**Ранобэ:**  Возрождение известного на всю поднебесную вора

**Описание:** Самая большая в мире VRMMO, Conviction, тесно связана с обычной жизнью. Она интегрирована с экономикой, корпорациями и обычными людьми, ищущими свою судьбу в игре. Главный герой, Не Ян, гордится тем, что в игре он вор 180 уровня. Кроме этого ему нечем было гордится, он был беден и ничего не добился в жизни. Но, умерев после расправы над врагом своего отца, он вернулся в прошлое. Вооружённы опытом и знаниями будущего, он решил изменить судьбу.
Проект идет в содружестве с группой Voodoо People.
Цена составит 3-5 рублей, в зависимости от объёма. По мере выпуска глав они также будут появляться в группе.
Всех кто прочитал и кому понравилось, просим поддержать оценками и рецензиями. Заранее спасибо!
Смотрите также:

**Кол-во глав:** 1-384

**Глава 1 – 100**

Глава 1 – Перерождение.

「Страдания в рождении. Страдания в смерти.

Расставание со своим желанием приводит к горечи.

Горечь ведёт к тому, чего каждый не желает.

Страдание в том, что каждый не способен получить.」

В Буддизме существует Принцип Восьми Страданий. Не Ян познал не меньше пяти из них. Вся его жизнь, начиная с рождения, была хроникой неудач. К счастью она была не долгой, последняя запись в журнале была в возрасте 28 лет.

Возможно, его жизнь должна была закончиться в этой точке. Тем не менее, по воле судьбы, это была поворотная точка в его жизни.

Не Ян перевернулся и почувствовал, что у него мокрая спина. Его одежда была липкой и вцепилась ему в кожу. Это было неприятное ощущение. Он смутно вспомнил, что был убит выстрелом в спину и упал на землю. Из него текла кровь, впитываясь в землю.

«Разве это – не смерть?» – Не Ян тихо лежал, в том месте, где его подстрелили. «Безмолвно исчезнуть, можно ли это считать своего рода мирной смертью?»

Он лежал в засаде у ворот особняка Цао Сю целых 5 дней. Там он ожидал, пока он появится. И в тот момент, когда он почти позволил Цао Сю сесть в машину, Не Ян нажал на курок своей снайперской винтовки. Пуля попала прямо в голову Цао Сю.

Бам!

Кровь окрасила землю. Вглядываясь в прицел, с расстояния, в голове Цао Сю появилось отверстие, из которого вытекала кровь.

Его глаза смотрели безучастно, пока, наконец, не стали совсем слабыми, из–за того, что свет постепенно покидал их.

Проигрывая в своей голове, то, как пуля взрывалась в голове у Цао Сю, Не Ян испытывал несравнимое ни с чем удовольствие. Разумеется, это было, потому что он больше не был обременён ненавистью.

Цао Сю прожил жизнь владея славой и богатством, но умер от рук такого ничтожества, как Не Ян. Даже если он станет призраком, Не Ян не будет слишком расстроен. Перед лицом смерти все равны, даже если он обладал богатством, которое могло посоперничать с некоторыми странами, это все равно не сможет его спасти. Он причинил слишком много зла… в конце концов, тяжело избежать возмездия в следующей реинкарнации.

В тот момент, когда взорвались мозги Цао Сю, Не Ян пришёл к пониманию. Его взгляд на жизнь претерпел полную трансформацию:

«Вся его жизнь стоила меньше, чем единственный выстрел из снайперской винтовки».

Может быть, завтра его фотография появится на обложке утренней газеты, под заголовком: "Миллионер Цао Сю убит!". Ниже был бы гигантский портрет преступника на странице для простых людей, чтобы чтить и поклоняться. Сразу после того как Не Ян застрелил Цао Сю, его телохранители обнаружили и пустились в погоню за Не Яном. Начались выстрелы, и одна из пуль угодила ему в спину.

Не Яна пронзила острая боль, идущая от спины. «Так вот что ты чувствуешь, когда тебя подстрелили…» – Он чувствовал, как постепенно холодеет его сердце, жизненная сила очень быстро покидала его тело.

«Я, что сейчас умру?» – подумал он и слабо усмехнулся. Не Ян горько смеялся над тем, как коротка была его жизнь. Он смеялся над своей сумбурной и нерешительной жизнью. И только в тот момент, когда он был уже готов умереть, ему, наконец, открылась реальность.

Осознав это, слезы потекли по его щекам.

Глубокая нетерпимость по отношению к родителям была забыта, события прошлого мелькали у него в голове, это было похоже на какое–то кино. Единственная вещь, о которой скучал Не Ян, была её робкая и безупречная улыбка.

Она была одноклассницей Не Яна в старшей школе. Сейчас она была уже с кем–то обручена, но ее элегантное и изящное лицо было выгравировано в его разуме, таким, каким оно было в прошлом. И с течением времени, оно стало самым незабываемым. Ему стало интересно… «Когда она узнает о моей смерти, и что я забрал Цао Сю с собой, как она отреагирует? Вздохнёт ли она? Или возможно…будет его оплакивать?»

Мутные воспоминания о прошлом, казалось, пробьются сквозь ограничения, они стали наводнять его. Теперь они дрейфовали в его сознании. Он немного сожалел. По некоторым причинам... когда он, наконец, осознал все, было бы уже слишком поздно. В этой жизни он действительно сожалел о многом. Слишком много неисполненных желаний…

Не Ян махнул рукой пытаясь схватить что–то в воздухе. Тем не менее, его открытие, постепенно уплывало из его рук. Увы, его жизнь, наконец, достигла своего предела – впереди была только безмолвная бездна.

Раскаяние и страх напоминали кинжал, который беспрерывно кромсал его сердце, боль в сердце была невыносимая.

Какие преступления я совершил в прошлой жизни перед Небесами, чтобы так мучить и наказывать меня!?

Жалобы Не Яна взлетели к Небесам. Ему было горько. В его голове был жалобный крик, и слезы текли по его щекам.

Этот момент показался ему вечностью и, подозревая о том, сколько прошло времени, Не Ян постепенно успокоился, в конце концов, его разум прояснился.

Его ум был все еще активен, он размышлял.... «Может ли это быть...? Это смерть? Наверное, это моя душа?»

В течении долгого времени Не Ян мог чувствовать касания своих пальцев, более того они казались настоящими. «Почему, после того как прошло столько времени, я еще в сознании?» – Он сразу же привстал. Исследуя окружающие его места, он смотрел в полной растерянности.

«Возможно ли…? Это подземный мир?»

Тусклые глаза Не Яна постепенно сфокусировались. Пока он осматривался, ему попалось несколько старых вещей: деревянная кровать, стул и пол, который был заметно повреждён.

«Что это за место? Разве я уже не умер?»

Все происходило как будто во сне, у него были обманчивые ощущения, он снова начал чувствовать свою спину, вся его рука была влажной и липкой. Однако, осмотрев свою руку, он не увидел следов крови на своих ладонях, они просто были немного потные. Липкие ощущения, которые он испытывал ранее, были из–за того, что его вещи промокли от пота.

«Что происходит?»

«Разве я не потерял много крови?»

Он смутно вспоминал, что его кровь была красной, как вино, за исключением алого оттенка. Это был цвет его жизни, который постепенно исчезал. Не Ян попробовал ударить себя и почувствовал боль. «Это на самом деле не сон. Только не говорите мне, что убийство Цао Сю было тоже сном?»

«Почему это выглядело так реально?»

Тоже самое пробормотал Чжуан Чжоу, проснувшись от сна. «Я Чжуан Чжоу, который мечтал быть бабочкой или бабочка, которая мечтала быть Чжуан Чжоу».

«Как я определю, где настоящее, а где сон?»

Он с сомнением огляделся, было слишком много вопросов, которые остались без ответа. В помещении был тусклый свет, стояла потрёпанная на вид деревянная кровать, стул и стол. На стене висели часы, которые очень любил его дед, он называл их бесценным антиквариатом.

Тик так, тик так.

Звук, который они издавали, отдавался эхом в тишине. Не Ян вспомнил, что они никогда не показывали время правильно, ни разу.

Как будто его прошлые воспоминания хранились в старом фотоальбоме, который медленно начал открываться.

«Эта комната выглядела хорошо знакомой, не тот ли это дом, в котором я жил, когда я учился в старшей школе?»

Солнечный свет проходил над шторами. Он почувствовал покалывания, когда солнечный свет попал в его глаза, его зрачки начали быстро сокращаться. Это было как ослепительное пробуждение в реальность.

«Я все ещё жив…» – Не Ян выставил вперёд свою правую руку. Она выглядела нежной и слегка незрелой, но он заметил, что у кожи был болезненно бледный оттенок.

«Я… Что здесь происходит? Это я, который попал на 10 лет в прошлое или я, который попал на 10 лет в будущее?» – Не Ян в недоумении почесал затылок.

Выравнивая ход своих мыслей, начали всплывать некоторые воспоминания, постепенно становясь более чёткими и различимыми.

В этот год ему исполнилось 18, были летние каникулы, и родителей не было дома. Он заболел, и температура была под сорок градусов, он почти умер… Только невероятная удача помогла ему справиться с болезнью.

В то время, родители покинули его, оставив ему немного денег, без единого слова на прощание. Они так никогда и не вернулись домой даже после двух, трех месяцев, и он был не в состоянии дозвониться до них, как будто они просто исчезли без следа. В то время он считал, что его родители бросили его. Он был встревожен... напуган. Все виды эмоциональных состояний стали сопровождать его. Кроме того, у него поднялась высокая температура. Этот опыт оставил глубокую травму в его сердце. Он стал робок, и ёжился при малейшем ветерке. Лишь после двадцати пяти лет, он начал в некоторой степени исправлять свою личность.

Только потом, когда он вырос, он узнал, что его родители не отказались от него нарочно. Скорее всего, они заняли деньги у друга семьи и открыли небольшой контрабандный бизнес на границе страны. В то же время, стране срочно был необходим металл под названием полоний, он оказался важным стратегическим ресурсом. После открытия другими странами способа использования этого металла, они быстро стали размещать ограничения на его экспорт и начали копить ресурсы для себя. Было неизвестно, как родители Не Яна смогли найти такой источник. Хотя, в конце концов, им удалось переправить металл обратно в страну, и продать его правительству в несколько сотен раз дороже той цены, за которую они приобрели его. В результате чего, они заработали огромную сумму денег.

Их нынешние жизненные обстоятельства были очень напряжённые. Таким образом, родители Не Яна не смогли связаться с ним по телефону. Кроме того, их дела были классифицированы, как военная тайна. Если бы информация об этом просочилась, это привело бы к их гибели. Как следствие, размолвка Не Яна и его родителей была забыта. После этого прошло много лет, и только, когда бизнес отца пошёл в гору, он сообщил правду ему, и только тогда Не Ян простил их.

Это было в тот год, когда его отец заработал свою первую крупную сумму и использовал её для создания металлургической компании. Кроме того, он взялся за несколько крупных проектов и успешно их завершил, продвигая репутацию компании не по дням, а по часам. Он исправил бедственное положение семьи, и в результате, Не Ян был переведён в высококлассную школу в черте города.

«Возможно ли это? Действительно ли я вернулся в то время?»

«Я могу начать все сначала, с самого начала?»

Текущее эмоциональное состояние Не Яна было сложно описать, приятный сюрприз и плохие предчувствия переплелись друг с другом, эмоции переполняли его. Он беспокоился, что все, что с ним происходит, было просто сном.

Не Ян вылез из кровати и открыл шторы. Лучи солнечного света были как огонь, они обжигали, и это ощущение жара искренне сообщило ему, что в настоящее время, он действительно не спал.

Он наклонил голову, рядом с подоконником на столе были аккуратно расставлены его учебники: Механическая теория, Автоматизация, Язык, Высшая математика, Дизайн ИИ, и так далее...

Не Ян пролистал несколько страниц. Эти знакомые символы были похожи на чистый поток, который вместе с его прошлыми воспоминаниями, омолодил его разум. Эти учебники представляли молодость, которая прошла мимо. На последний год старшей школы, он перевёлся в первоклассную школу в центральной части города. Проекты, за которые взялся отец, завершились успехом. Именно тогда, его любые материальные желания, к которым он стремился, могли легко быть исполнены. Его превращение в сына зажиточного предпринимателя сделало его ленивым и праздным. Когда он окончил старшую школу, его оценки были определённо не такие звёздные. После этого его отец потратил немного денег, чтобы позволить ему поступить в знаменитый университет. Только... к тому времени, когда он окончил университет, он не выучил абсолютно ничего; он впустую потратил каждый день, сидя сложа руки.

Когда ему исполнилось двадцать пять лет, бизнес его отца начал страдать от нападок Финансовой группы Цао Сю. Несколько друзей семьи, которые считались надёжными были подкуплены Цао Сю, чтобы предать отца Не Яна. Таким образом, его компания столкнулась с несколькими препятствиями...

Деньги, его семья опять стала беспокоиться о деньгах. Его отец совершил самоубийство, умерев от передозировки наркотиков, и его мать заболела из–за горя и, в конце концов, она тоже умерла. Только познав боль от потери обоих родителей, Не Ян начал делать успехи в учёбе, самообучаясь многочисленным предметам. Тем не менее, к тому времени было уже слишком поздно. Он просто упустил слишком много возможностей.

Однажды, когда полный желаний, Не Ян приготовился оторвать кусок этого мира для себя. Но, как Цао Сю мог позволить сыну своего бывшего врага, подняться из глубины? Из–за его закулисного вмешательства, не было ни одной компании, которая осмелилась бы нанять его, не оставив Не Яну другого пути. Если бы он не играл в VRMMO Conviction (Убеждение), где у него был небольшой доход, у него не было бы денег даже на еду.

У него не было надежды на триумфальную победу над Цао Сю, поднявшись после поражения. Тем не менее, испуганный заяц все еще может сильно покусать. Зайдя в тупик, Не Ян принял окончательное решение забрать его с собой. Звук выстрела выпустил всю обиду и ненависть Не Яна.

Судьба Цао Сю была яркой и ясной, поэтому он никогда не думал, что он так встретит конец своей жизни.

Не Ян полагал, что умер, и не мог даже подумать, что время, подшутит над ним и вернёт его во время летних каникул второго года старшей школе.

И хотя он до сих пор не смог связаться со своими родителями, по крайней мере была уверенность, что они все ещё живы, и когда он часто думал об этом, слезы начинали заполнять его глаза.

Когда ребёнок пытается обеспечить своих родителей, но его родители уже умерли… Ни один человек не сможет понять горечь и печаль в сердце Не Яна.

Небеса дали ему второй шанс. Он никогда больше не собьётся с пути.

Около 20 дней понадобится его родителям, чтобы вернуться домой, так как сейчас летние каникулы, у Не Яна не было другого выбора, как сидеть дома.

«В этом году…во второй половине семестра, на втором году старшей школы, если я правильно помню, был релиз игры виртуальной реальности, Conviction». Не Ян чётко помнил несчётное количество финансовых компаний, устанавливающих присутствие в игре и её возрастающую популярность в год выпуска. Они вливали огромное количество ресурсов в крупномасштабное развитие этой игры. Благодаря этим финансовым компаниям игра Conviction заслуженно стала вторым домом для человечества.

После поступления в элитную школу, игру ему показал его лучший друг, но к тому времени семестр уже закончился. В игре уже было много высокоуровневых персонажей. Не Ян пропустил лучший период для начала игры. Оставшись позади, у него не было выбора, кроме как пытаться догнать их изо всех сил.

Выцветшие страницы фотоальбома – его памяти, снова обновились, открывая свои яркие цвета. Самыми незабываемыми моментами в его жизни было время, которое он провёл в игре. У него появилось так много друзей в ней, что в календаре его жизни, только его друзья наполняли смыслом эти дни полные одиночества.

До убийства Цао Сю, Не Ян был Великим Вором 180 уровня. Хотя он и не был на вершине, он считался одним из ведущих экспертов.

Внезапно Не Ян вспомнил, что в ящике стола лежала его банковская карта, содержащая все его сбережения.

«У меня хватит денег на шлем виртуальной реальности!» – про себя подумал Не Ян.

Открыв ящик в поисках, он перевернул всё вверх дном, пока наконец не нашёл серебряно–белую банковскую карту в углу ящика. Если он правильно помнил, накопленная сумма на счету составляла две тысячи кредитов. Один кредит равен одному доллару. Это были деньги, которые он экономил на еде и одежде, в течение нескольких лет. В прошлом он хотел купить самый мощный компьютер Model X3. Тем не менее, пока он несколько лет копил деньги, Model X3 уже устарел. Естественно его карманные деньги были совсем не маленькие, после того как бизнес его отца стал успешным. Из–за того, что отец Не Яна хотел загладить свою вину, он давал Не Яну практически все, что тот хотел. Он что–то хотел…? Если это можно было купить, то ему доставят это вскоре.

Не Яну исполнялось 18 лет в этом году. Однако в душе он был 28 летним. Он начнёт все сначала. Отныне начинается новая глава в его жизни, без существенного капитала, он не сможет чего–то достичь. Тогда сначала он начнёт с игры. Используя свой прежний игровой опыт, стать профессиональным игроком и зарабатывать небольшие деньги, было простым делом.

Не Ян вспомнил время, когда шлемы для игры в Conviction только начали продаваться. Из–за усилий по распространению игры, цены на шлемы были очень дешёвые. Было 3 базовых модели: Модель A, B, и C. Конфигурация каждой модели была уникальна, уровень погружения в виртуальную реальность колебался от 76 до 98%. Суммы равной тысяче триста кредитов будет достаточно для покупки самой дешёвой модели. Накопленных Не Яном денег хватало, чтобы купить простейшую модель шлема.

Он мог отчётливо вспомнить множество вещей из игры, если бы он начал заново, это не было бы сложно для него добиться некоторых результатов.

Положив банковскую карту в карман, он перевёл взгляд на учебник математики. Учебник задрожал, как будто сам Бог коснулся его, и из него выпала новенькая стодолларовая купюра. В это момент он вспомнил несколько вещей и воспоминания снова наводнили его разум.

Он внезапно вспомнил, что его первая встреча с Се Яо случится сегодня. Он взял купюру, вышел из дома и пошёл в аптеку, чтобы купить лекарства.

Се Яо была его соседкой по парте в последний год старшей школы и самой красивой девушкой в классе. Опять он вспомнил события прошлого, часть его жизни, которую он не мог терпеть, настолько, что его руки начинали трястись. Через 10 лет Се Яо и публично признанный школьный гений из его класса Лю Жуй влюбились в друг друга. После чего они со временем переехали. Только после нескольких звонков Не Ян узнал, что она не была счастлива с ним. Каждый раз, когда у него всплывали воспоминания о последнем году старшей школы, он непрерывно вздыхал.

Если бы только он был немного смелее… если бы только он не был таким безвольным перед Се Яо. Возможно, он не упустил бы шанс…

Иногда…бывают решения, которые вспоминаешь всю жизнь, и они становятся сожалением, которое уже никак не исправить.

В то время Се Яо всегда любила носить белую юбку. Безупречная и красивая, ее внешний вид остался глубоко в сердце Не Яна. Это была такого рода меланхолия, как звук флейты в вечернее время, тихий и далёкий....

Не Ян посмотрел на потёртые часы, стрелки показывали три часа. «Возможно, у меня ещё есть время!» – Он взял стодолларовую купюру и быстро побежал вниз по лестнице.

Его семья жила в пригороде. Он был чрезвычайно мрачный. Захудалая узенькая улица, на которой ветер поднимал облака пыли. Обе стороны улицы были засажены деревьями. Под палящим солнцем они оставались пышными и цветущими, бросая тень на землю….

Встреченный жарким днем и пустыми улицами, где не было видно ни единого пешехода. Вдалеке было несколько автомобилей …. Иногда, одна или две машины проезжали рядом….

В прошлом Не Ян ненавидел этот город. Однако после его перерождения, он еще раз встретился с этим холодным местом, Не Ян не чувствовал ненависть или отвращение — наоборот, он неожиданно испытал положительные эмоции. Это было местом, где он жил, когда ему было восемнадцать лет.

Прежде чем Не Ян достиг двадцатипятилетнего возраста, он был робок и слаб, это никак не было связано с его жизнью в поздние годы. На самом деле он был просто маленьким мальчиком из небольшого города, семья которого внезапно стала богатой, после этого его сразу перевели в лучшую школу города. Первоначально в течение его первого и второго года средней школы, его успеваемость была довольно высокой. Однако к концу школы, все изменилось в худшую сторону. Его часто высмеивался за ношение броской одежды. В дополнение к событиям, которые произошли в течение того жаркого лета, все это оставило след на его моральном состоянии – очень низкая самооценка, психологическая неустойчивость. К тому времени, когда он окончил школу и двинулся дальше, он уже стал неуверенным и робким, и казалось, никак не мог приспособиться к обстоятельствам. Если бы у него не было несколько хороших друзей, было бы трудно сказать, что у него не было психологического расстройства.

Не Ян никак не ожидал, что после того, как проживёт жизнь, он сможет вернуться туда, где все началось. Не Ян пообещал себе, что он ни за что не станет прежним.

Он побежал в сторону аптеки.

Окружающие его здания выглядели несколько захудалыми, не было никаких признаков человеческой жизни … После набирающегося скорости процесса урбанизации, люди этого небольшого города мигрировали к оживлённым окраинам больших городов. Окраина этого небольшого городка стала все более и более пустынной, так же, как и население все уменьшалось. По пришествию ста лет на месте, этого района все было бы снесено, превратившись в пустынное место.

«Здесь школа, а с другой стороны супермаркет…»

Как старая лошадь, которая знала путь, Не Ян тепло посмотрел на окружающие его здания. Его настроение постепенно становилось все более и более оптимистичным.

«Я вернулся! Я действительно вернулся!»

В прошлом он всегда держал много негодования к своей несправедливой судьбе. Однако, теперь он был благодарен Небесам.

«Я собираюсь начать все с самого начала! На этот раз я все сделаю правильно!»

Не Ян хотел кричать изо всех сил, выразить все неописуемые эмоции, которые он испытывал всем своим сердцем.

Глава 2 – Чтобы встретиться ещё раз.

Не Ян быстро приближался к аптеке. Однако, когда он переходил дорогу, споткнулся и жёстко упал на тротуар.

«Когда кто–то достигает вершины счастья, печаль вскоре ударит в ответ»

Не Ян зашипел от боли. Его руки занемели от падения, и его колено кровоточило, стёсанное о тротуар.

Не Ян с большим трудом сел, его колено было сильно рассечено, обнажив живую плоть и кровь.

В это время, розовый ховеркар[1] проезжал через площадь. Он остановился, не далеко от места, где Не Ян упал. Высококлассный ховеркар, поистине редкое зрелище в этом маленьком тихом городке. Этот ховеркар был из ограниченной серии, стоимость которого составляет порядка девяноста миллионов долларов, он был не такой вещью, которую могла себе позволить обычная семья.

Дверь ховеркара открылась и оттуда появилась молодая девушка в белой юбке. И быстро побежала туда, где упал Не Ян.

«Сокурсник, ты в порядке?» – прошедший сквозь уши Не Яна, чёткий и приятный голос, был глубоко обеспокоен.

Услышав этот голос, такой знакомый его сердцу, его душа начала дрожать. Он повернул голову. Тот, кто появился перед его глазами, была не Се Яо, тогда кто ещё это мог быть?

Она была одета в белое платье, усеянное розовыми кружевами, волосы её были уложены за спиной, а её ясные и очаровательные глаза смотрели с беспокойством. В её щёках, было ещё что–то детское, и они были полны молодости и жизни. Она была прекрасна, как всегда.

Не Ян рассеянно вспомнил встречу одноклассников, которая была через шесть лет после выпуска. В то время, Се Яо стала успешной бизнес–леди. Она носила красивое и очаровательное черно–белое платье.

Время действительно чудесная вещь, превращение чистой и невинной молодой девушки в очаровательную и прекрасную женщину... и сейчас, снова превратив ее обратно.

«После целой жизни, я встретил тебя снова... Наверное, это судьба, наши судьбы были отмотаны назад, как магнитная лента, сталкивая нас двоих, в том же месте, где мы впервые встретились». – Мелодичная музыка медленно начала играть в его душе, и каждая нота была приятна и красива.

Не Ян до сих пор хранил воспоминания того дня, когда они впервые встретились, это было зеркальным отражением настоящей сцены. Его глаза увлажнились. «Се Яо... я не видел тебя так долго. У тебя все хорошо? В этой жизни, я не позволю тебе уйти снова...»

«Ах! Твоё колено сильно поцарапано, и течет кровь!» – крикнула Се Яо с тревогой. Вспомнив, что в аптечке, которая была в машине, было несколько бинтов, она быстро побежала обратно, чтобы взять их.

Не Ян смотрел, как она вернулась в свою машину. Во время своего выпускного года, он больше всего любил наблюдать за её шикарной фигурой. Поглядывая на её соблазнительную фигуру, её юбка до колена обнажала снежно–белую кожу, которая напоминала изысканный нефрит. Однако, состояние Не Яна тоже не могло считаться слишком плохим. После успеха отца, его финансовые обстоятельства стали довольно хорошими, и в этом он ни капельки не уступает Се Яо. Однако, сталкиваясь с ней, он не мог набраться достаточно мужества, чтобы заговорить.

Его душевное состояние в течение выпускного года было странным и трудно объяснимым. Оглядываясь назад, как взрослый, он чувствовал, что он действительно был слишком неопытен в то время.

Се Яо схватила бинты и подошла к Не Яну сбоку. Затем она начала дезинфицировать рану антисептиками. Двигаясь с крайней осторожностью, она снимала крошечные кусочки гравия своими нежными пальцами.

«Как ты можешь плакать? Ты уже взрослый мальчик. Как могла такая маленькая рана, заставить тебя плакать. Это выглядит не очень привлекательно, знаешь ли!» – Се Яо насмешливо улыбнулась, пока массировала большим пальцем ушибленное колено Не Яна.

Когда она улыбалась, в уголках её рта появились небольшие ямочки, придавая ей совершенно неописуемый вид.

«Когда я упал, пыль попала мне в глаза.» – рассеянно оправдываясь сказал Не Ян и его щеки немного покраснели. Причина, по которой у него появились слезы, была не травма колена, ни в малейшей степени. Это было появление Се Яо, которая заставила его чувствовать себя, как если бы ему вылили кипяток на голову. В его душе был полный беспорядок: невыносимое количество эмоций, смешанных вместе, горечи и радости, которые хотели выплеснуться наружу.

Всё внимание Се Яо было сосредоточено на ушибленном колене Не Яна.

Он поднял голову и взглянул в лицо Се Яо, когда она наклонилась к нему. Её кожа, как безупречный белый нефрит, была нежной и эластичной. Прядь её черных волос упала, пока он смотрел на красивые серьги, которые висели в мочках её ушей.

В прошлом, когда он и Се Яо были соседями по парте, он всегда любил тайно глядеть на неё во время уроков. Хотя, сколько бы он не смотрел, он чувствовал, что никогда не сможет наглядеться.

Се Яо была без сомнения самой красивой девушкой в их классе, хотя в других классах тоже были очень красивые девушки. Не Ян твёрдо верил, что она была самой красивой девушкой во всей школе.

После их первой встречи, он никогда не забывал её. Позже, когда он перешёл в выпускной класс, он с удивлением обнаружил, что они учатся в одном классе. Более того... они ещё и сидят вместе. Он пришёл к мнению, что это было предопределено судьбой. Пока десять лет спустя он не понял... даже если двум людям суждено быть вместе и если один из них не воспользуется моментом, то они упустят свой шанс. К тому времени, когда он осознал это, было уже слишком поздно.

«Почему ты здесь одна!? Это по–настоящему опасное место, где водится много бандитов!» – сказал Не Ян искренне обеспокоенным тоном. В этом районе было много бандитских группировок, это особенно опасное место для молодой и красивой девушки, как Се Яо, чтобы ходить тут одной.

«Не стоит недооценивать меня! У меня третий дан по тхэквондо! Когда мне исполнится двадцать один год, я смогу продвинуться на четвёртый. Если ты мне не веришь, позволь мне показать тебе!» – Се Яо заняла боевую стойку, потом вдруг остановилась, и ее лицо стало красным. Она замолчала и сказала: «В прочем неважно... я сегодня в юбке, но на самом деле я супер сильная!» – невинно сказала Се Яо, без тени смущения.

Не Ян усмехнулся, и после общения с ней, подтвердил, что та юная леди, которая была перед ним действительно Се Яо, такая искренняя, милая, живая и беззаботная. Но после окончания университета, когда они встретились снова, от этой невинной беззаботности не осталось и следа. Выходит, что когда человек переживает напряжённый период в своей жизни, это меняет его до неузнаваемости...

Се Яо начала немного присматриваться к Не Яну. По сравнению с ней, казалось, что он моложе ее на несколько лет. Его рост был примерно такой же, как у нее, около ста семидесяти сантиметров. Его одежда была немного грязная, возможно, от того, что он только что упал. На вид он был умным, хотя и не мог считаться красавцем, выглядел он сносно. Ей казалось, хотя она не знала почему, что она чувствовала неописуемую близость к Не Яну. Бессознательно, они продолжили беседовать некоторое время.

«Ты из какой школы? Судя по твоей внешности..., ты должен учиться в средней школе, верно?» – Се Яо чувствовала, что Не Ян был немного глуповат и пустоголов, но это было даже мило. «Бежать, не смотря под ноги, многие мальчишки из средней школы были такими же глупыми, как этот. Они стали гораздо более зрелыми к тому времени, когда пошли в старшую школу.»

Хотя Не Ян сейчас было восемнадцать лет, внутри ему было двадцать восемь. Когда он ещё раз встретился с Се Яо, Не Ян уже не был растерянным и невежественным мальчиком, каким он был в прошлом. Его дух был очищен и закалён с течением времени, он стал спокоен и собран.

«Кто сказал, что я в средней школе? Если бы не политика страны в отношении детей, мой сын был бы уже достаточно взрослым, чтобы купить себе продукты!» – ответил в шутку Не Ян. Как человек, он не должен быть таким невозмутимым и скучным.

«Твой сын? Покупать продукты? Хватит прикалываться!» – слова Не Яна заставили Се Яо разразиться смехом, заставляя ее хихикать без остановки.

«Мне восемнадцать».

«Тебе на самом деле восемнадцать? Ты не выглядишь, как будто ты приблизительно моего возраста» – удивлённо сказала Се Яо.

Из–за того, что он немного недоедал, настоящий рост Не Яна был явно маловат, всего сто шестьдесят пять сантиметров. Когда условия его жизни улучшились, к тому времени как пойти в старшую школу, он вырос до ста восьмидесяти сантиметров. Сейчас он выглядел, как мальчишка, который учится в средней школе. Это было причиной, почему он всегда выглядел немного подавленным.

Самая прискорбная вещь для него, как для двадцативосьмилетнего, было то, что ему сказали, что он выглядел, как ученик средней школы. Впрочем, у него действительно было детское лицо сейчас, так что с этим он не мог ничего поделать. «Это потому, что моё лицо выглядит моложе, по сравнению с другими.»

«Если ты молод, то ты молод. Ты все ещё не признаешь это?» – Се Яо ответила, хихикая.

Она начала чувствовать, что этот Не Ян был довольно забавным человеком. Все мальчики в её классе всегда либо стеснялись, когда с ней знакомились, не зная что сказать, либо были надменными хулиганами, к которым она чувствовала отвращение.

Они разговаривали довольно долгое время. Не Ян оказался очень приятным собеседником, изредка дразня её своими остроумными замечаниями, которые заставляли её смеяться.

Не Ян смотрел на улыбающуюся Се Яо, она была прекрасна. Это напомнило ему о времени, когда он только закончил школу. Они были соседями по парте целый год, и он всегда верил, что связь между ними была невозможна. Они были из совершенно разных миров. Он продолжал любоваться Се Яо в тайне, даря ей все, что бы она ни попросила. Однако он сам никогда не просил ни о чем ее, помня о своём скромном положении. И он не ожидал, что после выпуска, он неожиданно получит подарок от нее. Возможно, он действительно оставил след в сердце Се Яо.

Подарком была фотография, где ей было двенадцать. В то время она еще была пухлая толстая девочка. Поделиться этой фотографией она могла только с тем, кого считала близким человеком.

После окончания школы, Не Ян был неспособен забыть Се Яо, и они оба продолжали поддерживать отношения.

После перерождения, Не Ян бы никогда не позволил бы себе упустить свой шанс.

Столкнувшись друг с другом ещё раз, разум Не Яна пребывал в каком–то оцепенении. В своей прошлой жизни, и в его нынешней жизни, он и Се Яо были связаны нерушимыми узами судьбы.

Ее ясные и прозрачные глаза украдкой взглянули на лицо Не Яна, оценивая его. Хотя Не Ян и не был особенно красив, выглядев даже очень обычно на первый взгляд, и несмотря на то, что он выглядел очень по–детски, он обладал невозмутимым спокойствием. «Возможно ли, что это было связано с его характером?» – Задумалась Се Яо.

«Меня зовут Не Ян (聂言). Не пишется, как ‘пара’ (双) и ‘ухо’ (耳), и Ян пишется как ‘слово’ (言) в ‘языке’ (語言),» – сказал Не Ян, смотря в её глаза.

Прекрасное лицо Се Яо немного смутилось, когда она попыталась избежать взгляда Не Яна.

«Меня зовут Се Яо…»

Не Ян перевёл взгляд вниз, останавливаясь на губах Се Яо. Они были бледно–розового цвета, с мягким глянцевым очарованием. Прошлый Не Ян из старшей школы никогда бы не посмел смотреть в лицо Се Яо таким образом. Он мог только осмелиться украдкой, смотреть на её прекрасное лицо уголками своих глаз.

«Мой отец все ещё ждёт меня, поэтому мне надо идти... Мне было очень весело болтать с тобой сегодня. Но помни, повязку ты можешь снять только завтра! Ты определённо не должен снимать ее раньше!» – Се Яо не чувствовала себя уверенно, поэтому она неоднократно предупреждала Не Яна, когда поднималась на ноги.

Не Ян попытался немного подвигать коленом, и заметил, что в состоянии сделать это без проблем, его рана была только царапиной.

«Я в порядке. Я уже могу ходить, так что ты можешь уже возвращаться. Спасибо тебе за это» – ответил Не Ян. Несмотря на то, что он хотел поговорить с ней ещё немного, он закончил тем, что пошёл обратно к тротуару. Они будут учиться вместе в престижной городской школе в будущем, и у него будет достаточно возможностей, чтобы познакомиться с ней.

«Тогда, я ухожу…»

«Пока–пока» – ответил Не Ян, улыбаясь, и пошёл в другую сторону.

Когда он подошёл к аптеке, он не мог ничего сделать с чувством сентиментальности в своём сердце. После короткой встречи друг с другом, они снова расстались.

Се Яо села в свой ховеркар и поехала дальше.

Не Ян повернул голову и взглянул назад, но к тому времени ховеркар Се Яо уже уехал. Они встретились в прошлом точно также, совершенно случайно. Однако в прошлый раз все прошло не так гладко, как сейчас, потому что тогда он не смог, произнести ни слова перед Се Яо. В прошлом она перевязала его ногу и уехала сразу после этого. Хотя именно эта случайная встреча, вызванная его рассеянностью, позволила Се Яо оставить неизгладимый след в его сердце. Он был настолько сильный, что он никогда не забывал её.

Перевоплощение настолько замечательная вещь, ведь ты можешь начать сначала. Затем Не Ян пришёл к мысли, что это всё через пару лет, может быть украдено Цао Сю. В его голове появилось сильное чувство необходимости... Он должен стать гораздо сильнее, чтобы быть в состоянии защитить все, что ему дорого.

Думая о Цао Сю, сердце Не Яна постепенно похолодело. Это было отвращение, которое проникло глубоко в его мозг, до такой степени, что он не испытывал бы ни малейших колебаний выстрелив в голову его противника.

Однако сейчас, всё, что он был в состоянии сделать, это использовать свою возможность и подключится к игре Conviction, как можно быстрее. Она отличалась от любой другой игры, потому что это был альтернативный мир для людей, игра, которая изменила весь земной шар. Не Ян мог получить то, чего он хотел, играя в Conviction.

В аптеке он купил несколько упаковок лекарства от простуды. Как только он проглотил лекарство, тут же почувствовал, как его тело расслабляется и болезнь отступает. В настоящее время он чувствовал, что эффект от воздействия препарата был очень удовлетворяющим.

После того, как он закончил в аптеке, он пошёл к универмагу. Там он планировал купить шлем виртуальной реальности.

В каждом магазине был невероятный выбор товаров. Там было много видов приборов и устройств, так много, что их невозможно было посчитать. По большей части, это были смарт–устройства. Были некоторые продукты, которые Не Ян был даже не в состоянии назвать. В этом месте не было никаких торговых представителей, вам нужно было только провести вашей картой, и вы получили бы все, что хотели купить.

Полдня прошло с тех пор как Не Ян вышел из дома, и наконец он дошёл до отдела, где продаются шлемы виртуальной реальности. Они были выставлены по одному в верхней части стены. Это был праздник для глаз, там были три базовые модели, которые отличались тысячами стилей, узоров и конструкций.

Самой маленькой ценой была тысяча триста кредитов, а самые дорогие модели достигали свыше миллиона двухсот тысяч кредитов.

Чем выше цена, тем лучше комплектация. Вы получаете то, за что вы платите. И в настоящее время Не Ян мог позволить себе только самую дешёвую комплектацию.

Кроме доступных сейчас шлемов виртуальной реальности, также были ограниченные серии, которые можно было приобрести только, сделав предварительный заказ. Их цены достигали свыше шестидесяти миллионов кредитов.

Сейчас Не Ян мог лишь мечтать об этих шлемах, не более того.

Не Ян провёл своей картой на кассе. Он выбрал шлем светло–голубого цвета и привязал его к своей личности. Как только его личность была синхронизирована с шлемом, он стал единственным, кто мог его использовать.

Conviction была выпущена семь дней назад, значит самые высокие уровни у игроков были не больше пятого. И у него еще есть достаточно времени, чтобы наверстать упущенное.

После перерождения, он должен быть в состоянии легко уничтожить любого противника на своём пути в превосходной и внушительной манере. «Достигнув самой высокой вершины, все горы ниже, будут рассматриваться как ничтожные.»

Глава 3 – Торг.

Не Ян взглянул на часы, было уже полчетвертого. Игровые сервера Conviction были открыты с пяти часов пополудни до девяти утра — шестнадцать часов подряд. В таком случае, это не было помехой рабочему графику. Таким образом, время игры было более или менее сбалансированно. Следовательно, это маловероятно для любого игрока одиночки, создать большой разрыв в уровне по сравнению с основной игровой базой. Кроме того, технологии виртуальной реальности игры Conviction – превышают совершенство. В результате, она завоевала большую популярность; в конце концов, становясь популярной во всем мире. Постепенно превращаясь в абсолютную необходимость в жизни каждого.

Это был мир, который стал властелином технологии виртуальной реальности; она стала идеальной системой. Пять месяцев спустя, Conviction завершит подключение виртуальной валюты к реальной мировой экономике, тем самым полностью интегрируясь с жизнедеятельностью человечества.

С такой огромной долей постоянных игроков, игровая база может вырасти до потрясающих высот. Что в свою очередь стимулирует рост потребления виртуальной реальности в остальном мире. Количество времени, во всём мире проведенное в Conviction с каждым годом только увеличивалось до астрономических высот, это было до такой степени, что превзошло количество времени, потраченное в реальности. Появление бесчисленного количества новых групп потребителей, вызвало создание огромного числа предприятий сферы услуг; подавляющее большинство из которых было ориентировано на профессиональное игровое сообщество.

Практически каждая финансовая группа обеспечила свое присутствие в игре. После налаживания бизнеса — после того, как отцовская компания стала приносить приличный заработок — отец Не Яна тоже начал участвовать в росте популярности Conviction. Он вложил огромную сумму денег в игру. Однако, в конце концов, потерпел сокрушительное поражение, в результате чего компания и ее активы привели к гибели. Это дало возможность Цао Сю завладеть еще большим преимуществом…

Не Ян абсолютно не мог допустить повторения такой ситуации.

Обеспечение заблаговременного присутствия в игре, будет решающим в предотвращении ошибок. В первую очередь Не Яну нужно помочь отцу, проложить дорогу вперед. Только когда отец начнёт вливать средства в Conviction, он сумеет наладить бесперебойную сеть финансирования и сделает первые шаги на пути к успеху. Что позволит избежать каких–либо проблем в будущем.

Не Ян остановился, чтобы поужинать, потратив на это тридцать долларов. Когда он приехал домой, время приближалось к пяти часам.

Надев свой шлем, он спокойно ждал, пока игра загрузится.

Двенадцать минут спустя, дисплей шлема медленно включал подсветку, показывая время:

[17:00 часов вечера]

Внезапно, раздалось энергичное звучание, эхом отдаваясь в ушах. Мелодия показалась знакомой; это было то, что он слышал бесчисленное множество раз в прошлом. Он никогда не чувствовал особой привязанности к ней. Однако в настоящее время она оказалась необыкновенно приятной для его ушей.

「Система: "Вы хотите создать учётную запись?" 」

«Да!»

「Система: "Пожалуйста, выберите вашу страну".

Существовало три фракции, которые можно было выбрать при входе в игру:

Первой была Праведная фракция – Хранители Света. Эта фракция состояла из — Империи Виридан (Джи–Лин–Лан) и Империи Сатрин (Са–Те–Ин).

Империя Виридиан была страной управляемой расой людей, и регулируемая Парламентом старейшин.

С другой стороны Империя Сатрин, формировала альянс из нескольких рас — гномы, зверолюди и эльфы.

Вторая была фракцией Зла – Хранителями Тьмы; она была под властью – Тирана, который правил: демонами и нежитью.

Для людей, которые не хотели влезать в конфликты тем самым придерживаясь нейтралитета, существовала третья фракция, управляемая Парадоксально Великим Кланом.

[Примечание автора: если вам интересно, Джи–Лин–Лан означает Гренландию. Я не буду называть это Империей Гренландии...]

В прошлом, Не Ян выбрал класс Бушующего (Темпест) профессионального–Вора Виридийской Империи, что означало, что он также был хорошо знаком с ландшафтом империи. Кроме того, он был хорошо знаком с навыками бушующего вора и миссиями для специализации. Если бы он выбрал другую начальную расу и специализацию, то главное преимущество, которое он получил, переродившись, не стоило бы ничего.

Не Ян проявил особый тип преданности к классу – Темпест Вор. Которому, он посвятил почти десять лет кропотливых усилий. 180 уровень вора был для него огромной гордостью.

Когда он учёл все эти факторы, он выбрал класс – Бушующего Профессионального Вора, как и его профессию еще раз — так же, как он имел в прошлом.

"Система: Вы выбрали, фракцию – Виридийской Империи".

"Система: Вы выбрали класс – Темпест вор, как и вашу специализацию".

"Система: Пожалуйста, введите имя вашего персонажа".

«(涅)Не (炎)Ян»

«Пламя Нирваны!» – Не Ян выбрал такое же имя, какое у него было в прошлом. «Пламя Нирваны» — хоть эти слова были написаны, так же как и его настоящее имя, смысл, который был в них заложен, означал – Возрождение Феникса Нирваны.

"Система успешно подтвердила имя персонажа. Персонаж «Пламя Нирваны» был создан".

Игра автоматически стирает истинный облик игрока после входа. После чего система проведёт незначительные изменения на лице персонажа. При нормальных обстоятельствах, появление персонажа и внешний вид игрока были абсолютно разными. Что фактически делало довольно трудным распознавание игрока из реальной жизни. Однако если в реальности человек был красив или уродлив, то система более или менее всё уравнивала.

Не Ян открыл окно состояния персонажа и взглянул на свои собственные данные.

[1] Автомобиль на воздушной подушке, ну а если не научным языком, то это летающая машина, такая же как и во второй части фильма Назад в будущее, только летает в одной плоскости https://en.wikipedia.org/wiki/Hovercar

Это были базовые характеристики, для каждого игрока, выбравшего класс вора на начальном уровне игры. Кроме того, на начальном уровне, система дает вам пять очков характеристик и одно очко навыков.

Не Ян посмотрел на своё окно состояния. Когда он выбрал Темпест–вора в прошлом, он добавил одно очко в силу, два в ловкость, и в две характеристики по одному очку для того, чтобы сделать себя более живучим. В свою очередь, это вызвало у него очень слабую силу и скорость атаки на начальных этапах игры, заставляя его тратить много лишнего времени, пытаясь выровнять характеристики. В реальности, вору никогда не требовалось много HP в начале игры. В прошлом, когда он думал об этой ошибке и, вспоминая затраченное время, Не Ян не мог ничего исправить, он мог лишь мечтать, чтобы начать игру заново. На этот раз он не повторит такую ужасную ошибку.

В этот раз он добавил три очка в силу и два очка в ловкость. Он пришел к выводу, что это было наиболее оптимальное соотношение, с учетом своей прошлой жизни. Ещё раз, посмотрев на окно статуса, после распределения всех очков навыка, его характеристики изменились на:

Атака 5 → 6

Коэффициент атаки 10.0 → 10.6

Скорость Передвижения 5.0 → 5.4

Скорость Атаки 5 → 5.6

Так же отображались таланты специализации. Воры мастера специализации, большинство воров из человеческой расы предпочитают потратить их первое очко навыка в уклонение, или владение оружием, или Скрытность. Не Ян также решил последовать этим примерам, чтобы добавить его первое очко в навык владения оружием, но вдруг остановился. Тщательно всё обдумав, он решил потратить его на навык начального уровня меткости.

Начальный уровень→ в средний уровень: быстрая перезарядка +3, дальность стрельбы + 3, атака при использовании арбалета или лука +3, игнорирует разницу в уровне + 3 (специализация вора – модификатор + 1),

Навыки специализаций были разделены на пять уровней.

Начальный → Средний → Продвинутый → Эксперт → Специалист.

Никто не мог продвинуться дальше уровня – Специалиста. Однако существует множество уровней специализаций, и разные специализации, которые позволяют усовершенствовать разные навыки.

Человек – вор владеет различными видами инструментов и зачарованных предметов. Луки и арбалеты, принадлежали к этой категории, поэтому со средним уровнем навыка меткости он получит дополнительный бонус к атаке, когда будет их использовать.

После распределения своих характеристик, персонаж Не Яна переместился, и вскоре появился на транспортном узле города Калор (Ка–Луо–Ер). Осматривая окрестности, повсюду виднелись множественные ряды возвышавшихся зданий. Каждое здание в городе Калор было белоснежным и обладало несравненным блеском. В центре города стоял белый шпиль, который скрывался в небе. Чуть ниже шпиля стояла великолепная белоснежная скульптура, размер которой составлял сотню метров. Держась за магический скипетр, показывая всем своим видом торжественность и величие обладателя. Это был защитник Виридийской Империи, Цяо Бия Великий.

Люди, будь то, только что прибывшие или покидающие город, суетливо двигались по центральным улицам, с шумом и волнением.

Вечер в реальности был на самом деле ранним утром в игре. Сияние рассвета окутывало и согревало каждый дом, словно одеяло серебристо–белого света покрывая весь город Калор.

Город Калор был столицей Виридийской Империи; это парящий город, расположенный над степью. Многочисленные транспортные точки, расположенные в городе, были связаны со многими другими городами, посёлками и деревнями.

«Продам белый–кинжал топового уровня (атака +2)! Это лучше, чем начальный кинжал (атака +1), и стоит всего две медные монеты! В наличии осталось только три штуки, успевай, пока всё не разобрали!» – В настоящее время, Маг 3 уровня открыл лавку рядом с транспортной точкой. Многие новички толпились перед его магазином.

Каждый новый игрок, который заходил в игру, получал десять медяков на свои нужды, стартовый капитал так сказать. Даже если они чувствовали, что их сердце ноет от такой цены, многие люди уже приобрели по одному такому кинжалу ради того, чтобы немного быстрее тренироваться на начальном уровне игры.

Не Ян фыркнул от презрения. На карте, такие же кинжалы могут быть найдены с 1 по 5 уровень в деревне неподалёку, где они продавались всего за одну медную монету. Кроме того, на начальном уровне игроки могли легко дойти пешком до транспортной точки и телепортироваться в одну из таких деревень бесплатно. Они могли бы приобрести один из этих кинжалов у NPC, а потом вернуться — всего в течение двух–трех минут.

В предыдущей жизни он тоже сдуру купил один из этих кинжалов, только чтобы позже узнать, что его обманули.

Близлежащие города имеют свои собственные магазины; в небольшом городке Линк – располагался магазин одежды, в городе Джозеф продавались головные уборы и обувь, и город Лок – продающий оружие. Не Ян телепортировался туда и обратно три раза через транспортные точки. Он потратил шесть медяков, чтобы приодеть своего беззащитного «новичка» для лучшей прокачки. Каждая единица одежды дала ему увеличение брони. Он получил 1–2 к броне, приодевшись в свою новую одежду: обувь, головной убор, наплечники и защитные штаны. Он также получил дополнительные 2–3 очка защиты от комплекта тканевой брони.

Это были все уроки, которые он извлек из своего прошлого опыта. Взглянув на свою защиту снова, он обнаружил увеличение до 8–13 единиц. Если новичок вор 2 или 3 уровня не будет достаточно находчивым в обращении со своей экипировкой, со своим уровнем он имел бы немного брони.

После покупок он решил прогуляться по базарной площади, где обнаружил Паладина 3–го уровня продававшего воровские специализации – книги невидимого навыка. Он продавал шесть книг, по шесть медяков за каждую. Многие воры низкого уровня могли только наблюдать издалека из–за высокой цены этих учебников.

Паладину на вид было 20 лет. Его рост был высоким, а телосложение крепким. Было бы неплохо, если бы он решил стать воином, но всё–таки выбрал класс Паладина.

Паладины были Хранителями храма света. Они могли выучить Святые навыки, которые были доступны в храме, такие как: ряд атакующих заклинаний или навыки исцеления. Кроме того, у них были неплохие навыки ближнего боя, и могли даже обеспечить поддержку целого рейда бафами на некоторое время. Они имели баланс навыков в каждой специализации. Оглушающий навык паладина был божественным навыком, который мог быть выучен для подавления таких классов как: маги, жрецы и прочих магических видов специализаций.

«Сколько стоит эта книга навыка "Стелс"?» – Не Ян спросил, тут же нагнувшись и подняв книгу навыка из ткани, с ковра который был расстелен на земле. Навык скрытности был важным навыком для начинающего вора. К счастью, книга навыка "Стелс" имела очень высокий уровень выпадения с множества монстров, различных точек респауна, так что не должна стоить дорого.

«Вы уже видели, цена шесть с копейками» – Паладин ответил, поджимая губы нахмурившись.

«Ты пытаешься обдирать людей? Молчаливый Паладин, ты можешь легко охотиться на падших Шаманов в городе Линк. Ты запросто можешь фармить по шесть книг навыков в день, и ниразу не пораниться. Хотя, безусловно, гораздо легче зарабатывать деньги таким способом в сравнении с фармом гоблинов. Вам не стыдно, продавать по такой высокой цене? Три медяка и не медяком больше» – Не Ян торговался, пытаясь сбить цену в половину.

«По–вашему это так просто? Ты хоть знаешь, сколько я трачу на зелья в день? Если я продам его тебе за три медяка, для меня это не будет прибыльным! Моё предложение – пять медяков» – Паладин был в шоке от слов Не Яна, и немного подумав ответил. Он определённо не из тех, кто был расчётлив и умел обманывать других. На первый взгляд, этот новичок определенно был хорошо информированный клиент, которого было нелегко обмануть.

«Это потому, что ты фармишь монстров – неэффективно. Если бы ты фармил падших шаманов в этих координатах, [22385.21338.23329], ты мог бы легко добывать хоть десять учебников в день. Мало того, Ты не будешь тратить много денег на зелья. Три медяка и не медяка больше. Если Вы не хотите продавать, тогда я ухожу» – Не Ян осмотрел этого Паладина. У него был квадратный подбородок с небольшой бородкой, его внешний вид не казался таким уж гнусным.

Глава 4 – Фланг Стоун (Летающий Камень).

«П–Подожди! Какие, говоришь, были координаты? В этом месте и правда выпадает много книг навыков Стэлса?» – спешно спросил Паладин. Слыша манеру разговора Не Яна, он начал понемногу доверять тому, что говорил этот вор.

«[22385.21338.23329], локация возле Лагеря Павшего Шамана, однако это всё ещё достаточно далеко отсюда. Эта область должна быть абсолютно безопасной. После фарма в течение примерно 20 минут, Павший Шаман будет появляться раз в 5 секунд. Сайленс Паладин (Паладин обученный безмолвию), такой как ты, может тренироваться там до 5 уровня. Парень, ты всё ещё слишком неопытен. Если Этот Великий Мастер небрежно поделился с тобой толикой игровой информации, ты можешь считать, что получил невероятное преимущество!» – Бесстыдно хвастался Не Ян, похлопывая Паладина по плечу.

«Как насчёт этого? Дашь мне ещё скидку?»

«4 медяка, ниже не скину.» – Паладин всё ещё сомневался в словах Не Яна. Однако он всё ещё мог получать примерно по 6 книг навыков в день фармя Павшего Шамана возле Лагеря Павшего Шамана, прямо как и сказал Не Ян.

Но этот Лагерь…

Он однажды ходил туда и чуть не распрощался там с жизнью. Координаты, что дал ему Не Ян определённо должны привести его прямо к Лагерю.

Слова Не Яна точно совпадали с этой информацией, так что он вероятнее всего не врёт. Паладин бормотал про себя, размышляя… «Должен ли я пойти по этим координатам и проверить всё сам?»

«3 медяка. Если не хочешь, я ухожу. Однако, если ты подаришь мне эту книгу, я поделюсь куда более полезной информацией относительно Лагеря Павшего Шамана.» – Закинув удочку Не Ян ждал. Видя, что Паладин сомневается, он развернулся и собрался уходить.

У Не Яна было катастрофически мало денег. У него не было лишних средств, чтобы тратить их на книгу навыка Стэлса. Однако это было необходимо для любого вора на начальном уровне игры. Не выйдет. Придётся отложить. По крайней мере, пока я не смогу насобирать деньжат гриндя мобов 1 уровня в начальной локации.

«П–подожди, постой!» – окликнул Паладин Не Яна, видя, что тот собрался уходить. Он быстро поднял книгу навыка Стэлса со своего маленького импровизированного магазинчика и сказал: – «Это ведь всего–навсего одна книга навыка... Я могу с лёгкостью нафармить шесть таких за день! Вот! Я тебе её дарю. А теперь выкладывай что ты там знаешь о Лагере Павшего Шамана!» – так случилось, что он и его компаньоны собирались тренироваться в той области в ближайшее время. Поэтому он хотел знать об этой области как можно больше. В глазах паладина Не Ян выглядел очень осведомлённым человеком.

Не Ян взглянул на него. Этот Паладин, кажется, честный человек. Мне удалось получить книгу навыка не потратив ни медяка. Думая об этом, Не Ян был в прекрасном настроении

«Вижу, что ты искренен. Не ходи по тем координатам, что я только что дал. Если пойдёшь туда тренироваться, то менее, чем через 5 минут появятся три Павших Шамана–Лидера. Один единственный файрбол, пущенный ими, вызовет взрыв, который мгновенно тебя убьёт» – Спокойно сказал Не Ян.

Как только Паладин это услышал, его пробил холодный пот и он почувствовал холодок в сердце. Когда Не Ян сказал ему, что это место отлично подходит для фарма, он действительно собирался попытать там удачу. Он бы никогда не подумал, что эти координаты мало того, что фальшивые, так ещё и само место очень опасно. Если бы он тут–же не окликнул Не Яна... можно только предполагать, что случилось бы тогда. Было бы совсем несправедливо умереть вот так.

Не Ян был очень хитёр. Он поймал кого–то в ловушку не пошевелив и пальцем.

Изначально, Паладин немного жалел, отдавая книгу. Однако сейчас он был невероятно доволен. Не было никакого сравнения между какой–то книгой и его жизнью. Смерть в игре означала потерю уровня и случайной части экипировки. Оказывается, быть добрым и искренним бывает очень даже полезно.

Заметив, что Паладин агрессивно на него таращится, Не Ян легко улыбнулся и сказал: – «Настоящие координаты [22325.21383.23359]. Ты сможешь фармить там по десять книг навыка Стэлса. Время спавна так же достаточно хорошее, так что это подходящее место для тренировки. В этот раз я не вру. Это мой способ поблагодарить за подаренную книгу. Тогда, думаю мы в расчёте? Что касается Лагеря Павшего Шамана... Вообще–то это подземелье на 20 человек. Есть требование для Воинов к защите – в 72 единицы. Что касается Паладинов и Священников, то их требования так же высоки. Паладины должны иметь параметр силы воли 8 единиц, а Священники должны выучить заклинание Исцеления. Сила их лечения так же должна достигнуть 30 пунктов. Но не только это... входя в подземелье вы должны иметь при себе достаточный запас зелий маны и здоровья».

«Требования слишком высоки. Смогу ли я войти туда, имея только 7 пунктов воли? К тому же книги навыка Исцеления слишком дороги. Из–за наплыва игроков цены на такие книги просто взлетели до небес. Дошло до того, что у них даже нет фиксированной рыночной цены. У нас в группе всего один Священник и мы хотим войти в Лагерь Павшего Шамана как раз для того, чтобы достать ему книгу навыка Исцеления. Так скажи же мне... если мы не подходим по требованиям, можем ли мы войти туда?» – Спросил Паладин.

«Войти определённо можно, но нужно для этого исхитриться.»

«Как исхитриться?» – С явным любопытством спросил Паладин.

Не Ян молча улыбнулся. В будущем, он скорее всего тоже войдёт в Лагерь Павшего Шамана. Если другие хотят узнать специальный метод входа, им нужно хорошенько раскошелиться.

«Все групповые задания разделены на 5 уровней сложности: Лёгкий, Средний, Продвинутый, Эксперт, Специалист. Если вы, ребята, в себе не уверены, вам лучше выбрать Лёгкий уровень. Кстати говоря, он действительно очень лёгок. Если вы не подходите по требованиям, то всё что вам нужно делать – это расти, вот и всё.» – Многозначительно взглянул на него Не Ян.

Не думает же он, что всего одна книга навыка Скрытности позволит ему получить доступ к секретному методу входа, правда же?

Несмотря на то, что Не Ян был только начального уровня, он выглядел словно профессионал. Паладин начал взвешивать все «за и против» и, в конце концов, решился поверить Не Яну.

«Благодарю тебя!» – искренне поблагодарил Не Яна Паладин.

Не Ян не мог перестать улыбаться. Человек перед ним был вынужден отдать ему книгу навыка просто так, да ещё и поблагодарил в конце – это просто восхитительно. В своей прежней жизни, Не Ян тоже был таким же искренним человеком. Только после множества трудностей и неудач, он стал хитрым и коварным. Несмотря ни на что, Не Ян считал этого Паладина глупым, хоть и впечатление о нём было хорошим. Бросая книгу навыков ему в руки, он пробормотал: – «Каждый из нас берёт то, что ему нужно.»

Как только Не Ян начал уходить, Паладин его окликнул, «Как звать тебя, Эксперт? Почему бы нам не добавить друг друга в друзья? Таким образом, если у меня появится проблема, с которой я не смогу разобраться, я смогу спросить совета у тебя.»

«Конечно, но это будет не бесплатно. Я не занимаюсь благотворительностью,» – ответил Не Ян. Он определённо не желал расставаться с информацией просто так.

«С этим нет проблем» – незамедлительно ответил Паладин.

«Хорошо, меня зовут Нирвана Фрейм (Пламя Нирваны)» – Если этот человек даст достойную плату, нет ничего плохого в том, чтобы выдать ему некоторую информацию. Он просто воспримет это как дополнительный доход.

(п\п Решил, что ники персонажей переводить не стоит... а то будет что–то вроде “Привет, Камень!”, “Здравствуй, Пламя!”, “Хэй! Как жизнь, Облачко?” Словно театральное представление в психиатрической клинике.)

«А меня зовут Флаинг Стоун (Летящий Камень), но друзья меня зовут просто Стоун,» – ответил Паладин по имени Стоун. Он уже считал Не Яна одним из своих друзей.

«Ну хорошо. У меня есть некоторые дела, так что я пойду. Увидимся!» –Сказав свои слова прощания Стоуну, Не Ян отправился к точке перемещения. Ему скорее хотелось изучить навык Стэлса. Защита и жизнь Вора были очень малы, если сравнивать их с другими классами ближнего боя. На начальных стадиях игры он мог качаться только на слабых мобах своего уровня. К тому же только один–на–один. Если он встретит сильного монстра или, скажем, двоих или более, то ему останется только бежать, спасая свою жизнь. Воры не похожи на Воинов, что способны сражаться с двумя монстрами своего уровня одновременно. Если у воина хорошая экипировка, то он может схлестнуться даже с тремя и более монстрами. Следовательно, если вор не состоит в группе, его прокачка значительно замедляется, в отличие от Воинов, Магов и других подобных классов.

В данный момент самый высокий уровень среди них был 5, в то время, как самый высокоуровневый Вор был лишь 4.

На старте, Воры должны постоянно добывать деньги, чтобы покупать книги навыков. Только после получения множества умений их сила станет расти, что, в свою очередь, приведёт и к скачку в скорости прокачки.

Сейчас Не Ян получил свою первую способность на панели способностей – Стэлс.

Стэлс – неотъемлемая часть каждого вора. Его самая основная и самая сильная способность.

Не Ян переместился в город Теллак (Те–Ла–Ки). Это был самый обыкновенный городок в степи города Калор – поселение NPC. Дома были сделаны из глины и грязи, что имели типичные для степей характер. Тут было множество игроков 2 уровня, поэтому это место просто бурлило движением.

Монстры, окружавшие эти маленькие поселения имели уровни от 1 до 10.

Игроки 2 и 3 уровней были повсюду в маленьких городках. Они торговали и искали себе команду для охоты на монстров. Улицы были заполнены шумом и волнением. Можно было легко почувствовать приступ клаустрофобии просто бродя по улицам.

Если он правильно помнил, то в регионе Дикой Кошки города Теллак должен быть серебряный сундук. В своей прошлой жизни он обнаружил его фармя монстров неподалёку. Из сундука ему выпала высококачественная книга навыка для Вора. Однако в этой области водились монстры 5 уровня. К счастью, никто ещё не дошёл до этого места.

Когда формировались команды для прокачки, люди обычно разбивались на группы по 3–4 человека, иначе опыт определённо этого бы не стоил. Если бы люди охотились вдесятером, то опыт, который бы они получали, был бы просто мизерным из–за равного разделения на всех. Обычно группа из 3–5 человек была способна качаться в области, где появляются монстры 5 уровня, однако это было редкостью.

Сундуки с сокровищами делятся на Белые, Серебряные, Золотые, Тёмного Золота, Легендарные и т.д. Чем выше ранг сундука, тем выше награда, выпадающая с него. Награда в сундуках фиксированная, так что когда её забирают, сундук пропадает.

Несмотря на то, что он был всего–навсего на начальном уровне, после получения Стэлса, Не Яну в голову пришло несколько идей о том, как заполучить этот сундук.

Глава 5 – Удар погибели!

В городах были самые обыденные здания: обычные магазины, торгующие всем подряд; магазины торгующие низкоуровневым снаряжением; персональные хранилища и другие. Даже NPC дающие задания были очень редкими. Большинство заданий были не сложными – нужно было собрать несколько предметов; пойти на охоту и убить какое–либо животное, чтобы снять с него мех; собрать – траву, руды и или что ни будь ещё. После завершения этих заданий, вознаграждением были – либо деньги, либо опыт.

Придя в магазин, Не Ян купил три элементарных зелья здоровья. Каждое зелье восстанавливало свыше тридцати единиц здоровья и стоило одну медную монету. Обычные магазины предлагают только базовые зелья здоровья. Зелья, Среднего или высшего уровня, можно было купит только у алхимика.

После приобретения Трёх зелий, в кармане Не Яна остался всего один медяк.

Не Ян вышел на улицу и пошёл к границе города. Покинув город, он поспешно бросился к ценному сундуку в точке респауна. Если он встретит монстра, то обойдёт его, держась на расстоянии.

Он направлялся зону с монстрами 5–го уровня. С его нынешним уровнем опасность была велика. Однако, если он умрёт на начальном уровне, то не потеряет ни единицы опыта.

Не Ян прошел через две зоны с монстрами 1–го уровня, зону 3 уровня и четвёртого. Через четыре минуты, Не Ян наконец–то прибыл в зону, где располагались монстры 5–го уровня порождения диких кошек.

После обследования окрестностей, он заметил пастбище с плотной и пышной травой, высота которой достигала пояса. В дали дремучей местности, виднелась высокая Ива, возвышающаяся над растительностью. Она казалась особенно гордой и величественной, занимая своё место в пределах этого пастбища.

Не далеко от этого места стоял Серебряный сундук. Сердце Не Яна начало бешено биться, напряжение увеличивалось по мере приближения к нему.

На своём нынешнем уровне, Не Ян не был способен справиться с дикими кошками 5–го уровня в этой области.

Изредка одна или две дикие кошки, проходили через всю площадь, и Не Ян поспешно прятался.

Воры владели пассивным навыком специализации, который повышал их способность скрывать себя. Как только они скроются, ему будет не легко обнаружить их.

В то же время, он всё–таки мог использовать свой навык скрытности.

Имея разницу в уровнях, Не Ян у себя в уме рассчитывал, как лучше использовать Стелс. После использования Стелса, безопасное расстояние между ним и зверьми должно быть около двух метров. Другими словами, если он пройдёт в двух метрах от дикой кошки, когда он будет в Стелсе, его обнаружат. Между двумя и тремя метрами была буферная зона, где он мог быть обнаружен. В пределах трёх метров он был абсолютно на безопасном расстоянии.

Проведя более десяти лет, играя за профессионального вора в своей предыдущей жизни, умение Не Яна использовать навыки вора давно уже закалились до совершенства. Кроме того, использование своей проницательности, для оценки безопасного расстояния, не было такой уж сложной задачей.

Неожиданно, недалеко задрожали кусты, в них шумно двигались. Лицо Не Яна стремительно изменилось, быстро активируя Стелс он скрылся.

Дикий Кот, который был такой же большой, как немецкая овчарка выпрыгнул из зарослей. Его острые глаза осмотрели окрестность, но не обнаружили ничего странного. Пройдя открытое пространство вперёд, он вошел в другую лужайку и исчез.

Только когда он был уверен, что Дикий Кот ушёл далеко, Не Ян решил продолжить движение вперёд.

Здесь был открытый участок пространства в радиусе десяти метров от Ивы. Белоснежно серебряный сундук спокойно лежал у подножия Ивы. Вокруг которой свободно бродили шесть или семь Диких Кошек.

Чтобы убрать этих Диких Кошек 5–го уровня, потребовалась бы команда, не меньше двадцати игроков 3–го уровня.

Добраться до сундука будет не легко.

Не Ян наблюдал за движением этих Диких Кошек из зарослей травы, пытаясь отыскать безопасный путь к Иве.

Их передвижения имело фиксированный маршрут.

Понаблюдав некоторое время, Не Ян снял всю экипировку со своего тела и положил её в свой инвентарь. Потом он переоделся в экипировку новичка. Если его экипировку новичка, нужно было продать в магазине НПС, то она не стоила бы даже одного медяка. Проще говоря, она была мусором. Даже если бросить её на землю, её никто не подберёт.

Смерть в Conviction приведет к потере уровня. Кроме того, случайный предмет экипировки также будет потерян после смерти. Если новое оборудование, которое он недавно купил, неожиданно пропадёт, тогда это будет расточительством. Однако, если это будет экипировка новичка, то это будет не так страшно. На нём была временная экипировка, прикрывающая его тело.

Используя свой навык скрытности, Не Ян медленно пополз к иве. Он полз в течение приблизительно десяти секунд, прежде чем внезапно остановившись, затаил дыхание. Дикая Кошка шла по кругу, по левому флангу от Не Яна, на расстоянии около двух метров.

Подождав в течение шести секунд, Не Ян пополз вперёд, контролируя расстояние до Дикой Кошки.

Постепенно, расстояние между ним и сундуком, становилось короче.

Пульс Не Яна еще раз ускорился. Он понимал, что получение на начальном уровне, той книги умений, было очень полезно в будущем.

Две Дикие Кошки двигались в направлении Не Яна.

Не Ян быстро остановился, но кошки продолжили свое наступление. К счастью, расстояние между ними было еще около двух метров. Не Ян сильно испугался, почувствовав, как холодный пот стекает по его спине.

Стелс в общей сложности длился две минуты, и время неумолимо шло. Осознавая, что эффект невидимости закончится через тридцать две секунды, Не Ян начал колебаться.

Не хватает времени...!

Не Ян чуть–чуть ускорил свой темп.

Недалеко от места, где разместился Не Ян, дикая кошка слегка зашевелилась. О местоположении Не Яна стало известно практически сразу. Зафиксировав свой взор на Не Яне, дикая кошка обнажила острые зубы и издала хриплое рычание.

Проклятье, я был обнаружен!

Дикая кошка перешла в наступление, атакуя Не Яна.

Внезапное и быстрое нападение дикой кошки, не позволило Не Яну даже подняться. Однако Не Ян все–таки успел уклониться в сторону, от атаки дикой кошки, полагаясь на свою скорость и реакцию, которые он развил во время своей прошлой жизни.

Базовыми движениями персонажа были: уклонение, перекатывание, прыжок и другие… Игроки могли использовать эти движения для уклонения от атак—пока это было в пределах возможностей системы.

Острые когти дикой кошки прошли сквозь воздух, не достигнув горла Не Яна всего дюйм.

Как только Не Ян увернулся, появились еще две кошки и набросились на него с разных сторон. Один из них вцепился в него со спины, в то время как другой атаковал его руку.

\*\*\*\*\*, мне конец!

При таких обстоятельствах, использование зелья здоровья будет бесполезно.

–68

–32

Всплыли два оповещения об уроне над головой Не Яна. Рухнув на землю, его здоровье упало до нуля.

Пейзаж изменился и Не Ян оказался воскресшим на кладбище в городе Тилк.

Его поражение стало следствие раннего использования Стелса. Когда невидимости почти закончилась, он проявил нетерпение и допустил ошибки. Это было главной причиной, приведшей его к провалу.

Не Ян сделал выводы, причин своего провала и продолжил движение. Обратив внимание на свою экипировку, он заметил, что его наручи отсутствовали. Однако, это была часть экипировки новичка. Даже если бы она просто упала, это было бы не так уж страшно. Что касается потери опыта... это неважно, потому что он был по–прежнему на стартовом уровне.

Он уже разработал план на случай если умрёт, поэтому он и решился пойти в район с монстрами 5 уровня.

Не Ян ещё раз отправился в то место. После того, как он покинул границы города Телак, он вернулся туда, где спавнились Дикие Коты.

В очередной раз, Не Ян вышел на открытую поляну. Вскоре он обнаружил незначительное изменение в маршруте движения Диких Котов. Он привёл диких кошек к сундуку, прежде чем умер, и они остались рядом с тем местом где он пал. Достигнуть серебряный–драгоценный сундук стало гораздо более сложной задачей.

Кошки постоянно бродили в этом районе. Не Ян снова начал изучать их маршрут. Он мог храбро умереть, отводя Диких Котов подальше. Затем, он может воскреснуть, использовать Стелс, чтобы легко проскользнуть мимо и добраться до сундука потом.

Действие Стелса закончилось. Постепенно возникла фигура на расстоянии трех метров от кошки.

Пять Диких Котов, расположенных рядом, одновременно обнаружили его и устремились к нему.

Не Ян рывком бросился прочь с этого места, но его скорость движения была медленней по сравнению с Дикими Котами. Вскоре, они быстро нагнали его. Одна Дикая Кошка прыгнула вперёд, заставив Не Яна упасть на землю. Другие Кошки быстро окружили его и двигались к нему для убийства.

После вспышки белого света, Не Ян снова воскрес на кладбище в города Телак. На этот раз его обувь отсутствовала.

Он еще раз устремился из города обратно, чтобы разграбить сокровища после возрождения. В течении десяти минут, Не Ян вновь достиг открытой поляны.

Кошки сейчас находились далеко от сундука с сокровищами. Просчитав их маршрут в уме, глаза Не Яна заблестели. На этот раз не должно быть никаких проблем.

Не Ян активировал Стелс и подошел к серебряному сундуку. Прошло более двадцати секунд, прежде чем он остановился на месте, заметив двух Кошек подходящих сзади. Они приблизились к Не Яну, после чего постепенно удалились прочь.

Все кошки в округе были довольно далеко от Не Яна—на расстоянии примерно пяти метров. Когда он убедился, что был вне опасности, Не Ян ускорил шаг и быстро добрался до серебряного сундука. До конца действия Стелса по–прежнему оставалось тридцать шесть секунд, на шесть секунд больше, чем он предполагал изначально.

Не Ян присел, чтобы открыть сундук, при этом используя Стелс—вскрытия сундука не отменяло навык.

「Система: Вскрытие сундука... примерное завершение: 20%... 50%...」

Дикая кошка в очень близко приближалась к Не Яну. Он прошла чуть больше двух метров, прежде чем остановиться.

Пульс Не Яна бессознательно ускорился.

Спокойно... должен оставаться спокойным...

Ему приходилось постоянно утешать себя, прежде чем его пульс наконец угомонился.

Дикая Кошка не на долго оглянулась, но в итоге развернулась и ушла прочь ничего не обноружив.

Тело Не Яна расслабилось, и он облегчённо вздохнул.

「Система": Сундук успешно открыт! Время: 27.0 секунд"」

Не Ян открыл сундук, и стал осматривать вокруг всё внутри. Когда его рука наткнулась на книгу, его сердце резко подскочило.

Это она!

Взяв книгу, он осмотрел её.

Книга навыка: Удар погибели!

Описание навыка: Вор может вызвать дополнительное повреждение, атакуя жизненно важные органы противника.

Требование: Действие (требуется оружие)

Атрибут навыка: попадание по жизненно важным органам накладывает на цель дополнительный урон Дебаф(негативное заклинание) нанося 5% урон.

Восстановление навыка: 30 сек.

Ограничение пользования: Вор, Воин, Паладин, доступно любой фракции.

Действительно, это была Книга навыка: Удар погибели. Это был лучший навык которому можно было обучиться на начальном! Это было то, ради чего он так упорно работал, чтобы заполучить. После того как Не Ян подобрал книгу, она стала излучать белый свет.

Взглянув на панель умений, он заметил, что еще один навык появился: Удар погибели!

После извлечения Не Яном Книги навыка: Удар погибели, серебряный сундук стал постепенно угасать, прежде чем бесследно исчезнуть.

Всё решено! Хех... я могу вернуться в город бесплатно.

Как только действие невидимости закончилось, очертание Не Яна медленно появилось. Несколько Диких Котов расположенных рядом обнаружили и атаковали его.

Не Ян не имел никакого опыта, поэтому он собирался умереть и воскреснуть в городе, чтобы не бежать обратно. Не Ян мирно ждал своей участи.

В очередной раз, Не Ян умер и вернулся на городское кладбище. На этот раз, отсутствовали перчатки. Однако, по сравнению с полученной Книгой навыка: Удар погибели, потеря была незначительна. С получением Удара погибели, его скорость обучения существенно возрастет.

Глава 6 – Подготовка.

Не Ян хотел уже приступить ко второму шагу своего плана тренировки, однако для этого ему нужно 20 медяков!

Добывать деньги и одновременно быстро тренироваться – единственный способ быть эффективным. Не Ян немного подумал и побежал вглубь города Теллак.

Координаты: [309.289.221] город Теллак, NPC: Охотник Клаус.

Квест: Собрать 50 черепов Огромных Сребропыльных Крыс.

Координаты: [290.231.256] NPC: Фермер Энде.

Квест: Убить 50 Огромных Сребропыльных Крыс.

Координаты: [350.220.389] окраины города Теллак, скрытый NPC: Алхимик Ойер.

Квест: Собрать 21 хвост Огромных Сребропыльных Крыс.

Не Ян нашёл двух обычных и трёх скрытых NPC, которые выдали ему квесты, связанные с убийством Сребропыльных Крыс. Координаты были представлены в одном из стратегических гайдов1 в его прошлой жизни. Множество человек испытывали трудности с поиском этих NPC, потому что понятия не имели где они находились.

После того, как Не Ян получил пять квестов, он помчался из города к области, где спавнились2 Крысы. Огромные Сребропыльные Крысы – это огромных размеров грызуны, которые имеют пепельно–серую шёрстку с серебряным отливом. По комплекции они немного превосходят морских коров и похожи на небольшие движущиеся холмы, когда ползают по округе. Однако они достаточно медлительны и бьют не сильно.

Огромные Сребропыльные Крысы: Уровень 1.

Здоровье 100/100

Игровые сервера были запущены уже примерно неделю и основное количество игроков докачалось до 2–3 уровней. Поэтому большинство из них уже отправилось на охоту в более высокоуровневые локации. Так что лишь немногие игроки всё ещё тренировались в этой локации 1 уровня.

Не Ян двигался быстро, обнаружив Крысу. Он атаковал и оставил несколько колотых ран на её спине.

–21

–20

–21

Появились цифры урона, плавающих над Крысиной головой.

Крыса контратаковала, мотнув головой в сторону Не Яна. Прежде, чем она смогла это провернуть, Не Ян активировал Удар Погибели и ударил её прямо в глаз.

「Система: Удар Погибели успешен! Атака +5%. Нанесён дополнительный урон!」

–38

Снова появились цифры урона над головой Сребропыльной Крысы. Она издала жалкий писк и немедленно рухнула на землю.

Неплохо. Удар Погибели достаточно хорош. Не Ян поднял с земли лут4 в виде черепа Крысы.

Кулдаун6 Удара Погибели – 30 секунд. Вполне достаточно для Не Яна, чтобы найти следующую цель.

Найдя местность, где Крысы спавнились достаточно быстро, Не Ян стал размеренно их гриндить3. Бесчисленные Сребропыльные крысы были побеждены и пали наземь.

Шкала опыта Не Яна постепенно росла. 1%, 2%, 10%… По прошествии двух часов он убил более двухсот Крыс. Так продолжалось, пока шкала опыта не достигла 15%.

Огромные крысиные хвосты, огромные крысиные черепа и т.д. Все эти предметы были собраны в больших количествах. Так же он получил 3 медяка в виде лута.

Шанс выпадения денег был очень мал. Он может быть выше лишь в определённых обстоятельствах. Это было сделано с целью повысить ценность внутриигровой валюты.

Когда Удар Погибели Не Яна добил очередную Крысу, что–то сверкнуло под трупом. Сердце Не Яна ёкнуло. Он тут же наклонился, чтобы поднять предмет.

Наголенники Жёсткой Кожи(Белые).

Требуемый уровень: 0.

Свойства: Защита 3–5.

Вес: 3lb.

Ограничение использования: Воин, любая фракция.

Снаряжение в игре выпадает достаточно редко. Только в нескольких относительно высокоуровневых подземельях шанс выпадения будет повышен. Однако уровень сложности в этих подземельях тоже будет гораздо выше. Не Ян помнил, что в прежние времена множество игроков 10 уровня или выше были вынуждены экипировать вещи 5 уровня, чтобы собрать группу для охоты на монстров; всё потому что они не могли найти экипировку 10 уровня.

«Так как эти наголенники предназначены для Воинов, они уйдут по цене в 7 медяков, если я выставлю их на аукцион»

Он положил наголенники в инвентарь; сумка новичка имела лишь 20 ячеек. Не Ян наложил туда столько всяких вещей, что сейчас свободными были только 11 ячеек.

Внутри сумки новичка было отдельное подпространство, так что вещи, сложенные туда не увеличивали вес игрока.

На вес влияла только экипировка.

«С теми тремя медяками, что выпали мне недавно и с деньгами от продажи Наголенников Жёсткой Кожи, мои финансы должны составлять 10 медяков. Когда сдам те квесты, так же получу несколько наград... К тому времени у меня уже должно будет скопиться немного больше 20 монет»

Не Ян глянул в свою сумку. Те пять квестов были теперь завершены, так что он направился обратно в Теллак, ибо больше не нуждался в убийстве Сребропыльных Крыс.

Не Ян выкладывался на полную, чтобы поспеть. Для начала ему нужно преодолеть пропасть в уровнях между ним и остальными игроками. Затем он использует опыт прежней жизни для получения превосходства в игре.

По возвращении в Теллак, Не Ян сдал пять квестов. Он получил 600 опыта, что подняло его шкалу опыта до 55%. К тому же он ещё получил 34 медяка, что превзошло его ожидания. Количество опыта и денег, полученное от скрытых NPC, было в несколько раз выше, чем от обычных. Ко всему прочему он получил 3 Простых Зелья Исцеления.

Не Ян выставил Наголенники на аукцион и отправился в оружейный магазин.

Когда он прибыл, то увидел узкий торец магазина. Однако когда он зашёл, понял, что внутренне пространство было достаточно большим – где–то 5х10 метров.

Оружие для каждого класса можно было увидеть по обеим сторонам стены. На тыльной стене магазина можно было увидеть стандартное снаряжения для любой профессии: луки, арбалеты, маленькие кинжалы и т.д.

Магазин, забитый под завязку разным снаряжением просто ослеплял.

Хозяином магазина был грозно выглядящий кузнец лет сорока.

«Оружие, что я кую – лучшее, что можно найти во всём регионе Западных Прерий! Уважаемый странник, могу ли я поинтересоваться, что вам нужно?» – Видя, что прибыл покупатель, кузнец поприветствовал его откровенным жизнерадостным тоном.

«Лук или арбалет»

«Давайте ка посмотрим... какой лук или арбалет вы ищете? Снаряжение, что у меня есть подходит любому игроку 5 уровня и ниже»

«0 уровня, то, что я могу использовать. Атака +3 или больше, а так же скорость атаки 12 или больше» – Не Ян подумал немного и добавил – «Цена должна быть в пределах 30 медных монет»

Изначально Не Ян думал, что 20 монет будет достаточно, чтобы приобрести обычный лук или арбалет. Он не ожидал, что превзойдёт свою цель и заработает 37 медяков. Когда Наголенники Жёсткой Кожи выкупят, его состояние увеличится до 40 медных. У него вполне хватает денег, чтобы потратиться на стрелковое оружие.

«У меня есть три вещи, подходящие под ваши требования. Первая – короткий лук. Атака +3, Скорость Атаки – 13, Отклонение Атаки – 11% и Дальность – 20 метров. Цена – 7 монет» – Кузнец вынул лук и показал его Не Яну.

«У вас есть что–нибудь получше? Может быть что–то с большей точностью?»

У него была задача, которую он хотел выполнить. Короткий лук подошёл бы, но он хотел что–нибудь, что сохранит ему побольше времени.

«Ну, есть ещё длинный лук. Атака +5, Скорость Атаки – 12, Отклонение – 9% и дальность 30 метров. Цена – 15 монет» – Кузнец вынул и показал его. Затем он вытащил изысканный одноручный арбалет, зарядил в него 5 болтов, подпёр рукой и стал целиться вокруг. – «Если лук тебя не устроит, то это моё лучшее творение – то, чем я больше всего горжусь. Компактный арбалет с тройным выстрелом. Атака +5, Скорость Атаки – 8. Более того, как результат его дополнительной стрелковой особенности, Скорость Атаки каждого выстрела равна 15. У него отклонение в 5% и дальность в 30 метров. Цена – 28 медяков»

«Беру. Так же дайте мне 9 низкокачественных колчанов болтов». – Сказал Не Ян. В каждом колчане содержится по 1000 низкокачественных болтов; этого определённо должно хватить.

Не Ян потратил 37 монет, после чего остался с пустыми карманами. Он положил арбалет и колчаны, что только что приобрёл, в свою сумку.

«Обязательно приходите ещё, уважаемый странник. Желаю вам безопасного путешествия».

В прошлом, когда Не Ян только вошёл в игру, он считал, что NPC имеют простой ИИ. Он сильно удивился тому, что обнаружил. Впоследствии он относился к этому гораздо спокойнее.

Как только Не Ян покинул магазин, появилось системное сообщение.

「Система: Ваши Наголенники Жёсткой Кожи были успешно проданы по цене в 8 медных.」

«Наконец–то их купили... неплохо. Всё что у меня сейчас есть – 8 монет. Теперь, по крайней мере, меня можно не считать полным бедняком»

Не Ян покинул границы города Теллак и направился в область спавна Бизонов 8 уровня. Бизоны были ещё опаснее, чем Дикие Кошки. Их атака была очень сильна, а скорость движения была выше, чем у Кошек. Фактически они были в три раза быстрее Не Яна с его текущими характеристиками. Всё что ожидает человека при встрече с ними – смерть и полное отсутствие шансов на выживание.

В данный момент не было никого, кто бы осмелился противостоять монстрам 8 уровня. Даже будь они самыми высокоуровневыми игроками, они бы не посмели.

––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––

1 – Гайды (Guides) – разного рода инструкции и руководства по игре.

2 – Спавн (Spawn) – материализация монстров или предметов из больших куч говнокода.

3 – Гринд\гриндинг (Grind\grinding) – то же, что и фарм, но несколько более узкое понятие. Фактически безостановочное убийство мобов5 в течение продолжительного времени. Именно поэтому многие корейские поделки, по ужасному стечению обстоятельств, именуемые играми, называются гриндилками.

4 – Лут (Loot) – вещи, в которые трансформируются внутренности мобов после их убиения.

5 – Мобы (Mobs) – всё, что убивается, но не является игроками или NPC.

6 – Кулдаун (Cooldown) – время перезарядки способности или предмета.

Глава 7 – Обойти разницу в уровне и убить Бизона.

Пройдя огромное расстояние через степь, Не Ян наконец прибыл в безжизненную и каменистую пустошь. Его взору предстали, огромные, странной формы валуны, рассыпанные в хаотичном порядке по всей территории. Между беспорядочно нагромождённых валунов были узкие щели и проходы.

«Это должно быть здесь»

Не Ян мгновенно осмотрел всё пространство. Подтвердив верные координаты, он стал более внимательным и начал медленно прокрадываться. Это был регион, где активно разгуливали Бизоны. Весь район пронизан ощущением страха и опасности. Он осторожно втиснулся в один из узких проходов между валунами.

Координаты [567.528.192]

Рельеф в этом районе был странным и необычным. Узкие проходы между валунами, где мог пройти всего один человек. Пройдя сквозь узкий проход, он увидел Бизона тёмного цвета, на расстоянии около двадцати шести метров от него. С огромным и прочным телом, плотно усеянным мышцами. На голове у него имелись два острых рога, напоминающие выпирающие кончики каналов.

Лидер БИЗОНОВ: 8 Уровень

Главный Монстр

Здоровье: 300/300

Не Ян достал арбалет, удерживая его в левой руке. Он принялся настраивать его, попутно убедившись в том, что правильно выбрал угол обзора.

По счастливому стечению обстоятельств, Лидер Бизонов был в пределах его атаки. Из–за своего огромного тела, даже если бы он смог обнаружить его присутствие, он был бы не в состоянии пройти через узкие проходы беспорядочно нагромождённых валунов. В результате он был полностью неспособен контратаковать.

Это было типичное использование Эксплойта (уязвимость) окружающей территории!

Этот Эксплойт ему поведал его друг Аркан (таинственный) Маг, обнаруживший его в игре. Однако, в настоящее время, единственным, кто был в курсе этого Эксплойта, был только он!

Применяя этот Эксплойт, Не Ян мог обойти разницу в уровнях и легко убить этого Бизона!

Не Ян начал заряжать арбалет болтами. Спустя три секунды, три арбалетных болта были заряжены, и арбалет был в полной боевой готовности.

«Вш! Вш! Вш!»

Три выстрела последовали к своей цели.

«Пф! Пф! Пф!»

Три арбалетных болта поразили Лидера Бизонов почти одновременно.

Промах

–1

Промах

Три значения об уроне всплыли над головой Бизона. Из–за сильной разницы в уровнях, между двумя сторонами, урон нанесённый Не Яном Бизону оказался слабым. Большую часть времени он будет промахиваться, и даже если он попадёт в цель, то только нанесёт небольшой урон.

После того, как Лидер Бизонов подвергся атаке, он взревел от гнева, выдыхая большое количество затхлого воздуха и начал свою безумную атаку в сторону Не Яна.

«Бум!»

Огромный грохот разлетелся по сторонам. Бизон врезался в валун и был отброшен назад. Его атака не смогла достичь Не Яна. Он мог только ходить вокруг валуна, без каких–либо других действий.

Не Ян мастерски закончил перезаряжать арбалет и, как и раньше, быстро выстрелил тремя болтами подряд по Лидеру Бизонов.

Хоть урон и был крайне низок, но от непрерывных атак Не Яна, здоровье Бизона начало понемногу снижаться. Однако это было очень медленно; лишь некоторые выстрелы достигали своей цели. Понемногу Не Ян начал прокачиваться.

Скорость стрельбы Не Яна была довольно стабильной. После страданий от атак, Лидер Бизонов яростно взревел; от того, что даже не мог подойти к нему.

Всё шло гладко, как ожидалось. Атакуя Бизона Не Ян постепенно прокачивался. После возрождения, если бы он предпочёл другой путь прокачки, это было бы действительно пустой тратой времени.

Нужно помнить, что ум Не Яна обладал огромным количеством игровых знаний. Он следовал собственным мыслям и разработал идеальный план прокачки.

Секунды и минуты непрерывно проходили мимо. Через полчаса Не Ян полностью израсходовал первый колчан — в тысячу арбалетных болтов! В это время у Лидера Бизонов оставалось примерно две трети здоровья.

От беспрерывного процесса стрельбы и перезарядки Не Яну захотелось спать. Тем не менее, он по–прежнему тратил огромные усилия, стреляя с высокой частотой, чтобы избежать восстановления здоровья Бизона, если бы перестал его атаковать.

Лидер Бизонов стал понемногу уставать. Испытывая напряжение, пытаясь перевести дыхание, после тарана скалы, когда обрушилась часть валунов.

Не Ян быстро отошёл немного назад, как в этот момент прозвучало голосовое оповещение вызова.

«Эксперт, я пошел по координатам, что вы дали нам для фарма монстров. Это действительно очень быстро! Я уже выбил сам сегодня два учебника навыка Стелса!» – сказал Флаинг Стоун. То место для прокачки, которое указал Не Ян, было на 50% эффективнее. Стоун был очень рад этому. Подарив Не Яну всего одну книгу навыке Стелса, он получил такой клад и место тренировки — это безусловно была стоящая сделка!

«Это естественно. С Падших Шаманов также выпадает книга навыка – Зрение Совы. Если вы найдёте ещё что–нибудь особенное, не забудьте отправить мне один» – Не Ян ни капельки не удивился. Он получил колоссально огромный опыт гида–стратега в своей предыдущей жизни. Такой небольшой лакомый кусочек — не стоил того, чтобы о нём помнить. В своей прошлой жизни, Не Ян был толстокожим человеком и очень забывчивым. Там было ужасное количество вещей, которые он бы хотел забыть или полностью проигнорировать. Однако единственное, что он запомнил наиболее чётко, были эти стратегические гиды из игры.

Каждый человек имеет исключительную память, когда занимается делом, которое ему особенно интересно.

«Если книга навыков выпадет, я пришлю её вам по почте. Однако кое–что меня беспокоит, как ты узнал об этом месте тренировок?» – Стоун спросил через чат. Когда он встретил Не Яна, тот был на начальном уровне.

«Я привык играть за Воина, но я удалил его, чтобы создать Вора» – Не Ян ответил не задумываясь. Естественно он не хотел, чтобы кто–то знал, что он переродился.

«Наверное, он был крут... Ваш Воин, наверное, был очень высокого уровня. Почему вы удалили его? Через несколько дней, один мой друг хочет создать группу, и войти в Лагерь Падшего Шамана. Эксперт, каковы ваши мысли на счёт этого?» – с надеждой спросил Стоун. Не Ян был очень хорошо осведомлённым человеком. Кроме того, несколько его друзей были способны лишь на борьбу во внешней зоне Лагеря Падшего Шамана и не смогли продвинуться дальше.

Лагерь Падшего Шамана – был подземельем высокого уровня сложности. Подземелья делятся на два вида – специальные и основные. Когда специальное подземелье зачищается игроками, оно исчезает и становится обычным местом. В свою очередь, если основные подземелья были зачищены игроками, то они могли быть повторно пройдены ещё раз. Однако, уровень дропа (выпадение) экипировки будет намного ниже, а прибыль будет не особо существенной.

Лагерь Падшего Шамана – классифицируется в качестве основного подземелья. Он разделен на пять сложностей: Лёгкий, Средний, Тяжёлый, Эксперт, Специалист. Чем выше сложность, тем лучше экипировка, которая будет выпадать. Если Группа пыталась зачистить это подземелье, то им придётся подождать пять дней, пока они не смогут войти туда и очистить его ещё раз.

«Полное пошаговое руководство, о том, как зачистить это подземелье, обойдется вам в две серебряные монеты, без торга» – ответил Не Ян. Две «серебряные» монеты, были эквивалентны – двумстам медным. Для начинающего игрока, это определенно огромная сумма денег. Однако, друзьям Стоуна удалось собрать команду, чтобы зачистить Лагерь Падшего Шамана, два "серебра" не должна рассматриваться как большая сумма.

«Я вернусь, и обсужу это со своим другом» – Стоун немного сомневался. Он ведь не мог знать полное прохождение Лагеря Падшего Шамана, верно? Такого понятия ещё даже не существовало в онлайне.

Среднее прохождение, Легкой сложности подземелья приносило примерно прибыль – в три серебряника. Если им повезёт, то им могло дропнуться одна или две высококачественные экипировки с приличными характеристиками. Однако каждый хотел, чтобы в подземелье дропнулась – Книга навыков: Исцеления. Не Ян требовал два серебряника за свою информацию. Если никакая экипировка не упадёт, то получится, что они зря заплатили Не Яну.

Сложность прохождения Лагеря Падшего Шамана была невысока. После того, как их группа погибла бы несколько раз, они бы естественно понимали, что плата Не Яну была не такой и высокой.

«Дай мне ответ, если твой друг согласен. Если он не согласится, то не беспокой меня до тех пор, пока у вас не появится толкового бизнес предложения» – Не Ян продолжал стрелять в свою цель. Под его постоянным огненным дождем, Лидер Бизонов постепенно начал демонстрировать признаки скорого падения.

«Хорошо, я пойду и поговорю с лидером» – безразличное отношение в разговоре Не Яна подтверждало его звание эксперта. Он не капельки не обижался на холодное отношения Не Яна. Эксперты, имеющие такой тип характера были обычным делом. Стоуну было интересно, какого уровня достиг Нирвана Флейм на аккаунте со своим Воином? Он должен был быть поистине мощным, но зачем он решил удалить его? Может быть это причина, о которой было сложно говорить?

Флаинг Стоун закончил говорить.

«Дут! Дут! Дут!...» Интенсивный сигнал исходил от голосового чата.

Не Ян повесил трубку и ускорил темп стрельбы из арбалета. Друг за другом, с большой скоростью продолжали выстреливать болты из арбалета.

Стреляя на протяжении полутора часов, он использовал примерно тридцать шесть сотен арбалетных болтов.

«МУУУУУУ!»

Наконец, Лидер Бизонов испустил последний вопль и затем в агонии упал на землю. Массивное тело упало на землю так сильно, что Не Ян смог почувствовать вибрацию под своими ногами.

По мнению Не Яна: если бы он использовал короткий лук, то убийство Бизона заняло бы не менее пяти часов, в дополнение к чему понадобилось бы более десяти тысяч стрел. К счастью, этот одноручный арбалет с дополнительным навыком, спас ему немного времени.

Два белоснежных сияния озарили тело Не Яна, после чего прозвучали две звонкие и мелодичные мелодии, каждая ознаменовала собой поднятие на один уровень вверх.

「Система: вы успешно убили Лидера Бизонов. А также получаете +1800% опыта за убийство монстра выше своего уровня. Что составило – 8290 очков опыта」

Не Ян взглянул на свою строку опыта, он достиг 2–го уровня, да ещё и 21% его шкалы опыта уже было заполнено. Опыт, полученный от убийства Бизона, был невероятно огромен.

После окончательного завершения всех дел, Не Ян отложил арбалет в сторону и подошел к трупу Бизона. Обыскав труп, он обнаружил – пять медяков. Кроме того, он также успел подобрать кинжал.

Не Ян взглянул на характеристики кинжала.

Рог Кинжал: Бронзовый

Свойства: Не Определено

Глаза Не Яна вылупились от изумления. Это был кинжал бронзового ранга! Экипировка делится на следующие ранги: Белый, Бронзовый, Серебряный, Золотой, Темное золото и Легендарный. Изредка также бывает комплект зеленого цвета. Только экипировка Бронзового ранга и выше имела дополнительные свойства.

Монстры в игре Conviction подразделялись на следующие ранги: Лидер, Суб–Элита, Элита и Мастера. Этих монстров было мало, и они очень редко появлялись. Экипировка с дополнительными свойствами выпадала одна на тысячу. Большинство игроков могли позволить себе экипировку белого ранга. Учитывая это, экипировка с дополнительными свойствами, стоила довольно дорого, и цены на них взлетали до такой степени, что были бы недоступны для обычных игроков.

Бронзовый класс оружия имел дополнительный урон, на 20% выше обычного оружия. Кроме того, они также оснащались дополнительным свойством.

Экипировка, с этого Бизона 8–го уровня должна быть 5–го уровня. В настоящее время, цена за 5 уровень кинжала Бронзового ранга, составляла, три «серебряника» и выше. Средний достаток игрока 3–го уровня составлял – двадцать медяков. Если ты получал одну серебряную за уровень, то ты был, безусловно, небедным человеком.

Как и предполагалось, он подобрал с Бизона бронзовый кинжал, и убрал его в сумку. Не Ян вышел из узкого прохода между валунов и направился в город Теллак.

Только в городе Теллак был оценщик – низкорослый, белобородый старик с узкими треугольными глазами. Он был очень проницательным, любой, кто на него смотрел, очень нервничал. Однако он был единственным оценщиком в городе.

Не Ян открыл окно торговли.

«Малец, какой предмет, ты бы хотел оценить?» – быстро спросил старикашка.

«Кинжал» – Не Ян выставил Рог Кинжал в окно оценки.

«Плата за оценку – десять медяков. Вы все еще хотите оценить его?»

Сердце Не Яна ёкнуло. Плата за оценку этого кинжала, составила десять медяков. Как правило, плата за оцениваемый товар составляла пять процентов от начальной цены, и это только у НПС. Рыночная цена часто была в шесть раз выше. Другими словами, этот Рог Кинжал стоил, по крайней мере, двенадцать серебряников!

Он на мгновение задумался. В ближайшие несколько дней, мне не нужно никуда идти, что потребовало бы много денег. Потеря десяти медяков не такая огромная трата. Он нажал подтвердить.

Кинжал расцвёл голубым сиянием; его великолепие явно не было занижено. Это сияние, было отличительной чертой экипировки бронзового ранга.

Рог Кинжал – рукоять была изогнута с небольшим вкраплением дерева, с очень острым лезвием впереди. Кинжал был намного толще в сравнении с обычными и обладал уникальной формой в виде рога быка.

Рог Кинжал (Бронза)

Требуется Уровень: 5

Характеристики: Атака 16–19, Сила +5

Скорость Атаки: 2.3

Вес: 410 г

Ограничение пользования: Вор, может быть использован любой фракцией.

Этот кинжал, дал бонус к силе. Эти пять очков силы, были эквивалентны пяти очкам атаки. Если учесть тот факт, что базовая атака этого кинжала была выше на три или четыре очка, то он был лучше обычного кинжала 5–го уровня почти на десять очков. Влияние этих десяти очков атаки, с точки зрения начинающего игрока, было по истине огромным.

«Похоже, я подобрал неплохой кинжал 5–го уровня» – подумал Не Ян.

Глава 8 – Цена переоценённых сил!

После завершения оценки кинжала, Не Ян начал бесцельно блуждать по улице. Опустив голову, он посмотрел на панель навыков, в которой было только две строки: Скрытность и Удар Погибели.

Хороший вор должен иметь в своём распоряжении очень много навыков, поскольку вор вполне мог обойтись без снаряжения, но без умений он будет бесполезен.

Области, где на начальном этапе игры можно нафармить книги навыков для вора, Не Ян знал, как свои пять пальцев. Тем не менее, он пока был недостаточно силён, чтобы получить их без проблем. Ему будет значительно проще купить их в какой–нибудь лавке.

«Хмм… есть ли места где можно без проблем получить редкие книги навыков для начинающих?»

Не Ян ударил себя по лбу.

«Как я мог забыть?»

Когда идёт речь о такой профессии как Вор, если люди хотят обладать устойчивой мощью, то лучше всего будет изучать либо Алхимию, либо навык Бинтов. Алхимия позволяла игроку создавать различные виды зелий здоровья и различные лекарства, которые могли бы восстановить потерянное здоровье прямо во время боя или после него, и вновь броситься в бой. Таким образом растёт скорость прокачки. Что касается Бинтов, то они были менее эффективны по сравнению с зельями здоровья и не могли быть использованы во время боя, но это умение было проще в изучении, да и дешевле.

Не Ян знал способ получения редкого умения – Боевой Медик, которое, в отличие от Бинтов, может быть использовано во время боя.

На более высоких уровнях, если человек пожелает приобрести эффективные зелья здоровья, то это будет довольно дорого. В конце концов, цены на них были весьма высокие и многие игроки не могли позволить себе так просто их использовать.

Тем не менее, Не Ян отличался от остальных игроков. В его уме было множество способов – как заработать быстро и легко. В дальнейшем он в любое время сможет приобрести зелья здоровья в лавке, так что тратить время на изучение алхимии ему нет смысла. Однако, если он изучит навык Боевого Медика, это значительно повысит его живучесть. Думая об этом, Не Яну вдруг в голову пришла мысль.

Нет смысла откладывать это на потом. Я изучу навык Боевого Медика в первую очередь.

Потратив два медяка, Не Ян купил в лавке NPC две таблетки для дыхания под водой, и сразу после этого отправился к озеру Рэндо, которое располагалось неподалёку от города Теллак.

Проходя по локациям 2–3 уровня, Не Ян встретил множество игроков, сформировавших команды для охоты на монстров. Они в основном держались на одном месте и следовали стандартной тактике. Воины, Паладины и другие классы ближнего боя всеми силами привлекали к себе монстров, после чего Маг направлял на них шквал заклинаний. Некоторые группы даже имели в своём составе Священника. Большинство священников не имеют навыка исцеления, они не могут наносить такой урон как маги и не имели большого количества здоровья. По большей части они были паразитами, которые просто получали опыта, не прикладывая усилий, но, несмотря на это, все команды смотрели на священников как на редкий и полезный товар. Это объяснялось тем, что их команда станет сильнее в будущем, с очень полезной поддержкой Священника, ведь Священник обладал бесконечным запасом зелий здоровья.

Что касается Воров, то на ранних этапах игры их редко брали в команды. Тем не менее, Воры были довольно известны своей скоростью прокачки в одиночку, ведь до тех пор, пока вор имеет все необходимые навыки, скорость его прокачки будет не хуже любого другого класса в любом аспекте. Так что, это не такая уж и потеря, что они не могли присоединиться к команде.

Прокачка уровня на обычных монстрах в одиночку, было ужасно скучным и однообразным занятием, но при общении с командой время летело незаметно. Не Ян аккуратно прошёл через зону прокачки игроков, так как борьбу за место прокачки ещё никто не отменял. Если один игрок убивал другого игрока, то он получал множество штрафов. Их имена помечались красным цветом, им будет запрещён въезд в город, а также их могли убить другие игроки, не получая при этом штрафа и их потеря уровней после смерти будет сильнее чем обычно. Хотя, если этот игрок будет некоторое время убивать монстров, то красный цвет и все штрафы исчезнут. Несмотря на всё это, многие всё ещё идут на такой риск ради получения экипировки других игроков, не колеблясь, убивая и не боясь быть оштрафованными. Такие игроки обычно выбирают одинокие цели вдали от города ради своей безопасности, поэтому нужно быть очень осторожным при путешествии в одиночку.

Озеро Рэндо … его территория была заселена рыбоподобными монстрами – Фишменами. По слухам, эти монстры были потомками Древней Злой Наги. После бесчисленных поколений, они наконец приняли свою нынешнюю форму. Они имели тело рыбы и четыре конечности как у человека.

При нападении они использовали свои зубы и трезубцы, что держали в руках.

Фишмены были монстрами 3 уровня, которые густо населяли территорию озера, неподалёку от них даже было небольшое село, и Не Яну надо было пройти через него, чтобы добраться до озера. После чего он должен будет переплыть озеро, для того чтобы прибыть к месту назначения.

Деревня Фишменов была расположена на берегу озера Рэндо и насчитывала в себе около трёх сотен обычных Фишменов, несколько десятков Главных–Фишменов и два Элитных Фишмена. Если бы кто–то захотел зачистить эту территорию, им бы понадобилось как минимум тысяча игроков.

Как только Не Ян приготовился использовать Стелс, чтобы обойти село Фишменов, прозвенело сообщение.

「Территориальное Объявление: Гильдия Победоносного Возвращения планирует зачистить это место через три минуты. Просьба всем игрокам находящимся поблизости от деревни Фишменов покинуть эту территорию.」

«Победоносное Возвращение?» – Не Ян удивился. В предыдущей жизни у него с этой гильдией было несколько конфликтов. Она была свирепой и наглой. Расчищая путь, они убивали всех, кто им мешал. Давным–давно один из друзей Не Яна убил трёх членов из гильдии Победоносного Возвращения, поскольку был недоволен тем, что они выгоняли его с тренировочной площадки, после этого вся гильдия ополчилась на него и начала угрожать, что будут убивать до тех пор, пока не опустят его уровень до нуля. Не Ян и его друзья тогда были ещё слишком слабыми, и другу ничего не оставалось, как только спрятаться глубоко в ущельях горы. Он повышал уровень и тренировался как сумасшедший более месяца, а когда почувствовал, что стал достаточно силён, осмелился выйти, но даже после этого с трудом мог защитить себя. В конце концов, он никогда больше не осмелился вступить в конфликт с настолько сильной гильдией.

«Чувство бессилия тогда… в этот раз этого не повторится, я, несомненно, верну этот долг в полном объёме. Однако это будет не сегодня, а сейчас…»

Не Ян только недавно начал игру. Ему нужно постепенно становится сильнее.

Он повернулся и побежал к берегу.

Смотря перед собой, он видел прозрачные воды, сливающиеся с отражением лазурного неба. Озеро колыхалось, отражая лучи солнца.

Игроки из гильдии Победоносного Возвращения были мобилизованы и активно осваивали окрестные территории. В окрестностях было множество игроков. Все они готовились к атаке на село Фишменов.

Деревня Фишменов это локация, в которой спавнятся множество монстров, с которых падают довольно приличные вещи.

Не Ян прошёл через небольшую рощу, которая была на расстоянии около двухсот метров от озера.

Внезапно, Огненный Шар пронёсся по небу в сторону Не Яна.

Как только Огненный Шар вспыхнул, взгляд Не Яна прошёлся по окружающей его роще и остановился на игроке в красной мантии. Это был Маг Элементов 3–го уровня из гильдии Победоносного Возвращения!

Все маги были разделены на 3 вида: Маги Элементов, Аркан Маги и Святые Маги. Маги Элементов могли управлять стихиями – льда, огня и молнии. Аркан Маги – могли контролировать тайную магию. А также Святые Маги. Они были наименее популярны, так как их навыки было сложнее всего изучать, однако они были мощнее других видов, так как они могли пользоваться божественной магией.

Убийственная Огненная Магия – была самой сильной магией среди всех элементов.

К тому времени как Не Ян заметил огненный шар, было уже слишком поздно.

\*БУМ!\*

Столкнувшись с телом Не Яна, Огненный Шар взорвался и понизил его здоровье на 22 пункта.

「Система: Игрок Вайлет Флэйм (Фиолетовое Пламя) напал на вас. Вы можете принять ответные меры самообороны. Время: 3 минуты. 」

В столкновении с магом лучшей стратегией было сокращение дистанции для навязывания ближнего боя или отступление.

После того как Не Ян не обнаружил других игроков из гильдии Победоносного Возвращения поблизости, он бросился к своему противнику.

Стратегия Мага состояла в том, чтобы поддерживать дистанцию настолько, насколько это было возможно и издалека атаковать заклинаниями.

Вайлет Флэйм отпрыгнул с помощью заклинания Взрыв Пламени и снова метнул Огненный Шар, после чего развернулся и побежал, пытаясь разорвать дистанцию с Не Яном.

При противостоянии заклинаниям, игроки обычно уклонялись от них с помощью перекатов, тем самым позволяя противнику ещё дальше отдалиться. Не Ян же, не снижая скорости, позволил шару попасть в себя и продолжил бежать следом.

\*БУМ!\*

Огненный шар взорвался, нанося Не Яну ещё 27 единиц урона.

Каждый раз, когда Маг использовал заклинание, появлялась задержка перед повторным применением.

Разные заклинания могли быть использованы различными способами – вроде жестов, слов, магических материалов и инструментов. Кому–то требовалось использовать и жесты, и слова, а некоторым только песнопение. Разные заклинания имеют разные требования – так же у них будет разное время использования.

При использовании заклинания – употребление каждого жеста и слова требовало одну секунду времени. Слова и Жесты – могли использоваться одновременно, что уменьшало время произнесения заклинания.

Время каста (использования) Взрыва Пламени состоит из двух слогов и двух жестов длительностью четыре секунды соответственно. Если бы он не выучил моментальное использование навыка, то оставалось бы ещё две секунды.

Не Ян воспользовался моментом, когда Маг использовал это заклинание и бросился вперёд. Быстро нанося колющий удар ножом, снимая 23 очка здоровья Вайлет Флейма. Защита мага была очень слабой.

Отпрыгнув назад, Маг мгновенно создал Неистовое Кольцо Пламени. Четыре языка пламени устремились в сторону Не Яна.

Использование Неистового Кольца Пламени требует всего один слог.

На таком близком расстоянии Не Ян просто не мог уклониться, получив удар, он потерял еще 39 единиц здоровья. Лёгким движением рук, он достал Основное Лечебное Зелье из–за пояса и выпил его.

Действия Вайлет Флейма были стандартными для мага, тем не менее, его движения были деревянные и неуклюжие. Любой маг будет под напряжением, если Вор окажется в непосредственной близости рядом с ним.

Как только Неистовое Кольцо Пламени полетело к Не Яну, Маг воспользовался этой возможностью чтобы отступить.

Не Ян добавил много очков в ловкость. С точки зрения скорости, Воры были весьма поразительны. Его скорость была преимуществом перед Вайлет Флеймом. Быстро приблизившись, он нанёс два удара и снял с врага 36 единиц здоровья.

И в очередной раз Маг бросил Огненный Шар в Не Яна.

Боевая система в игре Conviction действовала так – любое заклинание, для создания которого нужно менее 3 секунд, нельзя прервать, пока заклинатель не умрёт. Поэтому, даже несмотря на то, что был ближний бой, Вайлет Флэйм вполне мог противостоять Не Яну.

После попадания Огненного Шара, у Не Яна осталось 25 единиц здоровья. Маг отступил, увеличив расстояние. Размахивая посохом, он стал произносить ещё одно заклинание. Элементы огня быстро двигались к его посоху, сливаясь в шарообразную массу.

У Вайлет Флейма всё ещё оставалась 51 единица здоровья и он был в относительной безопасности в сравнении с Не Яном, который мог умереть от одного Огненного Шара.

После произношения заклинания элементы огня собрались вместе, яростно переливаясь и увеличиваясь.

«Сдохни!»

Маг чувствовал, что теперь всё было под его контролем, пламя от посоха тем временем освещало зловещее выражение его лица.

Не Ян хорошо понимал, как опасно его положение. Он уже пробился к Вайлет Флейму. Взглянув на свою панель Ярости, она была полностью заряжена и готова к усиленной атаке.

Взглянув в глаза Мага, Не Ян быстро повернул кинжал лезвием вниз.

«Удар Погибели!»

Удар Не Яна настиг Вайлет Флейма, вместе с лучом холодного блеска, мелькнув по горлу, оставив глубокий порез, мгновенно выпуская фонтан крови.

「Система: Успешное нанесение Удара Погибели! Атака +5%, в результате чего нанесён дополнительный урон! 」

–51

Количество урона отобразилось над головой Мага.

«Как это произошло?»

На лице Вайлет Флейма застыло ошеломлённое выражение.

Никогда не стоит недооценивать взрывную мощь Вора. При столкновении с Вором нельзя расслабляться, даже если у тебя абсолютное преимущество… Потому что, в следующий момент, тем кто умрет можете быть вы.

Свет в глазах Мага постепенно угасал.

\*Плюх\*

Он рухнул на землю, не понимая что же произошло.

«Как может Вор одним ударом нанести столько урона…?»

«Удар Погибели… урон от этого навыка весьма неплох» – подумал Не Ян.

Не Ян убрал свой кинжал, а затем наклонился, чтобы осмотреть труп Вайлет Флейма. Вскоре он поднял [Бронзовый Посох нулевого уровня +3 к интеллекту]. По его оценке, он мог бы продать его за 10 медяков.

«Здесь Враг! Вайлет Флейма убили!»

«В погоню! Не дайте ему уйти!»

Не Ян убил члена гильдии Победоносного Возвращения. Такое событие наверняка привлечёт внимание всех в окрестностях. Шесть согильдийцев Мага быстро прибежали и бросились к Не Яну со всех сторон пытаясь окружить его.

Заметив это, Не Ян сделал сумасшедший рывок в сторону озера Рэндо. Его скорость бега была выше чем у большинства игроков его уровня и вскоре он начал отрываться от них.

И в этот момент прямо перед Не Яном появился Мечник, преграждая ему путь.

«Хотел сбежать? Это будет не так просто! Линейный Разрез!»

Глава 9 – Рыболюди.5

Берсеркер0 прыгнул высоко в воздух. Он направил свой меч на Не Яна и попытался разрубить его, используя силу гравитации.

К тому моменту, как Не Ян увидел рассекающий воздух бастард1 Берсеркера, он уже приблизился к его лбу.

Не Ян уклонился в сторону, и меч пролетел мимо.

В игре Conviction – атаки дальнего действия автоматически фиксируются на цели, от которой можно увернуться только перекатом. Что касается ближнего боя, то во избежание некоторых атак можно просто сделать шаг в сторону.

Главное требование для уклонения – хорошая реакция и скорость. Тайминг2 должен быть предельно точным. В своей прежней жизни, Не Ян уже отточил этот навык до невероятных высот. После уклонения от атаки Берсеркера, он, сломя голову, бросился к озеру.

Увидев, что его атака прошла мимо, Берсеркер непонимающе уставился в пустоту с выражением шока на лице.

Когда он повернул голову, то обнаружил, что Не Ян уже умчался очень далеко. Увидев это, он перехватил свой меч и побежал вдогонку.

«Что с тобой, Третий Брат? Ты даже не можешь не дать сбежать единственному человеку?» – Начал возмущаться присоединившийся к его погоне Рыцарь.

«Движения этого вора были слишком быстры. Я был абсолютно неспособен его остановить!»

Рыцарь наскоро взглянул на тело Элементалиста Ци Хо (Вайлет Флейма). Ци Хо был очень замкнутым парнем, однако его умения были достаточно хороши. И всё же он умер от рук этого Вора. Оглядываясь назад, можно понять, что Вор совсем не так прост, как могло бы показаться с первого взгляда.

«Все! Соберитесь и заблокируйте ему пути отхода!»

Оба преследователя ускорили бег.

Всё больше приближаясь к озеру, примерно за 5–6 метров, Не Ян достал Простую Пилюлю Подводного Дыхания, которую он купил заранее, и закинул её в рот.

«Он хочет уплыть от нас под водой!»

«Не дайте ему добраться до озера!»

В этот же момент Берсеркер, и Рыцарь одновременно прыгнули вперёд. Рыцарь и Берсеркер – обе специализации относятся к классу Воина. Их атаки, использующие импульс прыжка, гораздо сильнее и быстрее, по сравнению с атаками других специализаций ближнего боя.

«Внезапный Штурм!»

«Огненный Разрез!»

Рыцарь махнул мечом и метнулся вперёд, быстро приближаясь к Не Яну.

Когда Берсеркер рубанул мечом, тот вспыхнул, и яростное пламя обуяло его.

Между Не Яном и этими двумя всё ещё оставалось некоторое расстояние. Когда он повернул голову, чтобы посмотреть на них, то немедленно почувствовал языки пламени от удара меча, лобызающие его лицо. Неожиданно, в уголках его губ появилась странная улыбка, и он сразу же отпрыгнул. Он вошёл в воду спиной вперёд и погрузился глубоко в озеро Рэндо.

По тихой водной глади сразу же побежала круговая рябь.

Преследователи, наконец, остановились, подбежав вплотную к воде. Берсеркер собирался уже прыгать в воду, но Рыцарь его остановил – «Забудь... нет нужды гнаться за загнанным в угол врагом. К тому же ни у кого из нас нет Пилюль Подводного Дыхания». Рыцарь подумал о той странной улыбке, что выдал Не Ян несколько мгновений назад. Это было главной причиной его нежелания входить в воду, все из–за страха, что Не Ян приготовил для них какой–то коварный план под водой. В конечном счёте, он боялся, что из–за этого они будут похоронены на дне озера.

«Забыть? Вот так просто?» – Чрезвычайно подавлено ответил Берсеркер.

«Просто считай это неудачей Ци Хо. Кто позволил ему считать себя непобедимым и отделятся от группы? В общем, будет ему уроком, что кроме него есть ещё эксперты».

Несколько игроков из Победоносного Возвращения подбежали к ним, едва дыша; большинство из которых были Маги, Священники и т.д. Их скорость сильно уступала Воинской, поэтому они сильно отстали.

«Как всё прошло? Куда делся этот парень?» – спросил один из Магов.

Рыцарь покачал головой и ответил – «Мы его упустили. Он прыгнул в воду».

У Мага было ошеломлённое выражение лица. Эти двое – Ци Ян (Вайлет Клифф3) и Ци Мин (Вайлет Андерворлд4) – считаются лучшими воинами в гильдии. Сначала этот Вор убил Ци Хо, а затем умудрился убежать, будучи окружённым ими... Откуда, чёрт побери, взялся этот парень?

«Интересно... как звали того Вора? Иди спроси Ци Хо. Он уже должен был воскреснуть на кладбище» – сказал Маг любопытствующим тоном.

«Ци Хо сказал, что его зовут Нирвана Флэйм» – ответил Ци Мин и хорошенько запомнил это имя.

Уверенным тоном Маг скомандовал – «С этого времени, пусть твои люди будут внимательны. Пусть немедленно сообщают, если увидят этого парня». Когда эти несколько встретили его, то не получили ни малейшего преимущества. Легко представить, что будет, встреть его обычные члены гильдии.

Когда Не Ян погрузился в воду, то начал плавать по округе. Воды озера Рэндо были крайне чисты. Лучи солнца проходили сквозь толщу воды. Преломлённый поверхностью свет формировал яркие цветные столбы. Озёрная растительность мягко развивалась, медленно танцуя вместе с волнами. Всё это создавало невероятно красивую и запоминающуюся картину.

Когда Не Ян плавал у самого дна, курсируя между растительностью, он неожиданно вспомнил, что в водах этого озера есть ещё один сундук. Однако он не был уверен, где конкретно он находится, ибо его память всё ещё была немного туманной.

Это определённо должно быть где–то поблизости. Там должна лежать Книга навыка: Собиратель. Даже не смотря на то, что Собиратель не такая уж и редкая книга, всё же она дефицитная, учитывая средний уровень нынешних игроков. Выучив Собирателя, игрок может прилично увеличить свой доход. Каждой группе требуется как минимум один человек с такой способностью, что касается соло игроков – каждый должен иметь такой навык. Спрос на такие книги просто огромен, а вот предложение совсем скудно. Это привело к тому, что отношение спроса и предложения стало несбалансированным, что заставило цену на Собирателя взлететь до небес.

Будет замечательно, если мне удастся найти этот сундук. Одна из особенностей Вора – они могут добраться до многих мест, до которых не способна добраться ни одна другая специализация. Получив Собирателя, я могу раскрыть полный его потенциал.

Эффект Простой Пилюли Подводного Дыхания длится всего 15 минут. Знал бы я, что буду искать сундук под водой, купил бы их больше. Не Ян сильно сожалел об этом.

На большом расстоянии, фигура погрузилась в воду и начала плыть. Когда фигуру осветили лучи солнца, Не Ян смог наконец–таки её разглядеть. Это несомненно был Рыболюд 3 уровня. У него было тело рыбы, его конечности безостановочно двигались вперёд и назад. Скорость его движений под водой была на удивление большой. В дополнение ко всему, он держал в руке трезубец.

Не Ян немедленно скрыл себя в зарослях подводной растительности.

В бою один на один, Не Ян мог без особых усилий убить Рыболюда, однако они терпеть не могут драться одни. Когда Рыболюд атакован, он издаёт столь пронзительный рёв, что немедленно собираются все его собратья с ближайших окрестностей.

Не Ян хотел остаться цел, поэтому даже не смел его провоцировать.

Рыболюд проплывал недалеко от места, где находился Не Ян. Раздвигая растительность, он продвигался вперёд.

Когда Рыболюд двигался сквозь водоросли, Не Ян всматривался в растительность и обнаружил объект, сокрытый в ней.

Глядя на Рыболюда, что уплыл уже достаточно далеко, Не Ян осторожно проплыл мимо. Эта область просто кишела Рыболюдами. Если бы его обнаружили, мгновенно стало бы очень опасно.

Не Ян проплыл мимо зарослей. После непродолжительных поисков в водорослях, он наконец–таки обнаружил маленький деревянный ящик. Это был самый низкий уровень сундуков – Белый. Однако он не был уверен, тот ли это сундук из его воспоминаний, что он искал.

После открытия ящика, Не Ян начал в нём рыться. На удивление, то, что он почувствовал в руке, не было похоже на книгу, а скорее на гладкую жемчужину.

Не Ян изучил свойства этого объекта.

Мурлокская Жемчужина Водной Антипатии: Специальный предмет

Дополнительный эффект: При активации – позволяет пользователю дышать под водой в течение 30 минут.

Кулдаун[1]: 12 часов.

Эта жемчужина – одна из самых простых Особых предметов. Несмотря на то, что она не представляет из себя чего–то грандиозного, она позволит Не Яну сохранить несколько пилюль на будущее.

Кажется, в этом месте есть несколько сундуков. Если подумать, то это верно. В таком большом месте разработчики не могли поместить один единственный сундук. Не Ян продолжил свои поиски, плавая туда–сюда в густой растительности. После нахождения Жемчужины, он потратил немалое количество времени, разыскивая другие сундуки.

Недалеко от Не Яна, в зарослях, появилось движение, заставляя его сердце выпрыгивать из груди. Он немедленно шмыгнул в растительность неподалёку и затаился.

Появился один единственный Рыболюд, проплывающий сквозь растительность неподалёку. Он расслабленно плыл в промежутках между водорослями.

Тут же, ещё один Рыболюд начал плыть к месту, где был Не Ян.

Затем появился ещё один, и ещё...

Рыболюды появлялись всё чаще и чаще.

Чёрт, неужели я наткнулся на их логово? Или мне просто повезло, и я наткнулся на косяк проплывающих Рыболюдов?

Один из монстров приблизился к нему, расстояние между ними стало гораздо меньше. Не Ян почувствовал ком в горле – его разум взволнован и полон нетерпения. Он крепко сжал кинжал в руке. Кажется, скрываться больше невозможно. Я могу надеяться только на возможный побег. Только вот моя скорость плавания не сравнится с их. Не уверен, что смогу сбежать...

Количество Рыболюдов в поле зрения было слишком велико. Если все они нападут, единственный путь, что останется Не Яну – смерть.

Если я и могу кого–то винить, то только себя за чрезмерную жадность. Из–за поиска сокровищ совсем забыл об опасностях.

Один из монстров подплыл на расстояние трёх метров от него и, кажется, что–то заметил. Замерев на месте, он поднял трезубец.

\*Киии! Кроак!\*

Рыболюд открыл рот и причудливо завопил.

Не Ян всмотрелся в своё окружение. Как минимум 10 Рыболюдов появились и окружили место, где он прятался. Трезубец, яркий, словно снег, окончательно отрезал путь к отступлению.

Ему конец. Нет и единого шанса победить столько Рыболюдов. Скорость их движения под водой необычно велика. К тому же, схватив жертву своими острющими зубами, они не отпустят её, пока не разорвут в клочья.

«Убежать абсолютно невозможно. Победить так же невозможно, реши я сойтись с ними в бою»

Не Ян уже был готов к смерти. Он взглянул на тело Рыболюда прямо напротив него.

«У них есть мягкий красный участок кожи, окружающий брюхо – их слабое место. Даже если я умру, заберу с собой хотя бы одного!»

Как раз в этот момент, раздался вой рога в сторону озера. Раскатистый громоподобный звук, прозвучал по всей округе.

Это был сигнал предупреждения. Клан Рыболюдов атакован!

Все десять окружающих Не Яна Рыболюдов остановились.

\*Гургл, Кроак!\*

Повернув головы и прислушиваясь, они открыли рты и заговорили на странном языке, и сразу же, одновременно поплыли к берегу на большой скорости.

Десять Рыболюдов уплывали, становясь всё дальше и дальше. Больше сотни монстров бросились со всех сторон, плывя в одном направлении, словно стая рыб.

Рыболюды постепенно пропадали из поля зрения Не Яна.

Не Ян всё ещё чувствовал опасение в сердце. Благодаря удаче, итог этих событий был просто удивителен. Однако всё ещё в рамках его ожиданий.

––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––

0 – Анлейтер исправил Мечника на Берсеркера.

1 – Бастард(Bastard Sword) – полуторный меч.

2 – Тайминг(Timing) – игровой термин, обозначающий своевременное прожимание скиллов и совершение действий.

3 – Вайлет Клифф(Violet Cliff) – Фиолетовый Утёс

4 – Вайлет Андерворлд(Violet Underworld) – Фиолетовая Преисподняя

5 – Фишмены

Глава 10 – Врач Блевинс.

Не Ян глянул в сторону озера. «Похоже, они уже начали».

Клан Рыболюдов подвергся атаке со стороны гильдии Победоносного Возвращения. Вот почему окружившие Не Яна Рыболюды отказались от атаки и помчались на помощь своему клану. «Никогда бы не подумал, что люди Победоносного возвращения меня спасут. Хаха, этот мир настолько странный!»

После того, как Рыболюды уплыли, окружающее пространство стало абсолютно безопасно. Поэтому Не Ян возобновил поиски сокровищ. Спустя некоторое время он обнаружил очередной сундук, спрятанный в густой растительности. Это был белый сундук, такой же, как и предыдущий.

«Это место... всё здесь совпадает с тем, что я помню. Это точно здесь!»

Не Ян открыл сундук. Копаясь в нём, он нащупал книгу. Это Книга навыка: Собиратель! Когда он взял её в руки, она превратилась в полосу белого света. На панели способностей поддержки появилась новая способность – Собиратель!

«Неплохая добыча... Однако я не знаю, есть ли поблизости ещё сундуки. Было бы просто тратой времени продолжать поиски. Неважно, я знаю много других мест, где можно найти сундуки. Когда подкачаюсь, смогу пойти и найти их в любое время».

Не Ян плыл, снуя туда–сюда между водорослями. Если он встречался с монстром, он его избегал, оплывая того на как можно большем расстоянии. Примерно через 10 минут плавания, он обнаружил остров прямо посередине озера Рондо. Только после этой находки он всплыл на поверхность.

「Система: Вы обнаружили остров в центре озера.」

Достигнув берега, Не Ян проверил свои координаты. Пока он осматривал близлежащие окрестности, то увидел фигуру, сидящую вдалеке – рыбак на берегу.

Этот NPC – очень странный старый человек. Он просил каждого, кто ему встречался, принести ему Изысканный Шёлк. За каждую единицу Изысканного Шёлка, что ему приносили, он давал одну Шёлковую Ткань.

Если Изысканный Шёлк продать NPC, он будет стоить 3 медяка. Однако Шёлковая Ткань могла быть продана всего за 2 медяка, так что, если бы кто–то продолжал в том же духе, то потерял бы много денег. Даже после продолжительного обмена, этот Старик не сделает ничего, чтобы всё компенсировать.

Было много игроков, завершавших это задание, однако все они только терпели убытки, ничего не получая в награду.

Не Ян тоже делал это задание в своей прошлой жизни. Только после пятого отданного Изысканного Шёлка, он сдался. Обмен Изысканного Шёлка на Шёлковую Ткань был поистине самой, что ни на есть, огромной тратой денег.

Немного позже был человек, который не поверил, что всегда будет получать убыток с этого. Таким образом, он продолжал и продолжал принимать это задание. Только после доставки тридцатого Изысканного Шёлка, он, наконец–то, получил награду. Этот NPC даёт умение Боевой Медик, более того, игрок получает его сразу на Среднем уровне. После обнародования этой информации, все игроки переполошились. Один за другим они мчались выполнять этот квест. Однако к этому времени Старик уже ушёл.

В данный момент, в области, где находился Не Ян, водились монстры 3 уровня под названием Водяные Пауки, с которых и падал Изысканный Шёлк. Чтобы получить 30 единиц Шёлка, потребуется где–то 3 дня беспрерывной охоты. Так уж случилось, что он может фармить эти тридцать кусков Шёлка, одновременно поднимаясь в опыте. Обмен Изысканного Шёлка на Шёлковую Ткань выльется лишь в потерю 30 медяков и ничего более. По сравнению с Навыком: Боевого Медика Среднего уровня – незначительная потеря.

Не Ян подошёл к Старику.

Странный мужик громко пробормотал сам себе – «Примерно в это время года, Крепость Хилтон будет атакована чудовищами, что восстанут из дальнего подземелья. Множество воинов защищает этот оплот. За защиту этой богатой и плодородной земли они платят собственной кровью и жизнью. Раненые страдают в агонии день и ночь. Для них вчера – тоже, что и завтра, а завтра – тоже, что и вчера».

Он повернул голову к Не Яну и спросил – «Юноша, скажи мне, будет лучше, если я буду рыбачить тут, на берегу или будучи на воде?»

У Старика были серые волосы, и выглядел он дряхло. Бесконечное количество морщинок раскинулось на его лице. Будто выветренная, его кожа выглядела, словно древесная кора. Обвисшая, как и его кожа, пепельно–серая накидка свисала на удочку.

У Не Яна впечатление о нём было как о забавном бестолковом старике. Он всегда задавал несколько странных вопросов, что было достаточно весело, пока ты на них кое–как отвечал. Однако сейчас, когда Не Ян услышал слова Старика – «Вчера – тоже, что и завтра, а завтра – тоже, что и вчера» – имели абсолютно новое значение.

Этот Старик не был старым дураком. Вообще–то он был достаточно мудр!

Всё хорошо, если вы отвечали так, как хотели. Однако, словно ведомый какой–то сверхъестественной силой, Не Ян ответил – «Пока рыба ловится, разве есть разница, где ловить?»

Когда Старик услышал ответ Не Яна, в его глазах вспыхнул странный блеск.

Заметив, что выражение лица Старика поменялось, Не Ян ещё больше убедился – он определённо не так прост.

«Время сродни иллюзии и движется, словно маятник. Месяцы и годы потрачены впустую, всё повторяясь и повторяясь. Даже защити те бравые рыцари этот огромный богатый мир, они неспособны избежать мук болезни и Жнеца Смерти. В конце концов, в чём смысл жизни?» – вздохнул Старик.

«Смысл жизни в том, чтобы упрямо доминировать – живя без сожалений» – сказал Не Ян, находясь глубоко в размышлениях. Это были откровения, что он постиг в этой жизни, после проживания прежней. Он продолжил отвечать на вопрос Старика. «Все их возлюбленные, их братья... все они тут, бок о бок с ними в этом огромном мире. Они продолжают отбивать атаки врагов, в надежде, что это принесёт им счастье. Это их честь, их слава. Продолжи они это делать, Бог Света защитит их».

Не Ян решил, что этот Старик – один из NPC Крепости Хилтон, что ушли в путешествие, в поисках Изысканного Шёлка.

Когда Старик услышал, что сказал ему Не Ян, его запутанное выражение глаз прояснилось.

«Молодой человек, мне нужно много Изысканного Шёлка, не могли бы вы помочь мне его собрать?» – спросил Старик.

«Это моё желание – помочь всем, чем смогу» – радостно ответил Не Ян. Это были именно те слова, что он ожидал.

「Система: Вы приняли задание. Врач Блевинс доверил вам задание по сбору Изысканного Шёлка」

Не Ян начал вспоминать. В своей прошлой жизни, он просто ответил на эти вопросы, особо не задумываясь. Задание, что он получил, называлось «Просьба Безымянного Старика». Похоже, что название текущего квеста отличается от того, что он получил в прошлой жизни.

«Этот старик, должно быть, один из врачей в Крепости Хилтон... Он что, прошёл весь этот путь от Крепости в поисках Шёлка?»

Тот факт, что этот человек учит навыку Боевого Медика Среднего уровня, подтверждает теорию Не Яна.

«Всё это сейчас не важно. Для начала, я выполню это задание, а об этом подумаю позже».

Не Ян попрощался со Стариком и направился на юг маленького острова. В этой местности как раз и водятся Водяные Пауки. Не смотря на то, что они были 3 уровня, силой они не отличались. Они могут быть проблемой, только если находятся на поверхности воды.

И снова Не Ян погрузился в озеро, затем высунул голову из воды. Под водой в этой местности водится не так много монстров. Таким образом, ему не нужно было опасаться, что какой–то монстр внезапно атакует его снизу.

Вскоре он обнаружил Водяного Паука. Это были монстры рода Пауков, что вырастали до огромных размеров. На водной глади они способны двигаться очень быстро. В отличие от своих сородичей, они не использовали яд для атаки. Более того, они даже боялись людей. Пока игрок не атакует их, они не нападают.

Водяной Паук: уровень 3

Здоровье 80\80

Не Ян постепенно приблизился к Пауку сзади. Мгновенно подняв кинжал, он бросился вперёд. Ударяя Паука в спину, Не Ян умудрился атаковать несколько раз в быстром темпе.

Водяной Паук жалко взвизгнул, прежде чем бросится в сторону своего обидчика. Не Ян ловко увернулся и ударил снова. Сохраняя достаточно энергии для Удара Погибели, он ударил Паука прямо в глаз.

Издавая визг агонии, паук вскинул лапы, прижимая их к телу, и начал дрейфовать на воде.

После смерти Паука осталась лишь один единственный медяк. Не Ян поймал монету и поплыл к следующему Пауку.

Шанс дропа Изысканого Шёлка 0.5%. Другими словами, Не Яну нужно убить около 600 Пауков, чтобы набрать 30 единиц Шёлка. Это займёт около трёх дней безостановочной охоты.

Трёх дней будет достаточно, чтобы Не Ян поднялся до 3 уровня, изучил Боевого Медика и вернулся в город для приобретения нескольких книг навыков. Его сила вырастет достаточно серьёзно.

Вдалеке, Не Ян увидел Водяного Паука, двигающегося по водной глади на большой скорости.

Единственное заклинание пало с Небес и ударило Паука. Вскоре урон в размере 36 единиц всплыл над его головой.

Это была Святая Кара – заклинание, что используют Святые Маги.

«Здесь есть ещё кто–то?»

Не Ян стал более бдителен и внимателен. Вглядываясь вдаль, он увидел человека, которого преследовал Водяной паук 3 уровня.

Было достаточно далеко, так что Не Ян заметил лишь то, что это был Святой Маг. К тому же, женщина. Она держала в руках голубой посох, а на теле носила белую мантию. Однако он был всё ещё не в состоянии разглядеть лицо.

Казалось, что у неё неприятности. Не Ян ничего не предпринимал некоторое время. Затем он нырнул и поплыл в её сторону. Если она окажется враждебным игроком, он убьёт её без раздумий. Если же не будет никакой враждебности, он ей поможет.

Магичка разбиралась с преследующими её Пауками. По совпадению, она плыла в его направлении.

Наконец–таки голова Не Яна показалась из воды. Теперь он был примерно в пяти метрах от неё.

Заметив другого человека, появившегося из воды, Магичка напряглась. Она немедленно поменяла направление и поплыла в другую сторону.

В данный момент её преследовало несколько Пауков. Если бы она встретила человека, что бил в самый неподходящий момент, она, безусловно, умерла бы.

Обе группы были недалеко друг от друга.

Когда Магичка повернула голову, Не Ян смог рассмотреть её внешность. Это была красивая молодая девушка. Её волосы были сведены в хвостик, за исключением единственного локона, свисающего на её лицо. Её щёки были белы, а глаза чисты, подобно воде.

Не смотря на то, что Conviction меняла внешний вид людей, это были лишь небольшие изменения. Общая привлекательность никуда не исчезала. Таким образом, привлекательность людей была точно такой же, как и в реальной жизни. Это было одной из причин, почему Conviction привлекала людей..

Не Яну хватило одного взгляда на Магичку, чтобы понять, что она была настоящей красавицей.

Девушка взволнованно посмотрела в сторону Не Яна, их глаза встретились. Она отвернулась и продолжила отбиваться от Пауков. Одновременно избегать атак трёх монстров было проблематично. Всё же, она оставалась спокойной. Она использовала на себе свиток Ускорения и её скорость немедленно выросла в несколько раз.

Распознав внешность девушки, Не Ян раскрыл рот так широко, что туда могло поместиться куриное яйцо. «Как я умудрился встретить её здесь?»

Он не мог ничего поделать, кроме как вздыхать про себя и думать, насколько этот мир мал.

Красивую девушку напротив него звали Яо Яо (Дарк Мистери). Если подумать, в прошлой жизни у них были сложные и злополучные отношения. Он никогда не ожидал встретить её снова здесь. Враги действительно не могут сопротивляться встрече друг с другом.

[Примечание анлейтера: Происходит из идиомы «Судьба сведёт врагов». Можно воспринимать это конкретно, однако эта идиома так же используется, чтобы описать ссору любовников.]

Возможно, эта встреча предназначена судьбой.

Не Ян с друзьями собирались войти в подземелье. Однако им не хватало мага. Поэтому один из его друзей привёл в команду Яо Яо. Это была их первая встреча. Затем они постепенно стали ближе, находя всё больше возможностей, чтобы собираться вместе, поэтому прошли через многие приключения вместе.

Старые друзья всё те же. Вздохнул Не Ян с глубокой печалью.

Глава 11 – Книга навыков: Убийства.

Яо Яо постоянно попадала в опасные ситуации. Видя это, Не Ян стремительно плыл в её сторону.

Яо Яо стала нервничать еще сильнее, видя плывущего к ней Не Яна. Её преследовало три монстра. Возможно, если бы она доверилась своим превосходным навыкам, она могла бы, понемногу нанося урон убить их. Даже в таком случае, её шансы на выживание не превысили бы и десяти процентов. Однако, если рядом с ней будет Не Ян, у неё не будет ни малейшего шанса выжить.

Заметив трёх Водяных Пауков постоянно стреляющих своей паутиной в Яо Яо, Не Ян увеличил свой темп, чтобы прикрыть её сзади. Постепенно он догнал одного Паука. Выпрыгнув из воды с кинжалом в руке, он ударил ровно в центр спины.

Развернувшись Яо Яо, следом за Не Яном бросила Святую Кару. Сочетание заклинания и атаки поразило Водяного Паука, убив его в тот же момент.

Она снова и снова смотрела на своего спасителя. Не Ян помог ей справиться с Пауком, предположительно не имея злого умысла.

Не Ян обратил свое внимание на другого Водяного Паука — у которого была половина здоровья. Используя Удар Погибели, он ударил паука прямо в глаз, нанося 52 единицы повреждения.

В мгновение ока, из трех Пауков остался лишь один.

Какая мощная атака! Яо Яо уставилась в изумлении на Не Яна. По её мнению, из всех её знакомых она никогда не встречала такого как он. Взглянув на него по–новому, Не Ян казался таким неизведанным.

Как только Не Ян убил второго Водяного Паука, он сразу подплыл к третьему.

Вдвоём против всего одного Паука, положение стало намного легче.

Яо Яо взмахнула посохом в правой руке и бросила Святую Кару. Атака попала по оставшемуся Водяному Пауку.

«Спасибо». Видя полностью уничтоженных Пауков, Яо Яо поблагодарила Не Яна. Однако она по–прежнему оставалась начеку, на всякий случай, вдруг Не Ян решит внезапно атаковать.

«Не благодари, это всего лишь небольшая помощь. Привет, меня зовут Не Ян (Пламя Нирваны)». Не Ян весело улыбнулся, вспомнив, в прошлом Яо Яо была очень ласковая и понятливая девочка. Она была очень внимательным человеком. Хоть и была немного упряма – для девушки, это было небольшим недостатком.

«Меня зовут Яо Яо (Дарк Мистери)». Очевидно, она все еще остается довольно осторожной. Она никогда раньше не встречала Не Яна, поэтому она так просто не ослабит свою бдительность.

Не Ян хотел добавить Яо Яо в друзья и выяснить, что она здесь делала. Однако чтобы не казаться слишком резким, он не стал задавать неуместные вопросы. Всё–таки Яо Яо была девушкой. Несмотря на то, что она ещё осторожничала, Не Ян по–прежнему твердо верил, что с его пониманием Яо Яо, они смогут стать друзьями, как и раньше.

В прошлой жизни, после того, как он познакомился с ней в игре, она всегда была рядом с ним, утешая и ободряя его, когда он чувствовал себя подавленным или расстроенным. Вдвоём они оставались друзьями. Тем не менее, была определённая связь между этими двумя. Однако никакие трудности между ними не могли нарушить их дружбу.

Яо Яо спокойно наблюдала за Не Яном. Глядя на него, создавалось впечатление, очень молодого и не плохого человека.

Они стояли и молчали. Из–за холодного характера Яо Яо, это заставило обоих быть молчаливыми.

«Сегодня ты спас меня, поэтому я хочу отблагодарить вас. Как насчет того, чтобы добавить друг друга в друзья?» – сказала Яо Яо ледяным тоном.

«Отлично. Итак, зачем вы охотились на Водяных Пауков?» – спросил Не Ян. Это место было довольно далеко от города. Следовательно, некоторые игроки нередко посещают этот район.

«Один из моих квестов – убийство этих Пауков и сбор с них Водных Мешочков» – ответила Яо Яо. Она начала вспоминать предыдущие события, и думала, что Это было очень опасно. «Всего минуту назад я чуть не умерла здесь от монстров. Если бы я умерла, то последние три–четыре дня кропотливой работы ушли бы коту под хвост».

«Это здорово, мне тоже довелось принять квест, в котором требуется убийство Водяных Пауков, для сбора с них Изысканного Шёлка. Мы должны объединиться в группу для убийства этих пауков. Водные мешки будут ваши, а Изысканный Шёлк мой. Как насчет этого?» – предложил Не Ян.

Яо Яо замолчала на мгновение. Затем она кивнула головой и сказала – «Хорошо, однако, мы оба должны согласиться на одно условие. Если человек закончит сбор необходимого материала, то он может уйти в любой момент»

Она решила выдвинуть это условие, чтобы уйти если Не Ян окажется бесполезен при убийстве монстров вдвоём.

«Это понятно. Я создам группу». Не Ян отправил Яо Яо запрос на участие.

「Система: Яо Яо становится участником вашей Группы」

«У меня есть двенадцать штук Изысканного Шёлка. Я отдам их вам. Просто считайте, этот презент, способом отблагодарить вас». Яо Яо открыла свой Трейд[2], пока говорила.

«Двенадцать штук Изысканного Шёлка равно тридцати шести медякам!» – Не Ян покачал головой отказываясь.

«Ты хочешь сказать, что стоимость затраченных мной усилий не стоит даже тридцати шести медяков? Кроме того, я не могу использовать Изысканный Шёлк как–то по–другому» – Яо Яо уставилась на Не Яна. Ее глаза были довольно большие и круглые, а ресницы слегка приподнятые. Она оказалась довольно умной и сообразительной. Яо Яо ясно давала понять, что не хочет быть у него в долгу. Так же, ей пришла в голову мысль отплатить ему. Так как это было неплохо для него, Не Ян был не против и перестал спорить с ней.

«Отлично» – Не Ян подтвердил обмен. Как только у Яо Яо был повод, она становилась очень упрямой. Следовательно, Не Ян не хотел дальше спорить и накалять обстановку.

«Так–то». Яо Яо слабо улыбнулась, видя как Не Ян принимает обмен.

Таким образом, Не Ян сделал большой шаг к завершению своего Квеста.

Не Ян начал наводить порядок в своём инвентаре, спокойно наблюдая за Яо Яо. По сравнению с тем временем, когда они впервые встретились в его прошлой жизни, она казалась слегка незрелой. Ее кожа выглядела белоснежной словно снег, а вода из озера пропитавшая её одежду, плотно облегая её, ещё больше подчеркивая пышные формы.

Не Ян отчетливо помнил тот день, когда они были в подземельях под городом Фэнарт. Когда Яо Яо сняла с себя одежду, её обнажённое и совершенное, изгибающееся тело напоминало Богиню.

В этот эротический и сладострастный день, они оба предались своим первобытным желаниям.

Тем не менее, они четко понимали... это была всего лишь игра. Ни один из них, не имел смелости подойти к другому в реальной жизни. После этого события, они постепенно вернулись к роли просто хороших друзей. Только, чтобы этот случай превратился в великолепную ошибку. Это воспоминание осталось на всю жизнь, погрузившись глубоко в их сердца.

Не Ян и Яо Яо беседовали, только по теме игры. Однако они всё ещё болтали довольно–таки дружно.

«Как насчет того, чтобы начать двигаться?» – Яо Яо подмигнула, уставившись на Не Яна.

Внешне Не Ян выглядел обыденно. Он был неспособен сравниться с несколькими людьми из её команды. Его отношение к людям не было скверным. Так что в этом смысле он был гораздо более приятным на вид, чем остальные её друзья.

Охотиться вдвоем на монстров было гораздо быстрее, чем одному. Не Ян танковал[3], сражаясь с монстрами лицом к лицу, пока Яо Яо атаковала со спины Святой Карой и Святым Ударом. Урон Святой Магией был поистине мощный. По сравнению с уроном Не Яна, он был гораздо выше. Хотя, когда дело доходило до сравнения скорости атаки, она не смогла сравниться с Не Яном.

Разум Не Яна очистился на мгновение, он начал вспоминать те моменты, из своей предыдущей жизни. Мгновенно он прояснил своё сознание. Эти моменты из прошлого были уже позади. Он снова станет хорошим другом Яо–Яо и не повторит этой ошибки. Се Яо была единственным человеком, который был выгравирован в сердце Не Яна. Ведь вся игра – всего лишь иллюзия. В конце концов, даже наиболее гармоничная виртуальная любовь идёт разными путями.

«А ты уже присоединился к какой–нибудь команде?» – спросила Яо Яо.

«В настоящее время еще нет»

«Как же так? С твоими отличными навыками, я бы не удивилась, если бы было много команд, соперничающих, в надежде завербовать тебя». Яо Яо чувствовала себя весьма озадаченной.

«Я привык тренироваться один. Что касается вступления в команду, я подумаю об этом в будущем. Нет никакого смысла в присоединении к команде на начальном уровне»

Не Ян закончил говорить, и бросился в сторону ближайшего Водяного Паука. Следом, очень быстро Яо Яо атаковала Святой Карой.

Как только Паук собирался сделать шаг, кинжал Не Яна уже проник в брюхо паука, тут же убив его. Пара действовала слаженно и молча, понимая друг друга.

Это был первый раз, когда Яо Яо чувствовала себя такой расслабленной в то время как охотилась на монстров с другим человеком. Она не могла понять, были некоторые сомнения в её сердце, интересно может она встречала Не Яна где–то раньше?

«Нирвана Флэйм (Не Ян), Пламя Нирваны (Не Ян)... это не может быть он, верно?» – бормотала Яо Яо смотря на вернувшуюся фигуру Не Яна. Изумлённо она начала чувствовать, что он чем–то напоминал человека, которого она знала.

[Примечание: Нирвана Флэйм (Пламя Нирваны) и Не Ян — его реальное имя — имеют одинаковое произношение, на китайском языке.]

«Сейчас наша команда имеет всего семнадцать человек, так что она еще не заполнена. Не желаешь присоединиться к нам?» – предложила Яо Яо. Хоть Не Ян только 2–го уровня, его мастерство достаточно хорошо. «Старшая Сестрица Блу Фэзер[4] (Ю Лан), скорее всего с радостью поприветствует его»

«Я не хочу вступать в какие–либо команды сейчас» – ответил Не Ян, отклонив её предложение.

\*Ох\* Яо Яо почувствовала легкое разочарование.

«Книга Навыков: Убийства, предназначена для Вора» – сказал Не Ян.

«Это книга навыка для Вора, так что вы должны забрать её. Если выпадет для Мага, просто отдай её мне. Каждый возьмет то, что ему нужно».

Побеседовав некоторое время, оба постепенно стали более знакомы. Таким образом, Яо Яо тоже не стала бы торговаться за добычу с Не Яном.

«Тогда я помогу себе». Не Ян смотрел на Книгу Навыка: Убийства.

Книга навыка: Убийства

Описание навыка: Вор усиливает Ярость после успешного удара

Требование для использования: действие (требуется оружие)

Атрибут навыка: поражая жизненно важные органы цели добавляет – дополнительную атаку +2, ярость +1, Количество Комбо +1.

Перезарядка навыка: 30 сек.

Ограничение по классу: Вор, Воин, Паладин; может быть изучено любой фракцией.

Не Ян не похож на тех, с кем она тусовалась до этого. Они бы проявили искренность и снисхождение, забирая книгу себе. Яо Яо слегка улыбнулась. При взаимодействии с Не Яном, у нее неожиданно развилась некая фамильярность, которая глубоко проникала в костный мозг. Прямо здесь, ей не нужны были такие манеры, которые она использовала в реальной жизни всегда надевая множество ложных “масок”.

Не Ян закончил изучение навыка Убийства. Таким образом, на его панели умений добавился ещё один навык.

Атакующие навыки Вора делятся на: Основные Навыки, Навыки Комбо, и Завершающие Навыки. Основные Навыки – могут быть использованы в любое время. Навыки Комбо – чтобы получить Очки Комбо создавая ярость при атаке врага. Удар Погибели и подобные навыки были отнесены к Завершающим Навыкам. Они могут быть использованы только после создания достаточного количества ярости. Каждое дополнительное очко добавляется к графе комбо, прибавляя +20% к атаке. Верхний предел для этого количество комбо было десять стеков[5]. Как только они будут использованы, комбо счетчик будет обнулен.

Таким образом, это была прелесть бытия, известная как – комбинированная система. Если два вора, обладающих одинаковыми навыками должны были состязаться, то урон опытного вора будет в два–три раза выше, чем у среднестатистического вора — иногда даже больше.

При обычных обстоятельствах, считалось нормальным, когда Основные Навыки и Навыки Комбо в двойном размере приводили к использованию Завершающего Навыка Вора.

После получения Навыка Убийства, ярость Не Яна теперь была в состоянии вырабатываться намного быстрее. Одна обычная атака под эффектом Навыка Убийства накапливала достаточно ярости для использования Удара Погибели.

Не Ян и Яо Яо становились все более слаженными в своей связке. Таким образом, они оба действовали более смело, так они увеличили скорость, с которой они охотились на монстров. Когда было много противников, Не Ян мог сражаться против трёх монстров одновременно, а Яо Яо лихорадочно колдовала позади него.

Её посох двигался не переставая, непрерывно стреляя Святой Карой и Святым Ударом. Когда у неё заканчивалась мана, она пила Зелья Восстановления Маны.

Пока никто не прерывал атакой врага, базовое зелье восстановления маны позволит восстановить шестьдесят единиц маны за тридцать секунд. Цена была недорогой, так что это было вполне рентабельно.

«Сколько Водных Мешочков ты собрала?»

«Пятьдесят два»

«Сколько еще нужно?»

«Еще восемь»

«Кажется, ты скоро закончишь собирать их. Ты, наверное, еще не изучила Алхимию, так? После того как сдашь квест, иди в город Мост [356.329.31]. В этом месте должен быть скрытый NPC, который даёт квест под названием “Редкие травы”. После того как выполнишь квест у NPC, сможешь овладеть Совершенной Алхимией» – сказал Не Ян.

Эффективность Совершенной Алхимии была более высока по сравнению с общедоступной Алхимией.

«Ааааа... я хочу поскорей закончить свой квест». Яо Яо вдруг ощутила чувство утраты в своём сердце. Охотиться на монстров вместе с Не Яном было намного приятнее, чем в одиночку, по крайней мере, у нее был компаньон, для общения.

Глава 12 – Особая Прибыль!

«Зачем учить Алхимию?» - спросила Яо Яо озадаченным тоном.

«Маги, не изучившие алхимию, станут беднее нищих к тому времени, когда они достигнут высокого уровня. Ведь магические зелья стоят очень дорого. Врожденное умение человека–мага заключаются в том, что он способен перепрыгнуть уровень при создании волшебных зелий. Слишком расточительно для мага не изучить Алхимию» - ответил Не Ян.

«Хорошо, я записала координаты. Спасибо за рекомендацию, Не Ян».

Заметив движение Водяного Паука прямо перед собой, Не Ян начал плыть к нему навстречу. Он уже был примерно в пяти метрах от него, как вдруг остановился, не рискуя плыть дальше. Паук, перед ним казался необычным — он был чуть больше среднестатистического Водяного Паука.

Лидер Водяных Пауков: 3–го Уровня

Здоровье: 160/160

«Это Лидер Монстров» - повернув голову, сказал Не Ян Яо Яо.

«Мы сможем победить его?» – спросила Яо Яо. Не Ян был более осведомлён, чем она. Так или иначе, она начала привыкать, постоянно расспрашивая Не Яна по тем или иным вопросам.

«Едва. Только... это будет немного трудно».

Не Ян осмотрел окрестности. Открытый водоём, этой местностью нельзя было воспользоваться. Не говоря уже о том, что этот регион был убежищем для Водяных Пауков.

«Если это слишком опасно, то мы должны его пропустить», - добавила Яо Яо. Если они умрут, то потеряют весь недавно накопленный опыт. Чтобы восстановиться до текущего состояния им потребуется как минимум от двух до трёх дней.

«У вас есть какие–нибудь Пилюли Подводного Дыхания?» - спросил Не Ян. Водяные Пауки были существами, которые могут передвигаться только по поверхности воды. Следовательно, они не могли погружаться под воду - их роковую слабость.

«У меня больше нет. Я была непредусмотрительна, и уже использовала все до одной» - Яо Яо покраснела. Она не рассчитывала, что пойдёт этим путём, и нужно будет использовать так много Пилюль Подводного Дыхания. Даже если у неё было достаточно пилюль, она никогда не сталкивалась с подобным. Столкнувшись с опасностью, она могла нырнуть под воду, избежав проблем.

«У меня еще осталась одна Пилюля... возьми её. Водяные Пауки не могут нырять под воду, так что ты нападешь первой. Если ты окажешься вплотную к нему, сразу же ныряй. Я буду стрелять из арбалета, удерживая его на расстоянии. Как только он отойдёт достаточно далеко, возвращайся и продолжай кастовать. Когда его здоровье приблизится к нулю, мы перегруппируемся и встретим его лицом к лицу» - задумавшись на мгновение, сказал Не Ян.

Используя этот метод, они могут постепенно сносить здоровье Лидера Водяных Пауков, пока он не умрет.

«Я не видела такого раньше, но это действительно удобно» - Яо Яо беспомощно уставилась на Не Яна. В его руках любая проблема становилась легкой прогулкой.

«В детстве я прошёл тестирование своего IQ на 206 единиц. Такие вопросы, для меня полный пустяк!» - улыбнулся Не Ян, перед тем как поплыл на другой берег.

Видя перед собой довольного Не Яна, Яо Яо не могла не ухмыльнуться. В самом деле, такого парня небольшая похвала делает таким счастливым.

Находясь на расстоянии примерно двадцати метров от Лидера Водяных Пауков, Не Ян подал сигнал Яо Яо.

Взмахнув своим посохом, она скастовала Святую Кару. Заклинание поразило тело Паука, нанося 15 единиц урона.

[Здоровье: 145/160]

Что с этим Лидером Монстров? Его защита на самом деле намного выше!

\*Шипение!\*

Лидер Пауков издал странный визг и подскочил к Яо Яо. До того, как Паук доберется до неё, она сможет бросить еще одно заклинание. Она активировала Святой Удар.

\*Бум!\*

Луч света вырвался вперёд, падая с небес и атакуя тело Лидера Пауков, нанося ему шестнадцать единиц урона.

[Здоровье: 129/160]

Закончив заряжать свой арбалет, Не Ян выстрелил тремя болтами подряд.

\*Пуф! Пуф! Пуф!\*

Все они достигли своей цели.

–6, –6, –6.

[Здоровье: 111/160]

Три единицы урона всплыли над головой Паука. Затем он снова стал перезаряжать арбалет.

Завершив каст Святого Удара, Яо Яо увидела, что Лидер Пауков уже совсем близко и тут же нырнула под воду.

После ее погружения Паук никак не мог добраться до неё.

Лидер Пауков раздражённо двигался взад и вперед по поверхности воды.

\*Пуф! Пуф! Пуф!\*

Три болта настигли свою цель, поражая голову Паука.

[Здоровье: 93/160]

Не Ян сразу привлёк его внимание, и Паук стремительно направился в его сторону.

Не Ян с тревогой перезаряжал свой арбалет болтами. Прежде чем он закончил перезарядку, Лидер Пауков уже бросился на него. Он поспешно сменил свой арбалет на кинжал.

«Убивать!»

Не Ян нанёс удар Убийцы, пронзив спину Паука и нанося двенадцать единиц урона.

[Здоровье: 81/120]

Лидер Пауков прыгнул вперед, атаковав в ответ. Не Ян потерял шестьдесят единиц здоровья.

Какая мощная атака!

Если я пропущу еще один удар, то могу умереть!

Вначале Не Ян хотел бороться еще один раунд. Однако, столкнувшись с такой опасностью, он не хотел рисковать и в следующее же мгновение нырнул в воду.

Очередной удар Паука прошёлся по воздуху. Подняв свои острые, жалящие лапы, он ударил в воду. Его ноги были подобны дождю из стрел, попадая по водной поверхности. Один удар тотчас пронзил плечо Не Яна.

–32

Урон всплыл над головой Не Яна.

Лидер Пауков преуспел, поразив его этой атакой. Вскоре и другая нога устремилась навстречу Не Яну.

Он быстро увернулся в воде. Нога Паука словно шило пронзила воду, пройдя рядом со щекой Не Яна, заставляя появляться большие пузыри.

«Было близко!» – После чего Не Ян нырнул чуть глубже, покидая радиус атаки Паука. У него оставались чуть меньше двадцати единиц здоровья. В следующий раз он не будет противостоять Лидеру Пауку в лоб.

«Святое Искусство!»

Воспользовавшись преимуществом над Пауком, который был занят Не Яном, Яо Яо бросила своё сильнейшее заклинание, нанося 27 единиц урона.

[Здоровье: 54/120]

«Ты в порядке?» - спросила обеспокоенно Яо Яо. Она увидела два очень больших значения об уроне над головой Не Яна.

«Я в порядке. Атаки Лидера Водяных Пауков слишком мощные. Всеми силами старайся не попасть ни под одну из этих атак» - ответил Не Ян, все еще находясь в ужасе. Он недооценил атакующую способность Паука, и чуть было не умер.

«Хорошо, я поняла» - огрызнулась Яо Яо, продолжая размахивать своим посохом.

Под её непрерывным обстрелом, Паук сменил Агро[6] с Не Яна, назад на Яо Яо, еще раз выпуская заклинания в ее сторону.

«Святая Кара! Святой Удар!»

–15 [здоровье: 39/160]

–16 [здоровье: 23/160]

Закончив атаковать, Яо Яо вновь нырнула в воду.

Лидер Пауков раздраженно двигался на поверхности воды. Не Ян выстрелил еще тремя болтами, поражая Паука прямо в задницу.

[Здоровье: 5/160]

После Кайта[7] с обеих сторон шкала здоровья Лидера Пауков стала постепенно сливаться. Следующей атакой Яо Яо скастовала последнее Святое Искусство, уничтожив паука. Его тело плавало на поверхности воды, ссохшееся и свернутое калачиком.

Весь процесс был проще, чем они себе представляли.

Увидев, что Лидер Водяных Пауков встретил свою смерть, Не Ян наконец расслабился и облегченно вздохнул. Убив его, шкала опыта поднялась до 52%.

«Какой Итем[8] выпал с него» - спросил Не Ян.

«Иди и посмотри» - Яо Яо положила два Итема, что она подобрала в окно торговли.

Тонкие Шелковые Перчатки (Бронзовый)

Требования к уровню: Уровень 0

Характеристики: Защита 2–3, Магия +3

Вес: 1.3 lb

Ограничение по классу: Маг; может быть использовано любой фракцией.

Редкий Тонкий Шёлк (Сырье)

Количество: 5

«У тебя есть навык оценки?» - спросил Не Ян. Естественно, что только что выпавшие Итемы были неизвестными. Он никогда не предполагал, что на таком низком уровне Яо Яо уже выучила навык оценки.

Яо Яо кивнула головой и сказала: «Верно! Я в первую очередь выучила навык оценки».

«Перчатки идут тебе, а мне как раз нужен Редкий Изысканный Шёлк» - ответил Не Ян. Какая разница между Редким Изысканным Шёлком и обычным Изысканным Шелком? Интересно... медик Блевинс примет этот Редкий Изысканный Шёлк или нет?

«Эх, тогда я не буду любезной» – ответила Яо Яо. К счастью, эти перчатки были именно тем, что ей нужно - обладающие Магией на +3 единицы. Увеличение магии было наилучшим показателем для Мага, которого они желали для своей экипировки. Если бы она была размещена на рынке, цена на неё составила бы, по меньшей мере, пятьдесят или шестьдесят медяков. Если подумать, то Не Ян получил намного меньше. Яо Яо чувствовала себя немного виноватой, но вспомнив, что Не Ян до этого поднял Книгу Навыков - Убийства, она успокоилась.

Яо Яо поместила Редкий Изысканный Шёлк в окне трейда. После этого, оба нажали принять.

Во время обмена они стояли очень близко друг к другу. Не Ян взглянул на щёчки Яо Яо. Цвет её кожи имел нефритовый оттенок, такой белоснежный, он не смог найти ни единого изъяна.

«Чего пялишься?» - запаниковав, спросила Яо Яо. От взгляда Не Яна глубокий красный румянец появился на её щеках, слегка расползаясь по всему лицу.

Увидев, что Яо Яо покраснела как помидор, Не Ян рассмеялся и поплыл к ближайшему Водяному Пауку.

Убивая монстров до вечера, Не Ян собрал 23 Изысканных Шелка, и Яо Яо, наконец, завершила сбор необходимого количества Водяных Мешочков.

«Через несколько дней моя команда будет охотиться в Лесу Энтов недалеко от города Теллак. У нас еще есть несколько свободных мест, не желаешь присоединиться?» - спросила Яо Яо, притворяясь небрежной и безразличной. Однако, в её сердце была слабая надежда и ожидание, что Не Ян примет её предложение.

Лес Энтов – небольшой Инстанс[9] 3–го уровня; это один из основных Инстов. Сложность таких Инстов обычно высокая. В финале Король Энтов довольно таки проблемный, он также является Элитным Монстром. Если Защита Рыцаря не достигает 60 единиц, а здоровья - 220, то у него нет никаких шансов.

«Сколько у вас людей?»

«Включая тебя, восемнадцать: два Тяжелых Рыцаря, два Берсеркера, два Паладина, два Вора, три Жреца[10] и Семь Магов».

«Сколько защиты и здоровья у ваших Тяжёлых Рыцарей?» - спросил Не Ян. Если у неё опытная команда, то вреда не будет. В Лесу Энтов падает несколько хороших Воровских Итемов.

«53 единицы защиты и 230 здоровья».

«Их здоровье в порядке, однако, их защита очень мала. Я бы посоветовал вам ребята не ходить туда» - сказал Не Ян, покачав головой. Не хватало немного характеристик Рыцарей.

«Почему?» - Яо Яо широко открыла глаза, уставившись на Не Яна в недоумении.

«Король Энтов имеет двухпроцентную вероятность нанесения критического урона. Поэтому показатели защиты и здоровья Тяжелых Рыцарей должны быть более высокими. Жрец с Навыком Исцеления также должен иметь возможность следить за этим. В противном случае, если критический удар попадёт по Тяжелому Рыцарю, и он умрёт, то вся ваша команда в конечном итоге будет уничтожена. И хотя экипировка и уровень останутся, но вы все равно потеряете 20% вашего опыта. Для большинства людей это невыносимая утрата».

«Откуда ты знаешь?»

Не Ян слегка улыбнулся, но не ответил.

«Даже если ты говоришь правду, они готовились в течение многих дней. Я не могу просто так отказаться от похода туда, понятно?!»

«Выслушай меня. Если ваши Тяжелые Рыцари, смогут повысить свою защиту до 61 единицы, тогда идите» - ответил Не Ян. Если Яо Яо не прислушается к его предупреждениям и уйдёт сейчас, то она была уверена, что потеряет 20% от её опыта. К счастью, 20% не так уж много. Меньше чем за один день тренировок, она может получить его обратно.

«Защита в 60 единиц... это станет возможно, только если мы получим еще одну экипировку бронзового уровня. Этот поход будет слишком трудным» - сказала Яо Яо, покачивая головой. Экипировка бронзового уровня стоила, как минимум в пять или шесть раз дороже обычной экипировки, т.е. не меньше трех–четырех серебряников. У их команды не было таких финансовых возможностей.

«Если вы можете, то просто откажитесь. Однако если ваши друзья действительно в себе уверены, то ничего не поделаешь. В любом случае, это только двадцать процентов опыта, не более».

«Не Ян, то что ты сказал, это правда?» - беспокойно спросила Яо Яо, нахмурив свои красивые брови.

Не Ян кивнул головой и подплыл к ближайшему Водяному Пауку, который направлялся в его сторону.

Интуиция Яо Яо подсказала ей, что слова Не Яна правдивы, хотя она и была еще немного озадачена. Как же Не Ян узнал об этой информации? Может быть... он уже бывал в Лесу Энтов раньше? Даже если и так он не смог бы получить настолько точные данные так быстро.

«Я завершила свой квест, так что мне пора. Сегодняшний день был довольно приятным. Обучение вместе с тобой было очень веселым. Не Ян (Пламя Нирваны), как насчет того, чтобы добавить друг друга в друзья? Таким образом, в будущем я смогу снова связаться с тобой» - сказала Яо Яо. В своём сердце она чувствовала, что не хочет расставаться с ним. Не Ян был первым другом противоположного пола, с которым она чувствовала себя счастливой, находясь рядом. Конечно, её намерения были чисто дружескими и ничего больше.

«Конечно» - ответил Не Ян, добавляя Яо Яо в свой список друзей.

«Тогда я уйду первой. Пока, пока!» - ответила Яо Яо, махнув рукой на прощание. Фигура Яо Яо удалялась всё дальше и дальше. Как только она покинула Не Яна, он почувствовал себя немного уныло. Однако, очень скоро, он снова воспрял духом и продолжил убивать Водяных Пауков.

Один за другим, Пауки непрерывно падали от кинжала в руке Не Яна.

Он посмотрел на время - еще три часа до завершения игры.

\*Пулюм! Пулюм! Пулюм!\*

Не Ян получил голосовое уведомление.

«Эксперт, это я» - сказал Стоун с помощью голосового сообщения.

«Чего ты хочешь?» - ответил Не Ян.

«У меня есть друг, который хочет с тобой познакомиться».

«Я очень занят. У меня нет времени».

«Мой друг сказал, что он готов заплатить два серебряника, чтобы получить руководство для Падшего Лагеря Шамана».

«Твоя команда Вайпнулась[11] у деревянной изгороди?» - спросил Не Ян. Этот участок был чрезвычайно трудным препятствием. Если Вы не знаете некоторые трюки, то прохождение становилось очень сложным.

«От–Откуда ты знаешь?» - удивленно спросил Стоун. Не Ян безошибочно угадал. Он стал более уверенным — наверняка Не Ян был в Падшем Лагере Шамана в прошлом.

«Конечно, я знаю. Вы, ребята, хотите руководство по Падшему Лагерю Шамана? Это прекрасно. Сначала отправьте деньги на мой персональный счёт».

Персональный номер счёта был таким же, как у учетной записи. Сами игроки могли свободно распоряжаться своим собственным счётом. Они даже могли отправлять деньги и вещи на счёт другому игроку, но им не разрешалось что–либо забирать наружу.

«Это... Я должен сначала посоветоваться» - ответил Стоун. Было видно, что он не один принимает решение. Через некоторое время он отправил еще одно голосовое сообщение Не Яну: «Мой друг сказал, что мы можем послать одну серебряную в качестве первоначального взноса. Если твое руководство действительно эффективно, то мы пошлем вторую половину оплаты».

Не Ян задумался на мгновение и ответил: «Хорошо». Убедившись в том, что Не Ян несколько раз оказывался прав, другая группа тут же была готова пойти на эту сделку. Однако, заплатив заранее, они берут на себя огромный риск. Если бы Не Ян был аферистом, то они бы бессмысленно спустили деньги. Таким образом, они решили обезопасить себя и отправить первую половину в качестве первоначального взноса.

「Система: Игрок Флаинг Стоун внёс одну серебряную монету на ваш Персональный счёт」

«Деньги... я уже отправил их» - написал Стоун. Он был немного нервным. Если Не Ян действительно был мошенником, то их серебряник был потрачен впустую.

«С первой преградой вы встретитесь у деревянной изгороди. Существует семь Падших Шаманов в этой области. Не посылайте своих Воинов Танчить. На 5–ом уровне и ниже они будут полностью неспособны к сопротивлению от града атак семи Падших Шаманов. Вместо этого, отправьте Вора на иву над изгородью и поместите его там. Скажите ему, чтобы он использовал лук или арбалет, чтобы стрелять по Павшему Шаману слева. Тщательно запомните; не должно быть никакой ошибки в том, откуда вы стреляете. Только тогда вы сможете привлечь троих Падших Шаманов и убить их. После того, как вы избавитесь от них, с оставшимися должно быть гораздо легче справится. Второе важное расположение в стороне от алтаря, там находится Падший Шаман Жрец. Когда встанете перед ним, будьте осторожны и в конечном итоге вы ещё Сагрите Лидера Падших Шаманов. Раз в пять минут Падший Шаман Жрец начинает ходить. Подождите, пока он пройдёт мимо алтаря к следующему обелиску. Тогда ваш Тяжелый Рыцарь привлечёт его и выведет наружу на расстоянии около пяти или шести метров, где вы сможете окружить и убить его. Затем вы сможете убить Лидера Шаманов. Если у вас ещё будут какие–то проблемы, просто отправьте мне сообщение» - рассказал Не Ян. Немного денег помогло им избежать катастрофы. В любом случае, это был всего лишь небольшой Инстанс. Очень скоро кто–нибудь пройдёт его. Так что это было неплохо, раз ему удалось обменять некоторую информацию на небольшую сумму денег. Более того, это было целых два серебряника.

«Это всё...?» - спросил в изумлении Стоун.

«Это всё».

Просто эта небольшая информация стоила два серебряника. Не Ян заработал эти деньги слишком легко.

Однако этот метод был итогом опыта бесчисленных игроков. В среднем команда должна пройти этот Инст как минимум несколько раз, прежде чем сможет понять это. С этой точки зрения, пожалуй, руководство было не таким уж дорогим, в конце–то концов.

Глава 13 – Золотой Электрический Угорь.

Точка переноса города Калор.

Прямо сейчас, группа из примерно двадцати человек что–то бурно здесь обсуждала.

«Я думаю, этот парень – мошенник. Как он вообще может знать стратегию прохождения Лагеря Падшего Шамана?!»

«Он не должен быть мошенником. Как бы он тогда мог точно предположить, в каком месте мы вайпнулись? Только имея глубокое представление о инсте, он мог знать, где мы развалились».

У всех было своё мнение. Поэтому им было тяжело придти к единому выводу.

«Ну как, Стоун? Он что–нибудь сказал?» – спросил Воин, стоящий рядом. Это был Слипи Фокс, капитан команды.

Стоун передал слова Не Яна команде.

Жрец поразмышлял немного, прежде чем взглянул на своих сопартийцев и спросил – «Думаете словам этого парня можно доверять?»

«Сложно сказать...» – ответил один из сопартийцев рядом с ним. Препятствия, что им пришлось пройти в Лагере, были для них слишком сложными. Дошло до того, что они вайпнулись, даже не получив шанса встретиться со Жрецом Падших Шаманов.

«Мы не можем с уверенностью сказать, прошёл ли этот Не Ян (Нирвана Флэйм) Лагерь со своей командой».

«Он правда эксперт. Помните то место возле Лагеря, в котором я фармил? Это он мне о нём рассказал. Он сказал, что раньше у него был аккаунт Воина, но он его удалил и создал Вора. Мне кажется, его воин был, по крайней мере, 4 уровня. Если же нет, как он может знать так много?» – встал на защиту Не Яна Стоун. Что касается слов Не Яна, Стоун им полностью доверял.

«Ну что, тогда попробуем этот метод?»

«Все! Начинайте собираться. Выдвигаемся через 10 минут» – приняв решение, воззвал ко всем Жрец.

«Большой брат Фокс, мы и правда идём?» – спросил другой Маг.

«Я думаю, его слова относительно правдоподобны. Иначе он бы не знал столько об этом инсте. Если он вдруг окажется мошенником, я заставлю его заплатить» – уверенно сказал Слипи Фокс. Он вполне мог отличить правду ото лжи. Если бы перед этим они не вайпнулись, он не позволил бы Стоуну связаться с Не Яном и просить помощи.

Не Ян всё ещё убивал Водяных Пауков и собирал Изысканный Шёлк. Весь процесс был достаточно однообразный и скучный.

Он был посреди битвы с Пауком, который был уже на грани поражения. \*Хиссс! Ииии!\* Паук издал оглушительно высокий вопль.

Вдали, шестеро Пауков были предупреждены этим воплем. Их передвижения показали, что они хотят обойти Не Яна с флангов.

Одновременная битва с двумя пауками – его предел. Ещё один, и у него не будет никаких шансов на победу.

Не Ян прыгнул вперёд. Единственным Ударом Погибели был добит оставшийся еле живой Паук. Как только Паук умер, из него выпала медная монета и поплыла Не Яну в руку. К этому времени, шесть несущихся Пауков уже приблизились к нему.

Не Ян без промедления нырнул под воду и поплыл ко дну

По прибытии на место, шестеро Пауков скользили вокруг по водной глади, пытаясь найти следы Не Яна.

Не смотря на это, Не Ян продолжал уплывать всё дальше. Примерно через минуту, он почувствовал, что задыхается. Он повернул голову, чтобы посмотреть на поверхность воды. Неожиданно, число пауков снующих вокруг увеличилось. Если бы он всплыл прямо сейчас, то определённо бы умер.

Чтобы не утонуть, Не Ян был вынужден активировать Жемчужину Водной Антипатии. Он приготовился всплыть, как только обнаружил место, где пауков было меньше.

Луч света пал на озеро, освящая его безмятежные глубины. Глаза Не Яна заметили тусклую вспышку золотого света где–то у дна. Его сердце ёкнуло. Это же... Не может же это быть какое–то сокровище, так?

В любом случае, действует Жемчужина достаточно долго. Не Ян продолжил погружение, плывя всё глубже в бездну озера.

Было глубоко настолько, что не было видно дна, и чем глубже он погружался, тем сильнее ощущалось давление воды, давящее на его тело.

Странного вида формации из камня были разбросаны на дне вокруг. Между этих формаций были узкие тёмные проходы, в которых поле зрения сужалось до пары метров.

Не Ян мог видеть несколько Кристаллов Чёрного Железа и других типов руд, покрывавших вершины камней. Жаль, что у него не было умения Рудокопа. Поэтому он мог лишь оставить их позади.

Поток холодной воды тёк между странными камнями, окутывая Не Яна и заставляя его мёрзнуть.

Неожиданно, огромный золотистый угорь появился из–за камней и проплыл мимо Не Яна.

Неожиданное появление заставило Не Яна подпрыгнуть от страха. Когда он смог чётко его разглядеть, то понял, что это был Золотой Электрический Угорь!

Та вспышка, что он видел мгновение назад сверху, на самом деле была угрём!

Золотой Электрический Угорь был редким монстром, что был уровня 0–20. Характером они очень нежны и послушны, поэтому никогда не нападают на игрока первыми. Однако если игрок атаковал их первым, они отвечали ударом тока из своего хвоста. В воде этот приём смертелен.

Однако после смерти, из него выпадает достаточно хорошая экипировка. По крайней мере Бронзового уровня.

Золотой Электрический Угорь: уровень 0

Здоровье 80/80

К счастью, этот угорь был лишь нулевого уровня. Если бы уровень был выше, у Не Яна не было бы и шанса.

Не Ян подплыл к Угрю со стороны и начал следовать за ним. Он пытался найти слабости, осматривая его трёхметровое тело.

Угорь совсем не обращал на него внимания. Дошло до того, что он проплыл несколько кругов вокруг Не Яна.

Считалось, что слабая точка Угря – его шея. Не Ян подплыл, чтобы убедиться и обнаружил красные чешуйки, что покрывали шею.

«Это и есть слабая точка Золотого Электрического Угря!»

Не Ян плыл вместе с ним, пока они не достигли узкой расщелины между камней. Подняв кинжал, он быстро ударил в сторону Угря. Хлынула тёмно–красная кровь, как только кинжал вошёл в шею и Не Ян активировал Убийство.

–11

Угорь и не подозревал, что игрок рядом с ним собирался атаковать. Он отчаянно боролся, пытаясь освободиться от своего обидчика.

Не Ян крепко держался на Угре, однако всё его тело было покрыто скользкой слизью, что делало задачу очень сложной.

Угорь мотнул хвостом и Не Ян получил мощный удар током.

–32

Когда ток достиг Не Яна, он почувствовал, будто десять тысяч муравьёв ужалили его одновременно. Он не мог двигаться, ибо всё его тело онемело.

Атаки Золотого Угря имеют парализующий эффект!

В рассеянности, Не Ян заметил, что Угорь пытается сбежать. И вновь, с кинжалом в руке, он напал на угря. Кинжал вошёл в тело Угря возле позвоночника.

Он цепко держался за свой кинжал.

Золотой Угорь поплыл вперёд, утаскивая Не Яна за собой. Вновь его ударило током, заставляя показатель урона, равный 23 пунктам, взмыть над его головой.

Золотой Электрический Угорь – монстр класса Специалист. Такие монстры немного сильнее даже чем Лидеры. Будь уровень Угря даже чуточку выше, Не Ян давно бы уже потерял свою жизнь.

Чувствуя, что теряет сознание, Не Ян тряхнул головой и привёл себя в чувство.

Угорь плыл на невероятной скорости, маневрируя по узким расщелинам меж камней. Кровь продолжала изливаться из его тела, заставляя окружающую воду окрасится в красный цвет.

Некоторое время спустя, Угорь вновь выпустил разряд электричества в Не Яна, нанося 16 очков урона.

Количество электричества в теле Угря было ограничено. Следовательно, чем чаще он выпускал ток, тем меньше становилась сила разряда.

Угорь тащил своего врага за собой и постоянно атаковал его в течение пяти–шести минут. Здоровье Не Яна продолжало уменьшаться, пока не осталось только 23 пункта. С большим трудом, ему удалось использовать Простое Зелье Лечения.

Постоянные удары током полностью парализовали его тело, делая даже самое простое движение невероятно сложным.

Наконец выдохнувшись, Угорь остановился. Не Ян мгновенно воспользовался этой возможностью. Используя кинжал в руке, он активировал Удар Погибели и атаковал шею монстра.

Угорь продолжил бороться, крепко обвив своим телом Не Яна, из–за чего тот почувствовал, что задыхается.

–5

–5

–5

Одно за другим, значения урона возникали над головой Не Яна; осталось лишь 15% жизни.

Видя, что жизнь постоянно уменьшается, Не Ян ускорил свои атаки. Кинжал в его руке безостановочно атаковал шею Угря.

–8

–8

–8

Жизнь Золотого Электрического Угря наконец–то достигла нуля. Он постепенно ослабил свою хватку, перевернулся и представил взору свой живот.

Не Ян наконец–то вырвался из хватки монстра. Махнув правой рукой, он поймал часть экипировки, что выпала из Угря – пару перчаток.

Перчатки из Мягкой Кожи (Бронза)

Характеристики: Не идентифицировано

Из Угря 0 уровня должна падать экипировка 0 уровня. Что касается характеристик, я должен вернуться в город, чтобы их опознать. Однако раз это кожаный предмет, Вор точно может его использовать.

Не Ян положил перчатки в сумку. Постепенно, эффект паралича выветрился. Он не знал, куда утащил его Угорь, поэтому начал плыть к поверхности.

Плывя в расщелинах меж камней, Не Ян заметил вдалеке небольшое растение. Оно танцевало и порхало, следуя за потоками воды, крепко держась корнями на верхушке камня.

Оно было полдюйма в длину, c зелёными мозаичными листьями, что мягки как шёлк.

Судя по внешнему виду... это, должно быть, Трава Водной Чешуи!

Веки Не Яна подпрыгнули. Есть всего шесть рецептов приготовления зелий маны. В этих рецептах Трава Водной Чешуи была главным ингредиентом среди всех остальных, необходимых для создания. Обычно, низкоуровневое зелье маны стоило 30 медяков. Следовательно, эта трава, как главный ингредиент, будет стоить около 20 монет.

Недалеко от места, где росла трава, появились две красных водных змеи.

Цветочночешуйчатая Водяная Змея: уровень 3

Здоровье 100/100

Не Ян подождал в стороне, пока змеи не уплывут. Только после того, как они убрались, он подплыл к месту, где росла трава. Растение напоминало геккона, сидящего на камне. Не Ян, наконец–то сорвал траву и положил в сумку.

Должно быть, это местность, где растёт Трава Водной Чешуи. Не Ян начал обыскивать местность и, в итоге, нашёл ещё 2 растения. Хах... неплохой урожай.

Не Ян плыл вверх, навстречу поверхности, пока его тело не пробилось сквозь водную гладь. Провести столько времени в тёмном подводном окружении было поистине гнетуще. Наконец–то он смог вздохнуть с облегчением.

Он всё ещё находился на территории Водяных Пауков. Так что он продолжил их фармить. Ко времени отключения серверов, он умудрился получить Книгу навыка Паладина: Разрез Божественного Света. Это было одно из начальных умений Паладина. На данный момент, его цена – примерно 30 медяков.

Ему везло. Шанс выпадения Книги навыка: Разрез Божественного Света не превышал 1/10000. Некоторые люди убивали бы Пуков в течение нескольких дней и всё равно бы не выбили её.

「Система: Сервера отключатся через несколько минут. Мы просим всех игроков приготовиться к выходу из игры.」

Не Ян нашёл место, казавшееся безопаснее остальных, и спрятался там. После трёх минут ожидания, его зрение угасло.

Когда он вышел из игры, было уже 9 часов утра. Начался новый день и люди готовились к работе. Благодаря введению трёхчасового рабочего дня – один час с утра и два после полудня – их расписание было достаточно расслабленным. У студентов же, в свою очередь, начинались каникулы.

После завтрака, Не Ян начал делать упражнения. Его старик, имея военное прошлое, имел суровые и жёсткие ожидания в отношении Не Яна. Таким образом, базовая подготовка у него была хороша. В прошлом, он закалял своё тело в течение двух лет ради убийства Цао Сю. Он тренировался по программе Сил Специального Подразделения, что нашёл в интернете. Методы тренировки были чрезвычайно ненормальными. Из–за того, что он был слишком взрослым к этому времени, он пропустил оптимальный период времени для тренировки тела, из–за чего результаты были не самыми лучшими, однако он всё ещё мог спокойно разобраться с двумя–тремя взрослыми людьми.

Говоря о двух–трёх людях, Не Ян имел в виду взрослых, что имели какую–никакую подготовку. Улучшенная производительность освободила людей от сетей тяжёлого труда. Поэтому современные люди вкладывают всё большее значение в элитное – физическое и умственное образование. Кроме основных академических курсов, могут быть так же взяты такие дисциплины, как: кикбоксинг, тхэквондо, бокс. Из–за того, что люди тренировались с детства, их физическое развитие было на достаточно высоком уровне. Как минимум, они знали несколько техник боевых искусств. На сегодняшний день есть бесконечное количество больших турниров самых разных дисциплин. Говоря конкретнее, сегодняшнее общество продвигает дух боевых искусств.

У него дома не было никакого оборудования, так что он мог делать только несколько базовых упражнений. В будущем, когда его семья будет иметь больше денег, он сможет купить любое оснащение и препараты для улучшения тела; эффект будет виден гораздо более отчётливо.

Он делал упражнения в течение часа и двадцать минут занимался боевыми искусствами. Затем Не Ян начал пересматривать свои школьные работы. В это время и возраст, использовать свои знания – первостепенная задача, и информация, содержащаяся в учебниках, охватывала все области знаний. Начиная с малого – простой физики и химии – к большему – производство полимеров, летательных аппаратов, малых ядерных батарей и т.д.... всё это было описано. Если бы ему удалось применить все знания из этих книг, не только летательные аппараты, даже конструирование мехи не было бы проблемой.

Люди его возраста, с достижениями в био–электрической стимуляции в медицине имели средний IQ в 160 пунктов. Этот показатель мог достигать даже 260. Однако за всю свою жизнь, они бы всё равно не смогли овладеть всеми знаниями, накопленными их предками.

В старшей школе оценка в 50–60 процентов за тест считалась неплохой. В этих тестах не было оценок, означавших провал, однако все оценки записываются и заносятся в общую оценку индивида.

Не Ян, когда он был в первом и втором классе старшей школы, находился в топ–3 учеников. Однако после перехода в высококлассную школу в городе, он находился в самом низу. В этом мире, пожалуй, можно добиться многого, если у тебя есть деньги. Однако то, что определяет позицию человека, однозначно знания. Возможно, отец Не Яна, используя свои деньги, мог проложить ему путь в будущее бесконечных перспектив. Хотя, способен ли он по нему пройти или нет, зависит только от Не Яна.

Глава 14 – Близкие друзья.

Не Ян учился в течение часа, затем вернулся к тренировкам. Каждый раз, когда он был голоден, он брал питательный тюбик калорийной пищи из холодильника и затем возвращался к учёбе. Он продолжал этот цикл учебы–тренировки–еды до часу дня.

\*Дзынь!Дзынь!\* Телефон в доме Не Яна зазвонил.

«Здравствуйте. Могу я узнать кто это?» – Не Ян поднял трубку и спросил.

«Не Ян! Как насчет выйти и поиграть? Я так задохнусь до смерти, оставаясь дома».

Голос, который только что услышал Не Ян, принадлежал Тан Яо. Страницы в его воспоминаниях вновь начали поворачиваться. Тан Яо был его лучшим другом — эти двое знали друг друга еще с пеленок. Хотя, семья Тан в конечном счете стала довольно богатой, и они переехали в город. Однако их семья, в итоге, купила виллу около этого города. Таким образом, каждое лето Тан Яо приезжал, чтобы погостить некоторое время.

Тан Яо – очень верный друг. В предыдущей жизни Не Яна, когда он стал очень бедным, именно Тан Яо взял на себя риск быть обнаруженным Цао Сю, и именно он тайно оказывал Не Яну материальную поддержку. Это позволило ему пережить те тяжёлые времена намного легче.

Однако у Тан Яо была одна фатальная слабость; он очень любил ходить по барам и распутничать. Одно время, выпивая в баре, он вступил в драку с другим человеком из–за женщины, и закончилось всё тем, что тот мужик избил его до смерти. Из–за слишком высокого статуса другой стороны, в произошедшем не сильно разбирались.

«Тан Яо, Ты все еще жив! Здорово. В этот раз, я определенно не позволю такой вещи произойти снова».

Внезапно, слезы начали литься из глаз Не Яна.

«Эй? Не Ян, ты там не умер? Скажи что–нибудь».

«Куда мы идем?» – ответил Не Ян, справившись со своими эмоциями.

«Давай пойдем в бар PK. Как тебе? С недавних пор, игра Conviction стала довольно популярна. Ты уже играл в неё?»

«Играл. Я – Вор Бури Уровня 2» – ответил Не Ян. Бар PK – развлекательный игровой клуб, куда игроки могут перенести своих персонажей из игры и соревноваться с другими игроками в различных сценариях. Этот тип pvp не поднимет уровень игрока и не затронет прогресс игры. Иногда встречаются игроки, выигрывающие один или два предмета экипировки посредством азартных игр с другими игроками.

«Весьма неплохо! Ты уже поднял 2 уровень. Когда ты купил игровой шлем?» – несколько удивленно спросил Тан Яо. Он помнил, что семья Не Яня была не особо богатой.

«С некоторых пор он у меня есть».

«Тогда давай выдвигаться. Прогуляемся до Зала PK. Между прочим, у меня есть Тайный Маг 3 уровня», – сказал Тан Яо с ноткой гордости в голосе.

Не Ян слабо улыбнулся. Все восемнадцати–девятнадцатилетние дети любят похвастаться даже самыми маленькими достижениями. Такова уж человеческая природа. Однако Не Ян давно уже превзошёл этот возраст.

На текущей стадии любой, кто смог подняться до 3 уровня, был неплохим игроком. Такие игроки были среди лучших десяти процентов игроков. Однако Не Ян знал, что навыков Тан Яо все еще недоставало, если он хотел пойти в Зал PK. Количество экспертов в зале было немаленьким. Это было место, где собрались все виды мастеров.

«Сходить туда для игры отличная идея. Однако лучше, если ты не будешь играть на деньги», – сказал Не Ян. По его воспоминаниям, Тан Яо любил играть на деньги, но при этом, он никогда не выигрывал — даже единожды. Однако это его никогда не останавливало, и он продолжал наслаждаться игрой. К счастью сумма карманных денег, которые имел Тан Яо, было небольшим, так что проигрыш не был проблемой. С текущими устоями, главы семей не давали детям слишком много денег. Это должно было исключить формирование дурных привычек у ребёнка и стать ни на что не годным в будущем.

«С каких пор ты стал ворчливой бабкой? Поторопись, я уже спускаюсь».

«Хорошо», – Не Ян неохотно ответил с намеком беспомощности в голосе. Он понял характер Тан Яо. Невозможно было ему препятствовать играть на деньги. Не Ян только хотел напомнить ему, быть немного сдержанней, когда он был вместе с ним.

В его прошлой жизни было время, когда он не пошёл с Тан Яо, потому что заболел и чувствовал себя не очень хорошо. Он слышал, что в тот период Тан Яо потерял более чем три тысячи кредитов.

Не Ян вымыл потное тело, переодел одежду и отправился вниз.

«Эй, отродье, почему ты все еще мнёшься?»

К тому времени, когда Не Ян спустился вниз, Тан Яо уже находился в своём автомобиле на воздушной подушке и припарковался у соседнего с Не Яном дома.

Не Ян отринул эмоции, бурлящие в его сердце. Он не видел своего друга очень долго. Текущий Тан Яо был все еще простым маленьким толстяком, которого он помнил. Он и Не Ян были одного роста, пока на третьем году средней школы, они немного не подросли. Красивый и уверенный Тан Яо тех времен полностью отличался от того, кто был прямо перед ним.

«Я принимал душ».

«Садись в автомобиль! Поспешим! Сбежать было довольно непросто, и когда я вернусь домой, мой старик собирается вызвать меня, чтобы снова поручить мне его работу», – настаивал Тан Яо.

Не Ян открыл автомобильную дверь и сел.

«Мы не видели друг друга почти год, да? Хех, братец, ты вообще не вырос».

«О тебе можно сказать то же самое», – сказал Не Ян с улыбкой. Этот тип близкого и знакомого чувства возвратился ему снова. Тан Яо, прошло почти три года, с тех пор как мы в последний раз виделись…

«Я потерял больше тысячи в Зале PK вчера. Теперь этот Молодой Мастер пылает гневом. Я определенно должен разгромить тех слабаков, пока у них не останется только нижнее бельё», – сказал Тан Яо с ненавистью. Он нажал на педаль газа, и автомобиль рванул вперед, словно стрела.

«Те парни, были из группы Вэй Кая?» – Не Ян вспоминал. Он помнил, что те несколько человек были хулиганами района. Когда он все еще ходил в школу в этой области, они часто его запугивали.

«Это точно были они. Вчера я хотел высказать им всё прямо там», – уныло сказал Тан Яо.

В уме Тан Яо, Не Ян всегда был очень труслив и робок — тип, который боялся произнести хоть слово, когда его запугивали. Таким образом, Тан Яо всегда старался защищать его. Однако он не знал, что Не Ян больше не был прежним слабым и испуганным человеком.

«Эй! Прибыл молодой мастер Тан, и как раз вовремя». Восемнадцати–девятнадцатилетний молодой человек шел в их сторону. Он был темнокожим, с тощим телосложением. Было похоже, что его одежду уже очень давно не стирали. Когда он говорил, ощущение гнили летало в воздухе.

Его звали Вэй Кай. Из–за его темного оттенка кожи, который заставил бы его казаться невидимым в ночи, Не Ян и Тан Яо, когда–то серьёзно задались вопросом, имел ли он африканское происхождение. Тайно, они начали называть его “Чёрный Человек”. Прозвище, которое в итоге сильно прицепилось. Это заставило Вэй Кая направлять свою ненависть и к Не Яну, и к Тан Яо. Однако он все еще немного боялся Тан Яо, поскольку его отец был генеральным директором Авиакомпании Линчжоу — кто–то, кого он не мог позволить себе оскорбить. Следовательно, время от времени, он искал Не Яна, чтобы создать тому проблем.

Было также еще пятеро позади него, хотя они и были немного моложе. Они все были частью его группы.

«О, это отродье Не Ян также прибыл. Тц, тц. Он действительно все еще не извлек урока из прошлого раза».

Те несколько персон позади ухмыльнулись и уставились на Не Яна.

В своей предыдущей жизни Не Ян слышал, что Вэй Кай доставил некоторые неприятности и был сослан на другую планету. Впоследствии, не было никаких вестей о нём. В настоящее время Не Ян, после того, как перевоплотился, едва мог быть обеспокоен этими несколькими хулиганами. Что касается издевательств, которым он подвергся тогда, почему бы не собрать свои долги сейчас?

«Нет нужды волноваться, я с тобой. Они не посмеют тебе ничего сейчас сделать». Тан Яо говорил низким голосом и попытался успокоить Не Яна.

Не Ян кивнул головой.

Тан Яо не мог не смотреть на Не Яна. Сегодня тот казался особенно спокойным. Этот братец. Похоже, что он, наконец, стал немного храбрее.

«Меньше трёпа. Вы принесли деньги?» – Тан Яо сказал Вэй Каю.

«Не беспокойтесь, я принес две тысячи. Однако Вы будете теми, кто заплатит за наш вход сегодня». Вэй Кай вынул банковскую карту, взмахнув рукой.

«Всего сотня кредитов, а вы так паритесь», – пробормотал Тан Яо, его губы скривились в усмешке.

«Я не похож на молодого мастера Тана, что столь богат. У нашей небольшой группы простолюдинов нет выбора, кроме как беспокоиться об этой небольшой сумме денег», – Вэй Кай с улыбкой ответил, без малейшего следа гнева.

Не Ян вновь взглянул на Вэй Кая уже как на взрослого. Он обнаружил, что Вэй Кай, хотя и просто преступник, но всё еще был довольно проницательным. Было довольно много людей как Вэй Кай, плохо ориентировавшихся в обществе, но получавших довольно хороший опыт жизни в итоге.

«Черт возьми. Ну и что, что у него есть богатый старик? Что такого удивительного в этом?»

Эти несколько молодых людей позади Вэй Кая больше не могли выносить Тан Яо и начали проклинать его один за другим.

Тан Яо очень пристально рассматривал его друзей. Причина почему их слова были такими злобными сегодня, вероятно из–за Вэй Кая и его группы, часто запугивающих Не Яна.

Тан Яо проигнорировал тех нескольких молодых людей и приблизился к прилавку. Он взял двести кредитов, положил их на стойку администратора и затем сказал – «Босс, откройте VIP комнату для нас. Сдачи не нужно. Кроме того, скажите, дежурным принести нам какие–нибудь напитки. Только не колу, пожалуйста».

«Номер комнаты шесть. Это – карта для Вашей комнаты». Менеджер передал карту Тан Яо.

«Пожалуйста. Следуйте за мной, молодой мастер Тан», – сказал Вэй Кай, смеясь. Тогда кратко он бросил свой пристальный взгляд на Не Яна. Их взгляды пересеклись, когда они встретились лицом к лицу. Не Ян спокойно смотрел на него.

Вэй Кай был слегка удивлен. Сегодня Не Ян, казалось, отчетливо отличался, от того каким он был в прошлом. Ранее, каждый раз, когда Не Ян встречал его, он был робок и трясся от страха. Но сегодня он был необычно спокоен.

Группа людей отправилась к комнате номер шесть.

Не Ян и остальные вошли в комнату. Интерьер был разделен на две области. У каждой области было пять платформ с глубокими креслами и машинами. Игроки могли участвовать в сражениях 1v1, 2v2, 3v3, 4v4, и 5v5. Если они хотели провести более крупные командные сражения, они были обязаны взять в аренду комнату большего размера.

Не Ян и Тан Яо вошли в одну область и закрыли дверь. Их область и Вэй Кая были отделены стеклянной стеной.

«Какой уровень у Вэй Кая?» – Не Ян спросил Тан Яо.

«Берсеркер 3 уровня», – ответил Тан Яо. Вчера они бились в десяти поединках, и Тан Яо выиграл только три из них. После того, как он возвратился домой, он сделал так, чтобы подчиненный его отца нашел ему книгу умения Мистический Взрыв, а также одежду волшебника Бронзового уровня, которую он обменял на свое старое снаряжение. Он был готов хорошенько избить Вэй Кая в нескольких схватках, и полностью вернуть все потери, которые понёс вчера.

Десять поединков. Приз за каждый матч был две сотни.

«Какие навыки ты имеешь?» – спросил Не Ян. Хорошо или плохо, Не Ян много лет играл в Сonviction. ‘Даже если бы Вы никогда не ели свинины, Вы все еще могли узнать свинью’. Таким образом, хотя он никогда не играл за Мистического Волшебника прежде, он сталкивался с ними бесчисленное количество раз в боях. Также, он немного понимал их способности.

«Мистические Ракеты, Мистическая Шаровая молния, Мистическое Пламя, Мистический Взрыв и Магический Возврат». Тан Яо отвечал не думая. Он никогда не полагал, что Не Ян много знал об игре, поскольку он уже прокачался до 3 уровня, в то время, как Не Ян был только 2.

«Каков уровень твоего здоровья и маны?»

«Сто двадцать здоровья и сто пятьдесят маны», – ответил Тан Яо. Его снаряжение можно было считать достойным для Тайного Мага 3 уровня.

«Вэй Кай уже изучил Провокацию?» – спросил Не Ян. Он был действительно смущен. С таким набором навыков, как Тан Яо удавалось проигрывать в его предыдущих поединках?

«Он изучил его».

«Неудивительно». Не Ян внезапно понял. После того, как Берсеркер выучит Провокацию, если бы ему удалось удачно использовать умение, то он мог бы легко подавить Тайного Мага.

«Похоже, начинается», – сказал Тан Яо, когда надел свой шлем.

Тан Яо, скорее всего, должен проиграть. Не Ян немного задумался. Ему следовало понаблюдать немного дольше. Если бы Тан Яо начал серьёзно проигрывать, то он сделал бы свой ход.

Они ввели свои ID в машину, и надели шлемы. Машины здесь автоматически извлекают информацию о персонаже игрока из Conviction и дублируют его. Они могли сражаться здесь, и, так как данные были только копией, у них не будет проблем в самой игре.

Все вошли в игру. Не Ян и те пять молодых людей были размещены в аудитории, и арена боя была выбрана случайно. Оказалось, что первый бой будет в горах.

Гористый ландшафт был особенно выгоден для Тайных Волшебников.

Тан Яо и Вэй Кай, оба закончили приготовления. После звука оповещения системы эта парочка начала сражение.

«Эй, отродье. Сколько лет, сколько зим. Вор Бури Уровня 2 ха, неплохо. Может быть ты тоже заинтересован в противнике?» – говорящим был один из парней группы Вэй Кая. Не Ян слабо помнил, вроде имя этого парня было Ши Фэн (ПП – Каменная гора дословно).

Боевой вор уровня 2!

Было существенное различие между Боевыми Ворами и Ворами Бури. Боевые Воры имели более изящное название под названием Рыцари–бандиты. Всё что у них было общего с Ворами Бури – навык невидимости. Однако когда дело доходило до сражений, они были к нему более приспособлены. Обычно они использовали оружие, такое как кинжалы и имели достойные навыки ближнего боя.

Особенности всех классов уникальны. Не существовало самых слабых или самых сильных. В Conviction не было слабых классов — только слабые игроки.

Не Ян бросил взгляд на Ши Фэна и сказал с безразличием – «Вы все еще не достойны. У Вас плохой вкус, раз Вы выбрали такую скилоёмкую профессию, как Рыцарь–бандит».

«Похоже, кого–то мало били. Вы думаете, этот старик поможет вам, когда мы покинем игру?» – Ши Фэн начинал злиться на него. Он не ожидал, что Не Ян, тот, кто всегда был пай–мальчиком, посмеет грубо разговаривать с ним.

Не Ян поднял бровь. Они были всего лишь несколькими балбесами, ничего более. Чего он должен был бояться? Даже при том, что здоровье его текущего тела было немного слабо, особенно в сравнении с его пиковой формой в прошлом, полагаясь на его навыки борьбы, у него будет возможность справиться с этими детьми, которые только достигли взрослой жизни и были переполнены энергией. Они были бездельниками и всё же ниже уровнем, чем Вэй Кай. Они были еще кучкой студентов, но одевались как правонарушители и ругались матом, считали себя настоящими гангстерами. Они вели себя очень по–детски. Хотя, в действительности, бандит – профессия, что требует определённых умений, чтобы заработать на жизнь.

«Если у тебя есть храбрость, тогда ты выйдешь и сразишься со мной в следующем бою».

«Только один бой? Ставки для этой игры слишком маленькие. Я не заинтересован», – сказал Не Ян. Разве это не слишком просто, чтобы беспокоиться о Ши Фэне?

«Отродье выросло, ха? У меня есть с собой три сотни. Давай сразимся. Как насчет такого?» Ши Фэн вынул банковскую карту. «Не Ян, это отродье похрабрело. Если я не преподам ему урок, то он действительно не будет знать, как высоки небеса и насколько крепка Земля».

«Я сыграю один бой. У меня есть семь сотен». Не Ян достал свою банковскую карту. Он активировал её, чтобы показать, что сумма денег в карте была равна семистам кредитам. Эта сумма денег — для восемнадцатилетнего Не Яна — была удивительно огромной денежной суммой.

«У кого–либо из Вас парни есть деньги? Займите мне несколько сотен». Ши Фэн повернул голову, обращаясь к друзьям рядом с ним.

«У меня есть 200».

«У меня есть 100».

«Я также получил 100».

После заимствования четырёх сотен, у Ши Фэна наконец было семьсот кредитов. Он болтался с Вэй Каем, но, в конце концов, он был все еще хулиганом и никогда не имел много денег с собой.

Не Ян поглядел на сражение Тан Яо и Вэй Кая. В гористом ландшафте Вэй Кай не смог полностью показать способности своего Берсеркера, и состязание было выиграно Тан Яо. Следующий матч был на открытых равнинах. Тан Яо, вероятно, проиграет.

Не Ян бросил свой взгляд и затем сказал Ши Фэню – «Начнём, пожалуй».

Пейзаж для этих двух человек сменился. Вскоре, они появились в джунглях. Плотная растительность окружала их повсюду, и между ними было примерно полсотни метров.

«Мелкое отродье. Сейчас дедуля научит тебя уважать других».

Не Ян слабо усмехнулся. Он даже не потрудился ответить Ши Фэню.

Ши Фэн пробормотал самому себе – «Почему сегодня от Не Яна исходит чувство, которое заставило бы других быть нерешительными?»

「Система: Матч начался! 」

Не Ян и Ши Фэн оба активировали Скрытность.

Скрытность не являлась Невидимостью. Когда Вор использует Скрытность, его тело сливается с окружением. Если не приглядываться, то Вора действительно трудно обнаружить. Однако если бы вы сконцентрировали внимание на них, то могли бы все еще разобрать недостатки в камуфляже.

Скрытность была основана на Ловкости Вора и способности прятать себя. Способность к обнаружению зависела бы от зрения другого игрока.

В это время эти двое приближались друг к другу. Шаги Не Яна были легкими и мягкими. Если ему попадались листья или ветки, то он просто обходил их. Он не оставлял следов. После игры за Вора в течение стольких лет, если бы его обнаружил такой новичок как Ши Фэн, он бы потерял свою гордость. Взгляд Не Яна мгновенно перемещался, осматривая окружение. На небольшом расстоянии было необычное движение. Сосредоточив свой взгляд, он смог отчетливо разобрать неопределенную фигуру человека. Он быстро обнаружил положение своего противника.

Ши Фэн перемещался медленно и осторожно, уделяя особое внимание окружению. Однако ему, казалось, как будто Не Ян исчез полностью. Ши Фэн вообще не мог найти его следы.

Способность Вора скрыть себя была очень тесно связана с их окружением. Чем более сложный фон, тем легче их было найти. Однако если бы фон был прост и имел только один цвет, даже если бы враг тщательно наблюдал, то было бы очень трудно обнаружить их.

Точно так же, как древесные насекомые, зацепившиеся за бамбук, они полностью слились бы с фоном. Даже если бы хищник подошел близко к нему, то он все еще был бы неспособен обнаружить что–либо.

Эффективность Ловкости была также значительно связана со способностью игрока управлять своими движениями. В это же время навык Скрытности учитывал движения игрока и скорость, с которой тот двигался.

Не Яну, на самом деле, даже не надо было скрывать себя настолько тщательно. Скрытные движения закрепились у него и были неосознанны. Эти движения долго проникали через всё его существо, прямо в костный мозг.

После десяти лет игры за Вора, даже идиот уже бы превратился в эксперта, не говоря о Не Яне, чьи способности к пониманию могли уже быть расценены как довольно достойные.

Глава 15 – Открыться с новой стороны.

Ши Фэн сделал несколько шагов в сторону Не Яна, но так и не заметив его, прошёл мимо.

«Чёрт… Где этот гад?» — пробормотал Ши Фэн себе под нос. Он ещё не понимал, что попал в ловушку.

Не Ян пристально следил за Ши Фэном, находясь позади него. Через мгновение он сосредоточил свой взгляд на одной точке — на его спине.

И в то же мгновение Не Ян молниеносно нанёс удар в спину ничего неподозревающей жертве.

К тому времени как Ши Фэн почувствовал, что что–то было не так, уже было слишком поздно.

\*Вжух\*

Кинжал Не Яна глубоко вошёл в его спину, нанеся 31 единицу урона. Очевидно, что защита Ши Фэна была не очень высока.

После этой атаки с них обоих спала невидимость. Ши Фэн, обнаружив противника, наконец–то смог принять ответные меры. Он полоснул своим кинжалом в сторону Не Яна по широкой дуге.

Кинжал Ши Фэна, казалось, был лишь чуть–чуть короче, чем у Не Яна, но тем не менее эта разница помогла Не Яну парировать атаку.

«Удар Погибели!»

Кинжал Не Яна с холодным отблеском пронёсся по воздуху и перерезал горло Ши Фэна.

「Система: Удар Погибели произведён успешно! Атака +5%, что приводит к дополнительному урону!」

Одним махом 79 единиц здоровья Ши Фэна испарились. Он начал падать. В его глазах застыло неверие, будто увидел призрака.

С громким стуком тело Ши Фэна упало на землю.

Все эти действия длились всего несколько секунд. Здоровье Не Яна не уменьшилось ни на единицу.

Его губы слегка изогнулись в усмешке. Ему не нужно было демонстрировать даже небольшой части своего потенциала, чтобы справиться с кем–то вроде Рыцаря–бандита 2 уровня.

Они оба были возвращены в зрительный зал в одно время.

«Чёрт возьми! Что там случилось, Ши Фэн?»

«Как же так… как всё закончилось так быстро…?»

Несколько молодых людей окружили Ши Фэна и начали задавать вопросы. На экране они видели, как фигуры Не Яна и Ши Фэна вышли из невидимости, но все дальнейшие события произошли настолько быстро, что они были не в состоянии чётко рассмотреть и понять произошедшее. В мгновение ока Ши Фэн оказался на земле.

«Он двигался очень быстро».

Ши Фэн вспомнил их обмен ударами. Не Ян сделал только несколько простых движений, но их скорость была просто невероятной. Кроме того Не Ян убил его ударив всего лишь два раза. Один из ударов он нанёс в его жизненно важные органы. В игре система всегда помогает при использовании навыков. Тем не менее, когда доходит до скорости реакции, мышления, чувства атаки и так далее, то всё это опиралось на собственные возможности игрока. Ши Фэн ясно представлял себе какой итог был бы, столкнись они в бою в реальной жизни. Особенно, если бы Не Ян имел при себе кинжал или нож.

Когда он посмотрел на фигуру Не Яна, то вспомнил, как они подошли к нему, ища неприятностей. Вспомнил, как этот человек стойко переносил все унижение без намёка на сопротивление. Если Не Ян всё это время притворялся… это слишком страшно. Представляя, как он придёт к нему с кинжалом в руке, Ши Фэн чувствовал леденящий холод в своём сердце.

«Я проиграл».

Ши Фэн не решился опровергнуть своё поражение. Люди видели, как он практически без сопротивления упал на землю с перерезанным горлом. Кроме того он полностью проиграл Не Яну в смелости.

Нет необходимости опасаться слишком высокомерных людей, так как они зачастую оказываются настоящими слабаками, и Ши Фэн является одним из ярких примеров подобных людей. И больше всего такие люди опасались по–настоящему сильных и никогда не колеблющихся людей.

Ши Фэн начал думать о четвёртом Старейшине Лэй, который открыл ресторан в деревне Гэйтхед. Он действительно был любезным и мягким человеком. В прошлом в этом районе было неудивительно увидеть множество бандитов. Они нахлебничали и хулиганили в этом ресторане, и Четвёртый Старейшина Лэй никогда не останавливал их, принимая все унижения. Был момент, когда Ши Фэн пришёл в этот ресторан с десятью такими хулиганами. По случайности, тогда, они встретили дочь Старейшины Лэя. Несмотря на то, что Старейшина был неприглядным горбуном, его дочь была довольно красивой и некоторые из компании Ши Фэна попытались получить её в свои руки.

Старейшина Лэй молил о пощаде, но эти бандиты не слушали его. Они начали сдирать одежду с его дочери, чем очень разозлили Старейшину Лэя. Схватив кухонный нож, он убил троих из этих бандитов и отрубил руку Боссу Инь. Стоя перед стонущим от боли и лишившимся руки бандитом, будучи измазанным кровью, Старейшина Лэй оставался спокойным и невозмутимым, и позволил другим посетителям вызвать полицию. Тогда Ши Фэн был так напуган, что чуть не обмочился в штаны.

Поскольку Старейшина Лэй действовал в целях самообороны, он был приговорён лишь к трём годам лишения свободы. После этого никто больше несмел поднять руку на его дочь или учинять проблемы в его ресторане.

Люди, которые могли молча терпеть, были самыми страшными. Так как если в один прекрасный день они взрываются и выплёскивают свою свирепость на других, то последствия этого могут быть фатальными. Вспоминая сцену в тот день, Ши Фэн почувствовал, как его тело задрожало в холодном поту.

Пережив что–то подобное, Ши Фэн некоторое время вёл себя честно и правильно. Правда, впоследствии, он всё равно присоединился к банде Вэй Кая. Пережив сегодняшний бой, всё его тело снова задрожало. Если бы они продолжали запугивать Не Яна и однажды подтолкнули бы его к краю… Поступил бы он также, как Старейшина Лэй? Стал бы Не Ян, схватив нож, перерезать горла им всем по одному, как это произошло только что в игре?

«В будущем нам лучше не трогать этого человека. С ним определённо будет трудно иметь дело», — предупредил Ши Фэн людей рядом с ним.

«Ши Фэн! Как ты можешь испугаться его после всего лишь одного проигрыша? С этого момента ты больше не в нашей компании».

На их лицах было видно презрение.

«Я верну вам обратно все деньги. Что касается потерь, это не так важно», — сказал Ши Фэн. Он вдруг понял. Хоть люди вроде них и хорошо себя чувствуют, запугивая других, рано или поздно наступит день, когда они получат по заслугам, так же как и в случае со Старейшиной Лэй. В тот день босс Инь потерял свою руку и свою позицию босса. И с этого момента он начал влачить жалкое существование, а о тех трёх погибших вообще нечего и говорить.

«Катись отсюда».

Не Ян больше не обращал внимания на Ши Фэна и других. Он продолжил наблюдать за матчем. Соперничество между Тан Яо и Вэй Каем было ещё во втором раунде, а так как в этот раз сражение проходило на открытой местности, Тан Яо потерял своё преимущество и, в конце концов, был повержен ударом меча Вэй Кая.

Один за другим матчи продолжались. После окончания десятого матча Тан Яо насчитывал две победы, в то время как Вэй Кай целых восемь. В результате Тан Яо проиграл две тысячи кредитов.

«Чёрт, этот ублюдок Вэй Кай изучил новый навык. Навык Берсерка — Аура Сопротивления Магии. Это очень удручает», — сказал Тан Яо, пылая гневом. Навык Сопротивления Магии, как понятно из названия, увеличивал сопротивления игрока к магии. Берсерк с таким умением являлся естественным врагом любого мага.

«Знаешь, Аура Сопротивления Магии только немного уменьшает получаемый урон. Когда ты сражаешься, играя Тайным Магом, твои движения должны быть быстрыми. Это, во–первых. Во–вторых, ты должен стараться управлять своими расходами маны. В–третьих, твоя реакция должна быть очень быстрой. Кроме того, ты не по таймингу использовал свои заклинания во время боя», — посоветовал Не Ян.

С точки зрения силы Тайный Маг Тан Яо был намного сильнее Берсерка Вэй Кая, но причина проигрыша Тан Яо была не в том, что Вэй Кай был опытнее. Всё потому, что Тайные Маги были сложнее в игре. Опытный Тайный Маг мог без особых усилий победить Берсерка того же уровня. Тем не менее, неквалифицированный Маг будет легко побеждён таким же Берсерком соответственно. Простые профессии, как Берсерки, которые только танчат и наносят урон в ближнем бою, не требуют слишком большого мастерства.

«Ты прав! Не ожидал, что ты знаешь так много», — сказал Тан Яо в восхищении. Оглядываясь назад на свои бои, он сделал некоторые выводы на основе слов Не Яна.

После открытия двери Вэй Кай и его группа подошли с другой стороны вместе с Ши Фэном, следующим позади и смотрящим на Не Яна с довольно сложным выражением на лице.

«Молодой Мастер Тан! Очевидно, что ваш брат здесь растёт всё больше и больше. Он даже победил Ши Фэна. Это удивительно».

Узкие и тонкие глаза Вэй Кая повернулись в сторону Не Яна. В прошлом Не Ян всегда был просто боксёрской грушей. Сейчас же он как будто переродился. Будь то выражение или темперамент, он полностью отличался от того, каким был раньше.

Вэй Кай переключил видео на экране к тому времени, когда Не Ян побеждал Ши Фэна и поставил замедленный режим. Весь бой был завершён за три секунды. На экране можно было увидеть безупречные движения Не Яна.

После того, как Тан Яо увидел бой Не Яна, он посмотрел на него удивлённым взглядом, как будто то, что он видел, было чем–то невозможным. Когда только его брат успел стать таким мужественным и сильным.

«Всего несколько минут назад ты провёл матч с Ши Фэном».

Тан Яо был немного ошеломлён. Он до сих пор не мог поверить, что человек на видео — это Не Ян.

«Просто небольшой матч. Он был слишком слаб», — ответил Не Ян в расслабленной манере, не обращая внимания на людей стоящих рядом с ним.

Вэй Кай посмотрел многозначительным взглядом на одного из своих людей.

Этот взгляд привлёк внимание Не Яна. Человеком, на которого посмотрел Вэй Кай, оказался парень в рубашке с узором из цветов по имени Ли Ян. Он был правой рукой Вэй Кая.

«Эй ты! Ты слишком тщеславен. Думаешь, я не смогу побить тебя?»

Ли Ян подошёл к Не Яну с занесённой для удара рукой. Он был на один или два года младше Не Яна, однако был выше и выглядел сильнее.

Не Ян же из–за того, что он не очень хорошо питается, был слабым и низким.

Он холодно улыбнулся, а затем уклонился от удара Ли Яна. Сделав полшага вперёд, он пнул его опорную ногу в область коленного сустава. Не Ян уже не был тем, над кем можно было легко и безнаказанно издеваться.

Его мастерство ничем не уступает бойцу смешанных боевых искусств второго класса. Просто его тело было недостаточно натренировано. Однако в драке против какого–то хулигана его силы было более чем достаточно.

\*АААааА!\*

Ли Ян издал жалкий визг и, отшатнувшись, упал.

Этот леденящий кровь крик ознобом прошёл по сердцам всех, кто был свидетелем этой сцены.

Эта демонстрация силы напомнила Ши Фэну о Старейшине Лэе. В этот момент он почувствовал, что стать послушным и примерным учеником — очень хорошая мысль.

«Ты хочешь сдохнуть!»

Несколько людей из банды Вэй Кая захотели отомстить и преподать Не Яну болезненный урок. Тем не менее, они все были остановлены самим Вэй Каем.

Предыдущие действия Ли Яна были просто способом проверки Не Яна. Хотя надо признать, что сам Вэй Кай также был очень удивлён. Неожиданно оказалось, что робкий и трусливый Не Ян, который только улыбался, несмотря на все унижения на самом деле был умелым бойцом. В своей жизни он видел такого рода движения только у нескольких человек. Боевые искусства не были чем–то, что можно освоить за пару дней. Они требуют много времени и усилий. Постепенно эти усилия будут конденсироваться в силу.

«Может ли быть…? Трусость Не Яна была только игрой?»

«Почему, как бы я не вглядывался, мне кажется, что этот Не Ян и тот, который был раньше, это совершенно разные люди?»

Проигнорировав Ли Яна, который всё ещё ныл, лежа на полу и схватившись за свою ногу, Вэй Кай подошёл к Не Яну и сказал: — «Молодой мастер Не, не заинтересован ли ты в ещё одном матче?». Он даже изменил способ, которым он обращался к Не Яну. Вэй Кай во многих ситуациях побывал и много чего видел, поэтому он понимал, каких людей ему стоит трогать, а каких нет. Не Ян только что показал своё мастерство. Этим самым довольно сильно напугал Вэй Кая.

«Думаю, не будет никакого вреда от одного или двух матчей. Тем не менее, я не буду играть, если ставки будут слишком малы».

Внутри Не Ян был в шоке от характера Вэй Кая. Криминальные авторитеты выглядят очень вежливыми и в то же самое время проворачивают свои злые делишки в тайне ото всех. Кроме того, многие из них показывают удивительные таланты в молодом возрасте и походу взросления развивают эти таланты. В своей прошлой жизни Не Ян слышал, что Вэй Кай стал довольно известен в криминальном мире. Но это было только до того момента, пока он не вторгся в другую преступную организацию и, создав множество проблем, исчез без следа.

«Тысячу за матч. С учётом того, что у меня есть 3 тысячи», — сказал Вэй Кай. Он вытащил все деньги, которые имел.

«Это слишком несправедливо. Берсерк 3–го уровня против Вора Бури 2–го уровня! Вам не кажется, что это издевательство?» — сказал Тан Яо недовольным голосом. Кроме разницы в один уровень была ещё разница в защите.

Легкобронированный Вор против Берсерка, одна из основных ролей которого — принимать на себя урон. Было очевидно, какая из сторон сильнее.

«Три тысячи матч», — прервал Не Ян жалобы Тан Яо.

«Договорились», — сказал Вэй Кай. Он не верил, что Вор Бури второго уровня был способен одолеть его.

«Не Ян ты сошёл с ума!?» — с тревогой вскрикнул Тан Яо. Вор второго уровня против Берсерка третьего! Если он не был экспертом способным обойти разрыв в уровнях, то он определённо проиграет.

«У меня есть только 1400 кредитов. Одолжи мне 1600», — сказал Не Ян, посмеиваясь.

«Чёрт побери. Даже если проиграешь, то потом любым способом, но ты должен вернуть мне деньги», — сердито пробурчал Тан Яо

«Я обязательно всё верну», — сказал Не Ян. Хоть семья Тан Яо и была богата, он не получает много карманных денег. Не говоря уже о том, что все свои деньги он зарабатывает на работе своего отца. В эту эпоху вся элита воспитывает детей таким образом, что делает их самостоятельными и способными самим зарабатывать себе на жизнь.

«Бред сивой кобылы. Если ты хочешь проиграть, то просто проигрывай. Кто захочет брать обратно деньги у проигравшего!» — Тан Яо достал свою карту и передал 1600 кредитов Не Яну.

«Спасибо», — сказал Не Ян. Тан Яо был типом человека, у которого был острый язык, но доброе сердце. Если Не Ян проиграет, то Тан Яо безусловно не позволит ему вернуть 1600 кредитов обратно.

В своей прошлой жизни, Не Ян получил очень много благодати от Тан Яо, который потом даже и не думал получать долги от Не Яна обратно. Вот каким должен быть настоящий брат.

«Поднимите Ли Яна, мы уходим», — сказал Вэй Кай. Группа людей направилась обратно в свой угол в комнате.

«Чёртов Не Ян! Как он вдруг стал таким сильным? Боже, чёрт побери… Это очень больно. В следующий раз я определённо соберу несколько человек, чтобы избить это отродье до смерти».

Ли Ян подошёл к дивану и закатал штанину. Большая часть его колена была в синяках синего и чёрного цвета.

«Успокойся, он даже не использовал всей силы. В противном случае твоя нога уже была бы сломана. Я хочу, чтобы вы ребята кое–что запомнили. Ни в коем случае не провоцируйте Не Яна. Если вы встретитесь с ним, я хочу чтобы вы спрятались подальше. Если кто–нибудь из вас создаст мне проблемы, не обессудьте за то, что я не буду с вами вежлив», — предупредил Вэй Кай. В его школе обучали таким боевым искусствам как тэквондо, бокс и смешанные боевые искусства, как академическим программам. Он был в состоянии понять, что движения, выполненные Не Яном, были из смешанных боевых искусств. Тем не менее, по сравнению со смешанными боевыми искусствами которые преподавали в его школе, движения Не Яна были гораздо более жёсткими и насильственными. Когда он начнёт принимать меры, каждое его движение будет приводить к серьёзным или даже смертельным травмам. Но такой ли Не Ян человек?

Он стал вспоминать бывшего трусливого и робкого Не Яна. Подумать только, что на самом деле он скрывал что–то такое, да ещё и так долго. Вэй Кай почувствовал, как волна холода прошла по его сердцу.

«Как мы можем просто простить его?» — нехотя спросил Ли Ян.

«А…? Ты об этом? А ты способен его побить? Возможно, если ты начнёшь ходить в классы для тхэквондо, то не проиграешь так же разгромно», — ответил Вэй Кай.

«Босс, пора начинать», — сказал один из стоящих рядом парней.

Вэй Кай надел свой шлем.

Неподалёку, Тан Яо тщательно наблюдал за Не Яном. После долгого затишья, он, наконец, сказал: «Минуту назад я был слишком ошеломлён и забыл спросить. Брат, ты на самом деле хорош! Когда ты стал таким сильным!? Одно движение и Ли Ян катался по полу в агонии!»

«Я немного тренировался дома. Этого более чем достаточно, чтобы справиться с этими ребятами», — сказал Не Ян. Его тело действительно было слишком слабым. Ли Ян и те бездельники просто куча бесполезных подушек, только с Вэй Каем будет достаточно трудно иметь дело.

«Да уж. Ты заставил посмотреть на тебя в новом свете. Ты точно тот Не Ян, которого я знаю с детства?» — сказал Тан Яо, пребывая в приподнятом настроении.

«Не имеет значения, насколько я изменился, ты по–прежнему остаёшься моим братом!» — провозгласил Не Ян. С прошлой жизни, даже когда Не Ян скатился на самое дно, Тан Яо продолжал считать его своим братом.

«Можешь использовать эти слова как тост, когда вернёшься!» — сказал Тан Яо, похлопывая Не Яна по плечу.

«Вэй Кай уже ждёт в игре».

«Ты уверен, что сможешь победить?» — с тревогой спросил Тан Яо.

«Не беспокойся. Просто смотри и увидишь. Или ты не веришь, что я верну тебе 1600..?» — засмеялся Не Ян, подшучивая над Тан Яо.

«Иди уже на матч. Что касается денег, то это не так важно, даже если проиграешь, это не будет концом света. К тому же, ты не получаешь большую часть ежемесячного пособия… если ты потеряешь свои 1400 кредитов, то до конца месяца будешь питаться одним только варёным рисом, не так ли?»

«Смотри, как я размажу этого Берсерка третьего уровня!» — сказал Не Ян с уверенной улыбкой.

«Отлично! Ты становишься всё более и более диким!» — засмеялся Тан Яо.

Два человека одетых в шлемы вошли в игру.

Не Ян очутился посреди бесконечного поля, покрытого зелёной травой, доходящей примерно до колен.

«Мне очень не повезло. Оказывается, этот матч будет проводиться на поле», — подумал Не Ян, нахмурив брови. Тем не менее, даже находясь в поле, у него разработана своя тактика. Он может использовать зелень как фон, на котором его, благодаря навыкам скрытности, будет очень сложно заметить. Единственный недостаток в том, что в такой высокой траве будет легко засечь его передвижения.

«Мы сейчас находимся в открытом поле. Если ты считаешь, что это несправедливо, мы можем поменять локацию», — предложил Вэй Кай. Слишком много будет зависеть от везения, если они сыграют только один матч. Различные ландшафты подходит под разные классы, и такие поля больше всего подходят Берсеркам.

Хоть Вэй Кай и был хулиганом, он оказался на удивление великодушным.

«Не имеет значения. Поле, так поле».

Не Ян выхватил кинжал и вошёл в невидимость. Его мнение о Вэй Кае немного изменилось.

Лёгкий ветерок прошёлся по траве, загибая её в его направлении. Постепенно силуэт Не Яна полностью исчез на фоне травы.

«Он имеет такие способности?»

Вэй Кай почувствовал, как его сердце заныло. Выражение его лица стало серьёзным. Он внимательно наблюдал, но не находил никаких следов Не Яна. Даже в этой густой траве он не мог заметить чего–то странного.

Не Ян действительно кое–что умел. Вэй Кай схватил свой двуручный меч и начал постепенно идти в сторону, где исчез Не Ян. Чем меньше расстояние между ними, тем легче для него будет найти противника.

Не Ян шёл по ветру, постоянно меняя направление в соответствии с ним. Даже если он наступал на траву, она отклонялась в том же направлении, куда дул ветер.

Глава 16 – Прежде заносчивый, уважительный теперь!

Видя, что Вэй Кай приближается, Не Ян постепенно обошёл своего соперника. Он продолжил медленно двигаться, пока не оказался позади Вэй Кая, вне его поля зрения. Затем он стал подбираться к спине ничего не подозревающего врага длинными, неторопливыми шагами.

Вэй Кай повернул голову, осматривая местность во всех направлениях. Он был не в состоянии обнаружить что–либо выделяющееся. Всё, что он видел – бескрайние поля травы, покачивающейся от ветра, словно волны, следующие за океанским бризом.

«Где же он, чёрт побери, может быть?»

Вэй Кай впервые встретил Вора Бури, что мог использовать Скрытность так безупречно. Было бы обоснованно утверждать, что густая трава под ногами Вэй Кая – отличное место для Вора, чтобы себя раскрыть. Всё же, для Не Яна не было проблемой прятаться в поле с помощью Скрытности.

Вэй Кай осторожно двинулся вперёд, держа меч наготове перед грудью. Он считал, что Не Ян двигался очень медленно, дабы не быть обнаруженным. Таким образом, он пришёл к выводу, что Не Ян находится недалеко впереди от него.

Однако он и понятия не имел, что Не Ян уже давно обошёл его и теперь находится у него за спиной.

Примерно три метра было между Не Яном и спиной Вэй Кая. Внезапно пронёсся сильный порыв ветра, превращая нежный бриз в ревущий шторм.

Как только ветер начал реветь, словно ожидая именно этого момента, Не Ян резко метнулся вперёд. Его кинжал был похож на молнию, когда нёсся к спине Вэй Кая.

Звук шагов и вой ветра слились воедино, создавая месиво из звуков, которое сложно кому–либо различить.

«Убийство!»

Кинжал Не Яна прошил спину врага, нанося тому 35 очков урона.

Вэй Кай никак не ожидал, что его оппонент внезапно появится у него за спиной. Он поднял двуручник и широко размахнулся, разрезая воздух.

Не Ян увернулся от удара и умудрился снова оказаться позади Вэй Кая. Он метнулся вперёд с кинжалом в руке и, в очередной раз, ударил его в спину, заставляя потерять 23 очка здоровья.

Из 160 очков жизни, у него осталось немногим больше 100. С самого начала битвы, Вэй Кай не мог поспевать за Не Яном.

Скорость Берсерка основывалась на быстрых прямых рывках. С другой стороны, скорость Вора зависела от их способности совершать ловкие и быстрые движения. Типы движений, на которых основывались эти классы, были совершенно разными.

Двигаясь быстро и проворно, Не Ян приблизился к спине Вэй Кая. В этот короткий промежуток времени, он дважды успел атаковать его.

Этот ублюдок шустрый, словно обезьяна. Вэй Кай внезапно взревел от злости. От меча начала исходить аура, когда Вэй Кай начал вращаться.

«Вихревой Разрез!»

Крутясь вокруг со своим мечом, Вэй Кай напоминал ураган.

В момент, когда он взмахнул мечом, по его движениям Не Ян понял, что он пытается выполнить Вихревой Разрез, поэтому быстро отступил назад на пару метров.

Разрезав воздух, двуручник выпустил сильный порыв ветра. Разрез едва задел Не Яна, ударяя практически прямо в него.

–9

Значение урона всплыло над его головой.

Несмотря на промах, Вихревой Разрез всё же нанёс некоторый урон Не Яну.

С третьим вращением, атака Вэй Кая наконец–то закончилась. Задыхаясь, он подумал: Этот ублюдок так быстро уворачивается!

В тот же самый момент, когда Вэй Кай перестал вращаться, Не Ян бросился вперёд, направляя свой кинжал прямо в его горло – «Удар Погибели!»

Тан Яо, Ли Ян и другие наблюдали за схваткой снаружи с онемевшими лицами. Движения Не Яна были ничем иным, как верхом искусства. От момента, когда он увернулся от Вихревого Разреза Вэй Кая, до момента, когда он атаковал Ударом Погибели, тайминг каждого его действия был на пике совершенства.

После боя Не Яна, они поняли, что PvP значит на самом деле. Это не два человека, беспорядочно машущих мечами друг по другу, а битва внимания и умения.

В голове Тан Яо вспыхнуло озарение. Он наконец–то понял, почему Не Ян сказал, что его тайминг произнесения заклинаний неверен. В зависимости от того, предпринял ли игрок какое–либо действие в подходящее время или нет, всё может придти к двум диаметрально противоположным результатам.

Он никак не ожидал, что Не Ян, с которым он был знаком и рос ещё с пелёнок, обладал такими навыками. Умение, что показал Не Ян, раздвинуло горизонты Тан Яо. Есть изречение: «Когда ученик пропадает на три дня, считайте, он стал лучше». (П.п: Немного белиберда, но аналога на русском не придумал. Оригинал: "When a scholar disappears for three days, view them in a greater light.") Эти слова как нельзя лучше подходили для описания того, что чувствует Тан Яо в этот момент.

Кинжал Не Яна полоснул по шее Вэй Кая!

–95

Удар погибели был силён, как и всегда. Всего за несколько атак, здоровье Вэй Кая опустилось до жалких 7 пунктов. В то же время, здоровье Не Яна было почти полным. Было вполне понятно, какая из сторон превосходила в силе.

Только в этот момент Вэй Кай осознал невероятную пропасть между ними.

«Огненный Разрез!»

Вэй Кай не хотел быть побеждён подобным образом. Как только Удар Погибели Не Яна был выполнен, он воспользовался его уязвимостью и взмахнул мечом в сторону Не Яна. Его двуручник обуяло пламя, когда он рубанул сверху в низ.

Когда меч приблизился, его лицо обдало бушующим жаром.

Сила Берсеркского Огненного Разреза была невероятна. Не Ян прекрасно это понимал, так как испытал его на себе. Он тут же отстранился, в попытке избежать острого лезвия.

Несмотря на это, Вэй Кай смог успеть за Не Яном, неожиданно ускоряя свой ритм, и Огненный Разрез попал точно в середину груди Не Яна.

–56

Появилось единственное значение урона, всплыв над головой Не Яна.

Не Ян принял атаку Огненного Разреза. Когда он смог восстановить равновесие, Вэй Кай тут же активировал свой Рывок. Он приближался с поднятым мечом, напоминая танк, он несся, сметая всё на своём пути.

«Нисходящий Разрез!»

Аура меча сформировала прямую линию, ударяя сверху в низ.

У Не Яна осталась только половина здоровья, и, к тому же, Рывок обладает эффектом краткосрочного оглушения. Если он столкнётся с Вэй Каем, взрывной силы Берсерка вполне хватит, чтобы убить Не Яна за доли секунды.

Поэтому Не Ян решил снова отступить. В тот же момент, меч Вэй Кая прошёл мимо его лица всего в нескольких дюймах. Зрачки Не Яна мгновенно сузились, когда он отпрянул, в попытке избежать атаки. Он сразу же взял кинжал обратным хватом и полосонул по горлу Вэй Кая.

В конце концов, он отправился в полёт, ударенный Рывком Вэй Кая.

К моменту, когда Не Ян упал на землю, полоса жизни его противника наконец–то иссякла. Он пошатнулся и твёрдо встал на ноги, затем посмотрел на своё здоровье – осталось всего 25 очков.

«Ммммм, как и ожидалось... Трудно биться с 3 уровнем, будучи лишь 2»

Взгляд Не Яна пал на труп Вэй Кая. Видя, что тот умер, он вернул кинжал в ножны.

Мгновение спустя, их обоих перенесло из арены обратно в комнату.

«Я впечатлён, паршивец. Кто же знал, что ты такой способный!? Хахаха.» Тан Яо подошёл к Не Яну, когда тот снял шлем.

«Эта победа – счастливая случайность, мне просто повезло», – сказал Не Ян. Вэй Кай чуть было его не убил. В конце концов, ему просто не хватило времени, чтобы собрать достаточно экипировки и умений. Если бы у него было ещё несколько умений, победа над Вэй Каем досталась бы ему гораздо легче.

«Победа есть победа. Не говоря уже о том, что это был бой 2 уровня против 3. Слушай, а ты знаешь как играть за Тайного Мага? Научишь меня как играть за них, когда вернёмся домой, хорошо?» – сказал Тан Яо, потирая руки. Похоже, Не Ян действительно многое знает.

«Я не многое знаю касательно Тайных Магов. У них есть много разных билдов, каждый из которых требует свою тактику. Я научу тебя тому, что знаю», – ответил Не Ян. Когда это касается Тан Яо, он не будет ничего скрывать и действовать эгоистично.

«Было бы здорово!» Увидев своими глазами, на что способен Не Ян, Тан Яо твёрдо в него поверил.

Не Ян взглянул на свою банковскую карту, которая показывала цифру в 6000 кредитов. Он взял 3000 и перевёл их Тан Яо.

«1600, что я тебе должен. Что касаемо остальных 1400... считай это моей помощью тебе в возврате потерь».

«Это всего лишь несколько тысяч кредитов. Как такие деньги могут встать между нами, братьями?» – сказал Тан Яо немного недовольно. С самого начала он не считал эти деньги хоть сколько–то важными. То, что Не Ян волнуется об этом, немного расстроило его.

«Настоящие братья всегда отдают долги. Если ты всё ещё недоволен... сегодня будешь платить за меня», – сказал Не Ян с улыбкой.

«Ты сегодня заработал столько денег, в то время, как я почти разорился. А у тебя ещё хватает наглости развлекаться за мой счёт?! Это ты будешь платить за мой ужин сегодня – конец обсуждений!»

«Ну ладно. Проесть немного денег – не проблема».

«Что будем есть? В любом случае, пойдём уже в ресторан!»

«Чаша супа с лапшой вонтон за 5 долларов. Этого тебе должно быть достаточно, чтобы наесться», – сказал Не Ян, убирая свою банковскую карту.

«А не сильно ли ты жмотишься?»

«Кто бы говорил». – Засмеялся Не Ян. Он и Тан Яо – два сапога пара.

Вэй Кай со своей группой зашли в комнату, зайдя из другой области. Когда Тан Яо увидел их, выражение его лица стало мертвенно бледным. Он знал, что Вэй Кай проиграл сегодня много денег. Они ведь не впадут в ярость, правда?

Улыбка всё ещё играла на лице Не Яна. В отличие от Тан Яо, он определённо выглядел спокойнее.

«Вэй Кай, ты ведь не собираешься бесстыдно попытаться отобрать деньги, которые проиграл, правда?»Тан Яо неосознанно встал перед Не Яном. Подсознательно, он всё ещё считал Не Яна тем, кем он был в прошлом – мальцом, которого легко дразнить.

«Как я могу? Потерянные деньги есть потерянные деньги, в конце концов, так же как и выигранные деньги – заработанные деньги. Даже я это знаю, когда доходит до азартных игр. Вы знаете, даже ссоры однажды могут привести к дружбе, так как насчёт урегулирования разногласий? Молодой Мастер Не, Молодой Мастер Тан, когда у вас будет время, вы должны нанести нам визит. Ок?» – сказал Вэй Кай с улыбкой.

Он предоставлен сам себе уже многие годы. Вопреки тому, что можно было бы ожидать, он научился правильно себя вести за эти годы. Он понимал, каких людей не стоит провоцировать, поэтому не вспоминал об их общих обидах.

«Мы обязательно придём, когда у нас будет время», – кивнул головой Не Ян. «Вэй Кай... этот парень знает, когда надавить, а когда отступить».

«Тогда я пойду первым. Молодой мастер Тан, Молодой мастер Не, повеселитесь тут», – с улыбкой сказал Вэй Кай, уходя вместе со своими лакеями.

«Что с ним произошло? Почему он вдруг стал таким формальным и учтивым? Слишком ненормально! Проклятье, мне не по себе», – озадаченно сказал Тан Яо, стоя рядом с Не Яном.

«Кто же знает?» – Не Ян еле заметно усмехнулся.

Вэй Кай только покинул Зал PK, когда один из его шестёрок заговорил.

«Босс, почему вы ведёте себя так вежливо с этим сопляком? "Молодой мастер Не", он этого вообще заслуживает?» – недоуменно спросил Ли Ян, подойдя к Вэй Каю.

«Знаешь, есть изречение: "Не дразните бедных отроков". Слышал его прежде? В будущем, когда будешь судить о ком–то, не смотри только на то, что есть в данный момент, загляни чуть дальше», – ответил Вэй Кай. Он был способен понять, что Не Ян – затаившийся дракон. Однажды, рано или поздно, он взлетит высоко в небеса. В его же интересах не становится врагом такому человеку.

[Примечание анлейтера: «Спасибо Deathblade за объяснение. "Лучше издеваться над взрослым, чем над молодым. Если ты издеваешься над бедным подростком, ты никогда не знаешь, кем он вырастет и насколько богатым и влиятельным станет"».]

Ли Ян всё равно не понимал тех слов. Однако, в отличие от них всех, их босс был гораздо более знающим и опытным, как он думал. «Слова Босса определённо верны, так что я к ним прислушаюсь».

Не Ян и Тан Яо залезли в машину и поехали по направлению к ближайшему ресторану.

«Какой твой ник в игре?» – спросил Тан Яо. Не Ян был Человеком Вором, так что они определённо были одной расы. Они оба стартовали в Виридийской Империи!

«Не Ян (Нирвана Флэйм). 'Не' в Нирвана и 'Ян' в огне», – ответил Не Ян.

«Тогда я тебя найду, как вернусь домой», – сказал Тан Яо. Он ничего не мог поделать со своим восторгом от мыслей о прокачке вместе с Не Яном.

«Я посреди выполнения задания, так что не смогу вернуться в город», – сказал Не Ян. Ему всё ещё нужно сдать квест Врачу Блевинсу. К тому же он уже построил планы на ближайшее будущее, так что он не сможет качаться вместе с Тан Яо.

«Э? Тогда забудь... Тогда как насчёт научить меня играть за Тайного Мага, чтобы я потренировался, когда вернусь домой». Тан Яо испытал небольшое разочарование, однако моментально возвратился к восторженному настроению.

«Тайные Маги обычно разделяются на три группы. Для начала, самые универсальные – Маги Тайного Пламени. Они носят различное снаряжение, которое даёт прибавку к магическому урону. К тому же умения, что они учат, похожи на Тайный Огненный Взрыв; тип магов, что имеет высокую убивающую способность. Любая группа примет такого Мага с распростёртыми объятиями. Другой тип – Тайные Маги Скорости. Они носят снаряжение на бонус к скорости передвижения. Они очень быстро двигаются. Добавь к этому сравнительно короткий каст способностей, и ты получишь отличный PvP билд. Третий тип – это просто баланс между предыдущими двумя. Итак, какой путь ты выберешь?» – спросил Не Ян.

Тан Яо подумал некоторое время, затем смущённо улыбнулся и спросил: «Какой тип имеет наименьшие требования к умению?»

«Определённо Маг Тайного Огня. Пока у них есть хорошее снаряжение и урон, любая группа захочет видеть их у себя в составе. Когда ты в группе, всё что тебе нужно делать – продолжать атаковать и всё будет в порядке. Однако этот тип Тайных Магов не имеет никаких шансов в PvP». Просто взглянув на Тан Яо, Не Ян мог сказать, что он хочет быть ленивым. Мозг этого негодяя не был глуп, он просто был слишком ленив, чтобы его использовать.

«Я не смогу участвовать в PvP? Аааах! Это же слишком скучно!» PvP было для него просто очень захватывающим. Без этого, половина всего веселья в жизни пропадёт! Сейчас Тан Яо почувствовал нежелание.

«Тогда будет лучше, если ты выберешь сбалансированный билд. Прежде, чем распределять свободные очки, проконсультируйся со мной», – посоветовал Не Ян. Conviction была создана так, что каждые 5 уровней с 1 по 30 игроки получали 5 очков статистик и 1 очко мастерства и 1 очко умений. Таким образом, каждый пятый уровень до 30 был небольшой точкой разделения сил игроков.

«Хорошо, я понимаю», – счастливо согласился Тан Яо. Если Не Ян поможет ему распределить очки, это избавит его от многих проблем. Он больше всего не любил думать о таких сложных вещах в игре.

«У меня есть ещё пара дел после ужина. Спишемся вечером, когда зайдём в игру, хорошо?» – сказал Не Ян.

«Хорошо».

После ужина, Тан Яо подбросил Не Яна до дома и сам отправился домой.

Прогуляв так долго, Не Ян потратил очень много времени. По возвращении домой, он снова приступил к тренировкам и учёбе.

Глава 17 – Разрыв.

Когда Не Ян открыл свою тетрадь, разные уравнения, от высшей математики до теоретической физики, предстали перед ним. Он умудрился решить их в удивительно короткий срок. В связи с этим улучшением, он заметил, что его когнитивные способности значительно улучшились с момента его перерождения. Он ещё не достиг момента, когда его память стала фотографической, однако она стала лучше на порядок. К тому же, он заметил, что его ум так же стал острее. К примеру, он сделал в 2 раза больше работы за половину времени, когда занимался.

В дополнение ко всему, было ещё одно удивительное открытие. Он не почувствовал ни капли усталости или утомления, несмотря на то, что в течение нескольких часов интенсивно занимался. Факт в том, что после каждой тренировки он ощущал незначительный, но всё ещё ощутимый рост силы.

Не Ян был вполне удовлетворён своим нынешним телом. Пока он получает достаточно питательных веществ, его тело будет быстро расти и набираться сил – подобно тому, что он имел в прошлом, в последнем классе старшей школы. Однако есть одна сложность: нужные ему пищевые добавки стоят слишком дорого. В настоящее время он не может потянуть такие траты. Фактически, добавки низшего качества имели ценник примерно в 500 долларов, в то время как среднего качества могли стоить и несколько тысяч. К сожалению, у него дома было только две порции, одну из которых он уже использовал утром.

Наконец–то, в пять часов вечера, Не Ян снова зашёл в игру.

После подключения, он обнаружил практически бесконечный рой Водяных Пауков, снующих вокруг него во всех направлениях. Похоже на то, что каждый убитый в этом районе монстр воскрес.

К счастью, игроки были неуязвимы первые 30 секунд после подключения. Они появлялись в эфирной форме, точно призраки. В этой форме они не могут атаковать, так же как и монстры не могут их атаковать. Не Ян оплыл Пауков и поплыл прочь из зоны, где прятался до этого.

Как только 30 секунд прошли, он снова начал фармить пауков в окружающей зоне. К этому моменту, он уже собрал 25 единиц Изысканного Шёлка и 5 единиц Редкого Изысканного Шёлка, что выпал из Лидера Водяных Пауков за день до этого.

С текущей скоростью охоты, Не Ян прикинул, что уйдёт ещё примерно 3 часа на то, чтобы завершить этот квест.

«Когда вернусь в город, непременно нужно будет раздобыть больше денег. Таким образом, в следующий раз, когда я встречу собирательный квест вроде этого, я смогу просто купить необходимые предметы». С этим планом, Не Яну не придётся снова проходить через однообразное и скучное собирание необходимых материалов самому.

Прошёл ещё час и Не Ян получил оповещение – оно было от Яо Яо.

«Не Ян, где ты сейчас?»

«Всё ещё фармлю Водных Пауков. А что, что–то нужно?» Он не прекращал фармить Пауков даже во время разговора с Яо Яо. После активации Убийства правой рукой, он ударил ближайшего Паука кинжалом. После смерти, Паук жалобно взвизгнул, перевернулся и скукожился.

«Мы с друзьями ходили в Лес Треантов этим утром».

«Оу».

«Аа, ты даже не спросишь, как всё прошло?»

«Мне даже не нужно спрашивать».

Что касается Леса Треантов, Не Ян уже очень хорошо понимал этот инст. В прошлом, ему и его друзьям пришлось сделать пять попыток, прежде чем они прошли это подземелье. Если в группе не будет Воинов с, хотя бы, 60 защиты и 220 очками жизни, она обречена на провал. Следовательно, для них будет невозможно зачистить это подземелье.

«Ну ладно. Всё было, как ты и сказал. Наша группа полностью вайпнулась. Мы даже не смогли добраться до Короля Треантов. Но не обращай на это внимания, один мой друг хочет с тобой встретиться. Мы снова попробуем зачистить Лес завтра. Так... ты сможешь к нам присоединиться?»

«Возвращайся, когда ваши Рыцари улучшат защиту, и тогда мы поговорим. Тогда и посмотрим, будет ли у меня время. Однако скажи своим друзьям: В обмен на присоединение к вам в Лесу Треантов, я буду лидером группы. Более того, всё, что упадёт на Вора, будет моим». Достаточно неплохая накидка на Вора, которую хотел Не Ян, падает с монстров Леса Треантов.

«Хочешь быть лидером? Почему?»

«Не доверяю никому другому вести группу».

«Это... Я должна спросить. Будет достаточно сложно отдать тебе всю Воровскую экипировку. Всё же у нас в группе тоже есть Вор...» Группа Яо Яо была построена так, что вся добыча распределялась среди сопартийцев поровну.

«Если капитан твоей группы не согласится, так тому и быть».

Не Ян действительно не хотел намеренно усложнять жизнь Яо Яо. Однако этот Вор в ее группе в глазах Не Яна крайне нежелательным.

«Пойду, спрошу нашего капитана...» Жёсткие требования Не Яна немного подпортили у Яо Яо впечатление о нём.

Капитаном, о котором говорила Яо Яо была женщина Берсерк по имени Ю Лан. Первое впечатление Не Яна о ней – её большие груди. Её броня Берсерка, что была тесно подогнана под тело, подчёркивала изгибы её тела – особенно в области груди. Ко всему прочему, у брони было огромное декольте. Он мог лишь трепетать, вспоминая о ней.

Всё же, Не Ян никогда бы не посмел провоцировать Ю Лан. Обычно она очень дружелюбна и любезна, если же её кто–то доставал, её пламенная злость становилась такой же большой, как её грудь. Он вспоминал одно время, когда кто–то из игроков решил её подразнить. В итоге Ю Лан гналась за ним и убивала, пока тот не скинул 5 уровней.

Именно из–за таких вещей на эту красоту можно было смотреть только издалека. С ней нельзя ни забавляться, ни относится неуважительно. Иначе, будут забавляться именно с тем, кто это делал.

«Есть ещё кое–что... Кроме экипировки на Вора, я хочу так же драгоценность, что падает с Короля Треантов», – сказал Не Ян без намёка на сдержанность и вежливость.

«Все мы просто хотим пройти это подземелье вместе... Но ты...! Как ты можешь быть таким эгоистом?!» – Яо Яо топнула ножкой и оборвала звонок. Она была до того зла и расстроена, что из глаз потекли блестящие слёзы. После их общей вчерашней битвы и завершения квестов, она заметила, что они достаточно хорошо подходят друг другу. Поэтому она считала Не Яна порядочным человеком и даже хотела узнать его получше и подружиться с ним. Но чего она не знала, так это того, что Не Ян будет продолжать и продолжать разрушать её хорошее впечатление о себе, что она держала глубоко в сердце.

Не Ян безразлично улыбнулся. Иногда попытки объясниться бывают излишними.

Яо Яо прекратила звонок в ярости.

«Хаа...» – легко вздохнул Не Ян. «Если они собираются зачистить подземелье вместе, нужно обговорить некоторые вещи заранее. Иначе, когда придёт время, спор обязательно возникнет».

Группа Ю Лан собралась у транспортной точки города Теллак. В общем, девятнадцать человек собрались вместе. Среди всех, самыми заметными были Ю Лан, что носила синюю броню и Яо Яо, одетая в белую робу мага, стоящие в середине толпы.

Словно звёзды, собирающиеся вокруг луны, все собрались вокруг, помещая этих двоих в центр. Обычно, в группе были и другие красивые девушки, Однако по сравнению с этими красавицами в центре, они могли быть лишь фоном.

Со своей пышной фигурой и длинными тонкими ногами, что были слишком привлекательными, Ю Лан была настоящей красавицей. Её внешний вид достоин высших оценок. Несмотря на то, что ей только за 20, она обладает шармом взрослой женщины. Хотя главной причиной этому была её сладострастная грудь, так легко привлекающая взгляд.

С другой стороны, Яо Яо обладала совсем другой красотой. С её телом, полностью покрытым белой робой, овальным лицом и волосами, сведёнными в хвостик, она выглядела невинно и прекрасно. Любой, смотрящий на неё, будет тронут её шармом.

«Что он сказал, Яо Яо?» – спросила Ю Лан, видя, что Яо Яо оборвала разговор.

«Он сказал, что если мы пойдём вместе, то он хочет быть лидером, что заберёт весь дроп на Вора и драгоценность, что падает с Короля Треантов!»

Лицо Яо Яо было практически красным он злости. Изначально, она очень хотела иметь такого хорошего друга, как Не Ян, и хотела представить его Ю Лан. Она и представить не могла, каким человеком он окажется.

«Яо Яо, ты и вправду слишком наивна. Такие люди повсюду. Он не более чем простой слабый лгун, что хочет обманом выманить у нас экипировку», – сказал Вор, стоящий рядом с ней. Это был Чен Бо, довольно привлекательный парень, которому было около 20.

Яо Яо хотела опровергнуть эти слова в пользу Не Яна, но после небольших размышлений, поняла, что была слишком зла, чтобы беспокоится об этом. Она не знала почему, но в глубине сердца, она всё ещё была на стороне Не Яна. Всё же он был очень силён. Не говоря уже о том, что, в отличие от Чен Бо, она не считала, что он хотел кинуть их на экипировку или замышлял что–то неподобающее.

«Это необязательно так. Он уже знает, что с Короля Треантов падает драгоценность, что означает, что он уже посещал это подземелье. Не просто посещал, но и зачистил. То, что он прошёл через подземелье со своей группой, означает, что он умеет работать в команде. Более того, он гораздо более опытен, чем мы. Так что не было преувеличением с его стороны требовать быть лидером, как не было преувеличением и то, что он хочет весь дроп на Вора и ту драгоценность. То, что он так прямо об этом заявил, показывает, что он сделал это с чистой совестью». – Ю Лан похлопала Яо Яо по плечу.

«Яо Яо, не обращай на это внимания».

После слов Ю Лан, Яо Яо облегчённо улыбнулась. Не смотря на то, что она всё ещё была несколько зла на Не Яна, в сердце она почувствовала сильное облегчение.

Увидев эту прекрасную улыбку на её лице, Чен Бо почувствовал, как его сердце ёкнуло. Он не знал почему, но внезапное появление этого Не Яна вызвало у него плохое предчувствие.

«Мы одолжим экипировку для Тяжёлого Рыцаря Бронзового уровня на завтра. И да, не забудь сказать ему, что мы идём в инст завтра и что он тоже приглашён», – сказала Ю Лан. Она уже начала приготовления.

«Хмф, Я всё равно буду его игнорировать всё утро. Поговорю с ним после обеда», – надулась Яо Яо.

«Хорошо, поговорим после обеда», – улыбаясь, кивнула Ю Лан.

В это же время, Не Ян продолжал убивать Водяных пауков. Ему достаточно сильно везло, учитывая, что ему упало 3 единицы Изысканного Шёлка подряд. Заглянув в сумку, он увидел, что всего у него 29 Шёлка. Единственный кусок Шёлка был нужен для завершения квеста.

Всё–таки, охота на монстров ранним утром имела свои преимущества. Одно из них – повышенный шанс выпадения различных предметов был увеличен.

После убийства очередного Паука, Не Ян протянул руку, чтобы поднять то, что упало. Что это у нас тут? Когда он посмотрел поближе, он понял, что это была книга навыков Вора.

Книга Навыков: Разрыв

Описание умения: Вор может использовать свой кинжал, чтобы порезать врага, заставляя его обильно истекать кровью. Цели, подвергшиеся этой атаке, будут получать урон от кровотечения каждую секунду.

Требования: Действие (требуется оружие)

Атрибут Умения: Разрезает врага и создаёт открытую рану. Атака +1. Причиняет пять единиц урона от кровотечения ежесекундно в течение 6 секунд.

Перезарядка: 30 секунд.

Ограничения Использования: Вор, Воин, Паладин; может быть использовано любой фракцией.

Разрыв – Начальный Навык, хорошо сочетающийся с Убийством. Этот навык может быть использован после Убийства для создания дополнительных разрывов, что заставят врага терять по 5 очков здоровья ежесекундно в течение 6 секунд.

Однако что касается убийственной силы... урон от Разрыва, даже учитывая дополнительный урон от кровотечения, немного не дотягивал до Удара Погибели. Но даже так, это было довольно неплохое умение.

Вообще–то, это умение – как раз то, чего так не хватало Не Яну.

После изучения умения, Не Ян повернулся к очередному Водяному Пауку. Неожиданно, он получил ещё одно уведомление от голосового чата. «Эта девчонка... она снова звонит».

Не Ян ответил на звонок. Однако между этими двумя возникла неловкая тишина, что длилась, кажется, вечность.

«Знаешь... я хотела игнорировать тебя и больше никогда с тобой не разговаривать. Но... Я взрослый человек, который пытается быть великодушным, так что я не собираюсь опускаться до твоего уровня и ссорится с тобой. Моя группа собирается идти в Лес Треантов завтра. Так ты пойдёшь или нет?»

Не Ян не мог не улыбнуться, когда представил милую дующуюся мордашку Яо Яо.

«Завтра... Я...»

«Не нужно объяснений, если у тебя завтра есть дела. Просто скажи, идёшь ты или нет. Да или нет?»

Яо Яо прервала Не Яна как раз в тот момент, когда он хотел заговорить.

«Отлично. Просто скажи мне время, и я определённо буду там», – беспомощно улыбнулся Не Ян. Когда дело дошло до этой маленькой миссис, он полностью сдался.

«Хммм... теперь звучит гораздо лучше. Отлично! Мы позвоним тебе завтра с утра. Что, ты будешь занят?» Яо Яо была удовлетворена ответом Не Яна. Она немедленно прекратила звонок, не давая ему даже шанса сказать ещё что–то.

«Хмф! Мальчик, мы ещё посмотрим, смогу ли я тебя воспитать», – гордилась собой Яо Яо. Когда она представила огорчённое лицо Не Яна, она не удержалась и захихикала про себя.

\*Дудут! Дудут!\*

Слыша звук прекращающегося звонка, Не Ян мог лишь горько улыбаться. – «Кажется, завтра мне нужно сходить в Лес Треантов».

Когда его перестали отвлекать, Не Ян продолжил фармить Пауков, постепенно ускоряя темп.

После получения Разрыва, можно было заметить, что его скорость охоты сильно выросла. Атакуя Убийством и подкрепляя это Разрывом, он мог без особых усилий убить Водяного Паука.

\*Динь!\*

Мелодичным перезвоном система сообщила, что Не Ян поднялся до 3 уровня.

Некоторое время спустя, он закончил собирать 30 единиц Шёлка

«Наконец–то закончил». Не Ян поплыл обратно к острову, чтобы сдать квест.

「Система: Игрок Флаинг Стоун положил 1 серебряную монету в ваше хранилище.」

«Эксперт, стратегия, что ты нам рассказал, была очень полезна! Благодаря ей, мы смогли зачистить Лагерь Падшего Шамана. Так что ещё одна серебряная монета отправилась к тебе в хранилище», – с волнением сообщил Стоун.

«Я её получил. Тебе ещё что–то нужно?» С теми двумя монетами от Стоуна и недавним заработком, у Не Яна было почти 3 серебряных. Это, уже можно считать каким–никаким капиталом.

«Один из моих друзей сказал, что они собираются охотиться в Болотах Агмоты послезавтра. Хочешь пойти?» – спросил Стоун с небольшой надеждой.

«Послезавтра я буду занят». Болота Агмоты были достаточно сложным подземельем. Однако учитывая, что группа Стоуна смогла зачистить Лагерь Падшего Шамана, кажется, она достаточно сильна.

«А... тогда забудь. Эксперт, у тебя, случайно, нет гайда по Болотам Агмоты?»

«Ааа...?! Ты думаешь, я какой–то бог? Болота Агмоты – самый сложный инстанс 3 уровня. Думаешь, я вот так быстро смогу сделать по нему гайд?» Он не мог продолжать продавать гайды к подземельям. Так он может привлечь к себе нежелательное внимание. К тому же, ему стоило подождать лучшего предложения, которое, несомненно, появится, когда Стоун со своей группой вайпнутся несколько раз.

«Ааа. Прости. Просто подумал по привычке... хаха», – смущённо засмеялся Стоун.

Глава 18 – Скрытый Квест.

Не Ян и Стоун обменялись ещё парой слов и сбросили вызов. К этому времени, Не Ян уже вернулся на остров и нашёл там медика Блевинса, который до сих пор рыбачил на берегу озера.

«Парень! Сколько Изысканного Шёлка тебе удалось собрать?» – Спросил старик, увидев Не Яна.

«Уважаемый старший, я собрал тридцать пучков Изысканного Шёлка, вот посмотрите», – ответил Не Ян в вежливой и официальной манере, которая была стандартной при прохождении квестов.

«Я должен поблагодарить тебя, за твою щедрость. Вот, возьми тридцать лоскутов шелковой ткани в качестве моей благодарности. Кроме того, прими, пожалуйста, этот навык».

「Система: Медик Блевинс предлагает вам обучиться навыку Военный Врач Среднего уровня. Согласны ли вы? 」

Не Ян почувствовал, как его сердце дрогнуло. Он потратил много времени, чтобы получить этот навык и, не показывая ни намёка на колебания, он сразу же принял его.

「Система: Великий Маг Блевинс обучил вас навыку. Вы изучили навык Боевой Медик Среднего уровня.

Навык Боевой Медик Среднего уровня: Позволяет игроку создавать и использовать Средние Боевые Бинты во время боя. Каждый бинт требует 10 лоскутов шелковой ткани. Каждый бинт восполняет 200 единиц здоровья в течение 10–ти секунд. Исцеление может быть прервано после 3 секунд применения бинтов. Бинты также могут быть использованы на других членах группы. 」

Десять лоскутов шелковой ткани эквивалентны 20 монетам. Хоть это и довольно дорого, но этот навык может спасти жизнь в критический момент.

「Система: Задание Медика Блевинса завершено на 20%」

Не Ян ошеломлённо посмотрел на уведомление. Он считал, что после сдачи тридцати пучков Изысканного Шёлка задание завершится, но оказывается что это не конец.

«Какого черта? Только двадцать процентов…?»

«Парень, мне недостаточно только 30–ти пучков Изысканного Шёлка. Мне нужно ещё много других вещей. Ты готов помочь мне?»

«Я готов выполнить ваши поручения», – поспешно ответил Не Ян. Оказалось что навык Боевого Медика это всего лишь первая награда в этом длинном квесте. Он не знал какие награды будут дальше.

«Уважаемый старший. Возьмите эти пять пучков Редкого Изысканного Шёлка, что мне попались, хоть я и не уверен в их полезности».

«Изысканный Шёлк становится Редким Изысканным Шёлком после того, как он подвергается обработке, и каждый пучок Редкого Изысканного Шёлка эквивалентен 6–ти пучкам обычного Изысканного Шёлка», – объяснил старик и спросил: «Ты готов отдать их мне, юнец?»

«Да», – ответил Не Ян. Его 5 пучков Редкого Изысканного Шёлка равны тридцати пучкам обычного Изысканного Шёлка. Он убил множество Водяных Пауков, но не задумывался о том, что охотиться на лидеров пауков будет выгодней.

Тем не менее, убийство Лидера Пауков намного опаснее обычного Водяного Паука, и Не Ян не мог сам убивать их.

「Система: Вы получили 30 единиц шелковой ткани. 」

「Система: Вы получили Серебряную Кожаную Броню охотника за головами. 」

「Система: Задания медика Блевинса выполнено на 40%」

Не Ян получил приятный сюрприз после прочтения второго оповещения. Открыв свою сумку, он увидел кусок брони серебряного цвета лежащий там.

Кто знал, какому животному принадлежит такого рода шкура, чтобы создать такой кусок брони. Он был жестким, прочным и излучал серебристо белый блеск, и ко всему прочему не требовал оценки.

Давайте взглянем на его свойства

Серебряный кожаный доспех (серебро) охотника за головами.

Требования: 5 Уровень.

Свойства: Защита 13–17, сила +5, Ловкость +5.

Вес: 3 Фунта.

Классовые ограничения: Вор, Паладин, может быть использован только праведной фракцией, защищающей свет.

Свойства снаряжения серебряного класса, по меньшей мере, на 30% превосходили бронзовое снаряжение. Кроме того они также давали два дополнительных свойства. С текущими ценами, на аукционе, такой доспех должен стоить около 5–ти серебряных монет.

Не Ян мог значительно улучшить своё снаряжения по достижению 5–го уровня, заменив свои текущие вещи на Роговой Кинжал и Серебряный кожаный доспех.

С этими мыслями, его мотивация о поднятии уровня резко подскочила.

«Я уверен, что старик щедро наградит меня за завершение квеста. До его завершения не хватает ещё 60%. Если я попытаюсь нафармить 90 пучков Изысканного Шёлка, то… заработаюсь до смерти! Лучше просто потрачу немного денег и куплю все нужные материалы на аукционе. Девяносто пучков Изысканного Шёлка… это около трех серебряных. Ххааа… глядя на это с другой стороны, у меня ещё длинный путь до того момента когда я смогу свободно тратить деньги».

«Как мне быстро заработать денег?»

Не Ян начал усиленно думать, пытаясь найти решения для этой проблемы. В конце концов, он вспомнил одно онлайн руководство, которое он читал в прошлом.

На Не Яна снизошло озарение. В начале, когда игра была только выпущена, самым бесполезным предметом в игре считался Зуб Летучей Мыши. Это был материал, который использовался для создания оружия нулевого уровня для начинающих. Но это оружие имело до смешного низкий показатель урона, и никто не использовал его. Единственным применением Зубов Летучей Мыши считалось прокачивание уровня умения Кузнеца на начальных уровнях. Кроме них, не у кого не было способа их использовать. Не говоря уже об их смехотворной цене у NPC. Даже за пять сотен зубов можно получить только одну медную монету. По этой причине было очень много Зубов Летучей Мыши, которые были разбросаны на земле в Подземельях Летучих Мышей, ведь мало кто будет заморачиваться, чтобы подбирать их.

Многие игроки предпочли бы выкинуть Зубы Летучей Мыши, чем носить их в своей сумке. В результате, только самые бедные игроки собирали их, чтобы в дальнейшем продать в лавке у NPC.

Однако Не Ян знал ещё одно применение Зубам Летучей мыши. Их можно было отдать кузнецу в городе Калор, после запуска его скрытого квеста. В обмен на 10 зубов летучей мыши половины полного стака, можно получить немного опыта и одну медную монету. Кроме того, Зубы Летучей Мыши можно было обменивать сколько угодно раз. И поскольку всё больше и больше игроков узнавали об этом кузнеце, то цена на Зубы летучей мыши начала очень быстро расти.

«Так можно на самом деле неплохо заработать», – подумал Не Ян.

Всё что ему нужно сделать, это пойти на спавн Летучих Мышей 3–го уровня и дать рекламу, что он покупает стак зубов летучей мыши за одну медную монету, и вскоре к его порогу будет доставлено огромное количество Зубов. После этого он мог бы обменять их все у кузнеца в Калоре и получить награду за выполнение задания. Таким образом, он мог получать много прибыли и при этом поднимать свой уровень. Как он мог забыть что–то вроде этого!?

Не Ян больше не колебался и сразу же побежал в город Теллак. После возвращения в город, он достал две серебряных монеты из хранилища и выставил всё ненужное снаряжение на аукцион. После, он, наконец, пошёл к оценщику, чтобы распознать Мягкие Кожаные Перчатки, которые выпали с Золотого Электрического Угря. В конечном итоге перчатки были снаряжением 0–го уровня с дополнительным свойством [Ловкость +2].

Для снаряжения 0–го уровня, свойства были неплохи. Не Ян положил перчатки; это было первое бронзовое снаряжение, которое он мог использовать.

Перчатки излучали слабо голубое свечение, пока Не Ян не выключил визуальные эффекты в настройках снаряжения. Будет лучше, если он не будет сильно выделяться, иначе из–за его снаряжения, его могут однажды выследить, когда он покинет город. После того как Не Ян закончил все свои дела в городе, он отправился через транспортный пункт в Калор и после прибытия сразу отправился в Кузницу Кэйда в центре города.

В Калоре было больше 60–ти кузниц, которые предлагают различные услуги для кузнецов. В них можно купить всё: от крупной осадной техники до оружия, брони, и даже подковы. Но кузнец Кэйд отличался от остальных. Из всех кузнецов в городе он был самым непримечательным.

Это был кузнец высокого уровня, именно он выдавал задание на сбор зубов летучей мыши. В прошлой жизни первым, кто обнаружил этот квест, был Паладин. Обнаружив, что Кэйд выдавал такой квест, он сразу же купил большое количество зубов летучей мыши и обменял их у Кэйда на большое количество опыта и денег. Он хотел сохранить этот квест в тайне, поэтому старался быть более сдержанным. Тем не менее, видя, как этот паладин продолжает закупать большое количество зубов летучей мыши, у других игроков начали появляться подозрения. Зачем паладину так много Зубов Летучей Мыши? После этого, один Вор проследил за паладином и увидев квест Кэйда, предал секрет огласке.

К тому времени большинство игроков уже были выше 10–го уровня. Стоимость зубов летучей мыши увеличилась, и ни один игрок не был готов продавать их по низкой цене, возвращаться в локации 3–го уровня для фарма этих зубов было совершенно бесполезно. Когда эти игроки 10–го уровня вспоминали, сколько они выкинули зубов летучей мыши, они могли только качать головой и вздыхать. Что касается Паладина, который обнаружил квест, то за то время, пока секрет не был раскрыт, он уже успел заработать огромное количество денег и опыта.

А сейчас… Не Ян единственный человек, который знает о существовании этого квеста!

Не Ян вошёл в кузницу Кэйда. Его витрина была очень небольшой, но, тем не менее, это был один из немногочисленных военных кузнецов назначенных империей Виридиан.

Зайдя в кузницу, Не Ян увидел ученика кузнеца NPC.

«Уважаемый клиент, могу ли я спросить, что вы ищете?» – спросил подошедший к Не Яну подмастерье.

«Я ищу мистера Кэйда».

«Мне очень жаль, но хозяин вышел», – ответил извиняющимся тоном подмастерье.

«У меня есть важное дело к нему. Могу я узнать, когда он вернётся?» – ответ подмастерья не был неожиданностью. Это было началом скрытого квеста.

«Могу ли я спросить какое дело у вас к Мастеру? Я могу ему передать».

Глаза подмастерья приняли резкое выражение.

«Пожалуйста, дайте господину Кэйду знать, что я могу помочь ему с его текущей проблемой».

«Пожалуйста, подождите минутку!»

Подмастерье поспешно выбежал за дверь.

Через некоторое время подмастерье вернулся с высоким и крепким мужчиной среднего возраста. У него были спутанные бакенбарды, и его торс был совершенно голый. Все его тело было покрыто стальными канатами мышц. И ко всему прочему его тело приобрело тёмно–красный оттенок из–за того, что он круглый год работает у пылающей печи. Это и был кузнец Кэйд.

«Мастер кузнец, ходят слухи о том, что вы столкнулись с некоторыми проблемами. Могу я спросить, что это за проблемы? Возможно, я мог бы помочь», – сказал Не Ян с мыслями: Вроде никаких проблем с формулировкой вопроса нет…

«Этой осенью ситуация в Крепости Хилтон становится всё более и более опасной. Солдатам на переднем крае нужно много оружия, и мне нужны материалы для его создания. В настоящее время я не знаю где достать большинство материалов», – сказал кузнец подавленным голосом.

«Могу ли я узнать, какие материалы вам нужны? Может я смогу помочь вам найти их».

«Мне нужно большое количество Зубов Летучей Мыши. Я готов купить стак за 2 медяка, если у вас есть», – ответил Кузнец. Для Кэйда эти зубы были главными материалами, в которых он так отчаянно нуждается.

У NPC не было самосознания, они просто следовали заданным инструкциям, которые им выдавала система. Они могли только получать и выдавать задания. Скрытые персонажи вроде Кэйда не будут объявлять о своём задании публично.

「Система: Вы хотите принять задание кузнеца Кэйда? 」

Да!

「Система: Вы приняли запрос кузнеца Кэйда. 」

«Не волнуйтесь. Я, безусловно, помогу вам раздобыть материалы», – успокоил Не Ян кузнеца, а затем отправился через транспортный пункт в город Мордор.

Вблизи города Мордор было огромное пространство, на котором спавнилось большое количество Летучих Мышей.

Этот был довольно многолюдный город.

«Ищу команду игроков 3–го или выше уровня, для похода в инстанс – Воинские Могилы. Я маг, который имеет больше 30–ти единиц магического урона!»

«Ищу команду для охоты на Летучих Мышей! Я Маг–элементалист 3–го уровня с элементом огня!»

Игроки искали себе команды. Кто–то, в конечном счёте, находил себе команду, а кто–то продолжал жужжать вокруг как мухи. Те, кто имел хорошее снаряжение находили себе пати довольно быстро, в тоже время игроки с плохим снаряжением чаще всего игнорировались большинством команд.

Команды формировались одна за другой и покидали город.

В настоящее время в игре раннее утро. После формирования пати, игроки будут фармить монстров целый день, и разойдутся только поздно вечером.

Не Ян поставил стенд возле игрового хранилища, и повесил на нём табличку с надписью: Покупаю Зубы Летучих Мышей. Одну медную монету за стак.

Он только вывесил табличку, как вокруг него сгрудилось множество игроков. Многие из них охотились рядом с этой областью, поэтому их рюкзаки были заполнены большим количеством зубов летучих мышей. После того как они собирали около сотни они шли и продавали их NPC. Один медяк это не так много, но деньги – это деньги, и лишними они не будут. Кроме того, предложение Не Яна было гораздо выгоднее, чем у NPC.

Игроки думали: А? Эти зубы валяются тут повсюду. Я могу продать этот мусор по такой высокой цене? Я могу получить хорошую прибыль, продавая ему эти зубы.

Повседневный доход у средних игроков был не очень высокий, а если вычесть необходимые затраты на снаряжение и зелья, то большинство игроков будет иметь при себе только около 20 медяков, и, естественно, они были очень рады, когда узнали что могут получить несколько медяков от Не Яна.

«Эй, брат! У меня есть 3 стака Зубов Летучей Мыши. Ты возьмёшь их?»

«Конечно. Я возьму у вас все Зубы Летучих Мышей», – сказал Не Ян, кивая головой. После того как он быстро пробежался глазами по игрокам, стоящим вокруг него, он заметил, что пять или шесть из них уже организовывали свои запасы, а несколько других спешно открывали свои хранилища, опасаясь, что Не Ян уже набрал достаточное количество Зубов Летучей Мыши и не хотел больше.

«Для чего тебе нужны Зубы летучей мыши?» – спрашивали некоторые игроки.

«Я использую их, чтобы поднять мой уровень кузнечного мастерства», – отвечал Не Ян.

«Поднятие кузнечного мастерства требует так много зубов летучей мыши?»

«У меня есть друзья, которые тоже изучают кузнечное дело, и они купят у меня все сразу. Если собираетесь продавать, то продавайте, а если нет, то хватит тут стоять и мешать другим», – спокойно ответил Не Ян.

«Вот, у меня есть 2 стака».

Не Ян посмотрел на окно торговли. Он поставил 2 медяка и подтвердил.

«Вот, есть 3 стака».

Один за другим, игроки непрерывно продавали зубы летучей мыши Не Яну. Некоторые по 3–4 стака, а некоторые по 1–2. Были даже такие, кто не продавал ничего и просто беспомощно стоял в стороне. Они были теми, кто либо уже продал все зубы летучей мыши NPC, либо просто выкинул их. В любом случае, все они стояли там переполненные сожалением.

Со временем хранилище Не Яна, имевшее только 20 слотов начало заполняться.

Все больше и больше людей приходили торговать с Не Яном. Игроки, которые продавали ему зубы, передавали информацию об этом друзьям. Тогда те друзья, которые имели при себе Зубы Летучей Мыши приходили один за другим, и шли к Не Яну.

Вскоре, Не Ян собрал Больше 200 стаков Зубов Летучих Мышей.

Не Ян поспешно сделал заявление: «Люди, подождите пожалуйста! Послушайте! Я уже на мели. Позвольте мне получить больше денег от своих друзей. Я вернусь через 15–20 минут!»

«У меня есть ещё!»

«Подождите! У меня тоже!»

Не Ян протиснулся через толпу и сделал глубокий вдох.

«Хах… Эти игроки переполнены энтузиазмом…»

Глава 19 – Нувориш.

Не Ян прибыл в город Калор, пройдя сквозь портал. Как только он прибыл, он завернул за угол в ближайшую аллею. Там он активировал Скрытность и убедился, что никто за ним не следит. Только после семи или восьми проходов окольными путями в аллеях, он дошёл до Кузни Кэйда.

Это был урок, что он выучил в прошлом. Он определённо не позволит кому–то обнаружить местоположение Кузни.

Для начала, Не Ян заберёт стаки Зубов Летучей Мыши, что он взял у игроков, затем доставит их и продаст Кэйду.

Некоторое время спустя, более двух сотен стаков Зубов было продано за 4 серебряных. Две серебряных стали четырьмя всего за полчаса. В дополнение, он так же получил 900 опыта. Когда Не Ян взглянул на полосу опыта, он увидел, что она выросла до 5%.

После того, как он сдал все Зубы, он вернулся в Мордор и продолжил их скупать.

Игроки, которые увидели, что Не Ян вернулся, боясь, что он скоро уйдёт, мгновенно выстроились в линию, ожидая своей сделки.

Мордор кипел от необычного количества разного рода деятельности из–за действий Не Яна.

«Все, не нужно беспокоиться. Когда я куплю всё, что мне нужно этим утром, я вернусь часов в восемь вечера, чтобы купить ещё» – объявил Не Ян толпе. Эти игроки, скорее всего, скопят большое количество Зубов, фармя монстров весь день, вплоть до 8 часов вечера.

Ко времени, когда он набрал около двухсот стаков, количество продаваемых Зубов заметно уменьшилось. После приобретения ещё сотни стаков, Не Ян заметил, что больше никто не приходит торговать. Поэтому он прошёл через точку транспортировки, обратно в Калор.

Два Вора преследовали его. Не Ян приобрел все эти Зубы за один присест и всё ещё выглядел так, будто ему недостаточно. С таким поведением, пытаться не привлекать внимания людей, было само по себе сложно.

Губы Не Яна изогнулись в едва заметной улыбке, когда он заметил этих двоих, пытающихся проследить за ним. В настоящее время, те, кто был способен следить за ним... ещё даже не родились!

Не Ян завернул в аллею и активировал Скрытность, мгновенно исчезая из виду.

Ко времени, когда Воры дошли до того места, следов Не Яна не осталось и в помине.

«Куда делся этот парень?»

«Не могу его найти».

«Брат, как ты думаешь, что он будет делать со всеми этими купленными Зубами?»

«Да кто его, чёрт возьми, знает... Они определённо не для прокачивания Кузнечного Дела, это уж точно. Невозможно, чтобы прокачивание Кузнечки требовало так много Зубов, даже если он покупал их ещё и друзьям. Не говоря уже о том, что вечером он вернётся за добавкой. Давай подождём следующего раза».

Те двое Воров, что стояли за углом перекинулись ещё парой слов и ушли.

Постепенно, недалеко от того места, где они стояли, из стены возник силуэт. Это Не Ян вышел из режима Стелс. Он был, самое большее, в двух метрах от них, а они даже и не заподозрили.

Не Ян холодно улыбнулся, смотря их уходящим фигурам в спину. Они выдавали желаемое за действительное, полагая, что могут разнюхать его тайну. Он не был настолько глуп, чтобы раскрыть координаты Кузни Кэйда. Он развернулся и ушёл вглубь аллеи.

Обменяв три сотни стаков зубов, Не Ян теперь имел 7 серебряных монет в кармане. С текущей средней базой игроков, это считалось огромной суммой.

После этого он отправился в Картер и Йемэ, чтобы приобрести больше Зубов. После обмена с Кэйдом, у него было в целом 26 серебряных.

Теперь–то он понимал, что значит купаться в деньгах.

«Ааах... как освежающе».

Количество денег, которые игрок имел в начале игры, существенно влияло на его развитие в будущем.

Паладин из его прошлого получил около 10 золотых с этого квеста. Получение такой большой суммы казалось ему недостижимым, когда он впервые вошёл в игру, но теперь он сам убедился в обратном. Игроки, которые знали, что Не Ян скупает Зубы Летучих Мышей, ни за что бы не подумали, что он продаёт их NPC. Поэтому он может сделать ещё больше денег таким путём!

Уверенность человека менялась, когда у него было много денег, исключением не был и Не Ян. Он немедленно пошёл в самый большой аукционный дом города Калор. Экипировка и оружие, которые там продавались, были, как минимум, Бронзового уровня или выше. К тому же там продавались необычные Книги навыков и материалы. В большинстве своём, игроки, что здесь торговались, часто участвовали в рейдах.

На пути к аукциону, Не Ян заранее решил купить 90 единиц Изысканного Шёлка по самой низкой цене. После приобретения, он положил новые материалы в хранилище, чтобы достать их в любой момент и сдать квест. Затем он зашёл в огромный холл аукционного дома.

Как и ожидалось от крупнейшего аукционного дома города Калор, убранство его было великолепным. Колонны в главном холле, что были дюжину метров в высоту, поддерживали громадную крышу. Полная длина холла превышала сотню метров. Было похоже, будто это холл какого–то богатого храма или святилища.

Не Ян часто проходил по этим холлам в своей прошлой жизни. Когда он нашёл угол, куда смог присесть, он взял устройство для ставок и отметил желаемые цены, за которые он хотел бы приобрести различные товары, что появятся на магическом экране.

Он рассматривал товары страница за страницей. Всё представленное на магическом экране было рассортировано по категориям, чтобы игрокам было легче искать то, что им нужно.

Не Ян убрал выделение со всех категорий, которые были ему не нужны. Всё, что осталось на экране – предметы, которые могут использовать все классы, такие, как: защитные кинжалы, баклеры, сумки и т.д.

Игрок мог экипировать до 5 сумок. Они были разделены на 16, 20, 24, 28 слотов и т.д. Больше слотов – больше цена.

Каждому игроку при начале игры выдавалась стартовая сумка в 20 слотов. Если им нужно было больше места, они могли купить 16–слотовую сумку в магазине за 10 медяков. Что до 20–слотовой... цены на них были ещё выше. В любом случае, деньги сейчас не были проблемой для Не Яна.

Потраченные деньги могли быть возвращены в будущем. Фактически, потеря – это позволять им валяться в карманах.

Не Ян использовал эти деньги, чтобы приодеться в лучшую экипировку.

На аукционе было только 11 20–слотовых сумок, каждая из которых стоила по 20 медяков. Не Ян сделал ставки на 4 таких сумки.

Не смотря на то, что цены на сумки, на которые он поставил, постепенно росли, его ставка никогда не превышала 22 монет. Вскоре он смог выкупить 4 сумки.

Проклятье... портные – вот кто делает настоящие деньги, – не мог не думать про себя Не Ян. Однако были необходимы правильные связи, если бы кто–то хотел быть успешен как крафтер. Например, игрок мог спокойно качать крафтовую профессию, если бы у него была гильдия, на которую можно было бы положиться, и которая снабжала бы их нескончаемым потоком материалов. Такими же были и портные. Всё же, многие обычные игроки изучали крафтовые профессии, но им было не сравниться с игроками, которые на них специализировались.

Нужда Не Яна в деньгах ещё не опустилась на столько, чтобы ему пришлось стать игроком, специализирующимся на крафте.

После того, как он потратил половину серебряной монеты, он открыл страницу с товарами специально для Воров.

Он пробежался по странице, ища что–нибудь интересное. Если вещь окажется полезной, он купит её без колебаний. Не важно, даже если цена завышена, он купит её всё равно.

Все предметы, которые он купил, были Бронзового уровня: Штаны из Мягкой Кожи с Ловкостью +3, Лазурную Меховую Броню с Силой +2, пару Ботинок из Лошадиной Шкуры с Балансом +2, Серебряный Кинжал с Силой +3. Не Ян потратил изрядную сумму денег, приобретая эти предметы 0 уровня. После замены своих вещей на новые, он стал полностью одет в экипировку Бронзового уровня. Любой из этих четырёх предметов стоил бы целого состояния для обычного игрока. Если бы он не воспользовался этим квестом кузнеца Кэйда, чтобы заработать, он бы не решился потратить столько денег.

Не Ян посмотрел на нагрузку после замены экипировки – 16 фунтов. Его нагрузка всё ещё расценивалась как «Легкая Нагрузка» (0–20 фунтов), поэтому его движения не будут замедлены ни на процент.

В дополнение к тем предметам, Не Ян купил ещё три Книги навыков Вора. Первой была пассивная способность – Улучшенный Стелс: Скрытность и Маскировка получают бонус +3. Вторая Книга обучала атакующему умению под названием Шокирующий Удар: Прямой удар по оппоненту сбивает его с толку и не даёт двигаться в течение 3 секунд. Это умение имеет кулдаун в 30 секунд. И, наконец, третья Книга обучает навыку Удушающий Удар: Удар по оппоненту со спину сбивает его с толку на 6 секунд. Цель очнётся, если будет атакована. Кулдаун – 30 секунд.

Эти три книги обучали умениям только 0 уровня, но, не смотря на это, рыночная цена на них была около 20 медяков за каждую. Воры очень бедны в начале игры. В этом отношении, Воры и Маги могут считаться братьями по несчастью, так как оба класса тратили практически все свои сбережения на Книги навыков!

Воры – такой класс, который не выживет без умений, но каждая книга стоит очень дорого! Поэтому им приходилось мириться с тяжёлыми временами, экономя каждый день, чтобы купить единственную книгу. Иногда им даже приходилось продолжать носить свою изношенную экипировку, только чтобы сэкономить пару медяков. Даже Воры, что были достаточно обеспечены в реальной жизни, иногда не имели выбора, кроме как идти на обменную платформу, чтобы купить внутриигровую валюту.

Истинная сила Вора, их грозная способность контролировать бой, появится, только если игрок сможет пережить эти времена и купить необходимые умения.

Не Ян тоже прошёл через это прежде, медленно прокладывая свой путь по чуть–чуть, прежде чем реинкарнировал. А сейчас же, он мог легко купить себе путь через эту преграду.

Его панель умений выглядела гораздо менее пустой, когда он выучил эти три навыка. Он перелистнул страницу с Книгами навыков, чтобы посмотреть, есть ли ещё умения на продажу. Во время просмотра, название необычного умения приковало его взгляд.

Книга навыка: Парирование

Описание: Парирование атаки оппонента вашим оружием.

Требования: Действие (Требуется оружие)

Кулдаун: 30 секунд

Ограничения пользователя: Вор, Воин, Паладин; может быть выучено любой фракцией.

Не Ян не мог забыть этот навык. Этот навык был желаем любым классом ближнего боя – самое ценное, что имеет любой рукопашный класс. Не важно, в какой ситуации был игрок, участвовал в PvP или дрался с монстром, способность парировать атаки оппонента могла спасти жизнь.

Парирование выпадало с демонических монстров с шансом 1к10000.

Только два человека имели этот навык, когда он участвовал в битве сотни 60–уровневых игроков в прошлом. Это показывает, насколько он был редок. Его стоимость была лишь немногим меньше, чем у Книги навыка: Удар Погибели.

Это не имеет значения... он купит его, не смотря ни на что!

Не Ян посмотрел на текущую ставку – 2 серебряных. Не только это, ставка росла каждый раз не менее чем на 50 медяков.

Те, кто делал ставки на такие необычные и редкие умения, обычно были богатыми игроками, командами или даже лидерами гильдий. Очень часто, они были не прочь потратить пару серебряных на одну единственную Книгу навыка.

2 серебряных и 50 медных, 3 серебряных, 3 серебряных и 50 медных...

Яростная схватка за этот навык привлекла внимание многих игроков.

«Это редкий навык!»

«Не удивительно, что ставки такие высокие...»

3 серебряных... это было примерно равно добыче команды при зачистке обычного подземелья 3 уровня. Самое большее, что они могли заработать – 5 серебряных.

Некоторое время спустя, ставки приостановились. Выставленный предмет отправится к последнему поставившему, если не будет ставок в течение 10 минут.

«4 серебряных...» – Не Ян сделал свою ставку. Он решительно собирался получить этот навык.

«4 серебряных и 50 медных?!» Он не знал кто, но кто–то повысил ставку вновь.

Цена могла ужаснуть большинство игроков в игре.

В этот момент всё зависело от готовности одной из сторон расстаться с деньгами. «5 серебряных!» – Не Ян повысил ставку в очередной раз... Не смотря ни на что, у него ещё есть множество возможностей заработать деньги в будущем. Он совсем не будет скучать по этим деньгам.

«Проклятье. Кто же, чёрт побери, настолько богат? Потратить столько денег на единственное Парирование...»

Все игроки на аукционе уже обсуждали происходящее в привате. Единственная Книга навыков Вора, продаваемая по такой цене... Это просто слишком ужасающе.

«И правда, есть куча богатых людей».

Цена не росла какое–то время. Кажется, ставка Не Яна отпугнула другую сторону. Книга навыка: Парирование попала к нему в сумку, как только прошло 10 минут.

После изучения навыка, он купил склянку яда, которым Воры покрывают своё оружие за 30 медяков. Он мог быть применён 3 раза, прежде чем закончиться, и заставит отравленного врага потерять 10% своей защиты.

Наконец–то он закончил покупать всё, что ему было нужно. К тому же, предметы, которые он выставил ранее, были проданы. На данный момент, он всё ещё имел 16 серебряных.

Не смотря на то, что он приобрёл так много новых умений, ему не нужно было практиковать их, потому что он был хорошо знаком с ними и с самим классом в целом. Он мог легко использовать их прямо сейчас, таким образом, его сила значительно выросла после их изучения.

Теперь Не Ян был гораздо более уверен в себе, если сравнивать его с игроками, начавшими играть в момент выхода игры. Используя свои знания из прошлой жизни, он может вымостить свой путь к будущему развитию. Затем, в будущем, пройти по нему абсолютно беспрепятственно.

После всего этого, он превратил Шёлковую Ткань, что была у него в сумке в бинты, которые могли быть использованы в чрезвычайном случае. Он так же купил хлеб и другие полезности, которые могли восстановить его силу. Ко всему прочему, сейчас у него была сумка, полная Простых Зелий Лечения и Простых Зелий Восстановления.

Боевой Медик Среднего уровня: Мастерство 10\500

Должен ли я отправиться повышать уровень? Не Ян немедленно подумал о нескольких локациях, которые подходили для прокачки Вора.

1 – Нувориш – французский термин, используемый для описания людей, которые разбогатели в своём поколении, а не получили наследство.

Глава 20 – Убийство игрока с красным ником.

«Полагаю, для начала я проверю Пруд Мифических Духов. Там должно быть несколько сундуков с сокровищами, да и дроп там неплохой. Правда, я не знаю, открыл ли кто–то уже сундуки или нет».

\*Динь!\*

Во время обдумывания своего плана, Не Ян неожиданно получил уведомление.

「Система: Игрок Яо Ци (Йонг Спэрроухоук1) прислал вам запрос в друзья.」

«Не Ян, это я», – взволнованно сказал Тан Яо.

«Что случилось?» – спросил Не Ян. Взволнованность Тан Яо заставила его нахмурить брови.

«Меня загнали в угол в Холмах Молний», – расстроено сказал Тан Яо. Единственный, как он думал, человек, способный помочь ему в данный момент – это Не Ян.

«Что, кто тебя прижал?»

«Люди из гильдии Сияющее Тайное Пламя. Тут их как минимум 20! Эти ублюдки убили пятерых моих сопартийцев. Только я умудрился сбежать... Если бы не Лей Ци (Йонг Тандер2), прикрывший меня, я бы тоже умер. Сейчас эти парни заблокировали оба выхода из Холмов Молний». Лей Ци был одноклассником Тан Яо и Не Яна в средней школе. Однако, в отличие от Тан Яо, он не был близок с Не Яном, они только мельком пересекались в прошлом.

Сияющее Тайное Пламя... Не Ян слышал об этой гильдии прежде. Это была огромная гильдия, подобная Победоносному Возвращению. В прошлом, примерно в то время, когда он достиг 60 уровня, разработчики Conviction'а ввели систему рангов гильдий. Сияющее Тайное Пламя находилась в Топ–60. Годы шли, а они никогда не опускались ниже Топ–100.

«Хорошенько спрячься. Я скоро буду», – посоветовал Не Ян. Тан Яо скорее всего убьют, если он опоздает хотя бы на несколько мгновений. Умереть – значит потерять уровень. Это был бы абсолютно неудачный исход для Тан Яо.

Не Ян зашёл в лавку свитков и купил 5 Свитков Возвращения, 5 Простых Свитков Ускорения и 5 Простых Свитков Силы. Ему нужно было лишь передать Свиток Возвращения Тан Яо и тот сможет безопасно переместиться в ближайший город. Другие же свитки он приготовил на случай, если они понадобятся позже.

Один Свиток Возвращения стоит более 30 медяков. Простые Свитки Ускорения и Силы были чуть дешевле и стоили по 20 монет каждый. Оба вида свитков действовали 30 секунд. Простой Свиток Ускорения повышает скорость на 20%, а Свиток Силы увеличивает силу на 5 единиц.

Для игроков, кто не столь богат, свитки – это предметы, которые не все могут использовать. Никто бы не смел действовать как Не Ян и покупать столько за один раз.

Он так же купил побольше Простых Зелий Жизни на будущее.

Не Ян убрал свитки и поспешил к ближайшей точке перемещения. Он был одет в экипировку Бронзового уровня, которая давала бонусы к характеристикам, такие как: Ловкость +5 и Скорость передвижения +2. Как результат, его скорость сейчас сильно превосходила скорость среднего игрока.

Он быстро достиг точки перемещения и телепортировался в город Линк. После появления в городе, он немедленно помчался на север.

«Как вы, ребята, вообще умудрились с ними подраться?»

«Мы встретили монстра класса Лидер в области 3 уровня, где мы охотились. Когда мы с ним дрались, группа людей пришла и попыталась украсть его у нас просто потому, что их было больше. В конце концов, наш Вор смог забрать шмотку бронзового уровня, когда монстр умер. Эти парни не смогли с этим смириться и попытались нас убить. Теперь имена трёх из них окрашены красным». Когда Тан Яо говорил это, казалось, что он выдохся. Похоже, он всё ещё прятался от своих преследователей.

«Как ты думаешь, как долго ты ещё сможешь продержаться?»

«К счастью, Холмы Молний – достаточно большая область. Так что, если я продолжу двигаться, они могут и не мечтать поймать меня ещё в течение часа, особенно, учитывая, что у них мало народу. Где–то так... только если они не позовут подкрепление».

«Часа достаточно. Я определённо хорошенько с ними повеселюсь». Не Ян начал становится неугомонным. Он был с головы до ног одет в броню Бронзового уровня, а так же выучил много новых умений. Ему просто не терпелось начать теперь, когда появились те, на ком их можно испытать.

«Что собираешься делать?»

«Этот брат собирается выразить разочарование от вашего имени», – уверенно ответил Не Ян.

«Как много людей с тобой?» – изумлённо спросил Тан Яо. Он задавался вопросом, действительно ли Не Ян привёл с собой много людей.

«Никого, только я».

«Это что, шутка какая–то?!» Тан Яо считал, что это просто смешно.

«Хаха! Что думаешь?» – ответил Не Ян. В настоящее время, большинство игроков не были столь же сильны. Всё же они играли только около недели. Проще говоря, они всего лишь новички. Даже такой гильдии, как Сияющее Тайное Пламя будет очень и очень сложно найти хоть одного участника, который смог бы противостоять Не Яну, не говоря уже об этих низкосортных коротышках. «Я не могу убить их всех, но разобраться с несколькими из них совсем не проблема».

У Не Яна за плечами 10 лет опыта игры Вором. Он знал все умения, используемые любым из классов в PvP. К тому же, он знал стратегии ведения боя как свои пять пальцев. Даже если у них больше людей... что с того?

«Не лезь на рожон. Если ситуация усугубится и ты не сможешь мне помочь, так уж и быть. Даже если я умру, я всего лишь потеряю уровень. Не за что тебе умирать».

«Не беспокойся. Найди место, чтобы спрятаться. Просто сиди и смотри».

Входом в Холмы Молний служил маленький овраг, в котором одновременно могли идти только три–четыре человека. По бокам оврага были отвесные обрывы.

Трое игроков стерегли этот вход: Берсерк 3 уровня, Элементалист 3 уровня и Жрец 2 уровня.

Среди них, только у Элементалиста был красный ник.

Их камрады уже умчались в погоню за Тан Яо, оставив этих троих сторожить проход.

И беспомощный Тан Яо был пойман в ловушку, словно черепашка в банке.

«Чёрт! Этот ублюдок скользкий как слизняк. Даже после всего этого, мы не смогли его поймать. Что ещё хуже, я не знаю, когда пропадёт красная метка с моего ника. Я не могу даже в город войти, пока он не исчезнет», – сыпал проклятиями Элементалист, пока разговаривал со своими товарищами.

«Капитан Дьян Кан (Блю Дроп3), не злись. Это не проблема, пока тебя кто–то не убил до исчезновения метки. К тому же мы получили большую выгоду со всего этого. Каждый из тех пятерых, что мы убили, дропнул по части своей экипировки», – утешал Берсерк.

«Фех! Те пять вещей – ничего не стоящий мусор. То, что те мелкие отродья думают, что могут красть нашу экипировку, портит мне настроение, если бы не это, этот старик даже не обратил бы на них внимания», – пренебрежительно ответил Элементалист по имени Дьян Кан.

«Капитан Дьян Кан, вы действительно, словно бессмертный бог. Вы собственноручно убили трёх из них. Помните, как вы кастовали Взрыв Обжигающего Пламени? То, как вы это делали, было просто изысканно!» – Жрец рядом с ним начал льстить и заискивать.

«Хмпф! Те трое были просто слабаками. Хватило всего одного Взрыва, чтобы снять им половину жизней. Если бы у них не было немного магического сопротивления, они бы вообще не выжили!», – сказал Дьян Кан, немного довольный собой.

Этот Берсерк и Жрец были всего–навсего последователями этого сварливого Элементалиста. Кажется, его позиция в Сияющем Тайном Пламени была довольно высока.

Эти трое просто болтали вот так.

«Аа! Красный ник. Кажется, сегодняшняя закуска будет совсем неплоха», – Не Ян странно хихикнул, прячась на большом расстоянии от них. Если игрок с такой яркой красной меткой, как у этого Элементалиста, будет убит, на его теле не останется ни единой части экипировки. Всё экипированное выпадет!

Более того, экипировка этого Элементалиста выглядит совсем неплохо. Он носил яркую красную мантию, что напоминала горящее пламя. В руках у него был тёмно–алый посох из красного дерева с огненными всполохами на вершине. Кажется, это была часть сета Огненного Преследователя, но Не Ян не был полностью уверен.

Элементалист шёл по пути фокусировки на огненном уроне. Высокий урон его огненных заклинаний будет занозой. Берсерк тоже выглядел достаточно грозным противником. Жреца же, можно просто проигнорировать. Большинство Жрецов в игре всё ещё не выучили Исцеление. Поэтому они просто следуют за группой и подсасывают опыт.

Дьян Кан скользнул глазами по его окружению. Было достаточно сложно слиться с крутыми склонами ближайших гор. Однако Не Ян выучил Улучшенную Скрытность, так что это не будет такой уж проблемой.

Он активировал Скрытность и начал медленно двигаться в сторону этих троих.

Он схватил кинжал в правой руке обратным хватом и начал медленно подкрадываться ближе. С расстояния примерно в пять метров, он мог чётко разглядеть выражение их лиц.

Элементалист Дьян Кан почувствовал что–то странное и оглядел ближайшую местность. Видя это, Не Ян тут же остановился и стал контролировать своё дыхание. Кажется, у этого Элементалиста достаточно высокий уровень Внимательности.

«Капитан Дьян Кан, что–то не так?» – изумлённо спросил Берсерк. Он осмотрелся вокруг, но всё, что он увидел – пустоту.

Дьян Кан вновь осмотрел окружения, но уже более тщательно, однако всё равно ничего не заметил. Он мотнул головой и сказал: «Ничего, скорее всего, просто воображение разыгралось».

Не Ян слегка нахмурил брови. Он мог сказать, что этот Элементалист очень искушён в PK4, так как смог слегка почувствовать Не Яна с такого большого расстояния.

Чем больше очков вложено во Внимательность, тем легче игроку обнаруживать скрытых врагов, таких как Воры.

Я не смогу разобраться с ними так легко, – напомнил себе Не Ян. Бесконечный горький опыт прошлого подсказывал ему, что недооценка противника зачастую может привести к поражению.

Не Ян легко шагал вперёд, иногда меняя скорость, с которой он шёл. После того, как он успокоил свой разум, он постепенно вошёл в Воровское состояние скрытности и окончательно слился с окружением.

«Капитан Дьян Кан, кто знает, где в холмах прячется этот Тайный Маг. Может статься так, что Бай Мао (Уайт Хэир5) и другие уже потеряли его», – сказал Берсерк после того, как увидел выражение лица Дьян Кана.

«О», – рассеянно сказал Дьян Кан.

«Этот мелкий достаточно хитёр. Он почти убил Дон Ци (Ист Чайлд6) только что», – сообщил Жрец, посмотрев в командный чат.

«Мммм... его защита слишком низка», – ответил Дьян Кан. Он казался отвлечённым чем–то.

Берсерк и Жрец были сбиты с толку. Что происходит с капитаном? Почему он так рассеян?

К этому времени, Не Ян уже обошёл Дьян Кана со спины и не мог видеть выражение его лица.

Сейчас он был всего в двух метрах от него. Не Ян внимательно всматривался в спину своей цели. После нескольких быстрых измерений, он понял, что находится примерно в трёх метрах от двух других. Сейчас. Он напоминал гепарда, когда копил энергию в ногах, чтобы затем неожиданно рвануть к его цели – Дьян Кану!

«Отродье! Я всё ждал, когда же ты покажешься!» – зловеще смеялся Дьян Кан. Он отступил назад и взмахнул посохом. «Кольцо Яростного Пламени!»

Он уже давно обнаружил Не Яна! Его 8 очков Внимательности – не то, с чем стоит шутить.

Даже будучи в скрытности, чертовски трудно не оставлять следов, которые не заметит настоящий эксперт.

Элементалист хотел заманить Не Яна поближе, чтобы убить его с помощью Берсерка и Жреца.

«Тебе приглянулась экипировка этого старика? Думаешь, ты выживешь, чтобы стащить её?» – Дьян Кан пренебрежительно улыбнулся. Он думал, что Не Ян не более чем проходящий вор, что возжелал их экипировку. Тот, кого подтолкнуло его красное имя и его экипировка. С самого начал он не знал, что Не Ян и Тан Яо связаны.

Дьян Кан закончил произносить заклинание. В тот же момент появилось кольцо огня и стало распространяться во все стороны, подбираясь к Не Яну.

После произнесения заклинания, Элементалист немедленно отступил назад.

Не Яна поразило ощущение обжигающего пламени!

Не Ян был несколько удивлён. «Хм! Реакция этого парня очень хороша...»

«Вор!» Берсерк и Жрец наконец–то отреагировали на эту ситуацию и начали действовать.

Сейчас было слишком опасно для Не Яна поворачиваться к ним спиной и пытаться сбежать. Если Берсерк использует Рывок, а Элементалист и Жрец пошлют вслед свои атаки, он определённо умрёт!

«Убейте его!» Дьян Кан заставил Не Яна остановиться своим Огненным Кольцом. Берсерк воспользовался этим моментом, чтобы отрезать ему путь к отступлению. В то же время, Дьян Кан начал удаляться от Не Яна, чтобы спокойно кастовать заклинания издалека.

Как мог Не Ян не понять его намерений? Он знал, что отступить сейчас, всё равно, что предложить Дьян Кану накрыть его ворохом заклинаний.

Со щелчком пальца, свиток возник у него в руке. Он слегка сожалел об этом, но всё же использовал его без малейшего промедления.

「Система: Ваша скорость передвижения увеличена на 20% на 30 секунд!」

Базовая скорость Не Яна уже была достаточно высокой. С 20% усилением она достигла невероятных высот. Он поприветствовал подлетающее пламя и рванул вперёд.

\*Буум!\*

Послышался взрыв, когда Кольцо Яростного Пламени достигло Не Яна.

–35

「Система: Группа под предводительством Дьян Кана атаковала вас первой. Вы вправе ответить в рамках самообороны. Время: 30 минут.」

Время возмездия увеличивается до 30 минут, когда бьёшься с маленькой группой. Оно увеличится ещё больше, когда идёт бой между командами или гильдиями.

Магический урон от Огненного Кольца Дьян Кана был достаточно высок. Если бы Не Ян не заменил свою экипировку на новую, Бронзового уровня, Кольцо отняло бы у него больше половины жизни!

Искры полетели во все стороны, когда Не Ян прорвался сквозь Кольцо Пламени, быстро приближаясь к Дьян Кану. Он выбросил руку с кинжалом вперёд, целясь точно в грудь оппонента.

Дьян Кан надеялся, что его Кольцо Пламени заставит Не Яна отступить. Он никогда бы не подумал, что Не Ян будет столь настойчив в своей атаке, что понесётся вперёд, вместо того, чтобы отступить. Его скорость была даже больше, чем мгновение назад. Он также не ожидал, что его заклинание нанесёт так мало урона. Он рассчитывал, что оно нанесёт как минимум 50 урона.

Он поспешно отступил назад и в тоже время кастовал Малый Файрбол.

«Убийство!»

\*Плесь!\*

Кровь хлынула во все стороны. Не Ян встретил заклинание лицом к лицу, когда проткнул кинжалом грудь Дьян Кана.

Наконец, в ближнем бою, его кинжал сверкнул пугающим светом.

Это был не первый раз, когда Дьян Кан встретился с Вором в бою, но первый раз, когда он испытывал такое невероятное давление. Урон Не Яна был очень высок, а его движения быстры.

«Он использовал свиток!»

Дьян Кан наспех отступил и вытащил талисман для своего следующего заклинания. Как только он немного отдалился от своего врага, он приготовился скастовать Взрыв Обжигающего Пламени.

Взрыв Обжигающего Пламени требовал 5 слогов, 2 жеста и магический катализатор. Заклинание не создастся, если даже один из этих компонентов будет отсутствовать. К счастью, талисманы можно было купить в магазине по совсем небольшой цене.

Берсерк подобрался со стороны, подпрыгнул в воздух и рубанул в сторону Не Яна Огненным Разрезом. Он прикрывал Дьян Кана, чтобы тот смог скастовать заклинание.

Эти двое хорошо работали в команде. Берсерк заблокировал Не Яна в решающий момент.

Красные огненные элементы начали быстро сливаться. В арсенале Дьян Кана, Взрыв Обжигающего Пламени имел наибольший урон из всех заклинаний. Если магическое сопротивление врага было низким, существовал шанс мгновенно его убить.

Магическое сопротивление Воров было средненьким. Их базовая магическая защита была равна 60% их физической защиты.

Время каста Взрыва Обжигающего Пламени – 5 секунд.

Видя, что сбоку от него, Берсерк подпрыгнул в воздух, Не Ян подождал, пока клинок приближающегося меча не появился перед его глазами. В этот момент, Не Ян быстро и элегантно вскинул свой кинжал, парируя удар.

Трёх дюймовый кинжал и Берсеркский двуручник столкнулись друг с другом. Прозвучал резкий металлический звук, сотрясая обоих игроков. Двуручник Берсерка не мог продвинуться даже на полдюйма.

Дьян Кан продолжил отступать и в то же время произносить загадочные слова одно за другим. Его голос звучал приглушённо, но с взрывной силой.

Этот голос манил элементы на его призыв.

\*Бам!\*

Луч святого света ударил Не Яна, нанося тому 13 очков урона. Не смотря на то, что урон этого Жреца был маленьким, он продолжал атаковать его, не смотря ни на что.

Не Ян вновь бросился в погоню за Дьян Каном, как только парировал атаку Берсерка.

Сердце Элементалиста встрепенулось, когда он увидел этого Вора, несущегося вперёд, даже после яростного натиска их атак. «До чего храбрый Вор!»

Не Ян понимал, что у него нет времени думать, потому что он умрёт в тот же момент, как только замешкается. Чтобы сохранить жизнь, он должен поставить её на кон.

Он храбро бился со своим врагом лицом к лицу, чтобы заработать победу.

Бессчётные годы опыта PvP из его прошлой жизни развили в Не Яне непомерно острые инстинкты. Он не проиграет!

Три секунды... четыре секунды... полыхающее пламя быстро собиралось в огромную массу на конце посоха Дьян Кана. Вскоре огонь превратился в хаотичную массу смертоносной опаляющей огненной эссенции.

Не Ян ринулся вперёд на полной скорости и появился прямо перед Дьян Каном.

«Шокирующий Удар!»

В конце концов, Дьян Кан был лишь на мгновение медленнее. Не Ян вогнал свой кинжал в череп Элементалисту. Огненный Взрыв сразу же распался и растворился в воздухе.

Шокирующий Удар мог прерывать атаки. Поэтому, Не Ян, атакуя Дьян Кана во время каста, заставил заклинание отмениться.

Не Ян почувствовал, что струны в его груди чуть–чуть ослабли. «Я еле–еле сделал это. Не представляю, чем бы всё это обернулось, если бы я дал ему закончить заклинание».

Берсеркский Огненный Разрез был парирован и Не Ян, в мгновение ока, ушёл из радиуса его атаки. Более того, он умудрился прервать заклинание Дьян Кана.

Слишком быстро. Берсерк почувствовал холодок в сердце. Скорость Не Яна была выше, чем у любого из Воров, которых он видел до сих пор. Однако у него не было времени продолжать пялиться. Он взмахнул мечом и активировал Рывок. Берсерк напоминал танк, когда мчался к Не Яну.

«Удар Погибели!» Не Ян полностью игнорировал Берсерка, несущегося в его сторону. Он воспользовался моментом замешательства Дьян Кана, активировал Удар Погибели и послал кинжал прямо ему в сердце.

「Система: Удар Погибели удался! Атака +5%, нанесён дополнительный урон!」

Около 60 очков здоровья, что остались у Дьян Кана тут же начали таять и окончательно исчезли.

\*Пум!\*

Всё, что он носил, сверху донизу, выпало с него. От головного убора, до робы, перчаток, штанов и ботинок – ни одной части экипировки не осталось на нём. Всё, что на нем было, упало на землю.

「Система: Вы убили красного игрока и получили +1 к Славе!」

В игре было возможно получать немного Славы, когда убиваешь игрока с красным ником. Однако вы не получите больше славы с одного игрока, если убьёте его более трёх раз. Убийство красных игроков не было единственным путём получения славы. Её так же можно было заработать, выполняя миссии. Чем выше слава игрока, тем проще ему получить определённые задания. Слава так же позволяла игрокам получать лучшее отношение к себе в городах.

Ко времени, когда Не Ян убил Дьян Кана, несущийся Берсерк, наконец, достиг его, рассекая воздух мечом. Не Ян сделал шаг в сторону и уклонился. Их плечи соприкоснулись, когда Берсерк пролетел мимо своей цели.

Не Ян был прямо перед его глазами. Берсерк был абсолютно уверен, что попадёт своей атакой по Не Яну. Он никогда бы не подумал, что тот неожиданно увернётся, оставляя его мчатся дальше.

«Вся экипировка капитана выпала! Быстро, подбери её!» – взволнованно завопил Берсерк. Дьян Кан был важной фигурой в Сияющем Тайном Пламени и тем, кто часто принимал участие в гильдейских походах в подземелья. Каждая вещь из его сета была очень ценной и редкой. Даже если сравнить её со всей гильдией, она всё равно будет более ценной, чем у других. Если бы кто–то решил оценить её, то цена будет больше 10 серебряных монет!

Однако выпавшая экипировка была слишком далеко от него. Когда он обернулся, то увидел, что Не Ян уже начал её подбирать.

Жрец быстро помчался к месту, где умер Дьян Кан. Некоторое время назад, он отбежал, чтобы скастовать заклинание с безопасного расстояния, во избежание атак Не Яна. Как он вообще мог успеть вернуться назад, чтобы собрать экипировку?

Как только Не Ян нагнулся и положил два предмета в сумку, луч святого света ударил в его тело.

–17

Значение урона всплыло над головой Не Яна.

«Нисходящий Разрез!»

Берсерк прыгнул в сторону Не Яна с поднятым мечом.

Не Ян проигнорировал приближающегося Берсерка и продолжил собирать экипировку часть за частью.

«Ага... вот и всё. Собирание экипировки и правда делает человека счастливым».

Ко времени, когда Не Ян понял голову, Берсерк уже достиг его.

\*Бам!\*

Аура меча Берсерка ударила тело Не Яна, заставляя того потерять 22 пункта жизни.

У Не Яна оставалось всего 23 единицы жизни, однако он всё еще был спокоен. Он тут же повалился назад и выпил Простое Зелье Жизни.

«Гадёныш! Давай посмотрим, смогу ли я зарубить тебя до смерти!» Дьян Кан убит. Если он не убьёт Не Яна, у него будут проблемы при встрече с Дьян Каном. Поэтому он неистово преследовал Не Яна с залитыми кровью глазами.

1 – Йонг Спэрроухоук – Young Sparrow Hawk – Молодой Ястреб–Перепелятник

2 – Йонг Тандер – Young Thunder – Молодой Гром

3 – Блю Дроп – Blue Drop – Синяя Капля

4 – PK – Player Killing – Убийство игроков, охота на игроков.

5 – Уайт Хэир – White Hair – Белые Волосы

6 – Ист Чайлд – East Child – Восточное Дитя/Дитя Востока

Глава 21 – Сет огненного преследователя.

«Для этого тебе нужно хоть что–то уметь», – с ноткой презрения засмеялся Не Ян и, развернувшись, помчался прочь.

Он отдалился от Берсерка практически мгновенно. Вор – изначально очень проворный класс. Так что со всеми бонусами к Ловкости от экипировки Бронзового уровня и бонуса от свитка, Не Ян превосходил Берсерка в скорости на порядок.

Не Ян отступил уже на 5 ярдов.

«Не дай ему сбежать, иначе мы не сможем объясниться перед капитаном!» – взволнованно прокричал Берсерк. Он слишком медленный. Для него абсолютно невозможно догнать его. Когда он смотрел на Рывок на панели умений, то сетовал на то, что он всё ещё был в кулдауне.

«Да знаю я». Жрец атаковал вновь. Луч святого света ударил в Не Яна, нанеся 16 урона.

Берсерк беспрестанно преследовал сзади.

Однако с самого начала Не Ян не собирался сбегать. Он просто выжидал, когда откатятся некоторые умения.

Как только Жрец закончил каст, Не Ян остановился и начал накладывать на себя бинты.

+20… +20… +20… +20—

Постепенно, его здоровье стало восстанавливаться каждую секунду. На четвёртом тике, Жрец снова попал по Не Яну лучом, прерывая лечение.

Однако к этому времени, Не Ян уже полностью восстановился.

В настоящий момент, с текущей базой игроков, Боевой Медик Среднего уровня был чем–то, что противостоит Небесам.

«У него есть умение Медика!», – выпалил в изумлении Берсерк; тень страха была слышна в его голосе. «Что же это за Медик такой?!»

Умение Медика, что он видел прежде, могло быть использовано только по окончании боя. К тому же, восстанавливалось только по 5 единиц жизни в секунду. Но... умение Не Яна восстанавливало по 20! Он никогда не встречал умение Медика, которого можно было бы использовать в пылу битвы, да ещё и с таким невероятным лечащим эффектом.

Было ужасно трудно опустить жизнь Не Яна до нижней границы. Его смерть была уже у них перед глазами. Затем, ни с того ни с сего, ситуация перевернулась с ног на голову.

К этому времени, все умения Не Яна уже восстановились. Уголки его губ едва заметно изогнулись в улыбке. «Твоя очередь!» Он развернулся и помчался в сторону Берсерка.

Берсерк стал мертвенно бледным, когда увидел, что Не Ян набросился на него. Он немедленно поднял свой меч в попытке сопротивления.

Не Ян с полным здоровьем был способен убить их капитана, даже будучи атакованным с трёх сторон. Теперь, когда Дьян Кан умер, как они вдвоём могли противостоять Не Яну?!

Кинжал в руке Не Яна прочертил широкую дугу, затем, в середине пути, сменил направление. Шокирующий Удар!

\*Шмяк!\*

Двуручник Берсерка врезался прямо в грудь Не Яну. В то же самое время, Не Ян ударил его обухом кинжала прямо в лоб!

Берсерк погрузился в шок.

«Убийство!» Не Ян вонзил кинжал в грудь Берсерка. Затем, он добавил Удар Погибели, загоняя кинжал ещё глубже в свою цель. Мгновенно, Берсерк потерял большую часть своей жизни.

Видя, что Берсерк приходит в себя, Не Ян обогнул его и использовал Удушающий Удар, ошеломляя его в очередной раз.

Из–за того, что Не Ян очень много атаковал и был в бою, его выносливость была на исходе. Глубоко вздохнув, он вогнал кинжал глубоко в спину Берсерка.

От серии разрушительных атак, здоровье Берсерка, изначально равное 180, упало до жалких 60 всего за несколько мгновений.

«Если так и продолжится, я определённо умру!»

Берсерк был растерян и напуган, когда очнулся от шока. Он неистово помчался в другую сторону, пытаясь спасти свою жизнь.

Если бы Берсерк развернулся и атаковал Не Яна, он смог бы нанести некоторый урон. Однако он решил этого не делать, потому что был эгоистичен и труслив. Вместо этого, он сразу же запаниковал, как только увидел, что его здоровье очень мало, и постарался убежать, боясь потерять часть экипировки.

«Думаешь, сможешь сбежать?» Не Ян преследовал Берсерка. Без особых усилий догнав его, он несколько раз полоснул того по спине кинжалом.

−23

−21

−16

«Ааргх... Проклятье!» – ругался Берсерк, когда его здоровье упало до нуля и его зрение потемнело. Его тело рухнуло на землю. Всего момент спустя, часть экипировки выпала из его трупа.

«Хех. А вот, наконец, и твоя очередь». Не Ян помчался к Жрецу, как только поднял экипировку Берсерка. Ему не слабо досталось от этого Жреца. Начиная с боя против Дьян Кана и заканчивая Берсерком, он постоянно атаковал Не Яна как надоедливая муха.

Видя, что Берсерк рухнул наземь, он глупо выпялился. Как он остался один одинёшенек в мгновение ока? Он всего лишь низкоуровневый жрец, который даже не выучил ни единого исцеляющего умения. Как он вообще мог противостоять этому Вору?

Жрец развернулся спиной и помчался, сломя голову. В этот момент, он отбросил любые мысли о сражении с Не Яном. Не важно, что он предпримет, он непременно умрёт. Поэтому, инстинктивно, первой его реакцией стало бегство в попытке спасти свою жизнь.

Не Ян уже был у него на хвосте. Классы Магов, как этот Жрец, по природе своей были гораздо медленнее, так что куда вообще мог сбежать Жрец вроде него?

Не Ян с лёгкостью пробил тканевую броню, нанеся несколько последовательных ударов.

−31

−32

−32

Несколько показателей урона появились над головой Жреца. Прежде, чем он сделал даже несколько шагов, его тело накренилось вперёд и рухнуло на землю.

Не Ян подошёл к его трупу и забрал выпавший кусок экипировки.

Экипировка, выпавшая из Берсерка и Жреца была довольно посредственной – 2 части Белой экипировки нулевого уровня. Лучшая экипировка упала с Элементалиста: головной убор, перчатки, роба, посох, штаны и ботинки. Ни много ни мало, 6 частей экипировки.

Корона Огненного Преследователя: Огненный урон +5

Перчатки Огненного Преследователя: Баланс +3

Роба Огненного Преследователя: Огненный урон +10

Штаны Огненного Преследователя: Воля +2

Ботинки Огненного Преследователя: Скорость передвижения +2

Это Сет огненного преследователя! Не удивительно, что урон того Элементалиста был так высок! Этот сет выпадает в подземелье 3 уровня: Лес Чёрного Пламени. До обновления, в котором ввели подземелья 5 уровня, этот сет считался лучшим для Огненных Магов. Конечно же, из–за того, что он так хорош, его части выпадают очень редко. Потребуется как минимум 4 или 5 зачисток подземелья, чтобы собрать весь сет.

В дополнение к сету, был ещё Серебряный Закалённый Голубой Посох 0 уровня. Он дополнительно давал +3 к Магии и +5 к Элементальному урону.

Не Ян рассчитывал, что внутренности Дьян Кана позеленеют от сожаления. Если бы Дьян Кан продолжил убивать Тан Яо и его команду, пока они не опустились бы на 0 уровень, это всё равно не стоило бы утраты этой экипировки.

Совсем неплохо... у него даже был посох Серебряного уровня, – подумал про себя Не Ян. Если бы он выставил его на аукцион, то продал бы, как минимум, за 3 серебряных.

Бронзовый Сет огненного преследователя может быть экипирован как Элементалистами, так и Тайными Магами, так как оба этих класса имеют огненную магию в своём арсенале. Элементалисты контролируют огненные элементы, тогда как Тайные Маги используют тайный огонь. Не Ян может подарить этот сет Тан Яо. Что касаемо Серебряного посоха, то его Тан Яо использовать не может. Поэтому Не Ян решил продать его и использовать вырученные деньги на прочие расходы. А если не сможет продать, то сможет обменять на одну–две части какой–нибудь экипировки.

«Где ты сейчас? Скажи координаты».

«231.395.285, там есть пещера, где водятся монстры 5 уровня. Я сейчас в этой пещере, прячусь в углу, боясь выйти».

«Я убил трёх человек из Сияющего Тайного Пламени. Одного из них звали Дьян Кан или как–то так».

«Ты убил Дьян Кана? Ты мне не врёшь? Этот ублюдок был слишком силён. Он убил трёх моих сопартийцев своими руками. С его магическим уроном, один единственный файрбол отнимал по половине здоровья». То, что Не Ян убил Дьян Кана, для Тан Яо было просто невероятно.

«Имя того парня светилось ярко красным. Из него выпала вся экипировка, когда он умер. Вот, эта экипировка. Это Сет огненного преследователя. Дарю его тебе».

Брат, мне повезло, что ты присматривал за мной в прошлой жизни. Я взвалил на твои плечи слишком много всего. Прежде, чем я смог отплатить, я реинкарнировал. Брат! В этой жизни, я буду присматривать за тобой! Подумал про себя Не Ян, передавая Сет огненного преследователя Тан Яо.

Тан Яо раскрыл рот. На его лице ясно читалось удивление, когда он смотрел, что за экипировку отдал ему Не Ян.

«Это же не реально, так?» – Тан Яо шлёпнул себя по щеке, чтобы убедится, что то, что он видит – правда. «Этот сет... Ты уверен, что хочешь отдать его мне?»

Тан Яо знал, какое значение имеет Сет огненного преследователя. Его можно было получить только 4–5 раз пройдя Лес Чёрного Пламени. Не говоря уже о том, что группы могут вайпнутся при прохождении. Если бы он пошёл в подземелье с какой–нибудь командой, то только из–за ценности этого сета, они бы приняли его с распростёртыми объятиями.

«Ты думаешь, я над тобой шучу?» – пожурил Не Ян Тан Яо и засмеялся.

«Даже если я умру сегодня, это будет того стоить. Мне только восемнадцать и я не испытал в жизни ничего серьёзного, но то, чем я горжусь больше всего – то, что я нашёл такого брата как ты!» – эмоционально воскликнул Тан Яо. Он отлично понимал финансовую ситуацию Не Яна. Сет огненного преследователя... если бы он выложил его на платформу перевода за реальные деньги, он бы получил весьма значительную сумму. Однако Не Ян был готов подарить ему этот сет. Это означало, что Не Ян действительно считает его братом.

Не Ян подумал о прошлом. В прошлой жизни, он хотел сказать ему те же самые слова.

«Когда дело касается таких братьев как мы, можно и не быть вежливым! Подожди немного, я собираюсь убить ещё нескольких из них», – сообщил Не Ян. У него всё ещё было 25 минут, в течение которых, он мог принять ответные меры для самообороны.

«Никогда бы не подумал, что такой парень как ты, будет так одарён талантом играть в эту игру. Когда я слушал тебя ранее, для меня всё сразу стало понятно и моё умение улучшилось. Иначе, я никогда бы не смог продержаться до этого момента», – сообщил Тан Яо. Он восхищался Не Яном от всего сердца. Увидев его сегодняшнее выступление, он не мог не увидеть Не Яна в другом свете.

Его экипировка сильно улучшится, когда он наденет Сет огненного преследователя и, тогда, он войдёт в ранг эксперта.

В прошлом, Тан Яо считал Не Яна бедным несчастным братом. Тем, за кем нужно присматривать. Но сейчас, действия Не Яна сделали его тем, на кого стоит ровняться и кем восхищаться. Впервые он почувствовал, что его брат был, действительно, очень способным.

Глава 22 – Олень лидер.

«Тайный Маги имеют только большое количество навыков. Так что все, что тебе нужно делать, это положиться на Сет огненного преследователя, практиковать немного свои навыки, и ты сможешь стать лучше в кратчайшие сроки».

«Их более двадцати. Как ты планируешь избавиться от них?» – спросил Тан Яо. Независимо от того, насколько силён Не Ян был, он всё ещё был только один.

«Это разница между ворами и другими профессиями. Ворам не обязательно атаковать в лоб!»

Специализация Вора лежит в их способности устанавливать засады.

Тан Яо начал понимать, когда он услышал эти слова. Не Ян готовился к скрытой атаке, поймать их врасплох и убить их один за другим. Тем не менее, это не будет легко. Если он не будет достаточно осторожен, и его поймают, то он, скорее всего, в конечном итоге умрёт. Тан Яо не мог не подумать, что, возможно, Не Ян был немного слишком самоуверен.

Малые вершины холмов вытянулись, насколько глаз мог видеть. Они были покрыты густыми зарослями деревьев и странной формы валунами, которые возвышались над ландшафтом. Небольшие ручьи текли у основания каждого холма, где большое количество камня и щебня засоряют близлежащую область. Рельеф этого места был довольно сложным. Это было не удивительно, что Тан Яо мог прятаться в этой области так долго, и никто не нашел его.

Вдали, можно было увидеть несколько нечетких фигур на вершине одного из этих холмов. Не Ян рванул в том направлении.

Тан Яо скрывался в пещере, расположенной как раз на этом холме.

Эта группа негодяев была довольно неугомонна. Казалось, что они хорошо проводили свое время, пытаясь полностью уничтожить группу Тан Яо, просто потому, что между ними возник небольшой конфликт.

Они были действительно слишком порочными, и единственная причина, почему они осмелились действовать таким образом, потому, что они заметили, что у группы Тан Яо не было гильдии за спиной. Поэтому, даже если Тан Яо и его друзья были убиты, они не будут иметь никого, кому они могли бы пожаловаться. Сегодня члены света священного пламени убивали группу Тан Яо, чтобы понизить их уровень. Они сделали это с целью противодействия их прогрессу. Это должно было помешать Тан Яо и его партии стать проблемными, когда они поднимут уровни в будущем.

Не Ян передвигался через густые заросли. Он был всего лишь около ста метрах от пещеры, где скрывался Тан Яо.

«Я не слишком далеко от тебя. Сейчас тебе лучше не высовываться, так что просто продолжай прятаться».

«Будь осторожен, они не слабаки». Тан Яо знал, что Не Ян собирался делать, и не мог не волноваться немного.

«Не беспокойся. С их уровнями, я легко убью их даже играючи». Сумка Не Яна была полна зелий, его броня была бронзового класса, и он узнал много новых навыков. Кроме того, он обладал чрезвычайно сильным навыком боевого медика. Убийство одного или двух из них для него не составит никаких проблем.

Тан Яо чувствовал, что Не Ян сильно изменился. На самом деле, он так сильно изменился, что Тан Яо даже не узнавал его. Трусливый Не Ян прошлого не осмелился бы сказать такие слова.

Не Ян стал гораздо более уверенным по сравнению с его прошлой личностью. Не только это, но он также давал ощущение, что вы могли бы довериться ему.

В то время как они говорили, Не Ян услышал небольшой шорох в отдалении.

«Они здесь». Брови Не Яна приподнялись, как он укрылся за деревом.

Группа из пяти человек шла через близлежащие заросли.

Не Ян изучал группу: Элементалист, святой Маг, берсерк, тяжелый рыцарь, и Паладин. Спереди идет авангард, в то время как два кастера следуют позади. Это было довольно обычное формирование. Их снаряжение не выглядело особенным. В текущей игровой базе, те, кто мог носить снаряжение Бронзового класса или Серебряного было мало.

Густые заросли были полны ветвей, которые разрослись на пути. Эти отрасли сделали проход очень трудным для группы из пяти человек, так как у них не было выбора, кроме как опустить их головы и идти через небольшие промежутки между деревьями. Берсерку даже пришлось использовать свой меч, чтобы срубить толстую ветвь, которая препятствовалала их пути.

«Капитан Дьян Кан был убит» – сказал Тяжелый рыцарь, посмотрев на командный чат.

«Как это возможно? С силой капитана, очень мало людей, способных убить его» – ответил Паладин удивленным тоном. Сила Дьян Кана была публично признана среди всех из их гильдии. С сетом огненного преследователя, его урон был, по крайней мере, в первой десятке во всей гильдии. Не говоря уже, что его мастерство в бою было довольно неплохим.

«Имя капитана по–прежнему отмечено красным цветом. А это значит, что вся экипировка на нем...?» Элементалист поднял голову, чтобы посмотреть на всех, и обнаружил мрачные выражения на каждом лице. Никто из них не осмелился спросить, что произошло дальше.

«Все выпало…» Тяжелый рыцарь мрачно воскликнул. Им действительно не повезло сегодня.

«Кто сделал это? Их должно было быть много, не так ли?» Поставил под сомнение Элементалист. По его мнению, не могло быть по другому. Кто бы ни убил Дьян Кана, должно быть он позвал много народу, чтобы сделать это.

«Какая команда была у него, или это, возможно, работа гильдии? Мы истребим их!»

«Враг был только один вор» – ответил Тяжелый рыцарь. Когда он услышал эту новость сам, он тоже считал, что это было немыслимо.

«Подождите, не было ли там двух других людей с капитаном?»

«В самом деле. Тем не менее, один вор сумел убить всех троих».

«Как? Как это возможно!?»

«Какого уровня был вор?»

«Третьего»

Вор 3–го уровня сумел убить Дьян Кана и его группу. Это было просто слишком нереально! Все чувствовали, что такое было просто возмутительно.

«Вы уверены, что не ошиблись?»

«Эта часть информации пришла прямо из уст самого капитана»

Информация не может быть ложной. В конце концов, вор 3–го уровня уничтожил всю пати. Для Дьян Кана, это определенно не то, чем бы он гордился. Если информация не соответствует действительности, то он бы не говорил ее повсюду.

«Как звали этого вора?» Спросил Элементалист. В настоящее время разница уровней между игроками не была высока. Будучи в состоянии бороться один против двух уже огромное достижение, но, будучи в состоянии выиграть один против трех... этот человек должен был уметь драться на уровне бога.

«Его имя Пламя Нирваны (Не Ян), и гильдия повесила заказ на него. Наградой за убийство его один раз пять серебряных. В будущем, если кто–то встретит его, он должен сохранять бдительность. Капитан Дьян Кан сказал, что человек имеет много навыков. Если в вашей группе не более трех членов, то лучше не искать его с целью спровоцировать его», – объявил Тяжелый рыцарь. Хотя награда за убийство Не Яна была роскошной, они все еще должны поставить свою жизнь на кон, чтобы сделать это. Дьян Кан не смог победить его, не говоря уже о них.

«Пять серебряных это много!» Элементалист и другие воскликнул в изумлении. Пять серебряных было более чем достаточно, чтобы купить несколько вещей из снаряжения бронзового класса.

В то время когда они были в глубокой дискуссии, Не Ян украдкой пробрался к ним.

Заказ на убийство от Гильдии Света священного пламени? Интересно... Я хотел бы видеть, как вы собираетесь сделать это. Не Ян пренебрежительно улыбнулся, когда он подошел сзади и подтвердил позиции пяти человек.

Ближе всех к нему был Святой Маг, около трех метров. Следующий был Элементалист, около пяти метров. Дальше всех были Берсерк, Тяжелый рыцарь и Паладин, которые расчищают путь.

Иногда один или два оленя 3 уровня появлялись в этой области. Тем не менее, они были быстро убиты. Мощный авангард, который сражается в ближнем бою, вместе с двумя Магами, которые имели высокий магический урон, убивали монстров особенно быстро.

Не Ян ждал подходящей возможности, и не спеша следовал за ними.

Святой маг, казалось, почувствовал что–то, и повернул голову назад, чтобы посмотреть вокруг.

Не Ян поспешно спрятался за соседним деревом. Он ещё не активировал Стелс, полагаясь на его собственные умения. Когда он нырнул от поля зрения святого Мага, тень от дерева скрывала его тело. Врожденные способности, скрывающие вора, автоматически проявились.

Все было безмятежным. Святой маг ничего странного не обнаружил. «Может, это было лишь мое воображение?»

«Есть монстры впереди. Поспеши». Элементалист повернул голову и сказал Святому магу, который отставал.

«О, хорошо», – ответил Святой маг, и ускорил шаг, чтобы догнать.

Услышав разговор между этими двумя людьми, сердцебиение Не Яна подпрыгнуло. Это его шанс. Он вошел в Стелс и немного ускорил свой темп.

«Там олень класса Лидер. Все будьте осторожны!» Тяжелый рыцарь закричал, подняв свой круглый деревянный щит, медленно направляясь вперед.

«Мы больше не ищем Тайного Мага?»

«Мы понятия не имеем, куда этот паршивец побежал. В любом случае, ситуация получилась, такой какая есть. Давайте сперва убьем оленя, а позже обсудим это»

Это было пять против одного, они ожидали легкий бой.

Огромный олень вышел из зарослей впереди. Его тело было подобно бизону, и было покрыто белыми пятнами. Огромные рога, походившие на разросшиеся кораллы, росли из его головы. Олень опустил голову, достигая рогами уровня колен, и приготовился к рывку.

В тот момент, когда лидер олень двигался, его мышцы непрерывно дрожали, наполняясь взрывной силой.

Когда он увидел, что тяжёлый рыцарь приближается, то опустил рога и издал предупреждающий крик, а затем начал медленно двигаться вперед.

「Олень: Уровень 3, класс Лидер Монстр, Здоровье: 200/200」

«Ребята, вы готовы?» Тяжелый рыцарь нервно крикнул своим союзникам. Его деревянный круглый щит и рога оленя были всего в нескольких метрах друг от друга, но он все еще был в состоянии чувствовать сильное и внушительное давление, которое исходило из прочного тела этого оленя.

«Готовы»

«Мы должны убить этого Оленя перед Фэй Жа, Ся Ку, и другими кто придёт», – поручил Тяжелый рыцарь. Если они впятером убьют этого Оленя класса Лидер сейчас, то деньги будут распределяться равномерно среди них. Тем не менее, если другие прибудут, то они не получают много во время распределения.

Берсерк и Паладин находились на флангах, в то время как Святой маг и Элементалист заняли арьергард.

Глава 23 – Прийти и уйти без препятствий.

Тяжёлый Рыцарь закричал громогласным голосом, рванул вперёд и рубанул сверху вниз мечом в правой руке. «Рассечение!» Меч оставил огромную рану на теле Оленя Лидера.

Олень сделал шаг вперёд и мотнул своими острыми рогами в сторону Рыцаря.

Тяжёлый Рыцарь немного отступил и выставил перед собой щит, готовясь принять предстоящую атаку.

\*Бам!\*

Тяжёлый звук раздался эхом в момент, когда столкнулись рога с круглым деревянным щитом.

Берсерк и Паладин воспользовались этой возможностью, чтобы фланкировать Оленя Лидера и атаковать, зажав в клещи.

«Парни, следите за своим агро», – призвал Рыцарь с озабоченным тоном. Из–за того, что они могут носить щит, Тяжёлые Рыцари имеют гораздо больше защиты, нежели другие классы. Благодаря этому, Олень Лидер смог причинить ему только 10, или около того, урона этой атакой. Однако если Вожак переключит агро на Берсерка или Паладина... они смогут пережить, самое большее, пять атак.

Изначально, монстры фокусируют своё агро на том, кто атаковал их первым. Однако если кто–то нанесёт слишком много урона или уровень или сила игрока будут слишком низкими, агро монстра переключится на них.

«Знаем мы. Можешь расслабиться», – ответили Паладин и Берсерк.

Святой Маг и Элементалист, стоящие позади, начали кастовать свои заклинания.

Координация их может считаться средней. Казалось, что убийство Оленя Лидера в следующие несколько мгновений не будет для них проблемой. Только вот они были не в курсе об опасности, что беззвучно приближалась к ним сзади.

Не Ян скрытно подошёл к Элементалисту и Святому Магу со спины. Ещё несколько шагов, и он приблизится к ним вплотную. Оба Мага стояли довольно близко друг к другу, и всё их внимание было сосредоточено на Олене.

Казалось, что Олень будет убит в следующие 30 секунд. Члены группы были преисполнены волнением, представляя, весь тот лут, который они получат.

Головы двух Магов были абсолютно открыты перед глазами Не Яна.

Не Ян замедлился, подойдя ближе, так как ему нужно было быть осторожнее, приближаясь к цели. Иначе была возможность того, что добыча ускользнёт из его рук.

Терпение – ещё одно качество, определяющее мастерство Вора. В конце концов, исход их битв зачастую зависит от того, успешен ли их первый удар или нет. Конечно же, этому удару предшествует бесконечное количество скрытных передвижений и приготовлений. Если Вор нетерпелив, для других будет легче найти его и поймать.

Битва этих игроков и Оленя Лидера подходила к своей кульминации. Олень продолжал биться рогами о Тяжёлого Рыцаря, заставляя его здоровье быстро падать. Когда здоровье Рыцаря упало примерно до 20, он достал Простое Зелье Здоровья и выпил его.

«Так держать, парни! У Оленя осталась только половина здоровья!» – Прокричал Рыцарь, поднимая свой щит и ударяя мечом в очередной раз.

Берсеркер и Паладин последовали его примеру, ускоряя свои атаки. За время битвы с Оленем их жизнь упала примерно до половины. Единственными, кто не получил урона, оставались два Мага, что стояли позади.

«Лей Ци, отступи немного. Почему ты так сильно вышел вперёд?» – предостерегал Берсерка Рыцарь.

«Знаю я, знаю», – Берсерк немедленно отступил.

Было ясно, что из всей пятёрки, Рыцарь имел больше всего боевого опыта.

«Когда будем проходить подземелье, вы ребята, ни за что не должны выходить вперёд слишком далеко. Иначе помрёте. Подумайте над ошибками сегодня и завтра зачистим маленькое подземелье на пять человек. Как только научитесь сражаться в команде, пойдём в более крупное подземелье с рейдом», – сказал Тяжёлый Рыцарь. Затем, он сделал пару шагов назад, заманивая Оленя встать меж двух деревьев.

«Чем сегодня занималась гильдия?» – глаза Берсерка загорелись и он спросил.

«Гильдия всегда что–то делает. Лидер с несколькими другими членами уже некоторое время зачищают Лес Треантов и Тёмные Болота. Думаешь, ты достаточно хорош, чтобы участвовать?» – задал риторический вопрос Рыцарь.

Люди, что проходили Лес Треантов и Тёмные Болота были элитой Сияющего Тайного Пламени. У этой гильдии были довольно жёсткие требования касательно защиты, атаки, здоровья и т.д. Так что если экипировка игрока не достигла определённого уровня или у них не было хороших умений, им не позволялось зачищать подземелья с элитой. Другими словами, эта пятёрка не могла и мечтать о том, чтобы пойти с ними.

«Разве нет подземелий 2 уровня? Ну, знаешь, вроде Пещеры Крысолосей или Пещеры Скелетов?» – спросил Берсерк. Эти инсты тоже были для 20 человек. Они были легче, да и вещи, падающие там неплохи. Именно поэтому, пройдя эти подземелья, они могли бы улучшить свою экипировку и подготовится к более сложным инстам.

«Гильдмастер организует что–то через несколько дней, так что давайте просто сфокусируемся на прокачке пока что. Будьте осторожны и сосредоточьте внимание. А сейчас, давайте уже избавимся от этого Оленя. Кто знает? Он может дропнуть что–то хорошее». Тяжёлый Рыцарь сделал ещё два шага назад. Его отступление было крепким и устойчивым.

Святой Маг и Элементалист повторили его действия и тоже отступили на пару шагов назад.

Не Ян заметил, что этот Рыцарь достаточно неплох. Его способность держать агро очень хороша. Как только он видел, что Олень Лидер собирается сменить цель, он ударял того щитом, снова привлекая внимание к себе.

Олень Лидер не мог показать весь свой боевой потенциал, потому что его агро постоянно перетягивали.

Если бы не этот Рыцарь, эти ребята и шанса бы не имели выстоять против Оленя Лидера 3 уровня.

Не Ян двигался очень осторожно, дабы не привлечь внимания двух Магов. Однако они неожиданно начали отступать в его сторону.

«Твою налево...», – подумал Не Ян. Святой Маг уже отступил туда, где он скрывался.

Не Ян вскинул свой кинжал и ударил, целясь Магу в затылок.

«Удушающий Удар!»

Его кинжал попал в Мага и ошеломил его.

«Кто–то пытается украсть у нас монстра!» – Элементалист, что стоял рядом с ними заметил заварушку и повернул голову, немедленно обнаруживая Не Яна. Однако прежде, чем даже половина этих слов слетела с языка Мага, Не Ян рванул к нему и ударил его обухом кинжала в лоб.

«Шокирующий Удар!»

После того, как цель была оглушена, Не Ян использовал Убийство, Разрыв и закончил комбо Ударом Погибели, нацеленным прямо в горло оппонента.

Действия Не Яна были очень быстры. За очень короткое время, он смог нанести огромное количество урона.

−20

−22

−29

−36

Четыре показателя урона воспарили над головой Элементалиста. К тому времени, когда он очнулся от оглушения, у него осталось только 18 очков здоровья.

Маг впал в панику – урон Не Яна был просто слишком ужасающим.

−5

−5

Ещё два показателя урона всплыли над головой Элементалиста, одно за другим.

Элементалист второпях вынул Простое Зелье Лечения. Как только бутылочное горлышко коснулось его губ... Кинжал Не Яна сверкнул и слегка поцарапал его торс.

–8

Значение урона всплыло над его головой.

Элементалист отшатнулся назад и вытянул руку, будто желая схватить что–то, но поймал лишь воздух. Вскоре, он упал на землю, и его здоровье опустилось до нуля.

«Этот помер», – прошептал про себя Не Ян, поднимая выпавшую из Мага экипировку.

К этому времени, Святой Маг вышел из состояния ошеломления. Но, к его неудаче, Не Ян уже прикончил Элементалиста. Святой Маг развернулся и попытался сбежать, но как Не Ян мог дать ему такую возможность?

Не Ян взмахнул кинжалом и погнался за убегающим Магом. Как только он его догнал, то низверг лавину атак на его спину.

−12

−13

−15

Все, без исключения, умения, у него были в кулдауне. Поэтому Не Ян мог использовать только простые атаки. Но всё же, благодаря тому, что природная скорость атаки Воров очень высока, наносимый урон достаточно велик.

Однако Святой Маг не собирался сдаваться без боя. Он развернулся и послал в Не Яна Святой Удар, а затем добавил Святой Карой, нанося, в целом, 53 урона.

Во время всего этого, Паладин, Берсерк и Тяжёлый Рыцарь продолжали биться с Вожаком Оленей. Им стало известно о сложившейся ситуации, когда непрерывный урон, исходящий от их Магов, прекратился.

«Кто–то провернул скрытую атаку! Это тот Вор, Не Ян!» – взволнованно закричал Рыцарь. Почему этот негодяй должен был вот так внезапно появиться в такой критический момент их битвы с монстром класса Лидер?

Ко всему прочему, у Не Яна оставалось ещё больше 20 минут Времени Отмщения!

«Что ты собрался делать?!» Медленно, понемногу, Берсерк отступил. Их нынешние обстоятельства были весьма неблагоприятны. Их зажали в клещи: Олень Лидер атакует спереди, Не Ян атакует сзади. Трое на фронте постоянно сражаются с Вожаком Оленей, именно поэтому у всех них было чуть меньше половины здоровья. Если они будут хоть чуточку невнимательны, то весьма вероятно, что они все так и полягут здесь сегодня.

В мгновение ока, Не Ян прикончил Элементалиста. Святой Маг был ещё жив, но имел лишь крохи здоровья. Если всё так и продолжится, ситуация только сильнее усугубится!

«Сначала убейте Оленя, с остальным разберёмся позже!» – проинструктировал Тяжёлый Рыцарь. Агро Оленя было полностью сконцентрировано на них. Если бы они сейчас проигнорировали Оленя и попытались убить Не Яна, это бы больно аукнулось им позже.

У Оленя осталось не так много здоровья!

«Раскол!»

Тяжёлый Рыцарь рубанул своим мечом сверху вниз. Берсерк и Паладин так же увеличили скорость атаки и начали молотить по Оленю.

«Огненный Разрез!»

«Лучезарное Рассечение!»

Берсерк и Паладин использовали свои самые мощные способности с намерением нанести как можно больше урона. Одно за другим, значения урона воспарили над головой Оленя.

Это была гонка со временем для обеих сторон.

Битва Не Яна и Святого Мага тоже подходила к своему апогею. Эти двое продолжали биться набегу, так как один убегал, а другой догонял. Не Ян постоянно маневрировал вокруг Мага, и всё время атаковал его открытую спину. С каждым ударом кинжала, кровь плескала во все стороны.

Святой Маг постоянно разряжал в Не Яна заклинания, пытаясь оторваться от него.

Постепенно, их здоровье упало. Однако было очевидно, что здоровье Мага падает быстрее. Он быстро вынул Простое Зелье Здоровья и Простое Зелье Восстановления и выпил их.

+3

+3

Не успело пройти и нескольких секунд, Не Ян прервал действие Простого Зелья Восстановления своей атакой.

−18

−15

«Беги туда!» Рыцарь сгорал от волнения, когда кричал. Он дрался с Вожаком Оленей и одновременно следил за битвой Не Яна и Святого Мага. Для него было очевидно, что его сопартиец не может тягаться с этим Вором.

У Святого Мага осталось лишь 36 очков здоровья.

«Чёрт бы побрал этого ублюдка. Он что, нацелился на нас специально?» – бранился Рыцарь, не прекращая сыпать атаками по Оленю. «После истребления группы Дьян Кана, Не Ян внезапно появился тут. Это определённо не было совпадением. Не говорите мне... этот Вор что, друг тому Тайному Магу и его группе?»

«Не Ян, я запомню тебя! Наша гильдия определённо не оставит этого так просто!» – яростно закричал Берсерк.

«Я очень польщён. Жду вас, личинок, в любое время», – ответил Не Ян с безразличным выражением лица. В настоящее время, гильдия Сияющее Тайное Пламя была достаточно маленькой. Если посчитать всех её членов, не наберётся и больше тысячи. У них определённо не было ни времени, ни ресурсов искать повсюду Не Яна или Тан Яо. И даже если бы нашли, то не смогли бы отправить за ними всю гильдию. К тому же, даже если бы и отправили и он решил, что не сможет с ними справиться, разве не мог он просто спрятаться?

В прошлом, он в одиночку заставил пять гильдий под управлением Финансовой Группы Цао Сю гоняться за ним. Даже их несколько сотен тысяч человек не смогли совладать с ним, так почему бы ему бояться такой маленькой сошки, вроде Сияющего Тайного Пламени?

Не говоря уже о том, что с реинкарнированным Не Яном справится гораздо сложнее, нежели с ним прошлым.

Так чего же ему боятся?

«Даже если прибудет ваше подкрепление, то это будет просто гарнир1!» – сказал Не Ян с презрением. Он вонзил кинжал Святому Магу в спину, тем самым прикончив его. Взглянув на своё здоровье, он увидел, что осталось ещё около 50. Эта цифра была в пределах его ожиданий.

Не Ян ринулся туда, где были Воины. Здоровье Оленя Лидера опустилось примерно до 10%. Не Ян приготовился украсть всё, что бы ни выпало из него.

«Убить!» – сказал Рыцарь, одновременно используя Удар Щитом, чтобы оттеснить Оленя.

Неожиданно, Олень Лидер стал дрожать.

«Нисходящий Разрез!» – Берсерк крепко сжал свой двуручник и рубанул по Оленю.

−15

Значение урона всплыло над головой Оленя Лидера. Это был критический удар!

Олень Лидер издал жалостный вскрик и упал на землю.

Рыцарь тут же нагнулся и забрал предмет, что упал с Оленя, и кинул его в сумку.

«Я опоздал всего на пару мгновений». Не Ян остановился, видя, что Рыцарь забрал лут и начал отступать.

У Рыцаря осталась только четверть здоровья, у Берсерка 40%, а у Паладина 35%. Не смотря на их низкое здоровье, биться с этими тремя классами ближнего боя одновременно не так просто, как могло бы показаться. Не говоря уже о том, что его кинжал не нанесёт большого урона классу с толстой бронёй – как этот Тяжёлый Рыцарь.

«Я не смогу справится с этими тремя. Лучше не буду рисковать», – подумал про себя Не Ян.

Рыцарь и двое других тоже не хотели рисковать, блокируя Не Яна, так как имели очень мало здоровья. Так что они просто стояли и ждали, а их здоровье постепенно восстанавливалось. Получив всего один элемент экипировки Бронзового уровня, потеряв при этом двух человек в битве против Оленя Лидера, они видели определённо невыгодный исход.

«Ещё двое убиты», – прошептал Рыцарь себе под нос, смотря на кинжалы Не Яна. Если подсчитать их потери, всего пять членов гильдии Сияющее Тайное Пламя были убиты сегодня Не Яном.

Не Ян был недалеко от своих врагов. Обе стороны стояли спокойно, просто таращась друг на друга. Никто не отваживался атаковать безрассудно. Не смотря на то, что эти трое имели мало здоровья, они бы определённо справились с Не Яном. Однако если бы их разделили, кто знает, какой исход тогда мог бы быть.

Единственный Вор так напугал этих Воинов, что они не смели что–либо предпринять. Это просто огромная потеря лица. Их выражения лиц имели оттенок гнева и унижения.

Не Ян вытянул руку вперёд, поднял определённый палец и сделал забавный, но пренебрежительный жест.

«Вы трое не собираетесь атаковать? Если вы не атакуете, я могу и уйти», – Не Ян взглянул на них и издевательски посмеялся. Его глаза были сфокусированы на чём–то глубоко в зарослях. На юге, востоке и западе от его текущего местоположения были видны движения и какая–то активность. Он предположил, что другие члены их гильдии приближались, в попытке окружить его.

Не Ян не мог быть беспечным, поэтому начал поспешно отступать. Он двигался словно заяц, мчась в пробелах между деревьями.

«Подкрепления прибыли! Заблокируйте его и не позвольте сбежать!» – приказал Рыцарь, помчавшись вслед за Не Яном.

Берсерк и Паладин следовали недалеко позади.

«Почему вы так долго сюда добирались?» – мрачно сказал Рыцарь в голосовой чат.

«Мы нашли место, где прятался тот Тайный Маг и почти смогли поймать его. Если бы, ребята, не попали в беду, он бы уже был мёртв к этому моменту. Что тут у вас случилось?»

«Дао Ци и Хуан Ни были убиты», – ответил Рыцарь.

«Что случилось? Разве они были не с вами?»

«Это работа того Вора по имени Не Ян. Он провернул скрытую атаку против нас и убил их», – объяснил Тяжёлый Рыцарь. Он скрыл тот факт, что в это время они дрались с Вожаком Оленей.

«Блять, снова этот проклятый Вор!»

Никогда доселе они не встречали столь сильного Вора. Более того, этот мерзавец специально охотился на них всё это время.

«Я думаю, что он и та группа людей, что мы недавно убили, друзья. Он сбежал на север! В погоню!»

Несколько фигур пробивались через заросли.

Не Ян был очень быстр. В мгновение ока, он оторвался от преследователей на большое расстояние. Впереди, несколько силуэтов появились из–за деревьев и фланкировали его с обеих сторон. Он не мог продолжать бежать дальше, а Рыцарь и другие преследовали его позади. Не важно, куда бы он побежал, его бы определённо окружили.

Не видя путей для побега, он спрятался за деревом и вошёл в состояние Скрытности.

Тяжёлый Рыцарь, Берсерк и Паладин, бежавшие сзади, встретились с теми, кто появился впереди.

«Что случилось? Где он?» – спросил Рыцарь. Он осмотрел окружающее пространство, но не нашёл ничего, кроме деревьев и пустого пространства.

«Куда пропал Не Ян?»

«Он убежал?»

«Я думаю, он в Скрытности. Давайте останемся тут и поищем».

Игроки начали обыскивать каждый закуток и щель в окружающей области.

Не Ян контролировал своё дыхание и отошёл, находясь под действием скрытности.

Однако люди из Сияющего Тайного Пламени были повсюду, что означало, что кризис всё ещё не ослабел.

«Где ты? Какова ситуация?» – спросил Тан Яо через голосовой чат.

«Убил ещё двоих», – ответил Не Ян, смотря на свой рюкзак. Там были две новых вещи, но они не были чем–то особенным. Даже если он выставит их на аукцион, то не получит больше нескольких медяков.

«Потрясающе! Негодяй, я впечатлён!» – восторженно выдал Тан Яо. Члены Сияющего Тайного Пламени обычно действовали в группах по 3–4 человека. Тан Яо дивился, как Не Ян смог совершить такой подвиг.

«Ты где сейчас?» – спросил Не Ян.

«Я наткнулся на группу из Сияющего Тайного Пламени совсем недавно. Меня чуть не поймали, так что я углубился в пещеру. В конце концов, они оставили пещеру и вернулись на поверхность. Вот только сейчас я не могу выбраться. Монстры 5 уровня повсюду. Они поймали меня в ловушку», – ответил Тан Яо. Он догадывался, что те парни, ушли, чтобы разобраться с Не Яном. Это означало, что Не Ян косвенно спас его жизнь. Вот только проблема в том, что... сейчас он в ещё более опасной ситуации. Глубинные части пещеры кишели Каменными Пауками 5 уровня. Если он будет хоть чуточку невнимателен, то потеряет свою жизнь.

«Просто оставайся на месте. Я дам тебе Свиток Возвращения, когда доберусь туда».

«Со Свитком Возвращения всё станет гораздо легче, но ты вообще сможешь сюда добраться? Сейчас проход полностью блокирован Каменными Пауками».

«Разберёмся с этим позже. У меня тут небольшая проблемка, так что я вешаю трубку».

––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––

1 – (Примечание анлейтора) Часть с гарнирами является каламбуром, потому что китайский иероглиф, обозначающий слэнг "нуб" так же означает овощи\гарнир. Не Ян имеет ввиду, что даже если они пошлют больше людей, они все будут нубами и станут для него едой(выпавшая экипировка).

Из–за встречающихся в главах нескольких вариантов перевода одного и того же слова, то после долгих дебат переводчиков было исправлено:

Класс Тан Яо –– Аркан Маг(Arcane Мage)

Навык лечения Не Яна –– Боевая Перевязка(Combat Bandage)

–––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––

Глава 24 – Пещера Каменных Пауков.

Не Ян повесил трубку. Постепенно его тело становилось всё прозрачнее и прозрачнее, пока он полностью не растворился в зелёных зарослях, окружающих его. Он внимательно осматривал игроков, постоянно проходящих мимо.

Некоторые из них пробежали совсем рядом с ним, но, ни один из них не заметил его присутствия.

«Я не смог его найти. Куда он, чёрт побери, мог подеваться?»

«Забудь. Он, скорее всего, уже сбежал», – предположил Берсерк по имени Лей Ци. Слабый отголосок страха всё ещё копошился в его разуме, заставляя его покинуть это место. В конце концов, с момента, когда появился Не Ян, именно они постоянно были атакованы и не атаковали ни разу. К настоящему моменту число жертв среди них – 5, в то время как они не смогли даже тронуть и волоса нападавшего. Он невероятно опасный индивид, и риск, которому они подвергнутся, преследуя его, определённо того не стоит. Что если они так и не сумеют его поймать, умерев вместо этого?

«Что насчёт этого Аркан Мага, Яо Ци?»

«Мы загнали его в Пещеру Каменных Пауков. Когда появился этот Не Ян, нас вызвали на помощь в его поимке, так что не смогли преследовать Мага дальше. Но не волнуйся, Я привлёк кучу Пауков к проходу, так что, я предполагаю, в ближайшее время он не выберется».

«Постой, я думаю, нам стоит продолжить искать этого Вора. Его Скрытность скоро должна закончиться, и он определённо всё ещё где–то в окрестностях!» – сказал Тяжёлый Рыцарь, не желая сдаваться. Как он может просто позволить Не Яну сбежать?

Не Ян закрепил свой взгляд на Берсерке, у которого осталось около 45% здоровья. Так как он только что был в бою, у него не было времени присесть и восстановить здоровье. К тому же, система всё ещё считала, что он находится в бою, поэтому его природная регенерация значительно замедлена. Не смотря на то, что согильдийцы дали ему возможность почувствовать облегчение, он всё ещё крепко сжимал Простое Зелье Жизни, которое он прятал в левой руке.

Ещё одной причиной, почему его здоровье никто не восстановил, было то, что Рыцарь этого не позволил, надеясь, что их низкое здоровье привлечёт Не Яна и заставит его открыться.

Даже не смотря на то, что они его не видели, одно его существование заставило их оставаться осторожными.

Берсерк, к тому же, имел Паладина Тишины с полным здоровьем под боком. Вдвоём, они начали идти в сторону Не Яна.

Они неустанно приближались и приближались к месту, где прятался Не Ян, но всё ещё не замечали его. Начало казаться, что эти двое пройдут сквозь него.

Если враг вступит в прямой контакт с игроком, находящимся в Скрытности, она сразу же прекратит действовать.

Не Ян сфокусировал свой взгляд на глотке Берсерка, дождался подходящего момента и набросился на него.

–51

«Он тут!» – Воскликнул Берсерк. Он тут же отступил назад и выпил Зелье Жизни, что было у него в руке.

Однако как Не Ян мог позволить этому Берсерку сбежать? Он рванулся вперёд и воткнул кинжал ему в грудь, а затем добавил Разрывом. Его кинжал беспощадно врезался в плоть врага. Здоровье Берсерка, что было только что восстановлено, вновь упало.

Теперь здоровье Берсерка было на низком уровне и снижалось из–за эффекта кровотечение от Разрыва.

«Ты заигрываешь со смертью!» Движения Не Яна были столь быстры, что Паладин отреагировал только сейчас. Он рванул к Не Яну и рубанул мечом, что пылал сияющим блеском.

Не Ян планировал преследовать Берсерка, но Паладин, приближающийся сзади, заставил его сменить план.

Максимальное здоровье Не Яна было невелико, так что он просто не мог позволить себе пренебречь приближающейся атакой. Не думая более и мысли, он увернулся в сторону, избегая удара.

Паладин мгновенно встал между Берсерком и Не Яном, спасая тем самым жизнь своего сопартийца.

«Где он?!»

«Он вон там!»

Все десять членов гильдии Сияющее Тайное Пламя, что были неподалёку, понеслись в указанном направлении. Несколько из них выпустили заклинание в сторону Не Яна.

Когда Не Ян посмотрел на свою ситуацию, ему не осталось ничего, кроме как забыть об убийстве Берсерка. Вместо того, чтобы продолжить преследование, он перекатился в сторону, уворачиваясь от надвигающихся заклинаний. Ко времени, когда он поднялся, Берсерк уже сбежал.

\*Бэм! Бэм! Бэм!\*

Место, где находился Не Ян, бомбардировали заклинания. Большинство из них промазали и взорвались о ближайшие деревья, не нанеся никакого урона.

Однако одно из них попало в Не Яна.

–23

С проворностью зайца, он сломя голову помчался через заросли и в мгновение ока разорвал дистанцию между ним и Магами больше, чем на двадцать метров. Скоро он выйдет из их радиуса атаки.

В этот момент, Берсеркер, который уже думал, что оказался на безопасном расстоянии от битвы, был не в такой уж и безопасности.

«Проклятье, у меня кровотечение!» – угрюмо ругался Берсерк. Его Простое Зелье Жизни всё ещё было в кулдауне, так что ему пришлось выпить Простое Зелье Восстановления. Однако даже лечение от этого зелья не могло преодолеть постоянный урон от кровотечения.

−5, +3, −5, +3, −5

В конце концов, его борьба была напрасна. 5 секунд спустя после того, как он выпил зелье, его здоровье упало до нуля, и он умер.

С его смертью, Не Ян забрал жизнь ещё у одного члена Сияющего Тайного Пламени.

Однако Берсерк умер несколько несправедливо. Остальные умерли в бою, а он же умер, наблюдая, как его здоровье уменьшается с каждой выпавшей каплей крови.

Рыцарь почувствовал, как небольшой холодок пробежал по его позвоночнику. Этот Вор по имени Не Ян был просто слишком пугающим! У них не было способа задержать его. Рыцарь поднял экипировку, выпавшую из Берсерка – часть брони Бронзового уровня. К счастью для них, он не оказался в руках Не Яна.

Не смотря на то, что Не Ян избавился от одного из своих врагов, он ещё не был в безопасности. Спереди его путь блокировали Боевой Вор и Паладин.

В то же самое время, несколько заклинаний было запущено в него со спины.

Видя это, Не Ян тут же стал перебинтовывать себя.

+20, +20, +20.

\*Бам! Бам! Бам!\*

–23, –22, –20

Заклинания бомбардировали Не Яна, прерывая лечение бинтами.

Не Ян опустил голову и взглянул на своё здоровье – осталось 17 единиц. В то же самое время, он втянул живот и сделал несколько движений, тем самым заставляя две атаки пройти мимо. Большой меч Паладина едва поцарапал щеку Не Яна, а кинжал Боевого Вора без какого либо вреда порезал воздух там, где момент назад был его живот.

В прямом столкновении как это, самым важным было то, у кого острее глаз и быстрее руки.

Это так, потому что такие столкновения заканчиваются за считанные секунды.

В этой битве было ясно, что навыки Не Яна гораздо выше.

Он прорвался через баррикаду, что выстроили Вор и Паладин и исчез в зарослях. Сделав это, он увеличил расстояние между ним и врагами ещё больше.

«Чёрт, этот ублюдок так быстр!»

«Блять! Мы снова дали ему сбежать!»

Они были не способны получить ни капли преимущества над Не Яном, даже когда втянули его в ближний бой. В конце он сбежал, убив Берсерка, увеличивая тем самым счётчик убитых до шести. Один за другим, члены гильдии Сияющее Тайное Пламя были убиты Не Яном.

«Забудь. Давай просто вернёмся», – предложил Тяжёлый Рыцарь. Неожиданно, он более не захотел преследовать такого ненормального, как Не Ян.

Все, кто слышал это, посмотрели друг на друга с мрачным выражением лица.

«Хорошо...»

Нотка беспомощности могла быть услышана в их голосе. Не Ян уже успешно сбежал, так что же они могли поделать?

Таким образом, игроки из Сияющего Тайного Пламени собрались в группы и отбыли. Когда они уходили, то не смели отходить друг от друга больше, чем на 2 метра, потому что боялись, что Не Ян опять появится из пустоты.

«Я убил ещё одного из них; на этот раз Берсерк. Так же, их группа только что ушла», – проинформировал Тан Яо Не Ян.

Не смотря на окружение десятью игроками, Не Ян умудрился убить одного из них и успешно скрыться после этого. Насколько же это невероятное достижение? Тан Яо сгорал от волнения, думая об этом. Он жалел, что стал Аркан Магом, а не Вором.

«Брат! Ты должен продолжать заботиться обо мне в будущем!» – счастливо засмеялся Тан Яо. Древо, на которое он мог положиться, в поисках тени, было действительно освежающим.(п.р. Имеется ввиду, что у него есть сильный друг, на которого всегда можно положиться.)

«Без проблем», – прямо ответил Не Ян. Как расстояние определяет выносливость лошади, время раскрывает истинную натуру человека. Когда Не Ян был на дне в своей прошлой жизни, он смотрел, как люди покидают его тут и там. Именно в это время он понял, что, по истине, значит иметь брата. Братья всегда ставят друг друга на первое место. Естественно, он сделает то же самое для Тан Яо.

После того, как члены гильдии Сияющее Тайное Пламя ушли, Не Ян направился к обрыву, где находилась пещера Каменных Пауков.

Вход в пещеру был хорошо замаскирован и излучал безмятежную тьму. Кто знает, куда он приведёт? Внутри, со стен и сталактитов, свисали длинные нити шёлка. Этот шёлк скрывал внутренности пещеры от взора, напоминая вуаль из лозы.

Это была область 5 уровня. Количество игроков, способных тренироваться в этой местности, было крайне мало.

«Пещера Каменных Пауков, а... это место довольно хорошее», – пробормотал про себя Не Ян, вспоминая всю информацию об этом месте из своей прошлой жизни.

Расчищая от паутины вход, Не Ян вошёл в пещеру. Когда он зашёл глубже, пол стал немного грязным, а главный вход начал ветвиться на множество узких проходов.

Каждый из Каменных Пауков, обитавших в этой области, был 5 уровня. Если он будет драться с ними один–на–один, то возможно сможет справиться. Однако встреть он больше одного, всё, что он сможет сделать – это бежать, спасая свою жизнь.

\*Скриии! Скриии!\*

Острые вопли были слышны из глубины пещеры, пока, наконец, не затихли.

Всё, что осталось – это жуткий холодок от случайных порывов холодного ветра, дующего из глубины пещеры.

«Скажи мне свои координаты», – сказал Не Ян в голосовом чате.

«352.238.235. Но будь осторожен, больше десяти Пауков блокируют путь сюда. Ты уверен, что дойдёшь до меня?»

«Не узнаю, пока не попробую». Не Ян взглянул на координаты и понял, что находится не так далеко от Тан Яо. После завершения разговора, он продолжил осторожно продвигаться по туннелю

\*Скриии! Скриии!\*

Не Ян услышал эхо острого визга, откуда–то в пределах слышимости. Недалеко от него, Каменный Паук спустился по стене и накинулся на него.

Не Ян мгновенно отступил, увидев, что паук летит к нему. После избегания атаки, Не Ян контратаковал Шокирующим Ударом.

Каменный Паук впал в ошеломление.

Каменный Паук: 5 уровень

Здоровье: 108/130

Используя ускорение от прежней атаки, Не Ян атаковал ещё несколько раз. В дополнение, он использовал Убийство, Разрыв и Удар Погибели.

Паук беспрестанно бросался на Не Яна и атаковал его. Он был на 2 уровня выше Не Яна, поэтому урон был достаточно высок. Каждая атака, попавшая в цель, наносила ему минимум 30 урона.

Не Ян начал подаваться назад, всё ещё держа Паука в радиусе атаки. Как только он отступил, то продолжил вбивать свой кинжал в Паука. По истечении 20 секунд такого боя, Паук пал на землю и издал жалобный визг.

Не Ян использовал эту маленькую паузу, чтобы взглянуть на свою жизнь. У него осталось только около 20%. Оказалось, даже один Паук является для него угрозой. Но были и плюсы в сражении с ними: они давали большое количество опыта после смерти. Каждый Паук давал по 280 опыта. Одно только количество было довольно щедрым.

Минусом же было то, что с Пауков не падает каких–либо полезных вещей.

Не Ян присел отдохнуть и съел немного хлеба. Медленно, но верно, его здоровье восстановилось, а умения вышли из кулдауна.

С полным здоровьем и вновь готовыми к использованию умениями, Не Ян встал и продолжил свой путь вглубь пещеры. Впереди он заметил трёх Пауков, проходящих мимо. После высматривания местоположения каждого из них, он вынул арбалет. Он придвинулся к стене поблизости и направил арбалет на ближайшего Паука.

\*Вууш! Вууш! Вууш!\*

Полоса из болтов прошила воздух и вылетела в сторону цели.

−5, −3, −5

Значения урона всплыли над головой Паука.

После получения ударов, Паук ринулся к месту, где скрывался Не Ян.

\*Скрии! Скрии!\*

Он яростно взвизгнул и накинулся на того, кто ранил его.

Таким путём, Не Ян успешно привлёк одного Паука, не тревожа его компаньонов. Когда Паук достиг его местоположения, он вынул кинжал и рванулся его поприветствовать. Завязался ближний бой. Не Ян раздавал атаки налево и направо. Когда они дрались, множественные значения урона появлялись над головой Паука.

Через двадцать секунд Паук был мёртв. Неожиданно, этот Паук что–то дропнул. Не Ян подошёл и поднял лут: единственная медяшка...

После того, как здоровье Не Яна восстановилось, он привлёк и убил остальных Пауков одного за другим.

Используя эту тактику, он продолжил свой путь вперёд. Ко времени, когда он пришёл к месту, указанному в координатах Тан Яо, ещё несколько Пауков пало от его руки. Впереди было широкое пространство, где перекрещивались множественные туннели. В этой области можно было увидеть не менее 10 Пауков, снующих туда–сюда.

Не Ян не ринулся сломя голову, вместо этого, он начал осматривать окрестности. Кажется, безопасно пройти через эту область будет крайне затруднительно. Особенно, учитывая, что он может привлечь больше одного Паука, используя арбалет как ранее.

«Двое, ха... Не могу сказать точно, справлюсь ли я с ними», – подумал про себя Не Ян. У него был один план в голове, но он предполагал использование одного из его бинтов. Была одна проблема с его планом: У него осталось не так много бинтов. Не говоря уже о том, что материалы для единственной Боевой Перевязки Среднего Уровня стоят примерно 20 медных. Простой игрок будет подавлен, используй он хоть один из таких бинтов из–за их высокой стоимости.

Глава 25 – Серебряный сундук.

Огромное количество пауков собиралось на пересечении туннелей. Они постоянно патрулировали территорию, а это значит, что они не стоят на одном месте.

Не Ян терпеливо ждал своего часа. Однако ему не понадобилось ждать долго, буквально через полминуты пауки начали собираться в центре. В тот момент Не Ян заметил одного, отставшего от остальных, паука, который слонялся неподалеку.

Глаза Не Яна вспыхнули. Это был его шанс, ведь времени на поражение уже не осталось. Он достал свой арбалет, прицелился и выстрелил.

\*Вууш! Вууш! Вууш!\*

Три арбалетных болта попали точно в цель, приведя ее в бешенство. Паук немедленно повернулся в направлении выстрелов. К счастью, других пауков рядом не было, поэтому Не Ян с радостью принял его вызов. Когда их бой подошел к концу, паук замертво упал на землю. Не Ян подошел к его трупу и подобрал единственную часть экипировки, которая выпала в виде лута: Темная кожаная туника вора, 5–ый уровень, класс – Белый.

Шанс выпадения экипировки невероятно низкий независимо от того, какой профессии она принадлежит, исходя из этого, цены на нее постоянно оставались высокими. Например, если эту кожаную тунику выставить на рынок, то можно получить, по крайней мере, шесть или семь медяков. Не Ян положил тунику в сумку, а затем вернулся на свое прежнее место в ожидании еще одной возможности.

В пределах шести минут он выманил и убил еще троих пауков. Далее Не Ян пересчитал остальных, их осталось всего двенадцать. К сожалению, эти пауки находились слишком близко друг к другу, поэтому выманить их по одному не представлялось возможности. Не Ян еще некоторое время искал подходящее место для воплощения своей прошлой тактики.

«Хмм… Казалось, это идеальная позиция, но все равно еще немного не хватало. Я думаю, что могу выстрелить отсюда, но ситуация может стать немного опасной».

Не Ян достал свой арбалет еще раз и выстрелил. Три болта были выпущены из арбалета, прорывая воздух, они направлялись к своей цели.

–5, –5, –5

Эти три болта воткнулись в плоть, стоящего рядом, каменного паука.

\*Скрии! Скрии!\*

Паук неистово заревел в направлении обидчика. В отличии от того как Не Ян приманил прошлых пауков, рядом с этим были еще пауки.

Я зацепил двоих… Сердце Не Яна сжалось и он в спешке начал отступать к одному из узких тоннелей в пещере. Такой узкий проход не позволял двум паукам стоять рядом, поэтому фактический бой проходил против одного паука. Когда они подошли достаточно близко, Не Ян вытащил кинжал и направился прямиком к первому Каменному Пауку, обрушив на него продолжительную серию атак.

Паук также неоднократно атаковал Не Яна. Один за другим цифра урона всплывала на головой Не Яна в процессе обмена ударами.

92%.....86%....72%

Медленно но уверено здоровье Не Яна продолжало падать. Во время битвы он удостоверился, что отчетливо осознает все, что происходит вокруг, а также позицию своих ног. В данный момент только один паук может его атаковать из–за узкого прохода. Второй паук мог лишь стоять позади, беспомощно крича. Пауку пришел конец в тот самый момент, когда Не Ян воспользовался завершающим приемом Удар Погибели. Он взглянул на свою полоску здоровья, осталась лишь четверть, поэтому он резко отступил назад.

Почти сразу после смерти первого паука, его визжащий товарищ двинулся вперед. Видя это, Не Ян ускорил свою отступление и применил Боевую Перевязку.

+20, +20, +20…

С каждой секундой его здоровье значительно восстанавливалось. Каменный Паук постоянно атаковал Не Яна, который в свою очередь уклонялся и отпрыгивал назад. Однако вскоре он оказался в тупике. Приблизительно в пяти метрах позади него был другой паук. Если он продолжит двигаться в таком направлении, тогда привлечет внимание паука, который позади. Следовательно, отступление теперь стало опрометчивым вариантом. В это же время его здоровье уже восстановилось на 80%, поэтому он вытащил свой кинжал и направился прямо к преследователю. Две стороны, наконец, сошлись в битве. Однако, к сожалению, умения Не Яна еще не восстановились, поэтому все, что он мог делать, это использовать обычные удары и выпады.

Уклонившись от выпада паука, Не Ян сделал шаг вперед и контратаковал чередой последовательных ударов. Под шквалом ударов паука, здоровье Не Яна начало быстро падать. Когда у паука оставалось еще 60% здоровья, у Не Яна была лишь треть. Тем не менее, урон который мог быть нанесен обычными ударами, был довольно ограничен. Все же профессия вора в бою очень сильно зависела от умений.

Спустя 20 секунд…

Убийство, Разрыв, Удар Погибели, наконец, восстановились. Для Не Яна это было несомненно очень хорошим знаком. Однако почти в тот же момент Каменный Паук прыгнул вперед, обнажая свои клыки.

«Это мой шанс!»

Не Ян провел своим кинжалом между лап паука, целясь прямо в голову, в то время как паук все еще был в полете. После того как его кинжал воткнулся глубоко в глаз паука, Не Ян воспользовался импульсом удара продолжая разрезать плоть. Из изуродованной паучьей головы тот час же полилась зеленая жидкость. Несмотря на это Каменный Паук, воспользовавшись моментом, одной из лап проткнул плечо Не Яна, нанеся 33 урона которые показались над его головой. Не Ян резко взглянул на полосу здоровья, у него оставалось чуть более одной десятой.

«Это было опасно!»

+30

Он быстро вытащил Простое Зелье Здоровья и выпил все содержимое. Его умение Удар Погибели нанес пауку 39 очков урона, но бой еще не окончен. Каменный Паук ринулся прямиком на Не Яна с очевидным намерением убить его прямо на месте. Когда они столкнулись, паук попал прямо в грудь Не Яну нанеся 35 очков урона. После этого удара Не Ян резко отошел на пару шагов назад. Каменный Паук повернулся в его сторону.

Не Ян взглянул на полосу здоровья паука и увидел, что у того осталось лишь 15. В сравнении, после выпитого Простого Зелья Здоровья и удара паука, у Не Яна оставалось лишь десятая часть здоровья. Сейчас, если хоть 1 удар паука заденет Не Яна, то он помрет. Он резко сделал пару шагов назад, так как паук выдвинулся в его сторону. Если он сейчас будет противостоять пауку также как и в прошлый раз, то, скорее всего это гарантированная смерть для них обоих.

–5…–5…

Паук прыгнул вперед и две цифры урона появились над его головой. В свои последние секунды паук поднял передние конечности и попытался нанести удар Не Яну громыхая собственным телом делая выпад вперед. Не Ян моментально отреагировал на финальную атаку паука, сделав кувырок.

Бам!

Тело паука врезалось в землю, создав большую яму. Если бы Не Ян промедлил хоть на миллисекунду, то паук бы его убил той атакой. Он покрылся холодным, так как пришел к мысли, что он только что был на грани смерти.

–5

Наконец здоровье паука полностью истощилось. Паучьи лапы, которые еще пытались встать, уже полностью потеряли возможность поддерживать основное тело, заставляя паука окончательно рухнуть на землю.

「Система: Вы получили 280 очков опыта」

Второй Каменный Паук наконец встретил свой конец… Используя этот перерыв, Не Ян облегченно вздохнул. Используя обе руки, он встал и уперся о стену пещеры. Вскоре, его здоровье начало восстанавливаться.

Обидно было то, что после смерти этот паук ничего не выронил. А что еще хуже – пришлось использовать Боевое Перевязку против такого обычного монстра как Каменный паук. Стоимость создания бинта для Боевой перевязки такова, что это сражение не стоило этих усилий.

После нескольких минут отдыха его здоровье полностью восстановилось, но опасность еще не миновала.

«Если я хочу выманить больше Каменных Пауков, тогда мне следует выманивать их по одному».

Не Ян поднялся и пошел в сторону перекрестка. Теперь там было много пространства для маневра, осталось всего 10 пауков. Однако эти 10 пауков двигались группами по 2–3 особи, поэтому Не Яну было невероятно трудно найти возможность для нападения.

«Все же теперь здесь больше место для передвижения… Скорее всего я уже могу использовать Скрытность, чтобы продолжить свой путь. Текущий уровень Скрытности позволяет мне проходить в метре от пауков и оставаться незамеченным».

Постепенно тело Не Яна становилось более прозрачным, пока и вовсе не слилось с тьмой в пещере. Немного позже он начал медленно продвигаться вперед. Когда Не Ян перемещался, он увидел 3–ех пауков приближающихся к нему сзади. Один был слева в 3–ех метрах. Другие два были в 5–ти метрах справа. Не Ян внимательно осматривал позиции каждого паука и вскоре определил их маршруты патрулирования, потихоньку продвигаясь вперед. Вдруг 2 паука медленно подошли на расстояние двух метров от Не Яна. Видя это, он резко остановился. После небольшого периода времени эти 2 паука медленно пошли дальше, не заметив его присутствия.

В то время как Не Ян двигался вперед, он внезапно заметил что–то в углу комнаты. Расположенный между несколькими большими камнями был виден сундук, который слегка светился серебряным цветом. Камни перекрыли ему обзор, поэтому он мог видеть только край серебряного сундука.

«Вот сволочи… А они неплохо его спрятали…»

Неожиданно, это серебряный сундук с сокровищами! Сердце Не Яна явно начало биться чаще. В то же время 3 паука резко остановились и стали оглядываться по сторонам. Ощущение было таким, как будто тебе вылили ведро холодной воды на голову, заставляя его успокоиться в тот же миг. Еще слишком рано расслабляться. Скрытность не бесконечная, поэтому позволить себе такую роскошь, как открытие сундука, он не мог. Таким образом, ему пришлось сдаться и оставить сундук на следующий раз.

Не Ян поддерживал свое дыхание, а эти 3 паука, так ничего и не заметив, продолжили свое движение, уходя все дальше и дальше. Не Ян тщательно выбирал путь передвигаясь между остальными пауками пока, в конце концов, не оказался в безопасности. Он облегченно вздохнул… Эта работенка явно не для обычных людей.

Пройдя немного далее, Не Ян взглянул на свои координаты.

«Наконец, я здесь! Тан Яо, ты где?»

В следующую секунду, фигура медленно появилась из тени. Одним богам лишь известно насколько глубокую дыру этот парень нашел, но после того как он вылез, его тело было полностью покрыто грязью.

«Хаха, неплохо… прятаться ты явно умеешь!» – улыбаясь сказал Не Ян.

Тан Яо стряхнул с себя грязь и грустно ответил:

«Не говори ничего… Тем не менее там было так много Каменных Пауков, как ты пробрался мимо них?»

«Скрытность» – ответил Не Ян.

«Ты даже так умеешь?» – Тан Яо на мгновение впал в ступор. На этом перекрестке было полно Каменных Пауков. Как, черт возьми, Скрытность Вора помогла тебе совершить такое? Это же невероятно сложно!

Глава 26 – Закрытый сундук.

«Почему бы я не смог?»

Не Ян хихикнул и послал Тан Яо запрос торговли. После того, как последний принял запрос, он поставил сет Огненного Преследователя и один Свиток Возврата внутри окна торговли.

«Т–ты отдаешь всё это мне?»

Тан Яо смотрел с пустым лицом. Он никогда не думал, что сет Огненного Преследователя будет иметь такие высокие характеристики.

«Я получил его, когда они выпали с трупа Дьян Кана. Так же среди этих предметов был посох, но он тебе не подходит. В любом случае, возьми этот сет Огненного Преследователя и надень. Что касается свитка возврата... не используй его пока, я хочу что бы ты остался со мной здесь ненадолго», – ответил Не Ян. Он и Тан Яо были братьями, которые знали друг друга с детства. Проще говоря, по сравнению с их дружбой, этот набор Огненного Преследователя не стоил многого.

«Мхммм... хорошо. Я так предполагаю, что не могу отказаться».

Намек предвкушения мелькнул в глазах Тан Яо.

После того, как он одел набор Огненного Преследователя, внешний вид Тан Яо значительно улучшился. Если бы он вышел в свет сейчас, то, несомненно, привлек бы многих женщин.

«Каков твой магический урон на данный момент?», – Спросил Не Ян.

«Пятьдесят».

Это количество, которого в прошлом Тан Яо не мог даже себе представить достичь.

«Не плохо, ты должен быть в состоянии пройти некоторые из самых сложных подземелий и квестов, этого достаточно. Хотя кажется твое текущее оружие по–прежнему немного слабовато. Ты должен попробовать найти что–нибудь получше, когда вернешься в город», – предложил Не Ян. Для Тан Яо получив бесплатно этот сет Огненного Преследователя так неожиданно, было равносильно тому, что Не Ян помогает ему достичь небес с одного шага. Путь что ему нужно пройти в будущем стал намного короче.

Тан Яо продолжал глядеть на приобретённое оборудование, которое он носил, и казалось, будто он не в состоянии остановить себя от восхищения собой.

«Давай останемся здесь и подготовимся немного. Там впереди серебряный сундук, и я хочу, чтобы ты помог мне получить его. Вот, я создам группу».

С таким большим уроном, который был у Тан Яо сейчас, убивать Каменных Пауков в этой пещере было пара пустяков.

Сундук с сокровищами просто ждал, что его откроют. Если он сегодня не получит то, что было внутри, то не сможет спать спокойно по ночам.

«Серебряный сундук, где!?»

Тан Яо начал воспламеняться от возбуждения. До сих пор ему удалось найти и открыть один сундук, не говоря уже о том, что он был только обычный белый. Он никогда даже не видел серебряный сундук прежде, не говоря уже о том, чтобы открыть его.

«Во первых давай зачистим этих Каменных Пауков на перекрёстке позади»– ответил Не Ян. Теперь, с помощью Тан Яо, было бы намного меньше давления на него, имея дело с двумя Каменными Пауками. Даже три Каменных Паука не представляли проблем.

После прибытия на перекресток, Не Ян достал свой арбалет и зарядил его. Затем он прицелился в соседнего паука и выстрелил, тремя болтами с высокой скоростью.

\*Вууш! Вууш! Вууш!\*

Он привлек Каменного Паука с одного выстрела, и нанёс повреждения его сородичу, который находился позади. Не Ян расположился в передней части, в то время как Тан Яо взмахнул посохом и выпустил Тёмный Огненный Шар и Тёмную Вспышку с тыла. Каждое заклинание наносило более тридцати или около того урона. Иногда он даже наносил критические удары, в результате чего всплывало два полтинника.

«Они на два уровня выше меня, но я в состоянии наносить такие повреждения...?!» – Воскликнул Тан Яо, находясь, казалось бы, в изумление. Его собственный урон шокировал его.

Совмещая силу своих атак, два паука рухнули на землю. К тому времени здоровье Не Яна упала примерно на пятьдесят процентов.

После этого двое победителей выделили время, чтобы отдохнуть. В то время как Не Ян сидел и восстанавливал силы, Тан Яо достал какой–то родниковой воды и использовал её, чтобы пополнить свою ману.

«Какой у тебя прогресс в уровне?», – спросил Не Ян, поднявшись на ноги, тк его здоровье полностью восстановилось.

«3–го уровень, 56%. Как насчет тебя?», – ответил Тан Яо. Он играл в течение недели, чтобы добраться до этого уровня.

«Уровень 3, 9%».

Прокачка в Conviction было крайне сложной. Каждый уровень требуется безумное количество опыта, чтобы поднять уровень. Учитывая, что он только начал играть несколько дней назад, его скорость роста была достаточно быстрой, чтобы напугать кого угодно. Меньше двух дней прошло, а он был уже на 3 уровне. Если об этом узнают, это определенно напугает многих людей.

Пока они болтали, Не Ян использовал свой арбалет, чтобы выманить еще двух пауков и убить их. Повторив эту тактику, вся площадь была вскоре полностью очищена от монстров.

Не Ян наклонился и поднял предмет, который упал с последнего Каменного Паука. Это была книга умений «Заряд» для воинов.

«Хм... Рыночная цена за книгу умения «Заряд» должно быть около двадцати медных монет».

«Действительно, шанс выпадения в районе 5 уровня значительно выше по сравнению с монстров низкого уровня».

«Что выпало?»

«Книга умений “Заряд”».

Тан Яо взмахнул рукой и сказал: «Я очень доволен сетом Огненного Преследователя, так что ты можешь забрать всё, что выпало. К тому же, мне не нужно, искать новое оборудование, пока я не достигну 5–го уровня»

Для Не Яна, одна книга навыков не имела большого значения. В конце концов, он даже не пытался спорить с Тан Яо и бросил книгу умения «Заряд» в свой рюкзак.

Так как оба были в группе, опыт, накопленный в бою, должен был идти обоим поровну. Благодаря высокому урону Тан Яо, их темп был значительно ускорен. В настоящее время совместными усилиями они получали опыт гораздо более быстрыми темпами, чем когда были сами по себе.

Зачистив всех пауков, Не Ян подошел туда, где ранее он видел сундук.

Приблизившись, он обнаружил множество странных гравировок и узоров, на верхней части сундука. Эти конструкции были чрезвычайно сложными. Кроме того, на этом сундуке был замок, который накрепко закрыт.

«Черт, я ещё не изучил “Взлом”».

Взлом был навык, который можно получить только после достижения 5–го уровня, не говоря уже, о владении книгой навыков, это было чрезвычайно дорого. И так как это была локация 5–го уровня, запертый сундук не был неожиданностью.

«И, что же мы будем делать?», – спросил Тан Яо. Это был первый раз, когда он встречал серебряный сундук, и он собирался согласиться с таким результатом?

«Давайте оставим его на данный момент и попытаемся добраться до 5–го уровня как можно быстрее. Кто знает? К тому времени, сундук может все еще быть здесь», – беспомощно ответил Не Ян.

Когда Не Ян и Тан Яо готовились уйти и вернуться к прокачке, соседний валун вдруг затрясся.

«Ч–что это?» Спросил пораженный Тан Яо.

Дрожащий валун был довольно большим, примерно в два раза больше обычного Каменного Паука, и имел твердую и грубую поверхность. Если бы не было дрожи, он бы прекрасно вписался во множество других валунов, которые были разбросаны по области.

Резко, восемь ног вылезли из этого «валуна», и он встал. После того, как он полностью поднялся в вертикальное положение, он постепенно открыл свои глаза, показывая восемь покрытых зелёным мхом глаз.

\*Скриии! Скриии!\*

Он издал пронзительный крик. На самом деле валун оказался Каменным Пауком!

«Это Каменный Паук Лидер!»

Сердце Не Яна сжалось. Он сразу вошел в режим скрытности и обошел его, останавливаясь за спиной.

Элитный Каменный Паук: Уровень 5

Класс монстра: Лидер

Здоровье: 180/180

Паук посмотрел вокруг и быстро остановил свой взор на Тан Яо.

Тан Яо посмотрел на паука и увидел, что его собственное изображение отражается в глазах паука. Это, в сочетании со зловещей внешностью паука, было особенно страшно. Он сразу же повернулся и начал отступать.

«Что мы будем делать!? Этот Каменный Паук класса Лидер 5–го уровня!»

Тан Яо нервно воскликнул. Самый сильный моб с которым он когда–либо сталкивался до сих пор был ничтожного 3–го уровня Лидер класса. Не говоря уже о том, что это был его первый раз в локации 5 уровня и неожиданно он столкнулся таким мощным противником.

«Убей его! Взорви его с помощью магии!», – огрызался Не Ян.

Было гораздо более опасно пытаться сбежать вместо того, чтобы бороться с ним. Они определенно умрут при попытке убежать. Кроме того, существует также возможность спровоцировать других пауков во время побега. Что касается побега с возвращением свитка, потребовалось бы двадцать секунд, чтобы его активировать и уйти от удара, а это означало, что об этом не может быть и речи. В этих условиях, они будут лучше бороться с ним.

«Будет ли двоих достаточно, чтобы убить монстра 5 уровня Лидер класса?», – Тан Яо был настроен скептически.

«Убедись, что ты далеко от него, по крайней мере, в двадцати метрах. Затем найди узкий туннель, и спрячься внутри. Не забегай слишком далеко, в противном случае ты можешь привлечь еще несколько пауков!», – предупредил Не Ян. Тан Яо был еще новичком, и доверять ему такую опасную задачу будет трудно.

В этой ситуации Не Ян был в безопасности и мог сбежать в любое время. В отличие от Тан Яо, однако, Не Ян не мог гарантировать своё выживание, если он будет бороться.

Таким образом, они могут только смириться с судьбой.

\*Скриии! Скриии!\*

Каменный Паук яростно закричал, в направлении Тан Яо.

«Ох... во имя любви» Тан Яо поспешно ускорило свой темп. Во время бега, он последовал совету Не Яна и выстрелил Тёмным Огненным Шаром в него.

\*Бам!\*

Огненный шар взорвался, когда врезался в тело паука и нанёс 18 очков урона, в результате чего значение повреждения всплыли над его головой.

Его защита была абсурдна! Магия огня должна была наносить дополнительный урон Каменным Паукам, но в этом случае, ущерб был слишком низким!

Тем не менее, этого можно было ожидать. Это был монстр лидер класса, в конце концов, так что нанесенный ущерб был все еще хорошим.

«Это мой шанс!»

Глаза Не Яна загорелись, когда он пронзил спину каменного паука Удушающим Ударом.

Паук задрожал и остановился на месте.

«Это только ошеломит его на три секунды!»

Обычно Удушающий Удар ошеломляет противника на шесть секунд, но это Каменный Паук был монстром класса лидер! Он имел определенное сопротивление к эффектам контроля. Таким образом, навыки контроля Не Яна были лишь наполовину эффективными против него. Несмотря на это, этих трех секунд было более чем достаточно!

«Бей его! Не просто стой там и смотри!» Кричал Не Ян.

Услышав Не Яна, Тан Яо немедленно бросил Тёмное Пламя.

\*Бам!\*

Пламя взорвалось, когда оно достигло тела паука.

Когда паук очнулся от своего полубессознательного состояния, Не Ян взял на себя инициативу и использовал «Убийство». После использования кинжала, чтобы нанести удар в его толстое брюхо, Не Ян использовал «Разрыв» и полосонул им наружу.

Его атака открыла зияющую дыру в нижней части паука, откуда начала течь зеленая жидкость.

Несмотря на то, что Не Ян начал его атаковать, паук все еще был нацелен на Тан Яо. После выхода из полубессознательного состояния, он продолжил погоню.

Видя это, Тан Яо быстро отступил в узкий проход.

\*Бам!\*

Огромное тело паука протаранило отверстие прохода, но не смогло пролезть. Окружающие стены задрожали от удара, в результате чего несколько пород отломались от потолка и обрушились на землю.

\*Скриии! Скриии!\*

Паук яростно закричал, когда попытался вжать своё массивное тело в проход.

«Подойди и посмотри, как этот старший позаботиться о тебе!»

После осознания того что паук не мог войти, Тан Яо вдруг стал гораздо более мужественным. Он взмахнул своим посохом и выстрелил «Тёмным Снарядом», а затем последовал «Тёмный Огненный Шар». «Проклятье! Тёмный Снаряд наносит вдвое меньше урона, чем Тёмный Огненный Шар».

Время восстановления «Тёмного Снаряда» был очень коротким, потому что это была обычное заклинание. Время произнесения был довольно коротким, требуя только одну секунду. В то же время, «Тёмный Огненный Шар» имел десять секунд отката и требует три секунды, чтобы скастовать. Так что Тан Яо было невозможно, непрерывно кастовать «Тёмный Огненный Шар».

Так как Тан Яо кастовал заклинания, Каменный Паук продолжал безостановочно таранить себя в проход, в результате чего стены с обеих сторон дрожали. Вскоре стали появляться трещины, а потолок прохода постепенно стал проявлять признаки возможного разрушения.

Глава 27 – Метеорит.

Мало того, что Тан Яо был первым, кто атаковал лидера Каменных пауков, но он также был тем, кто нанес больше всего урона. Именно из–за этого паук был сконцентрирован на нём. Между тем, паук полностью игнорировал Не Яна, который атаковал его комбинацией умений, оставляя его позади, полностью сфокусировавшись на Тан Яо. Не Ян воспользовался преимуществом ситуации и, пока паук был все еще отвлечен на Тан Яо, достал бутылочку с ядом из сумки, покрыв им свой кинжал.

5 секунд спустя его кинжал был полностью смазан ядом. Он подошел к пауку со спины и пронзил брюхо монстра, используя Удар Погибели.

–10% защиты

– 52

Каменный паук был отравлен, что было отражено в статусе негативных эффектов. Плюс ко всему Удар Погибели сработал как критический удар, тем самым нанеся уйму урона.

Паук застонал от боли и, сменив цель для атаки, прыгнул на Не Яна. Внезапная смена цели застала Не Яна врасплох, вынудив его отступить.

–78

Несмотря на его попытку увернуться, атака Каменного Паука все же достала Не Яна, забрав больше половины его здоровья. Наблюдая как его здоровье быстро уменьшается, н уже не смел быть небрежным. Он немедленно достал Простое Зелье Здоровья и выпил его, затем отскочил и начал отступать. Паук продолжал преследование.

В то время как паук был отвлечен на Не Яна, Тан Яо мог свободно атаковать целым залпом умений. В быстрой последовательности он воспользовался Темным снарядом, Темным Пламенем и Темным огненным шаром.

«Скоро у меня не останется маны…» – Тан Яо посмотрев на свое табло здоровья и маны пришел к выводу, что осталось всего около четверти от всего запаса маны. Расход маны у него был слишком огромен, а естественной регенерации ему попросту не хватало.

«У тебя есть Зелья Маны?» – Спросил Не Ян

«У меня есть Простое Зелье Маны»

«Тогда поторопись и выпей его. Мы решим эту проблему позже» – проинструктировал Не Ян. Когда он повернулся лицом к Каменному Пауку, то увидел, что тот уже совсем близко. В ответ он взмахнул кинжалом и ударил его навыком Шокирующий Удар, заставив паука резко остановиться. Не Ян воспользовался моментом и увеличил дистанцию между ними.

Несмотря на то, что паук был поражен Шокирующим ударом, он все еще пытался атаковать. Не Ян посмотрел на полоску своего здоровья, оставалось около 15%. Увидев это, он поспешил воспользоваться Боевой Перевязкой.

+20…+20…+20

Во время этого Тан Яо извлек бутылку с синей жидкостью из сумки и выпил её. Выпивая это зелье, у него болело сердце, но не из–за самого зелья конкретно, а из–за того, что стоило оно аж 10 медяков. Для него это спасительное сокровище, которое он не хотел использовать даже в опасных обстоятельствах.

Мана Тан Яо моментально восстановилась до 90%. С его восстановленной маной он воспользовался комбинацией нескольких умений. Каждое из них взорвалось при контакте с целью, нанося большое количество урона.

Спустя пару секунд Каменный Паук пришел в себя после состояния ошеломленности. После такой взбучки паук оставил попытки преследовать Не Яна и вновь сфокусировался на Тан Яо.

«Продолжай в том же темпе! Он почти умер!» – крикнул Не Ян. Сразу после того как его здоровье было полностью восстановлено Боевой Перевязкой, он ринулся на паука вновь.

Урон, который наносили Не Ян с Тан Яо, был далеко не маленьким. Даже не смотря на то, что их оппонент был монстром 5 уровня класса Лидер, он все равно не мог противостоять такой атаке. Теперь у него оставалось чуть более 10% здоровья.

Паук маниакально зашипел, и его тело приняло оттенок темно–красного цвета.

«Не хорошо… Этот говнюк в ярости. Держи дистанцию и будь осторожен!» – нервно крикнул Не Ян.

Тем не менее, Тан Яо еще не понял, что произошло, но он последовал совету и начал торопливо отступать, продолжая атаковать своими умениями. Во время отступления шип появился из–под земли, нацелившись прямо в него. К счастью Тан Яо все еще двигался, а это каменный шип лишь слегка задел его. Хотя шип лишь слегка задел его, но все же нанес 32 урона здоровью. Не Ян пришел к выводу, что если бы этот шип попал четко по Тан Яо, он бы лишил его 2/3 здоровья.

Эта атака сильно испугала Тан Яо, но факт того, что он выжил, очень радовал его.

«Беги и не останавливайся. Также удостоверься, что избежал все области где земля дрожит или раскалывается!» – крикнул Не Ян. Если Тан Яо замешкается на секунду, он, скорее всего, умрет. И конечно же, как только Не Ян закончил говорить, все больше и больше Каменных Шипов стали появляться из–под земли. Тан Яо прослушал совет Не Яна и внимательно наблюдал за землей под его ногами, периодически уклоняясь влево–вправо. Таким образом, кроме первого шипа ни один другой его не ранил.

Тан Яо не мог помочь, но удивлялся как Не Ян обнаружил возможность уклоняться от Каменных Шипов? Неужели он уже убивал Каменных Пауков класса Лидер в прошлом?

В конце концов, он оставил мысли позади и сконцентрировался на уклонении от Каменных Шипов, появляющихся под его ногами. Периодически он замечал возможность ударить парочкой умений, но у него совсем не было времени для их использования.

Паук, казалось, стал еще более разъяренным, увидев, как промахивается из раза в раз. В ярости он начал крушить стены тоннеля. И тут внезапно…

\*Бах!\*

Стены наконец разрушились, паук поднялся на груду обломков и помчался в сторону Тан Яо.

«Скорей убегай!» – закричал Не Ян.

«Я не могу, тут еще один Каменный Паук позади меня! Если я побегу, то еще один паук нападет на меня!» – нервно кричал Тан Яо, когда он оглянулся, то увидел огромное тело паука, который довольно быстро приближался к нему.

Не Ян посмотрел на здоровье паука. 5%...осталось всего ничего!

«Все хорошо! Продолжай бежать!» – крикнул Не Ян, проверив состояние готовности своих умений. Сейчас несколько его умений перезарядились. Он последовал за пауком и оказался у его спины.

Убийство! Разрыв!

−2, −3

Осталось еще 2%!

Удар Погибели!

Не Ян сделал выпад вперед и проткнул брюхо паука.

Паук предсмертно зашипел и рухнул на землю. Падение такой громадины заставило дрожать всю пещеру.

«Наконец мы убили его». Не Ян наконец расслабился и облегченно вздохнул. Он подошел к трупу Каменного Паука и подобрал лут.

«Эй, иди сюда! Здесь так–то еще один гонится за мной!!!» – Тан Яо бежал навстречу Не Яну, а за ним и небольшой Каменный Паук. Когда он уклонялся от Каменного Паука класса Лидер, он не смог избежать встречи с другим пауком. К счастью это был лишь обычный тип.

Тан Яо бежал позади Не Яна. В тот момент, когда последний отвлекал паука, Тан Яо кастовал свои умения со спины. Вдвоем они быстро справились с пауком, и тот замертво упал на землю.

«Боже мой, по–моему, я помру от истощения», – задыхаясь, сказал Тан Яо и, оперевшись к стене, начал восстанавливать здоровье и ману. И как они только умудрились убить Каменного Паука класса Лидер, который на 2 уровня выше них…Это было вне его понимания. Тем не менее, это было самое грандиозное его достижения с момента начала игры. «Ты знаешь… Я только что понял, какой я классный».

Не Ян достал 2 вещи, который выпали из Каменного Паука класса Лидер: это были книга навыка и серебристо–белый ключ.

Книга навыка: метеорит

Описание навыка: Вызывает метеориты, уничтожающих ваших врагов

Требования: 1 слог, 3 жеста и 1 талисман.

Атрибут навыка: (новичок) Вызывает 5 метеоритов. Каждый метеорит наносит 5 бонусного урона, 10 урона от горения в области 5х5 метров.

Кулдаун(перезарядка) навыка: 120 секунд

Ограничения пользователя: Элементалист, Аркан Маг, может быть выучено Справедливой Фракцией, которая защищает свет.

Это была необычная книга навыка Аркан Мага, также она была очень редкой. На начальном уровне, она может призывать огненные шары, которые падают с неба, как метеориты. Каждый огненный шар может поразить сразу пять целей в определенной территории. На более высоких уровнях это будет очень мощным заклинанием широкого радиуса действия.

«Даже что–то подобное может упасть…? А ты везучий».

Не Ян просто сидел молча. Навык Метеорита был крайне редким, и может быть найден в пределах 1–30 уровней в местах обитания Ромовых Пауков, Каменных Пауков, Огненных Пауков. Более того, она выпадает из монстров класса Лидер или выше. А что добавляло пикантности ситуации, так это то, что шанс выпадения 1 к 10 000. С текущим уровнем развития игроков, это умение бесценно на рынке. Удача сегодня повернулась к ним лицом. Насчет редкого лута, скорее всего это из–за того, что монстр был на 2 уровня выше.

«Что с него выпало?» – удивленно спросил Тан Яо.

«Видимо твоя удача только наполовину плоха сегодня. Это книга навыка: Метеорит, на уровне новичка это несравнимый ни с чем широкого радиуса действия навык, наносящий массу урона в небольшой области. На более высоких уровнях это весьма великолепный для убийства толпы монстров навык». Не Ян чувствовал небольшую долю зависти, когда рассказывал о навыке Тан Яо. Аркан Маг получивший навык Метеорита в первые 2 недели игры… Боженька явно нам задолжал…

«Серьезно?» – Тан Яо сильно удивился: «Дай посмотреть!»

«Не плохо. Ты можешь использовать его. Но в сравнении с Божественной магией, магией Гигантов или магией Драконов, этому навыку еще чего–то не достает». Не Ян кинул книгу Тан Яо и продолжил рассматривать остальной лут.

Серебряный ключ: Открывает сундуки Серебряного цвета или ниже в пределах 0–20 уровней.

Количество использований: 3/3

«Что за Божественная магия и магия Драконов?»

«Ты узнаешь об этом в будущем. Сейчас возьми книгу Метеорита, а я возьму ключ» – ответил Не Ян. Он и Тан Яо оба получили действительно стоящие предметы подходящие им. Ключ более полезен в руках Не Яна так как он знает как получить из него максимальную выгоду. Тем более с этим ключом он все же сможет открыть тот серебряный сундук, что нашел ранее в пещере.

«Если это так, то я не буду вежлив!» – сказал Тан Яо, выучив навык Метеорит.

Далее, когда он прочитал описание навыка, он чувствовал себя полностью удовлетворенным. Ранее он был подавлен из–за гильдии Света Священного Пламени. Никто не мог и предположить, что появления Не Яна так сильно поменяет его ужасную ситуация, превращая все печаль в радость.

Глава 28 – Кольцо Шелка.

Не Ян подошел к серебряному сундуку с сокровищами и начал открывать его с помощью Серебряного Ключа.

「Система: Открытие сундука с сокровищами... Завершено: 20%... 50%…

\*Клик!\*

Сундук открылся.

Он посмотрел на ключ, прочность которого сейчас сократилась на треть.

«Не плохо… Я все еще могу использовать его еще два раза». Не Ян бросил ключ в свою сумку и начал прощупывать сундук изнутри. В конце концов, он схватил предмет; он был маленький, круглый и чувствовался гладким в руках. Это было Кольцо! Удивление Не Яна повторилось в его мыслях как только он вытянул его из сундука.

Ободок кольца имел пепельно–серый цвет, и было трудно различить, из какого материала он было изготовлен. В кольцо был инкрустирован белый непрозрачный драгоценный камень. На драгоценном камне было выгравировано изображение паука. Несмотря на небольшой размер, гравировка была живая и реалистичная. Это заставило казаться, как будто нефритовый белый паук действительно находится в драгоценном камне.

Кольцо Шелка

Свойства: Неизвестно

«Это Кольцо Шелка!» Не Ян ахнул от удивления.

Кольцо Шелка было аксессуаром бронзового уровня, которое можно было найти только в тех районах, где обитают паукоподобные монстры. Кроме того, это кольцо сохраняет свою полезность вплоть до 60 уровня. Это было связанно с уникальными свойствами кольца; оно может стрелять крепкой, эластичной паутиной, которая приклеивалась к большинству поверхностей и могла растягиваться до 10 футов в длину. По сути, это было прекрасное сокровище для скалолазания и прыжков через препятствия, такие как крыши, стены, уступы или деревья.

«Что за Кольцо Шелка?» – Тан Яо спросил в недоумении.

Не Ян слегка улыбнулся и ответил «Просто посмотри на мастерство, с которым оно сделано. Оно должно быть, по крайней мере, Серебряного уровня».

Не смотря на то, что свойства были все еще скрыты, он был способен оценить класс экипировки, только взглянув на его название.

«Ох…это аксессуар серебряного класса? Не удивительно, что ты был так взволнован!» сразу ответил Тан Яо, как он внезапно осознал это.

С точки зрения Не Яна, это Кольцо Шелка было гораздо более ценным, чем книга с навыком «Метеор». Так было из–за того, что это кольцо имело для него значение, так как он будет иметь гораздо больше возможностей при достижении определенных целей. В своем сердце. Он не мог не думать «Теперь, если я смогу получить драгоценный камень из Короля Треантов, то все будет прекрасно».

«Моя подруга пригласила меня в Лес Треантов с ней завтра и еще остается несколько свободных мест. Ты хочешь присоединиться?»

«Конечно, но… они согласятся принять меня?» Тан Яо спросил в несколько тревожном тоне. Он и его друзья хотели сформировать команду для прохождения донжона в прошлом; тем не менее, ни одна команда не хотела принимать их или не позволяли присоединиться.

«Не беспокойся, У тебя ведь есть я, в конце концов. Кроме того, твой магический урон сейчас 50. Такой высокий урон у Аркан Мага… даже если они захотят найти другого, то не смогут. Будь более уверенным в себе. Ты мой брат, в конце концов!» Не Ян улыбнулся и похлопал Тан Яо по плечу.

«Понял! Если у тебя есть какие–либо еще советы, которые ты можешь дать, то, пожалуйста, дай мне знать. Чтобы ты ни сказал, я буду тренировать это. Я не верю, что есть что–то, что не смогу выучить!» Выслушав слова Не Яна, Тан Яо был в хорошем настроении после того, как слова Не Яна тронули его сердце.

«Ну, я уже сказал тебе все, что тебе нужно знать для улучшения твоих навыков. Самым важным аспектом теперь – это достаточно ли ты практиковался или нет. Пока ты практикуешься, улучшаешь свою реакцию и прилагаешь усилия, чтобы избежать каких–либо крупных ошибок, то тебе не о чем волноваться. В начале дня попробуй найти людей для дуэли, чтобы улучшить свои навыки. Когда ты достигнешь 5 уровня, я найду несколько человек и мы создадим группу, чтобы пройти Секретное Подземелье. Там я помогу тебе получить комплект Изгнанного Ученика для Аркан Мага. Ты будешь таким довольным, что взорвешься от счастья» сказал Не Ян. С ним будет трудно для Тан Яо не стать экспертом, даже если он этого не хочет.

«Правда? Тогда этого не будет, если я не буду прилагать усилий!» Он сейчас был полон мотивации. В прошлом, Тан Яо чувствовал, что не имеет значения, как много он тренировал свои навыки, потому что в итоге, он никогда не догонит людей, которые считались элитой. Тем не менее, сейчас, услышав слова Не Яна, он чувствовал светлое будущее лежащее перед ним.

После этого Не Ян послал вызов Яо Яо через голосовой чат.

«Чего ты хочешь?» Яо Яо спросила с раздражительным тоном. По правде говоря, она больше не злилась на Не Яна. Когда она ответила на звонок, то делала вид, что все еще сердится на него.

«У вас еще есть дополнительный места в Лес Треантов на завтра?» Не Ян беспомощно улыбнулся.

«Пара свободных есть»

«У меня есть друг, которого я хочу взять с собой. Вы, ребята, готовы принять его?»

«Какой у него уровень, ммм? Он же не присоединяется просто, чтобы воровать опыт, он же… Впрочем если даже так, во–первых, я должна спросить Старшую Сестру. Кроме того, за какую профессию он играет?» Яо Яо ответила в язвительной манере.

«Аркан Маг»

«оу…? А Что с его магическим уроном?»

«Свыше пятидесяти. Чтобы быть более точным, то пятьдесят два».

«Его урон настолько высок?» Яо Яо воскликнула от удивления. Ее маг урон Светлого мага был только тридцать семь – число, которое считалось довольно высоким среди других на том же уровне. Она никогда не ожидала, что друг Не Яна может обладать большим магическим уроном, чем у нее и с таким большим отрывом. «Подожди, я пойду спрошу мою Старшую Сестру. Она, скорее всего, согласится».

Для того чтобы Аркан Маг имел такой высокий урон, они, безусловно, должны были зачистить много донжонов в прошлом. Эти люди были лучшими экспертами. Даже если вы найдете таких и попросите из присоединиться, то им все еще нет необходимости соглашаться, чтобы присоединиться к вам. И сейчас один из таких экспертов стоял прямо у них на пороге. У ее Старшей Сестры не было абсолютно никаких причин отказывать. Обычно было совсем наоборот, Тан Яо был тем, кто отказывал или давал согласие.

«Хорошо, иди и спроси. Я буду ждать твоего ответа»

Несколько мгновений спустя, она прислала ответ. «Я спросила Старшую Сестру Ю Лан. Она согласилась, чтобы твой друг присоединился, поэтому возьми его с собой, когда ты пойдешь завтра утром».

«Угу…Хорошо» Не Ян кивнул головой и повесил трубку.

«Бип…Бип…Бип»

«Алло, Алло»

Яо Яо все еще хотела спросить Не Яна, почему его друг хочет присоединиться к ним. С их точки зрения, такого рода эксперта нелегко найти, и они определенно не те, кто случайно объединились бы с командой как у них. Тем не менее, Не Ян уже повесил трубку. Только гудки она услышала от вызова, означающие, что звонок закончен, который в конечном итоге привел ее в бешенство, которому не будет конца, она безумно топала ногами по земле. «Сбросить меня так быстро… Теперь, когда на твоей стороне есть эксперт, ты вдруг возомнил, что ты слишком хорош для меня, так и есть? Хмпф! Как же бесит!»

«Так, как все прошло? Они готовы принять меня?» Тан Яо спросил с тревожным тоном, заламывая себе руки.

До сих пор, Тан Яо всегда был тем, кто просился в рейд группу. Иногда он присоединялся, и они проходили некоторые обычные инстансы с ним. Тем не менее, он никогда не формировал постоянную группу или команду. Команды, которые были в состоянии пройти инстансы от 3уровня и выше имели тенденцию быть командами со значительным влиянием среди основных игроков. Не говоря уже, что эти команды, как правило, имели постоянных членов. Почти во всех случаях, для обычного игрока просто не было шанса присоединиться. Это потому что если команда примет слабого игрока, то этот игрок только потянет всю команду вниз. Именно поэтому команды должны иметь жесткие требования и быть особенно разборчивы при выборе новых членов. Тем не менее, если игрок соответствует их требованиям и подходит им по классу, то он легко может стать частью команды. Таких рекрутов следует звать, когда команде не хватает людей.

Вот почему Тан Яо ждал с горячей надеждой, когда Не Ян повесил трубку.

Как человек, который также не смог вступить в элитную команду в прошлом, Не Ян хорошо понимал его чувства. Рвение и ожидание Тан Яо заставили Не Яна вспомнить о том, когда он первый раз вошел в команду в прошлом; у него были примерно такие же чувства.

«Они согласились. Все что тебе нужно, это придти вместе со мной завтра и с тобой все будет отлично. Одни твои статы заставят другие команды захотеть иметь у себя, такого как ты, так что расслабься. В конце концов, игра за Аркан Мага требует значительного мастерства».

«Это здорово!» Тан Яо взволнованно воскликнул. Завтра должна была быть его первая зачистка высокоуровнего инстанса, такого как Лес Треантов. Это была возможность, по которой он тосковал даже во снах. «Существуют ли какие–либо требования к этому инстансу?»

«Для этого нет никаких специфических требований к Аркан Магу. Просто убедись, что не переманиваешь агро и ты будешь в порядке. Кстати, Треанты имеют довольно низкое сопротивление против магии огня, так что кто знает? Может, ты внесешь большую часть урона к концу завтрашнего дня!» – Сказал Не Ян, улыбаясь. Тем временем, Тан Яо принял это серьезно. Вспоминая его первый проход инстанса, было очевидно, что сейчас он лучше подготовлен.

«Ты взял какие–нибудь Талисманы с собой?»

«У меня есть пять»

«Давай тогда посмотрим на Метеор. Скастуй его для меня, перед тем как мы покинем это место»

«Где мне его скастовать?» На окружающей территории было все только один–два Каменных паука. Использование навыка здесь посулит слишком много затрат.

«Я соберу их, так что просто будь готов!» Не Ян ответил, как он убежал глубже в пещеру.

«Хорошо» Тан Яо выудил Талисман из своей сумки. Он был полон ожиданий и ему очень хотелось выяснить, насколько мощным было его новое заклинание.

Не Ян продолжал бежать вглубь пещеры. Всякий раз, когда он встречал Каменного паука, он атаковал его один раз и, вместо того, чтобы путаться с ним и дальше, он продолжал свой путь. После того, как эти пауки были атакованы, они будут гоняться за ним. Число пауков, преследующих его, постоянно увеличивалось. Пока они не стали замедляться из–за тесноты.

Не Ян был довольно проворным, как он двигался взад и вперед через пещеру. Масса из двадцати с лишним Каменных Пауков, следующая за ним крича, делали его похожим на поезд.

Тан Яо был занят уборкой своей сумки, когда услышал звук движения, приходящий глубоко из пещеры. Когда он подошел посмотреть, то обнаружил поток из двадцати с лишним пауков, хлынувших через проход. Они появились, как будто они собирались проглотить все на своем пути.

«О…Мой…Бог…! Как тебе удалось сагрить так много!?» Тан Яо закричал в тревоге и, повернувшись, начал бежать, спасая собственную жизнь.

Глава 29 – Книга Мира.

«Хватит бездельничать! Поторопись и воспользуйся уже Метеоритом!» – сказал Не Ян с помощью голосового чата.

«Метеорит требует 10 секунд на каст! К тому времени как я закончу каст, будет уже слишком поздно!» – нервно ответил Тан Яо. Оценив ситуацию, он пришел к выводу, что будет окружен до того, как закончит каст заклинания.

«Да мне насрать! Давай же, поторопись!»

Тан Яо стиснул зубы и активировал талисман. Замахнувшись своим посохом, он начал кастовать Метеорит. Вскоре, большое количество эссенции огня с окружающего пространства начало скапливаться прямо над ним. Из–за того, что эссенция огня скапливалась в одном месте, температура окружающего воздуха начала подниматься.

Тан Яо смотрел как Не Ян ведет более 20–ти Каменных Пауков в центр на пересечении пещер. Когда пауки собрались в центре перекрестка, как одна массивная волна, Не Ян побежал в сторону узкого прохода, где стоял Тан Яо. Проход был настолько узок, что лишь 1 паук мог поместится в нем, блокировав проход для всех остальных.

«Шокирующий удар!» – Не Ян, развернувшись, ударил первого (и ближайшего к ним) паука прямо в голову, заставив его впасть в ступор и остановить всех пауков позади.

8 секунд…7 секунд…6 секунд…5 секунд…

С течением времени огненная эссенция постоянно собиралась вокруг Тан Яо и становилась все более интенсивной.

В большинстве случаев, заклинания которые имели целый ряд требований для каста, были заклинаниями с большим радиусом эффекта (АОЕ). Исходя из знаний и опыта Не Яна, Метеорит был единственным АОЕ заклинанием, которое было доступно Элементалистам и Аркан Магам с 0 уровня. Также оно было крайне эффективным в убийстве больших групп монстров. Однако даже, если ты соберешь тысячу Элементалистов и Аркан Магов, вряд ли ты найдешь хоть одного с умением Метеорита.

Спустя 3 секунды после использования Шокирующего Удара, паук очнулся и сразу же атаковал Не Яна. Моментально среагировав, Не Ян начал драться с пауком. Также он удерживал паука на одном месте и препятствовал его атакам достичь Тан Яо, ведь такие атаки могли прервать заклинание.

10 секунд – весьма относительное время, для одних – это очень быстро, для других – очень долго. Однако суть в том, что это время закончится, как только вы досчитаете до 10.

Будучи в состоянии некого транса, Тан Яо поднял свой посох и начал напевать строки заклинания, значения которых он даже не знал. Когда он закончил каст заклинания, то ненормально огромных размеров огненный шар упал сверху вниз.

\*БУМ\*

Оглушительный взрыв раздался эхом, как только огненный шар обрушился на группу пауков. Огненный шар напомнил небесную деву по своему виду – рассеивая огненные языки пламени во всех направлениях. Эти «огненные цветы» не потухли после падения на землю. Вместо этого они продолжили гореть, нанося определенное количество урона паукам каждую секунду в радиусе взрыва.

Более 20–ти пауков, которые попали под действие этого взрыва, были в состоянии агонии, издавая мучительные звуки. Учитывая их состояние, атаковать Не Яна и Тан Яо они уже точно не могли.

Не Ян уже давно все просчитал, именно поэтому он отважился приманить сразу такое большое количество пауков.

Вдвоем они смогли убить такое количество монстров, только воспользовавшись топографическим преимуществом. Использовать такую тактику в открытом поле было просто самоубийством. Разрушения от Метеорита было бы крайне ограниченным в узком пространстве, однако такое пересечение пещер было очень подходящим для использования заклинания.

Тан Яо не мог не восхититься Не Яном еще больше. Он никогда бы и не подумал о такой тактике как эта…

Секунду спустя, второй огненный шар упал сверху вниз и взорвался, столкнувшись с землей. Искрящийся огонь распространился по округе сразу после удара.

3 огромных огненных шара последовательно упали с неба. Из всех пауков: 6 получили прямое попадание и погибли, 16 догорело от продолжительного огненного эффекта в радиусе действия заклинания, оставшиеся уже были при смерти. Разрушительные возможности метеорита четко предстали их взору.

Тан Яо пристально посмотрел на гору трупов Каменных пауков перед ним. Он, лишь своими силами, создал все эти разрушения…Это было слишком трудным для понимания.

«Не Ян… Неужели это всё сделал я?» – спросил Тан Яо, с глупым выражением лица. Лишь после того, как он увидел огромное количество полученного опыта, Тан Яо наконец принял сей факт. Всего пару мгновений назад он действительно кастовал это заклинание Метеорита.

«Что за глупый взгляд? Давай же, нам нужно позаботится об оставшихся пауках» – с улыбкой на устах сказал Не Ян.

«У меня не осталось маны» – Тан Яо взглянул на свою ману, которая была почти истощена. Однако он все еще мог использовать парочку Темных Снарядов, но чем–то вроде Огненного взрыва он уже точно не мог воспользоваться. Услышав слова Тан Яо, Не Ян вспомнил кое–что: Метеорит был тем умением, который требовал очень много маны. Факт того, что Тан Яо мог им воспользоваться уже было довольно удивительным. Более того у него осталось маны еще на пару умений.

Несмотря на большие требования по мане, Метеорит также требовал талисман, который был не из дешевых. Если он постоянно будет использовать его во время охоты на монстров, то вскоре просто станет бедняком.

Не Ян направился в сторону одного из оставшихся пауков и воспользовался Ударом Погибели, чтобы убить его. Таким образом он и Тан Яо довольно быстро начали зачищать пауков. Вскоре все пауки замертво упали на землю. Не Ян прошелся по трупам и собрал с них лут, общей суммой в 3 медяка. Но все же ни 1 части экипировки так и не упало. Не Ян посмотрел на статистику опыта, он поднял лишь 3% после убийства всех этих Каменных Пауков.

«Мы зачистили всех монстров в округе, пойдем дальше» – предложил Не Ян. Охота на монстров в такой манере можно провернуть лишь 1 раз, так как скорость возрождения монстров довольно низкая.

«Что? Зачем нам идти далее в глубь пещеры?» – удивленно спросил Тан Яо.

«Мне нужно кое–что сделать там. Кроме того, выглядит эта пещера довольно странно» – Ответил Не Ян, также странно заулыбавшись. После появления в пещере, он определенно вспомнил кое–что уникальное.

Там был источник в самом конце пещеры Каменных Паков. Мало того, что там было глубоко, так там еще было много сильных течений пересекающихся друг с другом под поверхностью землю. Что касается существования этих течений – это было потому, что источник связан с подземным озером. Переплыв это озеро можно было найти уединенное ущелье в котором можно было найти множество экзотических медицинских трав. Однако там было еще кое–что более ценное. То, о чем множество игроков могло лишь мечтать – страница из Книги Мира.

В истории игры, Книга Мира и Книга Хаоса обе были божественными предметами, которые начали свое существование еще в Эре Совместного Правительства (873–1235гг.). Даже спустя 5 или 6 столетий, легенда об этих двух книгах продолжала распространяться. Их появление было окутано тайной, как и происхождение самого автора.

Мир и Хаос представляли законы этого мира.

Каждая из 2–ух книг состояла из 6 томов, 36 глав в общем. Эти книги представляли две, отличающихся и противоположных друг другу, силы которые покрывали весь мир.

Легенда гласит, что если кто–то сможет собрать все страницы книги, то он сможет воскресить Бога Мира и получить огромную силу. Более того, владелец Книги Мира становился Верховным понтификом Справедливой Фракции и управлял бы всеми святынями на континенте. С другой стороны, если собрать Книгу Хаоса, то можно также получить огромную силу, стать Правителем Тьмы и врагом владельца Книги Мира.

В общем счете, обе книги являются легендарными.

Когда появился первый том из 6 глав, включилось видео (п/п: как я понял, учитывая, что сюжет происходит в игре, то после появления первого тома книги, каждый игрок на своем «экране» увидел это видео), показывая историю Веридианской Империи и Империи Сатрин.

6 глав Книги Мира в порядке последовательности: Глава Справедливости, Глава Добродетели, Глава Мужества, Глава Мудрости, Глава Гармонии, Глава Свободы.

Эти 6 глав попали в руки шестерым игрокам, каждый был экспертом и занимал место из сотни лучших в Справедливой Фракции. Владельцы Главы Справедливости, Главы Мужества и Главы Мудрости занимали соответственно первое, третье и шестое места. А взаимосвязь между этими тремя послужило причиной того, что эти главы из Книги Мира воспринимались народом как святое писание.

Каждая глава Книги Мира обладала большой силой, но проблема заключалась в том, что ее нельзя было хранить в инвентаре. Проще говоря, эта глава выпадает из игрока, если его убить. Это продолжается до тех пор, пока игрок не соберет все 6 глав. Таким образом борьба за эту книгу никогда не заканчивалась.

Глава Справедливости, Глава Мужества и Глава Мудрости в конечном счете попали в руки лидеров 3–ех очень сильных гильдий. Владельцы оставшихся глав также получили огромную силу, но они должны были всегда действовать сдержанно. Также они всегда избегали других игроков при использовании силы Глав. Не смотря на это, Не Яну все же удалось увидеть могущество этих Глав из Книги Мира в видео ранее.

Владелец Главы Справедливости был президентом Корпорации Ангел, Охотник на Демонов из расы эльфов – Ангу Тианши. Однажды он противостоял и победил более сотни врагов, призвав 16 Рыцарей Справедливости. Один человек смог уничтожить 100 игроков. Позже это событие стало легендой.

Владелец Главы Мудрости был лидером гильдии Священного Суда, Священный Маг – Убийца Императоров. Он противостоял вторжению мертвецов. Во время этого он воспользовался Запретной Магией Ослепительного Сияния и уничтожил 300 мертвецов. Так появилась еще одна легенда.

Владелец Главы Мужества был лидером гильдии Святая Империя, Берсеркер – Спящий Лис. Во время войны гильдий, он рванул в глубь армии противника убивая по 1 противнику за каждые 2 шага, лично казнив 200 из них. Он убил всех, кто был у него на пути.

Не Ян аж сгорал от волнения, когда думал об этом.

Глава 30 – Поиски Главы Мужества.

Книга Мира действительно был предмет огромного соблазна. И теперь, в своей новой жизни, у Не Яна был шанс собрать все шесть глав первого тома. Была только одна проблема: он не знал, сможет ли.

Не Ян знал точное местонахождение шести глав первого тома достаточно четко. Что касается остальных тридцати глав, которые были разбросаны по всему миру, он примерно знал большинство мест, где они находятся! То, что он сейчас искал – третья глава Книги Мира – Глава Мужества.

«Что будем делать, когда пройдём дальше?»

«Просто следуй за мной к концу пещеры. После этого ты можешь вернуться и продолжить тренировку. Место, в которое я планирую пойти находится там, куда ты не способен попасть», – ответил Не Ян. Место, куда он направляется, будет несколько трудно достичь даже такому Вору, как он сам. Таким образом, нет необходимости рассматривать Аркан Магов как Тан Яо.

«Там опасно?» – с интересом спросил Тан Яо.

«Да, очень» – кивнул Не Ян.

«Если там опасно, то почему ты хочешь туда пойти?» – спросил Тан Яо в замешательстве.

«Там есть определённый предмет, который я хочу получить». Не Ян ответил и засмеялся. Игра только недавно вышла, так что игроки, вроде Тан Яо не знали, как притягательна была даже одна единственная глава из Книги Мира.

«Я понял». Тан Яо медленно кивнул головой. Он до сих пор не понимал, почему Не Ян хотел идти, несмотря на то, что знал об опасности. Однако, казалось, у Не Яна уже был план, так что он не стал выспрашивать дальше.

После окончания разговора, они направились вглубь пещеры. Проходы были очень узкие, поэтому эффективность Метеора резко снизилась. В результате им пришлось прибегнуть к обычным методам, чтобы расчищать путь, медленно продвигаясь вперёд.

Каменные Пауки падали один за другим. Под руководством Не Яна, Тан Яо чувствовал, что его умения значительно улучшились.

«Ты быстро прогрессируешь. Продолжай практиковаться и станешь экспертом в мгновение ока. Ах да, так как мы завтра отправимся в подземелье, я кратко опишу тебе основы. Ключевые аспекты – управление агро и позиционирование. Подземелье, в которое мы завтра пойдём, будет немного сложным, поэтому лучше быть осторожным, особенно, поскольку мы имеем дело с Королем Треантов», – Не Ян сказал, стоя перед Тан Яо. Он продолжил и передал все его знания о Аркан Магах и прохождению подземелья Тан Яо. Время от времени он также пояснял несколько ключевых особенностей Леса Треантов.

Тан Яо чутко прислушивался к каждому его слову. Перед встречей с Не Яном, он мог бы считаться средним игроком. Ни его умения, ни его экипировка не могли считаться чем–то особенным. В конце концов, он мог только продолжать отставать от других на более низких уровнях. Но сейчас он был одет в сет Огненного преследователя, что означало, что его экипировка была одной из самых лучших. Этот большой успех не только заставил его чувствовать себя уверенно, но и возложил на него огромное давление. Для того, чтобы оправдать свои собственные ожидания, Тан Яо начал работать так много и упорно, как настоящий эксперт. По правде говоря, способности Тан Яо были довольно неплохими. Хотя его способности не были на вершине, он по–прежнему может считаться вполне умелым. Однако после получения указаний Не Яна, он полностью преобразился. Даже если он не рассматривается в качестве эксперта, в отношении его умений, было ясно, что он знал, как их улучшить.

«Что ещё я должен знать?»

«Наиболее важные характеристики для Аркан Мага – это интеллект, внимание и концентрация. Среди этих трех, интеллект – основной стат и, несомненно, наиболее важный. Осталось два: внимание и концентрация, которые являются вспомогательными. Внимание повышает живучесть, когда сталкиваешься с врагами, которые используют Скрытность, в то время как концентрация делает прерывание заклинаний более трудным. Поэтому эти две характеристики очень важны. Вспомогательные характеристики не могут быть улучшены посредством повышения уровня, так что ты должен иметь соответствующие пассивки для их улучшения. Так что если ты хочешь идти в ногу с другими, обязательно выучи соответствующие пассивные навыки. Кстати, если ты увидишь какие–то подходящие книги навыков в будущем и захочешь их купить, но не будет хватать денег, дай мне знать. Я помогу тебе заплатить за них», сказал Ян.

«Деньги это не то, чего мне не хватает, так что тебе не нужно этого делать. Мне просто нужно больше шататься по аукциону в будущем, вот и все», – Тан Яо сказал, покачивая головой. Он со всей серьёзностью воспринял советы Не Яна.

Когда пара приблизилась к концу пещеры, то услышали неотчётливый звук текущей воды.

«Ну, теперь, когда мы достигли нашей цели, ты должен вернуться. Впереди находятся три Каменных Паука класса Лидер, так что я боюсь, что ты не сможешь пройти мимо них», предположил Не Ян. В своей прошлой жизни, он видел видео в интернете о том, как нашли Главу Мужества. Из этого видео, он полностью запомнил путь к Главе.

«Понятно... Ну, тогда будь осторожен».

Не Ян кивнул головой. «Я позвоню тебе перед тем, как отправиться завтра в подземелье, так что иди тренируйся и качайся пока».

«Тогда я ухожу».

Тан Яо вытащил Свиток Возвращения, раскрыл и прочитал его вслух. Через двадцать секунд он превратился в полосу белого света и телепортировался.

Не Ян понаблюдал за перемещением Тан Яо, а затем направился вглубь пещеры.

Изначально он планировал подождать, пока его уровень будет повыше, прежде чем искать главы из Книги Мира. На его нынешнем уровне, получить Главу Отваги будет достаточно хлопотно. Однако, поскольку он уже здесь, он решил, что можно попробовать. Ведь если ему удастся получить Главу Отваги, это бы, несомненно, сделало раскачку намного легче для него в будущем.

Не Ян прошёл глубже в пещеру, туда, где находилась секретная зона, и скрылся в тенях.

После трех минут ходьбы, он оказался на открытом пространстве. На некотором расстоянии, он мог видеть троих гигантских Каменных Пауков класса Лидер, патрулирующих местность. Еще дальше, за Пауками, он мог видеть участок, полностью состоящий из воды — примерно двести квадратных метров. Вода выходила из узкого канала, который, в конечном счете, вел под землю. Это был источник воды, который он слышал раньше.

Три Паука класса Лидер преградили ему путь к пруду. Они часто перемещались в открытом пространстве, только иногда останавливаясь на месте, чтобы почесать головы ногами. Не Ян внимательно наблюдал за ними. По его оценкам, примерно десять метров было между ним и кромкой воды.

Для не–Воров было абсолютно невозможно пройти через эту область, не привлекая внимания Каменных Пауков класса Лидер. Другим классам пришлось бы убить их, чтобы пройти.

«Полагаю, нет выбора, кроме как идти туда, несмотря ни на что!»

Не Ян понимал рискованность тактики, но раньше он преодолевал ситуации, которые были в несколько раз опаснее, чем эта.

Самой притягательной чертой класса Вор было волнение, которое человек испытывал, играя за него. Воры делали такие вещи, которые не смели делать другие классы, и, делая их, они испытывали чувство танца между жизнью и смертью.

Возможно, сама его природа была таковой, что он приветствовал риск и опасность.

Что самое главное Не Ян наслаждался этим чувством. Он стремился достичь невозможного и преодолеть опасные ситуации одну за другой, потому что это было доказательством его собственных способностей.

После нескольких быстрых вычислений, он понял, что два с половиной метра – максимальное расстояние, на которое он может подойти к одному из Пауков, не привлекая его внимания.

Пока я дальше двух с половиной метров, я должен быть в безопасности.

Не Ян вошёл в Скрытность и начал продвижение вперёд.

Три Паука продолжали передвигаться, их большие глаза постоянно отражали образы своего окружения. В этой области, ни единой вещи не было упущено из вида под их бдительным надзором.

В своей прошлой жизни, игрок однажды вычислил характеристики различных видов монстров. Они обнаружили, что среди монстров типа животных, тип Паучиных занял седьмое место по характеристике Внимательность. Чтобы поставить это в перспективе, количество монстров типа животных в игре составило около шести тысяч. Уже это одно доказывало то, насколько высок уровень Внимательности Пауков.

Не Ян тщательно сохранял дистанцию между собой и Пауками. Он постепенно двигался к кромке воды, одновременно контролируя дыхание.

Используя положение часов, расположение всех трех пауков были соответственно: в трех с половиной метрах на девять часов, в пяти метрах на двенадцать часов и в шести метрах на одиннадцать часов. Его тело напоминало геккона, когда он, прилип к стене пещеры и постепенно шаркал вперед.

Каждое действие было сделано с тщательной осторожностью. Камни возле стен пещеры, рассыпанный гравий под ногами, все это переменные, которые он должен учитывать.

«Осторожно, был корабль, который плавал в течение десяти тысяч лет» (п/р Вроде имеется ввиду, что чем ты осторожней, тем дольше проживешь)

Не Ян чувствовал, что он никогда не должен ослаблять бдительность. Шесть лет опыта полученного в своей прошлой жизни даровал ему глубокое понимание такого рода рассуждений. Это было то, что он выучил только после преодоления бесчисленных горьких уроков. В общем, он умер более трехсот раз в других инстансах. Не нужно говорить, что умирал он в процессе ещё большее количество раз. Эксперт, который не познал смерть, не может считаться экспертом.

Если кто–то хочет, чтобы его рассматривали в качестве эксперта, то ему абсолютно необходимо рисковать и набираться опыта в PvP. Все потому, что опыт может быть получен только в таких опасных ситуациях, где смерть неизбежна. В глазах эксперта, игроки, которые никогда не испытывали смерть или только уничтожали монстров, чтобы достичь 100–го уровня все еще считаются начинающими.

Не Ян стал известным Великим Вором из–за огромного опыта в играх со смертью, получив титул – Танцор Тени. Разницы между танцором тени и обычным вором фактически не было. Однако только 6 человек по всему континенту Атланта имели такой титул.

Глава 31 – Заказ убийцы.

Как только Не Ян пошел вперед, постепенно подходя на расстояние в 3 метра до ближайшего Каменного Паука класса Лидер. Внезапно паук задрожал и посмотрел в сторону Не Яна.

К счастью, Не Ян был полностью погружен в темноту пещеры. Тени здесь давали ему прекрасное укрытие.

Тем не менее, взгляд Каменного Паука был настолько проницательным, что мог пробиваться сквозь темноту.

Напряжение в его сердце достигло предела, он затаил дыхание и прижался к стене пещеры так близко, как это было возможно.

Паук задрожал, когда увидел отчетливый силуэт.

\*Скриии! Скриии!\*

Он закричал и бросился к замеченному противнику.

«Проклятье, я обнаружен».

Сердце Не Яна ушло в пятки, он сразу активировал свиток скорости и помчался к ручью так быстро, как мог.

Сразу же, два других паука начали действовать и попытались окружить Не Яна.

Они преградили ему путь, пока предыдущий паук попытался атаковать его тараном.

Не Ян согнул ноги до предела, а затем отпрыгнул с пути атакующего паука.

Вес его персонажа был очень мал, таким образом, он мог прыгнуть на расстояние аж до трех метров и высоту в полметра. В мгновение ока он ушел из радиуса атаки Каменного Паука.

\*Бум\*

Огромное тело паука врезалось в стену. Удар разбил стену, обломки посыпались на землю.

В то же время два других паука одновременно набросились на него спереди и слева.

Но восприятие Не Яна было острым. Он быстро перекатился после приземления, уклоняясь от атаки обоих пауков.

\*Бах\*

Два паука врезались друг в друга и перевернулись на спину.

Три Каменных Паука класса Лидер почти полностью перекрыли все пути к побегу своими телами.

Не Ян успешно избежал окружения, прошмыгнув в небольшой зазор между тремя пауками, после чего продолжил бежать вперед. Когда осталось всего пять метров, он ускорился, потому что стремился к ручью.

Одному из пауков пришел в себя быстрее других и ринулся в сторону Не Яна. Заметив это, он прыгнул и нырнул с головой в ручей.

Три Каменных паука бегали вокруг, приближаясь к самому краю воды, тем не менее, ни один из них так и не осмелился войти.

Это был путь побега. Не Ян нырнул глубже и активировал Мурлокскую Жемчужину Водной Антипатии.

Под водой было мало света, а это означало, что видимость была сильно ограничена. Так же, подводные течения представляли большую проблему, они относили его в разные стороны, из–за чего ему было сложнее плыть. Иногда они даже утаскивали его далеко от его цели.

Не Ян остановился и внимательно изучил окружение. Сориентировавшись, он поплыл снова.

«Здесь не должно быть монстров» Подумал Не Ян. Он проплыл еще минут десять, прежде чем увидел рассеянные лучи света, проходящие над ним и дальше вниз через толщу воды.

«Я помню это место! Тут сундук с сокровищем неподалеку!» Думал Не Ян, пока плыл через темные воды у дна озера. В своей предыдущей жизни, каждый дюйм этого места был тщательно обследован другими игроками. Даже скрытые уголки и закоулки не избежали этого. Именно поэтому Не Ян знал, что кто–то нашел здесь сундук с сокровищами раньше.

Кроме воды сверху, все вокруг было черным как смоль. Поэтому Не Ян мог передвигаться только на ощупь, пока он плавал здесь. Он почувствовал легкую боль, когда его ноги коснулись земли, и он задел несколько торчащих камней. Он достиг дна озера.

Не обращая внимания на боль, Не Ян продолжал ощупывать путь через камни на дне озера.

Он опустил руки в нежный песок и стал искать. Вскоре его руки коснулись чего–то, спрятанного в дне озера, он сразу начал раскапывать песок, слой за слоем, пока слабый золотистый отблеск не попался ему на глаза, заставляя его зрачки резко сузиться.

«Я богат! Это золотой сундук с сокровищами!»

Золотой сундук с сокровищами, излучал блеск и переливался в темноте дна озера. Каждый дюйм его поверхности был покрыт изящными узорами. Хотя эта гравировка выглядела немного потертой, это не влияло на общий вид сундука. Напротив, он обладал привлекательностью артефакта с исторической ценностью.

Что еще было замечательным, так это некий символ на сундуке, который попался на глаза Не Яну: изящная гравюра волка. Гравюра была примерно с кулак взрослого человека. Когда Не Ян присмотрелся, он смог даже разглядеть каждый волосок на этой чрезвычайно подробной гравюре.

И снаряжение, и объекты в пределах континента Атланты были историческими ценностями из всех Эр. Каждая скульптура, картина, рукоделие и оружие соответствовали своей Эре. По этому, не зависимо от возраста: десятилетие, век или целая Эра, всегда есть соответствующие исследования по этому периоду времени.

За десять лет игры, Не Ян обладал подробной информацией об истории этих гравюр, картин и т.д.

Эта особая гравюра была символом печально известной пиратской банды, которая скиталась по морю Синс в Эру Совместного Правительства (873–1235гг). Они были большой головной болью для Республики, пока правительство, наконец, не решило действовать. Республика направила свой элитный военно–морской флот, чтобы уничтожить пиратов. Флот союзников, сформированный коалицией людей, гигантов, эльфов и зверолюдей заставил пиратов уносить ноги, чтоб спастись. В итоге, пираты были разгромлены. Тем не менее, ходят слухи, что до того, как война между пиратами и Республикой вспыхнула, пираты прятали свои сокровища по всему континенту. В ответ Республика постановила, что право собственности на потерянные сокровища принадлежит тому, кто их найдет. В результате, были сформированы бесчисленные группы охотников за сокровищами, в надежде найти потерянные богатства. И на самом деле, многие из этих потерянных сокровищ были найдены в то время. Тем не менее, многие остались потерянными по всему континенту Атланты в течении многих столетий.

Этот золотой сундук был один из таких реликвий, оставшихся от Эры Совместного Правительства. Историческая ценность одного только сундука, была такой, что заставила бы историков сойти с ума.

Не Ян знал только то, что кто–то из его прошлой жизни нашел сундук в этой области. Он считал, что клад будет обычным. Он никогда не ожидал, что это окажется золотой сундук с сокровищами Эры Совместного Правительства. Тот, кто нашел сундук, должно быть специально, тщательно скрыл его ранг.

Не Ян открыл сундук и сунул руку внутрь. Пошарив немного, он схватил что–то, это оказалось кинжалом. Когда он почувствовал кинжал в его руке, Не Ян не мог подавить яростное биение его сердца.

Он быстро взял кинжал из сундука и проверил его характеристики.

Заказ Убийцы (Кинжал)

Свойства: Неизвестно

Пока кинжал нуждался в оценке, он не мог определить его характеристики. Тем не менее, не смотря на то, что кинжал пролежал здесь много столетий, холодный блеск, отраженный от лезвия говорил о том, что он по–прежнему остр. Этот кинжал имел уникальный дизайн, сильно отличающийся от обычных кинжалов. Ручка была усыпана драгоценными камнями и выглядела восхитительной. На плоской стороне лезвия был дол, благодаря которому, кинжал выглядел более обтекаемым и гладким. Жало не было изогнуто. Этот кинжал выглядел так, будто он с легкостью мог прорезать плоть.

«Заказ убийцы?» – Не Ян пытался вспомнить какую–нибудь информацию про этот кинжал, но ничего не вспомнил. Он никогда не сталкивался с этим кинжалом прежде и поэтому не мог знать его характеристики. Несмотря на это, он понял, благодаря конструкции кинжала, что он был, по крайней мере, золотого уровня.

Не Ян знал, насколько значимым станет обладание оборудованием золотого уровня в начале игры. У него появится много возможностей в будущем, которых он и представить себе не мог, если бы не получил этот кинжал.

Зная об этом, Не Ян был сильно взволнован, когда положил кинжал в свой рюкзак. Даже если бы ему не удалось получить главу Мужества на этот раз, этого кинжала хватило бы.

Согласно тому, как игра была устроена, была очень низкая вероятность того, что два сундука одного уровня появятся в одном и том же районе. Шанс, что такое случится был крайне мал. Поэтому Не Ян не стал больше обыскивать дно озера, а начал всплывать к поверхности, где лучи мягко освещали воду. Когда он приблизился к поверхности, свет стал ярче.

\*Бульк\*

Когда голова Не Яна появилась над поверхностью воды, он оказался в маленьком источнике.

Он осмотрел окрестности и увидел прекрасную долину. Чистый ручей, в котором он оказался, тек в ущелье долины и цветущий лес ниже. Трава обильно росла по всей долине, напоминая толстый зеленый ковер, покрывающий все до самого леса. Различные дикие цветы росли повсюду. Эти цветы источали тонкий аромат, который витал вокруг.

Долину окружали зеленые горы, которые были как естественный барьер от внешнего мира. Эти горы были домом для разнообразной растительности, которая означала, что эта область, скорее всего, отрезана от остального мира.

Через некоторое время Не Ян уже шел через глубокий лес внизу. Густая листва загораживала большую часть солнечно света, однако, части света все же удалось прорваться через нежные зеленые листья и освещать землю внизу. Именно по этому, в лесу не было темно, но всё было виридиевого оттенка (прим.пер. это можно назвать зеленым), который источал таинственное и согревающее ощущение.

Когда Не Ян шел через лес, все вокруг выглядело будто он попал в совершенно иной мир.

––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––

Виридий – оксид хрома(III)

Глава 32 – Третья глава Книги Мира.

Не Ян обшарил глазами каждый уголок леса. Когда он заметил определённый куст, то не смог отвести взгляд.

Этот куст был ему по колено и имел множество ветвей. Он был похож на нефритовую скульптуру – чистый, прозрачный, излучающий яркие цвета. Сокрытый в листьях, висел единственный красный фрукт, похожий на вишню – нежный и блестящий.

«Это же Красная Урновая Ягода! Не думал, что такое растение может появиться в столь низкоуровневой локации!»

Воспоминания Не Яна всё ещё были достаточно ясны, в последние годы его прошлой жизни, рыночная цена единственной Красной Урновой Ягоды достигала нескольких сотен золотых. Более того, каждая Ягода имела различные свойства.

Не Ян подошёл к крутой горной стене и осторожно сорвал Урновую Ягоду с куста. К счастью, он уже выучил навык Собиратель, иначе, у него не было бы шанса получить этот фрукт – исход, воистину плохой.

Красная Урновая Ягода (Редкий Фрукт)

Описание: Игрок, съевший этот фрукт, получит +2 к Силе Воли перманентно.

Ограничение: Каждый игрок может поглотить этот фрукт только три раза. Последующие предания не принесут никакой пользы.

Учитывая присущую этой ягоде редкость и тот факт, что она может повысить характеристики перманентно, не удивительно, что этот фрукт может продаваться больше, чем за несколько сотен золотых.

Не Ян подумал в течение некоторого времени и, в конце концов, решил съесть фрукт. Всё же это очень редкая возможность. К тому же, этот фрукт просто создан, чтобы его съели, только дурак продал бы его.

Дополнительные две единицы Силы Воли достаточно весомы. Сила Воли – характеристика, снижающая эффективность дебаффов (такие, как: болезни, яды, проклятия, дебаффы сопротивлений и др.). Не важно, PvE или PvP, Сила Воли важна всегда. В конце концов, полов и классов, способных накладывать дебаффы существует множество.

Не Ян положил фрукт в рот. Фрукт практически мгновенно растаял и превратился в тёплый поток, помчавшийся прямо ему в желудок.

Он бросил быстрый взгляд на значение своей Силы Воли. Она поднялась с нуля до двух.

Иметь две единицы Силы Воли на таком низком уровне достаточно полезно. После того, как он съел Красную Урновую Ягоду, он не стал более задерживаться и двинулся дальше в лес.

Пройдя по спрятанному в траве пути в течение примерно пяти минут, он наконец–то достиг глубинной части леса. Здесь деревья были гораздо более раскидистые и величественные, однако освещение было гораздо тускнее из–за того, что свету приходится проникать сквозь большее количество растительности, чтобы достичь земли.

Земля была усыпана слоем мёртвых листьев, что растянулся настолько далеко, насколько мог видеть глаз.

В тёмном лесу, единственный яркий луч света мог быть виден сквозь густую листву. Отсутствие других источников света только сделало его более заметным и ясным.

В центре этого луча света стояла цилиндрическая колонна, что, казалось, была вырезана из камня. На вершине этой колонны лежала книга, потрёпаная элементами (полагаю, речь идёт о дожде, ветре, морозе и т.д. в общем погодой.) Изношенность этой книги служила свидетельством её долгой и далёкой истории.

Эта книга, судя по воспоминаниям Не Яна, называется "Анналы Эры Совместного Правительства". Её содержание детально описывало все исторические события Эры Совместного Правительства.

Глава Мужества была скрыта именно в этой толстой исторической книге.

Не Ян подошёл к колонне и протянул руку к обложке книги. В момент, когда пальцы Не Яна коснулись книги, она открылась сама по себе и начала неистово перелистывать страницы.

Неожиданно заиграли объявление.

«В этом сокрытом лесу книгу толстую обнаружил ты, что хранит историю эры древней. Дотронувшись до книги, чувствуешь силу мистическую ты, что в тело твоё входит. "Что же это?" Говоришь про себя ты, от любопытства сгорая. Вскоре, страницы книжные начинают листаться сами по себе взору, представляя символы серебряные. Из символов этих узнаёшь ты, что "Анналы Эры Совместного Правительства" написана комбинацией трёх языков: Гигантов Касат, Универсального древнего и Драконьего. Знание это, только что открывшееся, записываешь у себя в голове ты».

Система: Вы выучили язык Гигантов Касат.

Система: Вы выучили язык Драконов.

Система: Вы выучили древний язык простых людей.

Система: Вы получили "Анналы Эры Совместного Правления".

На континенте Атланта существовало более трёхсот языков. До этого, Не Ян выучил только один язык – текущий всеобщий язык, который был языком Людей. Но, неожиданно, он выучил три новых языка. Он взглянул на свою страницу информации и обнаружил, что там появился новый раздел, под названием "Анналы Эры Совместного Правления". В этом разделе было описание всех значимых событий, произошедших в это время.

Такая информация бесценна. В будущем, это поможет Не Яну выполнить множество заданий и идентифицировать множество вещей.

"Анналы Эры Совместного Правления" помогут мне сэкономить кучу времени и сил во время выполнения заданий, связанных с той эрой, – не мог не подумать про себя Не Ян.

«Аа? К книге поближе присмотревшись, восклицаешь от удивления ты, обнаружив бумаги кусочек, меж страниц торчащий. Множеством тёмно–золотых символов таинственных усыпана страница эта. Смотря на строки этой белиберды, медленно понимаешь ты, что символы те Гигантам Касат принадлежат и написано там "Глава Мужества".»

«Наконец–то нашёл!» – Посмотрев на характеристики главы, подумал про себя Не Ян.

Глава Мужества: Третья глава Книги Мира, неполная часть легендарной книги.

Описание: Тот, кто владеет этой главой, получает наследство Бога Света. Ваша миссия – распространять величие света.

Свойства: Обладатель получает дополнительные 2 очка характеристик и одно очко умений каждые 5 уровней. Сосредоточенность +15, Сила Воли +15, Стойкость +16, Прыжок +15, Рефлексы +15, Скорость +16.

Непостижимое Озарение: Дарует способность видеть врагов насквозь. Позволяет вам просматривать информацию вражеских персонажей. Так же дарует способность оценивать вещи.

Пассивно: Внимательность +10

Судья Господень: Когда способность активна, игрок становится неуязвим к любой магии, получает 500 очков жизни и получает продвинутый спасительный щит, который поглощает 60% всего входящего урона на пять минут. (Это умение не может быть использовано в подземельях)

Кулдаун: 10 дней(1/10)

Ограничение Использования: Может быть привязан только членом Праведной фракции, что защищает свет.

Заметка: Эффекты предмета применяются немедленно по факту помещения в инвентарь.

Не Ян перестал моргать, его руки немного затряслись. Он уже видел свойства этой главы в интернете в своей прошлой жизни, но сейчас, когда он держал её в руках, он испытал совершенно иное чувство. Он вспомнил, что именно благодаря Судье Господнему гильдмастер Святой Империи, Слипи Фокс прорубил свой путь сквозь две сотни игроков в его прошлой жизни. Не говоря уже о том, что этот навык делает игрока неуязвимым для любого типа магии на пять минут. «Что же это за имбалансная способность?»

Что было ещё более отвратительно, так это то, что Слипи Фокс уже изначально имел топовую экипировку. Если вы ещё добавите иммунитет к магии, 500 очков здоровья и щит, который поглощает 60% всего урона, то его сила станет абсолютно чрезмерной. Встретить его на поле битвы – всё равно, что встретить бога смерти. Однако кулдаун этой способности всё ещё очень большой. Всё таки, пройдёт 10 дней, прежде, чем это умение может быть снова использовано, именно поэтому большинство игроков не стали бы опрометчиво его использовать, если бы только не находились в безвыходной ситуации.

И это был только Судья Господень. Другие свойства главы так же очень мощны, особенно та, что позволяет игроку получать дополнительные 2 очка статистик и одно очко умений каждые пять уровней. Не Яна буквально разрывало от радости. Из того, что он знал, единственные классы, которые имели близкий по свойствам бонус – это Шаманы, Паладины и Тёмные Рыцари, которые так же получали 2 дополнительных очка статистик каждые 5 уровней. Однако из–за характеристик этих классов, они были вынуждены распределять их поровну между силой и интеллектом, потому что эти классы стали бы бесполезны, если бы сфокусировались только на одной статистике. Но Вор – другое дело. В дополнение к тем, 5 очкам характеристик и 1 очку умений, которые он будет получать каждые 5 уровней с 0 по 30, он так же получит 2 дополнительных очка характеристик и 1 очко умений каждые 5 уровней благодаря Главе Мужества. Не Ян понимал, что это значило.

Если прибавить другие бонусы характеристик главы, Не Ян фактически стал одним из топовых экспертов, если даже не сильнейшим игроком в игре. Эта глава из Книги Мира определённо соответствовала своему определению "Легендарная сущность".

После помещения главы в рюкзак, Не Ян взглянул на своё окно характеристик и обнаружил, что несколько статов сильно выросли.

Когда Судья Господень выйдет из кулдауна, его боевая сила станет просто бесподобной.

Однако сейчас он должен быть экстремально осторожным в битве с игроками и монстрами, потому что Глава Мужества немедленно выпадет из него при смерти. Единственный путь предотвратить это – найти оставшиеся пять глав, и завершить первый том Книги Мира.

Не смотря на то, что он получил Главу Мужества, Не Ян не расслабился и не ослабил свою защиту ни на йоту. После того, как он поместил главу в рюкзак, он вытащил Свиток Возвращения и начал читать.

Система: Невозможно активировать свиток Возвращения на этой локации.

Глава 33 – Появление Босса: Страж Порядка.

Сигнал тревоги заревел в мозгу Не Яна. Он хорошо понимал, что это означало: он находился в изолированной области. Как могла игра позволить ему получить главу Мужества так легко?

Было разумно предположить, что ее будет охранять босс, известный как Страж Порядка. Тем не менее, почему он до сих пор не появился?

В прошлом, Не Ян только смотрел видео про эту главу. Однако, была одна вещь, которая глубоко впечаталась в его память: внушительная фигура Стража Порядка.

Как только Не Ян подумал об этом, земля под ногами яростно задрожала и растрескалась. Это выглядело, как будто что–то пыталось вырваться из–под нее. Не Ян посмотрел на путь, которым он сюда пришел, но тот был завален упавшими глыбами.

"Вот дерьмо...Я должен сбежать!" Он огляделся, но не нашел даже малейшей возможности бегства. Не имея других вариантов, он побежал в сторону горы.

Подойдя, он обнаружил, что склон был не слишком крутой и начал проворно взбираться вверх.

Множество деревьев росли на склоне, давая ему возможность ухватиться за них.

Поднимаясь, он вдруг вспомнил кое–что "Точно, Кольцо Шелка!" До этого момента, у него не было момента оценить его. Однако теперь с Непостижимым Озарением, это было просто. Он взял кольцо из рюкзака и оценил его.

Кольцо Шелка (бронза): уникальный аксессуар

Требуемый уровень: Уровень 0

Свойства: Выпускает нить шелка, которая может прикрепляться к поверхностям. Длина может быть увеличена до пяти метров и имеет предел прочности на разрыв двух сотен фунтов. (Кулдаун: 20 секунд)

Вес: 1 фунт

Ограничение пользователя: Может быть использовано всеми фракциями.

После одевания Кольца Шелка, он так же хотел оценить Заказ Убийцы. Но в этот самый момент, мощный порыв жара пришел из долины внизу, земля раскололась на множество частей. Как в извержении вулкана, бесчисленные камни и осколки полетели в воздух. Множество деревьев в долине были вырваны и разбросаны повсюду, а некоторые были сожжены дотла.

Ужасный кратер лавы появился в центре долины и поглотил все в пределах досягаемости.

Спавший гигант пробудился глубоко под землей. Он был слугой бога и обладал властью вершить божественный суд.

"У меня мало времени..." Это помешало Не Яну оценить кинжал и заставило переключиться на подъем в гору. Взрыв застал его врасплох, и он едва не поскользнулся и упал вниз в долину.

Стоя на вершине одного из деревьев, растущих на склоне, Не Ян посмотрел вверх, ища за что ухватиться. Приметив место в паре метров от него, он высоко прыгнул, ухватился за выступ на скале и вскарабкался. Он еще немного приблизился к вершине.

Тем временем, гигантская голова появилась в долине из трещин в земле, а за тем огромные руки, туловище и ноги.

Гигант был примерно шестьдесят метров в высоту. Из спины росли два черных как смоль крыла. В его руке был тридцатиметровый кристальный скипетр. Когда он вылез из земли, все его тело воспламенилось огненной красной аурой, в результате чего пекло образовалось в центре долины.

С помощью Непостижимого Озарения, Не Ян просмотрел статистику гиганта.

Страж Порядка (низкого уровня интеллекта): Уровень 100

Здоровье: 200 000/200 000

Гигант заговорил ревущим голосом на всю долину. Несмотря на то, что он говорил, звучало как тарабанщина, на самом деле это был язык драконов. Его слова переводятся примерно так: "Свет и тьма чередуются в циклах. Я защитник воли Божьей и хранитель его порядка. Если есть грешный человек, который желает, чтобы похитить главу из Книги Мира, то он должен подвергнуться божественному суду!»

Легенды говорят, что Стражи Порядка были рождены от слияния гиганта и дракона. Презираемые всеми, они были изгнаны в пустыню, где впоследствии приняли крещение бога. Бог дал им задание защищать главы из Книги Мира, разбросанные по всему миру.

Взгляд стража скользил вокруг и остановился на фигуре, которая почти поднялась на вершину горы. Одним ударом крыльев, тело гиганта поднялось в воздух.

Гигант заревел: «Буря Черного Пламени!»

Как бы отвечая на вызов великана, палящее черное облако пламени появились из воздуха и начало быстро образовывать сферу. Затем шар черного пламени выстрелил в сторону Не Яна.

\*БУМ!!!\*

Буря Черного Пламени взорвалась на склоне горы, разбрасывая черные как смоль шаровые молнии во все стороны и поджиная все вокруг.

Неподалеку от Холмов Молний, в маленьком лесном городке под названием Линк задрожала земля. Игроки, которые собрались в городе были сильно напуганы из–за внезапного переполоха.

«Что происходит!?»

«Посмотрите на горы!»

Вершина горы была охвачена облаком черного пламени. И в этом черном пламени возник огромный силуэт, парящий в воздухе. Это выглядело, словно апостол разрушения прибыл из врат ада.

Вскоре предупреждение о стихийном бедствии появилось в городе.

「Внимание: Монстр расы Дракон появился к югу от Линка. Мы рекомендуем всем ближайшим игрокам немедленно покинуть район!」

Через несколько мгновений, вспышка яркого света появилась из точки телепортации Линка. Группа вооруженных солдат НПС, облаченных в яркие серебряные доспехи прибыли в город. На груди каждого из этих солдат была медаль с эмблемой Святых Крестоносцев. Солдаты быстро собрались на площади, их было несколько сотен.

В империи Виридиан существовали две элитные армии, которые считались самыми мощными противоборствующими силами империи. Первая принадлежала к Имперской Церкви и известна как Святые Крестоносцы. Эта армия состояла из более пятисот тысяч солдат, и их предводителем является Святой Маг Джебия Великий. (П.П. Его зовут Jebiah, кому интересно, загуглите перевод, он мне выдал, что это хорватский язык, дико проржавшись, я не стал использовать предложенный перевод, мы ведь культурные люди;) Им была поручена миссия по защите всей империи. Второй армией являлся Легион Стражей Храма Света, известные как Стражи Храма. Их было меньше, около пятидесяти тысяч. Однако их единственной обязанностью было охрана Храма Света и поддержка религии всей империи.

Эти несколько сотен солдат принадлежали к святым крестоносцам.

«Не удивительно, это же монстр драконьей расы!»

Игроки активно общались между собой, рассматривая Стража Порядка парящего в небе.

Раса Драконов: существа мощные и далекие от людей. В Темную Эпоху (–2678–230), драконы царили на континенте и создали могущественную империю, которая поработила все другие расы. В конце концов, они были свергнуты союзом людей, гномов, эльфов и зверолюдей. Для предотвращения мести драконов, альянс прибег к массовому геноциду драконов на всем континенте. Таким образом, былая слава расы драконов ушла. Однако они не просто исчезли. Осталось еще много драконов, разбросанных по всему континенту в своих укромных убежищах.

Виридийская Империя классифицировала Стража Порядка как существо расы драконов. Несмотря на то, что технически это было не верно, по крайней мере, внешне имелись небольшие различия.

С появлением НПС, игроки начали рассуждать. Монстр расы драконов появился наряду с большим количеством НПС солдат. Это означало, что, безусловно, будет битва, игрокам стало интересно, какую прибыль они смогут извлечь из этого зрелища.

Вскоре, эта информация широко распространилась, а вместе с этим, гильдии стали появляться из телепорта одна за другой. Три самых известных гильдии были Великолепный Храм, Темная Резня и Священная Империя. Каждая из них отправила примерно от тысячи до нескольких тысяч игроков.

Снаряжение, которое может выпасть, было непреодолимой приманкой для этих гильдий.

За короткий промежуток времени, Линк стал вооружен до зубов. Даже баллисты на вышках были заряжены и нацелены.

Несколько мгновений ранее...

Не Ян поднял голову и посмотрел на огромную фигуру, парящую в небе. Пара крыльев на спине были настолько огромны, что могли затмить солнце. Когда Страж Порядка продемонстрировал свою мощь выпуская Ураган Черного Пламени, облака черного пламени появились и покрыли все небо, перед тем, как собраться п плотный огненный шар. Словно метеор, плотный шар черного пламени полетел в сторону Не Яна, поглощая все на своем пути.

Большой черный огненный шар взорвался при столкновении с горой, при этом несколько небольших огненных шаров разлетелись вокруг. При ударе, они развивали Валуны в щебень, оставляя повсюду глубокие кратеры и обугленную землю.

Даже столкнувшись с такой ситуацией, Не Ян не паниковал. Вместо того, он опираясь на свой опыт, зрение и рассуждения, оставался хладнокровным и нашел безопасное место, чтобы спрятаться, после вычисления траектории каждого огненного шара. К счастью, снаряды не были сконцентрированы на одной площади, но взрывная сила каждого огненного шара все равно была ужасающей.

«Дерьмо... он спускается»

Не Ян наклонил голову и посмотрел вверх. Он видел, как огромное тело Стража Порядка летело к нему словно ястреб за добычей. Это существо, выглядящее, словно оно пришло из самых глубин ада, безусловно, не было тем, с чем оно мог бороться.

По сравнению со Стражем Порядка, Не Ян был таким хрупким, что даже просто коснувшись стража мог умереть.

Не Ян не теряя ни секунды начал быстро спускаться с горы. Он остановился в полушаге от крутого обрыва. Когда он посмотрел в низ, он заметил, что высота была примерно 80–90 метров. Глянув назад, он увидел, что Страж Порядка быстро приближается. Не задумываясь, он сделал прыжок веры со скалы.

\*БУМ!\*

Страж Порядка приземлился туда, где только что стоял Не Ян. Его приземление разрушило все валуны и камни вокруг.

Не Ян падал со скалы и его скорость увеличивалась. Он слушал шелест растений со скалы, мимо которых он пролетал. Иногда ветви немного приостанавливали его падение, но сразу ломались под его весом.

–7,–9,–5...

Каждое столкновение вызывало повреждения, значение которых появлялось над его головой, одно за другим.

Глава 34 – Святые Крестоносцы.

Не Ян быстро приблизился к земле, вскоре его тело столкнется с землей. Вытянув левую руку, он активировал навык из Кольца Шелковой Нити. Паутина выстрелила и зацепилась за край утеса, тем самым замедляя его падение. Паутина была жесткой, но эластичной, она напоминала круглую резинку, так как постепенно растягивалась до предела. Натяжение этой нити из паутины постоянно росло.

Сила падения Не Яна превзошла прочность нити. Она оборвалась, зацепив за собой ветки деревьев и щебень с утеса, которые начали падать вниз за Не Яном. Не смотря на рывок от разрыва нити, она все еще достаточно сильно замедлила падение.

–56

Не Ян упал на землю. К счастью, урон от падения был небольшим, поэтому и волноваться по этому поводу не стоило. В обычных обстоятельствах если бы у игрока не было Кольца Шелковой Нити, то он бы определенно умер. Забравшись, а после, упав с другой стороны горы, он уже был относительно недалеко от города Линк. С максимальной осторожностью Не Ян вошел в режим Скрытности и активировал Базовый Свиток Скорости. От подножья горы он побежал в сторону Линка. Большие толпы людей в городе должны немного защитить его. Промахнувшись своей атакой, Страж Порядка раскрыл свои крылья и завис в воздухе. Не Ян уже убежал из долины с помощью Скрытности и исчез не оставив и следа.

После падения Не Ян и Страж были более чем в 100 метрах друг от друга. Даже не смотря на большую разницу в уровнях, с таким расстоянием ничего нельзя было поделать. Следовательно, даже если бы он был в поле зрения Стража, то последний бы все равно не увидел его в Скрытности. К слову о том, как можно было просчитать дальность обнаружения Скрытности – все зависело от разницы в уровнях, характеристики Внимание и от способности наблюдения. По грубым оценкам, Не Ян был в безопасности на расстоянии не менее 100 метров от Стража. Даже если бы он был 100–ым уровнем класса Элита, то такой уровень, Внимания и навыки наблюдения ничего не могли поделать с таким большим расстоянием.

Не Ян оглянулся назад. Страж Порядка все еще не покинул эту область. Скорее наоборот, он направлялся в сторону Не Яна, чтобы его найти. Не Ян сразу же затаил дыхание и спрятался за большим валуном. Страж хлопнул крыльями и взлетел выше. Пролетая по небу, он рассматривал местность под собой, пытаясь найти любые признаки движения, но так ничего и не смог найти. Охотник и жертва: Страж Порядка был как орел в небе, а Не Ян – добыча на земле.

До города Линк ему оставалось еще около километра. Под пристальным взглядом Стража, он никак не мог пройти такое расстояние, оставаясь в безопасности. Таким образом, остался лишь один выход из ситуации – Свиток Возвращения. Использовать свиток было вполне возможным решением, однако время его активации длилось аж 20 секунд. Более того, в процессе активации свиток будет излучать яркий свет, что определенно привлечет Стража Порядка. С его скоростью полета, Стражу понадобится не более 10 секунд, чтобы добраться до Не Яна и убить его.

Страж начал потихоньку снижаться, расстояние между ним и Не Яном начало уменьшаться.

«А вот это уже неприятно» – подумал Не Ян. Если Страж приблизится на расстояние менее 100 метров, то вполне вероятно, что он заметит Не Яна. С каждой секундой опасность была все ближе и ближе...

«Так как я не могу спрятаться или избежать его, я должен хотя бы попытаться сохранить свою жизнь. Только… Я не уверен смогу ли я пробежать полмили (1 километр).»

Как только Страж приготовился приземлиться на землю… 3 стрелы летели прямо в него откуда–то издалека. Каждая стрела целилась четко в цель: в голову, горло и сердце. Страж увернулся от них, отлетев в сторону.

Вдалеке, на верхушке большого старого дерева, высокий лучник НПС, одетый в серебряную броню, натянул тетиву для выстрела. Еще 3 стрелы были выпущены в сторону Стража.

Страж Порядка издал звук, похожий на шипение. Он был оскорблен атакой низкоуровневого НПС и направился к нему. Несколько солдат подошли к лучнику на дереве.

«Командир Нисод, оборонный периметр построен. Ждем дальнейших указаний» – доложили несколько солдат, будучи в полном обмундировании.

«Он приближается. Отступайте в Линк. Сейчас этот тупой дракон почувствует на своей шкуре правосудие Святых Крестоносцев!» – Командир Нисод бросил взгляд на Стража Порядка, который летел на них. Нисод закинул лук за спину и спрыгнул с дерева. Из–за провокации Командира Нисода Страж Порядка пролетел над головой Не Яна и направился прямиком в Линк.

「Система: Внимание! Бедствие 1–ого уровня, вторжение дракона! 」

Страж проревел на драконьем языке «Огненный Метеор!». Он взмахнул своим посохом, огромный метеор, сформированный из множества языков пламени, упал с неба и направился в сторону Линка. Небо было закрыто огненной завесой. Метеор, 50–60 метров в диаметре, мог бы охватить 2.5 квадратных километра.

«Активировать Базовое Защитное Формирование!» – Командир Нисод поднялся на самую высокую башню Линка и отдал приказ тем, кто был внизу. Впоследствии синий барьер начал сформировывать вокруг города, защищая его.

\*Бум!\*

Метеор взорвался над барьером, а огонь распространился во всех направлениях. Барьер сильно задрожал от такого взрыва. Даже все игроки в городе могли ощутить тряску барьера, также как они ощущали жар и мощь от остатков пламени после взрыва.

«В атаку!» – скомандовал Командир Нисод. В этот момент каждая баллиста в городе нацелилась на Стража Порядка и выстрелила. Несчетное количество болтов (п\п: болт баллисты– подобие стрелы, длиной в ~2 метра) были выпущены в воздух плотной завесой. Одновременно несколько тысяч игроков лучников и магов также выпустили залп атак.

Тем временем, Страж Порядка также, не прекращая продолжал атаковать. Под его атаками барьер начал покрываться трещинами. Раздался резкий грохот и барьер разлетелся на мелкие кусочки. После того как барьер рухнул, Страж приземлился прямо в городе. С каждым шагом он рушил ближайшие строения, раскидывая по округе камни, кирпичи и прочие стройматериалы.

Появление Стража принесло много ущерба игрокам в городе.

«Срань Господня! Это элитный монстр 100–ого уровня! Воины, не рвитесь вперед!»

«Маги! Где эти сраные маги?! Все вы, атакуйте навыками издалека!»

«Твою мать! Все наши атаки промахиваются, разница в уровне слишком огромна!»

Паника и замешательство распространялись среди игроков, а город был в состоянии хаоса. Более 10–ти тяжело бронированных Святых Крестоносцев направились к Стражу. Окружив Стража, они начали атаковать, но их атаки были тщетны, подобно каплям дождя они падали на тело Стража. Страж светился красным цветом, так как вокруг него начала усиливаться огненная аура. Эта аура была просто ужасна, она разрушала все вокруг. С каждым взмахом посоха, Святой Крестоносец будет раздавлен. Здания разрушались, земля горела и обугливалась, на пути этого пламени оставались лишь руины.

«Во славу Святых Крестоносцев, мое имя – Командир Нисод и я обрушу святое правосудие на этого дракона! Пронзающая Стрела Тирана!» Произнося эти три слова, Командир Нисод поднес руку к тетиве. Он оттягивал ее все сильнее пока натяжение не достигло максимума…

\*БУМ!\*

Он отпустил тетиву. Стрела будто разрывала воздух перед собой, а вокруг нее обвивалась леденящая аура.

\*БАМ!\*

Стрела столкнулась с небольшим сопротивлением, однако оно никак не повлияло на нее. После столкновения непосредственно с чешуёй дракона стрела разорвала её, проникая всё глубже внутрь.

–87829

Запредельная цифры урона появилась над головой Стража. Такой урон заставил зареветь Стража, гнев и ярость чувствовались в его голосе. Он поднял свой скипетр в воздух. Окружающие его элементы огня и тлеющие остатки от прошлых разрушений начали собираться вокруг посоха и приняли форму огромного огненного торнадо.

Битва в Линке становилась все более интенсивной. Что касается происхождения этого бедствия, Не Ян был крайне рад такому развитию событий.

«К счастью, солдаты Линка отвлекли Стража, иначе я бы несомненно умер».

Не Ян оставался на окраине города. Под многочисленными атаками городских солдат Страж Порядка больше уже не мог сопротивляться. Не Яну было любопытно, какую экипировку можно получить с такого высокоуровневого монстра как Страж. Он подошел немного ближе к Стражу, примерно на 60 метров, и укрылся под обломками разрушенного здания. Оставалось еще немного времени, Не Ян вытащил Заказ Убийцы из сумки и решил оценить его Непостижимым Озарением.

Приказ Убийцы (золото): вторичное оружие

Необходимый уровень – 5

Свойства: атака 26–29, Сила +16, Точность +12

Скорость атаки: 2.5

Вес: 3 фунта. (1.3кг)

Ограничения: Может быть использовано всеми Фракциями.

Это было вторичное оружие, которое было более чем достойно золотого класса, 5 уровня с атакой почти в 30 единиц. Он сможет его одеть, как только изучит Владением Сдвоенным Оружием на 5 уровне. Вместе с этим его атака резко возрастет. После взгляда на его характеристики, Не Ян положил кинжал обратно в сумку.

Насчет возможного дропа со Стража Порядка, Не Ян не питал особых надежд. В конце концов, Страж Порядка был просто защитником и его назначением было защита главы из Книги Мира. Из таких монстров обычно ничего не выпадает. Однако всегда оставалась надежда на исключения в таких случаях.

Глава 35 – Поездка.

Главы из Книги Мира не попадут в руки слабакам, т.к. их охраняли такие существа как Страж Порядка. Разработчики игры создали действительно сильных существ для охраны глав Книги Мира, одна интеллектуальными способностями они были обделены. Страж Порядка следовал строго своим инстинктам, а его система выбора цели для атаки была идентична системе обычных монстров. А появление Командира Нисода в самый опасный момент спасло Не Яна.

На самом деле здесь довольно много людей… Не Ян оглянулся и заметил, что игроки вокруг следили за битвой словно тигры за своей добычей. В тот момент, когда Страж Порядка погиб, эти сотня или около того игроков одновременно начнут действовать в попытке забрать лакомый кусочек дропа.

«Здесь так много людей. Даже если дропнется экипировка, я все равно не смогу её забрать. Я уже получил Главу Мужества… Я должен быть доволен, тем что есть» – подумал про себя Не Ян.

Он был довольно простым человеком, которому не требовалось слишком многого для счастья, и уж тем более в те моменты, когда шансы получить печеньку были низкими. Не Ян еще раз оглянулся и увидел парочку своих знакомых.

Сплендид Стар (Сплендид Стар): 20–ти с хвостиком летний парень с квадратным подбородком. Он был лидером гильдии Храма Великолепия. Хоть он и не был красавцем, но выглядел он вполне нормально. Его гладко выбритое лицо на вид было свежим и отдохнувшим. В прошлой жизни Не Яна у них были дружественные отношения. Несколько раз помогая Не Яну он был немного опрометчив, но высоко ценил дружбу. В свою очередь Не Ян также помогал ему и его друзьям во время нескольких гильдейных экспедиций.

Свифт Слеш (Быстрый разрез): на вид неопрятный человек 36–ти лет, лидер гильдии Темная Резня. Согласно слухам, он был частью преступного подполья, также под его началом было довольно много людей. В нем не было ничего особенного, и он довольно часто сталкивался лбами с Сплендид Старом. По сути и у самого Не Яна было весьма посредственное впечатление о данном человеке.

Слиппи Фокс (Сонный Лис): игрок, которому было около 30–ти лет. Не Ян не был особо знаком с ним, да и каких–то совместных дел у них не было. Однако, как лидер Гильдии Святой Империи, он был довольно известен. По слухам, его высоко чтили в гильдии, он возвел гильдию в одну из лучших в десятке самых больших гильдий. Один только этот успех был доказательством его силы. Также он был владельцем Главы Мужества в прошлой жизни Не Яна.

Сплендид Стар и его группа подстерегали среди разрушенных зданий на западе. Свифт Слеш и его ребята располагались на юго–востоке. Обе стороны наблюдали за происходящим, как хищники на свою жертву. С другой стороны, Слиппи Фокс и компания располагались на востоке. Угол его рта изогнулся в нелепую улыбку, когда он смотрел тех ребят, готовых ринуться в бой. Он планировал напасть в тот момент, когда они будут истощены.

Наблюдая за этой сценой, Не Ян не мог перестать думать об этом… «Что если Слиппи Фокс узнает, что я забрал Главу Мужества, которая по идее должна была достаться ему? Как он на это отреагирует? Соберет ли он всех своих людей, чтобы найти и убить меня?»

«Свифт Слеш, учитывая, что наша гильдия Храм Великолепия здесь, то твоя гильдия Темная Резня должна отступить. Не будь слишком упрям. Я был первым, кто достиг 5–ого уровня. Также я был первым, кто прошел Лес Треантов и Лес Черного Пламени. Не важно в реальной жизни или в игре, я всегда буду впереди тебя!» – сказал Сплендид Стар, уставившись на Свифт Слеша.

Лицо Свифт Слеша аж побледнело. Слова Сплендид Стара сильно задели его. «Ну и что, что ваша гильдия первая прошла Лес Черного Пламени? Ваша эффективность была всего лишь 68%, так что хвастаться то и не чем. (п\п: грубо говоря эффективность 68% показывает то, что гильдия Храма Великолепия пошла по «прямому» пути, по факту зачистив лишь немногим более половины Леса Черного Пламени). Да и Очков Чести у вашей гильдии лишь на пару сотен больше. Было б у нас чуть больше времени, мы бы вас легко догнали».

«Это мы сейчас на 200 очков впереди, кто знает, что будет дальше? Может завтра, мы будем впереди на 1000 очков, а послезавтра – на 2000? Хотите нас обойти? Попробуйте в следующей жизни!»

Репутация гильдии была показателем её силы, а иначе и не было бы смысла беспокоится о таком маленьком разрыве в количестве Очков Чести?

«По–моему ты ищешь смерти, ублюдок!»

«Что такого страшного в Сплендид Старе и его гильдии? Ну же! Давайте убьем их!» – громко прокричал один из членов гильдии Темная Резня.

«Мразь! Подойди сюда, если у тебя есть яйца!»

Что касается гильдии Храм Великолепия, то эти ребята также жаждали пойти в бой. Однако, никто первым не начал движение, продолжив проклинать друг друга. Главной целью было получение экипировки, которая могла выпасть со Стража Порядка.

Эта экипировка была целью всех трех гильдий.

В это время, Святые Крестоносцы со всей силы сопротивлялись Стражу Порядка, не отступая ни на шаг. Лучники продолжали поливать его градом стрел, целясь четко в тело Стража.

Страж Порядка яростно загремел и начал кастовать магию. Глубокий и архаичный (древний) язык драконов отозвался эхом над Линком и на город обрушился ливень заклинаний падающих одно за другим.

«У Стража Порядка осталось совсем немного здоровья! Быстрее, заберите экипировку!»

Никто не знал, кто это крикнул, но все сразу же побежали в направлении Стража Порядка.

Командир Нисод выстрелил еще одной стрелой из своего лука и пронзил плечо Стража, с которого начала обильно литься кровь. Издав жалобный крик, он превратился в белый свет и исчез в воздухе. Единственная часть золотого доспеха упала в том месте, где был Страж.

«Это экипировка! Схватить ее!» – холодно крикнул Сплендид Стар.

«Убейте любого, кто захочет ее забрать!» – Слиппи Фокс выдал приказ в гильдийном чате.

300–400 игроков со всех сторон рванули прямиком в сторону выпавшей экипировки. Пожалуй, любую из гильдий можно было увидеть в этой толпе – действительно сумасшедшая сцена была перед глазами.

Он никогда не думал, что из Стража Порядка действительно упадет часть экипировки. Более того, это была золотая экипировка. Увидев это, Не Ян тоже кинулся в драку. Если он уже здесь, то почему бы и не попробовать?

Берсеркер из Святой Империи захватил инициативу, активировав Заряд, который увеличил его скорость. Выглядело это так, будто он готов забрать экипировку в любой момент. Однако 10 заклинаний одновременно начали его бомбардировать. Получив огромное количество урона от этих умений, его тело трансформировалось в луч белого света и исчезло.

«Черт!» – Слиппи Фокс, увидев, что экипировка почти у него в руках, все же отлетел немного назад из–за обрушивающихся заклинаний и нервно крикнул «Продолжайте биться!»

3 основные гильдии все еще не подошли к упавшей экипировке. Они просто продолжали биться атакуя друг друга несчетным количеством заклинаний. 7 или около того игроков подошли к выпавшей экипировке, но в этот момент их настигли взрывные заклинания, превратив их в пепел.

Не Ян был приблизительно на расстоянии 20 метров от выпавшей экипировки рядом с членом гильдии Темная Резня, Воин, который мешал ему двигаться вперед. Воин заметив Не Яна пошел к нему для перехвата.

Немного нагнувшись Не Ян увернулся от атак воина и прошел дальше. Получилось так, будто воин атаковал пустое место, а когда он обернулся, то Не Ян уже убежал.

«Заряд!»

В роли берсеркера, Слиппи Фокс захватил инициативу и кинулся вперед.

В этот момент, дюжина заклинаний полетели прямо в него. Однако в самый последний момент, Слиппи Фокс все–таки смог увернуться от них, и только 3 из дюжины попали в его тело.

«Экипировка принадлежит мне!»

Слиппи Фокс был в восторге, когда он уже наклонялся, чтобы подобрать экипировку.

«Не так быстро, ковбой!» – холодно крикнул Свифт Слеш

«Ловушка!»

Свифт Слеш взмахнул посохом, проговорил несколько слогов и скастовал заклинание Ловушка. Тело Слиппи Фокса моментально превратилось в камень, будто бы он всегда стоял на этот месте.

Так как Свифт Слеш был Священником Тени, то он мог превращать тело противника в камень с помощью навыка Ловушка, хотя сам по себе навык был довольно редким. На начальном уровне этот навык превращал в камень на 3 секунды.

«Твою ж мать!» мысленно проговорил Слиппи Фокс. Он никак не мог пошевелиться.

В этот момент, Свифт Слеш и Сплендид Стар одновременно прыгнули в сторону выпавшей экипировки.

5 метров, 3 метра…

В плане скорости, Свифт Слеш был быстрее и скорее всего ему удастся забрать себе доспех.

Не Ян вошел в состояние скрытности и последовал за Свифт Слешем и Сплендид Старом прям за их спинами. Однако эти двое были все еще быстрее его. Ну, раз он не может забрать экипировку сам, то почему бы не отправить ее другу?

Не Ян выставил свою левую ногу

Легкая Походка была базовым умением его класса. В ближнем бою игрок мог опрокинуть противника, подставив ногу и заставив его споткнуться. Шанс на успех этого умения зависел от силы игрока и веса тела противника.

К счастью, левая нога Не Яна остановилась прямо перед стопой Свифт Слеша, который споткнулся об нее и упал.

Свифт Слеш упал на землю, а в этот момент Сплендид Стар потянулся правой рукой и схватил доспех, после чего он закинул его в сумку.

И только тогда они поняли, что прямо за ними следовал еще и Вор.

После получения экипировки, Сплендид Стар благодарно посмотрел на Не Яна и сказал «Спасибо». Он понял, что раньше не видел этого вора. Этот вор также не был частью его гильдии. Однако не смотря на это, этот Вор сейчас очень сильно ему помог.

Глава 36 – Слиппи Фокс.

Получив броню золотого уровня, Сплендид Стар быстро вернулся к своей гильдии.

Слиппи Фокс чувствовал себя крайне досадно. Если бы Свифт Слеш внезапно не споткнулся, то золотой доспех принадлежал бы ему!

Некоторые ликовали, а другие расстроились, но никто не мог радоваться сильнее Сплендид Стара, потому что он стал самым большим победителем на этот раз. Он оглянулся и посмотрел на Не Яна. Ранее, подножка была выполнена вовремя, хотя это и основное движение Вора, оно было идеально. Независимо от времени и места, он не ошибся ни на йоту. Совершенство его чувства времени и положения определенно не случайно. Это было сделано намеренно!

Кроме того, Не Ян был ближе к нему в тот момент. Достаточно близко, что если бы Не Ян попытался остановить его, то у него не было никакой возможности уклонится. Тем не менее, Не Ян целенаправленно выбрал Свифт Слеша. Если бы не Не Ян, то броня золотого уровня никогда бы не попала к нему!

«Ах... мне не удалось что–нибудь заполучить»

Не Ян пожал плечами и заговорил в безразличной манере, а затем повернулся, чтобы уйти.

«Вы хотите, уйти после всего!? Не думайте, что будете отпущены так легко!»

Свифт Слеш холодно фыркнул. Если бы не Не Ян, то снаряжение безусловно принадлежало бы ему!

Пока он говорил, несколько десятков членов Темной Резни вокруг холодно кричали и начал окружать Не Яна.

«Что…? Вы хотите задержать меня здесь?»

Не Ян ответил с невозмутимой улыбкой. Тем не менее, он обдумывал ситуацию. Было бы трудно, если б он попытался вырваться из окружения Свифт Слеша один. Хуже того, если Свифт Слеш начнет атаковать, Не Ян чувствовал, что он не тот, кого можно провоцировать.

«Он мой друг. Свифт Слеш, если ты хочешь доставить ему проблем, сначала проси одобрения у Храма Великолепия!» Сплендид Стар решительно выступил против Свифт Слеша, стоя плечом к плечу с Не Яном. В это время, члены Храма Великолепия, услышав своего лидера, вышли из–за его спины.

Только из–за него Не Ян спровоцировал Свифт Слеша. Поэтому, естественно, он не оставаться в долгу.

«Сплендид Стар, ты уверен, что хочешь бороться против меня!?» холодно пригрозил Свифт Слеш.

«Правильно, наш Храм Великолепия не боится вашей гильдии Темной Резни. Я ведь прав, братья?» Сплендид Стар повернулся назад и спросил своих согильдийцев.

«ПРАВИЛЬНО!» Проревели люди из Храма Великолепия в унисон.

«Темная Резня, нападайте, если у вас кишка не тонка! Дедушка составит вам компанию!»

«Чертовы ублюдки! Не говорите мне, что вы вдруг испугались!?»

Люди из Храма Великолепия начали выкрикивать непристойности, началась словесная перепалка. С обнаженными мечами и натянутыми луками, обе стороны начали формировать свои построения. Запахло жареным. Борьба собиралась разразиться в любой момент. В Храме Великолепия было более семисот игроков, оставшихся на тот момент в игре, в то время как в Темной Резне было примерно тысячу. Каждая из сторон понесла большие потери от Стража Порядка. Таким образом, с точки зрения численности, Храм Великолепия был в невыгодном положении.

Не Ян посмотрел на Сплендид Стара. Этот парень был точно такой же как в прошлой жизни Не Яна, он очень сильно ценил лояльность. Оказалось, Не Ян не допустил ошибку, помогая Сплендид Стару сегодня. Тем не менее, если они собираются сопротивляться Темной Резне, Не Яну придется нести большую ответственность. Казалось, предстоящий бой будет очень опасным и жестоким. Если он умрет, потеря уровня и опыта были менее важны. Самым важным будет – Глава Мужества, которую он совсем не хотел потерять!

«Похоже, мне незачем вмешиваться».

Слиппи Фокс рассмеялся и повел его спутников в сторону. Раз уж большое зрелище вот–вот начнется, то почему бы не ускорить его немного? В любом случае, этот вопрос был никак не связан с ним, поэтому он не мог вмешаться. Что касается доспехов золотого качества, он не мог ничего с этим поделать, так как он не смог их заполучить.

Среди членов Священной Империи, некий Паладин, одетый в яркие серебряные доспехи подошел и склонился над ухом Слиппи Фокса.

«Босс, этот вор является экспертом о котором я вам говорил раньше!», – сказал Паладин, указав пальцем в сторону Не Яна. Поразительно, но это был Паладин с которым Не Ян уже пересекался раньше, Флаинг Стоун.

«А?» Воскликнул удивленный Слиппи Фокс. Затем он осмотрел Не Яна на расстоянии. Оказалось, что Не Ян был еще совсем молод. Тем не менее, его навыки были достаточно хороши. Ранее, он был подобен барсу, когда сделал подножку Свифт Слешу.

«Он только 3–го уровня... Не говори мне, что его команда была настолько сильна, что они были в состоянии очистить Лагерь Падшего Шамана на этом уровне?»

«Босс, что мы будем делать?», – Спросил Стоун. В конце концов, он был немного знаком с Не Яном. Кроме того, в этот момент, он искренне верил, что они должны помочь ему.

«Дайте мне подумать над этим». Слиппи Фокс думал в течение длительного времени. Стоит ли делать врага из Темной Резни исключительно ради Не Яна?

Спустя некоторое время, у него был ответ.

С самого начала Слиппи Фокс никогда не придавал большого значения мелким гильдиям, как Темная Резня.

«Эй, брат Не Ян! Через несколько дней, наша Гильдия Святой Империи планирует зачистить Болота Агмоты, не хотели бы вы присоединиться?» крикнул Слиппи Фокс.

Внезапное вмешательство Слиппи Фокса сразу же привлекло к себе всеобщее внимание. Даже Свифт Слеш и Сплендид Стар одновременно посмотрели в сторону Слиппи Фокса.

До этого момента, Храм Великолепия и Темная резня были в тупиковой ситуации. Таким образом, намерения Гильдии Святой Империи были особенно важны, чтобы быть принятыми к сведению, потому что от того, на чью сторону она встанет полностью решит исход битвы.

«Как Слиппи Фокс узнал меня?» Не Ян бросил взгляд на Слиппи Фокса и увидел Стоуна, стоящего рядом с ним. «А... Так вот что, это был он».

«Болота Агмоты, да? Конечно, я могу подумать. Тем не менее, если вы хотите, чтобы я зачистил подземелье с вами, у меня есть несколько условий. Я получаю первый приоритет на выпавшие снаряжение вора и любой предмет, который захочу» ответил Не Ян.

В этот момент каждый игрок, будь то Темная Резня, Храм Великолепия, или даже Священная Империя – уставились на Не Яна. Они обнаружили, что он был не более чем средний игрок, который еще даже не присоединился к гильдии. Тем не менее, почему бы лидеру Гильдии Священной Империи приглашать его на зачистку данжа?

Еще более возмутительным является тот факт, что Не Ян не сразу согласился. Он даже поставил жесткие условия. Получение приоритета на все снаряжение вора, которое выпадет, черт побери, да кем он себя возомнил!?

Священная Империя была известной среди гильдий игроков. С 56 000 очков Чести, это был уровень, который затмил гильдии подобные Храму Великолепия и Темной Резне.

В глазах игроков, престиж гильдии был индексом показывающий силу и мощь гильдии. Каждое зачищенное подземелье, и выполненное впервые задание гарантированно давало немного чести. Естественно, что получаемые очки чести увеличивались со сложностью. Поэтому, чем выше престиж гильдии, тем больше вероятность наличия сильных специалистов в топ–рейтинге гильдии. Еще одним преимуществом является возможность привлечь элитных игроков в гильдию.

Во всяком случае, лидера Гильдии Святой Империи, Слиппи Фокса, можно было бы рассматривать как знаменитость.

Кроме того, эта знаменитость неожиданно пригласил малоизвестного игрока, как Не Ян, чтобы зачистить данж с ним. Это был действительно странный и непредвиденный поворот событий.

Многие игроки смотрели на Не Яна с различными выражениями. Но их всех объединяло одно, это была крайняя ревность и зависть в их сердцах. В конце концов, для большинства игроков будет большой честью и радостью быть лично приглашенным в подземелье самим лидером Гильдии Священной Империи.

Одинокий вор бури подошел ближе к Слиппи Фоксу и сказал сквозь зубы, «Лидер, этот парень слишком возмутительный! Только открыв рот, он сразу попросил себе всю экипировку для вора. Кем, черт возьми, он себя возомнил!?»

Он выстрелил холодным взгляд в сторону Не Яна. Если Не Ян войдет в их команду, не будет ли это означать, что все снаряжение Вора будет идти к нему? Что же тогда останется ему?

«Как я уже говорил, Не Ян является экспертом! Попытка пригласить его, безусловно, не будет легкой» моментально возразил Стоун.

Выслушав требования Не Яна, Слиппи Фокс рассмеялся. «У него действительно большое эго. До этого я не совсем верил, что он был экспертом. Тем не менее, теперь, я можно считать более или менее убежден. Так как он посмел быть настолько высокомерным со своими запросами, это должно означать, что у него есть немного мастерства».

Стоун кивнул головой и перевел взгляд на Вора Бури рядом...

Так как лидер гильдии высказал свое мнение, то вор мог только подавленно отвернуться.

«Брат Не Ян, если вы готовы согласиться, то, естественно, все снаряжение будет ваше в первую очередь», – Слиппи Фокс прямолинейно ответил.

Слиппи Фокс неожиданно согласился на завышенные требования Не Яна? Все присутствующие уставились с расширенными глазами. Это было слишком невероятно. Выражение всех окружающих игроков оказалось странным. Просто, кем был этот человек, если он способен заставить Слиппи Фокса уступить так много для того, чтобы подружиться с ним?

Глава 37 – Шутка стала реальностью.

То, что Слиппи Фокс смог привести Святую Империю к позиции всеобщего почитания, означало, что в нём есть немного наглости. Не Ян на момент задумался. Если он хочет одеться в топовую экипировку, то он не сможет этого сделать, если не будет ходить в подземелья. Экипировка, которую можно купить в магазинах или на аукционе, второсортна, потому что большинство гильдий не продавало редкие вещи. Единственный способ получить лучшую экипировку – ходить в подземелье с группой. Не смотря на то, что элитная группа Священной Империи была, не столь сильна как в прошлой жизни, они всё ещё были неплохой альтернативой.

"Ну, раз такое дело, пришли мне сообщение, когда будешь готов пойти в данж", – ответил Не Ян.

Свифт Слеш так же слушал разговор Не Яна и Слиппи Фокса. В данный момент, Темная Резня находилась в странной ситуации. Если он хочет разобраться с Не Яном, ему придётся иметь дело не только с Храмом Великолепия, но и со Священной Империей. Как вообще могли его силы выстоять против двух гильдий?

"Слеш, позволь мне сохранить лицо. Давай забудем о том, что сегодня произошло, хорошо? Брат Не Ян – мой друг", – с улыбкой сказал Слиппи Фокс. В его улыбающемся лице читалась нотка опасности. Если Свифт Слеш не сможет забыть о своих обидах, то со Священной Империей Слиппи Фокса разобраться будет не так просто, как с Храмом Великолепия.

"Раз уж это говорит Гильдмастер Слиппи Фокс, я забуду об этом". Свифт Слеш прошёлся взглядом по Не Яну и Сплендид Стар и холодно усмехнулся. Затем он повернулся к своей группе. "Мы уходим".

Слеш развернулся и ушёл, захватив с собой других членов Гильдии Темной Резни.

После его ухода, Фокс начал идти в сторону Не Яна.

Видя, что Слиппи Фокс подходит, Сплендид Стар повернул голову и сказал: "Уау, никогда бы не подумал, что вы с гильдмастером Священной Империи друзья. Что касается сегодняшних событий, спасибо тебе".

Сплендид Стар вывел некоторые гипотезы, но не конкретные выводы относительно личности Не Яна. Но, учитывая, что Слиппи Фокс обращается с ним так вежливо, за ним должна стоять какая–то сила.

"Мы просто встретились случайно, не очень–то мы и близки", – ответил Не Ян с лёгкой улыбкой.

"Ээ... Неужели?"

Сплендид Стар посмотрел на выражение лица Не Яна и понял, что он, скорее всего, не врёт. Если это действительно так, то манера, с которой Фокс относился к Не Яну, заставляет задуматься.

"Брат Сплендид Стар, твои находки сегодня совсем неплохи", – вмешался Слиппи Фокс. На его лице играла любезная улыбка, а его тон был спокойным. Он не упомянул о конфликте, который произошел момент назад, словно то, за что они дрались, было всего лишь единственной частью экипировки. Это было ожидаемо от лидера Священной Империи, ведь у Слиппи Фокса и вправду широкое сердце.

"Ох... Брат Фокс, не вспоминай об этом. Если ты хочешь эту броню Золотого уровня, нет ничего страшного в том, чтобы подарить её тебе", – удручённо ответил Сплендид Стар.

"Аа? Почему это? Неужто характеристики плохие?"

"Не то, чтобы... Характеристики–то неплохие. Ты всё поймёшь, когда сам увидишь".

После этого, Сплендид Стар поделился характеристиками брони Золотого уровня, что он только что получил.

Непоколебимая Броня Мужества (Золото)

Требования к уровню: 100

Характеристики: Защита 585–621, Аура Ш–пов +5, Благословение Силы +12, Контратака +15 (counter – не уверен, что это за хар–ка)

Вес:38 фунтов

Ограничения Пользователя: Воин, может быть использовано любой фракцией.

Слиппи Фокс втянул немного воздуха. "Это же броня Золотого уровня! А, вот жалость–то..." – вздохнул Слиппи Фокс после восхищенных речей. Броня очень хороша, но в данный момент совершенно бесполезна, так как может быть экипирована только на 100 уровне. Кто, черт побери, знает, сколько это займёт времени.

Действительно жалость. Более того, характеристики–то достаточно неплохи. Я столько трудностей поеодолел чтобы добыть эту броню, а всё только для того, чтобы обнаружить, что мне нужно ждать 100 уровня, чтобы её надеть. Даже если я выкину её в свой магазин, я сомневаюсь, что многие захотят её купить", – вздохнул Сплендид Стар.

Не было ничего удивительного, что Сплэндид Стар был таким удручённым.

"Не важно, просто закинь её в хранилище и относись к ней как к сокровищу", – с улыбкой на лице, утешил Фокс.

"Хаха. Действительно, это сокровище!" Сплэндид Стар громко засмеялся и положил броню обратно в сумку.

"Эксперт, вот мы и снова встретились! В следующий раз мы сможем пройти данж вместе!" Паладин Флаинг Стоун подошёл и поприветствовал взволнованно смеясь.

"Мхмм..." – ответил Не Ян, слегка кивнув головой.

Когда все из Священной Империи стали обращаться к Не Яну "Эксперт", Сплэндид Стар уставился на него ошарашенным взглядом. На сколько же он умелый?

"У меня всё ещё есть дела, так что я уйду первым. Больше не буду отвлекать вас, двух гильдмастеров". – Не Ян извинился и попрощался. У него ещё осталось много незаконченных дел.

На данный момент, высший уровень в игре – 6. Более того, эксперты топовых гильдий, как Слиппи Фокс и его группа, все 5 уровня. Не смотря на то, что Не Ян добыл несколько хороших вещей в этот раз, факт в том, что ему приходится догонять медленно, шаг за шагом. Поэтому он не хотел растрачивать понапрасну слишком много своего времени.

"Брат Не Ян, не забудь своё обещание!" – видя, что Не Ян уходит, Слиппи Фокс окрикнул его и напомнил об их обещании.

"Всё будет в порядке, если ты предупредишь меня за 3 часа", – ответил Не Ян.

"Тогда добавлю тебя в друзья", предложил Слиппи Фокс и послал запрос дружбы Не Яну.

"Я тоже", – вмешался Сплэндид Стар и и послал Не Яну запрос дружбы. Такой же запрос он послал и Слиппи Фоксу. Священная Империя гораздо сильнее, чем Splendid Tempest. Поэтому, принимая запрос дружбы Слиппи Фокса, он7 получил сильного союзника.

「Система: Вы добавили Слиппи Фокса в друзья」

「Система: Вы добавили Сплэндид Стар в друзья」

В его прошлой жизни, Не Ян и Сплэндид Стар были всего лишь простыми знакомыми. Он продал большое количество экипировки Сплэндид Стару такими методами, как кредитный обмен из реальной жизни. Однако он всегда покупал по цене примерно на 10% выше, чем на торговой площадке, что зачастую помогало Не Яну в нескольких сложных ситуациях. Так что их отношения в прошлой жизни Не Яна перешедшие в новую, можно считать судьбой.

После того, как Не Ян покинул Сплэндид Стара и Слиппи Фокса, он направился к точке переноса Линка.

Из–за разрушения и опустошения, принесённых впавшим в ярость Стражем Порядка, Линк стал руинами себя прежнего – едва ли несколько зданий всё ещё стояли.

Я наконец–то смогу закончить квест Врача Блевинса. Однако будет лучше, если я сначала куплю больше Зубов Летучей Мыши, – задумался Не Ян. Прошло достаточно много времени, так что игроки должны были набрать достаточно Зубов к этому времени. Что касается Врача Блевинса, то, так как он уже выдал квест, то он не уйдёт, пока не пройдёт отведённое время.

Не Ян прибыл в Мордор и повесил свой знак: "Одна медяшка за стак Зубов Летучей Мыши!" Немедленно, область забурлила активностью, и огромная толпа собралась вокруг его магазина. С точки зрения Не Яна, эти игроки были словно прибывающая волна денег.

"Брат, ты снова тут чтобы приобрести Зубы Летучей Мыши?"

"У меня с собой стак".

"У меня тоже стак".

Бизнес шёл ещё активнее, чем утром.

Хранилище Не Яна стало быстро набиваться Зубами. Только через час продажи пошли на спад. Однако к этому времени, в его хранилище скопилось не меньше трёх тысяч стаков Зубов. Он так же прошёлся ещё по двум городам и скупил ещё две тысячи стаков. После этого, он обменял все пять тысяч стаков у Кузнеца Кэйда на 50 серебряных

В сумме с его имеющимся капиталом, у него имелась 61 серебряная.

Средний новичок считал такую сумму невероятно большой.

Сегодня я купил достаточно много Зубов. Я подожду до завтра и продолжу их скупать, – подумал Не Ян. Он взглянул на время – 7 Июня. Кажется, послезавтра будет анонс открытия нового подземелья – Долина Сосил. Он предположил, что, когда придёт время, крупные гильдии будут в очередь выстраиваться, чтобы опробовать подземелье. Неожиданно, Не Ян что–то вспомнил и шлёпнул себя по лбу. И как я мог забыть и это тоже?

Финальный босс подземелья 3 Уровня, Долины Сосил, по имени Блуждающий Оборотень Боуссо был крайне трудным противником. Более того, когти Оборотней в этом подземелье покрыты высокотоксичным ядом. Возможно, немало народа встретит тут ужасающую смерть. К примеру, он и его друзья встретили именно такую судьбу, когда впервые попытались зачистить это подземелье.Прежде, чем подземелье открылось, один из известных антидотов к этому яду, Чёрный Фенол, продавался по 2 медяка, а рецепты по его производству стоили по 60 медяков. Однако когда подземелье открылось, только в этот день цены на Чёрный Фенол подскочили на 500%, а на рецепты на 1000%. Один из его друзей пошутил, что будь он способен вернуться в прошлое, он бы затарился Чёрным Фенолом и его рецептами по полной, чтобы разбогатеть, когда данж откроется.

В то время, это было просто шуткой, но кто же знал, что Не Ян и вправду вернётся во времени? Эта шутка, в итоге, стала реальностью!

Глава 38 – Сапоги Скорости (золото).

Ход мыслей Не Яна внезапно разошелся. Не только Долина Сосил. Аналогичные ситуации были во время открытия других подземелий. Например, с открытием Золотого Города цены на экипировку с сопротивлением Тьмы +5 и выше поднялись в десятки раз; когда Ущелье Призраков открыли, цены на экипировку с Точностью +7 и выше увеличились двадцатикратно. Такая ситуация часто происходила с открытием нового подземелья, так что Долина Сосил не была единичным случаем.

После возвращения во времени появились возможности стать богатым повсеместно, но он до сих пор волнуется о недостатке денег?

Не Ян прибыл в аукционный дом и открыл страницу каталога. В секции алхимии он нашел большое количество Черного Фенола. В общем, было немногим более ста восьмидесяти бутылок на продажу, где каждая бутылка стоила около двух медных монет. В настоящее время использование этого Черного Фенола было довольно ограниченным, что делало его трудным для продажи и это стало причиной того, что цены не могли подняться выше. Не Ян купил все 180 бутылок без малейших колебаний. Затем он проверил подраздел алхимических формул: 56 формул Черного Фенола в общей сложности, каждая стоимостью в двадцать или около того меди. Он купил все из них на одном дыхании.

На данный момент Черный Фенол классифицируется как бесполезный материал. Тем не менее, очень скоро игроки узнают его стоимость. В момент открытия Долины Сосил они вернутся, чтобы купить Черный Фенол, обнаружив, что цена уже резко возросла почти до невообразимого уровня.

Тогда рыночная цена Черного Фенола стабилизируется на уровне не менее десяти медяков за бутылку. Кроме того он часто может быть продан за более высокую цену.

Пять игроков–алхимиков, каждый из которых носил серебряный лунообразный знак, прогуливались мимо Не Яна. Они не обратили на него никакого внимания, когда проходили мимо, казалось бы, погруженные в их собственные шутки.

"Как странно... Я хотел купить алхимическую формулу Черного Фенола, чтобы поднять свою алхимию, но они были проданы. У меня не было выбора, кроме как купить формулу Серебряного Фенола".

«Как это возможно? Сколько людей вообще покупало этот предмет? Когда я проверял утром, было еще пятьдесят или шестьдесят формул в аукционном доме для продажи».

«Зачем мне врать тебе? Если не веришь, иди проверь сам. Нет ни одной формулы, даже сам предмет был весь продан!»

«На самом деле, это странно…»

Когда Не Ян услышал разговор этих алхимиков, уголки его рта не могли не изогнуться в легкую улыбку, когда эти несколько игроков проходили мимо.

Когда он прибыл, Не Ян переместил все формулы и бутылочки черного фенола в хранилище. После этого он купил немного больше расходных материалов: Свиток Ускорения, Свиток Силы, Пилюлю подводного дыхания и т.д. Затем он прибыл в город Теллак через транспортную точку и побежал в направлении озера Рандо.

Было еще полчаса до выключения серверов. Так что, если это возможно, он хотел бы завершить квест до отключения.

Не Ян использовал Обычный Свиток Ускорения и увеличил свою скорость на двадцать процентов. Спустя 30 секунд баф закончится. Тем не менее он немедленно использует другой, чтобы поддерживать его высокую скорость, после того как кулдаун Свитка Ускорения закончится.

Если молва о действиях Не Яна распространятся, он конечно получит шквал гневных жалоб со стороны других игроков. Средний игрок даже при столкновении с опасностью, не был готов необдуманно использовать такой предмет роскоши как Свиток Базового Ускорения. Тем не менее Не Ян использовал его просто для того, чтобы увеличить скорость бега и сэкономить немножко времени.

Деревня Рыболюдов появилась в поле зрения Не Яна. Однако, когда он приблизился, то обнаружил, что деревня была превращена в руины. Трупы рыболюдов были разбросаны повсюду и восстановятся только после отключения серверов. Это была работа Победоносного Возвращения. Но все члены уже ушли. Под заревом заката разбитые избы рыболюдов казались особенно мрачными.

После зачистки Деревни, по крайней мере, Победоносное Возвращение получили десять частей серебряной экипировки. Если их удача была хорошая, они, возможно, даже получали одну или две части золотого обмундирования. Дополнительно, они также получают большое количество Чешуйчатой Кожи, которую используют для изготовления экипировки.

«Оказывается, члены Победоносного Возвращения двигаются довольно быстро….», – думал Не Ян. Он почувствовал легкое чувство кризиса в его сердце. Хотя его врагов было много, наиболее важным моментом было то, что даже если бы он развивался самостоятельно, их рост не остановился бы.

Пройдя деревню рыболюдов, Не Ян нырнул головой в озеро Рандо и быстро поплыл к маленькому острову врача Блевинса.

Примерно через десять минут, центр острова, наконец появился в его поле зрения. Когда он смотрел на остров, он мог разглядеть Одинокую фигуру пожилого человека вдалеке. Казалось, он ловил рыбу с берега под лучами заходящего солнца.

«Интересно, какую награду я получу в этот раз…»

Когда Не Ян подумал об этом, он увеличил свой темп.

«Юноша, вы вернулись. Как вы справились с задачей, что я доверил вам?», Спросил Врач Блевинс, увидев Не Яна, ступившего на берег.

«Сеньор, Я собрал все материалы, которые вы просили. Девяносто отличного шелка. Я надеюсь, что достаточно помог с задачей Сеньера». Не Ян затем передал Отличный шелк врачу Блевинсу.

"Наконец, я собрал достаточно отличного шелка. Кажется, что я могу вернуться в Крепость Хилтон в ближайшие дни. Храбрые воины в крепости будут помнить вашу доброту. Щедрый и доброжелательный авантюрист, пусть Святое Сияние благословит вас. Тьма, наконец, исчезнет, и свет будет распространяться по всему континенту", – ответил врач Блевинс с надеждой в голосе, пряча Отличный Шелка в его ранец.

「Система: Ваше влияние в Хилтон Стронгхолд увеличилось на 11」

Не Ян посмотрел на только что появившееся сообщения. В некоторых регионах, чем выше влияние игрока, тем легче получить конкретные задания. Кроме того, игрок также получит лечение и скидки при покупки товаров.

«Когда я смогу посетить Крепость Хилтон? Я не могу допустить, чтобы эти 11 очков влияния пропали впустую». Не Ян не мог не думать об этом.

"Пусть Бог благословит храбрых воинов в крепости," Не Ян действовал в искренней манере, и ответил с молитвой также. Этот тип тона и речи при разговоре с НПС совершенно различался.

"Эти вещи можно рассматривать как знак моей искренней признательности. Щедрый и доброжелательный авантюрист, я желаю вам приятного путешествия".

「Система: Вы получили 16,523 очков опыта」

「Система: Вы получили Сапоги Скорости (Золото)」

Не Ян думал, что он получит три части экипировки в качестве награды за квест, по одному на каждые двадцать процентов. Он никогда не ожидал, что на самом деле, он получит только одну. Может быть, это был один из тех квестов, которые давали лучшее вознаграждения при передаче большего количества квест–итемов? Неожиданно оказалось, награда в этот раз была парой золотых сапог.

Он исследовал свойства этих сапог.

Сапоги Скорости (Золото)

Требуемый уровень: 5

Свойства: защита 19–21, устойчивость +11, +12 к скорости передвижения

Вес 2 фунта

Ограничение: Вор, может быть оснащен всеми фракциями.

«Он добавляет 11 очков устойчивости и 12 очков скорости движения! Какая хорошая вещь!»

Каждое очко устойчивости увеличивало здоровье на 2 ХП и слегка повышала защиту. 11 очков устойчивости повышало здоровье на 22 и защиту на 11. Кроме того, сапоги также имели свойство скорости движения +12. Это была одна из лучших частей экипировки, которую вы могли получить на ранних уровнях.

«Я наконец получил хорошую пару ботинок для 5го уровня».

Не Ян спрятал Сапоги Скорости в свою сумку. После этого он выразил благодарность врачу Блевинсу. Когда он проверил свою шкалу опыта, было уже 97%. Он очень скоро апнется!

Было еще около десяти минут до отключения серверов. Он подплыл к ближайшим водным паукам в этом районе и начал убивать. После десяти минут беспрерывной тренировки и десять пауков спустя, он поднялся только до 98%.

«Похоже, сегодня я не смогу апнуться. Я случайно убью несколько мобов завтра первым делом и должен буду тому времени поднять уровень».

«Ах…что еще, я просто выйду сейчас», – подумал Не Ян. Так как было уже меньше минуты, времени не хватило бы, чтобы убить еще одного моба. Таким образом он вышел из системы и снял свой игровой шлем с головы

Глава 39 – Хилый, Болезненный и Бедный.

Когда Не Ян вышел из игры, он немедленно начал интенсивную и ритмичную тренировку, состоящую из упражнений на закалку, приседаний, боксирования, боевых искусств и упражнений на рефлексы. Он проделал каждое их упражнений по десять раз, останавливаясь, только каждые пять минут, чтобы передохнуть и восстановить выносливость питательными добавками.

В боевых искусствах важна не только сила удара, но и сила пинка.

Не Ян приготовился делать приседания с нагрузкой. Он сразу же почувствовал напряжение в ногах, когда взял 30 кг дополнительного веса.

Он завел руки за голову и стал опускать свое тело из позиции стоя. Он остановился, когда его ноги согнулись примерно на 90 градусов и начал возвращаться в исходную позицию. Одно повторение... Два повторения... Три повторения заняли не так много времени, но его спина уже начала потеть. После двадцати повторений, он почувствовал, что его тело уже на грани. Однако после того как он выпил питательный тоник и отдохнул в течение двух минут, он начал второй подход приседаний.

В мгновение отдыха, его выносливость постепенно восстановилась, а усталость испарилась.

«После возвращения в прошлое, способность моего тела к восстановлению достаточно хороша. Я определенно не могу растрачивать такие способности впустую», – не мог не подумать Не Ян.

Когда его тело стало постепенно привыкать к весу, он добавил дополнительные 5 кг. Затем он взял свою тетрадь по механической динамике и стал учиться прямо во время приседаний.

Его тело было на пределе, но он стиснул зубы и продолжил упражняться.

«Совместное применение рычага и крутящего момента внутри машины... Вычисление силы тока... Вещи, с которыми у меня были такие проблемы в прошлом на самом деле такие простые». Не Ян начал писать и рисовать в тетради. Его скорость письма была достаточно высока. Всего за какое–то мгновение он разрешил очень сложную задачу, относящуюся к силе тока. (п/п Автор, ну или анлейтер явно не разбирается в физике, ибо я вообще не догнал о чем тут)

В данный момент его тело было вымотано. Однако его разум был невообразимо активен.

Даже если он и вернулся в прошлое, это не изменит того, что он испытал горечь и одиночество размером в жизнь. Поэтому он знал, как сложно было прийти к его нынешней счастливой жизни. Он хотел, чтобы все в его жизни были счастливы. Он хотел стать сильнее. Не важно, касалось ли это игры или реальной жизни, экономического положения или личных физических достижений, он должен быть сильным во всех аспектах. Только так он может защитить все, что ему дорого.

«Цао Сю, если ты не оставишь в покое мою семью и в этой жизни, я непременно тебя убью!»

Убийственное намерение сверкнуло на лице Не Яна. Он добавил еще 5 кг дополнительного веса и ускорил темп тренировки.

«Один, два, три, четыре, пять...»

Эхо его тяжелого дыхания стало слышно снаружи комнаты.

Привязанность к тем, кого он любит и ненависть к его врагам, эти две эмоции были у него на пике возможного. Однако любая из них могла заставить человека взорваться бесконечным потенциалом и способностями. И, в данный момент, обе они подстегивали его двигаться вперед.

«97... 98... 99...»

Не Ян достиг своего предела уже давно. Он продолжал только благодаря своей силе воли. Утяжелители тянули его тело вниз; он был неспособен дышать. Однако в этот момент он бурно зарычал: «Сотня!»

Не Ян заставил работать каждое мышечное волокно в его теле. Имея 40 кг веса, давящего на его тело, он, трясясь, выдавил свое тело вверх. В одно мгновение, он выпрямил свое тело. Он почувствовал, что израсходовал всю энергию в своем теле до последнего грамма. Огромная усталость свалилась на него и повалила на пол.

«Хах... я достиг своего предела».

Не Ян лег на спину, жадно вдыхая воздух. Каждая мышца в его теле излучала боль.

Даже при такой усталости, он чувствовал, как его истощенные силы постепенно возвращаются, так же, как и прежде.

Не Ян поднялся с пола после пятиминутного отдыха. Он почувствовал, что его усталость сильно уменьшилась, когда он потянулся всеми четырьмя конечностями.

«Пожалуй, я должен выйти и испытать свою силу», – подумал Не Ян.

Это была эра, когда все подряд были увлечены закалкой тела. Практически каждый житель страны занимался тхэквондо, кикбоксингом или каким–либо другим видом боевых искусств. Тренировочные залы были разбросаны повсюду, на каждой улице. Обычно, эти залы нанимали несколько экспертов в боевых искусствах, чтобы обучать учеников. В этих залах боевых искусств имелись тренажёры и оборудование для фитнеса, как и в любом простом гимнастическом зале. Ученики должны были платить фиксированную сумму за каждый час использования тренажеров.

У большинства людей рабочих часов было не много, так что они предпочитали проводить свое свободное время в этих залах. На людей, которые не занимаются, общество смотрело свысока. Даже когда это касалось знакомства с девушками, парни, которые занимались боевыми искусствами, имели гораздо большие шансы. Более того, в таких залах часто появлялись красивые девушки с фантастическими натренированными фигурами.

Не Ян прошел через все это в своей прошлой жизни. Он стал злым от скорби, безумным от беспомощности, а так же совсем неуправляемым. Он еще больше размяк после успеха его отца. Он слонялся по совершенно разным местам, и особенно он никогда не забывал или пренебрегал злачными местами, где собиралось множество красивых девушек. Иногда, он флиртовал с ними всю ночь напролет. В то время, он имел отвратительный характер, который люди терпеть не могли. Се Яо – единственное, что его сдерживало и останавливало от того, чтобы пересечь черту. Только после того, как его отец пострадал от нападок Цао Сю, он снова стал учиться и хорошо себя вести. Однако тогда было уже поздно.

Когда он был богат в своей прошлой жизни, он ходил в тренировочный зал не для того, чтобы, собственно, тренироваться, а чтобы погоняться за юбками. В то время его склад ума и опыт были совершенно другими.

Не Ян дошел до ближайшего тренировочного зала, Зал Боевых Искусств Семьи Лин. Этим залом управлял отец одного из его одноклассников. Однако он терпеть не мог этого одноклассника, так что надеялся, что не встретит ее, когда зайдет в зал.

Зал Семьи Лин не мог считаться большим, но и маленьким он тоже не был. Внутренняя отделка тоже была неплохой, так же присутствовали различные тренажеры и оборудование. Другими словами, в этой местности он считался достаточно известным.

Не Ян зашел в зал. Когда он опустил глаза и посмотрел на стол приемной, в глаза ему бросилась знакомая фигура.

«Проклятье! Почему именно она сегодня за столом?»

Той, кто принимает посетителей, была Лин Дзя. По правде говоря, между ним и Лин Дзя была некоторая связь. Они жили недалеко друг от друга и были одноклассниками в младшей, средней и старшей школах. Ее внешние данные были очень неплохи – она была одной из самых симпатичных девушек в средней школе. Однако когда он перешел в старшую школу, ее внешние данные не могли сравниться с данными других девушек, которых он встречал. В глазах Не Яна, не было нужды в сравнении, когда это касалось ее и Се Яо. Можно было поспорить, если попытаться представить одну как хорошо выглядящую, а другую как ту, чья красота тронула сердца многих. Не смотря на это, в средней школе у него были чувства к этой девушке. Он даже написал ей любовное послание, которое было тут же отвергнуто, когда она его получила. Некоторое время после этого, она начала заявлять во всеуслышание о том, что Не Ян тайно в нее влюблен, что покоробило его репутацию. Это событие оставило тень в его сердце, от которой он не мог избавиться, пока не перевелся в городскую школу.

Когда он повзрослел, то понял, что Лин Дзя была очень нарциссичным человеком. Как мог кто–то вроде нее вообще быть с таким бедным человеком как он? Позже, когда он превратился из бедного мальчика в мажора, она и Не Ян однажды пересеклись на сходке у него дома. В ту ночь он бросил в нее пачку в триста тысяч долларов. Во время всего этого действа, она оставалась на удивление вежливой. После того, как она взяла деньги, она никогда больше не пыталась связаться или приблизиться к нему.

После того, как ему в голову пришло это надоедливое воспоминание, он не захотел думать об этом дальше.

Не Ян развернулся, чтобы уйти, однако после небольшой паузы он передумал. Психологически, он был уже молодым человеком двадцати–с–чем–то лет. Ему уже не нужно беспокоиться из–за этой девчонки. В любом случае, он собрался переводиться в другую школу в будущем. К тому времени, он никак не будет с ней связан, так почему же он должен прятаться?

«Босс, дай мне карту на два часа», – Не Ян положил на стол 50 долларов.

Голос был ей немного знаком. Она подняла голову, чтобы посмотреть кто говорил и обнаружила, что это Не Ян. Отмахиваясь от него, она скорчила презрительную мину и сказала:

«Ты пришел сюда, чтобы найти меня, так? Ну, у меня нет свободного времени, так что проваливай».

Для нее не было разницы между Не Яном и назойливой жужжащей мухой.

Лин Дзя действительно была немного привлекательной. Она носила шелковое платье с широким воротом, который открывал взору большую область белой кожи. Ее щеки были гладкими и чистыми. Ее брови были подведены в виде изогнутой линии карандашом. Вместе с ее светлыми глазами, это, действительно, делало ее немного кокетливой.

Однако в глазах Не Яна, сейчас она была лишь маленькой девочкой, что знает кое–что о том, как одеваться, и все. В средней школе, его глаза, должно быть, были покрыты дерьмом, раз он запал на такую девушку, как она. Позже, на нескольких собраниях студентов, он видел девушек красивее ее повсюду. В это время он осознал, что она считалась более красивой только потому, что она лучше одевается и делает макияж, чем ее сверстницы. Это было единственной причиной, почему она была популярна в средней и старшей школах.

«Я хочу двухчасовую карту, чтобы использовать тренажерный зал».

Не Ян безразлично посмотрел на Лин Дзя.

«Не Ян, я тебе уже сказала. Прекрати приходить и доставать меня. С такой тощей спичкоподобной фигурой как у тебя, ты все еще хочешь приходить сюда и заниматься?» – ответила Лин Дзя с усмешкой на лице. Затем она махнула рукой и кинула карту в Не Яна.

«Эта девчонка смотрит слишком много драм по телевизору...», подумал Не Ян, он был слишком ленив, чтобы париться насчет этой девчонки. Он поднял карту и направился дальше в зал.

Лин Дзя все еще хотела сказать несколько слов, но Не Ян уже отвернулся. Так что она уже смотрела ему в спину. Те несколько слов, что она хотела сказать были проглочены. Однако она ухмыльнулась и сказала: «Твоя семья должна пять, шесть сотен тысяч долларов, что делает тебя безденежным бродягой. Твои родственники заходят каждый день, требуя выплату долга, а твоих родителей нигде не найти. И не смотря на все это, у тебя есть прихоть приходить сюда и тренироваться?»

Когда ее грубые слова достигли ушей Не Яна, в его сердце появилась небольшая злость. Если бы это был прежний он, он бы уже, наверное, впал в ярость. Однако теперь, для него, двадцативосьмилетнего мужчины, спорить с пафосной паршивкой, что только достигла совершеннолетия, абсолютно не стоило того.

Лин Дзя взглянула на удаляющуюся спину Не Яна. Она пялилась отстраненно, словно смотря на иллюзию. В последних ее воспоминаниях о Не Яне, он не был таким мускулистым и крепким.

«Пхах, как это возможно? Этот спичкоподобный парень известен своей хрупкостью и болезненностью. Даже если бы он не двигался, ему бы стало плохо, и он бы попросил о перерыве».

В ее голосе слышалась насмешка.

«Лин Дзя, кто это сейчас был?» – спросил молодой парень, подошедший к ней. Его волосы были окрашены в блонд. На вид ему было около двадцати.

«Один их моих одноклассников. Один из этих 'почетных студентов', что занимает третье место по литературе!» – ответила Лин Дзя. Она очаровательно улыбнулась сразу же, как увидела, что этот парень подходит к ней.

Глава 40 – Ставя новые рекорды.

«Тск, и что, что он почтенный студент? В моих глазах он не лучше пыли под ногами. С таким хлипким телом, я мог бы его отправить в полет с одного удара. Эй, малыш… Что скажешь насчет того, чтобы пойти сегодня в отель позабавиться?»

Молодой человек по имени Бао Вей пощупал ягодицы Лин Цзя. Секунду спустя, рука начала опускаться ниже под ее юбку.

«Хехе. Ты же знаешь, что это место моего отца? Если он поймает тебя, скорее всего он изобьет тебя до смерти».

Лин Цзя была против и оттолкнула его руку. Тем не менее, ее действия и тон речи были довольно нежны и деликатны, так как она хихикала, делая ему выговор.

Не Ян глумился про себя, наблюдая за тем, что происходит у прилавка. Повернувшись, он направился к тренажерам для проверки своей силы. Первый тренажер должен был проверить силу давления. Не Ян расслабился и положил обе руки на специальный захват.

«Нхгх…» Он тяжело проворчал и опустил ручку тренажера. Под давлением силы, на дисплее начали появляться числа.

[60 кг]–>[80 кг]–>[120 кг]–>[160 кг]–>[162 кг]

Не Ян отпустил ручку, так как больше уже не мог.

«Хах…»

Он очень тяжело вздохнул. Значение силы было очень маленьким по сравнению с «предыдущим» им. Однако, с текущим телосложением, это был очень неплохой результат.

Следующая машина показывала, с каким весом он может приседать. Не Ян подошел и начал потихоньку увеличивать вес на спину.

[80 кг]–>[90 кг]–>…

Число на дисплее продолжало расти. Вскоре вес достиг 90 килограммов, такой вес превосходит предел некоторых тяжелоатлетов–любителей.

«Эй, на что вы уставились?» – спросил Бао Вей.

«Как это возможно…?» – пробормотала Лин Цзя, пристально смотрят вперед. Ее сознание находилось в шоковом состоянии от этого.

«Что невозможно?» – Бао Вей тоже повернул голову в том направлении, в котором смотрела Лин Цзя. Он был ошеломлен от увиденного и впал в ступор на пару секунд, глаза были широко раскрыты, а лицо было словно каменным.

Было вполне очевидно, что телосложение Не Яна было довольно тощим. Все же в данный момент его маленькое тело не только держало на себе вес в 2 раза превышающий его собственный, но и приседало с ним. Значение на дисплее превышало 160 кг…

«Да что он за монстр то такой?»

На международных соревнованиях были люди, которые приседали с весом более тонны. Однако все эти спортсмены были необычайно сильными людьми, которые прошли специальную подготовку. Для среднего бойца было вполне отличными результатом приседания с весом 200–300 кг. На территории такого маленького города как Нингдзянг, людей, которые бы могли приседать с весом более 160 кг, можно было бы пересчитать пальцам. Но как Не Ян смог достичь такой огромной силы с таким то хлипким телом?

После достижения отметки 160 кг на тренажере для приседаний, Не Ян отправился к тренажеру для тестирования силы его удара. Подойдя к тренажеру, Не Ян встал в боевую стойку. Он даже чем–то напомнил гепарда в том момент, когда произвел удар своим кулаком.

\*Бум\*

Звук от удара распространился во все стороны. Дисплей показал силу удара в 130 кг.

[Сила удара: Достигнут новый рекорд]

Так как Нингдзянг маленький город, то крайне редко случалось, что какой–нибудь эксперт заскочит в Зал Боевых Искусств Семьи Лин. Для нового рекорда потребовалось всего 130 кг? В регионах менее отдаленных этот рекорд был бы какой–то шуткой.

«Мое телосложение не такое уж и плохое», подумал Не Ян, перед тем как пойти к тренажеру для проверки реакции.

Сила ног, сила рук, общая сила и так далее все это было основами для любого бойца. Поэтому даже если Не Ян и не изучал боевых техник, он все еще мог быть хорошим бойцом на уровне своего города и легко дойти до финала на городских соревнованиях.

[Скорость реакции: Достигнут новый рекорд]

[Сила удара ногой: Достигнут новый рекорд]

[Скорость бега: Достигнут новый рекорд]

Лин Цзя была в шоке, она смотрела на Не Яна, который ставил рекорды один за другим. Мир, должно быть, сошел с ума. Действительно ли это был Не Ян? Насколько она помнила, Не Ян всегда был слабым мальчишкой, который бы упал от дуновения ветра. Кто бы мог подумать, что он может достигнуть таких высот? Все предыдущие рекорды были установлены ее отцом. Однако шесть из них сейчас были побиты Не Яном. По поводу остальных, числа выдаваемые тренажером у Не Яна были почти на том же уровне, что и у ее отца. Так не значит ли это, что Не Ян даже сильнее ее отца?

«Что это за парень? Он просто монстр…» – спросил Бао Вей с немного дрожащим голосом. Он даже сильнее чем телохранители у него дома.

«Хорошо, что я не переходил ему дорогу раньше, в ином случае с такой силой он бы сломал мне пару ребер одним ударом…»

Лин Цзя чувствовала горечь в сердце. Не Ян никогда не хвастался перед ней своей силой. Если бы она знала, что он такой сильный, она бы уже давно попыталась переспать с ним. С ее точки зрения, женщина должна быть завоевана мужчиной. Чем сильнее был мужчина, тем более безопасно она себя чувствовала. Если бы она только знала о его силе ранее… И что, что он чертовски беден? С его–то силой, он мог бы поступить в лучшую военную академию после выпуска. Она даже не сомневалась, что его сразу же–бы приняли. Поступление в такую академию было сравнимо с шагом в светлое будущее. И только сейчас она поняла, как слепа и глупа была в прошлом. Она приняла драгоценный нефрит за бесполезную гальку.

«Моя скорость реакции все еще слабовата», мысленно критиковал себя Не Ян. Скорость реакции непосредственно влияла на исход битвы. Более того, скорость реакции и мышления также были одинаково важными факторами для игры в Conviction.

Большая толпа собралась вокруг арены. Они пришли, чтобы посмотреть на двух бойцов, которые уже были в середине спарринга. Однако в данный момент, внимание всех зевак было привлечено Не Яном.

Толпа то и дело задавалась вопросом: откуда появился этот монстр?

Слабое чувство страха было рассеяно по всему Залу Боевых Искусств. Не Ян поднял голову и увидел, что все смотрят на него. Он взглянул на арену и увидел там двух крепких ребят. Они оба были более 1.8 метра в росте, а их тела были покрыты крепкими мышцами. С первого взгляда было понятно, что тренировались они уже очень долгое время.

В этот момент, Не Ян испытывал легкую жажду испытать свои навыки. Он смотрел на этих двух ребят и спросил без доли сомнения: «Эй там, вы двое. Может поспарингуемся?».

«Н–нет, в этом нет никакой нужды!» – более высокий парень в синих шортах отклонил предложение, так как чувствовал, что его ноги начинают подкашиваться.

«Нет, спасибо» – также отказал парень в красных шортах. Это была какая–то шутка. Кто бы в здравом уме дрался с человеком с силой удара руки 130кг и силой удара ноги 260кг? Не говоря уже об этих двоих, этот монстр выиграл бы все соревнования в городе. Одного его удара достаточно, чтобы госпитализировать их на 3 месяца.

Не Ян был немного в растерянности, услышав их ответы. Все же он не сможет сегодня получить удовольствия от драки. Он глянул на время и понял, что уже прошло почти 2 часа. Он развернулся и пошел в направлении ресепшена (зона приема гостей в заведениях). Когда, стоящий около стола, Бао Вей заметил приближающегося Не Яна, он лестно улыбнулся и уступил ему дорогу. Лин Цзя также поправила свои волосы и очаровательно улыбнулась. Однако Не Яну это показалось крайне противным.

«Я возвращаю это» – Не Ян бросил клубную карту на прилавок.

«Братишка Не, тебе не стоит платить за эти 2 часа. Рассматривайте это как подарок от меня. Кроме того, вот ваша награда за поставленные рекорды. В целом здесь 26 тысяч» – Лин Цзя достала банковскую карту и передала ее Не Яну.

Все тренировочные учреждения выдавали награду. Если пришел клиент и установил новый рекорд на одном из тренажеров, он получал денежное вознаграждение. Записи с разных тренажеров были соединены в общей базе всей страны. Если был достигнут рекорд, он мог увеличить влияние конкретного Зала, в котором он был поставлен. Таким образом, чтобы привлечь больше экспертов, такие учреждения выдавали награды за такие рекорды.

26 тысяч, это грубо говоря, выручка большого тренировочного учреждения за 1 день.

«Спасибо»

Не Ян положил банковскую карту в карман. Хотя он чувствовал отвращение к такому человеку как Лин Цзя, но он не из тех людей, кто будет усложнять себе жизнь из–за кого–то, кто предлагал ему деньги. На эти деньги Не Ян мог купить себе хорошие пищевые добавки.

«Брат Не, у меня есть немного свободного времени вечером. Может, сходишь, выпьешь со мной в Вечернем Паб (На англе звучит как вечерний транс, но у меня аж дергает от такого названия) сегодня? Я угощаю» – спросила Лин Цзя, показав выражение лица, которое она считала обольстительным.

Вечерний Паб – это довольно известное место в Нингдзянге, где можно выпить. Это было высококлассное заведение с множеством приватных комнат. Многие из них использовались в очевидных целях. Не нужно даже говорить, что предложение Лин Цзя было именно таким. Мужчина и женщина заходят в приватную комнату… Нууу, а дальше они... будут пить чай…горячий чай…очень горячий…

Хотя Лин Цзя хорошо выглядела, Не Ян повстречал множество действительно красивых женщин в своей прошлой жизни. Кроме того, как можно сравнивать Лин Цзя с Се Яо?

«Извини, но я отказываюсь» – незаинтересованно ответил Не Ян. Он развернулся и пошел к выходу. Лин Цзя изначально полагала, что с ее красотой она сможет обольстить Не Яна. Она никогда не думала, что прямо перед ее лицом захлопнут дверь. Она стояла немного ошарашенная. Не был ли Не Ян тайно в нее влюблен? Разве она не была той самой, кто ответила на его чувства в том самом письме? Холодное и равнодушное отношение Не Яна заставили ее немного рассердиться.

Перед тем как выйти, Не Ян повернулся и сказал: «Когда начнутся занятия в школе, скажи всем в классе, что я перевожусь в другую школу и навещу их когда–нибудь в будущем».

«Ты переводишься? Куда?» – удивленно спросила Лин Цзя.

«Не твое дело,» – ответил Не Ян, выходя из зала.

«Ну, раз уж этот парень отказал тебе, то я свободен сегодня. Как насчет сходить в Вечерний Паб?» – засмеявшись сказал Бао Вей. После этого он подошел и сжал в руке мягкую грудь Лин Цзя.

«Пошел вон!» – Лин Цзя была в ужасном настроении и нервно оттолкнула руку Бао Вея.

«Тск… Ты просто дешевая шлюха, которая спит со всеми подряд. Что в тебе такого особенного?» – глумился Бао Вей и потихоньку пошел к выходу.

Лин Цзя смотрела на уходящего Не Яна испытывая презрение к нему.

«Черт, разве ты не бедный мальчишка или у тебя такие высоки стандарты, что даже эта леди не достойна тебя?»

Однако Лин Цзя поняла всю суть произошедшего. Талант Не Яна позволит ему достичь небес. Таким образом, она могла лишь остаться позади и проклинать его.

Глава 41 – Вульгарный парень.

Не Ян лучше понял его собственные пределы после использования испытательного тренажера сегодня. Несмотря на то, что этого совершенно недостаточно, по сравнению с теми боевыми экспертами, но он все равно должен быть в состоянии защитить себя, если наткнется на неожиданные неприятности.

С 26 тысячами долларов в качестве вознаграждения, Нe Ян направился в универмаг, чтобы купить десяток тюбиков пищевых добавок, которых было достаточно на месяц.

Не Ян продолжил заниматься, когда вернулся домой. За последние несколько дней, не считая игры, он провел остаток своего времени за тренировками и учебой. Что касается других вопросов, он должен оставить их в стороне, пока его родители не вернутся.

Вот так, полдня быстро пролетели. Было около пяти вечера и игровые сервера будут скоро открыты. Не Ян лежал на кровати с игровым шлемом на голове.

Как только он вошел в игру, он начал усердно тренироваться, измельчая окружающих водяных пауков. Пока пауки встречали свою смерть от его руки, шкала опыта Не Яна постепенно поднималась. Примерно еще после десяти мобов он бы повысил свой уровень.

"Не Ян, где ты сейчас?" Яо Яо спросила Не Яна через голосовой чат.

"Я еще на озере Рандо, убиваю водяных пауков".

"Приходи в город Теллак в транспортную точку в пяти минутах. Мы собираемся очень скоро отправляться. Также приведи своего друга".

"Хорошо", ответил Не Ян. "Если это все, я думаю, мы встретимся через пять минут".

После отключения голосового чата с Яо Яо, Не Ян связался с Тан Яо.

"Город Теллак транспортная точка. Наша команда собирается идти. Быстро добирайся туда".

"Так рано?" удивленно ответил Тан Яо. Его тон содержал рвение и приятный сюрприз.

"Как правило, люди бегут в подземелья, в начале дня как можно скорее. Кроме того, лучше идти в утренние часы по сравнению с днем или вечером".

"Понял, я пойду туда прямо сейчас", Тан Яо ответил и поспешно готовился к тому, чтобы уйти.

Не Ян проверил свою шкалу опыта — уровень 3, 99.%. Заполнить оставшийся один процент будет по–прежнему требовать десять минут, по крайней мере. Так как оказалось, что у него не было достаточно времени, он вынул свиток возвращения и начал раскрывать его. После двадцати секунд появилась ослепительная вспышка света, пейзаж перед глазами сместился. Он вернулся в город.

"Где ты? Координаты?" Не Ян спросил Тан Яо через голосовой чат.

"Эй, я тебя вижу. Я подойду, так что оставайся, где находишься".

Тан Яо шел от площади на расстоянии. Он был одет с ног до головы в огненную красную мантию мага. Она особенно заметная в толпе и привлекает завистливые взгляды окружающих игроков. Тан Яо даже неосознанно выпрямил спину и выпятил грудь. Экипировка что он носил, была символом высокой чести, потому что он внушал присутствие эксперта.

«Так, как твои дела дома?» спросил Не Ян. Тан Яо был полон энергии, когда Не Ян смотрел на него. Он больше не выглядел подавленным и подавленным игроком, каким он был в своей прошлой жизни.

«Не плохо. Я расскажу позже. Я очень не слабо прокачался! Эй, послушай! Когда я вошел, Вэй Кай назвал меня братом! Удивительно, что он хотел, получить нашу благосклонность. Он даже попросил номер твоего телефона. В любом случае, я сделал его своим партнером по тренировкам и провел несколько десятков матчей с ним. Этот парень вообще не выиграл ни одного матча!»

«Ты уверен, что он просто не позволил тебе выиграть?» спросил Не Ян с улыбкой. По его мнению, он знал, что это был именно стиль рассмотрения дел Вэй Кая.

«Ты слишком сильно меня недооцениваешь. Я на самом деле сейчас довольно умелый, понимаешь? Эй, когда Вэй Кай позвонил мне во второй половине дня, он сказал, что ты ходил в Центр Боевых Искусств Семьи Лин. Ты ведь не искал там Линь Цзя, не так ли? Я действительно не мог в это поверить. Как ты мог, кто тебе эта женщина? Я слышал, что она уже переспала со многими парнями».

«Это было еще в средней школе, когда я был еще наивный и молодой. Теперь у меня нет никакого интереса к ней. Я только ходил на проверку, чтобы проверить свою силу».

«Когда я думал над этим, я считал, что это было, скорее всего, так же. Как ты мог бы быть привлечен Лин Цзя? Если ты ищешь девушку, этот брат здесь может помочь познакомить тебя с одной!» Тан Яо смеялся, похлопывая по плечу Не Яна.

«С типом девушек ты знаком очень хорошо, но лучше оставь их при себе». Не Ян закрыл глаза на выходки Тан Яо.

Сладкий аромат вошел в нос Не Яна. Запах принадлежал НПС магазину, что продавал духи. Это был простой, элегантный и приятный для носа запах. Он точно знал, кто прибыл в тот момент, когда этот запах проник в его нос.

«Все вы только и думаете о том, как познакомиться с девушками на протяжении всего дня. Я знала, что ты нехороший человек». Яо Яо бормотала себе под нос.

Не Ян понимающе улыбнулся, когда услышал этот голос. Он повернул голову и увидел очаровательную фигуру Яо Яо, что стоит прямо позади него. Она была одета в чистый белый халат мага. Ее волосы свисали, и розовый платок, что был завязан на ее голове, так она казалась еще более прекрасной. Это было, как будто она вышла из красивой картины.

Тан Яо смотрел на красивую Яо Яо, стоя около Не Яна и слюна почти капала из его рта. Он стоял с отсутствующим выражением лица, что казалось, будто прошло полдня, пока он не почувствовал удар Не Яна локтем в бок.

«Такая красивая! Первоклассная красота! Боже мой... Не Ян, это твоя девушка?»

«Что ты говоришь? Кто тебе сказал, что я его девушка??» Глаза Яо Яо расширились яростным блеском. Она была совершенно вне себя. Перед ее глазами, этот пошлый парень на удивление сказал, что она подруга Не Яна.

«Хм! Действительно, одного поля ягода...»

«Точно, одного поля ягода. В противном случае, ты бы не пришла сюда, разыскивая нас!» Не Ян смеялся, в то время как дразнил Яо Яо.

«Т–ты... Хм! Эта великодушная дама собирается игнорировать вас. Старшая сестра Ю Лан и остальные уже находятся на транспортных точках. Пойдем и встретимся с ними». Поскольку она не могла перехитрить Не Яна, Яо Яо быстро сменила тему.

Тан Яо вдруг что–то понял, пока он смотрел на Не Яна и грызню Яо Яо.

«Тогда как это называется?» Он, казалось, забыл.

«Ах да, это определенно оно! Это была любовная ссора».

Он видел много пар, которые наслаждались грызней. Хотя сам Тан Яо был человеком, как правило, развратным и полным гормонов, но он все еще держал какие–то принципы. Он может отнять женщину у другого человека, но когда дело дошло до его собственного брата, он точно не будет мешать.

Тан Яо мысленно показал Не Яну палец вверх и тайно прошептал:

«У тебя действительно есть некоторые навыки, в конце концов».

Менталитет Тан Яо сразу же разошелся. С тех пор, по его мнению, Яо Яо не более чем потенциальный друг. Видя это, Не Ян не смог удержаться от улыбки; однако, он был слишком ленив, чтобы объяснить. Кроме того, когда дело дошло до этих вопросов, объясняя их, только сделало бы вещи хуже.

Трое зашагали в направлении транспортной точки.

«Не Ян, это твой друг? А этот парень вульгарен, но, похоже, его техника довольно хорошая. Какую экипировку он носит?» С любопытством спросила Яо Яо.

Щеки Тан Яо были полны слез. Почему эта красивая женщина рядом с ним, описывая его внешность, не используя такие слова, как уверенный в себе, лихой, или сокрушительно красив, но вместо этого, использует такие слова, как вульгарный?

«Сет Огненного Преследователя», – ответил Не Ян.

Он заметил, что волосы Яо Яо были сложены в несколько слоев. Неравномерное распределение было довольно очаровательным и показало, что это было сделано с особой тщательностью.

«Сет Огненного Преследователя из Леса Черного Пламени?»

Яо Яо воскликнула от удивления. Она знала, что Лес Черного Пламени был гораздо более сложным подземельем по сравнению с Лесом Треантов. Только элитные команды из крупных гильдий могут туда войти!

После этого Яо Яо не могла не посмотреть на Тан Яо в новом свете. Те, кто смог пройти Лес Черного Пламени определенно экспертами.

«Я никогда не ожидала от этого вульгарного парня того, что он окажется на самом деле сильным экспертом».

Тан Яо от вульгарного человека превратился в сильного эксперта. Он чувствовал себя немного лучше, даже немного гордился собой. Он также имел своего рода сознание вины. Это звание «эксперт» был просто подлог. По сравнению с подлинными экспертами, ему по–прежнему не хватает опыта.

«Не Ян, мой платок довольно красивый, не так ли? Это то, что выпало в сияющих руинах. Святой урон +3».

Яо Яо немного повертелась. Ее развевающееся платье мага напоминало цветущий снежный лотос, ее платок танцевал в воздухе. Для наблюдателя это было особенно трогательно. Казалось, она имела небольшой темперамент ребенка. Если у нее было что–то хорошее, она не могла не похвастаться. Кроме того, недовольство после предыдущего разговора казалось, было полностью забыто.

«Ммм, выглядит очень красиво», Не Ян ответил кивком головы. Это было волшебное свойство Яо Яо. Она может позволить любому человеку полностью забыть о своих заботах.

«Брат, не плохо... Вы должны сделать свой ход при первой возможности. В противном случае, она будет забрана другим, и было бы слишком поздно, чтобы сожалеть потом!»

Глава 42 – Временная команда для Леса Треантов.

Трое людей скоро прибыли к транспортной точке в центре города. Тут была група из 10 или около того игроков, ожидающих вместе стоя вокруг одного человека. В центре их внимания была невероятная красотка в Лазурных доспехах.

«Старшая Сестра Ю Лан, они пришли». Сказала Яо Яо идя к Ю Лан.

Вид двух красавиц стоящих бок о бок был особенно ошеломляющ.

«Какая удача! Мы сталкиваемся с красавицами, как только мы начали действовать вместе. Как красивы! Как ошеломляющи!» Тан Яо тихо пробормотал. Этот маленький негодяй был развратным извращенцем кто не менялся, даже если избить его до смерти. Он получал удовольствие, смотря на прекрасных женщин, но он знал очень хорошо, что большинство этих красавиц никогда не посмотрят на него. Однако, он не делал ничего кроме поглядывания на них.

«Рада вас встретить», сказала Ю Лан подойдя к Не Яну и Тан Яо. Она осторожно осмотрела Не Яна. Хотя он был похож на молодого юношу, его спокойствие и поведение давало ему вид взрослого человека. Самой заметной его чертой был воздух уверенности и решительности что его окружало. С тех пор как она могла быть воспринята, как опытная и знающая, она могла понять, что он обладал некоторыми специальными характеристиками эксперта. Он действительно обладал некоторыми качествами эксперта. Что до толстячка стоящего рядом с ним… Она не знала, что думать о нём.

«Нам тоже». Не Ян слегка кивнул в ответ. Сет Лазурного доспеха идеально обтекал модельную фигуру Ю Лан. Проблеск её глубокой ложбинки мог быть виден на её груди. От головы то ног, она излучала сногсшибательную, дикую привлекательность. Она, несомненно, обладала лучшей фигурой из всех женщин, что он когда либо встречал. К тому же, она имела красивое лицо. Это невероятная комбинация была практически способна соблазнять мужчин до смерти.

Несмотря на это, Не Ян не был заинтересован ей.

Тан Яо, однако, имел небольшие проблемы с тем, что бы отлепить свой взгляд. Когда дело доходило до сравнения Яо Яо и Ю Лан, то последняя подходила его вкусам гораздо больше.

«Будь осторожен, эту красавицу даже я не смею провоцировать», Не Ян осторожно проинформировал Тан Яо.

«П–Привет», Тан Яо запнулся, когда хотел встретить её, как можно более сдержано.

Глаза Не Яна открылись от изумления. Этот маленький развратник часто не мог сдержать свою извращенную натуру и природную способность болтуна, когда был перед прекрасной женщиной. Однако, сегодня, Не Ян был свидетелем невероятного события. Этот болтун действовал довольно застенчиво и сдержано!

«Я сплю? Сегодня утром солнце, что, взошло с запада?»

«Хорошо, давайте выдвигаться в подземелье. Если вам есть что сказать, мы поговорим по дороге туда».

Ю Лан всегда обращала внимание на эффективность, она не хотела тратить больше времени ничего не делая.

«Помните нашу договорённость. Я буду выступать в роли лидера во время прохождения этого подземелья, так что я хочу чтобы все слушали мои указания», Не Ян напомнил Ю Лан. Его взгляд был резким и решительным.

«Хорошо». Ю Лан кивнула в ответ. Она повернулась и передала сообщение её команде.

«Я разрываю группу. Пожалуйста, примите приглашения Не Яна чтобы заново собрать группу. Он временно будет лидером, так что слушайте его команды!»

Большинство участников начало серьёзное обсуждение. Они не были знакомы с Не Яном. К тому же, в их сердцах, они не желали принимать команды от незнакомца.

«Ю Лан, почему мы должны принимать указания этого парня? Если всё же он ничего не знает и наша команда будет вайпнута, что мы будем делать потом?»

Тот, кто говорил, был Чен Бо. Отношения Не Яна и Яо Яо, казалось, были слишком близки, что вызвало волну негодования. В результате, он считал Не Яна своим врагом и был враждебен к нему.

Не Ян не был знаком с этим Чен Бо. Он был одноклассником Ю Лан и они хорошо знакомы друг с другом. В прошлом, он всегда ухаживал за Ю Лан, но после встречи с Яо Яо, его разум был в хаосе. Ему нравились обе красавицы. Так, он не знал к которой из них подкатить. Поэтому, он решил сделать их обеих своей собственностью и не дать никому подойти даже близко к этим двоим. Тем не менее, на свою беду, обе девушки не очень любили его, и в результате, он не получил ни одну из них. Проще говоря, он был просто бесполезный сопляк с некоторым имуществом, которого отвергли.

В прошлой жизни Не Яна, этот мерзавец был ходячей трагедией. В этой жизни после столкновения с Не Яном, казалось, что ему также суждено стать ходячей трагедией.

«Ты…?»

«Меня зовут Чен Бо!»

«Утренний стояк? Ооо... Понятно… Так это был Старший брат Утренний Стояк!»

Тон Не Яна был наполнен сарказмом. Он сымитировал удивление и действовал, как будто выход Чен Бо имел большое значение.

«Я сказал моё имя ЧЕН БО!.. <Чен> пишется как богатый, а <Бо> как чудовищный» раздраженно ответил Чен Бо.

«Я и сказал Утренний Стояк! Я не был не прав, не так ли?» Не Ян невинно посмотрел на Тан Яо.

Тан Яо четко понял, что происходит. Не Ян просто играл с Чен Бо и специально произносил неправильно его имя. Тан Яо практически умирал, сдерживая свой смех. Он, сдерживая самого себя, сказал с улыбкой на лице, «Все верно он не говорил не правильно. Ты сказал Утренний Стояк». Тан Яо, тоже специально сказал два слова с серьёзным выражением.

Однако, было видно на их улыбающихся лицах, что они не произносили имя Чен Бо правильно и произносили его как ‘Утренний Стояк’.

Даже если бы человек был идиотом, он бы четко понимал, что происходит. На лице Яо Яо появились две ямочки и сверкнула красивая улыбка. Она бросила взгляд на Не Яна, изображая недовольствие.

«Этот парень слишком ужасен. Ты просто не можешь унижать людей так…»

Большинство людей, которых она и Ю Лан встретили, были довольно таки сдержаны перед ними. К слову сказать, Не Ян говорил откровенно и прямолинейно, что не вызывало у неё отвращения. Напротив, она чувствовала, что Не Ян, отличается от таких людей как Чен Бо, которые часто прятали свои истинные намерения и действовали чрезвычайно лицемерно.

Ю Лан также еле сдерживала себя, чтобы не рассмеяться. Видя Чен Бо на грани взрыва, она поспешно взяла на себя роль миротворца и сказала: «Забудь об этом, он просто шутил. Не Ян, иди создавать команду».

Не Ян выслал всем приглашения, включая Чен Бо.

Чен Бо хотел на него наброситься.

Не Ян усмирил своё выражение и объявил в крайне строгом тоне, «Если вы примите меня как лидера, вы безоговорочно подчиняетесь моим командам до тех пор, пока мы в группе. Если у вас есть, какие либо сомнения или возражения, вы можете найти меня после данжа и мы урегулируем вопрос. Любой несогласный может покинуть группу прямо сейчас. Мы с лёгкостью сможем найти людей на ваше место. Если вы попытаетесь нанести вред или присоединились злонамеренно, то даже если команда полностью вайпнется, то в конечном итоге, наибольшие убытки понесёте вы. Двадцать процентов опыта за данж…. Я думаю, это займёт некоторое время, чтобы их поднять, так?»

В то время как Не Ян говорил, он специально переводил взгляд на каждого из принимающих. Он напоминал истинного лидера. Ни один человек не осмеливался смотреть ему прямо в глаза. Толпа медленно обсуждала это между собой. Через некоторое время, люди стали принимать приглашения.

[Система: Ю Лан приняла приглашение.]

[Система: Яо Яо приняла приглашение.]

[Система: Боттлед Ватер принял приглашение.]

…

Не Ян был весьма внушителен. Глаза Ю Лан были наполнены похвалой после оценки его эффективности. Возможно, он действительно мог бы провести их через Лес Треантов.

Ю Лан так же добавила строгим тоном, «Принимайте приказы Не Яна, как будто они были даны мной. Тот кто будет не в состоянии выполнить их, может так же выйти из команды, так как в будущем… наша команда больше не будет иметь такого человека».

Толпа немедленно замолчала. Будучи в её команде, они знали, что этот приказ был очень тяжелый. После нахождения в команде так долго, они уже сблизились так, что установили крепкие дружеские отношения. Если они будут заставлены уйти, то.. куда они пойдут? Даже если они найдут другую команду, то найти команду из двадцати игроков готовых проходить данжи, такие как Лес Треантов было очень тяжело.

Чен Бо показал обиженное выражение и был готов что–то сказать.

Но взгляд Ю Лан был сразу сфокусирован на нём. Чен Бо, кто был на грани чтобы выразить свои мысли, в тот же момент забыл об этом.

[Система: Чен Бо принял приглашение.]

«С тех пор как каждый из вас вступил в мою группу, не жалуйтесь на меня, если я выкину вас за неподчинение приказу. Наша цель одинакова. Мы здесь для того, что бы получить вещи и ничего больше. Если дела будут идти хорошо, мы можем даже найти еще больше вещей. Если не будет никаких проблем, каждый из нас может получить, по меньшей мере, двадцать процентов опыта. Если здесь есть кто–то кто хотел бы саботировать наш забег, урон нанесенный всей команде будет на плечах у того кто это сделал. Люди рядом с вами, ваши хорошие друзья! Не нужно усложнять жизнь вашим сопартийцам. Если случится так, что мои действия будут ошибочными и я провалюсь в роли лидера группы, то я дам десять серебряных вашему капитану (Ю Лан), которые могут быть рассмотрены как компенсация!» Сказал Не Ян. Он кинул взгляд на всех и остановился на Чен Бо.

Если бы не факт того, что это подземелье дропало редкое украшение, то он бы даже не утруждал прийти сюда.

Много игроков в группе были немного недовольны Не Яном. Однако, у них не оставалось выбора кроме как принять это. Слова Не Яна, в какой–то степени были разумными. Если они захотят подпортить ему забег, то это приведёт к тому, что они испортят его себе. Причинять вред другим, без какой либо награды? Это того не стоило. Они могли смирится с тем что бы слушать приказы Не Яна во время забега. Он так же дал слово, что даст компенсацию, если не сможет справиться с обязанностями лидера группы. Это уже могло быть рассмотрено, как чрезвычайная доброжелательность.

«Мы уже вайпались в этом подземелье дважды. Это не будет странным, если мы вайпнемся еще раз. К тому же, элитные команды из больших гильдий тоже очень часто вайпались. Мы направляемся в Лес Треантов просто,что бы ощутить всю сложность этого подземелья. А что до тех десяти серебряных, как мы могли бы быть настолько жалкими, что бы просить брата Не Яна об этом».

Тот, кто говорил, был Воин которого звали Бай Кайсуй. Он мог бы быть рассмотрен как честный и простой игрок.

Каждый стал соглашаться с его мнением и его впечатление о Не Яне тоже, в какой–то мере, изменилось.

П/П 1) Чен Бо появлялся в 17ой главе. Он так же был вором, поэтому он был больше всех недоволен Не Яном.

Глава 43 – Готовность к Отправке.

«Так как на этом всё, я начну раздавать указания. Если кто–то не согласен со мной, они могут выдвинуть свои предложения. И если они будут в пределах разумного, я буду счастлив их выслушать». Сказал Не Ян.

Так как его прошлая речь была эффектна, и руководство Ю Лан могло быть расценено как положительное, то у него не должно было бы возникнуть каких либо проблем с игроками во время прохождения подземелья.

«И попрошу всех сказать свои имена и информацию персонажа, начиная с этого Воина вот здесь», сказал Не Ян.

Если самые базовые статы не были бы достигнуты, то даже с сильным и знающим экспертом, зачистка подземелья была бы невероятно сложной. Другими словами, если он знал, как пройти подземелье, то каждому из его команды нужно было бы иметь хотя бы минимальные требования для прохождения этого подземелья.

«Бай Кайсуй, Воин, 61 защиты, 230 здоровья и 27 атаки», ответил Бай Кайсуи. Он был один из тех кто поддержал Не Яна недавно. Он имел вид слегка сурового человека приближающемуся к третьему десятку лет и прочное тело похожее на быка. С одного взгляда было понятно, что он был создан, чтобы быть воином.

«Фейшуй Жуджаози (в будущем просто Дамплинг), называйте меня Дамплинг. Я Воин, 51 защиты, 160 здоровья и 28 атаки».

«Флэйм, Элементалист, 32 магического урона».

…

«Бай Кайсуй, я хочу, чтобы сходил и купил Базовый Свиток Ускорения. Нан Гуа, я хочу, чтобы ты сходил и купил Базовый Свиток Силы…» Не Ян раздавал указания после того, как они все отчитались перед ним.

Многие из игроков внутри команды, смотрели друг на друга со стыдливым выражением лиц. Среди среднестатистического игрока, они рассматривались как очень сильные эксперты с глубокими карманами, но в реальности, все имущество, что у них было на руках, не насчитывали и одного серебреного. Вещи вроде Базового Свитка Ускорения, Базового Свитка Силы, Базового Свитка Интеллекта и т.д. легко могли стоить около 20 медяков. Не были ли такие траты слишком экстремальны? Даже если они зачистят Лес Треантов, они все еще небыли уверены, какую награду бы получили, и стоило ли это их трат.

«Хмпф! Покупать так много свитков… Если бы я был лидером и имел так много свитков, то мы тоже могли бы зачистить это подземелье», Чен Бо пробормотал самому себе.

Чен Бо не прекращал досаждать Не Яну стараясь насолить. Тан Яо, который был свидетелем всего этого, был в крайне паршивом настроении.

«Может ли быть так, что ты не можешь позволить себе это? Если у тебя нету денег, чтобы купить что–то настолько дешевое как свиток, то я всегда могу тебе подкинуть немного монет», Тан Яо смотрел на Чен Бо презрительным взглядом.

«Двадцать медяков это ничто. Не то чтобы я не мог себе этого позволить… Однако, этот парень имеет определенно эгоистичные мотивы. Почему он не сказал тебе купить Базовый Свиток Интеллекта, и попросил нас тратиться на них?» ответил Чен Бо обвиняя Не Яна.

Обвинения Чен Бо разошлись по толпе, как те в свою очередь стали с подозрением смотреть на Не Яна. Они все были в команде. Однако, если Не Ян выделял своих любимчиков и просил других тратится больше, то это было бы бессердечное и обманчивое поведение с его стороны, которые никто не мог бы терпеть.

В течении этого разговора, Тан Яо не мог дать причину такого решения Не Яна. Уголок рта Чен Бо изогнулся в усмешке, и он сказал: «Что? Больше нечего сказать?»

Окружающая толпа ждала объяснений от Не Яна. Если он не даст им должного объяснения, толпа не отпустит его так просто.

«Ты что–то понял? Ты не понял главного. Мой Брат носит полный Сет Огненного Преследователя. Его магический урон уже больше пятидесяти. Нужен ли ему Базовый Свиток Интеллекта? Ему и без усиления будет тяжело контролировать свой урон. Нужен ли ему Базовый Свиток Интеллекта, чтобы увеличивать и без того огромный урон? Ты хочешь чтобы Босс сменил свое агро и разорвал его на части?» беспощадно отреагировал Не Ян.

Слова Не Яна имели и другое значение: с экипировкой, которой обладает Тан Яо, элитные группы из больших гильдий были бы более чем счастливы принять его в свою группу, если он бы захотел идти с ними. Идя с командой Ю Лан в Лес Треантов было тем же самым, что использовать кувалду, чтобы сломать орех, это было простой тратой его времени. Придя сюда, он уже отдал дань уважения, однако они все еще хотят выяснять причины и даже выдвигают обвинения.

Многие из команды после услышанных слов Не Яна скрывали лица полные стыда. Их выражения серьёзно изменились после того, как они посмотрели на вещи Тан Яо. Это, точно, было Сет Огненного Преследователя. Там был символ величия. Это был символ, что игрок получал, пройдя Лес Черного Пламени! Если Тан Яо уже зачистил Лес Черного Пламени, это означало, что ему уже не было чего–то нужно, из более слабых подземелий, вроде Леса Треантов. И всё же, он вернулся, что бы пройти это подземелье с ними. Это одно означало, что он дал их команде неслабую возможность.

Видя, что отношение толпы изменилось, Тан Яо выпрямил свою спину. Быть обожаемым и уважаемым в толпе дало ему чувство удовлетворения. Таким образом, он внутренне подтвердил свою решимость.

«Если я готов носить такую экипировку, я не должен потерять лица. По меньшей мере, я должен показать, что я всё–таки эксперт».

Чен Бо в тот же момент остался без слов. Не Ян безжалостно подавил его, и ему не было смысла доказывать что–то еще.

Ю Лан посмотрела на Тан Яо и проверила его экипировку.

«Даже я не смогла сразу распознать это… Этот жалкий толстячек на самом деле эксперт!»

«Я прошу всех, кто был назван, пойти и купить нужные свитки», приказала Ю Лан. Однако, она все–же задумалась… Даже если они зачистят Лес Треантов, смогут ли они получить такую награду, которая окупила бы покупку стольких свитков?

Участники, чьи имена были названы, ушли покупать свитки. Они уже купили всё необходимое до этого, так что возвращаться заново в магазины не заняло бы много времени.

«Не Ян, нам действительно нужно так много свитков что бы зайти в Лес Треантов?» Спросила Яо Яо, когда её элегантные глаза пристально смотрели на Не Яна. В её памяти, более крупные команды, которые она знала, не использовали так много свитков, когда зачищали Лес Треантов.

«Ты узнаешь, как придёт время. Я точно не трачу деньги в пустую прося купить их эти свитки», ответил Не Ян. Даже если бы это были элитные команды из больших Гильдий, он знал, что они зачистили Лес Треантов только на нормальной сложности. Однако, сложность на которую он был нацелен самая сложная – Специалист! Без этих свитков им было невозможно его пройти успешно.

«Угу»

Яо Яо моргнула и опустила её голову. Зная Не Яна всего несколько дней, она была уверена в одном: Он был умелым и тем, кто не делает что–либо без причины.

Немного погодя, люди отправленные купить свитки, вернулись.

Не Ян пересчитал людей. Все девятнадцать человек – включая его – присутствовали и учтены.

«Есть ли здесь кто–то, кто может пригласить такого же сильного мага к нам группу? Я был бы рад, если бы был еще один Маг с высоким уроном», Не Ян спросил Ю Лан и её команду.

«Это будет немного трудновато сделать…» ответила Ю Лан с немного странным тоном. В большинстве своём, Маги, имеющие высокий урон уже имели постоянную команду, так что, где им искать еще одного?

«Я могу пригласить одного. У меня есть одноклассник, кто принадлежит к элитной гильдии Сияющего Священного Пламени. Их команда недавно готовилась к Лесу Черного Пламени, но к счастью, мой одноклассник имеет свободное время сегодня». встряла Яо Яо.

«Девушка или Парень? Как его навыки?» спросила Ю Лан.

«Парень и он тоже очень силён», ответила Яо Яо

«Сияющее Священное Пламя? Забудь тогда». сказал Не Ян и покачал своей головой.

«Почему?» спросила Яо Яо.

«Я уже убил нескольких их соклановцев. Сейчас они имеют заказ на меня», прямолинейно ответил Не Ян ничего не скрывая. Даже если Сияющее Священное Пламя знало бы, что он здесь, что бы они сделало?

«В прошлом, вся моя пати была убита гильдией Сияющего Священного Пламени. Мой брат в одиночку убил семерых или восьмерых из них, чтобы спасти меня».

Тан Яо горделиво рассказывал о достижениях Не Яна. Он не мог помочь, но это показывало всем что он и Не Ян были братьями.

«Они были слабыми. Всех их игроки были только начинающими», Не Ян не чувствовал что это было что–то особенное.

«Ты сказал, что убил только несколько нубов и ты думаешь, что ты особенный? Я убивал целые команды!» встрял Чен Бо. Презрительная усмешка была на его лице, а выражение его лица было нелепым.

Слова Чен Бо привели Тан Яо в бешенство. Игроков которых убил Не Ян были далеко не новички. Среди них был игрок с полным Сетом Огненного Преследователя! Он был готов возразить, но Не Ян удержал его от этого. И всё же он мог только сдерживать свою злость в тишине.

Ю Лан сложила руки на своей груди и посмотрела на Не Яна. Так как он не был нахальным человеком, кто хвастался бы своими достижениями, то слова Тан Яо скорей всего были правдой. Кроме того, те, кто смел–бы пойти против такого эксперта, как Тан Яо, однозначно небыли бы просты. Кажется, что Не Ян был не только силён в подземельях, но и в сражениях стиля PvP тоже.

Глава 44 – Аркан Маг по имени Даск.

«Кого нам тогда искать?» спросила Яо Яо. Она верила что даже если её одноклассник был участником гильдии Сияющего Священного Пламени, скорее всего они с Не Яном не вступали в конфликт. Так же, возможно, их неприязнь могла бы ослабнуть. Она надеялась, что в будущем, она могла бы познакомить их друг с другом. Однако, она решила пока отложить эту идею.

После некоторых размышлений, Бай Кайсуй решил сделать своё предложение.

«Я знаю человека. Он Аркан Маг из Священной Империи. Его имя Даск (Хан Хун) и его магический урон 52. Однако…. Я не знаю, будет ли он заинтересован в забеге по этому подземелью с нами. Он и его команда зачистили Лес Черного Пламени и готовятся к следующему данжу – Мутным Болотам Агмоты, так что я не знаю, захочет ли возвращаться в Лес Треантов снова. Я ему позвоню в любом случае».

…

Немного погодя, Ю Лан спросила, «Бай Кайсуй, как всё прошло? Он согласен?»

«Он согласился!» с восторгом ответил Бай Кайсуй. Это было неожиданно. Они встречались всего несколько раз и объединялись, чтобы погриндить монстров. Даск показал своё уважение, соглашаясь прийти.

«Хорошо! Теперь у нас есть 20 игроков. Мы выдвинемся как только он придёт». сказал Не Ян кивая головой. Удивительно, что это был кто–то из Священной Империи. Неплохая возможность возникла сама собой.

«Ах! Брат Кайсуй действительно заслуживает уважение. Он смог пригласить кого–то из самой Священной Империи!» оценил Чен Бо. Он взглянул на Не Яна и Тан Яо. Если это подземелье проходило бы без сучка и задоринки, он не мог бы сказать, что они не мешали бы команде. Ему хотелось как–нибудь избавиться от этих двоих из своей команды, и найти других людей для прохождения подземелья.

«Ты чего? Он единственный, кто был любезен со мной, придя сюда».

Бай Кайсуй практически святился от радости. Он также гордился своим достижением.

«Этот человек на самом деле эксперт. Его команда уже готовится к Мутным Болотам Агмоты! Он по любому зачистил Лес Треантов, так что я думаю, что было бы лучше назначить этого человека лидером группы». Чен Бо бросил взгляд на Не Яна и Тан Яо.

Этот мудак Чен Бо бесил Тан Яо не по–детски. Если бы не было Не Яна, который сдерживал его, он бы выплеснул свой гнев давным–давно.

«Конечно, если он зачистил Лес Треантов это не было бы плохой идеей быть ему лидером», безразлично ответил Не Ян.

«Ох, ты осознал свою беспомощность? Если бы ты осознал это раньше, ты бы здесь не появлялся!»

С тех пор как Чен Бо дал слово, оно старался раздуть его в предложение. Он был человеком без чувства приличия.

«Чен Бо…». опустила брови Ю Лан и крикнула в недовольном тоне. Она была раздражена его поведением.

Встретя реакцию Ю Лан, Чен Бо пробормотал что–то про себя и больше ничего не сказал.

…

Немного погодя, окружение вспыхнуло ослепительным светом, и появилась фигура в транспортной точке города Теллака. Это был Аркан Маг, который был одет в черную мантию мага. Он имел вид человека, который приближался к третьему десятку лет. Его черная мантия имела начертания странных магических рун, и он излучал загадочную ауру. Не Ян дал ему быструю оценку. Он мог сказать, что этот человек носил Сет Аркан Мага – Темная Зима. В настоящее время это был превосходное топовое снаряжение для Аркан Магов. Этот Сет и Сет Огненного Преследователя были на одном уровне. К слову сказать, Сет Огненного Преследователя подходил больше Элементалистам, в то время как Сет Темной Зимы как раз таки Аркан Магам. Поэтому, для Аркан Мага, Сет Темной Зимы подходил лучше чем Сет Огненого Преследователя.

«Хей, Брат Даск. Давно не виделись!» подошел Бай Кайсуй, поприветствовав его.

«Давно не виделись».

Даск так же подошел, поприветствовав Бай Кайсуя. Он быстро взглянул на толпу людей и сказал: «Привет всем».

Эти слова были сказаны с ноткой высокомерия. Он был членом Священной Империи. Элитной Гильдии! Его элитная команда и маленькая команда Ю Лан были в разных мирах. Он решил прийти только потому, что личность Бай Кайсуя нравилась ему, и он был в небольших дружеских отношениях с ним. К тому же, у него было немного свободного времени, так как его команда готовилась к Мутным Болотам Агмоты. Если бы не эти два фактора, он бы даже не обратил внимания на эту маленькую команду.

«Это наш капитан, Ю Лан», сказал Бай Кайсуй его другу.

Даск кивнул и улыбнулся Ю Лан.

«Я не ожидал, что ваш капитан на самом деле так красива. Рад нашей встрече», поприветствовал её Даск.

Это была их первая встреча, и он ни на йоту не пытался быть не вежливым с такой красавицей как она. Он старался быть элегантным и вежливым.

С лёгким кивком головы, Ю Лан ответила: «Рада встрече».

Этот Даск был действительно похож на эксперта.

Чен Бо подошел к Бай Кайсую. Он надеялся, что Бай Кайсуй протянет ему руку помощи и познакомит с членом гильдии Священной Империи. Однако, когда Даск увидел Не Яна стоящего позади толпы, его глаза раскрылись от удивления и он подошел к Не Яну, что бы его поприветствовать.

«Я и не думал, что Брат Не Ян будет в месте вроде этого!» сказал Даск в вежливом удивленном тоне.

«Кто ты?» Не Ян постарался вспомнить, кем был этот человек. И он вспомнил, что в городе Линк, был человек стоящий позади Слипи Фокса.

«Ты можешь не узнать меня, но я узнаю тебя! Раньше, когда наш лидер гильдии пригласил тебя на забег в Мутные Болота Агмоты, я стоял позади него. Брат Не Ян действительно умел. Ты смог остановить Свифт Слеша, что привело к его падению в самый нужный момент!» Даск упомянул достижения Не Яна.

Когда окружающие услышали слова Даска, они обратили свой взгляд на Не Яна и не могли представить какой опыт за плечами имел Не Ян. Он так же знал лидера Священной Империи! Что до Свифт Слеша, он кажется был лидером Темной Резни. С каждым человеком, что Не Ян встречался, имел невероятное количество влияния.

«Ты знаешь Брата Не Яна?» спросил Бай Кайсуй с удивлением.

«Не только я знаю его, Брат Не Ян в настоящее время, как знаменитость в нашей гильдии. Когда наш Гильдмастер пригласил его на забег в Мутные Болота Агмоты, Брат Не Ян наложил суровые требования на получение первым, выбора всех предметов на Вора. Ни один человек в нашей гильдии не разговаривал в такой манере с нашим лидером до этого, но удивительно было то, что наш Гильдмастер согласился с этими требованиями!» ответил Даск. Он был прямолинейным человеком и не даже не пытался скрыть своего восхищения Не Яном.

Толпа смотрела друг на друга в шоке. Кто был Слипи Фокс? Он был лидером самой Священной Империи – легендарный игрок среди всех игроков! Не Ян даже выдвинул условия, когда лидер Священной Империи пригласил его на забег в Мутные Болота Агмоты. Не означало ли это, что Слипи фокс был единственным, кто интересовался способностями Не Яна?

Как лидер Священной Империи, как мог Слипи Фокс быть осужден за его действия?

Следуя логике, не означало ли это, что Не Ян был самим Богом, который бы не уделил внимания даже если бы его просили самые топовые гильдии. Если это так, то условия которые поставил Не Ян для забега в Лес Треантов с их командой были очень незначительными.

Даск был членом Священной Империи. Не было не каких сомнений, что его слова чистая правда.

«Яо Яо, похоже что ты пригласила действительно сильного человека помочь нам», подшучивала Ю Лан.

Брови Яо Яо изогнулись в виде полумесяцев. Её лицо наполнилось радостью от того какую гордость она испытывала.

Чен Бо даже не ожидал, что у Не Яна будет такое невероятное прошлое. Он наконец пришел к выводу, что он и Не Ян, даже не на одном уровне. Сморщившись, он как дурак отступил назад, он кипел от злости, что была в нём и злые мысли пришли ему в голову. Он обязан заплатить высокую цену Не Яну за то что он перешел ему дорогу.

Когда толпа смотрела на Не Яна, их глаза вспыхнули особым блеском. Каждый старался представить, какое прошлое у него было.

Тан Яо был самым счастливым среди них. Он ткнул Не Яна локтем и прошептал, «Не плохо! Ты действительно умело скрываешь что–то о себе. Когда это ты успел познакомиться с лидером Священной Империи?»

«Вчера», спокойно ответил Не Ян. Уважение, что он получил, не было получено за счет других. Скорее он сам его заслужил. Честно говоря, если бы у него не было хороших умений, не имело значения, как много внимания проявил бы к нему Слипи Фокс, всё было бы бесполезно. Его настоящая цель была зачистить Лес Треантов. Всё остальное он отложил на потом.

Он хотел пройти это подземелье на сложности, которую даже самые элитные гильдии не осмелились бы пройти – Специалист.

«Так как все в сборе, давайте выдвигаться», указал Не Ян. Потом он начал двигаться в направлении выхода из города.

«Брат Не Ян, почему ты все еще делаешь забег в Лес Треантов?» озадачено спросил Даск. Он однозначно верил, что Не Яну не было никакой причины тратить своё время на такие слабые подземелья как это.

«Я хочу получить украшение, падающее с Короля Треантов – Парящее Перо. Также, в этом подземелье падает наилучшее снаряжение для Вора. Возможно одно или два упадут во время забега», ответил Не Ян. В любом случае, все обнаружат, что он задумал, когда войдут в подземелье, поэтому не было необходимости скрывать всё. К тому же, его впечатление о Даске были хорошими.

Глава 45 – Уровень сложности – Специалист.

«Украшение Парящего Пера? Что это за вещь? Мы делали забег по этому подземелью пять или шесть раз в прошлом и никогда не получали ‘Украшение Парящего Пера’», удивлённо спросил Даск.

Даск не знал, что это за Украшение Парящего Пера, так как оно падало только на сложности Специалист. Более того, оно падает только с Короля Треантов. Сложность подземелий меняется в зависимости от того какой общий уровень команды – если в команде больше высокоуровневых игроков, то сложность подземелья увеличивается.

Если игроки хотят зачистить Лес Треантов на сложности Специалиста, это было бы еще той задачкой. Даже элитным командам из больших гильдий пришлось бы изрядно помучится. С этим фактом значение Украшения Падающего Пера становилось более значимым.

«Ты узнаешь когда придёт время», спокойно сказал Не Ян.

Даск был немного озадачен. Однако, когда он задумался он понял, что со слов сказанных Не Яном, он узнает все вместе с остальной командой!

«Это снаряжение Тан Яо немного странное. Он точно Аркан Маг, но почему носит Сет Огненного Преследователя?» озадачено спросил Даск.

Действительно, с тем как распределялось снаряжение в команде, Элементалисты имели больше приоритета в присвоении такого Сета, как Огненный Преследователь. Так что это было немного странно видеть такой Сет на Аркан Маге.

Не Ян улыбнулся, но ничего не ответил.

Тан Яо немного засмущался, услышав их разговор. Он действительно чувствовал себя виновато, когда одевал Сет Огненного Преследователя. Однако, это делало его более решительным. Он действительно должен заполучить лучшее снаряжение за счет собственной силы. Только тогда он мог бы получить удовлетворение и повысить чувство собственного достоинства.

«Не Ян, как тебе удалось встретить лидера Священной Империи?» спросила Яо Яо.

Её чистый и сверкающий взгляд сделало её появление очень милым.

«В реальности это не было чем–то невероятным, как тебе могло бы показаться». Потом Не Ян рассказал о событиях произошедших вчера. Однако, он умолчал о Главе Мужества.

«Я все еще думаю что это невероятно», серьёзно сказала Яо Яо. Однако, если бы не знакомство со Слипи Фоксом, она не придавала бы высокое значение Не Яну.

«Я все еще думаю, что это событие немного странное. Почему дракон напал так внезапно на город? В действительности, монстры класса элиты или лорда не должны были покидать их территорий». Подметил Даск. Он всё еще был озадачен такой ситуацией. Называть такое событие редким было бы преувеличением.

Не Ян посмотрел на Главу Мужества в его сумке. Он надеялся, что никто не сопоставит события появление Стража Порядка с ним.

«Что может быть странного в этом? Создатели игры наверняка отправили монстра осаждать замок как ивент для игроков. Ну, знаешь что бы добавить немного ажиотажа. Что–то вроде этого не так редко в таких играх как эта», сказал Тан Яо как это общеизвестный факт. Его комментарии непреднамеренно помогли Не Яну, объясняя это событие.

«Аа, ты наверняка прав». Даск кивнул в ответ.

После того, как 20 игроков прошли по обширной равнине, они встретили пышный лес у подножья горы. Там был жуткий туман, который, появившись, казалось, будет там вечно. Эта местность была больше известна как Лес Треантов рассчитанный на двадцать игроков. Что бы добраться сюда, им понадобилось десять минут идти от города Теллак.

Много игроков ожидало у входа в лес. Многие из них были в группах из двадцати человек, которые тоже пытались пройти подземелье.

«Похоже, что Лес Треантов довольно оживлен. Тут действительно много людей».

«Средний уровень игроков поднялся. Если они хотят снаряжение получше, то им ничего не остаётся кроме как делать забег в подземелье».

Лес Треантов всё еще был слишком сложен для обычных игроков. Но вещи, которые падают в нём гораздо лучше, нежели которые падали с других подземелий. Многие команды были не способны зачистить подземелье, но это все равно стоило того что бы получить опыт и вещи. После всего, если команда не способна двигаться дальше, они просто могли вернуться назад и выйти из подземелья. Хотя потеря очков Славы была не маленькой, многие команды делающие забег не были элитами из больших гильдий, так что они не сильно беспокоились об очках Славы. К тому же, были ли потеряны очки Славы или нет, было не важно до тех пор пока команда не была полностью истреблена.

В настоящее время в Conviction, было 36 подземелий пятого уровня, рассчитанных на 20 игроков на всей Виридианской Империи. Сложности различались, но из 36, только 6 подземелий были особой сложности. Некоторым, чтобы попасть в подземелье даже требовалось набрать определенное количество Славы. Для остальных подземелий не было особых ограничений.

«У меня 37 магического урона, Я Святой Маг! Ищу команду для похода в Лес Треантов!»

«У меня 35 защиты, 170 здоровья и 67 урона, я Берсерк! Ищу команду для похода в Лес Треантов!»

Вход в подземелье был полон активности игроков. Многие из игроков искали команду. Когда они увидели группу Не Яна, они подошли к ним спрашивая, есть ли у него место.

«Босс, возьмите меня в команду, пожалуйста».

«Братишка, нужны ли твоей команде еще люди?»

Бай Кайсуй вышел вперед, чтобы разобраться с толпой. «У нас всё забито. Идите, ищите в другом месте, пожалуйста».

После услышанных слов Бай Кайсуя у них не оставалось другого выбора, как уйти с поникшими лицами.

«Вы, ребята, ждите здесь. Я пойду займусь входом в подземелье», сказал Не Ян и отправился к светящемуся монолиту возле входа в подземелье. Когда он подошел, он протянул свою руку и дотронулся до него, потом он почувствовал странное ощущение, которое появилось в его голове.

[Перед входом в густой лес, вы остановились перед странным камнем. Этот камень был расписан странными письменами, которые читаются как: «Лес Треантов: они собирают росу под светом раннего утреннего солнца. Сторож издаёт звуки флейты, плавая между листьями. Дерево духов, которое дремало со времен античности, пробуждается!» Вы вспоминаете, что чиновник Виридианской Империи, сказал вам, что в этой области находятся следы Темных Эльфов. Вы бормочите себе, «Эти чертовы Тёмные Эльфы! Когда они остановятся?»]

[Система: Вы хотите войти в Лест Треантов?]

Да!

Не Ян нажал подтвердить.

[Система: Пожалуйста выберите сложность. (Лёгкий, Средний, Тяжелый, Экспертный, Специалист)]

Специалист!

[Система: Вы уверены?]

Да!

В тот момент, как Не Ян, подтвердил свой выбор, яркий свет зажегся перед глазами перед каждым из его группы. Вмиг они обнаружили, что появились на большом участке травы в лесу. Хотя солнечный свет был еще в состоянии проникнуть сквозь листву деревьев, атмосфера, окружающая область все еще остаётся несколько зловещей и жуткой.

[Система: Вы вошли в Лес Треантов! (Сложность: Специалист)]

Все остальные девятнадцать членов его команды получили такое же сообщение. Каждый из них смотрел с ужасом на это сообщение.

«Почему сложность Специалиста?»

«Капитан Не Ян, ты выбрал неправильную сложность! Почему Специалист?»

«Да, как мы способны на прохождение сложности Специалиста?» Окружающие игроки были в недоумении.

Ю Лан посмотрела на Не Яна и увидела, что его выражение не изменилось. С того, что она знала о нём, она не думала, что он сделал такую глупую ошибку. Если только… он специально не выбрал эту сложность! Если она не ошибалась, никто еще никогда не зачищал эту сложность, что уж говорить, даже не пытался зачистить Лес Треантов на этой сложности. Оставим Лес Треантов, даже самые слабые подземелья были невероятно сложны на Специалисте.

«Так как вы зашли внутрь, то у меня есть способ, чтобы вывести вас отсюда». Спокойно сказал Не Ян.

«Что за херню ты несешь? До сегодняшнего дня не было не одной команды, которая бы зачистила Лес Треантов на Специалисте и ты говоришь, что мы сможем это сделать? Наша команда не может даже зачистить этот чертов данж на лёгком уровне! Не тащи нас на верную смерть, только ради того, что бы показать себя». Раздраженно высмеивал Чен Бо действия Не Яна.

«Этот парень, точно твой друг?»

Видя как отреагировал Чен Бо, Даск, что был рядом с Не Яном, больше не мог оставаться в стороне.

«Это не так». Не Ян покачал головой.

«Если в группе есть человек, который выражает своё недовольство, в такой манере, капитану, то его следовало бы выкинуть уже давным–давно». Усмехался Даск. Однако, он не смотрел на Чен Бо. Он даже не пытался разобраться, кому эти слова обозначались. Он повернулся к Не Яну который стоял рядом и сказал с улыбкой на лице.

«Я должен сказать, Брат Не Ян довольно толерантен».

Со стороны Даска, Не Ян выбрал сложность Специалиста, потому–то он мог его зачистить. Этот забег, наконец, имел какое–то значение. Вначале, он пришел лишь для гринда мобов, что бы убить время. Кто бы знал, что он получит такую возможность как эта.

Чен Бо был в ярости, но что он мог сделать? Даск был приглашен Бай Кайсуем, так что быковать на него было тем же самым, что быковать на Бай Кайсуя. Если бы это произошло, он сразу же был бы изгнан из команды.

«Чен Бо… Не Ян друг, которого я лично пригласила. Если у тебя есть возражения на моё решение, встань передо мной и скажи это мне»

Нахмурив свои брови, остро отреагировала Яо Яо. Она не хотела, чтобы Не Ян опускался до уровня Чен Бо. Кроме того, Не Ян не хотел, что бы Яо Яо избегали из–за того что она пригласила его и он причинял вред её команде. Если бы она не заступилась за Не Яна сейчас, это могло бы вылиться в еще больше проблем.

«Яо Яо! Это не так…» Чен Бо быстро попытался объяснить ей, когда увидел её злой.

Однако, Яо Яо холодно хмыкнула и отвернулась.

«Я только тот, кто был приглашен в их команду. Я выйду из состава, как только мы закончим. Все остальные просто скооперировались со мной. В конце концов, я не капитаню ни одну из команд. Реальный капитан это эта красавица вот тут», Не Ян пояснил Даску и посмотрел на Ю Лан. И правда, Не Ян не был толерантным. Чен Бо уже давно перешел черту. Поэтому, Не Ян обязательно преподаст ему урок в будущем. Однако, если он будет обращать внимание на Чен Бо на прямую, то Не Ян просто бы опустился до его уровня.

«Тыы––»

«Чен Бо, заткни свой поганый рот! Или не вини меня за мою не вежливость!» выругалась Ю Лан. Потом она извинилась перед Не Яном.

«Я ужасно извиняюсь. У него просто ужасный темперамент. Я хотела бы извинится перед Братом Не Яном за него».

Ю Лан так же чувствовала себя униженной из–за действий Чен Бо. Она и Чен Бо были одноклассниками десять лет. Их родители были в хороших отношениях друг с другом, поэтому она не могла относиться холодно по отношению к Чен Бо.

Чен Бо никогда не думал, что Ю Лан будет выступать против него ради незнакомцев. Он бросил острый взгляд на Не Яна и Даска, потом возмущенно отвернулся от них.

Даск, также посчитал что, имея дело с Чен Бо, он просто унизил бы себя, поэтому он сменил тему.

«Я так понимаю Братец Не Ян уже сделал необходимые приготовления? Иначе бы, ты не выбрал такую сложность».

Так как он был одним из приближенных Слипи Фокса, он так же хотел посмотреть на способности Не Яна.

«Специалист на самом деле не так сложен. Уровень монстров поднимается только на 30%. С этим довольно таки легко справится, если у нас достаточно Танков с нужной защитой и Магов с высоким уроном. Однако, реальную трудность представляет Босс – Король Треантов. Я объясню вам всё о нём когда придёт время», Не Ян успокоил большую часть команды.

Не Ян говорил, как будто в этом не было ничего особенного, но Даск понимал, что означает увеличение здоровья монстров на 30%. Что это значило? Это значило, что если у танка было бы хотя бы на 1% меньше здоровья или даже если у него не хватало защиты хотя бы на одно очко, то их команда была бы вайпнута. Это значило, что если Магом не хватало хотя бы одного очка урона, их команда так же была бы вайпнута! Откуда только у Не Яна столько уверенности?

Глава 46 – Отвага настоящего Вора.

«Не Ян, ты уверен что мы сможем это сделать?» спросила Яо Яо, мягко подталкивая Не Яна Рукой. Её взгляд был наполнен тревогой.

«Будь спокойна, не должно возникнуть каких–либо проблем».

Действия Яо Яо не могли быть расценены как романтичные, но Чен Бо думал иначе. Он верил, что Не Ян перегибает палку сближаясь с Яо Яо. В результате ненависть и ярость росла в его глазах, когда он смотрел на этих двоих.

Команда из двадцати человек медленно продвигалась глубже в лес. Воины и Паладины шли впереди, Маги были сзади. Под непрекращающиеся предупреждения Не Яна, ни один игрок не был дальше чем два метра друг от друга.

«Братишка Чен, как насчет того, что бы ты вышел вперёд и разведывал наш путь?» предложил Не Ян.

Уголки его глаз излучали холодный своеобразный свет. Чен Бо имел лицемерную и мелочную личность. Таким образом, он точил бы на него зуб даже, если бы произошла небольшая вражда между ними. Однако Не Ян уже не раз основательно обижал его, что заставило Чен Бо потерять лицо. Несмотря на это, Не Ян ни капли не боялся. «Чен Бо, ты просто бесполезный кусок, который едва едва может выполнить простые задачи. Ты думаешь, что ты можешь помогать мне вести команду?»

«Ты тоже Вор! Какого хрена это я должен идти?» с пренебрежением ответил Чен Бо.

«Я капитан команды, мне нужно вести её. Или ты хочешь, чтобы я пошел на разведку, а ты управлял командой?» ответил Не Ян.

«Хмпффф, не надо! Я действительно хочу увидеть, как ты собираешься командовать на этом уровне сложности!» холодно выдавил Чен Бо и пошел вперед команды. Используя проворство своей профессии, он начал разведывать местность впереди.

Видя движения Чен Бо, Не Ян мог сказать, что он едва дотягивал до среднего Вора. Если Чен Бо когда либо попытается сопоставить их двоих, то он бы понял, что они совершенно на разных уровнях.

Холодный ветерок из глубин леса иногда пролетал мимо, оставляя их со странным ощущением, как если бы за ними кто–то наблюдал. Ум Не Яна постоянно подавал сигнал тревоги. С его острым чувством восприятия, он обнаружил мелькающие тени, которые скрывались на расстоянии. Это были Тёмные Эльфы, мастера камуфляжа, прячущиеся в темноте, что бы устраивать засады. Их невозможно обнаружить, если игрок не имеет характеристику Осязания выше десяти.

Чен Бо шел впереди и разведывал путь для команды. С обеих сторон были толстые ветки с пышной листвой, которая блокировала его путь. Под его ногами расплелись лозы и корни деревьев, которые напоминали толстых змей, они валялись на всём протяжении пути впереди. Они мешали пройти и делали продвижение очень сложным.

«Аргх! Пошли они к черту!»

Чен Бо попытался пнуть лозу валящуюся на пути. Однако, казалось, что она имеет свой собственный разум. Как если бы это была змея, она обвилась вокруг его ноги и подняла вверх, оставив его болтаться в воздухе головой вниз.

«Спасите меня!» закричал Чен Бо.

Возвышающееся дерево рядом с ним вдруг ожило, и лоза растянулась настолько, насколько глаз мог увидеть. Чен Бо увидел, как у дерева появились пара глаз, нос и рот. Даже лоза окружавшая ствол, переросла в то, что казалось, походило на бороду. Чен Бо был застигнут врасплох Треантом.

«Это Треант! Бай Кайсуй, Дамплинг, атакуйте справа. Паладины, образуйте стену. Маги начинайте читать заклинания». Не Ян спокойно раздал указания. Он заметил замаскировавшегося Треанта, когда Чен Бо разведывал местность. Однако, он специально не предупредил его чтобы преподать урок.

«Ты неблагодарный идиот, пускай этот Треант научит тебя уму разуму».

Дамплинг побежал вперёд с правой стороны держа деревяный щит в его руке. «Удар щита!»

\*Бах!\*

Громкий звук раздался эхом после того как его деревянный щит достиг Треанта.

Толпа защитников твёрдо стояла на месте, окружая монстра, пока маги сзади посылали свои волны заклинаний. Дождь из магий взмыл вверх и направился к Треанту.

\*Бум! Бум! БУМ!\*

Несколько взрывов разразились в быстрой последовательности, когда они засыпали свою цель. Треант издал болезненный рев и после трансформировался в груду древесного мусора, который развалился на земле. С тем с кем они столкнулись, был обычный моб. Однако, Треанту было не под силу выжить, столкнувшись с такой концентрированной атакой.

Лоза, окружающая ногу Чен Бо, потеряла свою силу, и он повалился на землю.

\*Бах!\*

Он упал плашмя на землю.

Увидев его лицо, все в команде засмеялись.

«Что выпало?»

«3 медяка».

Чен Бо чувствовал себя неловко. Он направил полный злобы взгляд на Не Яна и сказал, «Ты сделал это специально, так?»

Он знал, что Не Ян заметил Треанта раньше, но ничего не сделал чтобы предупредить его. Иначе, как бы Не Ян был настолько спокоен в такой неожиданной ситуации как эта.

«Братец Утренний Стояк, тебе бы лучше говорить более конкретно. Я нахожу это немного странным. Ты единственный, кто был не осторожен и был пойман Треантом. Что общего это имеет со мной?» Не Ян подал мало заметную улыбку, когда смотрел на Чен Бо, выражение его лица говорило об обратном. «Я заметил Треанта раньше, и я специально не предупредил тебя. Что ты будешь с этим делать?»

«Тыыы.».

«Чен Бо перестань доставлять проблемы», встряла Ю Лан. Она тоже была не уверена в том, заметил ли Не Ян Треанта раньше или нет.

«Ах! Я думаю, это просто моя плохая удача».

Чен Бо выронил несколько слов. Он развернулся и продолжил идти вперёд.

«Братец Утренний Стояк смотри внимательно, на что ты наступаешь». Когда Не Ян говорил, он специально растягивал слова, пока смотрел, как Чен Бо нечаянно наступает на ловушку. В момент когда Чен Бо повернулся, чтобы посмотреть на Не Яна, большой кусок дерева прилетел и ударил его в живот. Чен Бо был отправлен в полёт.

\*Бах!\*

Он еще раз плашмя упал на землю. К счастью для него, Воры обладали повышенными Рефлексами по отношению с другими классами. Так что, когда он наступал на ловушку, он получал гораздо меньше урона, чем другие классы. Но как бы то ни было, ловушка всё равно забрала больше чем половину здоровья Чен Бо. Чтобы еще больше насолить, Не Ян продолжил издеваться над ним.

«Я предупреждал тебя быть более осторожным, но, к сожалению…. Ты всё равно меня не слушаешь. Ты ведь играешь за Вора. Не говори, что ты не знаешь, как обходить ловушки. Я действительно не понимаю, как ты можешь быть основным Вором в команде. Хороший Вор может увеличить выживаемость команды больше чем на 50%, но с Вором как ты–– Ааа, ладно, забудь. Я больше ничего не скажу. Не хочу ранить твою гордость или что–либо еще».

Ему уже было не по себе когда он наступил еще на одну ловушку, но когда Не Ян насмехался над ним в такой манере, Чен Бо выглядел так, как будто он был готов плеваться огнём смотря на Не Яна.

Не Ян ни капли не беспокоился о том, как на него смотрел Чен Бо. Он не был плохим человеком. Но с тех пор, как он вступил в команду, Чен Бо всегда пытался ему насолить. Если бы он ничего не сделал и был бы толерантен в этом вопросе, его имя не было бы Не Ян.

«Почему ты всё еще хочешь показать себя, если ты неуч? Ты поставил себя в такое положение, и всё еще хочешь обвинять других?» Тан Яо добавил издевательским тоном.

«Найденные вещи, твоей командой, были потрачены на тебя. Мы точно найдём более лучшего вора, чем ты, если просто возьмём кого–то с улицы». Даск так же присоединился к издёвкам пока стоял рядом с Не Яном. Репутация Чен Бо, в команде упала ниже плинтуса. В настоящий момент ни кто не вышел помочь ему.

«Не Ян, ты точно ничего не заметил раньше?»

Прекрасное лицо Яо Яо было полно сомнений. Чен Бо наступил еще на одну ловушку, сразу после того, как был пойман Треантом, это выглядело более чем подозрительно. Однако, обдумывая это, она всё еще смотрела на эти инциденты, как будто это была вина Чен Бо.

«Что общего со мной имеет его неосторожность?» невинно ответил Не Ян.

«У тебя полно злых уловок, не так ли? Никто не знает, специально ты его отправил на эти ловушки или нет». Подразнивающе прошептала Яо Яо на ухо Не Яну. Слабый аромат её духов в паре с её мягким и нежным голосом, освежило его чувства.

«Если бы я был на месте капитана Ю Лан, я бы не стал держать такого неумелого Вора у себя в команде. Я уверен, что если вы встретите сотню Воров, 99 из них не будут настолько слабы как ты. Хочешь я научу тебя как правильно играть за этот класс?» провоцировал Чен Бо Не Ян.

Если кто–то пытался сделать его своим врагом, то он был бы не прочь наподдать напоследок еще пару раз, пока тот валялся бы под его ногами. Таков был характер Не Яна.

Не Ян играл с его клинком. Видя, как он играл со своим клинком, крутя его вокруг руки, можно было бы сказать, что его пальцы были очень ловкими.

«У моего товарища по команде не хватает способностей. Пожалуйста, рассматривай этот инцидент не что иное, как шутка. Чен Бо наступил на эти ловушки из–за своей неосторожности и невнимательности».

Как капитан, Ю Лан так же чувствовала себя смущенной, когда Чен Бо так высмеивали. Поэтому, она помогла ему, говоря за него.

«Я так понимаю, эта обязанность теперь на мне. Кажется это задача которую Братец Утренний Стояк не в силах выполнить», анонсировал Не Ян.

С тех пор как выступила Ю Лан, это не дало бы ему чести если бы он продолжил высмеивать Чен Бо. К тому же, единственный кого он не выносил, был Чен Бо. Он мог поладить со всеми в команде Ю Лан, кроме Чен Бо.

«Тогда мне придётся побеспокоить Брата Не Яна» ответила Ю Лан. Смена темы разрядила атмосферу вокруг.

Не Ян быстро проверил местность на предмет ловушек. Его глаза прошлись через весь лес, он был чрезвычайно внимателен, он изучал каждую область, где могли быть размещены ловушки. Он заметил странно размещенную ветку впереди и сразу понял, что это была за ветвь, рассмотрев её более детально.

Он протянул свою руку и легонько коснулся ветки, после чего быстро сделал пару шагов назад.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Несколько десятков стрел пролетели в том месте, где он стоял до этого.

\*Пут! Пут! Пут!\*

Спустя пару мгновений их можно было увидеть в ближайшем дереве.

Он давно отошел с их пути, поэтому они не могли причинить ему вреда.

Не Ян обезвреживал одну ловушку за другой, так они продвигались глубже в лес. Ю Лан, Яо Яо и Даск могли только видеть его фигуру непрекращающуюся двигаться туда сюда между деревьев. Они были до ужаса впечатлены его удивительной способностью к обнаружению и обезвреживанию ловушек.

Обезвреживание ловушек было задачей Вора, потому что это была уникальная характеристика его профессии. Более того, профессия которая получала дополнительный бонус к навыкам Рефлекса, который давал им шанс на 50% больше выживаемости по сравнению с другими классами.(п/п: имеется виду к ловушкам)

С тех пор как Чен Бо был тоже Вором, он чувствовал, что если он не будет ничем заниматься, он потеряет лицо еще больше. Не имея другого выбора, он заставил себя выглядеть, как будто он занят, и старался выглядеть так, как будто он ищет ловушки. Только сейчас он понял, расстояние между ним и Не Яном было огромным. Однако он не хотел это так просто признавать из–за своей гордости. Он внутренне усмехнулся и недовольно пробормотал.

«Он хорош, только играя в игры. Что в этом удивительного?»

Глава 47 – Не все люди одинаковы.

Вокруг было полно скрытых опасностей, например, таких как ловушки, расставленные на всём пути. Сам Чен Бо едва избежал смерти, чуть не упав в яму с шипами. К счастью, он был внимателен и заметил ловушку, перед тем как наступать в неё. Еще бы! Если бы он свалился в такую простую ловушку и умер, он бы засмущал себя еще больше. После этого инцидента он поменял своё решение. Он больше не искал ловушки на неизведанных путях. Он просто переключил своё внимание на то, где проходил Не Ян и пытался показать, что он ищет ловушки, которые Не Ян мог пропустить.

Даже после десяти минут, Чен Бо был разочарован, не потому что, он был более внимателен, а потому что, каждая ловушка была обезврежена там, где он проходил.

Чен Бо притворился, что разведывает территорию, его путь был через небольшую полянку, как раз там где недавно прошел Не Ян. Когда он подошел к центру этой полянки, он обнаружил, что земля под его ногами слишком мягкая; однако он не придал этому значение и пошел дальше.

\*Треск!\*

Земля провалилась, огромная дыра образовалась под ним, и он упал в яму полную грязи и ила. Всё тело Чен Бо было покрыто грязью. Более того, эта грязь была токсичной, и на него был наложен эффект яда, который забирал у него по два здоровья в секунду. С недовольным выражением, он поднял свою голову, чтобы посмотреть, как глубоко он упал. Стены грязи были, по крайней мере, три метра в высоту. Так как он упал в яму так глубоко, то взобраться наверх стоило бы ему больших усилий.

Проходя мимо ямы, Не Ян остановился и посмотрел в образовавшуюся дыру.

«А? Брат Чен Бо, как ты умудрился попасть еще в одну ловушку? Разве я не предупреждал тебя ранее? Как Вор, ты должен всегда быть на стороже. Как тебе удалось попасться на это снова?»

«Ты урод! Я четко видел, как ты прошел через эту местность, без каких либо проблем! Ты специально подставил меня!» злобно отреагировал Чен Бо. Он, конечно, был идиотом, но всё же понял что случилось.

«Ты наступил в неё сам. Я не толкал тебя туда, почему это моя вина? Ты просто небрежен, вот и всё. Я также дам небольшой совет тебе: Просто потому, что кто–то прошел через эту местность безопасно, не значит, что ты сможешь сделать это также. Не все люди одинаковы».

Пренебрежительно посмотрел Не Ян.

«Ты бесполезен!»

Даже до его возвращения в прошлое, Не Ян знал, что за личностью был Чен Бо: мелочный, мстительный и не в состоянии терпеть любую обиду. Если он держал злобу к кому–то, он ощущал её всегда, и его нельзя было переубедить. А так как он уже был зол на Не Яна, то не важно какие уловки он готовил, Не Ян был готов их все принять!

«Не Ян, ты сукин сын, я запомню это! Пошли к черту все твои предки до десятого коленья. И надеру твой зад, если у тебя будет мужество сражаться со мной!» брызжа слюной от злобы, кричал Чен Бо.

«Ты бесполезен в любой сфере. Может, если ты приведёшь с собой пару ребят… иначе, это будет слишком скучно».

Не Ян не был обеспокоен словами Чен Бо. Он повернулся и позвал Дамплинга и его группу.

«Подойдите, поднимите его. Нам всё еще нужно продолжать забег».

В то время как Даск, Тан Яо и остальные подошли, они увидели, что Не Ян поставил Чен Бо в слишком неудобное положение.

[Система: Игрок Чен Бо покидает группу]

Чен Бо был слишком смущен, что бы оставаться с ними дальше, поэтому решил покинуть группу.

«Отлично! Так как, этот раздражающий парень ушел, давайте продолжим забег. Нам будет даже лучше без него».

Не Ян почувствовал, что Чен Бо действовал довольно тактично покинув группу в которой он был нежелаем.

«Не слишком ли ты далеко зашел?» опустив свои брови спросила Ю Лан. В каком–то смысле она тоже не любила Чен Бо, но он был членом её команды. Она была немного недовольна, когда Не Ян вышвырнул его.

«Вы все видели, что произошло ранее. Не я был тем, кто так глупо спровоцировал Треанта и не я был тем, кто был так небрежен, что попадался в ловушки. Его действия были его собственными, и их последствия были из–за его не компетенции. Я лишь слегка сказал немного слов в его адрес, и он был готов уйти полным злости. Вы точно не можете винить в этом меня, не так ли?»

Не Ян повернулся к Яо Яо и невинно спросил, «Я не прав?»

Видя Не Яна, Яо Яо была на грани чтобы не засмеяться. Этот парень уже получил то, чего хотел, но он все еще продолжал действовать так, как будто именно его обидели.

«Старшая Сестра, поведение Чен Бо тоже было плохим. Даже если Не Ян немного переборщил, все неудачи которые с ним случились в этом подземелье были из–за неосторожности самого Чен Бо. Кроме того, он не должен был уклонятся от своих обязанностей и перекладывать всё на плечи Не Яна».

У Яо Яо тоже было не благоприятное впечатление о Чен Бо. Таким образом, она заступалась за Не Яна, как только начала говорить.

«Ах.. забудьте. Давайте лучше сфокусируемся на подземелье. Мы обсудим это после забега», сказала Ю Лан покачав головой.

«В любом случае, моё объединение с вами закончится после этого подземелья. С тех пор, как Чен Бо остаётся в вашей команде, даже если вы позовёте меня на еще один забег, я не приду. Как там говорится? Если глаза не видят, то и сердце не болит. Поскольку этого больше не повторится, то у вас нет оснований, что бы расстраиваться. Даже если он придёт ко мне в будущем, что бы расплатиться, это ничего не имеет общего с вашей командой». Добавил Не Ян.

Если бы Яо Яо не пригласила его, он бы никогда не утруждал себя забегом с группой Ю Лан. Чен Бо был как бельмо на глазу; что с того, что он выкинул его? Даже Будда был бы зол в какой–то степени. Он был бы бесхребетным слабаком если бы позволил и дальше Чен Бо ходить за собой, как он это делал.

«Не Ян, я действительно сожалею…» извиняясь сказала Яо Яо. Не Ян страдал из–за того что она его пригласила.

Яо Яо была слишком добросердечна. Даже если инцидент с Чен Бо, не был её виной, она всё равно винила себя.

«Это не твоя вина. Я просто такой человек. Если здесь есть кто–то с кем я не в дружеских отношениях, я буду искать проблем на свою голову. Я уже приноровился играть один и оставаться одному, без группы. Даже если я в таковую вступлю, кто знает, какие ограничения они на меня накинут. В будущем, возможно, я создам свою команду, если захочу зачистить подземелье». Посмеялся Не Ян в беззаботной манере.

Он опустил этот инцидент и обошел проблему. С точки зрения Яо Яо, действия Не Яна были беззаботными. Её мнение о нём в каком–то смысле еще раз изменилось.

«Хорошо! Через какое–то время, мы найдём людей и создадим свою собственную команду». Воскликнул Тан Яо.

Не Ян верил, что если он собирается приглашать людей, то они, по меньшей мере, должны быть мастерами, если захотят вступить.

«Если вы, ребята, сделаете свою команду, то, к сожалению, я не смогу к вам вступить». Извинилась Яо Яо. Она уже имела постоянную команду. Хоть она и недолюбливала Чен Бо, Ю Лан тоже была в этой команде. Она не когда не предаст Ю Лан из–за другого человека, даже если это будет Не Ян.

«Ха–ха! Не волнуйся. Я знаю. Хорошо, все, давайте переключимся на прохождение подземелья. Давайте не будем давать повод Чен Бо думать, что бы провалим этот забег». Улыбнулся и сказал Не Ян.

«Брат Не, а ты хорош», сказал Даск с улыбкой на лице. Он чувствовал, что Не Ян, довольно интересный человек.

…

Глубже, в густом лесу было открытое пространство, где сборище Треантов преграждало им дорогу. Не Я подошел ближе к врагам и посчитал – восемнадцать Треантов. Их здоровье было увеличено на 30% от Нормальной сложности, и они также получали определённые бонусы. У них также была способность Связывать – умение контролирующее толпу, и Удар Плетью – умение которое увеличивало урон. Этого стоило бояться.

Их группа могла контролировать только троих Треантов за раз, еще один и это могло бы быть слишком опасно. Если бы они были слишком неудачливы и наткнулись бы на 5 и более, это было бы стопроцентным вайпом. Так как игра была еще новой, большинство Священников, еще не выучило лечащих или возрождающих умений. К слову, главная причина, почему в Лес Треантов приходило так много команд, это что бы получить книгу умений со Слабым Лечением.

«18 штук впереди. Я хочу что бы вы оставались пока тут», указал Не Ян. Он осмотрел ближайшую территорию и начал составлять план.

«У нас нет шансов чтобы противостоять такому количеству Треантов», сказала Ю Лан. Откровенно говоря, в момент, когда они зашли в подземелье, и она увидела сложность, она начала чувствовать, что это невозможно. Если они опять полягут, то несколько членов их команды потеряют уровень, и чтобы получить свой уровень назад у них уйдёт много времени.

«Не волнуйтесь. Я не настолько глуп, чтобы заставлять вас биться с таким количеством сразу».

Не Ян начал рассчитывать их расстояние. Ближайший Треант находился в десяти метрах от них. Он поднял его голову и рассмотрел лесную поляну. Крайне удачно, что рядом с ним было высокое дерево, и на нём была ветвь, которая могла бы выдержать человека. Он бы увидел гораздо больше с этого места. Он вытянул руку и выстрелил паутиной из Кольца Шелка, она закрепилась на толстой ветке на древе. После подтверждения того, что подниматься безопасно, он поднялся на дерево.

«Что он собирается делать?» в недоумении спросила Яо Яо, после того, как она посмотрела на Ю Лан и её команду.

Глава 48 – Божественная Способность.

«Брат Не имеет впечатляющее восприятие. Он способен найти такую выгодную позицию!» объяснил Даск. Он знал больше, чем Ю Лан, Бай Кайсуй и другие. Это было потому, что он следовал за своим капитаном, Слипи Фоксом, и был в сложных подземельях в отличие от других. Как он не мог знать о техниках, которые использовались в подземельях?

«Эй, расскажи нам. Что он планирует делать?» спросила Ю Лан. Хоть она и была капитаном, она была капитаном заурядной команды. Её команда не была опытной в забегах по данжам, иначе бы они не полегли бы на самой легкой сложности подземелья.

«Когда вы проходите подземелье, всегда должен быть человек, который будет выполнять определенные задачи. Эти задачи были по нахождению наилучшей позиции для атаки на монстров для большой группы. В идеале, этот человек должен приманить одного или двоих монстров и подвести их к команде, не тревожа остальных. Используя эти методы, команда может разбивать скопление монстров на более мелкие группы и подводить их к себе. Вообще, это работа рассчитана на Вора, так как он носит арбалет с собой. Теперь вы должны знать эти вещи. Эти восемнадцать Треантов, что впереди перед нами, довольно близки друг к другу. Когда один из них будет заманен, большинство из них последуют за ним. На плотность толпы так же повлияла сложность подземелья – Специалист. На такой сложности даже с небольшими препятствиями тяжело справиться. Чуть раньше, я уже обследовал местность и не нашел хорошей позиции. Но когда я увидел, как Брат Не Ян залез на дерево, я понял, что возможно ошибся в своих суждениях. Эго позиция больше подходит для завлечения монстров. Если вы не имеете исключительного восприятия, вам было бы тяжело найти такую хорошую позицию! Если у нас есть такой Вор, то выживаемость может повыситься на 30 и выше процентов». Объяснил Даск. Он не стеснялся показывать своё восхищение и хвалил умения Не Яна.

Ю Лан ничего не сказала. Изначально она считала себя вполне способной, чтобы управлять командой. Тем не менее, она осознала, что это было из–за того что у неё самой не хватало умений.

Когда Яо Яо посмотрела на Не Яна стоящим на ветке, её глаза светились особенным блеском. Отношение к нему в её голове снова чуть–чуть поменялось в лучшую сторону. Кроме своей старшей сестры, Ю Лан, она больше никого так не уважала.

«Однако нахождение лучшей позиции это одно… выманивать монстров не привлекая остальных это другое. Это что–то вроде теста для Воров на их ощущения и реакцию. Даже если он хоть немного ошибётся со временем попадания по цели, наихудшее, что случится, это то, что он также потревожит и всех остальных, что приведёт к неминуемой гибели всей группы. Даже элитные Воры могут допускать ошибки», немного нервничая сказал Даск посмотрев на Не Яна

Пока Не Ян стоял на ветке, он спрятал кинжал в ножны. Он достал арбалет из его сумки и подпер его плечом. В то время, как он наблюдал за движениями Треантов в его поле зрения, на его лбу выступили капельки пота. Давление и нервозность достигла своего апогея. В этот момент, жизни всех девятнадцати человек (включая его) находятся в его руках!

В то время как напряженная атмосфера увеличивалась, Не Ян отключился от всего вокруг, что его отвлекало, и остались только арбалет в его руке и цель, в его поле зрения.

Даже когда несколько секунд превратились в минуты, он всё еще ждал возможности чтобы атаковать.

Большинство Трантов не двигалось. Но время от времени, один или два из них вырывались из земли и начинали бродить. Но всё же они оставались слишком близко друг к другу, около двух метров. Такая дистанция ставила его в очень рискованное положение. Любой плохо просчитанный выстрел мог привлечь всех Треантов к его команде.

Внизу, восемнадцать игроков следи за каждым его движением. Раньше они и не ведали обо всей серьёзности ситуации. Только тогда, когда Даск им всё объяснил, они поняли, что их жизни находятся в руках Не Яна. Так как это подземелье было закрытым местом, им некуда было бежать, если эти Треанты их обнаружат.

С арбалетом на его плече, Не Ян не двигался и был похож на статую.

Казалось, время остановилось.

Через поле зрения арбалета, глаза Не Яна сфокусировались на нескольких Треантах и их расстоянии.

Иногда, порыв ветра проходил мимо деревьев, что заставлял листья падать как бабочки.

Не Ян посмотрел на плывущие листья по воздуху.

«Скорость ветра, средняя…»

Он взвёл и нажал на курок. Его арбалет немного сдвинулся после того, как первая стрела была выпущена. После того, как вторая стрела была выпущена, он резко сдвинул арбалет в другую сторону.

\*Вууш! Вууш! Вууш!\*

Три стрелы вылетели из арбалета. В то время, как стрелы были выпущены в воздух, они на удивление, не летели по прямой линии, наоборот, в трёх разных направлениях.

«Мы провалились… Руки Братишки Не были неустойчивы когда он выстрелил!» оповестил всех Даск.

Когда стреляешь из арбалета, использующий его, не должен нервничать и его руки не должны трястись. Иначе даже маленькое отклонение, могло стоить жизни всей команде.

Не важно, какой класс, стрелок должен быть спокоен и сдержан в своей голове, потому что один выстрел может повлиять на всю команду. Под таким давлением, даже опытные мастера могли ошибиться из–за нервов. И такая ошибка гарантировано вела к смерти всей команды.

«Похоже что Брат Не Ян не смог справится с таким давлением…»

Каждый в команде почувствовал, как их сердце замерло, после слов Даска.

«Бай Кайсуй, готовься в позиции [289.288.212]!»

После выстрела из арбалета, Не Ян, не смотрел, куда полетели его стрелы. Он спрыгнул с ветки на землю и начал бежать к команде.

Даск и вся команда посмотрели, куда полетели стрелы.

\*Вууш! Вууш! Вууш!\*

Первая стрела пролетела между Треантов и полетела к дереву, пока другая стрела летела на запад. Хоть две стрелы и не достигли их целей, звук от пролетающих стрел всполошил ближайших Треантов и больше десяти из них пошли по направлению к этим двум упавшим стрелам, чтобы проверить, что это было.

Оставшаяся стрела попала в ближайшего к команде Треанта и также, подняла тревогу его собрата. Эти два Треанта начали двигаться в направлении Не Яна.

Они быстро разделились и начали преследовать Не Яна.

Он был способен вывести этих двоих, не тревожа других!

«Нифига себе, это невероятно!» удивлённо воскликнул Даск. Другие могли не заметить, но как он мог не увидеть этого? Арбалет в руках Не Яна был автоматическим типом, который выстреливал три стрелы за раз. Три стрелы были выпущены в разных направлениях. Первые две были для отвлечения внимания, в то время как последний повёл двух Треантов к их команде. Он ошибался, когда думал что руки Не Яна дрожали. Наоборот, это Не Ян быстро менял направление выстрела! Он мог только слышать о таком высококлассном умении!

Даже с таким же арбалетом, если другой человек выстрелит, результат будет совершенно другим!

Даск тайно записывал прохождение всего подземелья, хоть это видео и не могло быть выложено в онлайн без соглашения людей на самом видео, оно могло быть приватно посмотрено с друзьями. Он обязательно должен показать это его капитану, Слипи Фоксу.

Настоящий первоклассный Вор!

Этот метод приманивания был инновационным в подземелье! Если официально его раскрыть, то он мог бы внести это в книгу по игре за Вора!

Два Треанта не представляли сложностей. С тех пор как Бай Кайсуй уже был на позиции, он легко сдерживал приближающихся Треантов, пока Не Ян использовал Шокирующий Удар на его врага. Большинство тех , кто стоял на передовой прибыли и окружили Треантов, а Маги начали читать их заклинания.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Дождь из непрекращающихся заклинаний обрушился на тела Треантов.

Один из Треантов поднял его руку и начал отталкивать большинство тех, кто стоял впереди. Однако Бай Кайсуй удерживал его позицию, не желая отступать. Он громко закричал и ударил Треанта, используя Удар щита.

«Что бы стать хорошим Воином не обязательно быть агрессивным. Лучше держать строй и быть устойчивым. Не важно какая ситуация возникла, ты не должен открываться, чтобы не дать пройти через себя». Давал наставления Не Ян, после того, как увидел действия Бай Кайсуя. Хоть Не Ян и верил, что он был хорошим игроком, но всё еще был слишком далёк до мастера в глазах Не Яна.

В реальности, до того как он реинкарнировал, было очень много сильных людей которые могли быть найдены везде. Это просто, в настоящем, все просто были слишком слабы из–за того, что игра всё еще была новой. Игроки всё еще находили себя в битвах, используя разные умения и техники. Однако Не Ян был другой. У него за плечами был десятилетний опыт игры за Вора и он знал очень многое по игре.

Некоторые говорят «практика делает вас сильнее», и Не Ян с его десятью годами знаний игры, уже давно был лучше любого игрока в игре. Техники, которые сейчас вызовут переполох среди игроков, через десять лет будут стандартными. Но всё еще оставались несколько умений, которые даже он не мог понять. Это были невероятно мощные умения.

Бай Кайсуй успокоил свою агрессию после наставления Не Яна. Когда они встретились, он не был впечатлён способностями Не Яна. Однако, когда он увидел недавнюю способность, он был глубоко впечатлён хоть и не смог всё детально разглядеть. С тех пор статус Не Яна, в его глазах, вырос до невероятного мастера, и он беспрекословно слушал наставления которые давал Не Ян.

После того, как он сфокусировался на защите, даже если атаки Треантов были сильны, он понял, что их стало легче сдерживать. Его стойка стала стабильной, и он почувствовал, как давление, которое он чувствовал до этого, быстро ослабло.

Глава 49 – Невероятная скорость подъёма уровней.

После всего, что было сказано и сделано, Не Ян знал обо всем, что должно было произойти в ближайшие десять лет: об обновлениях, об игре, об предстоящих ивентах. Просто давая несколько советов Бай Кайсую, это дало бы возможность пожинать бесконечную выгоду.

Еще одна волна заклинаний обрушилась на Треантов. После третьей волны, первый Треант упал и взорвался на небольшие щепки. Десятью секундами позже, второй испустил последний вздох.

Не Ян подошел к их трупам и порылся в останках дерева. Он нашел несколько медных и пару Бронзовых Перчаток на Мага с Фокусировкой +2.

«Выпала пара перчаток на Мага. Решите между собой, кто возьмёт их». Сказал Не Ян и передал перчатки Ю Лан.

Тан Яо и Даск отклонили предложение их брать, т.к. они были им не нужны. Даже если Бронзовые перчатки были хороши, они всё равно уступали их сетам.

В конце концов, игрок с ником Пират выиграл ставку и забрал перчатки за 12 медяков. Деньги с его ставки, потом были разделены между командой. С такими условиями, игроки могли получать вещи гораздо дешевле, нежели покупая их за высокую цену в магазине.

«Не Ян, твои действия были удивительны! Как тебе это удалось? Ты должен научить меня этому!» взволновано воскликнула Яо Яо, так как техники арбалета в какой–то мере были связаны и с магией. Она была рассчитана, как эксперт среди её друзей, но в реальности, она чувствовала огромную пропасть между собой и настоящим мастером, как Не Ян.

Не Ян ответил с лёгкой улыбкой, «Конечно. На самом деле, это не так уж и сложно. Я расскажу тебе, как мы выберемся из подземелья».

После их разговора, он вернулся к своей позиции. Не Ян выманивал Треантов понемногу. Иногда, получалось так, что только один к ним шел, иногда, они приводили с собой еще одного или двух компаньонов. Однако, никогда не было больше трёх Треантов сразу. Так как они проходили подземелье на наивысшей сложности, их дроп предметов увеличился больше чем на пятьсот процентов. Когда все восемнадцать треантов были убиты, они получили еще две вещи из Бронзы, с неплохими свойствами, и одну Серебряную вещь.

Когда Ю Лан и её команда проходили это подземелье на Лёгкой сложности, они не получали больше пяти Бронзовых вещей за забег. Их свойства так же были не так хороши. Однако, сейчас, ценность выпавших вещей превышала весь их забег на Лёгкой сложности. И это было только начало данжа! Такой расклад вещей повысил боевой дух команды.

«Выгода от забега на такой сложности ошеломляет!» воскликнул Даск. Он чувствовал, что выпадение вещей на этой сложности, было невероятным.

«Это только начало», ответил Не Ян. По его опыту, эти доходы были, как капля в море. Общая сумма на Специалисте, должна быть гораздо больше.

«Дорога впереди разделяется», сказал Даск. Все посмотрели вперёд. Дорога между лесной чащей разделялась на два других направления.

«Мы пойдём на запад», ответил Не Ян.

«Не должны ли мы идти на восток?» удивлённо спросил Даск. Он и Слипи Фокс всегда шли на восток когда были в этом подземелье, потому что дорога на западе была тупиком. Независимо от сложности, карта Леса Треантов не менялась.

«Ты не сделаешь ничего плохого, если будешь меня слушать. Это правда, что западный путь ведёт к тупику, но не думаешь, что это странно, что этот путь вёл в тупик без причины? На самом деле, это место содержит что–то особенное! Но, нам нужно быть немного осторожными. Очень много Треантов затаились впереди, делая этот путь немного опасным», ответил Не Ян.

Секрет этого тупика был скрыт очень глубоко. Только несколько человек способны его найти. Если бы не информация, которую он знал из прошлой жизни, он мог бы упустить отличную возможность.

Все пошли за Не Яном и выбрали западный путь. На пути они сталкивались с многочисленными Треантами бродящих вокруг. Иногда Треанты сами нападали на команду. Но благодаря напоминаниям Не Яна, они всегда были готовы к сражению на случай чего.

«Удушающий Удар!» Не Ян подошел к Треанту сзади и оглушил его. Он повернулся и атаковал еще одного недалеко.

Бай Кайсуй и остальные стоящие на передовой брали на себя агро, пока Маги читали заклинания.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Волна заклинаний обрушилась на двух Треантов.

….

Двое треантов наконец свалились на землю.

Из их трупов они нашли 3 медяка и одну книгу умений.

Книга Умений: Сверхъестественный уворот (Пассивный)

Описание Умения: Увеличивает чувства игрока и даёт возможность уворачиваться от атак.

Бонусы Умения: Уворот +2, Восприятие +1

Ограничения: Вор, Воин, Паладин; может быть выучено любой фракцией.

«Так как эту книгу умений я могу изучить, я забираю её себе», обратился Не Ян к команде. Эта книга умений была довольно таки редкой, Даже на такой сложности шанс выпадения очень мал.

Умение может быть выучено Ворами, Воинами и Паладинами. Если бы он выставил книгу на аукцион, он бы заработал, по меньшей мере, 2 серебра. К тому же, этой книге умений всё еще предстояло появиться в продаже. Если эта книга появилась бы в любой другой команде, это могло бы легко их рассорить вплоть до того, что они стали бы врагами.

Однако, Не Ян взял книгу без какого либо сопротивления. Многие из них пускали слюни по этой книге, но ни кто ничего не сказал, так как они уже приняли условия Не Яна перед тем как отправиться на этот забег. К тому же, без него, у них не было бы возможности получить такую хорошую вещь, что уж говорить они бы даже и шага не сделали, в подземелье с такой сложностью.

Каждый класс имеет ограниченное число ячеек для умений – 50. Для среднестатистического Вора, заполнение двадцати пяти этих слотов было достижением. Большинство игроков могли спокойно бегать с десятью активными умениями. Игроки, которые имели больше двадцати активных умений, были на вершине ранговой таблицы среди игроков. Таким образом, большинство игроков заполняло оставшиеся ячейки пассивными умениями.

Некоторые умения могли быть улучшены со временем; но их было крайне мало. Большинство умений получаемых игроками не могли быть улучшены. Умения так же могли быть стерты, чтобы освободить место. К тому же, когда слабое умение переживёт своё, то оно могло быть заменено на более мощное.

Сверхъестественный Уворот мог быть классифицирован, как умение, которое не могло быть улучшено.

Не Ян посмотрел на характеристики своего персонажа после того как изучил способность. Его Уворот и Восприятие увеличились. Бонусы от пассивной способности были постоянны. Он чувствовал, что пассивные умения гораздо лучше, нежели бонусы от снаряжения, так как они пропадали, если вещь не была надета.

…

Команда прошла полпути – как раз достаточно, чтобы увидеть край леса. Они могли услышать мягкую игру флейты, звуки которой, доносились из–за листьев и плыли прямо в их уши. Чистая мелодия заставляла сердца трепетать.

«Там в конце леса дурной старик, который ничего не говорит кроме несвязанного бреда. Не важно, как мы ранены или как мы пытаемся с ним заговорить, он не даёт никакого квеста. Мы убивали Короля Треантов, но, к сожалению, этот старик ничего не делает, мы поняли, что это бесполезный НПС. Только не говори мне что, этот старик часть какого–то линейного задания или что–того?» спросил Даск повернувшись к Не Яну. Он не знал, знает ли Не Ян что либо об этом старике или нет.

«Не бывает таких НПС, которые появляются в подземелье без причины. Они имеют девяносто процентный шанс на то, что они связаны с основной сюжетной линией», ответил Не Ян перед тем, как продолжить путь.

Даск посмотрел в недоумении. Неужели Не Ян что–то знает об это старике? В любом случае, он боялся, что эта попытка с ним заговорить, была также бесполезна.

Не Ян перечитал гайды на все подземелья в игре. Даже больше, он сам был в девяносто девяти процентах всех подземелий. Решить задачку со стариком, было для него расплюснуть.

«Не Ян, ты уже посещал это подземелье?» спросила Яо Яо. Она была немного заинтересована. Почему он выглядит так, как будто знает всё об этом подземелье?

«Я проходил это подземелье раньше», ответил Не Ян кивая головой.

«На Специалисте?»

«Нет, это была Нормальная сложность».

«Почему тогда ты так уверен, входя в подземелье на Специалисте?»

«Как я сказал ранее, Специалист не так уж и сложен. Тебе просто нужно иметь достаточно способностей и если ты хорошо знаешь подземелье, то проходить его на наивысшей сложности не так уже тяжело». Ответил Не Ян.

Когда Не Ян говорил так уверенно и определённо, казалось, что он мог бы решить любой вопрос заданный ему. Яо Яо тихонько посмотрела на Не Яна. Контуры его лица, как и всё остальное, всё еще выглядели по детски, немного волосков выросло из его подбородка. Он не был так уже красив, но он имел исключительную личность, что давало ей чувство, что она могла довериться и положится на него.

Яо Яо смотрела слишком долго, и вдруг, мысль появилась в её голове и она быстро отвернулась. Слабый оттенок румянца украшал её красивое лицо.

«Яо Яо, как ты говоришь его встретила?» Ю Лан спросила стоя рядом с Яо Яо. Она так же заинтересовалась Не Яном. Игровые сервера открылись буквально неделю назад, и увидеть такого сильного игрока было редкостью.

«Помнишь, когда я убивала Водяных Пауков на реке Рандо? Он был тем, кто спас меня тогда. Если бы не он, я думаю, что была бы сейчас ниже уровнем». Ответила Яо Яо. Она избежала понижения одного уровня. Она не знала, как ей довелось попасть в такую передрягу, но она была окружена шестью Водяными Пауками. Ей удалось убить троих из них после того, как она использовала два свитка и Базовый Эликсир Здоровья. Однако оставшиеся почти убили её.

Ю Лан подумала, что Яо Яо невероятно повезло, что она встретила Не Яна тогда. Даже если бы вы осмотрели всю местность, под каждым камнем, вы бы не смогли найти настолько способного, как он.

…

По пути, группа убила еще одного Треанта и звук колокольчика прозвенел рядом. Яркий Свет окутал тело Не Яна.

«Я поднял уровень», сказал Не Ян и посмотрел на окно характеристик. Он, наконец, достиг 4ого уровня.

«Поздравляю».

«Поздравляю», каждый из группы поздравил его.

«Не Ян, ты повысил уровень? Как так быстро!?» воскликнул Тан Яо от удивления. Еще вчера он был почти на 50% впереди по опыту! Как ему удалось перегнать его так быстро!?

Глава 50 – Сторож Треантов.

«Я сдал квест до того, как вышел вчера из игры. Мне дали довольно много опыта, так что мой уровень немного вырос».

«Что еще за квест, который даёт так много опыта? Скажи мне, где он? Я хочу его взять!»

«Это был уникальный квест»

«Ааа так он был уникальным. Хорошо, забудь тогда», разочаровано ответил Тан Яо. Уникальные квесты было довольно тяжело получить. Их сложность варьировалась, но награда всегда была щедрой.

«Не Ян, ты уже на 4?» шокировано воскликнула Яо Яо. Не Ян был на втором уровне, когда они впервые встретились, однако он достиг четвертого уровня после двух дней? Его рост уровней был слишком ужасающ.

«Мхммм». Кивнул Не Ян.

Еще более шокированным, после услышанного, был Даск. Он слышал от Флаинг Стоуна, что когда они встретились, три дня назад, Не Ян был еще на нулевом уровне. Несколько дней прошло, а он уже взял четвертый уровень.

«Неудивительно, что он такой смелый чтобы начать всё заново… Это потому что у него есть способ быстро продвинуться. Поэтому он удалил своего Воина».

«Этот парень невероятен! И он даже не какой–то средний невероятный игрок! Он еще круче!» Сказал Даск самому себе.

Несколько дней назад, Не Ян не уделил много внимания на объяснение для Флаинг Стоуна. Он выдумал историю, сказав ему, что просто удалил свой прошлый аккаунт и начал всё заново. После всего, это было простое объяснение, почему он знал так много о подземельях.

«Наконец… четвертый уровень».

Не Ян посмотрел на его полоску опыта. В настоящий момент самый высокий уровень в игре, был шестой. Даже группа Слипи Фокса и его команда имела в среднем пятый уровень. Если он продолжит в том же темпе, он с лёгкостью их обойдёт, это был только вопрос времени.

Когда команда подошла к краю леса, они увидели скалу впереди. Деревья, кусты и цветы наряду с другими различными растениями энергично росли на почти вертикальной поверхности. По–видимому, это был конец их пути.

В дополнение к скале, команда увидела одинокого НПС на краю леса – старика в потрепанной шапке. Он сидел у ближайшего дерева оперевшись спиной о ствол, поглощенный игрой на флейте в его руках. Песня была грустной и далёкой, как если бы мелодия дрейфовала по лесам с давних времен.

Не Ян осмотрел старика. Его имя появилось над его головой и читалось как «Безымянный Старик», но Не Ян знал настоящее имя этого НПС: Ейнпат, Сторож Треантов. Он был защитником этого леса. Под его надсмотром, люди и Треанты сосуществовали мирно. Однако, около месяца назад, Треанты внезапно потеряли контроль и начали нападать на людей, которые вошли в лес. Когда Тёмные Эльфы были обнаружены на этой территории, совет старейшин Виридианской Империи издал указ. Они призвали отважных авантюристов империи, чтобы войти в лес и убить самого Короля Треантов. Здесь и началась основная история Леса Треантов.

«Путешественники, вы проделали долгий путь, но прошу, уходите. Эта территория слишком опасна. Треанты убивают любого, кто заходит в лес, поэтому, пожалуйста, быстрее уходите. Когда наступает ночь, под лунным светом, они получают странные демонические способности, которые увеличивают их силы».

Безымянный Старик перестал играть на флейте, и посоветовал идти назад, когда увидел, что Не Ян подошел к нему.

«Уважаемый сторож Ейнпат, это честь увидеть вас. Мы пришли, чтобы убить зло находящееся в этом лесу – Короля Треантов. Пока эти Треанты в бешенстве, я надеюсь, что Бог всё таки даст им возможность быть спасёнными», искренне ответил Не Ян.

«Чертовы подземные существа! Они должны получить наказание! Они украли у меня флейту и спрятали её где–то, пока хихикали надо мной в тенях». В ярости воскликнул Сторож Ейнпат.

«Вот оно! Это точно намёк на задание, но этот старик никогда не давал его нам. Не важно, как мы пытались заговорить с ним, этот старикан всегда говорил нам убираться прочь. После этого, мы больше не тревожили его и шли сразу на короля Треантов», сказал Даск в командном чате.

«Это потому, что вы ребята проходили подземелье на Тяжелой сложности. Если мы не выслушаем этого НПС на нашей сложности, то у нас не будет возможности победить Короля Треантов. Босс на Специалисте, гораздо сложнее чем его копия на Тяжёлой сложности». ответил Не Ян. Потом он глянул на тени мелькающие на расстоянии до того как повернуться, и продолжить говорить с Ейнпатом.

«Это они. Я их обнаружил, как только вошел в лес. Пускай свет истребит этих ужасных демонов».

«Путешественник, ты можешь их обнаружить? Хорошо! Если бы не эти два чертовых Тёмных Эльфа, укравших мою флейту, Треанты не вошли бы в состояние бешенства. Держи, я самолично создал этот Обнаруживающий Порошок. Он может увидеть их истинную сущность и предовратит их побег в тени снова. Пожалуйста, убей их и верни мою флейту, только тогда ты сможешь победить Короля Треантов». Удивленно обрадовался Сторож Ейнпат.

[Система: Вы получили Обнаруживающий Порошок. Количество: 3]

Обнаруживающий Порошок: Обнаруживает всех скрытых монстров и игроков в радиусе тридцати метров на двадцать секунд.

После получения порошка, Не Ян посмотрел на тени еще раз. Наряду с Непостижимым Озарением, его Восприятие ушло далеко вперед по сравнению с другими Ворами на том же уровне. Он также ощущал эти злые сущности, преследующие их, с тех пор как они вошли в лес.

Среди всей его команды, он единственный, кто ощутил этих двух Тёмных Эльфов.

«Ты… получил квест?» спросил Даск. Он, Слипи Фокс, и другие в его команде использовали бессчётное количество методов, но не смогли выбить и слова из этого старика. Он никогда не ожидал, что это будет так легко сделать, когда руководил командой Не Ян.

«Да, давайте продолжим. Нам всё еще нужно сделать много работы», ответил Не Ян.

«Действительно? Неужели было что–то, что следовало за нами?» Яо Яо проследила за взглядом Не Яна. Кроме теней, там не было абсолютно ничего. Она неожиданно почувствовала, как холодок пробежал по её спине.

«Просто пара Тёных Эльфов. Тут не о чем беспокоиться».

Не Ян пошел в направлении темной территории леса.

С другими восемнадцатью позади него, Не Ян вёл команду дальше от места, где они встретили старого НПС. Он вёл их через длинный и узкий путь между деревьями и привёл их к скале. У основания скалы, все могли видеть зелёное покрывало на котором, были все виды растительности.

«Почему мы пришли сюда?» спросил Тан Яо.

Не только Тан Яо, но и все остальные были озадачены, почему они пришли сюда.

Не Ян посмотрел на скалу впереди них и сказал, «Мы пришли сюда, чтобы попробовать поймать Тёмных Эльфов…. Подождите, И думаю, что только что, видел что–то в той стороне».

Не Ян подошел к стене и прыгнул. Он подпрыгнул на три метра в воздух, после чего зацепился за растительность на скале. Он выстрелил паутиной в кустарник, который находился в трёх метрах над ним. Похожий на ловкую обезьяну, он поднимался всё выше и выше, хватаясь за торчащие камни.

«Ребята, смотрите!» показала вверх Яо Яо.

Все посмотрели в направлении куда указывала Яо Яо. Только тогда они заметили слабо мерцающий объект, торчащий в скале. Было похоже, что это был сундук, и серебряный! Тут на самом деле был сундук, который так хорошо спрятан. Если бы не Не Ян они бы никогда не обнаружили его.

Реальная причина того почему Не Ян привёл всех сюда, исключительно из–за этого сундука, так как он появляется только на этой сложности. Что бы не вызывать подозрений, он вёл себя так, как будто искал Тёмных Эльфов.

Не Ян взобрался на скалу и нашел сундук, плотно сидевший в отверстии скалы. Он не знал, кто нашел этот сундук первым, но человек, обнаруживший его, был настоящим мастером. К слову, невозможно было обнаружить так хорошо спрятанный сундук, если игрок не обладал исключительной способностью к наблюдению. Даже не обладая исключительным зрением, это место можно было найти по гайдам в его прошлой жизни. Будь то спрятанные сундуки, вещи или информация насчет подземелий, они все были описаны.

Знания, пришедшие от опытных высокоуровневых мастеров. Когда эти мастера достигали более сложных уровней, они писали эту информацию и продавали или публиковали её онлайн за огромную сумму. Не Ян всегда смотрел эти гайды и тщательно изучал их перед тем, как войти в подземелье с командой. Это дало ему возможность избежать непростительных ошибок и возможность не идти по неверным путям.

Глава 51 – Эльфы.

Сундук не был закрыт, поэтому Не Ян протянул руку и открыл его.

[Система: Сундук отрывается… Завершено: 37%...53%...]

\*Щелк!\*

Крышка сундука открылась. Не Ян засунул руку и порылся. По большей части, вещи, генерируемые внутри сундуков в подземелье случайные, так что всё что угодно могло появиться. Сейчас всё зависело от удачи.

После того, как он рылся в сундуке, казалось, около половины дня, Не Ян достал книгу умений и ожерелье.

«Ах! Это аксессуар. Надеюсь, моя удача не настолько плоха».

Не Ян был немного удивлён. Такие аксессуары как кольца, ожерелья, и медальоны были самым редким типом снаряжения, которые игрок мог получить. Так как их было тяжело найти, они стоили очень дорого на рынке, и большинство игроков могло только оставить эти слоты пустыми.

Лесное Ожерелье

Свойства: Не опознано

Не Ян опознал вещь, используя Непостижимое Озарение.

Лесное Ожерелье (Серебряное)

Нужный Уровень: 0

Свойства: Защита 2–3, Ловкость +2, Восприятие +1

Вес: 0.4 кг

Ограничения: Нет

«Какой хороший аксессуар! Это Серебряное ожерелье!»

Не Ян чувствовал себя удовлетворённо. Он посмотрел на книгу умений.

«Это книга навыков Слабого Исцеления!»

Умение Слабого Исцеления, было самым низшим умением исцеления в игре за класс Священника. Однако его было очень тяжело найти, потому что он падал только в данжах. Это была одна из причин, почему рыночная цена на это умение оставалась высокой, оно расценивалось выше, чем любое Серебряное снаряжение. Получив Лесное Ожерелье, Не Ян не был обеспокоен тем, что бы отдать эту книгу навыков. Если бы он выставил её на аукцион, он получил бы только около трёх серебра. Такая незначительная сумма не стоила его внимания.

Не Ян спустился со скалы и встретился с командой.

«Нам повезло. В сундуке было ожерелье и книга навыка Слабого Исцеления. Вы можете забрать книгу так как она мне не нужна, но я возьму ожерелье», сказал Не Ян.

Не Ян не заплатил и цента когда взял эту вещь. С другой стороны, Ю Лан и её команда должны были делиться доходами с Даском и Тан Яо. Ведь они тоже были приглашены в группу и не могли уйти с пустыми руками.

«Это ожерелье Серебряного класса!»

Глаза Бай Кайсуя и остальной команды выпали из орбит. Ожерелье Серебряного класса! Сколько оно могло стоить? Группа смотрела с тоской на него, после чего Не Ян его спрятал.

«Ах, так жалко… Почему оно должно принадлежать кому–то еще?»

«Если бы он не нашел этот сундук, мы бы никогда не получили эту книгу умений. Было бы лучше если бы мы просто купили её у тебя», сказала Ю Лан.

Она не хотела пользоваться щедростью Не Яна. Книга умений была найдена его собственными силами. Они не сделали ни чего, что бы её заслужить.

«Раз ты так говоришь…. Я не буду тянуть и продам её тебе. Рыночная цена на эту книгу умений около трёх серебряных, возможно, даже больше. Однако, я занижу цену и продам её тебе дешевле, за два серебряных! Как ты думаешь? Эта цена не должна быть невыгодной для тебя, так?» ответил Не Ян. Он и не подумал отказывать словам Ю Лан.

«Ты не мог просто, вежливо отклонить предложение?» встряла Яо Яо, топнув ножкой.

Не Ян спокойно посмеялся и ответил, «Если кто–то настаивает на том, что бы потратить свои деньги, почему я должен отказывать? Только дураки откажутся от денег. Если тебе нужна эта книга, я отдам её тебе. Если тебе нужно их десять, я помогу тебе их найти. Однако, твой капитан хочет её купить, потому что она не хочет быть мне должна. Скажем так, если бы я проигнорировал её чувства, и отказал ей… Даже если бы ты не возражала, чтобы я был лицемером, я бы всё равно считал себя таковым».

«Сбережения нашей команды насчитывает только пяти серебряных… Ты не против, если мы заплатим два серебряных немного позже?» Спросила Ю Лан с небольшим смущением. Если бы она заплатила два серебряных сейчас… их средств и так не хватает, но было бы еще меньше.

«Вам не хватает средств? И даже хотите быть кому–то должны два серебра? Ах, как знаете, как знаете!.. Вы можете заплатить когда вам угодно», ответил Не Ян и помахал руками.

Вся команда даже не может собрать два серебряных… Несмотря, что это выглядело весьма жалко, большинство команд от силы имело два серебряных! В реальности, Ю Лан и её команда были весьма состоятельны. Они просто–напросто не могли сравниться с таким ходячим мешком денег, как Не Ян.

Вся команда посмотрела на Не Яна. Это были два серебряных! Не маленькая сумма. Однако он всё равно не придал им высокого значения. Этот человек по–настоящему богат и не досягаем.

Яо Яо потянула Не Яна за рукав и посмотрела на него, моргая, невинными глазками. Она спросила безобидно и искренне, «Не Ян… ты действительно готов мне подарить десять таких книг?»

«Ух…. Конечно, но ты не сказала мне, где я должен искать эти десять книг, чтобы подарить их тебе».

Не Ян почувствовал, как холодный пот стекает по его лбу. Он точно знал, что было на уме у этой красавицы.

«Хмф. В твоих словах не было искренности», ответила Яо Яо притворяясь злой. Тем не менее, уголки её рта искривились, показывая улыбку. Конечно, она никогда не попросила бы Не Яна, подарить ей десять книг Слабого Исцеления. Она просто хотела подразнить его немного, и всё.

Тан Яо посмотрел на скалу перед ним.

«Он действительно смог заметить этот сундук на таком расстоянии?»

Он всё больше не понимал Не Яна. Изменения друга его детства были всё больше и больше, и подошли к тому моменту, что даже он перестал его узнавать. Однако одно оставалось неизменным. Не важно, как сильно изменился Не Ян, он всегда останется его Братом!

«Хорошо, давайте сфокусируемся на другом. Мы собираемся убить этих двух Тёмных Эльфов, которые следили за нами всё время. Там есть ущелье. Давайте разделимся на две группы. Я поведу первую группу к ущелью, пока другая группа будет следовать за нами. Эти два Тёмных Эльфа довольно хитры, так что нам нужно заманить их в ущелье и устроить ловушку, блокируя им выход. После чего, мы используем Разоблачающий Порошок, чтобы раскрыть их. Однако я хочу, чтобы все оставались в полной готовности. Даже если эти два Тёмных Эльфа не покажут их силу, они компенсируют её недостаток, скоростью. Нам нужно быть уверенными, что они не сбегут; иначе, нам будет очень сложно заставить их попасться в ловушку еще раз». Раздал указания Не Ян и приступил к исполнению своего плана.

Команда разделилась на две группы. Первые десять человек остались на месте, когда вторая группа пошла по направлению к ущелью.

Пока они двигались вперед, Не Ян осторожно осматривал окрестности. Он заметил слабое движение силуэтов в одиннадцати метрах впереди.

«Другой не последовал?» Внутренне спросил себя Не Ян.

Однако затем он почувствовал, что кто–то следовал за ними сзади. Объект был на расстоянии десяти метров от них.

«Они оба здесь».

Губы Не Яна искривились в удовлетворённой улыбке.

«Эти два эльфа довольно трусливы, боятся даже разделиться друг с другом. Хорошо, мы уничтожим их двоих за раз».

Не Ян и его группа вошли в ущелье. По обе стороны от них были возвышающиеся стены скал около десяти метров высотой. Между ними была меленькая тропа способная вместить от пяти до шести игроков.

Это узкое ущелье было идеальным местом для нападения. Однако и нужно всё сделать правильно с первой попытки. Эти осторожные эльфы, не будут так же легко обмануты второй раз.

Не Ян почувствовал, что два эльфа были нерешительны, стоя перед ущельем. Немного погодя они вошли и последовали за ними.

«Они приняли наживку. Хорошо, теперь они в ловушке, как черепаха в панцире!» Не Ян пробормотал про себя.

Он потом открыл групповой чат, [ Ю Лан, вы можете заходить. Заблокируйте вход в ущелье всеми способами, не дайте этим трусливым мухам убежать! ]

Ю Лан почувствовала себя странно и несколько неудобно, когда Не Ян обратился к ней без какой–либо вежливости, но не было времени на то, что бы думать об этом. Она повела оставшихся людей к ущелью.

[ Мы на месте! ] проинформировала Ю Лан.

Не Ян использовал Разоблачающий Порошок и рассыпал его по воздуху. В тот же момент он начал распространяться и покрыл всё ущелье. Когда порошок опустился на ближайшие тени, две злые фигуры эльфов стали видны всем.

С заострёнными ушами, на них были только кожа да кости, а цвет их кожи был тёмного пепла. Кроме их физической составляющей, их одежда была потерта и изношена.

Когда Высшие Эльфы в игре были красивы и прекрасны, эти двое Тёмных Эльфов были настолько уродливыми, что не удивительно, что они всегда прятались.

«Рррреееейгггххх!»

Один из эльфов издал уши–раздирающий визг.

Глава 52 – Флейта Ейнпата.

Оба эльфа повернулись и быстро рванули в направлении выхода из ущелья. Как у пары зайцев, их движения были весьма быстрые. Тем не менее, они были слабыми, и у них было только около ста здоровья. Одного залпа заклинаний было бы достаточно, чтобы сразу убить их.

«Вы хотите убежать? Мечтайте!»

Так, как будто Не Ян был стрелой выпущенной из лука, он быстро подбежал к ним сзади.

Большинство группы последовало за ним в погоню.

«Группа Ю Лан, должна была уже заблокировать выход».

Но эльфы далеко не убежали, быстро остановившись, достигнув выхода из ущелья. Группа Ю Лан уже прибыла на место и стояла там, блокируя единственный путь к свободе для эльфов.

Они были пойманы в ловушку, и у них не было шанса на побег!

Два эльфа быстро посмотрели друг на друга, перед тем как подойти к стене скалы. Когда они поднялись на три метра по скале, Не Ян прибывший следом, неожиданно подпрыгнул в воздух. Он достиг их в мгновение ока и используя свою руку, схватил одного из них за ногу. Потом он протянул левую руку и выстрелил паутиной из Кольца Шелка. В тот же момент паутина обивалась вокруг ноги другого эльфа, он быстро дернул их и скинул со скалы.

\*Краш!\*

Их тела вступили в контакт с землей, заставляя подниматься пыль с земли.

С Ловкостью Не Яна и таким высоким прыжком, его движениями и скоростью, которые поражали с пугающей степенью. Эти два Тёмных Эльфа просто были в разных категориях с ним.

«Рьееегх… Рьееегх…»

Два эльфа показали жалостливые выражения на их лицах.

«Подождите! Не убивайте их пока».

Сердце Не Яна прыгало от возбуждения. В его прошлой жизни, игроку нужно было убить этих двух эльфов, чтобы упала флейта Ейнпата. Когда они возвращали флейту назад Ейнпату, они могли продолжить движение по данжу. Однако он никогда не был в ситуации похожей на эту, когда эльфы не дерутся в ответ и умоляют пощадить их.

В его прошлой жизни, уровень завершения этого данжа было на отметке семидесяти пяти процентов. Даже на протяжении десяти лет, никто не прошел данж на 100%. Даже теперь, он не мог сказать, дадут ли эти два эльфа какую либо информацию по оставшимся 25%.

Когда он достиг четвёртого уровня в его прошлой жизни, характеристики его персонажа просто не могли сравниться с теперешними характеристиками. В то время он был простым середнячком с низким уровнем, которым даже не мог собрать обычный Бронзовый сет для себя. Не нужно было даже упоминать о том, что пытаться заполучить Главу Мужества, у него и в мыслях не было. Короче говоря, Ловкости и дальности прыжка его прошлому персонажу просто было недостаточно. Оставим поимку Тёмных Эльфов, даже догнать их было невозможно. Тем не менее, каждая команда в своё время, включая его, могла только обстреливать их магией, пока те взбирались по стене ущелья.

Валявшиеся, как колорадские жуки на спине, эти тёмные эльфы непреклонно смотрели на Не Яна с умоляющими выражениями и надеждами, чтобы он не убивал их.

Эльфы разговаривали на древнем языке, который, Не Ян не знал: это был язык Тёмных Эльфов. Однако их жесты и выражения… он мог предполагать, что они просили о пощаде.

«Кто–нибудь может говорить по Эльфийски?» повернулся и спросил Не Ян у своей команды.

Окружающие члены команды посмотрели друг на друга и покачали головами. Они знали только один язык в игре, и это был стандартный язык, который использовался в империи. Что до Эльфийского? С самого начала, оставим его понимание, никто даже не слышал о таком до этого.

Не Ян размышлял в тишине. Если никто не знает Эльфийского, то общение с этими Тёмными Эльфами будет невозможно.

Он посмотрел на своё меню языков, которые он знал. В настоящий момент, он знал только 4 языка: Обычный, Драконий, Древний Обычный, и Язык Гигантов. Неожиданно он подумал о другом, «Эти Тёмные Эльфы являются древней расой и их жизненный цикл очень длинный. Может они понимают и другие языки?»

«Почему такие слабые и хрупкие Тёмные Эльфы пришли сюда?» спросил Не Ян на Драконьем Языке.

Не Ян издал несколько слогов как древний старец. Звук его голоса испугал окружающих игроков; однако, они вскоре поняли, что он просто разговаривает на другом языке.

Услышав Драконий язык, два эльфа сильно испугались, и дрожа посмотрели на Не Яна. Один из эльфов, который был более менее смел, продолжал смотреть на него с осторожностью и растерянностью. Неожиданно, он встал и подполз к ногам Не Яна, поцеловал их и отойдя назад, начал говорить.

Эльф так же говорил на Драконьем языке.

«Долгой жизни Богу Драконов. Меня зовут Васа Рейн. Милорд, я с уважением спрашиваю вас… вы из расы драконов под видом человека?»

Во времена Тёмной Эры, Тёмные Эльфы отличались от других рас. Как одна из рас, которая говорила на Драконьем Языке, они не вступали в контакт и не объединялись в войне за свободу с расами Людей, Высших Эльфов и Гномами. Их общество оставалось непреклонным в веру драконов. Даже сейчас, эти существа, прячущиеся в дальних уголках мира, почитали драконов и проявляли лояльность к другим.

Не Ян почувствовал облегчение. Людей, которые знали Драконий Язык, было буквально по пальцам пересчитать. Эти Тёмные Эльфы приняли его за настоящего дракона в обличии человека.

«Нужно получить как можно больше выгоды из этого недопонимания».

«А то! Слава Богу Драконов! Тёмный Эльф Васа Рэйн, я хочу повторить вопрос. Почему вы находитесь здесь?» Еще раз спросил Не Ян.

«Милорд, Племя Дроу Тёмных Эльфов, в котором мы находились, потерпело поражение от Крепости Хилтон. В хаосе, я и мой компаньон бежали через этот лес». Ответил Васа Рейн.

«А? Тёмный Эльф Васа Рейн…. Так получается, что вы были дезертирами, бежав с поля битвы с Крепостью Хилтон!»

«Милорд, мы не дезертиры! Вашего слугу зовут, Васа Рейн и он отважный и бесстрашный воин! Мы собираем информацию для нашего племени. Вечером, через три дня, наша Племя Дроу атакует Крепость Хилтон. В это время Тёмный Эльф, Васа Рейн, вновь вернётся на поле боя».

Васа Рейн говорил с гордостью.

[Система: Получено новое задание! Принесите головы двух Тёмных Эльфов к Сэру Каврот в Крепость Хилтона и проинформируйте его о предстоящей атаке Племенем Дроу.]

«Линейное задание!»

Это было неожиданное открытие, однако Не Ян, всё еще оставался спокойным и попытался сдерживать себя. Он продолжил говорить с Рейном, как будто это было в порядке вещей. Что до Васы Рейн, он всё еще верил, что Не Ян был из расы драконов. Он честно отвечал на заданные вопросы Не Яном, без каких либо подозрений, и делился информацией.

Так как Не Ян и Тёмный Эльф продолжили говорить на странном языке, остальные в команде начали размышлять. О чем они могут говорить? Эти Тёмные Эльфы, кажется, боятся Не Яна. Почему? Каждый был шокирован. Когда Не Ян успел выучить язык другой расы?

«Тёмный Эльф Васа Рейн, Сторож Треантов мой друг. Он проинформировал меня, что ты украл его флейту. Скажи мне, как я должен наказать тебя?»

Услышав слова Не Яна, Васа Рейн сразу же начал просить прощения. Он потом достал и отдал флейту Не Яну.

Вся флейта была покрыта черным лаком, и она была украшена узорами черепашьего панциря. После того, как Не Ян распознал её, он обнаружил, что флейта оказалась простой и в тоже время прекрасной.

Он посмотрел на её свойства.

Флейта Ейнпата (Квестовый Предмет)

Необходимый Уровень: 0

Описание: Флейта, используемая Сторожем Треантов. Может влиять на Треантов.

Свойства: Сила +20, Сила Воли +20, Рефлексы +20, Здоровье +300. Уменьшает характеристики окружающих Треантов на 50%.

Ограничения: Может быть использовано только в Лесу Треантов.

«Ошибки быть не может, это флейта которую мы искали».

Как только Не Ян положил флейту, он отправил сообщение в групповой чат.

[ Убить их! ]

Окружающие маги подняли свои посохи и начали произносить заклинания. К удивлению команды, Тёмные эльфы никак не сопротивлялись и оставались сидеть на коленях. Они оставались неподвижными и тихими, ожидая своей смерти.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Заклинания обрушились на двух эльфов. Они всё равно оставались в одном положении даже когда их атаковали. Это продолжалось до тех пор, пока их здоровье не опустилось до нуля и они мягко упали на землю, подняв небольшой ореол пыли.

…

[ Система: Вы добыли головы Тёмных Эльфов. Количество: 2 ]

«Хорошо, теперь мы с ними закончили. Они даже выронили пару сапог на Воина когда умерли. Сами решите, кто их получит. Мы отправляемся на убийство Короля Треантов после». Сказал Не Ян.

«Это будет впервые в истории, когда, команда завершит данж на все сто процентов. Поймать этих двух эльфов было приятным сюрпризом».

«Не Ян, о чем ты разговаривал с этими эльфами? Почему они выглядели так, как будто боятся тебя? Не говоря уже о том, что когда мы атаковали их, они даже побоялись ответить», спросила Яо Яо подойдя к Не Яну.

Остальная команда так же посмотрела на Не Яна взглядом полных вопросов. Даже Ю Лан не могла не быть сфокусирована на нём.

Глава 53 – Круглый щит высшего качества.

«Хм ... Ах, это? Ничего особенного. Я говорил с ними на языке драконов, и они меня по ошибке приняли за настоящего дракона. Темные эльфы были рабами расы драконов со времен древней Эры Тьмы. Даже сейчас, они считают себя слугами драконов, поэтому они были настолько почтительны и испуганы мной. Благодаря информации полученной от них, я получил сторонний квест, так что я выполню его после того, как мы вернемся в город» , ответил Не Ян.

«Драконий язык? Когда ты успел выучить язык драконов?» спросила Яо Яо. Оказалось, что Не Ян скрывал еще много карт в рукаве и продолжал показывать их понемногу.

«Да! Я слышал, что драконы крайне редки» добавил Тан Яо. Не Ян действительно становился все более выдающимся, он даже овладел языком драконов.

В то же время, глаза Даска заблестели, когда он подумал о некой возможности. А вдруг способность Не Яна говорить на драконьем языке, связана с появлением драконы в городе Линк?

Не Ян вскоре понял, что проговорился и, повернувшись, посмотрел на Даска. По выражению лица последнего, он понял, что тот заметил некоторые подсказки.

«В общем, вчера я случайно наткнулся на один овраг, где я нашел старую книгу. Листая страницы, я понял, что это была старая история, о событиях, произошедших в древнюю эпоху. Не успев сообразить, что к чему, я получил уведомление, что выучил язык драконов, гигантов и древний общий. Потом появился дракон и гонялся за мной, пока я не смог сбежать», ответил Не Ян невзначай.

Это пояснение было специально для Даска. Он считал, что лучше рассказать только часть правды, чем позволить просочиться информации о существовании Главы Мужества.

Даск принял пояснение Не Яна. В конце концов, он считал, что совать нос в чужие дела не хорошо.

«Действительно, изучение новых языков не сложное дело. Зайдите в библиотеку, когда повысите уровни, и за оплату в один золотой, вы сможете изучить общий древний язык. Кроме того, если вы пойдете в библиотеку гигантов, то сможете изучить их язык за три золотых»

«Откуда вы все это знаете?» удивленно спросил Даск.

«Идите в библиотеку и узнаете. Просто прочитав часть книг, вы получите более глубокие знания о континенте Атланты. Существуют так же различные профессии, связанные с книгами. Если вы прочитаете их все, то тоже станете экспертами».

«Чее? Кто попрется в библиотеку? Там так много книг. Даже если взять случайную книгу, в ней будет около миллиона символов! Если я захочу прочесть все книги, это займет как минимум месяц! Кто, черт возьми, имеет так много свободного времени?»

«Да! У кого есть время, чтобы читать эти здоровенные и тяжеленые книги?»

В своей прошлой жизни, Не Ян часто терпел неудачи во время игры вором и поэтому проявил интерес к чтению. Проведя более месяца за чтением в библиотеке, он понял, что история континента Атланты и рассказы очень интересны. От истоков своей профессии, он прочитал, не пропустив ни слова биографии легендарных воров. Благодаря своей исключительной памяти, он проник в самую суть. Когда он вышел из библиотеки, он обладал полным пониманием своей профессии. А через несколько лет, отшлифовав свое мастерство, он стал одним из пятидесяти лучших воров, и был очень знаменит.

«Я просто прочел несколько. Биографии очень хорошо написаны» сказал улыбаясь Не Ян.

Не Ян реально ходил в библиотеку читать? Они часто рисковали своими жизнями, чтобы достичь нынешнего уровня, но Не Ян с легкостью их обошел. Толпа была обескуражена от такой мысли.

Многие члены команды глубоко вздохнули и не решились расспрашивать дальше.

«Кто знает, какие награды вы получите за этот квест!» воскликнул Бай Кайсуй, высказывая общее мнение. В итоге, больше всего всех интересовала награда за квест.

«Что за флейта сейчас выпала?»

«Это квестовый предмет Флейта Ейнпата. Надо вернуть ее тому старику, перед тем как выйти из подземелья».

Не Ян показал характеристики флейты команде, после чего каждый выдохнул от удивления. Ее характеристики были просто изумительны. Если вынести флейту из подземелья, это произведет фурор среди многих игроков.

Тем не менее, Не Ян не сильно в ней нуждался, так как у него уже была Глава Мужества.

«Аааа! Так жаль! Почему мы должны возвращать ее этому НПС?»

Многие члены команды ощущали чувство потери.

Не Ян открыл меню обмена и передал флейту Бай Кайсую. Эта вещь должна быть передана основному танку, чтоб использовать ее максимально эффективность.

«Ахренеть! У меня здоровья больше семи сотен! Теперь мне можно не бояться даже Короля Треантов!» Бай Кайсуй хвастался увеличением характеристик.

«Не стоит недооценивать Короля Треантов на уровне специалиста. Он реально трудный. Подождите и увидите. Вскоре вы подавитесь своими словами».

Окатив Бай Кайсуя холодной водой, Не Ян сказал: «так как наши священники не знают заклинания Возрождения, будет проще, если двое из них смогут использовать Малое Исцеление. Я знаю одно место, где выпадает книга Малое Исцеление, мы направимся туда сейчас».

«Без вариантов? Действительно ли Король Треантов настолько силен на уровне Специалист?» спросил шокированный Бай Кайсуй.

В конце концов, он никогда не сталкивался с Королем Треантов до этого. Он быстро пришел в себя после слов Не Яна.

...

После того как они вошли в подземелье, полученная прибыль превзошла все ожидания. Даже если не учитывать то, что Не Ян забирал себе, количество снаряжения и книг навыков, которые они получали, превысило все ожидания. Они даже подумали, что было бы здорово, если бы Не Ян продолжил управлять командой. Тем не менее, это было только их желание. Он не был частью их команды, и их сотрудничество закончится после этой зачистки. Кроме того, он больше никогда не присоединится к их команде снова. Когда они думали о том, что он сказал ранее, они были немного рассержены. Они жалели об этом в своих сердцах. Почему Чен Бо не отстал от Не Яна? Поначалу они тоже были немного недовольны, когда он прогнал Чен Бо. В конце концов он был членом команды, а действия Не Яна казались вышедшими за рамки. Но теперь они поменяли свое мнение.

Получив Флейту Эйнпата, Бай Кайсуй стал грозным защитником. Со жрецами кастующими Малое Исцеление из тыла, он был непревзойденным танком и мог бороться против пяти древней в одиночку. После того как он получил флейту, команде на много легче стало очищать путь вперед.

В процессе зачистки, они быстро собирали выпавшее снаряжение. Они получили еще одну книгу малого исцеления и два снаряжения серебряного уровня. Одним из них были перчатки для вора, которые забрал Не Ян. Они увеличивали силу на три и восприятие на два. Другим предметом был круглый щит, который давал пятнадцать процентов к защите и увеличивал Стойкость на пять. Когда выпал щит, у всех глаза на лоб полезли от шока, потому что это первый раз, когда они видели щит такого высокого качества.

Круглые щиты принципиально отличаются от обычных щитов. Их защита была ниже, чем у обычных. Но их малый вес означал, что они не будут мешать при движении игрока в отличие от обычного. Таким образом, круглые щиты были дорогими и расходились как горячие пирожки на аукционе.

«Черт! Даже круглый щит, который выпал нам в Лесу Черного Пламени не так хорош, как этот», сказал Даск в шоке.

Какова его вероятность выпадения? Хорошее снаряжение выпадало одно за другим, по мере того как они продвигались к боссу. Он не обращал внимания на предыдущее выпавшее снаряжение, потому что оно было бронзового уровня. Однако, теперь, такой удивительный щит серебряного уровня появился!

«Если вы, ребята, готовы продать, я гарантирую, что мой капитан команды заплатит десять, а то и больше серебряных монет за этот круглый щит!»

Все присутствующие понимали значимость тяжелого рыцаря с хорошим щитом. Танк, который может противостоять атакам босса, обеспечит выживание всей команды. Поэтому снаряжение тяжелого рыцаря с высокой защитой было чрезвычайно дорогим. Торги за это оборудование на аукционе постоянно достигали новых рекордов. Но, даже так, это оставалось целью больших гильдий.

«Мы не планируем продавать этот щит!»

Ю Лан сделала большой глоток воздуха. Наличие этого щита означало, что могли попробовать пройти более высокоуровневые подземелья, даже без помощи Не Яна. Не говоря о десяти серебряных, они бы не продали его даже за двадцать.

Глава 54 – Король Треантов.

Ю Лан посмотрела на Не Яна, который стоял в стороне и не вмешивался. Она подумала про постоянно увеличивающиеся услуги от него. Если это продолжиться, то они, достигнут точки, когда они не смогут отплатить ему.

«Яо Яо, поблагодари его от всей команды. Мы бы никогда не получили настолько хорошее снаряжения если бы не он». Посоветовала Ю Лан. Оглядываясь назад, условия Не Яна небыли чем–то чрезмерным.

«Хм», ответила Яо Яо. Она подошла к Не Яну, её светлые глаза смотрели за его выражением, когда она подходила ближе.

«Чего это на меня так смотришь?» улыбнувшись посмотрел на неё Не Ян.

«Мы возьмём этот круглый щит. Ты точно не против отдать его?» Яо Яо мягко улыбнулась и пара её ямочек появилась на лице.

Пульс Не Яна немного увеличился, когда он увидел её мягкую чарующую улыбку. Однако когда он подумал о Се Яо, он тут же взял себя в руки.

«Это просто круглый щит. Ты думаешь, я настолько скупой? В любом случае, я уже и так всем доволен. Я получаю полезные вещи из монстров, и Украшение Парящего Пера я тоже заберу. Когда мы вошли в подземелье, разве вы не участовали в этом всём, вместе со мной? Я точно не смог бы зачистить это подземелье в одиночку», ответил Не Ян.

«Что ж, этот щит стоит довольно таки дорого. Моя капитан попросила меня поблагодирить тебя за всю команду».

«Ох?»

Не Ян посмотрел на Ю Лан. Она была высокая, стройная, и её сладкая фигура могла быть названа идеальной. Если бы еще несколько улыбок мелькали на её лице, то это было бы похоже на сказку. Кроме того, он вспомнил, что она была гордой девушкой. Это было редкостью, когда она опускала голову и благодарила кого–то.

То, что он о ней знал, было связано с одим событием; когда один игрок позволил слишком многое с ней, она приняла ответные меры и убивала его до тех пор, пока он не опустился до нулевого уровня. Какое–то время Не Ян имел о ней мнение, как об особо ужасной женщине. Но после того как они познакомились друг с другом, он осознал, что она имеет тихую и спокойную личность. Таким образом, она никогда не оставляла плохого впечатления о себе. Смотря на её личность в прошлой жизни, он не мог многого сказать о ней. Он никогда много с ней не чатился, и в конце, они просто кивали друг другу при встрече и ничего более.

…

Получа новые вещи и продвигаясь вперёд, вся команда была полна решимости, особенно Бай Кайсуй, кто врывался в каждую схватку. Не Ян и остальные сделали небольшой круг и наткнулись на небольшую группу Треантов состаящих в группе из 5 штук. Расправившись с ними, как Не Ян и говорил ранее, еще одна книга умений Слабого Исцеления выпала из их тел. С тех пор, число Священников которые могли использовать Слабое Исцеление в их команде увеличилось на два.

Когда их группа продвигалась дальше, они полностью зачищали дорогу от всех Треантов. В конце концов, они вошли в самые глупокие места леса и начали уничтожать монстров и там. Окружающая растительность заметно уменьшилась. К тому же, им больше на пути не попадались Треанты, и растительности стало меньше, а насекомые и того испарились.

«Мы почти пришли. Будьте бдительны к лозам под ногами». Предупредил Не Ян после того, как поднял свою защиту. Он шел впереди группы и расчищал путь, обезвреживая каждую ловушку на пути. После того, как команда приблизилась ближе к центру леса, две лозы котрые ранее лежали без движений вдруг ожили. Как настоящие змеи, эти две лозы приблизились как можно ближе и атаковали Не Яна.

Не Ян уклонился от атаки и перекувернувшись сделал ответный выпад.

«Разрез!»

Лозы встретили его клинок и упали на землю.

Люди сзади также подверглись атакам; однако, они были в безопастности за счет их числености. Даже если кому–то из них угрожала опастность, остальные тут же приходили на помощь. Вследствие чего, проблем на вконце группы тоже не возникло.

После того, как они расчистили путь от лоз, Не Ян и команда, наконец, увидела Короля Треантов. Это было огромное дерево, которое достигало десять метров в высоту и несколько метров в ширину – в несколько раз больше, чем обычный Треант. Его листья и ветки закрыли всё небо и покрыли всю территорию тенью. Тем не менее, отличительной чертой этого монстра было то, что он был весь покрыт черной корой.

Король Треантов проснулся от глубокого сна и встретил пришедших игроков холодным, зловещим свечением излучаемых из его древних глаз.

Король Треантов (Лорд): Уровень 5

Здоровье: 10,000/10,000

«Это класс Лорда!» шокировано прокричал Даск.

Король Треантов всегда был монстром класса Элиты, когда он и его команда зачищала подземелье. Не только эта версия имела гораздо больше здоровья, чем на нормальной сложности, но оно еще и улучшено на более высокий класс.

Если бы у них небыло настолько сильной вещи, как Флейта Ейнпата, даже если бы вся их элитная команда из Священной Империи пришла и помогла им, они бы всё равно не имели и шанса против такого монстра.

«Все, приготовьтесь и образуйте построение. Ждите, пока Воин привлечёт его внимание, перед тем как нападать. Не нужно бояться. Просто слушайте мои команды», заверил Не Ян перед тем как побежать к Королю Треантов.

Он остановился в зоне видимости босса.

«Грязные людишки! Вы ступили на мою территорию…. УМРИТЕ!»

Король Треантов взревел и взмахнул гиганской веткой в направлении Не Яна.

\*БУМ!\*

Его огромная рука–ветвь оставила отпечаток на земле. Однако Не Ян уже перекатился в другую сторону.

В этот момент, Не Ян уже начал бегать и кружить покруг из стороны в сторону. Король Треантов снова поднял свою гиганскую руку–ветвь и направил её в сторону Не Яна.

Он смотрел, как массивная рука–ветвь движется в его направлении, Не Ян внезапно опустил своё тело и проскользил.

\*ШУХ!\*

Атака Треанта прошла мимо, выше его головы. Одного только давления воздуха было достаточно, что бы вызвать боль, ветер также поцарапал его щеку.

«Чуть медленнее и я был бы отправлен в полёт этой атакой».

Не Ян поднялся и побежал в другом направлении. Хоть Король Треантов и был сильным и беспощадным, в течении всего промежутка времени, ни одна из его атак не достигла Не Яна, который скользил, как угорь в воде, между атаками.

Средная команда, давно бы уже отправила своего Воина, который носил Флейту Ейнпата, чтобы тот привлёк внимание к себе, пока остальная команда подготавливала бы свои атаки на Короля Треантов. Тем не менее, они упускали одну важную деталь: Войны, носили тяжелую броню, из–за которой, их движения становились неуклюжими и медленными. Они бы не могли уклониться от атак Короля Треантов который так же имел эффект отталкивания. Вследствие чего у них небыло и шанса подойти к Королю Треантов без чей–либо помощи. Но если бы другой игрок получил бы удар от монстра, он бы умер в тот же момент.

Движения Не Яна выглядили немного странно от того, как он уклонялся от атак Короля Треанта. Наблюдая за его перекатами, прыжками и уворотами на последней секунде, перед ударом, его команда думала, что он вот–вот умрёт. Более того, он казался еще более пугающим, так как он пережил атаки без каких либо ранений.

Даск был шокирован действиями Не Яна.

«Твою жеж! Как он это делает? Что за божественный Вор!»

Он неосознанно начал сравнивать Не Яна и других Воров в его команде. Однако он пришел к выводу, что ни один Вор во всей Священной Империи, не мог бы сравниться с ним! Если бы у них был вор хотя бы с половиной способностей Не Яна, они были бы уже очень усторошающими.

Со стороны Не Яна, атаки Короля Треанта были медленные и предсказуймые. Каждая атака давала больше секунды, чтобы отреагировать и отпрыгнуть с её пути. К тому же, уклонятся от таких атак небыло большой проблемой.

Это было просто и очень легко, как если бы студента попросили сделать домашнюю работу первокласника.

После того, как он убидился, что агро было полностью на нём, он дал указания в групповой чат.

[ Бай Кайсуй, начинай двигатся к боссу и привлекать его внимание. Остальные фронтлайнеры последуют позже. Маги и хиллеры, ни при каких обстоятельствах не подходите ближе чем на тридцать метров к боссу! ]

Бай Кайсуй побежал к Королю Треантов. Так как внимание босса было полностью на Не Яне, он быстро подобрался к монстру. Он ударил босса щитом, используя Удар щитом и Героический Удар.

–36

–52

«Черт! Король Треантов имеет такую высокую защиту!»

Даже с Флейтой Ейнпата, его атаки нанесли такой малый урон.

После этого Бай Кайсуй переключил босса на себя, и другие фронтлайнеры подошли к нему и окружили Короля Треантов.

Под непрекращающиеся атаки Бай Кайсуй, агро босса быстро переключилось на него. Монстр поднял свою руку и начал его атаковать.

[ Маги в атаку! ]

Как только Не Ян закончил говорить, огромное количество заклинаний взмыло в воздух.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Заклинания атаковали тело Короля Треантов.

Примерно дюжена чисел от повреждений появилась над головой Короля Треантов, перед тем как подняться выше и изчеснуть. Большинство атак нанесли меньше десяти урона, а некоторые так вообще промазали. Но два значения были в районе тридцати. Это был урон от Даска и Тан Яо.

Даск носивший Сет Черной Зимы и Тан Яо в Сете Огненного Преследователя, оба были из Леса Черного Пламени. Из–за этого их урон мог расцениваться, как приличный.

Глава 55 – Ритм Битвы.

Толстая кора Короля Треантов была эффективной защитой против атак игроков. Поэтому, урон, который они наносили, был весьма скромным.

Король возмущенно взревел и направил его массивную руку–ветвь в воздух и обрушил её в направлении Бай Кайсуя.

\*Бах!\*

Его огромная рука–ветвь ударила в щит. Однако Бай Кайсуй сохранил свой центр тяжести и позволил щиту поглотить большую часть силы удара. В результате он был смещен на пару шагов назад; но он побежал вперёд и быстро сократил дистанцию. Бай Кайсуй был благодарен совету, который дал ему возможность держать строй и быть стойким. Без сомнений, этот совет был очень полезен в такой ситуации. Обычно, он был бы, не оттолкнут назад на пару шагов, а просто отправлен в полёт.

Эти удары были крайне ужасающими, каждая атака уменьшала его здоровье на восемьдесят или около того очков. Однако он был человеком, который мог сдержать эти удары, в то время как остальные фронтлайнеры просто умерли бы от пары ударов.

Лучи мягкого света опустились на игроков, которые были в ближнем бое с боссом. В кротчайшее время Не Ян определил силу исцеления от лечащих игроков. Один из трёх Священников, кто изучил Слабое исцеление, мог вылечить около шестидесяти очков здоровья, когда другие два еле достигли отметки в 50 очков.

«Не слишком много. Позднее, это может быть немного опасно. Кажется, лучше оставаться начеку и не дать малейшей возможности на провал».

Благодаря стараниям Бай Кайсуя и других фронтлайнеров, течение битвы немного стабилизировалось. Более того, Маги могли спокойно читать их заклинания.

[ Используйте огненную магию как можно чаще и избегайте применение ледяной магии. Она не будет эффективна так как босс имеет высокие сопротивления к этой стихии ]

Не Ян раздал указания и отправился к спине Треанта, так как его класс персонажа давал дополнительный урон – тридцать процентов – при атаках со спины. Вместе с его превосходным снаряжением, его атаки легко пробивали такую сильную защиту.

Искры полетели во все стороны из его тела, в то время как магия начала появляться в небе. Здоровье монстра уменьшилось до семидесяти процентов.

[ У наших священников есть умение Рассеивания? ]

[ У одного из них есть! ]

[ Хорошо! Следи за Бай Кайсуем! Немедленно используй Рассеивание, когда босс использует магию устрашения на него. Не медли; даже секунда промедления будет стоить нам больших проблем! ] сказал Не Ян.

Священник немного занервничал как только услышал инструкции Не Яна. Как ни как, он всё еще был новичком в игре.

Его ник был Бамбу Пул данный ему Бай Кайсуй и другими из–за его натурального длинного телосложения. Он был немного взволнован в этот момент, дрожа, держал свой Посох, и его движения начали сковываться. Однако Не Ян заметил это, и успокоил его, сказав:

[ Расслабься немного. Я напомню тебе когда придёт время, так что всё, что тебе нужно будет сделать это скастовать Рассеивание по моему сигналу. ]

После этого, Бамбу Пул благодарно посмотрел на Не Яна.

Как только здоровье монстра достигло семидесяти процентов, босс издал страшный рев, из–за которого у всех побежали мурашки.

В то же время, Бай Кайсуй остановил свои атаки и невольно отступил назад, его движения были бесконтрольны.

[ Рассеивание! ] прокричал Не Ян в голосовой чат.

Без задержек, Бамбу Пул использовал Рассеивание, и яркий белый свет покрыл Бай Кайсуя.

Бай Кайсуй отступил только на несколько шагов, когда он был под действием страха. Он рванул назад в битву и ударил Короля Треантов своим щитом, используя Удар щитом.

[ Не плохо! ] похвалил Не Ян.

Бамбу Пул почувствовал облегчение, после того, как его заклинание удалось.

Следуя руководству Не Яна, вся команда погрузилась в ритм сражения. Следуя тому факту, что он знал действия Короля Треанта наперёд, его здоровье начало безостановочно опускаться.

«Он использует Удар Плетью!»

Король Треантов поднял свои лозы и направил их в сторону Бай Кайсуя.

[ Священники, готовьтесь использовать лечение на Бай Кайсуе через три… два… один… сейчас! ]

Нежный свет засиял над Бай Кайсуем и его здоровье непрерывно стало колебаться вверх–низ; линия разделяющая жизнь и смерть была, как на острие ножа. Но благодаря Священникам, его здоровье не сильно упало.

Не Ян в это время направил шквал атак из–за спины. Около трёх минут спустя, вся команда неожиданно отступила назад, как только у монстра осталось 25% здоровья.

[ Священники, сколько маны осталось? ]

[ 67! ]

[ 56! ]

[ 23! ]

[ Священник с 23 маны, используй своё Зелье Маны! ]

Священник опустошил Базовое Зелье Маны после того, как услышал слова Не Яна.

…

Неожиданно, Король Треантов покрылся оттенком красного.

[ Наконец–то… Все, будьте на готове! Бай Кайсуй, перейди в защитный режим! Маги, увеличите свой урон! Священники, приготовьтесь! ] выкрикнул Не Ян.

Бай Кайсуй, в момент, когда услышал эти наставления, поднял щит к его груди и сменил стойку.

Король Треантов издал взрывной вопль. Он поднял свои руки–ветви и ударил по Бай Кайсую.

\*Бах!\*

Огромные руки–ветви Короля Треантов опустились на щит Бай Кайсуя и отодвинули его на пару шагов назад, заставив потерять больше двухсот очков здоровья. Но даже после столь мощной атаки, Король Треантов не хотел сдаваться. Он снова поднял свои руки–ветви и безжалостно ударил.

\*Бах! Бах!\*

Атака оставила два кратера на земле; нежный свет падал на Бай Кайсуя между атаками.

–221

+60

–256

+52

Над его головой всплыли четыре значения, когда он был оттеснён назад.

[ Какой высокий урон! ]

Если бы не Флейта Ейнпата, всего одна атака могла бы убить даже мощного Воина.

Бай Кайсуй почувствовал, как холодок пробежал по его спине, в то время как он смотрел на полоску жизни. Если бы не своевременное лечение от Священников, он бы уже давно помер.

Король Треантов закончил своё комбо из трёх ударов и, кажется, решил передохнуть. Но в следующий момент, он продолжил обрушивать свои атаки на их танка.

[ Бай Кайсуй, отойти назад! Все оставшиеся парни, постарайтесь сдержать босса немного! ]

Не Ян начал бежать в сторону Бай Кайсуя.

Бай Кайсуй перекатившись, уклонился от удара Короля Треантов и выпил Базовое Зелье Здоровья. Но, восполняемое количество было несущественным по отношению с его полоской жизни.

Другие фронтлайнеры подбежали ближе, чтобы взять на себя роль Бай Кайсуя, образуя живой щит, они заблокировали наступление Короля Треантов. Однако они могли сдержать его только на определенное время, так как их защита и здоровье были значительно меньше если сравнивать с тем, кого они заменили.

Не Ян подбежав к Бай Кайсую и начал применять Продвинутую Боевую Перевязку.

+20… +20… +20…

«Выпей Базовое Зелье Восстановления!»

«Уже выпил».

«Подожди, пока Священники еще раз тебя не подлечат!»

Два Священника использовали Слабое Исцеление на Бай Кайсуе. После десяти секунд еще половина от его здоровья восполнилась.

Остальные фронтлайнеры не могли сдерживать босса еще дольше. Больше никого не осталось, чтобы принять еще одну атаку от него. Кроме того, два удара, и любой из них может умереть. Если им перепал бы критический урон от Короля Треантов, то даже с полным здоровьем они бы умерли на месте. К тому же, двое из игроков уже были отправлены на кладбище.

«Бай Кайсуй, возвращайся на позицию!» приказал Не Ян, когда здоровье Бай Кайсуя перевалило за четыреста.

Он поднял свой щит и побежал на встречу с боссом. Они были в состоянии кризиса сейчас. Поэтому, все были начеку. Тан Яо, Даск и остальные стоявшие позади, достали их самые мощные заклинания и выпустили их все в направлении Короля Треантов.

[ У меня скоро закончится мана! ] тревожно сказал Тан Яо.

[ Используй Тёмный Огненный Шар! Он использует наименьшее количество маны. Воины и Паладины, покажите всё, на что способны! Используйте Огненный Разрез! ] ответил Не Ян.

Им нужно продержаться еще чуточку дольше. Победа была у них перед глазами. Они точно не хотели бы провалиться, как раз тогда, когда им оставалось совсем немного. Он оббежал Короля Треантов и использовал Удар Погибели с последующим использованием Убийства.

Здоровье Треанта постепенно падало: девять процентов… восемь процентов… шесть процентов…

Команда начала нервничать; никто из них не хотел замедлять свой темп.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Огненные Шары приземлились на тело Треанта и оставили глубокие раны.

Три процента!

[ Всем фронтлайнерам, отступить! Маги, используйте всё, что у вас есть! ]

Не Ян внезапно дал инструкции в групповой чат.

Воины и Паладины не поняли почему Не Ян сказал им отступить в такой важный момент. Однако, они продолжали слушать его команды без малейшей задержки и отступили. Не Ян был единственный, кто провёл их так далеко. Таким образом, они невольно признали его способности и верили его командам.

Глава 56 – Украшение Парящего Пера.

Подняв одну из своих ног–пней в воздух, Король Треантов с силой ударил землю.

Боевой Топот!

\*БУМ!\*

Как будто огромный молот ударил землю, нога–пень выпустила мощную волну силы глубоко в землю, которая сотрясла поверхность. Скоро, большие трещины появились на поверхности, распространяясь по округе, как будто бы мир раскалывался пополам.

Затем, мощные ударные волны появились из глубин, выплёскивая магическую энергию на поверхность.

Фронтлайнеры почувствовали, как их сердца сжались, когда они увидели такую тираническую мощь этого умения; и так как изначально они были там, то если бы Не Ян не сказал им отойти, они бы погибли на месте. Более того, если бы они так погибли, остались бы только игроки дальнего боя, которым бы вряд ли хватило урона на убийство босса, и они закончили бы тем, что все погибли бы на последнем этапе сражения. Очень часто даже малейшая ошибка могла повлиять на исход битвы.

«Не расслабляться! У босса осталось мало здоровья. Быстрее, в бой!» кричал Не Ян. Его следующим шагом, было просто покончить с Королём Треантов, и тогда всё было бы в порядке. С таким малым количеством оставшегося здоровья, монстр просто не мог ничего им сделать.

«Героический Удар!»

«Сияющий Разрез!»

Залп магии взмыл в небо.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Заклинания обрушились на его тело, напоминая боссу, какое малое количество здоровья он имеет. Перед тем как войти в зал мёртвых, Король Треантов издал скорбный стон и в тот же момент начали появляться трещины по всему его телу. Момент спустя…

\*Бум!\*

Взрыв раздался на всей территории леса, и его тело разлетелось на кусочки, а затем упало на землю образуя кучу древесного мусора.

«Король Треантов убит!»

«У нас получилось!»

Все члены команды обрадовались. Для такой команды как их, зачистить это подземелье на такой сложности было невероятным достижением.

В тот момент, как они покончили с Королём Треантов, все почувствовали, что они как будто во сне и всё происходящее было нереальным. Но сон оказался реальностью, и у них появилось невероятное чувство удовлетворения в сердцах. Перед тем, как встретить Не Яна, их команда не могла зачистить этот данж даже не Лёгкой сложности. Однако следуя его командам, они смогли пройти его на сложности Специалиста – поистине невообразимый подвиг.

Видя счастливые и удовлетворённые лица, Не Ян расплылся в улыбке, так как он сам был примерно таким же, когда зачистил его первое подземелье.

Тан Яо, Яо Яо, Ю Лан, Бай Кайсуй, были среди тех восьми людей, кто повысил свой уровень. В это время полоска опыта Не Яна выросла до пятидесяти двух процентов. Любой мог бы сказать, что Король Треантов дал невообразимое количество опыта.

Не Ян начал рыться в куче древесного мусора. Несмотря на найденные две вещи снаряжения, там не было вещи, которую он искал, поэтому он продолжил поиск. Он рылся в ветках и листьях, как вдруг ярко–синий камень попался ему на глаза.

«Это именно то, что я ищу!»

Камень значительно отличался от других камней. Напоминающий алмаз, он был с большим количеством граней испускающий ослепительное сияние.

Он быстро распознал этот камень и использовал Непостижимое Озарение.

«Украшение Парящего Пера… Это Украшение Парящего Пера! Оно, наконец, у меня в руках…»

«Упало две вещи снаряжения и одно украшение. Одно из них шапка Серебряного класса для Аркан Магов, а другое – броня Серебряного класса для Паладинов. Что насчет украшения, я заберу его себе», анонсировал Не Ян. Даже если он забирал себе вещь, он не платил за нее ничего. Однако, другие члены команды должны были платить команде за ставки которые они делают, за вещь которую хотят забрать.

В этот момент, ни кто не высказывал своих возражений.

Шапка на Аркан Мага ушла Даску за маленькую цену, порядка одного серебряного и пятидесяти медяков. Хорошо, что он не ушел с пустыми руками. Броня Паладина была забрана Ю Лан за два серебряных. Так как тут было большинство игроков которые состояли в её команде, то большинство денег осталось её в команде, ей пришлось заплатить Даску, Тан Яо и Не Яну только несколько медяков.

«Что это за украшение? Поделись свойствами со мной», попросил Даск. Ему было интересно украшение в руках Не Яна. После всего, он ведь только ради этого украшения проходил это подземелье на сложности Специалиста.

Не Ян поделился свойствами Украшения Парящего Пера.

Украшение Парящего Пера (Тёмное Золото): Украшение

Требуемый Уровень: 0

Свойства: Защита 8–10, Сила +7. Может быть вставлено в слот аксессуара или в слот драгоценностей (колец, ожерелий, медальонов).

Парящее Перо: Активируя, позволяет игроку парить, как перо в воздухе. Время действия: 3 минуты.

Вес: 0.4кг

Ограничения: Может быть использовано любой фракцией.

Исключая кольца, ожерелья и медальоны, каждый игрок имел пять слотов, который мог использовать под аксессуары. Не Ян вставил украшение в один из его слотов для аксессуаров.

«Так это был аксессуар Тёмного Золота! Не удивительно, почему ты так хотел его!» удивлённо воскликнул Даск.

Свойства на этом украшении не были чем–то необычным, но его способность Парить была очень редкой; иначе б оно не было бы классифицировано, как класс Черного Золота.

За весь забег, даже если они добавят все те вещи которые они получили до этого, они всё равно небыли бы равны вещам, которые получил Не Ян. Некоторые члены команды, чувствовали, что это не честно; однако, они быстро избавились от этого чувства. Без Не Яна, оставим зачистку подземелья на Специалисте, они бы даже и не получили и волоса.

«Как много очков Славы получила твоя команда?» Не Ян посмотрел на Ю Лан и спросил.

«Около 1200. Спасибо».

Ю Лан посмотрела на Не Яна и поблагодарила его.

«Так много? Даже моя команда, зачистив Лес Черного Пламени, получила 800 очков». Даск воскликнул в испуге. Он начал думать, что сложность Специалиста не так проста. Это был только Лес Треантов. Если бы они делали забег в Лес Черного Пламени, или в Мутные Болотные Угодья Агмоты на Специалисте, он даже и представить бы не мог о награде за их прохождение.

«Вы, ребята, можете отправляться в Лес Черного Пламени или в Лагерь Павшего Шамана. Если вы еще в них небыли, вам следует подготовиться». Сказал Не Ян.

«Ты пойдёшь с нами?» Яо Яо взглянула на Не Яна и спросила.

Ю Лан и остальная команда так же навострила свои уши в ожидания ответа Не Яна. Однако, Ю Лан, так же понимала, что её команда не была такой уж подходящей для Не Яна, чтобы он оставался в ней».

Не Ян спокойно улыбнулся и сказал, «Как я и говорил раньше, я не пойду с вами в Лес Черного Пламени».

Он точно не горел желанием проходить это подземелье с таким человеком как Чен Бо. Однако, если Ю Лан и остальные выкинули бы Чен Бо из команды, он бы подумал об этом. Даже тогда.. только подумал об этом. Ему нужно было бы найти свободное время для этого.

«Ох…»

Яо Яо почувствовала некоторое разочарование.

«Через пару дней, Брат Не пойдёт с нами в Мутные Болотные Угодья Агмоты», встрял Даск. Сейчас он был более чем уверен в возможностях Не Яна. Возможность сделать еще один забег по подземелью с таким экспертом можно считать счастливой возможностью.

Тан Яо посмотрел на Не Яна с взглядом полного ожидания. Он хотел, чтобы Не Ян взял его с собой.

Не Ян отправил шепот Тан Яо.

«Твоих навыков недостаточно пока. Мутные Болотные Угодья Агмоты имеют слишком высокие требования для Магов. Ты можешь попрактиковаться с Ю Лан и её группой. Когда ты будешь достаточно хорош, я возьму тебя с собой даже в более сложные подземелья».

«Хорошо, я понял».

Тан Яо кивнул. Не Ян бы ему не соврал. Если он взял бы его в Мутные Болотные Угодья Агмоты и не смог бы показать хорошую игру, он бы просто опозорил Не Яна. Он успокоился и настроил себя сделать пару забегов по подземельям с командой Ю Лан. В таком случае он смог бы отполировать свои навыки.

«Как насчет того, чтобы принять Тан Яо в свою команду и пойти с ним в Лес Черного Пламени и Лагерь Падшего Шамана? Насчет этих подземелий… я могу дать вам кое–какие наставления». Предложил Не Ян.

Ю Лан кивнула и сказала «Мы будем счастливы принять его. С настоящего времени он будет частью нашей команды».

Магический урон Тан Яо был высок. Его участие в этом забеге так же было на уровне. Если такой человек останется в её команде, она не сможет быть более счастливой. К тому же, с Тан Яо в её команде, Не Ян по любому дал бы им еще больше наставлений, а не скрывал бы это от них.

Покончив с обследованием и распределением вещей, кроме книги Сверхъестественного Уворота, Ожерелья Леса и Украшения Парящего Пера, Не Ян получил три серебра. В то время, как Тан Яо получил его первую большую выгоду получив почти 60 медных монет.

Глава 57 – Щедрые награды.

«Нам всё еще нужно что–то сделать?» спросил Даск.

«Вернуть флейту Ейнпату», ответил Не Ян. Он посмотрел на Бай Кайсуя и попросил передать флейту ему.

В конце концов, флейта была квестовой вещью и она не принадлежала ему. Бай Кайсуй разочаровано посмотрел и передал флейту назад Не Яну.

Не Ян поднял взгляд в глубины леса и увидел, как дряхлый старик ковылял к ним.

«Уважаемый старец, мы наказали этих Тёмных Эльфов и возвращаем вам, вашу флейту».

«Отлично! Да, это моя флейта! Спасибо вам, храбрым путешественникам. Вам больше не нужно искать дорогу назад, я отправлю вас к выходу самолично. Да благословят вас Небеса!»

Если бы Не Ян и другие захотели бы оставить флейту, они бы навлекли на себя гнев Ейнапата и, скорее всего, поставили бы себя в опасную ситуацию. Возможно даже, Лес Треантов мог бы стать их братской могилой.

[ Система: Сторонний квест «Пропавшая Флейта Ейнпата» был завершен. Вы получили 28,596 опыта ]

Сразу после того, как Не Ян получил сообщение, появился густой туман и окутал команду; старый Ейнпат также пропал. Когда туман развеялся, они могли четко видеть, что они вернулись назад, ко входу в подземелье.

«Нам всё еще нужно получить награду, поговорив с командиром в городе Калор!» Не Ян посмотрел на его полоску опыта. Среди прочих тиммейтов, он получил наибольшее количество опыта, потому что он сделал больше, чем остальные, выполняя задание Ейнпата. Вследствие чего, когда он получил опыт от стороннего задания, его полоска опыта поднялась до семидесяти трёх процентов.

Все были в приподнятом настроении. Они себя отлично чувствовали следуя за Не Яном в подземелье. После получения награды, их полоска опыта поднялась очень существенно.

…

После возвращения в город Теллак, вся команда направилась к транспортной точке до Калора.

Прибыв, они пошли прямо к баракам.

Их путь лежал на юго–запад города, где и располагались бараки. Когда они подошли к внешнему периметру бараков, они увидели высокие стены с многочисленными пушками на них. В целом, оказалось, что оборона и безопасность этого места были довольно серьёзными. Не Ян и его группа не вошли в бараки, но пошли к возвышающейся белой башне, которая стояла позади. Это было здание, где был размещён Командир Каврот.

Как только они вошли, их группа увидела, что в здании не было большого количества НПС. Однако, высокий мужчина средних лет подошел и поприветствовал их. Его лицо было в шрамах, и он носил военную форму Виридианской Империи.

Не Ян использовал Непостижимое Озарение, чтобы осмотреть НПС – Командира Каврот.

«Молодняк, что привело вас сюда?»

«Командир, мы получили головы двух Тёмных Эльфов, которые рыскали по Лесу Треантов. После допроса, они поведали нам информацию, которая касается Крепости Хилтон. Вот головы двух Тёмных Эльфов, которых мы поймали».

Командир Каврот потом задал несколько вопросов, на которые Не Ян отвечал в вежливой манере, такая манера речи была стандартной при разговоре игрок–НПС. После этого, он передал головы эльфов командиру Кавроту.

[ Система: Стороннее задание «Доставить Информацию» было выполнено. ]

[ Система: Ваше влияние в Крепости Хилтон увеличилось на 11. ]

[ Система: Ваше влияние в Калор увеличилось на 11. ]

[ Система: Вы получили 32,320 опыта. ]

[ Система: Вы выучили Борьбу от Командира Каврота. ]

[ Система: Вы получили +2 Силы. ]

[ Система: Вы получили 2 серебра. ]

Некоторые скрытые задания давали дополнительные очки характеристик в награду за его выполнение. Не Ян не ожидал, что это задание было одним из таких, и он не ожидал, что будет настолько удачлив, что получит дополнительные очки Силы.

Каждый член команды получил опыт и деньги за выполнение задания. В это время, полоска опыта Не Яна поднялась до отметки в 97%. А что до двух серебряных которые он получил в награду, они просто были каплей в море от тех денег которые он уже имел.

Казалось, что лучше получать опыт и расти в уровне делая квесты, чем тупо гриндить мобов. Однако квесты разделялись на разные уровни. Чем сложнее они были, тем больше опыта вы получали. Например, простые задания, такие как принести шкуру животного, давали очень мало опыта. Когда командные задания, давали награду каждому, кто участвовал в его выполнении. В случае с этим заданием и заданием Ейнпата, Не Ян сделал больше чем остальные, поэтому он получил больше опыта, в то время как остальные получили намного меньше, если сравнивать с ним.

«Что ж, мы сдали задание, так что я сейчас пойду своей дорогой». Сказал Не Ян Яо Яо и остальным.

«Чем ты планируешь заниматься после того как мы завершили все задания?» спросила Яо Яо. Она отчасти не хотела расставаться.

«Убивать монстров и поднимать уровень. Однако туда, куда я пойду, вам ребята, точно не следует идти». Ответил Не Ян.

С тех пор как у него было Украшение Парящего Пера и Кольцо Шелка, у него были большие возможности, куда бы он мог пойти.

«Так как он занят, давайте, и мы поднимем общий уровень команды», предложил Даск.

С таким большим количеством Магов, обладающих высоким уроном, это было бы большой тратой, если бы они разделились.

«Вот этот толстячек, имеет заклинание Метеора. Это хорошее заклинание, действующее по площади, с хорошими эффектами, которое наносит большой урон скоплениям монстров, так что вы не будете отставать в поднятии уровня вместе с ним». Сказал Не Ян.

Он планировал познакомить Тан Яо со всеми, чтобы у него больше не было беспокойств о поиске команды. После получения такой помощи от Не Яна в короткий промежуток времени, умения Тан Яо могли тоже быстро расти. Хоть он всё еще и не мог быть назван мастером, у него абсолютно не было бы проблем помогать этой команде. После всего, низкоуровневые подземелья и убийство монстров небыли настолько тяжелыми для Аркан Мага.

«Метеор!?» все были удивлены.

В этот момент времени, в игре, Маги, которые знали заклинания, применяемые по площади, могли проще всего быть описаны, как редкий вид, как перо феникса.

«Почему мы не увидели его раньше, в подземелье?» Спросил Бай Кайсуй.

«Использовать это умение в подземелье? Ты думаешь, я хочу умереть?»

Перед входом, Не Ян специально предупредил его не использовать Метеор в подземелье. Тан Яо воспринял это с полной серьёзностью. Не Ян ответил довольно грубо и жестоко.

«Ох, точно… хаха…»

Бай Кайсуй странно улыбнулся и почесал голову. Использование заклинания по площади подняло бы на уши и могло сагрить огромное количество монстров. В таком случае даже фронтлайнеры не смогли бы сдержать большое количество монстров, перед тем, как они нападут на тех, кто стоял сзади.

«Так получается, у него есть Метеор! Почему мы всё еще стоим тут?» Даск потёр свои руки. Он был немного нетерпелив, чтобы увидеть это заклинание в деле.

«Я тогда пойду первым», попрощался со всеми Не Ян. Видя разочарованную Яо Яо, он посмеялся и сказал, «В следующий раз, я буду убивать монстров вместе с вами. Как насчет такого?»

«Запомни свои слова, так как тебе нельзя отказываться от них!»

Яо Яо раскрыла её глаза, звуча при этом приятно удивлённой. Её яркая и красивая улыбка была похожа на солнце. Она не знала почему, но она чувствовала, что знала Не Яна уже очень давно, хоть они и познакомились всего пару дней назад. Казалось, что они имеют своего рода близкие отношения и понимание друг с другом.

Не Ян посмеялся и сказал, «Конечно».

После выхода из группы, Не Ян направился в аукционный дом Калора.

В это время, все смотрели в спину Не Яну. Только когда его фигура исчезла в заполненных людьми улицах, они, наконец, восстановили свои чувства.

«Давайте, пошли тренироваться».

Когда Дас увидел Не Яна уходящим в толпу людей, он повернулся и сказал, «Да, давайте выдвигаться».

После того как они покинули это место, он оправил сообщение Слипи Фоксу.

[ Капитан, взгляните на это видео. ]

[ Что еще за видео? ]

[ Просто посмотри, и узнаешь. ]

…

В спавне Слабых Оборотней, возле города Теллак, группа игроков был в самом разгаре битвы. Впереди группы, среди всех игроков, находился Слипи Фокс. Он повернулся к Воину и сказал, «Займи ка мою позицию на время!» до того, как выйти из битвы.

«Хорошо!»

Как только он вышел из битвы, несколько заклинаний пролетели мимо него и обрушились на Слабых Оборотней позади него.

Он как раз был посреди прокачки. У Даска, который посмел потревожить его в этот момент, наверняка было что–то срочное. Он открыл видео и нажал Воспроизвести, он был удивлён увидя, что человек на видео был Не Яном. Это его заинтересовало, и он продолжил смотреть видео. Когда он наблюдал за Не Яном, и другими, как те убивали монстров, он опустил свои брови.

«Это Лес Треантов, так? Почему у Треантов так много здоровья?»

Он был знаком с игрой, и всего одним глазом, мог определить, что–то странное в этом видео.

«Они проходят его на Специалисте!»

[ Лес Треантов на Специалисте… Вам удалось пройти его? ]

Слипи Фокс отправил сообщение Даску. Он был шокирован, однако вскоре восстановил свои мысли.

«С таким дерьмовым снаряжением они решились проходить подземелье на Специалисте? Довольно таки редкое зрелище….»

Глава 58 – Правильное использование Украшения Парящего Пера.

[ Мы прошли его, ] сразу же ответил Даск.

«Эго умения стрельбы из арбалета невероятны!» Слипи Фокс воскликнул в восхищении. Он был на той части видео, где Не Ян начал выманивать Треантов при помощи арбалета. Даже если кто–то имел невероятные способности, так точно стрелять тремя болтами за такой короткий промежуток времени и под таким давлением было, тем что было невероятно трудно достичь. Но умения Не Яна были за гранью разумного.

В настоящее время, игроки только–только вступали в игру, и по части умений, они были очень далеко от Не Яна. Эти три болта могли показаться обычными в его повседневной жизни. Однако, в глазах Слипи Фокса, Даска, и остальных эти способности были похожи на способности самого Бога!

Слипи Фокс никогда не обращал внимания на важность Вора в забеге по подземелью. К тому же, многие команды могли без проблем зачистить подземелье и без него. Он тоже, не придал много значения тому, что сможет сделать Не Ян Вором, когда приглашал его в группу на данж. Однако в настоящий момент он начал осознавать важность и ценность хорошего Вора в команде.

Он всегда чувствовал, что ему чего–то не хватает, и только сейчас понял, что это было. Того чего им не хватало это такого первоклассного Вора, как Не Ян!

[ Стоун был прав. Он настоящий мастер, ] сказал Даск.

Суждения Стоуна всегда были не совсем правильными, однако в этот раз… Они не знали, как и почему, и, проводя аналогию это как будто парализованный кот притащил дохлую мышь, но им удалось пригласить в их команду такого невероятного мастера.

[ Нам должно быть теперь под силу пройти Мутные Болотные Угодья Агмоты. ]

После завершения просмотра видео, он начал понимать фразу «Хороший Вор может поднять выживаемость команды на тридцать и выше процентов», немного лучше. Это не только применялось к группе из трёх или пяти игроков, она также была применима и к команде из двадцати или даже тридцати человек!

Кроме его индивидуальных умений, лидерство Не Яна было так же на хорошем уровне. Если бы не он, Ю Лан и остальные не смогли бы пройти это подземелье хотя бы потому, что у них было слабое снаряжение.

В тот момент когда Не Ян понял, что Даск был из Священной Империи, он знал, что его прогресс будет записываться на видео и будет показан Слипи Фоксу, поэтому он постарался устранить некоторые сомнения которые были у Слипи Фокса насчет него.

Теперь, когда Украшение Парящего Пера было в его руках, Не Ян вспомнил об Элитном Монстре, Гато, Короле Львов. Ему всё еще нужно подготовиться, если он хотел избавиться от этой волосатой кошки переростка.

Не Ян зашел в аукционный дом. Так как цена и спрос на Черный Фенол не была плохой, многие Алхимики начали его производить из остатков своих ингредиентов и выкладывать его на аукцион. В этот момент, было немногим больше, чем сто бутылок и несколько десятков формул на продаже. Но через несколько дней, стоимость на эти предметы значительно вырастит. Но, эти несколько дней еще не прошли и поэтому Не Ян без каких либо сомнений выкупил весь Черный Фенол, и Формулы Черного Фенола с аукционного дома, он так же не забыл выкупить и все ингредиенты из которых создавался Черный Фенол.

После покупки всего Фенола и всех его составляющих, Не Ян отсортировал по цене и купил самые дорогие арбалетные колчаны, которые были выставлены на продажу: две тысячи Болтов Черного Золота, три тысячи Устрашающих Болтов, и четыре тысячи Болтов Временного Отравления.

Колчан Черного Золота (1000 болтов): Урон +12 | Цена: 2 серебра

Устрашающий Колчан (1000 болтов): Урон +10 |Цена: 1 серебряный 50 медных

Колчан Временного Отравления (1000 болтов): Урон +9 | Цена: 1 серебряный 10 медных

Эти болты обошлись Не Яну в копеечку. Кроме нескольких игроков из больших гильдий, которым нужно выманивать монстров, абсолютно никто не стал бы покупать такие дорогие болты. Честно говоря, даже сильные гильдии не хотели тратиться на такие бесполезные вещи как болты, для того чтобы выманивать монстров. К тому же полезность этих болтов была не слишком высокой. Однако их цена всё равно оставалась высокой, потому что они были редкими. Только необычайно богатые игроки, такие как Не Ян, стали бы покупать такие вещи.

После покупки колчанов, Не Ян телепортировался в Мордор, используя транспортную Точку, и направился в сторону Холмов Фиолетовых Снов.

Пройдя городские стены, и направился на север, он прошел около десяти или около того километров перед тем, как достиг неразрывной горной цепи. Прибыв к подножью гор, он начал подниматься к вершине одной из гор. Когда он достиг вершины, он посмотрел вдаль и увидел открытую равнину. Из–за того, что он находился так высоко, всё на этой равнине казалось невероятно маленьким. Потом он посмотрел на землю находящуюся под ним, которая была не более чем пустынной местностью.

Стоя на вершине, где гулял холодный ветер, он наблюдал за лесом хвойных деревьев расположившихся вдоль горного хребта; деревья двигались, как волны зелёного океана.

Вершина, на которой он находился, была в нескольких сотнях метров выше земли. Для среднестатистического игрока, это было бы неминуемой смертью , если бы он решил прыгнуть оттуда.

Не Ян ходил взад и вперёд на вершине, иногда поглядывая на земплю внизу. Вскоре он остановился, обнаружив определённое дерево, расположенное вблизи вершины.

Он встал прямо под этим деревом, смотря на запад.

«Один шаг, два шага, три шага… Этого должно хватить. Это здесь. Ошибки быть не может».

Не Ян прыгнул с вершины.

Хотя его действия походили на суицид, целью этого путешествия было совсем другое. Это нужно было сделать, чтобы подобраться к Элитному Монстру 7 Уровня, Гато Королю Львов, который был расположен у подножья горы. Этот монстр был областным боссом, который правил этой местностью, и многие не подозревающие игроки, кто приходил на эту территорию, очень часто погибали от его сильных лап.

Гато возрождался каждый день если был убит. К тому же у него был высокий шанс выпадения Сета Черной Крови, который состоял из трёх вещей: Накидки, Перчаток, и Наплечников. 5ого Уровня Серебряного класса вещи, Сет который мог быть рассмотрен, как самый лучший Сет в игре, после Сета Завета, который мог быть найден во всё–еще–должно–быть–открытым подземельем – Долине Сосил. Получив Сет Черной Крови, Не Ян мог быть уверен, что он хотя бы был одет в первоклассное снаряжение. Кроме этого Сета, из Гато так же выпадали книги умений на Вора.

В прошлой жизни Не Яна, много игроков приходило поохотиться на Гато. Многие из них устраивали битвы за то, чтобы получить вещи которые он выронил. Очень часто, много игроков приходило, покрыв всю окружающую территорию, что бы забрать часть Сета Черной Крови. Но и забрать, и собрать комплект Черной Крови было тем еще испытанием. Это было потому, что Гато так же призывал на окружающую территорию несколько сотен Львов, когда он появлялся. Игрокам нужно было зачищать окружающую территорию, чтобы добраться до босса безопасно. Однако, бесконечное число Львов 7 Уровня были так же не так просты.

Базовый уровень игроков в данный момент слишком мал. Поэтому, по меньшей мере, требовалось бы 25 игроков пятого уровня или выше, что бы охотиться на Гато. Но таких игроков было очень мало. Более того, обладая таким уровнем, игроки были мастерами своего дела. И собрав их вместе, заставить работать слажено было бы той еще задачкой.

Оставим Гато, игроки даже боялись прийти в это место для охоты. Эта местность была спавном для монстров седьмого уровня, поэтому только несколько человек могли тут находиться. Но даже если бы они пришли, никто бы и близко не подошел к Гато. По этой причине Не Ян чувствовал себя спокойно выполняя свою задумку.

Ветер быстро развивал его волосы, когда он продолжал лететь. Когда Не Ян пролетел четыре пятых расстояния до земли, он активировал Украшение Парящего Пера, и в тот же момент он начал замедляться. Он чувствовал, как будто он стал весить легче пера, и его скорость замедлилась на столько, что казалось, он завис в воздухе.

Под эффектом Парящего Пера, Не Ян замедлился и летел не быстрее падающего пера.

Дистанция между ним и землей стала очень маленькой. В тот момент, когда его позиция была около двадцати метров от земли, он выпустил паутину из Кольца Шелка, которую зацепил за камень и полностью остановил своё падение. Сейчас, вися в воздухе, он посмотрел на коричневую шерсть Льва, который излучал королевскую ауру.

К счастью, Лев находился в радиусе его выстрела.

Однозначно, это был Король Лев – Гато. Не Ян вспомнил, что это была именно та локация, где он появлялся.

«Идеально».

Паутина которая была выпущенная из левой руки Не Яна закрепилась на выступающем камне выше. Его правая рука полезла в сумку, и достала арбалет. Он направил его на Льва…

\*Шух! Шух! Шух!\*

Болты выстрелили из арбалета и полетели прямо к Гато.

Глава 59 – Гато, Король Лев.

Так как у большинства игроков был слишком низкий уровень, они не могли достигнуть этого места, поэтому Не Ян верил, что его действия никто не увидит.

Однако вопреки его мнению, в этой местности недалеко от того места где был он, группа из десяти или около того человек охотилась на монстров. Самый сильный из них, достиг шестого уровня, когда самый слабый был четвёртого. Даже их самый сильный игрок находился на уровень ниже, чем эти Львы, поэтому они не углублялись далеко в Фиолетовые Холмы.

Хоть они и получали на триста процентов больше опыта от убийства этих Львов 7 уровня, это компенсировалось их числом. Кроме того их расходы были слишком велики. В игре, на данный момент, даже Базовое Зелье Исцеления было дорогим. Но всё же они использовали эти зелья слишком часто. Если бы не тот факт, что их расходы были покрыты приобретённым щитом Льва и несколькими шкурами, они бы давно прекратили охотиться на этих трудно убиваемых монстров.

«Блейдлайт, давай покинем это место через час или два. У нас должно быть достаточно Кожи Льва», сказал Священник, обращаясь к стоящему Воину шестого уровня, впереди группы.

Воин, которого звали Блейдлайт, поднял свой щит и заблокировал атаку Льва. Размахивая своим мечом, он выпустил Героический Удар и отправил Льва в воздух, в то время как Маги атаковали его магией. Как только здоровье монстра упало до определённой точки, он добил его, используя Вихрь Разрезов.

«Хорошо, мы уйдём в течение часа. Хорошо было бы, если бы выпала Броня Льва, так как мы уже получили щит Льва», Кивнул Респлендент Блейдлайт и ответил. Не неторопливо собирая вещи, выпавшие из монстра.

«Это невозможно. Я читал, что шанс выпадения Брони Льва один на пятьсот», сказал Элементалист, который шел рядом с ним. Он и Респлендент Блейдлайт были единственными, с шестым уровнем в их команде.

Этого персонажа звали Хей Жуо. Эти двое могли быть названы мастерами игры. К тому же они были друзьями, ни кто не посмел бы сказать, что они были слабее, чем другие. В отношении умений, Блейдлайт был сильнее, но влияние Хей Жуо в гильдии было выше. Их гильдия называлась Беспрепятственные и использовала оба их имени. Так как Блейдлайт не интересовался аспектами руководства гильдией или командой, Хей Жуо взял на себя эту роль. Под его командованием, Беспрепятственные, не только стали успешной гильдией, но и в каком–то смысле они были знамениты.

«Что? Шанс выпадения Щита Льва был один на тысячу, и всё же нам удалось его выбить», осуждено сказал Блейдлайт.

«Это потому, что ты был удачлив…».

Лицо Хей Жуо побледнело. Тон Блейдлайта сделал его в какой–то степени злым и онемевшим; однако, он всё еще смог выдавить пару слов в ответ.

«Если я смогу надеть Броню Льва, я буду иметь самый высокий показатель защиты среди всех игроков в игре!» сказал уверенно Блейдлайт.

«Эгоистичный придурок…»

С презрением подумал Хей Жуо. Однако на его выражение это никак не повлияло.

Он и Блейдлайт, иногда спаринговались друг с другом на арене и разница между ними была слишком очевидна. Из десяти матчей, это было бы невероятным, если бы он выиграл хотя бы в двух из них.

Блейдлайт был знаменит, способен, и он был признан игроками с разными профессиями. По правде сказать, Беспрепятственные заслужили славу только благодаря ему одному. Таким образом, Хей Жуо ничего не оставалось, как полагаться на Блейдлайта. Однако так как гильдия продолжила расширяться, авторитет Хей Жуо так же возрос. В результате, он понемногу приближался к уровню Блейдлайта в гильдии.

Как только, он и его команда приготовились продолжать охоту, Блейдлайт взглянул на скалу недалеко от себя и был удивлён увиденным: игрок прыгнул с её верхушки.

«Боже… Я всё чаще вижу странные вещи. Люди суицидятся даже в видео игре. Не мог бы этот чувак быть немного более вменяемым?»

Однако его впечатление изменилось, как только он увидел, что скорость падения начала снижаться до той, что он вряд ли бы умер если бы свалился на землю.

«Ребят, посмотрите на гору вон там!» удивлённо воскликнул Блейдлайт.

«Хммм, почему?» спросил Хей Жуо и непроизвольно повернулся посмотреть, в этот момент его выражение быстро застыло. Он так же увидел Не Яна. В тот момент, как он увидел его, Не Ян выстрелил чем–то из руки и завис в воздухе, потом он достал арбалет и начал стрелять вниз.

«Какого хрена он творит?» Спросили окружающие члены команды.

«Невероятно, этот пацан может использовать такую стратегию! Вы ребят, до сих пор не поняли? Он убивает монстров!»

Блейдлайт вытянул спину и ответил. Игрок, зависший на этой скале, глубоко заинтересовал его. Чтобы обнаружить такой способ убийства монстров, он наверняка не простой игрок.

«Эта вещь в его руке должно быть Кольцо Шелка», Хей Жуо заметил это и распознал его, потому что знал довольно таки много об игре.

«Если мы найдём такое же кольцо, мы тоже сможем, как и он убивать монстров?»

«Нет, даже имея это кольцо, мы всё равно не сможем. По крайней мере, пока у нас не будет Парящего Пера как у него, сила падения легко разорвёт паутину без него». Ответил Блейдлайт.

Кольцо Шелка уже было редким аксессуаром, которое стоило невероятных денег. Даже не стоило говорить о том, насколько редким было Парящее Перо по сравнению с ним. Эти два редких предмета не могли быть куплены за деньги. Тем не менее, ради охоты на монстров, он получил эти два предмета? Кто, к черту, этот парень?

«Черт! Я тоже хочу убивать монстров таким способом. Мне бы не пришлось волноваться о том, что меня атакуют, пока я бы выстреливал болты. Я бы смог поднимать уровни в кратчайшие сроки!»

«Не обязательно. Количество монстров в радиусе стрельбы ограничено. Его скорость набора уровней не будет так высока, потому что монстры не оживают так же быстро, с какой скоростью он их истребляет. После зачистки всех монстров в радиусе, ему, скорее всего, придётся вернуться назад», более–менее знающий человек в команде сделал свой вывод.

Хей Жуо не сказал и слова, слушая дискуссию своих товарищей. Они не могли продвинуться глубже потому что, чем ближе бы они подбирались к скале, тем выше становилась плотность монстров. И так как они не могли подойти ближе, они не могли знать, каких монстров этот игрок убивает.

« РОООАААР»

Поражающий звук окинул местность от скалы до того места где они стояли. Окружающие члены команды остановились в ужасе.

Сильный прыжок Льва поднял его в воздух на пять метров, когда он прыгнул вдоль скалы. Прыжок был довольно мощный и яростный, настолько, что даже скала задрожала. Но как бы высок не был прыжок Льва, он был далёк от того, чтобы достать Не Яна. Его тело отскочило от скалы и упало на землю. Всё это время, Не Ян спокойно вися в воздухе, стрелял по монстру.

«Это Элитный монстр, Гато, Король Лев!» прокричал Хей Жуо, его голос трещал в изумлении.

Каждый член группы посмотрел друг на друга в шоке. Король Лев Гато, даже если они собрали бы команду из двадцати человек, они всё равно небыли бы противниками этому Льву. Тем не менее, этот монстр 7 уровня Элитного класса превратился в подушечку для булавок, пока в него медленно стрелял игрок, зависший в воздухе у скалы. Когда они подумали об этом, они почувствовали, как что–то закипает в них, это чувство было завистью.

«Мы можем подбежать и забрать все предметы, после того, как он убьёт его?» спросил один из членов команды.

«Невозможно. Мы просто–напросто не сможем пробраться туда, если конечно Лидер Гильдии Хей Жуо не позовёт больше людей. Однако потери всё равно будут слишком высокими, а награда не сможет покрыть их».

«Ах.. Тогда забудьте».

Тогда как Блейдлайт, Хей Жуо и другие наблюдали, земля вдруг задрожала. Вибрации, которые они почувствовали, были похожи на непрекращающийся топот. Каждый почувствовал ужас, они быстро посмотрели вдаль. То, что они увидели, было огромным скоплением пыли, которое быстро приближалось к ним, несколько сотен Львов двигались в их направлении. Рык Короля Львов всколыхнул всех Львов в окрестности!

«Мы закончили на сегодня! Всем, немедленно отступать!» прокричал Хей Жуо, но было слишком поздно. Бегущие Львы уже были в зоне их видимости. В настоящий момент, они были уже обречены.

Блейдлайт осознал, как тяжело им было бы сбежать, поэтому он поднял свой щит и ожидал противников.

В это время, виновник этого происшествия расслабленно висел на скале. Ему не нужно было использовать много сил. Всё что ему было нужно это стабильно стрелять из арбалета. Болты, которые были выпущены из арбалета, наносили дополнительный урон при попадании. Даже если это Король Лев 7 уровня, он всё равно имел шесть или семь тысяч здоровья. Под его спокойными выстрелами, вскоре меньше чем половина здоровья осталась.

Агро Короля Льва было полностью на Не Яне, но он не мог достать его. Поэтому, он ничего не мог с этим поделать. Так как он использовал физическую атаку, все его умения были рассчитаны на ближний бой. Даже если он подпрыгнет так высоко, как только может, он всё равно мог достигнуть только шести или семи метров, пока его оппонент находился в двадцати метрах над ним.

Убивать монстров, которые превосходили его по уровню, стало легче, когда его болты стали наносить бонусный урон при попадании. Каждый болт наносил реальный и уникальный дополнительный урон.

Глава 60 – Респлендент Блейдлайт.

Не Ян специально выбрал эту локацию, так как знал, что Король Лев не использует дальних атак. Гато был боссом который располагался рядом со скалой и Не Ян помнил, что таких монстров примерно десять. Однако, получилось так, что Гато был слабейшим из них, потому что знал только ближний бой. Естественно, в будущем Не Ян бросит вызов и остальным.

Король Лев пытался дотянутся своими когтями до Не Яна. Тем не менее, с течением времени, его здоровье упало ниже двадцати процентов, и он вошел в стадию бешенства. Его крепкое и мускулистое тело, хоть и ослабленное, неожиданно пополнилось энергией и упорно напрыгнуло на Не Яна. Но, как высоко бы он не прыгал, ему было не суждено до него добраться.

Еще полчаса спустя, его здоровье упало до нуля. Король Лев поднял его голову к небу и жалостно взревел не способный противостоять судьбе, после чего он упал на землю.

Гато Король Лев, босс, который еще будет атакован неисчислимым количеством игроков в будущем, умер вот так. Не Ян не потерял и капли здоровья пока расправлялся с Гато.

[ Динь! ]

Знакомая мелодия прозвенела в воздухе. Он получил 800% бонусного опыта за убийство монстра, который был выше его уровнем. После взятия пятого уровня, его полоска опыта продолжила заполняться, пока не остановилась на тридцати процентах.

Король Лев выронил 2 вещи. Обе вещи лежали, светясь на земле, возле тела Гато.

«Выпало снаряжение!»

Ажиотаж возник в Не Яне; тем не менее, он всё еще не мог спуститься.

Он мог видеть, как десять Львов бродят недалеко от тела Гато. Чтобы безопасно забрать выпавшие вещи, ему нужно сначала убить их. Поэтому, он продолжил стрелять из его арбалета пока каждый Лев не был убит.

В отличие от других игр, выпавшие вещи не исчезали с течением времени. Игра повторяла реальную жизнь, и поэтому, выпавшие вещи продолжали лежать на земле, не исчезая в воздух после определённого времени. Что до вещей, которые игроки не могли продать или которые были не нужны, они могли быть разбиты на материалы, используя Переработку.

Видя, что в округе больше не осталось монстров, Не Ян отпустил паутину и упал на землю. После падения с двадцати метров, он потерял только 60 здоровья. Этой высоты было недостаточно, чтобы его убить.

Не Ян подошел к телу Короля Льва и подобрал две вещи, которые выпали из него. Так как две вещи были не распознаны, чтобы увидеть их свойства он использовал Непостижимое Озарение.

Плащ Черной Крови (Золото)

Необходимый Уровень: 5

Свойства: защита 19–21, Эластичность +5, Скорость Движения +6

Вес: 0.8кг

Ограничения: Вор; может быть использовано любой фракцией.

Щит Короля Льва (Золото)

Необходимый Уровень: 5

Свойства: Защита 39–51, Шанс Блока +12%, Эластичность +5, Сопротивление Магии +7

Вес: 4кг

Ограничения: Воин, Паладин; может быть использовано любой фракцией.

Не Ян был немного удовлетворённым после того, как увидел одну Сетовую вещь из Сета Черной Крови, но всё же он не ожидал, что выпадет еще и Щит Короля Льва. Его стоимость была значительно выше Плаща Черной Крови! Если бы он выставил его на аукцион, то бы продавал его не меньше чем за двадцать серебряных. В идеале, он мог бы обменять его на несколько вещей Вора.

Цена на щиты для Воина оставалась высокой на аукционе, всегда занимая высокие позиции, если дело касалось цены. Из десяти самых дорогих вещей проданных на аукционе, восемь, были щитами.

«Какая хорошая вещь! Наряду с Плащом Черной Крови, я получил хорошую прибыль».

Не Ян посмотрел на щит и плащ в его сумке.

Я наконец–то 5 уровень… Не Ян посмотрел на свои характеристики. Из–за эффектов Главы Мужества, он получил два дополнительных очка характеристик и одно дополнительное очко навыков, когда достиг пятого уровня, что означало, что он имеет 7 очков характеристик и два очка навыков для распределения. Он распределил два очка в Силу и пять в Ловкость. Так как Продвинутый Стрелок уже не мог быть улучшен на его уровне, он вложил два очка навыков в Кинжалы и Сдвоенное Оружие. В результате он получил 10% бонус к атаке, увеличивая тем самым умение использования двух кинжалов одновременно. Наконец–то он мог использовать два оружия одновременно.

Не Ян одел все вещи пятого уровня, которые носил в сумке до сих пор. После снятия всех вещей нулевого уровня и одевания новых, он посмотрел на своего персонажа.

Главное Оружие: Кинжал Рога (Бронза)

Вспомогательное: Декрет Убийцы (Золото)

Броня: Серебряный Кожаный Нагрудник Охотника за Головами (Серебро)

Накидка: Плащ Черной Крови (Золото)

Сапоги: Сапоги Скорости (Золото)

Не Ян обновил его вещи, и его вид кардинально изменился. Серебряный Кожаный Нагрудник Охотника за Головами, испускал серебрено белое свечение, давая холодную ауру убийства и смерти. За его спиной развивался тёмный, кроваво–красный плащ, который давал золотое свечение. В дополнение, его пара кинжалов в его руках, мерцали холодным блеском. Стиль вещей Вора был, как правило, гораздо проще по сравнению с другими классами, но Не Ян всё равно убрал визуальные эффекты с вещей; однако, беглым взглядом, всё равно можно было бы сказать, что его вещи были не простыми.

Не Ян стал намного быстрее с вещами пятого уровня. Он двигался как ветер, оставляя остаточное изображение после себя.

«Не плохо», сказал он самому себе. Он чувствовал некое удовлетворение с его новыми вещами.

В этот период времени, когда хорошие вещи были всё еще в дефиците, если бы игроки узнали о его вещах, это вызвало бы волну ажиотажа и все приходили бы взглянуть на него.

Эти вещи позволят ему спокойно бегать по локациям монстров шестого и седьмого уровня.

Не Яну нужно ждать один день пока появится Гато, так что он направился к выходу из Фиолетовых долин. Его следующий объект был монстром класса Полу–Элиты восьмого уровня – Огр Пожиратель, который находился недалеко от того места где он находился. Вещи, падающие с Огра Пожирателя, были так же хороши, с него падали вещи на любой класс. В его прошлой жизни, был даже один игрок, которому выпала вещь Тёмного Золота на Вора. Конечно, шанс выпадения вещи такого высокого класса, было невероятно маленьким. Огр Пожиратель так же был монстром, которому требовался один день на возрождение.

Не Ян стал осторожно обходить Львов, когда он начал покидать местность. Продвигаясь вперёд, он услышал шорохи, идущие из ближайших кустов. Не Ян посмотрел как раз вовремя, чтобы увидеть мчащегося в белых доспехах с серебряным щитом в руке человека, который выпрыгнул из кустов и побежал в его сторону. Момент спустя, три Льва так же выпрыгнули из кустов и погнались за Воином.

Шаги воина были устойчивыми и не торопливыми. Однако ситуация была немного не в его пользу, так как его здоровье значительно снижалось и атаки Львов становились все яростней.

«Запугивание!»

Воин внезапно издал взрывной рык и посмотрел на Львов; их движения остановились на короткий промежуток времени. Пользуясь случаем, он использовал Разрыв Сухожилий и нацелился на ближайшего из трёх Львов после чего быстро отошел назад.

Лев, получивший Разрыв Сухожилий ненадолго вошел в состояние увечья. Два других Льва яростно взревели и прыгнули в воздух, направляясь к Войну.

Воин использовал Героический Удар, ударяя одного Льва и отталкивая его. Потом, он поднял свой щит и принял атаку другого льва. Даже для Воина шестого уровня, было сложно биться с тремя семиуровневыми Львами, когда у тебя мало здоровья.

Не Ян вошел в состояние Скрытности в тот момент, когда Воин показался в поле зрения. Но прежде чем уйти он задержался, чтобы посмотреть на Воина.

Если бы Не Ян воспользовался ситуацией, то Воин уже давно бы умер. Однако он сохранял спокойствие. Судя по тому, как тот двигался, он легко мог сказать, что этот Воин был мастером своего дела. В настоящее время он думал, что не стоило бы заводить такого врага ради одной выпавшей вещи. В конце концов, он мог просто дождаться, пока эти три Льва убьют его. Как бы то ни было, когда две стороны дерутся, всегда будет третья, которая получит наибольшую выгоду.

Что до спасения этого человека, Не Ян не был заинтересован в этом. Он был в слишком большом количестве ситуаций, когда спасенный человек давал ему нож в спину. В нашем мире, все сражаются за свои интересы, так что ему волей неволей пришлось научиться быть безразличным.

«Так как этот человек пришел на эту территорию, он не может быть слабым».

Не Ян посмотрел на Воина, используя Непостижимое Озарение.

Респлендент Блейдлайт

Уровень 6, Воин

Не Ян поднял свои брови после того, как увидел ник игрока. Он знал многих игроков, которые добились славы в Калор, даже если они имели небольшую репутацию. Естественно, Респлендент Блейдлайт не был исключением.

Глава 61 – Услуга.

«Как это может быть он…?» пробормотал Не Ян. Хоть он и не имел дел с Расплендент Блейдлайтом, он узнал его ник, так как он имел довольно много влияния в прошлой жизни.

Блейдлайт имел впечатляющую известность, так как он был одним из трёх лучших Воинов в игре. Тем не менее, рейтинги не были адекватными из–за крошечного различия между ним и его двумя соперниками. Это сделало невозможным определения лучшего; поэтому, хоть он и не был абсолютным лидером рейтинга, Бладелайт всё еще был знаменитостью о которой слышал Не Ян.

Сейчас, когда Не Ян подумал об этом, он кажется вспомнил одну историю которая окружала Респледент Блейдлайта. Она была об одном его друге, Элементалисте, с именем Хей Жуо. Двое, образовали гильдию под названием Беспрепятственные, которые так же были близкими друзьями. Однако Блейдлайт не уделял особого внимания руководству гильдией, так что полное право над ней перепало Хей Жуо. Вскоре, Блейдлайт обнаружил, что его девушка имела связь с Хей Жуо, о которой он, естественно не знал. Он был гордый и высокомерный человек, так как он мог стерпеть такое унижение? В ответ на это, он взял всех своих братьев, и они ушли из гильдии.

С того момента, Беспрепятственные разделились на две фракции с непримиримыми различиями. Что до того, что случилось потом… в своем роде Блейдлайта можно было считать героем – он держал свои обещания, ценил верность, и также пользовался уважением среди других игроков. Более того, никто не осуждал его позицию как одно из трёх лучших Воинов в игре. С другой стороны, без Блейдлайта, Беспрепятственные скатились до того уровня, когда могли быть определены, как обычная второсортная гильдия.

В то время как Блейдлайт защищался от трёх Львов, он почувствовал, как мурашки пробежались по его спине, и своеобразное ощущение возникло в его сердце. Он постепенно отступал, изредка поглядывая по сторонам, но он не увидел ничего кроме пустого пространства.

Однако его инстинкты никогда не предавали его. Он знал, что это странное ощущение пришло из–за того, что за ним наблюдал Вор.

Даже с шестью очками Восприятия, он всё еще не мог определить его позицию.

«Это необычный Вор!»

«Брат, так как ты уже тут, почему бы тебе не показать себя? Меня называют Респледент Блейдлайт. Если ты решишь атаковать, я не предприниму ответных действий, так как со мной и так покончено. Однако, если ты попытаешься спасти меня, ты получишь мою благодарность. В дополнение к этому, я клянусь своим именем, что запомню эту услугу». Четко сказал Блейдлайт.

В этот момент, Лев, который отошел от действия увечий начал возвращаться в битву к его двум компаньонам. Все трое бросились вперед и усилили свои атаки.

«Хох? Я не думал, что он сможет почувствовать моё присутствие».

Не Ян задумался на короткое время. Он получит только одну вещь, если убьёт Блейдлайта. Эта вещь была бы не на его класс и её ценность не могла быть точно определенна. С другой стороны, ему будет должен первоклассный Воин, что было намного лучшим предложением, чем получить лишь одну вещь из его снаряжения. Тем более, из его прошлой жизни, он знал Блейдлайта, как человека заслуживающего доверия.

Свет и тень на заднем плане размылись, показывая сформировавшуюся фигуру в трёх метрах от Блейдлайта. Не Ян появился. Он опустил своё тело и быстро ударил одного изо Львов подножкой.

«Шокирующий Удар!»

Лезвие его кинжала сверкнуло холодным блеском. Среди трёх Львов, у того кого он ударил Шокирующим Ударом было мало здоровья. Не Ян оглушил его этим ударом и использовал Убийство с последующим использованием Удара Погибели и моментально убил Льва, после чего он сразу же отступил и достал арбалет.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта выстрелили из арбалета и пронеслись по воздуху.

\*Пут! Пут! Пут!\*

–37

–38

–32

Атаки Не Яна заставили двух Львов переключить агро. Они повернулись и набросились на него.

«Насмешка!»

Блейдлайт знал, что в этот момент, лучшим действием будет поддержать Не Яна. Его насмешка была использована как раз вовремя. Львы остановились посреди рывка и агро снова переключился на него.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Не Ян выстрелил из арбалета еще раз и три болта пронзили воздух.

\*Пут! Пут! Пут!\*

Лев был уже с малым количеством здоровья от атак ранее и поэтому умер после болтов выпущенных во второй раз.

Не Ян убрал свой арбалет и кинулся в сторону оставшегося Льва.

«Разрез!»

Блейдлайт прыгнул высоко в воздух и поразил последнего Льва. Атака подтверждала, что Лев был полностью сфокусирован на нём, в это время Не Ян кружил за спиной Льва и выпускал шквал атак.

–52

–50

–51

Воры наносили на тридцать процентов больше урона, когда атаковали со спины. Через короткий момент, последний Лев ослаб и упал на землю.

Блейдлайд почувствовал смесь шока и облегчения после того, как увидел движения Не Яна и его высокий урон.

«Какой сильный Вор! Чуть ранее, если бы он всётаки решил на меня напасть. У меня просто небыло бы шансов на выживание».

Не Ян подошел к трём умершим львам и порылся в них. К сожалению ничего не упало.

«Что ж, с ними покончено. Как жаль что с них ничего не выпало. В любом случае, если ты человек слова, то это значит, что ты мне сейчас должен. Меня зовут Не Ян» сказал Не Ян, иследуя Блейдлайта. Он выглядил, как человек которому было в районе двадцати пяти. Он так же выглядел зрелым и крепким, испуская впечатление того, на кого можно положиться и довериться.

«Я, Респледент Блейдлайт, человек слова. Я запомню эту услугу. В будущем, просто скажи, если я тебе понадоблюсь. По мере моих возможностей, я сделаю всё, что бы протянуть свою руку помощи», прямолинейно ответил Блейдлайт. Он не был тем типом людей, которые отказываются от своих обещаний.

Блейдлайт посмотрел на Не Яна и был шокирован тем, насколько тот молодо выглядел. Он никогда не думал, что этот Вор будет настолько молод. Он выглядел только на восемнадцать или девятнадцать лет. Более того, он не думал, что Не Ян появился в этой местности без веской причины. Предположительно, игрок которого они видели раньше, и который висел стреляя в Короля Льва, был Не Ян.

«Почему ты пришел сюда в одиночестве?» спросил Не Ян.

Это было довольно опасно для одинокого Воина заходить в высокоуровневую территорию монстров. Воры могли без проблем проходить тут, потому что они могли использовать Скрытность.

«Я пришел сюда в команде моих друзей, но мы разделились, когда встретили огромную группу Львов. Я единственый кто выжил: остальные умерли. Я постоянно подвергался нападению Львов и не мог использовать Свиток Возвращения. Если бы не моё высокое здоровье и защита, я бы так же уже был бы мёртв», спокойно ответил Блейдлайт; однако Не Ян мог представить в какой отчаяной ситуации он был.

«Я думаю, ты счастливчик».

«Ты прав. Я довольно удачлив, что смог кое–как выжить. Как насчет того, что бы доявить друг друга в друзья? Респледент Блейдлайт слишком длинно. Ты можешь звать меня Блейдлайт».

Не Ян принял предложение дружбы. Его новый друг был сильным Войном, которого он рад был получить. По крайней мере, ему больше не нужно было волноваться о том, чтобы искать хорошего танка для забега в подземелье.

«Это не слишком хорошее место для того что бы просто стоять. Будет лучше, если ты вернёшься в город как можно быстрее». Предложил Не Ян.

Если бы гордые Львы увидели их, он смог бы просто убежать, но Блейдлайт бы не смог. У него небыло возможности себя спрятать. К тому же, с его крупным телосложением и громозким снаряжением, он бы просто был хорошей закуской для Львов.

Для Блейдлайта это было неприятно слышать, но он знал, что его слова были правдивы. Кроме того, Не Ян был гораздо сильнее его, Войны не могли соревноваться с Ворами когда дело доходило до выживаемости.

«Хорошо, тогда я ухожу. Я должен тебе, так что если я тебе понадоблюсь просто отправь мне сообщение. Если это будет в моих силах, я сделаю всё чтобы помочь тебе!» Блейдлайт кивнул головой и достал Свиток Возвращения из его сумки. Ему действительно было не безопасно находится тут слишком долго.

«Погоди секунду!» прокричал Не Ян, он остановил Блейдлайта как раз тогда, когда он собирался использовать свиток. Его впечатление о Блейдлайте было неплохим.

«Что случилось?»

«У меня есть щит, который может тебе понравиться. Я могу продать тебе его если ты мне дашь хорошую цену за него», сказал Не Ян.

Было бы слишком жалко продавать его через аукцион. Если бы его новый знакомый смог бы его себе позволить, он бы мог ему его продать. В любом случае если он продаст щит, то получит больше денег, чтобы делать другие вещи.

«Хах? Покажи ка мне его».

Блейдлайт выглядел заинтересованно. Не Ян был человеком, который подвесил себя за скалу и убил Короля Льва. Для того, чтобы иметь возможность использовать такой остроумный метод охоты на босса, у него полюбому должно быть что–то хорошее из снаряжения.

Глава 62 – Огр Пожиратель.

Не Ян положил щит Короля Льва в окно торговли.

«Этот щит должен стоить больше двадцати серебряных, но я продам его тебе только за двадцать»

«Э–Это…он выпал из Короля Льва, когда ты его убил?»

Блейдлайт стал дрожать от того как увидел свойства щита. Он не мог даже представить насколько лучше был щит Короля Льва по сравнению с его. Не нужно даже сравнивать; эти два щита были из разных категорий.

Не Ян опустил свои брови. Как Блейдлайт узнал, что он убил Короля Льва?

Увидев реакцию Не Яна, Блейдлайт быстро объяснил, «Ох, извини. Похоже, что я слишком взволнован. Однако ты можешь быть спокоен, я не распространю эту информацию».

Потом, он продолжил смотреть на щит.

«Этот щит действительно стоил больше двадцати серебряных. Если бы он появился на аукционе, он бы точно не был бы продан меньше чем за 25 серебряных. Но, к сожалению, у меня нет сейчас таких денег. Ты не можешь подождать, пока я их не соберу, как вернусь в город?»

«Конечно, я могу подождать», ответил Не Ян кивая головой.

«Ох! У меня так же есть пара вещей на Вора в моём личном хранилище. Несколько из этих вещей должны быть хорошими, и я думаю, они должны тебя заинтересовать. Ты будешь заинтересован обменять их, взамен денег?» спросил Блейдлайт.

«Если я смогу их использовать, я буду не против», ответил Не Ян. Он немного переживал о том, что он не сможет найти хороших вещей на Вора, так что предложение Блейдлайта было как нельзя кстати.

«Ах, тогда хорошо. Я свяжусь с тобой, когда соберу деньги. Пожалуйста, не продавай этот щит никому до этого!» Он чувствовал себя напряженным и тревожным, когда смотрел на щит Короля Льва в руках Не Яна.

Не Ян подумал еще момент и ответил, «Я подожду один день. Если ты не сможешь собрать деньги, тогда я поищу еще кого–нибудь, кому я смогу его продать».

Из тех людей с кем он часто связывался, только Бай Кайсуй из команды Ю Лан был Воином. Однако, скорее всего, или даже невозможно, чтобы Бай Кайсуй собрал такую сумму, если бы он захотел купить щит. Не Ян так же не решался выкладывать щит на аукцион. Он бы предпочел сохранить воду которая течет по его полям. Кроме того, это было более выгодно отдать такое снаряжение своим знакомым, чем кому–то другому.

«Одного дня достаточно!» обещающе ответил Блейдлайт.

Он был прямолинейным человеком и не торговался с ценой на щит, потому что он знал, что и так заключил хорошую сделку. Обычно, если бы этот щит продавался кому–то другому, он бы не стал его продавать его меньше чем за 25 серебряных. Для такого щита, продавать его за 30 или выше серебряных всё еще было разумно. Тем не менее, двадцать серебряных всё еще оставались значительной суммой.

«Хах… Кажется я получу немного денег».

Полный волнения и ожидания, Блейдлайт активировал Свиток Возвращения.

«Ох, тут еще кое–что. Хей Жуо же твой друг?» спросил Не Ян.

После некоторых размышление, он чувствовал, что лучше всего предупредить Блейдлайта. Людей, которых он больше всего ненавидел, были двуличные предатели. Хей Жуо и Блейдлайт были друзьями. Тем не менее, первый, решил увести девушку последнего. Такой поступок… Не Ян реально осуждал таких людей.

«Да, это он. Как ты узнал?» недоумевая, спросил Блейдлайт.

«Я слышал много неприятных слухов о том, какой он человек. Небольшой инцидент произошел между ним и одним из моих друзей. Мой друг встретил его и женщину, которую звали Жи Ян в Полуночном Очаровании в Калоре, и они подрались».

Не Ян посмотрел на выражение Блейдлайта. В его прошлой жизни, это был тот бар, где Блейлайт увидел его девушку и Хей Жуо которые совершали акт прелюбодействия. Не Ян не был против рассказать о поступке Хей Жуо немного раньше.

Конечно, после услышанных слов Не Яна, цвет лица Блейдлайта побледнел.

Жи Ян была его девушкой, которую он встретил в онлайне. Вскоре они встретились в реальной жизни и начали жить вместе с тех пор. Если она и Хей Жуо действительно этим занимались в игре, для него это было бы слишком тяжело обнаружить .

Хей Жуо и Жи Ян были единственными людьми в его жизни, которым он доверял. Он не мог поверить, что это было правдой. Нет, он не мог даже думать, что это может быть правдой. Но всё же, глубоко в сердце, он почувствовал намёк неопределённости и беспокойства.

«Возможно ли что то, что он говорит…? Нет…»

Блейдлайт помотал своей головой.

«Это абсолютно невозможно».

«Если я когда–нибудь встречу Хей Жуо, отношения с ним не будут дружескими. Конечно, это ничего общего не имеет с тобой».

Не Ян только предупредил его из–за доброты своего сердца. Всё же он не был кукловодом.

«Если придёт день, когда ты захочешь покинуть Беспрепятственных, приди и найти меня. Я буду счастлив, если ты будешь рядом со мной

« Не Ян сказал всё, что он хотел; он развернулся и начал уходить.

«Я никогда не покину Беспрепятственных», холодно ответил Блейдлайт. Он подумал, что Не Ян был одним из тех людей которые пытаются привлечь людей в свою гильдию.

Честно говоря, у Не Яна действительно было намерение его завербовать. В конце концов, это было бы огромным плюсом для него, если бы Блейдлайт был на его стороне. Тем не менее, небольшая задержка была разумной. Он никогда не ожидал немедленных результатов. Его цель уже была достигнута. Семя сомнений были положены глубоко в сердце Блейдлайта. Раньше или позже, оно медленно вырастет, и когда придёт время… он поймает дуновение того, что происходит за его спиной. И в этот момент, он поймёт, что был близорук, после чего вспомнит о приглашении Не Яна; этого было достаточно.

Не Ян не утруждал себя объяснениями. Он активировал Скрытность и исчез из поля зрения Блейдлайта.

Некоторое время, Блейдлайт стоял в оцепенении. В конце концов, он достал Свиток Возвращения и активировал магию внутри него. Яркий свет окружил его, когда он был телепортирован.

Не Ян шел через Фиолетовые Холмы. У основания горы, на расстоянии, он увидел невероятно большое дерево, достигающее нескольких десятков метров в высоту. Потребовалось бы как минимум семь взрослых мужчин, чтобы соединив руки, обхватить это дерево, а верхушка дерева была похожа на крышу закрывающая солнце. Такой ориентир был особенно большим, когда движешься внутри Холмов Фиолетовых Снов.

Вокруг этого дерева был лес маленьких деревьев и растительности. Огр Пожиратель, которого он искал, должен находиться где–то здесь. Полу–Элитный монстр 8 уровня; если бы они столкнулись лбами, у него не было бы и шансов. Однако, когда доходило до охоты на монстров, он не обязательно должен был встречаться Огром Пожирателем лицом к лицу.

Босс часто бродил по окрестности. Так же, не было определённой позиции того, где он мог быть найден. Если кто–то был неудачлив или слишком неосторожен, они могли с ним встретиться случайно. В отличие от Гато, Короля Львов, Огр Пожиратель был не так известен, и вещи которые с него падали были немногим хуже. Добавьте тот факт, что его кожа была грубая и толстая, а его здоровье было высоким, многие игроки находили, что с ним слишком тяжело иметь дело. Более того, у него было умение Парализующий Взгляд, который имел эффект паралича. Среднестатистические игроки старались держаться как можно дальше от этого босса.

Не Ян подошел к гигантскому дереву, проходя через заросли. Его характеристики Плаща были не низкими. Поэтому, спрятавшись в тени, даже не используя Скрытность, его было не так легко обнаружить монстрами и игроками.

Ветер был на удивление сильным у основания горы, и он приносил слабый запах крови.

Прислушавшись к звукам, которые оставлял ветер, Не Ян так же услышал звуки приближающихся шагов. Он поспешил спрятаться в ближайшие кусты и смотрел в направлении, откуда шел звук. После чего, жирный, двухметровый, с синей кожей двухголовый Огр показался в пределах его видимости.

Огр держал огромную деревянную дубину в руке. Его движения были неуклюжими и его головы бесконечно оглядывались по сторонам. Только после долгого ожидания он начал снова идти.

Только одним взглядом на его тело, Не Ян мог сказать, что это был не Огр Пожиратель, это был обычный огр.

Не Ян не имел никакого интереса убивать такую маленькую рыбёху. Он проводил взглядом Огра и продолжил свой поиск. После разведки местности, которая казалось, заняла века, он наконец–то услышал звуки тяжелых шагов идущих из глубин леса.

Он мог распознать этих Огров просто по звуку шагов. Один из них подходивший к нему однозначно не был обычным.

«Наконец то… Идёт Огр Пожиратель».

Не Ян побежал к дереву, которое находилось в конце леса, оно находилось приблизительно в восьмидесяти метрах. Рядом с большим деревом, находилось шесть деревьев поменьше. Они также были толстыми и крепкими; приблизительно два взрослых человека могли обхватить ети деревья.

Он решил, что эти несколько деревьев будут локацией для охоты на Огра.

Когда он прибыл к месту, он услышал, что звуки так же шли в направлении огромного дерева, и он вспомнил, что именно, его побудило отправиться в это место. Перед тем как реинкарнировать, после того, как сервера были открыты на протяжении более двух лет, Вор 5 уровня, один, вручную, убил монстра 8 уровня Полу–Элитного класса, Огра Пожирателя. Однако, хоть тогда уже основная база игроков давно переросла этого босса, этот инцидент всё равно вызвал переполох.

Глава 63 – Искусство Движений.

Чудовищная фигура появилась в поле видимости через десять или около того секунд. Она превосходила обычного Огра в два раза, вследствие чего, эта фигура было гораздо больше в ширину; это был Огр Пожиратель.

Не Ян скрылся за деревом и встал одним коленом на землю. Он достал свой арбалет, держа его в левой руке, в то время как правая сжимала спусковой крючок. Он посмотрел вперед и навёл свой арбалет на цель.

Вор 5 Уровня убивший Огра Пожирателя с арбалета. Он должен признать… этот человек должно быть очень смелый. Но всё же, если сравнивать, Не Ян не хотел проигрывать этому Вору в любом аспекте; не было никаких сомнений, что он тоже сможет убить этого Огра. Всё–таки он был одним из нескольких Воров, который получил титул Танцора Тени. Остальные Воры с таким титулом также смогли бы это повторить.

Не Ян пришел к пониманию процесса, как убить Огр Пожиратель. Тем не менее, повторить это будет не так уж и просто. В его прошлой жизни, этот Вор убил босса без каких либо проблем, но его успех сопровождался удачей.

Фигура Огра Пожирателя появилась очень близко от него. Не Ян прицелился в грудь босса – в самую слабую точку, сердце.

Он взвёл курок и приготовился выпустить пару болтов. Однако, из ниоткуда, в его поле зрения появились два обычных Огра. Они подошли слишком близко к боссу.

Не Ян остановился на небольшой промежуток времени и убрал палец с курка. Хоть эти две переменных и появились внезапно, смогут ли они повлиять на его план, всё еще было неизвестно. Огры большие и неуклюжие.

«Всё должно быть в порядке, по крайней мере пока я не получу удар…. Говорили, что опустить их здоровье до минимума не получив удара, всё еще непростая задача».

Подняв свой арбалет еще раз, Не Ян прицелился на Огра Пожирателя.

\*Шух! Шух! Шух!\*

С нажатием на курок, три болта полетели к цели, к сердцу Пожирателя.

Три болта пронзали воздух.

\*Пут! Пут! Пут!\*

Как только эти болты попали в толстую кожу, раздались жесткие приглушенные звуки.

Огр Пожиратель (Полу–Элита): Уровень 8

Здоровье: 6,000/6,000

Хоть босс и не наносил много урона, его высокое здоровье и толстая кожа делало его не такой простой целью.

Из–за его сильной защиты, обычные болты арбалета позволяли нанести ограниченный урон. Теперешние атаки Не Яна позволяли ему наносить от двух до трёх урона, используя обычные болты. Но к счастью, он купил особенные, которые наносили дополнительный урон при попадании. Были болты, которые наносили, по меньшей мере, пятьдесят очков здоровья, что было впечатляюще.

Огр Пожиратель повернулся в сторону своего противника. Он двинулся вперед и направился к Не Яну размахивая своей деревянной дубиной. Вес Пожирателя в пять тон, вызывал невероятное сотрясение земли с каждым его шагом.

Видя, что он удачно сагрил босса, Не Ян побежал вперёд, к ближайшему дереву, и выбрал путь с более плотной растительностью. Пожиратель Огров был неуклюжим и поэтому он двигался довольно медленно через большие препятствия. Однако, его огромные шаги быстро сокращали дистанцию, и он всё ближе приближался к Не Яну. Остальные два Огра, последовали действиям Пожирателя Огров и побежали следом, но быстро стало видно, что они не были ровней Пожирателю. Поэтому они продолжали всё больше и больше отставать.

Пробежав около пятидесяти метров, агро с Не Яна спал, так как Огр Пожиратель не мог его догнать. Он повернулся назад и выглядел так, как будто собирался уходить назад.

Но Не Ян снова выстрелил три болта перед тем как тот начал уходить. Сразу после этого Огр Пожиратель снова сагрился на Не Яна и начал новый забег.

В движении, Не Ян заметил, что только Пожиратель преследовал его. Другие два Огра отстали, остановились, и начали блуждать по территории.

«Эм? Я думаю, моя удача не настолько и плоха. Будет гораздо проще справиться с Пожирателем Огров без помех».

Босс существенно сократил дистанцию, и сейчас их отделяло всего двадцать метров.

Как только босс приблизился к Не Яну, он начал испускать опасную ауру. Его четыре глаза стали красными, и его тело испустило свет и надулось, как бомба на грани взрыва в мультиках.

Две пары глаз зафиксировались на Не Яне.

«Парализующий Взгляд!»

Не Ян почувствовал, как его грудь сжалась, когда он заметил ненормальное поведение Огра Пожирателя. Такие типы монстров, которые могли остановить игрока, были по–настоящему ужасны. Если игрок был слишком неосторожным, то он мог бы обнаружить, что не может сделать и малейшего движения.

В этот момент Огр использовал Парализующий Взгляд. Не Ян сделал кувырок и откатился за дерево.

ПРОМАХ!

Огр Пожиратель зарычал от злости, когда у него не получилось попасть по цели. Он двинулся вперед и покрывал огромные расстояния с каждым шагом. Два Огра сзади тоже всколыхнулись. Но, после нескольких метров, повернулись и продолжили бесцельно блуждать.

Не Ян сделал глубокий вдох, когда прятался за деревом. Информацию, которую он прочитал в гайде, была правильной! После двух атак направленных на Огра Пожирателя, он использует Парализующий Взгляд шестью секундами позже. Если игрок замешкается, то он будет парализован на шесть секунд, неспособный сделать любое движение. В настоящий момент, метод уклонения Парализующего Взгляда был таким, чтобы спрятаться за каким–нибудь объектом, когда умение будет активировано. Также, игрок не должен опоздать даже на секунду.

В тот момент, если бы умение попало по Не Яну, он был бы пойман и раздавлен здоровой деревянной дубиной.

Это была одна из причин, почему так сложно было в одиночку охотиться на Огра Пожирателя. Эту задачу было тяжело выполнить любому игроку. Даже после того, как многие посмотрели видео убийства этого монстра, он всё равно оставался одним из самый сложных боссов, с которым было тяжело справиться на начальной стадии игры.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Не Ян выстрелил очередную очередь болтов. Он проворно перемещался между деревьями и стрелял из арбалета время от времени.

\*Грохот! … Грохот! … Грохот!\*

Огр Пожиратель продолжил размахивать дубиной. Каждый взмах был безуспешным, так как все удары попали по деревьям.

Ключевой момент в убийстве босса, было использование периодических движений между объектами. Хоть скорость босса и не была маленькой из–за его размера, но ему все равно не хватало ловкости. Любой хороший Вор мог бы воспользоваться этой слабостью и кружил бы вокруг деревьев, заставляя атаки Огра Пожирателя промахиваться.

Однако, этот способ не мог быть, достигнут всеми. Если игроку не хватало Восприятия, он просто не смог бы предугадать движения Огра, и по неосторожности мог быть задет Парализующим Взглядом, вследствие чего они просто отдали бы свои жизни боссу.

Чтобы избежать ситуации быть задетым, игроку всегда нужно было бегать зигзагом, а не по прямой. Игрок также не должен останавливаться больше чем на три секунды.

С таким количеством опыта за плечами, многие действия давались ему инстинктивно и укоренились глубоко в нём, давая ему возможность с лёгкостью стрелять из арбалета лишь немного взглянув на цель в поле зрения.

Видя, что с Огром было, не так тяжело справится, Не Ян почувствовал облегчение. Его проворное тело двигалось между больших деревьев, пока он стрелял из арбалета. Босс ничего не мог поделать с Не Яном. Не зная, как бороться с ним, его две головы оглядывались по сторонам, находясь в замешательстве.

С высокоуровневыми вещами и десятилетним опытом, если бы Не Ян не смог повторить достижение Вора 5 Уровня из его прошлой жизни, он бы просто не имел права играть в эту игру.

\*Пут! Пут! Пут!\*

Болты протыкали кожу Огра. Его здоровье быстро уменьшалось и он не прекращающее рычал и махал дубиной, пытаясь раздавить Не Яна.

\*Грохот!\*

Дубина ударила огромное дерево. Не Ян отпрыгнул назад и уклонился от атаки. Огр не имел возможности даже задеть хотя бы один волосок на теле Не Яна.

Глава 64 – Медленная Смерть.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Очередные три болта воткнулись в Огра Пожирателя, вызывая яростный рёв который привлёк двух других Огров, которые пошли к нему на помощь.

А вот это уже немного проблемно. Не Ян посмотрел на здоровье Огра Пожирателя – только треть осталась после тридцати минут. Если он оставит этого Полу–Элитного монстра драться с обычными Ограми, то его здоровье мгновенно пополнится, и вся работа Не Яна пойдёт насмарку.

«К черту! Нужно покончить с ним!»

Не Ян ускорил свой темп стрельбы, как только два Огра пришли на поле боя. Давление, которое он чувствовал, быстро росло.

Не было конца этим преследованиям от трёх монстров. Они сделали попытку окружить его и убить, но они недооценили ловкость противника. Не Ян был скользкий, как голец (п/п рыба такая); в промежуток между больших деревьев, он стрелял болты, которые казались, пришли из неоткуда.

Яростный вопль пришел от Огра Пожирателя, и он махнул своей огромной дубиной в направлении Не Яна – но она не достигла его. Два обычных Огра ни чем не могли помочь Пожирателю из–за того, что Не Ян использовал нестандартные пути. Кроме того, они так же стали заваливаться на землю. Каждый раз, когда Пожиратель начинал двигаться, два Огра блокировали ему путь как тупые свиньи.

Не Ян был невозмутим, видя такую картину. Когда он еще раз попытался выстрелить болтами между деревьев, в положении одного колена на земле, глаза Огра Пожирателя в тот же момент окрасились в тёмно–красный цвет.

«Дерьмо, снова Парализующий Взгляд!»

Не Ян убрал его арбалет и перекатился за дерево!

ПРОМАХ!

Не Ян уже лучше понимал использование Парализующего Взгляда, когда три раза успешно от него уклонился – он мог уклониться в любой момент, спрятавшись за дерево, когда тот начнёт его использовать.

Прежде чем он стабилизировал себя, огромная тень появилась над головой. Один из двух Огров, обошел Не Яна, минуя его чувство обнаружения, и он взмахнул дубиной и обрушил её на землю.

У Не Яна и мысли не было стоять на месте; он бросился вперёд, выйдя из радиуса поражения дубины.

\*Бум!\*

Удар оставил маленькую яму и частицы камней и грязи взмыли в воздух.

Не Ян не представлял, что с ним бы произошло, задержись он хоть на секунду.

Эффект отбрасывания, от атаки Огра, отправил его в полёт.

Всё что угодно могло произойти за время его двухсекундного полёта, падения и возврата позиции тела.

Не Ян встал, и к его большому удивлению, он уже был окружен тремя Ограми. Их дубины взмыли в воздух, Огр Пожиратель и два обычных огра подошли ближе.

«Со мной покончено. Похоже, что это конец».

Такой случай был за гранью его ожиданий. Он оглянулся по сторонам; его путь был полностью закрыт несколькими крупными деревьями и тремя Ограми. В его глазах не было шанса на побег.

Огр Пожиратель взревел, и оглушительный рёв прокатился по лесу. Он поднял свою дубину и отправил её в сторону Не Яна.

В тот же миг, шипованная дубина закрыла ему весь обзор – он даже мог увидеть каждый отдельный гвоздь в дереве. Не Ян хотел убежать; но два Огра преградили ему путь. Его ситуация не могла быть хуже, и он чувствовал, как будто его сердце выпрыгнет из груди. В короткий момент перед его, казалось бы, неминуемой смертью, он случайно заметил ветки, которые находились над ним.

Они находились около восьми метров над землёй и были полны зелёных листьев. Однако какими бы обычными они небыли, они казались продолжением святого дерева.

«Тут!»

Не Ян отпрыгнул и направился в сторону от дубины Огра Пожирателя. Он вложил всю силу в его ноги и прыгнул, в тот же момент, выстреливая паутиной из Кольца Шелка.

Сила его прыжка подняла его на три метра в воздух, когда Кольцо Шелка выстрелило дополнительно на пять метров выше.

Выпущенная паутина прошла в зазор между листьев и прилипла к ветке. Он, вися в воздухе, использовал ближайшую точку опоры, кору дерева, и снова подпрыгнул, пролетев выше головы Огра Пожирателя.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Три дубины обрушились на то место где был Не Ян, поднимая пыль и грязь в воздух.

Однако, не было ни крови, ни мяса оставшегося на земле.

Все три атаки Огров не задели ничего кроме воздуха и земли; их выражения показывали недоумение.

После приземления, Не Ян отбежал на некоторое расстояние. Он остановился между двух деревьев и приклонил колено. Его правая рука поддерживала арбалет, и его левая рука была на спусковом крючке, он выстрелил три болта.

\*Пут! Пут! Пут!\*

Огр Пожиратель, после небольшой потери цели, от приближающихся атак повернул головы на Не Яна, поднял свою дубину и рванул к нему.

Вопреки ожиданиям, Не Ян не прекратил стрелять, даже когда Огр Пожиратель подошел ближе.

Видя, как огромная дубина почти обрушилась на него, Не Ян не смел тормозить. Он откатился в сторону и уклонился от атаки.

Здоровье монстра, уже сильно снизилось, и после того, как он увеличил интенсивность своих атак, Огр Пожиратель должен скоро упасть.

Осталось только сорок или около того здоровья. Не Ян забежал за спину Огра Пожирателя и убрал свой арбалет. Он достал кинжал и запрыгнул на Полу–Элитного монстра.

«Удар Погибели!»

«Разрыв!»

Пользуясь случаем, пока Огр Пожиратель поворачивал свою голову, кинжалы Не Яна оставили глубокие разрезы на спине монстра и кровь брызнула в воздух падая на землю.

Новые вещи Не Яна очень сильно подняли его урон. К дополнительным тридцати процентам, которые давал класс Вора, когда тот атаковал со спины, он наносил довольно большой урон.

После того, как Огр Пожиратель почувствовал, как боль пронзила его спину, он махнул дубиной и издал несчастный рёв.

Из–за его отточенных рефлексов, Не Ян склонил голову, как только ощутил летящий объект, направляющийся к его голове.

\*Вуух!\*

Огромная дубина пролетела над его головой, Не Ян только потерял несколько волос.

«Фух! Было близко».

Он поднял кинжал и ударил в грудь Огра Пожирателя, используя Убийство.

Наконец, остатки здоровья закончились. Немного покачавшись, колоссальное тело упало.

\*Бабах!\*

Слой пыли поднялся в воздух и раздался звук похожий на раскат грома.

С другой стороны, оставшиеся два Огра побежали в направлении Не Яна, он быстро собрал вещи выпавшие из Огра Пожирателя, и отошел назад перед тем, как достал арбалет и часто начал стрелять между деревьями. Сила обычных Огров была не такой примечательной, и здоровья у них, и близко не было, как у Огра Пожирателя. Поэтому, когда Не Ян обрушил шквал выстрелов, они оба быстро упали на землю.

Группа Огров наконец–то была мертва, дав Не Яну возможность немного передохнуть. Еще один босс поражен. Если бы не такой необычный метод убийства монстров, у Не Яна не было бы даже шанса, чтобы с такой разницей в уровне драться с Полу–Элитным монстром и выйти из этой заварушки живым. В прошлой жизни, многие игроки, из–за этого погибли.

Он посмотрел на полоску опыта – она снова сильно повысилась. Огр Пожиратель имел толстую кожу, много здоровья, сильные атаки и специальное умение: Парализующий Взгляд. В результате всех этих факторов, выдаваемые очки опыта были очень высокими. Убив Огра Пожирателя, Не Ян получил десятикратный бонус к опыту в награду – его полоска опыта выросла еще на 37%, и сейчас была заполнена на три четвертых.

Не Ян убил только одного Элитного монстра и одно Полу–Элитного монстра – Гато Короля Льва и Огра Пожирателя – однако количество опыта, получаемое другими игроками, гриндя монстров на протяжении нескольких дней, не могли даже и близко сравнится с тем, сколько опыта он получил с этих двоих. Его уровень рос как ракета! После гринда обычных монстров, никто не чувствовал бы себя лучше, чем после убийства Элиты выше их уровня. К несчастью, было только пара Элитных созданий, которых можно было убить, используя специальные техники и баги местности, и так как Элитные монстры имели долгий респавн, Не Яну приходилось с этим мириться.

Глава 65 – Арбалет Крови.

Не Яну нужно ждать завтрашнего дня для того, чтобы Гато и Огр Пожиратель воскресли. Что до поднятия уровня, его скорость и так была высокой, поэтому ему не нужно было гриндить обычных монстров. В оставшееся время, он мог заняться другими делами.

Огр Пожиратель выронил две вещи, две из них выглядели неплохо.

Арбалет Крови (Золото): Одноручный Арбалет

Необходимый Уровень: 5

Свойства: Атака +11, Эффект 10% Пробивания Брони, 3 выстрела.

Скорость Стрельбы: 16, Отклонение 3%

Ограничения: Нету.

Посох Поклонения Лунному Свету (Золото)

Необходимый Уровень: 5

Свойства: Атака 32–39, Третий Уровень Святого Взрыва. 20% дополнительного урона против демонов.

Ограничения: Святые Маги; может быть использовано только участником Праведной Фракции.

Не Ян сразился с высокоуровневыми Элитными монстрами и успешно победил их, несмотря на разницу в уровне. Из–за этого, шанс дополнительного выпадения вещей приумножался и естественно, система давала хорошие награды за это. Не Ян получил четыре вещи Золота, и каждая из них была невероятна – в частности Арбалет Крови. Что еще больше его удивило, это десятипроцентный пробивающий броню эффект.

Если сравнивать такой превосходный арбалет, с тем что носил Не Ян, то не было никакой необходимости стеснятся что бы его заменить. Если сравнивать вещи, всегда найдётся что–то лучше. Арбалет, купленный у НПС, закончил свой путь. Он обращался с ним хорошо, но время его славы подошло к концу.

Не Ян сменил старый арбалет на Арбалет Крови. Что до старого, он всё еще будет чего–то стоит на аукционе. У него была цена в 37 медных монет, когда он его купил, так что его перепродажа, всё равно стоила бы несколько десятков медных монет.

Не Ян вернулся в Калор, закончив осматривать новое снаряжение, которое он приобрёл. Всё еще оставалось много людей бродящих в городе, но основная часть игроков отправилась за его пределы для прокачки. Улицы были набиты людьми, многие из них посещали магазин Джейдена, высокоуровнего Алхимика, в уголке. Все игроки кто израсходовал свои запасы здоровья, маны и т.д. когда охотились, приходили сюда, для их пополнения.

Аукционный дом, располагавшийся в центре города, собирал еще больше людей. На ближайших улицах, много игроков открыли свои стенды с продажей вещей и многие проходящие посматривали на то, какие там появлялись вещи.

Не Ян вошел в аукционный дом и продал вещи, в которых он больше не нуждался. Он так же продолжил покупать все имеющиеся Формулы Черного Фенола, сам Черный Фенол, и ингредиенты необходимые для его создания. Он ничего не оставил. После открытия нового инстанса, завтра, много гильдий пойдет на разведку, и потом расскажут всем о своих наблюдениях. И к их удивлению, они обнаружат, что ранее дешевый и неизвестный Черный Фенол был распродан. Алхимики время от времени будут производить несколько бутылок Черного Фенола, но их купят так быстро, что те не успеют моргнуть.

А что до Черного Фенола, который собрал Не Ян… Он подождёт пока цены на него подрастут. Потом он сможет захватить аукцион, медленно выставляя Черный Фенол и его формулу, с завышенными ценами. Чем дальше будут продвигаться игроки в новом инстансе, тем больше им будет нужен Черный Фенол, и поэтому будет легче завышать цены. Он может сначала продавать Черный Фенол и его ингредиенты, а потом он начнёт продавать формулы. Он сможет получить очень большую сумму, используя такой метод. Другие вложения могли быть рассмотрены после того, как он получил бы деньги за Черный Фенол, так как, на данный, момент он прилично потратился, покупая его.

Как всегда, Не Ян обошел несколько маленьких городов, собирая Зубы Летучих Мышей. Он продал их и получил тридцать или около того серебряных монет. Он так же скупил всё Зубы Летучих Мышей и на аукционе, и сейчас он ожидал, что игроки продолжат гриндить монстров. И когда они соберут больше Зубов Летучей Мыши, он вернётся.

Тем не менее, Не Ян выглядел немного странно, потому что он не купил ни одного Зуба Летучей Мыши в городе Линк. Это было необычно, так как этот город был самым большим хранилищем Зубов Летучей Мыши.

«Мистер Кад, вот Зубы Летучей Мыши, о которых вы просили».

«Сэр Не Ян, я благодарен за вашу помощь».

После того, как влияние Не Яна в Калоре увеличилось, НПС стали с честью обращаться к нему. Видно было, как Кад был любезен с ним.

Он вышел из магазина Када, высококровного Кузнеца. Не Ян поднял голову и увидел Паладина с Серебряной броней заходящим с молотом в руке.

Этот человек выглядел, как человек, которому было немного большим тридцати лет. Он был высокий и немного толстый; у него была какая–то уникальная внешность.

Паладин посмотрел на Не Яна подозрительным взглядом. Они прошли мимо друг друга, перед тем, как Паладин зашел в Кузницу Када и начал с ним разговаривать.

Не Ян вспомнил этого человека: он был Паладином, кто обнаружил задание кузница в его прошлой жизни – человек который сделал около десяти золотых монет. Человек, который по–настоящему обнаружил это задание на Зубы Летучих Мышей, прибыл, увеличивая количество людей, кто знал этот метод сбора денег до двух.

Если бы два человека собирали Зубы Летучих Мышей, то один из них всегда повышал бы цену на покупку Зубов, чтобы повысить конкуренцию. Другая сторона тоже повышала бы цены, и это вылилось бы в то, что они повторяли бы повышение цен, пока их доход не уменьшился до незначительного. Игроки также начали бы привлекать внимание, и игроки стали бы задаваться вопросом, где Зубы Летучих Мышей могли бы использоваться в таком количестве. Раньше, Вор уже следовал за Не Яном и сейчас, появилось два человека которые скупали Зубы Летучих Мышей. Это привело бы к тому, что вскоре кто–то бы последовал за Паладином, и нашел бы Кузнеца Када.

«Я не смогу больше получать так много денег за этот квест».

Но Не Яну, задание на Зубы Летучих Мышей уже было необязательно. Он уже получил хороший стартовый капитал, и он так же знал много других методов для получения денег. Этот квест не был нужен ему.

Не Ян проверил его денежное состояние: у него было больше шестидесяти серебряных монет в его сумке, там так же было высокое количество Черного Фенола, его ингредиентов, и формулы, всё это могло увеличить его состояние до небывалых высот.

Всё будет в порядке, если он потеряет точку заработка.

Даже не осознавая этого, он прибыл к входу в Гильдию Алхимиков после того, как прошел через толпу людей. Его мысли были забиты, пока один из продавцов на улице не потревожил его размышления.

«Высокоуровневые ингредиенты для зелий и книга навыков Быстрого Отступления для Вора! Это очень хорошее умение! Братишка, не хочешь взглянуть?» кричал Святой Маг в белой робе. Он стоял рядом со входом в Гильдию Алхимиков, и когда увидел проходящего Не Яна, его глаза загорелись. Он решил привлечь к себе внимание.

Святой Маг был хитёр. С одного взгляда, он знал, что вещи Не Яна не были обычными и несколько из них были высокого качества. Эта книга навыков, Быстрое Отступление, могла быть неплохим приобретением для мало уровневых Воров. Однако, она продавалась за довольно высокую цену – он просил один серебряный.

Очевидно, что было тяжело найти покупателя на такую дорогую вещь. Если бы он поставил её на аукцион, ему бы тяжело было найти покупателя, и получить деньги, а там еще и брали налог! Причина, по которой он выбрал это место для своего ларька, это потому, что он хотел продать эту книгу за вещи Святого Мага. Его шансы могли немного увеличиться, так как люди часто образовывали тут группы для похода в инстанс.

Обычные Воры просто не могли, позволит себе покупку этой книги навыков. В результате, даже крича двадцать минут, где так же проходили Воры, они, когда узнавали цену, качали головами и уходили. Однако, Святому Магу ничего не оставалось делать кроме, как привлечь внимание к себе, когда он увидел Не Яна.

Не Ян повернул голову и посмотрел на Святого Мага. С его пепельно–черным посохом в руке, он носил белую магическую робу и выглядел где–то на двадцать лет. С его беглым осмотром, Не Ян быстро определил его вещи. Роба, которую он носил, называлась Ходящий Святой и его пепельно–черный посох был Ветром Падающей Луны. Хоть это и небыли лучшие вещи для его уровня, они всё еще были неплохи.

«Ты удачлив! Тебе выпало Быстрое Отступление». Сказал Не Ян, слабо улыбаясь. Это было очень полезное умение.

«Да! Моя удача всегда хороша. У меня есть пара друзей, которая гриндила монстров несколько дней в Святом Каньоне, и они так и не нашли ничего стоящего. Однако я гриндил всего три часа и получил эту книгу навыка! Сейчас, она стоит дороже любой вещи класса Серебра на рынке!» Ответ Не Яна на рекламу Святого Мага мгновенно пробудил этого болтуна. Он был как включённое радио.

Глава 66 – Шенфа Ванси.

«Святые Апостолы в Святом Монастыре имеют очень хороший шанс на выпадение вещей. Вы, ребята, уже ходили туда? Учитывая, что вы уже зачистили этот инстанс, у вас должно быть больше вещей, нежели эта книга умений Быстрого Отступления. Просто интересуюсь… Может у вас есть книга умений Отчаянный Удар?» Спросил Не Ян.

Так как у этого человека была книга Быстрого Отступления, он должно быть, так же имел и другие книги умений, которые ему нужны.

Святой Маг был ошеломлён, услышав упоминание о Святом Монастыре. Он осмотрел Не Яна с ног до головы и покачал головой.

«Нет, мы слишком далеки от того, чтобы получить книгу Отчаянного Удара. Мы еще не ходили туда, потому что монстры там, для нас, слишком сложные. Друг, я вижу, что твоё снаряжение очень хорошее, неужели ты уже зачищал подземелья примерно этого уровня?»

«Нет, Я просто знаю о нём немного. Я никогда не ходил туда сам. В любом случае, за сколько отдашь эту книгу умений?»

Хоть он и был немного разочарован, получить Быстрое Отступление было не так уж и плохо.

Святой Маг был немного скептичным. Многие игроки, кто носил такие хорошие вещи уже давно должны были зачистить все низкоуровневые подземелья хотя бы раз. Кроме того, быв Вором, как мог Не Ян не быть в Святом Монастыре? Это подземелье было раем для Воров, так как там выпадало очень много вещей для них, это была локация, которую посещали все Воры–эксперты хотя бы раз.

«Я ищу кого–то, кто мог бы обменять эту книгу на вещи. Снаряжение Элементалиста, Святого Мага или Паладина; любые вещи для этих троих будут в порядке», ответил Святой Маг. Он верил, что ценность Быстрого Отступления была эквивалентна нескольким частям снаряжения.

Не Ян сделал странное выражение. Он уже продал все вещи, которые ему не нужны, на аукционе. У него остался только Посох Поклонения Лунного Света, но он не знал нужен ли он Яо Яо или нет.

«Я всё еще могу продать ее, если у тебя нет вещей. Дай мне достойную цену! И если она мне понравиться, она твоя. Моё имя Шенфа Ванси. Сейчас, возможно, между нами и есть некоторое расстояние, но в следующую нашу встречу это расстояние будет меньше. Даже если наша сделка не удастся, я надеюсь, мы останемся в хороших отношениях!»

Он заметил, что его собеседник был спокоен, и он считал свои собственные суждения о нём хорошими; он также чувствовал, что Не Ян точно был экспертом.

«Шенфа Ванси…?»

Из всех людей, что он знал, Не Ян вспомнил, что слышал об этом игроке в прошлом. Хоть он и имел слабую славу, Шенфа Ванси был известен тем, что вступил в конфликт с Победоносным Возвращением. Он и его друзья убили несколько сотен игроков гильдии, и испарились, оставив после себя только ветер. Все соло игроки, кто не имел сильной поддержки, были навсегда обречены скитаться, если они пытались насолить гильдии.

Многие игроки пострадали от рук Победоносного Возвращения, Не Ян тоже был в их числе. И возможно, потому что он чувствовал, что у них были похожие судьбы в его прошлой жизни, сейчас он имел более благоприятное впечатление о Шенфа Ванси. В то время, слава Шенфа Ванси опережала его с большим отрывом. Он выбрал сражение, в то время как Не Ян и его друзья скрывались в горных равнинах, когда на них объявили охоту в Победоносном Возвращении.

«Я Не Ян. Так как ты дал мне возможность сделать предложение первым…. Один серебряный и пятьдесят медных; как это звучит для тебя?»

Не Ян был богат, поэтому он мог позволить себе такую цену без малейшего сомнения.

Не важно, как дорога была книга умений Быстрого Отступления, она точно не стоила дороже, чем один серебряный и 50 медных монет.

«Это слишком много. Даже это умение не будет продано за такую высокую цену. Одного серебряного будет достаточно».

Шенфа Ванси не уклонялся от прямого и честного предложения Не Яна. В то время как его собеседник хотел дружить с ним, почему он должен был отказывать? В игре, иметь друга означало иметь еще одну возмозность. Был ли это обмен вещами или основание команды для рейда, быть знакомым с несколькими экспертами сделало бы несколько вещей гораздо проще.

«Сколько человек в твоей группе?» спросил Не Ян. Так как он нуждался в команде для забегов в подземелья, он неожиданно нашел нескольких неплохих ребят. Возможно, он смог бы пойти с Шенфа Ванси и его друзьями в данж.

Игра только что открылась, так что количество игроков, которые имели постоянную команду, было маленьким. Что до экспертов, им нужно было тщательно выбирать команду, перед тем как пойти с ними в инстансы. Однако хорошую команду было очень тяжело найти. Поэтому, многие из этих игроков, кто искал команду, часто обьединялись и образовывали свою команду.

Вопрос Не Яна заставил глаза Шенфа Ванси засиять.

«Ты хочешь пробежаться по подземелью? У меня шесть человек в команде. Они все мои однокласники с одного университета и они скиловые. У нас пять игроков 4 Уровня и один 6, но он всегда делает забеги в подземелья с другими людьми. Однако, так как мы все однокласники, если мы его попросим пойти с нами, он беззаговорочно придёт. Наша группа делится на одного Берсерка, трёх Магов и двух Паладинов».

«Я, возможно, создам свою команду, но я еще не имею конкретных планов. В зависимости от ситуации, мы посмотрим, когда придёт время», сказал Не Ян с небольшой улыбкой.

«Ох»

Шенфа Ванси был немного разочарован, но ответ Не Яна был более понятен, после небольшого обдумывания. В конце концов, образование команды не было лёгким делом.

«Наше снаряжение не сильно хорошего качества. Поэтому, для нас немного неудобно бегать в низкоуровневые подземелья ради того, чтобы улучшить снаряжение. Не говоря о том, что с тем, как наша группа укомплектована, мы часто не можем найти команду».

«Снаряжение не проблема. Как насчет такого..? Когда я найду больше людей в будущем, я позову вас, хорошо?» ответил Не Ян и отправил приглашение дружбы Шенфа Ванси.

«Не беспокойся. Просто позвони, когда будешь готов!» сердце Шенфа Ванси было заполненно ожиданиями.

Не Ян почувствовал, что если он хотел продолжать развиваться в будущем, было необходимо защитить своё место в команде. Пока он ищет подходящих игроков, что само по себе было довольно проблемно, искать людей с улиц могло вызвать смешанные результаты. Это будет трагедией, если он наймёт какого–нибудь фидера, кто не только не будет помогать команде, но и потащит её на дно. Однако, этот вопрос будет решаться только после того как он образует команду. В любом случае, даже если они будут идиотами, он просто выкинит их из группы.

После того, как Шенфа Ванси потребовал один серебрянный, он не стал с ним спорить и купил книгу умений за эту цену. Быстрое Отступление было умением побега. Другими словами, это умение использовалось в ситуации, когда игрок не может победить оппонента и ему предпочтительней убежать – ситуация которая впринципе была обычной. Быстрое Отступление увеличивало скорость Воров на 30% на одну минуту, когда они убегали, позволяя им быстро набрать растояние или пока они окончательно не убегут. Иногда, похожие умения позволяли игроку избежать смерти.

Не Ян продолжил разговаривать с Шенфа Ванси. В любом случае, он не спешил увеличивать уровень, так как у него и так было достаточно возможностей для этого. Это был только вопрос времени перед тем, как он догонит игроков с самым высоким уровнем.

«Где вы, ребята, нашли так много медицинских трав?» спросил Не Ян. Он заметил, что эти травы заполняли почти всю лавку Шенфа Ванси.

«Мы ничего не можем с этим поделать. Трое из нашей группы выучили умение Собирательства. Мы не тренеровались и собирали эти медицинские ингредиенты», ответил Шенфа Ванси и заставил себя выдавить быспомощную улыбку.

Не Ян более или менее, понимал, что он имел в виду. Для игроков, без гильдии, если они не улучшат такие умения как Собирательство, им было бы тяжело существовать. И Шенфа Ванси неплохо справлялся, так как он носил вещи Ходящего Святого и Посох Ветра Падающей Луны. Его снаряжение было гораздо лучше, чем у тех, кто вступал в гильдии.

Не Ян задумался ненадолго. Он подумал о людях, которых он мог позвать для образования команды. У него был Тан Яо, Шенфа Ванси и его пятеро друзей. Что до хорошего Воина, он небыл уверен насчет Блейдлайта. Однако, с тех пор, как он должен будет продать щит Короля Льва Блейдлайту, он мог надеятся на то, что он ответит взаимностью. Возможно, он мог позвать еще несколько людей вступить в команду. После этого, он наймёт пару незнакомцев, чтобы заполнить недостающие места и сформирует сносную команду.

«Не удивительно, что ты сидишь напротив дверей Гильдии Алхимиков!» Посмеялся Не Ян. Только алхимикам нужно было так много ингридиентов.

«Хорошо, удачи тебе в продажи вещей. Я пойду. Еще свяжемся!»

«Хорошо!» ответил Шенфа Ванси.

Глава 67 – Король Медицины.

Во время прощания Шенфа Ванси и Не Яна, два игрока неподалёку от входа в Гильдию Алхимиков начали яростно спорить. Одна из сторон, молодой человек, едва достигший двадцати, носил обычную хлопчатую одежду и знак Гильдии Алхимиков на груди. Его уровень был мал, так что, скорее всего он был учеником гильдии. Другой спорящий, Элементалист, выглядел на тридцать и носил вещи уже более высокого качества. Из–за высокого и мускулистого тела, его собеседник, рядом с ним, был похож на ребёнка.

«Провал в приготовлении не был моей виной в этот раз!»

«Не твоей виной? Ты намекаешь, что моя?»

«Да! Вы помешали мне в приготовлении!»

«Хах! Наш капитан дал тебе так много ингредиентов, однако они все превратились в бесполезный мусор. Мы даже не сможем покрыть убытки! Я слышал, тебе повезло найти и выучить какое–то скрытое умение. Хорошо, будь удачлив и свали с моего поля зрения до того, как я выбью из тебя всё дерьмо!»

Ругань и проклятья посыпались изо рта Элементалиста. В тот момент, как он закончил говорить, он дал пощечину молодому Алхимику и поскидывал несколько приспособлений алхимика и другие вещи на землю.

Пощечина отправила молодого Алхимика валяться на лестнице у входа в гильдию. Когда он лежал он поднял голову и яростно посмотрел на Элементалиста.

«Аааа? Какого черта ты вылупился? Тебе есть что сказать? Продолжишь смотреть и я заставлю тебя есть дерьмо! Убирайся!»

Глаза Элементалиста выкатывались из орбит от ярости, пока он смотрел на униженного молодого Алхимика.

Молодой Алхимик посмотрел на Элементалиста еще раз. В конечном итоге, он опустил свой взгляд и молча собирал свои инструменты с пола.

«Сволочь!»

Элементалист ударил в грудь молодого Алхимика и повалил его обратно на землю. Молодой Алхимик не сопративлялся; он остался молчалив, снова сел на колени и начал собирать свои вещи.

…

«Не слишком ли он слабовольный? После того как его ударили, он даже не выронил и звука!»

Шенфа Ванси не смог сдержать своего мнения. Эта сцена оставила горький привкус у него во рту.

«С тем, как он справился с этой ситуацией, нет ничего плохого. Сейчас у него небыло выбора кроме как терпеть. Но со времинем, когда он встанет на ноги, для него не будет слишком поздно, чтобы отплатить за это унижение», Сказал Не Ян с своеобразным выражением в его глазах.

После такого унижения, решимость в глазах молодого Алхимика, всё еще не исчезла. Такие люди, которые могут терпеливо переносить унижения, по–настоящему ужасны.

Шенфа Ванси повернул голову назад к Не Яну. Эти слова вызвали у него удивление. Не Ян был тем, кто был похож на него, человека который отказывается быть на коротком поводке. Если кото–то будет оскарблять его, то эти люди встретят достойный отпор. Однако, Шенфа Ванси неожиданно увидел, как взгляд Не Яна поменялся на приятное удивление. Он смотрел на молодого Алхимика, как будто он нашел какое–нибудь сокровище.

«Так это был он… это правда; будь они врагами или друзьями, они оба должны были встретиться на узкой дорожке!» пробормотал Не Ян самому себе.

Он узнал молодого Алхимика, но не потому, что они были друзьями. Нет, скорее всего, врагами. Если ничего не изменится, этот человек будет самым верным псом Победоносного Возвращения. В его прошлой жизни, более одной десятой произведённых высокоуровневых зелий, пилюль, тоников и других лекарств в гильдии Победоносноги Возвращения были произведены этим человеком.

Не Ян сильно пострадал от такой гнетущей силы, которой обладала гильдия Победоносного Возвращения, и эти смеси пилюль, зелий и прочего были одним из факторов того, что он потерпел так много поражений. Находясь в дикой местности, он однажды увидел отряд из Победоностного Возвращения. В то время он не знал, что эти игроки сопровождали Алхимика для выполнения квеста, и в то время, он и его друзья небыли в невыгодных условиях, когда хотели атаковать эту группу. Однако, вопреки их ожиданиям, каждый из игроков Победоностного Возвращения достал какие–то эксцентричные пилюли, которые укрепили их боевую мощь во много раз. Под эффектами этих пилюль, он и его друзья были избиты до неузноваемого состояния.

Молодого Алхимика звали – Бёрд Ливз Ноу Эггс (Птица Неоставляющая Яиц). В звязи с тем, что его имя было неприятно для ушей – «Бёрд» в его имени, так же могла звучать, как «Пенис» – членам Победоносного Возвращения не хотелось зовать его по имени. Поэтому они дали ему новое прозвище – Король Медицины. Этот титул ему очень подходил, принимая во внимание то, сколько он вложил в гильдию.

Однако, в этот момент, Бёрд был только начинающим молодым Алхимиком. Он только что был вышвырнут, в прямом и переносном смысле, из гильдии Тёмный Герой. В течение месяца, Победоносное Возвращение примет его и сделает важной персоной, и всё из–за лидера гильдии, который будет к нему хорошо односиться и признает его ценность. Это была причина его непоколебимой верности и преданности гильдии. Другими словами, он был человек, который имел сильные моральные устои.

«Даже если он Король Медицины, сейчас он только начинающий Алхимик… Еще увидим будет ли он стоить своих вложений».

Размышлял Не Ян некоторое время. Успех Бёрда не был бы возможным без такой хорошей поддержки от гильдии Победоносного Возвращения. Они поставляли ему огромное количество алхимических ингредиентов и медленно воспитывали его, пока он не стал Королём Медицины, как титулом, так и способностями, дойдя до той степени, что его имя разнеслось по всему континенту Атланты.

После подсчета его финансов, Не Ян решил поощрить Короля Медицины решив, что это не вызовет никаких проблем. Если он хотел стать успешным в будущем, ему нужно было медленно повысить своё влияние в настоящем. Он хотел захватить такие точки влияния в игре как: магизин алхимии, снаряжения, аукционного дома… он не хотел упускать ни одного. Однако, в данный момент, то, что ему было больше всего нужно, это талантливые люди, и к счастью, воможность завербовать такого человека появилась сама собой. Он чувствовал, что взять под своё крыло Птицу было без сомнений правельным выбором.

Элементалист ушел, после того, как оскорбил Алхимика еще пару раз, и даже тогда он всё еще бранился, когда уходил.

Пару мгновений спустя…

«Эй! Какое имя у этого Элементалиста?» спросил Не Ян, когда подошел к Бёрду. Он слегка согнул колени и опустился до уровня Птицы, который до сих пор собирал вещи.

«Разор. Какое отношение это имеет к тебе?»

Бёрд посмотрел на Не Яна

«Это касается меня, потому что это касается тебя. Скажи мне, не чувствуешь ли ты себя униженым? Не хочешь ли ты мести? Однако ты слаб, а те, кто слаб, обречен идти по пути презрения и унижения. Следуй за мной, и я покажу им тебя в другом свете. Я могу заставить их пожалеть о том, что они издевались над тобой».

«Почему я должен тебе доверять?» ответил Бёрд подозрительным тоном. Он поднял голову и посмотрел на Не Яна пронзительным взглядом. Он не мог понять такого неожиданного появления Не Яна. Незнакомец просто подошел к нему и захотел завербовать его после пары слов. Небыло ли это слишком странным?

«Моя интуиция говорит мне, что ты не бесполезный мусор. После того, как тебя выгнали из гильдии, ты наверняка чувствуешь себя обиженым, правильно? Что ж…. Я просто хотел увидеть есть ли у тебя решимость и способность подтвердить мои мысли относительно тебя. Кроме того, ты беден и у тебя нет ничего кроме имени. С того момента, как я подошел, я бы всё равно с тебя ничего не получил если бы попытался обокрасть».

Не Ян закончил свою речь, повернулся и начал уходить.

Во время его ухода, он ожидал того момента, когда Бёрд догонит его сзади. Если это был Король Медицины, которого он знал в прошлом, тогда Бёрд не упустил бы такую воможность, как эта.

«Подожди!»

Не Ян слегка улыбнулся.

Он решился, когда увидел спину Не Яна, который уходил всё дальше и дальше, вид Не Яна вызывал противоречивые эмоции в сердце. Он только что был унижен и выгнан из гильдии Тёмный Герой. Это был позор, который он никогда незабудет. Он испытывал крайнюю настороженность насчет Не Яна, потому что не мог четко определить его намеренья. К тому же, его неожиданное появление было немного странным. Но одно оставалось неизменным – он был полностью обанкротившимся и без гроша в кармане. Даже его накоплений в реальной жизни едва хватало на проживание двух или трёх месяцев до того как его выгонят из дома. Те, кто уже были босыми, не боялись тех, кто был в обуви; другими словами, ему и так нечего было терять, поэтому он перестал колебаться. Что если он будет обманут? А у него есть другой выбор?

Находять в нижних слоях общества, он был тараканом, у которого было желание выжить. До тех пор пока кто–то даёт ему этот малейший шанс, он будет продолжать жить.

Бёрд встал на ноги и последовал за Не Яном.

Шенфа Ванси видел всё происходящее, пока оставался на земле, разложив свои вещи для продажи. Он задумчиво смотрел за их удаляющимися силуэтами и чувствовал, что амбиции Не Яна не могли быть удовлетворены только образованием команды. Однако это тоже было хорошо. Будет много тени под большим деревом. Усиление влияния сопровождалось большой выгодой.

…

«Что ты хочешь, чтобы я сделал?» спросил Бёрд пока шел за Не Яном. Кроме приготовлений зелий, он ничего не умел. Но даже в этом случае, если он продолжит, он закончит тем, что испортит даже простые рецепты, когда будет создавать медикаменты. Он не мог пересчитать, сколько материалов уже растратил. Если бы не это, почему еще он был бы вышвырнут из своей гильдии?

«Естественно, это всё еще создание зелий. К слову говоря, что это за скрытое умение о котором говорил Элементалист?» спросил Не Ян продолжая идти.

«После успешного создания зелий, пилюль, тоников и других медикаментов, есть двухпроцентный шанс в усилении их эффектов».

Птица ускорил свои шаги. В то время как он шел позади, он не знал почему, но он чувствовал сильное предчувствие, что в тот момент, когда он решил последовать за Не Яном, его судьба сильно изменилась. Он не знал, что уготовленно ему в будущем, было оно плохим или хорошим, но наверняка он знал только одну вещь… Он уже сделал свой выбор и он последует тому пути, который он выбрал.

Глава 68 – Король Медицины 2.

«МММ…. Не такое уж и плохое скрытое умение».

«Но что это значит для меня? Когда я изготавливаю пилюли, мой успех только одна третья от всех остальных кто занимается тем же! Если кто–то хотел создать пилюли, зелья или что–то еще, придя ко мне, это было бы большой удачей, если бы у меня получилось это сделать!»

«Так как я решил принять тебя, естественно это значит, что я верю в тебя. Если ты последуешь за мной, подпиши это соглашение».

Внутри игры Conviction, любой контракт мог быть заключен как в реальном мире, подтверждённый законами.

Бёрд подозрительно взглянул на контракт который дал ему Не Ян и тщательно прочитал условия. Пока он медленно читал, слово за словом, строчку за строчкой, он обнаружил, что условия были очень просты. Со стороны Не Яна, он будет поставлять ему ингредиенты и материалы для обучения Алхимии. В обмен, Не Ян будет распоряжаться его продукцией – пилюлями, эликсирами, тониками, зельями и другими медикаментами. К тому же, он будет получать от Не Яна тридцать процентов от их стоимости на рынке.

Условия этого контракта были почти теми же, как и условия выдаваемые гильдией, когда они нанимали Алхимика. Однако, он видел одну главную разницу между ними: контракт с Не Яном предоставлял ему тридцать процентов выручки. В то время как в контракте с гильдией, почти каждая гильдия давала только двадцать процентов, и то, это было возможно только для самых квалифицированных Алхимиков. Тем не менее, все расходы по тренировке Алхимика, будут взяты Не Яном. Число тех обязанностей, которые Не Ян на себя взвалил были огромные.

«Этот контракт…. Ты действительно разрешишь мне подписать контракт с такими соглашениями?» Спросил Бёрд, его сердце бешено стучало. Даже если долго искать, найти такие условия для контракта было очень тяжело.

«Мхммм».

«С того момента, как я изучил Алхимию, я всегда проваливался в замешивании лекарств. Почему еще, меня бы выгнали из гильдии? Подсчитывая стоимость всех этих медицинских ингредиентов, я уничтожил, на данный момент, по крайней мере, не меньше двух серебра! Пожалуйста, не вини меня, если в конечном итоге ты уйдёшь в убытки. Подумай точно; еще не поздно отказаться от этого».

Бёрд передал контракт назад Не Яну. В то время как кусок бумаги был у него в руках, он чувствовал смесь опасения и волнения в его сердце. Что если Не Ян передумает? Что он будет делать дальше?

«У меня нет проблем с деньгами. Даже если я потерплю убытки, пусть будет так. Я знаю, как определять свои собственные ошибки. Однако… моё чутьё никогда не ошибалось. Очень редко я совершаю ошибки, когда дело доходит до доверия людям».

«Все же… 30% не слишком ли много, чтобы платить мне?» голос Бёрда звучал неуверенно. Даже те Алхимики, которые хорошо оплачивались, не получали больше двадцати процентов.

«Всё уже решено. Я верю, что ты стоишь вложений». Ответил Не Ян, махая рукой и показывая, чтобы тот поторопился. Невозможно было просто дать ему денег, чтобы заполучить его лояльность. Нет, Бёрду нужно иметь хорошую решимость, и укрепить его доверие, заставив чувствовать себя нужным, это было единственным правильным решением.

Бёрд не мог понять наверняка, откуда была такая уверенность в нём у Не Яна. Однако, он мог сказать, из–за действий и слов, что Не Ян верил в его способности. Когда человек находиться на самом дне, и терпит неудачу за неудачей, всё что ему нужно не жалость других, а всего одна строчка признания. Слова Не Яна небыли примечательными; его манера речи была обычной, без скрытых мотивов. Но всё же, они смогли преодолеть защиту, которую поднял Бёрд и проникнуть в его сердце.

«Хорошо»

Бёрд остановился на секунду и успокоил себя.

«Я подпишу контракт! Я так же не против, если ты занизишь мои проценты, но пожалуйста, не вини меня в своих тратах».

Бёрд всё же озвучил своё решение.

«Не беспокойся. Даже если ты потерпишь неудачу, я не буду винить в этом тебя или создавать тебе проблемы», спокойно ответил Не Ян.

После возвращения в прошлое, он был полностью уверен в себе, и он точно не будет нуждаться в деньгах, неважно в игре или в реальной жизни. Первый месяц игры, был точкой начала, когда мировая экономика объединится с игровой.

Почти через две с половиной недели, в игре будет возможность покупать или делать ставки на недвижимость: магазины, аукционные дома, землю, и так далее… всё превратиться в приватные постройки. Многие гильдии, подкреплённые финансовыми группами, пойдут на торги и будут скупать всё с неистовой скоростью. Когда деньги реального мира смогут быть конвертированы в игровые и наоборот, стоимость недвижимости взлетит до небес. Игроки обнаружат, что магазины, купленные за десятки, сотни или тысячи золота будут уходить за миллионы, если не за десятки миллионов. Что до аукционных домов, когда тебе будут нужны сотни тысяч кредитов, ты мог получить их в момент. Это стало результатом различных крупных финансовых групп и капиталов путешественников, которые лихорадочно инвестировали в него. Так что, иметь магазин или аукционный дом давало игрокам возможность получать бесконечную выгоду.

Используя свои знания из прошлого, получить выгоду было для него не проблемой. Почему он должен волноваться о том, чтобы потратиться на такого Алхимика как Бёрд? С течением времени, этот начинающий Алхимик превратится в Короля Медицины, что окупит все вложения Не Яна с лихвой.

Причина, почему его отец потерпел крах, когда он инвестировал в Conviction, потому, что…. Он сделал это слишком поздно! Он пропустил воможность покупки недвижимости в игре, пока мировая и игровая экономики небыли окончательно соединины. В то время, когда его отец вышел в свет, большие финансовые компании уже давно поделили игровой мир между собой и образовали стабильный рынок. Когда его отец попытался силой войти, он встретил железную стену перед собой, называющуюся, большой финансовой группой.

Не Ян зашел в Conviction перед тем, как его отец попытался пойти той же дорогой. Только тогда его семья не смогла предотвратить трагедию, наступающую на них в его прошлой жизни.

Число дел которых ему нужно сделать в первый месяц открытия игры, до того как соединятся экономики, было слишком много. Он должен заработать как можно больше, и он должен уговорить других, последовать за ним, чтобы увеличить своё влияние. В будущем, недвижимость, которую он хотел видеть под своим знаменем, всё, включая магазины снаряжений, алхимии, дома аукционов, банков, огромные участки земли и главные магазины. Несмотря на то, что он обладал огромным преимуществом того, что он из будущего, он понял, что одинокое дерево может прокормить не всех. Что больше всего нужно миру? Талант! И этот талант находился как раз перед его глазами! Он украл у гильдии Победоносного возвращениея будущего Короля Медицины прямо у них перед носом, и сейчас он поощерял их Короля Медицины держа его под своим крылом! Уменьшая силы своих врагов, пока увеличиваешь свои – какая еще причина может быть, чтобы не делать этого?

Одна из причин, почему он стал благодетелем для Бёрда, было потому, что он хотел заполучить его лояльность и признание.

После получения беззаговорочной веры Не Яна, Бёрд не смог отрицать, что он не был в замешательстве. Он молчаливо принял своё решение. Будь то Ад или Рай, он последует за Не Яном для того, чтобы он смог доказать и оправдать это доверие. Он был похож на тонущего человека, отчаянно нуждающегося в спасательном круге. И этот спасательный круг пришел от осознания того, что тот кто кинул ему этот спасательный круг был Не Ян. Что до того, почему Не Ян так сильно верил в его способности и почему решил взять его с собой, он не знал. Однако он чувствовал, что всё впрядке, потому что эти вопросы больше не беспокоили его. Бёрд взял сгенерированную ручку и поставил подпись на контракте.

В будущем, все расходы по крафту будут записаны системой и покрыты Не Яном. Если Бёрд расторгнет контракт, он должен будет заплатить неимоверную сумму. Но если Не Ян решит анулировать контракт, он не получит и цента от Бёрда.

«Следуй за мной», сказал Не Ян до того, как направился прямиком в аукционный дом.

В то время как он следовал за Не Яном, он всё еще не имел понятия, какая судьба его ожидает в этом завидении.

«Я точно достоин, быть Алхимиком…?» Думал он. В будущем, если он так же будет терпетнь неудачи, не оставит ли его позади Не Ян? Все эти вопросы крутились в его голове. Вложения, которые нужны для улучшения умений Алхимика были баснословными. Сможет ли Не Ян дать все необходимые ингредиенты?

…

Два человека, один спереди другой сзади, вошли в аукционный дом.

«Пока ты будешь сконцентрирован на замешивании ингридиентов, Я буду удовлетворён. Я подготовлю для тебя пару ингридиентов и материалов для начала. Если они закончатся, и тебе понадобится еще, просто оптравь мне сообщение в любое время», сказал Не Ян. В то время как они направлялись в аукционный зал, он повернулся к своему девайсу для торговли.

Не Ян начал сортировать вещи по цене и сразу купил пару новых сумок.

«Почему ты купил так много сумок?»

«Я не должен? Сумки алхимиков слишком маленькие».

«Они для меня…?» удивлённо спросил Бёрд. Среди всех гильдий, которые он встречал раньше, ни одна из них не покупала сумки для Алхимиков. Было только одно время, когда лидеры гильдий покупали подарки Алхимикам, это когда они были слишком способны или когда их хотели переманить к себе другие гильдии.

«Кому бы еще я их дал?» ответил Не Ян как будто это было очевидным. Он так же купил все приспособления для Алхимии. Они были гораздо выше качеством и обладали дополнительным шансом успеха в 5% для удачной Алхимии. Цена этих приспособлений стоила три серебра. Кроме этих приспособлений, он так же купил огромное количество медицинских растений и формул.

Бёрд наблюдал за тем, как покупались одна вещь за другой, и все они для него! Кроме удивления, он ничего не мог поделать, как чувствовать себя тронутым от таких действий. Он так же был удивлён тому, насколько был богат Не Ян! Он чувствовал себя по–настоящему счастливым, когда понял, что нашел сторонника с такими финансами. Причина по которой он чувствовал себя тронутым, это потому, что Не Ян тратил так много денег только ради него! Его новый босс точно заслуживал его уважения и восхищения. Однако, в тоже время, вопрос вставал у него в голове. Был ли Не Ян уверен в том, что у него будет воможность вернуть эти вложения?

Не Ян обладал большими сбережениями в его карманах. Он мог использовать их, чтобы Бёрд достиг уровня Короля Медицины. В ближайшие пару лет, каждый высокоуровневый Алхимик был на вес золота! Многие из них расценивались на сотни миллионов кредитов. Король Медицины в прошлом Не Яна, расценивался в несколько сотен миллионов, и среди всех прочих Алхимиков он был третим в списке лучших.

Расматривая свою финансовую составляющую, он не верил, что не сможет натренировать Бёрда до более высокого уровня, чем раньше.

Глава 69 – Тень Сульгата.

Акт щедрости Не Яна был эффективен при убеждении Начинающего Алхимика, однако в такой распущенной манере траты денег, у него были совсем другие цели. Чем больше он инвестировал в Алхимика, тем дольше он бы находился вместе с ним, потому что ему сложнее было бы уйти. Если бы Алхимик по настоящему захотел уйти, он должен был бы заплатить неимоверную сумму, а в его финансовой ситуации, попробовать разорвать соглашение, было бы невозможно. Другими словами, Не Ян достиг еще одну из его целей.

«К концу всех покупок, он потратил на Бёрда около десяти серебряных монет, он купил: рецепты, ингредиенты и материалы, заполнив, все пять сумок до краёв».

«Держи, используй пока эти запасы. Даже если меня не будет радом, сфокусируйся на том, чтобы поднять свои умения», сказал Не Ян. Этих алхимических ингредиентов хватило бы на долгий период времени для Бёрда.

Сумки, заполненные многочисленными растениями и рецептами, пошатнули эмоции Алхимика. Не важно, каким идиотом, он себя считал, он мог сказать, что эти ингредиенты могли, по крайней мере, поднять его до Подмастерья Алхимика. Он чувствовал, что после знакомства с Не Яном, после того как его выгнали из гильдии Тёмный Герой, это было как будто подняться из глубин ада в рай. Было даже несколько случаев, когда он думал, что это всё было не больше чем сон.

«Ты показал мне такую заботу… Я даже не знаю, смогу ли я тебе когда–нибудь отплатить. Но пока, прими мою благодарность», сказал Бёрда, его голос дрожал, когда он произносил слова благодарности.

«Хватит, эти слова становятся слишком заезжими. Не то что бы я взял тебя к себе только из–за доброты в сердце; у меня тоже есть свои причины. Пока ты сможешь принести мне больше денег став Мастером Алхимии или даже Великим Мастером, этого будет достаточно чтобы отплатить мне», сказал Не Ян, маша ему остановиться.

Он ничего не мог поделать, кроме как избежать определённой проблемы. После возвращения в прошлое, это был первый раз, когда он серьёзно поменял историю. Без поддержки Победоносного Возвращения в этой временной линии, сможет ли Бёрд стать Великим Мастером Алхимии? В настоящий момент, он не мог дать уверенный ответ на этот вопрос. Он мог только постараться сделать всё, чтобы это стало возможным. Более того, каждое инвестирование сопровождалось риском.

«Теперь, когда всё готово, иди и улучши свои навыки Алхимии. У меня всё еще много дел, которые нужно уладить».

«Понял, босс! Тогда я ухожу». Ответил Бёрд.

Если он провалится снова, потратив так много денег Не Яна, у него просто не было бы достоинства показывать себя снова. Быть выгнанным из гильдии и подобранным незнакомцем… капля надежды образовалась из пепла отчаяния и начала расти. Поэтому, он чувствовал только нескончаемую благодарность по отношению к его спасителю.

Он выразил свою благодарность еще раз и ушел.

…

Не Ян остановился и начал думать. Такой шанс встречи был равносилен тому, что он поднял бы драгоценность посреди улицы. Даже если Бёрд не сможет достигнуть уровня Великого Мастера, достигнув только уровня Мастера, не сделало бы его потери большими.

Он планировал потихоньку окружить себя людьми, которые были бы полезны в будущем. Король Медицины Бёрд, из его прошлого, был одним из первых кого он успешно завербовал.

После возвращения в прошлое Не Ян был полон диких амбиций. Образовать свою элитную команду, приобрести алхимический магазин, завербовать Мастера Тайлора… было много вещей, которые он хотел сделать. В один из дней, у него будет возможность даже образовать собственную гильдию! Он, конечно, мог не всегда с ними взаимодействовать, но были и другие методы управления гильдией. Используя свои знания об игре и будущих событиях, он всё еще мог собрать свои собственные элитные силы в будущем.

Много мистических и чудесных мест будут добавлены в будущих дополнениях. Включая, конечно же, новые подземелья, материалы для крафта, и другие вещи. Более того, будут происходить интенсивные, масштабные битвы за крепости и огромные по своим масштабам войны будут происходить между гильдиями. Даже города, провинции, и целые нации будут вовлечены в эти виртуальные бои.

В прошлой жизни, бессчётное количество финансовых фирм со всего мира учредило своё присутствие в игре; потенциальная торговля и быстро развивающаяся экономика в игре заставила эти фирмы брызгать слюной. Многие значимые фигуры разделили между собой куски пирога. Они открывали магазины, создавали гильдии, брали контроль над городами, и даже стали брать целые регионы под свой контроль, используя мощные силы.

Вооруженный знаниями о будущем, он ни в коей мере не хотел сдаваться и прогибаться под этими фигурами, пытаясь потом выживать в трещинах и щелях от них. Поэтому, ему нужна была своя собственная сила и влияние, чтобы противостоять им. Он мог не иметь влияния в настоящий момент, но помните: большой дуб вырастает из маленького ростка, и самые высокие здания были построены с нуля. Образование своих собственных амбиций уже были прочно закреплены.

Он оправился от своих мечтаний и начал думать о тех вещах, которые нужно было достичь в первую очередь. Не важно, что приготовило будущее, его самая главная цель в данный момент это увеличить скорость своего роста в игре, повысить силу и активы.

Он пытался вспомнить место расположений еще нескольких глав Книги Мира. В то время как он молчаливо рассуждал о том, какие проблемы возникнут с их получением, он так же начал думать о том какие из этих глав можно будет достать с его нынешнем уровнем.

Однако, в тот же момент, он решил, что пока лучше повременить с этим. Все главы защищались Стражем Порядка. Когда он попытается заполучить еще одну главу в надежде, что он выживет, его действия могли бы просто расцениваться, как глупое выбрасывание жизни на ветер. Несколько дней назад, до его решения получить Главу Мужества, ему было нечего терять. Он не имел ценных вещей, и в худшем случае он потерял бы только один уровень. Однако, даже он, не ожидал, что у него получиться заполучить главу в ситуации – посмотрим и увидим. Более того, причина, по которой ему удалось заполучить Главу мужества, заключалась в том, что там была благоприятная локация: закрытая равнина со склоном горы. Склоны служили как натуральный барьер, и он смог получить выгоду из этого, и бежать в ближайший город. Другие главы не располагались в таких благоприятных местностях. В дополнение, он носил с собой Главу Мужества. Если он всё же решится пойти и заполучить другие главы, и вдруг, потерпит поражение, он так же потеряет и Главу Мужества. Риск был слишком велик на данный момент.

С тех пор как он вступил в игру, он никогда не играл с целью повысить свой уровень как можно быстрее. И всё же, ему удалось заполучить такие вещи как: Кольцо Шелка, Украшение Парящего Пера, Главу Мужества, и множество других навыков и очков характеристик. Эти вещи показывали силу, которую он постепенно поднимал, и давали ему возможность прогрессировать еще больше в будущем.

«Что еще я могу сделать?»

Распределяя ход своих мыслей, он вспомнил кое–что еще. Главы из Книги Мира могут быть священны для тех, кто охранял их. Однако, для Воров, была еще одна вещь, которую все желали получить: пара Легендарных ботинок – Тень Сульгата. Если бы он одел вещь Легендарного класса, он мог бы только представить, как увеличились бы его характеристики, по сравнению с другими игроками. К сожалению, в далёком прошлом во время Войны Сульгата, эти ботинки были повреждены и разделены на три части, которые были разбросаны по всей Веридианской Империи. Только собрав их вместе, можно было бы восстановить эту Легендарную вещь.

Одна из частей Тени Сульгата располагалась на территории не так далеко от Калора. Территория была древним городом, который был поглощен болотистой местностью.

Остались некоторые заметки в Городе Сульгата о прошлом Тёмной Эры.

«Древний Город Сульгата…. Тск, какая проблемная территория», пробормотал про себя Не Ян.

В прошлой жизни, он был в этой локации, но к тому времени, часть ботинок уже была забрана. В течение столетий, город был преобразован в весьма своеобразное место. Частота возрождения и плотность монстров была очень высокой, и попытаться вступить туда без команды не считалось возможным.

Однако, для Вора, это не было чем–то невозможным. Если ему повезёт, он сможет войти туда, не привлекая внимание.

Легендарное снаряжение было по–настоящему трудно собрать. Просто имея возможность восстановить Тень Сульгата... даже одна их часть была невероятно ценная, и он не мог дать им ускользнуть из его рук, так как, он не знал, через какое время гильдии начнут штурмовать город.

«Я должен попытаться. Кто знает? Может мне всё–таки удастся собрать все части».

Перед отправлением, он купил несколько вещей, которые он думал, будут необходимы. Потом, прошел через восточные ворота Калора и телепортировался из этой местности. После того, как он ступил на основную землю, то направился к его цели и начал проходить через густые леса. Тёплое солнце опускалось на обильные заросли, которые были как зелёное одеяло покрывающее землю.

Проходя через эти заросли, он вскоре увидел перед собой открывшуюся равнину. После ходьбы примерно в десять минут, он повернулся и посмотрел на запад, смотря на горизонт. Там, он мог увидеть Калор, с его огромными стенами и высокими белыми зданиями, он всё еще возвышался над окружающей землёй. Выше этих высоких зданий, выше этого города, он увидел зависшее кольцо света, вращающееся в воздухе. Под влиянием солнца, в середине дня, кольцо сияло ослепительным блеском.

Этот не разрушаемый, неприступный город, находящийся в небе, и был самым лучшим достижением архитектуры в Веридианской Империи.

Веридианские Маги, со всей своей мудростью с несравненным изобилием маны, контролировали мощную магию, которая была за гранью воображения, для того, чтобы поддерживать этот внушительный город в небе, где он был местом прошлых и будущих поколений.

Глава 70 – Болото Натлан.

«Идти пешком слишком медленно. Сколько времени у меня займёт научиться ездить верхом? Это было бы гораздо быстрей и удобней».

Однако Не Ян знал, что пройдёт еще больше двух месяцев перед тем как они станут повседневным транспортом. Они были просто слишком дорогими. В настоящий момент, даже самая дряблая лошадь могла стоить больше десяти золота. Это того не стоило.

Он достал Базовый Свиток Ускорения из сумки, вложил в руку и активировал, перед тем как продолжить двигаться к городу Сульгата.

Если бы здесь находились игроки, они увидели бы силуэт, который бежал через открытое поле и потом быстро исчезал.

После получаса, он зашел в новую зону, где его окружение сменилось на тёмное болото. Эта локация была далеко от города и только пара игроков могла тут охотиться. Почти никто не заходил в эту странную местность, наполненную опасностями. Однако иногда случалось, что группа решала разведать это болото. Многие из них были искателями острых ощущений, которые по существу, также были высокоуровневыми экспертами. На его пути сюда, он столкнулся с такими игроками, которые путешествовали в группе.

Коротколиственные острые кусты закончились. Густой туман начал витать в воздухе и заблокировал лучи солнца над головой. Иногда холодный ветер дул позади. Болото оставляло жуткое чувство тем, кто зашел в него.

Земля была илистой и заполнена гнойными водами, где могли быть найдены останки неудачливых животных сгнивших внутри. Слабый шелест или движение иногда исходили из ближайших кустарников, и пара змееподобных монстров проскальзывала мимо. Все сорта скрытых опасностей находились внутри этого тёмного болота.

[ Система: Вы открыли Болото Натлан! ]

«Наконец–то я тут».

Он осмотрел густой туман Болота Натлан.

«Пройти через эту территорию может стоить некоторых усилий».

Он осторожно двигался между кустарниками, опасаясь монстров которые рыскали вокруг. Он старался изо всех сил не попадаться им на глаза. Однако, после прохождения через плотный участок кустарника, его высокое Восприятие предупредило его о наступающей опасности.

\*Шорох! Шорох! Шорох!\*

Большой силуэт прошел мимо кустов и набросился на него.

Он инстинктивно увернулся, перекатившись, и избежал неожиданной атаки, но в этот момент он также обратил внимание на того, кто на него напал. Это был Болотный Варан, разновидность крупной ящерицы, которая заселяла эту местность. Тот, кто перед ним появился, был монстр двух метров в длину, с зелёной кожей с черными пятнышками по всему делу. Острые выступы росли из его головы и хвоста; эти выступы наряду с когтями были покрыты вязким зелёным ядом, который вызывал паралич, и те, кто был не слишком удачлив, могли быть застигнуты врасплох этим ядом, который не давал возможности двигаться три секунды. Это было самое опасное оружие Болотного Варана.

«Ах, это эти ребята...»

Он чувствовал небольшую опасность. Хоть эти ящерицы и имели мало здоровья и были довольно хрупкими, но если их атака смогла достигнуть тебя, то она была фатальной.

В его прошлой жизни, один эксперт однажды сказал: Ни при каких обстоятельствах не недооценивайте монстра, даже если он самый слабый из Болотных Варанов он всё равно сможет убить вас.

На маленьких уровнях, эти ящерицы были сущими дьяволами для Магов и Воров, так как их классы полагались на способности выживания. Если случится так, что Вор или Маг будут парализованы, то эти Болотные Вараны легко разорвут их на части. Даже Войны в тяжелой броне могли быть убиты этими ящерицами, если те были неосторожны.

Болотный Варан: Уровень 6

Здоровье: 360/360

Атака Болотного Варана не задела ничего кроме воздуха, и он упал на землю. \*Грохот!\*

Его тяжелое тело подняло столп грязи и воды в воздух.

В конце кувырка, Не Ян достал свой кинжал и взял его в правую руку обратным хватом. Он использовал Шокирующий Удар, Убийство, и Удар Погибели.

–79

–83

–97

Он закончил шквал атак до того как закончилось действие Шокирующего Удара. Болотный Варан пошатнулся и упал.

Эти ящерицы были по–настоящему слабы. Пока игрок не получал удара, монстра было очень легко убить.

Под ударами Не Яна, Болотному Варану не было дано и шанса на ответный удар.

После смены снаряжения на пятом уровне, атака Не Яна была выше 60 единиц. Честно, в настоящий момент в игровой базе, такая атака была невероятной для Вора. Совместно с его высокой скоростью атаки, которая давала его профессия Вора, его урон в секунду рос беспрецедентно быстро. Кроме лидеров самых топовых гильдий, только пара человек могла носить вещи такого же качества как у него. Но даже так, у него всё равно еще была Глава Мужества.

После того как он сразился и убил Болотного Варана, который был выше него на уровень, он не чувствовал и малейшего давления, так как он контролировал поле боя. Это было результатом его высокой Силы Воли и Восприятия, превосходной силы атаки, невероятной манёвренности и высокой скорости атаки.

Он убил еще несколько Болотных Варанов на пути. Благодаря его ловкости и скорости, ни один из них не смог достать его.

Чем дальше он продвигался в болото, тем плотнее был туман, который уменьшал его видимость всё сильнее. Это заставило Не Яна еще больше поднять свою защиту и быть внимательным к каждому шагу который он делал. Хоть он и мог легко справиться с Болотными Варанами, если бы его задели хоть раз, с ним бы тоже легко расправились.

Плотный туман кружил и витал в воздухе. Время от времени, он мог видеть странные то появляющиеся, то изчезающиеся тени.

Эти иллюзии были остаточными изображениями от давно забытой битвы. Звуки кричащих солдат, бесстрашно рвущихся в битву, чуть–чуть слышались в его ушах. Однако, как только холодный ветер начинал дуть, эти иллюзии пропадали без следа, как будто играя с ним.

Неожиданно, он услышал звук подходящих шагов. Это были тяжелые шаги, но среди прочих, он не мог опознать были ли они реальны.

Не Ян не обратил внимания на эту странность пока не почувствовал, как земля начала трястись. Только тогда он осознал, в какой ужасной ситуации оказался. Он посмотрел вперед, туда, откуда шли шаги, и увидел ящерицу, вылезающую из соседних кустов. В тот момент как он увидел её раздвоеный язык, вылезающий из её рта, он почувствовал, как сильный резкий запах рыбы ударил ему в нос.

Эта ящерица была пять метров в длину. Она поддерживала себя четырмя толстыми и мощными конечностями, и длинным хвостом, который был покрыт шипами. Все её тело было пепельно–черного цвета, оставив место только на шее, где был странный узор белого цвета.

Даже для насиляющих монстров в Болоте Натлан, эта ящерица представляла ужасную опасность. Белый узор на её шее выглядел мистично, но в тоже время и смертельно.

Эта ящерица точно отличалась от тех, которых он встречал ранее.

Большая ящерица заметила его присутствие и кинулась на него. Её хвост извивался, и её бег был похож на странную походку. Но как бы неправильно это не выглядело, это не повлияло на её скорость. В реальности, такая уникальная походка была причиной того почему она так быстро двигалась. Спустя пару секунд, она уже вплотную подобралась к Не Яну.

Он активировал Быстрое Отступление и образовал некоторое растояние между ними, в этот момент он использовал Непостижимое Озарение.

Змееподобная Ящерица ( Полу–Элита): Уровень 7

Здоровье: 1,200/1,200

Ударная волна шока захлестнула сердце Не Яна, пока он читал её название.

«Какого черта я встретил этого монстра?»

Эти ящерицы бродили по Болотам Натлан и были Полу–Элитными монстрами. С его теперешним уровнем, оставим Полу–Элиту 7 Уровня, даже если бы он встретил монстра класса Лидер, на его теперешнем уровне, у него не осталось бы выбора кроме как бежать. Единствення причина, почему он смог убить Гато и Огра Пожирателя, это потому что они возрождались в местах, где он мог использовать окружающую местность. Однако, в этих болотах, не было такого места, поэтому для него было невозможным противостоять этому монстру один на один. Эти ящерицы были настоящими владыками этих мест.

Хоть Змееподобная Ящерица и не имела много здоровья по сравнению с другими Полу–Элитными монстрами такого же уровня, она компенсировала это чрезвычайно сильной атакой. Она так же могла выпускать яд в грязь и распростронять его через дымку. Игроки десятого уровня или ниже просто не были соперниками этому монстру во встрече один–на–один. Только группа из пяти или больше человек десятого уровня могла бы попытаться сразится с ящерицой. В его прошлой жизни, много игроков закончили свою прокачку в этих болотах из–за неё, поэтому её прозвали Убийцей Болот.

Змееподобная Ящерица в мгновение ока приблизилась и выплеснула ядовитую дымку. Зелёная дымка распростронялась в окружении, когда покинула рот ящерицы.

Малейший вдох этой дымки мог в тот же момент заставить впасть в состояние ошеломления и дезориентировать.

Глава 71 – Магия Духовности Элементов.

–20… –20… –20…

«Какой сильный коррозийный яд!»

Не Ян не хотел встречаться со Змееподобной Ящерицей. Он выкатился из ядовитого дыма, скользя мимо головы ящерицы, и приземлился прямо на неё. Он находился так близко к ней, что мог увидеть пепельно–черную чешую.

Змееподобная Ящерица сразу же махнула своим толстым и сильным хвостом в его направлении.

С ним бы было покончено, если бы эта атака была произведена на земле. Даже если бы он выжил, он всё равно потерял бы больше чем половину здоровья!

«Быстрое Отступление!»

Его скорость движений мгновенно увеличилась на 30%. Даже тогда, он едва мог позволить себе сравняться со скоростью Змееподобной Ящерицы. Он быстро отпрыгнул и увернулся от атаки на волосок от её попадания. Потом, он оттолкнулся от хвоста и перепрыгнул через большой кустарник, после чего изящно приземлился обратно на землю и стал спасаться бегством.

Змееподобная Ящерица вытянула своё массивное пятиметровое тело и кинулась в погоню.

Два силуэта, один большой и один маленький, быстро перемещались по болоту.

Не Ян посмотрел назад краем глаза и заметил, что Змееподобная Ящерица уменьшает дистанцию, между ними, каждую секунду. Он активировал Базовый Свиток Ускорения и ускорился еще на 20%.

Хоть его цель убегала всё дальше, Змееподобная Ящерица не останавливалась и продолжала погоню. Эти ящерицы были известны как самые сильные монстры, с которыми было трудно иметь дело в этих болотах. В тот момент, когда они нацеливались на добычу, они преследовали её до самого края болота.

Разум Не Яна был в смятении. Он знал, что умение Быстрого Отступления действует не долго, и когда время выйдет, Змееподобная Ящерица сблизится настолько, что сможет его поймать.

Его взгляд быстро осматривал местность, он искал место, чтобы выжить. Хотя он знал, что это было тяжелой задачей, он всё равно не хотел сидеть, сложа руки, и ждать пока умрёт.

Когда казалось, что выхода нет, волна электричества прошла впереди него и ящерицы. Его зрачки сузились, а его сердце забилось от волнения. Он сразу же проследил за источником этой магии.

Это была запретная зона для низкоуровневых игроков, Болота Натлан, подходили только для экспертов, которые состояли в настоящих элитных гильдиях. Многие из них приходили сюда только по одной причине, из–за вещи, которая могла быть найдена в этих болотах – книга умений Воскрешения!

Болотные Вараны имели шанс один на тысячу, выпадения этого умения. Хоть у неё и был такой маленький шанс выпадения, она пользовалась спросом в команде из–за свой невероятной ценности, книга была настолько ценна, что окупала все затраты на неё. Священник, который выучил умение, мог воскресить падшего члена команды. Такой эффект значительно уменьшал потенциальные шансы на потери при забеге по монстрам. Иногда даже помогал командам избежать полного уничтожения!

Кроме книги умений Воскрешения, игроки могли также найти неплохое снаряжение, такое как Посох Лунного Последователя, который давал Урон от Молний +9 и интеллект +5, а также Молот Священного Ветра, который давал Святую защиту +8 и Сопротивление +5. (п/п: раньше эта характеристика была мной неправильно понята, и в 60 главе я обозвал её Эластичностью. С тех пор она не появлялась, но будет исправлена. Прошу прощения за это недоразумение.).

Из обычных монстров в болоте так же выпадали Серебряные и Золотые вещи, но, как и с книгой Воскрешения, их шанс выпадения был очень маленький.

Снаряжение, которое падало на этой территории, было хорошего качества. К тому же, когда команды находили книгу Воскрешения, поднимая опыт в этих местах, еще больше людей начинало приходить в это место за её поиском. Таким образом, число экспертов в болотах не было таким уж и маленьким.

…

Немного раньше в болотах…

«Почему Кенди еще не вернулась?» спросил темнокожий человек в броне тёмно–красной кости. Его ник был Дарк Этернал Син (Тёмный Бесконечный Грех). Он мог считаться известной фигурой, его слава была также известна и за пределами игры. Перед выходом Conviction, были несколько популярных Виртуальных Игр, таких как: Kings Tree и Purgatory. Этернал Син был лидером гильдии Тёмной Империи и очень сильным владыкой в этих играх. Однако, на удивление остальных, он не образовал гильдию в игре Conviction, а просто создал команду из самых близких друзей. Но всё же, их команда не могла быть недооценена. Они были удивительны. Его сет брони Жертвоприношения, который был поднят до +2 доказывал это. Это было снаряжение 5 Уровня Золотого класса, и оно было удачно улучшено при помощи Самоцвета Фортуны. Характеристики этой брони могли быть оценены, как самые высокие среди похожего снаряжения.

Этернал Син выбрал класс Берсерка. У него была высокая фигура, довольно загорелая кожа и свирепый вид. Когда он шел, это было похоже на движущееся железное здание. В центре его костяной брони был большой череп, который излучал тёмно–красное свечение. Его оружием был черный большой меч, который, в данный момент, он держал в руках. Он был широким и длинным, больше двух метров в длину, и пронизан разрушительной силой.

Этернал Син взял шесть людей, для того, чтобы тренироваться в этих местах. Не включая его, с ним было три Мага, один священник, и один Вор. Человеком, которого он раньше упомянул, был Вором команды.

«В округе не должно быть монстров, которые могли бы справиться с ней», ответила Святой Маг. Она носила белоснежно белую робу, которая излучала слабое свечение. Её посох тоже сиял, из–за чистого кристалла на верхушке посоха.

Её внешность была красива, и она излучала соблазнительный шарм. Её фигура так же была не плохой. Она была высокой, и полной очарования. В сочетании с её платьем, Танцующий Свет, она стала бы желанной, для любого мужчины.

«Ты наверняка права. Тут не должно было остаться монстров. Если она не зашла слишком далеко, она не должна быть в опасности». Покачал головой Этернал Син, соглашаясь с её словами.

В этот момент, Вор появился в их поле зрения. Её можно было увидеть, как она вела десяток Болотных Варанов к их местоположению.

Её появление было деликатным и красивым. Её кожа была настолько чиста, что заставила бы каждую девушку завидовать. Однако, по какой–то причине, она излучала тёмную, убийственную ауру, которая не могла быть описана в двух словах.

Она была довольно проворна; она изящно уклонялась от атак Болотных Варанов, пока вела их вперед.

Как одна из глав гильдии Тёмной Империи, она ни в коем разе не должна быть недооценена – она была известна, как самый смертоносный член их группы. Классы, которыми она раньше играла, всегда были Убийцами, Ворами и так далее. Во время её игры в более старые игры, бесчисленное количество экспертов умерло от её рук. Её репутация была настолько ужасна, что выражение лица менялось на ужас, только при одном упоминании её имени.

«Су Ян (Белый Дым), готовь свою магию!» скомандовал Этернал Син. Он подготовился к появлению Кенди, которая вела монстров, и сжал рукоятку двуручного меча. То место, которое они выбрали для отдыха, было так же выгодной позицией для защиты.

Су Ян и два других Мага, Элементалист и Аркан Маг, подняли свои посохи и начали читать заклинания. Скоро, магическая энергия появилась в воздухе.

Однако тот, кто больше всех мог быть выделен из магов, был Элементалист. Воздух вокруг него вспыхнул и начал испускать электричество. В то время как он держал посох в одной руке, другая была поднята в воздух, ладонью к небу. Электричество медленно начало собираться выше его головы и трансформироваться в массивную сферу.

Но Элементалист всё еще произносил заклинания. Было похоже, что этот высокоуровневый навык требовал по крайней мере не одну связку слогов. Он продолжал кастовать заклинание, и вскоре магические символы появились и как головастики начали плавать в воздухе и рассеиваться, в то время как они поднимались в небо.

Этернал Син осмотрел больше десяти Болотных Варанов, которые приближались всё ближе. В следующий момент, он поднял свой двуручный меч и побежал на встречу с ними. Он испустил рык и использовал Вихревой Разрез, который столкнулся с тремя ближайшими врагами.

В тоже время, показался яркий луч света и Тёмный Огненный Шар упал на группу Болотных Варанов.

\*Бум! Бум!\*

Два заклинания взорвались при соприкосновении с монстрами. Даже после того как эти заклинания упали на землю, Элементалист, которого звали Лей Фа (Электрическая Магия) всё еще был посередине произнесения своего заклинания.

В это время, на передовой, Этернал Син начал пить Зелье Анти–Паралича. После того, как он закончил его пить, он яростно побежал к ближайшим Болотным Варанам, которые были с низким здоровьем, и убил их.

«Черт! Магия Элементалиста слишком неудобная. Прошло так много времени, а он всё еще не закончил произносить его».

В то время как он говорил, огромный электрический шар пролетел над его головой и направился к группе Болотных Варанов.

\*Бум!\*

Эта электрическая сфера взорвалась как фейерверк. Электрические искры разделились и направились во все стороны. Одной вспышкой, заклинание уничтожило шестерых Болотных Варанов.

–360, –360, –360…

Пучок цифр из урона появился над головами ящериц.

На том месте, куда упал снаряд, образовался широкий кратер. Трупы Болотных Варанов валялись на земле в то время как оставшиеся, кто не получил прямой удар, пострадали от высокого урона, распростиравшегося вокруг.

«Но всё же эта разрушительная мощь очень хороша…» Этернал Син сказал, смотря на эту сцену. Это заклинание было очень сильным, но оно было хорошо только для групп монстров. Заклинание, которое требовало так много времени для каста, было абсолютно бесполезным в ПвП.

После использования заклинания, манна Элементалиста была полностью опустошена. Он сел, сложил ноги крестом и выпил фляжку с Чистой Водой, чтобы начать пополнять ману.

Глава 72 – Вор.

Магия Духовности Элементов, могла быть изучена только Элементалистами, она пришла из разных Элементальных Храмов со всего континента. Она была разделена на шестнадцать ступеней, где шестнадцатый самый высокий из возможных. Взрыв Тысячи Ласточек, который был использован только что, классифицировался, как первая ступень Магии Духовности Элементов. У неё было долгое время каста, и требовало использование полных слогов для успешного применения заклинания. Долгое время каста сделало невозможным использование такого умения в битвах один–на–один с человеком. Что до групповых битв, они блокировались Паладином, который мог использовал умения Молчанки. Эти причины сделали это умение абсолютно бесполезным в битве против игроков. Не забывайте и о долгой перезарядке способности, которая достигала двух дней. Поэтому, Элементалисты выучивали первый ранг Магии Духовности Элементов только для того, чтобы использовать его в чрезвычайных ситуациях. Естественно, если Элементальная Духовная Магия имела бы более высокий уровень, например, Мантра Молчания шестнадцатой ступени, то тут был бы уже совсем другой разговор.

После того, как Взрыв Тысячи Ласточек закончился, Кенди скрытно окружила Болотного Варана сзади. Она достала кинжал и ударила в заднюю часть головы монстра, используя Удушающий Удар. Кинжал сверкнул холодным светом, и она направила лезвие кинжала в шею цели. Её методы были эффективны и брутальны. Болотный Варан, с малым здоровьем, не имея никаких шансов, упал на землю.

«Огненный Разрез!»

Этернал Син присел, в то время как его двуручный меч начал испускать пламя.

\*Бум!\*

Его лезвие обезглавило и прижгло шею Болотного Варана. Ярость огня продолжала бушевать, пока его тело полностью не почернело.

Оставшиеся Болотные Вараны рванули по направлению к задним рядам группы и создали пчелиную линию для трёх Магов в тылу. Однако, Этернал Син закричал и остановил их, используя Насмешку!

В тот момент, как он использовал Насмешку, оставшиеся ящерицы в тот же момент стали держать агро на нём и направили яростные атаки.

–15, –16, –18…

Несколько значений урона показалось над его головой. К счастью, его защита была хороша, и несмотря на окружение ящериц, он не чувствовал никакой угрозы.

Священник использовал Рассеивание, удаляя с тела Этернал Сина паралич, потом он использовал Слабое исцеление. В результате, Этернал Син сразу же восстановил большую часть здоровья.

С пятью Болотными Варанами сагриными на нём, Этернал Син поднял его двуручный меч и использовал Вихревой Разрез. В тот же момент, его крутящееся лезвие прошло через тела Варанов и нанесло больше пятидесяти урона каждому.

Су Ян и Аркан Маг продолжили использовать заклинания в тылу.

Несмотря на осаждение Болотных Варанов, Этернал Син продолжал стоять на земле как неподвижный валун. Земля покрылась кровью, какая–то была ящериц, и какая–то была его. Среди этого безумия, он вступил в состояние ярости, которое переплеталось с жестокостью и кровожадностью. Всё его существо было сродни разъярённому зверю, каждое его действие вызывало страх в сердце.

Су Ян и другие дрожали, когда видели Этернал Сина в таком состоянии. Он был просто машиной убийства, которая маниакально махала мечем для того, чтобы убивать.

Только один человек был невозмутим – Кенди. Она сморщила губки и сказала, «Скучно…» перед тем как зевнуть. Потом она залезла в карман и достала кусочек сладкой конфеты, которая могла быть куплена у NPC в главном магазине. Кладя её в рот, она вошла в состояние Скрытности и подкралась к Варану с тыла.

«Удушающий Удар!»

После активации умения, она ударила ящерицу в затылок тыльной стороной кинжала. Теперь, когда он был в оглушен, ее лезвие медленно проткнуло кожу и кровь начала брызгать во все стороны.

Этернал Син и его команда имели хорошую синергию друг с другом. В кротчайшие сроки, они могли справиться с десятками этих ящеров.

Кенди достала её кинжал из трупа Болотного Варана и спокойно вытерла кровь.

«Здоровяк, эти монстры слишком слабые. Давай пойдём куда–нибудь еще», сказала Кенди Этернал Сину.

Только Кенди посмела бы назвать его так, потому что другим просто не хватало смелости сделать этого. Это чувство взаимоотношений возникло, потому что они знали друг друга слишком давно. Как давно? Никто не знал. Однако, факт оставался фактом, на протяжении многих лет: когда бы гильдия Тёмной Империи не переворачивала весь мир с ног наголову, Кенди всегда принимала в этом участие.

Хоть Кенди и Этернал Син не образовали гильдию, их сила в игре Conviction оставалась впечатляющей.

Этернал Син закинул его двуручный меч за спину и повернулся к своей команде.

«Давайте передохнём. Мы поменяем локацию после отдыха».

И так, на вершине сухой земли, под тенью дерева, шесть игроков отдыхали пока ели хлеб и пили Родниковую Воду.

…

Хотя звуки битвы уже закончились, Не Ян продолжал двигаться в направлении откуда они исходили, пробираясь через заросли. Вскоре, шесть игроков показались у него на глазах.

В этот момент, Этернал Син и его группа обнаружили его и быстро встали, готовясь ответить.

Не Ян обследовал снаряжение группы, когда приближался, и он был приятно удивлён вещами Этернал Сина.

«Какая сильная группа игроков!»

И всё же, Змееподобная Ящерица приближалась к нему с тыла, поэтому он направился к ним, так как у него не было другого выхода, как понадеяться на их силу.

«Это Вор…» сказал Этернал Син, после того как лучше разглядел Не Яна, хотя он не верил, что этот единственный Вор будет представлять для него угрозу. Почему? Потому что самый сильный Вор стоял рядом с ним. Не будем также говорить о его высоком здоровье и защите, у него просто не было причин боятся любого Вора. Даже если снаряжение Не Яна выглядело неплохо, по сей день, не было ни одного вора который мог победить его. Это не было уверенностью, которая рождалась из высокомерия, а скорее уверенность из–за его абсолютной силы.

«Ох?»

Фигура Кенди постепенно начала исчезать пока не слилась с окружающей средой.

В то время, как Не Ян бежал, его взгляд упал на определённый участок кустарника на расстоянии. Использование Скрытности было почти безупречным. Обычные игроки или даже эксперты, возможно, и не смогли бы её обнаружить, но она точно не была бы не обнаружена им.

Кенди почувствовала оттенок удивления, когда она увидела, что взгляд Не Яна сфокусировался на ней.

«Ох…?»

Похоже, что они столкнулись с интересным парнем.

Хотя он и мог ясно ощущать открытую враждебность в тот момент, когда он показался перед ними, его обстоятельства были плачевными, так как Змееподобная Ящерица уже была близко и следовала по пятам. Он должен был принять этот риск, но он не был настолько наивным, чтобы думать, что эти шесть игроков помогут ему по доброте душевной. Поэтому, у него не было другого выхода. Он приведёт к ним Змееподобную Ящерицу и использует их силу для того, чтобы выжить.

Он ускорился и побежал прямиком к Этернал Сину и другим.

Этернал Син достал двуручный меч и крепко сжал его в руке. Лезвие было наклонено под углом и стояло на земле, он сделал это, чтобы быть к приёму противника. Он встал в двух метрах от Магов. Хоть он сам и не боялся, дела могли бы быть принять скверный оборот, если бы этот Вор смог прорваться в тыл.

Этернал Син, кто носил Сет Жертвоприношения, стоял как железная стена, блокируя дорогу к этим трём Магам за ним.

В то время как Этернал Син уже был готов порубить этого Вора, заросли в дали пришли в движение, заставляя его удивиться.

«Не говорите мне, что он привёл с собой подмогу?»

Вскоре он обнаружил, что за Вором следовали не игроки, а… гигантская ящерица! Она была в несколько раз больше, чем обычные ящерицы монстры на этой территории.

«Дерьмо… Эта ящерица...»

Кенди вдохнула холодного воздуха, увидев отличительную походку ящерицы. Они были ужасными созданиями: лучшие хищники, убийцы болот, которые могли достигать скорости молнии.

«Уровень 7 Полу–Элита?»

Этернал Син топнул и сделал несколько шагов назад. Они могли с лёгкостью справиться с этой ситуацией, если бы появившийся фигурой был игрок, но прибыла Полу–Элита 7 Уровня! Это было создание, с которым было тяжело иметь дела даже для их уровней. Не говоря уже о Священнике, который еще не выучил Воскрешение. Это было бы огромной потерей если один или двое из них умерли от этого монстра.

Когда Не Ян приближался всё ближе, Элементалист, в тылу Этернал Сина, достал посох и отправил молнию прямо в него.

Намерения Вора уже были понятны ими. Он хотел привести к ним Змееподобную Ящерицу. Естественно, Этернал Син и его группа небыли бы вежливы. Никто из них не хотел получить такую горячую картошку.

За зарядом молнии, Су Ян и Аркан маги начали посылать свои атаки.

К этому времени, Змееподобная Ящерица поднялась на цыпочки, и выглядела, как будто стояла на каблуках. Подняв так своё тело, в тот же момент, она повысила свою скорость и понеслась к ним как стрела. В ответ, Не Ян перекатился в сторону и уклонился от атаки, а также, случайно уклонился и от снаряда Лей Фа.

\*Бум!\*

Тем не менее, он не смог избежать Святого Удара, который был направлен в то место, куда он перекатился.

–67

[ Система: Член группы, лидер которой является Этернал Син, атаковал вас. Вы можете принять ответные меры. Время действия: 30 минут. ]

«Черт! Что это за урон?»

Не Ян внутренне вскрикнул в испуге. Он снова перекатился и избежал атаки Тёмного Огненного Шара. В то время как заклинание пролетело мимо него, он почувствовал убийственное намеренье, которое приближалось сзади.

«Это их Вор!»

Глава 73 – Обман.

Маскировка и Восприятие были полностью противоположными статами. В ситуации, где оппонент был Вором под действием Скрытности, они могли быть обнаружены, только если у противника Восприятие было выше, чем Маскировка Вора на 50 или более процентов. Когда оба стата одинаковы, Вор мог быть найден, когда другой игрок концентрировался на его поиске. Даже если Вор знал свой класс очень хорошо, в ситуации когда Маскировка превышала Восприятие, противоположный игрок мог быть оглушен, до того как он успел бы среагировать.

Естественно, это не говорило о том, что если бы Вор был замечен, его атаки было бы легко избежать. После всего, Воры были невероятно быстры, когда дело доходило до движений и атаки.

В определённом районе внутри болота, воздух исказился, чтобы выявить силуэт. Этим силуэтом была Кенди, которая активировав Скрытность, ранее исчезла с поля зрения. Она появилась за спиной Не Яна. Её атака было ужасно быстра, когда она попыталась нацелиться ему в затылок.

Один Шокирующий Удар мог оставить его оглушенным достаточно долго, чтобы позволить Магам отправить его на кладбище.

Однако, до того как Кенди появилась у него сзади, он уже обнаружил её присутствие. Эти 19 очков Восприятия небыли просто для показухи. Он плавно отклонился в сторону и избежал её выпада.

После уклонения, он развернул свою ногу и ответил его собственным Шокирующим Ударом, целясь прямо в висок.

«Какая решительная атака!»

Кенди отступила назад, еле уклонившись, она была на волосок от удара. Перед тем как удалиться от Не Яна.

Этот Вор каким–то образом обнаружил её!? Насколько высоко было его Восприятие? Не говоря уже о том, как быстро он отреагировал и даже сумел контратаковать. Его движения были естественны, как парящие облака или текущая вода, недостижимый для неё уровень поверг её в шок.

«Какой сильный парень!»

В настоящий момент, средний уровень игроков был еще мал, и поэтому, не было много методов атаки, ближний бой зачастую определял опыт и умение соперника.

«Эксперт!»

Кенди в тот же момент сделала такой вывод, хотя она и не была разочарована. На самом деле, она была очень рада, так как если бы было иначе, было бы неинтересно.

В тот момент, как их обмен ударами закончился, Змееподобная Ящерица подгадала момент и напала на Не Яна со стороны. Её огромное тело подбиралось всё ближе с каждой миллисекундой, закрывая постепенно обзор. Он уклонился от приближающейся атаки, зафиксировал свои глаза на ближайшем дереве, вытянул свою левую руку и выстрелил паутиной из Кольца Шелка.

Он выпустил паутину и вытянул себя из радиуса атаки ящерицы.

Змееподобная Ящерица снова промахнулась, её ярость не имела границ. Она повернула своё тело и снова набросилась на Не Яна.

В тот момент, когда ящерица потеряла Не Яна из виду, он активировал Базовый Свиток Ускорения и помчался к трём Магам в тылу Этернал Сина. Чтобы спастись, ему ничего не оставалось делать, кроме как вести ящерицу к ним; иначе, у него не было и шанса на то, чтобы выжить.

Этернал Син крепко сжал двуручный меч и блокировал путь направляющемуся к ним Не Яну. Он подготовил себя и приготовился атаковать когда Не Ян войдёт в его радиус атаки. Воры были тем классом, что имели малую защиту, и как только он получит пару ударов, он быстро умрёт.

Когда Не Ян приближался всё ближе, Этернал Син посмотрел прямо на него и Змееподобную Ящерицу за ним. В этот момент, ему было бы сложно уклонится от встречи с ящерицей, однако первоочередной проблемой был Не Ян. Они должны убить его; иначе, он мог стать слишком проблемным, если начнёт мстить, когда они будут сражаться с ящерицей.

Хоть Не Ян и не имел конфликтов с Этернал Сином и его группой, когда он вел к ним такое бедствие, это было в порядке вещей, что они его невзлюбили.

В то же время, это была дикая местность, место, где жизнь и смерть зависела от умений. Так что если они умрут, им некого было бы винить, кроме самих себя, из–за недостатка сил для выживания.

В этот момент ящерица уже почти схватила Не Яна, но он уже вошел в радиус атаки Этернал Сина.

Этернал Син поднял свой меч и полностью преградил ему путь. Казалось, что он был похож на ящерицу, что гналась за ним, и был готов проткнуть его.

Не Ян полностью понял намерения противника – они хотят его смерти. Враг был на пути у него и другой приближался сзади. Он был вынужден рисковать. Если он хоть немного промахнётся, Змееподобная Ящерица напрыгнет на него, а Этернал Син не будет медлить с тем, чтобы порезать его на куски.

Видя как его оппонент вошел в радиус атаки, меч Этернал Сина испустил сияние и направился прямо на лицо Не Яна. В тот же момент, Не Ян проворно повернулся и прыгнул в сторону соседних зарослей.

Свет меча задел Не Яна в прыжке и пролил кровь, следом последовали два взрыва от Святой Кары и шара молнии.

–65

–89

–72

Несколько значений урона всплыли над его головой, он почти потерял всё здоровье, меньше десятой части осталось.

«Дерьмо! Как далеко он может прыгать!?»

Этернал Син сразу же почувствовал как его сердце поникло, после того как увидел, что Не Ян успешно убежал через заросли.

Как высоко и далеко мог прыгать игрок, зависело от характеристики Силы и Прыжка, а так же от его переносимого веса. Максимальная высота прыжка игрока могла достигать только пяти метров. Чем выше Сила и Прыжок, тем сильнее был и сам прыжок. С другой стороны, если увеличивался вес, то и расстояние прыжка тоже уменьшалось

К счастью загрузка Не Яна была незначительная, и он также носил Главу Мужества которая давала ему 15 очков к Прыжку. Этого было достаточно, что бы шокировать окружающих.

Этернал Син выл уверен в том что сможет пронзить Не Яна. Он даже точно подсчитал момент удара. Если бы дела пошли по плану, его опонент был бы мёртв в течение пяти секунд. Но всё же, он не ожидал, что Не Ян как лягушка отпрыгнет в ближайший кустарник для побега.

В следующий момент, Змеевидная Ящерица появилась на месте откуда прыгнул Не Ян. Она потеряла цель. Но к счастью, она увидела нового противника прямо перед ней. И в этот же момент набросилась на Этернал Сина.

Он был обманут! В то время как он смотрел на огромную ящерицу, он понял, что у него небыло шансов на побег. Он поднял свой меч и сделал шаг вперёд.

«Все, остерегайтесь этого Вора! Кенди, найди его!» Скомандовал Этернал Син, когда был сфокусирован на ответах на атаки Змееподобной Ящерицы. Он боялся, что Не Ян проскользнёт к нему в тыл и атакует Магов.

Ситуация была опасной для Магов если Не Ян подойдёт к ним вплотную. Он мог с лёгкостью покончить с ними, используя свои способности и умения, особенно со Священиком, который не имел атакующих способностей.

«Не беспокойся. Оставь его на меня».

Глаза Кенди сверкнули.

«Этот парень довольно умел».

После удачного переагривания ящерицы на Этернал Сина, Не Ян повернулся назад, чтобы посмотреть на эту сцену. Видя, что Этернал Син и Змееподобная Ящерица уже дерутся, он почувствовал облегчение.

«Я наконец–то избавился от этой ящерицы с моего хвоста».

«Должен ли я воспользоваться моментом и избавиться от них или просто уйти?»

Не Ян задумался на момент.

«Давай сначала понаблюдаем за ними…»

Не Ян вошел в состояние Скрытности и начал сливаться с местностью пока полностью не изчез.

Маги в тылу заметили изчезающий силует в кустах. Когда они это заметили, то не могли больше определить его местоположение, им ничего не оставалось, кроме как быть настороже. Хоть в их окружении они ничего не видели, они чувствовали, что невероятное давление опустилось на них.

Кенди также вошла в режим Скрытности и просканировала местность в поиске Не Яна. Однако она не отходила далеко от магов. Вор в тени был слишком опасен для классов со слабой бронёй.

Единственный звук, который исходил, был звук битвы Этернал Сина со Змееподобной Ящерицей. Защита Этернал Сина была высокой, так что он мог сдерживать её какое–то время. Немного погодя, Маги и Священик начали читать свои заклинания.

Не Ян посмотрел на его здоровье; только небольшая капля осталась. Он спрятался позади кустов и начал накладывать повязки.

+20… +20… +20…

Он востановил двести здоровья втечении десяти секунд. Только тогда он успокоил свой ум, который был на пределе, с тех пор как он встретил Змееподобную Ящерицу.

После этого, он незаметно обследовал поле битвы. Этернал Син крепко стоял на земле, когда Священик пополнял ему здоровье, а Маги наносили урон. Их взаимодействие и синергия друг с другом оставили его с вопросом, почему он немог их вспомнить. Они были такой сильной командой! Однако, после обдумывания, это начало иметь значение. В его прошлой жизни, было безграничное число экспертов, кто скрывались и не показывали их настоящую силу. Это было нормально, не узнать их.

Глава 74 – Ловушка.

Атаки Змееподобной Ящерицы были яростными, и Этернал Син понял, что их тяжело сдерживать даже с его высокой защитой.

\*Хссс! Хссс!\*

Сразу же, как язык ящерицы начал вылезать туда–сюда, она открыла свою пасть и выплюнула шарообразную зелёную субстанцию. Вступая в контакт с воздухом, она тут же стала газообразной, быстро распространилась, и покрыла всё в радиусе двух метров ядовитым облаком.

–30… –30… –30…

Значения урона продолжали появляться над Головой Этернал Сина.

Каждая атака ящерицы наносила больше чем 80 урона его здоровью. В таком темпе битвы, в котором она идёт сейчас, он не сможет долго продержаться.

«Дэф Спич, быстрее, используй Рассеивание!»

Командный Священник, Дэф Спич, быстро применил Рассеивание и мягкий, чистый белый свет опустился на то место, где стоял Этернал Син. Свет реагировал с ядовитым облаком и в тот же момент, заставил его рассеиваться.

Этернал Син посмотрел на своё здоровье, которое уже опустилось до ста шестидесяти единиц, и что ему не так уж и долго осталось сдерживать этого монстра. Он поднял свой двуручный меч, чтобы заблокировать атаку, но ящерица быстро накинулась на него и вырвала кусок плоти.

–76

«Разрыв Сухожилий!»

Этернал Син ударил в ответ. Движения Змееподобной Ящерицы в тот же момент стали вялыми и она вошла в искалеченное состояние. Пользуясь случаем, он быстро отступил назад, чтоб создать некоторое расстояние.

В тот же момент, Лей Фа, Элементалист, закончил приготовления и использовал Заморозку, и в ту же секунду тонкий слой льда начал покрывать ящерицу и замедлять её движения еще больше.

Этот эффект заморозки был фирменной способностью Магии Льда Элементалиста.

Дэф Спич использовал Слабое Исцеление, пока Этернал Син использовал Базовое Зелье Восстановления, чтобы помочь ему восстановиться. После такого интенсивного исцеления, красное значение его полоски здоровья продолжило увеличиваться.

Даже во время восстановления, Этернал Син оставался бдительным, так как знал, что Вор не мог уйти далеко. Если он расслабится и опустит защиту, было бы трудно для него предугадать исход битвы.

Когда его здоровье достигло трёх четвертых, негативные эффекты от заморозки и разрыва сухожилий прошли, и Змееподобная Ящерица снова начала наступать.

Полу–Элитные монстры были по–настоящему трудными соперниками. Даже Этернал Син, кто носил Сет Жертвоприношения поднятый до +2, терял здоровье очень быстро. Если это была бы другая команда с более плохим снаряжением, они бы уже давно померли.

Хоть и комбинируя их атаки, Змееподобная Ящерица всё еще имела больше семидесяти процентов здоровья.

[ Кенди, ты его еще не нашла? ]

[ Нет, я не имею понятия куда этот урод делся. ]

[ Всем оставаться настороже. Су Ян, будь готова использовать ту способность! ]

[ Поняла] сразу же ответила Су Ян. Зная друг друга так долго, они научились понимать своих соратников с полуслова.

Хоть Не Ян и не мог услышать о чем разговаривали Этернал Син и его команда, он знал, что это касалось его. Однако они сильно переоценивали себя. Как Вор с десятилетним опытом, он не мог позволить себе быть пойманным так легко.

«Их команда довольно не плоха. Они, скорее всего, смогут убить этого монстра…»

Он посмотрел на Змееподобную Ящерицу.

«Полу–Элита 7 Уровня, кто знает, какие вещи могут выпасть с неё?»

С самого начала, у него не было планов идти против Этернал Сина и его команды. Однако это не означало, что его мнение не поменяется позже.

Этернал Син взмахнул своим мечем. Он яростно обрушил удар на тело Змееподобной Ящерицы и нанёс невероятно высокий урон.

[ Сколько маны осталось? ] спросил Этернал Син в груповой чат.

[ 67% ]

[ 78% ]

[ 32% ]

Лей Фа посмотрел на выражение Этернал Сина, боясь, что он придёт в ярость.

[ Почему так мало? ] Этернал Син опустил брови и спросил.

[ Когда битва началась, моя мана не восстановилась полностью. Вскоре, я использовал пару умений с высоким уроном… ]

[ Хватит, просто береги то, что осталось. ]

Этернал Син больше не сказал ничего после того как услышал объяснение Лей Фа.

Лей Фан переключился на малозатратное заклинание – Ледяная Стрела. Чуть позже, его значение маны всё еще было слишком низким, и он выпил Базовое Зелье Маны, и восстановил её до шестидесяти семи процентов.

…

После непрекращающихся атак, здоровье Змееподобной Ящерицы упало до чуть больше двадцати процентов.

У него осталось только около двухсот здоровья! К этому времени, мысли Этернал Сина были полностью напряжены.

Когда здоровье Змееподобной Ящерицы пересекло линию двадцати процентов, она начала менять свою раскраску на красную.

\*Хссс! Хссс!\*

Она выдавила странный плач, а затем, земля под ногами начала становиться зыбкой.

Он в тот же момент встревожился, когда обнаружил, что не может вытащить ноги, которые начали опускаться под землю.

Ни секундой позже, ящерица прыгнула на него еще раз. Он активировал Вихревой Разрез и успешно отбросил её на несколько шагов назад.

Видя, что Этернал Син попал в ловушку из грязи, Кенди в тот же момент начала чувствовать что–то и быстро скомандовала,

[ Дэф Спич, используй Озарение! ]

Священник не смел задерживаться после команды Кенди. Он поднял свою ладонь и отправил сферу света в воздух, после чего эта сфера испустила ослепительный блеск, а потом окутала землю вокруг, как пелена шелка.

Озарение было умением, которое обнаруживало все скрытые объекты в пределах пяти метров от Священника. Когда умение раскрыло свои эффекты, появились очертания силуэта держащего два кинжала, который стоял позади Священника. Этот силуэт уже находился посреди удара, он держал кинжал, направленный в затылок Священника.

«Он здесь!»

Кенди подняла свой кинжал и ринулась вперёд, чтобы помешать Не Яну.

Звук ударяющихся лезвий прошелся по воздуху.

Не Яну было тяжело подгадать момент для атаки. Тем не менее, его терпению не было конца. Получив преимущество, разрушений, которое устроило умение Змееподобной Ящерицы, он тихо подкрался к спине Священника, и когда он уже хотел покончить с ним, его планы были неожиданно прерваны, и он был обнаружен посреди своей атаки. Теперь, он был вынужден пассивно защищаться от атак Кенди.

Он думал сначала убить Священника, которого звали Дэф Спич. С кончиной хиллера, Этернал Син, который сражался с ящерицей, вскоре бы последовал за ним. Так, он мог убить двух зайцев одним ударом.

Он просто не ожидал, что они смогут понять его намерения, несмотря на безупречную Скрытность.

Это был первый раз, когда он попался в ловушку после возрождения!

После того, как Кенди обнаружила его, Священник поспешно убежал. С тех пор, как его скрытая атака была провалена, он активировал Быстрое Отступление и начал отступать назад.

\*Бум!\*

Он уклонился от шара молнии как раз вовремя.

Следуя за шаром молнии, он был поражен лучом света, хоть он и не нанес урона.

Стоя на расстоянии, уголки рта Су Яна образовали улыбку.

«Посмотрим, где ты сможешь спрятаться, когда ты был помечен меткой».

Когда Не Ян убегал, яркая плавающая метка находилась над его головой. Не важно куда он двигался, метка следовала за ним и показывала его позицию.

«Меня пометили!»

Он внутренне закричал в тревоге и поспешно стал отступать.

Кенди преследовала его, но она была заметно медленней его. После активации Быстрого Отступления, он стал слишком быстрым по сравнению с ней. У неё не было шансов поймать его. Дистанция между ними всё увеличивалась, и вскоре он далеко от неё оторвался.

«Эти игроки были слишком сильны. Будет сложно получить преимущество над ними».

Поэтому, он не имел другого выбора кроме как сдаться и уйти с этой территории.

…

«Кенди, как ты его обнаружила?» возбужденно спросил Дэф Спич, после того, как спасся от смерти. Этот Вор был очень близко с его позицией. Если бы она была хоть секундой позже, не только он бы умер, но и Этернал Син не смог бы продолжать драться.

«Я не смогла. Моё Восприятие не настолько высоко. Я была озадачена этим долгое время. Почему это Вор не действовал до этого? Для него уже было представлено несколько хороших возможностей. Так что я поставила себя на его место, ‘Когда будет хорошее время для атаки?’. И когда я увидела Здоровяка увязшим в грязи, я предположила, что это, скорей всего, была лучшая возможность для него, поэтому я попросила тебя использовать Озарение. Я не ожидала, что мы его обнаружим…» ответила Кенди.

Если бы она хоть на секунду опоздала, Дэф Спич потерял бы свою жизнь. Честно говоря, Скрытность этого Вора была превосходна. Причина, почему она его нашла, была просто из–за хорошей удачи.

Она посмотрела мимо зарослей вдаль. Этот Вор давно скрылся в тумане Болот Натлан.

Так как Мерцающая Марка длилась две минуты, если он надумает прийти во время её действия, они бы легко его обнаружили. Поэтому, они могли ненадолго расслабиться, так как он не устроит еще одной засады.

Глава 75 – Поворот Событий.

Не Ян избежал битвы, но он не сразу покинул территорию. Вместо этого, он сделал круг по периметру и остановился, чтобы обследовать местность. Неожиданно он заметил склон не так далеко. Он направился к склону и забрался на его вершину, где посмотрел в направлении Этернал Сина и его команды. Хоть видимость была небольшая, свет магии и шум были свидетельствами их битвы.

Перво–наперво, чтобы спастись он хотел только попросить у них помощи, чтобы убить Змееподобную Ящерицу и ничего более. Но, так как они пытались его убить, он не хотел оставаться в стороне и спокойно пожинать плоды от убийства ящерицы.

Нет, соблазн получить вещи, падающие из Полу–Элиты 7 Уровня, не мог быть просто так оставлен позади.

Поэтому, Кенди и остальные не догадывались, что Не Ян не отступил, а следил за ними.

После осознания того, что они наконец–то прогнали его этого Вора, Этернал Син и его команда вздохнули с облегчением. Всего момент назад, он был в панике из–за того, что он был в трясине. Если бы что–то случилось со Священником, он бы тоже последовал за ним. Как удачно, что Кенди обнаружила Вора до того, как было слишком поздно и вся команда не померла.

[ Хорошая робота! Вы все хорошо справились ] Поблагодарил команду Этернал Син.

[ Нам просто повезло. Этот паренёк не так прост. Нам нужно быть осторожными, если мы встретим его в будущем ] ответила Кенди, заканчивая празднование слишком рано.

Этернал Син думал, что с её способностями, другая сторона не смогла бы получить и малейшего преимущества, но было очевидно, что он ошибался. Этот Вор был весьма удивителен.

После того, как они силой заставили Не Яна уйти, убийство Змееподобной Ящерицы стало гораздо проще.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Ящерица бомбардировалась несколькими заклинаниями. Её тело было покрыто кровью, так как много открытых ран выступало на её теле. Град ударов снял 160 очков её здоровья и поставил её на порог смерти; оставался всего один последний рывок. Но даже на пороге смерти, ящерица не сдавалась и раскрыла последнюю карту. Она неожиданно выпустила своеобразную дымку, которая, в отличие от предыдущей, была наполнена черным цветом. Она быстро расширилась и окружила всё в ближайших двадцати метрах, полностью закрывая обзор.

Су Ян и другие Маги быстро начали отступать, когда облако дымки начало увеличиваться. Пока Этернал Син, кто был в центре этого умения, он промахнулся его атакой, и увидел, как тень ящерицы понеслась прочь.

Такое неожиданное изменение заставило его удивлённо стоять на месте, пока он не понял, что на самом деле происходит.

[ Она тут! Пытается убежать! ] прокричал Этернал Син.

Это было впервые, когда они видели, что Полу–Элита спасалась бегством с малым количеством здоровья. Однако это не означало, что они не слышали об этом. Несколько боссов класса Элиты могли также использовать умения, для того, чтобы попытаться убежать при определённом количестве здоровья.

[ Где? ] спросил один из Магов.

Под покровом дымки, их видимость была полностью закрыта, и было невозможно найти их цель.

Су Ян неожиданно увидела тень, которая прошла за кустарником. Она подняла свой посох и начала подготавливать заклинание. Как раз тогда, когда первый слог был произнесён….

[ Система: Цель находится вне радиуса действия заклинания. ]

Она беспомощно отменила заклинание.

Когда дымка спала, все следы Змееподобной Ящерицы давно исчезли.

[ Она убежала… ]

Су Ян опустила посох.

[ В каком направлении? ] спросил Этернал Син. Он приложил неимоверные усилия, чтобы опустить здоровье Змееподобной Ящерицы до самого края. Если она убежит так просто, это могло означать, что вся их проделанная тяжелая работа была насмарку?

[ Тут! ]

…

Немного раньше.

В то время как Не Ян наблюдал за битвой с горы, черная дымка появилась и закрыла его обзор, заставляя его сердце забиться быстрее от волнения.

«Она собирается убежать!»

Так, как он и ожидал, из дымки он увидел тень, которая двигалась в направлении юго–востока.

Причина, по которой он сразу не покинул территорию, была из–за того, что он знал, что Змееподобная Ящерица попытается убежать. Так что он забрался на склон что бы перекрыть ей пути отступления.

Змееподобная Ящерица не могла убежать далеко с малым количеством здоровья, около восьмисот метров было для неё максимальным расстоянием. Он планировал убить её до того, как Этернал Син и его команда прибудет и заберёт выпавшие вещи.

Он подумал некоторое время, просчитал более выгодный путь, а потом побежал вниз, направляясь самым коротким путём к Змееподобной Ящерице.

Есть одна строчка из старой поэмы, которая гласит: «Создать красивое платье, только ради того, чтобы отдать другим».

Строчка содержала глубокое значение. Она относилась к тому, кто работает упорно, на протяжении многих часов, и не получив никакой выгоды отдаёт свой труд другим. Это было самое аккуратное описание Этернал Сина и его команды.

Не Ян активировал Базовый Свиток Ускорения и побежал как ветер через болота.

Болото было заполнено Болотными Варанами. Но всё же, он пробежал между несколькими из них, а те в свою очередь сагрились на него и погнались вдогонку. В конце концов, он бежал слишком быстро для них, разрывая расстояние всё больше. Через какое–то время, они потеряли цель и вернулись к своему бесцельному хождению по местности.

После преодоления некоторого расстояния, он услышал взрывы вдалеке и сморщил брови.

«Есть еще люди в этом местности?»

В то время как он приближался всё ближе, фигуры другой группы игроков появились в его поле зрения. Это была группа из шести людей, они тренировались в этих болотах.

Однако он не замедлился и скоро появился в их поле зрения. Видя его появление, группа подозрительно на него посмотрела.

[ Это Вор! Все, будьте осторожны. ]

Все шесть игроков подняли свою защиту.

[ Он просто пробежит мимо. ] сказал лидер группы.

Если этот Вор действительно хотел бы напасть на них, он не стал бы раскрывать себя перед ними.

[ Я думаю он просто агарит монстров для своей команды. ]

Эти шесть игроков остались благоразумны и не стали мешать ему. Если бы, этот Вор принадлежал команде, и они встали бы у него на пути, это просто принесло бы им нежеланные проблемы.

Не Ян догонял более важную рыбу на данный момент, так что он не хотел связываться с этими игроками. К тому же, они не были настолько ценными, чтобы ради них останавливаться. Он пробежал мимо них и исчез в зарослях.

Эти шесть игроков восхитились его скоростью, когда он пробегал мимо. Он покрыл расстояние между ними в один момент.

[ Что не так с его скоростью? ]

Этот Вор был невероятно быстрым. Даже если бы они решили перехватить его, они не только бы не смогли остановить его, они бы быстро истощились, преследуя его. Эти шесть игроков чувствовали, как будто они увернулись от пули.

«Забудьте, давайте вернёмся к гринду».

«Хей Йи Ван, у тебя есть еще зелья здоровья? Мои закончились. Кто–нибудь поделитесь со мной».

Неожиданное появление Вора приостановило их, поэтому, когда он исчез, они быстро вернулись к своим тренировкам.

В то время, как Не Ян продвигался всё глубже в болота, он наконец начал ощущать Змееподобную Ящерицу.

«Наконец я нашел тебя. Так, мне надо продолжать двигаться в этом направлении!»

Он ускорился. В этой местности находилось слишком много игроков, и он не хотел, чтобы ящерица попала кому–то другому в руки.

После бега в несколько десятков метров, он увидел Змееподобную Ящерицу, отдыхающую в кустах.

Ящерица так же заметила его. Её раздвоенный язык вылез, и двигался туда–сюда, когда она смотрела на него в осторожности. Как лампа, которая тратит свои последние капли масла, у неё больше не оставалось сил. Последний рывок ослабил её еще больше. Сейчас, она больше не могла убежать.

Не Ян достал свой арбалет, прицелился и выстрелил.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта отправились в полёт.

–17

–18

–16

Змееподобная Ящерица издала жалобливый стон и затряслась от боли.

Не Ян убрал арбалет, достал кинжалы, и потом рванул к ней, нанеся последний удар.

–51

Яркий красный цвет урона появился над головой ящерицы. Она пошатнулась, перед тем как уйти в мир иной и упала на землю.

«Я видел, как она побежала в этом направлении!»

«Смотри, я вижу её следы!»

Несколько голосов принадлежали Этернал Сину и его группе. Однако, они пришли слишком поздно. Не Ян опустился на землю и подобрал выпавшие вещи Полу–Элиты.

«Хммм… это книга умений».

После прохождения через кустарник, Этернал Син и его команда наконец прибыли и в ту же секунду заметили его присутствие.

«Это тот Вор!»

«Остановите его!»

Заклинание направилось в его сторону.

«Прощайте~»

Он слабо улыбнулся и посмотрел на Этернал Сина, Кенди, и остальных, перед тем как прыгнул в кустарник и скрылся из их видимости.

Этернал Син и его команда незамедлительно побежали к месту трупа ящера, но все следы Не Яна давно исчезли. Они повернулись друг к другу и увидели встревоженный взгляд в глазах своих согруппников.

Опустить здоровье почти до нуля этой Змееподобной Ящерицы заняло у них слишком много сил. Но всё закончилось тем, что её убил Вор. Могло ли быть так, что он не покидал территории и ждал своего момента? Если это так, он, должно быть, имел ужасающую выдержку.

Глава 76 – Древний Город Сульгата.

В это время, решающий удар в битве нанёс Не Ян. Что до Этернал Син, Кенди и других, они уже использовали все их карты. Кроме как быть недовольными, они ничего не могли сделать.

После ухода от команды Этернал Сина, Не Ян вернулся к своей первоначальной цели и направился в руины Сульгата. Когда он бежал, он достал книгу умений из сумки, которая выпала из Змееподобной Ящерицы. Пытаясь поскорее сбежать, он не успел проверить, что это было за умение.

«Черт! Это всего лишь книга Воскрешения!»

Он разочаровано вздохнул. По правде говоря, его удача не была настолько плоха. Эта книга умений имела важное значение для команд, которые хотели прогрессировать в будущем, и чем быстрее они бы её получили, тем было лучше. Из–за этого, цена на эту книгу, на данный момент, была баснословной. Даже если игрок выставил бы её за один золотой, на неё всё равно был бы невероятный спрос.

Книга Умений: Воскрешение

Описание: Позволяет Священнику воскресить павшего союзника.

Требования: Заклинание, Жестикулирование, и Материалы

Свойства Умения: Воскрешает павшего союзника; может быть использовано только за пределами битвы. Это Умение требует 10 секундной подготовки.

Откат: 30 секунд

Ограничения: Священник, может быть использовано только членом Праведной Фракции.

Он глянул на свойства, перед тем как положить книгу назад в сумку. Она могла быть значимой для него в будущем, так что он не планировал её продавать. Да и к тому же, у него и без неё хватало денег.

После прохождения через громадные заросли, он неожиданно увидел руины города, построенного посреди территории болота. В то время как он достиг периметра города, его взгляд упал на одну из стен замка, которая была вся в трещинах под воздействием времени. После более близкого обследования, он стал чувствовать величие этого места. За стенами, стояла пирамида, построенная из каменных блоков, она стояла прямо посередине. Даже издалека, он мог видеть персонажей Тёмной Эры вырезанных в этих блоках, каждый из них излучал древнюю ауру.

Эта древняя крепость была подвержена бесконечным битвам и войнам. Никто не знал, в какой именно год или месяц это случилось, но город уже давно был лишен жизни. Все что осталось, это старинные столбы и стены, которые свистели одинокую балладу, когда ветер проходил через них.

«Ошибки быть не может, я прибыл в правильное место!»

Не Ян обследовал периметр города некоторое время, пока не нашел главные ворота.

Он упорядочил свой инвентарь, перед тем как ступать в городские ворота. После того как он переступил порог, его взору предстали бесконечные руины. К тому же, как только он прошел через ворота, небо в тот же момент, потемнело. Это было похоже, как будто он перенесся в другое измерение. Тьма окружала всё, и он не мог больше видеть, что происходит за пределами города. Было только жуткое зрелище древних руин представших перед ним.

[ Система: Вы открыли Бастион Сульгаты! ]

Он увидел ветхие здания, которые ряд за рядом вели к гигантской пирамиде в отдалении. Когда он заглянул через проход, на главной дороге, он увидел жуткие кости мёртвых, которые покрывали всю дорогу, улицы и тротуары.

Неожиданно, он почувствовал, как мурашки пробежали у него по спине. Холодный воздух подул, и разбросанные кости начали двигаться сами по себе. Видя это, он быстро взобрался на возвышенность

Сразу после достижения определённой высоты, бесчисленное количество костей предстало его взору. Они были разного роста, некоторые, похоже, принадлежали Гномам. Еще одна группа костей была похожа на рептилий в природе, ю них так же были крылья, торчащие из их спины. Вероятно, они принадлежали расе Драконов. Остальные останки принадлежали Людям или расе Гигантов.

Встающая нежить была тем, что осталась от древней битвы. Бесконечное число жизней принадлежащих разным расам были потеряны в этой крепости. Их души не смогли никуда отправиться после смерти, поэтому они остались тут, на протяжении веков, блуждали над своими останками. Как только они почувствовали дыхание живого, они начали поднимать свои кости в поиске того, кто их потревожил.

Не Ян осмотрел ближайшую нежить, используя Непостижимое Озарение.

Скелет Часовой (Невероятно Хрупкий): Уровень 10

Здоровье: 120/120

Скелет Маг (Невероятно Хрупкий): Уровень 10

Здоровье: 80/80

Скелет Жнец (Невероятно Хрупкий): Уровень 10

Здоровье: 150/150

Скелеты имели малое количество здоровья, и их атаки небыли сильны. В дополнение, они имели модификатор – Невероятно Хрупкий, так что уровень между ним и этими монстрами можно было просто проигнорировать. Но даже так, их количество не могло быть недооценено; вся дорога была заполнена этими скелетами. К тому же, с тех пор как они были нежитью, они не могли истекать кровью или быть оглушенными. Скрытность так же была бесполезна против них, так как они могли чувствовать жизнь в живых существах.

Он быстро набрал дистанцию между ним и нежитью. Если они обнаружат его, они накинутся на него, чтобы уничтожить.

После того, как он создал некоторое расстояние между ними, он медленно начал двигаться вперед. Неожиданно, он встретился с одиноким Скелетом Часовым. Он достал свои кинжалы и набросился на него. Использовав Убийство, он затем использовал Удар Погибели и моментально разрушил скелета на мелкие фрагменты.

[ Система: Вы успешно убили Часового Скелета. +200% опыта за убийства монстра выше вашего уровня. Вы получили 230 очков опыта. ]

Хоть эти скелеты и были слабыми, опыта за них давали вполне неплохо.

Как только Не Ян убил Часового, группа Скелетов Жнецов и Часовых впереди, почувствовала его присутствие и набросилась на него. Там было больше десятка скелетов, которые двигались прямо как приливная волна. Скелеты Жнецы были первыми, кто появился, и они размахивали своим оружием. Скелеты Маги позади, подняли свои посохи. Тёмно–красная и бледно–белая энергия соединялись вместе, образуя потустороннее пламя, так же начали образовываться дождь изо льда и молнии.

«Черт побери! Почему их так много!?»

Он внутренне встревожился. После того, как он быстро посмотрел назад, он обнаружил, что выход тоже был перекрыт. Скелеты были везде. Он выбежал из битвы, и направился к развилке в пути.

Хоть их количество и было большим, их движения оставались медленными. Поэтому, если он не будет слишком неосторожен, он не должен сильно от них пострадать.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Несколько заклинаний взорвались рядом с ним, в то время как он забежал за угол и избежал радиуса атаки Скелетов Магов. Когда он убегал от скелетов, он обследовал путь впереди него, и обнаружил еще одну группу монстров, которые агрессивно направлялись в его сторону.

Он не мог отступить, так как в его тылу, скелеты перекрывали ему путь, и он не мог продвигаться дальше из–за надвигающихся скелетов. Не Ян быстро посмотрел на стены рядом с ним. Они были пять метров в высоту, и были заполнены выступами и трещинами из–за их старости. Он прыгнул в воздух и зацепился за стены.

После того, как он достигнул верхушки, он мягко приземлился на другой стороне. Там было несколько Скелетов Магов стоящих у него на пути. В дополнение, много костей валялось на земле, в любой момент они могли начать подниматься.

Он не смел задерживаться и кинулся на Скелетов Магов с кинжалами.

После нескольких ударов, Скелеты Маги упали на землю и рассыпались.

Другие Скелеты Маги заметили его присутствие и уже были на середине чтения своих заклинаний. Однако он был как молния и быстро прикончил их один за другим. После чего начал поднимать упавшие вещи; кости на земле задрожали и начали подниматься.

Он не стал задерживаться и быстро направился к выходу.

Однако, его нога наступила на несколько плиток на земле, он почувствовал слабую вибрацию под ногой. Хоть это и заняло мало времени, он всё равно понял что произошло.

«Ловушки!»

Он быстро отпрыгнул в сторону.

\*Бум!\*

Плита, на которую он наступил, взорвалась, отправив обломки летать в разные стороны. Несколько ближайших скелетов были застигнуты врасплох этим взрывом и были отброшены. Волна взрыва уничтожила их, и они превратились в пыль.

Несколько шрапнелей от взрыва также попало в тело Не Яна, и показало некоторое значение урона над его головой.

–12

–13

–15

Он покрылся холодным потом, когда лежал на земле. Эти наземные мины были по–настоящему ужасны. Если бы он принял весь урон от взрыва, от него бы даже целого трупа не осталось.

Хоть мины и были опасны, и могли взорвать и мгновенно убить Вора, у них была задержка в две секунды перед срабатыванием. Пока он был начеку, он мог быть в безопасности.

Глава 77 – Проклятый Череп.

Не Ян поднялся на ноги и побежал к своему месту назначения, расчищая скелетов, он бежал по узким и извилистым улочкам Бастиона Сульгата. После зачистки нескольких улочек, он убил последнего Скелета Мага, и его полоска опыта выросла на 2%. По пути он поднимал выпавшие вещи с них, однако у него не было времени на то, чтобы проверить, что за вещи он поднял.

После того, как он продвинулся немного дальше, он неожиданно вошел в территорию, где не было не одного скелета.

«Наконец–то… Это похоже безопасная зона».

Он сел и начал сортировать выпавшие предметы: 27 медных монет и два предмета класса Бронзы.

Он хотел уже закрыть меню инвентаря, как вдруг потрёпанно–выглядящий свиток в нижнем углу попался ему на глаза. Только тогда он начал вспоминать, как он получил этот предмет. Он, должно быть, поднял его, когда убил Скелета Мага немного раньше.

Надписи на пожелтевшем свитке были на древнем языке принадлежавшим расе Драконов. Там было написано: «Древние духи восстанут из тени».

Это был уникальный предмет, с одноразовым применением, который назывался Свиток Призыва Духа. Как говорилось из его названия, игрок получал возможность призвать древнего духа, когда активирует свиток. Однако, была и обратная сторона медали. Если игрок не сможет контролировать духа, он попытается его поглотить.

Это был редкий предмет. В Сульгата, его шанс выпадения был только один на две тысячи. Так что, если кто–то был удачлив, они могли получить его, убивая скелетов в этой местности. Но, призванный дух из этого предмета, не был так силён. В лучшем случае, он мог быть использован как живой щит. Однако, в этом месте, которое населяло бесчисленное количество скелетов, этот предмет был неожиданно полезен.

Тем не менее, в нём всё же была небольшая проблема. Так как Не Ян низкого уровня, ему будет тяжело контролировать призванного духа, это означало, что скорей всего он постарается поглотить его.

«Хммм… должен ли я его использовать?»

Не Ян подумал немного. Если я смогу его контролировать, тогда с таким живым щитом, остальные монстры не сильно будут меня беспокоить.

Во время размышлений, он повернулся и обследовал окружающую местность.

«Тут довольно просторно, и на данный момент остальные монстры не должны меня побеспокоить».

После обдумывания, он надкусил его большой палец и надавил на свиток, используя свою кровь, он начертил тёмный красный знак.

Постепенно его кровь начала проникать в волокна свитка, и он начал излучать слабое свечение.

Древние написанные надписи на свитке, медленно начали активироваться.

Скоро, жуткая тёмная энергия начала образовываться из свитка и трансформироваться во что–то, напоминающее человека. Призванный дух был – Призрак Убийца. Он появился в полупрозрачном виде, держа тёмные кинжалы в руках.

Призрак Убийцы: Уровень 10

Здоровье: 230/230

Его характеристики были не слишком плохие для призывного духа 10 Уровня. В прошлой жизни, он так же использовал этот предмет, когда был на десятом или около того уровня. В те времена, цена на Свиток Призыва Духа была около восьми серебряных, которая для среднестатистического игрока уже не была большой суммой. Если он захотел бы продать этот свиток сейчас, из–за его редкости, он получил бы примерно 10 серебряных.

Боевая мощь Призрака Убийцы была хорошей, и этот призыв длился 30 минут. У него так же было три умения: Шокирующий Удар, Пелена, и умение Самоуничтожения. С этим призывным соратником, он мог бы поднимать уровень невероятно быстро.

После призыва, Призрак Убийцы не двигался. Вместо этого, он осматривал ближайшее окружение его холодными глазами.

Не Ян попробовал контролировать призрака, но он не сдвинулся ни на йоту. Он попытался снова, и в этот раз, он начал двигаться.

«У меня получилось?»

Его сердце заполнилось приятным удивлением. С таким духом под боком, у него была бы дополнительная рука для убийства скелетов.

Но вопреки его ожиданиям, кинжал Призрака Убийцы испустил холодный блеск, и он неожиданно набросился на него.

«Черт, этот урод всё–таки хочет поглотить меня!»

Такой исход не был не предсказуем, всё–таки, у него не было больших надежд с тех пор, как он призвал его. Его уровень был слишком мал. К тому же, призрак был не на один или на два уровня выше его, а на целых пять. Взять его под контроль было бы нелегко.

Когда игрок не мог справиться с контролем существа, которое он призвал, они были первыми на кого бы напал призванный дух.

Несмотря на то, что Не Ян мог быть оглушен, когда дух приближался к нему, он немного отступил и уклонился от атаки Призрака Убийцы. Потом, видя, что тот открылся, он быстро направился к нему и начал атаковать.

«Удар Погибели!» Выкрикнул Не Ян и нанёс разрез кинжалом, по шее Призрака Убийцы.

Но казалось, что атака была неэффективна, так как дух быстро восстановил этот разрез. Взмахивая кинжалом в его руке, это тёмное создание рвануло вперёд и ответило своей собственной атакой.

Не Ян силой был заставлен уйти в оборону, постепенно отступая назад. Их позиции постоянно менялись, когда они двигались по местности. Этот призрак был гораздо сильней этих хрупких скелетов. Слава Богу, он призвал Призрак Убийцы, а не кого–то более плотного. Поэтому, хоть он и был на пять уровней ниже, наносимый Не Яном урон не был незначительным для духа.

–23

–25

Два значения урона всплыло над головой Призрака Убийцы.

После потери некоторого значения здоровья, тело призрака начало колебаться и исчезать, пока полностью не пропало из виду.

Не Ян потерял свою цель. И не важно, как он пытался сконцентрироваться на его поиске, он не мог обнаружить этого духа. Уровень между ними был слишком высок, поэтому он не мог определить позицию Призрака Убийцы, когда тот использовал способность Пелена.

Он насторожился и отступил к ближайшей стене, потом прижался спиной к камню, так призрак мог атаковать его только в лицо.

Неожиданно, ближайшая тень дрогнула, и силуэт появился сбоку. Кинжал в руках тени направился в его голову.

Призрак Убийца так же мог использовать Шокирующий Удар, и Не Ян не был не осторожен, чтобы попасться на него.

Видя появившийся кинжал, он быстро уклонился от атаки и избежал щекотливой ситуации.

Но сразу после того, как он уклонился от атаки, Призрак повернул его лезвие и начал атаковать Не Яна, в это время, его кинжал трансформировался в три вспышки света и нанесли урон.

–52, –57, –56

Неожиданная атака стоила ему больше половины здоровья. Не Ян быстро отступил назад, еле уклонившись от еще одного шквала атак, потом прыгнул подальше, чтобы образовать некоторое расстояние между ними.

Он взял Базовое Зелье Здоровья и начал вливать его содержимое в рот, в тот же момент полностью пополняя тридцать здоровья. Видя, что Призрак Убийцы приближался всё ближе, Не Ян махнул его правой рукой и попытался ударить призрака Шокирующим Ударом.

Голова Призрака Убийцы разделилась на две половины после удара, но быстро начала восстанавливаться в оригинальное положение.

В то время как его голова восстанавливалась, движения призрака приостановились на несколько секунд. И этих несколько секунд было вполне достаточно для Не Яна, чтобы нанести ударов на треть здоровья призрака.

Он оказался слишком жаден, и продолжал свои атаки даже когда оглушение призрака прошло. Он не успел среагировать и Призрак Убийца нанёс ему удар в области груди.

–76

«Критический удар!»

Атака уменьшила его здоровье до тридцати процентов, оставляя его сильно испуганным. Без малейшего замедления, он быстро отступил назад, используя Быстрое Отступление и начал применять Боевую Перевязку.

+20… +20… +20…

Призрак не хотел давать ему время на отдых и рванул к нему с кинжалом, который был направлен прямо ему в голову.

Не Ян уклонился, перекатившись в сторону, потом он быстро использовал Убийство. Его кинжал разрезал грудь Призрака Убийцы.

Его атака так же нанесла критический удар и оставила Призрака Убийцы с 5% здоровья.

Призрак неожиданно издал крик, и его тело покрылось тёмно–красным цветом и начало быстро расширяться, заполняясь энергией.

«Он хочет использовать Самоуничтожение!»

Взрыв от способности Самоуничтожения был очень ужасен. В прошлом он был застигнут врасплох этим взрывом, и тогда он потерял 80% здоровья. Но в то время он был 10 Уровнем. Сейчас он 5, и он точно не сможет пережить этот взрыв, даже тела могло не остаться.

Рассудив, что избежать радиуса взрыва ему не удастся, он рванул к Призраку Убийцы и нанёс удар своим кинжалом прямо ему в глотку.

«Удар Погибели!»

Здоровье призрака опустилось до нуля, и Самоуничтожение было отменено. В то время как он исчезал в воздухе, он издал последний жалобный плач.

«Хах…Хах…Хах…» Не Ян задыхался.

«Этот ублюдок был гораздо сильней, чем я думал».

В то время, как он восстанавливал выносливость, его глаза посмотрели на землю.

«Он что–то выронил!»

Хоть Призрак Убийцы и был призванным существом, в то время как он потерял над ним контроль, он ничем не отличался от простого монстра. Это означало, что он мог выронить вещь после своей смерти.

Не Ян наклонился и поднял выпавший предмет. После небольшого осмотра, он увидел, что это был череп, размером с его ладонь. Бесчисленное количество узоров было выгравировано на верхушке черепа, он так же имел два зелёных драгоценных камня вместо глаз.

Проклятый Череп (Судьбоносный Предмет)

Глава 78 – Игральный Кубик Судьбы.

Судьбоносные Предметы принадлежали к Тёмной Фракции. Они были очень редкими и очень часто имели невероятные эффекты.

Эта информация пришла из тёмного региона, которую знали, как Подземный Мир, территория, заполненная гнилью и мором. Там находились бесчисленные создания, бродящие по землям древних могил. В дополнение к этому, земля была заполнена разнообразной нечистью, будучи домом для скелетов, гулей, призраков и многими другими тёмными порождениями. Помимо злых Некромантов, кто призывал неживых при помощи магии, никто не смел приближаться к этим землям.

Свиток Призыва Духа был предметом, который позволял пройти сквозь бесконечные земные слои и призвать призрачное создание прямиком из Подземного Мира, большинство из этих созданий никогда не видели дневного света.

Некоторые Судьбоносные Предметы служили как катализатор для Некромантов призывающих духов, пока остальные были тёмными вещами, которые содержали мощные проклятья. Не зависимо от того, как они применялись, ни один Некромант не мог полностью контролировать эти вещи.

Как и говорило название, результат использования этого предмета был отдан на волю судьбы.

Не Ян прочитал описание Проклятого Черепа.

Чтобы активировать его эффекты, игроку нужно было сломать череп, где за место него появятся три Игральных Кубика Судьбы. Активировав предмет, нельзя будет отменить его действие. Игрок должен бросить каждый кубик; иначе, он будет проклят. Если выпадет число 4 или выше, тогда игрок получит награду. Если игроку выпадет 3 или меньше, он будут подвержен проклятью в зависимости от того какое число выпало – чем меньше, тем сильнее штраф. В то же время, чем выше выпавшее значение, тем лучше награда.

Будь то награда или проклятье, возможность и риск были одной стороной монеты.

В дополнение, Проклятый Череп исчезнет, если он не будет использован в течение пяти минут.

После того, как он закончил читать описание, у Не Яна появилось необъяснимое ощущение в груди. Результат использования этой вещи было тяжело предугадать. Это было из–за того, что призванный кубик будет брошен самой системой, что означало, было невозможно смухлевать, и поэтому конечный результат зависел от удачи. В результате броска был только 50% шанс на то, чтобы выиграть, и чтобы получить проклятье.

Не Ян спокойно сел на землю и начал есть кусок хлеба, чтобы восстановить здоровье, однако его состояние ума было на удивление спокойно.

«Гааааах! Всё зависит от моей удачи!»

Даже он не мог точно сказать, была ли его удача хороша или нет. Пока он думал о том, что ему делать дальше, Не Ян осмотрел череп в его ладони. Череп имел драгоценный камень в каждом глазе, и они сверкали с призрачным светом. В то время, когда он смотрел в глаза этого черепа, он почувствовал, как будто кто–то стоит сзади и наблюдает за ним.

Оно звало его, говоря, что оно просто даёт ему возможность. А осмелится ли он бросить вызов судьбе… выбор зависел исключительно от него.

Будущее было заполнено неопределённостью.

Не Ян крепко сжал череп в его руке, он был полностью не уверен в том, что он должен делать. Если он задержится с его выбором, тогда этот Судьбоносный Предмет пропадёт без следа.

Он, не переставая спрашивал себя, что ему делать. В такой ситуации, никто не смел бы, делать поспешных решений.

Секунды и минуты продолжали течь, он неожиданно вспомнил старую небылицу, ходившую в игре. Она была о старом человеке, который прибыл в деревушку, неся запечатанный сундук. Старик пришел на площадь в деревне и сказал жителям, что он откроет сундук и отдаст всё, что в нём лежит тому, кто заплатит ему серебряный. В конце концов, ни один житель деревни не захотел тратить деньги на сундук. В конечном счете, старик ушел; однако, с тех пор жители деревни потеряли сон и ворочались в постели, вспоминая старика и его таинственный сундук. Они жалели о том, что не заплатили серебряный и не открыли этот сундук.

Мораль истории довольно проста, и описывала его теперешнюю ситуацию. Если он не использует этот Проклятый Череп и даст ему испариться, тогда он, возможно, закончит, как и эти жители деревни, без конца думая об этом событии и сожалея.

«Нет ничего плохого в том, чтобы проверить мою удачу…»

Не Ян укрепил свою решимость и постепенно начал оказывать больше силы на череп в правой руке.

\*Краак!\*

Он начал разрушаться под давлением.

\*Треск!\*

Проклятый череп разрушился на кусочки.

Следующие двадцать секунд прошли в полной тишине, это было похоже на то, как будто окрестности были заморожены временем.

Неожиданно, огромная белая кость, с шестью гранями появилась в небе, расположившись прямо над головой Не Яна. Каждая сторона имела разное число, выгравированное на ней; появились шесть древних тёмно–красных надписи, которые принадлежали расе Духов.

Игральная кость ожидала его попытки испытать судьбу.

После глубоко вдоха, Не Ян медленно поднял свою руку. Его рука указала на один из плавающих в воздухе кубике, он начал вращаться с невероятной скоростью, и каждое число появлялось перед ним бесчисленное количество раз.

Эта сцена легко могла вскружить человеку голову.

«Стоп!»

В то время как он выкрикнул, быстро вращающийся Судьбоносный Кубик немедленно остановился, и выпавшее число появилось перед ним. Жирная надпись была покрыта оттенком красного, напоминающая кровь.

«Черт… Мне не повезло».

В тот же момент, зловещая, злобная энергия покрыла его тело и начала медленно высасывать его Силу.

[ Эпидемия Слабого: Ваша Сила навсегда уменьшается на 10. ]

Ужасающее проклятье оставило мурашки ему на спине и заставило его сердце сжаться. Даже если он был невероятным экспертом, терять 10 Силы было очень тяжело.

Каждая характеристика была драгоценной. Не говоря уже о том, что получить любую характеристику, не беря в расчет уровень, было той еще задачей.

Для Не Яна, это выглядело как будто этот алый номер на кубике был трансформирован в скользящий язык дьявола; яркий и соблазнительный, он смотрел на него в насмешливой манере.

Кубик выпал на числе три, и оно навсегда уменьшило его Силу на 10 единиц. Ему трудно было представить, что за проклятья обрушатся на него, если выпадет число два и что еще хуже – один.

Что делало эту ситуацию еще ужасней, так это то, что ему еще два раза нужно будет подбрасывать этот кубик. Он не хотел даже думать о возможных результатах, ожидающих его. Он закончит калекой? В этом случае, он просто удалит персонажа и начнёт всё заново.

Его судьба была неопределенна.

И из–за того, что она была неопределенна, думать о ней было еще более ужасно.

Однако он не мог отступить сейчас назад. Судьбоносный Кубик ожидал его в воздухе над ним. Если он не покрутит его в течение определённого времени, он автоматически получит проклятие.

Сожалел ли он о своём решении? Нет. Если быть более точным, он не имел времени на то, чтобы сожалеть. Он указал на кубик еще раз, заставляя его крутиться в воздухе. Он не знал, будет ли следующее выпавшее число ослепительной наградой или изнурительным проклятьем. Не зависимо от выпадения, он не сможет избежать насмешки судьбы.

«Что если это еще одно проклятье…? Нет, этого точно не должно быть!»

«Стоп!» выкрикнул Не Ян. Его тон голоса показал нерешительность по сравнению с предыдущим, на него всё еще давила потеря характеристик.

Судьбоносный Кубик цвета слоновой кости был сродни змее, которая завивалась вокруг его сердца. Звук останавливающегося кубика заставил его сердце остановиться.

«Пять! Он остановился на пяти!»

Потом, белый свет охватил его, и он почувствовал, как будто что–то тяжелое давило на него.

«Это не проклятье!»

«Пока это не проклятье, всё будет в порядке!»

Не Ян успокоился и посмотрел на системное сообщение, в то же время, проверяя его окно умений. Одно умение появилось в пустом слоте!

Ритуал Нежити (Магия Духовности с Нежитью – 1 Ступень): Жертвует 30% здоровья за 20% шанса для контроля выбранной нежити на три часа. Игрок может контролировать только 5 неживых в одно время. Время перезарядки: 30с

По водимому, там, где жертвы, есть и стоящая награда. Когда он увидел Ритуал Нежити, он чувствовал себя взволнованным. Это была Духовная Магия! Магия Духовности Элементов и Магия Духовности с Нежитью могли быть классифицированы как высокоуровневые умения. После потери 10 очков Силы, это выглядело как справедливое вознаграждение. После всего, с тех пор, как у него была Глава Мужества, он всё–таки мог восполнить потерянные очки Силы, хоть это займёт двадцать–пять уровней. В дополнение, это было редкое умение, которое было сродни драгоценному сундуку! В будущем, он будет иметь преимущество в прокачке и когда будет проходить по землям, наполненными нежитью!

К сожалению, празднование подходило к концу. Остался еще один бросок кубика, который плавал в воздухе, заставляя его смотреть на кубик со сложным выражением. Эта вещь и правда могла позволить игроку подняться до небес одним прыжком. В тоже время, она могла кинуть игрока в глубины ада.

Глава 79 – Колизей Сульгата.

Судьба, как правило, работает непостижимым образом. Она может дать человеку передышку после вечных страданий, только для того, чтобы впоследствии повергнуть в еще большие отчаяния.

Жизнь или смерть? Никто не может знать наверняка, что уготовила судьба для них.

Если бы он боялся рисковать, в первую очередь, он бы не стал ломать проклятый череп.

Не Ян с трудом сдержал свои мысли и протянул руку еще раз. Огромная награда, или злобное проклятье, финальный результат его авантюры оставался покрыт тайной, пока этот кубик не будет остановлен.

Судьбоносная Игральная Кость начала крутиться и вращаться в воздухе, в то время как его судьба зависела от неё.

Видя, как кубик вращается с безумной скоростью, он начал покрываться холодным потом.

«Пожалуйста… Пожалуйста пускай это будет не проклятье!»

«Стоп!»

Он чувствовал, как его сердце готово вырваться из груди.

Он мгновенно замер, и он был шокирован, когда странный демонический символ показался ему на глаза… пять! Еще одна пять! Возможно, пятёрка была его счастливым номером!

Удивительный финальный результат оставил Не Яна с неописуемым чувством блаженства. Его единственное желание было, чтобы не выпало проклятье. Он никак не ожидал, что получит награду.

После всего, кручение трёх Судьбоносных Игральных Костей было не то, что обычный игрок мог себе позволить. Это была невероятно опасная затея, и она заставила его сердце испытать невероятный стресс.

[ Система: Вы получили Ящик Пандоры. ]

Ящик Пандоры (Судьбоносный Предмет)

«Что за черт? Еще одна судьбоносная вещь!?»

Первая и так уже принесла кучу головной боли, однако ему была дана еще одна! Если она была такой же, как первая и могла проклясть его, тогда он просто даст ей исчезнуть. После опыта с Судьбоносными Игральными Костями, он пообещал себе больше не принимать участие в таких ужасных азартных играх.

Принимать участие в опасных азартных играх как эта, было достаточным для него, поэтому он бы не расстроился, если бы 2ой предмет просто исчез.

Ящик Пандоры был идеальной формы серебряным кубом. На каждой его стороне были вырезаны различные вещи, такие как: зловещий череп, жестокий дьявол, ангел и так далее. Мало того, эти вырезанные фигуры были как живые и выглядели реалистично, они были тщательно изображены.

В дополнение, эти вырезки, похоже, были пропитаны своеобразной энергией.

Не Ян осмотрел Ящик Пандоры немного ближе. К счастью для него, он не был из той же категории, как и Проклятый Череп. На самом деле, это было сокровище!

Ящик Пандоры (Судьбоносный Предмет)

Описание Предмета

Положите три части снаряжения одного качества в Ящик Пандоры, и у вас будет 10% шанса на то, чтобы получить вещь более высокого качества. Все вещи будут уничтожены при неудаче.

Положите часть снаряжения и Камень Фортуны, чтобы увеличить её характеристики на один. При неудаче, часть снаряжения понизит свои характеристики. (п/п заточка вещей в простонародье)

Счетчик (цикл = 3 секунды) начнется при активации. Если цикл выпадет четным, то Удача +5. Если цикл будет не четный, Удача –5.

Ограничения: Может использоваться любой фракцией.

Эта вещь была очень редка. Хоть он и слышал о ней в предыдущей жизни, Не Ян никогда не видел её. В дополнение, эта вещь не теряла своей стоимости, потому, что могла изготавливать вещи Легендарного качества. Он мог положить три вещи Золотого снаряжения в Ящик Пандоры и с 10% вероятности получить снаряжение Тёмного Золота. Конечно, был 90% шанс на неудачу, который означал бы потерю всех вещей, но возможная награда стоила риска. Например, если он положит три вещи Тёмного Золота в ящик, у него будет шанс получить вещь Легендарного качества! Но всё же был маленький нюанс, немногие бы игроки стали так рисковать, делая ставку в три вещи Тёмного Золота. Но в итоге, можно было получить вещь, которую очень тяжело достать, и которая была бы невероятно дорога.

Следующий метод позволял игроку поднять уровень снаряжения, используя Камень Фортуны. Эти камни были очень дорогими, создаваемые Ювелирами, чтобы поднять шанс на удачную вставку камней в сокеты для снаряжения. Очень часто их цена в магазинах была около пяти серебра, но настоящим испытанием было найти их на продаже. К тому же, большинство тех, кто купил эти камни, не могли реально их использовать.

Умение вещи влиять на удачу тоже было полезным. Это умение может внести изменения в шанс выпадения предметов, шанс удачного крафта и т.д. Пять очков могли и не звучать внушительно, но это было довольно большое количество для характеристики Удача. Она могла повысить шанс выпадения вещей с монстров на двести процентов, успешное создание вещей на одну пятую, и так далее. Что до того, когда удача игрока была в минусе…. Скажем так, в этом случае, всё что могло пойти неправильно, пойдет гарантированно неправильно.

Эта вещь могла просто на просто разделить игровое время игрока на два периода: одно, когда они могли быть самыми удачливыми людьми на земле, и другое, когда их душа могла стать самой несчастной из всех ныне существующих.

Не Ян задумался на мгновение. Это не обязательно было удачной вещью, но он мог попытаться выдавить максимум, чтобы выпал четный цикл. Даже если три секунды проходили в мгновение ока, он мог попробовать подгадать момент.

Это благословение прибыло так внезапно, что он даже не знал, к какому качеству относился сам Ящик Пандоры. Это было для него загадкой, ему точно потребуется время на то, чтобы потихоньку обследовать этот предмет и не пропустить ни одной детали. Но это было заданием на будущее, сейчас он должен продолжать идти к своей цели. После того, как он встал, Не Ян положил Ящик Пандоры в свою сумку. Похоже, что в этой авантюре, риск был более чем оправдан.

Осознав, что он был ближе к пониманию одной из многих тайн судьбы, Не Ян почувствовал, как его сердце успокоилось.

Когда Судьбоносная Игральная Кость исчезла, время на территории снова начало идти. Замершие скелеты на расстоянии продолжили свои движения и еще раз начали приближаться к нему, закрывая пространство вокруг.

Многие скелеты, которые видели Не Яна, когда патрулировали местность стали приближаться к нему, но подойдя ближе, они просто остановились. Это было из–за того, что они ждали, пока Судьбоносные Игральные Кости исчезнут, и они продолжат своё наступление. Из–за этого, большая группа монстров скелетов подошла очень близко. Когда Не Ян посмотрел на них, он увидел, что они были запакованы плотнее чем сардины в банке.

«Так много скелетов!»

Не Ян не желал больше оставаться в этом месте и быстро побежал к ближайшей стене.

Наружный район Сульгаты больше напоминал лабиринт. Он даже не знал своего собственного местоположения. Он просто надеялся на свои наблюдения, когда двигался к гигантской пирамиде, что стояла посередине города.

Во время навигации, отдалённая пирамида создавала отличную точку ориентира.

Скелеты не остановили своё наступление. В то время как Скелеты Маги подходили в радиус действия их заклинаний, они поднимали свои посохи и дождём запускали потоки магии на его точку расположения.

Не Ян прыгнул в воздух, и в то время как он ступил одной ногой на стену…

\*Бум! Бум! Бум! \*

Многочисленные заклинания обрушились на стену и отправили огромное количество обломков в воздух.

–21, –27, –25…

Значения урона начали расти над головой Не Яна, опуская его здоровье до одной третьей после одного залпа заклинаний. Было просто огромное количество Скелетов Магов за ним.

После того, как он выпил Зелье Здоровья, он спрыгнул на другую сторону стены.

Его приземление было прекрасным, но это не означало, что опасность миновала. Единственный выход, который видел Не Ян, чтобы избавиться от скелетов, было свернуть с того пути по которому он шел, что привело бы к тому, что он отдалялся бы всё дальше от пирамиды в центре. Однако у него не было другого выхода. Он должен был оторваться от скелетов, которые его преследовали.

Не Ян неожиданно пересек пространство, которое похоже вело на одну из публичных городских площадей. Еще дальше, в отдалении, он мог разглядеть Колизей. Колизей, должно быть по–настоящему показывал величие города, но сейчас он был не больше чем руинами – эрозия хорошо постаралась за эти несколько столетий. Даже если сейчас это были руины, когда Не Ян смотрел на величественную реликвию древней эры, он всё еще мог представить, как она выглядела в прошлом.

[ Система: Вы открыли Колизей Сульгата! ]

«Так это был городской Колизей».

Не Ян был в этой местности в прошлом, но никогда не тратил время на то, чтобы оглянутся и осмотреть этот Колизей.

Пока он шел через площадь. Не Ян почувствовал, как что–то начало двигаться под его ногами.

«Это яма–ловушка!»

Он был так поглощен видами Колизея на расстоянии, что не удосужился проверить местность на наличие ловушек. Поэтому, из–за его невнимательности, он закончил тем, что наступил на одну из них.

Не Ян сразу же прыгнул вперёд и попытался отпрыгнуть от разрушающейся земли под ногами. Однако он обнаружил, что ловушка–яма, в которую он наступил, была невероятно огромной. Она разрослась на двадцать метров в ширину. Как он мог прыгнуть на такое расстояние?

До того, как он мог убежать, земля разрушилась, отправив Не Яна в свободное падение.

Он не знал, как глубока была эта кроличья нора, поэтому он использовал Украшение Парящего Пера. Если яма была слишком высока, у него не было выбора кроме как попытаться не умереть от падения.

\*Тудум!\*

Однако, эти беспокойства, похоже, были напрасны, так как он уже приземлился. Было похоже, что яма была не слишком глубокой, около десяти метров.

Глава 80 – Контролируя Нежить.

Не Ян упал в квадратную комнату, окружённую тюремными клетками. Над ним висели несколько Ночных Жемчужин, которые освещали местность. Как только он осмотрел местность, он понял, в какое место ему довелось упасть.

Скорее всего, он упал в подземную темницу. По обе стороны от него было два корпуса с крепкими металлическими решетками, которые надежно предотвращали побег. Когда он заглянул через щели между решеток, он увидел гигантский набор костей в каждой из этих клеток. Останки костей почти достигали четырёхметровой высоты, и он мог видеть огромные хвосты, крылья скелета, и ящероподобные черепа, смешанные в костях. Эти останки скелетов говорили, что, скорее всего, они были драконами, когда были живыми!

Так как эта темница была недалеко от Колизея Сульгата, было похоже, что эти драконы должны были насильно принимать участие в боях на гладиаторской арене.

Как заключенные Колизея, вся их свобода была отнята от них, и они превратились в инструмент по развлечению дворян. Когда Сульгата пала, они были забыты и оставлены в клетках голодать, пока, в конце концов, они не превратились в скелеты.

Пока Не Ян был потерян в размышлениях, две кучи костей неожиданно задрожали и начали медленно собираться.

\*Рооооооааар! Рооооаар!\*

Два скелета издали возмущенные возгласы, которые прошлись по всей темнице. Они напоминали двух злобных зверей, когда кинулись на Не Яна.

\*Банг!\*

Железные прутья их клеток яростно содрогнулись после того как их протаранили большие скелетные создания. Их клетки немного изогнулись, и стержни покосились от столкновений.

Скелетные драконы яростно вопили и, не переставая ударялись корпусом, заставляя металлические прутья, гнутся всё сильнее с каждым ударом. Не Ян почувствовал, что клетка не сможет долго сдерживать их непрекращающиеся удары.

Эти драконы наверняка держали обиду и досаду во время их нахождения тут. Поэтому, их души не смогли успокоиться, и они стали нежитью. Они были гораздо сильнее, чем обычная нежить, и их черно–красные кости обладали металлическим блеском.

Не Ян использовал Непостижимое Озарение, чтобы осмотреть этих скелетов.

Неживой Дракон Гладиатор (Класс: Лидер): Уровень 10

Здоровье: 600/600

Они были монстрами класса Лидер, и они разделяют общую черту между скелетной нежитью. Их здоровье было гораздо меньше, в сравнении с их живыми версиями. Но даже с этим, эти два монстра класса Лидер 10 Уровня были не тем, с чем можно было легко справиться.

Неживые Драконы могли легко убить его.

Он посмотрел на стены ямы позади него; она была слишком высокой.

Для него было невозможно взобраться по ней, даже если он использует Кольцо Шелка.

В то время, когда он смотрел, как можно выйти из этого места, его глаза упали на туннель, на расстоянии который казалось, был выходом из темницы. Однако туннель был закрыт железными воротами. Ворота были плотно закрыты большим железным замком. Он даже и не думал о том, чтобы пробить ворота, это было просто невозможно. Он не был таким как эти Драконы, которые имели большие тела и надежный скелет.

После непрекращающихся столкновений от Неживых Драконов, много железных прутьев было заметно повреждены и изогнуты. Клетки становились всё слабей с каждым их ударом, и наконец, они сломались, выпуская драконов скелетов, которые сразу же направились в сторону Не Яна.

Одновременно столкнуться с двумя 10 Уровневыми монстрами класса Лидер в таком ограниченном пространстве приведет его к безвременной кончине.

Два больших скелетных тела направлялись к нему с неба. Они обладали костями, которые были прочнее метала, мощными телами полными силы, и огромным хвостом, покрытым костяными шипами. Не важно, что он сделает, он не сможет победить их.

Было безнадежно пытаться драться с ними напрямую; поэтому, он быстро осмотрел свои умения. Он мог доверить свою жизнь только одному своему умению – Ритуал Нежити!

Это умение единственное могло спасти его, так как оно имело 20% шанс на то, чтобы контролировать выбранную нежить. Выживет он или умрёт, всё зависело от того, будет ли это умение успешно применено или нет!

Из–за разницы уровней, он не был уверен, что у него это получится.

Сразу же, как только скелетные драконы приблизились, Не Ян активировал его умение и выбрал одного из них.

«Ритуал Нежити!»

[ Система: Вы выбрали целью Неживого Дракона Гладиатора при помощи Ритуала Нежити. Ваше здоровье было уменьшено на 30%. ]

[ Система: Ритуал Нежити не удался! ]

Как только он прочитал оповещение, Не Ян использовал Быстрое Отступление и ушел с их пути.

Огромный хвост упал туда, где он только что находился.

\*Бум!\*

Облако пыли поднялось в воздух, и большие трещины появились на земле.

Так как два дракона направлялись к нему в одно и то же время, всё закончилось тем, что один из них протаранил другого, и они оба отступили немного назад из–за удара.

Пользуясь этим преимуществом, Не Ян активировал Ритуал Нежити еще раз, однако попытка сразу выдала сообщение о том, что умение не удалось применить. Потом, перед тем как драконы восстанавливались после удара, он перекатился между их ног. С трудом стабилизировав себя, он побежал к ближайшему углу.

Не только Неживые Драконы промахнулись их атакой, они так же потеряли цель из виду. Жуткое зелёное пламя мерцало в их глазницах пока они искали Не Яна, в конце концов они нашли его прячущимся за углом.

Сразу после обнаружения Не Яна, один из скелетов поднял лапу и попытался ударить его.

Не Ян поспешно убежал с его пути.

\*Бум!\*

Удар оставил глубокий след лапы на полу.

Следуя за первой атакой, другой скелет попытался повторить то же самое.

Он был напуган до полусмерти, когда он, не переставая уклонялся от их атак. К счастью для него, узкие проходы темницы ограничивали движение и без того неповоротной нежити, и так как их атаки были медленными, он едва мог бороться за жизнь. Однако если эта битва продолжиться в том же русле, он наверняка закончит тем, что умрёт.

«Ритуал Нежити!»

[ Система: Вы выбрали целью Неживого Дракона Гладиатора при помощи Ритуала Нежити. Ваше здоровье было уменьшено на 30%. ]

[ Система: Ритуал Нежити не удался! ]

Теперь, когда Ритуал Нежити провалился в третий раз подряд, у Не Яна осталась только одна десятая часть его здоровья. Пока он уворачивался от атак, он достал Базовое Зелье Восстановления, и опустошил его, попутно применяя Боевую Перевязку.

После уклонения от атак драконов, Не Ян использовал Ритуал Нежити еще раз, когда его здоровье восстановилось до пятидесяти двух процентов.

В этот момент, два дракона атаковали!

[ Система: Ритуал Нежити удался! ]

Сразу после системного сообщения, Не Ян почувствовал странную энергию, появившуюся у него в голове. Энергия росла над его головой и выстрелила прямо в одного из скелетов драконов, исчезая в его теле.

Когда Ритуал Нежити удался, Не Ян перекатился и уклонился от приближающихся драконов.

\*Бум!\*

Драконы промахнулись по их цели и столкнулись друг с другом, столкновение оглушило обоих и заставило их отойти на пару шагов назад.

В промежутке этого времени, Не Ян спрятался за углом, и внимательно следил за драконом, которого он взял под контроль, используя Ритуал Нежити.

Ритуал точно был успешен? Какой результат?

Не Ян не имел высоких ожиданий в том, чтобы контролировать Неживого Дракона из–за их разницы уровней. Поэтому, несмотря на оповещение, он не решался сказать точно, удалось ли ему это. Это был его последний шанс на спасение; если он упустит эту возможность, других больше не будет.

Два скелета и Не Ян образовали треугольник, когда стояли в узкой подземной темнице.

Однако, в следующий момент, два дракона посмотрели друг на друга.

Казалось, время потекло вспять, возвращая времена, когда Сульгата был выличественным городом. Когда звери и гладиаторы варварски сражались в Колизее. Где кровь была везде, разукрашивая всё в тёмно–красный цвет.

Дракон, который был выбран в качестве цели для Ритуала Нежити, стоял безучастно, смотря в пустоту. Жуткое пламя в его глазах, казалось, было подвержено какой–то чужеродной энергии.

\*Бум! Бум!\*

Он слегка встряхнулся, как будто пытаясь вырваться из оков, связывающих его.

«Пожалуйста, Боже…. Пускай получится!»

Не Ян молился, чтобы его умение удалось. В реальности, он был атеистом и не верил в Бога или в любые другие божества. Однако в Conviction было божество – Бог Света, который мог рассматриваться как Бог, и в это время, он стал самым набожным и благочестивым последователем.

Другой дракон неожиданно принялся действовать и прыгнул на Не Яна.

Он быстро приближался к нему и был нацелен на то, чтобы закончить его жизнь.

Сразу, как скелетный дракон прыгнул в воздух, другой дракон, который был поражен умением Ритуала Нежити, протаранил первого.

\*Бум!\*

Два дракона снова столкнулись, и один из них, который атаковал Не Яна, был отправлен в полёт.

Возможно, какие–то божества решили принять просьбу Не Яна и ответили его молитвам, потому что Ритуал Нежити неожиданно сработал в контроле нежити, в самый подходящий момент!

Под эффектом Ритуала Нежити, святящаяся черная аура появилась над тёмными красноватыми костями дракона, превращая его в огромного металлического зверя, который наполнился неистовой силой.

[ Система: Пожалуйста дайте имя нежити под вашим командованием. ]

Не Ян подумал немного и выбрал имя дракону, Тёмный Гладиатор. Кажется, ему подходило, учитывая его внешний вид.

После успешного контроля Ритуалом Нежити, характеристики Тёмного Гладиатора выросли на 10%. Уже и без того сильный скелетный дракон стал еще сильнее и мощнее. Его единственной слабой стороной было то, что он был временным компаньоном и мог продержаться только три часа, затем его душа будет поглощена умением Ритуала Нежити.

Трудно было представить, что кто–то сможет контролировать такого страшного монстра.

Глава 81 – Тёмный Гладиатор.

Тёмный Гладиатор бесстрашно атаковал другого скелетного дракона и бросал его по всей подземной темнице, разбивая его о стены.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Звуки грома раздавались в воздухе, когда избиваемый скелетный дракон летал то влево, то вправо по темнице. Среди неустанных ударов, скелетный дракон нашел возможность и атаковал своим хвостом прямо в грудь Тёмного Гладиатора!

\*Бум!\*

Сила атаки, направленной на Тёмного Гладиатора заставила его отступить на пару шагов назад. Однако казалось, что Тёмному Гладиатору было наплевать на его удар, и он продолжил яростно атаковать скелетного дракона.

В то время как битва продолжалась, Тёмный Гладиатор и Неживой Дракон напоминали двух древних чудовищ, сражавшихся не на жизнь, а насмерть.

Пока эти два дракона сражались, Не Ян достал его Арбалет Крови из его инвентаря и начал заряжать его Болтами Черного Золота, которые наносили чистый урон при попадании. Приложив арбалет к его груди, он нацелился на его цель и выстрелил.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Болты попали в скелетного дракона заставляя, появится три значения урона над его головой. Хоть урон был и не слишком высок, но его все равно хватало. Минимальный урон, который наносили болты, был в пределах 30–40 очков от всех трёх болтов. Неожиданно, сразу же, появилась трещина на броне дракона, и Не Ян нанёс около ста урона.

Два дракона были в разгаре тотальной потасовки между собой, но Не Ян всё равно мог стрелять предельно точно по скелетному дракону.

Не Ян чувствовал, что момент с использованием Ритуала Нежити четыре раза был весьма прискорбным для него. Более того, используя его на четвёртый раз, он использовал все свои восстанавливающие здоровье предметы, чтобы восполнить здоровье как можно быстрее.

Он посмотрел на оставшееся здоровье – нахватало даже на то, чтобы использовать еще один раз Ритуал Нежити. Хотя он и чувствовал некий дискомфорт из–за недостающего здоровья, он ничего не мог с этим поделать, так как Боевая Перевязка и другие восстанавливающие здоровье вещи были на перезарядке.

Непрекращающиеся атаки Тёмного Гладиатора и выстрелы Не Яна привели к тому, что здоровье скелетного дракона уже было в критическом состоянии.

Он изначально планировал сделать своим питомцем и этого дракона, но смотря на ситуацию в целом, эта идея была уже невозможна, так как Тёмный Гладиатор так же не имел много здоровья. Если он позволит битве проходить в спокойном темпе, чтобы задержаться, и не убивать другого дракона, то, скорее всего Тёмный Гладиатор умрёт. После использования такого количества здоровья, чтобы всё–таки получить этого скелетного дракона, он не был готов дать ему умереть, по крайней мере, до тех пор, пока он не покажет ему весь свой потенциал.

Прошло всего двадцать секунд с тех пор, как началась битва, Тёмный Гладиатор выпустил свои когти и направил их в грудину скелетного дракона, в тоже время, снижая его оставшееся здоровье. В то время как умирал скелетный дракон, жуткий шар огня вылетел из его груди и поплыл вверх по воздуху, пока окончательно не исчез. Бездушный скелет пошатнулся и с грохотом упал на землю.

\*Динь! Динь!\*

В то время, как дракон упал, мелодичная мелодия заиграла и яркий свет опустился на Не Яна. Он, наконец, достиг 6 Уровня.

Он получил значительное количество опыта, убив Неживого Дракона Гладиатора 10 Уровня. Из–за того, что он был на 5 уровней выше него, он получил в 17 раз больше опыта от оригинального значения.

Не Ян подошел поближе к груде костей и собрал выпавшие вещи из Неживого Дракона. На удивление это была пара наплечников класса Золота: 57–62 защиты, Сила +13 и Сопротивления +17. Это точно была хорошая награда за монстра. Он предположил, что он мог бы продать их довольно дорого в аукционном доме.

Оставим бонусы к Силе и Сопротивлению, даже если пара наплечников класса Золота не имела бы таких хороших свойств, и была бы только с чистой защитой, они бы уже продавались по хорошей цене. Цена этого снаряжения могла быть лишь немного ниже, чем цена на щит Короля Льва, который он уже планировал продать Блейдлайту.

Ни один покупатель даже не должен был думать о том, чтобы присвоить себе эти наплечники, не заплатив, по меньшей мере, двадцать серебра. Естественно, это применялась к его знакомым и друзьям, кто хотел бы их купить. В этом случае, всё зависело бы от того, насколько близко он был знаком с тем или иным человеком.

После убийства Неживого Дракона Гладиатор и достигнув 6 Уровня, его полоска Опыта была заполнена на 13%. Когда он посмотрел на игровую таблицу, то самыми высокими были игроки с 8 Уровнем. К тому же, это были Маги. В Conviction, не важно, как быстр Вор был в убийстве монстром, они не могли сравниваться с магами. Некоторые сильные Маги могли с лёгкостью убивать монстров выше их уровня просто кайтя их (п/п: т.е. вождение монстров по кругу, не давая себя задеть, но в ответ потихоньку убивать монстра), используя преимущества местности, и читая высокоуровневые заклинания. Скиловые Маги могли даже в одиночку справляться с боссами не получив урона, что было невероятно сложной задачей для классов ближнего боя. Конечно, эти нормы не могли быть применены к столь выделяющейся личности как он.

Не Ян посмотрел на Тёмного Гладиатора, который стоял рядом с ним. Его большая фигура была покрыта царапинами и глубокими разрезами. Однако они быстро исцелялись до еле заметного глазу, и это было далеко не простая способность восстановления. Кроме того, чтобы восстанавливать свою первоначальную форму, острые как бритва, напоминающие скелетные, когда стали появляться в местах ран, и это делал его внешний вид еще более ужасающим. Ужасающее, бледно–голубое пламя святилось в его глазах, излучая смертельную холодную энергию, что заставляло бы других отводить от него взгляд.

Несмотря на его внушающий вид, Тёмный Гладиатор опустил свою голову–череп и приклонился перед ним.

Как контролируемый монстр, он сейчас был полностью предан ему, отвечая на все его команды!

Следовательно, он мог командовать им, как угодно.

Не Ян поднял свою голову и посмотрел на вершину ямы, в которую он свалился.

«У меня должно получиться выбраться сейчас».

Он встал на костяную ладонь Тёмного Гладиатора и скомандовал ему лететь наверх. Как только он поднялся на достаточную высоту, он спрыгнул с его когтей и вернулся на поверхность. Тёмный Гладиатор следовал за ним после того, как он вылетел из ямы вместе с ним, тяжесть тяжелого скелетного каркаса встряхнула землю, когда он приземлился.

С таким невероятным живым щитом на его стороне, он мог больше не бояться обычных скелетов.

Не Ян будет под защитой Тёмного Гладиатора, по меньшей мере, три часа, так что он должен использовать это время как можно лучше находясь в Тени Сульгата.

После побега из подземной тюрьмы, Не Ян направился прямо в центр Сульгаты. Тёмный Гладиатор следовал прямо за ним.

После того как Не Ян прибыл в новую территорию, волны скелетов направились к его месту положения; однако, как осенние листья, они были сметены хвостом Тёмного Гладиатора. Из–за этого его полоска опыта очень быстро росла, пока он следовал своему пути.

Каждый раз, после того как Тёмный гладиатор зачищал большинство скелетов, он находил время на то, чтобы использовать Ритуал Нежити на оставшихся Скелетов Магов. Следуя такому подходу, он вскоре собрал группу из шести существ, включающих в себя Тёмного Гладиатора, 4 Скелета Мага и его. Два Скелета Мага специализировались на ледяной магии, один на огне и другой на молнии. Все 4 защищали его.

В то время, как он продвигался по запутанным дорожкам, он начал возвращаться к фрагментам своей памяти, когда он проводил время тут, занимаясь поднятием уровней и ища вход во внутренний район.

Поднятие уровней в этом месте очень быстрое. Не Ян посмотрел на его полоску опыта. В течение нескольких десятков минут, она уже возросла на 8%. С той скоростью, с которой он зачищал окружающих монстров, они просто не успевали бы возродиться.

В то время как он прекращал зачищать монстров этой территории, он услышал звуки движений сзади. Не Ян сморщил свои брови, так как эти звуки не принадлежали нежити.

«Голоса? Здесь находятся игроки?»

…

«Прокачка тут очень хороша, но в этом месте слишком много скелетов. Мы почти потеряли свои жизни тут. Что насчет того, чтобы пойти назад и позвать еще одного Священника? Двух не хватает. Нам нужен третий, если мы хотим продолжить прокачиваться тут».

«Иметь слишком много Священников невыход. Что насчет того, чтобы позвать Святых Магов? Они наносят двойной урон по нежити, такими темпами зачистка мобов увеличиться».

«Ты прав. Давай вернёмся назад и наймём Святого Мага».

«В конце дороги находится Скелет Маг класса Лидер. Нам нужно обойти его сначала?»

Голоса нескольких игроков приходили позади пораженного Не Яна. В то время как он развернулся, ему довелось увидеть, как 8 игроков смотрели на него на расстоянии после того как повернули за угол.

В тот же момент, голоса игроков немедленно замерли.

«Хух? В чем дело ребят, почему вы прекратили разговаривать? Вы что разом отупели?» Аркан маг позади них спросил с ноткой удивления. Он потом посмотрел в ту сторону, куда смотрели его товарищи, и он также немедленно замолчал.

Там, в конце дороги, стоял игрок, одетый в форму Вора. Они могли сказать это только одним глазом, смотря на его вещи, особенно выделялись его пара кинжалов в руках. Почему этот Вор появился изнеоткуда? Что шокировало еще больше, так это то, что рядом с ним стоял большой костяной дракон. В то время как они смотрели на его тёмно–красные металлические кости, возвышающееся тело, огромный игольчатый хвост, и бритвенно–острые когти, они могли точно сказать, что этот монстр был классом повыше, чем та нежить, которая ходила в округе.

Кроме скелетного дракона, 4 Скелета Мага охраняли Вора, стоя плотно друг к другу на его стороне. Сияние огня в их глазах смотрели на группу игроков, что только что появились.

Вид одного большого костяного дракона сделало Вора более загадочным.

Глава 82 – Скелеты–Палачи.

«Вор?»

«Это… NPC?» – заикаясь, спросил Маг.

«Нет, это игрок!» – страх зародился в сердце другого Вора, и по его телу прошла холодная дрожь.

«Это он призвал скелетов? Он что, Некромант?»

«Нет, судя по всему, он Вор!»

Не Ян стоял на месте вместе с Тёмным Гладиатором, просто смотря на них, заставляя их ощущать бесформенное давление. Это было так, потому что в данный момент, он управлял нитями их судьбы. Если бы он приказал этому огромному скелетному дракону отправиться в бой и добавил бы к этому атаки этих четырёх скелетов–магов, то собравшимся тут не стоило и надеяться на выживание.

Мрачное сине–зелёное пламя вспыхнуло в глазницах Тёмного Гладиатора. Он ожидает приказа Не Яна. Он немедленно ринется в атаку, как только Не Ян скомандует.

Не Ян использовал Непостижимое Озарение, чтобы просмотреть информацию об этих игроках.

Лидер Янг Севен, Форготтен, Йи Йан... множество знакомых имён всплыло в поле зрения. Уровни 6, 6 и 5. Эти люди были влиятельными персонами в своей прошлой жизни. Не смотря на то, что они не присоединились ни к одной гильдии, они сформировали группу под названием Истинная Драконья Метка. Сила этой группы была примерно на равных с элитными группами гильдий.

В этот момент, Не Ян вспомнил, что встречался с ними, когда выслеживал Змееподобную Ящерицу.

Всё встало на свои места, когда он подумал об этом. Игроки, которые отважились придти в Древний Город Сульгату, не могут быть неумелыми дураками.

Лидер Янг Севен в будущем был известен как один из Семи Великих Жрецов. Сильный Жрец был невероятно важен для команды. Они могли даже спасти всю группу в критический момент.

Что касается Форготтена, то он превосходил Не Яна в прошлой жизни и так же был одним из тех, кто заработал прозвище Теневой Танцор. В плане техники, он был примерно на одном уровне с Не Яном, но он вошёл в игру раньше и имел элитную группу. Его уровень и экипировка были лучше, чем у Не Яна. Однако сейчас всё по–другому. У Не Яна за плечами на десять лет опыта игры за Вора больше, чем у Форготтена и, в этой временной линии, они начали играть одновременно. Так что их места в Топе будут переписаны в этой жизни.

Возможно, однажды они будут ровняться на Не Яна.

Что касается остальных, то они не были так известны как Лидер Янг Севен или Форготтен, однако свои крупицы славы уже успели заработать. Йи Йан, например, был неплохим Воином. Хоть он и не находился а топ–10 Воинов, в топ–50 он точно был. Это всё ещё достаточно хорошо. Как–никак фракция Праведных будет насчитывать сотни тысяч команд через 10 лет.

Не смотря на то, что Не Ян прежде слышал об этих людях, лично с ними никогда не встречался.

Некоторое время они стояли и пялились друг на друга, а рука Лидера Янг Севена, которая держала посох, в это время покрывалась холодным потом. Однако на лице он не показывал внутреннего волнения. Если Не Ян сделает свой ход, они вшестером вряд ли выберутся отсюда живыми. Они просто отдадут Не Яну несколько частей экипировки.

Если Не Ян сделает свой ход, то это будет просто односторонняя резня.

Однако у Не Яна были свои мысли по этому делу. Эти люди не слабы, и, хоть их уровни сейчас и малы, они определённо будут элитой в будущем. Если бы он и приказал Тёмному Гладиатору атаковать, всё что он получил бы – несколько частей экипировки и красное имя. Эта экипировка не будет стоить многого, к тому же в деньгах он сейчас не нуждается. Так зачем плодить врагов? Они не знают, зачем он пришёл в Сульгату, поэтому ему не нужно беспокоиться, что кто–то получит Тень Сульгаты на этом уровне.

Не Ян еле заметно улыбнулся и, перестав обращать внимания на этих игроков, направился вглубь города.

Тёмный Гладиатор посмотрел в спину Не Яну, мотнул головой, чтобы взглянуть на игроков, затем развернулся и пошёл за ним.

Несколько скелетов выпрыгнуло в сторону Не Яна. Тёмный Гладиатор поднял хвост и, послав его вниз, сокрушительно ударил по скелетам, разбивая их на кусочки.

Никто не смел идти за ним. Любой, кто последовал бы за Не Яном, просто заигрывал со смертью.

Не Ян уходил достаточно быстро. Они лишь раз взглянули на его лицо, но Янг Севен и остальные никогда уже его не забудут.

«Подожди!» – крикнул Форготтен в сторону Не Яна.

Не Ян не обернулся и просто ушёл вперёд, пропадая в конце пути.

Неисчислимые скелеты повылазили отовсюду, блокируя обзор, заставляя даже огромного Тёмного Гладиатора пропасть из их поля зрения.

«Что это был за парень? Он был чертовски крут, и он действительно призвал тех скелетов!» – пробормотал Йи Йан. Если это было действительно так, то это слишком пугающе.

«Возможно, они не были призванными существами. Разве мы тоже не получили Свиток Призыва Духа? Он мог заполучить что–то ещё», – сказал Янг Севен, сильно задумавшись. «Но даже если и так, то он определённо что–то умеет, раз посмел прийти в Сульгату в одиночку».

«Ах, да, Форготтен, зачем ты его сейчас позвал?» – растерянно спросил Йи Йан.

«То, что он развернулся и ушёл, означало, что он не собирался вредить нам. Неплохо было бы иметь знакомство с кем–то вроде него».

«Другие люди, скорее всего, не захотят к нам присоединяться», – сказал Янг Севен. Иначе Не Ян не развернулся бы и не ушёл, не говоря ни слова. Было очевидно, что он не хотел иметь с ними ничего общего.

«Так тоже неплохо. Мы станем более близки, когда немного поболтаем. Я использовал Опознание. Этого парня зовут Не Ян».

Форготтен тоже не знал что чувствовал. Не смотря на то, что он тоже Вор, между ними была огромная пропасть.

«Не Ян? Мне кажется, я уже слышал это имя раньше. Один мой друг сказал, что однажды, кто–то с именем Не Ян убил много людей из Сияющего Тайного Пламени. Кажется, это он. Так же я слышал, что он знаком со Слипи Фоксом», – сказал Лидер Янг Севен. У него были друзья повсюду, так что его источники информации актуальны. Он часто сплетничал, когда болтал о новостях, вроде того, кто опустил какую гильдию лицом в грязь или какие гильдии сражались друг с другом и т.д.

«Так он из Святой Империи?»

«Понятия не имею, но я не видел, чтобы он носил гильдейский знак. Так что не думаю».

Не Ян оставил у них глубокое впечатление о себе после всего лишь одного взгляда. Одинокий Вор отважился войти в Сульгату – вот почему они его уважали. Если им представится возможность заиметь с ним хорошие отношения или завербовать себе в группу, они непременно воспользуются ей.

Не Ян двигался к центру города по проходам похожего на лабиринт района. Он не знал, что замышляли те, кого он оставил позади. Если бы он знал, что они помышляли завербовать его к себе в группу, он бы сказал им сдаться. Не Ян не будет слушать чьих–то команд. Он бы присоединился к элите Священной Империи только для того, чтобы наложить лапы на хорошее снаряжение. Он хотел сформировать группу, но бразды правления должны быть только в его руках.

Тёмный Гладиатор яростно рванул вперёд, размазывая группы монстров по стенке. Из–за такой ужасной скорости убийства мобов, полоса опыта Не Яна заполнялась очень быстро.

Он прошёл через отрезок лабиринта и вышел на открытую площадь. Она была радиусом в несколько тысяч метров, а в центре стояла массивная пирамида.

Десятки высоких коренастых Скелетов–Палачей патрулировали центр площади. Ростом они были как минимум 5 метров и двигались по округе. Правые руки у них были гораздо толще от того, что они держали огромные топоры. Топоры были запятнаны ржавчиной, но от этого не были менее ужасными.

Глава 83 – Выражая Доброжелательность.

Скелет Палач: Уровень 13

Здоровье: 1200/1200

Эти Скелеты Палачи имели больше здоровья, чем Тёмный Гладиатор, не говоря уже о том, что их было довольно–таки много.

Однако, будучи убитыми однажды, они уже не возрождались. Когда он посещал Сульгата в своей прошлой жизни, этих Скелетов Плачей уже не существовало. По–видимому, они были помещены сюда, для защиты и предотвращении вторжения чужаков в попытке украсть часть Тени Сульгата. Несмотря на то, что он знал, что группа игроков забрала эту часть вещи в прошлом, он не знал, какую цену они отдали за неё.

Он мог только догадываться, как много усилий приложили эти игроки, когда он увидел так много Скелетов Палачей, гуляющих по этой территории.

«Эти монстры все класса Полу–Элитны»

Не Ян прошептал, когда его брови сморщились. Однако, обдумывая это, было очевидно, что вещь класса Легенды Тень Сульгаты была бы защищена так сильно; и так много сильных монстров защищавших лишь одну его часть это доказывало.

Он спокойно осмотрел территорию в надежде найти обходной путь. К сожалению, эта территория была слишком открытой, что означало, что, если он откроет себя, его сразу засекут. Что до укрытий, которые он мог использовать, он заметил лишь одинокий столб, стоящий на расстоянии – что–то, что было бы тяжело назвать адекватным укрытием.

Другой возможный метод был в том, чтобы направить Тёмного Гладиатора на Тёмных Палачей, чтобы тот увел их подальше, давая ему возможность проскочить через них; однако, он чувствовал, что сталкиваться со скрытыми опасностями внутри пирамиды, без его помощи было бы тяжело. Жертвовать Тёмным Гладиатором не стоило такого риска.

Он отступил и задумался над этим вопросом пока фармил более слабую нежить в окрестностях.

«Возможно ли подчинить себе Скелетных Палачей?»

Не Ян указал Тёмному Гладиатору отступить и ожидать его подальше во внешнем районе. Не Ян прыгнул на стену внешнего района и вытащил свой Арбалет Крови из инвентаря, потом нацелился на Скелет Палача.

«Пятьдесят два метра, слишком далеко… Пятьдесят метров, всё еще далеко…»

Как раз в то время, когда он собирался покинуть свою позицию, одинокий Скелет Палач начал двигаться в его сторону, приближаясь невероятно близко.

«Идеально!»

Не Ян нажал на курок.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта пронзили воздух и успешно попали в цель.

Голубоватое пламя в глазах Скелета Палача вспыхнуло, когда он повернул свою голову в сторону Не Яна смотря на своего агрессора расположившимся на верхушке стены. Он в тот же момент взмахнул огромным топором и направился к Не Яну.

Скелет Палач, издав странный рёв, стал похож на бульдозер, грозно размахивая своим топором из стороны в сторону.

Такое событие также всколыхнуло ближайших Скелетов Палачей и больше тридцати скелетов Палачей направились в его сторону.

Видя, что Скелет Палач уже почти был готов сломать стену своим огромным топором, Не Ян спрыгнул со стены и отступил в самый последний момент.

\*Бум!\*

Огромный топор ударил старую стену, разрушая её, как будто она была из дерева, заставляя камни лететь во все стороны.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Несколько десятков ударов обрушились после первого, и стена быстро была разрушена, давая возможность Скелету Палачу войти во внешний район.

Не Ян, отбегая назад, не сводил глаз с разрушающейся стены и уклонялся от падающих обломков. Он нашел возможность и использовал Ритуал Нежити, это умение отняло у него 30% здоровья.

Струйка света направилась к Скелету Палачу и вошла в его тело.

Его движение в тот же момент остановились; однако, в следующий момент, Скелет Палача разрушил чары умения и направился к Не Яну поднимая свой топор.

«Черт, неудачно…»

Он быстро откатился с пути скелета, уклоняясь от топора. Потом он сразу рванул к ближайшей стене, взобрался на неё, и перепрыгнул на другую сторону. В таком темпе, он пересекал запутанные, похожие на лабиринт, внешние районы с преследующим его Скелетом Палачом и остальной его свиты.

После уничтожение нескольких стен, не найдя Не Яна, Скелет Плачь всё же сдался и начал возвращаться назад к пирамиде.

Там их было просто слишком много, что делало ситуацию более сложной, чтобы применять Ритуал Нежити. Не говоря уже о том, что шанс на успех был слишком маленький, даже если ему повезёт и он завладеет одним из них, его новый прислужник был бы разорван в ту же секунду другими Скелетами Палачами. Даже если их будет на одного меньше, он мог представить, как это было бы утомительно и неэффективно использовать такой метод переманивания, чтобы войти в пирамиду. Такими темпами, минимум, это заняло бы от двух до трёх дней, чтобы зачистить всех Скелетов Палачей.

«Забрать эту часть Тени Сульгата будет более проблематично, чем я думал…»

В конце концов, у Не Яна не было другого выбора кроме как беспомощно бродить по внешним районам заставляя Тёмного Гладиатора зачищать окружающих монстров. К счастью, скорость поднятия уровня была довольно высокой, которая могла быть рассмотрена в качестве небольшого утешения для него.

Пока три часа не истекли, Не Ян использовал Ритуал Нежити еще три раза на Скелеты Палачей, но так и не смог переманить к себе хотя бы одного из них. В течение получаса или около того, Тёмный Гладиатор исчезнет.

«Не говорите мне… Я просто должен забыть об этом и попробовать снова попозже?»

Однако если он сдастся сегодня, он, возможно, не будет так же удачлив в следующий раз, и сможет призвать Тёмного Гладиатора еще раз. В дополнение, не было никаких гарантий, что другие игроки не выкрадут Тень Сульгата, перед тем как он вернётся.

В то время пока он это обдумывал, он услышал голоса приближающихся игроков.

«Снова эти парни…»

Не Ян опустил свои брови. В прошлый раз, когда он их встретил, эти игроки всё–таки последовали за ним. При наличии посторонних, он не сможет осуществить его планы без помех. Перед тем как он заберёт часть Тени Сульгаты, он не хотел дать узнать о ней другим. Однако он также понимал, что, когда они увидят так много Скелетов Палачей в этой местности, они даже и полшага дальше не двинуться, говорить о входе в пирамиду вообще не было речи.

Пока они не достигнут хотя бы 10 Уровня и не приведут больше людей, для них было бы невозможным пройти через такое количество Скелетов Палачей. У Не Яна всё еще было некоторое время чтобы восстановить Тень Сульгата.

В тот же момент, шесть игроков вошло в поле зрения Не Яна.

Игроки были встречены взглядом невероятного скелетного дракона, стоящим рядом с Не Яном как покорный защитник; призрачное пламя в его глазницах похоже наблюдало за каждым их шагом. В то же время, за Вором стояли четыре Скелета Мага с их поднятыми посохами, готовыми к атаке в любую минуту, они даже и не думали опускать свою защиту.

Во время нахождения в безопасной зоне, в городе, игроки поддерживали приветливые отношение и часто старались стать ближе друг к другу. Но в то время как они ступали в дикую местность, их отношения менялись ровно в противоположную сторону. Любой незнакомец становился потенциальным врагом, так как многие боялись, что кто–то мог составить против них заговор или, возможно, кто–то решил устроить засаду. Часто случается, что даже малейшее недопонимание приводит к кровопролитному сражению.

Так что, даже если Не Ян имел Тёмного Гладиатора на своей стороне, если эти шесть игроков одновременно нападут на него, он скорее всего, отправиться на кладбище. Поэтому, у него не оставалось другого выбора, кроме как всегда держать свою защиту поднятой.

Лидер Янг Севен, Форготен, и остальные также заметили Не Яна и остановились.

«Приветствую, мы не хотим сражаться!»

Форготен был первым, кто заговорил. Их группа из шестерых человек также была на стороже. После всего, их жизнь и смерть завесила от того, как Не Ян к ним отнесётся.

«Не важно какие у вас цели, это не имеет никакого значения для меня». Равнодушно ответил Не Ян, беря на себя доминирующую инициативу.

Янг Севен и остальные посмотрели на Тёмного Гладиатора, который стоял рядом с Не Яном. По правде сказать, его предложение было правдивым. С таким ужасающим помощником под его командованием, это действительно не имело значения, спровоцируют они или нет.

«Мы пришли сюда просто потому, что хотели подружиться с тобой. Кроме того, я верю, что между нами не было разногласий в прошлом», ответил Янг Севен, когда он спокойно сделал шаг вперёд и посмотрел на Не Яна.

Хоть у них и не было преимущества перед ним, Янг Севен не вёл себя ни властно, ни высокомерно.

Довольно смело… Он точно мог быть назван как один из неординарных игроков в его прошлой жизни. Казалось бы, не обращая внимание на жизнь и смерть, он поставил свою жизнь на кон, чтобы сделать всего один шаг в направлении Не Яна.

Не Ян изменил свои намеренья. С тех пор, как он не знал, как в одиночку попасть в пирамиду, он решил воспользоваться Янг Севеном и его командой для достижения этой цели.

Глава 84 – Сагривая Монстров.

В то время как Янг Севен обследовал стоящего молчаливо Не Яна, определённая мысль закралась в его голове.

«Почему он вошел в Сульгата один? У него должна быть причина… Может это какое–то задание?»

«Я так понимаю, ты пришел сюда по определённым причинам. Можем ли мы тебе помочь?» Янг Севен взял на себя инициативу и спросил.

«Даже с этими неживыми прислужниками, я всё еще думаю, что не смогу справиться с этим. Ты уверен, что хочешь мне помочь?» Не Ян посмотрел на Янг Севена и остальных.

Слыша прямолинейный ответ Не Яна, Янг Севен и его свита начали приходить к суматохе. Если он не может завершить задание даже с таким огромным костяным драконом, то чем они смогут ему помочь?

«Встретить каждого тут, можно считать проделками судьбы. Мы хотя бы не враги, и поэтому мы сможем немного помочь, и постараемся сделать все, что в наших силах. Даже если у нас не получиться, мы хотя бы подружимся с еще одним человеком, так?» ответил Янг Севен в вежливой манере.

Не Ян немного успокоился. В его прошлой жизни, он никогда не вступал в контакт с Янг Севеном, Форготеном или кем–либо из их группы, так что он не был уверен в их личностях. Сейчас, однако, они казались ему на удивление простыми ребятами. Возможно, они даже смогут стать друзьями.

Он замолчал. Скелетные Плачи казалось, всегда двигались вместе. Если Янг Севен и его команда смогли бы увести их подальше, тогда, возможно, у него будет возможность войти в пирамиду. Там точно будут монстры, защищающие внутренний двор, но он просто мог бы дать Тёмному Гладиатору разобраться с ними. Если дела пойдут хорошо, он наверняка сможет достигнуть комнаты, где находится часть Тени Сульгата.

Пока Не Ян размышлял, Янг Севен, Форготен и остальная команда задумчиво посмотрели друг на друга. Хоть они и не знали над чем он думал, он всё еще был опасной фигурой, которая могла уничтожить всю их команду. Если Не Ян отклонит их предложение о помощи, у них не останется другого выбора кроме как отдалиться от него как можно дальше.

«Если мы ничем не можем помочь, тогда давайте просто уйдём», предложил Форготен.

Янг Севен неожиданно пришел к пониманию после предложения Форготена. Так как Не Ян пришел сюда с определённой целью, возможно из–за какого–то секретного задания, их присутствие здесь, может стать помехой для него! Если это так, не ухудшают ли они с ним отношения сейчас предлагая помочь?

Даже сейчас, Не Ян всё еще не дал свой ответ.

Будет лучше, если мы просто уйдём… подвел итог Янг Севен. Он повернулся к Форготену и ответил, «Так как мы ничем не можем помочь, давайте забудем об этом. Как раз самое время для возвращения в город».

Так получилось, что его слова услышал Не Ян. Их разговор развеял все опасения насчет них, о которых он думал ранее.

«Не то чтобы вы не могли помочь… Как насчет того, чтобы сделать небольшое соглашение между нами?» неожиданно прервал их Не Ян.

«Что за соглашение?» спросил Янг Севен.

«Мне нужна ваша помощь в определённом задании. Оно опасно, но, если вы справитесь, я дам вам вещь класса Золота».

У Не Яна все еще находились наплечники в его сумке. Хоть эта вещь и была класса Золота с хорошими свойствами, она была ничем по сравнению с Тенью Сульгата.

Если Янг Севен и остальные действительно хотят помочь ему, он не должен быть скуп на награды.

В игре на данном этапе, вещь класса Золота была невероятно редкой.

Янг Севен, Форготен и остальная команда приватно начали обсуждать это между собой. Чтобы привести пример, насколько была редкой вещь класса Золота, можно сказать что их команда смогла найти только две таких вещи с того момента как игра вышла. Не стоит говорить и о том, что они прошли через ад лишь для того, чтобы приобрести их. И всё же Не Ян, игрок, который не принадлежал ни к какой гильдии, может предлагать им что–то подобное с такой лёгкостью. Это означало, что его умения были определённо на другом уровне с ними. Янг Севен твёрдо решил. Они определённо должны стать друзьями с ним!

«Брат, с тех пор как ты попросил помощи у нас, мы сделаем всё возможное. Что до компенсации, тебе не стоит об этом беспокоиться», Янг Севен ответил со счастливым выражением. Какая–то вещь класса Золота ничего не стоила по сравнению с тем, если бы они смогли наладить хорошие отношения с Не Яном. Если они смогут помочь ему, не принимая награду, тогда он точно будем им должен.

«Принять помощь, не давая ничего взамен? Так не пойдёт. Если у вас получиться мне помочь, я обещаю, что верну этот долг в будущем».

«Звучит неплохо. Так, что нам нужно сделать?» спросил Янг Севен.

«Что ж, как насчет того, чтобы сначала представиться друг другу? Меня зовут Не Ян».

«Я Лидер Янг Севен, но ты можешь меня звать Янг Севен».

«Я Форготен…»

И так, вся команда Янг Севена представилась. Хоть их умения и не могли быть сравнены с Не Яном, они всё еще оставались талантливыми людьми, которые были не так плохи.

«У нас немного времени, так что просто следуйте за мной», сказал Не Ян, когда направился глубже во внешний район.

Янг Севен и остальная команда шли следом.

Огромное число Скелетов Палачей бродили и опустошали внешний район. И без того разрушенные здания превратились в настоящие руины, и много стен было разрушено.

После того, как Не Ян и остальные достигли конца внешнего района, они спрятались за разрушенной стеной и посмотрели на площадь, которая вела к пирамиде. Там они увидели больше тридцати Скелетов Палачей, бродящих свободно вокруг, каждый был Полу–Элитой 13 Уровня.

«Он ведь не думает, что мы сможем сражаться против этих монстров, так…!?»

Янг Севен и его команда ничем не могли помочь кроме как думать об этом с ужасом. Однако они не издали и малейшего звука. Они не хотели выглядеть слабыми перед Не Яном. Убить одного Скелета Палача не было бы большой проблемой для их команды, но противостоять такой группе монстров было просто невозможно.

«Позвольте мне объяснить свой план. Тут тридцать три Скелетных Палача. Они все двигаются в одной большой группе, так что если вы атакуете одного, то остальные последуют за ним. То чего я хочу от вас, так это то, чтобы вы отогнали монстров подальше от входа в пирамиду», объяснил Не Ян. Если Янг Севен и его команда смогут отвести эту нежить подальше, тогда он сможет пройти по площади и безопасно проникнуть в пирамиду.

«Нам нужно их только отвести подальше, так?» спросил Янг Севен, облегченно вздохнув. Слава Богу, это всё, о чем он их просил. Хоть это задание всё еще было опасным, это было ничто по сравнению с тем, чтобы сражаться с ними.

«Да, мне нужно только то, чтобы вы отвели их подальше. Так же, необязательно это делать слишком долго. Около тридцати секунд будет достаточно», ответил Не Ян. Полминуты было более чем достаточно для него, чтобы пройти по площади и достигнуть пирамиды.

«Хорошо, это упрощает нам задачу».

«Я хочу, чтобы вы начали агрить их с этого места. Но дайте мне сначала переместиться в другое место. Когда я буду готов, я подам сигнал. Расформируйте группу и примите моё предложение», проинструктировал Не Ян. С помощью других игроков, зайти в пирамиду будет в разы проще.

«Хорошо».

Как только Янг Севен распустил группу, Не Ян, как и говорил отослал всем приглашение о вступлении в его собственную.

«Отлично, тогда я оставляю вас тут», сказал Не Ян, его тон уже не звучал так холодно как прежде.

«Остальное оставь на нас», кивнул головой Янг Севен и ответил. Не Ян был неожиданно вежлив. Казалось, это было началом прекрасных будущих взаимоотношений.

Не Ян направился с Тёмным Гладиатором и Скелетами Магами к другой позиции.

Его фигура становилась всё меньше, когда он отдалялся.

«Я только что заметил. Этот костяной дракон на стороне Не Яна уникальный Полу–Элитный монстр!» в шоке сказала Форготен.

«Что за невероятный игрок. Даже нежить Полу–Элиты неровня ему. Мне интересно, сколько он продержится. Может он бесконечный!»

«Он не должен быть бесконечным. Я смог увидеть больше информации, когда использовал Озарение. Эта штука имеет еще около двадцати минут до того, как исчезнет», ответил Янг Севен. И всё же… это не имело большого значения, Не Ян всё еще был невероятен.

«Неудивительно, что он так спешил. Эй, как вы думаете, для чего он хочет войти в пирамиду?»

«Я думаю это секретное задание».

«Прийти сюда для задания на его уровне, он не думает, что может умереть?»

«Кто знает?»

«Он на месте. Я пойду и начну агрить», сказал Форготен после того как посмотрел на групповой чат.

«Будь осторожен, мы имеем дело с более тридцатью монстрами Полу–Элиты как–никак», предупредил Янг Севен.

«Понял. Хех, я смогу постоять за себя. Тебе не нужно за меня переживать».

Форготен убрал свой кинжал и достал маленький арбалет, потом подошел поближе к площади.

Янг Севен и его команда находились на северо–востоке площади, пока Не Ян был на северо–западе. По совпадению или нет, но Не Ян мог видеть, что происходит на противоположной стороне; он отправил сообщение в групповой чат, и наблюдал как Форготен вышел из–за камня и медленно, полу присев, направился к Скелету Палачу держа арбалет в руке.

К тому времени как Форготен нашел адекватную позицию, ближайший Скелет Палач уже был на расстоянии выстрела. Он нацелился на Скелет Палача и выстрелил.

\*Шух!\*

Одинокий болт пронзил воздух.

Глава 85 – Секретное Помещение.

Болт арбалета пролетел по воздуху и воткнулся в грудь ближайшего Скелета Палача. После неожиданной атаки, он испустил яростный рёв и направился в сторону Форготена.

Рёв также всполошил ближайших Скелетов Палачей, которые также рванули к Форготену.

«Черт, они все бегут сюда!»

Видя это, Форготен немедленно развернулся и побежал к куче камней, спасая свою жизнь. После всего, кто бы посмел оставаться на месте перед таким ужасающим взором.

Однако это было только начало. У них была задача отвлекать на себя внимание, по меньшей мере, тридцать секунд, что означало, что их работа далека от завершения.

Не Ян наблюдал со стороны как Скелеты Плачи побежали на северо–восток. Как только их силуэты начали удаляться, площадь начала понемногу пустеть; поэтому, Не Ян взял Тёмного Гладиатора и остальную нежить и направился к входу в пирамиду.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Громовые звуки начали издаваться с северо–восточной части площади как монстры начали крушить оставшиеся руины, заставляя еще больше стен разрушаться. В дополнение, можно было видеть, как залп магии периодично взлетал в воздух и обрушивался на монстров.

Заклинания исходили от Янг Севена и остальные, которые пытались потянуть время, не боясь возможного риска.

Так случилось, что эти игроки оказались, не так уж и плохи для помощи ему. Если они действительно смогут продержаться, и он успешно достанет Тень Сульгаты, тогда не только они удостоятся его похвалы и уважения, он так же подарит им вещь класса Золота, несмотря на их отказ. Даже в играх, если человек тал слово, он должен держать его. Это был самый простой способ, чтобы сблизиться с другими. И сближение с такими людьми было важной частью для того, чтобы наладить отношения с другими людьми в будущем. Когда один окажется в ситуации, где ему понадобиться помощь, было бы в разы проще найти кого–то кто смог бы помочь.

[ Система: Игрок Раунд Стул умер. ]

Когда он посмотрел на окно группы, Не Ян увидел выделенный текст и ник игрока окрасился черным. Это означало, что член группы Янг Севена был убит. Агря этих Скелетов Палачей сопровождался определённо высоким риском; не было ничего удивительного в том, что один или два игрока умрут.

В то время как битва на северо–востоке становилась всё яростней, Не Ян стал еще более обеспокоенным о том, сколько они еще смогут продержаться. На данный момент, однако, всё, о чем он мог думать, это как можно быстрее добраться до пирамиды.

Брать с собой Скелетов магов было бы слишком обременительно. Поэтому, перед тем как он и Тёмный Гладиатор выдвинулись к пирамиде, он приказал им охотиться на монстров в окружающей территории и оставил их самих на себя. Он и Тёмный Гладиатор рванули через площадь и успешно добрались ко входу в пирамиду.

Вход в пирамиду был из двух металлических дверей, которые были древними с замысловатой конструкцией, но на удивление не такими большими. Тем не менее, пройдя через века, их красота уже давно была потеряна, уступая этой красоте изношенности и невзрачности.

[ Я уже достиг входа в пирамиду. Поторопитесь и уходите, ] сказал Не Ян через голосовой чат группы. Однако, как только он закончил говорить, еще один ник игрока окрасился черным; второй член группы Янг Севена был убит. Для помощи ему, они принесли в жертву то, что не могло бы считаться пустяком. К счастью, они смогли вернуть вещи, которые выпали после смерти их товарищей.

[ Понял, мы отступаем ] ответил Янг Севен. Если они останутся еще ненадолго, то будет трудно предугадать результат того что с ними произойдёт, поэтому после получения указаний Не Яна, оставшиеся члены группы немедленно скрылись с поля боя.

[ Спасибо за это, я дам вам снаряжение, когда вернусь. ]

[ Без проблем, мы побудем еще немного в этой территории фармя монстров перед тем, как вернутся в город. ]

После входа в пирамиду, Не Яна пошел через тёмный, длинный и узкий проход вдоль лестничного прохода. Следуя своим знаниям, он осторожно избегал всех скрытых ловушек, встречающихся на пути.

Спрятанные механизмы на этом пути были невероятно опасны и могли привести к мгновенной смерти любому, кто неудачно попался бы в них. Не Ян был крайне осторожен, пока продвигался дальше, не на секунду не оставаясь невнимательным.

К счастью, не важно, какая ловушка возникала, ни одна из них не была новой или той которую он бы не знал из своей прошлой жизни. Пока он будет настороже, ни одна из этих ловушек не смогла бы навредить ему.

Продвигаясь дальше, жуткий холод пришел из глубин пирамиды и заставил кровь застыть в жилах.

Как только Не Ян достиг конца пути, он наткнулся на своеобразный тупик. Весь путь впереди был большим застойным бассейном с водой.

Путь к внутренней части пирамиды был под этим бассейном!

Не Ян нырнул в воду и поплыл к его дну, пока Тёмный Гладиатор следовал за ним позади. Как нежить, Тёмный Гладиатор не нуждался в воздухе, чтобы дышать. Поэтому, для него не имело значения, сколько он сможет находиться под водой.

Там был герметичный подводный проход. В любом направлении, лево или право, внизу или наверху, были каменные стены, и этот туннель был заполнен тьмой и, плывя по нему, создавалось ощущение предчувствия беды. Путь был настолько тёмным, что было тяжело что–либо увидеть.

Не Ян продолжил плыть вперед, но он не спешил, из–за того, что, если он повстречает монстра под водой, у него было бы время чтобы среагировать.

В этот момент, Не Ян неожиданно почувствовал нечто необычное за каменной стеной с левой стороны от него, и его сердце быстро застучало от такой неожиданности. Там был спрятанный механизм в стене!

Он только успел увидеть два острых, черных наконечника стрел, выходящих из неё.

\*Шух! Шух!\*

Две стрелы выстрелили, оставляя хвост из пузырей позади пока направлялись прямо на Не Яна.

Он сделал подводный кувырок и отклонил свою голову, сразу после этого, стрелы пролетели рядом с его щекой по левой стороне. Практически на волосок, он еле уклонился от атаки, которая была нацелена на его сердце и голову. К счастью у него была отличная реакция.

Две стрелы закончили свой полёт на другой стороне стены.

После такой атаки, он стал еще более настороженным.

Следуя дальше в глубины подводного пути, его глаза опустились на определённую точку на стене с его правой стороны, и он увидел некоторые отметины, какие–то маркировки, и, казалось бы, древние символы на них.

В его прошлой жизни, только пара человек, кто прибыл сюда, смогли бы определить, что это были за маркировки и надписи на стене. Не Ян же, смог прочесть эти выцарапанные буквы. Они были секретными тотемными маркировками Драконов, и что до устаревших надписей…

Это был язык Драконов!

С тех пор как Не Ян выучил Язык Драконов из Летописей Раздельного Управления он мог немедленно определить эти надписи.

Легенды говорили, что до того, как город пал, Лорд Сульгаты втайне от всех спрятал сокровища где–то внутри города. Веря этим легендам, в его прошлой жизни, игроки обыскали каждую трещинку в городе, но так и не смогли ничего найти.

Драконы верили в разрушения, обращая свою веру в пламя и желая искоренить все сущее. Это точно была тотемная маркировка на стене, которая была уникальной и единственной в своём роде!

Под чувство удушья в его груди, он понял, что у него стало не хватать воздуха, и в ответ на это, он активировал способность Жемчужины Подводной Антипатии и начал обыскивать стену. Однако после пары минут обыска трещин, на стене, которая была ровной как зеркало, он вообще ничего не смог найти.

«Может ли быть так, что я себя накручиваю?»

Он был убежден, что просто так Драконьи тотемные маркировки в такой локации не появились бы.

Уделив внимание на это заключение, он расширил зону поиска и руками нащупал укропное место в стене.

Так, его руки нащупали пять впадин, которые были размером с отпечаток пальца. Эти пять впадин были настолько хорошо спрятаны в стене, что их было очень легко пропустить, если не придать им особого значения.

Может быть, секрет лежит в этих пяти впадинах.

Он положил свои пальцы правой руки в эти полости, и в то время как он медленно начал надавливать на них, они начали тонуть внутрь.

\*Грохот! Грохот!\*

Плита из камня на расстоянии вытянутой руки от него медленно выступила наружу.

Там было секретное помещение внутри стены! Активационный механизм для этого секретного помещения был очень хорошо спрятан. До тех пор, пока кто–то не подходил к делу серьёзно и не искал продолжительное количество времени, у них бы не было шанса обнаружить этот активационный механизм.

Он так же не знал, открывал ли кто–то это секретное помещение в его прошлой жизни, он никогда не слышал, чтобы хоть кто–то находил нечто подобное.

Глава 86 – Самоцвет.

В мгновение плита упала и открыла секретный проход, радужный свет вырвался наружу и осветил тёмный подземный туннель. Не Ян подплыл ближе и заглянул внутрь, но ничего не смог разглядеть из–за ослепительного света. Однако, его глаза постепенно адаптировались, и он начал понемногу различать интерьер этого помещения. Оказалось, что большая часть содержимого уже была удалена, по–видимому, это постарались NPC. Но всё же, осталось несколько вещей, все из них были самоцветами разных форм и типов.

Не Ян собрал все самоцветы и разложил их. Пять из них были Самоцветами Удачи (1), остальные же были более ценными: Самоцветы Сопротивления (1) и Самоцветы Жизни (1), которых было 2 и 3 соответственно. Хоть они и были самыми низшими по качеству Самоцветами, они всё еще были довольно редки на данном этапе игры. Один Самоцвет Удачи (1) мог спокойно стоить пять серебра. Что до остальных двух, Сопротивления и Жизни, было тяжело определить их стоимость, так как они еще даже не появлялись на продаже. Однако, когда Ювелир вставит эти самоцветы в снаряжение, их определённые свойства серьёзно возрастут.

Снаряжение не обязательно шло с сокетами (разъемами) под самоцветы, поэтому игрокам нужно было платить два серебра Ювелиру, чтобы тот создал им такой. Золотое снаряжение могло иметь до двух сокетов, снаряжение Тёмного Золота до трёх, и Легендарная вещь аж до 5. Как только сокет был создан, игрок мог попросить Ювелира вставить в него самоцвет, что стоило дополнительные три серебра; когда самоцвет был вставлен в сокет, например, Самоцвет Сопротивления (1) мог поднять Сопротивление на 5 единиц, а Самоцвет Жизни (1) мог увеличить здоровье на 50.

Из–за их эффектов, практически всё большие гильдии сражались за эти самоцветы. Однако, так как их изготовление было невероятно редким явлением, их почти никогда не выкладывали на продажу и поэтому они не имели определённой цены. В дополнение, из–за такой редкости, вставлять их в низкосортное снаряжение было пустой тратой, и их пытались интегрировать только со снаряжением Тёмного Золота. В некоторых случаях, иногда, эти самоцветы вставляли в вещи класса Золота, таких как щиты, кольца, ожерелья и т.д.

«В этот раз мне выпала счастливая монетка!»

Воскликнул внутренне Не Ян. Сегодня его прибыль была очень хороша. Так, неважно, что произойдёт дальше, это путешествие уже окупило себя. Если он выставит на продажу эти самоцветы на аукцион, это вызовет большой переполох среди игроков. Естественно, у него не было планов по их продаже, с таким количеством самоцветов, он может поднять качество своих вещей! Даже если он продаст их, то только тогда, когда они перестанут быть нужными ему или его друзьям.

Не Ян чувствовал бесконечный восторг, когда он думал об этих самоцветах.

Он кинул самоцветы в маленький мешочек и продолжил рыскать по секретной комнате, чтобы быть уверенным, что он ничего не пропустил. Только после того как он убедился в этом, он покинул её и направился дальше, к своей цели.

Не Ян также тщательно следил за окружающими стенами, но так ничего и не находил.

После нескольких десятков минут, когда он проплывал очень узкий проход, он увидел серебряное свечение над головой. Следуя за этим свечением, он немного проплыл и вскоре достиг поверхности, где его взору предстала огромная комната, которая, казалось, могла вместить несколько сотен человек. В её центре находился золотой саркофаг. Он был пять метров длиной, два шириной и два в высоту, его поверхность была покрыта деликатными резными узорами, многие из которых были изображениями драконов.

Кроме саркофага, комната больше ничего не имела.

«Не похоже, что тут есть какие–либо монстры».

Не Ян выпрыгнул из воды и встал на землю, потом подошел к гигантскому саркофагу. Справа от него, Тёмный Гладиатор отряхнулся от воды и встал недалеко от Не Яна.

Тень Сульгаты была легендарной вещью Вора и хранила свою историю. Говорилось, что Лорд Сульгаты, Серес Тоф, носил эти части снаряжения во времена Тёмной Эры. Однако, когда конфликт был исчерпан, это снаряжение было разделено на три фрагмента. Сейчас, оно ожидает своего дня. И в тот момент, когда все три фрагмента будут восстановлены, сильный магический предмет, наконец, снова проявит себя этому миру.

Каждый фрагмент по отдельности, сам по себе был бесполезен. Поэтому, он мог только ожидать того дня, когда сможет собрать все три фрагмента воедино, чтобы проявились все эффекты. Более важно было то, что Не Ян знал места расположения остальных двух фрагментов. Второй фрагмент был расположен в зоне 30 уровня, а третий в зоне 60. Хоть Уровень 30 и 60 казались слишком далёкими, у него хотя бы уже были поставлены цели на будущее.

Снаряжение класса Легенды были тем, что огромное число игроков не могло себе позволить. Пока была возможность обзавестись одним из этих снаряжений, Не Ян ни за что не упустил бы такой шанс. Он заберёт этот фрагмент первым, а потом подождёт, пока его уровень подрастёт перед тем, как отправиться за остальными двумя. Хоть он и мало что ему и не даст, у него будет задел на будущее.

Он подошел ближе, и остамотрел линию букв на камне, которые располагались выше саркофага. Как и тотемные символы, которые он видел раньше, эти буквы были написаны с использованием Драконьего Языка.

[ МОГИЛА ЛОРДА СЕРЕСА ТОФА ]

[ ТОТ, КТО ЕЁ ПОТРЕВОЖИТ, БУДЕТ ПРОКЛЯТ! ]

Вещь, которую искал Не Ян находиться внутри саркофага, так что, открыть саркофаг было необходимо!

Фрагмент Тени Сульгата находился прямо перед ним!

Однако, в этот момент, Тёмный Гладиатор неожиданно подошел и встал рядом с Не Яном. Бледно–голубое пламя из его глаз засветилось еще более интенсивно, когда он смотрел на золотой саркофаг. Хоть это и была низшая форма жизни, не обделённая интеллектом или страхом, её инстинкты заставляли её защищать своего хозяина.

В ответ, Не Ян посмотрел на информационное меню Тёмного Гладиатора. Было похоже, что он подвергся какому–то эффекту.

Тёмное Угнетение: Все характеристики уменьшены на 20%.

«Характеристики Тёмного Гладиатора были уменьшены на целые 20%».

Когда Не Ян начал размышлять над тем, что за ужасающая сила находилась в этом саркофаге, следы колебаний возникли в его сердце. Если ему было бы невозможно забрать этот фрагмент и вместо этого он умрёт, то это было бы похоже на ситуацию, когда он попытался бы украсть курицу, а закончил тем, что потерял бы приманку, на которую её ловил.

Относительно пирамиды, вся информация, которой он располагал, была слухами, так что он не был осведомлён в деталях, а о саркофаге он вообще ничего не знал.

«Смогу ли я использовать Свиток Возвращения в этой гробнице?»

Не Ян достал Свиток Возвращения и попробовал использовать его. Он смог активировать его без каких–либо проблем! После подтверждения того, что он сможет сбежать в случае чего, он немного успокоился. При наихудших раскладах, он сможет использовать этот свиток для побега. Неважно насколько бесполезным Тёмный Гладиатор стал, по меньшей мере, он сможет использовать его как живой щит на то время, пока активируется свиток.

Риск и награда были двумя сторонами одной медали. Если он не рискнёт, то, как он сможет получить награду?

Не Ян определился и подошел к саркофагу. Осмотрев его, он нашел маленькую металлическую кнопку, торчащую в стороне. Это был активационный механизм для открытия саркофага. Он неохотно нажал на кнопку и быстро отступил за Тёмного Гладиатора. Если там было что–то опасное, он мог положиться только на Тёмного Гладиатора, воспользовавшись им как щитом.

Внутренний механизм саркофага медленно начал двигаться, издавая звук, который заставил бы трястись от страха. Крышка медленно начала сдвигаться, и трение метал о метал начало издавать резкий звук, как будто ногтями по школьной доске.

После, саркофаг полностью открылся, и мумифицированное тело предстало перед глазами Не Яна, которое было одето в тяжелый доспех. Он полностью сгнил; все, что осталось это кожа да кости. Тело носило золотую корону на голове. Его руки были сложены на животе, где ладони сжимали золотой длинный меч. Было очевидно, что во время похорон, человек был глубокоуважаем и имел исключительную личность.

«Крусадиум, Кристалл Черного Света…»

Не Ян осмотрел броню и его сердцебиение быстро возросло. Это были бесценные вещи!

К несчастью, снаряжение, что было на этом трупе, он использовать не мог. Они были невероятно тяжелыми для него, даже если он приложит все свои силы, он не сможет их сдвинуть с места и на сантиметр.

После первого просмотра, Не Ян быстро осмотрел гроб и нашел небольшую деревянную коробку, лежащую рядом с трупом, она казалась чрезвычайно обычной. Для этого предмета быть помещенным в такой саркофаг, выделяло его на остальном фоне. Однако, его выражение быстро сменилось, когда он посмотрел на эту коробочку. Эта коробочка была именно тем, за чем он пришел.

В этот момент, Не Ян почувствовал, как будто его сердце готово было выпрыгнуть из груди.

Тень Сульгаты; вещь, которая заставит пускать слюни всех Воров, и её часть была напротив него! Она была прямо перед ним, и он мог взять её! Эта ситуация могла любого заставить чувствовать себя на седьмом небе от счастья!

Глава 87 – Сапоги Сульгата.

Не Ян подобрал деревянную коробочку и аккуратно открыл крышку. Почти сразу же, как приливная волна, магическая энергия распространилась по всей гробнице. Источник такого феномена была пара сапог, который спокойно лежали на дне коробочки.

«Ошибки быть не может, это они!» Прошептал Не Ян. Он чуть не задохнулся от своего собственного волнения, когда он встретил этот ослепительный свет сапог.

В его прошлой жизни, вещь класса Легенды была тем предметом, который он и не надеялся получить. Однако в данный момент, находился её фрагмент, цена на него было настолько высокой, чтобы заставить людей падать в обморок. Даже когда он продвинулся до Великого Вора в поздних стадиях игры, он смог получить только один фрагмент другой Легендарной вещи. То была часть, которую мог носить только Воин – нагрудник, и для того что бы у него была еда на тарелке и для проживания, он продал её. С теми деньгами, что он получил, продав этот фрагмент, он смог купить полный сет вещей Тёмного Золота и достаточно самоцветов для заточки его на +9, и после всего у него еще остались деньги на дальнейшее проживание.

Это был пример того, как много мог получить человек, когда завладевал одной лишь частью Легендарной вещи.

Тень Сульгаты была разделена на три фрагмента: Сапоги Сульгаты, Перо Сульгаты, и Накидка Сульгаты.

Ему нужно было собрать их все, чтобы остальная магическая энергия в сапогах восстановилась.

Сапоги Сульгата (Легендарные)

Ограничения: 130 Силы

Описание

Фрагмент Тени Сульгата, который был разделен на 3 части. Эти сапоги содержать остаточную силу и поэтому могут быть одеты. Игрок должен отыскать остальные фрагменты, так как три, Сапоги Сульгаты, Перо Сульгаты, и Накидка Сульгаты востановят Тень Сульгата.

Свойства: Ловкость +30, Скорость +10, Прыжок +10, Скрытность +10, Маскировка +10, Рефлексы +10.

Кража (Ранг 3): Даёт возможность игроку воровать деньги или вещи у других игроков или монстров.

Танец Тени (Ранг 3): Скрытность +30, Маскировка +30, Скорость +30; игрок не может быть обнаружен с помощью скрытности в течение шести секунд после активации. Однако игрок может быть замечен обычным взглядом.

Как фрагмент Легендарной вещи, свойства Сапогов Сульгаты были уменьшены. Свойства для Скорости, Прыжка, Скрытности, Маскировки и Рефлекса были распределены равномерно. К тому же, они давали игроку два дополнительных навыка – Кража и Танец Тени, оба были третьего ранга. Это были высокоуровневые умения, которые могли быть изучены, когда игрок достигал 30 Уровня. Не говоря уже о том, что, если игрок хотел улучшить эти умения до третьего ранга, они должны были достигнуть как минимум 40 или выше Уровня.

Кража позволяла Вору получать дополнительные средства, крадя у игроков и монстров. Однако вещи могли быть украдены только из сумки игрока, что означало, что было невозможно украсть снаряжение, которое было в данный момент на ком–то надето. Успех кражи и какая именно вещь будет украдена, зависели от разницы уровней Вора и его цели; формула вычислений была довольно сложна из–за множества переменных. В целом, успешное использование умение крало деньги у игрока, и в некоторый редких случаях – снаряжение, и другие предметы. Что до Танца Тени, это было довольно полезное умение для отступления или для скрытного приближения к цели, так как в течение 6 секунд можно было успеть очень многое. Несмотря на то, что игрок мог быть скрыт, это не означало, что он был невидим. Если бы это было так, то это означало бы, что игрок был бы неуязвим. Другими словами, после шести секунд умения, оппонент имел шанс на обнаружение игрока в трёхсекундном интервале, которые могли быть расценены как полноценный раунд в игре. Если оппонент не смог обнаружить игрока за это время, они могли продолжать раунд пока игрок не раскроет себя или не будет замечен.

«130 силы? Эх… Почему она должна быть настолько высокой?»

Не Ян опустил брови. Он всё еще имел отставание в 73 очка от нужного ему значения. Такое высокое значение было невероятно трудно поднять для него, особенно для профессии Вора, который был сфокусирован на Ловкости, а Сила была второстепенной. Если он вложит всё в Силу сейчас, поднятие уровня в будущем станет настоящим испытанием. К счастью, Сапоги Сульгата кое–как возмещали это, давая 30 очков Ловкости.

«Дерьмо собачье! Почему мне довелось потерять 10 Силы?»

Если работать усердно, средний игрок должен был бы достигнуть 40 или выше уровня, чтобы вложить 60 очков в Силу. Если их снаряжение было хорошим, тогда, возможно, значение в 130 силы могло быть достигнуто и на 30 Уровне.

Если бы Не Ян не был проклят и у него не забрали бы 10 Силы, он смог бы достигнуть эту отметку на 25 Уровне.

«Сейчас мне придётся ждать 30 Уровня, чтобы одеть их. Мне нужно как–то смириться с этим…»

Ранее, когда он обнаружил, что Сапоги Сульгата давали ему умение Кражи 3 ранга, его глаза загорелись в предвкушении. Он знал, как никто другой, что означало иметь умение Кражи до 30 уровня, даже не беря в расчет третий ранг этого умения.

Получить 130 Силы до 30 уровня не было чем–то невозможным. После недолгих размышлений, Не Ян понял, что это может получиться у него и на 15 Уровне!

Конечно, для всего было своё место и время, и сейчас было не время обдумывать это. В тот момент, когда Не Ян положил Сапоги Сульгата в сумку, Тёмный Гладиатор неожиданно задрожал, чувствуя приближение чего–то. Больше нельзя было оставаться в этой гробнице. Ему нужно убегать, и немедленно!

Как раз в то время, когда он собирался развернуться и бежать, ужасающая сцена развернулась перед его глазами. Мумифицированное тело Сереса Тофа начало двигаться, и бледно–голубое пламя зажглось в его глазах. Это пламя начало своё разрастание с ничтожного размера и постепенно пульсировало, и росло всё больше.

Без сомнений, это был сигнал для него, чтобы убегать, меньше всего он хотел потерять свою жизнь здесь.

«Эта рухлядь хочет расплаты!»

Не Ян не смел больше задерживаться и рванул к выходу. Однако, к своему ужасу, он увидел, как пруд, через который он пришел, начало засыпать всё большими валунами!

С того момента как он открыл саркофаг, его путь побега уже был перекрыт.

Не Ян посмотрел на Свиток Возвращения в его сумке.

«Отлично! Я всё еще могу использовать его! Он проверил это ранее и подтвердил это».

Гробница не должна быть герметичной; и у него должно получиться телепортироваться из неё!

В этот момент, длинное бронированное тело начало медленно подниматься из саркофага.

«Дерьмо, больше не осталось времени… Свитку Возвращения нужно 20 секунд для активации!»

Во время этих мыслей он быстро начал активацию свитка. Когда древний свиток начал использоваться он начал интенсивно светиться, и слабое свечение вскоре поглотило Не Яна и яркий круг телепортации появился под его ногами.

Секунды, казалось, становились всё длиннее и длиннее.

Сейчас, Серес Тоф, или точнее его тело, полностью поднялось. Одетый в полный сет золотой брони, он держал такой же длинный меч в его руках и испускал ауру повелителя.

При жизни, он был могущественным лордом кто правил Сульгатой. После его смерти, он был захоронен в этой гробнице и неожиданно превратился в нежить, как и все остальные в этом городе.

Серес Тоф: Уровень 15

Класс Монстра: Лорд

Здоровье: 50 000/50 000

Монстр класса Лорд имел ужасающее количество здоровья. Не Ян знал, что, если элитная группа игроков 15 Уровня придёт сюда, у них не было бы и шанса противостоять ему. Что говорило о том, что справиться с этим Лордом ему самому было невозможно. Если бы он был хоть на секунду медленней, он бы помер в это гробнице.

«Три секунды… Четыре секунды… Пять секунд…»

Он непроизвольно отсчитывал время, когда казалось, что оно всё сильнее замедлялось.

Не Ян почувствовал, что его сердце готово выпрыгнуть из груди от нервов.

В следующую секунду, бледно–голубое пламя в глазах Сереса Тофа зафиксировалось на Не Яне, и начал излучать мощнейшую ауру смерти, которая приближалась всё ближе.

С уровнем Не Яна, урон от Сереса Тофа был слишком разрушителен. Их битва бы закончилась еще даже, не успев начаться. Один единственный порез от этого меча и его тело было бы быстро разрезано пополам, а его здоровье упало бы до нуля, что означало, что он не выстоит и удара. Если бы он был Воином…, то результат был бы тот же.

Серес Тоф приближался, и чувство страха, которое уже почти исчезло, появилось снова с большей силой. Он также не мог сделать и шага, так как это прервало бы телепортацию.

«Дерьмо, еще чуть–чуть… Подождите–ка!»

Не Ян повернул свою голову и посмотрел на Тёмного Гладиатора, который ожидал его команды, и приказал ему задержать Сереса Тофа.

Без промедления, Тёмный Гладиатор побежал вперёд, оставляя за собой еле заметный след, и затем остановился перед противником, чтобы задержать его. Хоть он и был с низким интеллектом, он всё еще обладал врождённым страхом и почтением к тому, кто стоял перед ним. Однако, верность Не Яну у него была абсолютной. Без малейшего намёка на отказ, Тёмный Гладиатор понимал, что для него это верная смерть, но он принял свою судьбу и неважно чего это будет ему стоить, он должен защищать хозяина до самого конца.

Глава 88 – Побег.

Перед внушительной пятиметровой фигурой Сереса Тофа, Тёмный Гладиатор выглядел как букашка перед ним.

Лорд, бронированный в золото, который напоминал титана, что воскрес из древности, испускал невероятно гнетущую ауру.

Дела примут опасный поворот, если Серес Тоф подойдет в радиус поражения ударом!

После получения команды Не Яна, Тёмный Гладиатор взлетел в воздух и после того как набрал оптимальную высоту, начал стремительно падать на землю как снаряд.

Видя приближающегося Тёмного Гладиатора, пламя в глазах Сереса Тофа запульсировало. Его глаза показали полное презрение, когда он посмотрел на хрупкий скелет Тёмного Гладиатора, и поднял свою руку, направляя её на него. Лёгким движением руки он отправил его на землю еще до того, как у скелетного дракона получилось достичь его.

\*Бум!\*

Тёмный Гладиатор упал на землю и начал лететь по ней, пока не достиг стены гробницы.

–139

Урон Сереса Тофа был по–настоящему ужасен. Даже Тёмный Гладиатор, который обладал хорошей защитой, моментально потерял больше двадцати процентов своего здоровья лишь от одного удара.

Не обращая на это внимание, Тёмный Гладиатор встал на свои лапы и снова рванул на Сереса Тофа.

Если Тёмный Гладиатор не сможет сдержать боса, тогда у Не Яна не будет надежды на побег.

Это была по–настоящему неудачная ситуация, так как ему приходиться жертвовать Тёмным Гладиатором. Однако, в ситуации жизни и смерти, у него не оставалось другого выбора. Кроме того, оставалось не так много времени действия Ритуала Нежити.

Еще раз Тёмный Гладиатор приблизился к Сересу Тофу и направил на него свои когти, решительно отказываясь ослаблять своё нападение. В ответ, Серес Тоф поднял свой золотой меч.

\*Слэш!\*

Луч света прошел по плечу Тёмного Гладиатора и разрезал ему одну из лап. Потом, последовал удар локтем, который отбросил хрупкого дракона как тряпичную куклу.

Как у большинства нежити, действия Сереса Тофа были медлительные и вязкие. Из–за этого, Тёмный Гладиатор едва уклонился от фатального выпада.

Но неживой дракон уже висел на волоске от смерти. У него осталось двадцать один процент здоровья, и он уже врятли смог бы пережить следующую атаку Сереса Тофа.

Сейчас, с еле живым Тёмным Гладиатором, Не Ян чувствовал, как его сердце готово остановиться. Хотя Тёмный Гладиатор и пытался отклоняться от ударов Сереса Тофа, но его всё равно отбрасывали назад как пушинку.

«Двенадцать секунд… Четырнадцать секунд… Пятнадцать секунд…»

Его план провалился, Сереса Тофа уже не сдержать. В настоящее время, лорд в золотой броне стоял прямо позади него с его огромным телом, которое угрожающе нависло над Не Яном. Меч Серес Тофа остро сверкнул и был поднят над его головой. Не Ян знал только одно, если он позволит этому мечу обрушиться на него, то он просто умрёт!

Смотря на меч, Не Ян представил, как его разрезают пополам. Он быстро посмотрел на Тёмного Гладиатора, который всё еще пытался подняться.

«Быстрее! Давай! Поторопись!»

Тёмный Гладиатор поднялся на лапы. Хоть он еще и не сбалансировал себя, он снова рванул к Сересу Тофу.

\*Бах!\*

Тогда, когда меч Серес Тофа почти достиг Не Яна и разрезал его пополам, Тёмный Гладиатор протаранил мумифицированное тело Серес Тофа и заставил его отклониться. Он пришел в бешенство от того, что низшее существо заставило его пошатнуться, и он направил свой длинный меч прямо на дракона.

Холодный луч света следовал за мечом и обрушился на Тёмного Гладиатора, разрубая его пополам. Сломанные кости дракона посыпались на землю.

После того как Тёмный Гладиатор превратился в груду лежащих на земле костей, Серес Тоф снова перевёл свой взгляд на другого вредителя, которого он не смог прикончить ранее.

«Восемнадцать… Девятнадцать… Двадцать!»

К счастью, к этому времени Свиток Возврата завершил свою активацию. Яркий свет поднялся от телепортационного круга под ногами Не Яна, и он исчез из гробницы.

Обзор перед Не Яном поменялся, как только он появился в трансфертной точке Калора. Но, несмотря на его удачный побег, его сердце всё еще быстро билось.

«Я наконец–то убежал от этого ублюдка. Но всё же жаль, что я потерял Тёмного Гладиатора... Ах, ну и ладно. Я не мог ничего с этим поделать. Даже если бы я не пожертвовал им, он всё равно должен был скоро исчезнуть».

Несмотря на это, он всё–таки успешно завершил свою миссию, и получил Сапоги Сульгата. Сейчас он должен понять, что ему нужно сделать, чтобы надеть их как можно быстрее.

[ Вы где ребята? ] Не Ян отправил сообщение Янг Севену и его команде.

[ Мы уже вернулись в Калор. Мы сейчас в магазине алхимии ] ответил Янг Севен.

Они вернулись довольно рано ради пополнения припасов. Так как монстров в Сульгате было слишком много, они израсходывали свои запасы очень быстро.

[ Хорошо, встретьте меня в аукционном доме. ]

[ Без проблем. Увидимся там. ]

…

Некоторое время спустя, Янг Севен и его команда прибыли к аукционному дому и встретили Не Яна, ожидающего у выхода.

«Рад видеть тебя»

Не Ян поприветствовал их. Если бы не их помощь в Сульгате, он бы не смог найти эти самоцветы или получить Сапоги Сульгаты.

«Взаимно», – ответил Янг Севен.

«Ты завершил свой квест?» спросил Форготен. Он нерешался расспрашивать больше, так как это было только дело Не Яна.

«Я завершил его». Кивнул Не Ян.

«Следуя своему слову, я обещал вам всем вещь Золотого качества».

«Всё в порядке. Нам не нужна компенсация», – ответил Янг Севен.

«Двое твоих ребят умерли. Я не могу оставить тебя с пустыми руками! Как я буду с этим жить дальше?» воспротивился Не Ян и отправил предложение о торговле Янг Севену. Он уважал Янг Севена и его команду. Они были честны и следовали своему слову, поэтому он точно должен быть с ними на связи в будущем.

Под давлением Не Яна, Янг Севен принял предложение, и перед ним открылось окно торговли. Но, когда он увидел вещи, появляющиеся в окне, его глаза раскрылись от удивления.

Это была пара наплечников для Воина! Хоть они и могли быть одеты только на 10 Уровне, это не меняло того факта что это была хорошая вещь снаряжения! Сила +13, и Сопротивление +17… Такие вещи продавались бы не меньше чем за тридцать серебряных или выше на рынке!

Янг Севен думал, что Не Ян даст им случайную вещь качества Золота. После всего, даже средняя вещь Золотого качества могла быть дорогой, так как их свойства были гораздо выше. Он даже и представить не мог, что Не Ян захочет ему дать что–то настолько ценное. Думая о том какую выгоду, он получит от этого, он больше не смел отказываться от доброты Не Яна. Если бы он отказался от этого, он бы провалился в роли лидера его команды, так как защита Воина была очень важной составляющей большинства команд.

«Так как ты настаиваешь, отказывать будет невежливо. Брат Не Ян, если тебе вдруг понадобиться наша помощь снова, не стесняйся и зови нас. Мы совершенно точно сделаем всё, чтобы помочь тебе!» Янг Севен ответил в по–настоящему искренней форме; ранее он только старался быть вежливым с ним.

Честно говоря, Не Ян хотел дать им обычную Золотую вещь из его сумки. Но когда он увидел их серьёзные усилия для помощи ему, и, видя, как они потеряли двух игроков, он изменил своё мнение. Он не мог оставить их не с чем. Он также не жалел, что дал им эту вещь так как он всё равно не мог её надеть. Что до денег, которые он мог получить за неё, он просто не беспокоился из–за этого.

Не Ян мог бы невзлюбить Янг Севена, если бы тот продолжил отказывать ему. Он предпочитал людей, которые были прямолинейны и чисты в своих действиях и не стеснялись своих слов. Такие люди были теми, с кем легко было общаться; плюс ко всему прочему, они небыли лицемерами. Он посмотрел на Янг Севена, затем на других членов команды позади.

«Если мне нужна будет помощь в будущем, я позову вас. Я могу так же попросить сформировать команду со мной».

«Мы с удовольствием сделаем это!» ответил Форготен.

Они никогда не образовывали фиксированой команды, так как у них нехватало времени на это и им нравилась идея того, чтобы образовать таковую. Желание Не Яна образовать гильдию была как раз тем, что они искали. Когда они встретили его недалеко от пирамиды, они хотели, чтобы он сам к ним вступил. Но вопреки их ожиданиям, этого не могло произойти после того как они увидели его силу, они поняли, что с их малой силой заставить вступить его в команду было невозможным.

Сервера игры были открыты только две недели, и количество игроков, образовывающих команды было слишком высоким. Для Не Яна, который заслуживал доверия таких невероятных личностей за такой период времени, было очень хорошей возможностью для будущего. Его нынешние обстоятельства были не настолько плохи. Он имел возможность собирать вещи хорошего качества, качаться на высокоуровневых монстрах и время от времени присоединялся к другим командам по забегам в подземелья.

Когда сделка завершилась, Не Ян продолжил разговаривать с Янг Севеном, Форготеном, и остальными, и во время этого его впечатление о них, еще больше улучшилось. В конце концов, он закончил тем, что пополнил свой лист друзей, из–за этого связаться с ними было гораздо легче.

Глава 89 – Продажа щита Короля Льва.

Чатясь с Янг Севеном и остальными, Не Ян получил звонок.

[ Ты в городе? Я получил двадцать серебра. Скажи мне где ты, и я скоро буду там. ]

Человек на другом конце провода был Респледент Блейдлайт.

[ Я у входа в аукционный дом. ]

[ Хорошо, жди меня, я скоро подойду. ]

«Это был один из моих знакомых. Он скоро подойдёт сюда», – объяснил Не Ян Янг Севену и остальным.

«Без проблем. Мы не сильно торопимся, поэтому мы можем початиться немного дольше», – ответил Янг Севен. После того как они узнали, что Не Ян хочет образовать команду, он начал взвешивать его качества. Должен ли он продолжать идти по своему плану, или он должен последовать за Не Яном? Ему всегда нравилась идея того, чтобы образовать свою собственную команду, но после того как он понял, что ему не хватает сильных игроков, он решил, хотя и неохотно, что отложит это на более поздний срок. Даже тогда, он ничего не мог поделать, кроме как чувствовать себя немного неуютно думая, что он вступит в команду к другому человеку.

Вскоре, Блейдлайт прибыл на территорию аукционного дома и направился к нему. По пути туда, он заметил Не Яна, общающегося с парой других игроков, находящихся у входа, и незамедлительно направился к ним.

«Здравствуй», Блейдлайт поприветствовал Не Яна.

Янг Севен и остальные были шокированы появлением Блейдлайта и снаряжением на нём. Он был облачен в серебряно–белую броню и держал экстравагантный, золотой щит в его левой руке. Будь то броня или щит, из–за дизайна снаряжения или рун на их поверхностях, они могли точно определить, что его снаряжение далеко необычное.

Это невероятное снаряжение! Янг Севен, Форготен и остальная команда не могла сдержать этих слов в своей голове, когда увидела этого человека.

Блейдлайт был в плохом настроении, и намёк уныния можно было увидеть на его лице. Похоже, то, о чем предупредил его Не Ян уже произошло, и это так же подтверждало то, что значок гильдии на его груди исчез.

«Ты покинул гильдию?» Спросил Не Ян.

«Эта гильдия была мусором. Я не был бы счастлив, оставаясь в ней еще дольше», ответил Блейдлайт в нервозной манере.

Не Ян понял, что возможно Блейдлайт поссорился с Хей Жуо (Блэк Амэйзинг), после того как услышал его ответ, и следуя тому, что на его груди не было эмблемы гильдии, он пришел к такому выводу. Неважно кто это был, никто не был бы собран после того, как узнал, что их любимая и его лучший друг имели связь за его спиной, это и привело к тому, что Блейдлайт покинул гильдию. Говоря об этом, главной причиной, почему Блейдлайт и Хей Жуо образовав гильдию, Беспрепятственные, находились так высоко в рейтинге в его прошлой жизни, было из–за престижа Блейдлайта. Но так продолжалось недолго, когда его влияние ослабло, их расширение стабилизировалось, а всё из–за скрытых махинаций Хей Жуо, который хотел взять гильдию под полный контроль. Однако, в настоящем, действия Не Яна заставили его покинуть Беспрепятственных прямо на середине их развития, разрывая гильдию на части и оставляя на краю исчезновения!

«Это просто гильдия. Не из–за чего расстраиваться», сказал Не Ян попытавшись успокоить его. Хоть Блейдлайт и был немного вспыльчив, его характер не был плох; иначе, он бы не предупредил его о Хей Жуо.

«Ха–ха, не беспокойся! Я не принимаю это слишком серьёзно».

Блейдлайт выдавил улыбку. Хоть он и не показывал этого, но внутри него были совершенно другие чувства. Он был единственным, кто знал, какими они были; однако, он никогда не поделиться этими чувствами публично. Он уже достаточно сильно потерял лицо, и делать еще больше ему не хотелось.

Если он не хотел поднимать эту тему, тогда Не Ян не имел причин сыпать соли на рану.

«Ладно, так как ты покинул свою гильдию, удалось ли тебе найти новую команду?» спросил Не Ян. В его прошлой жизни, Блейдлайт был один из трёх лучших Воинов в игре. Без поддержки команды, сможет ли он снова достигнуть таких высот?

«Нет, всё еще не нашел. Ты всё–таки решил образовать таковую?»

«Да, я всё еще думаю об этом».

«Что ж если ты сможешь образовать постоянную команду, я вступлю в неё. Однако дай мне сказать кое–что. Если я не увижу, что эта команда сможет добиться успеха в будущем, я сразу же уйду». Ответил Блейдлайт в откровенной манере. Хоть это и звучало немного неприятно, но он хотя бы говорил честно, что было гораздо лучше, чем все эти лицемеры, которые старались быть дружелюбными до поры до времени.

«Без проблем, как пожелаешь. Я образую команду для удовольствия. Единственное, о чем я попрошу всех это иногда бегать по данжам вместе. Я не собираюсь ограничивать свободу или что–либо еще членов команды». Ответил Не Ян.

Он всегда был спокойным человеком, и он не хотел испытывать проблемы в образовании команды. Если команда насильно хотела оставлять их игроков, особенно тех, кто был полезен в данжах, то ограничение их свободы не то, что они должны делать. Лучше было поддерживать баланс доброжелательности, лояльности и заманчивых перспектив для того, чтобы удерживать игроков.

Цель Не Яна была собрать элитную команду, которая бы превосходила бы другие на голову, и такую, чтобы она помогла собрать ему самое лучшее снаряжение. Однажды обзаведясь такими лояльными последователями, он также сможет помочь им в прохождении подземелий, давая ценные советы. Делая это, он сможет медленно увеличить свою силу.

Тем не менее, Не Ян всё еще поступал, как хотел он сам. Не говоря уже о том, что его знания игры были гораздо лучше, чем у остальных. Даже если он продолжит идти по дороге соло игрока, он всё еще сможет стать невероятно сильным Вором.

«Это тоже звучит неплохо. Дай мне знать, когда ты решишь собрать группу», сказал Блейдлайт.

«Всё еще слишком рано, я дам тебе знать через несколько дней».

В это время, Янг Севен слушал их разговор и приходил в бешенство. Если Не Ян мог заполучить такого Воина, с таким невероятным снаряжением, тогда для него точно не было бы ничего плохого вступив в его команду. Для их среднячковой группы игроков, найти хорошего Воина было по–настоящему тяжелой задачей.

«Когда будешь готов, и о нас не забудь!» встрял Янг Севен.

«Хорошо», кивнул Не Ян. Его команда уже включает типового Воина, одного из семи Лучших Священников, и Вора, который однажды был наравне с ним. Урон Тан Яо всё еще был обычным, и ему нужно было завербовать еще пару Магов с высоким показателем магического урона. Потом, если он найдёт еще нескольких игроков, то он сможет создать элитную команду.

Во время их небольшого разговора, Не Ян получил еще один звонок. В этот раз это был Стоун.

[ Эксперт, ты занят сегодня? ]

[ Почему? Что случилось? ]

[ Эм.. Разработчики игры анонсировали, что новое подземелье в Долине Сосил будет открыто завтра. И так как мы хотим быть одними из первых, кто обследует это подземелье, наша гильдия запланировала поход в Мутные Болота Агмоты сегодня, ] ответил Стоун. Он чувствовал себя немного смущенным. Ранее они порешали с Не Яном, что забег будет только завтра, но сейчас они неожиданно перенесли дату.

[ Всё в порядке. У меня нет никаких планов на сегодня. Так что должно быть достаточно времени для забега. ]

Когда Долина Сосил откроется, он будет терпеливо ждать, когда теперешние запасы Черного Фенола закончатся. Тогда, он сможет захватить аукцион своими ценами на него. Однако это будет оставлено на завтра. Осталось не так много времени до закрытия серверов на сегодня, поэтому он может потратить это время на забег в этот данж.

[ Я сейчас с моими друзьями, поэтому дай мне попрощаться с ними сначала. Скажи мне, когда и куда мне подойти. ]

[ Через 5 минут в трансферной точке Калора. ]

[ Понял. ]

После завершения звонка от Стоуна, Не Ян повернулся к Блейдлайту, Янг Севену и остальным.

«Извините ребята. Меня попросили пробежаться по Мутным Болотам Агмоты. Встретимся с другой раз».

«Не беспокойся, я планировал погридндить монстров в любом случае. Давай завершим нашу сделку и закончим на этом», покачал головой Блейдлайт.

Янг Севен, Форготен, и остальные посмотрели на Не Яна с завистливым видом. Им всё еще сужденно было образовать постоянную команду, и поэтому им было тяжело найти игроков для забега даже в простое подземелье, а об Мутных Болотах Агмоты вообще не было речи. Эта информация только еще больше убеждала Янг Севена. Следовать за Не Яном точно было правильным решением. Так как его часто звали для забега в подземелья, они точно получат выгоду от его наставлений.

Не Ян продал щит Короля Льва Блейдлайту, заполняя свою сумку двадцатью серебряными. После прощальных слов он направился к транспортной точке.

После получения вещи, Блейдлайт немедленно сменил свой щит на новый. Щит Короля Льва был похож на здание с коричневым металлическим оттенком. К тому же, весь щит испускал магию и блистал золотой аурой.

Глава 90 – Элитная Команда Святой Империи.

«Какого качества этот щит?» нерешительно спросил Янг Севен. Блеск, исходящий от щита Короля Льва можно было охарактеризовать как ослепительный. Если это и правда был щит качества Золота, он должно быть не стоил того, чтобы выкладывать его на аукцион.

«Золотой. Не Ян продал его мне». Ответил Блейдлайт.

«За сколько?»

«Недорого. Он сделал мне дружественную скидку, так что он обошелся мне только в двадцать серебра».

Говоря об этом, за щит, кроме денег, он еще должен вернуть пару услуг Не Яну.

Янг Севен слегка завидовал; Блейдлайт определённо совершил большую сделку. Если щит такого качества появился бы на рынке, то он был бы продан не меньше чем за тридцать серебра, если не больше. Хоть игроки продавали вещи друзьям по заниженым ценам, но такая большая скидка была очень редкой. Если только карманы Не Яна уже небыли переполнены деньгами, тогда никто не стал бы так сильно занижать цену. Тем не менее, оглядываясь назад, это, скорее всего так и было. Может ли быть так, что ему не хватало денег, когда он так просто отдал им вещь качества Золота? Врятли.

От того, как Не Ян действовал, и как относился к своим друзьям, они могли сказать, что он не скупался на щедрость, когда дело доходило до его людей.

После отправления Не Яна, Янг Севен и его компания продолжила общаться с Блейдлайтом.

«Нехотите покачаться со мной?» предложил Блейдлайт.

«Конечно, с радостью!»

«Но до этого… Что насчет щита, который ты сменил? Не мог бы ты продать его нам?»

«Конечно, мне он всё равно больше не нужен. И так как вы друзья Не Яна, я буду слишком смущен если попрошу слишком много с вас. Давай посмотрим… Как насчет пяти серебра? Я задолжал некоторым людям пытаясь насобирать денег на этот щит, и мне всё еще нужно им заплатить, так что это максимум того что я могу предложить вам». Ответил Блейдлайт.

Это была практически заводская цена. Щит Льва, который он поменял, определённо не стоил так дешево. Главная причина почему он сделал такую скидку, это из–за уважения к Не Яну.

«Договорились!» Янг Севен воскликнул в возбужденной манере. Когда он посмотрел на свойства щита Льва, он знал, что это было очень дешево. И так, их группа обзавелась новым хорошим щитом.

Когда Не Ян прибыл в основную зону, он увидел Слипи Фокса и несколько десятков других игроков, которых было почти тридцать, все собрались и ожидали в транспортировочной точке.

Снаряжение на их телах было довольно экстравагантно. Аркан Маги были одеты в Сет Тёмной Зимы, а Священники в Сет Сияющей Молитвы. Вещи на Воинах было также необычно. Для такой группы не привлекать внимание было просто невозможно.

Игроки в окрестностях с благоговением смотрели на них и делали предположения о личностях этой элитной группы.

«К какой гильдии эта команда принадлежит?»

«Что? Как ты не может их узнать? Они же из Святой Империи. Игрок, носящий серебряно–белую броню, это их лидер, Слипи Фокс!»

Игроки Святой Империи чувствовали, как их сердца наполнялись гордостью еще сильнее, когда они слышали, как народ вокруг них шептался. Каждый из них был элитой тщательно выбранной их гильдией. Даже в предыдущих VRMMO, до Conviction, они все были членами Святой Империи.

Слипи Фокс смотрел на группу игроков, которые шли по главной улице и нашел Не Яна, идущего в толпе.

«Он тут», доложил Слипи Фокс своим товарищам.

Без промедления, каждый член их команды повернулся посмотреть на Не Яна. Никто из них не понимал, почему их капитан, Слипи Фокс, так сильно уважал этого Вора. Каждый из них был элитным ветераном. Они просто не могли доверять этому незнакомцу.

Многие из этих игроков были не рады Не Яну, некоторые выражали опасения, но независимо от их мнения, их глаза были сфокусированы на нём. Но, даже под тщательным взором этих игроков, Не Ян оставался сдержанным и направлялся прямо к Слипи Фоксу.

Как только они столкнулись взглядом, Слипи Фокс дал ему лёгкий кивок. Он мог сказать, каков был человек, просто смотря, как тот показывал себя. Только имея самоуверенность человек, мог добиться успеха.

«Эксперт, ты пришел!» Стоун сделал первый шаг и поприветствовал его.

«Мхх…» Не Ян признал приветствие Стоуна, потом повернулся к Слипи Фоксу.

«Мы снова встретились».

«И не говори», ответил Слипи Фокс.

Даск тоже был среди этой группы. После забега по Лесу Треантов вместе, эти двое могли быть уже расценены как товарищи, так что он так же шагнул вперед и поприветствовал Не Яна улыбкой.

Пока четверо чатились, остальные члены группы были удивлены обнаружив, что несмотря на то, что их лидер был престижной фигурой Священно Империи, присутствие Не Яна нисколько ему не уступало, так как он говорил в спокойной манере, не выражая подчинения или властности. Не только это, но судя по их разговору, он так же был одним из тех, кто был лидером в этой группе. После такой сцены, появление этого Вора было еще более загадочным для них.

«Я слышал он один из экспертов, который уже зачищал Мутные Болота Агмоты, и в этот раз, он будет вести нас по этому подземелью».

«Как это возможно? На всём сервере, только пара десятков команд смогла зачистить Мутные Болота Агмоты. Ты уверен?»

«Это должно быть правдой, так...?»

Человек говорящий это никогда сам не пытался проверить этот факт, так что он немного усомнился.

Игроки позади Слипи Фокса тихо обсуждали это между собой, иногда поглядывая на Не Яна, чтобы определить зачищал ли он Мутные Болота Агмоты в его снаряжении, но они были разочарованы. Он не имел ни одной вещи на нём, которая падала из этого подземелья, но это не означало, что его снаряжение было обычным. Даже больше, оно было очень необычным – и это было, бесспорным фактом.

«Брат Не, возьмёшь ли ты лидерство по этому подземелью?» спросил Слипи Фокс. Он посмотрел на Не Яна, пытаясь что–то понять из выражения его собеседника. Потом, он опустил свой взгляд и посмотрел на кинжал на поясе Не Яна. Он смог понять, что его качество было, по меньшей мере, Золотым.

Слова Слипи Фокса быстро привлекли внимание игроков вокруг него.

«Это неважно. Если ты хочешь быть лидером, то я просто последую за тобой. Однако, если ты хочешь, чтобы я направлял всех вас, акромя всех выпадающих вещей на Вора, я также хочу получить Неизвестный Свиток Перемещения, который падает из Короля Мантикор», спокойно ответил Не Ян. Он знал, что Слипи Фокс пытался исследовать его. Он понял, что Слипи Фокс, так что не был бы рад отдавать лидерство ему так просто.

«Что за надменный тон?»

Игроки позади Слипи Фокса были в недоумении. Каждый из них был возмущен.

«Кто, черт возьми, он думает такой?»

Не Ян действовал так, как будто не заметил недовольства, которое он вызвал и просто посмотрел на Слипи Фокса, пока ждал его ответа. Если Слипи Фокс не согласиться, он просто уйдёт и пройдёт это подземелье чуть позже со своей командой.

Хотя, честно говоря, Неизвестный Свиток Перемещения был тем предметом, который он хотел бы получить как можно раньше. Хоть это всё еще было обычной вещью для Не Яна, оно было невероятно значимым.

Даже если среди остальных членов их команды и ходили недовольства вокруг Не Яна, Даск и Стоун твердо верили в него, и они быстро вмешались, чтобы успокоить своих товарищей по команде.

В это время, Слипи Фокс наконец осознал уровень Не Яна. Его сердце забилось в шоке от удивления, и он не мог не вспомнить, что говорил ему Стоун до этого. Когда Стоун встретил его первый раз, Не Ян был полным новичком, на 0 Уровне. Но сейчас, после нескольких дней, Не Ян уже достиг 6 Уровня и наступал ему на пятки. Не был ли его способ прокачки слишком невероятен?

Когда Не Ян сказал им что удалил своего прошлого героя и начал заново, он не сразу ему поверил. Однако доказательства были прямо перед ним, которые говорили об обратном. Стоит заметить, что если бы он не удалил прошлого героя и не начал заново, то откуда он мог знать так много? И как еще бы он смог достигнуть 6 Уровня в такой короткий промежуток времени?

Возможно у Не Яна всё–таки были кое–какие способности.

Глава 91 – Дрожащий Дом Майло.

Слипи Фокс задумался на секунду, перед тем как дать ответ. Он повернулся и посмотрел на каждого члена своей команды, успокаивая ярость игроков одним взглядом.

Эта сцена показывала насколько большое влияние имел Слипи Фокс в своей команде.

«Все, послушайте! Я распущу группу и позволю Брату Не пригласить всех вас. Сегодня, он будет лидером в этом забеге, вместо меня». Проинформировал Слипи Фокс команду.

Поднялось еще одно волнение среди толпы, где каждый смотрел друг на друга в недоумении. Чтобы их капитан и позволил какому–то незнакомцу руководить ими, это было впервые, когда они были свидетелями такого. Что если он не будет знать, что делать, отчего и приведёт команду к вайпу? Если это случиться, тогда не получиться ли так, что они все потеряют 20% своего опыта?

«Капитан, как это может быть правдой? Пожалуйста, передумайте!»

«Да, да передумайте! Вдруг мы все закончим вайпом?»

«Можем ли мы верить его способностям? Есть ли они у него вообще?»

«Если я говорю, что всё в порядке, то так оно и есть. Теперь прекратите эту болтовню, быстрее принимайте приглашение. Я хочу, чтобы вы все следовали командам Не Ян как будто их, давал я. Если вы ослушаетесь, тогда не вините меня за то, что я выкину вас из команды. Так же, любой, кто не приложит всех усилий и будет виновником провала забега… Что ж… я думаю, вы уже должны понимать, что произойдёт», серьёзно ответил Слипи Фокс.

Он следовал принципу: На тех, кто некомпетентен он никогда не будет полагаться, а кто смогут быть опорой, он никогда не будет сомневаться! Если Не Ян будет капитаном команды, роль которой Слипи Фокс вкладывает душу, то этим он поднимает ему авторитет.

После просмотра видео, где он руководил командой в Лесу Треантов, Слипи Фокс так же чувствовал загадочность этой личности.

Когда их капитан, так отреагировав, у них не оставалось выбора кроме как последовать его решению, и те, кто был недоволен, просто замолчали. Они все понимали, что приказ данный капитаном не обсуждался, если они не хотят вылететь из гильдии. С самого начала, Слипи Фокс всегда держал всех в ежовых рукавицах.

Не Ян слабо кивнул в знак одобрения. В дисциплине и силе, элитная команда Святой Империи, была далеко впереди команды Ю Лан. Разница в атмосфере и качестве была непередаваема. Они точно не позволили бы таким людям как Чен Бо находиться рядом с ними. Даже несколько Воров, которые были не рады их новому капитану, не произносили и слова.

[ Система: Слипи Фокс вступил в вашу команду. ]

[ Система: Флаинг Стоун вступил в вашу команду. ]

Не больше чем за мгновение все тридцать игроков заново образовали команду. Хоть Не Ян и был капитаном этой команды, она всё равно носила название Святой Империи.

«Хорошо, теперь проверим ваши характеристики. Маги, огласите свой магический урон, Воины, скажите свою защиту и Священники, какая у вас сила Слабого Исцеления?»

И так далее, в очень быстром темпе, каждый игрок сказал нужные ему характеристики. Не Ян осматривал информацию этих игроков. Все их снаряжение было превосходным, и кроме трёх игроков кто немного отставал, у всех были достигнуты минимальные значения характеристик для зачистки Агмоты на уровне Специалиста. Перед тем как выдвинуться, Не Ян сказал этим трём игрокам купить пару свитков.

«Есть что–нибудь еще, что нам нужно? Мы уже купили достаточно Зелий Анти–Паралича», сказал Слипи Фокс.

Он почему–то догадывался, что Не Ян не будет вести их по Агмоте на Лёгкой или Средней сложности. Иначе, зачем ему потребовалось отправлять нескольких игроков покупать свитки для поднятия их характеристик? Их команда уже обладала достаточными характеристиками для зачистки подземелья на таких сложностях, даже без использования свитков.

«Кто из ваших Воинов имеет умение – Деморализующих Крик?»

Не Ян осмотрел всех в группе, но ответа не последовало.

«Я и еще один», ответил Слипи Фокс. Он чувствовал озадаченность и удивление от неожиданного вопроса Не Яна. Неужели зачистка Агмоты требовала такого высококровного умения?

«Хорошо, не плохо!» кивнул Не Ян. Он не стал объясняться и продолжил, повернувшись к Священникам.

«Сколько из вас имеет умение Рассеивания?»

Все пять священников подняли свои руки в ответ на это.

Слипи Фокс понимал, что Рассеивание было необычайно полезно, и не жалел времени и денег на приобретение этого умения для своих Священников. Естественно, он мог это провернуть только потому, что его гильдия обладала большими финансами, так как одна книга Рассеивания стоила довольно много.

«Сколько Паладинов имеет умение Отгоняющее Зло?»

«Один», ответил Слипи Фокс.

Не Ян опустил брови.

«Не хватит?» спросил Слипи Фокс после того как увидел, как выражение Не Яна сменилось.

«Тогда что насчет Снятия Слепоты?»

«Никто».

«Тогда мы должны приобрести две книги умений Отгоняющих Зло и Снятия Слепоты. Также было бы хорошо, если бы ваши Тёмные Священники выучили бы умение Заманивания, но, к сожалению, эта книга слишком редка. Так что мы постараемся обойтись и без неё».

«Тёмный Священник в моей команде уже изучил Заманивание. Что до Отгоняющих Зло и Снятия Слепоты, я пойду и куплю их. Дай мне от получаса до часа максимум».

«Мне нужно купить пару вещей. Так что как только ты купишь эти книги, сообщи мне, и я быстро приду».

Не Ян только что вспомнил, что была еще очень важная вещь для зачистки этого подземелья. Завершив диалог, он отправился к трансферной точке и направился на северо–восток.

Не Ян хотел купить две разные вещи, которые были невероятно полезны на таком раннем этапе игры. Если бы забег в подземелье не был перенесён на сегодня, он мог бы и забыть об этом.

Северо–восточный район в Калоре был одними большими трущобами, и ряды полуразрушенных зданий находились по всем сторонам на его пути. Как и во всех трущобах, улочки были узкими. Инфраструктура района была довольно запутанна, напоминая один большой лабиринт, и для игроков, кто вошел сюда, было очень легко заблудиться. Самые большие улицы были всего два метра шириной, остальные же улицы вмещали только одного человека.

Не Ян вошел в ветряные и запутанные улицы. Переулки были вымощены каменными плитами, в то время как мусор собирался по бокам зданий.

«Смогу ли я найти это», подумал Не Ян.

Бесконечные развилочные пути напоминали одну большую паутину. Прошло довольно много времени с тех пор, как он последний раз находился в этой территории, даже в его воспоминаниях об этом месте уже почти ничего не осталось. Но даже несмотря на то, что он помнил это место лишь частично, он мог только положиться на эти частички воспоминаний об этом месте и постараться проложить себе правильный путь.

Место куда он направлялся было довольно отдалённо, так что найти его было не так–то и просто, особенно когда он помнил только небольшую часть пути.

Спрятанный в трущобах тайный магазин. Продаваемые вещи в нём были очень хороши, но они были слишком дорогими и полезными лишь на маленьких уровнях. Он сам был в этом магазине только пару раз в его прошлой жизни, особенно когда планировал забег по Агмоте и нуждался в покупке нескольких полезных вещах. Это была основная причина, почему он так неожиданно вспомнил об этом магазинчике, когда они собрались на забег в подземелье.

Он бродил по улицам около десяти минут, пару раз поворачивая не туда, пока, наконец, не достиг определенного дома. Он посмотрел на плакат, который висел на больших деревянных воротах.

[ Дрожащий Дом Майло ]

«Я думаю это то место…»

Не Ян был немного не уверен. Он сомнительно вспоминал было ли такое название у этого магазина.

«Нет, это должно быть тем местом»

Не Ян уверил себя и, медленно толкнув ворота, вошел во внутренний двор, где перед ним предстал разрушенный как солома дом.

Его потерянные воспоминания начали постепенно восстанавливаться. Он нашел именно то место!

Он прошел по тёмному коридору, спустился по лестнице и вошел в подвал. Внизу, старая магическая лампа освещала темноту с её бледно–желтым свечением.

Вместо того, чтобы назвать это место погребом, оно больше напоминало комнату всякого мусора. Стены были обставлены полками, на которых были различные бутыльки зелий заполненные разными смесями: зелёными, синими, красными… жидкостью разных цветов.

Тут, дряхлый старик с тощей бородой был одет в робу и рассматривал какое–то зелье, которое он только что потряс в руке. Старик заметил Не Яна и спустился по лестнице.

«Чего ты хочешь?» старик поприветствовал его в грубой манере.

Потом, маленькое окно появилось перед Не Яном, показывая весь предлагаемый ассортимент уникальных товаров.

Глава 92 – Агмота.

Этот старик был единственным, кто относился к его посетителям в холодной и равнодушной манере, отношение которое нисколько не поменялось с прошлой жизни Не Яна, когда он впервые встретил его. Тогда он забрёл в этот магазин по счастливой случайности, и его уровень уже достиг 30. Вещи, продаваемые тут, были низкоуровневые, с завышенными ценами, поэтому он закупался тут один или два раза и всего парой вещей. Из–за этого, он смутно помнил расположение магазинчика.

Немногие игроки хотели бы тратить время и усилия на разведывание этой территории из–за такой удалённости, что означало, что еще меньшее число смогло бы увидеть этого старика. В данный момент, кроме Не Яна, ни один игрок еще не открыл этот магазин, но это измениться в будущем. Северо–восточные трущобы будут уничтожены, там построят новую территорию. Несмотря на это, Дрожащий Дом Майло, так или иначе, переживёт это и останется в бизнесе. Новая коммерческая территория приведёт игроков, и в конечном итоге они обнаружат этот магазин и поведают о нём всем. Однако, это никак не повлияет на старика, и он продолжит продавать всё по завышенным ценам; поэтому, только обеспеченные новички смогли бы позволить себе частое посещение этого магазина.

Не Ян осмотрел предлагаемые вещи в открывшемся окне. Вещи, которые он искал, были двумя различными свитками и мешок пыли: Свиток Паутины, Свиток Трансформации в Овцу, и Сверкающий Порошок.

Он купил пару десятков Сверкающего Порошка за 15 медных за каждый, три Свитка Паутины, и два Свитка Трансформации в Овцу.

Майло был совершенно точно Магом, так как он часто создавал свитки обычных умений и выставлял их на продажу. Купленные Не Яном свитки небыли исключением. Паутина была умением, которая могла контролировать толпу и могла быть изучена только Магами, достигшими 10 Уровня. Свиток Паутины, однако, мог быть активирован любым игроком, если он достиг 5 Уровня. Что до Свитка Трансформации в Овцу, это умение не могло быть изучено до 20 Уровня. Соответственно, требования умения также были уменьшены, если применять его со свитка. Цена этих свитков была здоровенной, они стоили 2 и 3 серебра за штуку.

Цена на свитки увеличивалась по мере того насколько полезные заклинания они содержали.

Эти вещи были дорогими даже для Не Яна, который был достаточно богат, и покупая их он чувствовал, как покалывает его сердце. Поэтому, они будут использованы только в крайнем случае, иначе он потратит больше, чем заработает. За пределами больших гильдий, не было ни одного игрока, который смог бы позволить себе покупку таких вещей.

Когда Не Ян подумал о прошлой жизни, он вспомнил, что был нищебродом на этом уровне. Если бы он мог, он бы разломать медяк, лишь бы сэкономить побольше, как он мог позволить себе покупку таких вещей? К счастью, его теперешнее положение было совершенно другим, настолько, что мог быть описан как богатый.

После покупки этих вещей, он покинул Дрожащий Дом Майло и направился к трансферной точке.

[ Мы приобрели книги умений, и мы готовы отправляться. Нам всем нужно поторопиться, так как сервера отключат через два часа. ] отправил сообщение Слипи Фокс.

[ Я скоро буду, ] ответил Не Ян.

Дорога назад была куда быстрее, и он скоро прибыл к трансферной точке.

«Ты тут. Ты достал что хотел?» спросил Слипи Фокс. Он был в замешательстве. Что такого Не Ян покупал, что у него заняло так много времени, чтобы вернуться.

«Да, я купил это», кивнул Не Ян.

Однако, с тех пор как Не Ян не спешил объяснять, Слипи Фокс несмел расспрашивать дальше.

Больше ничего не задерживало их, и все направились в путь. Скоро, члены команды начали идти к трансферной точке. Их местом прибытия должен стать маленький город под названием Натэ, что означало “болотный посёлок” на Обычном Древнем языке. С тех пор как городок располагался в отдалённой зоне, цена на перенос игрока составляла десять медяков.

Построенный посередине болота, Натэ осаждался ядовитыми тварями почти ежедневно. Защита этого города превратило жителей в сильных охотников, об этом свидетельствовали те, кто регулярно проходил через городские ворота, неся за собой арбалеты с дневной добычей. Основной доход города был от продажи продуктов животных, поэтому предметы, которые могли быть куплены у торговцев это в основном когти, меховые шкурки, и т.д. В дополнение, иногда появлялись материалы более высокого качества, делая этот город настоящим раем для игроков, которые были сфокусированы на такой профессии как Портняжное Дело.

После прибытия в город, Не Ян и компания без промедления, направились к NPC дающему квест.

В отличии от Калор, игроки на улицах небыли настолько удивлены появлению группы Не Яна, Слипи Фокса и остальных. Всё потому, что большие гильдии пользовались этой трансферной точкой для своего пути в Болотные Угодья Агмоты, такие сильные игроки уже были обычным делом.

Пройдя через город, Не Ян и остальные прибыли к входу во внушительную усадьбу. Это был очень богатый дом в городе, который был похож на резиденцию, построенную в болоте, он также находился на вершине небольшого холма заполненным яркими и пышными ивами, и другими растениями. Маленькая тропа сокращала путь по холму; несмотря на ветер и извилистые пути, эта тропинка привела их непосредственно к поместью.

Все члены команды остановились и посмотрели на Не Яна.

«Я пойду, получу квест», Не Ян обратился к команде и затем подошел к воротам.

После того как он толкнул железные ворота, он пошел по дороге и быстро прибыл к дверям поместья. Потом, он вошел в здание и направился прямиком по богато выглядящему залу, через длинный извилистый коридор, к сумеречной спальне. Когда он прибыл до места, он нашел старика, лежащего на кровати, он был окружен множеством прислуг и горожан, которые смотрели на него с беспокойством. Его вид был болезненный, и он выглядел, как будто он был на пороге смерти.

«Мэр Монда был заражен ядом Короля Мантикор. Если он не получит антидот как можно быстрее, он…»

«Рос! Не торопи события!»

«Извини…»

«Эхх.. Все в порядке. В настоящий момент, то, что может спасти мэру жизнь — это глаз Короля Мантикор».

[ Система: Вы прибыли в Резиденцию Мэра Монда и по случайности подслушали разговор. Мэр был заражен ядом Короля Мантикор. Мерзкие существа болот уже забрали много жизней. ]

[ Система: Вы готовы спасти жизнь Мэра Монда убив и забрав глаз Короля Мантикор? ]

«Да!»

[ Система: Вы сказали это и согласились спасти жизнь мэра. Горожане и прислуга одобрительно посмотрели на вас. Вы получили их уважение. Ваше влияние в Натэ увеличилось на 3. ]

Игроки получали по три очка Влияния, когда принимали квест Агмоты в первый раз. Последующие попытки не принесли бы никакой выгоды.

[ Система: Обследуйте Болотные Угодья Агмоты в поисках Короля Мантикор. Пожалуйста, выберите сложность. (Лёгкая, Нормальная, Сложная, Эксперт, Специалист) ]

«Специалист!»

[ Система: Вы выбрали Специалист. Все игроки получат повышение характеристик на 10%. Выйти из этого инстанса становиться невозможным. ]

Как только квест был принят, команда не имела возможности вступать в конфликты с другими игроками. Они также получали защиту города. Так что если они провоцировались другими игроками, то стража придёт к ним на помощь.

После принятия задания, Не Ян вышел из поместья Мэра Монда. Если они завершат задание, они вернуться сюда за получением награды.

Видя Не Яна, выходящего из ворот, Слипи Фокс подошел к нему.

«Специалист? Ты уверен, что мы справимся?»

«Всё должно быть в порядке», ответил Не Яна. Более точно, всё точно будет в порядке, если не случиться неожиданных инцидентов.

Как всегда, привычка Не Яна ничего не объяснять давала головную боль Слипи Фоксу. Он просто не понимал, как думал этот человек. С другой стороны, Даск был более чем спокоен насчет этого забега. Хоть Мутные Болота Агмоты и были на пару уровней сложнее чем Лес Треантов, он всё еще всецело верил в умения Не Яна.

Команда, которая ничего не знала, прибывала в шоке. Почему это должен быть Специалист? Они все верили, что это была какая–то ошибка. Они уже делали забег по Агмоте три раза и провалились. В одном из забегов, они смогли достигнуть Короля Мантикор, но были уничтожены почти сразу. Их основной танк имел больше ста тридцати защиты и больше трёхсот шестидесяти здоровья. Хоть эти значения и не могли рассматриваться как лучшие, они всё еще были на высоком уровне. Но, несмотря на это, Король Мантикор уничтожил их передний фронт за секунды. Даже сейчас, единственной причиной, почему они решились сделать еще одну попытку, это потому что их Священники недавно выучили Сияющий Барьер, умение которое давало щит союзнику от поступающего урона.

Однако Не Ян, при всей его властной самонадеянности, решил взять Специалиста. Как они могли быть не озадачены? Всё в порядке, если он искал смерти, но зачем ему тащить и их за собой?

Однако у них не было другого выхода, кроме как проглотить своё недовольство. Сложность квеста уже была выбрана, и обратного пути не было. К тому же, их лидер гильдии, Слипи Фокс, не выражал своего мнения на этот счет. Поэтому, они могли только ждать того, как будут развиваться эта ситуация.

Глава 93 – Мантикоры.

Не Ян и остальные шли по тропе, которая вела через болото, и направлялись на юг. Как наступили сумерки, окружение вокруг них заметно потемнело. Они отправили несколько игроков разведать подземелье, их путешествие было небогато на события и в какой–то мере мрачным.

После нескольких минут, Не Ян и компания прибыли к чекпоинту посреди тропы. Впереди находили две дозорные башни, по одной возведённой на каждой стороне пути, в каждой из них находился стражник NPC с арбалетом на плече.

«За этой точкой находится территория Короля Мантикор. Это запретная зона, поэтому уходите отсюда», выкрикнул один из охранников.

«Мы путешественники, которые хотят пройти в Агмоту. Мы ищем Короля Мантикор, чтобы убить его и забрать его глаз, чтобы помочь Мэру Монда побороть яд», ответил в стандартной манере для квеста, Не Ян.

«Так вон оно как… Храбрые путешественники, Король Мантикор очень опасное мерзкое создание. Я рекомендую вам взять вещи, которые нейтрализуют паралич», сказал стражник. «Жизнь мэра в ваших руках, поэтому я надеюсь на удачу!»

Два стражника позволили Не Яну и остальной команде пройти.

Как только они прошли через пропускной пункт, вся команда была телепортирована в инстанс.

По прибытию, сильный запах крови и гниения ударил им в нос, в то время как этот запах был повсюду. Бесчисленное количество трупов было разбросано по болоту; некоторые были свежие, некоторые уже были давно сгнившими, оставив от них один лишь скелет. Температура круто упала, погружая окружающую атмосферу в холодную и гнетущую. К слову сказать, окружение внутреннего подземелья заметно отличалось от внешнего.

Признаки смерти могли быть увидены на всём протяжении болота.

Впереди Не Яна и команды было маленькое логово. Мантикоры старались быть в стаях, поэтому их логово содержало от десятка до нескольких десятков особей. Некоторые занимались охотой, а остальные оставались позади, защищая молодняк. Командовал стаей Альфа Мантикора, монстр Лидер класса, пока остальные в стае, большую часть составляли, женские особи и молодняк. Мантикоры были монстрами у которых была тело и голова льва и ядовитый хвост скорпиона. Если игрок был задет хвостом, то он получал порцию яда и начинал терять определённое количество здоровья каждую секунду. Также, был шанс того, что тебя может парализовать. Поэтому, если игрок не брал с собой Зелье Анти–Паралича, они очень быстро умирали, еще до того, как яд разрастался до той степени, когда был бы заметен.

По большей части, пока Войны команды могли побороть паралич, у них недолжно было возникнуть проблем.

«Как думаешь, сколько Мантикор может быть в этом логове?»

«Я уже проверил. Их шестнадцать», ответил Не Ян. Так как он уже был впереди группы, он взял на себя инициативу проверять окружение.

«Шестнадцать!? О Боги!»

«Когда мы ходили сюда на Лёгкой или Нормальной сложности, самое большое их количество было пять или шесть…»

Все в команде выражали испуг. Мантикоры, с их высоким здоровьем, были очень сложным противником. Но их лидер, Альфа Мантикора, был в пару раз сильнее в отличие от своих сородичей. Даже на низких сложностях, они очень рисковали, нападая на группу из пять или шести Мантикор. Если они будут неосторожны даже на секунду, их команда будет окружена и убита.

И всё же это логово содержало шестнадцать из них! Даже если они получили 10% увеличение характеристик, это всё еще было невозможно для них сражаться с таким количеством Мантикор.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение обследуя стаю.

Альфа Мантикора (Лидер): Уровень 3

Здоровье 1830/1830

Мантикора: Уровень 3

Здоровье: 620/620

Хоть всего одна Мантикора была монстром Лидер класса, с тех пор как Не Ян и остальные вошли в подземелье на сложности Специалиста, даже простые монстры имели сильно увеличенные здоровье, защиту и остальные характеристики, поэтому если все эти Мантикоры разом на них на прыгнут, их команда без сомнений будет убита.

«Мантикоры двигаются в группе. У тебя есть какой–нибудь план?» спросил Слипи Фокс после того, как повернулся к Не Яну. Он признал, что использование Не Яном арбалета в Лесах Треантов было гениальным, но такая тактика могла и не сработать с этими Мантикорами.

Медленные Треанты просто не могли находиться на одном уровне с этими Мантикорами.

«Если я доверю это задание тебе, как ты будешь с ним разбираться?» спросил Не Ян, отвечая вопросом на вопрос.

Слипи Фокс опустил свои брови. Он не хотел показывать слабость перед Не Яном, поэтому после некоторых размышлений, он ответил «У меня есть идея».

«Несмотря на такое количество Мантикор, он всё же придумал план? Кажется, я недооценил его».

«Ох? Как ты собираешься зачистить это логово? Давай пройдёмся по твоему плану сначала, а потом начнём. Просто скажи, что я должен сделать», Не Ян ответил после того как отступил в сторону. Он старался поднять доверие команды к себе. Иначе, игроки просто не следовали бы его инструкциям на все сто процентов в опасных ситуациях. Если бы это случалось часто, у них не было бы шанса на убийство Короля Мантикор.

Если план Слипи Фокса провалится, и он возьмёт на себя инициативу, тогда команда будет покорно следовать его указаниям. С другой стороны, если план Слипи Фокс удастся, он избежит участи всё делать самому.

«Хорошо».

Слипи Фокс подумал немного, потом начал делиться планом с командой. Враг был стаей из шестнадцати Мантикор, поэтому естественно, он немного нервничал. После того как он закончил, он посмотрел на Не Яна.

«Никто из моей команды не сравнится с тобой, поэтому я попрошу тебя агрить Мантикор».

Не Ян последовал указаниям Слипи Фокса. Формация команды использовала преимущества местности для распределения фронтлайнеров. Маги были защищены, стоя на возвышенности. Священники были хорошо спрятаны и стояли на безопасной позиции позади, пока паладины были размещены прямо позади фронтлайнеров, готовые оказать поддержку в любое время.

Оказалось, Слипи Фокс имел кое–какое умения по организации своего войска. Теперешняя формация была способна нанести огромный урон противнику.

«Ты уверен, что мы справимся?» спросил Не Ян с беспокойством. Хоть формация и была грозной, в прямой конфронтации, но результат всё равно будет их поражение. Почему он был так уверен, что эта формация смогла бы сдержать так много Мантикор? Если только… может у него была скрытая карта? Если так, Не Ян хотел это увидеть. После всего, это была элитная команда Священной Империи. Как они могли не иметь скрытых карт?

Слипи Фок дал одобрительный кивок.

«Хорошо, я сагрю их», ответил НЕ Ян. Потом он приблизился ближе к логову с арбалетом в руке, выбрал нужную позицию и выстрелил.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Несколько болтов были выстреляны из арбалета. Два болта воткнулись в дерево далеко позади логова, и за долю секунды, третий болт приземлился в самого ближайшего к ним Мантикора.

Третий болт сагрил трёх Мантикор, которые последовали за Не Яном, пока остальная стая была отвлечена звуком позади них. Однако, после того как они заметили, что трое их сородичей понеслись в другом направлении, они последовали за ними.

«Не плохо!»

Слипи Фокс едва сдерживал свою похвалу. Движения Не Яна были лёгкими и ловкими, он имел острое чутьё, а его техники были уникальными и инновационными.

Слипи Фокс внутренне размышлял. Если он предложит, вступит ли Не Ян в его гильдию? Как только Не Ян вступит в его ряды, он точно займёт высокое положение в Святой Империи. Однако, после того как он начал узнавать его получше, он понял, что Не Ян не был тем человеком, который согласится оказаться под крылом другого человека. Другими словами, Не Ян предпочитал руководить, чем самому быть подконтрольным.

Когда Не Ян вернулся, три Мантикоры следовали за ним.

«Вайлент Вейвс, заблокируй их!» указал Слипи Фокс.

Вайлент Вейвс Рампант Сурж был Воином номером один в Священной Империи, он был основным танком команды. В его прошлой жизни, он также был знаменитым игроком. Однако, он и многие другие члены были в тени от сияния их лидера. Надо было сказать, когда Слипи Фокс получил Главу Мужества, он достиг апогея и смог заполучить полный сет Святого Виридианса. С тех пор, только несколько игроков могли с ним соперничать. В результате, многие сильные игроки, рядом с ним, просто были незаметными. Однако, без элитной команды, окружающей его в тени, как Слипи Фокс смог бы стать настолько сильным?

Глава 94 – Магия Храма.

Вайлент Вейвс Рампант Сурж шагнул вперёд и прервал наступление одной из Мантикор. Он начал с Героического Разреза следующим за Ударом щитом. Как только монстры увидели, что их компаньона атаковали, они сразу же приключились на другую цель и вступили в схватку. Против трёх Мантикор, Вайлент Вейвс поднял золотой щит и уверенно начал отражать их атаки.

Его движения были ловкими и искусными, особенно для Воина. Однако, если бы он не обладал такими умениями, то как он смог бы получить роль основного танка в элитной команде Святой Империи?

Полоски урона начали появляться над головой Вайлент Вейвс, когда он был под неослабевающим натиском Мантикор. Скоро, мягкий свет опустился на него, восстанавливая большую часть его потерянного здоровья.

Его полоска здоровья продолжала колебаться по мере увиливания сражения. Хотя, в конечном счете, Священники не могли больше поддерживать его здоровье, и оно начало стремительно падать. Казалось, что даже лучший Воин в Священной Империи не мог сдержать натиск этих атак.

Остальные фронтлайнеры, в которые входил и сам Слипи Фокс, побежали вперед и вступили в битву, чтобы ослабить оказываемое на них давление.

«Помни о Зелье Анти–Паралича!»

«Понял!» ответил Вайлент Вейвс.

В это время, Маги, стоящие позади, начали испускать яркий свет, и в это время магическая энергия начала собираться. Некоторые кастовали высокоуровневую магию, пока остальные заканчивали кастовать более слабые умения.

\*Банг! Банг! Банг!\*

Магия обрушилась на Мантикор и моментально убила самого первого, кто на них напал.

Не Ян окружил одного из двух оставшихся Мантикор и использовал Шокирующий Удар с последующим Ударом Погибели.

–103

–123

«Нихрена себе! Что это за урон!?»

Многие из команды почувствовали, как их разум помутнился. Эти атаки точно шли от Вора? Почему они были так ужасающи по сравнению с атаками Воинов в их команде?

С их перспективы, Войны имели больший показатель атаки, потому что Воры фокусировались на скорости этих атак. Это было обычным делом. Поэтому, когда они увидели урон Не Яна, они были поражены.

Держа кинжалы в каждой руке, Не Ян обладал и высокой скоростью атаки, и высоким уроном. Эта комбинация была просто имбалансной!

\*Бац! Бац!\*

Двое оставшихся Мантикор упали на землю. Вся команда работала с высокой эффективностью, поэтому даже со стандартами Не Яна, ему не на что было жаловаться.

Сразу после того как все три Мантикоры были убиты, остальные тринадцать наконец прибыли.

Все шесть фронтлайнеров, включая Слипи Фокса, подготовились к сражению с Мантикорами. Прямо за ними располагались Паладины. С тех пор как их профессия подразумевала ношение тяжелых доспехов, они могли частично поддерживать фронтлайнеров. К тому же, Паладины с хорошим снаряжением обладали высокой защитой, которая не уступала Войнам.

«Черт, эти Мантикоры наносят слишком много урона. Вайлент Вейвс, попробуй сдержать этого Альфа Мантикора», указал Слипи Фокс. Как их лидер, даже он чувствовал нервозность, когда видел, как здоровье Вайлент Вейвса стремительно опускалось всё ниже и ниже. К слову говоря, остальная команда недалеко от него ушла.

Количество урона, наносимого Мантикорами, переросло всё ожидания Слипи Фокса. Даже думая о том, что их было всего трое, они еле–еле смогли с ними справиться. Но сейчас, их было тринадцать. Хорошо, что он удачно расположил свою команду, иначе, такое количество сильных Мантикор смогли бы с лёгкостью пробиться к ним в тыл, он даже не мог представить какие могли бы быть из–за этого последствия.

Это точно была не лучшая идея сравнивать их опыт после Нормальной сложности со Специалистом.

«Колд Мапл, начинай кастовать Уничтожающий Метеор. Иначе будет слишком поздно», торжественно объявил Слипи Фокс. Целители позади, были под очень сильным давлением. Даже малейшая ошибка могла привести к серьёзным последствиям. Он не мог сидеть без дела еще дольше. Он должен был использовать все свои скрытые карты.

«Постой, что? Уничтожающий Метеорит? Магия Храма?»

«Подож–!»

Не Ян хотел остановить его, но было слишком поздно. Этот Святой Маг, которого звали Колд Мапл уже достал золотой талисман и начал читать заклинание.

«Ахх, какая трата! Почему тебе надо было использовать Магию Храма в этом месте!?»

Не Ян был весьма раздражен. Если он знал, что у них имелось это заклинание, он бы предотвратил его использование до босса. Король Мантикор становился более опасным, когда достигал критической отметки здоровья, поэтому умение с таким огромным уроном, как Уничтожающий Метеор был бы идеальным средством для его уничтожения. Это бы не только сохранило им время и силы, это также бы предотвратило возможные смерти. Однако, сейчас, уже было слишком поздно. Умение уже начало использоваться; даже если оно будет отменено, оно всё равно уйдёт в кулдаун.

Среди всех магических классификаций, были среди них и пару самых сильных. Они состояли из Человеческой Магии Храма, Насмешливой Магии Гигантов, Магии Разъярённых Зверелюдей, Духовной Лунной Магии Эльфов, Демонической Черной Магии, Судьбоносной Магии Мертвых, и нескольких других. Более того, среди них были мощные магии, но на ступень ниже, такие как Магия Духовности Элементов, Магия Духовности Мертвых и так далее. Каждый имел свою культурную и региональную характеристику, которая была очень тесно связана с фракцией людей.

Без сомнения, все эти магии были очень сильны.

Магия Храма была также разделена на 16 ступеней.

Уничтожающий Метеор был классифицирован как самый слабый, на первой ступени, Магии Храма. Но даже если он был самый слабый в арсенале Магии Храма, это не означало, что он был по–настоящему слабым. Среди умений доступных игроком на данной стадии игры, Уничтожающий Метеор был чрезвычайно грозным умением. Его кулдаун был два дня, и необходимые реквизиты для его использования были слишком суровые.

Умение требовало Талисман Храма, который должен был быть заранее подготовлен, что означало его наполнение и начертание. Требовался как минимум час для начертания такого умения как Уничтожающий Метеор в талисман. Потом, нужно было влить определённое количество энергии для подпитки заклинания, талисман также нужно было наполнить манной. Даже обычное умение на первой ступени требовало, по меньшей мере, тысячу или больше манны. Другими словами, для игрока как Колд Мапл, нужно, по меньшей мере, израсходовать всю свою манну трижды.

Также, после использования Уничтожающего Метеора, умение требовало целых два дня для восстановления. Поэтому, было очевидным, что это умение не должно было использоваться часто.

Естественно, Магия Храмовника не была такой уж и доступной. Одна книга умений могла стоить, по меньшей мере, один золотой или больше. Из–за этого, просто потому, что кто–то обладал большими деньгами, не означало, что он мог бы приобрести это умение.

Слипи Фокс отдал приказ Колд Маплу на каст умения. Основная причина этого была в том, что ситуация выходила из–под контроля, но другая причина была из–за того, что он хотел показать Не Яну свою силу.

После всего, только несколько команд могли обладать такими мощными умения как Магия Храмовника.

Под непрекращающимися атаками Мантикор, Слипи Фокс и остальные фронтлайнеры понемногу начали отступать, пытаясь выиграть как можно больше времени.

Десять секунд. Двадцать секунд. Тридцать секунд. Уничтожающий Метеор требовал три набора слогов для активации. Наконец, золотой талисман в руке Колд Мапла испустил ослепительное сияние, и огромная палящая сфера появилась в небе и разрушилась на бесконечно много белые метеориты, которые обрушились на Мантикор.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Метеоры падали как дождь.

–302, –321, –301, –310, –310…

Полоски урона понеслись в воздух. Каждый метеор был похож на фейерверк, оставляя белые лотосы после взрыва.

После третей волны метеоров, все Мантикоры были убиты. Оставался только Альфа Мантикора, но метеоры продолжали падать.

\*Бах! Бах! Бах!\*

После пятой волны, даже Альфа Мантикора уже еле мог устоять на ногах.

Фронтлайнеры побежали вперёд, и из–за того, что он уже был слаб, Маги быстро прикончили его после нескольких атак.

Если бы не Уничтожающий Метеор, они бы испытывали большие трудности в сражении с Альфа Мантикорой. Возможно без него, их команда была бы вайпнута.

Местность перед ними были заполнено трупами Мантикор. Пара воров в команде подошли и начали забирать, осматривать и сортировать выпавшие вещи.

«Так что ты думаешь об этом умении?» спросил Слипи Фокс. Он чувствовал гордость, но не показывал этого. После всего, он верил, что Не Ян еще не видел настолько мощной магии. Он мог расширить горизонты Не Яна.

Не Ян выдавил улыбку.

«Почему тебе нужно было использовать Магию Храмовника тут. Это было огромной тратой, ты так не думаешь? Если это был твой секретный план, что мы будем делать, когда приблизимся к следующему их логову?»

Не Ян не был новичком, кто только что вошел в игру. Его опыт был далеко за пределами ожиданий Слипи Фокса, поэтому он не был удивлён, или впечатлён первой ступенью Магии Храмовника – Уничтожающему Метеору.

Даже более того, он был очень разочарован. Слипи Фокс слишком перестарался. Когда они атакуют следующее логово, у них не только не будет умения, которое позволит им сбежать в случае чего, они так же потеряют своё преимущество!

Слипи Фокс был немного смущен после комментарий Не Яна. Если бы была возможность, он бы не использовал Магию Храмовника, но в такой ситуации не оставалось другого выбора. И всё же, другой причиной почему он хотел использовать это умение, это чтобы впечатлить Не Яна. Но к сожалению, он получил совершенно иной результат, и критику в свой адрес, и Не Ян также определил, что это было заклинание Магии Храмовника, лишь одним взглядом. Не только это, но похоже, что Не Ян знал больше чем он сам. Из какого мира был этот человек?

Глава 95 – Убеждённый.

«Но, если бы мы не использовали Уничтожающий Метеор, команда бы стопроцентно была бы вайпнута. Как нам еще нужно было справляться с таким огромным количеством Мантикор?» спросил Слипи Фокс. Он не верил в то, что Не Ян был способен убить логово Мантикор не используя крупномасштабную магию.

«Мы смогли бы убить их без использования Уничтожающего Метеора, но мой метод требовал наличие невероятно умелого Вора», ответил Не Ян.

С тех пор как он решился их взять в подземелье на Специалисте, естественно, это означало, что он знал, как зачистить логово. Такие заклинания как Уничтожающий Метеор были одноразовыми, так как не могли использоваться на всём протяжении забега.

Слипи Фокс ничего не ответил; вместо этого, он погрузился в глубокие раздумья. Если Не Ян действительно может зачистить большое логово Мантикор полагаясь исключительно на мастерство и эту группу игроков, не означало ли это то, что Не Ян был более способным в управлении командой нежели он, капитан и лидер гильдии?

«Хорошо, давай попробуем твой метод», уступил Слипи Фокс, наконец, прерывая тишину. Он не был узко мыслящим человеком, который заботился только о своей репутации. Если был кто–то более способный занять его место, он был не против уступить. Он признавал тех, у кого были способности и талант. И в Священной Империи, игроки, которые были более талантливыми, чем он в каком–либо аспекте, могли быть найдены тут и там, но он всё еще оставался лидером гильдии!

«Капитан! Выпало снаряжение Золотого качества!» один из членов команды выкрикнул с приятно удивлённым тоном.

«Что за снаряжение? Подойди и покажи мне», ответил Слипи Фокс.

Слипи Фокс, Не Ян, и остальные осмотрели вещь. Это была часть Сета Святого Благословления на Священника.

«Не слишком радуйтесь. Из всех доступных подземелий сейчас, Болота Агмоты на Специалисте, обладает самым высоким шансов на выпадение высококачественного снаряжения, так что нет ничего удивительного в том, что мы заполучили золотую вещь так быстро. Подождите немного, и вы увидите гораздо больше вещей такого же качества или выше, как только мы продвинемся немного дальше», сказал Не Ян. Он уже привык к выпадению вещей такого качества. После всего, по сравнению со снаряжением Легендарного качества, для него Золотые вещи уже были в порядке вещей.

Сейчас команда решала, кому достанется эта вещь, так как для него она была бесполезна, к тому же он и так будет получать вещи, которые ему нужны из–за договора, заключенного ранее.

Кроме знаний и опыта, Слипи Фокс обнаружил что Не Ян был так же довольно уверен в себе. Такой тип людей был самым тяжелым к вербовке, так как они не любили, когда им указывают что делать. Кажется, что перетянуть Не Яна в Священную Империю будет не так–то и просто, как он думал.

Слипи Фокс дал вещь самому сильному Священнику, и затем они пошли к следующей зоне.

Не прошло много времени, как они заметили еще одно логово. Это было примерно таким же по размерам, как и предыдущее, в котором так же было 17 Мантикор.

Слипи Фокс повернулся к Не Яну и сказал, «Давай посмотрим на твой метод».

Не Ян кивнул и просканировал окружающую территорию в поиске подходящего места. Под его командованием, он и остальные воры команды, выдвинулись к определённым позициям.

Эти четыре вскоре заняли свои места, образовав квадрат. Потом, Не Ян продолжил объяснять план в деталях, где у каждого была своя роль.

Мантикоры лениво бродили по территории вокруг логова, совершенно не обращая внимания на игроков, которые собрались поблизости и смотрели на них как на добычу.

[ Помните, не усложняйте ситуацию. Убегайте, как только вы увидите, что агро перешло на вас. Но и не прохлаждайтесь. Они слишком быстрые для вас. Даже секунда промедления может стоить вам жизни, ] осторожно напомнил Не Ян.

Выслушав эти инструкции, Слипи Фокса вдруг озарило. Было похоже, что Не Ян собирался разделить Мантикор на более маленькие группы. Единственная проблема была в том, что Воры в команде были слишком медленные. Тянуть за собой этих Мантикор превышало их возможности.

Хоть эти Воры и могли уклоняться от Мантикор на небольшой промежуток времени, они совершенно точно не могли это делать бесконечно, и даже тогда, это не могло продолжаться слишком долго. В конечном счете, их нагонят и разорвут в клочья.

Когда остальные Воры завершили приготовления, Не Ян объявил через внутренний чат, [ Когда мы начнём, слушайтесь моих команд. ]

Эти три Вора были полностью сосредоточены. Они глубоко вздохнули, когда увидели, как Не Ян достал свой арбалет и нацелился на Альфа Мантикору.

«А…? Они атакуют не вместе?»

Слипи Фокс был удивлён.

Когда цель вошла в поле зрения, он выровнял арбалет и спустил курок.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта пролетели по воздуху, перед тем как атаковать Альфа Мантикору. В тот же момент, после атаки, Мантикора определила локацию атакующего, и, взревев, рванула к нему.

Большое количество Мантикор также последовали за ним. После этой сцены, Не Ян повернулся и начал убегать.

«Он посмел принять всё агро на самого себя? Как безрассудно», подумал Слипи Фокс. Если Не Ян не подтвердит свои способности, тогда можно было сказать, что эта попытка была равноценна самоубийству.

[ Номер Три, атакуй Мантикор сзади! ] выкрикнул Не Ян по внутренней связи. Номер Три не смел задерживаться и тут же выстрелил из своего короткого лука три стрелы.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Стрелы пронзили воздух и достигли своей цели, каждая стрела попала по одной Мантикоре.

Будучи атакованными, три Мантикоры в задних рядах сменили свою цель, отделившись от группы, и начав следовать за другим Вором.

Вор быстро отступил к ожидающим силам подмоги, которые ожидали недалеко в стороне, и направил этих Мантикор прямо к ним.

Не Ян безумно бегал по болоту, осторожно считая прошедшие секунды.

«Три… Два… Один…»

[ Номер Два, на тебе следующие три! ]

Номер Два без промедления выстрелил три стрелы в трёх Мантикор бежавших позади всей группы. Из–за этого, еще три Мантикоры отдалились от основной группы.

С тех пор как Воры приводили только трёх Мантикор, фронтлайнеры не чувствовали высокого давления на себя и могли спокойно с ними справиться. Также, Маги могли спокойно кастовать их умения, которым требовалось всего три раунда на убийство этих Мантикор.

Не Ян бежал как ветер, бесконечно уклоняясь от выпадов Мантикор. Спасибо его скорости и ловкости, которые сделали его скользким, как голец. Было похоже, что даже если бы им потребовалось всё время в мире, эти Мантикоры не смогли бы задеть даже волоса на голове Не Яна.

Пока Не Ян был занят основной группой, три вора выманивали по нескольких Мантикор. Когда они выманивали по три Мантикоры от основной группы, они постепенно уменьшали эту группу.

Умения падали на Мантикор как дождь среди ясного неба. Метод Не Яна безусловно был успешен. Однако это было возможным только благодаря Вору с превосходными умениями и чтением ситуации. Если бы кто–то другой попытался воспользоваться этой стратегий, у них бы просто не хватило знаний и умений для этого.

«Черт, он невероятно быстрый!»

Слипи Фокс ничего не мог поделать ничего, кроме как восхищаться. Он смотрел как Не Ян оставлял в дураках этих Мантикор бегая вокруг да около.

«Гильдмастер, что за хрень, кто этот парень!?»

Члены команды могли только догадываться. Где их лидер смог отыскать такого способного Вора?

«Заткнитесь! Не расслабляетесь!» выкрикнул Слипи Фокс.

Все быстро перестали чатиться, и немедленно сфокусировались на приближающихся Мантикорах. После нескольких мгновений, еще одна небольшая группа Мантикор была повержена.

«Дерьмо! У меня закончилась манна».

«Используй Зелье Манны!»

К третьей волне, Слипи Фокс был шокирован, обнаружив, что каждый раз, когда они заканчивали убивать Мантикор, следующий Вор приводил к ним еще трёх Мантикор. Не давая им расслабиться, следующая волна всегда приходила в строго определенное время.

Слипи Фокс потерял дар речи от таких безупречных таймингов Не Яна.

Никто из игроков не был дураком. Они все понимали, сколько усилий требовалось для того, чтобы уклоняться от такой большой группы Мантикор. Их сердца были наполнены уважением, и они уже не смотрели на него свысока.

В самом начале, никто не был убеждён тем, что Не Ям мог провести их по Мутным Болотам Агмоты. Сейчас же, всё было совершенно иначе.

Глава 96 – Король Мантикор.

Честно говоря, давление, оказываемое на Не Яна, когда он уклонялся от атак Мантикор было огромным, но для того, чтобы доказать свои способности команде, он решил не использовать те вещи, которые он приобрел ранее.

Альфа Мантикора была гораздо быстрей своих младших сородичей. Поэтому, несмотря на используемый Свиток Ускорения, Мантикора сократила дистанцию и прыгнула на него.

Когда она прыгнула на него, то обнажила свои когти и клыки, но Не Ян неожиданно уклонился, перекатившись от фатальной атаки, которая была в паре сантиметрах от того, чтобы забрать его голову.

Остался только мягкий синий свет от удара Альфа Мантикоры, который пронзил воздух. Из–за такой быстрой скорости атаки, Не Ян смог уклониться очень вовремя, заставляя массивное тело Мантикоры пронестись мимо него.

Не Ян быстро восстановился от переката и побежал по другому направлению.

Такой смелый показ мастерства, когда он был почти на волосок от смерти, оставила смотрящих в бесконечном шоке и волнении. Не Ян был по–настоящему бесстрашным человеком, который посмел применить такой рискованный маневр.

После приземления, Альфа Мантикора изменила направление своего туловища и продолжила бежать за Не Яном.

Для того, чтобы выиграть немного больше времени для команды, Не Ян двигался по зигзагообразной траектории.

Каждые 6–8 секунд, три Мантикоры, которые находились позади Не Яна отправлялись к основной группе. Изначальная группа Мантикор постепенно уменьшалась, пока не осталась Альфа Мантикора и обычные Мантикоры.

Если бы члены команды не видели этого вживую, они бы никогда не поверили, что обычный Вор мог бы так долго уклоняться от такой стаи Мантикор, особенно от главаря этой стаи – Альфа Мантикоры.

В этот момент, никто из членов группы Слипи Фокса не ставил его способности под сомнения. Они наконец поняли почему их капитан пригласил этого Не Яна, и даже позволил ему руководить командой в этом забеге.

Игрок калибра Не Яна, по–настоящему заслуживал пристального внимания!

Хоть и не было доказательств, Слипи Фокс начал подозревать, что Не Ян всё–таки был одним из членов сильной команды, которая уже смогла пробежать Мутные Болота Агмоты на сложности Специалиста; иначе, Не Ян не был бы настолько уверенным в том, чтобы водить за собой стаю Мантикор. Если предположить, что это было правдой, не означало бы это то, что команда Не Яна уже достигла ужасающего уровня?

С каждым последующим предположением, личность Не Яна становилась всё больше и больше загадочной.

Он бы никогда, даже в своих снах, и представить бы не мог, что Не Ян на самом деле реинкарнировал, и что он на самом деле уже проходил подземелье Агмоты на сложности Специалиста. Но это было в его прошлой жизни, когда низкоуровневые подземелья уже были давно пройдены и публике были доступны гайды на них. Тогда, число команд, зачищавших подземелья на Специалисте было больше чем песчинок на пляже.

Когда Слипи Фокс был в раздумьях, он увидел Не Яна ведущего оставшуюся группу Мантикор.

«Всем, приготовиться к битве!» быстро объявил Слипи Фокс. Мантикора класса Лидер была всё еще монстром, с котором было тяжело справиться.

Вайлент Вейвс поднял свой щит и побежал к Альфа Мантикоре.

Однако, не успев добежать до Не Яна, Альфа Мантикора неожиданно прыгнула.

«Осторожно!» несколько людей крикнули в тревоге.

Видя, что Не Ян сейчас будет убит, многие члены команды просто не могли на это смотреть. Казалось, что даже если он продержался так долго, он всё же закончит свой путь на этом последнем рывке.

В тот же момент, как будто у него были глаза на затылке, Не Ян неожиданно повернул свою ступню и отклонился в сторону.

Молниеносная смена направления, заставила когти Альфа Мантикоры пройти позади него.

Слипи Фокс и несколько других игроков наблюдавших за этой сценой застыли, обливаясь холодным потом. Этой атаке не хватило буквально нескольких миллиметров, чтобы достать Не Яна. Однако, это маленькое пространство, в полной мере показывала вершину мастерства.

В отличии от других, Не Ян выражал полное спокойствие на его лице, даже несмотря на то, что был на одном вздохе от смерти, он действовал так, как будто для него эта ситуация была повседневной.

«Удар щитом!»

Вайлент Вейвс направил свой щит на Альфа Мантикору и помог снять агро с Не Яна. Моментально за ним обрушилось множество умений с задней линии.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Они бомбардировали тело Альфа Мантикоры и числа урона начали появляться у него над головой.

В это время, другой Воин направился на помощь и взял на себя агро еще одной Мантикоры, чтобы быть уверенным, что она не атакует остальную группу.

Во время всего этого, Не Ян окружил Альфа Мантикору и использовал свои умения.

–67

–73

–78

Урон, наносимый Не Яном, был приличным, и это заставило Альфа Мантикору снова поменять свой агро на него. Однако в следующий момент, Вайлент Вейвс издал ушераздирающий крик ужасающей силы.

«Деморализующий Крик!»

В тот же момент, крик заставил Альфа Мантикору замедлить свои движения. Потом, в ответ, она снова повернулась к Вайлент Вейвсу и яростно начала его атаковать.

Деморализующий Крик смог ошеломить монстра на несколько секунд и прервать его атаку. В тоже время, он был способен переманить на себя агро монстра. Для Воина иметь такие способности было жизненно необходимо, чтобы переманивать на себя монстров.

С тех пор, как Альфа Мантикора была изолирована, битва начала проходить в более спокойном русле. Под непрекращающимися бомбардировками умений, Альфа Мантикора очень быстро и легко была убита.

После убийства, Альфа Мантикора оставила после себя снаряжение Паладинов качества Серебра.

К сожалению, в подземелье на Специалисте, получить снаряжение Серебра было слишком обидно.

Они действительно смогли зачистить логово Мантикор без использования Уничтожающего Метеора. Полностью потрясенный этим фактом, Слипи Фокс глубоко убедился, что способности Не Яна были на совершенно ином уровне. Он был очень талантливым игроком. Слипи Фокс реально хотел переманить его к себе в гильдию и даже предложил ему наилучшие условия, но получил тактичный отказ. Сейчас, когда завербовать Не Яна не представлялось возможным, он начал составлять новый план о крепкой дружбе.

После этого, команда зачистила больше десятка подобных логов. Слипи Фокс был первым, кто достиг 7 Уровня, пока остальные продолжали накапливать опыт. Видя, как люди постепенно начали получать уровни, Не Ян посмотрел на его полоску опыта. Ему всё еще требовалось 35% для поднятия уровня, но он ненамного от них отставал.

Во время того, как они зачищали одно логово за другим, Слипи Фокс и его команда получили множество хорошего снаряжения. Среди них были и пара Золотых Наголенников на Вора: Сила +10, Баланс +6. Они могли быть расценены как хорошие, и были лучше, чем те, что сейчас на Не Яне, поэтому он забрал их. Когда такое происходило, остальные Воры в команде не жаловались и не претендовали на забираемые вещи Не Яном. Несмотря на это, под конец, вся команды обновила свои вещи в той или оной степени.

Не Ян посчитал в его голове. От одного этого забега, он мог бы получить по меньшей мере 10 или около того серебра. Хоть этого было и немного, это всё еще было лучше, чем ничего.

Используя одну и ту же тактику, Не Ян и команда добрались до логова Короля Мантикор, которое находилось в центре болота. Это была открытая местность со множеством бродящих вокруг Мантикор, их было от 60 до 70 особей. Если посмотреть вдаль, впереди, через сотню метров можно было увидеть гигантскую золотогривую Мантикору ходящую вокруг. Она была во много раз больше и мускулистей, чем остальные Мантикоры. Это был Король Мантикор.

«Если бы у нас только был Уничтожающий Метеор для этого босса…» пробормотал в смущении Слипи Фокс. Он ничего не мог чувствовать кроме разочарования от того, что он потратил его так быстро.

«Не беспокойся, эта территория достаточно большая для того чтобы выманивать Мантикор не агря всех остальных. Единственной проблемой будет убить Короля Мантикор. Это монстр класс Лорда,» сказал Не Ян. Для сравнения на Лёгкой и Нормальной сложности, Король Мантикор был Полу–Элитой, а на Тяжелой или Эксперте он был Элитным монстром. Только на Специалисте игроки сталкивались с боссом класса Лорд.

Хоть его и было тяжело одолеть на Специалисте, качество вещей, выпадающих с него увеличивалось в разы. Естественно, и вид выпадающих вещей был совершенно иным. По меньшей мере, с него падают вещи Золотого качества, и иногда Тёмного Золота. Кроме снаряжения, босс часто давал специальные вещи, таки как самоцветы, особенные материалы для крафта, и уникальные потребительские товары.

Глава 97 – Туман и Маяк.

«И всё же, если бы не твоя помощь, мы бы не смогли добраться сюда», сказал Слипи Фокс.

Во время их пути, многие члены команды стали смотреть на Не Яна совершенно подругому. Их взгляды всё еще выражали сложные эмоции, но больше всего, они были наполнены глубоким уважением. Сейчас они прислушивались к его словам абсолютно серьёзно. Его лидерство принесло большие плоды.

Факт того, что он смог провести их до этого места уже говорил сам за себя.

Такому человеку как Не Ян, суждено было стать легендой.

«Брат Не, ты точно уверен, что не хочешь вступить в нашу гильдию? Даже среди остальных гильдий, наша Священная Империя находиться очень высоко в рейтинге. Если Брат Не вступит, тогда, наше отношение к тебе будет лучшим, если не самым лучшим, среди остальных гильдий. Если и этого будет недостаточно, тогда как насчет того, чтобы вступить в нашу гильдию временно? Тебе даже не нужно будет ничего делать. Все что мы попросим, это поддерживать с нами связь».

Слипи Фокс пытался еще больше ему угодить. Но Не Ян не носил никакой эмблемы на груди, что означало он не состоял в гильдии. А это было очень редким событием, когда такой умелый игрок, как Не Ян, находился сам по себе.

«Нет необходимости», Не Ян мягко отклонил очередное предложение. Он понимал, что Слипи Фокс просто–напросто хотел связать его по рукам и ногам. Как только он станет временным членом гильдии, Слипи Фокс сделает всё для того, чтобы тот стал полноправным её членом. Хоть временное вступление и дало бы ему много преимуществ, он знал, что бесплатный сыр бывает только в мышеловке. Он не хотел тратить своё время, чтобы становиться собачонкой у гильдии.

«Эх… Ладно, да будет так», разочарованно ответил Слипи Фокс.

«Однако, если будет возможность в будущем, мы точно должны снова скооперироваться», добавил Не Ян.

Этот виртуальный мир породит бесконечное число легенд о финансовых падениях. Этот мир станет больше, чем просто виртуальность, он превратиться в нечто очень тесно связанное с реальностью. Он будет рассматриваться множеством людей, как мир роста и возможностей. В его прошлой жизни, когда Цао Сю был на пике своей силы, он имел под контролем пять больших гильдий, и обладал бизнесом в Калоре, Нисоде и Священном Городе, не только это, но и индустрия под его контролем, была разнообразна, она покрывали свыше десяти разных предприятий. В результате, его активы в виртуальном мире могли составлять сотни миллиардов. Не Яну нужно было стать сильнее, чем Цао Сю, сильнее настолько, чтобы сокрушить его. Только тогда он мог успокоиться. Не Ян не позволит событиям прошлой жизни повториться в этой. Однако добиться этого в одиночку было невозможным, именно поэтому ему нужно построить надежные отношения и завести надежных товарищей. Человек стоящий рядом с ним, Слипи Фокс, как раз был одним из таких людей.

«Конечно, я буду только рад».

Слипи Фокс верил, что Не Ян говорил сейчас об еще одном забеге в другое подземелье. Слипи Фокс даже и не догадывался, что он мог иметь ввиду что–то другое.

Однако Не Ян не стал продолжать эту тему и перевел своё внимание на охоту за Мантикорами.

«Севен Найтс, я хочу, чтобы ты расширил зону своей разведки на юго–востоке. Остерегайся ловушек, особенно трясин», сказал Не Ян. Севен Найтс Шоустомпер был самым слабым Воров в команде, молодой красивый парень, которому только стукнуло двадцать. В настоящий момент он не сильно выделялся в глазах Слипи Фокса, но его талант и потенциал был довольно неплох. В прошлой жизни Не Яна, этот человек вырос, и стал Вором номер один в гильдии. Севен Найтс также был очень тихим и сдержанным, из–за этого было тяжело сказать, что у него было на уме, в дополнение он был вежливым, поэтому у Не Яна было хорошее впечатление о нём. Из–за этого, Не Ян подсознательно привилегирован Севен Найтса немного больше, чем остальных, когда раздавал команды.

«Хорошо», ответил Севен Найтс. Это был момент, для того, чтобы показать себя. После получения команды Не Яна, он быстро направился на юго–восток без малейшего колебания.

Как кто–то, кто играл за ту же профессию, Севен Найтс чувствовал только уважение к Не Яну, даже в каком–то смысле восхищался им. Что делало его по–настоящему счастливым так это тот факт, что Не Ян относился к нему очень вежливо, чего нельзя было сказать о двух других Ворах. Как только он приступил к своему заданию, мысль возникла в его голове. Когда этот забег закончиться, он точно попросит наставления у Не Яна об игре Вором.

Не Ян даже не догадывался о том, что он уделял больше внимания Севен Найтсу, чем другим, из–за чего у того родилось чувство глубокого уважения.

Почему разведывать юго–восток? Спросил Слипи Фокс самого себя. Говоря логически, с тех пор как Король Мантикор был прямо перед ними, не должны ли они идти напролом, а не тратить силы, на дополнительную работу, разведывая юго–восток?

«Ты скоро узнаешь, подожди немного», сказал Не Ян так, как будто бы знал, о чем думает Слипи Фокс.

Несколько минут спустя, Севен Найтс начал говорить по внутренней связи.

[ Я обнаружил старый маяк, но его охраняют несколько Мантикор! ]

[ Отлично, заберись на маяк и направь свет на болото. Используй Маскировку, чтобы пробраться к черному входу. Постарайся, чтобы Мантикоры тебя не обнаружили! ] раздал указания Не Ян. Севен Найтс был довольно быстр, и с его умениями, избежать столкновения с Мантикорами, не должно составлять большого труда.

Еще несколько минут спустя, потрёпанный маяк на расстоянии начал излучать маленькое свечение.

Свет начал расти всё сильнее, пока не пронзил тёмный болотный туман и не освятил то место, где находился Не Ян с командой.

Под Светом маяка, тёмный туман, окружавший Мутные Болота Агмоты на удивление рассеялся.

Тёмный туман, который когда–то подавлял настроение каждого в команде, теперь испарился.

Слипи Фокс, наконец, понял. Этот маяк был существенным фактором в том, чтобы убить Короля Мантикор!

[ Хорошо постарался! ] похвалил Слипи Фокс Севен Найтса.

Севен Найтс почувствовал себя счастливым после этих слов, так как он также поднялся в глазах Слипи Фокса, он был так же благодарен за это Не Яну, так как он дал ему возможность показать свои умения!

«Хорошо, так как маяк горит, давайте двигаться к следующему этапу. Возле Короля Мантикор бродят три Мантикоры класса Элиты. Мы должны вовремя сагрить их, не тревожа Короля, и убить».

Это была одна из самых сложных задач по зачистке подземелья на Специалисте. Эта задача требовала очень многого от игроков, но у него было одно простое решение.

Слипи Фокс чувствовал, как его сердце пропустило пару ударов. Каждый знал, даже на Сложном или Экспертном уровне сложности, только финальный босс был Элитным монстром. И всё же, на Специалисте, не только им нужно будет сражаться с Королём Мантикор, монстром класса Лорда, но и с тремя Элитными Мантикорами!

Было видно достаточно ясно, как трудно было проходить подземелья на Специалисте. Думая о том, с чем им придётся столкнуться, Слипи Фокс становился немного нервным и боязливым. Даже если они смогут убить трёх Элитных Мантикор, которые не будут с ними вежливыми, смогут ли они после этого справиться с финальным боссом?

Единственное что утешало, это то, что, несмотря на сложность Специалиста, они смогли пройти до этой точки. Даже если они сейчас все помрут, число вещей и снаряжений, которые они получили уже покрывало их потери. С тех пор, как их потери были не велики, они будут отдавать себя на 100% в битве.

Вся команда разделяла эту решимость.

С таким настроем, многие члены команды подготовились показать все, что у них есть!

Эти три Элитные Мантикоры были королевами во всей стае, поэтому их сила не могла быть рассмотрена свысока.

Не Ян и компания продолжили зачищать территорию от всех обычных Мантикор. После этого, единственные монстры, которые остались, это были три Элитные Мантикоры и сам Король Мантикор. Единственной проблемой было то, что они находились слишком близко друг к другу. На такой открытой и сухой местности посреди болота, они время от времени бродили вокруг в неторопливой манере, и иногда они лежали на животах и отдыхали.

Все в команде расселись и начали отдыхать. Они восстанавливали своё здоровье и Ману. Только после полного восстановления они посмеют напасть на Мантикор класса Элиты.

Во время этого, Не Ян был единственным, кто не восстанавливался, как и все. Он искал подходящее место.

Глава 98 – Отгоняя Зло.

Не Ян прицелился, используя арбалет из–за кустов, которые он использовал, как прикрытие. Немного погодя, он опустил свой взгляд и помотал головой.

«Это место тоже не подойдёт…»

С этими мыслями, он поднялся и направился к следующему месту только для того, чтобы повторить это действие.

«Как ты думаешь, что он делает?» спросил Даск, удивленный действиями Не Яна.

«Было еще слишком рано для того, чтобы агрить Элиту, так?»

«Что ж, он точно не ищет удобной позиции. Он находиться вне радиуса поражения всё это время», ответил Слипи Фокс. Он тоже не знал, что задумал Не Ян.

И всё же, для его арбалета, было невозможно стрелять с такого расстояния!

Не Ян обошел дерево и начал оценивать расстояние.

«Это должно сработать!»

Найдя подходящее место, он поднял свой арбалет и выстрелил в направлении одной из Элитных Мантикор.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Вылетели подряд три болта.

Слипи Фокс опешил.

«Подождите, он серьёзно агрит их? Не слишком ли рано? Мы даже полностью не восстановились!»

Однако он неожиданно вспомнил.

«Подождите–ка, это не так. Они всё еще вне зоны его атаки».

Как и ожидалось, болты потеряли свою скорость и медленно упали на землю.

Они не долетели буквально десять метров до ближайшей Элитной Мантикоры и 13 до другой.

Дальность обнаружения Элитной Мантикоры была около десяти метров.

Эти знания были результатом сравнения очень многих игроков, кто делал забег по этому подземелью на Специалисте, в прошлой жизни Не Яна.

Получилось так, что Не Ян знал еще один маленький трюк, и с этой информацией и его умениями, он мог бы легко это сделать даже с завязанными глазами.

Из всех трёх Элитных Мантикор, только самая ближайшая услышала звук болтов, ударяющихся о землю. Поэтому, она была единственной, кто направлялся в их сторону для обследования этого звука. После прохождения двух или трёх метров, монстр остановился на месте и начал обследовать территорию, но ничего не найдя, он повернулся назад и начал уходить.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Перед тем как монстр сделал хотя бы один шаг, Не Ян выстрелил очередной порцией болтов, которые приземлились в десяти метрах от Мантикоры. Мантикора остановилась и снова пошла в направлении звука, но ничего не нашла. Потом, перед тем как она повернулась назад, очередной звук пришел в десяти метрах от неё.

Не Ян продолжал повторять эти действия еще несколько раз. Каждый раз, как только Элитная Мантикора собиралась повернуться и уходить, он отправлял три болта, которые едва касались радиуса обнаружения Мантикоры. В это время Не Ян старался изо всех сил не быть замечен Мантикорой, а только привлекать её внимание.

В этом русле, Элитная Мантикора непрерывно отходила всё дальше от сородичей. Дистанция между ними росла с каждой новой порцией болтов.

Слипи Фокс и остальные были шокированы увиденной сценой. Они даже и не ожидали, что Не Ян сможет использовать такой метод для вытягивания Элитной Мантикоры.

Если они продолжат, тогда они возможно смогут убить каждую Мантикору одну за другой.

Сами они бы никогда не догадались до такого метода. Кроме того, это была не та тактика, которая может использоваться кем попало. Точность и время Не Яна были просто безупречны.

«Всем приготовиться. С тех пор как Брат Не показал свои способности, мы также не должны показывать свою слабость, если вы конечно не хотите опозориться. Помните, вы были выбраны в элиту Святой Империи. Покажите свою силу! Кто знает, возможно, сегодня мы сможем пройти это подземелье на специалисте!»

Слипи Фокс гордо встал, выпучив грудь. Видя, как их капитан встал, остальные последовали его действиям. Их глаза загорелись решимостью, и они начали своё построение.

Последним препятствием было убийство трёх Элитных Мантикор и Короля Мантикор класса Лорд, препятствие настолько тяжелое, что даже Слипи Фокс не чувствовал никакой надежды на успех. Однако, кто знал, что беспорядочные движения Не Яна смогут так круто поменять ситуацию.

Возможно, им всё–таки это удастся!

После выманивания Не Яном, одинокая Элитная Мантикора находилась в двадцати метрах от своих компаньонов.

Не Ян поднял свой арбалет и нацелился еще раз.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта снова взлетели, но в этот раз они попали непосредственно в Мантикору.

Будучи атакованной, Элитная Мантикора быстро обнаружила Не Яна. Атака разгневала её, и, издав низкое рычание, она побежала к своему агрессору.

Не Ян повернулся и побежал к своей команде.

«Всем, приготовиться к битве!»

В то время как он заговорил, он обнаружил, что Слипи Фокс и компания уже были в боевой готовности.

Вайлент Вейвс поднял свой щит, и рванул вперёд, обрушиваясь на Элитную Мантикору Героическим Ударом, а потом использовал Насмешку, чтобы полностью захватить агро монстра. После этого, он отошел назад, поднял свой щит и поменял стойку на защитную.

Это заставило агро Элитной Мантикоры полностью остаться на Вайлент Вейвс. Она подняла свою лапу и яростно полосонула ей по щиту с такой огромной силой, что заставила его отступить на пару шагов.

–123

Значение урона показалось над его головой.

«Какой ужасающий урон!»

Вайлент Вейвс имел только три сотни здоровья. Если Мантикора нанесла бы критический урон, он бы уже находился на кладбище.

«Паладины, используйте умение Отгоняющее Зло на Вайлент Вейвсе!» крикнул Не Ян. Когти Элитной Мантикоры были усилены зловещей магией, которая позволяла наносить огромный урон.

Сразу после указаний Не Яна, мягкий синий свет окутал Вайлент Вейвса. В тот же момент, получаемый им, урон уменьшился на тридцать процентов.

Только тогда Слипи Фокс и остальные обнаружили, что умение Паладинов, Отгонение Зла было эффективным в уменьшении урона от Элитой Мантикоры. Эффект был гораздо лучше, чем умение Барьера. Кроме того, Барьер позволял поглотить определённый урон, после чего сразу ломался. Под такими атаками Элитной Мантикоры, он разрушился бы почти сразу. Однако умение Отгонения Зла могло продержаться десять секунд, не зависимо от того, как много урона оно впитало. После десяти секунд, другой Паладин использовал Отгонение Зла. Не удивительно почему Не Ян хотел, чтобы как минимум три Паладина обладали этим умением. Всё потому, что три Паладина давали 100% времени на поддержание умения на их танке, если использовали его поочередно.

С заметным уменьшением урона, битва проходила в упорядоченной манере. Вайлент Вейвс легко справлялся с атаками Элитной Мантикоры, пока Маги постепенно уменьшали здоровье монстра.

Элитная Мантикора открыла свой рот и выплюнула ядовитую зелёную дымку на лицо Вайлент Вейвса.

Вайлент Вейвс, кто надежно блокировал атаки монстра, неожиданно лишился своего зрения, заставляя его упустить из виду свою цель. Однако это продолжалось не долго, в тот же момент, он снова смог нормально видеть. Это всё благодаря Священникам, которые использовали Снятие Слепоты. Восстановив своё зрение, Вайлент Вейвс обнаружил, что Элитная Мантикора уже была готова поменять свой агро на кого–то другого. Если кто–то другой сагрит Элитную Мантикору, то она сможет пробиться на их заднюю линую и убить многих слабых Магов.

«Деморализующий Крик!»

Вайлент Вейвс использовал Деморализующий Крик для привлечения внимания Элитной Мантикоры, заставляя её отступить на несколько шагов. Немного подождав, пока его сильнее подлечат, он направился к монстру и использовал Удар щитом, снова полностью агря на себя монстра. Он чувствовал, как холодный пот стекал со лба. Если Священники задержались бы хоть на секунду дольше, тогда вся команда могла бы быть вайпнута.

Лидерство Не Яна вносило очень важные результаты.

Все фронтланеры окружили Элитную Мантикору и обрушили на неё свои атаки. Не Ян также обошел сзади и нанёс несколько быстрых атак.

Звуки взрывов, не прекращая звенели, пока Элитная Мантикора находилась в центре этих взрывов, что заставляло полоски урона всплывать над её головой и быстро исчезать.

Когда здоровье Элитной Мантикоры упало ниже 5%, её шерсть превратилась в ярко красную, из–за которой рябило в глазах.

Монстр был готов впасть в состояние Берсерка!

Глава 99 – Порошок Вспышки.

«Тёмный Священник, сейчас же задержи его на месте!»

«Сковывание!»

Движения Элитной Мантикоры неожиданно замедлились, и она полностью остановилась на месте на короткий момент времени.

Сковывание продержалось не больше секунды, но его последствия были вполне очевидны.

Магия обрушилась на Элитную Мантикору, и её здоровье упало до трёх процентов. Когда она вошла в состояние Берсерка, её сила атаки увеличилась втрое. Будучи единственным, кто должен был справляться с таким усиленным давлением, Вайлент Вейвс пытался как–то выкручиваться пока Священники кастовали Слабое Исцеление, стараясь изо всех сил держать его в живых.

Заметив, что ситуация становиться плачевной, Не Ян взмахнул запястьем и мешочек Порошка Вспышки появился в его руке, и потом бросил его в Элитную Мантикору.

\*Пуф!\*

Мешочек взорвался, и белый порошок взмыл в воздух. Этот мелкий порошок был сродни тысячи крошечных игл, который выпустил ослепительный блеск, и начал проникать в глаза Элитной Мантикоры.

Члены команды также были подвержены этому Порошку Вспышки, но гораздо слабее, нежели Элитная Мантикора, которой порошок закрыл весь обзор.

Мешочек порошка был тем, что Не Ян купил в Дрожащем Доме Майло. Эта вещь могла испускать сильный свет, который моментально ослеплял врага на несколько секунд. Игроки могли воспользоваться этим моментом для побега или атаки его оппонента. Хоть эта вещь и стоила немалых денег, но она без сомнения была очень полезной.

«Продолжайте атаковать, не останавливайтесь!» выкрикнул Не Ян.

Команда была озадачена и смущена от внезапной вспышки света. Однако, они скоро восстановили свои мысли, когда поняли, что тот, кто это сделал был Не Ян. Враг был ослеплён и ничего не мог сделать, поэтому они спокойно могли выпустить еще больше магических атак на Элитную Мантикору.

После еще одного захода заклинаний, Элитная Мантикора испустила свой последний рык и упала на землю.

Можно было точно сказать, что Элитная Мантикора на пороге смерти, стала по–настоящему опасной, но благодаря контролю от Порошка Вспышки и Сковыванию, она была обезврежена без потерь.

С другой стороны, при нормальных обстоятельствах, встреча с Элитной Мантикорой точно не была бы настолько простой!

«Что с неё выпало?» спросил Не Ян Слипи Фокса.

Слипи Фокс подошел к телу Элитной Мантикоры и подобрал выпавшую вещь. Это был кинжал на Вора, и не обычный, а качества Тёмного Золота.

Кровный Союз (Тёмное Золото)

Требования: Уровень 0

Свойства: Атака 23–26, Ловкость +11, Критический Урон +12, Кража Жизни 3%

Скорость Атаки: 2.3

Вес: 1.3кг

Ограничения: Вор, может быть использован любой фракцией.

«Это кинжал Вора!» Слипи Фокс поделился информацией с Не Яном.

Как только информационное окно появилось, Не Ян осмотрел кинжал. Его свойства были не плохими для оружия 0 Уровня, и его атака была лишь на немного меньше его кинжала 5 Уровня Золотого качества, Декрета Убийцы. Кроме того, дополнительные свойства, такие как Кража Жизни и Критический Урон был немного выше Декрета (Золото) и гораздо выше Кинжала Рога (Бронза).

Я, наконец, смогу поменять свой кинжал!

Этот Кровный Союз, что они нашли в Мутных Болотах Агмоты на Специалисте, был одним из лучших кинжалов 0 Уровня.

«Я хочу этот кинжал», сказал Не Ян и посмотрел на Слипи Фокса.

Когда этот невероятный кинжал появился, все Воры в команде смотрели на него с жадностью. Конечно, с тех пор как Не Ян открыл рот, они знали, что будет невозможно для них его получить, но честно говоря, это не было большим сюрпризом. Не было никаких сомнений в том, что Не Ян упустит возможность завладеть этим кинжалом.

Слипи Фокс не спорил и передал Кровный Союз. Все же Не Ян был единственным кто проводил их по подземелью всё это время. Если бы не он, они бы никогда не достигли этого места. И всё–таки кроме пары наголенников, Не Ян не взял ни одной вещи до сих пор, это заставляло чувствовать Слипи Фокса немного не в своей тарелке. Беря всё это во внимание, естественно, что этот кинжал Тёмного Золота пойдёт к Не Яну.

Как только он получил его, Не Ян сменил его старый Кинжал Рога на новый Кровный Союз, из–за чего его урон увеличился очень значительно. Кроме того, он пришел к заключению, что он сможет собрать полный набор сета Черной Крови в следующие несколько дней. Когда он это сделает, его снаряжение будет на совершенно ином уровне.

Используя ту же тактику, Не Ян приманил остальных двух Элитных Мантикор к команде, одну за другой, чтобы расправиться с ними. Две хорошие вещи выпали из их трупов. Однако Не Ян не обратил на них внимание, так как они были не на Вора.

«О, точно! Что это был за мешочек, что ты бросал в глаза Элитным Мантикорам?»

Слипи Фокс больше не мог сдерживаться и наконец, спросил.

Задав этот вопрос Даск, Флаинг Стоун, и остальные члены команды обратили своё внимание на Не Яна. Этот странный мешочек был по–настоящему полезным. Ослепляя врага посреди битвы, можно было добиться невероятных результатов, особенно в критичные моменты.

«Порошок Вспышки, это специальный предмет, но он эффективен только для монстров 10 Уровня и ниже».

«Он у тебя еще остался?»

«Честно сказать, да, но всего 9 мешочков», ответил Не Ян после небольшого обдумывания ответа. С тех пор как Слипи Фокс и его команда увидели эту вещь, он чувствовал, что не было нужды скрывать это от них.

«Эта вещь редкая? Я куплю два мешочка по одному серебру за каждый. Как это звучит для тебя?» предложил Слипи Фокс. Так как он мог использоваться против игроков и монстров, эта чудаковатая вещь могла привести к удивительным результатам. Даже если он отдаст по одному серебру за мешочек, он всё равно не думал бы, что это было слишком дорого.

Глаза Не Яна загорелись после того, как он услышал эти слова. Следуя тому, что Слипи Фокс был готов отдать за этот порошок по одному серебру за мешочек, он мог бы продать его и другим игрокам за более высокую цену. Майло был скрытым NPC, и в настоящий момент, никто, кроме Не Яна не знал о нём. Если он вернётся к магазину и купит большое количество Порошка Вспышки, Свитков Паутины, и Свитков Трансформации в Овцу, а затем продаст их на рынке, он определённо станет богат!

Хотя бы до того, как средний уровень игроков поднимется до 10 Уровня, вещи, найденные в Дрожащем Доме Майло, будут очень полезны.

«Давай оставим это на потом? Давай сначала пройдём это подземелье», ответил Не Ян. Как только они выйдут из подземелья, он сможет выставить несколько из этих вещей на аукцион и посмотрит на то, как на это отреагируют игроки.

«Хорошо, если тебе не жалко, пожалуйста, продай его мне побольше», сказал Слипи Фокс. Для такой большой гильдии, потратить пару серебра ничего не стоило. А увидев силу Порошка Вспышки, он действительно хотел заполучить его.

Сейчас, единственный оставшийся монстр — это Король Мантикор. Завершение квеста, который спасёт мэра, также зависело от последней битвы.

Сказать, что этот Король Мантикор был сильным по сравнению с Лёгкой и Нормальной сложностью это ничего не сказать. Поэтому команда начала подготавливаться к встрече с огромным боссом, и многие из игроков, как и сам Слипи Фокс, чувствовали страх и опасение.

Это будет их первая встреча с монстром класса Лорд, что был примерно их уровня!

С этими мыслями, вся команда была в напряжении. Хоть они и смогли пройти до этой точки благодаря лидерству Не Яна, но, когда встречаешь такую огромную силу перед собой, никто не смог бы избавиться от чувства страха.

«Паладины, будьте наготове к использованию умения Отгонения Зла, как только его действие закончиться. Священники, постоянно принимайте к сведенью здоровье Вайлент Вейвса и контролируйте манну должным образом. Когда мы встретимся с Королём Мантикор, у нас совершенно точно будут потери. Некоторые игроки умрут, но единственным игроком кто не должен умереть это Вайлент Вейвс! Если он умрёт, вся команда будет вайпнута. Кроме того, я хочу, чтобы священники сконцентрировались на лечении одного Вайлент Вейвса. Остальные фронтлайнеры, если ваше здоровье упадёт слишком сильно, немедленно выйдите из битвы, так как никто из Священников вас не вылечит. Вы сможете полечить себя, только если выйдете из битвы. Тёмный Священник, будь готов к использованию Сковывания. Я скажу, когда его применить, когда придёт время».

Достигнув этой точки, Не Ян начал всех информировать об их роли в битве.

Все члены команды были сконцентрированы, не упуская ни одной детали.

«Что касается второстепенных вещей, я их также объяснил. В конце концов, Король Мантикор довольно прост, так что незачем так нервничать», сказал Не Ян в спокойном тоне.

После этих слов, Слипи Фокс, Даск, Флаинг Стоун, и остальные члены команды посмотрели друг на друга и выдавили улыбку. Возможно, единственным кто мог бы сказать эти слова был сам Не Ян. Каждый знал, босс перед ними был уникальным монстром класса Лорд!

Глава 100 – Адаптируясь к Неожиданным Ситуациям.

Не Ян просканировал местность. В конечном итоге, его взгляд упал на ближайшую область, которая была зарослями кустарника, самое удобное место для борьбы с Королем Мантикор. Он раздал указания о размещении команды в том месте.

«Все готовы? Если так, то я начинаю», спросил Не Ян, повернувшись к команде.

«Мы готовы».

Не Ян поднял Арбалет Крови и нацелился на Короля Мантикор.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта вылетели в воздух, и попали прямо в босса.

Король Мантикор обнаружил Не Яна в тот же момент, и побежал к нему с невероятной скоростью.

Видя это, Не Ян быстро рванул к месту своей команды, одновременно стреляя из арбалета.

Король Мантикор увеличивал скорость, быстро сокращая дистанцию между ним и Не Яном.

Не Яну нужно было всего одним взглядом посмотреть на этого грозного зверя, чтобы понять, что всего один удар может лишить его жизни. Даже Вайлент Вейвс не сможет сдерживать продолжительные атаки Короля Мантикор. Если монстр сможет создать достаточный импульс во время рывка, то даже Воин с пятьюстами здоровья и стапятидесятью защиты будет легко сметён от одного удара.

Вайлент Вейвс не имел ни малейшего понятия, как опасен был Король Мантикор сейчас. Он поднял свой щит и вышел вперёд с целью перехвата зверя.

Когда зверь был на расстоянии тридцати метров, Не Ян достал Свиток Трансформации в Овцу и прокусил большой палец, потом использовал свою кровь для активации спрятанной магии внутри свитка.

Странная магическая энергия начала сочиться из свитка по окружающей территории.

Сейчас, дистанция между ним и Мантикорой сократилась до двадцати метров.

Когда прошло время активации свитка – две секунды, свиток неожиданно испустил ослепительное сияние, и бесчисленные магические руны начали вылетать в небо, вращаясь в воздухе. Потом…

\*Пуф!\*

Свиток взорвался и бесследно исчез.

Как только свиток исчез, яркий свет опустился на Короля Мантикор, окутывая его. В следующий момент, на удивление, огромный зверь начал уменьшаться, пока не достиг размера с маленькую овечку. Поняв, что ситуация изменилась, Король Мантикор попытался остановить свой рывок, но неожиданное изменение массы тела, в совокупности с тем, что он уже задал себе скорость ранее, делало эту задачу трудной. Сейчас, Король Мантикор приобретя новые конечности, скользил вперёд, пока…

\*Пуф!\*

Король Мантикор снова трансформировался, возвращаясь к оригинальным размерам, побыв в теле овцы всего две секунды.

Магия Трансформации в Овцу, внутри свитка могла трансформировать обычных монстров в овцу на десять секунд. Но в то время как игрок атаковал монстра, трансформация спадала. Однако так как Король Мантикор имел высокое сопротивление к магии трансформации, эффективность умения действовала не больше двух секунд.

К тому времени как Король Мантикор вернулся к своей первоначальной форме, его рывок был значительно уменьшен.

Не Ян не планировал упускать эту возможность, и тут же достал другой свиток.

Свиток Паутины!

Неожиданно, гигантская паутина появилась из ниоткуда и опустилась на Короля Мантикор, поймав его в ловушку.

Массивный зверь злобно рычал, когда метался под паутиной. Хоть паутина и была довольно сильной, Король Мантикор был гораздо сильней, и он освободился практически сразу.

Хоть паутина и не продержалась долго, но она всё равно сделала свою работу, остановив Короля Мантикор, пускай даже и на небольшой момент. Хоть он и не получил никакого урона, от его прежней скорости не осталось и следа.

Два свитка Не Яна нейтрализовали самый критичный, самый яростный, и самый мощный выпад Короля Мантикор, и из–за этого ему удалось избежать катастрофы, которая могла случиться с командой.

В этот момент Король Мантикор достиг Вайлент Вейвса, который уже ожидал его, подняв свой щит. Он сделал первый удар, яростно направив свой щит на зверя. Сразу после этого, два заклинания, Сияющий Барьер и Отгонение Зла, были использованы Паладинами и Священниками.

«Насмешка!»

Вайлент Вейвс быстро использовал свою способность для агра Короля Мантикор на себя.

Привлеченный насмешкой, Король Мантикор зарычал, поднял свою лапу и дважды полосонул по нему.

–150

–152

После того, как урон всплыл над головой у их тиммейта, остальная команда неожиданно обнаружила, что Король Мантикор на Специалисте был не настолько ужасающ, как они думали. В конце концов, когда они встретились с Королём Мантикор на Лёгкой сложности, Вайлент Вейвс был отравлен на кладбище с одного его удара. Конечно, этому способствовало множество причин. Первая причина была в том, что они позволили Королю Мантикор набрать скорость при рывке, что увеличило скорость атаки зверя во много раз. Из–за этого у зверя также повышался шанс нанесения критического урона. Вторая причина была из–за того, что они никогда не использовали умение Отгонение Зла, пока сражались с Королём Мантикор, а это умение было очень эффективно в снижении получаемого урона. Третья причина была из–за того, что снаряжение Вайлент Вейвса в то время было не настолько хорошим как сейчас. Четверная и последняя причина была из–за того, что почти вся команда была на 3 Уровне, из–за этого у них не было Сияющего Барьера, который также поглощал урон.

Но сейчас, Вайлет Вейвс мог сдерживать атаки Короля Мантикор без особых проблем, даже если это монстр класса Лорд. Спасибо за своевременное лечение Священников, его ситуация была стабильной, хотя бы на этот раз.

В этот самый момент, Слипи Фокс почувствовал прозрение. Он только сейчас понял почему Не Ян использовал Свиток Трансформации в Овцу и Свиток Паутины. Действия, казавшиеся бесполезными, на самом деле имели глубокое значение. Это было сделано специально для того, чтобы развеять страхи команды, которые были созданы предыдущими забегами. Только Не Яну этого никогда не говорили напрямую.

«Возможно, Король Мантикор класса Лорд действительно не настолько ужасающ, как мы думали».

Слипи Фокс думая об этом смотрел на спину Не Яна. Если бы они имели такого способного Вора как Не Ян, тогда любое подземелье было бы для них лёгким испытанием.

Заклинания летели по воздуху как фейерверки и опускались на тело Короля Мантикор.

В этоже время, Не Ян окружил зверя и атаковал его множеством своих умений, каждый удар наносил, по меньшей мере, 70–80 урона. Из всех фронтлайнеров, ни один не мог нанести урон даже близко к этому. Эти Воины, Берсерки и Паладины могли нанести только 40–50 урона максимум.

Но это не было чем–то удивительным для него. После всего, не только его снаряжение было хорошим, но и его характеристики были значительно увеличены благодаря Главе Мужества. Не стоило упоминать и о том, что Воры обладали высокой скоростью атаки. А если учесть и то, что он наносил дополнительно 30% урона, когда атаковал противника со спины, то не было никаких сомнений в том, что его урон будет выше, чем у остальных. Его урон был даже выше, чем у некоторых магов.

Подверженный командным атакам, здоровье Короля Мантикор падало всё ниже и ниже.

80%...70%...60%...

Из–за такого высокого урона, Король Мантикор неожиданно начал показывать признаки переагра на него, поэтому Не Ян немедленно остановил свои атаки и отступил.

«Деморализующий Крик!»

[ Промах! ]

Король Мантикор имел потенциал проигнорировать умение Воина – Деморализующий Крик. И конечно, это случилось именно в тот момент, когда он был так необходим.

Вайлент Вейвс вскрикнул в тревоге. Если он не сможет поддерживать агро, последствия могут быть печальными.

Перед тем как Вайлен Вейвс смог совершить еще одну атаку для того, чтобы вернуть агро, Король Мантикор мгновенно переключил цель и повалил на землю ближайшего Вора и Воина. Он поднял свою лапу с острыми когтями и полосонул ими по ним, оставляя хвост света от атаки. Вор и Берсерк мгновенно были убиты и отправлены на кладбище. В это время, зверь атаковал еще одного Воина, но после получения атаки, он был оставлен с малым количеством здоровья, что заставило его поспешно отступить.

Вайлен Вейвс, наконец, смог привлечь внимание Короля Мантикор используя Штурм, следующий за Героическим Ударом.

Героический Удар был самым обычным ударом, используемым Воинами. Его урон был средним, но у него был эффект генерации дополнительного агра.

Не смотря на удар Вайлент Вейвса Героическим Ударом, Король Мантикор всё еще не хотел обращать внимание на тяжело пережевываемого игрока и начал своё нападение на Не Яна.

Из всех насекомых, с которыми ему приходилось иметь дело, атаки Не Яна были самыми болезненными, и он также наносил самый высокий урон. Поэтому, когда Король Мантикор увидел Не Яна недалеко от себя, он немедленно рванул к нему.

В ответ на то, что Король Мантикор несся к нему, Не Ян достал мешочек Порошка Вспышки и кинул его на Короля Мантикор.

\*Пуф!\*

Сверкающий белый порошок, распространённый в воздухе, испустил настолько интенсивное сияние, что заставил ослепнуть зверя. После этого, будучи ослеплённым, Король Мантикор начал метаться по земле.

Не Ян, пользуясь моментом, быстро отступил на несколько шагов. Потом, он взял Свиток Паутины и активировал его, ловя в ловушку Короля Мантикор и задержав его достаточно долго для того, чтобы прибыл Вайлент Вейвс, который ударил зверя несколько раз своим щитом, а потом использовал Насмешку.

На протяжении этой цепочки событий, Маги в команде адаптировали свои позиции и даже в эти моменты, они не прекращали читать и выстреливать заклинания. Маги, не прекращая атаковали Короля Мантикор до конца.

Но также, как и с двумя другими свитками контроля, Трансформации в Овцу и Паутины, эффект порошка продлился не долго. И когда зрение зверя было восстановлено, его взгляд упал на ближайшего к нему соперника – Вайлент Вейвса.

Ответ Не Яна на такой неожиданной поворот событий мог быть расценен как удовлетворительный.

[1] Перезарядка

[2] Трейд (обмен) — передача предметов или денег между персонажами из рук в руки, используя окно обмена.

[3] Танковать – оттягивать весь урон на себя, пока остальные члены группы/гильдии либо кто–то еще, наносят урон. Так делают, например, с боссами – Монах оттягивает на себя весь урон, а в это время Волшебник наносит боссу сокрушительные удары заклинаниями.

[4]Blue Feather – Синее Перо

[5] Стек, стекать, стекаться от stack — увеличиваться путем сложения с чем–то еще (предыдущим значением). Стакаться могут как предметы, например, стак ткани — стопка из 200 штук ткани; так и бафы, заклинания и прочее.

[6] Агро — степень желания монстра «дать вам по темечку». У каждого монстра в голове существует соответствующая агро–таблица — в ней записаны игроки или питомцы игроков, вызвавшие тем или иным способом «неудовольствие» монстра. Чем сильнее вы его бьете, тем выше поднимаетесь в этой таблице. Если вы лечите кого–то, находящегося в агро–таблице, то поднимаетесь в ней тоже. Монстр всегда бьет игрока или пета, находящегося в агро–таблице на первом месте. Задачей танка является удержание самого себя на первом месте в агро–таблицах всех монстров, с которыми бьется ваша группа.

[7] Кайт, кайтить от kite (воздушные змеи, которые предназначены для буксировки человека или других средств) — способ атаки, при котором атакующий постоянно убегает от монстров, не давая им себя догнать. В таких случаях говорят «танк кайтит босса». Также употребляется для PVP, обычно кайтят охотники и маги игроков ближнего боя — разбойников, паладинов и т.д. Другими словами — процесс удержания цели на расстоянии, с которого вы можете наносить ей урон, но сами его не получаете. Часто кайт используется вместе с различными способами замедления противника, либо увеличения своей собственной скорости передвижения.

[8] Итем от англ. item — предмет.

[9] Инст, инстанс от английского instance dungeon — «подземелья по заказу», ваша копия подземелья. Синоним слова Данж. Данж от английского dungeon — подземелье, где обитают элитные монстры, в том числе и боссы. Может находится действительно «под землей», а может представлять собой и внутреннюю часть какого–либо здания или вообще огороженный кусок территории под открытым небом. Главное — это копия зоны, специально созданная для вас и вашей группы (или рейда), другие игроки, не будучи в вашей группе, не увидят разрушений и трупов, оставленных вами. Да и собственно вас, пока вы находитесь в данном данже, они не увидят тоже, даже если зайдут в свой такой же. Также данжи часто называют инстами, инстансами — от instance dungeon — отдельный экземпляр подземелья. (http://wowslovar.ru/danzh/)

[10] Раньше были Священники – теперь будут – Жрецы!

[11] Вайп от английского слова wipe – понятие, обозначающее смерть всего рейда. Причиной вайпа может быть целый ряд причин, среди которых: Незнание тактик на босса; Неправильная работа хилеров и танков; Недостаточно высокий дпс у дамагеров; Недостаточно хорошая экипировка или общий навык игры всего рейда Вайпы – неотъемлемая часть ПвЕ–прогресса, большинство боссов, особенно в сложных режимах, убивается лишь путем многократных вайпов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 101-200**

Глава 101 – Неизвестный Свиток Перемещения.

Король Мантикор открыл свою пасть и выдохнул черный ядовитый туман, который окружил Вайлент Вейвса.

«Снимите Слепоту, используя Рассеивание!»

Когда Не Ян говорил, свет от умения Снятия Слепоты опустился на Вайлент Вейвсa. Священники также использовали Рассеивание, чтобы очистить вредоносный газ, но смогли применить умение только после того, как 3 раза скастовали это умение.

Эти Священники обладали только слабой версией Рассеивания, которая не обладала настолько сильными эффектами, и поэтому его пришло применять 3 раза, чтобы полностью подавить яд Короля Мантикор. Даже так, это всё еще был довольно неплохой результат на данной стадии игры.

Благодаря руководству Не Яна, они смогли быстро адаптироваться к этому небольшому инциденту вместо того, чтобы впасть в хаос.

«Будьте осторожны с жалом на хвосте Короля Мантикор. Вайлент Вейвс, выпей Зелье Анти-Паралича!»

Указания Не Яна были одновременно эффективными и своевременными.

Его способность руководить командой была настолько хорошей, что Слипи Фокс определил, если они смогут победить Короля Мантикор, то вклад в квест Не Яном, будет, как минимум, оценен в семьдесят процентов если не выше.

Единственный игрок, кто больше не подвергался эффекту яда, был Вайлент Вейвс, Окружающие пять или шесть фронтлайнеров были под статусом эффекта слепоты. К сожалению, Священники не имели свободного времени, чтобы вылечить их, поэтому они ничего не могли ничего поделать, кроме как выйти из битвы на какое-то время, пока не спадёт дебаф.

«Кто-то из Паладинов имеет Очищение? Если да, используйте на Короле Мантикор!»

Глаза Не Яна пробежали по Паладинам, но никто не ответил.

«Пусть будет так… Я не должен ожидать, что они имеют все редкие умения».

Битва прогрессировала, здоровье Короля Мантикор опустилось ниже пяти процентов, и в это время его шерсть трансформировалась в ярко красную. Хоть это и было ожидаемо, все в команде почувствовали, как их сердце пропустило пару ударов. Элитные Мантикоры уже были пугающими, когда входили в состояние Берсерка. Но насколько ужасающ будет зверь класса Лорда, когда войдёт в это состояние?

Сила Короля Мантикор сильно возросла, его глаза наполнились кровавым цветом и наполнились убийственным намереньем.

«Тёмный Священник, сейчас же используй Сковывание!» выкрикнул Не Ян. Спасибо приобретённому опыту в сражении с Элитными Мантикорами, Тёмный Священник уже начал свой каст умения, как только увидел, как шкура Короля Мантикор окрасилась в красный, поэтому, когда Не Ян попросил, он уже был готов использовать Сковывание.

Король Мантикор неожиданно замер окруженный невидимой энергией.

«Атакуйте его всем чем можете!» крикнул Не Ян. Он также обошел зверя и использовал весь свой арсенал умений на Короле Мантикор.

«Убийство! Разрыв! Удар Погибели!»

Как только Маги услышали Не Яна, они начали использовать свои самые сильные и самые затратные по Мане заклинания, такие как Палящее Взрывное Пламя, Судьбоносное Сияние и так далее.

Король Мантикор был парализован на какой-то момент, но в туже секунду восстановился.

\*Пуф!\*

Однако, мешочек Порошка Вспышки сразу же попал ему в глаза, закрывая обзор. Из-за этого его атаки были беспорядочными.

Но казалось, что эффективность этих беспорядочных атак всё-таки была неплохой, так как три неудачливых игрока, которые находились к нему ближе всех, были моментально убиты. Они сразу же превратились в луч света и исчезли с карты.

Атака в режиме Берсерка могла наносить 300% урона, никто из игроков не остался бы в живых, попади он под удар.

Король Мантикор был сродни обезглавленной мухе, которая хаотично металась по окрестностям. После того, как эффект порошка исчез, следующий, очень своевременный взрыв произошел прямо перед глазами зверя, снова ослепляя его.

В этот решающий момент, Не Ян не жалел припасённых им вещей.

«Фронтлайнеры, быстро отступайте!» выкрикнул Не Ян. В этот момент, он уклонился от слепой атаки Мантикоры. Будучи подверженным эффекту порошка, зверь издал яростный рёв, но, к сожалению, уже не было целей для атаки.

Как раз тогда, когда его зрение начало восстанавливаться, Не Ян использовал еще один Порошок Вспышки.

В это время, здоровье Короля Мантикор упало до двух процентов. Он яростно взревел из-за того, что постоянный шквал магии обрушивался на его тело.

Хоть зверь и был в состоянии слепоты, никто из команды не решался подойти к нему близко. Его испускаемая ярость и мощные атаки были пугающими. Время от времени, несколько неудачливых игроков были застигнуты врасплох и были моментально убиты.

Однако Не Ян был единственным кто не отступал. Он осторожно выбирал расстояние между ним и Королем Мантикор, и делал это для того, чтобы находиться в радиусе использования Порошка Вспышки. Ему нужно было оставаться близко к Королю Мантикор, но не так близко, чтобы быть убитым.

После использования трёх мешочков Порошка, Не Ян быстро отступил и достал Свиток Трансформации в Овцу из своей сумки.

Порошок Вспышки больше не будет эффективен на Короле Мантикор после использования его трёх раз подряд.

«Маги, остановите атаку. Всем, кому нужно восстановить Ману, пейте Зелье Маны сейчас же!»

Когда Не Ян говорил, все Маги немедленно остановили использование своих умений. Никто из них не ослушался приказа. Даже те, кто был посреди чтения заклинания, остановились.

\*Пуф!\*

Огромная Мантикора трансформировалась в овцу!

Трансформация могла выиграть время Магам на восстановление манны и отката умений.

Как только две секунды прошло, Король Мантикор вернулся в свою изначальную форму, и Маги продолжили использовать свои заклинания.

Трансформация спала. Король Мантикор становился неуязвим к Трансформации и Паутине так же, как и к Порошку Вспышки, после их частого использования.

Не Ян больше не имел карт в рукаве, для того, чтобы замедлить движения босса. Хоть у Короля Мантикор и остался всего один процент здоровья, его атаки всё так же оставались смертоносными. В его состоянии Берсерка, даже Вайлент Вейвс был бы неспособен выстоять и одного удара, а уж остальная команда и подавно.

«Маги, быстро разбегайтесь. Не переставайте стрелять заклинаниями. От того сколько выживет сейчас людей, будет зависеть от удачи», сказал Не Ян. В это самое время, босс с ничтожным количеством здоровья будет убивать любого, кто перешагнул ему дорогу. Любой, кто сагрит его станет целью номер один для убийства. К счастью, у него оставалось меньше одного процента здоровья. Под не прекращающимся залпом магий, Король Мантикор должен упасть секунд за пятнадцать, максимум.

Не важно, что случиться, Не Ян верил, что они смогут продержаться эти пятнадцать секунд. Во время которых, Король Мантикор сможет убить только трёх игроков при наихудшем стечении обстоятельств.

Король Мантикор приблизился к Паладину, который тут же запаниковал, как только увидел на себе агро. Он повернулся и начал убегать, пытаясь спасти свою жизнь, но как он мог убежать от босса, который был в состоянии Берсерка? Король Мантикор быстро догнал его и убил одним ударом. Потом он повернул свою голову к следующей цели, которой оказался Не Ян.

«Дерьмо! Почему это должен быть я, ты тупой кот переросток!»

Ни секунды не задерживаясь, Не Ян использовал Свиток Базового Ускорения и начал бежать в место полное кустов, надеясь, что это сможет замедлить босса.

Хоть он и увеличил скорость при помощи свитка, Король Мантикор всё равно быстро сократил дистанцию и прыгнул на него. Как только Не Ян увидел Короля Мантикор посреди прыжка, он активировал его Кольцо Шелка и запустил паутину к ближайшему дереву, моментально меняя направление.

В это время Король Мантикор обрушился на землю и поменял направление, следуя за Не Яном, но он уже убежал довольно далеко.

Однако в состоянии Берсерка Король Мантикор быстро настиг его. Приблизившись к его спине, зверь поднял свою гигантскую лапу и взмахнул ей. Казалось, что в этот момент Не Ян уже будет убит.

Не Ян уклонился в сторону, едва избежав выпада.

Когда когти почти задели его, Не Ян сдвинулся и ударил в ответ, используя Шокирующий Удар.

Атака моментально оглушила Короля Мантикор, давая ему принять ответные меры. Конечно, во время этого, Маги не останавливали использование заклинаний. Маги беспрерывно атаковали Короля Мантикор всё это время.

Пользуясь эффектом Шокирующего Удара, Не Ян отпрыгнул назад и начал быстро отступать.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Последний залп магии обрушился на зверя, и опустили его здоровье до нуля. Продержавшись так долго, он, наконец, упал на землю.

Не Ян глубоко вдохнул и выдохнул в облегчении. Он почти был, застигнут врасплох последней атакой Короля Мантикор. К счастью, у него была хорошая скорость реакции, и он смог вовремя уклониться.

Со смертью Короля Мантикор, яркий свет опустился на Не Яна. Убийство дало ему достаточно опыта, чтобы подняться до 7 Уровня и также заполнить его полоску опыта на 36%.

Король Мантикор выронил четыре вещи: один свиток, Нагрудник Тёмного Золота 0 Уровня, и два Судьбоносных Самоцвета. Убедившись, что они ничего не забыли, Не Ян также разделил тело Короля Мантикор на материалы.

[ Система: Вы добыли Глаз Короля Мантикор. Добыто 35 Опыта. ]

«Наконец закончили. Теперь давайте вернёмся и сдадим задание. Также, следуя нашему договору, этот Неизвестный Свиток Перемещения будет моим», сказал Не Ян. Причина, почему он проходил Мутные Болота Агмоты была в большинстве своём из-за этого свитка. Нужно было всего две секунды для применения Неизвестного Свитка Перемещения. Однажды активировав его, он мгновенно телепортирует игрока в случайную локацию от двухсот до тысячи метров с оригинальной позиции. С этим, он сможет добыть еще одну главу из Книги Мира.

Глава 102 – Предложение Отменено.

«Мы и так уже слишком много взяли. Ты использовал Порошок Вспышки и другие свитки, не так ли? Я уверен они были не дешевыми. Поэтому, эти Судьбоносные Самоцветы должен забрать ты», сказал Слипи Фокс. Он уже был доволен приобретением нагрудника Тёмного Золота для Воина, поэтому он не жалел о своем решении, к тому же они стоили не так дорого.

Не Ян подумал немного и сказал, «Если ты настаиваешь, тогда это будет странным для меня отказываться от этого», перед тем как забрать Судьбоносные Самоцветы. После всего, даже если они у него уже были, он всегда мог использовать еще для улучшения его снаряжения.

«Долина Сосил откроется завтра. Не хочешь пробежаться по нему вместе с нами?» спросил Слипи Фокс, когда посмотрел на Не Яна.

Не Ян помотал головой и ответил, «Нет, я не заинтересован в нём пока, но может будущем…»

«Ах, тогда ладно…» С тех пор как Не Ян не хотел, Слипи Фокс не мог заставить его. Поэтому, он мог только вздыхать над тем фактом, что он не смог позвать такого способного Вора в новое подземелье.

С открытием нового подземелья, Не Ян совершенно точно не хотел привлекать к себе внимания. Иначе, он мог бы закончить тем, что к нему стали бы относиться с подозрением. Они могли бы подумать, что он Гейм Мастер. Иначе как бы он смог знать подземелье, которое только что открылось?

Завершив подземелье, Не Ян повёл Слипи Фокса и остальную команду назад в Нате используя короткий путь через заросли.

Когда они прибыли назад в резиденцию мэра, Не Ян вошел в поместье сам, и когда он зашел в комнату мэра, появилась катсцена.

[ Вы передали Глаз Короля Мантикор в городскую резиденцию, Росс, кто всё время плакал, повернулся к вам в удивлении и восторге. «О слаба Богам! Это слишком невероятно! Это и правда Глаз Короля Мантикор? Мэр может быть спасён!» Росс взял Глаз Короля Мантикор и перемолол его в мелкий порошок перед подачей мэру, и избавляя его от яда в организме. Вы получили уважение жителей Нате. ]

[ Система: Влияние всей команды в Нате увеличилось на 6. ]

[ Система: За ваш вклад в команду, вы получаете 2,200 Бонусных Очков. ]

[ Система: Святая Империя получила 3,300 Очков Славы. ]

[ Система: Вы получили 23 000 очков опыта и 12 серебра. ]

Подземелья Специалиста давали превосходную награду. Искусственный интеллект в игре рассчитывал вклад каждого игрока в битве и в зависимости от их вклада выдавал награду. Хоть вклад Не Яна был, несомненно, самым высоким в команде, остальные игроки тоже получили достойную награду.

Не Ян посмотрел на полоску опыта, Уровень 7 и 76% было заполнено, он не мог не воскликнуть в восхищении, «Я апаюсь слишком быстро!»

Он уже перегнал Слипи Фокса, кто после получения награды за квест был только на 62%.

Было еще тридцать минут до закрытия серверов. С тех пор как Не Ян хотел сделать еще пару вещей, он быстро продал два мешочка с Порошком Вспышки Слипи Фоксу, по серебру каждый, и сказал, «Хорошо, я оставлю вас, и уйду первым».

«Хорошо, давай свяжемся друг с другом немного позже. Ох, подожди! Может у тебя остались еще и Свитки Трансформации в Овцу и Свитки Паутины? Если так, не можешь ли ты продать их мне?» спросил Слипи Фокс.

«Извини, у меня больше нет, но я отправлю их тебе по почте, когда пополню запасы. Для тебя цена будет в три серебра за свиток», ответил Не Ян.

Не Ян точно не планировал продавать их так дёшево на аукционе.

«По рукам!» Быстро ответил Слипи Фокс. Свиток Трансформации в Овцу и Свиток Паутины были по-настоящему хороши. Три серебра было слишком дешего, так как он был готов заплатить за них даже по четыре или пять серебра за штуку!

Награда за подземелье была хороша, особенно когда Не Ян смог получить Неизвестный Свиток Перемещения. В его глазах, это было сродни получению бесплатной главы из Книги Мира.

Слипи Фокс был в замешательстве только в одном. Почему Не Ян не был ничем заинтересован кроме приобретения этого свитка? Как он знал, эта вещь не имела широкого применения кроме некоторых ситуаций. Однако, как бы подозрителен он ни был, он знал, что совать нос в чужие дела, поступок слабого человека.

Закончив, силуэт Не Яна быстро исчез в заполненных улицах.

«Гилд Мастер, он не захотел вступать в нашу гильдию?» спросил Даск. Он случайно подслушал приватный разговор Не Яна и Слипи Фокса, но он не знал каких-либо особых деталей.

«\*Вздох\*… нет, не захотел. Я даже предложил ему позицию Главнокомандующего в гильдии. Эта роль имеет минимум ограничений, но он всё равно был против. Он наверняка думает, что наш храм слишком мал, для такого божества как он! Аххх, что за упущение…! Мне интересно, как высоко он сможет подняться в будущем».

Выражение Слипи Фокса стало серьёзным.

«Мы совершенно точно недолжны стать ему врагами».

«Да, жаль», вздохнул Даск, соглашаясь с капитаном. Если такой игрок как Не Ян вступил бы к ним в гильдию, их влияние и достижения достигли бы небывалых высот.

Флаинг Стоун, кто стоял недалеко, подслушивал их разговор и был ошеломлён этой новостью. Слипи Фокс был готов сделать его Главнокомандующим в Священной Империи? Все знали, что этот пост был самым высоким в гильдии, и отчитываться он мог только перед Лидером Гильдии, однако Не Ян был не заинтересован! Он мог испытать только чувство жалости к Не Яну. Честно говоря, он сам не обладал большими амбициями для того, чтобы подняться в таблице гильдии. Он чувствовал, что стать Главнокомандующим в Священной Империи было бы по-настоящему грозно.

Севен Найтс также подслушивал разговор, и внутренне вздохнул. То, что он видел, на данный момент это была вершина мастерства Вора. Сколько времени займёт у него, чтобы достигнуть уровня Не Яна, для того, чтобы Лидер Гильдии также серьёзно к нему относился?

Не Ян же не чувствовал, что он что-то потерял о того что отказался от такой возможности. Он пришел в транспортную точку в Нате и телепортировался назад в Калор, а затем направился в Дрожащий Дом Майло, для того, чтобы купить двадцать шесть мешочков Порошка Вспышки, тридцать Свитков Паутины, и тридцать Свитков Трансформации в Овцу. Закончив с покупками, он отправил несколько Слипи Фоксу по почте, и пошел в аукционный дом.

Там всё еще ходило много игроков, поэтому он осмотрелся для подходящего места. Осмотрев местность, он, наконец, нашел место и сел, но в тот же момент, он неожиданно получил звонок.

[ Не Ян! Это я, Яо Яо! Где ты сейчас? ] Она заметила в своём френд листе, что Не Ян находился в Калоре, поэтому она ему и позвонила, чтобы спросить где он сейчас.

[ Я в аукционном доме. ]

[ Ах! Что за сюрприз~ Я тоже тут!.. Подожди, я вижу тебя! Я прямо тут! Подойди и встреть меня. ]

Яо Яо встала и начала осматриваться. В конечном счете, её взгляд упал на Не Яна кто сидел у угла. Она начала подпрыгивать, махая ему, чтобы он подошел.

Яо Яо была как распустившийся снежный лотос в её чистой белой робе. Её сладкая, добрая улыбка могла заставить сердце любого мужчины забиться чаще.

Такая весёлая, красивая, молодая леди не могла не привлечь внимание зрителей. Окружающая толпа была полностью заворожена, когда они увидели её прекрасную улыбку.

Заметив взгляды толпы, Яо Яо наконец поняла, как много внимания она привлекла. В ответ, она показала язык Не Яну и быстро села на место.

Не Ян ничего не мог сделать, кроме как выдавить кривую улыбку, когда увидел развернувшуюся сцену. Он поднялся и начал идти к Яо Яо.

Когда он, наконец, подошел к ней, он обнаружил что рядом с ней сидели еще две девушки, обоим было где-то по девятнадцать лет. Одна из них была Элементалистом, и её внешний вид мог быть расценен как прекрасный. Она использовала сильный макияж, нося робу, и излучая соблазнительный шарм. Не Ян, однако, не находил таких девушек привлекательными. Другая девушка была Священником, которая была похожа на красивую дочь со скромным происхождением. Её прекрасная внешность производила впечатление, что она была милой и приятной, тип людей, который бы оставил после себя только хорошее впечатление.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение. Элементалистом была Фейюн Лейшуй (Скромное Очарование Бегущей Воды), а Священником была Мун Чайлд (Лунное Дитя).

Когда он сел рядом с Яо Яо и девушками, Не Ян обнаружил завистливые взгляды с намереньем убийства, падающие на него, но он ничем не мог помочь, кроме как выдавить улыбку. Есть выражение – роковая женщина; это был прекрасный пример этой ситуации.

«Они мои одноклассницы, её зовут Фейюн, а её Мун Чайлд. Они очень красивые, поэтому постарайся не влюбиться в них~» подразнивала Яо Яо, когда указывала на девушек сидящих рядом с ней и представляла их с застенчивой улыбкой.

«Яо Яо, ты единственная красавица тут!»

Мун Чайлд ткнула локтем руку Яо Яо, и очень нежная улыбка появилась у неё на лице.

«Рад встрече», Не Ян поприветствовал Фейюн Лейшуй и Мун Чайлд.

«Привет», Мун Чайлд улыбнулась и поприветствовала его нежным кивком.

Глава 103 – Оплата в Рассрочку.

«Ох, так это тот парень, о котором ты говорила…? Он выглядит довольно хрупким и слабым, плюс он даже и близко не так красив, как Маленький Руй. Кроме того… мы даже не знаем так ли он хорош в игре как ты говоришь», безразлично взглянув на Не Яна, сказал Фейюн.

Её вопиющее хамство заставило Не Яна сморщить брови.

«Фейюн!» Мун Чайлд начала ругать свою подругу, потом посмотрела на Не Яна и извиняясь сказала, «Я извиняюсь, пожалуйста не злись на неё. Она на самом деле хороший человек».

Не Ян просто улыбнулся Мун Чайлд и кивнул головой. Хоть он и чувствовал себя ущемлённым, он не хотел тратить своё время на перепалку с такой девушкой.

[ Не Ян, я извиняюсь… Фейюн наша одноклассница и хотела пойти с нами. Честно говоря, мне она не сильно нравиться, но так как Мун Чайлд не хотела быть с ней грубой, мы взяли её с собой. Мун Чайлд моя хорошая подруга, но её причудой является то, что она не хочет никого обижать. Если бы решала я, Фейюн бы давно ушла, ] Яо Яо послала шепот Не Яну, казалось бы кипя от гнева.

[ Хаха, когда дело доходит до таких людей, лучше всего их игнорировать. ] ответил Не Ян.

Думая об этом, Не Ян больше не придавал значения Фейюн. Он вместо этого перевёл своё внимание на Яо Яо и Мун Чайлд и сказал, «Мне нужно продать несколько вещей, я присоединюсь к беседе как закончу».

«Хорошо!» ответила Мун Чайлд и улыбнулась. Её милое выражение могло заставить сердце любого мужчины растаять.

Не Ян сел рядом и сфокусировался на его делах. Когда Фейюн увиделa, что Не Ян специально игнорирует её, она стала настолько злой, что её кровь вскипала.

Четверо сидели в месте в аукционном доме. Мун Чайлд и Яо Яо хихикали и сплетничали. Иногда Фейюн вставляла свои комментарии, но обычно это были комментарии над их внешним видом. Возле этих двух, она могла быть лишь декорацией, которая подчеркивала бы красоту этих двух.

«Это правда! Он действительно очень сильный!»

Яо Яо повернула свою голову и слегка подтолкнула Не Яна локтём.

«Скажи им, что ты сильный, так?»

«Серьёзно?» спросила Мун Чайлд с сомнениями. Она не могла этого представить.

Не Ян слабо улыбнулся и сдержанно сказал, «Мои умения так себе».

«Ты думаешь, что также умел, как и наш Маленький Руй…? Пожалуйста, перестань переоценивать себя. Маленький Руй всегда любил Яо Яо. Не думай, что у тебя есть даже малейший шанс заполучить её. Ты слишком далёк от того чтобы быть полезным».

Резко сказала Фейюн, насмешливо взглянув на него. Это было так, как будто она смотрела свысока на Не Яна.

Не Ян не удосужился даже придать значения этим стереотипным словам девушки. Он потянулся к своей сумке и достал три мешочка Порошка Вспышки, два Свитка Паутины, и два Свитка Трансформации в Овцу, выкладывая их на аукцион.

Он поставил стартовую цену в один серебра для Порошка Вспышки пока Свиток Паутины и Трансформации в Овцу за 4 серебра. Хоть у него их и было достаточно, он не решился выставлять их все на аукцион, он надеялся, что, продавая их по высокой цене, он сможет получить выгоду в будущем. Даже если они будут продаваться медленно, он сможет получить достаточно чтобы не вызывать подозрения. Самое последнее чего он хотел, это привлечения внимания к себе, заполонив аукцион редкими вещами.

Отсутствие какой-либо реакции Не Яна на слова Фейюн быстро ей надоела, поэтому она отвернулась и направила свой взор в другую сторону.

Целью выставления этих вещей на аукцион было посмотреть на то, как отреагирует на это рынок. Расходных материалов, которые могли бы продать по такой высокой цене, было мало. Кроме того, они могли быть куплены только богатыми игроками. В конце концов, это был тест на то, чтобы посмотреть, собираются ли игроки тратить деньги на это.

Как только Не Ян выставил эти вещи на аукцион, кто-то сразу же увеличил ставку. Ставки увеличились сразу у трёх вещей. Однако это не было слишком удивительным. На данной стадии игры, не было магов, которые могли бы использовать умения как в этих свитках. Не говоря о том, что большинство Магов не изучали Зачарование Свитков, поэтому эти свитки могли быть куплены только в магазине NPC. К сожалению, они все были низкоуровневыми, такие как Огненный Шар, и стоили очень дорого. Заклинания контроля, такие как Трансформация в Овцу или Паутина были очень редкими видами свитков. В конце концов, эти умения могли гарантировать победу в сражении с другими игроками, из-за этого они считались очень полезными. Кроме этого, свитки были хороши и в спасении жизни, так как после использования в опасной ситуации, можно было воспользоваться ими и убежать. Помимо этого, для богатых игроков, пару серебряных ничего не значили. Поэтому, ставки на свитки начали расти всё выше и выше.

К концу борьбы за ставку, каждый мешочек Порошка Вспышки стоил два серебра, пока Трансформация в Овцу и Паутина достигли пяти серебра за свиток. Для такой ранней стадии игры, продажа за такую цену была ужасающей. Не Ян еще раз смог получить неплохую выгоду. Конечно же, океан знаний игры, который он накопил из его прошлой жизни, был также и океаном богатства.

Вещи Не Яна вызвали большой резонанс в аукционном доме. Много игроков тайно начали выведывать информацию. Кто в мире способен создать Свитки Трансформации в Овцу и Свитки Паутины? В это же самое время, многие игроки начали задаваться вопросом и о Порошке Вспышки.

С тем, как его вещи продавались, он постепенно выставлял оставшиеся в его сумке свитки и порошок. Чем больше денег он сможет получить, тем лучше.

«Яо Яо, посмотри на этот Посох Разрушающего Огня, это Маленький Руй дал мне в подарок. Это оружие Серебряного качества, оно поднимает Интеллект на шесть и магический урона на семь! Что ты думаешь?» Фейюн достала посох и помахала им.

С тех пор как игра была открыта на протяжении двух недель, Серебряный Посох мог быть расценён как невероятное оружие, даже не беря в расчет увеличение Интеллекта и урона.

«Мой посох тоже Серебряного качества, но его свойства не так хороши, как твои», откровенно сказала Яо Яо. Она не скрывала тон разочарования.

«Ты знаешь, если ты попросишь Маленького Руй о таком, он точно принесёт тебе даже более лучший посох. Он влюблён в тебя так долго, почему ты не отвечаешь ему?» Фейюн посмотрела на Яо Яо и спросила.

Не Ян подслушал их разговор. Кажется, что Фейюн была подкуплена, чтобы вести этот разговор.

Единственная о ком беспокоился Не Ян больше всего была Се Яо. Из-за этого, его привязанность к Яо Яо не отложилась в его сердце.

Фейюн издевалась над ним несмотря на то, что он был другом Яо Яо. И в это самое время, она пыталась свести Яо Яо с другим парнем прямо перед ним…. Даже Будда имел свои лимиты!

Когда он увидел скучающее выражение на лице Яо Яо, он неожиданно понял, что это случается не впервые.

«Яо Яо, у меня есть лишний посох с собой. Будет большой тратой, если он будет просто лежать в моей сумке, так что я не против отдать его тебе в подарок». Встрял Не Ян, когда он обнаружил что Фейюн хотела досаждать ей еще больше.

«Эй, урод! Не думаешь ли ты, что это слишком невежливо перебивать людей? Будет лучше, если ты оставишь этот мусор в своей сумке. Это спасёт тебя от смущения!» сказала Фейюн в презрительной манере.

«Что ж, ты наверно не понимаешь, когда людям становиться неинтересен твой разговор, это ведь невероятно грубо кудахтать как попугай?» ответил Не Ян, не показывая никаких следов вежливости.

«Ты…!»

«Что это за посох? Покажи мне!»

Яо Яо проигнорировала слова, сказанные Фейюн ранее.

Не Ян достал Посох Поклонения Лунному Свету и передал его Яо Яо.

«Это мой подарок тебе. Не нужно смущаться».

«Ах~! Это Золотой посох!» выкрикнула Яо Яо. Она понимала, насколько ценен был Золотой Посох в качестве подарка!

«Яо Яо, дай посмотреть. Это точно Золотой посох?» Мун Чайлд спросила с сомнением в голосе.

Яо Яо поделилась свойствами Посоха Лунного Света с двумя девушками. Мун Чайлд посмотрела на Не Яна в шоке. Она не верила, что Не Ян смог бы просто отдать посох качества Золота. Однако наблюдать за реакцией Фейюн было еще более забавно. Её цвет лица побледнел, а выражение лица сразу превратилось в уродливую гримасу. Если этот Посох Поклонения Лунного Света был мусором, то каким тогда был посох в её руках?

«Не Ян, я очень зла на тебя! Что это значит \* Будет большой тратой если он будет просто лежать в моей сумке, так что я не против отдать его тебе в подарок \* кажется, как будто ты его выбрасываешь будто бы это действительно мусор! Но… Мне всё же нравиться этот подарок! Спасибо!» сказала Яо Яо с душевной улыбкой, но потом отправила ему приватное сообщение, [ Я знаю, что ты это сделал, чтобы заткнуть эту надоедливую персону, но мне очень нравиться этот посох. Можно я возьму его? Я возьму его в рассрочку. ]

[ Не нужно. Я действительно даю его тебе в качестве подарка. Это просто посох, в конце концов. ] С точки зрения Не Яна, этот Золотой Посох мало чего стоил. Он обесценивался еще больше, когда дело доходило до их дружбы.

[ Не Ян, ты думаешь, что ты какой-то молодой богатый мастер? Это посох качества Золота! Как я могу не заплатить за него!? ]

Не Ян посмеялся. Он понимал её личность и знал какой упёртой она, может быть. [ Хорошо, ты выиграла. Ты можешь взять его в рассрочку. Просто давай мне по серебру каждый месяц, пока ты полностью за него не расплатишься. Как это звучит? ]

[ Хорошо! Тогда решено. Только идиоты будут действовать вежливо с таким мешком денег как ты! ] После этого, Яо Яо показала триумфальное выражение на лице прежде чем вознаградить его очаровательной улыбкой.

Глава 104 – Подготовка к будущему.

Не Ян выдавил улыбку. [ Оо, и кто из нас прикидывается сейчас…? ]

Мун Чайлд и Фейюн были шокированы и не могли поверить в то, что Яо Яо приняла подарок. Они обе знали, что Яо Яо никогда не принимала подарков от других людей, особенно от парней. Даже на её дни рождения, она принимала только открытки с поздравлениями. Однако сегодня, она приняла подарок, да еще и от парня! Тут определённо должна быть какая-то скрытая история!

[ Яо Яо, какие у тебя отношение с этим человеком? ] спросила Мун Чайлд в приватном сообщении.

[ Он очень хороший друг, ] виновато ответила Яо Яо.

[ Честно? Просто хороший друг да~? ] спросила Мун Чайлд в подозрительном тоне. Выражение на её лице показывало, то, что она не поверила ни единому её слову.

[ Честно! Он просто друг! ] Ожидая, что Мун Чайлд продолжит задавать вопросы, Яо Яо решительно ответила, ставя жирную точку. Хоть её отношение к Не Яну и было благоприятным, это точно не было любовью или глубокими чувствами.

Чего Яо Яо не знала, так это то, что она занимала особое место в сердце Не Яна. Несмотря на то, что он похоронил свои воспоминания о прошлой жизни; воспоминания и эмоции, которые он пережил с ней, было не так просто стереть.

[ Хоть ты и говоришь что он хороший друг, это тоже неплохо. ] улыбнулась Мун Чайлд. Казалось, что она заподозрила что-то.

«Мун Чайлд, Яо Яо, у меня есть кое какие дела, поэтому я покину вас».

Фейюн начала скучать, так как Не Ян её игнорировал, а Яо Яо и Мун Чайлд похоже вели приватную беседу, поэтому она решила уйти.

«Береги себя, Фейюн». Мун Чайлд помахала ей на прощание.

Яо Яо же была немного холодна, и просто проводила её взглядом.

Не Ян же полностью игнорировал её существование. Этот полный игнор взбесил Фейюн еще больше, и к тому времени как она ушла, она кипела от ядовитой ненависти.

Когда Фейюн ушла, группа продолжила болтать некоторое время, во время этого даже девушки успели продать пару вещей.

«Не Ян, мы пойдём. Старшая Сестрица Ю Лан хочет покачаться последние минуты, и нам нужно поторопиться», сказала Яо Яо проверяя новые сообщения в её чате.

«Без проблем. Давай еще как-нибудь пообщаемся», ответил Не Ян перед тем как помахать им на прощание.

После этого, он проверил системные сообщения.

[ Система: Порошок Вспышки х1 был продан за 2 серебра, 10 медяков ]

[ Система: Порошок Вспышки х1 был продан за 2 серебра, 5 медяков ]

[ Система: Свиток Трансформации в Овцу х1 был продан за 5 серебра, 20 медяков ]

Денег в сумке Не Ян значительно прибавилось. Ограничивая количество выставляемых товаров на аукционе, он мог значительно поднять их цену. Хоть уникальные вещи на аукционе и небыли редкостью, но они всегда были дорогими, настоль, что лишь немногие смогли бы себе их позволить. С другой стороны, если бы он выставил слишком много за раз, это привело бы к перенасыщению, что значительно бы понизило конечную стоимость товара.

За несколько минут до закрытия серверов, Не Ян продал восемь мешочков Порошка Вспышки, шесть Свитков Паутины, и пять Свитков Трансформации в Овцу, что дало ему выручку около пятидесяти серебра. Во время этого, он также посетил маленькие города, чтобы купить Зубы Летучей Мыши, но обнаружил, что немногие собирались продавать этот материал. Похоже, что информация о Кузнеце Кэйде, покупающим Зубы Летучей Мыши по завышенной цене, просочилась, поэтому многие игроки сами ему их продавали.

«Что ж, если с этого больше денег не поиметь… Я всё равно нашел еще два способа для заработка денег».

В настоящий момент он может делать деньги, продавая Порошок Вспышки, Свитки Паутины, и Свитки Трансформации в Овцу. Потом, когда Черный Фенол будет востребован, он с радостью выставит его на аукцион.

Перед тем как Не Ян вышел из игры, он еще раз выкупил весь Черный Фенол, его рецепт и материалы для производства на аукционе. После покупки, он подсчитал, что у него было 800 бутылок Черного Фенола, 3200 ингредиентов его производствам и больше 220 Рецептов Черного Фенола. Во время его безумных покупок, со временем цена на Черный Фенол поднялась. Однако, с тех пор как никто не составлял ему конкуренцию в покупке этих вещей, цена поднялась не так сильно. Из-за этого он всё еще мог покупать его по невысокой цене.

Эти Рецепты Черного Фенола были важной частью его планов. Количество Черного Фенола, которым он обладал, уже было достаточным, чтобы влиять на состояние рынка. В его прошлой жизни, перед тем как открылась Долина Сосил, цена на эти рецепты была низкой. Однако, после открытия данжа, многие Алхимики начали замечать значение Черного Фенола, из-за чего побежали покупать его рецепты для того, чтобы начать его производство. Даже тогда, количество производимого Черного Фенола было недостаточно, из-за бесчисленных команд, которые заполонили Долину Сосил. В результате, цена на Черный Фенол и его рецепты взлетела до небес.

Однако сейчас, все рецепты на аукционе были распроданы. Другими словами, рынок потерял больше 220 Алхимиков, которые могли бы начать производство Черного Фенола. И следуя этому, когда придёт время, цена на Черный Фенол 100% взлетит еще выше, чем это было в его прошлой жизни.

Это гарантировало Не Яну монополизацию рынка Черного Фенола.

В дополнение, по истечению двух недель после открытия Долины Сосил, новый данж 5 Уровня названный Логово Медузы будет открыт. Гильдии, которые захотят быть первооткрывателями, обнаружат, что монстры там обладают возможностью парализовывать своих врагов. Из-за этого цена на вещи и снаряжение спасающего от этого также возрастёт. Зная это, он медленно начнёт выкупать снаряжение и вещи с такими свойствами.

Не Ян посмотрел в его инвентарь. В настоящий момент ему принадлежало 63 серебра. На ранней стадии игры это были впечатляюще, особенно когда он был только на 7ом уровне. В Игре на данном этапе, даже один серебряный значил многое. Даже самое дорогое снаряжение Золотого качества стоило не больше трёх-четырёх серебра.

Получив так много вещей, Не Ян навёл порядок в своей сумке, которая была забита столбцами с Черным Фенолом и ингредиентами. После того как он тщательно рассортировал вещь, перед ним предстало захватывающее зрелище. Персональная сумка имела 200 свободных слотов. Дополнительные 200 слотов могли быть арендованы за один медяк в день. Не Ян арендовал больше пяти тысяч дополнительных слотов, что стоило 25 медяков каждый день, лишь для того чтобы всё влезло. Однако, сейчас он был так богат, что такая сумма была для него незначительна.

После того, как он завершил все дела, Не Ян вышел из игры, как раз тогда, когда сервера должны были закрыться.

Когда он снял шлем виртуальной реальности, он покинул комнату и направился на кухню. Там, он взял тоник нитритов и сел за обеденный стол. Когда он выпил тоник, он осмотрел свою жалкую комнату. От старых стен до старой люстры, которая были покрыты пылью, всё это давало ему ощущение комфорта.

Он не получал никаких новостей от родителей довольно давно. Хорошо, что он знал почему, и поэтому он больше не был на них зол. Для обеспечения лучшей жизни для их семьи, они рисковали своей жизнью. Какое у него было право их критиковать?

Если его родители всё же решились бы принять этот риск и связаться с ним, то это стоило бы им жизней. Поэтому, он мог только сдерживать свои эмоции и терпеливо ждать новостей о их возвращении.

После того, как он выпил тоник нитритов, Не Ян перешел к его каждодневным тренировкам, увеличивая силу, ловкость и скорость реакции.

Одевая шлем виртуальной реальности, он так же давал благоприятный эффект. Ночью, он посылал электрические сигналы в тело, стимулируя нервы, укрепляя клетки, и это позволяет мышцам быть активными на стадии их роста, и результаты дневной тренировки не пропадут даже после ночного отдыха. Другими словами, один день тренировок в настоящий момент равнялся десяти дням в прошлом.

Метод его тренировок был продуктивным, и его тело подпитывалось нитритами, что так же его улучшало. Поэтому за последние несколько дней, он получил значительный рост мышц. Его тело также начало расти, становясь больше. В восемнадцать лет, его тело росло не по дням, а по часам, постепенно трансформируя его.

\*Бам! Бам! Бам!\*

Тяжелый звук ударов послышался от входной двери.

Не Ян прислушался. Звукоизоляция у дома была не самая хорошая, поэтому по звукам шагов, он смог определить, что за дверью находилось пять или шесть человек.

Глава 105 – Ненависть и Жажда Мести.

«Этого пацана нет дома?» Хриплый голос донёсся до ушей Не Яна.

Не Ян нахмурил брови, услышав этот голос, и злость начала бурлить в нём. Голос принадлежал его дяде с маминой стороны, человеку которого он ненавидел до глубины души. Когда его родители просили финансовой помощи у родных и друзей, его дядя был самым жадным. Позже, когда отец стал успешным, дядя использовал его, говоря, что именно его деньги помогли отцу стать успешным, из-за чего им пришлось отдать 20% акций, тем самым превращая бизнес его отца в семейный. Они брали деньги, но никогда не работали и просто растрачивали бюджет компании. Хорошо, что отец Не Ян был бдительным и быстро это обнаружил, предотвращая ухудшение ситуации.

Однако после того как бизнес начал развиваться по Conviction, компания начала терпеть кризис. Первоначально его отец дал согласие на продажу 30% акций, для того, чтобы спасти компанию от слияния и поглощения. Тем не менее, именно эти близкие друзья и родственники сотрудничали с Цао Сю, нанося удар в спину, который и привел его к потере контроля над компанией. В конце концов, его отец начал страдать от клинической депрессии, и был вынужден откланяться от управления бизнесом.

После нахлынувших воспоминаний, хотя ненависть, которую он испытывал к Цао Сю глубоко укоренилась в нём, но она, тем не менее немного уменьшилась. Этот мир был тем, где сильные правят слабыми. Если его семья не имела силы для защиты себя, то даже если бы Цао Сю не сделал бы свой ход, то это сделал бы кто-то другой. Беря это во внимание, людей которых Не Ян больше всего не мог терпеть, это друзья и родственники, которые предали его отца!

Когда ударяют в спину самые близкие тебе люди… Больше не было ничего, что могло б способствовать развитию депрессии у его отца.

\*Бам! Бам! Бам!\*

Стуки двери сменились на тяжелые удары, и он легко мог чувствовать ярость, исходящую от них.

Не Ян подошел к двери и открыл её, где увидел пять знакомых лиц.

«Какой сюрприз! Дядюшки и тётушки, вы все пришли! Мистер Лин вы тоже тут?»

Не Ян осмотрел его родственников, и он начал испытывать презрение к ним с каждой минутой. Потом его взгляд упал на человека средних лет, который стоял позади, и казалось, Не Ян одарил его уважительным взглядом. Не Ян догадывался, почему его родственники пришли к нему. Как ни как, но его родители взяли неплохую сумму денег у них. И это бы в пределах ожидания, что эти четверо придут к его двери и просить возврата денег; однако, появление Мистера Лин было довольно неожиданным.

Лин Я был старым другом отца еще со времен армии. Когда их семья была в отчаянном положении, он был одним из нескольких людей, кто никогда не покидал их. Даже вовремя предательства в компании его отца, этот человек не присутствовал. Из того, что Не Ян помнил, Мистер Лин был человеком, который был немногословен, но придавал большое значение дружбе. Когда они были в армии, Мистер Лин даже прикрыл его отца от пули, что оставила ему шрам на всю жизнь. Их семья была обязана Мистеру Лину.

После обдумывания, Не Ян вспомнил, что Мистер Лин одолжил им 160 тысяч долларов, которые отразились в тяжелых для него потерях.

Не Яну было тяжело представить, что именно его отец пообещал, что его родственники и друзья одолжили так много денег. Если бы он не знал чуть больше, чем он должен, он бы подумал, что эти люди искали проблем. Честно говоря, если его отцу удастся, они получат довольно большую сумму денег в качестве компенсации, но, если он провалиться, они потеряют свои деньги.

Мистер Лин отвел свой взгляд, когда Не Ян посмотрел на него. Потом, он подошел к Не Яну и с лёгким извинением посмотрел на него и сказал, «Маленький Ян, меня насильно сюда притащили».

Не Ян сразу понял. После того как он одолжил 160 тысяч его отцу, Мистер Лин наверняка испытывал финансовые трудности. По всей вероятности, Мистер Лин пришел только потому, что он не был в состоянии противостоять давлению со стороны его дяди и других родственников. Не Ян не винил его за это.

Первый Дядя и остальные вздохнули с облегчением, когда Не Ян открыл дверь.

Не Ян выражал усмешку на лице. Он посмотрел на нескольких его родственников и улыбаясь сказал, «Дядюшки, тётушки, вы же не думали, что я убегу, не так ли?»

«Кто знает!? Твои родители заняли огромную сумму денег у нас! Если ты убежишь, тогда к кому мы должны будем идти!?» произнесла жена Первого Дяди в недобром тоне. Её пронзительный голос было уже неприятно слышать, но в данный момент она стала еще более невыносимой.

Каждый из его родственников силой зашел в дом.

«Если бы я хотел сбежать, я бы сделал это уже очень давно», усмехнулся Не Ян.

«Отрепье! Как ты смеешь разговаривать с нами в таком тоне! Перестань тратить наше время и позвони родителям!»

Пользуясь тем, что он старше, его первый дядя, Лу Мин, говорил с большим высокомерием.

«Мои родители в настоящий момент заняты, и они не могут с вами поговорить. Если у вас больше нет вопросов, советую вам уйти домой», потом Не Ян повернулся к Мистеру Лину и сказал, «Дядя Лин, я сделаю всё, чтобы выплатить вам деньги, которые моя семья задолжала вам, и как можно быстрее. Я знаю, что ваша семья сейчас находиться в не лучшей ситуации. Я извиняюсь за то, что мы доставили вам так много проблем».

Дядя Лин покачал головой. Помахав руками, он сказал, «Не беспокойся об этом. Хоть мы и испытываем трудности, но они не настолько плохи. Даже если я не имел бы денег, я всё еще мог попросить Старого Лу одолжить мне немного. Твой отец и я друзья, которые умрут друг за друга. Даже если твой отец не сможет выплатить денег, я не буду травить его сына из-за этого».

Не Яна задели эти слова. Иногда выражение «Кровь гуще, чем вода» (п/п: свой своему поневоле брат/родня прежде всего) очень многое значило.

Разница между ним и его родственниками была как черное и белое.

«Деньги, которые моя семья должна, будут выплачены полностью. Как долго не было моих родителей? И всё же вы ведёте себя так, как будто они украли у вас деньги и убежали», Не Ян раскритиковал его родственников.

«Когда ты стал таким самонадеянным сопляком? Быстро позвони своим родителям!»

Ладонь Первого Дяди полетела к лицу Не Яна. Его первый дядя был довольно вспыльчив и всегда бил его или ругал при первых признаках неуважения к нему. Не Ян боялся его, когда был моложе, но сейчас, он и вида не показывал.

Не Ян протянул свою руку и схватил за руку своего дядю, остановив его попытку ударить на полпути. Он холодно посмотрел на него и зарычал, «Я уже сказал вам. Мои родители заняты для того, чтобы связываться с вами. Вам тут не рады, поэтому советую вам уйти».

«Отродье! Кто разрешал тебе разговаривать?!»

Первый Дядя всё еще полагался на то, что он старший и то, что он мог бить и бранить Не Яна, но, когда он попытался оттянуть свою руку, он обнаружил, что рука его племянника держала его железной хваткой. Не важно, как он пытался, он не мог освободиться, оставляя его в замешательстве.

«Когда этот сопляк стал настолько сильным?»

Только тогда он обнаружил, что его племянник стал выше и здоровей, чем он помнил. Не Ян стал ростом в 151см и больше не выглядел хрупким ребёнком, которого он знал в прошлом.

Он вскоре обнаружил, что хватка Не Яна становилась всё сильнее и сильнее, заставляя его потеть от боли, которая заставила его лицо покраснеть, но он ничего не мог поделать с этим.

«Милый, в чем дело? Не Ян отпусти его! Он твой первый дядя, ты наглый сопляк!»

Жена первого дяди начала ругать его с пронзительным визгом после осознания того, что её мужа одолели.

«Какой процент пообещали вам мои родители?» спросил Не Ян не придавая значения словам тёти. Он осмотрел всех родственников перед ним, перед тем как отпустить руку дяди.

Наконец взяв контроль над своей рукой, Дядя Лу Мин вздохнул с облегчением.

«10% каждый месяц!» ответила жена Первого Дяди. Её выражение лица было полностью искажено от злости.

«Десять процентов каждый месяц…»

Другими словами, его семья должна была выплачивать 10% от той суммы, которую они заняли. Без сомнений, это был высокий процент, который означал, что это процент должен был платиться от той суммы, которая составляла в предыдущем месяце. Его родственники ничем не отличались от ростовщиков.

Когда поднялся этот вопрос, каждый из его родственников показал гнилые выражения.

«Старый Лу, и я сказали твоему отцу, что он может не платить никаких процентов…» Мистер Лин объяснил Не Яну. Его взгляд упал на руку Лу Мина и он увидел нечто невероятное. То место где была рука Не Яна оставила глубокий фиолетовый отпечаток! Хоть и немного, но он знал о силе Лу Мина. Он не изучал какие-нибудь боевые искусства, но всё же часто тренировался, и он мог быть сопоставлен по силе со среднестатистическим человеком. Однако Не Ян, кто был небольшие чем ребёнок, смог полностью контролировать Лу Мина. Его сила была невероятна!

«Дядя Лин, деньги скоро будут возвращены. Что до тётушек и дядюшек, вы получите все свои деньги, и не пени меньше. Даже если родители не смогут выплатить этого, я сделаю это за них».

Не Ян смотрел на несколько пафосных родственников, и его тон общения стал еще более холодным.

Он не мог позволить закончить его отцу так же, как и в прошлой жизни, так же, как и не мог позволить его родственникам позволить прибрать к рукам бизнес его отца. Он заставит этих родственников раскаяться. Забирая все возможные средства, он оставит их обездоленными без надежды когда-нибудь вырваться из бездны. Только обращаясь с ними в этой манере, они не станут дышать его отцу в затылок.

Не Ян примет все меры для того, чтобы вернуть им всё сполна. В прошлом, за последние годы жизни, он накопил слишком много злости.

Глава 106 – Талант Не Яна.

«Ты испорченный ребёнок! Твои родители должны слишком много. Даже если мы продадим тебя, ты серьёзно думаешь, что сможешь хоть как-то расплатиться?» усмехнулась жена Дяди Лу Мина.

Но в отличие от жены, Дядя Лу Мин полностью вышел из разговора. Он мог почувствовать, что атмосфера вокруг его племянника полностью отличалась от того, что он видел раньше. Он не мог больше расцениваться как ребенок, которого можно было легко наказать.

«Маленький Ян, ты тренировался? Подойди, позволь Дяде Лину увидеть, как ты вырос!»

Это недавнее открытие заставила Мистера Лина почувствовать себя более счастливым, и он захотел устроить хорошую схватку. Видя, что сын его старого товарища, наконец, вырос, также было той вещью, которую он хотел увидеть в своей жизни.

Мистер Лин подвинул Лу Мина и остальных родственников Не Яна. Хоть места в доме и было недостаточно, но его всё равно хватало для спарринга. Ограниченное место также могло показать умения бойцов.

Дядя Лу Мин и остальные посмотрели на Мистера Лина с недоумением в глазах. Что Лин Я хотел сделать?

«Да!» Не Ян кивнул. Он чувствовал уважение к Мистеру Лину, но больше всего стыд. В его прошлой жизни, из-за их связи с семьёй Не, Мистер Лин и его семья также упали в нищету.

Мистер Лин неожиданно направил кулак в сторону Не Яна.

Не Ян заблокировал удар левой рукой и ответил ответным ударом справа. Его нога издала слабый свист, когда она направилась в сторону груди Мистера Лина.

«Хороший удар!» сказал Мистер Лин, будучи приятно удивлённым. Он отклонился в сторону, укорачиваясь от удара, и затем сделал выпад локтем.

Не Ян быстро ушел с пути удара и сделал свой выпад мощным ударом с разворота.

Мистер Лин поднял руку для блокировки удара.

\*Бах!\*

Сила удара заставила его отступить на пару шагов, заставляя его потерять баланс, который, он вскоре восстановил, оперевшись на стол рукой. Такая сила оставила его в шокированном состоянии, он чувствовал радость за то, что Не Ян значительно превзошел его ожидания. Он улыбнулся от всего сердца.

«Не плохо! Давай еще раз!»

Они сделали еще несколько ударов, но результат битвы всё еще был не определён. Лу Мин и еще несколько родственников были в смятении, наблюдая за этой сценой. Лин Ян был армейским ветераном, и его умения в боевых искусствах были не тем, с чем мог бы сравнится обычный пацан. Даже шесть взрослых людей не могли бы с ним справиться, однако Не Ян смог продержаться так долго. Не говоря уже о том, что он сражался один на один всё это время. Такой подвиг был просто немыслимым.

\*Бах!\*

Не Ян и Мистер Лин отступил на пару шагов.

«Маленький Не, ты изучал боевые искусства? Не плохо… Дядя Лин уже довольно стар, так что мне уже не сравниться с молодыми», щедро похвалил Мистер Лин. Он был счастлив за сына своего старого товарища. Со способностями Не Яна, при условии, что он учиться хорошо, то стать учеником самой лучшей военной академии не составило бы особых проблем. Они даже могли бы взять на себя инициативу для того, чтобы позвать его в свои ряды!

«Я лишь немного изучал. Дядя Лин, вы может и стары, но всё еще полны сил».

«Быть скромным тоже хорошее качество. Так, ты думал уже над тем, в какой университет собираешься пойти?» нервно спросил Мистер Лин.

«Еще нет», помотал головой Не Ян. Он всё еще не обдумывал это. После всего у него еще был целый год для этого.

«Вступай в самую лучшую военную академию. У меня есть пару старых ребят, которые работают там как боевые инструктора. Я могу замолвить за тебя словечко. Кроме того, твой талант очень хорош. Поэтому у тебя не должно быть проблем с обучением. В прошлом, твой отец почти попал в эту академию, ему не хватило всего немного, и из-за этого он до сих пор жалеет об этом, но ты точно должен пройти. На следующий год, в Январе, академия будет проводить экзамены для приёма новых учеников. Ты точно должен подать заявку!» воскликнул Дядя Лин.

«Да», Не Ян торжественно кивнул. В его прошлой жизни, он не смог сдать экзамен в военную академию. Его отец долгое время был очень разочарован в нём из-за этого. В дополнение, когда его отец получил результат экзамена, он как будто постарел на пару лет. В этой жизни, Не Ян точно не разочарует отца.

Слыша эти слова, «лучшая военная академия», Лу Мин вернулся к реальности. Способности его племянника испугали его. Не Ян действительно смог сражаться на равных с армейским ветераном, который прошел через несколько войн. Два года назад, его сдал экзамен и поступил в академию. Однако, каждый год, когда он возвращался и сражался с Лин Ян, он быстро терпел поражение. Беря это во внимание, для Не Ян совершенно точно не составило бы проблем поступить в академию.

Что это было за место, военная академия номер один? Это был университет национального уровня, специализировавшийся на тренировках талантливых людей! Как только кто-то сдавал экзамен, они тут же получали поддержку в 60 тысяч долларов каждый год. В дополнение, когда они поступали, они могли получить как минимум ранг офицера. Экзамены решали и калибровали то, какой военный ранг ты получишь. Некоторые люди, после сдачи финального экзамена академии становились офицерами полка или занимали более высшую ступень.

Как говорилось, «Граждане не должны идти против чиновников». Если Не Ян действительно поступит и выпуститься из академии, кто знает сможет ли он пройти мимо того инцидента, что произошел сегодня.

Лу Мин и остальные почувствовали, как по их спине пробежали мурашки, когда они увидели ледяное выражение Не Яна.

«Лу Мин. Я думаю, если Маленький Ян пройдёт вступительные экзамены в военную академию, вернуть долг уже не будет проблемой, не так ли…?» сказал Лин Я Лу Мину. Если они продолжат травить Не Яна, это может повлиять на его разум и учебу, Лин Я думал это сможет научить их уму разуму.

«Не должно быть проблемой, правда…?» Лин Я сказал с угрожающим тоном, заставляя Лу Мина пошатнуться.

Остальные родственники Не Яна больше не решались говорить.

«Маленький Ян, постарайся изо всех сил. Если ты вступишь в военную академию, тётя будет очень рада за тебя», сказала тётя по отцовской линии, смущённо, но всё же с явно выраженной фальшивой улыбкой.

«Да! Маленький Ян, постарайся! А мы уходим».

Не Ян не ответил им, но просто посмотреть на них с холодными глазами. Только что, услышав, что он может попасть в академию, эти 4 старых пердуна сменили своё отношение прямо перед ним. Однако не было абсолютно никаких шансов, что он простит их.

Сказав это, родственники Не Яна покинули дом друг за другом. Однако Лин Я остался немного подольше, чтобы поговорить с Не Яном и дать ему пару слов наставлений.

«Маленький Ян, постарайся! Ты должен попасть в академию. Если будут какие-то проблемы, дай мне знать. Как только ты поступишь в академию, все твои проблемы исчезнуть сами собой. Если у тебя получиться, ты так же сможешь обеспечивать жизнь своих родителей. Тяжело работай! И на этой ноте я, пожалуй, пойду», сказал Лин Я.

«Да! Спасибо, Дядя Лин», кивнул Не Ян. Чего Лин Ян не знал так это то, что их финансовое положение измениться еще до того, как он закончит школу. Когда его родители вернуться, их финансовая составляющая значительно улучшиться.

После того как Лин Я ушел, Не Ян не покидал дома целый день. И оставаясь дома, он усердно учился и повторял всё, что забыл. После возвращения в прошлое, он не хотел растрачивать свою жизнь впустую. Он должен работать усердно для того, чтобы полностью контролировать свою судьбу. После того, как он увидел реакцию его родственников сегодня, это только еще больше подтвердило, что он должен стать тем, кого эти люди будут бояться и держаться от него подальше. Иначе, он будет подвергаться их нападкам до конца своих дней.

На следующий день, Не Ян зашел в игру и сделал свой обычный забег по аукциону скупая весь Черный Фенол, его рецепты и ингредиенты. После этого, он вернулся к боссам, которые уже восстановились, к Гато Королю Львов и Огру Пожирателю, а затем убил их. После повторения, действий, которые он делал за день до этого, он смог убить их гораздо более эффективно, но из этих слабых боссов выпали только три Золотых вещи и один Судьбоносный Самоцвет. К счастью, среди этих вещей была, и та, которую он хотел – Перчатки Черной Крови: Сопротивление +7, Ловкость +12.

Остальные две вещи были на Священника и Паладина, но Не Ян не планировал продавать их так как деньги ему пока были не нужны. В будущем, у него будет стабильный доход. Он лучше оставит их валяться у себя в сумке, чем продаст их на аукционе и продаст их своему будущему врагу. С другой стороны, если кто-то всё же захочет их приобрести, он подумает о том, как выгодно их продать.

Практически сразу после входа, анонс нового подземелье раздался в его ушах: Долина Сосил была открыта!

Это были невероятные новости, заставившие многие гильдии моментально направиться на исследование этого данжа.

Глава 107 – Лихорадка Черного Фенола

Первая Команда, прошедшая новый данж получала дополнительные награды и Славу. Так же, из-за того, что Долина Сосил была последним подземельем Уровня 3, падающее снаряжение, в данже, было одним из лучших. Эти преимущества заставили множество гильдий попытаться пройти Долину Сосил. Хоть их путь и сопровождается горечью и поражениями, некоторые команды всё же получали неплохой доход от этих забегов. Но всё же абсолютное большинство команд терпит неудачу, даже не дойдя до босса, из-за того, что большинство монстров обладают сильным ядом.

Галлюциногенный яд, который накладывает дебафф страха на свою жертву, впоследствии лишая ее возможности двигаться… В настоящее время, единственным лекарством был Черный Фенол!

Сразу после открытия Долины Сосил, важность Черного Фенола значительно возросла. Как оказалось, он стал самым продаваемым предметом на рынке.

Долина Сосила была расположена на широкой открытой местности. Сегодня, обычно тихие и безлюдные равнины были окутаны множеством команд и гильдий.

Среди команд, собранных в этой степи, группа людей из Лазурно Падающего Неба обсуждала количество Черного Фенола на рынке.

«Это действительно странно… Логически говоря, мы были одними из первых кто обнаружил важность Черного Фенола, а затем попросили наших членов купить его на рынке… но, когда они пришли, весь Черный Фенол неожиданно исчез, и мы смогли купить только три бутылочки».

«Какая гильдия смогла нас опередить?»

«Капитан Клиар Скай (Чистое Небо), мы сказали алхимикам побросать всё, что они сейчас делают и сконцентрироваться на производстве Черного Фенола».

Человек, к которому обратились, как Клиар Скай был Паладином, которому было около 25 на вид. Он был высоким, почти 183см, и был одет в незаурядную пепельную броню. Торжественное выражение на его лице испускало давление на других членов гильдии.

Как звёздный игрок Лазурно Падающего Неба, одной из десяти лучших национальных организаций, имя Клиар Скай знали все геймеры Китая.

«На сколько наших запасов Черного Фенола нам хватит?» спросил Клиар Скай. Кто-то был на шаг впереди них и скупил весь Черный Фенол на аукционе. Поэтому, он начал думать о других методах.

«Если мы будем использовать его бережно, то нам хватит на один забег».

«Как много наших Алхимиков выучило изготовление Черного Фенола?»

«Только один…» неловко ответил член гильдии.

Вид Клиар Скай стал более мрачным. Если не поднять их запасы Черного Фенола, тогда другая гильдия сможет первой пройти Долину Сосил, что означало, что их ранг может снова упасть. Для такой большой организации, потерять одну или две позиции в ранге сопровождались большими финансовыми потерями.

Однако это не означало, что это испытывают только они. Кроме Лазурно Падающего Неба… Победоносное Возвращение, Святая Империя, Прекрасная Матушка Земля, Атланты, и другие большие гильдии испытывали похожие трудности. Рынок полностью опустел от Черного Фенола, и их Алхимики не могли произвести достаточного количества для поддержания своих гильдий.

Гильдий, готовившихся войди в Долину Сосил было больше шестидесяти -– и столько же было озадачено этой проблемой!

«Капитан Слипи Фокс, что мы будем делать? Без Черного Фенола, мы не сможем далеко пройти в Долине Сосил! Мы закончим тем, что останемся позади остальных гильдий! Я слышал, что кто-то нашел Золотое снаряжение на Воина в прошлом забеге», мрачно сказал Даск. Он чувствовал, что их ситуация была еще более печальной. У них не было ни одного Алхимика, кто мог бы изготавливать Черный Фенол, у них даже не было никаких запасов.

«Дай мне список выпадающих предметов в Долине Сосил», попросил Слипи Фокс с волнением в голосе.

«Сеты Первобытный Ветер и Стойкий Метал на Воина, Элементальный Сет Разрушающего Огня, и десятки не сетевых снаряжений».

Даск передал список Слипи Фоксу, но потом, Не Ян всплыл в его голове, и он быстро добавил, «Этот список только для Лёгкой сложности. Никто не знает, что будет выпадать на Специалисте».

«Сет Стойкого Метала… Нет, так не пойдёт. Мы должны заполучить этот сет! Что до Черного Фенола, сначала попробуйте найти Алхимика, который умеет изготавливать его. Если не получится, свяжитесь с другими гильдиями скажите им, что купите его даже по завышенной цене! Где падают Рецепты Черного Фенола и материалы для его изготовления?» Слипи Фокс посмотрел на членов команды.

«В Долине Серовато-зелёного Прилива, но шанс выпадения довольно ужасен. Мы можем пойти туда, но вряд ли приобретём много».

«Тихая Бездна и Черные Обугленные Острова также имеют дроп этих предметов».

«Еще где-нибудь?» спросил Слипи Фокс.

«Не то чтобы мы знали…»

«Скажите нескольким нашим ребятам отправиться в эти территории на фарм. Я отказываюсь верить, что из-за этого мы будем позади всех».

«Остальные гильдии наверняка думают о том же. Они также отправят свои силы в эти земли. Тяжело будет приобрести слишком много, если огромное количество других игроков будет делать то же самое».

«Эх… Неважно. Мы хотя бы постараемся взять, то что дают», ответил Слипи Фокс.

Как и ожидалось, многие гильдии отправили свои силы на поиски Рецепта Черного Фенола и материалов, нужные для его изготовления. Много команд покинуло равнины, и шумные поля, вновь вернулись к спокойному состоянию.

Ранее, Калор стал еще более оживлённым, заполняясь звуками и действиями игроков. Многие из них кричали на улицах:

«Куплю Черный Фенол! 25 медяков за бутылку, 10 серебра за рецепт!»

Эти цены уже превзошли те, что были в его прошлой жизни, и более чем в 10 раз.

Из-за того, что Не Ян раскупил весь Черный Фенол и его составляющие за последние несколько дней, недостаток этого продукта был еще больше. В результате, цена росла даже сильнее чем в его прошлой жизни. Немногие могли соревноваться в цене за их покупку.

Однако это было только начало. Игроки, у которых были запасы Черного Фенола, быстро смекнули и забрали все, чем они торговали на аукционе, ожидая дальнейшего повышения цен.

После проверки рыночной цены, Не Ян уже знал, что она поднимется даже больше. Сейчас это был рынок продавца, а не потребителя, и это состояние дел, будет продолжаться как минимум еще десять дней, так что он готов был подождать. Как ни как, но он будет контролировать рынок.

Не Ян проверил его сумку. С Неизвестным Свитком Перемещения, он сможет приобрести еще одну главу из Книги Мира. Однако, до того, как он пойдёт за ней, определённая мысль крутилась у него в голове, и он должен будет завершить это задание в первую очередь.

Это было опасной авантюрой, но и награда была достойной.

Не Ян направился в магазин NPC и купил огромное количество расходных материалов. Потом, он отправился к аукциону для того, чтобы купить высококачественных болтов, попутно покупая Шелковую Ткань, для Боевых Бандажей. Более того, он купил несколько черных нарядов, которые имели свойство скрывать внешность.

Место, куда отправлялся Не Ян была зоной монстров превышающих 10 Уровень, поэтому Порошок вспышки, Свитки Паутины и Свитки Трансформации в Овцу для него были бесполезны, но он всё равно держал их в сумке на всякий пожарный.

Как только он закончил приготовления, то направился к телепортационной зоне.

По пути туда, он прошел множество игроков, хотевших купить Черный Фенол, и это только подтверждало его спекуляции с рынком. Некоторые гильдии были отчаянных положениях. И это только доказывало, что его выбор скупки всего Черного Фенола был верным.

Не Ян неожиданно подумал. Святая империя должна чувствовать давление пытаясь раздобыть Черный Фенол. Если он позовёт Слипи Фокса и протянет ему руку помощи… Зная его личность, если ему что-нибудь понадобиться, Слипи Фокс совершенно точно придёт к нему на помощь.

Продавая бутылки Святой Империи, могло принести выгоду им обоим. Он не только приобретёт кратковременную выгоду, но, когда остальные гильдии увидят, что Святая Империя начала получать награду за обследования данжа, они совершенно точно позеленеют от зависти, что приведёт к тому, что цены на Черный Фенол взлетят еще выше. За короткий промежуток времени, Не Ян сможет получить большую выгоду, сделать Слипи Фокса своим должником, и поднять цену на Черный Фенол. Это убивало трёх зайцев одним выстрелом!

Глава 108 – Деревня Тасой в Каньоне Чумы.

[ Как дела? Забег по новому данжу нормально проходит? ]

[ Эх… Даже не напоминай. Мы вайпнулись в нашем первом забеге. Сопротивляться яду Оборотней слишком тяжело без Черного Фенола. Мы едва продвинулись… Несмотря на это, выпавшее снаряжение довольно хорошее. Не только босс имеет шанс на выпадение снаряжения Тёмного Золота, но даже простые монстры обладают шансом на дроп снаряжения Золотого качества. А что такое? Ты хочешь присоединиться? ] Слипи Фокс не упускал шанса, для того, чтобы попытаться пригласить Не Яна.

[ Не, не горю желанием, но у меня есть немного Черного Фенола. Заинтересован ли ты в его приобретении? ]

[ Черный Фенол? Сколько? ] спросил Слипи Фокс. Он был взволнован. Знал ли Не Ян как много игроков нуждалось в Черном Феноле сейчас?

[ Тридцать бутылок, один рецепт, и шестьдесят материалов. Какие будут предложения? ] ответил Не Ян.

[ Т-так много? ] Слипи Фокс глубоко вдохнул холодного воздуха. Он думал Не Ян имеет максимум десять бутылок и не больше, однако тридцать? Этого было достаточно для того, чтобы не беспокоиться об их количестве, хоть и на короткое время.

[ Хмм? Слишком много? ]

[ Н-нет! Абсолютно точно не много! ] быстро ответил Слипи Фокс. Если бы он позволил продать Не Яну их кому-то другому, то это было бы тем же самым, что подстрелить себя в колено.

[ Брат Не… Я, Слипи Фокс, совершенно точно запомню эту услугу. Если что-то случиться в будущем, сразу обращайся ко мне! ]

Для Слипи Фокса было неизвестно как в руках Не Яна оказалось так много Черного Фенола, особенно когда его никому не хватало. Чего не мог или неумел этот человек?

[ Тогда перейдём сразу к делу. Каково твое предложение? ] сказал Не Ян.

[ Тридцать серебра, ] ответил Слипи Фокс, его тон был немного смущенным. Хоть его предложение и было немного выше, чем цена на рынке, но кто знал насколько вырастет цена через пару дней? Однако, по правде говоря, тридцать серебряных было его лимитом. Каждодневное содержание гильдии было недешевым. Поэтому, он не мог позволить тратить слишком много денег. Святая Империя могла быть большой гильдией, но это не сказывалось на её прибыли.

[ Хмм… как насчет такого? Мне нужны пару вещей, но я слишком ленив, искать их. Как насчет того, чтобы ты попросил своих приближенных собрать их для меня? Я ищу две книги умений для двух активных скиллов, Удар в Спину и Грабёж, а также пять книг для пассивных скиллов, Сила Варвара, Первобытная Сила, Увеличение Силы, Мощь Чернокнижника, и Неугомонная Сила. Если ты найдёшь их, тебе не нужно будет платить за Черный Фенол. ]

Стоимость этих книг умений едва покрывала расходы на Черный Фенол, рецепт и его материалы. А сколько именно это стоило… он не стал тратить время на подсчет.

[ Первые две найти довольно легко, но зачем тебе нужно так много умений на увеличение Силы? ] спросил Слипи Фокс в недоумении.

[ Извини, это секрет. ]

[ Хорошо… Будет непросто, но не невозможно. После всего, это всё еще обычные умения. ] сказал Слипи Фокс.

Пассивные умения, которые искал Не Ян были хорошими – они могли навсегда увеличить силу владельца пока использовались им. Однако, они не могли быть улучшены, они также занимали слот и стоили довольно дорого, поэтому некоторые находили их бесполезными.

[ Отлично, тогда порукам. Я перешлю тебе предметы. ]

[ Хорошо, тогда я вышлю тридцать серебра как взнос. Ты сможешь вернуть деньги, когда мы найдём книги умений для тебя, ] сказал Слипи Фокс после того, как немного подумал.

[ Тоже неплохо, ] ответил Не Ян. Затем он положил и отправил предметы по почте в трансфертной зоне.

[ Система: Танцующий с Клинками добавил 30 серебра на вас счет. ]

[ Я отправил деньги, ] сказал Слипи Фокс.

[ Да, я только что их получил. Я немного занят, давай поговорим в другое время. ]

После завершения звонка, Не Ян одел черное одеяние, скрыв себя, а затем шагнул в телепорт.

[ Система: Подтвердите пункт назначения. Телепортироваться в Каньон Бедствий, деревню Тасой? Стоимость: 2 серебра ]

«Да!»

Так как локация деревни была слишком далёкой, то и стоимость телепортации была соответственной.

Декорации сменились перед глазами Не Яна, он больше не был окружен стенами Калора, скорее множеством плотных зарослей и растений. Однако, это место было больше лесом, чем деревней. Большое количество домов были построены на деревьях, многие из них выглядели неустойчивыми и разваливающимися, это был результат прошедших десятилетий.

После того как он вышел из телепортационной зоны, человек в серебристой робе который держал устаревший посох, подошел к Не Яну. Самое лучшее как он мог быть описан – измождённый человек, приближающийся к старости. По нечетким узорам на его робе, Не Ян мог сказать, что это был NPC, Аркан Маг.

Старик посмотрел на Не Яна недружелюбным взглядом и начал излучать странную тайную ауру. Не Ян быстро склонил голову и уступил дорогу.

Тасой была странной деревней. Переводя с Древнего Простого языка, это означало – недружелюбные грешники. Судя по легендам окружающим эту деревню, Бог наказал жителей, послав вечную болезнь, распространяя чуму. К тому же, NPC тут были не только недружелюбны к незнакомцам, но с ними так же было тяжело вступить в разговор. Это было тем местом, где даже одно единственное слово приветствия могло привести к ярости NPC, и, если человек был удачлив он смог бы выбраться живым из этого города.

Хоть этот старик и был незаметным и хрупким, что, казалось бы, ветер мог сбить его с ног, но этот человек был Элитным NPC 30 Уровня. Более того, никто в этой деревне не был ниже 30 Уровня.

С другой стороны, для Не Яна, который достиг только 7 Уровня, этот город был невероятно опасным местом.

Но Не Ян знал, что именно ему требовалось делать, чтобы защитить себя в этой локации.

Когда он проходил по деревне, Не Ян встретил множество NPC с уникальным внешним видом. Он держал свою голову опущенной, скрываясь за тёмным одеянием, и быстро проходя мимо них. Когда он прибыл к входу в город, он поднял свою голову и посмотрел на кабину находящуюся рядом с деревом.

В прошлой жизни, многие игроки любили приходить торговать в этом месте. Однако с теперешним капиталом Не Яна, у него не было достаточно денег для того, чтобы быть тут частым гостем.

Не произнося и слова, Не Ян тихо вышел из города. Он следовал по извивающимся дорожкам, пока направлялся в глубины леса.

[ Система: Вы открыли Лес Чумы. ]

Толстые, плотные деревья были повсюду. Тут не было зелёной жизни. В лесу царила гнетущая атмосфера, и наряду с плотностью роста растений, это место легко могло превратить игрока в клаустрофобика.

Обитатели в этом лесу были невероятно опасны, каждый превышал 30 Уровень. Для Не Яна на его уровне, они были не ровней.

Не Ян незаметно продвигался всё дальше в лес. Деревья скрывали небо и покрывали землю. Несколько лучиков света иногда пробивались через листву, оставляя отпечатки на земле.

Освещение было тусклым, и было душно.

После прибытия в этот лес, Не Ян был предельно сконцентрирован. Когда он услышал маленький шорох, он поднял свою голову и посмотрел на место между деревьями на расстоянии.

Распространяясь на нескольких огромных деревьях, висела огромная паутина. Там, огромный кроваво-красный паук распластался на ней, спокойно ожидая своей следующей пищи.

Это был монстр Лидер класса 30 Уровня, Закалённый Кровавый Паук!

Даже самые слабые звуки могли достичь этих очень чувствительных пауков. Не Ян тихо ушел из этого места и на корточках начал пробираться через деревья.

После ухода от еще нескольких опасных монстров, Не Ян неожиданно пришел к месту, которое было заполнено возвышающимися камнями, и казалось, что это место само напоминало лес. Под эрозией дождя и ветра, эти камни были гладкими и круглыми.

«Это тут…»

Не Ян стал еще более бдительным, когда достиг своего пути. Он прошел через плотные заросли, приблизился к камням, и спрятался за ними в укрытие.

Глава 109 – Варан Гайя.

Звуки тяжелого, плотного дыхания прошлись между камней и достигли ушей Не Яна. Когда он осторожно вышел осмотреться, его взору предстал огромное чешуйчатое тело, лежащее на земле.

Это был Варан Гайя!

Не Ян знал, что он встретит его уже до того, как он прибыл в эту локацию.

Эта пятиметровая длинная ящерица скрывалась между камней, и покрытая острыми шипами, она мало чем отличалась от древнего динозавра.

Он осмотрелся, и заметил маленькую пещеру, хорошо замаскированную среди камней. Если тщательно не обследовать это место, то эту пещеру можно было легко пропустить.

С того места где он стоял, он не мог увидеть, что у неё внутри.

«Мне сначала нужно пробраться через эту ящерицу…»

Войти в пещеру не потревожив Гайя было непростой задачей.

По привычке, Не Ян обследовал Варана Гайя Непостижимым Озарением.

Варан Гайя (Элита): Уровень ??

Хоть из-за разницы в уровне Не Ян и не смог узнать подробно каким уровнем обладал монстр, он точно знал, что элитные монстры в этой зоне обладали, как минимум 30 уровнем. Любая царапина от такого высококровного монстра могла привести к смерти.

К счастью Гайя не будет оставаться в этой зоне слишком долго.

Не Ян терпеливо выжидал…

После двадцати минут, Гайя наконец начал двигаться. Он лениво поднялся на ноги, и начал взбираться на ближайший булыжник. Когда он взобрался на вершину, его массивный хвост ударил другой камень, который находился довольно близко к прячущемуся Не Яну.

\*Бум!\*

Сильный взрыв раздался эхом, превращая спокойно стоявший булыжник в груду падающих камней, которые начали лететь в разные направления.

\*Пам! Пам! Пам!\*

К несчастью несколько осколков задели Не Яна.

-23, -27, -26

Однако он не сдвинулся и на миллиметр, для того, чтобы Варан Гайя его не заметил.

Гайя наклонил голову и просканировал тот беспорядок, что он устроил.

Не Ян почувствовал, как его сердце пропустило пару ударов. Он застыл как окружающие его камни, молясь чтобы Гайя его не обнаружил.

Казалось, только через вечность, Гайя, не найдя ничего, начал передвигаться на другую территорию.

Как только он ушел достаточно далеко, Не Ян вздохнул с облегчением. Хорошо… он меня не заметил. С удаляющимся силуэтом Варана, он наконец мог выйти к пещере.

После прибытия ко входу в пещеру, Не Ян почувствовал холодный ветерок, дующий из ее глубин. Когда он вошел внутрь, он обнаружил, что воздух был сыроват, а стены были все в царапинах, предположительно их оставил Гайя.

Эта пещера была ее убежищем. Каждые два часа Варан уходил для того, чтобы принят солнечные ванны, и буквально на пять минут.

Со снаряжением и уровнем Не Яна, даже если Гайя не будет ничего делать и позволит ему провести атаку, то его урон будет настолько мал, что регенерация монстра быстро бы пополнила потерянное здоровье.

Если бы не тот факт, что Не Ян знал, что Гайя покинет своё убежище на некоторое время, он никогда бы не пришел в это место.

Когда Не Ян продвигался всё глубже в пещеру, окружение становилось всё темнее пока, в конце концов, свет не перестал проникать в такую глубь. Было полностью темно. Он не мог даже видеть своих собственных рук. Поэтому, он мог положиться только на свои чувства в своём поиске.

К счастью кроме Гайя, больше никто не обитал в этой пещере.

Время Не Яна было ограничено. Если Гайя почувствует неизвестный запах после возвращения, он немедленно направится за незваным гостем, чтобы разорвать его на мелкие кусочки.

После трёх минут исследования, Не Ян всё еще не достиг конца, однако он обнаружил слабый свет, который виднелся в глубине пещеры.

«Это сундук…?»

Не Ян был возбуждён и быстро направился к месту свечения.

Когда Не Ян обследовал это место в его прошлой жизни, но этот сундук был уже давным-давно открыт другим игроком, поэтому он и не догадывался о его существовании до сих пор. В этой жизни, так как он был первым, кто прибыл в эту пещеру, то также и был первым, кто нашел этот сундук. Это был очень хороший сюрприз!

Как и ожидалось, как только Не Ян приблизился к углу пещеры, он обнаружил серебряный сундук. Полный ожидания, он быстро осмотрел его, и к счастью он не был закрыт. Если бы это был закрытый сундук 30 Уровня, у него не было бы даже надежд на его открытие.

Сундуки с сокровищами были разделены на две категории, нормальные сундуки и закрытые сундуки. Любой игрок, независимо от класса или уровня, мог открыть его содержимое. Но закрытые сундуки требовали умения или ключа определённого уровня.

Не Ян присел и начал открывать сундук.

[ Система: Открытие сундука… Завершено: 10%... 30%... ]

\*Щелк!\*

Сундук открылся. Не Ян сунул руку в сундук и порылся в нём, пока не нащупал что-то, он достал две вещи и быстро осмотрел первую.

Тёмное Ожерелье (Серебро)

Требования: 20 Силы, 30 Ловкости

Свойства: Сила +7, Ночное Зрение +3

Вес: 40 грамм

Ограничения: Нет

Сердцебиение Не Яна участилось, когда он посмотрел на ожерелье. Оказалось, что это было ожерелье, которое увеличивало Ночное Зрение. Он также мог одеть его прямо сейчас! Хорошо, что у него были хорошие вещи, и он мог не задумываться о том, что ему не хватит Силы и Ловкости для того, чтобы одеть это ожерелье.

В тот момент, когда он одел ожерелье, видимость Не Яна значительно улучшилось, и так сильно, что он мог с легкостью разглядеть стены пещеры, но даже с этим, это были всего лишь очертания. Но на данной стадии игры, это считалось очень хорошим результатом.

Не Ян осмотрел второй предмет.

Ослепительный Удар Молнии (Продвинутый Свиток)

Требования: 30 Интеллекта, набор жестов и слогов

Описание: Наносит 200 урона электрической волной в радиусе 20 метров в течении 15 секунд

Ограничения: Человек; Вор, Паладин, Воин

Второй предмет был редким, продвинутым свитком, который был дорогим даже для базы игроков 30-40 Уровня. Его шанс выпадения был ничтожно мал, не говоря уже о том, что это одноразовый предмет. Из-за этого, они были в категории, предметов, которые были слишком хороши для использования обычными игроками. Для Не Яна этот свиток был сродни бесценного сокровища. Его полезность очень сильно затмевала Тёмное Ожерелье.

Требований можно было достичь сменой снаряжения, на то, которое увеличивало Интеллект. Потом он мог просто переключиться на свои основные вещи, когда закончит использование свитка.

Закончив с осматриванием своего нового снаряжения, Не Ян положил Свиток Ослепительного Удара Молнии в сумку и начал идти глубже в пещеру.

После прохождения еще нескольких минут, Не Ян нашел еще один сундук, и он был золотым! К сожалению, празднования закончились, когда он обнаружил, что он был закрыт…

Золотой сундук с сокровищами 30 Уровня требовал, как минимум Продвинутого умения Открывания Замков. В настоящий момент у Не Яна не было возможности его открыть.

Честно говоря, Не Ян уже мог бы выучить умение Открывания Замков на 5 Уровне, но он не стал из-за высокой стоимости и большой конкуренции среди всех игроков. Даже после посещения аукциона несколько раз, он всё еще не мог найти эту книгу на продаже, и хотя она могла быть нафармлена, её шанс выпадения был один на тысячу. Тратить несколько дней ради одной книги умений просто не стоило усилий, поэтому у него не было другого выбора кроме как отложить изучение умения Открывания Замков на следующий раз.

Не Ян, чувствуя глубокое разочарование, покинул эту местность. Пройдя еще немного дальше, он вдруг почувствовал вибрации земли.

« Дерьмо, плохо дело. Гайя вернулся!»

Звуки тяжелых шагов раздавались позади, эхом проходя по стенам пещеры и достигая ушей Не Яна.

Полминуты спустя, он увидел проблеск света и лёгкий ветерок, пробивающийся в пещеру. Он, наконец, нашел выход!

Не Ян ускорился и вскоре прибыл к выходу пещеры, где он и замедлил свои шаги. Впереди был выступ с обрывом. Сейчас стоя на краю, сильный ветер дул ему в лицо. Обрыв был, по меньшей мере, несколько сотен метров.

Эта гора выглядела так, как будто была разделена надвое, так как перед ним находилась другая половина горы. Когда он посмотрел вниз, он смог увидеть густой растущий лес под ним.

Не Ян быстро оценил, насколько далеко он был от другой половины горы. Там, где были большие открытые участки, ему нужно было бы пролететь больше ста метров. В более коротких участках, требовалось всего около пятидесяти метров.

К счастью, то место где он стоял, было самым ближним к другой горе.

Единственная причина, почему он пришел сюда, это из-за того, чтобы добраться до этого выступа. С его теперешними умениями, если бы он хотел достичь другой стороны горы, это был единственный способ!

Не Ян осторожно осмотрел другую сторону горы, но ничего странного не заметил.

Вибрации, которые он чувствовал от Гайи, становились всё сильнее, что означало, что у него не оставалось много времени. Ему нужно действовать, перед тем как Гайя достигнет этого места.

«Нет смысла больше задерживаться. Добраться до другой стороны всё равно недолжно составить больших проблем…»

Он подготовился к затяжному прыжку и отошел на несколько десятков метров. Перед тем как прыгнуть, он оценил место, куда ему нужно было приземлиться, чтобы быть удостовериться в правильности своих действий.

Однако это не продлилось долго, так как огромный силуэт быстро приближался позади него.

Не Ян активировал Свиток Ускорения, а затем побежал. Он бежал всё быстрей и быстрей пока приближался к краю скалы.

К этому времени, Гайя наконец достиг выхода из пещеры, а затем рванул к нему. Даже в ограниченном пространстве, Гайя был очень быстр. Его рык был подобен грому среди ясного неба.

Не Ян уже достиг максимальной скорости, и дистанция между ним и краем скалы быстро сокращалась. Пять метров… Три метра… Один метр… Затем он прыгнул и полетел по воздуху, направляясь к другой стороне.

Сильный ветер пролетал у него между ушей, обдувая его лицо, но странно… Не Ян почувствовал, как что-то следовало за ним позади, и прыгнув за ним. Естественно, это был Гайя…

Не Ян начал быстро просчитывать варианты пока летел к другой стороне.

Если бы это была математическая модель, её график был горизонтального движения с сопротивлением ветра. Не Ян бесконечно приближался бы к другой стороне горы, пока не упал бы на неё или разбился, так и не долетев.

Поле падения в несколько сотен метров, Не Ян был уже довольно близко к горной стене. Не смея задерживаться и на секунду, он активировал умения Парящего Пера и заметно снизил свою скорость до той степени, пока не стал падать как настоящее перо.

Пытаясь найти место приземления, Не Ян быстро просканировал гору и обнаружил пучок лозы рядом с пещерой в нескольких десятках метров.

«Там!»

Не Ян выстрелил паутиной из его Кольца Шелка и зацепился за этот пучок.

Сейчас приближаясь к горной стене, Не Ян потихоньку начал притягивать себя. Его правая рука зацепилась за лозу, и он повис в воздухе.

[ Система: Вы открыли Рейндел ]

Не Ян прибыл в Рейндел, возвышающийся горный пик. Высокие и крутые каменные стены окружали его. Он посмотрел на пик горы, и вспомнил ходившие легенды о Замке Рейндела, который находился выше, однако он никогда там не был.

После использования, умение Кольца Шелка ушло в откат.

Не Ян определил расстояние между ним и пещерой. Оно было около пяти метров. Он мог только дождаться, пока умение Кольца Шелка откатится, только потом он смог бы добраться туда.

В его прошлой жизни, когда Не Ян услышал, что кто-то прибыл сюда, используя Кольцо Шелка и Украшение Парящего Пера, он думал, что это было невероятно. Однако сейчас, испытав это на себе, это действительно было не так уж и сложно.

Двадцать секунд спустя, умение Кольца Шелка, наконец, откатилось.

Не Ян еще раз выстрелил паутиной, и зацепился лиственницу непосредственно со входом в пещеру. Он дернул ее, чтобы убедиться, что она крепко держится, потом схватился за неё и начал карабкаться вверх. Когда он взялся за уступ входа пещеры, то закинул ногу и перекатился внутрь пещеры.

После того как он вкатился, Не Ян обнаружил текущую лаву. Хоть пещера была маленькой, она всё равно имела свой маленький мир. Бесчисленные сталактиты образовывали уникальный ландшафт.

Горячие газы выплёскивались из глубин горы. Следуя информации из его прошлой жизни, тут был Огневой Элементаль 60 Уровня, который спал внутри. Если Не Ян войдёт в его зону, и нечаянно потревожит, то все его цели тут же испарятся. После всего у него были планы получше, чем так глупо погибать.

Глава 110 – Оживлённый Рынок.

Не Ян осторожно осмотрелся, не упуская не единой детали. Его движение были крайне внимательны. Он не издавал не единого звука, из-за того, что боялся потревожить спящего Огненного Элементаля.

В конце концов, его поиск привёл его к скрытой расщелине. Там, пройдя мимо вулканического газа и дыма, который скрывал ему обзор, он нашел маленький потёртый деревянный сундук, спрятанный за валуном.

За пришествие веков, дерево сильно потрепалось и в нём было полно щелей. Тот факт, что он не сломался в этой среде, был удивительным. Он выглядел довольно обычно без каких-либо излишеств, которыми обладали другие сундуки. Единственное на что мог бы обратить внимания игрок, смотря на этот сундук, это то, что у него были выгравированы руны иммунитета к огню.

Хоть руны и выглядели простыми, она всё же была наполнена элементами огня, которые спасли этот сундук от разрушения.

«Если моя догадка верна…!»

Не Ян присел и открыл сундук. Он засунул руку и достал кольцо.

Ползущее Кольцо: Неопознанно

Липкое Кольцо! Наряду с Кольцом Шелка, эти два кольца были важными для любого топового игрока.

Не Ян использовал Непостижимое Озарение, чтобы узнать свойства кольца.

Липкое Кольцо(Бронза): Уникальный Аксессуар

Требования: Уровень 0

Свойства: Позволяет использующему прилепляться к стенам и похожим поверхностям на 10 минут. (Перезарядка: 1 час)

Вес: 20 грамм

Ограничения: Может использоваться любой фракцией.

Липкое Кольцо было похоже на Кольцо Шелка, и было уникальным предметом, которое позволяло игроку пересекать труднопроходимые препятствия. Почему он так рисковал своей жизнью, проходя через 30 Уровневого монстра Гайя?

Это было сделано для того, чтобы получить это кольцо!

Теперь, когда у Не Яна были два кольца, у него больше не было препятствий, которые он не смог бы пройти!

Наполненный ожиданиями, он одел Липкое Кольцо.

После получения желаемого предмета, он призадумался. Он мог просто телепортироваться из этого места, используя Свиток Возвращения, но он не собирался брать на себя риск пробуждения Огненного Элементаля, так как эффекты активации свитка были слишком заметны.

Когда он стоял на месте, он мог слышать ритмичные звуки храпа исходящие из глубин пещеры, каждый его выдох посылал потоки горячего воздуха.

Он тихо вернулся к входу в пещеру. Там, он использовал умение Липкого Кольца и в тот же момент почувствовал появление странной силы на ладонях. Обе руки твёрдо прикреплялись к поверхности скалы, и он начал свой спуск.

Если бы кто-то увидел его, он бы подумал, что это паук ползёт по стенам горы. Не Ян мог двигаться быстро и легко, из-за чего быстро спускался по направлению к земле.

Для него, такие крутые поверхности уже небыли проблемой!

Потом он начал искать место, куда можно встать для того, чтобы применить Свиток Возвращения. И вскоре он нашел такое место.

«Хммм… Кажется внизу находиться зоне двадцатиуровневых монстров. Там также присутствуют и монстры класса Лидер!»

Не Ян посмотрел на монстров внизу, а затем на Свиток Ослепительного Удара Молнией в его сумке, и в его голове родилась идея…

Учитывая его уровень и снаряжение, это было слишком тяжело или даже невозможно для него сражаться даже с одним монстром 20 Уровня, но с использованием Свитка Ослепительного Удара Молнии…!

Редкий продвинутый свиток, мог легко справиться с монстрами даже превышающими 20 уровень!

К несчастью, у Не Яна было недостаточно Интеллекта для использования этого свитка, но он смог бы собрать необходимое количество найдя несколько вещей на рынке! Поэтому, подумав немного, он активировал Свиток Возвращения. Свиток вспыхнул, и телепортационный круг появился у него под ногами.

Двадцать секунд спустя, круг запульсировал и яркий свет перенёс его назад в Калор.

После того, как он покинул трансфертную зону, он вышел на главную дорогу Калора. Игроки были везде, каждый предлагал по двадцать пять медяков за Черный Фенол, но было видно, что никто не собирался продавать его. В настоящий момент, бутылочки с Черным Фенолом были как горячие пирожки. Все гильдии сражались за них, поэтому никто не собирался продавать их обычным игрокам.

«Двадцать шесть медяков!»

«Тридцать!»

«Тридцать два!»

Многие гильдии пытались перебить цену, предлагая всё больше, для того, чтобы заполучить Черный Фенол. Однако, игроки всё равно не собирались продавать его, оставляя эти гильдии с широко открытыми глазами.

Некоторые гильдии могли поставить своих членов следить за аукционом целый день, так как иногда Алхимики, которые могли изготавливать Черный Фенол, выставляли пару бутылочек, но они всегда продавались в мгновение ока. Большинство бутылочек продавалось на аукционе за 50 медяков.

В этой временной линии, Черного Фенола стало не хватать гораздо быстрее, яростней, и даже ужасающей. Потребности и потери большинства гильдий были слишком большими из-за этой ситуации.

С таким быстрым подъёмом цен на Черный Фенол, выгоду, которую могли вынести гильдии из Долины Сосил, была минимальной. Несмотря на это, было необходимо продолжать забег в этот данж. На официальном сайте игры уже был выставлен список всех возможных выпадающих вещей в Долине Сосил, а также их шанс выпадения. Получить снаряжение Воина, которое падало с Оборотней было абсолютно важной составляющей для роста их команд. Опыт, получаемый от убийства монстров, был так же высок. Единственной проблемой было то, что и сложность этого данжа была высокой. Было уже несколько десятков попыток забега, но еще ни одна команда не приблизилась к тому, чтобы пройти его. Из-за этих событий, как много им понадобиться Черного Фенола?

И всё же, в данное время, была только одна гильдия, которая не испытывала таких проблем и это Святая Империя. Благодаря Не Яну, у них было достаточно Черного Фенола для свободных забегов в данж, пускай и ненадолго.

Когда Не Ян увидел, как рыночная цена на Черный Фенол возросла так высоко, то даже он не мог сдержаться. Он думал, что у игроков будет хоть небольшой запас, и что гильдии отошлют своих соклановцев на поиски материалов. Однако, буквально в несколько часов, Черный Фенол стал золотой жилой.

Несмотря на это, Не Ян так же понимал, что эта цена скорей всего была лимитом. Еще дороже и гильдии начнут терять больше, чем приобретать. Конечно же, никто не собирался этого делать.

«Думаю, пришло время для того, чтобы начать продавать свои запасы!»

Не Ян выставил 10 бутылочек Черного Фенола на аукцион, где ставки на них начались сразу же. Ставки росли до тех пор, пока не остановились на 50 медных монетах за каждую. Выручка вышла довольно приличной. После этого он выставил очередные 10 бутылочек, где за них также велась сильнейшая борьба.

Он продолжил выставлять Черный Фенол малыми количествами, в нерушимом цикле продаж.

Новости о выставляемом Черном Феноле быстро разнеслись лидерам гильдий, и заставила всех прийти к аукционному дому.

Не Ян шел по главному холлу аукционного дома, пока не увидел свободное место в самом дальнем ряду. Его глаза осмотрели всё здание. Он увидел несколько знакомых лиц, все из них принадлежали к верхушке основных гильдий. Было очевидно, что недостаток Черного Фенола вызывал у них головную боль.

Сидящие недалеко от него несколько игроков обсуждали эту ситуацию, хоть они и шептались, но всё равно можно было услышать их разговор.

«Кажется, все игроки только и говорят о Черном Феноле. Скажи, как думаешь, у кого может быть еще так много бутылочек? Этот человек выставляет по 10 штук за раз, как только продаётся предыдущая партия. Похоже, что он не собираются выставлять всё и сразу. Он коварен. Но и продавать всё сразу не дало бы ему так много выручки. Только продавая небольшими количествами, поддерживая аппетит больших гильдий, могло поддерживать такую высокую цену на них».

«Одна бутылочка за 50 медных монет, такая высокая цена выходит за все рамки. Он получает деньги как бешеный. Как жаль, что игрок скрыл своё имя, когда выставлял Черный Фенол. Поэтому никто не знает, кто именно это делает».

Когда Не Ян услышал это шептание, его губы искривились в лёгкую улыбку. Это было самое время для него крупно подзаработать!

Из-за того, что у него было слишком много Черного Фенола, если он не начнёт его быстро продавать, то это позволит гильдиям со временем пополнить их запасы, и в итоге это привело бы к тому, что они остались бы лишним грузом, лежать у него в сумке.

Не Ян проводил своё время в аукционном доме, просто слоняясь вокруг. В настоящее время, он не убивал монстров или пытался поднять уровень. Его разум расслаблялся в беззаботности.

На рынке с таким высоким спросом, его запасы Черного Фенола особенно хорошо продавались. Гильдии, которым удалось приобрести его, продолжили изучать Долину Сосил, в результате, те кто еще не успел приобрести Черный Фенол чувствовали огромное давление. Конечно, несмотря на то, что они знали, что остаются за бортом, прогресс в новом подземелье всё еще должен произойти, не так ли?

Хоть Черный Фенол и продавался в маленьких количествах, многие гильдии не имели Алхимиков способных его создавать, и боясь того, что это была последняя партия, они старались купить хотя бы несколько. Под давлением рынка, цена на Черный Фенол оставалась высокой.

Истерия над Черным Фенолом заставляла деньги течь рекой, что заполняло карман Не Яна всё больше и больше.

После продажи пяти сотен бутылок, он остановился подсчитать, сколько он заработал. Он смог заработать около двух с половиной золота, только на продаже Черного Фенола. А если подсчитать продажи материалов, Порошка Вспышки, Свитков Трансформации в Овцу и Свитки Паутины, то у него будет уже 16 золота в сумке. В следующие шесть или семь дней, все заработки, сделанные гильдиями в Долине Сосил, в конце концов, окажутся у него в карманах. На данном этапе игры, такая огромная сумма денег могла заставить человека обезуметь. Не стоит напоминать и о том, что у него оставалось еще более трёх сотен бутылочек Черного Фенола, двести двадцать рецептом, и невероятное количество материалов. И Рецепт Черного Фенола как раз был тем, на чем он рассчитывал получить самую большую выручку. Цена на один единственный рецепт взлетела до более чем двадцати серебра и всё еще продолжала расти. Но Не Яну не нужно было торопиться с продажей рецептов. Он начнёт их продавать только, когда закончатся бутылочки и материалы.

С карманами, набитыми золотом, он стал необычайно богат. Даже большие гильдии имели не больше трёх-четырёх золота, и этому была причина. Новичкам требовались деньги. Среднестатистический игрок не имел денег даже на самого себя, так зачем ему еще жертвовать свои деньги на гильдию? После всего, все они были лишь новыми рекрутами, и они не испытывали лояльности или чувствовали сильную принадлежность к гильдии. Поэтому, лидерам приходилось проходить через тяжелые времена для сбора средств. Они могли спрашивать только с тех игроков, которые перешли вместе с гильдией из других игр. Однако, если они начинали переусердствовать и слишком сильно просить, то это могло сильно повлиять на рост гильдии и их членов.

Сейчас, когда у него были деньги, Не Ян не мог позволить им лежать без дела. Он превратит этот капитал в еще больший! Это был единственный способ для ведения дел. Как только эти мысли появились в его голове, он вспомнил, что он может купить жильё и землю.

В этот момент, игровая компания уже начала продавать земли в Калоре. Некоторые дома на окраине города были снесены для того, чтобы игроки строили магазины. Каждая важная точка на главной улице уже продавалась. К тому же, Главный Администратор Телус, человек, отвечающий за продажи земли, был фактически ничем не занять в данный момент. Главный зал в его здании был пуст. Причина, по которой еще не было посетителей из-за того, что цена на сомнительный кусок земли составляла, по меньшей мере, один золотой, когда на более хорошие места для постройки магазина, могла доходить в несколько десятков золота. То есть, даже эти большие гильдии не имели средств на покупку земли.

Что до дешевой земли, продаваемой за один или два золотых, они находились в тех районах, которые не нравились игрокам, поэтому никто на них и не собирался тратиться. Поэтому, большинство игроков, кто не был достаточно богат, могли только забыть о том, чтобы прикупить себе участок земли.

Однако, в ближайшем будущем, многие из больших гильдий обзаведутся достаточным капиталом. Внутри игровая экономика начнёт заполняться, и за каждый хороший кусок земли будет вестись нешуточная борьба! Это то, каким будет их будущее!

Каждая гильдия беспрерывно накапливает свои финансы в подготовке к расширению.

Если человек приобрёл землю, было неважно, что он собирался сделать, открыть магазин или сдавать её в аренду, все варианты были хорошими.

С таким количеством денег в карманах, Не Ян мог оставить только один или два золотых для себя, и ему хватило бы их на довольно долгое время. Остальные же деньги он направит на покупку земель, что позволит в будущем поднять их цену. В конце концов, кто был против этого?

Виртуальная собственность была такой же, как собственность в реальном мире. Они обе чего-то стоили!

[1] Ящик Пандоры – увеличивает удачу на 5 при четном цикле и уменьшает удачу на 5 при нечетном цикле.

Глава 111 – Улучшение Предмета.

Пригород Калора находился на юге города, соседствуя с Гильдией Наёмников. Многие NPC магазины в городе находились именно в этой зоне, это так же было местом, где располагался аукционный дом, делая эту территорию центром ведения бизнеса и концентрации игроков. В настоящее время, в магазинах продавались только предметы, подходящие для низкоуровневых игроков. В будущем, эти магазины сменят свой ассортимент на более лучший. И из-за этого, эта экономическая смена заставит изменить структуру торговли в городе. Так же стоило отметить, что создатели игры поставят реальный мировой центр обмена валюты на востоке, в результате чего, центровой район города Калор медленно сместиться именно туда. Постепенно, все уйдут с юга, пока не останется только одна Гильдия Наёмников.

В настоящий момент, земля на юге Калора стоила не меньше 10 золота. Некоторые участки достигали стоимости в 30-40 золотых, в то время как на востоке цена достигала 1-2 золотых иногда даже меньше. Однако, через 2-3 месяца, цена самых дешевых построек на востоке взлетит десятикратно, из-за чего стоимость обычного куска земли сможет достигать до 100 золотых. В следующие десять лет, их стоимость всегда будет расти.

И всё же, в настоящее время, весь регион был трущобами, где не было ни единого современного здания.

Покинув аукционный дом, Не Ян пошел в официальное строение администратора находящееся в сердце бизнес района. После того, как он прошёл несколько минут, он скоро прибыл к возвышающемуся белому зданию, похожему на спираль. Типичная Виридианская архитектура, каменные стены были полны изысканных узоров, наполненных манной, заставляя здание излучать лёгкое лазурное свечение. Если рассматривать это здание, можно было также увидеть ряд орхидей, свисающих с балкона, позволяя их аромату опускаться на улицы.

Прибыв к входу, Не Ян вошел в здание и увидел безупречный и гладкий пол, в котором можно было увидеть своё отражение. Десятиметровый потолок так же оставлял благоговейное ощущение от этого места. В дополнение, потолок был украшен различными цветными картинами, оставляя гостей, которые посетили это место, в восторге.

Как только он вступил на порог, к нему подошел старик и поприветствовал его. Он носил черную, хорошо отглаженную военную форму, у которой были золотые погоны на плечах. Несмотря на его возраст, он всё еще казался полным сил, и обладал достойной и властной аурой.

«Главный Администратор Телус, я пришел купить землю».

«Я рад, что вы захотели приобрести постройку в Калоре. Мы приветствуем любого клиента, кто желает открыть свой магазин. Мы также предлагаем самый лучший сервис тем, кто соблюдает закон. Пожалуйста, пройдите со мной», сказал Главный Администратор Телус и повёл его в офис.

Не Ян приходил сюда в его прошлой жизни, но было слишком поздно для него. Даже самые отдалённые места стоили несколько тысяч, если не десятки тысяч золотых. Это было то время, когда Калор стал известен под другим названием – Золотой Город. Каждый его кусочек стоил очень много. Даже самые простые магазинные витрины, могли обойтись в копеечку. В Conviction, продавцы стали настолько могущественными и богатыми, что могли потягаться за первенство с высококлассными игроками. Из-за этого, он был беспомощен и наполненный сожалениями, тогда он оставил главного администратора с пустыми руками.

Однако, сейчас, он мог позволить себе получить огромное количество ценных витрин, по очень низкой цене, и до того, как большинство игроков начнёт обращать на них внимание.

«Дорогой Клиент, какую собственность вы хотите приобрести?» спросил Главный Администратор Телус, показывая на голографическую модель города на его столе. Все возможные места для покупки были отмечены, и даже их индивидуальная цена была четко показана.

Не Ян посмотрел на восточный регион города. Сейчас там было больше двадцати доступных строений. Большинство самых дорогих стоили два золота, а самые дешевые 50 серебра.

Несколько из них были постройками, которые были премиальной недвижимостью в его прошлой жизни. С одним из этих мест, даже будет построен центр обмена валюты. Рыночная стоимость этого места была несколько десятков тысяч золота. Пока в реальном мире, его было невозможно купить за простые деньги. И вот это место, было прямо перед его глазами, и продавалось за какие-то два золотых!

Еще ничто не заставляло его сердце так быстро стучать!

«Я хочу постройку вот здесь…» сказал Не Ян, указывая на место рядом с еще не построенным центром валютного обмена. В тот момент как он говорил, его сердце билось так, как будто собиралось выпрыгнуть из груди. Он едва себя сдерживал, чтобы не закричать от радости.

Эта инвестиция в два золота создаст окно возможностей в будущем!

Он передал деньги Телусу, и немедля и секунды, главный администратор передал ему свидетельство о праве собственности, которое имело вид свитка.

Этот маленький кусочек старого свитка был легальным документом в виртуальном мире. Язык контракта и условия в этом документе были такими же, как и в реальном мире, который так же был защищен законом.

После первого платежа, Не Ян продолжил покупку, и купил еще одиннадцать премиальных зданий. Два из них были особенно большими, охватывая большую территорию земли, которая отлично подходила для основания аукционного дома. Он надеялся сделать это место самым процветающим в восточной части района.

Не Ян посмотрел в его сумку. После покупки такого количества построек, у него осталось только два золота.

В любом мире, самый лучший способ зарабатывания денег, это не откладывать их и хранить, а делать инвестиции. Используя деньги для зарабатывания еще большего количества денег, могло позволить ему увеличить свой капитал. Перерождение открыло ему много возможностей, которые он упустил в прошлой жизни.

Калор станет самым процветающим городом в Виридианской Империи, в будущем и эти двенадцать построек будут очень значимыми. Даже если он не откроет свой собственный магазин, он может сдавать это место в аренду, и всё равно будет получать невероятное количество денег.

[ Система: За покупку пяти и больше зданий в городе, ваше Влияние в Калоре увеличилось на 5. ]

Увеличение Влияния также поможет ему, когда он будет заниматься бизнесом в любой части города. Когда Влияние игрока достигало тридцати, даже если их имя было красным, он мог спокойно гулять по улицам города, наслаждаясь защитой стражников. Когда покупаешь предметы в магазинах NPC, они не смели завышать цены, и так далее; и всё из-за того, что Влияние показывало статус в городе.

Сразу после убийства другого игрока, он будет по-прежнему иметь возможность спокойно гулять по улицам! Насколько крутой была эта ситуация? Хотя с его сдержанной природой, он совершенно точно не совершил бы этого.

«В будущем, когда вы откроете магазин, вам нужно будет платить 1% дохода каждый месяц, как подоходный налог. Важно, чтобы вы улучшили свой магазин в следующие два месяца. Более того, вам нужно платить 0.05% налога за владение постройкой. Самая долгая неуплата может составлять три месяца. Невозможность уплаты приведет к тому, что Виридианская Империя отберёт ваше имущество, как указано в контракте. У вас есть какие-нибудь вопросы?» спросил Телус.

«Нет, я всё понял», ответил Не Ян. В сравнении с тем, сколько выгоды принесут ему эти земли, такой налог просто был несущественным.

После завершения транзакции, он убрал договора, а потом посмотрел на модель города. Он мог видеть кучи золота, растущие из восточной части Калора.

Сейчас, он должен просто спокойно ожидать развитие этого региона!

Закончив все дела, Не Ян покинул здание с чувством удовлетворения. Даже если он ничего не получает от них сейчас, он постепенно начал заготавливать почву для своего будущего. Естественно он не остановиться на этих договорах. Был океан возможностей для ловли рыбы, и целое небо для полётов птиц. У него всё еще было много дел, с которыми нужно было разобраться.

Пока он находился в аукционном доме, кроме Черного Фенола и материалов, он также выставил партию Порошка Вспышки, Свитков Паутины, и Свитков Трансформации в Овцу. После их продажи, основная часть денег будет потрачена на вещи, которые будут со временем стоить дороже. Например, сейчас он сконцентрировался на приобретении вещей и предметов, которые избавляют от окаменения и увеличивают Дух, и всё из-за будущего открытия данжа – Логова Медузы.

Он также купил несколько Судьбоносных Самоцветов, в дополнение к 15 которые уже у него были. Для него, продавать эти самоцветы, или копить и ждать пока цена на них возрастёт было просто бессмысленно, это не стоило потраченного времени. Это означало, что он должен использовать их по максимуму, для того, чтобы повысить свою силу, улучшив снаряжение. Только тогда он получит максимальную выгоду от них.

После обдумывания, что именно стоит улучшить, кинжал Тёмного Золота, Кровный Союз, всплыл в его голове. Сейчас, когда он думал об этом, этот предмет был самым лучшим из всех у него имеющихся. Хоть он и обладал 0 Уровнем, это был кинжал Тёмного Золота. Ему не хватало атаки, но самым важным аспектом в этом кинжале всё же было свойство – Кража Жизни. И если он сможет поднять атаку кинжала, тогда он статен еще более идеальным.

Однако многие игроки думали, что тратить Судьбоносный Самоцвет на оружие 0 Уровня, было простой растратой этих камней. Как ни как, они стоили по 5 серебра! Поэтому многие ждали пока они достигнут тридцатых уровней, когда поднятие уровня будет более медленным, и тогда они используют эти самоцветы; но Не Ян не придерживался этих мнений. У него не было недостатка в деньгах. Поэтому, если он действительно захочет улучшить снаряжение, он просто купит еще Судьбоносных Самоцветов. Все монстры класса Элиты или Лорда выше 5 уровня имели шанс выпадения этого самоцвета. Часто, обычные игроки, которые получали в руки эти самоцветы, не использовали их и просто выкладывали на аукцион, из-за чего на рынке всегда имелись эти камни.

Помимо увеличенного шанса на успех при вставке 1ого Судьбоносного Самоцвета, он также повышал атаку оружия на 10 и защиту брони на 15. Этих бонусов было достаточно, чтобы заставить игроков сходить с ума. Обратной стороной медали было, то, что шанс на успех падал после каждого улучшения. На первых пяти улучшениях, шанс составлял 60%. Если интегрирование камня проходило успешно, то всё было в прядке, но при неудаче, снаряжение потеряет один уровень улучшения. На этапе поднятия с 6 по 10, шанс на успех составлял 50%, и при неудаче, на любом из этих этапов, значение возвращалось к 5. От 11 до 15 этапа улучшений, шанс оставался в 50%, но при неудаче все улучшения падали до нуля. Что до финальных этапов, с 16 по 20, каждое улучшение давало дополнительное, грозное умение. Любая часть снаряжения, улучшенная до 20, обладала свойствами, такими же, как и редкое снаряжение Легендарного качества.

Концепция модернизации снаряжения с Судьбоносным Самоцветом часто приводила к игровой зависимости. Те, кто был удачлив, поднимали несколько уровней за несколько камней, создавая очень ценную вещь. В противоположность этому, были также и некоторые невероятные неудачливые дураки, которые, поддавались страсти, и могли потерять больше десяти улучшений за раз.

И всё же, улучшать снаряжение Судьбоносными Самоцветами, могли только богатые игроки. Обычные игроки совершенно точно, не делали этого, или если быть точным, они просто не могли позволить себе этого!

У Не Яна не только было 15 Судьбоносных Камней, но у него также был Ящик Пандоры, который давал возможность повысить шансы. Поэтому, он решил попробовать. Да и к тому же, за первые десять этапов, шанса на потерю всех улучшений не было.

После обдумывания, он положил Кровный Союз и один Судьбоносный Самоцвет в Ящик Пандоры. Кинжал засветился кроваво-красной аурой, в то время как рядом с ним находился драгоценный камень, который излучал ослепительное сияние.

[ Система: Вы хотите улучшить Кровный Союз? ]

Не Ян посмотрел на часы Convcition. Он подсчитывал, когда время было на четном и нечетном цикле; когда он смотрел на проходящие секунды, его зрачки отражали каждую секунду.

«Сейчас!»

Не Ян подтвердил улучшение.

[ Система: Улучшение успешно! Кровный Союз -> Кровный Союз +1 ]

Моя удача довольно неплоха! Он посмотрел на свойства улучшенного кинжала.

Кровный Союз +1 (Тёмное Золото)

Требования: Уровень 1

Свойства: Атака 33-36, Ловкость +11, Критический Урон +12, Кража Жизни 3%

Скорость Атаки: 2.3

Вес: 1.3кг

Ограничения: Вор, может использоваться любой фракцией.

Улучшение было удачным, что позволило атаке Кровного Союза увеличится на 10 и его требования по уровню также увеличились. Из-за этого, его атака была лучше, чем, у некоторых золотых кинжалов 5 Уровня.

Глава 112 – Кровный Союз +7

Не Ян явно был не удовлетворён одним единственным улучшением.

Он положил кинжал назад в Ящик Пандоры с еще одним Судьбоносным Самоцветом, и попытался снова его улучшить. Если игровое время было четным, его шанс на успех увеличивался до порядка 80%.

[ Система: Улучшение успешно! Кровный Союз +1 -> Кровный Союз +2 ]

Не Ян посмотрел на новые свойства кинжала.

Кровный Союз +2 (Тёмное Золото)

Требования: Уровень 2

Свойства: Атака 43-46, Ловкость +11, Критический Урон +12, Кража Жизни 3%

Скорость Атаки: 2.3

Вес: 1.3кг

Ограничения: Вор, может использоваться любой фракцией.

Но даже улучшив его еще раз, Не Ян был не удовлетворён. Он достал очередной Судьбоносный Самоцвет, и положил его в Ящик Пандоры, и продолжил улучшение. После нажатия подтверждения, самоцвет начал святиться всё ярче и ярче пока…

\*Пуф!\*

Самоцвет превратился в пыль. Он почувствовал, как его сердце поникло. Шанс неудачи составлял только 20%, но он всё же смог провалиться на второй попытке. Кажется, даже Ящик Пандоры не мог помочь ему с плохой удачей.

[ Система: Улучшение провалено! Кровный Союз +2 -> Кровный Союз +1 ]

Однако, это не остановило его. Цена на Судьбоносный Самоцвет могла заставить других игроков одуматься, но Не Ян не был как другие игроки. Такая ничтожная сумма просто не имела никакого эффекта. Провалившись в этот раз, означало потерю в 10 серебра, потеря с которой он мог с лёгкостью справиться.

[ Система: Улучшение успешно! Кровный Союз +1 -> Кровный Союз +2 ]

[ Система: Улучшение успешно! Кровный Союз +2 -> Кровный Союз +3 ]

[ Система: Улучшение успешно! Кровный Союз +3 -> Кровный Союз +4 ]

[ Система: Улучшение провалено! Кровный Союз +4 -> Кровный Союз +3 ]

…

Даже с увеличенным шансом до 80%, он всё равно умудрился провалиться 2 раза, так и не достигнув финальной цели. Леди Удача видимо была не на его стороне.

В сумме, ему потребовалось 9 самоцветов, чтобы повысить уровень кинжала до 5. Когда он достал кинжал из ящика, чтобы проверить его свойства, он заметил небольшие изменения в его виде. Похоже, он светился гораздо ярче, чем раньше.

Кровный Союз +5 (Тёмное Золото)

Требования: Уровень 5

Свойства: Атака 73-76, Ловкость +11, Критический Урон +12, Кража Жизни 3%

Скорость Атаки: 2.3

Вес: 1.3кг

Ограничения: Вор, может использоваться любой фракцией.

Кровный Союз на 5ом уровне уже обладал атакой, которая превышала большинство доступных оружий в игре на данный момент, он даже превосходил некоторые оружия Тёмного Золота 10 Уровня. У него всё еще было 8 Самоцветов, поэтому поднять Кровный Союз до шестого уровня наверняка не было проблемой. Учитывая то, как система улучшений работает, можно было также попытаться поднять кинжал и до седьмого уровня. Только на восьмом или 9 уровне ставки начинали подниматься, единственная неудача, начиная с 6 уровня, откатывала оружие назад к 5. Что до того, чтобы поднять снаряжение до 10 или выше, только те, кто обладал невероятной удачей или были баснословно богатыми, могли позволить себе это.

Не Ян положил Кровный Союз в Ящик Пандоры, с очередным Судьбоносным Самоцветом. Его шансы на улучшение до 6 уровня составляли от 60 до 70%. Это всё еще могло считаться довольно высоким шансом, так как без ящика, он был бы только 50%. На данной стадии игры, получить 7 уровень улучшения предмета было тоже самое, что найти рог единорога или перо феникса.

Кровный Союз излучил ярко красную ауру в Ящике Пандоры, Не Ян обнаружил, что ему стало трудно сдерживать свои нервы. Как ни как, это будет создание первого шестиуровневого оружия. Из-за этого он сильно нервничал.

«С шансом в 70%, мне всё же стоит попытаться!»

Не Ян крепко сжал зубы.

Самоцвет начал ярко светиться. Потом, этот свет был направлен в кинжал. Не Ян чувствовал, как его мозг сейчас взрывается. Это было успешное улучшение!

После того как золотое свечение спало, в Ящике Пандоры остался только кинжал. Улучшившись, он излучал малиновый ореол, показывая миру свою славу.

«Кинжал +6… Прекрасно!»

Следующим шагом был 7 уровень, задача из-за которой даже Не Яну было тяжело сдерживать давление. Семидесятипроцентный шанс был высок, но это не означало, что в этот раз он не провалится на 30%. И этот факт не давал ему покоя.

После тщательного обдумывания, он всё же решился на еще одну попытку.

Он сжал зубы еще сильнее и снова закинул кинжал с самоцветом в Ящик Пандоры.

«Должно получиться!»

Хоть и не было больших потерь при неудаче, он всё еще терял деньги при этом!

[ Система: Вы хотите улучшить Кровный Союз +6? ]

«Да!»

Он попытался успокоить себя, и нажал подтвердить в появившимся окне. Начали появляться визуальные эффекты, заканчивая с еще одной вспышкой золотого света. Это был успех! Волна облегчения и счастья прошла по Не Яну. К счастью, вся его плохая удача, была потрачена на предыдущих двух неудавшихся попытках, и его кинжал успешно улучшился до +7.

«Моя удача довольно неплоха в этот раз!»

Он посмотрел на свойства улучшенного Кровного Союза.

Кровный Союз +7 (Тёмное Золото)

Требования: Уровень 7

Свойства: Атака 93-96, Ловкость +11, Критический Урон +12, Кража Жизни 3%

Скорость Атаки: 2.3

Вес: 1.3кг

Ограничения: Вор, может использоваться любой фракцией.

Он был очень удачлив в это время. С этим, Кровный Союз сейчас имел около ста атаки, что соответствовало некоторым оружиям 15 Уровня.

Судьбоносный Самоцвет был довольно дорогостоящим предметом. Было очень мало, если вообще никого из игроков, кто был бы настолько же безумным как Не Ян, который попытался улучшить его снаряжение до +7. Даже лидеры больших гильдий не осмеливались испытывать удачу. По крайней мере, они были весьма благоразумны, отдавая своё снаряжение Ювелиру для улучшения. Во всей игре не было никого кто обладал бы таким высоким шансом на успех улучшения, как Не Ян,

Остальным игрокам потребовалось как минимум в 2 раза больше камней для того же результата.

Кровный Союз сейчас был похож на рубин, окруженный блестящей пульсирующей энергией, кроваво-красная аура, казалось, испускала убийственное намерение. Даже если он спрячет визуальные эффекты кинжала, все могли бы с лёгкостью сказать, что он необычный.

Улучшение кинжала до +8, было довольно рискованно. Это из-за того, что если он провалиться, то откатиться назад, до +5.

Кроме Кровного союза, Не Ян использовал два самоцвета на улучшение Декрета Убийцы, подняв его атаку на 20 единиц.

Декрет Убийцы (Золото): Вторичное Оружие

Требования: Уровень 7

Свойства: Атака 46-49, Сила +16, Точность +12

Скорость Атаки: 2.5

Вес: 1.3кг

Ограничения: Может быть использован любой фракцией.

Декрет Убийцы был оружием Золотого качества, поэтому его свойства были так хороши. Он будет использовать его, пока не найдёт что-то более лучше, что произойдёт очень скоро, поэтому не было нужды улучшать его еще больше.

Не Ян проверил свои характеристики. Используя два высококачественных кинжала, его атака возросла до 176. Большинство Воров, кто имел 7 Уровень, имели только около 100, поэтому иметь такую атаку, уже было ужасающе. На самом деле, это было кощунственно для игрока, иметь такие характеристики! На данном этапе игры, такие качественные вещи как у него, заставили бы честного, тяжело трудящегося игрока закипеть от злости.

Закончив с покупкой собственности, и улучшением предметов, Не Ян вернулся к аукционному дому и выставил еще материалов Черного Фенола, и сам Черный Фенол на продажу. Потом, он открыл каталог аукционного дома и начал искать вещи, улучшающие Интеллект.

Однако, оказалось, что только несколько веще могли ему подойти, но это было неудивительно. Как ни как, но что Вору делать с Интеллектом? Игроки кто получал вещи со свойствами Интеллекта, просто выбрасывали их или разбивали на материалы.

После продолжительного поиска, который казался, занял полдня, он был раздражен. Он всё еще не мог найти и одной подходящей ему вещи.

«Если я не могу найти их тут, не говорите мне, что я должен идти и сам их фармить…? Сколько лет это займёт?»

Ослепительный Удар Молнии был продвинутым свитком, который требовал 30 Интеллекта для применения. Среди теперешней базы игроков, он казался довольно редким. Но в будущем каждый уважающий себя игрок имел по одну или двум таким свитков в своей сумке на всяких случай. Поэтому, если он не использует этот свиток как можно раньше, его бесполезность только усилиться. К несчастью, даже такая редкая вещь, становилась обычной с течением времени.

Он хотел использовать этот свиток, но из-за недостатка Интеллекта и невозможности найти подходящих вещей, он не мог этого сделать. Что же он собирался предпринять?

Обдумывая эту проблему, Слипи Фокс неожиданно всплыл в его мыслях. Не Ян не знал, имеет ли Слипи Фокс вещи, улучшающие Интеллект, но возможно у него всё же находилось парочку. Как ни как, но для такой большой гильдии как Святая Империя, держать одну две вещи на повышение Интеллекта для Вора, было вполне обычно практикой. Даже такие бесполезные вещи, которые никем не использовались, не выбрасывались так просто. Каждая уважающая себя гильдия складывала эти вещи в свой сундук. И просто, если когда-то они пригодятся, они с лёгкостью смогут их найти.

[ Ты тут? ] Не Ян отправил сообщение Слипи Фоксу.

[ Да, я тут. Мы уже нашли те пять книг с пассивными умениями, о которых ты просил. Что насчет двух активных книг умений, нам пока не удалось отыскать их, но это вопрос времени, мы постараемся найти их до обеда, ] извиняясь, ответил Слипи Фокс. Благодаря большому количеству Черного фенола и материалам, которые предоставил им Не Ян, Святая Империя могла продвинуться быстрее всех в освоении Долины Сосил. Но их команде всё еще предстояла встреча с боссом, так как они всё еще пытались справиться с обычными монстрами, но их доход всё равно был впечатляющим. Они смогли приобрести несколько хороших предметов. Опыт также был хорош. Один Оборотень давал до 800 опыта, поэтому их уровень рос гораздо быстрей нежели за пределами данжа. Учитывая то, как сильно помог им Не Ян, он чувствовал себя немного смущенным из-за того, что он не смог быстро выполнить его просьбу.

В настоящее время, книги умений, которые искал Не Ян, Удар в Спину и Грабёж, имели довольно слабый шанс выпадения. Даже большие гильдии, такие как Святая Империя, могли приобрести лишь парочку таких книг в день. Нужда в этих книгах была слишком высока. Что касалось пяти пассивных книг умений, они небыли обычными, но были не дорогими и не высоко ценились среди игроков. Поэтому их было легко найти.

Честно говоря, Слипи Фокс был озадачен тем, почему такому Вору как Не Ян потребовались эти пассивные книги умений, повышающих Силу. Какой смысл был в том, чтобы забивать слоты этими скиллами? Не выкидывает ли он деньги на ветер ради них? Однако, после обдумывания этого, Слипи Фокс вспомнил, что из всех, кого он встречал, Не Ян был самым богатым игроком, поэтому, зачем ему беспокоится о трате денег?

[ Не беспокойся, я не тороплюсь. Отложим разговор о книгах. Я связался с тобой чтобы спросить о кое-чем другом. У тебя есть какие-нибудь книги или вещи лежащие без надобности, которые могли бы поднять Интеллект? ] спросил Не Ян.

[ Интеллект? На Вора…? ] ошеломлённо спросил Слипи Фокс.

[ Да… Снаряжение Вора или умения увеличивающие Интеллект. Я предпочту если это будет снаряжение, ] сказал Не Ян. Если бы ему пришлось изучить умения ради повышения Интеллекта, тогда, когда бы у него не осталось места, ему пришлось бы стереть его, для того, чтобы освободить место более полезному умению. Но со снаряжением, он мог бы окупить некоторые потери.

[ Мы должны иметь некоторые вещи… Я скажу одному из своих соклановцев поискать в сундуке гильдии и проверить, ] ответил Слипи Фокс, будучи сбитым с толку еще больше. Можно было кое-как понять, зачем вору понадобилось увеличивать Силу, но какого черта ему понадобилось поднимать Интеллект? Возможно ли, чтобы Не Ян нашел снаряжение, которое требовало бы Интеллект?

Не Ян спокойно ждал ответа Слипи Фокса.

[ Так… после проверки, мы нашли пару сапогов с +7 Интеллекта, кожаную броню с +8 Интеллекта, пара перчаток с +7 Интеллекта, и две книги умений, Постижение и Дальновидение, которые поднимали Интеллект на шесть и девять единиц. Это всё что у нас есть. ] сказал Слипи Фокс.

[ Этого хватит. Позволь мне взять сапоги, броню, и перчатки ненадолго. Что до книги умений, Постижение, назови цену. ]

[ Не стоит. Она не дорогая, поэтому можешь брать всё, ] ответил Слипи Фокс. Снаряжение Вора увеличивающее Интеллект ничего не стоило. Даже если они выставят эти вещи на аукцион за низкую цену, вряд ли их кто-то купил бы. Часто, они просто валялись в сундуке, пока однажды просто не выбрасывались со всем остальным хламом.

[ Спасибо. Я верну их позже. Отошли мне их по почте, ] сказал Не Ян. Если бы все эти вещи продавались на аукционе, то их себестоимость не достигла бы и одного серебряного. Игрок был бы счастлив, получить за них даже 50 медных монет. Слипи Фокс никогда бы не стал просить заплатить за эти предметы, и Не Ян не стал настаивать.

[ Хорошо, ] сказал Слипи Фокс. Он верил, что у Не Яна была хорошая причина для того, чтобы брать все эти вещи, поднимающие Интеллект. Однако, с тех пор как Не Ян не стал ему говорить, то и он не задавал много вопросов.

Немного погодя, Не Ян направился к своему личному сундуку и получил те предметы, о которых говорил. Всего было 4 предмета, которые подминали Интеллект, три из них были снаряжением и одна книга умений.

С этими четырьмя предметами, его Интеллект вырос чуть больше чем на тридцать единиц, что позволило ему достигнуть требований для использования Свитка Ослепительного Удара Молнии!

Глава 113 – Пламенный Ослепляющий Удар Молнии.[1]

Не Ян направился к трансферной зоне и снова телепортировался в Деревушку Тасой. Следуя своим собственным шагам с предыдущего пребывания на этой территории, он перешел через Лес Чумы, логова Гайя, и вскоре прибыл к тем самым нависающим скалам.

Холодный ветер, который приходил с Северной Безлюдной Тундры, свистел в ущелье. Хотя он и разогревался по пути сюда, но он всё равно пробирал до костей.

Когда Не Ян стоял на краю скалы, он посмотрел на простирающийся лес под ним.

Ущелье было центральным регионом в Каньоне Чумы, а также местом, где Трава Символа Ветра, главный ингредиент, необходимый для изготовления Продвинутого Зелья Анти-паралича, тут росла в изобилии. В прошлой жизни Не Ян, когда она была нужнее всего, этот алхимический ингредиент раскупался за 17 серебра за штуку. К тому же, так как плотность монстров и заселённость ими тут была очень высока, особенно Кобольдами, монстром, который был очень медленный и не имел дальних атак, это сподвигло Магов, которые достигли 20 Уровня, превратить это место в своё поле для тренировок.

Единственной проблемой было то, что было слишком утомительно идти до сюда. Чтобы сделать это, игрокам нужно было пройти через огромную горную долину. Часто, многие игроки путешествовали верхом. Однако, так как Не Ян не использовал лошадь, кто знал, как много времени ему потребовалось бы для того, чтобы пешком обойти эту горную местность. Поэтому, лучшим решением было использовать короткий путь, спрыгивая со скалы.

Естественно, он мог сделать это благодаря умению Украшения Падающего Пера; иначе прыжок с такой высоты закончился бы только смертью.

Не Ян, наконец, спрыгнул со скалы.

Ветер свистел за ушами, быстро приближая его к подножью ущелья.

Пролетать несколько сотен метров было по-настоящему захватывающе. После того, как он пролетел двести метров, его скорость падения всё еще увеличивалась. Вскоре, поток воздуха начал создавать проблемы, так как было сложно держать глаза открытыми. Когда он приблизился достаточно близко к земле, он быстро активировал способность Украшения Парящего Пера.

Почти сразу же, его скорость замедлилась. Не Ян сбалансировал себя и начал искать подходящее место для приземления. Вскоре, после нахождения открытой площадки, он безопасно приземлился на землю.

Не Ян не стал предпринимать поспешных действий, и сначала просканировал местность. Территория, на которую он приземлился, была маленькой поляной, еле достигавшей пятидесяти метров, к счастью, там был выступ скалы.

«Это место вполне неплохо…» подумал Не Ян. Топография этой поляны была подходящей для его планов. Он также обнаружил, что тут росло очень много Трав Символа Ветра. Было совершенно точно, что это место мало кто посещал, так как трав было в изобилии. К сожалению, его уровень Собирательства не достигал нужного, для того, чтобы он мог собирать эти травы.

Через некоторое время, Игольчатый Кобольд забрёл на эту поляну. Этот монстр был двуногий, тупой дикобраз, который достигал только половины человеческого роста. Они носили с собой маленькую деревянную дубину, улучшенную зубами волков. Их спины были покрыты острыми, пепельно-серыми иглами, которые давали ими очень сильную защиту от физических атак, и даже позволяла возвращать какой-то процент урона от этих атак. Однако они были не только медленными, они также были уязвимы к магии, что делало их легкой мишенью для Магов. Этот, например, после обнаружения Не Яна, испустил странный пронзительный писк и побежал к нему.

Не Ян быстро использовал Непостижимое Озарение для того чтобы обследовать Кобольда.

Игольчатый Кобольд: Уровень 23

Здоровье: 1 300/1 300

Здоровье и защита этого Кобольда 23 Уровня были невероятно высоки.

Не Ян достал свой арбалет и выстрелил, направив в сторону Кобольда 3 болта.

-10... -11... -10...

Три цифры урона всплыли над его головой. Однако так как это был монстр 23 Уровня, его восстановление здоровья было очень высоким. Поэтому, урон, который нанёс Не Ян был для него несущественным, и его здоровье быстро восполнилось.

Не Ян активировал Быстрое Отступление. С этим умением его скорость увеличилась на 30%, и он смог быстро набрать большую дистанцию между ним и Кобольдом.

После обследования скорости монстра, он немного успокоился. Пока он не даёт приблизиться Кобольду слишком близко, он будет в безопасности.

Не Ян продолжил бежать глубже в лес и начал агрить других монстров. Когда он находил Кобольда, он быстро выстреливал несколько болтов, и продолжал бежать. Будучи атакованными, они поднимали дубины над головой и бежали за ним. Он продолжал агрить монстров в таком темпе, пока четко выбирал расстояние между ним и ими.

Когда он вёл злых монстров по лесу, монстры начали напоминать поезд, где Не Ян выступал в роли кондуктора. Начав только с одного Игольчатого Кобольда, постепенно скапливалось всё больше и больше, пока их количество не достигло двадцати. В конечном итоге, он привел всех кобольдов в то место, куда он изначально приземлился.

Поместив Кобольдов туда, куда он хотел, он ускорился и покинул их зону видимости. После этого, с монстров снялся агро, и они вернулись к обычному блужданию.

Таким темпом, группа от пятидесяти до шестидесяти Игольчатых Кобольдов заполонили эту территорию. К счастью для Не Яна, было маловероятно, что эта группа разойдётся по окрестности в ближайшее время.

Не Ян побежал на следующую территорию леса и продолжил агрить монстров при помощи арбалета. До того, как прошло десять минут, он собрал еще одну группу монстров. Однако, в отличии от предыдущей группы, несколько Кобольдов были заметно больше и быстрее остальных. Тем не менее, так как вокруг было слишком много обычных Кобольдов, они окружали их, и препятствовали движению, не давая догнать Не Яна.

Он еще раз использовал Непостижимое Озарение, проверяя в этот раз больших Кобольдов.

Игольчатый Кобольд: Уровень 25

Класс монстра: Лидер

Здоровье: 2 100/2 100

Они были монстрами Лидер класса, и обладали гораздо большим количество здоровья. В нормальных условиях, он бы никогда не переходил дорогу этим Кобольдам. Однако, сейчас, даже они были его добычей.

Вскоре, он привел эту группу к остальным Кобольдам, и снова сбросил с них с агро, выходя из их поля зрения. Сейчас, вместе с предыдущей группой, это стало довольно заполненным местом.

Всё проходило гладко. После получаса, он смог привести еще четыре группы Кобольдов на эту территорию. Эта маленькая поляна стала заполнена больше тремястами Игольчатых Кобольдов, число, которое любого оставило бы с открытым ртом.

«Наконец закончил…»

Лёгкая улыбка могла виднеться на лице Не Яна, когда он смотрел на группу Кобольдов. Последний шаг был получением награды за его труды!

Он легко увернулся от атак Кобольдов, когда направлялся к склону горы, потом активировал умения Ползущего Кольца. Сила притяжения быстро направилась к его рукам и, используя эту силу, он начал быстро ползти по горе. Достигнув определённой высоты, он взобрался на уступ.

Когда он твердо встал, он посмотрел на поляну и обнаружил, что Игольчатые Кобольды были везде!

Если бы он ждал еще больше, все эти монстры начали бы расходиться!

Не Ян поменял своё снаряжение на три вещи, которые поднимали Интеллект, потом достал Свиток Пламенного Ослепительного Удара Молнии и активировал его.

[ Система: Вы действительно хотите использовать Пламенный Удар Молнии? ]

«Да!»

[ Система: Использование Свитка Пламенного Удара Молнии… ]

Когда он начал читать слова на свитке, он стал произносить вслух последовательность труднодоступных слогов.

Использование этого свитка требовало определённое количество слогов и жестов. Другими словами, ему требовалось 10 секунд на активацию. Свиток в его руках давал ему ощущение, как будто это была огромная сфера огня, которая интенсивно бушевала и была готова сгореть.

Было самое время для активации Свитка Пламенного Удара Молнии!

Огненные элементы в атмосфере лихорадочно сходились. Покрывая окружение увеличивающимися волнами тепла, которые росли в небе. Казалось, как будто пробуждалась потусторонняя разрушительная сила, готовая обрушить вихрь разрушений, когда будет призвана. Огненные облака создавали прекрасный пейзаж, как будто это был закат, и они начали пульсировать.

Однако такое сказочное представление приносило лишь полное уничтожение.

Пламенный Удар Молнии хоть и назывался Ударом Молнии, но он скорее был похож на огненный шторм, который обладал огромным радиусом поражения. Это умение могло быть изучено только Элементалистом. Это так же была магия первого ранга Элементального Дворца, что означало, что её разрушающая мощь на ранней стадии игры была невероятно сильной. Магия могла нанести даже существенный урон монстрам 30 Уровня, поэтому не стоило даже и говорить, что произойдёт с Игольчатыми Кобольдами, которые едва превышали 20 Уровень.

Толпа Кобольдов почувствовала опасность и начала беспокоиться. Недолго думая они начали разбегаться в разные стороны.

В ситуации жизни и смерти в его прошлой жизни, он понял, что 10 секунд это очень много времени. Много чего могло произойти в эти десять секунд. И магия могла быть с легкостью прервана врагом на середине каста. Этого времени также было достаточно для Вора, чтобы использовать свои самые лучшие умения, позволяя применить всю серию ударов, пока в это время Маг читал заклинание, стоя на месте. Однако, в этой ситуации, десять секунд были довольно коротки. К тому времени, как Игольчатые Кобольды почувствовали опасность, было уже слишком поздно. С самого начала, десять секунд никогда небыли достаточными для них, чтобы покинуть эту поляну.

Не Ян направил заклинание в скопление Кобольдов.

«Пламенный Удар Молнии!»

Огненное облако начало сгущаться в небе, перед тем как градом обрушились потоки огня на это место.

Пугающий поток огня!

\*Бум! Бум! Бум!\*

Сфера Огня бомбардировала Игольчатых Кобольдов, заставляя искры огня летать повсюду, в то же время Кобольды издавали скорбные вопли.

Эта сцена походила на развернувшийся апокалипсис. Огненный дождь волна за волной падал на землю, заставляя всех Кобольдов в радиусе двадцати метров упасть, не позволяя им поднять головы.

-200... -200... -200

В разгар этого огненного ада, огромное облако значений урона всплывало в воздух каждую секунду. Не многие могли наблюдать этот прекрасный вид.

Даже такой плотный Кобольд Лидер класса не мог перенести настолько ужасающий урон!

Почти все 10 волн обрушивались дождём на это место в течение 15 секунд, оставляя хрустящую корочку на Игольчатых Кобольдах.

Там, где концентрация магии была наибольшей, Кобольды напоминали умятую пшеницу.

[ Система: Вам успешно удалось убить Игольчатого Кобольда. +500% опыта за убийство монстра выше вашего уровня. Вы получили 5,290 очков опыта. ]

[ Система: Вам успешно удалось убить Игольчатого Кобольда. +500% опыта за убийство монстра выше вашего уровня. Вы получили 5,290 очков опыта. ]

…

Пока это всё происходило, Не Ян смотрел на его полоску опыта. Она заполнялась ужасающим темпом. 58%... 67%... 83%...

\*Динь! Динь!\*

Четкий звук системы раздался эхом. Он поднялся до 8 Уровня!

Однако, всё только начиналось. Его полоска опыта продолжала заполняться с одинаковой скоростью. 12%... 56%... 73%...

[ Система: Вам успешно удалось убить Игольчатого Кобольда (Лидер). +700% опыта за убийство монстра выше вашего уровня. Вы получили 25,290 очков опыта. ]

[ Система: Вам успешно удалось убить Игольчатого Кобольда (Лидер). +700% опыта за убийство монстра выше вашего уровня. Вы получили 25,290 очков опыта. ]

…

Не Ян наблюдал, как его опыт снова достиг ста процентов. Яркий свет окружил его, и мелодичная музыка заиграла снова. Еще один уровень поднят. Сейчас он был на 9 Уровне, однако его полоска опыта всё еще не останавливалась. Только достигнув пятидесяти шести процентов, она, наконец, полностью остановила свой рост.

Что за ужасающее количество опыта!

Не Ян был на 7 Уровне, пока все эти Кобольды были выше двадцатого. Из-за этого, бонус к опыту был довольно значительный. Поэтому, помимо их собственного опыта, он получал дополнительно в 7 раз больше опыта, из-за чего количество опыта, которое он получил, было за пределами понимания.

Невероятный скачек опыта заставил Не Яна подняться с 7 до 9 Уровня. Он был также на полпути к 10 Уровню! Если Слипи Фокс бы увидел скорость поднятия уровня Не Яном, он бы как минимум был в шоке!

Не Ян удовлетворил свои ожидания и осмотрел разрушения, оставленные Пламенным Ударом Молнии. Немного погодя, остатки умения начали потихоньку затухать. Настоящий хаос был непосредственно в центре взрыва. Тела Кобольдов были разбросаны на выжженной земле. Несколько тел излучали сияния, что давало четко понять, что они выронили несколько вещей после своей смерти.

Пламенный Удар Молнии был заклинанием, действующим на расстоянии двадцати метров, поэтому нескольким кобольдам удалось избежать смерти, когда они вышли из этого радиуса. Тем не менее, все уже давно разбежались из-за ужасающего разрушающего эффекта заклинания.

Поэтому, он мог спокойно спуститься и собрать предметы, которые лежали рядом с телами умерших Кобольдов.

Глава 114 – Калека.

Не Ян спрыгнул с выступа, на котором стоял, и направился собирать трофеи.

Из Кобольдов класса Лидер, он получил пять предметов Серебряного качества, по одному на каждую профессию, Воин, Вор, Маг, Паладин, Священник, но они все были для двадцатых уровней. К тому времени как он достигнет такого уровня, будет ли он вообще обращать внимание на Серебряные вещи?

Он закинул снаряжение в его сумку, перед тем как начал собирать деньги, выпавшие с Кобольдов. Осмотревшись, и убедившись, что ничего не упустил, он подсчитал добычу – двенадцать серебряных монет, что было вполне хорошей суммой.

Но всё же, главной целью этого было получение и увеличение уровня. Когда он этого достиг, он одел свои обычные вещи и положил вещи, дающие Интеллект, назад в сумку, а потом достал Свиток Возвращения.

Двадцать секунд спустя, яркий свет окутал его, и он переместился назад в город. Перед тем, чтобы что-либо делать, он проверил рейтинг игроков. В настоящий момент, игрок на первой строчке рейтинга был также 9 Уровень, такой же, как у него.

Основная часть игроков всё еще не могла достигнуть 5 Уровень. Видя это, Не Яну больше не было нужды спешить в поднятии уровня. По крайней мере, в этот момент, главной задачей станет получение второй главы из Книги Мира.

Неожиданно он получил звонок…

[ Босс, Я-я… ]

[ Что? Говори. ]

[ Материалы, что ты дал мне, я потратил их все на преобразование, только… ] нервно запинаясь, сказал Бёрд[2].

[ О-о? Так какие результаты? ]

[ Ты сможешь окупить 3 серебра… Я извиняюсь… это всё из-за того, что мой шанс успеха на преобразование слишком маленький… ] ответил Бёрд в смущении. Он понимал, что предоставленные алхимические элементы, Не Яном, стоили не меньше десяти серебра. После усердной практики, он умудрился спалить все запасы меньше чем за день. Тем не менее, несмотря на его искренние усилия, он не смог даже окупить и треть от того, что ему предоставил Не Ян. Не важно, как был богат его босс, Бёрд боялся, что это он ему этого не простит.

[ Направляйся в Гильдию Алхимиков. Я тебя там встречу. ]

Не Ян вдохнул холодного воздуха после слов Бёрда. Даже неумелость имела свои лимиты… Не был ли шанс успеха этого парня слишком мал? Если бы он дал тоже количество материалов любому другому Алхимику, то, даже если бы он не сделал на этом больших денег, то он хотя бы вышел в ноль! Почему эти материалы просто испарились, когда попали в руки Бёрда?

[ Хорошо… ]

Тревожность, перерастающая в полное отчаяние, нависла на Бёрдом. Казалось, что сейчас и Не Ян вышвырнет его.

…

Бёрд с нетерпением ходил туда-сюда у входа в Гильдию Алхимиков. Не Ян попросил его встретить его, но он уже пришел к печальным выводам. Он определённо будет побит.

Разные Алхимики входили в Гильдию Алхимиков. Хоть их внешность и отличалась, основная часть имела значки серебряной луны на их груди, символ, подтверждающий статус Молодого Алхимика. Иногда, бывало, проходили один или два Ученика Алхимика с значком золотой луны на груди. Когда один из этих игроков проходил, выражение зависти можно было увидеть на лице Бёрда.

В этот момент времени, золотой значок на груди показывал статус. В гильдиях, эти Алхимики хорошо ценились из-за изготовляемых ими пилюль, тоников, зелий, и других микстур которые они давали гильдии и продвигали её рост!

В целом, большое количество алхимических материалом предоставлялось Молодому Алхимику, когда он вступал в гильдию, взамен, тот не получал никакой выгоды от своих изготовлений. По существу, они ничем не отличались от рабов. С другой стороны, когда они продвигались в Алхимии и получали ранг Ученика Алхимика, их статус начинал расти огромными шагами. После того, как такой талант проявлялся, его начинали лелеять, и те в свою очередь начинали получать заработок, и начиная с того, что им не платили, они заканчивали как белые воротнички.

Прошло не так много времени с тех пор, как Бёрд также мечтал стать значимым Алхимиком в одной из Гильдий. Однако в настоящий момент, он уже успел отказаться от такой несбыточной мечты.

Тёмный Герой, гильдия в которой изначально находился Бёрд, была довольно таки известна. В преддверии релиза Conviction, они держали высокие строчки рейтинга в нескольких других играх. Хоть они и не могли похвастать большой базой игроков в Conviction, но они были гораздо более сплочены, нежели среднестатистическая гильдия.

Единственная причина, почему они сделали исключение и позволили Бёрду вступить к ним, была из-за того, что он обладал скрытым умением. И всё же, через несколько дней, его вышвырнули оттуда из-за его невероятно маленького шанса на успех. Они быстро поняли, что, если они захотят содержать такого Алхимика, лишенного какого-либо таланта, им бы потребовалось слишком большое количество материалов и ресурсов на это. Даже если они и небыли бедными, деньги им в карман, с неба не падали.

Почему он не мог продвинуться дальше, пока остальные начинали становиться богаче?

У него оставались деньги только на несколько месяцев жизни, из-за этого Бёрд чувствовал острую необходимость в деньгах. И как раз тогда, когда его условия стали немного лучше, после того как он нашел человек, который протянул ему руку помощи, он закончил всё тем, что снова налажал. Разумно говоря, каждый Молодой Алхимик должен был иметь одинаковый шанс на изготовление алхимических элементов, но почему его был так мал?

Когда Бёрд ходил взад-вперёд, недалеко от входа, он поднял свою голову и заметил, как Не Ян уже подошел к зданию.

«Б-босс…!» Неловко воскликнул Бёрд, не зная, что сказать.

«Оставь приветствия на потом, идём внутрь. У тебя еще нету своей мастерской?» спросил Не Ян.

Гильдия Алхимиков имела много приватных мастерских, за использование которых игроки тратят по 30 медных монет в день, позволяя им свободно работать, не беспокоясь о том, что их могут потревожить. А что до тех, кто не мог позволить себе приватную комнату, то у них не оставалось выбора кроме как изготовлять предметы в холе Гильдии Алхимиков, где шум и гам нисколько им не помогали.

«Нет, у меня нет таковой. Аренда слишком высока…» ответил Бёрд. У него не было столько денег, чтобы тратить их на то, чтобы находиться в тихой комнате.

Не Ян направился к приёмной, за которой работала девушка. Стол, за которым она работала, был из сосны, и покрыт узорной рябью, придавая ей антикварность и лаконичность. Прекрасную NPC, что носила голубое цветочное платье, звали Салания. Её брови напоминали полумесяцы, в то время как её глаза были чисты, как голубые сапфиры. У неё был прямой нос, и две пряди волос свисали с плеч с рубином на каждом конце. Во всех смыслах, она прекрасно отражала сущность Виридианской красоты, и игровая технология позволяла передать всю эту чистую и уникальную красоту.

«Здравствуйте, чем я могу вам помочь?» спросила Салания. Её голос был сродни соловью, который было чрезвычайно приятно слушать.

Такая красота заставила бы сердце любого мужчины забиться быстрее.

Но Не Ян уже давно привык к такому облику NPC. Ни секунды не мешкая, он сказал, «Я хочу арендовать приватную мастерскую».

«Какого уровня мастерскую вы хотите арендовать? У нас есть обычная, хорошая, и богатая мастерская которые стоят тридцать медных монет в день, пять серебра в день, и 60 серебра в день соответственно», ответила Салания.

«Обычную мастерскую, пожалуйста», сказал Не Ян. На данный момент в игре, обычного уровня мастерской было достаточно для любого Алхимика.

«Не слишком ли это расточительно?» встревожился Бёрд. Это были очередные тридцать медяков, которые будут тратиться каждый день! Не Ян уже потратил слишком много денег на него, но он так и не показал результатов, и этот факт давал ему чувство глубокого стыда.

«Это всего лишь тридцать медных монет».

Не Ян выбрал мастерскую и заплатил депозит, перед тем как повернулся к Бёрду и сказал, «Хорошо, пошли».

Бёрд последовал за Не Яном в приватную мастерскую.

Не Ян осмотрел это место. Мастерская не была большой, всего пять на пять метров. Однако, из-за того, что это была ранняя стадия игры, материалы для изготовления предметов, всё еще были слишком редки, поэтому этой комнаты было достаточно. Два стеклянных шкафа стоящих с левой стороны комнаты, были заполнены разными зельями. Изящные кристальные бутылочки содержали красные, синие, зелёные и других цветов жидкости. Каждая бутылочка имела своё наименование и цену. Все они предоставлялись Гильдией Алхимиков, но естественно, были не бесплатны. Перед выходом из мастерской, если кто-то их использовал, они должны были заплатить за аренду комнаты и за эти бутыльки.

В центре комнаты стоял большой прямоугольный стол с разными алхимическими изделиями на нём.

«Ты, когда занимаешься алхимией, тебе тяжело сосредоточиться?» Спросил Не Ян Бёрда посмотрев на него.

Бёрд вспомнил то время, когда он пытался смешивать ингредиенты. Он понял, что действительно, его мысли были, как будто затуманены, не позволяя ему двигаться дальше. Его рвение достичь хоть что-нибудь в Алхимии негативно повлияло на его разум, что привело к тому, что его успех на создание чего-либо еле достигал трёх десятых от среднего Алхимика.

«Да, есть такое».

«Во время создания алхимических элементов, лучше иметь спокойный разум. Забудь обо всех проблемах, и посвяти своё сердце Алхимии. Только так ты сможешь поднять свой шанс на успех до шестидесяти процентов, до того стандарта которым обладают средние Алхимики. В то же самое время, качество инструментов и изделий также будет влиять на твой успех, выкини всё из головы и сосредоточься только на преобразовании элементов. Давай попробуй», указал Не Ян.

Хоть на данный момент и не было высококлассных Алхимиков кто мог бы поделиться опытом с Бёрдом, но Не Ян мог помочь ему со своими знаниями из будущего. Его совет был основан на опыте множества Алхимиков из его прошлого, и он не стеснялся делиться этими знаниями.

Не Ян положил несколько алхимических материалов на стол.

«Да!» кивнул Бёрд, взял бутылёк, и начал смешивать материалы принимая во внимания слова Не Яна.

Возможно из-за того, что Не Ян стоял прямо позади него, но Бёрд чувствовал себя немного нервным и его руки немного дрожали, и когда он держал материалы это выглядело довольно неуклюже.

«И это Король Алхимиков из моей прошлой жизни…?» Не Ян опустил брови.

«Это не имеет никакого смысла! Нету никаких сомнений, что Короля Алхимии звали Бёрд Ливз Ноу Эггс! С другой стороны… Я думаю это вполне в порядке вещей. Никто не становиться Королём Алхимии за одну ночь. Он должен приложить немало усилий, чтобы достигнуть этого уровня».

«Любое занятие требует спокойного ума. Не позволяй окружению влиять на тебя. Если ты будешь неуклюжим каждый раз при замешивании элементов передо мной, тогда преодолей себя. Прекрати делать из себя дурака». Отчитал его Не Ян.

Он дал Бёрду шанс; теперь всё зависело от него самого. Если Бёрд не сможет показать и намёка на улучшение, тогда у него не останется другого выбора кроме как вышвырнуть его за дверь. Не важно, сколько денег у него было, он не хотел тратить их на бесполезного Алхимика.

Бёрд чувствовал, как будто его сердце пронзили острым ножом от этих слов. Была ли у Не Яна причина для того, чтобы предоставлять ему материалы для практики в Алхимии? Совершенно точно не было! Если он продолжит показывать скверные результаты, то также как гильдия Тёмного Героя, Не Ян просто выкинет его на улицу без каких-либо сожалений. Даже если Не Ян бы не выкинул его, он бы ушел сам. Это был исключительный шанс, и он не хотел тратить его понапрасну!

Глубоко вздохнув, Бёрд медленно успокоил свой ум и сфокусировался на бутылке в своих руках. Когда медицинская жидкость в бутылке начала медленно двигаться, взад-вперёд, глубокий цвет начал появляться. Видя это, он напрягся, перед тем как приступать к следующему шагу, и из-за этого цвет быстро потемнел.

[ Система: Преобразование не удалось… ]

«Опять неудача…»

Бёрд не поднял своей головы, чтобы не видеть реакцию Не Яна. Вместо этого, он рассеяно смотрел на рабочий стол, на котором всё еще было десять порций алхимических материалов. У него оставалось только 10 шансов…. Если он не сможет поднять свой шанс успеха на преобразование, тогда после того как материалы закончатся, он действительно будет побит и снова вышвырнут.

«Если я провалюсь еще раз, тогда мне точно не стоит быть Алхимиков. Может быть, я должен удалить этого персонажа и начать заново, взяв боевую профессию».

Достигнув этой мысли, Бёрд взял следующую порцию алхимических материалов. Ему уже нечего было терять.

«Держи горлышко бутылки и вращай содержимое с одинаковой скоростью. Тебе не нужно прикладывать слишком много силы…»

Не Ян никогда не практиковал Алхимию, и он полагался только на ту информацию, которую он получил из предыдущей жизни.

Бёрд понимал, что это его последний шанс и наконец, полностью сконцентрировался на преобразовании. Он полностью от всего отстранился, и перед ним находилась только бутылочка, с жидкостью которую он двигал взад и вперёд.

[ Система: Вы успешно создали Базовое Зелье Анти-паралича! ]

«У меня получилось!»

Бёрд дрожал от волнения, и в тоже время вздохнул с облегчением. Огромное давление, которое он ощущал, быстро исчезло, когда у него, наконец, получилось создать это зелье, и он тут же приступил к следующей порции материалов.

Похоже, что он избавился от всех посторонних мыслей, даже отстранился от присутствия Не Яна. Уставившись на бутыльку перед ним, он начал повторять каждый шаг. Сфокусированное лицо Бёрда удивило Не Яна, и он наконец удостоверился, что это всё же тот самый знаменитый Король Алхимиков из его прошлой жизни.

Бёрд повторил процесс с еще несколькими порциями, его успешный шанс улучшился до пятидесяти процентов. Хоть это всё еще был довольно низкий процент по сравнению со средним Алхимиком, но это был огромный шаг для него.

Кажется, он всё-таки нашел свой путь в Алхимии.

После того, как он, наконец, ступил на этот путь, стать Королём Алхимии уже был вопросом времени. Не Ян тихо покинул мастерскую и позволил Бёрду погрузиться в преобразование. Естественно тот был слишком увлечен, чтобы заметить уход Не Яна.

После того как у него больше не осталось алхимических материалов, он с гордостью посмотрел на 5 бутыльков которые он преобразовал. Это достижение оставило его довольным. Когда он повернулся посмотреть на реакцию Не Яна, он обнаружил, что он уже покинул мастерскую.

[ Босс, я создал пять бутыльков! ] Написал Бёрд Не Яну. Он желал и дальше постигать то состояние, которому обучил его Не Ян. Его предыдущие провалы заставляли его быть на грани отчаяния, но сейчас, он наконец мог увидеть слабый лучик света в конце туннеля.

[ Хорошо, неплохо. Но это всё еще пятьдесят процентов. Тебе всё еще многому стоит научиться, так что продолжай практиковаться, ] ответил Не Ян. В зависимости от профессии, когда кто-либо вступает на верный путь, то те вершины, которых он достигнет, зависели только от того, как много усилий прилагалось.

[ Да, я понял! ] Довольно сказал Бёрд. Он был в нетерпении продвигаться дальше. Ранее, он мог рассчитывать лишь на то, что он успешно сможет преобразовать только 2 из 11 бутыльков. И пока Не Ян не уволит его навсегда, он верил, что сможет достичь гораздо лучших результатов.

[ Я направляюсь к аукционному дому, для того, чтобы купить несколько алхимических материалов. Я отправлю их тебе по почте. Поторопись и продвинься до Ученика Алхимика. Что до тех преобразований, которые у тебя получились, и будут получаться, то не продавай их. Я планирую открыть магазин. Когда придёт время, ты будешь в нём управляющим. ] сказал Не Ян.

Сейчас, когда у него было так много купленных земель, открытие одного или двух магазинов было бы разумным шагом. Кроме того, так как его здания располагались в отдалённом месте, то цена на открытие и улучшение была гораздо ниже. Он определил, что ему потребуется только два или три золота для превращения его в первоклассный магазин. Если он будет ждать, когда трущобы заполняться людьми, то цена на улучшение поднимется до небес. Сейчас, его план был превратить одну из этих построек в первоклассный магазин.

[ Управляющий, я…? ] Эмоционально спросил Бёрд. Обладать своим магазином всегда было его мечтой, но он никогда на это не надеялся. Ему больше не придётся беспокоиться о деньгах, так как зарплата у них не была низкой.

[ Верно, продолжай практиковаться. Я вознаграждаю тех, кто хорошо трудиться. ]

[ Да, я определённо постараюсь изо всех сил! ]

В настоящий момент, Бёрд был неописуемо рад. Еще недавно, он был готов полностью сдаться. Кто знал, что ответ на все его проблемы придёт так скоро. Это как тёмные тучи разошлись для того, чтобы показать свет луны, всё неожиданно, стало предельно ясно. Он глубоко вдохнул и попытался сдержать это волнение, но он не смог сдержать свои руки от дрожи.

[ Система: Преобразование не удалось… ]

«Черт!»

…

Не Ян подумал немного. С тех пор как он решился открыть магазин зелий, он больше не нуждался в скорой продаже Черного Фенола. Вместо этого, он мог бы увеличить посещаемость магазина, которому еще предстоит открыться!

Если он начнёт продавать Черный Фенол, когда он всем так необходим, то насколько сильно увеличится посещаемость его магазина?

Он мог только догадываться о популярности своего магазина, когда он начнёт продавать Черный Фенол, предмет которого категорически не хватает на рынке.

Думая об этом, Не Ян построил план. Он направился в аукционный дом и купил алхимических материалов на десять серебра, а потом отправил их Бёрду по почте, смягчая тем самым его беспокойство о том, что его запасы закончатся и это позволит ему полностью сконцентрироваться на преобразовании. Потом он продал немного Черного Фенола и материалов для его изготовления, это дало ему возможность поднять три золотых монеты. После этого, он направился в восточный регион города, для того, чтобы проверить несколько строений, которые он прикупил ранее.

В настоящий момент, восточный регион Калора всё еще были трущобами. NPC которые ходили там, носили старую и потёртую одежду, а дома были настолько старыми и прогнившими, что того и гляди, что разваляться.

То как он выглядит сейчас, было тяжело представить, как это гетто превратиться в район жизни и процветания.

Не Ян купил все важные постройки в этом месте, для того, чтобы помочь бизнесу его отца. В его прошлой жизни, эти места принадлежали Цао Сю, но теперь, с перерождением Не Яна, эта “легенда бизнеса” должна будет искать другое место для покупки земель!

Со знаниями о будущем, лучшее место для открытия магазина зелий находилось в определённом пересечении дорог. Он быстро прошел к нужному ему строению.

[ Система: Вы действительно хотите улучшить строение? Улучшение будет стоить 2 золотых. ]

«Да!»

[ Система: Строение успешно улучшено. ]

Обновленное здание выросло из-под земли в том месте где указал Не Ян. Это было одноэтажное здание, построенное из белого мраморного кирпича, который придавал детальный и эстетически приятный вид. Внутри, была столешница и ряды полок. Были даже изысканные рунические рисунки на углах, в результате чего, чувствовалась атмосфера Виридианской Империи.

[ Система: Вы хотите нанять помощника? ]

Не Ян начал осматривать возможных работников. Имена, ряды за рядами пролетали по страницам, каждая страница также имела информацию об NPC, стоимости найма, и других вещей.

NPC работники могли представлять игрока, работая за него в магазине, и которому доверялась продажа вещей. Однако они могли продавать только по тем ценам, которые указал владелец магазина. Они не имели своих решений, так как их интеллект не был запрограммирован на это.

Имя: Карад

Пол: Мужской

Возраст: 30

Доверие: 30

Способность: Быстро Бегать

Стоимость Найма: 20 серебра/месяц

Имя: Тесла

Пол: Мужской

Возраст: 26

Доверие: 28

Способность: Увеличенная Сила

Стоимость Найма: 18 серебра/месяц

…

Не Ян продолжал листать, ища более подходящего кандидата. Все из них имели разные и необычные способности: некоторые обладали способностями к Бегу, некоторые к Интеллекту, некоторые основывались на Силе… С разницей в способностях была и разница в их цене.

«Как было имя того работника из Магазина Зелий Золотого Века…? Хмм…»

Воспоминания об этом определённом NPC, у Не Яна были туманными.

«Это был калека, я помню это. Его имя было… Райс?»

Не Ян продолжил листать, и наконец, когда он перешел к последним строкам в листе, он заметил знакомое имя.

Имя: Калека Инсей Райс

Пол: Мужской

Возраст: 56

Доверие: 37

Способность: ???

Стоимость Найма: 50 серебра/месяц

«Я вспомнил! Это он!»

Хоть цена и была довольно высокой, но у него не было никаких сомнений, когда он подтвердил, что это был тот, кого он искал.

NPC который обладал неизвестной способностью – и в дополнение еще и калека! – стоил пятьдесят серебряных монет за месяц найма. В нём определённо было что-то странное. Со времён его прошлой жизни, Не Ян помнил, что в Магазине Зелий Золотого Века всегда витала загадочность вокруг этого калеки. Однако кто-то всё-таки определил его способность: это была способность Дипломатии, то, что было очень редким. Эта способность позволяла ему легко общаться с другими NPC и даже могла создавать определённые благоприятные впечатления о нём!

Глава 115 – Глава Свободы.

Заплатив за найм, Не Ян заметил, что старый калека медленно начал идти к нему.

В тот момент, когда старик подошел ближе, он вздохнул с облегчением, так как это точно был тот, кого он искал!

«Милорд, Я Инсей Райс. Моя семья и я хотим выразить глубокую благодарность тому, кто нанял меня».

Морщины покрывали его лицо, а его кожа напоминала кору старого дерева. И в дополнение к покалеченной ноге, его было тяжело за что-либо похвалить.

«У него есть семья? Хмм, если подумать об этом… это имеет смысл».

«Этот магазин я передают тебе. Я также проинформирую тебя как вести бизнес», кивнул Не Ян Инсей Райсу, пока обдумывал как можно было бы получить максимум из-за умения этого старого калеки – Умения Дипломатии.

«Сейчас, пускай просто наблюдает за магазином. Не то чтобы я волновался о том, что он что-то украдёт или присвоит деньги с его 37 очками Доверия… Всё же, если Доверие работника было выше 30, то можно было гарантировать его преданность».

Подготавливая магазин для ведения бизнеса, Не Ян сказал Бёрду принести завершенный Черный Фенол к нему, для того чтобы продать его. Он также сделал постер, на котором написал: «Найм Алхимиков! Те, кто заинтересован обращаться ХХХ». Если он хотел процветания магазина, то одного будущего Короля Алхимии было бы недостаточно. Он будет удовлетворён только тогда, когда он будет иметь большое количество Алхимиков под своим командованием.

«Хмм… Как бы мне назвать этот магазин…? Я назову его Магазин Зелий Звёздного Неба. Довольно простое, и легко запоминающееся название».

Он поручил Инсей Райсу продавать Черный Фенол, рецепты, и материалы. И чтобы не раскрыть себя, он скрыл своё имя владельца магазина.

Цена порции чистых материалов была в двадцать медных монет, одна бутылочка Черного Фенола продавалась за 60 медных монет, и один Рецепт Черного Фенола был выставлен за тридцать серебра. Эти цены были выше рыночных, особенно за рецепт, цена за который была до смешного высокой. Не Ян планировал начать с таких абсурдных цен, для того, чтобы заставить большие гильдии первыми их купить. Конечно, если они думали бы, что это цена слишком высока, то они могли идти в другое место. Цена на Черный Фенол совершенно точно не будет опускаться еще долго, и, беря во внимание то, что этот предмет был важен для достижения прогресса в игре, то оставалось довольно много людей, которые бы покупали его. Пока спрос превышал предложение, он планировал обокрасть столько людей, сколько было возможно, и до тех пор, пока он не станет потихоньку снижать цены для стабилизации рынка. Естественно, даже с низкой ценой, он все еще сможет получать хорошую выгоду.

Закончив, он осмотрел магазин.

«Он всё еще довольно пуст, эх... Мне действительно нужно больше запасов для его заполнения и ведения настоящего бизнеса».

Качество изготавливаемых продуктов среднего Алхимика в Conviction было всё еще слишком низким. Даже если он наймёт нескольких, они недотянут до его стандартов. К тому же, не было нужды торопить события и начинать обширную вербовку, так как другие магазины находятся примерно в тех же условиях. Думая об этом, он покинул магазин.

«Э? С каких пор тут был магазин зелий?»

Три игрока обнаружили магазин Не Яна когда проходили мимо. После всего, как они могли не заметить его, когда такой хорошо выглядящий, совершенно новый магазин появился в этих трущобах?

«Давай зайдём, посмотрим».

Три игрока направились в магазин, и в тот же момент они заметили Не Яна выходящим из него.

«Эй! Когда этот магазин открылся?»

Человек кто окликнул его, был Воином по имени Дауни. Он был здоровым молодым человеком, с двухметровым ростом и имел крайне громкий и грубый голос.

Не Ян посмотрел на Дауни и сказал с лёгкой улыбкой, «Мне довелось точно также пройти мимо, и я решил заглянуть внутрь. Я не знаю, когда он открылся».

«Понятно, спасибо в любом случае. Ту Ба, давай зайдём внутрь, посмотрим продают ли они здоровье и манну».

«Не похоже, что там есть что-то из этого».

Прямолинейно ответил Не Ян. Как-никак, а магазин был только что открыт.

«Я сомневаюсь, что новый магазин будет иметь много зелий на прилавке» прозвучал другой голос, он звучал довольно вяло.

Не Ян взглянул на того, кто говорил последним – Паладин. Слово красавчик могло бы быть использовано для того, чтобы описать его, но можно было видеть оттенок невнимательности к его внешнему виду и даже немного лени в его действиях.

«Ту Ба… это имя звучит знакомо».

Однако, Не Ян не смог его вспомнить и поэтому просто пошел дальше, направившись к выходу.

«Тут нет даже базовых зелий? Зачем вообще открывать тут магазин, не говоря уже о том, что он находиться так далеко! Я могу предположить, что бизнес тут не сильно процветает» подметил Аркан Маг.

И всё-таки, Дауни и двое других игроков вошли в магазин.

«Дерьмо, они продают Черный Фенол, и даже рецепт к нему!»

«Какого хрена? Что за обдираловка! Эти цены слишком смешны!»

Грубый голос Дауни донёсся до Не Яна в топ момент, когда тот вышел на улицу. Никто из них и не думал, что в таком месте будут продавать Черный Фенол и даже его рецепт. Предметы, которые продавались как горячие пирожки – предметы которые искала каждая гильдия. Из-за этого, они поняли, что этот магазин был открыт не простаком.

Не Ян остановился как вкопанный, когда услышал эти слова, но улыбнувшись, он снова продолжил свой путь. С тех пор как магазин был обнаружен, было очевидно, что это новости очень быстро распространяться. Когда гильдии, которым недостаёт Черного Фенола, услышат об этом, они совершенно точно прибегут сюда, чтобы убедиться, что он и вправду тут продаётся. Если им срочно понадобиться Черный Фенол, они купят его даже по такой завышенной цене.

Черный Фенол уже был очень редок на рынке, а о рецепте и говорить не стоит. Было очевидно, что эти два предмета уже интересовали многих.

[ Не Ян, где ты сейчас? ] Тан Яо написал Не Яну

[ Я в Калоре. Как идёт прокачка с Ю Лан и остальными? ]

[ У меня 6 Уровень и 56%! Как тебе? Впечатляет не так ли? ] гордо ответил Тан Яо. Его умение использования заклинаний сильно увеличилось, и с тем фактом, что Не Ян поделился с ним несколькими координатами, которые были хорошими местами для гринда монстров на ранней стадии игры, позволило его уровню быстро расти.

Если бы Не Ян сказал Тан Яо, что он уже достиг 9 Уровня, кто знает, как тот бы отреагировал.

[ Не плохо, ] сказал Не Ян, покачивая головой. Эта скорость повышения уровня, было очень высокой, которая превышала скорость прокачки элитной команды при убийстве Оборотней в Долине Сосил.

[ Я снова встретился с Чен Бо. Этот парень всё время говорит какую-то херню, даже попытался вызвать меня на дуэль! В конце концов, я его ваншотнул, используя Огненный Взрыв. Хмм, он даже пытался подговорить Ю Лан и Яо Яо выкинуть меня из команды… Этот парень точно должен сначала посмотреться в зеркало и понять кто тут настоящий лузер! Никто в команде не придал ему значения, и даже Плаин Боилед Ватер (Кипяченая Вода) встал на мою сторону. Естественно, Чен Бо не смог стерпеть этого стыда и сам ушел из команды. ]

Не Ян не мог не почувствовать радости и счастья от слов Тан Яо.

Без сомнений Тан Яо чувствовал себя, самодовольно убив Чен Бо, который впоследствии сам покинул команду.

Сет Огненного Преследователя у Тан Яо увеличивал весь урон, который принадлежал к огненному элементу. В настоящий момент, урон Тан Яо превышал многих элитных огненных Элементалистов. Судя по тому, какой сет снаряжения, носил Чен Бо, для него было невозможно выжить после одного единственного Огненного Взрыва Тан Яо. Как Вор, Чен Бо полностью провалился, позволив Магу завершить чтение заклинания Огненного Взрыва. Если это был Не Ян, Тан Яо бы не имел бы и двухсекундного шанса для чтения этого заклинания.

[ Ты должен оставаться настороже. Чен Бо из тех людей кто не прощает обиды. Я уверен, он попытается отомстить тебе за это. ]

Шанс того, что Чен Бо найдёт людей, чтобы разобраться с Тан Яо, беспокоил Не Яна. Он как никто другой знал, что Чен Бо не из великодушных людей.

[ Ты думаешь мне стоит бояться его? Если он придёт еще пару раз, тогда я побью его эти два раза! ]

Тан Яо был слишком уверен в своей силе. Он всегда был тем, кто справлялся с проблемами лицом к лицу. Даже когда Не Ян предупредил его, он вряд ли воспримет его слова всерьёз.

Вспоминая инцидент из прошлой жизни, который случился в баре, Не Ян почувствовал, как у него встал ком в горле.

«Брат, если будет хоть кто-то, кто решит навредить тебе в этой жизни, я заставлю их заплатить дважды – нет, они будут страдать в десять раз больше чем ты! Не важно, что это была за ситуация или в каком месте!»

[ Никогда не повредит быть немного более осторожным. ]

[ Да, да. Не хочешь прийти к нам и покачаться с нами? Тут такие красавицы скучают по тебе! ]

[ Мне всё еще нужно завершить несколько дел. Иди без меня. Как бы там ни было, прокачиваться с вами, ребята, слишком медленно для меня, ] беспечно сказал Не Ян.

[ Ээ… Какой у тебя уровень? ]

Тан Яо неожиданно опешил; он вспомнил, что уже давно не спрашивал у Не Яна, какого он уровня.

[ Я немного перевалил за девятый. Ни говори никому, я не хочу привлекать к себе слишком много внимания. ]

Тан Яо, к которому он относился как к родному брату, он мог рассказать правду.

[ Ни черта себе, уже!? Как ты так быстро прокачиваешься? ]

[ После того как я закончу, я возьму тебя с собой для поднятия уровня, ] сказал Не Ян. Ему всё еще нужно было заполучить вторую главу из Книги Мира. Только после этого он возьмёт Тан Яо с собой. Он знал много мест, где Маги получали просто тонны опыта, и это позволит ему быстро нагнать его самого.

[ Тогда решено! ] Сказал Тан Яо в предвкушении.

«Удивительно, как Не Ян сделал это. Такая скорость слишком невероятна!»

Они продолжили общаться какое-то время, перед тем как попрощаться. В это время, он подготовился и уже направлялся к трансферной зоне.

Тщательно взвешивая всё то, через что ему придётся пройти, какую главу Книги Мира будет лучше заполучить сейчас, и какие свойства он от неё получит, он остановился на приобретении шестой главы – Главы Свободы! Сравнивая их с Главой Мужества, Глава Свободы для Вора подходила гораздо лучше.

Не Ян прибыл к трансферной зоне и выбрал путь назначения.

[ Система: Вы действительно хотите телепортироваться в Хемы, Воротам Мёртвого Поля? С тех пор как это специальная телепортация, за неё придётся заплатить дополнительно 20 серебра. ]

«Да!»

Не Ян нажал подтвердить, и в мгновение ока, его окружение изменилось. Мрачные тёмные облака; холодный ветер. Это место было мрачным, без намёка на жизнь. Некоторые разрушенные останки военной техники были частично погребены в песках, как бы говоря о своём далёком прошлом. Это было бывшее поле битвы древней эпохи; однако, всё уже давно стихло, и теперь, это было нетронутое поле, которое не приветствовало ничего кроме смерти.

На карте континента Атланты, Хемы находились северней Виридианской Империи, и ходили слухи, что это был вход в подземный город, который там находился. На поверхности была группа больших ангелов, которые охраняли вход. Если бы кто-то решился пройти через этот вход и войти в подземный мир, то там их ждала ы группа демоном. Ангелы выступали в роли защитников, которые охраняли два мира. Миллионы жизней были потеряны в этих землях в Эру Совместного Правления.

Хемы, Врата Мёртвого Поля, обросли легендами. В его прошлой жизни, когда разработчики игры объявили о том, что Глава Свободы находится в Хемах, игроки помчались сюда сломя голову. Не было конца и края смертям команд и игроков, когда они тут появлялись. Это место было по-настоящему полем смерти.

Всего было шесть глав из первого тома Книги Мира. Если игроки не могли найти их в течение первых трёх месяцев после релиза игры, разработчики помогали их найти, говоря, где они расположены. Информация относительно следующего тома раскрывалась только тогда, когда были найдены все главы.

В связи с этим, Не Яну нужно было заполучить все главы в этот трёх месячный промежуток. Если он не сможет этого сделать, у него не будет другого выбора, кроме как сражаться за них с другими игроками.

«Не важно, что случиться, я уже решил заполучить Главу Свободы», подумал Не Ян.

Глава 116 – Аркан Фея.

Знания Не Яна об игре превосходят таковые любого другого игрока однако, даже обжора не сможет проглотить огромное блюдо за один укус. Ему нужно обзавестись лучшей экипировкой, элемент за элементом, и постепенно увеличить собственную силу. Только тогда он сможет увеличить разрыв между ним и другими игроками.

Поэтому, эти несколько глав из Книги Мира абсолютно необходимы, чтобы претворить его планы в жизнь!

Обширный регион бесплодных земель, в который он прибыл, был окружён барьером, обозначающим это место как безопасную область вокруг Хемcа. Чтобы достигнуть области, населённой монстрами, ему придётся пройти немалый путь.

Чтобы достигнуть своей цели, он может надеяться только на свою интуицию и туманные воспоминания об окружающих ориентирах, что должны направить его в правильном направлении. Когда он прошёл через первый слой барьера, в его поле зрения появился огромный силуэт на горизонте, что бродил по открытому пространству Пустошей Хемс.

Скелет Кодо!

Хемс – обиталище нескольких видов монстров, одними из которых и являются Скелеты Кодо. Они являются духами боевых скакунов, что пали в битве. Возрождённые как нежить, бродят они по этой пустоши вечность.

Более трёх сотен Скелетов Кодо бродили по региону Хемса. Даже если всех их упокоить, они появятся вновь на следующий день. Эти Кодо довольно долго респавнятся, но дроп с них просто превосходный. Если игрок достаточно удачлив, то он может получить даже Седло Скелета Кодо.

Когда разработчики анонсировали местонахождение Главы Свободы, бесконечное количество команд и гильдий рванулось в Пустоши в попытке заполучить её первыми. При таком наплыве игроков сложно было сражаться с монстрами так, чтобы твой дроп не украли. Как результат, смерти в боях за единственного монстра стали достаточно частыми.

Не Ян активировал Скрытность, прежде чем продолжить путь в сторону Скелетов Кодо, и, подойдя достаточно близко, осмотрел их Непостижимым Озарением.

Скелет Кодо: Уровень 23

Класс монстра: Лидер

Здоровье: 1600/1600

Скелет Кодо класса Лидер... провоцировать его на таком уровне, несомненно, плохая идея. При помощи Ритуала Нежити можно подчинить нежить, однако если попытка провалится, то монстр сагрится. Это особенно опасно, потому что Скелеты Кодо могут быть очень быстрыми, если захотят. Вдобавок к несоответствию уровней, у него нет никаких шансов сбежать.

Ему нужно составить план, если он хочет взять Кодо под контроль, а первым шагом будет поиск подходящего мясного щита.

«Если правильно помню, там, на востоке, должна быть низкоуровневая нежить. Направлюсь сначала туда, прежде чем решать что делать».

Не Ян медленно покинул местность. Только уйдя из поля зрения Кодо, он осмелился выйти из невидимости и помчаться на восток.

Примерно три минуты спустя, он увидел нескольких низкоуровневых немёртвых. Они бесцельно бродили по бесплодному полю. В руках они держали ржавые боевые топоры и деревянные щиты.

Скелет Боец: Уровень 15

Здоровье: 800/800

Не смотря на то, что Шокирующий Удар будет неэффективен против этих Скелетов, он всё равно может расправиться с ними без труда.

Он активировал Скрытность, подкрался к одному из Скелетов сзади, и атаковал Убийством.

-128

Значение урона появилось над головой Скелета, медленно поднялось и растворилось в воздухе.

Из-за ношения Кровного союза+7 и Декрет Убийцы+2, урон Не Яна значительно повысился. Несмотря на то, что он был на шесть уровней ниже, чем Скелет Боец, он все еще был способен легко пробивать его защиту.

После удара, Скелет развернулся, одновременно пытаясь рассечь агрессора древним боевым топором в левой руке.

Не Ян шагнул в сторону, чтобы избежать атаки и контратаковал хлёстким ударом, за которым последовал укол.

−109

−112

Он быстро опустил жизнь Скелета до отметки примерно в 60 пунктов, а затем отступил из ближнего боя.

«Ритуал Нежити!»

「Система: Ритуал Нежити провалился!」

Когда Скелет рванулся к нему, он активировал Быстрое Отступление и продолжил отступать.

«Ритуал Нежити!»

「Система: Ритуал Нежити провалился!」

У него осталось только сорок процентов здоровья. Он активировал Ритуал Нежити ещё раз, но и эта попытка провалилась. Жизни для ещё одной попытки у него не осталось, так что он вновь приблизился к скелету и прикончил его одним ударом.

Он получил 700 очков опыта за свои усилия, когда Скелет упал и рассыпался кучкой пыли. После, он нашёл безопасное место, чтобы посидеть и восстановить жизнь, поедая Ячменный Хлеб. Когда жизнь восстановилась, он встал и начал искать новую цель.

Не Ян повторял свои действия пока, наконец-то, в битве с третьим Скелетом, не раздался хрустящий звук системного сообщения, после того, как он скастовал Ритуал Нежити.

«Наконец-то... Успех!»

Не Ян осмотрел своего нового немёртвого слугу. Так же, как и Тёмный Гладиатор в Древнем Городе Сульгата, Скелет Боец стал глубокого металлического чёрного цвета. Конечно же, теперь он так же мог контролировать его действия и движения!

「Система: Задайте имя своему новому слуге」

Без долгих раздумий, он назвал его Боец #1.

С момента обретения первого Скелета, приручение последующих станет куда легче. В конце концов, используя Бойца #1 как мясной щит, он может спокойно кастовать Ритуал Нежити из тыла. Затем, даже если все три попытки провалятся, он может скомандовать Бойцу #1 прикончить врага, прежде чем последовать к следующему.

В конце концов, он смог подчинить ещё трёх Скелетов, которых он соответственно назвал Боец #2, Боец #3 и Боец #4. После того, как он привык к их движениям, заставив их убить несколько мобов в округе, он повёл их области обитание Кодо.

Несколько минут спустя, он увидит Скелет Кодо вдалеке. По сравнению с ним, его Бойцы смотрелись крошечными и до смешного хилыми.

После момента раздумий, Не Ян приказал Бойцу #2 приблизится к Кодо. Его единственной целью было служить приманкой.

Когда Кодо обнаружил неизвестного немёртвого, зашедшего на его территорию, он начал топтать землю передними лапами и пыхтеть горячим воздухом.

Буквально безмозглый Боец #2 не имел понятия о страхе, поэтому постепенно приближался к цели. В то же время, Не Ян вошёл в Скрытность и медленно обошёл Кодо сзади.

Когда он выбрал нужную позицию, он приказал Бойцу #2 рвануть к Кодо.

\*Бам!\*

Боец #2 ринулся вперёд и ударил Кодо своим боевым топором.

−32

Яростно рыкнув, он выдохнул несколько сгустков горячего воздуха, прежде чем ударить Скелета своим острым рогом.

−356

Ужасающе большое значение урона возникло над головой Скелета, прежде чем всплыть вверх и раствориться.

Не Ян насторожился. Атака Кодо была просто слишком ужасающей. Его Бойцы могли принять на себя не больше трёх атак каждый!

Он приблизился к Кодо и скастовал Ритуал Нежити, после чего странная энергия ударила существо, останавливая его движения. Однако, момент спустя, Кодо врезался в Скелета ещё раз и отправил того в полёт.

「Система: Ритуал Нежити провалился!」

Видя, что Ритуал Нежити провалился, Не Ян не смел более ошиваться рядом. Он активировал Быстрое Отступление и быстренько слинял из поля зрения Кодо, пока тот ещё был занят Скелетом.

Боец #2 вскоре вновь оказался на земле, будучи избитым под неустанным нападением Кодо, как тряпичная кукла.

Он подождал, пока Ритуал Нежити выйдет из кулдауна, затем предпринял вторую попытку, посылая Бойца #3 атаковать Кодо.

После смерти Бойца #4, он всё ещё не сумел подчинить Кодо. Не имея лучшего выбора, он взял Бойца #1 и снова направился на восток. Там, он снова соберёт четырёх Скелетов, прежде чем вернуться.

Пока у него есть хотя бы один Боец, подчинить ещё не будет слишком сложно. Тем не менее, такой способ – огромная потеря времени. И так, после бесчисленных провалившихся попыток, прошёл целый день.

Когда серверы игры отключились, Не Ян снял игровой шлем.

Не смотря на то, что у него было свободное время, пока сервера не откроются, Тан Яо забрал отец для какой-то работы, а остальные его друзья из школы были в других частях страны. К тому же, его город был местом ужасным, определённо не тем, где кому-то хотелось бы жить. Окружающая среда нехорошая, а безопасность в беспорядке. Если у кого-то были бы деньги, то они бы определённо купили дом где-то ещё и переехали.

Поэтому Не Ян остался дома и весь день занимался и учился. Такая рутина тоже была в каком-то смысле приятна. Иногда, в течение дня, он думал о своих отце и матери. Он так же ожидал начала нового учебного года, который был уже за углом.

В таком духе, день прошёл быстро, и вскоре настало пять вечера. Он надел шлем и продолжил с того места, где остановился вчера.

Спустя час или около того, он снова собрал партию скелетов и направился в сторону Кодо. Подчинение хотя бы одного Кодо было невообразимо важно для успешности его плана.

[ Не Ян, как там у тебя дела? Ты сделал то, что тебе было нужно? ] написал Тан Яо.

[ Не, ещё нет. Встретились небольшие проблемы. ]

[ Аа... В любом случае, когда ты вернёшься, пришли сообщение. Ещё, попытайся угадать, что я только что нашёл? Хехе... ]

Тан Яо озорно хихикнул, практически не в состоянии удержать своё волнение.

[ Что? Что ты получил? ]

[ Арканный Камень Душ. ]

[ Что, правда?! Какого ранга? ] – удивившись, спросил Не Ян.

«Он даже сумел получить Арканный Кристалл Душ? Сначала Заклинание Метеора, а теперь это? Насколько же он удачлив?»

Очень мало предметов могло привлечь его внимание на таком раннем этапе игры. Единственные, о чем он заботился, это главы из Книги Мира, Украшение Парящего Пера, Кольцо Шёлка, Ползущее Кольцо и Тень Сульгаты. Что касается Арканного Кристалла Душ, то он является предметом высшего качества для Аркан Магов, и даже среди них далеко не обычным!

Они существуют в виде кристаллов и падают только с монстра типа Аркан Фея. Однако шансы, что он выпадет, ничтожно малы. Но если уж он выпал, Аркан Маг может использовать его чтобы привлечь Аркан Фею на свою сторону. Эта фея всё равно, что призванное существо. Её здоровье пропорционально здоровью призвавшего, защита чуть ниже, так же она не может атаковать. Другим недостатком было то, что кристалл одноразовый и, если призванное существо умрёт, то пропадёт навсегда. Но даже тогда они очень полезны, так как могут увеличить скорость восстановления манны Мага и укоротить кулдауны и время каста. Обычно, чем выше ранг Феи, тем она полезнее.

Аркан Фея является огромным даром для Магов, которым удалось её заполучить. В будущем, многие топовые Аркан Маги сравнивали своих фей, дабы увидеть, кто лучше. Аркан Фея на твоей стороне – это то, чем стоит гордиться. Учитывая тот факт, что Фея пропадёт, если умрёт, они стали ещё больше ценимы Магами.

[ Он первого ранга. Ты знаешь, как его использовать? ] удивлённо спросил Тан Яо.

[ Я нашёл некоторую информацию в библиотеке, ] ответил Не Ян.

[ Аа, ясно. Кажется, мне тоже стоит посетить библиотеку и проверить. ]

[ Будь осторожен. Когда вызовешь фею, не дай ей умереть. Если сможешь поднять её до третьего ранга, она станет ещё полезнее. Если поднимешь до пятого, она станет просто бесценной, ] предостерёг Не Ян.

Больше ранг Феи – больше бонусов Магам. Однако, учитывая, что они такие хрупкие, не многие игроки смогли поднять их до третьего ранга, не говоря уже о пятом. Он лишь раз видел Фею пятого ранга за все десять лет, что он играл. В то время, когда он убивал монстров в диких землях, он наткнулся на Великого Аркан Мага 135 Уровня. Между ними завязалась драка, и, не смотря на то, что он был Великим Вором 165 уровня, его побили как собаку. Он еле-еле убежал, поджав хвост. По глупости он недооценил способности Мага с Феей пятого ранга, думая, что разница в уровнях склонит бой в его пользу. Тот Великий Аркан Маг был как пулемёт, что метал магию повсюду абсолютно опрометчиво, при этом совсем не теряя манну. Это было просто слишком ужасающе.

[ Просто не дай себя убить. Подожди, пока я закончу свои дела, а потом я помогу тебе поднять ранг Феи ] сказал Не Ян. Если у них будет Фея второго ранга, поднимать уровня станет в разы легче.

[ Да без проблем! Поторопись там! ]

Тан Яо впал в азарт, когда услышал слова Не Яна и стал немного нетерпеливым.

Глава 117 – Скелет Кодо.

После бесчисленных попыток и потерь нескольких десятков Скелетов Бойцов, у Не Яна так и не получилось переманить к себе Кодо.

Казалось, что шанс срабатывания Ритуала Нежити также зависел и от разницы уровней. Поломав над этим голову, он, наконец, решил проверить официальный сайт игры в поиске какой-либо информации об этом умении. На удивление, он нашел её, а это было редким явлением. Следуя информации, Ритуал Нежити имел 20% шанса на подчинение цели такого-же уровня, как и он сам. За каждую разницу уровня, который превышал уровень использующего заклинание, шанс на контроль снижался на 1%. Шанс на контроль нежити также снижался если это были монстры класса Лидер, Полу-элиты, и так далее. Короче говоря, если нужная цель превосходила игрока на двадцать или больше уровней, то шанс успеха был равен нулю.

Так как это умение было ему мало знакомо, он не знал о таких тонкостях. Проверять официальный сайт игры всё же приносило какую-то пользу.

Он был только на 9 Уровне, в то время как Скелет Кодо был 23, не говоря уже о том, что они также были монстрами класса Лидер, поэтому его шанс на его контроль был не слишком высок.

Однако, если он не сможет контролировать Кодо, он не сможет продвинуться дальше по его плану.

Время постепенно шло, и Не Ян становился всё больше нетерпелив. Единственное, что успокаивало, это то, что он стабильно повышал свой опыт. Для прокачки, убивать мертвецов в этой зоне было не так уж и плохо.

К этому времени, он уже забыл, сколько Скелетов Бойцов умерло, так как он перестал давать им имена.

«Было двадцать семь или двадцать восемь?»

Он давал им указания отвлекать Скелета Кодо, пока он подбирался со спины и использовал Ритуал Нежити.

Очередной Скелет Боец направился к Кодо. Когда он вошел в радиус, он поднял свой топор и нанёс удар.

Будучи атакованным, Кодо яростно набросился на Скелета Бойца.

\*Бах!\*

Скелет Боец был отправлен в полёт.

Пользуясь этим моментом, Не Ян использовал Ритуал Нежити!

Как и всегда, он начал сразу же отступать после использования умения, но замедлил свои шаги, когда заметил странные движения Кодо.

«У меня получилось?»

Он быстро проверил оповещение системы и скоро нашел свой ответ.

«У меня получилось!»

Он мысленно скомандовал Кодо двигаться, и почти сразу, тот задрожал и начал двигаться к нему.

«Хаха! У меня наконец-то получилось!»

Взяв под контроль первого Кодо, он, наконец, сможет продвинуться в своих планах.

Время действия Ритуала Нежити на Кодо было долгим, поэтому после обдумывания, он решил немного покачаться.

[ Где ты сейчас? ] спросил Не Ян, отправляя сообщение Тан Яо.

[ Я качаюсь с Ю Лан и остальными. Что случилось? ] ответил Тан Яо.

С тех пор как они впервые встретились, пару дней назад, он стал гораздо ближе с Ю Лан и её командой, он даже пару раз бегал с ними по данжам. В дополнение, благодаря советам Не Яна, их команда смогла значительно улучшить своё снаряжение. Сейчас, они даже могли ходить в Лагерь Падшего Шамана.

[ Возвращайся в город, ] сказал Не Ян. Он мог взять только Тан Яо.

[ Хорошо, дай мне попрощаться с ними, ] ответил Тан Яо.

Через несколько минут, Тан Яо отправил сообщение Не Яну: [ Я вернулся в город. Где ты? ]

[ Направляйся в трансферную зону и телепортируйся в Хемы, Вратам Мертвого Поля. Телепортация будет стоить двадцать серебра. У тебя достаточно денег? ] спросил Не Ян.

[ Хемы, Врата Мертвого Поля…? Подожди, это не зона монстров 20 Уровня? Почему ты там? ] Тан Яо встревожился. Почему он в зоне 20 Уровня? Это же самоубийство!

[ Ты поймёшь когда придёшь сюда! ] сказал Не Ян.

[ Угх… Хорошо… подожди минуту. У меня пока недостаточно денег, ] Не Ян попросил его прийти одному, поэтому это означало, что это было чем-то важным. С тех пор как он полностью доверял его брату, он не задавал вопросов.

[ Если у тебя недостаточно денег, я могу отправить недостающее. ] сказал Не Ян. Если Тан Яо не сможет собрать достаточное количество денег, тогда он попросит Слипи Фокса одолжить немного.

[ Не нужно, мне совсем немного не хватает. Я попрошу отца дать мне немного. ]

[ Хорошо, поторопись. Я буду ждать. ]

После этого, Не Ян начал искать очередного Скелета Кодо. Он использовал ту же тактику с отвлечением внимания Скелетом Бойцом пока он занимал позицию и использовал Ритуал Нежити. Если он позволил бы Кодо #1 сражаться, тогда у него не хватило бы времени для каста умения.

Однако без нескольких десятков попыток у него навряд ли получиться сделать это еще раз.

«Ритуал Нежити!»

Спасибо Скелету Бойцу за то, что тот отвлекал внимание, Кодо не заметил, как он подошел со спины. После того, как он использовал умение, Кодо пошатнулся и его кости медленно сменились в глубокий черный металлический цвет. Он смог взять под контроль еще одного Кодо!

Чувство приятного удивления возникло у него в голове. Вопреки всем ожиданиям, у него получилось. Никто не знал наверняка, когда придёт их шанс; иногда можно было провалиться несколько десятков или сотен раз, а иногда всё получалось с одной или двух попыток.

И так, Не Ян приобрёл еще одного Скелета Кодо, которого он назвал Кодо #2. Эти два Кодо напоминали древних динозавров, так как обладали толстыми, крепкими передними конечностями, огромным каркасом, и тремя рогами на голове, в то время как бледно-голубое пламя горело в их глазницах.

С этими двумя Кодо, его скорость прокачки значительно увеличиться.

[ Я в Хемах, где ты? ] спросил Тан Яо отправив сообщение.

[ Оставайся на месте, я приду через минуту, ] ответил Не Ян, беря с собой двух Скелетов Кодо и Скелета Бойца, отравляясь к трансферной зоне.

Через какое-то время, он заметил короткую, пухлую фигуру, ждущую в трансферной зоне.

«Страшно… они твои?» спросил Тан Яо будучи в шоке смотря на Скелета Бойца и Кодо на стороне Не Яна.

«Да, следуй за мной. Мы идем поднимать тебе уровень».

«Ты уже 9 Уровень, неудивительно, почему твоя скорость повышения уровней так быстра… Ты до чертиков меня напугал, когда привёл этих Кодо за собой! Я думал, что некоторые монстры забрели в эту зону, но так как эти два гиганта на твоей стороне, прокачка будет гораздо быстрее!» воскликнул Тан Яо в нетерпении.

«Посмотрим», посмеялся Не Ян. Тан Яо и не догадывался, что его скорость прокачки никак не зависела от Кодо.

«Где твоя Фея?»

«Просто прячется. Она немного боится незнакомцев».

Только потом он заметил маленькую пухленькую голубую фею, прячущуюся за спиной Тан Яо. Она напоминала мальчика с прелестным личиком и была на удивление проворна, несмотря на внешний вид. Когда она парила в воздухе, спиралью трепетал слабый голубой свет вокруг её тела.

\*Блуб! Блуб!\*

Иногда, фея выплёвывала синие пузырьки, которые летели по воздуху.

Пока Аркан Маг хорошо защищал его Аркан Фею от других игроков, он мог получать безграничное количество манны. Это было для них особенно полезно, так как они имели много заклинаний высокого уровня, которые требовали большого количества манны. С феей они могли спокойно использовать заклинания, не беспокоясь о том, что у них закончиться манна. В тоже время, их откат и время каста значительно снижались, что означало, что они могли использовать заклинание за заклинанием.

Однако когда Аркан Маг сталкивался с другими игроками, их фея могла легко стать приоритетной целью. Из-за этого, прокачивать Аркан Фею до третьего ранга было очень тяжело. А тот факт, что кто-то обладал феей пятого ранга, говорил о том, что игрок был невероятно талантлив. Эти игроки по существу не имели каких-либо могущественных врагов, и это было вполне естественно.

«Так какие преимущества ты получаешь от первого ранга феи?» спросил Не Ян.

«Восстановление Манны +200%, все откаты умений снижаются на 30%, а Время Каста -30%»

«Вау, это очень хорошо».

Честно говоря, Не Ян также был шокирован. Действительно, Аркан Феи были слишком сильными. «С этого момента, не вступай в слишком много битв с другими игроками. Будет печально, если твою фею убьют».

Тан Яо подумал немного и кивнув, сказал, «Хорошо».

Он решился. Если он не будет уверен в победе, то он не будет участвовать в дуэлях. Не будет никаких проблем, если он сразиться с несколькими неумелыми игроками. Иначе, ему будет тяжело справиться с азартом, сразиться с кем-нибудь. Как ни как, но для него будет слишком большая трагедия, если он не сможет сражаться на дуэлях после приобретения Аркан Феи, из-за которой, он мог бы доминировать над другими игроками.

Не Ян показал кривую улыбку. Он знал своего лучшего друга как никто другой. Даже если Тан Яо дал прямолинейный ответ, в своей голове он точно думал о чем-то другом. Единственное что могло гарантировать, что в будущем не случиться ничего плохого, это побыстрей помочь ему увеличить свою силу. Когда он будет иметь достаточно сил для того, чтобы защитить себя, тогда он сможет остаться невредимым даже при встрече с экспертом.

«Выдвигаемся», сказал Не Ян, повернулся и повёл Тан Яо к предыдущей локации, где он охотился на Скелетов Кодо. В столкновении с одним из них, он отправлял своих Кодо, чтобы те действовали как щит, пока он использует Ритуал Нежити из-за спины. Если умению не удавалось подчинить монстра, он просто убивал его.

[ Система: Вы успешно убили Скелета Кодо (Лидер). +700% опыта за убийство монстра выше вашего уровня. Вы получаете 28,290 очков опыта. ]

Смотря на то, как заполняется его полоска опыта, Тан Яо был шокирован. Он просто следовал за Не Яном и ничего не делал, но после того, как Не Ян отдал приказ Кодо #1 и Кодо #2 убить другого Кодо, его полоска опыта выстрельнула с 62% прямиком до 73%.

Такая скорость прокачки была невероятной.

Каждый должен понимать, что, когда он был с Ю Лан и её командой, он использовал Метеор для убийства монстров. Однако после получаса гринда, его полоска опыта заполнялась максимум на 6%.

«Не отходи слишком далеко от меня», сказал Не Ян, когда подбирал выпавшие вещи из Скелета Кодо и потом скомандовал Кодо #1 и Кодо #2 искать следующую цель.

«Прокачка тут такая быстрая! Что выпало?»

«Судьбоносный Самоцвет».

«Вау, мы очень удачливы!»

Один Судьбоносный Самоцвет стоил пять серебра. Со стороны Тан Яо, это была большая сумма денег. Однако он не сказал этого, он всё еще думал о тех двадцати серебра, которые он потратил на телепортацию. Это путешествие стоило ему всех его сбережений.

Пока они двигались вперед, Не Ян неожиданно вспомнил, что Тан Яо скорей всего потратил все свои деньги. Хорошо, что награда с этого путешествия сможет окупить его расходы.

«Тан Яо, ты должен собирать все выпадающие предметы. Я буду брать лишь то, что мне нужно, а ты всё остальное», сказал Не Ян. Ему не нужны были деньги; плюс, разбираться с тем хламом, что выпадает из монстров слишком утомительно.

«Тебе они не нужны?»

«У меня хватает денег».

«Хорошо, сейчас, когда я знаю, что ты богат, я не буду стесняться забирать все эти предметы!» радостно воскликнул Тан Яо. Они были друзьями детства, которые росли вместе с пелёнок. Если бы они церемонились по таким мелочам они были бы недостойны зваться братьями!

Немного погодя, белый яркий свет окружил Тан Яо. Он поднялся в уровне!

«Черт! Эта скорость чертовски удивительна! Я как будто сижу на ракете!»

Тан Яо посмотрел на свой опыт. Он уже имел 5% опыта 7 Уровня, такими темпами он поднимет 9 Уровень за пару дней.

«Ты поднял что-то хорошее?»

«Серебряное снаряжение на 20 Уровень, книгу умений Паладина, еще один Судьбоносный Самоцвет, и два серебра. Я не уверен, за сколько можно будет продать первые два предмета», сказал Тан Яо.

«Дай мне Судьбоносный Самоцвет. Всё остальное можешь продавать», сказал Не Ян, осматривая книгу умений. Удивительно, но это была книга Молчанки. «Ты сможешь продать эту книгу на аукционе, но не продавай её меньше чем за пятьдесят серебра».

«Ого, так дорого!» воскликнул Тан Яо, потом продолжил, «Эй, я не против поделиться с тобой половиной, когда продам её».

Книга умений была слишком ценной на его взгляд. Хоть Не Ян был и не против отдавать ему один или два серебра, но это были пятьдесят серебряных монет!

«Не нужно», посмеялся Не Ян и потом продолжил с безразличным тоном, «Это всего лишь пятьдесят серебра».

Такой суммы было недостаточно даже для того, чтобы поковырять между зубов.

Что значило его “всего лишь” пятьдесят серебра!? Недавно, меньше чем половина этих денег была потрачена на телепортацию, и это были все его сбережения! Насколько же был богат его брат!?

Глава 118 – Море Костей.

Не Ян указывал двум Скелетам Кодо убивать монстров в округе. Во время этого, он также использовал Ритуал Нежити для попытки контроля большего числа слуг. После всего, хоть шансы на успех были незначительными, но и в минус он из-за этого не уходил.

Так как Кодо спавнились случайно, Не Яну приходилось вести своих прислуг по всей территории, для того, чтобы охотиться на них, попутно убивая всё, что двигалось на его пути. К тому времени как он убил десять Кодо, он смог взять под контроль еще одного Кодо.

Сейчас, с тремя Кодо, у него было достаточно сил для того, чтобы приступить к следующему шагу в своём плане.

Тан Яо был ошеломлён этими тремя огромными скелетными миньонами.

«Сколько у тебя опыта?» спросил Не Ян.

«57%», ответил Тан Яо.

«Отлично, ты скоро поднимешься в уровне. Я еще немного побуду с тобой, но потом мне нужно будет уйти и заняться своими делами. Когда ты достигнешь 8 Уровня, позволь своей Фее получать весь опыт, потом я помогу с её эволюцией. Когда она эволюционирует, я покажу место, где ты своими силами сможешь прокачиваться».

Поднимать фею с первого ранга на второй было довольно просто, но поднять её с ранга 2 на ранг 3 стоило в 100 раз больше усилий. Начиная с третьего ранга, количество опыта нужного для её повышения было запредельным. Это также была одной из причин почему, Аркан Фей было тяжело прокачивать.

«Конечно!» кивнул Тан Яо. Он хотел поднять сначала свой уровень, но так как у Не Яна были какие-то дела, он решил последовать его инструкциям. Кроме того, у него будет еще много возможностей находиться с Не Яном в будущем. Прокачиваться вместе со своим братом это не то, чего он хотел бы пропустить!

«Так, где я буду качаться?» спросил Тан Яо.

В данный момент, с его теперешними характеристиками, гриндить монстров в этой зоне было равносильно суициду.

«Есть регион на востоке, где спавнятся Скелеты Солдаты 19 Уровня. Ты сможешь качаться в этом месте. А, и не беспокойся об их уровне. Ты поймёшь, что я имею ввиду, когда встретишь их», ответил Не Ян.

Тан Яо был немного сбит с толку. Действительно ли он сможет убить монстров 19 Уровня на восьмом? Однако, если Не Ян так сказал, у него совершенно точно должен был быть план.

Не Ян отравлял Кодо охотиться по зоне, убивая всё на своём пути. Неожиданно, звенящий звук прозвенел и его окружил яркий свет. Он поднялся в уровне.

Достигнув 10 Уровня, он открыл окно персонажа и увидел, что теперь у него было семь очков характеристик и два очка умений для распределения.

Для того чтобы он смог надеть Сапоги Сульгата быстрее, он распределил все семь очков на Силу.

После этого он посмотрел на окно характеристик, теперь Сила у него была равна 53. Хоть и казалось, что ему еще далеко до отметки в 130 очков, нужных для Сапог Сульгата, на самом деле, это было почти в пределах его досягаемости. Не Ян имел много методов для поднятия Силы без надобности приобретения уровня, Глава Свободы была как раз этим методом. Причина, по которой он решил заполучить Главу Свободы, это потому, что она значительно увеличивала Силу. Если он сможет одеть весь сет Тени Сульгата, то это будет прекрасно.

Что до двух очков умений, он вложил одно в умение – Продвинутый Меткий Стрелок и Искусные Руки. Первое увеличивало навык обращения с луками и арбалетами, которое также увеличивало урон и давало увеличение пробивания брони на один процент. Другое умение давало возможность Вору быстрее менять хватку кинжалов. Оно также увеличивало урон на два процента и давало дополнительные бонусы к Воровству.

Воровство было просто дополнительным способом заработка для Вора. Для таких людей как Не Ян, кто уже был богат, это умение мало что давало. Но, это не значило, что оно было полностью бесполезным, так как без него было тяжело пройти несколько заданий. Эти задания были основаны на его классе, доступные только для Воров. Награда за эти задания была очень щедрая, иногда давая очень ценные снаряжения на Вора, которые заставили бы других Воров позеленеть от зависти. Однако завершить эти задания он сможет только после того, как добудет Главу Свободы, которая позволит ему надеть Сапоги Сульгата.

Благодаря Главе Мужества он получал два очка умений каждые пять уровней, вместо одного, и поэтому он несильно уделял внимание на то, куда вложить одно очко умений. Он просто вкладывал его туда, куда он думал, будет нужнее.

Почти сразу, Тан Яо тоже поднялся в уровне и достиг восьмого, и он сразу же начал отдавать весь получаемый опыт Фее.

Когда они снова начали убивать Кодо, опыт феи начал заполняться с ужасающим темпом.

Было лишь несколько регионов рядом с Калором, в которых находилась нежить. Для Не Яна, когда он достигнет уровня 20, 30 и выше, эти места стали бы бесполезны для использования Ритуала Нежити. Из-за этого, ему нужно было получить выгоду из этой зоны, пока в ней не находилось игроков. Если Тан Яо сможет поднять уровень Феи сейчас, тогда в будущем ему будет легче прокачиваться. Было бы еще лучше, если он увеличит свою магическую атаку и выучит несколько высокоуровневых умений, что позволит его урону достичь запредельного уровня при помощи Феи. Это также позволит ему уничтожать большие группы монстров за короткий промежуток времени.

После убийства монстров с Тан Яо на протяжении получаса, Фея, наконец, эволюционировала. Хорошо, что, поднять ранг феи с первого до второго, было очень легко. С другой стороны, дальнейшее улучшение уже не будет настолько простое.

«Какие свойства у Аркан Феи сейчас?» спросил Не Ян.

«Восстановление маны +300%, Откат умений уменьшен на 40%, Скорость Чтения Заклинаний уменьшена на 40%, Магический Урон +10%, и… Игнорирование Разницы Уровней +2».

Тан Яо посмотрел с удивлением на последнюю характеристику.

«Очень Хорошо! Это именно то свойство, которое нам нужно! С этим, ты сможешь в одиночку убивать Скелетов Солдат 19 Уровня», сказал Не Ян. Причина, почему он был так уверен в том, чтобы оставить Тан Яо, была из-за этого свойства Игнорирования Разницы Уровней.

Его планы уже давно включали даже такую маленькую деталь.

После этого, он и Тан Яо направились на восток. В конечном счете, они наткнулись на большую цепь нетронутых дюн, где находились орды Скелетов Солдат.

«Забирайся на вершину этих дюн. Пока ты не упадёшь с них, Скелеты Солдаты не смогут атаковать тебя», объяснил Не Ян. С тех пор как скелеты были неуклюжими и медленными монстрами, они с трудом передвигались по песчаным дюнам.

«Прокачка тут гораздо быстрее, нежели следование за мной. Тут ты должен поднять уровень довольно быстро, но я рекомендую отдавать весь свой опыт Фее, так как её прогресс гораздо важнее твоего. Я знаю эти скелеты 19 Уровня, а ты 8, но количество получаемого опыта с убийства этих монстров выше тебя по уровню будет невероятным. И весь этот опыт будет направлен непосредственно к твоей фее. Так что, если ты продолжишь тут гриндить, то ты сможешь повысить её ранг до третьего за три дня».

Из-за разницы в количестве опыта нужного для получения каждого ранга, у Аркан Фей был немного другой метод получения опыта, нежели у игроков. Если Тан Яо продолжил бы прокачиваться нормальным методом, и отдавал бы весь опыт своей фее, то поднятие её ранга заняло бы как минимум месяц. Кто знал, какие опасности могли подстерегать его в такой промежуток времени?

В прошлой жизни, игроки использовали похожий метод для тренировки своей Феи. После целого месяца, они смогли поднять её ранг до четвертого. Однако, как бы они не пытались гриндить после этого, они не смогли поднять её ранг до пятого. Потом выяснилось, что после четвертого ранга, Аркан Фея больше не получала опыта с монстров, взамен она получала этот опыт от убийства игроков.

Однако многие Аркан Маги, кто достиг этого момента, терпели неудачу, из-за того, что их фей убивали еще до того, как та получала опыт. Если идти вдоль берега, то ваши ноги обязательно намокнут. Даже сильные эксперты могли быть убиты, если они встречали группу игроков.

«Ты прав, это неплохое место. Я постараюсь поскорее поднять фею до третьего ранга. Так мы сможем снова вместе прокачиваться!» сказал Тан Яо.

Его фея уже обладала невероятными способностями, находясь на втором ранге. Он тяжело представлял, какой ужасающей она станет, достигнув третьего ранга.

На самом деле, большинство Аркан Магов были на Уровне 40-50 или даже выше, перед тем, как их фея достигала третьего ранга. Если бы кто-то овладел такой сейчас, то он бы встал далеко впереди своего класса и обладал бы невероятной мощью.

«Иди и прокачивайся. Ты не должен сейчас испытывать проблемы с манной из-за Феи. Отправь мне сообщение, когда ты захочешь уйти», сказал Не Ян перед тем как посмотрел на оставшееся время жизни его Скелетных Кодо. Самый первый, над которым он получил контроль, Кодо #1, имел еще чуть меньше часа жизни.

«Хорошо, не беспокойся. Я завершу это задание за три дня, но я точно задержусь тут дней на пять, поэтому не ищи меня до этого времени», ответил Тан Яо. После того, как он повысит ранг феи до третьего, он хотел остаться еще ненадолго для того, чтобы поднять свой уровень.

«Твои вещи немного отстают по уровню, но всё должно быть в порядке, так как Аркан Фея увеличивает твой урон. Даже если ты будешь ждать до 15 Уровня, чтобы сменить своё снаряжение, то с этим не возникнет никаких проблем. Хорошо, я тебя покидаю».

После этого, Тан Яо взобрался на вершину одной из песочных дюн и начал бомбардировать Скелетов Солдат магией. Хоть большинство умений в его арсенале и были направлены только на одну цель, и Метеор был единственным заклинанием, бьющим по области, он всё равно получал значительное количество опыта. Это было из-за того, что он бесконечно использовал свои умения, не заботясь о манне!

Покинув Тан Яо, Не Ян и его Кодо удалились на расстояние.

Когда его силуэт исчез за горизонтом, Тан Яо посмотрел на спину Не Яна еще раз и вернулся к бомбардировке Скелетов Солдат его магией.

Он должен выживать тут на протяжении следующих трёх-пяти дней.

«Ахх… какая одинокая жизнь!» вздохнул Тан Яо. Он открыл окно чата и начал искать красивых девушек, с кем можно было поговорить.

[ Эй красотка, чем занимаешься? ]

[ Качаюсь. ]

[ Не хочешь немного пообщаться со мной для коротания времени? ]

[ Слишком занята. ]

[ П-подожди, не списывай меня со счетов так быстро! Я на самом деле профи! Я качаюсь в зоне двадцатиуровневых монстров сейчас. Я докажу тебе приведя тебя сюда, когда вернусь! ]

[ Хах… Так я тебе и поверила. ] Другая сторона резко покинула чат.

Тан Яо выдавил улыбку. Почему, когда он говорил правду, никто ему не верил? Он нажал на аватарку еще одной красавицы и продолжил своё дело. Пикапить девушек пока прокачиваешься, это был единственный способ отвлечься от этого непрекращающегося гринда. Он также обнаружил, что звуки пузырьков, которая издавала его фея, были довольно приятны на слух. Неважно как он себя чувствовал, если он хотел стать настоящим экспертом, он должен был преодолеть этот период одиночества.

В это время, Не Ян медленно продвигался всё глубже по Пустоши Хемов, место, где сильные ветра гоняли желтый песок по необъятным землям. Тут, ничего не росло, и почти ничего не могло выжить в таких условиях.

Небо было пасмурным из-за пыли песка, неменяющийся ландшафт мог легко заставить человека потерять ориентир и заблудиться.

Не Ян проверил его координаты. Хоть его воспоминания и были затуманены, он чувствовал, что он движется в верном направлении.

После десяти минут, Не Ян, наконец, нашел кладбище в обширной пустой местности. Бесконечное количество надгробий простиралось на земле как рассыпанные зерна. Эта было бесконечное кладбище, которое простиралось во все стороны, заполоняя всё, что мог увидеть глаз.

Тихое кладбище, прошедшее через века, свидетельствовало о тех, кто уже умер.

Когда он посмотрел дальше, он заметил руины, скрытые за песком. Это был вход в катакомбы под землёй.

Там покоился Некромант Абрахам, кто вёл армию нежити из подземного мира в Виридианскую империю. Он был тем, кто повелевал страхом, смертью и болезнями. После того как он был убит архангелом, его тело запечатали в этой гробнице.

По легендам, один Вор попытался заполучить Ожерелье Абрахама в этой гробнице. Однако, у него не получилось этого сделать, и он умер в катакомбах, выронив при этом Главу Свободы.

Когда Не Ян вступил на кладбище, волна тёмной энергии заполонила местность. Неожиданно, множество скелетов подняли свои руки из песка и начали вылезать из могил. Один превратился в десяток, потом в сотни, потом в тысячи, они вылезали до тех пор, пока всё кладбище небыли заполнено этими бесчисленными скелетами.

Основная часть кладбища сейчас была утыкана скелетами, которые распространились так далеко, насколько он мог видеть, образуя море из костей.

В тот же момент, Не Ян понял, что именно означала фраза “армия скелетов”. Он даже смог смутно представить захватывающий вид древнего поля боя.

Глава 119 – Гробница Абрахама.

Гробница Абрахама была в пределах его досягаемости, но было почти непреодолимое препятствие, которое перекрывало ему путь.

Бесконечное море скелетов стояли между Не Яном и входом; их было слишком много.

Используя Непостижимое Озарение, он осмотрел одного скелета среди толпы.

Скелет Воин: Уровень 13

Здоровье: 520/520

В прошлой жизни, владелец Главы Свободы был Вором, которого звали Тихая Жизнь. Он был Представителем в гильдии Победоносного Возвращения и одним из нескольких игроков обладающим титулом Танцующий в Тени. Он зарабатывал значительные достижения в войнах гильдий, осадах замков и городов, убивая, по меньшей мере, сотни врагов в сражении, многие из которых были легко одетыми классами, такие как Маги и Божественные Священники. Не только это, он также был неуловим, обладая множеством умений, спасающих жизнь, они позволяли ему уйти невредимым, даже будучи полностью окруженным с нескольких сторон.

Танцующий в Тени, титул, который хотели получить все Воры! Просто потому что кто-то обладал высоким уровнем, не означало, что он мог получить этот титул. Для того, чтобы получить его, им нужно было преодолеть невероятно сложные задания по профессии, которые проверяли их способности Вора по максимуму, и, завершив эти задания, они получали значительную награду в виде характеристик и очком умений.

Вор, заполучивший титул Танцующего в Тени становился по-настоящему ужасающим существом. Они могли появляться в совершенно неожиданных ситуациях из-за того, что могли прятаться в тенях. Однажды приступив к действию, это было гарантированное убийство. Хоть они и не могли много противопоставить таким же мощным Воинам или Паладинам, но и они были беспомощны при убийстве Вора.

Тем, кто лучше всего противостоял Танцующему в Тени были Священник с Меткой Сигила или Паладин с Божественным Глазом. Также, Маги, обладающие высоким осязанием, имели шанс 50 на 50 в дуэли с Вором. Интересно то, что они обладали таким высоким шансом только с Ворами, из-за того, что имели преимущество в прокачке уровня. Часто было так, что когда Маг сталкивался с Танцующим в Тени, он был на 10 или выше уровней выше.

Хоть способности Кваит Лайфа и нельзя было игнорировать, но Глава Свободы сыграла немаловажную роль в его приобретении титула – Танцующего в Тени.

«Победоносное Возвращение…»

Не Ян глубоко вдохнул. Глубина враждебности к ним была не тем, что можно было бы стерпеть, и она увеличилась еще больше, когда эта гильдия была куплена Цао Сю, став одной из пяти главных гильдий под его контролем. Эти пять гильдий были – Победоносное Возвращение, Альянс Магов, Божественные Защитники, Жаждущие Крови Клинки, и Сияющий Священный Огонь. Каждая из них обладала огромной силой, и когда они объединились они стали недосягаемы для всего сервера. В конце концов, никто в игре даже и близко не смог достичь позиции Цао Сю, многие гильдии едва могли поддерживать себя под гнётом Цао Сю.

Ходили слухи, что лидер гильдии Победоносного Возвращения и Цао Сю были деловыми партнёрами в реальной жизни, что означало, что они совершенно точно объединяться в ближайшем будущем. Из-за этого, если была возможность ослабить Победоносное Возвращение, тогда Не Ян не желал упускать этот шанс. Не зависимо от того будут ли они приобретены Цао Сю или насколько сильными они станут, он ни за что не опустит своей защиты.

Он постепенно становился более решительным, когда смотрел на огромное море скелетов впереди.

«Я никому не позволю помешать мне стать сильнейшим!»

Он посмотрел на Скелетов Кодо позади него. Его причины для взятия их под контроль были очевидны, они нужны ему для того, чтобы расчистить ему путь ко входу в гробницу. После этого, их миссия будет завершена.

Что касается того, что внутри неё, то задолго после того, как Победоносное Возвращение достало Главу Свободы оттуда, он обследовал и поднимал свои уровни в этой гробнице. Поэтому, у него было представление о том, что ему ждать, когда он попадёт внутрь. Как только он войдёт туда, он моментально всё вспомнит.

Не Ян приказал его миньонам расчищать ему путь к гробнице. Кодо защищали его спереди и сбоку, пока Скелеты Бойцы держали оборону сзади.

Три Кодо прорывались через море скелетов, отталкивали всё на своём пути.

Многие Скелеты Воины начали атаковать Кодо и урон всплыл над их головой.

-12, -12, -12…

Как только он ступил на кладбище, это было началом того, как одинокий камень начал тысячелетнюю историю. Как нарастающий прилив, при обнаружении дыхания жизни, эти Скелеты Воины отчаянно кидались на него и блокировали ему путь.

Кодо очищали путь, при этом теряя значительное количество здоровья каждый раз продвигаясь вперёд. Если бы не их восстановление здоровья, они бы загнулись уже давным-давно.

Но при таких условиях, Кодо умрут быстрее, чем они смогут достичь входа в гробницу.

Это было вопреки его ожиданиям. Ему нужно как-то ускориться! Иначе, он утонет в этом море скелетов, так и не достигнув цели.

Не Ян приказал Кодо ускориться. Однако, это позволило просачиваться Скелетам Воинам просачиваться через их защиту. Взмахнув длинным мечом, Скелет Воин направил удар на него.

Он уклонился от атаки и сделал контрудар при помощи Удара Погибели, и взяв кинжал обратным хватом, нанёс скелету удар в спину.

-165

-152

Скелет Воин, который пробрался к нему, уже потерял здоровье до этого, поэтому из-за высокого урона Не Яна, он смог покончить с ним двумя ударами.

В таком темпе Кодо ускорились, пока он сражался со скелетами, которые смогли пробиться через их защиту.

Когда он был около двадцати метров перед входом, Скелеты Бойцы, защищавшие его спину, погибли. Хоть несколько скелетов Воинов и атаковали сзади, но из-за их хрупкой защиты, Не Ян быстро с ними расправлялся.

Орда скелетов безостановочно шла и обрушивалась на них как яростные волны, пока Не Ян и его Кодо были похожи на рифы. Они были сильно потрёпаны, и опасность могла настигнуть в любое время. И всё же, когда волны отступали, они всё еще не теряли решимости, и как монолиты продолжали продвигаться вперёд.

Он посмотрел на полоски здоровья Кодо. Самое большое его количество было в пределах 800 очков, пока наименьшее было 300.

Получив команду Не Яна, Кодо свирепо кинулись на скелетов, отправляя их в полёт во всех направлениях.

Огромное количество Скелетов Воинов упали к его ногам, оставляя за собой много выпавших вещей, но он брал только несколько из них, подмечая самые ценные. Что до денег, и обычных вещей, он абсолютно о них не беспокоился, он даже не думал об их сборе.

Как ни как, а чем больше он мешкал, тем выше были шансы на его смерть.

Отбиваясь от продолжительных атак, Не Ян сейчас был в 8 метрах от входа. Когда его точка назначения начала находиться так близко, его сердце начало быстро стучать.

В конце концов, здоровье одного из Кодо стало близко к истощению и много трещин начало появляться и распространяться по его поверхности.

\*Крак!\*

Один из Кодо всё же умер, и его кости упали на землю, похоронив с собой четверых Скелетов Воинов.

Один из его Кодо умер!

Не Ян встревожился, так как у него осталось только два Кодо; но и их здоровье было не велико!

Он начал ощущать обреченность. Если все его Кодо умрут, он потеряет последний защитный рубеж. В этот момент, толпы скелетов, не то чтобы трупа, даже костей от него не оставят!

Лишившись одного компаньона, два оставшихся Кодо едва сдерживали давление. К тому же, открывшееся пространство не оставляло другого выбора Не Яну, кроме как сражаться с этими Скелетами Воинами самому.

Как только он убил Скелета Воина, используя Убийство, еще двое накинулись на него.

Он уклонился от атаки первого Скелета Воина, но не смог избежать выпада второго, и получил удар в грудь.

-32

В следующий момент еще пять Скелетов Воинов пробились через дыру в защите.

Тут было просто слишком много скелетов. Когда он отходил от этих мыслей, его здоровье становилось всё ниже и ниже.

65%... 37%...

Упав до пятнадцати процентов, он быстро выпил Зелье Здоровья и применил Боевую Перевязку.

+20, +20, +20

Когда он отбивался от нападений, он посмотрел в направлении входа в гробницу. Руины, которые были три метра в высоту. После столетий влияния ветра и песка, стены гробницы стали покрыты трещинами. И казалось, она готова была упасть в любую минуту. Внутри гробницы было темно, но всё еще можно было разглядеть лестницы, которые погружались в эту темноту, ожидая, как голодный зверь, что кто-то осмелится по ним спуститься.

С таким маленьким количеством здоровья, Не Ян и два Кодо постепенно продвигались. После того как они прошли еще три метра, второй Кодо лишился своего здоровья, и как первый, испустил приглушенный стон и разрушился на кучу костяных фрагментов.

Он стал еще более встревоженным, и посмотрел на оставшееся здоровье последнего Кодо.

-12,-12,-15…

Полосы урона всплывали над его головой. Под такими атаками Скелетов Воинов, он также лишился своего здоровья и умер.

Он потерял последний защитный барьер. Скоро, нескончаемые потоки волн Скелетов Воинов потопят и его. Казалось, что он будет охвачен ими в любой момент.

«Черт… У меня не хватает времени».

Подумал Не Ян. Он беспомощно смотрел на гробницу, которая была в нескольких метрах от него. Может ли быть так, что он действительно не сможет сделать этот последний шаг?

Бесконечные Скелеты Воины были как обезумевшие звери, идущие потоком на него. Двое из них взмахнули мечами, заставляя его потерять здоровье с 37% до 21%.

Когда он искал лазейку для побега, его глаза остановились на балке у входа в гробницу. Без малейшего замедления, он выстрельнул паутиной, умением Кольца Шелка. Она пролетела мимо голов Скелетных Воинов и прицепилась за балку. С тяжелым рывком, он потащил себя ко входу в гробницу выбираясь из потока скелетов.

Будучи в воздухе, он посмотрел на то место где он только что находился. В тот же момент, оно заполнилось скелетами.

Он быстро надвигался к стене гробницы. Однако перед тем как разбиться об неё, он выставил правую руку для того, чтобы ухватиться за балку. После того как он стабилизировал себя, он забрался на неё и посмотрел вниз.

Количество Воинов Скелетов постепенно росло, и они перемещались по кругу. Однако, они не могли достигнуть его, и Не Ян вздохнул с облегчением; наконец-то он был в безопасности. С оставшимся небольшим количеством здоровья, он быстро присел и начал есть Ячменный Хлеб для его пополнения.

Глава 120 – Красота Циветта.

Эти Скелеты Воины, похоже, боялись Гробницы Абрахама, так как они не решались подойти к ней.

Не Ян сел немного выше входа в гробницу, и пополнил своё здоровье. Через мгновение, его низкое количество здоровья уже было пополнено.

Не находясь больше в смертельной опасности, его разум немного успокоился. Повернувшись, он спрыгнул с балки, и после красивого приземления, он подошел ко входу и начал спускаться по лестницам.

Все ступеньки были ровными и гладкими из-за эрозии элементов, а их поверхность была покрыта символами нежити. Внизу находилась беспросветная тьма, а тишина там разносила даже малейшие звуки. Было настолько тихо, что он мог слышать своё дыхание и сердцебиение.

Было похоже, как будто он шел через врата смерти.

Зловещий запах смерти и гнили поднимался вверх из глубокой пропасти гробницы.

Шаги Не Яна были лёгкими, он прижимался как можно ближе к стене, когда шел вниз.

Несмотря на то, что он был в этом месте когда-то давно, к тому времени как он достиг этого места, оно уже было полностью исследовано Победоносным Возвращением. Сложность прохождения совершенно новой зоны и сложность прохождения подземелья была в какой-то мере сравнима, так как много Полу-элитных и Элитных монстров могло неожиданно появиться. Однако, как только они были убиты, они больше не возрождались, прямо как Скелеты Палачи, защищавшие вход в Древний Город Сульгата.

Не будем говорить и о том, что игрок 10 Уровня пытается пройти место для 20 Уровней. Возможно на всём сервере, Не Ян был единственным, кто решился на такой безумный поступок.

Тем не менее, Глава Свободы была тем, от чего было тяжело отказаться.

Опираясь на его ограниченное видение, Не Ян на ощупь спускался по лестницам, пока не достиг их основания, где он мог видеть несколько лучей света впереди, что делало окружение более освещенным.

По обе стороны стены, находились Ночные Жемчужины. Бледный, тусклый свет, который они излучали, добавляли мрачной гробнице атмосферу загадочности.

Когда он вошел, чувство ностальгии появилось в нём, из-за того, что окружение начало возбуждать старые воспоминания. Он довольно часто приходил сюда для, того, чтобы повышать уровень, из-за чего он обследовал каждый уголок этого места.

Впереди появлялись и мерцали тени, предположительно из-за монстров в этой зоне, а это в свою очередь встревожило Не Яна. Когда он обследовал это место в прошлом, он никогда не видел монстров в этом месте. К тому же место где спавнились монстры всё еще находилось довольно далеко.

Не Ян медленно стал исчезать, пока полностью не слился с окружением. Спрятавшись в тенях, он мало по малу начал двигаться у стены, прокладывая себе путь кончиками пальцев.

В это время, он зашел в открытую комнату, которая была около 400 квадратных метров, с десятью метровым потолком. Свечи были везде, излучая мерцающий огонь, как будто там были тёмные фигуры.

В этом тусклом освещении, он, наконец, смог заметить одного из монстров. Это был бледнолицая фигура в черном чан пао – Вампир! Подсчитав их количество, он обнаружил, что их было более тридцати, и все блокировали его путь.

Он использовал Непостижимое Озарение.

Барон Вампир: Уровень 25

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 3 000/3 000

Это были Вампиры Бароны! Не Ям вдохнул холодного воздуха и неожиданно вспомнил кое-какую информацию. Вампиры Бароны были самыми сложными Элитам 20-30 Уровня, с которыми было тяжело сражаться. Их здоровье было невысоким, но они были невероятно быстры и обладали высоким уроном. В тоже время, они могли высасывать жизнь из игрока при атаке, это и делало их тяжелыми противниками. Даже когда он был 27 Уровня, он принял поражение от одного из таких монстров.

Нежить была очень чувствительна к дыханию жизни. Если любое живое существо подходило ближе, чем 7-8 метров к ним, они тут же обнаруживали точное местоположение этого игрока.

Из-за этого, умение скрытности Вора было просто бесполезным!

Тут было больше тридцати из них, и они все находились в группе, которая преграждала путь вперёд! У него не было шанса пройти скрытно между ними!

Да и так, он бы с трудом справился бы даже с одним Вампиром Бароном, но с такой группой…!

«Как мне пройти через них?»

Он начал размышлять, потом посмотрел на потолок, который был полностью из камня. Несколько древних рисунков покрывали поверхность, образуя большой, тёмно-красный водоворот в центре, которого находился мертвенно бледный череп с бледно-голубым пламенем в его глазницах. Этот сюрреалистичный рисунок вызывал такое чувство, как будто сам Бог смотрел на мир внизу, отвести взгляд от этого рисунка было очень тяжело.

Неизвестный череп и свечение свечей делало атмосферу по-настоящему мистической.

Когда он осмотрел гладкий камень, уголки рта Не Яна искривились в улыбке. Он активировал умение Кольца Шелка и выстрелил паутиной, приклеиваясь к стене. Пользуясь натяжением нити, он бросил себя вперёд.

Находясь в воздухе, он активировал умение Ползущего Кольца, и обе его руки наполнились сильной энергией, позволившей ему твёрдо держаться за стену.

Как паук, он начал карабкаться по стене к потолку и постепенно пробираться к другой стороне.

Он был в состоянии ощутить, как под ним, Вампиры Бароны стали оживлёнными, по-видимому, из-за того, что они начали ощущать дыхание жизни. Однако они и не догадывались, что он находился прямо над ними всё это время, и даже если они обнаружат его, они не смогут его атаковать.

Он спокойно полз по потолку и вскоре достиг центра. Он был очень близко к черепу, и когда между ним и черепом оставалось около пяти метров, он почувствовал тревогу в своей голове.

«Что-то странное с этим черепом…»

После того, как он это осознал, он немедленно замедлился и сделал большой крюк вокруг него.

«Это взрывная ловушка!»

Его четкая интуиция еще раз спасла ему жизнь!

После удачного обхода черепа, Не Ян, наконец, успокоился. Если он неожиданно бы активировал ловушку, то в такой позиции, у него не было бы возможности избежать взрыва. Он стал бы фаршем!

Воры обладали высоким шансом на избегание урона, даже если они наступали на ловушку, всё благодаря характеристике Рефлекса. Однако, многие ловушки были смертельными. Они моментально убивали любого, кто их активировал, прямо как этот череп. К счастью, он был осторожен и не торопился, из-за этого ему удалось почувствовать скрытую энергию, спрятанную в этом черепе. Если бы он активировал ловушку, то результат был бы довольно очевидным.

Он медленно продвигался вперед в течение десяти минут, пока не стал в двадцати метрах от ближайшего Вампира Барона. Потом, он спустился назад на пол с потолка.

После безопасного прохождения этого участка подземелья, Не Ян начал продвигаться дальше в гробницу.

Хоть в гробнице и не хватало света, он всё же имел опыт в том по какому пути идти. Иногда, он обнаруживал одиноких обычных Вампиров, он даже иногда думал расправиться с ними, но всё же проходил, не трогая их. Как ни как, но он пришел сюда не для того, чтобы повышать уровень.

Единственная цель в его голове было приобретение Главы Свободы!

Он украдкой пересекал пути гробницы похожие на лабиринт, и вскоре прибыл на второй этаж. Во время этого, он прошел мимо нескольких закрытых серебряных сундуков. Однако, так как у него не было умения Взлома Замков, или подходящего ключа, у него ничего не оставалось, кроме как забыть о них. У него был Серебряный Ключ в сумке, но он мог открыть только сундуки до 20 Уровня, а это подземелье было рассчитано на 25 и выше уровень, поэтому и сундуки тут были выше 25 Уровня.

После прохождения блока, он обнаружил скрытый объект, спрятанный за углом. Только когда он подошел ближе он обнаружил, что это был старый потрёпанный сундук. И он не был закрыт! Он не мог поверить своим глазам. Это путешествие было слишком тяжелым для его сердца, найдя так много сундуков, которые он не мог открыть, он, наконец, нашел открытый!

Ему потребовалось так много времени для того чтобы обнаружить тут открытый сундук.

Не Ян присел и открыл сундук. После осмотра, он схватил что-то напоминающее книгу умений.

Он посмотрел на то, что достал.

Книга Навыков: Красота Циветта

Требования: 20 Уровень

Описание: Игрок получает мощную способность к перемещению, приходя в гармонию с телом и разумом.

Свойства: В зависимости от высоты, урон от падения может быть уменьшен на 10-50%. Навык Взбираться по Стенам +10%, Баланс +10, Рефлексы +10, Ловкость +10.

Ограничения: Вор; может быть использована любой фракцией.

«Так это всё-таки была Красота Циветта!»

Для игрока 20 Уровня, свойства этого умения были очень хороши, но небыли невероятными. Первые два свойства, уменьшение урона при падении и навык Взбираться по Стенам, небыли настолько полезными, но для Не Яна, они были очень хороши. Это было из-за того, что он отличался от обычных игроков.

Обычные Воры заботились только о Балансе и Ловкости. Не Ян с другой стороны сосредоточился на Ловкости, одновременно используя Кольцо Шелка, Ползущее Кольцо, Украшение Парящего Пера, и так далее, для того чтобы идти по своему собственному пути Вора.

Класс Вора не был ограничен только разведкой, обезвреживанием ловушек, и убийством легко одетых целей. С тем, что он делал, он мог развить свой класс совершенно в новом направлении.

В его прошлой жизни, он всегда думал о создании подобного Вора, но ему не хватало сил на это. Шанс выпадения Кольца Шелка и Ползущего Кольца был слишком мал, из-за чего они стоили слишком дорого, и он не мог себе их позволить. Что до Украшения Парящего Пера, он также не мог заполучить его. Хоть он и проходил Лес Треантов на Специалисте, и Украшение Парящего Пера выпадало, но оно всегда уходило кому-то еще, и у него не было возможности на его приобретение. В конце концов, Маги в команде забирали эти Украшения, когда остальная команда получала по три серебра за него. В это время он был простым наблюдателем, без толики влияния.

Когда он стал сильнее, он превысил нужный уровень для входа в Лес Треантов и поэтому не мог получить это украшение. Тем временем, снаряжение в которое было интегрировано Украшение Парящего Пера, также стоило слишком дорого, без каких-либо особых причин. Поэтому, даже тогда он не смог его приобрести.

Что до Красоты Циветта, эта книга умений тоже была не проста. Если бы он не был первым кто вошел в Гробницу Абрахама, эта вещь досталась бы кому-то другому!

Хоть эта книга умений и не была очень важной, она, по крайней мере, могло позволить его дальнейшим планам осуществиться быстрее.

Не Ян положил Красоту Циветта в сумку.

«Я должен подождать до 20 Уровня, перед тем как использовать её, поэтому пускай пока полежит».

После прохождения длинного туннеля, он вошел в довольно маленькую комнату, которая по размерам была 100 квадратных метров. Там, он обнаружил три гроба сделанных из белого мрамора. Они были обычными, с простой конструкцией, и искривлёнными рунами на них. Канавки в этих рунах были заполнены ярко-красной краской, напоминающей цвет крови.

Это была Формация Судьбоносных Рун!

Эти три гроба были на самом деле не такими простыми, как казалось на первый взгляд. Они располагались очень странно. Говоря точно, это были Судьбоносные Предметы расы Нежити!

Когда игрок открывал гробы, Формация Судьбоносных Рун активировалась, и потом происходило случайное событие.

Когда гроб открывался, ему требовалось 10 дней на восстановление.

Были истории, ходящие среди игроков, что из них можно было получить высококачественную вещь, такую как Шлем Смерти или даже фрагмент вещи Легендарного качества. Однако, были и такие игроки, которые были неудачны, получив Принца Вампиров, который, как и ожидалось, убивал их в один момент.

Это были три мраморных гроба лежащих в тишине, заманивая к себе страшной неизвестностью.

Глава 121 – Рецепт Зелья Ученического Магического Резонанса.

Не Ян должен признать. Как и многие игроки, он был слишком жаден, когда дело доходило до снаряжения.

Даже если был маленький шанс получить высококлассное снаряжение, это заставляло многих игроков терять голову.

Однако он не был обычным человеком!

С Судьбоносным Кубиком, он был как удачлив, так и неудачлив. Несмотря на потерю 10 Силы, он также получил хорошую выгоду – Ритуал Нежити и Ящик Пандоры. Беря во внимание события, происходящие после этого, говорить об их полезности не было смысла. Что насчет будущего использования, они обладали хорошими свойствами, например, увеличение удачи при улучшении предмета. Из-за этого, он был полностью доволен такой сделкой.

Тем не менее, это не означало, что он должен повторять эту авантюру.

Если вместо него, какой-нибудь неразумный человек попал бы сюда, он совершенно точно открыл бы эти гробы, без малейшего раздумывания.

Когда был шанс появления Принца Вампиров, то неважно как был силен игрок, смогут ли они убежать? Конечно нет! Такое высокоуровневое создание не позволит от него так просто сбежать. Поэтому, их положение было бы равносильно смертному приговору!

С точки зрения Не Яна, последствия смерти, не было тем, что он мог бы так просто пережить. Он не только потеряет возможность приобрести Главу Свободы, но и потеряет Главу Мужества.

Он мог быть жадным, но он также понимал свои лимиты и видел, на что он был способен. Что же касается возможностей, которые приводили к результатам, которые он контролировать не мог, то он предпочитал воздерживаться от них. Испытав это однажды, он больше не хотел полагаться на удачу.

Он прошел мимо гробов в коридор из железных слитков. Когда он обнаруживал зону с множеством монстров, он спокойно прятался и ждал пока Кольцо Шелка и Ползущее Кольцо восстановят свои способности, перед тем как снова взбираться на стену и переползать по тому месту, где они не смогут его достать.

Более того, когда он стал лучше использовать Ползущее Кольцо, он стал гораздо лучше взаимодействовать им с Кольцом Шелка. Сейчас, он мог спокойно преодолевать препятствия, не придавая этому большого значения.

Без Кольца Шелка, игрок, обладающий Ползущим Кольцом, после прибытия сюда, обнаружил бы, что у него не остается другого выбора кроме как повернуть назад, чтобы не быть убитым.

После использования Ползущего кольца для преодоления группы Вампиров, он осторожно посмотрел вниз.

«Совершенно пусто… Должно быть безопасно».

Он деактивировал умение Ползущего Кольца и начал падать с потолка на землю, при этом, не производя ни единого звука.

Однако, прямо перед тем как продолжить идти, он услышал чтение заклинания, которое исходило от груды ящиков.

Он осмотрелся в поиске того, кто читает заклинание и обнаружил бледную фигуру со зловещим видом, у неё в руках появлялась сфера молнии.

Блуждающий Маг: Уровень 23

Здоровье: 820/820

Многие игроки недооценивали эти Блуждающих Магов из-за их малого количества здоровья, но Не Ян знал, как ни кто другой, насколько это были ужасные монстры. С их грозной магической мощью, они могли с лёгкостью убить его всего двумя заклинаниями. К счастью, время, требуемое для чтения этих заклинаний, было довольно долгим.

Пожалуй, он смог бы убежать от этого Блуждающего Мага. Но, был большой шанс того, что он потревожит остальных монстров впереди, что поставило бы его в еще более опасную ситуацию. Из-за этого наилучшим решением было разобраться с этой проблемой, пока она находилась в его досягаемости.

После завершения чтения заклинания, потрескивающая сфера молнии выстрелила в его сторону.

Не Ян быстро отступил. Как раз тогда, когда шар молнии собирался достать его, он перекатился в сторону и уклонился от него.

Шар молнии пронесся мимо него, ударяя стену и взрываясь множеством искр.

После восстановления баланса, он достал Арбалет Крови и выстрелил им в Блуждающего Мага.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта пронзили воздух, и попали в цель.

-15

-15

-15

Печально, но, если бы не чистый урон при попадании, наносимый болтами, он не смог бы даже отнять и одного очка здоровья этому магу. Это было также одной из причин, почему Воры использовали арбалет только для того, чтобы агрить монстров, а не фармить их; они просто не наносили много урона. Пока было возможно для Вора использовать баги игры для убийства высокоуровневых монстров, для остальных, если они верили в то, что они смогут кайтить этих высокоуровневых монстров, было сродни идиотизму.

Не Ян не имел надежд на убийство Блуждающего Мага при помощи его арбалета. Времени между его выстрелами и перезарядкой было довольно много для того, чтобы монстр восстановил здоровье, сводя его усилия на нет.

Если бы он попытался это делать, сколько времени это могло занять у него?

Однако во время этого обмена ударами, он смог определить время каста его противника. Он убрал арбалет и рванул к Блуждающему Магу с кинжалами в руках. Когда он стал ближе к оппоненту, он поднял один из своих кинжалов и ударил по голове Блуждающего Мага, несмотря на то, что он не мог оглушить его.

Нежить имела высокие параметры сопротивляемости к оглушению, если вообще не полный иммунитет к нему. Для класса, который полагался на эти эффекты, это было очень большой проблемой. Это означало, что он не сможет прервать чтение заклинания противника.

Выпуская яростные атаки, строки урона показались над головой его противника.

-63,-67,-65…

Несмотря на разницу уровней, урон был вполне неплох.

Он атаковал Блуждающего Мага Убийством, следующим за Ударом Погибели. Хоть у нежити и не было жизненно важных точек, урон от умения всё равно был лучше, чем от простой атаки.

Когда монстр заканчивал чтение заклинания, он быстро отходил назад. Как ни как, если бы он был слишком близко, он не смог бы уклониться.

Наконец, Блуждающий Маг выстрелил шаровой молнией в Не Яна, который в свою очередь уклонился от него, как и от первого заряда. Взрыв раздался эхом, когда заклинание попало по ящикам, отправив их в полёт.

В тот же момент, не пропуская ни одного удара, он прыгнул и продолжил свои атаки.

Даже если этот метод был утомительным, после пяти минут, он смог опустошить здоровье его оппонента, после чего тот умер.

Видя, как тело Блуждающего Мага упало на пол, Не Ян вздохнул с облегчением. С его характеристиками, даже если это был монстр выше его по уровню, это всё равно был слишком утомительный процесс. Тратить так много времени на убийство одного монстра было совершенно не эффективно. Опустившись, для того чтобы поднять выпавшие вещи, он с удивлением обнаружил, что выпал рецепт.

Рецепт Зелья Ученического Магического Резонанса

Требования: Ученик Алхимии

Свойства: Сила Магии +20

Материалы: Трава Розгем, Сера, Нейтрализующее Вещество, Порошок Коровьего Рога

Ему довольно сильно повезло. Эта вещь была очень ценной. Даже если Бёрд не мог её сейчас использовать, он очень скоро станет Учеником Алхимии. Цена этого рецепта могла быть ужасающей для этой стадии игры – по меньшей мере, один золотой.

Трава Розгем была не такой уж дорогой, и остальные три ингредиента могли быть куплены в NPC магазинах. С теперешним уровнем игроков, зелье увеличивающее Силу Магии на двадцать единиц было слишком сильным. Естественно, если бы средний уровень игроков был больше 20, они бы не задумывались об этом зелье, так как оно падало из мест 25 Уровня. Тем не менее, для преобразований 0-30 Уровня у Ученика Алхимии не было ограничений по уровню.

Он положил рецепт в сумку и продолжил свой путь по гробнице. С тех пор как монстры значительно превышали его уровень, ему было тяжело иметь дело даже с обычными монстрами. Поэтому, делая шаг, он стал еще более осторожным, что занимало гораздо больше времени.

В конце концов, он потратил два дня для того, чтобы достигнуть нужного ему места, в центре гробницы.

Для того, чтобы получить Главу Свободы, оставим два дня, он готов был потратить гораздо больше времени для этого.

Не Ян сел на вершину высокого столба, и смотрел на огромную площадь, простирающуюся внизу. Иногда, он видел эскадроны патрулирующих вокруг Вампиров. То, что они охраняли в центре площади – огромный кристальный гроб, последнее место отдыха Некроманта Абрахама.

Легенды гласили, что Абрахам был запечатан в нём навечно, и никогда не пробудиться снова.

Защитники рядом с ним были двое его потомков, оба из которых были Класса Лорда 25 Уровня.

Недалеко от гроба была каменная платформа, и на ней лежала Глава Свободы.

В настоящий момент, он думал о том, как ему уклониться от глаз и ушей этих патрулирующих Вампиров.

[ Где ты сейчас? ] Неожиданно Не Ян получил сообщение от Слипи Фокса.

[ Я за городом, качаюсь. Что случилось? ]

[ Мы, наконец, прошли Долину Сосил. Конечно, мы сделали это на Лёгкой и Нормальной сложности. Не желаешь присоединиться к нам? ] спросил Слипи Фокс. Он надеялся на то, что Не Ян сможет провести их по Долине Сосил на Специалисте.

[ Я сейчас занят, и кроме того, мне там ничего не нужно, ] ответил Не Ян. Хоть падающие вещи из этого данжа были хорошие, но по сравнению с Главой Свободы, они были не тем, о чем стоило упоминать. С двумя главами из Книги Мира, он сможет прекратить волноваться о том какие у него вещи, хорошие или плохие. Поэтому, для него, не было ничего, что могло бы его заинтересовать в Долине Сосил.

Слипи Фокс изобразил странный смех. Всего одно предложение от Не Яна разрушило все его надежды. Действительно ли Не Ян не интересовался в том, чтобы пройти Долину Сосил на Специалисте? Неужели он уже прошел его с другой командой? Не Ян был довольно мистической фигурой.

Не Ян подумал немного и сказал, [ Я слышал, что завтра на официальном сайте игры должны анонсировать еще одно новое подземелье. Сходи посмотри, выпадающие вещи в этом подземелье должны быть ценными для твоей команды. Вам, ребята, также нужно подготовиться к подземельям 10 Уровня. С тех пор как разработчики закончили править игру, они будут выпускать новые подземелья каждые два три дня. Именно поэтому эти низкоуровневые подземелья меня не сильно интересуют. ]

Так как у него уже было хорошее снаряжение, он не жалел пропускать теперешние данжи. Только тем, кому нужно улучшить снаряжение должны были ходить в эти подземелья, по меньшей мере, несколько раз.

[ Точно, я слышал, что открылся новый магазин в восточных трущобах Калора. Неожиданно, но они продают Черный Фенол. Ты знаешь кто владелец этого магазина? ] подозрительно спросил Слипи Фокс. Он подозревал, что Не Ян был тем кто владел этим магазином. Это было из-за того, что Не Ян продал ему так много Черного Фенола за раз. Даже если магазин был не его, он, скорее всего как-то связан с его владельцем. Этот магазин не просто продавал Черный Фенол, было похоже, что у него был безграничный его запас. Если бы за этим не стоял кто-то сильный, как можно было бы провернуть такую крупномасштабную бизнес операцию?

[ Знаю, он был открыт одним из моих друзей. К сожалению, он не захотел раскрывать своего имени, поэтому, это всё что я могу сказать, ] ответил Не Ян немного подумав. Лучше было скрывать тот факт, что это он владелец.

[ Ах, так вон оно как… Ой, я почти забыл, ты наверно слишком занят прокачкой, так? Я не буду отнимать тогда больше у тебя времени. Давай поговорим в другой раз. ]

[ Спасибо, до связи. ]

Звонок Слипи Фокса неожиданно напомнил ему о кое-чем очень важном. С тех пор как он был слишком занят последние пару дней, он полностью забыл о том, как идут дела в его магазине. Так как он решился сфокусироваться на Главе Свободы, он так же не возвращался в город какое-то время. Однако, он вспомнил что была секция в чате, которая автоматически оповещала ему о новостях. Он никогда её не открывал в прошлой жизни, поэтому у него не выработалось привычки всё время смотреть на её прогресс.

Он поискал немного и нашел окно нотификаций. Когда он открыл его, огромные строки сообщений предстали его глазам, оставив в кратковременном оцепенении.

[ 02:39 (Уведомление): Магазин Зелий Звёздной Ночи продал Рецепт Черного Фенола х1 за 30 Серебряных монет. ]

[ 02:40 (Уведомление): Магазин Зелий Звёздной Ночи продал Черный Фенол х12 за 7 серебра, 20 медных монет. ]

[ 02:40 (Уведомление): Магазин Зелий Звёздной Ночи продал Рецепт Черного Фенола х1 за 30 Серебряных монет. ]

[ 02:41 (Уведомление): Магазин Зелий Звёздной Ночи продал Рецепт Черного Фенола х1 за 30 Серебряных монет. ]

…

Глава 122 – Побег!

Глаза Не Яна раскрылись от шока, когда уведомления заполонили его экран. Он не ожидал, что магазин продаст так много всего за два дня.

За последние несколько дней, активность вокруг Долины Сосил, вместо того, чтобы уменьшиться, наоборот, увеличилась! Даже если выпадающие вещи были хорошими, и Оборотни давали хорошее количество опыта, главной причиной, почему это случилось, из-за того, что прошел слух, что скоро откроется новое подземелье. И чтобы быть лучше подготовленными, многие игроки и гильдии лихорадочно хотели улучшить их снаряжение.

В результате, спрос на Черный Фенол возрос баснословно. Поэтому, когда аукцион лишился последних запасов, основные гильдии побежали в Магазин Зелий Звёздной Ночи. К сожалению, цены на Черный Фенол и его рецепт были слишком завышены. Это было, как будто из них выжимали всё до копейки. Но из-за большой конкуренции, они начали покупать Черный Фенол у магазина один за другим. Они осознавали, что из них делали дураков, но и поделать с этим ничего не могли, так как это было единственное место, да еще и посреди трущоб, где продавали Черный Фенол и его рецепт!

Очень часто, так и происходили дела в мире.

После подсчета двух дневных продаж, он заработал двадцать пять золота!

С точки зрения зарабатывания денег, кто мог противостоять ему?

С большим количеством денег в его карманах, он планировал увеличить этот капитал. Как ни как, но, если он просто будет сидеть и ничего не делать, покупательская способность медленно упадёт, потому что игроки просто поднимутся в уровне, и цены упадут. К тому же, с тех пор как он достиг 10 Уровня, для него стало возможным телепортироваться в другие города, что позволит ему продвинуться в своих дальнейших планах. Его амбиции не останавливались на Калоре, так как он планировал купить земли и в других городах, и он не должен затягивать с таким шансом!

Конкуренция в игре за недвижимость была чрезвычайно жестокой. Кто будет ждать остальных, когда эти земли раскупались как пирожки?

Не будем говорить и о том, что его действия с монополизацией Черного Фенола на рынке, также имели необратимый эффект. Это уменьшит сбережения основных гильдий на какое-то время, замедляя их прогресс и расширение, пока он сам за это время сможет стать сильнее.

Получив хорошие новости, настроение Не Яна моментально улучшилось. Он уже понял, и вспомнил, движения этих больших патрулирующих групп Вампиров, и в то же время подумал о подходящем ему плане. Хоть был и небольшой риск при его исполнении, он всё равно решил попробовать.

Не Ян посмотрел в темноту снизу, и пошел по пути, проложенному в его голове. Наконец, он спрыгнул со столба, активировал Скрытность и исчез из видимости.

Если он хотел оставаться вне радиуса обнаружения Вампиров, ему нужно было находиться, по меньшей мере, в 10 метрах от них, а это было очень тяжело сделать, когда не сидишь на столбе и не наблюдаешь за всем сверху. Поэтому, он мог только быстро пробежать по пути, который он запомнил.

Он полностью полагался на память. К счастью, он был полностью уверен в свой памяти, и мог спокойно бежать в этой темноте, даже с закрытыми глазами.

Пройдя около пятидесяти метров, он остановился и затаил дыхание. В десяти метрах от него была группа Вампиров, проходящих мимо. Позже группа Вампиров появилась сзади и начала идти в его направлении.

Заметя это, Не Ян быстро ускорился и поспешил вперед, чтобы избежать столкновения. В таком темпе, он то продвигался, то останавливался. Двигаясь в таком темпе около ста метров, он смог избежать столкновения с тридцатью патрулирующими группами Вампиров!

Его память, хоть и не была лучшей, но совершенно точно была очень хорошей.

После яростного рывка в около тридцати метров, он остановился еще раз, и наконец, прибыл на расстояние тридцати метров от Вампира Графа класса Лорда. Эти Графы носили яркие одеяния, и обладали четкими и красивыми контурами лица. Их лазурные глаза тщательно сканировали окружающую местность.

Находясь в скрытности, он посмотрел за Вампира Графа на вершину квадратной платформы, где располагалась деликатная, коробочка из черного дерева. Кратковременный взгляд на неё заставил его сердце быстро застучать.

Глава Свободы была в пределах его досягаемости!

Как только он доберётся до неё, она будет принадлежать ему. Потом, он просто спокойно телепортируется, используя Свиток Неизвестной Телепортации.

Неожиданно, три патрулирующие группы Вампиров появились в разных направлениях.

Не Ян глубоко вдохнул, пытаясь успокоиться. Следующий шаг был очень важен. Если он сможет избежать столкновения с этими тремя патрулирующими группами, у него будет, по меньшей мере, тридцать секунд для того, чтобы пройти Вампира Графа класса Лорда, и заполучить Главу Свободы!

Однако он не был полностью уверен, что он находился в безопасной зоне. Причина, почему он использовал так много времени стоя на столбе, была из-за того, что возле этой платформы ходило слишком много патрулей. Две патрулирующие группы ходили очень близко к радиусу в десять метров, заставляя его еще больше беспокоиться о каждом его шаге.

Это была игра со смертью!

Три патрулирующие группы подходили всё ближе и ближе к Не Яну. Очень скоро они могли пересечь границу десяти метров. Видя эту сцену, огромный комок пристал к горлу Не Яна.

«Успокойся!»

Он медленно успокоил свой ум и следил за патрулями Вампиров. Размер каждого патруля был довольно большой. Некоторые были размером в несколько десятков, другие достигали несколько сотен особей. В любом случае, он мог спокойно видеть их злые намерения.

Одна за другой, группы покидали площадь. Похоже, надежды Не Яна всё же оправдались.

Однако в этот момент, интенсивный крик пронзил воздух, нарушая тишину.

Не Ян быстро посмотрел на источник звука. Вампир обнаружил его!

Впоследствии, все Вампиры обратили на него своё внимание, даже Вампиры Графы впереди. Обнаружив злоумышленника, они все издали крик.

«Дерьмо, они увидели меня!»

Не было никаких колебаний в движениях Не Яна. Он моментально достал и использовал Базовый Свиток Ускорения. Потом, со всей силы, которую он только мог использовать, рванул в направлении Главы Свободы. Это был его последний шанс. Если он не сможет заполучить Главу, то ему обязательно нужно будет использовать Свиток Неизвестной Телепортации и ждать следующего возможного шанса.

Было вполне возможно, что у него не будет другого шанса до двадцатого уровня. Как ни как, а без этого свитка, или чего-то похожего, что могло спасти ему жизнь, он не сможет безопасно заполучить Главу Свободы.

Когда Граф Вампир заметил его, он немедля побежал к Не Яну с такой невероятной скоростью, что оставлял за собой остаточные изображения.

В то же время, огромное количество Вампиров начало следовать за ним по пятам, предотвращая любые пути побега.

Вампир сделал выпад вперёд. Не Ян не смея медлить, сделал рывок и уклонился от удара, но это заставило его сделать небольшой круг к свой цели.

«Черт… Если б только Порошок Вспышки, Свиток Паутины или Свиток Трансформации в Овцу были эффективными. Если б я имел Буйный Шаг или Продвинутый Рывок. Если б только…»

Однако не было времени на “если”. В настоящий момент Не Ян был на 10 Уровне. Он больше не был Вором 180 Уровня. Он мог полагаться только на свои ограниченные способности.

В прошлой жизни, когда он был 10 Уровнем, он был обычным игроком, который был самой посредственностью. Однако, всё что он делал не было обычным и стандартным, прямо как сейчас!

Он всё еще не достиг своих пределов!

Он был как ветер, несшийся к Главе Свободы. Она находилась всего в семи метрах от него – так близко! Он уже достал Свиток Неизвестной Телепортации и крепко сжимал его в руке. Как только он возьмёт Главу Свободы, он тут же его активирует!

Огромная орда Вампиров быстро следовала за ним в оставляемой пыли.

В этот момент, Не Ян заметил двух Вампиров Графов перед ним. Они обнажили свои клыки и когти, и кровавые полосы света сверкнули в его направлении.

В тот момент, как Граф почти вцепился в него, он опустил голову и бросился вперёд, а затем правой рукой оперся о землю, сделал кувырок и уклонился от атаки Графа.

\*Хссс! Хссс!\*

Они сердито завизжали, когда их атаки не пронзили ничего кроме воздуха.

Сейчас оставалось всего три метра от каменной платформы, он посмотрел на деревянную черную коробочку, которая содержала в себе Главу Свободы, и активировал способность Кольца Шелка. Паутина выстрелила в воздух и зацепилась за деревянную коробочку. С рывком, ящик полетел к нему.

Ринувшись вперёд, он вытянул левую руку и поймал ящик, перед тем как сделать кувырок.

Он заполучил Главу Свободы!

Но рано было праздновать, он обнаружил, что не может сдвинуться с места. Как будто невидимая сила сдерживала его. Позади, один из Графов направил свои когти прямо к его голове. Казалось, в следующий момент, его мозги образуют лужу крови на земле.

Однако, белый яркий свет зажегся в ладони Не Яна.

Когти Графа вступили в контакт с его головой, но неожиданно… не было никакой крови или мозгов. Граф остановился на мгновение в оцепенении. Так как он обладал низким интеллектом, он так и не понял, что же всё-таки произошло.

Тело Не Яна стало иллюзорным. И в следующий момент, он исчез из поля зрения.

Атака Графа промахнулась!

Когда Не Ян открыл глаза, его сердце всё еще быстро стучало. Всего мгновение назад, если бы он задержался всего на миллисекунду… Он не ожидал оказаться под умением Приковывания Души Графа. Такое умение было слишком пугающим.

Приковывание Души было эксклюзивным умением и могло быть использовано только в трёх метрах от цели. Активировавшись, обе цели не могли двигаться пять минут! И так как Граф, который приковал его, не умер, он находился под действием умения всё это время. Если бы у него не было этого свитка телепортации, то недостаток уровня не дал бы ему никаких шансов на спасение.

К счастью, он активировал Свиток Неизвестной Телепортации очень вовремя. Иначе его мозги были бы раскиданы по полу гробницы.

Он вновь появился в бесплодной пустоши, не имея представления, где именно. Однако он мог подтвердить, что это была Пустошь Хемов. Была группа Скелетов Бойцов, которая направлялась к нему, поэтому он быстро побежал. Когда он бежал, он больше не мог сдерживать эмоции в его сердце и открыл ящик, в котором находилась Глава Свободы.

Глава из Книги Мира появилась перед его глазами.

Это была одна из глав первого тома, Глава Свободы!

Не Ян быстро осмотрел её свойства.

Глава Свободы

Описание: Шестая Глава из первого тома Книги Мира, незавершенная часть легендарной книги.

Свойства: Получение 2 Ловкости и 1 очка навыков каждые 5 Уровней. Скрытность +15, Маскировка +15, Рефлексы +15, Сила +30

Исчезновение: Позволяет игроку использовать Скрытность посреди битвы. Имеет определённую вероятность на избежание атаки противника.

Пассивно: Скрытность +20

Жертвенный Гамбит: Жертвует 30% имеющегося здоровья на 50%, 20% или 10% шанс нанести 200%, 300% или 500% урона от пожертвованного здоровья.

Откат: 2 дня (1/2)

Ограничения: Может быть использовано членом Праведного Защитника Мира

Примечание: Свойства предмета ступают в силу, как только попадут в сумку к игроку.

С двумя главами и Книги Мира в его рюкзаке, Не Ян неожиданно почувствовал прокатившуюся волну радости и облегчения по нему. Сейчас с двумя главами, он был просто несравним с прошлым собой!

Глава 123 – Сила!

Исчезновение было исключительным умением спасения жизни. В его прошлой жизни, это позволило Квает Лайф врываться в центр битвы и избегать смерти множество раз. И так, любой мог представить, насколько важным было это умение для него и для Победоносного Возвращения. Что до Жертвенного Гамбита, Не Ян имел 360 здоровья – 30% из которых будут около 100. Другими словами, когда он использует умение, у него будет 50% шанс нанести 200 Урона, 20% шанс нанести 300 урона, или 10% шанс нанести 500 урона. Хоть и оставался 20% шанс на промах, но в условиях сражения с одной целью, это всё равно былo невероятно ужасающеe умение.

В этом отношении, Жертвенный Гамбит классифицировался как продвинутое умение Вора. Хоть двухдневный откат, и мог показаться чрезмерным, такое мощное умение заслуживало находиться рядом с Дворцовой Элементальной Магией или Магии Храма, которые имели похожие откаты. Но говоря об этом, также было и умение Божественного Правосудия[3], умением Главы Мужества, которое требовало целых десять дней отката, перед тем как снова могло быть использовано. По сегодняшний день, умение, которое всё еще должно было откатиться! Даже если использовать его эффективно, он сможет использовать это умение всего тридцать шесть раз в год максимум!

С Божественным Правосудием, Исчезновением и Жертвенным Гамбитом, Не Ян уже приблизился к тому, чтобы завладеть еще одной главой из Книги Мира, но сейчас, было не время.

Проверив его характеристики, он убедился, что имеет 83 Силы. Если он использует пять пассивных книг, которые он попросил у Слипи Фокса, тогда он сможет подумать, как еще поднять свою Силу еще на несколько очков, и тогда, он сможет, наконец, одеть Сапоги Сульгата.

[ Как продвигаются дела? ] Не Ян отправил сообщение Тан Яо.

[ Неплохо, я всё еще убиваю скелетов. Моя Аркан Фея набрала только 67%. Черт, почему так тяжело ей повысить ранг? Я был тут на протяжении двух дней. Я клянусь, я готов умереть от скуки! Если бы я сам качался, я бы уже достиг 10 Уровня! ] начал жаловаться с хмурым и недовольным настроением Тан Яо.

[ Что ж, я даже не знаю, что и сказать… Аркан Фей слишком тяжело прокачивать. Пофарми еще несколько дней, хорошо? ] посмеивался Не Ян. По правде говоря, этот монотонный гринд был одной из форм пыток для такого неспокойного парня как Тан Яо. Опять же, темперамент его брата должен немного отшлифоваться…

[ Эхх… Я понял, ] подавленно ответил Тан Яо. Вместо одного двух дней, ему нужно быть тут еще как минимум три. Как ни как, но, если он останется еще на несколько дней, после поднятия ранга феи, он легко сможет и сам продвинуться до 10 Уровня, а может даже и выше. Естественно, он не хотел упускать такую возможность, так как если он хотел вернуться сюда, ему пришлось бы потратить очередные двадцать серебряных монет на телепортацию. И не стоит упоминать, что без защиты Скелетов Кодо, он не сможет добраться до этих мест.

[ Хорошо, продолжай прокачиваться. Я возвращаюсь в город, ты взял с собой Свиток Возвращения? Я могу тебе его дать если у тебя его нету. ]

[ Не беспокойся, я взял один. Я буду в порядке. ]

[ Отлично. Тогда я ухожу. Увидимся позже. ]

Не Ян нашел пустое место, перед тем как активировать Свиток Возвращения. После того, как его окутал яркий свет, он был телепортирован в Калор.

[ Ты уже нашел книги умений Удара в Спину и Опустошения? ] Не Ян отправил сообщение Слипи Фоксу, когда неторопливо шел к аукционному дому.

[ Мы нашли их. Где ты сейчас? Я отправлю кого-нибудь передать их тебе. ]

[ Калор. Прямо у входа в Аукционный Дом. ]

[ Понял, кто-нибудь подойдёт к тебе через пять минут! ]

Не Ян спокойно ждал у входа в аукционный дом. Скоро, игрок из Священной Империи нашел его и предложил обмен, и положил семь книг с умениями.

[ Эти вещи наш гилд мастер сказал передать тебе. ]

[ Вот обещанные тридцать серебра. ] Он положил деньги в окно обмена.

[ Хорошо, спасибо. ]

После получения денег, игрок Священной Империи сказал прощальные слова и ушел.

Не Ян осмотрел эти книги. Удар в Спину и Опустошение были активными умениями и наносили неплохой урон. Это оставило ему чувство удовлетворения с тех пор как ему не хватало таких умений, именно поэтому он и попросил Слипи Фокса отыскать несколько таких книг. Потом, он посмотрел на оставшиеся пять книг умений.

Мощь Варвара, Первобытная Сила, Усиление Силы, Неугомонная Сила, и Мощь Варлока увеличивали Силу на 6, 5, 5, 5, и 6.

Будучи не обычными книгами, они всё же стоили довольно недорого. Хоть их эффективность и была ограничена, а для Вора они вообще не играли большой роли, но попав в руки Не Яна, они приобрели совершенно новое значение. После того как он изучил эти умения, его сила возросла до 110. И ему оставалось всего 20 единиц до его цели в 130 очков.

Этот промежуток может быть с лёгкостью восполнен. Он прошел в аукционный дом и сел за углом.

После скупки всех вещей и товаров, которые могли бы защищать от окаменения, он открыл каталог аукциона с секцией самоцветов, после чего перед ним предстали ослепительно сверкающие самоцветы. Введя в поиск Самоцвет Силы, сотни результатов показались перед его глазами.

Самоцветы Силы с самым слабым эффектом, давали +3 Силы. Если он хотел вставить его в снаряжение, тогда ему нужно было бы отнести его Ювелиру, который бы взял три серебра за вставку этого камня в снаряжение. В обычных ситуациях, многие игроки ни за чтобы не смогли отдать такую сумму денег. Как ни как, а смена снаряжения на данной стадии игры была слишком частой. Если вставлять камень в хорошую вещь, то был шанс, что впоследствии она будет просто выброшена. Если вставлять камень в посредственную вещь, но это не стоило бы своих денег. Следовательно, надобность игроков в Самоцветах Силы была значительно мала, что означало, что и их цена была очень низкой, всего три серебра.

Не Ян потратил двадцать четыре серебра на покупку восьми камней. После этого он отправился к Ювелиру, чтобы вставить по два камня в перчатки, наплечники, наголенники и нагрудник.

После траты пятидесяти серебра, его Сила, наконец, достигла отметки в 130 очков. Закончив такой длинный и изнурительный путь, он достиг такого уровня Силы, который был невозможен для достижения обычным Вором на его уровне.

И так, Не Ян смог надеть Сапоги Сульгата,[4] без каких либо проблем. Благодаря этой прекрасной вещи, его характеристики еще раз значительно увеличились. В совокупности с умением Теневого Танца, его способность к выживанию невероятно возросла.

Он радостно восхищался его новыми ботинками на ногах. С их изящным дизайном и элегантностью, с рунами, выгравированными на них, излучавшими красивый свет, придавала этим Легендарным сапогам элемент загадочности.

После этого, он отключил визуальные эффекты на них и начал разгуливать в них, чувствуя при этом себя очень удовлетворённым.

«Эх, как много времени мне потребуется, чтобы одеть полный Легендарный комплект? Это будет очень круто…» Не Ян прошептал сам себе.

Однако предметы Легендарного качества были слишком редкие, и их было невероятно тяжело достать. В его прошлой жизни, когда он был около 120 Уровня, разработчики игры вывели некоторую статистику. На всем континенте Атланты, было разбросано только пятьдесят тысяч снаряжений Легендарного качества. В Виридианской Империи, было только десять тысяч. Однако число, которые смогли заполучить игроки, не превышало и двадцати. Многие игроки обладали фрагментами, но только некоторые смогли собрать эти кусочки в полный комплект. Что до так называемых божественных вещей, о которых игроки любили поговорить, они были обычными, недотягивающими до Легендарных, вещами, или были лишь их фрагментами.

Не Ян пошел в восточный район проверить свой магазин зелий, так как он не знал, как обстояли дела в последние несколько дней.

Несколько минут спустя, он прибыл в магазин, где увидел, как изредка один или два игрока заходили и выходили из него. Все из них носили хорошее снаряжение. Предположительно, они были посыльными, которые принадлежали к основным гильдиям.

«Добро пожаловать назад, Милорд!»

Инсей Райс поторопился поприветствовать его.

Не Ян слегка кивнул, перед тем как осмотреть прибыль магазина: двадцать восемь золотых. С будущим открытием нового подземелья, основные гильдии перестанут обращать внимание на Черный Фенол, и его надобность постепенно уменьшиться. В этот момент он будет продавать его как можно выгодней. Таким образом, было крайне важно опустошить свои запасы как можно быстрее.

«Милорд, вчера и позавчера, Мистер Квает Наннан, Мистер Стил Гривинг, и многие другие, кто увидел вашу вывеску, запрашивали о вашем присутствии, но не смогли застать вас».

Инсей Райс передал большой список, содержащий около 60-70 имён. Они все были Алхимиками, которые пришли подавать заявления о рекламируемой позиции.

Даже если Магазин Зелий Звездной Ночи с тех пор как был открыт, продавал всего один продукт, Черный Фенол, это оставило многих игроков дрожать и представлять о том, какие финансовые ресурсы и связи имел их владелец. Поэтому, когда мистическая фигура начала найм, многие Алхимики надеялись получить выгоду от того, что они откликнуться на это объявление.

Я не думал, что будет так много людей. Не Ян чувствовал, как его руки немного дрожали, когда он проходил по списку людей.

Имя: Стил Гривинг

Род Деятельности: Ученик Алхимии

Имя: Квает Наннан

Род Деятельности: Ученик Алхимии

…

После того как он прошелся по всем из них, он насчитал 67 человек. На удивление, было двенадцать Учеников Алхимии. Среди них, он нашел несколько знакомых имён, которые были довольно знамениты в его прошлой жизни, такие как Квает Наннан и Стил Гривинг у которых, чистых активов было больше ста миллионов. Хоть они и небыли так известны как Бёрд, они все еще были значимыми фигурами в мире Алхимии. С тех пор как игра открылась только недавно, они всё еще не стали мастерами… Что до остальных, они были узнаваемыми Алхимиками, которые не испытывали недостатка в славе.

Если он сам бы интервьюировал бы этих Алхимиков, тогда все бы узнали о его связи с магазином. Среди желающих наняться, также было и несколько кто пришел со скрытыми мотивами. Однако, если он раскроет свою личность, то он не сможет спокойно вести бизнес. Немного подумав, он позвал Бёрда в магазин. Из всех людей, которых он знал, Бёрд мог расцениваться как более надежный из всех, поэтому оставить его присматривать за магазином не привело бы к большим проблемам. Выведя его на передний план, он всё еще сможет играть из-за кулис как мистический владелец магазина.

Не Ян отклонил все аппликации людей, которые не имели хорошей репутации в его прошлой жизни, а потом отправил сообщение остальным, о том, чтобы те пришли на интервью в Магазин Зелий Звёздной Ночи.

Всего было, десять Учеников Алхимии и двадцать шесть Молодых Алхимиков, получивших приглашение. Даже если он ограничился только половиной, это всё еще было очень хорошо.

Что до Квает Наннан и Стил Гривинг, которые были знамениты в прошлой жизни, он не пожалеет денег для их найма!

Не Ян погрузился в глубокие размышления. Если он потратит пять золотых, он сможет улучшить магазин с первого уровня до второго. Выгода этого улучшения была в том, что он увеличит размер магазина и расширит помещение второго этажа, что и было изначально в его планах. На этом этаже, нанятые Алхимики получат свои мастерские. Более того, они будут отстранены от изготовления любых лекарственных ингредиентов за пределами магазина, что позволит легко наблюдать за ними, для того, чтобы никто не набивал свои собственные карманы.

В таком русле, если он наймёт несколько подозрительных людей, он ничего не будет бояться.

Он вскоре пришел к решению. Если он расширит магазин сейчас, это, в конечном счете, обеспечит ему постоянный источник дохода. Кроме того, с его точки зрения, эти пять золотых монет, были тем, во что он готов был инвестировать.

[ Система: Вы уверенны, что хотите улучшить Магазин Зелий Звездной Ночи до 2 Уровня? Это улучшение обойдётся в 5 золотых монет. ]

«Да!»

Магазин Зелий Звездной Ночи трансформировался в еще более красивый, и стал очень заметен среди маленьких зданий трущоб. В настоящее время во всём Калоре, никаких других магазинов, похожих на этот, не существовало!

Глава 124 – Бизнес.

Сейчас двухэтажное здание выделялось среди окружающих зданий, Магазин Зелий Звёздного Неба был полностью сделал из белого камня. Излучая ослепительный блеск, магазин захватывал дух. С запутанными, красивыми изображениями, высеченными в каждом столбике и перекладине, это здание оставляло всех, кто смотрел на него в мечтательном состоянии. Даже интерьер магазина был улучшен, появилась мебель, которая была приятна глазу.

Через некоторое время, Бёрд зашел в магазин.

«Босс, я тут!» Выкрикнул Бёрд, переступив на порог магазина и осматриваясь.

«Это действительно двух ярусный магазин! Интересно кто его владелец», внутренне воскликнул Бёрд.

«Ммм… хорошо, у меня есть небольшое задание для тебя», сказал Не Ян, и продолжил, «Начиная с сегодня, я оставляю на тебя этот магазин зелий, на какое-то время… и я дам тебе несколько заданий. Что до выручки, если дела будут идти хорошо, ты будешь получать бонус каждый месяц. Естественно, я не буду перегружать тебя работой. Как ни как, но твоя основная задача улучшать себя в роли Алхимика, но ты начнёшь получать зарплату только когда ты станешь Учеником Алхимии».

«П-подожди, ты был тем, кто открыл этот магазин!?» Эмоционально воскликнул Бёрд.

Он знал, что Не Ян был богат, но он и не думал, что он будет настолько богатым. Он слышал от других, что покупка земли стоила как минимум один золотой, открытие магазина два золотых, а его улучшение доходило до 5! Такие невероятные цены могли оставить основную часть игроков в потрясении, погружая в отчаяние из-за собственной неспособности этого достичь. Что до него, то, процесс открытия магазина был похож на то, как смотреть на облака на горизонте, красиво, но недосягаемо.

Однако даже если он будет простым менеджером, будучи доверенной ответственностью для него, давало ему чувство хорошего удовлетворения.

«Естественно я тот, кто открыл его. Почему еще я бы просил тебя стать его менеджером? В любом случае, давай перейдём к делу. Через какое-то время, несколько потенциальных рабочих зайдут в эти двери для интервью. Сейчас, я не хочу раскрывать себя, поэтому ты будешь действовать от моего лица. Что-то соглашений и информации, я отправлю тебе их».

«Я понял», кивнул Бёрд.

В этом отношении, Бёрда можно было считать сообразительным, он сразу же понял смысл этих слов. По какой-то причине, Не Ян не желал раскрывать свою личность как владельца магазина публике. Настоящую причину этого, он спрашивать не решался.

«Хорошо, так как ты понимаешь, давай перейдём к объяснениям твоей работы. Это Инсей Райс – NPC. Он продавец в этом магазине на первом этаже, второй этаж отведён на мастерские для Алхимиков. Для тебя, как управляющего, я позволю кое-какие привилегии, ты сможешь брать некоторые деньги из магазина у NPC. Используй их, для покупки алхимических ингредиентов, чтобы на втором этаже, в мастерских, их всегда хватало. В конце каждого дня, приноси всё, что было произведено Инсей Райсу, и он в свою очередь будет всё это продавать. Что до выставления цены, спрашивай меня. Наконец, есть еще одна неудобная задача для тебя, о которой я должен попросить. Давай мне отчет о доходах и тратах магазина каждую неделю. Так как система автоматически будет считать это для тебя, ты не должен будешь тратить на это много времени», проинструктировал Не Ян. Если что-то еще придёт ему в голову, он также проинформирует об этом.

Когда Не Ян говорил, Бёрд быстро всё записывал, чтобы ничего не забыть, однако казалось, что его каждодневной работы не должно быть слишком много. Пока он будет правильно управлять магазином, всё будет в порядке.

«Если всё будет так, то даже если я сам не буду заведовать магазином, то всё должно быть в порядке. Плюс, вроде не должно быть никаких недостатков этих условиях», подумал Не Ян.

Неожиданно, он заметил неуверенный взгляд у Бёрда, такой, как если бы он хотел что-то спросить, но не решался.

«Что? Если тебе есть что сказать, говори», сказал Не Ян и посмотрел на Бёрда.

«Босс, это так… С таким большим количеством заявок, многие из них уже на стадии Ученика Алхимии, почему ты подобрал меня?»

Бёрд замешкался на какой-то момент, перед тем как, наконец, задать вопрос, который беспокоил его сердце. Если бы он не задал его, это беспокойство бы закрепилось у него голове.

Не Ян усмехнулся и сказал, «Просто потому что я чувствую, что тебе можно доверять больше, чем остальным».

«Доверие, да…»

Глубоко вздохнул Бёрд. Прошло слишком много времени с тех пор, как кто-то говорил ему это. Когда он был на дне, даже собаки избегали его. Когда он выбрал имя Птица не Несущая Яиц, он как будто ударил себя этим. Однако, с тех пор, он дополз до его текущей позиции. Если он останется робким и нерешительным, то он будет не больше бесполезного невежи! Особенно в то время, когда его поддержали этими словами, а это для него очень многое значило.

«Спасибо», сказал от всего сердца Бёрд.

Не Ян улыбнулся. После объяснения всех тонкостей, он продолжил, «Тут будут два Алхимика, о которых следует помнить. Первый Квает Наннан, а другой Стил Гривинг. Слушай внимательно их условия, потом скажи о них мне». С этими двумя, пока они не выставят слишком наглые условия, он готов был их нанять.

«Хорошо, я понял!» Кивнул Бёрд, хоть и чувствовал себя неловко. Как ни как, а эти два алхимика уже были Учениками Алхимии пока он еще плёлся как Молодой Алхимик с шансом на преобразование ниже среднего. Без сомнений он начал чувствовать себя немного под давлением.

Бёрду всё еще стоило пройти долгий путь перед тем как он станет Королём Алхимии. В настоящий момент, он был не более чем самым обычным Молодым Алхимиком.

«Как много времени займёт у тебя стать Учеником Алхимии?» спросил Не Ян.

«Я думаю… еще три или четыре дня».

Не Ян кивнул и сказал, «Поторопись. Вот, это Рецепт Зелья Магического Резонанса. Когда Квает Наннан и Стил Гривинг вступят к нам, дай это одному из них и пускай они приступают к его производству немедленно. Эти зелья должны принести приличную сумму».

«Хорошо, я выберу того, у кого шанс преобразования наиболее высок», ответил Бёрд, но он чувствовал себя удрученно. Если бы он уже был Учеником Алхимии, тогда Не Ян не передал этот ценный рецепт кому-то другому. Однако он не был узко мыслящим человеком. Он понимал, что ему нужно развить собственные способности, если он хотел заслужить этого. Если он не сможет этого добиться, тогда Не Ян просто передаст значимые рецепты кому-то другому.

Отношения между нанятым Алхимиком и работодателем были почти такими же, как и взаимное сотрудничество. Предоставляя им алхимические ингредиенты и рецепты, а также, будучи ответственным за продажу их преобразований, работодатель получал основную часть прибыли, в то время как Алхимик получал базовую зарплату и небольшую долю от продаж. Если Алхимик получал выгодный рецепт от работодателя, и их преобразования хорошо продавались, тогда он тоже получал какую-то сумму с этого. Однако, если работодатель давал рецепт, который не давал выручки, тогда обе стороны не получали выгоды.

«Не волнуйся, будут еще более лучшие рецепты в будущем. У меня есть несколько Рецептов Зелий Антиокаменения. Дай их Ученикам Алхимии и скажи им сфокусироваться на изготовлении этих зелий. Я уже подготовил мастерские, добавив туда несколько алхимических ингредиентов, семь тысяч, если быть точным. Две тысячи из них для Зелий Антиокаменения», сказал Не Ян.

После стольких визитов в аукционный дом, он смог собрать огромное количество зелий, рецептов и различных ингредиентов для их создания. Он также выкупил больше восьмидесяти снаряжений, которые обладали Сопротивляемостью к Окаменею +7 или больше. Он купил большинство из них менее чем за тридцать медных монет, когда снаряжение с самыми высокими свойствами стоили максимум 50 медяков.

В отличие от Зелий Антиокаменения, потребность Черного Фенола постепенно снизиться, потому что кроме Долины Сосил и её Оборотней, больше не было других мест в которых монстры использовали бы токсин устрашения. Что до Зелий Антиокаменения, они будут полезны довольно долгое время, даже когда ажиотаж вокруг Логова Медузы спадёт. Поэтому, его ценны будут оставаться стабильными.

Хоть Не Ян и выкупил большое количество Зелий Антиокаменения, но их на рынке было слишком много. Даже если он и не сможет повлиять на рынок, он заставит цены на него вырасти, хотя и не сможет монополизировать рынок, как это сделал с Черным Фенолом. И всё же, цена на Зелья Антиокаменения должна будет подняться в 5 раз. 400% выручки могла любого человека заставить плясать от радости.

Логово Медузы было известно, как самое трудное и самое выгодное подземелье. Из-за этого, команды, которые смогут в него заходить, смогут получать большую выгоду, которая покроет их затраты на зелья.

Самым ценным всё еще было снаряжение на Сопротивляемость к Окаменению. Хоть Горгоны и не имели высокого значения атаки, их способность Окаменения была тем, с чем было тяжело иметь дело. Если игрок будет всё время использовать Зелья Антиокаменения для снятия негативного эффекта, тогда потребляемое количество зелий в день, будет невообразимым. Но если, Сопротивляемость к Окаменению у игрока была 14 или выше, тогда ему уже, почти, нечего было бояться.

Если три или более фронтлайнеров имели Сопротивление к Окаменению, то команда, в день, могла сохранить, по меньшей мере, двадцать серебра при забеге в Логово Медузы. Однако фронтлайнеры не могут носить слишком много снаряжений с пониженной характеристикой защиты. Оптимально, они смогут надеть одну или две вещи. Иначе, если будет больше, выживаемость танка будет нарушена и команда может быть с лёгкостью вайпнута. В результате, цена снаряжения с Сопротивлением Окаменения +7 или выше поднимется очень высоко. Одна вещь снаряжения сможет с лёгкостью стоить десяток серебра. И именно из-за этого он сможет выручить восемь или больше золота.

После урегулирований всех вопросов, связанных с магазином, когда Не Ян собрался уходить, двадцати шести летний мужчина в пепельно-серой робе вошел в здание. Он посмотрел на Не Яна и на Бёрда перед тем как окончательно перевезти взгляд на Не Яна.

«Простите, вы двое, знаете владельца этого магазина?» спросил игрок. С его точки зрения, между Бёрдом, Молодым Алхимиком, и Не Яном, последний был больше похож на владельца.

Взгляд Бёрда упал на шею игрока, он заметил, что на воротнике на его мантии, был вышит цветок из серебряного шелка. Намёк на зависть сверкнул в его глазах. Это был именно тот серебряный цветок, о котором он грезил, и которого хотел достичь. Это означало честь Ученика Алхимии!

Не Ян посмотрел на Бёрда краем глаза. Наконец, Бёрд вышел поприветствовать игрока.

«Я владелец магазина. У тебя есть дело ко мне?» ответил Бёрд. Он не казался нисколько не решительным. На самом деле, он даже обладал качествами владельца.

«А, понятно. Моё имя Квает Наннан. Я слышал, вы нанимаете Алхимиков», ответил игрок. Когда он услышал, как Бёрд объявил себя владельцем, он действительно стал озадачен. Однако, подумав еще раз, это имело значение. Действительно, богатые игроки часто носили обычную и неприглядную одежду.

«С таким количеством сильных гильдий, у тебя не должно возникать проблем с поиском работы. Так почему ты пришел сюда, в моё учреждение, вместо того, чтобы работать на них?» Спросил Бёрд в ответ и зафиксировал свой взгляд на Квает Наннане.

«Хоох…»

Не Ян слегка кивнул в знак одобрения. Ранее, он проинформировал Бёрда, что он не хочет, чтобы игроки со скрытыми мотивами нанимались на работу. Кажется, Бёрд был вполне разумным и знал, какие вопросы следует задавать.

Глава 125 – Город Джадеита, Хильдерлок.

«Ай, я только в дверь вошёл, а вы уже используете уловки! Хммм, давайте посмотрим... Конечно же, нет никакого смысла присоединяться к слабым гильдиям. Именно поэтому всё это время я искал себе сильного покровителя. Когда я узнал об этом магазине, я был почти полностью уверен, что у него есть сильный покровитель, действующий из-за кулис, но я не знал кто это. Возможно финансовая группа или большая гильдия? Я не уверен, какой вариант верный, но я убеждён, что это организация с ужасающим количеством ресурсов. Сервера открылись совсем недавно, а вы уже открыли магазин, хотя даже главные гильдии ещё этого не сделали. Именно поэтому я здесь, чтобы проверить свою интуицию», – ответил Квает Наннан в откровенной и прямолинейной манере. Он чувствовал, что если использует витиеватые слова для восхваления и лести, то будет звучать неискренне, поэтому использовал более прямолинейный подход.

Сколько дней прошло со старта игры, не более полумесяца? Однако магазин 2 Тира уже открылся в этой части города. Даже произойди это в трущобах, как такое событие могло быть незамеченным?

Бёрд кивнул, показывая одобрение, а затем сказал: «Мы предлагаем долю в 10% Алхимикам с твоим рангом. Всё ещё хочешь присоединиться?»

«Так мало? Другие гильдии предлагают, по меньшей мере, 20% плюс зарплата».

Квает Наннан нахмурил брови. Это предложение слишком скупо. Ему было бы лучше, присоединись он к маленькой гильдии.

Даже Не Ян был удивлён предложением Бёрда. Он дал Бёрду полную власть в отношении найма алхимиков. Пока доля была 30% или ниже, Бёрд имел полную свободу в принятии решения. К тому же для таких игроков, как Квает Наннан и Стилл Гривинг он мог предложить дополнительные плюшки как дополнительный стимул присоединиться. Он никогда не думал, что Бёрд начнёт с такого предложения. Что же он будет делать, чтобы убедить этих Алхимиков остаться? Тем не менее, Не Ян был твёрдо убеждён в том, чтобы не подозревать тех, кого он нанял и не нанимать тех, кто был подозрителен. По сути, он планировал просто сидеть и смотреть к чему это приведёт.

«Бёрд, ответь Квает Наннану в спокойной и собранной манере. Мы не предоставляем зарплату, потому что такая вещь незначительна. Что мы предлагаем, так это неиссякаемый запас ингредиентов и прибыльную платформу для сбыта ваших зелий. Если хотите много зарабатывать, то второй этаж – то, что вам нужно: ингредиенты – достаточно, чтобы занять вас работой от рассвета до заката. Более того, у нас достаточно мастерских, чтобы предоставить оную каждому работнику. Вдобавок к этому, мы так же планируем расширяться: 3 Тир, 4 Тир, 5 Тир... Для нас нет ничего недостижимого. Алхимики будут толпиться у наших дверей каждый день. Мы станем самым большим магазином зелий в Калоре. Таким образом, только когда вы проявите себя, принеся этому заведению значительную прибыль, мы рассмотрим повышение вашей доли».

Слушая дикое хвастовство Бёрда, Не Ян расплылся в кривой улыбке. Но всё же, этот метод подходит. Из-за того, что природа человека такая непостоянная, если предложение будет слишком щедрым, то человек может не показать чувства признательности, приняв такое обращение как должное. Подход же Бёрда был не только убедителен, но и обеспечивал лояльность работников, предлагая им бОльшую выгоду в будущем.

После лицезрения этого представления, все опасения, что были у Не Яна, полностью развеялись. Бёрд показал, что полностью справится с задачей. Даже если он не достиг успеха как Алхимик, может он достигнет его как управляющий.

Упорство, терпение и отличный характер – условия успеха. Те, кто владеет этими качествами, при условии, что они обеспечены хорошим окружением для роста, несомненно расцветут. Что касается тех, кто имеет эти качества, но не преуспел, то это не из-за того, что они не способны, а из-за неимения хорошего фундамента для роста. Так что, если Не Ян развернёт хорошую сцену (создаст хорошую фундамент), то для него станет возможным раскопать множество выдающихся талантов.

Однако если он хочет отыскать хорошие ростки, он не может основывать свои суждения только на тех, кто преуспел в его прошлой жизни. Конечно же, этих известных людей проще всего найти. Смотря с его точки зрения, если они были уже доступны, то почему он должен их игнорировать?

Квает Наннан поразмышлял момент и спросил: «Могу я взглянуть на второй этаж?»

Бёрд скрытно глянул на Не Яна краем глаза. Увидев его лёгкий кивок подтверждения, он ответил: « Нет проблем, следуй за мной».

Пока они поднимались по лестнице, Не Ян отправил Бёрду шёпот: «Я ухожу. Магазин в твоих руках. Как ты и сказал ранее, мы будем расширяться и нанимать новых Алхимиков. Несколько дюжин – это слишком мало, даже несколько сотен не достаточно».

«Понял, босс. Будьте уверенны, вы оставляете магазин в хороших руках».

Не Ян имел достаточный капитал для инвестирования. Что касается того, продадутся ли зелья в будущем или их цена подскочит, он всегда сможет верно предсказать. Под его руководством, в будущем, у Магазина Зелий Звёздной Ночи, не будет абсолютно никаких проблем.

Но не только это, он хотел, чтобы магазин стал бегемотом, в котором будут стремиться работать все Алхимики.

Помимо приобретения на аукционе, ему нужен ещё один стабильный источник алхимических ингредиентов и рецептов. Иначе магазин будет полностью подчинён колебаниям рынка. Если в будущем появится сущность, способная посоперничать с Магазином Зелий Звёздной Ночи, то тут и покажется вся неспособность магазина адаптироваться.

Когда он размышлял об этой проблеме, ему в голову пришёл Слипи Фокс. Если Святая Империя будет его поставщиком, то ему больше не придётся волноваться о поиске стабильного источника ингредиентов и рецептов. Более того, он сможет заключить пакт сотрудничества и постепенно сделать так, чтобы их интересы совпадали.

В то время только благодаря тому, что Цао Сю контролировал Победоносное Возвращение и четырём другим гильдиям, в которых он обеспечил себе сильные позиции. Если Не Ян хочет обеспечить себе твёрдую опору, то он не может полагаться только на себя. Однако в то же время, он не может полностью полагаться на других!

Из-за того, что он вернулся в прошлое, каждый шаг его был невероятно твёрд. Его сила, личная и финансовая, постоянно росли. Несмотря на это, он прекрасно знал, что его время ограничено. Когда игра начнёт сливаться с экономикой реального мира, ему придётся столкнуться с множеством врагов. Путь, что предстоит пройти ему в будущем, будет очень каменистым.

Он всегда это чувствовал где-то на задворках своего разума, и успокоится, только если приложит все усилия.

Не Ян взял из магазина 25 золотых и отправился на аукцион, чтобы приобрести больше предметов со свойством Анти-Окаменения. Одновременно с этим он приобрёл множество рецептов, ингредиентов и других вещей, которые могут подорожать в будущем. Он отправил все предметы, связанные с алхимией в магазин и положил экипировку на хранение.

Как только он закончил все дела на аукционе, Не Ян проверил своё личное хранилище. Предметы различных форм и размеров были плотно упакованы там. В целом, цена всего в его хранилище примерно равна 9 золотым, и ожидалось, что в будущем цена на них сильно возрастёт.

Даже после завершения всех дел, в карманах у него осталось 16 золотых. Он направился к точке переноса, чтобы продолжить выполнение своего плана.

「Система: Вы уверены, что хотите переместиться в Город Джадеита, Хильдерлок? Цена переноса в другой город – 1 золотая.」

Цена переноса была такой большой из-за того, что расстояние между этими городами очень значительно. Именно поэтому было не так много путешествий меж городами.

«Да!»

Несколько секунд спустя, очаровательный город, будто вышедший из снов, предстал перед Не Яном.

Фактически, этот город был расположен в центре леса. Множество высоких деревьев возвышались над городом, закрывая его тенью. Изумрудно-зелёный цвет леса сливался с белизной зданий, создавая захватывающее и гармоничное зрелище. Всё это, вкупе с пёстрыми солнечными лучами, что светили сквозь балдахин сверху, было бесподобно красивым.

Не смотря на то, что по улицам постоянно шёл поток игроков, суматоха и живость тут были гораздо меньше, чем в Калоре.

Хильдерлок – один из шести главных городов Виридийской империи. Недвижимость тут имела высший потенциал к росту из-за того, что рядом располагалось много высокоуровневых локаций. Поэтому, в будущем, популярность этого города постепенно вырастет в будущем. В то же время, в Хильдерлоке было меньше всего недвижимости для продажи. Всего там есть около дюжины участков для продажи. В настоящем, город не привлекал много внимания, но в будущем, земля станет невероятно дорогой. Процветающая торговля здесь просто не может сравниться с той же в Калоре, но цены были просто за гранью разумного, по меньшей мере, в несколько дюжин раз больше.

Не Ян, в данный момент, рассматривал потенциал рынка недвижимости, что и было целью его визита сюда. Он определённо должен купить самую ценную недвижимость с наивысшим потенциалом к росту в цене. Только тогда он получит наибольшую прибыль со своих вложений.

Он направился к офису управляющего, что расположен в самом сердце города. По прибытии, его взору предстал великолепный кристальный дворец, по обеим сторонам которого раскинулись дворики. Каждый дворик имел фонтан и пышный сад, где росли различные виды исключительно красивых цветов – все они, казалось, боролись друг с другом, чтобы выделяться больше.

«Приятно с вами познакомиться, Управляющий Каллан».

Он был управляющим Хильдерлока. Немного полный, среднего возраста мужчина с крепкой фигурой и дружелюбным выражением лица.

«Приветствую, приключенец из Калора. Вы проделали длинный путь. Чем могу вам помочь?»

«Я хотел бы приобрести некоторую недвижимость в Хильдерлоке».

«Понимаю. Тогда, пожалуйста, следуйте за мной». Управляющий Каллан провёл Не Яна внутрь.

Когда он вошёл в офис, пред ним предстала голографическая модель города, на которой были показаны участки, которые можно приобрести.

«Всего мы имеем 12 участков, выставленных на продажу тут, тут, а так же тут... Мы предлагаем отличное качество обслуживания тем, кто захочет вести бизнес в Хильдерлоке. Не говоря уже о том, что мы имеем законы, защищающие ваш интерес. Однако, так как вы не из этого города, есть правила, которым вам нужно следовать. Если представитель другого города желает приобрести тут недвижимость, он должен заплатить дополнительные 60% налога. При перепродаже недвижимости так же есть непомерный налог», – объяснил Управляющий Каллан.

Не Ян осмотрел 12 участков. Самый дешёвый стоил 2 золотых, но так как он не является представителем этого города, цена на 60% больше. Было бы лучше найти кого-нибудь из этого города, чтобы тот помог ему приобрести недвижимость, но, к несчастью, здесь у него не было никого, кому бы он мог доверять.

Он взглянул на модель города и быстро нашёл недвижимость, которую хотел купить Участок был расположен на перекрёстке, возле южных городских ворот. Цена была примерно равна 8 золотым. Участок был достаточно большим, идеальным для большого аукционного дома. Даже при том, что ему нужно заплатить на 60% больше, это всё равно стоящая покупка.

В будущем, южная часть Хильдерлока станет самой суматошной частью города. Так было, потому что игрокам нужно пройти через этот город, чтобы дойти до множества, в скором времени главных, подземелий, таких как Золотой Город. Но не только это, южные врата станут злачным местом сбора команд и партий для прохождения местных подземелий. Можно себе представить потенциал для развития в будущем.

«Хочу приобрести вот этот участок», – сказал Не Ян и указал на участок возле южных ворот.

«Цена этого участка 8 золотых. Так как вы не представитель города, цена для вас 12 золотых и 80 серебряных».

После оплаты, он получил нотариальный акт на имущество от Управляющего Каллана без каких-либо проблем. С этим листом бумаги в руках, он неожиданно почувствовал себя гораздо более уверенным. Как тот, что на своём опыте испытал, что значит быть жалким и нуждающимся, он понял, что иметь часть имущества – это лучшая страховка.

Глава 126 – Безумный Боевой Альянс.

Настоящая стоимость земли покажет себя только в будущем. Пока она находиться тут, её стоимость, с каждым днём, будет подниматься с астрономической прогрессией.

С остатками средств в кармане, число вещей, которые Не Ян мог бы приобрести, стало немного ограниченным. Сейчас, даже покупка одного или двух зданий, поставит его в стесненное положение. Его целью было не скупка всего, что было можно, но будущая выручка из этих вложений. Как ни как, но один человек был ограничен в том, что он мог сделать.

«Хилдерлок красивый город, и его жители добры и дружелюбны. От имени всего города, я хотел бы выразить мои самые теплые поздравления. Приходите еще, если захотите купить больше земель, и я надеюсь, вы приятно проведете время во время вашего пребывания тут», сказал Администратор Каллан. Он улыбался от всего сердца и оказался весьма приветлив.

Брови Не Яна приподнялись, когда слова Каллана напомнили ему о кое-какой информации. Следуя слухам, администратор Хилдерлока был самым добродушным из всех администраторов в империи. И что он любил больше всего, так это когда игроки хвалили его город.

«Я люблю Хилдерлок. Это по-настоящему самый красивый город, в котором я был. Я не побоюсь сказать, что этот город как бриллиант во всей империи…»

Не Ян не был скуп на похвалу, его восхвалениям этого города не было конца, их было так много, что ему пришлось постепенно заставить себя замолчать.

Тем не менее, Администратор Каллан казалось, был очень впечатлён. Его глаза изогнулись в полумесяцах, и его взгляд стал еще более дружественным.

[ Система: Вы произвели благоприятное впечатление на Администратора Каллана. Ваше Влияние в Хилдерлоке увеличилось на 7. ]

Не Ян никак не ожидал, что несколько слов лести принесут такой результат. Он на самом деле получил семь очков Влияния!

«Хилдерлок и правда красивое место. Это неоспоримо. Позволь мне поведать историю о том, как он стал знаменит под именем – Нефритовый Город…»

Администратор Каллан взял руку Не Яна и принял инициативу для того, чтобы рассказать несколько анекдотов. Вначале, Не Ян подыгрывал, но потом, когда он слушал всё больше и больше этих историй, он становился всё более шокированным.

Каллан рассказал ему о Золотом городе, находящимся на юге Хилдерлока. Хоть его слава и распространилась по всему континенту, но что, по-настоящему знали лишь несколько людей, так это то, что в море на востоке от Хилдерлока, находился золотой остров. Эта зона была только для игроков выше 60 Уровня, и в ней были все сорта самоцветов. По сообщениям, это так же была последняя известная локация нахождения Легендарного оружия, Посоха Судьи.

Каллан также рассказал о мистическом Мастере Кузнице, которого звали Круш, и который поселился в северном районе города. В понедельник и среду, он выставлял магические снаряжения на продажу. Администратор Каллан представит Не Яна ему, и тогда он сможет пойти и посмотреть на продаваемые вещи. Естественно, Каллан также проинформировал и о координатах этого места. Если ему повезёт, тогда он сможет приобрести несколько высококлассных снаряжений!

Кроме этого, Каллан также поведал о нескольких локациях, которые он может посетить, для покупки предметов низкого и среднего уровня. Не Ян чувствовал, что он получил большое преимущество из-за такого количества полезной информации.

Неожиданно, посреди их разговора, он услышал, как кто-то вошел в здание. Он поднял голову и увидел Берсеркера, направляющегося к ним.

Он носил полный сет тёмно-золотых лат, которые были покрыты черными впадинами и были интегрированы маленькими металлическими шипами, как зубья пилы. На спине у него висел огромный двуручный меч, и такая фигура шла по кристальному полу. Каждый его шаг заставлял броню ритмично дрожать. Со всей серьёзностью намерений, этот человек был вооружен до зубов, и с его высоким ростом, и тяжелой бронёй, он излучал доминирующую и мощную ауру.

Берсеркер показал лёгкий шок, когда увидел Не Яна. После небольшой паузы, он подошел к ним.

Сет Металлического Шторма, в настоящее время лучший сет для Берсеркеров! Глаза Не Яна нахмурились, и он активировал Непостижимое Озарение.

Он осмотрел этого человека.

Килл Лав: Уровень 11

Класс: Берсеркер

С таким хорошим снаряжением, он и не думал о том, что этот человек будет каким-то ноу-неймом, но он и представить себе не мог, что это будет он!

Килл Лав был лидером гильдии номер один в Хилдерлоке, Альянс Безумного Сражения. На пике своей силы, они занимали пять или шесть крепостей в Хилдерлоке. Он полностью заслуживал титул сильнейшего в Хилдерлоке, потому что, во всей Виридианской Империи, его сила находилась на пятом ранге. Только после какого-то инцидента, он вышел из этой рейтинговой гонки силы. Кроме высокого титула в игре, он также был владельцем игровой организации Безумного Сражения, и был знаменитой фигурой в реальности. В настоящее время, он был пятым среди Берсеркеров, и, судя по всему, он продолжит подниматься в этом рейтинге.

В прошлой жизни, Килл Лав был значимой фигурой, с которой Не Ян и не надеялся пересечься. Если бы он решил записаться в списки лидеров, то был бы в топ 200, в лучшем случае. Он был лишь в шаге от титула Танцующего в Тени, но кто знал, сколько храбрых авантюристов до него потерпели неудачу? Для сравнения, Килл Лав был первым среди трёх лучших Берсеркеров. Никогда не падая ниже, и в лучшие годы, он держал эту строчку на протяжении всего года.

И это благодаря ему, Хилдерлок стал по-настоящему великолепным местом.

Игровая организация известная как Безумное Сражение всегда была невероятно сильна с её шестью игроками, которые находились в топ 30, в их соответствующих классах. С неоспоримой доминацией и репутацией в битвах, они использовали их гильдию для приобретения всего Хилдерлока в свои руки. Позже, они даже смогли защитить две крепости в Городе Лунного Света.

Когда Победоносное Возвращение начало свой захват всего континента, Альянс Безумного Сражения в одиночку защищался от комбинированной атаки Победоносного Возвращения и Жаждущих Крови Клинков, заставляя их терпеть немыслимые убытки. С менее чем ста тысячью членов, они смогли сдерживать эти две гильдии, которые имели 600 тысяч человек. В короткий промежуток времени, они были полностью непобедимы, но под влиянием надоедливого Цао Сю, они медленно стали рушиться изнутри. Очень быстро, около двадцати значимых игроков ушли из игровой организации, оставляя Килл Лав и его Альянс Безумного Сражения встретить своё поражение. После этого, многие игроки начали уходить из гильдии, пока не осталось только чуть больше половины из них.

Однако Килл Лав и 60 тысяч оставшихся игроков железно обосновались в замке Хилдерлока. Даже будучи осаждаемыми тремя миллионами противниками, они смогли выдержать их атаку, побеждая силы Победоносного Возращения и Жаждущих Крови Клинков бесконечное число раз. В конце концов, после того, как у них не было прогресса, эти две гильдии остановили свой штурм и отступили.

С его непоколебимой силой воли и решимостью, он смог породить легенды вокруг своего имени.

Хоть Альянс Безумного Сражения и имел оставшиеся 60 тысяч игроков, эти игроки были очень сильно сплочены, имели непоколебимую лояльность к гильдии и глубоко закоренелую веру. Что до этих дезертиров, когда шло упоминание о гильдии, они все стыдились своего поступка. Когда им суждено было драться с их бывшими напарниками на стенах крепости, они вместо сражения выбирали побег. В сравнении с теми игроками, что остались в гильдии до самого конца, эти дезертиры рассматривались, как не что иное, как предатели и трусливый мусор.

Сражаться вместе против сильного врага, жить и умирать вместе, вот что было духом товарищества!

Не Ян глубоко ценил и восхищался такого рода отношениями, так что к Килл Лаву, он не чувствовал ничего, кроме уважения.

«Рад встрече. Я Килл Лав», сказал человек и улыбнулся, заставляя Не Яна вернуться к реальности. С его тоном и манерой речи было тяжело сказать, что он был человеком, любящим убийства и номером один в Альянсе Безумного Сражения.

«Привет, я – Не Ян».

Не Ян кивнул в знак одобрения. Враг моего врага друг мой. В прошлой жизни, Килл Лав не сражался бы до смерти с Победоносным Возвращением и Жаждущими Крови Клинками, если бы не было на то причины. У него совершенно точно был конфликт с ними, который перешел из другой игры.

«Мы раньше не встречались, не так ли?» Спросил Килл Лав. Он мог узнать любого игрока в Хилдерлоке, пока тот имел хоть какую-то славу. Даже если он с ними и не встречался, он хотя бы слышал об их имени. И всё же, малознакомая фигура и имя, заставила его задуматься.

«Это так. Я пришел сюда, проделав весь путь от Калора», ответил Не Ян. Он не чувствовал нужды скрывать эту информацию. Кроме того, с небольшим расследованием, Килл Лав всё равно всё узнает.

«Ох, Калор? Там ведь находиться несколько больших гильдий?» сказал Килл Лав. Хоть Хилдерлок был одним из шести главных городов, но в сравнении с Калором, он мог рассматриваться как небольшой город, или же большое поселение.

«Кажется, ты не принадлежишь ни к одной гильдии».

«Я соло игрок. Так что… нет, я не часть какой-либо гильдии».

«Это ведь ты купил кусок вон той земли…?» Килл Лав спросил с удивлённым тоном. Он указал на южную часть модели. Пока он шел, он заметил модель города через офисную дверь.

«Да».

«На самом деле я положил глаз на это строение уже довольно давно. Было довольно тяжело собрать так много денег, чтобы позволить себе её. Кто знал, что к тому времени как я приду, оно уже будет продано кому-то еще. У тебя очень хороший взгляд», сказал Килл Лав и выдавил улыбку. Для того чтобы позволить себе это строение он копил деньги три дня.

«Ах, какие шансы…»

«Хаха, ничего. Я куплю другую часть земли», сказал Килл Лав, помахивая руками, решая опустить этот разговор. В этом моменте, он мог считаться весьма великодушным.

«Извините, могу я спросить, какое строение вы желаете купить?» Администратор Каллан улыбнулся Килл Лаву и спросил.

«Это должно подойти».

Килл Лав подошел к модели города и указал на кусок земли, после чего он и Администратор Каллан подтвердили транзакцию. Даже если строение, которое он выбрал немного уступало тому, что приобрел Не Ян, оно всё еще находилось в хорошей локации, которая со временем приобретёт немалую цену. Видимо, Килл Лав имел хороший взгляд на недвижимость. Его высокий ранг подтверждал его знания об игре. Его стратегическое зрение не на много уступало Не Яну.

Неожиданная встреча с Килл Лав в это время, стало звонком для Не Яна. Удивительные игроки встречались сплошь и рядом в этой игре. Если бы он пришел немного позже, земля, которую он хотел, могла быть уже куплена Килл Лав. К тому же, с тех пор как Килл Лав сделал свой ход, это означало, что другие лидеры гильдий, тоже начнут покупать землю. Когда эти значимые фигуры сделают свой ход, землю начнут раскупать с ужасающей скоростью. Если он не поторопиться и не купит еще несколько значимых строений, тогда он может упустить этот шанс.

«Как насчет того, чтобы добавить друг друга в друзья? Еще один союзник, означает еще одну возможность. Также, ты заинтересован в том, чтобы вступить ко мне в гильдию? Предполагая о твоих финансах, нам обоим это принесёт выгоду. По крайней мере, в Хилдерлоке, не будет ни одной гильдии, которая сможет противостоять нам», сказал Килл Лав. Это были его настоящие намеренья. Однако, прошлое Не Яна было загадочным, так как он был соло игроком, который смог собрать такую сумму денег, что большинству игрокам и не снилось. И уже это заставляло обратить на него внимание.

«Я могу добавить тебя в друзья, но я игрок, предпочитающий свободу. Я не хочу быть связан с гильдией». Тактично отклонил предложение Не Ян.

«Без проблем, я понял». Ответил Килл Лав. Он не держал высоких надежд. Однако и завести новое знакомство было не так уже и плохо. С тех пор как Не Ян купил землю в Хилдерлоке, был высокий шанс того, что они будут часто пересекаться в будущем. Неважно станут они друзьями или врагами, было лучше узнать побольше об этом человеке. Как ни как, но познав себя, узнаешь и врага. Это был единственный способ одержать победу в битве.

[ Система: Килл Лав отправил вам предложение дружбы. Вы принимаете предложение? ]

«Да!»

[ Система: Вы добавили в друзья Килл Лав. ]

После добавления его в друзья, Не Ян думал только об одном. Пока они не вступят в конфликт друг с другом, если придёт день, когда Альянс Безумного Сражения вступит в схватку с Победоносным Возвращением, тогда Не Ян будет иметь на своей стороне потенциального союзника для победы.

Глава 127 – Мошенничество Круша.

«Эй я не знаю, когда ты решил купить себе землю в Хилдерлоке, но я надеюсь когда придёт время, мы будем друзьями, а не врагами».

Килл Лав запомнил имя Не Ян. Он планировал немного расследовать его нового друга из Калора, и выяснить какие силы стоят за ним. Если Не Ян был врагом, тогда он перестанет быть вежливым и сделает всё, чтобы помешать его присутствию тут. Например, если Не Ян планирует перепродать землю, когда она поднимется в цене, тогда он ничего не скажет. Однако, если Не Ян захотел бы основать бизнес тут, он гарантирует, чтобы у него не было никаких посетителей. Сильный дракон не сможет подавить змею в её логове. Даже если Не Ян был сильным и грозным драконом, Килл Лав мог ничего не боятся в своём родном городе Хилдерлоке.

Не Ян понимал, что каждый город имел своих выдающихся личностей, и без соответствующей силы или поддержки, для него было почти невозможно заполучить какое-либо влияние. Для него было бы слишком тяжело везти тут бизнес, если Килл Лав станет его врагом. Однако с тех пор как это был всего один кусок земли, он, по крайней мере, сможет получить неплохую выгоду от него в будущем.

«Я тоже надеюсь мы не станем врагами», улыбнулся Не Ян. Хоть он и Килл Лав не имели причин для конфликта, или для становления врагами, никто не знал, что преподнесёт им судьба.

«Мне всё еще нужно сводить команду в данж, поэтому давай початимся в другой раз. Надеюсь, наша следующая встреча будет такой же дружелюбной, как и эта».

Килл Лав не был готов вступать в глубокие дружественные отношения. Как ни как, если они сойдутся, а в будущем станут врагами, это создаст ненужные проблемы.

«Хорошо, увидимся позже».

Мысль проскочила в голове Не Яна, когда он посмотрел на уходящую фигуру Килл Лава.

«Возможно, я должен прогуляться по Хилдерлоку, может быть навестить Мастера Кузнечного дела Круша и посмотреть какие предметы я смогу у него купить. Потом, я точно должен продолжить поднимать уровень».

Он потратил больше двух дней на разведывание Хемов. С высокой скоростью прокачки в Долине Сосил, эта элита наверняка подняла свой уровень.

«Уже есть игрок с Сетом Металлического Шторма… Кажется моих действий далеко недостаточно. Я всё еще слишком медлю…»

Сет Металлического Шторма не был единственным, но скорее входил в линейку сетов Воина, которые делили одинаковые параметры. Это были Сет Железного Шторма, Сет Шторма Черного Железа, Сет Золотого Шторма, Сет Шторма Черного Золота, Сет Шторма Люмидиум, и Сет Шторма Черного Люмидиума. Каждый из этих сетов имел необходимые значения Силы, и низкоуровневый, Сет Железного Шторма, который носил Килл Лав, уже требовал от игрока 120 Силы.

Не Ян смог достичь только 130 силы благодаря главе Свободы, пяти пассивным умениями и Самоцветам на Усиление Силы.

И всё же, Килл Лав, смог достичь 120 Силы без помощи интегрирования самоцветов в его снаряжение. Более того, когда он одел Сет Железного Шторма, его Сила была увеличена на дополнительные 30%. Это было слишком ужасающе.

Килл Лав носил самое лучшее снаряжение из всех встреченных ему игроках. Он был игроком, достойным находиться на самой верхушке рейтинговых таблиц, и Не Ян ничем не мог помочь, кроме как догадываться о том, сколько еще таких же монстров как он находятся в игре.

«Кажется, я должен поторопиться как в наборе уровней, так и в получении более лучшего снаряжения!»

Не Ян перестал развлекаться, попрощался с Администратором Калланом перед тем как направиться в северный район Хилдерлока. Возвращение в Калор, будет стоить ему еще один золотой. Кроме того, так как он уже тут, он также должен посетить Мастера Кузнечного Дела Круша. Не было ничего плохого, чтобы его посетить, и так случилось, что сегодня еще и среда!

Здания в Хилдерлоке были потрясающими, как и всегда, пока он шел вдоль улицы, он разглядывал изумрудные улицы, украшенные нефритами. Осматриваясь, он заметил, что город, казалось, был идентичным тому, что был в его воспоминаниях. Когда он посмотрел на небо, он увидел яркий ореол, окутывающий магической энергией весь город. Это добавляло очаровательность этому месту, которое, было похоже на город из какой-нибудь сказки.

Пройдя около десяти или двадцати минут, Не Ян пришел к раздвоенной дороге. Он посмотрел на направление, которое Администратор Каллан дал ему, перед тем как он ушел. Он сделал много кругов и поворотов, когда проходил дальше, из-за того, что улицы становились запутанными. Если бы у него не было координатов, он бы, скорее всего, потерялся.

По правде сказать, он на самом деле не знал, где он находился. Всё что он знал, это то, что он прибыл к краю северного района и что без помощи Администратора Каллана, для него было бы невозможным попасть сюда.

Когда он продвигался дальше, он прошел мимо нескольких магических башен в узкий переулок, который в ширину был настолько узким, что пройти там мог только один человек. Три минуты спустя, он вышел с другой стороны, и вошел в обширный изысканный сад. Тут, он увидел множество различных, полностью цветущих, полевых цветов, на множество этих цветов он даже названия не знал. Окруженные огромным количеством зданий, лучи солнца всё равно могли достать их. Расположение сада не уменьшало его красоты, а наоборот, оно добавляло какое таинство.

Наконец, длинный, узкий извилистый путь привёл его сюда.

За садом, он увидел странный маленький домик с характерным внешним видом.

«Это то место. Оно довольно хорошо скрыто…» Подумал Не Ян перед тем как идти к домику.

Когда он подошёл ближе, дверь плавно открылась, и силуэт вышел из домика, из-за которого резкий опьяняющий аромат ударил в нос.

Не Ян остановился посмотреть на фигуру. Это была женщина NPC. Она носила роскошное платье, а её волосы были сплетены в длинную причудливую косу. Её шаги были изящны и элегантны, и она излучала ауру, принадлежащую высшему классу.

«Должно бы этот NPC дворянин…Это Мастер Кузнечного Дела Круш…? Она выглядит не так, как я себе её представлял».

Администратор Каллан никогда не упоминал о том, какого пола был Круш.

Используя Непостижимое Озарение, Не Ян обследовал NPC.

Делина: Графиня Хилдерлока

«Графиня Хилдерлока…!»

Не Ян незамедлительно отошел в сторону и дал ей пройти. Дворянам нравилась привилегия, которой они обладали. Если игрок пытался им досаждать, то ему становилось тяжело жить в этом городе.

Игрок тоже мог достичь ранга дворянина, но не выше, и при этом ему нужно иметь достаточное количество очков Славы и Влияния в городе. Даже тогда, тут была определённая система иерархии, начиная с Лордов, Баронов, Маркизов и так далее. Для тех, кто ими не был, провоцировать дворянина было равносильно смерти, так как стражники города не будут долго думать над тем, как делать свою работу.

Проходя, Графиня посмотрела на него краем глаза.

Немного погодя, еще двое дворян вышли из домика, проносясь мимо Не Яна.

«Это место гораздо оживлённее чем я думал…» подумал Не Ян, когда ступил на порог. В самом центре комнаты находился круглый стол с несколькими десятками одинаковыми снаряжениями.

Там так же было десяток дворян NPC, одинаково молодых и старых, внутри домика, все носили изящную одежду. Один из них особенно выделялся. Это был старик в пепельно-серой робе стоящий рядом с круглым столом. С длинной, тощей фигурой и длинной развивающийся бородой, он был похож на очень старого мага. Если бы не его беспечные промахи, раскрывавшие его истинную жалкую природу, тогда этот человек, возможно, был бы более заметным по сравнению с другими.

«Этот человек не может быть мошенником, так…?»

Не Ян насторожился. Мошенники существовали не только среди игроков, но и среди NPC. За выполнение задания, не всегда было так, что вы получали награду. Некоторые из них, если игрок был слишком беспечным, и провалился в том, чтобы увидеть общую картину, они заканчивали тем, что приходили к неверному завершению задания. Когда это случалось, игрок винил свою плохую удачу. Несмотря на то, что они ничего не получали, они также по неосторожности попадали в ловушку.

«Дамы и господа, сегодня распродажа точно такая же, как и в прошлый раз. Первая партия содержит двадцать вещей, с одинаковым видом. Ни один из них не был оценён. Каждая из 20 вещей стоит 60 серебра, но только одна настоящая. Остальные подделки создал я. Посетители могут сделать только три покупки. Лучшие части снаряжения находятся на грани рождения. Среди них, нет недостатка и фрагментов Легендарного качества. Все готовы?»

После того, как старик по имени Круш закончил говорить, его глаза сузились, и он начал пальцами стучать по столу.

Толпа дворян перешёптывалась с волнением, каждый из них был готов испытать свою удачу.

Круш посмотрел на трёх дворян среднего возраста в толпе, потом продолжил, «Хорошо, тогда начнём. Дамы и господа, мне интересно… кто среди вас заслужит внимание Леди Удачи?»

Не Ян усмехнулся.

«Такой дешевый трюк, однако, так много тех, кто ведётся на это…»

Он осмотрел этих избалованных и доверчивых дворян. Это событие совершенно точно было триггером для какого-то скрытого задания, где тестировалось критическое мышление игрока. Если игрок был слишком глуп, чтобы потратить 60 серебра в проигрышной игре, тогда скрытое задание не запускалось, и игрок стопроцентно терял деньги.

Один дворянин достал серые мешочки из карманов, которые были заполнены серебряными монетами. После того, как он отдал их Крушу, он сказал, «Я хочу это, это и это!»

Он был похож на человека в бреду, с его лба стекал пот.

Толпа дворян последовала тому же, начав доставать их мешочки с серебряными монетами для покупки частей снаряжения.

После этого, толпа начала получать вещи, которые выбрала. Не Ян зафиксировал свой взгляд на трёх дворян среднего возраста в толпе. Под покровом первых двух, третий дворянин среднего возраста кинул часть снаряжения в его сумку после того, как достал еще одну точно такую же вещь. Потом, бегающими глазами, он пробежался по толпе, чтобы убедиться, что остальные дворяне этого не заметили. Не Ян холодно улыбнулся.

«Так эти трое его напарники».

«Черт, у меня пустышка».

«Моя тоже».

Много знаков разочарований могли быть услышаны из толпы.

Спустя мгновение, дворянин среднего возраста, который поменял часть снаряжения с другим, выкрикнул с удивлённым тоном, «О Боже! Леди удача на моей стороне! Я действительно получил настоящую, Золотое Ожерелье Карса! Хвала небесам!»

Дворяне загорелись желанием и начали потирать их ладони, подготавливаясь к следующему раунду покупок.

«Хорошо, дамы и господа, давайте продолжим с оставшимися двумя партиями. Следующая вещь очень ценная, Сияющий Самоцвет Акасс! Все готовы?»

Сейчас, зная об их системе, Не Ян думал над его следующим действием. Должен ли он оставить всё как есть, или ему стоит раскрыть их ложь? Если он выберет второй вариант, и попытается раскрыть правду сейчас, он бы этим оскорбил присутствующих дворян, делая из них дураков. Это было равносильно попытке быть умным, только для того, чтобы закончить с тухлым яйцом у себя на лице.

Глава 128 – Глаз Правды.

Должен ли он разоблачать мошенников или нет, была дилеммой, которая стоила обдумывания. Не Ян не мог разрешить эту ситуацию эмоциями, вместо этого, ему нужно использовать логику. Какие были намерения у того, кто разрабатывал это задание?

Пока он раздумывал, получилось так, что он посмотрел на информацию его персонажа и заметил новый статус – Поддержка Администратора Каллана.

Поддержка Администратора Каллана: Увеличивает Влияние в Хилдерлоке на 30 очков. Время действия: 30 минут.

Он моментально пришел к решению, после того, как увидел это.

В следующие тридцать минут, пока Поддержка Администратора Каллана действовала, его Влияние в Хилдерлоке увеличивалось на тридцать очков, более чем достаточно, чтобы повлиять на этих обычных дворян.

«Если я смогу триггернуть и завершить скрытое задание, я смогу получить неплохую награду. С другой стороны, … Если провалюсь, тогда у меня должно получиться выйти сухим из воды, пока в эти тридцать минут я сумею покинуть город».

После составления плана, он начал идти по направлению к Крушу.

Он был бы простым дураком, если бы анонсировал всем этим дворянам в комнате, о том, что Круш был мошенником. Вместо того чтобы поверить ему, эти невежественные дворяне просто растерзают его до смерти. Он был настоящим человеком, не какой-то там запрограммированный NPC, который действует по определённым обстоятельствам. Было бы обидно потерпеть неудачу в такой важный момент.

«Приветствую Мастера Кузнечного Дела Круша, я пришел сюда по направлению от Администратора Каллана. Он выражает вам свою признательность», сказал Не Ян, когда подошел к Крушу.

Шепот мог слышаться среди толпы, когда они услышали имя Администратора Каллана. Никто из дворян не смел преграждать дорогу тому, у кого была такая поддержка. Администраторы были важными фигурами в правительстве, которые отвечали за городские финансы и налоги, правительство и армию, порядок и закон, и так далее. Они держали абсолютный авторитет в городе. По меньшей мере, они были герцогами в ранге дворян. И в настоящий момент, самыми высшими дворянами были графы.

Видя, как Не Ян шагнул вперёд, все дворяне тихо сделали шаг назад.

Круш поднял и сузил глаза, показывая гордое выражение толпе.

«Пожалуйста, отправьте мои наилучшие пожелания Администратору Каллану и благодарность за его заботу и доброту. Сэр, не хотите испытать удачу? Тут двадцать одинаковых вещей, но только одна из них настоящая. Если вам удастся найти настоящую, тогда этот легендарный предмет будет ваш», сказал с улыбкой Круш.

Не Ян посмотрел на самоцветы на столе. Они все выглядели абсолютно идентично. Они были по-настоящему красивы.

«Мастерство мастера по-настоящему стоит выше всех остальных», сказал Не Ян.

Круш мягко улыбнулся, перед тем как показать надменное выражение. Казалось, он был вполне доволен качеством своих подделок.

«Эти подделки, действительно напоминают настоящие, но я всё еще могу сказать, что на них есть некоторые изъяны. Как если бы кусок льда был положен рядом с самоцветом, хоть они и могли оба ослепительно сиять, но кубик льда на солнце растает, пока самоцвет всё также будет излучать сияние», вдумчиво сказал Не Ян. Он планировал понемногу заманить Круша в ловушку. NPC обладали интеллектом заложенным в них разработчиками, их привычки, манера речи и так далее. Пока игрок действовал медленно, можно было легко разгадать их изъяны.

Было очевидно, что, когда Не Ян говорил эти слова, выражение Круша изменилось.

«Не Ян, сэр, ваши обвинения слишком смелые. Раз на то пошло, то укажите же нам, какой из этих самоцветов настоящий», возмущенно сказал Круш. Он знал наверняка, что Не Ян не сможет найти настоящий.

«Мастер Кузнечного Дела Круш, как насчет небольшого пари?»

«Какого рода пари?» холодно спросил Круш.

«Очень простое. Из этих двадцати самоцветов, я, с первого раза определю настоящий Сияющий Самоцвет Акасса. Если у меня не получиться, тогда подтверждающий право собственности документ о землях, в моих руках, будет вашим. Однако, я должен быть уверен, что вы дадите мне осмотреть каждый из представленных самоцветов», объяснил Не Ян. Его мотив был прост, проучить этого мошенника. Естественно, так как оппонент был мошенником, он никогда не поверит в честность этого пари.

«Хорошо, я согласен на это пари. Если я проиграю, то дам тебе столько золота, сколько стоит этот договор в твоих руках. Как это для тебя звучит?»

Круш, как увидел детали договора, выразил жадное выражение.

Не Ян составил план и заманил Круша в ловушку, после того, как более-менее представил как, работает этот скрытый квест, и почти сразу же, Круш по дурости угодил в ловушку.

«Мастер Кузнечного Дела Круш, позвольте мне обследовать эти самоцветы. Я доверяю вашей репутации, вам ведь незачем вмешиваться, так?»

Круш холодно хмыкнул, после того как сделал шаг назад.

Дворяне окружили стол, оставляя около двух метров промежутка, и в ожидании смотрели на Не Яна. Они задавались вопросом, как этот молодой человек, сможет определить какой из этих самоцветов был настоящим.

Заметя их реакцию, Не Ян подтвердил для себя, что выбрал правильное направление в скрытом задании. Потом он взял один из самоцветов и начал осматривать его с очень задумчивым и серьёзным лицом.

«Неуклюжее мастерство, Сияющий Самоцвет Акасса излучает чистый и яркий свет, однако этот, грязный и тусклый. Это совершенно точно не Сияющий Самоцвет Акасса. Я прав Мастер Кузнечных Дел Круш?» Спросил Не Ян, когда повернулся к Крушу, который стоял среди толпы. Честно говоря, он не знал, как определить настоящий от подделки, но он всё равно говорил в спокойной и неторопливой манере.

Круш снова хмыкнул и отвернул голову.

«Мастер Кузнечных Дел Круш, я уже выучил оценочное умение. Вы позволите мне оценить этот самоцвет, чтобы подтвердить мои суждения?» Попросил с улыбкой Не Ян.

Словно это было бы по книжке, толпа начала требовать и кричать, заставляя Круша разрешить Не Яну оценить самоцвет.

Без возможности отказать, Круш оставался молчаливым.

Не Ян оценил самоцвет, используя Непостижимое Озарение. Почти сразу же, с яркой вспышкой света, вещь показала свои свойства.

Обманчивый Самоцвет (Подделка)

Свойства: Нет

После этого, он передал самоцвет одному из дворян в толпе, который осмотрел его и дал следующему дворянину.

«Он прав. Это действительно подделка!»

«Потрясающе… Он похож на настоящий. Как он смог определить это?»

«Хорошо, давайте перейдём к следующему».

Не Ян слабо улыбнулся и взял еще один самоцвет со стола. Потом он повторил свои действия задумчивости, перед тем как покачать свой головой в разочаровании.

«Этот тоже плохой. По краям, у этого самоцвета, есть едва заметные пятна. Сияющий Самоцвет Акасса их не имеет. Этот самоцвет просто использует имя существующего легендарного самоцвета! Этот тоже обманка, так?»

Круш оставался молчалив, позволяя толпе, вокруг него, звучать всё яснее, когда они умоляли Не Яна оценить его.

Слыша выкрики, еще раз яркая вспышка покрыла комнату и показала предмет. Как и ожидалось, этот так же был подделкой.

Обманчивый Самоцвет (Подделка)

Свойства: Нет

Толпа начала перешептываться, кода самоцвет переходил из рук в руки.

Оценивая самоцвет один за другим, Не Ян стал еще более уверенным в том, что ни один самоцвет на столе не был настоящим. С тех пор как это было так, когда он давал правдоподобное объяснение, он мог спокойно говорить, что каждый самоцвет — это подделка.

Число самоцветов на столе быстро уменьшилось до трёх.

Еще один самоцвет был оценён после чего Не Ян помотал головой.

Все предыдущие самоцветы были подделкой!

Однако оставалось еще два самоцвета. Толпа дворян смотрела до конца с полностью открытыми глазами, заряженными нервами и выражениями напоминающие шок.

Не Ян выдавил самодовольную улыбку, когда взял еще один самоцвет. После долгого обдумывания, он был умственно истощен, и цвет его лица уже давно стал пепельного цвета.

«На нём есть несколько пятен в центре, и качество материалов даже не на одном уровне с Сияющим Самоцветом Акасса. Поэтому, это еще одна подделка!» уверенно заявил Не Ян, когда посмотрел на Круша.

Потом он начал процесс оценивания еще раз.

Толпа сфокусировала своё внимание на руках Не Яна. Это был уже девятнадцатый самоцвет. Если он окажется подделкой, тогда оставшийся будет настоящим, ведь так?

Яркий свет от оценочного умения окружил самоцвет, перед тем как начал испускать радужный блеск.

Однако, несмотря на довольно яркое шоу, результат этой оценки был уже предопределён.

Этот самоцвет был еще одной подделкой!

Множество дворян издали приглушенные вздохи от удивления и показали своё глубокое уважение способностям этого молодого человека.

Не Ян посмотрел на Мастера Кузнечных Дел Круша перед тем как взять последний самоцвет. В этот момент, выражение Круша показало небольшую панику, и он начал потихоньку двигаться в направлении двери.

«Мастер Кузнечных Дел Круш, вы ведь не думаете отказываться от нашего пари? Или вы просто хотите сбежать?» спросил Не Ян с холодной улыбкой. Он, наконец, зажал его в угол!

Круш странно улыбнулся и выдавил сухой смех. Все дворяне сфокусировались на нём. Ему не позволят уйти, даже если он захочет.

«Мастер Кузнечных Дел Круш, или должен ли я называть вас Мистер Круш? Последний самоцвет в моих руках должен быть настоящим, правда? Однако… почему работа на нём такая плохая? На самом деле, с одного взгляда, я могу сказать, что это тоже подделка!»

Не Ян холодно улыбнулся, когда смотрел на Круша перед тем как оценить последний самоцвет в его руках. После яркой вспышки, показались его свойства, и, как и прежде, это была очередная подделка. Он усмехнулся над Крушем и сказал, «Всё же, Мистер Круш… вы не кто иной, как обычный грязный мошенник!»

[ Система: После оценивания 20 Поддельных Самоцветов, вы получили Глаз Правды. ]

Не Ян застыл, когда увидел системное оповещение. Он ничего не мог с собой поделать, и стал очень возбужден. Это на самом деле умение – Глаз Правды!

В это время, толпа дворян стояла безучастно какой-то момент, казалось, они не хотели принимать правду.

В ту же секунду, Круш и его три напарника побежали к двери.

«Остановите их! Они все сговорились, чтобы обмануть вас!»

Не Ян указал на Круша и троих мужчин среднего возраста.

Проснувшись от ступора, толпа быстро среагировала и побежала за этими негодяями. Очень быстро, их поймали, связали, и потом усадили на пол.

«Мы должны отвести этих мошенников к Администратору Каллану и судить их!»

«Правильно, нам нужно наказать этих уродов и вернуть наши деньги!»

Толпа дворян громко выкрикивала и обвиняла этих четверых, когда они вели их в офис администратора.

Не Ян подумал немного и последовал позади толпы. С тех пор как он зашел так далеко в этом задании и смог разоблачить Круша, он наверняка должен получить какую-то награду. Администратор Каллан только небрежно упомянул Круша. Он и подумать не мог что это приведёт к заданию, в котором ему придётся выставить Круша на чистую воду.

Разъярённая толпа дворян вошла в офис администратора, Не Ян следовал за ними позади. Это была лучшая позиция для него, чтобы испытать своё новое умение.

Он осмотрел информацию и Глазе Правы.

Глаз Правды (Моментальное Применение)

После активации способности, есть определённая вероятность видеть сквозь невидимость и маскировку. Успех применения умения зависит из-за разницы уровня между игроком и целью.

Восстановление: 120 секунд.

Если Не Ян активирует умение против Вора того же уровня, у него будет шанс в 60%, чтобы увидеть его скрытность. Не говоря уже о том, что некоторые игроки и монстры обладали возможностью замаскировывать их внешний вид, или создавать иллюзии, а также клоны. Хоть это и были грозные обманчивые способности, он, с определённым шансом, мог видеть сквозь них.

Это умение было невероятно полезным и располагалось на вершине бесконечного числа умений поддержки. Оно имело невероятный сдерживающий эффект на такие классы как Вор, оно также было очень полезным и во время выполнения заданий.

Глава 129 – Кожаная Броня Одинокого Странника.

Не Ян следовал за толпой дворян, когда они вошли в офис администратора. Тут, они нашли Администратора Каллана, который увидел их недовольство и злобу, из-за которых тихий холл стал местом балагана.

«Администратор Каллан, мы поймали мошенников!»

«Круш обманывал нас всё это время!»

Разъярённые дворяне, эмоционально подошли к связанному Крушу, взяли его за его длинную бороду, и потянули за неё чтобы заставить его злиться. На удивление, борода оказалась частью маски, и из-за того, что они потянули за неё, эта маска сползла, показывая молодого человека в районе двадцати, с бегающими глазами. Этот Круш никогда не был стариком!

«Подождите, он не Мастер Кузнечных Дел Круш! Я уже видел его лицо где-то. Он тот вор!» Дворянин воскликнул в шоке, когда понял это.

«Он не Круш! Этот парень просто притворялся им!»

«Тогда, сейчас всё имеет смысл… Мастер Кузнечных Дел Круш всегда был добрым и респектабельным. Всё, что он создавал, было высокого качества и эти вещи продавались на аукционе как премиум класс по всей империи. Среди его созданных вещей, не было недостатка в снаряжении Легендарного качества. Я должен был понять раньше, что он никогда бы не открыл такую систему мошенничества!»

«Так он на самом деле самозванец…» наконец понял дворянин.

«Ты жалкий ублюдок!» Толпа начала избивать поддельного Круша, который в свою очередь начал умолять о прощении.

Администратор Каллан был также взбешен. Он указал на молодого человека, лежащего на полу, и выкрикнул, «Ты жалкая дворняга! Из-за тебя, не только Хилдерлок получил жалкий отпечаток на своей репутации, но ты также посрамил хорошее имя Мастера Кузнечного Дела Круша! Твои действия непростительны. Стража, отправьте их в тюрьму!»

После этого, двое вооруженных стражников подошли ближе, взяли молодого человека и его подельников, а затем увели.

«Администратор Каллан, это тот самый молодой человек, которые раскрыл мошенничество в этом доме!» Сказал старый дворянин и указал на Не Яна.

Вскоре толпа начала выражать своё восхищение и похвалу.

Администратор Каллан показал лёгкое удивление, потом подошел к Не Яну и сказал, «Юноша, спасибо тебе за то, что раскрыл этого самозванца и восстановил репутацию Хилдерлока. Я гарантирую, что эти четверо будут наказаны по всей строгости закона. Что касается тебя, от лица всех жителей города, я хочу выразить мою глубочайшую благодарность. Твоя предусмотрительность и суждение достойны похвалы. Пожалуйста, возьми это в знак нашей признательности».

[ Вы успешно завершили задание, “Разоблачение Самозванца Мастера Кузнечного Дела Круша.” ]

[ Вы получили 38,297 очков опыта. ]

[ Ваше Влияние в Хилдерлоке возросло на 13 очков. ]

[ Ваш Интеллект увеличился на 20 Очков. ]

[ Вы получили Кожаную Броню Одинокого Странника. ]

«Эта награда за задание очень хороша!»

Не Ян посмотрел на его полоску опыта и заметил, что она уже поднялась до двадцати трёх процентов. К тому же, так как его Влияние достигло двадцати очков, он мог получать льготы в этом городе. Как он мог не чувствовать себя счастливым? Что до двадцати очков, увеличивающих Интеллект, хоть он и не сильно влиял на Воров, он всё равно играл какое-ни-какое значение для умения Взлома. Не стоит упоминать и о том, что он также был полезен для того, чтобы использовать свитки, которым нужны были характеристики Интеллекта.

После этого, он посмотрел на кожаную броню в его руках и осмотрел её свойства.

Кожаная Броня Одинокого Странника (Золото)

Требования: 10 Уровень

Свойства: Защита 51-57, Сопротивляемость +9, Ловкость +13, Предчувствие +15

Вес: 2.3 кг

Ограничения: Вор, может быть использовано любой фракцией.

В настоящее время, в игре, подобные награды, как снаряжение Золотого качества были довольно щедрыми. Даже в самом сложном подземелье, представленном сейчас, Долине Сосил, если команда не проходила его на Специалисте, то получить снаряжение Золотого качества было очень тяжело, так как шанс выпадения был невероятно мал. Многие награды, такие как умение Глаз Правды, заставляли его чувствовать очень удовлетворённым.

После одевания брони, Не Ян заметил легко голубое свечение и гладкость дизайна, который позволял ему чувствовать себя, как будто он стал проворнее, просто одев его.

Потом он подвигался по разным направлениям для того, чтобы почувствовать новый предмет.

«Хмм… не плохо».

«Благодарю вас за вашу щедрость, Администратор Каллан», улыбнулся Не Ян выражая свою благодарность.

С тех пор как у него больше не было тут дел, он выразил свои благодарности Администратору Каллану и вышел из офиса. Пока он выходил из здания, он чувствовал, как его настроение значительно улучшилось по сравнению с тем, когда он прибыл в это место. Несмотря на неожиданное навязанное ему задание, он смог с ним неплохо справиться. Более того, намёк на старый ритм прохождения заданий и чувство игры, казалось бы, вернулись к нему. В его прошлой жизни, он полагался на комбинацию “знай, как” от опыта второстепенных игроков, чтобы самому стать элитным.

Однако, цена в один золотой для того, чтобы вернуться, всё еще заставляла его сердце побаливать.

«Хах… Я действительно не должен путешествовать в так много городов так рано. И всё же, это путешествие до Хилдерлока было плодотворным…» слабо улыбнулся Не Ян, пока бормотал самому себе.

Выйдя из трансфертной зоны в Калоре, его мысли сразу упали на Короля Льва Гато и Огра Пожирателя, которые должны быть живи сейчас. Однако, на его нынешнем уровне, это не принесло бы ему слишком много пользы. Малое количество опыта за их убийство не стоило потраченного на них времени, и снаряжении выпадающее с них уже не привлекало его.

Когда он думал о своём следующем шаге, умения Кражи, которое он приобрёл от надевания Сапогов Сульгата, всплыло в его голове. Был один очень подходящий квест, на ранней стадии игры, который помог бы использовать это умение максимально эффективно. После такого промежутка времени, он больше не помнил точных деталей выполнения задания; однако, он знал, что кроме умения Кражи, ему также потребуется помощь Тан Яо. К сожалению, Тан Яо всё еще тренировался в Хемах, поэтому ему пришлось отложить это задание на потом.

В конце концов, Не Ян решил пойти покачаться в зоне монстров 10 Уровня. Что, до места, которое подходило ему по уровню, не было ничего лучше, чем Шахты Черного Золота. Там, Зомби Лидер класса 10 Уровня, давал довольно много опыта и хороший дроп вещей, включая несколько снаряжений 10 Уровня на Вора. В дополнение к этому, там также выпадало множество самоцветов и руд, которые он мог продать по достойной цене.

Уровень его вещей, в настоящий момент, был слишком мал и для него будет тяжело найти снаряжение 10 Уровня на аукционе. Высокоуровневые игроки, которые нашли снаряжение 10 Уровня, просто не продавали его, им было выгодней их обменять, так как им самим нужны были вещи того же уровня, но на их класс. Поэтому, это не было плохой идей для него пойти туда и всё проверить. Как ни как, но он знал основные локации каждого монстра класса Лидера, Полу-элиты, и даже Элиты.

Подготавливаясь выдвигаться, он понял, что должен пополнить запасы Порошка Вспышки и других вещей. Поэтому, он пошел к Майло, где и пополнил запасы свитков контроля, которые в свою очередь были очень эффективны против монстров 10 Уровня и ниже.

Как только он всё приготовил, он вышел из городских ворот, активировал Свиток Ускорения и Танец Тени, перед тем как направиться прямиком в Шахты Черного Золота. Тридцать очков увеличивающих его скорость от Танца Тени наряду со Свитком Ускорения заставили его выглядеть, как ветер, несущийся по лесу.

Десять или около того минут спустя, он вышел из леса и был встречен видом черных гор, которые простирались так далеко, как только глаз мог видеть. Это были Шахты Черного Золота. В промежутке около полумесяца, многие гильдии пошлют сюда свои добывающие ресурсы команды, которые будут состоять из сопровождающих и шахтёров. Это эффективно убивало двух птиц одним камнем, с тех пор как сопровождающий конвой мог убивать попадающихся монстров пока Шахтёры могли бы собирать самоцветы и руды. Несмотря на окружающих Зомби, добывать материалы в этой локации было очень выгодно. За один день, Шахтёр Ученик, мог заработать два серебра. Однако, в настоящий момент, в этом месте не было и души.

Не Ян побежал по скалистой местности и прыгнул на большой валун, где он сел и начал бормотать себе под нос.

«Если я правильно помню, это должно быть где-то на востоке, но, черт возьми, я забыл точную локацию…»

Тем не менее, он тренировался в этой местности, в его прошлой жизни, поэтому он имел некоторое представление об этом месте. Через какое-то время, пройдя через несколько однотипных ландшафтов, он обнаружил группу бродящих Зомби Шахтёров.

Зомби Шахтёр: Уровень 10

Здоровье: 560/560

Не желая тратить своё время на обычных Зомби Шахтёров, он быстро пошел дальше. После поиска пяти или шести минут, он, наконец, нашел еще одну группу Зомби. Эта группа была почти идентичной, той, что он видел в первый раз, кроме одинокого Зомби, который находился на хорошем расстоянии от этой группы, и выглядел больше, и толще своих собратьев. Он имел большая, черная металлическая пластина на его спине, а обычные монстры в группе казались более лучшей версией.

Не Ян обследовал Зомби при помощи Непостижимого Озарения.

Зомби Старшина: Уровень 10

Класс Монстра: Лидер

Здоровье: 1 600/1 600

Это была его цель! Не Ян вошел в скрытность и начал медленно продвигаться за спину Зомби Старшине, который и не догадывался о его присутствии. Даже если Зомби Старшина был бы на пять уровней выше, для него было бы невозможно почувствовать приближение Не Яна.

Подойдя в радиус атаки, Не Ян рванул вперёд, обнажая холодное лезвие Кровного Союза и нанося удар по затылку Зомби.

«Удушающий Удар!»

Пользуясь преимуществом оглушения, он использовал Убийство следующим за Ударом Погибели.

-93, -110, -107

Впечатляющее количество урона всплыло над головой Зомби. После неожиданной атаки, Зомби Старшина повернулся и яростно попытался схватить его своими острыми как бритва ногтями.

Побывав в Гробнице Абрахама, где он наблюдал похожие атаки, Не Ян уже знал, как страшны были эти атаки, особенно когда они шли от Вампира Барона 25 Уровня. Если бы он был ими задет, то точно потерял бы больше половины здоровья. Для сравнения, этот Зомби Старшина 10 Уровня был сравним с Воином такого же уровня с хорошим снаряжением.

Не Ян сделал шаг в сторону от атаки, и кровавые когти опустились на его предыдущую позицию, следом он выпустил Шокирующий Удар, отправляя Зомби в стан еще раз. Пользуясь очередным преимуществом, он окружил Зомби и использовал Удар в Спину и Потрошение, заставляя Зомби потерять еще 200 здоровья.

После потери больше половины здоровья в короткий промежуток времени, кожа зомби начала преобразовываться в странный красный цвет, перед тем как полностью покрыться кровавой дымкой.

Это была способность Зомби Старшины, Чума. Если игрок по дурости контактирует с этой дымкой, то начнёт терять по двадцать здоровья каждую секунду. До тех порт пока Священник не использует Слабое Исцеление и Рассеивание, то игрок будет терять здоровье до тех пор, пока не умрёт!

Это была еще одна причина, почему множество игроков объединялось для того, чтобы убить монстра класса Лидер. Было не так много игроков которые могли бы преодолеть такие препятствия, так как в одиночку эти монстры уже были слишком сильны, для того чтобы с ними справиться.

Не Ян использовал Быстрое Отступление и отдалился от ближнего боя. Потом он достал Свиток Паутины и активировал его, в следствии чего огромная паутина окружила Зомби не давая сдвинуться ему и на миллиметр.

После этого он достал свой арбалет и выстрелил несколько болтов.

\*Пут! Пут! Пут!\*

-21, -23, -21

Полоска урона показалась над головой у Зомби.

Зомби Старшина беспрерывно боролся перед тем как наконец освободиться и направиться к Не Яну. Как только, он почти дошел до него, Не Ян достал Порошок Вспышки и кинул его прямо к глазам Зомби.

\*Пуф!\*

Мешочек взорвался, и пыль ослепила монстра.

Неожиданно потеряв зрение, Зомби Старшина испустил рычание, от которого кровь застывала в жилах и начал яростно размахивать своими когтями, оставляя видимые отметины на ближайших объектах.

Не Ян воспользовался моментом и отступил на десять метров, где безостановочно выстреливал пачку за пачкой арбалетных болтов. Когда здоровье Зомби достигло нуля, он пошатнулся, издавая скорбный стон и наконец, рухнул, лицом вниз, на землю.

«С этим покончено».

Легко улыбнулся Не Ян. Хоть Зомби Старшина и имел пятнадцать сотен здоровья, он смог убить его, даже не вспотев. Он подошел к Зомби, присел и забрал выпавшую вещь. Это было частью Серебряного снаряжения, к сожалению, даже не на Вора. Он поднялся и затем направился к своей следующей цели.

Глава 130 – Совместная Работа.

В прошлой жизни, когда Не Ян прокачивался в Копях Черного Золота, ему нужна была помощь как минимум троих человек десятого или выше уровня, включая танка и целителя, для убийства одного Зомби Лидера.

Но в этот раз, он пришел сюда не только прокачивать уровень, но и испытать удачу для поиска снаряжения Серебряного качества. Как правило, снаряжение Серебряного качества 10 Уровня было немного хуже по характеристикам снаряжения качества Золота 5 Уровня. Если у него получиться заполучить Золотую вещь 10 Уровня, то это будет даже лучше. В дополнение, если выпадет снаряжение на другой класс, он сможет продать каждую из этих вещей на аукционе за кругленькую сумму.

После трёх часов обследования обширных скалистых шахт, он смог убить 16 Зомби Лидер класса. Убив их, у него получилось заполучить пару хороших вещей: несколько самоцветов, которые он сможет продать по хорошей цене, и очень необычный Рецепт Пилюли Берсеркера. Пока он двигался по этой территории, он также обнаружил две группы игроков, тренирующихся в этой зоне, и обе из них он решил обойти, не вступая в конфликт, так как разборки заняли бы какое-то время.

Когда он сел для восстановления выносливости, он открыл окно оповещений магазина. После беглого взгляда, он мог сказать, что магазин развивается в нужном направлении под руководством Бёрда. За последние несколько часов, он смог нанять около тридцати Алхимиков, которые один за другим начали изготавливать товары. В таком темпе, количество товаров для продажи значительно выросло, и так сильно, что Зелье Магического Резонанса уже могло быть выставлено на продажу.

Владение магазином, не всегда говорило о том, что если выставить цену поменьше, то покупателей будет больше. Обычные расходные материалы, такие как, Зелье Анти-паралича, Антидоты, и так далее, не позволили бы заработать много. А было это из-за того, что они продавались везде, и поэтому получить много выручки от их продажи было тяжело. Что до необычных вещей, таких как Зелье Магического Резонанса, Пилюли Берсеркера, и т.д.… с тех пор как их рецепты было тяжело найти, то пока магазин производил высококлассный продукт, и пока другие магазины не могли поддержать их количество, то можно было ожидать, что деньги будут течь именно к нему. Даже если цены этих вещей будут немного высоки, пока большинство могло себе это позволить, игроки без сомнений будут приходить и покупать их.

Тактика понижения своих собственных цен делалась из-за соперничества с другими магазинами, и в основном эта была идиотская тактика ведения бизнеса. Ты специально занижаешь свою собственную выгоду! В Conviction, единственный путь для ведения бизнеса был таким, чтобы изготавливать и продавать то, чего нет у других магазинов! В этом случае, пока эти вещи были готовы к продаже, даже если ваш магазин до этого был не популярен, он им станет.

Не Ян осмотрел график о продажах магазина. Сейчас, Черный Фенол и Рецепт Черного Фенола были самыми лучшими продаваемыми предметами. В последние пару часов, во время которых он не проверял информацию о них, магазин смог заработать еще двадцать пять золотых. К несчастью, этот показатель скоро сократиться и замедлиться из-за быстро пустеющих запасов. Однако, с новыми зельями и пилюлями, он сможет заработать внимание игроков, и без сомнений, когда придёт время, он заработает довольно много денег.

С тех пор как с магазином всё было в порядке, Не Ян встал и продолжил поиск Зомби Лидеров 10 Уровня.

За время, потраченное на изучение этой зоны, его озадачивало то, что он не столкнулся с Зомби Полу-элитой. Хоть и не было гарантий, но его шансы на убийство этого Зомби были высоки.

И так он провёл весь день, тренируясь в этой зоне. К тому времени как он вышел в офлайн, он заполнил свою полоску опыта до 57%, и его сумка была заполнена всеми сортами вещей.

Вернувшись в реальный мир, Не Ян потратил остаток дня на учебу и тренировку тела. Он выкладывался на полную во время этого периода. Однако, это было всё для того, чтобы получить выдающееся положение в будущем, когда игра постепенно разрастётся в нечто большее.

Посмотрев на календарь, он вспомнил, что где-то в это время его, его родители и должны вернуться. Простая мысль о том, что он сможет их увидеть, уже делало его довольно счастливым.

Вспомнив все происшествия, случившиеся в прошлом, он испытал мини паническую атаку. Эти воспоминания были слишком жестоки, и ему потребовалось какое-то время для того, чтобы, наконец, успокоиться.

«Сфокусируйся на более важных вещах, со всем остальным разберёшься потом…» он спокойно напомнил себе об этом.

Время быстро прошло, и он потратил очередные два дня на охоту за Старшиной Зомби в Копях Черного Золота. На третий день, он наконец достиг 11 Уровня.

«Самое время возвращаться», Не Ян сказал самому себе и посмотрел в сумку. Сейчас она была заполнена до краёв разного сорта снаряжением. Почти все вещи были Серебряного качества, и одна Золотого качества – снаряжение на Воина. Он так же увидел огромное количество руд, самоцветов, и других разнообразных предметов. В настоящий момент, все эти руды и самоцветы могут быть проданы за хорошую цену на рынке, но, если он подождёт, пока уровень игровой базы подрастёт, тогда эти материалы вырастут в цене. Последние, но не менее ценные, были три найденные рецепта, два – Рецепты Пилюли Берсеркера и один – Рецепт Продвинутого Зелья Здоровья.

Продвинутое Зелье Здоровья всё еще было очень редкой вещью на рынке. Если он будет продавать их в магазине, он мог представить какое ужасающее количество игроков придёт за его покупкой.

Два дня назад, Логово Медузы, наконец, было открыто, и значение Зелий Анти-окаменения значительно возросло, это привело к тому, что цена на него возросла в пять раз по сравнению с прежней. Под присмотром Не Яна, Бёрд выкладывал Зелья Анти-окаменения на продажу. Даже если значение этого зелья было не таким взрывным, как на Черный Фенол, они всё равно приносили большое количество денег.

По словам Бёрда, бизнес был на подъёме. Каждый день, нескончаемое количество игроков заполоняло магазин для того чтобы купить зелья, пилюли, и другие припасы. Магазин двигался в хорошем темпе, и так хорошо, что работников для обслуживания посетителей стало не хватать, и это заставило Бёрда нанять двух дополнительных продавцов для помощи с наплывом посетителей, естественно с одобрения Не Яна.

С тех пор как дела шли так хорошо, Алхимики на втором этаже выкладывались на полную в приготовлении их отваров. За каждый созданный и проданный предмет, они немедленно получали свою долю. Эта форма поощрения доказывала свою эффективность. Они производили свои смеси безостановочно и их приготовления спокойным потоком шли на первый этаж. С тех пор как большинство вещей в магазине были высококлассными зельями, пилюлями, и так далее, то и их выручка была впечатляющей. Они могли получать даже больше, чем Алхимики, из основных гильдий, которые в свою очередь имели 20% от продажи их изделий.

Более того, следуя инструкциям Не Яна, Бёрд потратил целых два золота на покупку рецептов для высокоуровневых преобразований и на ингредиенты нужные для этого. Благодаря этому, несколько Учеников Алхимии довольно сильно увеличили своё умение в Алхимии. Оба, Квает Наннан и Стил Гривинг, очень близко приблизились к тому, чтобы повысить уровень до Продвинутого Алхимика, пока Бёрд только-только достигал его заветную мечту – становление Учеником Алхимии.

С такими много обещающими талантами, его будущее было ограниченным, не говоря уже о том, что многие Алхимики в будущем также составят конкуренцию.

Если он сможет захватить рынок Калора, то Не Ян планировал расшириться и открыть магазины зелий в других городах. Однако, для того, чтобы это сделать, он должен получить поддержку от хотя бы одной значимой фигуры в этом городе. Иначе, если кто-то решит играть нечестно, тогда это скажется на его дальнейших делах. Или ему придётся получить, по меньшей мере, тридцать очков Влияния в городе, в котором он собирался открыть магазин, потому что, только пара человек решилась бы предпринять какие-либо действия против него.

[ Дела твоего друга хорошо продвигаются, ] Не Ян неожиданно получил сообщение от Слипи Фокса.

[ Да, Магазин Зелий Звёздной Ночи двигается в правильном направлении, ] ответил Не Ян.

Слипи Фокс, наконец, взял инициативу для контакта с ним. С взрывной популярностью магазина, было бы удивительным, если бы он не связывался с ним еще дольше. Он чувствовал, что Слипи Фокс разнюхивает информацию о магазине. Это было прекрасным временем для поднятия взаимоотношений.

[ Я слышал они наняли многих Учеников Алхимии. Я размышлял, не могли бы они придержать для меня Обжигающих Зелий. Можешь попросить за меня? ] спросил Слипи Фокс.

[ Обжигающие Зелья? У тебя нету Алхимиков? ] спросил Не Ян, звуча немного недоумённо. Это было немного неожиданно. Слипи Фокс связался с ним для того, чтобы приобрести зелий.

[ Эхх… не поднимай эту тему. Моя гильдия имеет только двадцать Алхимиков, и только двое из них продвинулись до уровня Ученика Алхимии. Ранее, я контактировал с несколькими Учениками Алхимии и пригласил их для работы с моей гильдией, но они решили немного подождать. И как раз тогда, когда мы обговаривали зарплату, их выручку от продаж, и так далее, Магазин Зелий Звёздной Ночи начал набор, и они все ушли туда. Те несколько зелий и пилюль которые производят мои Алхимики, мне категорически не хватает… ] с горечью объяснил Слипи Фокс.

Не Ян не как не ожидал, что такое может произойти, и, подумав немного, он исказил небольшую улыбку, это также было хорошей иллюстрацией того, как привлекал Магазин Зелий Звёздной Ночи. Пока доходы от вступления в гильдию были очевидным, это также стоило свободы Алхимиков. С тех пор как они вступят в таковую, им нужно было удовлетворять потребности гильдии, и только после этого они могли свободно заниматься преобразованием. Если член гильдии хотел определённое зелье или пилюлю, тогда они должны были создать это для них. Даже после получения более престижного ранга – Ученика Алхимии, они всё еще должны были производить низкоуровневые преобразования. Поэтому, свободное время Алхимиков было очень ограниченным. И вот, появился Магазин Зелий Звёздной Ночи, со своим революционным бизнесом, который прорвался в строчку лучших, и который удовлетворяет потребности игроков высшего класса. Это было местом, где они могли значительно улучшить своё умение в Алхимии, и наряду с этим получить высокую выручку от продаж, которая давала им возможность зарабатывать больше чем в гильдии. Не стоит говорить и о том, что владелец тратил по два золотых для покупки высококлассных ингредиентов для того, чтобы их лояльность быстро улучшилась, а это было довольно редким явлением, одним махом Не Ян эффективно зацепил сердца всех Алхимиков в Калоре.

[ Мой друг спрашивает, не хочешь ли ты с ним сотрудничать. ]

[ Какого рода сотрудничество? ] удивлённо спросил Слипи Фокс.

[ Магазин Зелий Звёздной Ночи будет покупать Алхимические ингредиенты у тебя по рыночной стоимости. Так же, ты не сможешь продавать их никому другому. Однако, у тебя будет приоритет над другими, когда будешь покупать у него предметы и в зависимости от стоимости покупки, ты получишь скидку до 10%. ]

[ Так вон оно как… ] Слипи Фокс неожиданно всё понял. Магазин Зелий Звёздной Ночи искал поставщика для предоставления материалов и ингредиентов. Это могло обеспечить стабильность, и стать менее зависимыми от ситуаций и манипуляций на аукционе. Что же до того, как это сделка повлияет на него, в ней не было плохих сторон. Поэтому, он кивнул и сказал, [ Звучит неплохо, я готов сотрудничать… ]

[ Подходи к Магазину Зелий Звёздной Ночи и найди игрока с ником Бёрд. Он всё составит и объяснит детали сотрудничества с тобой. Что до Обжигающих Зелий, просто передай ингредиенты за них Бёрду, и он позаботится об остальном, ] ответил Не Ян.

[ Хорошо. ]

Не Ян завершил разговор. Решив этот вопрос, его ум освободился от еще одного беспокойства.

[ Как у тебя идут дела? ] Отправил сообщение Не Ян Тан Яо.

[ Моя Аркан Фея достигла третьего ранга два дня назад. Я думаю остаться тут еще на часок, перед тем как вернуться, ] ответил Тан Яо. И продолжил с возбужденным тоном, [ Прокачка тут невероятная! Всё что мне нужно делать это без остановки использовать магию, и смотреть на то, как моя шкала опыта заполняется как сумасшедшая! Я действительно хочу остаться тут пока не поднимусь до 11 или 12 уровня! ]

[ Поспеши вернуться, когда наберёшь 10 Уровень. Нам всё еще предстоит несколько важных дел. ] Не Ян испытал непередаваемое волнение в его сердце. Если они смогут завершить следующий квест, тогда их уровни и качество снаряжения значительно увеличатся.

[ Что мы будет делать? ] удивлённо спросил Тан Яо.

[ Задание. ]

[ Конечно! ] Идти на задание вместе с Не Яном, было тем, что он хотел сделать больше всего!

Глава 131 – Столкновение.

После возвращения в город, Не Ян планировал отправиться в аукционный дом и избавиться от всех вещей в его сумке. В ней оставалось только семь свободных ячеек и если он подберёт несколько случайных предметов, то она будет полностью заполнена. Он поднялся и уже был готов начать активировать Свиток Возвращения.

Однако глубокий глухой рык достиг его уха. Он остановился на мгновение и убрал свиток назад в сумку.

«Этот рык, он идёт от Зомби Полу-элиты или возможно… от Элитного Зомби Короля!»

Правящие определённым регионом, эти монстры могли иногда взреветь, чтобы объявить о своём присутствии для потенциальных злоумышленников. Что до слабых игроков, то этот звук сигнализировал о том, что они должны покинуть эту зону немедленно.

После убийства множества монстров Лидер класса на протяжении двух дней, он, наконец, смог найти по-настоящему сильного соперника.

Он пошел вперед, по направлению к исходящему звуку. Пройдя насыпь щебня, он вышел на открытую территорию и был встречен видом огромного Зомби. Возвышающийся над окружением, он был три метра в высоту и полностью покрыт черного как смоль кожей, в тоже время из его тела сочилась гниль, издавая вонючий запах тухлой рыбы. Его когти были невероятно острые и длинные, напоминающие железные мечи. Более странным была его тёмно-алая аура, что слегка окутывала его.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение.

Король Зомби: Уровень 10

Класс монстра: Элита

Здоровье: 3 200/3 200

«Это Элита!»

Не Ян пробормотал сам себе, когда осматривал местность для того, чтобы найти преимущественную позицию для себя, его глаза быстро падали на насыпь камней в округе.

«Эх… проблем в убийстве этого парня не должно быть, но я должен использовать Порошок Вспышки, Свиток Паутины, и Свиток Трансформации в Овцу».

Его сердце кольнуло из осознания того, как дорого ему это обойдётся.

«Но… выпавшие вещи должны покрыть убытки!»

Не Ян легко улыбнулся, перед тем как прыгнуть на большой валун, где он достал свой арбалет и прицелился.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта полетели прямо в направлении Короля Зомби.

\*Пут! Пут! Пут!\*

Все три болта попали в спину Короля Зомби.

-13, -12, -15

Король Зомби яростно взревел и повернулся в поисках того, кто его сагрил.

Не Ян повернулся и быстро побежал к укрытию за разбросанной насыпью, попутно стреляя болтами из Арбалета Крови.

«Для начала использую дальние атаки».

Король Зомби яростно размахивал своими когтями в поиске Не Яна, и отправляя валуны летать по всюду он всё быстрее к нему приближался.

\*Пуф!\*

Как раз тогда, когда Король Зомби почти достал его, он получил Порошок Вспышки, который взорвался при контакте с его глазами.

Пыль ослепляющего порошка на какое-то время ослепила Короля Зомби, и он издал рёв мучений от интенсивного жжения в глазах.

Видя, что Зомби беспомощно крутиться вокруг, Не Ян улыбнулся, перед тем как окружить и атаковать, используя Потрошение, следующее за умением Калечения. Два умения нанесли 120 урона, и после этого, появился статус кровотечения на жертве, которое заставило его терять по 10 здоровья в секунду.

Эффект ослепления от Порошка Вспышки не долго продержался. Против Элитного монстра, он был удачлив, если этот эффект держался бы несколько секунд. Из-за этого, завершив своё комбо, он использовал Быстрое Отступление и моментально вышел из радиуса ближнего боя. Создав какую-то дистанцию, он посмотрел на здоровье Короля Зомби. Урон кровотечения от использования Потрошения и Калечнения был довольно сильный, и он будет постепенно накапливаться с каждой прошедшей секундой.

Он занял позицию и продолжил стрелять из арбалета. Против равного противника, он не получал негативных эффектов, поэтому, наносимый урон монстру был вполне существенен.

Вскоре, после возвращения зрения, Король Зомби снова рванул к нему. Однако, опять, как только он уже почти достиг его, он наткнулся на Паутину, использованную из свитка Не Яна. Огромная паутина возникла из воздуха и мягко упала на монстра.

Потом Не Ян направился к Королю Зомби и прыгнул в воздух ударив монстра в шею, используя Удар Погибели. После красивого приземления на землю, он окружил его и использовал Удар в Спину, углубляя свой кинжал глубоко в позвоночник.

После еще двух атак, он не смел задерживаться и быстро отступил, создавая дистанцию. Как и прежде, он достал свой арбалет и начал выстреливать болты.

С мизерным здоровьем и слабой лёгкой бронёй, он не имел права пропускать даже одного удара от монстра. В обычной ситуации, Элитный монстр как Король Зомби, требовал команду из пяти или более игроков, для того, чтобы эффективно сражаться против него. Члены команды должны иметь сильного целителя и мощного танка, а также иметь в запасе несколько Антидотов, иначе, если у них появиться эффект отравления после получения удара от когтей Короля Зомби, то они начнут терять по 30 здоровья каждую секунду, до тех пор, пока игрок не умрёт или будет исцелён. И поэтому, Не Ян двигался максимально осторожно при атаках Короля Зомби.

Битва между ними продолжалась, и здоровье Короля Зомби постепенно уменьшалось. Даже сейчас, монстр всё еще не мог нанести даже один удар. Не Ян эффективно использовал все возможные методы для атаки. Не важно, как зол будет монстр, в конце он всё равно умрёт.

«Я думаю, звуки исходили отсюда».

«Давай пойдём и посмотрим».

Группа из трёх человек подошла поближе к насыпи камней где сражались Не Ян и Король Зомби. Они все были членами Победоносного Возвращения, и как игроки, которые могли прокачиваться в этой зоне, на данной стадии игры, они точно были не просты. Среди своей гильдии они были расценены как лучшие из лучших.

Группа содержала Боевого Вора, Берсеркера, и девушку – Аркан Мага. Они фармили монстров очень близко к этому месту, когда услышали рёв монстра, поэтому они побежали проверить, что это было.

«Найт Шэдоу, поспеши! Иди, посмотри поближе, что там происходит» Берсеркер выкрикнул Боевому Вору.

«Хорошо, хорошо, я иду! Эх, и почему я должен делать всю кропотливую работу…» ворчливо ответил Найт Шэдоу.

Конечно, если бы он не хотел разведывать, то кто заставлял его брать Вора? Как одни из проворных классов, они в среднем были быстрее на двадцать процентов по сравнению с Воинами, и это, не беря в расчет умения. Поэтому, не было никого лучше, кроме него, кто мог бы разведывать местность впереди.

«Ускорение!»

Найт Шэдоу неожиданно стал гораздо быстрее, оставляя после себя остаточные изображения, когда бежал по направлению к звукам.

«Я думаю впереди Элита. Тангерина, если это действительно так, Найт Шэдоу и я сагрим его, а остальное будет на тебе», проинструктировал Берсеркер. Берсеркеру, танковать Зомби Элитного класса будет довольно тяжело. Но к счастью, он имел новое умение, Пробуждение Жизни, которое длилось 20 минут и имело двухдневный откат, оно значительно улучшало выживаемость. С этим, он мог рассчитывать на то, чтобы попробовать противостоять ударам Зомби Элитного класса.

«Должны ли мы попросить гильдмастера отравить Священника на помощь? Элитный Зомби кажется непростой монстр, с которым легко справиться», спросила Тангерина, нахмурив изящные брови. Она не была красавицей, которая находилась на вершине. Однако её статус в гильдии был безоговорочно высок.

«Не, я думаю, мы справимся. Кроме того, кто знает, сколько времени потребуется для того, чтобы Священник добрался сюда? Ты можешь использовать Тайную Перезагрузку?»

«Я могу, но он имеет двухдневный откат…, и я пойду в данж с командой, завтра».

«Тогда забудь. Посмотрим, как пойдёт».

Не Ян всё еще снижал здоровье Короля Зомби, которое на данный момент уже упало до двадцати процентов. Даже когда всё проходило спокойно, он почувствовал лёгкую тревогу в голове, которая предупреждала его об опасности. На теперешнем уровне, его Предчувствие достигло ужасающего значения. Поэтому, если что-то происходило в окрестностях, он должен был это почувствовать. Мгновенно, он достал еще один Свиток Паутины и использовал его, заставляя огромную паутину выстрелить в воздух и упасть на Короля Зомби, оставляя его временно без движения.

Ранее, Найт Шэдоу прибыл в это место и, увидя эту сцену, пребывал в невероятном шоке. Он, Тангерина, и Хайден Блейд были расценены, как выдающиеся фигуры в Победоносном Возвращении. Даже если они не находились в десятке лучших, они всё еще были в двадцатке лучших в гильдии. Однако, как элита в престижной гильдии Победоносного Возвращения, они очень редко решались на схватку с Элитным монстром. И всё же этот Вор, перед его глазами, смог в одиночку снять 80% здоровья Элитного Монстра, и было похоже, что он скоро сможет его убить, при этом даже не вспотев! Это действительно непостижимо…

После обследования, Найт Шэдоу обнаружил, что этого игрока звали Нирвана Флейм!

«Это он!»

Найт Шэдоу вспомнил определённый инцидент. Около недели назад, когда их гильдия осаждала Деревню Рыболюдей, один их Элементалист, Вайлет Флейм, был убит Вором по имени Нирвана Флейм. И не только это, но он также смог убежать, будучи полностью окруженным. После этого, это событие подняло бурное обсуждение среди их членов гильдии. Даже если бы он хотел забыть эту жестокую личность, он всё равно не смог бы этого сделать!

Он никогда не думал, что встретит этого человека тут!

Как члены Победоносного Возвращения, они всегда действовали без малейших ограничений. Если кто-то, даже немного, перешел им дорогу, вся гильдия заставляла заплатить за это стократно, и что уж говорить об игроке, который спокойно убежал от них, при этом убив их соклановца и унизив их!

Найт Шэдоу легко улыбнулся. Если он убьёт Не Яна, то кроме получения всего опыта и вещей от Короля Зомби, для его группы, он также сможет поднять своё уважение в гильдии! Какой еще игрок не воспользуется таким преимуществом?

[ Поспешите, у нас тут большая рыба! ] Найт Шэдоу отправил сообщение Тангерине и Хайден Блейду в приватный чат.

«Найт Шэдоу нашел что-то. Давай встретимся с ним», сказал Хайден Блейд после того, как посмотрел в чат. Обменявшись взглядами, они оба быстро рванули к нему.

Было бы большой растратой, если бы он позволил Не Яну убить Короля Зомби. Поэтому, пока Хайден Блейд и Тангерина всё еще не прибыли, Найт Шэдоу вошел в невидимость и постепенно стал подходить ближе к Не Яну со спины. Даже когда он подходил ближе, спина его цели оставалась открытой. Видя отсутствие ответа своей цели, он еще раз подтвердил качество своей собственной невидимости.

Никак не ожидая, в одно мгновение, когда он уже собирался атаковать, Не Ян быстро повернулся.

«Глаз Правды!»

Глаза Не Яна покраснели, и превратились в тёмно-красный от которых исходил пугающий алый свет. С помощью Глаза Правды, он заметил слабый силуэт краем глаза. Когда силуэт постепенно приближался, уголок его рта изогнулся в презренной усмешке.

«Ты планируешь скрытую атаку на меня? Это будет не так-то легко сделать!»

Он развернулся и бросил Порошок вспышки прямо в лицо Вору.

«Пуф!»

Сверкающий порошок испустил ослепляющий свет и полностью окутал окружающее пространство в ярком сиянии.

Когда Найт Шэдоу приближался, он неожиданно обнаружил, что его цель смотрела на него с кроваво красными глазами, светящимися с нервирующим светом. Было похоже, что этот свет мог видеть всё, оставляя его полностью открытым. Он внутренне встревожился.

«Н-неужели он заметил меня…?»

Потом он увидел странный порошок, появившийся в руке Не Яна, и перед тем как даже среагировать, яркий свет ослепил его, как будто тысячи иголок начали пронзать его глаза.

«Д-дерьмо-дерьмо-дерьмо, это не хорошо!»

Найт Шэдоу почувствовал интенсивную и неизбежную опасность. Он быстро отступил назад, используя Быстрое Отступление. Однако так как местность была скалистая, и неровная, и, будучи ослеплённым, он полностью потерял ощущение направления, когда споткнулся о камень.

Тем не менее, он не без причины был экспертом в своей гильдии. Он быстро понял, что эта неожиданная слепота была вещью, использованной его оппонентом. Он восстановил баланс, и когда его тело было на полпути к падению, он выставил правую руку вперёд, чтобы поддержать себя, и сделать кувырок. Однако, в тот же момент, он обнаружил себя смотрящим на острие клинка.

Движения его противника были быстры как молния!

«Так быстро!»

Как будто если бы он упал в яму отчаяния, Найт Шэдоу откинул всякую надежду о спасении. Когда он столкнулся с такой резкой и решающей атакой, ему было невозможно уклониться. Только сейчас он понял, почему Не Ян смог убить Вайлет Флейма и убежать невредимым из окружающих его игроков.

Глава 132 – Невыносимое Унижение.

Назвать Не Яна быстрым было бы преуменьшением. Как вода, он кинул Порошок Вспышки и оказался позади Найт Шэдоу.

Не Ян знал, из его игры Вором на протяжении многих лет, какие именно факторы дадут ему возможность нанести фатальный удар. Первый был контроль толпы, выводя из строя врага, оглушая, ослепляя или делая что-то еще, лишь для того, чтобы он не смог принять ответные меры. Другим – была скорость, скорость настолько быстрая, что враг попросту не мог бы увернуться.

Встав позади Найт Шэдоу, Не Ян оглушил его ударом по затылку, используя Шокирующий Удар.

Только после этого он заметил, что Вор принадлежит к гильдии Победоносного Возвращения.

«Тсч, это снова они…»

Судя по стилю брони из тёмной кожи, которую он носил, Не Ян понял, что это Сет Черного Крыла, лучший Сет на Боевого Вора в игре, на данный момент.

«Он наверняка довольно высокого ранга в своей гильдии».

Однако неважно насколько много они имели влияния, насколько умелы были в бою, или как много опыта имели в ММО играх Виртуальной Реальности, они все небыли ровней ему!

Что до тех, кто хотел украсть что-то у него, Не Ян даже не подумает отступать. Однако, перед тем как он смог покончить с Найт Шэдоу, черный шар огня неожиданно появился в воздухе и направился прямиком к Не Яну.

«Это Огненный Аркан Взрыв!»

«Дерьмо, у него были союзники!»

В голове у Не Яна поднялась тревога. Если он продолжит атаковать Найт Шэдоу, тогда его, скорее всего, заденет взрывом. С тех пор как компаньоны его оппонента показались, даже если он захочет убить Найт Шэдоу, то сейчас это было не больше чем обычная мысль. Он перекатился в сторону от Огненного Аркан Взрыва. Потом, в тот же момент, он посмотрел на источник этого заклинания и увидел девушку Аркан Мага на завершении её анимации чтения заклинания. Неожиданно, будучи посреди кувырка, он был задет Деморализующим Криком.

Встав на ноги, он посмотрел на свою полоску статуса и заметил негативный эффект: Атака -30%, время действия 20 секунд. Будучи с уменьшенной атакой, он больше не мог так легко убить Найт Шэдоу, даже если бы захотел.

«Это плохо!»

Сейчас, уменьшенная атака была меньшей из его проблем. Король Зомби освободился от оков и направлялся к нему со спины. В это время, Берсеркер одел Сет Защиты Прочного Камня и направлялся к нему с другого направления.

Король Зомби испустил яростный рёв подойдя ближе к Не Яну и взмахнул своими кровавыми когтями.

«Давай посмотрим, как ты уйдёшь от этого!» выкрикнул Хайден Блейд. С его точки зрения, Не Ян уже был мёртв.

Эта ситуация, трое против одного, была довольно проблемной для Не Яна. Плюс, из того, что он увидел ранее, какое взаимодействие друг с другом у них было, они небыли простыми оппонентами. Можно добавить еще и то, что Король Зомби был полностью сагрен на него. До тех пор, пока они нечаянно не атакуют его, агро монстра никогда не переключиться.

Он был полностью окружен!

Ситуация ухудшалась и тем, что рядом лежащий Найт Шэдоу проснулся от состояния оглушения.

«Не дайте ему уйти! Он тот Нирвана Флейм, за которым лидер гильдии приказал охотиться!» выкрикнул Найт Шэдоу, всё еще чувствуя нотки страха. Если Тангерина и Хайден Блейд не прибыли бы вовремя, тогда с ним уже было бы покончено.

В свою последнюю встречу с Победоносным Возвращением, Не Ян убил Вайлет Флейма, который обладал высоким статусом в гильдии, и был членом основной команды. С тех пор как каждый человек в команде был важен, то Вайлент Флейм, который потерял уровень, остановил прогресс всей гильдии на целый день. Он не только потерпел поражение от ноунейма, но ему еще и позволили сбежать! Это могло расцениваться, как пощёчина всей гильдии! И так, лидер Победоносного Возвращения, Хевен Брэйкер, необычайно обозлился и выставил награду за его голову. Это было натурой Хевен Брейкера. Он следовал за своими безжалостными желаниями, не принимая никакого страха за последствия и не позволяя никому вставать у него на пути.

«Понял! Не волнуйся, ему уже некуда бежать».

Хайден Блейд рванул, используя Рывок Вангвард и направляя меч на Не Яна.

После нападения врага, даже если он не хотел отдавать им Короля Зомби, у него не было другого выбора кроме как отступить. Спасать свою жизнь нужно в первую очередь, пока он жив, он сможет дать отпор. Он активировал Танец Тени и испарился с их поля зрения. Благодаря скорости Танца Тени, он смог безопасно отступить.

Хайден Блейд никак не ожидал что Не Ян просто исчезнет. К тому времени как он размахнул своим мечом, Не Ян уже ушел, и он пронзил только воздух.

«Будь осторожен, он вошел в невидимость!»

«Он слишком быстр, я не смог остановить его!»

Найт Шэдоу был невероятно нервным. Столкнувшись с таким экспертом как Не Ян, было захватывающе, но и опасно в тоже время.

Потеряв оригинальную цель из виду, Король Зомби сменил агро и направился на ближайшую видимую цель с наименьшей защитой, которой был Найт Шэдоу.

«Насмешка!»

Взяв на себя агро, Хайден Блейд активировал умение Пробуждение Жизни. Немедленно увеличивая здоровье на 300 единиц, защиту на 36, и сопротивляемость ядам на 13, этого было достаточно, чтобы спокойно сдерживать Короля Зомби.

«Будь осторожен. Не дай на себя напасть», предупредил Найт Шэдоу.

«Успокойся, этот Вор, скорее всего уже убежал, но этот Король Зомби будет наш!» сказал Хайден Блейд полный уверенности. В его нынешнем состоянии, какие еще трюки Не Ян сможет показать?

Обычно, Вору не оставалось выбора, кроме как отступить, когда они вступали в конфликт с Воином за пределами города. Как ни как, но они ничего не могли поделать с Воином. Воины имели гораздо больше здоровья и защиты, поэтому урон, наносимый Вором, был ограничен. С другой стороны, атаки Воина могли легко пронзить тонкий слой кожаной брони Вора.

Это была также основная причина, почему Воры выбирали своей целью Магов, у которых была надета лишь тряпичная роба.

После активации Пробуждения Жизни, здоровье Хайден Блейда, защита и т.д., поднялись на новый уровень. Если Вор попытается устроить засаду пока он в этом состоянии, он просто будет разорван на мелкие кусочки. Это была привилегия сильного, который смотрит на слабого! Даже если он позволит этому ничтожному Вору атаковать его в течение 15 секунд, на нём просто не будет и царапины.

В битве, многие вещи случались за промежуток в 15 секунд. Один Разрыв Сухожилий, например, мог оставить Не Яна полностью покалеченным.

Увидев, что Хайден Блейд переагрил монстра на себя, Найт Шэдоу прыгнул в драку, для того, чтобы помочь в убийстве Короля Зомби. Однако, он не был так безрассуден как Хайден Блейд, хоть Не Ян и исчез, он всё еще мог находиться неподалёку.

В это время, Тангерина была позади и атаковала Короля Зомби магией. Каждое заклинание наносило больше ста урона, заставляя здоровье монстра опускаться по наклонной.

Не Ян нахмурил брови. Этот урон от Аркан Мага довольно ужасающ!

«Выпей Антидот!»

«Используй всё! Он почти умер!» восторженно выкрикнул Хайден Блейд. Они были довольно удачливы в этот раз, так как они смогут заполучить награду за убийство Элиты, при этом не сильно напрягаясь.

Они были нещепетильны в своих планах на то, чтобы своровать то, чего они не заслужили.

Не Ян был в ярости, смотря за этим. Король Зомби, которого было невероятно тяжело убивать, будет добит кем-то другим. Он на самом деле хотел припасти несколько из его умений на случай тяжелого квеста, но сейчас он просто не мог оставаться толерантным к этим игрокам!

Посмотрев на свои умения, он подкрался к Аркан Магу. Он планировал вывести её из строя, перед тем как заняться другими, так как её урон был слишком высоким. Как только с ней будет покончено, разобраться с оставшимися двумя будет гораздо легче.

«Тангерина, оставайся на стороже», напомнил ей Найт Шэдоу. Он не чувствовал, что они в безопасности пока Не Ян находился поблизости. Он был слишком силён, даже если сравнивать его с Ворами, занимающими более высокую позицию в их гильдии.

«Не надо паниковать, это всего лишь Вор. Эта маленькая леди может и не убила сотни из них, но она точно убила несколько десятков!» хвастаясь, ответила Тангерина.

Слыша её ответ, Найт Шэдоу почувствовал беспокойство, возрастающее внутри, и понял, что возможно они были необоснованными. Как ни как, но умения Тангерины ставили её в топ 3 лучших игроков в их гильдии. Она также имела безупречное чувство игры и носила лучшее снаряжение на Аркан Мага, в игре, на данный момент, всё это говорило о том, что лишь несколько игроков могли конкурировать с ней.

«И всё же, лучше оставаться на стороже. У него есть несколько необычных умений. Мы не должны допустить нашей гибели из-за момента беспечности».

«Я поняла, прекращай беспокоиться!»

Тангерина активировала Обострённое Восприятие и потом посмотрела за своё плечо.

В этот момент, Не Ян использовал Свиток Паутины, который держал в руке, и в тот же момент гигантская паутина выстрелила в воздух, захватывая её. Маги имели высокое сопротивление против таких магий как Трансформация в Овцу, из-за чего, скорее всего она бы просто проигнорировала это умение, поэтому, он использовал Свиток Паутины.

Видя, как паутина удачно запутала её, Не Ян побежал на неё с поднятым кинжалом.

Он всё еще держал мысль в голове, что хоть Паутина сковывала игрока, но в ней всё еще можно было использовать умения.

Не Ян подобрался ближе, готовым использовать Шокирующий Удар, который не дал бы ей сбежать, если у него получиться, тогда она без сомнений умрёт!

Перед тем как он смог подойти ее ближе, она взмахнула посохом и использовала Рассеивание!

Из-за этого Не Ян обнаружил, что его оттолкнуло назад мощной силой, которая как барьер образовалась между ними, не позволяющий достигнуть её. После еще одного взмаха её посоха, ослепительная волна тайной энергии начала собираться там, где она стояла. Она собиралась использовать Огненный Аркан Взрыв!

Черный шар огня направленный прямиком на Не Яна, выстрелил в воздух!

«Эта женщина обладала Рассеиванием!»

Это было умение, которое вызывало головную боль для многих Воров! Оно мешало приближаться ближе, чем на десять метров к использующему это заклинание, в течение пяти секунд.

Вор, который не мог подобраться ближе просто не мог использовать свои атакующие умения. Поэтому, для Мага, они становились не более чем чучелом для тренировки.

Не Ян перекатился в сторону, уклоняясь от Огненного Аркан Взрыва.

«Тангерина, сфокусируйся! Сначала убьём Короля Зомби, потом мы разберёмся с убийством этого парня!» выкрикнул Хайден Блейд.

С тех пор как Король Зомби уже почти был мертв, он вошел в стадию ярости, повышая свою атаку еще больше. Если они смогут убить Короля Зомби, тогда Не Ян уже не сможет повернуть ситуацию в свою сторону. Как ни как, но у Тангерины, было множество способов для расправы с Ворами, поэтому поиграться с Не Яном, пока он умирает было бы обычным делом.

«Хм!»

Тангерина бросила презренный взгляд на Не Яна, который был оттолкнут на десять метров, и потом принялась снова выстреливать заклинаниями по Королю Зомби. С самого начала, она полностью пренебрегала его существованием, не показывая ничего, кроме вопиющего презрения.

Если он собирался подойти к ней, тогда ему нужно было ждать еще несколько секунд. Это начало быть проблемным, так как у него, похоже, было достаточно много умений контроля, для того, чтобы разобраться с ним.

Не Ян на самом деле хотел сначала разобраться с ней, а потом уже с Найт Шэдоу и Хайден Блейд, но сейчас, на это не будет времени.

Многие ресурсы Победоносного Возвращения шли на содержание их элитной команды, в которой и состояли Тангерина, Найт Шэдоу, и Хайден Блейд. Их снаряжение и умения были подтверждением мощи и глубокой иерархии Победоносного Возвращения.

Хоть снаряжение Не Яна и было хорошим, превосходства Главы Мужества и Главы Свободы начинали проявляться только в более поздних стадиях игры. Что до Сапогов Сульгата, даже если они были не плохи, они всё еще были одной частью снаряжения. Поэтому, если он хотел сравниться с их снаряжением, то его характеристики уступали.

Хуже этого и то, что это была схватка трое против одного! С умелым Аркан Магом, смотрящим за спину как тигр, для него будет слишком тяжело действовать свободно.

Если они действительно переключаться на него, тогда Не Ян не боялся Тангерины. Настоящей проблемой было то, что он не сможет с ней быстро расправиться. К тому же, в этот момент, Король Зомби уже был на пороге смерти.

С его точки зрения, если Король Зомби будет украден у него, и снаряжение, выпавшее с монстра, перейдёт к ним, тогда это могло быть расценено как пощечина. Это было предметом гордости; такой результат совершенно точно не возможен!

Будучи оставленный без выбора, Не Ян использовал Свиток Ускорения, перед тем как направиться к Хайден Блейду. Мгновенно сокращая дистанцию, его кинжал испустил холодное свечение.

«Черт возьми, мне плевать, что ты Берсеркер! Просто потому что у тебя есть немного брони, ты думаешь, я не смогу расправиться с тобой?»

Глава 133 – Убийство!

Даже сейчас Не Ян не хотел использовать Жертвенный Гамбит. Его двухдневный откат был слишком долгим, так как он планировал использовать его при выполнении задания, которое он возьмёт по возвращении в город. Однако с тех пор как он был вынужден на это, у него не оставалось другого выбора. Он твердо верил, что человек должен жить с непоколебимой решимостью. Поэтому, если он отступит сейчас, не сражаясь и позволяя им забрать Короля Зомби, он будет похож не на что иное, как на бесхребетного труса!

Видя, как Не Ян движется вперёд, Найт Шэдоу вышел из битвы с Королём Зомби и приготовил свои кинжалы.

«Боевая Стойка!»

Когда Боевой Вор активировал Боевую Стойку, он получал увеличенную на 30% Скорость Атаки и на 20% Атаку, позволяя их урону превосходить урон некоторых Берсеркеров. Единственный недостаток был в том, что хоть их атакующие умения и увеличивались, но они так же оставались защищены лишь кожаной бронёй.

\*Кланг!\*

Две пары кинжалов столкнулись вместе.

Посреди их столкновения, Не Ян неожиданно переключился с обратного хвата на передний, из-за чего его кинжал прошел через защиту Найт Шэдоу как змея, и нанес критический удар. Всё было законченно в момент, и до того, как Найт Шэдоу понял, что произошло, он обнаружил себя в состоянии оглушения.

Мистическое действие Не Яна было ни что иное как техника из его прошлой жизни, которой Танцоры с Тенью часто пользовались в популярных видео Conviction на официальном сайте. Во время анимации смены хватки, было точное временное окно, когда Вор мог использовать этот момент для того, чтобы пробиться сквозь защиту врага и оглушить его.

Тогда, для того, чтобы выучить эту технику, он практиковал эти движения около нескольких сотен тысяч раз. Однако этот маленький трюк не был так эффективен против опытных Танцоров с Тенью в его прошлой жизни, но этого было достаточно, для того, чтобы разобраться с игроками сейчас.

Но, до того как он смог продвинуться дальше, луч аркан магии начал лететь к нему.

Заклинание Тангерины было как никогда вовремя. Если он перекатиться сейчас, то результат будет тем же, что и в прошлый раз, Найт Шэдоу сможет снова отделаться лёгким испугом.

Однако, сейчас обстоятельства совсем другие. Для начала, он уже не был основной целью Короля Зомби, и именно из-за этого, в прошлый раз он решил не торопиться, и избежать направленной атаки. Но сейчас, Король Зомби полностью был на Хайден Блейде. Если Тангерина верила, что сможет убить его с одного заклинания, тогда она совершенно точно жила в вымышленном мире!

Не Ян ментально приготовился к удару.

\*Бах!\*

Он почувствовал, как Огненный Аркан Шар взорвался о его спину, который нанёс ему 120 урона.

«Какой жестокий урон!»

Его снаряжение могло считаться хорошим, но он всё равно потерял так много здоровья.

После этого, Не Ян пронзил Найт Шэдоу, используя Убийство, следующее за Калечением и отнял ему 180 здоровья. Кроме определённого количества здоровья, Найт Шэдоу также оказался под статусом кровотечения, которое заставляло его терять 10 здоровья в секунду.

Даже если это значение было ужасающе высоким, это не убило его, так как Боевые Воры были гораздо прочнее Вора Бури. Найт Шэдоу, для примера, имел 520 здоровья.

Однако, против Не Яна, это всё равно его не спасёт!

Не Ян окружил Найт Шэдоу и нанёс удар в затылок, используя Удушающий Удар. После этого, он взял Свиток Трансформации в Овцу и начал читать его. Его цель для применения свитка, на удивление, была не Найт Шэдоу, а Хайден Блейд!

Как раз тогда, когда Хайден Блейд был готов ударить Короля Зомби Пламенным Ударом, яркий свет окружил его, и его умение прервалось, а сам он превратился в маленькую овечку.

В настоящий момент, Король Зомби имел только 3% оставшегося здоровья. После того, как оно упало до 20%, он вошел в состояние ярости и получил модификатор высасывания жизни при нанесении ударов, заставляя группу игроков придумывать новый метод атаки, так как было тяжело сражаться с ним как прежде. К тому же, когда Найт Шэдоу и Хайден Блейд перестали наносить урон, его здоровье вскоре начнёт восстанавливаться.

Для спасения Найт Шэдоу, Тангерина сменила цель атаки на Не Яна, пока Хайден Блейд всё еще прыгал как овечка. В результате, здоровье Короля Зомби прекратило падение и начало восстанавливаться, когда он начал ударять овечку перед ним, с 3% он быстро восстановился до 5%.

В результате, трансформация Хайден Блейда была принудительно отменена от этих атак.

Не Ян опустошил зелье здоровья, а потом применил Боевую Перевязку.

\*Бах!\*

Заклинание Тангерины снова ударило Не Яна, в следствии чего он потерял очередные 120 здоровья.

Однако Не Ян стерпел боль и ударил Найт Шэдоу, используя Удар в Спину и Потрошение, заставляя его потерять 253 здоровья в ту же секунду.

Найт Шэдоу вышел из статуса оглушения от Удара в Спину, но ему не было дано времени выпить зелье здоровья.

«Умри!»

Не Ян активировал Удар Погибели, его кинжал засветился ярким светом и пронзил шею Найт Шэдоу.

Последнее здоровье Найт Шэдоу моментально испарилось, и с приглушенным звуком, он упал на землю.

Тангерина опустошенно смотрела на эту сцену. Она никак не ожидала что урон Не Яна будет настолько высоким. Он даже не успел обменяться ударами, но уже бездыханно лежал на земле. Она даже не успела закончить чтение третьего заклинания!

Хайден Блейд, трансформация которого разрушилась, был в шоке от того, что он увидел оповещение о смерти Найт Шэдоу. Однако у него было немного времени, чтобы обдумать эту информацию, так как Король Зомби еще раз пронзил его своими когтями. Он сделал всё для сопротивления, но его здоровье уже было уменьшено на 200 очков после удара.

«Пламенный Удар!»

Хайден Блейд, наконец, применил своё умение, и его двуручный меч зажегся пламенем, которым он нанёс удар по Королю Зомби, из-за этого монстр издал жалостливый рёв. После, тело монстра рухнуло на землю, и струйка света поплыла в воздух, а затем рассеялась в небе.

Сразу после того как Не Ян покончил с Найт Шэдоу, он повернулся и обнаружил, что Хайден Блейд уже убил Короля Зомби. Он всё же был на шаг позади… В конце концов, монстр был украден у него!

Не Ян был полностью в негодовании, когда увидел, как опыт от Короля Зомби, которого он так усердно старался убить, перешел к кому-то другому.

Хайден Блейд так же опешил от того, как застал смерть своего напарника. Однако, он скоро восстановился и обрушился на Не Яна, используя Натиск Вангварда.

Если дать Хайден Блейду подойти в радиус использования Разрыва Сухожилий, тогда с Не Яном будет покончено.

В это время, Огненный Аркан Взрыв Тангерины также летел в его сторону. Приняв атаки с двух сторон, Не Ян непременно умрёт!

«Это будем ты или я!»

Он должен был покончить с Хайден Блейдом сейчас, иначе у него не было бы надежды на выживание!

«Жертвенный Гамбит!»

30% от теперешнего количества здоровья Не Яна было принесено в жертву. Потерянное здоровье было превращено в энергию, которая собралась на кончике его кинжала и начала излучать убийственную ауру. Когда искры полетели в воздух, кинжал мгновенно двинулся вперёд и погрузился в грудь Хайден Блейда, заставляя непостоянную энергию посеять хаос в его теле.

-193

Когда значение урона появилось над головой Хайден Блейда, невообразимо шокированное выражение появилось на его лице. Он верил, что его 193 оставшихся здоровья будет вполне достаточно для расправы над Не Яном. Более того, ни один из Воров, которых он встречал, не мог нанести ему больше 30 урона за один удар. Защищенный тяжёлой бронёй, которая была способна защитить от любого кинжала, он был уверен, что он сможет покалечить Не Яна используя Разрыв Сухожилий, а затем добить его Яростным Ударом!

Его самоуверенность в своих защитных умениях и снаряжении, были основными факторами в его преждевременной смерти.

В тоже время, Жертвенный Гамбит Не Яна был по-настоящему аномальным!

Он никак не мог предугадать, даже в своих самых страшных снах, что Не Ян сможет нанести такой огромный урон!

Оба Найт Шэдоу и Хайден Блейд были убиты с разницей в несколько секунд. Сейчас, от оставшихся в группе живых игроков, осталась только Тангерина. Даже если она имела опыт множества битв в её жизни, она никак не могла предвидеть такой результат. Даже в битвах жизни и смерти на передовой, в больших битвах гильдий, она оставалась спокойной и собранной. Но сейчас, она почувствовала, как холодок пробежал по её спине.

После убийства Хайден Блейда, Не Ян перекатился в сторону и уклонился от еще одного Огненного Аркан Взрыва Тангерины.

\*Бах!\*

Столкнувшись с землей, заклинание взорвалось и как дождь разлетелось по сторонам.

Встав на ноги, он подобрал выпавшее снаряжение от смерти Найт Шэдоу, Хайден Блейд и Короля Зомби. В следующий момент, он переключил своё внимание на Тангерину, которая смотрела на него с холодным выражением.

В этот момент, Тангерина наконец начала чувствовать нотки паники. Потерять уровень было меньшей проблемой, но, если она умрёт, она также выронит часть снаряжения и потеряет бонус сета от её вещей.

Из трёх человек в группе, осталась только она. Ментальный удар, который она получила от реализации этого, был слишком сильный.

«Я думал ты сильна. Но что я вижу? Ты, наконец, испугалась?»

Ранее, Тангерина полностью игнорировала его существование. Он всё еще не забыл её высокомерное выражение, которое было полно презрения. Шаг за шагом, он начал идти к ней.

«Еще ничего не законченно. Цыплят по осени считают!» растерянно выкрикнула Тангерина. Потом она подняла свой посох, чтобы показать, что она еще не сдалась. Тем не менее, высокомерное и презренное чувство превосходства, что она чувствовала к нему было полностью стёрто смертью её двух товарищей.

Такие умения как Рассеивание, хоть и были эффективны против Воров, но могли остановить их лишь на некоторое время и не давали большого преимущества.

Тангерина переоценила свои возможности. В настоящей битве один-на-один, Не Ян мог без особых усилий играться с ней до её смерти!

Если она верила, что Не Ян был одним из тех Воров которых можно бы победить только благодаря высокому урону, то это был для неё сюрприз.

Тангерина подняла свой посох и начала чтение заклинания. Сияние магической энергии начало собираться на кончике её посоха, оно стало излучать лазурное сияние, от которого было тяжело оторвать взгляд.

«Эта женщина имеет Тайную Перезагрузку!»

Неизвестная Магия была похожа на Элементальную Магию и Магию Храма, которые обладали разрушительной силой. Тайная Перезагрузка, например, когда было успешным, могло на три минуты избавить от всех откатов умений. Другими словами, во время этого интервала, она могла использовать весь свой арсенал, не беспокоясь об откатах умений. Это умение было невероятно ужасающим в дуэлях! Конечно, всё еще присутствовало время чтения заклинания. Однако пока хватало манны, заклинатель сможет выпустить несколько десятков заклинаний интервал в 30 секунд.

Он не должен был позволить ей закончить чтение этого заклинания! Даже плотный Воин не решился бы встать на пути Мага в этом состоянии. Не Ян достал мешочек Порошка Вспышки и кинул в неё.

\*Пуф!\*

Мешочек взорвался и как дождь начал испускать ослепляющие лучи на глаза Тангерины, и как иглы впиваться в них, заставляя её потерять зрение.

«Умри!»

Выражение Тангерины стало уродливым, и она отправила волны Огненных Аркан Взрывов на него.

\*Бум-бум-бум-бум-бум!\*

Языки пламени, множества огненных шаров выстрелили в воздух и хаотично падали на землю, образовывая кратеры.

«Тупая девчонка, где ты училась целиться?» холодно улыбнулся Не Ян. Территория, где он стоял, была полностью не тронута, однако немного левее от него, земля уже перестала быть узнаваемой.

Через момент, Тангерина, наконец, восстановила своё зрение.

«Эм...Уже без манны?» усмехнулся Не Ян.

Эта высокомерная женщина, наконец, узнала горький вкус поражения. Хоть Тайная Перезагрузка и позволяла ей выпустить огромное количество урона за долю секунды, но оно не давало ей бесконечную манну.

Тангерина была как петух, который проиграл бой. Она с горечью посмотрела на Не Яна и яростно выкрикнула, «Я отомщу тебе!»

«В любое время. А сейчас, позволь мне помочь тебе. Я отправлю тебя назад в город – бесплатно».

Просто для того, чтобы быть уверенным, что Тангерина не припасла никаких трюков, Не Ян подошел и оглушил её Шокирующим Ударом перед тем как покончить с ней, используя Калечение следующим за Ударом Погибели, отправляя её на кладбище в Калор. Как Маг, по количеству здоровья, она была гораздо слабей, чем остальные классы.

После убийства Тангерины, Не Ян присел и поднял выпавшую вещь – Посох Аркан Мага 10 Уровня.

Глава 134 – Красное Имя.

Не Ян посмотрел на свой статус и был разочарован, обнаружив своё имя красным. Однако думая о том, что произошло ранее, он как раз и был тем, кто пролил первую кровь. И всё же, обстоятельства были щепетильны в тот момент. У него не было времени на обдумывание своих действий. Как ни как, если бы Найт Шэдоу атаковал бы первым, в то время, когда агро Короля Зомби было на нём, то зажатый между двух огней, он без сомнений бы умер.

К сожалению, он ничего не мог поделать с правилами системы взаимодействия игроков. Честно говоря, акт ПКшерства, или убийство игрока, была формой восстановления сил. Чтобы эффективно избавиться от соперника оставаясь в пределах границ, установленных игрой, и это было высшим уровнем мастерства, которое очень немногие могли достичь.

Ранее, было невозможно для него дать нанести ему первый удар. Что до сокращения его потерь и простого побега, то это было еще труднее. Однако он должен признать, что у него была такая мысль, но в этих обстоятельствах, кто бы смог стерпеть такое унижение!?

Тем не менее, после убийства трёх игроков, его имя стало тёмно-алого цвета.

И всё же, это не было чем-то таким, что заставило бы его волноваться. В его прошлой жизни, его имя становилось красным несколько десятков раз. Особенно в хаотичных битвах, будучи красным два или три раза в день было чем-то обыденным. Даже если его имя было красным, с нынешним уровнем вещей, если другие игроки захотят убить его, для них это будет также тяжело, как попасть на небеса. Если он захочет убежать, не будет никого, кто мог бы его остановить! И из-за этого он не чувствовал никакого беспокойства.

Однако, исходя из его Влияния в Калоре, пока его имя было красным, он будет немедленно атакован стражниками, когда подойдёт ближе.

Не Ян неожиданно вспомнил, если его имя красное, он может просто поохотиться на Чешуйчатых Лягушек!

Они были особенно хорошими монстрами для уменьшения статуса ПК. Не говоря уже о том, что они давали увеличенный опыт и повышенный шанс выпадения вещей для тех, у кого было красное имя. Иногда, если игрок был особо удачлив, они могли найти специальный предмет – Медальон Демонического Убийцы!

И всё-таки есть что-то хорошее из всей этой ситуации.

Его битва с Тангериной, Найт Шэдоу и Хайден Блейдом были как глоток свежего воздуха. Две главы из Книги Мира и фрагмент Тени Сульгата были вещами, которые предоставляли выгоду в более поздней стадии игры. Как ни как, он мог получать на 4 очка характеристик больше по сравнению с обычным игроком каждые пять уровней. Однако с тех пор как он потратил так много времени разбираясь с ними, в основном из-за плохих вещей, это стало напоминанием о том, что ему нужно ускориться в прокачке и найти более лучшее снаряжение, иначе, он может быть не так удачлив в следующий раз.

После того, как он вновь подтвердил свою решимость, он осмотрел Посох Аркан Мага 10 Уровня в его руках.

Посох Черного Ветра (Золото)

Требования: 10 Уровень

Свойства: Сила Магии 62-68, +30 Взрывного Урона, +30% урона от монстров типа Зверь.

Вес: 1кг

Ограничения: Аркан Маг, может быть одет только членами Праведной Фракции.

«Выходит, эта женщина обладала таким оружием! Не удивительно, что она наносила такой высокий урон. Неважно насколько была высока моя защита, она всё еще была бы бесполезна… Я должен отдать этот Посох Тан Яо, как раз сейчас он должен подходить к 10 Уровню. Потом, после смены его вещей, мы сможем сделать квест. Но без Жертвенного Гамбита, я не думаю, что у нас получиться. Я должен раздобыть ему более лучшие умения, чтобы повысить наши шансы».

Не Ян продолжил осматривать снаряжения, которые выпали с других игроков. Найт Шэдоу выронил Плащ Черного Ветра. Так как это снаряжение могло быть одето только Боевыми Ворами, Не Ян ничего не мог с этим поделать. В тоже время, Хайден Блейд выронил броню Воина.

Наконец, он дошел то вещи, которую выронил Король Зомби, из-за чего он был приятно удивлён.

Кожаные Поножи Короля Зомби (Золото)

Требования: 10 Уровень

Свойства: Защита 29-35, Сопротивления +12, Скорость Движения +16

Вес: 1кг

Ограничения: Вор может быть использовано любой фракцией.

[ Как у тебя дела? ] Отправил сообщение Не Ян Тан Яо.

[ Я только что взял 10 Уровень, поэтому я собираюсь назад в Калор. Ты собираешься взять квест? ] спросил Тан Яо. Сейчас у него была Аркан Фея 3 Ранга, он очень хотел испытать её против более сильных монстров.

[ Мы немного поменяем планы. Я заклеймён красным именем… ] Беспомощно ответил Не Ян выдав натянутую улыбку.

Тан Яо моментально лишился дара речи. Собрав себя в кучу, он воскликнул, [ К-красное имя? Ты убил кого-то!? ]

[ Трёх, если быть точным. Члены Победоносного Возвращения, они пытались добить мою Элиту. В конце концов, я расправился с ними. ]

[ Ни…фи...га... себе! Ты невероятен! Ты действительно смог убить всех троих за раз? Какого они были уровня? ]

Тан Яо казалось не был разочарован тем фактом, что имя Не Яна окрасилось красным и это задержало их планы. Напротив, всё было наоборот, он радовался – не потому, что Не Ян отложил их планы или потому, что он кого-то убил, а потому, что он в одиночку был против трёх… и победил! Это было невероятное достижение!

[ Они все были 10 Уровня. ]

[ Святые яйца…! 10 Уровень? А я то думал они все были низкоуровневым мусором! ]

Тан Яо был шокирован. Он знал, что означал 10 Уровень в больших гильдиях. Это означало, что они были элитой, членами основной команды на забег в данж, и совершенно точно не те, кто до беспамятства убивал монстров в одной точке для того, чтобы повысить уровень! И всё же его брат смог разобраться с ними – не с одним, но с тремя сильными игроками! Во времена, когда, основная часть игроков, всё еще находилась и прокачивалась в низкоуровневых зонах, такое достижение было просто невероятным!

Одинокий игрок, убил троих из элитной команды Победоносного Возвращения… Такой факт был слишком тяжел для восприятия.

После момента тишины, он, наконец, заговорил.

[ Хорошо… Я понял! Скажи мне, где ты и я тебя встречу. Смотри не умри от других игроков. Если умрёшь, ты потеряешь всё своё снаряжение. ]

Только это беспокоило Тан Яо. Однако, после небольшого обдумывания, он верил, что он, наверное, слишком себя накручивает. Со способностями Не Яна, факт того, что он специально не создаёт проблем другим игрокам уже было как манна небесная для всего игрового сообщества. Если другие игроки захотят убить его брата, тогда им следовало бы посильнее заботиться о своих жизнях!

[ Я в Копях Тёмного Золота. Я придумал хороший способ избавиться от статуса Убийцы, но мне нужна твоя помощь, для того, чтобы решить несколько вопросов. Направляйся в Калор и поговори с Бёрдом в Магазине Зелий Звёздной Ночи. Он даст тебе денег. После покупки всего, чего я скажу, я хочу чтобы ты телепортировался в Деревню Тасой в Каньоне Чумы и помог мне купить Порошок Дыма, ] Проинструктировал Не Ян перед тем как объяснил его отношение к Магазину Зелий Звёздной Ночи.

К концу рассказа, Тан Яо не мог быть еще более впечатлённым, даже если бы захотел. Бизнес, который оказал огромное влияние на весь Калор на самом деле был открыт Не Яном? И всё же, подумав над этим немного дольше, он, наконец, стал полностью убежден. Кто знал, сколько еще секретов было припасено у его брата? Однако, одна вещь была точной, он сделает всё от него зависящее, чтобы сохранить то, с чем поделился с ним Не Ян.

[ Порошок Дыма? Что это за вещь такая? ] недоуменно спросил Тан Яо.

[ Ты поймешь, когда доберёшься туда. Кроме того, захвати немного денег с собой. Они продаются по пять золотых за партию, и в одной партии двадцать порций порошка. Я скажу Бёрду дать тебе шесть золотых. ]

[ Какого черта, какая вещь будет настолько дорогой? И за 5 золотых ты приобретаешь только 20 штук? Это слишком! Они, что грабят слепых людей? ] Тан Яо вдохнул холодного воздуха.

[ Не задавай больше вопросов. Я объясню всё когда ты вернёшься. ]

[ Хорошо, я завершу это как можно скорее. ]

[ Хорошо, я пойду гриндить монстров. Когда закончишь отошли мне сообщение, ] сказал Не Ян. С самого начала, он мог только охотиться на обычных Зомби в этой местности, но это снизит его ПК статус только на немного.

И так, следуя инструкциям Не Яна, Тан Яо поспешил купить всё, о чем было попрошено, включая партию Порошка Дыма которая могла быть куплена только в Деревне Тасой. В таком русле, пять золота быстро закончились. Сердце Тан Яо заболело от печали, как если бы его пронзили тысячами кинжалов, когда он думал о том, сколько денег потратил. Пять золотых, если на них купить Зелья Здоровья, тогда ему бы их хватило как минимум на три месяца. Если бы он потратил на покупку снаряжения, тогда он смог бы полностью одеться в Золотое снаряжение. Однако в руках Не Яна, они превратились в странные двадцать мешочков порошка, о которых он ничего не знал!

«Аааах, ну что за растрата!»

[ Я тут, скажи мне свои координаты, ] написал Тан Яо.

[ Я на 23838.23828. ] Не Ян отправил координаты Тан Яо.

[ Я рядом с этим местом. Я скоро подойду. ]

Через какое-то время, бегущий толстячок появился на горизонте, тяжело дыша. За его спиной следовал голубой шар.

«Ха….ха…. ха…. Я так устал, дай мне немного отдышаться…»

Немного погодя, Тан Яо встал и посмотрел на имя Не Яна.

«Ах, почему оно такое красное!?» в шоке вздохнул Тан Яо.

«Иди найди трёх игроков и убей их, посмотрим какого цвета будет твоё имя», с горечью ответил Не Ян.

«Что ж, а ты не слишком жесток?» усмехнулся Тан Яо.

«Хорошо, прекращай стоять тут и подшучивать над чужой бедой. Помоги мне доставить эти вещи в мой персональный сундук. Я дам тебе доступ к нему, поэтому положи их туда», сказал Не Ян.

«Э, я должен бежать назад?» удрученно воскликнул Тан Яо.

«Моя сумка до краёв забита вещами. Или ты хочешь, чтобы я их все выронил при смерти? Тогда я думаю, тебе этот Золотой посох не понадобиться».

«Золотой посох? Покажи мне!»

Услышав упоминание об оружии Золотого качества, глаза Тан Яо загорелись оттенком жадности.

«Вот»

Не Ян отправил предложение торговли Тан Яо. Потом, он открыл окно обмена и положил Посох Черного Ветра.

«Прекрасно! Если у тебя был Золотой посох для меня, почему же ты раньше не сказал?»

Осмотрев свойства посоха, его лицо немедленно вытянулось, и больше не возражая, он сказал, «Хорошо сэр, я беззаветно в вашем распоряжении. Я обещаю, я положу эти вещи в ваш сундук в течение трёх минут, и вернусь в течение двадцати».

«Тогда поторопись!» В шутку сказал Не Ян и передал ему остальные вещи.

Тан Яо телепортировался назад в город используя Свиток Возврата где он положил вещи, а затем снова вернулся к Не Яну.

«Так, что мы будем делать дальше?»

«Мы идём охотиться на Чешуйчатых Лягушек. Я отправлю тебе приглашение на вступление в группу».

[ Система: Йонг Спэрроухоук вступил в группу ]

Сформировав группу, парочка направилась в место, где рождались Чешуйчатые Лягушки.

Выйдя из Копей Черного Золота, они продолжили идти на юг пока не прибыли к большому густому лесу. Изредка, в промежутках между деревьями, они могли наблюдать несколько монстров похожих на коров, которые паслись на поляне.

«Чтобы ты не делал, оставайся скрытен. Если мы встречаем монстров, просто обходим их, и ни в коем случае не агри их», напомнил Не Ян Тан Яо.

«Куда мы идём? Почему у меня чувство, что мы находимся в очень опасной зоне?» шёпотом ответил Тан Яо.

«Мы в тридцатиуровневой зоне, поэтому мы должны быть немного осторожны. Спасибо что, монстры в этой зоне довольно спокойны. Пока мы не подойдём в радиус 5 метров от них, мы не должны их сагрить».

«Территория 30 Уровня!?»

Тан Яо был так шокирован, что его глаза чуть не выкатились из орбит. Идти в зону 30 Уровня на их теперешнем уровне… не искали ли они смерти? Хотя, после обдумывания, он больше не высказывал никаких жалоб. Несколько дней назад, Не Ян взял его в зону 25 Уровня, Пустошь Хем. И так, какая разница, если они в зоне немного выше уровнем?

Проходя в течение некоторого времени через густые заросли, они иногда проходили и мимо одно или двух монстров похожих на коров. Они были большие и накачанные, обладали длинным, острым рогом и толстой шкурой, покрытой чистой черной шерстью. Их вид был довольно устрашающ.

Тан Яо в частности, был немного в панике от их присутствия. В отличие от Воров, которые умели хороший шанс на побег от любой опасности, которую они встречали, он был медленный, одетый в тряпки Маг. Если он ста лбы целью любого из этих монстров, то он без сомнений встретил бы свою кончину.

Пройдя через зону на корово-похожих монстров, Не Ян и Тан Яо, наконец, прибыли на территорию Чешуйчатых Лягушек.

Глава 135 – Порошок Дыма.

Властные и покрытые черными чешуями, эти большие Черные Лягушки выглядели особенно ужасающе, когда прыгая, громыхали по всему лесу. Тан Яо, когда увидел их, почти получил сердечный приступ.

«Ты уверен? С этими монстрами мы можем справиться!?»

«У твоей Аркан Феи сейчас Игнорирование Разницы Уровней сейчас на +7, так?» спросил Не Ян.

Игнорирование Разницы Уровней было очень полезным свойством, особенно когда сражаешься с монстрами выше тебя по уровню – в то время как в ПВП, плюсы были очевидны. С этим, Тан Яо мог наносить хороший урон игрокам, которые были выше него на 12 уровней. Когда он встречал врагов выше этого уровня, то у него был шанс игнорирования разницы в уровне.

«Да», кивнул Тан Яо.

«Хорошо, тогда мы можем охотиться на этих Чешуйчатых Лягушек. Пока одно из твоих пяти заклинаний сможет прогнуть Игнорирование Разницы Уровней, ты сможешь снижать их здоровье. Также, с Аркан Феей, тебе не нужно беспокоиться о своей манне потому, что она никогда не закончиться!»

Только после обдумывания этого немного раньше, Не Ян понял, что для него будет выгодным взять с собой Тан Яо. Как ни как, кто знал, какие вещи смогут выронить эти монстры, пока они будут охотиться на них на их теперешнем уровне? Не только это, но они также получат огромное количество опыта. Поэтому, это было хорошей возможностью для пары лучших друзей прокачиваться вместе!

Не Ян посмотрел на рейтинговую таблицу. В настоящий момент, самый высокоранговый игрок, во всей Виридианской Империи был лидер Победоносного Возвращения, Хевен Брейкер, который достиг 15 Уровня. После открытия Долины Сосил и Логова Медузы, он поднялся на вершину рейтинговой таблицы. Как доказательство силы гильдии, третья и шестая позиция также принадлежала Победоносному Возвращению. Второе место принадлежало игроку 14 Уровня из Святого Правосудия, в то же время Слипи Фокс, который имел 13 Уровень, находился на четвертом месте. Пятое место принадлежало игроку из Сияющего Священного Пламени, а седьмое место было за Альянсом Безумного Сражения, Килл Лавом.

Что до высокоранговых гильдий Праведной Фракции в его прошлой жизни, Корпорация Ангела, их сфера влияния была ограничена Империей Сатрин, которая имела свои собственные ранговые системы, не зависимые от Виридианской Империи.

Пять внушительных сил поднялись и стали выделяться в Виридианской Империи: Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя, Святое Правосудие, Святая Империя и Альянс Боевого Сражения. Остальные гильдии занимали второстепенные позиции.

Естественно, гораздо больше грозных сил появиться в будущем, однако, в данной стадии игры, были только эти пять. Их влияние всё еще было минимальным, которого еще не хватало на содрогание всей империи, но когда они начнут захватывать замки и получать с них льготы, они смогут значительно поднять свои силы для приобретения своего места в парламенте империи. И с этого момента, они станут в состоянии по-настоящему изменить политику империи.

Если это начнёт повторяться, как и в его прошлой жизни, тогда Цао Сю приобретёт Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя, и другие три главенствующие гильдии под свой контроль, заполучая огромное количество крепостей и восходя к позиции сильного повелителя. После этого, он защитит семь позиций в парламенте империи и станет настолько властной фигурой, что остальные три гильдии – Святое Правосудие, Альянс Боевого Сражения и Святая Империя – не решаться переходить ему дорогу. Если это повториться, тогда Не Ян не сможет проживать свою жизнь в спокойствии.

Если он хотел предотвратить это, то он не мог оставаться в тени всё время. Как одинокий игрок, не важно, как много игроков он сможет забрать с собой из-за его уровня или приобретённого снаряжения, у него просто не было возможности сравниться с сотнями или тысячами, если не миллионами людей.

Когда он задумался о возможных ситуациях будущего, Не Ян погрузился в глубокие размышления. Даже если он собрал несколько хороших вещей, которые помогут ему в его росте в будущем, это не даст ему осуществить свои амбиции. Он должен ускорить свой темп!

«У меня не закончиться манна, но эти существа 30 Уровня! Они гораздо быстрее, чем я. И когда я их сагрю, я мертвец…» криво сказал Тан Яо.

«Не беспокойся, поэтому то мы и взяли этот порошок».

Не Ян достал мешочек Порошка Дыма из своей сумки.

«Как оно поможет?»

Даже увидев свойства, он был не в состоянии понять, какую пользу это принесёт.

Порошок Дыма: Покрывает всё в радиусе тридцати метров в густом дыме и уменьшает Видимость и врагов, и союзников на 15. Эффективен против всех живых созданий 50 Уровня и ниже.

Время действия: 2 часа.

«Ты скоро увидишь», мистически ответил Не Ян.

«Если бы этот Порошок Дыма воздействовал только на врагов, тогда я бы может и подумал, что он хоть как-то полезен. Но это не так, поэтому он довольно бесполезен, так? Ты уверен, что не ошибся, прочитав описания? А что насчет ПВП? Оно так же бесполезно! Потерять 15 очков Видимости – ничто! Будет ли он вообще работать на монстрах?» В недоумении болтал Тан Яо.

В дневное время обычный игрок имел 50-60 очков Видимости. В тёмное – такие как подземелья или пещеры оно было уменьшено на 90%, только тогда, что-то вроде Порошка Дыма могло доказать свою полезность. Однако кто в здравом уме будет использовать это в ПВП?

«А почему оно не должно действовать на монстров? У них тоже есть характеристики, ведь так? Все начинают с базовой Видимостью в 30 очков. После поднятия Предчувствия, оно могло подняться до 60 или выше. Что до меня, я имею 57 очков Видимости. Каждый монстр имеет свои слабости, и эти Чешуйчатые Лягушки, обладают низкой Видимостью. С их 40 очками, это значит, что они не смогут увидеть тебя, пока ты находишься на расстоянии в 40 метров от них, но я знаю, что твои атаки не могут быть использованы с такого расстояния. Поэтому я взял с собой Порошок Дыма. Это сможет уменьшить радиус их видимости только до 25 метров. Пока ты находишься дальше этой отметки атакуя их заклинаниями, они не смогут поймать тебя», объяснил Не Ян.

«Это действительно так работает?»

Тан Яо был поражен. Он не думал, что это будет так просто для понимания, но объяснение Не Яна казались довольно просты и логичны.

«Может, просто может, эта его безумная идея на самом деле сработает…»

«Хорошо, приготовься. Мы собираемся углубиться в лес».

«П-подожди, что? Мы всё еще идём глубже? Почему мы не можем атаковать их тут?»

«Потому что это будет просто растратой Порошка Дыма на обычных Чешуйчатых Лягушек… Мы должны пройти дальше, для того, чтобы найти Элиту или Полу-элиту».

В этой обширной зоне, которая охватывает две целые горы, Не Ян знал три локации, похожие на то место с Гато, Королём Львов, где элиты появлялись каждый день. Что до Полу-Элит, их было в изобилии.

Тан Яо был безучастен на мгновение, прежде чем вернуться к реальности. Он уже думал, что убийство обычных монстров 30 Уровня было невозможным заданием. Но всё же, Не Ян интересовался больше Элитными монстрами, нежели простыми. Это было просто слишком нелепо! Неужели Не Ян сошел с ума? Многие Элиты 30 Уровня имели ужасающее количество здоровья. Сможет ли он вообще нанести хоть какой-то урон этим существам?

«Хорош спать и пошли», сказал Не Ян.

Пара начала двигаться глубже в лес, избегая любых Чешуйчатых Лягушек на своём пути.

\*\*\*

В штаб-квартире гильдии в Калоре, элитные члены Победоносного Возвращения все собрались в конференц-зале, помещение, которое предоставляла игра после создания гильдии. Их, в частности, была довольно большой и просторной, способная вмещать несколько сотен человек.

Их гильдмастер, Хевен Брейкер, был человеком, которому было около за 40, и который обладал высоким, сильным телом и загорелой кожей. Его внешний вид, а также его прочные амбиции в игре, вселял страх на многих игроков. Он был бизнес партнёром Цао Сю в реальности и знаменитой личностью в криминальных кругах. Если бы не тот факт, что он исчерпал все свои доступные средства, тогда Цао Сю не смог бы накопить так много сбережений. Наоборот, без поддержки Цао Сю, его влияние бы не поднялась до такого астрономического уровня, и он не смог бы занимать ту позицию, на которой он сейчас. У него было 50 000 подчинённых под его контролем, включая нескольких преступников. С тех пор, как он подслушал разговор, он зашел в Conviction в надежде на то, чтобы приобрести преимущество в её экономике и стереть все записи о своём преступном прошлом. С такими могущественными связями, Победоносное Возвращение очень быстро развивалось!

В этот момент, Хевен Брейкер был сродни бушующему льву. Остальные члены оставались молчаливыми из-за страха, прошло довольно много времени, с тех пор как их лидер был зол.

«Спасибо вам троим, наш забег по данжу был задержан еще раз, на как минимум еще один день! Тангерина, объясни, какого черта произошло! Как вы трое смогли быть убиты одним Вором!? Вы – бесполезные идиоты! Это из-за того, что дела шли слишком хорошо последние несколько дней? И вы решили всё нам запороть?» яростно обвинял их Хевен Брейкер.

Тангерина и остальные не решались произнести и слова. В конечном счете, они могли только послушно объяснить, что случилось во время их столкновения с Не Яном.

«Я также не уверен, что произошло… Я помню мы столкнулись кинжалами во время схватки, и потом, даже перед тем как я понял, он неожиданно оглушил меня используя Шокирующий Удар…» взволновано и растерянно объяснил Найт Шадоу. Их обмен ударами был слишком коротким, и Не Ян был слишком быстр. С самого начал и до конца, он так и не понял, что произошло.

Услышав детали этих троих, Хевен Брейкер прекратил давить на них и на его лице появилось злое выражение.

«Хорошо, вы трое можете уходить. Пройдите Логово Медузы несколько раз, для того, чтобы заменить потерянные вещи. Завтра мы отправимся в Туманный Лес», спокойно проинструктировал Хевен Брейкер, не позволяя никому увидеть, что у него на уме.

Как если бы они были прощены за ужасное преступление, выражение Тангерины, Найт Шадоу и Хайден Блейда немедленно поменялись, и они выбежали из зала.

Это был второй раз, когда произошла эта ситуация. Первая могла быть совпадением, так как Вайлет Флейм умер от своей беспечности. Однако, в этот раз, тот же игрок в одиночку убил троих элитных членов – включая Тангерину, которая была на третьем месте в гильдии. В этом случае, этот Нирвана Флейм был не так прост. Мастер Вор с невероятным умением… это пробудило в нём интерес.

\*\*\*

Пока двое друзей продвигались глубже в лес, Не Ян неожиданно получил звонок. Он проверил ID Звонящего; это был не кто иной, как лидер Победоносного Возвращения, Хевен Брейкер!

Хевен Брейкер действительно связывался с ним не просто так, но Не Ян ответил на звонок. Хоть Победоносное Возвращение ассоциировалось с Цао Сю очень крепко, он понимал, что, в конце концов, ему придётся противостоять своим врагам.

[ Нирвана Флейм, я полагаю? ] голос Хевен Брейкера был немного хриплый.

[ Да, это я. ]

[ Ты убил четверых моих соклановцев: Вайлет Флейма, Найт Шадоу, Тангерину и Хайден Блейда. Я даю тебе два выбора: первый, ты сможешь вступить в мою гильдию, и я прощу тебе наши прошлые обиды. Второй – я думаю, ты и сам понимаешь, что за этим последует. Победоносное Возвращение никогда не прощает своих врагов. Я довольно занятой человек, поэтому дам тебе три минуты на обдумывание своего решения. ] его тон был высокомерным и угрожающим.

[ Что ж, с тех пор как первый вариант не кажется возможным, я думаю, у меня не остаётся другого выбора кроме как выбрать второй. Собирай всех, кого можешь, а потом приводи их ко мне. Я приму твою ярость в любое время. ] грубо ответил Не Ян. Беря во внимание их столкновения в прошлой жизни, как может такая малая вражда сейчас повлиять на что-то? Он нисколько не боялся Победоносного Возвращения, было ли это в его нынешней или предыдущей жизни!

[ Тогда это всё упрощает для обоих из нас, не так ли? Я действительно ценю твою откровенность. ] Угрюмо рассмеялся Хевен Брейкер прежде чем повесить трубку.

Тан Яо заметил смену выражения Не Ян и спросил, «Что не так? Что-то случилось?»

«Ничего», Не Ян помахал руками и сменил тему.

«Эй, Тан Яо. Ты когда-нибудь думал о создании нашей собственной гильдии?»

«Подожди, что? Образовать гильдию?» шокировано спросил Тан Яо. Этот неожиданный вопрос застал его врасплох.

«Да, гильдию, которая будет гораздо могущественней Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени вместе взятых!»

Глава 136 – Элита 30 Уровня.

Тан Яо посмотрел на Не Яна со странным, неверующим выражением лица. Немного погодя, он рассмеялся и сказал, «Ты шутишь, правда? Зачем нам вообще создавать гильдию?»

«Нет, я серьёзно. Мы будем на самой вершине», ответил Не Ян, как будто это было само собой очевидным.

«Эээ, звучит, как заноза в заднице… Я имею в виду, сейчас, мы уже охотимся на монстров и бегаем за девушками; этого недостаточно…?» недоуменно спросил Тан Яо.

Не Ян погрузился в мысли после слов Тан Яо, и после этого рассмеялся. Не зависимо от грандиозных амбиций других людей, это на самом деле ничего не означало для его брата. После недолгого обдумывания, он заключил, что время всё еще было не слишком подходящим для основания гильдии. Он всё еще не имел достаточно доверенных людей, а вариант руководства всей гильдией самому, он просто не рассматривал.

Даже если отец Не Яна сейчас промышлял контрабандой товаров на границе страны, он уже определился с планами с компанией, как она будет работать, какое нужно оборудование. На самом деле он уже совершил несколько сделок с соседними странами на западной и северной границе. В результате, выручка была огромной, но и риск также был слишком высок. Если какая-нибудь из этих сделок провалилась бы, компания бы прогорела, так как контрактами, которыми он владел, зависели от других. Поэтому, чтобы снизить риски в предыдущей жизни, отец Не Яна очень сильно инвестировал в игру, известную как второй человеческий мир, Conviction. После найма экспертов для его только-что образовавшейся игровой организации, он основал гильдию, которая стала популярной на какое-то время и в тогда все знали её как – Племя Богов Войны.

Благодаря безграничной финансовой поддержке его отца, Племя Богов Войны почти уничтожило Победоносное Возвращение в мощи и влиянии, и элита под его контролем даже сравниваться с ними не могла. Однако, вследствие того, что гильдия становилась сильней, и начала укрепляться в Виридианской Империи, Победоносное Возращение начало интенсивно контратаковать. Они осаждали земли под контролем Племени Богов Войны, быстро захватили две Крепости, и разрушили их бизнес. Начав слишком поздно, их основание, на котором они стояли, было не прочным, хотя бы потому, что они имели только одно значимое строение, аукционный дом, открытый одним из кузенов Не Яна. Поэтому, они быстро посыпались от интенсивных атак их врага.

Честно говоря, после интенсивных атак Племени Богов Войны, Победоносное Возращение на самом деле показывало признаки проигрыша. Если бы гильдия его отца немного поднадвила и организовала еще несколько мощных контратак, то Победоносное Возращение могло проиграть эту войну. Но это было бы так только, если бы не несколько гильдий, присоседившихся к противостоянию, такие как Священное Сияющее Пламя, Жаждущие Крови Клинки, и так далее, то проигрыша Племени Богов Войны не было бы. Под комбинированной атакой, денежное состояние его отца не значило абсолютно ничего.

Реальность была суровой. Если гильдия его отца не проиграла бы битвы за крепости и победила Победоносное Возращение, они смогли б завладеть тринадцатью крепостями – каждая из которых приносила астрономическую сумму денег – огромное количество магазинов, аукционных домов, и других строений, и это позволило бы ему накопить капитал, которого бы хватило на многие поколения вперёд.

В конце концов, компания его отца, которая поднялась из самых низов и достигла вершины небес, была повержена, результат, с которым нужно было мериться. В этой жизни, Не Ян сделает всё возможное, чтобы Племя Богов Войны не разрушилось так же, как и в прошлый раз. Несколько строений, которые он прибрёл, уже было достаточно, для того, чтобы гильдия плотно стояла на земле в Калоре. С таким источником доходов, они будут расширяться еще быстрее, чем раньше, позволяя Племени Бога Войны, расти как несокрушимый дуб, который будет достигать новой высоты.

Не Ян на самом деле хотел подождать, пока его отец обоснует Племя Богов Войны перед тем как выйти в свет наряду со своим отцом, и всё потому, что – его отец приведёт в игру его старых товарищей, коллег и доверенных друзей, а также наймёт талантливых менеджеров – ему не нужно будет беспокоиться о заботе о гильдии. Однако, принимая во внимание прошлые события, если он будет ждать еще дольше, не было бы это слишком поздно?

Даже если ему был дан второй шанс, он всё еще был связан судьбой. Он мог только медленно, поднимать своё влияние, потому что, если, он будет делать это слишком быстро, он будет склонен к провалу. Как ни как, он всего лишь обычный одинокий человек и его силы были ограниченны.

Не Ян улыбнулся Тан Яо, покачал головой и сказал, «Ты не понимаешь. Часто, когда ты один, ты не сможешь защитить себя или тех, кто рядом с тобой. Сила одного, неважно как высока, будет ничем перед толпой людей».

«Я не понимаю. Я никогда не вступал в серьёзный конфликт с гильдиями. Почему они должны прийти за мной?»

«Иногда, даже если ты не ищешь проблем, проблемы находят тебя».

Не Ян покачал головой, немного улыбнулся, и продолжил, «Основание гильдии трудный и тяжелый процесс. Как насчет того, чтобы нам отложить этот разговор на будущее? Сейчас, мы должны сфокусироваться на охоте за монстрами».

«Ох, точно. Давай продолжим прокачиваться…» ответил Тан Яо, звуча немного отвлеченно.

«Почему он так неожиданно поднял тему создание своей гильдии, в то время, когда мы так успешно продвигались?»

Не Ян знал, что Победоносное Возращение сейчас имела свои мысли на счет него. Однако пока он будет осторожен, они не смогут навредить ему. После всего, но обнаружить и окружить игрока одиночку в дикой местности, было невероятно трудно, не говоря уже о том, что он был Вором, который находился в высокоуровневых зонах.

Хоть Чешуйчатые Лягушки казались медленными из-за их размера, когда они обнаруживали врага, они могли достигать высокой скорости. Конечно, это было только в том случае, когда у них была цель. Если таковой не было, тогда даже если они будут атакованы на протяжении половины дня, они ничего не будут с этим делать.

Чешуйчатая Лягушка: Уровень ??

Класс Монстра: Элита

Не Ян всё еще был не в состоянии полностью определить уровень, но он знал из его прошлой жизни, что тот монстр был 30 Уровня.

«Ты готов?» – предупредил Не Ян.

«Готов как никогда…» – Тан Яо проглотил глоток слюны.

«Не волнуйся. Пока ты находишься дальше 25 метров от них, они не будут отличаться от чучел. Просто сфокусируйся на заклинаниях, и всё будет в порядке», Не Ян улыбнулся и похлопал Тан Яо по плечам.

«Хорошо, если ты так говоришь. Я готов».

Тан Яо поднял его Посох Черного Ветра. Этот новый посох повышал его силу магии очень значительно. Однако, против Элиты 30 Уровня, он даже и не надеялся на свой урон.

После этого, Не Ян достал Порошок Дыма из сумки и направился ближе к Чешуйчатой Лягушке, используя маскировку. Когда он подошел к ней на расстояние 10 метров, она неожиданно задрожала, почувствовав его присутствие.

\*Пуф!\*

Мешочек Порошка Дыма взорвался в его ладони, заставляя густое облако дыма развеяться, и заполонить всё в радиусе 30 метров на определённое количество времени.

Потом, он быстро вышел из этой зоны. В тоже время, Чешуйчатая Лягушка никак не реагировала, и было похоже, что она осталась в прежнем состоянии.

[ Ты можешь начинать. Будь осторожен, не подходи слишком близко. ]

После слов Не Яна, Тан Яо подошел ближе к Чешуйчатой Лягушке. После достижения 30 метров от неё, он встал на расстояние действия его умений.

«Огненный Аркан Взрыв!»

После произнесения умения, сфера черного огня появилась в воздухе, а затем направилась к Чешуйчатой Лягушке.

\*Бах!\*

Заклинание взорвалось на её теле и отняло 10 здоровья.

Чешуйчатая Лягушка показала выражение настороженности после атаки; её круглые глаза быстро искали агрессора. Однако, после невозможности обнаружения Тан Яо, она вернулась в пассивное состояние.

Видя, что Чешуйчатая Лягушка сделала несколько шагов в его направлении, Тан Яо почувствовал некоторую нервозность, но, когда он заметил, что она быстро вернулась к исходному положению, он почувствовал, как его страхи быстро развеиваются. Отправив еще несколько умений, он обнаружил, что она его так и не видит.

Всё шло своим чередом. Конечно, это было всё благодаря Не Яну, и его уму, который смог прийти к такому методу. В обычных условиях, убийство Элитной Чешуйчатой Лягушки 30 Уровня, не было настолько простым, как этот обстрел рыбы из пулемёта.

Тан Яо, наконец, полностью успокоился. Пока он не подходил ближе 25 метров, он был в полной безопасности!

Он действительно могли положиться на этот метод для убийства Элитной Чешуйчатой Лягушки! Это было невероятно! Он ничего не мог поделать, кроме как думать, о том, какие вещи могут выпасть из такого высокоуровневого монстра.

Аркан Фея ни на секунду не останавливалась для пополнения манны Тан Яо в то время, как он продолжал выстреливать огненными заклинаниями, в то же время смотря, что он находиться на должном расстоянии от Чешуйчатой Лягушки.

\*Блуб! Блуб! Блуб!\*

Манна в воздухе трансформировалась и текла к нему, когда фея выплёвывала пузырьки рядом с ним.

«Темный Огненный шар! Аркан Взрыв! Огненный Аркан Взрыв!»

Выстреливая заклинание за заклинанием, Тан Яо казалось, имел безграничный запас манны, так как он не опустился даже на пару процентов.

«Мой Огненный Аркан Взрыв поднялся в уровне!» воскликнул Тан Яо, когда увидел системное оповещение. Он начал вспоминать как Элементалист из Сияющего Священного Пламени, Дан Цан, который смог убить его сопартийца всего одним умением. В то время, он едва ли мог достигнуть урона Дан Цана. Однако сейчас, он мог убить оппонента всего одним умением.

Видя, как Тан Яо выстреливает свои умения как миниган, Не Ян вспомнил игрока, у которого была Аркан Фея 5 Уровня. В этот момент, Тан Яо действительно напоминал ему о нём.

-10, -11, -10, -132…

Полоска урона появлялась над головой монстра, многие из них были низкими. Однако, иногда, умение пропускало Игнорирование Уровней, и наносила очень приличный урон.

В то же время, Не Ян ничего больше не мог делать. Поэтому он просто сел позади, расслабился и наслаждался спокойствием в преддверии бесплатного опыта и вещей.

Тан Яо решил выдать всё и начал чтение длинной строки слогов.

«Метеор!»

Волна за волной метеоры опускались с неба, все без исключения бомбардировали Чешуйчатую Лягушку. Когда земля подверглась такому натиску, она быстро начала образовывать остаточные кратеры.

После использования умения, манна Тан Яо упала всего на одну пятую, но быстро восстановилась. В прошлом, когда Тан Яо использовал Метеор, он забирал больше половины его манны. Однако, благодаря его Аркан Феи 3 Уровня увеличивавшей манну на 300%, затраты манны на Метеор больше не расценивались, как нечто необычное.

Урон, нанесённый Тан Яо был слишком без башенный, даже Не Ян потерял дар речи.

Шанс выпадения Аркан Кристалла Души был невероятно мал, не говоря о том, что 90% Аркан Фей умирали, так и не достигнув 3 Уровня. Именно из-за этого, даже из группы в 10 тысяч Аркан Магов, было тяжело найти того, у кого она вообще была. Тан Яо действительно наткнулся на золото, найдя одну такую на такой ранней стадии игры.

«Твой Аркан Кристалл Души выпал, когда ты прокачивался с Ю Лан и остальными?»

«Да!» ответил Тан Яо, когда выстреливал очередную пачку заклинаний.

«И никто из Аркан Магов в их команде не сражался за него?» удивлённо спросил Не Ян. Для других не желать такую бесценную вещь было странно.

«Никто из них не чувствовал себя достойным, чтобы сражаться за неё со мной, но я всё равно поблагодарил их, дав два серебра каждому в их команде. Иначе, я не был бы так разорён, когда ты сказал прийти к Пустошам Хем».

После, казалось бы, бесконечного потока магии на протяжении тридцати минут, Чешуйчатая Лягушка больше не могла поддерживать себя и наконец, свалилась на землю,

[ Система: Вы успешно убили Чешуйчатую Лягушку (Элита). +700% опыта за убийство монстра выше вашего уровня. Вы получили 98,290 очков опыта. ]

Не Ян посмотрел на его опыт, и тот вырос с 83% до 92% 11 Уровня.

Что до другого члена его группы, Тан Яо, он стал окружен ярким светом, и еще недавно достигнув 10 Уровня, он стоял как дурак, смотря в пустоту, когда он снова поднялся в уровне и достигнул одиннадцатого.

Глава 137 – Рейтинг.

С тех пор как Тан Яо участвовал в убийстве большинства Чешуйчатых Лягушек, он получал гораздо больше опыта. Таким темпом, огромное количество опыта, получаемое с Элиты 30 Уровня, направилась прямиком к нему и заставила его повысить уровень.

Получаемый опыт от убийства монстров выше своего уровня давал большое количество опыта, и это было сделано для того, чтобы поощрить игроков за их смелость. В зависимости от того, насколько высокий уровень был у монстра, получаемый опыт был в несколько раз выше. Однако, в тоже время, чем был выше уровень у монстра, тем тяжелее было с ним справиться из-за штрафа разницы этих уровней. Игроки как Не Ян, которые полагались на необычные способы убийства таких монстров, были очень редки. Поэтому даже если он не вкладывал много энергии в тренировки, он всё еще мог превзойти в уровне большинство игроков.

«Черт, невероятно! Я повысил уровень!» воскликнул Тан Яо. Он никогда раньше не видел такой скачок в опыте раньше. Он только недавно достиг 10 Уровня, и всего одно убийство, заставило его опыт взлететь от 1% до 100% – что позволило ему достигнуть 11 Уровня и заполнить полоску опыта еще на 7%! Если он продолжит так быстро прокачиваться, тогда даже вхождение на самую вершину рейтинга не будет проблемой!

Не Ян спокойно подошел к телу Чешуйчатой Лягушки.

«Давай посмотрим, что выпало», сказав это, он присел и поднял выпавшие предметы: 26 серебра, Судьбоносный Самоцвет, и Поножи Вора.

Поножи Тени Ветра (Золото)

Требования: 30 Уровень

Свойства: Защита 133-135, Баланс +12, Прыжок +15, Сопротивления +23

Вес: 5.5кг

Ограничения: Вор; может быть использовано любой фракцией.

Сет Тени Ветра, один из лучших сетов Вора 30 Уровня, состоял из трёх предметов: поножи, наплечи, и браслеты. Когда игрок одевал все три вещи, он получал бонус к 30% Скорости Бега и умение Аннулирующий Край. Так как он еще не достиг 30 Уровня, он не мог их одеть. Возможно, он сможет найти что-то лучше них, когда достигнет этого уровня, но он всё равно планировал оставить эти поножи. Просто на всякий случай, если он ничего не найдёт, эти поножи Тени Ветра будут отличной заменой.

«Выпала часть снаряжения Вора наряду с 26 серебром и Судьбоносным Самоцветом», Не Ян посмотрел через плечо и проинформировал Тан Яо.

«Хах..? Ох! Что ж, дай мне знать, если выпадет какое-нибудь снаряжение на Мага. Ты можешь брать всё остальное».

Всё еще в состоянии потрясения, Тан Яо был немного медлителен с ответом.

Системное Уведомление

Победоносное Возращение выставило вознаграждение в 50 серебра за голову игрока Нирвана Флейм. Выплата будет производиться всем, кто убьёт упомянутого игрока и заставит его понизить уровень. Для вознаграждения, предоставьте достаточно доказательств управляющим гильдии Победоносного Возращения.

Тан Яо будучи в шоке от оповещения, повернулся к Не Яну и спросил, «Почему Победоносное Возращение выставило награду за твою голову? Это всё из-за тех трёх игроков, которых ты убил?»

«Кого он смог так сильно разозлить в Победоносном Возращении, что они даже награду выставили?»

Даже сам Не Ян не ожидал, что Победоносное Возращение выставит такую награду за его голову. Это означало, что ему нужно будет быть еще более осторожным, когда он будет выходить из города. Он улыбнулся Тан Яо и сказал, «Аа, не важно. Это просто вознаграждение. Им всё еще нужно убить меня. Кроме того, я Вор. Что такого страшного в награде за мою голову?»

Беспечное и расслабленное отношение Не Яна заставило Тан Яо показать выражение беспокойства и задумчивости. Потом он вспомнил о словах создания своей гильдии и как один человек не сможет противостоять большому количеству врагов. Беря эти вещи во внимание, оказалось, что чувства его брата небыли поверхностными.

Один игрок должен противостоять всей гильдии, действительно, давление, которое он будет испытывать, будет невероятным…

«Если ты будешь один противостоять им, я гарантирую, ты проиграешь. Давай создадим гильдию вместе и сразимся с ними. Всяко лучше, чем прятаться за каждым углом всю оставшуюся жизнь», наконец заключил Тан Яо серьёзным тоном.

«Хох… Не ты ли говорил, что ты интересуешься только в прокачке да цеплянием девчонок?» усмехнулся Не Ян.

«Не волнуйся, они не смогут мне ничего сделать, по крайней мере, сейчас».

«Каким человеком я буду, если продолжу цеплять девчонок и качаться, пока на моего брата ведётся охота?» Тан Яо плюнул на землю.

«Твою мать! Что такого невероятного в них? Ты убил только троих из них, и они отравили всех по твою голову! Давай образуем гильдию и разорвём их на части! Когда мы вернёмся, я немедленно начну набор!»

«Ты уверен насчет этого?» спросил Не Ян.

«Что? Тебе будет лучше без меня?» ответил Тан Яо. Он никогда не был тем, кто беспокоился о чем-то вроде силы. Основывать гильдию было исключительно для помощи Не Яну.

Не Ян оставался молчалив какое-то время. Основание гильдии будет непростым, но все с чего-то начинают. Даже небоскрёбы были построены на пустой земле когда-то. Он всё равно планировал основать гильдию, и сейчас было самое подходящее время. Ему всё еще рано было выходить на сцену, но спасибо Тан Яо, который займёт его место. С его персональным наставлением, из-за кулис, каких еще высот они не смогут достичь?

После глубоких обдумываний, он, наконец, ответил, закинув все вещи в сумку, «Пошли, мы отправляемся к следующей цели».

«В этой зоне еще есть Элитки?»

«Эта территория довольно большая. Она покрывает две горы. Благодаря этому, есть еще несколько зон, где могут находиться Элитные монстры. Когда мы закончим с ними, мы будем охотиться на Полу-Элиту».

«Прекрасно, тогда продолжим!»

Тан Яо чувствовал себя приободрённо, видя то количество опыта, которое он получил от Элитной Чешуйчатой Лягушки. После того, как он услышал, что еще две, он был очень взволнован.

В это время, Не Ян еще находился в своих мыслях. Если он хотел вступить в гонку гильдий, и приглашать людей в свою гильдию, тогда слава была бы крайне важным фактором. Как ни как, но кто захочет вступать в гильдию к тому, о ком они даже не слышали? И какой способ был лучше появления в рейтинговой таблице? Возвыситься над Хевен Брейкером, и потеснить его с первого места, это нанесёт сильный удар Победоносному Возращению. К тому же, с достаточной славой и престижем, игроки будут слепо следовать за ним. Пока у них будет этот рывок, количество игроков, вступающих к ним в гильдию, будет подобно снежному кому. Не зависимо от того, что будущее приготовило для них, они всё еще должны сделать первый шаг, для того, чтобы хоть что-то произошло.

Когда двое продвигались дальше, Не Ян неожиданно получил звонок от Слипи Фокса.

[ Как у тебя получилось насолить Победоносному Возращению? ] спросил Слипи Фокс. Он был ошеломлён когда прочитал, что за голову Не Яна, Победоносное Возращение выставило награду. Вся гильдия будет охотиться на одного игрока – это было впервые.

[ Я убил четверых их игроков. ]

[ Кем они были? ]

[ Я думаю, они все были членами их элитной команды. ]

Слипи Фокс не сразу ответил, вместо этого он подумал немного в тишине и, наконец, сказал, [ Ты действительно невероятен, ты ведь знаешь это? Будучи жертвой охоты всей гильдии, это не то, от чего можно легко избавиться. Сейчас ты полностью проигрываешь в количестве, и когда тебя поймают, с тобой покончат. С такой большой наградой за твою голову, я уверен, многие игроки захотят получить эту награду. Если у тебя будут проблемы, ты всегда можешь попросить помощи у меня. Святая Империя может быть не такой большой как Победоносное Возращение, но у нас всё еще есть десятки тысяч членов. ]

[ Спасибо, буду иметь это ввиду. ]

Не Ян выразил свою благодарность, но он не собирался принимать предложение Слипи Фокса. В самый критичный момент, он не верил и на секунду, что Слипи Фокс будет противостоять Победоносному Возращению ради него. После всего, как лидер, он должен придерживаться и учитывать обстоятельства гильдии в первую очередь, а личные чувства должны быть оставлены. Но, тем не менее, Не Ян всё еще ценил эти слова.

Завершив чат с Слипи Фоксом, он стал получать множество сообщений от его знакомых: Шенфа Ванси[5], Респледент Блейдлайт[6], Лидер Янг Севен[7] и так далее.

[ Не Ян, как тебе удалось получить охоту за твою голову? Ты должен быть более аккуратен выходя из города. ] беспокойно предупредила Яо Яо.

[ Брат, тут охота на тебя! Это означает, что ты станешь популярным. При следующей встрече, пожалуйста, дай мне автограф, ха-ха! Я ненавижу этих прогнивших уродов из Победоносного Возращения. Если у тебя планы по их уничтожению, возьми меня с собой! ] Проинформировал Шенфа Ванси. В двух жизнях, прошлой и настоящей, он ненавидел Победоносное Возращение.

[ Эй, Я только что вспомнил. Ты всё еще планируешь собрать команду? Если это так, то поспеши. 10 Уровневые данжи скоро откроются, ] сказал Блейдлайт. Казалось, он не сильно заботился о влиянии Победоносного Возращения.

[ Будь осторожен, когда выходишь из города. Если дела будут плохи, ты всегда можешь прийти к нам, ] сказал Лидер Янг Севен. Он не принадлежал к какой-либо гильдии, но как профессиональный игрок, он всё еще имел круг доверенных лиц. Даже если Победоносное Возращение было сильно и влиятельно, его группа не собиралась отступать.

Не Ян встретил всех этих людей случайно. Шенфа Ванси, Блейдлайт, Лидер Янг Севен и его группа, все эти люди были теми, о которых он думал, что они станут его потенциальными напарниками на пути, поэтому он и планировал завербовать их в команду. Честно говоря, когда Победоносное Возращение начало охоту за его головой, он ожидал, что они начнут избегать его во избежание проблем. После всего, их дружба была не настолько сильна.

Природа человека всегда была такой. Когда проблемы стучались в дверь, только тогда их настоящие личности могли быть увидены. Это была возможность посудить, что они за люди. Если они решат сторониться его, тогда их дальнейшая дружба будет стёрта. В любом случае, он не интересовался людьми, которые предадут его в самый трудный для него момент.

Однако, в это время, их намерения были чисты, доказывающие их чувство товарищества.

Не Ян ответил всем, и проинформировал их, что он всё еще жив.

Вскоре, двое прибыли к определённому месту и начали убивать вторую Элитную Чешуйчатую Лягушку.

Когда Порошок Дыма развеялся по округе, Чешуйчатая Лягушка ничем не отличалась от обычного чучела, в которую Тан Яо выпускал заряды магии.

«Мы должны приобрести тебе более лучшие умения. Каждый элитный Маг в главных гильдиях имеет высокоуровневое умение», сказал Не Ян Тан Яо, когда тот все еще бомбардировал Чешуйчатую Лягушку. Сейчас, самым сильным умением Тан Яо был Метеор, и ни одно из его умений не действовало по площади кроме него.

«Я слышал, некоторые Аркан Маги имеют Таинственную Магию. Мне интересно, где мы можем найти эту магию, зная, что она довольно редка».

«Таинственная Магия может быть получена после завершения задания от Аркан Храма. Естественно, сложность этого задания очень высока, но ты должен с этим справиться. Почему бы тебе не сделать его, когда у тебя будет свободное время? Что до обычных умений по площади, мы точно вряд ли найдём что-то на рынке. Даже так, мы сможем найти несколько после забега по подземельям, так что мы сделаем это как появиться шанс», объяснил Не Ян. Всё лучшее снаряжение, казалось, находилось внутри подземелий, поэтому им нужно будет организовать несколько экспедиций, если они хотели их получить.

Когда они закончат свои дела, он думал о том, чтобы собрать команду для забегов по данжам. Это так же было удобно, так как это даст время Тан Яо для основания гильдии.

Тан Яо разрядил еще порцию магии в Чешуйчатую Лягушку. Когда его заклинания взорвались о её тело, здоровье Чешуйчатой Лягушки еще ненамного снизилось. Тридцать минут спустя, она, наконец, упала на землю.

После этого, оба, Тан Яо и Не Ян поднялись в уровне.

[ Система: Вы достигли 12 Уровня. Вы хотите войти в рейтинговую таблицу? ]

«Нет!»

В настоящее время, Не Ян не планировал вступать в рейтинг. Тан Яо, с другой стороны, был рад как ребёнок, и решил войти в таблицу, заставляя его имя и уровень показаться в десятой позиции.

«Мы продолжим прокачиваться?» спросил Тан Яо. Он был немного обеспокоен тем, что он слишком быстро поднимал уровни.

«Если ты хочешь основать гильдию, тогда мы продолжаем. Но если ты изменил своё мнение, тогда мы можем пойти назад», ответил Не Ян. Чем быстрее Тан Яо набирал уровни, тем знаменитей он станет. Другими словами, когда придёт время основания гильдии, если он будет высокоуровневым игроком, тогда поток людей будет непрекращающийся.

«Конечно я хочу основать гильдию!» уверенно сказал Тан Яо.

«Что такого хорошего в Победоносном Возращении? Я с удовольствием убью каждого из них! Даже если я буду убит в ответ, я смогу с лёгкостью получить свой уровень назад. С такой невероятной скоростью прокачки, чего мне бояться? Я как бессмертный таракан!»

Глава 138 – Превзойти Хевен Брейкера!

Убив очередную Элитную Чешуйчатую Лягушку, Не Ян подошел к её телу и поднял выпавшие вещи: Золотой Посох на Мага 30 Уровня и Продвинутый Алхимический Рецепт.

Рецепт Зелья Элементального Схождения

Требования: Продвинутый Алхимик

Свойства: Время Каста Элементальной Магии -10%

Материалы: Трава Духа, Застывший Гель, Распылительное Вещество, Ртуть

Если Стил Гривинг, Квает Наннан, Бёрд или любой другой, кто достигнет Продвинутого уровня первым, выучат этот рецепт, то он сможет продавать Зелье Элементального Схождения в его магазине по 2 серебра за бутылочку, достойная цена для любого игрока на сегодняшний день. Он уже дал разрешение Бёрду на использование его личного сундука, поэтому все рецепты, подобранные от Зомби Старшины ранее, должны уже быть забраны сейчас. Предположительно, Бёрд уже использовал их и сейчас был на пути к тому, чтобы начать выставлять преобразованные вещи на прилавок магазина.

С этим выпавшим рецептом, его магазин сможет получить дополнительный доход. Зелье сможет привлечь внимание многих игроков, и в тоже время, оно также поднимет остальные продажи в магазине. Кроме дополнительного опыта, другое преимущество охоты на высокоуровневых монстров было то, что он мог получать рецепты на зелья, пилюли, и другие преобразования которые всё еще должны будут появиться на рынке.

Положив рецепты в сумку, Не Ян передал Посох Мага Золотого качества Тан Яо.

По мере того, как пара продвигалась вперед, Тан Яо неожиданно стал получать звонки. Он нахмурил брови, но всё-таки ответил, и ужасно пронзительный голос послышался на том конце провода.

[ Ёнг Хоук, возьми меня на прокачку с собой! ]

[ Не могу, я сейчас занят прокачкой в зоне 50 Уровня. ] В такой неожиданной ситуации, Тан Яо решительно отказал девушке.

[ Ничего себе, прокачиваться в зоне 50 Уровня, должно быть, невероятно быстро! Ну давай же, возьми меня с собой! ]

[ Нет, я уже сказал тебе, я занят. ]

Тан Яо повесил трубку уже на сотый звонок. Женщины действительно загадочны! Когда он прокачивался в зоне 20 Уровня, никто не верил ему. Но сейчас, когда он вошел в рейтинговую таблицу, они неожиданно начали умолять его взять их с собой, даже если он говорил им несусветную чушь. Они действительно были слишком переменчивы! У него всё еще оставалось чутьё на то, как действовать с таким типом девушек. Если не будет ничего важного, то он будет не против с ними поиграть. Однако, если они верили в то, что он будет для них паровозом (п/п: тем, кто прокачивает), тогда они точно зря на это надеялись.

Тан Яо всегда был таким.

С тех пор как они были детьми и до тех пор, когда они стали взрослыми, Не Ян всегда очень хорошо понимал личность Тан Яо. Даже если Тан Яо выглядел непостоянным и добродушным на поверхности, он никогда не поддавался женским манипуляциям. В этой жизни или прошлой, он всегда более или менее оставался одинаков.

Тан Яо счастливо насвистывал себе. Подняв уровень, он чувствовал себя немного легче. Когда его друзья, такие как Ю Лан, спрашивали о его невероятной скорости прокачки, он просто говорил им, что он прокачивается вместе с Не Яном, и тогда они уже не думали, что это что-то сверхъестественное. После всего, существование таких людей как Не Ян не могло поддаваться логике обычного игрока. В конце концов, они могли лишь завидовать ему.

Когда уровень Тан Яо рос, наносимый урон Чешуйчатым Лягушкам так же стал более заметным.

Пламя танцевало в воздухе, и третья Элитная Чешуйчатая Лягушка испустила свой последний вздох. Посмотрев на свою полоску опыта, Не Ян заметил, что ему еще далеко до тринадцатого Уровня. С тех пор как Тан Яо получал большую часть опыта, то он начал превосходить его в опыте. Когда это произошло, Не Ян ничего не мог сделать, кроме как с сожалением вздохнуть. Маги были просто-напросто быстрее в прокачке, чем Воры, и не важно, была ли это соло прокачка или забеги по данжам. Даже если Чешуйчатые Лягушки давали дополнительный опыт игрокам заклеймёнными красным именем, он всё равно получал меньше опыта, чем его брат.

После убийства всех Элитных Чешуйчатых Лягушек в этой зоне, им нужно было ждать один день, для того, чтобы они воскресли. Поэтому, Не Ян и Тан Яо начали убивать Полу-Элитных монстров, которые нисколько не замедлили их скорость прокачки.

«Хм, вещь, которую я хочу всё еще не выпала».

«Что ты ищешь?»

«Аксессуар, который называется Медальоном Демонического Убийцы. У него есть шанс на дроп только, когда игрок обладает статусом ПК. Поэтому, мы можем его найти, лишь в том случае, когда моё имя красное».

«Медальон Демонического Убийцы? Что он даёт?»

«Медальон Демонического Убийцы, один из лучших аксессуаров, которые могут быть найдены на ранних стадиях игры. Он довольно значительно увеличивает характеристики», ответил Не Ян. Если у него будет этот медальон, прокачка и PvP в будущем станут гораздо легче.

Его теперешнее снаряжение было не слишком хорошим, и ему не хватало хороших умений. Основной причиной этого было то, что он не ходил по подземельям. Поэтому, ему нужен был Медальон Демонического Убийцы для того, чтобы поднять все характеристики.

Скорость прокачки Тан Яо была слишком невероятна, и многие игроки начали это замечать. Не прошло много времени с тех пор, как он занял десятое место в рейтинге, как он снова повысил уровень, и потом, еще немного погодя, он снова его повысил. К тому времени как сервера должны были закрыться, он уже был 14 Уровня, и только небольшое количество опыта отделяло его от того, чтобы потеснить Хевен Брейкера с его позиции. Не Ян также поднялся в уровне, но он не захотел показывать свой уровень в рейтинговой таблице.

В Виридианской Империи, Тан Яо уже был темой для разговоров.

[ Этот Ёнг Хоук… он на спидах? Как он так быстро прокачивается!? ]

[ Похоже он готов сместить лидера гильдии Победоносного Возращения с первого места. ]

[ Вперёд Ёнг Хоук! Выбей его с первого места! ]

В то время как прогресс большинства игроков был соразмерен маленьким шажкам, скорость прокачки Тан Яо была слишком ужасающа.

Хоть Победоносное Возращение было богатой и сильной гильдией, с обширными связями, они имели множество игроков, которые присваивали себе территории для прокачки. Это высокомерное отношение также было причиной, почему они поддерживали Тан Яо.

Из-за такого события, Победоносное Возращение было этим обеспокоенно. Под руководством Хевен Брейкера, они начали расследовать происхождение игрока под именем Йонг Спэрроухоук. Однако они нашли информацию, которая была до этого события, этот игрок был неизвестным. Поэтому, они пришли к заключению, что его быстрый набор уровней был не более чем удачей с нахождением очень хорошего места прокачки. И Хевен Брейкер перестал считать этого новичка серьёзной угрозой. Без настоящей силы, скорость в поднятии уровней Ёнг Хоука скоро начнёт спадать. Не было ничего, о чем стоило бы волноваться. В этот момент, никто не был способен пошатнуть доминирование Победоносного Возращения, впрочем, как и его собственное. После всего, быть номером один не означало, что ты номер один по силе.

С его точки зрения, его соперниками были Слипи Фокс, Кил Лав, и несколько других, но точно никому неизвестный Ёнг Хоук!

После убийства последней Полу-Элитной Чешуйчатой Лягушки, Не Ян и Тан Яо, решили назвать этот день, когда они были на волоске от взятия 15 Уровня. Сейчас, оставалось еще полчаса до того, как серверы закроются.

«Я направляюсь назад в Калор. Тебе слишком опасно оставаться тут одному, поэтому, ты должен отключиться от игры. Мы встретимся в этом же месте, когда серверы снова включат».

«Хорошо. О, кстати у тебя есть планы на сегодня?» спросил Тан Яо.

«На самом деле нет. Почему? Что-то случилось?»

«Несколько наших друзей со средней школы, сказали, что хотят встретиться. Они также играют в Conviction. Если мы собираемся основать гильдию, возможно, нам стоит взять и их», объяснил Тан Яо. Эти несколько его друзей были одноклассниками. Они, Тан Яо, и Не Ян когда-то вместе валяли дурака, поэтому они были довольно близки. Даже после поступления в универ, они всегда связывались друг с другом.

Не Ян подумал немного и ответил, «У меня нет проблем со встречей с ними. Когда я вспоминаю о тех дня, они были действительно беззаботны и расслабляющие. Это заставляет меня поностальгировать…»

«Я позвоню тебе позже. В любом случает, я ухожу первый, увидимся!»

«До скорого!»

Когда Тан Яо вышел из игры, его силуэт постепенно потух и наконец, полностью исчез. После этого, Не Ян достал Свиток Возвращения из своей сумки и начал читать его. Яркий свет окружил его, и он телепортировался назад в Калор. Его сумка сейчас была заполнена разным сортом предметов, но почти все из них были для 30 Уровня. Поэтому, по крайней мере, в настоящий момент, никто из игроков не собирался бы их покупать. Он планировал использовать эти вещи для увеличения их хранилища гильдии. Как ни как, если игрок увидит, что хранилище гильдии уже заполнено высокоуровневыми Серебряными или Золотыми вещами, они совершенно точно не усомнятся в силе гильдии.

Выложив самоцветы и остальные материалы из его сумки, он отсортировал их. После этого, он направился в Магазин Зелий Звёздной Ночи. Прошло много времени с тех пор, как он проверял свой магазин, поэтому ему нужно было довольно много сделать.

Его первое впечатление после входа в магазин было тем, что оно невероятно многолюдно. Существовал постоянный поток приходящих и уходящих людей. Особенно сейчас, когда сервера готовились к закрытию, все отправлялись в магазины на последних минутах.

Его глаза просканировали полки магазина. Кажется, Бёрд хорошо справляется, пока он сам находиться в других местах. Они были заполнены зельями, эликсирами, пилюлями и всеми сортами преобразований алхимиков. Основная часть из них были обычными товарами, но, когда глаза падали на передние ряды, можно было видеть и очень редкие предметы.

Спустившись со второго этажа, Бёрд заметил Не Яна в толпе. Он быстро прошептал, [ Босс, вы пришли. ]

[ Как идут дела? От того, что я вижу, бизнес кажется на подъёме. ] ответил Не Ян. Взглянув на выручку магазина, он был шокирован. Он уже заработал 56 золота за его отсутствие. Такая выручка могла считаться очень хорошей. Более точно можно было бы описать, как бесконечный поток денег. Тем не менее, неожиданный наплыв посетителей можно было считать заслугой открытия Логова Медузы, так как многие искали Зелья Анти-окаменения.

[ Работаем довольно нормально. За последние несколько дней мы наняли много Алхимиков. Сейчас у нас есть двадцать семь Учеников Алхимии и больше ста тридцати Начинающих [8] Алхимиков. У нас уже закончилось место на втором этаже, не говоря о том, что на первом этаже стало довольно тесно. Иногда народу так много, что новые посетители просто не могут протиснуться внутрь. ] объяснил Бёрд.

Не Ян начал размышлять. «Если я хочу улучшить магазин до 3 Уровня, это обойдётся мне как минимум в 20 Золота. Хмм… оставшихся денег всё еще должно хватить для покупки одного или двух основных зданий в других городах».

Многие строение в Калоре уже были выкуплены. Хоть и оставалось еще несколько, но они совершенно не ценились в будущем, поэтому инвестировать в них не было смысла. Хорошее железо должно быть использовано для настоящего меча, его деньги лучше было потратить в других городах.

[ Я слышал Победоносное Возращение, Сияющее Священное Пламя и Святое Правосудие также открыли магазины зелий, но их только на 1 Уровне. Также, кажется у них посетителей столько же сколько и Алхимиков в гильдии. ] Гордо проинформировал Бёрд. Они были большими гильдиями, но они только недавно открылись. В то время как их Магазин Зелий Звёздной Ночи уже был далеко впереди.

[ Будь осторожен с Алхимиками под твоим командованием. Ты должен следить за теми, у кого могут быть скрытые мотивы. ] предупредил Не Ян. Будет слишком большой удар, если некоторые Алхимики, которым он так помогал, на самом деле окажутся под чьим-то крылом.

[ Понял, я буду держать это в уме! Я заставил всех алхимиков подписать контракты. Если они захотят уйти к кому-то еще, они должны будут заплатить в пять раз больше того, что было вложено в них. Мы уже дали им так много, что они даже и не подумают о том, чтобы уйти. ] Бёрд действительно обладал умом бизнесмена.

[ Я улучшу магазин, ] сказал Не Ян. С тех пор как Бёрд хорошо справлялся, он мог не беспокоиться об этом.

[ Система: Вы уверены, что хотите улучшить Магазин Зелий Звёздной Ночи до 3 Уровня? Улучшение будет стоить 20 золота. ]

«Да!»

[ Система: Магазин Был улучшен. ]

После оповещения системы, Магазин Зелий Звёздной Ночи начал быстро расширяться, становясь в разы больше прежнего. Сейчас это было трёхэтажное здание, где 2ой этаж был мастерской Алхимиков, а третий – складом. Первый этаж значительно увеличился в размерах, и общий вид магазина стал еще более грандиозным.

Магазин Зелий Звёздной Ночи рос быстрыми темпами. Постепенно он становился доминирующим и главным рынком алхимических материалов в Калоре.

Глава 139 – Тайга Блэк.

В Настоящее время, несколько золотых было огромной суммой для гильдии, а об одиноком человеке и говорить было нечего. Как ни как, даже когда элитная команда зачищала подземелье, они получали не больше нескольких десятков серебра за забег. Когда эти деньги делились между большим количеством игроков в команде, то на саму команду денег не оставалось.

Большинство игроков, в первую очередь, небыли так богаты, им нужно было тратить деньги на снаряжение, книги умений, зелья, и другие вещи. Чаще случалось, что эти игроки затягивали ремни потуже, так откуда им было взять денег на помощь гильдии? Каждое приобретение гильдии было сопряжённо с большими тратами, особенно если это касалось склада. Поэтому, даже после выдавливания всех их сбережений из игроков, эти гильдии частенько обращались за помощью в черный рынок, для обмены реальных денег на игровые, для того, чтобы хоть как-то покрывать каждодневные расходы.

Основание гильдии на ранней стадии игры было невероятно дорогостоящим делом, включая и реальный и виртуальный мир. Посредникам на черном рынке из-за высокого спроса, часто не хватало предметов для поставки, из-за их премиум класса в игре. Даже тогда, когда гильдии хотели бы приобрести что-нибудь, у посредников просто не было ничего, что они могли бы продать.

Среднестатистический игрок не имел денег даже на себя, так как они собирались продавать внутри игровую волюту за реальную, в таком случае? Гильдия – это просто огромная дыра, которая пожирала огромное количество денег и вызывала головную боль у каждого гильдмастера. Если поток денег неожиданно прекратиться, вся гильдия разрушится. Однако, кроме этого, пока эти гильдии могли существовать, их перспективы были чрезвычайно оптимистичны. Далее, когда будет реализован Путь Власти, крепости в каждом городе будут открыты для их завоевания. Если гильдия успешно захватит крепость и сможет удержать её какое-то время, тогда крепость перейдёт к ним, что означало, что они будут получать налог от каждого строения, магазина и других продаж, связанных с этой крепостью. Когда это время придёт, состояние этих гильдий взлетит до небес.

Именно из-за этих перспектив так много лидеров гильдий старались как можно сильнее вложить свои ресурсы и энергию, но в тоже время, под таким давлением, у них не оставалось денег на покупку строений и открытие магазина. Если бы не давление, исходящее от Магазина Зелий Звёздной Ночи, они бы никогда не спешили бы купить и открыть магазин для себя. Однако, из-за недостатка средств, они могли позволить себе места только в отдалённых локациях, и эти магазины были открыты только с первым Уровнем. К тому же, многие из их преобразований были часто использованы для самих себя, и только некоторая их часть попадала на прилавок. В результате, их бизнес продвигался очень медленно.

Алхимики небыли единственными, кто умел что-то создавать в игре. В игре было так же: Портняжное Дело, Починка и Кузнечное Дело, но в настоящий момент, они небыли слишком популярны. На ранних уровнях, вещи которые они создавали, и оружие, которые они производили, были все уровня Новичка, Белые. Достигнув уровня Ученика Кузнечного Дела, их производимые вещи в лучшем случае были Бронзового качества. Даже если они продадут их на рынке, они просто не получат слишком много денег. Именно поэтому Алхимия, на данный момент, была самой популярной крафтовой профессией в игре. Как ни как, даже низкоуровневые созданные предметы могли быть использованы на более высоких игровых уровнях.

Портняжное Дело, Починка и Кузнечное Дело… Не Ян также имел амбиции заняться этим, но на данный момент, у него не хватало ресурсов. Сейчас, большинство денег было инвестировано в покупку земли. Только после крепкого основания всех текущих дел, недвижимости в других городах и Магазине Зелий Звёздной Ночи, он начнёт расширяться в других направлениях. Он понял, что к тому времени, как это произойдёт, многие Кузнецы, Портные, Починщики, всё еще будут без контрактов. И если он действительно не найдёт кого-то более подходящего в будущем, он просто предложит большую зарплату, чтобы переманить их из других гильдий, или магазинов. После всего, именно так Цао Сю часто и поступал в предыдущей жизни.

Улучшив Магазин Зелий Звёздной Ночи до 3 Уровня, Не Ян забрал оставшиеся 36 золота и телепортировался во второй по величине город Виридианской Империи, Нисод. Калор, Нисод и Хайсон, Сияющий Город, были городами, где у Цао Сю было наибольшее влияние. Тогда, Цао Сю имел 50% от всех построек в этих трёх городах. Поэтому, для того, чтобы помешать ему достигнуть прежнего уровня и предотвратить разрастание влияния Цао Сю, Не Ян скупал землю в этих городах.

Прибыв в Нисод, он обнаружил, что почти все маленькие куски земли уже были выкуплены. Однако, большие, которые стоили 10 и больше золота, оставались нетронутыми.

Он присматривал определённое строение, которое располагалось в сердце города, и которое стоило 28 золотых. С такой высокой ценой, неважно насколько большие были гильдии, они всё равно не смогли бы их приобрести. Численность населения в Нисоде была гораздо ниже Калора, и хоть жизнь процветала, количество богатых игроков было несравнимо маленьким.

Было бы преуменьшением говорить о том, что это строение в центре города было самым лучшим в Нисоде. Если он создаст аукционный дом в этом месте, тогда в будущем, оно станет ориентиром всего города. Покупка этой земли была равносильна покупке половины Нисода!

Не Ян не задумываясь купил это строение. Однако простая покупка дорогого здания просто не гарантировало успех. Когда оно поднимется в цене, в будущем, ежемесячная аренда будет довольно дорогой. Система была умна, хоть оригинальная цена строения и не была высокой, налог на него будет увеличиваться в зависимости от будущей стоимости земли. Была определенная сумма налога, которая должна быть заплачена каждый месяц, заставляя деньги уходить сквозь пальцы. Поэтому, если игрок не умел управлять своим бизнесом, он просто не мог оплатить налоги, что заставило бы их продать свою землю, тем самым предотвращая региональное развитие от застоя передачи имущества для более компетентного владельца.

Кроме этого, Не Ян также купил несколько дешевых земель. После чего у него остался только один золотой в карманах, и он вернулся в Калор.

Не Ян проверил свой статус. Чешуйчатые Лягушки 30 Уровня, были невероятно эффективны для снижения статуса ПК. Сейчас, его имя уже не было полностью красным, но было желтым. Пока его имя было желтым, NPC опасались игрока и грубо обращались с ним. Но кроме этого негативного влияния на игрока, когда он выполнял задание, других значимых эффектов не было.

Медальон Демонического Убийцы имел шанс выпадения, только когда у игрока был статус ПК. К сожалению, удача не улыбнулась Не Яну в этот раз, и он не смог его выбить. Хоть это и было разочаровывающе, но у него не было другого выбора, кроме как вдохнуть поглубже воздуха, и попытаться на следующий день. Если оно снова не выпадет, тогда он ничего не мог бы с этим поделать. Это могло быть также и из-за того, что его статус ПК имел мало очков и был недостаточно высок. К тому же, это было не такой уж и редкостью, когда аксессуар с прекрасными свойствами, такой как Медальон Демонического Убийцы, имел мизерный шанс выпадения.

Потом он проверил свои умения. Умение Правосудия Бога, которое он получил от Главы Мужества, наконец, сменило цвет с серого, на яркий, означающий, что оно стало активным и было готово к использованию.

Это умение имело десятидневный откат, который заставил его ждать так долго!

Не Ян почувствовал восхищение. Если он использует Правосудие Бога вместе с Жертвенным Гамбитом, тогда его урон будет баснословным, особенно если ему повезёт. Эти два умения на ряду с Кражей, должны были позволить ему с завершить следующий квест.

Удар от Жертвенного Гамбита, когда Правосудие Бога будет активировано, будет ужасающим. Правосудие Бога увеличивало здоровье Не Яна на 500 единиц, позволяя ему достичь 900 здоровья. 30% от этого будет 270, поэтому, до тех же пор, пока Жертвенный Гамбит не промахнётся, оно сможет убить большинство игроков одним ударом.

После десяти лет игры в эту игру и бесконечных дней обдумывания разных теорий, он, наконец, смог достиг то, к чему стремился, к совершенно новому стилю Вора!

В этой жизни, он не оставит после себя никаких сожаление. Он не будет останавливаться на Танцоре Тени, он будет прогрессировать до тех пор, пока не станет лучшим!

Посмотрев на время, Не Ян быстро завершил его дела и дал указания Бёрду, перед тем как выйти из игры.

Сняв игровой шлем, он встал с кровати и направился в ванную, почистить зубы и умыть лицо. После этого, он пошел на кухню и выпил порцию тоника с нутритами, перед тем как занялся своими повседневными делами.

Некоторое время спустя, когда он был посреди уборки своей комнаты, зазвонил телефон.

[ Не Ян, я перед твоим домом. Выходи. ] Голос принадлежал Тан Яо.

[ Подожди, я сейчас спущусь. ]

Не Ян одел свои вещи и спустился встретиться с Тан Яо. Когда он открыл дверь, он заметил черный спорт кар, припаркованный радом с его дверьми. С довольно большим кузовом и модернизированным дизайном, это делало машину похожую на проворную кошку на колёсах, это была одна из самых горячих моделей спортивных машин в Китае, Тайга Блэк. На внутреннем рынке, она представляла самый высокий уровень достижения в современной инженерии. Её цена превышала многие зарубежные, и она обладала мощностью, которая могла развить скорость до 1,800 км/ч, делая её быстрее чем, большинство самолётов прошлого. Она была полностью сделана из пуленепробиваемого материала, который мог противостоять практически любому воздействию из вне, и который был эквивалентный полуметровой толщине стали.

Выйдя из машины, Тан Яо погладил капот и сказал, «Что ты думаешь? Прекрасна, да?»

Осмотрев её, Не Ян кивнул и сказал, «Неплохо… Эта машина не твоя, не так ли?»

Он вспомнил, что его отец также заказал Тайга Блэк в его прошлой жизни. Это была по-настоящему довольно ослепительная машина.

«Тск! Неужели ты ничуточки не удивлён? Ах, как разочаровывающе... но ты прав. Эта малышка не принадлежит мне. Она моего старика. Богатые люди действительно другие! Он даже сказал мне заплатить 20 000 Юаней (2900$), перед тем как позволил мне взять её всего на один день!» Говорил Тан Яо, пока потирал капот автомобиля. Когда он достиг шестнадцатилетняя, любые деньги, которые он тратил, должны были быть заработаны им. Его отец не давал ему и цента. Поэтому, когда он говорил о своем отце в таком тоне, на самом деле в этом не было ничего такого.

«Но ты знаешь… иметь возможность водить такую яркую машину действительно классно! Даже если я врезался в дерево и в цементную стену, я по-прежнему могу ехать!»

Не Ян улыбнулся и сказал, «Если твой отец узнает, что ты делал с его машиной – ты мертвец».

Тан Яо пожал плечами и сказал безразличным тоном, «Ничего не могу поделать, это не моя вина, что я не смог найти парковку. Кроме того, какой смысл в дорогой машине, если её никто не будет водить? Хорошо, хорош смотреть. Залезай, все ждут».

За последние две недели, Тан Яо заметил смену их ролей. Он всегда был тем, кто доминировал, тем, кто походил на старшего брата, но с недавних пор, казалось, вещи быстро поменялись. Однако, странно, но он не находил их теперешние отношение неудобными. Его мнение о Не Яне медленно менялось.

Сев в машину, Тан Яо завёл машину, которая не издала и звука. Затем она мягко поплыла, и потом они мгновенно умчались.

Их место встречи было за пределами города в провинциальном ресторане. Когда машина переключилась на автономный режим, то дорога заняла у них полчаса.

Зал ужина Джейдривер был широко известен в провинциальном центре. Более того, это был высококлассный клуб. Занимаемая им территория была больше 20 000 квадратных метров, и вмещала в себя все возможные условия. Это было идеальное место для вечеринок и тусовок.

Тайга Блэк оставалась на парковке у зала, у которой уже стояло столько машин, что было тяжело сосчитать. Хоть Тайга Блэк была и хорошей машиной, она не была лучшей. На всей парковке, стояло несколько тысяч машин, и среди них было несколько десятков, если не больше, более доблестных, чем она.

«Действительно, много богатых людей, хах».

Тан Яо повернулся к Не Яну и сказал, «Давай, пошли».

«Я действительно не могу позволить себе посещение такого места как это. Тебе придётся заплатить за меня, хорошо?» сказал Не Ян.

«Прекращай действовать как бедняк. Если ты продашь всю свою внутри игровую валюты на черном рынке, кто знает, сколько это сможет тебе принести? И ты всё еще пытаешься нахлебничать!»

«Я не продам моё золото. Внутри игры, я смогу использовать его, чтобы сделать еще больше денег. Даже одна монета может превратиться в состояние», Не Ян ответил, покачав головой.

Тан Яо посмотрел на него мечтательно, перед тем как кивнуть.

«Я понимаю. Это так же как я инвестировался в фондовый рынок. Даже если я захочу потратить деньги, я не буду брать больше 30 000Юаней (4400$). Когда я работаю на отца, я даже не трогаю эти деньги. Хорошо, с тех пор как я получил так много бесплатных вещей в игре от тебя, сегодня буду платить я».

Глава 140 – Это всегда Самые Молчаливые.

Когда пара зашла в зал ужина, они были встречены очень вместительной и богатой ложей. Потолок был покрыт специальным стеклом, преломляя солнечный свет в особенной манере, заставляя различную жизнь растений, окружающих фонтан из сада камней цвести яркими цветами.

Пройдя по ложе, они прошли по ветреному коридору и прибыли на место встречи.

Это был открытый чайный сад, специально спроектированный для проведения такого рода встреч. Уже сейчас, большая группа людей находилась в этом месте, попивая чай и болтая между собой. Они все выглядели на 18-19 лет, молодые и полные энергии. Не Ян осмотрел толпу и заметил несколько знакомых лиц, Хао Ченг, Жао Ли, и Гу Хуй. Даже когда жизнь давала ему пинка под зад, эти трое были теми несколькими людьми, которые никогда не покидали его, именно поэтому он никогда их не забудет. Вместе с Тан Яо, они были неразлучны в средней школе.

«Тан Яо, Не Ян! Вы, наконец, пришли».

Хао Ченг был первым, кто заметил их и быстро подошел поприветствовать. Когда его глаза упали на Не Яна, нотки удивления появились на его лице, когда он стукнул кулаком в грудь Не Яна.

«Ничего себе, чувак! А ты окреп, да еще и выше стал! Я помню, ты был такой креветкой в средней школе. Ты тренировался в последнее время?»

Не Ян перед ним, уже мало напоминал того пацана, которого они знали в прошлом. Будь то рост, фигура, или темперамент, казалось, всё круто в нём поменялось. Он был поражен.

Не Ян улыбнулся и сказал, «А ты нисколько не изменился. Ты всё еще такой же здоровый».

Хао Ченг был очень высоким и довольно мускулистым. Когда они были в средней школе, он заполучил репутацию борца, когда поставил нескольких высокомерных личностей на своё место, он также был капитаном команды боевых искусств в средней школе.

Посмотрев на Тан Яо, Хао Ченг расплылся в улыбке и сказал, «Тан! Ты стал еще толще! Хаха!»

«Черт, ты не можешь быть более тактичным», в шутку ответил Тан Яо.

Спустя некоторое время, подошли Жао Ли и Гу Хуай. Жао Ли, был меньше чем Хао Ченг. У него был более темный цвет кожи и квадратный подбородок, но всё еще сносно с точки зрения внешнего вида, он был весьма популярен среди девушек в то время, и у него не было недостатка внимания в средней школе. Гу Хуай был тем типом людей, которые казались холодными снаружи, но в душе глубоко переживали за остальных. С холодным взглядом через его очки, он казался очень умным.

«Не Ян, ты пришел». Улыбнулся Гу Хуай.

«Эй, Не Ян, давно не виделись! Банда наконец-таки в сборе?» радостно воскликнул Жао Ли.

Гу Хуай указал на ближайший диван и сказал, «Давай сядем тут».

Они уселись поудобней и продолжили разговор.

Пока они болтали, ближайшая группа девушек посматривала в их сторону. Немного их болтовни просочилась и Не Ян с остальными услышали их разговор.

«А? Это действительно Не Ян?»

«Похоже на то».

«Вау, он так изменился».

«Правда? Сейчас он выглядит гораздо красивее. Я помню, он был таким костлявым».

Не Ян посмотрел на девушек, которые казались смутно знакомыми и потом улыбнулся им. Они были застигнуты врасплох этим, но вскоре восстановили своё душевное равновесие, немного покраснев, они улыбнулись и кивнули в ответ. Казалось, он больше не был робким и тихим парнем, которого они помнили.

Однажды он был полностью отстранён ото всего мира и только и делал, что учился и ходил в школу. Когда именно его личность начала меняться, он и сам был не уверен. Тем не менее, настоящий он уже обладал умом взрослого. Он больше не был нервным по таким незначительным мелочам.

Когда их группа продолжила болтать, разговор постепенно зашел об игре и обрушился как ураган.

«Вы играете? Когда вы начали? Мы должны собраться и вместе покачаться! Вы помните парней из 2 Класса? Многие из них начали играть вместе. Я слышал, они невероятны. Их лучший игрок уже достиг 12 Уровня. Также, парень из 11 Класса образовал свою гильдию. Она уже имеет несколько сотен человек». Хао Ченг говорил об игре с большим энтузиазмом.

«Хао Ченг, каким ты играешь классом? И какого он уровня?» спросил Жао Ли.

«Я Воин, и я уже достиг 11 Уровня. Я всегда играю с небольшой группой людей. Иногда мы проходим подземелья, но мы всегда заканчиваем полным вайпом из-за нескольких нубов в нашей команде, иначе бы, я уже был более высокого уровня», ответил Хао Ченг.

«Я Паладин 10 Уровня. Я вступил в гильдию Сияющего Священного Пламени. К сожалению, они отнесли меня к второсортной команде. Я не так хорош для того, чтобы вступить элитную», выдавил улыбку и сказал Жао Ли.

Не Ян был немного шокирован этим. Он не ожидал, что Жао Ли вступит в гильдию Сияющего Священного Пламени.

«К черту Сияющее Священное Пламя! Я был почти убит этими ублюдками две недели назад. Они добили монстра, которого моя группа нашла первыми, потом они окружили нас, и начали убивать. Я был единственным, кто выжил». Выражение Тан Яо испортилось при упоминании Сияющего Священного Пламени.

«Эй, я не имею к этому отношения!» Жао Ли быстро попытался его успокоить.

«Эх, я знаю», ответил Тан Яо. Не было никакой нужды вымещать свою злобу на хорошего друга.

«Когда я вернусь в игру, я покину гильдию. Я всё равно не испытываю удовольствия от игры с ними», сказал Жао Ли когда похлопывал по плечу Тан Яо.

«Хорошо Брат!» улыбнулся Тан Яо. Это было показателем того, каким должен был быть хороший друг.

«Что насчет вас ребята? Какие у вас троих уровни?» спросил Хао Ченг. Он посмотрел на Гу Хуай, Тан Яо и Не Яна. Уровень Жао Ли уже бы высок, но всё равно в пределах ожидания. Что до остальных, он понял, что если они не полные новички, то максимум среднего уровня.

«Я так же 10 Уровня. Я Святой Маг», ответил Гу Хуай. Его уровень так же не был смешон.

Глаза Хао Ченга поднялись, услышав его ответ. Гу Хуай был 10 Уровня, не говоря уже о том, что за Святого Мага. Достичь такого уровня, доказывало, что он был умелым игроком. Сейчас с тремя сильными игроками, если они соберутся в группу из пяти, то у них не будет проблем в прокачке, не важно насколько плохи были Тан Яо и Не Ян.

«Тан Яо, что насчет тебя?» спросил Хао Ченг. Он не сильно надеялся на Тан Яо и Не Яна. Как ни как, эти двое никогда не играли в средней школе. Когда он услышал, что Тан Яо и Не Ян также играют в Conviction, он был довольно впечатлён.

«Кхем, кхем…» Тан Яо краем глаза посмотрел на Не Яна. После того, как Не Ян легонько кивнул, в качестве одобрения, Тан Яо улыбнулся и сказал, «Аркан Маг, 14 Уровень».

«Что, скажи еще раз? 14 Уровень…?»

«Ты не шутишь, не так ли?»

Когда Тан Яо сказал свой уровень, атмосфера в разговоре неожиданно повернула в странном направлении. Хао Ченг, Гу Хуай и Жао Ли смотрели на него с выражением шока. Беря во внимание средний уровень игроков, достигнуть 10 или 11 Уровня уже было довольно невероятно, но даже в этом случае, было множество игроков около этого уровня. 14 Уровень, однако… это было немного нелепо. В настоящее время, такой уровень ставил вас в топ 3 рейтинговой таблицы.

По прошествии, казалось, половины вечности, они, наконец, пришли в сознание.

Реакция этих троих удовлетворила тщеславие Тан Яо. Он испытывал удовлетворение за самого себя.

«Тан, ты действительно хорош! Ты даже смог скрывать от нас это так долго!» Хао Ченг похлопал по плечу Тан Яо.

«Серьёзно? Это так невероятно! Вау, 14 Уровень, я всё еще не могу в это поверить. Тан Яо, какое у тебя имя в игре?»

«Йонг Спэрроухоук», ответил Тан Яо.

«Подождите, ты то самый Йонг Спэрроухоук? А я всё гадал, кто это был таким стремительным в прокачке! Сейчас, мы должны собраться вместе. Братья, что скажите? Кроме того, у тебя есть ненужные вещи, которыми ты бы мог поделиться?»

«Погодите парни, не поймите неправильно! Я бы сам не смог достичь такого уровня. Я тоже был прицепом другого человека», неловко встрял Тан Яо.

Хао Ченг опешил на какой-то момент, потом спросил с тоном полного удивления, «Ты прокачиваешься еще с кем-то? На твоём уровне!? Чушь собачья! Больше похоже, что это ты тянешь за собой остальных! Не важно, в какой ты гильдии, ты должен немедленно покинуть её!»

«И правда, любой, кто так хорош, должен сам основать гильдию», вмешался Гу Хуай.

«Посмотри на людей, которые заполонили рейтинговую таблицу: Хевен Брейкер, лидер Победоносного Возращения; Слипи Фокс, лидер Святой Империи; а затем идут лидеры Святого Правосудия и Альянс Безумного Сражения…»

Он привёл в пример всех из них. Только тогда, все обнаружили, что те, кто был в первой десятке рейтинговой таблицы, были лидерами основных гильдий.

«Из всех, кого я знаю, ты самый невероятный! Если ты создашь гильдию, ты должен позвать и меня! С твоим рангом в рейтинговой таблице, тонны людей захотят в неё вступить! Черт, да я даже позову несколько свои друзей!» воскликнул Хао Ченг.

«Я тоже», добавил Жао Ли.

«У нас по любому будет не меньше двух или трёх тысяч людей!» воскликнул Гу Хуай. Известный всем, как человек “пары слов”, видеть, как он так много говорил, было довольно невероятно.

«Это действительно так невероятно?» удивлённо спросил Тан Яо.

«Конечно! Ты уже в топ 3 рейтинговой таблицы. Ты можешь представить, какой силой обладаешь? Просто с нашими одноклассниками, мы сможешь собрать две или три тысячи человек. Единственная проблема — это найти средства для основания гильдии. Если мы не сможем основать сокровищницу гильдии, тогда дела будут довольно плохи. Без неё, мы не сможем нанять много игроков, кроме наших друзей и одноклассников. Если же она у нас будет, то мы покажем остальным, что у нас хватает ресурсов на поддержание гильдии. После первой партии вступивших людей, они пригласят другую, и в таком темпе желающих вступить станет очень много», предположения Гу Хуая звучали обоснованно.

Не Ян немного кивнул в знак одобрения. Слова Гу Хуая имели большой смысл.

Видя, что Жао Ли и Хао Ченг смотрят на него с пораженным выражением, Гу Хуай почувствовал себя немного смущенным, потом поправил очки и продолжил, «Я всегда хотел основать гильдию с моими друзьями, но мы решили забить на эту идею. У нас не было реальной силы, и касательно ресурсов, мы даже и близко небыли с этими большими гильдиями, у которых были финансовые друзья, помогающие им за кулисами».

В этот момент, Не Ян неожиданно вспомнил определённую информацию. Во время их дней в средней школе, он однажды услышал, что отец Гу Хуая владел сетью супермаркетов. С больше чем двумястами больших сетей супермаркетов в одной компании, их финансовые ресурсы были впечатляющими. Поэтому иметь такие амбиции для Гу Хуая было довольно нормальным. Как ни как, с растущей популярностью Conviction, у неё был потенциал привести немалую экономическую выгоду для его отца, если он успешно образует большую гильдию.

«Вау, Гу Хуай… Ты никогда не говорил об это в прошлом. Ты всегда делаешь что-то, не говоря нам».

«Так что, Йонг Спэрроухоук, что скажешь? Давай обоснуем гильдию. Ты сможешь быть лидером. Просто дай мне соответствующее положение. Что до финансов, положись на меня», Гу Хуай спросил с серьёзным выражением. Если Тан Яо сможет оставаться на вершине рейтинговой таблицы, их сила для завлечения людей в гильдию будет ужасающей. Подняв своё знамя, стабильный поток последователей начет вступать к ним в гильдию. Даже если они не смогут вырасти до таких размеров, как Победоносное возращение или Святая Империя, они смогут, по крайней мере, достичь достойных размеров.

Тан Яо помотал головой и сказал, «Я создам гильдию, но я не буду её лидером. Что насчет финансов гильдии, я не могу передать тебе их, так как не мне выбирать».

«Подожди, ты не собираешься быть лидером? Тогда кто?» удивлённо спросил Гу Хуай.

«Ох, я действительно буду лидером гильдии по имени, но настоящим лидером будет… Не Ян, потому что, это из-за него я поднимаю свой уровень так быстро», сказал с улыбкой Тан Яо. Для Гу Хуая, Хао Ченга, и Жао Ли это откровеннее было более шокированным, чем когда они узнали об уровне Тан Яо.

«Не Ян?»

С потрясенными выражениями, троица переключила свои взгляды на Не Яна, который оставался молчалив всё это время. Только тогда, они поняли, что из-за потрясения, совершенно забыли спросить об уровне Не Яна. Не может же быть так, что он был выше уровня Тан Яо?

Ранее бывший не удел Не Ян, неожиданно стал основной точкой их внимания.

«Не Ян, каким классом играешь и какой у тебя уровень?»

«Правда! Мы никогда не спрашивали тебя!»

«Давай, прекращать держать нас в неведении. Поторопись и рассказывай уже!»

Видя их выражения, наполненные предвкушениями, Не Ян ухмыльнулся и наконец, сказал, «Вор, 14 Уровень».

«Черт, даже Вор может достигнуть 14 Уровня? Это действительно невероятно, но… почему я не видел твоего имени в рейтинговой таблице?» спросил Хао Ченг. Он знал, как тяжело было для Вора поднимать уровень. Самый высокий уровень Вора в рейтинговой таблице был 12, и не было ни одного Вора, который бы находился в десятке лучших.

«Он решил не входить в рейтинговую таблицу, поэтому, никто не знает», объяснил Тан Яо.

«Без сомнений… это всегда самые молчаливые, кто преподносит самые большие сюрпризы».

Глава 141 – Power Rangers.

Неожиданно, удивление которое дал им Тан Яо ранее, для них быстро прошло, с другой стороны, шок, который получили Хао Чен, Жао Ли и Гу Хуай был гораздо более сильный. Очевидно, что уровень Не Яна был результатом того, что Тан Яо прокачивался вместе с ним.

Этот день был довольно богат на события. Хао Ченг, Жао Ли, и Гу Хуай смогли встретить двух экспертов, которые находились на самой вершине рейтинговой таблицы. Но не только это, они так же были одноклассниками из одной школы. Более удивительным, кроме всего этого, было и то, что одним из них был Не Ян, который был посредственным во всём, кроме учебы. К их удивлению, пока они его не видели, он трансформировался в такого невероятного человека. Это с трудом укладывалось у них в голове.

«Тогда, в средней школе, мы всегда думали, что тебе нравиться не выделяться. Даже когда ты сдавал тесты, ты находился на 10 или 11 месте, но после финальных экзаменов, ты неожиданно выстреливал в тройку лучших. Это действительно в твоём стиле. Я должен был догадаться, что это был ты, когда Тан Яо сказал, что он просто следовал за кем-то. И всё же, мы никогда не думали о тебе как об игроке, и это ожидаемо, так как ты никогда не играл в игры в прошлом. Кто б знал, что как только у тебя дойдут руки до одной из них, ты будешь так хорош. Однако даже когда ты занял место в тройке лучших, ты всё равно предпочел оставаться в тени. Я думаю, по сравнению с тобой, мы братья не настолько сдержанны и умелы», спокойно сказал и помотал головой Гу Хуай.

Сам Гу Хуай тоже был довольно тихим. Именно поэтому, из всех одноклассников, только его четверо лучших друзей – Не Ян, Тан Яо, Жао ли и Хао Ченг – знали, что его семья была богата. Обычно, он считался самым скромным, но сейчас, кажется этот титул перешел к Не Яну.

«Следуя этому, все пятеро из нас, довольно сильны. Так что вы скажите, должны ли мы создать гильдию?» серьёзно спросил Хао Ченг. Его старик основал центр боевых искусств, который посещали множество людей, что означало, что, если они образуют гильдию, он сможет привести нескольких из них.

«Я за. Почему бы нам не попробовать? Я смогу пригласить большинство из моих одноклассников», сказал Жао Ли. Хоть он и не мог предложить много, он по натуре был человек, с которым было приятно общаться. Не было почти никого, с кем бы у него были плохие отношения, особенно это касалось тех, кто был противоположного пола.

«Если мы создадим гильдию, тогда мы должны сделать это правильно. По меньшей мере, мы должны сделать всплеск в игровом сообществе. Что до позиций в гильдии, вы парни, можете обсудить это между собой и прийти ко мне с предложением», сказал Не Ян после недолгого обдумывания. Если он разделит управление гильдией между своими братьями, ему больше не придётся беспокоиться о большом количестве обязанностей, что давало бы ему возможность сфокусироваться на своих целях.

Гу Хуай, Хао Ченг и Жао Ли показывали многообещающий потенциал. Он были молоды и полны энергии, не говоря уже о том, что они все выбрали одинаковую стартовую точку. Их первым шагом было привести всех своих друзей и одноклассников в гильдию, всё потому, что появиться чувство близкого знакомства, из-за того, что каждый знал друг друга. И даже если будет невозможно предотвратить появление опухоли в гильдии, это, по крайней мере, гарантировало, что их отношение к гильдии будет оставаться чистым какое-то время. Кроме того, будучи молодыми, они были лучше в игре, чем более старшее поколение.

Жао Ли быстро помахал руками и сказал, «Не, всё в порядке. Я не хочу какой-либо доли во владении гильдией. Я согласен просто помогать. Мы все братья как ни как, не так ли?»

Упрекая высказывание Жао Ли, Гу Хуай помотал головой и сказал, «Именно из-за того, что мы братья, мы и должны обсудить эти вопросы сейчас».

С тех пор как его семья владела большим бизнесом, он сам видел слишком много ситуаций, где целые семейства распадались из-за того, что они что-то не поделили, родственники становились врагами, распри, которые длились поколениями…

«Гу Хуай, скажи. Как мы должны разделить гильдию?» спросил Не Ян. На поле бизнеса, Гу Хуай казался чуть более осведомлённым.

«Я подумал немного. С тех пор как мы полагаемся на популярность Тан Яо, в основании гильдии, оба из вас должны делить 85% доходов, пока трое из нас получат по 5% каждый. Когда начнётся официальная смена игровой валюты, я смогу инвестировать некоторые сбережения в гильдию… но не много. Если это всё не закончится ничем хорошим, тогда вам не нужно будет беспокоиться о том, чтобы мне что-то возвращать. Если всё получиться, вы сможете мне всё вернуть через инвестиции», объяснил Гу Хуай. Он просил не много и остановился только на 5% доходов гильдии.

«Если они согласны на 5%, то и я. Но пожалуйста, ради всего святого, не заставляйте меня управлять делами гильдии», сказал Тан Яо. Он был невероятно ленивым человеком, и когда доходило до мысли об управлении гильдией, это пугало его до усрачки.

Подумав немного, Не Ян, наконец, заговорил. «Хорошо, управление гильдией будет передано Гу Хуаю, пока Хао Ченг и Жао Ли будут ему помогать. Тан Яо и я будем ответственны за создание основной команды по забегам в подземелья».

Гу Хуай и остальные никак не могли догадываться о том, сколько их 5% будут стоить в будущем. Кроме того, было слишком много того, на что ему придётся положиться на них, и только при наличии личной заинтересованности в проекте, они будут стремиться, чтобы выложиться на полную. Беря во внимание, сколько он с ними взаимодействовал в прошлой жизни, он очень хорошо понимал натуру каждого. И что было более важным, сравнивая две жизни их дружбы, 5% доходов гильдии было – ничто.

«Я согласен с этим». Кивнул Тан Яо в знак одобрения.

«Тогда, это всё, в чем нам нужно согласие всех? Хорошо. Наша первая цель, это быстро поднять свои уровни, собственно главным в этом должен преуспеть Тан Яо. Пока он будет твёрдо удерживать свою позицию в рейтинге, будет большое количество игроков, желающих вступить к нам. Так что, Тан Яо, сейчас, всё что тебе нужно это сфокусироваться на прокачке», сказал Гу Хуай. Этот момент был особенно критичны, иначе, остальные их планы закончатся ничем.

«Не беспокойся. Когда сервера снова откроют, я взберусь еще выше в рейтинговой таблице и вышвырну Хевен Брейкера с первого места», уверенно сказал Тан Яо.

«Серьёзно? Так быстро?» спросил Хао Ченг, звуча немного испуганно.

«Где именно, ты, черт возьми, гриндишь!?» Хао Ченг, Жао Ли, и Гу Хуай были весьма озадаченно.

«Об этом, вам нужно спросить Не Яна. Не волнуйтесь, после того как все дела гильдии устаканяться, я обещаю, я возьму вас прокачиваться со мной. Я гарантирую, вы все сможете поднять 15 уровень за один день», уверенно сказал Тан Яо, ударяя себя по груди. Потом он повернулся и посмотрел на Не Яна, который не выглядел противником этой идеи.

«Хорошо, это твои слова, не мои!»

«Не нарушай своего обещания. Если будет так, то мне не нужно беспокоиться о поднятии своего уровня. Я начну приглашать людей, когда вернусь в игру!» взволнованно воскликнул Хао Ченг.

«Вы все можете набирать игроков. После того, как Тан Яо и я закончим наш кач, я займусь сокровищницей[9] гильдии», сказал Не Ян. После основания гильдии, иметь достойную сокровищницу было очень важным.

Сокровищница гильдии была символом мощи гильдии, содержащая в себе сотни, если не тысячи частей снаряжения на каждый класс и уровень, книги умений, и другие вещи, всё это было открыто делай любого члена гильдии. После накопления определённого количества очков вклада в гильдию, эти члены гильдии могли обменять эти очки на эти вещи. Когда они перерастали определённый сет вещей, они просто возвращали их назад в сокровищницу или меняли их на вещи более высокого уровня. Однако если снаряжение было потерянно, тогда определённое количество очков уменьшалось. В тоже время, пожертвования гильдии повышало этот самый вклад.

Была ли сокровищница в гильдии переполнена или пустовала, от этого напрямую зависел рост гильдии. Как следствие, каждый лидер гильдии должен был вложить определённое количество ресурсов, когда основывал гильдию, иначе, если в сокровищнице не было вещей, тогда вряд ли бы появилось множество желающих вступить в таковую. С другой стороны, чем больше сокровищница и чем выше качество вещей в ней, тем легче было удержать только что вступивших. Когда эти только вступившие пробудут некоторое время в гильдии, они начнут развивать чувство принадлежности к ней. После чего, они сами начнут пополнять сокровищницу для повышения своего вклада. В конце концов, всё находящееся в сокровищнице принадлежало гильдии, и арендовалось её игроками.

Будет ли гильдия развиваться или разваливаться, очень сильно зависело от состояния сокровищницы.

«У тебя есть ресурсы для сокровищницы?» удивлённо спросил Гу Хуай.

«Достаточно. Бронзовое и Серебряное снаряжение не такое уж и дорогое, поэтому я смогу приобрести достаточно».

Если гильдия имела несколько тысяч Бронзовых вещей и несколько сотен Серебряных, тогда этого будет достаточно для стимулирования большей части членов гильдии, для увеличения их вклада.

«Точно, приобретение Бронзовых и Серебреных снаряжений служит хорошим началом. Сейчас, многие игроки всё еще носят Белые или Бронзовые снаряжения, пока Серебряные довольно редки. Сколько ты сможешь приобрести?» спросил Гу Хуай.

Все сфокусировались на Не Яне, потому что, будущее всей гильдии зависело от его слов.

«Я готов потратить 20 золота на покупку снаряжения. Я так же имею несколько сотен вещей Серебряного качества и несколько десятков Золотого в моём сундуке, которое я планировал добавить в сокровищницу. Это самое лучшее, что я могу сделать», сказал Не Ян. Он имел магазин зелий как постоянный источник вложений. Что до снаряжения, у него было всё, что можно было добыть от убийства монстров класса Лидер, Полу-Элиты, и Элиты, и можно было спокойно сказать, что еще множество подобных вещей будут добавляться.

Услышав, что не Ян сказал 20 золота, даже Тан Яо застало врасплох. Они все вдохнули холодного воздуха. Они знали, что Не Ян невероятен, но никак не ожидали, что настолько. Даже для большой гильдии, не было возможности добыть так много денег, а о Серебряных и Золотых вещах вообще не шло речи. Ресурсы Не Яна действительно впечатляют.

«Прекрасно! С таким количество денег, ты сможешь купить высококлассное снаряжение Серебряного качества. Если наша сокровищница будет заполнена этими вещами, нам будет легче сподвигнуть других членов вкладываться в гильдию. Если первая партия рекрутов останется, мы сможем привлечь интерес игроков еще больше. Потом, когда образуем главную и вспомогательные команды по забегам в подземелья, мы сможем получить постоянный поток вещей в нашу сокровищницу. Мы используем вещи, которые соберёт главная команда для образования стабильных вспомогательных команд, потом вещи, собранные от вспомогательных команд, будут отправляться к остальным игрокам», сказал Гу Хуай. Он уже узнавал о многих вещах, которые позволять правильно управлять гильдией, так что он был довольно осведомлён в этих вещах.

«Кажется, у нас будет более хороший старт, чем ожидалось».

Хао Ченг глубоко вдохнул, чувствуя себя немного перегружено. Он на самом деле думал, что их старт будет очень плох. Не как не ожидая того, что Не Ян на самом деле настолько богат.

«Хорошо, сейчас нам нужно определиться с названием гильдии», сказал Гу Хуай.

«Оставьте это на меня, я хорош в том, чтобы давать названия! Как насчет Феникс, Купающийся в Звуках Огня?» предложил Тан Яо с приподнятым настроением.

«Не подойдёт. Это название наверняка уже используется».

«Бесстыдно! Как мог какой-то мерзавец украсть название гильдии, о котором я подумал!»

«Ха», Хмыкнул Жао Ли. «И ты называешь их бесстыдными?»

«Что ж, продолжим думать».

Четвёрка почесывала за ухом, не зная, какое название дать гильдии.

«Давайте назовём её Беспрепятственно Через Небеса!» предложил Тан Яо.

«Уже используют».

«…»

«Как насчет Племя Невероятных Людей? Все, кто вступит в гильдию, будут Невероятными! Когда мы пройдёмся по Калору, а затем и по всей Виридианской Империем, мы будет Невероятны!» восхищенно сказал Тан Яо.

«Я не поверю и на секунду, что это название уже взято!»

«Звучит немного броско, но я думаю, оно подходит», сказал Гу Хуай.

«По крайней мере, оно заставит нас возвыситься». Хао Ченг был не до конца уверен.

Услышав их дискуссию, Не Ян поднял свои брови в удивлении. В прошлой жизни, его отец также создал гильдию, Племя Бога Войны, и сейчас, Тан Яо пришел к Племени Невероятных Людей. Так же как с гильдией его отца, имя было звонким, но она хорошо подходила к личности Тан Яо.

«Мы остановимся на Племени Невероятных Людей», решил Не Ян.

«Хорошо, я полагаю, это будет наше название гильдии», поддержал Гу Хуай.

Во времена, когда множество фирм искали возможность на расширение, на столе ресторана, пятеро непритязательных юношей, с энтузиазмом обсуждали их планы на будущее. Они пришли из бедных слоёв общества, абсолютно ничего не имя и начиная с нуля. Однако, через несколько лет, они встретились снова. Их мрачным дням, скоро придёт конец, смоет их тихую жизнь и, испытывая головокружительный успех, они смогут гордо смеяться под небом.

Даже если всё было средне и обыденно, и многие люди были такими же, но то, что будущее припасло для них, было весьма насыщенно событиями.

Оригинальное название: Глава 141 – Племя Невероятных Людей.

Глава 142 – Отправлен в Полёт.

Гу Хуай, Хао Ченг, и Жао Ли были полны духа, когда обсуждали Племя Невероятных Людей. Между делом, Тан Яо стал полон ярости, объявив, «Кто такие Сияющее Священное Пламя? Я никогда не слышал о них раньше! Победоносное Возращение? Мы сотрём их задницы в порошок и станем лучшей гильдией в империи!»

Слыша его хвастовство, остальные ничего не могли поделать, кроме как закатить глаза. Они еще даже не начали осуществление любых планов, а он уже действовал так, как будто достиг всего.

Не Ян смеялся. Это было частью Тан Яо. Его беззаботность и беспечная личность всегда поднимала ему настроение, куда бы он ни шел.

Пока они счастливо общались, высокая и худая женщина с очаровательным внешним видом подошла к ним. С кожей чистой, как нефрит, он носила красивое кипао[10], которое подчеркивало её элегантную фигуру. Её имя было Шен Юе, она была их старостой в средней школе. Она так же заслуженно носила имя самой красивой девочки в классе, имеющей не менее десяти тайных почитателей. Среди пяти из их группы, Гу Хуай так же был одним из них.

«Ох? Староста, ты тоже пришла повидаться?»

Жао Ли улыбнулся Шен Юе, когда заметил, как она подошла ближе.

Всего момент назад, Гу Хуай был бодр, но как только он поднял свою голову и увидел её, его лицо покраснело, и он стал тихим и сдержанным. Заметив его реакцию, остальные парни посмеялись. Не Ян также сочувствовал ему. Чувства человека к его первой любви обычно тяжело забыть.

«Не слишком ли вы долго прятались тут в углу? У нас, по меньшей мере, тридцать одноклассников тут, но никто из вас не подошел с ними поболтать. Посмотрите туда. Вы ведь не можете заставить ждать наших молодых леди? Они начинаю выходить из себя. Не Ян, ты действительно вырос – Ох? Гу Хуай, что случилось? Твоё лицо покраснело. У тебя простуда?» заинтересованно спросила Шен Юе.

«Ах, не беспокойся. Он просто был счастлив увидеть всех еще раз после такого длинного промежутка, особенно тебя, Староста, поэтому он выпил немного». Не Ян и ребята ответили за него. Как они могли покинуть его в такой ситуации?

Гу Хуай с благодарностью посмотрел на своих четверых братьев. Это был показатель, какой должна быть дружба. Даже если они смеялись друг над другом, когда были вместе, если возникали проблемы, они поддерживали друг друга. Если один из них нарвался на сильного соперника, тогда их банда будет бороться с ним.

Их сильная связь образовалась от преодоления многих трудностей вместе.

«Гу Хуай, не пей сильно», не сильно ругала его Шен Юе.

«Да, я буду держать это в уме». Гу Хуай стеснялся, но всё равно смог кое-как выдавить пару слов.

«В любом случае, вы парни должны встать с этого дивана и поговорить со всеми. Встреча почти началась. Вам лучше не затягивать, так как многим тут еще предстоит работать во второй половине дня», сказала Шен Юе. Хоть они и были в старшей школе, многие из них работали на неполной ставке или даже имели несколько работ для того, чтобы заработать деньги, так что их свободное время было ограниченным.

Не Ян был первым кто встал и сказал, «Давай пойдём прямо сейчас».

«Конечно».

Остальные четверо тоже встали.

«Эй, Не Ян. Если эти девушки окружат меня, ты должен мне помочь, хорошо?» спросил с искаженной улыбкой Жао Ли.

«Эм, как я смогу это сделать? У меня просто не получиться оторвать этих молодых леди от тебя. Ты сам справишься с этим. Кто говорил тебе быть настолько популярным?» ухмыльнулся Не Ян. В средней школе, у него не было недостатка в напористости девушек. Даже социальное отстранение Жао Ли не смогло спасти его от них.

«Не Ян, пожалуйста, они ведь меня высушат!»

«Эй, никогда не знаешь, как ты это переживёшь. Некоторые из нас не могут быть популярны, даже если хотят этого. Просто посмотри на Тан Яо», ответил Не Ян.

Их маленькая группа общалась, когда подходила к остальным. В прошлом, их пятёрка была вместе, потому что, казалось, им было хорошо вместе. Однако сейчас, что-то поменялось. Не Ян, вроде как, стал ядром группы.

Гу Хуай, Жао Ли и Хао Ченг были потрясены как их динамичность группы изменилась. Атмосфера, окружающая Не Яна, полностью поменялась. Сейчас он был в состоянии с лёгкостью влиять на тех, кто вокруг него, и они начали прислушиваться к его мнениям и предложениям. Хоть он и был человеком сильных взглядов в средней школе, он никогда не сближался с ними, и скорее был замкнут в себе.

Не видя их больше десяти лет, Не Ян смутно представлял своих одноклассников из средней школы, поэтому он мог вспомнить их только после взаимодействия с ними. Тем не менее, будучи таким, хорошо разбирающимся, он должен был сойтись с ними довольно легко.

Его одноклассники были потрясены его переменой. В прошлом, он был худым, хорошо учащимся, и добродушным человеком, но он часто был потерян где-то в своём мире и редко общался с остальными. Однако сейчас, он был более плотный. Они даже могли видеть очертания его мускулов под футболкой. Это привело к тому, что многие из его одноклассниц, которые обычно были весьма смелыми и дерзкими, были поражены оцепенением. К тому же, он общался с другими в беззаботной манере, и его темперамент полностью поменялся.

Такая смена заставила даже Гу Хуая, Хао Ченга, и Жао Ли посмотреть на Не Яна в новом свете. С такой переменой, они начали верить, что их план в основании гильдии на самом деле удастся.

«Эй, Гу Хуай! Давно не виделись».

Молодой мускулистый парень в белой футболке, с вроде как красивой внешностью подошел к Не Яну и его группе держа два стакана апельсинового сока.

Увидев этого человека, выражение Гу Хуая потемнело.

Когда Не Ян увидел этого паренька, хоть они и были похожи, он не мог вспомнить кто это был.

«Кто это?» шепотом спросил Не Ян Тан Яо.

«Ты забыл его? Он Чу Женфей из Класса 11. Он был частью баскетбольной команды. Я слышал, он изучал Муай Тай. Он также один из парней, следующих за Старостой. Когда он услышал, что она организовывает встречу нескольких наших одноклассников, он решил пригласить сам себя», прошептал в ответ Тан Яо.

Не Ян неожиданно вспомнил этого человека. Если он правильно помнил, семья Чу Женфея владела автосалоном. Даже если он был вроде как богат, он был далеко за пределами уровня Гу Хуая. Только об этом никто не знал, так как Гу Хуай не хотел раскрывать этой информации.

Он также вспомнил определённый инцидент, который произошел на встрече друзей в его прошлой жизни из-за Чу Женфея. С тех пор, как Чу Женфей узнал, что Гу Хуай нравилась Шен Юе в средней школе, он всегда доставлял ему проблем. На встрече, Чу Женфей расспросил всех и узнал, что Гу Хуай не переносил апельсины с самого детства, из-за аллергии. Так что, для того, чтобы доставить ему проблем, Чу Женфей подсунул ему и заставил поднять тост с этим апельсиновым соком.

В то время, для того, чтобы не потерять лицо перед Шен Юе, Гу Хуай опустошил полный стакан. Даже если он выглядел в порядке для всех остальных, после возращения домой, он серьёзно заболел и был госпитализирован на 2 полных дня. Однако Гу Хуай не был тем типом людей, которые спускали таким людям всё с рук. Он так же не дал Чу Женфей уйти сухим из воды. Сразу после того, как он вышел из больницы, он нанял людей для помощи в избиении Чу Женфея, и после этого тот был избит так сильно, что пролежал в больнице несколько месяцев. Именно в этот момент Чу Женфей, наконец, узнал о связах Гу Хуая. Даже когда их сын был избит до полусмерти, семья Чу Женфея даже не попыталась что-либо противопоставить, и сам Чу Женфей стал глубоко бояться Гу Хуая. Когда они встречались, после этого инцидента, Чу Женфей всегда старался обходить его стороной. Самые опасные псы были теми, кто не лаял, пока их не укусят. Даже если Гу Хуай обычно был довольно сдержан и с лёгким характером, это не означало, что над ним можно издеваться. Когда он по-настоящему становился зол, все должны были бояться.

Не Ян на самом деле поддерживал темперамент Гу Хуая потому что, в какой-то мере он напоминал ему о его собственном. В его прошлой жизни, Цао Сю уничтожил его семью. Оба родителя умерли, и даже после этого, Цао Сю продолжил давить на него. С таким обстоятельствами, было разумно полагать, что Цао Сю никогда не позволит ему снова подняться. Таким образом, он перенес всё, и вскоре ушел в себя. Он притворялся что сдался, напиваясь целыми днями и слоняясь по барам ночью, не заботясь о своём здоровье. Он заставил Цао Сю расслабиться, и потом, наконец, в тот судьбоносный день, он покончил с Цао Сю пулей в голову.

Каким методом обладал человек с поистине грозным характером? Это тот, у кого была возможность спокойно ждать подходящего времени и, найдя таковое, нанести ответный удар, и покончить с врагом одним ударом!

Тан Яо, Хао Ченг и Жао Ли не знали, что Гу Хуай имел аллергию на апельсины. Они знали лишь о том, что он не ел и не пил ничего, что имело в этих продуктах апельсины. Иначе бы, когда они увидели, что Чу Женфей подошел со стаканом апельсинового сока, чтобы доставить проблем Гу Хуаю, не говоря уже о Не Яне, никто из них не позволил бы ему поднять стакан.

Зная их историю, Хао Ченг нахмурился, когда увидел подходящего к ним Чу Женфея, который, судя по всему, искал возможности насолить Гу Хуаю.

«Гу Хуай, я знаю, у нас были некоторые стычки в прошлом, но мы оба уже выпустились. Давай оставим прошлые обиды. Что скажешь? Я пришел сюда с извинениями. Держи, давай выпьем», Чу Женфей предложил стакан апельсинового сока.

«Алкоголь вредит нашему здоровью, так что мы вместо него используем апельсиновый сок», сказал Чу Женфей притворяясь искренним.

«Точно, лучше пить меньше алкоголя. Другие напитки прекрасно подходят для тоста», вмешалась Шен Юе. Она знала, что Чу Женфей чувствовал к ней, как и Гу Хуай, так что она волновалась о том, что может возникнуть конфликт. Она и не подозревала, что Чу Женфей на самом деле придёт извиняться перед Гу Хуаем. Честно говоря, она была довольно впечатлена, и её неблагоприятное впечатление о нём, вроде как начало меняться.

«Чу Женфей, ты уверен, что хочешь заставить меня выпить этот апельсиновый сок?» холодно посмотрел на него Гу Хуай.

Видя выражение глаз Гу Хуая, Чу Женфей неожиданно почувствовал, как мурашки пробежали по его спине. Однако он не отступил и сказал, «Я пришел сюда для извинений. Я не хочу, чтобы оба из нас вспоминали о прошлом, даже после выпуска».

«Гу Хуай, так как Чу Женфей извиняется, я думаю ты должен простить его», сказала Шен Юе, когда стояла рядом с Гу Хуаем. Даже если они долго не виделись, она всё еще производила благоприятное впечатление о нём в её сердце. Из её воспоминаний, он всегда был вежливым человеком, который прощал других.

Не Ян следил за всем этим. В конце концов, Гу Хуай был всего лишь подростком. Что касается вопросов привязанности, он всё еще был слишком молод и неопытен. Для того чтобы угодить Шен Юе, он не откажется от этого.

«Хорошо, я выпью».

Гу Хуай подошел и взял стакан апельсинового сока.

Как раз тогда, когда он собирался его выпить, Не Ян шагнул вперёд и остановил его. После того, как он забрал стакан из его рук, он улыбнулся Чу Женфею и неторопливо сказал, «Я опустошу этот стакан за Гу Хуая. Ты ведь прекрасно знаешь, что у него аллергия на апельсины, однако ты всё же попытался заставить его это выпить. Не слишком ли ты лицемерный?»

«Кто ты? Не лезь не в своё дело!» проклинал Чу Женфей. Он не ожидал, что его настоящие намерения будут увидены.

«Гу Хуай, это правда?» Шен Юе посмотрела на него с удивлением.

«Конечно. Он был аллергиком на апельсины с самого детства», ответил Не Ян.

Шен Юе была не дурой. После этого факта, она быстро сообразила. Стукнув ножкой, она начала бранить Гу Хуая.

«Гу Хуай, как ты можешь быть таким дураком? Если ты не можешь пить апельсиновый сок, тогда почему не отказался?»

Она повернулась и холодно посмотрела на Чу Женфея.

«Чу Ченфей, тебе больше здесь не рады. Я вежливо прошу тебя уйти».

«Черт, ты ублюдок! Это всё твоя вина!»

Чу Женфей хотел насолить Гу Хуаю. Он никак не ожидал, что его поймают на этом. Когда его планы провалились, он впал в ярость и ударял всё, что было у него на пути. В порыве гнева, он направил удар к голове Не Яна. Чу Женфей был довольно большой, так что мощь от его удара будет довольно ужасающа.

Когда Хао Ченг увидел действия Чу Женфея, он уже хотел помешать ему. Однако он остановился, когда увидел развернувшуюся сцену.

Не Ян легко уклонился от удара Чу Женфея и ответил ударом с разворота. Когда его нога опустилась на грудь Чу Женфей, он отправил его тело в полёт перед тем, как тот приземлился на столик, пролетев пол сада.

\*Удар!\*

Звук разбивающихся бутылок и ломающегося деревянного столика разлетелись по воздуху. Столик разломался на пополам от веса тела Чу Женфея. Неожиданно, сад погрузился в гробовое молчание.

Все стояли с шокированным выражением.

«Ничего себе!» Хао Ченг был под впечатлением от удара Не Яна. Отправить человека с таким весом в полёт через пол сада… какая для этого нужна была сила? Даже он, кто тренировался в смешанных боевых искусствах так долго, находил развернувшуюся сцену немыслимой!

Глава 143 – Базовая Магическая Бомба.

Один этот удар оставил в шоке всех находившихся в саду. Кроме значимого изменение его темперамента и внешнего вида, многие из одноклассников Не Яна все еще видели его как дрища, который того и гляди переломается от сильного порыва ветра. Однако сейчас, они смогли увидеть, как человек весом в 100кг был отправлен в полёт. Это огромное несоответствие с их представлениями, разрушило все их стереотипы.

Даже Хао Чен, который тренировался в смешанных единоборствах с самого детства, не мог предположить, что его удар будет такой силы. Отправить летать среднего человека, уже было тяжелой задачей, а говорить о высоком, мускулистом баскетбольном игроке как Чу Женфей, который также тренировал Муай Тай, и не стоило. Не Ян был так быстро, что Хао Чен почувствовал, что если бы он получил этот удар, то вполне вероятно, он тоже был бы отброшен на приличное расстояние.

Все одноклассники смотрели с пустым взглядом на эту сцену, их разум пошатнулся от шока, и в тоже время все подумали об одном и том же.

«Этот человек действительно Не Ян?»

Что до Чу Женфея, после падения на стол, он попытался встать на ноги, но в тот же момент снова упал. Он чувствовал, как если бы его органы и кости были перемешаны от одного единственного удара, который с болями заставил его лежать посреди виных стаканов и бутылок ликёра.

«Даже не пытайся встать. Ты не сможешь сделать этого в следующие полчаса, в любом случае».

Холодный, безразличный голос Не Яна прорезал тишину в саде.

Если ты был бы обычный человек, его удар способствовал бы сломанной грудной клетке и внутренним кровотечением. Еще более шокированным было то, что он на самом деле еще и сдерживался. Чу Женфей регулярно тренировался, поэтому его физическая форма была на хорошем уровне, и его занятия Муай Тай это также подтверждали. Практиканты Муай Тай славились своей силой противостояния мощным выпадам. Но даже с этим, Чу Женфею не удалось этого сделать. Для него, тридцатиминутная задержка перед тем как он встанет, была лишь снисходительностью со стороны Не Яна.

Спустя какой-то момент, охранники и официанты поспешили на помощь.

Не Ян повернулся к Гу Хуаю и похлопал его по плечу.

«Твой и мой путь решения вопросов немного различается. К такой маленькой сошкой как он, лучше подходить прямолинейно и эффективно. Что до Шен Юе, если ты не начнёшь добиваться женщины, которую любишь сейчас, то, как ты планируешь добиться чего-то в будущем?»

Он сказал эти слова довольно убедительно, и вся толпа слышала его наставление.

Стоя рядом с ним, Шен Юе была растерянна. Даже если у неё было хорошее представление о Гу Хуае, она никогда не думала о них как о паре.

Гу Хуай посмотрел на нее, перед тем как молча обдумать эти слова.

Не Ян немного улыбнулся, потом посмотрел на охранников и рабочих, которые подходили ближе.

«Я оставляю их на вас парни».

«Это меньшее, что я могу сделать».

Гу Хуай кивнул в ответ. Он как будто прозрел от совета Не Яна, и все его сомнения были стёрты в тот же миг. Если он действительно хотел стать достойным человеком, то молча всё выдерживать, было не самым лучшим решением. Иногда, он должен действовать решительно, без волнений о социальных банальностях. Если он уже знал, чего ему хотелось и, что нужно сделать, тогда он должен выйти вперёд и сделать это.

Охрана и персонал подходили к ним с агрессивной манерой, но их выражения круто поменялись, когда они заметили Гу Хуая среди группы людей.

«Молодой Мастер, когда вы прибыли?» Один из охранников поклонился и спросил с уважительным выражением.

«Я пришел на встречу выпускников. Разберитесь тут, и помогите нам сменить место. Что до него, отправьте его в лазарет», Гу Хуай раздал указание с глубоким тоном, который, производил впечатление возвышающейся фигуры перед подчиненными.

«Сью минуту, сэр. Мы немедленно подготовим новый зал», ответил персонал.

Все из его бывших одноклассников смотрели в оцепенении. Что это за место было? Это был Зал Ужина Джейдватер, венец провинциальной столицы и самое роскошное развлекательное здание в городе! Почти все знаменитости и высокопоставленные лица проводили тут встречи и банкеты. Одно — это место стоило больше нескольких миллиардов юаней (больше 300 миллионов баксов), а финансовые силы, стоящие за этим еще выше. Они никогда не ожидали, что этим местом владела семья Гу Хуая. Не удивительно, почему они смогли тут разместиться! В прошлом, Гу Хуай никогда не делился о своём происхождении, и почти всегда был сдержан, поэтому все верили, что он обычный среднестатистический человек. Кто же знал, что его семья может быть настолько богатой!

«Всё в порядке. Встреча уже испорчена, и я думаю, ни у кого больше нет настроения тут находиться. Тан Яо и я должны уже возвращаться. Встретимся в игре. Вы можете связаться со мной, написав Тан Яо».

Не Ян не выглядел таким уж удивлённым. И еще раз, он знал об этом уже очень давно. В прошлой жизни, Гу Хуай попытался использовать влияние его семьи для защиты Не Яна. Но, к сожалению, даже с одной из влиятельных семей провинции, они и близко не смогли сопротивляться с Цао Сю, который обладал невероятной славой, как в реальном мире, так и в игровом. Однако в этот раз, Не Ян снова получил услугу от Гу Хуая.

«Хорошо», кивнул Гу Хуай.

С тех порт как Не Ян и Тан Яо уходили, больше не было смысла заставлять оставаться остальных бывших одноклассников, многие попрощались и ушли друг за другом. Несколько снобов воспользовались ситуацией и подходили к Гу Хуаю, ища выгоду. Так же было несколько наглых девушек, которые искали Не Яна перед тем как он ушел, и всё из-за того что они увидели сегодня.

У него не было интереса в этих девушках. Однако, хорошо это или плохо, они всё еще были его одноклассниками, поэтому он поддерживал приятную атмосферу и пообщался с ними некоторое время.

«Мы уходим».

Наконец, Не Ян и Тан Яо попрощались и вышли из вечернего зала.

Они оба сели в машину, и заведясь, Тайга Блэк выехала из парковочной площади, направившись на трассу, которая вела к их дому.

На парковочной площадке несколько оставшихся одноклассников увидели, как пара села в Тайгу Блэк и уехала.

«Вау, это Тайга Блэк. Я слышал, они продаются больше чем за несколько сотен миллионов юаней. Не только Гу Хуай, но кажется и Тан Яо с Не Яном тоже богаты!»

«И не говори. Как мы могли упустить это в прошлом!»

«Кроме Хао Ченга, который любил драться, и Жао Ли, которому нравилось заводить новых друзей, я думаю остальные действительно держались особняком».

В действительности, Жао Ли и Хао Ченг были теми двумя, которые приковывали взгляд в средней школе. Что до Гу Хуая, Не Яна, и Тан Яо, они были людьми, на которых не обращали внимания до сегодняшнего дня.

«Удар Не Яна был по-настоящему сильный. Чу Женфей на самом деле был отправлен в полёт. Я встречал несколько людей с черным поясом по Тхэквондо, но даже они небыли насколько невероятны как он».

Группа девушек продолжила разговаривать о том, что произошло сегодня. Для обычной встречи одноклассников, события, произошедшие на ней, были слишком шокирующими.

Что думали одноклассники, для Не Яна просто не имело значения. Когда он испытывал трудности в прошлой жизни, эти люди избегали его как чуму, из-за страха погрязнуть в проблемах. Поэтому, в этой жизни, почему он должен был заботиться о них? Тем не менее, он не жалей о том, что пришел на эту встречу. Он смог встретиться не только с его братьями, но они также смогли объединиться и прийти к заключению об основании гильдии.

Тан Яо высадил Не Яна и направился на работу. После возвращения домой, он потратил следующие несколько часов на учебу и тренировки. Когда часы пробили пять, он одел игровой шлем и снова вошел в игру.

С тех пор как исчерпал все свой запасы в прошлый день, Не Ян первым делом направился к трансфертной точке, для телепортации в Деревню Тасой, чтобы пополнить Порошок Дыма.

Выйдя из трансфертной зоны, он прошел по главной улице, перед тем как остановиться перед определённым деревом, где он поднялся по деревянной лестнице. Достигнув верхушки, он увидел вход в деревянный дом и вошел внутрь. Он выглядел точно так же, как он помнил. После десятилетий эрозии от ветра и дождя, деревянная дверь была покрыта трещинами и царапинами. На верхушке, висела деревянная надпись, на которой было название:

[ Экспериментальный Магазин Мюлбери Сандфорда ]

Экспериментатор Мюлбери был эксцентричным стариком. Он всегда носил черную робу и часто скрывался позади магазина, полностью поглощённый своими исследованиями. Среди Продвинутых Экспериментаторов NPC, вещи которые он создавал, были вне досягаемости. Порошок Дыма, который Тан Яо купил для Не Яна вчера, тоже были созданы этим стариком.

Многие игроки будут 20-30 уровня к тому времени, как они обнаружат это место. К тому же, вещи, которые продавались тут, были невероятно дорогими, стоя от нескольких золотых до нескольких десятков. Эти дорогие предметы могли быть приобретены лишь несколькими игроками, которые были достаточно богаты.

Не Ян открыл дверь и вошел внутрь. В углу магазина за прилавком, дверь задней комнаты была открыта. Там, он увидел Мюлбери, работающего за исследовательским столом. Он не мог точно разглядеть старика, только пару старых рук напоминающих кору деревьев.

«Извините, вам что-нибудь нужно?» Хриплый голос прозвучал с конца комнаты. Вместо приветствия нового посетителя, он остался на прежнем месте и не отвлекался от работы.

После этого, окно магазина открылось перед глазами Не Яна. Просканировав лист предметов, он увидел, что может позволить себе лишь несколько предметов на первой строке. Порошок Дыма и Продвинутый Порошок Вспышки, две относительно полезные вещи, были среди них. Первый стоил 5 золота за связку пока другой 3. Продвинутый Порошок Вспышки был почти идентичным Базовому Порошку Вспышки, за исключением того, что он был эффективен для монстров 30 Уровня и ниже. Он купил по пачке каждого, отложив Порошок Вспышки для экстренной ситуации. Что насчет остальных вещей, которые он мог себе позволить, он не видел в них смысла на данный момент.

Он еще раз посмотрел на окно, и его глаза упали на последний предмет в списке. Это была связка черных металлических шаров. На первый взгляд, они были совершенно обычными, но он знал, что они могут сделать прокачку, гораздо проще.

Базовая Магическая Бомба

Требования: 10 Интеллекта

Описание: Наносит 200 Урона в радиусе трёх метров и накладывает Проклятье Экспериментатора. Эффективно против Обычных, Лидер и Полу-Элитных монстров 50 Уровня и ниже. Наносит на 300% больше урона монстрам Механического типа.

Предупреждение: Не использовать против других игроков. Иначе, использовавший, получит Проклятье Болезненной Смерти (Мгновенная смерть. -10% Всех Характеристик – Навсегда).

Базовая Магическая Бомба наносила значительный урон, но она продавалась по 10 золота за пачку из 20 штук. С самого начала, очень немногие могли позволить себе такую дорогую вещь. Даже Не Ян использовал бы их разумно. Он не мог позволить их покупку сейчас, но, когда у него будет больше денег, он вернётся и купит их. Даже если использование их на обычных монстров было немного расточительно, они были очень эффективны против монстров Механического типа, особенно если он пойдёт в Вечный Город для прокачки.

Что до Проклятья Болезненной Смерти, если эти Магические Бомбы были использованы для атаки игроков, то использующий съедал горький плод как никто другой, так как проклятье никогда бы не активировалось. Это было так же часть ограничения; иначе бы, если эта вещь использовалась в ПВП, она была бы слишком сильной.

После покупки Порошка Дым и Порошка Вспышки, Не Ян покинул магазин и направился назад в Калор через трансфертную точку.

Выйдя из неё, он получил звонок от Тан Яо.

[ Они связались со мной. Хао Ченга зовут Вайлет Берсерк Блейд (Фиолетовый Клинок Берсеркера), Жао Ли зовут Литл Ворм (Маленький Червяк), и Гу Хуай – Ватчфул Снайл (Внимательная Змея). Мы установили Гильдию. Мы записали её под твоё имя, в то время как я буду лидером гильдии. После создания гильдии, они немедленно стали набирать членов. Ох, и я уже предложил Ю Лан и её команде вступить. ]

[ Гу Хуай хорошо справиться с этой работой, поэтому всё будет в порядке, если мы оставим это на него. ]

[ Иди, проверь форум на официальном сайте. Гу Хуай уже создал тему. ]

Услышав это, Не Ян немедленно открыл форум игрового веб-сайта по игре Conviction, потом зашел в Виридианскую Империю. Там он увидел, что по просмотрам темы их гильдия была на первом месте. Заголовок читался как:

[ Аркан Маг, Йонг Спэрроухоук, Покорит Небеса Своим Внезапным Появлением Его Новой Гильдии, Племени Невероятных Людей. ]

Там была тонна обсуждений в теме, многие спрашивали, где Йонг Спэрроухоук прокачивается или сможет ли он сбросить Хевен Брейкера с вершины рейтинговой таблицы. Она быстро набрала несколько сотен тысяч просмотров, и многие показывали свою поддержку к Тан Яо в комментариях. Довольно многие уже устали от бесконечной несправедливости от Победоносного Возращения. Даже если они занимали первую позицию в Виридианской Империи, было много игроков, умерших по их вине, вызывая возмущение среди игровой базы. Если кто-то сможет объединить этих игроков, тогда они смогут противостоять правилам Победоносного Возвращения.

[ Каков наш следующий шаг? ] спросил Тан Яо.

[ Мы пойдём повидаться с Гу Хуай и остальными? Как ни как, мы только что создали гильдию, так что есть много работы с которой нужно разобраться. ]

[ Ничего из этого на данный момент не важно. Мы собираемся сфокусироваться на прокачке уровня и только. Лучший вариант твоей поддержки для них, это беспрерывно поднимать свой уровень и вышвырнуть Хевен Брейкера с первого места в рейтинговой таблице. ] спокойно ответил Не Ян.

Глава 144 – Чешуйчатая Лягушка класса Лорд.

Не Ян покинул Калор и побежал в зону Чешуйчатых Лягушек.

«Эта Элита должна уже возродиться».

[ Будь осторожен, не дай себя случайно убить, пока меня нет, ] предупредил Не Ян. Тан Яо, оставленный один, был в невероятной опасности.

[ Не волнуйся. Я не вижу ни одного монстра поблизости. Тут довольно безопасно. ]

[ Дай мне свои координаты. ]

[ 23828.23875.385 ]

Направившись к этим координатам, Не Ян, наконец, снова встретился с Тан Яо в лесу.

«Ты купил еще Порошка Дыма?» спросил Тан Яо. После использования такого количества мешочков вчера, его наверняка осталось не много.

«Да», ответил Не Ян.

«Хах, убийство Элиты 30 Уровня довольно дорогостояще». В печали выдохнул Тан Яо, подумав о том, сколько золота стоил этот порошок.

«Ну, мы можем вернуть всё, убивая их. Помнишь те рецепты, что выпали вчера? После того, как я дал их Алхимикам на втором этаже, они могут приносить магазину, по меньшей мере, несколько золотых в день. Будет еще лучше, если мы найдём высококлассное снаряжение, которое мы сможем надеть».

«Твой магазин действительно приносит так много?» удивлённым тоном спросил Тан Яо.

«Могут ли несколько рецептом действительно приносить так много золота?» Подумал Тан Яо.

«Конечно».

«Тогда мы должны найти больше рецептов! Мы будем купаться в деньгах!» воскликнул Тан Яо.

Элита уже давала хороший шанс на выпадение вещей, не говоря уже о том, что Чешуйчатые Лягушки являлись монстрами типа Зверь, которые также очень часто оставляли после себя Алхимические Рецепты. Он провел некоторые подсчеты. Если они потратят целый день для фарма Элиты и Полу-Элиты, тогда они смогут приобрести, по меньшей мере, три рецепта.

Пара направилась к ближайшей Элите. Прибыв на место, они использовали тот же метод, что и вчера. Не Ян использовал Порошок Дыма, а потом, Тан Яо обстреливал Чешуйчатую Лягушку на расстоянии, при помощи магии.

Тридцать минут спустя, Чешуйчатая Лягушка упала на землю.

«Сколько тебе еще до поднятия уровня?» спросил Не Ян. Он был удивлён тем, что не увидел, как Тан Яо сразу же поднимается в уровне после убийства Элиты.

«1%» сказал Тан Яо, посмотрев на полоску опыта.

«Ах, хорошо, тогда не так уж и много. Пошли, найдём еще одну», сказал Не Ян и кивнул головой. Тан Яо, когда достигнет 15 Уровня, сможет пошатнуть Хевен Брейкера. По меньшей мере, это подтвердит остальным игрокам, что Тан Яо способен скинуть Хевен Брейкера с его трона. Если это случиться, Гу Хуай и остальным будет легче набирать народ в гильдию.

Не Ян предупредил Гу Хуая и остальных, чтобы они были более осторожны с теми, кого они принимают. Иначе, они могли подвергнуть себя высокому риску, получив опухоль в виде шпионов и прочей лабуды. Будет довольно тяжело продвигаться, если их движения будут передаваться основным гильдиям, особенно когда они были на зачаточной стадии. Когда они достигнут того, что смогут защищать себя, только тогда они смогут полностью открыть свои двери для новых игроков.

Когда они проходили между деревьями и направлялись к следующей Элите, они были неожиданно застигнуты сильным порывом ветра, который шел из глубин леса.

\*Квак! Квак!\*

Глубокий звук поразил окружающий воздух. Это был звук Чешуйчатой Лягушки, но не от Элиты. А возможно монстра классом повыше!

«Ч-что это было?» спросил Тан Яо выражая удивление.

Не Ян попытался вспомнить, где он слышал этот звук. Момент спустя, его лицо растянулось в улыбке, и он воскликнул, «Это Чешуйчатая Лягушка класса Лорд!»

Чешуйчатая Лягушка класса Лорд появлялась в этой зоне, но место появления не было постоянным, поэтому обнаружить без толики удачи её было тяжело. Однако она могла быть найдена в центральном регионе леса недалеко от гор. Если она будет убита, она оживала только через три дня.

«Лорд 30 Уровня?!»

Лицо Тан Яо побелело на несколько тонов. Всего день назад, он думал, что Элита 30 Уровня была вне его досягаемости. Но сейчас, они нашли Лорда 30 Уровня! Единственный монстр класса, Лорд которого он встречал, был Король Треантов. Даже тогда, он был простым боссом данжа 5 Уровня.

Оба направились по направлению исходящего звука. Вскоре, выйдя в открытое место в лесу, огромная тёмно-красная Чешуйчатая Лягушка появилась в их зоне видимости. Она была покрыта огромными наростами и испускала лёгкую красную ауру, по сравнению с ней, Элитные Чешуйчатые Лягушки казались карликами.

В его прошлой жизни, Чешуйчатые Лягушки были печально известны среди игроков из-за их ядовитого урона. Даже Воин 30 Уровня с более чем 2000 здоровья, в конечном счете умирал, если быстро не выпивал Продвинутый Антидот, после того как был заражен. А яд Чешуйчатой Лягушки класса Лорд был гораздо стремительней.

Как и более слабые особи, Чешуйчатая Лягушка класса Лорд была ленива и медлительна в пассивной стадии. Сдвинувшись немного, она оставалась на месте довольно долго.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение. С его уровнем, который был выше чем день назад, он смог с лёгкостью обследовать монстра.

Чешуйчатая Лягушка: Уровень 30

Класс монстра: Лорд

Здоровье: 50 000/50 000

Какое ужасающее количество здоровья!

«Можем ли мы справиться с ней тем же путем что с Элитой?» спросил Тан Яо. Если Порошок Дыма был эффективен, не зависимо была ли эта Элита или Лорд, то она будет неподвижной целью.

«Будет сложно. Её Видимость в районе 50. Даже если мы уменьшим ее до 35 при помощи Порошка Дыма, твои умения всё равно не смогут её достать с такого расстояния».

Не Ян покачал головой. Если Тан Яо атакует Чешуйчатую Лягушку класса Лорда, она немедленно заагриться на него.

«У меня есть ожерелье, которое увеличивает мою дальность на 10%», сказал Тан Яо, указывая на ожерелье на его шее.

«Хмм, всё еще мало. Оно увеличивает твою дальность лишь до 33 метров».

Не Ян снова покачал головой. И всё же, он не ожидал, что Тан Яо будет носить такую вещь.

«Может, есть другой выход?» спросил Тан Яо немного разочарованно. Он верил один или два метра разницы были не сильно важны, но кто знал, что эта разница была так значительна сейчас?

После глубоких раздумий, Не Ян, наконец, ответил, «Это не невозможно, но будет довольно непросто. Нам нужно найти более подходящее место для того, чтобы её выманить».

«Говори, я готов попытаться».

«Мы должны заманить его к основанию горы или холма. Ты будешь атаковать ее с вершины. Когда есть разница высоты между кастующим и целью, то твои умения получат дополнительно от 10 до 50% увеличения дальности действия», ответил Не Ян.

«И это всё? А я думал, это будет нечто безумное. Мы в горной зоне сейчас. Найти подходящее место не составит проблем», с облегчением сказал Тан Яо.

«Не упрощай вещи. Не думай, что это будет так легко. Если возвышенность будет недостаточно высокой, ты получишь только 10% к дальности применения умений. Это даст 36 метров в то время пока у Чешуйчатой Лягушки Лорда радиус видимости будет в 35 метров. С этими условиями, сможешь ли ты гарантировать, что ты не подойдёшь нечаянно слишком близко… и, что если она неожиданно сдвинется? У тебя лишь один метр в запасе на ошибку. Даже я не могу сказать с полной уверенностью, что я смогу оторваться от неё. Для уменьшения риска агра монстра на тебя, нам нужно найти возвышенность, которая даст тебе как минимум 20% к дальности применения умений».

Тан Яо кивнул, услышав объяснение Не Яна. У него нахватало умений для контроля чего-либо в такой ситуации. Если он подойдёт слишком близко, он будет обнаружен. Если он будет слишком далеко, его умения не достигнут цели, тогда это даст время Чешуйчатой Лягушке для восстановления здоровья. Такой маленький промежуток для ошибки делало охоту слишком трудной. При наилучших обстоятельствах, они смогут убить её, но кто знал, сколько времени они потратят. Наихудший из сценариев, будет тот, что они умрут посреди убийства этого монстра.

«Последи за ним пока. Я пойду поищу подходящее место», сказал Не Ян. С тех пор как они обнаружили монстра класса Лорд, они совершенно точно не могли отпустить его. Кроме опыта, он также давал 10 или больше золота в деньгах или предметах.

«Хорошо».

«Вот, возьми этот Продвинутый Порошок Вспышки. В случае опасности примени его и убегай».

Не Ян активировал свиток ускорения и побежал в лес и вскоре исчез за деревьями. Даже если эта горная местность обладала множеством склонов, место которое он выберет не должно находиться слишком далеко; иначе, они подвергнуться еще большему риску пытаясь так далеко выманивать монстра класса Лорд.

Проходя через извилистые и ветряные пути горной местности, Не Ян нашел несколько холмов, но из-за того, что их склон был слишком плавным или их размер слишком мал, он сразу же отказался от них.

После пяти или шести минут поиска, он, наконец, прибыл к основанию каменистого холма. Его наклон был довольно крутой, и он был около девяти метров в высоту. Если Тан Яо встанет на вершине, он сможет получить дополнительные 30% к дальности каста заклинаний.

[ Я нашел подходящее место. Поспеши к этим координатам: 23228.23375.285 ]

[ Хорошо, скоро буду, ] ответил Тан Яо. Прибыв к координатам, он встретил Не Яна, он смотрел на каменный холм перед ним.

«Это то место?»

«Ага».

«Как я туда заберусь?»

Не Ян снял его Ползущее Кольцо и кинул Тан Яо.

«Надень».

Тан Яо поймал кольцо и осмотрел его с подозрительным выражением. Проверив свойства, он эмоционально воскликнул, «Это кольцо невероятно! Я смогу легко преодолеть любое препятствие, как будто его и вовсе нет!»

«Начинай взбираться. Я начну выманивать его в этом направлении. Когда я приведу его к ем деревьям, я использую Порошок Дыма, и потом, начинай атаковать», Сказал Не Яна перед тем как побежал назад к монстру класса Лорд.

Когда он ушел, Тан Яо активировал способность Ползущего Кольца. Немедленно, странная привлекательная сила появилась у него в ладонях. Как только он положил их на каменистую стену, они твёрдо закрепились на ней.

«Прекрасно!»

Он начал взбираться. Достигнув вершины, он вытянулся и начал осматриваться. На такой возвышенности, он мог осмотреться гораздо дальше.

В это время, Не Ян Нашел Чешуйчатую Лягушки класса Лорда, и приблизившись, он достал свой арбалет и выстрелил три болта.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Даже после того как они все попали в цель, из-за разницы в уровне, они не нанесли никакого урона, и вместо этого, они показали “промах”. Он не был как Тан Яо, который обладал Аркан Феей для помощи преодоления разницы уровней и нанесения урона.

Даже если они все промазали, Чешуйчатая Лягушка всё равно заметила их и быстро обнаружила Не Яна. Она испустила глубокое кваканье, перед тем как направиться к нему, как будто только что была выстреляна из лука.

Он активировал Быстрое Отступление и побежал что есть сил.

Даже если умение было полезным для отступления из битв, оно не уменьшало количество агра на игроке, поэтому его было лучше не использовать, когда выманиваешь монстров.

Однако, у Не Яна не оставалось выбора. Монстр 30 Уровня класса Лорд, был просто слишком быстр. Если бы он его не активировал, для него было бы просто невозможно убегать от него.

После того как прыжок Чешуйчатой Лягушки провалился, она открыла пасть и выплюнула струю алого ила на него.

Он быстро активировал умение Кольца Шелка и выстрелил паутиной из его левой руки к ближайшему дереву. С рывком, он вытянул себя из опасной ситуации.

Ил пролетел место его предыдущей позиции и попал в дерево. Почти сразу же, после вступления в контакт с деревом, ил начал шипеть и испускать белый дым.

Не Ян бежал через лес вместе Чешуйчатой Лягушкой на полной скорости. Она стреляла струйки ила в него не останавливаясь, не оставляя ему другого выбора кроме как прятаться за деревьями.

Две минуты спустя, пока она всё еще была сагрина им, он, наконец, смог привести её к нужной локации.

Чешуйчатая Лягушка неожиданно прыгнула высоко в воздух и снова бросилась на него.

Не Ян перекатился в сторону и уклонился от атаки. Достав мешочек Продвинутого Порошка Вспышки, он кинул им в Чешуйчатую Лягушку.

\*Пуф!\*

Он взорвался и испустил облако яркого света лишая монстра видимости. Потом она издала яростное кваканье от боли в глазах, и начала беспомощно прыгать, Не Ян взял Порошок Дыма и использовал его, в тот же момент густое облако дыма развеялось по ближайшей территории.

Пока Чешуйчатая Лягушка была ослеплена, Не Ян воспользовался этим временем и отступил, дав сигнал Тан Яо, который уже ждал на вершине холма.

[ Ты можешь начинать. ]

Получив подтверждение от Не Яна, Тан Яо начал читать заклиная. Первое умение, которое он использовал, было Метеором и вскоре, волны метеоров обрушились на Чешуйчатую Лягушку, заставляя полоску урона подниматься у неё над головой. Он немедленно использовал другие его умения.

«Огненный Аркан Взрыв! Огненный Аркан Шар! Реактивный Аркан Снаряд!»

\*Бах! Бах! Бах!\*

Чешуйчатая Лягушка была окружена огнём от обрушившихся заклинаний.

Глава 145 – Убивая Лорда.

Иногда, когда срабатывало Игнорирование Уровней, заклинания Тан Яо наносили больше 100 урона, но остальные не превышали 10. Даже в этом случае, его УВМ (урон в минуту) был значительным, всё из-за того, что он использовал заклинания непрерывно.

Здоровья монстра Лорд класса постепенно снижалось. Но даже тогда, хоть этого было и недостаточно, это давало Не Яну и Тан Яо надежду на то, что они увидят его конец.

Это был Лорд 30 Уровня!

Он не мог сравниваться с Элитой!

В его прошлой жизни, когда игрок встречал монстра класса Лорда, они немедленно сообщали гильдии. Потом сотни членов этой гильдии мобилизовались для расправы с Лордом, что нередко приводило к схваткам гильдий. Лорды часто оставляли снаряжение Черного Золота после смерти. Однако, если игрок был удачлив, то могла выпасть и вещь Легендарного качества. Даже с плохой удачей, они всё равно, гарантировано получали Золотую вещь, которая могла быть продана за достаточную сумму.

Сейчас, под непрерывным обстрелом умениями Не Яна, здоровье Чешуйчатой Лягушки класса Лорда постепенно уменьшалось, 99.9%, 99.8%...

Даже если битва проходила в стиле улитки, дух Тан Яо и Не Яна нисколько не уменьшался.

Если им удастся убить его, тогда все будет разделено между ними. Как много опыта они получат?

С самого начала, Не Яна мог дать ответ на этот вопрос. Даже в прошлой жизни, он никогда не убивал монстра класса Лорда одного уровня двумя людьми, а говорить о том, чтобы убить его выше своего уровня вообще не стоило. Но сейчас, он делал то, что он никогда не пытался или даже представлял осуществить в его прошлой жизни!

«Не Ян, ты знаешь, как много опыта даст монстр класса Лорда? Этот чувак довольно плотный. У него в десять раз больше здоровья, чем у Элиты», спросил Тан Яо, он дрожал от волнения. Он просто не мог представить этого.

Поднимется ли он в уровне один, два или больше раз?

«Ты наверняка поднимешь два или три уровня. Сфокусируйся на атаке. Если замедлишься, его здоровье начнёт восстанавливаться», ответил Не Ян. Хорошо, что магическая сила Тан Яо была достаточно высока. Добавляя Игнорирование Уровней, его урон был впечатляющим. Если бы это был любой другой Маг, они бы вряд ли уменьшили бы здоровье Чешуйчатой Лягушки хоть на немного.

«Не волнуйся. Я не прекращу атаковать его».

Сравнивая с прежним, Тан Яо показывал значительные улучшения. Для таких важных вещей как это, он совершенно точно не совершит ошибку.

«Я должен подготовить несколько Зелий Магической Силы в следующий раз», подумал Не Ян. Если Магическая Сила Тан Яо увеличится, охота на монстров будет проходить гораздо быстрей. Однако они были довольно дорогостоящими. Партия зелий Магической Силы +20 могла продаваться по 3 серебра за штуку. Если зелья будут давать больше, то и стоимость их увеличиться. Для него, однако, деньги небыли проблемой. Это был факт того, что в настоящее время, они были редкими, и поэтому их было тяжело приобрести на рынке.

Размышляя, он продолжил осторожно наблюдать за движениями монстра. Благодаря Тан Яо, который находился на высоте, монстр так и не мог понять, откуда его атакуют, и он просто слепо стоял на месте, без возможности найти агрессора. Его радиус атаки был значительно выше, чем у Тан Яо, что позволяло ему стрелять с 40 метров, поэтому если монстр выйдет из радиуса атаки Тан Яо, или подберётся слишком близко к нему, он сможет немедленно выстрелить в него с безопасного расстояния и выманить назад. Его арбалет стрелял на уровне земли, и из-за этого Чешуйчатая лягушка последует в том направлении, откуда он выстрелит. Однако с тех пор как не последует следующих выстрелов, то монстр прекратит движение после нескольких шагов. В результате, Чешуйчатая Лягушка никогда не будет находиться слишком далеко или слишком близко.

Пока они снижали здоровье монстра, Не Ян неожиданно получил звонок от Хао Ченга.

[ Эй, как идут дела? Как долго потребуется Тан Яо времени для достижения 15 Уровня? ] спросил Хао Ченг.

[ Если я не ошибаюсь, то около трёх часов. ]

[ Неужели это займёт так долго? Что ж, думаю, это имеет смысл. С вашими уровнями, вам ребята, наверняка нужно много опыта. В любом случае, мы закончили основание гильдии. Мы начали искать людей у аукционного дома. Мы уже приняли около тысячи членов, и у нас всё еще идёт нескончаемый поток игроков, но сокровищница всё еще совершенно пуста, поэтому некоторые уже начали волноваться. Я уверил их, что она скоро пополниться, поэтому они ждут этого… но если ничего не изменится, я волнуюсь о том, что люди начнут уходить в следующие несколько дней, ] объяснил Хао Ченг.

Первая партия игроков была невероятно важна. Если они почувствуют, что гильдия стоит того, чтобы в ней находиться, тогда они будут приводить своих друзей. Как ни как, но даже если элитные игроки были важной составляющей, последнее слово в образовании гильдии оставляли обычные игроки.

Не Ян подумал немного перед тем как ответить, [ Ты можешь сказать им, что они скоро увидят выгоду, а сейчас, они могут направляться в Магазин Зелий Звёздной Ночи и получить скидку. Игроки со 100 очками вклада в гильдию, получат 5% скидки на покупки, не превышающие 30 медяков. Члены с 500 очками вклада, получат 5% скидки на покупки не превышающую 1 серебра и 50 медяков… ]

В таком русле, он сможет вести дела со своим магазином зелий, и ограничивая количество покупаемых товаров, он сможет предотвратить покупку другими гильдиями большого количества товаров для передачи, но самое главное, он сможет стимулировать игроков в его гильдии на увеличение их вклада.

[ Ты знаешь владельца? ]

[ Объяснение этого, я оставляю на тебя. ]

[ Хорошо, это должно сподвигнуть большинство игроков остаться, ] радостно сказал Хао Ченг.

Получив скидку от Магазина Зелий Звёздной Ночи было невероятным событием для их гильдии. Сейчас, это был самый влиятельный магазин во всём Калоре. С более чем ста Учеников Алхимии, и несколькими сотнями Новичков Алхимии, они создавали 60% всех алхимических продуктов. Это возвышающееся здание в округе, очень быстро стало святым Граалем Алхимии. Любой Алхимик, который имел хоть половину мозга, подавал заявку туда, были даже Алхимики, которые разрывали контракты со своими гильдиями, для того, чтобы попасть туда по рекомендации своего друга, или подруги. Хао Ченг никогда не слышал, чтобы магазин предлагал 5% скидку любой гильдии. Этот шаг без сомнений проинформирует всех их членов, что Магазин Зелий Звёздной Ночи поддерживает их гильдию из-за кулис. С такой сильной поддержкой, кто еще засомневается в средствах, которые может предоставить гильдия?

Хао Ченг быстро оповестил всех о хороших новостях.

В лесу, Не Ян и Тан Яо были заняты убийством Чешуйчатой Лягушки класса Лорда.

Где-то, Хевен Брейкер только что вернулся в главный офис Победоносного Возращения после зачистки подземелья.

«Какой прогресс? Вам удалось узнать больше о Йонг Спэрроухоуке?» спросил Хевен Брейкер Тангерину, стоящую позади.

«Да, он член довольно средней команды. Они даже не делали забег в Лес Черного Пламени. Последний раз его видели два дня назад. С недавних пор его нигде не могут найти, поэтому мы не всё еще не знаем, где он так быстро поднимает уровни».

«Понятно, тогда он точно, один из обычных игроков, которым сильно повезло. Когда найдёте его, заставьте его сказать, где он прокачивается».

«Мы также получили интересную информацию от игрока с именем Чен Бо. Оказывается, Нирвана Флейм и Йонг Спэрроухоук близкие друзья».

«Нирвана Флейм…» Выражение Хевен Брейкера стало холодным, когда он услышал это имя.

«Судя по донесениям, Йонг Спэрроухоук также вступал в конфликт с членами из Сияющего Священного Пламени».

«Эм? Каков был результат?»

«Несколько десятков членов Сияющего Священного Пламени окружили Йонг Спэрроухоука и его группу внутри Долины Левин. Все члены группы были убиты, но он каким-то образом смог убежать. Позже, появился Нирвана Флейм и спас его. В процессе этого, он убил шестерых или семерых их членов, включая Диан Цана, который потеря Сет Огненного Преследователя», ответила Тангерина с трепетом в голосе. Кажется, их группа не первая, которая погибла от его рук.

«Всё в одиночку?» Удивлённо спросил Хевен Брейкер. Его гильдия была в какой-то мере в хороших отношениях с Сияющим Священным Пламенем, поэтому он слышал об этом инциденте. Однако, тогда, он слышал лишь о том, что Диан Цан умер от какого-то игрока и потерял все свои вещи. Кто же мог подумать, что тем игроком окажется Нирвана Флейм?

«Да, все в одиночку. В то время, Сияющее Священное Пламя не могло справиться с ним, поэтому, оставшись без выбора, они начали преследование».

Хевен Брейкер глубоко задумался. Если это всё действительно дело рук Нирвана Флейма, тогда он должен обратить внимание и на этого Йонг Спэрроухоука.

Тангерина уже почти начала говорить, но быстро остановилась.

«Если тебе есть что сказать, то говори». Посмотрел на неё Хевен Брейкер.

«Я думаю, будет лучше, если мы снимем внутреннюю награду за голову Нирвана Флейм. Если наши соклановцы обнаружат его, я боюсь, они ничего не смогут сделать».

Тангерила почувствовала ужас, когда выражение Хевен Брейкера потемнело после её слов.

«Эрм… Также, я верю, что Йонг Спэрроухоук сейчас вместе с Нирвана Флеймом».

«Скажи мне, ты думаешь, их уровни примерно одинаковы?» Спросил Хевен Брейкер. Услышав её слова, он знал, что она уже собиралась сказать.

«Д-да. Я думаю, единственная причина, почему он не показался в рейтинговой таблице, это из-за того, что он не хотел показывать себя. Мы встретили его, когда он уже был на 11 Уровне».

Хевен Брейкер погрузился в тишину на короткое время, а потом сказал, «Убери награду за его голову внутри гильдии. После этого найди мне этого игрока с именем Чен Бо».

«Найти его? Зачем?»

«Тебе не нужно знать».

«Поняла».

На мутном лугу, глубоко в отдалённых лесах, Не Ян и Тан Яо в поте лица занимались всё тем же заданием. Чешуйчатая Лягушка класса Лорда убивалась невероятно медленно. Так медленно, что они начали чувствовать, как проходила вечность, пока её здоровье падало на маленький кусочек.

Монстры класса Лорда были грозными до такой степени, что многие игроки и представить себе не могли. С нормальным методом охоты на монстров, даже если было бы несколько тысяч игроков 10 Уровня, они так и не смогли бы убить лорда 30 Уровня.

Почти десять часов спустя, Не Ян почти истощил запасы Порошка Дыма, и рука Тан Яо, поднимающая посох, чувствовала, как будто она сейчас отвалиться, но конец уже был виден. Чешуйчатая Лягушка класса Лорда имела совсем немного здоровья.

[ О боже мой… мы занимались этим десять часов и этот ублюдок всё еще не сдох. Если он скоро не умрёт, то умру я! ] Выражение Тан Яо показывало горечь на его лице.

[ Осталось всего 2%. Давай еще немного, мы уже на финишной прямой. ]

Когда здоровье Чешуйчатой Лягушки опустилось ниже 20%, она вошла в состояние Берсеркера и выпустила несколько обширных заклинаний. Однако, кроме деревьев, она не смогла больше ничего поразить. К слову, с самого начала битвы, она так и не могла определить, где именно находился враг.

Слыша слова Не Яна, Тан Яо ускорился, его сердцебиение участилось и разум начал твердить лишь одно: «Дай мне уровень… Дай мне уровень… Дай мне уровень…»

С последним Огненным Аркан Взрывом, Чешуйчатая Лягушка класса Лорд, наконец, испустила свой последний вздох. Она издала жалостливый кваак, перед тем как упасть на землю.

Ослепительный свет окружил Не Яна и Тан Яо.

\*Динь Динь!\*

\*Динь Динь!\*

Не Ян услышал два звука колокольчиков, подтверждающих, что он дважды поднялся в уровне. Чешуйчатая Лягушка класса Лорд дала ему опыта, чтобы прямиком подняться с 14 Уровня до 16. Что до Тан Яо, с тех пор как он приложил к убийству больше усилий, он получил гораздо больше опыта и сразу поднялся до 17.

Видя, как сильно он поднялся в уровне, Тан Яо замер.

Думая о том, что он ошибся, он спросил, [ Не Ян… я действительно 17 Уровня? ]

[ Ага. ]

Не Ян слабо улыбнулся, перед тем как подойти к телу Чешуйчатой Лягушки. Монстр 30 Уровня класса Лорда… кто знал, какие вещи из него выпадут. Подойдя к телу, он обнаружил кольцо, какую-то кожаную броню, рецепт, и два золотых.

Оригинальное название: Глава 145 – Взрывной рост уровня.

Глава 146 – Империя.

Плоды их труда могли быть рассчитаны как внушительные. Увидеть две выпавшие вещи уже было редкостью, но повторяясь, игровая система всегда вознаграждала игроков за убийство выше их уровня, особенно за таких высококлассных монстров как Лорд.

Не Ян осмотрел свойства кольца.

Ядовитое Алое Кольцо (Черное Золото):

Требования: 120 Силы, 160 Ловкости

Свойства: Атака 53-57, +20% Ядовитого Урона, Сопротивления Яду +20, Игнорирование Уровня +1

Вес: 0.05кг

Ограничения: Может быть одето любой фракцией.

Оно было изготовлено из черного металла и украшено большим рубином, испускающим завораживающий оттенок. Кольцо, которое могло поднимать атаку, было по-настоящему редким явлением. Более того, оно имело опцию Игнорирование Уровня, увеличивало урон от яда и уменьшала сопротивление к нему. Такое украшение было невероятным даже для игрока 30 Уровня. Любая вещь, выпавшая из монстра класса Лорда, не была обычной, чего только стоило это кольцо Черного Золота. Не Ян был немного разочарован, что украшения не могли быть улучшены при помощи Судьбоносного Самоцвета; иначе бы, он бы точно поднял его на как минимум 5 уровней.

Имея такое кольцо в его руках, на такой стадии игры, он мог бросить вызов небесам.

Однако, с такими высокими требованиями, это было не то, чего мог достичь обычный игрок на 30 Уровне.

Не Ян посмотрел на свои характеристики. После недавнего повышения уровня, он получил дополнительные 2 очка Ловкости от Главы Свободы, и сейчас у него было 110 очков Ловкости. Благодаря Главе Мужества, он также получал 2 дополнительных очка характеристик в дополнение к 5 получаемым каждые 5 уровней. Распределив всё в Ловкость, это дало ему 117 очков. Однако ему всё еще не хватало 43.

«Когда я вернусь в Калор, то должен отыскать несколько книг умений, поднимающих Ловкость», подумал он.

Если он сможет надеть кольцо, тогда его атака повыситься до ужасающего уровня.

Закончив обследовать кольцо, он переключился на кожаную броню.

Алая Чешуйчатая Кожаная Броня (Черное Золото)

Требования: 30 Уровень

Свойства: защита 268-272, Физический Урон -10%, Сопротивляемость +32, Уровень защиты +1

Вес: 13.5кг

Ограничения: Вор; может быть использовано любой фракцией.

Свойства были неплохие, но с требованием 30 Уровня, он был бесполезен для него сейчас. Как и кольцо, эта вещь также была рассчитана на Вора. Тан Яо не повезло.

Наконец, он взял выпавший рецепт. Это был Продвинутый Рецепт Зелья Манны, который мог быть изучен Продвинутым Алхимиком.

«Какая полоса удачи!»

Не Ян полностью понимал значимость Продвинутого Рецепта Зелья Манны. Оно падало реже в несколько сотен раз по сравнению с Продвинутым Рецептом Зелья Здоровья. Из-за того, что его было тяжело найти, оно было необычайно дорогим.

Для Магов, их полоска манны была как вторая полоска здоровья, если она заканчивалась, то их жизни были в опасности. Это была одна из причин, почему зелья манны были настолько ценны. В подземельях, это позволит им непрерывно наносить урон по монстрам. Даже более того, если возникнет какая-то неожиданная ситуация, оно могло повлиять на спасение всей команды от смерти!

В его прошлой жизни, производственная цена на Продвинутое Зелье Манны стоило около одного серебра, в то время как продавалось оно за 60. Если было достаточно материалов и ингредиентов, Продвинутый Алхимик мог изготавливать по 15 бутылок каждый час. По грубым подсчетам, он мог с лёгкостью представить, как много он выручит от продажи этих зелий.

Основным ингредиентом для создания Продвинутого Зелья Манны была Трава Виндлеттер, которая могла быть найдена везде в зонах 1-50 Уровня, и они уже начали появляться на рынке. Однако медицинские растения, такие как Трава Виндлеттер росла спорадически. Чем ниже уровень зоны, тем меньше её было. Часто случалось так, что один и тот же вид растений мог быть ингредиентом для множества рецептов, поэтому если они небыли нужны немедленно, многие основные гильдии часто складировали их. Поэтому, даже если игрок будет ночевать на аукционе весь день, они не смогут многого приобрести.

Как и многие другие гильдии, с тех пор как Священная Империя не могла сравниться с таким бегемотом как Магазин Зелий Звёздной Ночи, многие их Алхимики не продвигались в ранге, и их потребление медицинских трав значительно упало. Однако, благодаря договору с Не Яном, они могли продавать их в его магазин. В результате, он был в состоянии приобретать множество медицинских трав каждый день, и это была одна из причин, почему он не волновался о нехватке ингредиентов. Кроме того, скоро и Племя Невероятных Людей также будет для него поставщиком.

Было немного обидно, что Продвинутое Зелье Манны для многих игроков всё еще было в недосягаемости на данный момент. С самого начала, только некоторые богатые игроки могли себе их позволить. Даже тогда, они будут использоваться только в крайнем случае.

Спускаясь с каменистого холма, Тан Яо подошел к Не Яну и передал назад Ползущее Кольцо, а после спросил, «Что выпало?»

«Только снаряжение Вора».

«…Неужели моя удача сегодня так плоха?»

Тан Яо потерял дар речи. Тем не менее, тип снаряжений, выпадающих с боссов, всегда был случайным, поэтому ему оставалось только принять этот факт.

«Ты уже давно превзошел уровень своих вещей. У меня есть несколько снаряжений 10 Уровня на Мага в моём сундуке, ты сможешь их использовать. Потом, когда у меня будет время, мы достанем тебе снаряжение 20 уровня», сказал Не Ян. Если они продолжат в том же русле, Тан Яо сможет достичь 20 Уровня очень быстро.

После убийства Чешуйчатой Лягушки класса Лорда, статус ПК на Не Яне полностью исчез. В конец концов, он так и не смог выбить Медальон Демонического Убийцы. Он мог только вздыхать с сожалением и ждать следующей возможности.

«Вау, красное имя действительно быстро пропадает, когда убиваешь Чешуйчатых Лягушек».

«Да, это один из самых быстрых способов», неохотно ответил Не Ян. Он действительно не хотел, чтобы его красное имя так быстро исчезло. Возможно, если бы его имя всё еще было красным, то ему бы повезло и Медальон Демонического Убийцы всё же выпал бы.

Никак не ожидая, что убийство монстра класса Лорда займёт у них десять часов, Не Ян и Тан Яо быстро направились к оставшимся двум Элитным Чешуйчатым Лягушкам. Учитывая, что Элита появлялась раз в день, они совершенно точно не должны были тратить время впустую. Как ни как, хоть они и не могли сравниться с Лордом, они всё еще давали огромное количества опыта.

В этот момент, пара совершенно не ожидала какой шум поднял факт того, что Тан Яо прыгнул до 17 Уровня. Выбив Хевен Брейкера с первого места, форумы взорвались от обсуждений.

Гу Хуай, Хао Ченг, Жао Ли и еще несколько друзей получили новости, после которых чат Тан Яо заполонили сообщения.

[ Йонг Спэрроухоук, как ты так быстро поднял уровень? Слишком ужасающе! ]

[ Уже 17 Уровень… О Боги, ты слишком невероятен. ]

[ Тан Яо ! Ты крут. Ты действительно превзошел Хевен Брейкера! Мы уже начали думать, что ты не сможешь сделать этого сегодня. Кто знал, что ты сможешь прыгнуть на так много уровней сразу! ]

[ Быстро проверь форум! ] сказал Гу Хуай.

Оба, Не Ян и Тан Яо, открыли форум. Доска Виридианской Империи взорвалась от оживления, и название каждой темы было выделено ярко красным цветом.

[ Игрок неожиданно повысил 3 уровня за раз. Это баг? ]

Официальное сообщение от одного из служащих на сайте по игре Conviction было: [ Мы уже провели расследование и подтвердили, что игрок поднял уровни честным путём. Если игрок убивает монстра выше его уровня, то система вознаграждает его дополнительным опытом. Мы также подтвердили, что система работает без перебоев. ]

Служащие Conviction отвечали быстро. Им всегда требовалось не больше пяти минут для разрешения вопросов.

Под официальным сообщением, все комментарии выражали шок и удивление. Достижение Тан Яо было невероятным. Поднять сразу три уровня… Как много опыта для этого было нужно? Какого монстра нужно было убить для того, чтобы прыгнуть с 14 по 17 Уровень?

[ Самый Невероятный Игрок Виридианской Империи! Поднял 3 Уровня за раз и Уничтожил Хевен Брейкера! ]

[ Рождение Легенды. Божественный Игрок, Йонг Спэрроухоук. ]

[ Сюрприз Для Всех Игроков. Бог Йонг Спэрроухоук Побил Хевен Брейкера! ]

Почти вся доска была заполнена подобными сообщениями. В короткий промежуток времени, Тан Яо стал самым обсуждаемым и знаменитым игроком!

«Интересно, какова будет их реакция, узнай они, что их божественный игрок всё еще носит Сет Огненного Преследователя? Уверен, они не будут знать плакать им или смеяться!» Тан Яо выдохнул, подумав об этом. Даже если Сет Огненного Преследователя и не был плохим, он был совершенно неприемлемый для его уровня.

[ О Небеса! Невероятно… это слишком невероятно, ] сказал Гу Хуай.

[ Хах? Что такое? Что-то случилось? ]

[ Всего момент назад, мы начали принимать заявки от большого количества игроков желающих вступить в гильдию. И вместо того, чтобы замедляться, они продолжают прибывать! Тут так много игроков желающих вступить, что я просто не могу все их обработать. Штаб-квартира гильдии полностью заполнена. Их тут уже несколько тысяч. Еще больше, и это здание рухнет! ] Встревоженно проинформировал Гу Хуай. Даже в своих самых страшных снах он и представить себе такого не мог.

[ Сколько членов мы имеем сейчас? ]

[ Более пяти тысяч, и это число быстро растёт. Сейчас, даже если мы принимаем людей только выше 9 Уровня, мы всё еще получаем множество заявок. Это займёт как минимум день для проверки их всех, и я думаю четыре пять дней для урегулирования всех вопросов. Таким темпом, я думаю, завтра, по меньшей мере, мы сможем превзойти отметку в десять тысяч. ]

Слушая разговор Гу Хуая, Не Ян и Тан Яо могли примерно представить, что происходит в их штаб-квартире.

Штаб-квартира гильдии была зоной инстанса даваемой системой. В самом начале, это было обычное маленькое здание с маленьким двором. Оба могли быть улучшены за деньги. Здание было рассчитано на вместимость около двух ста человек, пока двор мог принять восемьсот. Однако, на данный момент, несколько тысяч человек заполонили всё что можно.

[ Мы успешны! ] воскликнул Тан Яо.

Не Ян помотал головой, перед тем как сказать крутым тоном.

[ Рано радоваться. Сейчас, мы не знаем, как много игроков протиснулась к нам в роли лазутчиков. Нам всё еще нужно вычислить их, тщательно присматриваясь, и проверяя их прошлое. Если мы найдём этих лазутчиков, мы сразу же выкинем их. Что насчет других игроков, то нам еще тяжело сказать, как сплочены мы будем, и как эффективны будем в битвах гильдий. Мы на нашем самом критичном моменте в основании гильдии. Мы должны двигаться медленно, шаг за шагом. Если мы поспешим, мы можем закончить тем, что споткнёмся и упадём, без возможности подняться. ]

Тан Яо и Гу Хуай замолчали. Они слишком сильно обрадовались. Благодаря Не Яну они смогли успокоиться.

[ Найди нескольких людей, которым мы можем довериться в помощи управления гильдии, и скажи им осторожно следить за членами. Мы разделим наши позиции соответственно. Чем выше уровень игрока и чем больше он вкладывал в гильдию, тем больше ресурсов мы предоставим. Я пополню сокровищницу как только вернусь, ] продолжил Не Ян.

[ Да, ты прав. Мы были слишком взволнованы. ] сказал Гу Хуай. Казалось Не Ян был гораздо старше них.

[ Вы ребята не так уж и неправы. Сегодняшние события всё еще стоят того, чтобы их отпраздновать. Как ни как, мы, наконец, сделали наш первый шаг. Мы возможно, и не сравнимы по популярности с знаменитыми гильдиями, но время своё покажет, и когда мы сможем правильно выполнять задачи и плотно закрепиться, у нас всё еще будет шанс на гораздо большее расширение в будущем. ]

[ Если членов гильдии станет больше десяти тысяч, нашей сокровищницы может не хватить, ] тревожно сказал Гу Хуай.

[ Не переживай, у меня есть метод, ] ответил Не Ян.

Ради развития его гильдии, он полагался на аукционный дом, в зарабатывании денег. В последний раз, после хорошей махинации со снаряжением к Сопротивлению к Окаменению и Зелий Анти-паралича, он получил хорошую выгоду. Через несколько дней, данж 10 Уровня названный как Огненный Овраг, будет открыт. И это было важно из-за того, что именно на нём он сфокусируется. В подготовке к открытию, он начал скупать снаряжение с Сопротивлением к Огню, зелья, и так далее. Также были и вещи вроде Базового Порошка Вспышки, Свитков Трансформации в Овцу и Свитки Паутины из Магазина Майло. Сейчас, многие игроки были ниже 10 Уровня, поэтому рынок для них был на пределе. Игроки начали, наконец, копить деньги, и поэтому они стали позволять себе покупку более дорогих вещей, что означало, что было самое время наполнять рынок этими вещами!

Если гильдия будет расти, тогда сокровищница должна пополняться. Не только так… но она также должна быть лучшей чем у кого-либо!

Не Ян не просто основывал гильдию, нет… он устанавливал основы империи!

Глава 147 – Создание сокровищницы гильдии.

Не Ян глянул на свои умения, Меткий Стрелок (Продвинутый), Владение Вторичным оружием (Новичок), Искусные Руки (Новичок), Владение Кинжалом (Новичок) и Маскировка (Новичок). С 3 очками умения, чтобы распределить, он поднял одновременно Владение Вторичным оружием и Искусные Руки до Продвинутого и вложил его последнее очко в Маскировку, которое увеличило его показатель маскировки еще больше.

При вооружении двумя кинжалами, Владение Вторичным оружием (Продвинутый) сейчас повысило бы его атаку на 13 очков. Этот эффект довольно существенный.

Урон Не Яна стал бы еще сильнее. Если бы он смог надеть Ядовитое Алое кольцо, то даже танка было бы легко зарезать его кинжалом.

Аксессуары и легендарное снаряжение обычно имеют определенные требования. Как только они были выполнены, игрок сможет немедленно надеть их вне зависимости от их уровня. С другой стороны, обычное снаряжение имеет строгие требования уровня. Следовательно, получение защиты или атаки, которая значительно превышает норму, является очень сложным. Однако, хотя невероятно редко, существуют кольца увеличивающие атаку или ожерелья усиливающие защиту. В принципе, они могут быть даже найдены в аукционном доме. Это справедливо, что в редких случаях их появления, они часто были чрезмерно дорогими.

Не Ян не перестал думать о том, как он собирается получить достаточно ловкости, чтобы надеть кольцо. Всё же, преодолеть барьер в 160 ловкости было не легко. Книг навыков для воров, повышающих ловкость, например, недостаточно на рынке, потому что игроки, в большинстве случаев, откладывают эти книги умений для своих знакомых или друзей. Очень редко они вообще будут выставлены на продажу. Когда такая книга умений появится, во всем аукционном доме поднимается шум, поскольку игроки безумно присоединялись к торгам, чтобы перехватить ее для себя. Спрос на книги был просто слишком высокий. Точно также как воины искали книги навыков, повышающие силу или как маги искали книги навыков, повышающие интеллект, книги навыков, повышающие ловкость были очень желанными для воров. Именно поэтому возможность получить одну было просто вопросом везения.

Хотя Слипи Фокс с радостью согласился найти ему несколько книг навыков в прошлом, они были книгами навыков для воров увеличивающих силы. Если бы он попросил те, что наоборот увеличивают ловкость, то он бы поставил Слипи Фокса в неловкое положение. С таким количеством воров в Святой Империи, кто не хотел бы больше ловкости? По какой причине они должны быть отданы постороннему лицу как Не Ян? Даже если лидер гильдии сам лично согласен, воры в его гильдии определенно не будут.

Что касается самоцветов на ловкость, больше не было места, потому что он уже во все разъёмы поместил самоцветы на силу.

Сейчас, пересечь препятствие в 160 ловкости было слишком трудным. Если бы он не получал больше статов, чем другие игроки любого уровня и надетые сапоги Сульгата, что дают ему 30 ловкости, то его ловкости было бы сложно даже прорваться через 100. Если он действительно не сможет найти книги навыков, то он просто будет ждать, пока он станет сильнее.

«Мы должны вернуться» – сказал Не Ян. С их быстро расширяющейся гильдией, каждую секунду у них было много дел.

«Хорошо» – кивнул Тан Яо. Он тоже хотел взглянуть, что творилось в их штаб-квартире.

После прочтения свитков возвращения, Тан Яо и Не Ян были окутаны ярким сиянием, прежде чем телепортироваться обратно в Калор.

«Давай сначала проверим нашу штаб-квартиру. Затем я установлю сокровищницу гильдии», – предложил Не Ян.

«Конечно».

Пара начала идти к штаб-квартире гильдии, которая находилась в юго-восточной части Калора. Это было установлено системой. При создании гильдии, игрок не мог выбирать расположение их гильдейской штаб-квартиры, они были установлены в определенных местах. Например, Святая Империя была в южной части Калора, а Победоносное Возвращение расположено на севере. Они обычно расположены далеко друг от друга. Кроме того, несколько НПС охранников часто расположены у входов, чтобы сохранить мир и предотвратить возникающие конфликты.

Чтобы помешать себя узнать, Не Ян и Тан Яо установили их характер профиля закрытый.

Прежде чем даже приблизиться к входу, они увидели шумную толпу людей, безрезультатно пытающихся заставить себя проникнуть через ворота. Игроки всех классов собирались отовсюду.

«Похоже, мы не сможем попасть внутрь», – отметил Тан Яо с усмешкой. Он никогда не думал, что на входе в штаб-квартиру гильдии соберется столько много людей. Кто знает, сколько времени потребуется для такого оживленного спектакля, чтобы успокоится?

«Если мы не можем протиснуться внутрь, то забудь об этом. Я пойду в аукционный дом, чтобы начать установку сокровищницы».

«Ах, хорошо. Ю Лан и другие прислали мне сообщение. Они хотят возглавить охоту на монстров в зоне до 10 уровня и затем попробовать Лес Черного Пламени. Я пойду проверю. Плюс, я могу добавить их в гильдию, пока я здесь» – сказал Тан Яо. Ю Лан и её команда может считаться хорошей. Даже если бы они не смогли стать основной командой, пока они были подготовлены, они гарантированно будут среди первых рядов в гильдии.

«После того, как я закончу свои дела, я с вами встречусь ребята и мы сможем пробежать по Лесу Черного Пламени вместе» – сказал Не Ян, после некоторого обдумывания.

Лес Черного Пламени, в определенной степени, был еще сложным подземельем, особенно для неопытных игроков. Но с Не Яном ведущим команду, они, по крайней мере, сохранят пару попыток.

«Я не могу просить больше! Когда ты закончишь?»

«Это не займет много времени, наверное, чуть больше часа»

«Хорошо, я пойду фармить с ними первым. Надеюсь, я найду несколько экипировок 10 уровня за это время».

Разделившись с Тан Яо, первой остановкой Не Яна был Магазин Зелий Звёздной Ночи, где взял 30 золота. В то же время, он оставил продвинутый рецепт зелья маны, а также и другие рецепты, которые они нашли во время охоты на Чешуйчатых лягушек. После чего он направился в дрожащий дом Майло и купил 100 базовых порошков вспышки, 50 свитков трансформации в овцу и 50 свитков паутины. С приготовлениями покончено, он, наконец, прибыл в аукционный дом, где может выполнить свой план. Каждые 20-30 секунд, Не Ян начал перечислять 2 базовых порошка вспышки, 1 свиток трансформации в овцу и 1 свиток паутины на аукцион.

В то же время, он открыл окно раздела снаряжения и начал смотреть список предметов на продажу, которые достигли свыше 10000. После фильтрации по требуемому качеству, он начал закупку снаряжения скопом. Если часть снаряжения была по приемлемой цене, он сразу покупал её. Если слишком дорогой, он будет пропускать, идя к следующему предмету. Его сумка постепенно начала заполняться частями снаряжения. За исключением снаряжения для сокровищницы, он также зацеплял любой предмет с сопротивлением к огню и сохранял внутри его сумки.

И так, как если бы это была текущая вода, 30 золота ушли прямиком из его кармана в сточные трубы. 10 было потрачено на снаряжение с сопротивлением к огню, в то время как оставшиеся 20 потрачены на 200 или около серебряного снаряжения. Заплатив 10 серебра за каждое серебряное снаряжение было немного дороговато, но их характеристики сделали покупку стоящей. На сегодняшний момент это то снаряжение, на которое рядовые игроки пускают слюни.

Закончив покупать то, что ему нужно, Не Ян открыл «менеджер хранилища» и начал создание сокровищницу гильдии и её правила. Все члены могут вносить лекарственные растения, снаряжение и деньги в сокровищницу. В зависимости от качества снаряжения или суммы денежных пожертвований, они могут получить 1-2 балла за заслуги. После накапливания достаточного вклада, они могли бы брать снаряжение из сокровищницы. Например, часть серебряного снаряжения на вора с силой +7 и ловкостью +8 требует 200 очков вклада, и возвращение принесет им обратно 120 очков вклада. Система похожа на банковскую, кроме того предназначена для постоянного роста сокровищницы гильдии, позволяющая гильдии процветать даже больше с течением времени.

Конечно, внесение вещей и денег в сокровищницу не единственный способ заработать очки вклада. Другой способ это ходить с гильдией по подземельям. При разделении трофеев за бой, игроки которые не получили части снаряжений будут вознаграждены некоторыми очками вклада. Завершение заданий выданных гильдией также один из способов.

В такой манере, пока игроки вносят больше вкладов в их гильдию, они могут брать постепенно лучшие предметы из сокровищницы.

Воспользовавшись знаниями крупных гильдий из его прошлой жизни, Не Ян записывал каждое правило детально. После просмотра их еще раз, внимательной проверки строки за строкой, чтобы убедиться, не существовали ли эксплуатационной лазейки, он, наконец, объявил открытие сокровищницы гильдии.

Он был единоличным владельцем сокровищницы. Хао Ченггу, Жао Ли и Гу Хуаю он дал 1000-2000 очков вклада каждому, в то время как Тан Яо дал немного больше 3000, чтобы свободно распределять как им угодно. Конечно, если они чувствовали, что суммы всё ещё не достаточно, они могли попросить у него больше.

Сокровищница гильдии может быть доступна членам через их личное хранилище, а также в штаб-квартире гильдии.

Со всем разобравшись, Не Ян отправил сообщение Гу Хуай и остальным.

[ Ей, ребята. Я только что закончил создание сокровищницы. Зайдите, посмотрите. ]

Вернувшись в штаб-квартиру гильдии Хао Ченг, Гу Хуай и Жао Ли были сильно поглощены обработкой заявок на вступление в гильдию. Несмотря на наводнение участников, затопляющих их ряды, толпа, собирающаяся за пределами их штаб-квартиры, вообще не уменьшалась. В действительности, их становилось даже больше.

После того как Гу Хуай и другие получили сообщение Не Яна, они открыли сокровищницу гильдии с жаждущей спешкой. Внутри ждало их 200 частей серебряного снаряжения аккуратно разложенного внутри, поистине великолепное зрелище. Были даже 30 частей золотого снаряжения 10 уровня. Наконец, они увидели несколько серебряных и золотых снаряжений, которые чтобы надеть игроку, необходимо быть 20-30 уровня. Их стоимость была ошеломляющей, необходимо 3000 очков вкладов или больше, чтобы получить.

Не Ян тщательно продумал этот вопрос. Даже если добавление снаряжения 30 уровня в сокровищницу может показаться немного показушным, но это был больше не секрет, что Тан Яо повышается через убийство монстров выше своего уровня. При наличии такого снаряжения, не только гарантированно потрясет умы обычных членов, но и полностью убедит их в силе гильдии.

Хао Ченг стоял в оцепенении, тупо уставившись в сокровищницу. Аккуратно сортированный дисплей снаряжения, в самом деле, дал ему такой шок. Ни один не был хорош с одной стороны или другой. Когда его взгляд, наконец, упал на снаряжение 30 уровня позади, он увидел даже более ясно знак их силы. Что прямо сейчас выражает наличие такого снаряжения? Это, несомненно, позволяет их членам узнать, что в то время пока они вносят их вклады, в то время пока другие беспокоятся о получении снаряжения 30 уровня, они могут надеть серебряное и золотое снаряжение.

«Все, пожалуйста, успокойтесь!» Гу Хуай крикнул на игроков, которые выстраивались в очередь, чтобы быть добавленными следующими.

Как только они и шумная толпа игроков, стиснутая у входа, услышала Гу Хуая, все они притихли в очереди, чтобы услышать, что он скажет.

«Вы все уже видели. Лидер гильдии Племени Невероятных Людей, Йонг Спэрроухоук, в настоящее время номер один рейтинга. Благодаря этому, мы получили энергичную поддержку всех, и за что, мы глубоко признательны. Я знаю, вы все видели много взлетов и падений гильдий. Это довольно обычно явление... но я хочу заверить вас, что наша гильдия, безусловно, будет процветать и в будущем! Естественно, различные льготы будут соблюдаться соответственно. Я желаю, чтобы больше игроков вступило в наши ряды, расширяться до крупной державы, которая на равных в основании с подобными Победоносному Возвращению, Сияющему Священному Пламени и Святой Империи! Мы уже позволили всем игрокам узнать, как члены Племени Невероятных Людей, они могут пользоваться 5% скидкой в Магазине Зелий Звездной Ночи. Хорошо, сейчас, я рад сообщить, что мы закончили установку сокровищницы гильдии. Все, пожалуйста не стесняйтесь, взгляните. Я надеюсь, что многие из вас сильные игроки присоединяться к нашему начинанию» кричал Гу Хуай в верхней части его легких.

«Сокровищница уже установлена...? Вау, это очень быстро»

«Так много серебряного оборудования. Они даже получили несколько 30 уровня».

Многочисленные новобранцы загудели. Серебряное и золотое снаряжение блестело так ярко, провоцируя их рты наполняться слюной и их глаза заливаться жадностью.

«Большой брат Ватчфул Снайл (бдительная улитка), может вы, пожалуйста, расскажите, какой характер отношений у вашей гильдии с Магазином Зелий Звездной Ночи?»

«Да, пожалуйста, скажи нам».

«Простите, все. Что-то придется оставить в секрете немного дольше» – ответил Гу Хуай в спокойной и собранной манере. Он, наконец, начал показывать отношение вышестоящего.

Глава 148 – Засада.

Новость о том, что скоро откроется сокровищница, распространилась как лесной пожар, побуждая новую массивную волну среди новых игроков, которые бы хотели присоединиться в их ряды.

Руки Гу Хуая, Жао Ли и Хао Ченга практически отваливались от усталости из-за принятия всех запросов на присоединение. Даже если они брали всех, кто подходил по уровню, они должны будут тщательно следить за каждым из них в течение нескольких дней, чтобы удостовериться в том, что гильдия будет функционировать без проблем. Как таковое, у них было еще много работы в будущем.

Вместе с Гу Хуаем и остальными во главе, Не Ян чувствовал, что может спокойно им оставить управление гильдией. Что на счёт него самого, это было хорошо для него, чтобы сфокусироваться на поднятии уровня и улучшений своего снаряжения.

[ Не Ян, где ты сейчас? Мы уже перед входом в Лес Чёрного Пламени. Яо Ци (Йонг Спэрроухоук) тоже здесь. Ты помнишь Мун Чайлд с прошлого раза? Она тоже пришла. Все ждут только тебя. ] Яо Яо отправила сообщение Не Яну. Они все с нетерпением ждали пройтись по подземелью вместе с ним.

«Хммм, нет ничего плохого, что я пойду с ними. Кроме того, это займёт максимум час, и если мы пройдём его на Специалисте, я могу заполучить несколько сокровищ…» пробормотал Не Ян про себя.

[ Хорошо, я буду там через мгновенье. ]

Не Ян пошел к трансфертной точке и телепортировался в Город Танбето.

Находясь где-то на востоке от Калора, этот город имел древности со многими местами относящиеся к Эре Совместного Правительства. Начертания на городской стене, после нескольких веков коррозии от ветра и дождя, едва можно было разобрать. С полуразрушенным зданием и вековыми улицами, которые как-то сохранились с течением времён, город оставлял у игроков чувство, которое можно было ощутить только от посещения исторического места.

Одежда NPC охранников здесь также была довольно-таки странной. Они тоже имели какую-то древнюю атмосферу вокруг себя. Одевая короткую броню с мантией, и металлические шлемы с рогами, они напоминали древних воинов варваров.

Когда он шел по главной улице, он прошел сквозь группу, состоящую примерно из 17 игроков идущих в его сторону. Их экипировка была превосходна. Он вспомнил несколько частей, которые могли быть найдены от прохождения Долины Сосил. Он был изумлён. Если они были способны пройти Долину Сосил, почему они ошиваются здесь?

Некоторые были высокие и крепкие, когда как остальные были худощавые. Там были игроки каждого класса. Однако одна черта, которую они делили, это атмосфера властной надменности которая заставила Не Яна нахмурить брови.

«Да кто они такие?»

«Скинни Дог (Худая Собака), твой клинок должен быть немного быстрее во время ПКшерства», сказал с холодной улыбкой высокий Элементалист в серой мантии. Его глаза упали на Не Яна, но это был только беглый взгляд.

«Нет причины для беспокойства. По крайней мере, мой кинжал намного быстрее твоего посоха», ответил низкий, тощий Вор, пока искусно играл с кинжалом в руке. Его лицо было закрыто черным капюшоном, что делало трудным распознание его внешности.

Группа игроков чатилась и громко смеялась, пока шли. Когда они достигли Не Яна, они бегло смерили его до того как прошли мимо.

Эта группа игроков казалась очень знакомой, но имена их всех были скрыты. Его память не была настолько великолепной, чтобы помнить каждого игрока, с которым его пути пересекались в прошлом. Если они не имели какой-либо особенно заметной особенности, он не был бы способен вспомнить их имена.

Он, скорее всего, не имел много взаимодействий с этими игроками в прошлом.

Не Ян вышел их городских ворот. Лес Чёрного Пламени находился к северу от города Танбето. Это место было выжженными руинами. Всё было сожжено до черна цвета сажи. Легенды гласят, что во время Тёмной Эры, Чёрный Огненный Феникс, Сорос, упал на это место и превратил его в регион чёрного пламени, который бы никогда не был погашен. После входа в подземелье, игроки даже могли встретить массивный скелет принадлежащий Соросу, который находился внутри леса.

После горения без остановки веками, это место привлекло огромное количество огненных элементалей, которые основались здесь, становясь важным подземельем для игроков начальных уровней.

Окрестность Леса Чёрного Пламени была обширная, каменная пустошь в которой только несколько растений могли расти. Монстры, которые обитали в этой зоне, были кобальдами 3 уровня. Прямо снаружи входа в Лес Чёрного Пламени был пустой кусок земли, который служил точкой сбора для игроков, чтобы создавать команды. Однако место казалось сегодня немного пустующим. Игроков почти не было. Это было немного странно.

Однако, Ю Лан и остальные были там, ожидая у входа.

Не Ян подошел к ним и поприветствовал их с улыбкой.

«Давно не виделись, ребята».

«Наконец-то ты тут. Мы ждали вечность. Ты определённо очень занят в эти дни, не так ли?» напряженные губы Яо Яо расслабились в улыбке. Это так красиво, что могло поднять настроение, куда бы она ни пошла.

«Босс Не Ян, все ждали очень долго вашего прибытия».

Не Ян слабо улыбнулся и поприветствовал их легким кивком. Он также поприветствовал Мун Чайлд, которая стояла возле Яо Яо.

За то время пока он не видел их несколько дней, их экипировка была намного улучшена и их уровни были намного выше, в среднем около 10 уровня. Единственная причина по которой они так долго ждали, была в том что они надеялись что Не Ян проведёт их через данж на уровне Специалиста.

«Мы снова потревожим тебя чтобы ты повёл нас», сказала Ю Лан глядя на Не Яна в обеспокоенном тоне. Она почувствовала вину за то, что причиняет ему неудобства опять.

«Вы ребята уже часть нашей гильдии. Поэтому поход в дажн со всеми вами ожидаем».

Не Ян кивнул головой, перед тем как просканировал всю группу. Кроме него, тут были 19 других игроков, лица многих он еще помнил. На удивление, среди них был также Даск.

«Ваша гильдия ничего не делает сегодня?»

Даск выпустил неловкий смех.

«Нет, сегодня ничего. У нас есть планы на завтра. Я просто попрошайка снаряжения»

Поскольку сейчас Даск был одет в Сет Вины, с уже открытого логова медузы, его истинным намерением, вероятно, было не так просто, как чисто получение снаряжения. Наиболее вероятный сценарий, что Слипи Фокс выяснил, что Не Ян был позади Тан Яо создавшим гильдию. И так, он послал Даска сюда со специальной целью расследования. Однако, он и Не Ян могут расцениваться как имеющие некоторую дружбу. Он был умным парнем и знал, что лучше не начинать бессмысленный конфликт. Ведь по сравнению с другими крупными гильдиями, он знал немного больше о картах на руках Не Яна. Там был магазин зелий звездной ночи и таинственное происхождение Не Яна. Он необдуманно не разрушит их отношения. Если что, есть шанс наблюдать возможный альянс между Племенем Невероятных Людей и Святой Империей в будущем.

«Я распустила группу. Ты можешь создать новую» – сказала Ю Лан.

Не Ян кивнул и начал рассылать всем приглашения.

Яо Яо присоединилась к ваше команде.

Йонг Спэрроухоук присоединился к вашей команде.

...

«Не Ян, ты уже 16 уровня?! Так быстро!» сказала Яо Яо шокировано. Без его согласия, Тан Яо не смел ничего рассказывать другим, так Яо Яо и остальные оставались в полном неведении о текущем уровне Не Яна. Хотя все считали, что его успехи будут довольно высоки, они не ожидали, что он будет на 16 уровне.

«Почему ты не в таблице лидеров?» – спросила Мун Чайлд в озадаченной манере, слегка сведя брови.

«Он скрывает это. Вот почему он не в таблице лидеров» ответил Даск. Благодаря этому, он подтвердил подозрение его лидера гильдии, который был таким же. Это показывает, что Не Ян хочет держать низкий профиль.

Мысль вдруг всплыла в сознании почти всех присутствующих. Что если первое и второе место в таблице лидеров было одновременно занято членами Племени Невероятных Людей? Какой удар это нанесет другим гильдиям? Они едва ли могут себе представить.

Вскоре, каждый вступил в команду Не Яна.

«Как и в прошлый раз, я хочу, чтобы каждый сообщил их соответствующую статистику» – приказал Не Ян. Он уже знал, что команда Ю Лан соответствовала требованиям для входа в подземелье, но чтобы быть в безопасности, ему необходимо знать индивидуальные показатели каждого члена команды. Если окажется, что один из них не смог достичь барьера, то они, не смогут начать забег.

Все должны быть серьезны, когда идут в подземелье. В противном случае, даже небольшая ошибка в оценке, может привести их команду к полному вайпу. Вайп один раз не может серьёзно сказаться на команду, но потеря 20% опыта достаточно, чтобы каждый игрок почувствовал боль в сердце.

Ю Лан, Бай Кайсуй и все остальные начали сообщать их показатели один за другим: защита, магическая сила, здоровье и т.д...

«520 здоровья, 180 защиты..».

«320 здоровья, 158 магической силы..».

....

После того, как все закончили, Не Ян кивнул головой. Казалось, Ю Лан и её команда потратили много усилий на улучшение их снаряжения, особенно Бай Кайсуй. 520 здоровья и 180 защиты было очень хорошим показателем на этом этапе игры.

Как только Не Ян и компания собрались отправится в забег, огромная группа игроков появилась из-за близлежащих валунов и начали быстро окружать их со всех сторон.

Там их было около 3 сотен. Они полностью отрезали все пути, по которым Не Ян и его команда смогли бы уйти.

Выражения Не Яна похолодело. Эти игроки, очевидно, пришли не с добрыми намерениями.

«Что происходит?»

Не Ян погрузился в глубокую задумчивость после осмотра приближающихся игроков. Они, наверняка, пришли подготовленными. Их снаряжение было превосходным, и все они выглядели примерно на 10 уровень.

«Кто эти игроки?» Тан Яо плотно сжал посох. Он чувствовал их враждебность.

Ю Лан и её команда быстро приняли боевое построение по всей линии фронта, формирую круговую стену.

«Я встречал несколько игроков из них. Они часть Победоносного Возвращения», прошептал Даск, стоя рядом с Не Яном.

Взгляд Не Яна упал на двух игроков взявших на себя инициативу, высокий Элементалист и тощий вор, который походил на обезьяну. На удивление среди них была группа игроков, которых он встретил ранее в городе Танбето.

«Мы полностью окружены. Там, по крайней мере, три сотни игроков» нервно сказал Бай Кайсуй. Их команда состояла только из 20 человек, когда другая сторона имела почти три сотни, и снаряжение, которое они носили, было ни капельки не хуже, чем у них.

Разница в силе была слишком большой. Как только другая сторона выступит, вся их команда будет уничтожена.

Хуже всего то, что они не в подземелье. Если они умрут в подземелье, они потеряют 20% их опыта, плюс они не потеряют снаряжения. Однако если они умрут здесь, они потеряют целый уровень и часть снаряжения.

Кто сможет остаться спокойным в такой ситуации?

В этот момент, Не Ян вдруг понял, что потеря уровня и части снаряжения не главная проблема. Это потеря двух глав из Книги Мира и потеря Тан Яо аркан феи.

Прежде чем он даже добился своей цели, может быть, что все над чем он с таким кропотливым упорством работал, будет разрушено в этот момент?

Было уже поздно активировать свиток возврата, чтобы сбежать. Эти игроки были уже слишком близко. Они могут прервать его, как только начнут читать.

«Эй, Скинни Дог. Как там, в поговорке «стрельба по рыбе в бочке». Я думаю, она прекрасно описывает ситуацию», начал дико смеяться высокий Элементалист.

«Не важно, насколько силен этот Нирвана Флейм. Они все хороши мертвыми»

Вор называющийся Скинни Дог облизнул кинжалы, посмотрев на Не Яна и других, как на ягнят на бойне.

«Они ведут себя как загнанные в угол крысы. Хехехе... только двадцать, они реально думают, что у них есть шанс против нас?» посмеялся Скинни Дог.

«Помните, не позволяйте своим подчиненным атаковать первыми. Просто отправьте несколько человек. Мы должны сначала сделать Нирване Флейму красное имя. Босс дал понять, что хочет, чтобы парень потерял все свое снаряжение. Ни части не оставить»

«Не беспокойся, я понимаю!» – Скинни Дог начал играть с кинжалами в руках. Что он любит больше всего, так это проливать кровь других. Чувство протыкания плоти и фонтанирующая кровь было просто лучшим.

Эти игроки были нацелены на него. Не Ян посмотрел на Скинни Дога, который думал только об одном и был ростом в полтора метра, и внешне напоминает человека из его прошлого. Не будучи Танцором Тени, этому парню фактически удалось убить одного. Ранг номер 6 во всем Победоносном Возвращении, его репутация, безусловно, опережает его.

Глава 149 – Настроение Товарищества.

Среди многих знаменитых Воров, из прошлого Не Яна, Скини Дог был одним из самых жестоких и хитрых. С его предательскими скрытыми атаками, он был раздражающим противником. Как только он находил цель, он прицеплялся к ней и не отставал от неё. Он был способен преследовать свою цель даже до края земли для её убийства, такое упорство и позволило ему заслужить титул Танцора Тени.

Что до Элементалиста, его звали Андерворлд Флейм (Пламя Преисподней). Он не помнил его точно, но он, вроде бы, был Великим Магом в прошлой жизни. Кое-как, но у него была небольшая слава, а значит и уровень умений у него был неплох.

Пять огненных шаров образовались на кончиках пальцев Андерворлд Флейма. Прямо как с игрушкой, он начал играть ими пока они кружились и танцевали поверх его руки.

«Нам стоит поиграть с ними?» Глаза Андерворлд Флейма сузились, когда он посмотрел на Не Яна, который находился в меньше чем тридцати метрах от него. Атмосфера неожиданно невероятно напряженной.

«Я слышал, что Нирвана Флейм – эксперт. Будет обидно, если он умрет вот так. Я действительно хотел поиграть с ним», сказал Скини Дог с небольшим разочарованием.

Ю Лан и её команда уже была в построении, но они и не думали действовать необдуманно. Под атакой больше чем трёх ста игроков, после их смерти даже трупов не останется.

Это было неизбежное поражение!

Они проигрывали в количестве в соотношении 50 к 1. Даже Бог не смог бы спастись от такого!

«Не Ян, что мы будем делать?» встревоженно спросил Тан Яо. Он никогда не думал, что они встрянут в такую переделку. Это было, как предстать перед самой смертью. Даже если они были сильны, как они смогут пробиться через окружающих их людей?

Не важно, как невероятен был игрок, это всё еще было невозможно!

Игроки перед ними небыли обычными кормушками, которые ходили в низкоуровневых зонах и на улицах города. Нет, они все были элитой Победоносного Возращения!

С тех пор как они нашли шанс окружить Не Яна и Тан Яо, какой смысл им отпускать их живыми?

Индивидуально, Ю Лан и её команда возможно не сможет биться на равных с игроками на другой стороне. Что до Не Яна и Тан Яо, они скорее всего смогут забрать немногим больше десяти из них, полагаясь на умения и разницу в уровне, однако несколько десятков – это было также сложно, как покорить небеса, а говорить о том, чтобы противостоять сотне…? Пока с неба не выпадет какое-нибудь божественное снаряжение прямо к ним в руки, у них не было и шанса!

Один игрок мог быть выше уровнем, умением, или снаряжением других игроков, но он никогда не будет непобедим.

«Их слишком много», сказал Бай Кайсуй, пока со лба у него стекали холодные капельки пота.

«Хевен Брейкер действительно высокого о нас мнения. Эти парни все высокоранговые члены в Победоносном Возращении. Просто сотни уже было бы достаточно для расправы с нами, но он отправил в три раза больше, просто для того, чтобы удостовериться. Я думаю наша репутация действительно опережает нас», невозмутимо сказал Не Ян.

Когда Яо Яо посмотрела на Не Яна, она не могла найти и малейшего следа беспокойства в её выражении. Она могла только восхищаться им. В такой напряженной ситуации, он мог трезво мыслить.

Любые пути отхода были заблокированы. Казалось, Хевен Брейкер действительно желал им смерти!

Не Ян никогда не забудет, как Победоносное Возвращение охотилось на него. Он ни капли не боялся их. Даже если больше нескольких сотен их членов преследовали его, он всё еще мог от них убежать. Однако он был слишком дерзким, сегодня, была не погоня, а окружение!

Очевидно, что эти члены Победоносного Возвращения готовились к этой засаде какое-то время, чтобы он клюнул на наживку, иначе бы, для них было бы невозможно окружить его таким путём!

Его экспедиция в Лес Черного Пламени должна была быть лишь небольшой экскурсией. Как эта информация могла просочиться?

Не Ян мог думать только об одной возможности.

Его кто-то продал! Но, кто…? Кто мог его сдать? Все в этой команде должны быть чисты. Тан Яо? Совершенно точно нет! Яо Яо? Понимая её натуру из прошлой жизни, это тоже была не она. Кроме них, Даск, Ю Лан, Бай Кайсуй и остальные могли быть в числе подозреваемых!

Никто не мог видеть намерения человека до конца!

Не зависимо от его подозрений, единственный, кого ему стоило винить, это себя за свою беспечность! Он слишком недооценил Победоносное Возвращение. Он никогда не думал, что они смогут подкупить Ю Лан и её команду для установления засады.

Следуя его впечатлению о них в его прошлой жизни, они все были честными людьми. Для него сделать такую ошибку в суждениях… Изменяя судьбу, кто знал какой эффект произведёт на окружающих людей? Если Хевен Брейкер пообещал за его голову такую награду, которая пошатнула их сердца, значит, возможно, они и были теми, кто устроил эту засаду!

Не Ян холодно посмотрел на лица каждого в команде, остановился на мгновение на Ю Лан, продолжил смотреть.

Всё это было лишь подозрением. Сейчас, у него не было достаточных доказательств.

Однако даже если это было подозрение, он не мог больше им доверять. Он не мог сказать то, что был ли кто-то, кто неожиданно нанесёт ему или Тан Яо удар в спину, пока они будут разбираться с членами Победоносного Возвращения.

Если Ю Лан и её команда действительно предала его, тогда враги были с двух сторон. В таком случае, всё было бесполезно, неважно, как он и Тан Яо будут пытаться.

[ Тан Яо, если мы ничего не сделаем, то скоро тут и помрём. Подготовься к потере своей Аркан Феи. Мы должны прорваться. Если у нас не получиться, тогда мы точно умрём…! ] отправил шепот Не Ян. Он также подготовился к использованию Судьи Бога и Жертвенного Гамбита. Было обидно, что ему снова предстоит отложить выполнение квеста, который он собирался пройти с Тан Яо, но если он не сделает этого, тогда у него уже не будет следующего раза…

Если сегодня действительно будет день его смерти, тогда, по меньшей мере, он выложиться на полную! Он умрёт, купаясь в крови своих врагов! Когда пуля пронзила голову Цао Сю, он делал это с таким же намерением!

Тан Яо остановился ненадолго. Они действительно умрут тут? Тогда, он посмотрел на свою пухленькую фею, которая только и знала, как тупо выплёвывать бесконечное, нескончаемое количество пузырьков у него на плече. Он действительно не хотел видеть ее утрату. Он слишком долго с ней находился, чтобы привыкнуть к звукам ‘блуб блуб’. Даже если она не могла говорить, и была туповата, она всегда была на его стороне.

\*Блуб Блуб Блуб!\*

Простодушная маленькая фея совершенно не подозревала о своей судьбе.

Тан Яо почувствовал колящее чувство в груди и его нос стал мокрым. Он повернулся к Не Яну и с грустным выражением спросил, [ У нас нет другого пути…? ]

[ Нет, нету. У нас нет выбора. Но если твоя Аркан Фея умрёт, мы сможем найти тебе еще одну! Тан Яо! Самое важное это то, что мы будем живы и однажды отомстим им…! ] Не Ян плотно сжал рукоятку кинжала, его выражение стало серьёзным и вдумчивым.

«Дерьмо, я действительно проиграл… Но не важно, в будущем, я отплачу в десять, – нет в сто раз сильней, Хевен Брейкер…!»

Стоя рядом, Ю Лан заметила, что Не Ян смотрел на неё и её команду, и она была немного ошарашена. Почему его выражение было таким холодным, как если бы он готов был разорвать и демонов, и богов? Это было полной противоположностью с тем, каким она его знала. Даже если она не часто общалась с ним, он всё равно смогла понять, что он за человек. Он всегда улыбался тем, кто был на его стороне, а перед врагами был серьёзен и холоден. Потом, немного погодя, она неожиданно поняла. Он наверняка подозревал её и её команду, что они их и сдали! Это действительно было очевидным. Как ни как, эта группа людей Победоносного Возвращения не появилась из ниоткуда, они точно ждали их какое-то время. Как еще они могли узнать об их прибытии? Если он не был предан, тогда как Не Ян и Тан Яо попались в ловушку Победоносного Возвращения? Поэтому, было ожидаемым, что он подозревал их!

Ю Лан успокоила свои чувства, о том, что её подозревали. Он не боялась смерти, но она совершенно точно не могла позволить, чтобы она или её команда была обесчестена! На одном дыхании, она холодно и серьёзно сказала, «Все из Команды Голубого Пера, слушайте. Нирвана Флейм и Йонг Спэрроухоук влипли в это из-за нас. Если бы мы не просили их помочь нам с Лесом Черного Пламени, они бы никогда не были бы окружены Победоносным Возвращением. Сегодня мы виноваты в том, что они оба умрут. Чтобы смыть все подозрения, пока мы живы, мы будем защищать их, пока они пытаются прорваться через окружение!»

Никто не ожидал, что Ю Лан неожиданно скажет эти слова.

Бай Кайсуй посмотрел на Ю Лан, и немного погодя, он наконец понял, что происходит. Он осмотрел толпу и выкрикнул, «В нашей команде есть предатели!?»

«Большой Брат Бай, Капитан Ю Лан, вы сами видите. С каких пор мы боялись смерти? Это только уровень, чего нам бояться!?»

«Наша Команда Голубого Пера может и не лучшая, но никто из нас не предаст своих же товарищей! Это положение было вызвано нами, и это мы позвали Нирвана Флейм и Йонг Спэрроухоук. Поэтому мы примем все последствия! Покажите мне предателя в команде! Даже если мы все умрём, мы всё равно сделаем так, чтобы они выбрались живыми!» выкрикнул Бай Кайсуй. Как основной танк в команде, он также имел некоторое влияние на них.

Они все одновременно выкрикнули, «Да! Выложимся на полную!»

Услышав слова Ю Лан и Бай Кайсуя, рука Не Яна, которая сдерживала рукоятку кинжала немного пошатнулась. Когда он посмотрел на эту команду, которая была готова встретить свою смерть за него, его очерствевшее сердце и потерянный дух, были тронуты этими словами.

Тут был такой тип чувств, который мог быть почувствован только теми людьми, кто сражался и умирал вместе.

Это чувство было известно, как Товарищество!

Оно превосходило уровни, снаряжения, и характеристики, и ценилось превыше всего!

В Альянсе Безумного Сражения, Кил Лав имел такую честь! Даже если бы он предстал перед полным уничтожением, он бы никогда не покинул своих товарищей! Это также было одной из причин, почему его Альянс никогда не погибал, всё из-за того, что его братья вверяли ему свои жизни!

Сейчас, перед Не Яном находилась такая же группа! Даже если они умрут, они всё равно сделают всё для помощи побега Не Яна и Тан Яо!

Вспышка уважения возникла в его глазах. И всё же было неправильно подозревать Ю Лан и её команду. Победоносное возвращение могло узнать, о том, что он идёт сюда от еще кого-то. Когда он посмотрел на их выражения, он начал чувствовать себя презренным. После того как он прошел через две жизни, он забыл то чувство чести и гордости.

«Мун Чайлд, я извиняюсь за эти обстоятельства. Я не должна была звать тебя с нами», сказала Яо Яо, дернув за мантию Мун Чайлд с тоном раскаяния. Если бы она не позвала её, тогда Мун Чайлд не оказалась бы в такой опасной ситуации.

«Ничего, Яо Яо, мы сестры, которые пройдут все глубины ада друг за друга!» сказала Мун Чайлд с мягкой улыбкой на лице. Как спокойная лилия, покачивающаяся на ветру, она была красива и чиста.

Не Ян глубоко вдохнул и начал успокаивать свой разум. В этом состоянии, он сможет думать быстро и правильно. Враг имеет множество экспертов. Вырваться из их окружения будет невероятно тяжело. Будет лучше, если они смогут минимизировать их потери. Однако если он не сможет составить план и команда Ю Лан будет уничтожена, тогда ему останется только бороться!

Фронт лайнеры Победоносного Возвращения были медлительны, казалось, они ждут подходящего момента.

Скинни Дог и Андерворлд Флейм холодно смотрели на Не Яна и компанию. Оказывается, они с кем-то шептались.

Глава 150 – Подкрепление.

В главной штаб-квартире Победоносного Возвращения, в их конференц-зале, которое насчитывало больше сотни мест, только два были заняты. В одном из них был Хевен Брейкер. Другим человеком был Чен Бо, который ранее в ярости вышел из команды Ю Лан после того, как был унижен Не Яном и Тан Яо.

В настоящий момент они смотрели прямую видео трансляцию о происходящем у входа в Лес Черного Пламени, которая предоставлялась Скини Догом и Андерворлд Флеймом,

Выражение Чен Бо было полностью искаженно, его ненависть уже глубоко укоренилась в его костях. С тех самых пор как он был опозорен Не Яном перед Яо Яо и Ю Лан, он с нетерпением ждал момента его смерти!

«Они точно мертвецы!»

Он смаковал их несчастье, когда наблюдал, как Не Ян и компания была окружена.

С другой стороны, выражение Хевен Брейкера было спокойным. Он не был заинтересован в смерти Не Яна или в его вещах. Нет, он хотел сокрушить его так сильно, чтобы он не смог поднять своей головы! Он и на секунду не верил, что новоиспеченная гильдия Племени Невероятных Людей сможет развиваться и выживать после того, как Не Ян и Тан Яо будут выведены из игры.

«Это всё благодаря твоим внутренним связям, которыми ты поделился с нами», Слабо поблагодарил его Хевен Брейкер, когда попивал чай.

«Нет, нет, всё это не стало бы возможным, если бы ты не дал мне шанс», льстил Чен Бо. Он знал, что человек рядом с ним был влиятельной фигурой в Калоре.

«С этого момента, ты можешь быть частью Победоносного Возвращения».

«Спасибо!» Чен Бо был наполнен радостью.

Когда пара продолжала свой просмотр, они сфокусировали свой взор на Аркан Маге, который находился позади команды Ю Лан и начал читать заклинание. Скоро, клубы аркан пламени появились в воздухе, все это происходило почти полностью незаметно для остальной команды.

Все следовало по плану Хевен Брейкера.

«С кем они общаются? Чего они ждут…?» Не Ян продолжал размышлять. Потом, его разум пошатнулся, и он начал осматривать всех вокруг него. Наконец его взгляд упал на Аркан Мага, которого звали Банана, и у которого было выражение боли, в тоже время казалось, что он с кем-то общался в приват чате.

Для Не Яна, всё стало предельно ясно. По существу, многие из команды Ю Лан, были вероятно невиновны, но они не смогли избежать проникновения предателя в их команду. Тем не менее, чтобы разрушить ту связь, которая сопровождалась на протяжении продолжительного времени, было не так уж и просто. Поэтому, неважно как сильно человек пытался скрыть свои намеренья, после предательства тех, кто был дорог, было почти невозможно скрыть это глубоко в сердце и не показывать никаких чувств!

Они были пойманы лишь потому, что Банана был завербован Победоносным Возвращением и давал им информацию для установления засады.

Когда Огненный Аркан Шар образовался у него в Ладони, Банана запустил его в членов Победоносного Возвращения.

«Банана, какого черта ты сделал!?» выкрикнули его товарищи.

В туже секунду, когда Банана произнёс заклинание, Не Ян пытался расформировать команду, но как только его палец почти нажал на подтверждение, громкий бабах прогремел в его ушах и Огненный Аркан Шар атаковал Победоносное Возвращение.

Его сердце пропустило удар. Он всё еще был на шаг позади!

Скинни Дог проверил показавшееся системное оповещение.

[ Система: Банана атаковал члена вашей команды. С тех пор, как игрок был из противоположной команды, ваша команда имеет право на ответную атаку. Время действия: 30 минут. ]

Он показал зловещую улыбку, а потом указал в направлении Не Яна и сказал, «Убить!»

Рой заклинаний появился в небе, направленный прямо на Не Яна и остальных.

С тех пор как член их команды пустил первую кровь, Не Ян и его группа больше не имела надежды на защиту системы!

Бай Кайсуй достал свой двуручный меч и ударил им Банану, потом использовал Пламенный Удар, и моментально его убил. Его выражение было очень неприглядное. Он никогда не думал, что предателем будет друг, с которым он проводил так много времени, поднимая уровни.

«Убить! Мы должны открыть путь побега для Нирвана Флейма и Йонг Спэрроухоука!»

Бай Кайсуй достал щит и рванул вперёд. Вскоре, за ним последовала остальная команда.

Ю Лан также последовала вперёд, вместе с Не Яном и Тан Яо.

Когда Победоносное Возвращение запустила их первую волну магий, почти сотня умений начало бомбардировать территорию, которое создало невероятное зрелище.

Двое Магов из команды Ю Лан вышли вперёд и встали как щит перед Не Яном и Тан Яо.

\*Бах! Бах! Бах!\*

После обстрела, число команды уменьшилось на пять человек, и убитые члены превратились в луч света, который направился в небо и спарился.

Всего несколько секунд назад, эти игроки были в порядке, но сейчас, в момент, они превратились в неузнаваемые тела.

«Черт возьми!»

Тан Яо яростно проклинал всех и начал выстреливать Огненные Аркан Шары как безумный. В этот момент, все игроки увидели его огневую мощь.

Искры летели во все стороны и затем один из Огненных Аркан Шаров поразил члена Победоносного Возвращения.

-438

Этот игрок умер мгновенно.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Когда заклинания Тан Яо взрывались на поле боя, он также уменьшил количество игроков из Победоносного Возвращения на 5.

В мгновение, ник Тан Яо стал кроваво красного цвета. Однако, будучи в ярости, он не остановился, и продолжил поливать врагов магией.

Бай Кайсуй был первым, кто вступил в рукопашную битву. Он обрушился на врага Ударом щита, и столкнул его с ног.

«Убить!»

Чуть больше десятка игроков были окружены почти тремя сотнями врагов.

В такой ситуации, даже Не Яну было худо. Если он продолжит прятаться, тогда он будет пренебрегать жизнями товарищей, которые жертвуют собой.

«Судья Господень!»[11]

Не Ян немедленно получил дополнительные 500 здоровья и голубой щит окружил его. В то время как Воин надвигался на него спереди, а два Мага направили свою магию в его сторону, он неожиданно рванул вперёд. Искры танцевали вокруг его кинжала, и он несся вперёд как молния, ударяя при этом Воина.

\*Кланг!\*

Кинжал ударил в броню Воина, который не дал никакой защиты, и не прошло и секунды, как он пронзил её, направляя кинжал глубоко в грудь.

-540

С выражением невероятного шока на лице, Воин увидел, как его здоровье опустилось до нуля, и он упал на землю.

Он никогда не представлял, что Не Ян сможет покончить с ним в одно мгновение.

Глава Свободы и Глава Мужества… два Легендарных фрагмента, их комбинированные умения были ужасающими. На данной стадии игры, они не имели себе равных!

Два Мага позади убитого Воина пребывали в шоке. Они и не думали, что Вор сможет так легко пробиться через фронтлайнера. Они всё еще были посреди чтения заклинания, и уже было слишком поздно для их отмены.

Не Ян уже двинулся вперёд и поразил одного из них, Элементалиста, используя Шокирующий Удар, отправляя одного из них в состояние оглушения, и потом, используя Удар Погибели, его кинжал сверкнул на уровне его шеи, и кровь полилась в воздух.

«Убийство!»

-189

У них даже не было времени на то, чтобы предпринять хоть какие-то ответные меры, и их тела упали на землю.

Движения Не Яна были как молния быстры и эффективны. Закончив с Элементалистом за секунды, он направился к его компаньону, Аркан Магу, который попытался убежать, но перед тем как он успел уйти далеко, Не Ян поразил его спину Удушающим Ударом, потом последовал Удар в Спину и Потрошение, разрывая огромную дыру в спине Мага.

Как Элементалист и Воин до него, Аркан Маг упал на землю так ничего и не предприняв в битве.

Не останавливаясь и на секунду, он рванул в толпу игроков и достал Продвинутый Порошок Вспышки.

\*Пуф!\*

Это было похоже на то, как второе солнце появилось прямо посреди битвы, и его ослепляющие лучи покрыли всё вокруг.

Сильное сияние пронзило глаза около пятидесяти или около того членов Победоносного Возвращения.

Даск также вступил в схватку. Не беспокоясь о потери предметов после смерти, когда у него будет красное имя, он использовал Огненный Аркан Взрыв и быстро испепелил двух членов Победоносного Возвращения. Его урон также не был тем, с чем было легко справиться.

Пришла вторая волна заклинаний от Победоносного Возвращения и убила еще пятерых. Сейчас, осталось лишь девять человек, однако никто из них не замедлился и на секунду, и продолжил продвигаться вперёд.

«Убииить!!!» Яростно выкрикнул Тан Яо.

Несмотря на опасность, в которую он себя ставил, он приостановился и выпил низкоуровневое зелье и начал чтение Метеора.

С помощью Аркан Феи 3 Уровня, ему требовалось всего три секунды на использование этого заклинания.

Однако, в такой хаотичной битве, он легко мог быть убит за эти три секунды. Если его прирвут, с ним будет покончено!

Видя, что Тан Яо начал использовать Метеор, Не Ян достал очередной мешочек Продвинутого Порошка Вспышки.

\*Пуф!\*

Члены Победоносного Возвращения почувствовали горящую боль в их глазах, когда яркий свет показался на боле битвы еще раз.

Когда все враги поблизости потеряли зрение, Тан Яо мог спокойно использовать Метеор. Вскоре, волна за волной метеоры начали падать с неба, как проливной ливень.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Оно бомбардировало местность с наибольшей концентрацией игроков Победоносного Возвращения.

Как наводнение значение урона всплыли в воздух. Никто из игроков, попавших под действие умения, не мог противостоять такому урону. И немного погодя, тридцать или около того игроков упали на землю, мертвыми, как если бы их души были забраны косой смерти!

Территория была в полном беспорядке после того, как она была выжжена черными метеорами.

В штаб-квартире Победоносного Возвращения, брови Хевен Брейкера дрогнули, когда он наблюдал эту сцену. Несколько десятков игроков, которых убил Тан Яо небыли обычными. Нет, они все были сливками одного торта, одними из лучших элитных игроков, которых могла предложить гильдия Победоносного Возвращения! Однако перед ужасающим уроном Тан Яо, они были простыми поросятками для забоя.

Не Ян азартно распылил еще несколько мешочком Продвинутого Порошка Вспышки, вызывая массивные беспорядки в рядах Победоносного Возвращения. В тоже время, его атаки были невероятно свирепы. Он кружил вокруг их спин, и острым лезвием его кинжала пронзал их спины, после чего враг мёртвым падал на землю каждые пару секунд!

Никто из них еще не встречал Вора с таким ужасающим уроном!

После убийства шестерых игроков Победоносного Возвращения, кроме Танца Тени и Исчезновения, остальные его умения сейчас находились в откате.

Даже если урон Вора был впечатляющим, как только они использовали все свои умения, они становились похожи на тигра без зубов, цель в кожаной броне, которая могла быть с лёгкостью выведена из строя!

Вор рванул к Не Яну с кинжалом, направленным прямо ему в голову.

«Шокирующий Удар!»

Не Ян отошел от атаки, и потом, он применил обратный хват и вонзил его кинжал в спину Вора.

Вор был оставлен с отупевшим лицом, когда его атака промахнулась. Размытый силуэт прошел мимо его глаз, и к его удивлению, он обнаружил, что Не Ян уже находился позади него.

-180

Урон всплыл над головой Вора.

«Даже если все мои атакующие умения в кулдауне, у меня не возникнет проблем с тем, чтобы убить тебя!»

\*Бах! Бах! Бах!\*

Три умения прибыли от ближайших Магов и опустились на тело Не Яна. Однако ни одно из них не нанесло урона потому, что он был под влиянием щита Судьи Господня!

«Матерь Божья! У него иммунитет к магии!»

«Используйте стрелы и болты! Войны, направляйтесь к нему!» указал Скинни Дог. Он никогда не думал, что Не Ян сможет заполучить умение, которое делало его неуязвимым к магии.

Воры с арбалетами и луками нацелились и выстрелили в Не Яна.

Выстояв эти атаки, Не Ян полосонул его кинжалом.

-250

Еще одно значение урона всплыло над головой Вора.

Это был критический удар! Искалеченный Вор упал на землю.

«Это восьмой…»

Не Ян проверил его статус. Его ник становился всё более тёмного красного цвета, когда он убивал больше игроков, но сейчас, оно начало меняться в фиолетовый.

Однако он не обладал самым сильным статусом ПК. Нет, он принадлежал Тан Яо или Даску, чьи имена уже давно начали меняться с фиолетового в черный.

Не Ян посмотрел на окно команды. Не включая его, оставалось только пять человек в живых: Даск, Тан Яо, Яо Яо, Мун Чайлд, и Ю Лан. С тех пор как Бай Кайсуй находился впереди отряда, он впитал очень много урона, но его здоровье не было бесконечным, и в конечном итоге он пал. Оставшиеся шесть из них имели очень малое количество здоровья.

После привлечение слишком большого внимания на него, от использования Порошка Вспышки и дерзкого влёта в ряды к противнику, даже Не Ян, окруженный щитом Судьи Господня, имел только одну пятую здоровья.

Хуже всего, было то, что оставалось еще больше двух сотен врагов! Как нескончаемый поток, они атаковали со всех сторон!

Не Ян быстро определился. Если они надеялись выжить, тогда им нужно расчистить путь впереди, используя самоуничтожение Аркан Феи Тан Яо.

«Убить!» Выкрикнул Тан Яо от всей души. Он никогда не останавливался в чтении своих заклинаний, и его здоровье уже упало до двухзначного числа. Не Ян сгруппировался вместе с ним, и использовал Продвинутую Боевую Перевязку.

+20, +20, +20…

Под давлением атаки Победоносного Возвращения, Аркан Фея имела лишь небольшое количество здоровья.

«Прощай, приятель…!»

Слезы появились на глазах Тан Яо. Он действительно не хотел, чтобы она самоуничтожилась.

«Братья, сегодня… мы убиваем!»

Неожиданно, оглушительный рев раздался на поле боя, обращая внимание всех присутствующих и заставляя их остановиться.

Глава 151 – Самоуничтожение.

В команде Не Яна, все оставшиеся игроки, которые боролись за жизнь, обладали кроваво красным ником. Для них смерть означала серьёзные потери, что приведёт к потере их прогресса. Все их снаряжение попадёт в руки к врагам, не говоря уже о том, что кроме этого они потеряют несколько уровней. Те усилия, что они вкладывали в игру с самого начала, тоже пропадут. Такой исход битвы, был бы невероятно разочаровывающим.

Тем не менее, было слишком поздно для сожалений. Их глаза уже налились кровью, и они потеряли себя в бесчисленных убийствах.

Не Ян уже убил восьмерых из Победоносного Возвращения, и потом, полагаясь на отточенные инстинкты и невероятные рефлексы, он убил еще пятерых. Его имя было ярко красным, и он сам был в крови тех, кого он убил.

Среди шестерых, Не Ян, Тан Яо, и Даск были самыми ужасающими. Все их убийства перешли за двухзначное число.

[ Нирвана Флейм, продержись еще немного. Мой босс скоро прибудет! ] Выкрикнул Даск в командный чат. Он уже выложился на полную.

Неожиданно, десятки умений пронзили небо и обрушились на территорию вокруг него, отправляя его в полёт. После падения на землю, он попытался встать изо всех сил, но безрезультатно, так как его здоровье упало до нуля и все его вещи выпали с его тела.

«Священная Империя действительно появиться?» Мысль возникла в голове Не Яна.

«Если Священная империя действительно вовлечет себя в эту битву, тогда они разрушат свои отношения с Победоносным Возвращением. Действительно ли они хотят мутить эту воду?»

В этот момент, шокирующий рёв раздался с краёв поля битвы от появившихся трёх ста игроков, одетые в посредственное снаряжение, они нахлынули со всех направлений.

«Вайлет Берсерк Блейд, ты сам сказал. Когда мы вернёмся, ты действительно должен наградить нас очками чести!»

«Ватчфул Снайл, ты обещал нам, так что не отказывайся от своих слов!»

«Успокойтесь, я сдержу своё слово как главный полководец гильдии. Сегодня, все находящиеся здесь станут уважаемыми членами Племени Невероятных Людей!»

«Да здравствует Вайлет Берсерк Блайд! Да Здравствует Ватчфул Снайл! Да Здравствует Племя Невероятных Людей! Не оставим же ни одного ублюдка из Победоносного Возрождения в живых!»

«Вперёёёд!»

Не Ян с самого начала не держал больших надежд на получения подкрепления или чего-либо от их новоиспеченной гильдии. Как ни как, это были новобранцы, которые всё еще не чувствовали никакой привязанности к гильдии. Так почему они неожиданно решат поставить свои жизни на кон для спасения нескольких людей? Даже если они сделали бы это, смогли бы они противостоять натиску Победоносного Возвращения? Что если Племя Невероятных Людей закончит своим поражением в ближайшем будущем, что тогда с ними станет? Будут ли они гонимы как псы, скрывающиеся в тенях? Риск был слишком велик.

Тем не менее, даже если Не Ян не питал больших надежд, Тан Яо питал, он связался Гу Хуаю, Хао Ченгу, и Жао Ли почти сразу же как они были окружены. После того как они были проинформированы, они заволновались и быстро организовали спасательную миссию, обещая достойную награду за участие и определённое количество очков чести по возвращению.

Когда часть игроков, еще не вступивших в гильдию, в штаб квартире, услышала о том, что лидер гильдии в опасности, и что они смогут получить членство в гильдии и очки чести, если вступят в спасательную миссию по его спасению, они, не задумываясь, вызвались волонтёрами. Они были горячими и молодыми игроками, которые чувствовали некий романтизм в игре, и кроме этого, многие из них желали вступить в гильдию из-за того, что им не нравилась тирания Победоносного Возвращения. Возможно, их уровни и невысоки, многие из них были около 7-8 уровней, но они были полны духа! Поэтому, среди более чем шести тысяч игроков, Гу Хуай и Хао Ченг смогли привести только три сотни игроков. После того, как они появились на поле боя, они рванули в битву, как только увидели Не Яна и компанию.

«Спасти гильдмастера!»

«Победоносное Возвращение, вы сукины дети, я убью вас всех!»

Скинни Дог, Андерворлд Флейм, и остальные члены Победоносного Возвращения посмеялись над ними, когда увидели этот сброд людей в средненьком снаряжении. Они убивали приближающихся игроков без особых проблем и с лёгкостью разбивали их построение.

Честно говоря, этот результат был ожиданным. Члены Победоносного Возвращения, были как минимум 10 Уровня, пока подкрепление, которое привёл Гу Хуай, было около 7. Это было то же самое, что если бы яйца бились об стену.

Во время их первого столкновения, подкрепление от Племени Невероятных людей потеряло около тридцати игроков, но те, кто выжил, продолжали идти вперёд, заставляя формацию врага потихоньку разбиваться, они шли на врага как бессмертные жуки. С шестью или семью из них, они нападали на одного игрока, они также сокрушили нескольких членов Победоносного Возвращения, большинство из которых были Магами.

Даже если они продавали пятерых, шестерых, семерых или больше игроков для того, чтобы забрать одного врага, это всё равно стоило того. Как ни как, а это была элита Победоносного Возвращения!

Потерять две или около того тысячи новоиспеченных членов гильдии, ничего не стоило для Победоносного Возвращения, но, если они потеряют сотню элитных игроков, тогда это станет для них действительно большой потерей.

В действительности, эта битва наглядно показывала правду жизни. Даже если кто-то был сильной элитой, они всё равно могли быть превзойдены числом.

Когда подкрепление прибыло, давление на Не Яна и его группу значительно снизилось. Ю Лан находилась впереди, Не Ян в центре, а Яо Яо, Мун Чайлд и Тан Яо находились позади, они удвоили свои усилия, чтобы прорваться сквозь окруживших их игроков.

Когда Скинни Дог и Андерволрд Флейм увидели Не Яна и его групп, пытающихся сбежать, они тревожно выкрикнули в чат, [ Не позвольте Нирвана Флейму и Йонг Спэрроухоуку уйти! Убейте их! ]

После этого Скинни Дог рванул прямо на них.

Несколько заклинаний сопровождались градом стрел за спиной Скинни Дога и направлялись в направлении Не Яна.

Не Ян будет мертв, если эти стрелы попадут в него! В таком заполненном месте, у него не было надежды на успешное уклонение. Он выпил Базовое Зелье Здоровья и положился на судьбу. Если бы у него было Продвинутое Зелье Здоровья, тогда возможно, он смог бы безопасно перенести урон. Но, к сожалению, Магазин Зелий Звёздной ночи всё еще должен будет их произвести.

Ю Лан неожиданно двинулась прикрыть его.

\*Бах! Бах! Бах!\*

Град стрел и заклинаний бомбардировал её тело. Когда её тело было отправлено в полёт, её снаряжение выпало на землю.

Не Ян был удивлён. Он никак не ожидал от Ю Лан, что она пожертвует собой для его защиты.

Группа Воинов из подкрепления мужественно направилась в ряды врага. Даже если они были как муравьи, которых легко убивали, они все еще обнажали свои клыки и продолжали давить.

Когда волна умений упала на них, пятеро из них в тот же момент превратились в лучи света.

Наконец, Гу Хуай, Хао Ченг и остальное подкрепление смогло проложить свой путь к Не Яну и выжившим членам команды.

«Нирвана Флейм, Ёнг Спарроухок, вы тут!» Выйдя вперёд, огромный щит Хао Ченга в тот же момент закрыл Не Яна.

«Защищайте Нирвана Флейма и Йонг Спэрроухоука! Помогите им выбраться отсюда!»

Для новоиспеченной гильдии, Племени Невероятных Людей, эти два игрока были слишком бесценны!

Под непрекращающимися потоками магии, несколько из их членов померли.

Сейчас только 80 из почти трёхсот игроков в подкреплении остались в живых. Они были слишком слабыми. Не прошло и пары мгновений, как их численность еще раз уменьшилась, и их осталось 60. Однако Победоносное Возвращение также терпело ужасающие потери и у них осталось лишь 150 или около того бойцов.

Скинни Дог взял группу из десятка Воров с ним и приблизился к Не Яну и остальным для скрытой летальной атаки со всех сторон.

«Умри!»

Скинни Дог провёл своим кинжалом по глотке Воина, потом окружил и пронзил его, используя Потрошение.

\*Тхуд!\*

Воин 7 Уровня замертво упал на землю.

Воры, расправлялись с целью за несколько секунд, и были исключительно жестоки. Подкрепление вокруг Не Яна дохло как мухи.

Когда он и Тан Яо подошли к краю окружения врага, Яо Яо и Мун Чайлд смогли безопасно убежать, будучи защищенными группой игроков.

«Остановите их! Не дайте им сбежать!» выкрикнул Скинни Дог. Десятки Воров быстро окружили Не Яна и Тан Яо.

Скинни Дог бросился вперёд, направив кинжал в лицо Не Яна.

Не Ян повернул шею и уклонился от атаки, но Скинни Дог быстро использовал удар в спину.

Он уже был истощен как масляная лампа. Все его умения были на перезарядке, и у него оставалось лишь 120 здоровья. Для него не было возможности противостоять Скинни Догу в таком состоянии, поэтому укорачиваться от атак был его единственным способом выживания.

Эти Воры не только направляли свои смертельные атаки, но они также преградили путь впереди.

Конечно, всё это не имело значения, ведь он всё еще сражался со Скинни Догом, который перекрывал ему пути к отступлению.

У Тан Яо оставалось около 60 здоровья, а его Аркан Фея всё еще была жива. Но казалось, они в любой момент станут очередным телом на поле боя.

Мысль о потери Аркан Феи заставляла страдать Тан Яо, но он быстро восстановился после того как увидел, как развивается ситуация. Он поднял посох и начал кастовать Ужасающий Вой!

«Не Ян, я выведу тебя отсюда!»

Когда от Тан Яо раздался ушераздирающий скрежет, все члены Победоносного Возвращения оказались в состоянии страха, и они стали дезертировать с поля боя.

«Паладины, Священное Слово!»

«Священники, Рассеивание!»

Когда Андерворлд раздал эти указания, Паладины и Священники позади быстро убрали статус страха, который появился от умения Тан Яо – Ужасающий Вой.

\*Пуф!\*

Не Ян выкинул еще один мешочек Продвинутого Порошка Вспышки. Яркий свет пронзил глаза окружающих игроков, заставляя их ненадолго потерять зрение. Только что, использовав Священное Слово и Рассеивание, Паладины и Священники не могли сразу же удалить статус слепоты.

Ужасающий Вой был не эффективен перед таким количеством Паладинов и Священников. Однако Продвинутый Порошок Вспышки Не Яна смог показать его полноценный эффект. Будучи под влиянием страха и слепоты, путь наружу был немедленно открыт.

«Тан Яо, это наш шанс!» Выкрикнул Не Ян, увидев возможность.

«Не Ян, уходи без меня! Я не смогу убежать!»

Глаза Тан Яо были полностью налиты кровью. Даже если он сможет выбраться, существо, которое было дорого его сердцу, его Аркан Фея, не сможет уйти живой!

Он выкладывался на полную, но, в конце концов, этого было недостаточно. Когда магия, как дождь, полилась сверху, он ожидал того момента, когда его Аркан Фея встретит свою судьбу!

«УБИТЬ!» Выкрикнул Тан Яо с яростным выражением на лице. Когда он приказал Аркан Феи самоуничтожиться, она начала расширятся как шарик, и энергия внутри неё быстро конденсировалась, втягивая манну из окружения. Наконец, когда она достигла критической массы, огромный синий шар слабо дрогнул…

\*БУУУУМ!\*

Вся накопленная энергия в момент вырвалась, создавая оглушительный взрыв, который стремительно поглотил всех членов Победоносного Возвращения.

Как если бы торнадо проносилось мимо, ударная волна достигла уровня силы, которая могла уничтожить всё на своём пути!

Самоуничтожение Аркан Феи мигом забрало с собой больше тридцати игроков Победоносного Возвращения, разрушая всё в радиусе взрыва.

После того как поле битвы немного успокоилось, Аркан Фея растворилась в воздухе и Аркан Кристалл в сумке Тан Яо потерял свой блеск, становясь безжизненным камнем.

Тан Яо безумно поднял свой посох и в его глазах появился убийственный блеск. Видя смерть своей Аркан Феи, он почувствовал пустоту, которая образовалась в его сердце.

«Тан Яо, пошли!» тревожно выкрикнул Не Ян. Даже если восемь из Воров умерли, оставалось еще несколько, и статус страха над их головами скоро пропадёт. Если они не смогут сейчас убежать, у них больше не будет шанса.

Однако, в горе, Тан Яо не слышал Не Яна. Смерть Аркан Феи наложила слишком большой отпечаток на его сердце. В этот момент, он ничего не хотел кроме как убить всех этих ублюдков, которые послужили причиной смерти его феи!

Члены Победоносного Возвращения всё еще были сильно напуганы взрывом Аркан Феи. Всего за мгновение, больше тридцати их членов были стёрты в порошок.

Скинни Дог и остальные выжившие Воры, наконец, избавились от состояния слепоты. После этого, двое из них набросились на Тан Яо, пока остальные на Не Яна.

У Не Яна оставалось не много здоровья и умений. Он мог использовать лишь Танец тени для уклонения. Что до Тан Яо, после использования Ужасающего Воя и указания самоуничтожения Аркан Феи, все его боевые умения были в откате. Даже если у него оставалось множество защитных умений, они все были бесполезны в том, чтобы выбраться из его положения.

Элитный батальон из более чем трёхсот членов Победоносного Возвращения, находились в полном беспорядке. Сейчас, едва ли треть осталось от их войска, которые были разбросаны по полю боя.

Неожиданно, массивное, плотное облако огня распространилось по всему небу, и сгустки пламени начали появляться в воздухе.

«Это Уничтожающий Метеор!» встревоженно выкрикнул Андерворлд Флейм. Когда он искал кастующего заклинание, его взгляд упал на Мага, стоящего на груде щебня. Заклинание действительно имело свою славу. Он смог с лёгкостью распознать эту Магию Храма, Уничтожающий Метеор!

Что до того Мага, который его кастовал, он казался очень знакомым. Если он правильно помнил, то это был Колд Мапл[12], из Священной Империи! Его грудь сжалась.

«Почему Священная Империя вступила в битву!?»

Глава 152 – Кроваво-красный Ник.

В штаб квартире гильдии Победоносного Возвращения, Хевен Брейкер был настолько взбешён, что он уже не мог спокойно сидеть на своём троне и смотреть прямую трансляцию. Если бы это подкрепление не прибыло, тогда не важно насколько Не Ян и Тан Яо сильны, они всё равно были бы забиты до смерти. Но даже в этом он потерпел бы огромные потери, достаточные, чтобы почувствовать, как его сердце кровью обливалось, у него была только одна мысль, полностью сокрушить эту пару… потому что у него было подозрение, что они были угрозой для него как никто другой. Честно говоря, даже после подкрепления Племени Невероятных Людей, он оставался спокойным как Гора Тай. Как ни как, но эти средненькие силы и близко не стояли по уровню с элитой его гильдии. Однако, с неожиданным появлением Священной Империи, его планы круто поменялись.

«Черт возьми! Это Священная Империя!» выражение Хевен Брейкера стало отвратительным. Сейчас он жалел, что не находился на поле боя самостоятельно. Потерять три сотни элитных бойцов и всё еще не завершить поставленную задачу, такое было слишком тяжело переварить.

Потерявшись в схватке, Не Ян и остальные не как не ожидали прибытия новых сил на поле боя. Священная Империя действительно решился принять участие! С таким подкреплением, прибывшим ему на помощь, Не Ян чувствовал, как напряжение в его голове значительно уменьшилось.

«Я думаю, в этот раз я буду должен Слипи Фоксу».

Когда Уничтожающий Метеор появился, все игроки из Победоносного Возвращения дрожали от страха от надвигающейся мощи заклинания. Перед ужасающим уроном, даже Воин с высоким количество здоровья не смог бы этому противостоять, а о более слабых классах и говорить нечего было.

Когда небо покрылась бушующими облаками огня, магическая энергия в атмосфере начала беспокойно смешиваться, нарастая все яростней и гнетущей.

«Паладины, быстро, используйте молчанку на него!» в панике крикнул Скинни Дог. Он уже видел разрушительную силу Магии Храма, Магию Зала Элеменеталей и Неизвестную Магию. Если этот Святой Маг сможет удачно завершить чтение Уничтожающего Метеора, это будет разрушительным ударом для его оставшихся бойцов.

Пять Паладинов побежали вперёд и груде щебня и валунов, где стоял Колд Мапл.

Но когда они подходили ближе, десятки Воинов из Священной Империи выпрыгнули вперёд из-за валунов и преградили им путь. Каждый Воин выбирал себе цель среди Паладинов. Как они могли допустить делать этим игрокам то, что им заблагорассудиться?

Когда они увидели, что их Паладинам преградили путь, лица Скинни Дога и остальных поникли.

«Все, отступаем! Священная Империя, вы низкосортные ублюдки!»

Скинни Дог и остальные члены Победоносного Возвращение быстро начали убегать из радиуса Умения. Они отложили убийство Не Яна и Тан Яо. Как только они будут в безопасности, они перегруппируются и начнут все заново.

Выбравшись из окружения, Мун Чайлд, наконец, вышла из затруднительной ситуации. Она использовала Слабое исцеление на Тан Яо, и значительно подняла его здоровье, потом она использовала Святой Сияющий Щит.

Ранее, она не получала слишком много урона, но её умения постоянно были перекрыты Паладинами. С таким количеством молчанок, сфокусированных на ней, она не имела возможности использовать Исцеление.

Она не имела понятия, почему они сфокусировали своё внимание на ней, но возможно, это из-за того, что сопротивления Даска и Тан Яо были слишком высокими. С такой большой разницей в уровне между ними и их целью, их молчанки были не эффективны, поэтому они использовали Молчание на неё.

Мун Чайлд вернула Тан Яо с почти безжизненного состояния.

«Тан Яо, быстро уходим!» тревожно выкрикнул Не Ян. Уничтожающий Метеор уже почти был закончен. Если они не убегут, тогда они точно умрут!

С появлением Священной Империи, Тан Яо выстрелил несколько заклинаний как безумец, но без Аркан Феи 3 Уровня, его урон заметно снизился и его откаты, и время каста вернулись к изначальным значениям. Тем не менее, из-за разницы в уровне, он всё еще мог наносить значительный урон.

И так, застигнутые врасплох взрывом Аркан Феи, игроки Победоносного Возвращения были в полном беспорядке, и перед тем как они смогли перегруппироваться и контратаковать, некоторые из них были уничтожены его заклинаниями.

С этим, счетчик убийств Тан Яо вырос до 92!

Такое значение было достаточно ужасающим для любого на поле боя! С самого первого его каста Метеора и, заканчивая самоуничтожением Аркан Феи, он посеял значительные потери в войсках врага. Все эти убийства небыли обычными, который любой смог бы сделать, нет, эти убийства были сделаны на элитных игроках Победоносного Возвращения! И всё же он выносил их как тарелочки на стрельбище!

После такого долгого отстранения, слова Не Яна, наконец, достигли Тан Яо, и вскоре он вернул себе ясность ума. Он точно не должен был умереть! С тем уровнем ПК статуса, который он имел сейчас, он понизится как минимум на 5 уровней!

К счастью, взрыв Аркан Феи убил всех членов Победоносного Возвращения поблизости, и, добавляя угрозу от Уничтожающего Метеора, радом больше не осталось врагов, которые бы мешали побегу.

Тан Яо быстро начал бежать к Мун Чайлд и остальным. С ним будет покончено, если он не успеет выйти из радиуса Уничтожающего Метеора вовремя!

«Ты всё еще хочешь уйти, убив так много людей!?» выкрикнул Скинни Дог на дистанции. Его глаза горели яростью. Среди 92 игроков, которые умерли, сколько было его братьев, с которыми он прошел через битвы на краю жизни и смерти? Как только он увидел, как Тан Яо пытается сбежать, его глаза налились кровью, и он повернулся и побежал к нему, для того, чтобы предотвратить его побег. Несмотря на нарастающую угрозу от Уничтожающего Метеора, он сделает всё для мести за своих павших братьев.

Заметя Скинни Дога бегущим за Тан Яо, Не Ян развернулся, чтобы остановить его.

«Я тебя прикрою! Быстрее убегай!» выкрикнул Не Ян Тан Яо. Моментально используя Базовый Свиток Ускорения в его руке, он стал приближаться к Скинни Догу.

Тан Яо не стал мешкать и начал спасаться бегством.

Печально, но Маги небыли соперниками в скорости Вора.

Быстро сократив дистанцию, Скинни Дог сделал выпад вперёд и нацелился своим кинжалом прямо в затылок Тан Яо.

В тот же момент, Не Ян прыгнул вперёд и помешал Скинни Догу сбоку.

\*Клац!\*

Искры полетели во все стороны, когда кинжалы столкнулись.

Скинни Дог хотел помешать Тан Яо убежать, но сейчас, когда Не Ян твёрдо блокировал его путь, достать Тан Яо было невозможно!

Почти пять или шесть сотен игроков Священной Империи появились на открытой местности. Священники из Святой Империи начали использовать Исцеление на Тан Яо, заставляя его здоровье быстро восстановиться до полного значения.

Умение Судьи Бога только закончилось, и Не Ян остановил свою борьбу со Скинни Догом, когда увидел, что Тан Яо был в безопасности, и поэтому сам начал убегать.

Все хотели выбраться из радиуса Уничтожающего Метеора. Не Ян, Скинни Дог, и остальные находились на краю радиуса заклинания, поэтому у них все еще был шанс выйти из него невредимыми, но те, что остались в центре, они все были из Победоносного Возвращения, у них не было и надежды на выживание.

После того как Колд Мапл закончил чтение его длинных слогов, обжигающе горячие божественные огненные метеоры начали как дождь падать с неба.

Как если бы оно пыталось очистить это мир от всего, это тираническое пламя падало на землю.

Те, кто был задет этими метеорами, сразу же теряли по две сотни здоровья. Падая один за другим, несколько десятков членов Победоносного Возвращения умерло. И так, ударная сила из трёх сотен элитных игроков, которым было поручено убить Не Яна и Тан Яо, была почти вся уничтожена. Осталось только десять или около того игроков, которые смогли выжить потому, что они были достаточно удачливы, так как смогли выбраться из радиуса этого заклинания.

Не Ян, Тан Яо и Скинни Дог, однако же, все еще находились в радиусе этого заклинания.

«Быстрее исцеляйте этих двоих!» выкрикнул Слипи Фокс, который носил серебряно-белую броню, указав на Не Яна и Тан Яо.

Услышав команду Слипи Фокса, более ста Священников из Священной Империи начали использовать заклинания Исцеления.

И потом, бесконечное число мягкого света упало на двоих.

-270, -290, -260…

Полоса урона поплыла над их головами, когда они подверглись обжигающему морю огня, но их здоровье было полностью стабильным, и всё благодаря бесконечному исцелению.

Больше сотни Священников беспрерывно исцеляли Не Яна и Тан Яо. Пока метеор не убьёт их одним попаданием, они смогут выбраться из этой опасной для жизни ситуации живыми!

Потеряв всякую надежду, Не Ян и Тан Яо на удивление заметили, что они были вытащены из-под косы смерти. Купаясь в мягком свете, двое, пробираясь через дождь из метеоров, наконец, смогли безопасно выбраться из радиуса заклинания.

Скинни Дог же, не был столь удачлив. Даже не сделав и нескольких шагов, он издал стонущий визг и упал на землю.

Выбравшись из передряги, Не Ян и Тан Яо почувствовали, как им была дарована новая жизнь. Выбраться из поля падающих метеоров… возможно никто в мире не смог бы повторить такое глупое действие.

Яо Яо и Мун Чалд задыхались, когда подбежали к этим двум.

«Вам, парни, удалось выбраться! Это хорошо!» радовалась Яо Яо.

«Фух… это было довольно захватывающе. Хорошо, что, вы двое в порядке».

Мун Чайлд всё еще чувствовала адреналин в крови.

«Эй, спасибо за исцеление, и щит. Если бы не ты, я бы уже давно помер», благодарно сказал Тан Яо. Он действовал слишком импульсивно, после того как его Аркан Фей умерла. Однако, когда он думал об этой жертве, он всё еще чувствовал себя разочарованно.

«Всё в порядке. Я знаю твоя Аркан Фея умерла, но мы всё еще можем добыть новую. Так что не будь слишком подавлен», подбодрила Мун Чайлд.

Тан Яо показал слабую улыбку, но всё могли сказать, что он выдавил её.

Яо Яо посмотрела на Не Яна и сказала, «Не Ян, ты не умер даже в такой ситуации как эта. Ты слишком невероятен! Но эрм… Есть кое-что, что беспокоит меня. Что ты будешь делать с нашими именами. Они такие красные! Я убила пятерых игроков. Я думаю, мне потребуется убить 6 000 обычных монстров для того, чтобы избавиться от этого статуса…»

«Я убил одиннадцать, так что мне потребуется убить 20 000», Не Ян посмотрел на его статус и сказал с кривой улыбкой. Он действительно был счастливчиком, что не умер. Хорошо, что он смог предотвратить выпадение глав Книги Мира из его сумки.

Яо Яо показала язычок. Он смог убить одиннадцать игроков, и всё сам. Для Вора, это было слишком ужасающим достижением.

«Хах давайте посмотрим… Я убил… девяносто два…? Стоп, что!? Не может быть! Это нереально… Неужели система ошиблась!?»

Тан Яо был в шоке, когда увидел это значение. Однако, думая о битве, он действительно убил 92 игрока… Он был потерян в своей ярости и печали, поэтому он не мог сказать наверняка, сколько он смог убить. И всё же, с таким количеством, сколько месяцев, или даже лет ему потребуется для снятия его красного ника…?

Что до Мун Чайлд, она не особо принимала участия. Кроме того, что священникам было тяжело хоть кого-то убить, так её еще всё время держали в молчании, поэтому она даже не могла применить Исцеление. И поэтому, она не имела красного ника.

«Ты можешь пойти со мной и Тан Яо на охоту Чешуйчатых Лягушек», предложил Не Ян. В этот момент, это был самый быстрый способ избавиться от статуса ПК.

«Без моей Аркан Феи, мы всё еще сможем убивать Чешуйчатых Лягушек…?» пессимистично спросил Тан Яо.

«У тебя 17 Уровень, так что должно получиться. Если не получиться, тогда мы будет охотиться на обычных монстров».

«Жаль, что моя Аркан Фея умерла», пробормотал Тан Яо. С того момента как о ней упомянули, он продолжил чувствовать себя разочарованно.

«Когда твоя Аркан Фея умирает, Аркан Кристалл в твоей сумке не исчезает, так? Он сейчас должен напоминать кусок камня. Достань его, и дай мне посмотреть есть ли на нём трещины».

Не Ян неожиданно вспомнил историю, которую он слышал в прошлой жизни. Был игрок, который смог восстановить убитую Аркан Фею, но тот путь, который он проделал для достижения этой цели, был слишком трудный. В конце, его путь привёл в Вечный Город, в котором он смог вернуть жизнь Аркан Кристаллу.

«Да, кристалл у меня. Ранее, он был ярким и блестящим, но сейчас, он полностью потух», ответил Тан Яо, когда достал кристалл из сумки. Сейчас, кристалл напоминал не более чем обычный минерал со слабым отблеском жизни.

Он ничем не мог помочь и спросил, «Для чего эта штука полезна сейчас?»

Не Ян взял кристалл из рук Тан Яо и начал обследовать. После подтверждения, что кристалл был целым, он слабо улыбнулся и сказал, «К счастью, он не сломался».

«Скажи, у нас есть шанс?» спросил Тан Яо, лучик надежды появился в его глазах.

Не Ян подумал немного, а потом сказал, «Должно получиться, но я не даю ни каких обещаний».

Глава 153 – Амбиции.

Не Ян знал только то, что игрок добыл Заряженное Ядро Аркан Кристалла из Вечного Города и использовал его для восстановления Аркан Феи. Единственной проблемой было то, что Вечный Город, был зоной 40 Уровня! Магические Големы в ней были механического типа монстрами, которые обладали высоким показателем защиты и с которыми было очень тяжело справиться. Но Магические Бомбы из Деревни Тасой, которые были эффективны против монстров механического типа, были слишком дорогими для обычного игрока. Даже он не хотел их использовать для этого.

«Не Ян, пожалуйста, скажи, как мне воскресить Аркан Фею? Мне нужно знать!» эмоционально спросил Тан Яо. Он не ожидал, что он сможет увидеть толику надежды в его отчаянии.

«В данный момент это будет невозможно. Нам нужно будет отправиться в Вечный Город для поиска Заряженного Ядра Аркан Кристалла, но монстры в той зоне 40 Уровня. Мы слишком слабы сейчас, так что в данный момент это нереально».

«Зона 40 Уровня?» спросил Тан Яо немного ошарашенно.

«Откуда ты всё это знаешь?»

«Библиотека и официальный сайт. Быстрый поиск на официальных форумах сможет дать тебе ответ на то, как возродить Аркан Фею».

С тех пор как Не Ян не мог раскрыть того, что он реинкарнировал, он ссылался на библиотеку и форумы. Conviction была реалистичной игрой и когда игроки находили себе питомцев, они привязывались к ним. Поэтому, когда питомец умирал, многие игроки пытались найти метод возродить их. Однако эти методы иногда были слишком сложны, сложнее, чем нахождение самого питомца. Из-за этого только несколько упрямых и стремящихся к своей цели игроков могли бы попытаться завершить эту сложную задачу. Даже если они не смогут найти этого метода быстро, они всё еще теплились надеждой, и с течением времени, если им всё же не удастся этого сделать, они успокоятся и продолжат идти дальше.

Тан Яо провел поиск на официальных форумах, и действительно, три метода оживления Аркан Феи показались перед ним. Первый метод был в использовании Заряженного Ядра Аркан Феи. Очень редкой формы кристалла, у него был довольно широкий способ применения, но самый используемый был в производстве Магических Големов. Он мог быть найдет в зонах 30 и выше Уровней, но он был невероятно редким, так, как только пара кристаллов появлялось в специальных зонах. Второй метод был в использовании Воскрешающего Камня, камень, который мог воскресить любого питомца, но он начинал падать только с зон 60 Уровня. Из-за своей редкости, один Воскрешающий Камень мог стоить гораздо больше, чем сама Аркан Фея. В действительности, он стоил своего применения только на Аркан Фею 5 Уровня. По-другому, он бы просто был потрачен впустую. Для примера, в прошлой жизни Не Яна, один Воскрешающий Камень мог быть продан за сотню Аркан Фей 3 Уровня. Третий, и последний метод был в использовании Божественного Камня Желаний. Это был бесценный предмет, который, использовать на Аркан Фею было бы слишком смешно.

Конечно, эти методы были из тех, которые можно было достичь в Виридианской Империи. Другие места, такие как Родник Жизни в Святой Земле Фей в Империи Сатлин, или мистические Судьбоносные Вещи в Землях Мертвых имели возможность воскрешения Аркан Феи или других питомцев.

Даже если было множество способов для воскрешения, из всех них, предложенный метод Не Яном был самым рациональным. По меньшей мере, он знал, где он может найти Заряженное Ядро Аркан Феи.

«Подожди, пока мы повысим уровни, и тогда я помогу тебе воскресить твою Аркан Фею!»

Сказав эти слова, Не Ян похлопал его по плечам. Тан Яо почувствовал себя тронутым и кивнул в ответ.

В этот момент, Гу Хуай подошел к ним. Из всего подкрепления, что он привёл, только он и еще трое смогли выжить.

«Вы не померли! Это хорошо», сказал Гу Хуай, его лицо было наполнено радостью. Не имело значения как много игроков умерло до тех пор, пока Не Ян и Тан Яо жили, особенно второй. Если Тан Яо умрёт, это окажет разрушительный удар по новоиспеченной гильдии.

«Нам повезло что Священная Империя пришла как раз вовремя для того, чтобы спасти нас», слабо улыбнувшись сказал Не Ян.

«У тебя также есть связи с людьми из Священной Империи?» спросил Гу Хуай. Он посмотрел на войска Священной империи вокруг них. Они носили отличное снаряжение, почти все из них были в полном Сете. Их стройные ряды и торжественная атмосфера оставила его под впечатлением. Одна из пяти лучших гильдий в Виридианской империи действительно была на голову выше остальных. Когда он вспомнил средненькое качество его собственных подкреплений, он чувствовал себя униженно.

«Можно и, так сказать. Мы были спасены ими в этот раз, поэтому мы должны им», кивнул Не Ян. Потом он посмотрел на Гу Хуая, который стал немного отстранённым.

«Не думай об этом слишком много. Мы всё еще только новообразовавшаяся гильдия, конечно, мы не сравнимся с ними. Но ты знаешь… даже если они хорошо известны, мы совершенно точно превзойдём все остальные главные гильдии в будущем, включая Победоносное Возвращение, и станем самой мощной гильдией Виридианской Империи».

«Хорошо», убедительно кивнул головой Гу Хуай. Он также имел высокие амбиции в своём сердце. Хоть Племя Невероятных Людей только что образовалось, они уже создали о себе репутацию и их потенциальный рост мог быть рассмотрен ужасающе быстрый.

«Я отправлюсь вперёд и поговорю с лидером гильдии Священной Империи».

Не Ян проинформировал Гу Хуая, Тан Яо, и остальных.

После этого он направился к Слипи Фоксу. Когда он подходил ближе, он помахал ему и поприветствовал, «Я действительно благодарю тебя в этот раз. Если бы не ты, мои друзья и я уже были бы мертвы».

«Без проблем», ответил Слипи Фокс со слабой улыбкой на лице.

Хоть Слипи Фокс, казалось бы, и был спокоен на поверхности, но внутри он очень волновался. Как сложатся отношения его гильдии и Победоносного Возвращение, вот что было приоритетной задачей сейчас. Если их отношения с Победоносным Возвращением полностью разрушаться, тогда последствия будут необратимыми. Если Победоносное Возвращение начнёт полномасштабную войну с ними, не беспокоясь об обстоятельствах, тогда потери обоих гильдий будут разрушительными. Однако, принимая всё это во внимание, он всё еще решил помочь Не Яну.

Перво-наперво, даже если Победоносное Возвращение будет обижено на Священную империю из-за этого, тогда их гильдмастер, Хевен Брейкер, не зайдёт так далеко. Как ни как, но это не принесёт никакой выгоды им обоим. Во-вторых, Не Ян скорее всего поддерживался кем-то из-за кулис. А добавляя к этому Магазин Зелий Звёздной Ночи, он действительно стоил свеч! Наконец, будь то подземелья, прокачка уровней или способности, Не Ян обладал талантами во всех этих направлениях.

Если бы не последние два пункта, он бы не когда не решился на такой риск ради спасения Не Яна.

Немного подумав, Не Ян также понял, что привело к такому решению Слипи Фокса. Каждый понимал это, поэтому им не было нужды выяснять это. Независимо от намерений, Слипи Фокс спас его жизнь, и без сомнений, он теперь ему должен.

Не было такой штуки под названием вечный союз – только общие интересы. Он и Слипи Фокс уже имели благоприятную основу для сотрудничества. Для него и его новоиспеченной гильдии, иметь такого союзника в виде Священной Империи было невероятным плюсом.

Когда Гу Хуай, Тан Яо, и остальные увидели, как Не Ян смеётся, общаясь с Слипи Фоксом, они были впечатлены. Человек, с которым он общался, был лидером гильдии Священной Империи! Во всём Калоре и даже во всей Виридианской Империи, он был фигурой, которая могла пошатнуть горы и разойтись моря! Это действительно был тот Не Ян, которого они знали? Гу Хуай, Тан Яо, и остальные сейчас почувствовали какую-то тайну вокруг Не Ян.

«Что вы будите делать с вашими Красными никами?» спросил Слипи Фокс. Он поглядывал на Тан Яо на расстоянии. Игрок, который обладал первой позицией в рейтинговой таблице по уровню, не говоря о том, что он убил большое количество элитных членов Победоносного Возвращения, как он мог не привлечь его внимания?

Игроки Священной Империи, позади Слипи Фокса также поглядывали на Тан Яо и начали перешёптываться.

«Смотри на его имя. Оно такое красное, почти черное. Скажи, как думаешь, скольких он убил?»

«Не знаю, как минимум тридцать».

«Тяжело определить».

В глазах этих игроков, Тан Яо был сравни фигуре богов из легенд. Естественно они не знали, что он был обычным вульгарным, похотливым толстячком, который ненавидел делать хоть какую-то работу.

«Конечно мы планируем избавиться от них, убивая монстров, но это действительно займёт какое-то время», ответил Не Ян.

«Вам, ребят, нужно быть немного осторожными. Мы не можем сказать наверняка, что Хевен Брейкер больше не придёт за вами».

«Не волнуйся. После этой засады, мы будут гораздо осторожней».

Так как они не собирались убивать монстров в низкоуровневых локациях, им не стоило переживать о том, что Победоносное Возвращение придёт за ними снова.

«Тогда хорошо».

«Ты должен беспокоиться о том, как ты будешь справляться с этим. Я уверен, Хевен Брейкер не простит вас за то, что вступили в это сражение. Возможно, это приведёт к большой войне гильдий».

«Я не беспокоюсь об этом. Хевен Брейкер может действовать как тиран, но у него всё еще есть голова на плечах. Победоносное Возвращение может и большое, но они ничего не смогут сделать с моей гильдией», ответил Слипи Фокс. Он был уверен в силе своей гильдии. Потом он замешкался на момент, но всё же сказал, «У меня есть к тебе просьба».

«Говори, что это?»

«Я хочу приобрести несколько высокоуровневых преобразований из Магазина Зелий Звездной Ночи», сказал Слипи Фокс. Он действительно чувствовал себя немного смущенно. Даже если Священная Империя была большой гильдией, у неё не было много Алхимиков. Их было слишком тяжело тренировать, и что более важно, только несколько из них решались вступить к ним в гильдию. Как ни как, но роль Алхимика в гильдии не отличалась от няни на полную ставку. Это ставило Священную Империю в затруднительное положение. Покупать преобразования Алхимиков с аукционного дома было слишком дорого, и Магазин Зелий Звёздной Ночи доминировал в Калоре. Даже если они были большой гильдией, в конце концов, они могли только поддаться давлению.

Не Ян был в хорошем настроении. Тактика ведения бизнеса Бёрдом, было чрезвычайно эффективной. Он позволил Бёрду использовать их сбережения и переманивать Алхимиков из других магазинов, в основном тех Алхимиков, которые были хоть как-то заметны в его прошлой жизни. Из десяти самых известных Алхимиков в Виридианской Империи, восемь из них были в Магазине Зелий Звёздной Ночи, пока оставшиеся два, находились в Победоносном Возвращении и Сияющем Священном Огне. Эти два Алхимика были слишком преданы своим гильдиям. Не важно, сколько он предлагал, они не соглашались.

Тем не менее, уже было два Алхимика в Магазине Звёздной Ночи, которые продвинулись до Продвинутого Уровня. И было где-то 160 Алхимиков, которые пробились на уровень Ученика. Что до Новичков Алхимии, их было больше пяти сотен. Каждый день они производили массивное количество денег для магазина.

Сейчас, каждодневное потребление зелий, пилюль, и других преобразований Священной Империи поставлялось в основном Магазином Зелий Звёздной Ночи. Количество, которое приходило от их Алхимиков, не было незначительным. Даже если они выложатся на максимум, тренировка Алхимика было слишком затратным как по времени, так и по деньгам. К тому же, многие Алхимики не обладали талантами и часто заканчивали тем, что потребляли слишком много ресурсов и не показывали результата.

«Мне нужно несколько пачек Исцеляющих Очарование Зелий. Для производства, нужен Продвинутый Алхимик. Я слышал, в Магазине Зелий Звёздной Ночи уже есть два Алхимика на Продвинутом Уровне», сказал Слипи Фокс.

«Исцеляющие Очарование Зелья? Вы, ребята, готовитесь зачистить Логово Суккубов?» Не Ян сузил глаза. Священная Империя была довольно амбициозна.

Глава 154 – Конфликт.

Логово суккубов было большой зоной 15 уровня. Администрация Калора выдала массовый квест гильдиям на исследование этого места в поисках «Мозга Амнезии». Вообще, для прохождения этого квеста было рекомендовано 2000 игроков 15 уровня, но с большими трудностями приходят большие награды, как продвижение ранга гильдии по завершению. Если Святая Империя станет гильдией 2 ранга, то их статус в Калоре увеличится и даже больше квестов гильдии станет доступно им в будущем. Кроме того, они смогут привлечь больше опытных игроков в свои ряды, позволяя их силам подняться на другой уровень.

Святая Империя постоянно была подавлена Победоносным Возвращением, но если они выполнят этот квест, то они смогут перепрыгнуть их и занять лидирующую позицию в Калоре, которою они попытаются постепенно укрепить.

Однако все это было возможно только при условии, что они были способны накопить достаточно Исцеляющего Очарование Зелья.

Для похода в логово суккубов необходимо как минимум 30 бутылок, но естественно, это лишь минимальные требования, гильдия обычно подготавливает немного больше. Рецепт Исцеляющего Очарование Зелья был продвинутым алхимическим рецептов. Даже при работе одновременно, двум продвинутым алхимикам, по крайней мере, потребуется целый день, чтобы приготовить необходимое количество.

Поскольку продвинутые алхимии были дефицитным ресурсом на текущем этапе игры, Слипи Фокс мог обратиться только к Не Яну за помощью.

Его незамедлительное спасение Не Яна и риск потенциальной ссоры с Победоносным возвращением был также теоретически по этой причине.

Как лидер гильдии Святой Империи, Слипи Фокс всегда будет действовать исходя из интересов гильдии. Если это не принесет пользу гильдии, он совершенно не станет действовать!

«У тебя есть Рецепт Исцеляющего Очарование Зелья?» спросил Не Ян. Если Слипи Фокс не имел даже рецепта, то он бессилен был помочь.

«У нас есть два Рецепта Исцеляющего Очарование Зелья и также мы можем обеспечить необходимыми ингредиентами для приготовления зелий. Я хочу заказать партию из 50 бутылочек. После этого, мы заплатим 3 золота в оплату труда» ответил Слипи Фокс.

Предложенная им цена была очень щедрой, указывая на то, насколько важен этот квест для него. После того, как партия зелий будет готова и другие приготовления будут завершены, они также должны иметь достаточно игроков подходящего уровня, чтобы попытаться выполнить этот квест.

Не Ян натолкнул его на некоторые мысли. Если бы это было так, то два его продвинутых алхимика сделали бы все совершенно умопомрачительно. С рецептами и ингредиентами, которые уже предоставлены, они бы улучшили их умения в алхимии, а также получили 3 золотых в виде комиссионных. Это уже было очень щедро. В тоже время, его помощь Святой Империи была в основном такой же, как помогать себе, потому что когда Святая империя свергнет Победоносное возвращение, последняя определенно сосредоточит всю энергию на возвращении своей позиции. Таким образом, Племя невероятных людей сможет свободно развивать их собственное влияние.

Не Ян стол в молчании, размышляя над вопросом. В то время как Слипи Фокс действительно поверил, что он связан с Магазином Зелий Звездной Ночи.

«Тогда заключим сделку. Просто отправьте рецепты, ингредиенты и всё остальное в Магазин Зелий Звездной Ночи». Не Ян, наконец, ответил Слипи Фоксу.

С завершение сделки, Слипи Фокс почувствовал немного возбуждения. После всего, проект, который он планировал так долго, может, наконец, начать осуществляться. Он посмотрел на Не Яна и сказал «Значит наш следующий шаг – наблюдать за вами, ребята. У вас у всех красные имена, так что вы не можете вернуться в город, и этот район заполнен игроками Победоносного Возвращения. Так что если вас попробовать оставить самих по себе, то наверняка снова будете окружены».

«Хорошо, тогда мы побеспокоим вас, ребята»

«Пока будете охотиться на мобов в глуши, чтобы убрать свои красные имена, сообщите мне, если понадобятся расходные материалы. Я сразу пошлю человека по вашим координатам» сказал Слипи Фокс. В целом, он был довольно тактичен.

Не Ян и Слипи Фокс учитывали их собственные интересы превыше всего, так что было неизбежно, что они будут также плести интриги против друг друга. Возможно, если бы у обоих было свободное время, и были свободны от своих обязательств, тогда они смогли бы стать хорошими друзьями в реале.

Не Ян повернулся и позвал Тан Яо и других «Мы уходим. Давайте сначала избавимся от наших красных имен, потом подумаем о том, что мы будем делать дальше».

Гу Хуай и остальные выжившие сначала вернутся в город. Гу Хуай подошел к Не Яну и сказал с таинственной улыбкой «Завтра вас ждет приятный сюрприз ребята».

Не Ян также специально проинструктировал Гу Хуай, что более двух сотен игроков пришедших на помощь ему и Тан Яо, независимо от их намерений, будь то верность или их личная выгода, должно быть дано достаточное вознаграждение. Это позволит всем членам гильдии узнать, что пока они проявляют себя в гильдии, гильдия будет щедро награждать их за усилия. Он дал Тан Яо пополнение для каждого по 50 очков чести. Те, кто достиг 10 уровня, могут даже дополнительно получить 100 очков чести.

Игроки уже сделали вычисления. В племени невероятных людей, 50 очков чести эквивалентно 2 с половиной серебра. Это уже была довольно удивительная награда. За 2 с половиной серебра можно купить несколько частей первоклассного бронзового снаряжения. Даже можно купить 1 или 2 части слегка некачественного серебряного снаряжения. Для среднестатистического игрока 7-8 уровня, если они подсчитают все свои деньги, для них будет даже удивительно собрать 1 или 2 серебра, учитывая, что многие из них обычно имели долги. Конечно, 50 очков чести не единственная награда. Гу Хуай уже записал имена всех игроков участвовавших в спасательной миссии. В будущем, когда гильдия будет предоставлять выгоды, они будут счастливчиками первыми получающими дополнительные награды.

Все те, кто умер в битве, получили сообщение, что лидер гильдии, Йонг Сперроухоук, наградил их 50 очками чести гильдии. И когда они посмотрели на уровни таблицы лидеров, они заметили Тан Яо, что до сих пор находится на самой верхней позиции, оставив всех ошарашенными, как он умудрился выжить, в, казалось бы, смертельной ситуации. Этот подвиг только увеличил восхищение Тан Яо, которое еще усилилось, когда они вспоминали, как он при каждом выстреле заклинания превращал игроков Победоносного Возвращения в пыль. Это было просто удивительно.

Когда игроки передавали воспоминания о событии друг другу, они практически возвели Тан Яо в статус бога. В то же время, среди тех, кто не пошел туда, услышав истории и видя 50 очков чести, которые были даны в качестве награды, они не могли не испытывать чувство сожаления. Для тех, 7-8 уровневых игроков, даже если они умрут и потеряют уровень с частью снаряжения, они, вероятно в худшем случае потеряют около 1 серебра.

В настоящий момент, некоторые игроки смогли накопить достаточно очков чести, для того, чтобы взять из сокровищницы, снаряжение Серебряного качества. Подавляющее большинство игроков носили белое снаряжение, иметь бронзовое снаряжение прилично, и владеть еще одной частью серебряного снаряжения было достаточно, чтобы заставить большинство игроков бесконечно завидовать.

Под руководством Гу Хуая и Хао Ченга, столкновение с Победоносным Возвращением не слишком негативно повлияло на членов гильдии. Добавляя тот факт, что Тан Яо не умер, и все также прочно держался за первое место в таблице лидеров, многие члены на самом деле восхищались им. Против 3 сотен элиты Победоносного Возвращения, они сумели уничтожить почти всех врагов и умудрится спастись целыми с поля боя. Тан Яо практически стал Богом! Ранее, игроки, присоединяющиеся к гильдии по большей части были среднего уровня, но сейчас, некоторые высокоуровневые игроки также начали обращаться. Они стекались, наслушавшись подвигов Тан Яо.

Гу Хуай уже отредактировал видео с разных ракурсов, где Тан Яо, безумно убивает игроков Победоносного Возвращения, и потом, он поделился им на официальном форуме. Благодаря этому, появилось много броских заголовков, таких как: «Убийство сотен игроков, показывающее бога Сперроухоука!», «1 против 100, бог Сперроухоук еще не проиграл!», «Битва элиты Племени Невероятных Людей и Победоносного Возвращения!» и так далее. Очень быстро, это привлекло массу внимания игроков. Вероятно завтра, модераторы форума будут перегружены потоком обсуждений. Это видео толкало популярность Тан Яо на новую высоту. Можно даже сказать, что он помог Племени Невероятных Людей стать еще более известными.

Поскольку они уже были целью Победоносного Возвращения, Племя Невероятных Людей больше не может сидеть сложа руки и продолжать развиваться в стороне. Иначе, они будут неизбежно раздавлены врагом. Поэтому им необходимо осуществить крайние методы, что даст огромный скачок в расширении!

Как раз когда Слипи Фокс и его войска собирались проводить Не Яна, Тан Яо и других, игрок, который должен был смотреть за местностью прислал сообщение.

[ Босс, Я заметил большую группу игроков Победоносного Возвращения идущую с востока. ]

[ Сколько их там? ] спросил Слипи Фокс, нахмурившись.

[ Не меньше 5 тысяч. ]

«Что случилось?» спросил Не Ян, увидев серьезное выражение Слипи Фокса.

«Другая группа игроков Победоносного Возвращения идет сюда. Они кажется, реально высокого мнения о тебе. Они сейчас привели не меньше 5 тысяч игроков» Слипи Фокс ответил и посмотрел на Не Яна. Он чувствовал себя немного озадаченным. Просто, что могли сделать Не Ян и Тан Яо Победоносному Возвращению, чтобы они шли в такую даль?

Слипи Фокс, размышляя над этим вопросом, вдруг понял, и его выражение мгновенно превратилось в презрительную усмешку. С тем, как ситуация развивается сейчас, Хевен Брэйкер, вероятно, не только ведет этот 5 тысячный отряд, чтобы позаботиться о Не Яне и Тан Яо, а также преподать ему урок.

«5 тысяч игроков? С этим будет немного трудно справиться. Вас же только 6 сотен», ответил Не Ян со слабой улыбкой.

«Мы попали в эту сложную ситуацию, потому что пришли спасти тебя. А ты еще и злорадствуешь над нашим несчастьем».

«Хорошо, с таким количеством игроков Победоносного Возвращения, я боюсь, что на этот раз они пришли не просто поговорить со мной и Йонг Сперроухоуком».

«Ты знаешь, это действительно тяжело говорить с кем то, кто сам по себе слишком умен?» ответил Слипи Фокс с усмешкой.

«Итак, что ты планируешь делать?»

Если Слипи Фокс предаст их сейчас, тогда репутации Святой Империи будет нанесен огромный удар. Было ли это ради сохранения лица или их будущего сотрудничества, он обязательно должен был защитить Тан Яо и Не Яна.

[ Инь Ганбаи, вызови подкрепление. ] Слипи Фокс послал сообщение в чат гильдии, призывая всех 10 уровня и выше прийти в Лес Черного Пламени рядом с городом Танбето.

В Ущелье Соланто, группа из 30 игроков 10-11 уровня была в середине гриндинга монстров, когда они неожиданно получили приказ о мобилизации от Слипи Фокса.

«Босс собирается биться с Победоносным Возвращением. Заканчивайте все, мы идем».

«Проклятье, это те сволочи из Победоносного Возвращения».

«Босс, наконец, таки решил преподать урок этим соплякам из Победоносного Возвращения. Давайте убивать их, пока им не понадобится бочка на подтяжках (П.П разденут их догола), чтобы идти».

Никто в группе не высказал возражений. Они все достали свитки возврата и после телепортации обратно в город, они поспешили через трансфертную точку в город Танбето.

Лес Фиолетовых Снов, Мрак Гулла, Широкие Прерии, все члены Святой Империи, после получения приказала от Слипи Фокса, сразу же доставали свитки возврата и возвращались в город. Видимо, все они направлялись в одно место, все больше и больше прибывая в трансфертную точку города Тонбето, в результате чего весь регион был заполнен игроками Святой Империи. Количество игроков собранных здесь было не меньше 5 тысяч. Слипи Фокс, не желая отступать и выглядеть слабее, вызвал даже больше игроков, чем имеет Хевен Брэйкер.

«Что происходит? Почему так много игроков Святой Империи собрались в городе Танбето?»

«Видимо, у Победоносного Возвращения и Святой Империи возник конфликт. Хевен Брэйкер привел большую группу игроков окружить Слипи Фокса. В ответ, Слипи Фокс вызвал почти все основные силы. В этот момент разыграется хорошее шоу!»

Победоносное Возвращение было главным в Калоре, когда Святая Империя была прямо позади. Если обе стороны столкнуться в лобовую, результат будет сложно предсказать.

Глава 155 – Прекращение Огня.

Много ненужного конфликта можно было бы избежать если бы Святая Империя просто вывела Не Яна и Тан Яо с этой зоны, но это было невозможно осуществить со множеством разведчиков врага. Было более вероятно, что они попытаются убить этих двоих, когда они будут на полпути к отступлению, и всё из-за того, что их красные имена можно было с лёгкостью найдены среди этой горной местности.

«Босс, мы собрали 80 частей снаряжения. Большинство из них хорошего качества», игрок Священной империи подошел к Слипи Фоксу и проинформировал. Там должно было находиться 300 выпавших вещей, но он обнаружил, что игроки Победоносного Возвращения смогли забрать довольно много, поэтому только 80 предметов осталось лежать на земле.

На самом деле, там было больше снаряжения, с даже более лучшими свойствами, но они все были собраны Гу Хуаем и остальными, сразу после того, как группа вернулась в Калор, Не Ян получил системное оповещение, что Гу Хуай положил 30 или около того вещей снаряжения в сокровищницу. Они действовали скрытно, поэтому игроки из Священной Империи даже не подозревали об этом.

После небольшой тишины, Слипи Фокс посмотрел на Не Яна и спросил, «Как ты думаешь мы должны разделить эти предметы?»

Это снаряжение, принадлежало элите Победоносного Возвращения, и были подобно свежеприготовленному мясу, которое все жаждали съесть. Было жалко, что его гильдия не смогла забрать всё себе, но так было лишь из-за того, что они пришли в самый последний момент битвы, и добили оставшихся игроков. Конечно, его гильдия могла просто забрать всё себе, но, когда всё было сказано и сделано, они бы отнеслись пренебрежительно к другой стороне, которые бы поставили под сомнения сотрудничество для обеих сторон. Не возможный прийти к решению, Слипи Фокс передал эстафету Не Яну.

«Давай поделим поровну. Мы поделим соответственно их свойствам. Часть вещей было потеряно моей командой, поэтому я хотел бы помочь их им вернуть» ответил Не Ян.

Если Священная Империя получила бы лишь остатки, тогда Слипи Фокс точно не был бы этим доволен. Как ни как он спас их жизни. Тем не менее, основная часть вещей была получена именно за счет их вмешательства, поэтому если вещи будут разделены поровну, Слипи Фокс не будет иметь ни каких оснований для беспокойства. Что до того, действительно ли они собрали лишь 80 вещей снаряжения, лежащих на земле, Не Ян никак не мог знать.

Слипи Фокс кивнул и сказал, «Тогда, мы сделаем так, как ты и предложил» . После этого, он приказал передать 40 предметов Не Яну.

Деление вещей легко вызывало споры. К Счастью, Не Ян и Слипи Фокс были игроками, которым хватало денег. Первый был основателем Магазина Зелий Звёздной Ночи, пока второй был лидером большой гильдии. Никто из них не хотел начинать спор из-за нескольких частей снаряжения.

Не Ян планировал пополнить сокровищницу этим снаряжением. Она требовала постоянного пополнения, для того, чтобы им действительно стать успешными. Взять, например, большую гильдию как Священную Империю, их сокровищница была далека от заполнения, даже после того как они вложили в неё 100 золотых. Слипи Фокс был далеко впереди Не Яна в этом плане, так как сокровищница Племени Невероятных людей только-только начала заполняться.

«Хевен Брейкер не станет торопиться» сказал Слипи Фокс после небольшого обдумывания. Обе гильдии вступят в конфликт раньше или позже, но для этого всё еще было слишком рано. Если они всё вступят, это не принесёт никакой выгоды обоим.

Вскоре, прибыло пять тысяч войск от Победоносного Возвращения. Огромная толпа игроков велась их лидером, Хевен Брейкером, который сформировал формацию полумесяца; и они начали окружать группу Слипи Фокса.

Тан Яо был шокирован этой приближающейся к ним толпой, они выглядели так, как будто готовы свернуть годы и развернуть моря. Сейчас это действительно было похоже на гильдию. Когда тысячи игроков собирались вместе, с какой силой они бы не смогли справиться? Он неожиданно вспомнил слова Не Яна. Один игрок действительно был никем перед лицом огромной гильдии!

«Не Ян, скажи мне, будет ли наша гильдия такой же, которая сможет собрать тысячи игроков по одному слову?» глаза Тан Яо сверкнули странным светом.

«Совершенно точно, раньше или позже, наступит тот день, когда мы будем даже сильнее чем они», серьёзно ответил Не Ян.

«Когда этот день придёт, я смогу перечить кому захочу! Если будет какое-то бельмо на глазу, я просто позову больше десяти тысяч братьев, чтобы сокрушить их! Тогда, мы посмотрим, смогут ли они быть такими же высокомерными».

« … Тебе действительно нужно немного вырасти». Не Ян моментально потерял дар речи, но после этого рассмеялся.

«Хевен Брейкер, я верю, что у тебя было всё в порядке с тех пор, как мы последний раз виделись». Слипи Фокс улыбнувшись, поприветствовал его, действуя так, как если бы напряжения между гильдиями и не возникало.

С другой стороны, Хевен Брейкер, не был в настроении для поддержания разговора Слипи Фокса. Он осмотрел Священную Империю и заметил Не Яна и Тан Яо среди них, потом сказал в холодной манере, «Эти двое убили множество моих подчинённых. Передай их, и тогда не возникнет ни каких проблем. Если нет, то не вини меня в том, что мы начнём полномасштабную войну гильдий».

Слипи Фокс всё еще улыбался, но его глаза сверкнули почти незаметным свечением.

«Извини, но нет. Они под моей защитой. Так что я не передам их тебе. Хевен Брейкер, ты можешь делать всё, что захочешь. Просто знай, что Священная Империя не боится вступать в войну с тобой. Даже если мы не такие большие по размерам как вы, мы не те, с кем будет легко справиться», ответил Слипи Фокс со спокойной улыбкой.

Хевен Брейкер был озадачен. Действительно ли Слипи Фокс встанет у него на пути для защиты Не Яна и Тан Яо? Казалось, это было не просто для того, чтобы показать свои способности. Чем эти двое смогли подкупить его?

Если бы они принадлежали к Священной Империи, тогда это бы объясняло некоторые вещи, но это было не так.

«Босс, забудьте об этом! Давайте просто избавимся от них! Кого волнует этот Слипи Фокс?»

«Мы убьём каждого из них!»

Игроки Победоносного Возвращения позади Хевен Брейкера начали выкрикивать требования. Из-за их количества, их уверенность в себе раздулась как воздушный шар. Только некоторые игроки из Победоносного Возвращения, которые имели голову на плечах, понимали, что даже если у врага было пять сотен игроков, они все были элитой Священной Империи. Убить их в короткий промежуток времени будет слишком тяжело, и подкрепление у них совершенно точно следует сюда сломя голову.

Хевен Брейкер также понимал последствия начала войны со Священной Империей. Его главной причиной прихода сюда была для того, чтобы заставить их отдать Не Яна и Тан Яо. Дополнительным возможным бонусом, было бы то, что он смог бы пошатнуть честь Священной Империи и показать, кто действительно был на вершине Калора.

«Я говорю тебе… Мне нужны только эти двое, а все остальные могут свободно уйти. У вас всё еще есть время изменить своё решение, перед тем как вы пожалеете об этом», начал угрожать Хевен Брейкер.

Как только Хевен Брейкер дал сигнал, пять тысяч войсков начало приближаться к группе Слипи Фокса. Неожиданно, атмосфера стала невероятно напряженной.

Слипи Фокс спокойно дал указания перестроиться в защитную формацию. Если битва действительно начнётся, они смогут продержать до прибытия подкрепления. Как только несколько игроков вошло в радиус атаки заклинателей Священной Империи, запах пороха почувствовался в воздухе.

Однако ни одна сторона не проявила инициативы для атаки. Они все ждали указания их лидеров. Как только одна из групп атакует, начнётся хаотичная битва, которую можно было редко увидеть.

«Они готовы начать битву?» спросил Тан Яо.

«Сейчас всё еще тяжело сказать» ответил Не Ян. Он знал, Победоносное Возвращение просто хочет надавить на Слипи Фокса, для того, чтобы передать им его и Тан Яо. Он не верил, что Хевен Брейкер так поспешно решит начать войну со Священной империей, но человеческое мышление было тяжело предугадать.

«Я даю тебе последнее предупреждение. Передай этих двоих, и тогда сможешь спокойно уйти». Выражение Хевен Брейкера было темнее тучи. Его глаза были остры как у орла, которые излучали холодную убийственную ауру.

Слипи Фокс легко улыбнулся и сказал, « Это невозможно. Священная Империя гильдия чести. Мы никогда не бросаем друзей».

«Раз так, тогда не вини меня в том, что произойдёт дальше».

Хевен Брекер отдал сигнал на атаку. Сразу же, войска Победоносного Возвращения начали действовать. Воины, в полном боевом сете шли как щит впереди всего войска. Сформировав линию, они посягнули на игроков Священной Империи.

Конфликт готов был начаться в любую секунду.

Не Ян увидел уверенный взгляд в глазах Хевен Брейкера. Если он отступит сейчас, после всех этих угроз, то это было бы равносильно пощечине. Кто знал, такой горделивый человек как он вряд ли сможет отступить.

«Если битва действительно начнётся, тогда мы не сможем вас защищать, поэтому вам, парни, нужно будет самим постоять за себя», сказал Слипи Фокс Не Яну и Тан Яо.

«Не волнуйся о нас», с лёгкой улыбкой ответил Не Ян. Сегодня он будет убивать от всей души. Даже если его имя станет немного красней, что ему с этого станет?

Пять тысяч против пяти сотен, группа Слипи Фокса проигрывала в численно преимуществе 10 к 1, поэтому они ощущали огромное давление.

Как раз тогда, когда битва почти началась, игрок подбежал к Хевен Брейкеру и прошептал.

«Босс, подкрепление Священной Империи приближается».

«Сколько их?» нахмурив брови, спросил Хевен Брейкер.

«Мы не уверены, но их не меньше чем нас».

Хевен Брейкер никак не ожидал, что они прибудут так скоро. Слипи Фокс смог мобилизовать всех членов Священной Империи, которые прокачивались в разных локациях, в такой короткий промежуток времени. Если он позовёт оставшихся игроков в битву, тогда этот конфликт перерастёт в полноценную войну гильдий.

Компания из пяти сотен игроков Священной Империи подошла с тыла Победоносного Возвращения. Игрок, который вёл группу, поприветствовал и прокричал Слипи Фоксу, «Лидер, мы прибыли!»

В дальнейшем, прибывало всё больше и больше игроков Священной Империи. Некоторые группы были лишь из нескольких десятков игроков, а некоторые доходили и до нескольких сотен.

«Босс, мы пришли вовремя!»

«Наши братья скоро тоже подойдут!»

«Хорошо!» кивнул Слипи Фокс. Его войска действительно подоспели вовремя.

Когда прибывало всё больше войск Священной Империи, его ряды значительно пополнились. Вскоре, их количество переросло в тысячу, две тысячи, три тысячи, а затем и в четыре.

«Эй, Фокс, давно не виделись. Кажется, ты вляпался в проблемы». Молодой человек, носящий Сет Железной Бури поприветствовал Слипи Фокса улыбкой. К удивлению, Не Ян встречал этого игрока ранее в Хидерлоке.

«Я действительно потревожил осиное гнездо в этот раз. Я думаю, мне предстоят не простые дни в эти несколько дней» улыбаясь, ответил Слипи Фокс. Потом, он повернулся к игроку, и спросил, «Так, Килл Лав, что заставило потратить тебя так много денег для такого путешествия в Калор?»

Как коллеги, которые владели игровыми организациями, они были, по крайней мере, очень дружелюбны друг с другом.

«Я в Калоре для того, чтобы сделать квест. Я слышал, у тебя тут стало довольно оживлённо, поэтому я решил прийти и посмотреть». Когда Килл Лав заметил Не Яна стоящим позади Слипи Фокса, удивление распространилось по его лицу.

«Это ты…?»

«Хах? Вы знаете, друг друга?» удивлённо спросил Слипи Фокс.

«Нам довелось встретиться в Хидерлоке», мистически улыбнулся Килл Лав, не желая подробно отвечать на обстоятельства их встречи сейчас.

Слипи Фокс посмотрел на Не Ян, потом повернулся назад к Килл Лаву с задумчивым выражением на лице.

Глава 156 – Сапфировый Храм.

Не Ян не ожидал появления Килл Лава. Было ли возможно, что Священная Империя и Альянс Безумного Сражения работали вместе? Когда он листал свои воспоминания, он вспомнил что Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя, и остальные гильдии Цао Сю на самом деле боролись с Альянсом Безумного Сражения, Священной Империей и остальными гильдиями по любому поводу. Чувствуя давление от превосходящих сил, было довольно вероятно, что эти гильдии объединяться и образуют секретный альянс. Честно говоря, он не обладал большими знаниями об этом в прошлой жизни. Тогда, он просто был обычным игроком. Даже во время процветания Племени Богов Войны, он просто наслаждался жизнью, как молодой мастер и никогда не думал о том, чтобы возглавить гильдию отца для захвата империи.

Он неожиданно проснулся, когда пожилой человек, на вид около 50 лет, в белой робе подошел к Слипи Фоксу и Килл Лаву. Если бы не тот факт, что они и близко не находились к городу, и что он был одет как игрок, многие могли бы принять его за NPC.

Его щеки были худыми и сухими, почти похожие на скелет, но его выражение было живым и излучало здоровый цвет. Кроме этого, он идеально подходил под описание доброго старика.

Не Ян имел смутное впечатление об этом человеке. Если он не ошибался, тогда он должен быть лидером Сапфирового Храма. Хоть она и не была настолько же большой, как Священная Империя или Победоносное Возвращение, но Сапфировый Храм всё еще был довольно известной гильдией, и их боевые умения были чуть ли не на ровне с ними. В прошлой жизни, Сапфировый Храм, который состоял в основном из Магов, имел трёх Магистров среди них. Каждый знал, что во время конфликта, даже один Магистр был стратегическим ресурсом. Иметь трёх из них, означало, что они могут свести на нет любую другую силу. Поэтому, даже когда Победоносное Возвращение было на пике своего влияния, они всё еще не действовали необдуманно с Сапфировым Храмом, и всё это было из-за Магистров, которые сильно влияли на исход битвы.

Кажется, он помнил и имя этого старика. Если он не ошибался, это был Фа Лан (Синий Маг). Несмотря на его возраст, было бы глупо недооценивать его. В прошлой жизни, этот старик смог продвинуться до Великого Мага, становясь грозным игроком, с которым все считались.

«Ты тоже пришел?» спросил Слипи Фокс.

Предположительно, Фа Лан был достаточно стар, чтобы быть отцу Фокса ровесником, поэтому он должен был с почтением обращался к старшему. Однако так как оба были руководителя больших гильдий, это делало их равными, и поэтому он не был готов понижать своё положение. И это было причиной бесконечной головной болью для него. Почему человек в районе пятидесяти так настойчиво хотел поладить с молодыми? Что за сумасшедший старый простак!

«Ох, не обращай внимания. Я просто проходил мимо», подразнил Фа Лан, а потом сказал, «Что? Мне тут не рады? Ты должен быть благодарен. Если бы я не пришел, Священная Империя и Победоносное Возвращение действительно бы подрались сегодня».

Слипи Фокс подумал немного, а потом кое-что понял. Сапфировый Храм так же были грозным лицом. С тех пор как Фа Лан тут находился, Победоносное Возвращение, скорее всего не предпримет никаких действий. Если это так, тогда естественно, никакой битвы не произойдёт.

«Почему ты помогаешь мне? Если Священная Империя и Победоносное Возвращение вступят в бой, тогда не получит ли Сапфировый Храм от этого выгоду?»

«Нонсенс, если вы, ребята, действительно решитесь на это, тогда Сияющее Священное Пламя, также вступит в битву. При таких раскладах, вы гарантированно будете в проигрыше», ответил Фа Лан.

Есть старое выражение, “Вместе мы – сила”, Он был не просто внимательным, он также думал о том, что будет лучше для его гильдии.

«Твоя информация достоверна?» спросил в шоке Слипи Фокс.

«Действительно ли Победоносное Возвращение образовало альянс С Сияющим Священным Пламенем? Как это возможно? Когда это случилось?» Несколько вопросов возникли в голове Слипи Фокса. Почему Победоносное Возвращение не боялось вступать в войну с кем-либо…? Он, наконец, пришел к выводам. Всё это было из-за поддержки Сияющего Священного Пламени!

«Если информация была бы недостоверной, ты думаешь, такой старик как я пришел бы сюда?»

Даже Не Ян показал выражение удивления. Он не ожидал, что Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя уже так рано скооперировались.

Слипи Фокс был встревожен после слов Фа Лана. Если Сияющее Священное Пламя действительно вступит в этот конфликт, тогда ситуация станет еще более серьёзной.

В это время, Не Ян заметил еще одну появившуюся личность. Это был Сплендид Стар.

«Как дела, Фокс? Нужна помощь?» спросил Сплендид Стар. После инцидента с Хранителем Мира, он уже стал довольно близок с Слипи Фоксом. Он был человеком, который ценил честность и не боялся опасности, поэтому он и пришел поддержать его.

В прошлой жизни, эти люди были фигурами, которые могли пошатнуть горы и осушить моря. Кто знал, что они все однажды соберутся в одном месте? Это было действительно неожиданным событием.

Когда они наблюдали, как силы Священной Империи начали разрастаться, игроки Победоносного Возвращения с тревогой ожидали команды Хевен Брейкера. Однако их лидер был сфокусирован на нескольких игроках, общающихся рядом с Слипи Фоксом. Хоть он и не был лично с ними знаком, он всё еще видел их пару раз в прошлом. Потом, он полностью вспомнил их лица, лидер гильдии Сапфирового Храма, Фа Лан, лидер гильдии Альянса Безумного Сражения, Килл Лав и последний, лидер гильдии Храма Сплендид Стар. Казалось, он недооценил возможности Слипи Фокса.

Силы Альянса Безумного Сражения базировались не в Калоре, поэтому он может спокойно проигнорировать его. Сапфировый Храм, однако же, не была той сущностью, которую можно было отбросить.

«Гильдмастер, мы должны атаковать».

«Я подтверждаю. Гильдмастер, у них скоро будет еще больше подкреплений. Должны ли и мы позвать больше ребят?»

Хевен Брейкер покачал головой, а потом сказал, «Мы уходим!»

«О-отступаем? Почему?»

«Что!? Гильдмастер, почему мы отступаем?»

Когда Хевен Брейкер посмотрел на недовольных членов, они немедленно заткнулись. Его указ был абсолютным. Если он что-то решил, никто не должен сомневаться в его решении.

Войска Победоносного Возвращения, начали отступать, и под инструкциями Слипи Фокса, Священная Империя не пыталась преследовать их. Из-за появления Фа Лана, взрывоопасное противостояние, которое должно было начаться в любой момент, испарилось без следа.

«Я приставлю несколько людей, чтобы вывести вас отсюда», сказал Слипи Фокс после того как повернулся к Не Яну, Тан Яо, и Яо Яо.

«Конечно, извини за проблемы». Не Ян кивнул. С их уходом, давление на Слипи Фокс значительно уменьшиться.

Просто, чтобы быть уверенным, Слипи Фокс приказал принести двести черных плащей из Калора, которые могли скрывать их личности. После того, как Не Ян и его группа, а также его собственные войска, одели плащи, он разделил их на несколько десятков групп и отправил всех в разные направления.

И так, двести игроков одетые в черные плащи пошли в разных направлениях.

«Фокс, почему ты так упорен в их спасении?» озадачено спросил Килл Лав, смотря на их исчезающие силуэты.

«Я заключил с ними сделку», оживлённо ответил Слипи Фокс. «А теперь, скажи мне как ты и Нирвана Флейм встретились. Что он делал в Хидерлоке? Не говори мне, что он был там, чтобы сделать квест».

«Я встретил его в офисе администратора. Как раз за мгновения до того, как он смог купить лучшую землю в городе», с ноткой разочарования ответил Килл Лав. Он присматривался к этой земле довольно долго.

«Он отправился в Хидерлок для покупки земли? Но, почему…? Это не имеет никакого смысла. Кроме земли в восточном районе, которые уже были выкуплены так как они были дешевыми, западный и южные части города тоже имеют достаточно мест для продажи, у него просто нет причин тратить так много денег для дороги в Хидерлок просто для того, чтобы купить один кусок земли. С теми двумя золотыми, что он потратил на телепорт, он смог бы купить небольшое строение в Калоре, даже если локация была бы не слишком удачной».

«Не обязательно, я уверен, что земли в Калоре не будут такими значимыми как в Хидерлоке в будущем. Как много земель выставлено на продажу в Калоре? А если сложить все земли в Хидерлоке, у него их будет лишь десяток или около того», возразил Килл Лав. С его точки зрения, если чувство Не Яна на недвижимость были такие же как его, тогда строение, которые он купил поднимутся в цене через несколько месяцев.

С медленной сменой внутриигровой валюты, не купленные земли становились высоко востребованными для многих гильдий. Однако основание сокровищницы и каждодневное содержание гильдии оставляло многих гильдмастеров без гроша в кармане. Даже если они наскребают золота на покупку земли, они не смогут много приобрести. Взять, например, Священную империю, в последние несколько дней они купили 6 земель в Калоре, но все из них были дешевыми и находились в неблагоприятных локациях. С другой стороны, Победоносное Возвращение, была немного впереди в этом плане, и смогла приобрести самый большой кусок земли в южном районе за 30 золотых. В то же время, восточный район также стал сильно востребован из-за популярности Магазина Зелий Звёздной Ночи. Но, к тому времени как многие гильдии пришли в офис администратора, они обнаружили, что все землю были распроданы. Такое странное происшествие многих оставило в замешательстве.

И всё же Не Ян имел достаточно денег для своего пути в Хидерлок и покупки земли. Какая бы, сила не стояла за ним, их финансовые ресурсы были действительно ужасающими.

Слипи Фокс подумал немного. Все вело к Магазину Зелий Звёздной Ночи. По его подсчетам, оно приносило как минимум 20 золота в день. Даже для больших гильдий, такой доход оставил бы их далеко позади, если бы они хотели посоревноваться с этим магазином. В Калоре, только эта сила имела достаточно капитала для покупки всех земель. Может ли быть, что Не Ян действительно владелец этого магазина? Думая о том, что он знал о Не Яна, догадка не была настолько уж и безрассудной. Он всегда действовал скрытно. Даже когда он поднялся так высоко в уровне, он всё равно решил не входить рейтинговую таблицу, и остаться в тени. Что до его скрытой поддержки, которое было окутано тайной, никто так и не смог раскрыть их личностей. Он действительно мог быть владельцем Магазина Зелий Звёздной Ночи.

Когда силы Победоносного Возвращения отступили, после получения команды Слипи Фокса, Священная Империя тоже начала расходиться. Они все чувствовали глубокое сожаление того, что битва так и не началась, но они были обычными игроками, не боящимися вступления в конфликт. Если бы они всё же вступили в битву, тогда большое бедствие могло обрушиться на их гильдию.

Не Ян, Тан Яо, и Яо Яо вместе с группой эскорта прибыли ко входу в какой-то лес. Это была зона монстров 13 Уровня, что делало невозможным для Победоносного Возвращение мобилизовать большую группу людей для погоди за ними. Поэтому, сейчас, они были в безопасности.

«Можете возвращаться. Еще раз спасибо», сказал Не Ян нескольким игрокам Священной Империи, которые проводили их до этого места.

«Не нужно благодарностей. Вы друзья нашего лидера, поэтому это естественно, что мы помогли вам», ответил игрок Священной Империи.

Смотря на выражения их глаз, Не Ян мог сказать, что они глубоко уважали Слипи Фокса.

Попрощавшись, Священная империя телепортировалась назад, используя Свиток Возвращения.

«Не Ян, куда мы двинемся сейчас?» спросила Яо Яо. Они не были в безопасности при охоте на низкоуровневых монстров, потому что их было бы легко обнаружить. Поэтому, они должны направляться в зоны высокоуровневых монстров, но охота на этих монстров подвергала их риску.

«Мы будем гриндить высокоуровневых монстров, для того, чтобы избавиться от красных имен, но подождите немного… Я хочу взять несколько вещей», ответил Не Ян немного подумав.

Глава 157 – Признанный Небесами Гений.

Не Ян проинформировал Гу Хуая, что он смог заполучить некоторое снаряжение, выпавшее с элитных бойцов Победоносного Возвращения, некоторые из них были также лучше, чем его самого. Они все были качества Долины Сосил и Логова Медузы. Кроме снаряжения Вора для него, там также были некоторые вещи для Аркан Мага и Священника, которые отлично подходили Тан Яо и Яо Яо. Когда их снаряжение улучшилось, охота на монстров должна была стать гораздо эффективней. В то же время, у него были некоторые вещи, которые он хотел бы отправить в сундук, для того, чтобы сделать побольше места в своей сумке.

Лучшие вещи на нем были его аксессуары и специальные предметы, которые он не смог бы найти на рынке. Однако, что касалось его заменяемых вещей: перчаток, наплечников, и так далее, они все были заменены снаряжением от элитных игроков Победоносного Возвращения.

[ Магазин Зелий Звёздной Ночи уже должен был произвести Продвинутые Зелья Здоровья и Манны. Найти того, кто заберёт их, потом отправь надёжного человека на их доставку, желательно Вора. ] Проинструктировал Не Ян Гу Хуая. Воры были лучшим выбором для курьера, плюс, они были быстры.

[ Хорошо, скажи мне свой координаты. Я отправлю кого-нибудь из гильдии доставить тебе вещи. ]

[ Мои координаты: 38528.59683. ]

[ Хорошо, скоро к тебе придёт посыльный с твоими вещами. Игрока, которого я отправлю к тебе, зовут Сан (Солнце), поэтому будь осторожен, если кто-то кроме него будет к тебе подходить. Кроме того, не оставайся на одном месте слишком долго, иначе, вас могут заметить разведчики Победоносного Возвращения, ] ответил Гу Хуай. Он был озабочен безопасностью Не Ян и Тан Яо. Как ни как, если что-то с ними случиться тогда их ново созданная гильдия не сможет выдержать потери.

[ Подожди, прямо перед тем как ты сказал не оставаться на одном месте слишком долго, что ты сказал? ] спросил в шоке Не Ян.

[ Я отправлю Сана доставить тебе вещи. Также, я хочу, чтобы вы были осторожными, чтобы вас не заметили. Почему, что случилось? ]

[ Скажи еще раз. Ты уверен что этого игрока зовут Сан? ]

[ Да, я уверен. Он вступил в гильдию сразу после того как она была основана. Если вопрос насколько он надежный, то он вложил больше всего в гильдию и имеет 600 очков чести. Ему так же лишь 15 лет, и он сказал мне, что он большой фанат Тан Яо и очень хочет с ним встретиться. Ребёнок действительно боготворит его за то, что Тан Яо прокачивается в зоне 30 Уровня. Но что более важно, он довольно опытен. Он изначально был 10 Уровня, но спустился до 7 после того как вызвался добровольцем на нашу миссию по вашему спасению. Более того, он смог убить троих элитных членов Победоносного Возвращения, перед тем как умер. Я действительно думаю, он достоин того, чтобы мы его воспитывали. С ним что-то не так? ] Озадачено спросил Гу Хуай. Сану было только 15 лет, еще наивный и невинный. Было маловероятно, что он был шпионом какой-либо гильдии, особенно беря во внимание, скольким он пожертвовал ради спасения гильдмастера.

[ Нет, ничего. Можешь отравлять его, ] ответил Не Ян как успокоился. Он не был уверен, был ли этот тот самый превосходный игрок, которого он знал из прошлой жизни. Будучи Танцором Тени и трижды чемпионом арены, Сан был провозглашён гением игры за Вора. Подумав немного, время казалось правильным, возраст Сана должен быть около 15 на момент выхода Conviction. Тем не менее, такой молодой мальчик, в течение нескольких месяцев покажет ужасающий талант... Многие видео о его PvP битвах всегда находились в топе на официальном сайте. После этого он положил основу игры за Вора, став рекомендуемым материалом для обучения, и на которого все хотели быть похожи. В действительности, Не Ян сам учился основам от этого парнишки, смотря видео. Однако сейчас, Гу Хуай говорил ему, что этот легендарный игрок, на самом деле является младшим членом его гильдии, и который работал как обычный посыльный. Признанный Небесами Гений был понижен до обычного носильщика, это было слишком неправильно….

Он никак не ожидал, что Сан вступит в их гильдию. Хорошо, что он был быстро замечен Гу Хуаем после его отличных действий во время спасательной миссии.

Кто-то когда-то сказал: «Настоящий самоцвет будет сверкать, где бы он ни был». Кто знал, что этот самоцвет упадёт ему прямо в карман.

Сейчас Сан был обычным пятнадцатилетним пацаном, и казалось самым обычным при первом взгляде, но иногда… у кого талант был в крови, независимо от ситуации начнёт сверкать. Сан был как раз именно таким человеком.

В игре не было недостатка молодых талантов, которые могли заставить усомниться даже самых опытных экспертов в своих умениях. Это были небесные дары: восемнадцатилетний Магистр, девятнадцатилетний Паладин Защитник, и конечно, Танцор Тени, Сан… Многие из гениев оставили свой след в истории Conviction.

Эти экстраординарные гении будут расти невероятными темпами, которые не могли быть недооценены. Если он сможет сохранить лояльность Сана, тогда это будет абсолютным преимуществом в будущем гильдии.

Когда они ожидали прибытия Сана, Не Ян, Тан Яо, и Яо Яо спрятались в кустах и начали общаться, чтобы скоротать время.

«Я нашел пару снаряжений в сокровищнице, которые имеют характеристику в Игнорирование Уровня +1. Они не сровняться с твоей Феей, но они немного помогут. Когда мы будем охотиться на Чешуйчатых Лягушек, я хочу, чтобы ты их одел», сказал Не Ян перед тем как пришел к одной идеи. Должен ли он сам собрать вещи с Игнорированием к Уровню в будущем, особенно если будет охотиться на определённых монстров?

В поздней стадии игры, когда прогресс значительно замедлялся, особенно после 100 Уровня, игроки начнут подыскивать определённые части снаряжения для создания сетов особенно в таких сферах как охота на монстров, дуэли, различные сопротивления стихиям и т.д.

«Мхммм…» Тан Яо просто кивнул. Он всё еще был подавлен, потеряв свою Аркан Фею, поэтому сейчас, ему было тяжело вернуться к тому весёлому настроению.

«Яо Яо, как Ю Лан и остальные?»

«Некоторые из них закончили тем, что потеряли всё своё снаряжение. И многие потеряли несколько уровней, так что они очень расстроены. Они также хотели извиниться перед тобой», ответила Яо Яо.

«Извиниться? За что?» с ноткой удивления спросил Не Ян.

«Как ни как, но мы были теми, из-за кого это произошло. Ведь сдал нас игрок из нашей команды. Мы уже кикнули их».

«Это всё равно не вина всей вашей команды. Этот игрок действовал по своей инициативе», ответил Не Ян слабо усмехнувшись. Они слишком много думали. Тем не менее, будучи одним целым, каждый игрок был важен для их команды. Если игрок получал славу, то вся команда становилась известной. Если же игрок их предавал, то вся команда пожинала плоды этого.

«Я дал вашей команде 3000 очков чести. Если им что-нибудь понадобиться в сокровищнице гильдии, тогда они могут спокойно это взять».

«Ах… спасибо, Не Ян», с благодарностью сказала Яо Яо. Если это так, тогда Ю Лан и остальные могли не беспокоиться о пропажи своего снаряжения. Прокачиваясь в нормальном темпе, они смогут восстановить предыдущие уровни в течение нескольких дней.

Команда Ю Лан в настоящий момент была важной силой гильдии. Только хорошее отношение к ним могло их заставить остаться в гильдии и вернуть прежнее отношение.

Пока он общался с Яо Яо, он неожиданно был поражен особым чувством.

«Рядом Вор!»

Его взгляд просканировал поляну на расстоянии, перед тем как он сам ушел в невидимость. Его высокое Восприятие позволило ему быстро определить позицию оппонента.

Когда Восприятие игрока было равно Маскировке Вора, тогда они могли почувствовать приближение Вора. Некоторые настороженные игроки могли даже защититься от скрытой атаки, но они никогда не могли почувствовать расположение Вора. Если Восприятие игрока было выше, чем Маскировка врага, тогда они могли немного почувствовать, в каком направлении находиться от них враг. Но, в том случае, когда Восприятие значительно превышает Маскировку, тогда они легко могли определить точное местоположение оппонента.

Не Ян уже обнаружил то место, где находился Вор, но он не мог его четко увидеть.

«Глаз Правды!»

Его глаза испустили мистическое свечение и налились кровью. Вскоре, нечеткий призрачный силуэт материализовался в ближайшей растительности.

Он медленно подошел к нему, его силуэт был полностью скрыт в тенях.

Вор казалось, что-то искал. Он неожиданно окружил его. Восприятие оппонента было значительно ниже его Маскировки, поэтому у него не было никакого шанса обнаружить его, пока он сам не сделает ошибку или специально себя не раскроет.

Не Ян нацелился Шокирующим Ударом в затылок Вора.

Реакция Вора была довольно быстрой. Как только он что-то почувствовал, он попытался перекатиться, увернувшись от атаки. Однако, кинжал Не Яна напоминал змею, когда следовала за ним, и перед тем как анимация переката закончилась, его поразили Шокирующим Ударом в затылок из-за чего он впал в состояние оглушения.

Заставив выйти из невидимости оппонента, Не Ян снова окружил его и встал прямо перед ним, чтобы осмотреть. Он увидел, что лицо было ему знакомым. На самом деле, после просмотра стольких видео об этом игроке в прошлом, он мог узнать его всего одним взглядом. Это был Сан! Хоть он всё еще выглядел молодо, его черты лица не сильно поменялись.

Не Ян убрал кинжал и дождался, пока Сан выйдет из состояния оглушения. Когда Сан, наконец, из него вышел и обнаружил его, он поднял свой кинжал и уже был готов атаковать.

«Я Нирвана Флейм», прервал его Не Ян, и представился. У него был чистый цвет лица, и волосы были коротко подстрижены. С одного взгляда, все бы сказали, что это был молодой парень.

«О, так это были вы, сэр. Ватчфул Снайл сказал мне доставить несколько вещей для вас», ответил сдержанно Сан.

Многие игроки с трудом могли бы поверить, что этот застенчивый и сдержанный мальчик, в следующие семь-восемь лет, на самом деле станет жемчужиной Воров, на которого многие игроки хотели бы быть похожим.

«Спасибо», сказал Не Ян с лёгкой улыбкой.

«Не стоит благодарности. Нирвана Флейм, сэр, ваш Шокирующий Удар был просто невероятен! Могли бы вы научить меня этому как-нибудь?» спросил Сан посмотрев на Не Яна с умоляющим выражением. С тех пор, как он зашел в игру, Не Ян был единственным Вором, против которого он был беспомощен.

«Моё Восприятие и Маскировка довольно высоки. Именно поэтому я обнаружил тебя», посмеялся Не Ян.

Сан покачал головой и серьёзно сказал, «Если бы вы просто имели высокое Восприятие и Маскировку, тогда я не был бы так легко пойман. Невозможно для Вора полностью скрыть своё присутствие в невидимости. Мы не Боги. Когда вы меня атаковали, вы смогли предугадать, что я попытаюсь сделать, как только я двинулся, и вы просчитали этот момент. Я чувствую, что это требует большого умения».

Когда Не Ян сражался с другими игроками, он подсознательно использовал несколько техник позиционирования и атак из его прошлой жизни. Вору требовалась утонченность вплоть до мельчайших деталей, но именно из-за этих деталей это и делало этот класс самым сложным в обучении. Он не знал, как много часов он потратил для оттачивания этого. В PvP, его инстинкты давно вгрызлись ему вплоть до костей, как ни как, но практика дала своё. В прошлой жизни, было, по меньшей мере, 30 Воров, которые обладали похожими умениями. Однако, сейчас для этих новичков, он был в недосягаемости.

Не Ян заметил отголоски того самого Вора, которого он знал в прошлой жизни. И это всё из-за его невероятной наблюдательной способности и серьёзного подхода к делу, что и позволяло ему повышать свой опыт в дуэлях с другими игроками, и стать несравненным талантом.

У него было чувство, что появление Сана могло бы стать для него хорошей возможностью для улучшения своих умений. В прошлой жизни, когда он был лишь на шаг от становления Танцором Тени. Касательно умений, то для него прогресс давался очень тяжело. Без этого последнего шага, он не мог переступить через последнюю преграду. Однако Сан был талантом, который помог ему стать Танцором Тени.

Рано или поздно, наступит день, когда Сан вырастет в непревзойдённого Вора, которым все, будут восхищаться. Если Не Ян будет учиться вместе с Саном, тогда он сможет узнать множество новых вещей.

Глава 158 – Мастер.

Из-за страха, что их превзойдут, люди могут попытаться задавить своих сверстников из зависти. Такое поведение глупо. Если человек действительно хочет развиваться, они должны всегда стремиться к улучшению самих себя, прямо как Сан, когда он опубликовал видео своих поединков, чтобы заявить о том, что он ищет новых соперников. Он безостановочно бросал вызовы людям сильнее него, упрямо преследуя цель, коей для него являлось самосовершенствование. Только тогда он, постепенно, стал признан за его талант остальными игроками.

Даже гений должен двигаться шаг за шагом, чтобы достичь вершины.

Обмениваясь указаниями с Саном, Не Ян может найти изъяны в собственных техниках, а так же выучить новые и понемногу развиваться.

В любом случае, ему просто необходимо, чтобы Сан был в его гильдии, но в то же время, ему нужно дать тому достаточно свободы для роста, чтобы он прошёл тот же путь, что и его двойник в предыдущей жизни.

Был ещё один момент, требовавший рассмотрения. Кроме того, что Сан был очень умелым в своей прошлой жизни, он так же был невероятно популярным. До такой степени, что мог призвать десятки тысяч игроков одним лишь призывом. Простого мановения его руки было достаточно, чтобы неисчислимое количество экспертов Воров собралось под его знаменем. Сложно представить выгоду гильдии от того, что такой игрок будет в её рядах.

Племя Невероятных Людей потребуются усилия бесчисленных талантов, чтобы проложить свой путь к славе!

«Нирвана Флейм, сэр... пожалуйста, позвольте мне стать вашим учеником и научите играть Вором», – примерно через полдня, Сан наконец-то набрался смелости, чтобы спросить. Он смотрел на Не Яна глазами, полным надежды. В сравнении с ним, уровни Не Яна и Тан Яо были ужасающе высоки. Более того, он мог лично увидеть их мастерство, когда они неистовствовали на поле битвы, убивая по врагу каждые десять шагов. Для него, Не Ян был практически богоподобной личностью, стоящей на пьедестале, так высоко, что его невозможно достичь. Взять, хотя бы для примера, сегодняшний день, когда они обменялись ударами в первый раз, он почувствовал себя совершенно бессильным против него и был быстро побеждён. Учитывая всё это, было понятно, почему он хотел, чтобы Не Ян стал его мастером. Однако он немного нервничал и уже внутренне готовил себя к отказу. В конце концов, почему такая величественная фигура будет тратить на кого-то вроде него своё время?

Не Ян никогда не думал, что Сан попросит о чём-то таком. Непревзойдённый гениальный Вор из его прошлого хотел, чтобы он стал его учителем... Честно говоря, он чувствовал себя немного переоценённым, потому что, по его мнению, это не он, тот, кто стоит на пьедестале, а Сан из его воспоминаний.

«Я знаю, что это большая просьба, но я обещаю, что выложусь на полную. Я определённо не запятнаю ваше имя! Мастер, пожалуйста, примите этого недостойного в ученики!» Сан смотрел на Не Яна, прося искренним тоном.

Не Ян увидел огромное желание учиться в глазах Сана, наряду с непоколебимой решимостью принять любые испытания. Помимо врождённого таланта, Сан так же обладал внутренними качествами, которые обычному человеку сложно достичь.

Беспокоился ли он о том, что Сан запятнает его репутацию? Конечно же нет! Когда он смотрел на Сана, который выглядел незрело из-за своих мальчишеских черт, он вспомнил, что Сан был достаточно сентиментальным человеком. В его предыдущей жизни, когда его друга несправедливо убили, он прокрался в гильдию нападавших и убил несколько дюжин игроков, прежде чем скрылся невредимым. Этот случай был одним из многих его невероятных подвигов. Несмотря на то, что заполучить верность гения посредством материальных выгод очень сложно, как и многие люди, они привязаны к своим чувствам. Было крайне вероятно, что он начнёт взращивать свои взаимоотношения с Саном прямо сейчас. И в будущем, если Сан действительно признает его мастером, это будет превосходно.

Но действительно ли он компетентен, чтобы быть Сану мастером?

По крайней мере, в течение ближайших трёх лет, это не будет проблемой. В конце концов, для Вора, чтобы достичь уровня Великого Вора и выше, помимо таланта, необходимо упорство и воля превосходящие всех остальных. Даже такому легендарному игроку, как Сан потребуется, как минимум три года, чтобы достичь этого уровня. Что касается его личного роста, то это будет зависеть от его таланта. В течение следующих трёх лет, если он найдёт более умелых экспертов для сравнения, то маловероятно, что он остановится в развитии. Возможно, с некоторыми сложностями, ему даже удастся растянуть время, когда он будет на вершине, до пяти или шести лет. После этого, если Сан действительно вырастет до нечеловеческого уровня, то не будет ли это естественно, для ученика однажды превзойти учителя? Однако если ему удастся понять суть того, что значит быть Танцором Тени, что позволит ему сохранить превосходство, это будет просто идеально!

Сан почувствовал беспокойство, когда Не Ян не дал сиюминутного ответа.

«Мастер, пожалуйста, примите меня в ученики!» Снова взмолил Сан.

«Принять тебя не невозможно... но я не хочу, чтобы ты звал меня Мастером. Я немногим старше тебя. Отныне зови меня Старший Брат», – ответил Не Ян с лёгкой улыбкой. Принять Сана в ученики... если бы кто-то из его прошлой жизни услышал об этом, то был бы шокирован до смерти.

«Да!» Радостно воскликнул Сан. Характер у него всё ещё был детский. Увидев, что он не может сдержать волнения, Не Ян не смог не улыбнуться

«Прежде чем мы что-либо сделаем, для начала передай предметы, которые я просил. Затем, я хочу, чтобы ты доставил несколько вещей Ватчфул Снайлу, чтобы он поместил их в сокровищницу. После, поспеши назад. Я планирую взять тебя с нами на прокачку», – сказал Не Ян. Он мог использовать этот поход как предлог для развития отношений мастер-ученик с Саном. В то же самое время, это решило их проблему отсутствия курьера, который носил бы предметы в город и приносил им зелья, лекарства и ещё что-либо, что им понадобится. С таким серьёзным статусом ПК, он не знал, сколько времени у них займёт очищение их красных имён... три или четыре дня, если они поторопятся и, возможно, вдвое больше времени для Тан Яо.

Прежде, он ждал, пока Судья Господень и Жертвенный Гамбит откатятся, чтобы он мог сделать квест, требующий Кражу. По факту, если бы всё шло по плану, он был бы готов к походу как раз к завтрашнему открытию серверов. К сожалению, после того, как он попался в ловушку Хевен Брэйкера, его планы пошли наперекосяк.

Он осознал одну из маленьких жизненных истин. Даже если ему дарован второй шанс в прошлом, неважно, как хорошо он всё планировал, могло появиться что-то, что он не контролировал, и порушить его планы. Когда это произошло, у него не было выбора, кроме как положиться на свои усилия и всё то, что он скопил к этому моменту, чтобы, шаг за шагом, двигаться вперёд, независимо от того, насколько сильно всё пошло наперекосяк. Затем, пока он движется с непоколебимой решимостью, всё, однажды, придёт в норму.

«Большой Брат, ты возьмёшь меня с собой на прокачку? Круто!» Сан подпрыгнул от радости. «Подожди меня, я мигом вернусь!»

Из-за его поведения, Не Яну было сложно связать Сана с тем Вором, что мог вызвать ветры и призвать дожди. Как результат, он подсознательно не замечал событий прошлой жизни и относился к Сану как к любому мальчишке его возраста.

«Этот мелкий довольно занятный», – прокомментировала Яо Яо, подойдя к Не Яну. Изначально она предполагала, что Не Ян холодно отвергнет его. Кто бы знал, что он на самом деле примет его. Возможно, у него и правда, мягкое сердце.

Помимо того, что он был непревзойдённым Вором в предыдущей жизни, его личность была другой причиной, почему Не Ян хотел принять его. Если бы он был предателем, что забывает одолжения и отплачивает на доброту враждебностью, то, насколько талантливым он бы ни был, Не Ян сказал бы ему убираться.

Сан начал запихивать всё, что Не Ян хотел отправить назад, в сумку. Из-за того, что он был очень взволнован, он даже уронил пару вещей, пока беспорядочно наполнял сумку. Быстро подняв их, он отсортировал сумку, чтобы освободить место и, со смущённой усмешкой, вынул Свиток Возвращения, и телепортировался назад в город.

Под фасадом этого энергичного гения, похоже, скрывался дерзкий маленький бесёнок.

Когда Сан ушёл, Не Яну в голову внезапно пришла мысль. Не зная, сколько времени займёт очищение его красного имени в нынешних обстоятельствах, он не сможет вернуться в город следующие несколько дней. Разве в течение этого времени, деньги в Магазине Зелий Звёздной Ночи не начнут накапливаться? По меньшей мере, несколько дюжин золотых будет просто пылиться там. Если оно не будет во что-то вложено, то это будет просто потерей, потому что золото обесценивается с каждым днём!

Не Ян на скорую руку выдумал решение. Он мог поручить Гу Хуаю время от времени брать золото из Магазина Зелий Звёздной Ночи, ходить в Город Лунного Света и другие большие города, и приобретать недвижимость с высоким потенциалом возврата вместо него, чтобы потом переписать всё на его имя. Таким образом, ему не придётся больше беспокоиться, что его деньги теряют ценность. В данный момент времени, инвестирование в недвижимость, является способом получить гарантированную прибыль.

Когда Гу Хуай услышал, что Не Ян хотел, чтобы он ходил в другие города для покупки недвижимости, он, совершенно изумлённо, спросил [ Почему ты просто не купишь землю в Калоре? Помимо затрат на передвижение, нужно ещё и непомерный налог платить, если покупаешь недвижимость в других городах! Это просто слишком растратно! ]

[ Кто тебе сказал, что я ещё не купил землю в Калоре? Не нужно беспокоиться, просто следуй моим инструкциям. В будущем, нам, всё равно, придётся расширяться в другие города. Будет гораздо удобнее, если у нас уже будет там недвижимость ], – ответил Не Ян с лёгкой улыбкой. Он уже приобрёл 22 надела земли в Калоре. И не только это. Двенадцать из них гарантированно подскочат в цене в будущем, в то время, как остальные десять тоже будут цениться. Единственной причиной, почему у него было так много денег, было его знание будущего, как прежде, когда он накупил много предметов, что должны были вырасти в цене, а затем продал в подходящее время, заработав на этом приличную сумму. Посторонние оценивали ежедневный доход Магазина Зелий Звёздной Ночи примерно в 20 золотых, однако в реальности, капитал Не Яна был далеко не ограничен этим. Чтобы узнать, сколько же магазин зарабатывал в действительности, ему нужно дождаться, когда Бёрд подсчитает всё в конце недели.

Гу Хуай был немного ошарашен, когда услышал эти слова. Оказывается, что Не Ян уже давно купил собственность в Калоре. Хоть он и не знал точного количества собственности, которой владел Не Ян, он был уверен, что с поддержкой Не Яна, их гильдия получит ещё больше возможностей для расширения и большая часть работы для этого начинания происходит прямо сейчас.

После разговора с Гу Хуаем, Не Ян так же связался с Бёрдом. Сейчас как раз подходящий момент для найма Инженеров, но это не будет массовой вербовкой. Было бы неплохо, если бы сначала он нанял нескольких из них тайно. Он отдал список игроков, которых нужно найти, Бёрду. С конкретными целями, задача станет гораздо легче. Не смотря на то, что другие гильдии тоже нанимали Инженеров, они ещё не предавали им большого значения, так что они не были столь же недоступны как алхимики. Даже так, было бы странно, если эти Инженеры смогут сопротивляться соблазну предложения Магазина Зелий Звёздной Ночи. В конце концов, название магазина звучало повсюду. Обещанные выгоды заставят многих из Экспериментаторов захотеть покинуть свои гильдии и присоединиться к ним.

После найма достаточного количества Инженеров, когда предметы, которые они производят, станут цениться на рынке, он откроет ещё один магазин, который будет специализироваться на их продаже. Он уверен, что если это произойдёт, то сорвёт большой куш. Количество денег, которые заработает, будет не меньше, чем приносит Магазин Зелий Звёздной Ночи.

Некоторое время спустя, Сан наконец-то вернулся. Задыхаясь, он сказал: «Я вернулся».

Когда собрались все члены похода, он сказал: «Хорошо, отправляемся. Давайте по полной используем время до отключения серверов, чтобы хоть чуть-чуть очистить наши имена».

Группа из четырёх человек проходила через одну зону за другой на своём пути к дальнему, покрытому лесом, горному региону, где спавнились Чешуйчатые Лягушки. Когда они проходили через всё более высокоуровневые локации, восторг Сана возрастал. Они действительно направляются в зону 30 Уровня для тренировки? Не опасно ли это? Однако этот риск делал его ещё более нетерпеливым.

Возможно, каждый игрок, выбравший себе класс Вора, имел внутри себя частичку азартного искателя приключений.

Глава 159 – Божественное видео.

За исключением редкого стрекота насекомых, раздававшегося среди деревьев, кустов или листвы застилавшей землю, в лесу было тихо, вокруг царила мрачная, пустынная атмосфера. Здесь почти не было признаков активности игроков, и на данный момент это не изменится, поскольку почти никто не рискнет отправиться в этот регион. Когда Не Ян прокачивался здесь в прошлой жизни, он часто видел группы из двух и трех человек, формировавших команды для гринда мобов, среди которых не было недостатка в игроках с красными именами. Время от времени, когда спавнилась Элита или Полу-Элита, игроки поблизости отчаянно сражались за нее, что зачастую приводило к хаотичным столкновениям, устилавшим это место бесчисленными телами.

Фактически, хотя развитие в Conviction было довольно трудным, если игрок фокусировался исключительно на прокачке, он смог бы достичь 180 уровня через три года, в то же время, самые быстрые могли достигнуть даже 200 уровня. Тем не менее, для многих игроков, между PvP схватками, изучением новых данжей, битвами против боссов выше их уровнем, осадами замков и всем прочем, умереть было так же обыденно как позавтракать. Таким образом, добиться какого-либо чистого прогресса в уровне было очень сложно. Но именно эти многочисленные неудачи позволили им вырасти в настоящих экспертов. На более поздних стадиях игры, было довольно распространено для игрока высокого уровня, экипированного в хорошее снаряжение, быть легко побежденным низкоуровневым игроком, имеющим более богатый опыт.

После перехода через обширные участки леса, Не Ян и компания, наконец, услышали вдалеке квакающие звуки, означающие, что они прибыли на место, где спавнились Чешуйчатые Лягушки.

«Что у тебя сейчас с манной? Также, сколько зелий ты взял с собой?» – спросил Не Ян, повернувшись к Тан Яо. Без Аркан Феи, истощение манны посреди боя стало серьезной проблемой.

«Включая несколько, что принес Сан, у меня есть 30 зелий восполнения манны и 10 малых зелий манны», ответил Тан Яо. Хотя, на первый взгляд, это казалось довольно большим количеством, если бы они столкнулись с Элитой, этого было бы совершенно недостаточно. На зелья манны был установлен кулдаун, поэтому он не сможет беспрерывно их использовать. Если он будет постоянно останавливаться, для восполнения своей манны во время боя с элитой, то скорость моббинга значительно замедлиться.

Быстро подумав о решении, Не Ян повернулся к Яо Яо и спросил, «Ты уже выучила Передачу Манны?» Это было заклинание Святых Магов, позволявшее заклинателю передать часть их собственной манны цели. К сожалению, доставлялось примерно 50-60% от передачи, что делало её довольно неэффективной.

«Да, я выучила это». – Яо Яо кивнула. Для Святого Мага, который часто бегал в данжи вместе со своей командой, Передача Манны было незаменимым заклинанием. Когда ситуация требовала этого, она должна была быть готова передать часть своей манны Священнику. При том, что Святые Маги обычно обладали самым высоким уроном в команде, превосходя даже Элементалистов и Аркан Магов до такой степени, что гриндинг значительно замедлиться, если они прекратят атаковать, но большое уменьшение урона в обмен на выживание всей команды, определенно стоило того.

«Хорошо, это делает ситуацию намного проще. Позже, когда ты увидишь что у Йонг Спэрроухоука осталось мало манны, ты можешь просто передать часть своей ему». – Изложил Не Ян. Кулдаун Передачи Манны составляет примерно две минуты, в то же время, без прерывания, оно могло передать до 200 манны. Если положение будет таковым, то им больше не нужно беспокоиться о том, что у Тан Яо закончится манна. При поддержке Яо Яо и с предметами для пополнения манны, пока он не кастует некоторые, особо затратные заклинания, такие как Метеор, поддерживать постоянный и достаточный урон не будет проблемой.

«Я не нужна вам для атаки?» – в замешательстве спросила Яо Яо.

Покачав головой Не Ян ответил: «Нет, твой уровень недостаточно высок, так что ты не сможешь нанести какой либо урон этим Чешуйчатым Лягушкам».

«Как ты думаешь, сколько времени нам понадобится, чтобы уничтожить Элитную Чешуйчатую Лягушку?» – Спросил Тан Яо.

«Я бы сказал, по крайней мере, час. Если это будет Полу-Элита, тогда, вероятно, около получаса».

Увидев, что Тан Яо, услышав это, поник, Не Ян похлопал его по плечу и сказал, «Возьми себя в руки, нам нужно быстро поднять уровень; В противном случае Хевен Брейкер настигнет нас в списке лидеров. Победоносное Возвращение внимательно следит за нами. Даже сейчас, члены нашей гильдии не смеют открыто носить эмблемы гильдии, когда они выходят прокачиваться, опасаясь, что их остановят. Все потому, что мы недостаточно сильны. Если мы будем становиться сильнее, то нам не придется бояться их или кого-либо ещё!»

Он все глубже осознавал, что единственная причина, по которой Победоносное Возвращение были готовы предпринять против них такие наглые действия – это потому, что они знали, что их противнику не хватало сил для возмездия. Если бы Племя Невероятных Людей обладали внушительной мощью, неужели они по-прежнему смели бы действовать так нагло, без малейших сомнений?

Услышав эти слова, выражение лица Тан Яо вспыхнуло с глубокой решимостью. Все обиды, которые он перенес сегодня... Он обязательно отплатит Хевен Брейкеру тем же, причем многократно!

Он, наконец, вышел из своего унылого состояния. Энергично тряхнув головой, он дал себе пару жестких пощечин, после чего проревел, «Пошел ты к черту Хевен Брейкер!»

Если бы Тан Яо остался в депрессии, то возможно, гильдия действительно начала бы испытывать трудности. Так что, увидев, как он разжег свой боевой дух, Не Ян вздохнул с облегчением.

Немного позже, группа прибыла на точку спавна их первой Полу-элиты. После того как Не Ян применил Порошок Дыма, Тан Яо начал бомбардировать Чешуйчатую Лягушку заклинаниями.

«Это так просто?» – Оба, и Яо Яо и Сан были ошеломлены. Они никак не ожидали, что Не Ян и Тан Яо будут использовать подобный метод чтобы уничтожать мобов, намного превосходящих их по уровню.

Для обычных игроков, бросать вызов монстру выше их уровня – чрезвычайно рискованное дело. Они никогда бы не посмели напасть на любого монстра высокого уровня, имеющего ранг Лидер или выше, просто потому, что это было слишком опасно. Тем не менее, прямо сейчас, Тан Яо без особых усилий убил Полу-Элитную Чешуйчатую Лягушку 30 уровня, не получив не единой царапины. Сцена, разворачивающаяся прямо перед их глазами, шла вразрез со всем здравым смыслом!

Проще говоря, Яо Яо и Сан были здесь только для того, чтобы как пиявки высасывать опыт. Единственная роль первой была в том, что бы действовать как авто пополняющееся зелье манны для Тан Яо, в то время как второй был просто грузовым мулом, собирающим весь выпавший дроп. Тем временем, Не Ян использовал свое время, разведывая окрестности, чтобы найти больше Элиты и Полу-Элиты. После подтверждения их местонахождения, он вернулся как раз вовремя, чтобы получить опыт, прямо перед тем, как монстр был убит. Таким образом, они максимизировали свою эффективность.

Примерно через полчаса, Полу-Элитная Чешуйчатая лягушка рухнула на землю, после чего, благодаря щедрому количеству опыта, Сан поднял два уровня, перейдя с 7-го непосредственно на 9-й. Что касается Яо Яо, она перешла с 10 уровня на 11-й. Не Ян и Тан Яо, однако, не подняли уровень, но их шкала опыта, хорошо пополнившись, тоже поднялась вверх.

«Вау, прокачка здесь идет так быстро! Я на самом деле поднялся дважды!» – Воскликнул Сан с приятным удивлением. Ему по-прежнему было трудно поверить в эту ситуацию, настолько, что голова шла кругом. Перед тем, как потерять несколько уровней, ему потребовалось почти два дня бессмысленного гриндинга, чтобы добраться от 7-го до 9-го уровня. Однако теперь все это удалось сжать в какие-то полчаса!

Яо Яо также была поражена этой скоростью прокачки. Таким образом, оказалось что Не Ян и Тан Яо на самом деле прокачивались подобным способом. Не удивительно, что Тан Яо смог подняться до первой позиции в списке лидеров так быстро. Было просто невозможно сравнить скорость его прокачки с другими!

«Не Ян, как ты додумался до такого способа поднимать уровень?» – Яо Яо с любопытством посмотрела на Не Яна, когда её пронзительные глаза наполнились подозрением.

«Библиотека содержит подробные бестиарии на все виды монстров. Их слабые места довольно легко найти. Сан, что из него выпало?» – Не Ян мог ответить только подобной отговоркой, прежде чем быстро сменил тему.

«Часть боевой брони и молот Паладина. Оба предмета нельзя оценить».

«Передай их мне, я оценю их».

«Хорошо».

Получив эти предметы, Не Ян оценил их с помощью Непостижимого Озарения. Броня была серебряного ранга, а молот золотого, оба с приличными свойствами, но их можно было экипировать только на 30-м уровне. Поскольку, пока никто не мог их использовать, они будут храниться в сокровищнице, в ожидании дня, когда игрок возьмет их.

Член гильдии должен был выплатить 1000 очков вклада, чтобы взять часть 30-ти уровневого серебряного снаряжения из сокровищницы, в то время как 30-ти уровневое золотое снаряжение стоило, по меньшей мере, 3000 очков вклада. Следовательно, на данный момент, они наверняка останутся нетронутыми, но для членов гильдии, простого знания о таком большом количестве высокоуровневого снаряжения было достаточно, чтобы значительно поднять их боевой дух.

После сбора дропа, Не Ян и группа отправились на место их следующей цели.

«Не Ян, как ты думаешь, почему Медальон Демонического Убийцы до сих пор не выпал?» – разочарованно спросил Тан Яо. Логически говоря, не должна ли серьезность их красных имен уже давно соответствовать требованиям?

«Я не уверен. Вероятность выпадения медальона довольно низкая. Давайте продолжим пытаться. Было бы здорово если бы он выпал, но если нет, то пусть будет так», ответил Не Ян. У Медальона Демонического Убийцы были удивительные свойства, которые делали его лучшим аксессуаром на ранних уровнях игры. В его прошлой жизни, его ценность была эквивалентна Полу-Легендарному предмету. В то время, это надолго привлекло внимание всех игроков. Потому, вполне естественно, что такой божественный аксессуар нельзя было так легко получить.

«Ладно, тогда продолжим поиски».

...

Результат противостояния между Победоносным Возвращением и Священной Империи стал предметом обсуждения среди игроков. Тем не менее, был другой вопрос, который в настоящее время привлек их внимание, и это был клип, размещенный в общем доступе на внутренних форумах Виридийской Империи. Несколько новостных лент, обсуждавших его, стояли на вершине списка, затмевая даже популярность Тан Яо.

Не Ян и остальные небрежно взглянули на название этих лент.

[Какой божественный игрок!]

[Кто этот бог?!]

[Посмотрите на этого потрясающего вора!]

...

Увидев название этих лент, Не Ян и Тан Яо не могли не улыбнуться. К счастью, когда Гу Хуай выпустил видео битвы, он отредактировал части, которые показывали непосредственно самого Не Яна. Таким образом, все, что можно было увидеть, это его силуэт, последовательно забивающий множество игроков Победоносного Возвращения на заднем плане. Даже тогда, как мог кто-то не заметить такую удивительную сцену. В результате многие расспрашивали об этом бесподобном Воре, который резал игроков Победоносного Возвращения, словно нарубая зеленый лук. Однако их вопросы остались без ответа. Победоносное Возвращение не хотели разглашать это, Священная империя не раскрывала его, и Племя Невероятных Людей так же хранило молчание. То есть, личность Не Яна оставалась загадкой. Таким образом, он сохранил верность своему стилю – всегда оставаться незаметным. Однако все члены Племени Невероятных Людей теперь знали, что помимо их доблестного, беспрецедентного лидера гильдии, Йонг Спэрроухоука... в их рядах была ещё одна верховная фигура, и он был Вором! К сожалению, ему ещё только предстояло появиться на публике, поэтому сейчас он был окутан тайной.

Битва между 20 игроками Племени Невероятных Людей против 300 элитных игроков Победоносного Возвращения быстро стала легендой среди игроков. Многие элитные игроки решили вступить в Племя Невероятных Людей после просмотра видео, в результате чего гильдия быстро расширяется. В результате, после вербовки множества элиты, их число, наконец, прорвало десятитысячную отметку. Хотя, они все еще не могли сравниться с главными гильдиями, их уже можно было считать отчасти знаменитыми среди второстепенных гильдий. Если бы Хевен Брейкер захотел растоптать их снова, он не сделал бы этого так же легко как в прошлый раз.

Кроме того, благодаря выпуску видео, престиж Победоносного Возвращения серьезно пострадал. Наряду с множеством вещей, накапливающимся из-за предстоящих ивентов, у них было ещё меньше времени, чтобы обращать внимание на Племя Невероятных Людей. В этот момент, их элитная команда отчаянно прокачивалась, в результате чего Хевен Брейкер, наконец, прорвался на 16-й уровень, пытаясь восстановить свою позицию на вершине списка лидеров, отняв её у Тан Яо. В то же время, он также послал множество Воров, чтобы выследить Не Яна и Тан Яо, в надежде помешать им в их тренировках. Однако все его усилия были тщетны, так как ни один из игроков, которых он отправил, никогда бы не подумал искать их в 30-ти уровневой зоне.

Глава 160 – Ищущий Убежища.

Два часа спустя, ещё две Полу-Элитные Чешуйчатые Лягушки были повержены и пали на землю.

«Магазин Зелий Звездного Неба собирает ингредиенты для создания Продвинутого Зелья Манны прямо сейчас. Когда первая партия будет готова, я дам несколько штук вам, ребята». – Сказал Не Ян. К сожалению, эти зелья нельзя использовать так же свободно как их низкоуровневые аналоги. В конце концов, прямо сейчас, их изготовление было слишком дорогостоящим. Было неплохо иметь одно или два про запас для непредвиденных ситуаций, но спускать их легкомысленно, когда они просто гриндят мобов? В настоящее время, очень немногие, если таковые вообще найдутся, могут нести бремя таких расходов.

Пускай теперь, без поддержки Аркан Феи, манна Тан Яо и была в некотором дефиците, он все ещё мог иметь дело с Полу-Элитой, не прикладывая при этом особых усилий. Что касается Элиты, то в настоящее время их убийство было малоэффективным. Им приходилось тратить на это гораздо больше времени и сил. Тем не менее, качество дропа у Полу-Элиты было неплохим, и они по-прежнему давали большое количество опыта.

Помимо Тан Яо, который должен был сфокусироваться на Чешуйчатых Лягушках, у остальных не было особо важных дел. Не Ян воспользовался этим, чтобы связаться с несколькими людьми.

[ Шенфа Ванси, ты здесь? ]

[ Да, как оно? Я видел видео Йонг Спэрроухоука на форуме. Он твой друг? А этот Вор на заднем плане должно быть ты, верно? ] спросил Шенфа Ванси. Он был приятно удивлен, увидев что с ним связался Не Ян.

[ Да, это он. Мы только что создали гильдию. Не желаешь присоединиться? Я планирую подтянуть ещё несколько человек, чтобы сформировать элитную команду гильдии, ] ответил Не Ян. Хотя качество команды будет далеким от его идеала, если округлить до двадцати достаточно скилловых игроков, это будет хорошим стартом.

[ Уф... Я уже начал волноваться из-за того что за последние пару дней ничего о тебе не слышал, а оказывается ты наконец-то создал гильдию! ]

[ В данный момент у меня красное имя, поэтому вам придется подождать несколько дней, пока я верну все в норму. В любом случае, сперва присоединяйся к нашей гильдии. ]

[ Конечно, конечно, Племя Невероятных Людей, верно? Если бы я до сих пор ничего о них не слышал, это означало бы, что я все это время жил под камнем. ]

Не Ян заранее предупредил Гу Хуая и остальных о том, что Шенфа Ванси и его друзья придут, чтобы присоединиться к их гильдии. Затем, он обратился к Лидер Янг Севену и его группе, сообщив им что он, наконец, формирует команду. Они пришли в восторг, услышав об этом, что было не удивительно, ведь они с нетерпением ждали этого дня с тех пор как встретились с ним.

Не Ян оценил их группу весьма высоко. В его прошлой жизни Лидер Янг Севен был одним из Семи Великих Жрецов, поэтому его потенциал не был чем то, на что можно смотреть свысока. Две наиболее важные роли в команде принадлежали, без сомнения, главному хиллеру и главному танку. Они, в буквальном смысле, были жизнью всей команды, оказывая огромное влияние на то, будет ли их забег успешен или закончится преждевременным вайпом. Помимо Янг Севена был так же Форготен, бывший в прошлой жизни Танцором Тени. Хотя он и не был таким ослепительным как Сан, среди огромной массы игроков, он точно являлся значимой фигурой, которую сложно было найти. Затем был Йи Ян. Его так же можно было рассматривать как достойного внимания среди Воинов.

Наконец, Не Ян связался с Респеледент Блейдлайтом. Если бы он смог убедить его присоединиться к гильдии, то команда стала бы идеальной.

Воин из тройки лучших, один из Семи Великих Жрецов, два Теневых Танцора, Воин одиннадцатого ранга и Шенфа Ванси со своими друзьями, все были известными игроками в другой жизни. Добавить Не Яна с его десятилетним игровым опытом, и где вы ещё сможете найти гильдию, которая сумела собрать такой невероятный состав?

Даже Победоносное Возвращение, Священная Империя, и Сияющее Тайное Пламя вместе взятые, не будут в состоянии осуществить подобное!

Когда он думал о Сане, то не мог не задаться вопросом... Если Племя Невероятных Людей смогло привлечь такого невероятного игрока как он, то, возможно, среди них было ещё немало талантливых игроков, которых пока не удалось найти.

Благодаря Не Яну и Тан Яо, Племя Невероятных Людей больше не рассматривалась как третьесортная гильдия, и эксперты начали постепенно просачиваться в неё. После того как обнаружилось, что гильдии ещё только предстоит сформировать элитную команду, наиболее сообразительные вступали в неё, намереваясь попробовать прокатиться на волнах её успеха, пока был такой шанс. В конце концов, лучше было схватить шею курицы, чем хвост феникса. С божественными экспертами, такими как Не Ян и Тан Яо у руля, каждому кто присоединился к их команде, было гарантировано светлое будущее.

Вместе с Янг Севеном, Респеледент Блейдлайтом и другими участниками, Не Ян, наконец, получит основу для элитной команды. Все что он должен был сделать после этого – набрать несколько сносных временных игроков с чистой репутацией, чтобы заполнить пустые места, и команда, по большей степени, была готова.

Естественно, для того, чтобы они действительно созрели в грозную силу, каждый должен был продолжать упорно преодолевать многочисленные испытания и лишения.

Что касается команды Ю Лан, Не Ян не собирался распускать их. Сила вспомогательных команд была столь же важна для роста гильдии и, как правило, их было, по меньшей мере, десять и более.

[ Ты создал гильдию? ] спросил Респеледент Блейдлайт, получив сообщение от Не Яна. Он хмурил брови, находясь в ожидании.

[ Не плохо, правда? Итак, после того как ты покинул Беспрепятственных, ты уже нашел другую гильдию? ] спросил Не Ян.

[ Не сказал бы что я смог... ]

[ Раз так, почему бы тебе не присоединиться ко мне? ]

[ Если я присоединись к твоей гильдии, у меня будет группа братьев, которые так же захотят последовать за мной. Это шумная компания, которая не признает авторитеты. Ты готов принять их? ]

[ До тех пор, пока они не нарушают какие-либо правила гильдии, я более чем охотно приму их. Если они действительно перестанут подчиняться, то для того, чтобы взять их под контроль, мне понадобиться твоя помощь. Сколько их там? ] спросил Не Ян. Он даже на секунду не поверил в то, что несколько дюжин игроков могут устроить в гильдии много шума.

[ По крайней мере, тысяча, ] ответил Блейдлайт.

Не Ян почти подпрыгнул от испуга. Он не мог не спросить, [ Ты же не собираешься притащить всех Беспрепятственных с собой, правда? ]

[ Нет, не совсем. Это меньше половины гильдии. Все они ушли добровольно. Они настаивают, чтобы я организовал новую гильдию вместе с ними, но я не заинтересован в управлении делами гильдии, и они отказываются следовать за кем-либо ещё. Некоторые из моих братьев по-прежнему в Беспрепятственных, но если я вступлю в твою гильдию, они тоже обязательно придут. Я искренне надеюсь, что если я присоединюсь, вы примите и их тоже. ] попросил Блейдлайт.

В эти мрачные времена, больше всего он волновался за своих братьев. Независимо от того, насколько уныло он себя чувствовал, они все равно оставались на его стороне. Поэтому, хотя он и не хотел быть как-либо ограничен, ради того, чтобы найти им место под солнцем, он был готов принять предложение Не Яна.

Не Ян обдумывал плюсы и минусы. Братья Блейдлайта составляли почти половину силы Беспрепятственных. Если бы такие силы присоединились к Племени невероятных Людей, то дали бы шанс для большого роста. Но в то же время, эти игроки были лояльны только к Блейдлайту и не обязательно будут подконтрольны ему и Тан Яо. Поэтому в деле был определенный фактор риска. Если Блейдлайт искренне желал присоединиться, всецело управлял своими братьями и велел бы им ассимилироваться, они будут медленно поглощены гильдией. Однако если Блейдлайт не будет готов всем сердцем пойти на это, и позже решит уйти, уводя своих братьев с собой, это станет для них огромной потерей.

Принять или отклонить... на самом деле было довольно сложно принять решение. Из того, что Не Ян мог вспомнить о личности Блейдлайта, он был надежным, заслуживающим доверия человеком и никогда не был чрезмерно честолюбив.

[ Хорошо, я приму их. Я буду относиться к ним так же, как и к обычным членам, ] наконец ответил Не Ян.

Племя Невероятных Людей уже имело десятитысячную силу. Какая разница от ещё одной тысячи? Кроме того, игроки имели тенденцию взаимодействовать и помогать друг другу, поэтому братья Блейдлайта, несомненно, будут быстро осваиваться.

[ У тебя нет сомнений? ]

[ Каких сомнений? ]

[ Ты не беспокоишься, о том что я попытаюсь захватить власть? ]

Не Ян усмехнулся и спокойно ответил, [ Если бы ты действительно заботился о власти, ты бы никогда не покинул Беспрепятственных. С твоим престижем, я ни на секунду не поверю, что у тебя не было шансов в борьбе с Хей Жуо за контроль над гильдией. Если бы вы двое действительно сразились, возможно, прямо сейчас, он бы уже не был лидером Беспрепятственных. Тем не менее, ты все еще остаешься сам по себе. Даже если он предал тебя таким отвратительным образом, ты все еще ценишь то, что осталось от вашей дружбы. Я думаю, именно по этой причине так много твоих братьев было готово последовать за тобой. Присоединившись к моей гильдии, ты по-прежнему будешь тем, кем был раньше, Блейдлайтом, но я точно не стану Хей Жуо! ]

Блейдлайт был поражен этими словами. Он взволнованно ответил, [ Спасибо тебе за то что поверил в меня. Присоединившись к вашей гильдии я позабочусь о том, чтобы мои братья не причиняли никаких неприятностей. ]

Он мысленно расслабился и вздохнул с облегчением. Предоставить им место, в котором они были бы приняты было одной из его самых насущных проблем, но он так и не нашел подходящей гильдии. Несколько лидеров гильдий связывались с ним ранее, но никто их них не заслуживал его уважения. Тем не менее, Не Ян более чем заслужил его.

Присоединение Блейдлайта было большим благом для Племени Невероятных Людей. Это дало бы их силам ещё один существенный стимул. С его престижем, он привлек бы в гильдию еще больше игроков. Таким образом, они действительно начнут соперничать с высокоранговыми второстепенными гильдиями, которые уступали только Победоносному Возвращению, Священной Империи и другим крупным гильдиям.

[ Я тут немного подумал. Племени Невероятных Людей, вероятно, потребуется несколько вице-лидеров. Кстати насчет этого, я могу дать тебе эту позицию. ]

[ Не нужно, я не заинтересован в управлении гильдией. ]

Освободившись от одной из своих забот, Блейдлайт, наконец, начал преодолевать свои трудности от ссоры с Хей Жуо.

[ Я могу позволить тебе не заниматься какой-либо работой, но ты должен принять должность вице-лидера. Даже если ты не хочешь этого, я уверен, твои братья хотят,] сказал Не Ян. Если бы он назначил Блейдлайта на должность вице-лидера, он смог бы успокоить братьев, следующих за ним.

Блейдлайт задумался на мгновение, прежде чем, наконец, смягчился. Он кивнул головой и сказал, [ Хорошо. ]

Он признал, что слова не Яна были вполне резонны.

[ Ты можешь отправиться в нашу штаб-квартиру. Прямо сейчас исполняющим обязанности лидера является игрок с ником Ватчфул Снайл. Я сообщу ему что ты и твои братья прибудете, после чего он решит все вопросы с добавлением вас в гильдию. ]

[ Хорошо. ]

[ Я позволил Ватчфул Снайлу решать вопросы, относительно элитной команды. Я уже сообщил ему о нескольких игроках, которых я имею на примете. Сперва ты должен создать с ними команду и начать забег по подземельям. После того как вы зачистите все низкоуровневые данжи и накопите некоторое количество очков вклада, мы внесем некоторые изменения. Со средним навыком, уровнем, и снаряжением команды, я уверен что зачистка Долины Сосил не будет проблемой, ] сказал Не Ян.

Гильдии придется по порядку зачистить все Специальные Инстансы, чтобы получить некоторое количество Славы. Накопив достаточно Славы, они смогут получить определенные награды от администратора, которые могут помочь им в их развитии, например обновление для штаб-квартиры гильдии. Помимо денег, так же требовалось определенное количество Славы. Самая низкоуровневая гильдия могла принять максимум 20000 игроков. После этого, им нужно будет накопить достаточно Славы, чтобы поднять гильдию на 2 уровень.

[ Нет проблем, я начну забег по подземельям. Вы должны поторопиться и сфокусироваться на очистке своих красных имен, ] ответил Блейдлайт.

[ Верно. ] кивнул Не Ян.

Когда Блейдлайт будет устраивать забег по подземельям с Янг Севеном, Шенфа Ванси и остальными, он может дать им простой гайд. С их силой и умением, и его руководством, у них не возникло бы проблем с очисткой этих подземелий на Эксперте или даже Специалисте.

Глава 161 – Закрытый Сундук Черного Золота.

Когда они прибыли к следующей зоне, Не Ян как обычно использовал свой метод с Порошком Дыма. Потом, когда дым разросся, он оставлял убийство Полу-Элитной Чешуйчатой Лягушки на Тан Яо.

Кроме заклинаний Тан Яо, в лесу было тихо. Иногда, тихие, крадущиеся звуки были слышны из ближайших кустов, в это время маленькие зверьки проходили мимо.

На расстоянии, слабый, почти неразличимый был слышен звук воды.

«Рядом есть река или озеро?» спросила Яо Яо. Среди зарослей, мягкий звук текущей воды раздавался по лесу.

«Озеро?» Не Ян вздрогнул.

Он неожиданно вспомнил, что там действительно находилось озеро близкое к зоне Чешуйчатых Лягушек. Это было маленькое лесное озеро, спрятанное за длинными, и густыми деревьями. Посреди него был небольшой островок, и слухи говорили, что это была локация заброшенного храма Темных Эльфов. Вероятно, тут могли быть найдены древние крафтовые рецепты.

«Оно всё равно близко… нет ничего плохого в том, чтобы проверить. Если там ничего нет, я смогу вернуться».

Скоро, пришло время закрытия серверов. В этот момент, Тан Яо как раз убил его последнюю Чешуйчатую Лягушку, и когда он это сделал, яркий свет окружил Не Яна вместе с последующим звуком колокольчиков.

Не Ян проверил свой статус. Сейчас он был 17 Уровня, такой же, как и Тан Яо, однако, полоска опыта Тан Яо была почти заполнена, так что он скоро поднимется до 18 Уровня.

«Всё еще осталось около 18 минут. Вы должны найти безопасное место, из которого вас не увидят другие монстры, а потом выйти из игры», сказал Не Ян.

Он посмотрел на дневной сбор, три части снаряжений, Чертёж Серебряной Брони 30 Уровня, Продвинутый Рецепт Зелья, и несколько Самоцветов Судьбы.

Он и остальные, на данный момент, получали огромный шанс выпадения вещей из-за того, что монстры были выше их уровня. К тому же, Чешуйчатые Лягушки, которых они убивали, были Полу-Элитой, поэтому их доход был еще больше. Если они бы охотились в этой зоне в его прошлой жизни, тогда это было бы слишком тяжелой задачей для них. Даже если у них получиться найти Элитных или Полу-Элитных монстров, многие ближайшие игроку попытались бы украсть и убить монстра. Это было обычным делом. Из-за этого дневной доход составлял всего две вещи Серебряного или Золотого качества. Чаще всего, любая группа, которая могла защитить даже монстра класса Лидер уже могла считаться довольно удачливой. Однако Не Ян и остальные ушли гораздо дальше, в нынешнем времени, и охотились за пределами гринда обычных игроков. Более того, Не Ян знал точные места появления Элитных и Полу-Элитных Монстров, поэтому было очевидно, что он смог получить преимущество над остальными.

Сан сейчас был на 11 Уровне пока Яо Яо поднялась до 12, она было всего в сантиметре от взятия 13 Уровня. Оба были шокированы своим увеличением Уровня. Это было слишком быстро!

«Старшие Братья, Старшая Сестра, увидимся завтра!» Сан попрощался и затем вышел.

«Я тоже ухожу, увидимся позже», сказала Яо Яо перед тем как покинуть игру.

«Ты не выходишь?» спросил Тан Яо, когда почувствовал, что Не Ян не собирался пока выходить.

«Есть еще 15 минут до закрытия серверов. Я пойду, разведаю местность немного. Вот, возьми эти 5 мешочков Порошка Дыма. Также, это локации спавна нескольких Полу-Элитных Монстров, запиши их. Если завтра я не вернусь к тому времени как вы придёте, дай Сану Порошок Дыма и продолжайте без меня», сказал Не Ян перед тем как передать вещи Тан Яо.

Подумав немного, Тан Яо кивнул и сказал, «Хорошо», перед тем как взял Порошок Дыма. Если Не Ян не хотел говорить ему, тогда он не хотел настаивать. Кроме того, он был полностью уверен в нём. Как ни как, с его умениями и знаниями, ему не о чем было волноваться.

«Как раз самое время для того, чтобы выйти».

«Что ж, увидимся завтра», сказал Тан Яо. Его тело стало иллюзорным и потом полностью исчезло.

После того как Тан Яо вышел, Не Ян последовал к звукам воды, и вскоре пришел к небольшому протоку и пошел против течения. Он видел множество Чешуйчатых Лягушек по пути, поэтому он старался обойти их при помощи маскировки.

На его пути, он наткнулся на деревянный сундук. После открытия, он достал часть Белого снаряжения 30 Уровня. Это было разочаровывающим фактом. Неужели его удача действительно так плоха? Тем не менее, он всё еще мог получить 5 или больше серебра от продажи его NPC, так же была возможность разобрать его на материалы. Разбивка на материалы могла быть немного дороговатой, но, всё же лучше, чем ничего.

Когда он продвинулся дальше по реке, достигнув “еще будущих открытых глубин леса”, он вскоре вышел из зоны Чешуйчатых Лягушек и прибыл к открытой местности, где увидел озеро на расстоянии. Оно не было большим, и покрывало, наверно, около десяти квадратных километров, но посреди него находился небольшой кусок земли.

[ Система: Вы открыли Лесное Озеро Стратин. ]

В его прошлой жизни, были слухи о том, что игрок добыл несколько рецептов с острова посреди озера. Необычные рецепты, найденные в зоне 30 Уровня, очень часто были Продвинутого Уровня, что делало их очень ценными. Для игрока как Не Ян, который владел могучим магазином зелий, каждый рецепт был очень важным.

Он стоял на краю озера. Оно было спокойно и без единой ряби. Даже так, он помнил, что на глубине находились монстры, и среди них также находились Элита и Полу-Элита. Сейчас, его жизнь была слишком дорогой. Если он умрёт, он выронить множество важных вещей. Поэтому, он был очень осторожен, перед тем как рисковать.

Он не верил, что смог бы в одиночку убить Полу-Элитного монстра 30 Уровня на земле, а под водой и подавно. Даже встреча с обычным монстром был очень опасна.

Не Ян осмотрел остров, на расстоянии который находился в 30 метрах. Множество деревьев был утыкано на нём, каждое был около пятидесяти или шестидесяти метров в высоту, которые отбрасывали тень, а висячие ветви лениво висели прямо над поверхностью воды.

Он даже заметил, как пышная листва деревьев хаотично переплеталась с ветвями.

Он неожиданно пришел к мысли. Даже если он не мог переплыть по озеру, он всё еще мог попасть на этот остров!

Подойдя к ближайшему дереву, он использовал Ползущее Кольцо. Потом, как паук, он взобрался по стволу, а потом сел на толстую и твёрдую ветвь на вершине. Когда он осмотрел местность, он оценил ветку дерева, которая находилась от него в десяти метрах.

«Должно получиться», он тихо пробормотал себе под нос, пока оценивал расстояние. Сразу после этого, он неожиданно прыгнул вперёд.

Он всё еще был как минимум в двадцати метрах от поверхности воды. Используя импульс движения от прыжка, он летел в сторону озера.

Когда он падал, он активировал умение Кольца Шелка, и выстрелил шелком, которое зацепилось за ветку. Вскоре, паутина натянулась, и, преобразовав потенциальную энергию от его падения в кинетическую, он летел как ребёнок на качелях.

Достигнув пика, он отпустил паутину и продолжил лететь по воздуху.

Он быстро спускался по направлению острова, и когда достиг земли, перекатился по ней и встал на ноги.

-23

Урон всплыл над его головой.

Отряхнувшись от пыли, лёгкая улыбка появилась на его лице, и он посмотрел на другую сторону. У него получилось. Обладать обоими кольцами давало значительные преимущества.

На расстоянии, Водяная Змея неожиданно разорвала поверхность воды. Она была около пяти или шести метров в длину с жёлтыми и белыми полосками на теле. Когда она плыла, волны расходились в стороны от неё. Она была монстром 30 Уровня или выше. Он не смел быть неосторожным и использовал маскировку, а потом двинулся к ближайшим зарослям.

Не найдя следов Не Яна, Водяная Змея нырнула назад в воду и исчезла в глубинах озера.

Напряжение Не Яна спало, и он вздохнул с облегчением. Если бы он решил переплыть озеро, тогда ему было бы тяжело представить, что могло случиться.

Остров имел размер около 900 квадратных метров. Когда он начал осматривать его, он не обнаружил монстров. К тому же, кроме деревьев, похоже, тут ничего не было. Посередине было очень большое дерево, которое возвышалось над остальными. Печально, но так как оно умерло, его кора была заполнена насекомыми, но в центре имелся черный сундук. Многие древние сундуки, которые были не найдены так долго, старели со временем, собирая пыль и теряя даже самый яркий блеск.

Он подошел к сундуку, который казался старинным. Его дизайн был датирован Темной Эрой, когда преобладала раса Драконов. Он был гораздо более древний, чем любой сундук, который он находил до этого. Чем старинней был сундук, тем лучше вещи он имел. Это было широко известно всем игрокам.

Когда он стёр грязь и пыль на сундуке, он увидел черный золотой блеск.

«Черное Золото!»

Его глаза замерцали от волнения.

К этому времени, он никогда не находил сундук Черного Золота. Даже в его прошлой жизни, он только слышал об их существовании. Они гарантированно давали вещь как минимум Черного Золота. Чаще всего они содержали Полу-Легендарную вещь. В нём также был шанс приобретения фрагмента Легендарной вещи. Естественно, такое событие было маловероятным.

«Надеюсь, он не заперт…»

Не Ян наклонился и попытался открыть сундук. Когда его правая рука вступила в контакт с замком, сильное чувство разочарования появилось в нём. Он был заперт маленьким, хрупким замком. А его сложный дизайн был достоин похвалы.

Это был самый утонченный замок, который он когда-либо видел. По меньшей мере, требовалось умение Открывания замков на уровне Специалиста или Ключ Специалиста, так как обычный ключ просто бы не сработал.

Он показал горькую улыбку. Честно говоря, это было ожидаемо. Как мог сундук такой редкости быть свободно открыт?

Даже если он знал, что тут был спрятанный сундук, он был разочарован этим.

Как раз тогда, когда он собирался уходить, после небольшого обдумывания, он неожиданно обнаружил эту ситуацию немного странной. Логически говоря, игрок должен был иметь умение открывание замков на уровне Специалиста, а это случалось, когда они становились Великими Ворами. Другими словами, это займет, как минимум пять или шесть лет, семь или восемь как максимум. Однако, принимая во внимание популярность этой зоны, в прошлой жизни, это означало, что множество игроков узнало бы о нём. Вследствие чего, знания об этом сундуке Черного Золота распространились бы по всей игровой базе. Однако почему он никогда не слышал о том, что этот сундук находился в этом месте?

Если только игрок не прибыл сюда, перед тем как все остальные обнаружили его и имел умение открывания замков на уровне Специалиста, чтобы снять замок, и забрать содержимое. Но не было бы такого, игрока, чтобы о нём никто не знал.

Даже многие Великие Воры не обладали умением Открытие Замков на Специалисте. Это не было тем умением, которое можно было получить легко, оно требовало от игрока открытия десятков тысяч замков для получения такого уровня.

В таком случае была только одна возможность. Был другой способ открытия этого замка! Возможно, он мог бы найти специальный ключ.

Думая об этом, Не Ян встал. Ответ совершенно точно находился на этом острове! Это место так же было зоной покинутого храма Тёмных Эльфов. Может эти двое были как-то связаны!

Когда он посмотрел на игровое время, он заметил, что пришло время закрытия серверов. Сейчас, у него не хватало времени. Он продолжит, в следующий раз.

Глава 162 – Храм.

Через некоторое время после отсоединения от игры, Не Ян связался с Гу Хуаем, Хао Ченгом и Жао Ли. От них он узнал, что вопрос о присоединении к гильдии Респеледент Блейдлайта уже был улажен. Более того Племя Невероятных Людей выросло до ошеломляющих 16 000 участников, прежде чем число игроков, подающих заявление, уменьшилось до минимума. Тем не менее, гильдии такого размера редко можно было увидеть в настоящее время. Больше не озабоченные

процессом добавления новых игроков, Гу Хуай и остальные начали распределять задачу по расследованию прошлого, каждого из тех, кто уже присоединился. Любой, кого они найдут подозрительным, будет изгнан из гильдии. Хотя они и не могли полностью избавиться от кротов, но это, по крайней мере, позволит немного очистить их ряды.

После подсчета членов гильдии, доля игроков выше 9 уровня составила чуть меньше 20%. Это немного низкий показатель, но все равно это было неплохо.

Когда Блейдлайт, Лидер Янг Севен и другие сформировали элитную команду, согласно стандартному соглашению, все они должны были подписать контракт. В нем установлено, что если они захотят покинуть команду, они должны вернуть все что им предоставили, а так же заплатить огромный штраф. Элитная команда не была чем-то, к чему можно было просто присоединиться или уйти когда вам будет угодно. Каждая гильдия инвестировала в них значительные средства, поэтому каждый игрок был ключевым. Если бы кто-то из них внезапно ушел, это стало бы огромной потерей для гильдии, поэтому необходимо, чтобы все они были связаны контрактами.

Естественно, были и выгоды. Присоединение к элитной команде означало, что игрок будет получать гораздо больше ресурсов от гильдии, позволяя им развиваться значительно быстрее, чем обычным игрокам. Поэтому, учитывая возможности, многие все равно подписывали контракт.

После того как элитная команда была сформирована, единственная в гильдии книга с навыком Воскрешения была передана Янг Севену.

На данный момент, книга навыка Воскрешение была почти бесценна. Даже если бы кто-то предложил несколько десятков золотых, они все равно не смогли бы получить её, настолько она была редкой. Прямо сейчас почти ни у одной крупной гильдии этого навыка не было, потому что он становился более распространённым лишь, когда основная масса игроков приближалась к 20 уровню.

Воскрешение могло возродить павшего товарища по команде вне сражения. При прохождении подземелья, иногда, прежде чем зачищалась хотя бы его половина, команда могла понести слишком большие потери, чтобы продолжать двигаться вперед. Но с Воскрешением их можно было вернуть назад к жизни. Кроме того, при встрече с финальным боссом, команде было бы очень трудно одолеть его без потерь. Часто, многие члены команды приносились в жертву, прежде чем его, наконец, удавалось убить. Однако, с воскрешением, этих потерь можно было избежать.

Таким образом, для Блейдлайта, Янг Севена, и других членов элитной команды, Воскрешение существенно снизит нагрузку при прохождении подземелий.

До сих пор все шло согласно плану. Несмотря на то, что на пути могут встретиться несколько препятствий, Не Ян был убежден, что благодаря своим навыкам, когда все лучше познакомятся друг с другом, они определенно продемонстрируют невероятные способности.

Закончив беседу с Гу Хуаем и остальными, Не Ян продолжил свою обычную рутину – тренировки, практику боевых искусств и учебу. В последнее время он чувствовал, что его тело до краев наполнено силой. Его рефлексы так же стали еще острее, чем раньше. Более того, он вырос примерно на три сантиметра, а его телосложение стало более мускулистым.

Приближался день, когда его родители должны были вернуться домой, и он становился все более нетерпеливым, поскольку в нем нарастало сильное чувство тоски.

Около полудня его тети и дяди пришли еще раз. Узнав, что его родители все еще не вернулись, они могли только разочарованно уйти. С тех пор как они узнали, что он является перспективным кандидатом на прохождение вступительных экзаменов в лучшую военную академию в стране, они были вынуждены относиться к нему с некоторой вежливостью, вплоть до того, что улыбались и льстили ему, у них не было иного выбора кроме как делать это. Но в своих мыслях, они все еще возмущенно думали о деньгах, которые его родители были им должны.

Не Ян действительно не хотел использовать свое внутриигровое золото, поскольку, пока не будет открыт обменник валюты реального мира, каждая монета имела невероятную ценность. К сожалению, курс обмена внутриигрового золота на черном рынке был намного ниже его реальной стоимости. Более того, некоторые влиятельные фигуры могли еще больше снизить курс обмена, манипулируя рынком, поэтому продажа его внутриигрового золота была равносильна добровольному согласию быть обманутым. И наконец, каждая медная монета в его кармане олицетворяла собой небольшое преимущество перед Цао Сю в будущем.

Не Ян сделал телефонный звонок Тан Яо.

«Хей, Тан Яо. У тебя прямо сейчас есть деньги? Можешь одолжить мне, я позже все верну».

«Сколько тебе нужно?» удивившись, спросил Тан Яо. Очень редко случалось чтобы Не Ян просил занять ему деньги.

«Вероятно 500000 Юаней или около того», ответил Не Ян немного подумав. (примерно 72,500 $)

Это был первый раз, когда он напрямую просил Тан Яо занять ему денег. Однако когда через несколько дней его родители вернуться, он сможет их полностью вернуть.

«Так много!? Хорошо, просто дай мне свои банковские данные. Я переведу деньги».

«Ты не собираешься спрашивать, почему я попросил так много денег?»

«Ты почти никогда не просишь у меня денег, поэтому, когда ты это сделал, тем более так много, я понимаю, это на что-то важное. У тебя определенно есть веская причина просить об этом. Но если ты не хочешь рассказывать об этом, то и я не буду совать свой нос. Неважно как много тебе нужно, я все равно помогу получить это, даже если мне придется ходить вокруг других и выпрашивать милостыню, иначе как я мог бы назвать себя твоим братом!? Ты забыл? Мы знаем друг друга с тех пор, как оба были в подгузниках!» ответил Тан Яо.

Когда его семья стала состоятельной, вокруг него собиралось все больше людей, которые пытались перед ним выслужиться, в то время как тех кто относился к нему искренне становилось все меньше. Подавляющее большинство людей, которые сближались с ним, имели низменные мотивы, что заставляло его еще больше ценить отношения, которые он имел с Не Яном. С его точки зрения, дружба была бесценной. У него не было недостатка в деньгах, но настоящих друзей было трудно найти!

«Прежде чем мой отец ушел, он одолжил деньги у нескольких человек. Ну, в последнее время они преследуют меня, пытаясь вернуть долг. Я не хочу обменивать свое внутриигровое золото чтобы заплатить им, поэтому мне остается только обратиться к тебе», объяснил Не Ян.

«О, ты имеешь в виду этих снобливых родственников? Не волнуйся, рано или поздно наступит день, когда они пожалеют о том, как с тобой обращались!» усмехнулся Тан Яо.

Зная, насколько хорошо Не Ян расширялся в Conviction, когда откроется обменник реальной валюты, его личное богатство определенно взлетит до пугающего уровня. Тогда у него не будет нужды думать о таких мелких карманных тратах.

Через некоторое время он получил текстовое сообщение от Тан Яо.

«Хорошо, деньги уже должны быть на твоем счете. Я завершил передачу».

Не Ян направился в банк, чтобы снять деньги, прежде чем пойти к домам своих родственников. Они жили не так далеко от его дома. На самом деле все они жили в одном районе, достаточно близко чтобы встречаться каждый день, но он никогда не испытывал ни малейшего намека на привязанность к кому либо из них, настолько, что испытывал более теплые чувства к своим соседям за соседней дверью.

Он постучал по металлическим воротам дома своего дяди, Лу Мина.

«Кто там?»

Противный голос, напоминающий задушенную утку, раздался в ответ на стук. Он принадлежал жене его дяди.

«Это я!»

Эхом отозвался холодный голос Не Яна, без малейшего намека на гнев. Он не собирался утруждать себя тратой эмоций на людей, с которыми не планировал иметь в будущем ничего общего.

Увидев его после открытия ворот, жена дяди скорчила отвратительное выражение, но, вспомнив о чем-то, ее лицо стало безэмоциональным. Жестким тоном она спросила, «Ох... П-почему ты здесь Маленький Ян? Тебе что-нибудь нужно? Хочешь войти..?» Однако, она даже не попыталась отойти, чтобы впустить его.

«Нет, спасибо. У меня есть вопрос. Сколько денег мои родители должны вам?»

«170 000 Юаней. Если добавить проценты, будет около 220 000 Юаней. В чем дело, что-то случилось?» – Спросила жена Лу Мина, взглянув на него.

«У меня есть деньги. Принесите кредитный договор, подписанный моими родителями».

Тон Не Яна стал еще холоднее. Что это была за процентная ставка!? Они были настоящими акулами! Он мог только догадываться, как много унижений вытерпели его родители, когда попросили занять деньги. Глядя на его родственников, согласившихся на кредит с такой высокой процентной ставкой... Его родителям было бы лучше обратиться к незнакомым людям! Если бы бизнес его отца провалился, что тогда? Даже за всю жизнь они не смогли бы избавиться от этого долга!

Он потерялся глубоко в своих мыслях. В прошлом, будучи наивным, он не только не подозревал о давлении, под которым оказались его родители, но и обиделся на них за то, что его бросили! Он даже постоянно напоминал им об этом, заставляя их чувствовать вину и ненависть к себе. Им и одного дня не удавалось прожить в счастье. Однако в этой жизни он не допустит повторения такой трагедии. Он станет достаточно сильным, чтобы защитить своих друзей и любимых!

«Отродье, откуда у тебя эти деньги..?» Не могла не спросить оцепеневшая жена Лу Мина, увидев, что Не Ян достает столько наличных.

«Хватит этого дерьма! Принеси этот чертов кредитный договор!»

Выражение Не Яна стало ледяным. Увидев, как он вспыхнул от гнева, жена Лу Мина немедленно изменила свое отношение. Теперь, когда все так изменилось, если он действительно разозлится, то было бы трудно предсказать какого рода неприятности могут случиться в будущем! Она поспешно побежала в дом и вернулась к нему с кредитным договором.

После того как Не Ян убедился что почерк в договоре действительно принадлежал его отцу, его больше не заботил дальнейший разговор со своей тетей и он немедленно развернулся чтобы уйти.

«Действительно странно... Просто как это отродье получило столько денег? Может ли быть что..?»

Когда жена Лу Мина добралась до этого места в своих мыслях, она почувствовала, как мороз пробежал по ее спине, прежде чем быстро закрыла металлические ворота.

Не Ян пошел от дома к дому, стуча в двери своих родственников, чтобы вернуть деньги, которые задолжали его родители. Когда время дошло до полудня, он, наконец, покончил с этим делом.

«Ты все им выплатил?» спросил Тан Яо по телефону.

«Да, вопрос улажен. Еще раз спасибо. Подожди несколько дней, чтобы я смог вернуть тебе деньги которые одолжил», ответил Не Ян. Сравнивая Тан Яо со своими родственниками, он не мог не почувствовать тепла в своем сердце.

«Не надо спешить, это мелочь», махнул рукой Тан Яо. Не было причин, по которым ему срочно нужны были деньги. Затем он неожиданно подумал о чем-то, «Ты можешь заплатить мне в игре».

«Тоже неплохо», кивнул не Ян. Несмотря на то, что текущий курс обмена на черном рынке был ужасен, золото в игре все еще было довольно ценным. В конце концов, даже сейчас золото все еще было очень дефицитным.

«Я, вероятно, буду занят, когда вернусь в онлайн. Вы ребята должны идти вперед без меня».

«Ах, хорошо».

После разговора с Тан Яо он тренировался до конца дня. Когда наступил вечер, он вернулся в мир Conviction.

Ради того чтобы найти ключ к сундуку Темного Золота, он начал прочесывать каждый дюйм острова не оставляя без внимания даже самый маленький камушек. Его поиски в конечном итоге привели его к руинам храма, расположенным более чем в десяти метрах от берега, где он получил неожиданный трофей. Он нашел спрятанный в углу руин Серебряный сундук, в котором оказалось два рецепта.

Он опознал оба – Рецепт Пронзающего Яда Темных Эльфов и Рецепт Яда для Стрел Темных Эльфов. Первый был рецептом яда для нанесения на лезвия мечей, кинжалов, и другого оружия с острием. Последний был специальным рецептом яда для нанесения на наконечники болтов и стрел. Оба были продвинутого ранга.

Пронзающий яд наносил 30 урона в секунду, в течение 20 секунд, а его состав включал в себя определенный тип личинок, получить которых было очень сложно. Чтобы их добыть, нужен был, по крайней мере, игрок 30 уровня. Что касается Яда для Стрел, он наносил одноразовый дополнительный урон в 50 единиц. С другой стороны его ингредиенты, состоящие из самых обычных типов трав, было относительно легко приобрести. Стоимость изготовления каждого флакона составляла не менее 10 серебряных, и использовался он три раза. Вообще, из всех имеющихся в наличии товаров, яд для стрел продавался хуже всего, поэтому его продажа в магазине не принесет большой финансовой выгоды. Но для Не Яна он на самом деле был очень полезен. Вернувшись, он определенно должен заставить Алхимиков из Магазина Зелий Звездного Неба изготовить несколько флаконов.

Все руины заросли сорняками, и он с трудом мог разглядеть очертания храма. Мог ли ключ от сундука Темного Золота быть найден в этом месте? Не Ян не мог не испытывать некоторые сомнения.

Глава 163 – Кавалерийский арбалет Даллахана.

Посреди руин храма были разбросаны фрагменты раздробленного камня. На их поверхности можно было увидеть выгравированные драконьи письмена, хотя по прошествии стольких времен они были едва различимы. Во времена Темной Эры темные эльфы были слугами драконов, они считали их божественными существами. Даже их священные тексты были написаны на языке драконов, отражая этот факт.

В их истории и культуре очень глубоко укоренилось подчинение драконам. Даже спустя тысячелетие они по-прежнему считали себя низшими вассалами, которые не смели выступить против тех, кто принадлежал к расе драконов.

Вокруг алтаря храма лежали кости – останки различных существ, среди которых были человеческие черепа, сложенные в большие кучи.

Не Ян мог представить как вожди небольших племен темных эльфов, во время ритуалов жертвоприношения, предлагали жизни различных существ драконам. В период Эры Совместного Правительства, когда господство драконов было окончательно свергнуто, темные эльфы подверглись возмездию за свои мерзкие поступки со стороны людей, высших эльфов, и других рас, что привело к массовому геноциду, в результате которого темные эльфы полностью исчезли с континента. Многие из их племен нашли убежище в изолированном Подземном Мире, но во многих местах континента все еще сохранились следы их прошлого.

Когда он приблизился к святыне, больше дюжины фрагментов камня поднялись с земли в воздух. Каждый фрагмент излучал сильную темную ауру, а символы, выгравированные на них, светились жутким светом.

Опираясь на свое знание Драконьего Языка, он смог определить значение некоторых символов: “бог разрушения” “обитатели далекой тьмы” “изолированное измерение зла...”, но ему было трудно собрать их вместе воедино.

Какого рода послание должны были передать эти парящие каменные фрагменты?

[ Система: Со времен Темной Эры сохранились остатки магии злой в этом храме темных эльфов. После некоторого осторожного взаимодействия ты обнаруживаешь, что она открывает портал в другое измерение. Это могущественная магия! ]

[ Система: Ты молча размышляешь про себя. Темные эльфы были слугами драконов. Что могли эти презренные создания делать в этом месте? ]

Читая системные уведомления, краем глаза, Не Ян внезапно заметил, что фрагменты камня соединились в центре алтаря, перед тем, как на их месте медленно возник темный портал.

Будучи всего в нескольких шагах от портала, Не Ян предусмотрительно отступил назад, когда тот появился. Ему было неизвестно куда портал приведет и представляет ли для него угрозу!

«Я не могу так рисковать!»

В Conviction было множество странных карт, посещение которых чревато опасностью. Ради сохранения Главы Мужества и Главы Свободы он твердо решил отказаться от этой возможности.

Однако, как только он собрался развернуться и уйти, то почувствовал мощную всасывающую силу, затягивающую его тело. Лицо Не Яна побледнело от ужаса. Он хотел отступить, но могущественной силе, исходящей от портала, было просто невозможно сопротивляться!

«Ах!» Не Ян потерял опору.

И как пасть огромного демона, темный портал поглотил его в одно мгновение.

Во тьме портала все стало абсолютно черным и он потерял сознание.

После того, как Не Ян был затянут в портал, каменные фрагменты, парящие в воздухе вокруг алтаря, медленно потускнели. Потеряв энергию, которая питала их, камни упали на землю.

...

«Нирвана Флэйм ушел в оффлайн?» Сан повернулся к Тан Яо и спросил озадаченным тоном. Имя Не Яна в его списке друзей померкло.

«Я не знаю», ответил Тан Яо, говоря так же неуверенно. Когда он, прямо сейчас, попытался отправить Не Яну сообщение, он получил системное уведомление, сообщившее ему, что игрока не было на той же карте. Может Не Ян пошел на карту которая была недоступна другим?

«Что-то случилось с Нирвана Флэймом?» Обеспокоенно спросил Яо Яо.

«Что бы ни случилось, я уверен, он справится с этим. Вперед, давайте продолжим». Уверенность Тан Яо в Не Яне напоминала почти слепую веру.

Виридианская Империя была крупной, самостоятельной картой состоящей из многочисленных и разнообразных зон. Игроки могли шептать друг другу до тех пор, пока они были в пределах одной карты, но они не могли установить контакт с игроками на разных картах, таких как Империя Сатрин или нейтральная территория гигантов. Если Тан Яо не смог связаться с ним, то это означало, что Не Ян сейчас не в Виридианской Империи. Но как это может быть возможно? Империя была огромна и безгранична, она простиралась, по крайней мере, на несколько сотен миль вокруг. Так как они все ещё находились в центральной части карты, чтобы добраться до границы, все еще требовалось пять и более дней, и это двигаясь с самой высокой скоростью! Другой способ – телепорт, но единственное во всей империи место с точкой перемещения связывающей с Империей Сатрин – Калор.

Хотя его внезапное исчезновение оставило группу в растерянности, в данный момент они могли лишь подавить свое беспокойство. Прямо сейчас их главный приоритет – очистить свои красные имена. С небольшим увеличением наносимого урона, после получения 18 уровня, Тан Яо чувствовал себя уверенно, продвигаясь к более сильным монстрам. Потому он достал список координат, которые Не Ян передал ему днем ранее. После чего они отправились на поиски Элитных Чешуйчатых Лягушек.

...

Не зная, сколько прошло времени, Не Ян медленно пришел в сознание. В настоящее время он лежит на земле. По мере того как звук падающей воды нарастал, становясь более отчетливым, он почувствовал как дождевые капли падают на его лицо, принося с собой холод, который, казалось, насквозь пронзал его кожу.

Некоторые мысли встряхнули и отрезвили его, он быстро сел и порылся в сумке. Увидев, что Глава Мужества и Глава Свободы все еще там, он облегченно выдохнул.

[ Система: Вы обнаружили Призрачную Область Даллаханов. ]

Когда он увидел системное сообщение, то понял, что находится на карте с заданным квестом.

Он обнаружил себя посреди огромного пустынного региона. Небо над ним было темным и мрачным. Постоянная морось падала на землю, и ветер громко завывал, неся с собой потусторонний холод.

Осмотревшись вокруг, Не Ян заметил, что это была закрытая область. Он был не в состоянии использовать Свиток Возврата, чтобы уйти.

Так же рядом было несколько ужасающих верховых рыцарей, на скелетных боевых конях, бродивших вокруг по пустыне. Они носили полные комплекты черной брони и носили пики трехметровой длины. Однако, что выделялось больше всего... это факт того, что им не хватало голов!

Не Ян вошел в Скрытность, перед тем как медленно приблизился к одному из них.

Безголовый Всадник (Нежить): Уровень 30

Здоровье: 1 200/1 200

[ Задача 1 – Убейте 20 Безголовых Всадников ]

«Интересно, что случится, если я умру здесь, на этой карте...В любом случае, я не хочу это выяснять, но этот Безголовый Всадник не тот с кем будет легко совладать».

С его текущей силой, убийство монстра настолько превосходящего его по уровню, было поистине тяжелой задачей.

Не Ян открыл официальный сайт в поисках информации об этих Безголовых Всадниках, но к своему ужасу, ничего не обнаружил. Он испустил унылый вздох. Пока что у него не было выбора, кроме как отказаться от этого варианта и самому выяснить способ.

Поскольку его собственных показателей было совершенно недостаточно, он мог только попытаться найти слабое место этого монстра.

Немного подумав, он решил с этим разобраться. Сперва Не Ян приблизился до 70 метров от Безголового Всадника, затем достал арбалет. Используя тот же метод, что применялся им Болотных Угодьях Агмоты, он бы выстрелил в землю рядом с Безголовым Всадником, чтобы узнать будет ли тот потревожен. Таким образом, он сможет определить диапазон его агро.

Наблюдая некоторое время за Безголовым Всадником, он заметил, что его движения были довольно неуклюжими, особенно при попытке повернуться.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три арбалетных болта попали в землю примерно в 30 метрах от Безголового Всадника. Тот внезапно отреагировал, заставив своего скелетного коня рвануть на 20 метров в направлении звука. От мощи его взрывной скорости поднялись облака пыли.

«Скорость рывка этого ублюдка не меньше 120, а то и больше!»

Кто знал что, этот неуклюжий монстр на самом деле рванет с такой скоростью, когда обнаружит врага!

Не Ян чуть не подпрыгнул от испуга. Он моментально активировал Быстрое Отступление и отошел на большое расстояние.

С диапазоном агро около 35 метров и скоростью атаки в 120, Безголовый Всадник определенно был не тем монстром, с которым он мог вступить в открытый бой на его нынешнем уровне!

Он издалека наблюдал за Безголовым Всадником, все больше и больше раздражаясь. Чем быстрее враг атакует, тем больший бонус к урону он получит. Если Безголовый Всадник, будучи на столь высоком уровне, обнаружит его, то есть шанс, что Не Ян будет убит одним ударом!

Не обнаружив врага, Безголовый Всадник на мгновение застыл на месте, прежде чем направил своего коня повернуть обратно. Как у любой нежити, их суставы были чрезвычайно жесткими. Поэтому, при повороте, их движения были затруднены и медлительны.

Увидев пытающегося развернуться Безголового Всадника, Не Яну, неожиданно, пришла в голову одна идея. Он кружил позади всадника и использовал тот же метод, что и прежде, чтобы вновь изучить его.

После десяти минут стрельбы болтами, чтобы выяснить какой был диапазон агро Безголового Всадника сзади, он, наконец, смог определить, что это всего лишь 3-4 метра, то есть намного меньше чем спереди. Более того, даже если всадник реагировал на угрозу позади, ему все еще нужно было время, чтобы повернуть своего коня лицом к Не Яну.

Не Ян слегка улыбнулся. Теперь с этим было легче справиться. Подперев арбалет в своих руках, он выстрелил в Безголового Всадника.

\*Пут! Пут! Пут!\*

Три болта ударили в Безголового Всадника.

-26

-29

-31

Три значения урона поднялись над его головой.

Будучи атакованным сзади, Безголовый Всадник направил своего коня повернуться кругом.

Увидев это, Не Ян, естественно, не остался неподвижным. Он постоянно кружил вокруг всадника, зеркально отражая его движения, по мере того как стрелял сзади.

Не важно как Безголовый Всадник двигался, он был неспособен повернутся непосредственно лицом к Не Яну. Все что он мог сделать, это непрерывно вращаться на одном месте. От начала и до конца он так и не смог обнаружить позицию Не Яна. Со своим низким интеллектом, он просто не знал, как ответить!

\*Пут! Пут! Пут! Пут! Пут! Пут!\*

Не Ян стрелял в Безголового Всадника бесконечным потоком болтов. Постоянный урон привел к быстрому падению его здоровья. Через три минуты, он, наконец, рухнул на землю.

[Задача 1 – Убейте 20 Безголовых Всадников (Прогресс: 1/20)]

«Отлично!»

Не Ян подошел чтобы собрать предметы, выпавшие с Безголового Всадника 2 серебряные монеты и поврежденный чертеж, который был заполнен различными схемами.

Чертеж Кавалерийского Арбалета Даллахана: Часть: 1/10

Ограничения: Продвинутый Кузнец

Кавалерийский Арбалет Даллахана (Суб Легендарный)

Ограничения: 800 силы

Свойства: Атака 307-327, 30% шанс критической атаки, + 100 Огненного урона, 5 выстрелов.

Вес: 25кг

Ограничения: Вор, Паладин, Воин.

«Я бы никогда не подумал, что это будет чертеж Суб-Легендарного оружия! Его свойства удивительны!» Внутренне ликовал Не Ян. Тем не менее, требования в 25кг веса и 800 силы были действительно довольно пугающими. Вероятно, он не сможет экипировать его до 60-70 уровня.

«Итак, если я соберу все 10 частей, я смогу создать Суб-Легендарный кавалерийский арбалет?»

Он проверил материалы, необходимые для его создания: 10 высококачественных Брусков Магического Красного Дерева, 3 высококачественных Кристалла Огненного Начала, 3 слитка Зачарованного Черного Рунического Золота, 3 Зачарованных Рунических Камня, и 1 Экстракт Огненной Эссенции.

Увидев перечисленные материалы, Не Ян потерял дар речи. Высококачественное Магическое Красное Дерево и Кристаллы Огненного Начала было найти немного легче, но они были дорогими, поскольку являлись важными материалами. Что касается Зачарованного Черного Рунического Золота и Зачарованных Рунических Камней или любых материалов, содержащих слово “Зачарованное” в своем названии, их было чрезвычайно сложно получить. Что же до Экстракта Огненной Эссенции – это был предмет из легенд. Во всяком случае, в своей прошлой жизни, он никогда не сталкивался с ним каким либо образом.

Даже если он сможет найти все материалы, необходимые для изготовления этого Кавалерийского Арбалета Даллахана, он не смог бы экипировать его на своем нынешнем уровне. Тем не менее, он может собрать все части чертежа прямо сейчас, а способ его создания выяснить позже.

Глава 164 – Истребитель нежити.

После просмотра системных уведомлений Не Ян был озадачен. Он не получил даже крупицы опыта за убийство Безголового Всадника.

«Монстры на этой карте не дают опыта..?»

Размышляя над этой проблемой, он бросил взгляд на квестовую шкалу прогресса, расположенную в углу его поля зрения.

«Сперва я должен сосредоточиться на завершении квеста. Кто знает... может какая-нибудь награда будет в конце».

После выработки подходящей стратегии, убивать Безголовых Всадников стало так же просто как досчитать до трех. Он быстро стрелял непрерывными очередями арбалетных болтов, из-за чего всадники умирали даже не поцарапав Не Яна.

Примерно через час он снова проверил прогресс квеста.

[Задача 1 – Убейте 20 Безголовых Всадников (Прогресс: 16/20)]

Также ему удалось подобрать еще две части чертежа с тел этих Безголовых Всадников. Учитывая, что они предназначались для Арбалета Полу-Легендарного ранга, шанс выпадения был не таким уж и плохим. По крайней мере, у него появилась надежда собрать весь чертеж.

В конце концов, после долгого гриндинга, Не Ян стал достаточно уверенным, чтобы попытаться контролировать одного из них с помощью Ритуала Нежити.

Определив их слабое место, он смог подтвердить, что будет в безопасности до тех пор, пока остается у всадников за спиной. Этот факт придал ему уверенности, когда он смело кастовал заклинание.

Вероятность успеха Ритуала Нежити может быть немного низкой, но непременно наступит момент, когда навык сработает. После множества неудач, Не Ян, наконец, добился успеха, собрав полную группу из пяти Безголовых Всадников. Затем он отправил их атаковать любого монстра блуждающего в округе, чем значительно повысил скорость своего моббинга.

Чуть позже он завершил квест.

[ Задача 1 выполнена! Вы получили титул Начинающего Истребителя Нежити. ]

[ Задача 2 – Убейте 200 Безголовых Всадников ]

Не Ян посмотрел на новый титул, появившийся в статусе. Он увеличил его влияние среди всех человеческих наций на 1 пункт.

Каждый игрок мог получить множество титулов. Среди них были такие титулы как Великий Вор, Танцор Тени, Божественный Священник и так далее. Все они связаны с соответствующими классами, но были и некоторые специальные титулы – Святой Защитник или Истребитель Нежити. Титул, которое получил он, было из последней категории. Каждый титул давал специальные бонусы. Например, “Истребитель Нежити” повышал влияние... неплохое вознаграждение, особенно учитывая то, как широко люди распространены на континенте. Поэтому позднее даже небольшой рост влияния будет полезен.

После зачистки Леса Треантов, покупки большого количества собственности в городе, плюс получение некоторой суммы от создания гильдии, влияние Не Яна в Калоре уже достигло 19. Теперь, добавив дополнительный пункт от нового титула, оно поднялось до 20.

Повысить влияние в главных городах было очень сложно. В сравнении, сделать это в городках и деревнях было относительно проще. Что касается целых наций, в своей прошлой жизни он сделал это лишь однажды, а именно, когда получил титул Великого Вора, который дал ему 5 пунктов влияния во всех человеческих нациях. Титул естественно имел и другие преимущества, но, тем не менее, он никогда не ожидал, что Истребитель Нежити также увеличит его влияние во всех человеческих нациях.

Изучая следующий квест, Не Ян не ожидал, что его снова заставят убивать Безголовых Всадников. Более того в этот раз необходимое количество было в десять раз больше чем ранее. Эта линейка квестов была действительно странной...

Однако с помощью пяти своих миньонов он убивал Безголовых Всадников намного быстрее, чем раньше. Он продолжил выполнять этот квест, потому что хотел увидеть, какие награды ждут его впереди.

Через долгое время, он, наконец, собрал все десять частей чертежа для Кавалерийского Арбалета Даллахана. В его руках они испустили ослепительный свет, прежде чем медленно слились в единый чертеж. Это был тяжелый арбалет. Без достаточной Силы, для него будет очень трудно даже просто поднять его. Не говоря уже о том что при таком весе будет резко снижаться скорость передвижения когда арбалет экипирован, и именно поэтому Не Ян не мог носить его с собой все время. Ему придется держать его в сумке и вынимать когда это будет абсолютно необходимо. Вероятно, это был самый разумный способ его использования.

Убрав чертеж в свою сумку, он проверил остальной урожай собранный после входа в эту область. Кроме нескольких частей снаряжения 30 уровня он также нашел еще три чертежа экипировки – два были Бронзового Ранга, а третий Серебряного. Процент выпадения чертежей был довольно низким, что делало каждый из них очень ценным. Особенно учитывая, что среди обычных игроков был огромный рынок для сбыта Бронзового и Серебряного снаряжения. В конце концов, они не могли позволить себе экипировку Золотого Ранга, поэтому им приходилось обходиться предметами более низкого класса. В будущем, если он откроет магазин снаряжения и наймет нескольких Продвинутых Кузнецов и Продвинутых Портных, то сможет получать оружие и броню по этим чертежам. Поскольку их свойства были достаточно хороши, он мог заработать на них немного золота.

Шанс выпадения предметов в этой области был довольно высоким. В глазах Не Яна эти вещи были сродни сияющим кучам золота!

В будущем, помимо магазина зелий, для процветания так же будет нужен другой бизнес, например магазин снаряжения. По мере развития игровой торговли добиться господства на рынке, как он делал это прямо сейчас, станет намного сложнее. Однако, пока Не Ян может урвать себе хороший кусок от рынка, он все равно будет зарабатывать много золота. А начать постепенную подготовку для этого он может уже сейчас.

Обнаружив очередного Безголового Всадника, он приказывал своим миньонам окружить и атаковать его. После того как всадник будет убит Не Ян начнет искать свою следующую цель.

Примерно через два часа он завершил второй квест.

[ Задача 2 выполнена! Вы получили титул Среднего Истребителя Нежити. ]

Он проверил свойства бонусов этого титула. Титул увеличил влияние во всех человеческих Нациях на 2 пункта!

Он не думал, что это вновь повысит его влияние. С большим влиянием, в будущем, он будет получать множество преимуществ при расширении в других городах и при получении квестов.

[ Задача 3 – Убейте 2 000 Безголовых Всадников. ]

Эта линейка квестов начала становиться все более и более пугающей. Однако ради того чтобы узнать что за награда была в конце он решил продолжать.

Исследуя карту все дальше и дальше, он постепенно обнаружил, что эта Призрачная Область Даллаханов была гораздо обширней, чем он представлял себе изначально. Ее можно было назвать просторной и бескрайней. Даже пройдя несколько часов по прямой, конца по прежнему было не видно.

Спустя три часа или около того, Не Ян увидел вдалеке храм. Он был очень большим и довольно внушительным, а величественно возвышающиеся колонны делали его похожим на Греческий храм. Он осмотрел это место. Сперва его взгляд упал на резных львов покрывавших колонны. Затем он посмотрел на лестницу, ведущую в главный зал. Вход в этот зал был закрыт металлическими вратами шестиметровой высоты. Несмотря на то, что со временем они ржавели и разрушались, созерцавшим их, врата все еще внушали благоговение.

Остановившись прямо перед входом в храм, здесь было, по крайней мере, несколько сотен Безголовых Всадников в полных наборах черной брони, охраняющих врата.

Хотя ему и было ужасно любопытно узнать что внутри, он не посмел как-либо рисковать. Обойдя вокруг храма, он благополучно продолжил охотиться на Безголовых Всадников поблизости. Даже если они не давали никакого опыта, предметы, выпадавшие с них, были вполне приличными и отчасти компенсировали это.

Единственное что его смутило, это то что, не смотря на убийство бесчисленного количества Безголовых Всадников, его статус PK, казалось, снижался чрезвычайно медленно.

Эта карта была очень странной.

Когда подошло время закрытия сервера, с очередного убитого моба выпала сумка. Когда она появилась, он не особо думал о ней, но наконец, осмотрев ее, он с удивлением обнаружил, что это на самом деле была сумка на 32 слота.

Магическая Руническая Сумка: 32 слота

В других местах даже обычную сумку на 24 слота получить было довольно сложно. Сумка на 28 слотов была еще более редкой. Он никогда не думал, что действительно получит здесь сумку на 32 слота. Даже на 40-50 уровне они были довольно дорогими. В настоящее время первые из них еще даже не появились на рынке.

После сортировки своих предметов Не Ян заменил одну их своих 20-слотовых сумок на 32-слотовую, которая сразу же открыла много места в его инвентаре. Если он найдет больше Магических Рунических Сумок, то сможет дальше увеличивать свой инвентарь!

Поскольку он получил Магическую Руническую Сумку, это означало, что у Безголовых Всадников был определенный шанс ее выпадения.

Может быть, он сможет найти вторую. Не Ян ощутил еще больший стимул гриндить в этой области. Если у него будет пять 32-слотовых сумок, ему не придется менять их даже после достижения 50-60 уровня. Каждый раз, отправляясь в приключение, он мог бы запасать еще больше вещей, чтобы больше не тратить время на возвращение в город.

Пока Не Ян фармил Безголовых Всадников во внешнем мире происходило огромное волнение.

Тан Яо достиг 18 уровня и быстро приближался к 19. Хевен Брейкер также не расслаблялся и поднял 17 уровень. Слипи Фокс и его группа не желали отставать от любого из них и тоже спокойно прокачивались.

«Почему Старший Брат Нирвана Флэйм все еще не вернулся?» Обеспокоенно спросил Сан.

«Он все еще должен быть в игре. Тот факт, что он не умер и не вернулся в город, означает, что пока он в безопасности. Не нужно так сильно переживать», ответил Тан Яо. Хотя сам он был немного встревожен, но снаружи этого не показал.

Яо Яо время от времени посылала Не Яну несколько сообщений, но каждый раз не получала ответа.

Элита за Элитой гибли от рук Тан Яо, но Медальон Демонического Убийцы так и не выпал. Тем не менее, его опыт безумно летел вверх. Все трое быстро поднимали уровни, в то время как их красные имена постепенно очищались. Поскольку Тан Яо отказывался расслабиться даже на мгновение, их запас Порошка Дыма быстро иссякал. Поэтому он приказал Сану бежать в Магазин Зелий Звездного Неба, чтобы взять заем. Когда он соберет достаточно денег, чтобы купить больше порошка, они решат что делать дальше.

Не Ян уже сообщал Берду, что если Тан Яо когда-нибудь попросит одолжить деньги, то Бёрд должен немедленно предоставить их. В конце концов, учитывая, как много промежуточных рецептов получил Магазин Зелий Звездного Неба только от одного Тан Яо, ценность его вложений намного превысила ту небольшую сумму, которую он брал. Сан также передал в казну гильдии все снаряжение, которое они получили от Полу-Элиты и Элиты. После чего он отправился пополнять расходники для группы.

Алый Лес Снов был зоной спавна 20-уровневых Додо. Несколько дней назад здесь было не так много игроков, но в последнее время эта зона была занята примерно 80 игроками Победоносного Возвращения.

Хевен Брейкер с большим трудом собрал десяток Магов имеющих заклинания областного действия малого масштаба, но его усилия были вознаграждены, так как эффективность моббинга его группы значительно улучшилась.

Около тридцати Воров бегали по лесу взад-вперед, вытягивая группы Додо в проходы между деревьями. После этого Маги использовали свою областную магию. Когда заклинания поразили эту зону, бесконечный поток значений урона поднялся в небо. Областные заклинания были чрезвычайно затратными в отношении манны, поэтому их манны не могло хватить надолго. По этой причине за ними двигалась огромная группа Святых Магов. Они отвечали за передачу манны Магам наносящим урон, гарантируя, что шкала их манны всегда будет наполнена. Если же она будет по-прежнему опускаться, тогда они выпьют зелье манны!

С примерно десятком заклинаний областного действия, наложенных друг на друга, группы Додо валились на землю одна за другой, а шкала опыта Хевен Брейкера быстро заполнялась. Таким образом, скорость его прокачки также нельзя было считать медленной. На самом деле он держал темп наравне с Тан Яо. Фактически, он почти наступал ему на пятки.

Что касается Слипи Фокса и его группы, они также нашли относительно быстрый метод прокачки. С их безумных развитием, они быстро поднялись с нижних позиций вверх по списку лидеров. Тем не менее, от начала и до конца, никто так и не сумел пошатнуть позицию Тан Яо на первом месте.

Глава 165 – Охотник на демонов.

Не Ян гриндил Безголовых Всадников весь день. Так и не выполнив третью задачу к моменту закрытия сервера, он задумался о том, как ему нужно выйти.

«Должен ли я позволить себе умереть, чтобы проверить смогу ли я телепортироваться наружу? Может быть, ключ к выходу в храме, который я видел ранее? Но если я попытаюсь вломиться туда с моей нынешней силой, я фактически добровольно попрошу о смерти...»

Будучи не в состоянии найти решение, он решил отложить эти мысли на потом и удрученно вздохнув, вышел из игры.

Вскоре после того как он снял шлем зазвонил домашний телефон.

«Эй, ты наконец-то ответил на звонок! Я уже вечность пытаюсь связаться с тобой! Ты придурок, куда, черт возьми, ты запропастился? Почему я не могу связаться с тобой в игре?» с тревогой спросил Тан Яо.

«Я нарвался на кое-какие неприятности, ну и в итоге меня засосало на специальную карту».

«Не удивительно, что мы не смогли связаться с тобой! Это опасно?»

«Пока что я в порядке. Я просто не знаю, как выбраться».

«Уф, я понял... Хорошо, что тебе хотя бы не грозит опасность. Было бы ужасно плохо, если бы ты умер пока твое имя по-прежнему остается красным... Кстати, Хевен Брейкер уже достиг 17 уровня. Этот парень действительно сделал это, пытаясь обогнать меня в списке лидеров».

«Хм... он прокачивается довольно быстро, но в ближайшее время он все равно не сможет обогнать тебя».

«Я понимаю, но кто знает, это может случиться в будущем. Это действительно тяжело прокачиваться без моей Аркан Феи..» довольно уныло сказал Тан Яо.

Упорство Хевен Брейкера было действительно достойно похвалы. В то же время, без его Аркан Феи, скорость прокачки Тан Яо на самом деле довольно значительно замедлилась. Он не мог с уверенностью утверждать, что Хевен Брейкер однажды не восстановит свое господство.

«Ты уже нашел Медальон Демонического Убийцы?» внезапно спросил Не Ян.

«Увы, по-прежнему нет», разочарованно вздохнул Тан Яо.

Не Ян сморщил брови. Имя Тан Яо было уже настолько красным, что определенно преодолело нужный порог. Ему должно быть серьезно не повезло, если он все еще не смог его отыскать.

«Ну... Просто оставайся в боевой готовности. Даже если Хевен Брейкер обойдет тебя, то это не такая уж и большая проблема. Все ждут от него этого как от лидера гильдии Победоносного Возвращения. Кроме того, даже если он выхватит у тебя первое место, мы позже сможет просто вернуть его назад».

Вспышка решимости промелькнула по лицу Тан Яо. Сжав кулак, он сказал: «Нет! Я не дам ему шанса! Мне все равно, каким способом, но я не сдамся без боя! Я обязательно заставлю его страдать. Настоящий мужчина всегда исполняет свою месть!»

Казалось, Тан Яо все еще чувствует некоторое негодование в отношении Хевен Брейкера, за засаду, которая привела к гибели его Аркан Феи.

Вспышка Тан Яо напомнила Не Яну о прошлом. Когда они были в средней школе, он и Тан Яо были остановлены и избиты хулиганом у школьных ворот. Позже Тан Яо нашел этого хулигана и воздал ему за все побои сторицей. С этого дня хулиган не смел снова их потревожить. Преподаватели в школе учили учеников отвечать на обиды добротой и терпимостью. Однако с малых лет отец Тан Яо говорил ему, что это учение ошибочно.

«Если ты пострадаешь от какой-либо несправедливости, то сможешь положиться только на свои собственные возможности чтобы добиться возмездия. Они учат тебя, как вести себя честно, но я учу тебя выживать! И вопрос не в том кто прав, а кто ошибается. Потому что в реальном мире эти убеждения такие же хрупкие, как и бумага, на которой мы с тобой пишем!» – всегда говорил он.

В результате Тан Яо вырос мелочным и мстительным человеком до мозга костей. Конечно, так было только по отношению к тем людям, к которым он испытывал неприязнь.

«До 25 уровня ты не должен столкнуться с какими-либо проблемами при сохранении своего лидерства, поэтому ты можешь ещё долго продолжать тренироваться на Чешуйчатых Лягушках. В любом случае, просто подожди пока я выберусь», сказал Не Ян. Было множество вещей, которые он не мог сделать, пока торчал внутри этой квестовой карты.

«Ну ладно, тогда... Постарайся побыстрее найти выход. Я думаю, что буду в районе 23 или 24 уровня, когда очищу свое красное имя, а может даже немного выше», сказал Тан Яо. Он действительно убил слишком много игроков.

«Я бы сказал, что с большей вероятностью понадобиться 26 или 27 уровень и это в том случае если ты будешь действовать максимально эффективно».

Не Ян дал свою собственную оценку. Учитывая, что число убитых составило почти сотню человек, красное имя Тан Яо было действительно довольно трудно очистить. Немногие игроки могли достичь чего-то подобного на ранней стадии игры. В будущем Маги будут обладать гораздо более могущественными заклинаниями против групповых целей. Некоторые были способны уничтожить сотни игроков за одну осаду. Как правило, такие игроки не могли очистить эффекты своего статуса PK до того как вступали в другую битву, поэтому их имена постоянно менялись между различными оттенками красного. Не смотря на это, до тех пор, пока они обладали достаточным влиянием, они могли свободно расхаживать в любом крупном городе, городке или деревне.

Он поговорил с Тан Яо еще немного, перед тем как повесил трубку.

Вскоре спокойно минул еще один день, и когда часы пробили пять он снова надел свой игровой шлем.

Вернувшись в игру, он приступил к выполнению третей задачи, после чего получил титул Продвинутого Истребителя Нежити. Оно повысило его влияние во всех человеческих нациях на 5. Хотя награда была превосходной, у него уже поехала крыша от бездумного убийства Безголовых Всадников второй день подряд.

Когда он получил еще один квест, это почти довело его до безумия.

[ Задача 4 – Убейте 6 000 Безголовых Всадников ]

Словно застряв в нескончаемом ночном кошмаре, считая скачущих овец, Не Ян оказался на грани психического расстройства, час за часом находясь в игре и созерцая Безголовых Всадников.

Он много раз забавлялся идеей просто убить себя, чтобы вернуться домой. Если бы в его обстоятельствах застрял обычный игрок, то он бы давно предпочел совершить самоубийство вместо продолжения этой линейки квестов. Вы даже не сможете поднимать уровень на этой карте! О, как он хотел иметь возможность просто умереть. Он с удовольствием согласился бы на штраф опыта. По крайней мере, он сможет добиться заметного прогресса после возмещения своих потерь.

Но он не мог. Даже если это была квестовая карта, он не был уверен, что его Глава Мужества и Глава Свободы не выпадут после его смерти.

Что касается дел, требовавших его внимания в Виридианской Империя он смог передать их через Тан Яо. Таким образом, все шло гладко. Следовательно, беспокоиться было не о чем.

Прошло еще два дня прежде чем Не Ян, наконец, смог выполнить четвертую задачу, а награду за которую он получил титул Начинающего Охотника на Демонов. Он проверил бонусы за титул.

[ Начинающий Охотник на Демонов – увеличивает влияние во всех человеческих нациях на 8. Уменьшает характеристики всех порождений тьмы в 5 метровой зоне вокруг игрока на 10%. ]

«Какое ужасающее звание!»

Помимо повышения влияния, эффект дебаффа, который уменьшал статы всех темных существ вокруг него, был просто потрясающим!

Если рассматривать его будущее развитие, то два дня его времени в обмен на титул Начинающего Охотника на Демонов, безусловно, было выгодным обменом.

Однако неважно насколько хороши были бонусы за этот титул, Не Ян мог лишь остаться безмолвным, когда получил еще один квест.

[ Задача 5 – Убейте 12 000 Безголовых Всадников ]

Хотя титул Начинающего Охотника на Демонов мог сделать бы его моббинг более быстрым, 12 000 Безголовых Всадников было немалым количеством. Будь они обычными мобами 30 уровня, опыт который он получил бы мог поднять его уровень с 17 до 25!

Он проверил списки лидеров. Тан Яо был 23 уровня, Хевен Брейкер 22 уровня; остальные были в районе 20. Между тем он по-прежнему застрял на 17 уровне.

Хотя он не поднимался в уровне, у него все еще оставались некоторые причины, по которым он хотел продолжать эту линейку квестов. В любом случае, до тех пор, пока он мог найти выход, обойти этих игроков на вершине списка лидеров, было бы простой задачей.

За последние несколько дней он много раз задерживался возле храма. Несколько раз он едва сдерживал свое желание войти внутрь. Даже если бы он умер, он, наконец, смог бы сбежать из этого богом забытого места, однако мысль о возможных последствиях непременно возвращала его в чувства.

Когда серверы закрылись, он снял игровой шлем и положил его на кровать. Непрерывный гриндинг в течение последних нескольких дней оставил его полностью опустошенным.

«Почему ты все еще не вышел?» в замешательстве спросил Тан Яо когда вновь позвонил ему сегодня.

«Уф... Не начинай. Я думаю пройдет еще некоторое время прежде чем я действительно смогу сбежать», мрачно ответил Не Ян. Он сильно недооценил то, сколько времени придется затратить на эту линейку квестов.

«Какая линейка квестов может требовать столько времени для завершения?» в шоке спросил Тан Яо.

«Та, что заставит тебя ходить кругами и безостановочно убивать Безголовых Всадников. Это монстр-нежить 30 уровня», ответил Не Ян. Не зная сколько времени уйдет на то чтобы он, наконец, смог выйти, у него не оставалось другого выбора кроме как попытаться завершить квесты.

«Какая ситуация снаружи?»

«Не плохо. Гу Хуай сказал, что он уже купил шестнадцать объектов недвижимости в семи разных городах с деньгами от Магазина Зелий Звездного Неба. Все они в тех местах, на которые ты указал, но некоторые уже были заняты, поэтому он мог только подвинуться. Мы так же гладко продвинулись на 2 уровень гильдии. И что касается твоей элитной команды, в каком месте ты смог найти таких удивительных игроков? Они зачистили десять подземелий всего за два дня, причем как минимум на Эксперте, а многие и на Специалисте. Я слышал, сегодня днем они просто разнесли Логово Медузы Мой Бог... эти парни боги!?» воскликнул Тан Яо. Он был полностью изумлен Респеледент Блейдлайтом, Лидер Янг Севеном и другими.

Не Ян слабо улыбнулся.

«Это в пределах моих ожиданий».

Снаряжение Блейдлайта и Янг Севена уже было первоклассным даже среди топовых игроков, не говоря уже об их навыках. Когда все они были собраны вместе, то имели потенциал взорваться с невиданной мощью!

Тан Яо начал сообщать Не Яну о том, что происходит в гильдии. Например, достижения Блейдлайта, Янг Севена и остальных из элитной команды были немедленно продемонстрированы другим членам гильдии. Как вы можете догадаться, когда это произошло, волна шока прошлась по всей гильдии. Десять подземелий на сложности Специалиста или Эксперта всего за два дня, что это за безумное представление!?

Для Блейдлайта и других, большая часть снаряжения, с которым они сталкивались во время своих рейдов, была бесполезна, поэтому оно выделялось для вспомогательных команд, таких как команда Ю Лан, а также для достаточно умелых игроков, которых Гу Хуай собирал вместе. С этим, вспомогательные команды также развивались с высокой скоростью.

Племя Невероятных Людей стремительно росло с момента своего создания. Даже если не все было идеально, с уже сформировавшейся сокровищницей гильдии, Магазином Зелий Звездного Неба в качестве покровителя и невероятной эффективностью элитной команды... игроки стали еще глубже осознавать, насколько высок был потенциал этой гильдии. Все кто уже был ее членом, созывали своих друзей пытаясь убедить их присоединиться. Поэтому когда гильдия продвинулась на 2 уровень, создав пространство для большего числа участников, перед штаб-квартирой выстроилась очередная волна игроков.

Племя невероятных людей показало отличную динамику, а знание того что они работали вместе со Священной Империей, заставило Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя чувствовать себя крайне беспокойно. Как итог, должны были произойти некоторые незначительные стычки.

В среду, днем, несколько игроков Племени Невероятных Людей прокачивающихся в дикой местности попали в засаду группы игроков Победоносного Возвращения и были отправлены возрождаться на кладбище в Калоре. После этого игроки Победоносного Возвращения начали хвастаться, что рано или поздно Племя Невероятных Людей будет раздавлено.

В четверг игроки Племени Невероятных Людей подверглись нападениям в различных местах. К концу дня погибло более шестидесяти человек.

В пятницу преследования продолжились. Общая смертность в течение этого дня превысила сотню.

Хотя члены Племени Невероятных Людей буквально пылали, Гу Хуаю удалось временно подавить их гнев. В такие времена они должны были помнить о статусе Победоносного Возвращения как гильдии номер один в Калоре. В данный момент Племя невероятных Людей просто не могло позволить себе слишком сильно их провоцировать. В конце концов, если разразиться крупномасштабная война гильдий, они наверняка получат от этого только проблемы. Кроме того Священная Империя ставил свои интересы на первое место, они не обязательно захотят вступить в бой.

Гу Хуай предупредил всех членов гильдии о том, что пока они недостаточно сильны, им придется молча это терпеть. Он даже советовал им скрывать свои гильдейские эмблемы, когда они прокачиваются снаружи. Однако некоторые безрассудные игроки, остро ощущавшие чувство принадлежности к гильдии, всегда с гордостью носили свои эмблемы, в результате чего им устраивали засады игроки Победоносного Возвращения. Тем не менее, прежде чем умереть, они могли забрать нескольких с собой.

Частые конфликты породили огромную напряженность, словно готовилось что-то крупное. Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя уже чесались в ожидании полномасштабной войны. Учитывая эту возможность, они точно не упустят шанса нанести Племени Невероятных Людей смертельный удар.

Что касается Не Яна, он все еще торчал на квестой карте. Он вкладывал все свои силы в убийство Безголовых Всадников. Он не получал никакого опыта и не мог очистить свое красное имя. Единственным утешением было то, что он получал приличные предметы с дропа.

Глава 166 – Средний Охотник на Демонов.

Следуя своей обычной рутине, Не Ян снял игровой шлем и спустился вниз на кухню, где захватил тюбик питательного тоника, а затем направился обратно в свою комнату, чтобы начать утреннюю тренировку. Он только начал подниматься по лестнице, когда услышал стук в дверь.

Удивляясь, кто мог прийти так рано утром, он пошел открывать дверь, после чего его встретила пара знакомых лиц. Это были его мать и отец!

Его отец очень сильно походил на него самого. Тем не менее, не смотря на то, что ему только за сорок, его волосы уже были с проседью. Он был одет в аккуратный выглаженный костюм, но его широкие плечи и устрашающая фигура, сочетающаяся со строгим, опрятным внешним видом легко выдавали его военное прошлое. Что касается матери... можно сказать, что она была очень красива в свои юные годы, но разрушительное воздействие времени вызвало появление морщин в уголках ее глаз. Однако то, что потеряно с возрастом, было заменено элегантностью и изяществом которые отличали ее от людей более низкого класса, что объясняло, почему ее недолюбливали некоторые из их многочисленных родственников.

Его родители вымотались в поездках, их лица были серыми от усталости. Казалось, что они несколько недель не могли нормально поспать.

«Мама, Папа...!» нос Не Яна засопел, а из глаз сразу потекли слезы. В его прошлой жизни произошло слишком много вещей, от которых у него осталось намного больше чувств, чем просто небольшое сожаление. Когда он, после стольких лет, смог, наконец, увидеть их снова, он больше не мог сдерживать поток эмоций.

«О, Маленький Ян... Мне так жаль, прости, что мы так надолго оставили тебя одного, даже не позвонив!»

Его мать сразу же обняла его, ее голос задыхался от волнения. Они были вынуждены пойти на это из-за обстоятельств которые не оставляли им другого выбора.

«Но мы наконец-то вернулись..».

«Мам, пап... Все хорошо, я понимаю. Вы оба благополучно вернулись домой, это самое главное..». ответил Не Ян почти задыхаясь.

Он слишком хорошо знал о трудностях, с которыми его родители храбро встретились за последние несколько месяцев. Осознав это в прошлом, он больше не был тем невежественным ребенком, чей эгоизм не дал им ничего кроме причиненных страданий. Простая возможность снова их увидеть заставила его почувствовать безмерную благодарность небесам.

«Маленький Ян, ты возмужал! И подрос тоже..». ласково сказала мать.

«Мам, пап, вы оба выглядите так, будто не спали несколько дней. Входите скорее, вы должны отдохнуть!»

Его отец обычно сохранял серьезное и неулыбчивое выражение, но когда он стал свидетелем того как сильно вырос его сын, он не мог не посмотреть на него теплым взглядом.

«Я говорил тебе, мальчикам нужно научиться быть независимыми. Ты слишком сильно его балуешь. Видишь, за время пока мы были в отъезде, наш сын повзрослел», искренне рассмеялся его Отец.

Отец Не Яна был жестким человеком, который редко выражал свои чувства поэтому обычно отец и сын обменивались лишь несколькими словами. В результате, в прошлом он чувствовал себя отдаленным от своего отца. Однако когда он повзрослел, то понял, что его отец заботился о нем так же глубоко, как и мать, с той лишь разницей, что его любовь проявлялась по-другому.

Когда наступил обед, его мать была поражена, узнав, что ее сын научился готовить. Вкус еды был довольно неплох. Казалось, он действительно вырос независимым. Он также выглядел более уверенным, чем прежде. Она очень обрадовалась, что была благословлена таким сыном.

Поскольку все спокойно наслаждались едой, теплое чувство от возвращения его родителей позволило Не Яну испытать счастье, которого он не чувствовал будучи взрослым. Глубоко внутри него росло сильное желание постепенно двигаться вперед.

«Я должен получить достаточно силы, чтобы защитить свою семью!»

«Мы должны пригласить Ах Чена пообедать с нами. Он действительно оказал нам услугу», предложила его мать. Ах Чен о котором она говорила, был старшим двоюродным братом со стороны отца. С самого детства Не Яна он всегда был близок к их семье. Он также сопровождал родителей Не Яна в их поездке.

«Не будь такой назойливой. Ты видела, как неохотно он тогда расставался со своей семьей? Пусть он хоть немного побудет с ними», упрекнул ее отец.

Его мать мягко рассмеялась, соглашаясь с этим.

«Первым делом, завтра мы должны вернуть деньги которые одолжили у Лу Мина и остальных», сказал отец. Несмотря на то, что Лу Мин и другие родственники Не Яна не испытывали никаких угрызений совести за причиненные трудности, когда их попросили одолжить денег, на этот раз родители Ни Яна вернулись домой с честью. Наконец-то они смогут жить с высоко поднятой головой. Денег полученных от контрабанды вблизи границы было достаточно, чтобы семья могла жить без забот, а также выплатить назад все, что они задолжали. Кроме того, благодаря многочисленным связям, которые он создал во время своего пребывания у границы, отец Не Яна вскоре сможет открыть собственную компанию. Семью Не впереди ожидало очень светлое будущее.

«Я уже вернул деньги, которые вы заняли у них», вмешался Не Ян. Его сердце наполнялось презрением, когда он думал об этих родственниках. С этого дня и впредь он обязательно разорвет все связи с этой частью семьи.

«Что ты только что сказал?» удивленно спросил его отец. Не Ян полностью погасил все кредиты!?

«Пока вы были в отъезде, дядя убедил всех приходить к нам домой по несколько раз в неделю и требовать с меня деньги. Не имея других вариантов, мне пришлось обратиться к Тан Яо. Он одолжил мне деньги, чтобы расплатиться с ними».

\*Бум!\*

«Ублюдки! Лу Мин и остальные... они действительно скатились на самое дно!»

С ледяным выражением лица его отец ударил кулаком по столу. Хотя Не Ян казался спокойным когда рассказывал об этих событиях, он мог вообразить как много обид вытерпел его сын. Когда родители оставили его дома, то сделали это отчасти потому, что ему было слишком опасно быть вместе с ними, но так же, этим они дали гарантию, что не собираются сбежать с деньгами. Но пока они были в отъезде Лу Мин и остальные действительно имели наглость изводить их юного сына, который остался один дома. Кроме того, все дошло до такой степени, что у их сына не осталось другого выбора, кроме как обратиться к своему другу за помощью!? Они перешли черту! Даже терпение Будды имеет пределы!

Его мать тоже была в ярости. Лу Мин был ее старшим братом. Как он мог так обращаться со своим племянником!?

«Поскольку ты вернул все деньги на этом все! С этого момента мы разорвали с ними все связи. Они больше не родня нашей семье! Тем не менее, нам все еще нужно вернуть деньги, которые ты занял у младшего Яо. Найди время, когда сможешь пригласить его на обед. Мы должны должным образом поблагодарить его за то, что он протянул руку помощи нашей семье», извиняющимся тоном сказал отец.

К счастью его сын повзрослел. Иначе, кто знает, от какой травмы мог пострадать хрупкий ребенок его возраста. Им пришлось бы прожить всю свою жизнь с чувством вины!

«Верно, я уже позвонил ему. Он придет завтра», ответил Не Ян. Последние несколько недель он удивлялся, почему Лу Мин и остальные так часто беспокоили его по поводу возврата долгов, даже чаще чем в прошлой жизни. Возможно, это как-то связано с той женщиной, Лин Цзя, распространяющей слухи по всему городу. В любом случае дело было улажено. Не было смысла цепляться за прошлые обиды. Действия Лу Мина и остальных привели лишь к тому, что его отец полностью разорвал с ними все отношения. В противном случае эти так называемые родственники попытались бы ухватиться своими грязными руками и за отцовскую компанию. Так что, в этом отношении Лин Цзя оказал ему большую услугу.

«Позже, когда найдется время, мы также должны пригласить старину Лина и старину Лю. Они также оказали нам большую услугу», сказал отец. Некоторых родственников нельзя было даже сравнивать с его старыми товарищами, вместе с которыми он прошел сквозь жизнь и смерть.

«Да, мы должны». Его мать кивнула.

Вся семья продолжала разговаривать до самого вечера.

«Мам, Пап, вы должны пораньше пойти отдохнуть. Тогда у вас будут силы на завтра!»

Не смотря на то, что он обладал почти тридцатилетним жизненным опытом, сейчас он все еще оставался в своем восемнадцатилетнем теле, поэтому у него не было другого выбора кроме как сыграть роль заботливого сына, чтобы угодить родителям.

«Тебе тоже нужно отдохнуть», ласково сказала мать, поцеловав его в лоб.

Хотя его отец ничего не сказал, Не Ян был уверен, что он очень счастлив.

Вернувшись из гостиной в свою комнату Не Ян лег на кровать. С отцом и матерью, вернувшимися домой, он чувствовал себя очень счастливым. Сегодня был самый мирный день, с тех пор как он очнулся от своего прошлого. Взглянув на лежащий рядом игровой шлем, он вновь осознал, что впереди ждет еще множество вещей, которые он должен подготовить на будущее. Однако до тех пор, пока все развивается в устойчивом темпе, несмотря ни на что, он не позволит трагедиям своего прошлого снова постичь его семью.

Затем, в течении трех суток, каждую ночь Не Ян заходил в игру и выполнял квест, а после, днем, посещал друзей своих родителей и другие семьи. В конце концов, таких людей как Лу Мин и другие родственники, которые устроили ему травлю, было меньшинство. По-прежнему осталось множество дальних родственников протянувших руку помощи, когда его семья была в отчаянном положении. Когда Тан Яо пришел к ним на обед, его очень тепло приняли родители Не Яна. Их семья на некоторое время задержалась в доме Дяди Лина и навестила двоюродного брата отца Ах Чена.

На третий день отец Не Яна начал напряженно готовиться к образованию своей компании. Он с большим трудом создал свои связи. Если он не поторопиться и не создаст свою компанию то эти связи, скорее всего, будут потеряны впустую.

Регистрация компании никогда не была проблемной задачей. Когда компания была зарегистрирована, а персонал нанят, бизнес его отца официально стартовал, и это было весьма прибыльное дело. Не нужно было беспокоиться о рынке сбыта. Когда товары прибывали из-за рубежа, они немедленно распродавались внутри страны по высоким ценам. Иначе как еще его отец смог накопить такое большое состояние за столь короткий промежуток времени, всего за один-два года? Естественно по мере роста компании его отец организовал легальный бизнес, стремясь скрыть от людей его сомнительное происхождение.

Поскольку на стороне отца все шло хорошо, Не Ян мог успокоиться, сосредоточив свое внимание исключительно на игре.

Сразу после входа в систему он проверил прогресс своего квеста.

[ Задача 5 – Убейте 12 000 Безголовых Всадников (Прогресс: 11, 997/12, 000) ]

Не Ян был всего в трех убийствах от завершения квеста. Не моргнув глазом он продолжил гриндить поскольку, в любом случае, уже цепенел от этого монотонного действия.

Три Безголовых всадника спустя...

[ Задача 5 выполнена! Вы получили титул Среднего Охотника на Демонов. ]

Выполнение этих квестов было поистине испытанием силы воли. Если была еще и 6 задача, он чувствовал что совершенно точно лишиться рассудка.

Он изучил эффекты нового титула.

[ Средний Охотник на Демонов – увеличивает влияние во всех человеческих нациях на 12. Уменьшает характеристики всех порождений тьмы в 10 метровой зоне вокруг игрока на 20%

Запугивание: Поражает цель страхом на 2 секунды. Дальность: 3 метра.

Сдерживание: отгоняет всех монстров в окрестностях в течение 10 минут. Не действует, если уровень монстров превышает уровень игрока более чем 20. ]

Хотя Запугивание было навыком короткого радиуса, оно все еще было весьма полезным. Этот навык идеально подходит для PvP. Что касается Сдерживания, оно также было очень полезно при охоте на мобов. Что еще важнее, оно позволит ему войти в храм в центре карты.

Хотя титулы Начинающего Истребителя Нежити, Среднего Истребителя Нежити и Продвинутого Истребителя Нежити дали приличный эффект, они все же оставались просто символичными наградами. Только когда титул изменился на Начинающего Охотника на Демонов и Среднего Охотника на Демонов награды за эту линейку квестов стали действительно щедрыми!

Не Ян проверил страницу своего статуса. Добавив 12 очков от нового титула, его влияние в Калоре достигло 31. Теперь, даже если он вернется в город с красным именем, стражники не будут его атаковать!

Празднуя в душе, он неожиданно получил системное уведомление.

[ Система: Поздравляем с выполнением первых пяти задач! Вы получаете Сила +10, Ловкость +10, Интеллект +10. ]

[ Задача 6 – убейте 50 000 монстров типа Нежити 30 уровня и выше ]

Прочитав второе уведомление, он тут же ощутил желание совершить самоубийство. Однако заметив, что квест не заставляет его убивать именно Безголовых Всадников, Не Ян вздохнул с облегчением. Этот квест требует от него лишь убить 50 000 монстров типа Нежити 30 уровня и выше. Это значит, что выполнять его именно здесь не обязательно. Он мог закончить квест где угодно. Ему было любопытно узнать, какие эффекты имел титул Продвинутого Охотника на Демонов... и заканчивались ли титулы на этом? Возможно, их было больше?

Глава 167 – Ключ.

Поскольку Призрачная Область Даллаханов была запечатанной картой, Не Ян не мог воспользоваться Свитком Возвращения, чтобы выбраться. Однако теперь, имея Сдерживание, он, наконец, может исследовать последнюю неизученную зону на карте – храм!

Он направился к величественной древней святыне возвышающейся вдали. Его сопровождали пять миньонов – Безголовые Всадники, которых он недавно успешно подчинил своей воле. Прибыв к пункту назначения, он увидел упорядоченный строй из нескольких сотен Безголовых Всадников, охраняющих врата. Если кто-то приблизиться, они решительно бросятся вперед с пиками, направленными на незваного гостя.

Плотно закрытые шестиметровые врата были грандиозны и внушительны.

Осторожно приблизившись к группе Безголовых Всадников Не Ян активировал Сдерживание.

Соприкоснувшись с активной зоной навыка, их скелетные скакуны задрожали, после чего быстро разбрелись по обе стороны он Не Яна, открывая ему путь.

Строй всадников раскололся, словно от клина, вошедшего в деревянный брус, открывая путь, ведущий прямо к храму. Они выглядели как группа солдат ожидающих инспекции.

Увидев, что Сдерживание было эффективно, он уверенно пошел к вратам, двигаясь через толпу Безголовых Всадников.

Пока он шаг за шагом поднимался вверх, с двух сторон виднелся густой лес из пик, устрашающе нависающих над ним. Плотная аура, исходящая от них была наполнена жаждой убийства.

Пока Не Ян поднимался по лестнице, пять его миньонов вплотную следовали за ним.

Достигнув входа, он ощутил тяжелое давление, обрушившееся на него с возвышающихся врат. Он положил обе руки на их холодную металлическую поверхность и толкнул вперед.

\*КРААААК!\*

Раздался стонущий звук, когда врата медленно открылись, уступая дорогу свету, осветившему душную тьму внутри храма и заполнившему внутреннее святилище.

[ Система: Вы открыли Гробницу Дуллы ]

Насколько он знал, такого существа вообще не существовало в анналах истории Атланты. Кем или чем был Дулла... возможно божеством редкой расы, которому поклонялось небольшое племя? В любом случае, он не мог найти ответ, просто стоя на месте.

Сгорая от любопытства, он вошел в гробницу, и перед ним раскинулся несравненно просторный зал, облицованный белыми каменными плитами покрытыми гравировкой из изысканных узоров. Это было невероятно обширное пространство площадью около 250 000 квадратных метров (500х500 метров), способное вместить в себя сотню рыцарей практикующих упражнения с мечом. В центре возвышалась колонна, для обхвата которой нужны были бы руки трех взрослых мужчин. Она была настолько высокой, что ее вершину невозможно было даже увидеть, словно она тонула в бесконечной пустоте.

Он подошел к центральной колонне с пятью ужасающими подчиненными за спиной. Единственным слышимым звуком в этом пустом зале были их шаги, эхом отдававшиеся в пустоте. Непосредственно впереди располагался алтарь, на котором были установлены ряды свечей, испускающих бледное желтое свечение, их пламя мягко колебалось, словно в любой момент могло замерцать и исчезнуть.

По пути, рядом с колонной, он заметил книжную полку, заполненную толстыми книгами. Обложки были связанны кожаными ремешками и украшены сусальным золотом, но пролежав здесь несколько столетий, они стали серыми и покрылись пылью. На нескольких из них названия были написаны на человеческом языке, такие как “Доказательство Вины Сэра Дуллы”, “Сказка о Сэре Дулле” и так далее... в то время как две другие книги были написаны на неизвестном языке.

[ Система: Вы обнаружили потерянные записи, оставшиеся с древних времен Эры Совместного Правительства. Они рассказывают историю знаменитого рыцаря, Сэра Дуллы. ]

Сняв с полки «Доказательство Вины Сэра Дуллы» он медленно открыл случайный отрывок.

[ Сэр Дулла, вы признаете свои грехи? Я сужу вас во имя Бога. Пусть божественный свет очистит вашу развращенную душу...

Я не сделаю этого, вы можете отправить меня в ад, чтобы страдать от вечного проклятия... ]

Из того что Не Ян смог собрать следовало что Сэр Дулла когда-то был легендарным рыцарем Виридианской Империи. Во время войны с целью изгнания темных эльфов он храбро прошел через множество битв, убив бесчисленное множество своих врагов, но, в конце концов, он просто устал от бессмысленной резни. Во время одной из своих поздних кампаний он пощадил жизни двух молодых темных эльфиек. Позже обнаружилось, что в его венах течет кровь драконов и в результате он был казнен Храмом Света. Забрав его голову, епископ приказал повесить тело над воротами. Однако никто не мог вообразить, что вскоре после этого безголовое тело и мертвый конь воскреснут и впоследствии просто исчезнут с территории храма. С тех пор по землям Виридианской Империи пошла легенда о Безголовом Всаднике и многие жители сообщали о том, что видели, как по их земле бродил его силуэт.

Не Ян просмотрел множество книг, прежде чем остановился на последних двух. Когда он протянул руку и взял одну из них с полки, таинственная энергия растеклась по его телу, а за ней последовал ряд слов, появившийся в его голове.

[ Система: “Сэр Дулла, пусть ваша душа покоится с миром”

– Темная эльфийка, Салли. ]

[ Система: Вы выучили язык темных эльфов. ]

Он изучил обложку книги. Это была восхваляющая речь, чтобы умиротворить беспокойному душу нежити. Пролистав содержимое книги, он поместил ее обратно на полку. На самом деле она не имела реальной значимости, ее ценность была лишь в новых знаниях, но он смог изучить язык темных эльфов, что было весьма стоящей наградой.

Затем он потянулся за второй книгой. Когда Не Ян взял ее, то ощутил как холод, проникавший до мозга костей, пробежал по его спине. Казалось, в этой книге содержится могущественная аура смерти, что стремится поглотить все живое.

[ Система: Вы выучили язык ванбия. ]

Ванбия были лишь небольшим ответвлением нежити. Это была группа Некромантов, проживавшая в Подземном Мире под Виридианской Империей. На протяжении всего дня они спали на мрачных, лишенных любого присутствия жизни кладбищах и манипулировали трупами, чтобы распространять смерть и мор везде, где они побывали.

Он изучил книгу.

Книга Мертвых Сэра Дуллы

Описание: Отдайте дань мертвым!

Свойства: Уменьшает характеристики всех живых существ в радиусе 50 метров на 50% (включая владельца). Игроки, которые умрут в зоне воздействия книги получают проклятие нежити ( характеристики -10%) на два дня. Владелец также будет проклят: Сила -2, Телосложение -2, Интеллект +10 каждые 10 дней.

Книга могла быть привязана после того как была взята.

[ Система: Вы хотите привязать этот предмет? ]

Не Ян быстро положил книгу, которая явно была снаряжением Некромантов, ведь только они посмели бы использовать такой пугающий предмет. Любой Некромант, который станет владельцем этой книги, будет вынужден идти по чрезвычайно порочному пути развития что, в конце концов, приведет его к очень жалкому концу. Тем не менее, было очень сложно сказать наверняка, мог ли такой путь завершиться успехом. Игрок терял бы Силу и Телосложение каждые 10 дней, это определенно не шуточное дело, но взамен их Интеллект получал значительный прирост. Был шанс, что это приведет к ненормальному уродству.

Хотя Не Ян и выучил язык ванбия, в данный момент он был абсолютно бесполезен. Однако в будущем это может измениться. Знание языка нежити может оказаться очень полезным, если он когда-нибудь столкнется с группой враждебных Некромантов.

Положив Книгу Мертвых Сэра Дуллы назад, он обыскал книжную полку в поисках других полезных книг, но больше ничего не нашел. Закончив с книгами, он продолжил путь к алтарю.

Медленно подбираясь к концу своего пути, под рядами свечей в самом центре алтаря он увидел аккуратно установленную черную коробочку. На ее поверхности были тщательно выгравированы исключительно элегантные герои темных эльфов, это было похоже на линию тонко вышитых цветов.

«Какая странная коробка!»

Он ощущал, как таинственная сила манила его открыть ее.

Он приказал одному из своих миньонов выйти вперед и исследовать путь перед ним. Лишь убедившись, что опасности нет, Не Ян решился осторожно приблизиться. Достигнув алтаря, он осторожно открыл коробочку. После мгновения напряженной тишины он вздохнул с облегчением. К счастью никакие механизмы или ловушки не активировались.

Внутри, на ткани глубокого малинового цвета, лежал маленький темно-золотой ключ. Пускай он был размером с мизинец, но дизайн ключа выглядел чрезвычайно сложным, а поверхность покрывали разнообразные завораживающие узоры, при виде которых любой человек мог лишь воскликнуть от восхищения.

«Это ключ!»

Увидев его, Не Ян решил немедленно вернуться назад к сундуку.

Этот ключ почти наверняка подходил к найденному им ранее сундуку с сокровищами!

Он убрал ключ в сумку. Сундук Темного Золота был невероятно ценным. В конце концов, неважно насколько плоха твоя удача, ты все равно получишь предмет ранга Темного Золота!

Как раз в этот момент, с оглушительным грохотом, врата гробницы широко распахнулись. Величественный всадник в полном комплекте черных доспехов вошел в зал на своем коне. Он был намного больше, чем обычные Безголовые Всадники. Огромное пятиметровое копье излучало холодную ауру смерти.

Не Ян осмотрел это существо Непостижимым Озарением.

Безголовый Всадник, Сэр Дулла: Уровень 30

Класс монстра: Лорд

Здоровье : 28 000/28 000

Не Ян словно глотнул холодного воздуха. Он действительно столкнулся с Лордом 30 уровня в закрытом помещении! Он, несомненно погибнет, если попытается выступить против него. Не Ян быстро вынул из сумки Свиток Возвращения намереваясь сбежать, но к своему ужасу обнаружил, что карта по-прежнему запечатана.

Излучая убийственную ауру, Сэр Дулла взмахнул копьем и погнал своего коня вперед.

Против монстров класса Полу-Элиты, Элиты и Лорда навык Сдерживание был практически бесполезен.

«Проклятье, мне остается только...»

Он быстро приказал пяти миньонам мчаться к Сэру Дулле, чтобы прервать его нападение.

Не Ян прекрасно понимал, что его слуги абсолютно бессильны против Сэра Дуллы, но надеялся, что они хотя бы выиграют ему немного времени. Однако в тот момент, когда он собрался убегать, из-под пола вырвались костяные руки. Они крепко схватили его за ноги, что сделало побег невозможным.

Он яростно сопротивлялся, но костяные руки крепко удерживали его на месте, не позволяя сдвинуться даже на миллиметр.

В следующее мгновение сцена, развернувшаяся перед ним, заставила Не Яна ощутить шок. Сэр Дулла прошел прямо сквозь его слуг и продолжил беспрепятственно мчаться на него. Это было просто невозможно. Мог ли он быть простой иллюзией?

Сэр Дулла быстро приближался. Наконечник копья метил прямо в Не Яна, казалось оно пронзит его в любой момент.

[ Система: Готовы ли вы поверить, что Сэр Дулла был невиновен?

Вариант 1: Да, Сэр Дулла был невиновен.

Вариант 2: Мне нужно больше информации, чтобы принять решение.

Вариант 3: Нет, даже смерть не может искупить грехи Сэра Дуллы. ]

Не Яну не нужно было долго раздумывать над ответом, его острая интуиция помогла ему прийти к решению за несколько секунд. Он выбрал Вариант 2. Только в нем воплощалась истинная цель Conviction... справедливость, честь, свобода, мужество, мудрость и остальное.

\*Шунк!\*

Копье Сэра Дуллы пронзило его сердце, повсюду расплескалась кровь.

«Я допустил ошибку?»

Это была последняя мысль Не Яна прежде чем он отключился.

Не зная, сколько прошло времени, очнувшись, он изумленно обнаружил, что лежит на холодном каменном полу в развалинах храма. В окрестностях было пусто и тихо. Словно он только что проснулся ото сна, словно все, что случилось ранее, было нереальным. Проверив сумку, он облегченно вздохнул, когда смог убедиться что Глава Мужества и Глава Свободы остались при нем. Открыв страницу статуса, он также подтвердил что титул Среднего Охотника на Демонов по-прежнему на месте. Кроме того, появилось новое качество, “Справедливый”. Хотя Не Ян не знал как его использовать, потому что оно видимо не давало никаких бонусов, он был уверен, оно не причинит ему вреда.

«Похоже, появление Сэра Дуллы было лишь частью сюжетной линии на квестовой карте...»

Он был взволнован тем, что наконец-то сбежал с квестовой карты. Он просидел внутри не меньше шести-семи дней!

Его тело было немного жестким, когда он пытался встать на ноги. Взглянув в сумку, он заметил мерцание ключа Темного Золота!

Глава 168 – Войдя в Город с Красным Именем.

Не Ян прибыл к полому дереву, у которого впервые обнаружил сундук Темного Золота. Он опустился на одно колено. С головой, идущей кругом от предвкушения, он вставил ключ в сундук.

Тот идеально подошел. При повороте ключа он отчетливо ощутил сложность внутренних механизмов замка. Не Ян все еще опасался, что даже Ключ уровня Специалиста не сможет его открыть.

[ Система: Открытие сундука с сокровищами... Завершено: 1% ...10%... ]

Мгновение спустя сундук с легким щелчком открылся.

Обыскивая сундук, он заметил, что внутри довольно много вещей. В самом деле, он, безусловно, заслуживал называться сундуком с сокровищами. Не Ян вынул вещи для осмотра.

Экстракт Огненной Эссенции х3

Зачарованное Черное Руническое Золото х6

Зачарованный Рунический Камень х6

Все три материала были нужны для Кавалерийского Арбалета Даллахана. Собирая их самостоятельно, он бы успел состариться и уж точно не ожидал, что их буквально вручат ему сразу после выхода с квестовой карты. Что же до двух других материалов, необходимых для создания арбалета – Кристалла Огненного Начала и Магического Красного Дерева... пускай они были дорогими, но найти их было не так уж и сложно, время от времени они появлялись в аукционном доме.

Исключая материалы он также получил самоцвет и книгу навыка.

Самоцвет Тьмы (9): Размещается в сокетах снаряжения.

Свойства: Преобразует 10% от Атаки в Пронзающий Урон Тьмой, Игнорирование 1% Защиты, -10% От Требований к Снаряжению.

Он действительно имел качество 9 уровня! Это был один из самых высококачественных самоцветов во всей игре! Не Ян горько усмехнулся. Хотя он и получил потрясающий самоцвет, но у него не было снаряжения достойного для объединения с ним. Вставить его в низкосортный предмет... Это сравнимо с прекрасным букетом цветов, выброшенным в кучу коровьего навоза, только снаряжение Полу-Легендарного уровня и выше было подходящим для этого. Возможно, ему придется подождать, пока Кавалерийский Арбалет Даллахана не будет успешно создан.

Он осмотрел книгу навыка. Его разум был в смятении, когда он читал название. На самом деле это была книга умения Взлом, более того лучшая из возможных – Взлом уровня Специалист! У него было два особых свойства: Каждый раз, когда он открывал сундук, у него был 10% шанс получить дополнительный пункт умения и +1 к Игнорированию Уровня Сундука с Сокровищами.

Пускай сейчас Специалист Взлома был только Начального ранга, Не Ян чувствовал, что улучшение этого умения не будет проблемой. В конце концов, он знал много локаций со скрытыми сундуками. В худшем случае ему придется выделить некоторое время для прокачки навыка, чтобы гарантировать, что он сможет получить доступ к некоторым сундукам высоко класса, которые он хотел открыть позднее.

Не Ян вновь обыскал весь остров, но, не обнаружив ничего нового, наконец-то был готов вернуться в Калор. Его сумка была забита до краев. Если бы он не нашел вторую Магическую Руническую Сумку его инвентарь уже давно исчерпал бы себя.

«Ну, пора возвращаться. Со мной все должно быть в порядке... учитывая, что мое влияние в Калоре больше 30».

Чтобы скрыть свою внешность он извлек из сумки черный плащ. Что касается его красного имени... он мог лишь оставить все как есть, потому что у него не было способа скрыть его.

После применения Свитка Возвращения, его окутала вспышка света и он телепортировался обратно в Калор.

Тем временем в Калоре область вокруг точки перемещения была полна игроков, желающих отправится на прокачку. Они либо ожидали других, либо стремились сформировать новые группы. Когда Не Ян вышел из телепорта все посмотрели на него с вялыми лицами.

«Какого черта? Возвращаться с красным именем? Этот парень больше не хочет жить? Эй, приятель, если хочешь сдохнуть просто скажи! Я с радостью отправлю тебя на кладбище!»

«Черт, сколько игроков он убил? Его имя настолько красное..»

«Разве он не боится, что на него нападут стражники?»

Когда он проходил мимо все расступались перед ним в разные стороны, продолжая обсуждать вполголоса. Со своей черной одеждой и темно-красным именем он был окутан тайной. Хотя никто не мог разглядеть его внешность, их первое впечатление о нем подсказывало, что он чрезвычайно опасен!

Когда он окинул толпу пристальным взглядом, они почувствовали, как сжались их сердца и поспешно отступили на несколько шагов назад.

Даже зная, что убийство игроков в городе было под запретом, они по прежнему испытывали угнетающее давление от красного имени Не Яна.

Когда отряд городской стражи, полностью облаченный в серебряные доспехи, приблизился к месту событий, игроки быстро уступили им дорогу.

«Смотрите, они пришли! Этот парень точно покойник..»

Вся толпа явно злорадствовала. Они ни на секунду не допускали мысли, что он был способен выстоять в бою со стражей. Городская охрана была, по крайней мере, Элитой 100 уровня. Даже назначенная им стандартная экипировка излучала пугающую ауру.

Однако то, что произошло дальше, поразило всех присутствующих. С широко раскрытыми ртами и полностью шокированные они вновь подались назад.

Мало того, что охранники не напали, их капитан даже вышел вперед, чтобы поприветствовать его в весьма почтительной форме.

«Приветствую вас, Господин Охотник на Демонов», – почтительно произнес капитан охраны.

Кивнув головой, Не Ян больше не обращал на них никакого внимания. Стражникам было поручено поддерживать закон и порядок. Они не имели в Калоре реального влияния, поэтому просто игнорировать их было достаточно.

Пройдя мимо них, он направился прямо в штаб-квартиру гильдии Племя Невероятных Людей.

Ничего не случилось. Удивительно, но городская стража не посмела наложить руки на этого красного игрока. Эта ситуация противоречила здравому смыслу!

«Срань Господня... Удивительно! Даже стражники не смеют его тронуть!»

«Он даже проигнорировал их! Это божественно!»

«Смотрите он уходит! Давайте посмотрим, куда он пойдет!»

«Он только что вошел в штаб-квартиру гильдии Племя Невероятных Людей! Как вы думаете, он член этой гильдии?»

«Ничего себе ... их гильдия была создана совсем недавно, но я слышал, что их элитная команда очистила более десяти подземелий на Специалисте или Эксперте всего за два дня. Их лидер – сильнейший в гильдии, занимающий первое место в списке лидеров, Йонг Спэрроухоук! Он даже лучше чем Хевен Брейкер. Черт возьми, если бы я знал это раньше, то присоединился бы к их гильдии, когда у меня еще был шанс».

Очень скоро на официальных форумах появилось несколько видеороликов с броскими названиями, такими как ...

[ Игрок с Красным Именем Входит в Калор! ]

[ Божественной Красный Игрок Запугивает Городскую Стражу! ]

...

Не Ян поверг игроков в большой шок, когда прошел по улицам. Они все, без исключений, отступали на несколько шагов, чтобы пропустить его.

Его красное имя здорово пугало. Только после того как они отходили назад до них доходило что они все еще находятся в городе! Такой игрок не должен свободно бродить здесь! Говоря логически, он должен был умереть вскоре после выхода из точки перемещения. Городской страже никогда не требовалось больше одного удара, чтобы убить красного игрока!

Некоторое время спустя он, наконец, достиг входа в штаб-квартиру гильдии.

«Эй, кто этот парень!? Какой ужас! Ему действительно хватает мужества ходить по городу с красным именем!»

«Разве ты не видишь эмблему на груди? Он один из нас. Я думаю, что он один из лидеров нашей гильдии».

Неподалеку члены гильдии спокойно беседовали между собой и были полностью изумлены, когда последовали за ним в то же самое здание.

Первой остановкой Не Яна была сокровищница гильдии. Он выложил все снаряжение, которое получил, пока был на квестовой карте. Что до рецептов, он планировал передать их в Магазин Зелий Звездного Неба.

«Ты, наконец, вернулся... Вот черт, у меня из-за тебя чуть не случился сердечный приступ. Почему твое красное имя все еще не очищено?» удивленно воскликнул Гу Хуай.

«Не волнуйся. До тех пор пока мое влияние в Калоре больше 30 я смогу свободно приходить и уходить из города», ответил Не Ян.

Увидев игрока, свободно разгуливающего с красным именем, все были в смятении. Однако в дальнейшем, когда появится больше игроков с высоким влиянием, это отношение исчезнет, а с вводом крепостей такое зрелище вообще станет обыденным.

«Неудивительно, что ты посмел вернуться..» быстро понял Гу Хуай.

«Как сейчас идут дела?»

«Все идет хорошо. У нас уже 30 000 человек. Самая большая гильдия в Калоре, Победоносное Возвращение, имеет только 80 000 участников, поэтому мы быстро догоняем. Конечно их требования к вступлению намного строже, поэтому и уровень их игроков намного выше, чем у наших».

Каждая гильдия имела ограничение по размеру. Гильдия 2 уровня имела лимит в 50 000 участников. Гильдия 3 уровня – 100 000. По мере роста гильдии, требования к вступлению росли соответственно. Набор большого количества низкоуровневых игроков был просто неэффективным использованием имеющегося пространства. Это будет слишком сильно давить на гильдейские ресурсы... до такой степени, что сильнейшие члены гильдии потеряют свою выгоду.

«Понимаю, мы видимо также должны поднять требования для набора..»

«Да, мы сейчас это обсуждаем. Но мы не сможем сделать это если позволить участвующим оставаться на одном уровне», согласился Гу Хуай. Было необходимо поднять требования для набора новых членов. Что до членов, которые едва участвовали или постоянно пропускали занятия гильдии, они непременно будут вышвырнуты. Благодаря этому общее качество гильдии улучшиться.

«Что насчет приобретения недвижимости, о которой я просил?»

«Я уже купил для тебя 36 участков в одиннадцати разных городах. Все они записаны на твое имя. Однако... если эта информация когда-нибудь выйдет наружу, я уверен, это потрясет всю империю. У одного человека больше собственности, чем у нескольких крупных гильдий вместе взятых... даже я все еще с трудом верю в это, хотя это я купил ее для тебя!» – сказал Гу Хуай. Если эту землю использовать в бизнесе, даже если просто сдавать в аренду, количества добытого золота будет достаточно для развития новой Священной Империи или Победоносного Возвращения.

«М-м-м ..» не похоже что все это вызывало у Не Яна энтузиазм.

«Сейчас мы развиваемся в хорошем темпе, но мы по-прежнему должны двигаться шаг за шагом, и будет лучше, если при этом у нас будет крепко посаженная основа. Итак, я слышал, что Победоносное Возвращение вызвали немало неприятностей, это так?»

«На прошлой неделе более трехсот наших членов были убиты этими головорезами хотя бы один раз. Они довольно внимательно следят за нами. Некоторых наших игроков окружают, как только они покидают городские стены, даже если они скрывают свои эмблемы. Это означает, что шпионы из Победоносного Возвращения проникли в наши ряды. Несколько дней назад мне удалось отсеять некоторых из них, но кто знает, сколько еще скрывается», с расстроенным тоном объяснил Гу Хуай. Этот вопрос вызывал у него сильную головную боль. Он опасался, что по ошибке может выгнать настоящих членов гильдии.

Сейчас каждый с оптимизмом смотрел в будущее гильдии. Поэтому, даже когда сотни игроков подвергались преследованиям и убийствам, они были готовы остаться в гильдии. Но так будет не всегда. Если они не займутся проблемой в ближайшее время, это перерастет в нечто гораздо более серьезное.

«Если они хотят раздавить нас, мы не будем просто улыбаться и терпеть это! Если они убьют наших людей, тогда мы просто вернем им эту любезность. По крайней мере, мы не можем позволить им считать нас слабым противником. Мы также должны принять некоторые контрмеры. Скажи нашим игрокам не рассказывать другим, где они прокачиваются. Таким образом, на такой большой карте Победоносному Возвращению будет трудно их обнаружить», ответил Не Ян. Это был единственный способ. В противном случае, если они продолжат постоянно уступать Победоносному Возвращению рано или поздно Племя Невероятных Людей будет измотано и падет.

«Но их слишком много. Боюсь, мы не сможем долго продержаться».

«У меня уже есть план», сказал Не Ян. Он вспомнил об одной знаменитой организации игроков из его прошлой жизни, Союз Ассасинов. Вероятно, сейчас он еще не создан. С такой организацией, действующей в тени, если он сможет сделать в ней имя, до тех пор, пока он будет готов раскошелиться, ему удастся причинить игрокам Победоносного Возвращения огромную головную боль.

Глава 169 – Союз Ассасинов.

В прошлой жизни Не Яна Союз Ассасинов был организацией профессиональных игроков, созданной несколькими известными фигурами. Область его деятельности включала в себя Виридианскую и Сатринскую Империи. В состав союза входили шесть Теневых Танцоров, восемь Паладинов Хранителей, восемь Темных Воинов, пять Магистров и многие другие. С более чем 6000 участниками, каждый из которых был элитным экспертом, союз представлял собой весьма крупную организацию. Статус членов союза варьировался от лидеров и топовых игроков крупных гильдий до соло-игроков. Среди них были как враги, так и союзники. В общем, до тех пор, пока игрок соответствовал требованиям союза, ему были более чем рады.

Союз Ассасинов был гораздо более гибким, чем гильдия. Его создали не для борьбы за власть в игре, а как дополнительный источник дохода для профессиональных игроков. Участники могли быть агентами и клиентами. Любой игрок мог стать агентом при условии, что он набрал 60 000 очков и уплатил членский взнос. Более ценные для союза агенты, такие как Великий Вор или Теневой Танцор, имели право на фиксированную зарплату. Конечно, при условии, что они принимают миссию, хотя бы раз в две надели.

Что касается клиентов, они выдавали агентам запросы, которые те выполняли. Запросы могли быть выданы только после внесения залога, соответствующего уровню агента выбранного для работы. Если клиент вносил достаточно крупный залог, он мог получить даже Теневого Танцора, Паладина Хранителя или других столь же сильных игроков, готовых отдать за него свою жизнь. Клиенты делились по дворянской иерархии: барон, виконт, граф, маркиз и герцог.

В период расцвета Союза Ассасинов, получая самый низкий титул иерархии – барона, клиент должен был внести как минимум несколько десятков тысяч юаней. А сумма необходимая для получения титула высшего ранга, герцог, была просто невообразимой. Естественно потому что клиент такого ранга мог нанять агента уровня Теневого Танцора. В качестве оплаты Союз Ассасинов принимал как реальные деньги, так и внутриигровое золото.

В будущем, организация подобная Союзу Ассасинов непременно появится снова. Так почему бы не воспользоваться ситуацией и создать такую мощную организацию для себя?

Чтобы операции протекали плавно, Союз Ассасинов должен быть гибким. Даже если враг желал присоединиться в качестве клиента или агента ему нельзя было отказать. Было важно сохранить нейтралитет союза наряду с идеалом абсолютной справедливости. На клиентов или агентов не могут быть установлены какие-либо ограничения. Они были вольны выдавать и принимать запросы в соответствии со своими желаниями. Тем не менее, для обеих сторон никогда не разрешался прямой контакт, это гарантировало, что союз будет исполнять роль посредника во всех сделках. Это позволяло союзу всегда получать свою долю прибыли.

После некоторых размышлений, Не Ян осознал, что такое грандиозное начинание потребует координации нескольких человек. Причем эти люди должны иметь очень высокий авторитет в кругу профессиональных игроков! Он был абсолютно неспособен достичь этого самостоятельно. Сеть его знакомств была далека от необходимой.

Единственные подходящие кандидаты, приходившие на ум – Слипи Фокс и Килл Лав. Чтобы добиться успеха, ему нужны были профессиональные игроки, или, по крайней мере, их статус. В будущем Союз Ассасинов неизбежно превратиться в гигантскую денежную машину. Если Слипи Фокс и Килл Лав согласятся помочь, они захотят получить свою долю от прибыли. Просто при мысли о деньгах, которые ему придется отдать, у него болело сердце. Однако без сотрудничества с этими двумя для него одного сформировать союз надлежащим образом было просто невозможно.

Он мысленно взвесил все стороны этого вопроса. Если он учредит Союз Ассасинов, то будет иметь полный административный контроль над всеми его делами. Он мог изгнать кого угодно, даровать высокую позицию и прочее. Никто другой не имел бы такой власти. Даже если Слипи Фокс и Килл Лав получат свою часть прибыли, он не будет в большом проигрыше. Фактически, он мог даже использовать эти взаимоотношения, чтобы привязать их ближе к себе. Зафиксировав эти мысли в уме, Не Ян сразу начал работать над Созданием Союза Ассасинов.

Первое что он сделал – создал выделенный сервер для связи.

Название: Союз Ассасинов

Цель: Связывать клиентов с запросами и профессиональных игроков

Лидер: Анонимный

Принц: В настоящий момент вакантно, обладает административными правами (5 максимум)

Точно так же как и в предыдущем союзе, он разделил членство на клиентов и агентов и создал ранговую систему, основанную на порядке феодальной знати. Разобравшись с первоначальными вопросами, он выслал приглашения Слипи Фоксу и Килл Лаву. Слипи Фокс прокачивался в дикой местности, когда неожиданно получил уведомление.

Нирвана Флэйм приглашает вас присоединиться к Союзу Ассасинов (Специальный Сервер).

Принять?

Он был очень озадачен неожиданным приглашением.

«Что он, черт возьми, сейчас делает?»

Тем не менее, Слипи Фокс нажал “Подтвердить” и вошел на сервер. В другом месте Килл Лав получил то же уведомление и также его принял.

Внутри сервера к чату присоединились три игрока.

Слипи Фокс: [ Нирвана Флэйм, для чего это? ]

Кил Лав: [ А? ]

Не Ян слабо улыбнулся и ответил, [ Вы все поймете, прочитав описание. ]

С сомнением во взгляде Слипи Фокс прочитал информацию о сервере. Ознакомившись с небольшой записью – целями и правилами Союза Ассасинов, он быстро понял, что это за организация.

[ Это хорошая идея, ] похвалил Килл Лав.

[ Неплохо... ] одобрительно кивнул Слипи Фокс.

[ Точно, так что вы парни должны начать наем игроков, ] сказал Не Ян. Он назначил Слипи Фокса и Килл Лава на роль принцев.

Слипи Фокс задумавшись на мгновение, спросил: [ Если этот союз начнет получать прибыль, как мы ее разделим? ]

Опираясь на свою интуицию, он мог с первого взгляда сказать каким огромным в итоге будет влияние Союза Ассасинов и какой потенциальный доход их ждал.

Килл Лав: [ Мне тоже интересно. ]

[ Предлагайте свой вариант, ] ответил Не Ян.

Он уже зарегистрировал символ Союза Ассасинов, но если Слипи Фокс и Килл Лав решат уйти и создать аналогичную организацию, он ничего не сможет с этим сделать. Однако он был уверен, что эти двое смогут взвесить все риски и выгоды. Очевидно, что лучше возвыситься вместе, чем пасть раздельно.

[ Оба, Килл Лав и я, получаем по 20% каждый. Как насчет такого? ] предложил Слипи Фокс, пытаясь прощупать почву.

Организация была создана Не Яном, который из доверия пригласил его присоединиться. Он не будет чувствовать себя спокойно, если запросит слишком много. Что еще важнее, ему все еще было неясно, насколько глубокие связи имел Не Ян. Окружающая его таинственность всегда вынуждала Слипи Фокса оставаться сдержанным. В прошлом, когда Священная Империя изо всех сил пыталась зачистить Болотные Угодья Агмоты на Легкой и Нормальной сложности, команда стоявшая за Не Яном уже прошла их на Специалисте. Его размышления в этот момент привели к удивительному недопониманию.

[ Ты и Килл Лав получите 15% каждый. Выберете еще одного подходящего кандидата на роль принца, он получит 10%. Все, что касается разделения долей, вам придется сохранить в секрете. Также на сервере вам нужно будет скрыть свои имена! ] сказал Не Ян.

Собирая три больших силы в одном месте, убедись, что они будут держать друг друга под контролем. Таким образом, в будущем он сможет использовать огромные преимущества Союза Ассасинов? чтобы сдерживать их. Если кто-то из принцев решит уйти, это не окажет слишком большого негативного влияния на организацию.

Не Ян уже установил правила для Союза Ассасинов. Он мог видеть имена всех членов организации. Принцы могли видеть имена всех нижестоящих, но не друг друга. Все остальные останутся анонимными друг для друга. Не Ян пригласил на сервер Тан Яо и Гу Хуая и быстро скрыл их имена. Включая этих двоих, Союз Ассасинов будет иметь в общей сложности пять принцев. Слипи Фокс и Килл Лав хотели узнать личности двух новых принцев.

[ Кто они? ]

[ Это секрет, ] ответил Не Ян. Он также специально напомнил Гу Хуаю и Тан Яо не раскрывать их личности на сервере. Слипи Фокс и Килл Лав прекратили спрашивать о двух других принцах. Не Ян явно не хотел раскрывать эту информацию и они не будут чувствовать себя спокойно если потребуют ответ.

[ Я думаю, мы можем пригласить Фа Лана, ] предложил Слипи Фокс. Этот старик из Сапфирового Храма был влиятельной фигурой. Обширная сеть его контактов будет полезна для роста организации. В конце концов, нанимаемый человек должен стоить десяти процентов которые ему предлагали.

[ Я тоже так думаю, ] кивнул Килл Лав.

[ Что ж, значит решено, пусть будет Фа Лан, ] сказал Не Ян. Могущество Сапфирового Храма действительно нельзя игнорировать, особенно если учесть вероятность, что в будущем они выпустят трех Магистров. Они были последней козырной картой. Фа Лану было выслано приглашение в Союз Ассасинов и вскоре? он присоединился к серверу. Выяснив, что это за союз он похвалил их за креативность. У него были большие надежды на будущий рост Союза Ассасинов.

В прошлой жизни Не Яна лидер Союза Ассасинов всегда оставался загадкой. Таинственная фигура никогда не разглашала своего имени. Не Ян решил последовать этому примеру и также сохранить свою личность в секрете. Анонимность давала много преимуществ, самое важное из которых – избегать лишних проблем. Согласно правилам союза, все принцы должны были пригласить определенное количество агентов и клиентов. Слипи Фокс, Килл Лав и Фа Лан начали нанимать людей. Также по настоянию Не Яна Гу Хуай начал рассылать приглашения различным известным игрокам. Один за другим профессиональные игроки непрерывно вступали в Союз Ассасинов.

Чат сервера быстро заполнился людьми, среди которых не было недостатка в известных игроках. Поначалу они были ошеломлены этим приглашением, но быстро разобравшись, в чем цель организации, направили в чат непрерывный поток похвал. Если Союз Ассасинов преуспеет, это станет для них огромным благом. Они получат достаточно работы без необходимости самостоятельно искать клиентов.

Слипи Фокс, Килл Лав и остальные прекрасно осознавали, что если Союз Ассасинов получит хорошую основу, то станет гораздо прибыльнее, чем игровые организации принимающие запросы от имени игроков или торгующие экипировкой, которые они бы основали сами. Поэтому они использовали все свое влияние, чтобы привлечь игроков и клиентура Союза Ассасинов также начала расти.

Менее чем за час в числе агентов Союза Ассасинов состояло уже более шестисот человек, а число клиентов перевалило за сотню. Первые запросы уже были размещены на сервере. Они заключались в помощи игрокам при прохождении квестов, убийстве боссов и тому подобном. Если заказчик хотел чтобы с прокачкой ему помогал известный игрок, то и сумма необходимая для оплаты становилась довольно значительной. Когда клиент делал запрос, ему было нужно внести деньги на банковский счет Союза Ассасинов. Когда запрос выполнялся, а клиент был удовлетворен, деньги передавались агенту. Это было похоже на платформу онлайн-сервиса. Выполняя множество запросов и зарабатывая для союза деньги, агент сможет повысить свой ранг и заняться более прибыльными задачами.

Почти сразу же на сервере распространились активность и суета. С такими руководителями как Слипи Фокс и остальные, Не Ян мог просто сесть и расслабиться. Пускай это было только начало, они уже привлекли в союз множество членов. По мере расширения бизнеса и роста его репутации число присоединившихся людей также будет расти. К тому моменту, когда Союз Ассасинов развернется по полной они будут буквально купаться в грудах золота. Его перспективы были действительно блестящими.

Глава 170 – Кража Добычи.

Закончив свои дела с Союзом Ассасинов Не Ян проверил список лидеров. В данный момент первое место занимал Тан Яо на 25 уровне, следом Хевен Брейкер на 24 уровне. Пускай Хевен Брейкер постоянно держался всего в одном уровне от Тан Яо, разрыв между ними, фактически, только расширялся.

[ О, ты вернулся? ] отправил сообщение Тан Яо.

[ Да, я наконец-то выбрался. ]

[ Хочешь вернуться и вместе с нами поохотиться на Чешуйчатых Лягушек? ]

[ Нет, у меня есть кое-какие дела, так что продолжай без меня. Кроме того получаемый опыт должен быть по-прежнему неплох даже на твоем уровне. ] ответил Не Ян.

Обогнать лучших игроков в таблице лидеров было нетрудно. Даже если он отложит прокачку на несколько дней, это не будет иметь большого значения. Повысить ранг навыка Специалист по Взлому было куда лучшем способом потратить свое время, иначе он будет абсолютно беспомощен когда столкнется с запертыми сундуками на картах более высокого уровня.

Сокровищница гильдии была наполнена не менее чем пятью сотнями предметов 30 уровня. Некоторые из них были добыты на квестовой карте, но большая часть поступила от Тан Яо и остальных, которые предоставили около четырехсот частей снаряжения. В непрерывном гриндинге, они каждый день, всю последнюю неделю, убивали несколько десятков Полу-Элитных и Элитных Чешуйчатых Лягушек.

Пугающее количество высокоуровневого снаряжения в сокровищнице, оставляло членов гильдии совершенно безмолвными! Однако они также чувствовали себя немного подавленно. Пускай им и было приятно видеть так много частей высокоуровневого снаряжения, но никто их них и близко не был к 30 уровню, поэтому они не смогут использовать эти предметы еще очень долгое время. Плюс в гильдии был острый недостаток снаряжения низкого уровня!

[ Чем ты занят? ] прямо спросил Тан Яо.

[ Я недавно нашел навык Взлома, но сейчас он только Начального ранга. Я хочу прокачать его, перед тем как идти на высокоуровневую карту. ]

Не Ян планировал прыгать с одного места на другое и открывать сундуки. В основном это было необходимо для улучшения его навыка Специалиста по Взлому, а также давало возможность собрать для гильдии еще больше низкоуровневого снаряжения. Также он чувствовал, что пришло время начать собирать остальные главы из Книги Мира.

[ О, вот оно что... Хорошо, я понял. ]

[ Ты уже очистил свое красно имя? ]

[ Да, очистил, но я все равно не получил Медальон Демонического Убийцы. ]

[ Серьезно? Видимо тебе не повезло. Пусть будет так... ]

Несмотря на свой небрежный ответ Тан Яо, на самом деле, он был поражен тем, что Медальон Демонического Убийцы так и не выпал. Здесь не было никакой ошибки, он знал, что с Чешуйчатых Лягушек выпадает Медальон Демонического Убийцы. Может быть это связано с тем, что имя Тан Яо было недостаточно красным..? Нет, это невозможно! Он убил почти сотню игроков!

Временами, удача приходила подобно волнам, которым просто невозможно противостоять, но иногда, вы могли быть настолько неудачливым, словно намертво застряли в глубокой яме.

Прибыв в Магазин Зелий Звездного Неба Не Ян усовершенствовал его до 4 уровня. Также он обнаружил, что Бёрд нанял множество Инженеров, Создателей Свитков, Сборщиков и прочих ремесленников. Фактически каждый, кто в прошлой жизни достиг уровня Мастера ремесленной профессии, был найден Магазином Зелий Звездного Неба. Его внушительное финансовое состояние поколебало сердца многих из них. Некоторые немедленно подписывали контракт, другие решали подождать и понаблюдать. Даже если Магазин Зелий Звездного Неба доминировал на Алхимическом рынке, это не гарантировало аналогичного результата на других рынках. Однако просто приглашение Магазина Зелий Звездного Неба уже гарантировало, что те, кто не присоединился сразу, не будут поспешно принимать приглашение от других сил.

Не Ян был в восторге от стремительного роста его капитала, но также он чувствовал кризис. Все участки в нескольких городах были захвачены. Его собственность составляла менее трех процентов от земли, продаваемой в Виридианской Империи. К счастью вся она была относительно ценной. Если позже он рассчитает ее стоимость, она могла составить примерно тридцать процентов от общей стоимости имперского рынка недвижимости. В прошлом многие из его участков попали в руки крупных гильдий, топовых команд или богатых людей.

Однако наиболее прибыльная часть Conviction была не в недвижимости. Нет, она была заложена в самой важной военной структуре, за контроль над которой, в скором времени, будут бороться все крупные силы – Крепости! Для гильдий крепость была эквивалентна базе. В ней также размещались различные деловые предприятия, поскольку внутри разрешалось торговать обычным игрокам. Гильдии могут облагать налогом каждую сделку, заключенную в их крепости. Что касается управления, они могут назначать для игроков жилье и другие вещи. Таким образом, многие фракции скорее сфокусируются на увеличении своих сил, максимально вкладываясь в сокровищницу гильдии, чем будут тратить множество ресурсов на покупку земли. Ожидание роста цен на недвижимость было долгим и медленным процессом, однако с могущественной силой, то, что их ожидало в будущем, было не просто землей, а целыми городами в крепостях!

Не Ян отправил сообщение Гу Хуаю.

[ Янг Севен и остальные достали Неизвестные Свитки Перемещения которые я просил? ]

[ Да, они добыли два. ]

[ Хорошо, пришли их мне по почте. ]

[ Понял. ]

Не Ян осознавал, что в данный момент перед ним лежит слишком много целей. Несмотря на то, что как человек, проснувшийся в прошлом, он мог сделать множество вещей, сосредоточиться он мог лишь на нескольких их них, делая все возможное, чтобы увеличить свои силы.

Забрав Неизвестные Свитки Перемещения, он телепортировался в город Линк и, избегая взглядов других игроков, прошел через городские ворота. На самом деле он не боялся простых игроков, просто ему не хотелось сталкиваться с проблемами, если кто-то последует за ним. Его местом назначения была определенная пещера, расположенная в ущелье, на карте 20 уровня. Внутри была Глава Мудрости, охраняемая Стражем Адского Пламени. Страж Адского Пламени засыпал на две минуты каждые два часа. Не Ян планировал воспользоваться этим временем, чтобы обойти охранника и стащить главу. Чтобы он смог безопасно выбраться двух минут было недостаточно, но используя Неизвестный Свиток Перемещения, он мог сбежать мгновенно. Свиток сильно упрощал получение Главы Мудрости.

Однако Глава Мудрости была предназначена для Магов, а бонусы, которые она им давала, были особенно мощными, так что она была не очень полезна для Не Яна. Точно так же как Глава Мужества и Глава Свободы, первая была более подходящей для воинов, которые храбро сражались в авангарде, а вторая больше подходила для такого вора как он.

...

Долина Мирных Снов была популярным местом среди игроков 10-20 уровня. В настоящее время группа из шести игроков гриндила здесь мобов: один паладин, один священник и четыре мага.

«Сугар Кейн, как ты думаешь, где прокачивается наш Гильдмастер? Его прокачка просто зверская, даже Хевен Брейкер не может его догнать. На самом деле он отрывается от него все дальше и дальше» сказал Паладин в серебряных доспехах, которому было около двадцати трех лет. От него исходило чувство опрятности и чистоты.

Паладин Элегии (Племя Невероятных Людей): Уровень 16

Вклад гильдии: 800 очков

Его прозвали Водяным Королем, потому что он был самым активным участником гильдейского чата. Он наводнял чат гильдии сообщениями каждый день, всякий раз, когда ему становилось скучно. Несмотря на эту раздражающую склонность, он был очень любим своими товарищами по гильдии, поэтому Гу Хуай назначил его в качестве лидера небольшой группы.

«Кто знает? Лидер нашей гильдии действительно потрясающий! Я слышал, что у Хевен Брейкера есть более шестидесяти игроков, которые помогают ему поднимать уровень. Они наносят магический урон по площади, чтобы непрерывно охотиться на мобов, так что скорость прокачки должна быть чрезвычайно высокой, но они все равно не могут превзойти нашего Гильдмастера. Фактически Хевен Брейкер отстает все больше. Лидер нашей гильдии подобен богу! Разве вы не слышали, что боги всегда действуют очень загадочно? Если бы его секрет было так легко раскрыть, то он не был бы нашим Гильдмастером!» ответил Сугар Кейн. Будучи одним из Аркан Магов он слепо поклонялся Тан Яо, который был на первом месте в списке лидеров.

«Давайте поторопимся с прокачкой. Готов поспорить, что когда я достигну 30-го уровня, то смогу получить от гильдии снаряжение Серебряного ранга. А если смогу поднять побольше очков чести, возможно, даже получу снаряжение Золотого ранга. Наш Гильдмастер очень крут! Нам тяжело достать даже экипировку Серебряного ранга, а владеть оружием Бронзового ранга уже считается достойным. И все же ему, на самом деле, удается получать так много снаряжения Серебряного и Золотого ранга», сказал Паладин Элегии.

«Он наверняка должен охотиться на Полу-Элиту и Элиту! Обычно только монстры подобного класса регулярно роняют Серебряное и Золотое снаряжение. Если мы встретим Полу-Элиту, то не сможем справиться с ней, нам останется только обойти вокруг. Да мы с трудом и с монстром класса Лидер справимся. Так что само собой, что мы находим только Бронзовое снаряжение», сказал Сугар Кейн.

У монстров класса Лидер был небольшой шанс на выпадение снаряжения Серебряного ранга, а даже если что-то и выпадало, то свойства предметов были не очень хороши. В результате многие игроки гильдии очень хотели получить оборудование, добытое Тан Яо. Прямо сейчас все Племя Невероятных Людей бросило свои силы на повышение уровней и добычу очков чести.

«Здесь Дикий Кабан класса Лидер!»

«Паладин, быстрее!» Закричал Сугар Кейн. Во всей группе только Паладин Элегии мог взять агро на себя. К счастью священник команды знал Малое Исцеление, а вместе с четырьмя Магами, иметь дело с монстром класса Лидер не будет проблемой.

«Хорошо!» Паладин Элегии наложил на себя несколько баффов, прежде чем начал агрить его, размахивая мечом.

Пускай при нанесении танкующего урона Паладины были не так хороши, как Воины, они не были слабее! Однако в сравнении с Воинами их возможностей привлекать агро действительно не хватало. Именно поэтому Паладин никогда не сможет заменить роль Воина в команде. Наконец, когда казалось что уже прошло полдня, Паладин Элегии окончательно и прочно закрепил агро Кабана на себе.

«Начинайте кастовать заклинания!»

«Исцеляй!»

Игрокам удавалось постепенно снижать здоровье Дикого Кабана.

\*Банг! Банг! Банг\*

Когда заклинания четырех Магов обрушивались сверху вниз на тело Дикого Кабана, над его головой поднимались значения урона.

Им было нетрудно справиться с Диким Кабаном класса Лидер 15 уровня. Если они будут осторожны, то завершат битву примерно за две-три минуты, а часть Бронзового снаряжения окажется у них в руках!

Они с нетерпением ждали выпадения предмета.

«Черт! Он точно должен сбросить часть снаряжения на Аркан Мага! За последние два дня я не получил ни одной!» закричал Сугар Кейн, яростно выстреливая заклинания.

«Ха! Мечтай! Наверняка это будет часть снаряжения на Паладина. Моя удача всегда была очень хороша», легкомысленно ответил Паладин Элегии.

«Какого черта Паладин! Ты действительно безжалостный! За последние два дня ты получил как минимум три части Бронзового снаряжения!» сердито воскликнул Сугар Кейн.

Пока они, пребывая в хорошем настроении, дожидались смерти Кабана, на высоком холме, недалеко от их местоположения, незаметно появилась группа их восьми игроков. Они прокачивались по всей локации, когда получили сообщение от Вора немедленно прибыть сюда.

«Это монстр класса Лидер!» азартно выкрикнул Маг.

«Но с ним уже сражается другая группа».

«Чего ты испугался? Давайте просто сделает это!»

Приняв решение, Вор активировал Скрытность и начал медленно подбираться к Сугар Кейну и остальным в расчете оглушить одного из них, прежде чем его заметят.

По спине Паладина Элегии пробежал холодок. Он сразу почувствовал, что что-то не так.

«Дерьмо! Это Вор. Быстро кастуй Исцеление!» Паладин Элегии сразу же отступил, и в тот же момент его окутало мягкое синее сияние, восстановившее приличную часть его здоровья. Он немедленно активировал Выносливость – навык принадлежавший Паладинам и Воинам. Эта способность блокировала оглушение. Именно по этой причине Паладины и Воины не боялись Воров!

«Паршивые ублюдки! Они бесстыдно пытаются украсть нашего монстра!» взревел Сугар Кейн, услышав крик Паладина Элегии. Ища признаки Вора, он переключил свое внимание на землю, обратив пристальное внимание на траву, покачивающуюся на ветру. Паладин Элегии все дальше и дальше отступал от Дикого Кабана.

Когда их Вора заметили, восемь игроков спустились с холма к Дикому Кабану. Их воин нанес удар и перехватил агро Дикого Кабана.

«Черт побери! Это Победоносное Возвращение!» проклинал паладин Элегии, возмущенно смотря на них. Дикий Кабан, которого они нашли и кропотливо довели здоровье до половины, будет так легко у них отнят. Как он мог не чувствовать негодования!!?

Глава 171 – Гильдия! Братья!

Всего девять игроков, каждый из которых был членом Победоносного Возвращения. Из их числа выступил Воин, привлекший к себе Дикого Кабана и Священник исцеляющий его сзади. Вор был по-прежнему скрыт, а остальные шестеро расположили свои позиции так, чтобы помешать Паладину Элегии и его команде вмешаться. В эту группу входили три Мага, один Берсерк и два Паладина.

Обе стороны внимательно смотрели друг на друга. Напряжение было почти осязаемым, казалось, что битва может разразиться в любой момент.

Лидером группы был Берсерк известный как Броад Блэйд (Широкий Клинок). Он выглядел на тридцать лет, с пухлой фигурой, узкими глазами и криво изогнутым в форме крючка носом.

«Друзья мои, я думаю, что произошло недоразумение. Видите ли, этот Дикий Кабан был обнаружен нашим Вором, и он долгое время отслеживал его. Мы уже были на подходе когда вы, ребята, напали на него. Давайте не будем сейчас принимать опрометчивых решений, хорошо? Мы из Победоносного Возвращения. Если мы вас чем-нибудь обидели, я искренне извиняюсь...» сказал Броад Блэйд, прищурившись и слегка посмеиваясь.

«Чушь собачья! Он пытается выставить это так, словно это мы украли у них монстра!» выпалил Сугар Кейн.

«Пх! Что за паршивая отговорка! Притворяются что поступают хорошо после того как отняли нашего моба. Они думают, что мы пустое место? Что после извинений мы просто все бросим? Что такого выдающегося в Победоносном Возвращении! Мы должны быть этим напуганы!?»

Остальные члены группы Паладины Элегии также выразили свое недовольство.

Когда Броад Блэйд случайно услышал их, его глаза наполнились убийственным намерением. Его губы изогнулись в зловещую улыбку, «Ну, так что вы собираетесь с этим делать?»

«Верните Дикого Кабана нам!» яростно выкрикнул Сугар Кейн.

К этому моменту Паладин Элегии уже успокоился и проанализировал ситуацию. В их группе было меньше людей, да и качество снаряжения, если сравнивать с противником, было гораздо ниже. Если сейчас действительно разразиться битва, то она, безусловно, закончится для них наихудшим результатом, не говоря уже о Ватчфул Снайле, который неоднократно напоминал им просто сосредоточиться на прокачке. Не стоило ввязываться в драку за то, что, скорее всего, окажется единственным Бронзовым предметом. Когда они поднимут уровень, у них не будет недостатка в хорошем оборудовании из сокровищницы гильдии.

«Сугар Кейн, забудь об этом, пойдем. Мы спросим с них за это в другой раз...» приказал Паладин Элегии.

«Мы уйдем...? Просто так?» с недоверием спросил Сугар Кейн. Он действительно не выносил подобные издевательства, и кроме того, как много его товарищей по гильдии было убито Победоносным Возвращением? Было совершенно нормальным то, что он был в гневе.

«Ох? Значит, вы все-таки не глупы, это хорошо. И когда вы снова отправитесь прокачиваться, убедитесь что запомнили эмблему нашей гильдии. Если вы увидите членов нашей гильдии, быстренько скройтесь с их глаз», ухмыльнулся Броад Блэйд. Увидев, что Паладин Элегии и его группа развернулись, чтобы уйти, он повел себя еще более разнуздано. Он принял это как знак того что они испугались.

От издевок Броад Блэйда Паладин Элегии задрожал. Даже терпение Будды имело свои пределы. На самом деле он хотел сразиться, но не мог игнорировать тот факт, что их превосходили как по числу, так и по снаряжению. Он изо всех сил пытался найти выход, когда в его сознании промелькнула идея. Он не очень-то в это верил, но все-таки отправил сообщение в чат гильдии.

[ Здесь есть члены гильдии, которые прокачиваются в Долине Мирных Снов? ]

[ Я здесь. А что, что-то случилось? ] ответил кто-то в чате гильдии.

Паладин Элегии объяснил ситуацию, сообщив всем в гильдии о том, что группа игроков «Победоносного Возвращения» украла у его группы монстра класса Лидер.

[ В общем я хочу преподать этим болванам урок, но у нас недостаточно людей. ]

В чате ответило еще больше членов гильдии.

[ Паладин, где вы ребята? ]

[ Сообщите нам свои координаты. Давайте покажем этим ублюдкам что мы не пустое место! ]

[ Я нахожусь в Долине мирных Снов! ]

[ Я прямо сейчас направляюсь туда! Перебьем этих псов из Победоносного Возвращения! ]

[ Я бегу их города Блейз! ]

Чат моментально утонул в гневных сообщениях, проклинающих Победоносное Возвращение.

Из-за просьбы о помощи от Паладина Элегии члены Племени Невероятных Людей буквально закипели от злости. Они слишком долго позволяли Победоносному Возвращению их подавлять! Им надоели постоянные преследования.

[ Нет-нет-нет парни, успокойтесь... Не нужно идти всем. Мне надо всего несколько человек, чтобы вынести их. ]

У Паладина Элегии едва не случился сердечный приступ. Он не знал, как реагировать, особенно когда получил ответ от нескольких сотен человек, каждый из которых был лидером группы, которому подчинялось, по меньшей мере, полдюжины человек. Если прибудет так много людей, небольшой стычкой дело может не ограничиться!

Паладин Элегии был искренне тронут пылким ответом и поддержкой со стороны своих соратников, и ощущал прочную принадлежность к своей гильдии.

Сильное стремление разрасталось в его сердце. Он хотел сделать Племя Невероятных Людей более грозным, ведь только так они смогут отбиться от этих ублюдков из Победоносного Возвращения!

[ Народ, не нужно приходить всем сразу. Всего дюжины из нас будет достаточно, чтобы пустить этих сукиных сынов на собачье мясо! ]

[ Паладин, быстро сообщи нам свои координаты! ]

[ Я нахожусь в Долине Мирных Снов: 285.283.3809. ]

[ Хорошо, я понял. Вы находитесь в северной части карты. Мы будем у вас через три минуты! ]

[ Всем братьям которые не смогут добраться сюда за пять минут приходить не нужно! ]

Паладин Элегии, Сугар Кейн и остальные улыбались. Кажется, они смогут отомстить гораздо раньше, чем ожидалось. С группой верных братьев, готовых прийти им на помощь, они почувствовали, что могут заявить: «Вы из Победоносного Возвращения! Кто, черт возьми, вас боится?!»

«Что такого великого в Победоносном Возвращении? Мы из Племени Невероятных Людей!»

«Эй, Победоносное Дерьмо! Вы хотите, чтобы я запомнил эмблему вашей гильдии? Когда все закончится, ты лучше запомнишь отпечаток моей задницы на своем лице!» вульгарно выругался Сугар Кейн.

Выражение Броад Блэйда стало мрачным. Хевен Брейкер приказал всей гильдии – если они когда-либо встретят игроков Племени Невероятных Людей – убить их!

«Племя Невероятных Людей, да. Вы мелочь, которая слишком боится открыто носить эмблемы своей гильдии. Я уже начал беспокоиться что мы так и не найдем никого из вас... И я не ожидал, что кто-то из вас окажется настолько глупым, чтобы показаться прямо перед нами! Видимо я ошибся!»

«Ну, чего же вы ждете? Мы прямо здесь. Идите, попробуйте укусить!»

Атмосфера стала невероятно напряженной. Воин и Священник из Победоносного Возвращения все еще были заняты Диким Кабаном класса Лидер. Группа Броад Блэйда сконцентрировала свое внимание на убийстве Дикого Кабана и сдерживала Паладина Элегии и его людей. Противостоять одновременно двум врагам было трудно, поэтому они оставались в безвыходном положении до тех пор, пока монстр не будет убит.

Хиты Дикого Кабана падали очень медленно. Даже спустя две минуты у него еще оставалась треть здоровья.

Обе стороны оставались в тупике. Паладин Элегии с товарищами пытались тянуть время, однако если Броад Блэйд решит сосредоточиться на Диком Кабане, то у них не останется выбора кроме как атаковать и заставить группу Броад Блэйда уйти в оборону.

Здоровье Дикого Кабана упало до 25%, 20%, 15%, а затем до критического уровня!

[ Заканчивайте с Диким Кабаном! После этого мы разберемся с этой мелочью! ] приказал в чат Броад Блэйд и маги рядом с ним выпустили в Дикого Кабана залп заклинаний.

\*Банг! Банг! Банг!\*

Серия значений урона расцвела над ним.

Дикий Кабан вот-вот умрет. Группа паладина Элегии забеспокоилась, ведь при таком раскладе дроп, несомненно, попадет в руки врага!

Они могли потерять всего один предмет Бронзового ранга, но он все равно очень ценен для них, ведь это было снаряжение 15-го уровня, а сейчас они носят в основном Бронзовое снаряжение 10-го уровня. Паладин Элегии был единственным у кого, на данный момент, было несколько предметов 15-го уровня.

«Священник, обрати внимание на мое здоровье!» крикнул паладин Элегии и бросился к Дикому Кабану.

«Этот выродок хочет схватить дроп! Убить его!»

Поток магии обрушился на Паладина Элегии.

\*Банг! Банг! Банг!\*

Половина его здоровья исчезла в одно мгновение. Увидев это, Священник в тылу поспешно скастовал Исцеление. Окутанный мягким сиянием от заклинания, Паладин Элегии проглотил Малое Зелье Здоровья, прежде чем двигаться дальше.

«Они первыми напали на нас! Мы может ответить для самозащиты!» закричал Сугар Кейн. Он и другие Маги из группы выпустили заградительные заклинания в спины игроков Победоносного Возвращения.

Броад Блэйд и два Паладина бросились к группе Сугар Кейна, а три мага из их команды сосредоточили свою огневую мощь на Паладине Элегии.

«Уничтожить этот мусор!» Броад Блэйд активировал Рывок когда бросился к Сугар Кейну.

У Дикого Кабана осталась лишь крупица здоровья, пока Паладин Элегии рвался к нему. Воин, противостоящий Кабану, уже собирался прикончить зверя следующей атакой, когда Паладину Элегии пришла на ум блестящая идея, сродни божественному откровению. Он скастовал Защиту на Дикого Кабана.

Когда меч Воина обрушился на Кабана, его окутал туманный полупрозрачный щит из белого света.

\*Кланг!\*

-1

Воин был ошеломлен жалким уроном, появившимся над головой Дикого Кабана.

Дикий Кабан сердито взревел. Он вдавил свои передние ноги поглубже в землю и, двинувшись вперед, врезался в щит Воина. От атаки у Воина закружилась голова, и он сделал несколько шагов назад.

«Хорошая работа свинка!» обрадовался Паладин Элегии, находясь всего в нескольких метрах от Дикого Кабана. С Малым Рассеиванием он снял с него щит и рубанул мечом. Кабан испустил последний жалкий визг, прежде чем рухнул на землю.

«Чертовски круто! Кто знал, что он способен на такое!» воскликнул Сугар Кейн. Он никак не ожидал, что паладин Элегии так быстро среагирует и придумает подобную стратегию. Может он одержим богом? Ему действительно удалось урвать опыт за убийство Дикого Кабана класса Лидер!

Паладин Элегии был очень доволен своим успехом, он никогда еще не чувствовал себя так хорошо. Когда он уже собрался наклониться и поднять дроп, к нему подбежал Воин из Победоносного Возвращения.

«Достань этого чертового ублюдка!» крикнул Аркан Маг, стреляя Огненным Аркан Взрывом в Паладина Элегии.

Воин рубанул своим мечом.

«Разрыв Сухожилий!»

Возможно за счет инстинкта или невиданной удачи, но Паладин Элегии активировал Стойкость одновременно с ударом Воина.

\*Кланг!\*

Два меча столкнулись.

«Деморализующий крик!»

Воин испустил яростный рев!

«Неукротимая Воля!»

Паладин Элегии скастовал на себя благословение, противопоставив его Деморализующему Крику, после чего отшвырнул Воина в сторону и поднял дроп с земли.

«Это мое!» праздновал паладин Элегии. Он воспользовался ускорением от Неукротимой Воли, чтобы сбежать.

«Остановить его!»

\*Банг! Банг! Банг!\*

Три заклинания последовательно ударили в Паладина Элегии и взорвались.

[ Бин, исцели! Быстро исцели меня! ] Паладин Элегии сердито кричал в чате. Когда он оглянулся, чтобы понять почему он не получает лечения, то с удивлением обнаружил, что единственными оставшимися в живых членами группы были Сугар Кейн и Элементалист, но и у них почти не осталось здоровья.

С единственным Разрезом Берсерка, большой меч Броад Блэйда обезглавил Элементалиста рядом с Сугар Кейном. Его имя стало еще краснее от второго убийства.У Сугар Кейна осталось лишь сорок хит-поинтов, поэтому он бросился бежать.

Паладин Элегии почувствовал у себя на хвосте Вора, который приближался все ближе и ближе.

«Хотите убежать? Это будет не так просто!»

Группа Броад Блэйда неустанно преследовала убегающего Паладина Элегии и Сугар Кейна.

«Вы отродье из Племени Невероятных Людей! Если у вас есть хоть какая-то смелость, перестаньте убегать!» проклинал Броад Блэйд. Все это обернулось полной катастрофой, ведь кроме того что его имя стало красным, еще и опыт со снаряжением были украдены. Он преследовал их, как разъяренный лев, наполненный жаждой крови.

Наконец Броад Блэйду удалось догнать Паладина Элегии. Уже собираясь зарубить его, он заметил плотную толпу игроков появившихся в холмах вокруг него. Здесь было уже более сотни игроков, и они всё продолжали прибывать. Игроки всех классов, все экипированные в различное снаряжение, собрались в одном месте. Толпа кипела от волнения и обещания смертельного возмездия.

«Что все эти люди здесь делают !?» шокировано выкрикнул Броад Блэйд.

«Броад Блэйд, мы должны уходить! Это игроки Племени Невероятных Людей!» позвали его несколько членов группы.

Броад Блэйд ощутил, как его сердце утопает в отчаянии. С его красным именем, в случаи смерти он упадет минимум на два уровня вместе со всем снаряжением.

«Паладин, мы здесь, чтобы спасти вас!» Кричал один из игроков в толпе.

«Убейте этих псов из Победоносного Возвращения! Не дайте им сбежать!»

Несколько десятков Воинов и Берсерков из толпы спустились с холма, словно выпущенные из лука стрелы.

«Убить!»

«Стереть этих ублюдков в порошок!»

Шестьдесят или семьдесят Магов, все еще стоящих на холме, размахивали своими посохами, сияющими смертельным сиянием. Их заклинания закрывали небо и отбрасывали тень на всю зону, со свистом летя в Броад Блэйда и его группу.

Глава 172 – Пещера Адского Пламени.

\*Бам! Бам! Бам!\*

Несколько дюжин заклинаний бомбардировали группы Броад Блэйда, мгновенно убив и превратив в блестящие лучи света пятерых из них. Двое из этой группы имели красные имена, так что всё их снаряжение выпало, когда они умерли. Только трое пережили бомбардировку заклинаниями, вися на волоске от смерти.

Выжившие попытались сбежать, но несколько дюжин Бойцов и Берсерков окружили их, прежде, чем они смогли сделать хоть шаг.

С таким численным преимуществом противника, группа Броад Блэйда не смогла оказать какого-либо сопротивления.

Их немедленно распотрошили.

«Спасибо, братья!» Паладин Элегии крикнул толпе. Без такой своевременной и заинтересованной помощи его согильдийцев, его группа была бы стёрта группой Броад Блэйда.

«Как же хорошо, наконец, выпустить пар, после такого долгого прессинга со стороны этих ублюдков».

«Рано или поздно, мы сотрём их всех!»

«Поступил доклад от наших братьев, расположенных на Востоке. Они говорят, что заметили около трёх-четырёх сотен игроков из Победоносного Возвращения, направляющихся к нам!»

Лица всех членов Племени Невероятных Людей стало пепельным. Они были здесь меньше пяти минут, а войска Победоносного Возвращения уже выдвинулись в их сторону. Реакция была слишком быстрой, чтобы быть совпадением.

«У нас точно есть кроты в гильдии, никак они не могли среагировать так быстро!»

«Ну и что! Давайте примем вызов!»

«Нет, мы понесём большие потери, если попытаемся с ними схлестнуться. Давайте просто возвращаться».

Паладин Элегии помотал головой. Даже после этой жаркой битвы ему удалось остаться хладнокровным. Гу Хуай постоянно предупреждал их, что сейчас не время начинать полномасштабный конфликт с Победоносным Возвращением

«Подберите всё снаряжение, что с них выпало! Мы отступаем!» – прокричал влиятельный Воин среди толпы.

Каждый из них взял Свиток Возвращения и, через двадцать секунд, толпа исчезла в симфонии мерцающего света.

Несколькими минутами позже, большая группа игроков из Победоносного Возвращения прибыла на место. Их вёл Андерворлд Флейм.

«Эти ублюдки сбежали».

«Эти коротышки в последнее время реагируют слишком быстро. Не могу исключить возможность, что к нам проникли их шпионы...»

«Босс, что нам теперь делать?»

«Что нам делать...? А что, по-твоему, мы можем сделать?! Мы возвращаемся!»

Только потому, что битва в этот раз не состоялась, не значит, что всё тут же уляжется. Из-за такого сильного трения между ними, для всех было очевидно, что они ненавидят друг друга. Племя Невероятных Людей постоянно подавляли в этом конфликте, поэтому они страдали гораздо больше, чем Победоносное Возвращение. Было лишь несколько столкновений, в которых они отделались малой кровью. Несмотря на всё это, Племя Невероятных Людей терпеливо переносили всё это. Они потихоньку копили силы, ожидая дня, когда, наконец, смогут дать достойный отпор.

…

В ярком лесу – прекрасном раю с пышными зелеными растениями, в котором расцвели различные дикие цветы, носились туда-сюда гигантские Золотые Жуки, несущие вилы. Солнечный свет ярко отражался от их блестящих панцирей. Они летали по лесу, время от времени приземляясь отдохнуть на деревья с пепельно-серой корой.

Не Ян, активировав Невидимость, слился с окружающим лесом и обошёл Золотых Жуков. Он нашёл определённое дерево и обнаружил у его корней закрытый серебряный сундук. Он присел и начал открывать его при помощи Мастера Вскрытия Замков.

Открытие... Примерное завершение: 3%… 37%…

Вы открыли Серебряный Сундук! Навык Мастер Вскрытия Замков повысился на 1.

Прозвучал щелчок и сундук раскрылся. Не Ян порылся внутри и выудил кирасу для Воинов и шипастый молот для Паладинов. Обе вещи были 20 уровня Серебряного грейда.

«Неплохо...» – подумал он после того, как просмотрел характеристики и закинул их в рюкзак.

Возможно, настороженные звуком открываемого сундука или просто из-за невезения, несколько дюжин Золотых Жуков с окрестностей бросились на Не Яна, направив на него свои вилы.

Золотой Жук – моб 21 уровня. Не Ян бы и секунды не протянул против такого улья. Когда его уже должны были насадить на вилы, он исчез из поля их зрения, активировав Танец Тени. Он убежал, спасая свою жизнь, в то время, как Золотые Жуки повсюду его искали.

Как только они потеряли из виду свою цель, Золотые Жуки вернулись к бесцельному полёту.

Не Ян бежал в течение где-то десяти минут, прежде чем достиг основания горы. После поисков среди камней в течение, как показалось, около половины дня, он, наконец, нашёл запертый серебряный сундук, спрятанный за несколькими булыжниками. Он присел на одно колено и начал его открывать.

Спустя момент, сундук издал щелчок и открылся.

Порывшись в содержимом сундука, он вытащил книгу навыка Малое Лечение для Жрецов. Хорошая находка для гильдии. Только игроки, внёсшие большой вклад в развитие гильдии, могли получить книги навыков и другие подобные предметы.

Он закинул книгу в рюкзак.

[ Не Ян, ты там? ] Гу Хуай послал сообщение.

[ Да, что такое? Хотел что-то? ] Не Ян укрылся в невидимости, прежде чем продолжил свой путь к своей цели.

[ Хочу выполнить пару гильдейских квестов. Мы собрали чуть больше 10 золотых, но этого всё ещё не достаточно. ]

[ Сколько тебе нужно? ]

[ Около 3 золотых. ]

[ Можешь пойти в Магазин Зелий Звёздной Ночи и взять 10 золотых. ] – ответил Не Ян. Для выполнения гильдейских квестов требовалась огромное количество золота. На начальных этапах роста гильдии, гильдейские квесты были чёрной дырой, в которой исчезали деньги. Несмотря на непомерные затраты, они были невероятно важны для повышения общего качества гильдии.

[ В последнее время Победоносное Возвращение проявляли активность? ]

[ Мелкие столкновения... не похоже, что они остановятся, ] Гу Хуай ответил, прежде чем дать Не Яну знать о том, что случилось с группой Паладина Элегии ранее днём.

[ Жаль, что четверо из них умерли. Они были слишком опрометчивы, иначе они бы все выжили. ]

Не Ян подумал об этом инциденте с минуту. Такие распри часто встречаются среди больших гильдий. Если в гильдейском чате игнорируются постоянные призывы о помощи, то это будет знаком, что гильдии конец. Он был очень доволен, что так много членов гильдии объединили усилия, чтобы помочь товарищу и решил, что такое стоит поощрения. Пройдя через такие ситуации, каждый, особенно те хулиганы, которые всегда искали драки, будут преданны гильдии и друг другу.

[ Четверо за восьмерых, да к тому же трое из них имели красные имена! Неплохой обмен! ] – посмеялся Не Ян.

[ Награди каждого члена гильдии, участвовавшего в битве по 10 очков заслуг! ]

[ Ты уверен? Больше сотни игроков участвовало. Это больше тысячи очков! ] – воскликнул от шока Гу Хуай.

[ Вообще-то, я думаю, что 10 очков даже несколько скупо. Скажи им... так как гильдия была основана недавно, мы не можем давать очень много. Поблагодари их за понимание! ] – сказал Не Ян

Честно говоря, 10 очков – достаточно щедро для простых членов гильдии. Им нужно 200 очков, чтобы взять неплохую вещь Серебряного грейда из сокровищницы, и щедрый подарок Не Яна сильно приблизил их к этому

Чтобы заработать 10 очков, они обычно должны вносить в гильдию много ингредиентов, материалов и других предметов. Компоненты алхимии, поставляемые членами гильдии, будут переданы в Магазин Зелий Звёздной Ночи и превращены в зелья. Прибыль от продажи этих зелий будет потрачена на покупку экипировки для хранения в казне гильдии. Затем эту экипировку можно обменять на еще большее количество ингредиентов, материалов и так далее. Это создало самоподдерживающийся цикл, который позволил гильдии расти.

Казна гильдии быстро расширялась, но не благодаря взносам членов гильдии, а потому, что Не Ян вкладывал экстравагантные суммы денег. Казалось, что он может продолжать инвестировать некоторое время, но было бы неразумно полагаться на одного человека, чтобы сохранить гильдию на плаву. Чем скорее гильдия станет самодостаточной, тем лучше для всех.

[ Я думаю, что они будут вне себя от радости, ] – сказал Гу Хуай с улыбкой.

[ Если это все, я закрою чат. Я сейчас немного занят, ] – сказал Не Ян.

Он был рядом с Пещерой Адского Пламени

…

В зале штаб-квартиры гильдии Племя Невероятных Людей собралась толпа из более чем сотни игроков. Они все обсуждали, что произошло сегодня, и наслаждались волнением момента.

«Что будем делать с экипировкой, которая выпала из игроков Победоносного Возвращения?» Спросил Сугар Кейн.

«Мы выставим их на аукцион за очки заслуг. Затем разделим эти очки поровну между теми, кто нам помог». Стойко ответил Паладин Элегии. Без помощи братьев по гильдии, его группу, несомненно бы, уничтожили. Он не забудет их сейчас, когда он в безопасности. Он даже планировал выставить на аукцион дроп с Дикого Кабана.

Сугар Кейн кивнул. «Мы должны дать немного больше Бину и остальным. Они потеряли уровень и часть экипировки когда умерли».

«Ага».

Мгновение спустя.

«Спасибо вам всем за сегодняшнюю помощь. Мы начинаем аукцион. Первая вещь – кираса для Воинов Серебряного грейда, выпавшая из Дикого Кабана. Как вы знаете, есть лишь небольшой шанс выпадения Серебряной экипировки из монстров класса Лидера!»

Толпа разразилась яростными торгами.

«Ставлю 70 очков!»

…

«96 очков!»

…

«129 очков!»

…

Кираса была не слишком впечатляющей, так что торги достигли потолка в 130 очков. После этого Паладин Элегии выставил и другие вещи. Экипировка, выпавшая из игроков Победоносного Возвращения с красными именами достаточно хороша. Вся экипировка была продана с аукциона на общую сумму 1860 очков, которые затем были равномерно распределены между всеми игроками, участвовавшими в сражении.

«Количество очков, которые получит каждый, будет довольно небольшим, потому что нас так много, поэтому я надеюсь, что никто из вас не возражает».

«Не, ничего страшного. Мы присоединились просто ради веселья. К тому же, мне даже не удалось ничего скастовать. Всё, что я сделал – появился там, а потом использовал Свиток Возвращения, чтобы вернуться. Так что вы не вообще не обязаны давать мне очки».

«Хаха!»

Толпа разразилась смехом.

«В следующий раз, когда вы столкнетесь с игроками Победоносного Возвращения, если они попытаются вас атаковать, не скрывайте это от нас. Просто крикните в чате гильдии, и мы все придем, чтобы проучить этих ублюдков!»

Паладин Элегии почувствовал теплоту в сердце. Присоединение к этой гильдии было правильным решением.

«Вам всем было весело?» Гу Хуай вошёл со строгим выражением.

Атмосфера тут же стала тихой.

«Это Ватчфул Снайл..».

«Босс».

«Вы, парни, были сегодня слишком опрометчивы. Четверо из вас умерли бессмысленной смертью за единственный кусок экипировки!»

Толпа оставалась молчаливой. С их точки зрения, если кто-то умет, то так тому и быть. Кусок экипировки серебряного грейда стоил того. Гу Хуай выглядел разъярённым, так что никто из них не смел выразить своё несогласие.

Увидев, как он запугал всех, Гу Хуай продолжал со слабой улыбкой: «Но... у товарища по гильдии были проблемы, и вы все объединились, чтобы помочь ему. Это похвально. Нирвана Флейм решил наградить каждого из вас десятью очками заслуг. Гильдия была основана совсем недавно, так что не думайте, что это слишком мало».

«Ухуу! Долгой жизни Нирвана Флейму!»

«Лидер самый лучший!»

Толпа взорвалась аплодисментами. Десять очков – уже больше, чем они ожидали. Более важно, это значило, что их действия получили одобрение Не Яна и других лидеров.

В холле было более сотни игроков. Если Не Ян наградит каждого из них десятью очками, то в общей сложности получится более тысячи очков заслуг! За такое количество очков, можно взять пять кусков экипировки Серебряного грейда 10 уровня из сокровищницы. Он считает это маленькой наградой? Все потеряли дар речи.

Действия Не Яна вызвали много одобрения по отношению к гильдии. Золото в его глазах имеет вторичную значимость. Если его можно использовать, чтобы завоевать лояльность человека, оно того стоит. Если это позволит ему создать группу абсолютно преданных последователей в гильдии, даже если это всего 10 000 игроков, это намного превзойдёт ценность 100 000 рядовых членов гильдии. Альянс Помешанных на битве – явное тому подтверждение.

Волнение в гильдии, в конце концов, улеглось. Все вернулись к прокачке уровней.

…

Вы обнаружили Пещеру Адского Пламени.

Не Ян осмотрел область вокруг пещеры. Камень чёрен как смоль, без единой травинки, растущей на нём. Обжигающий ветер подул из пещеры. Иногда из нутра пещеры вырывалось пламя.

Не Ян выпил Среднее Зелье Сопротивления Огню, которое он взял в Магазине Зелий Звёздной Ночи. Он взглянул на свой статус-бар, чтобы подтвердить, что его сопротивление повышено на ближайшие 5 минут. Этого времени более чем достаточно для того, что он хотел сделать. Он активировал Невидимость – его тело стало прозрачным – и прокрался в пещеру.

Глава 173 – Глава Мудрости.

Потоки раскаленного воздуха вырывались из глубин Пещеры Адского Пламени, жаром обжигая окружающие камни до тускло-красного цвета. Чтобы при исследовании этой карты не получать постоянного огненного урона игроку требовалось 7 и более сопротивления огню. Если бы не Зелье Огненного Сопротивления, жара поджарила бы Не Ян за несколько минут.

Инфернал, босс зоны, обитавший в Пещере Адского Пламени, был чудовищным Каменным Големом. Просто чтобы пережить его умение Адской Тюрьмы, игроку нужно было иметь 25 уровень и как минимум 30 сопротивления огню. Однако высокий уровень сложности обуславливался не только силой Инфернала. Игроки должны будут сражаться в узких коридорах пещеры, что ограничивает общее число людей, способных одновременно проникнуть внутрь. В прошлой жизни гильдия наконец-таки достала Главу Мудрости с этой карты, но лишь после того как средний уровень игроков достиг 30-го.

Также в прошлом Пещера Адского Пламени была популярной зоной для фарма. Инфернал возрождался через два дня после смерти, поэтому многие гильдии и игроки, в ожидании его респауна, разбивали лагерь в этом районе. Как только он появлялся, они вызывали подкрепления, в результате чего бессчетное число игроков погибало, стремясь добыть дроп с монстра высокого класса.

Перебирая в уме все, что знал о Пещере Адского Пламени с прошлой жизни, Не Ян осторожно вошел внутрь. Низко присев, он медленно пробирался через узкие и извилистые туннели. Не Ян сливался с тенями и пользовался тусклым алым свечением от многочисленных красных кристаллов, чтобы найти свой путь. Несмотря на напряженную ситуацию, он не мог не подумать о том, что Пещера Адского Пламени может стать отличным шахтерским участком, так как это место имело потенциал для производства огромного количества Огненных Кристаллов.

Выбравшись из туннелей, Не Ян обнаружил перед собой сверкающий силуэт монстра, бродящего по гигантской каверне внутри Пещеры. Он с трудом мог разглядеть фигуру Инфернала утопающую в туманном красном сиянии. Не Ян знал, что при пробуждении у монстра очень обострены все ощущения, из-за чего тот легко может обнаружить любого игрока в радиусе 30 метров. От спешки не было никакой пользы, ведь если его найдет Инфернал, с его нынешним уровнем будет совершенно невозможно выбраться из пещеры живым. Он бросился за валун и снова исчез в тени, решив передохнуть и заодно понаблюдать за Инферналом, терпеливо ожидая подходящей возможности.

Пять минут прошли в мгновенье ока, эффект Зелья Огненного Сопротивления исчез и его здоровье начал падать на 8 пунктов каждую секунду. Он выпил Зелье Восстановления Здоровья, восстанавливающее 5 хит-поинтов в секунду в течение 120 минут. Эффект зелья и базовая регенерация обнуляли урон от Пещеры Адского Пламени сохраняя уровень его здоровья неизменным.

Два часа спустя Не Ян по-прежнему сидел за валуном. Инфернал мог заснуть в любой момент. Эффект Зелья Восстановления Здоровья исчез, не успел он и глазом моргнуть и раскаленный воздух начал выжигать его здоровье. Наконец он понял, что прожарился почти до хруста и быстро выпил Промежуточное Зелье Огненного Сопротивления. У него осталось 20 хит-поинтов, поэтому он съел немного Ячменного Хлеба, чтобы восстановить здоровье. Он оказался буквально в пяти секундах от смерти.

Не Ян продолжал терпеливо ждать за валуном. Ему следовало взять с собой какое-нибудь снаряжение с огненным сопротивлением, ведь это позволило бы справиться с главной трудностью Пещеры Адского Пламени. Однако проблема заключалась в том, что снаряжение с огненным сопротивлением на Вора недоступно для покупки. Для большинства Воров оно имело такую низкую ценность, что игроки получали больше, просто разобрав его на материалы, вместо продажи на рынке. Продать было трудно даже снаряжение с высоким сопротивлением.

Также огнестойкое снаряжение на Вора не обладало долгосрочным потенциалом, поэтому Не Ян никогда не обращал на него внимания. Большая часть огнеупорного снаряжения, которое он скупал, предназначалась для Воинов. Когда откроется новое подземелье – Пылающий Каньон, оно имело потенциал неплохо подрасти в цене. В любом случае снаряжение не имело никакого значения. Он владел Магазином Зелий Звездного Неба и вполне мог позволить себе небрежную трату зелий.

Все это стоило того, чтобы получить Главу Мудрости! Если Не Ян пропустит временное окно, когда Инфернал засыпает, ему придется провести в пещере еще два часа, ожидая нового шанса, но Глава Мудрости стоила этого ожидания. Из первого тома Книги Мира получить эту главу было проще всего.

Спустя тридцать минут огонь, пылающий в глубине пещеры, потускнел, а воздух остыл.

«Инфернал уснул!»

Не Ян выскочил из-за валуна, активируя Танец Тени, и побежал вглубь пещеры. Несмотря на плохую видимость, Не Ян мог разглядеть Инфернала отдыхающего в углу. Он крепко спал, пламя вокруг его тела потускнело, и лишь отблеск синего пламени окружал его суставы. Это был гигантский голем, высотой в пять метров и полностью сделанный из камня. Когда он пробуждался, у монстра появлялась корона ярко-зеленого пламени, обволакивающая его тело.

Не Ян на цыпочках осторожно обошел спящего Инфернала, опасаясь, что он может проснуться даже от малейшего шума, но и слишком медлить он не мог. Инфернал проснется через две минуты, независимо от шума.

Пробираясь мимо Инфернала, Не Ян тщательно вглядывался в землю, выверяя каждый свой шаг. Вся пещера была усеяна трещинами, обнажившими текущую под ними огненно-красную лаву. Они выглядели безобидно, но игрок, который беззаботно наступит на них, потеряет приличную часть здоровья.

Стены пещеры содрогались от каждого вздоха храпящего Инфернала.

Наконец пройдя мимо Инфернала, Не Яна помчался к отверстию в стене. Через отверстие он бросился в меньшую каверну, скрытую в пещере. Крошечная каверна была заполнена Огненными Кристаллами, испускающими сгустки стихийной энергии огня. Не Ян был восхищен этим зрелищем! Игрок, добывающий Огненные кристаллы в этой комнате, будет собирать на 200% больше чем где-либо снаружи. К сожалению, большинство шахтеров не имели доступа к этой пещере, потому что Пещера Адского Пламени всегда была занята различными гильдиями.

Пещера была наполнена плотной энергией стихии огня и обжигающим пламенем. Посреди всего этого, в воздухе, висела одна сияющая страница. Глава Мудрости! Не Ян протянул руку и схватил ее. В тот момент, когда он прикоснулся к Главе, раскаленная аура вокруг нее рассеялась. Страница спокойно поплыла вниз и упала ему в руки. Не Ян сунул ее в сумку.

Теперь у него было три главы из первого тома Книги Мира!

У Не Яна было еще больше минуты чтобы улизнуть, прежде чем Инфернал проснется. Он мог сразу же сбежать с помощью Неизвестного Свитка Перемещения, но учитывая, сколько он сэкономит времени, было разумнее его сохранить. Не тратя ни одной драгоценной секунды, он без промедления активировал Свиток Ускорения и бросился к выходу.

Пламя окружающее Инфернала возрождалось, зеленое свечение вокруг него постепенно усиливалось, поскольку его огонь полыхал все свирепее и свирепее. Подбегая, Не Ян ощутил обжигающий жар, исходящий от его тела. Разбежавшись, он стремительно прыгнул, пролетев три метра прямо над Инферналом! Приземлившись за ним, он выстрелил в потолок паутиной из Кольца Шелка и, качнувшись на ней, отлетел еще на десять метров от по-прежнему спящего Инфернала, мгновенно увеличив расстояние между ними.

Когда Не Ян приземлился Инфернал проснулся. Открыв глаза Инфернал увидел, как Не Ян устремился прочь и, вздрогнув от ярости, погнался за ним.

\*ГРОООААГХ!\*

Инфернал издал неистовый рев. Своей поступью он заставлял всю пещеру яростно трястись и содрогаться, с каждым шагом сокращая расстояние до Не Яна. Несмотря на попытки Инфернала нарушить его равновесие, Не Ян продолжал мчаться к выходу. Монстр был значительно быстрее него, и не пройдет даже нескольких секунд, прежде чем его настигнут.

Не Ян достал из сумки мешочек Промежуточного Порошка Вспышки и даже не оглядываясь, бросил его за спину в Инфернала.

\*Банг!\*

Мешочек взорвался яркими лучами света. Зеленые языки пламени в глазах Инфернала замерцали, и он взревел от боли. С ревом из пещеры хлынула волна неистового пламени, готовая сжечь все на своем пути!

Не Ян сжал в руке Неизвестный Свиток Перемещения. Если ситуация выйдет из-под контроля, он без малейшего колебания его раздавит чтобы сбежать.

Возвышающаяся волна пламени хлынула на Не Яна. Он нырнул за валун, укрываясь от ее натиска и пламя взорвалось, пройдя мимо камня. Обжигающий жар быстро истощил здоровье Не Яна. Увидев, что его хиты упали на 200 пунктов, он вынул из сумки Промежуточное Зелье Здоровья и выпил его, моментально восстановив хит-поинты. Промежуточное Зелье Здоровья восстанавливало 500 хит-поинтов. Эти зелья, как правило, были доступны только игрокам, достигшим примерно 30-го уровня.

В прошлой жизни этот вид атаки по площади не был особенно смертельным. Пока вы оставались в подходящем укрытии и укрывались от взрыва, она могла нанести только 50 урона игрокам 30-го уровня. Не Ян предположил, что до тех пор, пока он избегает прямого попадания, он потеряет не более 200 единиц здоровья.

Как только жар от взрыва и пламени спал, Не Ян вновь бросился к выходу из пещеры.

Применив свой массивный навык на площади, Инфернал был дезориентирован и сбит с толку. На несколько секунд он замер на месте, стряхивая последствия этого умения. Это был момент, когда монстр наиболее уязвимым и все игроки, атакующие Инфернала, применяли свои самые сильные навыки, в попытке его убить. Не Ян использовал это время, чтобы убраться от монстра подальше снова оторвавшись от него более чем на десять метров. Инфернал зарычал и вновь погнался за ним. Преследование продолжалось несколько коротких секунд и Не Ян, наконец, выскочил через выход пещеры. Инфернал потерял весь интерес, в его жилище больше не было злоумышленника. Он повернулся и ушел на место отдыха.

Когда Не Ян, задыхаясь, остановился возле входа, его встретила волна прохладного воздуха. Он вынул из сумки Главу Мудрости и осмотрел ее.

Глава Мудрости (Легендарное)

Описание: Четвертая глава из первого тома Книги Мира. Тот кто овладеет этой главой получит наследие Бога Света. Ваша миссия – распространять славу света!

Свойства: Получение 2 Интеллекта и 1 очка умений каждые 5 уровней. Интеллект +30, Сила Воли +15, Устойчивость +15, Прыжок +15, Рефлексы +15, Скорость +15

Сброс: После использования этого навыка время отката всех одноцелевых стихийных атакующих заклинаний уменьшается до нуля, потребление манны удваивается.

Море Пламени: Вызывает Море Пламени для атаки на площади 30 на 30 метров. Урон зависит от Интеллекта.

Ограничение: Может быть использовано только членом Праведной Фракции.

Примечание: Эффекты предмета применяются немедленно после помещения в инвентарь игрока.

Не Ян осмотрел информацию о своем персонаже. Глава мудрости не оказала на него особого влияния, ведь она была предназначена для Мага, да и эффекты предусмотренные Главой значительно усиливали именно Магов. Он уныло вздохнул. Даже два навыка предназначались для Магов.

Его главная цель состояла в том, чтобы собрать все шесть глав и завершить первый том Книги Мира. Таким образом, то, что Глава Мудрости не сильно улучшила эффективность его характеристик, не имело большого значения. Он вернул Глава Мудрости в сумку, активировал Скрытность и растворился в лесу. Поскольку все быстро поднимали свои уровни, игроки уже начали исследовать эту область и Не Яну требовалось соблюдать осторожность.

Его следующим пунктом назначения был Монастырь Света. Там хранилась лучшая глава из первого тома Книги Мира, самая первая из глав – Глава Справедливости!

Монастырь Света был очень далеко поэтому Не Ян мог улучшить свой навык Специалиста по Взлому открывая встречающиеся по пути сундуки. Он проверил уровень Специалиста по Взлому.

Специалист по Взлому (Новичок) – (Прогресс: 17/100)

Среди всех навыков Навык Взлома был самым трудным для прокачки. Не говоря уже о том, что он просто не мог пренебречь навыком на Вора, в конце концов, какой Вор не мог вскрыть замок? Со своей скоростью обнаружения сундуков, Не Ян всего за два часа смог найти двенадцать запертых сундуков.

Чтобы поднять Взлом от ранга Новичка до Специалиста, ему нужно было вскрыть сто сундуков. Обычным игрокам потребовалось бы около месяца, чтобы найти и вскрыть так много сундуков, ведь найти запертый сундук посреди дикой местности было непросто. Несмотря на это препятствие, у обычных игроков все еще было достаточно времени и возможностей улучшить свои навыки Взлома до того как они достигли 30-го уровня, например за счет возрождающихся сундуков в подземельях. Команда могла найти, по крайней мере, три или четыре запертых сундука во время зачистки Логова Медузы или Долины Сосил.

Обычным игрокам понадобился бы месяц, но для Не Яна все было иначе. Он превратился в настоящую машину, взламывающую каждый сундук с сокровищами ниже 30-го уровня, до которого только мог добраться. Большая их часть была обычными или серебряными сундуками, а в редких случаях ему попадались и золотые сундуки. Что касается сундуков темного золота, он не нашел ни одного. Многие их предметов найденных им в сундуках были вполне приличными. Больше всего его волновали несколько найденных им рецептов, ведь каждый рецепт означал увеличение его прибыли!

Глава 174 – Обмен ударами.

Не Ян не особо полагался на зелья, но, в конечном счете, все равно потреблял их в большом количестве, причем каждый день. Однако его потребление едва ли могло сравниться с группами игроков, что стремились ускорить свой моббинг или победить более сильных монстров. В среднем, каждый игрок Калора использовал хотя бы одно зелье в день, а Магазин Зелий Звездной Ночи производил 60% зелий доступных на рынке. Сколько же это зелий в день? Неудивительно, что у Магазина Зелий Звездной Ночи возникли трудности с постоянным ростом числа клиентов, даже с учетом всех последних расширений. Таким образом, то, что он нашел несколько элитных Алхимических Рецептов, позволит Магазину Зелий Звездной Ночи продолжить свой рост и увеличит его прибыль. Сам Не Ян планировал открыть несколько отдельных филиалов.

После целого дня поиска и взлома сундуков, его навык Специалиста по Взлому Начального ранга составил 67/100, такой прогресс был исключительно быстрым. Скоро навык достигнет Среднего ранга, и когда это случиться, он, наконец, сможет перейти к картам более высокого уровня.

Не Ян быстро бросил взгляд на таблицу лидеров. Тан Яо недавно достиг 26-го уровня, но он начал демонстрировать признаки замедления. Очевидно, Чешуйчатые Лягушки больше не давали ему так много бонусного опыта. С другой стороны, Хевен Брэйкер продолжал прокачиваться так же свирепо, как и прежде, но ему потребуется еще пара дней, чтобы догнать Тан Яо.

«Можно позволить Тан Яо погриндить Чешуйчатых Лягушек еще один-два дня», подумал Не Ян, продолжая свое путешествие к Монастырю Света.

Монастырь Света является древними руинами времен Эры Совместного Правительства. В Темную Эру это был важный оплот человечества в борьбе против драконов, и за два тысячелетия бессчетное число этих существ погибло от его очищающего света. По неизвестной причине он, в конце концов, был оставлен и превратился в бандитскую крепость.

Зона 30-го уровня, Монастырь Света стал домом для враждебных NPC человеческой расы, иметь дело с которыми было весьма мучительно. Несмотря на трудности, чтобы получить Главу Справедливости, Не Ян должен был туда отправиться и все обыскать. Как только он соберет все шесть глав вместе и объединит в первый том Книги Мира, они будут привязаны к нему навсегда. Ему больше не придется волноваться о том, что в случае смерти главы выпадут или будут отняты другими.

Пробираясь через скалистый район, на далекой вершине одного их утесов Не Ян заметил великолепное, отражающее солнечный свет, золотое мерцание. Когда он осознал, что представляет собой этот особый мерцающий свет, его разум содрогнулся.

«Это золотой сундук с сокровищами!»

На данный момент Не Ян открыл 67 сундуков и очень немногие из них были золотыми, но даже в тех что он нашел хранились невероятно ценные предметы. Прямо сейчас он проходил через зону 25-го уровня, а это значит, что предмет в этом сундуке имеет как минимум 25 уровень и Золотой ранг.

Не Ян бросился к мерцающей скале, перебегая через трудную и неровную местность. Обычным игрокам передвигаться здесь было бы весьма тяжело, но для него это не представляло особых трудностей. Его Прыжок, Баланс, Ловкость и другие характеристики движения были очень высокими, настолько, что он мог просто игнорировать ландшафт.

Перепрыгивая через нагромождения валунов и уклоняясь от выступающих камней он, наконец, добрался до утеса и активировал способность Ползущего Кольца. Прилипнув к скале, словно геккон, он быстро влез на вершину. Золотой сундук с сокровищами был в пределах досягаемости! Не Ян перелез через край и пошел к сундуку, но сделав несколько первых шагов, он внезапно ощутил на затылке странное покалывание.

«Другой Вор!»

Своими острыми чувствами Не Ян определил примерное направление в котором скрывался другой Вор. Кровь моментально заполнила белки его глаз, сделав его взгляд кровавым.

«Глаз Правды!»

Он обыскал область улучшенным с помощью навыка зрением, но не смог определить, где именно скрывается его противник! Глаз Правды давал ему лишь шанс проникнуть через вражескую Скрытность, временами он также терпел неудачу. Не Ян позволил Глазу Истины исчезнуть и его глаза возвращались к нормальному цвету. Вместо того чтобы идти за сундуком, он обратил пристальное внимание на окружающую землю пытаясь различить любое, даже самое неуловимое движение другого Вора.

Открывая сундук, он был бы обездвижен и беззащитен, оставив себя открытым для грабительской атаки. Если Вор воспользуется этой возможностью и оглушит его Удушающим Ударом Не Ян будет убит. Кто-то, рыскающий по карте 25-го уровня, не был обычным игроком, ведь средние игроки не будут заходить на карты выше своего уровня, для них такой риск того не стоил. Только опытные игроки, такие как его противник, отважатся выйти на карту высокого уровня вроде этой.

Не Ян активировал Скрытность и одновременно стирал свои следы.

...

Хаплесс Фрог (Несчастная Лягушка) был профессиональным геймером – человеком, который зарабатывал на жизнь игрой в массовые многопользовательские онлайн игры виртуальной реальности. Со своим недавним появлением в Conviction, хотя он и не попал в верхние строчки рейтинга, он по-прежнему был довольно известен. Тот факт, что игрок опытный еще не означает, что он займет место среди лидеров, ведь сила в виде гильдии, финансов и прочего тоже играла важную роль. Килл Лав и Слипи Фокс держались на вершине, потому что соответствовали этим условиям. Но будучи соло-игроком и не имея за спиной сильной организации, ранг Хаплесс Фрога мог быть определен только в топ-200. Однако не следует приравнивать способность к статистике, основываясь исключительно на навыках, он определенно попадал в первую десятку. В PvP боях этот негодяй был весьма удивителен.

В каждой игре Хаплесс Фрог всегда играл за класс Вора и Conviction не стала исключением. У него была особая любовь к сундукам с сокровищами. Искать их на высокоуровневых картах, это одновременно раззадоривало и захватывало. Найденные им вещи он продавал за реальные деньги, это обеспечивало достаточный доход для простой и приятной жизни. Так он счастливо проводил свои дни. Множество людей были готовы потратить реальные деньги, чтобы купить у него снаряжение высокого уровня. В число его клиентов входили даже лидеры многих известных гильдий. Неважно, что он продавал, качество предметов было достаточно высоким, чтобы множество людей проявляло свой интерес.

Хаплесс Фрог редко встречался с игроками, которые могли свободно разгуливать по картам 25-го уровня в одиночку. Обычно, всякий раз, когда он сталкивался с другими игроками, они были в командах. Он только что обнаружил новый золотой сундук и уже собирался его открыть, когда увидел вдали Вора, направлявшегося прямо к нему. Он стоял и смотрел, как Вор начал подниматься по скале. Когда Вор появился наверху и позже перелез через край обрыва, Хаплесс Фрог удивленно выпучил глаза.

«Как? Как он это сделал? Разве это не обрыв? Как, черт возьми, он добрался сюда этим путем так быстро? Похоже он тоже здесь из-за сундука с сокровищами. Ух, в наши дни трудно заработать даже на скудную жизнь. Я действительно встретил конкурента...» Уныло вздохнул Хаплесс Фрог.

Тем, что он также не мог не заметить, было то, что его соперник пронесся по пересеченной местности так же быстро как по ровной земле. Какой вид снаряжения должен носить Вор, чтобы до такой степени игнорировать рельеф местности?

Хаплесс Фрог обдумывал, должен ли он немедленно отступить или вскрыть сундук с сокровищами. Он не мог определиться с тем, что хочет сделать, и не мог удержаться от сожалений о потере сундука. Это был золотой сундук с сокровищами! До сих пор подавляющее большинство найденных им сундуков были обычными или серебряными. Он и раньше сталкивался с несколькими низкоуровневыми золотыми сундуками, но удержаться от соблазна вскрыть золотой сундук 25 уровня было действительно трудно!

«Должен ли я его убить и забрать вещи?»

Хаплесс Фрог был сильно напуган этой подсознательной мыслью, что промелькнула в его голове. Он раздраженно почесал голову.

«Нет, нет! Я просто пытаюсь зарабатывать на жизнь и сводить концы с концами. Нет никаких причин, чтобы запятнать мои руки кровью».

Он посмотрел на своего соперника-Вора, который собирался отнять его сундук с сокровищами и не мог не ощутить небольшое разочарование.

Пока он колебался с решением, таинственный свет вспыхнул в глазах его соперника-Вора. Хаплесс Фрог почувствовал, как его охватил пронзительный взгляд, грозящий раскрыть его позицию. Его сердце сжалось, и он затаил дыхание, активируя Сокрытие Следов, которое повышало его Маскировку на 30 пунктов в течение двух минут.

Другой Вор еще не определил его местоположение, но он определенно знал, что он здесь и искал его. Секунду спустя Вор растворился на его глазах. Хаплесс Фрог внимательно всматривался в то место, где исчез Вор, но не смог найти даже следов, намекающих на его присутствие.

Все ещё чувствуя ощущение смертельной опасности, он смог подтвердить, что соперник-Вор был поблизости. Поистине ужасающая деталь заключалась в том, что его оппонент смог определить общее направление, не смотря на его бонус к Маскировке от Сокрытия Следов. Какое Восприятие имел этот парень? Хаплесс Фрог совершенно не мог ощутить своего противника!

«Из какой дыры вылез этот парень? Так удивительно!»

Хаплесс Фрог поднял бровь. Его захлестнул внезапный порыв к битве, желание скрестить клинки с таким искусным противником. Столкновение с другим игроком, заставляющим его сердце дрожать, было редкостью, они почти не случались с тех пор, как он начал играть в Conviction. Он сравнил себя с другим Вором и сделал вывод, что в предстоящем обмене ударами может оказаться хуже, но он был абсолютно уверен в своей способности сбежать.

Только лучший Вор заслуживает этот сундук с сокровищами!

...

Не Ян взглянул в направлении другого Вора, прежде чем открыл сумку в поисках того, что можно использовать. У него все еще оставалось два мешочка с Разоблачающим Порошком. Это был редкий предмет, рассеивавший Скрытность в зоне своего действия. Без него невозможно было найти скрытого врага, но действительно ли ситуация требовала использования такого редкого предмета?

Пока Не Ян думал об этом, Хаплесс Фрог активировал свиток, окутавший всю вершину утеса ослепительным светом.

«Это Свиток Цветущего Сияния!»

Свиток Цветущего Сияния рассеивал Скрытность любого Вора ниже 21-го уровня. Это был свиток Начального ранга, стоящий примерно один серебряный, и иногда его можно было найти в сундуках на картах низкого уровня.

Свет излучаемый из свитка раскрыл тень Не Яна. Туманный силуэт бросился на него, нацелив кинжал в затылок.

«Удушающий удар!»

Не Ян почувствовал приближающуюся атаку и мгновенно уклонился в сторону. Кинжал прорезал пустое пространство рядом с ним, едва не коснувшись его волос. Когда он прошел мимо, Не Ян заметил чарующий зеленый отблеск на лезвии. Кинжал был покрыт ядом!

Не Ян скользнул за спину Хаплесс Фрога, активировал Запугивание и настиг его молниеносным Удушающим Ударом! Ураган атак покончит с жизнью этого врага.

Хаплесс Фрог увидел Не Яна, заходящего ему за спину и использовал Размашистый Разрез для неожиданного нападения, но его атака прервалась посреди спецэффекта. Он не мог сдвинуться с места.

«Что это за умение?»

Раньше он не встречал Вора с таким навыком. Будучи ошеломленным Не Яном, перед лицом неизбежной смерти он активировал способность своего плаща – Мантия Тени.

Он был непобедимым в течение двух секунд!

Раздался короткий звон! Удушающий удар Не Яна не удался.

Хаплесс Фрог воспользовался мгновением когда Не Ян открылся слева и атаковал Шокирующим Ударом.

Не Ян поднял кинжал для блока.

\*Кланг!\*

Не Ян без усилий заблокировал Оглушающий Удар. Его кинжал проскользнул через руку Хаплесс Фрога, и он нанес собственный Оглушающий Удар. Его кинжал метнулся в сторону Хаплесс Фрога.

К тому моменту, когда Хаплесс Фрог заметил надвигающийся кинжал, тот уже был перед его глазами.

\*Так Быстро!\*

Не имея времени на раздумья, Хаплесс Фрог увернулся от удара на чистом инстинкте.

ПРОМАХ!

За счет своих развитых рефлексов ему удалось вовремя уйти с траектории удара.

Хаплесс Фрог раздавил Свиток Ускорения и скрылся. По его лбу стекали капли холодного пота.

«Этот парень чертов ниндзя? Он все время был на шаг впереди меня! Я мог только защищаться. Последняя атака была слишком быстрой, я не успел увернуться от эффекта, но к счастью это был промах. Если бы мне повезло чуть меньше...»

Хаплесс Фрог не решался представить себе последствия. Он считал себя достаточно квалифицированным для своего текущего уровня. Он и представить себе не мог, что встретит другого Вора столь же искусного как он, нет, он был даже лучше. Этого краткого сражения было более чем достаточно, чтобы Хаплесс Фрог убедился, что он не соперник Не Яну, поэтому он и решил отступить. Он не собирался умирать только потому, что слишком пожадничал из-за сундука с сокровищами. Хаплесс Фрог покачал головой с кривой улыбкой на лице.

Не Ян наблюдал, как другой Вор убегает вдаль и решил на этом закончить схватку. Оба хотели получить один сундук, и именно он вышел на первое место. Не было нужды и дальше продолжать этот конфликт.

Глава 175 – Охотник за Сокровищами.

Не Ян взглянул на имя отступающего Вора – Хаплесс Фрог. Он нахмурился, чувствуя, что это имя звучало немного знакомо. Если он правильно вспомнил, Хаплесс Фрог был профессиональным игроком. В прошлой жизни он никогда не достигал уровня Теневого Танцора, но это не имело отношения к его мастерству, потому что он вложил всю свою энергию в другое грандиозное начинание – вскрывать сундуки с сокровищами! Он был талантливым, хотя и несколько эксцентричным вором. Однако когда дело доходило до поиска сокровищ, мало кто мог с ним сравниться, в этом деле он, бесспорно, считался чемпионом.

На самом деле в прошлом было немало тех, кто обладал титулом Теневого Танцора, хотя некоторые из них решили сохранить свою личность в тайне. С другой стороны очень немногие игроки получили титул Охотника за Сокровищами, всего два или три человека из всей Виридианской Империи, и Хаплесс Фрог был одним из них!

Не Ян знал насколько это трудно – получить титул Охотника за Сокровищами. В своей прошлой жизни он не получил его даже после того как нашел и вскрыл около 6 000 сундуков. Тогда он не встречал большого количества сундуков на обычных картах, но во время рейдов по подземельям каждый день находил в среднем от трех до пяти сундуков. Но даже так он был по-прежнему очень далек от этого титула.

По слухам, которые Не Ян помнил из своей прошлой жизни, две трети всех навыков Хаплесс Фрога были предназначены для спасения его жизни и побега из опасных ситуации, он обладал небольшим количеством боевых навыков. По ходу игры количество доступных умений росло, так у игрока низкого уровня может быть от 20 до 30 навыков, и от 30 до 40 у игрока высоко уровня. У большинства игроков навыков было больше, чем они могли использовать, поэтому игроки сосредотачивались на нескольких, наиболее удобных для них умениях, которые максимально соответствовали их игровому стилю.

Хаплесс Фрог не был исключением, но почти все его навыки были предназначены для побега! Его стиль настолько специализировался на бегстве, что в поисках сундуков он осмелился исследовать карты 150-160 уровня, будучи только на 80-90 уровнях. Он определенно был оригинальным. Хаплесс Фрог упустил возможность стать Теневым Танцором из-за отсутствия наступательных навыков, но он, безусловно, не был каким то безызвестным игроком. Многие удивительные фигуры и даже руководители крупных гильдий связывались с ним в надежде получить добытые им предметы.

Не Ян получил сообщение. Посмотрев в окне чата на личность отправителя, он был удивлен тем, что этим человеком оказался Хаплесс Фрог.

[ Эй, эй, неплохо! Ты удивителен! Я проиграл по-честному, так что золотой сундук с сокровищами полностью твой. Просто спрошу по-быстрому. Ты же тот самый Нирвана Флэйм из Племени Невероятных Людей? ]

Хаплесс Фрога можно было считать довольно открытым человеком. Опять же касательно сундуков с сокровищами, если он упускал один, то просто мог пойти куда-нибудь еще и найти другой.

Читая вопрос, Не Ян усмехнулся. Вероятно ранее, Хаплесс Фрог уже видел его имя в другом месте. Вместо ответа на вопрос Не Ян отправил ему приглашение в Союз Ассасинов. Хаплесс Фрог оставался соло-игроком, потому что продавал свои находки каждому, кто заплатит. Его бизнес получит серьезный удар, если он выберет конкретную сторону, поэтому приглашение в Племя Невероятных Людей, вероятно, будет отклонено.

Зная об этом факте Не Ян не пытался завербовать его в гильдию.

Хаплесс Фрог чувствовал что Не Ян не собирается отвечать. Когда он уже собирался перейти в следующую зону и продолжить поиски сундуков с сокровищами, пришло системное уведомление.

Нирвана Флэйм приглашает вас присоединиться к Союзу Ассасинов (Специальный Сервер).

Принять?

Хаплесс Фрог вспомнил, что раньше уже слышал это название от сверстников из его игрового окружения. Это была организация для профессиональных игроков, созданная несколько дней назад, а после того как к ней присоединилось множество игроков из Альянса Безумного Сражения она стала горячей темой для обсуждения.

Союз Ассасинов был просто выделенным чатом. У него не было характерных для гильдии ограничений, поэтому Хаплесс Фрог не видел никакого вреда в том, чтобы просто проверить, вокруг чего была вся суета.

Хаплесс Фрог выбрал “Принять” и вошел на сервер. Кратко ознакомившись с описанием Союза Ассасинов, он сразу понял, о чем идет речь. В будущем эта организация могла стать очень полезной для его бизнеса. Посмотрев на вершину серверных рангов, он увидел пять анонимных Принцев. Ему было любопытно какую позицию занимал Не Ян.

Не Ян подтвердил, что Хаплесс Фрог присоединился к Союзу Ассасинов. Теперь ему нужно будет выполнить несколько заданий и заработать очки, чтобы получить титул Барона. Не Ян предполагал, что благодаря своим навыкам Хаплесс Фрог не столкнется с какими-либо проблемами при продвижении в ранге.

Объединенные усилия Слипи Фокса, Килл Лава и Фа Лана позволили Союзу Ассасинов вырасти почти до 2000 членов. Сеть их контактов простиралась гораздо глубже, чем у игроков основавших Союз Ассасинов в прошлой жизни. Слипи Фокс и Килл Лав были влиятельными фигурами и знали почти всех в кругу профессиональных игроков. Они пригласили более пятисот членов только от своих собственных организаций, и конечно привлекали большое число клиентов.

С другой стороны, Фа Лан не был профессиональным игроком. Тем не менее, он имел высокое положение в других крупных играх виртуальной реальности. Репутация, которую он создал себе за время пребывания в этих играх, позволила ему поддерживать тесные контакты со многими профессиональными игроками. Кроме того от также был знаком со многими руководителями различных крупных компаний. В кратчайшие сроки он пригласил несколько сотен человек, каждый из которых был потенциальным клиентом.

Как только Союз Ассасинов получит всеобщее признание от самых профессиональных игроков, он, безусловно, испытает в будущем еще более взрывные темпы роста.

После присоединения Хаплесс Фрога к Союзу Ассасинов, Не Ян планировал продолжить свой путь к Монастырю Света, попутно разыскивая сундуки с сокровищами.

[ Позволь мне спросить, что ты использовал чтобы преодолеть этот обрыв? ]

Хаплесс Фрог знал, что его вопрос был довольно назойливым, но он ничего не мог с собой поделать. Для игрока посвятившего себя поиску сундуков с сокровищами способности Не Яна были невероятно привлекательной силой.

Не Ян размышлял, хочет ли он поделиться этой информацией. В конце концов, он решил, что даже если рассказать об этом Хаплесс Фрогу, это никак ему не повредит.

[ Ползущее Кольцо, это редкий предмет. ]

Прочитав ответ, Хаплесс Фрог отказался от всех надежд на его приобретение. Редкие предметы трудно найти, их можно было встретить только случайно.

[ Твоя гильдия враждует с Победоносным Возращением, верно? Не ходи на север. Примерно пять или шесть сотен игроков из Победоносного Возвращения устроили там охоту на Чернокнижника. ] предупредил Хаплесс Фрог.

[ Хорошо, спасибо за подсказку. ]

[ Нет проблем. ]

Не Ян наклонился и открыл сундук. Порывшись внутри, он достал пару Золотых сапог 25-го уровня на Паладина. Характеристики были неплохи и выглядели они довольно дорого.

Он стоял на вершине скалы, повернувшись лицом на север. Внизу виднелся густой лес. Он не сильно отдалиться от Монастыря Света, если пройдет через него и, кроме того, Хаплесс Фрог дал ему весьма интересные и лакомые сведения. В этом месте игроки Победоносного Возвращения устроили охоту на Чернокнижника. Должен ли он пойти и понаблюдать за этим?

Посмотрев в сторону леса, он увидел вделке красную магическую башню, выглядывающую между деревьев. Под ней, по-видимому, была некоторая активность игроков, и время от времени в небе вспыхивало заклинание. Похоже, слова Хаплесс Фрога были правдивы.

Монстр 25-го уровня класса Лорд – Чернокнижник, был особенно свиреп среди боссов низкого уровня, обладающий заклинаниями, как для одиночной цели, так и для атаки по площади. Неудивительно, что Победоносное Возвращение мобилизовало на эту охоту более пятисот игроков. Когда Чернокнижник был убит в прошлый раз, одним из выпавших с него предметов был посох Темного Золота. Это был один из лучших посохов, который можно найти на ранней стадии игры. Если он попадет в руки Победоносного Возвращения, они, скорее всего, смогут подготовить чрезвычайно грозного Мага.

Не Ян не был уверен, что успеет. Даже если он поторопиться, ему потребуется не менее десяти минут, чтобы туда добраться. Закончив прохлаждаться, он совершил мощный прыжок с края скалы. Быстро приблизившись к земле, он активировал способность Парящего Пера. Скорость падения значительно снизилась и Не Ян мягко опустился на ветку большого дерева. Он бросился вперед, пролетев более шести метров, прежде чем совершить изящную посадку на земле, и рванув словно стрела, скрылся в глубине леса.

Область впереди была взбудоражена шумом и различными движениями. Звуки магического взрыва рассекали воздух, высоко в небо поднималось пламя, а над верхушками деревьев пролетела молния. Раздавались звуки, говорящие об идущей впереди напряженной борьбе. Не Ян беспокоился о том, сколько здоровья Чернокнижника уже было срезано. Он прервал свои размышления, когда увидел впереди несколько игроков Победоносного Возвращения. Незаметно к ним приблизившись Не Ян подслушал их болтовню. Видимо они служили в качестве внешних наблюдателей за другими членами гильдии, попутно охотясь на монстров неподалеку.

«Интересно, как там идут дела?» – спросил один из игроков Победоносного Возвращения. Они не являлись частью основных боевых сил гильдии и были развернуты на выполнение вспомогательных задач.

«Трудно сказать, это монстр 25 уровня класса Лорд, в конце концов. Будем надеяться, что они не вайпнутся».

«Скинни Дог сказал, что для того, чтобы убить Чернокнижника понадобиться, по меньшей мере, два часа. Вокруг башни слишком много миньонов. Только чтобы пробиться, им понадобиться около часа. Я думаю, они должны столкнуться с ним прямо сейчас».

«Не нужно накручивать себя парни. В конце дня мы по-прежнему получим наши 100 очков за заслуги».

Ценность очков за заслуги определялась лидером гильдии. В Победоносном Возвращении 100 очков за заслуги стоили примерно 20 медных монет. Несколько недель назад было здорово, если они получали за участие в деятельности гильдии хотя бы 5 медных монет. Но после того как каждый повысил уровень, за помощь гильдии они получали примерно 20 медяков очками за заслуги.

Поскольку основная масса игроков продвигалась все глубже в игру, обесценивание внутриигровой валюты было неизбежным. Они будут получать все больше и больше денег от убийства монстров. Несколько недель назад, убив дюжину монстров, можно было получить один медяк. Однако теперь, когда игроки убивали монстров более высокого уровня, показатели дропа стали намного выше. Иногда из моба выпадало несколько медяков, и это было совершенно нормально.

Пробираясь вокруг этих игроков Не Ян активировал Скрытность и исчез.

У Аркан Мага этой группы Внимательность была немного выше, чем у других, поэтому он испытал мимолетное чувство опасности, но оно было настолько слабым, что он этого даже не осознал. Остальная часть группы вовсе не обратила на это внимания и продолжала весело болтать.

Не Ян обошел этих игроков и углубился в лес. Время от времени он встречал на своем пути одного или двух игроков Победоносного Возвращения. Они патрулировали лес вокруг Магической Башни, чтобы предотвратить приближение любых посторонних игроков, попутно охотясь на монстров которых встречали.

Пройдя через прогалину среди деревьев Не Ян заметил семиметровую башню, выкрашенную в темно-красный цвет, весьма напоминавший кровь. У её основания большая группа игроков завязла в интенсивном сражении.

«Обратите внимание на свой урон, не берите на себя агро!»

«Священники, продолжайте лечить! Дерьмо! Быстрее!»

Большинство игроков этой группы были в районе 20-го уровня. Их сражение против монстра 25-го уровня класса Лорд было достаточно сложным, текущая ситуация казалась немного хаотичной. Однако, не смотря ни на что, они были элитой Победоносного Возвращения. Их реакции были быстры, и они потеряли очень мало людей.

«Интересно, здесь ли Хевен Брейкер...» Не Ян размышлял про себя. По пути сюда он подслушал несколько разговоров и убедился, что Скинни Дог здесь. Ему и Скинни Догу было суждено навсегда стать врагами. Когда они в последний раз встречались у входа в Лес Черного Пламени, их битва была прервана дождем метеоров. Скинни Дог был стерт в пепел, а Не Ян выжил благодаря исцелению от Священников Священной Империи.

«Может быть, я наткнусь еще на несколько знакомых лиц», подумал Не Ян медленно приближаясь к башне.

Глава 176 – Чернокнижник.

На открытом пространстве у подножья магической башни развернулось беспорядочное сражение, игроки всех возможных классов были разбросаны по всему полю боя. Область в тылу была заполнена Магами, некоторым из них пришлось даже влезть на ветки деревьев, окружающих эту область. С ярким магическим сиянием, пульсирующим вокруг их посохов, они посылали вперед непрерывный поток заклинаний.

Группа из нескольких десятков Воинов окружила усохшего старого Чернокнижника в красных одеждах. Его борода растрепалась от гнева, и все его тело вспыхнуло обжигающим, белым духовным пламенем.

У него все еще осталась пятая часть здоровья, но даже так, он по-прежнему сможет сдерживать игроков Победоносного Возвращения более десяти минут, прежде чем они прикончат его.

«Неугасаемое Пламя Содома, твой преданный верующий призывает тебя на далекий континент Атланта! Пусть твоя разрушительная сила пожрет эту землю огнем! Проклятые еретики, наслаждайтесь объятием смерти!» Чернокнижник издал безжалостный маниакальный смех.

Чернокнижник взмахнул своим посохом и вызвал поток бушующего пламени, обрушившийся словно водопад, и мгновенно поглотивший более двадцати игроков. Поток вырос в огромный огненный столб высотой более трех метров, словно он был призван из самых глубин ада. Над головами попавших под заклинание игроков высветились строки с впечатляющими значениями урона. Всего за три секунды они были сожжены до хруста.

Среди оставшихся игроков распространилось беспокойство. Столб пламени, яростно полыхавший в течение пяти секунд, полностью угас, не оставив ничего кроме груды пепла.

Пространство вокруг Чернокнижника было мгновенно очищено от всех игроков.

«Какая могущественная магия!» словно вдохнув холодного воздуха, пробормотал ответственный за сражение Скинни Дог. Он без промедлений скорректировал построение и приказал резервным Воинам выдвигаться.

«Будьте внимательны!»

«Шевелите ногами!»

Десять Воинов бросились вперед, чтобы снова связать Чернокнижника боем.

Обстреливая окрестности, Чернокнижник высвобождал одну волну заклинаний за другой. Священники бешено кастовали Исцеление, и многочисленные потоки света, образуя пелену, мягко падали с неба. Одного Воина непрерывно поддерживали несколько Священников, из-за чего их здоровье неистово колебалось, заставляя всех, кто это видел, испытывать крайнее напряжение.

На своем нынешнем уровне Племя Невероятных Людей не могли даже подумать об использовании такой безрассудной тактики. Они просто не имели в запасе такого количества высокоуровневых игроков. Это также демонстрировало разницу между молодыми и уже укрепившимися гильдиями, вроде Победоносного Возвращения.

Не Ян подкрался к дереву стоящему сразу за полем боя. Ближайший игрок находился всего в двух метрах от него. Это был Аркан Маг, но он не заметил присутствия Не Яна. Если во время битвы Вору удавалось незаметно оказаться в пределах двух метров от Мага, этому Магу была гарантирована смерть.

«Этот Чернокнижник ходячая проблема. Кнайф Скар, готовь свою группу!» Скинни Дог прокричал игрокам на востоке. Даже при таком низком уровне здоровья Чернокнижник атаковал с ужасающей свирепостью. Скинни Догу придется использовать эту тактику.

«Босс, мы готовы!» воскликнул высокий, крепкий парень со шрамом на лице.

Не Ян с недоумением посмотрел на него. Что они планировали делать?

«Все Воины в центре, отступайте!» – закричала Скинни Дог.

Воины, связывающие Чернокнижника, поспешно разбежались, а группа Кнайф Скара развернули свитки. Мириады лучей яркого света вырвались наружу.

«Калечащее проклятье!»

«Проклятие тьмы!»

«Заморозка магии!»

....

Было более десяти свитков и каждый – Промежуточного ранга. Видеть так много свитков, используемых один за другим, было так же как видеть деньги, смываемые в унитаз. Даже Не Ян, наблюдая за разворачивающейся сценой, почувствовал укол в сердце.

Победоносное Возвращение были богатыми и властными. Они не заботились о расходах. До тех пор, пока они могут убить этого монстра класса Лорд, потратить на это свитки определенно стоило того.

В то время как Кнайф Скар и его группа бессмысленно использовали свитки на Чернокнижнике, Маги в тылу начали кастовать самые мощные заклинания.

Тем временем в поле зрения Не Яна показалась знакомая фигура. Это был Маг, встретивший смерть от его рук, Тангерина! Она низким тоном выпевала свои заклинания, и магическая энергия быстро скапливалась вокруг нее. Даже пропев полный набор магических слогов, она все еще не закончила кастовать свою магию.

Заклинание, которому требовалось так много времени для каста, должно быть чрезвычайно могущественным.

Чернокнижник был буквально избит натиском дебаффов. Его характеристики пришли в хаос, а он сам оказался связан заклинаниями из Промежуточных Свитков.

Внезапно все атакующие отступили. Каждый Воин и Маг начал отходить от Чернокнижника, покидая окружающую его область.

Не прошло и минуты, как объединенная в небе магическая энергия хлынула вперед.

Слой за слоем, куски падающего льда поражали Чернокнижника и землю вокруг него.

\*Бам! Бам! Бам!\*

После падения каждый кусок льда оставлял промерзшие следы, из-за чего температура резко упала. Сам Чернокнижник был заключен в толстую глыбу льда.

Ледяная Магия Зала Элементов, Морозный Град!

Как только Морозный Град закончился, ярко-фиолетовые огненные шары, такими же волнами обрушились вниз.

Этот пылающий шторм безжалостно ударил Чернокнижника, поражая его и все вокруг.

«Темная магия, Огненный Шторм!»

Сразу после этого была очередь Огненной Магии Зала Элементов.

Эти три Мага, способные использовать заклинания Зала Элементов или Темную Магию, были одной из скрытых козырных карт Победоносного Возвращения. Каждый из них прошел через суровые испытания, чтобы изучить такую магию. Они были вознаграждены этими массивными заклинаниями, способными опустошить любое поле битвы, и были особенно смертоносны во время гильдейских сражений. К несчастью для Не Яна у Племени Невероятных Людей не было даже одного подобного мага.

Эта битва послужила хорошим напоминанием. Племени Невероятных Людей предстоит проделать еще много работы, прежде чем они смогут догнать Победоносное Возвращение.

Под шквалом разрушительной магии здоровье Чернокнижника быстро уменьшалось.

17%, 13%, 9% ...

Охваченный бушующим пламенем Чернокнижник издал скорбный вой. Когда его здоровье практически достигло нуля, тело Чернокнижника внезапно начало стремительно изменятся, он быстро рос в размерах. Завершив свою трансформацию, он превратился в пятиметрового Дикого Медведя. Покрытый пурпурным мехом, он напоминал гигантского доисторического зверя из прошлого. Здоровье медведя начало подниматься вверх.

«Это магия трансформации! Все, будьте осторожны!» нервно выкрикнула Тангерина. Она активировала Тайную Перезагрузку, позволившую ей обрушить на Дикого Медведя шквал заклинаний.

Дикий Медведь поднялся на задние лапы и мощным ударом передних послал в полет Воина.

Размахивая своими мечами, Воины бросились вперед, чтобы зарубить Дикого Медведя.

\*Кланг! Кланг! Кланг!\*

Но, несмотря на то, что все удары пришлись на гигантское тело медведя, каждая атака отмечалась как промах.

«Он невосприимчив к физическим атакам! Воины, отступайте!» тут же закричал Скинни Дог, обнаружив, что его собственный кинжал не действует против Дикого Медведя.

«Его движения медленные! Все, увеличьте дистанцию!»

Воины окружающие Дикого Медведя сразу вышли из боя. Маги также быстро отступали, продолжая кастовать заклинания и наносить урон прямо на бегу. Дикий Медведь беспрестанно ревел, но он шел слишком медленно, и мог лишь постепенно продвигаться к деревьям.

\*Бам! Бам! Бам!\*

Маги продолжали отступать, выпуская одно заклинание за другим. Различные виды энергии обрушивались на медведя, повсюду разлетались искры.

Над головой Дикого Медведя всплыло множество значений урона. Хотя они наносили совсем небольшое количество урона, у Победоносного Возвращения было много Магов. Общий урон от нескольких сотен Магов сильно ударил по здоровью медведя.

Сражение постепенно смещалось назад. Вышло так, что толпа отступающих магов двигалась в направлении Не Яна.

Некоторые из них проходили даже рядом с Не Яном, но их внимание было полностью сосредоточено на Дикой Медведе, поэтому они не замечали, что он прячется за деревом.

Окрестности были заполнены игроками Победоносного Возвращения. Положение Не Яна казалось чрезвычайно опасным, но на самом деле он был в полной безопасности. В довершении к своей скрытности, он тоже носил черный плащ, который скрывал его внешность. Несмотря на присутствие большого числа людей, творящийся кругом хаос гарантировал, что подавляющее большинство его даже не заметит.

Им даже не приходило в голову, что среди них был посторонний! С таким количеством патрулирующих округу игроков Победоносного Возвращения, как кто-то мог прокрасться мимо них! Кроме того, даже если кто-то прокрался, в окружении такого числа игроков разве он не просто искал своей смерти?

«Он почти мертв! Все, используйте все что можете! » взволнованно закричал Скинни Дог.

Тангерина прекратила атаковать, чтобы выпить Зелье Манны, прежде чем вновь обрушить поток огненных заклинаний на Дикого Медведя.

«У меня больше нет манны!»

«Я тоже пуст!»

Даже выпив Зелья Манны, многие по-прежнему не смогли восстановить свои запасы. Они поспешно выходили из боя и пили Весеннюю Воду, чтобы пополнить свою манну.

Здоровье Дикого Медведя упало до двух процентов. Он бешено взмахнул лапами и одним ударом разломил пополам огромное дерево, для обхвата которого нужны были руки трех взрослых мужчин. Верхняя половина отправилась в полет и при падении насмерть раздавила шесть игроков.

Хотя они понесли катастрофические потери, игроки Победоносного Возвращения не прекращали сражаться.

Толпа Воинов попыталась приблизиться к Дикому Медведю. Пускай их атаки не имели никакого эффекта, они могли служить в качестве живой стены, блокируя его атаки. Но почти сразу мощные удары Дикого Медведя отшвырнули нескольких из них, и те врезались в деревья. Они мгновенно умерли, а остальные удрали, поджав хвосты.

Не Ян внимательно следил за происходящим с безопасной позиции, хотя и был всего в пяти метрах от Дикого Медведя. Пока он скрывался за деревом, ни один игрок не мог его заметить!

Его превосходная способность к маскировке позволила ему полностью слиться с корой дерева.

Скинни Дог, Тангерина, и остальные никогда бы не подумали, что Не Ян был прямо рядом с ними, так близко, что практически дышал им в затылок.

Только Тангерина почувствовала нечто странное, как будто кто-то или что-то было совсем близко, но она машинально предположила, что чувство опасности исходит от Дикого Медведя.

Они все сосредоточились на напряженной битве с Диким Медведем. У кого в такой ситуации было время думать о чем-то еще!?

Последняя волна свирепых заклинаний поразила Дикого Медведя. Он издал мучительный рев, прежде чем грузно рухнул на землю. Его тело быстро сжалось и вернулось к форме Чернокнижника.

«Наконец-то он мертв. Скольких мы потеряли? » спросил Скинни Дог. В заключительной фазе сражения довольно быстро погибло множество его товарищей. Он сильно сожалел об этом.

«Я не считала, но, по меньшей мере, тридцать или сорок человек!» сказала Тангерина, глядя на трупы, разбросанные по всему полю боя. До трансформации Чернокнижника они потеряли около двадцати игроков. Если сложить это с людьми, погибшими после, то число смертей определенно превысило тридцать.

После битвы игроки медленно вышли из своих укрытий.

Вся территория было в полном хаосе. Несколько игроков подбежали, чтобы забрать выпавшие предметы.

Не Ян активировал Танец Тени и бросился к телу Чернокнижника. Он был явно быстрее, чем игроки Победоносного Возвращения. Его взгляд впился в труп Чернокнижника, рядом с которым заманчиво сверкали части редкой экипировки!

Глава 177 – Захват Сокровища.

Наблюдая за игроками бежавшими забрать дроп, Скинни Дог и остальные выжившие в битве, думали об одном и том же. Поскольку они стали первыми игроками, когда-либо убивавшими Чернокнижника, именованного монстра Класса Лорд, не должны ли их наградить более качественным снаряжением?

Чернокнижник был именованным монстром. Монстры данного типа обладали собственной уникальной историей и знаниями. Конечно, в отличие от неименованных монстров, справиться с ними было гораздо труднее, но получаемые с них опыт и предметы также были значительно лучше обычного.

Победоносное Возвращение были готовы потратить так много людей и ресурсов для уничтожения Чернокнижника, потому что были уверены – награда того стоит.

Для них, пожертвовать жизнями нескольких рядовых членов гильдии, ради того чтобы помочь элитному игроку стать сильнее, было абсолютно равноценным обменом. В конце концов, опыт можно и восстановить, а вот получить снаряжение с монстра класса Лорд было действительно трудно.

Сердце каждого члена Победоносного Возвращения, принимавшего участие в битве против Чернокнижника, наполнилось предвкушением. Чем выше окажется качество снаряжения, тем счастливее будет Хевен Брэйкер. Был шанс, что их щедро вознаградят очками за заслуги.

Когда группа игроков, занимающихся сбором снаряжения, приблизилась к трупу Чернокнижника, они ощутили, как мимо них пронесся порыв ветра, и, даже не успев осознать что это было, в шоке уставились на тень, внезапно возникшую рядом с трупом и склонившуюся вниз, чтобы забрать все выпавшие предметы.

Не Ян был весьма подавлен тем фактом, что всякий раз, когда Вор пытался собрать дроп, оставаясь при этом в режиме Скрытности, его все равно раскрывали, демонстрируя окружающим расплывчатый силуэт. Это было реализовано для игрового баланса, но в данный момент это привело к тому, что он оказался раскрыт перед всеми окружающими его игроками.

Таким образом, он раскрыл себя в тот момент, когда наклонился чтобы собрать дроп.

Тем не менее, игроки Победоносного Возвращения не могли узнать его сразу. Они видели перед собой лишь игрока с красным именем, чье тело окружало кровавое свечение. Его лицо, так же как и эмблема гильдии, были скрыты черным одеянием, а учитывая, насколько хорошо охранялся лес, они естественно сочли его членом своей гильдии.

Не Ян спокойно поднял предметы рядом с трупом Чернокнижника. Он всеми силами сохранял самообладание, но все равно испытывал восторг. Показав левой рукой знак “ОК”, он небрежно выскользнул из кольца игроков Победоносного Возвращения.

Они подумали, что этот жест был сигналом того, что дроп в безопасности, и расступились, позволяя ему свободно уйти.

«Ты знаешь кто он?»

«Почему он выглядит немного незнакомым?»

Скинни Дог бросил взгляд на Не Яна. Получив дроп, он решил, что можно закругляться. Пристально глядя на уходящую фигуру он счел её несколько знакомой, словно он уже где-то видел её раньше. В этот момент он заглянул в журнал чата, обнаружив только то, что в нем не отображалось никаких оповещений о взятых предметах! Словно удар молнии, его охватило внезапное осознание. Он немедленно закричал, «Черт! Он не из нашей гильдии! Остановить его!»

Все игроки Победоносного Возвращения были ошеломлены.

«Это Нирвана Флэйм! Это тот ублюдок!» тревожно выругался Скинни Дог, осознав, почему этот силуэт казался таким знакомым.

Услышав это имя, остальные члены гильдии пришли в себя. Игрок, собравший дроп, оказался посторонним. Маги быстро пропели свои чары, отчаянно выпустив залп заклинаний в направлении Не Яна.

Не Ян все еще неторопливо уходил прочь, поэтому окружающие его Воины по-прежнему никак не отреагировали. Лишь услышав призыв Скинни Дога, они, наконец, поняли что происходит. Активировав рывок, они разом бросились к обидчику.

Не Ян был окружен со всех сторон, смертоносный град из нескольких сотен заклинаний быстро приближался сзади.

«Умри!» Воин рубанул его Огненным Разрезом.

Не имея путей к бегству, они верили, что Не Яну пришел конец.

Внезапно Не Ян выстрелил с левой руки шелковой нитью и она прилипла к ветви дерева в пяти метрах от него. Стремительно рванув паутину, он поднялся в воздух и пролетел прямо над головами Воинов.

Град заклинаний обрушился на место где мгновение назад находился Не Ян, создав мощный взрыв, разбросавший землю и отбросивший окружающих Воинов, которые пытались его схватить.

У Не Яна была такая способность?! Недооценивать его было критической ошибкой с их стороны. Когда дым и пыль окончательно развеялись, они увидели, что он уже вырвался из их окружения и удрал.

«Остановить его! Не дайте ему уйти!»

Все Воины обернулись и бешено рванули за ним.

Еще один град заклинаний обрушился на Не Яна. Он активировал Быстрое Отступление и рванул зигзагами между деревьев, быстро стряхивая Воинов следующих прямо за ним.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Несколько десятков заклинаний поразили деревья вокруг него, оставляя при взрыве следы черных ожогов на коре.

Несколько попали в Не Яна, но не нанесли серьезного урона.

Он ушел из поля зрения преследующих его игроков, и активировав Исчезновение, растворился на фоне пышного леса.

Когда Скинни Дог, Тангерина и еще несколько человек прибыли на место, они обнаружили совершенно пустую местность, без единого следа Не Яна!

«Куда он делся?» Строго спросил Скинни Дог.

«Мы не могли остановить его. Он ушел!»

«Вы идиоты! Как такая толпа не смогла поймать одного человека!?» проклинал Скинни Дог. Для начала он всегда был довольно вспыльчивым. Но пожертвовать более чем тридцатью игроками, чтобы убить босса и в итоге позволить так просто украсть дроп, ради которого они яростно сражались – как он мог остаться спокойным и не прийти в ярость?

Несколько воинов рядом с ним почувствовали себя обиженными и попытались защититься, «Он может летать! Остальные тоже это видели! Мы не просто могли остановить его!»

Тангерина сразу попыталась смягчить ситуацию. Взяв на себя роль миротворца, она сказала, «Скинни Дог это не их вина. Забудь об этом».

Они ничего не достигнут, ошибочно обвиняя других. На самом деле это лишь ухудшит ситуацию.

«Аргх! Он не мог уйти далеко! Всем разделиться и искать! Я отказываюсь верить, что он может от нас ускользнуть!» гневно приказал Скинни Дог. Все ближайшие члены Победоносного Возвращения начали искать следы Не Яна. Даже игроки, прокачивающиеся вокруг леса, были вызваны для участия в поисках. Их кровь кипела от желания убить его.

«Скинни Дог, успокойся. Как ты думаешь, откуда он узнал, что мы здесь охотимся на Чернокнижника?» спросила Тангерина. Она тоже разозлилась, но ей удалось сохранить хладнокровие.

«Кто, черт возьми, знает... Он видимо наткнулся на одного из наших игроков, когда прокачивался где-то в округе. Иначе бы он не пришел один, нас бы уже полностью окружили игроки Племени Невероятных Людей», ответил Скинни Дог. К этому моменту его гнев исчез, осталось лишь чувство уныния. Даже если они найдут и убьют Не Яна, какое это имеет значение? Они все равно не смогут получить предметы, ради которых так упорно работали. Вздохнув он добавил, «Давай подумаем, как мы будем объясняться перед боссом».

«Все что мы можем сделать, это четко объяснить, что здесь произошло», ответила Тангерина. Зная характер Хевен Брэйкера, она не могла не почувствовать как по ее коже пробежал мороз.

«Кстати, они сейчас сказали, что Нирвана Флэйм летает. Что они имели ввиду?»

Она не могла видеть этого, так как стояла позади, вместе с другими Магами и Священниками. В противном случае, даже если бы Не Ян отрастил крылья, они могли поставить на него знак маркировки, гарантируя, что он никуда от них не денется.

«Я тоже не уверен. Попрошу игрока отправить запись», ответил Скинни Дог. Через мгновение он получил видео с точки зрения одного из игроков, находящегося в тот момент рядом с Не Яном. Посмотрев видео, он застыл в шоке.

«Что за шёлковая нить?»

«Я раньше видела такое у друга. Это Кольцо Шелка!» ответила Тангерина. Она никогда бы не подумала что Не Ян обладает подобными предметами.

Не Ян прятался среди каких-то зарослей. Он знал, что ему все еще угрожает опасность, Игроки Победоносного Возвращения повсюду его разыскивали. Ему придется приложить немало усилий, если он хочет сбежать. Однако для любого Вора его калибра такая ситуация все равно оставалась достаточно безопасной.

Он убежал, несмотря на то, что был окружен таким количеством игроков. Теперь, спрятавшись среди деревьев, он был словно рыба в воде. Даже если Победоносное Возвращение мобилизует на его поиски все свои силы, они все равно ничего не добьются.

Он пришел сюда, чтобы преподать Победоносному Возвращению урок от имени своей гильдии, после того как несколько сотен игроков Племени Невероятных Людей погибли от их рук.

Племя Невероятных Людей и Победоносное Возвращение уже достигли той точки, когда сосуществование перестало быть возможным. Пока что Священная империя и Сапфировый Храм определенно не желали вступать в этот конфликт. У Племени Невероятных Людей не было другого выбора, кроме как противостоять Победоносному Возвращению в одиночку. Но даже будучи молодой гильдией, они не могли демонстрировать свою слабость. Кроме того, поскольку открытие Крепостей было пока лишь в планах, им не нужно обременять себя борьбой за территории. Штаб-квартира гильдии по-прежнему была в городе, какие трюки в такой ситуации могло выкинуть Победоносное Возвращение?

Если он пошлет Гу Хуаю видео, где он убивает несколько игроков Победоносного Возвращения, это станет отличным моральным стимулом для игроков его гильдии.

Игроки Победоносного Возвращения, группами по четыре-пять человек, искали в лесу следы Не Яна. Расстояние меду группами было небольшим, таким образом, если одна группа подвергнется нападению, другая сможет быстро среагировать и оказать помощь. Из-за этого игроки Победоносного Возвращения чувствовали себя в полной безопасности.

Но для Не Яна они были просто ходячей добычей.

Не Ян достал добытое снаряжение для осмотра. Всего было три предмета, среди которых был и Посох Пламени Души, оружие Темного Золота которое он искал!

Посох Пламени Души (Темное Золото)

Требования: 25 Уровень

Свойства: Сила Магии 106-119, Интеллект +12, Игнорирование Уровня +2, 10% пронзающего урона от Пламени Души.

Скорость Атаки: 5.5

Вес: 2,25 кг

Ограничения: Элементалист, Аркан Маг; может быть экипирован только членами Праведной Фракции.

Не Ян был удивлен свойствами посоха. Они были практически самыми лучшими на данном этапе игры, особенно Игнорирования Уровня +2 и 10% пронзающего урона Пламенем Души. Это был потрясающий посох для Аркан Магов и Элементалистов. Ранее, когда он и Тан Яо уничтожили Чешуйчатую Лягушку класса Лорд, Тан Яо не получил ни одной части снаряжения, которое мог бы использовать, но в этот раз он был действительно благословлён. С этим посохом Тан Яо будет гораздо легче охотиться на высокоуровневых монстров.

Что касается еще двух предметов, оба были Золотого ранга, один для Воина, другой для Паладина. Их свойства были довольно хороши. Не Ян вернул снаряжение в сумку. В этот раз Победоносное Возвращение действительно понесли огромные потери. Один только Посох Пламени Души стоил, по меньшей мере, 6 золотых, а два других предмета около 1 золотого. Если эти деньги разделить между игроками, участвовавшими в убийстве Чернокнижника, каждый получил бы чуть больше одного серебряного.

Однако эти предметы оказались в руках их ненавистного врага – Не Яна. Можно сказать, что их потери оказались двойными.

Группа из пяти игроков прошла мимо того места, где скрывался Не Ян. Их священник поднял правую руку и послал в небо шар света, после чего яркое сияние осветило всю округу, сделав область более ясной.

Не Ян был скрыт деревом, поэтому Озарение Священника оказалось совершенно неэффективным.

«Как долго, по-твоему, нам придется искать его таким образом?» нахмурившись, сказал Вор группы. Он понимал, что пока для прикрытия имелись деревья, Озарение Священника совершенно бесполезно!

«Было бы намного легче, если бы один из нас изучил Глаз Правды. Озарение практически бесполезно в густом лесу вроде этого», пожаловался Паладин.

«Вы правда думаете, что Скинни Дог ожидает, что мы найдем Нирвана Флэйма? Он явно ждет, когда Нирвана Флэйм раскроет себя!» упрекнул Священник, с презрением глядя на двух игроков.

«Пока он где-то укрылся и остается скрытым, никто не сможет его найти. Какой смысл вот так рыскать по округе?» два игрока с недоумением взглянули на Священника. Обычный игрок никогда не поймет ход мысли эксперта.

«Причина, по которой мы находимся в группах по четыре или пять человек, заключается в том, что мы выступаем в качестве приманки. Вообще, эксперты очень уверены в себе. Кто знает, может он устроит засаду на одну из наших групп. Даже если мы умрем, мы должны защитить Жреца, ну или, по крайней мере, должны дать им достаточно времени чтобы поместить на него маркер. После этого он будет готов!» строго сказал капитан группы, Воин. Это был ключ к поимке ненавистного Не Яна, по крайней мере, так это объяснил Скинни Дог.

Глава 178 – Убить.

Навык Святого Жреца, Мерцающая Метка, была смертельной слабостью любого Вора. Однажды отмеченный, Вор может быть легко обнаружен врагом даже в режиме Скрытности. Из-за этого, для Вора в засаде, Святые Жрецы часто становились первоочередной целью. Кроме того, будучи классом, носящим тканевую броню, они оставались чрезвычайно уязвимы, а объем их здоровья был наименьшим среди всех схожих классов. Пускай они и имели несколько навыков для атаки, Святые Жрецы не обладали дуэльными навыками, в отличие от таких классов как Аркан Маги, Элементалисты, Святые Маги или даже Теневые Жрецы – с каждым из них было довольно трудно иметь дело.

Группа игроков рядом с Не Яном совершенно не замечала надвигающуюся на них опасность. Поскольку он стер все следы своего присутствия, если только один из них не имел особенно высокого Восприятия или острых рефлексов, они были абсолютно неспособны почувствовать его приближение.

Чем выше Восприятие игроков, тем быстрее они могут реагировать на опасность. Если же Восприятие игрока было слишком низким, то он ощутит лишь мимолетное чувство опасности, заметить которое, для обычного человека, не представлялось возможным. Чтобы противостоять высокому уровню Восприятия, Воры фокусировались на повышении Скрытности и Маскировки, и Не Ян уже имел достаточно высокий уровень. Пока он уделял пристальное внимание своим движениям, за исключением нескольких игроков с исключительно высоким Восприятием, никто не сможет обнаружить его присутствие. Даже если они почувствуют опасность, то не смогут определить его точное местоположение.

«Они пытаются меня выманить?»

Уголки его рта изогнулись в едва заметную улыбку.

«Они играют в опасную игру...»

Скинни Дог и остальные игроки из Победоносного Возвращения ненавидели его, сгорая от ярости. Казалось, что они полны решимости получить его голову, несмотря на потери.

Не Ян вплотную следовал за ними, его движения были чрезвычайно легкими.

Ему нравилось это чувство – красться в тенях, наблюдая за движениями противника. Как только они допустят малейшую ошибку, он броситься убивать.

Группа включала в себя Воина, Паладина, Вора, Аркан Мага и Жреца, типичный состав, в основном заточенный под ближний бой. Хотя по сравнению другими составами ему не хватало взрывного урона и наступательной мощи, он имел и некоторые преимущества, в частности выносливость. Фронтлайнеры могли, не затрачивая манны, уничтожать врага и одновременно принимать на себя все атаки, позволяя группе поддерживать важные кулдауны и наносить последовательный урон.

Они продолжали болтать, ища следы Не Яна. Этот лес был зоной спавна Черных Медведей. Иногда группа встречала одного или двух и им приходилось прерывать свои поиски, чтобы разобраться с ними.

«Я пойду агрить монстра. Будьте осторожны парни, этот Вор может быть поблизости!» сказал Воин, начав атаку на ближайшего Черного Медведя с Героического Удара.

Воину было слишком трудно сдерживать натиск Черного Медведя в одиночку, поэтому Паладин последовал за ним.

«Понятно».

Остальные члены группы выразили некоторую нервозность. Столкновение с Черным Медведем было чрезвычайно напряженной ситуацией, потому что им приходилось беспокоиться о скрывающемся Не Яне. Они не знали, воспользуется ли он этой возможностью, чтобы устроить засаду. Лишь видя, как другие группы время от времени проходят мимо, они могли почувствовать себя в безопасности.

Увидев, что Воин и Паладин ушли разбираться с Черным Медведем, Не Ян медленно приблизился к Жрецу сзади.

Жрец оставался в боевой готовности. Каждый раз, заканчивая исцелять Воина, он на несколько шагов менял позицию, чтобы гарантировать свою безопасность. К сожалению его чувства были недостаточно острыми, поэтому этот трюк совершенно не сдерживал Не Яна.

Жрец только отсрочивал неизбежное. Его действия были практически бесполезны, его движения – слишком предсказуемы. Не Ян давно просчитал его маршрут и двинулся наперерез, чтобы перехватить Жреца по пути. Когда Жрец приблизился, Не Ян поднял кинжал, готовясь оглушить его Удушающим Ударом!

Вор и Аркан Маг оставались рядом, чтобы охранять Жреца. Между ними было не более двух метров. Когда они ощутили опасность, было уже слишком поздно. Вспышка холодного света поразила Жреца.

«Нехорошо!» хрипло выкрикнул Вор.

Прежде чем кто-то из них успел среагировать, Удушающий Удар Не Яна поразил Жреца в затылок, оглушив его.

Второй удар кинжала пронзил Жрецу спину, а за ним последовало Потрошение.

−224

−229

Жрец рухнул на землю. Он был защищен только тканевой броней, поэтому его оборона была до жалости хрупкой. Таким образом нанесённый Не Яном урон оказался пугающе высоким.

Увидев падение Жреца, Вор громко выругался и бросился на Не Яна с Шокирующим Ударом.

Не Ян уклонился от атаки, и вражеский кинжал пронесся мимо него. Его клинок вновь стремительно вспыхнул, и он ударил в лоб Вора своим Шокирующим Ударом. Не Ян продолжил Ударом Погибели в шею, обошел вокруг и закончил Ударом в Спину.

Каждая из атак Не Яна нанесла более двухсот урона. Вор, ранее имевший полное здоровье, рухнул на землю, умерев за несколько секунд!

Стоявший неподалеку Аркан Маг пораженно уставился на Не Яна. Битва только началась, а они так просто потеряли уже двух членов своей команды.

«Защищать Жреца? Он даже ничего не успел сделать перед смертью! Как, черт возьми, он должен был установить Мерцающую Метку!?»

Аркан Маг ощутил невероятную горечь. Он применил на себя Магическую Броню. Уже собираясь бросить Огненный Аркан Взрыв, но внезапно ощутил, что его тело застыло, не позволяя ему сдвинуться даже на пару сантиметров.

Это был эффект навыка Запугивание!

Когда Не Ян добрался до него, на лице Аркан Мага появилось выражение отчаяния. После применения Убийства и Разрыва его здоровье упало с максимального значения до чуть более десяти пунктов. К этому моменту эффект Запугивания завершился. Он быстро отступил и выпил Зелье Здоровья.

Все произошло настолько быстро, что едва ли можно было как-то отреагировать. К тому времени, когда Воин и Паладин, услышав какой-то шум, обернулись, чтобы понять что случилось, Жрец и Вор были уже мертвы. Единственным оставшимся в живых был Аркан Маг, но и он едва стоял на ногах.

«Он здесь!»

Ближайшие игроки Победоносного Возвращения получили предупреждение и все бросились бежать.

Не Ян подобрал две части снаряжения, выпавшие с Вора и Жреца. Даже не потрудившись покончить с Аркан Магом, он развернулся и скрылся среди деревьев.

Аркан Маг безучастно уставился на шкалу своего здоровья, он получил статус кровотечения. Несмотря на выпитое ранее Зелье Здоровья, его хитпоинты продолжали постепенно снижаться. Через несколько секунд его здоровье упало до нуля, и он рухнул на землю.

Три игрока пали в мгновение ока, а Не Ян бесследно исчез, никто даже мельком не смог рассмотреть, как он выглядел. Выжившие почувствовали, как по спине пробежал холодок. Скинни Дог приказал им преследовать обидчика, но он ничего не сообщил им о том, что этот Вор настолько ужасен.

Когда кулдауны Не Яна откатились он приступил к следующей засаде.

Не Ян был подобен лесному призраку. Он устраивал непрерывные скрытые атаки на группы Победоносного Возвращения, забирал жизни двух-трех игроков, после чего просто растворялся в воздухе. Скинни Дог неоднократно предупреждал всех о необходимости защитить своих Жрецов, однако когда Не Ян материализовывался, они всегда умирали первыми.

Не было ни одного исключения, Не Ян не допускал ни единой ошибки.

Победоносное Возвращение потеряло тринадцать игроков, шесть из которых были Жрецами. Ущерб вырос и от того, что Жрецы были самым трудным классом для прокачки.

Скинни Дог кипел от гнева.

«Скинни Дог, мы не можем позволить этому продолжаться. Нам нужно уходить!»

Тангерина хорошо осознавала всю серьезность ситуации. Даже самые элитные игроки, как они, уже погибли от рук Не Яна. Будет странно не понести потерь, отправив за ним рядовых членов! До сих пор они даже не заметили его следов. Если это продолжиться, они наверняка понесут еще более тяжелые потери.

«У нас более пятисот игроков! Он же совершенно один!»

«И что с того, что у нас более пятисот игроков!? Посмотрите, как велик этот лес! Ты действительно думаешь, что мы можем поймать его!?» выругалась Тангерина.

Скинни Дог не хотел этого признавать, но все действительно оказалось труднее, чем он себе представлял. Если бы эти пятьсот или около того игроков гонялись за ним, он чувствовал, что у него будет тридцатипроцентный, или может чуть больший, шанс на побег. Однако, основываясь на информации, которую он получил от своих подчиненных, казалось что способность Не Яна к бегству превосходила даже его собственную.

В этот момент Скинни Дог получил еще один отчет о смерти нескольких товарищей от руки Не Яна. Он неохотно отдал приказ на всеобщий сбор. Они отказывались от охоты за Не Яном.

Скрытый среди деревьев, Не Ян позволил себе слегка улыбнуться, когда увидел, что игроки Победоносного Возвращения уходят. Кинжал в его руке был пропитан кровью, мерцая ослепительно-бардовым. После небольшого мысленного подсчета он предположил, что от начала и до конца он убил не менее семнадцати игроков.

Не Ян понимал правило не провоцировать загнанного в угол зверя. Теперь, когда они собрались, он в конечном итоге заплатил бы очень дорого, если бы попытался откусить больше чем мог прожевать.

Его мысли перешли на Медальон Демонического Убийцы. Почему после такой долгой охоты на Чешуйчатых Лягушек он все еще не выпал? Может ли быть что число убитых Тан Яо недостаточно велико?

Внезапно Не Ян вспомнил некоего NPC, который был кем-то вроде знаменитости. Он был дезертиром из армии Виридианской Империи. Его звали Борделло, Элита 160 уровня, а также Вор. Он носил с собой Полу-Легендарное оружие на Вора, Кинжал Бегства Годо. Перед своим уходом он убил более сотни охранников города Калор и получил титул Демонический Убийца Борделло. Была ли здесь связь? Может ли быть, что для выпадения Медальона Демонического Убийцы с Чешуйчатых Лягушек число убийств должно составлять не менее сотни?

Убить более ста игроков, чтобы стать Демоническим Убийцей?

Информация о Медальоне Демонического Убийцы была слишком скудной. Не Ян знал только то, что он выпадает с Чешуйчатых Лягушек. В его прошлой жизни, игроки с действительно красными именами иногда находили один после убийства Полу-Элиты и Элиты. Чем краснее имя, тем выше шанс выпадения. И Элита, и Полу-Элита имели шанс его сбросить, но самые высокие показатели дропа были у Чешуйчатой Лягушки класса Лорд.

Обычно за день Тан Яо убивал три Элиты и целую кучу Полу-Элиты. Тем не менее, даже сейчас он так и не нашел Медальон Демонического Убийцы. На данный момент уже можно утверждать, что это не просто плохая удача.

Поразмыслив, Не Ян решил, что сначала лучше получить Главу Справедливости. Перестав обращать внимание на Победоносное возвращение, он ринулся через лес, направляясь к Монастырю Света.

В Победоносном Возвращении, после получения отчета от Скинни Дога, Хевен Брэйкер безжалостно обругивал Скинни Дога и Тангерину. Снаряжение, ради добычи которого они потратили так много ресурсов и задействовали столько людей, каким-то образом было украдено. Победоносное Возвращение, фактически, полностью потеряли лицо.

Между тем, в Племени невероятных Людей, некоторое видео широко распространилось между членами гильдии. Оно показывало Не Яна, похищающего снаряжение именованного монстра класса Лорд, из-под носа более чем пятисот игроков Победоносного Возвращения, после чего он убил еще семнадцать игроков. Такой отличный материал, на всем протяжении которого Победоносное Возвращение безжалостно подавлялось, стал огромным стимулом для игроков Племени Невероятных Людей.

Племя Невероятных Людей угнеталось слишком долго. Они подверглись постоянным преследованием со стороны игроков Победоносного Возвращения, из-за чего их дух угасал, а вышестоящие члены гильдии не предпринимали никаких действий. Они даже казались несколько безразличными. Естественно, это вызвало некоторое беспокойство среди рядовых членов гильдии. Но в этот раз, действия Не Яна послужили возмездием за все унижения, которые они пережили. Для членов гильдии, это было сообщение о том, что вышестоящим лицам было не все равно, и они не боялись Победоносного Возвращения. Они просто выжидали и берегли силы для момента, когда смогут нанести удар.

Глава 179 – Монастырь Света.

Пересекая густую лесистую местность, Не Ян заметил впереди, между деревьями, строение Камирун.

На Древнем Общем Языке Камирун означал чистоту и свет. Это был архитектурный стиль, который часто встречался в священных храмах, распространенных в различных регионах империи. Его наиболее заметной особенностью был Камирун – дорогой белый камень, служивший основным материалом, используемым в строительстве зданий этого стиля. Он был куда ослепительнее обычного белого камня, сияя яркими ореолами под лучами солнца и вызывая ощущение неприкосновенной святости. Кроме того, здания Камирун, обычно, имели круглые крыши глубокого темно-красного цвета.

После ста лет запущенности Монастырь Света обветшал, его белые каменные стены покрылись грязью и сажей, не отражая даже самого слабого мерцания. Когда-то монастырь был священным местом паломничества, но теперь он был в руинах, годы его былого великолепия давно прошли. Перед монастырем была открытая площадь, в центре которой стояла ангельская статуя. На лице ангела было благочестивое выражение, пускай и едва различимое из-за коррозии и повреждений.

Легкими шагами Не Ян направился к входу в монастырь. Ворота были широко открыты, позволяя ему заглянуть внутрь. Он мог различить человекоподобные фигуры в красных плащах, скрывающиеся по всему двору. У них были искривленные спины и по кинжалу в каждой руке; они были бандитами.

Красный Еретик: Уровень 30

Здоровье: 1 200/1 200

В целом существа Воровского типа обладали небольшим запасом здоровья, но их атаки были весьма свирепы. Часто им удавалось поразить игроков с помощью Оглушающего Удара. С другой стороны, будучи человекоподобными монстрами, у них можно было украсть деньги и предметы. Таким образом, для Вора 30 уровня, изучившего кражу, тренировка в этом месте окажется весьма прибыльной.

Красные Еретики классифицировались как злые существа, поэтому титул Среднего Охотника на Демонов Не Яна мог ослабить их характеристики на двадцать процентов, что упрощало их уничтожение. Он сможет наносить примерно три сотни урона при каждой атаке.

Будучи только на 17 уровне, Не Ян понимал, что борьба с Красными Еретиками займет много времени, поэтому он решил просто проскользнуть мимо них.

Он шагнул через ворота и обнаружил выступающую из земли каменную табличку. На ней были начертания, характерные для Древнего Общего Языка, но из-за сильного повреждения коррозией, он смог разобрать лишь несколько слов.

[ Десять Святых Паладинов. Когда Темная Эра закончиться, мы ожидаем пришествие света. ]

Легенда о Десяти Святых Паладинах была старой народной сказкой, передающейся из поколения в поколение в провинции Гленнин. Ее истоки лежали во времена Темной Эры. Она рассказывала о группе доблестных героев, которые боролись против тирании безжалостных драконов, распространяя веру в Свет. Они основали Монастырь Света, самый важный оплот сопротивления в Гленнине, просуществовавший вплоть до заката Темной Эры, когда правление драконов было свергнуто. Монастырь был внезапно покинут, а Десять Святых Паладинов бесследно исчезли. Некоторые говорят, что достигнув своей цели, они отправились в небесное царство, чтобы принять благословение Бога. Другие утверждали, что они, забрав с собой своих возлюбленных, ушли в северные степи провинции, чтобы прожить остаток своей жизни в мире, свободными от мирских дел.

Позже Монастырь Света был захвачен Красными Еретиками, которые, вытеснив местных жителей, превратили это место в бандитское логово.

Какие бесчисленные тайны были скрыты в Легенде о Десяти Святых Паладинах? История Conviction всегда была настолько интригующей, что люди просто не могли не желать узнать правду.

Войдя в Монастырь Света, Не Ян услышал звук битвы.

«Туоба, у нас же все шло отлично. Почему, черт возьми, ты захотел сунуться в эту адскую дыру? Здесь слишком много мобов и все они 30 уровня. Если мы встретим Элиту, нас поджарят!»

Грубый голос донесся до ушей Не Яна. Он звучал несколько знакомо.

«Если мы не сделаем этого сейчас, у нас, скорее всего, не будет шансов в будущем. Легенда о десяти святых паладинах очень известная история! Я уверен, что это место как-то с ней связано. Может быть, мы получим квест связанный с Паладинами!» Другой голос звучал немного вяло.

Не Ян нахмурил брови. Оказывается, были люди, которые прибыли сюда раньше него. После входа в монастырский двор, дальше вел только один путь, поэтому обойти их будет очень трудно.

Активировав Скрытность, он начал медленно продвигаться вперед. Увидев своими глазами сцену, открывшуюся перед ним впереди, Не Ян застыл в недоумении.

Поскольку люди осмеливались исследовать высокоуровневые карты только группами, Не Ян думал, что найдет впереди, по крайней мере, пять или шесть игроков. Он никак не ожидал, что столкнётся только с двумя.

Один из них был Берсерком, напоминающим металлического колосса, способного рвать землю на части. Ростом в шесть футов, мускулистый, он носил полный комплект брони, сверкающий темно-золотым блеском и был вооружен двуручным черным мечом, с тремя синими самоцветами, вставленными в рукоять.

При виде этого человека сердце Не Яна подпрыгнуло. Он был действительно силен. Он на самом деле получил Сет Темной Боевой Брони! Это был сет, который выпадал только с Нежити Кузнеца Калу, элиты 25-го уровня в Каньоне Дарквинд. Калу, после смерти, требовался один день на возрождение, в то время как Сет Темной Боевой Брони состоял из пяти частей – Меча, Бригантины, Шлема, Рукавиц и Наголенников, а это означало, что требовалось не менее пяти дней, чтобы собрать полный комплект, и это, только если вам очень повезло.

Не Ян переключил внимание на другого – Паладина в лазурной броне. Он был оснащен в Сет Святой Воды Света, также 25-го уровня. Сложность получения этого комплекта была недалека от Сета Темной Боевой Брони. От игрока требовалось приложить немало усилий, по крайней мере, на семь или восемь дней работы.

Спины этих игроков выглядели немного знакомыми. Он изучил их обоих Непостижимым Озарением.

Туоба Тайм: Уровень 25

Класс: Паладин

Вэри Фортрайт: Уровень 25

Класс: Берсерк

Не Ян был потрясен. Оба игрока были 25-го уровня, но их имена не отображались в таблице лидеров. Они были похожи на него, игроки, которые хотели остаться неизвестными. Наконец он вспомнил, почему нашел их немного знакомыми. Он уже встречал их ранее, у входа в Магазин Зелий Звездной Ночи, сразу после его создания! Тогда они не произвели особого впечатления, кто бы мог подумать, что при следующей встрече они появятся на таком высоком уровне! Принимая во внимание их уровень и качество снаряжения, они, безусловно, имели значительное влияние!

Неудивительно, что они осмелились исследовать Монастырь Света только с двумя людьми.

Хотя в своей прошлой жизни Не Ян никогда не слышал об этих игроках, на самом деле было множество экспертов, о существовании которых он не знал. Такие игроки обычно не были профессиональными геймерами, они просто играли в свое удовольствие, не заботясь о славе или прибыли. Однако большинство этих игроков были так же искусны, как и профессиональные игроки. Обычно они происходили из богатых слоев общества, поэтому прибыли и потери в игре не имели для них значения.

Не Ян, также как они, мог получить полный комплект снаряжения, если проведет шесть или семь дней за фармом, но для него, вложить все силы в какую-то экипировку, которую он сменит через пять-десять уровней, было неэффективным использованием своего времени. С другой стороны, сбор шести глав из первого тома Книги Мира принесет ему пользу и далеко в будущем. Даже поиск последнего фрагмента, необходимого для полного восстановления Тени Сульгаты, был более эффективным курсом действий.

Фортрайт и Туоба только что закончили бой. Рядом с их ногами был труп Красного Еретика.

Подняв дроп, они даже не остановились, чтобы отдохнуть. Фортрайт бросился вперед и использовал насмешку на десяти Красных Еретиках поблизости, заставляя их наброситься на него.

«Вихревой Разрез!»

Двуручный меч Фортрайта пронесся через всех Красных Еретиков, в результате чего над их головами поднялись значения с более чем двумя сотнями урона. С другой стороны, они нанесли ему только 30-40 урона каждый.

Хотя Сет Темной Боевой Брони больше подходил для атаки, его защитные способности тоже нельзя было игнорировать.

Также при атаке противников в кожаной броне Воины получали бонус к урону, поэтому урон Фортрайта был действительно впечатляющим.

Туоба Тайм скастовал Малое Исцеление на Фортрайта, а затем рассек ближайшего Красного Еретика Божественным Ударом.

-430

Святой свет Паладинов был довольно эффективен против злых существ. Приземлившись после Божественного Удара, Туоба Тайм активировал Божественный Указ. Окружающая его святая аура, с ярким сиянием устремилась наружу в форме крошечных игл, прокалывающих тела Красных Еретиков и наносящих им по двадцать урона в секунду.

Фортрайт еще раз активировал Вихревой Разрез. Когда его двуручный меч пронесся по всей окружности, в воздух поднялся настоящий покров из значений урона. Прошло совсем немного времени, и группа Красных Еретиков рухнула на землю, а весь двор оказался завален трупами.

Туоба Тайм собрал все выпавшие на пол предметы и рассортировал их, после чего он и Фортрайт нашли уголок, где могли присесть. Они ели ячменный хлеб, чтобы восстановить свое здоровье и все время болтали.

«Эта Легенда о Десяти Святых Паладинах или что-то там еще, это всего лишь фоновые знания, чтобы заполнить игру! Насколько мы знаем, здесь не может быть ничего интересного! Стоит ли рисковать жизнью?» Хотя их было всего двое, голос Фортрайта был громким словно мегафон.

«Кто знает? Мы здесь чтобы оглядеться. Если мы ничего не найдем, пусть будет так. Кроме того, даже если мы встретим Элиту, я уверен, что мы справимся с этим. А если столкнемся больше чем с одной, мы можем просто сбежать», вяло ответил Туоба Тайм.

Фортрайт знал – что бы он ни делал, он не сможет убедить Туобу уйти. Этот плут казался ленивым дураком, который сдается, столкнувшись с малейшим сопротивлением, но на самом деле он был невероятно упрям; как только что-то захватит его мысли, даже десяти быкам его не удержать. Первоначально в их группе было шесть человек. Предполагалось, что они должны пойти на какой-нибудь уровень вместе, но Туоба продолжал настаивать на том, чтобы отправиться в Монастырь Света, хотя остальные этого не хотели. В конце концов, остались только он и Фортрайт.

«Как я умудрился подружиться с кем-то вроде тебя? Ха... ну какой у меня теперь выбор. С тех пор как я решил следовать за тобой, мы были вместе» сказал Фортрайт с кривой улыбкой.

Туоба Тайм слабо улыбнулся. Фортрайт был дерзким, но все же оставался хорошим человеком.

Что касается Туобы, хотя обычно он и терялся в своем собственном мире, но он также был очень предан. Вот почему эти два, казалось бы, совершенно разных человека так хорошо ладили.

После того как их здоровье было полностью восстановлено, они встали, готовые принять следующую группу монстров.

Фортрайт занял боевую позицию.

Туоба Тайм наложил на себя и Фортрайта множество благословений. Их Сила, Ловкость, Восприятие и другие характеристики получили значительный прирост. Благодаря действию этих благословений Туоба ощутил едва заметную дрожь.

«Осторожно, здесь вор!» закричал Туоба Тайм, активируя Божественные Глаза. Когда он осматривал окрестности, его зрачки сияли золотым светом. Он обнаружил, что Не Ян прячется в тени в десяти метрах от них. Не очень далеко, но и не похоже, что он собирался их атаковать.

Фортрайт безучастно глазел по сторонам. Как у Воина, его восприятие было намного ниже, чем у Паладина. Не помогало и то, что у него был весьма беспокойный характер. Он был хорош, когда безрассудно вступал в бой и избивал врагов, но когда дело доходило до задачи требующей острого ума, вроде обнаружения скрытого врага, его эффективность была довольно низкой. Опять же, он был Воином с хорошим снаряжением. Даже если он не обращал внимания на свое окружение, когда прокачивался в диких землях, ни один вор не был бы настолько глуп, чтобы напасть на него. Хотя он мог быть обездвижен на несколько секунд Шокирующим Ударом, он был слишком крепким, чтобы потерять все здоровье от нескольких ударов. Как только он восстановится и ответит Разрывом Сухожилий, любой обычный Вор свалится, словно мокрая тряпка.

Глава 180 – Вербовка.

Если бы его Восприятие не получило существенный прирост за счет благословений, Туоба не заметил бы Не Яна, даже если бы он подкрался ему за спину. Но даже тогда, он почувствовал лишь легкий мороз на шее, чего обычный игрок заметить не мог.

«Эй, дружище! Я знаю, что ты здесь! Почему ты не выходишь?»

Вглядываясь в размытую фигуру у стены, Туоба не мог не опешить. Насколько высока Маскировка этого человека? Его Божественные Глаза могли видеть сквозь скрытность большинства Воров, но все, что он видел в Не Яне, было туманным силуэтом, словно он смотрел на мираж, который, стоит только моргнуть, просто исчезнет без следа.

Не Ян уже знал, что его раскрыли, когда увидел свет, сияющий в глазах Туобы.

Он деактивировал свою скрытность, показав себя им.

«Это ты?»

Шокированный Туоба уставился на него, вспомнив момент, когда он встретил Не Яна рядом с Магазином Зелий Звездной Ночи. Он никогда бы не подумал, что из всех возможных мест они снова встретятся именно здесь.

Он прикинул, что с тех пор как они встретились в первый раз, прошло около двух недель. В то время Магазин Зелий Звездной Ночи только открыл свои двери, а сейчас он стал колоссом на рынке зелий Калора. Поистине, никто не мог предсказать, что все так обернется.

Если бы они снова встретились в Калоре, Туоба не стал бы слишком об этом задумываться, однако, поскольку Не Ян появился в Монастыре Света, у него не было выбора кроме как взять его на заметку. Он был достаточно наглым, чтобы штурмовать такую высокоуровневую карту в одиночку, не говоря уже о том, что у него был только 17 уровень!

Не Ян слегка пожал плечами и сказал, «Я просто проходил мимо».

Больше всего он не хотел вступать в конфликт с Туобой и Фортрайтом. Будучи Паладином и Берсерком, они значительно снижают его способность наносить эффективный урон, особенно с толстой пластинчатой броней, защищающей их. Более того, качество их снаряжения было довольно высоким, и они значительно превосходили его по уровню. Пускай он и был уверен в своей безопасности, для него оставалось невозможным одолеть их обоих.

«Привет! Не думал, что мы встретимся с тобой здесь!» Фортрайт искренне рассмеялся, когда, не раздумывая подошел, чтобы поприветствовать Не Яна.

«Похоже, у тебя красное имя!.. Дерьмо! Это что, красный!?» Выкрикнул он в шоке.

«Сколько людей ты убил?»

Не Ян стал бдительнее. В данный момент его имя было заклеймено темно-красным цветом, напоминающим кровь. Он не мог сбросить со счетов вероятность того, что Фортрайт может выступить против него, особенно если он был одним из тех жадных типов, жаждущих снаряжения других игроков.

Туоба быстро остановил Фортрайта не позволяя ему приблизиться к Не Яну. С легкой улыбкой он извинился: «Мой друг не хотел причинить никакого вреда. Он просто не думает, когда что-то делает. Пожалуйста, не обращай на это внимания».

Имя Не Яна было красным, поэтому произойдет недоразумение если Фортрайт резко направится я к нему.

Фортрайт понял какую ошибку только что совершил. Он почесал голову и смущенно засмеялся.

«Ты бы хотел присоединиться к нашей группе?» предложил Туоба. Не Ян его очень заинтриговал. Он хотел выяснить что именно Не Ян делает в этом месте, а самый простой способ развеять любые сомнения между обеими сторонами – сформировать группу, поскольку игроки из одной группы, команды или гильдии не могут нападать друг на друга. Это было правило, установленное разработчиками игры, чтобы обеспечить некоторое доверие между игроками во время любой деятельности, требующей сотрудничества. В противном случае, какой смысл в групповой системе, если любой игрок с подлыми намерениями может провалить рейд, атакуя товарищей по команде во время зачистки подземелья.

Не Ян на мгновение задумался, после чего спросил: «Вы планируете охотиться на мобов на окраине или исследовать внутри?»

Проникновение в Монастырь Света само по себе представляло определенную трудность. Чтобы пройти мимо полчищ Красных Еретиков он мог полагаться только на помощь Кольца Шелковой Нити и Ползущего Кольца. Однако с помощью Туобы и Фортрайта он, вероятно, сможет ворваться прямо во внутренний зал. Что касается центрального зала, эти двое не смогут войти; только он может получить к нему доступ.

«Конечно мы идем внутрь», ответил Туоба, хотя он не мог не задаться вопросом – почему Не Ян хотел войти именно в Монастырь Света?

«Хорошо, тогда мы сможем войти во внутренний зал вместе», сказал Не Ян. Он пытался определить, что скрывалось за Туобой и Фортрайтом. Основываясь на их экипировке и уровне, они определенно не были обычными соло-игроками. Кроме того, наличие нескольких сильных друзей, в будущем будет полезно для роста его гильдии.

«Отлично, тогда все решено!» – сказала Туоба, прежде чем послать ему приглашение в группу.

Не Ян выбрал Принять.

[ Система: Вы присоединились к группе Туобы. ]

После присоединения, настороженность между обеими сторонами почти полностью рассеялась.

«Давайте поохотимся на монстров. Мы можем поговорить, пока сражаемся», сказал Туоба. С Вором в группе, они могли оставить агр мобов ему.

«Со сколькими вы, ребята, можете сейчас одновременно иметь дело?» спросил Не Ян. Получив ясное представление о силе Фортрайта и Туобы, он будет знать, как действовать дальше.

«Я бы сказал примерно с десятком или около ого», ответил Туоба.

Ни Ян был немного удивлен. Основываясь на их нынешнем уровне, возможность одновременно взять на себя десять Красных Еретиков была необыкновенным подвигом. Такие способности позволят им легко подняться в верхние ряды лидеров.

«Хорошо», кивнул Не Ян, после чего подошел к ближайшей колонне. Он заметил около тридцати Красных Еритиков. Обычно Туоба и Фортрайт должны были разделить толпу такого размера на три небольших, более управляемых группы. Однако теперь, когда они были в одной группе, он считал, что они могут справиться с еще несколькими.

Не Ян достал арбалет крови, прижал его к плечу и выстрелил.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Три болта полетели в направлении толпы. Как только болты поразили некоторых из них, все Красные Еретики обнаружили его присутствие и бросились за ним.

«О мой бог! Ты сагрил так много! Приятель, ты правда знаешь как вытягивать мобов!?».

Фортрайт побледнел от страха, увидев более тридцати наступающих на них Красных Еретиков. Он и Туоба были на предел своих возможностей, имея дело только с десятью из них. Даже добавив Не Яна, им, возможно, удастся справиться еще с шестью или семью. Кто мог вообразить, что он сагрит всех сразу?

Любой, кто хоть немного соображает, будет думать, что Не Ян просто пытается убить их чужими руками.

«Поднимайся и атакуй их, тогда ты все поймешь», перегруппировавшись с ними ответил Не Ян.

«Послушай его» сказал Туоба после секундного колебания. Он чувствовал, что у Не Яна, видимо, были на то свои причины. Кроме того, если они действительно не смогут справиться, оба – он и Фортрайт, обладали навыками бегства. Так что побег не будет проблемой.

Хотя Фортрайту было немного страшно, он доверял словам своего друга. В любом случае, даже оказавшись в окружении, они смогут просто расчистить путь наружу. Он бросился вперед, чтобы встретить толпу и активировал Насмешку, вынудив Красных Еретиков сагриться на него. Увидев, что множество монстров набросилось на него, он почувствовал, как со лба стекает ледяной пот.

\*Лязг! Лязг! Лязг!\*

Кинжалы, один за другим, стремительно поражали его, но наносили меньше десяти урона каждый, даже не половину того, что было раньше. Быстро оправившись от шока, он взмахнул своим двуручным мечом.

«Вихревой Разрез!»

-310, -305, -312...

В воздух поднялся целый пласт значений урона.

«Какого черта? Почему такая огромная разница?» Фортрайт был ошеломлен.

Ранее, урон от одного удара Красных Еретиков колебался от чуть более десяти до чуть менее двадцати. Но теперь они едва наносили десять урона. Его атаки также улучшились – раньше он наносил около двухсот урона, но теперь бил на три сотни.

Рассмотрев максимальное здоровье Красных Еретиков, он заметил, что оно было снижено до чуть меньше тысячи. Чтобы прикончить их будет достаточно Трех Вихревых Разрезов.

Туоба также был потрясен таким развития событий. Он взглянул на Не Яна, который находился неподалеку и также был посреди боя. Он был практически убежден, что внезапные изменения в Красных Еретиках были связаны с ним.

«Какая порочная способность может так сильно искалечить группу монстров?» Этот вопрос засел в его голове.

Туоба активировал Божественный Удар, рубанув вниз по подбежавшему к нему Красному Еретику.

-960!

Мгновенное убийство! Это был критический удар! Красный Еретик рухнул на землю.

Ранее такой урон был немыслим!

Не Ян уничтожил Красного Еретика после двух-трех ударов. Повернувшись чтобы взглянуть, как справляется Фортрайт, все что он увидел – большую кучу трупов, лежащую на земле у его ног. Он не мог не почувствовать некоторую зависть к Воинам с их AoE (область действия) атаками, вроде Вихревого Разреза.

«Ха-ха, это здорово! Эти Красные Еретики гораздо слабее, чем раньше! Даже если бы ты бросил на меня еще тридцать или сорок, у меня все равно не было бы проблем с ними!» радостно воскликнул Фортрайт, неустанно размахивая своим двуручным мечом над окружающими мобами.

По итогам битвы, Фортрайт убил больше всего, одолев почти двадцать Красных Еретиков. Туоба также уничтожил полдюжины.

Вокруг них повсюду валялись трупы.

Урожай с этой битвы был довольно щедрым. Не Ян собрал с земли весь дроп и отложил его в отдельную сумку. Когда придет время для роспуска группы, он будет равномерно распределен между ними тремя.

«Что это было за умение? Оно очень мощное и продолжительность тоже хороша. Это должно быть умение типа ауры, верно?» спросил Туоба.

Эффект от умения Не Яна было слишком ошеломляющим. Даже он не мог не почувствовать намека на зависть. С таким навыком прокачка будет проходить значительно быстрее. Среди всех навыков в игре, получить книгу навыка типа ауры было труднее всего.

«Ты прав. Это был эффект ауры», Не Ян кивнул.

«Он уменьшает здоровье и защиту всех злых существ».

Что касается точных деталей навыка, то это было не его дело. Туоба почувствовал бы себя неуютно, пытаясь выяснить больше.

Три игрока очищали область от монстров, медленно проникая вглубь монастыря. Примерно через час Не Ян получил 18 уровень.

По мере того как обе стороны лучше узнавали друг друга, темы их разговоров постепенно стали более личными.

«Из какой гильдии вы двое?» спросил Не Ян. Если они не были частью гильдии, ему было трудно вообразить, как соло-игроки могут иметь в своих руках такое хорошее снаряжение, если только они не были людьми, возродившимися в прошлом, как и он?

«Из какой мы гильдии?» Туоба усмехнулся и сказал, «Тебе должно быть очень любопытно, почему у нас с Фортрайтом такое хорошее снаряжение?»

«Верно», кивнул Не Ян.

«Мне было интересно, когда ты наконец спросишь об этом! Ты не мог больше выносить это, а?» вмешался Фортрайт, демонстрируя широкую улыбку.

«Мы не состоим в гильдии. Семья Туобы владеет игровой организацией, поэтому мы можем довольно легко найти людей для группы».

«Какая игровая организация?» удивленно спросил Не Ян. Какая игровая организация была способна нагриндить полный Сет Темной Боевой Брони на ранней стадии игры?

«Увядший Лист».

Услышав название организации Не Ян снова был удивлен. Увядший Лист был в топ пять игровых организаций, на том же уровне, что и Безумное Сражение. Он был основан семейной финансовой группой, точнее финансовой группой Tuoba. По слухам, они имели влияние более чем в двадцати различных сферах рынка, включая отели, бутики, и бизнес в виртуальной реальности. Это была одна из немногих отечественных компаний, имеющая достаточно средств, чтобы соперничать с Century Financial Group Цао Сю.

Туоба внимательно посмотрела на Не Яна. Заметив, что Не Ян не проявил особой реакции он слабо улыбнулся. Если бы, сообщив о своем богатстве, он увидел следы жадности в глазах Не Яна, как у тех снобистских партнеров, заискивающих перед ним в финансовой группе его семьи – его мнение о нем неизбежно бы снизилось.

«Что ж, из всего этого я понял то, что вы ребята, не состоите в какой-либо гильдии! Итак... вы заинтересованы в присоединении к моей?» с легкой улыбкой спросил у Туобы и Фортрайта Не Ян.

«Племя Невероятных Людей?» Туоба осмотрел эмблему гильдии на груди Не Яна. Ее логотипом была голова племенного минотавра.[13] Она была простой, но элегантной.

Глава 181 – Увядший Лист.

Гильдейская эмблема Племени Невероятных Людей была выбрана лично Не Яном. Он любил вещи, отдающие известными культурными отсылками.

«Я уже слышал о вражде между твоей гильдией и Победоносным Возвращением. Из того что я знаю, это всего лишь вопрос времени, когда вас, ребята, сожрут», сказал Туоба.

Профессиональные игроки из Увядшего Листа были немного озадачены. И правда, недавнее расширение Племени Невероятных Людей было достойно похвалы, но, не создав прочный фундамент, они по-прежнему оставались просто молодой гильдией. Осмелиться противостоять уважаемому Бегемоту (п/п: Библейский монстр), такому как Победоносное Возвращение? Это была ситуация, когда новорожденный теленок не боится тигра.

Услышав слова Туобы, Не Ян почувствовал легкий намек на гнев, но он не мог отрицать что эти опасения были вполне разумны. Совершенно естественно, что любой игрок, перед тем как присоединяться к гильдии, должен внимательно изучить связанные с ней вещи. Присоединиться к его гильдии – значит стать врагами Победоносного Возвращения, так зачем Туобе добровольно оказываться в такой невыгодной ситуации?

Но Не Ян не согласился с оценкой Туобы. В тот момент, когда он хотел высказать опровержение, Туоба продолжил, «Тем не менее, я все равно готов присоединиться к вашей гильдии. Однако хочу сразу тебе сообщить, мои действия не отражают позицию Увядшего Листа. Хотя моя семья владеет игровой организацией, я довольно далек от них».

Пускай он мог пригласить игроков Увядшего Листа объединится с ним в группу, он не был членом организации и поэтому не имел в ней какой либо власти. Единственная цель Увядшего Листа заключалась в получении прибыли, будь то внутриигровой бизнес, продажа товаров или другие способы получения дохода, в то время как он просто играл на досуге.

«Вы, парни, единственные, кто спятил настолько, чтобы бороться с ними насмерть, но именно такая безрассудная храбрость – это то чем я больше всего восхищаюсь. Кроме того, мне также нравятся трудные ситуации!» сказал Туоба с легкой улыбкой.

«Если Туоба присоединиться, ты также можешь рассчитывать и на меня». сказал Фортрайт. Он довольно хорошо знал характер Туобы, но все равно был сбит с толку тем, что его друг согласился присоединиться.

Честно говоря, Туобу мало заботила известность Племени Невероятных Людей. Он принял приглашение просто потому, что счел Не Яна человеком с очень приятным темпераментом и заслуживающим его дружбы. То, что он ценил больше всего, это люди, с которыми он мог искренне иметь дело.

Не Ян был немного удивлен. Он не ожидал, что Туоба так внезапного изменит свое отношение. Однако, после второго высказывания, он начал понимать намерения Тубы.

«Кажется я был недальновидным», сказал Не Ян с извиняющейся улыбкой.

«Но я все же не согласен с твоим суждением. Рано или поздно, гильдией, которая будет выдавлена из Калора, станет Победоносное Возвращение, а не мы».

На лице Туобы промелькнуло удивление. Откуда у него такая самоуверенность?

«Хорошо, давайте закроем эту тему. Слушая вас парни, у меня голова разболелась. Насколько я понимаю, вступление в гильдию – это неплохая идея. Эй, как думаешь, я стану лучшим Берсерком гильдии?» Вставил Фортрайт. Для него этот вопрос был гораздо интереснее.

«Да, я думаю это так. Что же касается лучшего Воина, по-моему, ты все еще немного отстаешь», ответил Не Ян. Если ему придется сравнивать Фортрайта и Блейдлайта, он чувствовал, что последний был немного сильнее. Недавно Блейдлайт получил лучший комплект брони из Подземелья Соренс уровня Специалиста, и хотя он немного отставал от Фортрайта в уровне, он мог преодолеть эту разницу навыками.

«Черт, так на самом деле есть Воин, который сильнее меня? Я хочу встретиться с ним, когда мы вернемся!» Фортрайт загорелся духом соперничества.

Туоба молча размышлял. Возможно у Племени Невероятных Людей действительно было немало сильных игроков; в противном случае Не Ян не был бы так уверен.

Ранее Туоба встречался с высокопоставленными игроками Победоносного Возвращения. Большинство из них не производили особого впечатляющими, но он не мог не чувствовать уныния, когда думал о Хевен Брэйкере. Точный контроль этого парня был слишком внушительным. Даже он не будет чувствовать себя уверенно, выступив против такого игрока.

Среди игроков было распространенное убеждение, что личная сила не имеет значения перед абсолютной мощью гильдии. Но в скоротечной осаде крепости, определяющей будущее процветание гильдии, любой могущественный игрок мог сильно повлиять на ход битвы.

Победоносное Возвращение было могущественной гильдией, но Племя Невероятных Людей быстро их догоняло. Не Ян был уверен, что рано или поздно они их настигнут. Он уже поручил Гу Хуаю разослать приглашения различным игрокам, которые в будущем могут стать Магистрами, Теневыми Танцорами и другими скилловыми классами. Хотя многие их них могут пренебречь присоединением к его гильдии, были и те, кто только начинал играть, поэтому их потенциал все еще оставался нераскрытым. Поскольку они были неизвестными новичками, получив любезное приглашение от Племени Невероятных Людей, они почти наверняка всецело посвятят себя гильдии.

Например, Таоти и Ундаинг Скоундрел – оба игрока, способные стать Хранителем и Магистром соответственно – хотя и были удивлены тем, что Племя Невероятных Людей разыскивало их, но быстро поддались искушению, клюнув на приманку в виде различных значительных преимуществ.

Не Ян передал Гу Хуаю вербовочный список всех известных игроков, которых он запомнил в своей прошлой жизни. Пускай к ним присоединиться лишь малая часть людей из этого списка, они все равно будут весьма впечатляющей силой. В гильдии уже было пять игроков, имеющих высокие шансы стать Танеевыми Танцорами, Хранителями, Магистрами и так далее. Что касается игроков на ранг ниже – их было уже несколько десятков. Также оставалось много игроков, с которыми Гу Хуай все еще вел переговоры, надеясь соблазнить их множеством отличных условий. Он не жалел сил, пытаясь привлечь даже тех игроков, которые уже присоединились к другим гильдиям.

С поддержкой огромного капитала Не Яна, Племя Невероятных Людей, со временем, станет Меккой божественных игроков.

После этого гильдия будет заполна невероятными людьми не только по названию, но и на деле.

В прошлой жизни Не Яна было множество сильных игроков, не раскрывающих себя публично. Такими игроками были Туоба и Фортрайт, причем не только с точки зрения уровня и экипировки, но и мастерства. С их присоединением, Племя Невероятных Людей, несомненно, получит еще двух топовых экспертов.

Не Ян ясно ощущал, что по мере того, как Племя Невероятных Людей будет постепенно развиваться под его контролем, гильдия неминуемо превратиться в могучий дуб, возвышающийся над всеми под небесами.

Туоба Тайм присоединился к вашей гильдии.

Вэри Фортрайт присоединился к вашей гильдии.

«У меня есть полный комплект снаряжения на Вора, который ты можешь взять себе, но он принадлежит Увядшему Листу. Если ты сможешь предоставить несколько предметов для обмена, я свяжусь с нужными людьми», предложил Туоба. Он чувствовал себя немного неловко. Несмотря на то, что организация принадлежала его семье, он не имел над ней никакой власти, поэтому он не имел права просто отдать свое снаряжение, если не вернет что-то равноценное.

«Какой уровень?» спросил Не Ян. Он не ожидал, что у них есть лишний комплект высокоуровневого снаряжения.

Если поразмыслить, это не казалось таким уж странным. Увядший Лист был похож на Безумное Сражение, устоявшаяся игровая организация. Из 100 лучших профессиональных игроков внутри страны больше десятка были в Увядшем Листе. Также сорок или пятьдесят человек входили в топ 500. Такая мощная игровая организация была очень эффективной в сборе ресурсов.

Не Ян внезапно вспомнил прошлое. Игровая организация Племя Бога Войны, при поддержке его отца, однажды превзошла и Увядший Лист, и Безумное Сражение. Это говорило о том, что он по-прежнему думал в слишком маленьком масштабе.

«20 уровень, один из членов элитной команды недавно достиг 25-го уровня, поэтому он сменил свой старый набор. Сейчас еще не решено к кому он перейдет, поэтому если я захочу они точно передадут его мне, но я тоже должен передать в обмен какие-нибудь вещи; в противном случае они не смогут компенсировать убыток», объяснил Туоба. Поскольку его семья владела Увядшим Листом, вышестоящие лица не осмелятся его игнорировать, если он запросит у них экипировку.

«Не считая моего снаряжения, на самом деле я совершенно беден», усмехнулся Туоба.

«Ох, я понимаю...» кивнул Не Ян.

Обдумав предложение, он сказал: «Я могу предложить на обмен полный комплект снаряжения 30-го уровня Золотого класса, но сперва я хочу проверить свойства снаряжения Вора».

После долгого гриндинга Чешуйчатых Лягушек Тан Яо собрал несколько десятков предметов Золотой экипировки 30-го уровня, все с приличными свойствами. Обменять несколько предметов на полный сет снаряжения Вора 20-го уровня определенно того стоило.

«Снаряжение 30-го уровня…»

Туоба был в шоке. Даже у Увядшего Листа не было полного комплекта снаряжения 30 уровня, всего несколько случайных предметов лежавших тут и там. Он вдруг вспомнил: «Правильно! Я почти забыл! У лидера вашей гильдии 26 уровень. Я слышал, что он тренируется на мобах 30 уровня, так что для вас, парни, не странно иметь полный комплект снаряжения 30 уровня. Если ты хочешь обменять полный сет Золотого снаряжения 30-го уровня, Увядший Лист выплатит вам определенную сумму, чтобы сделка была справедливой».

«Могу я спросить? Какой самый высокий уровень среди игроков Увядшего Листа?» Не Ян задавался вопросом – почему все это время он не видел игроков Увядшего Листа в списке лидеров.

«Самый высокий уровень 25. Они отличаются от нас. Весь день они проводят в рейдах по основным подземельям, но их уровень не так высок, как мог бы быть, ведь они не раз вайпнулись, пытаясь зачистить подземелья на Специалисте. Но это даже хорошо. Если они прокачаются слишком быстро, их снаряжение устареет, так что, в конце концов, они все равно замедлятся. Только не ошибайся на этот счет, скорость их прокачки все равно довольно высокая. Думаю, потребуется всего два-три дня, чтобы большинство из них перешло на 26-й уровень. Они охотнее сосредоточатся на том, чтобы узнать, как зачистить определенное подземелье на Специалисте, поэтому не придают особого значения прокачке. Я держу пари, что топовые игроки в списке лидеров, такие как Килл Лав и Слипи Фокс поступают также. Вероятно, даже Хевен Брэйкер не фокусируется только на прокачке», объяснил Туоба. Основываясь на его собственных способностях, он, вероятно, входил в лучшую тройку Увядшего Листа.

Подобные игровые организации были нацелены на получение прибыли. Поскольку их цели отличались от таких игроков, как Не Ян, конфликта интересов не возникало. Они были профессиональными игроками, а это значит, что они могут даже работать на него, если он готов потратить деньги, чтобы их нанять.

Говоря по правде, в его прошлой жизни, все руководства для подземелий на уровне Специалиста появились как раз из усилий лучших игровых организаций. Только эти целеустремленные игроки, полностью посвятившие себя игре, могли исследовать все самые разнообразные и дотошные способы очистки подземелья. Если он правильно помнил, в его прошлой жизни именно игрок Увядшего Листа показал всем, что зачистить Долину Сосил можно всего лишь на 5-ом уровне. Видео, опубликованное в качестве доказательства на официальном сайте, вызывало восхищение многих людей.

Туоба позвонила кому-то из Увядшего Листа. Закончив разговор, он повернулся к Не Яну и сказал: «Он называется Сет Вечной Ночной Тишины. Я уже попросил их отправить его и сказал, что ты хочешь продать комплект Золотого снаряжения 30-го уровня. Они сказали, что их все устраивает, а разницу они покроют деньгами».

«Сет Вечной Ночной Тишины?»

Не Ян мысленно содрогнулся. Это был первоклассный Воровской набор 20-го уровня, который можно было собрать только при зачистке Подземелья Соренс на Эксперте. Если Не Ян наденет этот сет, скорость его прокачки значительно улучшится. В любом случае, после получения Главы Справедливости придет время снова сосредоточиться на повышении уровня.

«Есть еще кое-что, человек с которым я говорю, сказал, что он также хочет встретиться с тобой. Он глава Увядшего Листа», сказал Туоба, чем сильно удивил Не Яна. Чего от него хочет глава Увядшего Листа?

Глава 182 – Жестокий Человек.

Главой Увядшего Листа был Аква Смоук Стаб[14]. Он был третим посеяным среди всех профессиональны игроков, даже выше чем Килл Лав. Основная часть игроков, о такой почитаемой фигуре могли только слышать, и никогда не видеть. Среди таких именитых игроков как Килл Лав и Слипи Фокс, он всегда был относительно сдержанный, но это не преуменьшало его амбиций. Он просто шел другим путем, нежели остальные.

Его задачей в Conviction не было создание почитаемой элитной команды, которая получала бы задания от выше стоящих групп, для прохождения квестов или зачисток подземелий.

Они не различали где враг, а где союзник. Пока наниматель платил им деньги, они брались за любую работу. По слухам, игровая организация Увядший Лист генерировала огромные суммы денег для Финансовой Группы Туоба каждый день.

«Скажи ему – не сегодня. Мы можем поговорить, когда я вернусь в город», сказал Не Ян. Логически говоря, сет Золотого снаряжения 30 Уровня не интересовал главу Увядшего Листа. Может это что-то еще…?

«Впечатляет…» Туоба посмотрел на Не Яна с неудовлетворительным взглядом. Лидер любой гильдии был бы счастлив услышать, что Смоук Стаб хотел встречи с ними. Увядший Лист был довольно внушительной организаций, но его интересы были не такими как у всех, поэтому они не часто вступали в конфликт с какой-либо гильдией. В ситуации где были одни только преимущества, кто бы не хотел иметь такого союзника? И всё же, Не Ян сразу же отказался.

Туоба сказал Увядшему Листу ответ Не Яна.

Через небольшое количество времени, Не Ян неожиданно получил звонок от Увядшего Листа. Криво улыбнувшись, он принял вызов.

[ Как ты? Я Смоук Стаб. ] Воздух благородства прозвучал в его вежливом тоне.

Из воспоминаний Не Яна, Смоук Стаб был жестоким человеком, который всеми силами защищал своих людей. В прошлой жизни, гильдия убила члена Увядшего Листа. В ответ, Смоук Стаб не только уничтожил все связи с этой гильдией, но он также повел армию для того, чтобы отобрать их крепость. Уничтожение гильдии еще долго оставалось в мыслях игроков, даже задолго после этих событий, также, как и заключение которое сделали все без исключения: «Кто бы не тронул людей Увядшего Листа, должен был быть готов к потери не только своей жизни, но и всего остального!» Репутация Увядшего Листа взлетела до небес после этого.

Не Ян думал, что Смоук Стаб будет похож на бандита, на кого-то вроде Хевен Брейкера, агрессивный и импульсивный. Он не ожидал, что он будет так вежлив и спокоен в общении.

[ Ум, привет… ] ответил Не Ян, пытаясь догадаться почему Смоук Стаб был так нетерпелив поговорить с ним.

[ У меня и Килл Лава были кое-какие отношения, поэтому я знаю о Союзе Ассасинов. Назови цену, я хочу занять позицию Принца в союзе. ]

Смоук Стаб сразу перешел к делу. Даже слепой человек мог бы увидеть светлое будущее, которое лежало перед союзом. Если бы он смог вступить в организацию, тогда это было бы большой помощью для будущего роста Увядшего Листа. С другой стороны, если он не проявил инициативу сейчас, то он не смог бы предугадать, перехватил бы кто-либо эту позицию в будущем. Неважно как силён был Увядший Лист, им было бы тяжело противостоять большой группе профессиональных игроков. Даже сейчас, после нескольких дней после основания, союз далеко превосходил в силе Увядший Лист.

Не Ян наконец понял, для чего с ним хотел встретиться Смоук Стаб. Кажется, он узнал о Союзе Ассасинов от Килл Лава. Смоук Стаб мог бы легко вступить в организацию, но он хотел занять позицию Принца для того, чтобы создать прочное основание на будущее.

Килл Лав знал, что Смоук Стаб хотел этого, но ничего не мог с этим поделать. Он просто не имел права отдать ему эту роль. Кроме того, Увядший Лист был важным бизнес партнёром для Альянса Безумного Сражения. Если они вступят в организацию, бизнес Союза Ассасинов взлетит в несколько раз, не говоря уже о значительном росте силы. Килл Лав никогда не пошел бы на то, чтобы отказать Увядшему Листу, поэтому он отправил их к Не Яну.

[ Не волнуйся, я обещал Килл Лаву, что не раскрою твою личность, ] добавил Смоук Стаб, надеясь развеять сомнения.

[ Я могу дать тебе одну из главных позиций, но ты должен выполнить мою просьбу, ] ответил Не Ян после некоторых обдумий.

С тех пор как глава Увядшего Листа стремился к этой позиции, почему бы ему не воспользоваться этой возможностью?

[ Говори, я приму предложение, если оно будет логичным, ] ответил Смоук Стаб.

Увядший Лист действовал по принципу равного обмена. Они никогда не выходили проигравшими от сделки.

[ Я хочу, чтобы Увядший Лист стал частью моей гильдии. ]

Не Ян намеренно сделал это нелепое предложение, чтобы посмотреть на реакцию Смоук Стаба.

[ Невозможно, ] сразу отклонил предложение Смоук Стаб.

Увядший Лист имел такой влиятельный бизнес, потому что ни к кому не вступали, даже если у них была связь с кем-либо. Они потеряют слишком много клиентов если вступят в гильдию Племени Невероятных Людей.

[ В Союзе Ассасинов достаточно клиентов. Бизнес, который ты потеряешь от вступления в мою гильдию с лёгкостью окупится, ] подметил Не Ян, как если бы он точно знал, о чем думал Смоук Стаб. Разница между ним и Хевен Брейкером заметно сократится если он заставит вступить к нему такую влиятельную фигуру. Однако, он также понимал, что его гильдия, на данный момент была слишком слабой сейчас. Для Смоук Стаба она мало чем выделялась. Увядший Лист, сейчас, мог быть нейтральной силой, но Не Ян знал, что через пару лет, они станут важной силой под контролем Цао Сю. В этой жизни, он хотел предотвратить это. Вместо этого, он планировал постепенно «привязать их к своей лодке».

[ Это просто невозможно. ] Покачал головой Смоук Стаб.

[ Хорошо, пускай тогда Увядший Лист присоединиться к Племени Невероятных Людей на один месяц. Мы купим все снаряжение, которое вы хотите продать по рыночной цене. Взамен, все очки Славы, что заработает Увядший Лист от похода по данжам на специалисте будут принадлежать моей гильдии. Мы так же не будет вмешиваться в ваши дела. После одного месяца, мы может обсудить наше дальнейшее сотрудничество. Как тебе? ] предложил Не Ян.

С тех пор как это было контрактом, и они продолжат заниматься своим бизнесом как и раньше, для Смоук Стаба должно быть станет немного легче принять его предложение.

[ И еще одно, я хочу, чтобы подающие надежды люди из моей гильдии составили вам компанию в забегах по данжам. Естественно, за это будет компенсация. ]

Многие игроки в его гильдии показывали хороший потенциал. Если они смогут набраться опыта, наблюдая за профессиональными игроками из Увядшего Листа, они смогут продвигаться гораздо быстрее.

Смоук Стаб молча обдумывал предложение. Предложение не казалось плохим. Дела Увядшего Листа будут не тронуты, и Племя Невероятных Людей также решит проблему с лишним снаряжением. С объективной точки зрения, соглашение было довольно выгодным. Хоть было бы и напряжно следить за новичками в команде – особенно если из-за незнания и недостатка опыта приведут к смерти команды – но он понимал, что он должен пойти на компромисс, чтобы занять одно из главных мест в Союзе Ассасинов. Кроме того, он мог просто сказать игрокам, которых пошлет Не Ян постоять в сторонке и просто посмотреть.

Это было критическим моментом в Увядшем Листе; естественно Смоук Стаб должен всё тщательно обдумать.

Немного погодя, Смоук Стаб наконец решил, [ Я принимаю твоё предложение. Давай подпишем контракт. ]

Он советовался с человеком, который стоял прямо выше него в Финансовой Группе Туоба.

Семья Туоба кажется заинтересовалась силами, стоящими за Союзом Невероятных Людей, и которая наращивала своё влияние.

[ Направляйся в штаб-квартиру Племени Невероятных Людей. Ватчфул Снаил разберётся с процессом приёма в гильдию, ] ответил Не Ян.

Он был приятно удивлён. Смоук Стаб действительно согласился с выдвинутым предложением. Это было хорошей удачей для его гильдии.

Обе стороны подписали и поставили штампы их отпечатков на контракте. С этим договором, Не Ян добавил Смоук Стаба в Союз Ассасинов. И так, организация получила очередного принца.

Кажется, количество принцев еще больше увеличится в будущем. Было много влиятельных фигур в таблице профессиональных игроков, так что Союз Ассасинов совершенно точно привлечет внимание организаций похожих на Увядший Лист. Однако, кроме основателей, игроки, которые следуют за ними не получат никаких процентов.

Скоро, после вступления Смоук Стаб, полоска оповещений вступающих игроков появилась в чате.

Увядший Лист, Фашинабл вступил в Союз Ассасинов

Увядший лист, Пейпр Шит вступил в Союз Ассасинов.

…

Более чем шесть сотен игроков от Увядшего Листа вступили в Союз Ассасинов. Теперь количество членов было около четырёх тысяч.

Дополнение Увядшего Листа создало огромный взрывной эффект среди Союза Ассасинов, которое быстро разрослось.

Не Ян просмотрел лист клиентов и агентов. Там было несколько людей кто уже получил титул Барона. Среди них был Хаплес Фрог, который был в организации меньше чем день. И всё же, он уже получил ранг Виконта[15]. Основной причиной его взлёта было то, что он продал довольно много вещей в торговой платформе соуюза. С продажей вещей и с тем, что союз забирал небольшую сумму с транзакции, он быстро накапливал очки вклада. После становления Бароном, было множество клиентов готовых хорошо заплатить за помощь в выполнении заданий.

Выручка от Союза Ассасинов уже достигла 50 золота. От того как были распределены проценты, Не Ян получит 30 золота, и это большая денежная машина была только на своём начальном этапе.

Недавно, Не Ян услышал от Фа Лана, Слипи Фокса, и Килл Лава, что один рискованный капиталист был заинтересованн в покупке Союза Ассасинов. Естественно, они отказались. Они были не дураками. Не важно какую цену предлагали, они не передадут этого золотого гуся кому-то другому. Крове того, им нужно было соглашение Не Яна для этого.

После того, как Не Ян и Смоук Стаб урегуривали их последние детали по взаимоотношениям, Смоук Стаб повёл всех игроков из Увядшего Листа в штаб квартиру Племени Невероятных людей.

Их штабквартира недавно была улучшена до 2 Уровня. И теперь была гораздо больше чем раньше. Постоянный поток игроков входил и выходил, показывая всю оживлённость недавно образованной гильдии.

«Босс, я тут чтобы сдат миссию».

«Я тоже!»

Группа игроков окружила Жао Ли. Он был в ответе за раздачу гильдейских миссий и выдачу наград за них. Например, если Магазину Зелий Звёздной Ночи требовались какие-то медицинские травы, он давал миссию прося игроков собрать их, что в свою очередь давало определённое количество очков славы, которое зависило от вклада.

«Ватчфул Снайл тут?» раздался голос за пределами ворот входа от штабквартиры гильдии.

Все игроки Племени Невероятных Людей переглянулись. Толпа из нескольких десятков человек стояла у входа. Чистые сэты снаряжей, которые они носили, были как минимум качества Золота и излучали яркий металический блеск. Огружающие члены гильдии вдохнули холодного воздуха. Что за пугающая группа людей!

Глава 183 – Пепельные Еретики.

Толпа игроков переступила через порог, организованно и порядочно встав во двор. Они были окружены Воинами, вооруженными до зубов, с внушающим благоговение видом. Человек в центре был самый высокий из них, а также тем, кому принадлежал голос. Это был Аква Смоук Стаб, мускулистый мужчина лет тридцати. Он был одет в тёмно-золотую броню с рогатым шлемом на голове. Он излучал внушительную ауру, которая заставляла окружающих людей чувствовать тяжесть и гнетущее давление.

Если члены гильдии Племени Невероятных Людей встречали пару человек в полных золотых сетах брони на улицах Калора, то они не были удивлены этому, кроме небольшой возникающей зависти. Как ни как, все кто мог носить полный комплект золотой брони, были высокоранговыми игроками в игре.

Но сейчас, несколько десятков таких игроков появились прямо у них на пороге! Как они могли не быть удивлёнными?

«Извините, не могли бы вы сказать, зачем ищите Ватчфул Снайл…?» Жао Ли выступил вперёд чтобы встретить их. У него возникли опасения относительно этой ситуации. Он никогда раньше не видел такой большой группы грозных и сильных игроков. Толпа игроков носила полные комплекты снаряжений Золотого качества, это было похоже на то, как если бы они хотели вызвать кого-то на бой!

Члены гильдии вокруг Жао Ли также чувствовали себя немного нервными. Они шептались друг с другом, пытаясь выяснить причину визита этих людей.

Кто знал откуда взялась эта мистическая группа игроков?

«Эй, Босс. Как ты думаешь откуда эти ребята взялись…?» нервно спросил игрок позади Жао Ли.

Жао Ли, в ответ, покачал своей головой. «У меня те же мысли, как и у тебя».

«Мы тут, чтобы вступить в вашу гильдию. Скажите ему, чтобы он поторопился и выходил», ответил Смоук Стуб.

Как если бы один камень создал тысячи волн, его слова породили огромный резонанс среди членов гильдии.

«Небеса! Эти пугающие игроки на самом деле пришли сюда, чтобы вступить в гильдию?»

Члены гильдии, стоящие ближе всего к группе Смоук Стуаба смотрели на них в прострации. Броня на них впечатляла своим свечением, что заставляло всех рядом с ними ощущать себя слабыми.

«Пожалуйста, подождите немного. Он сейчас подойдёт», сказал Жао Ли после того как полностью успокоился.

«Командир тут».

Гу Хуай пришел меньше чем за минуту, он бежал сломя голову откуда-то в Калоре.

«Я извиняюсь, что не пришел сюда быстрее. Я был занят квестом гильдии», извиняясь сказал Гу Хуай Смоук Стабу.

«Всё в порядке. Ты можешь начинать добавлять нас в гильдию», ответил Смоук Стуб.

«Хорошо».

Перед тем как Гу Хуай приступил, он повернулся к членам гильдии и выкрикнул, «Что это вы все тут прохлаждаетесь? Быстро пошли повышать свои уровни!»

Наблюдающая толпа, состоящая из членов гильдии, быстро разошлась. Некоторые из них были еще раз шокированы, когда выходили из штаба квартиры гильдии, когда увидели несколько сотен игроков, стоящих во дворе. Там были игроки всех классов, распределённых по рангу. Их снаряжение было ярким и цветастым. Хоть они и не могли быть сравнимы с людьми внутри, любой, кто видел их, понимал, что они небыли обычными среднестатистическими игроками. Естественно они все были частью одной группы.

«Что происходит? Почему все эти сильные игроки присоединяются к нашей гильдии?»

Это было похоже, как будто в их дворе была выставка высокоуровневых вещей. Когда обычные игроки выходили из штаб-квартиры, чтобы посмотреть, что происходит, они все были под большим впечатлением.

Немного погодя, оповещения начали всплывать в чат гильдии.

Увядший Лист, Аква Смоук Стаб вступил в гильдию.

Увядший Лист, Фашинабл вступил в гильдию.

…

Немного погодя, оповещения заполонили весь экран. Все эти новые люди были определенны в подгруппу названную Увядший Лист. Сложив дважды два, некоторые более знающие члены гильдии сразу же узнали их. На их удивление, третий посеянный профессиональный игрок, Аква Смоук Стаб, решил присоединиться к Племени Невероятных Людей со всеми его членами из Увядшего Листа! Это был неожиданным открытием так, как репутация их организации уже заслуживала уважения.

Все члены гильдии начали размышлять о том, какими такими связями обладал их лидер, раз смог переманить всех членов Увядшего Листа в их гильдию, это было не тем, что можно было бы приобрести за деньги!

Вступающие члены Увядшего Листа в их гильдию вызвали огромный переполох. С того момента как они вступили в гильдию, можно было почувствовать взрывной темп развития гильдии. Что до того, когда они доберутся до такого гиганта как Победоносное Возвращение… это было лишь вопросом времени.

После вступления в гильдию, Смоук Стаб был удивлён увидеть, что сокровищница гильдии была заполнена Серебряными и Золотыми вещами 30 Уровня. Он никак не ожидал, что они соберут так много высокоуровневых снаряжений.

«Твоя сокровищница довольно неплохо упакована», похвалил Смоук Стаб. Он не думал, что такие новообразовавшиеся птенцы смогут основать такую впечатляющую сокровищницу, которая понравилась даже ему. С его точки зрения, качество сокровищницы мало чем отличалось от больших гильдий.

Благодаря большому вкладу соклановцев, наряду с поддержкой Магазина Зелий Звёздной Ночи, Гу Хуай с трудом представлял сколько потребовалось бы ресурсов и человеческих усилий на создание такой сокровищницы которую они имеют сейчас. Она имела все вариации вещей, в общей сложности около двух тысяч, и по меньшей мере три тысячи которых использовались на данный момент членами гильдии.

«Нирвана Флейм сказал мне, что купит все вещи, которые вам не нужны по рыночной цене, для увеличения нашей сокровищницы», сказал Гу Хуай. Увядший Лист и Племя Невероятных Людей только начали взаимодействовать друг с другом. С грозной финансовой поддержкой Магазина Зелий Звёздной Ночи, он говорил с тоном, полным уверенности.

Смоук Стаб отправил предложение о торговли Гу Хуаю, а потом сказал, «У нас только сто шестьдесят вещей Серебряного и Золотого качества».

Он подсчитал, что это всё будет стоить как минимум 30 золотых. Только несколько гильдий могли позволить заплатить себе такую сумму за раз. Он пытался проверить финансовую составляющую этой гильдии.

«Следуя рыночной цене, всего выходит 32 золота», ответил Гу Хуай. Он был впечатлён качеством каждой выставленной вещи. Сила Увядшего Листа действительно не должна была недооцениваться.

Смоук Стаб кивнул. Цена Гу Хуая могла считаться честной.

Гу Хуай положил 32 золота в окно торговли, и два человека нажали подтвердить.

После этого, Гу Хуай переложил все вещи в сокровищницу. Эти высококачественные вещи, варьировшиеся 15-20 уровнем, должны серьёзно поднять энтузиазм всех членов гильдии.

Видя, как он разом положил 32 золота, и только ради их сокровищницы, Смоук Стаб задумался о настоящей финансовой силе Племени Невероятных Людей. По крайней мере в плане богатства, он был уверен, что Увядший Лист была гораздо дальше от них.

Кажется, до этого он серьёзно недооценивал Племя Невероятных Людей. Может они действительно смогут посоперничать с Победоносным Возвращением.

Гу Хуай начал процесс добавления всех игроков Увядшего Листа в гильдию. Это заняло ему всё время до обеда, после чего он отписал Не Яну.

Увядший Лист не повлиял на дела гильдии. Они оставались в штаб-квартире гильдии лишь для вступления, а после чего ушли по своим делам. Кроме забегов по подземельям у них так же было много другой работы, которую им нужно было сделать.

С той эффективностью, что Увядший Лист делали забеги по данжам, для Племени Невероятных Людей подняться до 3 Уровня гильдии было очень легко.

Не Ян продвигался глубже в Монастырь Света с Туоба и Форфрайтом, когда он неожиданно получил сообщение от Гу Хуая. Он немного улыбнулся. С Увядшим Листом, сила Племени Невероятных Людей поднимется на следующий уровень, что само собой приблизит их к Победоносному Возвращению еще ближе. Хоть и был шанс того, что Увядший Лист выйдут из гильдии через месяц, но, когда придёт время, он естественно попытается сделать всё, чтобы сдержать их.

«Я не думал, что ты на самом деле заставишь вступить Увядший Лист в свою гильдию. Впечатляет!»

Туоба получил информацию из его контактов в Увядшем Листе. Он был очень удивлён, потому что слишком хорошо понимал принципы организации. Из-за этого их вступление в Племя Невероятных Людей был за пределами его ожиданий.

«Единственная цель Увядшего Листа — это делать деньги. Они вступили в гильдию только потому, что я заключил с ними соглашение», туманно объяснил Не Ян. Его вовлеченность в Союз Ассасинов должна была оставаться в секрете.

«Что до, какого именно соглашения, извиняюсь, но я не могу поведать этого вам», сказал он с извиняющейся улыбкой.

«Всё впорядке, мы понимаем», сказал Туоба качая головой. Как человек, который стоял во главе Финансовой Группы Семьи Туоба, он понимал, что некоторые секреты не могли быть поведаны даже близким друзьям. Что до того какую именно сделку они совершили, он не имел права тайно об этом выведывать, пока этот старикан сам ему об этом не сообщит.

Эти трое зачистили почти тысячу Красных Еретиков на их пути. Форфрайт и Туоба действовали как ядро группы, принимая основной урон и убивая большинство монстров. Что до Не Яна, кроме убийства монстров, он иногда использовал на них Кражу– тем самым повышая свой заработок. Кроме денег, ему также посчастливилось найти несколько интересных тринкетов.

Фрагменты Зелёного Кристалла

Описание: Соберите 10 фрагментов чтобы получился Кварцевый Зелёный Кристалл

Кварцевый Зелёный Кристалл

Эффекты: Неизвестны

Не Ян помнил, что Зелёные Кристаллы использовались в производстве оружий и инженерных вещей. Уровень материала был очень высокий. Он мог быть использован только на 50-60 Уровнях. Кварцевый Зелёный Кристалл был довольно дорогостоящий, так что он собирал все эти Фрагменты Зелёного Кристалла. Осматривая сумку, он заметил, что собрал уже около двадцати этих фрагментов на данный момент. Они могли бы быть использованы для создания Кварцевых Зелёных Кристаллов. Но для этого ему предстоит найти Продвинутого Кузнеца. Ему так же нужно будет довольно солидно раскошелиться за это.

Трое расчищали себе путь по промежуточному холлу, который вёл к центральному. Впереди они увидели троих Пепельных Еретиков. Они были монстрами типа Маг. Их внешность была спрятана под пепельного цвета накидками, под ними невозможно было разглядеть как они действительно выглядят. У них была искривлена спина, и обе их руки были вытянуты вперёд как у просящих милостыни. Но вместо того, чтобы быть пустыми, их ладони держали орбы призрачного красного пламени.

Эти Пепельные Еретики были высокоуровневыми монстрами.

«Они похожи на Элиту. Давайте посмотрим», сказал Не Ян. Он был единственным человеком, который мог определить этих монстров.

«Будьте осторожны».

Не Ян спокойно улыбнулся. Он помнил, что эти Пепельные Еретики были Элитой 32 Уровня. Это был максимум того, куда могли пойти Форфрайт и Туоба, но он имел возможность обойти их и обследовать глубины Монастыря Света.

Не Ян спрятался за ближайшей колонной. Он осторожно продвигался, скрывая себя. Он был почти в двадцати метрах от ближайшего Пепельного Еретика.

Едва почувствовав его присутствие, Пепельные Еретики стали немного беспокойными.

Не Ян активировал Исчезновение, делая его более трудной целью для обнаружения.

Три Пепельных Еретика, больше не ощущали его присутствие, возвращаясь назад к пассивному состоянию.

Не Ян осмотрел их используя Непостижимое Озарение.

Пепельный Еретик: Уровень 32

Класс монстра: Элита

Здоровье: 3 500/3 500

Они не имеют много здоровья по сравнению с другими Элитами, но как монстры Магического типа, их урон был до небывалого высок.

Глава 184 – Расколотая Грань.

«Эти монстры – Элита 32 Уровня», проинформировал Не Ян. Он снова появился перед Туоба и Фортрайтом после его вылазки.

«Элита 32 Уровня…? Мы совершенно точно несможем с ними справиться».

Туоба сомкнул брови. Для них небыло возможным расправа с тремя 32 Уровневыми монстрами класса Элиты. Он предположил, что они все будут убиты после первого залпа заклинаний.

«Должны ли мы направиться назад и привести больше людей?» спросил Фортрайт, откладывая меч в сторону.

«Нет, забудь об этом. Они точно не придут. Все игроки Увядшего Листа заняты забегами по данжам. Я думаю у них точно не будут свободного времени как минимум два дня. Крове того, нам нужно будет выходить из игры через 30 минут. Мы приведём больше людей в следующий раз», предложил Туоба после того, как проверил время сервера.

«Ты прав. У нас осталось не так много времени на сегодня», сказал Не Ян. 30 минут было недостаточным для него, для иследования центрального зала. Было лучше найти место для безовасного выхода.

«Ты планируешь вернуться в Калор?» Туоба спросил, посмотрев на Не Яна.

Не Ян покачал головой.

«Я планирую немного обследовать место прежде чем выйти».

«Серьёзно? Ты всё еще хочешь углубиться?» удивлённо спросил Фортрайт.

«Обследовать глубины Монастыря Света самому… он хочет умереть?»

Туоба тоже был озадачен. Хоть сила Не Ян была на хорошем уровне, он не был соперником для этой Элиты монстров.

«Не забывайте, что я – Вор». Ухмыльнулся Не Ян.

Туоба застыл, а потом рассмеялся.

«Ты прав, я почти забыл!»

Вор имел преимущества над остальными классами, и мог проходить там, где другие не смогли бы. Обычный Вор совершенно точно не мог бы разведывать опасные зоны, но Туоба сделал ошибку, когда подумал о том, что Не Ян являлся обычным Вором.

Туоба и Фортрайт сами видели способности Не Яна. Может он действительно сможет пробраться в центральный зал полагаясь на свои умения.

«Если найдёшь снаряжение Паладина, сохрани их для меня», сказал Туоба. Он был впечатлён тем, как Не Ян рвался обследовать любую опасную зону.

«Мне тоже! Мне нужно снаряжение Воина», громко сказал Фортрайт.

«Я просто посмотрю. Я не могу гарантировать, что я что-то вытащу оттуда», Ответил Не Ян.

Он также шел туда для того, чтобы добыть Главу Справедливости. Что до других вещей, их будет довольно тяжело добыть. Но кто когда-нибудь знал наверняка? Он мог найти и невероятное сокровеще…

«Без проблем, просто держи в уме. Мы уходим», сказал Туоба. Больше не было смысла оставаться тут.

«Мхм, конечно!» кивнул Не Ян. Туоба и Фортрайт действительно не смогли бы пройти дальше сегодня, если конечно они не привели бы людей для убийства этих Элитных монстров в короткий промежуток времени.

«Увидимся позже, приятель! Не забудь добыть мне несколько вещей на Воина», сказал Фортрайт с широкой улыбкой.

«Не волнуйся. Если я найду что-то на Воина, то сохраню это для тебя». усмехнулся Не Ян.

Он чувствовал, что характер Фортрайта действительно подходил этой игре, прямолинейный и без скрытых мотивов. У него было хорошее впечатление о Туоба и Фортрайте. Они действительно были людьми, с которыми хотелось дружить.

Хоть Не Ян и реинкарнировал, он не чувствовал, что его умения поставят его выше других. Даже так, знания о будущем, давали огромное преимущество – одним из этих преимуществ было нахождение одарённых людей и сближение с ними. С Туоба и Фортрайтом в гильдии, Племя Невероятных Людей получал еще двух экспертов.

Достав Свитки Перемещения, Туоба и Фортрайт начали их активацию. Двадцатью секундами позже, они испарились в двух ослепляющих вспышках света.

Не Ян посмотрел на потолок монастыря. Он заметил деревянные балки в пяти метрах над головой. Они имели разный дизайн и выглядели очень детально и элегантно. Если он хотел пройти мимо этих трёх Элитных монстров, у него не было другого выбора кроме, как залезть на эти балки. Однако для этого было слишком мало времени, и было бы опасно выходить из игры в центральном зале. Он оставил коридор для того, чтобы немного погриндить за его пределами. После этого он нашел безопасное место и вышел из игры.

Сняв игровой шлем, он положил его на стол, Не Ян вышел из своей комнаты и обнаружил огромное количество больших запечатанных коробок. Кажется, большинство фурнитуры уже было запаковано и готово к отправке.

Мать Не Яна позвала его после того, как заметила, как он вышел из комнаты. «Ян, мы отправимся в город на пару дней. Твой отец только что зарегистрировал свою собственную компанию, так что мы перебираемся ближе к его офису. Мы также планируем перевести тебя в высококлассную подготовительную школу. Я слышала они обучают некоторым вещам, которые ты не сможешь выучить тут, ты также получишь более лучшее образование. Когда у тебя будет время, ты должен попрощаться со своими одноклассниками».

«Конечно, я понимаю. Мама, давай я помогу тебе». Слова его матери напомнили ему о прошлой жизни. Его отец также примерно в это время перемещал семью в столицу.

Помогая своей матери упаковывать вещи, Не Ян услышал, как его отец пишет что-то. Он предположил, что это скорее всего связно с компанией.

Летние каникулы подходили к концу, и новый учебный год уже собирался начаться. Не Ян подумал о Се Яо. Он наконец снова сможет её встретить. Он не был уверен, чем она занималась в последнее время. Сильное страстное желание появлялось в нём, когда он вспоминал о её улыбке.

Это были долгие десять лет – целая жизнь для него, однако чувства к ней никогда не гасли. Более того, они даже крепли с пришествием времени.

В последний год старшей школы, его сердце было полностью охвачено ей. Но тогда, он был простым бесполезным существом, с кашей в голове и невозможностью признаться в своих чувствах. Всё что он мог делать, так это прятаться из-за угла и выжидающие посматривать на неё. Более того, он только и мог что смотреть на неё каждый день, волоча своё жалкое существование.

В этой жизни, всё будет по-другому. Он не повторит прошлых ошибок.

Не Ян помог своей матери упаковать разные бытовые вещи. Всё что им было нужно – было отправлено в коробки.

«Мама, нам не нужно брать эти вещи. Мы их всё равно не используем».

Не Ян указал на среднего размера коробку полную антиквара. Он помнил, что в прошлой жизни, всё что они делали, так это собирали пыль в подвале их виллы.

«В этом нет проблем. Мы можем взять их с собой. Я положу их в подвал. Мы можем выставить несколько из них на показ», ответила мама Не Яна с лёгкой улыбкой, и намёком на ностальгию в голосе. У неё было выражение нахлынувших воспоминаний, когда она взяла пару вещей из коробки, чтобы посмотреть.

Когда она улыбнулась, он увидел образовавшиеся морщины рядом с глазами, сильное чувство меланхолии нахлынуло на Не Яна. Его мать постарела так быстро, что он не успел опомниться. Она вышла замуж за его отца, когда ей было чуть больше двадцати, родив его меньше чем через год после их свадьбы. После этого, его отец ушел служить на пять лет, но она никогда не жаловалась. Когда семья вновь была вместе, они жили в постоянной бедности. Она трудилась с утра до позднего вечера каждый день, чтобы помочь им в проживании. Её молодость быстро улетучилась. И всё же, пройдя через трудности, с которыми она столкнулась, она не жаловалась.

Даже когда семья стала богата, отношения между их родителями всегда оставались крепкими.

Его отец очень редко показывал свои чувства, но он был тем человеком, который до глубины души заботился о своей семье, это качество Не Ян ценил в нём больше всего.

Видя эти потрёпанные вещи, он наконец понял зачем его мать хотела взять их с собой. Они несли воспоминания о прошлой жизни, об их испытаниях и невзгодах. Даже если эти времена были тяжелыми, они представляли простой вид счастья.

Вспоминая о том, что его мать имела еще больше трудностей в прошлой жизни, от части из-за него, Не Ян чувствовал свою вину. Глубокое чувство ответственности появилась в его сердце. Кто бы не помешал счастью его семьи в этой жизни, он удостовериться в том, чтобы они исчезли из этого мира.

«Твой Дядя Лин и его семья также переедет с нами. Мы купили большую виллу на окраинах города. Там довольно много места», сказала его мать, когда заметила, что он замолчал.

«Я понимаю». Кивнув, улыбнулся Не Ян. Он осторожно складывал все вещи своей мамы, запаковывая их в ткань, для того, чтобы предотвратить повреждения во время транспортировки.

«Твой отец планирует поделиться процентами от его новой компании с твоим Дядей Лин и Лю, с моим младшим братом, твоим кузеном, Ах Ченом, и некоторыми из наших родствеников. Хоть наша ситуация и стала лучше, мы не должны забывать тех, кто помог нам. Помни, если бы не они, кто знает, что бы мы сейчас делали?» серьёзно напомнила она об этом Не Яну.

Отец Не Яна был глубоко сентиментальным человеком. Он всегда держал в уме тех, кто помог ему в прошлом. Когда его отец просил Старого Лин и Лю, и его младшего шурина денег, они не настаивали на каких-либо процентах. Эти люди согласились на это, только из-за того, что его отец был слишком упрям. Даже тогда, этот процент был не высоким.

Что до Ах Чена, нужно сказать, что он сделал больше всего для семьи. Благодаря тому, что он бегал по всем местам, которым говорил ему отец, компания наконец была основана. Так что, естественно, он получит бОльшую долю от доходов компании. Что до Лу Мина и его группы, когда его родители просили у них денег, они действовали как какие-то ростовщики со своими огромными процентами, – не говоря уже о том, что они травили Не Яна при любом возможном случае, для того, чтобы вернуть свои деньги, при этом зная, что его родителей не было дома. Его родители сильно разочаровались в том, что они имели таких презренных родственников.

Неожиданно, раздался стук в дверь.

Когда его мать собиралась встать на ответ этого стука, Не Ян быстро остановил её. Схватив её за запястье, он покачал головой и сказал, «Мама, не стоит… Это сделаю я».

Не Ян был гораздо более смышлёным чем в прошлом. Его мать удовлетворительно улыбнулась. Она кивнула и села назад.

Не Ян открыл дверь и увидел отвратительное лицо Лу Мина.

«Юный Ян, твои родители дома?» спросил Лу Мин с неуклюжей и в тоже время заискивающей улыбкой.

«Убирайся!» холодно ответил Не Ян. В прошлом, его отец дал какие-то проценты Лу Мину и его компании, лишь из-за того, что он умолял его об этом. Кто знал, что они пойдут против его отца в будущем, что в следствии и привело его к самоубийству из-за депрессии? Он совершенно точно не позволит этим событиям повториться вновь.

«Как ты смеешь так со мной разговаривать? Я твой Дядя!» Лу Мин попытался использовать свой возраст, чтобы совладать с Не Яном, но его уверенность улетучилась после того, как он увидел холодный взгляд Не Яна.

Как раз тогда, когда Не Ян собирался закрыть перед Лу Мином дверь, послышался голос его матери.

«Ян, кто это у двери?»

«Сестра! Это твой старший брат! Ян не пускает меня. Я просто хотел поговорить. Я уйду сразу после этого». Бесстыдно сказал Лу Мин.

Мать Не Яна нахмурила брови.

«Ян, впусти его».

Хоть Не Ян и презирал Лу Мина, он не смел перечить свой матери.

После того как Лу Мин вошел в дом, за ним последовала его жена и другие родственники, которые ошивались рядом с ним.

Лу Мин осмотрел комнату и выдавил смех.

«Кажется мой шурин довольно занят в эти дни?»

«Чего ты хочешь? Говори».

Мать Не Яна вспомнила то время, когда она и её муж просили у них денег. Окружение Лу Мина обращалась с ними как с незнакомцами и даже относились к ним предвзято.

«Что касается прошлого, мы были не правы… Младшая Сестра, не злись на нас. Мы пришли сюда чтобы извиниться», объяснила жена Лу Мина. Ее скрипящий голос, звучал как кваканье утки, что было неприятно слушать.

«Да, мы были холодны, но мы всё еще одолжили вам денег. Сейчас, когда вы стали богаты, вы же не забудите о нас? Это же не разумно? Вы можете поговорить с кем угодно, и они все еще скажут, что ваши действия будут неразумны!» сказала другая тётушка Не Яна.

«Слова Ю немного грубые, но всё еще разумны. Человек просто не может забыть свои корни!» добавила жена Лу Мина. Казалось каждому была отведена своя роль в этой пьесе, где одна играла злодейку, а другая героя.

Мать Не Яна нахмурилась.

«Вы больше похожи на акул чем на семью. Когда мы просили денег, вы действовали как семья?»

На лицах обоих тётушек появилось смущение.

«Смотря на финансовую составляющую вашей семьи в то время, кто бы решился дать вам денег? Даже настоящие ростовщики не рискнули бы. Они бы не поверили в то, что вы вернули бы эти деньги! Всё сводилось к этому, так? Что ж, теперь у вас всё в порядке, и поэтому вы хотите разрушить все мосты между нами?» резко выкрикнула жена Лу Мина.

«Точно! Любой может рассудить, что ваши действия правдивы!» встряла другая тётушка Не Яна, добавляя масла в огонь.

«Как это может быть честным, что Старик Лин и Лю получают долю, а мы нет!?» Начал Возражать Лу Мин.

Мать Не Яна обычно была немногословна. Она не была соперницей двум тётушкам, когда дело касалось ссор, не говоря уже о том, что ей не доводилось иметь дел с таким потоком оскорблений. С покрасневшим лицом и слезами на глазах, она выкрикнула, «Спросите себя! Лин и Лю может быть и не семья нам, но обращались ли вы с нашей семьей также, как и они…?»

Не Ян сжал кулаки, смотря на их уродливые лица, он невероятно сильно хотел наброситься на них и выбить из них всю дурь.

«Позови своего мужа! Если он даст каждому из нас по три процента его компании, тогда мы забудем об этом! Если нет, то мы найдём людей, которые будут судить вас!» Пригрозил Лу Мин, направляя свой голос в комнату отца Не Яна.

Отец Не Яна вышел из комнаты. Он холодно осмотрел группу Лу Мина.

Лу Мин немедленно замолчал. Он всё еще ощущал страх перед ним, из-за того, что тот служил в армии.

«Ты все еще не закончил? Убирайся из моего дома! Меня не волнует, как много головорезов вы приведёте. Вы не получите и цента от моей компании».

Отец Не Яна подошел к своей жене и взял её за руку. Этого простого действия было достаточно. Её плечи опустились, успокаиваясь от того, что на неё обрушилось. Слезы катились по её лицу, когда она прислонилась к своему мужу.

«Сестра, мы пришли сюда для простого разговора, но твоя семья перешла границы!» сказал Лу Мин хмуря брови.

«Убирайтесь! Если я услышу подобный бред от вас еще раз, я сам вышвырну вас из дома!» ответил Не Ян.

«Посмотри на своего сына! Эта так ты учишь его общаться со старшими?»

Злость Лу Мина достигла своего пика. Его рука направилась к лицу Не Ян. В ярости, он забыл, что Не Ян больше не тот трусливый мальчик, которым был в прошлом.

Не Ян вспомнил несчастный опыт что был у него в детстве с Лу Мином. Лу Мин бил его столько раз, что он сбился со счета, к тому же довольно сильно. Часто, у него оставались большие синяки. Его мать всегда обливалась слезами, а сердце сильно болело, когда она видела, как его избивали, она ничего не могла с этим поделать.

Не Ян схватил запястье Лу Мина сильной хваткой и яростно выкрутил руку.

«Отпусти! Отпусти сейчас же!» вскричал от боли Лу Мин

Не Ян вынес Лу Мина в переднюю часть дома. Открыл дверь и выкинул его за пределы.

«И? Вы собираетесь убираться? Или я сам должен вышвырнуть вас?»

Взгляд Не Яна прошелся по жене Лу Мина и остальным. С тех самых пор как он убил Цао Сю, он уже небыл тем слабым мальчишкой каким был раньше.

Жена Лу Мина и остальные были сильно напуганы Не Яном. Они быстро освободили помещение сыпля проклятьями.

\*Бах!\*

Не Ян захлопнул дверь.

«Мама, не плач. Они не стоят твоих слёз». Успокаивал Не Ян свою мать.

Хоть отец Не Яна и находил его агрессивные действия немного странными, он быстро что-то понял. По-видимому, когда они были за пределами города, Не Ян скорее всего страдал от нападков группы Лу Мина. Это было естественно для него поменяться.

Мать Не Яна была наполнена злобой. Она стеснялась иметь такого старшего брата.

Не Ян потратил весь день, помогая своей маме упаковывать вещи. Когда подошли сумерки, она вышла купить продуктов и подготовиться к ужину. Вскоре, вся семья сидела за столом, вкушая еду.

«Я слышал подготовительная школа, в которую мы тебя отправляем очень хорошая, но академические требования гораздо выше. Ян, продолжай учиться. Ты не должен отставать от своих друзей», Отец Не Яна хлопнул его по плечам. Его отношения с отцом сейчас были гораздо ближе нежели в прошлой жизни.

«Да, я постараюсь», ответил Не Ян, чтобы успокоить своих родителей. Что до реальной учебы, завершить последний год в старшей школе с высокими оценками, не должно составить ему проблем.

«Пока я ходила за продуктами, я слышала, что Ю ходил по соседям, говоря им, что мы забыли свои корни, и оставили своих родственников, которые помогли нам стать богатыми», сказала мать Не Яна, звуча немного раздосадовано.

«Хмф! Оставь их. Что сказано, то сделано. Что до того, кто прав, любой имеющий глаза в нужном месте, сможет правильно всё понять», сказал отец Не Яна с раздраженным тоном.

«Мама, Отец прав. Не дай им повлиять на себя», подтвердил Не Ян.

Не Ян пообщался некоторое время с родителями после того как покушал. Они будут переезжать послезавтра. После того как они переедут, школа начнётся несколькими днями позднее. Всего мысль о том, что он сможет увидеть Се Яо, делало счастливым. Поток воспоминаний нахлынул на него. Он вспомнил, что Се Яо всё еще не скем не встречается. Она не вступит в отношения с Лу Рю до университета. Даже тогда, они будут простыми приятелями по учебе.

Другими словами, у него всё еще был шанс завоевать её сердце. Когда он думал об этом, настроение Не Яна стала немного странным. Он вошел в свою комнату и одел шлем виртуальной реальности.

Когда он вернулся в игру, Не Ян обнаружил, что он появился рядом с Пепельным Еретиком. Пользуясь преимуществом неуязвимости при захождении на сервер, он нашел скрытое место и слился с ним, используя Скрытность. С безопасной позиции, он осторожно посмотрел на трёх Элитных монстров подтверждая, что они находятся всё еще посреди коридора.

Не Ян медленно продвигался, пока он не оказался прямо под балкой. Он стрельнул паутиной из Кольца Шелка которая прикрепилась к балке. Удостоверившись что, она прочно держится, он оттянул руку назад, заставляя своё тело выстрельнуть по направлению к потолку. Когда он приблизился к балке, он немедленно активировал Ползущее Кольцо. С комбинированными кольцами, он мог перемещаться с балки на балку как паук.

Не Ян спрятался за потолочной балкой, всё еще находясь в Скрытности. Он тихо прокрался над головами ничего неподозревающих Пепельными Еретиками. С тех пор как они всё еще находились в пассивном состоянии, было очевидно, что они так и не заметили его.

Не Ян вышел в центральный зал, пройдя элитных монстров. Он был встречен богатой и великолепной комнатой с рядом массивных колон с каждой стороны, прямо по середине лежал красный ковер. Каждая колона была на расстоянии около шести метров друг от друга с по край ней мере сотней виднеющихся колон впереди. Внутри зала было несколько гуманоидных монстров в серебряной броне. Они носили огромные мечи, патрулируя местность и было очевидно, что это были монстры ближнего боя.

На каждой стороне зала, в самых дальних углах, сундуки черного золота тихо излучали металлический свет. Пульс Не Яна участился. Это было сундуки черного золота!

Он не ожидал что этот зал будет содержать в себе такой лут. Это было преимущество разведывающего местности, потому что, тот кто придёт позже уже не найдёт таких сокровищ. Обычные сундуки появлялись по прошествии разного количества времени, но сундуки черного золота, после открытия, исчезали навсегда!

Печально, что каждый сундук охраняли десятки монстров. Проигнорировав их, Не Ян заметил, что один из патрулирующих в серебряной броне монстров почти приблизился к тому месту где он прячется.

Разлагающийся Серебряный Паладин: Уровень 33

Класс монстра: Элита

Здоровье: 5 000/5 000

Увидев характеристики Разлагающегося Серебряного Паладина, холодок пробежал по спине Не Яна. Тут было около тридцати таких Элитных монстров, и все были 33 Уровня! Если это правда, то он чувствовал, что с ними будет довольно трудно разобраться. Монстры типа Паладин часто имели высокое количество здоровья и атаки. Некоторые из них имели умения против Воров! Более того, эти Элиты 33 Уровня были гораздо выше него по уровню. У него не было и шанса противостоять им!

Нахмурившись, Не Ян обдумывал варианты. Использовать скрытность, чтобы пройти мимо них как с Пепельными Еретиками было невозможно: эти Разлагающиеся Серебряные Паладины смогут беспрепятственно обнаружить его. Его взгляд упал на колонну перед ним, заставляя быстро прийти к выводу. Он может использовать эти колоны! Он улыбнулся тому, насколько прост был этот метод, если он был так прост, почему бы и не попытаться?

Не Ян использовал Ползущее Кольцо для проворного взбирания по колоне, потом, используя Кольцо Шелка он спустился на паутине, как это делает паук. Достигнув отметки пяти метров от земли, он достал Арбалет Крови. Он осторожно зафиксировался на Разлагающемся Серебряном Паладине. Неожиданно, три болта полетели по направлению к нему. Все они поразили цель, нанеся по тридцать урона каждый. Смотря на всплывшее значение урона, он понял, что его атака по-настоящему возросла.

Будучи пораженным, Паладин быстро заметил Не Яна, свисающего с колонны. Он попытался наброситься на него, но всё что он мог делать так это кружить вокруг колоны. С тех пор как он не мог прыгать достаточно высоко, он мог только пытаться найти к нему путь.

После того, как Разлагающийся Серебряный Паладин вошел в радиус Продвинутой Ауры Охотника На Демонов, он начал получать по 50 урона от болтов Не Яна. И до того беспомощная ситуация для монстра, так же ухудшалась, когда, прокало свойство Пробивание Брони, что наносило в сумме 150 Урона.

Под непрерывным потоком урона и будучи невозможным что-либо противопоставить, здоровье монстра быстро упало до тридцати процентов буквально за пять минут. В этот момент, он поднял меч и призвал серый луч света. К испугу Не Яна, здоровье монстра начало пополняться, пока оно не стало полным.

«Эти штуки имеют лечащие умения… как раздражающе».

Не Ян продолжил одностороннюю атаку. Этот тип монстров обычно имел определённое количество манны которой хватало на два или три умения. Он должен истощить всю манну у монстра перед тем как окончательно его убить.

«Если бы у меня только было оружее со свойством Кражи Манны…»

С таким оружеем, он смог бы истощать манну врага с каждой атакой. Это свойство было кошмаром для всех Паладинов, Священников и Магов. Печально, что такое свойство появлялось только на оружиях как минимум Полу-Легендарного Качества.

Как только здоровье монстра упало до низкого значения, он использовал очередное самолечащее умение, восстанавливая его до 50%. Видимо, он мог использовать Великое Лечение только раз, потом у него оставалось манны лишь на умение Слабого Лечения. Наконец, под непрекращающейся атакой Не Яна, здоровье монстра упало до нуля. Продержавшись так долго, поверженное тело врага упало на землю.

Не Ян успешно убил Разлагающегося Серебряного Паладина! В приподнятом настроении, он спрыгнул с его позиции пяти метров над землей и собрал вещи, выпавшие с монстра. Вещи были особенными.

Расколотая Грань (Не завершён): 1/20

«Расколотая Грань падает тут?!»

Сердце Не Яна было поражено шоком. Никто лучше него не знал, насколько прекрасным была эта Расколотая Грань. В прошлой жизни, он использовал это самое оружие вплоть до 60 Уровня. Даже если причиной того было неспособность найти достойный аналог, хорошие свойства этого оружия были главной причиной такого долгого использования.

Это был та самая Расколотая Грань, которая была всем известна как лучшее оружие Вора до 50 уровня!

Глава 185 – Легенда о Десяти Святых Паладинах.

Фрагмент Расколотой Грани был серебрено-белым, ромбовидной формы металлом. Его поверхность была тщательно выгравирована с неглубокими канавками, образующими Руны Йема которые были названы в честь их создателя – Легендарного Кузнеца Йема. Следуя историческим записям, Йем был еще Продвинутым Кузнецом, когда впервые создал Расколотую Грань. Потом его чертежи были скопированы и переданы нескольким выбранным Кузнецам по всему континенту.

Расколотая Грань была редким, низкоуровневым Заряженным Оружием которое шло вместе с умением поддержки. Заряженность ссылалась на то, что оружие должно было использоваться как заряд для определённого умения для активации, так что владелец не мог злоупотреблять оружием как ему заблагорассудиться. Когда умение высвобождалось, оружие иссушало свою энергию и игрок должен был ждать, пока оно медленно восстановиться.

Пока Заряженные Оружия могли быть найдены на более высоких уровнях, Расколотая Грань было единственным в своём роде низкоуровневым оружием для Воров, у него также были очень хорошие характеристики. Если не считать Полу-Легендарных и Легендарных оружий, оно считалось номером один для Воров ниже 50 Уровня. Не удивительно, что игроки назвали его лучшим овощным ножом[16] в игре.

В прошлой жизни, Не Ян был 39 Уровня, делая забеги по Кровавому Болоту более десятка раз и потратив 3 золотых на аукционе для того, чтобы приобрести двадцать фрагментов Расколотой Грани. Он тогда не был богат, поэтому это впоследствии превратило его в нищего.

При нормальных условиях, Не Ян взял бы с собой три команды по двадцать человек, состоящих исключительно из 30 Уровневых игроков, для того, чтобы зачистить всех монстров в центральном зале Монастыря Света. Однако, с тех пор как у него были Кольцо Шелка и Ползущее Кольцо, это делало вещи гораздо проще.

С несколькими командами, зачищая территорию, игрок должен был раскошелиться для того, чтобы получить этот предмет. Даже тогда, игроки могли не согласиться с той ценой, что ты предлагал, так как возможно, они и сами хотели бы заполучить этот предмет.

Однако, соло зачистка была другой. Все выпадающие предметы доставались лишь тебе.

Кто знает? Может после убийства всех Разлагающихся Серебряных Паладинов, он сможет получить все нужные фрагменты Расколотой Грани.

Убив Разлагающегося Серебряного Паладина, Не Ян посмотрел на полоску опыта. Она заполнилась до 17%.

«Эти ребята дают довольно много опыта. Думаю, это место не такое уже и плохое для прокачки».

Не Ян начал процесс зачистки всех монстров. Он применял тот же метод, как и при убийстве первого монстра, поток болтов, раз за разом отправлял Разлагающихся Серебряных Паладинов в мир иной.

После убийства пятого монстра, яркий свет окружил Не Яна и так он поднял 19 Уровень.

Он быстро продвигался к 20 Уровню.

Не Ян собрал пять фрагментов Расколотой Грани, одну за каждого убитого Разлагающегося Серебряного Паладина. Он осмотрелся. Еще много осталось, особенно возле двух сундуков черного золота. Оба сундука были окружены множеством монстров.

«Шанс выпадения фрагментов, очень хороший».

\*Тхак!\*

Еще один Разлагающийся Серебряный Паладин умер. Подойдя к трупу, Не Ян подобрал часть снаряжения и маленькую книгу.

Молитва Паладинов (Предмет Задания)

Описание: Несите Молитву Паладинов в вашем странствии и узнайте настоящую судьбу Десяти Святых Паладинов. Вы раскроете невероятную правду.

Задание 1 – Смерть Кавана.

Описание: Бревин поддался его амбициям после смерти Кавана. Он отказался от своей веры и так началась беспощадная резня, бывший герой повернул лезвие веры против своих товарищей.

Цели

-> Найти тело Кавана

-> Получить его Медаль Паладина.

Медали Паладина представляли честь Десяти Святых Паладинов – Кавана, Бревина, Бертранда, Крамера, Криспима, Сандмена, Клива, Хейзелдена, Базила, и Чадвела. Когда они соединяли свои Медали Паладинов, они могли выйти на контакт с Архангелом Таллод. По слухам, Таллод был защитником Врат Смерти и не появлялся на глазах уже тысячелетия.

Молитва Паладинов немного обветшала, одноручный молот с, казалось бы, обычным видом. Однако, Не Ян мог почувствовать грозную божественную силу, которая текла по его руке, пока он держал книгу.

Любое другое оружие Паладинов было несравнимо с силой излучаемой этим молотом.

«Предмет задания…»

Не Ян не знал кто завершил задание о Легендарных Десяти Святых Паладинов в его прошлой жизни, также, как и не слышал об этом. Однако, так как это был связано со знаниями о самой игре, он был уверен, что качество предмета не было низким.

Когда Не Ян читал описание задания, его брови подпрыгнули от удивления. Это на самом деле было Легендарное задание!

«Кажется, это задание не заканчивается на Монастыре Света…»

Не Ян перевёл взгляд на книгу. Она была в какой-то мере повреждена, но всё еще можно было разобрать слова, принадлежащие к Древнему Обычному Языку. Он расшифровал смысл серебрено-позолоченных символов.

[ Легенда о Каване. ]

Не Ян открыл книгу и в это время большое количество сегментов древнего текста предстали его глазам.

…Кавана почитал волю Господа, набожный последователь Света, Продвинутый Святой Паладин… Архангел Таллод: «Дитя, пускай Свет защитит тебя…» … Кавана встретил Бревина, Бертранда, и многих таких же как он сам. Они храбро и отважно сражались против зверства Драконов во имя воли Света. Так началась Легенда о Десяти Святых Паладинов в провинции Гленнина… Появление молодой девочки дракона, Вениты, создало раскол в группе… Кавана освободил её, возвращая её Каруд… Тело Кавана лежало в центральном зале Монастыря Света. Даже с его вечным покоем, он желал всем только света…

Большинство текста было слишком сильно повреждено для дальнейшего чтения.

Книга прошла слишком многое без должного бережного обращения. С этим Не Ян мог прочесть лишь несколько секций текста. Единственным оставшимся вариантом понять содержимое, были его предположения. Кавана и Бревин были основными лидерами Десяти Святых Паладинов. Они сражались против драконов вместе. Потом группа поймала беззащитную девочку дракона. Кавана настаивал на освобождении Вениты, но остальные в группе были против этого. Несогласие привело к распаду Десяти Святых Паладинов, вскоре Кавана Умер, и амбиции Бревина привели к уничтожению остальных членов группы.

История начиналась в этом монастыре.

«Тело Кавана покоилось в центральном зале Монастыря Света…»

Не Ян взобрался на колонну и осмотрел место с высоты. В конце зала, на вершине белой каменной платформы, он заметил большой кристальный гроб.

«Так место покоя Кавана в этом месте?»

Я должен зачистить всех монстров сначала.

\*Шух! Шух! Шух!\*

Не Ян выстрелил в ближайшего Разлагающегося Паладина, привлекая его внимание. Он рванул на него, но всё что он мог сделать это кружить вокруг колоны, пока получал поток болтов в своё тело.

Не Ян неожиданно получил сообщение от Тан Яо.

[ Где ты сейчас? ]

[ Монастырь Света. ]

[ Что ты там делаешь!? ]

Тан Яо был в шоке. Он помнил, что Монастырь Света был зоной 30-35 Уровней. Гу Хуай и остальные высокоуровневые игроки обдумывали идею обследования этой зоны с несколькими командами из двадцати человек. Однако, эта идея была оставлена на неопределённый срок. Как ни как, эти экспедиции могли нести невероятный риск. Гильдия просто не могла позволить такую большую потерю основных сил. Было проще подождать пока все священники не выучат Воскрешение. Как только это произойдёт, они смогут идти в это место, когда только захотят.

[ Я прохожу тут задание. Как прокачка? ]

[ После того, как я получил 26 Уровень, моя скорость его набора значительно снизилась, и Хевен Брейкер очень быстро нагоняет… ] сказал Тан Яо, звуча при этом весьма досадно. Хевен Брейкер скорее всего скоро возьмёт 26 Уровень. Он не был уверен сможет ли он защитить за собой место номера один в рейтинговой таблице.

[ Подожди пока я выйду. Я возьму вас в другое место для прокачки. Что насчет Яо Яо и Сана? Какого они уровня? ]

[ Оба из них 24. ]

Яо Яо и Сан поднимали уровни довольно довольно быстро. Конечно, это всё благодаря тому, что Тан Яо безостановочно убивал монстров, поэтому то их прокачка и не могла быть медленной.

[ Как скоро ты выйдешь? ]

[ Где-то через два часа, или около того. ] ответил Не Ян. Он подсчитал что двух часов должно быть достаточно для зачистки всех Разлагающихся Серебряных Паладинов.

[ Хорошо, я надеюсь это будет раньше чем позже. ]

Это было бы ударом для Племени Невероятных Людей если Тан Яо не сможет удержать первую позицию в рейтинге.

Не Ян бегло проверил окно Магазина Зелий Звездной Ночи. Он уже заработал более 300 золота, которые, из-за инфляции равнялись 100 золотым, когда игра только вышла. С возрастанием среднего уровня игроков, они могли тратить гораздо больше, поэтому потребление расходных материалов также значительно увеличивалось. Естественно это отразилось и на магазине, начиная с 50 золотых в день, когда они только открылись, заканчивая 200 золотыми в день на данный момент. Это был огромный шаг вперёд. Но и ежедневные расходы на содержание также были высоки, в прочем, прибыль также росла с каждым днём!

С тех пор как у него не было недостатка в золоте, не было никакого вреда от покупки нескольких Малых Магических Бомб.

Пачка бомб стоила 20 золота, немного дорого, но он был в состоянии покрыть расходы.

Когда Не Ян вернётся, он планировал взять Тан Яо в Бесконечный Город. Хоть это и была зона 40 Уровня, они не должны будут столкнуться с какими-либо проблемами в прокачке с этими Начальными Магическими Бомбами.

Как раз в то время как Не Ян собирался продолжить зачищать монастырь, он получил оповещение, которое заставило его сердце сжаться. То, чем он был озабочен всё это время, всё же произошло!

Блэк Хэлл (Black Hell) получил пятую главу из Первого Тома Книги Мира, Главу Гармонии. Вы будите оповещены о локации игрока каждый час.

Координаты: Город Линк, 385.382.582

Игрок получил Главу Гармонии!

Получив главу, Блэк Хэлл также стал видеть локацию Не Яна. Это было также как в его прошлой жизни. Каждый владелец главы видел координаты всех, кто владел главами.

Не Ян и Блэк Хэлл неизбежно столкнуться!

В прошлой жизни, владельцы глав пытались сделать всё, чтобы завладеть главами противников: ловушки, засады, убийства, награда за голову, и так далее.

Даже так, все шесть глав никогда не попадали в руки к одному человеку. В лучшем случае, было только две главы во владении одного человека, пока у остальных был свой владелец.

После столь долгого нетронутого состояния, пыльная книга континента Атланты снова начнёт записывать подвиги нынешнего поколения.

Обе стороны могут шпионить друг за другом. Это была опасная игра. Ты не можешь предугадать, когда или где соперник решит показаться перед тобой и нанести атаку.

Ты не мог оставаться на одном месте слишком долго. Иначе, твои соперники окружат тебя.

Если это был бы бой один на один, тогда Не Ян был бы уверен в победе. Однако, если оппонент приведёт группу людей и окружит его, тогда для него было бы тяжело сказать, кто остался бы на вершине.

Хорошо, что Не Ян был Вором. У него было классовое преимущество в том, чтобы убегать. Что до Блэк Хэлла, он всё еще не знал каким классом он обладал.

Любой, кто смог достать главу из Книги Мира был не так прост.

Не Ян подумал немного. Сначала он должен сфокусироваться на добыче Главы Справедливости. Что до оставшихся двух глав, одна была в руках Блэк Хэлла – что давало ему координаты цели – другая всё еще не была обнаружена. Он должен действовать быстрее. Иначе, в будущем может возникнуть больше проблем, если и последняя Глава Добродетели также перейдёт в руки игрока.

Глава 186 – Светлый Священник, Темный Священник.

Определённая проблема повисла в голове Не Яна, он никогда не слышал об игроке Блэк Хэлле, даже в его прошлой жизни. Он совершенно не имел понятия о сильных и слабых сторонах соперника, и, если они сойдутся в битве, то какому риску он подвергнется.

Глава Гармонии была очень важной для Священника. Она значительно повышала эффективность всех лечащих умений, это было исключительно полезной вещью для Светлых Священников. Что до Тёмных Священников, она улучшала эффекты проклятий. Перед тем как быть найденной, глава находилась в зоне 25 Уровня, Тёмной Трясине.

Темная Трясина была невероятно негостеприимной зоной. Она была идеальной локацией для Грязевой Слизи – существ, состоящих из токсичных отходов, с высоким сопротивлением от физических атак, так же зловонно воняющих. Местность также была заполнена ядовитыми испарениями, так что зайдя в эту местность игроки сразу получают постоянный урон. Единственным методом избавления от статуса действия яда, было регулярное лечение от Священника. Антидоты также работали, но они работали не долго, а также были дорогими в приобретении. И так, для этой зоны, группа из пяти человек должна иметь как минимум двух Священников. Паладины могли разведывать территорию, но с некоторыми сложностями, но для остальных классов это было вообще невозможным.

По мимо всего этого, говорилось, что Глава Гармонии была спрятана в центре Темной Трясины, в регионе, где ядовитые испарения были самыми плотными. Даже Не Ян не знал, что там было спрятано.

Это было не тем местом, что могли разведывать игроки на данной стадии игры, если группа не состояла из половины священников. Но если бы это было так, то кто бы наносил урон монстрам?

Даже если кто-то организовал экспедицию по обследованию этой зоны, размер группы не мог превышать пяти человек. Пo крайней двое из них должны были быть Священниками, а характеристики остальных должны быть очень высоки.

Человек, который получил Главу Гармонии точно принадлежал к одному из классов: Светлый Священник, Тёмный Священник, или Паладин. Шансы что Блэк Хэлл был Паладином были не слишком высокими. Как никак, Глава Гармонии не давала преимуществ никому кроме Священников, пока только Глава Справедливости подходила Паладинам. Так, скорее обладателем был Светлый Священник или Тёмный Священник.

Из-за большого перерыва между прошлой и настоящей жизнью, Не Ян пытался вспомнить свойства Главы Гармонии. Просто из-за того, что, если она содержала сильные умения, он мог бы быть более подготовлен.

Первое умение Главы Гармонии называлось – Круг Исцеления. Оно может моментально восстановить здоровье всем членам группы в определённом радиусе, и естественно, оно было невероятно полезно в групповых битвах. Второе умение называлось Уполномоченный Статус Магии. Оно повышало эффективность всех благословлений, а все проклятья трансформировались в нечто более ужасающее.

Кроме того, Глава Гармонии была также известной как Искушение Света и Тьмы.

Глава Гармонии могла быть абсолютно заслуженно названной одной из лучших вещей Священника.

Не Ян вспомнил, что обладатель Главы Гармонии, в прошлой жизни, был Священником с ником Блэк Хевен, одним из Семи Архиепископов. Он также вступил в Храм Сапфира позже, и стал их Основным Священником.

«Блэк Хэлл, Блэк Хевен…? Эти имена довольно похожи. Они как-то связанны с друг другом?»

Казалось другая сторона не состояла из одного человека. Ситуация стала еще более сложной. Сильный Священник обладал влиянием, которым мог легко заставить других людей к нему присоединится. Те, кто был хорошо подвешен на язык могли найти много друзей с того момента как они вошли в игру.

Не Ян потёр виски. Единственной причиной почему он отложил приобретение Главы Гармонии, было из-за того, что у него не было возможности войти в Тёмные Трясины. Он даже в прошлой жизни не был в этой зоне, из-за чего совершенно не знал самой локации. Даже если бы он захотел пойти, ему всё еще нужно было бы найти таких высококлассных Священников как Лидер Янг Севен. Однако, это несомненно принесло бы свои риски. Один Священник входящий в зону 25 Уровня… кто знает какие проблемы могли всплыть?

Любой Священник, который мог достичь ранга Архиепископа имел невероятно редкий талант! В осадах замков, через несколько лет, Архиепископ трансформируется в машину войны. Одно благословление сможет резко увеличить характеристики толпы игроков. Одно групповое исцеление могло восстановить здоровье толпы с низкого уровня до полного. Они становились еще более могущественней после изучения умения Божественного Воскрешения. Оно могло воскресить игрока без каких-либо ограничений или пенальти для воскрешаемого!

Хоть обычное воскрешение также могла поднять павшего камрада, но это было не за бесплатно. Некоторые игроки теряли при этом опыт. Другие могли воскреснуть со статусом слабости. Однако, Божественное Воскрешение могло вернуть игроков с желтых рек с полной боевой мощью! Конечно, умение также имело свои лимиты, например, такие как трёхдневный откат. Даже с определёнными условиями, самый быстрый откат мог быть не раньше, чем через день.

В этом времени, Блэк Хевен пока еще не вступил в Храм Сапфира. Он всё еще должен находиться в гильдии Тёмного Героя. Если Не Ян сможет привлечь Блэк Хевена на свою сторону, тогда это принесёт много пользы Племени Невероятных Людей. Однако, с появлением Главы Гармонии, обе стороны предречены стоять друг напротив друга.

Не Ян удрученно вздохнул.

«Ахх, Архиепископ… какое разочарование!»

Из Семи Архиепископов, один из них, Лидер Янг Севен, уже был в группе Не Яна, а Блэк Хевен позже может вступить в Храм Сапфира. Что до пяти оставшихся, он слышал, что Гу Хуай уже разговаривал с одним из них, но он не знает пришли ли они к соглашению или нет.

В прошлой жизни, один из Семи Архиепископов вступил в Храм Сапфира, другой в Жаждущие Крови Клинки, и трое были в игровой организации – Падение Лазурного Неба. Оставшиеся два были соло игроками. Даже Победоносное Возвращение и Святая Империя не имела Архиепископов. Это было прискорбно, но естественно, они имели множество обычных Епископов.

Если Племя Невероятных Людей сможет получить одного Архиепископа в будущем, тогда они получат значительное преимущество перед остальными. Но что если они будут иметь двоих…? Что ж, об этом можно было только мечтать.

В любом случае, если у Не Яна получиться не обидеть Блэк Хевена или Блэк Хэлла, тогда он попытается сделать всё, что в его силах. Если он сможет как-то выменять, – или купить Главу Гармонии – тогда это было бы идеальным результатом.

Не Ян отправил сообщение Блэк Хэллу.

Система: Получатель заблокировал все входящие сообщения кроме командного и группового.

Во время определённых моментов, когда игрок не хотел, чтобы его тревожили или во избежание нападков, они могли закрыть свой чат или создать черный список.

Блэк Хэлл решил закрыть свой чат. Кажется, план Не Яна по разрешению вопросов с Блэк Хэллом испарился как дым.

Если они закончат тем, что встретятся в битве, тогда он ничего не мог с этим поделать.

…

Линк был один из процветающих городов вокруг Калора. Территория рядом с трансферной точкой была особенно оживлённой. Всё благодаря нескольким высокоуровневым зонам неподалёку от города, многие профессиональные игроки открывали тут свои магазины.

Земля тут не была такой дорогой как в Калоре, Игроку требовалось только 10 серебра, чтобы купить небольшое строение. Открыть магазин тоже стоило дешево. Было очень легко для пары человек сложить свои сбережения и вместе открыть магазин. Сделки, заключаемые игроками, были хорошими, и так их торговля протекала в беспрецедентной манере.

Улицы были заполнены потоком игроков. Что до двух Священников – Блэк Хевен и Блэк Хэлл – они прогуливались по городу, они часто были окружены другими игроками, которые искали группу, но Священники всегда отказывались.

Блэк Хевен был Светлым Священником, который выглядел как молодой парень, который только что достиг совершеннолетия. Он носили белоснежную робу с золотым соколом, вшитым в воротник. Это был символ принадлежности к Храму Света. Это означало, что он изучил Магию Храма для этого класса. Такой Священник обладал большим спросом, и которого хотели иметь все большие гильдии.

Что до Блэк Хэлла, он был на вид лет двадцатишести – двадцатисеми. Он носил Пепельно-серую робу с символом Змеи вышитом на его манжете с использованием темно-золотого шелка, что показывало всем, его статус Темного Священника!

За Темного Священника мало кто играл в Виридианской Империи. Они специализировались на проклятьях и контроле толпы, а также могли исцелять. Однако, исцеление Тёмных Священников было гораздо ниже с их светлыми собратьями. Их урон был хорошим, но был не ровней Магам. Умелый Тёмный Священник мог быть довольно ужасающим созданием. Но было так, что кривая обучения была слишком высокой. Игроку нужно было несколько десятков умений в их окне умений, и возможность использовать их спокойно и умело, иначе им было бы тяжело противостоять другим классам. Эта сложность игры, и редкость самого класса была выбором Блэк Хэлла.

«Большой Брат, как ты думаешь кто такой Нирвана Флейм? Он смог завладеть тремя главами из Книги Мира…» спросил Блэк Хевен. Пока двое из них качались в Тёмной Трясине, они нечаянно наткнулись на его центральный регион. Там они не могли использовать Свитки Возвращения. Только после избежания смерти несколько раз подряд, они смогли заполучить Главу Гармонии. Он был моментально убит и отправлен назад, пока Блэк Хэлл был более удачлив и смог убежать из-за того, что он смог приобрести Зелье Небытия, когда прошел подземелье на Специалисте.

Однако этот Нирвана Флейм на удивление обладал тремя главами!

После получения Главы Гармонии, Блэк Хелл неожиданно обнаружил, что три главы из Книги Мира принадлежали Вору, которого звали Нирвана Флейм! Он должен был признать, что перспектива владения ими сильно привлекала его. Если он убьёт Нирвана Флейма, он сможет получить сразу три главы!

«По тому как я могу судить, он кажется состоит в Племени Невероятных Людей. Которые довольно знаменитые. Он также знает о нашей локации». Нахмурился Блэк Хэлл.

Хоть он мог быть расценен как ветеран Тёмного Героя, гильдии которая уже довольно сильно опустилась. Даже когда он организовывал команду для забега по данжу, ему нужно было нанимать игроков за пределами гильдии. Как такая гильдия могла стоять рядом с новообразовавшимися энергичными и сильными Племенем Невероятных Людей? Смогут ли они защитить их главу, уже стояло под вопросом. В битве один на один, он никого не боялся. Однако, если Племя Невероятных Людей отправит сквадрон Воров для окружения и перехвата его Главы Гармонии, тогда он ничего не сможет им противопоставить.

«Так он один из боссов этой гильдии? Это будет немного проблематично…» обеспокоенно сказал Блэк Хевен. Если Нирвана Флейм отправит группу Воров для слежки за ними, они точно падут под таким давлением. Под давлением гильдии, они были несомненно уязвимы.

«Я слышал они враждуют с Победоносным Возвращением?»

«Что думаешь? Ты предлагаешь мы должны найти убежища у Победоносного Возвращения?» Блэк Хэлл приподнял бровь. Хоть он получал приглашения от множества гильдий, он никогда не решался покинуть Тёмного Героя.

Видя острый взгляд, направленный на него, Блэк Хевен быстро опустил голову.

«Мы недолжны допустить утечку информации о Главе Гармонии. Наш единственный способ — это найти и убить его, тогда мы сможет забрать три главы с его трупа. В таком случае он больше не сможет знать, где мы находимся. Если произойдёт худшее, мы используем 2 золотых и убежим в другой город; а потом мы уже решим, что будем делать дальше», сказал Блэк Хэлл. Если они смогут перехватить Нирвана Флейма за пределами города, он был полностью уверен, что сможет убить его в ситуации один на один.

«Но он в Монастыре Света», сказал Блэк Хевен. Это была зона 30 Уровня. Только большие группы экспедиций могли позволить себе пойти в такое место.

«Мы подождем его снаружи», ответил Блэк Хэлл. Они могли только спокойно ждать своей возможности. Однако до этого, они не могли оставаться на одном месте слишком долго. Иначе они будут окружены игроками Племени Невероятных Людей.

Глава 187 -Паладин Кавана.

Не Ян действительно не хотел враждовать с Блэк Хэллом. Он хотел поговорить с ним сначала, чтобы избежать применение силы. Не в зависимости от того как пойдёт разговор, он совершенно точно попытается завладеть Главой Гармонии, будь то честным путём или нет. После соединения в одну вещь, шесть глав Тома составят кусок снаряжения Легендарного качества. Важность этой вещи в его будущих планах была невероятной. Более того, собранные главы в один Том, он больше не станут выпадать из его сумки при его смерти.

«Думаю, я должен подождать. Блэк Хэлл не сможет спрятатся так как я получаю его координаты каждый час».

Не Ян продолжил убивать Разлагающихся Серебряных Паладинов. Один за одним, они умирали на пути к первому сундуку черного золота.

После убийства стольких Разлагающихся Серебряных Паладинов, Не Ян понял, что ему нужно хорошее оружие дальнего боя. Он всё еще еще грезил Полу-Легендарным Кавалерийским Арбалетом Дулахана. Хоть оно и требовало огромного количества Силы, но он мог достичь этого значения к 70 Уровню, используя снаряжение или умения, которые поднимали эту характеристику. Даже если он сможет достичь этого к 80 Уровню, то это всё еще будет не слишком поздно для него. Он совершенно точно должен был скрафтить этот арбалет!

Не Ян вышел из своих грёз, смотря на сундук черного золота 30 Уровня перед ним. Уровень сундука мог быть слишком высоким для него, если бы не игнорирование уровня на +1 для Специалиста Открывания Замков.

Система: Открытие сундука с сокровищами… Открытие: 3%... 7%... 5%... 9%...

Ему заняло более трёх минут неустойчивого завершения для полного открытия сундука.

Система: Вы открыли Сундук Черного Золота! Умение Специалиста Открывания Замков получило 5 очков мастерства.

«Пять очков мастерства в Специалисте Открывания Замков? Так много!»

Будучи приятно удивлённым, Не Ян открыл сундук и достал толстую книгу с частью кожаной брони. Он быстро оценил их и осмотрел свойства.

Книга была смолисто-черной с бронзовым обрамлением на краях. Обложка была исполнена декоративными орнаментами, на ней также был текст Древнего Обычного Языка.

Книга Навыков: Пекло (Магия Ада)

Описание: Позволяет использующему манипулировать огнём из глубин Ада для атаки оппонента.

Требования: 2 Набора Жестов, 2 Набора Слогов, Продвинутая Аркан Печать, (Должен иметь Начертания), 150 Интеллекта, 5 Сосредоточенности, 5 Сила Воли (Преднамеренное использование без необходимых значений характеристик приведёт к состоянию слабости игрока, снижая все характеристики на 80% на 2 дня.)

Свойства: Навык, действующий по площади с радиусом каста в 3 030 метров. Увеличивает Урон Огнем. Остаточный Ожог (Увеличивается, когда Сосредоточенность и Сила Воли выше 5)

Откат: 2 Дня

Ограничения: Аркан Маг, Элементалист.

Магия Ада была такой же, как и Элементальная Магия Зала, высшим умением. Все, что ассоциировалось с одной из этих категорий, имело гораздо большую атакующую мощь чем обычное заклинание.

Огромный потенциал этих умений соответствовал большим требованиям использования и их откатам. Использование Пекла требовало значительных приготовлений. Игрок должен был найти торговца и купить у него Продвинутую Аркан Печать. Они должны будут потратить час и две тысячи очков манны для того, чтобы нанести Пекло на печать. Кроме того, они также должны следить за тем, чтобы у них не израсходовалась манна посреди нанесения печати, из-за чего они должны были пить бутыльки манны. Наконец, два набора слогов и жестов должны были быть выполнены перед тем, как умением было бы использовано. А после использования, действовал двухдневный откат умения, и весь процесс должен был быть повторён.

Все эти приготовления естественно были вознаграждены угрожающе мощным заклинанием. Заклинание по площади выше трёх километров в радиусе было нечто невероятным. Кроме массивного урона, заклинание также подвергало Эффекту Остаточного Ожога, урон которого зависел от Сосредоточенности и Силы Воли заклинателя.

Для высокоуровневых Магов, Сосредоточенность и Сила Воли были очень важными характеристиками. Они могли позволить быстрее регенерировать манну, призывать больше магической энергии во время чтения заклинаний, и естественно наносить больше урона. Например, если Маг вложит 10 очков в Сосредоточенность и Силу Воли, они нанесут на сотню больше урона чем Маги, которые не вложил ив них ничего. Так что, даже если Маги фокусировались на увеличении своего Интеллекта, они всё еще должны были принимать во внимание Сосредоточенность и Силу Воли, особенно когда дело доходило по снаряжения.

Когда Не Ян смотрел на книгу умений Пекла в руках, на его лице появилась радость. Племя Невероятных Людей наконец имеет заклинание высокоуровневой магии! Для любой гильдии, значимость таких заклинаний как это было невероятно важным.

Но кому он даст эту книгу умений? Не Ян сначала подумал о Тан Яо, но с ленью Тан Яо он точно не захотел бы иметь дело с таким сложным заклинанием. Чтобы быть уверенным, Не Ян написал Тан Яо о свойствах заклинания Пекла и спросил, [ Хочешь выучить это заклинание? ]

[ Что за прекрасное заклинание! Это заклинание Пекла гораздо сильнее, чем мой Метеор! ] воскликнул Тан Яо.

[ Но… Мне нужно тратить час каждые несколько дней для начертания печати… Я не хочу этого. Также, я недавно выучил Огненный Шквал, так что ты должен найти кого-то еще в гильдии кому передать это заклинание. Угх... тратить час на начертания заклинания значит, что я не смогу прокачиваться в это время. Я лучше обойдусь Метеором и Огненным Шквалом. ]

[ Тогда хорошо. Так как у тебя есть Огненный Шквал, я отдам Пекло кому-нибудь другому в гильдии. ]

Когда дело доходило на передачи такой вещи как эта книга умений, Не Ян естественно будет давать приоритет тем членам гильдии кто подписал контракт. Из них, там было несколько Аркан Магов и Элементалистов. Большинство умелых игроков из этих групп получат Пекло.

Хоть Тан Яо и имел наивысший уровень, его опыт шел от гринда и наставлений Не Яна. В плане умений, Аркан Маги и Элементалисты которые подписали контракт гильдии были наверняка лучше него. Он решил передать полномочия выбора человека для книги умений Гу Хуая.

Не Ян отложил книгу умений и посмотрел на другую вещь из сундука.

Кожаная Броня Скайволкер

Тип: Черное Золото

Требования: 30 Уровень

Сетовые Вещи: Кожаная Броня Скайволкера, Наручи Скайволкера, Сапоги Скайволкера

Свойства: Защита 102-108, Ловкость +19, Защита +1, Уменьшение Урона (Ранг 3), Защита против Магических Атак +20%.

Вес: 3.1кг

Ограничения: Вор; может быть использовано любой фракцией.

Не Ян смотрел на эту Кожаную Броню Скайволкера. Сет Скайволкера был лучшим сетом брони 30 Уровня для Воров. В прошлой жизни, кто-то кто носил полный комплект этой брони смог убить Мага, который превосходил его на 5 уровней, и всё из-за того, что оно давало значительно повышение выживаемости.

Как ни как, но свойства сета снаряжений Черного Золота просто не могли быть плохими.

Даже если Кожаная Броня Скайволкера не было рассчитана на боевой стиль, повышение выживаемости было бесспорным. Если он сможет собрать полный комплект Скайволкера, он сможет легко поставить в приоритет его собственный урон без надобности беспокойства о выживаемости, возможно даже вставить Самоцветы Силы в них…

С тех порт как он нашел одну часть комплекта Скайволкера, остальные две части должны были находиться в этом же месте, а так как он был единственным обследующим эту территорию, то следовало ожидать что они ему и достанутся.

«Я не могу пока его одеть…»

Не Ян отложил Кожаную Броню Скайволкера в сумку. Он продолжит убивать оставшихся Разлагающихся Серебряных Паладинов один за одним.

В таком темпе, Не Ян зачистил толпу Разлагающихся Серебряных Паладинов, окружающих другой сундук черного золота. После этого, он подошел к нему и открыл.

Как Не Ян и предположил, он нашел оставшиеся две части комплекта Скайволкера в другом сундуке.

Наручи Скайволкера

Тип: Черное Золото

Требования: Уровень 30

Сетовые Вещи: Кожаная Броня Скайволкера, Наручи Скайволкера, Сапоги Скайволкера

Свойства: Защита 82-88, Ловкость +12, Сила +15, Уменьшение Урона (Ранг 3), Защита против Магических Атак +20%

Вес: 0.3кг

Ограничения: Вор; может быть использовано любой фракцией.

Сапоги Скайволкера

Тип: Черное Золото

Требования: 30 Уровень

Сетовые Вещи: Кожаная Броня Скайволкера, Наручи Скайволкера, Сапоги Скайволкера

Свойства: Защита 72-85, Ловкость +10, Баланс +5, Быстрое Отступление (Ранг 3), Защита против Магических Атак +20%

Вес: 0.3кг

Ограничения: Вор; может быть использовано любой фракцией.

Не Яну нужно было надеть все три вещи для того, чтобы увидеть бонусы всего комплекта. Он не был так осведомлён, какие именно эффекты давал Сет Скайволкера. В прошлой жизни, он носили микс Серебряных и Золотых вещей на 30 Уровне, пока его надежда об обретении сета Черного Золота, такого как Сет Скайволкера, была лишь фантазией. Оставим сундуки черного золота, тогда он не мог открыть даже несколько золотых сундуков. В то время, он никогда не был первым в разведывании территорий, так же, как и не имел возможности нахождения сундуков черного золота.

В этой жизни, однако, обстоятельства были прямо противоположными.

Найдя два сундука черного золота, Не Ян был очень рад.

«Книга умения Пекла и полный комплект брони Скайволкера, не так уж и плохо!»

В дополнение, он также имел двадцать шесть фрагментов Расколотой Грани в своей сумке. Когда он вернётся в город, он найдёт Продвинутого Кузнеца и скует полноценное оружие. Что до оставшихся фрагментов, он положит их в сокровищницу гильдии. Кому-то они точно пригодятся в будущем.

Не Ян осмотрел центральный зал. Пол был завален трупами.

Кристальный гроб был единственным объектом, который оставался нетронутым.

Хоть его цель был невероятно близка, Не Ян все еще был предельно осторожен. Он не мог позволить себе нарваться на босса этой зоны.

Не Ян поднялся по лестнице. Кристальный гроб был прямо перед его глазами, который достигал его поясницы. Изготовленный из чистого и прозрачного кристалла высокого качества, он отражал удивительное сияние под лучами света центрального зала.

Серебристо-бронированный NPC лежал без движения в кристальном гробе. Через прозрачный кристалл, его очертания могли быть легко рассмотрены – белый и красивый цвет лица подобающего герою, блондин. Его тело излучало слабое, мягкое свечение. Он выглядел божественно – с величественно скрещенными обеими руками на груди. Меч Паладина лежал рядом с его гробом.

Оба его глаза были закрытыми. Из-за его спокойного внешнего вида можно было предположить, что он еще жив, и того и гляди, что он проснётся в любой момент.

Он наверняка был Паладином, который умер – Кавана.

Судя по истории континента Атланта, он был фигурой с конца Тёмной Эры. Другими Словами, его тело покоилось почти тысячелетие. И всё же на нём не было и следа разложения.

Не Ян осмотрел Кавана с ног до головы. Тонкий кусок бумаги летал прямо над его телом, излучая яркой блеск, который слепил глаза.

Это была та вещь, которую искал Не Ян, Глава Справедливости!

Глава 188 – Глава Справедливости.

В этот момент, прогремели два системных звука.

Вы обнаружили кристальный гроб Кавана.

Прогресс задания: Ищите улики. Найдите то, что привело к смерти Кавана.

Не Ян осмотрел кристальный гроб. Он был плотно запечатан. Он был не уверен, как он должен продолжить задание. Если он попытается открыть гроб силой, это точно запустит цепочку опасных событий. Он совершенно точно хотел избежать подобного риска.

Глава Справедливости леветировала прямо перед Не Яном. Она находилась на расстоянии вытянутой руки, но он был беспомощен в её приобретении.

Он осмотрел два системных сообщения.

«Найти причину смерти? Что? Я что, должен разрезать тело и провести вскрытие…? Не важно».

Он покачал головой. Я получу главу, потом попытаюсь завершить задание если смогу. Если не смогу, тогда так тому и быть.

Посмотрим… Должен быть особый механизм открытия гроба. Не Ян немного поискал вокруг, в это время раскрывая некоторые надписи на стороне гроба.

Не Ян осмотрел их. Это было какой-то мольбой!

Дорогой Сэр Кавана,

Вы имеете толерантность и добросердечность святого. Я надеюсь Вы покоитесь с миром… Когда я вижу морской бриз Тихого Залива, я думаю о Вас. Если бы у меня был шанс, я бы хотела родится обычной человеческой девочкой. В таком случае мне бы не пришлось оставаться тут одной. Я бы смогла умереть с миров рядом с Вами. Тогда мне бы больше не пришлось выполнять моё обещание Вам оставаясь в изгнании в течении нескольких тысячелетий… Я прошу Вас простить грехи моего клана. Я надеюсь, что мои люди смогут получить прощение.

– Девочка Дракон, Венита

Ум Не Ян задрожал, когда он читал текст. Там говорилось об определённой локации, Тихий Залив!

Если он хотел раскрыть правду о смерти Кавана, тогда это было лучшим место для его поисков.

Не Ян вспомнил легенду, о Тихом Заливе, которую он слышал в прошлой жизни. Там говорилось о мистической девочке, обладающей неземной красотой, которая появлялась каждые десять дней на острове. Она стояла рядом с рифами до рассвета, молчаливо смотря на горизонт пока вставало солнце, после чего она молчаливо уходила.

Многие игроки пытались расспросить её, но они всегда возвращались с ни с чем.

Какое-то время спустя многие игроки сдались, и история девочки так и была покрыта тайной.

Она стала известна как Смотритель Венита.

Логически говоря, даже дракон вырос бы за тысячи лет. И всё же судя по слухам из прошлой жизни, Венита все еще была молодой и красивой.

Венита часто появлялась на острове, даже когда Не Ян прекратил играть. Казалось никто не когда не завершал задание, связанное с Кавана в его прошлой жизни.

«Что ж, учитывая, что это линейка Легендарного задания, я думаю они взаимосвязаны. Я точно должен раскрыть множество мистических моментов для прогресса… Хах?»

Не Ян был под впечатлением от последних строк Вениты. Поддерживая наивысший этикет среди Паладинов, он выразил глубокое уважение к трупу Кавана путем размещения его правой руки на своей груди.

Как только Не Ян завершил действие, верхушка кристального гроба начала постепенно плавиться, и Глава Справедливости мягко поднялась выше.

«Получилось!»

С приятным удивлением, Не Ян вытянул руку чтобы взять Главу Справедливости. Её яркий свет померк при контакте с его рукой.

В тот же момент, тело Кавана распалось на бесконечно количество спектров света, которые мягко поплыли к потолку пока наконец не исчезли. Не Ян смог увидеть дух Кавана внутри этого спектра. Он был окутан божественным сиянием. Пара ангельских крыльев проросли из его спины, когда он растворился в свете.

После того как всё закончилось, серебряно-белый объект упал на гроб.

Это была Медаль Десяти Святых Паладинов!

Не Ян положил медаль в сумку. Он не тратил времени на осмотр свойств двух вещей которые получил. Вместо этого, он крепко держал свитков его руке.

«Если это возможно, я действительно надеюсь, что мне не нужно будет тратить этот Неизвестные Свиток Перемещения…» пробормотал Не Ян.

Центральный зал яростно задрожал в тот момент, когда он думал об этом.

«Черт! Пора убегать!»

Без промедления, Не Ян побежал к выходу. Он использовал Свиток Ускорения и активировал Танец Тени, давая себе мгновенное увеличение скорости. Его фигура неслась по красному ковру, оставляла остаточные изображения после себя, в короткий промежуток времени он пробежал больше тридцати метров.

В следующий момент, черные трансферные ворота материализовались позади гроба, и фигура, покрытая тьмой, вышла из этих ворот. Это был NPC в черных доспехах. Он был невероятно уродлив. Его кожа была бледной как пепел, и чернильные тентакли прорастали из его черепа. Он был похож на древнего изверга, проснувшегося ото сна.

«Жалкий дурак, ты посмел освободить душу Кавана!?» голос NPC в черных доспехах казалось был проклятым, зловещим, и ужасающим.

Со взмахом руки, черная аура окружила его, и он получил взрывное увеличение в скорости. Как стрела, выпущенная из лука, он рванул по направлению к Не Яну.

Дистанция между ними быстро сокращалась.

Не Ян почувствовал пронизывающий холод позади него. Казалось, зловещая, ужасающая аура смерти собирается поглотить все его силы.

«Отпугивание!»

Не Ян не знал возымеет ли это умение хоть какой-то эффект. В любом случае, стоило попытаться.

NPC остановился лишь на долю секунды. Его скорость нисколько не уменьшилась. Он взмахнул своим двуручным мечом, посылая жуткий свет меча летящий в сторону спины Не Яна.

Не Ян выпустил паутину из Кольца Шелка, которая прицепилась за ближайшую колонну. С рывком руки, его тело взмыло в воздух, едва избежав атаки NPC. Он немедленно активировал способность Ползущего Кольца и взобрался на колонну. Он быстро полз к потолку как паук, пытаясь выбраться наружу.

NPC прибыл к основанию колоны почти сразу же. Только тогда у Не Яна выпал шанс осмотреть эту сволочь, которая гналась за ним всё это время.

Падший Паладин Бревин

Тип Монстра: Элита

Уровень: ?

Здоровье: ?

Это был Бревин из Десяти Святых Паладинов! Однако сейчас, он не отличался от монстра.

«Кажется, сюжет этого задания, гораздо более запутанный чем я себе представлял…»

Будучи Падшим Паладином, Бревин не имел умений дальнего боя, поэтому он не мог добраться до Не Яна. Он мощно взмахнул своим мечом.

\*БУМ!\*

Колона немедленно разрушилась.

Не Ян мог увидеть, как трещины в виде паутины разрастались по колоне и достигли потолка. Куски камней начали осыпаться.

Не Ян почувствовал, как неожиданно соскользнул. Колона на которой он находился начала разрушаться. Это было похоже, как будто он сейчас будет раздавлен всеми этими падающими камнями. Он оттолкнулся в сторону, и перекатился после падения едва избежав погребения под кучей камней. В следующий миг он побежал к выходу из центрального зала.

Бревин быстро догнал, затем полоснул своим двуручным мечом, отправляя огромную серповидную волну черной энергии.

Не Ян активировал Неизвестный Свиток Телепортации.

В следующий момент, он был поглощен пожирающей всё на своём пути черной энергией.

Однако, когда атака почти достала его, его фигура полностью исчезла.

После активирования Неизвестного Свитка Телепортации, Не Ян не знал куда был телепортирован. Единственное что он знал, так это то, что был в непосредственной близости от нескольких десятков Черных Медведей. Он быстро активировал Исчезновение, а затем начал искать выход из своей ситуации. Когда он нашел более-менее безопасный регион, он достал Свиток Возвращения.

Яркий свет окружил его двадцатью секундами позднее, и он был успешно телепортирован назад в Калор. Когда он вспомнил как был в объятьях смерти несколькими мгновениями раньше, холодный пот пробежал по его лбу. Однако, было то, чему стоило радоваться и это была Глава Справедливости. В дополнение, он также получил медаль Кавана.

Не Ян посмотрел на ближайших игроков, ходящих вокруг. Наконец, он почувствовал, как вернулся к цивилизации.

С тех пор, как он еще не избавился от красного имени, все игроки заметили его и смотрели с явно выраженным удивлением на лице.

Не Ян проигнорировал взгляды и отправился к своему личному сундуку. Пока он шел, он осматривал свойства двух предметов, которые получил.

Медаль Десяти Святых Паладинов (Специальный Предмет)

Свойства: Сила +20

Святое Наследство: Даёт трёхсекундный иммунитет ко всей магии. Скорость Движения +20%. Увеличивает все эффекты Святой Магии на 20%.

Откат: 2 дня.

Ограничения: Праведный Хранитель Мира

Не Ян думал, что Медаль Десяти Святых Паладинов была лишь предметов задания. Он не ожидал что её можно будет использовать. Это была часть снаряжения Паладина, который мог укрепить свои эффекты Святой Магии. Однако, все могли одеть этот предмет, пока они принадлежали к Праведной Фракции. Даже если он не имел умений на Святую Магию, остальные эффекты были очень полезны в PvP. Три секунды иммунитета к магии могли позволить избежать всех эффектов контроля толпы. Когда сражаешься против Мага, особенно против тех, кто имеет в своём арсенале множество умений, одна единственная атака могла гарантировать его смерть. Хоть этого было и немного, но три секунды было достаточным времени для него, чтобы приблизиться к своему врагу. С теперешней своей скоростью, он сможет покрыть расстояние в девять метров примерно за три секунды, и это, не включая других эффектов, увеличивающих скорость. Пока у оппонента не окажется умения для отступления, они совершенно точно умрут, пока у него будет иммунитет к магии.

Не Ян переключил свой взгляд на Главу Справедливости.

Глава Справедливости

Описание: Первая Глава первого Тома Книги Мира. Фрагмент Легендарного предмета. Любой, кто завладеет этой главой получит наследство Бога Света. Ваша миссия распространять славу света!

Свойства: Игрок Получает 2 очка характеристик и 1 очко умений каждые 5 уровней. Средоточие +15, Сила Воли +15, Сопротивление +16, Прыжок +15, Рефлексы +15, Скорость Движения +16.

Прибытие Святого: Игрок Получает иммунитет ко всем дебаффам. Увеличивает эффективность всей Святой Магии на 200%, даёт 30 Силы Воли на 5 минут.

Откат: 10 дней (1/10)

Святой Сияющий Луч: Трансформирует Святой Луч в умение, направленное на группу, увеличивает урон в три раза, и увеличивает радиус использование на 3030 метров. Очищает все злые существа.

Откат: 2 дня (1/2)

Ограничения: Может быть использовано только членом Праведного Хранителя Мира.

Примечание: Эффекты предмета вступают в силу сразу же после попадания в сумку игрока.

Глава 189 – Элита.

Сделав все необходимое в своем личном хранилище, Не Ян отправился в штаб-квартиру Племени Невероятных Людей. Гу Хуай, Хао Ченг и Жао Ли были по прежнему заняты делами гильдии. Фактически, с момента создания гильдии, у них почти не было свободного времени для прокачки. С другой стороны от этого была и польза – они стали весьма искусны в работе с административными делами. Хотя гильдии по прежнему требовались люди, особенно умелые в вопросах управления, они будут чувствовать себя неуютно, если переложат всю ответственность на других.

Помимо этого, Гу Хуай нанял несколько человек из своей семейной фирмы и назначил их ответственными за расследование прошлого всех членов гильдии. Им удалось отсеять бесчисленных кротов, засланных Победоносным Возвращением и другими гильдиями.

Не Ян просмотрел список игроков, заключивших контракт с их гильдией. В сумме вышло более ста человек, каждого из которых, в некотором отношении, можно считать наивысшим талантом. Можно сказать, что это настоящая плеяда талантов. У одиннадцати из них была возможность получить в будущем Теневого Танцора, Магистра, Архиепископа или аналогичный по рангу титул. В их числе были Сан, Лидер Янг Севен, Таоти, Ундаинг Скоундрел, Блу Ярн Трэд, Блоухард Саммер Баг и другие.

Всего был один Архиепископ, два Теневых Танцора, два Хранителя, два Святых Меча, два Магистра, один Мудрец и один Храмовник. Уже сейчас они демонстрировали невероятный талант. Каждый из них получил щедрую помощь от Племени Невероятных Людей, они имели доступ к лучшим ресурсам гильдии, а Магазин Зелий Звездной Ночи каждый день снабжал их множеством зелий, пилюль и других расходных материалов. Сам Не Ян вложил в них более 100 золотых. Они могли в любое время формировать команды и подбирать в них отличных товарищей. В результате они росли в стремительном темпе.

Эти игроки получили больше ресурсов, потому что вошли в игру относительно рано. Тот факт, что они были талантливы и трудолюбивы, наряду с мириадами других соединившихся воедино факторов, позволил им достичь вершины в прошлой жизни. И в настоящее время Не Ян улучшил их условия во всех аспектах.

В целом, с надлежащим окружением, гений всегда поднимется н вершину.

У входа в штаб-квартиру гильдии болтали Таоти, Ундаинг Скоундрел, Блу Ярн Трэд и Саммер Баг. Они были готовы отправиться на прокачку, когда увидели идущего к ним Не Яна. Все вежливо его поприветствовали.

«Здравствуйте, Босс Нирвана Флэйм!» позвал Таоти. Он был двадцатичетырехлетним мужчиной в блестящих на солнце доспехах Паладина. На нем был полный комплект золотого снаряжения – несколько частей он получил сам, а остальные предоставила гильдия. На нынешнем этапе игры он лишь слегка отставал от высшей элиты Увядшего Листа.

«Здравствуйте Босс!» приветствовал Не Яна Ундаинг Скоундрел. Как Элементалист, он носил Сет Резонанса Элементалий – лучший набор двадцатого уровня, который мог получить игрок его класса.

В прошлой жизни Не Яна они были лучшими игроками Калора, и все же, прямо сейчас, они все собрались здесь.

Признав их, Не Ян кивнул, слегка улыбаясь. Он немного побездельничал, болтая с ними, заставив их ощутить некоторое уважение. С момента вступления в гильдию они могли смело утверждать, что удивительные ресурсы Племени Невероятных Людей никоим образом не уступают таким монстрам как Победоносное Возвращение. Личности Не Яна и Тан Яо были окутаны густым туманом таинственности, через который никто не мог пробиться. Не Ян редко появлялся на публике. Вместе с Тан Яо, почти никто из членов гильдии никогда не видел его лица, кроме как в видеороликах, которые загружал Гу Хуай. В результате, они могли уважать этих двоих лишь в своих мыслях и никак не ожидали, что Не Ян так охотно пойдет им навстречу. Это был настоящий сюрприз.

«Вы парни, теперь элитные члены Племени Невероятных Людей. Гильдия предоставила вам лучшее окружение и ресурсы, которые она может предложить. Поэтому я надеюсь, что в будущем, вы сможете показать гильдии свою ценность. Совершите великие дела, и гильдия никогда не поступит с вами несправедливо», сказал Не Ян. Он уже немало потратил на них, но даже если один или двое достигнут тех же высот что и в прошлой жизни, это окупит все инвестиции.

«Босс Нирвана Флэйм, вы можете довериться нам!» В унисон сказали Таоти, Ундаинг Скоундрел и остальные.

После этого Не Ян встретился с Гу Хуаем.

«Вот, дай это человеку, которого в этой группе ты считаешь наиболее подходящим».

Не Ян передал книгу навыка Пекло Гу Хуаю.

Вид книги навыков сразу привлек внимание окружающих.

Это была высокоуровневая магия!

Даже среди крупных гильдий высокоуровневая магия была чрезвычайно редкой и потому очень востребованной. Излишне говорить, что подобные книги навыков не появлялись слишком часто. Даже если вы предложите пять или шесть полных комплектов Золотого снаряжения для обмена на книгу навыка с высокоуровневой магией, другая сторона может и не согласиться. Сообщалось, что Победоносное Возвращение мобилизовали более семисот основных членов, чтобы сразиться с боссом класса Лорд ради подобной книги навыка, и потеряли несколько сотен человек, прежде чем, наконец, смогли ее получить.

Никто из Племени Невероятных Людей не изучил высокоуровневую магию и из-за этого многие члены гильдии ощущали сожаление.

Но появление книги навыка Пекло показало, что Племя Невероятных Людей также имело возможность получить высокоуровневую магию.

«Есть несколько Аркан Магов и Элементалистов, которые показали себя довольно хорошо. Дай мне подумать...» сказал Гу Хуай слегка растерянным тоном. Найти надежного человека для изучения Пекла было чрезвычайно важно. В руках неумелого игрока навык будет потрачен впустую.

Относительно людей, подписавших с гильдией контракты, Не Ян был спокоен. В будущем, они все когда-нибудь изучат высокоуровневую магию, вопрос был лишь в том, случиться это сейчас или позже.

«Я оставляю решение на тебя», сказал Не Ян. Он поместил шестнадцать предметов снаряжения и шесть лишних фрагментов Расколотой Грани, полученные им в Монастыре Света, в сокровищницу гильдии.

«Кстати, как идет поиск высококачественного Магического Красного Дерева и Кристаллов Огненного Начала?»

«Я уже нашел продавцов, они из других гильдий, но цена несколько высоковата. Мы все еще находимся в процессе переговоров. Если тебя это устраивает, мы сможем немедленно их купить», ответил Гу Хуай. Он не мог не задаться вопросом, что Не Ян собирается делать с этими материалами.

«Сколько они просят?» спросил Не Ян. Высококачественное Магическое Красное Дерево и Кристаллы Огненного Начала были высокоуровневыми материалами для крафтинга. На нынешнем рынке они довольно редки, поэтому большинство гильдий не готовы их продавать.

«Они просят 30 золотых за 3 Кристалла Огненного Начала и 10 брусков высококачественного Магического Красного Дерева», ответил Гу Хуай. С его точки зрения это была огромная сумма денег.

«Принимай предложение. Отправь материалы в мое личное хранилище. Деньги можешь взять из Магазина Зелий Звездной Ночи», беспечно сказал Не Ян. В своей прошлой жизни, до достижения 60-го уровня, он не посмел бы даже посмотреть на что-то, имеющее цену в 30 золотых, однако в этой жизни его материальное положение полностью изменилось. Кроме того, он привык к тому, чтобы быть богатым и внушительным.

Это были всего 30 золотых, ничего более!

Успешно созданный Полулегендарный арбалет будет стоить, по крайней мере, 200 золотых!

На более поздних этапах игры, особенно когда осадные сражения будут в самом разгаре, каждая крупная гильдия получит огромную прибыль от налогов, собираемых на подконтрольной им территории. В то время, с таким избыточным капиталом, обычный Полулегендарный предмет, продаваемый за 500-600 золотых, не выглядел чем-то необычным.

Но сейчас, в глазах всех игроков, Полулегендарный предмет был божественным!

Хотя Не Ян временно не мог экипировать Кавалерийский Арбалет Даллахана, он был бы доволен, просто время от времени видеть его в своей сумке.

«Хорошо, я совершу покупку прямо сейчас», больше не колеблясь, кивнул Гу Хуай. Поскольку Не Ян не отказался потрать 30 золотых на покупку этих материалов, он был уверен, что они важны.

При создании Полулегендарного арбалета успех не был гарантирован, существовал и шанс неудачи. Однако, поскольку в его руках уже были необходимые материалы, он мог позволить себе попытаться. Что же до того, кого выбрать для создания арбалета, лучшим вариантом был Продвинутый Кузнец Кэйд, но это, вероятно, обойдется очень дорого.

При запросе на изготовление оружия у NPC, все, что вам нужно сделать, это предоставить чертеж, необходимые материалы, и заплатить гонорар. Если крафтинг провалился, то вся ответственность была на вас, а чертеж будет возвращен независимо от результата.

До тех пор пока Не Ян имеет чертеж, от попыток не будет никакого вреда. В любом случае у него было достаточно материалов, чтобы сделать две попытки.

Закончив свои дела, Ни Ян покинул штаб-квартиру гильдии. Помимо Кавалерийского Арбалета Даллахана, ему также нужно было выковать Расколотую Грань.

В прошлой временной линии, самая высокая рыночная цена для Расколотой Грани составляла более 30 золотых. Когда Не Ян начал играть в эту игру многие игроки уже были 60-70 уровня, таким образом, рынок был заполнен фрагментами Расколотой Грани, продававшейся по 10 серебряных за штуку. Если вы пройдете подземелье, то сможете получить их значительно дешевле. Но даже так, сбор двадцати элементов по-прежнему обойдется в целых 3 золотых.

Однако в настоящее время Conviction была открыта не больше нескольких недель, поэтому предложив даже 100 золотых, получить Расколотую Грань было невозможно. Подземелья 30 уровня еще не были запущены, и очень немногие команды осмеливались исследовать карты 30 уровня. Поэтому, как что-то подобное вообще могло продаваться?

Текущий набор снаряжения Не Яна состоял из различных предметов, которые он собирал на своем пути. Если бы он хотел получить полный комплект мощного снаряжения, ему пришлось бы приложить немало усилий. Экипировать себя с ног до головы божественным снаряжением довольно сложно. В его прошлой жизни, разные большие шишки из гильдий пролили немало крови, пота, и слез, пытаясь достичь подобного.

Его нынешние достижения уже можно считать экстраординарными. Согласно игровому прогрессу из его прошлой жизни, в районе 20-30 уровня, игроки не должны даже мечтать о том, чтобы увидеть хотя бы тень предмета Полулегендарного снаряжения. В лучшем случае, некоторые счастливчики смогут найти несколько фрагментов. Однако из тысяч и тысяч фрагментов, сколько всего было соединено в завершенный предмет снаряжения? Теперь уже трудно сказать. Только по достижению 100 уровня лидеры крупных гильдий были способны надеть так называемое божественное, Полулегендарное снаряжение. Что касается Не Яна, то у него, по крайней мере, были определенные цели: первой было завершить первый том Книги Мира, второй – создание Кавалерийского Арбалета Даллахана, а третей был сбор двух оставшихся фрагментов Тени Сульгата.

«Нирвана Флэйм добавил в сокровищницу еще около дюжины частей снаряжения 30-го уровня. Похоже, в этот раз это в основном вещи для Паладинов».

«Эй, парни... куда, по-вашему, боссы уходят тренироваться?» Блу Ярн Трэд, Саммер Баг и другие обсуждали это.

«Без понятия. Но знаете, есть кое-что, в чем я уверен... наконец-то появился Золотой комплект 30 уровня, который я могу экипировать! Я вас предупреждаю ребята... Я хочу этот комплект Приговора Души, пусть никто не пытается бороться со мной за него!» в приподнятом настроении закричал Таоти. Он осмотрел новое снаряжение Золотого ранга в сокровищнице. Каждая часть стоит почти 3000 очков за заслуги, однако для такого элитного игрока как он, получить эту сумму было несложно. Он мог получить 1000 очков за каждую часть снаряжения Золотого ранга 20-го уровня и 200 очков за часть снаряжения Серебряного ранга, пожертвованные в сокровищницу. Все что ему нужно было сделать, это вносить в гильдию немного больше.

«У меня с собой, прямо сейчас, есть книга навыка Пекло». Гу Хуай подошел к группе. Через чат он поделился со всеми информацией о книге навыка.

«Босс Ватчфул Снайл, отдайте её мне! Я потрачу 20 000 очков за заслуги!» возбужденно воскликнул Ундаинг Скоундрел.

Ундаинг Скоундрел неплохо зарекомендовал себя в последнее время. Он также был одним из самых опытных Магов в гильдии и вполне подходил, чтобы изучить Пекло. Гу Хуай повернулся к Саммер Багу. Будучи лучшим Аркан Магом в гильдии, он был достаточно компетентен чтобы конкурировать с Ундаинг Скоундрелом за книгу навыка.

Саммер Баг потряс головой.

«Отдай его Ундаинг Скоундрелу. У меня уже есть два заклинания небольшого масштаба, поэтому, в данный момент, мне не нужна высокоуровневая магия. Кроме того, я обычно прокачиваюсь вместе с ним, поэтому совершенно не важно, кто из нас выучит заклинание».

«Хорошо, все решено. Книга навыка перейдет к Ундаинг Скоундрелу», кивнул Гу Хуай.

«Спасибо, босс!» Ундаинг Скоундрел с удовольствием взял книгу навыка Пекло из рук Гу Хуая.

Глава 190 – Заряженное Оружие.

[ Как сейчас дела у элитной команды? ] спросил Не Ян у Респлендент Блейдлайта. Он полностью им доверял, и потому, лишь предоставлял время от времени важные советы, не особо беспокоясь о других делах команды.

[ У всех все в порядке, ] ответил Блейдлайт.

[ Недавно мы зачистили подземелье 20 уровня, Теневое Болото, на Нормальной сложности. ]

С руководством Не Яна их прогресс значительно превосходил уровень крупных гильдий. Всем было любопытно, откуда Не Ян получал свои данные? Может у него есть внутренний источник?

[ Все хорошо сработались? Как взаимодействие команды? ]

[ Сейчас лучшим является Янг Севен, но Йи Ян тоже очень силен. Все остальные члены команды также могут считаться элитными игроками Conviction. У Племени Невероятных Людей действительно много экспертов! ]

Респлендент Блейдлайт не мог себе даже представить, как Не Ян смог собрать всех этих опытных игроков в одну гильдию. В прошлом, когда Блейдлайт был в Беспрепятственных, он и Хей Жуо были единственными элитными игроками в гильдии, все остальные оставались весьма посредственными. Однако, присоединившись к элитной команде Племени Невероятных Людей, он оказался в одной команде с товарищами, которые были ему равны. Зачищать подземелья с экспертами было определенно намного приятнее!

Пока другие крупные гильдии все еще пытались зачистить Теневое Болото в первый раз, элитная команда Племени Невероятных Людей уже зачистила его на Нормальной сложности, и начала на Тяжелой. Снаряжение, которое они добывали или в котором уже не нуждались, помещали в сокровищницу гильдии для усиления вспомогательных команд. Десятки подобных вспомогательных команд уже начали попытки зачистить Теневое болото в первый раз.

[ Еще три тысячи игроков из Беспрепятственных последовали за мной в Племя Невероятных Людей, однако, нет никакого способа узнать есть ли среди них шпионы, посланные Хей Жуо. В конце концов, все эти люди пришли с задержкой, и какое-то время они работали на Хей Жуо. Вряд ли все они пришли без злого умысла. Помимо подобных, подавляющее большинство этих братьев постепенно станут лояльными членами Племени Невероятных Людей. ]

[ Не волнуйся об этом. У меня есть Литл Ворм, Ватчфул Снайл, и другие, кто будет следить за новобранцами. Даже если среди них есть шпионы, они все равно не смогут сильно разбушеваться. ] отмахнулся от этих мыслей Не Ян.

Не похоже, что они сумеют поднять всю гильдию на восстание, или что-то в этом роде. Только с людьми, пришедшими из Беспрепятственных, они не смогут поднять даже небольшую волну, а уж тем более настоящую бурю.

Каждый день множество игроков пыталось присоединиться к Племени Невероятных Людей. Даже Не Ян не мог вообразить до какой степени, в будущем, разрастется его гильдия. В его прошлой жизни Племя Невероятных Людей уже могло считаться крупной гильдией. Однако из-за того, что Не Ян создал такой переполох, будущее могло сложиться совершенно иначе.

[ Сколько людей еще осталось в Беспрепятственных? ] спросил Не Ян.

[ Около двадцати-тридцати тысяч. Я хорошо понимаю характер Хей Жуо. С его способностями, даже то, что гильдию покинуло так много людей, не слишком сильно влияет на Беспрепятственных. ]

Респлендент Блейдлайт был слишком смущен, чтобы говорить о проблемах, которые привели к его ссоре с Хей Жуо.

На данный момент Беспрепятственные имели более двадцати тысяч игроков, что делало их весьма значительной силой. Тем не менее, они бледнели по сравнению с нынешним Племенем Невероятных Людей. Более того, Племя Невероятных Людей все еще находилась на стадии стремительного роста, поэтому в ближайшем будущем они будут значительно опережать Беспрепятственных.

[ Ладно, продолжайте играть парни. Если вам что-то понадобится, просто сообщите Ватчфул Снайлу. ]

Не Ян знал, что с финансовым влиянием, которым располагало Племя Невероятных Людей, любой разумный запрос, сделанный элитной командой, будет выполнен в полной мере.

Эджлэсс поместил 3 Кристалла Огненного Начала и 10 Брусков высококачественного Магического Красного Дерева в ваше личное хранилище.

«Материалы, которые должен был закупить Гу Хуай уже прибыли!»

Не Ян побежал к своему хранилищу, чтобы забрать материалы, затем заскочил в Магазин Зелий Звездной Ночи и снял 50 золотых, прежде чем, наконец, отправиться в кузницу Продвинутого Кузнеца Кэйда.

Проходя по знакомым улицам Калора, он вспомнил, как покупал у игроков Зубы Летучей Мыши и продавал их Кузнецу Кэйду, получив свою первую значительную прибыль. Тогда ему приходилось множество раз перемещаться туда и обратно, лишь ради нескольких серебряных монет. Теперь, меньше чем через месяц, он был тайным владельцем Магазина Зелий Звездной Ночи, основателем Союза Ассасинов, и истинным лидером Племени Невероятных Людей.

Такие быстрые перемены были поистине непостижимы.

Освободившись от воспоминаний, Не Ян вошел в Кузницу Кэйда. С момента его последнего посещения она была улучшена до 2-го уровня и поэтому была намного просторнее, чем раньше.

«Охотник на демонов, Сэр, ради чего вы посетили мой скромный магазин?»

Когда Кэйд увидел Не Яна, он сразу стал почтительным. Иерархическая система в Калоре была чрезвычайно строгой. Как простому Продвинутому Кузнецу, Кэйду было запрещено проявлять даже малейшее неуважение к Охотнику на Демонов вроде Не Яна. Если он это сделает, его немедленно вытащат на суд и накажут, даже если он состоял в хороших отношениях с оскорбленным.

«Я бы хотел, чтобы вы выковали два предмета. Во-первых, я хочу получить Расколотую Грань, выкованную из этих фрагментов».

Из-за статуса, которым сопровождался титул Охотника на Демонов, Не Яну было ненужно уговаривать или торговаться с Кэйдом, как это делал обычный игрок.

«Объединение Расколотой Грани из этих фрагментов обычно стоит 50 серебряных, но вам нужно заплатить лишь шестьдесят процентов от указанной цены, так что цена составит 30 серебряных». Кузнец Кэйд взял двадцать фрагментов Расколотой Грани и начал ковать.

Этот обмен увидел находящийся в Кузнице Кэйда Воин. Став свидетелем такого почтительного отношения Кузнеца Кэйда к Не Яну, он был моментально потрясен.

Не Ян взглянул на Воина, который выглядел примерно на двадцать пять лет. Он носил довольно хороший набор брони, был сдержан, но все же демонстрировал признаки, достойные внимания. Не Ян использовал Непостижимое Озарение и увидел, что его зовут Реборн. Не Яну это имя было незнакомо.

«Привет».

Реборн подошел, чтобы поприветствовать Не Яна.

«Привет», равнодушно кивнул Не Ян. Он не был заинтересован в создании связей с незнакомыми ему игроками.

«Ты здесь чтобы что-то выковать, верно? Кузнец Кэйд относится к тебе очень уважительно. У меня есть с собой набор материалов, из которого я хочу получить выкованное им оружие. Не мог бы ты помочь мне договориться о цене?» спросил Реборн. В Conviction, торгуясь с NPC, игроки могут получить скидку в десять процентов. Успех переговоров зависел, как от способности игроков торговаться, так и от их влияния в этой зоне.

«Торговаться?» Не Ян показал недовольное выражение. Он всегда ненавидел договариваться с NPC, неважно за что.

«Для создания моего оружия нужно 7 золотых. Если ты сможешь помочь мне получить скидку не меньше чем в 70 серебряных, я отдам тебе половину».

Заметив слегка раздраженный взгляд Не Яна, Реборн быстро предложил ему немного прибыли.

Как правило предмет снаряжения, требующий для создания 7 золотых, будет считаться одним из самых качественных, однако для Не Яна, такая небольшая разница в цене значения не имела.

«Если ты доверяешь мне настолько, что готов передать материалы, я могу сразу получить 40% скидку», ответил Не Ян.

Реборн с сомнением посмотрел на Не Яна.

«Этот человек не должен пытаться кинуть меня из-за этих материалов, не так ли?»

Ни-Янь не хотел говорить больше, чем было необходимо, поэтому он некоторое время наблюдал, как Кэйд работает в своей кузнице. Сильно вспотев за время работы, кузнец, наконец, завершил создание Расколотой Грани. Держа готовое оружие, Кузнец Кэйд подошел к Не Яну.

«Охотник на демонов, Сэр, Расколотая Грань завершена». Кэйд передал оружие Не Яну. Это был острый кинжал длиной около семи дюймов, с заострёнными зубьями, обрамляющими лезвие. Форма лезвия позволяла кинжалу легко проникать в броню противника и вызывать остаточное кровотечение.

Не Ян, ощущая его вес в своей руке, испытывал очень знакомое чувство. В конце концов, он использовал именно этот кинжал с 30-го по 60-й уровень в своей прошлой жизни.

Расколотая Грань (Темное золото): Заряженное оружие.

Требования: 120 Силы, 100 Ловкости, 20 Силы Воли.

Свойства: Атака 206-299, +10% шанс пробить броню, +10% шанс нанести урон от кровотечения в течении 5 секунд.

Взрыв (Изначальное умение): После полной зарядки, оружие наносит дополнительный урон взрывом энергии, когда находится в теле противника. Заряд: 0/100.

Скорость атаки: 2.9

Вес: 2,25 кг.

Ограничения: Вор; может быть использовано любой фракцией.

Этот кинжал был поистине одним из самых мощных видов оружия до 50-го уровня. Обе, и бронебойная, и кровоточащая способности были чрезвычайно смертоносными. Умение Взрыва было особенно полезным, оно наносило большой урон даже боссам, потому что полностью игнорировало их защиту.

В целом, все Заряженное оружие требовало Силы Воли. Если Сила Воли игрока недостаточно высока, принудительное использование оружия приведет к обратному удару. Сила Воли также влияет на скорость зарядки: более высокое значение параметра позволит быстрее заряжать оружие.

Например, с 37 очками Силы Воли Не Яна, он способен заряжать оружие примерно на 20 единиц в день.

Максимальная энергетическая емкость для Взрыва составляет 100 единиц. Чем больше энергии было накоплено, тем выше урон от навыка. При использовании только 20 единиц энергии, умение будет примерно в два раза превышать силу обычной атаки по количеству урона, не говоря уже о том, что оно игнорирует всю защиту. Оно было эффективно против игроков и монстров, независимо от того, насколько высока их защита.

Как только умение активируется, вся энергия оружия будет сразу опустошена, независимо от того, сколько было накоплено.

Теперь, когда он владеет Заряженным Оружием, пока у него есть достаточно энергии, он будет в состоянии убивать даже особенно защищенных Воинов.

Для обычного игрока, обладать 10 очками Силы Воли уже считается впечатляющим, но Не Ян намного превзошел средних игроков, имея 37 очков Силы Воли, полученные благодаря бонусным характеристикам от глав Книги Мира. Благодаря этому он мог получить от Расколотой Грани значительно больше силы.

Не Ян экипировал Расколотую Грань в главный оружейный слот, переместив Кровный Союз во вторичный. Сила его атаки резко увеличилась. Его общая сила атаки рассчитывалась не путем простого сложения атаки первичного и вторичного оружия, а с помощью специальной формулы. Около 20% силы атаки его вторичного оружия будет добавлено к его основному оружию.

Не Ян проверил свою текущую силу атаки. Показатель составлял почти 430. Для игрока класса Вор такое значение было невероятно пугающим, у него не будет проблем даже с тяжело-бронированными Воинами.

Реборн внимательно наблюдал за Не Яном. Его фигура казалась ему знакомой, как будто он видел его где-то раньше. Внезапно он вспомнил. Он действительно видел Не Яна раньше, на видео Племени Невероятных Людей, сражающегося против Победоносного Возвращения. Этот человек считался знаменитостью. Он еще раз вспомнил с каким уважением Кузнец Кэйд обращался к Не Яну. Была ли у такой личности какая-нибудь причина его обманывать?

Реборн обратился к Не Яну: «Брат, я дам тебе материалы. Пожалуйста, помоги мне создать этот меч».

Глава 191 – Тяжелый Арбалет!

«Разве ты не боишься, что я попытаюсь надуть тебя с материалами?» спросил Не Ян, приподняв бровь. Он был слегка удивлен. Этот Воин был готов передать свои драгоценные материалы совершенно незнакомому человеку?

«Чего мне бояться? Кинжал в твоей руке должен стоить больше чем все мое оружие, так зачем тебе цепляться за несколько моих материалов?»

У Реборна был проницательный взгляд. Расколотая Грань Не Яна стоила не меньше 30 золотых. Он с первого взгляда мог сказать, что кинжал был необычным, более того, он чувствовал, что человек с таким высоким статусом наверняка заботится о своей репутации. Если его действительно обманут с материалами, он мог просто загрузить онлайн-видео на официальные форумы, и Не Ян лишится в игре всей своей репутации.

Не Ян на секунду задумался. На нынешнем этапе игры любой, кто мог внести такие деньги для создания оружия, не имел недостатка в личных ресурсах или силе. Кроме того, с его стороны не требовалось больших усилий, чтобы протянуть Реборну руку помощи, а также, он создаст хорошее впечатление о своей гильдии.

«Хорошо, передай мне материалы», сказал Не Ян. Ему было любопытно, какое оружие хотел сделать Реборн, чтобы оно имело такую высокую цену.

«Конечно».

Реборн отправил Не Яну запрос на торговлю, а затем разместил материалы в торговом окне.

Экран Не Яна начали заполнять всевозможные материалы, всего около десяти предметов. Он осмотрел их, оценив их общую стоимость как минимум в 10 золотых.

Сейчас, увидев материалы, он точно знал, что хочет создать Реборн.

«Это для Меча Пламенного Креста?» остановился Не Ян. Этот меч расценивался как один из лучших среди доступных на 30 уровне видов оружия. Он многозначительно посмотрел на Реборна. Чтобы получить так много дорогостоящих материалов, вы либо должны обладать определенным влиянием, либо быть безобразно богатым.

«Ты знаешь, что я хочу создать?» Реборн был ошеломлен.

«Он даже не видел чертеж, откуда он знает? Кто-то еще создавал его до меня..?»

Подобные мысли и сомнения роились в его голове, когда он поместил чертеж в окно торговли.

«Это для двуручного меча».

«Это неплохое оружие, но требование силы достаточно велико».

«Я знаю. 280 Силы. Я должен снарядить часть сокетов своего снаряжения Самоцветами Силы, тогда к 30 уровню все должно быть хорошо».

Не Ян нажал “подтвердить” в окне торговли. Он вернулся к Кузнецу Кэйду, передав материалы и чертеж Меча Пламенного Креста.

Кузнец Кэйд посмотрел на чертеж и начал ковать оружие.

«Ты босс Племени Невероятных Людей?» спросил Реборн.

Поскольку ситуация зашла так далеко, Не Ян знал, даже если он захочет оставаться незаметным, сейчас это уже просто невозможно. Он кивнул головой. «Да, это я».

«Элитная команда вашей гильдии все еще ищет членов?»

«Нет, элитная команда сейчас полна. Члены гильдии могут попробовать свои силы, только присоединившись к одной из вспомогательных команд. Если их эффективность будет высокой, они могут получить шанс присоединиться к элитной команде. Впрочем, наши вспомогательные команды тоже неплохи. Они уже перешли в подземелье Теневого Болота», – ответил Не Ян.

«Почему ты спрашиваешь? Собираешься присоединиться?»

Реборн был потрясен. Элитные команды даже самых крупных гильдий только начинали забеги по Теневому Болоту, что уж говорить о вспомогательных командах. Он не ожидал, что продвижение Племени Невероятных Людей будет таким пугающе быстрым!

«Вау, они уже так далеко впереди!» Он задал вопрос просто по прихоти, но теперь ему действительно захотелось присоединиться.

«Я должен вернуться и обсудить это с моими друзьями. Если они захотят, может быть, мы действительно присоединимся к вашей гильдии», заявил Реборн. Он начал игру вместе со своими друзьями, поэтому это было не то решение, которое он мог принять в одиночку.

«Конечно», кивнул Не Ян. Пока они продолжали болтать, Кузнец Кэйд закончил ковать Меч Пламенного Креста. Это был великолепный, двухметровый двуручный меч, мерцающий пламенно-красным блеском.

«В общей сложности это обошлось в 4 золотых и 20 серебряных», сказал Не Ян. Он открыл окно торговли и поместил туда Меч Пламенного Креста.

Оба игрока подтвердили сделку.

«Спасибо, ты сохранил мне много денег. Что насчет того, чтобы я отдал тебе половину?» выразил благодарность Реборн.

Не Ян махнул рукой, «Не нужно».

Реборн задумчиво посмотрел на Не Яна. Он решил не давить по этому вопросу. Возможно, один золотой просто ничего не стоил в глазах Не Яна. Реборн задавался вопросом, должен ли он убедить своих друзей присоединиться к Племени Невероятных Людей. Они казались очень внушительной гильдией.

Группа Реборна никак не могла прийти к решению, к какой гильдии стоит присоединиться. Некоторые из них смотрели на Победоносное Возвращение. Другим нравилась идея присоединения к Святой Империи. Третьи хотели подождать и посмотреть. Что насчет недавно укрепившегося Племени Невероятных Людей? Хотя они и разведали эту гильдию, у них никогда не было реального стремления к ней присоединиться. Независимо от того, насколько стремительным было появление новичка, они никогда не могли поколебать прочные основы известных, укоренившихся сил.

После передачи Меча Пламенного Креста Реборну, Не Ян дал Кузнецу Кэйду чертеж и материалы, необходимые для создания Кавалерийского Арбалета Даллахана.

«Охотник на Демонов, Сэр, я должен предупредить вас, что я не полностью уверен в успешном создании этого арбалета. Вероятность неудачи составляет 5%. Вы уверены, что хотите, чтобы я его изготовил?» спросил Кузнец Кэйд, его голос был немного неуверенным.

«Да», кивнул Не Ян. Шансы на успех были огромны, поэтому если крафтинг действительно провалится, он сможет винить только свою скудную удачу.

«Охотник на Демонов, Сэр, плата за работу составляет 30 золотых. Это самый сложный проект арбалета, который я когда-либо видел. Я прошу вас подождать некоторое время. Создание может занять почти час», сказал Кузнец Кэйд после получения чертежа и материалов.

Как раз когда Реборн собирался проститься с Не Яном, он случайно услышал его разговор с Кузнецом Кэйдом. Его разум пошатнулся.

«Охотник на Демонов? Что это за титул?»

На текущем этапе игры, игроков с титулами было крайне мало, и встречались они очень редко. Неудивительно, что Кузнец Кэйд относился к нему так уважительно. С другой стороны, изготовление какого арбалета может стоить 30 золотых? Не говоря уже о том, что Не Ян получил 40% скидку за титул «Охотник на Демонов», а это означает, что первоначальная стоимость составляла 50 золотых! Тогда насколько ценен этот арбалет? Вероятно, он стоит несколько сотен золотых! Даже 100 золотых могут обеспечить вам несколько комплектов снаряжения Темного Золота!

Реборн глубоко вздохнул. Изначально он считал себя весьма необычным, заказывая производство двуручного меча с ценой изготовления в 7 золотых. Размышляя над всем этим, он насмешливо улыбнулся. Обычный игрок будет чувствовать себя довольно хорошо, имея в кармане 10 серебряных. Кто мог знать, что как только он сравнит себя с Не Яном, 7 золотых вдруг станут не чем иным, как мелочью!

Не Ян не мог просто просидеть целый час у кузницы, это была бы огромная потеря времени. Он сообщил Кузнецу Кэйду что вернется позже, чтобы забрать арбалет. Затем, он повернулся к Реборну и слегка улыбнувшись, сказал, «Хорошо, я пойду».

«О, верно», Реборн освободился от своего изумления. Он кивнул.

«Мне тоже пора возвращаться. Мои друзья ждут меня, чтобы начать забег по подземелью».

Они оба вышли из кузницы. Не Ян направился прямо в Магазин Зелий Звездной Ночи.

Пока Реборн пристально глядел на постепенно удаляющуюся фигуру Не Яна, его лицо приняло задумчивое выражение.

...

Магазин Зелий Звездной Ночи вырос. Каждый день он заключал сделки с огромным количеством игроков. Несмотря на то, что фасад магазина расширялся несколько раз, здесь по-прежнему не хватало места. В конце концов, Не Ян выбрал два участка земли в других местах и открыл еще два магазина 2-го уровня, которые станут филиалами. Игроки, прибывающие для покупки зелий, были отправлены в два других магазина. На участке, примыкающем к Магазину Зелий Звездной Ночи, Не Ян открыл Ремесленный Магазин 2-го Уровня. В нем будут продаваться все виды ремесленных товаров... Хотя рынок все еще находился в зачаточном состоянии, в будущем, у него был большой потенциал для роста.

Закончив свои дела в Магазине Зелий Звездной Ночи, Не Ян снял еще 100 золотых. Он телепортировался в деревню Тасой и купил десять пачек Магических Бомб, готовясь к рейду в Вечный Город вместе с Тан Яо.

Хотя трата 100 золотых на Магические Бомбы могла показаться излишней, к тому моменту, когда они пройдут через все что запланировали, к ним вернется 50-60 золотых со всей добычи, которую они соберут во время прокачки. Они не будут использовать слишком много других расходных материалов, поэтому он мог все окупить, а возможно получить и больше, если они подберут один или два высококачественных предмета.

Тем не менее, во всем Калоре, только Не Ян мог позволить себе быть таким легкомысленным.

Ежедневный доход Магазина Зелий Звездной Ночи постоянно возрастал, и не было никаких признаков, указывающих на что-то кроме успешного будущего. Он станет настоящим банкоматом, с неисчерпаемым запасом денег для Не Яна.

Пока Не Ян завершал подготовку некоторых предметов первой необходимости, час почти истек. Он вернулся к кузнице Кузнеца Кэйда.

«Охотник на Демонов, Сэр, я выполнил ваш запрос. Вот ваш, только что созданный, тяжелый арбалет», с этими словами Кузнец Кэйд разместил на столе большой арбалет.

Кавалерийский Арбалет Даллахана был около 1,5 метров длиной. Основа корпуса была изготовлена из Брусков Магического Красного Дерева. В глазах любого игрока это был очень утонченный предмет снаряжения. На поверхности всех его элементов были выгравированы всевозможные виды магических рун, благодаря которым арбалет выглядел еще более впечатляющим. Прочно натянутая тонкая металлическая нить, звучала словно струна. Она была создана из Зачарованного Черного Рунического Золота, которое было известно своей упругостью. В основе ядра лежал Экстракт Огненной Эссенции. Шар багрово-красного пламени бесконечно горел внутри. Проходя через него, болт будет зачарован пылающим элементом огня.

Кавалерийский Арбалет Даллахана также требовал высокоуровневых болтов. Обычные будут просто распадаться, попадая в небольшой пламенный шар. Как минимум, Не Яну придется купить в магазине NPC комплект болтов по цене в 1 золотой или выше.

Будь этот тяжелый арбалет немного больше, он бы начал походить на баллисту, используемую для защиты городов и замков. Его огромный размер действительно устрашал.

Не Ян приложил все силы, чтобы поднять этот арбалет, но он едва смог стащить его со стола. Он действительно весил 25 килограмм! С его нынешней Силой, он не мог его использовать.

Он изучил свойства.

Кавалерийский Арбалет Даллахана (Полулегендарный)

Требования: 800 Силы

Свойства: Атака 307-327, 30% шанс нанести 3-х кратный критический урон, + 100 Огненного урона, 5 выстрелов

Дальность: 52 метра

Скорость стрельбы: 25

Вес: 25 кг

Ограничения: Вор, Паладин, Воин

Сила атаки была хорошей, да и дальность весьма впечатляющей. Если он остановится с этим арбалетом в одном месте, то будет, словно мобильная башня с лучниками. Еще лучше то, что его убийственная мощь была весьма значительной.

Очень жаль, что у него было такое крутое требование в 800 Силы.

Полностью силовой Берсерк, вложивший все свои очки в Силу, изучивший кучу пассивных навыков на Силу, и оснастивший себя полным набором снаряжения для повышения Силы, улучшив предметы вставленными в сокеты Самоцветами Силы, все равно будет вынужден ждать достижения 50-го уровня, чтобы достичь 800 Силы.

Что касается Вора, стремящегося достичь 800 Силы на 50-м уровне? Это было практически невозможно, если только игроку не повезло получить полный комплект божественного снаряжения.

Не Ян убрал Кавалерийский Арбалет Даллахана в свою сумку.

«Подержу его пока тут. Позже я придумаю способ его снарядить».

Он забрал чертеж арбалета у Кузнеца Кэйда.

Выйдя из Кузницы Кэйда, Не Ян почувствовал себя посвежевшим. Наконец-то он получил свое собственное Полулегендарное оружие. В прошлой жизни, у него никогда не было ни одного Полулегендарного предмета. В то время он мог только с завистью смотреть на людей, которые демонстрировали свойства своего божественного снаряжения на официальных форумах.

Глава 192 – Массовое истребление.

С только что созданным Кавалерийским Арбалетом Даллахана, Не Ян отправился к своему личному хранилищу, чтобы получить Воровской сет Вечной Ночной Тишины 20-го уровня, который он приобрел в сделке с Увядшим Листом. Он послал сообщение Тан Яо, [ Возвращайся в Калор. Я возьму тебя на прокачку. ]

[ Наконец-то! Я чуть было не спятил, истребляя Чешуйчатых Лягушек! ]

Услышав, что Не Ян хочет взять его на прокачку в другое место, Тан Яо был очень взволнован. Он активировал Свиток Возврата и переместился в Калор.

Через некоторое время Не Ян встретился с Та Яо в зоне перемещения.

«Где Яо Яо и Сан? Разве они не пришли с тобой?» спросил Не Ян, увидев что Тан Яо был один.

«Нет, они сказали, что не хотят тянуть нас вниз. В любом случае, они оба и сами могут охотиться на Чешуйчатых Лягушек».

Не Ян на минуту задумался. Если Яо Яо и Сан отправятся вместе с ними, опыт, разделяемый между четырьмя игроками, будет довольно скудным. Им действительно лучше охотиться самостоятельно. На их текущем уровне опыт от Чешуйчатых Лягушек по-прежнему был неплох. Хотя расходы материалов были высокими, и им постоянно приходилось тратить деньги на пополнение запасов Порошка Дыма, стоимость собираемой ими добычи полностью компенсировала все издержки. Кроме того, если они продадут лишнее снаряжение в гильдию, Гу Хуай, несомненно, выдаст им справедливую компенсацию.

«Тоже неплохо. Думаю, прокачка на Чешуйчатых Лягушках их не замедлит».

«Яо Яо хочет привести Ю Лан и вместе с ней её команду. Она хочет помочь им с повышением уровней».

Не Ян кивнул. После столкновения с Победоносным Возвращением у Леса Чёрного Пламени, игроки команды Ю Лан стали преданными членами Племени Невероятных Людей. Повышение их общего уровня было равносильно усилению самой гильдии.

«Иди и подготовься. Мы скоро отправляемся», сказал Не Ян. Список лидеров показывал, что Хевен Брэйкер уже достиг 26-го уровня. Он не был уверен, насколько сильно Хевен Брэйкер отставал по опыту, но ему определенно нельзя было позволять превзойти Тан Яо.

«Верно! Я буду готов через минуту!» Тан Яо оставил всю собранную им добычу в сокровищнице гильдии, после чего побежал в Магазин Зелий Звездной Ночи, чтобы пополнить расходные материалы, а затем в обычный магазин, чтобы купить несколько Свитков Возврата.

Как только Тан Яо вернулся, они оба вошли в точку перемещения Калора. Каждый из них потратил 15 серебряных на телепорт в город Кементо.

Когда они прибыли, город был практически пуст, за исключением нескольких NPC, идущих по главной улице. Для большей части нынешних игроков все карты в окрестностях города были слишком сложными, поэтому очень немногие игроки, если таковые вообще были, имели в данный момент причины на его посещение.

В прошлой жизни Кементо был самым процветающим местом для торговли драгоценными камнями. Рядом было несколько высокоуровневых карт богатых драгоценными камнями, особенно Вечный Город. Здесь производилось наибольшее количество высококачественных драгоценных камней. Почти каждый день толпы Ювелиров съезжались в это место, чтобы скупить все драгоценные камни.

Они вдвоем покинули Кементо, и, двигаясь на юг, оказались на открытых равнинах. После десятиминутного путешествия, перед их глазами предстал великолепный золотой замок.

Тан Яо изумленно ахнул. Этот золотой замок поражал сильнее, чем центральный район Калора! Он простирался на огромную территорию, а в центре был высокий, величественный купол, отражающий ослепительное сияние солнца.

Вечный Город был пережитком Темной Эры. Совершаемые драконами зверства вынудили множество рас искать способы обеспечить себе защиту. Для защиты своего народа они возвели неприступные крепости и мощные автоматоны. Даже на пике господства драконьей расы, основные силы драконов не смогли захватить этот замок, в результате чего он стал известен как Вечный Город.

С уходом Темной Эры, люди получили контроль над этой землей. Гоблины – её подлинные обитатели, подверглись изгнанию из-за своей уродливой внешности. Хотя ранее Вечный Город оставался неприступным, изобретательность человеческого ума была безгранична. Поднявшись на грифонах в небо, они опустили на город ядовитый туман, впитавшийся в землю и истребивший всех до единого гоблинов.

Когда одна раса покоряла другую, это сопровождалось только безжалостным лишением жизни. Беспощадные поступки не ограничивались только драконами.

Такова была история Вечного Города.

Однако для игроков это была просто карта 40-го уровня, порождающая Механических Големов – монстров механического типа.

Не Ян и Тан Яо прибыли прямо к входу в Вечный Город. Плотно закрытые шестиметровые ворота излучали тяжелое, удушающее давление.

Не Ян приложил все силы, чтобы открыть ворота. Внутри города были открытые улицы, достигающие в ширину десяти метров. Иногда он замечал один или два растянувшихся по земле скелета, размером примерно с ребенка. Это были останки гоблинов, когда-то населявших это место. В своем вечном покое, они проклинали убивших их людей.

«Оставайся здесь. Я все сделаю, буду сам агрить и уничтожать», проинструктировал Не Ян. В уничтожении Механических Големов он мог полагаться только на Магические Бомбы. Низкая скорость Тан Яо делает его неподходящим для этих задач, а его заклинания не оставят на них даже царапины. Проще говоря, его единственной задачей было просто присосаться к опыту.

«Как мы получим Заряженное Ядро Аркан Кристалла, о котором ты говорил?» спросил Тан Яо.

«Оно не падает с обычных Механических Големов. Время от времени среди них появляется Синий Голем, но он не 40-го, а 50-го уровня. С него выпадает Заряженный Кристаллический Осколок, а чтобы создать Заряженное Ядро Аркан Кристалла, нам нужно собрать сотню таких осколков».

«Разве это не слишком просто?»

Не Ян покачал головой. «Во внешнем кольце Вечного Города есть всего сто тридцать Синих Механических Големов. Они не будут возрождаться после убийства, поэтому найти сотню будет сложно. Мы также должны учитывать, что Синие Механические Големы имеют в три раза больше здоровья, чем обычные Механические Големы. За день мы сможем получить лишь часть Заряженных Кристаллических Осколков. Что же до того, сможем ли мы найти сотню, это будет завесить от нашей удачи».

Другой вариант – убить Легендарного Механического Голема, но это было существо эквивалентное Классу Лорд. Пока он отложил эту мысль в сторону.

Отправляясь, Не Ян активировал Скрытность. Вскоре он обнаружил на расстоянии друг от друга шесть групп Механических Големов, в каждой примерно от двадцати до тридцати машин.

Почти все были сделаны из сероватого металла. Сконструированные в форме, несколько походящей на барабан, это были машины из далекой, ушедшей эпохи. Они были высокими, неповоротливыми, и довольно медлительными. В общей массе отчетливо выделялось несколько Синих Големов.

Он изучил их Непостижимым Озарением.

Серый Железный Механический Голем: Уровень 40

Здоровье: 3 000/3 000

Синий Бронированный Механический Голем: Уровень 50

Здоровье: 8 000/8 000

Встретить Синих Бронированных Механических Големов можно было только в том случае, если вы вошли в Вечный Город в числе самых первых. Падающий с них лут был довольно хорош, однако после того как карта была исследована они исчезали. При первом убийстве с Легендарного Механического Голема выпадало целое Заряженное Ядро Аркан Кристалла, однако при последующих его появлениях этого не происходило. В целом, на всей карте было всего два Заряженных Ядра Аркан Кристалла.

Все местные монстры были механического типа, и более того, Элитные Механические Големы появлялись только в центральном районе. Таким образом, внешний район был лучшим местом для тренировки и использованием Магических Бомб.

Не Ян осторожно приближался к группе Механических Големов, пока не оказался в радиусе стрельбы. Он достал свой арбалет и выстрелил в одного из них.

\*Динь! Динь! Динь!\*

Три болта поразили одну и ту же цель.

-1

-1

-1

Неожиданное нападение Не Яна потревожило всю группу из более чем двадцати Механических Големов. Они бросились на обидчика, желая раскатать его в мясную пасту. В конце концов, они оставались монстрами 40-го уровня, и пускай, по сравнению с другими монстрами того же уровня, считались медленными и неуклюжими, они были лишь немного медленнее чем он.

Не Ян стремительно убегал. Оказавшись рядом с другой группой Механических Големов, он вновь выстрелил серией болтов, также утянув их за собой. Таким образом, он продолжал непрерывно собирать на себя агро. В конечном счете, он собрал почти три или четыре сотни Механических Големов в плотно упакованную, гоняющуюся за ним толпу.

«Матерь Божья!» закричал Тан Яо, увидев чудовищную массу металлических цилиндров позади Не Яна.

Не Ян успешно вел Механических Големов по открытым улицам. Он обернулся и выбросил из руки предмет, похожий на черный металлический шар. Он взлетел высоко, изображая параболу, а затем упал прямо в толпу.

\*Буум!\*

Магическая Бомба взорвалась, сея кругом хаос, чудовищная волна пламени поглотила сотню ближайших Механических Големов. Пламя исчезло так же быстро как появилось, оставив после себя лишь столб черного дыма. Эта сцена была весьма захватывающей.

-600, -600, -600 ...

Плотные ряды значений урона затмили небо. Механические Големы, попавшие в радиус взрыва, были обожжены дочерна, словно покрылись слоем сажи.

Агро Механических Големов усилилось, они яростно преследовали свою цель. Увидев, что кулдаун Магической Бомбы завершился, Не Ян вновь обернулся и бросил еще одну.

Магическая бомба упала с неба.

\*Буум!\*

Еще один взрыв пронесся через толпу Механических Големов.

Каждый раз, когда кулдаун Магической Бомбы откатывался до нуля, Не Ян кидал следующую. Третья, четвертая, и наконец, пятая бомба угодила в толпу монстров.

\*Буум!\*

Взрыв превратил Механических Големов в устилающие землю кучи металлолома.

Погибло примерно семьдесят Механических Големов. На Не Яна хлынул поток опыта, его окутали две вспышки яркого света, сопровождаемые звоном двух отчетливых системных сигналов. Он просмотрел информацию своего персонажа. Он дважды получил повышение, достигнув 21-го уровня!

«Твою мать! Так много опыта!» взволнованно воскликнул Тан Яо. Он сразу перескочил с 26 на 27 уровень, и заполнив шкалу опыта еще на 37%.

Механические Големы имели очень высокие показатели здоровья и защиты, и изначально были монстрами, за которых давали много опыта. В результате, когда Не Ян и Тан Яо убивали их на таких низких уровнях, получаемый ими опыт становился просто до смешного высоким. Кроме того, они убивали их большими группами. Обычный человек вряд ли сможет вообразить себе взрывную скорость их прокачки!

Одна за другой бомбы взмывали в небо, но только для того, чтобы упасть обратно на землю.

\*Буум! Буум! Буум!\*

Взрывы сотрясали внешний район Вечного Города. Словно осенний ветер, сметавший опавшие литья, всё, что осталось от толпы Механических Големов, это куски искореженного металла.

Не Ян поднялся до 23 уровня, а Тан Яо прорвался на 28 уровень.

«Пошли собирать добычу», сказал Не Ян застывшему от изумления Тан Яо и проверил свою сумку. Он потратил только тридцать девять Магических Бомб. У него по-прежнему их было предостаточно. Это была только закуска!

Тан Яо безучастно смотрел на свой уровень. С тех пор как он узнал, что Не Ян тоже играет в Conviction, ему довелось наблюдать как он совершает один безумный поступок за другим. В определенной степени он уже успел к этому привыкнуть, но даже так, ему все еще было трудно во все это поверить. Он гриндил Чешуйчатых Лягушек два дня подряд, так и не получив ни одного повышения, а теперь, за считанные минуты, поднялся с 26 на 28 уровень? Что за безумная скорость прокачки! Он практически представлял себе реакцию на лице Хевен Брэйкера. Этот невезучий парень отчаянно пытался повысить свой уровень, и когда он уже почти достиг своей цели, противник неожиданно взлетел на два уровня, снова увеличив разрыв. Насколько же деморализующим будет для него этот удар?

Глава 193 – Кристалл Эволюции.

«Ты можешь идти и искать лут. Я собираюсь распределить очки характеристик», сказал Не Ян, изучая результаты своей работы. Останки разрушенных Механических Големов заполнили улицы, растянувшись перед ним почти на шестьдесят метров, с множеством разнообразных предметов, разбросанных между обломками металла.

«Хорошо», ответил Тан Яо. Он переворачивал каркасы Механических Големов, подбирая выпавшую добычу.

Не Ян просмотрел страницу своего персонажа. Он мог распределить 9 очков характеристик и 3 очка навыка. Без всяких колебаний он вложил все 9 очков в Ловкость, доведя её до 137 очков. Ему нужно было еще 23 очка, чтобы поднять ловкость до 160. Скоро он сможет экипировать Ядовитое Алое Кольцо и тем самым получит еще одно значительное повышение для силы атаки.

«Инкрустация пары Самоцветов Ловкости должна помочь».

Что касается 3 очков навыка, Не Ян вложил их в Среднюю Маскировку, Продвинутую Меткость и Продвинутое Владение Вторым Оружием. С повышением ранга эффекты специализации стали более значительными. Например, Маскировка ослабляла эффективность вражеского Восприятия, значительно усложняя его обнаружение. В целом, игроки, имеющие только 20-30 очков Восприятия, будут совершенно неспособны почувствовать его в режиме Скрытности. Владение Вторым Оружием добавило 30% силы атаки вторичного оружия к первичному, что позволит ему наносить еще больший урон. Наконец Меткость увеличила силу атаки стрелковым оружием на 10% и повысила скорость стрельбы из арбалета или лука.

Распределив очки характеристик и навыков, Не Ян присоединился к Тан Яо в сборе лута. Они оба были похожи на мусорщиков, копошащихся в груде обломков, изредка наклоняясь к земле, чтобы подобрать что-нибудь стоящее.

Вскоре вся добыча была собрана.

«Я нашел пять Заряженных Кристаллических Осколков. Что у тебя?» спросил Тан Яо. Он заметно беспокоился о количестве собранных осколков.

«Я нашел два фрагмента», ответил Не Ян. Первая волна мобов дала им в общей сложности семь Заряженных Кристаллических Осколков.

Не Ян передал свои фрагменты Тан Яо. Всего за одну волну они собрали уже семь фрагментов. Это был довольно приличный прогресс, однако чем больше осколков было собрано, тем сложнее становились их поиски, потому что Синие Бронированные Механические Големы не возрождались.

«Отлично! У нас уже семь!» взволнованно сказал Тан Яо; его надежда быстро расцвела.

Не Ян сортировал добычу. Они получили довольно неплохой улов, несколько Самоцветов Жизни (2) и Самоцветов Силы (2), несколько предметов Серебряного снаряжения 40-го уровня и тому подобное. Он подсчитал, что общая стоимость всех этих предметов составляет около 15 или 16 золотых.

Магические Бомбы для уничтожения первой волны Механических Големов обошлись ему в 19 золотых, так что, в общем, он потерял всего 3-4 золотых. Но опять же, эти расходы позволили ему и Тан Яо подняться на четыре и два уровня соответственно. Такой обмен можно считать весьма выгодным.

«Приготовься. Я собираюсь агрить следующую волну», сказал Не Ян. Даже если Магических Бомб в его сумке хватит всего на четыре раунда, для Не Яна этого было более чем достаточно.

Пока Не Ян и Тан Яо лихорадочно прокачивались, снаружи поднялся дикий шум. Временно прибывавший в застое Йонг Спэрроухоук вновь взлетел в уровне, оставив Хевен Брэйкера далеко позади. Однако, по сравнению с первым разом, реакция игрового сообщества была относительно спокойной. Все уже привыкли к ненормальной скорости прокачки Тан Яо. Пускай люди и были удивлены, никто не побежал на официальные форумы, чтобы от имени Хевен Брэйкера глупо обвинять его в читерстве. Что думали о лидерах другие игроки? Ну, это уже их личное дело.

Тан Яо вызвал еще одну волну безумной прокачки среди топовых игроков, с той лишь разницей, что в этот раз многие из них провели собственные исследования о том, как организовать уничтожение значительно превосходящих по уровню мобов. Конечно, это обходилось очень дорого, но здесь также имелся потенциал для значительной прибыли. Даже некоторые игроки из числа лидеров обратили свое внимание на прокачку путем охоты на превосходящих по уровню монстров. Бонусный опыт был слишком желанным, чтобы его упускать. С Тан Яо в качестве примера, они были крайне мотивированны. Однако удача и невезение всегда шли рука об руку. Некоторые погибли, потеряли уровни и свои позиции в списке лидеров, пока другие взлетали вверх и пробивали себе дорогу в лидеры.

Что же до Не Яна – ему все это было совершенно безразлично. Вместо этого он продолжал истреблять Механических Големов вместе с Тан Яо.

Не Ян собрал и вел за собой внушительную орду из четырех или пяти сотен Механических Големов. Он бросал в небо одну Магическую Бомбу за другой, прежде чем они падали прямо в толпу.

\*Буум! Буум! Буум!\*

Механических Големов просто смело взрывами. Словно убранная пшеница, более сотни машин начали рушиться на землю, пока не осталось не одной.

Обильный опыт заставил Не Яна взмыть до 26 уровня, а Тан Яо достиг 29 уровня.

Не Ян снова вложил все свободные очки характеристик в Ловкость, доведя её до 146. До его цели оставалось еще 14 очков, однако получение этих недостающих очков не представляло для Не Яна большой проблемы. Ему просто нужно заменить часть экипировки или инкрустировать один или два Самоцвета Ловкости.

Уничтожив Механических Големов, Не Ян и Тан Яо снова начали искать добычу среди груды металлолома. Со второй волны Механических Големов они собрали шесть осколков.

«Эй, Не Ян! Посмотри сюда, как думаешь что это такое?» взволнованно спросил Тан Яо. Из остатков Механического Голема он поднял ярко сияющий голубой кристалл размером с большой палец руки. Из-за Заряженных Кристаллических Осколков он уделял особое внимание всему, что хотя бы отдаленно напоминало кристалл.

Не Ян на мгновение застыл, тупо уставившись на кристалл между пальцами Тан Яо, а затем мгновенно впал в экстаз.

Каждый тип энергетического кристалла был чрезвычайно редким и дорогим. Часто они имели довольно уникальное применение, такое как Заряженное Ядро Аркан Кристалла.

Частота выпадения энергетических кристаллов составляла всего лишь один к пятидесяти тысячам, на всей территории Вечного Города. Когда здесь охотятся десятки тысяч игроков, энергетический кристалл может выпадать раз в несколько недель. Тем не менее, удачливый игрок, получивший его в свои руки, мгновенно станет богачом. Денег, которые такие игроки зарабатывали при продаже, было достаточно, чтобы приобрести полный набор снаряжения Темного Золота с дополнительными улучшениями. Это было равносильно выигрышу 5 000 000 юаней в реальной жизни!

Энергетические кристаллы классифицировались по цвету, красный – наиболее часто встречающийся кристалл самого низкого сорта. Что касается синих энергетических кристаллов, они были крайне редкими и оценивались в несколько раз выше, чем красные. Еще выше были фиолетовые энергетические кристаллы, однако они встречались реже, чем снаряжение Легендарного ранга.

Они зачистили только две волны Механических Големов. Кто бы мог подумать, что им выпадет синий энергетический кристалл?

Не Ян не мог не издать радостного вздоха. Быть первым исследователем карты оказалось действительно очень выгодно.

«Позволь мне взглянуть», сказал Не Ян.

Тан Яо передал энергетический кристалл и Не Ян изучил его свойства.

Кристалл Эволюции (Одноразовое Применение): Позволяет призванному существу навсегда овладеть энергией эволюции.

Ниже была целая куча информации относящейся к кристаллу, включая информацию о том, как его использовать.

Это действительно был Кристалл Эволюции! Не Ян не мог не поразиться своей удаче. Это был один из самых редких типов энергетических кристаллов. С его помощью призванные существа могут подвергнуться качественному изменению, даровав им начальный уровень интеллекта и бессрочную продолжительность призыва.

Например, накормив Кристаллом Эволюции Аркан Фею, произойдет трансформация, позволяющая существу развить случайно выбранную способность. Однако использовать его таким образом – напрасная трата, потому что Аркан Фея уже имела бессрочный призыв.

Если Не Ян использует Ритуал Нежити, чтобы взять под контроль монстра-нежить, и скормит ему Кристалл Эволюции, монстр получит бессрочный призыв. Однако поскольку уровень призванного существа не может быть повышен, было довольно глупой идеей использовать Кристалл Эволюции на низких уровнях. Лучше всего было найти питомца, способного повышать свой уровень.

В прошлой жизни кто-то скормил Кристалл Эволюции питомцу-богомолу. Это привело к его эволюции в печально известного Призрачного Богомола, обладающего Скрытностью, и способностью таиться в засаде подобно Вору. Тогда это было ужасающее существо.

Цена Кристалла Эволюции останется высокой даже на более поздних этапах игры. Не нужно было беспокоиться о том, что он утратит свою ценность.

«Может ли этот предмет возродить мою Аркан Фею?» с проблеском надежды спросил Тан Яо. Он надеялся, что Кристалл Эволюции окажется таким же, как Заряженное Ядро Аркан Кристалла, обладающее способностью возродить призванное существо.

«Нет», покачал головой Не Ян.

«Ах, тогда забудь об этом. Можешь забрать его», сказал Тан Яо. Он нисколько не интересовался Кристаллом Эволюции, и даже не допускал мысли о том, чтобы накормить им свою Аркан Фею.

Не Ян задавался вопросом, получит ли он в будущем шанс использовать Кристалл Эволюции. В конце концов, такие вещи как питомцы были слишком редкими. Из тридцати-сорока тысяч игроков, возможно только один или два являлись их владельцами. На данный момент у него не было никаких мыслей об использовании его на призванном существе, поскольку большинство из них невозможно было прокачать. Только если в его руки каким-то образом попадет чрезвычайно редкое призываемое существо, он рассмотрит возможность применить Кристалл Эволюции.

Не Ян убрал Кристалл Эволюции в свою сумку. Несмотря на то, что в этой поездке он потратил 100 золотых, жалеть было не о чем, потому что ценность Кристалла Эволюции намного превосходила эту сумму. Он никоим образом не уступал Полулегендарному предмету.

Зачистив еще три волны Механических Големов, Тан Яо достиг 30-го уровня. Он распределил свои очки, не задумываясь. До достижения 60-го уровня, он хотел вкладывать 4 очка в Интеллект и 1 очко в Концентрацию.

Что касается Не Яна, он просто прорвался до 29-го уровня. Поскольку почти весь урон наносил исключительно он, ему доставалась большая часть опыта.

Он полностью израсходовал все 200 Магических Бомб. Не осталось ни одной.

Помимо Кристалла Эволюции оценочная стоимость всех остальных добытых ими вещей составляла около 80 золотых. Конечно, это не значит, что они могли моментально обратиться в деньги.

«Мы собираемся купить еще магических бомб для прокачки?» спросил Тан Яо. Такой способ прокачки был несомненно быстрым, но также он был чертовски дорогим!

Если они продолжат таким образом сжигать золото за уровни, Магазин Зелий Звездной Ночи быстро разорится.

«Сколько у тебя осколков?» спросил Не Ян.

«Тридцать шесть», ответил Тан Яо, заглянув в свою сумку. Его по-прежнему ожидал долгий путь.

«Конечно, мы будет продолжать. Я возвращаюсь в магазин. Там должно быть достаточно денег, чтобы обеспечить нас на сегодняшний день», ответил Не Ян. Возрождение Аркан Феи Тан Яо по-прежнему оставалось важным вопросом. Потраченные деньги всегда можно было вернуть. Фактически, когда он нашел Кристалл Эволюции, они получили немного больше, чем потратили. Что касается возможной нехватки средств в будущем, у него все еще было множество способов получить прибыль.

Как раз когда они уже собирались вернуться, чтобы закупить побольше Магических Бомб, им пришло срочное сообщение. Что-то случилось в штаб-квартире гильдии! В сердце Не Яна закралось неясное чувство тревоги.

Глава 194 – Решение!

Не Ян и Тан Яо достали Свитки Возврата и отправились в Калор. Выйдя из точки перемещения, они сразу поспешили в штаб-квартиру.

В зале заседаний собрались Гу Хуай и множество других важных членов гильдии. Когда они прибыли, все встали в знак приветствия.

Не Яна и Тан Яо встретила примерно дюжина членов гильдии, включая Респлендент Блейдлайта, Лидер Янг Севена, Ундаинг Скоундрела и Блу Ярн Трэда. У всех были мрачные лица, было ясно, что ранее они обсуждали что-то неприятное.

«Парни, вы вернулись!» Гу Хуай вышел вперед, чтобы поприветствовать их.

«Что случилось?» спросил Не Ян. Гу Хуай не стал бы так срочно звать его назад, не будет дело чрезвычайно важным.

«Это Беспрепятственные. Я не знаю как, но они обнаружили местонахождение нашей элитной команды и послали отряд из более чем тысячи игроков, чтобы их окружить. Мы потеряли восемнадцать человек. К счастью Блейдлайт и Янг Севен оставались настороже и сумели сбежать, благодаря защите других игроков», объяснил Гу Хуай.

Узнав, что элитная команда попала в засаду, он немедленно известил Не Яна и Тан Яо. Кроме того, он отправил большое количество членов гильдии, чтобы спасти группу Блейдлайта, но было уже слишком поздно. Команда из двадцати игроков, окруженная более чем тысячей врагов, не имела ни единого шанса. Битва закончилась быстро и без каких-либо фанфар. Только по счастливой случайности Блейдлайт и Янг Севен смогли выбраться оттуда живыми.

Лицо Не Яна стало мрачным. Потеря 90% элитной команды была страшным ударом, ведь каждый член команды является драгоценным сокровищем гильдии! Под руководством Блейдлайта и Янг Севена они демонстрировали великолепные достижения, однако этот инцидент отбросит их, по крайней мере, на полнедели.

«Был ли кто-нибудь из команды убит, будучи заклейменным красным именем?» спросил Не Ян. Если кто-то из них погиб имея статус PK, это значит, что он потерял все снаряжение, а это еще более удручающий результат. Это было равносильно потере члена элитной команды!

«Нет. К счастью Блейдлайт и Янг Севен проявили сдержанность. Они не позволили другим членам команды атаковать первыми».

Хорошо что в основную команду не проникли кроты, иначе могла повториться ситуация произошедшая у Леса Черного Пламени и им нанесли бы еще больший урон. Но даже так, потери по-прежнему были значительны.

Не Ян дымился от гнева. Он не стал выступать против Беспрепятственных, чтобы не искать неприятностей, но теперь они сами постучались в его дверь. Он не позволит им легко отделаться!

«Это наша вина. Этого бы не случилось, заметь мы признаки засады раньше», сказал Ёнг Севеен, подразумевая себя и Блейделайта, двух лидеров команды. Когда он вспомнил товарищей по команде, которые отдали свои жизни ради его защиты, он не мог не ощутить боли, тисками сжимающей его сердце. Они приложили огромные усилия, чтобы обеспечить каждого члена команды наилучшим снаряжением. Кто мог знать, что в итоге оно попадет в руки Беспрепятственных? Он просто не мог не винить себя.

«Это проблема возникла из-за меня. Я не ожидал, что Хей Жуо выступит против нас», сказал Блейделайт. Ему следовало ожидать такого результата, ведь он отнял у Хей Жуо столько людей. Какой еще реакции он мог ожидать? Было бы странно, если бы Хей Жуо его не возненавидел. Однако поскольку Племя Невероятных Людей было намного сильнее, чем Беспрепятственные, он ошибочно полагал, что здравый смысл не позволит Хей Жуо предпринять что-нибудь агрессивное, например, устроить засаду. Так что Блейделайт никогда не считал его серьезной угрозой.

«Что произошло, то произошло. От самобичевания толку не будет. Однако этот вопрос не так прост, как кажется!» В глазах Не Яна вспыхнул холодный свет. Кто бы ни выступил против его людей, пусть даже не надеется, что он склонит перед ними свою голову! Как глава гильдии, он был обязан разрешить эту проблему.

«Я только что получил сообщение о том, что Беспрепятственные присоединились к Победоносному Возвращению в качестве зависимой гильдии!» объявил всем Гу Хуай.

«Неудивительно, что они действовали так самонадеянно!»

Не в силах и дальше держать себя в руках, Ундаинг Скоундрел выпалил, «Босс, мы должны пойти и достать этих ублюдков!»

Он дружил с несколькими членами элитной команды, и все они погибли во время засады!

«Успокойся. Давай послушаем, что скажет босс», успокаивающе произнес сидящий рядом с ним Блу Ярн Трэд.

От такого откровения Не Ян невольно сморщил брови. Даже по самой скромной оценке, у Беспрепятственных было не менее 20 000 человек. Хотя их нельзя было назвать очень мощными, отчасти потому, что Блейделайт увел с собой почти всех высококлассных игроков, но силу 20 000-30 000 человек тоже нельзя было недооценивать. Если все они окажутся под крылом Победоносного Возвращения, это определенно повлияет на будущий расклад сил.

Гу Хуай и остальные смотрели на Не Яна, ожидая его решения.

Только сейчас Блу Ярн Трэд и Ундаинг Скоундрел ощутили изменившуюся в зале заседаний атмосферу. Похоже что единственным человеком который определял будущее гильдии был Не Ян.

«Что мы будем делать? Должны ли мы объявить Беспрепятственным войну?» спросил Гу Хуай.

Основная команда гильдии была практически уничтожена. Если они не ответят, для всего мира это будет признаком их слабости. Однако объявление полномасштабной войны означало, что им придется задействовать значительное количество ресурсов и живой силы для борьбы с силами Беспрепятственных. Более того, он имел абсолютную уверенность, что Победоносное Возвращение также примет участие. При таком сценарии развитие гильдии будет полностью остановлено.

Даже Победоносное Возвращение не смели сгоряча начинать войну с другой гильдией, что уж говорить о Племени Невероятных Людей. Сейчас настало время для быстрого расширения. Начав войну, они нанесут ущерб будущему гильдии! Кроме того, даже если они выиграют, Беспрепятственные все равно не будут полностью уничтожены.

Все члены Племени Невероятных Людей с тревогой ожидали решения лидеров. После подобного унижения они больше не хотели молча это терпеть. Этот вопрос нельзя просто проигнорировать!

Выступи против них Хевен Брэйкер, они могли бы сдерживаться и дальше. В конце концов, Победоносное Возвращение была сильнейшей гильдией в Калоре и обладала колоссальным влиянием. Все пришли к общему согласию, что проявив сдержанность сейчас, неизбежно придет день, когда они смогут сбросить их с вершины. Однако кем были Беспрепятственные? Обыкновенной маленькой гильдией! Если даже такие небольшие гильдии могли при первом желании нагадить им на головы, не опасаясь никакого возмездия, то какой резон оставаться в такой гильдии!?

Решение Не Яна окажет непосредственное влияние на будущее всей гильдии.

«К нам проникли кроты из Беспрепятственных. Они смогли устроить нам засаду, потому что мы не предприняли достаточных мер предосторожности, чтобы защититься от чего-то подобного. Должны ли мы предоставить такое объяснение членам гильдии?» спросил Янг Севен. Он понимал, что начинать войну с Беспрепятственными было бессмысленной затеей. Это просто затянет их в еще более глубокую яму. Группа для окружения Беспрепятственных уже была отправлена, поэтому ситуация могла обостриться в любой момент.

«Не нужно!» покачал головой Не Ян. Это было не лучшим решением. Победоносное возвращение внимательно следило за ситуацией. Если Племя Невероятных Людей попытается переждать этот шторм, они перейдут в наступление, убедившись, чтобы об их трусости узнали во всех уголках игрового сообщества. Вывод следовал только один: низкоуровневые члены гильдии потеряют всякое уважение к лидерам.

«Все, посмотрите на форумы!» сказал Гу Хуай. После инцидента он уделял пристальное внимание игровым форумам. В новой теме появилось видео с игроками Беспрепятственных, окружающих и убивающих членов элитной команды Племени Невероятных Людей. Под видео был заголовок с провокационными словами:

[ Племя Невероятных Людей, у вас есть яйца чтобы сразиться с нами? ]

«Твари! Нирвана Флэйм, давай уничтожим их!» Тан Яо больше не мог сдерживаться.

«Где сейчас Беспрепятственные?» спросил Не Ян.

«Согласно полученной мной информации, силы Беспрепятственных находятся в Лесу Обжигающего Огня, организовав там группу для повышения уровней. Скорее всего, они ждут нас! Наши люди больше не могут терпеть, особенно те, кто ранее был частью Беспрепятственных. Они призывают нас разрешить им отправиться туда и свести счеты. Я сказал командирам групп успокоить своих подчиненных, сидеть спокойно и ждать твоих приказов», ответил Гу Хуай.

«Обратите внимание на людей, которые пытаются устроить переполох. Когда все это закончится, изгоните их из гильдии», сказал Не Ян. Они наверняка были засланы Хей Жуо, чтобы спровоцировать членов гильдии на агрессивные действия, однако разбираться с ними в такое неспокойное время было нецелесообразно. Это могло подождать до тех пор, пока вопрос не будет урегулирован.

«Скорее всего, это план Хевен Брэйкера», – сказал Блейдлайт. Он хорошо понимал характер Хей Жуо. Он был человеком, который без выгоды для себя даже пальцем не шевельнет. Без обещанной Победоносным Возвращением выгоды, он определенно не стал бы выступать против Племени Невероятных Людей.

«Если Победоносное Возвращение тянет за ниточки из-за кулис, то неважно какие мы отправим силы, все будет бесполезно. Вместо этого мы можем окончательно оказаться в ловушке», сказал Гу Хуай. Однако если они не отреагируют на провокацию, устроенную Беспрепятственными в Лесу Обжигающего Огня, это будет равносильно признанию того, что Племя Невероятных Людей решило проглотить унижение. С этого момента члены гильдии больше не смогут даже просто прилюдно поднять голову.

Это было ужасным оскорблением!

Не Ян холодно улыбнулся. Организовав такой отвратительный заговор, Хевен Брэйкер полностью подтвердил свою репутацию. Тем не менее, Племя Невероятных Людей не будет сидеть без дела, ожидая пока их подстрелят словно зазевавшуюся утку.

Не Ян проанализировал ситуацию. В данный момент Племя Невероятных Людей оказалось между молотом и наковальней. Если они объявят войну, мобилизованные ими силы будут в одно мгновение проглочены Победоносным Возвращением. Но как они могут отказаться от сражения? Из-за устроенной в Лесу Обжигающего Огня провокации Беспрепятственных, все взгляды сейчас были направлены на них.

Возможно Священная Империя, Сапфировый Храм и Альянс Безумного Сражения также наблюдали, как Племя Невероятных Людей разберется с этой проблемой. Просить их присоединиться к битве было совершенно невозможно. Их отношения с Не Яном все еще не вышли на достаточный для этого уровень.

У Племени Невероятных Людей не было внешней поддержки!

«Лес Обжигающего Огня, дайте-ка подумать...» пробормотал Не Ян. Он был очень хорошо знаком с этой картой. Она имела карстовую местность с многочисленными скальными образованиями. Это был лесистый район, заполненный железными деревьями и обитающими среди них монстрами 25-го уровня. Под землей был огромный подземный мир, известный как край смерти. Там обитали Летающие Гадюки 25-го уровня, скрывающиеся в темных углах и расщелинах. Они атаковали в тот момент, когда их меньше всего ожидали, и делали это группами. Если вас укусят, ваше тело будет полностью парализовано. По этой причине, очень немногие игроки осмеливались ходить туда для прокачки. В подземный мир вело в общей сложности семь проходов, каждый из которых был хорошо замаскирован.

У Не Яна внезапно возникла очень рискованная идея.

«Лес Обжигающего Огня!»

Не Ян обратился к Гу Хуаю и сказал, «Попроси кого-нибудь сходить в Магазин Зелий Звездной Ночи и взять немного Зелья Анти-Паралича. Скажи им, чтобы поспешили!»

«Сколько нам нужно?»

«Ста флаконов должно быть достаточно».

«Этого действительно хватит?» удивился Гу Хуай.

Не Ян кивнул, «Этого достаточно».

Он повернулся к остальным людям в комнате и спросил, «Кто-нибудь из вас хочет устроить резню Беспрепятственных вместе со мной?»

«Я!» Закричал Тан Яо.

«Да!» Также присоединился Ундаинг Скоундрел.

«Я тоже!»

Сидящие в комнате игроки вызывались с большим энтузиазмом.

Глава 195 – Спецотряд Сто Воров.

Не Ян пробежался глазами по воспылавшим товарищам. Они были сливками игрового сообщества, лучшими из лучших, и соответственно с лучшим из имеющегося в гильдии снаряжения. Даже если сравнить их с высшей элитой Победоносного Возвращения, они ни в чем им не уступают. Они были одними из самых высококвалифицированных игроков в Калоре!

Для реализации его плана такой группы было более чем достаточно!

Не Ян повернулся к Гу Хуаю и сказал, «Помимо Зелий Анти-Паралича, пускай Бёрд подготовит Средние Зелья Здоровья, Средние Зелья Манны, Средние Зелья Невидимости...»

Он продолжил, «Сегодня мы собираемся пролить реки крови!»

Гу Хуай кивнул, «Хорошо, я сообщил подчиненным, выполняющим поручения».

«Что именно ты планируешь делать?» спросил Жао Ли.

«Отправив слишком много людей, мы сами загоним себя в трясину. Лучше отправить группу из нескольких человек», ответил Не Ян. У небольшой группы бойцов были определенные преимущества, особенно в аспекте мобильности. Он собирался выступить против Беспрепятственных используя партизанскую тактику, что позволит ему должным образом преподать им урок.

«Только вы, парни?» Жао Ли в шоке уставился на Не Яна.

«Да, одних нас будет достаточно», сказал Не Ян. Большая группа сделает их слишком заметной целью.

«Многие члены гильдии все еще прокачиваются снаружи. Мне позвать их обратно?» спросил Гу Хуай, будучи слегка обеспокоенным тем, что в группе Не Яна было недостаточно людей.

Не Ян покачал головой, «Не нужно. Пускай продолжают».

Увидев что Не Ян принял свое решение, Гу Хуай знал, что дальнейшие попытки его отговорить будут бесполезны. Он беспомощно вздохнул, «Хорошо, просто будь осторожен. Пожалуйста. Я по-прежнему думаю, что выступать с такой маленькой группой слишком опасно».

Не Ян повернулся к игрокам и заговорил строгим, не терпящим возражений тоном, «На этой операции нас будет мало и это будет очень опасно. Те из вас, кто не хочет участвовать, могут уйти. Те, кто готов остаться, назовите свои имена!»

«Блоухард Саммер Баг!»

«Лидер Янг Севен!»

«Ундаинг Скоундрел!»

«Йонг Спэрроухоук!»

«Блу Ярн Трэд!»

...

Не Ян снова прошелся взглядом по игрокам. Никто из них не попытался уклониться от задачи. Он удовлетворенно кивнул, «Хорошо! Я раз узнать, что в моей гильдии нет трусов!»

«Босс, что мы будет делать?» спросил Ундаинг Скоундрел.

«Сперва подготовимся. Скоро мы получим зелья, после чего я объясню свой план. Удостоверьтесь, что у вас достаточно расходных материалов. Впереди нас ждет очень долгое и тяжелое сражение!» сказал Не Ян.

Он хотел запастись Промежуточным Порошком Вспышки и еще несколькими предметами, которые также могут оказаться полезны. Кроме того, он теперь мог надеть набор Золотого снаряжения 25-го уровня, полученный от Увядшего Листа. Его бонусные характеристики дали Не Яну достаточно Ловкости, чтобы наконец-то экипировать Ядовитое Алое Кольцо.

Не Ян обратился к Тан Яо, «Йонг Спэрроухоук, оставайся здесь. Тебе не нужно участвовать в этой операции».

«Что!? Почему?» спросил Тан Яо, явно не желая оставаться.

«Мы не можем позволить, чтобы ты погиб и потерял уровни», ответил Не Ян. Он был Вором. В нормальных условиях, он был уверен в своей способности выжить, но он не мог сказать того же об игроках в своей группе, особенно о Магах. Разница заключалась в том, что если погибнуть другие члены гильдии, их снаряжение можно было заменить, а их уровень можно восстановить без особых последствий. Однако если умрет Тан Яо, это потрясет всю гильдию!

Тан Яо на мгновение замолчал, потом неохотно вздохнул, «Хорошо, я понимаю ...»

Не Ян пересчитал присутствующих людей: Респлендент Блейдлайт, Лидер Янг Севен, Ундаинг Скоундрел, Монохром, Блу Ярн Трэд, Блоухард Саммер Баг, Миракл Дансер и Эджлесс. Всего девять человек, включая его самого. Блейдлайт – Воин; Янг Севен – Жрец; Ундаинг Скоундрел – Элементалист; Блу Ярн Трэд – Паладин; Блоухард Саммер Баг – Аркан Маг; Миракл Дансер – Святой Маг; и наконец, два Берсерка – Монохром и Эджлесс.

Гу Хуай, Жао Ли и Хао Ченг определенно не могли принять участие. Они слишком сильно отставали от остальных по уровню. Даже если они пойдут – просто лишатся жизней.

Девять человек были достаточно.

В другой жизни, все они были игроками, получившими как минимум предпоследний титул в своем игровом классе!

Как раз когда Не Ян завершал подготовку всех членов ударной группы, кто-то ворвался через двери зала заседаний.

«Большой Брат! Я слышал, что мы собираемся разобраться с Беспрепятственными!» задыхаясь, воскликнул Сан.

«Верно, мы собираемся дать им испробовать на вкус их собственное лекарство!» с ухмылкой сказал Не Ян.

«Вкус собственного лекарства? Выступает вся гильдия? – удивленно спросил Сан.

«Нет, только несколько из нас».

«Позволь мне пойти! Я обещаю, что не потащу тебя вниз!» воскликнул Сан.

Не смотря на то, что Сан еще не достиг своего пика из прошлой жизни, он уже демонстрировал удивительные способности. Получая личные наставления Не Яна в течении стольких дней, он добился значительного прогресса. Раньше, перед тем как умереть, он был способен справиться с тремя равными по уровню игроками Победоносного Возвращения. Теперь он мог сделать это, даже не вспотев. Кроме того он был Вором, поэтому его способности к самосохранению были безусловно выше чем у остальных.

Не Ян кивнул, «Хорошо, ты можешь пойти».

«Есть ли еще что-то, что мне нужно сделать?» спросил Гу Хуай. Племя Невероятных Людей все время было вынуждено защищаться. Игроки гильдии слишком долго подвергались издевательствам. У группы Не Яна не было выбора, кроме как с головой окунуться в опасность и решить этот вопрос.

Глаза Не Яна были наполнены холодной решимостью. Изначально он хотел избегать прямого столкновения с Победоносным Возвращением, дождавшись, пока гильдия вырастет достаточно, чтобы нанести решающий удар. Однако поскольку они продолжали выступать против него все новыми и новыми способами, Не Ян не сомневался в необходимости досрочно исполнить свой план. В противном случае люди действительно начнут верить, что его гильдию легко запугать.

Он повернулся к Гу Хуаю и сказал, «Я хочу, чтобы ты внимательно следил за силами Победоносного Возвращения и Беспрепятственных. Обнаружив какое-либо движение, немедленно сообщи мне об этом. Кроме этого я хочу, чтобы ты собрал сотню самых опытных Воров в гильдии. Они должны быть полностью надежны. Назначь им лучшее снаряжение и прикажи постоянно устраивать засады на игроков Победоносного Возвращения!»

У Не Яна было особое желание создать такую специальную группу. Воры имели абсолютное преимущество при организации неожиданных нападений, атакуя и отступая по собственному усмотрению. Даже имея большую численность, они оставались чрезвычайно адаптируемым подразделением. Они могли разделиться на малые группы, чтобы выполнить несколько операций одновременно; могли собраться вместе, чтобы провести фронтальную атаку на команды Победоносного Возвращения и Беспрепятственных. Было бы идеально, если бы они смогли найти основную команду Победоносного Возвращения. На самом деле вам не нужны тысячи игроков, чтобы уничтожить элитную команду вражеской гильдии. Сотня Воров могла бы сделать ту же работу!

Глаза Гу Хуая загорелись. «Мы можем превратить этот Спецотряд Сто Воров в главное оружие гильдии! Предоставляя им лучшие книги навыков, экипировку, и другие ресурсы и преимущества, игроки сочтут за честь присоединиться к такому Спецотряду!»

Он действительно был достойным представителем своего семейного бизнеса. Несмотря на то, что Не Ян лишь кратко коснулся этой темы, он сразу понял все преимущества этого предложения.

«Оставляю организацию на тебя. Дай им приоритет на все Воровское снаряжение в гильдии. Если они погибнут в ходе операции, обязательно предоставь им соответствующую компенсацию», сказал Не Ян. Он был уверен, что Гу Хуай справиться с поставленными перед ним задачами.

«Не волнуйся. Я знаю, что нужно сделать. Я гарантирую что другие гильдии, будут содрогаться от ужаса при одном только упоминании Спецотряда Сто Воров!» уверенно заявил Гу Хуай.

Племя Невероятных Людей не может соперничать с другими крупными гильдиями по числу игроков, но они не уступают им по количеству экспертов. Даже если другие гильдии последуют их примеру, и позже создадут подобные Спецотряды, это лишь сделает Племя Невероятных Людей более знаменитыми, более прославленными!

Не Ян принял решение. Племя Невероятных Людей не станет самой большой гильдией, но оно определённо станет гильдией с самыми лучшими игроками! Только благодаря тому, что они сосредоточили свои усилия на привлечении в гильдию самых талантливых игроков, теперь они могут сформировать грозный Спецотряд из Ста Воров и по-прежнему иметь множество свободных людей.

Отряд начал подготовку к предстоящей операции. Не Ян отправился в деревню Тасой, чтобы купить несколько комплектов Порошка Вспышки. Он дал, по крайней мере, пять мешочков каждому члену группы. Кроме того, доставили зелья из Магазина Зелий Звездного Неба; Средние Зелья Здоровья, Средние Зелья Манны, Малые Зелья Магического Усиления, Зелья Анти-Паралича и многие другие. Всего от шести до семи сотен флаконов! Огромного количества дорогих зелий было достаточно, чтобы ослепить всех присутствующих в комнате. Не Ян поровну распределил зелья между членами группы, каждый из них получил почти семьдесят флаконов.

Все члены группы были готовы к отправлению; они с избытком запаслись расходными материалами. Не Ян поручил Гу Хуаю предоставить книги навыков тем, кому они могли пригодиться, в частности, двум Магам. Они получили несколько заклинаний дальнего действия, которые определенно окажутся полезными.

Не Ян также надел набор Золотого снаряжения. Это был акцентирующийся на способностях комплект, состоящий из перчаток, поножей, плаща и кожаного нагрудника. Снаряжение значительно увеличило его скорость, добавив 37 очков к ловкости, и позволив незамедлительно экипировать Ядовитое Алое Кольцо. Сила его атаки достигла 502 пунктов. Он достиг такого ужасающего значения, что мог наносить более 400 урона по легкобронированным классам. Даже против тяжелобронированных Воинов, он по-прежнему мог наносить 200-300 урона.

Он также получил бонус от полного набора – Сокрытие Присутствия +10%, Скорость передвижения + 20%, Критический урон +12. Его можно было считать очень значительным.

О том, что Не Ян выдвинулся со своей специальной ударной группой не знали даже члены гильдии. Они двигались по отдельности. Двадцать минут спустя они собрались у города Линк.

Группа из десяти человек тихо продвигалась к Лесу Обжигающего Огня, держась вне поля зрения других игроков.

Лес Обжигающего Огня был необычайно оживленным. Около восьми тысяч игроков из Беспрепятственных устроили здесь лагерь, отгоняя всех остальных игроков. Их людей можно было увидеть повсюду, прокачивающихся группами по пятьдесят-сто человек.

Возвращаясь в Калор, все внимательно следили за передвижениями в Лесу Обжигающего Огня, чтобы увидеть ответ Племени Невероятных Людей. В конце концов, Беспрепятственные нанесли удар этой недавно утвердившейся силе, устроив засаду их элитной команде!

Разве Племя Невероятных Людей не должны отомстить за такое высокомерное поведение?

Все внимательно наблюдали, но с их стороны не было никакого движения. Игроки гильдии все еще прокачиваюсь снаружи, никого из них не вызвали в штаб гильдии.

Если Племя Невероятных Людей действительно проявит трусость, все его члены подвергнутся презрению со стороны других игроков; в будущем ни один человек не захочет присоединиться к такой гильдии.

За пределами Леса Обжигающего Огня была расположена вулканическая пещера. Вход был окутан черным, как смоль мраком, не позволяющим кому-либо заглянуть внутрь. От него веяло зловещим предчувствием.

В последнее время ни один игрок не осмеливался войти в эту пещеру. Она была названа краем смерти из-за игроков, которые отважились войти внутрь и из которых никто не вернулся живым.

Группа Не Яна вошла в вулканическую пещеру. Они двигались вглубь туннеля, изредка слыша странные звуки, раскатистым эхом доносящиеся из глубоких разломов.

«Босс, ты уверен, что мы сможем добраться до Леса Обжигающего Огня этим путем?» В темноте раздался нерешительный голос.

Глава 196 – Ю Лонг.

«Вы уверены, что они придут?» Хей Жуо обратился к трем игрокам, которые были направлены Победоносным Возвращением в качестве наблюдателей.

Все приготовления были завершены. Если в лесу появятся игроки Племени Невероятных Людей, неважно будет их тысяча или десятки тысяч, они немедленно попадут в засаду и окажутся в окружении в несколько раз превосходящих сил противника.

Если они проигнорируют все провокации, Победоносное Возвращение распространит известие об их трусости по всем уголкам интернета, чтобы игроки гильдии больше никогда не смогли публично поднять головы. И наоборот, если они попытаются нанести ответный удар, независимо от того сколько они отправят игроков, Лес Обжигающего Огня станет их могилой. Не важно, что они выберут, их репутация в любом случае получит тяжелый удар.

Племени Невероятных Людей больше некуда бежать!

Группу из Победоносного Возвращения возглавлял Паладин по имени Ю Лонг. Одетый в Комплект Святого Сияющего Рыцаря 25-го уровня, он излучал ауру настоящего солдата. Его лицо выражало спокойствие и невозмутимость, из-за чего мало кто мог понять, о чем он сейчас думает.

Даже Хей Жуо, лидер гильдии Беспрепятственных, не смел относиться к нему пренебрежительно.

Он был заместителем главы Победоносного Возвращения. Изначально именно он являлся лидером игровой организации Драконьи Всадники, однако, после некоторых финансовых вложений, Хевен Брэйкер со временем привлек его под свои знамена, а Ю Лонг получил 20% долю от Победоносного Возвращения. Именно благодаря поддержке элитных игроков из Драконьих Всадников, Победоносное Возвращение смогли достичь вершины. Даже Хевен Брэйкер относился к Ю Лонгу уважительно и вежливо.

С точки зрения мастерства, Хевен Брэйкер немного уступает Ю Лонгу, хотя их уравновешивало то, что он не являлся профессиональным игроком. Фактически, большую часть своих игровых знаний от подчерпнул именно от Ю Лонга. Чтобы сохранить свой престиж в гильдии, он должен был превосходить Ю Лонга в списке лидеров. Ю Лонг естественно знал своё место, поэтому всегда держался на шаг позади Хевен Брэйкера, из-за чего даже он не знал истинной силы Ю Лонга. Каждый раз, когда они устраивали спарринг, Ю Лонг целенаправленно сдерживался, позволяя тому побеждать. Разумеется, Хевен Брэйкер прекрасно понимал причины такого поведения, поэтому никогда не задавал лишних вопросов. Они поддержали очень тонкий баланс. Однако в глазах членов гильдии и внешнего мира Ю Лонг оставался гораздо менее известным чем легендарный Хевен Брэйкер.

«Это имеет значение?» Ю Лонг слабо улыбнулся.

«Однако я не верю, что они просто сидят и ничего не делают. Если они не придут, их просто высмеют как слабаков. Если придут, пусть они и будут уничтожены нашими объединенными силами, они хотя бы смогут сохранить свою честь. Если бы я входил в число лидеров Племени Невероятных Людей, то выбрал бы именно второй вариант».

Хей Жуо естественно понимал эту логику, но в данный момент Племя Невероятных Людей не проявляло никаких признаков движения. Он не мог с уверенностью сказать, что именно они собираются сделать.

«Нужно просто проявить терпение. Они не продержатся дольше одного дня. Даже если их лидеры смогут это стерпеть, боюсь, низкоуровневые члены гильдии не такие стойкие. Их бунт – лишь вопрос времени. Как только это случится, я хочу посмотреть как они будут справляться с беспорядками!» сказал Ю Лонг. Ситуация сложилась так, как планировалось. Все было под полным контролем.

Племя Невероятных Людей стало целью подобной ловушки не без причины. Их рост превзошел все ожидания. Для Ю Лонга и Хевен Брэйкера это стало огромным поводом для беспокойства. С их нынешней скоростью развития, если они не будут подавлены сейчас, то вскоре Племя Невероятных Людей настигнет Победоносное Возвращение. Кроме того, отношения между Племенем Невероятных Людей и Святой Империей были слишком близки к дружеским. Добавить сюда Сапфировый Храм и Альянс Безумного Сражения, и даже совместные силы Победоносного Возвращения, Сияющего Тайного Пламени и нескольких других, тайно связанных с ними гильдий, смогут лишь сыграть роль второй скрипки.

Тем не менее, Племя Невероятных Людей действовало настолько незаметно и сдержанно, что поиск любой информации, которую можно было использовать против них, являлся невероятно сложной задачей. Отправляясь на прокачку, некоторые члены гильдии даже не надевали своих эмблем. Из-за этого, Победоносное Возвращение иногда просто не знало, как поступить. Только сейчас они наконец-то получили возможность, и не собирались её упускать. Тщательно организовав свою ловушку, они, в конце концов, сумели загнать врага в положение, из которого он не мог ни вывернуться, ни отступить. Следующим шагом было увидеть их ответную реакцию.

Ю Лонгу был немного любопытен лидер Племени Невероятных Людей, Йонг Спэрроухоук. Что позволило его гильдии так быстро достичь известности? Победоносное Возвращение боролось за господство во всех популярных играх виртуальной реальности, но только после шести лет развития они смогли достичь своего нынешнего успеха, вышли на уровень, при котором все вокруг могли лишь восхищенно вздыхать, и стали бесспорными лидерами. Тем не менее, никому ранее неизвестное Племя Невероятных Людей, каким-то неведомым образом привлекло достаточное количество экспертов для создания элитной команды. Команды, которая была способна зачистить более десяти основных подземелий всего за один день. Неужели это произошло только потому, что глава их гильдии поднялся на первое место в списке лидеров?

Ю Лонг покачал головой. Все не могло быть так просто. У него было предчувствие, что Племя Невероятных Людей станет величайшим препятствием на пути Победоносного Возвращения к господству в мире Conviction.

...

Путешествуя по тёмным туннелям вулканической пещеры, Не Ян и остальные члены команды оказались буквально осаждены полчищами Летающих Гадюк, бросающихся на них из всех возможных углов и щелей. Скрываясь во тьме, эти существа становились идеальными хищниками, способными нападать из засады!

Пещера была густо заселена этими монстрами.

«Так много монстров!» встревоженно закричал Ундаинг Скоундрел.

Команда уже организовала защитное формирование, готовясь отбиваться от полчищ Летающих Гадюк, когда Не Ян внезапно сделал свой ход.

«Сдерживание!»

После того как Не Ян активировал умение, Летающие Гадюки одна за одной быстро скрылись из поля зрения, открыв путь вперед и больше не смея приближаться к их группе.

«Ого! Что это за умение? Это просто удивительно!» Блу Ярн Трэд, Блоухард Саммер Баг и другие игроки в шоке уставились на Не Яна. Он был словно бесконечная коробка с сюрпризами, постоянно демонстрируя одну удивительную вещь за другой.

«Сдерживание, это дополнительное умение от титула Охотника на Демонов», ответил Не Ян.

«Титул?»

Они еще не получили титулов даже самого низкого ранга, не говоря уже о таких кричащих и продвинутых титулах, вроде Охотника на Демонов.

«Не только Йонг Спэрроухоук, но и твой уровень тоже супер высокий! Вы оба слишком быстро прокачиваетесь! После того как все закончится вы должны взять нас с собой!»

«Точно!» эхом отозвались Эджлесс и остальные члены группы.

Для того кто играл Берсерком, Эджлесс был довольно тихим человеком. Обычно не любивший говорить, даже он постепенно раскрывался перед товарищами. В прошлой жизни его выдающееся имя было подобно грому в ушах всех игроков. Он был одним из сильнейших Святых Мечей!

Не только он, все присутствующие здесь игроки должны стать основой той силы, которую в будущем обретет их гильдия!

Задумавшись на секунду, Не Ян сказал, «После того как мы разберемся с этим вопросом, я, ваш бескорыстный босс, приложу все свои силы чтобы помочь каждому достичь 30-го уровня! После этого вы останетесь сами по себе».

«Ура! Да здравствует босс! » воодушевилась группа.

Если они будут тренироваться вместе с Не Яном и Тан Яо, это будет не просто набивание опыта, а скорее тотальный подъем уровней! Никто не поверит, что вы можете перейти с 26 до 28 уровня всего за полчаса. Но Не Ян и Тан Яо совершили такой подвиг!

По мере того как группа игроков браталась все больше и больше, Не Ян постепенно становился их любимым и уважаемым лидером. Ловя на себе почти фанатичные и полные уважения взгляды, Не Ян действительно чувствовал себя немного польщенным. В конце концов, это были будущие Теневые Танцоры, Хранители, Святые Мечи, Магистры и другие великие игроки.

Эти ослепительные титулы означали вершину их класса, что-то, чего обычный игрок мог и не надеется достичь!

У Не Яна внезапно возникла идея. Что если он приведет этих элитных игроков в Вечный Город? Таким образом, Тан Яо сможет мгновенно собрать 100 Заряженных Кристаллических Осколков! Более того, верхние строчки в списке лидеров наводнят игроки Племени Невероятных Людей! Каким эффектным зрелищем это станет?

Заключившие контракт игроки были тесно связаны с интересами Племени Невероятных Людей. Они были очень надежны. До тех пор, пока они обязались соблюдать тайну, маловероятно, что они допустят утечку информации о Вечном Городе.

Однако была небольшая проблема. Даже если Не Ян заберет из Магазина Зелий Звездной Ночи всё, вплоть до последнего медяка, у него все равно не хватит денег на покупку того количества Магических Бомб, которое нужно чтобы все эти игроки достигли 30-го уровня. Он мог лишь повозились им самим придумать способ покупки. Некоторые из них могут сформировать группу, поровну распределив расходы. Если они продадут все что смогут найти, им с трудом, но удастся собрать достаточно золота для приобретения бомб.

Правда он опасался, что к тому времени, когда игроки поднимут свои уровни, они превратятся в бедных, обманутых, и обремененных огромными долгами людей. Именно поэтому, пока это остается только идеей. Его основным приоритетом было решение текущего вопроса.

Не Ян и его группа, наконец, достигли выхода. Выйдя из пещеры, они спрятались за огромными валунами.

В отдалении было множество активных игроков. Предположительно, они относилась к Беспрепятственным.

«Сан и я пойдем вперед!» сказал Не Ян. Естественно, что задача по поиску безопасного пути больше всего подходила двум Ворам.

«Босс, будь осторожен. Ты тоже Сан».

Не Ян кивнул. Пока его тело постепенно становилось невидимым, он слегка улыбнулся, перед тем как уйти.

Сан направился в другом направлении.

В лесу царила мертвая тишина. У игроков Беспрепятственных не было ни малейшего подозрения о том, что группа из Племени Невероятных Людей незаметно оказалась у них в тылу. Все что они видели вокруг, это внутренние районы Леса Обжигающего Огня. Если бы началась битва с Племенем Невероятных Людей, первые её признаки проявились бы на границах карты. Здесь они чувствовали себя в полной безопасности.

Однако в настоящее время группа Не Яна бесшумно проникла на их территорию.

В окрестностях было, по меньшей мере, двести игроков Беспрепятственных, разделенных на три группы. Все они расположились в разных местах, зачищая мобов в своих собственных зонах. Размер одной группы составлял сто человек, двух других – по пятьдесят в каждой.

Не Ян и Сан продолжили разведку в отдаленных зонах. Примерно через семнадцать минут у них была четкая картина окрестностей. Даже если они потревожат силы Беспрепятственных, напав на одну из групп, ближайшим группам все равно понадобится не меньше пяти минут чтобы прийти на подмогу.

Проще говоря, они должны закончить бой и отступить в течение пяти минут!

Не Ян и Сан перегруппировались с остальными.

«Босс, как все прошло?»

«Готовьтесь выдвигаться. Сперва мы уничтожим группу из ста человек на востоке! Нам нужно будет сделать это очень быстро!» сказал Не Ян. Соотношение сил составляло десять к одному. Задача могла быть немного сложной, но она определенно не была невозможной. Десять прибывших сюда игроков были элитой среди элиты. Между тем, вражеские игроки были не более чем самыми обычными игроками. Он предполагал, что даже самые сильные из них не превышали 20-го уровня!

Но даже в этом случае группе Не Яна нужно было правильно спланировать нападение. Для скорейшего завершения битвы, было важно, чтобы бьющие по площади заклинания Магов накрывали как можно больше целей.

«Ну что парни, вы готовы заклеймить себя Убийцами Игроков?» спросил Не Ян, пройдясь взглядом по лицам товарищей. Некоторые из них все еще были юношами. Другие были взрослыми. Однако все демонстрировали непоколебимую решимость.

«Это просто красное имя. С вашей поддержкой нам нечего боятся!» прямо сказал Эджлесс.

«Да! Мы уже ели твою еду и пили твое вино, так чего нам боятся?» Слова Ундаинг Скоундрела заставили остальных разразиться смехом.

«Что ж, полагаю все решено. Пойдемте немного потренируемся, разомнём ноги и зарежем нескольких ублюдков». Не Ян продемонстрировал холодную, убийственную улыбку.

«Любой, кто оскорбляет нашу гильдию... Умрет!»

Глава 197 – Бойня, учинённая десятью игроками!

Пузыри вулканического газа, запертого в недрах земли под Лесом Обжигающего Огня, иногда находили путь на поверхность, вырываясь в атмосферу в виде обжигающих струй белого дыма.

Температура здесь была намного выше, чем в других регионах, словно лес раскинулся у кратера действующего вулкана. В такой суровой среде могли выжить лишь самые стойкие растения, например упругие и пышные железные пальмы, с плотными, похожими на веер листьями, которые укрывали землю и затмевали небеса.

Было сказано, что под Лесом Обжигающего Огня непрерывно текла магма, готовая в любой момент извергнуться на поверхность.

В Лесу Обжигающего Огня рождались Расплавленные Каменные Монстры 20-го уровня. Они обладали высоким здоровьем и прочной защитой, игрок мог получить урон от огня, просто оказавшись поблизости. Однако они были сравнительно медленными и не имели дальних атак. Добавьте к этому то, что они давали хороший опыт, и станет понятно, почему они были прекрасными мобами для прокачки Магов.

Расплавленные Каменные Монстры были покрыты толстыми каменными плитами, достигали двух метров в высоту, и напоминали двигающиеся навстречу бульдозеры.

Плотное скопление из сотни игроков Беспрепятственных в настоящее время сражалось с более чем двадцатью Расплавленными Каменными Монстрами в одном из углов карты. Под прикрытием Воинов, сформировавших живую стену, Маги в тылу выпустили волну заклинаний, которые прочертили в воздухе дугу, прежде чем обрушится на группу монстров.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Концентрированный обстрел магией убил более десяти Расплавленных Каменных Монстров.

Вскоре еще одна волна заклинаний обрушилась с неба, уничтожив выживших ранее монстров.

Маги, у которых оставалось мало манны, доставали различные расходные материалы или садились, чтобы восстановиться. Те, кто не истратил так много, готовились к следующему бою.

Примерно через пять секунд, в ранее очищенной зоне появилось около двадцати Расплавленных Каменных Монстров.

Скорость восстановления этих мобов была удивительной!

Видимо Беспрепятственные не испытывали нехватки людей с хорошим вкусом; они обеспечили себе превосходное место прокачки.

Пять магов сидели на земле, вместе отдыхая и болтая. Они были в самом конце задней линии, вдали от идущего боя.

«Босс, наши бывшие братья из Племени Невероятных Людей предлагают нам присоединиться к ним. Должны ли мы пойти?» тощий Аркан Маг с немного жалким видом спросил Святого Мага, сидящего рядом с ним.

Святой Маг по имени Бёрд Пёрсон покачал головой.

«Присоединиться к Племени Невероятных Людей? Это самоубийство! Разве ты не видел, что Хей Жуо объединил наши силы с Победоносным Возвращением, чтобы выступить как раз против них? Беспрепятственных не так уж и много, неужели ты думаешь, что Победоносное Возвращение это та гильдия, которую можно провоцировать? Племя Невероятных Людей обречено. Скинни Стрип, мы может и не против того, что ты говоришь об этом, всё-таки мы дружная группа, но ни в коем случае не рассказывай этого другим членам нашей гильдии!»

Скинни Стрип неловко засмеялся. «Я определенно не сделаю ничего глупого. Забудьте об этом, давайте отдохнем еще немного. Так или иначе, мы все равно получаем опыт».

Они болтали, полностью расслабившись, совершенно не подозревая о надвигающейся опасности.

Не Ян и Сан незаметно подкрались к группе, их кинжалы мерцали холодным светом, оставаясь сокрытыми в тени.

Неподалеку игроки Беспрепятственных неспешно сражались с мобами.

Следуя ранее разработанному Не Яном плану, Эджлесс, Монохром, Ундаинг Скоундрел и остальные уже были на позициях.

Увидев что все готовы, Не Ян выкрикнул по групповой связи.

[ УБИТЬ! ]

Десять игроков синхронно рванулись вперед.

Не Ян набросился на Бёрд Пёрсона. Его движения были молниеносны, его кинжал, со сверкающей вспышкой света, разрубил воздух и устремился к затылку врага.

«Удушающий Удар!»

Бёрд Пёрсон внезапно ощутил что-то странное, словно в его голове зазвенел тревожный колокольчик. Это была вражеская атака!

Все закончилось раньше, чем он смог подняться. После оглушения, Не Ян оборвал его жизнь, перерезав горло.

Бёрд Пёрсон пошатнулся и рухнул на землю!

Запаниковав, группа Магов вскочила на ноги.

Развернувшись, Не Ян бросился к ним и мгновенно обрушил на шею одного из магов Удар Погибели.

Это критический удар! Цель была уничтожена!

Второй Маг свалился на землю вслед за первым. Не Ян перешел к следующей цели. Активировал Убийство, широким ударом распорол третьему Магу желудок и быстро добил Разрывом, полностью его выпотрошив. Маг издал невнятный, удивленный хрип, широко распахнув онемевший от ужаса рот, пока над его головой взлетало два значения с огромным уроном. Он распластался по земле как мокрая тряпка.

С другой стороны, движения Сана были не менее быстрыми. Он прикончил одного из Магов Стремительным Ударом, затем набросился на последнего члена уничтоженной группы, который отчаянно пытался сбежать. Нанес Удушающий Удар, за ним последовало Убийство, кинжал легко пронзил ткань, прикрывающую грудную клетку Мага, заставив его свалиться замертво!

С того момента как Не Ян и Сан начали атаку и прикончили всех пятерых Магов, прошло не больше нескольких секунд. Их скорость была подобна сверкнувшей молнии или вспышке зажжённой спички! Они действовали прямо и эффективно.

Не Ян и Сан снова активировали Скрытность и бросились к следующей группе уязвимых целей. Прежде всего, они нацелились на священников!

Между тем, Монохром, Эджлесс, Блу Ярн Трэд и Респлендент Блейдлайт, каждый со своей стороны, бросились вниз со склонов окружающих холмов. Покрытые с ног до головы пластинчатыми доспехами, они напоминали танки, способные смести любое препятствие.

«Героический Удар!» взревел Эджлесс. Удар послал Мага в далекий полет.

«Огненный Разрез!»

Его пылающий двуручный меч превратил Жреца в лучи света. Подобно богу смерти, он разрывал на части всех, кто оказался на его пути. В мгновенье ока он прикончил уже шесть игроков. Кто мог себе представить, что этот обычно сдержанный паренек, высвободит такую грозную, убийственную ауру посреди поля боя!

Остальные были ничуть не слабее. Они рвались вперед, убивая всех, кто пытался преградить им путь, на каждые десять шагов приходилась голова хотя-бы одного Беспрепятственного. Они сметали все на своем пути!

На них безжалостно обрушились многочисленные заклинания, мелькающие в воздухе языками пламени, но они были неустрашимы, излучая вокруг себя внушающую ужас ауру.

Блу Ярн Трэд вынул из сумки Среднее Зелье Здоровья, выпил, мгновенно и полностью восстановив свои хитпоинты.

«Божественный Удар!»

Засиявшим ярким светом мечом разрубил Жреца пополам, после чего наложил Малое Исцеление на Монохрома.

Все это время Лидер Янг Севен не прекращал поддерживать их сзади. Лучи теплого света мягко окутывали их. Сочетая это с исцелением от Зелий Здоровья, даже под сосредоточенными магическими ударами, они не потеряли ни одного человека, не утратили стремительности напора.

За короткий промежуток времени погибло более двадцати игроков Беспрепятственных!

Увидев десятку игроков, которые, казалось, напоминали само воплощение смерти, ближайшие Маги, ощущая внутри липкий, сжимающий внутренности страх, поджали хвосты и отчаянно бросились бежать.

«Враг атакует!»

«Это Племя Невероятных Людей!»

Когда Маги в задней линии закричали о помощи, Воины, удерживающие Расплавленных Каменных Монстров, поспешно вернулись чтобы их спасти.

[ Атака! Атака! ]

Никем не сдерживаемые Расплавленные Каменные Монстры набросились на людей. Это была сцена абсолютного хаоса. Несколько Расплавленных Каменных Монстров тяжелыми ударами послами в полет группу Магов, широко размахнувшись передними конечностями.

Игроки лихорадочно метались из стороны в сторону. Пока Маги пытались сбежать, Войны наоборот двигались им навстречу, непреднамеренно приведя за собой несколько десятков Расплавленных Каменных Монстров.

На ближайшем холме, Миракл Дансер убил бежавшего в его сторону Мага с помощью Святой Кары и Святого Удара. Он повернулся к стоящему рядом Ундаинг Скоундрелу и спросил, «Ты еще не закончил? Это длиться уже так долго. Почему ты еще не закончил!?»

Ужасающее, безграничное количество элементарной энергии огня собиралось вокруг Ундаинг Скоундрела. Этого было достаточно, чтобы любой побледнел от страха.

Блоухард Саммер Баг сотворил Огненный Аркан Взрыв, а вслед за ним Тёмный Огненный Шар, посылая их в бегающих вдалеке врагов.

\*БУМ!\*

Они отправились в полет. Он прикончил их моментально!

Ощутив волны элементальной энергии, непрерывным потоком стремящиеся к Ундаинг Скоундрелу, лица ближайших вражеских Магов стали пустыми. Отбросив надежду, они бросились спасть свои жизни, презирая тот факт, что не могут отрастить еще одну пару ног.

Откуда взялись эта кучка смертоносных богов!?

Ундаинг Скоундрел по-прежнему был в процессе сотворения ужасающего масштабного заклинания, и в этот момент не было никого, кто мог бы его остановить. Игроки Беспрепятственных носились, словно обезглавленные курицы. Большинство просто не заметили Ундаинг Скоундрела на вершине холма. Некоторые Паладины, более внимательные к тому, что происходит вокруг, хотели убить его, но были взорваны магией Миракл Дансера и Блоухард Саммер Бага.

Не Ян и Сан также поддержали их, уничтожая любого игрока, которому хватало мужества попытаться остановить Ундаинг Скоундрела.

[ Эджлесс, Монохром, убирайтесь оттуда! ]

[ Блейдлайт, Блу Ярн Трэд, быстро отступайте! ]

После того как все четверо получили предупреждение, Эджлесс, Монохром, и Блейдлайт, активировали Рывок, убежав из опасной зоны. Блу Ярн Трэд использовал Неукротимую Волю. Он был ничуть не медленнее, чем трое Воинов. Вся четвёрка быстро отошла с поля битвы.

В этот момент Ундаинг Скоундрел завершил изображение двух наборов магических жестов и чтение двух наборов магических слов. Огромная огненная сфера возникла над полем битвы. Она содрогалась и вертелась, прежде чем врезаться в землю подобно гигантскому метеору.

\*БУУМ!\*

Массивный взрыв охватил несколько десятков Беспрепятственных Воинов, оказавшихся в центре заклинания. После того как гигантская огненная сфера поразила землю, она расцвела бесчисленными тлеющими углями, осыпавшими оказывавшихся поблизости игроков.

Это было великолепное зрелище, напоминавшее вечерний фейерверк.

Разбросанные угли были подобны Огненным Шарам, убив одновременно более шестидесяти Беспрепятственных игроков и выжигая с земли любую жизнь.

Яростное адское пламя пожирало все живое на своем пути.

После того, как пламя утихло, осталось не больше десяти игроков, сумевших выжить только по счастливой случайности. Глядя на выжженную, безжизненную землю, у них на лицах застыли глупые, бессмысленные выражения.

За исключением гигантского кратера, созданного под воздействием Пекла, не осталось практически ничего. Вся округа была сожжена дочерна. В одно мгновение было убито более шестидесяти игроков. Пламя не пощадило даже два десятка Расплавленных Каменных Монстров, оставив от них лишь пепел, гонимый порывами ветра. От них не осталось и следа.

«Что за чудовищное заклинание!»

Если такое заклинание использовалось в крупномасштабной битве, как только гигантская огненная сфера падала на землю, погибало не менее шести-семи сотен игроков!

Еще недавно совершенно белое имя Ундаинг Скоундрела, мгновенно окрасилось тёмно-бордовым. Это было захватывающе.

Счет его убийств составил 67 человек!

«Черт! Ты будешь знаменит! Это Пекло подняло тебя на совершенно новый уровень красных имен!» выкрикнул Блоухард Саммер Баг.

«Какое ужасное заклинание ...»

Миракл Дансер почти лишился дара речи. Пекло было просто ужасающим. Это был первый раз, когда он стал свидетелем разрушительной мощи продвинутой магии.

Примерно десяток уцелевших хотели сбежать, но Не Ян и остальные быстро их догнали. Воздух наполнили чудовищные предсмертные крики, от которых кровь стыла в жилах. Большинство из них умерли, пытаясь убежать. С точки зрения скорости они просто не могли сравниться с группой Не Яна.

Всего за две-три минуты, от группы из сотни Беспрепятственных игроков не осталось абсолютно ничего.

Они убили ужасное количество людей. Помимо Лидер Янг Севена, у всех остальных были красные имена!

«Сколько сбежало?» спросил Не Ян.

«Двое!»

«Ты записал видео?» Не Ян спросил Блоухард Саммер Бага. С вершины холма у него был наилучший обзор, поэтому он смог получить четкую картинку событий на всем поле боя.

«Записал!» кивнул Саммер Баг.

«Хорошо! Теперь мы можем отправить ответ тем Беспрепятственным игрокам, которые вызывают нас на форумах».

Не Ян холодно улыбнулся. Это был самый эффективный способ нанести ответный удар по Победоносному Возвращению и Беспрепятственным!

Убита лишь сотня игроков. Это было только начало!

Глава 198 – Поле Трупов.

Официальные форумы гудели от активности из-за провокационного видео, выпущенного Беспрепятственными.

В связанных с видео обсуждениях Игроки Беспрепятственных постоянно насмехались над Племенем Невероятных Людей. Несмотря на то, что члены Племени Невероятных Людей пытались опровергнуть все их нападки, им попросту не хватало аргументов, чтобы защитится. Многие члены гильдии выразили недовольство в связи с полным бездействием своих лидеров. Некоторые из них пришли в такую ярость, что были готовы устроить бойню в Лесу Обжигающего Огня.

Но очень скоро, в качестве ответа было размещено видео. Это было еще одно видео, сопровождаемое несколькими короткими предложениями.

Это была запись того как Не Ян и еще девять игроков устроили резню большой группы Беспрепятственных.

[ 10:09, Убито игроков: 153. Племя Невероятных Людей не полагается на численное преимущество. Десяти из нас достаточно, чтобы устроить Беспрепятственным бойню! ]

Ужасающее видео, сопровождаемое властным ответом! Оно подняло настоящую волну, потрясшую игровое сообщество. Оно показывало Воинов и Паладина, сметающих все на своем пути, Воров отнимающих жизни, словно просто пожинающих пшеницу, Магов наносящих урон, который заставлял людей терять сознание от страха! Наиболее впечатляющей была часть, на которой Ундаинг Скоундрел в мгновенье ока уничтожил более шестидесяти игроков с помощью Пекла. Это было действительно потрясающе!

Группа Не Яна прорубалась через игроков Беспрепятственных словно измельчала фрукты и овощи!

Они продемонстрировали беспрецедентную степень мастерства в PvP! Это не могло не вызвать восхищения.

Какая мощная группа игроков!

Неужели это была мощь Племени Невероятных Людей?

Сопровождающие видео слова вызывали некоторое беспокойство. Они еще больше раззадорили игроков, ведущих на форумах свои обсуждения.

[ 10:09, 153 игрока убито... ]

Означает ли это что возмездие Племени Невероятных Людей еще далеко от завершения?

Идущее следом предложение заставило многих людей воспылать.

«Племя Невероятных Людей не полагается на численное преимущество!»

Это была жесткая пощечина по лицу Беспрепятственных. Что с того, что они устроили засаду основной команде Племени Невероятных Людей? Им потребовалась тысяча человек, чтобы справится с двадцатью игроками! И даже тогда, некоторые из их жертв смогли выбраться живыми. Это действительно то, чем стоит гордиться? Мнения на форумах быстро изменились. Племя Невероятных Людей восстановило свою честь.

Послание было предельно ясным: «Всего 10 наших членов убили более 150 ваших игроков! Давайте посмотри, сможете ли вы и сейчас быть такими высокомерными!»

Наконец, в конце было заявление, сделанное по праву сильнейших.

«Десяти из нас достаточно чтобы устроить Беспрепятственным бойню!»

Могут ли десять человек убить всех Беспрепятственных?

Все были готовы узнать.

Игровое сообщество сразу же подняло ответное видео на вершины форумов с их оживленными обсуждениями. Оно было распространено и опубликовано бесчисленное количество раз, часто помеченное различными выделяющимися названиями.

...

[ Десять Богов Смерти! ]

[ Истребление Ста Игроков, Нагромождение Трупов! ]

[ Мощь Племени Невероятных Людей! ]

...

Такую реакцию нельзя было считать неожиданной.

Игроки Племени Невероятных Людей были очень деморализованы, настолько, что многие из них даже не хотели проверять официальные форумы. Время от времени у некоторых из них возникало желание пойти и вернуть все оскорбления, но они просто не могли заставить себя это сделать. Их поглотило уныние, а бездействие руководителей гильдии только усугубило их состояние.

Но сейчас все мгновенно изменилось. Видео, выпущенное группой Не Яна, было прохладным ветерком, мирно обдувающим их сердца, сметающим всю горечь и разочарование. Их место заняло неописуемое волнение. Некоторые из них были настолько тронуты, что от радости начали рыдать. Лидеры наконец-то сделали свой ход!

Члены Племени Невероятных Людей очень заботились о своей гильдии. Они не хотели, чтобы она стала посмешищем в глазах игрового сообщества.

Когда члены гильдии смотрели видео, их сердца зажглись еще большим рвением, в основном из-за слов Гу Хуая, который рассказал что Победоносное Возвращение и Беспрепятственные устроили в Лесу Обжигающего Огня ловушку. Мобилизация всей гильдии для ответного удара было именно тем, чего хотел враг. Поэтому Нирвана Флэйм и другие лидеры пришли к решению. Они будут безжалостно истреблять Беспрепятственных силами лишь десяти человек!

Игроки Племени Невероятных Людей крепко запечатлели образы Не Яна и остальной девятки в своих умах и сердцах. Это были десять человек, которые без чьей либо помощи восстановили их веру в гильдию.

Чат гильдии был переполнен словами поддержки, посвященными Не Яну и остальным.

[ Нирвана Флэйм потрясающий! ]

[ Мы собираемся сразиться с Победоносным Возвращением и Беспрепятственными. Тот кто испугается – сукин сын! ]

[ Мы все должны пойти туда! Давайте расправиться с Победоносным Возвращением и Беспрепятственными! ]

Члены гильдии были взбудоражены. У них было так много свободных людей, которые прокачивались снаружи, но на эту самоубийственную миссию послали всего десять человек. Как остальные могли просто сидеть и смотреть?

[ Достаточно! Парни, вы что идиоты!? Хотите сдохнуть? Вы все забыли то, что я вам сказал? Я хочу, чтобы вы все притушили свои горящие задницы! Никто никуда не пойдет. Продолжайте прокачиваться там, где находитесь. Когда вы понадобитесь, Нирвана Флэйм обязательно вас вызовет! ] ругался в гильдейском чате Гу Хуай. Он сумел на время всех успокоить, но все еще ощущал их тлеющий энтузиазм.

Игроки регулярно проверяли официальные форумы, уделяя пристальное внимание любым новым известиям. Никто не знал погибнет ли группа Не Яна или действительно преуспеет в уничтожении всех Беспрепятственных. Но независимо от результата, их подвиги будут обсуждаться еще очень долгое время.

У границ Леса Обжигающего Огня Хей Жуо начинал беспокоиться. Его сердце было наполнено неописуемым чувством нервозности. В том, что они не обнаружили никаких признаков движения не было никакого смыла. Именно в этот момент он получил сообщение от своего подчиненного. Ему сообщили о том, что они потеряли убитыми больше ста человек. Племя Невероятных Людей сделали свой ход!

[ Сколько их там? ] спросил Хей Жуо, ощутив намек на беспокойство.

[ Их было всего десять! ]

[ Ты хочешь сказать, что более сотни наших игроков были убиты всего десятью людьми!? ] заорал Хей Жуо совершенно взбешенным голосом.

«Проверь форумы», сказал стоящий рядом с ним Ю Лонг.

Хей Жуо открыл Форумы. В топе новостей был ответ от Племени Невероятных Людей. Проигрывая видео, он с первого взгляда узнал Блейдлайта. Ему также были знакомы лица Не Яна и остальных членов группы, однако то, что его удивило, это их мастерство, совершенно не уступающее Блейдлайту. Когда у Племени Невероятных Людей появилось так много потрясающих игроков!?

Ю Лонг тоже был ошеломлен. Если бы кто-нибудь из этой десятки попал в Победоносное возвращение, они бы легко оказались в пятерке лучших игроков гильдии! Он был изумлен. Оказывается он сильно недооценил влияние Племени Невероятных Людей.

[ Сообщите координаты, по которым их видели в последний раз! Я хочу, чтобы все наши силы немедленно выступили туда! Уничтожить их! ] Прочитав несколько комментариев под видео, Хей Жуо пришел в ярость.

Ю Лонг задавался вопросом, как группа Не Яна прошла мимо плотной блокады Беспрепятственных, оказавшись во внутренних районах Леса Обжигающего Огня. У них был какой-то секретный маршрут или особый метод?

«Не говорите мне, что они пробились сквозь подземные лавовые пещеры!? Нет, это маловероятно».

Ю Лонг покачал головой. Лишь немногие игроки смели войти в это место. Ранее несколько гильдий отправили разведчиков, чтобы исследовать подземную карту, но все без исключения были уничтожены. Он был уверен, что никто не окажется настолько глуп, чтобы лишиться жизни, войдя в такую опасную, неизученную область.

Неужели группа Не Яна применили Зелья Невидимости чтобы незаметно их обойти? Этот вариант был более реальным.

«Скажи Жрецам использовать Озарение. Вероятно у них есть Зелья Невидимости». Ю Лонг посоветовал Хей Жуо.

Хей Жуо на мгновение задумался, затем кивнул, передавая приказы своим подчиненным.

От семи до восьми тысяч Беспрепятственных, расположенных на окраине Леса Обжигающего Огня, все двинулись в сторону внутренних участков карты.

В самых глубоких районах Леса Обжигающего Огня, уничтожение группы из более чем ста человек не осталось незамеченным двумя другими группами, из-за чего они сильно встревожились. Некоторые игроки хотели отступить пока не появится подкрепление, другие хотели начать охоту на группу Не Яна. Однако прежде чем кто-либо смог принять решение, перед ними возникло несколько фигур.

Собрав после битвы все трофеи, Не Ян и остальные бросились к следующей цели.

Первыми, кто вступил в бой были, разумеется, два Вора, Не Ян и Сан.

На краю отряда из пятидесяти человек Не Ян приметил Паладина 20-го уровня, стремительным рывком зайдя ему за спину. Рядом с ним была небольшая группа из шести игроков ближнего боя. Они собирались выйти из этого района, дождавшись большую группу игроков.

Восприятие Паладина было явно низким. Он совершенно не замечал приближающегося Не Яна.

Не Ян ошеломил Паладина, поразив его Удушающим ударом.

«Удар Погибели!»

Вторым ударом Не Ян перерезал ему горло.

−253

−428！

У Паладина даже не было шанса ответить, прежде чем он свалился на землю.

Не Ян ухмылялся. Прокачав силу своей атаки, он мог легко справиться даже с тяжело бронированными классами.

«Дерьмо! Это Вор!»

«Окружайте его!»

Группа из шести игроков ближнего боя наконец-то отреагировала.

«Рывок!»

Они бросились вперед, желая убить Не Яна. Атаку возглавил Берсерк в серебряном снаряжении.

Не Ян отскочил назад, однако, усиленный повышением скорости Берсерк быстро его догнал.

«Разрыв Сухожилий!»

Опасаясь оказаться оглушенным этим Вором с чудовищным уроном, Берсерк попытался нарушить его движения. Но кто мог предвидеть, что противник уже на шаг его опередил.

«Шокирующий Удар!»

Не Ян оглушил его Шокирующим Ударом, затем зашел за спину, чтобы избежать Разрыва Сухожилий.

«Удар в Спину! Потрошение!»

Здоровье Берсерка исчезло в одно мгновение.

У стоящих позади Жрецов и Паладинов не было и шанса применить Исцеление!

Один Воин бросился на Не Яна в лоб, два Берсерка зашли во фланги. Они пытались окружить его. Не Ян активировал Танец Тени и просто исчез.

«Он сбежал?»

Не сумев перехватить Не Яна, три Воина оказались в недоумении. Они долго и тщательно обследовали окрестности, прежде чем сдались и повернули назад. В тот же миг, когда они убрали свое оружие, Не Ян появился за спиной одного из Берсерков и ударил его в спину.

«Взрыв!»

\*Бум!\*

Расколотая Грань взорвалась энергией, отшвырнув Берсерка, словно тряпичную куклу.

Несмотря на то, что энергии накопилось немного, сила атаки Не Яна достигла ужасающе высокой степени. Даже слабый взрыв мгновенно убьет среднего Берсерка.

Прежде чем кто-либо из товарищей Берсерка смог отреагировать, Не Ян слился с окружением и снова исчез.

Некоторые из них почти намочили штаны от страха. Опасаясь, что Не Ян снова возникнет из пустоты, они быстро отступили. Только присоединившись к основной группе, они почувствовали себя в безопасности.

«Большой брат, скольких ты убил?» спросил Сан, так же успешно устроивший засаду.

«Троих».

«Я тоже убил троих!» воскликнул Сан. Однако увидев неподалеку три трупа, его лицо немного покраснело. Не Ян уничтожил Воинов и Паладина, в то время как он сам охотился на Магов и Священников.

«Неплохо!» одобрительно кивнул Не Ян.

Монохром, Эджлесс, и остальные взрывами возвестили о битве, начавшейся на другой стороне. Они врезались в группу вражеских игроков и начали одностороннюю резню.

«Божественный Удар!»

Блу Ярн Трэд отправил Берсерка в полет. Одетый в серебристо-белые доспехи, он мог сокрушить даже Воина.

«Вихревой Разрез!»

Монохром крутился словно волчок, сбив на землю шестерых окруживших его игроков. Одетый в броню, которая увеличивала урон, и вооруженный двуручным мечом, дающим прибавку к максимальной скорости, он был похож на тяжелый танк раздирающий поле битвы. Он был непобедимым.

Ундаинг Скоундрел кастовал одно заклинание за другим, вызывая бесчисленные взрывы, и устилая землю трупами. Блоухард Саммер Баг сотворил заклинание областного действия, Огненный Шторм. На поле боя мгновенно возник бушующий огненный вихрь, поглотивший более дюжины игроков.

От группы из более чем пятидесяти игроков осталось немногим больше десятка. Никто из выживших не имел воли к сопротивлению. Они просто разбежались в разные стороны.

Не Ян и Сан устроили погоню, убив еще пятерых игроков. В конце концов, лишь шестерым повезло спастись.

Не Ян обновил сообщение на форумах:

[ 10:17, Убито игроков: 201 ]

Глава 199 – Красные как Кровь Имена.

Последняя из трех окрестных групп, насчитывающая 60 Беспрепятственных, прибыла к тому моменту, когда команда Не Яна уже добивала выживших. Они примчались сюда, чтобы оказать поддержку, убежденные в том, что другая группа сможет какое то время сдерживать нападение. И уж конечно они не ожидали, что к моменту их прибытия ситуация будет полностью противоположной. Более пятидесяти членов Беспрепятственных были полностью уничтожены десятком игроков.

Имена Не Яна и остальных были заклеймены насыщенным, кроваво-красным цветом. Окруженные телами, они словно прогуливались на фоне совершенных ими убийств.

Не Ян внезапно исчез. На своей максимальной скорости, он словно молния метнулся к отряду подкрепления и возник прямо в их рядах. Под взглядом шестидесяти пар глаз он применил Удар Погибели, разрубив горло Жреца широким взмахом кинжала. Когда шкала здоровья упала до нуля, жертва беззвучно сваливалась на землю.

Толпа игроков была сильно напугана. Буквально только что Не Ян находился в нескольких десятках метров от них, но в мгновенье ока покрыл это расстояние и убил одного из их Жрецов. Все это произошло слишком быстро!

Многие их них были шокированы, увидев его темно-красное имя. Сколько людей он убил!?

Первой реакцией ближайших к нему игроков стало отступление, в то время как Маги обрушили на Не Яна настоящий ливень из заклинаний.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Взрываясь при ударе, они безжалостно наносили ему повреждения.

Тем не менее, Не Ян обладал подавляющим превосходством, как в уровне, так и в защите. Заклинания Магов не оставляли на нём никаких следов, нанося не больше десяти единиц урона.

С легкостью выдерживая сосредоточенную магическую бомбардировку, Не Ян и не думал отступать. Он бросился вперед и сразил двух Магов разрезами своего кинжала. К этому моменту от его здоровья осталась лишь тонкая черточка. Когда он уже собирался отступить, чтобы излечиться, перед тем как снова кидаться в бой, Исцеление от Лидер Янг Севена тёплым сиянием окутало его тело, полностью восстанавливая потерянное здоровье.

Не Ян слишком сильно привык играть в одиночку. Он забыл, что сзади его поддерживал могущественный Жрец. Имея такое бесконечное “зелье здоровья”, чего еще он мог бояться? Пробежавшись взглядом по своим кулдаунам, он оглушил ближайшего Воина Шокирующим Ударом, а затем прикончил Ударом в Спину и следующим за ним Потрошением.

Урон Не Яна был слишком свирепым. Он действительно играет Вором?

Эджлесс, Монохром, и остальные наконец-то его догнали. Подобно клину, они врубились во вражеские ряды и начали резню.

Когда Воины Беспрепятственных столкнулись с Эджлессом, Монохромом и Блейдлайтом, они могли лишь в ужасе разбегаться!

Блоухард Саммер Баг, Ундаинг Скоундрел, и Миракл Дансер обрушили на врагов многочисленные заклинания, взрывами отправляя в полет множество игроков Беспрепятственных.

«Эй, парни, скольких вы уже прикончили?» спросил Блоухард Саммер Баг, запустив в Воина Огненный Аркан Взрыв.

\*Бум!\*

Отправленный в полет Воин так и не понял, что его ударило.

«Двадцать два!» ответил Монохром, перерубая Мага.

«У меня двадцать семь!» сказал Эджлесс, мельком взглянув на счет своих убийств.

«Я убил восемьдесят девять! Ха-ха! Я король убийства!» гордо воскликнул Ундаинг Скоундрел.

«Заморозка!»

Он заморозил оказавшегося неподалеку Воина и направился к нему, чтобы прикончить другим заклинанием. Однако через секунду Святая Кара разорвала Воина на куски.

«Черт! Босс, они воруют мои убийства!» прохныкал Ундаинг Скоундрел.

Миракл Дансер пожал плечами и с самодовольным видом сказал, «Ты уже убил больше всех нас. Одним больше, одним меньше, какая тебе разница?»

Блу Ярн Трэд наложил Исцеление на Монохрома. Его не особо заботило то, у кого был самый высокий показатель убийств. Как паладину, ему было достаточно успешно уничтожать врагов, иногда поддерживая других благословением или исцелением.

Главный танк группы, Блейдлайт, убил не так много игроков. Тем не менее, он полностью компенсировал это, играя роль неподвижной скалы, захватившей внимание множества Беспрепятственных. Чем больше он принимал на себя урона, тем меньше давления испытывали его товарищи.

В сравнении с остальными у Не Яна и Сана убитых было поменьше, но все равно у обоих число убийств почти достигло двадцати.

После того как бойня закончилась, поле битвы оказалось завалено трупами Беспрепятственных игроков, а те кому посчастливилось уцелеть уже давно сбежали. Теперь здесь было до жути пусто.

«Босс, что мы будем делать дальше?» спросил Эджлесс. Игроки, с которыми они сталкивались до сих пор, не являлись частью основных сил. Они просто раздавили слабаков. Это было так же легко как нарезать овощей.

«Собираем добычу и уходим!» сказал Не Ян. Наверняка здесь скоро появятся главные силы Беспрепятственных. Им нужно было срочно уходить.

Они двинулись через поле битвы, собирая боевые трофеи. Несмотря на то, что весь дроп был снаряжением 15-20 уровня с весьма посредственными характеристиками, низкоуровневые члены гильдии сильно нуждались в подобных вещах. У Племени Невероятных Людей было множество предметов высокого уровня, но им очень не хватало низкоуровневого снаряжения, из-за чего гильдия не могла удовлетворить спрос рядовых членов.

Добыча была быстро собрана, и Группа Не Яна снова ушла в вулканические пещеры.

Немного позже, сообщение на форумах снова было обновлено.

[ 10:25, Убито игроков: 257 ]

Ударные силы из десяти игроков Племени Невероятных Людей продолжали убивать. Более того, число убитых ими людей неуклонно поднималось все выше и выше. Каждый раз, когда количество убийств обновлялось, игроки на форумах были полны потрясения и страха. Это было действительно увлекательное зрелище.

Пускай Племя Невероятных Людей расширялось с огромной скоростью, многие по-прежнему рассматривали их как недавно созданную гильдию, не имеющею прочной основы. Никто не верил, что они смогут выстоять против такого монстра как Победоносное Возвращение. Однако сегодняшние события позволили взглянуть на них в новом свете. У Племени Невероятных Людей действительно имелись довольно грозные игроки. Вероятно, они были не так уж и далеко от таких крупных гильдий как Победоносное Возвращение.

Помимо Лидер Янг Севена, который был Жрецом, все остальные члены группы были заклеймены ужасно красными именами. Фактически они были группой настоящих богов убийства!

Лидер гильдии Беспрепятственных, Хей Жуо, пылал невообразимой яростью. После того как группа Не Яна решительно перехватила инициативу, он оказался в очень опасной ситуации.

Теперь, теми, кто застрял перед тяжелым выбором, были Беспрепятственные!

У них просто не было выхода. Если они прекратят погоню за Группой Не Яна и вернутся в Калор, Племя Невероятных Людей может высокомерно объявить, что Беспрепятственные отступили, испугавшись всего десяти игроков. Беспрепятственные полностью потеряют лицо!

Единственная надежда Хей Жуо заключалась в том, что они смогут отследить и уничтожить группу Не Яна, тем самым избавив себя от позора. Его гнев достиг уровня небес. По его приказу, район, в котором находилась группа Не Яна, был полностью опечатан и окружен. Даже муравей не сможет проползти незамеченным.

Так как группа Не Яна была заклеймена красными именами, они не смогут вернуться в город. Если они будут убиты, то потеряют все свое снаряжение и множество уровней. Глаза Хей Жуо вспыхнули холодным светом. Только такой исход сможет ослабить его ненависть.

Игроки Беспрепятственных быстро собрались во внутренних районах Леса Обжигающего Огня. Они не оставили камня на камне, тщательно прочесывая всю область.

Здесь собралось почти восемь тысяч игроков. Неважно насколько доблестной была Группа Не Яна, если они столкнутся с такой большой толпой кровожадных игроков, то будут просто уничтожены.

Игроки осматривали каждый дюйм земли, но через полные тридцать минут, они все еще оставались с пустыми руками. Все, что они нашли, это следы прошедших битв. Наиболее отчетливым был большой, все еще не восстановившийся кратер, образовавшийся в результате применения Пекла.

Вся область была пуста, от группы Не Яна не осталось никаких следов.

«Где они!?» в гневе взревел Хей Жуо. Члены гильдии бросали в его направлении пугливые взгляды, но никто не осмеливался отвечать.

Они, несомненно, прочесали каждый дюйм этой области. Что они пропустили? Куда исчезла группа Не Яна?

Хей Жуо был похож на разъяренного льва ревущего на всех кто его окружал, когда ему пришло сообщение о том, что группа Не Яна появилась на севере. Они сбежали после убийства десяти игроков.

«Окружайте их! Я хочу, чтобы все они сдохли! Скажите Ворам следить за ними. Неважно как, но не позвольте им снова уйти!» Хей Жуо сразу же повел большую толпу игроков на север.

Группа Не Яна путешествовала по туннелям вулканических пещер, избегая основных сил Беспрепятственных. Они устраивали засады небольшим, ничего не подозревающим группам, а затем быстро отступали, легко стряхивая всех преследователей.

«Вы, парни, уходите первыми. Подождите меня впереди! Сан, остаешься наблюдателем вместо меня. Если ты увидишь, что кто-то приближается, немедленно сообщи мне», проинструктировал Не Ян.

«Хорошо!» кивнул Сан.

«Босс, что насчет тебя?»

«Я присоединюсь к вам немного позже. Позвольте мне позаботиться о Ворах, которые тащатся следом за нами!» ответил Не Ян, прежде чем войти в Скрытность.

Не Ян взглянул на Янг Севена, который просто кивнул в ответ.

Восемь из них побежали вперед, оставив Не Яна и Янг Севена разобраться с Ворами.

Не Ян сразу почувствовал приближение семи Воров. Он быстро отследил их позиции.

Когда группа Воров приблизилась, они нашли лишь одинокого Жреца, Янг Севена. Они скрытно двинулись к нему.

[ Слева, на 7 часов! ] Не Ян сообщил Янг Севену через интерком.

Янг Севен запустил Озарение и в воздухе поплыл яркий шар света. Ослепительное сияние затмило небо, словно покрыв его тонким слоем ртути. Под потоком света проявилось три силуэта.

«Черт, нас обнаружили. Убить его!»

Не Ян внезапно возник у них за спиной. Удушающим Ударом и последующим Убийством он мгновенно уничтожил одного из них, и сразу набросился на следующую цель. Удар в Спину и Потрошение быстро сделали свое дело.

Он действовал прямо и эффективно.

Третий Вор бросился к Янг Севену, однако был остановлен в пяти метрах от своей цели.

Не Ян активировал Теневой Шаг. Он был намного быстрее, чем вражеский вор. Не Ян в мгновение ока настиг врага и глубоко вонзил кинжал ему в спину.

Вор не ожидал, что Не Ян будет так быстр. Он активировал Скрытность, исчезая из поля зрения Не Яна, однако через несколько секунд появился снова, а его тело рухнуло на землю.

Расколотая Грань и Ядовитое Алое Кольцо Не Яна накладывали дебаффы, временно наносящие постоянный урон. Несмотря на то, что это были всего лишь временные эффекты, эти Воры не могли их выдержать.

В этот момент четыре Вора бросились к Янг Севену. Он активировал Озарение, раскрыв их местоположение, затем применил Страх, заставив ближайшего Вора невольно отступить. Бросил Увечье и Боль, проклиная одного из оставшихся воров и сильно уменьшив его скорость.

\*Пенг! Пенг!\*

Две стрелы света поразили Вора, лишив его половины здоровья.

Два других Вора по-прежнему приближались к Янг Севену. Очень скоро он пострадает от их совместной атаки.

«Шокирующий Удар!»

Не Ян прибыл в последний момент, оглушив одного из двух Воров, и добив его Ударом Погибели.

Янг Севен воздвиг Сияющий Барьер, а затем наложил на себя Благословление Сопротивления, блокируя Шокирующий Удар четвертого Вора. Взрывом Святого Пламени он послал его в полет.

Не Ян рассек кинжалом, прикончив Вора под действием Страха.

Последний оставшийся Вор хотел сбежать, но Янг Севен не оставил ему шансов и быстро его обезвредил.

«Твои навыки в PvP довольно хороши», похвалил Не Ян. Он был искренне удивлен, так как не ожидал, что Янг Севен окажется таким сильным. Кто сказал, что Жрецы не могут сражаться в PvP?

«Ничего особенного», ухмыльнулся Янг Севен, почесывая нос.

Глава 200 – Мастер Внезапных Атак.

Не Ян был высокого мнения о завербованных им людях, но все еще недооценивал навыки нижестоящих игроков. Например, Лидер Янг Севену обычно отводилась роль поддержки, и ему редко доводилось лично участвовать в ближнем бою. Ранее Не Яну было неизвестно насколько Янг Севен хорош в PvP, однако, сегодня он получил сведения об его мастерстве из первых рук.

Попав в засаду четырех Воров, перед лицом неминуемой смерти, Янг Севен не показывал ни малейших признаков паники. Он напугал ближайшего Вора, изувечил второго проклятиями, и защитился от оглушения третьего при помощи щита и благословения. Полагаясь на одни навыки, он без труда справился с тремя Ворами.

Не Ян почувствовал, что Янг Севен способен посоперничать с некоторыми Магами, которые являются экспертами в PvP. Ранее он считал, что если Янг Севен сможет продержаться хотя бы десять секунд, он успеет уничтожить всех Воров и спасти его, однако, Янг Севен показал, что он вполне может сам о себе позаботиться. Только теперь Не Ян получил отчётливое понимание того, на что действительно способен Янг Севен. В конце концов, в прошлой жизни он был одним из Великих Жрецов. Было бы странно, не будь у него способности защитить себя.

Только когда Жрецы достигали того же уровня, что и Янг Севен и переставали бояться участвовать в PvP, лишь тогда они действительно начинали свой рост как игроки. Если при опасности им все время приходится полагаться на чью-то защиту, они навсегда останутся заурядными игроками.

«Скоро их будет больше. Давай уходить пока можем», сказал Не Ян. У них не было времени для сбора выпавшего снаряжения. Да и вряд ли игроки Беспрепятственных вообще сбросят что-то стоящее.

Опираясь на хорошее знание местности, Не Ян и остальные постоянно перемещались по подземным вулканическим пещерам, выходя время от времени в лес и устраивая засады. Они играли с врагом как кошка с мышкой и Беспрепятственные были абсолютно неспособны им помешать.

Группа Не Яна погрузилась в кровавое безумие, убивая бесчисленное количество игроков Беспрепятственных.

Сообщение на официальных форумах постоянно обновлялось:

[ 10:29, Убито игроков: 278 ]

[ 10:58, Убито игроков: 308 ]

[ 11:27, Убито игроков: 323 ]

...

Хотя число смертей в последних обновлениях было не таким ужасающим как в первых двух, это по-прежнему было крайне удивительно. В то время как количество убийств неуклонно росло, группа Не Яна всё ещё не потеряла ни одного человека. Если раньше игроки на форумах испытывали лишь небольшое восхищение, то теперь многие из них искренне почитали Не Яна и других членов группы. Десять человек действительно смогли загнать целую гильдию в такую безвыходную ситуацию. Племя Невероятных Людей действительно породило страх в сердцах игроков.

Происходящие снова и снова засады довели игроков Беспрепятственных до паранойи. Напуганные и дрожащие, они не знали, когда и где враг ударит в следующий раз.

Группа Не Яна была подобна призракам, уничтожающим от десяти до двадцати игроков при каждом своем появлении. Когда же прибывало подкрепление, все их следы уже исчезали.

«Дерьмо! Как им удается сбегать?!» проклинал Хей Жуо. При виде неуклонно растущего числа жертв, его снедали нескончаемая ярость и чувство абсолютной беспомощности.

Ю Лонг спокойно размышлял над этим вопросом. То что сотворила группа Не Яна просто невозможно достичь с помощью Зелий Невидимости. Ответ, вероятно, лежал под землей.

«Неужели они смогли найти способ безопасного перемещения по вулканическим пещерам?»

Силы Беспрепятственных были слишком слабы и рассредоточены, и из-за этого оказались неспособны контролировать всю карту. У них с самого начала не было возможности противостоять засадам Не Яна и его группы. Беспрепятственные оказались в неприятном положении, не имея возможности ни отступить, ни атаковать врага. Если они уйдут из Леса Обжигающего Огня, то станут еще большим посмешищем.

Поскольку весь этот план был организован Победоносным Возвращением, они, несомненно, тоже будут унижены. Даже слепой мог сказать, что именно они дергали за ниточки из-за кулис. После того как все закончится, репутация Победоносного Возвращения достигнет дна, в то время как их враги извлекут из этого значительную выгоду. Если у Племени Невероятных Людей будет достаточно времени, то Победоносное Возращение действительно может быть вынуждено отречься от своего престола на вершине гильдий Калора.

Ю Лонг ненадолго задумался. Если он позволит и дальше изводить Беспрепятственных подобным образом, то число убитых группой Не Яна игроков будет только расти. После того как общие потери перевалят за тысячу, это несомненно станет победой Племени Невероятных Людей! Убита тысяча игроков! Он с трудом мог представить, как бурно отреагируют игроки на официальных форумах.

Ю Лонг посоветовался с Хевен Брэйкером. Победоносному Возвращению пора вступить в игру и принять меры. Даже если группу Не Яна не удастся окружить, их по крайней мере нужно было выдавить прочь. Нельзя позволить им и дальше неистовствовать в Лесу Обжигающего Огня!

...

Группа Не Яна убила еще около десяти игроков прежде чем отступить. Безопасность каждого члена группы имела наивысший приоритет. Они старались не задерживаться на одном месте надолго, скрываясь сразу после сбора добычи.

Неожиданно Не Ян получил сообщение.

[ Парни, вам нужно быстро выбираться из Леса Обжигающего Огня! ] обеспокоенно предупредил Гу Хуай.

[ Что случилось? ] спросил Не Ян. Гу Хуай не был бы так встревожен, не случись чего-то значительного.

[ Крупные силы игроков Победоносного Возвращения мобилизованы в Лес Обжигающего Огня. Они движутся в вашем направлении! ] встревоженно сказал Гу Хуай.

В такой ситуации он просто не мог не беспокоится о безопасности группы Не Яна. Все что сейчас происходит с ними повлияет и на всю гильдию.

В глазах Не Яна вспыхнула жажда убийства. Ему было нелегко создать такой большой переполох, но он наконец-то вынудил силы Победоносного Возвращения действовать. Беспрепятственные были не более чем лакеями, простой закуской перед основным блюдом. Независимо от того скольких он убьет, это никогда не нанесет серьезного удара Победоносному Возвращению. И вот, когда собака была избита, появился её хозяин.

[ Не волнуйся. Нас не так-то просто поймать, ] холодно усмехнулся Не Ян и вскользь просмотрел гильдейский чат.

Он был наполнен сообщениями от бесчисленных членов гильдии, выражающих свою поддержку ему и другим игрокам команды, а так же просящих группу поскорее вернуться назад.

[ Босс! Пожалуйста, вы все должны вернуться! Для каждого в гильдии безопасность вас и вашей группы это самое главное. Вы уже убили более 500 ублюдков из Беспрепятственных. Вы, парни, гордость нашей гильдии! ] – Паладин Элегии.

[ Босс, пожалуйста, возвращайтесь быстрее. Вы все нам нужны... ] – Сугар Кейн.

...

Несмотря на то, что из-за постоянных напоминаний Гу Хуая члены гильдии больше не собирались очертя голову ломиться в Лес Обжигающего Огня, все они по-прежнему были крайне обеспокоены безопасностью группы Не Яна.

Когда Не Ян просмотрел все эти сообщения, уголки его губ изогнулись в улыбке.

«Наступают силы Победоносного Возвращения?» – спросил Янг Севен.

Не Ян кивнул.

«Сколько?» спросил Блейдлайт. Он не ожидал, что они придут так скоро.

«От двадцати до тридцати тысяч», ответил Не Ян. Он подсчитал, что с прибытием таких значительных сил они смогут покрыть весь Лес Обжигающего Огня, а это значит, что его группе больше не удастся устраивать засады.

В лесу было множество вражеских игроков. Если они осмелятся устроить еще одну засаду, ближайшие отряды быстро прибудут и окружат их. Как тогда они смогут сбежать?

Он не был настолько глуп, чтобы раскалывать камень куриным яйцом.

«Будем возвращаться?» спросил Янг Севен. Отступить когда это необходимо – тоже стратегия. Они уже добились отличного результата. Сейчас даже отступление закончится их победой, однако, если вся группа будет уничтожена, в глазах игрового сообщества они и Победоносное Возвращение поменяются ролями.

Каждый из них убил, по меньшей мере, 50 игроков, а некоторые более 100. Если они сейчас погибнут, каждый потеряет, как минимум пять или шесть уровней. Они не могли позволить себе таких потерь.

«Я отправлю вас назад, парни», с улыбкой сказал Не Ян. Они были высшей элитой гильдии. В случае их смерти Племя Невероятных Людей сильно пострадает.

Поняв смысл его слов, Янг Севен и остальные нахмурились. Не Ян не вернется с ними? Он планировал остаться здесь?

«Что ты собираешься делать?» спросил Блейдлайт. Не Ян же не планирует выступить против Победоносного Возвращения в одиночку, верно?

«Не беспокойся обо мне. Я не отношусь к своему уровню и снаряжению как к ерунде», успокоил его Не Ян. Он уже давно разработал план. Его предыдущие действия были лишь прелюдией к основному событию.

Победоносное Возвращение действительно почувствует гнев Племени Невероятных Людей!

[ Не Ян, мы обнаружили их элитную команду! В данный момент они проходят Теневое Болото! ] произнес Гу Хуай возбужденным тоном.

Ему было нелегко отследить передвижения элитной команды Победоносного Возвращения, но он обнаружил их в тот момент, когда они собирались заходить на Теневое Болото.

[ Спецотряд уже сформирован? ] спросил Не Ян. Он не ожидал, что Гу Хуай выполнит свою работу так быстро.

[ Пока ещё нет, но я уже собрал более пятидесяти игроков. Все они Воры, которые в прошлом хорошо себя показали. Хотя Спецотряд сформирован не полностью, я думаю, их будет более чем достаточно, чтобы справиться с элитной командой Победоносного Возвращения. Даже если мы не уничтожим их полностью, нам все равно удастся прикончить большую их часть. Это даст им понять, что мы не те, кого так просто запугать! ] с уверенностью заявил Гу Хуай.

Каждый из пятидесяти Воров был превосходным игроком. Они все подписали с гильдией контракты и уже были оснащены самым лучшим снаряжением, которое гильдия могла предложить. Их PvP навыки совершенно точно нельзя недооценивать.

[ Не надо так спешить. Если ты не сможешь найти подходящей возможности, то пусть все остается как есть. Мы не хотим слишком рано потревожить врага, ] напомнил ему Не Ян.

Поскольку Победоносное Возвращение посмело выступить против них, то можно предположить и то, что их элитная команда уже готова к возможной контратаке. Их будет сложно даже окружить, не говоря уже об уничтожении. Если Племя Невероятных Людей намеревается нанести удар по Победоносному Возвращению, он должен стать решающим!

[ Хорошо, я понимаю, ] ответил Гу Хуай.

Группа Не Яна вошла в вулканические пещеры и направилась к выходу за пределами Леса Обжигающего Огня.

«Будьте осторожны парни. По дороге вы можете столкнуться с игроками Победоносного Возвращения. Лучше всего если вы сразу найдете безопасное место и затаитесь», Не Ян предостерег Янг Севена и остальных членов группы. Затем он повернулся к Сану и сказал, «Ты должен обращать пристальное внимание на то, что происходит вокруг. Ты единственный Вор группы, поэтому твоя работа – безопасно их направлять. Будь особенно осторожен, когда проводишь разведку!»

Сан кивнул с решительным выражением на лице.

«Большой Брат, ты можешь на меня положиться!»

«Если мы все выберемся живыми, готов поспорить, что у ребят из Победоносного Возвращения от злости дым из ушей повалит!» с улыбкой сказал Блоухард Саммер Баг. Атмосфера стала заметно легче.

«Мы отлично выполнили эту операцию. Мы убили 567 игроков, не потеряв ни одного человека!» воскликнул Ундаинг Скоундрел.

Когда группа путешествовала по темным туннелям вулканических пещер, текущая под землей магма буквально выжигала окружающий их воздух.

«Это место словно чертова духовка!» Монохром и остальные начали ворчать.

«Это отличное место», загадочно улыбнулся Не Ян, больше ничего не объясняя.

Когда группа Не Яна проходила через туннели множество Летающих Гадюк бросалось от них врассыпную. Вскоре они покинули район Леса Обжигающего Огня и достигли выхода за пределами карты.

[1] Далее – Пламенный Удар Молнии

[2] Bird Leaving No Eggs – Птица Не Несущая Яиц или Король Алхимиков.

[3] Божественное Правосудие: Когда активировалось, игрок становился неуязвим к магии, получал 500 здоровья, и призывал на помощь щит, который поглощал 60% всего входящего урона на пять минут. (Это умение не может быть использовано в инстансах.)

[4]

Сапоги Сульгата (Легендарные)

Ограничения: 130 Силы

Описание

Фрагмент Тени Сульгата, который был разделен на 3 части. Эти сапоги содержат остаточную силу и поэтому могут быть одеты. Игрок должен отыскать остальные фрагменты, так как три – Сапоги Сульгаты, Перо Сульгаты, и Накидка Сульгаты восстановят Тень Сульгата.

Свойства: Ловкость +30, Скорость +10, Прыжок +10, Скрытность +10, Маскировка +10, Рефлексы +10.

Кража (Ранг 3): Даёт возможность игроку воровать деньги или вещи у других игроков или монстров.

Танец Тени (Ранг 3): Скрытность +30, Маскировка +30, Скорость +30; игрок не может быть обнаружен с помощью скрытности в течение шести секунд после активации. Однако игрок может быть замечен обычным взглядом.

[5] Шенфа Ванси, человек из 66 главы, в прошлой жизни на него и на его группу гильдия Победоносное Возвращение открыло крупномасштабную охоту.

[6] Его Не Ян встретил, когда охотился на Гато в 59–60 главе, также он рассказал Блейдлайту о том, что его девушка изменяла ему с его другом. Один из трех лучших игроков в прошлой жизни.

[7] Лидер Янг Севен, один из 7 великих жрецов в прошлой жизни, глава группы Истинная Драконья метка. Не Ян встретил его в 82 главе.

[8] Ранее – Молодой Алхимик.

[9] Ранее – склад.

[10] Китайское женское платье

[11] Судья Господень: Когда способность активна, игрок становится неуязвим к любой магии, получает 500 очков жизни и получает продвинутый спасительный щит, который поглощает 60% всего входящего урона на пять минут. (Это умение не может быть использовано в подземельях)

Кулдаун: 10 дней

Ограничение Использования: Может быть привязан только членом Праведной фракции, что защищает свет.

[12] Первое появление Колд Мапла в 94 Главе.

[13] Прим. Анлейтера – Это игра слов с названием гильдии на китайском языке, 牛人部落, что буквально переводиться как «Cow People Tribe» (Племя Коров–Людей, или буквально Скота–Людей), однако на китайском языке 牛人 также означает жаргонное Badass (сильный, потрясный) Asskicker (суровый начальник, вышибала) Amazing Person (удивительный человек) и тому подобное.

[14] Игра слов с ником и названием организации, его ник может означать два значения; одно из них сопоставимо с названием Увядшего Листа, т.е. еще одно название его ника может быть – Aqua Withered Leaf.

[15] Королевские титулы начиная с самого низшего – Джентльмен, Эсквайр, Рыцарь, Баронет (наследственный рыцарь), Барон, Виконт, Граф, Маркиз, Суверенный Князь, Герцог, Принц, Великий Принц, Верховный Герцог, Король, Император.

[16] Слово овощной(vegetable), в Китае, используется как аналог нуба. Так что овощной нож, в этом контексте, означает нубский нож.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201-260**

Глава 201 – Секрет Леса Обжигающего Огня.

Продвигаясь по тёмным туннелям вулканических пещер, группа, наконец, добралась до нужного выхода.

«Босс, давай сделаем снимок!» предложил Ундаинг Скоундрел. То, что они только что совершили, было историческим моментом для всей гильдии. Разумеется, он хотел иметь что-то в память об их достижении.

На мгновение задумавшись, Не Ян ответил, «Конечно, но фото можно выложить только, когда все это закончится».

Будет лучше, если Победоносное Возвращение пока не узнает, что они уже покинули Лес Обжигающего Огня.

«Ребята из Победоносного Возвращения определённо не обрадуются, увидев это фото. Я уже вижу их кривые морды! Прямо сейчас двадцать или тридцать тысяч человек вдоль и поперек перекапывают каждый дюйм карты, пытаясь нас обнаружить. Бьюсь об заклад, они даже не представляют, что мы уже ушли!» Ундаинг Скоундрел злобно захихикал.

«Хевен Брэйкер будет в ярости! Его точно вырвет кровью!»

Блоухард Саммер Баг и остальные с радостью представляли реакцию Хевен Брэйкера.

«Все, подойдите поближе! Давайте сделаем так, чтобы наши красные имена были на самом виду!»

У всех было приподнятое настроение.

Каждый из десяти стоящих рядом игроков был заклеймен красным. Это было захватывающее зрелище. Даже имя Лидер Янг Севена была запачкано красным, хотя из всей группы его оттенок оставался самым бледным. Все остальные имели глубокий, ужасающий до глубины души бардовый цвет.

Ундаинг Скоундрел, Сан и остальные принимали грубые позы, словно насмехаясь над игроками Победоносного Возвращения.

\*Щелк!\*

Раздался звук затвора фотокамеры. Фото было готово. Когда эта история завершится, оно будет выложено и сеть. События сегодняшнего дня, несомненно, войдут в историю и еще надолго запомнятся другим игрокам.

«Хорошо, вы все должны двигаться дальше. Идите очищать свои красные имена», сказал Не Ян. Слишком опасно надолго оставаться с клеймом PK-a.

«Большой Брат, я пойду вперед на разведку».

Сан отправился изучить ситуацию снаружи. Если он встретит вражеские силы, то сразу сообщит об этом. Количество игроков, патрулирующих внешний периметр карты, было довольно значительным, поэтому при отступлении они должны быть очень осмотрительны, чтобы не дать себя обнаружить.

«Свяжитесь с Яо Яо. Вы должны присоединиться к ней, чтобы очистить свои красные имена. Когда я закончу с делами здесь – отведу вас всех на прокачку в Вечный Город», сказал Не Ян. С таким высоким счетчиком убийств, одному из них, возможно, повезет найти Медальон Демонического Убийцы.

«Хорошо, будь осторожен», сказал Янг Севен.

«Босс, позаботься о себе».

«Мы уходим. Береги себя босс».

Один за другим, члены группы попрощались с Не Яном.

«Будьте осторожны в своем путешествии!» улыбнулся Не Ян. Он был более или менее спокоен за них. Даже столкнувшись с патрульной группой, если число игроков со стороны противника не превысит ста, Победоносное Возвращение будет неспособно их остановить.

Когда группа из девяти игроков отправилась в путь, Не Ян вернулся в вулканические пещеры. Используя оставшееся время Сдерживания, он бросился обратно в Лес Обжигающего Огня.

В глубинах вулканических пещер, обжигая, клубился мутный и горячий воздух, из недр земли вздымались вверх языки пламени.

В прошлой жизни, только после того, как многие игроки достигли 40-50 уровня, первая группа игроков осмелилась исследовать вулканические пещеры. Когда Летающие Гадюки перестали представлять угрозу, они отправились по длинным и узким туннелям в самые глубокие части вулканических пещер, где, наконец, раскрыли тайну Леса Обжигающего Огня.

Не Ян ухмыльнулся. Следующий этап его плана станет для Победоносного Возвращения настоящей катастрофой, но чтобы продолжить, ему нужно заманить их силы в центр карты.

Не Ян покинул вулканические пещеры. Активировав Скрытность, он начал исследовать окрестности, и вскоре обнаружил группу игроков из Победоносного Возвращения. Он медленно приблизился к ним.

Игроки болтали друг с другом. Группа состояла из пяти членов: Элементалиста, Берсерка, Паладина, Святого Мага и Жреца.

Все они носили приличную экипировку и находились в районе 20-го уровня.

«Как вы думаете, сколько у Племени Невероятных Людей сильных игроков? Эти парни на видео действительно сильны. Я думаю, что они не слабее Ю Лонга, Скинни Дога и других лидеров!» сказал Берсерк слегка напуганным голосом. Такая ужасающая группа игроков могла появиться перед ними в любой момент!

«Кто знает? Возможно эти десять – все, что у них есть», ответил Элементалист. Он считал немыслимым, что в недавно появившейся гильдии может быть так много первоклассных экспертов.

«Тогда почему лидер гильдии продолжает так упорно беспокоиться о Племени Невероятных Людей? Разве это не вопрос простой неприязни?» с недоумением спросил Берсерк.

«Ты идиот? Что ты об этом знаешь? Племя Невероятных Людей существует лишь несколько недель, а они уже настолько сильны! Ты можешь вообразить насколько сильными они станут в будущем, если мы сейчас ничего не предпримем? Это основная стратегия нашей гильдии!» сказал Святой Маг, который был лидером группы.

«Ты говоришь, что в будущем Племя Невероятных Людей будет представлять угрозу для нашей гильдии?» спросил пораженный Берсерк.

Несколько членов группы погрузились в глубокие размышления. При виде нынешней скорости развития Племени Невероятных Людей, такая возможность действительно становилась реальной. Если Племя Невероятных Людей превзойдет их, став высшей гильдией Калора, они потеряют свое чувство превосходства. В настоящее время, каждый раз, когда они отправляются в рейд, их игроки идут с гордо поднятыми головами. Некоторые даже ненавидели их за то, что не могли так же как они, носить на лицах гордое выражение: «Мы, Победоносное Возвращение, гильдия номер один в Калоре!» Однако если Племя Невероятных Людей отнимет эту позицию, гордость Победоносного Возвращения станет пустым звуком. Чем еще они смогут гордиться? В этот день, многие члены определенно начнут задумываться о выходе из гильдии.

И так начнется конец Победоносного Возвращения.

Не Ян медленно подкрался за их спины. Он находился всего в десяти метрах от Жреца, но никто из них даже не подозревал о грозящей их жизням опасности.

Позволив вору подойти так близко, они фактически обрекли своего Жреца на гибель. Когда Вор устраивал засаду, он был подобен гепарду, преследующему свою добычу во время охоты. Со своей взрывной скоростью, до тех пор, пока он может выйти на нужную дистанцию до добычи, она будет повергнута в одно мгновение.

Жрец почувствовал, как по его затылку пробежал холодок, но это чувство было настолько слабым и мимолетным, что он просто не обратил на него внимания. Он спокойно болтал с остальными, не замечая приближающуюся угрозу.

Когда до противника осталось девять метров, Не Ян совершил мощный прыжок.

«Удушающий Удар!»

Его кинжал метнулся к затылку Жреца.

Жрец, наконец, почувствовал опасность. Учитывая внезапность атаки, он отреагировал довольно быстро. Как раз в тот момент, когда он собирался увернуться, удар Не Яна достиг цели, и Жрец был оглушен.

Неважно насколько быстрой была реакция Жреца, он все равно не мог сравниться со скоростью кинжала Не Яна.

Не Ян применил Удар в Спину, а затем безжалостно прикончил Жреца Потрошением. Жрец пошатнулся и рухнул на землю.

Четыре оставшихся игрока были на мгновение ошеломлены. Первым отошел от шока Элементалист, выстрелив Ледяным Осколком.

Берсерк бросился к Не Яну применив Рывок. Паладин наложил на Берсерка Неукротимую Волю, еще больше увеличив его скорость.

Святой Маг активировал Святой Суд, и с неба заструилось внушительное сияние.

Не Ян отчетливо понимал, что иметь дело с этой группой намного труднее, чем с игроками Беспрепятственных. Вероятно, они были одними из самых опытных игроков Победоносного Возвращения.

Перед побегом Не Ян мог убить еще двоих или троих, но он не стал задерживаться. Активировав Танец Тени, он исчез из поля зрения врагов.

Атаки Берсерка, Святого Мага и Элементалиста прошли мимо цели. В окрестностях не было не единого следа Не Яна. Он ушел!

Появление Не Яна было внезапным и стремительным, настолько быстрым, что никто из них не успел толком отреагировать. Однако за этот короткий миг он оставил за собой лежащий на земле труп.

«Я хорошо его рассмотрел. Это был Вор Племени Невероятных Людей!»

Все четверо ощутили, как по спине пробежал холодный озноб. Они прижались вплотную друг к другу, опасаясь что при следующем появлении Не Яна, кто-то их них станет новым свалившимся на землю трупом!

Вор действительно может быть таким ужасающим!

Они передали информацию Ю Лонгу.

[ Босс, мы обнаружили группу из Племени Невероятных Людей... ]

Берсерк продолжал рассказывать о стычке с Не Яном.

[ Где? Дайте мне координаты. ]

[ 2885.285.332. ]

Ю Лонг задумался. Он немедленно приказал первому и второму отрядам, состоящим в общей сложности из 6000 игроков, выдвигаться к указанной зоне.

Но на этом передвижения Не Яна не закончились. Вскоре Ю Лонг получил сообщения о появлении Не Яна в 2885.285.279, 2885.285.239, и 2885.285.202. Все доклады поступали от первой группы. При появлении он убивал одного игрока, а затем исчезал. Никто не мог предсказать, где он появится в следующий раз.

«Что он планирует...?» Пробормотал Ю Лонг. Его охватило неописуемое чувство тревоги. В чем смысл действий Не Яна? Он просто хотел убить игроков Победоносного Возвращения, или здесь была другая, более зловещая и гнусная задумка?

Заблокировать высококлассного Вора в такой сложной местности было действительно сложно.

У Ю Лонга не было других вариантов, кроме как мобилизовать больше сил на эту локацию, особенно Жрецов. Он приказал им постоянно использовать Озарение, чтобы напасть на след Не Яна.

Не Ян мог ясно видеть, что количество игроков вокруг него постепенно увеличивается. Несколько раз он был раскрыт Озарением Жрецов, но к счастью ему всегда удавалось скрыться, прежде чем его окружали.

«Почти на месте...»

Губы не Яна изогнулись в легкой улыбке. Он вернулся в вулканические пещеры. Войдя в зону, где возрождались Летающие Гадюки, он активировал Сдерживание, после чего беспрепятственно бросился в самую глубокую область пещер.

По мере продвижения, температура вокруг становилась все выше. Не Ян выпил Зелье Огненного Сопротивления и бросился сквозь обжигающие потоки раскаленного воздуха, еще больше углубляясь в пещеры.

Он увидел вздымающийся в воздух огонь и огромные колонны дыма, поднимающиеся к потолку от стекающей вниз магмы.

Из-за экстремального жара окружающей среды в этой области не было Летающих Гадюк. Даже Не Ян, находясь в этом месте, терял десять здоровья в секунду, поскольку над его головой начали вплывать значения с уроном.

Эффект Зелья Огненного Сопротивления был недостаточно силен, чтобы полностью обнулить урон от жара. Если у игрока не было хотя бы 30 пунктов Сопротивления Огню, он не должен даже задумываться о том, чтобы зайти дальше.

Не Ян осматривал одну скалу за другой, периодически выпивая Среднее Зелье Здоровья и Зелье Восстановления. Ему было нелегко поддерживать постоянно падающее здоровье.

Через три минуты он нашел то, что искал. Это был сундук Тёмного Золота, спрятанный в тени между несколькими крупными камнями. Если бы он не искал сундук так тщательно, то точно не смог бы его обнаружить.

«Наконец-то!»

Лицо Не Яна буквально светилось от волнения, когда он смотрел на сундук. Он опустился на одно колено и начал его открывать.

Открытие сундука с сокровищами... Предполагаемое Завершение: 2% ... 17% ... 29% ... 37% ...

Когда секунды уже обратились минутами, сундук, наконец, открылся, издав легкий мелодичный щелчок! Не Ян взглянул на шкалу своего здоровья – осталось всего 27%.. Он поднялся на ноги и применил Боевую Перевязку, после чего его здоровье начало постепенно восстанавливаться.

Он наклонился и начал рыться в сундуке, вынув оттуда два предмета. Первой была сверкающая и практически прозрачная кроваво-красная жемчужина. В темноте она излучала яркое красное свечение, напоминающее горящий огненный шар. Второй предмет – черная книга навыка.

Глава 202 – Жезл Души Гриммара!

Не Ян оценил жемчужину, удерживая её двумя пальцами. Именно этот предмет он искал все это время, Сердце Обжигающего Огня!

Графиня Алисия – легендарная Элементалистка, создавшая десять Сердец Обжигающего Огня, используя в качестве материала лаву из ядра мира. По сути, Сердце Обжигающего Огня не являлось магическим предметом, однако оно имело несколько полезных эффектов, например, повышало параметр Сопротивления Огню. Это был особенный и очень редкий предмет.

В далеком прошлом, чтобы уничтожить несколько десятков тысяч захватчиков из Подземного Мира, графиня Алисия использовала Сердце Обжигающего Огня в качестве катализатора, для призыва могущественного Лавового Титана, тем самым вписав Лес Обжигающего Огня в легенды. Однако из-за того, что Лавового Титана было практически невозможно контролировать, сама Алисия тоже оказалась поглощена и была погребена в недрах земли, там, где вечно текли потоки раскаленной лавы.

Сердце Обжигающего Огня (Специальный Предмет)

Свойства: Сопротивление Огню +50, Усиление Огненной Магии +20%

Обжигающий Огонь: Позволяет игроку овладеть силой Обжигающего Огня, делая его невосприимчивым к любому огненному урону на 30 секунд.

Игрок может находиться в лаве.

Перезарядка: 20 минут

Ограничения: Предмет не может быть использован созданиями тьмы.

Сердце Обжигающего Огня являлось аксессуаром, поэтому, чтобы получить эффекты от предмета, его нужно было экипировать в дополнительный слот. Пускай Сердце больше подходило Элементалистам и Аркан Магам, но и для Не Яна оно оставалось полезным и невероятно редким сокровищем. Возможность становиться неуязвимым для огненного урона даст Не Яну огромное преимущество в PvP и PvE боях. Почти треть заклинаний Элементалистов относилась к Магии Огня, и многие полагались на Огненную Магию как на основной источник урона. Если Не Ян активирует Обжигающий огонь при сражении с Элементалистом, треть заклинаний противника мгновенно станет бесполезной. Против Аркан Магов это преимущество становится еще значительнее, так как более половины их заклинаний наносят урон огнем. Фактически, это вдвое сократит наступательную силу противника

Усиление Сопротивления Огню тоже было значительным. Теперь Не Ян мог путешествовать по любой карте ниже 50-го уровня, где требовалось Сопротивление Огню, и получил значительное преимущество в охоте на монстров огненного типа.

В то же время, Усиление Огненной Магии было для Не Яна бесполезным. Он был Вором, а не Магом.

Не Ян осмотрел Книгу Навыка.

Книга Навыка: Разрез Горла

Требования: Уровень 35

Описание: При атаке со спины, атакуйте горло цели с повышенной вероятностью критического удара. Если уровень цели ниже, чем у пользователя, удар может оказаться смертельным. Эффективен только против человекоподобных существ.

Свойства: Наносит 130% урона. 20% вероятность нанесения 200% критического урона. 10% вероятность нанесения 300% критического урона.

Перезарядка: 30 секунд.

Ограничения: Вор; Может быть изучено любой фракцией.

Разрез Горла был редким, продвинутым навыком с большим коэффициентом урона.

Не Ян имел недостаточно высокий уровень, чтобы изучить Разрез Горла. Он убрал книгу навыка в сумку и экипировал Сердце Обжигающего Огня, благодаря чему его Сопротивление Огню возросло с большим запасом. Теперь ему не нужно было опасаться урона он жара, и он продолжил двигаться вглубь пещер. Через две-три минуты он вышел к пышущему жаром лавовому бассейну.

От лавового бассейна, площадью около 3030 квадратных метров, вздымались волны обжигающего жара. Взглянув в центр, Не Ян увидел неподвижно лежащую в лаве женщину. Облаченная в огненно-красную мантию, она держала в руке жезл, вершину которого венчал такой же огненно-красный рубин размером с кулак. Её едва виднеющееся над поверхностью лавы лицо имело плавные и утонченные черты, а изысканная кожа была белой и нежной словно нефрит. Она была настолько прекрасна, что можно было забыть как дышать.

Этой женщиной была графиня Алисия, легендарная Элементалистка.

Она не умерла, а только спала. Лавовый Титан не убил её. Согласно легенде, призванный ею Лавовый Титан обрел разум. Он обладал минимальной способностью к мышлению, хотя и не достиг уровня человека. Простодушное существо глубоко любило графиню. Его единственным желанием было крепко стиснуть её в своих объятиях, оберегать внутри своего тела и не позволять никому другому к ней прикасаться.

Таким образом, с древних времен графиня Алисия дремлет в бездействии, и проснется лишь тогда, когда будет убит Лавовый Титан. Кроме того, тело графини было частью квеста, связанного с Запечатанным Жезлом Души Гриммара.

Наградой за его завершение был комплект Легендарного снаряжения!

В прошлой жизни Не Яна, прибывая на вершине своей славы, Священная Империя сформировала отряд из 3000 человек, полностью состоящий из игроков выше 100-го уровня, чтобы убить Лавового Титана. Их Вор заманил титана на поверхность, в Лес Обжигающего Огня, где его удалось уничтожить, но в этом сражении Священная Империя понесла самые тяжелые потери за всю свою историю. Победоносное Возвращение воспользовалось возможностью и осадило крепости Священной Империи, вынудив их отступить из Леса Обжигающего Огня. Чуть позже Сияющее Священное Пламя устремились в лес и выхватили награду себе. Однако, даже получив цепочку квестов от графини Алисии, Сияющее Священное Пламя так и не смогли её завершить. Ни один из тысячи отправленных в город Подземного Мира игроков так и не вернулся живым.

Впоследствии данная цепочка стала известна как одна из самых сложных среди всех легендарных квестов.

В прошлом, приближение к графине ближе чем на два метра или прикосновение к её телу пробуждало Лавового Титана, но тем не менее, для Не Яна это не представляло особой проблемы, так как графиня находилась в десяти метрах от него. Если он прыгнет в лаву, тридцати секунд будет достаточно, чтобы сплавать туда и обратно, но даже так, это по-прежнему было очень опасно. Если эффект Обжигающего Огня иссякнет, пока Не Ян будет находиться в лаве, он немедленно обратится в пепел.

Не Ян поднял глаза, заметив свисающие с потолка крупные каменные сталактиты. Ближайший из них находился всего в трех метрах от графини Алисии. Ему в голову пришла блестящая идея. Активировав способность Ползущего Кольца, он оттолкнулся от кромки бассейна и зацепился за потолок, проворно пополз в сторону ближайшего к графине сталактита, медленно соскользнул вниз, зависнув на самом острие камня.

Графиня Алисия удерживала свой великолепный жезл в самом центре бассейна. Ее глаза были плотно закрыты, наглядно демонстрируя то, что она прибывала в глубоком сне, черные волосы плавали прямо на поверхности лавы, мягко дрейфуя в такт неспешному течению. Её чарующая красота могла погубить целые страны. Неудивительно, что призванное Алисией существо оказалось очаровано её внешностью.

Жезл в её руках был изготовлен из синего кристалла, излучающего слабое свечение. На нем были выгравированы загадочные рунические узоры всех мыслимых форм, а на вершине украшала полупрозрачная рубиновая сфера размером с кулак, в которой пылал яркий огненный шар.

Жезл Души Гриммара обладал могущественной магией огня, но даже будучи запечатанным, он по-прежнему таил в себе непревзойдённую магическую силу. Этот жезл полностью заслуживал права называться божественным оружием!

Он был лишь частью Легендарного комплекта, но даже одна часть обладала пугающим могуществом!

И именно такой предмет был сейчас в пределах досягаемости Не Яна.

Он выстрелил паутиной из Кольца Шёлковой Нити, прилепив её к Жезлу Души Гриммара. Дернув за нить, он вырвал жезл из рук графини Алисии и схватил его.

Мощная волна неконтролируемой элементарной энергии дернула руку Не Яна в сторону, практически заставив его выронить жезл. Он не рискнул тратить время на оценку предмета. Быстро убрав его в сумку, он пополз к вершине сталактита, откуда прыгнул, благополучно приземлившись на землю рядом с лавой.

Вся пещера начала неистово содрогаться, лава в бассейне вздыбилась словно торнадо, стремительно уплотняясь и формируя облик титана. Его нижняя половина была погружена в лаву, в то время как верхняя образовала огромное и устрашающее тело. Он полностью состоял из лавы и испускал чудовищный жар.

Не Ян стремительно выбежал из вулканических пещер, потому что через пару минут Лавовый Титан полностью их разрушит.

Лавовый Титан обнаружил, что кто-то украл у Графини Алисии Жезл Души Гриммара. Он издал разгневанный рев, из-за которого стены вулканических пещер треснули и начали рассыпаться. Окружающие Лавового Титана скалы мгновенно расплавились, влившись в его гигантское тело. Продвигаясь к поверхности, он продолжал непрерывно расти в размерах.

Прошло почти двадцать минут с тех пор как Ю Лонг получил последнюю информацию о Не Яне. Его подчиненные полностью прочесали районы в которых ранее появлялся Не Ян, но так и не нашли ни единого следа. Его сердце медленно заполняло чувство страха.

[ Босс, мы нашли здесь пещеру. Это вход в вулканические пещеры. ]

Ю Лонг нахмурил брови. Может быть Не Ян уже сбежал из Леса Обжигающего Огня через пещеры? Тогда зачем им сидеть здесь и пытаться его найти?

Пока Ю Лонг размышлял над этим вопросом, земля под ним начала яростно дрожать, а вокруг стали образовываться широкие трещины. Его лицо побледнело. Что происходит!?

Примерно минутой ранее, несколько сотен столпившихся у входа в пещеры игроков увидели фигуру, вылетевшую из вулканических пещер на максимально возможной скорости.

«Это тот вор! Остановите его!» закричали некоторые игроки, увидев как Не Ян исчез прямо на их глазах, предварительно проскользнув мимо нескольких человек.

В воздух влетело несколько десятков шаров Озарения. Под проницательным сиянием возникла фигура Не Яна.

\*Бум! Бум! Бум!\*

На Не Яна обрушился ливень заклинаний. Он активировал Быстрое Отступление, увеличивающее скорость передвижения на 30% во время побега. Также он крепко сжимал в руке Свиток Неизвестной Телепортации. Таким образом, если что-то пойдет не так, он немедленно телепортируется. Неважно сколько у него здоровья, ему все равно не выдержать такого концентрированного удара Магов.

Увидев, что его здоровье бежит вниз, Не Ян проглотил Среднее Зелье Здоровья, полностью восстановив свои хитпоинты.

У него по-прежнему было много способов спасти свою жизнь, например Глава Мужества, дающая временную неуязвимость к магии, или Свиток Неизвестной Телепортации, который может перенести его в другое место. Однако, не оказавшись загнанным в угол, он не будет тратить их сгоряча.

В этот момент земля внезапно начала дрожать. Группа игроков из Победоносного Возвращения обернулась с испуганными, пепельными от ужаса лицами, увидев, как мгновенно расплавленная скала волной хлынула на них из вулканических пещер. Неудержимая десятиметровая волна грозила поглотить их всех до единого.

«Это лава! Бегите!»

«Дерьмо! Все, бегите!»

Вся группа бросилась бежать, спасая свои жизни. В глазах игроков отражался бешеный поток лавы, вселяющий в них ужас по мере своего приближения. В следующий миг всех поглотил огонь.

Глава 203 – Непревзойдённый Титан.

Прежде чем стоящие лагерем у входа в вулканические пещеры пятьсот или шестьсот игроков смогли понять, что происходит, они были сметены нахлынувшим лавовым потоком, крича так, что в жилах застывала кровь, а сами игроки превращались в лучи исчезающего света.

Лава текла стремительно, словно свирепый огненный зверь, поглощающий все на своем пути. Если бы поток продолжал беспрепятственно заливать округу, то всего за несколько часов весь Лес Обжигающего Огня обратился бы в море пламени.

Из семи входов в пещеры в воздух взметнулись тонны лавы, напоминая настоящее извержение вулкана. Куски расплавленной горной породы взлетели на несколько сотен метров, прежде чем обрушиться на карту, словно метеоритный поток.

\*БУМ! БУМ! БУМ!\*

Они выплавляли в земле гигантские кратеры и поджигали окрестности, окрашивая небо багровым заревом пожаров.

В первые мгновения извержения погибло более двух тысяч игроков из Победоносного Возвращения и Беспрепятственных. Поток лавы распространялся слишком быстро. Большинство игроков были поглощены огненным адом, не получив и шанса хоть как-то отреагировать на происходящее. Несколько человек с высоким уровнем Восприятия смогли обнаружить опасность заранее, но даже это не могло их спасти. Лава подошла слишком близко. Было невозможно даже убежать, не говоря уже о том, чтобы использовать Свиток Возвращения.

[ Свитки Возвращения! Все, используйте свои Свитки Возвращения! ] некоторые избежавшие лавы игроки отчаянно кричали в чаты своей гильдии.

Многие просто не понимали что происходит. Когда они попытались получить ответы от паникующих в чате людей, то обнаружили, что те внезапно замолчали.

Лава стремительно собиралась в одно целое, формируя колоссального гиганта, ростом от сорока до пятидесяти метров. Это было массивное существо, напоминающее своим обликом небольшую гору. Даже Страж Порядка, которого Не Ян пробудил при захвате Главы Мужества, меркнул на фоне Лавового Титана.

Лавовый Титан был монстром 200-го уровня класса Лорд, с почти тремя миллионами здоровья! Кроме этого, он обладал несколькими внушительными навыками: Лавовое Поле, Лавовое Разрушение, и Лавовый Рев.

Лавовое Поле создавало вокруг Титана море лавы с радиусом в 500 метров. Любой игрок, не имеющий хотя бы 120 очков Сопротивления Огню, будет мгновенно зажарен до хрустящей корочки. Те, у кого Сопротивление Огню составляло 120 и выше, будут получать постоянный ежесекундный урон.

Лавовое Разрушение запускало огромную лавовую волну, которая могла похоронить все живое рядом с Титаном Лавы.

Но самой ужасающей способностью был Лавовый Рев! Если в Лесу Обжигающего Огня произойдет слишком сильное колебание магической энергии, навык может заглушить всех Магов, а также заблокировать активацию любого магического предмета на короткий промежуток времени. Не были исключением и свитки телепортации. Фактически, это было заглушающее магию поле. Лавовый Титан стал верховным господином всего Леса Обжигающего Огня!

В прошлой жизни игроки узнали о существовании Лавового Титана, когда средний игровой уровень был в районе 40-50, однако лишь спустя долгое время, когда многие игроки превзошли 100-й уровень, сформировалась первая группа посмевшая бросить вызов Лавовому Титану. Но даже тогда, ради единственной попытки нападения, потребовалось сотрудничество нескольких тысяч игроков. В то время очень немногие Воины могли выдержать атаки Лавового Титана. Одним из них был Респлендент Блейдлайт. Помимо него, были известны еще два подобных Воина, один состоял в Священной Империи, а второй в Сияющем Священном Пламени. Многие гильдии сражались за Лавового Титана из-за определённой информации, размещенной на официальных форумах. Лавовый Титан был связан с Сетом Гриммара, и был ключом к снятию печати с Жезла Души Гриммара. С него также должны выпасть некоторые особо ценные материалы, например Огненная Эссенция, которую можно использовать для изготовления Легендарных предметов.

На континенте Атланта было обнаружено множество боссов, еще больше было тех, что оставались скрыты, но с каждым из них было невероятно сложно иметь дело, и Лавовый Титан, разумеется, не стал исключением. Неважно насколько велики были силы – это было не то существо, которому могли противостоять игроки ниже 100-го уровня.

Не Ян несся через Лес Обжигающего Огня с ураганной скоростью.

Разгневанный Лавовый Титан двигался в том же направлении, куда убегал Не Ян. Он хотел вернуть Графине Алисии Жезл Души Гриммара.

[ Гу Хуай, можешь сказать мне, где игроки из Победоносного Возвращения и Беспрепятственных сконцентрированы максимально плотно? Поторопитесь, это срочно. ]

Не Ян отправил сообщение ожидающему в штаб-квартире Гу Хуаю.

[ Разумеется, дай мне десять секунд.]

Гу Хуай поспешно собрал информацию по запросу Не Яна.

Не Ян сломя голову мчался через карту. Где бы он ни оказался, окружающие игроки замечали, что Лавовый Титан вплотную следует за ним, и начинали разбегаться во все стороны. Для использования Свитков Возвращения попросту не хватало времени. Некоторые глупцы сломя голову бежали в сторону выходов с карты, только для того, чтобы столкнуться с нахлынувшими волнами лавы.

Через несколько мгновений Гу Хуай сообщил информацию, которую запросил Не Ян.

[ 328, 108, и 028, несколько тысяч человек собрались по этим координатам. Лидер гильдии Беспрепятственные, Хей Жуо, находится в 2385.225.132. Рядом с ним высокопоставленный член Победоносного Возвращения. Я думаю его зовут Ю Лонг. ]

«Хей Жуо, да ...?»

Не Ян мысленно отметил этот факт, перед тем как направиться в сторону Ю Лонга и Хей Жуо. Он доберется туда максимум за две-три минуты.

Тем временем, Ю Лонг и Хей Жуо совещались в окружении более тысячи Магов. Маги разделились группами по три или четыре человека. Словно окружающие луну звезды, они собрались вокруг двух лидеров, чтобы защитить их. Почти все Воины и Паладины сопровождали Жрецов, которые занимались поисками Не Яна и его группы, поэтому здесь осталось две или три сотни Воинов, прикрывающих территорию вокруг Магов.

Произошедшее мгновение назад землетрясение довольно быстро успокоилось. Хотя в сердце Ю Лонга поселилось небольшое беспокойство, этого было недостаточно, чтобы вызвать настоящую тревогу.

Однако через несколько секунд чат гильдии был затоплен валом безумных сообщений.

[ Босс! Здесь лава!]

[ О чем вы говорите? Выражайтесь яснее.] Ю Лонг нахмурился.

[ Лава из под Леса Обжигающего Огня извергается на поверхность! Несколько сотен наших братьев уже погибли!]

Один из игроков объяснил что произошло, но то, что он увидел, было всего лишь небольшим эпизодом в общей картине. На самом деле потери Беспрепятственных и Победоносного Возвращения уже превысили три тысячи человек.

Вскоре Ю Лонг получил информацию с других участков карты – от двухсот до трехсот человек погибло здесь, от пятисот до шестисот умерло там... Собрав все данные воедино, число жертв уже приближалось к трем тысячам.

[ Я приказываю всем войскам Победоносного Возвращения немедленно уходить!]

Ю Лонг понял, что за весь этот хаос, вероятнее всего, несут ответственность люди из Племени Невероятных Людей. Прямо сейчас ситуация была достаточно обнадёживающей. Он поспешно приказал всем своим подчиненным уходить, после чего повернулся к Хей Жуо: «Быстро прикажи своим силам возвращаться в Калор!»

«Почему?» спросил Хей Жуо. Он всё ещё не получал никакой информации от своих подчиненных.

«Не задавай вопросов! Просто делай, что я говорю!» Ю Лонг практически рыкнул на Хей Жуо. Он ощущал невероятную тревогу.

Хей Жуо был возмущен внезапной грубостью, однако, увидев каким обеспокоенным выглядит Ю Лонг, быстро понял что ситуация почти наверняка изменилась к худшему. Он немедленно оповестил своих подчиненных.

По всему Лесу Обжигающего Огня один за другим начали активироваться круги телепортации. Количество использующих их игроков исчислялось тысячами. Это было довольно захватывающее зрелище. Небо осветили бессчетные яркие вспышки. Множество игроков Победоносного Возвращения стали первыми, кто смог вернуться в Калор.

В атмосфере начала яростно бушевать магическая энергия, словно в ответ на использование могущественной запретной магии.

В этот момент из глубины Леса Обжигающего Огня раздался сотрясающий землю рёв. По всей карте с невероятной скоростью пронеслась ударная энергетическая волна. Этот рёв провозгласил господство Лавового Титана над всей территории леса. Все управляющие этим местом законы природы оказались исключительно в его власти.

Бесчисленные круги телепортации, сформированные и засиявшие лишь несколько секунд назад, моментально разрушились, а столпившиеся вокруг них игроки получили по несколько сотен урона от прошедшей ударной волны. В небо поднялось облако из показателей урона. Игроки, оказавшиеся ближе других к источнику рева, были мгновенно уничтожены.

Число погибших со стороны Победоносного Возвращения и Беспрепятственных мгновенно возросло. Весь Лес Обжигающего Огня был устлан телами их игроков.

Телепортационный круг Хей Жуо прервался, и ударная волна сбила его с ног.

-378

Над его головой взлетело ужасающе высокое значение урона. Он был сильно напуган.

«Что, черт возьми, это было?»

Он поспешно выпил Начальное Зелье Здоровья и Среднее Зелье Восстановления.

Телепортация Ю Лонга также была прервана, и он пострадал аналогичным образом. Его лицо стало неприглядным. Сейчас ему казалось, что яростный рёв исходил из глубин ада, провозглашая наступление их погибели. Из тысячи расположенных вокруг Магов, пять или шесть сотен замертво рухнули на землю. Он не знал, какие потери понесли его люди в других районах, но они определенно были тяжелыми.

«Все, быстро убираемся отсюда!» крикнул Ю Лонг. Им нужно было как можно скорее покинуть это место, чтобы не столкнуться с полным уничтожением.

Не Ян стремительно мчался к позиции Ю Лонга и Хей Жуо, когда его настигла ударная волна. Он почти потерял равновесие, но смог быстро восстановиться.

-105

Над его головой взлетело значение урона. Он был немного удивлен. Он не ожидал, что Лавовый Рёв активируется так скоро.

Лавовый Титан не активировал этот навык без выполнения специального условия.

Несмотря на то, что Лавовый Рёв Титана нанес ему чуть больше сотни урона, обычный игрок из Победоносного Возвращения, скорее всего, был бы немедленно убит. Он задавался вопросом, сколько людей Победоносное Возвращение потеряло за это время.

Когда Не Ян приблизился к Ю Лонгу и Хей Жуо, он увидел бессчетные тела, устилающие землю плотным ковром. Это было удивительное зрелище. Почти все выжившие игроки относились к танковым классам с высокими значениями здоровья и защиты, такие как Воины и Паладины. Маги понесли катастрофические потери. Погибли практически все Жрецы. Все это время он не прекращал записывать происходящее.

Не Ян наконец-то добрался до места назначения, появившись на гребне склона. Его глаза пристально изучили столпившихся внизу игроков, после чего остановились на Хей Жуо и стоящем рядом с ним Паладине. Эти двое явно стояли во главе всего отряда.

«Это тот вор!»

Прежде чем Не Ян успел скрыться, Воин с острым зрением заметил его фигуру на вершине склона.

За долю секунды все взгляды одновременно сместились к гребню склона и сосредоточились на Не Яне.

«Значит меня заметили, да», спокойно отметил Не Ян. Под наблюдением восьмисот игроков из Победоносного Возвращения и Беспрепятственных он указал своим кинжалом на Хей Жуо и провел по горлу большим пальцем свободной руки, после чего продемонстрировал безжалостную улыбку.

Мало того, что Не Ян нагло провоцировал Хей Жуо и толпу, он также выражал к нему презрение от имени всего Племени Невероятных Людей и объявил войну!

«Блейдлайт, я совершу возмездие от твоего имени», подумал Не Ян. Если ему удастся прикончить Хей Жуо, Респлендент Блейдлайт, в прошлом один из трех лучших Воинов, будет полностью лоялен к нему!

«Тварь! Убейте его!»

Хей Жуо пришел в глубокую ярость из-за насмешки Не Яна, его лицо было сильно искажено.

Ю Лонг уставился на улыбающееся лицо Не Яна. Сам не понимая почему, но он почувствовал, как по его спине пробежал легкий холодок. Несмотря на их численное превосходство, Не Ян объявил о смерти Хей Жуо. Он действительно мог убить Хей Жуо на глазах почти восьмисот игроков?

Ю Лонг покачал головой. Это было невозможно!

Он поднял свой двуручный меч. Одетый в серебристо-белые доспехи, Ю Лонг был подобен железной башне, грозно возвышающейся рядом с Хей Жуо.

«Вор, да? Подойди и попробуй! Посмотрим, сможешь ли ты преодолеть такую несокрушимую гору как я!»

Игроки из Победоносного Возвращения и Беспрепятственных начали окружать Не Яна, однако через мгновение обнаружили, что на опустевшей вершине склона не осталось не единого следа Вора!

Не Ян просто растворился в воздухе. Поскольку все Жрецы были мертвы, единственными, кто мог выступить против Не Яна были элитные Паладины, изучившие Божественные Глаза.

«Защищайте лидера гильдии!» закричал игрок. Оставшиеся в живых сформировали вокруг Хей Жуо плотную группу.

Глава 204 – Рождение Безумного Вора!

Не Ян был подобен скользящему меж теней призраку, он легко ушел от своих преследователей, неспособных обнаружить его местонахождение. Они полностью потеряли его из виду.

«Божественные Глаза!»

«Божественные Глаза!»

Пять Паладинов из Победоносного Возвращения одновременно активировали Божественные Глаза, озаряя округу лучами священного света, но даже с помощью навыка им не удалось обнаружить ни единого следа Не Яна. В теории, Божественные Глаза способны пробиться сквозь невидимость Не Яна, или, по крайней мере, показать очертания его силуэта, если только возможности его Скрытности не превосходят их способности к обнаружению.

Пока они осматривали направление, в котором, по их мнению, направился Не Ян, из-за спины раздался тревожный звук. Их умы содрогнулись. Неужели Не Ян уже зашел им за спину?

«Он позади нас!» закричал Паладин, первым повернувшийся к источнику звука и заметивший Не Яна.

Тем временем Не Ян оценил расстояние и направился к Хей Жуо и Ю Лонгу. Порываясь через ряды вражеских игроков, его тело мелькало подобно вспышке света, а силуэт просто размывался.

Какая невероятная скорость! Всего за пять секунд неуловимая фигура Не Яна переместилась на пятьдесят метров! Никто из этих игроков раньше не сталкивался с подобной скоростью, они даже не успевали оглянуться ему вслед.

После Лавового Рёва в живых осталось семьдесят Магов. Они попытались атаковать Не Яна заклинаниями, но при попытке пропеть нужные слова обнаружили, что их магия исчезает прежде чем успевает сформироваться. Магическая энергия в этой области была слишком нестабильна! Они просто не могли вложить в заклинания достаточно энергии.

Воины не стояли без дела, они использовали свои рывки, но лишь осознали, что не могут поспеть за Не Яном. Он был слишком быстрым! С его поразительной базовой скоростью, усиленной Теневым Танцем и Свитком Ускорения, он мог обогнать даже Воинов, которые использовали Рывок.

Даже с таким количеством преследователей, Не Ян не допускал и мысли о том, что его заблокируют, словно преследователи для него просто не существовали.

Совсем скоро он уже стоял перед двумя лидерами. Единственным, кто теперь стоял между ним и Хей Жуо был Паладин Ю Лонг!

Ю Лонг активировал Божественные Глаза, запирая Не Яна и блокируя путь к Хей Жуо.

«Не Ян, не так ли? Подходи и дай мне посмотреть, на что ты способен!» прорычал Ю Лонг.

Поскольку магическая энергия в воздухе была слишком неустойчивой, он не мог активировать Святую Магию или усилить себя благословением. Излучая внушительную ауру, Ю Лонг свирепо рубанул Не Яна Сияющим Разрезом.

Между тем, Хей Жуо не ожидал, что Не Ян доберется до них так быстро. Он попытался сотворить заклинание, но обнаружил, что магическая энергия в их области все еще слишком хаотична. Он чувствовал себя совершенно бессильным и не мог сделать ничего, кроме как надеяться на Ю Лонга, молясь о том, чтобы Паладин сразил Не Яна.

Ю Лонг видел как Не Ян с легкостью уклоняется от его удара и в ответ атакует кинжалом его лоб. Сияющий Разрез рассек воздух, для него Не Ян был просто неуловимым мелькающим силуэтом. Разум Ю Лонга содрогнулся. «Моя атака прошла мимо? Какая невероятная скорость!»

Глаза Ю Лонга оказались ослеплены холодным отблеском кинжала, когда тот приблизился к его лицу. Он ожидал, что лобовая атака будет Шокирующим Ударом, поэтому быстро встал в оборонительную стойку и выставил блок мечом. Не имея возможности активировать Неукротимую Волю, он не решился принимать такой удар в голову. Пока Ю Лонг делал единственный шаг назад, Не Ян исчез из его поля зрения. Его сердце тревожно сжалось.

«Нехорошо! Хей Жуо!»

Элегантным пируэтом Не Ян проскользнул мимо Ю Лонга. Его скорость достигла максимума!

Казалось, что он достиг уровня самих богов.

Работа его ног могла посоперничать с профессиональным танцором. Это был уровень Танцора Тени!

Не Ян мысленно вернулся в прошлое, во времена, когда он был Великим Вором 180-го уровня, вспоминая ощущение непревзойденной скорости, ощущение жизни и смерти в его руках.

В этот момент опыт двух жизней слился воедино!

В пространстве и времени сблизились и столкнулись две жизни, вызвав резонанс, позволивший Не Яну погрузиться в глубокий транс самоанализа. Оковы, которые ещё в прошлой жизни мешали ему прорваться к Теневому Танцору, полностью рухнули. Только после внезапной вспышки понимания, он, наконец, осознал чего ему недостает. Это изящная ловкость, выдающаяся устойчивость и неустанное движение вперед!

Это Теневой Танцор!

Мысли Не Яна были совершенно чисты. Он полностью проигнорировал Ю Лонга, словно Паладина не существовало вовсе. Никто не мог заблокировать его движения, ни стоящий перед ним Паладин, ни кто-либо ещё!

Когда Ю Лонг почувствовал, что Не Ян проскользнул мимо него, он испытал сильнейшее унижение, попытался компенсировать свою неудачу горизонтальным ударом с разворота, но допустил очередной промах.

Не Ян был подобен тени, неосязаемый и неуловимый.

Ю Лонга захлестнуло разочарование. Несмотря на то, что главной проблемой была невозможность применить Святую Магию, Ю Лонг не был уверен, что смог бы остановить Не Яна даже сражаясь в полную силу. Не Ян был слишком быстрым и проворным, чтобы его поймать.

Хей Жуо заметил, что Не Ян мчится прямо к нему и сразу попытался сбежать, однако, нацеленный на него кинжал был подобен косе в руках неумолимого жнеца, вселяя в жертву нарастающее чувство безысходности.

Сбежать было невозможно!

Когда кинжал поразил его лоб, разум Хей Жуо отключился. В мгновение ока Не Ян зашел ему за спину и добил Ударом в Спину и Потрошением. Его движения были отчетливыми и уверенными, не было не единого намека на неловкость или неряшливость.

Глаза Хей Жуо потускнели, а его тело с глухих ударом рухнуло на землю.

После финального удара по Хей Жуо, Не Ян наконец-то остановился, создавая разительный контраст с его ранее размытым силуэтом.

Став свидетелями этой сцены, сотни все еще живых игроков тупо уставились на Не Яна и труп Хей Жуо. Многие их них даже забыли, что надо продолжать атаку.

«Хей Жуо ... умер?»

С момента, когда они впервые заметили Не Яна и до момента смерти Хей Жуо прошло всего пятнадцать секунд. Он прошел через них практически мгновенно!

Не Ян действительно совершил этот невообразимый поступок. Он убил Хей Жуо под носом почти пятисот игроков!

Когда Ю Лонг обернулся, Хей Жуо был уже мертв. Он не мог даже вообразить, что Хей Жуо так быстро погибнет. С этой скоростью он не смог даже обдумать свои дальнейшие действия, не говоря уже о том, чтобы что-то предпринять!

Ю Лонг и Не Ян на мгновение замерли, пристально глядя друг другу в глаза. Вскинув свой двуручный меч Ю Лонг бросил вызов: «Я следующий. Давай посмотрим, как ты прикончишь меня!»

В ответ Не Ян слегка ухмыльнулся и просто растворился в воздухе.

Ю Лонг нигде не мог его найти.

Что означала эта ухмылка? Пренебрежение? Презрение? Или что-то совершенно иное?

Последние действия Не Яна поразили Ю Лонга до глубины души.

Внезапно Ю Лонг ощутил как все силы покидают его тело. От осознания того, что он потерпел полное и абсолютное поражение его спина покрылась холодным потом. Он был напуган невероятной скоростью Не Яна. Если они снова скрестят свои клинки, сможет ли он продержаться дольше нескольких секунд?

Не Ян использовал единственный оглушающий удар, как бы говоря всему миру, что большего и не требуется, что он просто не имеет себе равных.

«Босс, он ушел».

С такими словами к Ю Лонгу подошел один из Паладинов. Он посмотрел на стремительно удаляющийся силуэт Не Яна, через мгновение исчезнувший среди деревьев.

Никто не пытался его преследовать – все знали, что это бесполезно.

Сегодня они наконец-то узнали, что такое настоящий Вор. Выступив против огромной армии, он мог без особых усилий обезглавить вражеского генерала и солдаты просто разбегутся. Даже если подобными словами обычно описывали доблестных героев прошлого, это вполне подходило и для Не Яна.

«Да?» Ю Лонг вырвался из оцепенения.

«Что мы будем делать дальше?» спросил Паладин.

Не успели ещё утихнуть эти слова, как за их спинами возник Лавовый Титан. Он яростно взревел, излучая вокруг себя свирепую ауру. С взмахом его руки, вперед устремились огромные волны лавы. Он использовал Лавовое Разрушение, чтобы полностью накрыть оставшиеся силы Ю Лонга.

С ужасающим гулом лава поглотила все, что оказалось у неё на пути, в том числе пятьсот игроков переживших Лавовый Рёв.

Лишь отбежав на несколько километров, Не Ян оглянулся на сердито ревущего Лавового Титана. Ни один игрок, угодивший в его лавовые навыки, не сможет избежать беспощадного гнева титана. Вглядевшись вдаль, он увидел, что Лавового Титана окружало настоящее море лавы. Только несколько одиноких валунов возвышались над огненным потоком, словно острова над водой.

Если он активирует Свиток Неизвестной Телепортации здесь, то может угодить прямо в лаву. Чтобы избежать такого исхода, Не Ян запрыгнул на валун и начал ждать. До истечения заглушающего эффекта Лавового Рёва оставалось ещё около 20 секунд.

Пока земля под ним покрывалась нахлынувшей лавой, Не Ян тихо сидел на своем валуне, дожидаясь возможности уйти. Наблюдая за текущими волнами расплавленной породы и беснующимся вдалеке монстром, Не Ян погрузился в глубокие раздумья.

Он верил, что успехи сегодняшнего дня станут настоящей легендой, о которой будут говорить ещё очень долгое время.

Лес Обжигающего Огня превратился в море лавы, одно за другим вспыхивали и падали сожжённые деревья.

Сколько трупов было погребено под лавой?

Не Ян никак не мог этого узнать. Он понимал, что только Беспрепятственные и Победоносное Возвращение имеют доступ к статистике. Естественно они никогда не огласят эти данные публично.

Но разве это так важно?

Через некоторое время Не Ян встал и лениво потянулся всем телом. Его лицо озарила широкая улыбка, и он довольно пробормотал: «Я хорошо справился».

Если бы Ю Лонг увидел сейчас лицо Не Яна , он бы точно был ошеломлен. Оно разительно отличалось от беспощадной улыбки, которую Не Ян продемонстрировал на склоне.

Стоя над бурлящей лавой, Не Ян активировал Свиток Возвращения. С сияющей вспышкой он покинул Лес Обжигающего Огня.

Видео было опубликовано на официальных форумах под названием “Уничтожение Беспрепятственных и Победоносного Возвращения!” Во втором раунде битвы обе гильдии потерпели сокрушительное поражение. Оглядываясь на Племя Невероятных Людей, кроме получения десятью игроками из ударной группы красных имен, они совершенно не понесли потерь.

Также на форумах появилась фотография – общее фото Не Яна и членов его группы. Это изображение навсегда сохраниться в памяти всех игроков. Из-за смерти более 20 000 игроков из Беспрепятственных и Победоносного Возвращения, обратившихся блестящими лучами света, игроки на форумах надолго запомнят десять лиц с этого фото. Десять человек сотворивших легенду!

Отныне Племя Невероятных Людей возвысилось на новый уровень, превратившись в могущественную организацию, которую никто не осмелится оскорбить!

Каждый игрок Виридианской Империи узнает о Племени Невероятных Людей.

По мере появления на официальных форумах новых видеороликов, в группе обсуждений Виридианской Империи становилось все оживленнее и оживленнее. Игроки могли следить за ходом событий. Появление ужасающего Лавового Титана заставило всех затаить дыхание, однако то, что очаровало их на самом деле – непревзойденный и грациозный удар Не Яна. Они были глубоко потрясены этим божественным игроком.

[ Нирвана Флэйм – Божественный Вор! ]

[ Вор номер один Виридианской Империи – Нирвана Флэйм! ]

[ Безумный Вор Нирвана Флэйм! ]

Возможно последнее прозвище просто звучало чуть более удачно, возможно игроков впечатлил высокомерный и убийственный жест Не Яна, сделанный в сторону Хей Жуо, или, может быть, все просто решили, что Не Ян совершенно выжил из ума, осмелившись броситься в толпу из пятисот человек ради одного убийства. В любом случае, это прозвище быстро прицепилось и распространилось по форумам, словно лесной пожар.

Имя “Безумный Вор” станет легендой Племени Невероятных Людей.

Глава 205 – Триумфальное Возвращение Героя.

Не Ян вернулся в Калор. Несмотря на грандиозные события, произошедшие в Лесу Обжигающего Огня, город оставался совершенно спокойным, без каких либо признаков волнений. Тем не менее, на шумных улицах то и дело можно было услышать обсуждение недавних событий в Лесу Обжигающего Огня.

Рядом с зоной перемещения собралась большая толпа игроков. Когда появился Не Ян, они прервали все свои дела и просто молча уставились на него. После выхода видео, внешний вид Не Яна стал широко известен среди основной массы игроков. Толпа сразу узнала его как Безумного Вора – Нирвана Флэйма. Несколько человек подсознательно сделали шаг назад. Его имя, как и в видео, имело насыщенный багровый оттенок, а он сам по-прежнему был окутан плотной убийственной аурой. Перед глазами зрителей всё ещё стояли тот высокомерный жест и безжалостная улыбка, которые он продемонстрировал на склоне холма.

Видя реакцию толпы, Не Ян понял, что его узнали.

Кто же может не узнать Короля, господствующего под небесами? Не Ян знал, что больше не сможет оставаться незаметным, даже если сам этого захочет. В таком случае, он не видел смысла и дальше от всех скрываться. Он уверенно раскрыл своё имя, демонстрируя его окружающей публике.

Оставаясь под пристальными взглядами игроков, Не Ян неспешно направился к штаб-квартире гильдии Племени Невероятных Людей.

Калор как всегда процветал, по одной улице с Не Яном проходили многочисленные игроки, спешащие по своим делам.

По дороге в штаб-квартиру гильдии, стоило им только заметить Не Яна, и множество игроков немедленно уступали ему дорогу. Однако они не уходили. Негромко переговариваясь между собой, они следовали в нескольких метрах позади него.

«Это Безумный Вор, Нирвана Флэйм! Он один из лидеров Племени Невероятных Людей!»

«Я смотрел видео. Ещё я слышал, что более 20 000 игроков из Беспрепятственных и Победоносного Возвращения погибли в Лесу Обжигающего Огня!»

Сцена убийства Хей Жуо глубоко врезалась в умы этих игроков. Это было то, что практически невозможно забыть.

«Какой сильный Вор!»

С тех пор как видео появилось на форумах, имя Безумного Вора оказало глубокое впечатление не только на игроков Калора, но и всей Виридианской Империи!

Многие вспоминали заявление Не Яна, сделанное на официальных форумах:

[ Десяти из нас достаточно, чтобы устроить Беспрепятственным бойню! ]

Кто бы мог подумать, что даже Победоносное Возвращение будет так же безжалостно истреблено! Ведь именно Не Ян выманил ужасающего Лавового Титана!

Идущие следом наблюдатели уставились на его тёмно-багровое имя. Скольких игроков он убил? Даже от одной мысли, их сердца наполнялись ещё большим благоговением.

Не Ян потер нос. Он не ожидал, что соберется такая большая толпа поклонников.

[ Я почти в штаб-квартире. ] Не Ян отправил сообщение Гу Хуаю.

[ Что, так быстро? Подожди немного, мы будем готовы через мгновение! ] поспешно ответил Гу Хуай.

[ ...? ]

Не Ян был ошеломлён. Обычно Гу Хуай довольно сдержан в своей речи. Почему сейчас он такой взволнованный?

Вдоль штаб-квартиры гильдии тянулась длинная улица шириной от пяти до шести метров. Эта улица по-настоящему оживленное место, наполненное голосами множества игроков из самых различных гильдий. Встречались здесь и немногочисленные игроки без гильдий, в основном потому, что не так далеко располагался Магазин Зелий Звездного Неба.

В следующее мгновение появилась процессия игроков из Племени Невероятных Людей и перекрыла центральную часть улицы, а все пешеходы были один за другим оттеснены к окружающим зданиям.

Всё больше и больше игроков аккуратно выстраивалось по обеим сторонам улицы, образуя между рядами путь, ведущий прямо к входу в штаб-квартиру гильдии.

Перед глазами Не Яна начали появляться знакомые фигуры: Туоба Тайм, Вэри Фортрайт, Ю Лан, Бай Кайсуй, Натурал Финд, Бегиннэр Стьюднт, Уан Страйк Вао, и множество людей из Увядшего Листа. Многие из них заключили с гильдией контракт. Туоба Тайм и Вэри Фортрайт могли считаться полноценными членами гильдии. Ю Лан и Бай Кайсуй были частью вспомогательных команд. Натурал Финд в прошлой жизни был Святым Мечом, и лишь недавно присоединился к гильдии. Бегиннэр Стьюднт в прошлом был Магистром, и уже давно являлся членом гильдии, присоединившись к ней в самом начале. Уан Страйк Вао была очаровательной женщиной-Вором. Её пригласил в гильдию Респлендент Блейдлайт. По слухам, они были очень близки. В тот момент Не Ян был изрядно удивлен, ведь в прошлой жизни Уан Страйк Вао была единственной женщиной среди Теневых Танцоров. В сердцах бесчисленных игроков она была настоящей богиней. Кто бы мог подумать, что она и Респлендент Блейдайт окажутся друзьями? Не Ян был более чем счастлив, приветствовать такого игрока в своей гильдии.

Первый ряд состоял из тысячи Воинов и Берсерков, каждый из которых был одет в комплект ослепительно сияющего Золотого и Серебряного снаряжения. Сжимающие в руках двуручные мечи и покрытые с ног до головы тяжёлыми доспехами, они испускали мощное, удушающее давление. Задние ряды состояли их Магов и Жрецов.

Они сформировали упорядоченный строй, чтобы поприветствовать возвращение Не Яна. Их ослепительное снаряжение просто ошеломляло.

Не Ян задумчиво осмотрелся, прежде чем понял что происходит. Гу Хуай, этот хитрый лис, хотел воспользоваться его возвращением, чтобы публично продемонстрировать мощь Племени Невероятных Людей. Поскольку всё это было организовано Гу Хуаем, он хотел убедиться, что все пройдет идеально.

Только что были уничтожены более двадцати тысяч игроков из Победоносного Возвращения. Такая открытая демонстрация наверняка сильно ударит по их нервам.

«Неплохо! Это то, что можно назвать демонстрацией своей силы. Если Победоносное Возвращение ещё не осознало своё поражение, то они смогут свободно донести это до них!»

Прогуливаясь, Не Ян то и дело слышал перешёптывания за своей спиной.

«Проклятье! Все они носят полные комплекты Золотого и Серебряного снаряжения! Племя Невероятных Людей определенно богаты!»

Некоторые игроки восхищенно вздыхали. Это был первый раз, когда они увидели столько комплектов высококачественного снаряжения.

«У них действительно первоклассная экипировка!»

«Разве это не Бегиннэр Стьюднт? Когда он присоединился к Племени Невероятных Людей? Я слышал, что он действительно потрясающий. Он занимает третье место в списке лидеров среди Магов!»

«Это Уан Страйк Вао! Я её раньше видел! Я смотрел видео, в котором она в одиночку уничтожила группу из десяти игроков. Она тоже в Племени Невероятных Людей!?»

...

Игроки начали задаваться вопросом – сколько же известных экспертов состоит в Племени Невероятных Людей? Некоторые даже составили подробный список всех сильнейших игроков гильдии, после чего поделились им на форумах, чтобы пользователи могли добавить тех, кого они упустили. Медленно, но верно, перед всеми открылся не имеющий себе равных гигант. Выяснилось, что верхушка Племени Невероятных Людей намного превосходит элиту нескольких крупных гильдий.

Истинная сила Племени Невероятных Людей была медленно раскрыта на всеобщее обозрение.

Даже сейчас у Племени Невероятных Людей было не более 50 000 членов, тогда как крупные гильдии, такие как Победоносное Возвращение, приближались к отметке в 100 000 человек. Это подтверждало, что Племя Невероятных Людей придерживается заявления, сделанного на форумах. Они не будут полагаться на превосходство в числе!

Элита Племени Невероятных Людей не проиграет лучшим игрокам любой другой гильдии!

В умах игроков положение Победоносного Возвращения начало медленно опускаться вниз, в то время как Племя Невероятных Людей возносилось на алтарь.

На глазах многочисленных зрителей, вся улица была занята игроками Племени Невероятных Людей. Они демонстрировали жесткую дисциплину и были подобны гигантскому военному параду!

Когда Не Ян проходил мимо, Воины вскидывали двуручные мечи к своей груди. Их движения были идеально выверены. В воздухе витала воинственная аура. Так Виридианская Империя приветствовала возвращение героя!

«Мы приветствуем Лидера Нирвана Флэйма с его триумфальным возвращением!»

«Слава! Сила!»

...

Игроки Племени Невероятных Людей скандировали свои приветствия так громко, что их услышали бы даже глухие.

Не Ян был героем Племени Невероятных Людей. Он в одиночку сумел прославить их гильдию!

Аплодисменты становились все более и более безумными. Оглушительные голоса разожгли дух Не Яна.

Это было великое событие. Все члены гильдии носили потрясающее снаряжение. Могущественные игроки появлялись один за другим, позволяя прохожим напрямую ощущать силу гильдии. Шок от этой сцены был подобен тому, как они впервые увидели на форумах видео, в котором группа из десяти человек устроила резню Беспрепятственных и Победоносного Возвращения.

Калор содрогнулся до самого основания!

Все члены Племени Невероятных Людей с гордостью демонстрировали гильдейскую эмблему на своей груди. Эта был день их славы. Отныне они будут в равной степени разделять честь и позор своей гильдии.

Увидев приближающегося Не Яна, Гу Хуай и ещё несколько человек вышли вперёд.

«Итак, как тебе это?» спросил Гу Хуай. Теперь, с такой демонстрацией силы, никто не осмелится смотреть на них сверху вниз!

«Ты проделал хорошую работу. Жаль что Блейдайт, Янг Севен, и остальные не могут быть здесь, чтобы это увидеть», с сожалением сказал Не Ян.

«Это невозможно. Им запрещено входить в город», вздыхая, добавил Тан Яо.

«Скорее всего, потребуется три или четыре дня, чтобы они очистили свои красные имена», сказал Не Ян. Исключая Янг Севена, на каждого приходилось более пятидесяти убийств.

«Босс Нирвана Флэйм сильнейший!» закричали члены гильдии, стоявшие по обе стороны улицы, когда увидели Не Яна. Они были очень взволнованы.

Наблюдая за этими воспылавшими игроками, Тан Яо улыбнулся и сказал: «Будет лучше, если я передам тебе позицию лидера гильдии. Мой так называемый титул “Номер Один в Списке Лидеров” не такой прославленный, как твой Безумный Вор».

Первоначально Не Ян позволил Тан Яо стать лидером гильдии, чтобы иметь возможность самому оставаться незамеченным. Однако теперь, он был известен из-за прозвища Безумного Вора, распространившегося по форумам подобно лесному пожару. Он больше не мог действовать из тени.

«Я тоже считаю, что роль лидера гильдии больше подходит тебе. В любом случае, твоё имя уже известно. Прозвище Безумного Вора обладает более привлекательной силой, оно будет полезно для будущего роста гильдии. Кроме того, без разницы кто из братьев возьмет на себя лидерство в гильдии. Это просто пост, ничего больше», убеждал Гу Хуай.

Не Ян на мгновение задумался, после чего кивнул головой.

«Хорошо, я стану лидером гильдии».

Тан Яо передал пост Не Яну.

Когда остальные члены гильдии обнаружили, что лидером стал Не Ян, они разразились громкими возгласами.

«Босс Нирвана Флэйм сильнейший! Гильдмастер сильнейший!»

Становление Не Яна лидером гильдии было совершенно естественным.

Вся приветственная церемония была записана и опубликована в сети, вызвав на форумах ещё один сильный шок. Это было Племя Невероятных Людей, демонстрирующее свою силу. По правде говоря, внушительная сила Племени Невероятных Людей оказалась просто ошеломительной!

Пользователи сети устраивали пылкие дискуссии о Племени Невероятных Людей. В глазах большинства игроков, их положение уже превзошло авторитетные и крупные гильдии, такие как Победоносное Возвращение и Священная Империя. Многие эксперты даже выразили намерение присоединиться к Племени Невероятных Людей. Для таких людей гильдия, заполненная сильными экспертами, была очень привлекательной. В ней было множество талантливых товарищей, с которыми можно сравнить свои умения, чтобы впоследствии стать сильнее. В противном случае, разрыв между ними и топовыми игроками будет становиться всё шире и шире. Даже некоторые профессиональные игроки, не особо заинтересованные в связях с гильдиями, начали думать о присоединении к Племени Невероятных Людей. В числе людей, интересующихся вступлением в гильдию, были и относительно известные игроки, такие как Хаплесс Фрог и Ариа Сорроу – шестнадцатый игрок в профессиональном рейтинге.

За переговоры с этими игроками отвечал Гу Хуай. Для игроков подобного калибра у Племени Невероятных Людей были довольно слабые ограничения, которые сочетались с чрезвычайно щедрыми условиями. Поскольку гильдия привлекала так много известных игроков, поддерживая, таким образом, свою известность, набор обычных игроков тоже протекал размеренно. Из-за того, что количество мест в гильдии было ограничено, Гу Хуай постоянно повышал минимальные требования, однако, штаб-квартира вновь оказалась плотно забита, наводненная бесконечным потоком новых кандидатов.

Расширяться! Расширяться! Расширяться! После чего они безжалостно раздавят Победоносное Возвращение!

Племя Невероятных Людей выросло в могущественную организацию, которую никто не осмеливался оскорбить. Тем временем их заклятый враг, Победоносное Возвращение, было необычайно тихим. Они не сделали ни одного заявления. В прошлом, на игровых форумах, игроки из Победоносного Возвращения часто швырялись оскорблениями в отношении Племени Невероятных Людей, однако сейчас они полностью исчезли. Даже их присутствие в игре стало едва заметным.

Однако под этим спокойствием скрывалось сильное подводное течение, готовое поднять волну. Это было просто затишье перед бурей.

Несмотря на то, что Победоносное Возвращение было безжалостно разбито, и пока что ничего не предпринимало, Не Ян знал, что они не оставят этот удар без ответа.

Глава 206 – Непревзойдённый Божественный Жезл.

Пока в штабе гильдии полным ходом шли празднования, Не Ян не спеша занимался своими делами. Он взглянул на свой счетчик убийств – 155. Перед тем как он разделился с Блейдлайтом, Янг Севеном, и остальными, он уже совершил более 80 убийств. Позже, чтобы заманить силы Победоносного Возвращения в центр Леса Обжигающего Огня, он также убил немало игроков. В тот момент его поглотило настоящее кровавое безумие. В сочетании с его пугающей силой атаки, почти никто из Победоносного Возвращения или Беспрепятственных не мог выдержать более трех ударов Не Яна.

Наиболее полезной от его войны с Победоносным Возвращением и Беспрепятственными была вспышка озарения, позволившая ему наконец-то понять фундаментальную разницу между Великим Вором и Теневым Танцором. Он преодолел этот ограничитель, значительно улучшив своё мастерство.

Чтобы в будущем стать тем, кто первым получит титул Теневого Танцора, ему нужно заложить прочный фундамент. Первый Теневой Танцор получит дополнительные награды.

«Пора начать очищать моё красное имя...» подумал Не Ян.

Он всё ещё должен выполнить своё обещание и помочь Блейдлайту, Янг Севену, и остальным получить 30-й уровень.

Не Ян рассортировал своё инвентарь. Он сбросил всё ненужное снаряжение в сокровищницу гильдии, а затем извлек для оценки Жезл Души Гриммара.

Запечатанный Жезл Души Гриммара (Легендарный)

Требования: 1 000 Интеллекта, 100 Силы, 100 Ловкости.

Описание: Запечатанный Жезл Души Гриммара по-прежнему обладает невероятной разрушительной силой. Найдите остальные части комплекта, чтобы удалить печать.

Комплект Предметов: Жезл Души Гриммара, Ожерелье Гриммара, Кольцо Гриммара, Мантия Стихий Гриммара.

Свойства: Магическая Сила 3,602-3,703; Сила Воли +50; Концентрация +50; Игнорирование Уровня +30; Манна +300%; Скорость Восстановления Манны +300%; Время Отката Навыков -80% (Исключения: Запретная Магия)

Слияние Стихий: Активация увеличивает весь Элементальный Магический Урон на 300%. Потребляет Манну, чтобы призвать Элементального Фамильяра. Возможности призыва определяются Силой Воли заклинателя.

Примечание: Для полноценного использования жезла владелец должен иметь разрешение графини Алисии; в противном случае свойства жезла будут понижены на 50%. Графиня Алисия имеет право вернуть жезл.

Это было именно тем, чего вы могли ожидать от Легендарного жезла. Даже Маги с характеристиками выше среднего значения, будут вынуждены ждать 70-80 уровня, прежде чем смогут его экипировать. Тысяча Интеллекта это не шутки, да и его Магическая Сила была в равной степени ужасающей! Однако до тех пор, пока Лавовый Титан остается жив, свойства жезла будут значительно уменьшены, что делало его не лучше обычного высокоуровневого оружия.

Наконец, было кое-что, что также нужно принять к сведению: «Графиня Алисия имеет право вернуть жезл». Другими словами, по-настоящему получить Жезл Души Гриммара сможет тот, кто разбудит Графиню Алисию. Не Ян не мог считаться настоящим владельцем жезла.

На данный момент никто попросту не сможет его экипировать. Даже сильнейшие Маги были пока что далеки от удовлетворения требования в 1 000 интеллекта.

Не Ян ненадолго задумался. Он поместил жезл в сокровищницу гильдии, установив цену в 3 000 000 очков за заслуги.

Как только Жезл Души Гриммара появился в сокровищнице, он был расположен на вершине списка снаряжения, доступный для обозрения всеми членами гильдии.

Увидев свойства жезла, игроки немедленно подняли шум.

«Какого черта!? Вы смогли получить даже нечто подобное!? Мой Бог! Это легендарный предмет!»

Жезл Души Гриммара имел пугающее требование в 1 000 Интеллекта. Это было сродни презрительному взгляду на всех Элементалистов! Что касается заоблачной цены, глаза игроков закатывались так сильно, что казалось, вот-вот заглянут в собственный череп! Сколько они должны пожертвовать, чтобы накопить 3 000 000 очков за заслуги?

Чат гильдии затопили жалобы.

[ Босс! Это действительно слишком! Человек не должен вести себя так бесстыдно! Вы кладете такой божественный жезл в сокровищницу, прекрасно зная, что никто из нас не сможет накопить столько очков за заслуги, чтобы позволить его себе! Разве это не простое издевательство? ] плакался в гильдейском чате один из Элементалистов.

[ Точно! Босс, где ты достал такой предмет? ]

[ Какой божественный жезл! ]

[ Лидер, вы не должны нас так дразнить! ]

С момента возвращения Не Яна, атмосфера в гильдии значительно улучшилась. Если добавить к этому то, что Гу Хуай выявил и изгнал из гильдии множество игроков, затесавшихся в их ряды со злым умыслом, гильдия достигла беспрецедентной степени единства.

«Когда на нацию обрушивается шторм, её народ становится более сильным и сплоченным!»

Эти слова прекрасно подходят, чтобы описать нынешнее состояние Племени Невероятных Людей.

Не Ян усмехнулся, прежде чем ответить.

[ Народ, я поместил Жезл Души Гриммара в сокровищницу не для того, чтобы просто вас подразнить. Я хотел сказать всем вам, что если кто-либо из Элементалистов гильдии станет Магистром, жезл перейдет к нему. Получить одобрение Графини Алисии тоже не должно быть проблемой. Когда гильдия станет более могущественной, мы даже поможем этому человеку собрать весь комплект Гриммара. Даю вам слово! ]

Жезл Души Гриммара был легендарным предметом, и даже несмотря на то, что он запечатан, его свойства намного выше, чем у обычных Полулегендарных предметов. Он полностью заслуживает называться божественным жезлом! Если печать будет удалена, жезл может высвободить ещё более разрушительную мощь. Любой Элементалист, получивший его в свои руки, будет обладать способностью уничтожить целый город!

Экипировать полный набор Легендарного снаряжения, насколько удивительно это будет?

Свойства Жезла Души Гриммара были замечены, и активно обсуждались игроками гильдии.

Элементалисты не могли не почувствовать трепет своих сердец. У них появилась новая цель – стать первым Магистром гильдии!

[ Босс! Это ваши слова! Вам лучше сдержать своё обещание! ]

[ Я уже запомнил слова Босса. Магистр, да? Пара пустяков! ]

[ ... ]

В чате гильдии игроки откалывали шутки друг над другом.

[ Мои слова относятся не только к Элементалистам. Как ваш гильдмастер, если кто-нибудь из вас достигнет вершины своего класса, я помогу этому человеку получить набор божественного снаряжения! ] сказал Не Ян в чате гильдии.

Он прекрасно понимал серьёзность своего заявления. Хотя он знал, где получить божественное снаряжение, сам процесс получения был уже совсем другим делом.

Ожидая, пока игроки гильдии превратятся в Храмовников, Святых Мечей, Магистров, Архиепископов, Теневых Танцоров, и прочих, можно было медленно накапливать божественное снаряжение.

Потенциал игроков в Племени Невероятных Людей был намного выше, чем в любой другой гильдии. В прошлом, именно потому, что у Священной Империи были Святой Меч и Храмовник, они осмелились бросить вызов Лавовому Титану. Когда Племя Невероятных Людей станет настоящим гигантом на поздних стадиях игры, почему они должны опасаться, что не смогут справиться с простым Лавовым Титаном?

[ Не Ян, должны ли мы организовать экспедицию? ] спросил Гу Хуай.

Теперь, когда все необходимые условия «созрели», наступило самое лучшее время, чтобы начать активную деятельность гильдии. Пускай они столкнутся с некоторыми потерями, прибыль все равно будет весьма приличной, не говоря уже об укреплении связей между членами гильдии и улучшении совместного взаимодействия.

Время от времени крупные гильдии, такие как Победоносное Возвращение и Священная империя, отправлялись в экспедицию, чтобы поохотиться на монстров класса Лорд. С подобных монстров часто выпадали приличные предметы ранга Темное Золото или книги навыков, которые могли прилично усилить лучших игроков гильдии. Экспедиция была так же хорошим поводом для того, чтобы лидер раздал побольше очков за заслуги.

Племя Невероятных Людей всё ещё не устраивало крупномасштабных гильдейских мероприятий. До сих пор, каждый раз, когда кто-то предлагал подобную затею, она немедленно подавлялись из-за постоянного страха угодить в засаду Победоносного Возвращения. Однако сейчас, боевой дух членов гильдии был на максимуме, а новые члены непрерывно вливались в её ряды. Их нарастающий импульс просто невозможно сдержать! Если сейчас не начать экспедицию гильдии, это доставит немало проблем.

[ Ммм... Нет, ещё рано. Не волнуйся, я рассмотрю этот вопрос. Попроси членов гильдии пока сосредоточиться на прокачке. Те, кто не достигнет 25-го уровня, когда мы сделаем объявление, не смогут принять участия. Мы начнем, когда 600 членов гильдии достигнут 25-го уровня или выше. Каждый участвующий игрок получит 500 очков за заслуги. Я тоже буду учувствовать в экспедиции, ] ответил Не Ян.

Он уже придумал на какого монстра Лорд-класса будет охотиться гильдия. Что касается выдачи такого количества очков за заслуги, благодаря усилиям членов гильдии, сокровищница стала такой же разнообразной как мать природа. У нынешнего Племени Невероятных Людей не было недостатка в золоте или ресурсах.

[ Это довольно хороший метод. Так мы побудим членов гильдии усердно прокачиваться. Когда они узнают, что ты собираешься лично учувствовать в экспедиции, они точно обезумят он волнения! ] улыбаясь, сказал Гу Хуай. Он передал слова Не Яна всей гильдии.

Объявление Гу Хуая немедленно запустило по гильдии шоковую волну.

[ Босс тоже участвует! ]

[ Гильдмастер примет участие в экспедиции. Я не могу этого пропустить! ]

В настоящее время, очень немногие игроки гильдии имели 25 уровень или выше. Пускай многие низкоуровневые игроки были далеки от достижения проходной отметки, они все равно хранили в сердцах небольшую надежду. В результате, вся гильдия погрузилась в безумную прокачку.

[ Мне нужно ещё шесть уровней до 25-го! Кто из старших братьев хочет довезти меня!? ]

[ ... ]

Игроки Племени Невероятных Людей начали прокачиваться как сумасшедшие. Прямо сейчас, гильдии было далеко до 600 игроков 25-го уровня, а это значит, что до экспедиции ещё есть как минимум три или четыре дня.

[ Что насчет элитной команды Победоносного Возвращения? Мы можем достать их? ] спросил Не Ян.

Если Племя Невероятных Людей сумеет нанести им ещё один, решающий удар, даже такая большая гильдия не сможет оправиться от подобной неудачи.

[ Нет. После их поражения в Лесу Обжигающего Огня, они стали ещё осторожнее. У нашего Спецотряда Воров была почти идеальная возможность окружить их, но в конце мы все же решили не атаковать. Мы пока не собрали полный отряд, ] ответил Гу Хуай.

Они все ещё находились на стадии вербовки, и окончательная структура Отряда Специального Назначения «Сто Воров» была не завершена. В тот момент это оставалось значительным недостатком. В этом вопросе Гу Хуай был очень осмотрительным. Даже если группа не могла действовать, она могла просто оставаться в ожидании, однако, если они нанесут удар, группа просто обязана выполнить свою задачу на отлично!

[ Не атаковать прямо сейчас было правильным решением. Если мы не может гарантировать успех, нам лучше дождаться ещё одной возможности. Племя Невероятных Людей стремительно растет, а Победоносное Возвращение находится на спаде. Просто помни нашу обиду и продолжай ждать. Рано или поздно мы их раздавим. Нет нужды немедленно выступать против них со всем что мы имеем, ] сказал Не Ян. В решении подобных вопросов Гу Хуай по-прежнему оставался весьма надёжен.

Беседуя с Гу Хуаем, Не Ян вошел в Магазин Зелий Звездной Ночи. Размер магазина становился всё больше и больше. По его указу Бёрд потратил ещё 60 золотых, чтобы обновить магазин до 5-го уровня, значительно расширив площадь каждого этажа, и добавив ещё один этаж, доведя их число до пяти. Сейчас магазин больше походил на великолепный дворец. Главный этаж был способен вместить 600-700 игроков, второй этаж превратился в склад, третий, четвертый, и пятый этажи были заполнены мастерскими. В настоящее время в Магазине Зелий Звездной Ночи работало более 800 известных Алхимиков. Каждому из них предоставили мастерскую площадью 50 квадратных метров. На данный момент этого было более чем достаточно для комфортной работы.

Не Ян посмотрел на данные о доходах Магазина Зелий Звездной Ночи. Согласно отчету в информационном окне, за последние несколько дней в магазине было заработано более 500 золотых. Он ненадолго задумался, после чего взял из магазина 300 золотых. Ему придется потратить много денег, если он хотел исполнить своё обещание, данное Блейдлайту, Янг Севену, и остальным.

Глава 207 – Медальон Демонического Убийцы.

Заметив Не Яна, Бёрд сразу подошел его поприветствовать. На нем был серебристо-белый халат алхимика с изысканным украшением на воротнике – золотым бутоном под серебряным пером. Этот специальный символ был знаком Промежуточного Алхимика.

«Босс, ты пришел!» с приятным удивлением сказал Бёрд.

«Ты получил повышение до Промежуточного Алхимика?» тоже удивился Не Ян.

У Бёрда было много дел, он каждый день занимался управлением магазином, но также нашел время, чтобы повысить навык алхимии и стать Промежуточным Алхимиком.

«Моё умение Промежуточного Алхимика прокачано уже наполовину. Во всем магазине меня опережают только три человека», с гордостью сообщил Бёрд.

Учитывая, что в отличие от работающих в магазине алхимиков у него было меньше времени на прокачку, даже просто не отставать от остальных уже было бы замечательным достижением.

Восход Короля Медицины наконец-то начался. В будущем, он возможно ещё преподнесёт Не Яну приятный сюрприз.

«Похоже бизнес успешно развивается», прокомментировал Не Ян, глядя на сотни игроков, толпившихся в Магазине Зелий Звездной Ночи.

«Последние несколько дней продажи зелий были особенно высокими, ежедневная прибыль составила около 300 золотых. За это время мы также предоставили Племени Невероятных Людей зелий на 600 золотых. Три наших филиала в Калоре тоже начали приносить более сотни золотых в день. Согласно вашим указаниям, мы работаем над открытием тридцати двух филиалов Магазина Зелий Звездной Ночи в ещё шести городах. Связавшись с местными боссами, мы договорились о том, что они не будут препятствовать нашему бизнесу. Мы уже начали вербовать Алхимиков, но некоторое время эти филиалы не будут приносить прибыли». Бёрд прилежно сообщал о доходах и расширении магазина.

Не Ян кивнул и похвалил Бёрда: «Очень хорошо!»

Он был весьма доволен его успехами в качестве управляющего магазина.

«Босс, все, что у меня есть, дал мне ты, поэтому естественно, что я должен показывать хорошие результаты», серьезным тоном ответил Бёрд.

Его жизненная ситуация полностью изменилась исключительно из-за милости Не Яна. Крутой скачок от изгнанного из Тёмного Героя неумелого Ученика Алхимика до Промежуточного Алхимика и менеджера Магазина Зелий Звездной Ночи заставил Бёрда ощущать глубокую благодарность по отношению к Не Яну. Всего несколько дней назад лидер гильдии Тёмный Герой лично посетил его, чтобы пригласить обратно в свою гильдию, но Бёрд наотрез отказался от весьма щедрого предложения. В конце концов, люди не должны забывать своих благодетелей.

«Сколько у нас Промежуточных Алхимиков?» спросил Не Ян.

«Сейчас их одиннадцать. Даже по моей самой смелой оценке, во всем Калоре наберется только шестнадцать Промежуточных Алхимиков, из чего следует, что на нас работает две трети из них», ответил Бёрд.

В настоящее время Калор является лидером Виридианской Империи, как по числу игроков, так и по уровню развития экономики. Даже на уровне всей Виридианской Империи, Магазин Зелий Звездной Ночи считается бесспорным лидером в сфере изготовления зелий.

«Вы хотите встретиться с нашими Промежуточными Алхимиками? Им всем очень любопытно, кому наш магазин оказывает тайную поддержку».

«Не сейчас», ответил Не Ян. Бёрд хорошо справлялся со своей работой, и пока Племя Невероятных Людей предоставляет магазину высокоуровневые рецепты, бизнес будет процветать.

«Я встречусь с ними, когда у меня появится свободное время».

«Хорошо», кивнул Бёрд.

Ещё немного поболтав, Не Ян покинул Магазин Зелий Звездной Ночи. Он забрал 200 золотых из своей доли от прибыли Союза Ассасинов и направился в деревню Тасой, где купил тысячу Базовых Магических Бомб и Порошок Дыма. На этот раз они смогут истреблять Механических Големов столько, сколько душе угодно.

[ Проклятье! Ундаинг Скоундрел только что получил Медальон Демонического Убийцы! Почему мне так не везёт? ]

Тан Яо отправил сообщение, в котором жаловался Не Яну. Он долго и безрезультатно истреблял Чешуйчатых Лягушек, а Ундаинг Скоундрел выбил его почти сразу. Разве Тан Яо мог не чувствовать себя разочарованным? Сказать, что он был просто огорчён, значит ничего не сказать.

[ Я думаю, что число твоих убийств было недостаточным. Ундаинг Скоундрел убил более ста игроков. ]

Не Ян наконец-то убедился, что для выпадения Медальона Демонического Убийцы требуется, чтобы красный игрок убил более сотни человек. И даже в этом случае, удача по-прежнему оставалась важным фактором.

[ Если бы я знал это раньше, то просто убил бы ещё нескольких ублюдков из Победоносного Возвращения! ] вздохнул Тан Яо.

В прошлом, когда он устроил бойню рядом с Лесом Чёрного Пламени, число его убийств лишь немного недотягивало до сотни. Подумав об этом сейчас, ему было очень обидно.

[ Отправь мне свойства Медальона Демонического Убийцы, я хочу взглянуть. ]

Медальон Демонического Убийцы менялся в зависимости от класса владельца. Так как Ундаинг Скоундрел был Элементалистом, его медальон должен подходить для мага.

[ Хм. ]

Тан Яо просто хмыкнул, передавая свойства медальона.

Медальон Демонического Убийцы (Маг)

Ранг: Начальный (Убейте 1000 игроков на 2 уровня выше, чем вы, чтобы перейти на Средний уровень).

Описание: Медальон Демонического Убийцы может быть улучшен путем убийства игроков. С каждым последующим обновлением владелец будет страдать от проклятия, уменьшающего его защиту.

Свойства: Магическая Сила +20%, Защита -20%, Сила Воли +5, Игнорирование Уровня +3, Пробитие Брони.

Начальный Взрыв Стихий: Выстреливает Элементальный Снаряд с уроном, равным трехкратной магической силе. Перезарядка: 10 минут.

Начальное Осушение Стихий: Поглощает у одной цели 60 манны в секунду, до 50% от максимально возможной манны цели. Перезарядка: 3 минуты.

Ограничения: Предмет может быть использован только оригинальным владельцем. Автоматическая привязка после подбора. Не может быть продан или выброшен. Может быть уничтожен.

Медальон Демонического Убийцы имел автоматическую привязку, поэтому и пользоваться им мог только получивший его игрок. Другие игроки могли только смотреть и завидовать. Медальон являлся аксессуаром и занимал дополнительный слот. Этот предмет был действительно хорош, многие считали его одним из самых лучших аксессуаров.

[ Какой замечательный предмет! Сила Воли +5 и Игнорирование Уровня +3, с бронебойным свойством, которое наносит 120% урона легкобронированным целям! Так обидно. ] Тан Яо практически позеленел от зависти.

Воровской Медальон Демонического Убийцы будет отличаться от Магического. Не Ян посмотрел на своё число убийств.

«Этого будет более чем достаточно. В таком случае, я сначала поохочусь на Чешуйчатых Лягушек, чтобы получить собственный Медальон Демонического Убийцы».

[ Если хочешь снова попытаться получить медальон, просто создай группу с другими членами гильдии и выследи кого-нибудь из Победоносного Возвращения. Для тебя их убийство ничего не стоит. Также не стоит забывать о Беспрепятственных. Их нужно вырезать до тех пор, пока они ни начнут бояться показаться на публике. ]

После некоторых раздумий, Не Ян посоветовал Тан Яо, как добыть этот полезный предмет. Для него было особенно важным повысить Игнорирование Уровня. Если Тан Яо удастся экипировать больше предметов с Игнорированием Уровня, он смог бы и дальше перепрыгивать уровни, сражаясь с более высокоуровневыми монстрами.

[ Думаю это сработает. В любом случае, Хевен Брэйкер может даже не мечтать о том, чтобы опередить меня в ближайшее время. ]

Для Тан Яо Медальон Демонического Убийцы был подобен рыболовному крючку.

[ Тогда будь осторожен. А теперь, я собираюсь получить свой Медальон Демонического Убийцы. ]

[ Твоего числа убийств достаточно? ]

[ Я убил более 150 игроков в Лесу Обжигающего Огня. ]

[ Ты и правда злодей. Жаль, что меня там не было, ] печально пожаловался Тан Яо.

Не Ян засмеялся.

[ Всё это было ради нашей безопасности. Нам всё ещё нужно выполнить квест. ]

Он довольно долго планировал эту операцию, требующую для успешного завершения использования навыков Судья Господень и Кража. Теперь, когда у него было Сердце Обжигающего Огня, он ещё больше поверил в успех. Всё это было нужно ради фрагмента легендарного предмета, пускай даже комплект Души Гриммара и был гораздо лучше. Он просто не мог упустить такую возможность! Что касается квеста о Тихом Заливе и Легенде о Десяти Святых Паладинах, он был вынужден ждать, пока не получит более высокий уровень. Пытаться выполнить его сейчас, было чистым самоубийством.

Не Ян покинул город, направляясь к району в котором обитали Чешуйчатые Лягушки. Прогуливаясь по лесу, он получил ещё одно сообщение, на этот раз от Слипи Фокса.

[ В этот раз ваша акция была чистым безумием! Похоронить более двадцати тысяч игроков Победоносного Возвращения в недрах Леса Обжигающего Огня – это просто потрясающе! ] воскликнул Слипи Фокс.

Он считал, что Племя Невероятных Людей будет подавлено из-за абсолютного превосходства Победоносного Возвращения, и уж точно не ожидал, что Не Ян найдет Лавового Титана, так удачно и полностью истребившего Победоносное Возвращение. Это мгновенно изменило сложившуюся ситуацию, заставив Победоносное Возвращение замолчать, пока Племя Невероятных Людей с каждым днем продолжало свой стремительный рост.

[ Нам просто повезло, вот и всё. ] Не Ян ответил с легким смешком.

[ О чем ты говоришь? Как это может быть простой удачей? Я действительно восхищаюсь твоими способностями, особенно тот момент, когда ты погрузился в толпу из 600 игроков, чтобы убить Хей Жуо. Ты показал божественный уровень мастерства! ] искренне похвалил Слипи Фокс. Он не пытался просто подольститься, так как искренне верил в то, что никто другой не смог бы исполнить подвиг Не Яна в Лесу Обжигающего Огня.

[ Со всей этой лестью, я не могу поверить что у тебя нет никакого скрытого мотива, не так ли? ] рассмеялся Не Ян. По его мнению, Слипи Фокс был крайне хитрым человеком, который никогда не посещает храм без причины.[1]

Слипи Фокс немного покраснел, кашлянул, чтобы скрыть своё замешательство, после чего продолжил.

[ Я пришёл с лучшими намерениями, чтобы рассказать вам о полученных мною новостях. В последнее время Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя проявляют высокую активность. Их лидеры часто связываются друг с другом, также есть намеки на то, что они контактируют с Корпусом Ангела из Империи Сатрин. Не недооценивай Победоносное Возвращение. ]

Услышав информацию Слипи Фокса, Не Ян невольно нахмурился. Он не беспокоился о Корпусе Ангела, Империя Сатрин была слишком далека от Виридианской Империи. Они просто не могли мобилизовать значительные силы в Калор. С другой стороны, информация о Сияющем Священном Пламени была действительно тревожной – это была большая гильдия, сопоставимая с Победоносным Возвращением или Священной Империей.

[ Я связался с тобой, чтобы поговорить о союзе. Если Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя что-нибудь предпримут, мы можем выступить совместно, вместе наступать и обороняться. ] Слипи Фокс, наконец, сообщил истинную цель, скрытую за множеством сказанных ранее слов.

«Вместе наступать и обороняться, да?»

Глаза Не Яна хитро заблестели, когда он спросил, [ Может ли быть, что у тебя возникли проблемы с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем, и теперь ты просто пытаешься втянуть Племя Невероятных Людей в неприятности? ]

Будучи раскрытым, Слипи Фокс криво улыбнулся и признался, [ Просто незначительный конфликт. Племя Невероятных Людей не собирается навечно уйти в пассивную защиту, верно? Я слышал, что скоро откроется небольшая крепость. Твоих парней это интересует? ]

Слипи Фокс взял на себя инициативу и сам связался с Не Яном чтобы договориться об альянсе, тем самым показав то, что Священная Империя признала силу Племени Невероятных Людей.

Тщательно обдумав этот вопрос, Не Ян ответил, [ Я согласен с тем, что Священная Империя и Племя Невероятных Людей должны сотрудничать, но нам нужно обсудить детали этого альянса. ]

Пускай Племя Невероятных Людей стремительно развивалось, гильдия оставалась одиночной организацией. Если он сможет найти надежных союзников, это не только поднимет боевой дух в гильдии, но и сделает её будущее развитие более устойчивым.

Глава 208 – Договор о Совместной Обороне.

Не Ян остро нуждался в надежных союзниках, а интересы Племени Невероятных Людей и Священной Империи уже переплелись из-за существования Союза Ассасинов. Кроме того, в прошлом, обе гильдии столкнулись с давлением со стороны Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени. Именно так размышлял Не Ян. Чтобы получить шанс выстоять против Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, Племя Невероятных Людей и Священная Империя неизбежно должны сформировать альянс. Ключевой вопрос – какую форму этот альянс примет?

[ Есть множество вопросов, по которым мы можем успешно сотрудничать, а для взаимного доверия предлагаю обменяться акциями наших гильдий, ] предложил Слипи Фокс. Он прощупывал отношение Не Яна к предложенному альянсу.

Обмен акциями? В прошлой жизни, Когда Цао Сю начал инвестировать средства в Conviction, он смог за короткое время получить контроль над Победоносным Возвращением, Сияющим Священным Пламенем, Альянсом Магов, Божественными Защитниками и Кровожадными Клинками, потому что владел долей в каждой из этих гильдий. В результате пять крупных гильдий оказались под эгидой финансовой группы Цао Сю, породив беспрецедентный колосс игрового мира. Поскольку Священная Империя, Сапфировый Храм и другие крупные гильдии не хотели становиться безвольными марионетками Цао Сю, они были вынуждены занимать пассивную позицию.

Совершить взаимный обмен акциями гильдий – лучший способ установить доверительные отношения!

Чувствуя, что Не Ян не торопится с ответом, Слипи Фокс Продолжил: [ Победоносное Возвращение, с которым вы столкнулись – всего лишь вершина айсберга, ничего больше. Они не ограничены одним Калором. У них есть множество филиалов в других городах, но эти силы просто невозможно мобилизовать из-за большого расстояния. Однако, когда в будущем каждый из них станет сильнее, они смогут быстро укреплять друг друга в любой локации. К этому моменту сила Победоносного Возвращения увеличится в несколько раз. То же самое справедливо и для Сияющего Священного Пламени. Что же до того, сколько их игроков действительно распространено по всей Виридианской Империи, даже я не могу сказать наверняка. Эти гильдии так долго остаются на вершине не только из-за простой удачи. ]

Слова Слипи Фокса несли в себе предупреждение. Вне всяких сомнений Племя Невероятных Людей стало практически непревзойденной силой Калора, разгромив Победоносное Возвращение в Лесу Обжигающего Огня. Однако, если бы Не Ян верил, что Племя Невероятных Людей сможет подавить Победоносное Возвращение прямо сейчас, то это бы продемонстрировало только его наивность, и привело бы к разрушению его собственной гильдии.

Не Ян естественно понимал, что пытается сообщить Слипи Фокс. В прошлой жизни он на собственной шкуре испытал, каким властным и высокомерным может стать Победоносное Возвращение, но он был уверен – в будущем Племя Невероятных Людей наверняка превзойдет их.

[ Как по-твоему мы должны организовать этот альянс? ] спросил Не Ян. Он хотел выслушать предложение Слипи Фокса.

[ Я готов обменять 10% акций Священной Империи на 30% акций Племени Невероятных Людей, ] ответил Слипи Фокс, и сделал небольшую паузу, прежде чем продолжить.

[ Когда я говорю о 10% акций Святой Империи, я имею ввиду не только главное ответвление Калора, а всю гильдию разбросанную по Виридианской Империи. ]

Он напоминал Не Яну, что Священная Империя имеет прочную основу в игре. Запрашивая 30% долю от Племени Невероятных Людей он совершенно не пытался надуть Не Яна.

Не Ян слегка улыбнулся. [ Сколько ответвлений имеет Священная Империя? Сколько человек? ]

[ 33 филиала. Всего насчитывается более 300 000 человек, разбросанных по разным городам; они не будут мобилизованы ещё некоторое время, ] ответил Слипи Фокс.

Эти филиалы были резервными силами Священной Империи и могли быть задействованы в будущем, когда масштаб конфликта неизбежно возрастет. Племя Невероятных Людей заметно отставало. Помимо их господства в Калоре, у них нигде не было столь же сильного влияния.

У Не Яна, естественно, были свои соображения. Калор являлся столицей Виридианской Империи, и центром большинства конфликтов. Здесь собралось более 90% всех элитных игроков. То, чего он хотел от Племени Невероятных Людей, это не бездумное расширение подобно Победоносному Возвращению или Священной Империи. Если у противоположной стороны было больше людей – ну и что с того?

Что, в конечном итоге, имело решающее значение на пути к господству? На чьей стороне будет больше экспертов! Как ещё 50 000 человек из Альянса Безумного Сражения могли противостоять натиску 600 000 игроков из Победоносного Возвращения и Кровожадных Клинков в прошлой жизни Не Яна? В будущем 100 000 человек будет достаточно, чтобы Племя Невероятных Людей могло бороться против любой другой гильдии.

Не Ян не высказал никакого мнения относительно информации, предоставленной Слипи Фоксом. Вместо этого он улыбнулся, и снова изменил тему: [ Тебе не кажется, что ты многое потеряешь? Племя Невероятных Людей насчитывает только 50 000 человек, а Священная Империя – более 300 000. Даже в будущем наша максимальная численность составит около 100 000 игроков, но могу предположить, что сила Священной Империи превысит 1 000 000 человек. ]

В конце концов, Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя, Священная Империя, Сапфировый Храм, и другие крупные гильдии станут огромными организациями с более чем 1 000 000 игроков. Однако финальная цель Не Яна – закалить 100 000 игроков в могущественную элитную силу, которая могла соперничать с миллионом игроков! Именно такого результата он желал достичь!

[ Племя Невероятных Людей не планирует собирать большое количество игроков? ] спросил шокированный Слипи Фокс.

Основываясь на текущей скорости развития Племени Невероятных Людей, он полагал, что вскоре они перешагнут отметку в 70 000 человек. Через несколько лет, для них вообще не должно составить проблем, достичь отметки в миллион игроков.

[ В будущем Племя Невероятных Людей абсолютно точно не превысит 100 000 человек. На самом деле их, возможно, будет даже меньше. Размер гильдии не всегда эквивалентен её силе, ] ответил Не Ян.

Меньше людей означает больше ресурсов для каждого игрока гильдии. Дополнить это значительной финансовой поддержкой, и каждый член гильдии станет элитой среди элит.

Слипи Фокс ненадолго прервался, чтобы собраться с мыслями. Племя Невероятных Людей имело прекрасную возможность организовать значительное расширение, так почему же они этого не делают? Что же планирует Не Ян? Временами Слипи Фоксу было трудно представить, что происходит у Не Яна в голове.

[ На мой взгляд, даже ты один стоишь 5% от Священной Империи. Я готов сделать шаг назад. 10% акций Священной Империи за 20% акций Племени Невероятных Людей. Что думаешь? ]

Слипи Фокс не понимал почему, но он чувствовал, что Не Ян полностью уверен в своей победе над Победоносным Возвращением. Хотя он и не знал, откуда возникла эта уверенность, он был готов пойти на риск в отношении Не Яна.

Не Ян покачал головой.

[ Ты по-прежнему не понимаешь, что я пытаюсь сказать. В будущем, Племя Невероятных Людей станет непревзойденной и уникальной силой, даже среди крупных гильдий. Я не готов отдавать большую долю от гильдии. Даже если ты предложишь мне 30% акций Священной империи за 10% акций Племени Невероятных Людей, я всё равно не соглашусь. Что же до темы обмена акциями, я готов передать тебе не более 3% от моей гильдии, ничего более. Но мы по-прежнему можем обсудить альянс. В конце концов, у наших гильдий много общих интересов, мы вместе переживаем все невзгоды и успехи. ]

Слипи Фокс не ожидал, что его предложение будет отклонено. Неужели у Не Яна была такая уверенность в своей гильдии? Он начал пересматривать ценность Племени Невероятных Людей, и через некоторое время, наконец, принял решение.

[ Поскольку ты не хочешь передавать слишком большую долю своей гильдии, я могу предложить 5% акций Священной Империи за 3% твоей гильдии. Помимо этого, тебе придется занять почетную руководящую должность в Священной Империи. Как тебе это? ]

Обмен 5% и 3% акций был всего лишь символичным жестом, самым важным остается то, что последует дальше. Слипи Фокс хотел позаимствовать имя Безумного Вора, чтобы повысить престиж Священной Империи. По его ощущениям, репутация Не Яна стоила даже больше чем 5% Священной Империи.

Не Ян ненадолго задумался над этим предложением. Поскольку ему не придется брать на себя какую-либо ответственность, он не возражал против принятия должности почетного руководителя.

[ Хорошо, я согласен, ] кивнул Не Ян.

Они согласовали детали планируемого сотрудничества двух гильдий, включая договор о совместной обороне: если одна сторона подвергнется нападению противника, другая должна немедленно вмешаться и оказать поддержку.

Чтобы не спровоцировать Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя, они пока что не станут сообщать об альянсе публично. Тем не менее, новости о Не Яне, занявшем почетную должность в Священной Империи, наверняка распространятся достаточно быстро.

Кроме того, Не Ян также обменялся некоторой информацией с Фа Ланом и Килл Лавом, лидерами Сапфирового Храма и Альянса Безумного Сражения соответственно, однако, существенных переговоров о сотрудничестве не последовало.

Не Ян мельком просмотрел чат-сервер Союза Ассасинов. Он разросся довольно широко, собрав более 5 000 членов, из которых более 3 000 были баронами, а около 20 даже виконтами, приносящими не менее 100 золотых в день! Он, Слипи Фокс, Фа Лан и Килл Лав получали приличный доход. Его собственная прибыль уже превысила 300 золотых. Он снял для себя 200 золотых, предоставив остальное Гу Хуаю, на развития гильдии.

Гу Хуай был проинформирован о союзе со Священной Империей и начал работу над соответствующими договоренностями.

Не Ян прибыл в область Чешуйчатых Лягушек, где встретился с Яо Яо, Ю Лан, Ундаинг Скоундрелом, и остальными.

«Босс, ты наконец-то пришёл. Мы все ждем, когда ты возьмешь нас на прокачку!» сказал Ундаинг Скоундрел, заметив Не Яна.

«Нирвана Флэйм, ты здесь».

Настроение Яо Яо улучшилось. Она не понимала почему так счастлива, когда Не Ян находится рядом.

Румяные щеки Яо Яо пылали красным, словно рассветные облака. По какой-то необъяснимой причине, когда Не Ян видел сияющую улыбку Яо Яо, он не мог не думать о Се Яо. Он замер в изумлении. Ему показалось, что перед ним сейчас стоит сама Се Яо. Покачав головой, он рассеял наваждение, заволокшее его разум. Вспоминая, что через несколько дней он снова сможет увидеть Се Яо, его сердце содрогалось от страстного желания и предвкушения.

«Я смотрела ваше видео в лесу Обжигающего Огня, ребята. Ты был просто потрясающим! Мун Чайлд даже сказала мне, что ты её новый кумир. Многие из моих одноклассников тоже узнали о тебе. Ты настоящая знаменитость!» воскликнула Яо Яо. Она невольно ощущала гордость за Не Яна. Безумный Вор прославился по всей Виридианской Империи!

Не Ян ощутил легкое тело, увидев восторг Яо Яо.

«На каком ты сейчас уровне?»

«Сейчас у меня 25 уровень. Опыт здесь действительно хорош!» Заметив спокойное выражение Не Яна, она удивленно подняла брови и воскликнула: «Эй! Теперь, когда ты так популярен, неужели ты даже немного не гордишься собой?»

«Чем здесь нужно гордиться?» улыбнулся Не Ян.

Яо Яо тут же надулась.

«Ба! Ты скучный как старик!» Она недовольно его обругала.

Конечно Яо Яо не знала о том, что будучи с виду незрелым молодым человеком, У Не Яна, на самом деле, было сознание взрослого мужчины, приближающегося к тридцати годам! Он действительно не считал, что этот вопрос должен его волновать.

В этот момент подошли Блоухард Саммер Баг и остальные. Услышав, что Не Ян прибыл в этот район они бросили все свои дела. Один за другим, они подходили, чтобы его поприветствовать.

«Босс!»

«Хей, Босс!»

«Рад видеть вас парни», с улыбкой ответил Не Ян.

Своими ясными глазами Яо Яо пристально посмотрела на этих игроков, а затем удивленно повернулась к Не Яну. Когда она впервые встретилась с Блоухард Саммер Багом, Ундаинг Скоундрелом и остальными, она могла сказать, что все они, амбициозные люди, которые не готовы подчиняться другим. При виде Не Яна, у каждого из них заблестели глаза; было очевидно, что они глубоко его уважают. Как Не Ян умудрился стать лидером в группе таких непокорных людей? Он действительно был интригующей личностью. Она ощущала, как сердце продолжает наполняться любопытством, вместе с неуклонно растущим восхищением.

Глава 209 – Техники Теневого Танцора.

«Вы должны остаться здесь подольше и очистить свои красные имена. Когда вы это сделаете, я возьму всех с собой на прокачку», сказал Не Ян. Всё что ему оставалась, это дождаться, пока они не избавятся от клейма PKiller-ов, чтобы отвести их в Вечный Город, иначе они будут атакованы стражниками, как только ступят в Калор.

Полу-Элитных и Элитных Чешуйчатых Лягушек на всех не хватало, поэтому большинству из них приходилось охотиться на обычных Чешуйчатых Лягушек.

«Босс, твоё имя тоже красное. Почему ты можешь входить в город и не подвергаешься нападению?» высказал свои сомнения Саммер Баг.

«Когда ваше влияние в Калоре достигнет 30 очков, вы сможете свободно ходить по городу с красным именем», ответил Не Ян.

Чтобы накопить такое влияние, игрок должен выполнить множество квестов с высоким уровнем сложности. По мнению Не Яна, на данном этапе игры, такая задача была слишком сложной для подавляющего большинства игроков.

«Это так сложно...? Моё влияние в Калоре составляет всего 2 очка. Я получил их за помощь NPC, но завершение этого проклятого квеста практически свело меня с ума!» не мог не пожаловаться Ундаинг Скоундрел, в шоке закатывая глаза.

Другие также ощущали раздражение из-за откровенности Не Яна. Если они не наткнутся на какое-нибудь задание с удивительной наградой, то получение 30 очков Влияния, на данный момент, было для них совершенно невозможным.

«Продолжайте фармить Чешуйчатых Лягушек. Мы отправимся, когда вы все очистите свои имена», сказал Не Ян.

Он специально купил 1000 Магических Бомб, чтобы сразу прокачать их до 30-го уровня. Этого было достаточно, чтобы довести уровень группы до желаемого.

Большая часть группы рассеялась, продолжая гриндить Чешуйчатых Лягушек и оставив позади Не Яна, Яо Яо, Ю Лан и Бай Кайсуя.

Не Ян какое-то время обсуждал с ними инцидент, произошедший рядом с Лесом Чёрного Пламени. Тогда они сражались бок о бок, убив множество вражеских игроков. Ю Лан не смогла продержаться до конца, однако сбросила несколько уровней и потеряла всё своё снаряжение. Гильдия смогла предоставить ей новый комплект экипировки, и сейчас, с помощью Яо Яо, она уже достигла 23-го уровня. Вместе с этим, силы команды Ю Лан тоже постепенно восстанавливались.

«Я до сих пор не поблагодарил вас за тот раз», Не Ян обратился к Ю Лан и Бай Кайсую.

«Ничего страшного Босс. Последний инцидент случился только потому, что член нашей команды продал тебя. Пускай этот человек ушёл, в некоторой степени это всё равно было нашей ошибкой», сказал Бай Кайсуй серьёзным тоном.

Ю Лан кивнула в знак согласия. Беда, которая постигла её команду – особенно предательство – вызвала у неё глубокую скорбь. К счастью, в настоящий момент её команда уже полностью восстановилась, а благодаря поддержке Племени Невероятных Людей они достигли даже больших успехов, чем раньше. Их присоединение к гильдии Не Яна можно было считать хорошим результатом, случившимся из-за неудачи.

«Хорошо, давайте не будет зацикливаться на неприятной теме».

Не Ян рассмеялся. Он огляделся вокруг, затем повернулся к Яо Яо и спросил: «Почему я не видел Сана?»

«Он отправился на разведку Полу-Элиты и Элиты. Я сейчас шепну ему», ответила Яо Яо. Только теперь она поняла, что не видела его уже довольно долго.

«Всё нормально. Давайте пока что поохотимся на Чешуйчатых Лягушек», сказал Не Ян. Он хотел узнать, сможет ли он выбить Медальон Демонического Убийцы.

Группа игроков разбрелась по всей карте, чтобы охотиться на монстров. С их уровнем силы, они истребляли обычных Чешуйчатых Лягушек, словно это просто детская игра. Однако этого можно было ожидать. В конце концов, качество их снаряжения было ничуть не хуже, чем у лучших игроков из крупных гильдий!

Не Ян нашел укромный участок, где расположился, чтобы сражаться с Чешуйчатыми Лягушками. После постижения тайн Теневого Танцора, он начал применять некоторые техники, которые он запомнил в битвах из своей прошлой жизни.

Под пугающим натиском атак Не Яна, Чешуйчатые Лягушки валились на землю одна за другой. Он был слишком быстр, оставляя после своих атак лишь остаточные образы своего силуэта. Ни одна из них не могла даже приблизиться, не говоря уже о том, чтобы нанести ему удар.

Прикончив шестнадцатую Чешуйчатую Лягушку, Не Ян двинулся к раскинувшейся впереди поляне, где обнаружил пять Чешуйчатых Лягушек, сбившихся в одну группу. Он задумался лишь на мгновение, прежде чем продемонстрировать бесстрашную ухмылку. Дернув запястьем, он сменил хват кинжала на прямой и ринулся к монстрам.

Не Ян неожиданно возник за одной из Чешуйчатых Лягушек. Он поразил её затылок Удушающим Ударом, продолжив атаку Убийством и Разрывом. Лишившись огромной части здоровья, Чешуйчатая Лягушка издала жалобный рёв, прежде чем развернуться и наброситься на противника.

Потревоженные присутствием Не Яна, остальные Чешуйчатые Лягушки тоже набросились на него.

Когда Не Ян проскальзывал через зазоры между пятью Чешуйчатыми Лягушками, его силуэт размывался подобно призраку. С Ударом Погибели, за которым последовала комбинация уколов и разрезов, он снял оставшееся здоровье Чешуйчатой Лягушки.

«Первая готова!»

Не Ян прокрутился, уклоняясь от нападения четырех лягушек, и мгновенно выбрав очередную жертву, бросился вперед. Сфокусировавшись на следующей цели, он поразил её в лоб Шокирующим Ударом. Его силуэт вновь размылся от скорости, и он опять появился позади ошеломлённой Чешуйчатой Лягушки. Удар в Спину! Потрошение! Не замедляясь, Не Ян отступил на несколько шагов, избегая хлестких языков других лягушек.

Даже будучи окруженным со всех сторон, Не Ян без особых усилий избегал ударов Чешуйчатых Лягушек. На его лице не было следов паники, он выглядел так, словно вышел на неспешную прогулку.

Четыре Чешуйчатые Лягушки не нанесли ему ни единого удара. Он был стремительным словно луч света, умело используя каждую паузу между атаками, чтобы уклоняться.

Разница между Теневым Танцором и Великим Вором была разительной – пускай Великий Вор мог проявить 100% своих способностей, Теневой Танцор мог показать 200% и даже 300%. Они были способны задействовать каждый пункт своих характеристик, чтобы добиться величайшего результата.

Даже с одинаковой скоростью, уровнем, характеристиками и качеством снаряжения, Великий Вор не мог сравниться с Теневым Танцором!

Над головой Чешуйчатой Лягушки непрерывно всплывали значения урона, пока не осталось лишь небольшой части здоровья. Не Ян добил её несколькими стремительными атаками, и монстр свалился на землю.

«Вторая готова!»

Все навыки Не Яна были на перезарядке. Он использовал простые шаги, чтобы избегать атак трех Чешуйчатых Лягушек, уколами и разрезами оставлял несколько ран и снова молниеносно отступал из-под ударов.

Три Чешуйчатых Лягушки неустанно атаковали Не Яна, над его головой снова и снова поднимались уведомления об уроне, но даже если бы они приложили все свои силы, всё что отображалось в нанесённом уроне, это непрерывная череда “ПРОМАХ”-ов. Они были похожи ни игроков с десятью очками точности, пытающихся нанести удар противнику с более чем сотней очков уклонения.

Не Ян наконец-то понял, почему Магистры из его прошлой жизни смотрели сверху вниз на Великих Воров, но до смерти боялись Теневых Танцоров. Дело в том, что последние имели совершенно иной уровень мастерства! Он слышал о множестве случаев, в которых Магистр умирал от рук Теневого Танцора прямо на поле битвы, даже под защитой нескольких сотен игроков. Однако он никогда не слышал, чтобы подобный подвиг смог совершить Великий Вор.

Грань между Теневым Танцором и Великим Вором была подобна разнице между небом и землей!

Когда эффекты Кровотечения и Отравления завершались, Не Ян нападал и применял их снова, из-за чего три Чешуйчатые Лягушки продолжали ежесекундно терять своё здоровье.

Спустя некоторое время лягушки больше не могли выносить подобных мучений. Уступив постоянному урону, они погибли и рухнули на землю.

Яо Яо, Ю Лан и Бай Кайсуй торопились к месту расположения Не Яна, но достигнув поляны застыли, пораженные открывшейся картиной. Они прибыли как раз вовремя, чтобы увидеть, как три Чешуйчатые Лягушки свалились на землю. Удивительным было то, что все лягушки погибли одновременно, причём от постоянного урона кровотечением! Даже Воин, одновременно выступивший против пяти равных по уровню монстров и победивший, уже считался невероятным. Но чтобы с этим справился Вор? Это было практически невозможно... если только он не обладал по-настоящему первоклассным снаряжением.

Но Не Ян не просто выжил в тяжёлом сражении, на самом деле он был абсолютно здоров! Возможно ли, что при избегании атак пяти Чешуйчатых Лягушек, он полагался лишь на простые уклонения?

Ю Лан и двое других с трудом сдерживали свой шок. Пускай Не Ян был широко известен в качестве Безумного Вора, до этого момента им не довелось лично стать свидетелями чего-то столь невероятного, и уж тем более увидеть это собственными глазами. Ощущения, которые они испытали, полностью отличались от тех, что возникли при просмотре видео.

Использовать техники Теневого Танцора для борьбы с монстрами 30-го уровня, было сродни бою между взрослым и шестилетним ребенком. В этом не было никакого азарта.

После убийства пяти Чешуйчатых Лягушек Не Ян наклонился, чтобы собрать дроп, и в этот же момент увидел, что Яо Яо и остальные подошли к нему.

«В чём дело? Что-то случилось?»

«Сан сказал, что во время поисков Элиты и Полу-Элиты он случайно наткнулся на Чешуйчатую Лягушку класса Лорд. Она долго преследовала его, и он чуть не погиб. Буквально мгновение назад ему с трудом удалось спастись».

Яо Яо тоже была поражена тем, что сделал Не Ян, но она уже более-менее привыкла к его выходкам. Он был именно тем человеком, который добивался невозможного.

Не Ян мысленно содрогнулся. После стольких дней они наконец-то нашли ещё одну Чешуйчатую Лягушку класса Лорд. Ему было любопытно, какие хорошие предметы выпадут в этот раз.

«Где Лягушка класса Лорд сейчас?»

«238.282.287, Сан наблюдает за ней. Он сказал нам быстро идти к нему».

Яо Яо сделала паузу, прежде чем спросить встревоженным тоном, «Как ты думаешь, мы можем убить Чешуйчатую Лягушку класса Лорд?»

«Тан Яо и я уже убили одну в прошлом. Пойдем и посмотрим», ответил Не Ян.

Они бросились к местоположению Сана.

Что же до способа, которым Не Ян сумел убить группу из пяти Чешуйчатых Лягушек без какого-либо урона – никто не спросил об этом. Это была тайна, которую лучше оставить нераскрытой, как и фокусника никогда не просят раскрывать свои секреты.

Вскоре Не Ян и остальные встретились с Саном, который прибывал в весьма жалком состоянии. С крохами оставшегося здоровья, он был вынужден восстанавливаться, поедая буханку хлеба под тенью дерева.

Заметив прибытие Не Яна, Сан торопливо поднялся чтобы поприветствовать его.

«Большой Брат, ребята, вы пришли!»

Не Ян похлопал Сана по плечу.

«Ты хорошо справился. Среди игроков Калора на которых я могу положиться, тех, кто может выжить при встрече с Чешуйчатой Лягушкой класса Лорд, можно пересчитать по пальцам одной руки».

«Где она?» оглядевшись, спросил Бай Кайсуй.

«Там». Сан указал на место вдалеке.

В указанном месте Бай Кайсуй и остальные заметили гигантскую бардовую Чешуйчатую Лягушку, возвышающуюся над густым лесом даже в сидячем положении. Несмотря на то, что она выглядела несколько иначе, чем Лягушка класса Лорд, с которой они столкнулись ранее, Не Ян мог подтвердить, что монстр перед ними был просто обычным Лордом. Тем не менее, было совершенно естественно соблюдать осторожность. От особи к особи, навыки Лордов могли до некоторой степени варьироваться между собой.

«Можем ли мы воспользоваться Порошком Дыма, чтобы справиться с этой Чешуйчатой Лягушкой?» спросил Сан. Он считал, что они могут уничтожить Лягушку класса Лорд так же как Полу-Элиту и Элиту.

Не Ян покачал головой.

«Зона видимости Чешуйчатой Лягушки класса Лорд больше чем у Элиты и Полу-Элиты».

Если они применят ту же стратегию, которую он и Тан Яо использовали ранее, она по-прежнему будет эффективной, однако, у него на уме был совершенно другой план. Он хотел убить Лягушку Лорда, используя техники Теневого Танцора! Она значительна уступала ему по скорости, поэтому Не Ян был уверен, что эта задумка осуществима. До тех пор, пока он сможет избегать её навыков, с ним всё будет в порядке.

«Что нам тогда делать? Может позвать Большого Брата Блейдлайта?» спросил Сан. Во всей группе только Блейдлайт был способен выдержать атаки Чешуйчатой Лягушки класса Лорд. В конце концов, вся их группа была поблизости. Если они будут сражаться вместе, то точно смогут убить её.

«Не нужно. Позвольте мне сделать это», сказал Не Ян. Постигнув тайну, стоящую за классом Теневого Танцора, он был уверен в том, что сможет прикончить эту лягушку.

«Только ты один?» Сан, Яо Яо, Ю Лан и Бай Кайсуй в шоке уставились на него.

«Да, со мной всё будет хорошо».

Не Ян повернулся к Сану и сказал: «Внимательно наблюдай за моими движениями. Это наверняка поможет тебе».

Если Не Ян продемонстрирует в этой битве техники Теневого Танцора, врожденный талант Сана к игре за Вора, поможет ему, до некоторой степени, постичь эти техники.

Глава 210 – Медальон Демонического Убийцы (Вор).

Не Ян был абсолютно уверен в своей способности убить эту Лягушку. С повышением уровня, особенно благодаря значительно возросшей скорости, он мог с пренебрежением относиться даже к Чешуйчатой Лягушке класса Лорд. Сейчас, когда разрыв между ними составлял всего один уровень, ему больше не нужно было полагаться на какие-либо инструменты, кроме клинка в своих руках.

Под покровом Скрытности Не Ян подбирался к Лягушке Лорду, пока не оказался всего в десяти метрах. Монстр всё ещё не заметил Не Яна, который уже оценил его Непостижимым Озарением.

Чешуйчатая Лягушка

Класс Монстра: Лорд

Здоровье: 50 000/50 000

Не Ян подсчитал, что ему понадобится примерно двадцать минут, чтобы снять всё здоровье Чешуйчатой Лягушки. В прошлом, когда Тан Яо уничтожал первого Лорда, ему потребовалось десять часов. Отчасти такое несоответствие было вызвано более низким уровнем и невысоким показателем урона, но не менее важно и то, что ни один Маг, с их медленно кастующимися заклинаниями, не мог сравниться со стремительным нападением Вора. Кроме того, теперь Не Ян мог наносить большое количество постоянного урона, используя Расколотую Грань, чтобы вызывать кровотечение, и Ядовитое Алое Кольцо для отравления цели. С помощью этих предметов даже случайная атака может снимать врагу до 50 единиц здоровья в секунду, увеличиваясь до 70 или даже 80 единиц при сложении с навыками кровотечения, например от Потрошения. Даже одного постоянного урона будет достаточно, чтобы отнять у босса огромную часть здоровья. В отличие от урона прямых атак, постоянный урон игнорировал защиту. Это делало его особенно эффективным против высокоуровневых монстров с высокими показателями защиты.

«Будь осторожен», беспокойно сказала Яо Яо. Она очень переживала за безопасность Не Яна.

«Не волнуйся».

С едва заметной улыбкой, Не Ян проскользнул за спину Чешуйчатой Лягушки. В тот момент, когда монстр сумел что-то почувствовать и уже собирался развернуться, Не Ян с взрывной скоростью бросился на него и поразил Шокирующим Ударом.

Чешуйчатая Лягушка застыла на месте, ошеломленная на пару секунд.

Кинжал Не Яна пронзил спину монстра Потрошением, оставив глубокий порез и вызвав кровотечение.

-151

-32

-12

-20

-32

...

Над головой Чешуйчатой Лягушки непрерывным потоком поднимались значения урона: сначала урон от самой атаки, затем кровотечение от Расколотой Грани, далее урон от яда, и наконец, урон от кровопотери Потрошением. Даже гордящиеся своими атаками Маги могли лишь устыдиться перед таким пугающе высоким уровнем урона. Постоянный урон был чрезвычайно опасен, особенно для хорошо защищенных монстров, таких как Чешуйчатая Лягушка.

При текущих показателях урона, Не Ян имел полное право смотреть свысока на всех, кто равен ему по уровню. Даже высокоуровневые противники не станут для него особой проблемой.

Лягушка Лорд повернула голову, выглядя словно массивный танк, двинувшийся на Не Яна. Безошибочно предсказав куда придётся атака, фигура Не Яна мелькнула, и он снова оказался за спиной гигантской лягушки. Он быстро применил Удар в Спину и кинжал в его руке легко пронзил жесткую чешую.

Кинжал Не Яна снова и снова пронзал спину Чешуйчатой Лягушки, несмотря на все её попытки повернуться лицом к врагу. Значения с уроном продолжали непрерывным потоком всплывать над её головой.

Движения Не Яна были подобны парящим облакам и текущей воде. Он был настолько быстр, что всякий раз, когда противник пытался атаковать его, он по первому движению определял траекторию удара и уклонялся с минимальными усилиями, избегая тем самым всех вражеских атак.

Эти ловкие маневры были ничуть не хуже тех, что мог исполнить настоящий Теневой Танцор.

Это была танцующая тень. Это уровень навыков, позволяющий Вору смотреть свысока на всех боевых Магов. Даже Воинов, если они не обладают атакующими навыками с уроном по площади, при встрече с Теневым Танцором ждет только смерть.

Его кинжал испускал ослепительный свет, фонтаны крови били в воздух, словно цветущие алые цветы.

Кусок за куском, здоровье Чешуйчатой Лягушки класса Лорд быстро исчезало. Способности Не Яна к урону были просто чудовищны. Несмотря на то, что босс восстанавливал 20 единиц здоровья в секунду, эта жалкая целебная способность не могла применяться при массивном кровотечении и уроне от яда.

Пока Сан внимательно следил за действиями Не Яна, его глаза загорелись звериным блеском. Этот уровень мастерства был именно тем, чего он так сильно желал достичь! Такое безошибочное суждение! Такие совершенные уклонения! Он ощутил вспышку вдохновения, когда увидел, каким должен быть настоящий Вор!

Мастер приоткрыл ему путь, но первый шаг он должен сделать сам. Не Ян уже показал Сану, как выглядит танцующая тень. Теперь ему самому нужно постичь эту истину.

Урона Не Яна было достаточно, чтобы убить эту Чешуйчатую Лягушку класса Лорд. Вмешательство остальных было ненужно.

Тем не менее Яо Яо продолжала размахивать своим посохом и применяла Святую Кару. Заклинание поражало тело Чешуйчатой Лягушки, нанося 15 единиц урона. Пускай это были жалкие крохи, каждая единица урона могла помочь. Учитывая то, что Не Ян наносил так много урона, он не боялась случайно сагрить монстра на себя.

Ю Лан, Сан и Бай Кайсуй тоже вытащили своё оружие и начали атаковать босса. Даже если он наносили всего 1 или 2 единицы урона за удар, это всё равно было лучше, чем не делать вообще ничего.

Десять минут спустя Лягушка Лорд продолжала неистово бороться, чтобы нанести свой первый удар по Не Яну. В данный момент лягушка раскрыла рот и выпустила алое облако яда, который быстро расползался по воздуху.

Увидев это ядовитое облако, Не Ян быстро отступил. Благодаря его безупречной реакции токсин никак не повлиял на него.

Несмотря на то, что Лягушка Лорд была укрыта красным ядовитым туманом, всплывающие над её головой значения непрерывного урона были по-прежнему отчетливо видны. В токсичном тумане скорость её восстановления немного возросла, но оно всё ещё не могло сравниться с невероятным непрерывным уроном, нанесенным Не Яном.

Отступив на десять метров, Не Ян убрал свой кинжал, достал Арбалет Крови и устроил настоящий шквал из болтов. С последовательным звуком, три болта находили свою цель, однако их урон был минимальным. Каждый болт наносил монстру 5 или 6 единиц урона, у которого оставалось только 23% здоровья. Это произошло даже раньше чем ожидал Не Ян.

Облако быстро распространилось, накрыв участок с радиусом в пятнадцать метров, пускай сам яд и стал немного слабее. За это время эффекты постоянного урона закончились, и естественная регенерация босса начала медленно восстанавливать его здоровье. Если позволить этому продолжаться, все их усилия за последние десять минут будут лишены смысла.

С флаконом Начального Противоядия в руке, он шагнул вперёд, чтобы испытать эффект от яда.

«Пять единиц в секунду. Кажется, что он действительно ослаб, распространившись так далеко».

Однако, даже если эффект был значительно ослаблен, 5 единиц в секунду всё ещё вызывали опасения. При такой скорости Не Ян потеряет 300 единиц за минуту и попросту умрёт, если позволит свободно снижать своё здоровье. Определив это, он выпил зелье в своей руке. Поскольку время его отката составляло пять минут, а действовало оно всего лишь тридцать секунд, Начальное Противоядие было малоэффективным против такого устойчивого яда.

Хорошо, что они не позвали Респлендент Блейдлайта и остальных, ведь тогда у них возникли бы проблемы с этим мощным ядом, выпущенным Лягушкой Лордом. В конце концов, Респлендент Блейдлайт ещё не имел достаточно высокого уровня. Всё было бы иначе, будь он в районе 30-го уровня, чтобы безопасно танковать этого босса.

Не Ян выполнил перекат, уклоняясь от атаки Лорда, после чего бросился сквозь ядовитый туман, чтобы продолжить своё наступление.

Лягушка Лорд свирепо бросилась на Не Яна, чьё тело стремительной вспышкой мелькнуло в сторону. Его движения были похожи на ветер, он снова оказался за спиной лягушки и атаковал её Ударом в Спину, за которым последовало Потрошение.

Гигантская лягушка прыгнула, но снова промахнулась. Её громоздкое тело просто не могло угнаться за ловкостью и скоростью Не Яна.

Не Ян немедленно применил свои самые мощные атаки, сбив здоровье Чешуйчатой Лягушки до пяти процентов всего за две минуты. Босс рассвирепел, значительно увеличив свою скорость. Теперь скорость монстра была выше чем у Не Яна, из-за чего он несомненно начал испытывать трудности. Он не мог и дальше небрежно крутиться вокруг босса.

Лягушка попыталась протаранить Не Яна боком, она атаковала так быстро, что он мог лишь поспешно уклониться и отбежать назад, используя Быстрое Отступление.

Чешуйчатая Лягушка яростно преследовала Не Яна. Хотя его бегство между деревьев выглядело опасно, он всегда осторожно выверял расстояние между ними. Даже на самой близкой дистанции у лягушки ни разу не было шанса нанести удар по Не Яну.

Яо Яо и остальные не остывали и наращивали свои атаки. Пускай их урон не увеличился, ранее незначительные удары, теперь отнимали заметное количество от оставшихся хитпоинтов. В конце концов, у босса осталось меньше пяти процентов здоровья.

Эффекты постоянного урона Не Яна также продолжали снижать здоровье монстра.

Он был почти мёртв!

Внезапно Лягушка подпрыгнула высоко в воздух и приземлилась рядом с Не Яном. В тот миг, когда она уже собиралась прикончить его, Не Ян использовал Танец Тени и исчез.

С чудовищным ударом гигантская лягушка врезалась в землю. Все затаили дыхание, но в тот же миг Не Ян размытым пятном промелькнул за её спиной, попутно применив Убийство. Далее последовало ещё одно Потрошение в спину, а здоровье монстра упало с 4% до 3%.

К тому моменту, когда Лягушка повернулась, чтобы напасть на Не Яна, он уже успел отступить больше чем на пять метров. Его план состоял в том, чтобы непрерывно снижать здоровье босса постоянным уроном, пока тот не умрёт!

Даже когда у босса остался только 1% здоровья, он по-прежнему бешено гонялся за Не Яном, а заклинания Яо Яо и стрелы остальных продолжали поражать гигантскую лягушку.

Лягушка Лорд носилась за Не Яном, иногда практически настигая его, но у неё никак не получалось нанести решающий удар.

-12

Наконец, последние крохи её здоровья иссякли. С чудовищным грохотом, массивное тело Лягушки ударилось о землю.

«Она мертва», сказал Сан.

За время боя остальные практически ничего не сделали, почти весь нанесённый урон пришелся на Не Яна. Было очень сложно поверить, что игрок 29-го уровня в одиночку одолел Лорда 30-го уровня, но Не Ян сделал это прямо на их глазах.

Не Ян посмотрел на шкалу опыта. Она выросла на 12%. Конечно это был хороший результат, но по выгоде он был несравним с поистине безумной скоростью прокачки, во время убийства намного превосходящих по уровню монстров.

[ Давайте посмотрим что с него выпало. ] Бай Кайсуй с любопытством написал в командный чат.

Что может выпасть с монстра класса Лорд?

Не Ян наклонился, чтобы собрать предметы. Он поднял два самоцвета, книгу навыка и кроваво-красный медальон. Металлический медальон не имел ненужных изысков, а на поверхности было выгравировано изображение демона. Он выглядел очень жутко и испускал кровавое зловоние.

Сердце Не Яна подпрыгнуло. Неужели он получил Медальон Демонического Убийцы?!

В прошлой жизни он видел только фотографии и свойства этого медальона, поэтому у него остались лишь смутные воспоминания. Как только он поднял медальон, раздался отчетливый системный сигнал. Он открыл сообщение.

Вы уверены, что хотите привязать Медальон Демонического Убийцы?

Перед ним было два варианта. Он мог либо подтвердить это, либо уничтожить его. Только он мог использовать этот личный Медальон Демонического Убийцы. Не Ян без всяких колебаний выбрал “Подтвердить".

Глава 211 – Непобедимый.

«Прошло так много времени, но я наконец-то получил собственный Медальон Демонического Убийцы!»

Не Ян ничего не мог с собой поделать, но всё же был немного взволнован. Два дополнительных навыка для Воровской версии медальона были действительно хороши.

Медальон Демонического Убийцы (Вор)

Ранг: Начальный (Убейте 1000 игроков на 2 уровня выше чем вы, чтобы перейти на Средний уровень).

Описание: Медальон Демонического Убийцы может быть улучшен путем убийства игроков. С каждым последующим обновлением владелец будет страдать от уменьшения уровня защиты.

Свойства: Атака +20%, Защита -20%, Ловкость +20, Игнорирование Уровня +3, Пробитие Брони.

Начальное Обращение в Берсерка: Войдите в состояние Берсерка, когда здоровье опуститься ниже 50%. Увеличивает атаку и скорость движения на 30%. Усиливает атаку на 10 единиц за каждого убитого врага.

Восстановление: 30 секунд

Начальная Защита Сознания: Защищает от любой Магии Разума в течение 3 секунд.

Восстановление: 30 секунд

Ограничения: Предмет может быть использован только оригинальным владельцем. Автоматическая привязка после подбора. Не может быть продан или выброшен. Может быть уничтожен.

Воровская версия медальона немного отличалась от версии Мага. Его свойства были неплохими, но что действительно делало этот предмет таким замечательным, это два дополнительных навыка. Обращение в Берсерка значительно усилит наступательную мощь игрока, когда его здоровье упадет ниже 50%, однако Защита Сознания была гораздо важнее. Каждый Вор, регулярно участвующий в PvP боях, чётко осознавал, какой тип навыков представляет для них наибольшую угрозу – навыки контроля толпы! В прошлой жизни Не Яна, на официальном сайте однажды провели исследование, определив навыки, из-за которых Воры чаще всего погибали во время PvP: 52% – Разрыв Сухожилий Воинов, 35% – Заклинания Контроля Магов, 9% – высокий разовый урон...

Первое место заняли Воина с их Разрывом Сухожилий. Воины всегда были естественными врагами Воров, это не вызывало никаких сомнений, однако всякий раз, когда Вор терпел сокрушительное поражение от рук Мага, почти всегда это было вызвано Магией Контроля, которая представляла для них куда большую угрозу, чем высокий разовый урон.

Неважно, были ли это крупномасштабные войны или групповые сражения, излюбленной целью Воров всегда оставались Жрецы. Будучи классом поддержки с легкой бронёй, они были наиболее уязвимы для быстрых и мощных атак. Нет нужды упоминать и то, что они обладали рядом раздражающих навыков, таких как Мерцающая Метка и Озарение. Поэтому вполне естественно, что подавляющее большинство Воров стремились уничтожить их при первой возможности.

Жрецы владели одним из видов Магии Контроля – Магией Разума, поэтому навык Защиты Сознания давал огромное преимущество при столкновении с ними.

Ещё одна причина, по которой Не Ян так сильно хотел заполучить Медальон Демонического Убийцы, заключалась в том, что либо Блэк Хевен, либо Блэк Хэлл являлся Священным Жрецом, а второй, скорее всего, был Жрецом Тени. Он не мог исключать возможности, что они обладают Магией Контроля Разума. С Защитой Сознания от Медальона Демонического Убийцы и Святым Наследством от Медали Десяти Святых Паладинов, он не верил, что эти двое могут представлять для него какую-либо угрозу.

Не Ян уже подготовился к будущему столкновению с Блэк Хевеном и Блэк Хэллом. Поскольку в прошлой жизни Блэк Хевен был одним из Семи Великих Жрецов, он всё ещё не отказался от своей цели привлечь их в Племя Невероятных Людей. Пускай сейчас они и являлись членами Тёмного Героя, но их гильдия находилась в упадке, так что скоро всё могло полностью измениться. К тому же, если Не Ян мобилизует силы, чтобы отобрать у него Главу Гармонии, это будет равносильно добровольному вручению Великого Жреца другой гильдии. Он поручил нескольким подчинённым следить за Блэк Хевеном и Блэк Хэллом, но эти двое были крайне осторожны и меняли локацию каждый час, из-за чего его людям совершенно не удавалось их отследить.

Поскольку Блэк Хевена и Блэк Хэлла не удавалось найти, Не Ян мог лишь ждать, пока они сами постучаться к нему в дверь. Он уже подготовил для них ответ, и Медальон Демонического Убийцы появился в крайне удачный момент.

Два выпавших самоцвета были Самоцветами Удачи. Не Ян осмотрел книгу навыка – Облако Ядовитого Тумана. Это заклинание массового поражения для Аркан Магов. Все цели в зоне действия будут получать 10 единиц урона в секунду. С зоной поражения 30х30 метров, этот эффект был крайне мощным.

Эта книга навыка будет передана члену гильдии, который уже подписал контракт с гильдией.

«Кроме Воровской версии Медальона Демонического Убийцы, выпало два самоцвета и книга навыка», объявил Не Ян, после чего показал всем свойства найденного медальона.

Глаза Сана сверкнули: «Если я убью более ста игроков, смогу ли я тоже получить Медальон Демонического Убийцы?»

«Тебе нужно потратить много времени на то, чтобы счетчик убийств дошёл до сотни, а затем вернуться сюда и нафармить Медальон. Но даже так, это не гарантирует его выпадение, и если ты ничего не получишь, тебе придётся начинать всё сначала. Надеюсь, ты понимаешь, сколько времени может уйти впустую? Сейчас тебе лучше повысить свой уровень и потратить это время на поиски хорошей экипировки», Не Ян словно окатил холодной водой все идеи, возникшие в голове Сана.

«Ох, я думаю так и есть. Забудь об этом...» разочарованно сказал Сан.

«В гильдии есть много комплектов Золотого снаряжения для Вора 30-го уровня. Ты сможешь носить их, когда пробьёшься на 30-й уровень, так что поторопись и прокачайся!» сказал Не Ян.

Пускай Сан вёл себя немного по-детски, его талант был просто непревзойдённым. Но даже так, он всё ещё нуждался в умелом руководстве.

Когда Сан наблюдал, как Не Ян убивает Лягушку класса Лорд, он осознал много важных для Вора вещей. Глубоко в его сердце, Не Ян стал ещё более великим примером, которого он тайно стремился достичь. Он хотел стать божественном вором, таким же как Не Ян!

«Хорошо народ, давайте ещё немного прокачаемся, пока серверы не закрыли на день», сказал Не Ян. У них оставалось ещё полчаса игрового времени.

Не Ян и остальные вернулись к охоте на Чешуйчатых Лягушек.

\*\*\*

Зона Перемещения Калора, из точки телепортации вышли две фигуры.

Оба носили чёрные плащи, чтобы скрыть свой облик. Именно они являлись владельцами Главы Гармонии, Блэк Хевен и Блэк Хэлл.

Блэк Хэлл проверил системное уведомление и сказал, «Последнее местоположение Нирвана Флэйма обновлено. Он к югу от Калора, скорее всего, очищает своё красное имя. Я не думаю, что сейчас он пойдёт слишком далеко».

«Большой Брат, ты думаешь, мы сможем победить этого парня?» с оттенком нервозности спросил Блэк Хевен. Он вспомнил видео, в котором Не Ян убивает Хей Жуо. Оно действительно произвело на него глубокое впечатление. Ранее он был абсолютно уверен в Блэк Хэлле, ведь из всех, кого он встречал до сих пор, никто не мог превзойти его старшего брата, но после просмотра этого видео, сердце Блэк Хевена стало немного колебаться. Безумный Вор, Нирвана Флэйм... он был действительно потрясающим. Теперь, если люди узнают, что кто-то ищет Нирвана Флэйма, чтобы доставить ему неприятности, они наверняка подумают, что этот человек сильно переоценивает свои возможности.

Если вы спросите, каким человеком является Блэк Хэлл, очень мало людей сможет дать вам ответ, но если вы упомяните имя Инвинсибл, то многие сразу узнают его. В прошлом, Инвинсибл[2] был очень известен в популярных играх виртуальной реальности. Когда Тёмный Герой считался одной из лучших гильдий, именно он был её лидером. Однажды он три года подряд занимал первое место в рейтинге профессиональных игроков, однако позже игровая организация Тёмный Герой распалась, а Инвинсибл исчез. С этого момента гильдия продолжала оставаться в упадке, лучшие эксперты Тёмного героя уходили один за другим, рассеиваясь по разным гильдиям. С уходом такого количества людей, лишь несколько ветеранов гильдии решили остаться, но никто из них не знал, что Инвинсибл – бывший лидер, который привёл их к славе – на самом деле был Блэк Хеллом. К сожалению, он уже давно стал другим человеком, и мало чем напоминал Инвинсибла, которым был раньше. Более того, он решил отказаться от класса Воина, чтобы играть Жрецом Тени.

Однако никто не забыл расцвет Тёмного Героя. Многие эксперты из крупных гильдий являются бывшими членами Тёмного Героя, и некоторые из них всё ещё часто вспоминают о своей прежней славе, только для того чтобы с грустью вздохнуть. Всякий раз, когда они знакомятся с кем-то новым, по-прежнему можно было услышать один вопрос.

«Я раньше был частью Тёмного Героя. Знаете ли вы, что случилось с лидером нашей гильдии, Инвинсиблом?»

Увы, никто не знал ответа на этот вопрос, заставляя их чувствовать лишь глубокое сожаление.

Глаза Блэк Хелла пылали решимостью: «Я хочу проверить, насколько силен этот парень».

Нынешний он больше не гонялся за деньгами и славой. Всё чего он желал, это использовать свой собственный, уникальный стиль игры и просто развлекаться. С его точки зрения, Безумный Вор Нирвана Флэйм был просто интересным противником, не более того.

Блэк Хевен знал, что дух соперничества Блэк Хелла разгорелся не на шутку. Натура его старшего брата всегда была такой.

Пускай Инвинсибл изменил своё имя, в некотором смысле он всё ещё бродил один под небесами. Можно только представить себе насколько он был наглым, и каким удивительным считал самого себя, когда впервые выбрал это имя.

Блэк Хелл знал, с каким противником он собирается столкнуться. Он не был самоубийцей. Его целью было победить Не Яна, а затем захватить все главы из Книги Мира.

«Пойдем в Магазин Зелий Звездной Ночи, нужно закупиться», сказал Блэк Хелл. Прежде чем он столкнётся с Нирвана Флэймом, ему нужно подготовить достаточно расходных материалов, и хорошие зелья были абсолютно необходимы. Что же до покупки зелий в другом месте, он мог вспомнить о нескольких магазинах, но не один из них не мог сравниться с Магазином Зелий Звездной Ночи.

«Когда мы будем его искать?» спросил Блэк Хевен. Поскольку все решения принимал его старший брат, он не собирался говорить ничего лишнего.

Блэк Хелл на мгновение задумался, после чего ответил:

«Завтра, рано утром, мы пойдём и вместе найдём этого парня».

«Безумный Вор Нирвана Флэйм, давай проверим, правда ли твои навыки соответствуют этому имени...»

Болтая, они вместе пошли в Магазин Зелий Звездной Ночи...

\*\*\*

Поохотившись на монстров ещё некоторое время, Не Ян и остальные проверили часы сервера. Пора было уходить.

«Нирвана Флэйм, я пошла», Яо Яо простилась с Не Яном, помахав ему рукой.

«Увидимся завтра».

«Босс, мы уходим».

«Большой Брат, я выхожу».

...

Слушая эти простые и обыденные прощания, Не Ян не смог сдержать меланхоличного вздоха. Он вспомнил, что в прошлой жизни почти всё своё время проводил в одиночку. Его повседневная жизнь состояла из охоты на монстров в течение всего дня, под вечер, незадолго до закрытия серверов, он возвращался в город, чтобы выложить весь ненужный дроп на аукцион или, возможно, перевести часть своего игрового золота в кредиты, а затем тихо уйти. Лишь изредка рядом с ним оказывались люди, которые могли сказать ему “пока”, например Яо Яо, Тан Яо, или незнакомцы, с которыми он прокачивался в этот день.

Новая жизнь сильно отличалась от прошлой, и само собой ему нравились ощущения, которые он испытывал в нынешних обстоятельствах.

Не Ян вышел из игры. Он услышал голоса нескольких родственников, которые были в хороших отношениях с его родителями и сейчас помогали им упаковывать вещи. Из разговора внизу он смог понять, что перед тем как они уедут в столицу, его родители пригласили этих родственников на вечерний ужин в ресторан. После этого, с завтрашнего дня, семья Не Яна будет жить в своей новой вилле.

«Маленький Ян, мы собираемся переехать в столицу. Иди, попрощайся со своими одноклассниками», ласковым тоном сказала мать Не Яна и погладила его по голове.

В старшей школе родного города у Не Яна было немного друзей. Пускай он неплохо ладил с множеством людей, но никто из них не был для него особенно близок.

«Они, скорее всего, заняты своими делами. Я позвоню им, чтобы обо всём сообщить».

«Хорошо, пусть так», мать Не Яна кивнула.

«Я наконец-то переезжаю в столицу».

Не Ян с нетерпением ждал своего воссоединения с Се Яо.

Глава 212 – Накопление Средств.

Не Ян позвонил нескольким одноклассникам, сообщив им о том, что он переводиться в другую школу в Хуахай-Сити. Все они были очень удивлены, ведь насколько они могли вспомнить, семья Не Яна не была особенно обеспеченной. Могут ли финансы его семьи выдержать переезд в большую столицу, не говоря уже о поступлении в элитную столичную школу? Не Ян не пытался им объяснять. В любом случае они были только знакомыми. Просто сообщить им о том, что он движется дальше, и попрощаться, было вполне достаточно.

Не Ян провёл большую часть дня, посещая нескольких родственников вместе с родителями. После этого вся семья вместе с имуществом переехала на новое место жительства в окрестностях Хуахай-Сити. У них всё ещё было много вещей для распаковки.

Новый дом Не Яна – роскошная вилла, рядом с кристально чистым горным озером, позади раскинулся огромный внутренний двор, наполненный разнообразной растительностью и бессчетными цветами всех возможных форм и расцветок. Пейзаж был поистине прекрасен. Однако в его воспоминаниях была другая вилла, расположенная в нескольких сотнях метров от этой.

Ситуация в новой жизни Не Яна несколько отличалась от прошлой, поэтому небольшие изменения были просто неизбежны.

Его перерождение вызвало крошечный эффект бабочки, который постепенно распространялся всё шире, меняя мир отчетливым, но очень утонченным способом. У него внезапно возникла странная мысль. Возможно ли, что его вмешательство в текущие события может повлиять на предстоящий выбор других людей?

Возможно, так оно и есть... Никто не мог предвидеть будущего.

Даже будучи перерождённым, он мог лишь дрейфовать в потоке времени. Будущее навсегда останется неподконтрольным, как и непредсказуемость фондового рынка. Всё, что мог сделать Не Ян, это медленно повышать свою личную силу, чтобы оказавшись перед лицом неопределённого будущего, обеспечить себе возможность беспощадно ударить по рельсам судьбы и изменить направление истории. По крайней мере, он мог не повторять ошибок своей прошлой жизни. Этого уже будет достаточно.

Не Ян наслаждался согревающим счастьем вместе со своими родителями.

Для него, вновь проживать такую спокойную и обыденную жизнь было подобно дару Небес.

Не Ян позвонил Гу Хуаю.

[ Твоя семья переехала в Хуахай? Куда именно? ]

[ 27 район Пинган[3], ] ответил Не Ян. В своей прошлой жизни он однажды высмеял название этого района за то, что оно был унылым и скучным. Только позже он поймёт, насколько для него драгоценны слова “Безопасность” и “Мир”.

[ В этом районе одни виллы, верно? Даже самое дешёвое место в районе стоит не менее 50 000 000¥! Вау! Неплохо, брат! Ты теперь богатенький гуляка! Кстати, мой старик оценил различные участки в Conviction. Цена даже одного участка земли в Калоре просто смехотворно высокая! Ты помнишь о тех участках, которые я от твоего имени покупал в других городах? Их ценность даже невозможно определить! ] сказал Гу Хуай.

Чистая стоимость нынешней собственности Не Яна была настолько высокой, что могла лишить людей дара речи. Что же до того, сколько участков принадлежало Не Яну на самом деле, даже Гу Хуай оставался в неведении.

[ В будущем, когда начнутся осады крепостей, если мы сможем захватить крепость и основать свой собственный город, ты узнаешь, что на самом деле значит быть богатым в игре! ] рассмеялся Не Ян.

[ Тогда я буду ждать этих времён. Ещё я слышал, что конвертация внутри-игровой валюты будет доступна через пять или шесть дней. По сообщениям, аукцион виртуальной собственности скоро начнется, и часть будет продана с аукциона по системе транзакций. Время ещё не объявлено, ] сообщил Гу Хуай. В будущем, многие силы определённо захотят инвестировать средства в Conviction. Даже его старик начал немного беспокоиться.

Только сейчас Не Ян снова вспомнил об этом, и его сердце пронзило холодом. Финансовые воротилы, такие как Цао Сю, наконец-то тоже вступят в игру.

Аукционные дома, магазины зелий NPC и прочие предприятия каждого крупного города будут пущены с молотка. Многие финансовые организации наверняка будут убеждать игроков обменять свою игровую валюту за реальные деньги, а затем разделят виртуальные активы между собой.

Когда отец не Яна вошёл в Conviction на пике её славы, он с грустью обнаружил, что уже упустил лучшее время для присоединения к игровому бизнесу. Иногда возможности очень мимолётны, однажды упущенные, они никогда не представятся снова.

Не Ян планировал купить как можно больше виртуальной собственности. В течение следующих нескольких недель он уже не осмелится быть таким расточительным и тратить по 500 золотых на магические бомбы. 1000 бомб, которые он уже приобрел, будет достаточно, чтобы поднять уровень Ундаинг Скоундрела, Сана и остальных до 30-го.

[ Сообщи членам гильдии, что мы будем обменивать игровую валюту на очки гильдии в течение следующих нескольких дней. Курс обмена составит 1 серебряный за 25 очков за заслуги. Ориентировочно, это продлиться три дня. Кроме того, за каждый внесённый в гильдию серебряный, игрок получит скидку в 20 очков при получении снаряжения 30-го уровня. Если игрок единовременно внесёт 10 серебряных, по достижении 30-го уровня он сможет бесплатно получить один Серебряный предмет 30-го уровня, а за 30 серебряных это будет Золотой предмет, ] обдумав ситуацию, сказал Не Ян. Он рассчитывал использовать этот метод, чтобы быстро собрать игровую валюту.

[ 1 серебряный за 25 очков за заслуги? Разве мы не слишком много теряем? ] спросил шокированный Гу Хуай. В племени Невероятных Людей 1 серебряный был эквивалентен примерно 20 очкам. Если они используют предложенный Не Яном курс обмена, разве сокровищница гильдии не будет опустошена в кратчайшие сроки?

[ Всё в порядке, даже если в краткосрочной перспективе мы немного потеряем. Кроме того, за это время стоимость игровой валюты определённо возрастёт. Сейчас мы будем собирать золото в рамках подготовки к предстоящему аукциону виртуальной собственности. После того как всё закончится мы сможем пополнить сокровищницу гильдии, ] ответил Не Ян.

Этой тактикой он хотел заставить всех игроков передать свои деньги гильдии. Когда аукцион виртуальной собственности завершится, будущие прибыли от купленных предприятий Не Яна будут использованы, чтобы восстановить сокровищницу.

[ Ну что ж, такие стимулы довольно хороши ] сказал Гу Хуай.

Он был бизнесменом по своей натуре, и с первого взгляда мог определить, насколько эти меры эффективны. Для того, чтобы иметь возможность носить хорошее снаряжение при достижении 30-го уровня, игроки наверняка сделают всё возможное, чтобы собрать деньги и передать их гильдии. Таким образом, самой гильдии не придётся прилагать много усилий для получения большого количества золота. Когда аукцион виртуальной собственности завершится и откроется биржа реальной валюты, заработанная ими прибыль окупит все потери как минимум тысячекратно. Когда игроки достигнут 30-го уровня, гильдия легко сможет предоставить их Серебряное и Золотое снаряжение.

[ Я оставлю это дело на тебя. Посмотрим сколько золота мы сможем собрать в ближайшие несколько дней, ] сказал Не Ян.

Имущество, на которое он заглядывался больше всего, это аукционный дом в центре Калора. Несмотря на то, что в других частях Калора были созданы новые аукционные дома, внимание большинства игроков было по-прежнему приковано именно к этому месту. Это был самый процветающий аукционный дом во всей Виридианской Империи! Если Не Ян решит купить его, ему придётся подготовить не менее 2 000 золотых. В прошлой жизни он был продан при окончательной цене в районе 3 000 золотых.

Если Не Ян сможет купить аукционный дом в центре Калора, это окажет огромное и далеко идущее влияние на будущее Племени Невероятных Людей.

Различные финансовые организации тоже собирали средства и сеть их контактов раскинулась гораздо глубже чем у Не Яна. Даже если крупным шишкам приходилось сражаться друг с другом, пока им удаётся урвать себе кусок этого сочного пирога, это будет считаться успехом.

[ Не волнуйся. Я определённо помогу тебе с этим делом, ] с полной уверенностью сказал Гу Хуай.

[ Ах да, есть ещё одно дело, с котором я хочу попросить помочь. Насколько обширны твои связи в Хуахай? Можешь помочь мне найти определённого человека? ] после некоторых колебаний попросил Не Ян.

[ Кого? ] удивлённо спросил Гу Хуай.

[ Девушку по имени Се Яо. Она на втором году обучения, класс 3, Старшая Школа при Университете Хуахай, ] ответил Не Ян.

Он решил, что сперва лучше узнать о происхождении Се Яо. Знай себя и знай своего врага, иначе ты потерпишь сокрушительное поражение... В прошлой жизни он ничего не знал о семейных обстоятельствах Се Яо. Всё, что ему было известно, это то, что её семья была состоятельной. В этой жизни он будет умнее и уже решил с чего надо начать.

[ Ох? Олух вроде тебя наконец-то влюбился, да? Как я понимаю это моя будущая невестка? Не волнуйся, я немедленно помогу тебе всё узнать. Даже если мне придётся копать землю, я всё равно помогу тебе нарыть информацию. ] Гу Хуай усмехнулся.

Для Не Яна было довольно редким случаем положить глаз на девушку. Как он мог не помочь?

[ Только не беспокой её. ]

[ Конечно конечно, я знаю. ]

[ Хм, а что насчет тебя? Как твой прогресс с нашей бывшей старостой класса? ] поддразнил Не Ян.

Гу Хуай сухо покашлял, что скрыть своё смущение.

[ Всё более или менее по-прежнему. Я только один раз сходил с ней на свидание. ]

Не Ян рассмеялся. [ Ты осмелился пригласить её. Это уже хороший прогресс! ]

[ Ха-ха... ] Гу Хуай неловко рассмеялся.

Они ещё долго болтали, прежде чем закончить разговор.

Отец Не Яна уже ушёл по делам компании, а он сам сопровождал мать во время прогулки по Хуахай-Сити. К вечеру, на ужин, приехали родственники из Нингдзянга. Добраться из одного города в другой можно было довольно быстро, всего за тридцать минут. На вилле всё было распаковано, они закончили работу даже раньше, чем ожидали.

Комната Не Яна была расположена в южной части виллы. Если он раздвинет занавески, перед ним откроется прекрасный пейзаж. Его отец уже связался с нужными людьми, чтобы уладить все формальности для перехода в новую школу. Через два дня начнутся занятия.

Создавая ослепительную картину, горизонт устилали озаряемые заходящим солнцем, великолепные алеющие облака.

В окно подул прохладный ветерок, очищая голову Не Яна он ненужных мыслей.

Не Ян глубоко вздохнул. По какой-то неописуемой причине, его настроение в последнее время становилось всё лучше и лучше. Он собирался вновь прожить свой последний год в старшей школе и с нетерпением ждал этого.

В прошлой жизни, в классе, он всегда оставался тенью. По крайней мере, половина одноклассников даже не узнавали его. В этой жизни он искренне хотел сойтись со всеми.

[ Проклятье! Ты переехал в Хуахай? Какая школа? ] взволнованно спросил Тан Яо.

[ Старшая Школа при Университете Хуахай, ] ответил Не Ян.

Тан Яо поступил в Первую Старшую Школу Хуахай, и их школы были довольно далеко друг от друга.

[ Старшая Школа при Университете Хуахай? ]

Тан Яо на секунду прервался, чтобы подумать.

[ Пожалуй я спрошу у своего старика и узнаю можно ли мне перевестись. ]

Не Ян вспомнил свою прошлую жизнь. Тогда Тан Яо также сказал подобные слова, но, в конце концов, у него ничего не вышло.

[ Нам обоим остался всего год до окончания школы. Забудь об этом и избавь себя от проблем, ] сказал Не Ян, слегка посмеиваясь.

[ Хорошо, я понял. Кстати, ты ещё помнишь этого мерзавца, Вэй Кая? ] внезапно спросил Тан Яо.

[ Да, а что? Что с ним? ] спросил Не Ян. Вэй Кай был человеком, который пошёл по пути преступника. Чем меньше контактов с такими людьми, тем лучше.

[ Он взял на себя руководство гильдией под названием “Разрушенные Штормом”. Это приличная гильдия размером около 5 000-6 000 человек. Также этот парень знает, что я Йонг Спэрроухоук, а ты Нирвана Флэйм, и что мы вместе основали Племя Невероятных Людей. Он говорит, что хочет присоединиться к нам в обмен на помощь, ] сказал Тан Яо в приподнятом настроении. Он вспомнил, каким нестерпимым и высокомерным был Вэй Кай в прошлом. Теперь же он был похож на послушного пса, обратившегося к ним за помощью.

«Разрушенные Штормом...»

Не Ян слышал о такой гильдии в своей прошлой жизни, но она совершенно его не впечатлила. 5 000 или 6 000 членов можно считать неплохим результатом. На самом деле Вэй Кай исполнял свои грязные махинации с 2 000 человек, которые были готовы отдать за него свою жизнь. Однако из того, что случилось с ним в предыдущей жизни, можно сделать вывод, что этого было недостаточно. Прежде чем Вэй Кай смог сполна насладится всеобщим вниманием, он закончил тем, что просто исчез неизвестно куда, а его дальнейшая судьба была неизвестна.

Не Ян взвешивал все за и против, ведь человек вроде Вэй Кая был обоюдоострым мечом. Если он примет его, был шанс того, что Вэй Кай может причинить ему большие неприятности. Однако в определённый момент сила человека из преступного мира может оказаться весьма полезной, так же как отношения Цао Сю и Хевен Брэйкера. В конце концов, Хевен Брэйкер был бесчестным преступником.

[ Мне нужно серьезно это обдумать. Пока что не давай ему определённого ответа, ] сказал Не Ян. Прежде чем принимать подобное решение, нужно было тщательно всё взвесить.

Глава 213 – Честь.

Не Ян решил, что будет лучше, если Гу Хуай сначала тщательно изучит все обстоятельства Вэй Кая, прежде чем принимать окончательное решение. Вэй Кай был похож на дикого тигрёнка – если за ним тщательно ухаживать, он может оказаться очень полезным помощником, однако если они будут неосторожны, он может извернуться и укусить их за задницы. Не Яну придётся приложить немало сил, чтобы обеспечить абсолютную лояльность Вэй Кая. Он оставил этот вопрос на усмотрение Гу Хуая.

Взглянув на часы, он увидел, что серверы скоро откроются. Он надел игровой шлем и вскоре вошёл в игру.

Яо Яо, Сан и остальные уже были в сети.

«Утречка, Нирвана Флэйм».

«Доброе утро Большой Брат!»

«Босс Нирвана Флэйм, с добрым утром».

Покончив с приветствиями, Не Ян предложил, «Давайте продолжим фармить Элиту».

С наступлением нового дня, вся Элита и Полу-Элита в этом районе возродилась. Для подобной группы игроков убийство Элитных Чешуйчатых Лягушек было простой задачей. Управившись со всей Элитой за полчаса, группа разделилась, чтобы охотиться на обычных Чешуйчатых Лягушек самостоятельно.

Убив очередную Чешуйчатую Лягушку, Не Ян резко вскинул голову и осмотрел окружающий лес. Он уже некоторое время ощущал на себе чей-то пристальный взгляд, и когда группа разделилась, это чувство стало сильнее, однако, несмотря на постоянное изучение леса, он так никого и не заметил.

Не Ян понял, что на него нацелились. Он имел хорошее чувство опасности и высокий показатель Восприятия, позволившие ему смутно ощутить, что кто-то за ним наблюдает.

Поскольку он ничего не видел, наблюдатель, скорее всего, был скрыт. Это мог быть Вор!

Левая рука Не Яна подсознательно легла на рукоять кинжала, пока он продолжал углубляться в лес, уходя всё дальше и дальше от остальных членов команды.

Не Ян догадался, что кто бы за ним не следил, они не рискнут показаться, пока его товарищи по команде будут поблизости, поэтому покинул свою группу, пытаясь выманить змею из её норы.

Он взглянул на свои навыки, чтобы убедился, что все они успели восстановиться.

Уходя всё глубже и глубже в лес, он, в конечном счете, оказался в нескольких тысячах метров от остальных членов своей команды.

За исключением редкого кваканья, лес был объят тишиной. Утренний туман неспешно клубился между деревьями, придавая спокойному лесу некое чувство изящности и естественной красоты. Негромко шумел прохладный утренний ветерок, понемногу рассеивая облака тумана.

Увидев перед собой Чешуйчатую Лягушку, Не Ян проскользнул ей за спину и атаковал, не используя навыков. Он рассеяно сражался с лягушкой, сфокусировав всё своё внимание на линии деревьев и отслеживая малейшие движения.

«Их скрытность довольно высока. Даже с моим уровнем Восприятия, я всё ещё не смог их отследить».

Через некоторое время Чешуйчатая Лягушка рухнула за землю, погибнув от обычных атак и постоянного урона от кровотечения.

«Всё ещё не хотите выходить?»

Не Ян направился к следующей Чешуйчатой Лягушке. Наблюдатель по прежнему отказывался атаковать, несмотря на то, что Не Ян специально оставлял уязвимые места.

«Их терпение удивительно. Думаю, они будут сильными противниками».

Осматриваясь в поисках новых Чешуйчатых Лягушек, Не Ян резко насторожился. Окружающее его присутствие исчезло.

«Неужели они просто ушли?»

Не Ян сообщил о своих подозрениях членам команды, наказав им соблюдать осторожность и напомнив красным игрокам, чтобы они не уходили слишком далеко в одиночку. Кроме того, он рассказал об этом происшествии Гу Хуаю и попросил его внимательно следить за силами Победоносного Возвращения. Если Победоносное Возвращение отправит людей в зону обитания Чешуйчатых Лягушек, они должны заранее позаботиться о путях отхода.

В то же время, с учётом текущего среднего уровня игроков Победоносного Возвращения, они вряд ли рискнут сунуться в эту 30-ти уровневую зону.

Возможно, Не Ян просто наткнулся на случайного игрока.

Решив, что наблюдатель уже ушёл, Не Ян немного расслабился. Переключившись на другие мысли, он ещё раз попытался послать сообщение Блэк Хэллу. К его удивлению, в этот раз сообщение успешно дошло.

[ Привет, ] отправил Не Ян.

[ Привет, ] ответил Блэк Хэлл, полностью уверенный, что Не Ян собирается попросить Главу Гармонии.

Блэк Хэлл имел довольно глубокий голос. Не Ян предположил ему около 30-ти лет.

[ Я хочу купить у тебя Главу Гармонии. Какую цену ты считаешь разумной? ]

Не Ян перешёл прямо к делу. Имея определённый игровой опыт, можно быть уверенным, что все игроки имели примерно одинаковые взгляды. Вместо того чтобы обмениваться любезностями, было бы лучше просто покончить со всеми делами.

[ Я отказываюсь даже рассматривать возможность продажи Главы Гармонии, если ты не сможешь победить меня в битве. ]

Даже зная о том, что Не Ян возглавляет гильдию Племени Невероятных Людей, Блэк Хэлл всё равно не задумывался о торговле.

По этой короткой фразе Не Ян примерно понял, каким человеком является Блэк Хэлл. Похоже, он был очень тщеславным типом.

«Победить его в битве, верно?»

Не Ян играл кинжалом в руке, а его глаза вспыхнули холодным светом.

[ Я не хочу слишком сильно портить наши отношения. Найти друга лучше, чем заиметь врага. ]

Как лидер гильдии он обязан оставаться сильным, но так же не должен наживать слишком много врагов. Это было особенно важно для молодых гильдией, таких как Племя Невероятных Людей. Он всё ещё хотел завербовать их обоих – и Блэк Хевена и Блэк Хэлла. В конце концов, Блэк Хевен имеет потенциал стать Великим Жрецом, ничем не уступающим Лидер Янг Севену! Поэтому у Не Яна просто не было выбора, кроме как рассматривать этот вопрос с точки зрения интересов гильдии.

После минутного молчания Блэк Хэлл предложил: [ А если мы сделаем ставки? ]

Он не боялся Не Яна, но и не хотел играть в обычную игру. Отразить бесконечные волны игроков Племени Невероятных Людей будет просто невозможно и в такой ситуации он быстро потерпит поражение.

[ Какие ставки? ] спросил Не Ян.

[ Я думаю, что победитель нашей дуэли должен получить все главы. Впоследствии нам будет запрещено беспокоить друг друга по этому вопросу, ] предложил Блэк Хэлл.

Он верил, что это лучшее решение: если они не могут прийти к соглашению, нужно просто сделать ставки! Поскольку система контролирует ставки и принуждает соблюдать все условия договора, не возникнет никаких проблем, если одна из сторон откажется исполнять соглашение.

Не Ян усмехнулся, [ Это конечно верно, но тебе не кажется, что такая простая ставка несправедлива, когда в моих руках находится четыре главы, а у тебя только одна? Кроме того, ты ограничил мою возможность использовать поддержку гильдии, никак не ограничив себя. ]

Их силы были неравны. Не Ян мог просто послать игроков Племени Невероятных Людей, чтобы найти Блэк Хэлла и отнять главу, и Блэк Хэлл ничего не сможет ему противопоставить. Эта ставка была явно не сбалансирована.

[ Тогда скажи мне, что ты считаешь справедливым. ]

Блэк Хэлл хотел услышать какую ставку предложит Не Ян. Если этот вопрос можно разрешить азартной игрой, тем лучше, если нет, он с готовностью примет бой. Он никого не боялся!

[ У тебя есть компаньон с ником Блэк Хевен? ] спросил Не Ян. Теоретически, Блэк Хевен и Блэк Хэлл должны быть вместе.

Сердце Блэк Хэлла сковал холод. Ледяным голосом он потребовал ответа.

[ Как ты узнал? ]

Он и Блэк Хевен вели себя крайне осторожно, практически никто не знал об их перемещениях. Даже большинство товарищей по гильдии не знали где они находятся. Если Не Ян был способен выяснить это, то он действительно совершил не малый подвиг.

[ Вполне естественно, что у меня есть свои источники. ]

Не Ян был очень доволен оказанным эффектом.

[ Давай немного изменим ставки. Если выиграю я, вы оба должны уйти из Тёмного Героя и присоединиться к Племени Невероятных Людей, и само собой передать мне Главу Гармонии. Если выиграешь ты, я отдам тебе все свои главы. Кроме того, я не буду задействовать свою гильдию, чтобы вернуть их и даже помогу вам завершить Первый Том Книги Мира. Это должно быть справедливым вариантом для нас обоих. ]

Хотя он чувствовал, что предложение Не Яна было довольно щедрым, Блэк Хэлл всё ещё не соглашался.

[ Уход из Тёмного Героя неприемлем. ]

[ Тёмный Герой уже давно идёт ко дну. С твоими способностями, стоит и дальше там оставаться? ]

Не Ян был озадачен непреклонным желанием Блэк Хэлла оставаться в своей гильдии.

[ Это вопрос чести, ] ответил Блэк Хэлл.

[ Но пускай я и отказываюсь покидать Тёмного Героя, от имени Блэк Хевенва я могу согласиться с его присоединением к твоей гильдии, как часть нашей ставки. ]

Не Ян немного обдумал встречное предложение Блэк Хэлла, прежде чем согласился, что Блэк Хевена будет достаточно. У Блэк Хэлла могут быть какие-то проблемы, которые мешают ему покинуть Тёмного Героя. Кроме того, в своей прошлой жизни он никогда не слышал о Блэк Хэлле, и напротив, имя Блэк Хевена было подобно грому с его статусом одного из Семи Великих Жрецов. Его присоединения к Племени Невероятных Людей будет вполне достаточно.

Великий Жрец! Это был один из могущественнейших персонажей игры, кто-то, кто мог в одиночку изменить ход целого сражения. Не Ян бы принял Блэк Хевена независимо от цены!

«Если Блэк Хэлл может принять решение за Блэк Хевена, значит ли это, что из них двоих Блэк Хэлл сильнее?»

Но даже если Блэк Хэлл и был сильнее, он всё ещё оставался простым Жрецом Тени. С точки зрения того, что он мог в целом предложить для всей гильдии, Жрец Тени и в подмётки не годился Священному Жрецу.

[ Я согласен. ]

Пускай он получит только Блэк Хевена, для него этого достаточно. Это было довольно забавно: рискнуть поставить Великого Жреца и пять глав Книги Мира в одной PvP дуэли.

Не Ян отправил копию договора о заключённых ставках и обе стороны подписали соглашение. Поскольку подписанный контракт был гарантирован игровой системой, обе стороны не волновались о том, что другая сторона откажется исполнять свои обязательства.

[ Я сейчас найду тебя. Буду на месте через двадцать минут, ] сказал Блэк Хэлл и завершил звонок.

«Через двадцать минут? Похоже он уже в этой области».

Не Ян продолжал блуждать по лесу, убивая попадавшихся Чешуйчатых Лягушек и ожидая появления Блэк Хэлла.

Посреди леса, Жрец Тени, и Священный Жрец вели серьёзный разговор.

«Большой Брат, если ты проиграешь, мне действительно придётся присоединиться к Племени Невероятных Людей?» спросил Блэк Хевен. Его сердце наполнилось грустью, когда он понял, что Блэк Хэлл согласился на это, чтобы не мешать его будущему прогрессу.

«Запомни вот что: неважно, куда ты уйдёшь, ты должен быть человеком, который всегда держит своё слово. Нынешний Тёмный герой больше не та гильдия, которую мы помним. Те, кто ушёл – они все жалкие ублюдки. Каждый из них! Увы, но я никак не могу бросить Тёмного Героя из-за Мирки Грэй» посетовал Блэк Хэлл.

Блэк Хевен слегка вздохнул. Он понимал, что сейчас на самом деле чувствует Блэк Хэлл по отношению к Тёмному Герою. Тем не менее, в Тёмном Герое всё ещё оставался некто важный для него. Пускай она уже была замужней женщиной, Блэк Хэлл всё ещё соблюдал свою клятву – защищать и оберегать её до конца своих дней.

Была ли это серьёзная клятва или только его эмоции, это уже совершенно другой вопрос.

«Маленький Брат, ты заслужил хорошего места, чтобы успешно развиваться, словно парящий в небесах дракон. Ты не должен ограничивать себя, оставаясь в моей тени», ободрил его Блэк Хэлл и похлопал брата по плечу, однако его мрачный голос звучал до боли одиноко.

Глава 214 – Блэк Хэлл.

Зарезав ещё двух Чешуйчатых Лягушек, Не Ян снова ощутил необычное присутствие. Он ясно ощущал, что кто-то пытается приблизиться к нему, но когда он обернулся, чтобы осмотреться, то увидел лишь тихий лес без малейших признаков посторонней активности.

Когда Не Ян уже подходил к следующей Чешуйчатой Лягушке, он почувствовал как за его спиной развернулся неистовый магический резонанс. В мгновение ока на него опустилась тёмная энергия.

«Слабость! Уныние!»

Проклятия, оказывающие мгновенный эффект, считались особенно устрашающими. Если попасть под них без соответствующего зелья, без Жреца или Паладина, которые могли бы применить Рассеивание, вы окажетесь в крайне опасной ситуации.

Сердце Не Яна тревожно сжалось. За ним следовал не Вор, а Жрец! Ему на ум немедленно пришло единственное имя – Блэк Хэлл!

«Скорее всего, он использует зелье невидимости!»

Не Ян быстро взглянул на свою персональную информацию. Его характеристики были снижены на 60%! Какие мощные проклятия! Даже обычные проклятия, которые могли снизить характеристики цели на 20%, уже считались опасными, но эти два проклятия моментально сократили его характеристики почти на две трети!

Не оставляя Не Яну шансов активировать Скрытность, в небо взлетел яркий шар света, озаряя землю обличающим сиянием. В то же мгновение, вслед за Озарением, Не Яна поразил луч белого света, вылетевший из-за деревьев. Над его головой появилась яркая размытая метка, полностью раскрывая его позицию.

Наконец, с той же несравненной скоростью, в Не Яна яркой спиралью полетела Тёмная Коррозия.

Тёмная Коррозия была одним из самых грозных заклинаний в арсенале Жреца Тени! Пораженный заклинанием противник будет страдать от мощного проклятия и через некоторое время получит серьезный урон.

«Дерьмо! Это чертовски противная комбинация заклинаний!»

В душе Не Ян выругался. Так много заклинаний были запущены в такой быстрой и точной последовательности! Блэк Хэлл совершенно не позволял ему перевести дыхание!

Не Ян перекатился, чтобы избежать Тёмной Коррозии.

\*Бум!\*

Заклинание просвистело рядом и ударило в ближайшее дерево. Его листья моментально пожухли и опали на землю, ветви усохли и почернели от гнили. Почти за мгновение пугающая сила проклятия оставила от дерева прогнившую труху.

Не Ян сфокусировал взгляд на области рядом с одним из деревьев, примерно в 30 метрах, где заметил Жреца Тени в пепельно-сером облачении, размахивающего посохом и быстрым темпом выпевающего ряд слогов.

На мгновение в воздухе яростно дрогнула магическая энергия.

Прежде чем он успел подняться на ноги, прямо с неба на него упала гигантская паутина!

Это было заклинание Паутины, хотя и более высокого ранга. Ранее он полагался на Начальную версию этого необычного заклинания, чтобы ловить многих, ничего не подозревающих врагов.

«Быстрое Отступление!»

Не Ян получил резкую прибавку к скорости. Он молниеносно отступил назад, оказавшись вне досягаемости Паутины.

Паутина упала на землю, но не смогла захватить Не Яна.

«Не только скорость, но и его реакция тоже довольно хороша», пробормотал Блэк Хэлл, спокойно сжимая в руках свой посох. Он был вынужден признать... Скорость Не Яна была действительно удивительной. Даже после удара такими мощными проклятиями он всё ещё был способен двигаться настолько быстро.

Если бы он не нанёс удар первым, ему было бы действительно трудно одержать победу над Не Яном.

Блэк Хэлл поднял свой посох, стреляя в Не Яна Теневой Стрелой.

Не Ян воспользовался задержкой с паутиной, чтобы выпить Лечебное Зелье, удалив негативные эффекты Слабости и Уныния.

«Танец Тени!»

Он укрылся за деревом, избегая Теневой Стрелы, а затем бросился к Блэк Хэллу.

Несмотря на то, что Не Ян активировал Танец Тени, Блэк Хэлл по прежнему мог отследить его позицию благодаря Мерцающей Метке. Он непрерывно размахивал своим посохом, высвобождая бесконечный поток заклинаний.

Тем не менее, скорость Не Яна была настолько велика, что Блэк Хэлл замечал лишь мимолётные размытые силуэты, остающиеся после того, как он проскакивал через промежутки между деревьями.

Блэк Хэлл хладнокровно отступал, пока не достиг широкой и открытой прогалины, где деревья вовсе не росли.

Прогалина занимала примерно 100 квадратных метров.

Вместе с Блэк Хевеном, они уже долгое время следили за Не Яном. Он мог атаковать Не Яна в любой момент, но не хотел сражаться в невыгодной местности. Если он провалит засаду в слишком густом лесу, Не Ян мог воспользоваться множеством укрытий и прикончить его без особых усилий. Вот почему он решил ударить лишь мгновение назад, обнаружив поблизости участок открытой земли.

Блэк Хэлл всегда был очень осторожен. Даже если успех был почти гарантирован, он всё равно старался воспользоваться всеми возможными преимуществами, которые мог получить.

По правде говоря, Блэк Хэлл давно привык играть за Воина, поэтому ему всё ещё было не очень удобно играть за класс Жреца Тени. С другой стороны, если вы видели игровой стиль одного заклинателя, то вы видели стиль всех Магов. В прошлом, ему часто приходилось сражаться с Магами в PvP боях на профессиональном уровне, поэтому он более или менее понимал, как играть за Мага на уровне мастеров.

«Давай посмотрим, насколько ты силён. Призыв!»

Блэк Хэлл взмахнул посохом, призывая тень, которая медленно принимала форму человека, лишенную лица.

Увидев действия Блэк Хэлла, Не Ян встревожено вздохнул.

«Этот парень не шутит. У него уже есть Теневой Фамильяр!»

Теневые Фамильяры были призываемыми стражами Жрецов Тени и обладали хорошей атакой в сочетании с прочной защитой.

Не Ян покинул лес и ворвался на поляну. Он двигался прямо к Блэк Хэллу.

Вновь взмахнув жезлом, Блэк Хэлл наложил на Не Яна проклятие Замедления, быстро отступил и выпустил ещё одну Теневую Стрелу.

Не Ян сразу замедлился, а его тело ненадолго остановилась, пока Теневая Стрела летела прямо к нему. Тайминг этих заклинаний был практически идеальным!

Не Ян активировал Святое Наследство от Медали Десяти Святых Паладинов. Эффект замедляющий тело исчез, и он мгновенно восстановил максимальную скорость. Без малейших сомнений он бросился к Блэк Хэллу.

\*Бум!\*

Теневая Стрела взорвалась при контакте с его телом, но не смогла нанести никаких повреждений или наложить новых дебаффов.

Не моргнув и глазом, Не Ян оказался прямо перед Блэк Хэллом.

«Шокирующий Удар!»

Его кинжал подобно молнии двинулся ко лбу Блэк Хэлла.

Скорость Не Яна оказалась даже выше, чем в том видео, где он убил Хей Жуо. Блэк Хэлл был просто поражён. С взмахом посоха его фигура размылась, заслонённая Теневым Фамильяром, принявшим удар на себя.

Не Ян втайне восхитился своим противником. У Блэк Хэлла действительно были потрясающие способности. За такой короткий промежуток времени он смог плавно подвести Теневого Фамильяра и блокировать удар.

Теневой Фамильяр (Призванное Существо)

Здоровье: 1 200/1 200

Когда Не Ян ударил Теневого Фамильяра, тот начал упорно цепляться за него, а три секунды Святого Наследства практически истекли.

Кинжал Не Яна пронзил Теневого Фамильяра. С беспощадным разрезом он активировал Разрыв.

Здоровье Теневого Фамильяра просело более чем на 500 очков. Он ударил когтями обеих рук, атакуя Не Яна, но его тело размылось призрачным силуэтом, успешно избежав атаки. Когда Не Ян собрался обойти Теневого Фамильяра, чтобы добраться до Блэк Хэлла он ощутил как его сковывает тёмная сила.

Это было Теневое Связывание!

Пускай навык длился только секунду, эта кратковременная передышка дала Блэк Хэллу возможность отступить на несколько метров. Его окутало яркое свечение, одеяние начало яростно вздыматься и всё тело излучало несравненное сияние, словно сам бог спустился на землю.

Блэк Хэлл размахивал посохом, который светился с ослепительным блеском.

Это было Расширение Магической Силы из Главы Гармонии!

Все благословения будут усилены, а все проклятия обратятся во что-то действительно чудовищное!

«Этот парень наконец-то показал свой козырь».

Взгляд Не Яна стал предельно сосредоточенным. Придется ли ему активировать навык Судья Господень? Если так, то его ждёт десятидневный откат.

Не Ян получил удар от Теневого Фамильяра.

-106

Над головой всплыло значение урона.

Игнорируя Теневого Фамильяра, Не Ян вновь бросился к Блэк Хэллу. В тот момент, когда Блэк Хэлл взмахнул посохом чтобы наложить очередное проклятие, Не Ян бросил в него Промежуточный Порошок Вспышки.

\*Пуф!\* Нестерпимое яркое сияние ударило в глаза Блэк Хэлла миллионом крошечных игл.

Поражённый интенсивным светом, Блэк Хэлл временно ослеп.

Не Ян отскочил в сторону, уклоняясь от проклятия Слабости, которое Блэк Хэлл запустил в последний момент.

В обычных условиях, могущественные проклятия Блэк Хэлла уже снижали характеристики цели на 60%, и Не Ян с трудом мог вообразить последствия этих проклятий, при активированном Расширении Магической Силы.

Пострадав от эффекта Промежуточного Порошка Вспышки, Блэк Хэлл полностью потерял способность видеть, но благодаря своей превосходной ментальной стойкости, он не поддался панике. Полагаясь на свою интуицию, он размахивал посохом взад-вперёд, выстреливая одно проклятие за другим, после чего опустил посох и достал флакон Глазных Капель.

Проклятия Блэк Хэлла были просто чудовищными. Если бы Не Ян попал под удар, его характеристики были бы уменьшены как минимум на 90%.

В довершение всего, даже в состоянии слепоты движения Блэк Хэлла практически не замедлились. Он бросал проклятие за проклятием, каждое из которых было страшнее, чем предыдущее. Его интуиция было действительно исключительной. Если бы Не Ян замедлился даже на полшага, его бы поразил настоящий град проклятий!

Не Ян активировал Танец Тени, и его скорость достигла вершины. Он уклонился от атак Блэк Хэлла, быстро зашёл ему за спину и ударил в затылок Удушающим Ударом.

«Вой Ужаса!»

Из горла Блэк Хэлла вырвался пронзительный визг.

За миг до того, как Не Ян поразил Блэк Хэлла Удушающим Ударом, он внезапно ощутил, как по его телу прокатился необычный резонанс. Это был Вой Ужаса!

Вой Ужаса был самым пугающим навыком Жрецов Тени. Это была Магия Контроля Разума. Количество воров, погибших от воздействия этого заклинания, было отнюдь не маленьким. Слишком сложно было защититься, а время его каста было очень коротким. Если Вора поражал Вой Ужаса, он терял контроль над своим телом, позволяя Жрецу Тени легко его прикончить.

Не Ян поспешно активировал Защиту Сознания от Медальона Демонического Убийцы. Когда жуткий визг проник в его уши, в сознании поплыли многочисленные беспорядочные иллюзии. Его движения прервались, и кинжал замер на середине удара.

К счастью, Не Ян активировал Защиту Сознания незадолго до того, как заклинание полностью лишило его контроля над своим телом. Когда иллюзии в его сознании исчезли, он вонзил свой кинжал в тело Блэк Хэлла.

Однако Удушающий Удар был неактивен.

Не Ян продолжил атаку Ударом в Спину и Потрошением. Здоровье Блэк Хэлла мгновенно упало до критического уровня, а над головой появились значения постоянного урона от отравления и кровотечения.

Взмахнув посохом, Блэк Хэлл наложил на себя Малое Исцеление, восстановив значительную часть своего здоровья, после чего поспешно побежал.

Не Ян без особых усилий догнал Блэк Хэлла и атаковал в спину Ударом Погибели. Здоровье Блэк Хэлла наконец-то упало до нуля, и он рухнул на землю.

Блэк Хэлл был действительно достойным противником. Если бы не тот факт, что Не Ян обладал несколькими навыками, которые хорошо противостояли навыкам Жреца Тени, ему бы потребовалось гораздо больше усилий, чтобы одолеть Блэк Хэлла.

«Я победил».

Пробормотал Не Ян. Он наклонился, чтобы поднять предметы, которые выпали с Блэк Хэлла – Глава Гармонии и Теневое Одеяние Тёмного Жреца. Он беззастенчиво забрал предметы себе, но что касается последнего, задумавшись на мгновение, он решил, что лучше вернуть предмет первоначальному владельцу.

Глава 215 – Глава Гармонии.

От ближайших к Не Яну деревьев раздался шорох. Он обернулся как раз вовремя, чтобы увидеть игрока в белом одеянии, выходящего из густого подлеска.

«Я Блэк Хевен» объяснил игрок, увидев, что Не Ян схватился за кинжал, после чего подошёл к телу Блэк Хэлла. Он никогда бы не подумал, что его брат проиграет, ведь он считал, что Блэк Хэлл всегда будет непобедимым. Он не мог не задержать взгляда на Не Яне. Безумный Вор, чьё имя прославилось по всей Виридианской Империи, выглядел не намного старше, чем он сам.

Поскольку его брат сказал не вмешиваться в дуэль, Блэк Хевен держался в стороне, оставаясь простым зрителем.

Блэк Хевен видел всю схватку и был вынужден признать, что Не Ян действительно силён, будучи одним из немногих людей, которые не уступали его брату. Единственное, что оставило его в недоумении – почему Не Ян сохранил контроль над собой, будучи явно поражённым Воем Ужаса.

Как Не Ян смог заблокировать последствия навыка за такой короткий промежуток времени?

Не беспокоясь о мерах предосторожности, Блэк Хевен начал немедленно работать над воскрешением Блэк Хэлла. Из-за сделанной братом ставки, он был уверен, что Не Ян ничего не предпримет против него.

Из ладони Блэк Хевена медленно лилось мягкое сияние.

Не Ян убрал свой кинжал и отошёл в сторону, после чего пригляделся к Блэк Хевену. В прошлой жизни этот человек был одним из уважаемых Великих Жрецов.

Блэк Хевен всё ещё выглядел немного незрело, с внешностью семнадцати или восемнадцатилетнего ребенка. Одетый в белоснежные одежды, он был вооружён тускло сияющим посохом из красного дерева.

Кроме этого, Не Ян обратил особенное внимание на золотого сокола, нашитого на воротнике Блэк Хевена. Это был символ Храма Света, означающий, что владелец овладел Магией Храма для своего класса. Почти вся Храмовая Магия для класса Жрецов относилась к благословениям. Только на поздних этапах игры они могли изучить другие, более могущественные навыки, например заклинания группового возрождения.

Блэк Хевен был Жрецом, способным использовать Магию Храма!

Если Блэк Хевен искренне захочет присоединиться к Племени Невероятных Людей, для Не Яна это действительно будет сродни найденному сокровищу. Редкость Жрецов, способных применять Магию Храма, превосходила даже редкость Магов, использующих продвинутую магию.

Из-за ограниченной дальности заклинаний, большинство Магов были вынуждены приближаться к нужному месту, если хотели применить продвинутую магию. Кроме того, вся продвинутая магия требовала для активации как минимум по одному набору жестов и слогов, а некоторые заклинания – даже два или три набора. Кто знает, что за это время может случиться? Паладин мог наложить на Мага низкоуровневую заглушку и прервать продвинутую магию посреди каста.

Жрецы отличались от них способностью использовать Магию Храма из тыла, будучи в относительной безопасности под защитой многочисленных игроков. Даже самое низкоуровневое благословение Храмовой Магии может повысить характеристики союзника на 30%. На более поздних этапах игры, если Жрецу удавалось изучить Храмовою Магию 6-го ранга, он мог увеличить боевою мощь своих союзников более чем на 200%, позволяя даже самому посредственному Воину обратиться несокрушимым танком.

Таким образом, владеющие Храмовой Магией Жрецы всегда были востребованы в многочисленных крупных гильдиях.

Если Не Ян хотел завоевать лояльность такого Жреца как Блэк Хевен, ему требовалось сделать гораздо больше, чем просто выиграть ставку!

«Ну что же, подождём, пока он присоединится к нам...»

Не Ян считал, что было бы неплохо, если Блэк Хевен вошёл в группу Янг Севена. Когда он сблизится со всеми, то вполне естественно, станет более охотно служить интересам гильдии.

Когда Не Ян взглянул на тело Блэк Хэлла, его охватило чувство сожаления. Очень жаль, что он не хотел присоединиться к Племени Невероятных Людей. Его обращение с анти-Воровской магией достигло вершины совершенства, да и общие способность к PvP действительно заслуживала восхищения. Если бы Не Ян не оттачивал скорость реакции в течении двух жизней, проигравшим сегодня стал бы именно он.

Блэк Хэлл, безусловно, являлся экспертом среди экспертов. Появление такого игрока всего через несколько недель после запуска игры было очень редким случаем. Пускай он оставался безвестной фигурой в прошлой жизни, но это было точно не из-за отсутствия мастерства.

Не Ян был уверен, что в будущем Блэк Хэлл совершит ещё множество удивительных поступков. Что же до того, почему он хотел оставаться неизвестным, у Не Яна не было возможности узнать об этом.

Поскольку Блэк Хэлл не хотел покидать Тёмного Героя, Не Ян ничего не мог с этим поделать, и всё что ему оставалось, это огорчённо вздыхать.

Когда яркое сияние опустилось на тело Блэк Хэлла, он вернулся к жизни.

Блэк Хэлл открыл глаза и поднялся на ноги. Повернувшись в сторону Не Яна, он сказал:

«Я проиграл. Ты действительно силён».

Он оставался великодушен в своем поражении.

«Ты тоже», искренне ответил Не Ян.

«Я исполнил первую часть нашей сделки. Глава Гармонии уже твоя. Что касается Блэк Хевена, я позволю ему уйти из Тёмного Героя, чтобы присоединиться к Племени Невероятных Людей»

«Большой Брат...»

Блэк Хевен попытался что-то сказать, но Блэк Хэлл прервал его взмахом руки.

«Тебя ждет, куда лучшее будущее в Племени Невероятных Людей. Я продолжу оставаться в Тёмном Герое. Кроме того, мы по-прежнему можем прокачиваться вместе, даже находясь в разных гильдиях».

Он уже долго подыскивал для брата хорошую гильдию и даже успел договориться с друзьями из Сапфирового Храма, однако, с вмешательством Не Яна, это стало невозможным. Тем не менее, Племя Невероятных Людей тоже неплохой вариант.

Видя, что брат ни за что не изменит своего решения, Блэк Хевен мог только закрыть эту тему. Даже присоединившись к Племени Невероятных Людей, он всё равно мог видеться со своим братом.

«Я доверяю Блэк Хевена Племени Невероятных Людей. Надеюсь, что вы, ребята, не будете его обижать, в противном случае, неважно насколько сильна твоя гильдия, я, Блэк Хэлл, лично её уничтожу. Я человек слова», при этих словах глаза Блэк Хэлла вспыхнули леденящим светом. Он действительно обладал такой силой! Пускай Тёмный Герой был в упадке, раскрыв свою личность, он сможет немедленно собрать могущественную силу, способную искоренить любую гильдию.

«Не волнуйся, я никогда не относился к своим людям несправедливо», с легкой улыбкой ответил Не Ян.

Блэк Хэлл не стал отвечать и просто кивнул головой.

«Это твоё Теневое Одеяние Тёмного Жреца. Возвращаю его тебе», сказал Не Ян, прежде чем передать предмет Блэк Хэллу.

«У меня есть вопрос. Как ты избежал моего Воя Ужаса?» спросил Блэк Хэлл. Он не мог понять, где допустил ошибку.

«У меня есть предмет под названием Медальон Демонического Убийцы. У него есть дополнительное умение, позволяющее защититься от Магии Контроля Разума в течении трех секунд», объяснил Не Ян.

«Неудивительно...»

Блэк Хэлл кивнул. Так вот где он просчитался. Когда он будет сражаться в PvP в будущем, ему непременно нужно принять к сведению такие навыки. Однако сам факт того, что Не Ян смог использовать подобный навык, чтобы противостоять его Вою Ужаса, был уже весьма впечатляющим. Вой Ужаса продолжался две секунды. Опоздай Не Ян лишь на мгновение, битва закончилась бы совсем иначе. Репутация Безумного Вора была заслуженной.

По настоянию Блэк Хэлла, Блэк Хевен вышел из Тёмного Героя и Не Ян пригласил его в Племя Невероятных Людей.

«Если будут организовываться экспедиции гильдии, ты можешь шепнуть мне».

Блэк Хевен понимал, что его брат ценит честь превыше всего остального и не посмел бы пойти против его принципов.

Не Ян кивнул.

«Помимо редких экспедиций мы не будем ограничивать свободу членов нашей гильдии».

В будущем, когда они организуют экспедицию гильдии, он пригласит Блэк Хевена, чтобы он смог получше узнать своих новых товарищей.

Блэк Хэлл и Блэк Хевен попрощались и ушли. Глядя в спину Блэк Хэлла, Не Ян не смог сдержать вздоха. Какое прошлое таил Блэк Хэлл? Почем он был таким сдержанным? Это было поистине загадочно.

Для Не Яна, дуэль с Блэк Хэллом оказалась весьма волнующей. У него было действительно много проклятий, а с учётом нескольких навыков контроля толпы, совладать с ним становилось невероятно сложно. Эти навыки станут отличным подспорьем для продвижения Блэк Хэлла в класс Владык Тени.

Не Ян напомнил себе, что в Conviction ещё много могущественных игроков. Только то, что он постиг тайну Теневого Танцора, ещё не давало ему права смотреть свысока на всех выдающихся героев игрового мира.

Закончив свои размышления, Не Ян изучил Главу Гармонии.

Глава Гармонии

Описание: Пятая глава из первого тома Книги Мира. Фрагмент Легендарного предмета. Тот кто владеет этой главой получит наследие Бога Света. Ваша миссия – распространять славу света!

Свойства: Получение 2 единиц Интеллекта и 1 очка умений каждые 5 уровней. Восприятие +15, Сила Воли +15, Рефлексы +15, Сила +15, Ловкость +15.

Круг Исцеления: Исцеление окружающих союзников, максимум 100 человек, на 1000 единиц здоровья.

Восстановление: 5 дней

Расширение Магической Силы: Увеличение эффекта всех проклятий и благословений на 200%. Игнорирование всех оглушающих, парализующих, цепенеющих, и прочих эффектов контроля толпы.

Восстановление: 2 дня

Ограничения: Может быть использовано только членом Праведной Фракции.

Примечание: Эффекты предмета применяются немедленно после помещения в инвентарь игрока.

Глава Гармонии была наиболее полезной для Жрецов.

Не Ян проверил свою сумку. В книге мира было уже пять глав. Теперь ему была нужна только Глава Добродетели, и он соберёт все шесть глав из Первого Тома Книги Мира.

Он уже знал точное местоположение последней главы, однако это можно было отложить до тех пор, пока он не закончит усиленную прокачку Янг Севена, Ундаинг Скоундрела и остальных в Вечном Городе. Глава была скрыта на карте 35 уровня, поэтому он мог особо не беспокоиться.

[ Как успехи в очистке ваших красных имен? ] спросил Не Ян в групповом чате.

[ Очень хорошо. С нашей текущей скоростью, мы сможем вернуться в Калор не позднее завтрашнего утра, ] ответил Ундаинг Скоундрел.

[ Так быстро? Как? ] удивлённо спросил Не Ян. В прошлом Тан Яо понадобилось несколько дней, чтобы полностью очистить своё имя.

[ Мы собираем Чешуйчатых Лягушек в гигантскую орду, а затем разом их убиваем. Наши красные имена сходят довольно быстро, ] пояснил Саммер Баг.

Не Ян почти позабыл. С несколькими Магами, владеющими заклинаниями широкого воздействия, убийство большого количества Чешуйчатых Лягушек одним ударом было плёвым делом, поэтому вполне естественно, что их красные имена очищаются довольно быстро.

После того, как Не Ян и остальные провели весь день, истребляя Чешуйчатых Лягушек, вся группа окончательно очистила свои красные имена.

Все активировали Свитки Возвращения и вернулись в Калор.

«Все на месте?» спросил Не Ян.

Каждый начал считать. Первым ответил Ундаинг Скоундрел.

«Все здесь».

С девятью братьями, участвовавшими в операции в Лесу Обжигающего Огня, плюс Не Ян, Яо Яо и Тан Яо, всего вышло двенадцать человек.

Не Ян кивнул, «Поскольку все здесь, мы можем отправляться. На этот раз наша цель состоит в том, чтобы довести всех вас до 30-го уровня!»

Наконец пришло время исполнить обещание, данное в Лесу Обжигающего Огня. Их цель – Вечный Город!

Группа игроков издала возбужденные возгласы. Они наконец-то смогут ощутить вкус прокачки в стиле Не Яна.

Глава 216 – Серебряный Сет Вечности.

Вечный Город, как и прежде, оставался всё таким же спокойным, по улицам бесцельно блуждали группы из нескольких десятков Механических Големов, однако это спокойствие было нарушено, когда группа игроков вошла в город через главные ворота.

«Сан и Я соберём мобов, после чего я разберусь с ними. Остальные могут просто присесть и наслаждаться опытом», сказал Не Ян.

Он и Сан лучше всего подходили для этой задачи. Несколько Воинов также могли сыграть роль приманки, но Маги были слишком медлительны.

«Босс, мы вообще ничего не должны делать?»

«Да, неужели совсем ничего?»

«Ну, вы можете отвечать за сбор дропа», беспечно ответил Не Ян, бросаясь к ближайшей группе Механических Големов.

Сан также направился к ним, но немного медленнее чем Не Ян.

[ Босс, Хевен Брейкер вышел из списка лидеров! ] сообщил в групповой чат Саммер Баг, заметив изменения в списке лидеров.

Не Ян проверил рейтинг. Хевен Брейкер действительно исчез.

[ Какой у него был уровень? ]

[ 28, ] ответил Саммер Баг, оторвав взгляд от списка лидеров.

[ 28 уровень? ]

Не Ян нахмурился. Он не ожидал, что Хевен Брейкер прокачается так быстро. Как лидер гильдии Победоносное Возвращение, Хевен Брейкер наслаждался роскошью, пока его подчинённые искали места для быстрой прокачки. Пускай он и скрыл свой уровень, но он точно не мог так легко отказаться от желания вернуть упущенный трон. На самом деле, в данный момент он может пытаться обогнать Тан Яо с ещё большим рвением.

[ Забудьте об этом, нам не о чем беспокоиться. ]

Не Ян и Сан стремительно бежали, попутно разбрасывая Базовые Магические Бомбы.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Когда Магические Бомбы взрывались в толпе Механических Големов, по окрестностям проносилась мощная взрывная волна. Их разрушительная сила была действительно потрясающей.

[ Босс, где вы достали эти бомбы? Они такие мощные! ]

[ Я купил их в магазине NPC, в деревне Тасой, ] ответил Не Ян.

[ Они просто невероятны! В следующий раз я тоже куплю их! ]

[ Босс, сколько они стоят? ] поинтересовался Эджлэсс.

Он увидел скрытую проблему. С такими мощными Магическими Бомбами для прокачки, любой игрок сможет легко повысить свой уровень до 35-го всего за два-три дня. Тем не менее, Не Ян и Тан Яо не стали брать в Вечный Город много людей. Вероятно, для этого была очень весомая причина.

[ Две Бомбы за 1 золотой, ] ответил Не Ян, швырнув ещё одну Магическую Бомбу.

\*Бум!\*

Обжигающий взрыв разрушал тела Механических Големов.

[ ... ]

Вся группа затаила дыхание.

Что такое 1 золотой? Даже Золотое снаряжение 20-го уровня, за исключением одного или двух особенных предметов для Воина и Жреца, не может быть продано за 1 золотой! Разве это не означает, что выбросить две Базовые Магические Бомбы это то же самое, что выбросить предмет Золотого снаряжения 20-го уровня?

Даже финансовые магнаты не могли позволить себе такую легкомысленность.

Пускай такой метод прокачки невероятно быстрый, но цена слишком велика!

Наблюдая за тем, как Не Ян разбрасывает Магические Бомбы словно обыкновенную гальку, члены группы невольно ощутили невыносимую боль, охватившую их сердца, словно их плоть нарезали тонкими ломтиками, кусочек за кусочком. Сколько денег он спустил на это!?

Босс потратил так много денег, чтобы помочь им повысить уровень. Все были очень тронуты. Многие лидеры гильдий крайне скупы. Они зажимали даже несколько очков за заслуги, опасаясь истощения своей гильдии. Не Ян полностью контрастировал с этими людьми, будучи великодушным словно бог удачи.

Не Ян хорошо понимал, что деньги вторичны. Янг Севен, Сан и остальные были фигурами, которые в прошлой жизни могли создавать ветра и призывать дожди. Деньги, которые он тратит на них сейчас, можно считать инвестициями, чтобы ещё больше укрепить их лояльность в будущем. Что касается других многообещающих игроков, если они готовы искренне служить своей гильдии, он также подумает о том, как помочь им быстро повысить уровень.

Эффективность Магических Бомб была очевидна, поскольку земля уже была завалена останками более 400 Механических Големов. Многих членов группы озаряла сияющая вспышка света.

Из двенадцати членов группы, Не Ян и ещё пять человек получили новый уровень. Не Ян взглянул на свой статус – 30-й уровень. Ему пока что не нужно менять свою экипировку, также он оставил нетронутыми полученные очки характеристик. Если в будущем он найдёт предмет снаряжения с высокими требованиями к определённой характеристике, он сможет сразу её повысить. Что касается очков навыков, он изучил две новых способности – Владение Магическим Предметом и Пинок.

Не Ян улучшил Владение Магическим Предметом до Начального, самого высокого ранга, который он мог получить на своём текущем уровне. Навык давал ему +20% эффективности магических предметов, а это значит, что теперь он может нанести 120 единиц дополнительного урона к 600 единицам базового урона каждой Магической Бомбы. Преимущества этого навыка были ясны как день – это значительно сокращало его расходы. Оставшиеся очки навыков он вложил в Пинок, повысив его до Промежуточного уровня. Это было полезное умение, позволявшее замедлить врага во время создания заклинаний, с возможностью их немедленного срыва.

К тому времени, как Не Ян закончил распределять очки умений, члены группы уже искали дроп среди валявшихся на земле обломков. Они помещали всю добычу в одно место.

«Босс, вы можете положить все эти вещи в сокровищницу. Мы не внесли никакого клада, но уже обошлись гильдии в огромную сумму. Нам ничего не нужно», сказал Ундаинг Скоундрел от имени каждого члена группы.

Обычно он вёл себя довольно вольготно, но сейчас даже он понимал, что будет неправильно, если они заберут эту добычу. Если Не Ян продаст все предметы или поместит их в сокровищницу, то, по крайней мере, он сможет возместить часть своих потерь.

«Нам не нужен ни один из этих предметов. Используй их, чтобы расширить сокровищницу гильдии», сказал Блейдлайт.

Из всех членов группы он был вторым после Не Яна с точки зрения престижа, поэтому его слова всегда имели довольно большое влияние.

Не Ян кивнул.

«Все эти предметы будут храниться в сокровищнице гильдии. Если вам что-то понадобится, не стесняйтесь просить Гу Хуая. Что касается Заряженных Кристаллических Осколков, соберите их и отложите в сторону для Йонг Спэрроухоука».

Группа Не Яна вышла на крупную площадь, служившую перекрёстком для множества улиц.

«Теперь нам понадобиться помощь Воинов. Мы соберём всех окрестных Големов на этой площади», сказал Не Ян. Это было лучшее место для истребления мобов.

Блейдлайт, Эджлэсс и другие Воины тоже начали агрить мобов. Механические Големы стекались в центр площади со всех сторон.

Не Ян непрерывно метал Магические Бомбы, из-за чего взрывы накрывали всю площадь. Механические Големы кучами валились на землю, устилая её грудами металлолома и различными предметами экипировки.

Члены группы быстро росли в уровне, а бодрящие мелодичные звуки повышения превратились в обычное явление.

«Босс, это потрясающе!»

«Мы так быстро поднимаем уровни!»

Не Ян посмотрел на уровни членов группы. Они буквально взлетели до 26 и 27 уровней, а два человека уже достигли 28-го!

Эджлэсс, Монохром и другие Воины бросились агрить следующую волну Механических Големов с ещё большим рвением, в то время как остальные начали собирать добычу.

Не Ян оценил собранный “урожай”. Они уже добыли 32 Заряженных Кристаллических Осколка. Вскоре Тан Яо сможет воскресить свою Аркан Фею.

«Босс, ты знаешь, что это за снаряжение?» спросил Саммер Баг, подняв с земли покрытый рунами предмет брони, очень тёмного оттенка. Её дизайн был простым и неброским. Просто взглянув, вы могли бы сказать, что это был артефакт из давно ушедшей эпохи. Он излучал холодную, древнюю ауру.

«Я тоже нашел нечто подобное. Это пара латных рукавиц», неподалёку Миракл Дансер подобрал схожую часть снаряжения.

У членов группы был действительно острый взгляд. Они сразу смогли определить, что эти предметы были необычными.

Не Ян уставился на доспех в руках Саммер Бага. Он был покрыт запретными магическими рунами.

«Вне всяких сомнений, это часть того Сета...»

«Они являются частью Сета Вечности. Принесите их», сказал Не Ян, не в силах сдерживать свои эмоции.

Получив рукавицы и доспех, Не Ян оценил их.

Нагрудник Вечности (Серебро)

Требования: Уровень 30, 270 Силы, 160 Ловкости.

Набор предметов: Нагрудник, Латные Рукавицы, Ножные Латы, Наплечные Щитки, Плащ, Рогатый Шлем, Поножи, Тяжелый Щит.

Свойства: Тяжёлый Доспех, Металлическая Защита, Защита 330-339, Поглощение Урона +5%, Магическое Сопротивление +10%, Максимальное Здоровье +10%, снижение к требованию уровня других частей комплекта на 10 при экипировке этого нагрудника.

Ограничения: Воин

Латные Рукавицы Вечности (Серебро)

Требования: Уровень 40

Набор предметов: Нагрудник, Латные Рукавицы, Ножные Латы, Наплечные Щитки, Плащ, Рогатый Шлем, Поножи, Тяжелый Щит.

Свойства: Тяжёлый Доспех, Металлическая Защита, Защита 220-238, Поглощение Урона +2%, Магическое Сопротивление +3%, Максимальное Здоровье +5%

Ограничения: Воин

Серия предметов Вечности была доступна только в Вечном Городе и разделялась на три Сета: Серебро, Золото и Тёмное Золото. Золото и Тёмное Золото выпадает только с Элиты, а Серебряный комплект можно найти на обычных монстрах.

Из-за большого количества предметов в комплекте, его завершение представляло определённые трудности. Тем не менее, его свойства были исключительны, превосходя даже Сет Золотого Шторма 35 уровня. Это был превосходный защитный Сет для Воинов на ранней стадии игры. Если все предметы комплекта собраны, игрок получит бонус в виде щита 6-го Ранга.

Чаще всего трудность получения предмета определялась тем, насколько он был желанным. Мало того, что сосредоточенная на защите экипировка Воина была очень редка, она также пользовалась большим спросом. Поэтому, если на аукцион выставлялось хорошее снаряжение для Воина, даже самые скупые лидеры гильдии не стеснялись раскошелиться.

«Это для тебя. Посмотрим, сможем ли мы собрать полный набор. Поскольку у нас есть нагрудник, ты сможешь экипировать другие части комплекта на более низком уровне», сказал Не Ян, вручая нагрудник и латные рукавицы Блейдлайту.

Если они смогут помочь ему собрать все части Серебряного Сета Вечности, который позволит ему “танковать” высокоуровневых Лордов, то во время предстоящей экспедиции гильдии они могли бы испытать удачу в борьбе с гораздо более могущественными Лордами.

Блейдлайт посмотрел на два предмета и воскликнул слегка удивлённым тоном: «Свойства довольно хороши. Что насчёт бонуса за полный комплект?»

«В интернете есть описания этого набора. Бонус за полный комплект – щит 6-го Ранга», ответил Не Ян.

Именно щит 6-го ранга делал этот комплект настолько мощным. Без него значение набора было бы намного ниже. Щит 6-го Ранга позволяет Воину сдерживать атаки Лордов в состоянии ярости. Для любой команды это было чрезвычайно важным подспорьем.

«Воу, это действительно здорово!»

Сердце Блейдлайта дрогнуло. Возможность экипировать защитный комплект 40-го уровня на 10 уровней раньше была для него очень привлекательной.

«Как сильно ты отстаешь по требованиям характеристик?»

«Мне немного нахватает ловкости», ответил Блейдлайт.

Разница в ловкости может быть покрыта путём инкрустации Самоцветов Ловкости. Если они смогут собрать полный Серебряный Сет Вечности, будет порожден непревзойдённый Воин 30-го уровня!

Глава 217 – Разгром Священной Империи.

«Если мы зачистим всех Механических Големов этом районе, думаю мы сможем собрать полный Сет Вечности. При изучении новых карт вероятность выпадения выше», объяснил Не Ян.

Пускай части Серебряного Сета Вечности были редки, их выпадение довольно сбалансировано. Добавить к этому то, что они первыми зачищают карту, и у них возникала вполне обоснованная надежда собрать все части комплекта.

Если Племя Невероятных Людей получит чрезвычайно мощного Воина, вся гильдия сможет раздобыть более качественное снаряжение чем то, которое они использовали сейчас. К примеру, оснащение их основной команды уже отставало от уровня самих игроков.

Зная о том, что в этой области могут выпасть части Сета Вечности, все прикладывали ещё больше усилий. Сан и Воины проникали в глубины города, заманивая на площадь одну волну Механических Големов, за другой.

Не Ян же просто сидел на месте, метая Базовые Магические Бомбы почти без остановок. Останки Механических Големов собирались почти так же быстро, как исчезали.

Уровни членов группы продолжали расти.

Не Ян взглянул на список лидеров. Племя Невероятных Людей занимало первое, третье, пятое, шестое и седьмое места. Конечно были игроки, которые как и Не Ян скрывали свои уровни, но чтобы одна гильдия занимала половину мест в десятке лучших игроков – это уже весьма поразительно. Ну, а захват всех позиций в первой десятке стал бы действительно нахальным поступком.

Основная масса игроков просто сходила с ума. Племя Невероятных Людей слишком сильны! Они захватили почти всю первую половину мест в десятке в лидеров!

Многочисленные игроки наводнили штаб-квартиру Племени Невероятных Людей, ещё более безумные, чем в прошлый раз. Многие из новых претендентов мысленно желали просто побыть нахлебниками. Возможно, однажды у Не Яна будет хорошее настроение и он решит взять всех в группу скоростной прокачки, позволив им мгновенно повысить свой уровень без нудного гриндинга. Гу Хуай продолжал поднимать планку для новых претендентов и даже потребовал от них пройти несколько тестов. Из каждой сотни игроков, желающих присоединиться к Племени Невероятных Людей, возможно, только пять или шесть человек действительно получат шанс сделать это.

Раньше ещё не было гильдии, которая предъявляла такие жёсткие требования к потенциальным членам и всё ещё имела выстроившихся в очередь экспертов, готовых эти требования исполнить. Тех, кому не удавалось пройти отбор, не отправляли восвояси. Для них Гу Хуай создал два ответвления гильдии, Дивизион Магов и Дивизион Воинов, которые принимали в качестве своих членов толпы отвергнутых игроков. Несмотря на то, что они являлись ответвлёнными гильдиями, у них была общая сокровищница с Племенем Невероятных Людей.

У Племени Невероятных Людей было медленное и контролируемое развитие, в результате которого каждый их игрок мог рассматриваться обычными гильдиями в качестве элиты. Исключительная концентрация экспертов оставила бы любого наблюдателя совершенно безмолвным.

Сначала те игроки, что присоединились к Племени Невероятных Людей первыми, вздохнули с облегчением. Многие из них не были уверены, что смогли бы пройти вступительные испытания. Однако Гу Хуай быстро заставил их сердца рухнуть, объявив об обязательном тестировании всех членов гильдии через неделю. Те, кто не сможет пройти, будут направлены в дивизионы. Им нужно будет упорно трудиться и пройти тест, если они захотят вернуться в основную гильдию. Приятной стороной вопроса было то, что прошедшие тест игроки получат гораздо больше преимуществ, чем раньше. Справедливое сочетание суровых наказаний и щедрых наград побуждало всех участников отчаянно совершенствовать себя в процессе подготовки.

Кроме того, сбор игровой валюты проходил с впечатляющим успехом. Чтобы получить качественную экипировку 30-го уровня, члены Племени Невероятных Людей пожертвовали гильдии крупную сумму денег. Рядовой член гильдии мог выделить из своих сбережений до десяти серебряных, в то время как самые богатые игроки пожертвовали до одного или даже двух золотых. Только сейчас Гу Хуай понял, как неприлично богаты члены Племени Невероятных Людей. Даже самые бедные собирали сообща достаточно серебра, чтобы по достоинству воспользоваться выгодным обменным курсом, выкупая различные предметы снаряжения за свои очки заслуг.

В казне гильдии было уже 1200 золотых, но наплыв пожертвований только начался.

[ Весьма впечатляюще. Мне было интересно, почему так много игроков пришли в нашу штаб-квартиру, чтобы вступить в гильдию. Я сделал перерыв и проверил список лидеров... который наполовину наш! Нам до сих пор приходится разбираться с волной претендентов, ] сказал Гу Хуай. У Племени Невероятных Людей были впечатляющие позиции в списке лидеров!

[ Сколько золота собрано в гильдии на данный момент? ] спросил Не Ян.

[ У нас уже есть 1200 золотых, и сбор до сих пор продолжается. Думаю завтра у нас будет от двух до трёх тысяч золотых. ]

Не Ян задумался. Даже самая высокая оценка Гу Хуая в три тысячи золотых может оказаться недостаточной для аукционного дома в центре Калора. Ему нужно подготовить дополнительные деньги из других источников. К счастью, Магазин Зелий Звёздной Ночи тоже накопил немало прибыли.

[ Есть ещё кое-что важное, о чём я должен тебе рассказать. Сияющее Священное Пламя и Священная Империя, недавно перешли на 5-й уровень гильдии и развязали крупную гильдейскую войну, ] сообщил Гу Хуай. Он получил эту информацию нескольку минут назад.

Не Ян удивлённо ответил, [ Ух ты, быстро. В этом вопросе они умудрились опередить даже Победоносное Возвращение. ]

[ Победоносное Возвращение получило действительно тяжелый удар во время вашей авантюры в Лесу Обжигающего Огня. Они потеряли свое лицо, лишившись более половины элиты. Им понадобится некоторое время и усилия, чтобы восстановиться, прежде чем они смогут получить 5-й уровень. ]

[ Как проходит война между Сияющим Священным Пламенем и Священной Империей? ] спросил Не Ян.

Племя Невероятных Людей недавно согласилось на альянс со Священной Империей, в то время как Сияющее Священное Пламя было связано с Победоносным Возвращением. Исход этого конфликта напрямую повлияет на интересы Племени Невероятных Людей.

[ Священная Империя понесла ужасные потери. Они послали в бой армию из пятидесяти тысяч человек, но потеряли две трети своих сил. Сияющее Священное Пламя потеряло не больше десяти тысяч. ]

Гу Хуай глубоко вздохнул. Если Священная Империя получит смертельный удар, Племя Невероятных Людей потеряет надёжного союзника.

[ Как Священная Империя умудрилась проиграть с такими потерями? ] спросил потрясённый Не Ян.

[ Никто не ожидал, что Сияющее Священное Пламя окажется настолько сильным. У них есть подразделение из тысячи Берсерков, все вооружены до зубов мощнейшим снаряжением. Одна эта группа сумела разгромить Священную Империю до такой степени, что они ничем не смогли ответить. Я пришлю тебе видео битвы, ] объяснил Гу Хуай, отправив видео Не Яну.

Сначала Священная Империя и Сияющее Священное Пламя сражались друг с другом на равных. Хотя потери были высокими, ни одна из сторон не имела значительного перевеса. Всё изменилось, когда Сияющее Священное Пламя выдвинуло свой тысячный батальон Берсерков. Словно острый кинжал, они рассекли линию фронта Священной Империи и начали массовое истребление игроков в тылу. Священная Империя могла лишь просигналить полное отступление. Несмотря на огромные усилия, перебить батальон Берсерков они не смогли. Священной Империи не удалось переломить ситуацию и больше сотни Берсерков ушли невредимыми.

Священной Империи был нанесён колоссальный удар, но Сияющему Священному Пламени тоже пришлось нелегко. Взяв передышку, обе армии разбили лагерь и начали восстанавливать силы.

Не Ян понимал, почему две гильдии сошлись в таком ожесточённом конфликте. Священная Империя и Сияющее Священное Пламя одновременно улучшили гильдии до 5-го уровня. С повышением двух гильдий до 5-го уровня, в Калоре откроется небольшая крепость. Борьба за контроль над крепостью, разумеется, привела к тому, что обе гильдии начали сражаться насмерть.

Он уже знал, что через несколько дней обе гильдии отправят армию в две тысячи человек для следующей схватки. До того, как владелец крепости будет определён, должна произойти ещё одна, последняя битва.

Обе гильдии наверняка попросят помощи у других сил. Не Ян ожидал, что Священная Империя обратиться за помощью к Племени Невероятных Людей. Он также был уверен, что Слипи Фокс попросит поддержки у Сапфирового Храма и Альянса Безумного Сражения. Он может даже попытаться нанять экспертов из крупных игровых организаций. Сияющее Священное Пламя наверняка будет делать то же самое со своими союзниками.

Гильдейская война была далека от завершения. До тех пор пока крепость не обретёт владельца, обе гильдии были обречены на столкновение. На данный момент первый раунд был выигран Сияющим Священным Пламенем, что поставило Священную Империю в невыгодное положение. В прошлой жизни, Священная империя смогла овладеть крепостью, несмотря на то, что постоянно уступала как Сияющему Священному Пламени, так и Победоносному Возвращению.

[ Предупреди наших игроков о необходимости заработать как можно больше очков Славы в рамках подготовки к обновлению гильдии до 4-го уровня, ] поручил Не Ян.

Племя Невероятных Людей было основано очень поздно, из-за чего они сильно отстали от Священной Империи, Сияющего Священного Пламени и других крупных гильдий. Племени Невероятных Людей нужно ускорить темп, ведь именно крепости были истиной основой для развития гильдии.

[ Я организую это прямо сейчас. Мы не так далеко от 4-го уровня. Вскоре ты должен вернуть Блейдлайта и Янг Севена. ]

Респлендент Блейдлайт и Лидер Янг Севен были необходимы, поскольку являлись лидерами основной команды гильдии.

[ Они почти на 30-м уровне поэтому скоро вернуться, ] сказал Не Ян.

Те, кто уже получил 30-й уровень добровольно вышли из группы, чтобы не лишать остальных опыта. Таким образом, даже если запасы Магических Бомб Не Яна стремительно сокращались, Блейдлайт и Янг Севен всё равно смогут добраться до 30-го уровня.

[ Прибыла ещё одна группа, чтобы присоединиться к гильдии. ]

[ Хорошо, разберись с ними, ] ответил Не Ян. Дела гильдии были на первом месте.

Во время убийства почти 3000 Механических Големов их группа регулярно натыкалась на элементы Комплекта Вечности. На данный момент им удалось собрать шесть частей комплекта: Тяжёлый Щит, Нагрудник, Латные Рукавицы, Плащ, Рогатый Шлем и Ножные Латы. У них даже были лишние Плащ и Рогатый Шлем. Им довольно везло и сейчас до полного комплекта не хватало всего двух частей.

Когда еще одна партия Механических Големов была разорвана на куски, Респлендент Блейдлайт наконец-то достиг 30-го уровня. Он вложил пять очков в Ловкость, и этого оказалось достаточно, чтобы экипировать Сет Вечности. Тёмная Металлическая Броня сверкала внушительным блеском. Оснащённый доспехом, Блейдлайт выглядел непоколебимым и был очень хорошо защищён. Таинственные руны сияли на поверхности доспеха, излучая холодную ауру.

«Осталось получить Наголенники и Наплечные Щитки», прокомментировал Не Ян. Как только они добудут два последних предмета, набор будет завершён.

«Каковы сейчас твои характеристики?»

«У меня 1653 Защиты, 35% поглощения урона, 43% Магического Сопротивления и более 1200 здоровья» ответил Респлендент Блейдлайт. Воины изначально имели более высокую защиту и здоровье чем другие классы, но текущие характеристики Блейдлайта совершенно безумны. Оснащённый этим комплектом, он мог смело утверждать, что стал просто смехотворно подавляющим.

Ни Ян нахмурился и спросил: «А что насчет твоей атаки?»

«Триста семьдесят», ответил Блейдлайт. Он также чувствовал, что с этим нужно что-то решать.

«Моя защита делает меня неприступной крепостью, но я не могу держать агро с такой низкой атакой. Это огромная проблема, если агро боссов не будет держаться на мне».

«Полагаю, тебе стоит овладеть рядом навыков повышающих агро. Попроси Гу Хуая найти для тебя книги навыков. К следующему мероприятию гильдии мы подберём тебе хороший одноручный меч», пообещал Не Ян.

Даже одна защита делала Блейдлайта достойным звания Воина номер один в игре. Если его характеристики будут раскрыты другим Воинам, они, скорее всего, сойдут с ума от стыда и зависти.

С таким подавляющим Воином, гильдия могла позволить себе многое, на что не решалась раньше. У Не Яна внезапно возникла идея.

«После того как мы закончим прокачиваться, мы могли бы пойти на Мутировавшего Лорда чтобы испытать свои силы и добыть с него Полу-Легендарные предметы».

Глава 218 – Соперничество за Крепость.

«Мутировавшие Лорды слишком сильны. Я не уверен, что Блейдлайт может справиться хотя бы с одним...»

Не Ян серьезно взвесил этот вопрос.

«Сейчас лучше не откусывать больше, чем мы можем проглотить».

Он отложил опасную мысль в сторону. Полу-Легендарный предмет не был тем, что человек мог просто получить по прихоти. Он не хотел, чтобы его собственная безрассудная натура привела к гибели бесчисленное множество членов гильдии.

«Пока достаточно и Регулярных Лордов... После того, как все поднимут уровень и получат хорошее оборудование, я подумаю, стоит ли нам сражаться с Мутировавшим Лордом».

Не Ян проверил свой статус. Сейчас он был 33 уровня. Члены группы покидали её после достижения 30 уровня. Первыми ушли Ундаинг Скоундрел, Монохром, Эджлесс и ещё трое. Они вышли из самой группы, но остались с командой, чтобы собирать мобов. Последним игроком, достигшим 30-го уровня, стал Респлендент Блейдлайт. Он также покинул группу, оставляя больше опыта для других. Ещё четыре человека были на 29 уровне, но вскоре и они достигли 30-го.

Была сагрена еще одна волна мобов. Видя, что орды Механических Големов выходят на площадь со всех сторон, не Ян был ошеломлен.

«Почему их так много? Они собрали всех Механических Големов во внешнем округе?»

Из-за его неоднократных предупреждений ни один из членов группы не осмелился отправиться в центральный регион Вечного Города.

Нескончаемый поток Магических Бомб, словно ливень, сыпался с неба.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Механические Големы падали на землю по несколько десятков за раз.

Вскоре площадь была усеяна кусками металлолома.

Члены группы начали собирать добычу.

«Выпали Поножи и Наплечники?» спросил Не Ян. Сейчас самое важное это помочь Блейдлайту собрать Серебряный Сет Вечности.

«Нашёл Наплечники!» Воскликнул Саммер Баг после того, как подобрал часть снаряжения.

«Ножные Доспехи упали где-то тут».

«У нас уже есть Ножные Доспехи!»

«Давайте соберём еще несколько волн. Поножи наверняка выпадут».

Не Ян проверил сумку. У него осталось чуть больше 300 Магических Бомб. Почти 700 бомб исчезли в мгновение ока. Эти расходы были действительно ошеломляющими!

Сделав некоторые расчеты, игроки поняли, что Не Ян потратил 500 золотых, чтобы помочь им в этом рейде по Вечному Городу, и этот факт заставил их устыдиться. Они никогда не ожидали, что стоимость ускоренной прокачки будет настолько высокой. Оглядываясь назад, их просьба в Лесу Обжигающего Огня была больше, чем немного чрезмерной.

«Босс, мы тебя подвели, растратив так много богатств гильдии», извиняющимся тоном сказал Ундаинг Скоундрел. В конце концов, он был одним из главных виновников, заставивших Не Яна, пойти на это.

«Я бы не сказал, что ваш подъём до 30-го уровня это растрата, но будет ещё лучше, если мы соберём полный Сет Вечности. Это всего лишь 500 золотых. Как говорится, потраченные деньги могут быть заработаны позже», сказал Не Ян, улыбаясь. Несмотря на то, что 500 золотых были большой суммой, значительное повышение силы основной элиты гильдии было неплохим компромиссом.

«Босс, ты действительно умеешь задеть за сердце. Отныне я буду следовать за тобой независимо от того, что случится. Просто скажи слово, и я обязательно приду на твой зов!» шутя, сказал Ундаинг Скоундрел.

Не Ян усмехнулся.

«Ладно, хватит льстить. Вы, парни, можете сейчас экипировать Золотые комплекты 30-го уровня из сокровищницы гильдии. Просто скажите об этом Гу Хуаю, когда вы вернетесь, и он позволит вам взять их».

«Как это возможно? Мы же не можем свободно брать вещи из гильдии. Это будет несправедливо по отношению к согильдейцам! У меня уже более 6000 Очков Заслуг. Если я пожертвую еще несколько предметов снаряжения, у меня будет достаточно для полного Золотого комплекта 30-го уровня. Я просто обменяю сет, который у меня есть сейчас», сказал Саммер Баг.

Он понимал, что гильдия все еще находится на начальной стадии своего развития. Каждый игрок должен внести свою лепту и со временем они возвысятся. Только так они станут сильней.

Остальные члены группы кивнули в знак согласия с Саммер Багом. В любом случае им будут возмещены Очки Заслуг при пожертвовании их старого снаряжения. Казна гильдии существует в интересах всего Племени Невероятных Людей, а не только для лучших членов гильдий.

Если каждый член гильдий будет действовать только в своих интересах, сама гильдия никогда не вырастет.

Еще три члена группы получили уровень. Только Янг Севен еще не достиг 30-го уровня. Будучи жрецом, ему было сложнее всего качаться, поэтому он всегда немного отставал от остальных.

Не Ян на секунду призадумался, затем повернулся к Янг Севену и сказал: «У меня все еще остались магические бомбы. Давай повысим тебя до 32-го уровня, хорошо?»

Поскольку Жрецы были самым медленным классом в плане прокачки, остальные неизбежно обгонят Янг Севена. Если помочь ему получить ещё несколько уровней, он не будет так сильно отставать.

«Это немного расточительно, не так ли?» спросил Янг Севен, слегка колеблясь.

«Это не имеет значения. Прокачка будет очень быстрой, если нас только двое», ответил Не Ян. Без необходимости делиться опытом со всеми остальными, Янг Севен быстро поднимется до 32-го уровня.

«Ну, тогда все в порядке», немного подумав, пожал плечами Янг Севен. Как Жрец, он знал, насколько он важен для основной команды, поэтому не пытался отклонить предложение.

Еще одна волна обрушилась на площадь. Серия взрывов ударила по Механическим Големам, уничтожая целые толпы машин и превращая их в кучи металлолома.

\*Дин Дон!\* Раздался чёткий системный звон, когда Не Ян получил 34 уровень. Он не ожидал, что приблизиться к 35 уровню так скоро. Сет Скайволкера, всё ещё находился в его сумке. Кто знал, что прежде чем он найдёт подходящую возможность надеть этот Воровской сет, ему уже придётся искать снаряжение для 35-го и 40-го уровня? Тем не менее, с характеристиками Сета Скайволкера, он может спокойно носить его до 40-го уровня. В худшем случае, ему придётся инкрустировать в него самоцветы. Даже тогда, поскольку это был сет ранга Тёмного Золота, модернизация была бы довольно рентабельной.

Яркое сияние опустилось на Янг Севена, когда он достиг 30-го уровня, при этом его шкала опыта заполнялась до тех пор, пока она не остановилась на отметке 86%. Поскольку опыт делился на двоих, а не на двенадцать, его скорость прокачки увеличилась в шесть раз.

После того, как последний Механический Голем упал, группа разошлась по площади в поиске добычи.

«Я нашел еще один Нагрудник Вечности», – сказал приятно удивлённый Саммер Баг. Это была самая важная часть сета, позволяющая игроку надеть все остальные предметы на 30-ом уровне вместо 40-го.

«Неплохо».

Не Ян был доволен. Даже если они не смогли собрать полный Серебряный Сет Вечности, характеристики отдельных его частей тоже были неплохими. Особенно, если носить их на 30-ом уровне, это значительно улучшит защитные способности игрока. Благодаря нагруднику, другие запасные части также можно легко экипировать.

«Нашёл Поножи!» Закричал Эджлесс, когда поднял очередной предмет. Наконец, Серебряный Сет Вечности был завершен.

Последние две части были отданы Блейдлайту. После того, как он надел комплект, всё его тело было заковано в прочную металлическую броню. Этот набор ничуть не уступал полному сету класса Тёмное Золото 30-го уровня. Его грозные оборонительные возможности позволяли Воину смотреть сверху вниз на любого Лорда 30-го уровня. Даже можно было сразиться с Мутировавшим Лордом 30-го уровня.

«С достижением Янг Севеном 30-го уровня, мы уже почти готовы к отправке в гильдейскую экспедицию», подумал Не Ян.

Пока все помогали Янг Севену получить 32-й Уровень, в чате Не Яна раздался звон. Он проверил кто это, это был Слипи Фокс.

«Ты больше не можешь терпеть, да? Посмотрим что ты мне скажешь», размышлял Не Ян.

[ А вы парни и вправду удивительные. Вся верхушка доски лидеров забита игроками из твоей гильдии! ] похвалил Слипи Фокс, не в силах сдержать свою зависть. Было бы здорово, если бы и у него было так много экспертов.

Нынешняя ситуация заключалась в том, что Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя были сильнейшими, в то время как Племя Невероятных Людей обладало наибольшим количеством экспертов. Что же касается Священной Империи, единственное, что они могли сделать, это возложить все надежды на крепость. Если они успешно её захват, гильдию ждёт стремительный подъём. Если же её возьмёт Сияющее Священное Пламя, у них не будет другого выбора, кроме как залечь на дно, потому что Сияющее Священное Пламя определенно попытается подавить их ещё сильней, пока они в упадке.

[ Ты же не связался со мной, чтобы просто обсудить рейтинги, не так ли? ]

Не Ян усмехнулся. Он был гораздо более расслабленным и беззаботным, чем Слипи Фокс.

[ Как насчёт того, чтобы послать группу экспертов из твоей гильдии, мне в помощь для захвата крепости? ]

Слипи Фокс, наконец, перешёл к сути. Предстоящая битва за маленькую крепость будет проходить под наблюдением Империи Виридиан. У обеих сторон будет максимум 2000 игроков. Какая бы сторона ни захватила крепость, она будет владеть ею в течение пяти месяцев, после чего ее можно будет завоевать повторно. Даже если Священная Империя сможет контролировать крепость в течение пяти месяцев, количество золота, которое они получат от сбора налогов в течение этого времени, будет чрезвычайно высоким. Этого будет достаточно, чтобы позволить им процветать.

Ни одна другая гильдия не обладает таким же количеством экспертов как Племя Невероятных Людей.

[ Мы подписали только договор о защите. Племя Невероятных Людей не обязаны помогать тебе в захвате крепости, верно? ] Спросил Не Ян.

Отправка его собственных экспертов для помощи Священной Империи в битве за цитадель, была огромным риском. Если компенсация не будет удовлетворительной, он не станет помогать. В качестве гильдмастера ему, прежде всего, необходимо рассматривать интересы собственной гильдии.

[ Я хочу нанять только 10-ых из вас. Предлагаю 200 золотых, интересует? ] Сказал Слипи Фокс.

Под этими 10-тью он подразумевал конечно же самого Не Яна, и ещё 9-ых, которые уничтожили более 500 игроков из Беспрепятственных в Лесу Обжигающего Огня. Сумма в 200 золотых была непомерной. Этого было достаточно, чтобы многие лишились дара речи.

[ Уоу, ты прямо возносишь нас на пьедестал, ] ответил Не Ян.

Он подсчитал, что 200 золотых монет достаточно для найма первоклассной игровой организации с двумя сотнями игроков, которые с радостью расстанутся с жизнью ради Слипи Фокса, в то же время, столько же было предложено только десяти игрокам из его гильдии. Честно говоря, 200 золотых были ничем для Не Яна. Он просто слишком богат, настолько богат, что предложение Слипи Фокса его ничуть не волновало.

[ Вы, парни, этого стоите, ] сказал Слипи Фокс. Он считал, что с текущими отношениями между гильдиями, его предложение должно быть достаточным, чтобы заставить Не Яна действовать.

К сожалению, у Не Яна были другие планы.

[ Я могу выставить сотню игроков, которые повысят твои шансы на захват крепости до 80% или даже выше. Тем не менее, 200 золотых недостаточно. Если тебе нужна моя помощь в предстоящей битве, то я хочу 30% дохода от крепости, ] сказал Не Ян. Оказалось, что ему нужен, куда больший кусок пирога.

[ Почему ты так уверен в исходе битвы? ] спросил Слипи Фокс. Он нанял экспертов отовсюду, но всё ещё не был уверен в успешном захвате крепости. Почему Не Ян был так уверен?

[ Можешь сам подумать над этим. ]

Не Ян был всё так же спокоен, когда Слипи Фокс усомнился в нём. Число экспертов в Племени Невероятных Людей было за пределами воображения Слипи Фокса. Их было намного больше, чем в нескольких крупных гильдиях вместе взятых. Если Слипи Фокс попросит его принять участие в более масштабной битве с участием десятков тысяч, он ничего не смог бы гарантировать. Однако, поскольку это было всего лишь сражение 2000 игроков, сотни экспертов из Племени Невероятных Людей отправленных в помощь силам Священной Империей, должно быть достаточно, чтобы вытереть пол Сияющим Священным Пламенем.

Глава 219 – Сбор Элит.

Слипи Фокс некоторое время колебался. 30% цитадели не были малой суммой. Это было то же самое, что попросить его отрезать от себя самого большой кусок плоти. Тем не менее, Не Ян не был тем человеком, который говорил небрежно. Если бы он не был уверен, он бы не произносил таких слов.

[ Разве ты не будешь более щедрым? Не окажешь другу услугу? ]

Слипи Фокс криво улыбнулся. Не Ян был поистине беспощадным переговорщиком. Священная Империя приложила все усилия, для поднятия гильдии до 5-го уровня, чтобы, наконец, получить квалификацию, для сражения за цитадель. Это даже не битва Племени Невероятных Людей, но они хотят откусить почти треть всего пирога одним махом!

[ Если бы ты просто попросил мою личную помощь, я бы согласился, даже бесплатно. Однако, поскольку ты запрашиваешь помощь моей гильдии, интересы моих согильдейцев, естественно, имеют приоритет, ] сказал Не Ян искренним тоном. Будучи лидером гильдии, он не мог пойти даже на малейшие уступки в вопросах, связанных с ростом гильдии.

[ Хах, понимаю. ]

Слипи Фокс глубоко вздохнул. Он также был лидером гильдии, поэтому он хорошо понимал настроение Не Яна. Иногда, даже если был риск оскорбить кого-либо, он все равно заставлял себя иди на это ради многочисленных собратьев в его гильдии. Не Ян уже высказал своё предложение, и обе стороны не испытывали никаких опасений по отношению друг к другу.

[ Если ты согласен, я отправлю тебе 100 игроков. Если нет, то пусть будет так, ] сказал Не Ян.

Несмотря на то, что 30% это немного слишком, он искренне верил, что братья под его командованием стоили этой цены.

[ Позволь мне ещё подумать. В конце концов, 30% – это не маленькая сумма. Помимо этого, я хотел бы получше оценить силу твоих людей. Докажи мне, что они стоят того, о чем ты просишь, ] Ответил Слипи Фокс.

Он не мог просто поверить Не Яну на слово, Слипи Фокс не был настолько глуп, чтобы отдать 30% прибыли ни за что. Однако, если люди Не Яна действительно были достаточно сильны, чтобы помочь ему захватить цитадель, то какой вред был бы в принятии предложения? Остальные 70% по-прежнему будут принадлежать ему, и это было бы лучше, чем ничего.

[ Нет проблем. Подожди, пока я закончу прокачку, тогда я пошлю их на арену, для демонстрации их навыков. Ты должен отправить несколько человек, чтобы проследили, ] ответил Не Ян.

Если они хотели заработать 30% прибыли, то для гильдии было вполне естественно продемонстрировать некоторые свои реальные способности.

[ Сколько вам нужно времени на прокачку? ]

[ Максимум час. ]

[ Хорошо, отправь мне личное сообщение, как закончите, ] Сказал Слипи Фокс.

Он хотел увидеть, насколько же сильны были игроки Племени Невероятных Людей, что Не Ян осмелился похвастаться тем, что сто из них могут обеспечить 80% шанс на успешный захват цитадели.

[ Как идет битва с Сияющим Священным Пламенем? ] спросил Не Ян.

Нынешний масштаб конфликта, вероятно, был недостаточным для того, чтобы Священная Империя получила какой-либо серьезный ущерб.

[ Одно слово. Катастрофически. Мы потеряли уже более 50 000 человек, ] Ответил Слипи Фокс с горькой улыбкой. Дабы обезопасить цитадель, обе стороны сражались во всю силу, независимо от цены, которую им пришлось бы заплатить.

[ Так много? ] спросил Не Ян в шоке.

[ Мы потеряли более 30 000 игроков в прошлом сражении, а еще 20 000 или около того погибло в мелких стычках, которые разразились в разных местах. Тем не менее, у Сияющего Священного Пламени тоже не всё так гладко. Они потеряли не менее 40 000 игроков, ] Объяснил Слипи Фокс.

Священная Империя прежде всегда сохраняла за собой преимущество. Количество игроков из Сияющего Священного Пламени, погибших от их рук, было значительным. Тем не менее, сокрушительное поражение, которое они понесли, привело к тому, что число жертв на их стороне взлетело и превысило количество жертв из Сияющего Священного Пламени.

[ Разница жертв с обеих сторон на самом деле не так уж велика, ] Сказал Не Ян. Однако, Священная Империя, вероятно, вышла из битвы немного хуже. Потери в снаряжении определенно не были незначительными.

[ Не так уж велика? Это разница в более чем 10 000 игроков! Я смог увидеть некоторую часть их истинной силы в этой битве. Эти ублюдки действительно хорошо скрывали её, как, например, тот тысячный батальон Берсеркеров. Эти игроки ранее были членами Асуры. Однако в момент начала битвы все они присоединились к Сияющему Священному Пламени! Бог знает, есть ли у них еще какие-то другие резервы, ] Мрачно сказал Слипи Фокс. На этот раз Сияющее Священное Пламя действительно хорошенько его побило.

«Асура?»

Не Ян вспомнил, что Асура, в настоящее время, является гильдией 2-го уровня с 20 000 игроков. Их сила была неплохой. Он не был слишком знаком со многими гильдиями в своей прошлой жизни. Не Ян не думал, что перенесётся на десять лет в прошлое, не говоря уже о том, чтобы стать лидером одной из гильдий, в противном случае, он бы исследовал эту закулисную информацию получше. Он был гораздо более осведомлен о таких вещах, как найти лучшие места для гринда, но даже так, он определенно не знал всего.

В прошлом, тот факт, что Священная Империя, Альянс Безумного Сражения и Сапфировый Храм не могли ничего сделать с Сияющим Священным Пламенем, и Победоносным Возвращением, был не без логики.

Победоносное возвращение и Сияющее Священное Пламя были похожи на лезвие гильотины, свисающего над шеей Не Яна. Как только Цао Сю выйдет на игровое поле, будущее станет трудно предугадать. Если Племя Невероятных Людей сможет победить Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя, его ждёт блестящее будущее. Однако, если всё будет наоборот, события его прошлой жизни, скорее всего, повторятся вновь.

«Я сначала помогу Священной Империи захватить цитадель, а затем решу, что делать дальше. Ослабление Сияющего Священного Пламени также принесёт пользу Племени Невероятных Людей».

[ Позволь мне сейчас сосредоточиться на прокачке. Я отправлю тебе личное сообщение, когда вернусь в Калор, ] Сказал Не Ян после того, как заметил Блейдлайта, Сана и других, ведущих еще одну волну Механических Големов.

[ Хорошо, ] Сказал Слипи Фокс, прежде чем закончить разговор.

Не Ян продолжал метать Базовые Магические Бомбы на площади, Механические Големы падали на землю толпами. Проверив свою сумку, он насчитал более 80 Заряженных Кристаллических Осколков. Если добавить их к более чем 30 осколкам во владении Тан Яо, этого хватит для Заряженного Кристаллического Ядра. Возрождение Аркан Феи Тан Яо также могло сыграть важную роль в захвате цитадели Священной Империей. Когда Тан Яо узнает, что они могут, наконец, воскресить его Аркан Фею, он будет просто сиять от радости. А если вспомнить, что он недавно получил Медальон Демонического Убийцы, можно было даже сказать, что он был бы жутко доволен.

Не Ян сообщил Гу Хуайю, что ему понадобятся элитные бойцы гильдии, члены, которые формировали ядро Племени Невероятных Людей, и попросил его выбрать из них. Он определенно не мог позволить Слипи Фоксу смотреть на них сверху вниз.

Сильных игроков в Племени Невероятных Людей было так же много как деревьев в лесу. Почти 70% всех первоклассных элит в Калоре принадлежали им, поэтому сбор всего сотни из них был похож на поиск песка на пляже, не было ничего проще. Священная Империя и Сияющее Священное Пламя были в настоящее время примерно равны, но люди, которых Не Ян планировал отправить на битву, определенно сильно повлияли бы на исход сражения в пользу Священной Империи. Однако врага все еще нельзя было недооценивать. Сияющее Священное Пламя определенно сможет найти много сильных игроков.

Уничтожив еще две волны мобов, Янг Севен, наконец, поднялся до 32-го уровня, достигнув своей цели быстрее, чем первоначально рассчитывалось.

«Мы возвращаемся в Калор. Священная Империя ждет нас», – сказал Не Ян членам группы после того, как они подобрали с земли весь лут.

Каждый активировал Свиток Возвращения и вернулся в Калор. Когда они вернулись в штаб-квартиру гильдии, Не Ян положил свой лут из этой поездки в казну. Члены гильдий были снова шокированы таким внезапным притоком нового снаряжения 40-го уровня.

«Я уже отправил игроков. Я держу все под контролем, забронировав всю арену», – сказал Гу Хуай. Нельзя было допустить утечку информации о встрече двух гильдий.

«Сколько стоит бронирование?»

«Не много, всего 5 золотых», ответил Гу Хуай. Трата таких денег была необходима, чтобы сохранить секретность.

«Просто отправь счет Слипи Фоксу. Позволь ему заплатить за бронирование. Если мы можем немного сэкономить, то почему бы и нет?» Сказал Не Ян.

В вежливости, в виде платы за арену, не было нужды. Кроме того, эта демонстрация сил между двумя гильдиями происходила только потому, что Слипи Фокс сомневался в силе игроков из Племени Невероятных Людей.

“…”

Гу Хуай не мог найти подходящих слов, чтобы охарактеризовать Не Яна в этот момент. Он и глазом не моргнул, когда потратил 500 золотых на прокачку. Однако в таком крупном деле, как демонстрация сил двух серьёзных гильдий, он даже не хотел раскошелиться на 5 золотых, нагло желая, чтобы Слипи Фокс сам всё оплатил.

«Хорошо, раз ты так говоришь... Я дам ему знать».

Гу Хуай представил себе, какое выражение будет на лице Слипи Фокса, когда он получит счет. Вероятно, он не знал бы, смеяться ему или плакать. Однако, вскоре он получил 5 золотых от Слипи Фокса по почте без каких-либо жалоб. Казалось, что все между Не Яном и Слипи Фоксом было довольно сухо и резко. (только по делу)

«Если мы не должны чего-либо другой стороне, то нам не нужно платить ни цента. Особенно это касается лидеров больших гильдий, нет абсолютно никакой необходимости быть вежливыми с ними. Не похоже на то, что им не хватает денег», – рассмеялся Не Ян, прежде чем похлопать Гу Хуая по плечу.

Гу Хуай получил новый урок от Не Яна.

Не Ян привёл Блейдлайта, Ундаинг Скоундрела, Янг Севена и других с ним на арену.

Арена Калора была в круглом здании, напоминающий Колизей. У него было широкое открытое пространство в центре, охваченное бесчисленными местами для зрителей. Арена вмещала несколько тысяч игроков. Когда в городе не происходило никаких событий, резервирование всей арены стоило 5 золотых, что не было слишком крупной ценой.

Группа Не Яна вышла на арену. Там уже было около сотни игроков. Они принадлежали к Племени Невероятных Людей. Не Ян увидел несколько знакомых лиц: Туоба Тайм, Вэри Фортрайт, Натурал Финд, Уан Страйк Вао и многих других. С их навыками они, естественно, попали в топ-100 гильдии.

Когда Уан Страйк Вао заметила Блейдлайта среди группы Не Яна, она подошла к ним, чтобы поприветствовать.

Уан Страйк Вао была облачена в светло-синий кожаный доспех, который прекрасно выделял контуры ее тела. Она была очаровательной и элегантной, и достаточно сексуальной. С точки зрения внешности она не уступала Яо Яо или Ю Лан. А если вспомнить про её потенциал, как Теневого Танцора, будет понятно, почему ей поклонялось как богине в прошлой жизни Не Яна. Она пробежала взглядом по всей в группе, прежде чем остановиться на Блейдлайте. Они улыбнулись друг другу.

Интрижка? Когда Ундаинг Скоундрел и некоторые другие наблюдали за этой сценой, они не могли не почувствовать, как поникли их сердца. Эта красивая девушка всего лишь взглянула на них, прежде чем сосредоточить свое внимание на Блейдлайте. Она даже улыбнулась ему, и это был тот самый, ласковый, взгляд! Даже дурак мог заметить, что она влюблена!

«Босс Блейдлайт, она твоя девушка?» – спросили несколько членов.

Лицо Уан Страйк Вао сразу же покраснело, но она не предложила каких-либо объяснений.

Блейдлайт слегка улыбнулся, прежде чем покачать головой.

«Нет, мы просто хорошие друзья».

Разочарование мелькнуло на лице Уан Страйк Вао, но только на мгновение, прежде чем она возобновила свою блестящую улыбку.

«Мы как брат и сестра».

Как брат и сестра? Все несколько смутились.

Не Ян, на самом деле, разглядел те отношения, которые были между ними. Жаль, что Блейдлайт не мог понять, что у Уан Страйк Вао есть чувства к нему. Однако эти вопросы стоило оставить на самих участников отношений.

«Босс, парни, вы, наконец, пришли».

Натурал Финд подошёл поприветствовать Не Яна.

«Эй, приятель! Ты здесь!» – раздался громкий голос Фортрайта, мгновенно заглушив всех остальных в толпе.

Туоба Тайм лениво улыбнулся.

Тут была сотня элитных игроков!

Не Ян поприветствовал их всех. Когда он посмотрел на их лица, он почувствовал, как из его груди рвётся гордость. Это была плеяда талантов! С таким количеством элит, собранных вместе, зачем ему нужно было беспокоился о победе над Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем?

Глава 220 – Дуэль со Священной Империей.

Не Ян не мог знать каждого в лицо, учитывая их большое количество. Но тех, кого он узнал, в прошлой жизни он знал их как элиту игры. Естественно он не верил, что его харизмы было достаточно, чтобы убедить всех служить ему. Однако, когда они станут частью гильдии, они неизбежно превратятся в товарищей, которые пройдут с ними через все трудности. Кроме того, они все будут вязаны контрактами, поэтому никто из них не решиться предать гильдию.

Толпа игроков спокойно обсуждала между собой лидера своей гильдии – Нирвана Флейм. Они давно слышали о Безумном Воре, чье имя стояло у всех на ушах. Несмотря на то, что они были одними из лучших игроков в этой игре, и никто из них не чувствовал, что им не хватает способностей, однако, когда они вспоминали сцену убийства Хей Жуо, каждый признавал, что были ему не соперниками.

В тот момент, когда Не Ян попросил всех представиться, чтобы он мог лучше узнать каждого из них, более ста игроков из Священной Империи вошли через вход на арену. Их возглавлял не кто иной, как Слипи Фокс, одетый в золотые доспехи.

Священная Империя прибыла!

Не Ян оценил толпу вновь прибывших. Даже самые слабые из них носили снаряжение, которое было не ниже качества Золота 20 Уровня.

«Впечатляюще... Кажется, он привел всех элитных игроков Священной Империи».

Хотя это был только показательный матч между двумя союзниками, запах пороха все еще витал в атмосфере. В конце концов, на сцену вышли топ-100 игроков обеих гильдий.

Руководители гильдий Священной Империи и Племени Невероятных Людей собрали более ста игроков, чтобы встретиться на арене. Как, намерения обоих сторон не могли бы быть настолько очевидными?

Не Ян посмотрел на своих игроков, и увидел, как каждый из них нетерпеливо потирает ладони.

Столкновение между элитами Священной Империи и Племени Невероятных Людей приближаеться!

Блейдлайт подошел к Не Яну и прошептал, «Я узнал несколько знакомых лиц из Священной Империи. Видишь двух игроков, стоящих рядом со Слипи Фоксом? Слева – сильный Элементалист, Этернал Феникс. Он принадлежит к игровой организации Священной Империи. Тот, который стоит справа – Ундайнг Батл Фервор. Он главный Воин Священной Империи».

Не Ян слышал о них в предыдущей жизни. Батл Фервор был Чемпионом, который танковал Лавового Титана для Священной Империи, в то время как Этернал Феникс был Магистром, который входил в тройку лучших Магистров в игре.

Слипи Фокс привел с собой и множество других элит вместе с этими двумя.

«Лидер, мы будем сражаться со Священной Империей?»

«Конечно, мы будем сражаться! Почему еще бы мы были на арене?» вмешалось несколько других членов из толпы.

«Нет, не совсем сражение», ответил Не Ян.

«Это скорее похоже на дружеский показательный матч. Но это не значит, что вы, ребята, должны сдерживаться. Если все будет хорошо, я вознагражу всех вас, когда вернемся».

Если он действительно сможет получить 30% маленькой крепости, он смог бы получить достаточно средств для улучшения экипировки этих членов гильдии.

«Не волнуйся, Босс! Мы обязательно победим!»

Толпа игроков Племени Невероятных Людей мгновенно вспрела духом. Почти все они были людьми которые любили PvP, как еще они могли бы отточить свои навыки до такой степени? Они были более взволнованы предстоящим матчем со Священной Империей, чем наградой, которую Не Ян обещал им по окончанию.

Слипи Фокс встретился взглядом с Не Яном, а потом подошел, сопровождаемый Батл Фервором и Этернал Фениксом. Чтобы не упасть в грязь лицом, за Не Яном последовали Блейдлайт и Янг Севен.

«Наконец-то ты пришел». Слабо улыбнулся Не Ян.

Слипи Фокс кивнул в знак приветствия, затем проверил толпу игроков за Не Яном и подтвердил, что их снаряжение вполне неплохое. Когда его взгляд упал на Блейдлайта, он не мог отвести взгляда от Серебряного Сета Вечности.

«Это Сет Металлического Шторма?» удивленно спросил Слипи Фокс, приняв Серебряный Сет Вечности, как часть серии Металического Шторма.

Из-за щита, нагрудника, шлема, плаща, перчаток и т. д. и сложилось такое впечатление. Каждая часть этой брони на теле Блейдлайта имела один и тот же дизайн. Они были явно частью одного набора. Таинственные руны, выгравированные на их поверхности, испускали странную, удушающую ауру. С первого взгляда любой мог сказать, что это снаряжение было необычным.

«Нет, это Серебрянный Сет Вечности. Так что ты думаешь о нашем Воине?» – спросил Не Ян с легкой улыбкой. На текущем этапе игры, где еще можно было бы найти Воина сильнее Блейдлайта?

Серебряный Сет Вечности был в лучшем случае средним среди наборов снаряжения 40-го уровня. Однако, одно из преимуществ этого сета, было то, что игроки могли бы экипировать его уже на 30 уровне, если, был одет нагрудник. Если сравнивать все комплекты снаряжения, которые можно было носить на уровне 30-35, Серебряный Сет Вечности был бы одним из лучших, даже лучше чем Сет Золотого Шторма!

«Серебряный Сет Вечности?» спросил Слипи Фокс с опустевшим взглядом.

Он открыл официальный сайт, чтобы найти свойства Серебряного Сета Вечности, только чтобы обнаружить, что это был набор 40-го уровня, который можно было одеть на 30 уровне. Его свойства были абсолютно невероятны для игроков этого уровня.

«Ты не престаёшь удивлять. Ты действительно можешь завладеть таким первоклассным снаряжением столь высокого уровня!»

«Я могу продать тебе комплект по цене в 700 золотых. Интересно?» пошутил Не Ян. Фактическая стоимость Серебряного Сета Вечности составляла не более 200-300 золотых.

«Понизь цену на 200 золотых, и я буду готов купить его. Если ты поможешь мне защитить крепость, даже заплатить за сет все 700 золотых не будет проблемой», ответил Слипи Фокс серьезным тоном.

У Священной Империи было не так много золота, поэтому он не мог позволить себе потратить слишком много, для улучшения боевого снаряжения. Но с гораздо более плотным танком они могли бы бросить вызов еще более сильным Элитам и Лордам, гарантируя, что их прибыль просто не остановится на 700 золотых!

Слипи Фокс на самом деле может позволить себе такую крутую цену? У Не Яна внезапно возникла идея позволить Священной Империи заплатить за его расходы на прокачку! Как он мог пройти мимо такой приятной сделки?

Слипи Фокс посмотрел на Не Яна и спросил, «У тебя есть еще один сет?»

Не Ян пожал плечами.

«Я только шутил. Ты думаешь, я могу просто вытащить еще один комплект из ниоткуда?»

«...»

Слипи Фокс потерял дар речи. Не Ян просто играл с ним?

Не Ян отменил предложение сразу, после поднятия интереса у Слипи Фокса.

Слипи Фокс мог ясно сказать, что Не Ян выступит за более высокое предложение. Тем не менее, он не мог просить Не Яна продать ему Серебряный Сет Вечности по этой цене, так как Священная Империя не могла позволить себе трату в 700 золотых. У него было только около 900 золотых доступных на данный момент. Казалось, что покупка Серебряного Сета Вечности может подождать, пока он не захватит крепость, ведь тогда у его гильдии появится финансовая стабильность. Кроме того, Батл Фервор имеет только 26 уровень. Ему еще далеко до 30 уровня.

«Давай поговорим о предстоящей битве за крепость». Слипи Фокс сменил тему.

«Этот хитрый лис...» подумал Не Ян.

Однако он не беспокоился. Когда Слипи Фокс захочет купить Серебряный Сет Вечности, он, естественно, пришлет приватное сообщение. И тогда они и смогут решить, кто из них сможет победить в торгах.

«Я позволю своим подчиненным проверить навыки игроков из твоей гильдии», сказал Слипи Фокс. Этот вопрос был непосредственно связан с исходом битвы в крепости. Он не мог быть беззаботным.

«Тогда следуй за мной», ответил Не Ян.

Все направились к зрительскому сектору арены.

Когда Слипи Фокс и другие игроки Священной Империи последовали за ним, Батл Фервор прошептал, «У них есть действительно сильные игроки».

«Откуда ты знаешь?» Спросил Слипи Фокс.

«Я знаком с несколькими из них. Ты знаешь, кто этот Воин в Серебряном Сете Вечности? Его имя – Респлендент Блейдлайт».

Батл Фервор не мог не вспомнить некоторые прошлые события.

«Кто сильнее, ты или он?»

«Мы примерно одинаковы с точки зрения мастерства. Но если мы действительно по-настоящему сразимся, то я, вероятно, окажусь немного слабее. С его нынешним уровнем и экипировкой я определенно не соперник ему», сказал Батл Фервор с сухой улыбкой.

Слипи Фокс был ошеломлен. Очень немногие Воины в Калоре были способны соперничать с Батл Фервором. Что касается тех, кто мог заставить его признать свою неполноценность в мастерстве, их было еще меньше. Возможно, единственным таким человеком и был Респлендент Блейдлайт.

«Видишь, девушку рядом с Блейдлайтом? Это Ван Страйк Вао. Она очень сильный игрок класса Вор. Я чуть не умер однажды из-за нее. Я не ожидал, что она присоединится к Племени Невероятных Людей», сказал Батл Фервор. Когда он взглянул на толпу впереди, к своему изумлению, он обнаружил, что было много знакомых лиц.

Оказалось, что Племя Невероятных Людей действительно было местом сбора сильнейших!

Чего стоили Ундаинг Скоундрел, Блоухард Саммер Баг, Блу Ярн Трэд, Монохром, Эджлэсс и другие, что принимали участие в Лесу Обжигающего Огня и просто не нуждались в представлении.

Какое влияние оказал лидер гильдии Племени Невероятных Людей, раз сумел собрать так много первоклассных игроков?

«Был бы он так уверен в себе, если бы у него не было так много сильных игроков рядом с ним?» Размышлял Слипи Фокс.

Тем не менее, он не мог не чувствовать нежелание уступить 30% доли крепости. Так что он позволил своим подчиненным сначала проверить игроков Племени Невероятных Людей.

Стоя рядом с Не Яном, Блейдлайт сказал, «Хочешь, чтобы я вышел первым?»

«Конечно! Если мы заставим их испытать шок, мы сможем продать запасной Серебряный Сет Вечности!» рассмеялся Не Ян.

Даже на пике своей цены в предыдущей жизни Серебряный Сет Вечности не продавался более чем за 100 золотых. Позже цена упала до 40 золотых. В конце концов, скорость падения цены действительно не может считаться низкой. Многие игроки 40 уровня смогут собрать полный сет за пять или шесть дней. Однако, подавляющее большинство лучших игроков в игре в настоящий момент было ниже 30 уровня, а в Серебряном Сете Вечности практически не было ни одного игрока. Вот почему Серебряный Сет Вечности оказался таким драгоценным.

Так как они смогли получить два Серебряных Сета Вечности, уничтожая Механических Големов с помощью Основных Магических Бомб, продажа одного или двух комплектов была бы экономически выгодной. Прибыль затем сможет быть использована для финансирования прокачки других элитных игроков гильдии.

Блейдлайт не мог не восхищаться хитростью Не Яна.

«Я смогу справиться с семью игроками Священной Империи. Даже десять не должно стать большой проблемой», уверенно сказал Блейдлайт.

Он был уже 30 уровня, а игроки на другой стороне были только около 25 уровня. Добавьте к его устрашающей защите, магическое сопротивление, здоровье и владение Щитом 6 уровня, то даже если он окажется на открытом месте и выйдет против Мага из Священной Империи, да еще и даст ему свободно себя избивать, то Магу все равно потребуется примерно две минуты, чтобы полностью опусть его здоровье до нуля.

«Почему бы не десять тогда?» усмехнулся Не Ян.

Он полностью верил в Блейдлайта. Кроме того, у него была очень коварная идея. Один против десяти, даже если они проиграют, это не станет для них унижением.

«Хорошо, я постараюсь изо всех сил. Это не должно быть проблемой», ответил Блейдлайт. Он не был хвастуном. Он не сказал бы такие слова, если бы у него не было козыря в рукаве.

Глава 221 – Сила Быка.

Не Ян и Слипи Фокс направились к смотровому балкону вместе со своей свитой, в то время как другие игроки вышли на арену внизу. Они будут сражаться как им угодно. Бесконечная цепочка схваток один на один, в конечном счете, так бы никогда и не закончилась, но на открытой площадке было много свободного места. Было более разумно, чтобы все сражались так, как они считали подходящими, будь то одиночный или групповой бой.

Не Ян и Слипи Фокс беседовали, наблюдая за боем внизу.

Не Ян выдал Респлендент Блейдлайту Золотой одноручный меч 30-го уровня со способностью – кража жизни, это был тот меч, который Тан Яо недавно получил во время гринда. Хотя сила атаки Блейдлайта была не такой мощной, как его защита или достаточной для него, тем не менее, она считалась одной из самых высоких в игре. Особенно, если учитывать, что он был на четыре-пять уровней выше своих противников, каждый взмах его меча в конечном итоге наносил огромный урон. Было жаль, что Не Ян не мог выдать Главу Мужества Респлендент Блейдлайту. С Главой Мужества он сможет играть с игроками из Священной Империи как с игрушками.

Не Ян продолжил свою беседу со Слипи Фоксом, прежде чем, наконец, предложил: «Как насчет небольшого спарринга между Респлендент Блейдлайтом и твоими людьми?»

Неловкое выражение промелькнуло на лице Слипи Фокса, прежде чем он ответил: «Не Ян, ты пытаешься нас задирать? Просто взгляни на уровень Блейдлайта! И его снаряжение! Ты что, хочешь, чтобы мои подчинённые просто выстроились в рядок и сразу умерли?»

«Как насчет того, чтобы ты выставил против него десять игроков?» – возразил Не Ян.

Блейдлайту было бы трудно в такой битве. Не Ян не знал, сможет ли Блейдлайт на самом деле победить десять элитных бойцов из Священной Империи.

Слипи Фокс взглянул на него, прежде чем спросить: «Ты хочешь, чтобы он сражался в схватке один против десяти?»

«Это вообще возможно? На этой арене, с таким ограниченным пространством, ни один игрок любого класса не сможет одолеть еще десять игроков примерно равных ему по уровню. Этот Респлендент Блейдлайт – всего лишь Воин 30-го уровня, а не какой-то монстр 40-го или 50-го уровня.

«Он не потеряет ни снаряжение, ни опыт, в случае смерти на арене, так почему бы и нет?» – сказал Не Ян, рассмеявшись. Несмотря на его уверенность в способностях Блейдлайта, было бы неправильным слишком уж хвастаться.

Слипи Фокс странно посмотрел на Не Яна. Поняв, что он действительно не шутит, Слипи Фокс кивнул в знак согласия: «Хорошо».

Слипи Фокс начал выбирать среди своих подчинённых. Этёрнал Феникс и Батл Фервор, очевидно, не могли быть выбраны, потому что отправка на арену его лучших бойцов, для участия в схватке 10 против 1-го, была бы признаком слабости. Все остальные были примерно на одном уровне, поэтому он случайным образом выбрал десятерых из более сильных игроков в его распоряжении.

Десять игроков из Священной Империи, пять Берсеркеров и пять Магов, вышли на арену после того, как их вызвал Слипи Фокс. Классы игроков, которых он выбрал, были соло-сосредоточенными, он преднамеренно не взял в группу Жреца. В конце концов, это была арена! Отправка группы из десяти игроков, которая включала бы ещё и Жреца только для того, чтобы одолеть одного человека, была бы за гранью разумного. Это была бы команда, способная сражаться с боссами в дикой природе! Команды, состоящей из пяти Берсеркеров и пяти Магов, будет более чем достаточно для того, чтобы Респлендент Блейдлайт страдал.

Десять игроков, с другой стороны, подумали, что их лидер отправил их, чтобы участвовать в битве с противоположной командой, поэтому они начали соответствующие приготовления.

Не Ян сказал Блейдлайту: «Они уже на месте. Тебе тоже пора!»

Респлендент Блейдлайт кивнул и пошёл. Когда игроки Священной Империи увидели, кто против них вышел, их сердца сжались. Им все было хорошо известно, что ни один из них не смог бы победить его на дуэли.

Здесь, на этой арене, Блейдлайт был непобедим! Он гордо стоял, возвышаясь над полем битвы, в прочных металлических доспехах, со сверкающим Серебряным щитом на левой руке и мерцающим Золотым мечом, в правой. Он излучал ауру угнетающего господства. Никто не знал, кем будет их противник.

«Босс Блейдлайт вышел на арену!»

Несколько игроков из Племени Невероятных Людей тяжело вздохнули, не в силах сдержаться, когда они посмотрели на него. Респлендент Блейдлайт, в его Сете Вечности, был поистине неповторимым, и это был только Серебряный Сет Вечности. Если бы они смогли наложить свои руки и экипировать, Золотой Сет или даже Тёмного Золота, их мечты бы воплотились в жизнь!

К сожалению, Сет Респлендент Блейдлайта был ещё не совсем завершён. Если бы он мог инкрустировать хорошие самоцветы в доспехи, статы Респлендент Блейдлайта значительно увеличилась бы.

Блейдлайт галантно вышел на арену, перескочив ограждение, прямо напротив десятки игроков, стоящих на поле битвы.

Увидев, что Блейдлайт теперь пристально смотрит на них, десять игроков Священной Империи напряглись. Если первый игрок, вышедший на арену, был таким сильным, как они вообще могли бы выстоять в этом командном бою? Однако, даже после долгого ожидания, никто так больше и не вышел. Игроки из Священной Империи с сомнением взглянули друг на друга.

Слипи Фокс посмотрел на игроков, которых он выбрал. Это были Руинд Мэпл, Рефлектэд Крэйн, Виндсвепт Клаудс, и несколько других игроков. Хотя они и не были высшими элитами Священной Империи, они всё еще были отличными игроками.

«Вы можете начинать», – провозгласил Слипи Фокс. Он действительно хотел увидеть, насколько силен Респлендент Блейдлайт.

«Только он один?»

Десять элитных бойцов Священной Империи были ошеломлены.

«Даже если он невероятно прокачан, этого не должно хватить, чтобы одолеть всех нас, не так ли?»

С десятью игроками с одной стороны и только одним бойцом с другой, этот невероятный матч неожиданно привлек внимание всех остальных. Это было непостижимое уму зрелище.

«Респлендент Блейдлайт собрался сразиться один против десятерых?»

«Начали», повторил Блейдлайт. Его глубокий голос заставлял его слова звучать величаво.

Увидев, что Респлендент Блейдлайт и в самом деле намеревался один сразиться с ними десятерыми, игроки Священной Империи, взглянув друг на друга, разделились, окружая его со всех сторон.

«Из уважения к твоей доблести мы не будем сдерживаться», – предупредил Рефлектэд Крэйн. Несмотря на то, что даже такому пиковому эксперту, как Респлендент Блейдлайт, было бы сложно сражаться сразу с десятью, он сам всё же с лёгкостью мог одолеть четверых или пятерых из них.

«Что бы у вас там ни было, сражайтесь по полной. Давайте начнем!» Ответил им Блейдлайт, подняв свой крупный меч.

«Рывок!»

Начав битву с Рывка, Блейдлайт рванул к одному из своих противников. Ему нужно было как можно быстрее выбить пару своих противников, чтобы ослабить своих оппонентов с самого начала. В конце концов, зелье здоровья и другие подобные расходные материалы были запрещены для использования на арене. Его оппоненты могли бы начать затяжной бой и медленно опустить его здоровье до нуля.

Увидев, что Респлендент Блейдлайт несётся на него, Берсеркер Руинд Мэпл испустил свой боевой клич и так же бросился вперед.

Остальные четыре берсеркера двинулись вокруг Блейдлайта, работая вместе, чтобы зайти с флангов. Они двигались в классическом боевом построении, из 5 берсеркеров в круговороте резни.

Блейдлайт и сам прекрасно знал о последствиях окружения кругом берсеркеров. Как только он будет пойман в их кольцо, он отправится прямо на тот свет!

«Удар Щитом!»

Респлендент Блейдлайт взревел, внезапно использовав другое умение. Держа свой тяжёлый щит перед собой, Блейдлайт рванул вперёд будто танк.

Руинд Мэпл не ожидал, что Блейдлайт внезапно отменит свой Рывок и активирует Удар Щитом. К сожалению, было уже слишком поздно. Крепкий щит вот-вот столкнётся с ним. Поскольку щиты имели свойство блокировки, он знал, что его атака ни к чему не приведёт. Вместо этого он поспешно попытался перевести свой меч в защитную позицию. Однако, прежде чем он успел это сделать, щит влетел в его тело. Руинд Мэпл был отправлен в полёт огромной силой.

Четыре берсеркера опоздали всего на шаг, Блейдлайт уже избежал их окружения. Он бросился прямо к Магам позади, сосредоточившись на Аркан Маге.

Каждый из Магов производил вспышки света, произнося одно заклинание за другим. Каждое из них было заклинанием контроля толпы.

«Отражение!»

Аркан Маг быстро скастовал Отражение, пытаясь остановить атаку Блейдлайта. Взмахнув посохом, он начал кастовать заклинание. К сожалению, Блейдлайт смог понять эти жесты и предсказать, какое заклинание будет использовано.

«Сила Быка!»

Мышцы Блейдлайта раздулись, и его аура начала быстро усиливаться. Благодаря сильному импульсу, он проигнорировал эффекты Отражения и протаранил Аркан Мага. После активизации Силы Быка ему уже не приходилось бояться магии ума, отражений и привязки, также, эффекты всех заклинаний контроля Элементалистов были значительно уменьшены.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Град сосулек упал с неба и покрыл Блейдлайта слоем мороза.

Хотя Блейдлайт немного замедлился, он все еще мог опираться на свою непревзойденную силу, для освобождения ото льда с помощью Рывка.

Этот Аркан Маг не ожидал, что Блейдлайт сможет предугадать его Отражение заранее, причём только по движению его посоха, и активировать Силу Быка.

Скорость рывка Блейдлайта была довольно быстрой. Она не оставляла ему времени как-либо среагировать.

Аркан Маг приготовился бежать. Он взмахнул своим посохом и уже почти использовал на себя Шторм, для быстрого отступления.

Но тут, Блейдлайт испустил сердитый рев и ударил по Аркан Магу Разрывом Сухожилий, выводя его из строя. Над головой Аркан Мага появился урон.

– 300

\*Бум! Бум! Бум!\*

Несколько заклинаний бомбардировали тело Бладелайта. Над его головой поднялась цепочка "30-ок". Некоторые заклинания едва наносили чуть более 20 единиц урона.

«Дерьмо! Почему мы наносим ему так мало урона!? »

Эти Маги из Священной Империи не ожидали, что они нанесут столь малый урон. По сравнению с единственным ударом Блейдлайта, который нанёс более 300 урона, это была разница как между небом и землей!

Блейдлайт перенес атаки четырех других Магов, и Божественным Ударом послал Аркан Мага в полёт.

Аркан Маг упал на землю, и больше не вставал.

«Один готов!» Холодно объявил Блейдлайт. Без паузы он бросился к другому Магу.

Берсеркер кинулся на Блейдлайта сзади, чтобы перехватить его. В следующий момент казалось, что эти двое вот-вот столкнутся. Тем не менее, Блейдлайт поднял тяжелый щит в его левой руке, затем слегка выставил левую ногу.

Это была подсечка!

Нога Берсеркера зацепилась, его тело не смогло остановиться. В сочетании с тем, что он упустил свою атаку, он в итоге громко упал на землю и проскользнул более чем на три метра вперёд.

Уклонившись от Берсеркера, Блейдлайт активировал Рывок и бросился на ближайшего Мага.

Все смотрели с глупым выражением на лицах. Немногие могли умело использовать подсечку. Подсечка, сделанная всего лишь мгновение назад, была практически идеальной! Независимо от времени или схватывания движений противника, она не испытывала недостатка ни в каком отношении! За короткий промежуток времени он смог использовать простое умение, чтобы временно вывести из строя несущегося берсеркера, который догнал его, и тяжело опрокинуть его.

Игроки из Племени Невероятных Людей на сцене разразились похвалами и смехом.

«Босс Блейдлайт потрясающий!»

«Круто!»

Глаза, Уан Страйк Вао, которая был среди толпы, засияли от блеска.

Даже игроки из Священной Империи, стоявшие рядом с ними, не могли не вздохнуть от восхищения работой Блейдлайта.

Блейдлайт издал сердитый рев. Воспользовавшись оставшимся временем Силы Быка, он настиг Святого Мага. Встав перед своим оппонентом, он ударил его мечом.

Решительным движением, он опустил меч с силой сродни массе горы Тай, оставив Святого Мага неспособным сопротивляться.

Глава 222 – Щит 6 ранга.

Святому Магу было слишком поздно защищаться. Его несколько заклинаний контроля толпы были на откате. Даже если бы заклинания восстановились, они были бы бесполезны из-за эффектов Силы Быка, как например Превращению в Овцу – заклинание, которое он в панике зачитал секунду назад.

Блейдлайт множество раз проходил подземелья на высокой сложности, так как же он мог не сблизиться с врагом? Он обладал множеством навыков, их было даже намного больше, чем у Не Яна, не говоря уже о том, что многие из них были получены благодаря зачистке подземелий на Специалисте. На нынешнем этапе игры он был прокачан до крайности, и его Сила намного превосходила силу любого другого Воина.

Когда игроки участвовали в PvP, результат не мог быть определен простым сравнением технических возможностей игроков. Результат зависело от того, какая из сторон обладала более хорошим фундаментом. Например, представьте себе битву между двумя игроками 30-х уровней, где один игрок поднялся до этого уровня с помощью фарма обычных мобов, а другой – через бесчисленные подземелья на Специалисте. Будь то с точки зрения навыков, экипировки или статистики, первый будет намного слабей второго. Даже если оба игрока были равны по техническим возможностям, как только бы они схлестнулись, битва была бы полностью односторонней.

Почти все навыки в распоряжении Блейдлайта имели метки различных основных подземелий; Его Сила Быка, например, была получена благодаря зачистке Бычьих Прерий на Специалисте.

Блейдлайт ударил Святого Мага, затем последовал Огненный Разрез, обрушивший противника на землю. Будучи Воином, он мог нанести серьезный урон противникам в тканевых доспехах, таким как Маги, если он приближался к ним.

Двое из десяти игроков из Священной Империи пали после того, как едва ступили на арену. Восемь оставшихся игроков не могли не втянуть воздух.

Берсеркеры рванулись вперед, чтобы окружить Блейдлайта.

«Удар Щитом!»

Блейдлайт ударил своим большим щитом в грудь Берсеркера, сила удара заставила его противника попятиться. Он активировал Ловкость Гепарда, давшую ему огромный бонус к скорости, а затем вырвался из окружения с помощью Неожиданного Штурма.

Блейдлайт бросился к ближайшему Элементалисту.

Элементалист в отчаянии кастанул на себя Ледяную Броню, затем поднял свой посох, чтобы зачитать Сковывание. Но он едва озвучил первый слог, когда Блейдлайт вошел в свой диапазон каста...

«Подавляющий Рёв!»

Подавляющий Рёв Блейдлайта поразил всех Элементалистов, прервав их заклинания в середине произношения.

Почти все умения Блейдлайта были активированы в решающие моменты битвы; в сочетании с его доблестными оборонительными способностями он казался другим – неприкасаемым.

Когда Блейдлайт добрался до Элементалиста, он активировал Разрез Бури, выпустив дикий поток света из меча, пронзивший грудь противника, прежде чем отправить его в полет.

-563!

Мгновенное убийство!

Разрез Бури Блейдлайта был по-настоящему доминирующим. В настоящее время Блейдлайт был сродни непоколебимому божеству!

«Трое пало», – холодно объявил Блейдлайт, будто смертный приговор Короля Йамы[4].

Все были ошеломлены тем, как легко умер Элементалист. Действия Блейдлайта были слишком быстрыми. С того момента, как он активировал Ловкость Гепарда и избежал окружения Берсеркеров, чтобы мгновенно убить Элементалиста Разрезом Бури, прошло не более трех секунд. Каким образом можно было бы отомстить ему за такое короткое время!?

Убив Элементалиста, Блейдлайт краем глаза заметил, как другой Элементалист, произносит заклинание. Это было Сковывание!

Перед тем, как Элементалист произнес последний слог заклинания, Блейдлайт активировал Щит 6 Ранга.

Блестящий барьер окружил Блейдлайта, защищая его тело от любых внешних атак. Когда он собирался повернуться лицом к Берсеркеру, несущемуся на него, его тело онемело. Он был поражен Сковыванием! В течение следующих пяти-шести секунд он не сможет сдвинуться с места даже на дюйм!

«Он Скован! Быстрей валите его!» – выкрикнул Элементалист. Ему было нелегко подловить его этим заклинанием контроля толпы. Они не могли упустить такую возможность!

Берсеркеры не упускали ни секунды.

«Рывок!»

Они бросились на Блейдлайта.

«Огненный Разрез!»

«Разрез Берсеркера!»

Концентрированный шквал ударов упал на Блейдлайта.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Приглушенные звуки раздавались, когда скованного Блейдлайта отталкивали мощные удары, а ливень заклинаний бомбардировал его тело.

«Дерьмо! Мы не можем пробить его защиту!» Руинд Мэпл мрачно выругался.

Разрыв Сухожилий был бесполезен против сильно бронированных целей, таких как Воины, поэтому Берсеркеры могли полагаться только на обычные атаки.

Защита Блейдлайта была сродни неприступной крепости. Наложенный поверх его огромной физической защиты и магического сопротивления, Щит 6 ранга мог поглотить большое количество урона. У игроков из Священной Империи не было выбора, кроме как беспомощно наблюдать, как их атаки едва ли причиняют ему вред. Они могли только медленно опускать его здоровье.

Несмотря на то, что здоровье Блейдлайта быстро упало ниже 80% при таком сосредоточенном натиске, этого было недостаточно, чтобы удовлетворить игроков из Священной Империи. Их было семеро в конце то концов, каждый из них бросал все, что у него было против скованного Блейдлайта. Однако они едва отняли 20% его здоровья, как такое было возможно!?

В этот момент Слипи Фокс, который наблюдал за битвой со зрительских трибун, не мог не встать с возбужденным выражением лица. Он знал лучше, чем кто-либо, что означает Воин с высокой защитой. Это означает нескончаемый поток хорошего снаряжения. За короткий промежуток времени, снаряжение почти всех элит гильдии будет поднято на максимально высокий уровень.

«Этот щит – это комплектный бонус от Серебреного Сета Вечности?» – спросил Слипи Фокс. Эффекты этого щита были просто потрясающими. Казалось, он все еще недооценивает свойства этого комплекта снаряжения.

Не Ян также не ожидал, что Щит 6 Ранга будет настолько грозным. Его стойкие эффекты также впечатляли.

«Да, это комплектный бонус от Серебреного Сета Вечности».

«Продай мне его. Я заплачу 700 золотых», – сказал Слипи Фокс серьезным тоном. На нынешнем этапе игры ценность Серебреного Сета Вечности определенно превышала 700 золотых! Если Сияющее Священное Пламя или Победоносное Возвращение знали бы, что могут купить такой сет за 700 золотых, они определенно не упустили бы такой возможности. Конечно, Не Ян никогда им ничего не продаст.

Блейдлайт был уже достаточным доказательством ценности Серебреного Сета Вечности.

«На данный момент у меня нет другого комплекта», – ответил Не Ян.

Даже если Слипи Фокс проявит терпение, Не Ян не сможет собрать второй набор так быстро. Он понимал, что продажа Серебреного Сета Вечности Священной Империи стоила того. Если Священная Империя будет находится в невыгодном положении, когда они схлестнут мечи с Сияющим Священным Пламенем, и в итоге потерпит поражение, тогда Племя Невероятных Людей лично познает комбинированную мощь Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения. Продав Серебреный Сет Вечности Священной Империи, он увеличит их силу.

«Неважно, если это займет некоторое время. Если ты сможешь достать этот комплект до того, как Батл Фервор достигнет 30-го уровня, все будет хорошо», – сказал Слипи Фокс.

Хотя 700 золотых было значительной суммой, достаточной, чтобы серьезно опустошить его кошелек, по сравнению с грозными оборонительными способностями Серебреного Сета Вечности, эта трата стоила того. В худшем случае, когда Батл Фервор доберётся до 30-го уровня, им придётся поохотиться на парочку Лордов, чтобы вернуть свои расходы.

«Ну, если ты действительно его хочешь. Сначала дай мне первый взнос в размере 300 золотых».

Не Ян был безжалостен. Если бы он смог получить 300 золотых от Слипи Фокса, то у него было бы еще больше денег на предстоящий аукцион виртуальной собственности.

«Ты собираешься спорить со мной даже об этом...?» – уныло спросил Слипи Фокс. Не Ян был действительно слишком скверно характерным!

«Даже названные братья должны улаживать свои дела чисто. Ты хочешь его или нет? Если ты не выплатишь аванс, тогда, когда придет время, я не знаю, будет ли у меня Серебреный Сет Вечности, чтобы продать его тебе. Помимо Блейдлайта, в моей гильдии есть и другие войны, которые хотели бы такой комплект», – сказал Не Ян равнодушным тоном.

Он не думал, что Слипи Фокс действительно был толстосумом, готовым расстаться с 700 золотыми. Если бы он знал об этом раньше, то поднял бы цену немного выше. Однако он не мог полностью опустошить карманы Слипи Фокса. В конце концов, они всё еще были союзниками.

«Хорошо, давай подпишем соглашение...ну знаешь, чтобы ты не ограбил меня на 300 золотых», – сказал Слипи Фокс. Он протянул Не Яну соглашение, на подпись.

«Если я не смогу доставить Серебреный Сет Вечности через пять дней, мне придется заплатить дополнительный штраф в размере 200 золотых. Ты действительно слишком зловещий!» Сказал Не Ян, посмотрев на соглашение. Другими словами, если бы он не доставил Серебреный Сет Вечности Слипи Фоксу, ему пришлось бы заплатить 500 золотых!

«Мы оба будем в одной лодке». Издал зловещий смех Слипи Фокс.

Не Ян на некоторое время задумался. До тех пор, пока у него были деньги, можно было бесконечно фармить Механических Големов Базовыми Волшебными Бомбами, и собрать Серебреный Сет Вечности. В конце концов, шанс выпадения частей комплекта был относительно высоким, не говоря уже о том, что они уже собрали кучу запасных частей. Он подписал соглашение без дальнейших колебаний. Если можно было заработать деньги, он был бы дураком, не воспользовавшись такой возможностью.

В этот момент на арене началось новое движение.

Блейдлайт восстановил контроль над своим телом к тому времени, как его здоровье упало примерно на 40%.

Первоначально Блейдлайт полагал, что после удара Сковыванием его здоровье упадет, по крайней мере, на 60%, к тому времени как он восстановит контроль. Таким образом, у него все равно будет шанс на реванш. Он не ожидал, что после того, как он восстановит контроль над своим телом, его здоровье упадёт всего до 37%. Теперь он был еще более уверен в победе над оставшейся семёркой.

«Ослепление!»

Аркан Маг скастовал Ослепление на Блейдлайта, заставляя его взор потемнеть.

Однако, с таким большим количеством здоровья, чего было Блейдлайту бояться!?

Хотя он был ослеплен, но все еще чувствовал Берсеркеров рядом с ним из-за их атак. После активации им Вихревого Разреза, ряд значений повреждений, каждое из которых было более двухсот, взлетел над их головами.

Это было то самое свойство Кражи Жизни!

Блейдлайт мгновенно восстановил 5% своего здоровья!

Окружающие Берсеркеры были ошеломлены. Они приложили огромные усилия, чтобы отнять немного здоровья у Блейдлайта, лишь для того чтобы вернуть ему значительную часть всего лишь благодаря одной атаке! Он что, пытается заставить их биться головой об стену до самоубийства!?

«Подавляющий Рёв!»

«Отбрасывание!»

Берсеркеры пошли в атаку. Они отчаянно атаковали Блейдлайта, медленно отталкивая его. Мощное воздействие их атак почти сбило его с ног.

Блейдлайт издал свирепый рев. Широким дугообразным ударом он послал Берсеркера в полёт, затем активировал еще один Вихревой Разрез.

«Карающий Удар!»

Клинок Блейдлайта отправил еще одного Берсеркера в полёт.

Несмотря на то, что он атаковал в слепую, атаки Блейдлайта были исключительно точными. В конце концов, эти Берсеркеры двигались в пределах его досягаемости, он мог легко определить их позиции.

\*Бум! Бум!\*

Две Пламенных Вспышки поразили Блейдлайта и яростно взорвались на его теле. Разрушительная сила Пламенной Вспышки оттолкнула его на несколько шагов.

Однако, несмотря на то, что обе Пламенных Вспышки обладали огромным визуальным эффектом, они только нанесли чуть более 30 урона каждая! Это была всего лишь царапина!

Блейдлайт восстановил свое зрение. Из пяти Берсеркеров четверо имели низкий уровень здоровья!

Глава 223 – Полная победа!

«Похоже, что я недооценил свои собственные оборонительные способности и Щит 6 ранга», – размышлял Блейдлайт, взглянув на свою персональную информацию. Было здорово иметь такую высокую защиту! Он был практически как рейд-боссом!

Щит 6 Ранга был на грани краха после столь длительных и сильных атак игроков из Священной Империи. Похоже, щит был на грани развала, но исход этой битвы уже был высечен в камне.

Блейдлайт был несравненно неукротим! Он стоял невредимым, будто железная башня, несмотря на шквал атак, которые он получил. Увидев, что у него осталось более 60% здоровья, несколько всё ещё живых игроков на арене, почувствовали глубокое чувство бессилия, поднимающегося в их сердцах.

«Чёрт! Этот Воин слишком сильный, не так ли!?»

\*Бум! Бум!\*

Два огненных шара взорвались о Блейдлайта, ливнем посылая угли во все стороны. Щит 6 Ранга рухнул, разбившись на бесчисленные фрагменты, которые растворились в воздухе.

«Его щит пал!» Воскликнул Руинд Мэпл, полагая, что у них все еще был шанс на победу.

Несмотря на то, что трое других берсеркеров понимали волнение Руинд Мэпла, они взглянули на своё оставшееся здоровье, которое находилось между 300-400 очками у каждого. Даже если бы они окружили Блейдлайта, два удара его Вихревым Разрезом могли бы с лёгкостью их уничтожить.

Урон Блейдлайта был просто слишком запредельным. И наоборот, ущерб, нанесенный ему, был просто слишком жалким. Даже без Щита 6 Ранга они могут наносить ему только 30-40 урона каждой атакой.

Полностью осознавая это, кто из них четырех все еще осмелится приблизиться к Блейдлайту?

Блейдлайт воспользовался этим моментом промедления, чтобы нагнать двух оставшихся Магов. Элементалист предпринял бесполезную попытку кастануть Отражение, лишь для того чтобы Блейдлайт перерубил его 2 навыками. Аркан маг тоже не смог убежать. Блейдлайт вывел его из строя Разрывом Сухожилий, а затем добил Огненным Разрезом.

Наконец, Блейдлайт повернулся к четырем оставшимся Берсеркерам. После краткого обмена взглядами, они собрали остатки своей храбрости и кинулись на него.

Они активировали все свои навыки, в то же время яростно несясь на Блейдлайта.

«Разрез!»

«Громовой Удар!»

Свет меча от шквала атак пролетел по всей арене. Берсеркеры, пытаясь вырваться из опасной ситуации, в которой они оказались, безжалостно рубили Блейдлайта, заставляя его отходить шаг за шагом.

-39

-36

-35...

Над головой Блейдлайта отобразилась череда повреждений, в то время как его здоровье падало со скоростью улитки.

Даже под безумными атаками, каждый шаг назад, сделанный Блейдлайтом, был стабильным. В его движениях не было ни малейшего следа паники. С его огромной защитой он мог полностью игнорировать их атаки.

Заметив брешь, Блейдлайт взмахнул мечом.

«Вихревой Разрез!»

Меч Блейдлайта вихрем пронёсся по всем берсеркерам, значения повреждений, отображающие более 200, поднялись над их головами, оставив им лишь по капле здоровья отделяющей их от смерти.

Блейдлайт активировал Удар Щитом и отправил Берсеркера в полёт. Здоровье берсеркера упало до нуля прямо в воздухе, и к тому времени, как он упал на землю, он был уже давно мертв.

«Огненный Разрез!»

Блейдлайт зарубил еще одного Берсеркера.

Из всей десятки осталось только двое!

«Яростный Разрез!»

Аура меча, исходившая от лезвия Блейдлайта, напоминала яростный шторм, когда он ударил двух Берсеркеров перед собой, добив их.

С чуть более половиной своего здоровья он стоял высоко над трупами, которые усеяли сцену арены, и ставших свидетельством ожесточенной борьбы, которая произошла несколько мгновений назад.

«Намного легче, чем я думал», подумал Блейдлайт.

Он не ожидал, что Щит 6 Ранга поглотит так много урона. Его больше всего удивило то, что у него все еще оставалось 52% здоровья! Разве это не значит, что он все еще мог одолеть ещё несколько противников? Эта битва была полностью односторонней бойней!

Он полагался на свое превосходное снаряжение и уровень, чтобы подавить их, но полагаться на такое преимущество для нарезки игроков как будто овощей, действительно было здорово!

Войны больше чем все другие классы зависели от снаряжения. Независимо от того, насколько опытный игрок играл за Воина, если его снаряжение было мусором, то и он сам был всего лишь отбросом. При этом снаряжение на Воине обычно отражало силу игрока. Хороший Воин мог полностью полагаться на свои навыки, чтобы улучшить качество своего снаряжения.

Битва закончилась, и аудитория была ошеломлена выступлением Блейдлайта. Больше всего их шокировало то, что у Блейдлайта по-прежнему оставалась половина здоровья. Это было удивительно! В одиночку одолеть десятерых причём с такой лёгкостью, он, вероятно, был единственным человеком, который мог бы совершить такой подвиг.

Победа Блейдлайта над десятью игроками из Священной Империи еще больше подтвердила грозные свойства Серебреного Сета Вечности. Это воспламенило желание Слипи Фокса заполучить этот набор больше, чем когда-либо. Если бы у него было еще несколько бойцов на уровне Блейдлайта, то предстоящая битва за цитадель была бы простенькой. У Сияющего Священного Пламении и Победоносного Возвращения не было бы выбора кроме как отойти в сторону!

Слипи Фокс сделал глубокий вдох, чтобы успокоить своё бушующее сердце. Наконец он спокойно произнёс: «Давай посмотрим на твоих других игроков».

Не Ян бросил взгляд на Слипи Фокса.

«Не пытайся скрыть это от меня. Я знаю, что ты не такой спокойный, каким притворяешься».

Когда Блейдлайт спрыгнул со сцены арены, Уан Страйк Вао подошла к нему.

«Ничего себе, хорошее снаряжение. Где ты его взял?» Уан Страйк Вао спросила с блестящей улыбкой, которая ошеломила нескольких окружающих игроков.

Даже Блейдлайт не был застрахован от ее шарма. Потирая нос, чтобы скрыть свое смущение, он сказал: «Тебе придётся спросить у Нирвана Флэйма».

В этот момент десять игроков Священной Империи на сцене возродились. Каждый из них горько улыбался.

Блейдлайт побеседовал с Уан Страйк Вао некоторое время, прежде чем подойти к зрительским трибунам.

«Ты хорошо поработал». Не Ян кивнул Блейдлайту.

Блейдлайт рассмеялся, затем послал шепот, [ Это было плёвое дело. ]

[ Если ты скажешь это вслух, то до полу смерти взбесишь Слипи Фокса. ]

Не Ян усмехнулся. Убийство Воина, такого как Блейдлайт, требовало особого подхода. Множество мощных заклинаний контроля толпы были обязательными. Он должен был бы быть остановлен заклинаниями, в то время как все бомбардировали бы его атаками. Это может потребовать участия игроков, таких классов, как Теневой Жрец или Паладин, которые могут преуспеть в PvP, а также исцелить.

В этой битве, кроме хвастовства своим снаряжением, Блейдлайт продемонстрировал свой грозный расчёт. Сначала он убрал нескольких Магов, чтобы облегчить давление на себя, когда он сражался с Берсеркерами.

Даже если это был Не Ян, он не смог бы ничего сделать, кроме как свести битву с Блейдлайтом вничью. Защита Блейдлайта была слишком сильной. Одолеть его было бы непросто. Если Вор встретил бы Воина, такого как Блейдлайт, в дикой местности, и все еще решился бы на то, чтобы заманить его в засаду, он стал бы прекрасным примером идиота. Разумным было бы просто игнорировать друг друга и идти своей дорогой.

[ Как насчет других матчей? ] Слипи Фокс спросил Этёрнал Феникса рядом с ним.

Этёрнал Феникс посмотрел на статистику и сказал: [ Всего было более 70 матчей. Большинство наших опытных игроков уже сразились. ]

[ И какие результаты? ] – спросил Слипи Фокс.

Эти разговоры, конечно, велись только в чате. Он определённо не хотел, чтобы Не Ян услышал его.

[ Мы выиграли 10 матчей и проиграли более 60, ] Этёрнал Феникс сказал с кривой улыбкой.

[ Почему так мало? ]

Слипи Фокс нахмурил брови и спросил серьезным тоном. Должно быть понятно, что игроки, которых он привез с собой сегодня, были лучшими из Священной Империи!

[ Я не знаю… Эти ребята слишком сильны! ]

Вздохнул Этёрнал Феникс. Он не знал, откуда взялась группа таких мощных игроков. Он не мог не восхититься ими. Племя Невероятных Людей заслуживает своего имени. Оно было полно невероятных людей!

[ Те игроки, которые появились в Лесу Обжигающего огня, все еще не сражались. Помимо них, Уан Страйк Вао и некоторые другие тоже ещё не вышли на арену. Все на их стороне, которые сражались до сих пор, никоим образом раньше себя не проявляли где-либо. ]

Слипи Фокс, со сложным выражением на лице, взглянул на Не Яна. В столкновении с элитами Племени Невероятных Людей, Священная Империя потерпела полное и безоговорочное поражение! Он несколько завидовал Племени Невероятных Людей. С такой мощной группой игроков, зачем беспокоиться о каких-либо крупных событиях? Неудивительно, что Победоносное Возвращение считало их своим величайшим соперником!

Слипи Фокс подумал о таинственном прошлом Племени Невероятных Людей. Рассматривая этот вопрос снова и снова, он решил, что независимо от того, что произойдёт позже, он будет избегать вражды с ними любой ценой. Он чувствовал, что такая вещь была гораздо более ужасающей, чем оскорбление, как Победоносного Возвращения, так и Сияющего Священного Пламени вместе взятых.

Оказалось, что Священная Империя была не такой уж и сильной. Только работая над своими силами, они могли бы пережить будущие штормы.

Этёрнал Феникс, Ундайнг Батл Фервор, и некоторые из других лучших игроков все еще не участвовали в схватке. Но даже если бы они действовали сейчас, это было бы бессмысленно.

Не Ян наслаждался битвами. После того, как Берсеркер из Священной Империи победил двух игроков Племени Невероятных Людей подряд, Святой Маг из Племени Невероятных Людей поднялся на сцену.

Лицо святого Мага было смутно знакомо. Не Ян чувствовал, что где-то раньше, в своей прошлой жизни, видел его.

«Кто он? » Не Ян спросил у Янг Севена, стоявшего рядом с ним. Он был более хорошо знаком с другими лучшими игроками в гильдии.

«Его зовут Фонд оф Санни Саус. Он сильный Святой Маг, по меньшей мере, в топ 20 нашей гильдий», – ответил Янг Севен. Он не был слишком знаком с этим человеком, но навыки Санни Сауса произвели на него глубокое впечатление, поэтому он и дал такую оценку.

В гильдии, такой как Племя Невероятных Людей, где талантливых игроков было много, попасть в топ-20 было удивительным подвигом!

«Фонд оф Санни Саус...»

Не Ян не мог не чувствовать себя немного эмоционально. Санни Саус был одним из игроков, о которых он попросил Гуо Хуая разведать. Позже он не знал, каков был результат вербовки, и он не задавался этим вопросом. В своей прошлой жизни он сражался с Санни Саусом и потерпел сокрушительное поражение. Как и он, Санни Саус также был в шаге от получения окончательного титула для своего класса. Разница, однако, заключалась в том, что, когда он сдался, Санни Саус продолжал упорно преодолевать этот последний барьер. Позже он слышал, что Санни Саус преуспел в становлении Мудрецом, но эта информация была не слишком надежной.

В прошлой жизни, Санни Саус был одним из немногих игроков, которые отказывались присоединяться к команде. Он был Магом, который полагался только на самого себя и прорубил свой путь к вершине. По слухам, он был бывшим членом Сияющего Священного Пламени. Но поскольку лидер гильдии разозлил его, он штормом посылал проклятия в чат гильдий, и, как следствие, он был изгнан из неё. С того момента он никогда не вступал в какую-либо другую гильдию. Он даже категорически отказался от щедрых предложений Священной Империи и Сапфирового храма

«Он посмел проклинать лидера гильдии в её же чате. Этот парень был довольно безрассудной личностью».

Губы Не Яна изогнулась в слабой улыбке.

«Если бы член гильдии проклинал меня, как бы я отреагировал?»

Он коротко обдумал этот вопрос, прежде чем покачать головой. Вероятно, он спокойно разберётся с этим. Если бы аргументы были разумными, он не постеснялся бы признать свои ошибки. После его смерти, такие вопросы давно стали для него тривиальными.

На арене Санни Саус посылал в Берсеркера одно заклинание за другим, затем активировал Отражение, временно удерживая противника в узде. После того, как Отражение спало, и Берсеркер приблизился, он скастовал Превращение в Овцу, и быстро отступил на несколько метров. После ещё небольшого размена ударами, он завершил матч, взорвав Берсеркера насмерть.

«Он сильный. Он без проблем мог бы войти в топ-15 гильдии», – сказал Не Ян.

Лидер гильдии Сияющего Священного Пламени, должно быть, сильно ударился головой об дверной косяк, раз изгнал такого мощного игрока из гильдии. Но на этой временной шкале Санни Саус был членом Племени Невероятных Людей.

Глава 224 – Предстоящая буря.

Даже Не Ян был удивлен истинным морем талантов в Племени Невероятных Людей. Имён, которые он смог вспомнить из предыдущей жизни, вероятно, насчитывалось около шести или семисот. Так как большинство из этих игроков еще не были набраны в крупные организации, Не Ян попросил Гу Хуая пригласить их. Увидев щедрые условия, предложенные Племенем Невероятных Людей, эти игроки были поодиночке заманены в гильдию. Эта ситуация стала источником их полной победы.

Гу Хуай подумал, что это все люди, с которыми Не Ян общался, прежде чем принять их в гильдию. Он не ожидал, что многие из них будут столь талантливы. Он мог только вздыхать, от удивительной способности Не Яна находить талантливых людей. Он никак не мог знать о реинкарнации Не Яна. Конечно, были и те, кто казался довольно посредственным. Гу Хуай предложил выгнать этих людей, но Не Ян решил разрешить им остаться.

Большинство талантливых игроков, в некоторой степени, играли в виртуальные игры до этого. После начала игры в Conviction, они с самого начала показали высокий уровень мастерства. В этом лагере находились Ундаинг Скоундрел, Блоухард Саммер Баг и многие другие опытные игры. Затем появился еще один набор игроков, новичков, которые проявят свой талант лишь на более поздних этапах игры. На данный момент игроки, такие как Воин Аристократик Шэдоу, Жрица Твинклин Сноуфал, и многие, подобные им, пока ещё не сделали ничего экстраординарного. Позже, они проявят себя как способные игроки, поднявшись и разразившись ужасающей жестокостью. На данный момент они все еще, шаг за шагом, учились играть. Осознавая ситуацию, было вполне естественно, что Не Ян не выгнал их, а вместо этого предоставил им отличные условия для роста. Если они позже станут сильными, он получит невероятную прибыль. Если нет, то, по крайней мере, он лишил своих соперников потенциальной элиты. Гу Хуай никогда не сможет понять ход мысли Не Яна.

В битвах друг с другом, Племя Невероятных Людей добилось гораздо большего числа побед, чем Священная Империя. Слипи Фокс в конце концов понял, что слова Не Яна не были хвастовством. Если бы эти игроки участвовали в предстоящей битве за Цитадель, они могли бы одолеть по меньшей мере пять или шестьсот игроков из Сияющего Священного Пламени, если не больше. Если это произойдет, тогда Священная Империя выиграет битву за Цитадель.

Подумав об этом некоторое время, Слипи Фокс понял, что отказ от 30% прибыли Цитадели в обмен на гораздо больший шанс выиграть другие 70% – это достойный компромисс. В конце концов, если бы Цитадель досталось Сияющему Священному Пламени, они сами остались бы ни с чем.

«Тогда подпишем контракт!» Стиснув зубы, решил Слипи Фокс.

Не Ян ухмыльнулся.

«Если мы победим, то получим долю в прибыли Цитадели, хотя мы не являемся гильдией 5 Уровня. Что может быть лучше?»

Они подписали контракт, который вступил в силу и был введен в действие системой игры.

«Я не думаю, что ещё есть необходимость в схватках на арене», – сказал Не Ян, взглянув на членов гильдии, сражающихся внизу. Было ясно, что игроки из Священной Империи были избиты и больше не могли сражаться. Во всех сражениях, которые имели место до сих пор, поражения намного перевешивали их горстку побед.

Слипи Фокс был слегка смущён, когда он ответил: «Я думаю, лучше, если мы остановимся сейчас».

Не Ян скомандовал всем игрокам из Племени Невероятных Людей, прекратить битву и сойти с арены.

Поскольку Слипи Фокс согласился купить Серебреный Сет Вечности, он не видел никакого вреда в том, чтобы дальше отправиться на прокачку согильдейцев в Вечный Город. Если он позволит членам гильдии получить еще несколько уровней перед битвой за Цитадель, у них будет больше шансов на победу. Взгляд Не Яна упал на Респлендент Блейдлайта. Он намеревался полностью инкрустировать его доспехи Самоцветами Уклонения. После этого он собирался добавить пару Самоцветов усиления Статов в Золотой одноручный меч 30-го уровня. Если ему удастся найти мощного Заклинателя, его план на счёт Блейдлайта станет намного лучше.

В дополнение к этому, Не Ян планировал поднять Блейдлайта ещё на несколько уровней. Как только разразиться битва за Цитадель, и Респлендент Блейдлайт возглавит штурм с его грозной защитой, найдётся ли враг, способный устоять?

Мощные Войны и Берсеркеры всегда находились в самом сердце битвы, где врожденные преимущества их класса проявляли себя лучше всего. Их роль состояла в том, чтобы ударить и прорвать линию противника.

Также стоило подумать и о Йи Яне. Он мог бы надеяться, что Йи Ян сможет надеть Серебреный Сет Вечности, прежде чем он будет передан Священной Империи, это если ему удастся поднять Йи Яна до 30 уровня.

У Не Яна была важная задача, которую нужно было выполнить до начала битвы за Цитадель – достать Главу Чести. Как только это будет сделано, он не будет беспокоиться о том, что кто-то другой получит её во время битвы за Цитадель.

Когда шесть глав будут объединены в первый том Книги Мира, он понятия не имел, какие свойства будут у этого Легендарного предмета. Никто, в предыдущей жизни, не собрал все главы, поэтому Не Ян предвкушал, как он наложит свои ручонки на заветный Первый том Книги Мира. В этой жизни, Не Ян вложил свои кровь, пот и слезы, чтобы, наконец, заполучить пять глав из Книги Мира. Теперь последняя глава была прямо на горизонте.

Не Ян и Слипи Фокс беседовали и планировали свой следующий шаг, когда внезапно в окне гильдии появилась серия уведомлений.

Аква Смоук Стаб покинул гильдию!

Колд Пик Абсолют Блейд покинул гильдию!

Вуд Грейс покинул гильдию!

Самсара Лорд покинул гильдию!

Лицо Не Яна потемнело.

«Это всё игроки из Увядшего Листа! Они решили отказаться от нашего контракта с ними? Разве они не боятся, что мы потребуем от них репарации?»

Это была первая группа, когда-либо предавшая Племя Невероятных Людей. Если Не Ян узнает, что они присоединились к какой-то другой гильдии, он определенно заставит их заплатить большую цену! В конце концов, это касалось достоинства Племени Невероятных Людей. Имея только положения договора, он уже мог заставить их серьезно пострадать.

Слипи Фокс спросил: «Что случилось?» видя озадаченное мрачное выражение Не Яна.

Не Ян спокойно ответил: «Внутри гильдии произошло кое-что. Подожди, пожалуйста».

Слипи Фокс кивнул. Он догадывался о том, что произошло в Племени Невероятных Людей.

[ Гу Хуай, что происходит? ] Отправил сообщение Не Ян.

Гу Хуай чувствовал скрытый гнев в вопросе Не Яна, как гром, грохочущий перед бурей.

[ Всё очень сложно. Я все еще пытаюсь успокоить остальную гильдию прямо сейчас. У Увядшего Листа есть уважительная причина. Не волнуйся об этом. Я расскажу тебе всю историю позже. ]

Очевидно, он был измучен, пытаясь разобраться с гильдией.

Не Ян посмотрел на чат гильдии и был озадачен увиденным. Чат был наполнен членами, выражающими свою горячую поддержку Увядшему Листу и Аква Смоук Стабу.

«Заместитель, мы не можем игнорировать тяжелое положение Увядшего Листа! Они тоже наши братья!»

«Да! Увядший Лист полон наших хороших товарищей! Мы столько качались вместе с ними! Люди не могут отплатить добру – злом. Даже если я потеряю свое снаряжение и сброшу кучу уровней, мы не можем стоять в стороне!»

«Заместитель, вы должны поговорить с боссом!»

Гу Хуай отправил в чат гильдии: «Все, пожалуйста, успокойтесь. Мы всё еще рассматриваем, что именно произошло. Не делайте ничего опрометчивого! Гильдия, безусловно, не пустит всё на самотёк. Я собираюсь поговорить с Нирвана Флеймом. Он скажет последнее слово. До этого каждый, кто покидает гильдию, пусть даже не думает о возвращении!»

Оставленный без других вариантов, Гу Хуай прибегнул к веским аргументам таким, как имя Не Яна и изгнание из гильдии. Только тогда члены гильдии успокоились, и прекратили спамить в чат гильдии, ожидая вердикта Не Яна.

[ Гу Хуай, скажи мне, что на самом деле произошло? ] – прошептал Не Ян. Он все еще не был уверен в том, что происходит на самом деле.

Гу Хуай был весь пропитан потом. С разбушевавшимися членами гильдии, было действительно трудно иметь дело

[ В общем вот: между Увядшим Листом и Лазурным Павшим Небом вспыхнул конфликт в результате предыдущего недовольства. Поскольку они оба являются крупными игровыми организациями, они, естественно, и конкуренты друг другу. На этот раз Лазурное Павшее Небо убили группу из более чем пятидесяти игроков Увядшего Листа за пределами Бычьих Прерии, взбесив Аква Смоук Стаба. Как ты знаешь, поскольку гильдия Лазурное Павшее Небо была создана их родительской игровой организацией, в их составе уже изначально было более двадцати тысячи игроков. Это уже можно было считать огромной силой в игре. Поскольку Увядший Лист временно был частью Племени Невероятных Людей, их статус был довольно чувствительным. Аква Смоук Стаб был обеспокоен тем, что, если они столкнутся с Лазурным Павшим Небом, это затащит нас в конфликт и спровоцирует врага, которого мы не хотим иметь. Часть их modus operandi[5] заключается в том, чтобы не создавать неудобств для своих клиентов, поэтому Аква Смоук Стаб попросил меня передать тебе это сообщение. Он сказал, что это конфликт Увядшего Листа и он не имеет никакого отношения к Племени Невероятных Людей. Он также пообещал возместить нам любые убытки, которые может вызвать это событие. После этой битвы они вернутся в нашу гильдию и возобновят предыдущее соглашение. Прежде чем я успел что-то сказать, он уже покинул гильдию. Я слышал, он уже собрал своих людей для атаки на Лазурное Павшее Небо, ] Гу Хуай выпалил на одном дыхании.

Он был полностью осведомлен о том, как трудно было бы решить этот вопрос, особенно учитывая настроение членов гильдии. По просьбе Не Яна Увядший Лист часто брал игроков Племени Невероятных Людей с ними в группу для прокачки. Члены гильдии были более чем благодарны за их щедрость. Когда Увядший Лист отправился на битву против Лазурного Павшего Неба, многие из членов Племени Невероятных Людей были настолько разъярены, что стали спамить в чат гильдии о том, что покинут гильдию, если не вступят в битву.

Объяснив ситуацию, Гу Хуай спросил: [ Так что же нам делать? ]

[ Что делать? Собирай людей! Мы собираемся уничтожить Лазурное Павшее Небо. ] Выслушав всю историю, Не Ян не колебался.

Гу Хуай был поражен молниеносным ответом Не Яна. Он не ожидал, что Не Ян решит всё так быстро.

[ Лазурное Павшее Небо было нейтральным все это время. С более чем двадцатью тысячами игроков в их рядах они считаются одной из сильнейших гильдий второго порядка. Лазурное Павшее Небо – одна из лучших игровых организаций в стране и никоим образом не уступает Увядшему Листу. Они могут быть даже сильнее, чем Увядший Лист! Ты действительно думаешь, что нам стоит становиться врагами со столь сильной организацией ради одного лишь Увядшего листа? ]

В качестве лидеров гильдии у них не было выбора, кроме как рассматривать вещи с точки зрения гильдии и проводить анализ затрат и выгод. Если бы Племя Невероятных Людей вмешалось в битву между Увядшим Листом и Лазурным Павшим Небом, это было бы то же самое, что толкать последних во вражеский лагерь.

Увядший Лист покинул гильдию, тем самым нарушив отношения обеих сторон, поэтому Племени Невероятных Людей не пришлось бы ввязываться в этот вопрос. Это было частью их профессиональной этики.

[ Речь не о том, стоит или нет. Перед тем, как Увядший Лист присоединился к Племени Невероятных Людей, Лазурное Павшее Небо могло избивать их как собак, я бы даже и глазом не моргнул. Но после того, как Увядший Лист присоединился к нам, даже если это были лишь временные договорные отношения, они стали назваными братьями нашей гильдии. Они были атакованы будучи частью нашей гильдии. Любой, кто атакует членов нашего Племени Невероятных Людей, будь то Лазурное Павшее Небо, Сияющее Священное Пламя, Победоносное Возвращение, или даже наши союзники, такие как Священная Империя, Сапфировый Храм или Альянс Безумного Сражения, мы ответим в полную силу! Не ошибись! ] – сказал Не Ян неуступчивым тоном.

Глава 225 – Безумное Желание Убивать.

Обычно Не Ян не был таким вспыльчивым, поскольку это могло отрицательно сказаться на рассмотрении других вопросов, но когда что-то пересекало его внутреннюю черту, он ни за что не отступит от своего решения! Людей, вставших на его сторону, никто не смеет унижать! Без исключении!

[ Пусть члены нашей гильдии продемонстрируют свой дух! Пусть покажут свою силу! Если Лазурное Павшее Небо убьют десять из нас, ты мы убьём сто! Если они убьют сотню из нас, то мы истребим всю их гильдию! ] объявил Не Ян, переполненный убийственным намерением.

Он ощущал, что члены его гильдии демонстрировали искреннее мужество и желание пролить кровь своего врага. Ведь если бы сейчас они смирились даже с таким небольшим оскорблением, словно стадо трусливых овец, то в будущем, когда возникнут проблемы у гильдии или её лидера, они бы стали первыми кто сбежит, почуяв что-то неладное.

Кроме того, вся гильдия ожидала ответа от руководителей. Если Не Ян бросит Увядший Лист, оставив их на произвол судьбы, кто знает, как много игроков решат уйти из гильдии? Такой сценарий нанесёт огромный удар по морали и боевому духу Племени Невероятных Людей!

Лидеры гильдии не должны демонстрировать страха!

Не Ян должен был показать, что гильдия всегда готова подставить шею ради своих людей, как ещё он мог добиться их ответной помощи в случае крупного кризиса?

Что сейчас важнее? А что не имеет значения? Выбор был очевиден.

Что с того, если они оскорбят Лазурное Павшее Небо? Поступив таким образом, они смогут получить непоколебимую лояльность Увядшего Листа! Эта игра определённо стоит свеч!

[ Хотя рассудок говорит мне, что ты слишком безрассуден и мы можем найти лучший способ разрешить эту проблему, я всё равно полностью поддержу твоё решение и немедленно начну собирать наши силы! ] сказал Гу Хуай, прежде чем передать слова не Яна остальной гильдии.

[ Тот, кто нападёт на наших братьев из Племени Невероятных Людей, не важно какая это гильдия, пусть это Лазурное Павшее Небо, Сияющее Священное Пламя, Победоносное Возвращение, или даже наши союзники, такие как Священная Империя, Сапфировый Храм или Альянс Безумного Сражения, мы ответим в полную силу! Без всяких сомнений! Покажите свой дух! Покажите свою силу! Если Лазурное Павшее Небо убьют десять из нас, ты мы убьём сто! Если они убьют сотню из нас, то мы истребим всю их гильдию! ]

Заявление Не Яна немедленно распалило членов гильдии. Словно один брошенный в воду камень сотворил тысячи волн, они разразились оглушительным рёвом поддержки. С таким гильдмастером, даже если их будут убивать до 0-го уровня, это всё равно стоит того! Неважно, что ждёт их в будущем, даже за пределами игры, они смогут с гордостью выпятить свою грудь и с высоко поднятой головой заявить всем: «Я из Племени Невероятных Людей!»

[ Да здравствует гильдмастер! ]

[ Прикончим этих ублюдков! Давайте истребим Лазурное Павшее Небо! ]

Чат гильдии буквально взорвался духом товарищества, а боевой дух игроков вырос до небывалого уровня. Члены гильдии продемонстрировали беспрецедентную поддержку Не Яна!

Гу Хуай не ожидал, что слова Не Яна вызовут такую бурную реакцию. Он ощущал, как всех игроков просто переполняют эмоции. В этот момент они действительно были частью этой гильдии! Из сердца полностью склонились перед Не Яном. Отныне они навсегда разделят славу и позор Племени Невероятных Людей!

Гу Хуай отчётливо ощущал разницу до заявления и после! Он долго задавался одним вопросом – чего ему недоставало по сравнению с Не Яном? И теперь он наконец-то понял это! Неуступчивая позиция и несгибаемая воля! Возможно только Не Ян мог считаться настоящим лидером, ведь лишь он был способен повысить боевой дух всей гильдии!

Если вы сравните Племя Невероятных Людей с армией, то теперь у этой армии есть могущественный генерал, покоривший их души!

Пока Не Ян держит своё слово, эти братья по гильдии будут сдвигать горы и создавать новые моря! Куда бы они ни обратили свой взор, все, что блокирует их путь, будет стёрто с лица земли!

Они были связаны через гильдию. Они относились друг к другу как братья. Все они уже были игроками Племени Невероятных Людей, но сейчас стали ещё ближе.

В этот момент Гу Хуай почувствовал, что решение Не Яна было правильным! Он начал собирать игроков и раздавать приказы с такой скоростью, которую никогда не показывал раньше.

[ Где сейчас находится Аква Смоук Стаб и остальные из Увядшего Листа? ] спросил Не Ян. Ему нужно было понять, куда они направились.

[ Они в Сумеречном Лесу. Силы Лазурных Павших Небес тоже там. На данный момент убито уже более ста игроков Павших, обе стороны в разгаре сражения. Также было обнаружено почти 9 000 вражеских игроков, которые движутся в их направлении. Я полагаю, что они хотят уничтожить Увядший лист одним ударом, ] сообщил Гу Хуай. Лазурное Павшее Небо отреагировали быстрее, чем он мог предположить.

Не Ян нахмурился. Скорее всего, Аква Смоук Стаба пытались задержать, ведь он не был настолько глуп, чтобы дожидаться вражеского подкрепления. Если Увядший Лист будет полностью окружён силами Падших Лазурных Небес, у них не останется шансов на спасение!

[ Я приведу свою группу в Сумеречный Лес. Собери наши силы как можно быстрее, ] решил Не Ян.

Спасательная операция была похожа на тушение пожара – если они хоть немного опоздают, это нанесёт огромный удар по моральному состоянию спасателей.

Внизу на арене, все игроки Племени Невероятных Людей собрались вокруг Не Яна, стоящего на зрительской трибуне.

«Босс, что мы будем делать?»

«Босс, давайте проложим кровавую дорогу к нашим братьям!»

Игроки высказывали свое мнение один за другим. Все они обратили внимание на чат гильдии, поэтому знали что происходит. Они тоже были охвачены страстью и загорелись духом товарищества.

Слипи Фокс уже знал, что произошло в Племени Невероятных Людей. Он пристально смотрел на Не Яна со сложным выражением на лице. Хотя крупные гильдии, вроде Священной Империи, Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени были достаточно огромны, чтобы вселить страх в сердца людей, сколько из них могли похвастаться таким количеством лояльных игроков? Сколько было тех, кто хотел получать лишь преимущества, и убегал, как только ситуация становилась тяжёлой? Число подобных игроков в крупных гильдиях составляло не меньше 90%!

Для больших гильдий такая ситуация была совсем не редкой, наоборот, это чрезвычайно распространённое явление. Поэтому не будет преувеличением сказать, что единство игроков Племени Невероятных Людей было просто шокирующим. Слипи Фокс невольно вспомнил предыдущие слова Не Яна, оказавшее на него сильное впечатление.

«Даже в будущем наша максимальная численность составит не больше 100 000 игроков!»

Если вы оснастите 100 000 игроков лучшим снаряжением, вы можете беспрепятственно перемещать по всему миру!

Было одно очень уместное высказывание: «Лев во главе стада баранов может победить барана во главе стаи львов!»

Только несгибаемый генерал, вроде Не Яна, может возглавить армию непобедимых солдат с героическим духом, которые возвысятся над небесами!

«Тебе нужна моя помощь?» спросил Слипи Фокс. Племя Невероятных Людей и Священная Империя были на одном корабле. Если ко дну пойдёт один, следом отправится и второй.

«Да. Если ты поможешь мне проследить за перемещениями Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, я буду тебе очень признателен», ответил Не Ян. Он должен быть готов к тому, что они попытаются воспользоваться этой возможностью вступить в игру.

«Нет проблем. Ты можешь оставить это на меня», Слипи Фокс кивнул.

Глаза Не Яна пробежали по толпе игроков Племени Невероятных Людей: «Те из вас, кто не считают себя бесхребетными трусами, следуйте за мной в Сумеречный Лес! Мы идём истреблять Лазурное Павшее Небо!»

«Истребить Павших!» Вся толпа дружно взревела, их громоподобные голоса звенели по всей арене.

Это только гром, за которым непременно последует буря! Это было объявление войны Лазурным Павшим Небесам!

Игроки из Священной Империи были ошеломлены яростным боевым духом, который излучали игроки Племени Невероятных Людей, особенно Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг, Блу Ярн Трэд и другие эксперты легендарной десятки. Они словно вернулись в то время, когда являли собой воплощение духа мести, когда всего девять их них последовали за Не Яном из своей штаб-квартиры и окрасили Лес Обжигающего Огня кровью пятисот игроков Беспрепятственных. Именно в ходе этой битвы они утвердили превосходство Племени Невероятных Людей и разгромили Беспрепятственных и Победоносное Возвращение. В этой битве они вместе прошли через кровь и огонь, доверяли друг другу спину и поровну делили все трудности и испытания.

Истинное чувство товарищества, которое было выкопано в огне битвы!

Ундаинг Скоундрел буквально задыхался глядя на спину идущего впереди Не Яна, его захлёстывали эмоции, когда он думал о его заявлении в чате гильдии.

Более сотни игроков из Племени Невероятных Людей последовали за Не Яном, когда он отправился к точке перемещения.

«Босс, что с ними происходит?» спросил Слипи Фокса один из игроков Священной Империи.

«У их гильдии проблемы. Когда Священная Империя окажется в тяжёлой ситуации, я буду доволен, если вы, ребята, сможете показать мне хотя бы вдвое меньше боевого духа, чем они», с задумчивым выражением ответил Слипи Фокс. Немного подумав, он решил, что тоже должен выяснить для себя, что позволило Не Яну получить такую непоколебимую поддержку от членов его гильдии. Это просто из-за титула Безумного Вора? Нет, безусловно, нет!

«Со стороны Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени есть движение. Что мы будем делать?» спросил Этернал Феникс. Он только что получил сообщение от своих шпионов.

Сияющее Священное Пламеня и Победоносное Возвращение запустили кротов в Племя Невероятных Людей. Узнав, что те планируют начать войну с Лазурными Павшими Небесами, они сразу же начали собирать свои войска. У них появилась такая прекрасная возможность отомстить Племени Невероятных Людей, и они совершенно точно не упустят её так просто.

«Мобилизовать всех игроков Священной Империи 20-го уровня и выше. Мы идём немного поиграть с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем!»

В глазах Слипи Фокса вспыхнул холодный свет. Если до сих пор характер Священной Империи не был таким грозным как у Племени Невероятных Людей, то с сегодняшнего дня это постепенно начнёт меняться!

Этернал Феникс обнаружил, что Слипи Фокс внезапно изменился. Через некоторое время он искренне кивнул головой.

«Я немедленно начну созывать наших братьев!»

Священная Империя была похожа на гигантскую машину, стремительно разгоняющую свои шестерни.

Не Ян и более сотни игроков телепортировались в город Линк и с максимально возможной скоростью направились в Сумеречный Лес. Никто не знал, как обстоят дела у Аква Смоук Стаба, или о том, как долго он сможет продержаться, однако силу Увядшего Листа не следует недооценивать. Даже Лазурное Павшее Небо не смогут уничтожить их слишком быстро.

Со всех сторон в город Линк прибывали бесчисленные игроки Племени Невероятных Людей. От нескольких тысяч до десятков тысяч, всех их возглавлял Тан Яо. Изъяв из сокровищницы Заряженные Кристаллические Осколки, он уже воскресил свою Аркан Фею. Прямо сейчас он был преисполнен уверенностью и кричал, что будет убивать Павших, пока у противника не останется ни одного предмета экипировки.

В Линке появлялось множество групп игроков Племени Невероятных Людей одетых в высококачественное снаряжение. Постепенно он собирались за пределами города, заставив прохожих почувствовать напряжённую атмосферу приближающейся войны.

«Что происходит?»

«Я слышал, что некоторые игроки из Племени Невероятных Людей были убиты Лазурными Павшими Небесами, поэтому они собирают армию и планируют в отместку истребить Павших!»

«Лазурным Павшим Небесам конец!»

Почти все крупные сражения, которые до сих пор произошли в регионе Калора, были связаны с Племенем Невероятных Людей: от битвы рядом с Лесом Чёрного Пламени, до беспощадной резни Беспрепятственных и победоносного Возвращения в Лесу Обжигающего Огня. Неважно насколько были сильны Лазурное Павшее Небо – как они могли сравниться с Победоносным Возвращением? В этот раз они, вероятно, будут полностью уничтожены племенем Невероятных Людей.

Глава 226 – Мощь Берсерка.

По мере того как солнце опускалось к горизонту, В Сумеречном Лесу наступал длительный период “сумерек”, в течение которого появляюсь большое количество призраков 80-го уровня. На текущем этапе игры эти призраки были совершенно непобедимы. Из-за их силы, никто и никогда не осмеливался задерживаться в Сумеречном Лесу к началу заката, чему соответствовало название локации.

Несмотря на опасности, таящиеся в Сумеречном Лесу ночью, когда солнце поднималось высоко в небо, лес становился практически безвредным. В течение дня в нём появлялись только монстры 25-го уровня.

Толпа из более чем пятисот игроков Лазурных Павших Небес активно занималась фармом мобов в Сумеречном Лесу. Большинство из них были в районе 25-го уровня и могли считаться элитой своей гильдии. Сегодня среди них была даже сотня сильнейших; эта группа состояла из членов Игровой Организации Лазурных Павших Небес. В теории, такая мощная группа игроков должна была гриндить мобов в полной безопасности, поскольку только крупные гильдии могли собрать достаточно сил, чтобы одолеть их.

К несчастью, более пятисот игроков Игровой Организации Увядший Лист, оснащенные полными комплектами Золотого снаряжения, направлялись в сторону Павших, чтобы показать им, что такое настоящая бойня. Подобно гигантскому стальному монстру, их группа с чудовищной силой ударила по толпе игроков Лазурных Павших Небес и мгновенно уничтожила почти сотню бойцов противника, после чего приступила к беспощадному истреблению оставшихся врагов.

Оставшиеся четыреста человек, возглавляемые профессиональными игроками, начали отступать под напором сил Аква Смоук Стаба. Обе стороны продолжали нести потери, но у Лазурных Павших Небес погибших было в десять раз больше, чем у Увядшего Листа.

Люди Увядшего Листа демонстрировали практически идеально скоординированную совместную работу. Их отряд Воров незаметно обошёл вражеские силы и устроил засаду Жрецам. В то же время Воины на передовой ударили по противнику с ещё большей свирепостью, одновременно окунувшись в священный свет Неукротимой Воли. Несмотря на все свои усилия, игроки Лазурных Павших Небес были отброшены назад.

Согласно плану Смоук Стаба, их первым шагом было уничтожение этой группы из пятисот игроков, после чего они отступят из Сумеречного Леса. Далее они найдут место, чтобы очистить свои красные имена и перегруппироваться, а затем дождутся ещё одной возможности, чтобы неожиданно ударить по Павшим и нанести ещё больший урон.

Однако к тому моменту, когда они убили около двухсот Павших, произошло нечто, оказавшееся за пределами ожиданий Смоук Стаба. Получив новости о нападении, лидер Лазурных Павших Небес – Клиар Скай, незамедлительно уведомил ближайших игроков о том, чтобы они поспешили организовать спасательную миссию. Ему повезло. В этом районе оказалось более тысячи игроков, занимающихся гриндингом мобов, и все они были достаточно близко, чтобы прийти на помощь.

Первоначально они все были разбросаны по округе небольшими командами от пяти до пятнадцати игроков. Когда разведчики Увядшего Листа проводили предварительную разведку этого района, они просто проигнорировали небольшие команды игроков. В конце концов, каждая группа была всего лишь маленькой командой, а разведчики не могли прочесать весь лес, заглядывая под каждый камень. Но даже будучи разделёнными на небольшие отряды, общая численность игроков Лазурных Павших Небес на карте была значительной, и они продолжали собираться, чтобы усилить осаждённую группу. Поскольку в этом районе собралась почти тысяча человек, они, в конце концов, смогли сдержать нападение Увядшего Листа, остановив наступательный импульс и полностью нарушив их первоначальные планы.

Всё больше и больше Павших продолжали вступать в битву почти каждую секунду, из-за чего Смоук Стаб всё сильнее беспокоился о сложившейся ситуации.

«Босс, их всё больше! Мы убили более пятисот Павших, но и потеряли пятьдесят наших», сказал Колд Пик Абсолют Блейд, отбросив подступающего Павшего удачно применённым Расколом. Его мощный удар отправил Берсерка в полёт.

Смоук Стаб подчитывал время, прошедшее с начала столкновения. Если они застрянут слишком надолго, основные силы Лазурных Павших Небес не заставят себя ждать. Пускай его ударная группа состояла из исключительной элиты, каждый из которых мог прикончить нескольких Павших, этого всё равно было недостаточно, чтобы уничтожить бесконечный поток тысяч вражеских игроков своими силами.

«Мы уходим! Никому не отставать!» взревел Смоук Стаб.

Он протаранил плечом двух вражеских игроков, сбив их с ног Рывком, после чего достал второй двуручный меч и активировал Мощь Берсерка. С возросшей силой и парой двуручных мечей он бросился на врага.

«Вихревой Разрез!»

Он горизонтально взмахнул мечами в сторону восьми окруживших его Берсерков, сняв более 500 единиц здоровья каждому из них.

Получив удар, Берсерки застыли в шоке, их глаза наполнились ужасом, когда они увидели его ужасающий урон.

Смоук Стаб гордо возвышался над всеми, одетый в устрашающий шипованный костюм. Подобно стальному гиганту, он владел двумя грозными двуручными мечами, словно это были лёгкие одноручные клинки, каждым ударом расшвыривая своих противников.

Мощь Берсерка увеличила силу Смоук Стаба в несколько раз. Это умение было бонусом за полный Сет Доктрины Бога Войны. Не так давно, Смоук Стаб состоял в группе из пятисот игроков, которые отправились исследовать карту 30-го уровня – Храм Тёмного Бога. Для всех остальных эта экспедиция закончилась полным провалом. Только Смоук Стаб вышел оттуда живым, одетый в мощный доспех, которым был вознаграждён на карте. Этот набор можно было носить с 25-го уровня, и он обладал невероятными свойствами. Даже одна Мощь Берсерка наделяла владельца колоссальным могуществом. Навык резко увеличил силу Смоук Стаба, позволяя ему использовать двуручный меч одной рукой, а также сократил время откатов на все остальные навыки. В обмен на это, его максимальное здоровье и зашита уменьшены на 30%, пока умение остаётся активным. Оно длится пять минут и имеет двухдневный откат.

Эффективность этого навыка была просто возмутительной. Обычно двуручный меч превосходил атаку одноручного меча того же уровня на 60%. Как игрок боевого класса, он мог добавить 50% атаки своего вторичного оружия к оружию в основной руке.

Двуручный меч в его основной руке уже обладал значительной атакой. Когда к нему добавлялось 50% усиление от вспомогательного меча с таким же высоким уровнем урона, основной урон рос до абсурдных высот. Никто не мог выдержать такую свирепую атаку!

Снова применив Вихревой Разрез, острия мечей прочертили сияющий пламенный круг, уничтожив ещё одну группу Берсерков и Воинов.

В тылу армии Лазурных Павших Небес уже не осталось Жрецов, а те, что только направлялись сюда, были ещё далеко и ничем не могли помочь.

Разгромив Воинов на передовой, Смоук Стаб добрался до магов в тылу. Вырезая своих противников, словно безжалостная мясорубка, Берсерк выглядел абсолютно непобедимым.

Поток заклинаний обрушился на тело Смоук Стаба, разливаясь вокруг всевозможными цветами. Поскольку его здоровье и защита были уменьшены, шкала жизни тоже быстро сокращалась, у него остался лишь небольшой запас здоровья. Когда постоянный урон почти лишил его жизни, луч белого света проник в тело Смоук Стаба и восстановил часть здоровья. Шкала его жизни сильно колебалась, насколько раз опускаясь до пары десятков очков, однако Жрецам всегда удавалось спасти его, и он мог продолжать свой натиск.

«Сдохните!» проревел Смоук Стаб, прорубая кровавую дорогу через Магов Лазурных Павших Небес. Под жестоким шквалом ударов, хрупкие волшебники падали на землю один за другим.

Мощные Берсерки и даже бронированные Воины не могли пережить больше двух ударов двуручных мечей, поэтому как можно ожидать от одетых в ткани магов, что они выдержат хотя бы один подобный удар?

Трупы складывались словно горы, а кровь текла словно реки.

Каждый, кто видел тёмно-багровое имя Смоук Стаба, невольно начинал дрожать от страха. Куда бы он ни пошёл, игроки Лазурных Павших Небес с ужасом наблюдали за ним, а некоторые уже были готовы обмочиться от испуга. Те, кто оказывался на его пути, рассеивались словно мухи, чтобы не быть разрубленными также как их товарищи.

Кто вообще мог сражаться с этим демоническим мечником?

Колд Пик Абсолют Блейд последовал за Смоук Стабом, в качестве третьего двуручного меча. Маги Лазурных Павших Небес сыпались под его ударами словно домино.

«Босс, их подходит ещё больше! Множество игроков направляются сюда с Востока и Юга!»

«Прорывайтесь на Север!»

Смоук Стаб снова проверил список членов команды, только чтобы увидеть, что погибли десятки его подчинённых. Сердце Смоук Стаба сжалось от боли потерь. Его сегодняшняя команда состояла из сильнейшей элиты Игровой Организации Увядший Лист. В порыве гнева он проигнорировал предупреждения своих менеджеров и привёл сюда свои лучшие войска, чтобы устроить бойню. Однако теперь он начал сомневаться в своем поспешном решении.

«Я совершил роковую ошибку?»

Единственная цель игровой организации – приносить прибыль головному офису, а не мстить за смерть своих игроков. Те, кто умер по вине Лазурных Павших Небес в Бычьих Прериях, все были братьями, с которыми Смоук Стаб общался каждый день. Они были окружены и уничтожены превосходящими силами, отчасти из-за его собственной небрежности. Эти люди, включая тех, кого он привел с собой сегодня, зарабатывали на жизнь, играя в Conviction. Они содержали свои семьи на деньги, которые получили в игре. И из-за него они потеряют свои деньги! Как Смоук Стаб мог просто проглотить свой гнев?

[ Сегодняшнее происшествие стало результатом моих собственных безрассудных действий. Я привёл вас, парни, на безнадёжную битву, и позволил окружить нас. Братья мои, за все ваши убытки, я, Аква Смоук Стаб, возьму на себя ответственность! ] Смоук Стаб объявил в голосовой чат. Собранных им сбережений за прошедшие годы должно быть достаточно, чтобы компенсировать братьям все потери.

[ Босс, мы последовали за вами по собственной воле. Не считайте себя виноватым. Наша смерть не имеет никакого отношения к вам! ]

[ В худшем случае мы лишимся своей премии, ну ещё потеряем несколько уровней и часть снаряжения, но что с того? ]

Погибшие товарищи Смоук Стаба один за другим высказывались в групповом чате Увядшего Листа.

[ Даже если сегодня мы все здесь умрём, нам всё равно нужно безопасно вывести босса! Его Сет Доктрины Бога Войны абсолютно нельзя потерять! ] крикнул Колд Пик, рассекая очередного врага Разрезом Берсерка.

На самом деле каждый из них преодолел огромные трудности, чтобы получить снаряжение, в которое они сейчас были экипированы.

Если они умрут, будучи заклеймёнными красным именем, то потеряют всё экипированное снаряжение, что сделает все их труды и усилия совершенно напрасными. Если сейчас они лишатся своего основного снаряжения, их будущий заработок определённо будет урезан.

Смоук Стаб сожалел о своей импульсивности. Он не собрал необходимую информацию и не рассмотрел всех возможностей, прежде чем принимать меры. Из-за его поспешности, они были застигнуты врасплох большим количеством игроков Лазурных Павших Небес, занимающихся прокачкой в близлежащих районах.

[ Босс, почти 9 000 игроков Лазурных Павших Небес направляются к вам! Вам лучше быстрее выбираться оттуда! ] Уже погибший и вернувшийся в город игрок отчаянно выкрикнул в чат гильдии.

Смоуг Стаб ощутил, как по его спине пробежал холодок. Он думал, что у него будет больше времени, прежде чем Лазурное Павшее Небо соберут свои силы. Что бы о нём не говорили, Клиар Скай бесспорно был опытным гильдмастером.

«Братья, мы вырвемся отсюда! Поторопитесь!»

Смоук Стаб взмахнул своими двуручными мечами и прикончил ещё нескольких Магов Павших. Бросив взгляд на дальний край леса, он увидел, что группа бронированных игроков Лазурных Павших Небес движется им наперерез, чтобы перекрыть все пути к отступлению и полностью окружить их!

Их возглавлял сам лидер гильдии Лазурных Павших Небес, Клиар Скай!

Клиар Скай имел высокий рост, нисколько не уступая Смоук Стабу. Он играл за Паладина и был одет в яркие серебристо-белые доспехи, испускающие слабое сияние. Когда он увидел Смоук Стаба, на его лице промелькнул оттенок злобы и жестокости.

Корни их вражды тянулись в очень далёкое прошлое.

На самом деле, Смоук Стаб был одним из основателей Лазурных Павших Небес. Он владел 30% акций игровой организации, однако произошло происшествие, заставившее этих двоих разойтись. Покинув организацию, Смоук Стаб увёл с собой множество членов Лазурных Павших Небес и вместе с ними основал Увядший Лист. Впоследствии, эта новая организация получила поддержку семьи Туоба.

Позже, поскольку обе игровые организации были конкурентами и соперниками в каждой популярной игре виртуальной реальности, вражда между ними становилась только сильнее и глубже.

И вот теперь, когда враги встретились лицом к лицу, их глаза вспыхнули от ненависти!

Появление группы Клиар Ская привело к остановке могучего натиска Увядшего Листа.

«Дерьмо! Это Клиар Скай!»

Смоук Стаб смотрел на Клиар Ская. Он так крепко сжал двуручные мечи, что на его руках вздулись вены, а глаза пылали как у разъярённого льва.

«Босс! Все пути к отступлению отрезаны, а несколько наших Жрецов практически остались без манны!» выкрикнул Самсара Лорд. Игроки Лазурных Павших Небес прибывали со всех сторон.

Не пройдёт много времени, и вокруг соберутся все 9 000 Падших. Когда настанет этот момент, положение Увядшего Листа станет катастрофическим!

Глава 227 – Жажда убийства!

Вражда между Аква Смоук Стабом и Клиар Скайем началась, когда несколько членов Лазурных Павших Небес захотели перевестись в другую игровую организацию. Для Смоук Стаба, этот запрос не мог быть проще. Перемещение между организациями было распространено в их отрасли. Все расстанутся без каких-либо обид, и им будет не так уж неловко, если их пути снова пересекутся в будущем. Тем не менее, Клиар Скай, очевидно, не разделял эти чувства. Он безжалостно поклялся тем, кто хотел уйти, переломать им ноги. Несмотря на это, они все же решили уйти из Лазурных Павших Небес, а затем Смоук Стаб получил информацию о том, что они действительно были сильно травмированы.

Это привело к тому, что Смоук Стаб почувствовал, что Клиар Скай слишком беспощаден. Больше не желая быть связанным с таким человеком, он вывел своих братьев из Лазурных Павших Небес и создал Увядший Лист. Однако создание его собственной игровой организации было наполнено множеством неприятностей. Многие из его людей преследовались и подверглись нападению, одному даже сломали ногу, и он почти полгода пролежал в больнице. Все это было организовано Лазурными Павшими Небесами.

Только тогда Увядший лист и Лазурное Павшее Небо стали непримиримыми врагами. В течение долгого времени Увядший Лист не мог беспрепятственно оперировать из-за постоянного вмешательства Лазурных Павших Небес. Лишь после того, как Увядший Лист согласился на инвестиции финансовой группы Семьи Туоба, Лазурное Павшее Небо отступили, опасаясь влияния такого покровителя. Однако за такую защиту пришлось заплатить высокую цену – всем до последнего в Увядшем Листе пришлось подписать почти рабский контракт с Семьей Туоба.

Сумма усилий Смоук Стаба и его братьев, потраченных на их игровую организацию, на протяжении всего этого времени, была поистине впечатляющей. Это была единственная причина, по которой Увядший Лист достиг своих нынешних успехов, и обладал множеством впечатляющих достижений.

Борьба между Увядшим Листом и Лазурными Павшими Небесами не прекращалась. Обе игровые организации, как правило, были примерно равны в различных играх виртуальной реальности, в которых они сражались. Тем не менее, причина, по которой Увядший Лист в настоящее время оказался в невыгодном положении, заключалась в том, что он не смог создать гильдию сразу после начала игры в Conviction, хотя это было не по вине Смоук Стаба. В конце концов, Лазурное Павшее Небо были автономны, а Увядший Лист был дочерней компанией Семейства Туоба.

Когда Смоук Стаб вспомнил собрата, которому сломали ногу, выражение его лица стало свирепым, как у злобного зверя, не желающего ничего, кроме как разорвать Клиар Ская на куски.

«Пёс Туобы, сегодня, я собираюсь заставить тебя умереть передо мной! Могу поспорить, что потеря Сета Доктрины Бога Войны вам очень дорого обойдётся!» Клиар Скай зловеще усмехнулся.

«Долг крови будет погашен кровью! Сегодняшняя ненависть не будет забыта!»

Смоук Стаб стиснул зубы, и крепко сжал свои двуручные мечи. Он спокойно подсчитал вероятность убийства Клиар Скайя, если он поспешит и попытается обезглавить его прямо сейчас, то будет сильно разочарован. Это было принципиально невозможно, ну разве только Клиар Скай будет стоять смирно, позволяя ему двигаться и действовать по своему усмотрению.

«Хммм! Прежде чем беспокоиться о мести, тебе лучше начать думать о том, как ты будешь объясняться с Семьёй Туоба. Если они узнают, что вы потеряли Сет Доктрины Бога Войны, они реально могут вас бросить. Ты действительно станешь бродячим псом!»

[ Колд Пик, Вуд Грейс, прикройте меня! ] Смоук Стаб тяжёлым тоном скомандовал в голосовой чат. Он готовился сразиться с Клиар Скайем!

[ Босс, не принимайте поспешных решений. Я только что получил сообщение, что Племя Невероятных Людей спешит к нам на помощь. ]

Колд Пик положил кисть на руку Смоук Стаба, заставив его опустить меч.

«Племя Невероятных Людей? Для чего они здесь?»

Смоук Стаб нахмурился. С точки зрения лидера гильдии, и в интересах гильдии, Не Яну не обязательно было помогать Увядшему Листу. В конце концов, их отношения были исключительно деловыми, а продолжительность контракта составляла всего один месяц. Увядший Лист, временно присоединился к Племени Невероятных Людей, просто ради получения титула принца в Союзе Ассасинов и для разведки истинной силы гильдии.

Стоит ли делать из Лазурных Павших Небес врагов, ради такого совместного партнера как они? Нет, не стоит! Можно даже сказать, что это совершенно безрассудно!

Смоук Стаб не ожидал, что Не Ян приведёт с собой всё Племя Невероятных Людей, и даже не раздумывая оскорбит Лазурное Павшее Небо. Его сердце было наполнено сложными эмоциями, в то время как несколько подчинённых прислали ему декларацию Не Яна, сделанную в чате гильдии, а также крик поддержки со стороны игроков Племени Невероятных Людей с требованием помочь гильдии Увядший Лист.

Смоук Стаб вздохнул. Он никогда не думал, что игроки Племени Невероятных Людей действительно будут считать игроков Увядшего Листа своими братьями, которых они хотели бы спасти любой ценой!

Это было похоже на то, как вы даже не считаете человека другом, но он относится к вам как к названому брату!

Смоук Стаб не мог не стыдиться.

[ Все, в защиту! Постарайтесь остаться в живых, пока наши братья из Племени Невероятных Людей прорываются сюда! Хотя мы были в гильдии всего несколько дней, они готовы оскорбить Лазурное Павшее Небо, чтобы спасти нас! Мы не можем допустить, чтобы их усилия были напрасны! С этого дня все игроки Племени Невероятных Людей являются братьями нашего Увядшего листа, и мы никогда не сделаем ничего для вражды с ними. Если эта клятва будет нарушена, пусть сами небеса поразят нас! ]

[ Да! ]

Игроки Увядшего Листа взревели в унисон.

Более трехсот оставшихся в живых игроков Увядшего Листа сформировали широкий круг, решительно защищаясь от шквала атак Лазурных Павших Небес.

По мере того, как в этом районе собиралось всё больше врагов, поток заклинаний, падающих с небес, усиливался, заставляя игроков Увядшего Листа постепенно погибать, одного за другим.

«Босс, силы Племени Невероятных Людей движутся в нашем направлении. Их не менее десяти тысяч!» Подчиненный шепнул в ухо Клиар Скайя.

Лицо Клиар Скайя потемнело. Разве Увядший Лист не был просто нанят Племенем Невероятных Людей? Почему они хотели помочь им? Может быть, информация, которую он получил, была неверной?

Семья Туоба давно объявила, что Увядший Лист присоединился к Племени Невероятных Людей в целях бизнеса, и что Увядший Лист не будет участвовать в каких-либо войнах гильдии!

Клиар Скай взглянул на Смоук Стаба и других выживших из Увядшего Листа уже сформировавших крепкий защитный круг. Они определенно могли бы продержаться какое-то время.

Если сражение затянется, прибудут силы Племени Невероятных Людей. Если он позволит Смоук Стабу уйти сейчас, будет почти невозможно заполучить еще один шанс, столь же хороший, как этот, в будущем.

Клиар Скай твёрдо решил, затем крикнул элите рядом с ним: «Все, разбейте их оборонительное построение. Уничтожьте Увядший Лист!»

Как только его голос прозвучал, все почувствовали сильное колебание магической энергии на расстоянии, прежде чем заметить пятна палящих, красных облаков, собравшихся в небе. Вскоре начался огненный дождь, льющийся на многих игроков из Лазурных Павших Небес.

-207, -230...

Несмотря на то, что это не была продвинутая магия, заклинание по-прежнему нанесло поразительный урон. Вскоре появилось пустое пространство посреди толпы игроков Лазурных Павших Небес. В нём всё было сожжено!

Орды игроков Племени Невероятных Людей бросились со всех сторон. Несколько воинов, одетых в полные Золотые комплекты, неслись прямо из леса.

«Убить!» Игроки Племени Невероятных Людей испустили громкий боевой клич. Респлендент Блейдлайт возглавлял авангард, выдержав удар нескольких сотен заклинаний, он влетел прямо в толпу Магов. В то время как его здоровье понемногу уменьшалось, на него опустилось нежное сияние, полностью восстановив его.

Все Маги из Лазурных Павших Небес побледнели от испуга. Откуда взялся такой упрямый Воин?

Блейдлайт привлек внимание большого количества Магов. Его, наконец, догнали воины позади него, и понеслись вперёд в атаку, сметая вражеских Магов.

Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг, Миракл Дансер и другие Маги из Племени Невероятных Людей кастовали густой поток заклинаний.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Взрывы пронзили Воинов Лазурных Павших Небес. В воздух поднялось облако высоких значений урона, в то же время вражеские игроки начали падать на землю.

Ундаинг Скоундрел весело улыбаясь, почесал нос.

«Такое оживленное собрание, как нас могли не пригласить?»

Элиты Племени Невероятных Людей проводили одностороннюю резню Лазурных Павших Небес. Целые полосы вражеских игроков были уничтожены без малейшего шанса на сопротивление. С точки зрения сотрудничества и суждения, игроки из Лазурных Павших Небес просто не могли сравниться с игроками Племени Невероятных Людей, которые были также же храбры, как тигры!

«Эй, Смоук Стаб, ты действительно зануда. Устроил такую оживленную вечеринку, даже не пригласив своих братьев из Племени Невероятных Людей?»

Словно призрак, Не Ян, слегка улыбнувшись, материализовался рядом со Смоук Стабом.

Клиар Скай, который собирался рвануть в бой, внезапно почувствовал, как его кровь застыла при виде Не Яна. Как сюда добрался этот Вор? Его силы все еще участвовали в ожесточенном бою снаружи. С таким количеством его подчиненных по всей округе, тот факт, что этот игрок все еще каким-то образом прошёл мимо них, был поразительным!

Этот парень... Безумный Вор, Нирвана Флэйм!

Все окружающие игроки Лазурных Павших Небес почувствовали себя так, будто тяжелый удар был нанесен по их сердцам, на их лицах читался страх.

Когда было упомянуто имя «Безумного Вора», многие тут же вспомнили о резне в Лесу Обжигающего огня!

Присутствие Не Яна на поле битвы было огромным сдерживающим фактором. Если он будет действовать, любой, кого он захочет убить, наверняка погибнет. Это было самым страшным!

Что касается борьбы между Увядшим Листом и Лазурными Павшими Небесами, Не Ян, хотя и не очень, но был осведомлен об этой истории. Однако, основываясь на том, как Смоук Стаб и Клиар Скай вели себя, он мог легко различить, кто из них был бессовестным, а кто принципиальным.

Группа Смоук Стаба также не ожидала появления Не Яна. Он действительно был словно призрак.

Выслушав дразнящие слова Не Яна, Смоук Стаб ответил с извиняющейся улыбкой: «Я был неправ в этом вопросе. Когда мы вернемся, я снова извинюсь перед нашими братьями в Племени Невероятных Людей!»

Брат – какой теплый и сентиментальный способ обращения! Смоук Стаб не мог не чувствовать этого.

«Ну, похоже, всё завертелось. Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя и Священная Империя тоже скоро прибудут. Кто знает, может ещё кто присоединится. Теперь этот дело не только Увядшего Листа и Лазурных Павших Небес».

Взгляд Не Яна упал на Паладина, доспехи среди толпы игроков Лазурных Павших Небес, одетого в серебристо-белые доспехи. Его глаза сузились, а губы изогнулись в тонкую улыбку.

«Я полагаю, это Клиар Скай?»

«Верно, это он».

Смоук Стаб кивнул. Его глаза сверкнули холодным светом, подобно кончику острого лезвия.

Не Ян осмотрел снаряжение Смоук Стаба.

«Прошло всего несколько дней, но этот парень уже получил Сет Доктрины Бога Войны. Хммм? Даже парные двуручные мечи, неплохо. И в самом деле, очень неплохо».

«Сколько ещё продлится твоя Мощь Берсерка?» – спросил Не Ян.

«Около минуты», ответил Смоук Стаб. Он был немного смущен. Почему Не Ян вдруг задал такой вопрос?

«Этот Клиар Скай кажется довольно напыщенным. Как насчёт того, чтобы вместе его прикончить? Он стоит там словно бельмо на глазу», – спокойно предложил Не Ян, играя в руке кинжалом.

Игроки Увядшего Листа почувствовали, как вздрогнули их сердца. Клиар Скай был защищён уймой народа. Возможно, только Не Ян осмелится произнести такие смелые слова.

«Ты уверен?»

Смоук Стаб смотрел на Не Яна, его глаза отражали бурные эмоции в его сердце.

Неужели Безумный Вор собирается создать еще одну легенду?

Не Ян махнул рукой, а затем беспомощно рассмеялся.

«Конечно же, нет! У нас, Воров, очень слабая сила таки. Удар моего кинжала только причинит Паладину зуд, это в лучшем случае. Он слишком прочный!»

Смоук Стаб сразу понял скрытый подтекст этих слов. Не Ян хотел, чтобы он помог в убийстве Клиар Скайя!

«Помоги мне убить Клиар Скайя, и с сегодняшнего дня... ты, Нирвана Флэйм, будешь моим названным братом!» Торжественно произнёс Смоук Стаб.

«А? Я немного опечален, я-то думал, что мы уже давно братья. Но, не волнуйся. Я тип, который привык к беспристрастной любви».

Смоук Стаб знал, что Не Ян просто шутит. Он смущенно рассмеялся. Прямо в этот момент фигура Не Яна исчезла, сигнализируя, что он делает свой ход. Смоук Стаб крепко держал двуручные мечи в руках, в то время как его глаза блестели жаждой убийства!

Глава 228 – Битва.

Когда они увидели, что Не Ян исчез, Клиар Скай и его люди почувствовали, как их сердца вздрогнули.

С его способностью уходить в скрытность, Не Ян, несомненно, был достоин своей репутации. Уследить за ним было действительно трудной задачей. В конце концов, это же был Безумный Вор! Если он примет меры, то определённо не проиграет!

«Все в атаку!» Клиар Скай взревел. Его люди ринулись на своих врагов, но он всё ещё беспокоился. Резкое исчезновение Не Яна не давало ему покоя. Он не мог не подозревать, что Не Ян идет за ним.

Клиар Ская окружали сотни игроков Лазурных Павших Небес, создавая сплошную линию обороны вокруг него. Кроме того, Клиар Скай находился в самой густой части этой массивной армии. Даже Безумный Вор не мог бы угрожать ему здесь!

«Жрецы, Озарение!»

«Паладины, Взгляд Божий!»

Игроки Лазурных Павших Небес нервно произносили заклинания, которые могли бы раскрыть врага в скрытности. Лучи света пробивались сквозь различные части поля битвы, пока они пытались найти Не Яна.

«Вон там!»

Жрец заметил приближающийся силуэт в пяти метрах от него, но не успел отреагировать. Его товарищи не заметили, как тень прошла мимо него. Он почувствовал, как кинжал впился ему в горло и рефлекторно отпрыгнул от ужаса.

Испуганный мыслью о том, что он погибнет именно сейчас, Жрец инстинктивно схватился за горло, но не нашёл ни кинжала, ни крови, которую он ожидал увидеть. С его горлом всё было в порядке. Это было просто его воображение, вызванное страхом. Кинжал проскользнул в сантиметрах от его горла, когда мимо него проходил Не Ян.

Не Ян специально промахнулся, чтобы напугать его, пока он проносился мимо. Если бы он действительно напал, то вышел бы из скрытности.

Эта тактика запугивания оказалась чрезвычайно эффективной. Жрец, несмотря на то, что заметил его, не осмелился привлечь внимание на Не Яна. Если Безумный Вор был бы раздражен им, он мог умереть даже, не увидев, откуда произошла атака!

Размытая фигура Не Яна запугала десятки игроков. Он проносился так быстро, что никто из них не успевал даже вздохнуть, не говоря уже об атаке. Его скорость достигла пугающих высот, когда он прошёл сквозь элиту Лазурных Павших Небес, оставив их далеко позади.

Это была скорость Теневого Танцора!

Когда скорость и уклонение достигали определенного значения, они формировали определенный резонанс. Хорошо дополняя друг друга, оба навыка достигали еще более высоких уровней!

Это было окончательное проявление данных системы. Когда объект находился в движении, он мог войти в состояние резонанса. Система использовала свой уникальный метод для имитации виртуальной вселенной, которая очень напоминала реальность. Внутри игровые законы физики были определены её расчетами. Гравитационное ускорение, кинематика, правила магии и даже сила, интеллект и ловкость – все соответствовали директивам системы. Кроме того, она даже формировала чрезвычайно богатую историю, детализацию Континента Атланты и остальную часть вселенной игры. Это был завораживающий мир Conviction.

Когда игрок достигал свой окончательный титул класса, у него была возможность постичь естественные законы этого виртуального мира.

Все эти законы проявлялись из огромного количества данных.

Поняв эти законы, вы сможете использовать данные виртуального мира для достижения абсолютной силы. Если обычный игрок может добавить только два стата, чтобы продемонстрировать свои силы, игрок конечного класса может использовать связь между ними и законами, чтобы приумножить эти статы. Эти умножения приведут к гораздо большему результату, чем можно было достичь с помощью обычных усилений.

Различные классы разгадывали разные тайны. Войны преследовали пик Силы, Маги искали величайший магический резонанс, Паладины молились о святом свете, а Теневые Танцоры продвигались к максимальной Скорости.

Эксперт должен был рассчитать самый оптимальный метод работы с данными! Только используя данные, вы можете максимизировать свою силу!

Это была тайна Теневых Танцоров, которую Не Ян постиг!

Не Ян, обойдя еще одну линию игроков Лазурных Павших Небес, приблизился к Клиар Скаю, словно тень. Ощущение скорости, увеличивающейся под его поступью, придавало ему чувство удовлетворённости.

Однако, даже постигнув навыки Теневого Танцора, было ещё к чему стремиться.

Не Ян вспомнил видео, которые он видел в прошлом, где Теневые Танцоры были просто неудержимы. Один за другим они мелькали в его голове, их шаги накладывались на его, когда он бежал.

Такое волнующее чувство!

Не Ян внезапно вспомнил движение, которое Теневые Танцоры прошлого любили выставлять напоказ: Танец Смерти!

Быстро бегая, они успокаивали своё дыхание и улучшали скрытность, в то время как противник всё ещё не знал о них, они ударяли сзади, и наносили огромный урон! Словно коса Смерти, они тихо пожинали врагов.

Не Ян немного замедлился. Хотя он больше не бежал с максимальной скоростью, его движения стали более непредсказуемыми и уклончивыми.

«Он там! Остановите его!»

Пара Паладинов увидела блеклый силуэт через свой Взгляд Божий. Активируя Неукротимую Волю, они двинулись вперед, чтобы перехватить его. Однако к тому времени, как они предприняли первые шаги, они обнаружили, что потеряли свою цель.

К тому времени, как Паладины ринулись на него, Не Ян уже исчез.

Не Ян ухмыльнулся от того как он легко избежал взора Паладинов.

«Куда он ушёл?»

«Не знаю».

Клиар Скай тоже активизировал Взгляд Божий. Уголком своего левого глаза, он заметил размытое пятно в около шестидесяти метрах. Когда он повернул голову, чтобы присмотреться, оно уже исчезло. Увидев, что Не Ян всё ещё должен был пересечь такое большое расстояние, забитое Жрецами и Паладинами, Клиар Скай отвернулся, и слегка опустил плечи.

Как только Клиар Скай расслабился, один из его подчиненных справа испуганно закричал. Он увидел фигуру, пробивающуюся через игроков Лазурных Павших Небес прямо к нему.

Глаза Аква Смоук Стаба убийственно сверкали, пока он прорезал своими двуручными мечами путь вперёд.

«Вихревой Разрез!»

Значения урона, превышающие пятьсот, заполнили небо.

Мечи поражали каждого, кто стоял на пути несущегося Смоук Стаба, игрок за игроком Воины, пораженные его двуручниками, были отброшены назад, боясь приблизиться к нему. Ни у кого из них не хватало здоровья, чтобы выдержать еще один удар.

Позади него, Колд Пик Абсолют Блэйд и Вуд Грейс без пощады добивали выживших. Кровь лилась повсюду, пока эти двое добивали всех на своем пути.

Фаерболл за фаерболом влетали в тело Смоук Стаба, быстро истощая его здоровье. Однако исцеления приходили не менее быстро, омывая его лучами белого света.

Вопрос выживания Смоук Стаба был действительно гонкой между Магами Лазурных Павших Небес и Жрецами Увядшего Листа.

Жрецы Увядшего Листа явно лидировали. Их исцеления заставляли заклинания противника выглядеть слабыми. Один Жрец мог покрыть урон трёх, иногда даже четырёх Магов. Из-за этого им удавалось сохранять солидное преимущество.

Игроки Лазурных Павших Небес расступались, словно Красное море перед Моисеем, очищая путь Смоук Стабу. Любой, кто пытался остановить его, просто рубился на кусочки!

Из ниоткуда несколько Воинов, одетых в Золотые доспехи, задержали Колд Пика. Багаж заклинаний разнёс его здоровье вдребезги, в то время как Жрецы Увядшего Листа были сосредоточены на Смоук Стабе. Они не замечали его тяжелого положения, пока не стало слишком поздно. Он был сбит с ног и вбит в землю.

Колд Пик был одним из лучших игроков Увядшего Листа, а также хорошим собратом Смоук Стаба. Увидев, смерть своего близкого друга, Смоук Стаб стал еще более разъяренным.

«Рывок!»

Смоук Стаб разбил еще дюжину людей, которые пытались его окружить, продолжая натиск.

«Босс, я возьму эту группу на себя!» Выкрикнул Вуд Грейс, и бросился, практически в суицидальной атаке, к следующей дюжине одетых в Золотые сеты Воинов.

«Клиар Скай прямо там!»

Пробив путь через тяжелое окружение с невероятным рывком, Смоук Стаб пробежал последнюю дистанцию до Клиар Ская.

Увидев Смоук Стаба перед собой, Клиар Скай не испытал никакого страха. Он бафнул себя несколькими благословениями, увеличив свои статы и значительно усилил свой урон. Он поднял меч, готовый к сражению со Смоук Стабом.

«Клиар Скай, отправляйся в ад!»

Смоук Стаб внезапно прыгнул в воздух, использовав Раскол, от его мечей исходил массивный свет, похожий на радугу.

Клиар Скай сделал быстрый шаг назад, став в защиту для блокировки удара. При столкновении лицом к лицу, он знал, что его сила будет наравне со Смоук Стабом. Другой путь отступления был уже отрезан, поэтому, если он сможет немного продержаться, Смоук Стаб точно погибнет.

Клиар Скай только собирался остановить атаку, когда почувствовал холодок за спиной.

Ему на ум пришла некая персона – Нирвана Флэйм!

Как Не Ян не был раскрыт столькими Жрецами и Паладинами? Это было невозможно, словно что-то из легенды!

Если он будет оглушен Не Яном сзади, а затем испытает всю тяжесть жестоких ударов Смоук Стаба, то несомненно, умрёт!

Таким образом, казалось, что эти двое спланировали всё заранее. Клиар Скай, будучи под защитой стольких игроков Лазурных Павших Небес, считал, что он в безопасности. Однако он никогда не ожидал, что его подчиненные будут бессильны настолько, что Смоук Стаб и Не Ян легко прорвутся через них и предстанут перед ним.

«Безумный Вор, значит? Посмотрим, на что ты способен!» Клиар Скай взревел, наложив на себя ещё одно благословение, а затем ударил в Не Яна Раздирающим Ударом, в тоже время двигаясь, чтобы уклониться от атаки Смоук Стаба.

Его движения были очень быстрыми!

«Устрашение!»

Прежде, чем Клиар Скай смог использовать умение, Не Ян принудительно отменил его, активировав Устрашение.

Клиар Скай остановился на месте, и в этот критический момент Раскол Смоук Стаба упал на его тело и заставил скользить назад

В то же время за соседним Жрецом, отвечавшим за поддержку Клиар Ская, который поднял свой посох для каста исцеления, появился силуэт. Это был Не Ян!

Не Ян пинком прервал кастинг заклинания, затем использовал Удар Погибели, перерезав горло Жреца.

-556!

Значение урона появилось над головой Жреца, прежде чем тот упал на землю.

Едва Клиар Скай восстановил равновесие после Раскола, Смоук Стаб, использовав Рывок, врезался в него, заставив Клиар Ская сделать несколько шагов назад. Благодаря правильному использованию навыка, Смоук Стаб толкнул его точно туда, где стоял Не Ян.

У Клиар Ская, который был оббафан благословениями, было более 1000 хп. Сильные атаки Смоук Стаба привели к тому, что оно упало до 300.

Обычно, рядом с Клиар Скайем всегда был преданный Жрец, в то время как другим Жрецам было поручено исцелять игроков Лазурных Павших Небес. Однако, этот Жрец был только что убит Не Яном. Поэтому, когда другие Жрецы поняли, что здоровье Клиар Ская упало до минимума, уже было слишком поздно.

Едва Клиар Скай собирался использовать на себя Малое Исцеление, чтобы купить себе драгоценное время, пока другие Жрецы исцелят его, кинжал Не Яна чисто перерезал ему горло.

-302!

Зрачки Клиар Ская внезапно сузились, на его лице отразилось удивление. Он никогда не думал, что в это момент, Не Ян тихо появится за его спиной и нанесёт ему смертельный удар.

Командная работа Не Яна и Смоук Стаба была безупречной. С того момента, как Смоук Стаб протаранил Клиар Ская Рывком и до последнего удара Не Яна, прошло всего несколько секунд. Многие ещё не поняли, что только что произошло. Когда все, наконец, прекратили, что они делали и оглянулись назад, они увидели труп Клиар Ская, лежащий у ног Не Яна и Смоук Стаба.

Оригинальное название главы – Глава 228 – Смерть Клиар Ская.

Глава 229 – Встреча с крупными шишками.

Действия Не Яна и Смоук Стаба погрузили Лазурное Павшее Небо в хаос.

Рывок, выполненный Смоук Стабом всего лишь мгновением назад, был совершенным, будь то тайминг, мощность или направление, поскольку он доставил Клиар Ская прямо на Не Яна, который добил его решительным ударом – Горлорез. Координация между ними была безупречной. Если кто-то опубликует видео этой битвы в Интернете, то последние моменты неизбежно станут классикой.

«Было приятно сражаться бок бок», – сказал Не Ян с легкой улыбкой, прежде чем вернуться в скрытность.

Смоук Стаб также обнаружил, что сражаться с Не Яном было очень приятно. С широкой улыбкой на лице он воскликнул: «Взаимно!»

И Колд Пик, и Вуд Грейс пожертвовали своей жизнью, чтобы дать им прекрасную возможность убить Клиар Ская. В глазах Смоук Стаба появился намек на печаль, но он быстро пришёл в себя. Это было поле битвы, у него не было времени, чтобы горевать. Подняв двуручники, он снова ринулся в битву. Пришло время, Увядшему Листу нанести ответный удар!

«Братья Увядшего Листа, убивайте этих ублюдков!» Взревел Смоук Стаб. Он был живым воплощением косы жнеца. Куда бы он ни проходил, головы падали с плеч.

Действия Не Яна оставляли людей в шоке, когда он материализовался за ничего не подозревающими Жрецами, и убивал их с молниеносной эффективностью, прежде чем снова исчезнуть, словно фантом на поле битвы. Множество игроков погибло от его руки.

Элиты Племени Невероятных Людей прорвали вражеские линии. Игроки Лазурных Павших Небес гибли как мухи, в то время как оставшиеся в живых медленно отступали.

Ундаинг Скоундрел выпустил поток огня на толпу игроков Лазурных Павших Небес. По мере того как множество очков урона поднимались в небо, более половины игроков были немедленно уничтожены.

Монохром, Эджлэсс, и другие катком прошли через врагов, прежде чем присоединиться к группе Не Яна и Смоук Стаба.

«Босс, мы здесь!» Поприветствовал Монохром. Он, как и другие, был заклеймен красным именем. Было очевидно, что они убили многих игроков на своём пути.

Не Ян кивнул.

«Наши потери?»

«До сих пор было всего восемь жертв, и мы вернули всё снаряжение, которое они утратили», – ответил Эджлэсс.

Такие потери в крупномасштабной битве были очень маленькими, даже незначительными. Прежде чем начать своё нападение, они прошли тщательную подготовку. Под защитой Воинов и Паладинов, Саммер Баг, Ундаинг Скоундрел, Миракл Дэнсер, Санни Саус и другие маги сметали врагов групповой магией. Результаты были превосходными.

Как следствие, счёт убийств Саммер Бага и других Магов взлетел до небес.

К настоящему времени лидер гильдии Лазурное Павшее Небо, Клиар Скай, воскрес в Калоре. Он действительно проиграл Смоук Стабу. Это был его самый большой позор!

[ Любой ценой, я хочу заполучить голову Смоук Стаба! ]

Клиар Скай взревел. Его глаза были налиты кровью, а вены на лбу вырвались наружу.

Явная ненависть Клиар Ская к Смоук Стабу была выгравирована в ядре его самого существа. Несмотря на то, что он знал, что силы Племени Невероятных Людей мчатся на встречу, он всё же решил рискнуть и ликвидировать Смоук Стаба, а не отступить.

Чёткие приказы Клиар Ская выполнялись эффективно, его игроки быстро собрались вместе. Несмотря на его взрывной характер и бессердечность, до такой степени, что все незначительные обиды пришлось бы выплачивать многократно, он всё же был компетентным командиром. Его силы вскоре выдвинулись на окружение Смоук Стаба.

Всего было около 9 000 игроков Лазурных Павших Небес. Даже если последний из них должен был быть принесен в жертву, он должен был убедиться, что Смоук Стаб мёртв!

[ Босс, как минимум 8 000 игроков Лазурных Павших Небес хотят нас взять в окружение! ]

[ Босс, нашим Жрецам и Магам не хватает манны, и мы уже потратили все наши предметы восстановления манны. ]

Не Ян слушал множество сообщений от разных командиров, командующих на поле битвы.

Битва всё ещё продолжалась. Силы Племени Невероятных Людей уже скосили почти 800 игроков из Лазурных Павших Небес, но всё больше и больше продолжало прибывать, чтобы заполнить пробелы! Столкнувшись с бесконечной волной врагов, независимо от того, насколько сильны элиты Племени Невероятных Людей, они не могли не ощутить глубокое чувство беспомощности.

Не Ян обследовал окрестности и отметил, что лес на юге был более плотным. Если они смогут добраться туда и продержаться немного дольше, силы Тан Яо прибудут к ним на помощь.

[ Мы двигаемся на юг! ]

Не Ян повёл свою группу на юг, убивая каждого игрока Лазурных Павших Небес, стоявшего у них на пути. После того, как они прибыли, Воbны встали между деревьями, а Жрецы и Паладины по очереди начали оказывать им поддержку. Маги разделились на группы, чередуя атаки врага заклинаниями и передышки, чтобы восстановить свою манну.

Игроки Лазурных Павших Небес прибывали как саранча, но силы Не Яна твёрдо стояли и давали им отпор.

Пламя войны охватило поле битвы, магия стекала с неба. Время от времени игрок из Увядшего Листа или Племени Невероятных Людей падал на землю.

Их окружали орды игроков Лазурных Павших Небес. Они без конца прибывали, волна за волной.

«Прошу прощения за то, что мы втянули вас в этот бардак», – сказал Смоук Стаб, исполненный вины.

Каждый член группы Не Яна был заклеймен красным именем, а это означало, что им не разрешалось возвращаться в Калор и они попали в эффективную ловушку здесь. Если скоро не прибудет подкрепление, их полностью уничтожат.

«Вы случаем не относитесь к нам подобно к каким-то аутсайдерам? Спросите любого из наших братьев из Племени Невероятных Людей. Никто из них не винит вас. Несмотря на то, что Увядший Лист не был частью гильдии долгое время, вы всё равно являетесь нашими братьями! Когда наши братья в беде, насколько мы ценим лояльность, как мы можем просто бессердечно оставить их на произвол судьбы?»

Ундаинг Скоундрел повернулся к Не Яну и спросил: «Разве это не так, Босс?»

«Ммм, верно». Не Ян одобрительно кивнул. Слова Ундаинг Скоундрела были очень разумными.

Смоук Стаб был явно тронут, когда он посмотрел на игроков Племени Невероятных Людей вокруг него. Дальнейшие слова были бы лишними. Увядший Лист не преминул бы ответить на искренность этих братьев.

«Босс Спэрроухоук уже прибыл в Сумеречный лес с подкреплениями! Он скоро будет здесь!» Воскликнул Саммер Баг после прочтения чата гильдии.

Силы Тан Яо собирались прийти им на помощь!

«Все, держитесь! Скоро появятся подкрепления!»

У Увядшего Листа всё ещё было более 200 человек, в то время как Племя Невероятных Людей по-прежнему насчитывало более 70. Учитывая, что всё это время они удерживали почти 9 000 врагов, это было потрясающе.

«Босс Смоук Стаб! Манны больше нет!» С тревогой выкрикнул Самсара Лорд.

Атаки вражеских Магов были слишком жестокими. Чтобы сохранить Воинов на передовой в живых, Жрецы сожгли всю свою манну. Из-за того, что они не успевали исцелять, погибло несколько Воинов.

Натиск игроков Лазурных Павших Небес был безжалостен. Если подкрепление Тан Яо не прибудет в течение ближайших нескольких минут, уже не надо будет кого-либо спасать.

В этот момент среди игроков Лазурных Павших Небес произошло какое-то движение.

Красные облака сходились на расстоянии, а вслед за ними сразу же начался ливень метеоров. Эта магия была брошена очень быстро, вероятно, единственным человеком, который мог бы совершить такой подвиг, был Тан Яо.

«Братья! Убить!»

«Убить!»

Громовые боевые крики сотрясли воздух, подкрепления Тан Яо окружили и атаковали силы Лазурных Павших Небес. С точки зрения способностей отдельных игроков, никакая гильдия не может сравниться с Племенем Невероятных Людей! Как только обе стороны столкнулись, началась однобокая резня, игроки Лазурных Павших Небес падали толпами. Поскольку они были окружены со всех сторон, им некуда было бежать.

В то время как Сумеречный лес был наполнен звуком битвы, снаружи тоже было не так спокойно. Более 60 000 игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени прибыли к границам Сумеречного леса. Они едва собрались начать штурм, как бесчисленные игроки молча вышли к окраине леса, готовясь помешать их продвижению.

Похоже, что Священная Империя была на шаг впереди, и прибыла к Сумеречному Лесу раньше.

Эти игроки из Священной Империи были хорошо подготовлены. Группы Воинов и Паладинов перекрыли промежутки между деревьями. Позади них было множество Жрецов и Магов. Кроме того, они заняли возвышенность. Несмотря на то, что у Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения было больше людей, им было бы непросто прорваться через эту блокаду.

Слипи Фокс с гордостью стоял на большом выступающем валуне.

Игроки за Слипи Фоксом смотрели на плотно упакованную толпу игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, они не могли не почувствовать, как их скальпы слегка онемели.

«Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя прибыли. Те, кто боятся, могут активировать Свиток Возвращения прямо сейчас. Священной Империи не нужны слабаки. Что касается братьев, которые хотят остаться, я вознагражу вас 50 Очками Заслуг за каждого ублюдка, которого вы убьете. Если вы убьете больше 10, я позволю вам войти в Рыцарский Полк Священной Империи! Сегодня мы покажем этим Победоносным и Сияющим, что 20 000 из нас достаточно, чтобы надрать им зад и отправить назад, поджав хвост!» Полный бравады, заявил Слипи Фокс.

Он кое-чему научился у Не Яна. Когда на вашем пороге возникает неприятность, вы должны быть решительны. Было важно не проявлять слабость.

Страстная речь Слипи Фокса вдохновила игроков из Священной Империи.

«Босс, это твои слова. Тебе не отказаться от них! Какая удача. Я как раз подумывал вступить в Рыцарский Полк!» – крикнул игрок Священной Империи.

Слипи Фокс шутливо ответил.

«С каких пор я не держу своё слово? Брат, я запомнил твоё имя. Если ты не сможешь убить не менее десяти игроков, я отправлю тебя своей дрогой, чтобы ты мог покаяться перед Богом!»

«П-п-подождите! Босс, я просто пошутил! Вы могли бы сразу выкопать яму и похоронить меня в ней. Я скорее раскаюсь перед вами!» Этот игрок вскрикнул в панике.

Толпа рассмеялась. Ранняя тяжелая атмосфера слегка разрядилась.

Слипи Фокс посмотрел вперед и заметил, что к нему приближаются две фигуры. Он был хорошо знаком с этими двумя людьми. Игроком в лазурной мантии был Хевен Брэйкер, а другой игрок, одетый в фиолетовые доспехи, был лидером гильдии Сияющее Священное Пламя, Найтбрейк Трикстер.

Найтбрейк Трикстер редко появлялся на публике, поэтому мало кто знал о его местонахождении. Из-за этого он был загадочной фигурой в глазах всех игроков. О нём мало что было известно, кроме того, что было общедоступно.

«Лидеры гильдии Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя прибыли. Вы, ребята, сидите смирно. Я пойду поговорю с ними».

Слипи Фокс спрыгнул с валуна, а затем подошёл, чтобы встретить Хевен Брэйкера и Трикстера.

«Черт! Этот сукин сын уже 30-го уровня!» Слипи Фокс мрачно выругался после изучения уровня Трикстера.

Это был первый раз после запуска Conviction, когда встречались лидеры трех крупных гильдий.

«Я не ожидал увидеть тебя здесь», – сказал Хевен Брэйкер. Когда он вёл сюда свои войска, он никогда бы не подумал, что Священная Империя сделает всё возможное, чтобы заблокировать их путь.

«А? Ну я тут уже долго сижу и жду, пока вы доберётесь», – коротко сказал Слипи Фокс.

Слипи Фокса можно считать старым соперником Хевен Брэйкера и Найтбрейк Трикстера. Они оба были хорошо знакомы с его личностью, поэтому они были немного удивлены, когда он действовал не свойственно своему обычному «я». Обычно он всё улыбался, разрешая все вопросы своим хорошо подвешенным языком. Даже если бы он был расстроен, он бы никогда не показал этого.

Обе стороны уже обнажили свои мечи.

Глава 230 – Взлетевшая Мораль.

Не считая инцидента, произошедшего у Леса Чёрного Пламени, между Священной Империей и Победоносным Возвращением не было никакого конфликта интересов. Что касается Сияющего Священного Пламени, то война между ними уже разгорелась настолько, что обе стороны были готовы заплатить любую цену, чтобы добиться победы.

Захват крепости был эквивалентен получению налогов с небольшого города, а деньги чрезвычайно важны для роста любой гильдии.

Ни Священная Империя, ни Сияющее Священное Пламя не желали отступать!

Даже всегда сдержанный Найтбрейк Трикстер вылез из своей норы, чтобы подготовиться к битве за крепость, и крупнейшую поддержку ему оказал ближайший союзник – Хевен Брэйкер. Пускай Победоносное Возвращение ещё не повысило гильдию до 5-го уровня и не могло непосредственно учувствовать в битве за крепость, их силу нельзя было списывать со счетов.

Поскольку Сияющее Священное Пламя потребовало помощи Победоносного Возвращения для захвата крепости, сейчас, когда Хевен Брэйкер захотел нанести удар Племени Невероятных Людей, Сияющее Священное Пламя естественно оказало ему ответную услугу. Однако они не ожидали, что Священная Империя окажется на шаг впереди!

Из-за яростного обмена взглядами между Слипи Фоксом и Найтбрейк Трикстером даже воздух казался взрывоопасным.

Священную Империю и Сияющее Священное Пламя можно было назвать извечными врагами, с их бессчётными столкновениями в каждой из популярных игр виртуальной реальности. Поэтому всякий раз, когда они сталкиваются лицом к лицу, кругом летят искры, эмоции зашкаливают, а конфликт попросту неизбежен.

«Ты сейчас здесь, но что с того? Я бы очень хотел увидеть, как твои 20 000 игроков смогут остановить наши силы из более чем 60 000 человек!»

Найтбрейк Трикстер сузил глаза, а его убийственное намерение вспыхнуло подобно пламени.

«Ну, мы прямо перед тобой, так чего же ты ждёшь? Можете попробовать. Давайте посмотрим, действительно ли вы сможете вы пройти через нас!» холодным тоном ответил Слипи Фокс.

Пока Священная Империя удерживает позиции на границе Сумеречного Леса, он осмелиться выступить даже против 100 000 игроков, чего уж говорить о каких-то 60 000!

В любом крупномасштабном сражении получить преимущество на местности чрезвычайно важная задача. Заняв удобную возвышенность, дальнобойные юниты противника смогут наносить вашим силам, куда больший урон. Если же существуют естественные препятствия, например камни или деревья, ваши силы могут использовать их в качестве укрытий.

Очевидно, что в Сумеречном Лесу лучшими укрытиями были деревья.

Найтбрейк Трикстер изучил топографию местности. Это была территория с густым лесом и крупными валунами, разбросанными между деревьев. Игроки Священной Империи расположились вдоль кромки леса. Даже если их Маг ударит продвинутой магией, заклинание окажет очень ограниченный эффект. Эта область была настоящей природной крепостью, неудивительно, что Слипи Фокс так хвастался своей уверенностью.

Тем не менее, объединённые силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени более чем троекратно превосходили Священную Империю! С таким подавляющим численным преимуществом, если они будут хорошо координировать свои атаки на протяжении всего сражения, то смогут свести на нет всё преимущества противника.

[ Какова ситуация в Сумеречном Лесу? ] Найтбрейк Трикстер обратился к Хевен Брэйкеру через чат.

Хевен Брэйкер просмотрел информацию, предоставленную его разведчиками.

[ Лазурное Павшее Небо развалилось. Там односторонняя резня. ]

[ Племя Невероятных Людей настолько сильны? ] спросил шокированный Найтбрейк Трикстер.

Хотя Лазурное Павшее Небо не являлись крупной гильдией, их игроков нельзя считать слабыми. Он думал, что не возникнет никаких проблем, даже если они окажут помощь немного позже. Однако реальность доказала обратное.

[ Гильдмастер Лазурных Павших Небес, Клиар Скай, был отправлен на кладбище почти в самом начале битвы Аква Смоук Стабом и Нирвана Флэймом. Они хорошо скрывались. Во всех прошедших битвах они никогда не показывали свою полную боевою мощь. ]

Хевен Брэйкер нахмурил брови. По идее, вокруг Клиар Ская обязаны быть люди, которые отвечают за его безопасность. Как Не Ян и Смоук Стаб так быстро его прикончили?

Хевен Брэйкер задумчиво смотрел в лицо Найтбрейк Трикстера, вспомнив сцену того, как Не Ян убивает Хей Жуо в Лесу Обжигающего Огня. Похоже, что главной проблемой был именно он, ведь во время той битвы он точно также с лёгкостью обошёл Ю Лонга. Этот вор был слишком ужасающим. В его присутствии нельзя ни на секунду ослаблять свою охрану!

«Даже если вы приведёте ещё больше людей, ваш путь всё равно окончится здесь. Итак, вы, паршивые ублюдки, может быть, избавите меня от ненужных трудов и побежите домой прямо сейчас?»

Слипи Фокс окинул Хевен Брэйкера и Найтбрейк Трикстера презрительным взглядом. Это была очевидная провокация, чтобы спровоцировать их войска на атаку. Он был уверен, что Священная Империя сможет прочно удерживать свои позиции хотя бы какое то время. Когда Племя Невероятных Людей истребит всех игроков из Лазурных Павших Небес, они наверняка немедленно придут на помощь. По информации которую он получил от Не Яна, Племя Невероятных Людей задействовало более 30 000 игроков, поэтому, если они объединят свои силы, то будут ничуть не слабее чем Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя. Кроме того, Сапфировый Храм также пришёл в движение. Когда Фа Лан узнал, что две сильнейшие гильдии объединились, он естественно понял всю серьёзность сложившейся ситуации. Прямо сейчас Сапфировый Храм возможно и сможет себя защитить, но что будет в будущем?

«Пускай у вас есть преимущество в ландшафте, но что с того? Вы всё равно не сможете остановить нас. Братья Сияющего Священного Пламени, уничтожьте этих глупцов из Священной Империи, перебейте их всех до последнего! Убить их!»

Найтбрейк Трикстер взревел, приказав своим войскам начать штурм. Вскоре группа из 4 000 Воинов ударила по участку, на котором оборона Священной Империи была самой слабой. Маги подняли свои посохи, сияющие ослепительным светом, и начали выпевать заклинания.

Священная Империя тоже не стояла без дела. Они быстро заняли свои укрытия, обмениваясь огнём с Сияющим Священным Пламенем.

Заклинания взрывались в небе, словно красочный показ фейерверков.

Поскольку Сияющее Священное Пламя начали действовать, Победоносное Возвращение естественно последовало за ними. По команде Хевен Брэйкера, их игроки бросились к силам Священной Империи, оказывая на них чудовищное давление.

С самого начала битва стала односторонней – силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени затопили игроков Священной Империи непрекращающимся шквалом атак.

Тем не менее, Священная Империя оставалась непоколебимой, усиливая свою оборону на тех участках, где нападение было самым интенсивным.

Пламя битвы разгоралось всё яростнее, без малейших признаков ослабления.

...

Возвращаясь в Сумеречный Лес, силы Лазурных Павших Небес не смогли выдержать натиска Племени Невероятных Людей, особенно Тан Яо, который прорывался через их ряды с пугающим уроном и невероятной скоростью каста. Своим Метеором он полностью зачистил обширную область, а затем прикончил ещё несколько сотен игроков Огненным Штормом. Он неистово собирал жизни игроков Лазурных Павших Небес, словно просто пожинал пшеницу.

Не Ян и остальные также устроили бойню. Благодаря их слаженной работе, везде, где они появлялись, игроки Павших уничтожались подчистую.

Вскоре битва закончилась. Не Ян, Смоук Стаб и остальные были в безопасности. Этот инцидент стал катализатором, позволившим связи между Племенем Невероятных Людей и Увядшим Листом прорости гораздо глубже. Теперь их чувство товарищества было закалено в пламени битвы!

Вокруг Не Яна и остальной элиты тела образовали небольшие холмы.

«Какие мы понесли потери?» спросил Не Ян у Тан Яо. Он заметил, что несколько лежащих на земле трупов принадлежит игрокам Племени Невероятных Людей, и просто не мог не ощутить боль в своем сердце.

«Из 30 000 братьев, прибывших сюда со мной, погибло примерно 2,300 человек», ответил Тан Яо. Он понимал, что результат этой битвы был крайне хорошим, ведь они потеряли меньше 10% от своих сил.

Не Ян действительно не ожидал, что гильдия соберет так много игроков за столь короткое время. Даже крупные гильдии, такие как Сияющее Священное Пламя или Победоносное Возвращение, не обладали таким пугающим уровнем сплочённости.

«Когда мы вернёмся, каждый получит в награду 100 очков за заслуги, а братья что сегодня погибли, получат втрое больше».

Тан Яо просмотрел список снаряжения, добытого в ходе битвы.

«После возвращения предметов, которые выпали с наших братьев, у нас останется более 8 000 частей снаряжения, и многие их них также имеют отличные свойства. Наша сокровищница просто взорвётся!»

Он наконец-то понял, почему в древние времена люди так любили устраивать войны. Всё потому, что добыча с войны была потрясающей! Эта тактика позволяет окупить битву самой битвой! За одно сражение Племя Невероятных Людей получило вместо опустевшей сокровищницы новое невероятное богатство! Ресурсы гильдии были полностью восполнены в одно мгновение!

«Мы ещё не закончили. В данный момент Священная Империя сражается с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем. Мы должны торопиться, иначе Священная Империя не сможет долго продержаться!» сказал Не Ян, позволив тем у кого было мало здоровья или манны отдохнуть, чтобы подготовиться к следующей битве.

Через некоторое время, увидев, что почти все игроки полностью выздоровели, Не Ян выкрикнул: «Хорошо, всем встать! Мы собираемся истребить Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя!»

Услышав слова Не Яна, у игроков на лицах застыли совершенно пустые взгляды. Они собираются открыто столкнуться с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем?

Ещё недавно Племя Невероятных Людей было всего лишь маленькой гильдией, а Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя – пугающими гигантами игрового мира. Почти половина присутствующих игроков были давними членами гильдии, и чем они гордились больше всего, так это тем, что эта маленькая гильдия выросла в невероятно грозную силу прямо на их глазах. Их уважали даже больше, чем игроков из любой крупной гильдии, и всё потому, что каждый из них был элитой, избранной из массы простых игроков.

Не так давно, Племя Невероятных Людей пострадало от давления со стороны Победоносного Возвращения. Несмотря на бесчисленное количество жертв, они не сопротивлялись, молча вынося все нападки. Только в результате инцидента в Лесу Обжигающего Огня, где группа Не Яна унизила Победоносное Возвращение и Беспрепятственных, слухи о Племени Невероятных Людей разлетелись по всем уголкам Виридианской Империи, а сама битва принесла им честь и славу. Сегодня ещё одна гильдия – Лазурное Павшее Небо потерпела сокрушительное поражение от их рук, и они обнаружили, что противник не смог выдержать даже одного удара. Они сами не успели осознать, как Племя Невероятных Людей превратилось в непревзойдённого гиганта!

Лишь мгновение назад, когда Не Ян внезапно объявил, что они собираются истребить Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя, все почувствовали себя словно во сне. Всего за несколько недель, Племя Невероятных Людей овладело достаточной силой, чтобы победить эти крупные гильдии!

В то же время, слова Не Яна наполнили их сердца смелостью!

«Проклятье! Что такого удивительного в Победоносном Возвращении и Сияющем Священном Пламени!?»

«Да, давайте перебьём их!»

«Племя Невероятных Людей – лучшие!»

Игроки Племени Невероятных Людей взревели, а их боевой дух воспылал. После победы над Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем, они смогут свободно разгуливать по Калору с высоко поднятой головой, а те, кто раньше издевался над ними, будут прятаться, сгорая от стыда!

Они позволят каждому игроку Калора узнать о силе Племени Невероятных Людей!

Увидев пылающую решимость этих игроков, Не Ян одобрительно кивнул с лёгкой улыбкой на лице. С такой яростной жаждой боя, кто испугается Победоносного Возвращения или Сияющего Священного Пламени? Неважно сколько игроков будет на их стороне, Племя Невероятных Людей уничтожит их всех!

«Вперёд!»

Огромная толпа игроков двинулась к окраине Сумеречного Леса, сгорая от желания уничтожить своих врагов.

Глава 231 – Пожиная Жизни Словно Пшеницу.

Вскоре Слипи Фокс сполна ощутил ошеломляющее давление от непрерывного натиска Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени. Волна за волной, их игроки бросались на оборонительную линию Священной Империи, словно им не было конца. Он мог лишь беспомощно смотреть, как его люди погибают и убивают врагов, но только для того, чтобы увидеть ещё больше наступающих противников.

«Хевен Брэйкер и Найтбрейк Трикстер! Что, чёрт возьми, эти два маньяка пообещали своим людям? Они просто выстраиваются в очередь, чтобы расстаться со своими жизнями!» проклинал Слипи Фокс.

Подвергаясь сокрушительным ударам, линия обороны Священной Империи разрушалась рубеж за рубежом.

Слипи Фокс незамедлительно направлял свои резервные силы, чтобы залатать бреши в обороне. Теряя сотню игроков каждую минуту, они всё сильнее нуждались в немедленном подкреплении. Если войска Племени Невероятных Людей не прибудут в ближайшее время, Священная Империя будет уничтожена.

Хотя вражеские атаки были чрезвычайно свирепы, игроки Священной Империи тоже безрассудно проливали свою кровь. Игнорируя любые последствия, они упорно удерживали позиции, яростно отражая удары противника.

«Хмф! В конце концов, в Сияющем Священном Пламени и Победоносном Возвращении нет ничего особенного. Даже вместе они не могут нас сокрушить!»

«Босс! Я убил двадцать три вражеских игрока! Теперь я должен попасть в Рыцарский Полк!»

«Братья, держите позиции! Отправьте Сияющее Священное Пламя и Победоноснее Возвращение домой, плакаться своим мамочкам! Давайте проверим, посмеют ли эти трусы и дальше смотреть свысока на Священную Империю после сегодняшнего дня!»

В действительности, большинство игроков из Священной Империи, Сияющего Священного Пламени, Победоносного Возвращения и даже Племени Невероятных Людей не являлись непримиримыми врагами. На самом деле, у некоторых втайне были друзья из вражеских гильдий. В конце концов, каждый человек сам себе хозяин, и никто из них не был настолько глуп, чтобы относиться к соперничеству гильдий как к своей личной вражде. Но это не лишало их гордости за свою гильдию, ведь они делили с гильдией её славу и стыд. Если их гильдия будет сильной, они, естественно, тоже будут в хорошем положении.

Район у границы Сумеречного Леса уже давно превратился в беспорядочное поле битвы, и масштаб конфликта лишь продолжал нарастать.

Священная Империя, сумев продержаться достаточно долго, уже оказалась на грани распада, когда прибыли войска Племени Невероятных Людей. Они обошли вокруг вражеской армии и начали пробивать себе путь через восточный фланг противника.

«Братья, в атаку! Истребите Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение!»

30 000 игроков Племени Невероятных Людей хлынули на врага словно неудержимое цунами, наполнив воздух воинственными криками.

На восточном фланге своей армии, игроки Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения начали ощущать, как под их ногами содрогается земля. С подозрением осматриваясь по сторонам, они быстро заметили на горизонте тёмную орду игроков Племени Невероятных Людей, напоминающих нескончаемый рой муравьёв. Увидев огромную массу наступающих врагов, из лица сразу исказились от ужаса. Если эта толпа продолжат двигаться прямо, именно они попадут под главный удар!

«Тан Яо, не забывай, что наши Воры должны сосредоточиться на сборе выпавшего снаряжения». Не Ян специально напомнил Тан Яо об этой важной задаче.

«Не волнуйся, я уже отдал нужные приказы, сообщив им, чтобы не пропускали ни одного предмета».

С текущим наступательным импульсом, Племя Невероятных Людей без труда проложит себе путь через ряды вражеских игроков. Даже просто ударив напрямик, они смогут собрать бесчисленные предметы экипировки у павших противников. Кроме того, этот эффект лишь усугубится из-за того, что многие игроки Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения уже заклеймены красными именами.

Если во время подобных битв игрок с красным именем погибает и теряет всё своё снаряжение, его гильдия обычно предоставляет замену, а также раздаёт дополнительные вознаграждения, чтобы компенсировать все потери.

У Не Яна были весьма зловещие мысли на этот счёт.

«Даже если сегодня мы не сможет нанести смертельный удар по Сияющему Священному Пламени и Победоносному Возвращению, мы заставим их истечь кровью!»

С последней волной яростного рёва, зловеще прогремевшего в ушах вражеских игроков, войска Племени Невероятных Людей наконец-то столкнулись с армией неприятеля. Главный удар нанесли Воины, в том числе Респлендент Блейдлайт и Йи Ян. Размахивая своими огромными мечами, они врезались в ряды противника и начали бойню.

Небеса наполнились священным сиянием, мягко падающим вниз, словно тёплый весенний дождик. Это благословение увеличивало характеристики, позволив 500 Воинам авангарда сражаться с яростью настоящих тигров.

«Чёрт, это слишком круто! Что это за навык?»

«Моя сила увеличилась на 60%! Я непобедим!»

Большинству из этих Воинов редко удавалось нанести даже 200 единиц урона за один удар, но с таким усилением, у многих появилась возможность наносить более 300 единиц урона! Если даже слабейшие из них рубили врагов, словно просто нарезали дыни, не нужно было упоминать тех, кто мог похвастаться высокой силой атаки до благословления.

С таким радиусом воздействия, вполне очевидно, что это заклинание является некой формой продвинутой магии. Взгляд Не Яна пробежался по игрокам гильдии, пока не остановился на Жреце в белом одеянии. Его сердце содрогнулось, когда он узнал этого Жреца.

«Это он!»

Кто ещё кроме Блэк Хевена был способен сотворить подобное? Похоже, что он искренне выполнял их соглашение с Блэк Хэллом, выступая в качестве члена Племени Невероятных Людей и участвуя в деятельности гильдии. Только что он продемонстрировал Магию Храма для класса Жрецов, Дар Силы.

Словно чудовищный зверь, армия Племени Невероятных Людей разрывала на части ряды Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения. Одна за другой, группы их игроков пытались начать отступление, но сразу понимали, что не могут уйти он натиска вражеских Воинов.

«Мы непобедимы!»

Когда игроки Племени Невероятных Людей снова разразились яростными воинственными возгласами, их боевой дух взлетел на новый уровень. Игроки Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения были охвачены ужасом. Некоторые из них даже забывали оказывать сопротивление, поскольку Племя Невероятных Людей моментально истребляло всех, кто оказывался у них на пути.

«Убить!»

Тан Яо непрерывно запускал огненные болиды, каждый из которых поражал врагов чудовищным взрывом. Его высокий уровень в сочетании с огромным магическим уроном привели к тому, что очень немногие игроки могли выдержать больше двух залпов его магии.

Не Ян в одиночку пробрался в тыл вражеской армии, что привело к печальным последствиям для Жрецов. Его кинжал не останавливался ни на секунду, успешно уничтожая любого Жреца, попавшего в поле зрения.

Не Ян был подобен богу смерти, собиравшему души этих Жрецов. Его ужасающая сила убийства заставляла остальных содрогаться от ужаса.

Жрецы являлись жизненной основой гильдии и всегда были окружены сотнями Воинов и Магов. Никто не знал, как Не Ян умудрился добраться до них.

В одно мгновение заклинания всех ближайших Магов сосредоточились на Не Яне.

Магические атаки поражали Не Яна одна за другой, из-за чего над его головой поднялся поток значении с уроном.

Однако, уровень Не Яна был слишком высоким. Он уже имел 35-й уровень, в то время как почти все вражеские игроки были лишь на 25-м, а некоторые – ещё ниже. Разница составляла более 10 уровней! Без способностей Игнорирования Уровня их ущерб будет крайне ограниченным. Добавьте к этому то, что он носил комплект Скайволкера, который значительно повышает его живучесть, и их урон едва мог дотянуть до двузначного числа.

Тем не менее, под сосредоточенным ударом стольких игроков, здоровье Не Яна быстро сократилось до половины. Он выпил Среднее Зелье Здоровья, которое сразу же восстановило его хитпоинты.

На своём пункте наблюдения Хевен Брэйкер заметил, что творится что-то неладное. Неожиданно в ряды его Жрецов ворвался Вор и прикончил почти тридцать человек. Присмотревшись внимательнее, он увидел, что это был его ненавистный соперник, Нирвана Флэйм. Он рассвирепел.

«Скинни Дог! Возьми команду Воров и уничтожь Нирвана Флэйма! Безумный Вор, давай-ка посмотрим, насколько ты безумен!»

Несколько десятков Воров бросились у Не Яну, переполненные убийственным намерением.

Не Ян прикончил ещё шесть Жрецов. Поскольку он устроил хаос во вражеском тылу, Жрецы были слишком озабоченным собственным исцелением. Из-за этого передняя линия Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения, лишившись поддержки Жрецов, окончательно рухнула. Воины Племени Невероятных Людей, омываемые священным сиянием, стремительно продвигались вперёд.

Воры из Племени Невероятных Людей наконец-то проникли в тыл противника. Среди них присутствовали Уан Страйк Вао, Сан, и другие известные Воры. Будучи элитой гильдии, их боевая мощь была абсолютно подавляющей, Маги противника сыпались на землю словно обычные мухи, благодаря чему сосредоточенный на Не Яне шквал заклинаний заметно ослаб.

Губы Не Яна изогнулись в холодной усмешке, когда он заметил знакомый силуэт, приближающийся под покровом Скрытности.

Увидев ухмылку Не Яна, Скинни Дог почувствовал, что его сердце словно разбили кувалдой. Вспоминая все случаи, когда он был вынужден противостоять Не Яну, его разум начинал содрогаться от бессилия. Снова и снова оставаясь с пустыми руками, Скинни Дог начал испытывать подсознательный страх перед Не Яном, даже несмотря на многочисленную элиту Победоносного Возвращения, которая сейчас была на его стороне. У него совершенно не было ощущения безопасности, а все движения стали скованными, словно его тело внезапно лишилось сил.

Повернув голову, Не Ян посмотрел в направлении Скинни Дога. Когда он сосредоточился на его позиции, глаза Не Яна озарились странным свечением!

«Глаз Правды!»

Перед Не Яном возник туманный силуэт. Он немедленно активировал свою Скрытность, исчезнув из поля зрения окружающих игроков, и бросился к Скинни Догу с уже готовым к удару кинжалом.

Увидев налитые кровью глаза Не Яна, напоминающие глаза демона, Скинни Дог невольно занервничал. Прежде чем он успел отреагировать, фигура Не Яна исчезла прямо перед его глазами, вызвав у него ощущение, что коса жнеца всё ближе приближается к его шее. Он крепко ухватился за кинжал и поднял его перед собой, готовый отразить любую встречную атаку, но через мгновение ощутил леденящий холод позади шеи. Ещё до того как он успел отреагировать, было уже слишком поздно!

Какая ужасающая скорость!

Сердце Скинни Дога было охвачено абсолютным отчаянием. Нирвана Флэйм был непреодолимой преградой! Даже если он значительно прокачается в будущем, Скинни Дог знал, что никогда не сможет победить этого противника, полностью разрушившего его уверенность в себе.

Используя Танец Смерти, Не Ян обошёл Скинни Дога со спины, не оставив ему и шанса защитить себя. Он поразил его точным ударом в затылок, успешно вызвав оглушение.

«Дерьмо! Остановите его!» закричал один из ближайших Воров, увидев, что Скинни Дог был оглушён.

Но прежде чем кто-либо успел прийти на помощь, Не Ян поразил его Ударом в Спину, а затем рассёк вторым кинжалом щёку Скинни Дога, окропив землю кровью.

Скинни Дог рухнул на землю, а Не Ян использовал Танец Тени и скрылся от взглядов Воров.

Когда Воры наконец-то прибыли, место убийства уже опустело, а Не Яна нигде не было видно. Они бессильно смотрели друг на друга, чувствуя, как в их жилах стынет кровь. Только теперь они поняли, почему в сети все называют Не Яна Безумным Вором. Он действительно заслуживает этого титула! Они даже в подмётки ему не годились!

Прежде чем они смогли хоть как-то ответить, Не Ян в одиночку истребил группу почти из трёхсот Жрецов. К тому моменту, когда Сан и остальные прибыли на это место, на земле остались только трупы. Воины Племени Невероятных Людей быстро продвигали линию фронта, первым же ударом уничтожив огромное количество игроков Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения.

Тан Яо просматривал отчёты, предоставленные его людьми, и его глаза буквально сияли от восторга. Когда фронт Племени Невероятных Людей продвинулся вперёд, Воры в тылу собрали более 8 000 единиц снаряжения. Даже после возвращения экипировки, выпавшей с игроков Племени Невероятных Людей, они всё равно получат добычу из 6 000 предметов.

Глава 232 – Бегство после убийства.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя потеряли более 8000 человек, в то время как потери Племени Невероятных Людей составляли около 2000. Основываясь на количестве жертв, было ясно, какая сторона побеждает.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя постепенно сдавали позиции. Некоторые из их игроков попытались использовать продвинутую магию, но все они были прерваны в середине каста. В таком хаотическом столкновении, если игрок не был защищен многочисленными могущественными людьми, было действительно нелегко использовать заклинания со столь длительным временем произношения.

Пока Не Ян находился на поле битвы, ни одному магу из Победоносного Возвращения или Сияющего Священного Пламени не было позволено использовать продвинутую магию. Прежде чем они успевали закончить повторение набора слогов, он уже материализовался позади них. В конце концов, колебания магической энергии, выделяемые продвинутой магией, были чрезвычайно заметны. Если бы заклинатель не обладал чем-то вроде Легендарного Кольца Иллюзий, эти колебания было почти невозможно скрыть. В сочетании с тем фактом, что у всей развитой магии было базовое время каста, по крайней мере в 20-30 секунд, требующее от двух до трех наборов слогов и жестов, а то и больше – у него было достаточно времени, чтобы остановить их.

Это была одна из причин, почему Магистры так боялись Танцоров Теней в предыдущей жизни. Эти игроки, которые могли исчезнуть и появиться из неоткуда часто прерывали их в середине произношения продвинутой маги. Независимо от того, сколько Воинов, Паладинов и Жрецов было рядом с Магистром, от Теневых Танцоров нельзя было защитится наверняка. Не только это, но после того, как Теневой Танцор выходил из засады, он мог немедленно отступить, и никто не смог бы его остановить. Точно так же Волшебный Талисман, на начертание которого уходил целый час или больше, пропадал зря.

Под руководством Не Яна и других, мораль игроков из Племени Невероятных Людей взлетела до небес. Яростным натиском они разгромили силы Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения, в результате чего наблюдавшие за этим игроки Священной Империи лишились дара речи. Скорость атаки Племени Невероятных Людей была слишком пугающей. Они были похожи на бульдозеры, таранящие вражеские линии.

Пока армия была хорошо скоординирована, победа над вражескими силами в несколько раз превышающими их по численности, не была бы чем-то трудным. Независимо от того, насколько сильны игроки или синергия между ними, Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя значительно отстают от Племени Невероятных Людей.

«Черт! Эти парни на стероидах!?» – воскликнул игрок Священной Империи. Он мог использовать только подобные слова, для описания нахлынувших на него чувств. Игроки из Племени Невероятных Людей были несравненно доблестны. Их боевой дух был слишком подавляющим!

Увидев, что Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение отступили, игроки Племени Невероятных Людей проявили ещё большую силу и доблесть, безжалостно преследуя врага.

Через полчаса Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя потеряли более 10000 игроков, в то время как потери Племени Невероятных Людей были в районе 4000 человек. Даже Хевен Брэйкер и Найтбрейк Трикстер не могли не вздыхать с тревогой при виде ужасающей силы их противника.

[ Босс! Мы больше не можем их удерживать! ]

[ Мы тоже не можем! ]

[ Какого черта вы все там трясётесь в своих сапогах !? Через десять минут прибудет 100 000 игроков, к нам на помощь! Вы действительно думаете, что мы проиграем этим ублюдкам? ] Хевен Брэйкер громко выругался.

Оба Хевен Брэйкер и Найтбрейк Трикстер поняли, что проигрывают игрокам Племени Невероятных Людей, поэтому у них не было выбора, кроме как вызвать подкрепления извне. Две столь крупные гильдии могли выставить огромную силу.

[ Вы, конечно же, свирепы. 30 000 игроков вашей гильдии теснят 60 000 игроков из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения так сильно, что они едва могут сопротивляться, ] Слипи Фокс прошептал Не Яну через чат. Если бы люди под ним были хотя бы наполовину столь же доблестны, сколь игроки из Племени Невероятных Людей, он был бы доволен.

[ Более 100 000 игроков от Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени направились к нам. Что нам делать? ] Не Ян только что получил весточку от Гу Хуая. Только Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя могли мобилизовать так много людей.

[ Я только что выставил более 30 000 человек с моей стороны, и Сапфировый Храм прибудет с более чем 50 000 игроков. Чего нам бояться !? Они хотят помахать кулаками? Мы им помашем! ]

Кровь Слипи Фокса бурлила. Глядя на текущий ход битвы, он считал, что у них есть хороший шанс одержать полную победу над Сияющим Священным Пламенем и Победоносным Возвращением.

[ Ты уверен, что Сапфировый Храм поможет нам? ] спросил Не Ян. Он оставался хладнокровным. Если бы Сапфировый Храм оставался нейтральным, это оказало бы огромное влияние на исход битвы.

[ С таким хитрым старым лисом как Фа Лан, трудно сказать. Зная его, он так легко не войдёт в идущий конфликт. ]

Слипи Фокс немного успокоился. Сапфировый Храм, скорее всего, просто продемонстрирует силу, пытаясь сдержать Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение. Позиция Фа Лана всё ещё неясна. Если бы вспыхнула полномасштабная война, а Сапфировый Храм оставался бы в стороне, окончательный результат для Священной Империи и Племени Невероятных Людей был бы катастрофическим.

[ Я думаю, на этот раз стоит об этом забыть. Слишком велик риск. Мы должны разработать план, чтобы Сапфировый Храм схлестнулся с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем в другой раз. Сделай так, чтобы у старого лиса не было выбора, кроме как встать на нашу сторону, ] Сказал Не Ян. Он не мог не действовать осторожно. По крайней мере, на данный момент Фа Лан не был надежным союзником, потому что у них не было ничего важного, чтобы полностью склонить Сапфировый Храм на их сторону.

Слушая эти слова, Слипи Фокс мог только молчать. Не Ян был слишком зловещ. Тем не менее, это действительно был лучший метод борьбы с хитрым старым лисом, таким как Фа Лан.

[ Что же нам теперь делать? ]

[ Подожди, пока мы добьём эту последнюю группу игроков. Мы отступим в Сумеречный лес, ] Ответил Не Ян. Пока Племя Невероятных Людей занимали лес, исход этой битвы больше не мог быть решён одним лишь численным превосходством.

[ Понял, но поторопитесь. Подкрепления Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения уже почти тут. Будьте осторожны, когда вы отступаете и– ] Только Слипи Фокс хотел предупредить Не Яна, чтобы тот не позволял врагу вернуть превосходство при отступлении, что-то невообразимое произошло перед его глазами.

Воины из Племени Невероятных Людей прекратили своё преследование и начали отступать, в результате чего игроки из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения растерялись и задались вопросом, почему их враг внезапно остановил погоню. Прежде чем кто-либо из них смог отреагировать на происходящие, с неба между двумя силами упали массовые заклинания. После чего игроки из Племени Невероятных Людей отступили в лес, словно отступающий прилив.

Быстро как ветер!

Некоторые игроки из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения хотели начать преследование. Но никто из них не посмел подойти к занавесу разрушительной магии; приближение к нему означало смерть. Не говоря уже о том, что многие из них были деморализованы после столь жесткого избиения. Всего мгновение назад они отступали со всех ног кто из них был готов начать погоню, зная, что они погибнут зря?

Люди просто стояли с пустыми взглядами на лицах. К тому времени, когда ливень массовой магии уменьшился, игроки из Племени Невероятных Людей уже отступили на расстоянии более 20 метров.

[ За ними! ] Хевен Брэйкер закричал через голосовой чат. Если бы он разрешил Племени Невероятных Людей уйти так просто, то все его усилия были напрасны, не говоря уже о более чем 100 000 игроков, идущих сюда. После прибытия подкреплений они были бы раздавлены под его поступью!

Игроки Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени ринулись вперёд, но враг уже давно отступил в лес. Члены Племени Невероятных Людей не были дезорганизованы, как игроки других гильдий. Под координацией каждого лидера отряда, силы были полностью синхронизированы.

Они создали прочные оборонительные линии вдоль окраины леса, готовясь отразить силы Победоносного возвращения и Сияющего Священного Пламени, в то время как остальные игроки рассеялись в лесу.

Хевен Брэйкер дымился от гнева. Они понесли огромные потери от рук Племени Невероятных Людей. Поскольку их передние ряды были постоянно вынуждены отступать на протяжении всей битвы, они не смогли вернуть ни одну утраченную экипировку; Враг забрал всё до последнего!

Теперь, не нанеся никакого реального ущерба, они ещё и отступили? Как он мог не чувствовать себя разъяренным!?

Найтбрейк Трикстер быстро помешал Хевен Брэйкеру сделать что-нибудь опрометчивое.

«Если мы погонимся за ними в лес, то окажемся лёгкой добычей!»

Он заметил, что игроки врага были намного сильней, чем его собственные. Резкое различие в силах оставило его в шоке. Где Племя Невероятных Людей нашло столько талантливых людей? Он знал, когда нужно атаковать, а когда отступать. Если они войдут в лес, то, несомненно, понесут ещё более серьёзные потери!

«Мы собираемся отпустить их...? Вот так!?»

Хевен Брэйкеру было неохотно это делать. Он снова почувствовал горький вкус поражения от Племени Невероятных Людей.

«Что ещё мы можем сделать? Ты хочешь, чтобы мы ринулись в Сумеречный лес?» Упрекнул Найтбрейк Трикстер. Он ясно осознавал огромные риски такого глупого поступка. Кто знал, сколько еще людей они потеряют?

Охладив голову, Хевен Брэйкер также понял, что такая атака закончится катастрофой. Если бы они успешно задержали Племя Невероятных Людей до прибытия подкреплений, у них был бы хороший шанс победить их, полагаясь на численное превосходство. Однако теперь, когда они отступили в лес, даже поймать их было бы так же сложно, как дотянуться до небес, не говоря уже о том, чтобы разбить их.

«Не ходи в лес, ибо там полно скрытых угроз».

Он всё еще помнил это базовое предупреждение.

«Священная Империя и Сапфировый Храм собрали почти 80 000 игроков. Если мы войдем в лес, их силы возьмут нас в окружение», – сказал Найтбрейк Трикстер.

Если в этот конфликт вступит Сапфировый Храм, неизвестно что произойдёт. Если они выиграют, это будет победа в одночасье. Если они проиграют, то будут на грани краха. Никто не посмел бы отважиться на такой риск. Лучше просто забыть об этом, принять убытки и на время отступить.

«Сапфировый Храм не присоединился к ним, не так ли?» Хевен Брэйкер нахмурил брови и спросил мрачным тоном.

«Трудно сказать. В конце концов, этот старый ублюдок Фа Лан вмешался во время инцидента за пределами Леса Чёрного Пламени».

Хевен Брэйкер сердито скрежетал зубами. Он мог только молча согласиться с решением Найтбрейк Трикстера приказывая своим войскам уйти.

«Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя отходят», – сказал Слипи Фокс, когда напряженный взгляд на его лице, наконец, расслабился. Он никогда не ожидал, что Племя Невероятных Людей сможет так легко уйти после столь хаотичной схватки. Использовать прикрытие магии для быстрого выхода из битвы, этот метод стоило заимствовать и для себя. Однако такого рода вещи можно было бы сотворить только тогда, когда ваша собственная сторона имела преимущество; в противном случае, если ваш фронт будет постоянно отступать, Маги в вашем тылу никогда не получат возможность использовать массовые заклинания.

Не Ян также вздохнул с облегчением. На этот раз они потеряли более 5000 игроков, но убили более 18000 из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения. Всё упавшее снаряжение тоже отошло к их стороне. Он нанёс небольшой урон врагу, а также получил значительную прибыль. Самое главное, этот конфликт значительно повысил моральный дух его гильдии. Многие братья-гильдии всё ещё было переполнены удовольствием от своей последней победы.

«Почему они так быстро отступают? Я бы ещё парочку прибил!»

«Да! Мы хотим убить этих Лучистых и Победоносных ублюдков от всего сердца. Многие из них даже не осмелились сопротивляться. Всё, что они делали – бежали как зайцы. Я убил шестерых!»

«Я убил троих. Воины первой линии убили больше всего. Некоторые даже перевалили за сотню!»

Игроки обсуждали с большим рвением. Слушая их разговоры, Не Ян не мог не улыбнуться. Когда они сражались с Сияющим Священным Пламенем и Победоносным Возвращением, он немного беспокоился. Однако после того, как они выиграли, это беспокойство полностью исчезло.

Глава 233 – Воруя пищу из пасти тигра.

«Теперь, наконец, увидев, на что способно Племя Невероятных Людей», – признался Слипи Фокс, – «я понимаю, что действительно недооценивал твою гильдию. Уверен, Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя тоже это поняли, но сейчас уже слишком поздно».

Видео о сегодняшней битве распространится повсюду, ознаменовав начало пути Племени Невероятных Людей к вершине. Рейтинги крупных гильдий начнут переупорядочиваться, так как это сражение привело Племя Невероятных Людей к новым высотам.

Вопреки ожиданиям, Не Ян, похоже, не разделял его оптимизма. Он ответил просто: «Племя Невероятных Людей сделало маленький шаг вперед. Гильдий размером с Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя могут, пожав плечами, забить на такие потери».

Победа Племени Невероятных Людей в этой битве также сильно повлияет на Лазурное Павшее Небо, склонив их к объединению с этими двумя массивными гильдиями, добавляя Не Яну еще одного значительного противника в список врагов. В этом и заключался определенный недостаток такой победы.

«С этого дня мы будем в одной лодке. Надеюсь, нас ждёт светлое будущее», сказал Слипи Фокс, протянув руку. Судьбы Священной Империи и Племя Невероятных Людей теперь переплетены – любая слава будет разделяться, и аналогичным образом любые невзгоды будут пережиты вместе.

«Взаимно».

Не Ян пожал руку Слипи Фоксу. Священная Империя выразила искреннее пожелание о сотрудничестве, верно следуя пакту о взаимной защите. Только они сдерживали Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя достаточно долго, чтобы Племя Невероятных Людей уничтожило Лазурное Павшее Небо. Теперь само собой разумеется, что Не Яну придётся вернуть услугу – помощью Священной Империи взять цитадель, к тому времени обе гильдии по-настоящему разделят как невзгоды, так и славу.

«Ну, я должен пойти и позаботиться о некоторых вопросах гильдии. В отличие от тебя, я не могу просто сесть на диван и расслабиться, будучи лидером гильдии», сказал Слипи Фокс, слегка прищурив глаза.

«Береги себя». Не Ян улыбнулся.

Закончив разговор с Не Яном, Слипи Фокс ушёл разбираться с последствиями битвы. После сражения, многие члены гильдии остались с красными именами, поэтому первым делом нужно их очистить. Что же касается погибших игроков, им тоже нужно хоть как-то возместить убытки. Толпу народа можно успокоить лишь справедливо с ними обходясь.

[ Во-первых, давайте очистим красные имена наших братьев, затем мы вернёмся и обсудим награды, ] Не Ян сказал в голосовой чат. После этой битвы гильдия, несомненно, не испытывала недостатка в трофеях.

Чат взорвался громогласными «Ура»; Игроки, несомненно, долго ждали этого объявления, и теперь подсчитывали, сколько очков заслуг каждый из них получит. В соответствии с набором соглашений гильдии, каждое убийство в битве гильдии даёт игроку от 30 до 300 очков заслуг, в зависимости от класса. Например, Жрецы тут же получили 200 очков заслуг или больше в зависимости от той роли, которую они сыграли в битве. Была также компенсация для тех, кто погиб в сражении, поскольку это приводило к потере уровня и снаряжения. Лучшие игроки набрали по несколько тысяч очков заслуг!

Не Ян сформировал несколько групп из членов гильдии без красных имен и отправил их сопроводить своих красно именных собратьев в охотничьи зоны, подходящие для очистки имён. Остальные вернулись в город.

Не Ян скинул всё оборудование, взятое у игроков Падших Лазурных Небес, Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени в сокровищницу гильдии, а затем Гу Хуай раздал очки заслуг. Несколько миллионов очков вскоре были надлежащим образом распределены между игроками, которые начали брать снаряжение из казны, основываясь на своих нуждах. Вскоре более 15 000 единиц снаряжения были взяты из казны и оснащены игроками, что значительно повысило качество их экипировки.

Мало того, что Племя Невероятных Людей избежало огромного ущерба в этой баталии, она даже принесла огромный улов для гильдии. На этот раз практика увеличения боеспособности путём битвы оказалась чрезвычайно эффективной.

«Прибыль!» воскликнул Тан Яо. На этот раз все члены Племени Невероятных Людей испытали сладкий вкус победы. Хотя схватка длилась долго, вся гильдия всё ещё находилась в состоянии экстаза.

«Попроси их немного успокоиться и быть начеку», сказал Не Ян Гу Хуаю, нахмурив брови. Это очень опасно для гильдии погружаться в чрезмерно тщеславную атмосферу, в конце концов, битва была далека от завершения.

Оставалось ещё полно дел, о которых нужно было позаботиться. Не Ян перекинул как можно больше работы на других, но даже если внутренние дела гильдии были полностью решены, у него всё ещё оставалось полно дел, которыми нужно заняться: поднять уровень согильдейцев в Вечном городе, найти Главу Чести и завершить квест, требующий навык Кража.

«Не Ян, я слышал, что торги за кучу мест, таких как магазины зелий NPC и аукционные дома, уже начались в Интернете. Вот, посмотри», сообщил Гу Хуай.

К сожалению, он был чуть выше 10-го уровня, поэтому не мог сильно помочь во время битвы и беспокоился сидя в стороне. Когда Не Ян и его армия вернулись с полной победой, Гу Хуай вздохнул с облегчением и возобновил работу. Трофеи с этого сражения также наполнили ужасно пустую сокровищницу гильдии: за исключением нескольких предметов снаряжения 30-го уровня предназначенных для продажи, в казне находилось мало какого-либо снаряжения низкого уровня.

«Аукцион начался на несколько дней раньше, чем я ожидал. Сколько у нас золота?» спросил Не Ян.

Он не уделял слишком много внимания казне гильдии, и, похоже, примерно в это же время на аукционе начали продаваться виртуальные активы. Он нуждался в грудах золота, чтобы иметь возможность купить аукционный дом в самом сердце Калора!

«Мы накопили более 3000 золотых».

«Это больше, чем я ожидал», сказал Не Ян. С более чем 3000 золотыми, покупка аукционного дома в центре Калора не была бы проблемой. Он открыл страницу официального сайта Conviction. Стали появляться ставки на виртуальные объекты в разных крупных городах.

Не Ян просмотрел список собственности, доступной для аукциона в Калоре – около 30 или где-то так. В список включались аукционный дом в центре Калора, Аукционный Дом Наёмников, аукционный дом на южной стороне города, магазин зелий Келис, Вечно Великая Кузница и т. д. Игроки уже делали ставки. Самым дорогим имуществом являлся аукционный дом в центре Калора. Текущая ставка превышала уже чуть более 1200 золотых. Её нужно было повысить минимум на 100 золотых. Если никто не предложит цену на недвижимость в течение пяти часов, она отойдёт тому, кто предложил больше всего. Продолжительность аукциона виртуальной собственности составляла три дня.

С началом роста доступной виртуальной собственности на аукционе, к нему станут проявлять интерес более крупные гильдии и игровые организации. Они быстро начнут накапливать деньги для борьбы за различные объекты. Однако попытка собрать деньги в столь короткий срок, очевидно, будет менее эффективной. Из-за высоких цен, независимо от того, сколько денег собрано, этого всё равно будет недостаточно.

В прошлой жизни аукционный дом в центре Калора был продан за 2300 золотых. Торги продолжались до последней секунды аукциона. По слухам, многие крупные финансовые группы накопили большие средства, чтобы вырвать аукционный дом в центре Калора. Тем не менее, 2300 золотых действительно были не малой суммой. Даже если продать все вещи каждого отдельного игрока большой гильдии, вы едва наберёте такое количество золота.

Не Ян рассматривал возможные варианты, полагая, что, если он значительно увеличит ставку прямо сейчас, даже самые богатые игроки не смогут собрать столько денег в течение пяти часов и просто откажутся от основного аукционного дома Калора.

«1700 золотых!»

Не Ян поднял ставку. Его чрезвычайно жёсткое предложение отпугнуло многих игроков. Ставка на аукционный дом в центре Калора взлетела до небес! Эта новая ставка привела к тому, что несколько финансовых групп отказались от участия в торгах за аукционный дом, и переметнулись на другие места.

Не Ян надеялся, что никакие другие финансовые группы не повысят ставку в течение следующих пяти часов.

Он проверил другую собственность. Текущая ставка на другие аукционные дома находилась в районе 700-800 золотых. Несколько ставок уже перевалило за 1000 монет. Поскольку аукционные дома гарантированно станут самой прибыльной отраслью в будущем, многие хотели урвать свою долю пирога.

После окончания этого аукциона будут определены несколько магнатов Империи Виридиан. Первым был Цао Сю. В прошлой жизни, он собрал средства из пяти крупных гильдий, конвертировал реальные деньги в золото и купил несколько десятков виртуальных мест, чтобы укрепить своё положение в качестве повелителя в игре.

Финансовая Группа Семьи Туоба действовала иначе. Кроме Увядшего Листа, создали пул из трёх крупных гильдий, находившихся под их контролем, чтобы купить шесть золотых объектов в городе Брайтмун, Городе Нисод и так далее.

Образовалось также более дюжины финансовых гигантов, разделивших собственность между собой. К тому времени как это было сделано, меньшие группы могли бороться только за остатки. Например, людям, таким как Слипи Фокс, Килл Лав и Фа Лан, повезло бы если бы они урвали хоть какую-то собственность.

Обстоятельства в этой шкале времени немного отличались от предыдущих. Поскольку Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя понесли тяжёлые неудачи, им пришлось бы потратить много золота компенсируя потери своих игроков. Скорее всего, в краткосрочной перспективе они не смогут заработать много денег.

Что касается Не Яна, он определенно ухватит один или два куска на этом аукционе, особенно аукционный дом в центре Калора. Это был самый выгодный аукционный дом во всей Империи Виридиан! Он должен его заполучить!

Не Ян на мгновение задумался. Возможно ему удастся ухватить другое имущество благодаря оставшемуся золоту от покупки аукционного дома в центре Калора, а также золота в Магазине Зелий Звёздной Ночи и Союза Ассасинов.

Не Ян подошел к Магазину Зелий Звёздной Ночи, чтобы проверить, сколько золота накопилось. Берд Ливз Ноу Эггс, согласно инструкциям Не Яна, накапливал прибыль за последние несколько дней. Увидев более 1600 золотых в казне, Не Ян удивился такому количеству. Если добавить к ним ещё несколько сотен, которые он мог получить от Союза Ассасинов, этого хватило бы для покупки второй собственности.

Не Ян посмотрел на ещё один аукционный дом в Калоре – Аукционный Дом Наёмников! В будущем он также станет золотым рудником, одним из самых популярных аукционных домов в Калоре. В прошлой жизни он был продан на аукционе за 1900 золотых. Если бы Не Ян смог купить его, он был бы очень доволен.

Не Ян снял всё золото из Магазина Зелий Звёздной Ночи и Союза Ассасинов и поместил его в своё личное хранилище. Он уделял пристальное внимание любым изменениям в текущих предложениях различной виртуальной собственности для онлайн-аукциона, и в основном смотрел на аукционный дом в центре Калора и Аукционный Дом Наёмников. На данный момент никто не составил ему конкуренцию.

С неожиданным началом аукциона виртуальной собственности, Не Ян мог только отложить прокачку игроков в Вечном Городе. В это время каждая монетка может означать удачу или проигрыш в аукционе. Сейчас он не мог позволить себе растрат.

Поразмыслив над различными вещами, Не Ян решил, что гильдия не особо в нём нуждается, пока Гу Хуай за всем следит. Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение вряд ли предпримут серьёзные действия сейчас. Он должен сначала раздобыть Главу Чести и завершить Том I Книги Мира. Если Не Ян справится с этим, ему не придётся беспокоится о потере глав в случае смерти во время войны гильдии.

Глава 234 – Глава семьи Туоба.

Не Ян запасся некоторыми расходными материалами пока находился в Калоре, забрав любые зелья из Магазина Зелий Звёздной Ночи, которые, по его мнению, могли ему пригодиться. Предметы, неиспользуемые игроками при обычных обстоятельствах, набили его сумки.

Выйдя из Магазина Зелий Звёздной Ночи, Не Ян направился к Ювелиру, где он вставил в сокеты Сета Скайволкера защитные самоцветы, прежде чем обновить его до +5.

Не Ян собрал свои вещи и хотел уже отправиться в зону пересадки, когда ему позвонил Аква Смоук Стаб.

[ Что касается сегодняшних событии, я хотел бы поблагодарить всех братьев в гильдии от моего имени. Если бы не ваша помощь, Увядший Лист был бы уничтожен в Сумеречном лесу, и стало бы еще труднее дать объяснения моему боссу. ]

Не Ян слегка засмеялся.

[ Ты уже поблагодарил всех кого следует. ]

[ Мой уход с Увядшим Листом без предварительного уведомления является действительно грубым, а также непрофессиональным. У меня всё ещё есть вопросы, с которыми нужно разобраться, так что о возвращении сегодня не может быть и речи. Но я могу пообещать, что мы вернёмся в Племя Невероятных Людей в худшем случае завтра. ]

[ Без проблем. Я уверен, все здесь будут рады приветствовать вас, ребята. Вход в штаб гильдии всегда открыт для вас. ]

Не Ян подумал, что манера Смоук Стаба разговаривать таким торжественным тоном является немного странной, но не слишком. Пережив этот шторм, он был уверен в том, что Увядший Лист никогда не предаст Племя Невероятных Людей.

Не Ян поболтал со Смоук Стабом ещё некоторое время, прежде чем повесить трубку. Подойдя к месту пересадки, он встал на точку пересадки и телепортировался в Город Соня, оттуда он вышел через северные ворота.

Тусклое зарево покрывало Лунный Лес Соня. Это была бывшая родина белых эльфов, позже ставшая территорией людей. Хотя его первоначальные жители давно мигрировали, следы их цивилизации всё ещё можно найти, если хорошенько поискать. Здесь жили дикие звери, такие как Лунный Медведь бывшие монстрами минимум 35 Уровня.

Волшебная энергия, окружающая Лунный Лес, была намного плотнее, чем снаружи, поэтому Маги, качающиеся здесь, получали 30% повышение магической силы. Разумеется, существа, населявшие такую среду, также обладали огромными магическими возможностями. Даже на Уровне 35 те, кто мог набивать уровни здесь, являлись сильными, высококлассными игроками.

Пережив несколько крупных сражений, Не Ян всё больше осознавал важность качественного снаряжения. Хотя Сет Скайволкера и Расколотая Грань пока что приносили пользу, остальная часть его экипировки могла быть просто описана как – посредственная. Будучи лидером гильдии Племя Невероятных Людей было действительно немного позорно носить не самое лучшее снаряжение.

Однако, собрать вместе полный комплект качественного снаряжения, являющегося хорошим даже в конце игры, было поистине непростой задачей!

«Всему своё время, я полагаю…» Не Ян беспомощно покачал головой.

Всё должно начаться с завершения первого тома Книги Мира!

Не Ян вошёл в лес, где он заметил силуэты нескольких лунных медведей, бродивших между деревьями. С ними было особенно сложно справиться, так как они могли накладывать на себя бафы. Несмотря на то, что Не Ян был достаточно силен, и мог сразиться сразу с несколько, он предпочёл бы не тратить на это время.

Не Ян активировал Скрытность, прежде чем отправиться прямо в сердце Лунного леса.

Не Ян обнаружил всевозможные магические растения, растущие в лесу, но, к сожалению, ранг его мастерства Собирателя был слишком низок для их сбора.

Он проходил мимо одного Лунного медведя за другим. Это были гигантские белые медведи с ярко выраженной синей луной и звездными узорами, покрывающими их тела. Обладая естественно крепкими, словно башня тушами, медведи излучали ауру непревзойденной силы.

Лунный медведь: Уровень 35

Здоровье: 2 200 / 2 200

Самым мощным инструментом в распоряжении Лунного медведя был Сейсмический Хлопок, умение отбрасывания, ошеломлявшее противника. Очень немногие Воины посмели бы сражаться с ними лицом к лицу без поддержки Жреца.

Не Ян следовал по древним тропам, оставленным белыми эльфами, путешествуя дальше в лес. Он практически чувствовал, как Глава Добродетели манит его. Конечно, это всё было у него голове, но он не мог не волноваться зная, что последняя глава Книги Мира почти в пределах его досягаемости.

…

Собор Священной Веры, место поклонения, куда некоторые жители Калора часто ходили молиться.

Аква Смоук Стаб, облачённый в Сет Доктрины Бога Войны, прибыл ко входу в собор. Пройдя через дверной проем, его взгляд охватил всех в зале, прежде чем наконец упал на игрока, сидящего среди плотной толпы. Он был одет в украшенные белые одежды и выглядел как мужчина средних лет в возрасте 50. Несмотря на то, что возраст уже давал о себе знать, он всё ещё был здоров и бодрствовал.

«Босс», поздоровался Смоук Стаб. Из-за контракта между ними даже у кого-то столь гордого как он, не оставалось иного выбора, кроме как опустить голову перед этим человеком.

Данный человек являлся главой семьи Туоба, легендарной фигурой. Он один привел семью к вершине, создав Династию Семьи Туоба.

«Хорошо, ты пришёл. Я слышал, что ты забрал всех из Увядшего Листа вместе с собой, для встречи с Лазурным Павшим Небом. Знаешь ли ты последствия своих действий?» В голосе Туобы Хонгай прослеживались нотки гнева.

«Знаю».

«Тогда скажи мне, почему ты пошёл на это?»

«Я должен был... ради всех братьев в гильдии! Хотя то, как всё сложилось, превзошло все мои ожидания...» Смоук Стаб выглядел решительно, когда он смотрел на Туобу Хонгай.

«Не забывай, Увядший Лист – это бизнес. Единственная цель бизнеса – заработок денег, а не занятие враждой налево и направо».

Туоба Хонгай холодно уставился на Смоук Стаба. Из всех его подчиненных только Смоук Стаб осмеливался так проявлять свой характер. Этот гордый, неуступчивый тип действительно раздражал его.

«Вы правы, единственная цель Увядшего Листа – получение прибыли. Но люди – это вам не печатные денежные станки! Я также не должен напоминать вам о том, что все члены Увядшего Листа свободны после выполнения своих обязательств!» Смоук Стаб ответил торжественным тоном.

«Пф! Твоё поведение отрицательно влияет на работу Увядшего Листа. Я имею полное право управлять организацией, которой Я владею. Кроме того, поскольку ты уже покинул Племя Невероятных Людей, не беспокойся о возвращении. Недавно я подписал соглашение о сотрудничестве с Финансовой Группой Век Цао Сю. Увядший Лист вступит в Победоносное Возвращение на период времени указанный в контракте», сообщил Туоба Хонгай. Он пытался бесчисленное количество раз, но никак не мог обуздать гордый характер Смоук Стаба.

«Почему? Есть же контракт с Племенем Невероятных Людей. Мы понесём серьёзные убытки нарушив его!» Смоук Стаб спросил в шоке. Туоба Хонгай хотел, чтобы Увядший Лист предал Племя Невероятных Людей ради Победоносного Возвращения? Он никогда такого не допустит!

«Финансовая группа Век Цао Сю готова заплатить неустойку. Увядший Лист завтра же присоединится к Победоносному Возвращению. Это связано с интересами семьи Туоба», коротко ответил Туоба Хонгай, не оставляя места для вопросов.

«Я не уйду из Племени Невероятных Людей, и Я не присоединяюсь к Победоносному Возвращению! Племя Невероятных Людей спасло братьев из Увядшего Листа. Я, Аква Смоук Стаб, никогда не предам друга!» Упорно объявил Смоук Стаб. Перед тем, как прибыть на встречу, он морально подготовился к ярому разговору с Туобой Хонгайем, но Смоук Стаб никак не мог ожидать приказа присоединиться к Победоносному Возвращению. Это застало его врасплох.

«Ты хочешь пойти против моих указаний? Не забывай о своём положении!»

Глаза Туобы Хонгайя сузились. Смоук Стаб был не более чем одним из бесчисленных сотрудников под финансовой группой Семьи Туоба. Как он смеет так разговаривать?

«Я торжественно заявляю, что даже если придётся бросить Увядший Лист, я никогда не предам друга!» непоколебимо воскликнул Смоук Стаб. Если он покинет Племя Невероятных Людей ради присоединения к Победоносному Возвращению в такое время, то что он за человек!?

«Согласно нашему контракту, в случае ухода из Увядшего Листа в течение десяти лет с заключения контракта, тебе придётся заплатить досрочную неустойку в размере 50 000 000 юаней. Я считаю, что все деньги с таким трудом заработанные тобой за последние пять или около того лет, составляют примерно данную сумму. И не забывай. Без защиты Семьи Туоба, думаешь, ты сможешь работать так же как раньше?» Туоба Хонгай ухмыльнулся.

Предоставление Увядшего Листа в распоряжение Победоносного Возвращения касалось отношений сотрудничества между Семьёй Туоба и финансовой группой Цао Сю. Смоук Стаб не мог отказаться, даже если бы хотел!

«В таком случае, я могу лишь покинуть Увядший Лист. Отныне я не имею никакого отношения к данной организации! Штраф в размере 50 000 000 юаней, будет выплачен в полном объеме. Туоба Хонгай, даже если ты заберёшь всё, что у меня есть, я никогда не предам доверие друга!»

Глаза Смоук Стаба были полны холодной решимости, словно он являлся зверем, пожирающим людей.

«Ты неблагодарный ублюдок! Сгинь с моих глаз!» Туоба Хонгай взревел в гневе. Некоторое время он отказывался верить, что Смоук Стаб так просто уйдёт из Увядшего Листа!

Смоук Стаб больше не обращал внимания на Туоба Хонгайя изливавшего на него поток оскорблений. Когда он подошёл к двери, то тихо произнёс: «Можешь не напоминать мне. Я верну Сет Доктрины Бога Войны Увядшему Листу!»

Покинув Собор Священного Вероисповедания, Смоук Стаб поднял голову посмотрев на небо и на его лице появилась искренняя, детская улыбка. Он чувствовал себя действительно свободным от цепей такого тяжкого бремени. Несмотря на потерю сбережений, накопленных за 6 лет... к худу или добру, это была цена, заплаченная им за свободу. Кроме того, он чувствовал, что идея действовать как свободный агент звучит не так уж и плохо.

Поскольку он собирался уходить из Увядшего Листа, Смоук Стаб искренне надеялся, что каждый из его братьев продолжит плодотворную карьеру.

Смоук Стаб взглянул на чат Увядшего Листа. Там всё ещё взволнованно обсуждали сегодняшние события. Братья с нетерпением ждали возвращения в Племя Невероятных Людей.

Он действительно не хотел портить всем настроение плохими новостями, но у него не осталось выбора, кроме как сообщить всем о последних событиях.

[ Извините, ребята... Увядший Лист не вернётся в Племя Невероятных Людей. Туоба Хонгай решил завтра присоединить гильдию к Победоносному Возвращению! ]

Слова Смоук Стаба были похожи на камень, вызвавший тысячи волн недовольства среди братьев.

[ Босс! Присоединиться к Победоносному Возвращению? Как мы можем пойти на такое? ] Выкрикнул Колд Пик.

[ Правильно! Мы действительно предадим братьев в Племени Невероятных Людей, сделав это! ] Встрянул Вуд Грейс.

Все остальные игроки Увядшего Листа сразу же повторили слова Колд Пика и Вуд Грейса.

[ Семья Туоба работает вместе с финансовой группой Век Цао Сю. Одним из условий является присоединение Увядшего листа к Победоносному Возвращению. Я, Аква Смоук Стаб, никогда не подведу ни одного брата, в том числе из Племени Невероятных Людей. Из-за этого я решил покинуть Увядший лист. Итак, все, думаю пора прощаться. Я желаю вам всего наилучшего, а также светлого будущего, ] Произнёс Смоук Стаб. Хотя он говорил спокойным тоном, игроков Увядшего листа, эти слова ударили словно гром.

[ Босс! Ты с ума сошёл? Ты не боишься штрафа? Тебе нужно будет раскошелиться на 50 000 000. Это прибыль за почти шесть лет дохода! ] Колд Пик спросил в шоке.

[ Это просто деньги, вот и всё. Чего мне бояться!? Пока у меня есть обе руки и ноги, я никогда не умру от голода! ] Смоук Стаб издал беззаботный смех. Он, наконец, принял решение идти только вперёд.

Глава 235 – Спящий Дракон Воспарит в Небеса!

[ Босс, вы хорошо обдумали своё решение? Вы же понимаете, что без защиты семьи Туоба, Клиар Скай никогда не оставит вас в покое? ] взволнованно спросил Колд Пик. Те, кто откололся от Лазурного Павшего Неба, очень хорошо знали, каким человеком был Клиар Скай.

[ Решение принято. Я больше не могу оставаться в этой организации. Думаю я просто спрячусь где-нибудь на юге, ] подтвердил Аква Смоук Стаб. Он отказывался верить, что Клиар Скай сможет отследить его даже после переезда.

[ Если босс уходит, какой смысл здесь оставаться? Я тоже покидаю Увядший Лист! С меня хватит! ]

Колд Пик последовал за Смоук Стабом из Лазурного Павшего Неба. Последние шесть лет они оба подвергались преследованиям и эксплуатации, и в результате между ними сформировалась абсолютно непоколебимая дружба.

[ Я уйду с вами! Разве всё дело не в компенсации за досрочное расторжение контракта? Я уже давно накопил достаточно денег, чтобы заплатить за это. Если бы не босс, я бы давно ушёл из Увядшего Листа! ] согласился Вуд Грейс.

[ Я также уйду, ] поддержал Самсара Лорд

[ Я тоже! ]

Множество игроков Увядшего Листа немедленно присоединялись к потоку уходящих товарищей, один за другим заявляя о своей позиции в общем чате. Многие из них были из первоначальной группы, которая в прошлом отделилась от Лазурного Павшего Неба.

К удивлению Смоук Стаба, около пяти или шести сотен братьев из Увядшего Листа также хотели уйти с ним. Более того, большинство оставшихся братьев не уходили только потому, что не могли позволить себе выплатить штраф за досрочное расторжение контракта.

[ Колд Пик! И ты Вуд Грейс! Какого чёрта вы творите? Вы оба должны кормить свои семьи, зачем вы устраиваете эту истерику, вы что, маленькие дети? ] Смоук Стаб был зол.

Будет множество проблем, если Увядший Лист покинет даже он один, и ему совершенно не хотелось, чтобы его братья испытывали те же проблемы. Выход из организации был его личным делом, поэтому он не хотел втягивать в это других.

[ Это не истерика! Босс, ты помнишь, что ты сказал нам, когда мы вместе покидали Лазурное Павшее Небо? Ты сказал, что мы начнём всё с нуля, и что людям может нахватать денег, но не амбиций. Ты говорил, что пока у тебя есть пища, никто из твоих братьев не останется голодным! Ты помнишь, как было тяжело, когда мы только основали Увядший Лист? Наш бизнес был на нуле, мы полагались только на онлайн-продажи игрового снаряжения. Мы сами добивались всего что нам нужно. Кроме того, мы постоянно получали угрозы от Клиар Ская, а нашу штаб-квартиру несколько раз разгромили! И не смотря на всё это, мы выдержали, не так ли? Каждый прошёл через тяжёлые испытания, чтобы достичь того что имеет сегодня. И вот теперь, когда у каждого есть своя доля от нашей славы и богатства, почти все накопили не меньше миллиона юаней, а некоторые даже десять миллионов! Почему ты не хочешь снова поделиться с нами своим бременем? Это оскорбляет нас! Ты думаешь, что можешь просто покинуть Увядший Лист без нас, своих братьев, которые всегда следовали за тобой? ] решительно заявил Колд Пик.

Друг познаётся в беде. Невозможно перечислить всё то, что сделал для них Смоук Стаб, когда они лишь начинали бороться за своё будущее. Они все знали, насколько ему обязаны. Человек не должен забывать свои корни!

[ Колд Пик прав. Даже если мы все закончим как нищие, ну и что с того? Пускай мы лишимся наших квартир и домов, какая разница? Разве однажды мы уже не преодолели это? Пока мы вместе, мы можем просто сделать это снова! Сколько денег мы заработали своим упорным трудом для Туобы Хонгайя за все эти годы? А приказывая нам оставить Племя Невероятных Людей и присоединиться к Победоносному Возвращению, он хотя бы подумал о нашем мнении? И ему ещё хватает мужества говорить нам такое в лицо, отплачивая за добро одним злом? Он просто мелочный ублюдок! ] выругался Вуд Грейс.

[ Он прав босс! Вы обещали что никогда не подведёте нас, но не говорите что нам придётся остаться в Увядшем Листе и стать такими же мелочными негодяями как Хонгай? ] добавил Колд Пик.

[ Подумайте о своих жёнах и детях! Вы действительно хотите потянуть их за собой на этот тернистый путь? ] Смоук Стаб был тронут словами Колд Пика и Вуд Грейса, но выход из Увядшего Листа – это важное решение, которое нельзя принимать так поспешно!

[ Быть твёрдыми перед лицом несчастья – благо для семьи. Только вместе пережив все беды и невзгоды, мы действительно научимся ценить друг друга и всё что имеем. ]

[ У нас только один босс, и это вы. Если вы уйдёте из Увядшего Листа, что будет с нами? ]

[ Это верно босс! ]

[ Сделаем это! Я возьму кредит в банке, чтобы заплатить штраф. Я отказываюсь верить, что не смогу погасить его, как профессиональный геймер. Кроме того, у меня всегда есть возможность взять миссии в качестве агента Союза Ассасинов. ]

Выслушивая слова своих братьев, Смоук Стаб невольно засопел носом, а глаза блестели от слёз.

[ Босс, просто скажи своё слово. Мы все здесь братья. Даже если нам придётся оставить Увядший Лист, мы могли бы просто создать Красный Лист, или Пурпурный Лист, или что-то в этом роде. После ухода из Лазурного Павшего Неба мы поклялись преодолевать все трудности плечом к плечу! Разделив большое богатство, мы естественно должны делиться нашими трудностями. Неважно как это тяжело, мы всё равно поддержим друг друга! ] Колд Пик начал кричать, обеспокоенный тем, что Смоук Стаб не даёт своего ответа.

[ Верно босс, деньги всегда можно заработать, но человек не должен терять товарищей. Куда бы вы ни пошли, мы непременно последуем за вами! ] также объявил Вуд Грейс.

С силой их группы, пока Смоук Стаб не теряет надежды, не будет проблемой вновь восстать из пепла. Даже если они никогда не достигнут своего былого великолепия, каждый сможет обеспечить себе вполне достойную жизнь. Однако сейчас Вуд Грейс не мог с уверенностью сказать, обладает ли его босс той же решимостью что и в прошлом.

Сердце Смоук Стаба содрогнулось. Он сделал глубокий вдох, чтобы успокоиться, после чего объявил: [ Я, Аква Смоук Стаб, уверен, что пока вы, ребята, остаётесь моими братьями, мы сможем пережить что угодно. Если кто-то из вас хочет последовать за мной, моё обещание остаётся прежним: пока у меня есть пища, никто из моих братьев не останется голодным! ]

[ Босс, с твоими словами, мы наконец-то можем чувствовать себя уверенно. С навыками нашей группы мы можем не опасаться, что не сможем заработать себе на пропитание или лишимся независимости, ] возбуждённо ответил Колд Пик. Услышав слова Смоук Стаба, его глаза загорелись от одной мысли, что перед ним снова тот же доблестный босс, который много лет назад вывел их из Лазурного Павшего Неба.

[ Мои самые заветные воспоминания – это времена, когда мы, братья, не имели ничего кроме наших имён, и изо дня в день просто пытались выжить. Это были старые добрые дни, когда растворимый рамен был для нас редким деликатесом. Теперь же, когда у каждого из нас много денег, я не могу, как и раньше наслаждаться жизнью, ведь мы перестали сталкиваться с трудностями, которые вставали у нас на пути. Без реальной борьбы, жизнь в последнее время стала невыносимо скучной. Уход из Увядшего Листа позволит нам вернуться к тем весёлым денькам, ] высказался Вуд Грейс, после недолгих печальных воспоминаний.

Его старые братья ни капли не изменились. Поскольку они по-прежнему остаются сильны духом, как он, Аква Смоук Стаб, может сейчас отступить?

[ Те из вас, кто собирается уйти со мной, сначала верните свое снаряжение Увядшему Листу, а затем собирайтесь в точке перемещения Калора. После этого покиньте Увядший Лист, и завтра мы отправимся на юг. ]

Внезапно Смоук Стаб ощутил сильное дежавю. Он практически увидел, как говорит то же самое в далёком прошлом, когда они решили бросить Лазурное Павшее Небо чтобы положить начало Увядшему Листу.

[ Босс, вы с парнями идете первыми. У меня ещё остались некоторые трудности. Боюсь что пройдёт довольно много времени, прежде чем я смогу присоединиться к вам. ]

Семьи некоторых игроков жили, что называется, от зарплаты до зарплаты, поэтому они действительно не могли себе позволить оплату такого крупного штрафа.

[ Если у кого-то из вас не хватает денег, у моей семьи есть кое-какой капитал. Я могу просто одолжить вам, ] предложил Вуд Грейс.

[ Эй, с каких пор у твоей семьи есть такие средства? ]

[ Ну... ]

Вуд Грейс смущённо усмехнулся

[ Я инвестировал свои деньги и смог получить приличный доход. ]

С этим они смогли разрешить затруднения многих братьев.

[ Поскольку у этого парня, похоже, хорошо намётан глаз на прибыль, как насчёт того, чтобы он инвестировал деньги, которые мы заработаем в будущем? ] предложил группе Смоук Стаб. По своему опыту он знал, что сейчас им будет не хватать именно денег.

Когда Смоук Стаб добрался до точки перемещения, Колд Пик и Вуд Крейс уже были на месте, а остальные продолжали медленно собираться. К моменту его прихода собрались уже больше ста человек, что намного превосходило его ожидания за такое короткое время. Помимо старых братьев, с которыми он ушёл из Лазурного Павшего Неба, были также и недавние новобранцы, которые вступили в Увядший Лист намного позже.

[ Почему этого мошенника, Самсара Лорда, всё ещё нет? Он ушёл в оффлайн, или что-то ещё? ]

[ Его проклятая бабуля ушла в оффлайн! Лемми, тащи его сюда! ] выругался Колд Пик. Самсара Лорд был частью группы, которая вышла из Лазурного Павшего Неба. Если он не придёт, те кто решил покинуть Увядший лист, сочтут это предательством.

[ Самсара Лорд мог разлогиниться, потому что ему нужно что-то сделать, ] вмешался Смоук Стаб. Три человека, которым он доверял больше всего, это Колд Пик, Вуд Грейс и Самсара Лорд. Даже если он вышел в оффлайн, Смоук Стаб не на секунду не сомневался в его верности братьям. Самсара Лорд точно придёт!

Постепенно прибывало всё больше людей, и в конечном итоге их группа собрала больше двухсот человек.

Через некоторое время прибежал пропавший Самсара Лорд. Пытаясь перевести дыхание, он немедленно извинился: [ Простите, мне пришлось выйти по поручению мамы. Я ничего не мог сделать. Слава богу, я не слишком поздно. ]

[ Если бы ты посмел не придти, я бы задушил тебя собственными руками! ] пригрозил Колд Пик, сохраняя суровое лицо. Самсара Лорд был с ними с самого начала, поэтому если бы он действительно не пришёл, это могло нанести тяжёлый удар по их боевому духу.

[ Как такое может быть? Ты мне слишком не доверяешь. Если босс уходит, как я могу остаться? Ты оскорбляешь меня! ] кричал Самсара Лорд, сверля Колд Пика свирепым взглядом.

[ Ладно, ладно! Я был неправ! ] рассмеявшись, извинился Колд Пик, больше не в силах удержать суровое лицо.

Аква Смоук Стаб был признателен, что Самсара Лорд действительно появился и похлопал друга по спине. Его догадка оказалась точной.

[ Кстати говоря, Самсара Лорд, если я не ошибаюсь, твой штраф за досрочное расторжение контракта составляет тридцать миллионов юаней, то есть немногим меньше чем у нашего босса? ] неожиданно спросил Вуд Грейс.

Самсара Лорд был в тройке лучших Жрецов игры, поэтому его контракт стоил очень дорого. К тому же как у Жреца, его зарплата была меньше чем у остальных, поэтому ему будет трудно собрать столько денег.

Аква Смоук Стаб тоже подумал об этой проблеме, после чего повернулся к своему товарищу.

Самсара Лорд неловко усмехнулся, почёсывая шею, [ Хотя это немного раздражает, но этого недостаточно, чтобы обанкротить меня. Не беспокойтесь об этом. ]

Аква Смоук Стаб и остальные внезапно кое-что осознали. Когда Самсара лорд выходил в оффлайн, он собирал деньги!

[ Прошу тебя брат, никогда не стесняйся делиться с нами своими трудностями. ]

Смоук Стаб прекрасно понимал, даже если Самсара Лорд ничего не говорит об этом, сбор такой суммы наверняка будет для него обузой.

[ Это так, Самсара Лорд. Если у тебя проблемы, просто скажи об этом. Вместе мы справимся с чем угодно, ] заверил Вуд Грейс, похлопав друга по плечу.

[ Я же сказал, не нужно беспокоиться, ] повторил Самсара Лорд.

[ Сейчас всё в порядке, хотя в будущем у меня могут возникнуть проблемы. Я заложил свой дом и одолжил часть суммы у некоторых друзей и семьи. Могу я некоторое время пожить у вас, босс? ] спросил Самсара Лорд со смущённой улыбкой.

[ Эх, зачем было так спешить? Знаешь, ты мог просто одолжить деньги у меня, ] сказал Вуд Грейс.

[ Кто же знал, что ты такой магнат? Я думал, что все окажутся на мели, когда выплатят свою неустойку, ] с грустью вздохнул Самсара Лорд.

Аква Смоук Стаб посмотрел на стоящих перед ним братьев. Они все с нетерпением ждали его слов. Каждый из них был готов обанкротиться и отказаться от комфортной жизни, чтобы последовать за ним, и он должен быть уверен, что по-прежнему достоин оставаться их лидером. Даже если Увядший Лист готов отпустить их, он никогда не оставит своих братьев! Начиная с сегодняшнего дня, спящий дракон снова будет парить в небесах! И будучи головой этого дракона, он поведёт их на самую вершину, к высшим небесам!

Глава 236 – Тёмное Бессмертие.

Разрушенные алтари и другие заброшенные строения придавали Лунному Лесу загадочное ощущение древности.

Светлые Эльфы, входящие в Империю Сатрин, являлись союзниками человеческой расы, однако между Империями Виридиан и Сатрин произошёл территориальный конфликт. Позже был подписан мирный договор и племена светлых эльфов, приживающие в Лунном Лесу, были вынуждены покинуть свою родину и уйти в далёкие земли Сатрина.

Поскольку светлые эльфы не появлялись в этих землях уже несколько сотен лет, для жителей Виридианской Империи их существование стало просто старой легендой.

В прошлой жизни Не Яна, примерно в тот период, когда он получил титул Великого Вора – то есть вскоре после релиза дополнения Потерянная История – В Калоре начали появляться представители светлых эльфов и зверолюдей, пускай и очень немного. В конце концов, стоимость телепортации между Виридианской Империей и Империей Сатрин была просто грабительской. Только руководители крупных гильдий могли позволить себе такие путешествие. За день до того, как Не Ян убил Цао Сю, Виридианская Империя начала продавать игрокам грифонов, которые могли пересекать горные участки и путешествовать между двумя империями. Естественно, у Не Яна так и не появилось возможности испытать это лично.

Таков был путь развития Conviction. Локации между крупными городами были чрезвычайно обширны, поэтому в начале игры, игроки ограничивались лишь картами вокруг своего стартового города. После релиза наземного транспорта, игрокам стало гораздо легче путешествовать между городами, и тем не менее, только после появления летающих монстров, игроки действительно смогут путешествовать по всему миру.

У каждой империи была своя система управления, сословия, религия, общественные устои и культура. Система постепенно раскрывала игрокам этот огромный и прекрасный мир, очаровывая их снова и снова и заставляя безмолвно вздыхать от восторга.

Хотя Не Ян всё ещё ограничивался территорией вокруг Калора, благодаря многочисленным древним руинам, оставленным на разных картах светлыми эльфами, тёмными эльфами, а также зверолюдьми, он по-прежнему мог заглянуть в их далёкую и увлекательную историю.

Не Ян подозревал, что, если он успешного завершит первый том Книги Мира, релиз дополнения Потерянная История, скорее всего, перенесут на более раннюю дату. Он не знал хорошо это или плохо, но одно он знал точно – получив сейчас предмет Легендарного ранга, он намного облегчит своё будущее.

Пройдя через участок густых зарослей, Не Ян вышел к поляне, на которой бесцельно шатались шесть Лунных Медведей, причём они были заметно крупнее своих обычных сородичей. Также вокруг поляны тянулись разрушенные стены, покрытые древними рисунками и письменами Светлых Эльфов. На этом месте светлые эльфы приносили жертвы богине луны.

Эти Лунные Медведи выглядели как элитные монстры. Не Ян незаметно укрылся за стеной и активировал Непостижимое Озарение.

Скалистый Лунный Медведь: Уровень 35

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 11 000/11 000

Скалистые Лунные Медведи были непревзойдёнными противниками для игроков ближнего боя. Без поддержки Жреца, никто ниже 40-го уровня не осмелится напасть на этих монстров.

Но сейчас, именно эти медведи заблокировали путь Не Яна.

Он некоторое время наблюдал за маршрутами движения Скалистых Медведей, после чего приготовил Свиток Ускорения. Раздавив свиток в руке, он активировал Танец Тени и размытой тенью бросился в их сторону.

Один из медведей обнаружил скрытого Не Яна. Издав глубокий и яростный рёв, он обрушил на него свою огромную лапу.

Не Ян ускорился. Извернувшись всем телом, он проскочил мимо Скалистого Медведя, ощутив, как лапа монстра прошла буквально на волоске от его тела.

Разорвав своей стремительной атакой один лишь воздух, Скалистый Лунный Медведь невольно пошатнулся и сделал несколько неуклюжих шагов, прежде чем смог восстановить равновесие. Когда он повернулся, чтобы снова найти свою цель, Не Ян уже отбежал на несколько метров.

Опираясь на техники Теневого Танцора, он почти без усилий избежал атаки Скалистого Медведя.

Как только Не Ян перехитрил первого медведя, остальные сразу бросились к нему. Казалось, что через секунду от него останется лишь истерзанный труп. Один из Скалистых Медведей встал на задние лапы и обрушил вниз мощнейший Сейсмический Хлопок.

\*БУМ!\*

Не Ян мгновенно ускорился и отскочил на несколько шагов. Там, где он находился секунду назад, образовалась большая воронка.

Не Ян проворно избегал атак Скалистых Лунных Медведей, применяя всевозможные акробатические уловки и проскальзывая в зазоры между их телами.

Достигнув вершины своей скорости, Не Ян начал двигаться совершенно свободно.

Когда Скалистые Медведи попытались наброситься на Не Яна с разбега, он метнул в них мешочек с Порошком Вспышки.

\*Пуф!\*

Мешочек взорвался с ослепительной вспышкой света.

Скалистые Лунные Медведи оказались ослеплены. Издавая яростный рёв, они беспорядочно метались по округе. Не Ян воспользовался этой возможностью, чтобы сбежать – перескочив через ближайшую стену, он мгновенно скрылся среди деревьев. Когда медведи наконец-то восстановили своё зрение, они уже никак не могли его найти.

Поскольку этот район ещё не был изучен, здесь собралось тревожное количество Скалистых Лунных Медведей. Тем не менее, Не Ян медленно, но верно пробирался в глубины Лунного Леса, полагаясь на свои превосходные техники уклонения.

«Поручить Блейдлайту изучение этого региона, когда он достигнет 35-го уровня...? А что, звучит неплохо. С его талантом и превосходной поддержкой Янг Севена, привести сюда команду вполне реально», подумал Не Ян.

Он был приятно удивлён, обнаружив во время поисков Главы Добродетели два Золотых и несколько Серебряных сундуков. В одном из Золотых сундуков даже нашёлся Рецепт Начального Зелья Магического Потока.

Зелье Магического Потока считалось одним из самых высококачественных зелий в игре. Оно разделялось на четыре ранга: Начальное, Среднее, Продвинутое и Мастерское. Хотя ингредиенты для его создания были довольно распространены, сам рецепт оставался чрезвычайно редким. В прошлой жизни Не Яна, Средняя версия этого рецепта была продана на аукционе дороже чем некоторые предметы Суб-легендарного ранга. Что же до рецептов Продвинутого и Мастерского ранга, их он вообще никогда не видел. На данном этапе игры было практически невозможно оценить стоимость этого рецепта, учитывая, что средний уровень игроков не достиг даже 50-го уровня.

Зелье Магического Потока: Урон Продвинутой Магии +20%, Время Каста Продвинутой Магии -10%, Скорость Подготовки Талисмана +20%

Эффекты Зелья Магического Потока были по-настоящему редкими.

Поскольку найти рецепт было невероятно трудно, цена одного зелья составляла до нескольких десятков золотых. Большинство Магов могли позволить себе такое зелье, только достигнув уровня Великих Магов.

Стоимость изготовления Зелья Магического Потока была сравнительно невысокой, около 50 серебряных за флакон. Оно требовало более тридцати различных алхимических ингредиентов, однако достать их было не так уж и сложно. Единственным заметным недостатком было то, что Алхимику Промежуточного ранга требуется 10 минут, чтобы изготовить одно Начальное Зелье Магического Потока, при этом шанс на успех составлял всего 30%. Таким образом, на изготовление одного зелья уходило не меньше 35-40 минут.

Между тем, каждая минута времени Промежуточного Алхимика была драгоценной.

И всё же, эффекты Зелья Магического Потока были невероятно полезны, причём не только для Великих Магов, но даже для Магистров, применяющих продвинутую магию. На более поздних этапах игры, продвинутая магия не имела себе равных по силе, но требовала два, а иногда и четыре часа, на подготовку и вписывание одного Магического Талисмана. Зелье Магического Потока могло помочь Магам сэкономить немало времени. Время Промежуточного Алхимика в обмен на время Великого Мага или Магистра? Без всяких сомнений, это очень выгодная сделка. Кроме того, выпив Зелье Магического Потока, вы заметно сократите время каста продвинутой магии, что является исключительно полезной способностью на поле боя, где каждая секунда может оказаться решающей.

«Я нашёл золотую жилу!» возбуждённо воскликнул Не Ян. Только теперь он начал понимать, почему крупные гильдии всегда хотели первыми исследовать новую карту, не считаясь с возможными потерями.

Не Ян невольно подумал о том, что упустил множество хороших возможностей, отказавшись от участия в крупных гильдейских экспедициях в своей прошлой жизни. Вернувшись в штаб-квартиру гильдии, он немедленно поручит Гу Хуаю организовать экспедиции на различные крупные карты высоко уровня.

[ Не Ян, где ты сейчас? ] В этот момент Гу Хуай сам ему позвонил.

[ Я в Лунном Лесу Сони. В чём дело, что-то случилось? ] спросил Не Ян. Решив связаться с ним в это время, Гу Хуай определённо хочет сообщить ему о чём-то важном.

[ Лазурное Павшее Небо поглощено Сияющим Священным Пламенем. ]

[ Ох. ] Не Ян спокойно кивнул.

[ Ты не беспокоишься? ] Гу Хуай не ожидал, что реакция Не Яна окажется такой спокойной. Все же Лазурное Павшее Небо было гильдией с более чем 20 000 игроков!

[ Беспокоюсь о чём? Я знал, что это произойдёт. Если не Сияющее Священное Пламя, это бы сделало Победоносное Возвращение, ] ответил Не Ян.

Конечно он ни разу не пожалел о решении помочь Увядшему Листу, но все же хорошо понимал, что ненависть Клиар Ская не будет забыта за пару дней. То, что Лазурное Павшее Небо встанет на сторону их врагов, было неизбежным фактом.

[ Видимо у тебя уже есть нужные контрмеры, поэтому больше не будем об этом. Есть ещё кое-что, о чём я должен сообщить. Недавно Победоносное Возвращение наняли кого-то из игровой организации Тёмное Бессмертие. Я слышал, что они идут за тобой, поэтому будь осторожен, ] предупредил Гу Хуай. Тёмное Бессмертие было лучшей игровой организацией в стране.

[ Шэдоу Киллэр? ] удивлённым тоном пробормотал Не Ян. Похоже, что история его нынешний жизни сильно отклонилась от предыдущей. Он никогда бы не подумал, что Хевен Брэйкер наймёт Тёмное Бессмертие, чтобы разобраться с ним. Какая цена могла убедить этого человека помочь Победоносному Возвращению?

В прошлой жизни Не Яна, среди Теневых Танцоров было лишь два игрока, достойных зваться легендарными. Одним из них был Сан, молодой мальчик, который быстро повзрослел чтобы стать непревзойдённым гением, таким же ослепительным, как его имя. Вторым был Шэдоу Киллэр, таинственный игрок, который очень редко появлялся на публике и даже не участвовал в состязании Теневых Танцоров. Он был настоящий загадкой. Кроме того, ещё до того, как Сан стал известным, Шэдоу Киллэр уже был знаменит. Будучи боссом крупнейшей игровой организации в стране, Тёмного Бессмертия, его имя было подобно грому в ушах простых игроков. И всё же, почти все знали только его имя, но не самого человека.

Обычно Шэдоу Киллэр принимал только заказы на убийство и его услуги всегда стоили огромных денег, причём настолько огромных, что лишь богатейшие силы игрового мира могли позволить себе это. Также он всегда убивал только самые сложные цели, словно делал это исключительно ради острых ощущений. И он ни разу не промахнулся. В прошлой жизни, в список тех, кого он успешно убил, входили такие фигуры, как лидер Победоносного Возвращения – Хевен Брэйкер; лидер Сияющего Священного Пламени – Найтбрейк Трикстер; и лидер Альянса Безумного Сражения – Килл Лав. Он был человеком, который никогда не принимает чью-либо сторону, и действует только за деньги. И он обязательно примет запрос, если ваше предложение окажется достаточно заманчивым. Когда Победоносное Возвращение было на пике своего могущества в Виридианской Империи, Хевен Брэйкер, который в то время считался неприкасаемым, также закончил тем, что умер от его рук.

[ Да, его, ] тяжёлым тоном ответил Гу Хуай. В каждой популярной игре виртуальной реальности, которые появлялись перед Conviction, Шэдоу Киллэр всегда был тем, чего бесчисленные игроки не смогут достичь даже в своих мечтах.

[ Ты нашёл какие-нибудь новости о нём? ]

[ Нет, только то, что игровая организация Тёмное Бессмертие присоединилась к Победоносному Возвращению, а Хевен Брэйкер и Найтбрейк Трикстер встретились с ним. ]

[ Ты уверен, что его целью являюсь я? ]

[ Я уверен на 90%, поэтому и прошу тебя быть осторожным. ]

[ Стать целью самого Шэдоу Киллэра, я действительно чувствую себя знаменитым. ] Не Ян продемонстрировал спокойную улыбку. Он совершенно не волновался об этом.

Глава 237 – Истинная Иллюзия.

Не Ян вспомнил список жертв Шэдоу Киллэра, убитых в его прошлой жизни. Кто из них не являлся необыкновенной фигурой игрового мира? Он не ожидал, что первой целью Шэдоу Киллэра в Conviction окажется он сам! Это было свидетельством того, что и он, и Племя Невероятных Людей уже стали достаточно известны, чтобы привлечь внимание влиятельных фигур. Пускай Не Ян столкнулся с определённой опасностью, из-за мишени на своей спине, но смерть грозила исключительно ему одному. Даже если он будет убит, Племя Невероятных Людей всё равно останется сильным!

[ Ты всё ещё в настроении смеяться? ] уныло спросил Гу Хуай.

[ Ты должен быть счастлив. Тот факт, что Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя наняли Шэдоу Киллэра, только для того, чтобы совладать со мной, является признаком страха в их сердцах. Они боятся, что Племя Невероятных Людей сокрушит их господство. Почему мы должны о чём-то беспокоиться? Те кто должны беспокоиться – это они! ] ответил Не Ян.

[ Хорошо. Я признаю что ты прав, ] беспомощно согласился Гу Хуай. Как Не Ян всегда умудрялся превращать тревожные известия в хорошие новости?

Не Ян усмехнулся.

[ Ладно, давай не будем надолго задерживаться на плохом. У меня есть и хорошие новости. Во-первых, игроки на форумах недавно создали рейтинг лучших гильдий, основываясь на их боевой мощи, и Племя Невероятных Людей поместили над Сияющим Священным Пламенем, Победоносным Возвращением и Священной Империей. Они называют Племя Невероятных Людей “Меккой” экспертов. Благодаря этому рейтингу, многие сильные игроки начали стекаться в нашу гильдию. Во-вторых, оба филиала нашей гильдии – Племя Магов и Племя Воинов – в основном благодаря менее суровым условиям приема, достигли максимума для гильдий 1-го уровня – 20 000 игроков. Я также позволил создать ещё три филиала нашей гильдии, Племя Паладинов, Племя Воров и Племя Жрецов. Сейчас я планирую поручить элитным членам филиалов повысить свои гильдии до 2-го уровня. ]

Гу Хуай был шокирован скоростью расширения филиалов гильдии, которая намного превысила его ожидания.

[ Ммм... развитие идёт в хорошем темпе. Мы должны перевести самых сильных игроков филиалов в основную гильдию, ] сказал Не Ян.

Создание ответвлённых гильдий было неизбежным. Пускай слабые игроки не могли присоединиться к Племени Невероятных Людей, просто выгонять их будет пустой тратой людских ресурсов.

[ И наконец, к нам обратились несколько гильдий, желающих слиться с Племенем Невероятных Людей, ] сказал Гу Хуай.

[ Обязательно прими все меры предосторожности, прежде чем позволить кому-то из них присоединиться, ] напомнил Не Ян. Вполне возможно что какая-то гильдия таила злые намерения.

[ Я всё понимаю, и обязательно проведу тщательное расследование. В любом случае, я не собираюсь принимать их в ближайшее время, ] согласился Гу Хуай. Он был очень осторожен в решении этого вопроса.

Несмотря на стремительное расширение Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения, Племя Невероятных Людей тоже не сидело на месте; Оно развивалось с головокружительной скоростью. После победы в нескольких крупных сражениях их репутация стала приносить огромную пользу, а боевой дух игроков взлетел до небес. Их ближайший союзник, Священная Империя, тоже получила часть этой славы. В то же время, Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение получили серьёзный удар по престижу, после своего последнего поражения. С этим баланс сил сдвинулся, и Племя Невероятных Людей больше не боялось их давления.

Теперь Не Ян мог не учувствовать в повседневных делах гильдии. Восхождение Племени Невероятных Людей к вершине было предрешено. Отныне, пока у них будет достаточно времени, они неизбежно сокрушат Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение, бросив их к своим ногам.

Игроки Племени Невероятных Людей начали наслаждаться славой, вызванной подъёмом гильдии, и это чувство объединяло их ещё больше. Их единство станет неприступной крепостью, которую будет невозможно уничтожить!

[ Что-нибудь ещё? ] спросил Не Ян.

[ Нет, это всё, ] ответил Гу Хуай. Он понимал что Не Ян, вероятно, занят сейчас чем-то важным, поэтому не хотел слишком сильно беспокоить его.

Не Ян завершил разговор и продолжил исследовать Лунный Лес Сони, но даже после часа поисков, он ничего не нашёл.

Он только слышал, что Глава Добродетели была найдена в Лунном Лесу. На самом деле он не знал её точного местоположения, и мог лишь кружить по всему району словно назойливая муха.

В прошлой жизни, бесчисленные игроки приходили в это место, чтобы получить Главу Чести, но находили лишь свою смерть. В конце концов, один Маг, обладающий очень мощной магией контроля, зачистил от монстров весь Лунный Лес и захватил Главу Чести. Что касается имени этого игрока, Не Ян уже забыл его, поскольку тот потерял главу вскоре после её получения.

Не Ян обошёл множество Лунных Медведей и наконец-то попал в новую, сильно заросшую местность. Плотный лесной полог перекрыл большую часть неба, позволяя лишь нескольким лучам солнечного света пробиться через листву и коснуться земли.

Эти лучи были мягкими и нежными, источая холодный серебристый блеск, подобно лунному свету.

Глаза Не Яна зафиксировались на определённом предмете, расположенном впереди.

Там, в центре небольшой поляны, чистый луч серебристого света мягко освещал деликатно украшенную, круглую каменную платформу, покрытую искусными эльфийскими рунами. Над платформой, испуская слабое белое свечение, плавал небольшой прозрачный полумесяц.

Система: Изучая сердце Лунного Леса вы обнаружили странный камень. По словам старого Мага, живущего в трущобах Калора, он называется Камнем Лунного Света. Способный изменять луну и звёзды, и сменять дни ночами, именно этот камень позволил светлым эльфам иметь такой долгий срок жизни. Подобная реликвия может снабдить Мага безграничной магической силой.

Ум Не Яна содрогался, пока он читал уведомление.

«Этот квест связан с главой Чести? Я обыскал всю округу без какого-либо результата, но может быть этот Камень Лунного Света является ключом к поиску главы?»

Не Ян приблизился к Камню Лунного Света, который, казалось, излучал таинственную и притягательную силу. Он медленно протянул руку и коснулся камня. Нежная энергия наполнила его тело.

Пока его рука прижималась к камню, Не Ян увидел, что всё окружающее пространство претерпевает бесконечные изменения. Деревья быстро засохли, после чего просто исчезли. Солнце и Луна мчались по небу с удивительной скоростью, гоняясь друг за другом всё быстрее и быстрее. Чем сильнее переплетались между собой свет и тень, тем отчётливее становилось ощущение, что он путешествует во времени.

Перед глазами Не Яна пронеслись несколько тысяч лет; всё что осталось вокруг – лишь бесконечная пустыня, простирающаяся до самого горизонта. Сверху, в тёмном небе, сияла полная луна, освещая землю своим тусклым серебряным светом. Не Ян опустил голову и обнаружил, что каменная платформа тоже исчезла.

Странные валуны возвышались на тёмной пустыней. Его зрение было ограничено, но он смог заметить вдалеке огонёк мерцающего пламени.

Система: Вы вошли в Скрытую Область Лунного Света.

Каким местом была эта Скрытая Область Лунного Света? Не Ян догадался, что его, вероятно, забросило на квестовую карту. Проведя определённую проверку, он подтвердил, что не может активировать ни одного предмета телепортации, включая Неизвестный Свиток Перемещения.

Это означало, что его спасительный козырь был запечатан!

Далёкий огонёк служил настоящим путеводным маяком. Не Ян вошёл в тёмную пустыню и двинулся в его направлении.

Вокруг царила гробовая тишина. Отсутствовал даже привычный стрёкот насекомых.

Опасаясь таящихся во тьме опасностей, Не Ян замедлился; каждый его шаг стал предельно осторожным.

В этот момент, в глубине его души возникло своеобразное ощущение, словно за ним кто-то наблюдает. Он начал искать источник этого чувства.

Не Ян закрыл глаза, до предела обострив остальные чувства, и вскоре смог уловить движение. Через мгновение он внезапно повернулся лицом в определённом направлении.

«Глаз Правды!»

Вены вокруг глаз вздулись, а сами глаза налились кровью, испуская свет, пробивший завесу тьмы. Всё что он увидел, было тёмным неясным силуэтом.

Он обнаружил врага!

Когда её заметили, тень растворилась в темноте и бесследно исчезла. Как бы Не Ян не старался, ему больше не удавалось обнаружить её присутствие.

Тем не менее, за секунду до исчезновения тени, Не Ян успел активировать Непостижимое Озарение.

Он изучил полученную информацию.

Истинная Иллюзия (Нирвана Флэйм): Уровень 35

Здоровье: 963/963

Сердце Не Яна дрогнуло. Что это было? Его собственная тень?

Он наконец-то начал понимать уловку этой скрытой области. Она использовала копию персонажа игрока, чтобы испытать его! Цель состояла в том, чтобы превзойти его поддельную ИИ-версию, причём основная хитрость заключалась в том, что характеристики подделки были выше чем у оригинала!

«Сразиться с собой? Ну давай попробуем!» Не Ян покрепче ухватился за свой кинжал и активировал Скрытность.

Его глаза пронзали темноту, старясь обнаружить следы противника, в то время как он сам медленно продвигался вперёд.

Внезапно Не Ян почувствовал опасность за своей спиной. Его сердце сжалось.

«Дерьмо! Он может видеть сквозь мою Скрытность!»

Характеристики Истинной Иллюзии были заметно выше. Его позиция оказалась полностью раскрыта, что позволила врагу совершить исключительно свирепую и подлую атаку.

Истинная иллюзия направила свой кинжал в затылок Не Яна, нанося Удушающий Удар. Приближающееся лезвие мерцало холодным светом.

Вовремя ощутив опасность, Не Ян обернулся назад и ударил в люб Истинной Иллюзии, но не активировал никаких оглушающих навыков.

Истинная Иллюзия отступила на несколько шагов, после чего снова погрузилась во тьму, исчезнув прямо на глазах у Не Яна.

Всё было именно так, как он себе представлял. Истинная Иллюзия следили за ним, искала слабости и пыталась подловить, вынуждая потратить навыки!

Боевой ИИ Истинной Иллюзии ничем не уступал человеку!

Отбившись от удара, Не Ян сразу попытался активировать Скрытность, но Истинная Иллюзия неожиданно материализовалась рядом с ним, начав ещё одну внезапную атаку. Её кинжал молниеносно атаковал его спину.

Эта скорость неслабо превышала его собственную!

«Парирование!»

В тот момент, когда атака Истинной Иллюзии почти достигла цели, Не Ян обернулся, парируя её своим кинжалом, лежащим в руке обратным хватом.

\*Динь!\*

Два кинжала столкнулись, высекая сноп ярких искр. В тот же миг, Не Ян стремительно, словно змея, ударил вторым кинжалом в лоб Истинной Иллюзии, но она попросту испарилась.

Не Ян слегка вздрогнул, когда его атака рассекла воздух. Истинная Иллюзия явно использовала Танец Тени, чтобы уклониться!

Он попытался найти Истинную Иллюзию, но она уже исчезла.

Не Ян слышал о квестах с такой уловкой в своей прошлой жизни. Столкнувшись с подобными заданиями, игроки рассказывали о них на форумах. Не Ян никогда не уделял особого внимания этим постам, но он прекрасно знал, что меньше 1% игроков, получивших подобные квесты, смогли успешно их завершить. Однако те, кто справился, всегда получали удивительные награды! Некоторые получили много дополнительных очков характеристик, другие – мощные навыки. Кто-то даже получал Суб-легендарное снаряжение!

Не Яну было интересно, какую награду он получит за эту тень?

«Давайте посмотрим, насколько коварна моя копия под управлением ИИ».

На его лице появилась нетерпеливая улыбка.

В конце концов, Истинная Иллюзия всё ещё контролировалась ИИ. Хотя компьютер мог обработать огромные потоки данных, он по-прежнему неспособен сравниться с хитроумием человеческого интеллекта.

Глава 238 – Белые эльфы.

Ум Не Яна работал во всю силу, рассматривая различные сценарии в поисках способа подловить Истинную Иллюзию. Ему нужно было обмануть её и заставить попасть в ловушку по собственной воле.

Стандартные ловушки, основанные на общих навыках, не имели шансов словить истинную иллюзию. Ему оставалось только разработать более нетрадиционную стратегию.

Система использовала точные вычисления, чтобы позволить Истинной Иллюзии максимизировать эффективность и действовать с точностью до нескольких десятичных точек. Поступая таким образом, система могла максимально использовать боевые способности Истинной Иллюзии таким образом, каким не смог бы человек. Тем не менее, система всё же должна была поддерживать некоторое подобие справедливости, поэтому Истинная Иллюзия не знала статов Не Яна. В противном случае, если бы она обладала данными о навыках и характеристиках Не Яна и максимальной боевой эффективностью одновременно, было бы даже невозможно ранить её, не говоря уже о победе над ней.

После тщательного изучения, Не Ян сделал вывод, что его лучший шанс – изменить скорость атаки и модель поведения, в целях обмана относительно жёстких алгоритмов Истинной Иллюзии.

Не Ян вычислил боевую мощь от своих статов, особенно своих скорости передвижения и атаки. Скорость его вычисления, очевидно, даже не могла сравниться с системой, и он смог получить лишь приблизительную оценку.

«Хмм... Я буду использовать только 95% своей скорости атаки, чтобы выманить её».

Незаметно для Не Яна, прошло уже десять минут быстрых обменов ударами. Они оба наносили быстрые удары и тут же отходили, сохраняя свою силу, и оценивали своего противника. Для Вора в лобовом бою размен ударами в такой пробной манере служил невероятно важной цели. Это позволяло ему больше узнать о своем противнике, прежде чем нанести смертельный удар. Древняя практика сбора информации о враге, прежде чем начать настоящую атаку, также работала и для Воров.

Кроме того, Не Ян начал нарочно оставлять своеобразную ложную уязвимость для своего противника. Даже когда было бы проще использовать блок лицевой стороной руки, он выполнял блокировку тыльной.

Притворство Не Яна было первоклассным. Его пониженная скорость атаки и оборонительная причуда текли плавно, как если бы они являлись естественным укоренившимся инстинктом.

Почти у всех были какие-то странные причуды в бою. Квалифицированный игрок знал, что нужно искать такие слабости, и пользоваться ими, и в этом аспекте ИИ ничем не отличался. Под тщательным обманом Не Яна Истинная Иллюзия, наконец, решила действовать по тому, что она увидела, как самую большую слабость Не Яна: он блокировал только тыльной стороной.

После еще одного удара и парирования Истинная Иллюзия вошла в скрытность. Она не наносила удар, скрываясь в тенях. Не Ян стоял смирно, прошло уже 2 минуты. Чувствуя, что что-то не так, он сделал глубокий вдох и приготовился.

«Буря грядет! Вероятно, она просто ждёт, пока откатятся навыки».

Он не мог позволить себе провалиться здесь, на последнем этапе! Не Ян дважды проверил свой скилл бар, чтобы убедиться в обновлении навыков и снова поднял голову.

Прямо в этот момент позади него появилась Истинная Иллюзия, нацелившая свой кинжал в его затылок. Прежде чем Не Ян мог развернуться, Истинная Иллюзия начала атаку, выпрыгнув вперед пытаясь погрузить кинжал в цель.

Не Ян активировал Танец Теней, чтобы уклониться от атаки, вновь появляясь за Истинной Иллюзией. Он выполнил то же самое движение, от которого только увернулся, и нанёс молниеносный удар в затылок Иллюзии.

Истинная Иллюзия немедленно обернулась и заблокировала удар Не Яна своим кинжалом. Это был первый раз, когда они оба неоднократно скрещивали клинки, а не отступали после того, как в воздухе взлетали первые искры. Поскольку ни один из них не являлся экспертом в навыках контроля, они могли снова и снова спамить свои навыки атаки.

Наконец, Не Яну удалось нанести Удар Погибели, а затем Потрошение. Истинная Иллюзия получила 100 урона, но быстро контратаковала ударом в спину на 300 единиц урона.

Атака и защита Истинной Иллюзии были выше, чем у Не Яна. После размена несколькими ударами здоровье Не Яна уже снизилось до 15%. Он поспешно отступил, прежде чем проглотить среднее зелье здоровья, восстановив своё хп.

Независимо от того, как они наносили удары, Не Ян поддерживал свой фасад, блокируя только тыльной стороной руки. Он также держал свое Устрашение и Сотрясающий Удар в резерве.

Здоровье Истинной Иллюзии медленно урезалось в их столкновениях, но Не Ян был не единственным обладателем зелий здоровья. Его копия также выпила Среднее Зелье Здоровья мгновенно восстановив своё хп.

«Черт возьми, я его опустил до 30%! Эта штука тоже может использовать зелье здоровья!»

Не Ян почувствовал себя немного расстроенным, увидев, что Истинная Иллюзия отмахнулась от всего нанесённого им урона. Он подозревал, что у неё есть какой-то механизм для предотвращения проигрыша в битве на истощение, но он не ожидал, что это окажутся зелья здоровья. Как он думал, единственный способ победить её – контролировать ход битвы и заставить Иллюзию попасть в ловушку.

Не Ян продолжал ждать возможности нанести удар. Ни один из них пока ещё не использовал Запугивание или Сотрясающий Удар и ни одно другое серьезное умение. Они оба использовали быстро восстанавливающийся навыки просто чтобы снизить здоровье оппонента.

Конечно, в такой битве на истощение здоровье у Не Яна уходило быстрее, чем у Истинной Иллюзии.

Через некоторое время Не Ян начал применять на себе Боевые Перевязки, для сохранения здоровья. Поскольку Истинная Иллюзия наблюдала за тем, как Не Ян использовал еще один метод для исцеления, у неё наконец закончилось терпение. Она активировала Танец Теней, в мгновение ока сократив расстояние и использовала Запугивание.

Тело Не Яна застыло. Он был на мгновение обездвижен!

Перед тем как попасть под Запугивание, Не Ян постарался удержать кинжал лицевой стороной руки.

Заметив положение руки Не Яна, ИИ Истинной Иллюзии решил, что это была прекрасная возможность атаковать. Она немедленно ударила кинжалом в лоб Не Яна.

Кинжал быстро преодолел дистанцию, ударяясь так же быстро, как молния.

Если Не Ян попытается сделать так, как он это делал раньше, и блокирует тыльной стороной, определенно будет слишком поздно.

Вместо этого он коварно прищурился и использовал лицевую сторону руки для блокировки атаки Истинной Иллюзии.

Глаза Истинной Иллюзии сузились. На её лице появилось озадаченное выражение, когда она снова просмотрела свои данные. Однако, несмотря на многочисленные пересчёты, она не могла понять, где в них находится ошибка.

В этот момент, эффекты Запугивания спали.

«Мой черёд».

Не Ян зловеще усмехнулся, активируя Устрашение, заставив тело Истинной Иллюзии застыть.

Не Ян использовал Вальс Теней и оказался за спиной Истинной Иллюзии. Прежде чем она смогла обернуться, Не Ян пронзил её сердце своим ударом в спину. Тут же за ним последовало Потрошение, из Иллюзии начал бить гейзер крови.

«Удар Погибели!»

Не Ян использовал другой Удар Погибели перед тем, как отступить чтобы посмотреть отчёт по урону. Над головой Истинной Иллюзии поднимались различные значения урона: его урон от атаки, его урон ядом и два его кровотечения.

Когда последствия устрашения, наконец, исчезли, Истинная Иллюзия попыталась отойти. Но прежде чем она смогла что-то сделать, Не Ян ударил сзади Удушающим ударом и ошеломил её. Эффект оглушения Удушающего удара бы спал, если бы цель была атакована, поэтому Не Ян только проворно крутился вокруг Истинной Иллюзии. Он продолжил атаку Сотрясающим ударом, а затем Убийством и Разрывом. Не Ян шагнул в сторону Истинной Иллюзии, его кинжал сверкнул по горлу противника. Ударив последний раз, он перерезал горло своему врагу хорошо поставленным Перерезанием Горла.

Это был великолепный станлок!

Он даже не дал Истинной Иллюзии шанса отреагировать!

Хотя его навыки контроля влияли на противника только секунду каждый, они становились смертельно опасны, когда их наносили в цепочку. Несмотря на то, что у него не было много таких навыков, время и эффективность Не Яна в их использовании уже достигли пика станлока Воров.

Истинная Иллюзия странно покачивалась, пока её здоровье, наконец, не истощилось до нуля. Её труп рухнул, прежде чем исчезнуть в тени и рассеяться в ничто.

Не Ян усмехнулся. Наконец, он одолел свою копию, но это было тяжелее, чем он ожидал. Не Ян посмотрел вниз, где исчез труп и увидел черный плащ, лежащий на земле.

«Это должно быть отличное Воровское снаряжение!»

Не Ян наклонился, чтобы поднять плащ.

Плащ Пустоты Нирвана Флэйма (Специальный)

Описание: Плащ Истинной Иллюзии, сплетенный из тени владельца. Трофей игрока за победу над Истинной Иллюзией.

Свойства: Защита 120-139, Сила +30, Ловкость +30, Скорость +10, Скрытность +10, Маскировка +10, Рефлексы +10

Покров Пустоты: Обладатель может оставаться полностью скрытым среди теней. Эффект Скрытности +300%. Скорость передвижения -50%. Невозможно быть замеченным в течение первых девяти секунд после активации. Невозможно атаковать в течение первых 20 секунд, пока этот навык активен. Продолжительность: 60 секунд.

Перезарядка: 2 дня

Ограничение: Только указанный игрок может экипировать данный предмет.

Это была специальная вещь, отмеченная его именем! Только Не Ян мог экипировать данный предмет. Его свойства были довольно хорошими, но то, что заставило сердце Не Яна биться быстрей, – дополнительный навык. Покров Пустоты был просто слишком полезным. Если он наткнётся на угрожающего его жизни противника, он мог бы использовать данный навык для спасения жизни. Еще важнее то, что он мог использовать этот навык, чтобы получить доступ, по крайней мере, к пяти почти легендарных и более дюжине легендарных фрагментов!

Именно это делало данный навык столь ценным!

Предмет привязан автоматически, поэтому он не может быть продан другим и не упадет в случае смерти. Если настанет день, когда нужда в нём отпадёт, он мог выбросить его, и вещь навсегда исчезнет.

У умения Покров Пустоты был кулдаун в два дня, но по какой-то причине навык был готов в тот момент, когда Не Ян получил его.

Подумав об этом, Не Ян понял, что это, вероятно, означало, что он нуждается в нём для завершения данной квест карты.

«Должен ли я использовать Плащ Пустоты, чтобы выполнить квест в Скрытой Области Лунного света»?

Содержание некоторых специальных квестов будет меняться в соответствии с классом участника. Не Ян являлся вором, поэтому, выпадение предмета, подобного этому, имело смысл в случае нужды в нём при выполнении квеста.

Не Ян решил подождать и посмотреть. Он начал красться сквозь тьму к далеким огням. После Истинной Иллюзии он не встретил других врагов. Когда Не Ян подошел ближе, то увидел белую палатку, контрастирующую с тьмой ночи. Вне палатки несколько NPC сидели вокруг пылающего костра.

Не Ян не торопился. Он медленно подкрался ближе для получения лучшего обзора. Скрытый в подлеске, он смог наконец увидеть лица NPC. Ими являлись пять белых эльфов, три мужчины и две женщины. Все они являлись Магами. Каждый обладал красивой внешностью и светлой кожей, но их уши не были заострены, как у настоящих эльфов. Они казались полу эльфами.

На секунду Не Ян задумался, затем медленно приблизился к белым эльфам с помощью Исчезновения, затем он активировал Непостижимое Озарение.

Предатель Каса: Уровень 35

Класс монстра: Элита

Здоровье: 5 000/5 000

Это была элита 35 уровня! Другие, вероятно, обладали такой же силой. Увидев, что эти полу эльфы являлись гуманоидными существами с индивидуальными именами, Не Ян ожидал, что с ними будет трудно справиться. Не Ян взглянул в открытый лоскут палатки, и увидел девушку, лежащую на кровати. Он не мог разглядеть её черты лица, но вокруг неё парил тонкий лист бумаги. Волшебные элементы всех цветов светились вокруг него. Не Ян был хорошо знаком с такими штуками! Наконец он нашел то, что искал, – Главу Чести!

Он излазил множество мест пытаясь найти её, но всё было тщетно!

Не Ян собирался показать себя, когда уши полу эльфов дрогнули, как будто они что-то услышали.

Не Ян быстро затаил дыхание, в это время четыре эльфа осторожно огляделись. Однако, ничего не заметив, они возобновили свою болтовню.

Не Ян медленно отполз. Не было нужды в сражении с полу эльфами. Все, чего он хотел, – Глава Добродетели.

Однако, основываясь на своём предыдущем опыте с другими главами из Книги Мира, Не Ян знал, что главу не могло охранять всего лишь пять элит!

Глава 239 – Глава Добродетели.

Не Ян, казалось, полностью растаял в темноте, шпионя за каждым шагом белых эльфов. Когда он это сделал, Не Ян также заметил полное отсутствие кого-либо ещё кроме него самого и магов.

Он терпеливо ждал в тени листая форумы по ключевым терминам таким, как «Скрытое Царство Лунного света» и «предатели». Время от времени он натыкался на некоторую справочную информацию о квесте, но, конечно же, это была только справочная информация. Задача найти конкретные детали задания всё равно выпадала на плечи игроков.

Скрытое Царство Лунного света являлось областью, созданной древними белыми эльфами, чтобы запечатать демонов. С помощью силы Камня Лунного света белые эльфы исказили пространство и время и создали совершенно новое измерение.

Существовали белые эльфы, в родословных которых были темные эльфы и люди, такое случилось из-за смешанных браков в Эру Совместного Правительства. Их жадность и насилие предали верования Лунной Богини эльфов, а некоторые даже стали бесчеловечными машинами убийства, которые умерщвляли даже своих сородичей.

Белые эльфы были вынуждены израсходовать большое количество энергии чтобы одолеть искажённых собратьев и запечатать их в Камень Лунного света.

«Глянем ка, есть ли что-нибудь о Лунном лесе Сони»

Лунный лес Сони: Давным-давно Соня была королевой белых эльфов на территории Калора. Её доброта и мягкость обманули белых эльфов Калора и свели их с правильного пути, медленно превращая в бандитов. Сначала прогресс был очень медленным, но, когда демон, глубоко погруженный в ней, пробудился, всё ухудшилось. Соня стала злой, кровожадной и даже убила старейшин, проживавших в деревне. Остальным белым эльфам не оставалось ничего другого, кроме как скрыть Соню в «Камень лунного света».

С изменений, которые неизбежно произошли со временем, в мгновение ока прошло несколько сотен лет.

Демонизация была своего рода трансформацией. Древние легенды говорили о демоне, скрытом в сердцах каждого живого существа на континенте Атланта. Если бы ваша вера поколебалась до такой степени, что у неё не осталось бы почвы под ногами, этот демон охватил бы вашу душу и превратил бы вас в могущественных демонов.

Элиты и Лорды после демонизации становились намного сильнее, чем их предшественники. Все они обладали огромной силой, силой намного страшнее, чем у их Супер Вариантов.

«Только не говорите мне ... на этой карте есть Демонизированная Элита или Лорд? Может быть, даже сама королева Соня?»

Взгляд Не Яна снова вернулся в палатку, и упал на Главу Чести.

Возможно, существовал особый способ начать квест, например, завести разговор с белыми эльфами, но он не хотел рисковать. Его глаза были зафиксированы на красочной странице, тихо парящей в воздухе, и в сознании Не Яна пылало желание ...

«Я должен её заполучить!»

С Плащом Пустоты, было проще простого украсть Главу Чести из-под носа белых эльфов магов.

Первый том, по сути, соберётся в тот момент, когда он получит главу в свои руки, и легендарный предмет станет его навсегда!

Но затем Не Ян посмотрел на спящую юную леди; Вероятно, это была Эльфийская королева Соня – демонизированный Лорд!

Не Ян сразу же взвесил потенциальные выгоды и потери этой попытки.

Пропажа Главы Добродетели пробудит Эльфийскую королеву Соню, и любая форма телепортации была запрещена в Скрытой Области Лунного света. Единственное, что его ожидает, это смерть.

Не Ян увидели красное имя, которое почти глазело на него, любезно намекая о 327 убитых игроках. Такой интенсивный цвет подразумевал, что он потеряет минимум десять уровней в случае смерти.

У него была улыбка с оттенком сожаления, пока он всё обдумывал, «Я должен был избавиться от красного имени, прежде чем приходить сюда!»

Его глаза приклеились к столь близкой Главе Чести, в то время как его разум боролся с принятием решения.

«Должен ли я пойти на это?»

Вскоре, однако, он сделал свой выбор.

«Квесты? Какая разница! Подумаю над ними после взятия Главы Добродетели. Уровни? Какая разница! Я их подниму позже!»

Не Ян подкрался к палатке, за пятью белыми эльфийскими магами. Когда он приблизился к ним, один из них почесал ухо и слегка дрогнул, как будто что-то почувствовал.

Без колебаний Не Ян активировал Плащ Пустоты. Эффект скрытности взлетел втрое, и в свою очередь его скорость была сокращена наполовину.

Белый эльф маг не заметил ничего необычного и вернулся к своему предыдущему разговору.

С помощью большой скрытности, Не Ян приблизился к магам. Наконец, он смог разобрать их слова.

«Я не знаю сколько ещё Глава Добродетели сможет сохранять свою святую силу». Сказал предатель Каса, когда он взглянул на палатку.

«Но больше всего на свете я надеюсь, что королева Соня сможет оставаться в покое и дальше».

Его опасения всё ещё оставались с тех времён, когда была пробуждена королева.

«Мы должны найти Воду Очищения. Это единственное, что может снять печать с нашей королевы и помочь нам вырваться из Скрытой Области Лунного света».

Вздохнул Предатель Зира, покачав головой.

«С нашей силой просто невозможно найти воду очищения. Она в Тёмном ущелье, и, если мы не найдем человека Великого Мага ... но опять же, они убьют её».

«Мы можем надеяться только на чудо». Произнёс предатель Каса.

Разговор был очень похож на инициирование квестов, но, тем не менее, он дал Не Яну довольно много информации. Если бы он следовал стандартной процедуре квеста, ему пришлось бы взять его у пяти белых эльфов магов и завершить, прежде чем он смог бы спокойно получить Главу Чести. Определённо, одним из условий квеста было найти Воду Очищения!

Квест казался довольно сложным даже без воскрешения Демонизированного Лорда. И что в итоге? Риск был слишком велик.

Если бы какие-либо другие игроки пришли сюда, у них не было бы иного выбора, кроме как следовать линии квеста. Они могли бы заполучить Главу Чести только после прохождения всего задания. В противном случае, даже если им удастся взять её, они будут убиты, не имея шанса на побег. Тем не менее, Не Ян уже обладал пятью главами Тома I Книги Мира. Как только он заполучит Главу Чести, Не Ян, наконец, сможет объединить шесть глав в полный том I. Когда это произойдёт, предмет автоматически будет привязано к нему. Он мог полностью пропустить линию квеста. Что такое одна смерть?

До тех пор, пока он мог получить Главу Чести, всё это стоило того!

Не Ян обошел белых эльфов, ползая по направлению к палатке. Когда он пробрался в палатку, его нос сразу же обдало сильным цветочным ароматом, который был достаточно силен, чтобы поколебать его разум. Он осмотрел палатку, прежде чем остановиться перед женщиной-белым эльфом, лежащей на кровати, после чего он затаил дыхание.

Она была красива в совершенно бесчеловечном отношении. Её заманчивые скулы заставляли её казаться статуей сирены, не имеющей никаких следов несовершенства. Её заостренные уши были глазурью на торте очарования, завораживая всех, кто её видел. Ещё ниже было изображение, из-за которого у любого закипит кровь. На ней были только лифчик и юбка, сплетенные из древесных лоз. Её одежда, которую носили исключительно белые эльфы, открывала огромные пространства снежно-белой кожи. Её кристально-гладкая кожа излучала блеск, уникальный для нефритовых красавиц.

Не Ян проверила девушку Непостижимым Озарением.

Белый эльф Соня: Уровень 35

Класс Монстра: Демонизированный Лорд

Здоровье: 120 000/120 000

Всё было так, как он предсказывал, могущественный Демонизированный Лорд!

Не Ян отвёл свой взгляд. Независимо от того, насколько красив NPC, это всё же игра, не говоря уже о том, что Соня являлась Демонизированным Боссом-Лордом. Человек со взрослым умом никогда не потеряет голову от такого.

Глава Добродетели была почти в пределах досягаемости. Не Ян практически ощущал интенсивную магию, излучаемую ею.

Такая божественная сила! Такая мощная магия!

Не Ян подготовился к побегу с момента, как Глава Добродетели попадёт ему в руки, прежде чем потянуться к ней. Когда его протянутая рука коснулась листа, он медленно перестал сиять. Теперь обыкновенно выглядящий лист упал в руку Не Яна.

Не Ян быстро просмотрел свойства Главы Добродетели.

Глава Добродетели

Описание: Вторая глава Тома I Книги Мира. Фрагмент легендарного предмета. Обладатель данной главы, получит наследие Бога Света. Ваша миссия – распространить славу света!

Свойства: Обладатель получает 2 интеллекта и 1 очко мастерства каждые 5 уровней. Концентрация +15, Сила воли +15, Сопротивляемость +16, Прыжок +15, Рефлекс +15, Скорость передвижения +16.

Указ о Расплате: Призовите магическую силу в своем окружении, чтобы атаковать противника, нанося (3x Магическая Сила + 2x Фокус + Воля) как магический урон.

Восстановление: 10 дней (1/10)

Суд Божий: Дает Магическую сила +200%, +500 здоровья и магический барьер, поглощающий 60% всего входящего урона.

Восстановление: 10 дней (1/10)

Ограничения: Может быть использовано только членом Праведной Фракции

Примечание: Эффекты предмета вступают в действие сразу же по его попаданию в инвентарь игрока.

Глава Добродетели лишь слегка уступала Главе Справедливости. Указ о Расплате – это умение, которое гарантированно убивало противника, и Божье Решение было еще более мощным. Единственным недостатком являлись очень длинные кулдауны навыков.

Соня проснулась, когда Не Янь схватил Главу Чести. Из её тела вырвалась жестокая демоническая аура, её глаза были черными, как будто в неё вселился демон.

Грудь Не Яна сжалась в тревоге. Она проснулась! Без промедления он спрятал Главу Чести в свою сумку, затем выскочил из палатки.

Чем дальше он отсюда, тем лучше. Он не знал, сможет ли сбежать из Скрытой Области Лунного Света!

В этот момент пять белых эльфов закричали в тревоге.

«Презренный ублюдок! Этот Вор украл Главу Чести!»

«Убейте его!»

Пять белых эльфов искали местонахождение Не Яна. Они были готовы окружить и убить его, но Плащ Пустоты позволил Не Яну полностью избежать их обнаружения, и он убежал из лагеря. Красные облака собрались в небе впереди, а затем излили горячие огненные шары.

Как только Не Ян заметил, что что-то было не так, он остановился и обошёл препятствие, благополучно избегая этого большого заклинания области действия.

\*Бум! Бум! Бум!\*

С неба падали огненные шары, разбрасывая повсюду угли.

Не Ян побежал с максимальной скоростью в нескончаемую дикую местность, прежде чем исчезнуть в темноте. Он понял, что опасность еще не миновала, ведь он не знал где находится выход, и не мог использовать какие-либо предметы телепортации!

В этот момент, главы Книги Мира в его сумке слабо засияли и начали резонировать друг с другом

Вы хотите объединить Главу Справедливости, Главу Чести, Главу Мужества, Главу Мудрости, Главу Гармонии и Главу Свободы в том I Книги Мира?

«Да!»

Не Ян нажал подтверждение без малейшего колебания, в результате чего ослепительное сияние вырвалось наружу. Словно солнце появилось в этом царстве бесконечной ночи. Он быстро отвел глаза.

Первый том Книги Мира был завершён! Не Ян не мог не волноваться!

Глава 240 – Том I: Проблеск Тьмы.

Ослепляющее сияние вырвалось наружу. Шесть глав слились воедино, превратившись в непритязательную чёрную книгу. Обложка была изящной, с одной строкой символов на Древнем Общем, написанных поверх неё. Слова, вписанные заковыристыми штрихами, придавали ауру элегантности и мудрости.

Книга в его руках казалась довольно толстой, будто она состояла из более чем шести оригинальных страниц. От неё исходила таинственная, но мощная сила. Не Ян провёл пальцами по обложке, сделав это, он почувствовал, как странная энергия усилилась, давая ему ощущение спокойствия в его душе.

Присмотревшись к словам на обложке, Не Ян прочитал: «Книга Мира, Том I: Проблеск Тьмы».

Вы хотите привязать этот предмет?

«Да!»

Не колеблясь подтвердил Не Ян. В первую очередь, он привязал книгу и в случае его смерти она не упадёт. Пока книга была привязана, ему не пришлось бы беспокоиться о её утрате.

Привязка успешно осуществлена.

После того, как книга была привязана к нему, Не Ян почувствовал немедленное увеличение статов, как если бы они увеличились более чем на 50! В то же время, небольшая линейка символов извилась в воздухе, прежде чем впечатать себя в нижний правый угол обложки книги: «Владелец: Нирвана Флэйм».

Этот легендарный предмет теперь полностью принадлежал Не Яну. На нём даже отпечаталось его имя! Никто больше не сможет заполучить Том I Книги Мира.

Тем не менее, Не Яна всё ещё преследовали полу эльфы, и свет от слияния Тома I выдал его позицию. У него не оставалось времени взглянуть на данный предмет; Ему сначала требовалось найти выход из этого царства.

Не Ян активировал Танец Теней, рванув вперед с невероятной скоростью. Однако квест локация была слишком обширной. Независимо от того, как далеко он бежал, казалось, что конца ей не видно. Что ещё хуже, Не Ян почувствовал преследующих его магов, быстро приближающихся к нему.

Пять фигур позади него были как-то даже быстрее, чем он. Медленно, но неуклонно, они настигали Не Яна.

Еще одна фигура взлетела высоко в небо, и время, казалось, остановилось. Не Ян даже издалека разглядел, что ей являлась Демонизированный Лорд Соня. Пара крупных крыльев прорастала из ее спины, поддерживая Соню в воздухе с случайным могучим взмахом. Она висела в небе с луной позади неё.

Соня взглянула на округу и её взгляд упал на убегающего Не Яна.

Не Ян, почувствовав пронзительную боль в своём сердце, остановился. Он был застигнут врасплох, когда увидел, как Демонизированный Лорд Соня парила в воздухе. Встреча с существом обладающим возможностью летать на его текущем уровне была катастрофой. Только Маги могут сражаться с такими существами на данном этапе игры, и даже они окажутся в невыгодном положении. Однако, уже лучше так, чем биться с летающим монстром в ближнем бою. Результат такой борьбы не вызывал сомнений.

«У этой девушки есть Демонический взгляд. Угх... Похоже, я не смогу скрыться».

Не Ян подумал над этим, затем положил всё своё несвязанное снаряжение в сумку и возобновил бег.

Соня махала своим посохом и скандировала на демоническом языке, пока её заклинание не было завершено. Надвигающаяся тьма окутала Не Яна, рассылая щупальца тьмы связывающих его на месте. Как бы он ни боролся, Не Ян не мог вырваться из плена тёмных щупалец.

Соня неуклонно хлопала крыльями подлетая к Не Яну. Её медленная скорость полета выдавала неумение Сони в их использовании.

«Вон тот Вор! Он там, пойман в Теневую Ловушку Королевы!»

Пять белых эльфов быстро окружили Не Яна. Когда они столкнулись с ним, волшебные шары начали блестеть в их руках.

Не Ян огляделся вокруг, во всех направлениях, но не нашёл пути к побегу. Он приготовился к неминуемому роковому концу.

Светящиеся шары пробивались сквозь тьму ночи, оставляя позади полосы света, в сторону Не Яна, взрываясь с громким хлопком. Каждое заклинание наносило более 300 урона Не Яну, который рухнул под шквалом эльфов.

Соня расправила крылья приземлившись с озадаченным лицом. Она понятия не имела, почему на трупе Не Яна не осталась Глава Добродетели.

Прошло много времени, прежде чем Не Ян открыл глаза. Когда он, наконец, сделал это, Не Ян обнаружил, что его душа находится на кладбище.

Несмотря на все свои старания, он не смог избежать смерти.

Желаете возродиться?

Существовало три способа возрождения игрока. Первый: Вернуться обратно в место, где вы погибли, и найти труп. После воскрешения игрок потеряет 50% своего опыта. Они также окажутся в ослабленном состоянии в течение пяти минут, во время которых все показатели будут снижены на 80%. Если игрок умер с красным именем, штрафы масштабируются с покраснением его имени. Выбор данного варианта в PvP делал вас уязвимым для спавн килла.

Второй способ: ждать, пока Жрец оживит вас. В таком случае, штраф гораздо меньше. Игрок потеряет от 0 до 50% своего опыта, и окажется в состоянии ослабления на одну минуту. Если у игрока красное имя, штрафы удваиваются.

Третий и последний способ: непосредственно возродится на кладбище. В данном случае, штраф самый большой. Игрок утратит целый уровень и окажется в ослабленном состоянии на полчаса. Как и в случае с первым способом, смерть с красным именем приведет к увеличению штрафа пропорционально тому, насколько красным оно было. Хотя штраф и велик, но данный метод самый безопасный из всех.

Не Ян решил возродится. Он с грустью посмотрел на свой текущий уровень: 23-й уровень. После стольких усилий, ему снова придётся подниматься со дна. К счастью, мог отправиться в Вечный Город и используя Простые Магические Бомбы, снова всё нагриндить.

Поскольку он находился в ослабленном состоянии, Не Ян знал, что сейчас не самое подходящее время идти качаться. Вместо этого он вернулся в Калор, желая поскорей взглянуть, что для него припас Том I Книги Мира. В конце концов, он потерял более 10 уровней и почти всё своё снаряжение ради него!

Не Яну пришлось найти тихое и безопасное место для этого. Он пробрался в Магазин Зелий Звёздной Ночи, и нашёл пустую мастерскую.

Не Ян вынул Том I: Проблеск Тьмы, положил его на стол и осмотрел его свойства.

Том I: Проблеск Тьмы (Легендарный)

Ранг (1): Может быть улучшен путём убийства злых существ.

Описание: Владелец данного предмета получит наследие Бога Света. Ваша миссия – распространить славу света!

Свойства: Получите 5 статусных очков и 3 очка мастерства каждые 5 уровней. Сила +100, Ловкость +200, Все статы +30, Все статы +50%. Получите 500 фантомных очков статов. Разблокируйте древо умений «Проблеск Тьмы».

Ограничения: Навечно привязан к Нирвана Флэйму.

Примечание: Эффекты предмета вступают в действие сразу же по его попаданию в инвентарь игрока.

Предмет наделял выдающимися бонусами. Не Ян получил тонну дополнительных очков статов, и даже древо умении «Проблеск Тьмы»; Хотя он еще не знал, что это было. Но то, что действительно заставило его поднять брови, – 500 фантомных очков статов, выданных ему.

«Книга действительно дает 500 фантомных характеристик!»

Фантомные статы отличались от его реальных. Они на самом деле никак на вас не влияли, отсюда и название. В противном случае это было бы слишком читерно, если бы он мог по прихоти просто добавить 500 Силы. Тем не менее, эти очки фантомных статов учитывала экипировка. Даже если его реальные характеристики не соответствовали требованиям указанным экипировкой, его фантомные статы могли бы дать ему такую возможность, позволяя ему использовать широкий спектр снаряжения.

Не Ян сразу подумал о своем Кавалерийском Арбалете Дуллахана. Если бы он использовал часть своей фантомной статистики в Силу, он смог бы соответствовать требованиям этого предмета. Способность использовать такой мощный арбалет на данном этапе игры обязательно принесет ему бесчисленные преимущества.

Пролистнув на вторую страницу, Не Ян обнаружил древо навыков, состоящее из более чем 20 навыков. Все они оказались чрезвычайно мощными. Несколько иконок навыков у основания древа светились. В них входили Исчезновение и Жертвенный Гамбит из Главы Свободы, Судья Господень и Непостижимое Озарение из Главы Мужества. Удивительно, но они находились на самом дне, и все были уже разблокированы!

Высоко на древе навыков находилась куча серых значков умений, включая такие, как Ураганная Засада и Теневое Убийство. К серым значкам прилагались условия. Некоторые из них требовали, чтобы он убил сотни тысяч нежити, в то время как другие нуждались в убийстве тысячи Элитных демонов одного с ним уровня или выше.

Каждый навык ошеломлял Не Яна. Все они были наравне с такими умениями, как Судья Господень, а также Жертвенный Гамбит. Однако требования к их разблокированию слишком уж нелепы.

Если он хотел обладать такими мощными скиллами, он, естественно, должен был заплатить столь же высокую цену.

Наконец, Не Ян понял, что означали слова Книга Мира: «Владелец данного предмета получит наследие Бога Света. Ваша миссия – распространить славу света!» Казалось, что ему придется массово убивать тёмных существ. Возможно, набравшись сил, он найдёт время, чтобы отправиться в приключение в Подземный Город.

Не стоило сомневаться в силе Тома I: «Проблеск Тьмы», дававшего ему доступ к множеству мощных навыков.

Перелистнув на третью страницу, Не Ян увидел иллюстрации набора из восьми предметов, состоящего из кожаного нагрудника, плаща, перчаток, брюк, сапог, наплечников и двух разных кинжалов. Дизайн был довольно необычным – глубокий фиолетовый оттенок, с отдельной руной, маркирующей каждый предмет сета. Одна лишь картинка, казалось, излучала ауру древности. Он сразу влюбился в этот комплект, особенно в пару кинжалов, края которых были изогнуты необычным образом. Они излучали удушающую убийственную ауру, которая потрясла бы ум любого взглянувшего на них.

Древний орден: Сет Тирана Абака

Абак был человеческим тираном в Эру Совместного Правительства. Он жестоко убил Монарха Агнес, чтобы захватить трон, и распустил парламент. Под его кровавым правлением царство впало в смуту. После того как он был побежден генералом Бруком, его комплект снаряжения исчез в песках времени.

Проблеск Тьмы даёт несколько подсказок об этом сете. Храбрый искатель приключений, отправляйся в путь и верни давно утерянный Сет Тирана Абака!

Это Легендарный набор, оставленный легендарным тираном!

Сет Тирана Абака!

Это то, что называли божественным комплектом снаряжения!

Не Ян посмотрел на подсказки ниже иллюстраций.

Сет Тирана Абака многие годы считался утерянным. Десять лет назад один из множества предметов, кровавый кинжал Абака, был замечен в окрестностях города Кунлан. Старый Маг Лиген, вероятно, обладает некоторыми сведениями о его местонахождении.

Кожаный нагрудник Тирана Абака уже давно разрушен и не подлежит починке. Согласно слухам, случайный странник выложил нагрудник на аукцион в главный аукционный дом в сердце Калора за 2 серебра, где он был куплен Эрлом Кляйнфельдом.

….

Список подсказок привел бы Не Яна к данному сету. Конечно, на его пути возникнут трудности.

Поскольку это был легендарный набор, Не Ян знал, что он еще недостаточно силен, чтобы отправится на его поиски, независимо от того, насколько всё упрощали данные подсказки. Тем не менее, сет наверняка превосходил все его ожидания. В прошлой жизни, когда он был Великим вором 180 уровня, только Почти Легендарный сет мог считаться хорошим снаряжением. Легендарные наборы являлись всего лишь мифом. В конце концов, даже лучшие игроки обладали всего одним-двумя Легендарными предметами. Никто не осмеливался даже и мечтать о сборе полного легендарного сета!

Глава 241 – Потерянная История.

Не Ян перелистнул на четвёртую страницу книги, попутно задаваясь вопросом, какие материалы были использованы для создания таких прочных листов. Страница была покрыта многочисленными иллюстрациями древних героев времён Эры Совместного Правительства, и была расписана на редкость детально. Рисунки содержали методы, позволяющие игроку продвинуться к уровню Великого Вора и Теневого Танцора, практические упражнения, чтобы эти методы отточить, техники для обострения сознания игрока под класс Вора, и так далее.

Игрок, владеющий этой информацией, способен увеличить свою боевую силу как минимум в несколько раз. В прошлой жизни Не Яна, многих методов с этой страницы не существовало даже на видео, а некоторые приёмы он не видел даже у Сана или Шэдоу Киллэра.

Это было самое полное руководство о том, как стать Великим Вором и Теневым Танцором!

С этим руководством, игроку больше не нужно блуждать вслепую, полагаясь только на свои силы. В общей сложности существовало более сотни методов, например, методы начальной, средней, и продвинутой работы ног для Теневого Танцора и Танца Смерти. Освоение даже двух-трёх методов позволит Не Яну беспрепятственно странствовать по миру, в то время как изучение пяти или шести даст ему возможность смотреть на весь мир с недостижимых для других игроков высот.

Естественно, Не Ян не обирался изучать все эти методы. Ему будет достаточно пяти или шести из них. Кроме того, некоторые приемы из руководства были просто слишком сложны для его текущего уровня.

На пятой странице содержались давно забытые секреты, например, местонахождение Сета Мудреца Гранта или происхождение Великого Меча Сомодо. Здесь также были упоминания о Воде Жизни и Священных Зельях.

На этой странице была информация обо всех мифических предметах, которые когда-либо появлялись в истории континента Атланта.

Пробежавшись по списку, Не Ян перевернул следующую страницу.

Шестая страница имела мистический звёздный дизайн и излучала мягкое, заманчивое свечение. Как только Не Ян посмотрел на страницу, звёзды вспыхнули ослепительным светом, формируя в его сознании проекцию ещё одной яркой звезды. Поток информации о прошлых эпохах хлынул в его голову, полностью застав Не Яна врасплох.

Он мог лишь пассивно принимать эти знания. Процесс оказался довольно долгим, и продолжался до тех пор, пока Не Ян не поглотил все доступные сведения.

Система: Вы получили навык Всезнающий.

Система: Вы получили титул Великого Учёного.

«Навык и титул...?»

Не Ян быстро посмотрел на список своих навыков и сразу заметил, что появилось новое пассивное умение – Всезнающий. Прочитав описание, он обнаружил, что эта пассивка имеет множество хороших преимуществ.

Первым было 200% повышение интеллекта; жаль, что он Вор, а не Маг, поэтому для него это не самое полезное усиление. Второе преимущество заключалось в том, что он полностью изучил языки эльфов, зверолюдей, и любой другой расы, принадлежащей к Праведной Фракции Мира. Наконец, навык предоставил ему дополнительную способность предвидеть будущее игрового мира раз в десять дней, например серьёзные изменения в империи или исторические события, которые ещё не произошли.

Что касается титула Великого Ученого, он на 50 единиц повышал влияние Не Яна во всех нациях Фракции Мира, позволял бесплатно использовать любую точку перемещения, и пользоваться защитой любого стражника в радиусе 50 метров, во время пребывания в столице или других городах двух империй.

Ему также дали привилегию передвигаться верхом в горах и городах, а вдобавок ко всему, он получил право приказать охране наказать любого персонажа ниже ранга виконта!

Любой NPC или игрок, с рангом барона и ниже, должен был поддерживать уважительное отношение к Не Яну. Если этот человек оскорбит его честь, он может быть заключен в тюрьму на срок от одного до пяти дней, в зависимости от тяжести правонарушения и уровня своего влияния! Это наказание было особенно суровым для игроков, ведь в это время они не смогут даже прокачиваться! Всё что им остаётся, это беспомощно коротать своё время в тюрьме!

Это было влияние титула Великого Ученого, обладающего высочайшим авторитетом!

Отныне Не Ян получил настоящие дворянские привилегии. Преимущества большинства титулов влияют только на определённую территорию или нацию, однако Великий Учёный был исключением; его преимущества будут применяться всегда, независимо от того, был ли он в Виридианской Империи или Империи Сатрин.

Даже главные администраторы, обладающие огромной властью в своих городах, вряд ли осмелятся оскорбить человека с титулом Великого Учёного, потому что этот человек владел способностью предугадывать будущее!

Губы Не Яна изогнулись в зловещей усмешке, когда он прочитал пункт о том, что может бросить в тюрьму тех, кто его оскорбил. У него в голове начал созревать коварный заговор. Пока он не оскорбляет другую сторону первым, у него есть возможность организовать хорошее шоу с разъярённым Хевен Брэйкером в главной роли.

Очень жаль, что этот трюк может сработать только один раз. Тем не менее, Не Ян считал, что этого будет вполне достаточно. Психологический удар от такого публичного унижения будет иметь гораздо больший эффект, чем фактическое наказание.

Любой Великий Учёный, чьи предсказания помогут Виридианской и Сатринской Империям избежать больших потерь в нескольких крупных сражениях против сил тьмы, получит в награду титул Великого Пророка!

Открыв седьмую страницу, Не Ян увидел иллюстрацию грациозного жеребца, снаряжённого прочными металлическими доспехами. Сам рисунок был окружён кольцом гравированных рун – заклинанием, которое позволяет игроку призвать этого боевого коня в качестве ездового животного.

Не Ян просто не мог не удивиться. Это был Боевой Фолкнер, названный в честь Фолкнерских Прерий, в которых они обитали. Эти лошади были известны как “королевские кони” – быстрые словно ветер, они имели 300% бонус к скорости передвижения. В прошлой жизни Не Яна, даже самая дешёвая лошадь продавалась по заоблачной цене в 50 золотых, что уж говорить о таком роскошном скакуне как Боевой Фолкнер, предназначенном исключительно для самых влиятельных фигур.

Фолкнеры из королевских конюшен продавались как минимум за 50 000 золотых. Кроме того, для приобретения одного из этих скакунов недостаточно иметь только золото. Существовало дополнительное требование – покупатель должен обладать хотя-бы званием маркиза, или иметь не меньше 50 влияния в Калоре!

Выполнить любое из этих условий было так же непросто, как покорить самые высокие вершины. В прошлой жизни, даже руководители крупных гильдий могли лишь с завистью смотреть на этих дорогих скакунов.

Не Ян хотел немедленно призвать и посмотреть, как выглядит легендарный Боевой Фолкнер, но место было неподходящим.

Просмотрев седьмую страницу, Не Ян понял, что осталась ещё одна.

Когда он перелистнул на восьмую страницу, та расцвела блестящим сиянием.

В лучах света Не Ян увидел огромную армию на древнем поле битвы, бесчисленные и величественные башни, демонов и ангелов, сражавшихся в небесах... Картины прошлого яркими вспышками, проносились перед его глазами, словно он сам отправился в прошлое, чтобы лично узнать об этих далёких эпохах. Сама история мира была полностью раскрыта перед ним. Заброшенная и покинутая...

Всё что он видел, давно исчезло под беспощадным напором времени.

Объявление: I Том Книги Мира был открыт. Очищающий свет, да озарит этот мир. Дополнение “Потерянная История” будет выпущено в ближайшее время!

Объявление: Через час серверы игры будут отключены для проведения технических работ в рамках обновления игры. Пожалуйста, не забудьте покинуть игру к моменту отключения.

Под объявлениями было подробное введение в Эру Совместного Правительства. Это было начало новой эры и для самой игры. Виридианская и Сатринская империи разрешат неограниченную продажу наземных скакунов игрокам. Рыцари обеих империй радовались и торжествовали, готовые к битве с порождениями зла.

После выхода обновления в игру будет внесено несколько изменений, чтобы дать новичкам шанс наверстать упущенное. Опыт, необходимый для повышения на более низких уровнях, будет значительно снижен. Коэффициент выпадения внутриигровой валюты, низкоуровневых книг навыка и снаряжения Бронзового и Серебряного ранга будет увеличен.

Также состоится последовательное открытие основных крепостей, причём пять из них появятся уже в первой партии и будут охраняться порождениями зла. Власть над этими твердынями будет передана тому, кто сможет их очистить.

Помимо этого, места вроде Зала Стихий и Священного Храма позволят игрокам осваивать продвинутую магию без прохождения утомительных квестов, а сложность магических испытаний будет уменьшена, хотя и незначительно.

В то же время, станет доступно множество квестовых линеек, связанных с обновлением “Потерянной Истории”, которые варьируются от 60 до 120 уровня. Несмотря на возросшую скорость прокачки, пройдёт ещё немало времени, прежде чем кто-нибудь сможет их запустить.

Не Ян никогда бы не подумал, что переход на восьмую страницу книги приведёт к выпуску “Потерянной Истории”. Он был бесконечно раздосадован, ведь произошло еще одно серьезное отклонение в сроках! Если бы он знал, что это произойдет, то никогда бы не посмотрел последнюю страницу, ведь тогда было бы куда легче предсказывать будущие события!

Хотя Не Ян понимал, что после сбора Первого Тома Книги Мира ранний выпуск “Потерянной Истории” был неизбежен, он никогда бы не подумал, что всё получится именно так!

Простое перелистывание страницы повлияло на ход всей игры!

Тем временем, за пределами одной маленькой и тёмной мастерской поднялся огромный переполох.

«Какого чёрта? Кто этот парень, открывший первый том книги?»

«Кто знает».

«Я слышал, что после выхода дополнения прокачка станет намного легче. Интересно, это правда?»

Внезапный релиз дополнения застал игроков врасплох. Они вели горячие обсуждения, пытаясь угадать личность человека, который это устроил. Все команды, идущие в рейд по подземельям, были вынуждены повернуть назад, в то время как те, кто оказался посреди рейда, ускорили темп, хотя часа было вполне достаточно даже для полной зачистки подземелья.

Каждый крупный город и даже небольшие поселения были переполнены игроками. Все обсуждали шокирующее объявление. Узнав, что после запуска обновления прокачка станет намного проще, никто не хотел идти на охоту сейчас, убивая время прогулками и отдыхом.

\*\*\*

[ Не Ян, эти объявления были вызваны тобой? ] спросил Гу Хуай. Он знал, что у Не Яна было несколько глав из Книги Мира, но не слишком вдавался в подробности.

[ Да, это был я. Когда завтра все вернуться в игру, я хочу чтобы ты немедленно собрал шестьсот лучших игроков нашей гильдии, ] сказал Не Ян.

Поскольку запуск обновления невозможно остановить, он может лишь использовать эту возможность и получить некоторые преимущества; бездействие было бы слишком большой потерей.

[ Хорошо, это не проблема, ] ответил Гу Хуай. Он понимал, что Не Ян собирается сделать что-то важное.

[ Также, узнай для меня, где сейчас находится Хевен Брэйкер. Если он в Калоре, немедленно сообщи мне об этом! ] сказал Не Ян.

Он решил реализовать свой хитрый план. Зная вспыльчивый характер Хевен Брэйкера, это будет также просто, как съесть кусок пирога. Что касается Найтбрейк Трикстера, из того, что он слышал об этом человеке в своей прошлой жизни, спровоцировать его будет куда сложнее.

[ Почему ты его ищешь? ] спросил удивлённый Гу Хуай. Нет ничего, что можно предпринять против Хевен Брэйкера в городе. Может быть, Не Ян собирается начать переговоры?

[ Я собираюсь окунуть его лицом в грязь, тебе нужно просто внимательно смотреть, ] с усмешкой ответил Не Ян.

Обновление было редкой возможностью для быстрого роста. Поскольку битва за крепость между Священной Империей и Сияющим Священным Пламенем начнётся через несколько дней, если он сможет временно вывести Хевен Брэйкера из игры, упрятав того в тюрьму, это значительно увеличит их шансы на победу.

[ Хорошо, я немедленно всё разузнаю и сообщу тебе, ] сказал Гу Хуай. Пускай он совершенно не понимал, что опять задумал Не Ян, но зная как действует его друг, Гу Хуай был уверен, что Хевен Брэйкер наверняка будет сильно страдать.

Он знал, что Не Ян относится к тому типу людей, которые не станут действовать, пока не будут полностью уверены в своём успехе. Он невольно испытывал волнение, зная, что Хевер Брэйкер скоро угодит прямо в ловушку его друга.

Вскоре Гу Хуай сообщил Не Яну нужные сведения.

[ Прямо сейчас Хевен Брэйкер находится в главном аукционном доме Калора с группой своих людей. Кроме того, Шэдоу Киллэр тоже с ним! ]

Он был очень встревожен, услышав эту информацию.

Не Ян сузил глаза и слегка улыбнулся.

[ Это не проблема. Лишние зрители не помешают нам насладиться этим шоу. ]

Глава 242 – Городская Стража.

[ Кстати говоря, не знаешь что они забыли в аукционном доме? ] Не Ян придумывал способы спровоцировать Хевен Брейкера, неспешно направляясь в сторону аукциона, но к сожалению, ему ничего не приходило на ум.

«Я и правда не подхожу для подобных вещей».

[ Возможно покупают что-то для битвы за крепость? ] предположил Гу Хуай, хотя ему тоже оставалось лишь гадать об этом.

Внезапно в голове Не Яна вспыхнула лампочка.

«Зачем искать Хевен Брэйкера в аукционном доме, если можно пойти прямо в его штаб-квартиру?»

Излишне говорить, что если такая влиятельная фигура как Не Ян, появится у штаб-квартиры Победоносного Возвращения, это вызовет настоящий скандал – именно то, что ему было нужно.

На его лице возникла дьявольская улыбка.

«Хе-хе, мне даже не придётся ничего говорить. Одного моего присутствия будет достаточно, чтобы спровоцировать их на множество оскорблений. Если они это сделают, а городские стражники окажутся поблизости...»

Вот это точно будет настоящее зрелище.

[ Пусть кто-нибудь из наших расскажет Хевен Брэйкеру, что я направляюсь в его штаб-квартиру. ]

Не Ян ненадолго задумался, после чего добавил.

[ Лучше отправь Ундаинг Скоундрела и скажи ему не сдерживаться. Пусть он обращается с Хевен Брэйкером как с членом семьи. Чем сильнее будет его раздражение, тем лучше. ]

[ Понял, ] ответил Гу Хуай. Он знал что Не Ян приготовил Хевен Брэйкеру ловушку, и понимал что будет ещё лучше, если Ундаинг Скоундрел сможет предварительно разозлить его.

Гу Хуай передавал Слова Не Яна Ундаинг Скоундрелу, в то время как сам Не Ян сменил направление, отправившись прямо к штаб-квартире Победоносного Возвращения.

[ И всё? Разве это не слишком легко? Передай боссу, что он может просто сесть и расслабиться, ] сказал Ундаинг Скоундрел. Как он мог упустить такую замечательную возможность? Провоцировать самого Хевен Брэйкера... Что вообще может быть более волнующим?

[ Хевен Брэйкер в центральном аукционном доме Калора. Не теряй времени и сделай всё быстро, босс уже ждёт. ]

[ Не беспокойся, я всё сделаю. ]

Делегировав эту задачу, Гу Хуай начал внимательно следить за ситуацией вокруг центрального аукционного дома. Это место стало куда оживленнее, чем в первые дни игры, но благодаря расширению до 9-го уровня, внутри не возникало ощущения тесноты или переполненности.

Несколько игроков собрались в дальнем углу зала и время от времени бросали взгляды на середину, негромко переговариваясь между собой. Около двадцати человек силой освободили почти шестьдесят лучших мест, отгоняя всех, кто к ним подходил. Разумеется, было не так много людей, которые хотели испытать на себе всю ярость Победоносного Возвращения, поэтому они молча уходили прочь. Никому не понравиться оказаться в бесконечном цикле преследований и убийств – то, на что Победоносное Возвращение было очень даже способно.

«Смотри, это Хевен Брэйкер, лидер гильдии Победоносное Возвращение».

«Кто этот Вор рядом с ним? Он выглядит довольно сильным».

Шэдоу Киллэр был экипирован Фрагментированным Сетом, и имел ярко красное имя, чем невольно привлек несколько любопытных взглядов.

Через секунду он надел тёмный плащ, скрыв свою внешность во тьме.

«Не знаю, никогда не видел его раньше».

Вопреки репутации Шэдоу Киллэра, очень немногие знали его истинный облик. Причины было две: во-первых, он принципиально избегал всеобщего внимания, хотя это и не являлось основным фактором. Основная же причина заключалась в том, что он ориентировался только на известных и влиятельных жертв. Кто из них станет открыто оглашать информацию о собственной смерти? Это не даст им ничего, кроме позора на имена и заметного ослабления их позиций. Поскольку видеороликов о Шэдоу Киллэре было очень мало, вполне естественно, что большинство игроков его не узнавали.

«Главными целями в этой осаде являются Нирвана Флэйм, Слипи Фокс, а так же Фа Лан, если он появится. Насколько ты уверен в своих силах?»

Хевен Брэйкер взглянул на сидящего рядом человека. Его глаза были скрыты за тёмным плащом, но вся его сущность буквально пылала убийственным намерением.

«Тебе нужны все трое?» ровным голосом спросил Шэдоу Киллэр.

«Во время битвы за крепость сосредоточься на Слипи Фоксе и отложи Нирвана Флэйма на потом, с ним можно разобраться позже», проинструктировал Хевен Брэйкер. Пускай он желал Не Яну только самого худшего, но всё-таки понимал, что в этой осаде Слипи Фокс является более приоритетной целью, будучи лидером Священной Империи.

И всё же он знал, что несмотря на второстепенную роль в этой битве, Не Ян также обладает значительной силой и влиянием. Если ничего с ним не сделать, это наверняка повлияет на ход сражения.

Шэдоу Киллэр кивнул и больше ничего не сказал.

Они не ожидали, что дополнение “Потерянная История” выйдет так внезапно, всего за несколько дней до битвы за крепость. Никто из них не знал, как это повлияет на ход и результаты предстоящей битвы.

Хевен Брэйкер только что получил чертёж снаряжения, которое требовало специальных видов руды. Если он сможет оснастить этим снаряжением 180 своих подчинённых, до того как начнётся битва за крепость, это станет фантастической прибавкой к силе его гильдии.

Это была первая причина его визита в аукционный дом – купить большое количество сырья. Второй была встреча с Шэдоу Киллэром и обсуждение некоторых условий. Его премия за Слипи Фокса составила 800 золотых, а за Не Яна достигла колоссальных 2 000; это была действительно абсурдная сумма.

Именно в этот момент к Хевен Брэйкеру и Шэдоу Киллэру подошла некая фигура, полностью игнорируя напряжённую атмосферу. К удивлению окружающих, на его лице не было и тени серьёзности.

Излишне говорить, что это был Ундаинг Скоундрел.

Игроки Победоносного Возвращения не успели отреагировать и преградить ему дорогу. Атаковать его они тоже не могли, поскольку он не сделал ничего, что выходило за рамки правил, и позволило бы им напасть на него без вмешательства со стороны городской стражи.

Именно по этой причине Ундаинг Скоундрел совершенно не испытывал страха, даже попав в окружение врагов.

В конце концов, его целью было вывести из себя только лидера Победоносного Возвращения – Хевен Брэйкера, и больше никого другого.

«Хай, мой добрый брат. Как твои делишки?»

Ундаинг Скоундрел усмехнулся, старясь быть как можно более раздражающим.

Важное выражение Хевен Брэйкера моментально стало мрачным; никто и никогда не смел говорить с ним таким тоном.

Игроки Победоносного Возвращения начали переглядываться, будучи совершенно сбитыми с толку.

«Он друг Хевен Брэйкера?»

С такой мыслью никто из них даже не пытался остановить Ундаинг Скоундрела.

«Кто этот парень?»

«Я не знаю, но мне кажется, что я уже видел раньше. Просто не могу вспомнить где... Хотя...»

«Я вспомнил! Это Ундаинг Скоундрел! Он игрок из Племени Невероятных Людей!»

«Он крот, которого босс запустил в их гильдию?»

«Свали отсюда!»

Хевен Брэйкер совершенно не ожидал, что какой-то нахальный дурак осмелиться так грубо его побеспокоить.

«Ну ну, не будь таким грубым. Я просто проходил мимо, но увидев тебя, я подумал, что должен поздороваться с хорошим другом. Мой босс сказал нам, считать вас, ребята, своими братьями, словно мы настоящая семья. Разве не нормально опускать формальности между близкими родственниками? У тебя ведь нет причин быть таким холодным, правда?» спросил Ундаинг Скоундрел, ухмыляясь от уха до уха.

Хевен Брэйкер сразу понял что происходит. Этот человек был из Племени Невероятных Людей, и более того, он был одним из той десятки в Лесу Обжигающего Огня!

Теперь Ундаинг Скоундрел мог считаться маленькой знаменитостью.

«Разворачивайся и ползи к своему боссу! Скажи этой мелкой рыбёшке не слишком задирать нос. Рано или поздно, я разберусь с ним», холодно высказал Хевен Брэйкер.

«Эй, эй! Как ты можешь так говорить? Наш босс добрый и щедрый человек. Его сердце безгранично как океан, а красивое и ослепительное лицо, заставит устыдиться даже луну! Как ты смеешь относиться к нему как к какому-то злодею!? Это клевета! Разве можно порочить образ моего босса и его добродетельной души, который пользуется любовью и почтением каждого из нас...?»

Ундаинг Скоундрел болтал не умолкая. Он жужжал словно назойливая муха, попутно наслаждаясь блестящим спектаклем и раздражая противоположную сторону. Чем больше он говорил, тем наглее становились его слова.

Поняв, что Ундаинг Скоундрел несёт сплошной вздор и явно не собирается уходить, Хевен Брэйкер взглянул на своих подчинённых и приказал: «Уберите его отсюда!»

В душе он уже дымился от гнева, испытав это невыносимое издевательство от Племени Невероятных Людей.

Согласно правилам города, если игрок докучает влиятельной фигуре, например лидеру крупной гильдии, этот лидер имеет право применить незначительные дисциплинарные меры, например, оттащить игрока прочь.

Два силовых игрока из Победоносного Возвращения немедленно вышли вперёд, схватили Ундаинг Скоундрела за руки и вытолкали его из аукционного дома.

«Ох, точно! Брат Хевен Брэйкер, я чуть не забыл сказать тебе! Мой босс собирается посетить твою штаб-квартиру и насладиться вашим гостеприимством. Убедись, что успеешь подготовить чай, прежде чем он туда подойдет».

В душе Ундаинг Скоундрел пребывал восторге, наблюдая как Хевен Брэйкер вот-вот взорвётся, словно перегревшийся чайник.

Он всегда был полон гнева, зная, что некоторые из его братьев по гильдии на самом деле являются шпионами Победоносного Возвращения. Ещё больше его расстраивало то, что он не знал, сколько их на самом деле. Но сегодня ему наконец-то удалось немного выпустить пар. Ундаинг Скоундрел был вынужден признать, что доводить Хевен Брэйкера было гораздо приятнее, чем просто проклинать его.

Услышав слова Ундаинг Скоундрела, Хевен Брэйкер скривил лицо в уродливую гримасу. Не Ян посетит штаб-квартиру Победоносного Возвращения? Это определённо не сулит ничего хорошего.

«Мы возвращаемся в нашу штаб-квартиру!» объявил Хевен Брэйкер.

Он отказывался верить, что Не Ян способен устроить что-то серьёзное, оставаясь в пределах Калора. Тем не менее, поскольку Не Ян посмел заявиться в его штаб-квартиру, Хевен Брэйкер просто не мог не пойти туда же.

В глазах Шэдоу Киллэра мелькнул мрачный, таинственный свет, когда его рука коснулась рукояти закреплённого на талии кинжала.

«Безумный Вор, давай посмотрим, достоин ли ты быть моей целью».

Толпа разъярённых игроков Победоносного Возвращения возвращалась в штаб своей гильдии. Они хотели увидеть, что собирается устроить Не Ян.

\*\*\*

«Это правда! Я пришёл, чтобы сесть и спокойно поговорить с Хевен Брэйкером», с невинным выражением лица повторил Не Ян.

«Пошёл ты! Только идиот поверит в эту чушь! Проваливай! Не думай, что мы побоимся тебя тронуть!» закричал игрок Победоносного Возвращения, яростно размахивая кулаками.

Если Не Ян посмеет войти в штаб их гильдии, они могут сделать с ним всё, что пожелают, поскольку штаб-квартира считается частной собственностью.

«Катись отсюда!»

Не Ян спокойно дожидался прибытия Хевен Брэйкера, задаваясь вопросом, какую уловку ему стоит использовать, чтобы вывести его из себя и не нарушить законов Калора.

Серьёзно задумавшись над этой проблемой, он заметил вдалеке группу разъярённых игроков, быстро идущих в его направлении, и возглавлял их никто иной, как Хевен Брэйкер.

Губы Не Яна изогнулись в улыбке. Он ждал довольно долго. Увидев, что толпа стремительно приближается, он уже собирался открыть рот, чтобы заговорить, но Хевен Брэйкер сразу прервал его:

«Нирвана Флэйм, ты ублюдок! Не думай что твоё Племя Невероятных Людей непобедимо! Это территория Победоносного Возвращения! Ты думаешь, что можешь просто заявиться сюда без приглашения? Немедленно исчезни с моих глаз!»

Не Ян был ошеломлен. Он провёл почти полчаса в безуспешных попытках придумать хороший план, чтобы спровоцировать Хевен Брэйкера на оскорбления. В конце концов, устраивать скандалы с другими людьми не было его специальностью.

Было ещё неизвестно, не окажутся ли все эти усилия напрасными, но Хевен Брэйкер заглотил наживку вместе с крючком, грузилом и леской. Не Ян невольно задавался вопросом, что мог сделать Ундаинг Скоундрел, чтобы Хевен Брэйкер набросился на него сразу, как только увидел!

Хевен Брэйкер был закоренелым преступником. Ожидать от него чего-то кроме ругани было также глупо, как пытаться покорить небеса, особенно после насмешек Ундаинг Скоундрела в аукционном доме. Даже сейчас он едва дышал от гнева. Увидев Не Яна, высокомерно разгуливающего вокруг его гильдии, он больше не мог сдерживаться и выплеснул всю свою ярость.

Не Ян поднял руки перед собой.

«Я просто пришёл сюда прогуляться. Кто же знал, что вы, ребята, окажитесь такими неприветливыми».

Игроки из Победоносного Возвращения пришли в бешенство от слов Не Яна, всей душой желая хорошенько его проучить. Но бессильные что-либо сделать, они могли лишь осыпать его градом оскорблений. Буйные по своей природе и не получившие достойного воспитания, они использовали всё более вульгарные слова.

Разглядывая окружение Хевен Брэйкера, Не Ян заметил человека в черном плаще, стоящего далеко позади остальных. Он удивлённо поднял брови. Это был Шэдоу Киллэр!

Этот парень стоял в стороне и просто наблюдал за происходящим!

Их взгляды встретились, и в воздухе словно замелькали яркие искры.

Не Ян отвёл глаза и, оглядев окружающую его толпу, насмешливо спросил: «Ну что ребята, вам было весело оскорблять меня?»

Как только Не Ян закончил говорить, на улицу хлынула толпа полностью вооружённых стражников Калора, одетых в золотые доспехи. Большинство из них являлись Элитой 60-70 уровня, а некоторые были даже сильнее. Они окружили игроков Победоносного Возвращения, подавляя их своей устрашающей аурой, которая сковала сердца игроков абсолютным ужасом.

Какое-то время все игроки Победоносного Возвращения оставались совершенно безмолвными, и просто таращились на рыцарей. Чем они навлекли на себя гнев городской стражи?

Глава 243 – Боевой Фолкнер.

К Не Яну подошёл стражник в золотых имперских доспехах и обратился почтительным тоном:

«Господин Охотник на Демонов и Великий Учёный, сэр, капитан Куинн из городской стражи Калора приветствует вас. Чем этот скромный человек может послужить вам сегодня?»

Он не смел даже на мгновение пренебречь стоящим перед ним человеком.

Все видели, что капитан стражи обращается к Не Яну с большим уважением.

Толпа игроков Победоносного Возвращения буквально уронила свои челюсти, став свидетелями подобного отношения со стороны капитана. Полностью поражённые, они не могли даже сдвинуться с места.

«Охотник на Демонов? Великий Учёный? Что это за титулы?»

Конечно они знали, что Не Ян имел очень грозную репутацию – он обладал достаточно большим влиянием, чтобы свободно разгуливать по Калору с красным именем, но никто из них не мог даже вообразить, что он владеет титулом, который позволяет отдавать приказы городской страже!

Окружённые крупным отрядом высокоуровневых стражников, игроки из Победоносного Возвращения были напуганы настолько, что не могли даже говаривать. У многих, от осознания неприятных перспектив, начали подкашиваться ноги – при одной мысли о том, что может случиться дальше, их охватывал настоящий ужас.

Ледяной взгляд Не Яна прокатился по толпе игроков, невольно заставляя их чувствовать пробежавший по спине озноб.

«Капитан Куинн, я подвергся необоснованным словесным оскорблениям со стороны этих людей. Какое наказание за оскорбление Охотника на Демонов и Великого Учёного предусматривают законы Калора?» спросил Не Ян.

Теперь, когда враг был перед ним как на ладони, разве он мог просто отпустить их?

«Господин, согласно закону, все соучастники будут помещены в тюрьму на срок от одного до пяти дней, а главный зачинщик должен находится в заключении не меньше трёх дней. Если они попытаются оказать сопротивление, могут быть применены более суровые санкции», кратко ответил капитан Куинн, после чего взглянул на толпу игроков: его подавляющая аура рассеяла любые помыслы о борьбе против стражников.

На их нынешнем уровне, противостоять Элитным гвардейцам 60-70 уровня было обыкновенным самоубийством.

Даже если они немедленно выйдут из системы, их арестуют сразу после возвращения в игру. Если они каким-то чудом смогут сбежать, их будут считать разыскиваемыми преступниками. Во всех городах будет выдан ордер на их арест, и они навсегда останутся беглецами. Но этим всё не ограничится, они также будут подвергаться нападению со стороны любого NPC, состоящего в имперской армии.

В таких обстоятельствах, они могли лишь спокойно позволить стражникам произвести задержание.

Только сейчас Хевен Брэйкер понял, что его обманули. Всё это оказалось вражеским планом. Он не ожидал, что даже его грязный рот используют в качестве оружия против него самого. Опустив лицо, он волчьим взглядом смотрел на кинжалы, закреплённые не поясе Не Яна. Хевен Брэйкер не утратил остатки разума, он понимал, что если раскроет свой рот прямо сейчас, это просто вызовет дополнительные неприятности. Если он даст волю своему гневу, кто знает, сколько ещё дней он проведёт в тюрьме? Хевен Брэйкер подавил бушующую в сердце ярость.

Не Ян был очень доволен таким исходом, ведь результат оказался просто идеальным. Хевен Брэйкер и множество его высокоуровневых экспертов будут брошены в тюрьму. Никто из оскорбивших его, не получит пощады! Оказавшись без лидера и высшего руководства, Победоносное Возвращение окажется в состоянии хаоса!

«После этого мне нужно связаться с Гу Хуаем и Слипи Фоксом. Если мы хотим сделать свой ход, то сейчас самое лучшее время!»

Война между Племенем Невероятных Людей и Победоносным Возвращением с самого начала стала абсолютно беспощадной. Обе стороны были готовы использовать любые средства, чтобы справиться с противником.

Хевен Брэйкер освободится из тюрьмы через три дня, но к этому моменту битва за крепость уже завершится!

«Я прошу наказать этих людей в полном объёме, согласно закону. Бросьте их в тюрьму», сказал Не Ян.

Стражники двинулись вперёд и начали арестовывать почти всех игроков, стоящих перед входом в штаб-квартиру гильдии. Более 160 игроков оказались задержаны. Кто знает, хватит ли в Калоре камер, чтобы содержать их всех?

Не Ян невольно подумал, что на этот раз это действительно большой успех.

Когда волнения закончились, улица у штаб-квартиры гильдии снова обрела привычное спокойствие.

Разве посмеют оставшиеся игроки снова провоцировать и оскорблять Не Яна, если стража задержала даже их гильдмастера?

Не Ян развернулся, чтобы взглянуть на скрытого неподалёку игрока. Шэдоу Киллэр заметил этот взгляд и пошёл прочь, демонстрируя равнодушную улыбку, словно всё, что тут произошло, совершенно его не касается. Сделав несколько шагов, он растворился словно дым.

Не Ян осмотрел окрестности, но не смог обнаружить следов присутствия Шэдоу Киллэра. У него возникло ощущение, что этого человека вообще никогда не было в этом месте.

Какая грозная маскирующая способность!

Шэдоу Киллэр раньше никогда не раскрывал себя перед людьми. Он пытался спровоцировать Не Яна!

Не Ян понял, что если он когда-нибудь столкнётся с Шэдоу Киллэром за пределами города, между ними обязательно произойдёт жестокая битва. Глава сильнейшей игровой организации в стране... он очень хотел увидеть, насколько сильной окажется эта мифическая фигура.

И всё же Не Ян был в восторге. Хевен Брэйкер снова потерпел поражение от его рук. С таким вспыльчивым характером, кто знает, как долго он может просидеть в тюрьме? На этот раз Победоносное Возвращение окунули лицом в грязь, доведя их до действительно жалкого состояния. Он ещё раз взглянул на штаб-квартиру их гильдии, после чего отправился в Магазин Зелий Звёздной Ночи.

Вскоре на него обрушились многочисленные звонки.

[ Удивительно! Ты действительно нечто... Ты и правда засадил Хевен Брэйкера за решётку! Похоже, что он не сможет принять участие в завтрашней битве за крепость! ] воскликнул Слипи Фокс.

Вполне естественно, что Сияющее Священное Пламя рассчитывало на поддержку Победоносного Возвращения. Из-за союза между этими гильдиями, Победоносное Возвращение наверняка отправит свои силы, чтобы помочь союзнику. Но теперь, больше половины их элиты оказались заперты в тюрьме благодаря Не Яну, и многие из них не успеют освободиться вовремя, чтобы принять участие в битве за крепость. Это мгновенно увеличило шанс победы Священной Империи и Племени Невероятных Людей на 30%!

[ Ты уверен, что битва состоится завтра? ] спросил Не Ян.

Из-за выпуска дополнения “Потерянная История”, вполне ожидаемо, что некоторые события будут перенесены на более раннюю дату, например битвы за крепость.

[ Да, я только что получил подтверждение. Завтра в 21:00, не опаздывайте, ] ответил Слипи Фокс. Сейчас он чувствовал себя куда более уверенно, в своем желании захватить крепость.

Не Ян кивнул, [ Не волнуйся, мы будем вовремя. ]

Следующим с ним связался Гу Хай.

[ Не Ян, я только что получил отчёт от своего человека. Ты действительно жесток, заставил самого Хевен Брэйкера сидеть за решёткой. Вся гильдия практически разрывается от восторга, ] радостно сообщил Гу Хуай.

Он не забыл сколько раз они пострадали от действий Победоносного Возвращения, но с тех пор Не Ян хорошенько отплатил им по этим счетам.

Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг и остальные также связывались с Не Яном, чтобы выказать свой восторг. Каждый из них был бесконечно взволнован, ведь на этот раз за решётку угодил сам Хевен Брэйкер, что не могло не радовать каждого из них!

Увидев как все взволнованны, Не Ян слегка улыбнулся. Он отвлёкся от общего чата и начал осматриваться вокруг, двигаясь то туда, то сюда по узким проулкам Калора, пока не добрался до уединённого района. Он выбрал это место, чтобы тайно проверить своего нового скакуна, ведь игроки очень редко заходили в эти трущобы.

Не Ян зачитал заклинание, вызывая своего питомца из Проблеска Тьмы. Мрачный переулок озарила яркая вспышка света, и перед ним появился величественный конь.

Этот Боевой Фолкнер выглядел так же как те, которых Не Ян видел на видео из его прошлой жизни. Он имел красновато-коричневый окрас, без малейшего признака пятен и выделялся прочным телом, которое буквально пылало силой, а чёрные как оникс глаза блестели разумом. Он был намного выше Не Яна, готовый в любой момент броситься в битву, в своих сверкающих серебряных доспехах.

Боевой Фолкнер фыркнул, выдувая потоки горячего воздуха, после чего склонил голову. Он протянул морду к Не Яну, словно ища ласки своего хозяина.

Не Ян осторожно погладил коня по шее, ощущая в сердце чувство доверия между собой и этим гордым зверем. Поскольку он был его призываемым существом, между ними существовала телепатическая связь, позволяющая управлять скакуном одними мыслями.

«Привет партнёр. С этого момента ты будешь моим ездовым животным», пробормотал Не Ян. Этот Боевой Фолкнер был довольно умным зверем.

Он изучил информацию о Боевом Фолкнере. Точно так же, как и подавляющее большинство ездовых животных, конь не мог лично сражаться в бою. Нельзя сказать, что Не Ян был удивлён – лишь несколько особенных зверей обладали такой возможностью, и разумеется их стоимость была ещё выше.

Боевой Фолкнер повышал скорость перемещения на 300% во время езды верхом, и именно этот бонус сделал Фолкнера настолько ценным скакуном. Обычный ездовой зверь, который мог увеличить скорость перемещения только на 100%, уже считался довольно редким зрелищем.

Ездовое животное позволяло игроку сэкономить много драгоценного времени. Вместо траты бесчисленных часов на пешие путешествия, можно посвятить это время прокачке, что давало игроку заметное преимущество перед остальными. В особенности это касалось поездок между городами, ведь наличие скакуна может значительно сократить транспортные расходы.

Этот величественный конь способен преодолевать тысячу миль в день, позволяя Не Яну быстро перемещаться между крупными картами. Что же до поездок между городами, он не нуждался в Боевом Фолкнере, так как все сборы за перемещение были отменены благодаря титулу Великого Учёного. Он мог посетить даже Королевский Город Империи Сатрин, чтобы прикупить несколько экзотических предметов.

Услышав звук приближающихся шагов, Не Ян отозвал Боевого Фолкнера и направился к Магазину Зелий Звёздной Ночи, проходя мимо множества магазинов, принадлежавших другим игрокам. Здесь были магазины зелий, снаряжения, обычных товаров и многие другие. Хотя ни один из них ещё не развился до высокого уровня, это по крайней мере было наглядным доказательством, что экономика Калора постепенно растёт.

Не Ян уже открыл несколько десятков магазинов в крупных городах по всей Виридианской Империи. В их число входят магазины зелий, ремесленные лавки и прочие торговые заведения. Благодаря титулу Охотника на Демонов, Бёрд Ливз Ноу Эггс получил множество льгот и скидок, при подаче заявок на открытие бизнеса от имени Не Яна. Теперь, когда в дополнении к этому Не Ян получил титул Великого Учёного, кто вообще осмелится вызывать проблемы в его магазинах? Любой, кто это сделает, будет схвачен стражниками, поэтому никто не станет вести себя настолько глупо.

Помимо десятков магазинов, у Не Яна всё ещё имелось несколько свободных участков земли, которые он планировал сдавать в аренду по довольно высокой цене. В последние дни у него уже было несколько десятков посетителей, которые обращались к нему по этому вопросу, но они ещё не провели даже предварительных переговоров. Не Ян сказал Бёрду подождать, пока игровая валютная биржа не сольётся с реальной и только после этого принимать решения. Это было связано с тем, что Зал Обмена Валюты будет открыт возле Магазина Зелий Звёздной Ночи и все окружающие магазины начнут расти в цене, а цена аренды вообще взлетит до небес. Собирая даже одну арендную плату, Не Ян сможет получать огромную прибыль.

Кроме того, его текущий уровень представлял собой жалкое зрелище. Сейчас он мог лишь ждать возвращения в игру, чтобы восстановить утраченное.

К моменту выпуска завтрашнего обновления, Не Ян должен закончить все приготовления.

Запуск дополнения “Потерянная История” напоминал открытие ящика Пандоры. Кто знает, что ждёт его в будущем? Не Ян мог лишь бессильно наблюдать за грядущими переменами.

Проверив аукцион виртуальной собственности, Не Ян нашёл свои ставки на аукционный дом в центре Калора и Аукционный Дом Наёмников на вершине торгов. Даже выйдя из игры, он по-прежнему мог наблюдать за всеми изменениями через телефон.

Всё это время Не Ян продолжал собирать средства. В данный момент он располагал шестью тысячами золотых – вполне достаточно для покупки двух аукционных домов, которые он так желал. Он уже не беспокоился, что может возникнуть какая-либо конкуренция.

Не Ян прибыл в Магазин Зелий Звёздной Ночи и завершил большую часть приготовлений. Увидев, что пришло время отключения серверов, он вышел из игры.

Глава 244 – Новая встреча с Се Яо.

Не Ян положил шлем у кровати. Сегодня наступил первый день учебного года. Будучи недавно зарегистрированным студентом по обмену, ему разрешили начать учёбу на несколько дней позже, чем все остальные, дабы он акклиматизировался. Но Не Ян очень желал снова увидеть Се Яо, поэтому он собрал рюкзак, и отправился в школу.

Родители Не Яна, ушедшие на работу рано утром, оставили для него завтрак на столе. Поскольку компания была создана не так давно, у них оставалось ещё полно дел.

В прошлой жизни, Не Ян считал, что его бросили дома одного, это заставило его юношеский ум развить мятежную личность. Он поклялся, что никогда не повторит свои прошлые ошибки в этой новой жизни данной ему.

50-летний шофер ждал Не Яна у ворот виллы и отвез его в школу.

Старшая школа Хуахаи, место, весьма знакомое Не Яну; У него осталось множество воспоминаний, которые он по-прежнему берёг ещё со своей прошлой жизни.

Кампус был красивым, затененная дорожка, окруженная густыми кустарниками и цветами, а также миниатюрный ручей. Деревья Османтуса[6] выстроились по обеим сторонам дорожки аккуратными рядами. Несмотря на то, что они еще не расцвели, Не Ян вспомнил, как их аромат наполнял школу.

Всё оставалось таким, каким он помнил.

Хотя присутствовали некоторые незначительные различия, многие вещи оставались в значительной степени идентичны предыдущей временной шкале. История только начала немного отступать от прежнего курса, когда Не Ян проснулся в прошлом.

Многие ученики уже толпились у двери Класса 3. Наступил новый семестр, поэтому каждый снова перестраивался после летнего перерыва. Собравшись в группы, они вели оживленные дискуссии. Только после того, как раздался звонок, ученики, наконец, спокойно уселись в классах.

Не Ян находился мультимедийном классе с компьютерами, в классных столах. Сидеть было очень удобно. Условия здесь явно лучше, чем в старой школе Не Яна в Нингдзянге.

Глаза Не Яна просматривали толпу, прежде чем, наконец, остановились на знакомом лице. На ней была ярко-желтая блузка и светло-голубая юбка, и она светилась юношеским сиянием. Ее прекрасная улыбка была особенно ослепительной. Она походила на журавля среди стаи кур.

Ее окружили восемь одноклассников. Они счастливо болтали о том, чем они занимались в летние каникулы.

Образ Се Яо резонировал с выгравирован в его сердце. Увидев ее снова, Не Ян уже не мог сидеть спокойно.

Несмотря на то, что Не Ян повзрослел, чувства, которые накапливались в течение двух жизней, все больше и больше давили на него.

Только спустя некоторое время Не Ян, наконец, подавил разбушевавшееся чувства в своем сердце. Он подошёл к Се Яо.

Се Яо заметила неприметного молодого человека, приближавшегося к ней и с любопытством, посмотрела на него. Он показался ей знакомым, как будто они встречались где-то раньше. Но когда она внимательно изучила его внешний вид, никто так и не пришёл ей в голову.

«Привет» приветствовал Не Ян.

Се Яо кивнула, затем спросил слегка призадумавшись: «Привет, мы где-то встречались? Ты...?»

«Я Не Ян (聶 言). Не с двойным «ухом» (耳), и Ян как «язык» (語言)» Представился Не Ян.

«Ой! Это ты!» Воскликнула Се Яо.

Она выглядела приятно удивлённой. Се Яо вспомнила время, когда они впервые встретились в Нингдзянге, и как она приняла его за ученика средней школы. Но теперь Не Ян выглядел совершенно другим человеком – гораздо более высоким и более мускулистым.

Не Ян рассмеялся.

«Ты вспомнила. Я просто перевёлся в эту школу и оказался в этом классе. Я твой новый одноклассник, поэтому, пожалуйста, относись ко мне любезно».

«Надо же, какое совпадение! Добро пожаловать!» Сказала Се Яо с весёлым тоном.

Когда она посмотрела на Не Яна, ей вспомнился кое-кто ещё – кого она знала по игре, он возглавлял мощную группу экспертов и штурмом взял виртуальный мир. Се Яо не знала, в каком уголке планеты живет тот таинственный игрок, но она не могла не почувствовать, что эти два человека были чем-то похожи. Когда ее мысли обратились к этому человеку, которым она глубоко восхищалась, её сердцебиение участилось, и покраснели щёки.

«Спасибо». Не Ян кивнул.

Одноклассница, стоящая рядом с Се Яо, подтолкнула ее и спросила сплетнистым тоном: «А? Се Яо, кто он?

«Правда! Рассказывай! Он высокий и довольно милый ... Стой! Только не говори, что он твой парень !?» Еще одна одноклассница вскочила, прикрывая рот одной рукой, когда она хихикнула.

«Нет, перестаньте говорить глупости! Он просто друг, которого я недавно встретила». Смущенно произнесла Се Яо, затем повернулась к Не Яну с извиняющейся улыбкой.

«Извини, они всегда так болтают. Не обращай на них внимания».

Студент, заметивший эту сцену с другой стороны классной комнаты, подошёл к ним.

Выражение Не Яна охладело, когда он увидел этого человека. Судьба неизбежно заставит врагов снова пересечь пути. Вражду между ним и Лю Жуем нельзя легко объяснить в нескольких коротких предложениях. В прошлой жизни, если бы Лю Жуй не подавлял его, у Не Яна бы не выработалась столь низкая самооценка. Независимо от того, будь то, внешний вид или учёба, он всегда проигрывал Лю Жую. Только после того, как Не Ян повзрослел, он понял, что ничто из этого не имеет никакого значения перед лицом настоящей любви. Однако, когда он осознал эту правду жизни, Се Яо уже оказалась отнята у него.

В этой жизни Не Ян вернёт все, что утратил. Он сокрушит Лю Жуя, и все издевательства, которые он претерпел в прошлой жизни, будут выплачены сполна.

«Привет, кто ты такой?» Лю Жуй протянул руку, раскрыв то, что, по его мнению, должно было быть яркой и элегантной улыбкой.

«Привет, меня зовут Не Ян. Я новый переведенный студент».

Не Ян грациозно пожал руку Лю Жую. Теперь, когда Не Ян обрёл более зрелый взгляд на жизнь, он понимал скрытый подтекст действий независимо от того, насколько поверхностно они были сделаны, тем более, он стоял перед Се Яо.

«Неудивительно. Так ты и Се Яо раньше виделись?» Спросил Лю Жуй. Когда он посмотрел на Не Яна, в его сердце возникло чувство кризиса. Это грозный соперник!

«Мы встречались ещё до этого».

Не Ян усмехнулся. Он выглядел спокойным и не проявлял ни малейшей враждебности.

Лю Жуй внутренне с облегчением вздохнул. Сначала он посчитал Не Яна другом детства Се Яо или что-то в этом духе. Оказалось, что они просто знакомые.

Се Яо выглядела слегка раздражённой. По какому праву Лю Жуй лезет в её дела? Она благосклонно относилась к нему, считая, что Лю Жуй талантливый человек, который много достигнет. Но по мере того, как её горизонты расширялись, Се Яо поняла, что ещё более выдающихся, чем он, можно найти повсюду. Его явные недостатки становились всё очевидней – тщеславный, горделивый, высокомерный и собственник. Все эти черты наполняли её отвращением.

Не Ян беседовал с одноклассниками. У всех осталось хорошее впечатление о нем. Они чувствовали, что Не Ян очаровательный, юмористический и непринужденный.

«Не Ян, ты практикуешь тхэквондо? Ты очень мускулистый». Спросила одна одноклассница.

«Нет, я никогда не практиковал тхэквондо, хотя я тренировался в кикбоксинге и некоторых других смешанных боевых искусствах». Ответил Не Ян. Будучи молодым, если бы он никогда не учился боевому искусству, его, безусловно, пытались бы унизить.

«Кикбоксинг больше сосредоточен на реальном бою. Ты действительно умеешь драться?» Спросила девушка-одноклассница, с искрами в глазах. Ей казалось, что мужчины, которые практикуют кикбоксинг, являются немного более привлекательными.

«Кикбоксинг? Учитель Ян показал мне некоторые основы, как насчёт спарринга?» Вмешался Лю Жуй.

Во время общения со всеми он обнаружил, что центр внимания увели у него, поэтому Лю Жуй пребывал в отчаянии, желая вернуть его.

Прозрачные глаза Се Яо с любопытством смотрели на Не Яна. Она чувствовала, что он довольно таинственный. Не Ян не походил на тощего ребенка, с которым она раньше виделась. Трудно представить, что эти двое – один и тот же человек.

«Учитель Ян…» тихо воскликнули несколько одноклассников.

Услышав предложение Лю Жуйя, глаза Не Яна вспыхнули холодным светом.

«Парнишка, я долго ждал этих слов».

В прошлой жизни, его неоднократно провоцировал Лю Жуй на физкультуре, пока он, наконец, не сломался и не сразился с ним. Конечно, он оказался нещадно избит и получил тяжёлые ранения. Лю Жуй сбил его с ног и наступил на шею, пока Не Ян не признал поражение, унизив его перед всеми. Это нанесло огромный удар по его психике, и привело к тому, что Не Ян не появлялся в школе почти месяц.

Лю Жуй являлся помощником учителя. Будь то кикбоксинг или тхэквондо, он хорошо разбирался в обоих. Итак, как мог тот Не Ян составить ему конкуренцию!? Лю Жуй каким-то образом обнаружил, что Не Ян влюблён в Се Яо, поэтому он целенаправленно воспользовался возможностью унизить его во время того класса урока физкультуры!

«Парень, на этот раз, ты сам попал!» Размышлял Не Ян. Он был частой целью насмешек Лю Жуя в прошлой жизни. В этой, он отплатит ему по полной!

Лю Жуй оказался ошеломлен, когда заметил лёгкие изменения в выражении Не Яна. Однако, когда он посмотрел снова, Не Ян радостно общался со всеми, как обычно.

«Мне показалось?»

Промелькнула мысль у Лю Жуя. Не Ян не казался ему таким уж жёстким.

Пока Не Ян болтал, он иногда смотрел на Се Яо. Её яркие щеки были упругими, но твёрдыми. Её футболка немного плотно прилегала к ней изогнувшись вокруг ее изящной фигуры, вызывая чувство, которое заставляло сердце любого трепетать.

В прошлой жизне Не Ян только осмеливался посматривать на неё. В этой жизни его отношение полностью изменилось. Он мог спокойно насладиться её красотой.

Се Яо почувствовала, как колотится её сердце, от взгляда Не Яна. Чувствуя, что её щеки слегка покраснели, она сменила тему разговора одноклассниц рядом с ней. Взгляд Не Яна заставил её чувствовать себя несколько смущенной, но он показался ей гораздо приятней Лю Жуя.

«Да ладно. Я не так хорош в кикбоксинге. Всё закончится моим позором перед вами». Не Ян сделал вид, что отказывается.

Его отказ усилил мнение Лю Жуя о Не Яне как об очередном слабаке. Это оказалась хорошая возможность. Он определенно опозорит Не Яна!

«Без проблем. Это просто спарринг. Если ты ничего не знаешь, я покажу. Я недавно был назначен ассистентом учителя этого класса Учителем Яном. Учитель Ян – наш классный руководитель в этом году». Сказал Лю Жуй, вполне довольный собой.

«Всего несколько дней назад Лю Жуй сдал экзамен в Высшую военную академию». Низенький ученик со слегка убогим видом включился в разговор.

Не Ян узнал его. Он являлся лакеем Лю Жуя – Хань Цзюнь. Этот человек являлся также одним из людей, которых Не Ян ненавидел.

«Ого! Почему я раньше никогда не слышала, чтобы Лю Жуй говорил об этом?» Удивленно воскликнула одноклассница.

Лю Жуй чувствовал себя немного самодовольным. Он слегка засмеялся и сказал: «Это просто ординарный тест, а не официальный».

«Тем не менее, это потрясающе!»

«Ага! Это же тест Высшей военной академии!»

«Похоже, я определенно тебе не конкурент. Мне известны только некоторые из самых простых движений кикбоксинга». Сказал Не Ян. Ему была известна природа Лю Жуя. Когда этот ублюдок приметит цель и обнаружит, что её легко запугать, он абсолютно не отпустит её. Он ждал, когда Лю Жуй проглотит приманку!

«Без проблем. Пойдем, найдем место». Ответил Лю Жуй, симулируя великодушный тон.

Глава 245 – Хитростью.

Лю Жуй оказался весьма настойчив, Не Ян осталось только согласиться, с притворным нежеланием.

Глаза Лю Жуя коварно сверкнули.

«Ты, маленький ублюдок, я тебе покажу! Посмотрим, останешься ли ты таким самодовольным в будущем!»

Большая часть класса покинула главное здание, направляясь в близлежащий гимнастический зал, где находился ринг.

Более двадцати человек присоединились к группе, чтобы посмотреть шоу. Этот матч станет настоящим спектаклем.

«Не Ян, не заставляй себя!»

Се Яо волновалась. Зная Лю Жуя, она была уверена, что он не будет сдерживаться...

Сердце Не Яна растаяло, когда он увидел волнующийся глаза Се Яо. Ее доброта именно то, что он больше всего любил в ней. Хотя большинство его одноклассников смотрели на Не Яна сверху вниз, она никогда не делала этого. Се Яо даже обучала его, предлагая руководство и поддержку по учёбе. Память о её доброте оставалась с ним до конца той жизни, и этой! Се Яо занимала самое священное место в его сердце. Если бы кто-нибудь осмелился навредить ей, он отомстит им даже ценой своей жизни! Тогда, возможно, его самой большой ошибкой являлась попытка отдалится от Се Яо дабы не навредить её репутации.

Каждый раз, когда Не Яна загоняли в угол, её образ проносился через его разум. Память о нежном лице Се Яо всегда вызывала у него чувство освежающего тепла. Лишь эти воспоминания освещали его путь через самые тёмные дни его прошлой жизни.

«Это всего лишь быстрый обмен ударами». Рассмеялся Не Ян. Он похлопал себя по груди и успокоил Се Яо.

«После всей моей подготовки, если я ничего другого и не смогу сделать, то хотя бы достойно приму поражение».

Се Яо улыбнулась, услышав сердечный смех Не Яна. Хотя его слова не успокаивали, Се Яо немного расслабилась. Если всё выйдет из-под контроля, она может просто завершить матч и предотвратить серьезные травмы.

«Не волнуйся, младший брат! Если тебе поранят, я просто помогу тебе. Я не позволю ему причинить тебе серьёзный вред». Пошутил двухметровый студент.

Высокий студент неловко признался: «Мне этот парень никогда не нравился, но я знаю, что я ему не ровня».

Не Ян не мог не узнать этого человека. Чжай Хао был Не Яну как брат, в прошлой жизни.

«Спасибо, братец. Я обещаю, что не дам себя в обиду». Ответил Не Ян. Слова Чжай Хао тронули его.

«Ты кажешься довольно уверенным». Рассмеялся Чжай Хао.

«Однако я должен тебя предупредить. Ноги Лю Жуя действительно сильны. Его рекорд составляет 130 кг для приседаний, а его сила ног превосходит 300 кг».

130 кг приседания и 300 кг силы ног – хорошие показатели для старшеклассника. Но по сравнению с монстром, таким как Не Ян, это – ничто.

Не Ян долгое время не испытывал силу ног или вес приседаний. Его последний рекорд по приседаниям составлял 367 кг, а его сила мышц ног – более 700 кг. Лю Жуй даже и близко не мог сравниться с Не Яном. Это, как если бы профессионал смешанных боевых искусств, сражался против ребёнка, который знал только, как запугивать тех, кто слабее его. Не Ян мог легко с ним покончить! Вот оно – полное господство! По иронии судьбы, Лю Жуй всё ещё стоял там, довольный собой, думая, что он возвысится над своим оппонентом.

«Посмотрим, когда я пойду туда и попробую». Ответил Не Ян. Так как он решил притворится овечкой дабы съесть волка, свою роль он отыграет до конца!

С точки зрения Чжай Хао, Не Ян определенно проиграет. Он уже подготовился к тому, чтобы встрять в бой, если Лю Жуй переборщит.

Не Ян и Лю Жуй стояли в центре открытого пространства, лицом друг к другу. Остальные отступили в сторону и смотрели.

«Кто вы, ребята, думаете, победит?»

«Лю Жуй, очевидно. Неужели нужно спрашивать?»

Никто не смотрел с оптимизмом на шансы Не Яна.

«Давай биться изо всех сил; в противном случае мы не сможем насладиться боем. Даже в спарринге часто случаются травмы.

«Но так как мы все молоды, мы сможем быстро восстановиться после некоторого отдыха дома». Сказал Не Ян, казалось, спокойным, почти тихим тоном, как если бы он являлся ягненком на закланье.

«Верно! В наши дни наши медицинские процедуры настолько продвинуты, что нет травмы, которую мы не можем исцелить! Я тоже не собираюсь сдерживаться. Давай хорошенько поработаем».

Лю Жуй сузил глаза. Он не ожидал, что Не Ян охотно принесёт себя к нему на блюдечке. Раз Не Ян сам предложил это, Лю Жуй не будет сдерживаться. Даже если Не Ян окажется тяжело ранен, он мог только винить себя.

Одноклассники с удивлением следили за разворачивающимися событиями. Никто из них не ожидал, что Не Ян сам отрежет все пути отступления.

«Этот парень сошел с ума?»

«Кто знает? Какой идиот. Разве он сам не нарывается?»

Глаза Лю Жуя вспыхнули холодным огнём.

«Поскольку ты сам губишь себя, не вини меня в невежливости!»

«Нет, это неправильно!» С тревогой выкрикнула Се Яо. Если Лю Жуй начнёт безжалостно действовать, с его то силой ног, Не Ян определенно окажется серьёзно ранен!

Не дожидаясь, когда аудитория успокоится, Лю Жуй выполнил вступительные формальности и занял основную позицию.

Не Ян также формально поклонился. Такое обязательно в любой дуэли. Это означало уважение к противнику, хотя Не Ян его и не чувствовал.

«Давай начнем!» Лю Жуй рванул, мчась к Не Яну. Аудитория начала волноваться, когда они увидели, как Лю Жуй несётся на своего врага.

Лю Жуй открылся, подняв ногу, чтобы нанести удар Не Яну в грудь. Не Ян поднял руки, сначала чтобы блокировать, но решил проворно обойти соперника стороной вместо того, чтобы стоять прямо на пути штурма Лю Жуя.

Острые глаза Не Яна уставились на Лю Жуя. С его точки зрения, противник был полон уязвимых мест. Он мог придумать более дюжины разных способов уложить Лю Жуя прямо на задницу одним ударом!

Лю Жуй никак не ожидал, что движения Не Яна окажутся такими проворными. Похоже, он ещё быстрее, чем Учитель Ян. Истина осенила его. Ублюдок дурачился с ним! Однако, как только он перешел на защиту, было уже слишком поздно.

По мнению не Не Яна, Лю Жуй мог бы вообще не защищаться!

Рванув телом, Не Ян ударил локтем в спину Лю Жуя. Его молниеносный удар произвел громкий хлопок, настигнув цель. Лю Жуй пошатнулся от удара, чувствуя, как кровь в его теле всплеснулась. Ему казалось, что его кости вот-вот лопнут, и он мог сказать, что получил серьезные внутренние травмы.

Какой тяжелый удар!

Прежде чем он успел перевести дыхание, Лю Жуй почувствовал у уха ветерок. Он не успел среагировать.

Не Ян исполнил великолепный удар с разворота. Его нога влетела в лицо Лю Жуя с огромной силой. Громкая затрещина прозвучала по гимназии, испугав зрителей, Лю Жуй оказался отправлен на несколько метров в воздух, затем с громким хлопком упал на землю. Он выплюнул кровь, затем потупился, стоная от боли.

Так и закончилась драка!

У зрителей отвисла челюсть.

Никто никогда не думал, что поединок закончится так быстро. Еще более удивительно – Лю Жуй проиграл! Это оказался полный разгром, заставивший всех думать, что этот новый студент был слишком жестоким!

Все внимательно посмотрели на Не Яна. Удар, который отправил Лю Жуя в полёт, явно имел за собой сотни килограммов силы!

Никто не знал, в каком состоянии находится Лю Жуй, после того, как получил такой удар в голову. Лишь одна мысль об этом заставляла людей вздрагивать от сочувствия. Они чувствовали, как их волосы встали дыбом.

Удар казался абсолютно беспощадным. Возможно, он превосходил по силе удар профессионального спортсмена, а Не Ян всё ещё просто ученик старшей школы!

Не Ян выпустил весь гнев и разочарование, его предыдущей жизни через этот удар. Нанеся его, он понял, что слегка переборщил и Лю Жую придётся некоторое время полежать в постельке, Не Ян сразу же почувствовал сильное наслаждение глубоко внутри. Репутация и неукротимость Лю Жуя были уничтожены, так как его жалкая фигура лежала на полу, и каждый мог лицезреть это зрелище, в том числе и Се Яо.

Не Ян тайно скрыл свой восторг, когда он обратился к своим одноклассникам и невинно спросил: «Может ли кто-нибудь вызвать школьную медсестру? Я не собирался этого делать, я и не подозревал, что он даже не сможет нанести ни одного удара».

Кто-то поспешно вызвал школьную медсестру, Лю Жуя унесли на носилках. Перед началом спарринга обе стороны поклонились друг другу, дабы показать, что они осознают последствия. Пока ни одна из сторон не умерла, участникам могло сойти с рук почти что угодно. Насколько продвинулась медицина, практически любой человек мог быть спасен, если в нём теплилась жизнь.

«Черт, братан! Это было жестоко! Ты хорошенько наподдал ублюдку». Прошептал Чжай Хао со стороны с ухмылкой, которая показала намек на шок.

«Наподдал ему? Я? Да вроде ничего такого. Я не ожидал, что он будет настолько слабым». Отрицал Не Ян, с притворным невежеством.

«Разве я не рассказывал тебе о силе ног Лю Жуя? Ты даже не отреагировал, но вот твой пинок насчитывал не менее 500 кг! Можешь притворяться овечкой дабы слопать волка, но не относитесь ко мне как к дураку!» С укором произнёс Чжай Хао.

«Ха-ха... Похоже, меня разоблачили. Говори потише. Помоги мне сохранить это в тайне». Не Ян смущённо рассмеялся.

«Знаешь, твой удар был довольно изумительным. Я полностью одобряю! Не волнуйся, я сохраню твою тайну». С сожалением засмеялся Чжай Хао. Пока Не Ян знал, что Чжай Хао ничего не разболтает, всё было в порядке.

Причина, по которой Не Ян и Чжай Хао сблизились в прошлой жизни заключалась в их взаимной неприязни к Лю Жую. Позже он даже ввёл Не Яна в круг друзей, которые не любили Лю Жуя.

«Ты такой сильный, найдешь время, чтобы научить нас некоторым твоим приёмам Поинтересовался Чжай Хао. Он был чрезвычайно одержим боевыми искусствами.

«Конечно! Я определенно дам вам несколько уроков». Серьезно пообещал Не Ян. Он хотел сохранить братство, которое он делил с Чжай Хао во время его прошлой жизни, и продолжить его в этом.

«Подожди!»

Именно тогда подошла Се Яо, её лицо окутывали сложные эмоции.

«С самого начала, ты знал, что Лю Жуй тебе не ровня! Правда же?» Декларировала Се Яо, в её голосе слышались нотки гнева. Подумать только, она так переживала за Не Яна, и тут оказалось, что в полёт отправился Лю Жуй!

Покачав головой, Не Ян ответил невозмутимым тоном: «Нет! Не верно! Как я должен догадаться кто сильней, если мы даже не спарринговались?

Это прямолинейное «Не верно!» подтолкнуло Се Яо к краю и заставило появится лёгкую улыбку на её лице. Оно немного бесило, и в тоже время казалось довольно забавным. Но опять же, Лю Жуй уже всех доконал.

«Ах ты жук!» Воскликнула Се Яо, сузив глаза на Не Яна, который только усмехнулся в ответ.

Се Яо, похоже, не сердилась, что Не Ян солгал ей, этого для него было более чем достаточно. В конце концов, попинать Лю Жуя стоило того, да и к тому же ему было очень приятно это делать.

«Итак... братец, каковы твои отношения с нашей классной богиней?» Зашумел Чжай Хао. Его острые чувства говорили ему, что подшучивание между Не Яном и Се Яо выходит далеко за рамки нормы. Тут определённо крылось нечто большее. Могли ли они быть ... тайными любовниками?!

«Она просто друг». Усмехнулся Не Ян. Однако он добавил в уме что-то еще: и моя будущая девушка.

Каждый раз, когда Се Яо разговаривала с Не Яном, казалось, что они знали друг дружку годами. Такое прекрасное знакомство и взаимопонимание друг друга шокировали даже Се Яо. Возможность того, что Не Ян – тот самый, тихо подкрадывалась всё ближе и ближе. Казалось, что у них такая же хитроумная, злобная натура, как будто они вылиты из той же формы. Единственное, что... у неё, пока не выпала возможность проверить, были ли они так похожи, поэтому слой сомнения всё ещё оставался в ее сердце.

Глава 246 – Новый студент.

«Скоро начнутся занятия. Пошли назад».

Не Ян и остальные его одноклассники вернулись в класс.

«Эй, ты играешь в Conviction?» Спросил Чжай Хао. Почти все сейчас обсуждали эту игру. Для многих она являлась неотъемлемой частью их жизни.

Се Яо не могла не навострить уши, обращая внимание на Не Яна. Се Яо чувствовала, что он невероятно похож на определенного человека, которого она знала в игре. Их имена звучали одинаково. Они говорили и действовали схоже. Се Яо также испытывала такое чувство, как если бы они были давно знакомы.

Тем не менее, Се Яо напомнила себе, что некоторые люди в играх меняли свои образ поведения. Например, она оставалось довольно сдержанной в реальном мире. Но когда она входила в Conviction, Се Яо становилась живее, и её темперамент становился ещё более жизнерадостным. В игре Се Яо могла спустить пар, накопившийся внутри неё после долгого дня.

Опять же, некоторые люди вели себя одинаково как в игре, так и в реальности.

«Конечно, я играю». Ответил Не Ян.

Студенты говорили больше об их уровне и снаряжении внутри игры. Высокий уровень и хорошее снаряжение отображали твою значимость. Если бы они вдруг нашли великолепное снаряжение, то первым делом, похвастались бы им перед своими сверстниками. Несмотря на то, что такое выкаблучивание походило на ребячество, это то, что всегда всплывало в разговоре.

«Какого ты уровня?» Чжай Хао сразу же взволновался, когда обнаружил, что Не Ян тоже играет.

«23 уровень». Ответил Не Ян. После смерти, его уровень упал.

Се Яо показала разочарованное выражение.

«Так это не он...?»

Человек, о котором она думала, уже давно достиг 35 уровня, и, скорее всего, уже продвинулся ещё дальше. Но Не Ян только 23 уровня. Поразмыслив над этим, она вспомнила о сдержанном характере этого человека. Вполне возможно, что Не Ян лгал о своём истинном уровне. Таким образом, она быстро оправилась от своего разочарования.

Тем не менее, конфликтующие эмоции возникли в сердце Се Яо. Она надеялась, что Не Ян являлся тем самым человеком, поскольку они действительно были похожи. Эти смешанные чувства повлияли на её настроение. В то же время она надеялась, что Не Ян не тот человек, потому что она не знала, как ей вести себя с ним.

Если Не Ян и тот игрок, о котором она думает, и в самом деле одно и то же, она бы в конечном итоге встречалась с ним? Сердце Се Яо трепетало от такой возможности.

Се Яо восхищалась лидером своей гильдии, – Нирвана Флэймом. Но пропасть между ними была столь же широкой, как и бескрайнее небо. Если этот человек войдёт в её жизнь, как ей стоит себя вести?

«Я 26 уровня. У нас группа с пятью другими друзьями. Мы поможем тебе прокачаться». Сказал Чжай Хао, довольный собой. Его нынешний уровень можно считать относительно высоким среди игроков. Из многочисленных учеников в школе существовало лишь несколько превосходивших его по уровню. Будучи молодым парнем, она всё ещё оставался слегка тщеславным. Несмотря на то, что Чжай Хао являлся искренним и честным человеком, это не означало, что он был абсолютно невосприимчив к таким вещам.

«Конечно, просто напиши мне». Прямолинейно согласился Не Ян. Среди людей, с которыми он познакомился в прошлой жизни, Чжай Хао был хорошим другом, поэтому он не видел причин не встречаться с ним в игре.

«Мисс классный цветок, вы играете в Conviction? Присоединишься к нам?» Спросил Чжай Хао слегка нетерпеливым тоном. Если Се Яо присоединится, тогда эти кровожадные щенки-волчицы из его группы засияют от радости.

Се Яо улыбнулась и покачала головой.

«Нет, пожалуй, откажусь. Спроси у Ся Лин и других, если они заинтересованы».

Очень немногие в классе знали, что Се Яо играет в Conviction, не говоря уже о её уровне или о том, насколько хороша она как игрок. Даже ее одноклассницы, которые были очень опытными, никогда не встречали её в игре.

«Что ж, сойдёт. Ты действительно думаешь, что Ся Лин и остальные согласятся прийти?» Спросил Чжай Хао, глядя на стройную фигуру на другой стороне класса. На его лице появилась слегка смущённое выражение.

Когда Не Ян увидел, как Чжай Хао повёл себя, он не мог не улыбнуться. Чжай Хао и Ся Лин стали парой в прошлой жизни. Они всегда поддерживали связь друг с другом в университете. Позже работа заставила их переехать в два разных города. После восьмилетних отношений на расстоянии они, наконец, воссоединились. Их история являлась ярким свидетельством идеала любви, который находил путь через любое препятствие.

«Они определенно согласятся. Но вам, ребята, придется позаботиться о них. Их уровни не так высоки, как ваши. Я могу пригласить их от вашего имени». Ответила Се Яо. Она знала, что Чжай Хао был влюблен в Ся Лин.

«Я буду весьма признателен, мисс классный цветок!»

Чжай Хао не мог сдержать своего волнения. Он повернулся к Не Яну и спросил: «Когда ты свободен? Завтра сойдёт? Мы можем встретиться, как только снова включат сервера».

Не Ян на некоторое время задумался. Хотя он хотел укрепить свою дружбу с Чжай Хао и другими, на завтра у него назначено полно дел.

«Пойдёт, но я побуду с вами всего пару часов, потом мне придётся уйти. Просто у меня уже есть планы с другими друзьями». Ответил Не Ян.

Ему было не зазорно потратить пару часов на общение со старыми друзьями. Они всегда находились вместе во время его прошлой жизни, особенно когда они были вынуждены отступить вглубь горного леса, спасаясь от гнева Победоносного Возвращения. Вспоминая все те испытания, пережитые ими, Не Ян не мог не ностальгировать. Просто потому, что он переродился, не означало, что он мог взять и забыть своих хороших друзей. Он решил встретиться с ними, а затем попытаться втянуть их в Племя Невероятных Людей.

«Ты такой занятой?» Удивился Чжай Хао.

Приглашение в группу Ся Лин и других девушек служило всего лишь поводом, чтобы они могли получше узнать нового студента. Не Ян сегодня действительно всех впечатлил, так что многие заинтересовались им. Если он уйдет, то почему Ся Лин и другие девушки должны остаться?

«Ну, это всего-то встреча. Вы, ребята, можете продолжить прокачку после того, как я уйду, не так ли? Я присоединяюсь к вам, ребята, в другой день». Ответил Не Ян. Это была редкая возможность для Чжай Хао и Ся Лин сойтись вместе. Он не хотел оказаться обузой.

Чжай Хао задумался на мгновение.

«Полагаю, все в порядке. Поскольку ты так занят, давай просто встретим друг друга в игре. Потом, придумаем план на другой день. Как мы встретимся?»

«Какой у тебя ник?» Несмотря на то, что он уже знал ник Чжай Хао, он все равно решил спросить. Если бы он раскрыл свой собственный, новости определённо бы разошлись по всей школе, не говоря уже о его классе. Безумный Вор Нирвана Флэйм был известен на всю Империю Виридиан.

«Безумный Воин. Я играю за Берсерка». Ответил Чжай Хао.

«Хорошо, я найду тебя завтра». Сказал Не Ян. Он не хотел говорить о своих делах в игре. Чжай Хао и другие всё и так узнают, встретившись с ним завтра, и Не Ян может попросить их поклясться не раскрывать его тайну.

«Ты мне так и не сказал свой». Произнёс Чжай Хао. Не Ян был очень скрытным, ему стало немного любопытно.

Не Ян улыбнулся и покачал головой. «Не волнуйся, скоро узнаешь».

«Ладно». Беспомощно сказал Чжай Хао. Есть ли нужда в такой скрытности!?

Если бы Чжай Хао знал, кто Не Ян в игре, он определённо бы не задавал таких вопросов.

Се Яо посмотрела на Не Яна, её ясные глаза, пытливо моргали. Подозрения в её сердце стали еще сильнее. Почему он не хочет разглашать свой ник?

«Я пойду приглашу Ся Лин и других». Сказала Се Яо. Она чувствовала себя немного самодовольно.

«Пф! Даже если ты этого не хочешь, сегодня вечером всё раскроется. Ся Лин – моя лучшая подруга. Она ничего не утаивает от меня!»

Очень скоро, Чжай Хао получил весточку от Се Яо; Ся Лин согласилась присоединиться к ним. С собой она прихватила ещё двух одноклассниц. Все они были около 21 уровня, – не высокого, но и не низкого.

Прозвучал школьный звонок, означавший начало занятий. Все уселись на свои назначенные места.

Не Ян сделал вид, что ищет свое место, прежде чем остановился у парты рядом с Се Яо. Он повернулся к ней и улыбнулся.

«Какое совпадение! Мое место прямо рядом с твоим».

Се Яо взглянула на имя, отображаемое на соседнем компьютере. Там действительно красовалось им Не Яна. Это место ранее занимала её одноклассница, но позже она перевелась в другую школу, и оно освободилось. Кто бы мог подумать, что это место будет дано ему.

Се Яо поджала губы. Действительно ли это совпадение? В классе оставалось более дюжины пустых мест, поэтому почему Не Ян оказался рядом с ней?

Не Ян сел, положив локоть на стол, оперев голову на руку; Он смотрел на Се Яо.

«Прекрасная одноклассница, похоже, мы снова соседи».

Се Яо находилась так близко. Не Ян не позволит снова разлучить их.

Не Ян чувствовал себя действительно благословенным. Несмотря на то, что он сильно пострадал в своей прошлой жизни, Не Ян получит достаточную компенсацию в этой. Существует выражение. Небеса допускают людские страдания, дабы люди научились по-настоящему ценить счастье.

Учитель, ответственный за этот класс, Ян Бойи, вошел в классную комнату и внимательно посмотрел на учеников, прежде чем остановиться на Не Яне.

Не Ян не отвёл взгляд. Он помнил, что Ян Бойи был строгим, но справедливым учителем.

«Сегодня к нам присоединился новый студент. Я предполагаю, что вы к этому времени уже познакомились. Что касается Лю Жуя, я получил новости из школьного лазарета, ему придётся потратить некоторое время на поправку. Поскольку это был спарринг, а не драка, я больше не буду говорить об этом. Согласно законам, установленным правительством, Не Ян не понесёт ответственность за данный инцидент. Кроме того, поскольку Лю Жуй не сможет посещать школу некоторое время из-за полученных им травм, он не сможет выполнять свои обязанности, поэтому должность помощника учителя будет пока передана Не Яну. Когда Лю Жуй вернется, класс может решить, кому перейдёт эта должность путём голосования».

Объявление Ян Бойи вызвало волну разговоров. На этот раз Лю Жую не повезло. Даже его должность помощника учителя была уведена прям из-под носа. Тем не менее, большая часть класса почувствовала сладкий запах ликования. В конце концов, личность Лю Жуя свела многих одноклассников с правильного пути.

«Помощник учителя…»

Не Ян в тайне радовался. В будущем он мог бы воспользоваться этим, чтобы проводить больше времени с Се Яо. Помощник учителя имел право заставлять студентов с низкими оценками оставаться и заниматься с репетитором. Хотя Се Яо ни в коем случае не являлась плохим учеником, а скорее полной противоположностью, найти оправдание окажется плёвым делом. Вода на крыше первой получает лунный свет.

Ян Бойи взглянул на Не Яна и произнёс: «В нашем классе много перспективных учеников, у которых есть хороший шанс поступить в Высшую военную академию. Я надеюсь, что вы будете усердно стараться и не отставать по учёбе. Если хотите поступить, вам также придется пройти академическую часть их конкурсных экзаменов. Перед вами пример теста».

Каждый испустил стоны, на мониторах появилось несколько страниц с тестовыми заданиями. Всего насчитывалось 1200 пунктов, разделенных на математику, механику, физику и т. д. Ничего не осталось в сторонке. Эти предметы являлись очень сложными, но почти все они имели практическое применение в реальном мире.

Не Ян не мог не вздохнуть. Такова жизнь выпускника в старшей школе! Когда он повернулся, чтобы посмотреть на Се Яо, она уже сосредоточилась на тесте, прокручивая экран пальцами. Почувствовав его взгляд, длинные ресницы Се Яо слегка дрогнули, и она не могла не стать немного беспокойной и взволнованной.

«Сосредоточься на своем тесте!» Се Яо слегка топнула ножкой. Она не знала, почему Не Ян так легко влиял на её настроение. Вероятно, это из-за того странного чувства старого знакомства. Её тон был гораздо менее формальным, почти, как если бы она ругала своего любимого.

Не Ян не осмелился действовать самонадеянно, услышав слова своей симпатичной одноклассницы. Он сосредоточил своё внимание на мониторе компьютера. В его голове мелькали различные сцены из прошлой жизни, наполняя его тело слабым чувством тепла, как будто он погружался в расслабляющий горячий источник.

Глава 247 – Планирование.

Не Ян с лёгкостью решал один вопрос за другим. Когда с начала экзамена прошло тридцать минут, он уже закончил тест примерно наполовину. Оглядевшись вокруг себя, юноша заметил, что большинство учеников с головой зарылись в бумаги и лихорадочно обдумывают ответы.

Взглянув на свой экран, он подсчитал, что получит чуть больше 700 баллов. Примерно такого результата он и хотел. Если Не Яну удастся набрать гораздо больше, его могут счесть настоящим монстром. Итак, вторая половина его теста начала наполнятся вопиющими ошибками.

Через два часа тестирование завершилось, после чего результаты были выведены на главный экран класса и выставлены на всеобщее обозрение: Се Яо заняла первое место в сумме набрав 763 балла, а Не Ян расположился на втором, получив 731 балл.

Третье место находилось на отметке в 590 баллов, в то время как большая часть класса оказалась между 300 и 400 баллами. Им было больно смотреть на свои оценки, особенно в сравнении с лучшими результатами класса.

По правде говоря, даже такие результаты нельзя считать слабыми. На самом деле неправильный ответ ещё не означает полного незнания предмета; напротив, система также оценивала неправильные решения и на основе написанного давала частичный балл. Такая оценка была более справедливой, ведь у каждого ученика есть свои сильные и слабые темы.

Чжай Хао просмотрел список результатов и сразу уставился на Не Яна, сидящего немного дальше.

«Чёрт, да этот парень настоящий монстр!» пробубнил он себе под нос, не в силах скрыть уныния в своём голосе. Не Ян уже настолько опытен в боевых искусствах, а теперь и его учебные способности оказались на совершенно ином уровне! У него точно не возникнет никаких проблем с вербовкой в Высшую Военную Академию.

Се Яо взглянула на Не Яна, удивлённо расширив глаза.

«Я не думала, что он и в учёбе настолько хорош!»

Стоящий за трибуной Ян Бойи улыбнулся, довольный результатами Не Яна. Незадолго до занятий, в своём кабинете, он был очень удивлён новостью о том, что новый ученик победил Лю Жуя.

Также ему сообщили, что Не Ян перевёлся из Нингдзянга и его, предположительно, протолкнули в школу за небольшую плату. Откровенно говоря, он ожидал, что Не Ян будет заметно отставать по всем направлениям, но к его удивлению, юноша оказался полной противоположностью.

Без всяких сомнений, развивать такой талант очень важно. Пока его академические успехи будут достаточными, для Не Яна не составит труда поступить в Высшую Военную Академию. И сейчас учитель снова был поражён. Его учебные навыки оказались более чем достаточными – он даже приблизился к Се Яо, лучшей ученице класса!

Учитель подсчитал, что лучшим результатом Лю Жуя будет отметка в 600 баллов и это при том, что он постарается изо всех сил.

«Я не ожидала, что твои знания настолько хороши!» воскликнула Се Яо, глядя на своего нового соседа по парте.

«Мне просто повезло», скромным тоном ответил Не Ян. Он ощущал небольшую вину, так как понимал, что его высокие успехи обеспечены не столько тяжёлым трудом, сколько его перерождением.

В глазах одноклассников Не Ян действительно выглядел скромным и спокойным – полная противоположность Лю Жуя, который постоянно зудел даже о самых крошечных достижениях.

Се Яо вспомнила Нирвана Флэйма, такого же спокойного и хладнокровного, неважно с кем или с чем он столкнулся. Он позволял себе быть грубым и надменным только с врагами, когда те провоцировали его гильдию.

Пока подобные воспоминания продолжали заполнять её голову, разделяющая грань между Не Яном и Нирвана Флэймом становилась всё тоньше.

Мысли Се Яо пришли в беспорядок.

«Это один и тот же человек?»

Мнение Ян Бойи о Не Яне становилось всё лучше и лучше. Из того, что он видел, этот молодой человек намного спокойнее чем Лю Жуй, чьё высокомерное отношение к окружающим было крайне неприятным.

«В этот раз мне действительно повезло», подумал Ян Бойи.

«Премия в конце года уже практически у меня в руках!»

Теперь он понимал, что принять Не Яна было действительно замечательным решением.

«Хорошо, на сегодня мы закончим. Вы можете идти. Завтра у вас начнутся полноценные уроки. Первым занятием будет кикбоксинг, поэтому не забудьте подготовиться!» сказал Ян Бойи, разъяснив основные моменты своей работы с классом.

После этого он позвал Не Яна с собой; это оказался обычный разговор о надежде, что юноша полностью вольётся в класс.

Этот учитель был довольно хорошим человек. На встречах выпускников в прошлой жизни, многие отзывались о нём с большим уважением.

Когда Не Ян вернулся в класс, Се Яо там уже не было. Он побежал к школьным воротам и догнал её. Девушка беседовала с несколькими подругами, но юношу это совершенно не заботило. Он уверенно подошёл к девушкам и завязал с ними разговор.

«Се Яо, ты не возражаешь если я провожу тебя домой?» спросил Не Ян.

«Эй, Не Ян, ты похоже очень хочешь ей угодить, верно? Тебе нравится Се Яо? Тогда тебе нужно стараться гораздо лучше. В нашей школе почти все мальчишки, а может даже и некоторые девушки тоже заинтересованы в ней. Такими темпами ты никогда не завоюешь её сердце!» поддразнивала Ся Лин.

Другие девушки тоже начали подшучивать над Не Яном.

«Твой внешний вид недостаточно привлекателен. Посмотри на свою одежду! Даже если ты не разбираешься в моде, хотя бы не одевайся как деревенщина. Иначе ты вряд ли будешь достаточно презентабелен, чтобы стоять рядом с нашей богиней!»

«Конечно у тебя хорошие оценки, но для мужчины самое важное оставаться добрым и нежным!»

Девушки высказали множество критических замечаний, но разумеется, это были просто шутки. Даже им прошлось признать, что у Не Яна есть множество привлекательных черт, к примеру его спокойное поведение, и что важнее – его сила – незабываемый полёт Лю Жуя глубоко засел у них в памяти.

Девушки совершенно не щадили парня, но Не Ян рассмеялся вместе с ними. Он оставался невозмутим. Ему будет всё равно, даже если о том, что он добивается Се Яо, узнает вся школа.

«Мне нужно идти!» быстро вклинилась Се Яо, чтобы избавится от смущения, после чего побежала вперёд.

«Моя семья здесь, они заберут меня».

Девушка попрощалась со своими одноклассниками. Она встретилась глазами с Не Яном, но быстро отвернулась и запрыгнула в машину.

Автомобиль скрылся вдали.

С её уходом, в сердце Не Яна не осталось ничего, кроме лёгкой пустоты.

«Что ж, Се Яо ушла, я уверена, что ты чувствуешь себя очень одиноко. Если бы ты прямо сейчас предложил мне встречаться, я бы могла даже подумать об этом!» одна из симпатичных одноклассниц поддразнила парня.

«Эй, ты же не настолько подлая? Се Яо только ушла, а ты уже заглядываешься на то, что принадлежит ей». Ся Лин рассмеялась и мягко оттолкнула свою одноклассницу.

«Как говорится, ранняя пташка получает червячка! Если я не буду действовать сейчас, позже у меня просто не останется шансов!» возразила одноклассница.

Эти одноклассницы оказались слишком смелыми! Не Ян хотел найти повод, чтобы поскорее от них удрать. Он посмотрел вдаль и сказал:

«Подъехал мой шофёр, так что я тоже пойду».

Девушки увидели, как подъезжает очередная машина и Не Ян немедленно скрылся внутри. Наблюдая за отъезжающим автомобилем несколько одноклассниц восхищённо закричали.

«Из-за его одежды я не ожидала, что он тоже окажется богатым. У него и правда есть свой личный водитель. Это ведь седьмая модель серии Авангард, даже самая дешёвая сборка стоит не меньше 3 000 000 юаней».

«Богатый человек, одетый в такую дешёвую одежду, разве это не то, что называют “сдержанностью”…»

Девушки обсуждали это в приподнятом настроении. Исключительный талант в боевых искусствах и учёбе, в сочетании с достойной и состоятельной семьей сделали Не Яна идеальной добычей в глазах девчонок. В одно мгновение его популярность полностью превзошла популярность Лю Жуя.

Сев в машину, Не Ян вытер вспотевший лоб. Эти школьницы слишком бесстрашны! Тем не менее, первый день в школе оказался очень плодотворным. Он смог отомстить Лю Жую, лишив его возможности посещать школу в течение нескольких дней, и ему удалось произвести хорошее впечатление на Се Яо.

Не Ян проверил часы.

«Ещё рано».

Перед обедом он решил заехать в компанию своего отца. Компания была на правильном пути и расширялась удивительными темпами. Всё разворачивалось так же как в предыдущей жизни.

Его отец использовал средства, полученные от перепродажи контрабандного металла, чтобы приобрести большое здание. После найма нескольких талантливых сотрудников компания немедленно приступила к работе.

Конечно такой вид бизнеса оставался весьма рискованным, но прибыль была огромной. Вложив средства в покупку необработанной руды за рубежом, а затем перевезя её на завод по переработке, компания могла получить до 900% прибыли, продавая материалы военным предприятиям.

Его отец имел надёжные связи на границе, а поездка туда и обратно занимала не более двух-трех дней. Скорость, с которой они получали прибыль, могла посоперничать с настоящим печатным станком!

Кроме того, не было нужды беспокоится о конкуренции, поскольку отец Не Яна заключил эксклюзивный торговый контракт.

В прошлой жизни их компания быстро поднялась на высшую точку в своей области. Как и многие организации, имеющие избыточные средства, они тоже расширились на другие отросли. Первое что приходит на ум – это игра виртуальной реальности номер один, Conviction. В качестве ответственного за проект был назначен двоюродный брат Не Яна, Ах Чен, и проект по инвестициям лёг на стол его отца.

Не Ян не смог отговорить его. Всё что он мог сделать, это обратить внимание на действия компании в рамках игры. В будущем его отец инвестирует огромные средства для создания Племени Богов Войны. Обсуждение этого вопроса уже началось.

Поскольку конкуренция в Калоре была слишком жёсткой, отправной точкой для Племени Богов Войны станет второй по величине город Виридианской Империи – Нисод. В данный момент у них не было никаких контактов с Племенем Невероятных Людей, поэтому гильдия по-прежнему будет называться Племенем Богов Войны.

Не Ян не знал, как будет развиваться гильдия его отца в нынешней жизни, но с хорошей поддержкой со стороны компании, всё определённо должно быть не так уж и плохо.

Когда придёт время, Не Ян планировал передать всё, что он создал в игре своим родителям. В будущем Племя Невероятных Людей и Племя Богов Войны объединятся, чтобы сокрушить силы Цао Сю!

Ещё один вопрос, который внушал Не Яну уверенность, это то, что по его настоянию группа дяди Лу Мина не получит своей доли в компании. Даже после нескольких визитов со слезами и мольбами, его отец твёрдо им отказывал. Зачем вообще его родители всё время работают, чтобы получить столько денег? Естественно отец и мать желали дать своему сыну светлое будущее, особенно сейчас, когда он так повзрослел. Это доставляло им особенную радость.

Неважно как подло поступали Лу Мин и остальные, его родители всё равно простили бы их, ведь они очень берегли кровные узы. Однако, когда они начали давить на Не Яна, они пересекли грань дозволенного. Не Ян был их кровным племянником, но их отношение к парню, было не лучше чем к помойной крысе!

Поэтому неважно сколько Лу Мин и остальные будут просить милости, родители Не Яна и близко не подпустят их к делам компании.

Юноша вздохнул с облегчением. Скрытая опасность успешно устранена, а внешних опасностей бояться не нужно. То, что действительно считается самым ужасным, это внутренние раздоры! Если Лу Мину и остальным разрешить войти в компанию, это будет равносильно лисам, попавшим в курятник!

После визита в родительскую компанию настроение Не Яна заметно улучшилось, поскольку он избавился от многих забот. Корме того, он получил сообщение. Аукционный дом в центре Калора и Аукционный Дом Наёмников были проданы Не Яну за 1700 и 1600 золотых соответственно.

Цена оказалась намного ниже, чем в прошлой жизни, но даже так, он потратил немало средств. Вероятно, он испугал всех своих конкурентов резким повышением ставки. С их точки зрения, существовала и другая виртуальная собственность, которая обладала хорошим потенциалом и не уступала аукционным домам Не Яна.

Разумеется, Не Ян уже лично испытал на себе развитие этой игры и поэтому точно знал, что они ошибаются. Аукционный дом в центре Калора и Аукционный Дом Наёмников являлись самыми выгодными виртуальными объектами!

Он проверил свой баланс, на котором осталось 2,600 золотых. Этого было достаточно, чтобы купить ещё один объект! Тем не менее, он должен обдумать все варианты и решить, что может стоить таких вложений.

Когда Не Ян вернулся домой и пообедал, почти подошло время снова войти в игру. Он задавался вопросом, какие изменения он увидит после запуска нового дополнения.

Глава 248 – Потрясение.

Вернувшись в Conviction, Не Ян сразу же проверил список изменений в рамках дополнения Потерянная История. Как и в предыдущей жизни, необходимый для повышения уровня опыт значительно сократился. Если бы к моменту выхода дополнения лучшие игроки перевалили за 100-й уровень, те, кто находится на дне списков, смогли бы медленно закрывать разрыв, но полностью догнать лучших было бы уже невозможно.

Однако игра всё ещё находилась на ранних стадиях, и уровни игроков оставались достаточно низкими. С пониженными требованиями к опыту лидеры рейтингов могли столкнуться с резкими перестановками.

Кроме облегчённого процесса прокачки, в дополнении реализовали изменение в игровой механике. Ранее, если игрок боролся с противником на шесть и более уровней выше себя, большая часть его ударов фиксировалась как промахи. Это был, так называемый, эффект подавления уровня. Но с новым дополнением, этот же эффект мог активироваться только когда между сражающимися имелось различие в десять уровней.

Основные игровые классы также столкнулись с корректировкой своих навыков. Наиболее заметным изменением стал бафф для Воинского навыка Защитная Позиция. Благодаря заметному усилению защитных возможностей, игроки теперь смогут танковать более высокоуровневых боссов.

В то же время, некоторые именованные боссы класса Лорд также получили значительные баффы, для компенсации силового баланса.

Изменения коснулись и подземелий. Некоторые подземелья на сложности Эксперта и Специалиста были откорректированы так, чтобы стать более заманчивыми в глазах игроков. Коэффициенты выпадения некоторых комплектов снаряжения были снижены, в то время как их свойства получили различные усиления.

Не Ян отправился в штаб-квартиру Племени Невероятных Людей, чтобы пересмотреть свои ближайшие планы. Самым насущным вопросом стал сбор группы игроков, которая составит идеальную команду для массовой прокачки. Позже днём, они будут помогать Слипи Фоксу в захвате малой крепости. Продолжая размышлять над этим вопросом, он пришёл к выводу, что для Племени Невероятных Людей тоже пришло время начать захватывать крепости!

Сложность захвата крепостей в дикой местности была чрезвычайно высокой, поэтому первое что решил сделать Не Ян, это усилить членов своей гильдии.

Закончив все приготовления в гильдии, Не Ян связался с Чжай Хао, добавив

Мэд Ворфрэйма в список друзей.

\*\*\*

«Скажи, Чжай Хао, Не Ян что, решил забить на нас? Почему он все еще не появился?» спросила одна из одноклассниц.

«Нет, я не думаю, что он такой человек. Он похож на того, кто выполняет свои обещания», ответил парень, хотя и сам не был в этом уверен. Они ждали довольно долго, но до сих пор не получили от Не Яна никаких сообщений. Хуже того, они даже не могли связаться с ним, потому что не знали имени его персонажа!

«Почему он оставил свой Никнейм в секрете?»

Все девять человек уже собрались на месте, включая Ся Лин, поэтому Чжай Хао начал испытывать небольшое раздражение. Неужели Не Ян действительно забил на них?

«Давайте так, если он не свяжется с нами через пять минут, мы просто уйдём без него? У нас есть пять Магов, два Воина, Паладин, Жрец и Вор, поэтому прокачка должна пойти довольно быстро», предложила Ся Лин, спасая Чжай Хао из его затруднительного положения.

«Думаю это всё, что нам остаётся», согласился юноша. Он был очень благодарен Ся Лин за её внимательность.

Как раз тогда, когда все уже согласились с этим решением, Чжай Хао получил новое уведомление. Взглянув на него, парень был полностью потрясён.

Нирвана Флэйм прислал вам запрос в друзья.

«Твою мать!» - выкрикнул Чжай Хао.

Кто не знал имени Нирвана Флэйма? Отправившись в Лес Обжигающего Огня, этот человек в одиночку уничтожил более 20 000 игроков из Победоносного Возвращения. Лидер Племени Невероятных Людей, легендарная личность в мире Conviction!

Сколько игроков всем сердцем желали попасть в ряды Племени Невероятных Людей всего ради нескольких советов от Нирвана Флэйма? Тысячи? Или сотни тысяч? Чжай Хао и его друзья были среди тех, кто подал заявку на членство в основной гильдии, но их отвергли. Они могли присоединиться только к одной из дочерних гильдий, например, Племени Воинов, став самыми обычными членами гильдии.

Кем был Нирвана Флэйм? Он был боссом над их боссом! Самой крупной шишкой!

Если кто-то из них увидит Нирвана Флэйма на улице, они смогут лишь смотреть на него издалека и вздыхать от восхищения. В глазах большинства игроков он был настоящим божеством!

И такая невероятная фигура послала ему запрос в друзья! Как он мог не удивиться?

Чжай Хао потёр глаза и снова взглянул на уведомление. Он убедился, что в запросе на дружбу действительно указан Нирвана Флэйм! Ошибки быть не могло! Этот легендарный человек и правда послал ему запрос на дружбу. Он снова и снова пробегал глазами по уведомлению, всё ещё сомневаясь, что это не сон.

«Не Ян, Нирвана Флэйм, Не Ян…» - пробормотал Чжай Хао.

Его тело задрожало.

«О чёрт! Это действительно он!»

«Эй, Чжай Хао, у тебя что, поехала крыша? Почему ты продолжаешь повторять имя Не Яна?» спросила одна из одноклассниц.

«А вы ребята знаете кто такой Не Ян?» спросил заметно взволнованный парень.

«Что ты имеешь ввиду? Он новый переведённый ученик в нашем классе..». с недоумением ответила девушка.

Ся Лин тоже с удивлением смотрела на Чжай Хао. Она была полностью растеряна.

«Через мгновение вы всё узнаете», сказал Чжай Хао, старясь сдерживать своё волнение, после чего в третий раз проверил новое имя в списке друзей.

[ Ребята, где вы сейчас? ] спросил Не Ян.

[ Мы в городе Линк, ] ответил Чжай Хао. Они только что переместились туда и собирались отправится на прокачку.

[ Не Ян, ты действительно заставил нас ждать... ]

[ Прошу прощения. Сперва мне нужно было позаботится в некоторых вопросах, ] извиняющимся тоном ответил Не Ян, но не добавил никаких объяснений. Он дошёл до зоны перемещения Калора и телепортировался в Линк.

Проверив координаты, которые ему скинул одноклассник, Не Ян направился в их сторону.

«Он здесь!» воскликнул Чжай Хао. Парень немного нервничал из-за встречи с одним из своих героев. Да и кто-бы на его месте не волновался?

«Где?»

Ещё несколько человек повторили это слово, после чего все заметили знакомую фигуру, которая двигалась в их сторону. Казалось, что они уже видели этого человека раньше, и группа ломала себе голову в попытках вспомнить, пока кто-то из них не закричал:

«Ого! Это же “Безумный Вор”, Нирвана Флэйм!»

«Не Ян?»

Всю группу охватил глубокий шок. Для них слава Не Яна была слишком огромна. Наблюдая за его походкой, каждый из них невольно начинал дрожать, вспоминая его стремительные кинжалы и беспощадную улыбку в Лесу Обжигающего Огня. Эта сцена снова и снова проносилась у всех перед глазами.

«Неужели Не Ян — это Нирвана Флэйм...?» спросил кто-то недоверчивым тоном. Даже если реальность предстала прямо перед ними, им всё ещё было трудно в это поверить.

Только Ся Лин оставалась относительно спокойной. Она была лучшей подругой Се Яо, поэтому девушки часто обсуждали свои личные дела. Она уже давно знала, что в игре есть человек, которым Се Яо сильно восхищается, и это был Нирвана Флэйм!

Как-то раз болтая с Се Яо, она пошутила, что та живёт в сказке. Кем был Нирвана Флэйм? Он – легендарная фигура, которая привела Племя Невероятных Людей в новую эру, прорубив для них место в исторических книгах игры. Он – неприкасаемое существо для миллионов игроков.

Однако встреча с этой легендой возможна только в виртуальном мире. Невозможно встретить такого человека в реальности, поэтому все фантазии Се Яо, в которых девушка представляла себя вместе с ним, были обречены с самого начала.

Когда Се Яо позвонила Ся Лин во второй половине дня, чтобы рассказать о своих подозрениях касательно Не Яна, девушка просто рассмеялась над глупыми заблуждениями подруги. Конечно она знала, что у Се Яо сложилось благоприятное впечатление о Не Яне, но разве можно из-за этого считать, что он был тем самым Нирвана Флэймом?

Но Се Яо оказалась чрезвычайно серьёзной и буквально умоляла Ся Лин подтвердить, были ли верны её подозрения.

Несмотря на все свои сомнения, Ся Лин согласилась выполнить просьбу Се Яо. Кто же мог знать, что её лучшая подруга попадёт прямо в точку. Уголки её губ изогнулись в озорной улыбке. Как отреагирует Се Яо, когда узнает, что всё это время она была права?

Не Ян посмотрел на девять человек перед собой. Там был Чжай Хао и ещё шесть парней с которыми он раньше был знаком, особенно Ли Руи и Лю Сюйчен. Все они – его верные братья в прошлой жизни. Хотя все они жили в разных домах, но все же часто собирались вместе. Каждый в этой группе имел довольно приятный характер. Как говорится, птицы собираются по окрасу, а о человеке можно судить по близким к нему людям.

«Дерьмо! Я не ожидал, что новый одноклассник Чжай Хао, которого он так хотел нам представить, окажется гильдмастером Племени Невероятных Людей, Нирвана Флэймом! Я точно не сплю? Ли Руи, ущипни меня!» закричал Лю Сюйчен, считая это слишком невероятным.

«Я не думаю, что мы спим...» ответил оцепеневший Ли Руи. Нирвана Флэйм, Хевен Брэйкер и Слипи Фокс считались известными игроками, которые появлялись только в рассказах и часто становились темами для обсуждения. Он даже не представлял, что встретит одного из этих выдающихся игроков, не говоря уже об общении с ними.

Чжай Хао и его друзья хотели присоединиться к Племени Невероятных Людей, но их кандидатуры отклонили, потому что они не соответствовали требованиям. В их глазах каждый член этой гильдии являлся вершиной, к которой они даже и не надеялись приблизиться, что уж говорить о лидере этих людей!

Но сейчас этот человек стоял прямо перед ними.

Они чувствовали себя как люди, которые каждый день жгут ладан для Будды в надежде на чудо, и внезапно встречаются с ним лицом к лицу.

Невообразимый шок!

«Брат, я не ожидал, что ты окажешься настолько знаменитым!»

Чжай Хао собирался слегка ударить Не Яна в плечо, но тут же вспомнил об огромной разнице в их статусе и смущённо опустил кулак.

«Прости. В гильдии было слишком много дел, поэтому я опоздал. Пойдёмте, я возьму вас на прокачку! Мы все учимся вместе, не нужно быть такими сдержанными», ответил Не Ян с яркой улыбкой, приятной как весенний бриз. Он не желал отчуждения своих хороших братьев по прошлой жизни из-за разницы в их статусе.

Искренняя улыбка Не Яна сломала лёд и заставила группу успокоится.

«Я не ожидал что сам Безумный Вор станет одноклассником Чжай Хао! Это потрясающе!»

«Да, это просто невероятно!»

Обнаружив, что Не Ян оказался довольно открытым человеком, Ли Руи и остальные немедленно завязали с ним оживлённый разговор.

«Извините, что не сказал вам заранее. Чем меньше людей знают о моей истинной личности, тем лучше. Надеюсь вы сможете сохранить для меня этот секрет».

«Разумеется! Мы определённо будем держать рты на замке!» Несколько из них даже похлопали себя по груди, выражая свою уверенность. Теперь они чувствовали ещё большую близость к этому герою.

Снова взглянув на эти знакомые лица, Не Ян ощутил тепло в своём сердце. Эти люди оставались рядом с ним в самые тёмные времена его прошлой жизни. Даже если сейчас они находились в другой реальности, их дружба может снова возродится с нуля.

Две одноклассницы тоже подошли поближе.

«Я и не думала, что ты окажешься Нирвана Флэймом! Это просто удивительно!»

«Эй, у тебя есть девушка?» спросила та, что посмелее.

«Сейчас нет, но я надеюсь добиться Се Яо» ответил Не Ян.

«Вау! Она богиня нашего класса, ты в курсе? Но я думаю, что ты точно ей подходишь!» Если даже Не Ян не будет достаточно хорош, то кто вообще будет?

«Да, Се Яо счастливица. Я так ревную!» вздохнула другая девушка. Если бы кто-то вроде Не Яна добивался её, она с удовольствием станет с ним встречаться.

Не Ян с намёком улыбнулся Ся Лин. Он знал, что девушка сообщит Се Яо о его словах.

Ся Лин оценила Не Яна с точки зрения лучшей подруги Се Яо и нашла его характер довольно приятным. Даже будучи исключительным человеком, он оставался непринуждённым и скромным. Также он обладал какой-то мистической самоуверенностью, которую редко можно увидеть в других людях.

Что важнее, Се Яо уже практически полюбила Не Яна. Принимая во внимание все обстоятельства, похоже, что их благословили сами небеса. Она отправила шёпот Се Яо.

Глава 249 – Прокачка.

Яо Яо занималась фармом гиен в глубине Равнин Фиолетовых Снов с Ю Лан и остальной частью команды.

«Яо Яо, что-то случилось? Ты выглядишь обеспокоенной», – спросила Ю Лан, с обеспокоенным выражением лица.

Яо Яо покачала головой.

«Ничего, я в порядке».

Ее голосовой чат засветился, когда она ответила. Это была Ся Лин!

«Извини, сестрица. Я должна ответить».

Яо Яо извиняющимися глазами посмотрела на Ю Лан, прежде чем ответить на голосовой чат.

Увидев, что Яо Яо что-то утаивает, любопытство Ю Лань вспыхнуло красным пламенем. Что происходит?

[ Ся Лин, как всё прошло? ] – спросила Яо Яо резким тоном. Ее сердце преисполнилось смесью ожиданий и беспокойства. Такую сложную эмоцию трудно описать.

Ся Лин изначально хотела немного поддразнить Се Яо, прежде чем рассказать ей новости. Но, услышав тревогу в голосе лучшей подруги, она отбросила эту мысль.

[ Ты оказалась права: он Нирвана Флэйм. Вероятно, ему не известно твоё имя в игре. ]

Се Яо почувствовала, как огромная ноша упала с её плеч, но ее разум пришёл в еще более хаотичный беспорядок, когда она изо всех сил пыталась разрешить конфликт в своем сердце. Некоторое время Се Яо пребывала в недоумении, узнав, что Не Ян – это именно Нирвана Флэйм, которым она так глубоко восхищалась.

[ Ся Лин, как думаешь, что мне делать? ]

[ Ну, так как сейчас свободен, почему бы не взять его себе? Я думаю, что он хороший улов. Он талантлив, и его характер намного лучше, чем у Лю Жуя. Предупреждаю, сейчас каждая девушка в классе положила глаз на Не Яна. Промедлишь сейчас, пожалеешь позже, когда его приберёт к рукам другая. ] Дразнила Ся Лин.

Щеки Се Яо начали гореть. Она всё ещё сомневалась. Что, если она не понравится Не Яну? Когда Се Яо прокручивала такой момент в своих мыслях, в ее сердце появилась слабая рябь, хотя она не знала, что это значит.

[ Он сказал, что хочет стать твоим парнем. ] Ся Лин сказала со смехом, точно угадывая, что сейчас творится в голове её лучшей подруги.

[ В самом деле? Я? ]

[ Да, ты! Се Яо! А ты хочешь? Хочешь, я скажу ему, что ты Яо Яо? ] – спросила Ся Лин. Она была за то, чтобы Не Ян и Се Яо стали парой.

Се Яо подумала, затем покачала головой.

[ Нет, пусть это пока останется тайной. Не говори ему. ]

Ся Лин не пыталась заставить Се Яо что-либо предпринять. Она чувствовала, что внешнее вмешательство ухудшит ситуацию.

[ Что-ж, тогда сама разбирайся с этим. К счастью для тебя, никто из наших одноклассников не знает, что ты играешь в Conviction; В противном случае твой секрет уже оказался бы раскрыт. ] Сказала Ся Лин, сочувствуя своей подруге.

С одной стороны, Се Яо могла проводить время с Не Яном как в игре, так и в реальности. С другой стороны, Се Яо, вероятно, беспокоилась, что между ними возникнет неудобство, если он узнает ее личность.

[ Если смогу, я удержу это в секрете. Надеюсь, я однажды открою его ему при правильных обстоятельствах. ] Сказала Се Яо .

Она почувствовала себя немного счастливой, что Не Ян захотел встречаться с ней в реальной жизни. Но когда она вспомнила, как далеко по статусу он находился в игре, она не могла не почувствовать себя немного потерянной.

Се Яо некоторое время назад обнаружила, что Не Ян целенаправленно пытается отдалится от неё, это стало для нее источником печали.

Не Ян не знал, что Яо Яо и Се Яо это один и тот же человек. В его глазах Яо Яо была привлекательным ядом. Он никогда не забудет той ночи, проведённой вместе в секретной комнате. Эти воспоминания иногда наполняли его мысли. Ее невинное-белое тело, совершенно обнажённое перед ним – завораживало, как богиня, упавшая на землю. Он волновался, что попадётся на это искушение. У него оставалось хорошее впечатление о ней, и можно было даже сказать, что она ему очень нравилась. В конце концов, они были друзьями так долго. Однако его любовь к Се Яо была вырезана в его самом существе, настолько глубоко, что она навсегда там останется!

Если бы Не Яну дали выбор, он выбрал бы Се Яо, но не Яо Яо, не говоря уже о том, что между ними еще ничего не произошло. В результате он подсознательно дистанцировался от Яо Яо, чтобы поддерживать свою дружбу и не причинять ей вреда.

Се Яо не знала об этом.

[ Его, вероятно, не соблазнят другие девушками в нашем классе. Всё остальные девушки меркнут, по сравнению с красотой Се Яо. ] Успокаивала Ся Лин.

[ Ха, ты все еще в настроении дразнить меня, ] Се Яо мягко ругала, но её настрой улучшился.

[ Я говорю только правду. Во всяком случае, Не Ян ведёт нас куда-то на прокачку. Мы сейчас отправляемся. Это займет всего два часа, потом я свяжусь с тобой. ] Сказала Ся Лин. Она с нетерпением ждала, когда легендарная личность, такая как Не Ян, возьмёт их с собой на прокачку.

[ Мм, поговорим позже. ] Се Яо повесила трубку. Она не могла не беспокоиться о том, что припасло будущее.

В Городе Линк Не Ян надел большой черный плащ, скрывавший его внешность.

«У кого-нибудь из вас есть АоЕ магия?» – спросил Не Ян. Если бы он собирался поднять их уровень, ему потребовался бы игрок, который мог бы уничтожить большие группы мобов.

"Неа».

"Нет". Все пять Магов покачали головами.

Как обычные игроки, они уже хорошо поработали для себя, получив несколько штук Серебряного снаряжения, однако, главным образом их экипировка состояла из Бронзы. В лучшем случае у них было несколько целевых заклинаний с большим уроном. Текущая рыночная цена книги умения АоЕ заклинания составляла не менее 50 серебра. Как они могли себе это позволить?

«Подождите, я позвоню кое кому».

[ Тан Яо, приди, помоги мне прокачать одноклассников. ]

[ Конечно, говори координаты. Я буду там в один миг. ]

Тан Яо уже собирался пойти качаться с некоторыми членами гильдии. Но когда он получил призыв Не Яна, он тут же покинул группу и поспешил к нему.

Пока Чжай Хао, Ли Руи и другие болтали в приподнятом настроении о том, как они с нетерпением ждут прокачки с Не Яном, игрок с пухлой синей феей, парящей за ним, подошёл к ним. Его слегка округлый вид затмило удивительное снаряжение на его теле.

Группа оказалась потрясена, узнав его личность.

Они как раз задавались вопросом, кого Не Ян позвал в помощь. Никто из них не ожидал, что они встретят еще одну удивительную фигуру, Йонг Спэрроухоук!

До событий, которые произошли в Лесу Обжигающего огня, самым известным игроком из Племя Невероятных Людей был Йонг Спэрроухоук. Он являлся тем, кто стоял в верхушке топа гильдии, вырвав это место у Хевен Брэйкера. Его популярность среди игроков также была чрезвычайно высокой.

Йонг Спэрроухоук также был легендой!

«Эти парни – твои одноклассники?» – спросил Тан Яо. Получив кивок от Не Яна, он протянул руку и произнёс: «Приятно познакомиться со всеми вами. Я Йонг Спэрроухоук».

Чжай Хао и другие были ошеломлены и взволнованы. Мысль о том, что кто-то знаменитый, как Йонг Спэрроухоук, пришедший, чтобы поприветствовать их, оказалась настолько неожиданной лестной, что они потеряли дар речи. Наконец, преодолев изначальный шок, они собрались и вернули приветствие.

«Очень приятно!»

Группа разговаривала, пробираясь к Скалистой равнине, локации 30 уровня, заполненной каменными гигантами.

Это был первый раз, когда Чжай Хао и другие сталкивались с монстрами такого высокого уровня, поэтому они немного нервничали. Однако то, что произошло дальше, ошеломило их ещё больше.

Они впали в ступор, когда увидели Не Яна, исчезающего в лесу. Вскоре он вернулся с кучей каменных гигантов, преследующих его, как массивный прилив.

Тан Яо начал бросать свою магию, заканчивая каст в невероятно короткий промежуток времени. Небо заполонили красные облачка, и небеса наполнились красными нитями, когда огненные шары падали вниз.

Чжай Хао и другие почувствовали, как с лба стекает холодный пот. Не Ян находился прямо посреди диапазона заклинаний! Как только они приземлятся, он определенно будет уничтожен. Как мог Тан Яо пойти на такое? Это же убийство сопартийца?

Тем не менее, группа увидела, что Не Ян внезапно бесследно исчез.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Один за другим огненные шары врезались в толпу мобов, заставляя вереницу значений урона подниматься в небо. Несколько секунд спустя куча трупов усеяла землю.

У этих каменных гигантов не было никаких шансов против непревзойденной разрушительной силы магического урона Тан Яо.

Чжай Хао и другие по-прежнему искали следы Не Яна, опасаясь, что его поймал взрыв. В этот момент Не Ян внезапно появился вдалеке, ведя к ним другую волну Каменных Гигантов.

Группа едва начала собирать всю добычу с первой волны, а Тан Яо уже выпустил еще одно разрушительное широкомасштабное заклинание и уничтожил вторую волну, а затем перебрался в область с большим количеством каменных гигантов.

Прокачка стала намного легче после выпуска дополнения. Плюс, стоит добавить тот факт, что каменные гиганты давали кучу опыта, и станет не удивительно что Чжай Хао и остальные постоянно слышали звонки поднятия уровня. Они повышали уровни один за другим. Такая скорость прокачки ужасала.

Этот метод прокачки был абсурдно эффективным. Таким образом, уже не являлось загадкой, каким образом Йонг Спэрроухоук постоянно поддерживал первое место в таблице.

Чжай Хао и другие были счастливы до невозможного. Раньше им приходилось тратить как минимум два-три дня на гринд, ради одного уровня. Но теперь все они получили в два раза больше всего за пару часов. Это было частично связано с понижением планки повышения уровня, и страшной скоростью гринда Тан Яо.

Весь район оказался завален трупами каменных гигантов.

Увидев ужасающую скорость каста Тан Яо, который, казалось, никогда не заканчивалась, Чжай Хао и другие пребывали в удивлении. Заклинания Тан Яо не стоили манны? Его манера чуть ли не пулемётной стрельбы весьма впечатляла.

Игрок, который твердо держал свою позицию на вершине таблицы лидеров, так вот как родилась его легенда!

С такой ужасающей скоростью каста, Тан Яо легко смог бы сохранить первое место в рейтинге, если бы он всегда так тренировался.

Два часа спустя, Чжай Хао и другие наслаждались чувством взрывного подъема уровня. Чжай Хао достиг 30 уровня, в то время как остальные находились около 28 и 29.

Не Ян вернул свой 27 уровень. Он вложил все свои очки в Ловкость. Что касается Силы, он уже использовал свои 500 фантомных очков характеристик, подняв силу до 800. Теперь он мог экипировать Кавалерийский Арбалет Даллахана так что, пока он мог не вкладывать очки в Силу.

«У нас еще много дел, поэтому мы уйдем первыми. Мы поможем вам, ребята, в другой раз», – сказал Не Ян Чжай Хао и другим. Он уже отложил два часа из своего невероятно напряженного графика. После этого Не Ян и Тан Яо должны были провести экспедицию гильдии.

«Хорошо, вы, ребята, идите вперёд».

Чжай Хао и другие ясно понимали, что такие люди, как Не Ян и Тан Яо, чрезвычайно заняты. Им очень повезло, что они получили эти два часа из-за милосердия Не Яна, и они не имели права просить больше, учитывая тот факт, что они уже набрали много уровней.

«Некоторые из вас, парни, уже вошли в Племя Воинов. Если вы хотите присоединиться к Племени Невероятных Людей, вам придется вступить, как и все остальным; в противном случае это было бы несправедливо по отношению к другим. Я должен быть беспристрастным; Друзья не исключение. Тем не менее, я все еще могу подарить вам, ребята, очки заслуг», – сказал Не Ян.

Будучи лидером гильдии, он определенно должен был соблюдать правила гильдии, поэтому он мог сделать только это для своих старых братьев.

Не Ян наградил каждого из них 500 очками заслуг. Впоследствии он и Тан Яо простились с Чжай Хао, Ли Руи и другими. Он только что получил уведомление от Гу Хуая. Все 600 элитных бойцов гильдии собраны!

Глава 250 – Возвращение Аква Смоук Стаба.

Даже после того, как они ушли, Не Ян и Тан Яо оставались предметом жарких дискуссий для Чжай Хао, Ли Руи и остальной группы. Эти двое соревновались на самом высоком уровне!

«Ся Лин, ты думаешь, Не Ян действительно хочет встречаться с Се Яо?» – задумчиво спросил Чжай Хао.

«Разве нет? Они даже познакомились за пределами школы! Как лучший друг Се Яо, Ся Лин, естественно, пришлось настаивать на предпочитаемом ею результате.

«Похоже, всем остальным не повезло!» Чжай Хао рассмеялся. Ни один из их одноклассников даже не мог сравниться с Не Яном с точки зрения квалификации.

«Не Ян такой потрясающий! Он так просто дал 500 очков заслуг каждому из нас. Этого достаточно, чтобы обменять на несколько штук хорошего снаряжения!» Воскликнул Ли Руи. Лучшее оборудование, которое им принадлежало, стоило всего около 200 очков заслуг.

Но снаряжение ушло на второй план. Тот факт, что они встретились с двумя легендарными фигурами, их кумирами, стал самой лучшей частью этой встречи. Если бы Не Ян не попросил их сохранить всё в тайне, они бы определенно проговорились о сегодняшних событиях всем своим друзьям.

«Этот ублюдок Лю Жуй только 28 уровня, и он считает себя таким крутым. Теперь, когда я достиг 30 уровня, думаю, что сейчас самое подходящее время немного поработать над его эго. На каждую рыбку найдётся своя побольше! Если сравнивать его с Не Яном, он даже и волоса его не стоит!» Сказал Чжай Хао, память о его сокрушительном поражении Лю Жую вспыхнула перед его глазами. Он определенно хотел провести матч-реванш, и вернуть себе лицо!

Чжай Хао вспомнил сцену как Не Ян, посылает Лю Жуя в полёт ударом. Это было просто потрясающе! Неудивительно, что он был так хорош в игре. Кроме того, его личность убедила людей. Несмотря на то, что он значительная фигура, он не вел себя эгоцентрично. На самом деле он был довольно скромным, сдержанным и легкомысленным, хотя иногда и немного коварным.

Группа продолжала болтать в приподнятом настроении.

В этот момент Не Ян и Тан Яо помчались обратно в штаб гильдии. Большая толпа собралась вокруг площади перед штабом гильдии Племя Невероятных Людей. Этими игроками были элиты гильдии, и все они носили снаряжение, по крайней мере Золотого уровня, и практически никто не таскал на себе Серебро. Они вели горячую беседу.

«Скажи, как ты думаешь, почему босс собрал всех нас здесь?»

«Я не думаю, что кто-то знает. Подождём его.

Лучшие игроки гильдии собрались в одном месте. Такая сила может достичь почти все что угодно!

«Лидер гильдии здесь!»

Толпа взволновалась, когда они расступились с двух сторон, открыв путь посередине.

«Приветствую лидера гильдии!»

«С возвращением, босс!»

Все приветствовали в унисон. Любой наблюдатель смог бы увидеть искреннее уважение, которое они проявляли к Не Яну.

Имя Нирвана Флэйм несло славу Племя Невероятных Людей, это моральный столп, ответственный за создание легенды о гильдии и за её возвышение. Они поднялись из грязи в князи. От маленького и тощего медвежонка, они стали самым могущественным медведем. От менее 500 игроков до более чем 50 000. Раньше они были пылинкой, теперь – сила с которой стоит считаться. Он преодолел все препятствия, чтобы сделать их сильнейшей гильдией в Калоре! В свою очередь, они были полны преданности и почтения к своему лидеру гильдии.

Не Ян признал приветствия членов гильдии.

Не Ян заметил Яо Яо, Мун Чаилд, Ю Лан, Плэйн Боилд Вотер, и остальных. Он подошел, чтобы поприветствовать их.

«Рад снова видеть вас, ребята».

«Привет, лидер гильдии!» Поспешно ответили Плэйн Боилд Вотер и остальные.

Яо Яо, похоже, немного смутилась, встретившись взглядом с Не Яном, который показал ей простую улыбку. Ее сердце билось, когда две фигуры в ее разуме слились воедино.

Стоит отметить, что Яо Яо, одетая в белые одежды, вложила в свой внешний вид много сил – ее длинные волосы, завязанные в хвост за спиной, ее чистое и невинное выражение, которое вызывало в сердцах всех мужчин желание и пара прозрачных глаз, горящих разумом. Она сжала губы в улыбку, мелкие ямочки обнажились на ее щеках. Ее красота была просто ослепительной.

Мун Чаилд и Ю Лан стояли в стороне и тихо смотрели на то, как действия Яо Яо отличались от её обычного поведения.

Не Ян быстро отвёл взгляд, опасаясь, что он окажется в ловушке, если посмотрит прямо в глаза.

Не Ян обратился к Мун Чаилд и Ю Лан с улыбкой, прежде чем двигаться дальше.

Яо Яо чувствовала пустоту в своем сердце, когда она смотрела на спину Не Яна. В игре им восхищались десятки тысяч игроков. Стоя высоко над облаками, как он когда-нибудь обратит внимание на такого ничтожного человека, как она? Тем не менее, её все еще успокаивала мысль в том, что она может видеть его каждый день с тех пор, как они стали друзьями.

«Здесь все», – сообщил Гу Хуай. Даже он был в неведении планов Не Яна.

Не Ян собрал уйму народа. Вместе с ним, собралось 600 игроков. Если разделить на группы по 20 человек, то получится 30 команд. Это была довольно внушительная сила.

Гу Хуай вернулся с зельями, которые Не Ян запросил в Магазине Зелий Звёздной Ночи, и начал раздавать их. Каждый получил по крайней мере два Средних Зелья Лечения. Бойцы и Берсерки во фронте получили по меньшей мере пять в дополнение к тонне других зелий, в случае непредвиденной ситуации.

Они также взяли некоторые предметы.

«Сколько жрецов в нашей гильдии имеет Малое Возрождение?» – спросил Не Ян. Это заклинание было чрезвычайно важно. Оно поможет им избежать значительных потерь.

«У нас всего четыре. Лидер Янг Севен, Блэк Хевен, Тен Ли Пэйнтед Муслин и Мун Чаилд. Я назначил их всех в разные команды», – сказал Гу Хуай. В настоящее время они являлись четырьмя лучшими жрецами Племя Невероятных Людей. Найти Жреца с Малым Возрождением было действительно очень трудно.

Не Ян оказался поражён именем Тен Ли Пэйнтед Муслин. Гу Хуай также сумел завербовать её?

Как один из семи архиепископов в прошлой жизни, Тен Ли Пэйнтед Муслин была одной из самых известных профессиональных игроков в игре. Однако она действовала отлично от большинства профессионалов. Она продавала свои услуги различным гильдиям, временно вступая в их элитные команды в обмен на здоровую сумму. Ходили слухи, что она взимала плату между десятками или сотнями тысяч золота за один рейд подземелья. Кроме того, она получила приоритет в выборе любого оборудования Жреца, которое выпадало. Хотя ее цены были непомерными, многие гильдии по-прежнему готовы были заплатить цену за приглашение одного из семи архиепископов.

Не Ян пребывал в восторге от того факта, что трое из семи архиепископов принадлежали Племени Невероятных Людей! Если они ещё не проявили свой талант, то обязательно проявят его в будущем!

Благодаря Племени Невероятных Людей, которое становился все более мощным, став местом сбора элит, Гу Хуаю становилось всё легче и легче набирать людей, в результате чего в гильдию каждый день вступало больше элит. Это создало эффективный положительный цикл набора квалифицированных новобранцев.

Даже Гу Хуай был глубоко тронут тем, как все сложилось. Когда он пытался нанимать игроков в прошлом, люди не всегда обращали на него внимание, даже если бы он прошептал им. Но теперь талантливые игроки были готовы рассмотреть предложение, пока условия оставались разумными. В среднем большинство игроков были готовы принять предложение и присоединиться. Некоторые даже отказались от своей предыдущей гильдии, не задумываясь.

Планка вступления в гильдию находилась на высоком уровне. Те, кого вербовала гильдия, были элитами среди элит, и любой игрок, получивший приглашение, мгновенно взлетал в цене. Многие гильдии буквально набрасывались на них и пытались вырвать их с помощью щедрых предложений. Но, конечно же, Племя Невероятных Людей по-прежнему оставалось первым выбором для всех, кто имел хоть пару извилин, даже если другие гильдии делали более щедрые предложения.

Таким образом, Гу Хуай теперь мог гордо задирать нос, когда он занимался вербовкой.

Эти шесть сотен игроков можно считать лучшими из лучших. Никакая другая гильдия не могла выставить такой состав!

Не Ян последний раз посмотрел на состав команды. Поскольку навык Жреца Возрождение был эффективен только той-же команде, в которой он находился, Не Ян решил немного перестроить игроков.

«Мы собираемся внести некоторые коррективы в команды. Те, кого я вызову, покинут нынешнюю команду, а затем создадут новую!» Не Ян издавал приказ за приказом перестраивая ряды.

После взятия на себя роли лидера гильдии Племя Невероятных Людей Не Ян заметил несколько тонких изменений в своем характере, например, он подсознательно говорил внушительным тоном. Если он хотел, чтобы братья прислушивались к его приказам, нужна была власть.

Под его чутким надзором 600 игроков переформировали команды. Команды Лидера Янг Севен, Блэк Хевена, Тен Ли Пэйнтед Муслина и Мун Чаилд особенно претерпели большие изменения. Каждая из них состояла по крайней мере из 10 воинов, большинство из которых были бойцами, вместе с одним или двумя Берсерками и 5 паладинами, а остальные были Жрецами.

Хотя такой состав имел очень слабую силу атаки, команда, наполненная танками и классами поддержки, обладала невероятной устойчивостью. Это была практически неприступная стальная крепость. Не Ян планировал, чтобы эти четыре команды сопровождали Магов в центре. Если бы они столкнулись с боссом, он, естественно, отправил бы их танчить!

Не Ян слегка кивнул головой. Все было более или менее улажено. Он также присоединился к одной из команд.

«Наша цель сегодня – очистить весь Вечный город!» Объявил Не Ян. Раньше они только качались во внешнем районе карты. Но теперь они собирались пробить себе путь до самого ядра! Им придется столкнуться с бесчисленными элитами уровня 40 и даже с некоторыми лордами.

Пока они могли получить Энергетическое Ядро Вечного Города, это стоило того, сколько бы потерь они не понесли!

Ундаинг Скоундрел и остальные не могли не волноваться. На этот раз босс решил очистить карту уровня 40! Почти все элитные члены гильдии были только около 27 уровня. Разница превышала 10 уровней. Будут ли их атаки наносить какой-либо ущерб механическим големам?

Не Ян уже включил этот уровень несоответствия в свои расчеты. В прошлом у этих игроков не было надежды очистить карту Механических Големов на их нынешнем уровне. Однако после того, как недавнее подавление уровня изменилось с дополнением, им нечего было бояться.

Снаряжение, которое падало в Вечном Городе, было чрезвычайно заманчивым, и к тому же, шанс дропа был увеличен во много раз при первом прохождении карты! Выбивание членами гильдии нескольких предметов Тёмного Золота станет плёвым делом. Кроме всего прочего, карта по-прежнему содержала чрезвычайно ценный предмет, желанный каждым игроком, – энергетическое ядро Вечного Города! Что-то вроде этого оказалось бы весьма полезно для роста гильдии!

Благодаря этой экспедиции, Не Ян улучшит командную работу своих лучших игроков, а также поможет им прокачаться. Это жизненно важно для будущего завоевания крепостей. После помощи Священной Империи, Племя Невероятных Людей будет готово захватить Базовую крепость и для себя.

Прямо в этот момент Гу Хуай повернулся, чтобы сказать Не Яну: «Смоук Стаб вернулся. Согласно сообщениям, Увядший Лист разделился, и только 200 ушли с ним».

Не Ян нахмурился. «Что случилось с Увядшим Листом?»

Гу Хуай мог только качать головой. «Пока неясно. Подождем, пока Смоук Стаб вернется, и тогда мы можем спросить его самого».

Глава 251 – Голем Плазменного Ядра.

В качестве меры предосторожности, Не Ян поручил Тан Яо купить в деревне Тасой Базовые Магические Бомбы на 200 золотых монет. Конечно это было немного расточительно, но всё же необходимо.

Вскоре после ухода Тан Яо, толпа игроков в посредственном снаряжении вошла в штаб-квартиру Племени Невероятных Людей. Их возглавлял Аква Смоук Стаб вместе с несколькими ближайшими соратниками: Колд Пик Абсолют Блейдом, Вуд Грейсом и Самсара Лордом.

В группе было более двухсот игроков, и почти каждый числился среди элиты Увядшего Листа.

Они выглядели довольно мрачно, создавая разительный контраст со своим первым появлением в гильдии; тогда они вели себя в гордой, и даже немного высокомерной манере.

Смоук Стаб немедленно подошёл к Не Яну.

«Что случилось?» обеспокоенно спросил Не Ян, глядя на стоящих перед ним угрюмых игроков. Смоук Стаб заметно отличался от своего обычного “Я”: его мощное снаряжение пропало, но лоб больше не покрывали многочисленные морщины. Казалось, что даже окружающий его воздух был пропитан беззаботностью и уверенностью в себе.

«Глава семьи Туоба приказал Увядшему Листу слиться с Победоносным Возвращением. Я был против этого и поэтому ушёл, а мои братья решили уйти вместе со мной. Нам пришлось вернуть своё снаряжение организации», ответил Смоук Стаб. Его губы скривила вымученная улыбка, которая не могла скрыть горечи от этих слов.

К ним подошёл Туоба Тайм, весьма удивлённый потрёпанным состоянием Смоук Стаба.

«Что с тобой случилось?» Он пропустил сообщение об их уходе из организации, поэтому сейчас был изрядно озадачен.

Смоук Стаб подробно пересказал всю цепочку событий.

Услышав, что Туоба Хонгай заставил Смоук Стаба выплатить полную сумму за досрочное расторжение контракта, хотя последний просто отказался от нежелательного слияния Увядшего Листа с Победоносным Возвращением, Туоба Тайм пришёл в бешенство.

«На этот раз он действительно зашел слишком далеко! Смоук Стаб, я посмотрю, что можно для тебя сделать!»

В течение последних шести лет Смоук Стаб день и ночь работал в Увядшем Листе, принося семье Туоба огромную прибыль, но сейчас Туоба Хонгай с лёгкостью вышвырнул его за дверь, словно это ничего не значило? Это уже слишком!

«Забудь об этом. Нет смысла плакать над пролитым молоком. В любом случае, я уже разорвал все связи с Увядшим Листом», успокоил его Смоук Стаб.

Единственный член семьи Туоба, с которым он продолжит поддерживать нормальные отношения, это Туоба Тайм.

Затем он повернулся к Не Яну и спросил:

«Нам пришлось отказаться от нашего снаряжения. Вы ведь не отвернётесь от нас, не так ли?»

«Как я могу? В сокровищнице гильдии достаточно предметов, вы можете свободно выбирать. Кроме того, нет худа без добра, ведь вы вернули себе свободу, а потерянные деньги всегда можно заработать. И у вас всё ещё осталось ваше мастерство, не так ли? Так чего же вам бояться? Племя Невероятных Людей всегда будет прикрывать вас, ведь мы никогда не сражаемся в одиночку», искренне ответил Не Ян.

Уйдя из Увядшего Листа, Смоук Стаб и его товарищи доказали, что их сердца принадлежат Племени Невероятных Людей. Разве он мог не принять их?

«Прими мою благодарность, брат!» немного эмоционально воскликнул Смоук Стаб. Любые другие слова были бы излишни.

«Туоба, какова ситуация в твоей семье?» спросил Не Ян. Он заметил, что Туоба Тайм явно недолюбливает главу семьи.

Туоба на мгновение задумался.

«Семья разделена на множество фракций и каждая из них владеет долей семейного бизнеса. Туоба Хонгай контролирует 26% акций, а Туоба Фэнгюань 22%. Эти две фракции словно масло и вода. Остальные акции распределены между другими членами семьи. К примеру, я контролирую 15%, в то время как у остальных не более 10%. Фракция Туобы Хонгая владеет самой крупной долей и занимает главенствующее место в семье. Я принадлежу к нейтральной фракции».

Туоба Тайм дал только общие сведения, поскольку внутренние дела крупной и влиятельной семьи, такой как у него, нельзя полностью изложить в нескольких предложениях.

Не Ян кивнул. Неудивительно что Туоба Тайм мог сохранять такую отстранённую позицию, не обременяя себя семейными конфликтами, и просто бродил по игре, неспешно охотясь на мобов и понемногу поднимая свой уровень. Будь ситуация иной, он бы не был таким беззаботным.

«Короче говоря, я не имею никакого отношения к этому вопросу, так что, ребята, не надо сваливать это на мою голову, ладно?» рассмеялся Туоба Тайм. Кроме того, что он замолвит слово за Смоук Стаба, он бы предпочёл не вмешиваться во внутреннюю борьбу своей семьи.

Не Ян пристально взглянул на Туобу Тайма. Неужели у него совершенно отсутствуют амбиции? В это верилось с трудом. Его бездействие, скорее всего, было только временным. Пускай с 15% акций конкурировать за главенство в семье практически невозможно, но он мог легко нанести смертельный удар по одной из двух главенствующих фракций, просто присоединившись к другой. Из-за этого, пока он оставался нейтрален, ни одна фракция не решалась его провоцировать. Более того, они предлагали множество щедрых условий, чтобы перетянуть его к себе. Вполне очевидно, что Туоба Тайм вёл весьма мудрую политику.

Не Ян не очень хорошо представлял ситуацию в семье Туоба, но благодаря полученной только что информации и понимая характер Туобы Тайма, его интуиция подсказывала что окончательным победителем в этой борьбе не обязательно станет Туоба Хонгай или Туоба Фэнгюань. Им вполне мог оказаться и Туоба Тайм, который незаметно собирал свои силы.

Не Ян собирался провести надлежащее расследование, прежде чем принимать решение по данному вопросу. Если семья Туоба свяжется с финансовой группой Цао Сю, это станет огромной угрозой. Ему нужно найти способ предотвратить такое развитие событий.

Объединённая мощь финансовой группы “Век Цаю Сю” и семьи Туоба породит ужасающего колосса, невиданного ранее в игровом мире.

После разделения Увядшего Листа, Смоук Стаб привёл самых преданных братьев и присоединился к Племени Невероятных Людей. Каждый из этих игроков являлся бывшей элитой Увядшего Листа! Если им выдадут приличное снаряжение, они быстро восстановят свою прежнюю силу, что станет огромным благом для всей гильдии.

«Вы парни, можете спокойно оставаться в Племени Невероятных Людей. Если вам что-то понадобится, просто говорите об этом», сказал Не Ян. Он пообещал группе Смоук Стаба что они, как и раньше, смогут работать в качестве профессиональных игроков.

Смоук Стаб кивнул.

«В течении минимум десяти дней я смогу вернуть всех своих братьев на прежний уровень!»

Не Ян снова принял Смоук Стаба и его братьев в гильдию, после чего поручил Гу Хуаю разобраться с остальными вопросами. Им были доступны самые лучшие предметы из сокровищницы гильдии, ведь без приличного снаряжения они попросту не смогут зачищать подземелья и добывать лучшее снаряжение.

«Мы собираемся отправиться в экспедицию. Если что-то произойдёт просто свяжитесь со мной», сказал Не Ян.

Текущая экипировка Смоук Стаба и остальных была слишком слабой чтобы присоединиться к экспедиции, и это конечно был очень прискорбный факт.

Смоук Стаб кивнул. Сейчас он хотел восстановить снаряжения братьев, которые последовали за ним из Увядшего Листа. Без достойной экипировки они не смогут даже продвигаться вперёд, что уж уговорить об участии в гильдейских походах.

Не Ян простился со Смоук Стабом, Колд Пиком и остальными, после чего возглавив толпу игроков, собранную для похода в Вечный Город.

Хотя группа Не Яна истребила Механических Големов, толпившихся на улицах Вечного Города во время их предыдущего визита, все они возродились после ежедневного сброса.

Группа из 600 игроков прибыла в Вечный Город и начала зачищать толпы мобов упорядоченным строем.

Респлендент Блейдлайт вёл вперёд авангард из Воинов чтобы привлечь агро Механических Големов, в то время как Маги в тылу устроили настоящий магический шторм из заклинаний. Чары беспощадно обрушились на мобов, из-за чего в воздух понялось настоящее облако из значений урона.

За один удар маги наносили Механическому Голему только 50-60 единиц урона, но с таким концентрированным огнём, скорость гринда оставалась очень высокой.

Как только их шкала здоровья истощалась, големы просто валились на землю. Вскоре вся улица была завалена грудами металлолома.

Конечно эти обычные Механические Големы не являлись истинной целью Не Яна. На самом деле он стремился к внутреннему району Вечного Города!

«Если кто-то погибнет и вас будет некому воскресить, просто возрождайтесь на кладбище, оно расположено на окраине Вечного Города. Наше место назначения находится в 7 000 метрах к югу, дорога туда займёт около 15 минут. Запомните координаты. Если вы потеряетесь, просто старайтесь перегруппироваться с нами», проинструктировал Не Ян.

Все игроки кивнули в знак согласия.

Каждый присутствующий был частью Племени Невероятных Людей, поэтому никто не беспокоился об украденном снаряжении, но штраф за смерть по-прежнему оставался довольно суровым. К счастью в их отряде имелось множество игроков поддержки, поэтому пока не возникнет крупных неприятностей, они смогут иметь дело с монстрами класса Элита или ниже, не жертвуя своими товарищами.

Не Ян направлял толпу игроков через многочисленные повороты и улочки города. Это был кратчайший путь, который приведёт их непосредственно во внутренний район города. Если бы они двигались по основному пути от главных ворот, это могло занять не меньше пяти часов, но благодаря его маршруту, они могли проникнуть во внутренний район и собраться там всего за 20 минут.

Тан Яо выпустил поток заклинаний подобно пулемёту и зачистил последнюю группу мобов, после чего спросил:

«Куда мы вообще идём?»

Его ориентирование на местности было поистине ужасным, поэтому после всех этих поворотов он совершенно потерялся.

«Мы идём во внутренний район города. Думаю, там будут Лорды, поэтому я хочу, чтобы все подготовились. Не забывайте о командной работе», предупредил Не Ян. Если они не будут осторожны во время сражения с Лордом, их наверняка уничтожат.

Как раз в этот момент, исследующие дорогу воры сообщили о новом противнике. Они столкнулись с восьмью Элитами!

Не Ян прибыл в авангард группы. Вглядевшись вдаль, он увидел на маленькой площади восемь огромных големов. Они имели пятиметровую высоту и были покрыты толстыми металлическими пластинами лазурного цвета. Каждый их шаг сотрясал землю, пока они неспешно прогуливались вокруг.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение и осмотрел одного из них.

Голем Плазменного Ядра: Уровень 40

Класс монстра: Элита

Здоровье: 12 000/12 000

Это были Плазменные Големы. Среди монстров механического типа их ранг считался относительно высоким и с ними довольно непросто иметь дело. Кроме того, Не Ян вспомнил, что Плазменные Големы из Вечного Города обладают навыком Землетрясение, который оглушает всех окружающих врагов. В сочетании с их устрашающей боевой мощью, они считались серьёзными противниками.

«Блейдлайт, ты позаботишься о трёх справа. Йи Ян, возьми двух слева. Остальные Воины будут прикрывать ваши спины».

Не Ян передавал команды одну за другой. 30 команд из 20 игроков начали выдвигаться на площадь. Маги быстро рассеивались по округе, стараясь подыскать хорошую позицию для атаки. Воины медленно окружали Големов. Как только Не Ян отдаст приказ, они все бросятся в бой.

По указанию Не Яна, игроки занимали назначенные им позиции.

Даже ветераны, вроде Блейдлайта и Янг Севена, не могли не восхититься командирскими навыками Не Яна.

Для всех членов гильдии это была их первая экспедиция, поэтому они действовали немного беспорядочно. Тем не менее, каждый из них оставался элитным игроков, и быстро адаптировался к новым условиям, выполняя свои задачи крайне внимательно и скрупулёзно. После нескольких экспедиций они привыкнут работать вместе и наверняка научатся действовать как единое целое.

Глава 252 – Первое Исследование Карты.

«В атаку! Воины, удерживайте агро!» Как только Не Ян отдал приказ, несколько Воинов взревели и бросились на Големов Плазменного Ядра.

\*Кланг! Кланг! Кланг!\*

Раздался звук тяжёлых металлических ударов, когда щиты и мечи игроков столкнулись с телами Плазменных Големов.

Блейдлайт и Йи Ян нанесли удар почти одновременно, уводя за собой пятёрку Плазменных Големов, пока остальные Воины надёжно заблокировали оставшуюся тройку.

«Разделить их!» напряжённо приказал Не Ян.

Несмотря на свой богатый опыт в Conviction, он впервые командовал такими крупными силами. В своей прошлой жизни он никогда не учувствовал в подобных экспедициях, но регулярно смотрел их на видео. Хотя он никогда не ел свинину, но ему повезло увидеть бегающих поросят,[7] поэтому серьёзных проблем не возникало.

Воины разделили Плазменных Големов на три группы, по три или четыре человека на каждого противника. Будучи защищённым другими игроками, Блейдлайт обрушил на одного из Големов яростный шквал ударов, медленно вытягивая машину к ближайшей свободной области.

«Удар Щитом!»

Блейдлайт нанёс по Голему Плазменного Ядра тяжёлый удар щитом, отбросив машину на несколько шагов назад. В припадке гнева, Голем сразу же набросился на него.

\*Кланг! Кланг! Кланг!\*

Блейдлайт активировал Защитную Позицию, принимая шквал могущественных ударов, которые нещадно сыпались на его щит.

Он издал Деморализующий Крик, прервав на мгновение натиск Плазменного Голема, и позволив нескольким Воинам зажать машину в клещи.

Увидев, что агро Голема прочно сосредоточено на Блейдлайте, Не Ян отдал следующий приказ.

«Маги, атакуйте!»

Заклинание за заклинанием взлетали в воздух, устремляясь к Плазменному Голему. С громкими взрывами, неумолимый шквал магии обрушился на его тело, из-за чего над головой машины поднялся длинный ряд значений урона.

«Йонг Сперроухоук, не забывай про агро!» напомнил Не Ян, увидев, как Тан Яо кастует бесконечный поток заклинаний. Наносимый им урон был слишком суровым!

\*Бум! Бум! Бум!\*

На Голема обрушилось три критических удара подряд.

-202, -229, -203

«Какой чудовищный урон!»

Большинство магов наносили около 40-50 единиц урона, а наиболее сильные достигали отметки в 90 единиц. Хотя их заклинания иногда наносили относительно большой критический урон, он все равно не превышал 120 единиц.

Агро Голема Плазменного Ядра немедленно сместилось. Он собирался пройти мимо Блейдлайта и броситься на Магов в тылу построения.

Маги начали демонстрировать признаки паники. Если агро Плазменного Голема выйдет из-под контроля и машина броситься в их сторону, односторонняя резня станет свершившимся фактом.

Тан Яо прекратил атаку. Если он продолжит, то может даже в одиночку привести к провалу всей экспедиции.

Мгновенно заметив смещение Голема, Блейдлайт остановил машину Ударом Щита по корпусу и применил на неё Насмешку.

Агро Плазменного Голема снова вернулось на Блэйдлайта. После серии последовательных атак, он наконец-то сумел вытянуть Голема на прежнее место.

Тан Яо вытер со лба капли холодного пота. Это было очень опасно. Он подумал, что, если бы Блэйдлайт не спас положение в самый последний момент, он бы стал объектом всеобщего осуждения. Тан Яо больше не смел действовать таким необдуманным способом, тщательно контролируя свой урон.

Убедившись, что агро снова находится под контролем, Не Ян обратился к Магам и приказал:

«Продолжайте!»

Для их группы Големы Плазменного Ядра были не особо серьёзными противниками. Просто сегодня они впервые работали вместе, поэтому им ещё только предстоит ознакомиться с возможностями своих товарищей. К счастью, все они являлись опытными игроками, поэтому одна ошибка не могла привести к серьёзным последствиям.

Под свирепым шквалом заклинаний здоровье Плазменного Голема постепенно сокращалось, и через мгновение машина развалился в груду металлолома, подняв оглушительный звон.

«Что выпало?» с нетерпением спросил Не Ян. Так как это был Голем Плазменного Ядра 40-го уровня, всё что с него выпало должно быть исключительным снаряжением.

«Лазурный Посох 40-го уровня Золотого ранга, а также Ножные Латы из Сета Вечности, тоже Золотого ранга», ответил Блэйдлайт, подобрав с земли два предмета снаряжения.

Плазменные Големы имели 20% шанс сбросить предмет из Золотого Сета Вечности, однако этот шанс был увеличен до 50% для первой команды, которая исследует карту. Именно поэтому Не Ян выбрал Вечный Город для своей первой экспедиции.

Оценив свойства Золотого Сета Вечности, Не Ян заметил, что все параметры, включая защиту, примерно на 10% превосходило характеристики Серебряного Сета. Кроме того, бонусом за полный набор был Щит 8-го ранга. Это было настолько невероятно, что даже игроки не Воинских классов невольно пускали слюни.

Не Ян изучил свойства двух предметов и решил вознаградить всех игроков 10 баллами за заслуги.

Блэйдлайт начал вытягивать следующего Голема.

Испытав свой первый групповой бой, совместная работа каждого игрока стала более слаженной. Маги поддерживали размеренный темп, нанося урон без случайного смещения агро, пока Жрецы разбились на группы, чтобы поддерживать здоровье авангарда.

Здоровье Воинов постоянно колебалось вверх или вниз. Некоторые из них даже оказывались на грани смерти, но к счастью, Жрецов возглавляли Янг Севен, Блэк Хевен и другие опытные игроки, чьи навыки были на исключительно высоком уровне. Вместе они смогли спасти всех, кому грозила гибель, и полностью их исцелили.

Через некоторое время здоровье одного из Плазменных Големов упало до 30% и он издал оглушительный рёв, запустив навык Землетрясения и ошеломив всех окружающих игроков.

Воины не могли сдвинуться с места даже на миллиметр.

Один из ударов Плазменного Голема пришёлся на Блэйдлайта и отбросил его на несколько шагов назад. Сразу за этим, его окутало нежное сияние, полностью восстановив потерянное здоровье.

Ещё один удар Голема отбросил ближайшего Берсерка. После падения на землю этот игрок не поднялся. Голем перешёл к следующей цели, быстро убив трёх воинов подряд.

«Продолжайте атаковать магией, не паникуйте!» Не Ян спокойно отдал Магам приказ.

Заклинания посыпались на Плазменного Голема непрерывным огненным дождём.

Когда Голем Плазменного Ядра наконец-то прорвал линию авангарда и бросился к магам, Блэйдлайт восстановил контроль над собой. Он прервал продвижение Голема и полностью его остановил.

Машина столкнулась с тяжёлым щитом Блэйдлайта, издав очередной звонкий гул металлического столкновения.

Концентрированный магический дождь продолжал бомбить Плазменного Голема и машина больше не могла выдерживать такой натиск. Его здоровье упало до нуля, и монстр рухнул на землю.

Блэйдлайт облегчённо выдохнул, после чего продолжил собирать дроп – Кожаный Нагрудник 40-го уровня Золотого ранга и Рецепт для Инженера. Несмотря на смерть трёх Воинов, это все равно можно считать решительной победой.

Не Ян дал по 100 очков за заслуги каждому погибшему Воину. Все остальные получили по 10 очков.

Блэйдлайт немного передохнул и начал агрить следующего Голема.

Один за другим, все Плазменные Големы свалились на землю. После уничтожения восьми машин, команде удалось собрать пять частей Золотого Сета Вечности.

Восемь Големов Плазменного Ядра дали игрокам очень щедрый опыт. Не Ян взглянул на свою шкалу – он вырос на 17%. Он подсчитал, что все остальные тоже должны получить аналогичное количество опыта. Такая скорость прокачки не считалась особо быстрой, но она по-прежнему оставалась приличной.

Группа сделала небольшой перерыв, позволив Тен Ли Пэйнтед Муслин и Мун Чайлд начать возрождение погибших игроков.

«Я заметил, что в нашей группе очень много хорошеньких девушек», усмехнулся Не Ян.

Яо Яо, Ю Лан, Уан Страйк Вао, Мун Чайлд, Тен Ли Пэйнтед Муслин... каждая из них была на редкость очаровательной красавицей. Что касается красоток, которые лишь немного уступали этим девушкам, то их было почти 30. Все остальные девушки казались довольно обычными.

Из 600 игроков почти 80 были женщинами. Такое соотношение женщин и мужчин можно считать довольно высоким.

Не Ян привёл группу к внутреннему району. Пройдя через массивные металлические ворота, они увидели совершенно новую картину. Здания внутреннего района были полностью построены из металла и их обильно покрывали многочисленные стержни и шестерёнки. Своим видом они напоминали неприступную стальную крепость.

По улицам шатались Механические Големы и иногда среди них можно было заметить одного или двух Элитных Големов Плазменного Ядра.

В Вечном Городе было в общей сложности пять Лордов. Если группе Не Яна удастся уничтожить их всех, они смогут получить пять Фрагментов Энергетического Ключа. Объединив фрагменты вместе и сформировав единый ключ, они получат шанс добыть Энергетическое Ядро Вечного Города.

В дополнении к этому, согласно информации с официального сайта, первая группа игроков, сумевшая исследовать Вечный Город, могла получить ещё несколько особых предметов, которые заставят бесчисленное количество людей глотать от зависти слюни.

Одним из таких предметов был Меч Разрушения, оружие ранга Тёмного Золота. Всего по карте было разбросано три таких меча. Несмотря на то, что его можно экипировать уже на 30-м уровне, мощь атаки этого меча превышала характеристики обычного оружия Золотого ранга на 50-м уровне. Это был крайне могущественный меч.

Другим подобным предметом был Посох Божественного Права 40-го уровня. Это один из лучших посохов поддержки для класса Жрецов, дающий прибавку к лечению в 130 очков. На этой карте можно было получить только два таких посоха.

Если группе Не Яна удастся получить Меч Разрушения, он определённо будет передан Воинам, таким как Монохром или Эджлэсс. Что касается Посоха Божественного Права, заметно повышающего способности исцеления Жрецов, он будет невероятно полезен для любой команды.

Не Ян хорошо знал это место. Тщательно покопавшись в своих воспоминаниях о внутреннем районе Вечного Города, которые сохранились ещё с прошлой жизни, он вспомнил, что рядом с входом есть два сундука с сокровищами. К сожалению, он не знал их точного расположения.

«Вы ребята, продолжайте продвигаться вперёд. Янг Севен, возьми пока командование на себя», приказал Не Ян. Поручив эту задачу Тан Яо, он бы испытывал беспокойство, ведь его другу иногда недоставало самообладания. Что касается Блэйдлайта, у него уже была важная задача – выступать основным танком всей группы.

«Хорошо», согласился Янг Севен и взял на себя роль командира группы.

Передав командование Янг Севену, Не Ян отправился искать сундуки с сокровищами. Он подсчитал, что это займёт всего 15 минут. За это время команда не должна столкнуться с большими проблемами.

Группа продвигалась вглубь внутреннего района, сметая с улиц всех Механических Големов и Големов Плазменного Ядра. Их прогресс был довольно медленным, но стабильным.

Не Ян вошёл в старинное здание. Он вспомнил что сундуки с сокровищами были найдены где-то здесь и немедленно приступил к поискам. Ему повсюду попадались следы проживания разумных существ: стулья, столы, горшки, и прочие бытовые вещи, но сами жители давно исчезли. Эти древности были всем, что от них осталось. Он нашёл разбросанные на полу книги, написанные на языке гоблинов.

Поскольку Гоблины не принадлежали к Праведным Фракциям Мира, Не Ян не понимал их языка. Без помощи особого магического предмета он не сможет прочитать эти тексты, поэтому ему пришлось двигаться дальше.

Он также увидел несколько полусобранных Механических Големов, которых выставили на обозрение. Тщательно обыскав эту комнату, Не Ян наконец-то нашёл, что искал. Это был запертый сундук Тёмного Золота. Поверхность сундука покрывали изысканные руны, мягко мерцающие тёмным блеском.

Не Ян помнил, что появляющийся здесь сундук всегда был серебряным. Кто же мог знать, что, когда он его отыщет, перед ним окажется Тёмно-Золотой сундук. Это могло быть связано с тем, что его команда первой исследовала карту.

Он испытывал заметное волнение.

Глава 253 – Кольцо Прыгуна.

Крупнейшие гильдии единогласно признавали, что их награда за первое прохождение карты намного превосходила таковую при следующих регулярных рейдах. Понять причину было достаточно просто; при первом прохождении шанс выпадения предметов значительно повышался, как и возможность наткнуться на Золотые сундуки. Даже исключительно редкие сундуки Тёмного Золота попадались немного чаще. Конечно соблазн получить Золотое и Тёмно-Золотое снаряжение был велик, но трудности команды, которая первой зачищала новую карту, возрастали пропорционально награде, что вынуждало многие гильдии подумать дважды, прежде чем идти на такой риск.

Проблемы во время первого прохождения карты заключались в увеличенном количестве Элиты, а иногда и Лордов. Полностью истреблённые рейд-группы считались обычным явлением, и если такая неудача повториться несколько раз, то даже самые элитные игроки быстро деградируют до посредственного уровня.

До сих пор именно риск провала оставался главным препятствием для большинства гильдий, поэтому только лучшие из лучших решались организовать исследовательскую экспедицию. Но даже тогда, он выбирали соответствующие по уровню карты. Тех, кто пытался исследовать высокоуровневые карты, описывали только одним словом – самоубийцы!

Именно по этой причине подавляющее большинство сундуков Тёмного Золота оседали в руках нескольких сильнейших гильдий, в то время как небольшим гильдиям и уж тем более одиночным игрокам было сложно раздобыть хотя бы один.

Ещё неприятнее было найти Тёмно-Золотой сундук, но не иметь хорошо развитого навыка Взлома, чтобы его вскрыть. Будучи совершенно беспомощными, вам останется только смотреть, как эта чудесная возможность утекает словно вода сквозь пальцы.

Не Ян вздохнул с облегчением. К счастью он обладал навыком Специалиста по Взлому, который позволял вскрывать сундуки более высоко уровня, хотя сейчас развитие его навыка впритык соответствовало требованиям сундука.

«Видимо мне нужно найти ещё несколько низкоуровневых сундуков, чтобы прокачать Специалиста по Взлому».

Не Ян наклонился и приступил к вскрытию сундука. Индикатор завершения медленно двигался вперёд, но похоже это потребует немного времени.

Не Ян открыл сайт игры и просмотрел текущие аукционы по продаже игровой недвижимости. В данный момент в торгах учувствовало огромное количество людей, а ставки на некоторые объекты достигали 1500 золотых. Более того, они продолжали повышаться! Он решил воздержаться от участия в торгах до конца аукциона. Именно в этот момент он сможет нанести неожиданный удар и получить любое имущество, на которое уже положил глаз.

Оформленная крупным и ярким текстом, на веб-сайте также была опубликована новость о кредитном обмене. Система кредитного обмена будет введена как аналог финансовой биржи. К примеру, если вы хотите продать золото или какое-либо снаряжение за реальные деньги, вы можете сделать это в соответствии с текущим курсом кредитных баллов или в частном порядке обсудить сделку с владельцем товара и договориться о цене. Покупатель будет использовать кредитные баллы, чтобы купить у продавца снаряжение или золото.

(ПП: Игровая валюта ⇔ кредитные баллы ⇔ реальные деньги)

Все операции будут проводиться под федеральным контролем, поскольку федеральный закон предусматривает, что виртуальная валюта не может быть использована для покупки предметов в реальном мире. Для этого игроку придётся сначала конвертировать валюту из игры или приобрести эквивалентную сумму кредитных очков через официальные каналы, и только после этого приобретать реальные товары. Это было сделано для того, чтобы избежать потрясений на финансовом рынке.

Система кредитного обмена запуститься, как только завершится аукцион виртуального имущества, и это немедленно приведёт к увеличению внутриигрового капитала в Conviction. Этот всплеск продолжит подталкивать цены на снаряжение и внутриигровую валюту вверх, поскольку крупные инвесторы начнут создавать в игре собственные предприятия и собирать силы.

Это также станет огромным стимулом для внутриигрового бизнеса, что стало ясно из последних достижений Союза Ассасинов. Благодаря влиянию, которым обладали Слипи Фокс, Килл Лав и Фа Лан число участников Союза заметно возросло. Количество профессиональных игроков превысило отметку в 12 000, а число клиентов перевалило за 8 000. Каждый день Союз принимал более 500 запросов и выступал в качестве посредника для тысяч сделок. И что важнее, чистая прибыль Не Яна составляла более 300 золотых в день.

Под его контролем оказались два самых прибыльных аукционных дома, бессчётные участки недвижимости, Магазин Зелий Звездной Ночи и его многочисленные филиалы, разбросанные по всем крупным городам Империи, и разумеется, Племя Невероятных Людей со всей своей мощью. Он сможет сохранять свои позиции даже когда Цао Сю выступит в полную силу.

У Не Яна было достаточно денег, чтобы купить хотя бы ещё один игровой объект. Ему нужно убедиться, что он обеспечит себе хорошую основу к моменту запуска кредитного обмена. Так, по крайней мере, у него будет хоть что-то, чтобы побороться с огромным богатством Цао Сю.

Прошёл примерно месяц с момента первого запуска игры, но Не Ян уже организовал стабильный бизнес, осторожно проложив свой путь и достигнув нынешнего положения. Он был очень доволен такими результатами.

Сундук Тёмного Золота щёлкнул, прерывая поток мыслей Не Яна и побуждая его поскорее залезть внутрь. Он вытащил два предмета.

Посох Тёмного Ритуала (Тёмное Золото)

Требования: Уровень 40

Свойства: Урон 332-338, Интеллект + 20; Тёмный Рассвет (Ранг 5): 50% повышение урона против Нежити и Механических монстров.

Ограничения: Маг; может быть использован только членом Праведной Фракции.

В настоящее время Посох Тёмного Ритуала является одним из лучших видов оружия для Мага. Тёмно-Золотой посох считался довольно редким, но к сожалению, он имел ограничение до 40-го уровня.

Не Ян отправил статус предмета в чат гильдии и спросил:

«Кому-нибудь нужен этот посох?»

«Босс, сколько баллов за заслуги?» спросил Ундаинг Скоундрел. Существовало правило распределять всё снаряжение через очки за заслуги, поэтому Не Ян не мог просто отдать его кому-то конкретному, так как это может осложнить ситуацию в гильдии. Самый справедливый способ – установить цену, и пусть члены гильдии решают между собой.

«Тёмное Золото 40-го уровня – 8 000 очков; 20 Интеллекта – 6 000 очков; 5-й Ранг Тёмного Расцвета – 10 000 очков; Дополнительный урон – 10 000 очков», объявил Не Ян. Он рассчитывал цену на основе характеристик предмета.

«34 000 очков! Дайте взглянуть... мне не хватает. Кто-нибудь из вас его хочет?»

Ундаинг Скоундрел посмотрел на своих товарищей по команде. Если никто не купит посох единолично, тогда его команда сможет приобрести предмет сообща.

Элитные члены гильдии смогут очень быстро собрать снаряжение и золото, чтобы обменять их на очки заслуг, пожертвовав эти предметы гильдии. Снаряжение Тёмного Золота итак было достаточно редким, а на текущем уровне встречалось совсем уж нечасто. Даже сейчас, будучи элитой, они носили только Золотое снаряжение. Поэтому когда перед ними появился Посох 40-го уровня Ранга Тёмного Золота, разве они могли позволить этой возможности проскользнуть мимо? Его характеристики были слишком хороши, а они скоро достигнут требования по уровню.

«У меня есть нужная сумма», заявил Саммер Баг. Он даже не касался своих очков за заслуги, поэтому сейчас у него в общей сумме накопилась 51 000 очков.

«Чёрт, ну что за парень. Ты накопил столько очков!»

Ундаинг Скоундрел даже вздрогнул, увидев очки Саммер Бага в чате гильдии. Кто вообще может конкурировать с ним?

«Ахх, как угодно. Он твой».

Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг и Респлендент Блейдлайт были одними из самых богатых игроков в гильдии. Рядовые игроки элиты имели более тысячи очков за заслуги, и это уже считалось высоким показателем. У большинства членов гильдии имелось лишь несколько сотен очков, и они старательно искали возможности, чтобы получить больше и приобрести хорошее снаряжение. Видеть, как такие люди имеют дело с десятками тысяч очков, было довольно поразительным зрелищем.

Таковы были сильнейшие!

Поскольку не возникло никаких разногласий, Не Ян вышел из чата и посмотрел на второе сокровище. Его глаза расширились от удивления; это был еще один фантастический предмет!

Кольцо Прыгуна (Тёмное Золото)

Описание: Уменьшает вес игрока на 90%, позволяет прыгать на расстояние до 10 метров. Не может применяться в бою. Время перезарядки: 10 минут.

Ограничения: может быть экипировано любой фракцией.

Вне всяких сомнений, это был редкий и замечательный предмет. Возможно на взгляд обычного игрока кольцо не покажется особо полезным, но в глазах Не Яна оно превосходило даже Суб-Легендарные предметы.

Глава 254 – Ловушка для босса.

Способности как от Кольца Шелка, так и от Ползущего Кольца принесли Не Яну огромную пользу. Если бы не эти два предмета, то завершение тома I: Проблеск Тьмы Книги Мира так и оставалось бы мечтой. И теперь он только что получил Кольцо Прыгуна. Хотя ему не хватало слота под кольцо, чтобы экипировать его, он мог бы просто держать кольцо в своей сумке и вытаскивать по необходимости.

С этим Кольцом Прыгуна диапазон возможных действий Не Яна сильно расширялся, позволяя ему преодолевать препятствия, которые он не смог бы в противном случае.

Теперь, когда Не Ян обладал таким количеством сокровищ, в том числе Пред Легендарным Кавалерийским Арбалетом, он чувствовал себя достаточно уверенно, чтобы добыть полный комплект хорошего снаряжения! Разумеется, под «хорошим» в этом случае подразумевалось Пред Легендарное снаряжение. Что касается истинного Легендарного набора, то он пока находился за гранью его возможностей.

«Возможно, стоит добавить некоторые пред легендарные вещи для показухи в казну. Любая уважающая себя гильдия должна обладать несколькью удивительными предметами, которые возвышаются над остальными».

Не Ян ещё некоторое время занимался поиском, но не смог найти ничего другого, поэтому он покинул здание и отправился на перегруппировку с командой экспедиции.

Вскоре Не Ян вернулся к остальным. Они значительно продвинулись вглубь города. То, что его приятно удивило, так это то, что во время его отсутствия они не понесли потерь.

Снова взяв на себя роль командира, Не Ян привел команду на общественную площадь, достаточно большую, чтобы уместить десятки тысяч игроков, не говоря уже о шестистах, там они увидели восьмиметрового голема, бродившего по центру. Его металлический каркас пестрел ржавчиной. Левая рука голема представляла собой гигантскую металлическую дубину, а правая – огромную циркулярную пилу. Его нижняя половина напоминала танк с гигантскими гусеницами с обеих сторон, он громко грохотал, когда передвигался.

Этот ужасающий механический бегемот напоминал свирепого зверя, обнажающего его клыки.

Это был один из пяти Лордов, который спавнился в Вечном городе, Гоблинский-Потрошитель!

Несомненно, сильный враг! Он успел вайпнуть бесчисленное число команд в прошлой жизни. После победы над ним, боссу требовалось 3 дня для возрождения. Гарантировалось выпадение, по крайней мере, снаряжения уровня тёмное золото, и шанс 1/1000 на дроп пред легендарного шмота.

«Я взгляну поближе», – сказал Не Ян, прежде чем скрытно приблизиться к неуклюжему Потрошителю, который излучал подавляющее давление.

Не Ян подкрался за спину голему и активировал Непостижимое Озарение.

Гоблинский Потрошитель: Уровень 40

Класс монстра: Лорд

Здоровье: 100 000/100 000

Гоблинский Потрошитель обладал несколькими мощными способностями. Первой была Машинное Потрошение, атака из трёх ударов, которая гарантировано критовала при каждом ударе. Независимо от того, насколько толстым был Воин, если Лорд наносил три критических удара подряд, то с вероятностью 99% он умирал. Вторая – Оголтелый рывок. Любой, кто попадал под эту способность, отправлялся в полёт. Наконец, последняя «Паровой коток», атака наносившая огромный урон по площади каждому юниту в радиусе трех метров.

В прошлой жизни Не Ян присоединился к другим игрокам, чтобы одолеть Гоблинского Потрошителя. Только с третьей попытки им удалось, наконец, завалить этого бегемота.

В то время Не Ян состоял в группе из 100 игроков, по крайней мере, 40-го уровня. Они просмотрели кучи гайдов о том, как победить Гоблинского Потрошителя, а также пытались применить то, что они узнали на практике. Только после двух сливов они, наконец, поняли хитрости, ставшие их ключом к победе.

Хотя Не Ян пришёл с 600 игроками в этот раз, их уровни были значительно ниже. Он не был уверен, удастся ли им добиться успеха.

[ Блэйдлайт, пойдем со мной. Также, мне нужен ещё один вор и жрец! ] Не Ян сказал в чат команды.

Блейдлайт просматривал игроков, раздумывая, кого выбрать.

«Я пойду», выйдя из толпы вызвалась Уан Страйк Вао.

«Я тоже». Последовал за ней Янг Севен.

[ Пэинтед Муслин, Мун Чаилд и Блэк Хевен, присоединяйтесь к группе, хотя вам, ребята, не нужно следовать за нами. Если мы в конечном итоге умрем, придите и оживите нас. ] добавил Не Ян. Не стоило пренебрегать мерами предосторожности.

Блейдлайт, Янг Севен и Уан Страйк Вао подошли к Не Яну.

Не Ян одобрительно кивнул. Он полностью доверял способностям этих трех игроков.

Не Ян повернулся к Блейдлайту и сказал: «Тебе не нужно атаковать в этой битве. Просто заблокируй путь Потрошителю. Обрати внимание на свое позиционирование и всё время поддерживай свою оборонительную стойку! Его рывок в лоб стремителен, но он не может изменить направление. Пока ты стоишь перед ним, как скала, он не сможет обойти тебя».

Не Ян приказал остальной команде отойти подальше, чтобы избежать любых неудач.

Не Ян обратился к Уан Страйк Вао: «Когда Блейдлайт свяжет боем Гоблинского Потрошителя, слушай мои команды. Мы собираемся медленно заманить его в фонтанный сад в центре площади».

«Что мне делать?» – спросил Янг Севен.

«Ты сохраняй Блейдлайта в живых». – Ответил Не Ян. Янг Севену досталась самая легкая работёнка из всех четырех.

В фонтанном саду стояло несколько крупных скульптур, которые являлись отличным препятствием, ограничивающим движения Гоблинского Потрошителя. Если бы игроки пытались бороться с ним на открытом пространстве, он мог легко вырваться из окружения Воина с помощью Оголтелого рывка или Парового катка. Ну а за тем их ждала бы резня!

Существовал специальный метод борьбы с Гоблинским Потрошителем!

Не Ян объяснил процесс заманивания голема Янг Севену, Блейдлайту и Уан Страйк Вао. Хотя они и поняли принцип, они чувствовали, что на самом деле всё не так просто. Наврятли всё получится с первой попытки. Скорее всего, они умрут один или два раза.

«Хорошо, давайте начнем. Не волнуйтесь, если мы потерпим неудачу в первый раз». – успокоил Не Ян, уставившись на Гоблинского Потрошителя.

«Вперёд». – сказал Бладелайт. Он поднял свой тяжелый щит и побежал на Потрошителя. Не Ян и Уан Страйк Вао тоже не медлили, бросаясь к восточной и западной части площади соответственно.

Блейдлайт появился перед Гоблинским Потрошителем, побуждая голема к действию.

Он быстро активировал оборонительную стойку, подняв свой щит, чтобы встретить атаку.

\*Кланг!\*

Гоблинский Потрошитель сильно столкнулся с ним.

Блейдлайт мгновенно потерял более 300 здоровья. Но его здоровье вскоре восстановилось после того, как Блейдлайта окутало нежное сияние. Это было Лечение Янг Севена!

Блейдлайт быстро стабилизировался, поддерживая оборонительную стойку. Он твердо удерживал удары Потрошителя. Но всё это время не наносил ответных.

Вдалеке Не Ян вытащил арбалет Кавалерии Дуллахана. Он прицелился и выстрелил

\*Вжух! Вжух!\*

Быстро вылетели пять болтов и ударили по голему.

-23 -24 -21 -25 -22

Над его головой поднялась строка значений повреждений.

Агро Потрошителя немедленно переключился на Не Яна. Он неуклюже обернулся, а затем рванул к нему на полной скорости. Однако Блейдлайт появился перед ним, словно шлагбаум.

\*Кланг!\*

Потрошитель мощно ударился о его щит, всё ещё яро вращая гусеницами. Но Блейдлайт стойко преградил дорогу, вкапывая ноги в землю, когда его медленно отталкивали.

Гоблинский Потрошитель постепенно продвигался вперед, но он не мог пройти мимо Блейдлайта.

На другой стороне площади Уан Страйк Вао пускала стрелу за стрелой, привлекая внимание Потрошителя. Он снова медленно поменял направление, затем рванул на неё.

Следуя инструкциям Не Яна, Блейдлайт продолжал блокировать путь Гоблинскому Потрошителю, позволяя тому медленно продвигаться вперёд.

Таким образом, Потрошитель медленно приближался к фонтанному саду в центре площади.

Если бы Блейдлайт в одиночку заманивал Потрошителя, и все его агро сосредоточилось бы на нем одном, Блейдлайта, несомненно, превратили бы в фарш. Однако, когда Не Ян и Уан Страйк Вао разделили агро, Блейдлайту не нужно было танковать столько нападений.

Только теперь Блейдлайт, Янг Севен и Уан Страйк Вао осознали всю изобретательность плана Не Яна.

После установки такого ритма, группа стала чрезвычайно сфокусированной, не допуская ни малейшей неудачи.

С Не Яном и Уан Страйк Вао, контролирующими его движения, Гоблинский Потрошитель медленно плёлся в фонтанный сад.

«382.278.285! Подойди к этому месту, не снимая оборонительную стойку!» С тревогой закричал Не Ян.

Блейдлайт отвлёкся на мгновение, сделав несколько шагов назад, когда он двинулся к координатам названым Не Яном. Однако он на шаг опоздал. Прежде чем он смог вернуть свою оборонительную стойку, его отправили полёт Оголтелым рывком.

Гоблинский Потрошитель понёсся на Не Яна, его циркулярная пила угрожающе вращалась.

Не Ян поджал хвост, спасаясь изо всех сил.

Однако, Потрошитель был просто слишком быстрым. Ударив своей огромной циркулярной пилой, он поразил Не Яна сзади.

-723! Мгновенная смерть!

Когда труп Не Яна рухнул на землю, Потрошитель переключился на Уан Страйк Вао, которая также встретила свою ужасную смерть. Следующим последовал Янг Севен. Через мгновение оказался добит и Блейдлайт.

Убив всех игроков, Гоблинский Потрошитель возобновил пассивное состояние.

После того, как голем отъехал достаточно далеко, Блэк Хевен, Пэйнтед Муслин и Мун Чаилд подбежали и начали возрождать всех.

Когда лучи священного света опустились на их трупы, Не Ян и другие возродились.

Не Ян поднял своё снаряжение, а затем взглянул на свой опыт. Он снизился на 30%. Штраф за смерть оказался довольно суровым.

Четверо собрались на свободной площадке у края площади.

Не Ян посмотрел на Блейдлайта и спросил: «Ну как? Что-то уловил?»

Блейдлайт ответил извиняющимся тоном: «Каюсь, я на мгновение отвлёкся. Кажется, я знаю, как действовать сейчас».

Не Ян кивнул. На прошлой жизни каждый из семи бойцов в его команде скончался по пять или шесть раз, прежде чем достигнуть этой точки. Он мог представить себе насколько трудно поменять позицию в столь короткое время. Блейдлайт должен был умереть один раз, чтобы понять, что ему нужно делать.

«Потрошитель обычно атакует только своей пилой. Все, что тебе нужно сделать – это защититься от нападений с этой стороны, и ты уменьшишь урон, наносимый тебе более чем на две трети. После того, как мы проведем его в сад с фонтаном, просто стой в этой точке, которую я выкрикнул раньше, а остальное уже легкотня». – объяснил Не Ян.

Этот совет исходил из накопленного опыта бесчисленных игроков его прошлой жизни. Данный метод делал техники Машинного Потрошения и Оголтелого рывка совершенно неэффективными. Таким образом они могут победить лорда 40 уровня, не проронив и капли пота!

Глава 255 – Сет Божественного Права.

Группа присела для отдыха. После того, как их состояние ослабления прошло, Не Ян встал и сказал: «Давайте попробуем еще раз».

Не Ян, Блейдлайт и другие заманили Гоблинского Потрошителя обратно к скульптурам в фонтанном саду. Благодаря опыту предыдущей попытки их совместная работа и координация стали намного более гладкими.

Они постепенно повели Гоблинского Потрошителя в центр площади.

«Не спешите, мы почти на месте...» – сказал Не Ян, вытирая пот со лба. Это был особенно важный момент. В случае малейшей ошибки, вся их тяжелая работа пойдёт коту под хвост, и они снова погибнут.

Движение Гоблинского Потрошителя сильно затруднялось статуями. Утратив почти всё пространство для манёвра, он активировал Оголтелый Рывок в попытке убежать. Но Блейдлайт отреагировал мгновенно, бросившись в точку, о которой упоминалось ранее, и встал в оборонительную стойку.

\*Кланг!\*

Голем столкнулся с ближайшими статуями. Однако эти статуи, отлитые из металла, только слегка дрогнули.

Блейдлайт переместился за спину Гоблинского Потрошителя, слегка сместившись вправо.

«Нирвана Флейм, я нашел более удобное положение!» – взволнованно воскликнул Блейдлайт.

Если он удержится в этом положении, Гоблинский Потрошитель окажется полностью обездвижен. Фронт голема заблокировали статуи, а тыл блокировался тяжелым щитом Блейдлайта. Потрошитель не мог развернуться и атаковать Блейдлайта, и даже не мог рвануть через статуи. Он стал просто неподвижным манекеном!

Хотя удача, сыграла определенную роль в стопоре Потрошителя, именно опыт Блейдлайта стал решающим фактором. Не зря он занимал третье место в топе Воинов прошлой жизни!

«Приведите оставшуюся часть команды» – приказал Не Ян.

Благодаря тому, что Потрошитель застрял, отпала даже необходимость в исцелении. Можно было просто приказать всем атаковать.

Игроки, стоявшие вдали, подбежали к месту боя. Когда они увидели застрявшего Гоблинского Потрошителя, у них отвисли челюсти.

«Нихрена! А так можно было? Лорд 40-го уровня умрет таким трагическим образом?»

«Я хочу, чтобы несколько воинов помогли Блейдлайту. Не позволяйте Гоблинскому Потрошителю вырваться!» – скомандовал Не Ян.

Йи Ян и несколько других бойцов бросились к Потрошителю, образуя человеческую стену.

Маги разбежались по площади и начали кастовать. Вскоре заклинания пронеслись по небу и обрушились на голема, отправляя во все стороны искры.

Большинство из этих Магов наносили чуть более 10 урона, попадая по Потрошителю. Даже самый сильный среди них, Тан Яо, наносил лишь около 60 урона. Свойство Игнорирования Уровня его Тёмной Феи оказалось большим подспорьем для его урона.

Тем не менее, более 200 магов бомбардировали Потрошителя заклинаниями. Можно сказать, что голем испытывал смерть от уколов множества зубочисток.

«Черт побери! У этого ведра болтов сумасшедшая регенерация здоровья!» – воскликнул Тан Яо.

Несмотря на то, что они наносили большой урон, здоровье Гоблинского Потрошителя падало со скоростью улитки. Потребовалось более 10 секунд, чтобы сдуть лишь щепотку его здоровья!

«У всех машинных монстров с энергетическими ядрами есть пассивная регенерация!»

Не Ян поднял свой арбалет.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять арбалетных болтов пронеслись по небу, испуская ослепительный свет, и ударили по Потрошителю.

-25 -21 -23 -24 -25

«Нихрена себе! Такой высокий урон!» – воскликнул Тан Яо. Даже ему было трудно нанести столько урона!

Тан Яо посмотрел на Не Яна, и увидел, как тот держит огромный арбалет. У арбалета был изысканный и гладкий дизайн, он был покрыт всякими мистическими рунами. Он напоминал осадные арбалеты, установленные на городских стенах Калора. Даже с его скрытыми визуальными эффектами арбалет казался чрезвычайно привлекательным.

Когда Не Ян ранее стрелял по Гоблинскому Потрошителю, он задавался вопросом, почему его урон был настолько низким. Однако, увидев, как мало урона наносили заклинания Магов, он быстро понял, что ошибался.

Могущество Арбалета Дуллахана было бесспорным!

Металлические каркасы машинных монстров существенно уменьшали силу проникновения стрел и болтов и игнорировали эффекты, такие как бонусный урон от огня. Несмотря на это, кавалерийский арбалет по-прежнему наносил невероятный урон!

«Босс, что это за арбалет у тебя в руках? Он очень мощный!» – спросил Саммер Баг. В то время как он и другие Маги каставали нескончаемый поток заклинаний, они не могли не заметить, что Не Ян наносил гораздо больше урона, чем каждый из них по одиночке. Это шокировало!

В конце концов, вор — это не какой-то могущественный класс дальнего боя!

Однако, причина такого урона стала ясна с первого взгляда. Арбалет в руках Не Яна определенно не был простым! Они впервые увидели арбалет таких размеров! Это мощно! Это властно! Как он мог даже таскать его?

Его дизайн был чрезвычайно сложным. Пять болтов, быстро выпущенные арбалетом, излучали холодный свет.

Пента-болт выстрел!

Никто из них никогда не видел арбалет со свойством Пента-Болт. Арбалеты, обладавшие способностью Тройной-выстрел, уже считались экстраординарными!

Пять болтов издавали непрерывный гул, когда находились в воздухе, их острые наконечники испускали пронизывающий свет.

\*Дзынь! Дзынь! Дзынь!\*

Одновременно они ударили по голему. Некоторые из них даже пронзили его толстый металлический панцирь.

-25 -23 -66! -23 -21

Один из болтов, кританул тройным уроном!

Какой ужасный арбалет! Его доблестные свойства восхищали людей!

Целая группа членов команды забыла, где они находятся, и с благоговением смотрели на Не Яна. Как он мог не привлечь внимание каждого после чего-то подобного?

«Босс, что это за арбалет?»

Поскольку все попросту не могли не спросить про арбалет, Не Яну пришлось ответить.

«Это Арбалет Кавалерии Дуллахана».

Ответ всех шокировал. Название каждой единицы снаряжения было заранее предопределено из конечного списка. Такие предметы, как «Посох Божественного Права», «Меч Разрушения», «Щит доблести» и т. д., как правило, относились темно золотому рангу и ниже. Но предметы, чьи имена были связаны с NPC, такие как Арбалет Кавалерии Дуллахана или Посох Суверенного Гретта, были исключительно пред легендарными или даже легендарными. Чем знаменитей был NPC в анналах Conviction, тем мощнее оказывалось снаряжение, оставленное им.

Арбалет Кавалерии Дуллахана, как только все услышали название, они догадались, что это, по крайней мере, суб-легендарный предмет.

В настоящее время игрокам было очень трудно получить даже снаряжение ранга тёмное золото. Лишь одна такая вещица могла обанкротить огромное количество игроков. Что касается снаряжения пред легендарного ранга, никто точно не знал, сколько таких вещей находилось в Виридианской империи. Они даже не появлялись на официальных форумах. Это говорило о том, насколько такие вещи редки.

К всеобщему удивлению, Не Ян действительно сумел оттяпать лакомый пред легендарный предмет. Однако, вспомнив, что Легендарный Посох Души Гриммара стоял высоко на пьедестале в сокровищнице гильдии, всем оказалось легче принять этот факт. Получив две действительно хороших вещицы, их лидер гильдии был просто слишком изумительным!

«Босс, поделитесь с нами статами арбалета». Воскликнул Ундаинг Скоундрел, больше не в силах сдержать свое любопытство.

«Ага! Позвольте посмотреть!»

Многочисленные игроки в толпе повторили просьбу Ундаинг Скоундрела. Они действительно хотели узнать, какими свойствами обладал арбалет.

Не было никакого вреда в показе свойств Арбалета Кавалерии Дуллахана. По просьбе толпы Не Ян поделился его статами в чате, после чего все вздохнули с восхищением.

«Блин! Вот это вещь!»

307-327 Атаки, 30% Проникающий Урон, 30% шанс нанести 3-кратный урон, 100 ед. Урона от огня и Пента-Болта выстрел, подобные свойства арбалета практически ломали игру! Данное оружие полностью заслуживало того, чтобы его называли предметом суб-легендарного класса.

30% Проникающего урона означало, что данный арбалет мог эффективно игнорировать подавляющее большинство типов брони, которая не относилась к классу тяжёлой! Другие свойства также впечатляли.

«Босс, у тебя есть 800 силы?» Эджлэсс, который в настоящее время оказывал поддержку Блейдлайту, шокировано спросил. Даже будучи Берсерком, его сила равнялась 370!

Только теперь все заметили Силу, необходимую для ношения арбалета. Данная планка было чрезвычайно высокой!

«У меня есть специальный метод, который позволяет мне экипировать арбалет», – ответил Не Ян.

Несмотря на то, что Том 1: «Проблеск тьмы» уже был привязан к нему, он не желал раскрывать все секреты без нужды.

В умах всех, так называемый «специальный метод» определенно являлся чем-то, что понижало требования снаряжения. Такие предметы были на самом деле относительно распространены, если их поискать. Например, Серебряный Сет Вечности 40 уровня на Блейдлайте можно экипировать на 30 уровне.

Дальнейших вопросов не последовало. Все прекрасно понимали, что не стоит вытягивать из Не Яна тайны. Произошла бы катастрофа, если бы враг каким-то образом заполучил такую информацию. Тем не менее, его Арбалет Кавалерии Дуллахана действительно сильно потряс всех.

Блейдлайт и другие Воины намертво блокировали Гоблинского Потрошителя. Как бы голем ни боролся, он не мог вырваться на свободу. Потрошитель на крепко застрял, даже его ярость ему не помогла. Маги продолжали обстреливать его магией. Через две минуты здоровье голема, наконец, упало до нуля, и Потрошитель рухнул на землю.

Волна игроков засияла ярким светом. За убийство Гоблинского Потрошителя давали щедрое колиество опыта. Более половины участников экспедиционной команды получили уровни. Не Ян проверил свою шкалу опыта. Она заполнилась до 70%. Это было довольно много.

Блейдлайт копался в куче металлолома. Удивительно, но он нашел пять единиц снаряжения, несколько драгоценных камней и один фрагмент энергетического ключа.

Гоблинский Потрошитель сбросил тонну добычи. Им довольно повезло!

«Что выпало?» – спросил Не Ян.

Некоторые члены команды помогли оценить предметы.

«Посох Божественного Права, Сияющий Меч, Одеяния Божественного Права, Сапоги Божественного Права и нагрудник из Сета Вечности (Темное Золото)!»

Они поделились свойствами всех вещей в чате. Так как это был дроп с Лорда, все вещи были класса Темное Золото!

Также, выпало три части Сета Божественного Права. Если они убьют все пять лордов, они могли бы собрать полный набор. Это был один из лучших Сетов 40 уровня для Священных Жрецов.

«Сияющий меч за 20 000 очков заслуг. Кто-нибудь из паладинов желает?» – спросил Не Ян.

«Я возьму его. У меня достаточно».– сказал Туоба Тайм. Свойства этого меча ранга Темное Золото были выдающимися. Они тронули даже его.

Не Ян передал Сияющий Меч Туоба Тайму, затем обратился к Янг Севену, Блэк Хевену, Пэйнтед Муслину и Мун Чаилд и спросил: «Кто из вас хочет Сет Божественного Права?»

«Я уступаю его дамам». – сказал Янг Севен очень-джентльменским тоном. «Сет Божественного Права» фармился в Вечном городе, поэтому в случае необходимости они могли просто нагриндить еще один в будущем.

Глава 256 – Заговор.

«У меня недостаточно очков».

Мун Чаилд покачала головой. Её ещё слишком рано думать о снаряжении 40-го уровня. В конце концов, она еще не достигла и 30-го уровня, а жрецы как правило прокачиваются намного медленнее других классов.

«Как насчет того, чтобы оставить его в казне, пока? Он достанется тому, кто первым дойдет до 40 уровня». – предложила Пэинтед Муслин.

Только теперь Не Ян получил возможность изучить этого новобранца. Она носила светло-голубые одежды Жреца и обладала изящными и нежными формами. С точки зрения внешнего вида, она не уступала таким красавицам, как Яо Яо, Ю Лан и Мун Чаилд.

«Полагаю, мы оставим его в казне. Если кто-то из вас захочет этот предмет, просто дайте мне знать». -Не Ян кивнул.

Высококачественное снаряжение тёмно-золотого ранга, такое как Сет Божественного Права, не может рассматриваться как обычный предмет в казне. Такие вещи получают благодаря совместным усилиям членов экспедиционной команды, которые как ни как решили пойти на риск с потенциально катастрофическими последствиями. Это стало бы большой потерей, если бы вражеский шпион сумел выкрасть такую вещь из гильдии, поэтому доступ к такому снаряжению ограничивался всем до элит.

В предыдущей жизни Лорд, дропавший два тёмно-золотых предмета, встречался крайне редко. Если вам так ничего и не выпадало, что ж, в этом стоит винить лишь вашу удачу. Однако, как первая группа, изучающая эту карту, экспедиционная команда Не Яна получила большие награды. Им действительно повезло заполучить пять штук тёмно-золотого оборудования из одного лорда!

Не Ян привел группу глубже в Вечный Город, уничтожая всех Механических големов и големов Плазменного ядра на своем пути. Кроме того, что шесть членов группы погибли в бою, никаких других эксцессов, достойных упоминания, не произошло. Жрецы возродили двоих, однако оставшиеся не получили такую роскошь. В целом все прошло довольно гладко.

За это время им удалось завершить Золотой Сет Вечности. Блейдлайт надел новый набор, значительно улучшивший его статы, а затем передал свой старый сет Йи Яну. Они также получили еще один Серебряный Сет Вечности, который Не Ян планировал передать Слипи Фоксу в соответствии с их предыдущим соглашением.

Они собрали огромный урожай в этой поездке в Вечный Город, им удалось заполучить все виды высококачественного снаряжения. Не Ян наградил всех игроков, по крайней мере, 500 очками заслуг. Некоторые даже заработали до тысячи. Средний уровень команды также увеличился на единицу с момента выхода на карту.

Не Ян быстро приступил к подготовке к сражению со следующим Лордом– Гоблинским Манипулятором Пламени, монстром машинного типа, который мог использовать магию огня. Его боевая мощь была чрезвычайно грозной. Однако, в Золотом Сете Вечности, Блейдлайт готовился принять вызов.

Существовал также уникальный способ победить Гоблинского Манипулятора Пламени. Он наносил чрезвычайно высокий урон, и существовал немалый шанс того, что вся команда экспедиции окажется уничтожена, если в них попадёт одного из его заклинаний области действия. Когда он начинал бросать крупномасштабную магию, было необходимо, чтобы игроки вовремя вышли из её диапазона. Что касается предсказания такой атаки, у Не Яна был специальный метод. Это – то, что придумали игроки на форумах в его прошлой жизни. Кроме того, он также уже встречался с этим боссом, так как Не Ян принимал участие в экспедициях раньше.

Команда все еще не была полностью синхронизирована, поэтому они не могли выполнять групповые манёвры очень быстро. Они ваипнулись два раза, прежде чем одолели Гоблинского Манипулятора Пламени с третьей попытки. С него выпало три части тёмно-золотого снаряжения.

После утомительной схватки, все разбрелись по площади чтобы отдохнуть и исцелиться после битвы.

«По сравнению с Гоблинским Потрошителем, этот будет покруче!»

Блейдлайт вытер пот со лба. Убийство Гоблинского Манипулятора Пламени едва ли дало им достаточный опыт, чтобы компенсировать потери, которые они понесли после двух сливов.

«Следующие несколько будут намного проще», – заверил Не Ян.

Гоблинский Манипулятор Пламени в чём-то особенен, так как существовало очень мало боссов, способных накладывать заклинания области действия на большой дистанции. С таким уж слишком сложно справиться!

«Слава Богу».

Блейдлайт вздохнул с облегчением. Было бы крайне удручающе, если бы им приходилось умирать дважды каждый раз, когда они сталкивались с лордом.

«Жаль, помимо нескольких предметов тёмно-золотого снаряжения не выпало ничего другого». – уныло сказал Ундаинг Скоундрел.

«Тебя похоже сильно баловали, а? Ты только посмотри на Победоносное Возвращение и Священную Империю. Считаешь ли ты, что эти парни могут заполучить тёмно-золотую снарягу 40 уровня?» – Упрекнул Блейдлайт.

Без стратегий Не Яна не было бы возможности победить этих боссов. Независимо от того, насколько велика сила прибывшей группы, результат один – их постоянное полное уничтожение.

«Следующим лордом, которого мы собираемся одолеть, является Гоблинский Дезинтегратор. Есть хороший шанс, что он дропнет продвинутую магическую книгу навыков, так что все оживились!» – Объявил Не Ян.

Восстановив здоровье, команда встала и начала реорганизовываться.

Они довольно быстро зачищали путь. При их нынешнем темпе, Не Ян оценил, что они могут покинуть Вечный Город до начала битвы за цитадель между Священной Империей и Сияющим Священным Пламенем. Если им повезёт, они даже соберут Сет Вечности Тёмного Золота. Таким образом, боевая мощь Блейдлайта повысится ещё на одну ступень.

Если Блейдлайт отправится на битву за цитадель в таком снаряжении, он сможет без особых усилий раздавить обычных игроков, как тараканов. Он окажет огромное влияние на итог битвы.

Одной из причин, почему Не Ян выбрал это место для первой зачистки Племя Невероятных Людей, было улучшение качества экипировки Блейдлайта. Эта цель можно считать выполненной, ведь они добыли ему Золотой Сет Вечности. Однако, если они смогут раздобыть ему Сет Вечности Тёмного Золота, будет ещё лучше! До сих пор они собрали три части набора перчатки, нагрудник и поножи, так что им ещё далеко до завершения полного набора. Возможно, им даже придется снова навестить это место в течении трёх дней для повторного захода.

В то время как Племя Невероятных Людей стремилось очистить Вечный город, началось несколько сражений между Священной Империей и Сияющим Священным Пламенем. На этот раз Священная Империя действительно находилась под большим давлением. Первоначально они были уверены в своем успехе благодаря поддержке Победоносного Возвращения. Однако определенный инцидент застал их полностью врасплох. Почти все элиты Победоносного Возвращения, которые планировали вступить в бой, оказались брошены в тюрьму Калора! У них буквально выбили почву из-под ног прямо в канун битвы! Они пребывали в полной панике и беспорядке.

Сияющее Священное Пламя начало устраивать засады на элиты Священной Империи, где бы они ни находились, пытаясь ослабить их перед битвой. Кроме того, они мобилизовали силы из других городов, чтобы укрепить свои состав. Хотя это заставляло их платить 1 золотой игроку за телепортацию, у них не оставалось другого выбора, кроме как сделать это.

Священная Империя потеряла немало элит в результате атак Сияющего Священного Пламени, но как только отчеты достигли начальства, они ответили в полную силу. Поскольку ни одна из сторон не желала уступать, между двумя гильдиями последовало еще одно крупное сражение.

Помимо своих нападений на Священную Империю, Сияющее Священное Пламя также отправило силы в различные популярные места прокачки для поиска следов элит Племя Невероятных Людей. Однако их удручало, то, что им так и не удалось найти никаких следов, словно те сквозь землю провалились. Разведчики Сияющего Священного Пламени пребывали в растерянности. Неужели Племя Невероятных Людей не собирается поднять пару уровней в самую последнюю минуту? Однако они никак не могли знать, что группа Не Яна в настоящее время очищает карту 40 уровня!

Победоносное Возвращение также хотело отомстить за себя, поэтому они тоже искали игроков Племя Невероятных Людей на убой. С их участием четыре основные крупные гильдии снова втянулись в хаотическую войну. Война продолжала экспоненциально расширяться. Все больше гильдий втягивались в беспорядок, поскольку обе стороны призывали союзников и нападали на своих врагов.

Вскоре после того, как разразились боевые действия, Слипи Фокс и Не Ян совместно осуществили коварный заговор. Они взяли 25 игроков из обеих своих гильдий, пригласив 15 относительно известных игроков из Сапфирового Храма, на совместную прокачку. Впоследствии Племя Невероятных Людей тайно просочило расположение этой группы Победоносному Возвращению и Сияющему Священному Пламени. Две гильдии быстро окружили их сотнями игроков. Результат вполне очевиден: все 40 игроков немедленно отправились на тот свет.

В то время как Племя Невероятных Людей и Священная Империя начали мобилизацию, чтобы выследить силы Сияющего Священного Пламени, Сапфировый Храм оставался безмолвным. Люди из Священной Империи и Племя Невероятных Людей подтрунивали над игроками из Сапфирового Храма за то, что те оказались безнадёжными трусами. Хотя рты 15 погибших игроков Сапфирового Храма, заткнул Фа Лан, они больше не могли терпеть. Каждый из них возглавлял более сотни игроков, стремящихся убить игроков Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени.

Вскоре Сапфировый Храм также втянулся в драку. По мере того как жертвы с обеих сторон росли, игроки из Сапфирового Храма всё больше гневались. Хотя все это время они сохраняли нейтралитет, безудержная природа Победоносного Возвращения уже долгое время их раздражала. Эти 15 игроков оказались соломинкой обломившей хребет верблюду. Фа Лан больше не сдерживал своих людей. Если бы он продолжил удерживать их от драки, начался бы полномасштабный бунт.

Фа Лан внимательно изучал происходящие события, чувствуя, что что-то пошло не так. Что-то определённо не так, Племя Невероятных Людей и Священная Империя внезапно пригласили игроков из его гильдии на совместную прокачку. Более того, приглашённые игроки были довольно популярны в гильдии. Менее чем через час после того, как они начали кач, их полностью окружили Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя. После уничтожения всей группы, Племя Невероятных Людей и Священная Империя повели толпу мстить. Когда они сражались, они также бомбардировали Сапфировый Храм непрестанными насмешками над их трусостью, и насмехались над тем, что они спокойно проглотили такое оскорбление. Внутри гильдии также нашлось множество игроков, которые раздували пламя и требовали действий. Каждый из павших 15 был достаточно популярен, чтобы иметь своих сторонников в гильдии, так как они могли проглотить это оскорбление? Они привели своих друзей чтобы отомстить за себя, основательно вовлекая Сапфировый Храм в хаос.

В конце концов люди под Фа Ланом мобилизовались без его одобрения. Он потерял контроль над ними, поэтому он мог только закрыть глаза на такое. Не имея иного выбора, кроме как принять этот факт, он бесконечно проклинал Не Яна и Слипи Фокса. В этот раз он попал в их ловушку. Эти два хитрых ублюдка были слишком презренными!

Когда силы Сапфирового Храма сражались с ними так яростно, как Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя могли не посчитать, что они присоединились к Священной Империи и Племени Невероятных Людей? Выхода из такой ситуации не было. Сапфировый Храм фактически затащили на борт корабля, Священной Империи и Племя Невероятных Людей. Если они проиграют, Сапфировый Храм пойдёт на дно вместе с ними.

Фа Лан тайно проклинал Не Яна и Слипи Фокса, но он мог только неохотно смириться с таким положением дел.

С этого дня, как мог Сапфировый Храм сохранять нейтралитет? Они скрепя зубами присоединились к союзу Священной Империи и Племени Невероятных Людей.

Глава 257 – Се Яо.

Все шло гладко под пристальным наблюдением Не Яна и Слипи Фокса.

В конце концов Фа Лан уступил, позволив своим членам гильдии присоединиться к конфликту. Игроки Сапфирового Храма сражались с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем с чрезвычайной жестокостью. Учитывая, что их силы насчитывали более 5000 человек, их потери были, конечно, существенными.

Фа Лан был не в силах прекратить вражду, начавшуюся между Сапфировым Храмом и Победоносным Возвращением вместе с Сияющим Священным Пламенем.

Слипи Фокс принёс новость о таком повороте событии Не Яну сразу же как тот появился, он сердечно смеялся в голосовом чате.

[ Эта старая крыса Фа Лан сильно старалась, но в конце концов не смогла сбежать с нашего пиратского корабля! Посмотрим, сможет ли он по-прежнему оставаться таким непринужденным, как раньше! ]

Не Ян также был удовлетворен. Вынудив Сапфировый Храм сотрудничать с ними, у них появились силы соперничать с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем.

Общий баланс сил теперь значительно отличался от того в его прошлой жизни. Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя больше не являлись неприкосновенными сверх гильдиями.

[ Рано радуешься. Мы должны сначала обсудить детали нашего альянса с Фа Ланом, ] – сказал Не Ян.

[ Когда утка тщательно приготовлена, нужно ли беспокоиться о том, что она улетит? Я заставлю его послать некоторые элиты к битве за цитадель. ]

Слипи Фокс хитро засмеялся. Если Фа Лан присоединится, то победа будет практически гарантирована; Сияющее Священное Пламя рухнет под трехсторонним нападением Племя Невероятных Людей, Священной Империи и Сапфирового Храма.

[ Вперёд. ]

Не Ян немного отвлекся, когда его голосовой чат загорелся звонком от Гу Хуая.

[ Давай поговорим позже. ]

[ Нет проблем. ]

Слипи Фокс переключился на разговор с Гу Хуаем.

[ Каковы потери? ] – спросил Не Ян подняв трубку.

Его интересовало как обстоят дела у Племя Невероятных Людей, так как они продолжали сражаться с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем.

[ Не так уж плохо, хотя могло быть и лучше. Мы понесли потери в размере 10 000, но противник пострадал в три раза больше. Наши бойцы довольно жёсткие. Мы награбили столько снаряжения, что наша казна почти забита! ] – ответил Гу Хуай.

Они поддерживали постоянный коэффициент потерь 3: 1 против врага. Все, что можно сказать, – игроки гильдии просто слишком сильны!

[ Хорошо! Как будешь раздавать очки заслуг, дай всем немного больше! ]

Не Ян одобрительно кивнул. Члены Племя Невероятных Людей – лучшие из лучших. В сочетании с повышением морального духа от их недавних успехов это было наименьшее, что он ожидал.

[ Еще одна вещь. Цао Сю, председатель финансовой группы «Век», связался со мной. Он сказал, что хочет купить акции Племени Невероятных Людей, и, если мы договоримся, финансовая группа «Век» согласилась, чтобы мы назначили им цену, которую нас удовлетворит. Как мне ответить? ] – спросил Гу Хуай. Это будет огромным подспорьем для развития гильдии, если они получат инвестиции от такой большой финансовой группы.

Выражение лица Не Яна помрачнело. В прошлой жизни финансовая группа «Век» использовала точно такой же метод, чтобы нейтрализовать всех потенциальных соперников, контролируя гильдию за гильдией за счёт их огромного капитала. И теперь они хотели наложить свои грязные руки на все, что он создал.

[ Племя Невероятных Людей не будет продавать какие-либо акции финансовой группе «Век», ни при каких обстоятельствах. Отклони их предложение! ] – Не Ян произнес серьезным тоном.

[ Понял. ]

Гу Хуай кивнул. Его немного озадачили нотки гнева, которые он обнаружил в голосе Не Яна.

«Почему он звучал так эмоционально, когда я упомянул «Век»? Между ними что-то произошло?»

[ Отныне внимательно следи за движениями финансовой группы «Век»! Обрати внимание, какие гильдии были куплены ими! ] – скомандовал Не Ян.

У него не оставалось другого выбора, кроме как подготовить некоторые контрмеры теперь, когда Цао Сю начал засматриваться на Племя Невероятных Людей.

[ Хорошо. Не беспокойся, можешь на меня положиться, ] – ответил Гу Хуай.

[ Ну и последнее, о том, что ты спросили меня в прошлый раз ... Что-ж, я собрал некоторую информацию о Се Яо. ]

Сердцебиение Не Яна сменило ритм.

[ Рассказывай. ]

[ Знаешь, у нее неплохое такое происхождение. Тебе о чём-то говорит имя, Се Пей? ]

[ Се Пей ... бизнес-магнат, председатель финансовой группы Чжэн Ронг? ] -Не Ян ответил после небольшой паузы.

[ Да. Се Пей – дядя Се Яо, а ее мать – дочь председателя финансовой группы «Парящий дракон». Неплохая такая семейка. Сообщалось также, что в день, когда она родилась, ей дали 12% и 28% акций каждой соответствующей компании, в результате чего ее собственный капитал составил почти ¥10 000 000 000. Эта леди родилась буквально вся в золоте. Тем не менее, ее семья, похоже, не живет очень экстравагантно. Ее родители редко показываются на публике, не часто взаимодействуют с административным персоналом своих компаний. В настоящее время они живут на вилле в Хуахай. ] – сообщил Гу Хуай.

Он понятия не имел, во что ввязывается, когда впервые согласился на просьбу Не Яна. Как только он начал свое расследование, он чуть не обгадился от увиденного. Такое – даже кого-то вроде него оставило без слов.

Не Ян тоже был ошеломлен. Чжэн Ронг и Парящий дракон лучшие финансовые группы в стране, лишь вторые после финансовой группы Век Цао Сю. Почему он не слышал, чтобы кто-нибудь упомянул о происхождении Се Яо в его прошлой жизни?

Большинство одноклассников Не Яна знали, что Се Яо из богатой семьи. Но он сомневался, что они знали насколько богатой. Даже во время своего пика компания его отца все еще легко затмевалась финансовыми группами Чжэн Ронг и Парящий дракон – вот каков размер этих двух титанов!

[ Я слышал, что родители Се Яо пожертвовали все свои акции благотворительным организациям, за исключением части для Се Яо. Они не особенно заботятся о том, за кого выйдет их дочь, пока ей нравится её избранник. Не унывай! У тебя все еще есть шанс! ] – Успокаивал Гу Хуай. Действительно впечатляло то, что родители Се Яо отказались от такого богатства.

Несмотря на то, что происхождение Се Яо потрясло его, Не Ян не унывал. Истинная любовь не знает границ, особенно денежных. Даже после двух прожитых жизней силуэт Се Яо все еще оставался глубоко выгравированным в его сердце.

Воспоминания его прошлой жизни всплыли в голове Не Яна. Независимо от происхождения Се Яо, он знал одно – он больше не упустит ее.

[ Не недооценивай себя! Я в тебя верю! ] – Поддерживал Гу Хуай. Если его собрат не окажется достаточно хорош для Се Яо, кто же вообще тогда хорош?

Настроение Не Яна не могло не подняться от поддержки Гу Хуая.

[ Я тоже тебя поддержу. ] – Конечно, он имел в виду их бывшую классную старосту.

[ А? Ну может перестанешь напоминать об этой смущающей вещи? ] – Гу Хуай засмеялся.

Они ещё немного поболтали, затем повесили трубку, после чего Не Ян переориентировал свое внимание на экспедицию.

Пока Не Ян руководил всеми, Яо Яо подошла к нему.

«Нирвана Флэйм, у меня есть квест жреца на котором я застряла на полпути. После того, как мы закончим битву за цитадель, ты мне поможешь?» – спросила Яо Яо, ее яркие глаза сверкали ожиданием – они походили на пару блестящих бриллиантов с пленяющим оттенком.

Не Ян слегка отвёл взгляд.

«Какой квест?»

«Благословение Карси. Награда – книга Магического Навыка Тамплиеров». – ответила Яо Яо.

«Ты получила этот квест?» – спросил Не Ян в шоке.

По правде говоря, он действительно не хотел отказывать Яо Яо. Кроме того, с тем, что он знал, помочь ей выполнить квест было проще простого. Он кивнул.

«Конечно, просто напомни мне позже».

Глава 258 – Охотник на Гоблинов.

Карси был могущественным Святым Магом и возглавлял Рыцарей Храма. Не Ян даже не мог представить, что Яо Яо сможет получить его квест, не говоря уж о том, что она своими силами выполнила его наполовину. Это был первый квест из цепочки квестов Святого Храма, и каждая следующая миссия была намного сложнее предыдущей. Наградой за выполнение первого квеста была книга навыка Магия Храма 1-го Ранга, а за завершение пятого и последнего задания – Сет Легендарного снаряжения. Однако даже в прошлой жизни Не Яна, самым значительным достижением оставался только третий квест, и именно поэтому в глазах всех игроков получение Легендарного Сета было просто несбыточной мечтой.

Благословение Карси имело очень жёсткие требования, которым лишь немногие могли соответствовать.

Племени Невероятных Людей крайне недоставало игроков, способных использовать продвинутую магию, и непрерывный поток событий тоже не облегчал их положение. Прошедшая война гильдий, текущая экспедиция и грядущая битва за крепость совершенно не оставляли времени, чтобы кто-то из членов гильдии смог приобрести продвинутую магию. Добавьте к этому тот факт, что процесс выполнения квестов был довольно сложным, и становится очевидным, почему лишь несколько членов гильдии, вроде Ундаинг Скоундрела и Блэк Хевена, знали продвинутую магию.

Если Не Ян поможет Яо Яо завершить квест, Племя Невероятных Людей получит ещё одного игрока с продвинутой магией.

Пока дружба между Не Яном и Яо Яо продолжала углубляться, он невольно начал вспоминать эротическую ночь, которую они провели вместе, в секретной комнате подземелья города Фенарт. Когда эти соблазнительные сцены неожиданно вспыхнули в его памяти, разум юноши был полностью околдован. Яо Яо не была такой же чувственной как Ю Лан, её безупречная и элегантная красота стала запретным плодом, наполнявшим его сердце неугасаемым пламенем. Её изысканная фигура, лишённая даже намёка на излишество; пара чувственных, безупречных окружностей; идеальная и белая, словно нефрит, кожа.

В груди Не Яна бешено застучало сердце. Когда он вспомнил, что в то время Яо Яо всё ещё оставалась чиста, он почувствовал ещё большую вину за то, что ему придётся оттолкнуть её в этой жизни. Он ничего не мог с собой поделать, потому что слишком хорошо себя знал: если он начнёт проводить с ней больше времени, то не сможет устоять перед соблазном.

Не Ян горько улыбнулся. Неважно насколько сильна воля человека, некоторые желания подавить невозможно. В конце концов, он был обычным мужчиной. Зная, что он никогда не сможет избавиться от плотских желаний, сокрытых в глубине его сердца, Не Ян решил отдалиться от Яо Яо.

В самые тёмные мгновения его прошлой жизни, именно нежность Яо Яо вытащила Не Яна из этой глубокой и серой трясины. И сейчас, когда она попросила его о помощи, разве он может быть настолько бессердечным чтобы отказать ей?

Глубоко в душе Не Ян испытывал множество противоречий. Он действительно не хотел причинять девушке боль.

Увидев отстранённое лицо Не Яна, сердце Яо Яо содрогнулось от чувства потери. Девушка ощутила невыносимую печаль. Она сразу поняла, что он согласился помочь ей только из чувства долга.

Вглядываясь в лицо юноши, Се Яо тоже погрузилась в глубокие размышления. Не Ян, какой же он человек? Временами неброский, с кем-то сдержанный, а с кем-то открытый. Он решал большинство вопросов с абсолютным спокойствием, но, когда игроки Племени Невероятных Людей были убиты, он буквально взрывался от ярости, призывая устроить бойню среди игроков Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени.

Для окружающих, самым впечатляющим поступком Не Яна оставался момент, когда он убил Хей Жуо на глазах у тысячи вражеских игроков. Его леденящий взгляд и надменная улыбка заставили сердца всех игроков содрогнуться.

С самого начала их знакомства, Се Яо всегда с восхищением наблюдала за тем, что происходит вокруг Не Яна. Ей хотелось узнать о нём всё. Частично это было вызвано восторгом от его успехов, но также девушка хотела понять, почему он настолько далёк от неё.

«Нирвана Флэйм, раз уж ты согласился, тебе лучше сдержат своё слово», сказав это, Яо Яо продемонстрировала сияющую улыбку, словно луч тёплого солнечного света в холодный зимний день.

Она носила полностью белое одеяние Мага, а волосы были собраны в конский хвост. В сочетании с её улыбкой, все окружающие игроки были полностью поражены очаровательной внешностью девушки.

«Ах, конечно».

Не Ян кивнул. Помогая с этим квестом, он сможет возместить девушке часть её доброты из прошлой жизни. Это не нарушает ни одного из его принципов, да и счастье на лице Яо Яо было совершенно искренним.

С каждой минутой на улицах вечного города оставалось всё меньше и меньше големов. Победив четырёх Лордов подряд, всё, что им нужно, одолеть финального Лорда, Охотника на Гоблинов. Он был самым сильным боссом Вечного Города. Даже в прошлой жизни Не Яна, когда средний уровень игроков достиг 40-го, очень немногие смогли победить этого монстра.

Сердцем Вечного Города была широкая и открытая площадь, окутанная занавесом яркого света. В самом центре площади возвышался шпиль, на вершине которого размещался огромный сферический кристалл, излучающий слабое свечение. Именно этот кристалл питал Вечный Город энергией.

У основания шпиля бродил восьмиметровый голем, покрытый золотым металлическим панцирем. То, что больше всего бросалось в глаза, это огромное орудие, закреплённая на его плече. Магическая Пушка – гигантское орудие, которое редко могло найти применение за пределами осадных войн. К счастью это была только уменьшенная копия. Будь это полноразмерное орудие, как те что размещались на городских стенах, у группы Не Яна не было бы и шанса выжить.

Охотник на Гоблинов излучал ослепительный золотистый свет. Это был настоящий металлический гигант и каждый сделанный им шаг буквально сотрясал землю.

Не Ян активировал Скрытность и осторожно приблизился к Лорду. Укрывшись у ближайшего к Голему укрытия, он оказался в тридцати метрах от монстра и активировал Непостижимое Озарение.

Охотник на Гоблинов: Уровень 40

Класс монстра: Лорд

Здоровье: 200 000/200 000

Кроме того, что он был сильнейшим среди Лордов, выпадающая с Охотника добыча также была лучшей среди боссов Вечного Города. В своей предыдущей жизни Не Ян слышал о том, что кто-то выбил с Охотника Боевой Доспех Соласа – предмет Суб-Легендарного Ранга. Конечно это была просто безумная удача. Пускай у этого Лорда есть шанс выпадения Суб-Легендарного снаряжения, но вероятность этого крайне мала. Даже если появится лишь фрагмент Легендарного снаряжения, большинство игроков уже придут в восторг.

Миниатюрная Магическая Пушка, установленная на плече Охотника, не могла запускать ядра слишком далеко. Вместо этого, голем выстреливал пушечные ядра, которые катились по земле и в конце концов взрывались, нанося разрушительный урон по площади. Плохо защищённые классы, такие как Маги, попав под эту атаку будут просто разорваны на куски.

Его самая мощная способность заключалась в быстром запуске сразу трёх пушечных ядер, которые наносили самый чудовищный и обширный урон. Эта техника была по-настоящему ужасающей. В прошлой жизни Не Яна именно из-за неё было уничтожено огромное множество команд.

Глаза Охотника на Гоблинов внезапно начали светиться красным светом. Наклонившись ниже к земле, он издал тонкий паровой свист и нацелил Магическую Пушку в конкретном направлении. Из пушки выкатился пылающий железный шар, и рухнув с глухим стуком на землю, покатился в сторону Не Яна, постепенно наращивая скорость.

Ядро было раскалено настолько, словно только что выкатилось из печи!

«Нехорошо!» выкрикнул Не Ян. Он активировал Танец Тени и моментально отступил.

\*Буум!\*

Ядро взорвалось, докатившись до последней позиции Не Яна. В небо поднялся огромный столб пламени, а воздух пронзили бессчётные осколки шрапнели.

Пускай это была мощнейшая атака, у этих ядер довольно долгое время детонации. Учитывая скорость Не Яна, он легко избежал радиуса взрыва, не получив даже царапины. Охотник на Гоблинов добрался до его старого укрытия. Не обнаружив следов врага, он погрузился в пассивное состояние.

Не Ян вернулся к своей команде.

«Бог Мой! Этот Лорд просто чудовище! Босс, как мы можем бороться с этой штукой!?» спросил Ундаинг Скоундрел. Увидев с какой силой взорвалось ядро, он невольно содрогнулся от страха.

«Единственные Воины в нашей группе, которые смогут танковать его атаки, это Блейдлайт и Йи Ян. Насчёт остальных я не уверен», ответил Не Ян.

Поскольку атаки Охотника наносят удар по области, каждый кто окажется в радиусе взрыва получит урон. Маги в тылу определённо не переживут подобный взрыв.

Трюк для победы над этим боссом заключался в том, что он мог стрелять из пушки только раз в десять секунд, а уже запущенные ядра взрывались не при столкновении, а через отведённое время.

Таким образом, Не Яну просто нужно предугадывать куда придётся атака Охотника и сообщать Магам, чтобы они заранее ушли из-под удара. Если все будут работать слаженно, они сумеют одолеть этого босса.

Однако, пускай с виду этот план и казался простым, команде придётся сделать как минимум несколько попыток чтобы окончательно уничтожить Охотника на Гоблинов. Разумеется, перспектива потерять так много опыта за раз была для игроков крайне удручающей. Если они не преуспеют даже после третьей попытки, команде лучше собраться в другой день. После смерти им потребуется около часа, чтобы вернуться к своим телам. Это означает, что для окончательного уничтожения босса потребуется не менее трёх часов.

«Босс, может у тебя есть особый способ победить Охотника на Гоблинов также же как ты сделал с Гоблинским Потрошителем?» спросил Саммер Баг.

Их битва с Гоблинским Потрошителем оказалась крайне приятной и команда практически не пострадала.

Глаза Не Яна загорелись от осознания, что он слишком жестко придерживается стандартов своей предыдущей жизни. Разве он не может придумать совершенно новый способ победить Охотника на Гоблинов?

Не Ян осмотрел окрестности и обратил внимание на шесть зданий слева от себя. Их высота составляла не менее десяти метров, и каждое здание было построено из толстой стали. Они были невероятно прочными. Стены и крыши зданий были обвиты толстыми трубами, которые станут идеальной позицией для игроков. У него возникла фантастическая идея. Если поблизости есть так много зданий, почему бы ими не воспользоваться?

Передав своё Ползущее Кольцо и Кольцо Шёлковой Нити, Не Ян сможет разместить всех Магов на этих зданиях, где им не придётся беспокоиться о взрывающихся ядрах.

Что касается Воинов, они будут просто удерживать агро Охотника.

Таким образом, они смогут легко победить Охотника на Гоблинов!

Более того, возможность полного уничтожения группы была сведена к нулю, поскольку ядра Магической Пушки практически не влияют на подобные объекты.

«Босс, что ты делаешь?»

Все члены гильдии с недоумением глядели на Не Яна. Почему он постоянно смотрит на эти здания?

«Спэрроухоук, иди сюда!» позвал Не Ян.

У Тан Яо уже был подобный опыт, поэтому он должен хорошо понять его задумку.

«Что случилось?» Спросил Тан Яо.

Не Ян передал ему Ползущее Кольцо и сказал:

«Поднимайся наверх, на это здание, и сбрось кольцо обратно!»

Тан Яо мысленно содрогнулся. Он понял, что планирует Не Ян и взволнованно ответил:

«Проклятье! Почему я сам не подумал об этом? Если мы это сделаем, то уже точно не сможем вайпнуться!»

Толпа игроков была сбита с толку, не понимая смысла беседы между этими двумя.

Тан Яо подбежал к ближайшему зданию. Экипировав Ползущее Кольцо и активировав его способность, он начал ползти по стене словно паук. Вскоре он остановился, достигнув удобной позиции с хорошей точкой обзора.

Все игроки поражённо выпучили глаза. Здесь возможно даже такое!?

Тан Яо сбросил Ползущее Кольцо вниз. Не Ян проворно поймал его в руку и повернувшись к толпе выкрикнул:

«Следующий!»

Глава 259 – Кожаный Тёмный Доспех Сольги.

Тело Не Яна походило на сокровищницу, наполненную всеми видами прекрасных предметов. Лишь за одно Ползущее Кольцо отдали бы огромную сумму, если бы его выставили на аукцион. На самом деле, этот предмет относится к тем что нельзя так просто купить, даже если у игрока достаточно золота. Толпа не могла не задаться вопросом, как он отхватил такую безделушку.

Трудно было определить, насколько полезен этот предмет, незаменимый инструмент для некоторых, но мертвый груз в руках других.

Игроки набивались в здания один за другим, пока полностью их не заполнили, что оказалось довольно забавным зрелищем.

Они сфокусировались на площади между зданиями.

Только Не Ян, Блейдлайт и Йи Ян стояли на площади. Остальные воины отошли и встали вдалеке.

Не Ян обратился к Блейдлайту и Йи Яну после того как надел Ползущее Кольцо. «Я сагрю Охотника на Гоблинов».

«Хорошо, будь осторожен». – предупредил Блейдлайт.

В конце концов, это Лорд 40-го уровня. Будет непросто увести Охотника на Гоблинов с его спавна, и заманить в центр шести зданий.

Не Ян незаметно крался, пока он не оказался в радиусе 30 метров от Охотника, после чего Не Ян прицелился своим Кавалерийским Арбалетом.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов вылетели в сторону Охотника.

-24 -21 -22 -21 -23

После того, как его ударили, Охотника на Гоблинов выпустил раскаленный железный шар, который быстро набрал скорость, когда он катился к нападавшему.

Не Ян активировал Вальс Теней и уклонился влево.

Пушечное ядро громко взорвалось, извергая пламя в небо и отправляя шрапнель, во все стороны.

Несмотря на то, что Не Ян скрылся в невидимости, которая еще больше усиливалась облаком дыма от взрыва, Охотник быстро нашел его и начал погоню.

Каждый шаг Охотника сотрясал землю.

За первым, он выпустил ещё одно ядро.

Не Ян нырнул в сторону, только чтобы заметить, что пушечное ядро все еще следует за ним по пятам.

Оно навелось на него!

Увидев, как пушечное ядро вот-вот взорвется, Не Ян выстрелил линию паутины из своего Кольца Шелка, паутина прилипла к стене соседнего здания и потянула Не Яна.

\*Бум!\*

Спустя секунду Не Ян почувствовал, как ударная волна беспощадно шлепает его спину, и кусок шрапнели пролетевший у его руки.

Пугающе высокий показатель урона взлетел над головой Не Яна. К счастью, он не был в центре радиуса взрыва; иначе Не Ян превратился бы в труп!

Не Ян отпустил паутину и изящно приземлился, после чего он рванул в сторону центра шести здании с Охотником на Гоблинов яро гнавшимся за ним.

«Это было близко!»

«Босс почти умер там!»

«Что это за навык? С каких это пор Воры стреляют паутиной?»

«Ну очевидно же, что это его секрет! Потрясающе! Он смог уклонится даже от такой атаки!»

Игроки смогли получить четкий обзор того как Не Яна преследует Охотник, с высоты их здании. Это щекотало нервы, как хороший триллер. Много раз они считали, что Не Яну крышка, но он вновь и вновь каким-то чудом спасался.

Это была захватывающая игра в кошки-мышки. Независимо от опасности, Не Ян всегда находил свой путь к безопасности.

На вершине одного из зданий, Се Яо почувствовала, как ее сердце вырывается из груди. Мурашки бежали по её коже каждый раз, как Охотник почти настигал Не Яна. Но каждый раз Не Ян ловко уклонялся от его атак. Скорость Не Яна была непревзойденной, его силуэт напоминал гепарда, бегущего по саванне.

Увидев, что Не Ян вне опасности, Се Яо успокоилась. Больше ей не удавалось контролировать своё настроение, подсознательно связанное с его благополучием.

Наконец, Не Ян прибыл в указанное место. Испуская глубокий рев, Блейдлайт ринулся вперед и ударил Охотника используя Удар Щитом.

\*Кланг!\*

Удар отбросил Охотника на шаг назад.

Взяв на себя лишь часть агро, Блейдлайт активировал Насмешку.

Охотника на Гоблинов, наконец, сосредоточил все свое внимание на Блейдлайте.

\*Кланг!\*

Он ударил кулаком по щиту Блейдлайта, отталкивая его на несколько шагов назад.

Восстановив равновесие, Блейдлайт снова ринулся в атаку.

«Все, в атаку! Бейте всем что есть!» – Громко крикнул Не Ян. Даже если эти игроки сагрят монстра, тот ничего не сможет им сделать!

Маги начали бросать свои заклинания.

\*Бам! Бам! Бам!\*

Они бомбардировали тело Охотника. Длинная строка значений урона взлетела над его головой.

Ни один из Магов ни капли не сдерживался. Не каждый день они могли разойтись на полную, не опасаясь возмездия. Они кастовали каждое заклинание с высоким уроном по цели что только находилось в их арсенале.

Тан Яо был особенно взволнован. При нормальных обстоятельствах он заставил бы себя сдерживаться из опасения, что он станет единственной причиной слива всей команды. Но на этот раз он мог бить изо всех сил!

Магия падала с небес, Охотник яростно выстреливал пушечные ядра.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Каждый взрыв откидывал Блейдлайта на пару шагов назад.

Каждое пушечное ядро, попавшее по нему, уносило почти 70% его здоровья. К счастью, скорость атаки Охотника на Гоблинов была довольно медленной, а интервалы между ними были длинными. У Жрецов хватало времени для исцеления.

Занавес света спустился на Блейдлайта, полностью восстановив его здоровье.

«Удар Щитом!»

Блейдлайт снова ринулся в атаку и врезал свой щит в Охотника.

Охотника на Гоблинов не мог атаковать Тан Яо, Ундаинг Скоундрела и других Магов, так что он мог выразить свой гнев только на Блейдлайте.

«Все воины, блокируйте путь отхода Гоблинскому Охотнику!» – Скомандовал Не Ян. Все их усилия оказались бы напрасны, если бы Лорд утратил агро и вернулся к своему спавну.

Здоровье Охотника быстро снижалось, и, наконец, упало до 20% под сосредоточенным огнём заклинаний.

Охотник повернулся, чтобы убежать, но ему преградили путь.

«Хочешь бежать? Не так быстро!» – Блейдлайт встал в Оборонительную стойку, чтобы защитить себя от мощных атак босса.

Маги не переставали кастовать ни на минуту.

Охотник яростно взревел, испуская паровой свист. Энергия начала собираться на кончике его волшебной пушки, которая начала светиться.

«Жрецы, приготовьте исцеления!» – тревожно закричал Не Ян.

Прозвучало три последовательных выстрела из пушки, несколько раскаленных железных шаров упали на землю и начали катиться к Блейдлайту.

Ощутив опасность, Блейдлайт достал среднее зелье здоровья, сохраняя при этом свою Оборонительную стойку.

Чувство опасности Блейдлайта ни в коем случае нельзя назвать притуплённым, но всё же он на секунду опоздал.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Три пушечных ядра взорвались почти одновременно, сметая всё. Блейдлайта отбросило взрывами как куклу, и он тяжело грохнулся на землю.

Охотника на Гоблинов сразу воспользовался этой возможностью, чтобы убежать. Тем не менее, Йи Ян бросился на место Блейдлайта и не допустил побег.

Охотник не мог прорваться через Йи Яна, сколько бы он ни старался. Когда его здоровье упало до 10%, пушка снова начала заряжаться.

Три последовательных пушечных ядра взорвались, опрокидывая Йи Яна.

«Не позволяйте ему сбежать! Вставайте один за другим!» – Приказал Не Ян, зная, что у него нет выбора, кроме как пожертвовать некоторыми игроками, чтобы Охотник не смог сбежать.

«В бой!»

Эджлэсс возглавил атаку. Ни один из оставшихся в живых воинов не мог выдержать и одного удара Охотника. Они прекрасно понимали, что умрут. Тем не менее, воины надеялись выиграть достаточно времени, чтобы Маги смогли наконец добить босса.

Эджлэсс остановил Охотника на короткое мгновение, но его выбило пушечное ядро.

Следующим, выступил Монохром, хотя он тоже долго не продержался. Это была трагическая сцена. Воины бросались один за другим, встречая жалкую смерть, все ради того, чтобы не дать Гоблинскому Охотнику сбежать. Каждая смерть давала лишь дополнительные пару секунд, но даже в этом случае они бесстрашно рвались в бой бесконечной волной. Как только умирал один, другой занимал его место.

Видя, что воины гибнут, как мухи, маги не могли не почувствовать, боль в своих сердцах. Они усилили шквал атак. Маги поняли, что, чем скорее, они убьют Охотника на Гоблинов, тем меньше жизней будет потеряно.

Поскольку у их экспедиционной команды оставались жрецы, которые могли кастануть Воскрешение, штраф за смерть уменьшался до 30%. Однако ценный опыт по-прежнему уходил. Им понадобится по крайней мере шесть часов безостановочного гринда, чтобы вернуть его!

Маги отчаянно бомбардировали Охотника заклинаниями. Его здоровье упало до 3%, 2%, 1% ... и наконец, 0%!

\*Бум!\*

Он умер в огненном взрыве, распавшись на кучу металлолома.

Глядя на землю, Не Ян увидел 36 трупов, образующих длинную линию. С каждым шагом Охотника на Гоблинов убивал одного война.

Единственной причиной, по которой Охотник не смог убежать, стала жертва этих игроков.

«Жрецы, спуститесь с зданий и начните их возрождать». – сказал Не Ян.

Даже самое высокое из шести зданий не превышало высотой 12 метров. Урон от падения с такой высоты не был смертельным.

Все Маги и Жрецы спрыгнули с зданий.

Жрецы начали возрождать павших воинов.

Один воин собрал всю добычу с Охотника на Гоблинов. Всего выпало три единицы снаряжения: одно для Воина, одно для Мага и одно для Вора.

«Босс, тут выпали кожаные доспехи на Вора! Нихрена! Какая удача! Это легендарный фрагмент!» – взволнованно воскликнул член команды. Несмотря на то, что это всего лишь фрагмент, он все еще очень редкий!

«Легендарный фрагмент предмета?» – удивился Не Ян. Он впервые слышал о том, чтобы на этой карте выпадал легендарный фрагмент для вора. Однако вдруг у него появилась одна мысль.

«Может ли это быть Кожаный Тёмный Доспех Сольги?»

«Быстро, дай мне посмотреть!»

Глава 260 – Золотой дракон.

Самый лакомый предмет, который выпал из пяти лордов в Вечном городе, оказался суб легендарный Кинжал Винтерхоу Молага. Он редко появлялся среди одноручного оружия игроков. Даже некоторые пред-легендарные двуручные мечи бледнели в сравнении с ним. Это – одно из самых востребованных орудии как среди воров, так и воинов.

Каждый обладающий уникальными свойствами, только три кинжала Винтерхоу существовало в игре. Когда соберут их все, больше не выпадет.

Другим заметным предметом, который выпал в Вечном Городе, стал Кожаный Тёмный Доспех Сольги. Его шанс выпадения был даже ниже, чем у кинжалов Винтерхоу.

Конечно, это из-за того, что он единственный в своем роде!

Так как это всего лишь только фрагмент доспеха, его свойства были ниже, чем у Легендарного снаряжения. Только когда все фрагменты будут собраны воедино, его истинная сила будет восстановлена.

Но даже спустя много лет ни один игрок в прошлой жизни так никогда и не восстановил Кожаный Тёмный Доспех Сольги. Таким образом, об этом легендарном предмете попросту забыли.

Не Ян не ожидал, что что-то подобное упадет в первой экспедиции гильдии.

Он отправил свойства Тёмного Нагрудника в чат.

Кожаный Тёмный Доспех Сольги (Легендарный)

Требования: 290 Ловкость, 360 Сила

Темный Нагрудник (фрагмент)

Требования: 130 Сила

Описание: Этот нагрудник по-прежнему содержит сильные остатки магической силы. Ищите другие фрагменты – Тёмный Пёристый Шёлк и Тёмная Руническая Ткань – чтобы восстановить Кожаный Тёмный Доспех Сольги.

Свойства: Защита 370-386, Ловкость +20, Скорость +20, Прыжок +10, Скрытность +10, Маскировка +10, Рефлекс +10

Тёмный Барьер (Уровень 3): Поглощает 30% всего входящего урона максимум до 1200 очков в течение 3 минут. Перезарядка: 1 час.

Ограничения: Вор; может быть оснащён любой фракцией.

Какая высокая защита! Свойства Тёмного Нагрудника были, несомненно, велики, особенно дополнительный Тёмный Барьер (Уровень 3). Эта экипировка превосходила даже Сет Тёмного золота 50 уровня для вора.

Однако завышенные требования к силе удивили многих воров экспедиции. Возможно, аномалия, подобная Не Яну, была единственной, кто мог бы экипировать этот нагрудник.

«Кто-нибудь хочет этот нагрудник?» – спросил Не Ян.

Почти все Воры покачали головами. С таким устрашающим требованием Силы, как мог кто-нибудь из них экипировать его?

Не Ян посмотрел на Уан Страйк Вао и спросил: «А как насчет тебя? Хочешь?»

Эти игроки формировали ядро Племя Невероятных Людей, и будущая Танцор Теней, Уан Страйк Вао, естественно, не стала исключением. Если кто-то из них захочет получить определенное снаряжение, Не Ян, как их лидер гильдии, сделает все возможное. В любом случае у него оставалось много других возможностей получить лучшее оборудование.

Уан Страйк Вао покачала головой.

«У меня только 80 силы, но все это благодаря снаряжению и драгоценным камням. Я не смогу его экипировать».

Уан Страйк Вао по-прежнему имела только 80 силы на ее нынешнем уровне? Это означало, что она вложила все свои очки в Ловкость!

Когда вор достигнет 500 Ловкости, часть ловкости будет добавлена к его силе атаки. При 1000 очков этот бонус удваивается. Почти каждый вор любил сосредотачиваться на этом стате, но очень немногие решались вкладывать в него абсолютно все очки. Хотя полный вор, вкачанный только в ловкость был очень проворным и обладал высокой скоростью атаки, его фатальный недостаток состоял в том, что ему не хватало урона. Так множество игроков, которые пытались выполнить такую сложную прокачку, в конечном итоге бросали его, не имея иного выбора, кроме как добавить некоторые очки в силу.

Если Уан Страйк Вао достигла 500 Ловкости, сохраняя качество своей экипировки, чтобы компенсировать низкий урон, то можно считать, что она достигла незначительный успех в прокачке. Когда она достигнет 1000 Ловкости, всё прояснится.

Несколько других топовых Воров также покачали головами, когда их спросили. Только Не Ян отвечал требованиям Тёмного Нагрудника. Он мог даже сразу надеть его.

«Полагаю, я возьму это». – сказал Не Ян. Когда нужда в нагруднике отпадёт, он просто бросит его в казну. К тому времени многие игроки в гильдии отвечали бы его требованиям.

Не Ян проверил свои статы после оснащения нагрудника. Они значительно увеличились. Нагрудник мерцал темным блеском, напоминая собой черную жемчужину – странную и загадочную.

Остальные две части снаряжения были тёмно-золотого ранга. Оба предмета выкупили примерно за 20 000 очков заслуг каждый.

После расчета цены на Тёмный Нагрудник, Не Ян раздал 500 очков заслуг каждому члену команды, что их очень обрадовало.

Не Ян ничуть не скупился при распределении очков заслуг, что заставило игроков уважать его ещё больше.

В добавок к этому, Охотник на Гоблинов дал весьма щедрое количество опыта. Все игроки получили минимум 80% от уровня, и многие даже качнулись.

Помимо трех единиц снаряжения, группа Не Яна получила пятый фрагмент энергетического ключа.

Когда все пять фрагментов энергетического ключа были собраны вместе, они начали блестяще сверкать, прежде чем постепенно слиться в полный светящийся ключ.

Энергетический Ключ Вечного Города (специальный предмет)

«Босс, для чего это штука?»

«Согласно официальному сайту, он используется, чтобы открыть ворота во Внутреннее Святилище Вечного Города. Что это?»

Не Ян не предложил объяснений.

«Пойдем посмотрим».

Не Ян проложил путь к центру площади. Вырезанные на стенах, слабо светящиеся надписи, повествовали о золотом веке цивилизации гоблинов, а также об её упадке. Всё что от них осталось – этот город, переживший испытание временем. Он действительно был достоин своего имени – Вечный город.

Остальные следовали за Не Яном. По всему кирпичному полу под их ногами разбежались трещины, напоминающие черепаший панцирь, который перевернули вверх дном и закрутили в странный круговой узор.

Группа Не Яна прибыла к подножью шпиля, где их встретили древние ворота, поверхность которых покрылась ржавчиной. Даже спустя века, они стойко преграждали путь, их невозможно было открыть независимо от применяемой силы.

В центре ворот находился гигантский замок с замочной скважиной. Построенный из замысловатых металлических деталей, соединенных друг с другом, он производил довольно занимательное впечатление.

Не Ян держал Энергетический ключ.

«Эти ворота?»

«Вроде ничего такого. Но я слышал, что ты можешь получить Энергетическое ядро Вечного Города, открыв их».

«А оно для чего?»

«Кто знает? Вероятно, это имеет какое-то отношение к цитаделям».

Игроки болтали между собой.

Не Ян повернулся к членам команды и сказал: «Подождите здесь. Скоро вернусь».

Не Ян не раздумывал входить ему или нет, поскольку во Внутреннем Святилище не находилось никаких монстров. Он медленно вставил Энергетический Ключ в замочную скважину, чувствуя, как сильные токи волшебной энергии выпрыгивают из крошечных отверстий замка, прежде чем рассеяться в воздухе.

Как только ключ был полностью вставлен, древние двери ослепительно засветились. Их ранее ржавая поверхность воссияла совершенно новым блеском, как будто врата и не ржавели вовсе.

Не Ян медленно толкнул дверь, затем вошел внутрь, где его приветствовала только темнота.

«Просто беги, если у тебя возникнут какие-либо проблемы». – крикнул сзади Блейдлайт, немного напряженный.

«Не волнуйся, со мной все будет в порядке». – ответил Не Ян. Внутри Внутреннего святилища не пряталось никаких монстров. Ему не о чем беспокоиться.

Не Ян продолжал двигаться вперед, но вокруг него не появлялось ничего, кроме темноты, пока он не поднялся на каменную платформу метр высотой, на вершине которой находился металлический резервуар, собирающий светло-зеленые капли, стекающие сверху.

Резервуар был заполнен до краев капающей зеленой жидкостью.

Взглянув вниз, Не Ян увидел светящийся кристалл на дне резервуара. Он был размером с гусиное яйцо, эллиптическим по форме и нефритово-зеленого цвета.

Это – энергетическое ядро Вечного города!

С ним и несколькими NPC Мастерами Барьеров Не Ян мог построить барьер, достаточно мощный, чтобы удержать даже продвинутую магию 5 уровня. Этого было бы достаточно, пока игроки не достигнут 150 уровня. Даже в прошлой жизни, когда Не Ян убил Цао Сю, существовало только два волшебника, которые изучили продвинутую магию 6 уровня.

Барьеры играли важную роль в защите крепости, блокируя заклинания врага, и позволяя собственным проходить через них. Однако игроки могли свободно войти или выйти.

Лишь одно это свойство делало Энергетическое Ядро бесценным.

Не Ян протянул руку в резервуар и выловил Энергетическое ядро. Зеленая жидкость, заполнявшая бассейн, казалась безупречно чистой, как будто ее сущность была вытянута вместе с кристаллом.

Он посмотрел на свойства Энергетического ядра.

Энергетическое Ядро Вечного Города (Малое): Генерирует 1 мегацикл энергии в день, максимальный объем хранения 50 мегациклов энергии.

Мегацикл – единица, используемая гоблинами для представления интенсивности энергии. Энергия, высвобождаемая магическим заклинанием 1 Ранга, составляла приблизительно 0,1 мегацикла. Это означало, что Барьер с максимальной энергетической мощностью, оказавшийся в крепости, мог удержать не менее 500 таких заклинаний!

Это займет не менее десяти дней, прежде чем будет произведено второе энергетическое ядро.

«Я скажу им, чтобы они пришли сюда сами в следующий раз», – подумал Не Ян. Ему не нужно будет лично возвращаться сюда повторно.

Не Ян спрятал Энергетическое ядро в свою сумку, затем направился обратно. Блейдлайт и другие подошли, приветствуя его.

«Как все прошло? Получилось?» – Спросил Блейдлайт. Он изучил возможное использование Энергетического ядра на официальном веб-сайте и теперь осознал всю важность этого предмета.

«Получилось».

Не Ян кивнул. Эта поездка в Вечный город стоила потраченного времени.

«Чем займёмся далее?» – Спросил Блейдлайт.

«Скажи всем вернуться в штаб. Мы останемся здесь с несколькими игроками, чтобы немного погриндить за пределами Вечного Города». – сказал Не Ян. Не слишком эффективно прокачивать такую толпу людей.

В этот момент Не Яну позвонил Гу Хуай.

[ Не Ян, я слышал, что Золотой Дракон 40-го уровня появился к востоку от Калора в Ущелье Греха. Я проверил сайт, и там говорится, что Рог Золотого Дракона может вызвать Золотого Дракона! Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя, Священная Империя и Сапфировый Храм направляются туда прямо в эту минуту. Нам стоит присоединиться? ] – спросил Гу Хуай.

Золотой Дракон был редким, первоклассным призывным существом!

[ Конечно! Почему бы и нет? Мы также должны присоединиться к веселью! ]

[1] “Никогда не посещать храм без причины” – это идиома, означающая наличие скрытого мотива. Вместо того чтобы идти в храм ради молитвы, человек идет туда по какой–то другой, светской причине.

[2] Инвинсибл (Invincible) – Непобедимый – анлейтер, для краткости, заменил имя Walking Alone Under the Heavens (獨步天下) – Одиночка Бродящий Под Небесами на Непобедимого.

[3] Пинган (Ping’an) – Безопасный и Мирный.

[4] Король Йама – Бог Смерти и Справедливости в Индуизме

[5] Modus operandi (сокр. M.O.) — латинская фраза, которая обычно переводится как "образ действия". Данная фраза используется в юриспруденции для описания способа совершения преступления. В криминологии modus operandi служит одним из методов составления психологического профиля преступника. Составление modus operandi того или иного подозреваемого может способствовать в его идентификации и поимке.

Вне юридической терминологии словосочетание может использоваться для описания чьих–либо поведенческих привычек, манеры работы, способа выполнения тех или иных действий.

[6] Осма́нт, или Осма́нтус (лат. Osmānthus) — род вечнозелёных лиственных цветковых растений семейства Маслиновые (Oleaceae), включающий около 36 видов, происходящих из тропических районов Азии от Кавказа до Японии. Лишь один вид этого рода, Osmanthus americanus, распространён за пределами Евразии — в юго–восточных районах США.

[7] Эта идиома описывает кого–то, кто не имеет личного опыта для выполнения данной задачи, например вождение автомобиля, скейтборда и т.п, но имеет некоторые знания из наблюдений за другими.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261 – Поход в битву.**

Золотые Драконы были существами высшего порядка, сопоставимыми с Супер Вариантами или даже Демонизированными Лордами, их появление обычно происходило во время голубой луны. Все будут уведомлены о их появлении через официальный сайт, где выставят новости на главной странице. Такое редкое существо неизбежно привлечет внимание всех крупных гильдии.

Пять крупных гильдий Калора мобилизовались, не желая упускать такую удачу. Огромная битва развернётся в скором времени!

Не Ян оставался довольно отчужденным, вопреки ожиданиям. Он надеялся, что Племя Невероятных Людей сможет утянуть Золотого Дракона. Но не нужно форсировать такие события, иначе неудача неизбежна. Ему хватило бы и небольшой награды. В конце концов, главная цель заключалась в том, чтобы подавить Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя.

Независимо от среднего уровня или качества снаряжения, лучшие игроки Племя Невероятных Людей были на шаг впереди остальных. Хотя они занимали первое место на форумах, оставалось много людей, которые все еще сомневались в них. Это событие стало прекрасной возможностью для них закрепить свое положение в качестве лучших в Калоре.

«Мы будем сражаться с Золотым Драконом?» – Спросил Блейдлайт.

Это нарушило бы их первоначальный план прокачки во внешних областях Вечного Города.

«Давай посмотрим, какие неприятности мы можем вызвать для Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени», – ответил Не Ян. Нет никакого вреда в том, чтобы перенести прокачку на другое время. Команда экспедиции уже выиграла от этой поездки в Вечный город. В настоящее время Блейдлайт одет в Сет Вечного Тёмного Золота, а его предыдущий Сет Вечного Золота передали Йи Яну. Кроме того, у них все еще оставалось три лишних Сета Вечного Серебра. Они были более чем способны сокрушить Сияющее Священное Пламя в предстоящей битве за цитадель.

После того, как новости попали на официальный сайт, горячая дискуссия взорвалась в чате гильдии.

[ Ватчфул Снайл, быстро сообщи лидеру гильдии! Будем убивать Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя в Ущелье Грехов! ]

[ После того, как мы прибьём их еще несколько раз, давайте посмотрим, осмелятся ли они действовать так нахально! ]

Игроки Племя Невероятных Людей пребывали в отличном настроении. Их недавние победы наполняли их удовлетворением и уверенностью. Мораль была на высоте, и мощь гильдии достигла пика. Теперь настала их очередь действовать, в то время как враг должен принять их удар.

Тем не менее, высокомерие Племя Невероятных Людей отличалось от Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения. В то время как последние два пренебрегли средним игроком, не колеблясь закрывали целые карты и без разбора убивали других во время своего пика, презрение Племя Невероятных Людей было направлено исключительно на них. Игроки Племя Невероятных Людей всегда любили повторять одну фразу, когда занимались прокачкой: «Пф! Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя гроша ломаного не стоят! Я папка из Племя Невероятных Людей!»

Только эта строка говорила о впечатляющей силе Племя Невероятных Людей.

Группа трудолюбивых аналитиков на форумах оценила силу Племя Невероятных Людей, Победоносного Возвращения, Сияющего Священного Пламени, Священной Империи и Сапфирового Храма, сравнив несколько важных факторов. Они создали удобную для понимания таблицу для других посетителей форума.

Сравнивая эти статистические данные, люди обнаружили, что Племя Невероятных Людей имеет примерно столько же игроков уровня 25 или выше, что Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя вместе взятые. Эта плотность игроков высокого уровня оставила людей безмолвными. Более того, они намного опережали всех по качеству оборудования. Несмотря на то, что Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя значительно превосходили их числом, в реальном бою, один игрок уровня 25 может убить как минимум 3 игроков уровня 20.

Принимая это во внимание, Племя Невероятных Людей было действительно достаточно мощным, чтобы напугать другие гильдии.

В результате Племя Невероятных Людей стало неофициальным лидером в союзе между Священной Империей и Сапфировым Храмом. Когда обычные игроки из этих трех крупных гильдий формировали команды, любой случайный игрок из Племя Невероятных Людей превосходил их по уровню или качеству снаряжения. Это непосредственно привело к тому, что игроки Священной Империи и Сапфирового Храма потянулись к Племени Невероятных Людей.

Когда Слипи Фокс и Фа Лан заметили эту ситуацию, они могли лишь с неохотой принять это. Они просто не могли позволить себе потерять Племя Невероятных Людей, так как они в них нуждались. Если бы не Не Ян, а впоследствии Племя Невероятных Людей, их бы никогда не пригласили стать акционерами Союза Ассасинов, что дало им большую прибыль. Фактически, это был значительный источник дохода, который напрямую поддерживал рост их гильдий. Не говоря уже о том, что им нужна поддержка Племя Невероятных Людей, если они хотят бороться против Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени. Только при поддержке Племя Невероятных Людей они посмели бы встретиться с врагами в лоб. Но в конце концов, это в основном сводилось к тому, что они попросту прятались за большим деревом, в тени.

Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение уже сильно пострадали от рук Племя Невероятных Людей. Это привело к тому, что боевой дух игроков из Племя Невероятных Людей, поднимался с непрекращающейся динамикой. Под влиянием Не Яна эти игроки развили определенное мышление. Они считали, что Племя Невероятных Людей не остановить, и тот, кто остался неубежденным, получит по морде!

Оставались только две гильдии, не желающие принять это, Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение!

Не каждый день игрокам Племя Невероятных Людей предоставлялась возможность проучить их. Они жаждали битвы.

[ Похоже, что лидер гильдии все еще где–то качается. ]

[ Как насчет Йонг Спэрроухоук? ]

[ По моему он с боссом. ]

[ Ах, это не хорошо! Мы не можем допустить, чтобы Золотого Дракона отхватили Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя! ]

Члены гильдии с нетерпением ждали возвращения своего лидера. Правила Племя Невероятных Людей были очень строгими. Любой, кто мобилизовался без разрешения, попадёт под серьезные дисциплинарные меры. В крайних случаях преступника даже выгоняли из гильдии. Никто не хотел рисковать изгнанием из лучшей гильдии в Калоре, поэтому они могли только терпеливо ждать приказа Не Яна.

[ О чем беспокоиться? Разве игроки из Священной Империи и Сапфирового Храма уже не собрались? Поспешишь – людей насмешишь! ] – Сказал Не Ян в гильд чат.

Чат гильдии взорвался.

[ Наконец, лидер гильдии тут! ]

[ Приветствую вас, лидер гильдии! ]

[ Босс, каков план? Всего лишь одно слово, и все мы, мобилизуемся! ]

…

Члены гильдии болтали в оживленной дискуссии.

[ Все, успокойтесь! Послушайте, что скажет Нирвана Флэйм! ] – крикнул Гу Хуай.

Члены гильдии замолчали. Они проявили полное уважение к авторитету Гу Хуайя.

[ Это будет неудобно со слишком многими. Мы вышлем небольшую команду, хватит 2000 игроков. Все игроки уровня 27 или выше должны пойти. Остальные занимайтесь своими делами. Даже не думайте об участии, если ваш уровень недостаточно высок! ] – скомандовал Не Ян.

Игроки уровня 27 или выше праздновании, в то время как игроки ниже 27 уровня приуныли.

Приказ Не Яна – закон. Неквалифицированные могли только затянуть пояса и поспешно увеличить уровень. Игроки получили суровый сигнал к пробуждению. Если они желают участвовать в будущей деятельности гильдии, они должны упорно работать и догнать ведущих игроков гильдии. Если они упустят ещё больше возможностей, как сегодня, это будет слишком ужасно.

Игроки уровня 27 или выше вернулись в штаб гильдии, набрав чуть более 2000 человек. Это впечатляло. Подавляющее большинство находились на 27 уровне, многие из которых достигли этого уровня только сегодня. Было очень мало 29 уровней, и практически никого 30 уровня. После реализации расширения «Потерянная История» прокачка стала намного проще, поэтому их уровни поднялись.

Тем не менее, Племя Невероятных Людей оставалось, возможно, единственной гильдией, которая могла собрать более 2000 игроков уровня 27 или выше.

Не Ян, Блейдлайт и другие члены экспедиционной команды вернулись в Калор.

Как только группа Не Яна шагнула в штаб гильдии, они вызвали огромный переполох. Увидев, что лидер гильдии вернулся, большая толпа игроков взволнованно собралась, чтобы поприветствовать его.

Не Ян был чрезвычайно популярен среди его подчиненных. Именно он возглавил Племя Невероятных Людей, и создал из них легенду. Безумный Вор Нирвана Флэйм ассоциировался не только с Не Яном, но и с символом славы всей гильдии.

«Я немного завидую тебе».

Тан Яо вздохнул с глубоким волнением. Безусловная поддержка, которую Не Ян получил от стольких людей, действительно продемонстрировала его способности в качестве лидера гильдии. Он не мог не позавидовать.

Когда Не Ян продемонстрировал свои силы в Лесу Обжигающего огня, он просто заслужил восхищение своих членов гильдии. Только после того, как он произнес речь, он привел группу братьев, чтобы спасти «Увядший лист», за что они действительно приняли его в свои сердца, он заслужил их уважение. С тех пор они полностью посвятили себя Племя Невероятных Людей.

Кто бы ни лез к братьям Племя Невероятных Людей, будь то Победоносное Возвращение или Сияющее Священное Пламя, Племя Невероятных Людей ответит в полную силу!

Речь Не Яна еще бушевала в их умах.

Не Ян заставил замолчать толпу игроков, которые были в приподнятом настроении жестом рук, а затем сказал: «В Ущелье Грехов появился золотой дракон. Победоносное возвращение, Сияющее Священное Пламя и наши союзники Священная Империя и Сапфировый Храм уже выдвинулись. Согласно сообщениям, каждый из них мобилизовал не менее 10 000 игроков. Мы примем участие в битве всего с 2000 человек. Вы можете быть озадачены, задаваясь вопросом, почему я, лидер вашей гильдии, только мобилизую такую маленькую силу».

Члены гильдии слегка засмеялись.

Поддразнивание Не Яна немного успокоило их сердца. Кто бы мог ожидать, что обычно сдержанный и торжественный Не Ян также может выдать такие шутки. Эти несколько простых слов приблизили его к этим братьям.

«Хорошо, я скажу. Это потому, что это всего лишь Золотой Дракон. Мы отправляемся туда, чтобы получить небольшую награду. Зачем нам приводить больше людей? Такая простая задача не требует от нас срочности. Прошу всех вас, успокойтесь. Мы пойдем туда, чтобы взглянуть и посмотреть, можем ли мы создать неприятности для Пламени и Возвращения, а также получить некоторые преимущества. Тем не менее, это не значит, что мы можем отступить и опозорить Племя Невероятных Людей. С самого момента, когда мы отправляемся в путь, я хочу, чтобы вы все следили за вашими счётчиками убийств. Того, кто убьёт больше всех, я вознагражу полным сетом Темного золота!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262 – Самый сильный чемпион.**

«Как это может быть справедливо? Мы конкурируем с такими людьми, как Йонг Спэрроухоук! У нас нет шансов!» – кто–то пожаловался.

Тан Яо, Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг и другие были просто слишком сильными. Рядовым членам гильдии практически невозможно конкурировать с ними.

«Вот почему все участники гильдии по контракту исключены из этого соревнования. Топ–10 получат полный комплект Золотого снаряжения, в то время как топ–100 получат полный комплект серебряного, все комплекты 30 уровня. Награды не складываются. Все участники получат 200 очков заслуг». – ответил Не Ян.

Он и глазом не моргнул, наобещав столько наград. У него хватало ресурсов, чтобы компенсировать такие расходы.

Племя Невероятных Людей больше не молодая гильдия. Его сокровищница значительно выросла после нескольких войн гильдии. Если Не Ян не выдаст больше очков заслуг, трофеи попросту будут пылиться на полках.

«Босс! Ты обещал! Слово не воробей!» – воскликнул член гильдии, вызвав смех окружающих игроков. Не Ян слегка засмеялся. Он знал, что этот игрок только шутит.

«Хорошо, давайте отправимся», – приказал Не Ян. 2000 игроков Племя Невероятных Людей телепортировались из Калора в город Сорен, а затем направились в Ущелье Грехов.

Не Ян вспомнил общую топографию ущелья, длинный проход между двумя скалами, шириной в 30 игроков, стоящих бок о бок, ущелье вело в широкую открытую равнину.

Согласно легенде, Ущелье Грехов было создано во время Темной эры, когда король – дракон Зеннард уничтожил божественность Бога Войны Кело мощным ударом своего меча, знаменуя первое падение бога человечества в битве. Удар оставил за собой длинную рану на земле, развязывая мощный взрыв темной силы, вырезавшей глубокий бассейн. Даже до сих пор остаточная энергия, задерживающаяся в ущелье, не позволяла растительной расти, взращивая бесчисленные существа тьмы.

В Ущелье Грехов находилась пещера, охваченная темнотой, где проживали многие могущественные монстры. Даже средний игрок 100 уровня в прошлой жизни, считал эту зону запретной, и не осмеливался её исследовать.

Не Ян вспомнил несколько других слухов, но он не мог проверить их подлинность.

По слухам, Король Дракон Зеннард находился в самом глубоком районе Греховного ущелья. Легенды гласили, что только Паладин с Сердцем Святого Духа может вытащить его меч, иначе душа владельца будет поглощена бессмертным духом демона, запечатанным внутри.

Истории, подобные этой, не были подтверждены на официальном сайте. Вероятно, их откопали в старых книгах.

Ущелье Грехов представляло собой карту уровня 20–25. Тут в первую очередь обитала нежить, такая как костяные дьяволы и костяные звери.

Золотой Дракон, несомненно, чужеродный объект в таком месте. Вероятнее всего, дракон подвергся демонической трансформации. Почему ещё он мог появиться в области насыщенной тёмной энергией?

Золотые драконы обычно были существами высокого уровня, как минимум, в диапазоне 200–300. Игроки на предыдущей временной шкале иногда заставали их за осадой города или крепости. Не Ян не знал, почему такой низкоуровневый дракон появился внезапно.

[ Какая ситуация сейчас в Ущелье Грехов? ] Не Ян спросил Гу Хуая, который постоянно собирал информацию.

[ Силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени насчитывают около 30 000, Священной Империи и Сапфирового Храма 20 000. Обе стороны уже много раз сражались: Империя понесла самые тяжелые потери, потеряв более 5000 игроков. Враг целенаправленно нацелился на них, и их там раскатывают. Слава богу, что есть Сапфировый Храм; в противном случае их бы уже давно уничтожили. ] – ответил Гу Хуай.

[ Любые другие движения Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени были? ] – спросил Не Ян.

С появлением Золотого Дракона он почувствовал, что у врага есть что–то в рукаве.

[ Вроде нет. Только те 30 000 игроков, о которых я упоминал ранее, сражаются. Я не получал никаких сообщений о странных движениях, ] – ответил Гу Хуай.

Он также опасался. Всё как–то слишком тихо на стороне противника. Более ста кротов затесались среди вражеских рядов, но никто из них не сообщил, о чем–то необычном.

[ Следи за ними. Вероятно, они ждут большой улов! ]

Выражение Не Яна похолодело. Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя обязательно приняли бы к сведению особую топографию Греховного ущелья. Было бы глупо полагать, что они не желали преградить путь.

Конечно, Не Ян уже давно придумал контрмеры. Он задавался вопросом, какие лица будут у Победоносного возвращения и Сияющего Священного Пламени, если они узнают, что Племя Невероятных Людей отправило только 2000 игроков.

[ Еще одна вещь. Я слышал, что Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники вместе с несколькими другими гильдиями отправили людей в Ущелье Грехов. Будь осторожен! ] – предупредил Гу Хуай.

Это всё крупные гильдии. Они никоим образом не уступали Победоносному Возвращению или Сияющему Священному Пламени.

Рост Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени намного опередил рост трёх гильдий в прошлой жизни. Это было связано с тем, что они начали в Калоре, у которого была самая высокая плотность игроков из всех городов в Империи Виридиан.

Тем не менее, росту Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени на этот раз сильно помешало Племя Невероятных Людей, настолько, что те не достигли и половины своей мощи в прошлой жизни. Вот почему они примерно наравне с Кровожадными Клинками, Альянсом Магов и Божественными Защитниками.

Более половины элит, которые должны были присоединиться к Пламени и Возвращению, находились среди рядов Племени Невероятных Людей!

В этот раз самыми мощными из пяти крупных гильдий под контролем Цао Сю были уже не Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя, а скорее Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники.

Это – эффект бабочки, вызванный реинкарнацией Не Яна в прошлое!

Базой Клинков был Город Славы, Альянса магов – город Лунного Света, а Божественных Защитников – Келонд. У них была нулевая конкуренция в их соответствующих городах, поэтому им практически никто не мешал. Когда откроется больше крепостей, их сила повысится еще на один уровень.

В этой жизни Кровавые клинки, Альянс магов и Божественные Защитники будут гораздо большими угрозами, чем Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя.

Поскольку эти гильдии действовали так далеко от Калора, они могли позволить себе только послать несколько сотен человек. При ставке 2 золота за поездку в оба конца для одного игрока они просто не могли нести расходы на отправку большой силы.

Когда наземные маунты позже станут более универсальными, только тогда эти три гильдии начнут представлять реальную опасность для Племя Невероятных Людей.

[ Сколько игроков выставили Клинки, Альянс и Защитники? ] – спросил Не Ян.

У него не оставалось выбора, кроме как начать обращать внимание на эти три гильдии. В конце концов, с добавлением расширения Потерянная История, наземные маунты были уже не за горами.

Не Ян оценил, что к их появлению все крупные гильдии будут контролировать крепости. Вот тогда и начнётся самая интенсивная борьба!

[ Клинки отправили около 20 игроков. По имеющимся данным, Кровожадный Клинок лично ведет их. Что касается Альянса Магов и Божественных Защитников, то они также выслали небольшие группы. Но я не слишком уверен в их точной численности. ]

Кровожадный Клинок был игроком, у которого был титул мастер–класса в прошлой жизни. Он был чрезвычайно известен и прославился как Самый Сильный Чемпион. Хотя многие не соглашались с этим титулом, это не имело значения, потому что никто не мог заботиться о том, чтобы бросить ему вызов. Очень немногие игроки с титулами мастер–класса заботились о прозвище «сильнейших». Они понимали, что, будучи в топе никто из них не может быть назван самым сильным. Подавляющее большинство из них находилось на одном уровне мастерства. Таких, кто мог абсолютно доминировать, практически не существовало. Вот почему такой титул не подходил любому из них.

Не Ян чувствовал, что было бы немного хлопотно, если бы он столкнулся с таким игроком, как Кровожадный Клинок. Однако, посмотрев на своих согильдейцев, он не мог не подумать, «Пф! Ну и что, если он Чемпион? В Племени Невероятных Людей есть масса игроков с титулами мастер–класса. Я мог бы случайно выбрать целую кучу с закрытыми глазами! Чемпионы, Святые Мечники, Защитники, Архиепископы ... всего в достатке! Даже если ты сильнейший чемпион, все, что мне нужно сделать, это отправить кучу других игроков с титулами мастер–класса за тобой, и ты в конечном итоге будешь раздавлен!»

Использовать группу игроков с титулами мастер–класса, чтобы уничтожить игрока, определенно намного круче, чем просто использовать обычных игроков.

Думая об этом, настроение Не Яна значительно улучшилось.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя призвали этих людей помочь им. Существовала немалая вероятность того, что он встретит их снова в предстоящей битве за крепость между Сияющим Священным Пламенем и Священной Империей.

[ Не Ян, помнишь, когда ты сказал мне обратить внимание на Финансовую Группу Век Цао Сю? Ну, я получил некоторую информацию сегодня. Это связано с Сияющим Священным Пламенем, ] –Гу Хуай сообщил ему, вспомнив об этом.

[ Какая информация? ] – спросил Не Ян, его тон стал более серьезным, когда он услышал, что это связано с Финансовой Группой Век Цао Сю и Сияющим Священным Пламенем.

[ Я получил сообщение о том, что Финансовая Группа хотела приобрести Священное Пламя. Но через три дня переговоры провалились, и обе стороны плохо расстались. ]

Это была потрясающая новость!

[ Подожди, что случилось? Почему они провалились? ] – Не Ян спросил с удивлением, тем более, что он знал, что Сияющее Священное Пламя успешно приобрела Финансовая Группа Век в предыдущей жизни.

[ Я слышал, что Найтбрейк Трикстер получил оскорбительно низкое предложение, потому что Финансовая Группа оценила Священное Пламя, как не имеющее никакого потенциала для дальнейшего роста. С существованием нашей гильдии они почувствовали, что шансы Сияющего Священного Пламени на победу в предстоящей битве за крепость ничтожны. Также есть возможность того, что Пламя в конечном итоге будет раздавлено нашей гильдией и упадёт на дно. Поскольку Финансовая Группа Век не смогла приобрести Племя Невероятных Людей, они решили отказаться от большинства своих дел в Калоре. ]

Это беспрецедентный поворот событии!

Не Ян никогда не ожидал, что его вмешательство приведет к такой огромной цепной реакции. Он напрямую заставлял Финансовую Группу Век отказаться от приобретения Сияющего Священного Пламени. В прошлой жизни, они приобрели как Сияющее Священное Пламя, так и Победоносное Возвращение. Значит ли это, что у них нет планов по приобретению Победоносного Возвращения?

Холодный пот капал по лбу Не Яна. Он считал, что победа над Пламенем и Возвращением – это просто первый шаг. Он никогда не ожидал, что его планы пошатнутся после его завершения! Всё пошло в неизвестном направлении. Отныне будущее будет гораздо более неопределенным!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263 – Ущелье Греха.**

Не Ян погрузился в раздумья. Когда Финансовая Группа Век свела свое присутствие в Калоре к нулю, он почувствовал некоторую небольшую озабоченность в отношении неопределенного будущего. Но помимо этого он не мог не задаться вопросом, что изменится. Куда Цао Сю привнесет свой капитал? Какие гильдии он в конечном итоге купит? Будет ли он по–прежнему продолжать смотреть на Племя Невероятных Людей и Племя Бога Войны?

Но независимо от того, что произойдёт, повышение силы — это главный приоритет. Пока Племя Невероятных Людей поддерживает определенный уровень власти в игре, нет причин бояться Финансовую группу Век.

Не Ян больше не задерживался на этой мысли, обратив внимание на Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя.

«Я собираюсь отправиться в Ущелье Греха. Вы, ребята, сидите пока тут. Не двигайтесь без моего приказа». – приказал Не Ян.

Таким образом, они не попадут в какие–либо засады, которые выставил враг впереди.

Не Ян первым покинул город. Он вызвал Боевого Фолкнера и поскакал, поднимая за собой клубы пыли.

Игроки в шоке уставились на его удаляющуюся фигуру.

«У Не Яна есть маунт?»

Ни один из них никогда не видел маунтов раньше, не говоря уже о том, чтобы увидеть, как игрок ездит на нем! Те, что можно найти в конюшнях NPC, продавались по меньшей мере по 50 золотых, а некоторые за целых несколько сотен золота. И они не очень хороши! Лошадь Не Яна явно принадлежала к превосходной породе.

Одетый в броню из серебра, Боевой Фолкнер Не Яна казался галантным и наполненным силой. Он был достаточно быстр, чтобы напугать игроков, идущих по дороге. Какой бонус скорости движения на этом маунте?

«Нихрена, у босса есть маунт! Почему он никогда не упоминал об этом раньше?»

«Этот конь выглядит потрясающе! Интересно, откуда он? Он его купил?»

«Да ладно! Даже если он обанкротил бы гильдию, я все же сомневаюсь, что у него хватило бы золота, чтобы позволить себе такого маунта». – Ундаинг Скоундрел покачал головой.

«Он, должно быть, получил его по квесту».

Даже самые доступные маунты, которые увеличили скорость передвижения всего на 50%, в настоящее время оказались недоступны среднему игроку. Те, у кого бонусы скорости передвижения 100% стоили свыше нескольких сотен золотых, а более быстрые на 200% или выше стоили несколько тысяч золота. Что касается Боевого Фолкнера? Бонус скорости передвижения явно переваливал 200%! Не Яну пришлось бы выщипать всю гильдию, чтобы купить такого маунта!

Зависть в атмосфере была ощутима. Мало того, что Не Ян обладал всевозможным удивительным снаряжением, но он также владел таким конём!

Не Ян скакал по главной дороге, окружающие пейзажи проносились мимо него. Вскоре он прибыл на окраину Ущелья Грехов. Он развернулся и обнаружил присутствие игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, а также Священной Империи и Сапфирового Храма.

Когда Не Ян проходил через лесок, он увидел вора из Победоносного Возвращения, выходящего на тропу из нескольких деревьев впереди.

Глаза Вора расширились от изумления.

«Нихрена! Почему мне так повезло!? Почему Безумный Вор оказался именно здесь? Он даже катается на чертовом маунте! Какой парень!»

Даже более чем в десяти метрах от него, вор все же сразу узнал Не Яна. Его внешность была знакома бесчисленным игрокам.

В этот момент из деревьев выскочила темная фигура и бросилась к Вору с ослепительной скоростью.

Вор собирался поднять свой кинжал, чтобы защититься, когда его ударили в затылок. Он почувствовал острую боль, пронзившую его спину, после чего холодный клинок скользнул мимо его горла. Последнее, что он увидел, это его кровь, брызнувшая по грязи, прежде чем наступила тьма.

Фигура наклонилось над трупом и подняла трофеи.

Не Ян остановился, чтобы наблюдать за битвой.

«Неплохо, интересно, к какой гильдии он принадлежит».

Этот таинственный вор, казалось, находился примерно на 23–24 Уровне. Помимо кинжала, остальная часть его снаряжения оказалась посредственной, возможно, Серебряной в лучшем случае.

При ближайшем рассмотрении этот вор оказался членом Племя Невероятных Людей! Его звали Тираникал, имя казалось смутно знакомым Не Яну.

«Привет босс!» – Поприветствовал Тираникал. Он никогда не ожидал появления Не Яна в этом месте.

«Мм» – Не Ян кивнул. Он взглянул на труп на земле.

«Хорошая техника».

Убийство этого игрока было хорошо выполнено.

«Недавно я просматривал ваши видео и практиковал ваши движения. Они довольно эффективны!» – Тираникал восхвалял Не Яна. Его похвалил сам Безумный Вор. Это он запомнит на долго, и будет гордиться!

«Ты сейчас качаешься?» – спросил Не Ян. Почему Тираникал находился недалеко от окраины Греховного ущелья?

«Я член Сотни Воров», объяснял Тираникал.

«Я патрулирую эту область по приказу Ватчфул Снайла».

Чтобы обеспечить безопасность группы Не Яна, Гу Хуай отправил участников Сотни Воров вперёд на разведку. Помимо осмотра соседних районов им поручили еще одну задачу – снять вражеских разведчиков! К этому времени они уже значительно сократили их ряды.

«Если ты из Сотни Воров, как там у вас по снаряжению?» – недоверчиво спросил Не Ян. Почему такой явно опытный игрок, носит такие жалкие вещи? Гу Хуай не пожалел расходов на Сотню Воров, предоставив им доступ к лучшему оборудованию, которое могла предложить гильдия. Тираникал определённо должен носить что–то получше, а не обноски.

«Несколько дней назад я сразился с группой из семи игроков из Победоносного Возвращения. После убийства трех из них я стал небрежным и умер, сбросив все свое снаряжение. Пока, я не успел его вернуть. Наверное, я откусил больше, чем мог бы прожевать». – Тираникал издал неловкий смех, удобно забывая упомянуть, что он пытался показать себя перед девушкой.

Тираникал был в настоящее время 25 уровня. Он должен был быть по крайней мере 27–го уровня до смерти, довольно прилично, на этом этапе игры. Снижение уровня, связанное со смертью при красном имени, действительно было довольно трагическим.

«Пойди, возьми подходящее снаряжение из казны. Если у тебя недостаточно очков заслуг, можешь заплатить разницу позже. Передай Гу Хуаю, что я разрешил тебе». – сказал Не Ян. Это позор для такого хорошего игрока, носить такое мусорное снаряжение.

«Спасибо, босс!»

«Будь осторожнее в следующий раз. Не теряй все свое снаряжение снова».

«Постараюсь...» – Тираникал неловко почесал голову.

«Ну, я пошёл». – Не Ян пришпорил Боевого Фолкнера и отправился к Ущелью Греха.

«Берегите себя Босс!»

Не Ян скакал прочь, бормоча: «Тираникал, Тираникал, почему это имя кажется таким знакомым? Я просто не могу вспомнить!»

Некоторое время он ломал себе голову, прежде чем сдаться. В конце концов, было невозможно запомнить каждое лицо, с которым он сталкивался в прошлом.

Не Ян прибыл к входу в ущелья.

«Хорошее место для засады».

Он не мог не заметить. Перед ним находился узкий проход, окруженный двумя крутыми стенами утеса, поверхности которых были удивительно гладкими, напоминающими чистый разрез от лезвия.

Взглянув вверх, он увидел только тонкую полоску неба над ним из–за массивных скал с обеих сторон.

Когда Не Ян оценил странную местность, он начал доверять древним слухам, утверждающим, что это ущелье результат битвы прошлого. В конце концов, у каждой легенды есть какое–то основание. Возможно, слухи распространил игрок, который нашел некий источник информации? Подобно тому как Не Ян узнал много потерянных секретов, когда завершил «Проблеск тьмы».

Эта рана в земле простиралась на несколько сотен метров. Идеальное место для затора!

Быстро сканируя скалы, Не Ян уже мог видеть семь или восемь пещер, ведущих в скалу. У Греховного ущелья был невероятно сложный ландшафт, поэтому вокруг было много пещер.

[ Гу Хуай, сколько сейчас у нас в казне Украшений Парящего Пера? ] – спросил Не Ян. Ранее он упомянул Гу Хуаю, что гильдия должна начать накапливать их.

[ Только два, ничего не поделать. Лес Треантов на специалисте восстанавливается 5 дней после очистки, и большинство наших членов гильдии слишком высокоуровневые, для этого подземелья. Все, что мы можем сделать, это организовать игроков низкого уровня в филиалах гильдий, ] – ответил Гу Хуай. Зачем Не Яну столько Украшении Парящего Пера?

Только с двумя Украшениями Парящего Пера, план Не Яна невыполним.

Не Ян задумался на мгновение и сформировал новый план о том, как бороться с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем.

Не Ян проскакал через проход на коне, прибыв в центр области Ущелья Грехов, где его встретило крайне хаотичное поле битвы. Игроки из Победоносного возвращения, Сияющего Священного Пламени, Священной Империи и Сапфирового Храма сражались повсюду. Обе стороны практически наваливались друг на друга.

[ Войти в Ущелье Греха! ] – Приказал Не Ян игрокам Племя Невероятных Людей сидящим в тылу.

Хаос поля битвы воспламенил боевой дух Не Яна. Он спрятал Боевого Фолкнера, затем прыгнул в бой и убил нескольких игроков из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения в быстрой последовательности.

[ Я в Ущелье Греха. Где ты сейчас? ] – Не Ян спросил Слипи Фокса.

[ Хмф! Так ты наконец решил показаться? Моя гильдия уже потеряла более 7000 игроков! ]

Слипи Фокс явно расстроился из–за своих потерь. Если бы Племя Невероятных Людей продолжало отсутствовать, он бы еще больше рассердился на Не Яна.

[ Мы находимся в центре Греховного ущелья, на 673. Мы уже начали атаковать Золотого Дракона. Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя тоже тут. ]

Судя по тону Слипи Фокса Не Ян мог представить себе, насколько там всё сурово.

[ Я буду там через минуту, ] – сказал Не Ян, глядя на координаты. "673" которые дал Слипи Фокс — это не полные координаты, а только последние три цифры. Но поскольку все они находились поблизости, этого достаточно. На самом деле одной цифры хватило бы, чтобы дать точную позицию в некоторых небольших областях.

Не Ян немедленно бросился к месту, предоставленному Слипи Фоксом.

Спустя короткое время, Не Ян обнаружил огромную фигуру на расстоянии. Там стоял Золотой Дракон! Свирепое существо, которое возвышалось почти на десять метров в высоту, с громоздким животом, четырьмя толстыми конечностями, бритвенно–острыми когтями, грозными зубами и гигантскими крыльями. Подавляющая аура пронизывала воздух вокруг дракона.

Не Ян заметил, что крылья Золотого Дракона покорёжены. Стало понятно, что такие крылья не смогут его поднять.

Золотые драконы обычно были совершенно золотого цвета. Но этого покрывали странные чёрные рунические узоры. Сердце Не Яна тревожно забилось. Это – признак демонизации!

Перед ним Демонизированный Золотой Дракон 40–го уровня!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264 – Джек Потрошитель.**

Золотой Дракон издал яростный рёв и выдохнул огромный поток огня, сея смерть среди окружающих его игроков. Несчастные души, попавшие под атаку дракона, немедленно погибали.

Единственный залп Дыхания Дракона уничтожил огромное количество игроков.

Заклинания сыпались с неба, словно ослепительный град фейерверков, но они наносили лишь одиночные значения урона, в то время как Дракон имел более 50,000 очков здоровья. Убийство этого 40-уровневого Демонизированного Лорда будет по-настоящему тяжёлым подвигом.

Игроки были разделены на несколько лагерей, и каждая сторона внимательно следила за движениями других групп.

Здесь были не только Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя, Сапфировый Храм и Священная Империя. Множество других гильдий также были привлечены появлением Золотого Дракона, например, Храм Великолепия, Беспрепятственные и Тёмный Герой.

Всего в Греховном Ущелье собралось несколько десятков тысяч игроков из небольших гильдий, и не было никакого способа понять, кто и на чьей стороне сейчас сражается.

Эта была сцена абсолютного хаоса.

С появлением других гильдий, Священная Империя, Сапфировый Храм, Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение стали вести себя гораздо осторожнее. Пускай все прибывающие гильдии были максимум второго уровня, их общую силу нельзя недооценивать. Из-за страха случайно обратить их всех против себя, четыре крупнейшие гильдии были вынуждены проявлять некоторую сдержанность. Если бы не эти обстоятельства, они бы продолжали свою тотальную бойню, пока обе стороны не будут полностью уничтожены.

В конце концов, все гильдии пришли сюда ради добычи, которая выпадет с Золотого Дракона, и Рог Золотого Дракона был самым желанным предметом!

Большинство игроков хорошо понимали свою слабость и неспособность конкурировать с сильнейшими участниками этой битвы, но они всё равно продолжали приходить сюда, чтобы при первой же возможности стянуть что-нибудь ценное. Кто знает? Вдруг они каким-нибудь чудом урвут себе лут с Золотого Дракона!

Не Ян использовал Кольцо Шёлка, чтобы подняться на верхушку большого дерева, откуда сразу заметил игроков из Священной Империи и Сапфирового Храма, укрепившихся в одном из углов поля боя, к северо-востоку от его позиции. Слипи Фокс и ещё несколько Воинов расположились на переднем крае, а Маги из тыла запускали непрерывный поток заклинаний, поражавших Золотого Дракона.

Силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени расположились на юго-западе, а в центре карты собралась огромная толпа игроков из других гильдий. Даже если обе стороны хотели продолжать сражение, у них попросту не было возможности достать друг друга.

Под интенсивным шквалом заклинаний от Магов всех собравшихся гильдий, здоровье Золотого Дракона упало примерно до 40%.

«Сколько наших братьев убил Золотой Дракон за последние десять минут?» спросил Слипи Фокс, повернув голову к Ундайнг Батл Фервору, стоящему рядом с ним.

«Более шестисот», ответил Батл Фервор.

Слипи Фокс почувствовал, как застывает его кровь. Потери оказались слишком пугающими.

Золотой Дракон был просто подавляющим. Силы Священной Империи ушли с его пути, чтобы привлекать как можно меньше внимания, но даже так, они потеряли очень много людей.

Пускай каждая гильдия всеми силами старалась избегать его нападения, играя в опасную игру с агро Золотого Дракона в качестве горячей картошки, ни одна из них не смогла остаться невредимой. Но даже так, если все игроки прекратят свои атаки или общий урон упадёт ниже определённого уровня, здоровье монстра начнёт быстро восстанавливаться, поэтому гильдии продолжали непрерывно атаковать Дракона. Никто не хотел видеть, как уже вложенные усилия обратятся в прах.

Что же до причин, по которым эти гильдии также оказались втянуты в сражение, это довольно очевидно.

Рог Золотого Дракона был слишком желанным, чтобы просто уйти. Этот предмет хотели заполучить все игроки, поэтому вокруг Золотого Дракона собралась целая толпа Воинов и Воров. Когда он умрёт, они немедленно начнут действовать, чтобы захватить выпавшую добычу.

Помимо этого, на боле боя вспыхивало множество мелких стычек. Игроки четырех крупнейших гильдий устраивали постоянные схватки друг с другом, пока более мелкие гильдии занимались грызнёй между собой.

Не Ян обратился к Слипи Фоксу:

[ Как долго вы уже сражаетесь парни? ]

[ Всё началось около двух часов, вскоре после обнаружения Золотого Дракона. Мы уже пять раз сталкивались с Сияющим Священным Пламенем и Победоносным Возвращением, из-за чего все понесли большие потери. Когда пришли гильдии второго уровня, все стороны решили заключить временное перемирие и разрешить наши обиды после убийства Золотого Дракона. Мы сотрудничаем почти полчаса, ] ответил Слипи Фокс.

До тех пор, пока он может получить Рог Золотого Дракона, он останется доволен. Это был предмет, от которого у каждого игрока начинали течь слюнки.

Не Ян посмотрел на силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени. Он заметил несколько знакомых лиц, включая Тангерину и Скинни Дога. Тем не менее, многие из элиты Победоносного Возвращения отсутствовали в этой битве, так как они были заперты в подземелье Калора. Когда он переключил свое внимание на лагерь Сияющего Священного Пламени, кое-кто привлёк его взгляд – Найтбрейк Трикстер!

Пускай они никогда не встречались лично, Не Ян смог узнать лицо этого человека благодаря видео, которым с ним поделился Слипи Фокс.

Его синяя мантия, покрытая экзотическими рунами, создавала очень странное чувство.

Не Ян сразу узнал эту мантию, она относилась к Сету Вымогателя, одному из лучших комплектов снаряжения для Мага 30-го уровня. Не Ян сидел на корточках на ветке дерева, и уголки его губ изогнулись в коварной ухмылке. Как бы отреагировали игроки Сияющего Священного Пламени, если их лидер будет зарезан прямо у них на глазах?

Не Ян не знал насколько опытным игроком был Найтбрейк Трикстер, но одно он мог сказать наверняка – каждый, кто способен возглавить такую большую гильдию точно не может быть слабаком!

В прошлой жизни Найтбрейк Трикстер оставался очень загадочной фигурой. Он никогда не выставлял своего имени ни в одном из списков лидеров, и по слухам был очень сильным Магистром. Разумеется, никто не знал этого наверняка, потому что этот человек оставался настоящим затворником и редко действовал своими собственными руками.

С таким количеством вражеских игроков поблизости, Не Ян не мог быть до конца уверен в успешном убийстве Найтбрейк Трикстера. Эта задача итак будет невероятно трудной, и кроме того, в этот раз его цель была весьма квалифицирована.

Однако Не Яну это ничуть не мешало. Он по своей природе любил рисковать и хотел использовать выпавший ему шанс.

Не Ян переключил свое внимание назад, к центру битвы. Золотой Дракон без сомнения был очень грозным противником, он разбрасывал всех приблизившихся игроков и одновременно сжигал дыханием тех, кто держался от него на расстоянии.

В голове Не Яна появилась новая идея. Он воспользуется Золотым Драконом!

Поскольку все Маги наносили безобразно низкий индивидуальный урон, Не Ян сможет мгновенно перетянуть на себя агро Золотого Дракона если нанесёт ему двузначный или даже трёхзначный урон!

Губы Не Яна снова изогнулись в легкой улыбке. У него появился курс дальнейших действий!

Когда он собирался начать выполнение своего плана, Не Ян обнаружил примерно 60 силуэтов игроков из Сияющего Священного Пламени, вошедших в скрытность и продвигающихся в сторону лагеря Священной Империи!

Эти Воры планировали устроить засаду Слипи Фоксу!

Сияющее Священное Пламя обеспечило этой группе надёжное прикрытие, поэтому Слипи Фокс даже не знал о надвигающейся опасности.

Игрок, на которого нацелилось столько воров, наверняка погибнет!

Пока Не Ян придумывал способ прикончить Найтбрейк Трикстера, чтобы нанести сильнейший удар по духу игроков Сияющего Священного Пламени, сам Найтбрейк Трикстер обратил свой взор на Слипи Фокса, который сражался на переднем крае.

Если Слипи Фокс погибнет, боевой дух Священной Империи будет подорван!

[ Слипи Фокс, внимание. Сияющее Священное Пламя отправило группу Воров, чтобы устроить тебе засаду! ]

Не Ян спрыгнул с дерева. В момент касания земли, он словно стрела бросился в сторону лагеря Священной Империи.

Скорость Не Яна была просто удивительной, особенно на такой сложной местности.

Священная Империя только что закончила подготовку к операции, которая позволит им захватит дроп с Золотого Дракона раньше других гильдий, а сам Слипи Фокс занимался размещением Магов в тылу основного построения, когда получил предупреждение Не Яна.

Сердце Слипи Фокса содрогнулось.

«Жрецы, кастуйте Озарение!»

Ослепительные шары взмывали в воздух один за другим, озаряя поле битвы потоками сияющего света, из-за чего несколько десятков приближающихся силуэтов, укрывшихся рядом с Золотым Драконом, были раскрыты.

Агро Золотого Дракона сосредоточилось на атакующих его Магах, и монстр непрерывно извергал поток чудовищного пламени, уничтожая одного игрока за другим. Именно поэтому он не обратил внимания на Воров, уверенно крадущихся прямо мимо него.

В момент раскрытия, Золотой Дракон обрушился на землю и ударил оказавшегося поблизости Вора.

- 723!

Из группы в 60 Воров, только этот невезучий парень получил смертельный удар. Остальные благополучно обошли Золотого Дракона и набросились на Слипи Фокса.

Маршрут, составленный Найтбрейк Трикстером для этой группы, был крайне хитрым. Они вышли на свою цель без сучка и задоринки, напоминая собой острые кинжалы, у которых была одна единственная цель.

Когда Жрецы осветили окрестности Озарением, Воры уже прибыли.

Пускай Слипи Фокс хотел лично встретить своего врага, он понимал какое влияние оказывает на игроков Священной Империи. Не позволяя себе пойти на поводу у своих эмоций, он немедленно начал отступать.

«Батл Фервор, Вайлент Вейвс, защищайте меня!» закричал Слипи Фокс.

Оба игрока подбежали к своему гильдмастеру, старясь задержать врага.

Однако охраняющих Слипи Фокса игроков оказалось слишком мало. Как они могли сдержать нападение почти 60 Воров?

Более десятка Воров набросились на Вайлент Вейвса и Батл Фервора. Столкнувшись с таким количеством врагов, они могли лишь прикладывать все свои силы, чтобы хоть как-то защититься.

Мимо развернувшегося сражения пронёсся стремительный силуэт и настиг отступающего Слипи Фокса. Кинжал в руке Вора пронзил воздух словно неудержимая молния и нацелился в лоб гильдмастера!

Какая быстрая атака! Слипи Фокс поднял свой двуручный меч, чтобы заблокировать этот удар.

\*Кланг!\*

Два клинка столкнулись.

К счастью Слипи Фокс тоже был превосходным воином. Пускай из-за своей роли гильдмастера он всегда оставался занятым человеком, его навыки нисколько не ослабли.

Только сейчас он смог получше рассмотреть своего оппонента: это был мужчина примерно тридцати лет, с горизонтальным шрамом, проходящим через весь нос. Он излучал невероятную ауру безысходности, оказывая глубокое впечатление на каждого, кто его видел.

Это был лучший Вор Сияющего Священного Пламени – Джек Потрошитель!

Он был военным ветераном, который стал профессиональным игроком. Присоединившись к Сияющему Священному Пламени, он довольно быстро занял место их лучшего Вора. Его боевые навыки были запредельно высоки!

Слипи Фокс совершенно не ожидал столкнуться с ним в подобной ситуации!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265 – Сколько их придёт, столько и умрёт.**

Неважно насколько он невероятен как игрок, но даже Слипи Фоксу едва удавалось сопротивляться всем атакам, когда на него набросилось такое количество Воров. Пара кулаков не сможет угнаться за четырьмя руками!

Когда он отправил Воров в полёт при помощи Ударной Волны, Джек Потрошитель воспользовался возможностью и оглушил его Удушающим Ударом.

Ближайшая группа Воинов из Священной Империи бросились вперёд, пытаясь спасти своего гильдмастера, но их перехватили несколько десятков Воров из Сияющего Священного Пламени.

Слипи Фокс выдержал совместную атаку пяти Воров. Будучи Воином танкового типа, он был одет в тяжёлые доспехи и не мог так легко погибнуть.

«Быстрее добейте его!» мрачно выкрикнул Джек Потрошитель. Времени оставалось мало. Он снова бросился вперед, чтобы ошеломить Слипи Фокса Шокирующим Ударом.

Однако прежде чем он успел нанести свой удар, его зрачки сузились при виде ярко блеснувшего кинжала, направленного ему в лоб. Эта атака была на удивление мощной и быстрой, а точностью исполнения больше напоминала бросок кобры, нежели движение человека! Он резко оборвал свою технику прямо посреди исполнения и, активировав Быстрое Отступление, немедленно отступил назад.

«Какая быстрая атака!» мысленно отметил Джек Потрошитель, поднимая свой кинжал и блокируя удар с характерным металлическим звоном. Отступив на несколько метров, он невольно покрылся холодным потом, когда вспомнил ощущение от кинжала, едва не пробившего его лоб. Это был страх в его самой примитивной форме. Он даже не хотел представлять себе последствия, если бы эта атака попала в цель.

Джек Потрошитель сосредоточился на своём противнике, но увидел лишь полупрозрачный силуэт, который промчался мимо него настолько быстро, что за ним не поспевали даже его глаза.

Воры вокруг Слипи Фокса были ошеломлены. Почему их лидер так внезапно отступил? Прежде чем они успели что-либо осознать, на шее одного из их товарищей материализовался кинжал. Это было призрачное лезвие, появившееся без каких-либо предупреждений, словно настоящая коса Жнеца Смерти!

Расколотая Грань была покрыта пилообразными зубцами – необычный дизайн, призванный внушать страх и запугивать своих противников.

«Горлорез!»

В перерыве между вздохами Расколотая Грань легко перерезала уязвимую шею Вора, и вокруг, завораживающим цветком, расцвели брызги крови.

-630!

Это мгновенное убийство!

Шкала здоровья Вора опустела, и он рухнул на землю.

Всё произошло настолько быстро, что никто не успел отреагировать. Пока все Воры по-прежнему пребывали в шоке, Слипи Фокс наконец-то восстановил контроль над своим телом.

«Круговой Разрез!»

Он размахнулся своим двуручным мечом по широкой дуге, расплёскивая яркое сияние клинка во всех направлениях.

Воров отбросило на несколько шагов назад. Когда поддержавший Слипи Фокса игрок наконец-то себя показал, они выглядели так, словно увидели приведение.

После убийства Вора, невидимость Не Яна спала.

Безумный Вор Нирвана Флэйм!

Все Воры дружно содрогнулись и невольно задержали дыхание, совершенно позабыв, что они находятся посреди боя. С появлением Не Яна, один Вор был вынужден немедленно отступить, другой умер трагичной смертью, а остальные четверо были попросту напуганы.

Слипи Фокс облегчённо вздохнул и выпил Среднее Зелье Здоровья.

«Спасибо, ты спас меня в самый последний момент. Промедли ты на несколько секунд, и я бы уже был трупом».

До появления Не Яна у него оставалось 39% здоровья. Атаки этих воров оказались довольно серьёзны.

«Без проблем. Разве я вообще когда-нибудь опаздывал?» улыбнулся Не Ян.

Он холодно отсмотрел всех противников и остановил свой взгляд на Джеке Потрошителе, который отступил дальше всех. Из всех присутствующих Воров, возможно только этот парень сможет с ним немного поиграть.

Для Сияющего Священного Пламени эта засада обернулась катастрофой. Воины Священной Империи наконец-то прорвали блокаду и уничтожили каждого Вора, который пытался их задержать.

«Босс, мы здесь!»

Боец одетый в полный сет Золотой экипировки возглавлял группу Воинов, которая набросилась на четырёх оставшихся Воров, окружавших Слипи Фокса и Не Яна.

Группа из 60 Воров Сияющего Священного Пламени потерпела сокрушительное поражение. Сообразив, что шансов на победу не осталось, Джек Потрошитель активировал Скрытность и начал спасаться бегством.

Он знал, что титул “Безумного Вора” был дан этому парню не для красоты!

Пускай их столкновение было очень коротким и продлилось не дольше пары секунд, Джек Потрошитель смог отчётливо ощутить разницу в мастерстве между собой и Не Яном. Словно одинокий булыжник пытался сокрушить гору Тай! Одно воспоминание о той ужасной атаке заставляло его тело беспокойно дрожать.

Глаза Не Яна вспыхнули холодным светом, когда он заметил, как Джек Потрошитель пытается убежать.

«Ты хочешь улизнуть? Это будет не так просто!»

«Глаз Правды!»

Глаза Не Яна налились кровью, а на висках вздулись вены. Он мгновенно засёк бегущий силуэт Джека Потрошителя.

«Танец Тени!»

Не Ян исчез.

Не успев оправиться от неприятного обличающего взгляда, Джек Потрошитель почувствовал, словно что-то холодное касается его шеи.

«Это Безумный Вор!»

Больше никто не мог так быстро его догнать! Когда в его голову пришла эта пугающая мысль, на плечи Вора словно рухнуло удушающее давление, полностью сбив ритм его дыхания.

Имени “Безумного Вора” было достаточно, чтобы подарить большинству игроков абсолютное чувство беспомощности. Добавьте к этому психическое давление от подавляющего боевого стиля Не Яна, и большинство его противников будут повержены задолго до того, как он нанесёт свой удар!

Это звание не только прославляло Не Яна, но также служило своеобразной формой сдерживания.

«Танец Смерти!»

Не Ян немного замедлился, однако движения его ног стали намного сложнее. Он начал оставлять за собой след из остаточных изображений. Через мгновение он полностью исчез, а все его силуэты растворились вместе с ветром.

Те, кто никогда не исполняли Танец Смерти, никогда не смогут понять этого явления.

Джек Потрошитель бежал изо всех сил, но всё еще чувствовал, что Не Ян идёт прямо по его следам, словно поступь неумолимого жнеца, который неуклонно приближается к своей жертве. Однако через мгновение это ощущение внезапно исчезло, и он больше не мог ощутить никаких признаков вражеского присутствия. Его голову переполняли сомнения.

«Почему он исчез? Он отступил...?»

«Нет, он всё ещё здесь!»

Предчувствие смерти в его сердце стало намного сильнее. Он быстро повернулся лицом к врагу, только чтобы встретиться с зазубренным кинжалом, который вот-вот должен был пронзить его лоб; от ужасающей ауры, окружающей лезвие клинка, его кровь и душа буквально застыли.

Когда Джек Потрошитель попытался парировать эту атаку, кинжал перед ним исчез. Через мгновение он осознал, что не может сдвинуться с места, словно его тело пригвоздили к земле.

Это был эффект Устрашения!

Не Ян появился за спиной Вора и ударил его в затылок Удушающим Ударом.

Джек Потрошитель замер в ошеломлённом состоянии. Атака Не Яна оказалась слишком быстрой. У него не было и шанса на сопротивление.

Не Ян добил его Ударом в Спину и Потрошением. В воздух одно за другим всплыли три значения с уроном, и труп Джека Потрошителя рухнул на землю.

«Между прочим, Нирвана Флэйм, почему игроки из твоей гильдии до сих пор не прибыли?»

Слипи Фокс повернулся назад, только чтобы обнаружить, что человек, с котором он разговаривает уже исчез. Он на секунду растерялся, после чего заметил, как Не Ян добивает Джека Потрошителя на дистанции в двадцать метров.

«Дерьмо! Разве он не слишком быстр?»

Слипи Фокс повернулся к нему спиной только на десять секунд, но за это время Не Ян убил Вора более чем в двадцати метрах от своей начальной позиции!

«Эй, кто этот Вор, которого он только что прикончил?» спросил Слипи Фокс. Ему показалось что убитый Не Яном игрок выглядел очень знакомым.

«Я, я... я думаю, что это Джек Потрошитель, лучший Вор Сияющего Священного Пламени!» заикаясь ответил игрок Священной Империи.

«О...»

Слипи Фокс просто кивнул головой. Только через секунду он наконец-то осознал всю ситуацию. Каким игроком был этот Джек Потрошитель? Он знал лишь то, что с ним очень сложно совладать! Священная Империя много раз пострадала от его действий. И сейчас он так просто был убит Не Яном? Что за нелепый поворот событий!?

«Твою мать! Когда этот парень успел превратиться в настоящего демона?» не сдержавшись, пробормотал раздражённый Слипи Фокс. Разве его ещё можно считать человеком? Как он, чёрт возьми, тренируется?

С Джека Потрошителя выпало два предмета. Одним из них был кожаный нагрудник Тёмного Золота. Хотя его свойства можно считать неплохими, он не мог сравниться с Тёмным Нагрудником. Вторым предметом был немного повреждённый свиток древнего пергамента.

Свиток Пергамента Кэхиллы (повреждён): Воспоминания Искателя 1/3

Старый свиток из овечьей кожи был покрыт множеством странных и причудливых символов.

Кэхилла была легендарным Вором и известной охотницей за сокровищами, которая любила проводить исследования. Ходили слухи, что она обнаружила несравненное сокровище, сокрытое в одном из отдалённых регионов Подземного Мира. Позже, преследуемая демонами Подземного Мира, она бесследно исчезла, оставив после себя лишь несколько подсказок.

Такие предметы по-настоящему трудно найти. Даже в его прошлой жизни было известно огромное количество подобных фрагментов, но лишь немногим удалось полностью восстановить предметы Легендарного Ранга. То же самое верно для и карт с сокровищами.

Закинув свиток в сумку, Не Ян вернулся к войскам Священной Империи. Он посмотрел в сторону лагеря Сияющего Священного Пламени, и сразу встретился с холодным взглядом Найтбрейк Трикстера. Примерно сотня метров отделяла две группы игроков друг от друга.

Появление Не Яна потрясло лидеров всех гильдий, которые присутствовали в Греховном Ущелье. Возможно он был единственным игроком, который обладал таким мощным эффектом сдерживания.

«Ты действительно хорошо сработал. Даже Джек Потрошитель не смог избежать твоего кинжала. Бьюсь об заклад, Найтбрейк Трикстер сейчас просто кипит от гнева».

Слипи Фокс весело рассмеялся. Ни один из 60 Воров, отправленных Сияющим Священным Пламенем, не выжил. Прошедшее сражение оказалось довольно захватывающим, но, если бы Не Ян не подоспел так вовремя, он бы наверняка умер.

Не Ян продемонстрировал спокойную улыбку. Используя технику Танца Смерти, для него было тривиальной задачей разобраться с игроками нынешнего уровня. Пройдёт еще довольно много времени, прежде чем они начнут представлять для него хоть какую-то угрозу.

Не Ян понаблюдал за атаками Золотого Дракона, после чего начал готовиться к исполнению своего плана.

«Я только что получил новую информацию. Кровожадные Клинки недавно захватили свою первую крепость. Альянс Магов улучшил гильдию до 6-го уровня, и их число перевалило за триста тысяч. И наконец, Божественные Защитники тоже собираются сражаться за крепость. Нам нужно поторопиться, мы не можем отставать от них», рассказал Слипи Фокс, устремив свой взгляд вдаль.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя были препятствиями на их пути. Только уничтожив их, они смогут процветать. У Священной Империи есть филиалы в других городах, поэтому их информационная сеть работает гораздо лучше, чем у Племени Невероятных Людей.

Не Ян кивнул. Немного проанализировав сложившуюся ситуацию, он понял, почему Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники отправили сюда своих людей. Калор был самым крупным городом в Виридианской Империи. Если несколько крупных гильдии будут развиваться в этом городе без какой-либо конкуренции, довольно легко можно представить, какой монстр будет рождён в результате такого развития.

В данный момент, сильнейшей гильдией города является Племя Невероятных Людей, и единственные кто мог их сдерживать – Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение. Будучи влиятельными силами в своих собственных городах, Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники определённо не хотели видеть объединённый Калор, поэтому вполне естественно, что они всеми силами будут мешать росту Племени Невероятных Людей.

Единственная причина, по которой Слипи Фокс сообщал эту информацию Не Яну, заключалась в том, что Племя Невероятных Людей вело себя слишком пассивно в борьбе с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем. Если бы игроки Не Яна начали действовать в полную силу, Священная Империя точно бы не оказалась сейчас в таком жалком положении, когда даже её гильдмастер был практически убит.

Не Ян уже знал о сложившейся ситуации. Он повернулся к Слипи Фоксу и с улыбкой ответил:

«Не беспокойся, я понимаю, что ты пытаешься мне сказать».

Слипи Фокс кивнул. Если Не Ян всё понял, ему больше не нужно что-либо говорить.

Не Ян проверил состояние своих сил. Две тысячи игроков уже прибыли в Ущелье Греха и в данный момент продвигались к войскам Священной Империи. Игроки из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения вспыхнули намерением перебить их и бросились в атаку.

Тем не менее, они сразу же столкнулись с чудовищным натиском противника. Доминирующий образ игроков из Племени Невероятных Людей лишил людей из Священной Империи и Сапфирового Храма дара речи. Эти две тысячи игроков были сравнимы с мощью десяти тысяч!

Усиленные благословениями Жрецов, Воины Племени Невероятных Людей дружно бросились в бой, демонстрируя исключительную доблесть.

Пока Жрецы продолжают исцелять их раны, эти Воины без труда смогут выстоять в битве против десяти противников. Даже мастерство Жрецов из Племени Невероятных Людей на уровень превосходило навыки их собратьев из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения.

[ Босс Найтбрейк Трикстер, силы Племени Невероятных Людей прибыли, ] сообщил Скинни Дог.

[ Сколько у них людей? ] спросил Трикстер. Его сердце забилось чаще. Их главный враг прибыл.

[ Около двух тысяч человек, они все – элита Племени Невероятных Людей. Они уже убили более трёх тысяч наших игроков. ]

[ Только две тысячи!? ]

Найтбрейк Трикстер был немного разочарован, однако обдумав ситуацию, его настроение быстро восстановилось. Все эти игроки были элитой Племени Невероятных Людей. Если они будут уничтожены, это тоже станет для них тяжёлым ударом.

[ Продолжаем действовать по первоначальному плану. Мобилизуйте сюда двадцать тысяч игроков, экипировав их в снаряжение для новичков. Когда игроки Племени перебьют их и заклеймят себя красными именами, мы запрём их здесь, в Ущелье Греха. Посмотрим как они смогут сбежать! ]

Первоначально Найтбрейк Трикстер рассчитывал, что Племя Невероятных Людей отправит, по крайней мере, 10,000 игроков. Если бы все эти игроки попали в ловушку Ущелья Греха, после того как будут заклеймены красными именами, они не смогут телепортироваться обратно в город и будут похоже на пауков, запертых в банке. Это был бы прекрасный результат. Кто же мог представить, что Не Ян окажется настолько осмотрительным и приведёт только 2,000 игроков. Тем не менее, уничтожение 2,000 элитных воинов было лучше, чем не сделать совсем ничего.

Ущелье Греха наводнила толпа игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени. Все они носили снаряжение для новичков и их уровни были низкими – в среднем в районе 10-го. Каждый из них стал смертником.

Когда Гу Хуай проинформировал об этом Не Яна, он сразу понял, что пытается сделать Найтбрейк Трикстер.

[ Что мы будем делать? ] обеспокоенно спросил Гу Хуай.

Если их игроки продолжат истреблять смертников, отправленных вражескими гильдиями, их счётчик убийств вырастет до смехотворного уровня, как и штрафы за собственную смерть. Они угодили прямо в ловушку противника.

[ Позволим нашим игрокам от всего сердца насладиться их убийством. Сколько их придёт, столько и умрёт! ] заявил Не Ян, а его собственная жажда убийства взлетела до небес.

Если с небес начали падать мясные пироги, почему бы им не перекусить ими? Даже если эти игроки имеют относительно низкий уровень, чтобы они согласились на такую самоубийственную миссию, Победоносному Возвращению и Сияющему Священному Пламени наверняка придётся выплатить большую компенсацию. Он задавался вопросом, сколько очков за заслуги они будут вынуждены выдавать за каждую смерть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266 – Бойня Золотого Дракона!**

Каждый крупный конфликт является серьёзным финансовым испытанием, неизбежным для всех участвующих гильдий. Особенно это касается Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, чьи постоянные поражения и катастрофические потери, в сочетании с прекращением инвестиций со стороны Финансовой Группы Век, ознаменовали конец их господства в игровом мире. Их финансы продолжали таять под клинками Племени Невероятных Людей, причём каждый нанесённый удар загонял две гильдии всё глубже и глубже в пропасть.

Даже если он потратит на это весь доступный капитал, Не Ян продолжит уничтожать Сияющее Священное Пламя. В конце концов, Племя Невероятных Людей вполне могло позволить себе такие расходы!

Победоносное Возвращение оставалось в более выгодном положении. Они не испытывали такого серьёзного давления как Сияющее Священное Пламя, чья война со Священной Империей никогда не прекращалась. Между двумя гильдиями произошли уже тысячи мелких и крупных сражений, а число жертв, согласно различным статистическим данным, составило больше ста тысяч человек. Сияющее Священное Пламя давно опустошило свою казну, и набрало немало тяжёлых долгов, чтобы хоть немного продлить своё выживание. Вся их упорная борьба основывалась на единственной надежде: предстоящая битва за крепость! Выиграв это сражение, они переживут сложившийся кризис, а может даже восстановят достаточно доверия, чтобы возобновить финансирование от Финансовой Группы Век. Крепость стала их последней надеждой. Если они потерпят неудачу, их гильдии суждено исчезнуть.

Конфликт в Греховном Ущелье станет последним столкновением перед грядущим сражением за крепость. Если Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя уничтожат элиту Племени Невероятных Людей и Священной Империи, это станет их решающим шагом для того, чтобы обратить вспять стремительно ухудшающееся положение!

Они разработали надёжный план и использовали Золотого Дракона в качестве приманки, чтобы нанести сильнейший удар по Племени Невероятных Людей, Священной Империи и Сапфировому Храму. Однако Не Ян тоже не был каким-то бессильным глупцом, который просто смерился со своей судьбой.

Если эти 2,000 игроков из Племени Невероятных Людей смогут убить достаточно врагов, чтобы окупить свою ценность в золоте, это станет неплохим разменом.

Потеряв три четверти здоровья, Золотой Дракон произнёс несколько слов, пропев их на драконьем языке, и вызвал пылающий чёрный метеор, который свалился с неба. Он взорвался океаном пламени и поглотил несколько сотен игроков, оказавшихся в зоне поражения. Люди обратились в пыль, а их снаряжение упало на обожжённую землю.

Разрушительная сила чёрного метеора превзошла даже продвинутую магию, а время его призыва оказалось намного короче человеческой магии.

Хаос вызванный Золотом Драконом заставил множество людей побледнеть от ужаса.

Не Ян удивлённо поднял брови. В прошлой временной линии он никогда не попадал в такую ситуацию, что можно считать очень редким событием. Сегодня он впервые столкнулся с истинной мощью Золотого Дракона. Он начал задавать вопросом, насколько мощным может оказаться питомец, призванный из Рога Золотого Дракона. Существа Высшего ранга обычно обладают особыми врождёнными способностями.

В начале битвы Не Яна не особо интересовало то, что касалось непосредственно Золотого Дракона, но после этой атаки его интерес воспылал с невиданной силой.

Даже если призванный Золотой Дракон окажется слабее нынешнего, у Не Яна в сумке был Кристалл Эволюции – предмет, который значительно повышает характеристики любого питомца!

Думаю, об этих вопросах, Не Ян просто не мог не волноваться.

«Иметь Золотого Дракона в качестве питомца звучит как очень хорошая идея...»

Кратер от удара метеора ещё долго продолжал полыхать огнём, пока наконец-то не погас.

Когда поражённая зона очистилась от заклинания дракона, со всех сторон нахлынули толпы Магов и возобновили свои атаки.

Они не собираются сдаваться, когда Золотой Дракон так близок к смерти!

Частота Дыхания Дракона начала возрастать, из-за чего возникало ощущение, что перед лицом этих пылающих атак игроки ни на секунду не перестают испаряться, оставляя после себя лишь россыпь бледных огоньков.

В сиянии магического пламени, поврежденные чешуйки дракона, покрытые странными жилоподобными узорами, отливались тусклым блеском. Его массивное тело было наполнено непревзойдённой силой, и он продолжал яростно истреблять окружающих его игроков.

Поскольку почти весь урон наносили заклинания, Золотой Дракон извергал поток огненного дыхания в направлении любого Мага, который получил слишком много агро, после чего зачищал всю прилегающую область и переходил к своей следующей цели. За исключением регулярных поворотов телом, он почти всё время оставался на одном и том же месте.

Подвергаясь непрерывной магической бомбардировке, запас здоровья Золотого Дракона опустился ниже 15%.

«Все, продолжаем наступление! Мы почти закончили! Приготовьтесь сражаться за добычу, которая выпадет с Золотого Дракона!» выкрикивал Слипи Фокс.

Когда он обернулся, чтобы поговорить с Не Яном, этот человек снова успел исчезнуть.

«Куда опять убежал этот парень?»

Пока он размышлял над этим вопросом, ему в голову внезапно пришла одна мысль.

«Найтбрейк Трикстер!»

Он с нетерпением начал ждать зрелища, которое вот-вот должно разыграться.

Наблюдая как здоровье Золотого Дракона опускается все ниже и ниже, Не Ян решил, что пришло время действовать. Он активировал скрытность и исчез из поля зрения окружающих игроков.

Всеми силами стараясь избежать обнаружения, он уверенно продвигался к силам Сияющего Священного Пламени.

Найтбрейк Трикстер с тревогой управлял отрядом подчинённых ему Магов. Он всё ещё обдумывал свою неудавшуюся засаду, ведь отправленные им Воры были так близки к успеху! И они бы определённо добились своего, если бы не вмешательство Не Яна. Именно поэтому он стал одним из первых, кто заметил, что его самый ненавистный враг внезапно исчез с поля боя.

«Жрецы, используйте Озарение!»

Ослепительные шары света устремились в небо, ярко освещая землю внизу... но никаких следов Не Яна не проявилось.

«Дерьмо, где этот ублюдок!?»

Найтбрейк Трикстер начал кричать. В этот момент, буквально из ниоткуда, пять болтов, рассекая воздух и сияя пугающим блеском, устремились прямо к Золотому Дракону.

Эти болты пролетели над силами Сияющего Священного Пламени и все как один ударили в тело Золотого Дракона, нанося более 20 урона каждым попаданием.

«Какой высокий урон!»

Почти все Маги в Греховном Ущелье наносили дракону лишь однозначный урон, и лишь несколько человек едва дотягивали до двузначного значения. Именно поэтому, всплывшая в небо серия из пяти цифр, превышающих 20 единиц урона, привлекла очень много внимания.

«Нанести такой огромный урон при помощи арбалета? Это просто непостижимо!»

Арбалеты обычно использовались только для завлечения мобов и не имели никакого значения при сражениях с боссом. Именно поэтому урон этого арбалета выглядел слишком безумным!

Найтбрейк Трикстер и остальные игроки Сияющего Священного Пламени оглянулись назад. В качестве меры предосторожности, каждый Маг оставил вокруг себя один или два метра свободного пространства, чтобы иметь возможность свободно передвигаться и уклоняться от вражеских атак. Тем не менее, посторонний человек появился прямо в одной из таких свободных зон: юноша в тёмной кожаной броне, вооружённый тяжёлым двуручным арбалетом, настолько большим, что тот лишь в два раза уступал баллистам, используемым на городских стенах во время осад. Туго натянутая тетива и пять смертоносных болтов источали угнетающее давление, настолько мощное, что оно глубоко укоренится в памяти всех, кто хоть раз испытает его на себе.

Каждый из них, несомненно, хорошо знал этого человека.

Нирвана Флэйм!

Маги никогда бы не подумали, что Не Ян просто появится среди них, даже не утруждая себя маскировкой. Они явно были в шоке.

«Убейте его!»

Только после этого приказа, окружающие его Маги начали реагировать. Они дружно метнули заклинания в сторону незваного Вора.

Не Ян активировал Тёмный Барьер, и бледный занавес света полностью окутал его тело. Через мгновение его поразило больше дюжины заклинаний!

\*Бум! Бум! Бум!\*

Он моментально потерял 53% своего здоровья.

Заметив, что Найтбрейк Трикстер впился в него своим ледяным взглядом, Не Ян продемонстрировал загадочную улыбку.

Увидев выражение Не Яна, Найтбрейк Трикстер внезапно ощутил тревожное предчувствие.

Не Ян активировал Танец Тени и скрылся от вражески взглядов.

«Не позвольте ему сбежать!» выкрикнул Найтбрейк Трикстер и приказал всем ближайшим Жрецам применить Озарение.

Светящиеся шары снова взмыли в небо.

Тем не менее, Танец Тени не позволял раскрыть невидимость игрока в течение первых шести секунд после активации навыка. К тому моменту, когда его фигура была раскрыта ослепительным светом Озарения, он уже вырвался из вражеского окружения. Остановить его было уже невозможно.

Прежде чем хоть кто-то успел задуматься о преследовании, воздух сотрясся от чудовищного рёва, а лица игроков Сияющего Священного Пламени побледнели от ужаса. Оглянувшись назад, они увидели Золотого Дракона, яростно бросившегося прямо на них. Каждый из них моментально всё понял – это был план Нирвана Флэйма!

Почти все Маги наносили только однозначный урон, тогда как арбалет Не Яна достиг двузначных значений, не говоря уже о том, что подобная атака прошла пять раз подряд. Он мгновенно привлёк на себя всё агро Золотого Дракона.

Монстр снова издал разгневанный рёв и выпустил залп Дыхания Дракона, мгновенно стерев в пепел больше двадцати игроков Сияющего Священного Пламени.

Однако Не Ян уже давно запомнил шаблоны атак Золотого Дракона и легко избегал его испепеляющего дыхания.

В итоге от атак Дракона пострадали только силы Сияющего Священного Пламени, ставшие козлами отпущения вместо Не Яна.

Золотой Дракон до сих пор не нанёс Не Яну ни единого удара, и его агро по-прежнему оставалось на нём. Монстр знал куда движется обидчик и выпустил дыхание в том же направлении.

\*Бум!\*

Обжигающее пламя окутало ещё один участок земли.

Не Ян бросился к ближайшей группе игроков Сияющего Священного Пламени. Его скорость была слишком высока, чтобы угнаться за ним, а ноги непрерывно двигались в ритме Теневого Танцора, не позволяя врагам его остановить. Действуя довольно хитро, он пробегал только там, где вражеские игроки столпились плотнее всего.

В одно мгновение он превратился в ходячее бедствие для Сияющего Священного Пламени.

Золотой Дракон уже впал в настоящее неистовство, поскольку его атаки никак не могли настигнуть неуловимого Не Яна. Он буквально перепахивал силы Сияющего Священного Пламени, непрерывно извергая Дыхание Дракона.

Сейчас это больше напоминало сцену из апокалипсиса. Летящие один за другим потоки бушующего пламени оставляли широкие выжженные борозды в рядах игроков Сияющего Священного Пламени.

Чтобы добраться до своего обидчика, Золотой Дракон стремительно прокладывал себе путь через позиции несчастной гильдии, оставлял после себя только сотни испепелённых тел и абсолютный хаос.

Не Ян помчался к очередной крупной группе, состоящей из сотни Магов Сияющего Священного Пламени. Он задавался вопросом, сможет ли хоть кто-нибудь из них пережить полноценный залп Драконьего Дыхания.

Ощущая стремительное приближение Не Яна, один из Жрецов Тени издал оглушающий звук.

«Вой Ужаса!»

В тот же миг Не Ян активировал Защиту Сознания – навык Медальона Демонического Убийцы, на 3 секунды защищающий от любой атаки Магией Разума – сделав Вой Ужаса совершенно неэффективным. Он приблизился к Жрецу Тени и перерезал ему горло.

В воздух брызнула кровь, а Жрец Тени рухнул на землю.

Уже собираясь обрушить на Не Яна ливень атакующих заклинаний, вся группа Магов обнаружила, что их цель моментально исчезла.

Через секунду на них свалился чёрный пылающий метеор.

\*Бум!\*

Взрывная волна поглотила двадцатиметровую зону, оставив после себя только кучи тлеющих угольков.

...

Земля была устлана обгоревшими трупами Магов.

Сияющее Священное Пламя всего за несколько минут потеряло 3000 человек – больше половины всех своих сил. Оставшиеся были практически рассеяны, а их боевая мощь катастрофически уменьшилась.

Участвующие в битве лидеры гильдий могли лишь беспомощно переглядываться между собой, пока по их спинам пробегал озноб. Если Не Ян приведёт Золотого Дракона и на их позиции, они будут просто истреблены этим неудержимым монстром! Сколько залпов Драконьего Дыхания и других его заклинаний они смогут пережить? Все лидеры невольно пришли к молчаливому согласию по одному важному вопросу: никогда, НИКОГДА не делайте Племя Невероятных Людей своими врагами!

Бойня, устроенная Золотым Драконом, причиняла сердцу Найтбрейк Трикстера невыносимую боль – ему казалось, что его сердце буквально обливается кровью. Все эти игроки были элитой Сияющего Священного Пламени!

5,000 игроков Сияющего Священного Пламени в Греховном Ущелье были вырезаны почти до 1,000 человек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267 – Магическое Воспламенение.**

Воры имели множество преимуществ перед Магами Элементов. Они были известны как «короли дикой местности» и «эксперты сражений», моментально скрываясь от глаз противника, оставаясь незамеченными у всех на виду и беспрепятственно перемещаясь по всем уголкам на полях сражений. Даже скорость их бега намного превосходила любой другой класс.

Пускай в прямом столкновении Элементалисты и имели достойные шансы против равного по уровню Вора, они были совершенно беспомощны в преследовании врага. Если Вор хотел просто сбежать, более медленные классы, такие как Элементалисты, как правило, оказывались совершенно бессильны хоть как-то ему помешать.

Видя, как его людей истребляют, словно беспомощных мошек, Найтбрейк Трикстер буквально кипел от гнева.

«Что такого необыкновенного в этом проклятом Воре!?»

Найтбрейк Трикстер очень редко лично вступал в бой. Это не значит, что он был слабым – по его мнению, для настоящего лидера гильдии недостаточно только демонстрировать свою доблесть и умело сражаться в бою. Даже если он покажет себя богом войны, он всё равно не будет застрахован от поражения. У каждого класса имелись свои слабости, и просто так сложилось, что для него это был именно Вор.

Пускай Найтбрейк Трикстер был опытным игроком, он знал, что не является непобедимым.

Гильдмастер побеждающий в каждой битве, бесспорно станет огромным моральным подспорьем для членов своей гильдии, так же, как и Не Ян. Даже сейчас он по-прежнему оставался непобедимым. Именно поэтому боевой дух Племени Невероятных Людей достигал такого абсурдного уровня.

Но в действительности, Не Ян шёл по очень тонкому канату!

В этом мире было полно способных людей!

Когда кто-нибудь сможет прикончит Не Яна, прервав победную серию Безумного Вора и развеяв миф о его непобедимости, все его ревностные последователи столкнуться с суровой реальностью и их боевой дух упадёт.

Найтбрейк Трикстер считал, что в этом аспекте он поступает гораздо мудрее и действовал с заметной осторожностью. Лидеру гильдии следует сохранять своё достоинство и загадочность, а не выступать в роли неудержимого бога битв.

Обычно он никогда не вступал в бой, если не имел стопроцентной гарантии успеха, но увидев так много братьев, безжалостно истреблённых у него на глазах, он больше не мог себя сдерживать!

Даже святой может разозлиться!

«Маги и Паладины, усильте меня!» приказал Найтбрейк Трикстер, попутно укрепляя себя собственными баффами. Размахивая посохом, он собирал вокруг себя потоки бушующей энергии, яростно развевающей его мантию.

Все уцелевшие Жрецы и Паладины из Сияющего Священного Пламени начали накладывать баффы на своего гильдмастера.

Его характеристики росли подобно взрыву!

«Неукротимая Воля!»

«Мощь Паладина!»

«Спешка!»

«Дар силы!»

«Святое Благословление!»

В одно мгновение Найтбрейк Трикстер получил больше двадцати баффов на усиление! Неважно насколько малым эффектом они обладали – Интеллект, Сила, Ловкость, все его характеристики невероятно возросли! Пускай только шесть усилений повысили его Интеллект, Магическую Силу или другие статы связанные с магией, его боевая мощь всё равно заметно увеличилась.

Его тело даже излучало тусклую белую ауру – визуальный эффект множества баффов, наложенных друг на друга.

Найтбрейк Трикстер продолжал размахивать своим посохом, принуждая потоки магической энергии сгущаться и вращаться вокруг него.

«Магическое Воспламенение!»

Заклинание потребляло 2 единицы манны каждые 3 секунды, а расход манны для всех заклинаний увеличился в два раза. Продолжительность этой магии составляла 3 минуты, а время восстановления – 5 дней.

Когда его манна начала медленно убывать, Найтбрейк Трикстер почувствовал, как в его животе запылала неукротимая энергия. Его характеристики увеличились ещё на 30%.

Эффективность Элементальных Заклинаний +300%; Интеллект +100%; Скорость Каста +100%.

Продвинутое усиление магии. Данный тип заклинаний был сложнее чем обычные Заклинания Храма Элементов. На самом деле было довольно трудно сказать, что же из них лучше.

Магическое Воспламенение по своей разрушительной мощи было очень похоже на некоторые навыки, которые Не Ян обнаружил в Проблеске Тьмы.

Поддерживать такое состояние было довольно трудно – игрок мог сжечь свою ману намного раньше, чем лишиться её из-за опустошающего эффекта каждые три секунды. Даже Магу с запасами маны свыше 2,000 пунктов будет сложно поддерживать такой расход энергии долгое время.

«Скорость Ветра!»

“Скорость Ветра” – стандартное заклинание Элементалистов, повышающее скорость движения игрока на 30%, что давало им небольшое преимущество при бегстве или уклонении от вражеских атак. Но даже с таким ускорением, принципиально медленный класс вроде Мага, всё равно не мог посоперничать с Вором или Рывком Воинов.

Но прямо сейчас Скорость Ветра превратилась в совершенно иного зверя. Под воздействием Магического Воспламенения, его бонус к скорости увеличился в четыре раза и составил 120%, что было сравнимо со скоростью некоторых быстрейших маунтов!

Все движения Найтбрейк Трикстера резко ускорились. Это заклинание действительно было достойно его имени.

Усилив себя, Найтбрейк Трикстер бросился в погоню за Не Яном. Пускай тот был всего в нескольких шагах от Золотого Дракона, но волшебник действовал смело и уверенно, полностью игнорируя существование монстра.

Пока его агро полностью сосредоточено на Не Яне, Найтбрейк Трикстер мог не опасаться, что Дракон внезапно изменит свою цель.

«Ледяной Поток!»

П.П – (Icicle Shower) – я понимаю что дословный перевод душ сосулек, но.. Нет.

П.Р – Ну почему???Также прикольней звучит!

Он определил примерное местоположение Не Яна, проследив за направлением драконьего взгляда. Выпустив из посоха волну энергии, Найтбрейк Трикстер высвободил ливень сосулек, рухнувший прямо с неба.

Эти сосульки напоминали крошечные иглы и были плотно сконцентрированы, покрывая площадь 30 на 30 метров. Когда они устремились к земле, над головами сотен игроков, оказавшихся в сердце ледяного шторма, появился занавес из бесчисленных двоек и троек.

Ледяной Поток не подходил для нанесения большого урона.

Ледяной туман медленно расползался по округе, оставляя крошечные частицы льда на теле каждого игрока. Туман настиг всех и каждого, даже сокрытый Не Ян не стал исключением.

Ледяной Поток замедлял скорость передвижения всех затронутых игроков на 20%, но когда Найтбрейк Трикстер применил заклинание в своём усиленном состоянии, степень замедления возросла до 80%!

Не Ян заранее заметил надвигающийся Ледяной Поток, но он понимал, что как бы быстр он не был, ему не уклониться от этого заклинания. Не Ян немедленно выпил Зелье Сопротивления Льду. После применения Ледяного Потока, температура окружающего пространства резко упала, а плотный ледяной туман стремительно пронизывал воздух. Даже при поддержке сопротивления, его скорость осталась сниженной на 60%.

«Какой мощный эффект!»

Не Ян забеспокоился. Это был самый грозный Ледяной Поток, который он когда-либо видел! Оглянувшись через плечо, он не мог не заметить, как Найтбрейк Трикстер размахивает своим посохом, формируя множество потоков магической энергии, вращающихся вокруг его тела. Не Яну понадобилось лишь мгновение, чтобы осознать происходящее.

«Это Магическое Воспламенение!»

В прошлой жизни, пускай его мощность снижалась с каждым последующим патчем, но это имбалансовое заклинание по-прежнему оставалось одной из самых мощных техник в распоряжении Элементалиста!

На более поздних этапах игры, примерно 1% всех Элементалистов имели это заклинание в своем арсенале. Что же касается настоящего времени, то тех, кто владел Магическим Воспламенением, вероятно можно пересчитать по пальцам одной руки!

До первого набора обновлений, Магическое Воспламенение считалось чрезвычайно страшным заклинанием.

Взгляд Не Яна наполнился убийственным намерением. У Магического Воспламенения по-прежнему есть один фатальный недостаток – когда действие этого заклинания завершится, игрок на минуту окажется в ослабленном состоянии, а все его показатели будут снижены на 80%.

Однако, пока Магическое Воспламенение остаётся активным, даже Не Ян не посмеет выступить против Найтбрейк Трикстера.

На самом деле он мог бы стать неуязвимым для любых атак Найтбрейк Трикстера, если бы решил активировать Судью Господня. Однако этот навык был его последним средством. Он не собирался так легко раскрывать ни этот, ни любые другие свои козыри.

«Ледяные Шипы Абсолютного Нуля!»

Найтбрейк Трикстер снова взмахнул своим посохом и из земли с ужасающей скоростью стали вырываться ледяные шипы.

Любой, кто пострадает от этих шипов будет заморожен на месте. Это действительно кошмарный эффект!

Когда его применяли без эффекта Магического Воспламенения, это заклинание считалось довольно посредственным. Поскольку перед ударом шипов из земли происходила некоторая задержка, противник имел достаточно времени, чтобы спокойно уклониться. Однако при активном Магическом Воспламенении эта задержка почти полностью исключалась из уравнения.

Не Ян начал петлять из стороны в сторону, а ледяные шипы продолжали разрывать землю прямо у него под ногами. Каждый шип имел метровую длину и сверкал ярким завораживающим блеском.

Неважно от скольких атак он уже уклонился, из земли вырывались всё новые и новые глыбы льда.

Ледяные Шипы Абсолютного Нуля хорошо сочетались с Магическим Воспламенением, поскольку имели короткий период отката, низкую стоимость манны, высокую скорость атаки и заморозку в качестве мощного эффекта Контроля Толпы. Любая пораженная цель будет полностью обездвижена!

Когда Найтбрейк Трикстер в последний раз активировал Магическое Воспламенение, он убил невероятно мощного Воина-Танка, заморозив его на месте при помощи этих самых шипов. Это и был самый пугающий эффект Магического Воспламенения – даже простые низкоуровневые заклинания, которые в обычном случае считались совершенно безвредными, превращались в неудержимую смертоносную силу, когда усиливались его эффектами!

Из-за повышенной скорости каста, между атаками практически не осталось задержек, поэтому Не Яну приходилось неистово уклоняться от непрерывно разящего льда. Много раз он оказался на волосок от смерти, когда шипы практически проскальзывали по его телу. В своей прошлой жизни он пять раз погиб от атак Элементалистов с эффектом Магического Воспламенения. Но даже с таким обширным опытом, это был первый раз, когда он столкнулся с кем-то, кто применял заклинания с такой дикой свирепостью.

Пока Магическое Воспламенение остаётся активным, низкоуровневые заклинания, вроде Ледяных Шипов, Малых Огненных Шаров и Магических Пуль могут быть вызваны с минимальным временем отката.

Стремительность Найтбрейк Трикстера доказала, что он научился максимально эффективно использовать потенциал Магического Воспламенения.

Не Ян снова бросился в сторону, уклоняясь от очередного потока льда. Когда он собирался прочно встать на ноги, земля под ним покрылась мелкими трещинами, и из расколов ударило ещё больше ледяных шипов. Он снова попытался уклониться, но было слишком поздно – один из сверкающих шипов слегка оцарапал его ногу, пропуская энергию холода через всё тело юноши.

«Он там! Убейте его!»

В тот же миг, Маги Сияющего Священного Пламени обрушили на Не Яна яростный магический шквал, полностью игнорируя собственную безопасность.

Глаза Не Яна быстро осматривали округу, пока не остановились на ближайшем дереве. Вытянув руку, он выстрел в ветку паутиной и прыгнул.

Пролетев не меньше пяти метров, он приземлился прямо на ветку.

Все наблюдатели были потрясены. Никто из Магов просто не ожидал, что Не Ян владеет таким невероятным умением!

«Откуда взялась эта проклятая паутина!?»

В этот момент Золотой Дракон выдохнул очередной поток пламени.

\*Бум!\*

Опаляющий жар стремительно разгорался, разбрасывая вокруг обожжённые камни и яркие искры.

Найтбрейк Трикстер был удивлен, что даже такой неистовый шквал атак, по-прежнему не мог остановить этого неуловимого Вора. Магическое Воспламенение быстро опустошало запасы его манны. Он вытащил из сумки Среднее Зелье Манны и сразу же выпил его, восстановив солидную часть застроченной энергии.

Похоже, что убить Не Яна подобными трюками попросту невозможно.

Магическая энергия вокруг Найтбрейк Трикстера снова пришла в неистовство, а его одежда всё так же трепетала на ветру. Поднятый к небу посох излучал ослепительный свет, словно сам бог войны решил снизойти в этот мир.

Найтбрейк Трикстер и Не Ян неотрывно смотрели друг на друга, а в глазах двух воинов пылал неукротимый боевой дух.

В этот момент, сидящий на ветке дерева Не Ян продемонстрировал зловещую улыбку. Он указал пальцем вниз, прямо на Найтбрейк Трикстера, после чего подвёл кинжал к горлу и изобразил характерный обезглавливающий жест.

Кинжал в руке Не Ян замерцал тусклым светом, словно приветствуя волю своего владельца, а его гнетущее убийственное намерение окутало округу пугающим кровавым холодом.

Как и перед убийством лидера гильдии Беспрепятственных – Хей Жуо, когда Не Ян продемонстрировал свою ледяную улыбку, больше напоминающую ухмылку самого бога смерти, всем показалось что температура на поле битвы мгновенно упала на несколько градусов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268 – Божественность.**

Битва в Лесу Обжигающего Огня, превратившая Не Яна в новую легенду игрового мира, сразу стала незабываемым воспоминанием в умах и сердцах игроков.

С тех пор популярность Безумного Вора продолжала распространяться, словно лесной пожар.

И вот, после столь долгого периода, Нирвана Флэйм снова показал этот жест. Что это значит? Неужели этот станет очередным смертным приговором?

Собравшиеся в Ущелье Греха гильдии всё это время наблюдали за ситуацией со стороны. Они видели, как Не Ян заманил Золотого Дракона к силам Сияющего Священного Пламени, погрузив их ряды в хаос. Также они отчётливо рассмотрели, как он направил свой беспощадный жест в сторону Найтбрейк Трикстера.

Это было настоящие объявление войны! Это самая злостная из всех провокаций!

Неужели Не Ян собирается повторить свой подвиг из Леса Обжигающего Огня!?

Сияющее Священное Пламя не Беспрепятственные, а Найтбрейк Трикстер не Хей Жуо!

Когда Не Ян был ещё обычным безывестным игроком, Найтбрейк Трикстер уже считался выдающейся фигурой и публично признанным экспертом! Единственная причина, по которой он не стал темой для каждого разговора, заключалась в его нежелании привлекать к себе всеобщее внимание!

С момента активации Магического Воспламенения, Найтбрейк Трикстер демонстрировал своё абсолютное доминирование – он всегда оставлял своих противников на заднем плане и уже не раз не дотянул всего пару миллиметров до убийства Не Яна.

Пускай Сияющее Священное Пламя понесло катастрофические потери, рядом с Найтбрейк Трикстером всё ещё оставалось довольно много людей, среди которых было немало Воинов и Паладинов. С таким количеством стражи, ему совершенно нечего бояться.

Неужели Не Ян действительно верит, что сможет переломить ситуацию даже в таких условиях?

Сказать то было легко, но как насчёт того, чтобы подкрепить свои слова действиями!

Никто не верил, что Не Ян добьётся успеха... уж точно не с такой целью для провокаций.

Холодное лицо Найтбрейк Трикстера пугало до ужаса. Этот высокомерный жест стал последней каплей для его терпения. Он снова начал собирать силы, а вокруг его посоха вспыхнули потоки магической энергии. Тело Мага медленно воспарило в воздух, пока не оказалось примерно в полуметре над землёй. В этот момент окружающие игроки почувствовали, как на них обрушилось чудовищное давление.

Даже охраняющие Найтбрейк Трикстера Воины и Паладины были вынуждены отойти на несколько шагов назад. Их сердца содрогались от смеси восторга и ужаса! Даже если они не поняли особенностей этого магического усиления, но каждый понимал одно – это заклинание их гильдмастера!

«Ты хочешь убить меня, Безумный Вор? Что ж, покажи мне свой лучший удар!» проревел Найтбрейк Трикстер. Он был похож на абсолютное божество, презрительно попирающее этот мир своей абсолютной силой!

«Божественность!»

Найтбрейк Трикстер произнёс ещё несколько величественных и громких слов, после которых вся магическая энергия в радиусе ста метров немедленно устремилась к нему.

В этот момент лицо Не Яна действительно побледнело.

«Этот сукин сын знает даже Божественность...?»

Магическое Воспламенение и Божественность были наградами, которые можно получить только после завершения первых двух квестов в цепочки из шести заданий, схожих с Благословением Карси. В предыдущей жизни, согласно слухам, было лишь несколько Магов, сумевших выполнить второй квест.

Божественность временно предоставляла игроку неограниченное количество манны, с дополнением в виде отмены времени каста и значительном сокращении отката для трёх непродвинутых заклинаний. Однако, как и Магическое Воспламенение, это заклинание налагало очень тяжёлый дебафф после своего завершения.

От сжатой в нём энергии, магический ореол вокруг Найтбрейк Трикстера начал вибрировать, создавая слышимый гул.

Тело Мага сейчас больше напоминало бушующий водоворот, неистово вытягивающий магическую энергию прямо из окружающего пространства.

Найтбрейк Трикстер взмахнул посохом – Снежная Буря!

Штормовые облака моментально поглотили небо и породили ошеломительную бурю, погрузившую мир в царство льда и снега.

«Вот дерьмо! Какого Чёрта!? Он сделал Снежную Бурю мгновенным заклинанием!?»

Увидев, как лёд и снег обрушились на поле битвы, Не Ян спрыгнул с дерева и сразу исчез, скрываясь где-то в окрестностях. Он пытался избежать диапазона атакующих заклинаний, маневрируя по округе с помощью Танца Смерти.

Завывающий буран окутал дерево за спиной Не Яна, мгновенно превратив его в ледяную скульптуру.

Не Ян даже не представлял, что у Найтбрейк Трикстера припрятан ещё один мощный козырь. Он уже всерьёз подумывал активировать Судью Господня прямо сейчас, ведь только это заклинание способно противостоять безжалостному магическому шторму Найтбрейк Трикстера! Если бы он знал, что окажется в подобной ситуации, то заранее потратил бы немного времени, чтобы разблокировать несколько навыков Проблеска Тьмы. В конце концов, тузов в рукаве никогда не бывает много!

Шквал магических атак Найтбрейк Трикстера был далёк от завершения. Бесчисленные заклинания затмевали поле битвы, замораживая всё на своём пути!

Он больше не мог определить точную позицию Не Яна, который после повторной активации Скрытности сбросил с себя агро Золотого Дракона. Всё что ему оставалось – полагаться на своё высокое Восприятие и заранее намечать место для очередного удара.

Пара ледяных рук выстрелила наперерез бегущему Не Яну, однако он быстро развернулся и отскочил в сторону.

\*Бум!\*

Словно цветущий ледяной лотос, частички льда разлетелись в разные стороны, замораживая всё чего коснулись, в радиусе пятидесяти метров.

К счастью это заклинание было немного неточным и Не Ян успел вовремя уйти из радиуса поражения, оказавшись на волоске от смерти. Очевидно, что Найтбрейк Трикстер всё ещё недооценивал скорость своего противника.

Маг ускорил свои атаки, выстреливая ледяные заклинания одно за другим, словно обзавёлся магическим пулемётом.

В стороне от их битвы лидеры других гильдий продолжали изматывать Золотого Дракона, но сейчас с застывшими лицами наблюдали за этим ужасающим сражением. Они никогда бы не подумали, что всегда сдержанный Найтбрейк Трикстер может настолько поддаться ярости.

Возможно Не Ян был единственным игроком, способным так долго продержаться под этим бешеным шквалом заклинаний.

«Ледяной Волк!»

Найтбрейк Трикстер глубоким голосом зачитал несколько магических слов, призывая окружающие частички льда собираться вместе. Через мгновение лёд породил двухметрового полупрозрачного волка, ярко сверкающего в сиянии бесчисленных заклинаний. Магический зверь продемонстрировал острые ледяные клыки и издал глубокий протяжный вой.

Оставляя после себя обледеневшую землю, Ледяной Волк бросился в сторону Не Яна.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Ослепительные шары света взмыли в небо, раскрывая силуэт Не Яна своим пронизывающим сиянием. Свет отражался от кристаллического тела Ледяного Волка, создавая своим преломлением радужный блеск.

Золотой Дракон больше не обращал внимания на Не Яна. В данный момент он атаковал ближайших игроков Беспрепятственных и Тёмной Резни.

Область, которую покинул Золотой Дракон и стала ареной для Не Яна.

Увидев, как огромный Ледяной Волк несётся прямо на него, Не Ян немедленно начал отступать. У этого монстра имелось 600 очков здоровья, а прочная ледяная броня давала ему хорошую устойчивость против физических атак. Не Ян не собирался недооценивать этого зверя.

Что же до Найтбрейк Трикстера, на самом деле он всё ещё сдерживался. У него было припасено немало мощных заклятий, некоторые из которых были редки даже для сильнейших магов из прошлой временной линии. Как Маг, он на порядок превосходил даже самых лучших Магов Племени Невероятных Людей! Если бы не провокация Не Яна, было бы довольно сложно вынудить его на демонстрацию своей истинной силы.

«Сегодня это место станет могилой Безумного Вора!»

Найтбрейк Трикстер объявил это таким ледяным голосом, словно он исходил из глубин Подземного Мира.

Если Не Ян умрёт, разве он сможет и дальше оставаться Безумным Вором?

Падшая легенда – это всего лишь оболочка своей прежней славы.

Ледяной Волк прыгнул высоко в воздух и набросился на Не Яна, окутав его своей холодной замораживающей аурой. Острые когти зверя сияли ослепительными огнями и в стремительном ударе скользнули к горлу человека.

Похоже, что лёд и снег вот-вот окрасятся свежей кровью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269 – Убийство!**

Не Ян отступал с пугающим блеском в глазах.

Когти Ледяного Волка неумолимо приближались к горлу юноши, неся с собой неизбежную смерть, но за миг до удара Не Ян активировал Танец Тени и, придав себе взрывное ускорение, уклонился от когтей, прошедших мимо его шеи на расстоянии в толщину волоска.

Его фигура стала нечёткой и снова бесследно исчезла.

Ледяной Волк промахнулся и приземлился на землю. Он сразу начал принюхиваться, пытаясь отыскать следы беглеца, но у него ничего не вышло.

Не Ян отступил на безопасное расстояние. Он не собирался бороться с Ледяным Волком лоб в лоб. Вытащив Кавалерийский Арбалет Даллахана, он выстрелил в Золотого Дракона.

\*Вшуух! Вшуух! Вшуух!\*

Пять болтов устремились к цели и поразили монстра.

В этот момент Ледяной Волк наконец-то заметил свою добычу и снова бросился в бой.

Урон Не Яна намного превышал значения остальных игроков, поэтому Золотой Дракон снова сосредоточился на нём. Он издал бешеный рёв, и, зачитав несколько слов на драконьем языке, выдохнул мощнейшими поток Драконьего Дыхания.

Однако Не Ян и не думал уклоняться. В этот момент, уже прыгнувший к своей жертве Ледяной Волк оказался прямо перед ним.

\*Бум!\*

Чудовищный звук взрыва походил на раскат грома. Дыхание Дракона поразило летящего Ледяного Волка всей своей силой, мгновенно стерев монстра в порошок. От него остались только кристаллики льда, плавно опускающиеся с неба и красочно мерцающие под солнечным светом.

Эта чарующая сцена была подобна зимней сказке.

Ледяной Волк был разрушен Дыханием Дракона!

Видя, что его план идеально завершён, Не Ян продемонстрировал довольную улыбку.

Уничтожать Ледяного Волка обычными средствами – настоящая морока, особенно когда за его спиной неотрывно следует Найтбрейк Трикстер, словно бешеный тигр, преследующий свою добычу. В такой ситуации было бы трудно определить, кто из них выйдет победителем.

Именно поэтому Не Ян одолжил силу Золотого Дракона чтобы побыстрее избавиться от Ледяного Волка. Разобравшись с этим препятствием, его руки наконец-то освободились, и он мог вплотную заняться Найтбрейк Трикстером.

Сам Трисктер был крайне встревожен внезапной смертью Ледяного Волка. В этот раз он лично сыграл на руку своего противника.

Оценка ситуации, адаптация, расчёт времени – все способности Не Яна оказались безупречны. У него не было и шанса сохранить Ледяного Волка.

Став свидетелями трагичной смерти Ледяного Волка, лидеры различных гильдий практически уронили свои челюсти. Он способен даже на такое? Увидев прыжок Ледяного Волка, они решили, что Не Ян уже не жилец... кто мог вообразить, что ситуация измениться в одно мгновение!?

Чтобы стать настоящим экспертом, важно иметь нестандартное мышление и острую интуицию. Кроме вашей личной силы, нужно уметь использовать любую удобную возможность, точно так же, как Не Ян использует окружающую среду, чтобы одержать победу.

Заманить Ледяного Волка на путь надвигающегося Дыхания Дракона? Это была поистине блестящая стратегия!

Пока лидеры гильдий оставались под впечатлением от смерти Ледяного Волка, силуэт Не Яна размылся от скорости. Он бросился прямо к Найтбрейк Трикстеру, невольно приковывая к себе множество взглядов.

Неужели Найтбрейк Трикстер падёт сегодня также, как и Хей Жуо? Все с нетерпением ждали ответа. Ещё недавно они считали, что у Не Яна нет ни единого шанса, но теперь никто не мог сказать этого наверняка. Существует возможность, что он снова превзойдёт все ожидания!

В этот момент игроки Сияющего Священного Пламени ощущали удушающее давление. Воины и Паладины внимательно следили за своим гильдматером, не оставляя не единого просвета в своих рядах. Они были уверены, что никто не сможет пройти мимо их защиты!

«Божественный Взгляд!»

Паладины осматривали округу своими ослепительно сияющими глазами и выискивали любые признаки Не Яна, а Жрецы непрерывно запускали Озарение, затмевая небо бесчисленными шарами света.

К сожалению, Не Ян оказался слишком быстрым. У них не было времени, чтобы пометить его Мерцающей Меткой, и он снова успевал исчезнуть.

Очень немногие жрецы могли наложить Мерцающую Метку меньше чем за 3 секунды.

Например, Лидер Ёнг Севену и Тен Ли Пэйнтед Муслин потребуется 2,6 и 2,7 секунды соответственно, а более медленные Блэк Хевен и Мун Чаилд затратят примерно 3,1 секунды.

У каждого человека есть свои сильные стороны; просто так сложилось, что у Ёнг Севена и Пэйнтед Муслин это PvP.

Обычным Жрецам на нанесение Мерцающей Метки потребуется около четырёх секунд, а тех, кто тратят пять или шесть секунд можно найти на каждом углу. Жрецы Сияющего Священного Пламени были далеки от уровня Ёнг Севена, Пэйнтед Муслин и остальных, поэтому Не Ян не испытывал никакого давления.

Увидев их непробиваемую защиту, Не Ян невольно усмехнулся.

«Вы думаете, что это меня остановит?»

Сияющий шар поднялся в небо и очертил силуэт Не Яна. В течении двух секунд, из земли вырвались десятки шипов и с чудовищной скоростью пронзили место, где только-что находился Не Ян.

Опираясь на свои обострённые чувства, юноша бросился в сторону. Он ощущал, как вокруг содрогается земля, а воздух пронзали всё новые и новые шипы. Похоже, что Найтбрейк Трикстер пытался использовать своё усиленное состояние, чтобы полностью подавить своего противника.

В этот момент Не Ян тоже ощутил чудовищное давление. Он непрерывно прыгал и перекатывался из стороны в сторону, а ледяные шипы появлялись прямо под его ногами, стоило парню коснуться земли.

Внезапно, словно предугадывая его движения, шипы выросли прямо на пути Не Яна – ещё мгновение и он сам на них наткнётся. Стоит ему замедлиться хоть на секунду, и всё его тело будет разорвано бесконечными ледяными шипами.

Именно поэтому мастерство Найтбрейк Трикстера считались настолько ужасным.

Не Ян резко ускорился и извернулся, чтобы избежать столкновения со льдом. Он ощущал, как шипы скользят по его спине, наполняя тело холодной аурой.

Уклоняясь от этой внезапной атаки, Не Яна вдруг озарило. Нельзя слепо полагаться на одну лишь скорость! Это делает его движения слишком шаблонными, что позволяет оппоненту нанести упреждающий удар. Он начал непрерывно менять свой темп и направление, постепенно подбираясь к Найтбрейк Трикстеру.

Между двумя игроками оставалось около 20 метров, а кольцо защищающих гильдмастера игроков находилось в 10 метрах впереди.

Когда его атаки начали всё чаще и чаще уходить в пустоту, мысли Найтбрейк Трикстера пришли в беспорядок. Он заметил, что предсказать движения Не Яна становится всё труднее, пока наконец не осознал, что уже не знает куда нанести свой следующий удар.

Не Ян уже запомнил шаблон атак Золотого Дракона. По его оценке, этот монстр вскоре снова пальнёт Драконьим Дыханием.

Он напрямую сократил расстояние до построения Паладинов и Воинов, ревностно защищающих своего гильдмастера.

«Вот он!»

«Убейте его!»

К несчастью для них, этот Вор оказался слишком быстрым и просто пронёсся мимо.

Сияющий шар света поднялся небо, снова озарив силуэт Не Яна. Когда Жрецы приготовили свои посохи, чтобы пометить его Мерцающей Меткой, произошло нечто, что заставило их глаза распахнуться от шока и ужаса.

Золотой Дракон распахнул свою пасть и извергнул пылающее Дыхание Дракона прямо в них.

«Бегите!»

«Дерьмо, Драконье Дыхание!»

Игроки Сияющего Священного Пламени кричали от ужаса и в панике пытались спасти свои шкуры.

Найтбрейк Трикстер приподнял бровь и немедленно отступил. С баффом от Скорости Ветра он легко избежал подобной атаки.

\*Бум!\*

Дыхание Дракона врезалось в толпу игроков Сияющего Священного Пламени, расшвыривая во все стороны огонь и раскалённые камни. Широкая область была выжжена дочерна, и более 20 игроков погибли на месте.

В защите Сияющего Священного Пламени возникла огромная дыра.

Это был фатальный удар!

Золотой Дракон ударил сразу вслед за дыханием, разбрасывая силы Сияющего Священного Пламени. Непреодолимая стена Паладинов и Воинов, которые с таким трудом создавали своё формирование, была разрушена до основания.

Чтобы спастись от ударов Дракона, Найтбрейк Трикстеру пришлось отступить как можно дальше, в пустую зону, где не было других игроков.

Эффект Божественности и Магического Сожжения скоро закончится, из-за чего сердце Мага наполнилось отвратительным напряжением.

Взглянув вперёд, Найтбрейк Трикстер увидел стоящего вдалеке Не Яна, с холодной улыбкой смотрящего ему в глаза. Через мгновение Вор растворился в Скрытности.

Найтбрейк Трикстер лишился защиты своих игроков. С этого момента это будет битва один на один.

Увидев, как Не Ян исчезает, сердце Мага невольно задрожало. Он наконец-то ощутил угнетающее давление, от угрозы Безумного Вора.

Он вспомнил его зверскую улыбку на ветке дерева, и убийственный холод начал окутывать тело Трикстера.

К нему тихо приближался Бог Смерти.

Вскоре он ощутил сильнейшие чувство опасности у себя за спиной.

«Этот ублюдок слишком быстр!»

Найтбрейк Трикстер взмахнул своим посохом.

«Отражение!»

Он немедленно обернулся, но не нашёл никаких признаков противника.

Этот Вор вынудил его впустую потратить Отражение!

Скрываясь далеко в тени, Не Ян тихонько захихикал.

Психологическая атака, которую он применил против Найтбрейк Трикстера, уже начала приносить свои плоды. Всё, что от него требовалось, это создать невыносимое давление и полностью запугать своего противника. Это собьёт его с толку и заставит ошибаться в своих суждениях, а впоследствии и в своих действиях. После этого, его поражение станет неизбежным.

Даже у самого опытного игрока непременно найдутся свои слабости.

Слабость Найтбрейк Трикстера была очевидна: он слишком сильно беспокоился о своём поражении и о том, какой удар это нанесёт по Сияющему Священному Пламени. Именно поэтому, когда он оказался в настоящей опасности, он не смог сохранять свою привычную невозмутимость.

Что же до Не Яна, то он проживает свою вторую жизнь, поэтому такие мелочи для него уже давно ничего не значат. Он потерпит поражение? И что с того? Важнее всего нерушимая и несгибаемая воля! Пока ваша воля сильна, даже если вы будете втоптаны в грязь, вы всё равно сможете подняться и нанести ответный удар! В прошлой жизни Не Ян много лет терпеливо ждал, пока Цао Сю ослабит свою охрану, чтобы нанести смертельный удар. Если он не способен принять даже простое поражение в игре, обе его жизни будут потрачены впустую.

Оказавшись даже в более опасной ситуации, Не Ян всегда будет сохранять спокойствие. Это был один из принципов, который позволил ему наконец-то прорваться через барьер Теневых Танцоров... пусть это и случилось только во второй жизни.

Не Ян постоянно оставался поблизости, чтобы непрерывно воздействовать на Найтбрейк Трикстера, изредка применяя различные уловки и направляя на него своё убийственное намерение. Сердце Мага уже изнывало от тревоги и напряжения – даже небольшой ветерок заставлял его запускать заклинания.

Пока эти двое продолжали сражаться, Золотой Дракон яростно взревел. Под непрерывными ударами Магов, его здоровье, наконец, исчерпало себя. Зверь издал скорбный рёв и рухнул на землю, подняв целое облако пыли и пепла.

«Мы убили Золотого Дракона!»

«Вперёд, захватим добычу!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270 – Раздел добычи.**

Каждый игрок в Ущелье Греха начал что-то кричать. Сотни людей из различных гильдий полезли на труп Золотого Дракона, пытаясь урвать себе выпавший дроп. Вокруг развернулся настоящий ад, поскольку ни одна гильдия не собиралась отказываться от самого важного предмета – Рога Золотого Дракона!

Какой везунчик получит этот желанный предмет?

Несколько быстрейших Воров попытались проскочить вперёд, но их сразу заблокировала группа бросившихся наперерез Воинов, пока вторая группа Воинов направилась прямо к дропу.

В поднявшемся хаосе было нереально отличить врагов от союзников. Да и не то чтобы это имело какое-то значение... в любом случае, все просто хотели получить добычу!

«Ревущее пламя!»

Маг закончил выпевать заклинание и в небе начало сгущаться огромное пылающее облако. На поле боя обрушился поток огненных шаров, уничтоживший всех игроков радиусе в 20 метров от тела Золотого Дракона. Тела игроков обращались сияющими вспышками, а игроки поспешно отправлялись на кладбище.

Все взгляды собрались на центре этой атаки: там лежал золотистый рог, тусклым блеском отражавший сияние и пламя. Поражённые игроки даже не замечали разбросанные предметы погибших игроков.

С Демонического Лорда гарантированно выпадает хотя бы один Сублегендарный предмет. На самом деле, даже Легендарное снаряжение не будет считаться редким зрелищем.

Разумеется, такое снаряжение обладает огромной привлекательностью, но любой, кто желает его получить, должен поставить на кон свою жизнь!

Никто не пытался приблизиться к дико бушующему пламени, чтобы не выбрасывать свои жизни понапрасну.

Рог был так близко, но так далеко.

Пройдёт ещё немало времени, прежде чем определятся победители и проигравшие.

На другой стороне Греховного Ущелья Найтбрейк Трикстер на секунду отвлёкся, увидев смерть Золотого Дракона. Этот короткий миг слабости Не Ян использовал по полной и обошёл Мага сзади, используя Танец Смерти.

Сердце Найтбрейк Трикстера содрогнулось; он отчётливо ощущал, что ни с чем не сравнимый холод кинжала оказался всего в паре сантиметров от его шеи. Он мгновенно применил Отражение и одел себя в покров Ледяной Брони.

Не Ян отступил в сторону, уклоняясь от волны отталкивающей энергии.

«Ледяная Стена!»

Пока толстая ледяная плита росла из земли между ним и Не Яном, Найтбрейк Трикстер задействовал свою огромную скорость, чтобы убраться как можно дальше.

Не Ян легко перепрыгнул через стену и бросился вслед за Магом.

С активированным Божественным Взглядом, ближайшие паладины Священного Пламени наконец-то прибыли и попытались окружить Не Яна.

В это время Найтбрейк Трикстер размахивал своим посохом и готовился выстрелить Ледяным Разрывом в неудержимо надвигающегося Не Яна... но он мог лишь бессильно наблюдать, как фигура Вора ярко вспыхнула, после чего растворилась в воздухе за миг до запуска заклинания.

Цель Потеряна!

Заклинание прервалось, а от ощущения пробежавшего по спине холода зрачки Найтбрейк Трикстер сжались до точек.

Скорость Не Яна была непревзойдённой. Неважно насколько сильным окажется Маг, но без простейшей сдерживающей магии на вроде Отражения, если Вор такого калибра сможет приблизиться к нему... то он обречён на смерть.

Найтбрейк Трикстер хотел сбежать, но было слишком поздно. Словно призрак, Не Ян снова появился у него за спиной и ударил в затылок Удушающим Ударом, после чего продолжил Горлорезом.

В воздух брызнула кровь.

Большая часть урона была поглощена Ледяной Бронёй. Если Не Ян хотел прикончить Найтбрейк Трикстера, сперва ему нужно избавиться от этой надоедливой скорлупы.

В обычных условиях, заклинание Ледяной Брони не было таким прочным, но с баффом на Магию Элементов от эффекта Магического Воспламенения, её оборонительные способности заметно возросли, и сейчас эта броня не уступала защите мощнейших танков.

«Быстрее! Защищайте босса!»

Ближайшие Жрецы и Паладины наложили своё исцеление на Найтбрейк Трикстера, и тело Мага окутал нежный божественный свет.

«Удар в Спину! Потрошение!»

Мощнейшие атаки Не Яна поразили спину Элементалиста, отчего ледяная броня наконец-то раскололась.

В этот момент Воины и Паладины уже бросились на Не Яна, а сверху на Вора обрушился дождь из заклинаний.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Он стиснул зубы, и прорвался через магический шквал, срезавший ему почти 80% здоровья, после чего выпил Среднее Зелье Здоровья.

«Убийство!»

Не Ян вонзил Расколотую Грань глубоко в тело Найтбрейк Трикстера и активировал её Изначальное умение – Взрыв! В тело Мага хлынула мощнейшая энергетическая волна, и чудовищным взрывом его отшвырнуло в сторону, словно какую-то тряпку.

Жрецы не успели отреагировать!

Найтбрейк Трикстер с глухим ударом рухнул на землю, и из его бездыханного тела выпал единственный предмет. Не Ян ещё не успел забрать свой трофей, а на него снова обрушился поток заклинаний. Воины и Паладины уже начали формировать окружение, не оставив ему другого выбора, кроме отступления.

Не Ян активировал Танец Тени и скрылся с глаз врагов.

Несколько Воинов собирались броситься наперерез, но ощутили лишь лёгкий бриз, обдувший их лица. Никто в Сияющем Священном Пламени не смог бы помешать побегу Не Яна. Им оставили только труп гильдмастера, вокруг которого медленно собирались унылые и подавленные игроки.

При виде этой картины, наблюдавшие издалека лидеры гильдий впали в ступор. Найтбрейк Трикстер умер так легко? Даже после той подавляющей и божественной магии, в конце концов, он всё равно был избит словно бешеный пёс!

Снова вспомнив дикую улыбку Не Яна на ветке дерева, каждый невольно ощутил, как кровь стынет в жилах.

Они огляделись в поисках Не Яна, но обнаружили что он давно покинул сцену. Оставаясь скрытым, он был подобен невидимой гильотине, которая в любую секунду могла отсечь именно вашу голову. Любой, кто перейдёт ему дорогу, непременно столкнётся с этим абсолютным, душераздирающим страхом.

Новость о смерти Найтбрейк Трикстера мгновенно распространилась по полю битвы и тяжёлым грузом легла на сердца игроков Сияющего Священного Пламени. Легенда Не Яна осталась нерушимой, а мощь Племени Невероятных Людей казалась просто непреодолимой! Даже их гильдмастер не выстоял против Безумного Вора! Это был тяжёлый удар по их боевому духу.

В этот момент, группа игроков пробилась через силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, добравшись до центра Греховного Ущелья.

«Босс, мы здесь!»

Игроки из Племени Невероятных Людей наконец-то прибыли. Каждый из них был заклеймён тёмно-бордовым именем, до ужаса пугая игроков из мелких гильдий. Никто не решался задерживаться у них на пути.

Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг, Эджлэсс, Монохром и множество других известных игроков также находились в этой группе. Ещё больше шокировало то, что у каждого были тёмно-красные, почти чёрные имена! Кто знает, сколько убийств нужно совершить, чтобы довести их до такого состояния? Один лишь вид этих людей заставлял остальных затаить дыхание.

Только появившись в ущелье, они набросились на игроков Победоносного Возвращения. Это была односторонняя резня!

Окружающие гильдии невольно начинали дрожать от страха. Игроки из Племени Невероятных Людей вели себя слишком свирепо!

«Сколько людей мы потеряли?» Не Ян обратился к Ундаинг Скоундрелу.

«Примерно шестьсот, но их смерть не была напрасной. По пути сюда мы перебили десятки тысяч игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени!»

Не Ян осмотрел свои силы. Никто из прибывших игроков не остался без клейма PK-а. Красные имена были даже у Жрецов, из чего стало ясно, что и на них пришлась небольшая доля убийств.

Не Ян посмотрел на труп Золотого Дракона.

Борьба за дроп была в самом разгаре, поскольку ни один из выпавших предметов до сих пор не захватили. Система постоянно стирала тела, но гора трупов вокруг Золотого Дракона становилась только выше. Любой, кто подходил слишком близко, немедленно уничтожался плотной магической бомбардировкой.

Ситуация зашла в тупик.

В окружении десятка гильдий, ни одна сторона не могла получить Рог Золотого Дракона или любой другой предмет, не столкнувшись с остальными игроками.

«Рог ещё никто не забрал, что будем делать? Всего выпало пять предметов: сам Рог Золотого Дракона и ещё четыре вещи как минимум Сублегендарного ранга! Может вместе зачистим это место и поделим добычу между собой?» предложил Слипи Фокс.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя были разбиты и полностью отступили, поэтому у них не осталось сильных конкурентов. В ущелье находились силы трёх из пяти крупнейших гильдий, и, если они объединяться для полномасштабного боя, ни одна из второстепенных гильдий не сможет им помешать. Но даже так, их было очень много и вместе эти гильдии могли дать им достойный отпор.

«Полномасштабное сражение обойдётся нам слишком дорого. Оно того не стоит. Мы просто сделаем своими врагами больше десятка гильдий!» ответил Не Ян.

Объединенные силы Племени Невероятных Людей, Священной Империи и Сапфирового Храма ещё не достигли такого уровня, на котором смогли бы уничтожить все остальные гильдии Калора.

«Тогда что нам делать?» спросил Слипи Фокес, беспомощно глядя на предметы с Золотого Дракона. Они были так близко, но так далеко. Это слишком удручающе.

«Если мы получим добычу, я хочу Рог Золотого Дракона. Остальное можете разделить между собой, но, если там окажется другое Легендарное снаряжение, я отдам его по договорной цене. Вас это устроит?» предложил Не Ян.

На самом деле у него был один способ. Если Не Ян активирует Судью Господня, то сможет легко забрать добычу, не получив ни единой царапины. Пускай это серьёзная потеря, но десять дней это ничто, по сравнению с Рогом Золотого Дракона и четырьмя Сублегендарными, а возможно и Легендарными предметами.

Один лишь Рог Золотого Дракона был эквивалентен Легендарному предмету. Хотя он и не знает характеристики призыва, но он точно не может быть слабым! Что касается других предметов, было трудно сказать нечто определённое. Тем не менее, любой предмет Сублегендарного класса просто не может быть чем-то плохим.

«У тебя есть план?» – удивился Фа Лан.

Когда гильдии так ревностно следят за дропом, будет очень сложно забрать его себе и стать жертвой их всеобщего гнева.

«На самом деле есть».

«Если ты сможешь достать весь лут, я могу согласиться с такими условиями», ответил Слипи Фокс. В любом случае, это лучше, чем ничего.

«Я тоже», согласился Фа Лан.

Их выбор был весьма очевиден. Обычно все трофеи отходят тому, кто их подобрал, но Не Ян был готов поделиться с ними чтобы укрепить их альянс. Что касается Рога Золотого Дракона, никто из них не возражал.

Конечно будет несправедливо, если Не Ян заберёт всё себе. В конце концов, Племя Невероятных Людей даже не учувствовало в битве против Золотого Дракона, в то время как Священная Империя и Сапфировый Храм внесли огромный вклад и понесли немалые потери. Если они не получат достойную компенсацию, неважно каковы будут оправдания, в их союзе неизбежно произойдёт раскол.

Иногда приходится пойти на жертвы, чтобы получить максимальную выгоду!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271 – Рог Золотого Дракона.**

«Следуйте моим инструкциям. Соберите всех Магов, у которых есть заклинания с широким радиусом действия. Особенно нужны те, у кого есть заклинание Туман. Пусть атакует участок с дропом!»

Не Ян указал прямо на Рог Золотого Дракона.

Слипи Фокс была немного озадачен. Что Не Ян пытается сделать? Если они истратят всю магию областного действия над этой областью, разве их шансы на захват добычи не снизятся? Но даже так, ни он, ни Фа Лан не думали колебаться. Они передали приказ Не Яна.

Маги из Священной Империи и Сапфирового Храма запустили свои масштабные заклинания, из-за чего магическая энергия в атмосфере начала колебаться. Огонь и молнии сыпались с неба, пепел и искры летели во всех направлениях, а густой туман медленно расползался по округе.

Область вокруг тела Золотого Дракона утонула в огне, молниях и тумане, закрывших участок с дропом от глаз наблюдателей.

Игроки второстепенных гильдий не понимали, что происходит, но при виде такой неистовой магической бомбардировки все дружно отшатнулись назад.

Потеряв возможность видеть желанные приметы, игроки невольно ощутили тревогу в своих сердцах.

Скрытый Не Ян активировал навык “Судья Господень” и бросился прямо в туман, молнии и пламя.

Ревущий огонь и оглушительно трещащие молнии исчезали при контакте с барьером вокруг Не Яна, неспособные ему навредить.

Это магическая неуязвимость Божьего Судьи!

Зрение Не Яна было сильно ограничено туманом и постоянными вспышками света, из-за чего он не мог сориентироваться в окружающим пространстве. Всё что ему оставалось, это положиться на свою память и спотыкаясь пробираться вперёд. Он медленно добрёл до нужного места и сразу приступить к поискам.

Он был приятно удивлен, когда его глаза уловили тусклое золотое мерцание. Это было мерцание выпавшего предмета! Не Ян протянул руку и поднял нечто похожее на рог. Предмет был слегка изогнут, и имел довольно грубую текстуру.

«Это Рог Золотого Дракона!»

Не Ян убрал рог в сумку и продолжил свои поиски. Через некоторое время он нашёл все четыре предмета и ещё какие-то слоистые штуки, которые он не мог идентифицировать. Вокруг валялось довольно много этих вещиц и он, не стесняясь, забирал их все.

Демонические Лорды всегда роняли множество предметов, которые могли обернуться неплохим заработком!

Сделав повторный обход и убедившись, что ничего не пропустил, Не Ян быстро покинул зону обстрела. Он не хотел рисковать своей жизнью и дожидаться, пока завершится Судья Господень.

Выбравшись из густого тумана, он встретился с Слипи Фоксом и Фа Ланом, стараясь не привлекать к себе лишнего внимания.

«Я собрал лут», сообщил Не Ян.

Слипи Фокс и Фа Лан недоумевали. Они считали, что он начнёт действовать сразу после магической бомбардировки и всё это время ждали дальнейших инструкций Не Яна.

Более того, магический обстрел зоны с дропом не прекращался ни на секунду!

«У меня есть навык, дающий иммунитет к магии», объяснил Не Ян.

Слипи Фокс и Фа Лан наконец-то поняли, зачем он поручил Магам применять заклинания с широкой областью воздействия. Магия обеспечила ему надёжное прикрытие и позволила Не Яну тайком забрать все предметы, не привлекая ненужного внимания.

«Что с него выпало?» спросил Слипи Фокс.

Ранее, Не Ян согласился передать четыре предмета ему и Фа Лану, чтобы они поделили их между собой. Его любопытство было понятно, ведь с Демонических Лордов гарантировано выпадали предметы хотя-бы Сублегендарного ранга!

«Рог Золотого Дракона, четыре Сублегендарных предмета и кое-какие материалы. Как и договаривались, предметы ваши. Что касается материалов...» Не Ян взглянул на свою сумку, не зная, что предложить.

«Забудь об этом, просто покажи нам предметы», нетерпеливо заявил Слипи Фокс. Он до смерти хотел увидеть свойства Сублегендарного снаряжения.

Не Ян мог лишь мысленно посмеяться. Узнай Слипи Фокс о ценности этих материалов, он бы точно не оставил их без внимания. Всё, что выпадает с Демонических Лордов, имеет высшее качество и материалы не исключение.

Фа Лан выдавил горькую улыбку, ведь Слипи Фокс действительно поторопился. Тем не менее, раз тема материалов уже закрыта, он не стал поднимать её вновь, чтобы не выглядеть слишком жадным. Кроме того, два предмета Сублегендарного ранга хороши уже сами по себе. Ему просто не на что жаловаться.

Не Ян передал четыре предмета через чат, каждый – 40-го уровня. Один подходил для Воров, два для Магов и последний для Паладинов. Их характеристики можно считать неплохими, примерно на уровне его Тёмного Нагрудника.

С передачей снаряжения Слипи Фоксу и Фа Лану, можно считать, что все стороны получили справедливую долю.

Помимо Рога Золотого Дракона, Не Ян также получил 60 Золотых Чешуек, относящихся к ремесленным материалам. Их можно использовать для создания Легендарного снаряжения или усилить ими защиту и магическое сопротивление уже существующих предметов. Из-за своей редкости, даже одна Чешуйка Золотого Дракона порой стоила не меньше, чем предмет Сублегендарного ранга!

Не Ян изучил Рог Золотого Дракона в своей руке. Если забыть про золотистый оттенок, он больше напоминал рог козла с крайне грубой текстурой и необычным жилистым рисунком по всей поверхности.

Рог Золотого Дракона (Легендарный)

Требования: 600 Сила, 30 Сила Воли

Описание: Этот предмет позволяет игроку заключить контракт с Золотым Драконом.

Свойства: Призыв Золотого Дракона. При каждом повышении уровня у дракона есть шанс изучить Драконью Магию.

Детёныш Золотого Дракона

Уровень: 0

Атака: 32-33

Скорость Атаки: 21

Защита: 30

Сила: 30

Ловкость: 30

Интеллект: 2

Скорость Передвижения: 22

Темп Роста: 15

Ограничения: Может быть использован только членом Праведной Фракции. Привязывается к владельцу.

Примечание: Эффект предмета применяется сразу после помещения в инвентарь игрока.

Владелец Рога Золотого Дракона может призвать в качестве питомца Детёныша Золотого Дракона. Данный вид питомца может развиваться. Темп Роста (ТР) определяет потенциал развития для питомца: 5 – обычный уровень, 10 – редкий, и 15 – небесный.

Средняя цена питомца с 10 ТР составляет 3,000 золотых; что же до зверей с 15 ТР, то их обычно не продают. Только набрав 50 очков влияния в Калоре, вы получите возможность купить такого питомца, однако цены на них просто драконовые. Даже 10,000 золотых недостаточно для совершения подобной покупки.

Кроме того, звери с врождённой способностью, такие как Детёныш Золотого Дракона, стоили ещё дороже.

Прокачка питомца была весьма трудоёмким занятием, поэтому Не Ян решил обдумать, как позже прокачать этого зверя с максимальной эффективностью.

Также он вспомнил о Кристалле Эволюции в своей сумке. Юноша невольно задавался вопросом: что произойдёт, если он скормит кристалл Детёнышу Золотого Дракона?

Затем он переключил своё внимание на Чешуйки Золотого Дракона.

Чешуйка Золотого Дракона (Легендарный Материал для Крафта):

Этот предмет может быть использован для создания Легендарного снаряжения. Продвинутый Портной может вшить этот предмет в элемент брони, увеличив его защиту на 20%, сопротивление магии на 30% и сопротивление ядам на 30 пунктов.

Материалы, способные так сильно повысить защитные характеристики снаряжения, по-настоящему редки. Также стоит учитывать, что чешуйки дают только процентную прибавку, поэтому подобный материал почти бесполезен для снаряжения ниже Сублегендарного ранга.

У Не Яна в наличии только 60 Золотых Чешуек, поэтому он решил использовать их постепенно и только по мере необходимости.

Он рассчитал доходы от прошедшей битвы. Даже не сражаясь с Золотым Драконом, Племя Невероятных Людей получило прибыль в виде Рога Золотого Дракона и 60 Золотых Чешуек. Поход в Греховное Ущелье оказался на редкость удачным решением.

Что же касается Священной Империи и Сапфирового Храма, под ударами Золотого Дракона каждая гильдия потеряла более 500 игроков, поэтому два Сублегендарных предмета, в лучшем случае, просто компенсируют им потери.

Магический шторм наконец-то затих, а туман рассеялся. Игроки из второстепенных гильдий устремили свои взгляды в центр, но обнаружили лишь голую обгоревшую землю. От Рога Золотого Дракона и остальных предметов не осталось и следа!

«Какого чёрта, это какой-то баг!?»

«Куда делся Рог Золотого Дракона?»

Шокированные игроки разразились ураганом проклятий.

Весь лут исчез прямо у них на глазах! Разве они могли оставаться спокойными!?

Растерянные и озадаченные, все на мгновение застыли в оцепенении. Рог и предметы были там всего лишь минуту назад, и никто не мог забрать добычу под такой чудовищной магической бомбардировкой... не так ли?

И всё же предметы исчезли, не оставив не единого следа.

Такова удручающая правда.

Возможно к пропаже лута причастны Священная Империя и Сапфировый Храм? В конце концов, именно они устроили внезапную бомбардировку района с телом Золотого Дракона. На это же должна быть какая-то причина, верно?

Однако проблема заключается в том, что у малых гильдий нет никаких доказательств! Кроме того, они намного слабее Священной Империи и Сапфирового Храма. Даже если они и хотели обвинить их, ни у кого просто не хватало смелости, поэтому всё что им оставалось – принять суровую реальность.

«Более 200,000 игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени направляются в сторону Ущелья Греха», тихо сообщил подчинённый лидеру гильдии Тёмный Герой.

Глаза Гильдмастера расширились от тревоги. Он немедленно увёл свои силы из ущелья.

Одна за другой, второстепенные гильдии бежали из Ущелья Греха. Они понимали, что здесь вот-вот разразиться ещё одна колоссальная битва, и чтобы не попасть под перекрестный огонь, решили убраться как можно дальше.

Гу Хуай сообщил Не Яну кучу важных новостей. 200,000 игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени только что прибыли на границу карты Греховного Ущелья. Они были прямо за скальным проходом!

«Так быстро?» удивился Не Ян.

Враги полностью превзошли его ожидания. До сих пор он считал, что любые передвижения Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения будут немедленно обнаружены Гу Хуаем и переданы ему. Именно поэтому он не особо задумывался о возможных угрозах, но... так или иначе, вражеская армия была уже здесь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272 – Заблокированы.**

[ Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя учатся на своих ошибках. Хевен Брэйкер и Найтбрейк Трикстер держали информацию в строжайшем тайне, поэтому ни один из наших шпионов не заметил их сбор на картах рядом с Ущельем Греха. Кроме того, многие наши кроты были обнаружены и изгнаны! ] сообщил Гу Хуай.

Когда он заметил вражеские перемещения, было уже поздно.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя совершенно отчаялись, поэтому бросили на эту засаду всё, что у них есть. С такой огромной армией, буквально наводнившей Ущелье Греха, неважно насколько сильны игроки Племени Невероятных Людей... они будут полностью уничтожены.

Найтбрейк Трикстер и Хевен Брэйкер наконец-то достигли своего предела. Полностью подавленные и превзойдённые Племенем Невероятных Людей, и в меньшей степени, Священной Империей и Сапфировым Храмом, эти двое больше не могли сидеть сложа руки. Сегодня они наконец-то обнажили клыки, чтобы переломить ситуацию и вернуть удачу на свою сторону!

[ Сколько их игроков уже вошло в Ущелье Греха? ] спросил Не Ян.

[ Около тридцати тысяч человек, а через несколько минут их будет ещё больше! ] ответил Гу Хуай, с нотками раскаяния в голосе.

Будь его информационная сеть немного надёжнее, он бы смог узнать всё раньше и дать Не Яну достаточно времени для подготовки.

Не Ян окинул взглядом людей из своей гильдии.

«Спэрроухоук, Скоундрел, Монохром, Эджлэсс, Ёнг Севен, Пэйнтед Муслин, Блэк Хевен... Следуйте за мной!»

Когда он бросился к единственному проходу в Ущелье Греха, за ним последовало тридцать человек.

...

«Игроки из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени толпами валят в ущелье. Что мы должны сделать?» немного встревоженно пробормотал Слипи Фокс. Как и Гу Хуай, он не получал информации от своих шпионов, пока не стало слишком поздно.

Он был изрядно озадачен, когда заметил Не Яна, идущего к проходу в ущелье с небольшой группой игроков.

«Но ведь вражеские силы находятся именно в той стороне... что они задумали?»

Слипи Фокс не мог даже вообразить, что Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя покажут такую эффективность при мобилизации всех своих игроков в Ущелье Греха. Очевидно, они давно планировали этот удар.

[ Сколько игроков осталось у тебя и Фа Лана? ] Не Ян обратился к Слипи Фоксу через голосовой чат.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя разместили около 50,000 человек на картах рядом с Ущельем Греха, а ещё 100,000 находились в режиме ожидания в Калоре и других городах. Поскольку каждая группа получала указания напрямую от лидера гильдии, все информационные утечки были изолированы. Хевен Брэйкер и Найтбрейк Трикстер провели тщательное планирование и долгую подготовку, применив все возможные меры, чтобы избежать утечки информации. В результате они купили себе 10 дополнительных минут, в течение которых их действия оставались незамеченными. За это время можно многое сделать даже в реальности, что уж говорить об игре. Почти 30,000 игроков сходу прорвались через единственный проход, а снаружи уже собиралась настоящая орда. Пройдёт ещё 20-30 минут, и карта будет заполнена 200,000 игроков. В этот момент, единственный путь наружу будет запечатан, а судьба элиты из Племени Невероятных Людей, Священной Империи и Сапфирового Храма окажется предрешена.

Первоначальный план Не Яна был весьма прост: перекрыть проход с внутренней стороны, прежде чем враги успеют пересечь долину. Таким образом, игроки в проходе будут пойманы в ловушку, а главные силы снаружи будут бессильны им как-то помочь. Таким образом, союз трёх гильдий мог медленно истощать силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, независимо от их числа.

Но даже мудрейший среди мудрецов может ошибаться! Он совершенно не ожидал, что враг выдвинется так быстро. С его точки зрения, эти 30,000 игроков будто просто вышли из воздуха!

[ У меня осталось около восьми тысяч человек, а у Фа Лана чуть больше шести тысяч, ] ответил Слипи Фокс.

И Священная Империя и Сапфировый Храм уже отправили подкрепления в Ущелье Греха.

Они готовились к полномасштабной войне.

Не Ян ненадолго задумался. Всего у них около 15,000 игроков, но каждый из них – элита своей гильдии. Принимая это во внимание, у них всё ещё есть шанс дать достойный бой. По крайней мере, врагу придётся дорого заплатить, чтобы уничтожить их всех.

Он привёл свою группу в скрытую пещеру, расположенную неподалёку от узкой долины, служившей проходом в Ущелье Греха. Тёмная и жуткая с виду, она представляла собой запутанный лабиринт, продуваемый влажным холодным воздухом.

«Босс, куда мы идем?» Спросил Ундаинг Скоундрел.

«Вскоре ты всё узнаешь», ответил Не Ян. Он знал систему секретных тоннелей Ущелья Греха как свой пять пальцев.

Продвигаясь в глубины пещеры, группа прошла через множество извилистых и запутанных тоннелей, пока не достигла крутого уклона. Игроки начали подниматься вверх. Никто не знал куда Не Ян ведёт их, но эти люди полностью верили в своего гильдмастера, и не выказывали ни капли сомнений.

В этих узких тоннелях группа могла идти вперёд, только разбившись на пары. Игроки не знали, что этот проход ведёт к скальному уступу, с которого они могли сполна насладиться прекрасным ландшафтом Ущелья Греха. В прошлой жизни, это было популярное место для осмотра местных достопримечательностей.

После недолгой прогулки по тоннелям, Не Ян и остальные наконец-то увидели впереди свет.

Яркие лучи солнца пронзили тьму.

Когда группа покинула пещеру, их встретил панорамный вид на лежащую внизу долину. Они стояли в десяти метрах над землёй. Вокруг было несколько схожих проходов в пещеры, каждый со своим уступом, на которых могло разместиться примерно по десять человек.

Плотная толпа игроков затопила долину, больше напоминая рой кочевых муравьёв. Огромное количество людей, собравшихся в одном месте, было поистине захватывающим зрелищем. Словно бесконечное море людей переливалось с одной стороны прохода на другую.

Почти 60,000 игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени уже проникли в Ущелье Греха!

С прибытием этой огромной силы, запертые в ущелье и заклеймённые красными именами игроки из союза трёх гильдий, окажутся в тяжёлом положении. Не Ян допустил огромную ошибку, недооценив скорость вражеской мобилизации. Узнай он об этом раньше, то точно оставил бы людей, чтобы следить за проходом!

Постоянно полагаясь на информационную сеть Гу Хуая, Не Ян стал действовать небрежно. А ведь он прекрасно знал, что Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя искали возможность нанести ответный удар, как и знал, что Ущелье Греха идеально подходит для их мести!

Не Ян обдумывал свои провальные решения. Роль лидера гильдии была для него в новинку, поэтому он и допустил некоторые ошибки. Куда важнее было не повторять их, особенно самые элементарные. Сделав себе мысленный выговор, Не Ян сосредоточился на предстоящей битве. Даже если ему суждено сегодня погибнуть, он всё равно приложит все силы, чтобы Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя дорого заплатили за это!

«Босс, давай раздавим их!» воскликнул Ундаинг Скоундрел.

Если они применят масштабную магию над такой плотной толпой, то смогут мгновенно уничтожить не меньше 300 игроков. Это просто ни с чем несравнимое удовольствие!

«Скоундрел, кастуй Пекло!» приказал Не Ян. Он собирался истребить целую толпу игроков за один удар!

Ундаинг Скоундрел взмахнул посохом и начал зачитывать слова для Пекла. Магическая энергия в атмосфере немедленно пришла в хаос, а в небе, над уступом скалы, быстро конденсировались красные облака, накрыв всю долину отвратительным удушающим давлением.

«Хмм? Кто-то кастует магию?»

«Какого чёрта? Кто заклинатель? Где!?»

Игроки двух гильдий были в шоке, их ряды моментально охватил хаос. Они тщательно осматривались вокруг, но обнаружили, что заклинателя среди них попросту нет!

«Там!»

Кто-то указал на выступ, нависающий прямо над дорогой. Все заметили силуэты нескольких человек, но... как они туда забрались? До выступа было не меньше десяти метров, как туда вообще можно залезть!?

Игроки могли лишь беспомощно наблюдать, как Ундаинг Скоундрел призывает Пекло. Когда он закончил зачитывать последнее слово, пылающее облако вспыхнуло, а с неба нескончаемым дождём посыпалось пламя.

Множество огненных шаров врезалось в отвесную стену скалы, расшвыривая обломки и оплавленные камни, словно шрапнель. Долина мгновенно превратилась в море пламени, а в небо поднялся покров из значений урона. Бушующее Инферно очистило огромную площадь, уничтожив более 300 игроков.

Строй игроков развалился. Часть из них сбежала в Ущелье Греха, а остальные были отрезаны огнём.

Через некоторое время пламя постепенно угасло, оставив после себя только груду обгоревших трупов.

«Маги остаются здесь. Остальные следуйте за мной. Мы изгоним этих ублюдков из Ущелья Греха!» объявил Не Ян и спрыгнул с уступа вниз. За ним последовали Монохром, Эджлэсс и остальные.

Пятеро Магов остались на скале. Если кто-то из вошедших в ущелье игроков попытается сбежать, они будут уничтожены заклинаниями массового поражения.

Приземлившись на землю, Не Ян немедленно бросился к теснине долины. Стремительными ударами кинжала, он моментально уничтожил нескольких игроков. Они были низкоуровневым пушечным мясом с никчёмным снаряжением, поэтому он легко выкашивал их ряды.

Следуя сразу за ним, Монохром, Эджлэсс и остальные тоже бросились в бой.

Монохром издал яростный боевой клич и Героическим Ударом впечатал ближайшего вражеского игрока в скалу. После этого он моментально перерубил шестерых игроков в Рывке и достал ещё восьмерых Вихревым Разрезом.

Эджлэсс тоже старательно потрошил одного вражеского игрока, за другим.

На другой стороне поля боя яростно сражался ещё один необыкновенный Воин. Его звали Элуф Шэдоу, и он лишь недавно вступил в Племя Невероятных Людей. Обладая необыкновенным талантом, этот Воин быстро поднялся в гильдейской иерархии. Используя свой тяжёлый щит, он неудержимо прорывался через строй вражеских игроков.

По своей боевой эффективности он ничуть не уступал Йи Яну, но немного отставал от Блейдлайта с точки зрения мастерства.

Не Ян испытывал удовлетворение, что неизвестные в прошлой жизни игроки тоже демонстрировали удивительный рост! Племя Невероятных Людей получило ещё одного могучего Воина!

Блейдлайт и остальные Воины свирепо продвигались вперёд. Благодаря поддержке Ёнг Севена, Пэйнтед Муслин, и других Жрецов, прикрывающих их сзади, бойцы не утруждали себя беспокойством о здоровье. Они превратились в неудержимый каток, с пугающей скоростью сминающий вражеских игроков.

Никто не мог их остановить!

Оставшиеся на уступе Маги не испытывали беспокойства, поскольку добраться до их позиции можно только через очень узкие тоннели, а в битве с равным количеством врагов они непобедимы!

В узком проходе наибольшее внимание привлекал к себе Блейдлайт. Неважно сколько заклинаний поражали этого несокрушимого Воина, урон не превышал одиночных чисел, а с его огромной шкалой здоровья, он и вовсе казался каплей в море. И это, не учитывая тот факт, что сзади его исцеляли мощнейшие Жрецы Племен Невероятных Людей. Снаряжённый сетом Вечности ранга Тёмного Золота, он обратился несокрушимой машиной смерти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273 – Заявление.**

Группа из 25 игроков во главе с Не Яном вытеснила силы Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения обратно в теснину прохода, между двумя отвесными скалами.

Монохром, Элуф Шэдоу, Эджлэсс и остальные словно глотнули холодного воздуха, когда увидели перед собой огромную толпу, раскинувшуюся везде, куда доставал взгляд. Свыше 100,000 игроков собрались в одном месте, это действительно захватывающее зрелище!

Даже если группа Не Яна будет сильна как Золотой Дракон, они просто лишаться своих жизней, если выйдут против такого врага в открытую. Они отступили к началу теснины, оставив перед собой примерно восемь метров узкого пространства, и приготовились к бою.

...

Основание прохода было завалено труппами игроков из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения. Они наводнили проход, пытаясь уничтожить группу Не Яна, но довольно быстро осознали, что все их усилия были бесплодны. Первая линия состояла из Блейдлайта, Йи Яна, Элуф Шэдоу, Монохрома, Эджлэсса и ещё нескольких Воинов и Паладинов. Вторую линию занимала группа мощных Магов, а в тылу их всех поддерживали Ёнг Севен, Пэйнтед Муслин, Блэк Хевен, Мун Чаилд, и другие Жрецы.

Подобное построение непобедимо, особенно в таком узком проходе! Никто не должен даже мечтать, что сможет пройти через них!

Силы Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения были огромны, но они застряли в проходе, не в состоянии продвинуться даже на метр!

Не Ян буквально пылал героическим духом, а остальных членов группы переполняло неистовое желание битвы.

Всего 25 человек сдерживали более 100,000 игроков! Разве это не великолепное зрелище!?

Любой вражеский игрок, вошедший в этот узкий проход, имел только один путь – безропотно принять свою смерть!

«Если у кого–то из вас, ублюдки, ещё есть мужество, то идите прямо сюда! Я позволю своему клинку говорить вместо себя!»

Монохром от души посмеялся, издеваясь над вражескими игроками.

«Мы же прямо перед вами, чего вы ждёте!? Ох, неужели у вас задрожали колени? Испугались? А разве не вы всегда кичились своей непобедимостью? Что ж, можете лично испытать на себе ощущение, когда вы также закрывали карты для других игроков! Это говорю вам я, игрок Племени Невероятных Людей! Если в будущем вы когда–нибудь столкнётесь с ребятами из нашей гильдии, мой вам совет, прикончите себя сами, вы, кучка ублюдков!»

Под влиянием Не Яна, группа стала совершенно дикой, не оставив в своих речах ни намёка на вежливость.

Издевательства громом отражались от отвесных стен прохода, позволяя каждому игроку Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени чётко услышать сказанное.

Игроки двух гильдий пришли в ярость. Они предприняли ещё несколько попыток уничтожить группу Не Яна, но каждый раз их разбивали и отбрасывали назад. В процессе этих атак, потери нападающих составили более 600 игроков. Могучая армия из 100,000 человек была остановлена всего 25 игроками из Племени Невероятных Людей. Они не могли даже заступить за линию, которую им установил Не Ян. Как они будут выглядеть, если не смогут ответить на такое унижение? Неужели им действительно придётся отступить, смирившись со своим позором?

Всегда могучие и гордые, сейчас они могли испытывать лишь невыносимое чувство беспомощности и собственного бессилия.

Что ещё тут можно сказать? Они потеряли своё лицо! Небольшая группа, не желая принимать такой результат, организовала отряд из 500 игроков, чтобы начать еще одно лобовое нападение на команду Не Яна. Разумеется, они были разгромлены. Организованная Не Яном Блокада из 25 игроков была несокрушима – даже идущие одна за одной волны атакующих не смогли поколебать эту стену.

Не Ян вышел перед своей группой и окинул взглядом толпу вражеских игроков. Через секунду он заговорил:

«Я лидер гильдии Племя Невероятных Людей, Нирвана Флэйм!..»

Глубокий голос Не Яна гремел далеко за границами прохода. Услышав имя Безумного Вора, игроки из Победоносного Возращения и Сияющего Священного Пламени моментально затихли и посмотрели в его сторону. Многие смогли увидеть только размытый силуэт, стоящий над трупами их павших товарищей.

Когда холодный взгляд Не Яна прошёлся по стоящим впереди игрокам, они инстинктивно отступили на шаг назад.

В этот момент Нирвана Флэйм был подобен неприкасаемому богу, а его величественная аура презрительно подавляла стоящих перед ним людей.

«...Сегодня я говорю от имени Племени Невероятных Людей! Я говорю с вами, членами Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени! Уходите! Возвращайтесь в Калор! Если ваши гильдии хотят продолжать эту битву до самого конца, будьте готовы к полному и абсолютному истреблению! Будьте готовы быть раздавленными моей гильдией!» тяжёлым тоном объявил Не Ян. Огромная сила Племени Невероятных Людей дала ему достаточно оснований для этих слов.

Слова Не Яна проникли в сердце каждого вражеского игрока. Только он мог сделать подобное заявление. Он лично возглавит Племя Невероятных Людей, чтобы стереть имена их гильдий из истории этой игры!

Это заявление всего Племени Невероятных Людей!

Эти слова переполняло абсолютное презрение к Победоносному Возвращению и Сияющему Священному Пламени.

Более 100,000 игроков из двух гильдий не смогли попасть в Ущелье Греха, проиграв в бою против 25 человек. Чем они вообще могли возразить?

\*\*\*

В подземелье Калора тянулись ряды железных клеток. Исключая нескольких NPC, большая часть этих камер была забита игроками Победоносного Возвращения. Этих ребят отправил сюда Не Ян.

Пускай окружение здесь оставалась вполне приемлемым, но сами игроки прибывали в депрессии. Угодив в тюрьму и застряв в этих тесных клетках, они не могли ничего сделать. Конечно можно просто не заходить в Conviction, но для них это было хуже смерти. Игра давно стала неотъемлемой частью их повседневной жизни.

Хевен Брэйкер с мрачным лицом смотрел видео, отправленное его подчинёнными. Слушая заявление Не Яна, он бешено вскочил на ноги и ударил по стене:

«Ебаный ублюдок! Кем он себя считает, заявляя, что уничтожит Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя!? Уёбок!»

Хевен Брэйкер кипел от гнева, колотя кулаками по железной решётке. Не будь он сейчас заперт, то лично возглавил бы группу, чтобы уничтожить Не Яна!

Сгорая от ярости, он приказал игрокам Победоносного Возвращения, успевшим проникнуть в Ущельем Греха, уничтожить всех игроков Племени Невероятных Людей, Священной Империи и Сапфирового Храма. Это должно выплеснуть гнев Победоносного Возражения!

Вскоре, около 60,000 игроков из Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени, которым удалось войти в Ущелье Греха, закончили истреблять силы трёх гильдий. Лишь небольшому количеству удалось проскользнуть мимо и сбежать. Однако нападающие также понесли больше потери – более 30,000 человек, причём треть из них была истреблена всего 1000 игроков Племени Невероятных Людей!

Мощь этих ребят достигла просто ошеломительных высот!

[ Босс, что нам делать с людьми, которые ждут перед входом в Ущельем Греха? ] спросил подчинённый Хевен Брэйкера.

[ Скажите им уходить, ] мрачно ответил гильдмастер.

В результате этой битвы, пускай им и удалось уничтожить силы трёх гильдий, потери, которые они понесли сами, оказались намного серьёзнее.

Увы, но у Хевен Брэйкера не было другого выбора, кроме как устраивать подобные битвы. Основываясь на количестве убитых игроков из трёх гильдий, они получат компенсацию от Финансовой Группы “Век”. Втайне от всех, Финансовая Группа “Век” уже приобрела Кровожадных Клинков, Альянс Магов и Божественных Защитников. Их крупнейшим соперником был союз Племени Невероятных Людей, Священной Империи и Сапфирового Храма. Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя получили роль второго плана и просто замеляли развитие союза.

Разумеется, они понимали, что Финансовая Группа “Век” их нагло эксплуатирует, но у Хевен Брэйкера и Найтбрейк Трикстера не было другого выбора, поэтому им приходилось действовать подобным образом. Альтернатива быть поглощёнными союзом трёх гильдий выглядела куда хуже! Лучше продолжать сражаться!

Битва в Ущельем Греха завершилось вместе с сигналом к отступлению Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени. Перекрывшая проход Группа Не Яна стала для них непреодолимым препятствием!

После целого дня боёв, в Ущельем Греха наконец–то наступил мир.

Новости о великолепном сражении Не Яна и его группы, словно лесной пожар распространились сперва по Племени Невероятных Людей, а затем и по всему Калору.

Заявление Не Яна в проходе Ущелье Греха потрясло сердца бесчисленных игроков. Лишь недавно слабое и маленькое Племя Невероятных Людей совершило удивительный рывок в силе! Они даже начали войну, чтобы объединить весь Калор!

Не Ян вернулся в Калор с несколькими игроками, не получившими клеймо PK, попутно собирая на себе множество восхищённых взглядов. Они навсегда сохранят в своей памяти образ 25 игроков.

Лес Обжигающего Огня, Сумрачный Лес, а теперь и Ущелье Греха; Племя Невероятных Людей снова и снова ломало все правила, добиваясь очередной великолепной победы!

И каждая подобная победа возвышала славу гильдий на новый, более высокий уровень!

Племя Невероятных Людей снова оказалось в центре внимания всех игроков Conviction. Начался уже ожидаемый рост одной из главных сил, которая будет конкурировать за единоличное господство в игре. Это была святая земля для бесчисленных экспертов!

Даже если игроки не могли присоединиться к Племени Невероятных Людей, они были довольны уже тем, что смогли вступить в один из филиалов гильдии: Племя Магов, Племя Воинов, Племя Паладинов или Племя Воров.

Все эти игроки пришли к единственному выводу: в будущем Калор будет принадлежать Племени Невероятных Людей и только им одним!

Штаб гильдии утонул в буре приветствий, когда Не Ян вошёл внутрь. Теперь, когда гильдия достигла четвёртого уровня, во дворе у штаб–квартиры могли разместиться даже несколько тысяч игроков.

«Да здравствует лидер гильдии! Эта заявление было потрясающим!»

«Да здравствует Нирвана Флэйм! Сокрушим Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя!»

Игроки выкрикивали всё, что приходило им в головы. Волнение, вызванное заявлением Не Яна, было ещё свежо в их памяти. С Не Яном в качестве лидера, Племя Невероятных Людей создавало новые и новые моменты своей неувядающей славы. 25 человек, удержавших свои позиции в том узком проходе, будут навечно выгравированы в памяти каждого члена гильдии.

Задор игроков вызвал улыбку на лице Не Яна. Когда он, Тан Яо, Гу Хуай, Жао Ли и Хао Ченг собрались вместе чтобы основать Племя Невероятных Людей, разве могли они вообразить такой успех? Гильдия, насчитывающая всего несколько сотен игроков, стремительно выросла до нескольких десятков тысяч, вобрав в себя сильнейшую элиту всего Калора!

Это было самое громкое заявление, сделанное Племенем Невероятных Людей на сегодняшний день. Это было объявление войны двум крупнейшим силам Калора!

Игроки всего города пребывали в шоке.

Расцвет Племени Невероятных Людей невозможно остановить. Это рождение нового, сильнейшего гегемона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274 – Финансовая Группа “Парящий Дракон”**

Гильдия по–прежнему пребывала в хаосе, все без устали обсуждали события, развернувшиеся в Ущелье Греха.

Причина их невероятной победы вполне очевидна – группа Не Яна смогла удачно использовать преимущество на местности, но такое ничтожное оправдание не избавит силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени от испытанного унижения.

Не Ян собрал всех лидеров гильдии в штаб–квартире, чтобы заняться административными делами.

«Каковы наши потери?» он обратился у к Гу Хуаю.

«Потери вполне допустимые. Триста наших братьев смогли забраться в пещеры и отбиться от вражеских атак. Кроме того, ещё около сотни человек нашли укрытия и смогли переждать бурю. Мы добыли горы снаряжения, намного больше чем потеряли сами. Единственной серьёзной потерей стали уровни наших игроков, но с выходом “Потерянной Истории” повторная прокачка также не является проблемой. Они смогут восстановиться уже в ближайшее время», отчитался Гу Хуай.

Племя Невероятных Людей вполне могло позволить себе подобные потери. В конце концов, перебив такое количество экспертов Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения, они намного перевесили потери, которые понесли сами.

«А что насчёт Священной Империи и Сапфирового Храма?» снова спросил Не Ян. Потери его союзников определённо оказались не такими лёгкими.

«У них выжило не так много людей, но эти потери не должны сильно сказаться на них. Сомневаюсь, что это хоть как–то повлияет на их основы», рассудил Гу Хуай.

Ввязавшись в случайный конфликт, подобный тому, что произошёл в Ущелье Греха, любая гильдия должна понимать, что существует высокая вероятность неудачи. С другой стороны, самые крупные гильдий имеют поистине бездонные карманы и море подчинённых игроков... потерять небольшую кучку людей, и что с того?

«Выдай достойную компенсацию погибшим игрокам. Мы не можем позволить им, чувствовать себя проигравшими», приказал Не Ян.

Чтобы у игроков не было причин для недовольства, справедливые и честные награды после битвы критически важны. Что же до распределения заработанных очков за заслуги, Не Ян поручил Гу Хуаю произвести все расчёты.

«Не волнуйся, я всё сделаю», пообещал Гу Хуай.

К этому моменту в Племени Невероятных Людей собралось немало талантливых администраторов. Во многом именно их способности позволяли гильдии плавно заниматься своей деятельностью. Для справедливого распределения награды, игровая система предоставляла все необходимые данные, а в сочетании с надзором со стороны администраторов гильдии, проблема недостаточной компенсации возникала крайне редко.

«Ах да, пока я не забыл, тебе нужно раздать призы, которые я обещал», добавил Не Ян.

«Кстати, я тоже должен кое–что рассказать. Пока вы сражались в Ущелье Греха, некоторые из наших игроков столкнулись с группами Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников».

«Каковы результаты?»

«Мы потеряли более двухсот человек...»

Сердце Не Яна содрогнулось. Он немного обдумал ситуацию, после чего дал свой ответ:

«Если ты сможешь узнать их точные координаты, немедленно сообщи мне об этом, если нет, то не заморачивайся. В любом случае, пока что они не представляют для нас реальной угрозы».

«Я понимаю, но не сбрасывай их со счетов. Мы постоянно сражаемся с Победоносным Возращением и Сияющим Священным Пламенем, и наши потери нельзя назвать незначительными. Если эти ребята продолжат путаться у нас под ногами, разрыв между нами и этой тройкой будет только расти. Они уже начали захватывать крепости и вот–вот повысят гильдии до шестого уровня. Если мы не ускорим своё развитие, а они объявят нам войну, нас ждёт полное поражение».

Не Ян решительно кивнул, полностью осознавая суровую реальность. Размышления Гу Хуая не были паникёрством или паранойей... только неприглядной правдой.

«Также я слышал, что Финансовая Группа “Век” и Фонд Калуна объединились, купив 36% от Ангельского Корпуса. Конечно это не контрольный пакет, но теперь “Век” имеет значительное влияние на дела гильдии», сообщил Гу Хуай.

Он знал, что у Не Яна случился какой–то конфликт с Финансовой Группой “Век”, поэтому решил, что его брату будет интересна подобная новость.

«Ангельский Корпус?»

Не Ян был неприятно удивлён. Видимо так и не сумев купить Сияющее Священное Пламя, Финансовая Группа “Век” окончательно ушла из Калора. Он понимал, что вскоре они инвестируют средства куда–то ещё, но забраться даже в Империю Сатрин? Не Ян совершенно не ожидал подобного.

В прошлой жизни, Ангельский Корпус намного превосходил Победоносное Возращение и Сияющее Священное Пламеня! Эти ребята были сильнейшими среди гильдий Праведной Фракции, и даже на пике своего могущества, у Победоносного Возвращения не было ни единого шанса выстоять против них.

В момент наивысшего расцвета, в рядах Ангельского Корпуса состояло более 30 игроков, достигших вершины своего класса. Располагая целой армадой талантливых экспертов, они захватили и контролировали немыслимое число крепостей – 526! Они снова и снова демонстрировали силу и мощь своей гильдии, чтобы все игроки навечно выгравировал имя Ангельского Корпуса в своих сердцах. Это был несокрушимый Бегемот игрового мира! (п/п: повторюсь, что Бегемот — это громадный демон)

Если добавить этого далёкого врага к уже враждебным силам трёх гильдий, Племя Невероятных Людей будет обречено на единственную судьбу – полное уничтожение.

«Неважно насколько силён Ангельский Корпус, но они не могут болтаться между империями по собственной прихоти».

Заметив тревогу на лице Не Яна, Гу Хуай попытался успокоить своего брата. Пока в игре не начнут массово распространять летающих маунтов, Ангельский Корпус не сможет отправить войска в Виридианскую Империю.

Зверолюди Империи Сатрин использовали отдельные классы и навыки, отличные от людей Виридианской Империи, поэтому Не Ян больше не мог предсказать, каким путём будут развиваться дальнейшие события.

«Держи меня в курсе всех шагов “Века“. Неважно насколько они незначительны, я хочу знать о них всё! – уверенно распорядился Не Ян.

Он никогда не посмеет недооценивать Цао Сю. К счастью тот полностью переключил своё внимание на Империю Сатрин, поэтому у Племени Невероятных Людей наконец–то появился шанс на небольшую передышку. В конце концов, две империи были слишком далеко друг от друга – потребуется много времени и сил, чтобы перебросить армию на такое расстояние.

Разобравшись с делами гильдии, Не Ян получил новую информацию от Слипи Фокса.

[ Я получил уведомление от главного администратора Калора. Битва за крепость будет отложена на пять дней, ] сообщил он.

За последнее время Священная Империя понесла ощутимые потери, поэтому захват крепости имел первостепенное значение для дальнейшего развития их гильдии.

[ Вам объяснили причину отсрочки? ] с удивлением спросил Не Ян.

[ Насколько я понял, Паладин из Сияющего Священного Пламени получил почётную должность Жреца Багровых Одежд в Священном Храме. Он потребовал, чтобы битву за крепость отложили, пока он не пройдёт церемонию посвящения. Главный Администратор Телус согласился, ] ответил Слипи Фокс.

[ Ох... Что ж, тогда нам придётся ждать пять дней, ] согласился Не Ян.

“Жрец Багровых Одежд” является титулом Священного Храма. Он несколько уступает его титулу “Охотника на Демонов” и даже рядом не стоял c титулом “Великого Учёного”, но его принадлежность к Священному Храму наделяла обладателя значительным влиянием в Калоре. Не Ян не ожидал, что Найтбрейк Трикстер так умело использует преимущество этого титула, чтобы отсрочить битву за крепость.

[ Кроме того, ребятки из Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения больше не пытаются нас тревожить. Думаю эти ублюдки наконец–то усвоили свой урок, ] добавил Слипи Фокс.

Внезапно отложенной битвы было недостаточно, чтобы испортить ему настроение. Подождать несколько дней? Это не проблема.

Не Ян рассудил, что игрокам Племени Невероятных Людей следует заняться активной прокачкой, чтобы компенсировать уровни, потерянные в последних ожесточённых сражениях. В конце концов, их врагами были не только Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя. Если они хотят оставаться на вершине Калора, им нужно правильно распорядиться временем, которое им дали – отныне, и до начала битвы за крепость.

Он немного поболтал с Слипи Фоксом о будущих делах, после чего закончил звонок.

Не Ян проверил Магазин Зелий Звёздной Ночи и Союз Ассасинов. Убедившись, что оба проекта продолжают успешно развиваться, юноша почувствовал себя спокойнее. Также он выиграл ставку на ещё один объект виртуальной собственности – аукционный дом в северной части Калора. В результате, три из четырёх аукционных домов города теперь принадлежали исключительно Не Яну. Что же до владельца четвёртого... его не интересовали такие подробности.

День запуска валютной биржи неуклонно приближался, и с ним неизбежно произойдут радикальные изменения во всей игре. Не Ян уже закончил подготовку к этому событию. В игру начнут входить крупные финансовые группы и серьёзно изменят текущий расклад сил в Калоре.

Гильдии, которые смогут получить инвестиции от этих финансовых гигантов, встанут на путь нового, невиданного ранее роста.

«Не Ян! Не Ян! Подожди!» его поспешно догонял Гу Хуай.

«В чём дело?» обеспокоенно спросил юноша. Какой вопрос заставил Гу Хуая так нервничать?

«Ты помнишь, что я рассказывал тебе о Финансовой Группе “Парящий Дракон”?»

«Конечно, а в чём дело?» спросил Не Ян.

«Разве эта финансовая группа не принадлежит дедушке Се Яо?»

«Они только что связались с нами, и предложили обсудить возможные инвестиции в нашу гильдию. Я не уверен насчёт ответа. Что ты об этом думаешь?» спросил Гу Хуай.

Предложенные “Парящим Драконом” условия выглядели очень заманчиво. С таким могущественным сторонником, светлое будущее Племени Невероятных Людей будет практически гарантированно! Это потрясающая возможность для невероятного роста!

Финансовая Группа “Парящий Дракон” – это организация, способная на равных конкурировать с такими гигантами как Финансовая Группа “Век”!

Когда Не Ян наотрез отказался от инвестиционного предложения Финансовой Группы “Век”, Гу Хуай почувствовал сожаление. Кто же мог знать, что всего через несколько дней к ним обратиться ещё один гигант финансового мира! И правда, на качественный товар всегда найдётся множество покупателей!

«Каковы их условия?»

«Их минимальная цена – тридцать процентов акций нашей гильдии. Если мы согласимся, они готовы заключить десятилетний контракт о сотрудничестве. Нам предоставят постоянное финансирование и поддержку в развитии гильдии. Также, они хотят отправить своего человека, чтобы наблюдать за делами гильдии», рассказал Гу Хуай.

Условия “Парящего Дракона” оказались на редкость щедрыми, что весьма взбудоражило парня. Если они подпишут это соглашение, светлое будущее Племени Невероятных Людей будет обеспечено.

«Позволь мне всё обдумать», ответил Не Ян.

Племя Невероятных Людей было создано его друзьями, но основной вклад, разумеется, был за ним. Как создатели, они изначально владели контрольным пакетом, поэтому передать часть акций “Парящему Дракону” вполне допустимо. Поскольку он и его друзья по–прежнему будут владеть основной долей, можно не беспокоиться о варианте с принудительным поглощением. И что самое важное, благодаря поддержке “Парящего Дракона” Племя Невероятных Людей сможет смело идти к своему светлому будущему.

Также, помимо логики и здравого смысла, в сердце Не Яна возникло слабое, но совершенно неописуемое чувство. Если он заключит контракт с “Парящим Драконом”, между ним и Се Яо появится ещё одна связующая нить!

«Начинай переговоры. Мы готовы передать тридцать процентов акций, но не более того. Что касается суммы будущих инвестиций, постарайся выбить нам как можно больше. После, подготовь мне образец контракта для ознакомления», приказал Не Ян.

Переговоры о бизнесе не входили в число его сильных сторон, поэтому он оставил этот вопрос на Гу Хуая. В любом случае, итоговый вариант договора попадет к нему на подпись, и он сможет его изучить.

Получив одобрение Не Яна, Гу Хуай пришёл в полный восторг. Он немедленно отправился на переговоры с Финансовой Группой “Парящий Дракон”.

Эта новость не стала для Не Яна чем–то неожиданным. Учитывая достижения Племени Невероятных Людей, даже если “Парящий Дракон” не проявил бы к ним интереса, другие финансовые группы определенно связались бы с ними. Единственное что вызывало у него беспокойство – наблюдатель от финансовой группы.

«Не знаю кого они отправят, но надеюсь, мы сможем найти общий язык...»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275 – Отец и Сын.**

Не Ян проверил время. Увидев, что до закрытия серверов осталось всего пять минут, юноша вышел из игры.

Спустившись вниз, он заметил, что отец и мать уже уехали на работу. Это была знакомая сцена из прошлой жизни, с которой он сталкивался каждое утро. Ради семейного бизнеса его родители выходили из дома ещё на рассвете и не возвращались до поздней ночи.

С другой стороны, положение его семьи заметно улучшилось, а родители устроили на работу многих ближайших родственников и друзей, чем помогли им вырваться из бедности. Что же до Лу Мина и остальных нахлебников, они так и застряли в провинции. Пускай они были далеки от полной нищеты, но уже не могли жить также помпезно как в прошлой жизни. Без этих мелких вредителей, компания его родителей определённо продолжит своё стремительное развитие.

Звук телефонного звонка вырвал Не Яна из лабиринта запутанных мыслей.

[ Не Ян, ты не хочешь объяснить мне, почему устраиваешь проблемы в первый же день учёбы? ] суровым тоном спросил отец парня.

В своей прошлой жизни, Не Ян боялся спровоцировать гнев отца, даже когда юноше пошёл третий десяток.

На самом деле, Не Ян глубоко почитал своего сурового отца. Он был готов бороться с любым, даже самым ужасающим противником, но стоило только отцу поднять руку, и парень убегал, словно трусливый мышонок.

[ Я слышал, что ты серьезно ранил своего одноклассника, и ему придётся восстанавливаться в больнице как минимум несколько дней. ]

[ Это был честный поединок по взаимному согласию. Мы поклонились друг другу на глазах у свидетелей и сами отвечали за полученные травмы. Он даже прошёл вступительный экзамен в Высшую Военную Академию. Кто же знал, что он окажется таким слабым? Я ударил его всего один раз... ] пробормотал Не Ян, в слабой попытке оправдать себя. Не скажет же он, что специально спровоцировал Лю Жуя?

[ Вот как... значит ты ещё смеешь мне перечить? ] ледяным голосом спросил мужчина.

Не Ян моментально заткнулся. Он не хотел ещё сильнее распалять гнев своего отца.

[ Я хочу, чтобы ты извинился, когда твой одноклассник вернётся в школу. Ты вообще понимаешь, какие проблемы устроил? Этот ребёнок – сын крупного акционера Финансовой Группы Парящего Дракона, одной из самых влиятельных корпораций южного Китая! ]

[ Они пытаются устроить нам неприятности? ] спросил Не Ян, с холодным блеском в глазах. Если Лю Жуй посмеет втянуть своих родителей, он точно не будет стоять в стороне.

[ Нет. К счастью для нас, председатель Парящего Дракона лично вмешался в этот вопрос и встал на нашу сторону. Поскольку травмы были получены во время честного поединка, у другой стороны нет никаких причин для недовольства. Но это нисколько тебя не оправдывает. Я не хочу, чтобы подобное когда-нибудь повторилось! Думай, прежде чем махать кулаками! ] решительно потребовал мужчина.

[ Да отец... ] подавленным голосом ответил Не Ян и закончил разговор.

Ему было обидно, но разве он может что-нибудь сделать? Этот разговор натолкнул Не Яна на важную мысль. Он понял, что в реальности невозможно полагаться только на собственные силы, как он делает это в игре. Ему нужно создать собственный прочный фундамент.

«С чего бы мне начать?»

Его мысли почти сразу обратились к Вэй Каю.

В прошлой жизни, Вэй Кай, пусть и на короткое время, сделал себе очень громкое имя, после чего бесследно исчез. Недавно он сам связался с Тан Яо по вопросу присоединения к Племени Невероятных Людей, но Не Ян попросил друга потянуть время.

«Что ж, пришло время поболтать с этим парнем».

Не Ян решил обдумать свои дальнейшие действия после школы.

\*\*\*

Личный офис родителей Не Яна превосходно сочетал в себе современную планировку и элегантный, оформленный под старину декор. У окна стоял массивный деревянный стол, заваленный кипами различных документов, за которым, с лёгкой улыбкой на губах, сидел явно довольный отец парня.

«С чего бы такое счастье? Я тебя знаю, ты еле сдерживаешься, чтобы не ухмыльнуться во всё лицо», мать Не Яна аккуратно налила кофе в чашку супруга.

«Ты подарила мне хорошего сына. Этот негодник так отделал своего одноклассника, что его даже отправили в больницу! И это в первый день занятий!» Почти радостно заявил мужчина.

«И ты действительно гордишься этим?»

Мать Не Яна с недоверием посмотрела на собственного мужа.

«Это был честный поединок, они сами отвечали за возможные травмы. Это уже подтверждено. Что тут скажешь, яблоко от яблони. Этот ребёнок... Лю Жуй или как там его... он сын второго по влиянию акционера финансовой группы Парящий Дракон, Лю Дина. Я слышал, что он уже сдал вступительный экзамен в Высшую Военную Академию, а наш сын уложил его одним ударом! Разве это не означает, что маленький Ян намного сильнее? Зачисление нашего сына в Военную Академию уже гарантировано! Разве я могу не гордиться им? За это можно даже выпить!»

Закончив свой монолог, отец Не Яна сердечно рассмеялся. Он почувствовал полное удовлетворение. Что же до Не Яна, который избил своего одноклассника... какой мальчишка не захочет немного похвастаться, показав свою силу в бою? Для молодых людей это абсолютно нормально!

«Тебе не кажется, что в этот раз малыш Ян немного погорячился? К тому же мы оскорбили Лю Дина, разве это не серьёзная проблема?» Обеспокоенно спросила женщина.

«Что сделано, то сделано. Даже если небо упадёт на землю, этот старик всегда будет защищать своего сына. В худшем случае, я попрошу о помощи своих старых товарищей. Нам не нужно бояться Лю Дина, тем более, на нашей стороне сам председатель Парящего Дракона», добавил отец Не Яна.

Он был ветераном войны, который прошёл сквозь огонь и смерть, не раз наблюдая, как люди умирали прямо у него на глазах. Чтобы всерьёз обеспокоить этого человека, такой тривиальной проблемы было недостаточно.

Отец Не Яна был военным до мозга костей, поэтому его супруга могла лишь молча согласиться. Её муж был строгим человеком, который не колеблясь мог устроить нагоняй или даже наказать непослушного сына, но она знала, что он всем сердецем любит Не Яна.

«Я знаю, что два твоих старых товарища служат в командовании нашего военного округа, но они не обязательно станут помогать тебе!» Проворчала мать Не Яна. Неважно насколько хороши отношения между людьми, после стольких лет они наверняка ухудшатся.

«Мы вместе прошли через кровь и смерть. Такая связь остаётся на всю жизнь. Будь они из тех, кто бросает своих товарищей в беде, я бы давно устроил им хорошую взбучку. И не я один, старина Лю и старина Лин наверняка поддержат меня!» Возразил мужчина.

Мать Не Яна немного беспокоилась, выслушивая подобные вещи, но после уверенных слов мужа всё же почувствовала себя спокойнее. Она схватила телефон, и сама позвонила Не Яну, ещё раз напомнив сыну не устраивать в школе никаких проблем. В конце концов, он посещал одну из самых элитных школ страны, поэтому даже у случайного ученика найдётся хоть какой-то влиятельный покровитель!

\*\*\*

Закончив разговор с матерью, Не Ян не смог удержаться от кривой улыбки... и тут же покрылся холодным потом, вспомнив слова своего отца. Лю Жуй внезапно оказался сыном Лю Дина – второго по влиянию акционера Парящего Дракона. Сложно поверить, что этот высокомерный ублюдок не пытался хвастаться этим на каждом углу.

В прошлой жизни Се Яо рассказывала, что отец Лю Жуя очень близок с её семьёй. Но только теперь Не Ян понял, что они были частью Парящего Дракона! Он сильно недооценил своего соперника!

«Конечно этот удар был чертовски освежающим, но влезать из-за этого в гнездо шершней? В следующий раз мне нужно действовать осторожнее и не идти на поводу у своих эмоций».

Поскольку именно Не Ян устроил этот беспорядок, он сам должен со всем разобраться. Ему нужно срочно создать собственное влияние в реальном мире, иначе, рано или поздно, его сожрут, не оставив даже костей. Его лучшая возможность – пройти вступительный экзамен в Высшую Военную Академию. Очень немногие осмелятся наложить свои лапы на студентов этого престижного учебного заведения.

Лю Жуй задержится в больнице ещё на несколько дней, поэтому в ближайшее время Не Ян его не увидит.

Когда юноша зашёл в класс, внутри оказалось не так много людей. Се Яо уже сидела на своём месте и что-то сосредоточено писала. В розовой рубашке с коротким рукавом и ослепительно белой юбке, она как всегда была обворожительна. Се Яо не носила никаких украшений, а её волосы были собраны в простой незамысловатый хвостик. Купаясь в свете утреннего солнца, она напоминала настоящего ангела.

В данный момент, его очаровательная соседка нахмурила свои брови и размышляла над чем-то, известным только ей одной. Для Не Яна, лицо его возлюбленной было безупречным и белым словно чистейший нефрит, а изысканный образ был достоин картин величайших художников мира.

Юноша сел на своё место рядом с ней. Снова и снова глядя на Се Яо со стороны, он каждый раз невольно отмечал, что она всегда остаётся невероятно обворожительной. Не Ян испытывал к этой девушке очень глубокие чувства, преодолевшие границы смерти и перешедшие с ним в новую жизнь. В прошлой жизни у него едва хватало смелости украдкой взглянуть на неё, но сейчас он был совершенно другим человеком.

«Се Яо, доброе утро!» Бодро поприветствовал Не Ян.

«Доброе утро!»

Се Яо повернула голову и приветливо улыбнулась. Когда она посмотрела на Не Яна, взгляд девушки стал немного рассеянным. Она заметила, что между ним в реале и его альтер-эго в игре есть несколько тонких отличий. В этот момент Се Яо придумала коварную уловку. Она тоже будет использовать две разных личности, чтобы сблизиться с Не Яном. Рано или поздно он узнает, что она и Яо Яо, это один и тот же человек, и как он тогда отреагирует? В глубине своего сердца, Се Яо зловеще рассмеялась.

«Похоже, сегодня у нас занятие по рукопашному бою», сказал Не Ян, заметив, что девушка погрузилась в свои мысли. Се Яо мгновенно вырвалась из размышлений и поспешно ответила:

«Ах да, точно. До начала урока ещё двадцать минут».

Юноша вспомнил, что Се Яо всегда была самой активной на занятиях по рукопашному бою. В прошлой жизни он был намного слабее чем она, хотя, как мужчина, он, очевидно, должен намного превосходить девушку в грубой силе. Но в те времена он не мог даже открыто на неё посмотреть, что уж говорить о серьёзной борьбе.

Занятие должно было скоро начаться и Не Ян уже сгорал от нетерпения. Он коротал время, вспоминая, как мужественно выглядит Се Яо в боевой униформе.

В этот момент в класс вошли Чжай Хао, Ли Руи и остальные. Заметив Не Яна, они в приподнятом настроении сразу подошли к однокласснику.

«Привет! Я слышал о вчерашней битве! Вы, ребята, были просто божественны!» Воскликнул Чжай Хао.

Он был полностью ошеломлен, когда услышал о событиях в Ущелье Греха и крайне впечатлён заявлением Не Яна. Положа руку на сердце, он никогда не встречал более величественного человека. Лидер Племени Невероятных Людей давно стал легендарной фигурой, и тот факт, что этот человек вживую стоит прямо перед ним... Чжай Хао по-прежнему с трудом в это верил. Сегодня утром он даже ущипнул себя, чтобы убедиться, что всё это не было простым сном.

Чжай Хао специально говорил обобщёнными фразами, чтобы не выдать личность Не Яна.

Ли Руи и остальные также поприветствовали Не Яна, но увидев сидящую рядом Се Яо, немедленно удалились, потащив за собой излишне болтливого друга.

Чжай Хао наконец-то понял, что выбрал неудачный момент, и быстро добавил:

«Давай поговорим позже».

До урока осталось всего двадцать минут, поэтому друзья отложили свой разговор, чтобы не мешать Не Яну и Се Яо. Поболтать ведь можно и на занятии.

Все разошлись по своим местам.

Через несколько минут к Чжай Хао повернулся сидящий рядом одноклассник и похвастался:

«Чжай Хао, я недавно прокачался до 27 уровня и даже получил предмет Серебряного снаряжения. Давай устроим дуэль, когда снова зайдём в игру?

«Я не хочу устраивать с тобой PvP».

«Почему нет? Испугался?»

«Иди к чёрту, кто тебя вообще испугается?»

«Может тогда сделаем ставки?»

«Что ж, если со ставками, то так и быть, я не против», равнодушно ответил Чжай Хао.

«Идиот, что такого особенного в твоём 27 уровне? Этот большой брат преподаст тебе хороший урок, чтобы ты больше никогда не задирал свой нос!»

Услышав их разговор, Не Ян рассмеялся. В прошлой жизни он часто устраивал PvP со своими одноклассниками и даже выиграл несколько вещей.

Юноша повернулся назад, только чтобы увидеть, как Се Яо снова погрузилась в свои дела. В данный момент, она что-то печатала на личном компьютере. Ощущая на себе пристальный взгляд Не Яна, ресницы девушки слегка задрожали, отражая этим неспокойные удары девичьего сердца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276 – Соблазнительница.**

Не Яну нечасто выпадала возможность провести время вместе с Се Яо, поэтому он наслаждался каждым мгновением, болтая с девушкой о самых разных вещах. Сейчас он был обычным влюблённым юношей. Любовь это такая штука, которую нужно медленно и бережно взращивать. Ненужная спешка просто загубит неокрепшие чувства.

«Занятие скоро начнётся! Давайте пройдём в раздевалки, чтобы переодеться!» объявил один из одноклассников, глядя на часы.

Ученики начали вставать и выходить из классной комнаты, болтая между собой.

Занятия по рукопашному бою проходили в соседнем спортзале. Это было обширное помещение, площадью не менее 600 квадратных метров, и вмещающее до сотни человек. Этого было более чем достаточно, чтобы принять класс из тридцати учеников.

Вокруг было много незнакомых лиц, некоторых Не Ян не видел даже в прошлой жизни. Дело в том, что школа предоставляла своим ученикам обширную свободу и позволяла посещать занятия по своему усмотрению. Были даже те, кто появлялся в классе только на время тестов, предпочитая проводить остальное время на работе.

«Давай пойдём вместе», Не Ян с улыбкой обратился к Се Яо.

«Мне ещё нужно переодеться. Давай встретимся в спортзале», после секундного колебания, Се Яо решила тактично отказаться.

Она могла только вообразить, какой поднимется хаос, если кто-то увидит, что они ходят вдвоём.

Когда Се Яо встала со своего места, глаза Не Яна автоматически следовали за её прекрасной фигурой. Её длинные изящные ноги, её безупречные руки, словно выточенные из чистейшего белого нефрита... Это не был образ горячей сексуальной красотки, но сияющий соблазнительный шарм, манящий в бесконечный мир фантазий и грёз.

Ещё не забыв её последние, немного смущённые слова, воображение Не Яна словно взбесилось, рисуя в голове парня чарующую картину раздевающейся Се Яо.

Она заметила, что Не Ян не сводит с неё своих блестящих глазах. Этот пылкий взгляд вызвал в её души новое, неописуемое чувство. Это был откровенный и влюблённый взгляд, а его прямолинейность заставляла сердце девушки биться чаще.

«Я пойду первой!» с покрасневшими щеками воскликнула Се Яо.

Она ещё никогда не ощущала такого горячего, нет, даже обжигающего взгляда от кого-либо из своих знакомых одноклассников.

Увидев смущённое лицо любимой, Не Ян не сдержал слабую улыбку.

«Хмм, хорошо. Увидимся в спортзале», ответил юноша, пока сладкий аромат её духов атаковал его ноздри.

Уже выходя из класса, Се Яо заметила, как к Не Яну подошла ещё одна одноклассница по имени Цзян Ин-Юй. Она молча надула губки и застыла на месте, чувствуя, как в душе нарастает болезненное раздражение. Но она ведь только что вышла из класса и не могла просто развернуться и зайти обратно! Сердито фыркнув, девушка окончательно покинула класс.

«Привет, ты ведь новый ученик, верно? Уже успел привыкнуть к школе?» Цзян Ин-Юй поприветствовала Не Яна сияющей улыбкой.

Цзян Ин-Юй была членом школьного комитета по культуре и отдыху. С точки зрения внешности, она лишь немного уступала Се Яо, но будучи умелой танцовщицей, девушка имела гибкое стройное тело и поистине совершенную фигуру. Лучше всего эту девушку могут описать два простых слова: роковая соблазнительница. Она давно стала объектом бесчисленных подростковых фантазий среди своих одноклассников.

В своей прошлой жизни эта девушка никогда не проявляла инициативу, чтобы завести с ним разговор, поэтому Не Ян нашёл её текущие действия немного необычными. По слухам, из прошлой жизни, сразу после окончания старшей школы она вышла замуж за богатого бизнесмена, который был в два раза старше неё.

Узнав об этом, многие парня из класса оплакивали эту новость, словно личную трагедию. Каждый с замиранием сердца представлял, насколько чудесно было бы ощутить объятия такой прекрасной красотки в постели? Ради такой возможности они были готовы потерять даже десять лет своей жизни! Каждый из них не раз проклинал свою судьбу, за то, что они не родились на пару десятилетий раньше.

В то время Не Ян не испытывал каких-то чувств к Цзян Ин-Юй, ведь уже тогда его сердце было украдено Се Яо. Конечно он не раз разговаривал с этой девушкой в прошлой жизни, но их, в лучшем случае, можно было считать обычными знакомыми.

«Вполне. Все очень добры и дружелюбны», с лёгкой улыбкой ответил юноша.

Она сама проявила инициативу, чтобы поприветствовать его, поэтому у Не Яна не было причин вести себя холодно. Кроме того, она оставалась его одноклассницей, поэтому будет просто замечательно, если они смогут поладить.

Краем глаза Не Ян заметил, как Се Яо вышла из классной комнаты с угрюмым выражением лица, из-чего почувствовал себя разочарованным.

«Хмм? Кажется, наша классная богиня уже ушла. Знаешь, в нашем классе много очаровательных девушек, зачем ограничиваться только ею? Посмотри на Ся Лин, Чжун Синь, да и на других тоже. Думаю, ты без особых усилий сможешь покорить любую из них. И я не скажу, что меня это тоже не интересует», кокетливо поддразнила Цзян Ин-Юй, заметив, как Не Ян недовольно посмотрел на дверь.

Девушка специально наклонилась к столу, чтобы дать юноше лучший обзор на её, без сомнения, непревзойдённые “активы”. Не Ян обладал всем, что она хотела увидеть в идеальном мужчине: красивый, статный, сильный, талантливый, и, что самое главное, богатый! Изначально она положила глаз на Лю Жуя; кто бы мог подумать, что появится кто-то ещё лучше него?

Не Ян улыбнулся на слова девушки, но не стал продолжать разговор.

«Прошу прощения, урок скоро начнётся, а мне ещё нужно переодеться, так что я пошёл».

«Ох, ладно... Давай поболтаем в следующий раз», улыбка Цзян Ин-Юй стала вялой, а в голосе прозвучали нотки замешательства.

Не Ян встал и поспешно вышел из класса.

Наблюдая за этой сценой с другой стороны класса, Ся Лин не смогла сдержать презрительного смешка. Этот суккуб в человеческом обличии наконец-то ощутила вкус собственного лекарства. Эта искусительница уже очаровала бесконечное количество мальчишек, но в этот раз была полностью отвергнута самым смущающим образом. Кто же знал, что у Не Яна окажется такой железный характер? У него действительно нашлась сила воли, чтобы дать отпор её искушению!

Этим поступком Не Ян ещё больше впечатлил Ся Лин.

«Хмм... Я должна рассказать об этом Се Яо».

Цзян Ин-Юй раздражённо хмыкнула, после чего развернулась и ушла на своё место.

Не Ян вышел из класса. Он с нетерпением ждал занятий по рукопашному бою, поскольку у него наконец-то появилась возможность вплотную заняться своим телом. Развитие личной силы всегда было на редкость приятным чувством.

\*\*\*

Спортивный зал располагался напротив женской секции для переодевания. Каждой ученице была предоставлена отдельная раздевалка, оснащённая различными функциями безопасности, например, подавлением всех записывающих устройств. Личная комната Се Яо была поистине роскошной: почти 60 квадратных метров чистого и светлого пространства, с рядами изящных шкафчиков, заполненных свежевыстиранной и высушенной одеждой. Более того, в углу стояла отдельная комфортная кровать, на которой уставшая студентка могла отдохнуть после тяжёлого занятия.

Се Яо вошла в раздевалку и закрыла за собой дверь. Схватив из ближайшего шкафа спортивную форму, девушка сняла юбку и рубашку. Одетая только в бюстгальтер и розовые трусики, она придирчиво осмотрела своё отражение в зеркале. В её утончённой фигуре не было никаких недостатков, а хорошо развитую грудь никто не посмел бы назвать маленькой.

«Моё тело не должно сильно уступать Цзян Ин-Юй, верно?»

Когда Се Яо вспомнил обжигающий взгляд Не Яна, в ее сердце вспыхнула смесь раздражения и застенчивости. Это необычное чувство вскружило ей голову, и девушку никак не удавалось от него избавиться. Она сердито поджала губы.

«Этот парень, он точно настоящий ловелас! Мне нужно всё хорошенько разузнать, чтобы убедиться, что между ними ничего не произошло!»

Продолжая думать о подобных вещах, Се Яо начала беспокоиться. Она не могла не признать, что Цзян Ин-Юй обладала исключительной фигурой, которой оказалось достаточно, чтобы пленить сердца бесчисленных мужчин и свести их с ума от похоти, особенно во время её чарующего танца. Эти соблазнительные и заманчивые движения могли с первого взгляда заворожить любого мужчину.

Се Яо переоделась в форму и крепко связала волосы. От её прежней девичьей ауры не осталось и следа; более того, в своей белой форме она создавала совершенно иной, доблестный и энергичный образ.

Крепко завязав пояс вокруг талии, Се Яо уже собиралась направиться в спортзал, когда зазвонил её мобильный телефон.

[ Дедушка! ] радостно воскликнула Се Яо.

[ Яо Яо, помнишь ту просьбу, с которой ты недавно ко мне обратилась? Что ж, я уже поручил это дело своим подчинённым. В данный момент мы находимся в процессе переговоров, ] сообщил Лю Хунчжэ.

Услышав голос своей внучки, старый бизнесмен просто не мог не почувствовать счастья, переполняющего его сердце. С самого детства Се Яо любила крутиться рядом с дедушкой, поэтому они были очень близки. Кроме того, она была его единственной внучкой. Разве он не мог любить ее меньше чем всем своим сердцем и душой?

Его дочь перешла в семью супруга, но благодаря рождению внучки, даже он, одинокий семидесятилетний старик, всё ещё мог ощущать тёплую семейную привязанность. Его любовь к Се Яо была настолько велика, что он не постесняется подарить ей луну и звезды, стоит девушке лишь попросить об этом. Разумеется, после его смерти все активы достанутся ей.

И хотя они были ошеломительно богаты, семья Се Яо не считала деньги смыслом жизни. В конце концов, были вещи, которые невозможно купить за деньки, например, искреннюю любовь.

[ Спасибо, дедушка! ]

[ Яо Яо, почему ты так сильно хочешь, чтобы я инвестировал средства в Племя Невероятных Людей? ] любящим тоном спросил мужчина.

[ Ухх... они выглядят очень многообещающе! Эта гильдия была создана совсем недавно, но уже выросла до таких удивительных размеров! Если “Парящий Дракон” вложит в них достаточно средств, мы гарантируем себе огромную прибыль, разве нет? ] взволнованно ответила Се Яо, опасаясь, что дедушка раскроет её истинные мотивы.

[ Это действительно все причины...? ] выразительно уточнил старик.

Щёки Се Яо вспыхнули, когда она подумала об истинной причине, но:

[ Разумеется! Всё это только ради выгоды нашей компании! Инвестиции в Племя Невероятных Людей точно не будут ошибкой! ]

Разумеется, Лю Хунчжэ давно раскусил враньё своей внучки, но не стал продолжать расспросы. Молодые люди должны сами заниматься своими делами. Хотя сын Лю Дина был перспективным молодым человеком, это не имело никакого значения, если Се Яо его не любит. Даже если она полюбила кого-то другого, Лю Хунчжэ не собирался вмешиваться в её отношения.

[ Это не имеет ничего общего с нашей финансовой группой. Я решил инвестировать в Племя Невероятных Людей свои личные средства, ] с усмешкой ответил старик.

Он бы столкнулся с огромным внутренним сопротивлением, если бы попытался инвестировать средства от имени всей компании, но пока это был его личный проект, проблем возникнуть не должно.

[ Что касается личности наблюдателя... ]

[ Позволь мне сделать это! ] выпалила Се Яо.

[ Хорошо, оставляю это тебе. Надеюсь, твой будущий муж не растратит всё приданое моей внучки! ] поддразнил Лю Хунчжэ.

[ Дедушка! ]

Се Яо неуверенно топнула ногой. Услышав слово приданое, её сердце чуть не выскочило и груди.

[ Хорошо, хорошо, я молчу, ] со смехом ответил старик. Его обычный величественный образ полностью растаял перед его драгоценной внучкой.

[ Уверяю, ты не пожалеешь о вложениях в Племя Невероятных Людей! Сейчас виртуальная индустрия развивается огромными темпами. Кроме того, Conviction уже стала одним из самых популярных способов отдыха, а благодаря её огромному влиянию на пользователей, внутренний рынок игры определенно имеет значительный потенциал для роста. И это, не говоря уже о том, что Племя Невероятных Людей является сильнейшей гильдией Калора! В будущем, когда они захватят несколько крепостей и начнут создавать торговые зоны, где люди могут спускать свои деньги, это определенно станет настоящей золотой жилой. В тот момент твои карманы, безусловно, будут забиты до краёв, дедушка! ] Се Яо закончила свою пылкую речь.

[ О каких карманах ты говоришь? Твой дедушка уже одной ногой в могиле. Что касается Племени Невероятных Людей, ты можешь поступать как хочешь. Всё будет в порядке, пока ты не разбиваешь сердце этого старика. ]

Лю Хунчжэ беспечно рассмеялся. Он был уверен, что Се Яо может успешно реализовать этот маленький проект. В конце концов, она многому научилась за те годы, пока крутилась рядом с ним. Даже если это была только гильдия в виртуальной игре, ее управление мало чем отличалось от управления реальной компанией, поэтому она сможет набраться опыта в комфортных для себя условиях.

Они ещё немного поболтали в разных семейных вопросах, а Се Яо постоянно беспокоилась о здоровье Лю Хунчжэ, после чего разговор закончился.

Девушка счастливо вышла из раздевалки. Она с нетерпением ждала реакции Не Яна, когда тот узнает, что её назначили наблюдателем от “Парящего Дракона”. Лицо Се Яо озарилось озорной улыбкой. Пока он не узнал о её истинной личности, девушка должна покрепче привязать его к себе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277 – Помощник Учителя.**

Студенты собирались в зале группами по три-пять человек, а стоящий неподалёку Ян Бойи раздавал им указания. Этот учитель старшей школы при университете города Хуахай занял второе место в 70-м национальном чемпионате по ушу, что наглядно говорило о его обширном опыте и мастерстве.

Не Ян ничем не уступал своему учителю, если речь шла только о боевых навыках, но его телосложение даже рядом не стояло с хорошо тренированным телом Ян Бойи, будь то сила рук или ног. Разумеется, Не Ян всё ещё находился на стадии активного роста, поэтому такая ситуация была вполне естественной. Когда его тело достигнет мужской зрелости, сила юноши легко достигнет наивысшего уровня.

«Устроим быстрый спарринг?» спросил Ян Бойи, заметив вошедшего Не Яна.

Ходили слухи, что Не Ян уделал Лю Жуя одним ударом, но Ян Бойи не видел этого лично. Он хотел лично испытать парня, чтобы понять общий уровень навыков своего ученика.

«Учитель Ян собирается сражаться с Не Яном!?»

Стоящие поблизости ученики сразу начали возбуждённо переговариваться, а несколько одноклассников, входивших в число друзей Лю Жуя, втайне пришли в восторг. Они были уверены, что Не Ян потерпит жалкое поражение и наверняка не выдержит даже первого обмена ударами.

Не Ян понимал, что Ян Бойи не собирается выбивать из него дурь. Учитель просто выполнял свою работу, и понимание способностей своих учеников было непосредственной частью этой самой работы.

«Прошу, позаботьтесь обо мне», Не Ян учтиво поклонился.

Ян Бойи слегка кивнул. Манеры юноши оставили у него очень хорошее впечатление.

Два бойца вышли в центр спортзала. Выполнив стандартное приветствие, они заняли свои позиции.

Одетая в белую форму Се Яо стояла в толпе зрителей, а на лице девушки промелькнуло удивлённое выражение. Своим решительным видом, Не Ян, казалось, нисколько не уступал Ян Бойи, а ведь его противник имел очень высокую позицию в мире боевых искусств! Занять второе место в национальном чемпионате по ушу это не какая-то там мелочь!

Не Ян сделал глубокий вдох; стоящий перед ним мужчина был одним из самых сильных противников, с которыми он когда-либо сталкивался!

«Вперёд, я позволю тебе нанести первый удар!» жёстким голосом сказал Ян Бойи.

«Да!» решительно ответил Не Ян. Ни секунды не колеблясь, он бросился прямо на соперника.

Бойцы обменялись серией ударов, но ближайшие наблюдатели едва смогли разобрать происходящее – настолько стремительны были их движения. В конце Не Ян нанёс боковой удар ногой в область шеи, но Ян Бойи поднял руку и парировал атаку. Прозвучал громкий хлопок удара и оба бойца отступили на несколько шагов.

Ян Бойи был изрядно удивлён силой ударов Не Яна. Изначально он планировал сражаться только вполсилы, но был вынужден защищаться практически изо всех сил.

Для ребёнка, который только переживал стадию активного роста, это был впечатляющий результат с огромным потенциалом для дальнейшего развития. Кроме того, Не Ян действовал очень уверенно и уже обладал незаурядным бойцовским чутьём. Ян Бойи почувствовал, как воспылало его сердце.

«У него потрясающий талант! Если он будет хорошо тренироваться, у него есть все шансы выиграть молодёжный чемпионат по рукопашному бою! Сейчас у него просто недостаточно развито тело...»

Одноклассники смотрели на бой с широко распахнутыми глазами. Даже то, что Не Ян смог так долго продержаться против учителя было уже невероятным результатом! Они быстро сообразили, что этот парень был намного сильнее всех своих сверстников.

Большинство из них знали только стандартные движения и техники, но ничего сверх этого. Было очевидно, что знания и навыки Не Яна намного превосходили их любительский уровень. Он явно был не просто “немного” сильнее Лю Жуя.

Даже Ли Руи и его друзья лишись дара речи при виде такого мастерства.

«У тебя отличный талант и боевое чутьё, но пока не хватает физической силы, и как следствие, хорошего импульса при ударе», рассудил Яо Бойи, заблокировав тяжёлый удар ногой.

Ему пришлось стать серьёзнее, когда он почувствовал лёгкое онемение в руке. Если бы этот удар пришёлся в грудь обычного человека, тому бы явно потребовалась медицинская помощь, но, разумеется, этого недостаточно в бою с профессиональными бойцами.

Без всяких уловок, Ян Бойи нанёс прямой удар ногой в грудь Не Яна. Юноша поспешно выставил руки для защиты... и с громким хлопком был отброшен на пять или шесть метров назад, прежде чем смог восстановить равновесие.

Не Ян почувствовал, как его лёгкие сдулись, словно пробитый воздушный шарик. Сила этого удара оказалась действительно суровой – вполне достойно того, кто занял второе место на национальном чемпионате. Для того чтобы достичь такого же уровня силы, Не Яну потребуется не меньше двух лет упорных тренировок. Хотя его недавний рост был весьма впечатляющим, он всё ещё был очень далёк от уровня профессиональных спортсменов.

«Но достичь такого результата в твоём возрасте, я очень впечатлён. Давай на сегодня остановимся. Мы можем повторить наш спарринг в следующий раз», похвалил Ян Бойи, после чего повернулся лицом к остальным ребятам из класса.

«В моё отсутствие, Не Ян будет исполнять обязанности инструктора. Если у вас возникнут какие-то проблемы, вы можете смело обращаться к нему за советом».

Ян Бойи признал силу Не Яна.

«Не Ян, следуй за мной», негромко добавил мужчина.

Юноша прошёл в офис учителя.

«Ты бы хотел принять участие в боевых соревнованиях? Я могу помочь тебе с регистрацией. Уверен, у тебя есть все шансы занять первое место», с фанатично горящими глазами предложил Ян Бойи.

Не Ян покачал головой.

«Я ещё только ученик и не думаю, что подхожу для таких соревнований».

Его не интересовала подобная слава.

«Ты не хочешь соревноваться?» удивлённо спросил учитель, но немного подумав над ситуацией, он понял, что каждый ученик в этой школе имел довольно состоятельную семью. Почему их вообще должна заботить конкуренция на каких-то молодёжных соревнованиях?

Не Ян кивнул.

Но даже всё понимая, настроение Ян Бойи сразу же рухнуло.

Увидев такую реакцию, Не Ян хотел что-нибудь сказать, чтобы утешить его. В конце концов, юноша знал, что Ян Бойи был действительно хорошим учителем, который искренне заботился о своих учениках.

Но мужчина лишь махнул рукой.

«Всё в порядке, возвращайся в зал. Помоги своим одноклассникам. Если что-нибудь будет непонятно, можете позвать меня».

Не Ян возвращался назад в приподнятом настроении, ведь Ян Бойи передал ему ответственности за обучение класса. Теперь он мог использовать своё положение, чтобы проводить больше времени с Се Яо даже во время занятий!

После спарринга с Ян Бойи, все одноклассники Не Яна пришли к пониманию, что он был на совершенно ином уровне. Что ещё можно сказать в подобной ситуации? Некоторые их них даже проявили инициативу и обратились к нему за помощью.

Не Ян терпеливо отвечал на все вопросы, не выказывая раздражения или недовольства, из-за чего всё больше и больше ребят обращались к нему за советами. Несмотря на свою силу, он не был высокомерен как Лю Жуй, поэтому быстро заслужил доверие большинства своих одноклассников.

Что же до Чжай Хао и остальных, они ещё в игре признали Не Яна своим лидером.

Каждый из его одноклассников обладал высоким положением, поэтому наладить с ними хорошие отношения – весьма неплохая идея. В то же время, сами ученики лишь выигрывали от надёжных советов Не Яна.

Через некоторое время он подошёл к женской секции.

«Как у вас дела, девушки?» бодро обратился Не Ян.

«Всё хорошо, помощник учителя».

Большинство девушек дали сдержанный, формальный ответ.

Не Ян посмотрел вперёд. В данный момент Се Яо вела спарринг с другой одноклассницей.

Наблюдать за женским спаррингом было очень приятно, особенно за Се Яо. Даже в бою, её гибкая и элегантная фигура двигались словно в чарующем танце.

Заметив, что Не Ян наблюдает за её спаррингом, Се Яо отвлеклась, а движения девушки стали немного неуверенными.

«Не зажимайся, двигайся увереннее. Вкладывай больше силы в удары. Твёрже держись на ногах!» со стороны советовал Не Ян.

Однако это лишь ещё больше смутило девушку. Она была застигнута врасплох ударом соперницы и упала на пол.

Се Яо встала на ноги и отряхнула свой костюм. Внутренне девушка буквально дымила. Не влезь этот несносный парень, она бы никогда не проиграла! Она хотела вбить ему в голову хоть немного ума, но, когда девушка огляделась в поисках Не Яна, он оказался на другой стороне спортзала.

«Хмф! Ты и правда знаешь, как нужно убегать!»

Не Ян весь день помогал ребятам с их тренировками, попутно общаясь со всеми одноклассниками.

Увидев, что под руководством Не Яна класс успешно справляется со своими занятиями, Ян Бойи позволил себе спокойно расслабиться. На время сегодняшних тренировок он решил оставить их на самообучении.

Когда наконец-то прозвенел последний звонок, все переоделись в обычную одежду и приготовились расходиться.

Не Ян собрал одноклассников. Все ребята пристально осмотрели на юношу, задаваясь вопросом, какую речь он собирается произнести в конце занятий.

Не Ян сделал вид, что серьёзно над чем-то задумался, прежде чего наконец-то начал свою речь:

«Сегодня было приятно поработать со всеми вами. Хммм... да, это всё».

«Тц, я думал, ты собираешься сказать что-то важное! Не заставляй нас так долго ждать!»

«Помощник учителя, до свидания!»

Попрощавшись друг с другом, все собрали свои сумки и начали расходиться.

Не Ян подошёл к Се Яо и спросил:

«Давай я тебя провожу?»

Се Яо долго колебалась, но всё-таки кивнула в знак согласия.

Не Ян даже не думал, что девушка может согласиться; сердце юноши трепетало от переполняющего его счастья. Это было доказательством того, что Се Яо наконец-то хоть немного его приняла!

С другой стороны класса Ся Лин продемонстрировала девушке дразнящую улыбку. Она схватила остальных подруг и увела их за собой.

Ученики прогуливались по затенённым деревьями аллеям кампуса, и изредка бросали любопытные взгляды на проходящую мимо пару. Они совершенно не ожидали, что когда-нибудь увидят свою недосягаемую богиню Се Яо в компании парня. Если эта новость подтвердиться, кто знает, сколько будет разбито сердец?

Скверы кампуса были окутаны спокойной и расслабляющей атмосферой.

Неспешно прогуливаясь по аллеям, пара иногда перекидывалась короткими фразами, чтобы нарушить неловкую тишину; между ними возникла тонкая, но чувственная атмосфера.

Это был один из тех незабываемых моментов, которые хочется испытывать вечно.

Не Ян посмотрел на Се Яо, чей образ был вырезан в глубине его сердца – в новой жизни он лишь сильнее отпечатался в его душе. В своей прошлой жизни он мог лишь молча наблюдать за ней издалека, но теперь, наконец, смог оказаться рядом!

Вспоминая, какой подавленной была Се Яо во время их воссоединений в предыдущей жизни, Не Ян ещё раз подтвердил решимость изменить её судьбу и собственными руками защитить свою возлюбленную!

В мгновенье ока они добрались до парковки перед воротами школы. Личный автомобиль уже ждал её на месте.

Се Яо повернулась к парню и лучезарно улыбнулась.

«Спасибо Не Ян».

На секунду он лишился дара речи. Даже во второй жизни он не мог устоять перед этой чарующей улыбкой.

«Всегда пожалуйста».

Время, проведенное вместе с любимой, постепенно успокоило его встревоженное сердце, растопив все проблемы и беды прошлой жизни. Улыбка Се Яо была похожа на долгожданный рассвет после долгой холодной ночи.

«Сегодня было очень весело», девушка помахала ему на прощание и села в свою машину.

Не Ян помахал в ответ. Увидев, как автомобиль исчезает за поворотом, он ощутил необъяснимое чувство утраты, смешанное с волнением перед неизвестным будущим. Он знал, что расстояние между ним и Се Яо постепенно тает, а их отношения с каждым днём становятся все более гармоничными.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278 – Призыв Золотого Дракона.**

Вечером Не Ян вернулся в игру и начал просматривать сообщения, отправленные Гу Хуаем.

Кредитная биржа наконец ожила! На продажу выставили все виды предметов, и произошел беспрецедентный всплеск торговли игровыми золотом и снаряжением. Но как покупатели, так и продавцы, устанавливали свои собственные курсы обмена, создавая волатильность на рынке, было временно невозможно получить твердое понимание происходящего.

В игру ввели несколько новых типов строении. Однако их еще нельзя было построить. Некоторые из них, например, виртуальные бары и гостиницы, могут принимать кредиты непосредственно реального мира. В конце концов, Conviction это просто платформа для предоставления услуг. Другие строения позволяли клиенту получить свою покупку в реальности вскоре после оплаты за нее в виртуальном мире. По сути это напоминало интернет–магазины, но гораздо лучше! Клиент мог оценить идеальную копию продукта в виртуальном мире, найти дефекты и т. д., прежде чем подтвердить свою покупку.

Только в определённых местах можно проводить такие сделки, и это – цитадели!

Гильдиям придётся побороться за цитадель, где они смогут создать специальный торговый район, арендовать землю и собирать налоги. Это равносильно перемещению различных предприятий из реальности в виртуальный мир.

Довольно серьезное новшество. Люди могут оценить качество продукта, прежде чем принимать решение о покупке, без необходимости выходить из дома.

Изобретательность и ценность цитаделей выставили на показ всему миру.

В прошлой жизне, базовая цитадель генерировала сотни тысяч кредитов и до 1000 золотых в виде налогов каждый день. Золото использовалось для финансирования войн гильдии, в то время как кредиты обычно распределялись среди лояльных членов, которые способствовали росту гильдии. Прибыль лишь от одной цитадели неспособна поддерживать расходы на войну гильдии. Однако по мере роста числа цитаделей, находящихся под контролем гильдии, финансовые ресурсы в распоряжении гильдии росли экспоненциально. На более поздних этапах игры доход гильдии станет довольно значительным.

Если Племя Невероятных Людей искренне хочет расшириться, захват крепости имеет решающее значение.

После открытия Валютной биржи, освободились все 13 цитаделей в Калоре: 1 Супер–цитадель, 1 Продвинутая цитадель, 1 средняя цитадель и 10 базовых цитаделей. Всех их защищали множество монстров. Цитадель будет принадлежать тому, кто её захватит, очистив от обитающих в ней тварей. Лишь одна цитадель не находилась под контролем существ тьмы. Через пару дней Сияющее Священное Пламя и Священная Империя решат боем за кем останется цитадель.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя притихли после поражения в Ущелье Грехов. Племя Невероятных Людей, Священная Империя и Сапфировый Храм также уже не желали тратить свои ресурсы на борьбу с ними. Они все восстанавливались, готовясь к битве за цитадель. В противном случае, если какая–то гильдия умыкнёт цитадель, их гильдии значительно отстанут в росте.

Когда начнётся битва, наибольшей угрозой для Племя Невероятных Людей станут Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники! Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя постепенно сдавали позиции.

Не Ян просмотрел недавно полученные пожитки. Три аукционных дома, которые он приобрел, уже работали вовсю, и бизнес процветал. Такими темпами, они начнут генерировать 1000 золотых в день. Прибыль с другого бизнеса Не Яна также не отставала. 11 отделений Магазина Зелий Звёздной Ночи генерировали около 700 золотых, а другие его компании, такие как Алхимический магазин, собрали около 200 золотых. Наконец, после того, как Не Ян закончит сдавать в аренду оставшиеся 33 земельных участка, которыми он владел в разных городах Империи Виридиан, они начнут приносить как минимум 300 золотых.

Это весьма сдержанные предварительные оценки доходов. В будущем прибыль будет только расти.

Прибыль Не Яна, полученная в будущем, окажется весьма существенной.

На данный момент у Не Яна оставалось 1200 лишних золотых. Он использовал часть монет, чтобы пополнить запасы гильдии, а другая часть пошла на инкрустацию снаряжения некоторых членов его гильдии гемами. В общем, всё это влетело в монетку.

Тем не менее, Не Ян понимал, что это необходимые инвестиции, если он хочет, чтобы его члены гильдии поднялись на высшую ступень игры.

После того, как члены гильдии получили обновленную экипировку от Не Яна, все они занялись прокачкой. Чем сильнее они станут, тем больше у гильдии шансов захватить цитадель.

Не Ян вошел в пустую мастерскую в Магазине Зелий Звёздной Ночи и достал из своей сумки Рог Золотого Дракона. Он пустил кровь из пальца своим кинжалом, затем капнул на Рог Золотого Дракона.

Вы хотите призвать Золотого Дракона? Призванное существо навечно привяжется к вам.

«Да!»

Рог Золотого Дракона немедленно испустил ослепительное сияние, заливая комнату светом. Помещение начало бушевать магическая энергия, здание задрожало.

Спустя долгое время Рог Золотого Дракона медленно затуманился, прежде чем, наконец, стал полностью инертным.

Судя по системным уведомлениям, на призыв или отзыв питомца уйдёт около 30 секунд.

Когда Не Ян завершил призыв, перед ним предстал Золотой Дракон. Он походил на того дракона которого они победили в Ущелье Грехов, и по размерам не превосходил даже пингвина. Золотые чешуйки, покрывавшие его тело, излучали темный блеск. Его живот был большим и круглым, от чего Дракон будто плыл, когда передвигался, а крылья на спине практически не выделялись.

Золотой Дракон говорил тарабарщину на языке драконов, несколько напоминающей нытье ребенка, что сбивало Не Яна с толку. Несмотря на то, что он владел языком драконов, Не Ян ничего не понимал из того, что нёс дракончик.

Едва Не Ян захотел сдвинуться, Золотой Дракон наклонился в его сторону. Как только он перестал двигаться, дракончик тоже остановился. Не Ян решил оставаться неподвижным подольше, от чего Дракоша упёр голову на свои могучие лапки и уселся на пол. Не Ян наблюдал, как Золотой Дракон почесал голову, затем начал кататься по полу.

Этот пухлый и забавный миниатюрный Золотой Дракон стал питомцем Не Яна.

Не Ян проверил характеристики Золотого Дракона.

Золотой Дракон

Уровень: 0

Опыт: 0/3000

Здоровье: 100/100

Лояльность: 60/100

Сила атаки: 32–33

Защита: 30

Сила: 30

Ловкость: 20

Интеллект: 2

Скорость передвижения: 22

Скорость атаки: 21

Рост: 15

Врожденный навык: Есть шанс изучить Магию Драконов на каждом получаемом уровне.

Навыки: Нет.

Если Золотой Дракон умрёт, его можно будет вызвать только через 10 дней, кроме того, он потеряет опыт, и его лояльность снизится. Лояльность можно поднять периодически, подкармливая существо. Корм для животных можно купить в магазине у NPC.

В настоящее время Золотой Дракон очень слаб. Однако в будущем его сила достигнет поразительных высот. Проблема заключалось в том, что прокачать дракона весьма сложно. Опыт, необходимый на повышение уровня, будет экспоненциально расти. Дотянуть Золотого Дракона до высокого уровня поистине непростое дело.

К счастью, игрок может разделить весь свой получаемый опыт с питомцем. Таким образом, прокачка станет намного быстрее.

Не Ян достал Кристалл Эволюции из своей сумки. Он собирался воспользоваться им, чтобы поднять силу Золотого Дракона. Этот тип предмета лучше всего использовать, когда вызываемый питомец все еще младенец, чтобы получить наибольший эффект.

«Куу! Куу!»

Большие круглые глаза Дракошки пристально смотрели на Кристалл Эволюции в руках Не Яна. Его взгляд не отрывался от кристалла даже когда его двигали туда–сюда.

Не Ян положил Кристалл Эволюции на голову Дракона.

«Я его должен вставить или что–то еще?»

Золотой Дракон был настолько мал, что его голова была примерно того же размера, что и Кристалл Эволюции.

Не Ян почувствовал себя беспомощным. Раньше он никогда не делал ничего подобного. Сейчас Не Ян понял, что слегка поспешил.

Он присел и посмотрел на Золотого Дракончика, затем чуть–чуть подразнил.

«Эй, малыш. И что мне с тобой делать? Мне вставить этот Кристалл Эволюции тебе в голову, или ты должен его проглотить?»

Не Ян некоторое время размышлял. Если он не разберётся, как использовать Кристалл эволюции, что ж, так тому и быть. Он не хотел случайно убить своего первого питомца.

Не Ян посмотрел в беспомощные глаза дракончика. Он нашёл его страдальческое выражение слегка забавным. Несмотря на то, что домашнее животное не обладало более высоким интеллектом, чем у человека, система все равно наделяла его базовым уровнем интеллекта.

Золотой Дракон вдруг широко раскрыл пасть и проглотил Кристалл Эволюции. Не Ян успел заметить лишь как кристалл очутился в пасти дракона и затем раздался звук как будто что–то проглотили.

«Нифига себе! Ты проглотил его целиком!» – воскликнул Не Ян.

Он никогда не думал, что Золотой Дракон будет двигаться так быстро. Когда он отреагировал, было уже слишком поздно. Не Ян посмотрел на маленького обжору.

Золотой Дракон уселся на землю, чтобы отдохнуть, когда его набитый живот начал издавать звуки перерабатываемой пищи. Он мягко погладил свои живот и издал удовлетворенную отрыжку. Вскоре Дракоша переварил Кристалл Эволюции, и маленький рог на его морде начал расти. Удивительно, но он был полупрозрачным, как кристалл, и излучал яркое сияние.

Темные золотые чешуйки Золотого Дракона также засверкали.

Не Ян ясно мог видеть, что Золотой Дракон подрос. Вероятно, именно так использовался Кристалл эволюции. Несмотря на то, что это была случайность, всё сработало!

Не Ян просмотрел новые характеристики дракончика.

Золотой Дракон

Уровень: 0

Опыт: 0/3000

Здоровье: 120/120

Лояльность: 60/100

Сила атаки: 38-43

Защита: 37

Сила: 33

Ловкость: 22

Интеллект: 5

Скорость передвижения: 32

Скорость атаки: 26

Темп роста: 20

Врожденный навык: есть шанс изучить Магию Драконов на каждом получаемом уровне.

Навыки: Нет.

Уже произошли изменения в его характеристиках. Наиболее заметным стало изменение темпа роста. Это самое важное! Пожертвовать редким Кристаллом Эволюции, чтобы создать единственного в своем роде питомца, стоило того!

Темп роста 20, неслыханно!

Хотя питомцев ввели в игру с выпуском расширения Потерянная История, на самом деле лишь не многие успели ими обзавестись. Считайте, что вам повезло если в группе из 10 тысяч игроков окажется хотя бы один питомец. Кроме того, у большинства этих животных темп роста просто ничтожный и ни коим образом не может сравниться с Драконом Не Яна.

Золотые драконы появились не только в округе Калора. Они также появились вблизи других городов. Это означало, что лидеры других гильдий, вероятно, тоже смогут заполучить нечто подобное.

Однако даже у них, скорее всего, не будет питомца, усиленного Кристаллом Эволюции.

Никакой другой питомец в игре не сравнится с Золотым Драконом Не Яна!

Не Ян отозвал Дракошу. Он привлек бы слишком много внимания, позволив дракону ходить рядом с ним на улицах.

«Но обо всем по порядку. Пора найти место, чтобы прокачать этого парня».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279 – Теневая резня.**

Некоторые из более богатых членов Племени Невероятных Людей начали появляться в окрестностях Вечного Города. Объединив свои средства, они могли позволить себе достаточно магических бомб для краткой сессии прокачки во внешних районах города. Ввиду таких высоких затрат, долгий гринд мобов становится нецелесообразным.

По мере того как средний уровень игроков повышался, существование Вечного Города неизбежно было бы открыто для общественности. Учитывая этот факт, в интересах Племени Невероятных Людей воспользоваться их монополией, пока у них не отняли эту возможность.

Не Ян нашел относительно изолированное местечко и вызвал Золотого Дракона. Он покопался в настройках и установил их на перенос всего получаемого опыта питомцу. Затем, Не Ян скормил Дракоше один стейк и приказал сидеть смирно.

Ринувшись в сторону, Не Ян использовал Кавалерийский Арбалет и сагрил сотню ближайших механических големов. После того, как он собрал за собой довольно приличное число големов, Не Ян воспользовался магическими бомбами.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Магические взрывы окутали местность.

Волшебные бомбы летели одна за другой, падая на землю и взрываясь, целая плеяда значении урона заполнила обзор Не Яна.

Горы механических големов рухнули на землю.

Не Ян слышал, как быстро поднимался уровень Золотого Дракона благодаря специальному уведомлению игры. Дракончик шустро достиг 9 уровня. Его здоровье поднялось до 260 во то время как атака и магическая сила увеличились до 63 – 67, остальные характеристики также значительно прокачались. Темп роста дракона действительно ужасал. Если Золотой Дракон продолжит расти в этом же темпе, его характеристики с лёгкостью обгонят Не Яна к тому времени, как он достигнет 23 уровня.

Золотой Дракон также приобрел свой первый навык.

Дыхание дракона (начальный): Испускает дыхание дракона, наносит (20 + Магическая сила) урон от огня в 5–метровой зоне.

Восстановление: 3 минуты. Повышается на 20 уровне.

Дыхание Дракона – выдающийся навык области действия. Пока он малого ранга, но уже может нанести столько урона. Если Не Ян поднимет уровень Золотого Дракона, гриндить мобов определенно станет намного легче. Одно Дыхание Дракона может превратить всю область в пепел.

«Давай пока поднимем твой уровень здесь. Я найду более хорошее место в другой раз».

Не только Золотой Дракон, но и Не Ян также нуждался в прокачке. После выхода расширения Потерянная История, уровни игроков стремительно росли. Если он вскоре не преступит к прокачке, то скоро отстанет позади. Было бы идеально, если бы он нашел карту со злыми монстрами. Таким образом, он мог бы поднимать уровень, одновременно открывая некоторые навыки в своем Проблеске Тьмы.

Не Ян просмотрел навыки в Проблеске Тьмы, прежде чем сосредоточил свое внимание на одном из них – Теневая резня. Чтобы разблокировать этот навык, ему нужно было убить единственного монстра. Но внешность может быть обманчивой, поскольку условия получения навыка гласили, что монстр, которого нужно убить, должен быть Лордом 50–го уровня, и являться злым существом.

Теневая резня: Пока активно, наносите 30% урона по области до 10 целям в радиусе 10 метров.

Продолжительность: 2 минуты.

Восстановление: 2 дня.

Такой навык желает заполучить любой вор.

Навыки областного действия почти не встречались у Воров. Даже если бы такой навык выставили на аукцион, его цена была бы астрономической.

То, что Не Яну в настоящее время не хватало – именно навыка такого типа. Такое умение в арсенале всегда пригодиться, будь то в PvP или PvE. Единственным недостатком было его довольно длительное время перезарядки.

Все большее число игроков ежедневно получают новые навыки высокого уровня. Если Не Ян хочет сохранить свое превосходство, ему необходимо повысить качество своих навыков.

Не Ян наметил себе новую цель. Он взглянул на Золотого Дракона, сидящего рядом.

«Сначала я подкачаю этого парня, по крайней мере, до 20 уровня».

Не Ян заметил, что дракон немного подрос. Теперь он достигал его талии. Не Ян задавался вопросом, насколько большим дракон станет в будущем. Будет ли он столь же крупным, как тот в Ущелье Грехов? Если да, то это поистине ужасает.

Не Ян сагрил еще 500 механических големов. Собрав толпу, он снова закидал их магическими бомбами.

Еще одна волна механических големов рухнула на землю, и Золотой Дракон поднялся на 13–й уровень. Чем выше его уровень, тем больше опыта нужно на следующий.

Не Ян сделал некоторые расчеты. Золотому Дракону требовалось по крайней мере в три раза больше опыта для повышения уровня по сравнению с ним. Если Не Ян хочет довести его до действительно высокого уровня, ему придётся попотеть. Если он желает придерживать уровень Дракона примерно на ровне со своим, ему придётся приложить значительные усилия по прокачке.

В это время в далёком уголке, Золотой Дракон извивался по земле, ему до смерти наскучило сидеть.

Поскольку Не Ян приказал ему оставаться на месте, он не мог уйти.

На его нынешнем уровне Дракон не мог справиться с механическими големами.

Когда Не Ян начал собирать добычу, его внимание привлекла пепельно–серая книга навыков рядом с трупом механического голема. Он наклонился и поднял её.

Книги навыков выпадали не редко, так что Не Ян не удивился, но, прочитав название книги, в нём вспыхнула радость.

Штормовой шаг (начальный): Вы неуязвимы в течение первых 3 секунд после входа в скрытность.

Скорость передвижения + 20%. Эффект Скрытности –60%.

Восстановление: 3 минуты.

Требования: 20 уровень. Можно повысить при 500 ед. Ловкости.

Штормовой шаг являлся важным навыком для всех воров. Повышение скорости передвижения во время скрытности, и особенно 3 секунды неуязвимости, позволили бы игроку избежать многих опасностей. Это была редкая и очень востребованная книга навыков. Единственным недостатком являлось то, что скрытность игрока значительно уменьшалась, позволяя врагам легче его обнаружить.

Если игрок наберёт 500 Ловкости, навык повысится до среднего ранга, и его эффекты значительно улучшатся.

Так как Штормовой шаг является важным навыком, его можно встретить на любой карте выше 20 уровня. Однако шанс выпадения этого умения крайне низок. Он редко выпадал на картах 30–40 уровней, и чаще встречался лишь на картах уже 60 уровня.

В прошлой жизни, Штормовой шаг стал хлебом и маслом для Не Яна. Всё это время играя без своего любимого навыка, Не Ян чувствовал себя слегка некомфортно.

Не Ян преисполнился радости теперь, когда у него появился Штормовой шаг. Хотя Танец Тени являлся приличным умением, это всё же не то.

Не Ян изучил Штормовой шаг, на его панели появился значок нового навыка. Чувство, испытываемое им сейчас нельзя описать словами. Ему будто вернули пропавший кусочек души. Он умел легко и мастерски использовать этот навык.

Помимо книги навыков, Не Ян также накопил гигантскую кучу снаряжения, всё 40 уровня. Однако, поскольку Механические големы являлись обычными мобами, качество дропа не впечатляло, вещицы в среднем Белого и Бронзового ранга.

Тем не менее, несмотря на то, что он сам не нуждался в этом снаряжении, оно бы пригодилось гильдии. Рядовые члены обычно не могли позволить себе носить экипировку высокого качества сразу после перехода на новый уровень, так что им светило только белое и бронзовое снаряжение.

Не Ян просмотрел полученное снаряжение. Он заметил два предмета из Серебряного Сета Вечности. Ему повезло. Если он продаст, полный Серебряный Сет Вечности за 700 золотых, это окупит его нынешние расходы. Один такой сет Гу Хуай уже доставил Слипи Фоксу, от чего Сапфировый храм почувствовали себя неполноценным. Так что они также заказали Серебряный Сет Вечности. Если ему удастся продать 2 таких, то он с лёгкостью получит 1400 золотых.

Число членов Племени Невероятных Людей, качающихся в Вечном Городе значительно возросло, так что Серебряный Сет Вечности также начал чаще выпадать. В настоящее время в гильдии хранится 7 таких сетов. Блейдлайт носит Тёмно золотой Сет Вечности, Йи Ян и Лофти Шэдоу Золотой Сет Вечности, а оставшиеся четыре серебряных сета отдали относительно выдающимся бойцам. Сейчас у Племени Невероятных Людей есть 7 Воинов способных стать непреодолимой преградой для врага!

Число сильных воинов в гильдии определяло её будущее!

Не Ян положил части серебряного сета в сумку.

«Теперь посмотрим, удастся ли мне заполучить ещё парочку».

После 2 часового гринда ему удалось поднять дракона до 20 уровня. Теперь дракон был ростом с Не Яна. Его здоровье поднялось до 550, атака и магическая сила увеличились до 380 – 393, остальные характеристики также значительно улучшились.

Рост его характеристик не фиксирован. Чем выше его уровень, тем больше растут его характеристики. Теперь дракон уже мог постоять за себя.

Он также узнал два новых навыка:

Аура скорости (начальный): Увеличивает скорость передвижения союзников в радиусе 20 метров на 5%. Повышается на 30 уровне

Острая чешуя (начальный): Отражает 5% всего полученного физического урона обратно противнику. Повышается на 30 уровне

Аура скорости является пассивным умением. Она всегда активна и не расходует никакой манны. Это потрясающий навык, особенно после прокачки. Бонус скорости хоть и небольшой, но весьма полезный, учитывая, что его получают все союзники в пределах влияния ауры.

Не Ян вспомнил игрока, который, в прошлой жизни, получил питомца с навыком шипы высокого уровня. Он начал безудержно увеличивать способность танчить животного, используя всевозможные методы для повышения его здоровья и защиты. В итоге у него появился свой персональный ходячий замок. Это был питомец 180 уровня с более чем 80 000 здоровья. Любой, кто атаковал его, погибал от отражающегося по ним же урона. Он также преуспел в PvE, монстры, атакуя его, убивали себя, так что вокруг пета всегда собирались горы трупов несчастных мобов. Во время групповых боев классы, основанные на ближнем бою, не осмеливались атаковать его.

Все навыки шипов при поднятии до высокого ранга доставляют хлопоты.

Наконец, Дыхание Дракона улучшилось до среднего ранга.

Дыхание дракона (среднее): Испускает дыхание дракона, наносит (100 + Магическая сила) урона от огня в 5–метровой зоне.

Перезарядка: 2 минуты. Повышается на 60 уровне

После поднятия до среднего ранга, Дыхание Дракона значительно усилилось.

Не Ян мог почувствовать быстрый рост Золотого Дракона. При его текущем состоянии он может взять на себя сразу 2 или 3 монстров 26 уровня без проблем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280 – Дьявол Банму Черного Моря.**

Увидев, что Золотой Малютка наконец достиг 20 уровня, Не Ян отозвал его и отправился в Вечный Город.

«Пришло время разблокировать умение Теневая резня из Проблеска Тьмы!»

Не Ян, вскочив на маунта отправился на восток, к Бесконечному морю. Пока он скакал на коне, мимо него мелькали различные живописные пейзажи. Периодически он пробегал мимо разных групп игроков, занимающихся прокачкой. Лишь один взгляд на его Боевого коня Фолкнера, вызывал в игроках приступ паники и ужаса. Они перестраивались в оборонительные формации, чтобы отразить нападение этого загадочного и страшного зверя, но обнаруживали, что зверь уже давно пронёсся мимо них и скрылся за горизонтом.

Проблеск Тьмы поистине экстраординарен, но большая часть его потенциала все еще оставалась неиспользованной, например, дерево навыков с более чем несколькими десятками различных умении. Шесть или семь из них принадлежали к категории «Тени». Теневая резня являлся только одним из них.

Наконец, Не Ян подошел к краю утёса. Впереди него раскинулось море, простирающейся до горизонта.

Вид ясного неба и голубых вод расслаблял. Он заметил несколько морских птиц, парящих над водой, что только усиливало общее впечатление от картины.

Вы открыли Бесконечное море.

Не Ян скакал вдоль берега около десяти минут. К счастью, по пути он не встретил никаких монстров. В конце концов, это зона 50–го уровня!

Хотя монстры во внешних областях Бесконечного моря сами по себе ужасали, те, кто осмелился нырнуть в глубины основного моря неизбежно встречали монстров и похлеще, уже сотых уровней! Разумеется, чтобы пробраться в такие зоны необходимо обладать навыком подводного дыхания или использовать специальное зелье.

Не Ян прибыл на вершину утеса и посмотрел вниз. До бухты внизу было примерно 100 метров. Воды были темно–черными, как будто в них вылили галлоны чернил.

Недалеко от основания утеса находились три плоских скалистых островка, которые на 30 метров возвышались над водой. На них могло уместиться до 60 игроков.

В этой бухте обитает существо, зовущееся Дьявол Банму Черного Моря. Он является одним из немногих водных монстров Лордов 50–го уровня. С ним невероятно тяжело расправиться, но дроп с него феноменален. Банму также обладает дистанционными атаками. Только команда, из игроков Уровня 50+, способна победить этого босса.

Игроки обычно использовали предмет с способностью Парящее перо, чтобы безопасно приземлиться на один из скалистых островов и дать бой морскому чудищу.

Не Ян посмотрел на скалы внизу, прежде чем перенести свой взгляд на маленькую скалу вдалеке, которая возвышалась на 50 метров над поверхностью воды. На этом расстоянии щупальца Банму не могли достать игроков, но зато его дальние атаки все равно представляли огромную угрозу.

Не Ян спрыгнул со скалы к одному из скалистых островов, запах морской соли бросился ему в ноздри, морской ветер бил его в лицо.

Когда Не Ян приблизился максимально близко к островку, он активировал Украшение Парящего Пера, и его скорость падения резко сократилась. Он осторожно приземлился на один из скалистых островов.

Не Ян взглянул вниз на темные воды. Он заметил огромное существо, скрывающееся в глубине.

\*Коу! Коу! Коу!\*

Не Ян поднял глаза на небо и увидел, что над его головой летают большие морские птицы, затем струйка черной жидкости вылетела более чем на 60 метров в воздух и ударила одну из птиц. Птица издала жалкий крик, прежде чем упасть вниз.

Не Ян немного сомневался в своих силах, так как он раньше никогда не пытался совершить такой рискованный подвиг. По слухам, в прошлой жизни вор в одиночку одолел Банму, воспользовавшись предметом, называемым кольцом левитации. К сожалению, такого кольца у Не Яна при себе не было. Но даже в этом случае он провел некоторые исследования до этого. Диапазон щупалец босса был примерно 30 метров. Что касается его дальних атак, они станут своеобразным тестом на реакцию! Если он вовремя отреагирует, то сможет от них уклониться.

Ранее Не Ян просмотрел видео игроков, сражавшихся с Банму, так что примерно понимал силу этого босса.

Не Ян осмелился приехать сюда, потому что некоторым игрокам, в прошлой жизни, удавалось одолеть босса в одиночку. Он шёл по тернистому пути, так что неизвестно сколько раз ему придётся пасть прежде чем наконец одержать верх над чудищем.

Не Ян решил взять на себя такой риск. Если он победит босса, то откроет умение Теневая резня, и получит несколько единиц высокорангового снаряжения!

Дьявол Банму Черного Моря возрождается три дня.

Если ему удастся победить с первой попытки, то в будущем он будет фармить этого босса.

Не Ян вызвал малютку дракона и оставил его в труднодоступном месте, где атаки Банму его не достанут.

Он активировал Ползущее Кольцо и начал проворно подниматься по скале.

Не Ян уже давно привык к использованию Ползущего Кольца. Он поднялся на 10 метров в мгновение ока. Достав свой Кавалерийский Арбалет, парень выстрелил в воды внизу.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов один за другим ударили по поверхности воды, создав небольшие брызги.

По воде пошла рябь, поднялись большие волны, и гигантское кракено–подобное существо вылезло на поверхность.

Не Ян быстро возобновил подъём. Достигнув высоты около 50 метров, он обнаружил, что из стены скалы растет кустарник, на который он встал, а затем обернулся и выстрелил в существо внизу.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов быстро поразили цель, значения урона поднялись в воздух.

–50, –100, –51, –53, –100

Хотя Банму является Лордом 50–го уровня, у него нет никакой брони защищающей его тело, как у монстров машинного типа, так что пробивающий урон кавалерийского арбалета Не Яна оказался чрезвычайно эффективным. Также не стоит забывать про 100 дополнительных единиц урона огнём.

Увидев урон кавалерийского арбалета, Не Ян немного расслабился. С такой огневой мощью можно медленно, но верно опускать здоровье Банму.

Не Ян, наконец, смог рассмотреть Банму.

Это был массивный мясной шар, плавающий над поверхностью воды, напоминающий холм с бесчисленными щупальцами, простирающимися по его телу. Как только он заметил Не Яна, Банму послал в него щупальце.

\*Бум!\*

Это крепкое и твердое щупальце врезалось в скалу.

Но с дальностью атаки только 30 метров, Банму не мог даже поцарапать Не Яна, который сидел примерно в 50 метрах над водой. Из–за того, что Не Ян занял выгодную позицию, его атаки могли бить дальше обычного, что только увеличивало расстояние между ними.

Не Ян проверил Банму Непостижимым Озарением.

Дьявол Банму Черного Моря: Уровень 50

Класс монстра: Лорд

Здоровье: 99,301 / 100,000

Банму не обладал архивысоким уровнем здоровья или бронёй, что делало его 6–м самым опасным Лордом 50–го уровня в игре, из–за его ужасающей силы атаки. У него есть чрезвычайно смертоносное умение, которое может мгновенно убить игрока, – монстр хватает игрока щупальцем и забрасывает далеко далеко. Даже Воины не могут пережить такое. Когда танк умирает, остальная команда обречена на провал.

Хоть его регенерация невысока, зато атаки щупальцами наделены эффектом вампиризма. Любой ущерб, нанесенный игрокам, будет непосредственно восстанавливать часть его здоровья.

К счастью, Не Ян находится вне диапазона этих пугающих щупалец, поэтому ничто из этого не беспокоило его. Единственное, о чем он должен беспокоиться, это Ядовитый плевок, от которого нужно уворачиваться, ведь он содержит сильнодействующий яд, способный легко убить игрока.

По этим причинам Не Ян выбрал Банму из многочисленных Лордов 50 Уровня. Это единственный босс, с которым он может справиться на своем нынешнем уровне!

Сидя на скале, Не Ян отправлял в Банму непрекращающийся поток болтов, непрерывная линия значений урона взмыла в воздух.

Количество урона, которое Не Ян наносил каждую секунду, едва ли превосходило восстановление здоровья Банму. Тем не менее, его здоровье медленно сокращалось.

Банму яростно бил щупальцами по скале. Однако Не Ян находился вне диапазона его атак, так что щупальца его не достигали. Не Ян спокойно постреливал по монстру.

Парень непрерывно стрелял из своего Кавалерийского арбалета со скалы.

Вдруг глаза Банму, размером с блюда, вспыхнули и он выстрелил струей вязкой черной жидкости.

Увидев, как глаза Банму вспыхнули, Не Ян выстрелил паутиной из своего Кольца Шелка и полетел к другому кустарнику.

Черная струя ударила в его предыдущую позицию и разлетелась во всех направлениях. Раздался шипящий звук и поднялся дым там, где раньше сидел Не Ян.

Не Ян вовремя уклонился!

Ядовитый плевок Банму откатывался одну минуту, в то время как Кольцо Шелка Не Яна 20 секунд. Это означает, что он может всё время уворачиваться от этих плевков.

После успешного уклонения Не Ян, наконец, перестал сомневаться в победе. Банму накрыл шквал болтов.

Не Ян медленно опускал здоровье Банму. Не зная чем заняться, золотой дракончик крепко спал в своем укрытии на одном из скалистых островов внизу.

Медленно, секунды превратились в минуты.

В течение этого времени, Не Ян получил звонок от Яо Яо, спрашивающей, может ли он помочь ей с квестом Благословление Карси. Поскольку он в настоящее время занят борьбой с Банму, ему пришлось отложить это дело.

[ Я тут немного почитала и нашла некоторую информацию, связанную с Благословением Карси. Отправить её тебе? ] – спросила Яо Яо.

Ради прохождения этого квеста она серьёзно подготовилась.

[ Конечно, почему бы и нет? Итак, что тебе нужно собрать, чтобы выполнить этот квест? ] – спросил Не Ян.

Каждый квест, который раздавал Карси, несколько отличался от предыдущего. Тем не менее, первым всегда оставался квест по сбору чего–либо. Чем выше уровень игрока на время получения квеста, тем сложнее будет предмет, который нужно добыть. После передачи запрошенного предмета игроку предстояло испытание. Именно на этом этапе Не Ян знал о специальном методе, который облегчит прохождение Яо Яо.

[ Мне нужно собрать Черный лотос вечного греха, ] ответила Яо Яо . Этот предмет можно найти в глубине Ущелья Грехов. Она приятно удивилась. Стало очевидно, что Не Ян знаком с квестами Благословления Карси. В противном случае он не знал бы, что ей нужно что–то собрать.

[Черный лотос вечного греха? ] – спросил Не Ян с удивлением. Получение этого предмета представляло собой довольно сложную задачу. Обычным игрокам приходилось формировать большие группы чтобы заполучить хотя бы один.

[ Его трудно найти? Если да, то забудь, ] Яо Яо сказала слегка разочарованным тоном.

[ Нет, все хорошо. Позволь мне сначала взглянуть на отправленную тобой информацию ] – ответил Не Ян. Он знал только общие советы и трюки, облегчающие прохождение этого квеста. В подробности он как–то не вдавался.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281 - Учения Карси.**

[Благословение Карси ]

Справочная информация: Карси родился в бедной семье с деформированной левой рукой. Не имея возможности удержать посох, он считался непригодным к изучению магии. Однако с детства он мечтал стать известным Святым Магом. Итак, пережив бесчисленные неудачи и невзгоды, он, наконец, узнал – благодаря силе воли и упорству – как использовать посох и послал своё первое заклинание всего четырьмя пальцами. Примерно через 80 лет он разработал чудесную Магию Жизни и стал одним из немногих Святых Магов, получивших вечную жизнь. Священный Храм наделил его почётным титулом Великого Архиепископа.

Учения Карси: Только пройдя через страдания человек может вознестись. Одним предназначено вкусить плоды радости и суровости жизни. От других же останутся лишь холодные могильные плиты. Герой! Будь благодарен за испытания, дарованные тебе небесами, ведь путь к славе тернист и опасен!

Сердце Не Яна дрогнуло, когда он прочитал эти слова. Он вспомнил о трудностях его прошлой жизни, о банкротстве и смерти родителей: теперь всё это казалось лишь кошмарным сном. Но именно эти впечатления сделали его таким человеком, каким он является сегодня.

Время смыло его суетливость и комплекс неполноценности. Его дух медленно умиротворился, а разум очистился.

Жизнь Карси напоминала возрождение феникса. В конечном итоге он обрёл бессмертие и славу.

Продолжая читать справочную информацию, Не Ян обнаружил, что Карси получил благословение Десяти Святых Паладинов. Он даже участвовал в войне против драконов! С начала той древней эпохи Карси дожил до настоящего времени. Это легендарная фигура!

Сильный и опытный Карси полностью квалифицирован, чтобы быть Кардиналом. Тем не менее его удовлетворял титул Великого Архиепископа.

Не Ян предвкушал нечто невероятное.

«Может быть, я получу некоторые подсказки о Десяти Святых Паладинах у Карси!»

Подумать только, что кто–то, кто пережил ту эпоху, все еще жив. С таким человеком почти невозможно встретиться. Такую возможность Не Ян не упустит!

Сердце Не Яна наполнилось жгучим ожиданием.

Десять Святых Паладинов являются одними из самых известных фигур древней эпохи!

Они были лидерами сопротивления против расы драконов, и их даже посетил архангел!

В то время провинция Гленнин охватывала северную часть Империи Виридиан, западную часть Империи Сатрин и нынешние Степи Гелиро. Её общий размер был примерно вдвое меньше Империи Виридиан. Влияние десяти святых паладинов распространялось даже так далеко!

Какие богатства ждут Не Яна, если он откопает все секреты, связанные с ними? Пока Не Ян представить себе не мог. Однако любая награда, связанная с такой важной частью игры, не может быть маленькой!

Хотя Не Ян можно сказать, что прожил две жизни в игре, сейчас он впервые вникал в неизведанные знания. Он уже многое впервые открыл для себя в этой жизни, например, эту Легенду о Десяти Святых Паладинах.

Не Ян продолжил чтение. Похоже, Карси участвовал в каждой важной военной кампании. Он регулярно общался с Десятью Святыми Паладинами. Его можно даже назвать одним из ближайших к ним людей.

«Если я встречусь с Карси, возможно, у него будут какие–то сведения, которые могут мне помочь!»

Просмотрев всю информацию, Не Ян побеседовал с Яо Яо еще немного до того, как повесил трубку. При его нынешнем темпе ему придется отодвинуть свои планы с ней на завтра. Здоровье Дьявола Банму снижалось уж слишком медленно.

Спустя несколько минут после того, как позвонила Яо Яо, Не Ян получил еще один звонок. На этот раз его искал Гу Хуай.

[ Ты сейчас занят? ] – спросил Гу Хуай.

[ Ты что–то хотел? Говори. ]

[ Я пришлю тебе видео. ]

[ Сейчас у меня нет времени. О чём оно? ] – спросил Не Ян.

Это видео, безусловно, содержало что–то важное, иначе Гу Хуай не потревожил бы его.

[ В видео Кровожадные Клинки захватывают их первую цитадель. И ты даже увидишь что у всех основных членов гильдии есть лошади! ] – отрапартовал Гу Хуай.

Похоже, Кровожадные Клинки были на шаг впереди. Чтож, оно и понятно, ведь рост Племя сдерживали благодаря совместным усилиям Победоносного возвращения и Сияющего Священного Пламени. Однако они все равно могут нагнать Клинков!

[ Кровожадные Клинки получили каике–то инвестиции? ] – удивился Не Ян.

Основываясь на его познаниях, единственный способ для гильдии внезапно собрать средства на покупку маунтов – это получить инвестиции от финансовой группы.

[ Я еще не знаю, ] – ответил Гу Хуай.

Не Ян задумался. Вероятно, Кровожадные Клинки получили инвестиции, и компания, поддерживающая их из–за кулис, почти наверняка Финансовая группа Век Цао Сю. Такой поворот сильно настораживал.

[ Как идут переговоры с финансовой группой Парящий дракон? ]

Получат ли они инвестиции, имеет решающее значение для роста гильдии. Ранее Не Ян планировал попросить своего отца о помощи. Но, подумав, если бы его отец инвестировал в Племя Невероятных Людей, какая судьба ждала бы Племя Богов Войны? Эту проблему он должен решить сам. Не Ян не мог вечно полагаться на своего отца. Только будучи полностью самостоятельным, он сможет возглавить обе гильдии и привести их к славе!

Нет ничего плохого в том, чтобы Племя Невероятных Людей получило инвестиции извне. После перераспределения акций Не Ян получит 56% акций, Парящий дракон 30% акций, а Гу Хуай и остальные 14%, что означает, что абсолютный контроль над гильдией по–прежнему будет в руках Не Яна. Несмотря на то, что все акции больше не будут закрытыми, их стоимость начнёт стремительно расти после инвестиций. Благодаря мощному спонсору, Не Ян сможет быстро поднять силу своих основных членов гильдии, а также облегчить любые проблемы, которые они встретят в будущем, что позволит игрокам сосредоточиться исключительно на служении гильдии.

Получение инвестиций от финансовой группы Парящий дракон также означало получение их поддержки. Нет больших конкурентов чем Парящий дракон и Век Цао Сю. Если Не Ян стравит эти две финансовые силы друг против друга, он приобретет могущественного союзника. В конце концов, враг моего врага – мой друг!

Независимо от того, насколько сильно Племя Невероятных Людей, у него нет шансов конкурировать с такой организацией, как Финансовая группа Век Цао Сю. Вот почему Не Ян должен использовать все доступные ему возможности!

Он, так сказать, ухватился за возможность!

[ Мы почти закончили переговоры. Это плоды наших заключительных переговоров. Взгляни. Они сообщили, что это лучшее, что они могут предложить. ]

Гу Хуай отправил последний черновик контракта Не Яну.

Не Ян просмотрел условия. Финансовая группа Парящий дракон будет оказывать поддержку Племени Невероятных Людей во многих отношениях, таких, как предоставление всем членам гильдии зарплаты в 5000 кредитов выплачивающихся от имени Не Яна. Парящий дракон начнет приобретать золото с рынка и инвестирует 300 000 золота в Племя Невероятных Людей. Это золото будет разделено на 50 платежей в течение двух месяцев. Оно будет использоваться для улучшения качества снаряжения членов гильдии. Финансовая группа Парящий дракон направит куратора для управления использованием золота.

По всей Империи Виридиан так много игроков, что несколько тысяч золотых продаются на торговой бирже ежедневно! Так что неудивительно, что Финансовая группа Парящий дракон может аккумулировать 300 000 золота всего за два месяца. В конце концов, такой массивный консорциум, естественно, имеет различные цепи поставок, такие как использование игровых организаций, покупка у профессиональных игроков и иные. Их ресурсоемкие возможности были далеко за пределами того, о чем мог мечтать Не Ян. Они собирали золото не только из Калора, но и других городов, в том числе даже из штаб–квартир Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников! Золото со всей Империи Виридиан соберётся в одном месте, – карманах Племени Невероятных Людей!

Если им удастся обеспечить такие огромные инвестиции для себя, Племени не придётся опасаться банкротства!

Финансовая группа Век Цао Сю также будет действовать аналогичным образом.

Не Ян мог представить себе, насколько сложно будет Племени Невероятных Людей противостоять Финансовой группе Век Цао Сю, если они не получат инвестиции от другой мощной финансовой группы.

Рассмотрев условия контракта, их можно было бы назвать более чем щедрыми!

Однако Племя Невероятных Людей может поторговаться и ещё!

Не Ян подумал, и решил, что лучше добавить еще парочку условий. Например, он хотел включить, что Парящему дракону не разрешено вмешиваться в командование Племенем Невероятных Людей. Эта статья позволит руководителю гильдии допускать серьёзные ошибки, что привело бы к большим потерям, но он будет вынужден выплатить компенсацию Финансовой группе Парящий Дракон за любой ущерб. Не Ян отправил контракт обратно Гу Хуаю, избегая любых возможных опасностей, которые могут возникнуть в результате любых лазеек в документе.

Гу Хуай отправил пересмотренный контракт Финансовой группе Парящий дракон.

Контракт предусматривал первоначальные инвестиции в 20 000 золотых, которые Не Ян мог использовать для различных целей. Он мог бы купить лошадей и другие предметы для элиты Племени, финансировать пожирающее деньги мероприятие, известное как прокачка в Вечном городе, или как можно быстрее повысить силу своих игроков. В конце концов, элита – основа Племени Невероятных Людей!

Финансовая группа Парящий дракон продемонстрировала искренность, что успокаивало Не Яна. Их требование заключалось в том, чтобы Племя Невероятных Людей захватило базовую цитадель в течение следующих пяти дней и 5 базовых цитаделей в течение первого месяца. С точки зрения Не Яна – этот вопрос тривиален.

Если Не Ян использует 20 000 золота, чтобы создать доблестную команду из 500 игроков 40 уровня или выше, очистка базовой крепости пройдёт легко!

Что касается видео отправленного Гу Хаем, он посмотрит его позже. Не Ян повесил трубку, затем сосредоточил свое внимание на борьбе с Банму. В 14:00, Гу Хуай прислал новую информацию. Финансовая группа Парящий дракон согласилась на дополнительные условия.

Не Ян поставил подпись, представитель Парящего дракона и Гу Хуай также оставили свои, тем самым завершив контракт.

Завтра первый взнос в 20 000 золотых будет внесен на их счет!

Не Ян был несколько взволнован. Благодаря партнерству с Финансовой группой Парящий дракон Племя Невероятных Людей сделало свой первый шаг на пути к гегемонии!

Спустя ещё 7 часов, Не Ян, наконец, услышал отчаянные вопли умирающего Банму.

«Он наконец помер!»

Взглянув вниз, Не Ян мог едва что–то различать из–за волн поднятых упавшей тушей босса. Воды медленно успокоилось, красные глаза твари блеснули в последний раз и туша Банму пошла на дно бухты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282 - Глава Мира.**

Когда Дьявол Банму, наконец, пал от рук Не Яна, Золотого Дракончика окутало сияние, и он заработал 6 уровней тем самым став 26-го. Так как Не Ян изменил настройки получения опыта, дракончик заработал весь опыт с Банму.

Не Ян спрыгнул со скалы и приземлился на один из трех скалистых островов. Он вызвал Дракончика из своего укрытия, а затем проверил его обновленную статистику: 1,030 здоровья и 730-757 атаки и магической силы. По мере роста уровня Золотого Дракончика его пугающий темп роста начнет проявлять все больший эффект. Его характеристики скоро достигнут невероятных высот!

Не Ян едва ли мог представить себе, насколько мощным вскоре станет этот малец.

Дракончик также подрос на голову, и теперь стал ростом с Не Яна.

Довольный Не Ян отозвал Дракончика. Он все еще не собрал добычу с Банму!

Не Ян спрыгнул со скалистого острова, пролетев примерно 30 метров, прежде чем погрузиться в воду с громким всплеском.

Не Ян активировал свою Мурлокскую Жемчужину Водной Антипатии и начал погружение. Спускаясь все глубже, он следовал за колоннами света, который бил сверху, пока он не добрался до дна бухты, куда едва пробивался свет. К настоящему времени труп Банму исчез. Некоторое время Не Ян рыскал по морскому дну, прежде чем в конце концов обнаружил дроп. Один предмет среди кучи привлек его внимание, жемчужина, которая испускала слабое свечение в окружающей темноте.

Сердце Не Яна задрожало.

«Неужели это действительно...? Нет, сначала я вернусь на поверхность».

Набив все предметы в сумку, Не Ян собирался выплыть на берег, когда вдруг какое-то мерцание вдалеке привлекло его внимание.

Не Ян в удивлении поднял бровь. Он был знаком с этим свечением. Это нежное, но пронзительное сияние, без сомнения, принадлежало главе из Книги Мира!

Он тут же начал плыть к свету.

«Я никогда не слышал о том, чтобы в этой области находили главу...»

Пока он плыл по темным водам, Не Яна внезапно чуть не унесло сильное течение.

В его сердце появилось тревожное предчувствие. Помимо Банму, есть ли еще один мощный монстр, скрывающийся в этих водах?

Не Ян достал Свиток неизвестной телепортации. Если он столкнётся с какой-либо опасностью, Не Ян использует его, чтобы сбежать в любой момент.

После продолжительной борьбы он восстановил контроль над своим телом и продолжил плавание. Примерно через пять минут Не Ян мог почти коснуться источника света. Всего лишь в нескольких метрах от предмета он увидел, что это ослепительно сияющий золотой свиток, плавающий спокойно в темноте.

Сердце Не Яна дрожало от волнения.

«Это действительно глава из Книги Мира!»

Не Ян задавался вопросом, нашел ли кто-нибудь эту главу в прошлой жизни. Он никогда не рассчитывал найти здесь главу. Эта встреча произошла случайно!

Если бы Не Ян не заметил это слабое мерцание на расстоянии, он бы никогда не стал бы заниматься каким-либо поиском в этих местах.

Не Ян задумался над информацией, которую он собрал в своей прошлой жизни. Каждая глава из Книги Мира была открыта игроками, впервые исследующими карты. Нашли только 31 главу. Что касается оставшихся пяти, никто не знал где они есть.

Возле Калора находилось примерно 12 глав. Остальные 24 были разбросаны по картам вокруг других городов. Некоторые из них лежали в далекой Империи Сатрин. Не Ян знал приблизительное местоположение многих глав. Однако на данный момент их приобретение – это всего лишь мечта. Главы либо охраняли крайне сильные мобы, либо они лежали в труднодоступных местах. Завершение Проблеска Тьмы на этом этапе игры само по себе стало уже необыкновенным достижением.

Не Ян был вне себя от радости от нахождения другой главы из Книги Мира. Проблеск Тьмы невероятно силён. Если бы Не Ян смог бы закончить еще один том, насколько же сильным он бы стал?

Не Ян энергично поплыл к главе.

Странная, увлекательная мелодия раздалась откуда-то из бездны.

Взгляд Не Яна поплыл, перед ним предстали иллюзии едва одетых дев, демонстрирующих свои обнажённые тела. Его веки стали тяжелыми, тело расслабилось, в голову ударило желание спать. Он был на грани потери сознания!

В самый последний момент, прежде чем он отключился, разум Не Яна содрогнулся, и парень быстро опомнился. Его интуиция подсказала ему, что он подчиняется Песне Сирены!

Легенды рассказывали о сиренах, живущих далеко в море, они пели завораживающие мелодии, пробуждая самые потаённые желания в людях. Любой, кто слышал их песни, быстро засыпал, по пробуждению человеку казалось, что он проспал вечность.

Только люди обладающей крепкой силой воли могут противостоять их песне.

Иначе от Мелодии Сирены не уйти.

Не Яну крышка, если Сирена подберётся ближе. Это монстр 100+ уровня!

Не Ян старался сохранить хоть каплю рассудка, изо всех сил продолжая плыть к Главе. Тем не менее, сильное течение оттолкнуло его на метр назад.

Не Ян заметил слегка светящуюся фигуру, плывущую к нему вдалеке. Верхняя половина существа являлась молодой обнаженной женщиной, а нижняя половина напоминала хвост рыбы, покрытый темными чешуйками! В руках у Сирены лежал грозно поблёскивающий золотой трезубец.

Видимо она случайно забрела сюда, плывя по океану. Не Ян сильно нервничал. Хотя Сирена всего лишь размером с человека, она все еще невероятно сильное существо, особенно на его нынешнем уровне!

Возможно, Сирена приплыла сюда, услышав звуки битвы Не Яна с Банму.

Не Ян почувствовал, как сонливость наваливается на него, когда песня Сирены погрузилась в его уши. Чувствуя, что веки становятся тяжелее, он заставил себя проснуться и быстрее поплыл к Главе.

Сирена взмахнула своим трезубцем и послала луч в форме полумесяца в направлении Не Яна.

Не Ян быстро сделал подводный кувырок, уворачиваясь от луча.

Сирена понеслась к нему, напоминая стрелу, пробивающуюся сквозь воду.

Увидев Сирену, которая почти добралась до него, Не Ян протянул руку и схватил главу, затем выполнил несколько подводных манёвров.

Трезубец Сирены пролетел мимо него. По шее Не Яна побежали мурашки. Если бы по нему попали, он бы точно умер!

Сирена подплыла к парню и взмахнула трезубцем.

В этот момент жизни и смерти Не Ян активировал Свиток неизвестной телепортации как раз вовремя, чтобы увидеть, как трезубец опустился на него.

Окружение размылось, и Не Ян телепортировался.

Сирена смутилась. Она не могла больше ощущать присутствие Не Яна.

Не Ян снова появился на суше, и смачно ударился о землю. Опустив голову, он огляделся и обнаружил, что находится в густом лесу. Он слышал рев монстров вдали. Когда Не Ян почувствовал тяжелую сонливость, накатывающую на него, он обнаружил скрытое местечко между двумя деревьями, и спрятался там прежде чем потерять сознание.

Высокая сила воли и Сосредоточенность дают большую устойчивость к аномальным статусным эффектам. Но песня Сирены была слишком сильной. Хоть поначалу Не Ян как-то держался он все же в конце концов поддался ей.

Примерно через 30 секунд Не Ян проснулся.

В окрестностях блуждало множество монстров 50 уровня. К счастью, никто из них не обнаружил его, пока Не Ян спал. В противном случае он бы проснулся на кладбище Калора.

Увидев, что в его сторону бредут несколько Демонических медведей, Не Ян пустил паутину из своего Кольца Шелка и поднялся на дерево. Он чувствовал, что медведи не будут представлять для него угрозу на такой высоте.

Не Ян нетерпеливо достал главу и просмотрел ее свойства.

Глава Мира

Описание: Вторая глава Тома V Книги Мира. Фрагмент легендарного предмета. Обладатель данной главы, получит наследие Бога Света. Ваша миссия - распространить славу света!

Свойства: Шанс аннулировать входящее заклинание врага. Получите 5 дополнительных очков здоровья на каждом уровне. Выносливость +30, Сопротивляемость +20, Стойкость +30, Скорость передвижения +20.

Благословение Бога: дает иммунитет ко всем видам маги и 30% дополнительного здоровья в течение 60 секунд.

Восстановление: 2 дня (1/2)

Ограничения: Может быть использовано только членом Праведной Фракции.

Примечание: Эффекты предмета вступают в действие сразу же после его попадания в инвентарь игрока.

Глава Мира походила на любую другую главу из Книги Мира. Её нельзя продать, и она падает при смерти, в общем как и все остальные. Пока что Не Яну нужно провести пару тестов дабы понять насколько полезно свойство этой Главы. Но вот что точно, 5 дополнительных очков здоровья на каждом уровне весьма серьёзно. Если он удержит эту главу до 100 уровня, то у него будет на несколько сотен больше здоровья чем у других Воров! Что касается Благословения Бога, его более короткий кулдаун делал навык гораздо более практичным, чем Судья Господень, имевший кулдаун 10 дней.

Сразу после привязки Главы Мира, Не Ян получил два системных уведомления.

Сайгарет Эш владеет третьей главой из тома V Книги Мира, Главой Сострадания. Вы будете уведомлены о местонахождении игрока один раз в час.

Координаты: Город Лунного Света, 38535.38532.35582.

Фэйдед обладает пятой главой из тома V Книги Ордена, Главой Знаний. Вы будете уведомлены о местонахождении игрока один раз в час.

Координаты: Сияющий Город Radiant City, 58535.53582.582.

Город Лунного Света и Сияющий город являются штаб-квартирами Альянса магов и Кровожадных Клинков.

«Интересно, принадлежат ли эти два игрока к этим гильдиям».

Осторожность встрепенулась в сердце Не Яна.

Было бы обидно, если бы Не Ян попал в засаду. Немного поразмыслив, Не Ян решил попросить Гу Хуая раздобыть больше Свитков неизвестной телепортации, так как его уже закончились.

Не Ян планировал, чтобы Гу Хуай отслеживал этих двух игроков. Будет не плохо если он получит их главы без особых проблем. В противном случае, если бы оказалось, что они принадлежали к Кровожадным Клинкам или Альянсу Магов, всё стало бы намного серьёзней, ведь враг каждый час узнавал бы его местоположение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283 - Жемчужина Маскировки.**

Когда начнётся изучение более высокоуровневых карт, игроки найдут и другие главы. Все владельцы глав, которые еще не закончили свои тома, будут биться друг против друга, пока не останется только один!

Не Ян, который только что получил Главу Мира, собирался начать свою охоту и завершить еще один том!

Через каждый час ему будут напоминать о его соперниках и их местонахождении.

Но, как у обладателя Проблеска Тьмы, у Не Яна определённо есть преимущество. Нет никакого вреда в участии в борьбе за другие главы.

Не Ян проверил свои другие трофеи, в частности, жемчужину!

Он порылся в сумке и достал жемчужину размером с голубиное яйцо. Красивая голубенькая жемчужина сверкала на свету.

Жемчужина маскировки (темное золото): специальный предмет

Маскировка: В течение 10 часов после убийства цели (игрока или NPC), пользователь может изменить свою внешность на 30 минут. Атака снимет маскировку. Может быть раскрыта определёнными навыками.

Перезарядка: 1 день

«Это действительно жемчужина маскировки!»

Жемчужина маскировки чрезвычайно редкий дроп с Дьявола Банму, её вставляют в слот аксессуара. Это незаменимое сокровище для тех, кто умеет пользоваться его уникальными способностями.

Она имеет ограничения для членов Праведной Фракции. Однако это желанный предмет для фракции зла.

Жемчужина маскировки вместе с кольцом Шелка, Ползущим Кольцом и Кольцом Прыгуна представляет огромную ценность для Не Яна.

Однако навык Маскировка имеет свои ограничения. Не Ян должен с осторожностью использовать его. Например, его Глаз Правды может раскрыть маскировку!

Не Ян посмотрел на оставшиеся два предмета. Один из них – золотой свиток. Он был покрыт рунами и узорами. С первого взгляда Не Ян мог сказать, что эти руны пришли с Темной Эры. Они создавали мрачную атмосферу.

Однако это не совсем волшебный свиток, а скорее другой тип предмета. Не Ян медленно развернул свиток, золотое сияние вылилось наружу. После того, как сияние угасло, перед его взглядом предстала карта.

Несколько символов в правом верхнем углу карты были написаны на языке Ванбии – языке нежити: «Тайное сокровище Короля-лича Саула!» Символы излучали мрачную, всеразрушающую силу.

«Это легендарная карта сокровищ, и причём совершенно целая!»

Крайне редко можно найти неповрежденную карту сокровищ. Обычно карты приходится собирать по кусочкам. Очень немногие могли объединить всю карту целиком. Взглянув на эту карту, Не Ян удивленно поднял бровь. Он осмотрел рисунки на карте, горы, равнины и реки, а также значки, обозначающие подземный мир. В его глазах промелькнули все виды пейзажей.

Не Ян тщательно изучил карту. Через некоторое время он определил несколько знакомых ориентиров. Горы, равнины и реки, вероятно, принадлежали к карте уровня 60, долине Сониер.

«Так в долине Сониер, есть проход, ведущий в подземный мир? Почему я никогда не слышал об этом раньше?»

Сокровище Короля-лича Саула находилось в подземном мире. Что касается того, где именно оно спрятано, Не Яну придётся сверяться с картой, когда он будет в подземном мире.

Не Ян прочитал сноску о Сауле. Он когда-то был пиратом, собравшим огромное количество сокровищ. Позже, его очаровала некромантия и пират начал изучать искусство воскрешения мертвых. Одаренный великим талантом, он стал могущественным личем. На последнем этапе своей жизни он похоронил раннее накопленные богатства, и составил карту сокровищ, зачаровывая ее проклятием нежити; карта – это ключ к открытию его сокровищ. Когда лич погрузился в вечный сон, его подчинённые, жаждавшие сокровищ, украли карту. Но бедолаги пали жертвами проклятия, и с течением времени карта была утеряна.

Личи известны как самые могущественные существа среди Некромантов. Естественно, сокровища, оставленные ими должны быть экстраординарными!

Не Ян внезапно почувствовал слабость. Посмотрев свой статус, он увидел, что на него влияет проклятие, которое уменьшает все его характеристики на 30%.

Весьма серьёзное проклятие. К счастью, эта карта не привязана к ее владельцу. Когда Не Ян переместит карту в личное хранилище, она перестанет влиять на него. Что ж, если однажды он захочет раздобыть сокровища Короля-лича Саула, Не Ян просто достанет карту со склада.

Не Ян прекрасно понимал, что это сокровище будет не так-то просто заполучить! Вот почему он решил отложить это занятие, пока не достигнет более высокого уровня.

Положив карту сокровищ в сумку, Не Ян посмотрел на оставшуюся часть добычи, тяжелый щит ранга Темного золота. С защитой 622, он идеально подходит для воина. Однако его требования по уровню - 50. На данный момент ни один член гильдии не сможет экипировать такой щит.

Его урожай на этот раз был весьма плодотворным. В будущем он может приезжать сюда каждые 3 дня и фармить Банму. Это равносильно тому, как если бы он нашёл идеальное место для прокачки.

Система создала все виды уникальной местности, а также различные объекты окружающей среды и специальные предметы, пытаясь заставить игрока думать. Существует множество путей одолеть лучших Элит и Лордов, и многие из них не требуют большой группы игроков. Если игрок использует свою голову, и изучит принцип атаки босса и окружающую среду, он мог бы легко придумать способы перехитрить и убить монстра.

Использование Ползущего Кольца и Кольца Шелка всего лишь один из этих методов. В конце концов, игрок использовал Кольцо Левитации, чтобы достичь того же самого результата в прошлой жизни. Конечно, есть еще много способов.

В Conviction существует бесчисленное число специальных предметов, что предоставляет игрокам простор для воображения.

Только потому, что Не Ян смотрел так много видео в прошлой жизни, он мог придумать всевозможные уникальные способы повышения уровня. Если бы Не Ян качался как обычные игроки, тратя весь день на бездумный гринд в одном месте, то использовал бы свое время слишком неэффективно.

После убийства Банму, Не Ян воспользовался Свитком возвращения, чтобы телепортироваться обратно в Калор. Он убрал карту сокровищ в свое личное хранилище. Взглянув на часы, Не Ян понял, что пора идти.

Не Ян отправился в Вечный город, чтобы ещё немного понабивать уровень, прежде чем отключился.

Как обычно, он ушел в школу, где иногда болтал с Се Яо, развивая их дружбу. Хотя они никогда не обсуждали любовь, Не Ян уже добился некоторых успехов. Для того, кто имеет опыт двух жизней, такие дни являются самыми блаженными.

День пролетел быстро, и, прежде чем он это осознал, Не Ян вернулся домой.

Как только Не Ян зашел в игру, он получил сообщение от Гу Хуая. Первый платеж от финансовой группы Парящий дракон прибыл. Всего пришло 20 000 золотых.

«Пришел ли человек, которого они отправили для контроля?» – спросил Не Ян. Как лидер гильдии, он, естественно, должен встретиться с ним.

«Да, она уже здесь. Я отведу тебя к ней».

Гу Хуай привел Не Яна в штаб гильдии.

Около 40 или 50 игроков блуждали по штабу.

Войдя в кабинет Гу Хуая, Не Ян увидел 30 летнюю женщину, сидящую на стуле. На ней была чисто декоративная гражданская одежда. Ее одежда была простой, но профессиональной. Хотя девушка и не могла похвастаться невероятной красотой, она все же излучала некий шарм.

«Привет, меня зовут Ю Руй. Я – куратор из Финансовой группы Парящий дракон» – поприветствовала Ю Руй с легкой улыбкой. Она протянула руку Не Яну.

«Привет, я лидер гильдии Племя Невероятных Людей. Рад встрече. Надеюсь, мы сможем приятно провести время, работая вместе» – вежливо ответил Не Ян, когда он пожал руку Ю Руй.

Ранее он считал, что Парящий дракон отправят мужчину лет так за 40. Не Ян никогда не ожидал, что они пришлют женщину.

Не Ян проинформировал Ю Руй о различных делах гильдии. Она внимательно слушала, записывая некоторые детали.

Затем они поболтали ещё некоторое время, чтобы получше узнать друг друга. Таким образом, их сотрудничество пойдёт более плавно.

С Ю Руй оказалось легко поладить. Она дала Не Яну несколько условий. Пока запрос не был слишком чрезмерным, Ю Руй примет его. Девушка не зазнавалась как обычно происходило с людьми, принадлежащими к такой крупной финансовой группе, от чего Не Ян немного расслабился. Очевидно начальство Ю Руй объяснило ей кое-что; в противном случае девушка не относилась бы к гильдии так вежливо. Если девушка будет продолжать так вести себя и дальше, то проведение сделок значительно облегчится.

Не Ян распределил недавно полученные 20 000 золота между членами гильдии. 500 игроков были разделены на 25 команд, каждая команда получала около 300 золотых. Кроме того, всем им выдали по лошади за 20 золотых. Затем их отправили на прокачку в Вечный город. Их целью было как можно быстрее добраться до 40 уровня! Только тогда они смогут начать захватывать цитадели.

Не Ян проверил таблицу лидеров по уровню. Таблица полностью изменилась с последнего раза как он на неё смотрел. Некоторые поднялись на вершину, в первую очередь лидер гильдии Кровожадные Клинки. Он занял третье место будучи 35 Уровня. Присутствовало также несколько незнакомых имен, о которых Не Ян раньше никогда не слышал. Похоже, ему придётся изучить и этих людей.

Тан Яо, достигший 37 уровня, все еще прочно сидел на вершине лидеров. С тех пор, как он воскресил свою Аркан Фею его прокачка пошла быстрей. После всего пережитого парень также возмужал. Тан Яо начал превращаться в подлинного эксперта. Несмотря на то, что Не Ян не присматривал за ним, парень смог всему научиться сам.

Уникальный способ мышления Не Яна уже начал влиять на окружающих его людей. Многие из игроков поднимали уровни с поразительной скоростью. Некоторые люди, которые так никогда и не раскрыли своего полного потенциала в прошлой жизни, под руководством Не Яна получили просветление и начали быстро расти.

Под его руководством, сколько удивительных людей сформируется в Племени Невероятных Людей?

Покончив с делами гильдии, Не Ян отправился на встречу с Яо Яо в Священный храм.

Священный храм, также известный как Храм Света, является штабом самой могущественной религии в Империи Виридиан. Даже у членов совета империи нет выбора, кроме как не мешать Храму. Священный храм имеет под собой огромный фундамент и существует на протяжении уже нескольких веков. У каждого последующего папы даже может произойти аудиенция с Богом.

У Священного Храма, Не Ян стоял перед величественным зданием, построенным в архитектурном стиле Эры Совместного Правительства. Белый Храм в высоту достигал около 60 метров. Древние лестницы вели на главную площадь.

Яо Яо в настоящее время стояла на одной из лестниц. Ее чистые белые одежды придавали ей вид чего-то священного, внеземного. Она напоминала древнюю богиню. Девушка выглядела чрезвычайно красивой под лучами солнца. Не Ян не мог не дрогнуть, когда ранее погребённые в его сердце чувства снова вылезли наружу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284 - Легендарный квест.**

«Ты пришел».

Яо Яо показала блестящую улыбку. Ее яркие глаза напоминали сверкающие драгоценные камни.

Не Ян оцепенел. На мгновение, образ Яо Яо слился с Се Яо. Но он быстро покачал головой усмехаясь над собой. Ну разве может произойти такое совпадение? Он встретил Се Яо задолго до Яо Яо в своей прошлой жизни. Только после окончания школы Не Ян начал играть в Conviction, где в конце концов встретился с Яо Яо. Интересно, что его встреча с ней произошла чисто случайно. Они познакомились через подругу одного из друзей Чжай Хао. Яо Яо вступила в их группу, и вместе они начали проходить подземелья и поднимать уровни.

В то время Не Яна покорёжили жизнь и одиночество. По мере того как он постепенно сближался с Яо Яо, у них образовались особые отношения. Ее искренняя забота о его благополучии глубоко тронула Не Яна. Однако счастье длилось не долго. Они зашли слишком далеко в секретной комнате под городом Фенарт, после чего Яо Яо начала избегать его, и их дружба медленно вернулась к платонической. Он почувствовал угрызения совести при виде Яо Яо. Не Ян действительно виноват в том, что направил их отношения по такому пути. Но Яо Яо никогда не отвергала его. Поэтому в минуты слабости он уступил своим плотским желаниям и совершил серьезный грех в виртуальном мире.

Не Ян подошел к Яо Яо.

«Пошли».

«Ага».

Яо Яо кивнула перед тем, как последовать за Не Яном. Ее губы изогнулись в лукавой улыбке, когда она уставилась на его спину. Не Ян в игре более серьёзен, что резко контрастирует с тем, как он любит всех немного поддразнивать в реальности.

Они прибыли ко входу в Священный Храм, где их встретили большие ворота, сделанные из древних деревьев. Ворота пестрили трещинами и выглядели весьма древними.

Не Ян медленно открыл их и увидел массивный холл.

Ряды свечей стояли у стен, их пламя слегка колебалось. Перед ними расстилался малиново-красный ковер с более чем 20 NPC, стоящими по обеим сторонам в ряд, простирающейся до дальнего конца коридора. Не Ян знал почти всех из них по имени. Его взгляд остановился на одном знакомом лице.

Этот NPC носил пепельно-серые одежды. Его левый рукав был пуст, а на руке, в которой он держал свой посох, отсутствовал указательный палец. Это легендарный Святой Маг, Карси!

Карси наблюдал, как они подошли к нему.

«Для меня большая честь встретиться с вашим Святейшеством», – почтительно поприветствовал Не Ян.

«Сэр Охотник на Демонов и Великий ученый, приветствую вас». – Карси кивнул.

Текущий статус Не Яна далеко не сопоставим с другой стороной, поэтому он должен придерживаться этикета знати.

Увидев Карси, общающегося с Не Яном таким образом, Яо Яо была немного ошеломлена. Но потом она вспомнила, какой человек Не Ян внутри игры, куда бы он ни пошёл происходят чудеса.

Не Ян взглянул на Яо Яо, затем повернулся к Карси и почтительно спросил: «Я здесь, чтобы просить разрешения помочь этой молодой леди с ее поисками. Ваше Святейшество, вы согласны?»

Карси посмотрел на Яо Яо.

«Она столь же прекрасна как звёзды. Не вижу никак проблем в том, чтобы вы помогли этой мисс».

«Спасибо, ваше Святейшество».

Игроку разрешается заручиться поддержкой до двух других, если он не может завершить квест самостоятельно. Однако уровни помощников не могут превышать уровень игрока больше чем на три.

С тех пор, как он умер от рук демонизированного лорда Сони, Не Ян так и не восстановил свой уровень. Яо Яо была в настоящее время 31 Уровня, а он только 29. Потому Не Ян определенно попадал под требования, на роль её помощника.

Взгляд Карси слегка дрогнул, когда он заметил медаль на левом плече Не Яна.

«Простите меня, Великий ученый. Разве это не Медаль Десяти Святых Паладинов?» – спросил Карси, пристально глядя на Не Яна. Его правая рука слегка дрожала. Он был явно взволнован.

«Да, ваше Святейшество. Это действительно Медаль десяти Святых Паладинов. Могу я узнать, известно ли вам что-то о ней?» – Не Ян с любопытством спросил.

Он должен осторожно формулировать слова если желает выудить квест от такого важного NPC.

Странный свет вспыхнул в глазах Карси. Его лицо приняло задумчивое выражение, и он глубоко вздохнул.

«Это древняя история».

Не Ян внутренне праздновал, увидев реакцию Карси. Он успешно начал диалог квеста!

«Я занимаюсь событиями той эпохи из-за порученной мне задачи. Ваше Святейшество, не могли бы вы рассказать о том, что произошло тогда?» – спросил Не Ян. У него все еще висел квест про Легенду о Десяти Святых Паладинах. Он должен выяснить правду о том, что с ними случилось.

«Я прожил почти тысячу лет, так долго, что даже не помню, сколько лет мне самому. Человечеству суждено никогда не преодолеть своих желаний. Все исчезает так же быстро, как облако дыма, время — это лишь миг. Знаю, я не великий летописец. Но я уверен, что оглядывался на путь, который я преодолел больше, чем кто-либо другой. Меня обуревают воспоминания, постоянно, каждый день. Я стараюсь устоять на месте, но время постоянно толкает меня вперед. То, что я наблюдал за эти годы, также бесчисленно, как звезды на ночном небе. Тем не менее, я до сих пор не забыл события, которые произошли во времена, теперь называемые нами Темной Эрой. Я последовал за сэром Кавана через огромные земли Провинции Гленнина в его кампании против расы драконов. Я давал клятвы на крови, читал Волю Света...»

От обещания Десяти Святых Паладинов до предательства Бревина Карси рассказывал всё в хронологическом порядке.

«После смерти сэра Кавана, Бревин предал Волю Бога. Он заключил в тюрьму остальных восемь членов внутри Болота Ротх и в скрытых пещерах Лоранских гор. Их надзирателем стала адская гончая, Цербер. Храбрый авантюрист, если вы спасете их, я, Карси, желаю стать вашим слугой и поклянусь вам в вечной верности!» – Эмоционально произнёс Карси.

Не Ян был застигнут врасплох. Он не думал, что Карси когда-то был слугой Кавана. Карси является чрезвычайно влиятельной фигурой в Священном Храме. Его слова имеют такой же вес, как у кардиналов. Поскольку в настоящее время место Верховного Понтифика вакантно, поддержка Карси имеет решающее значение для трех кардиналов, которые желают занять эту позицию.

Это было основой Conviction. Не Яну, само собой, было об этом известно.

Ходили слухи, что только тот, кто соберёт все 36 глав Книги Мира, получит право стать Верховным Понтификом Священного Храма.

Карси играл важную роль как тогда, так и сейчас. Трудно представить, что эту выдающуюся фигуру можно заполучить в качестве слуги.

Когда гильдия достигает 8 уровня, лидер гильдии может получить слугу NPC. Этот слуга часто является наемным NPC, но также он может быть любым другим NPC.

Карси – это легендарный Святой Маг, одно его запретное заклинание способно с лёгкостью снести целую цитадель!

Тем не менее, Не Ян прекрасно понимал, что с таким квестом ему не справиться на текущем уровне. Забудем про Бревина, одного Цербера будет более чем достаточно, чтобы стереть Не Яна в порошок. Это лорд 300 уровня, что-то ужаснее него почти невозможно себе представить. Лишь команда, состоящая хотя бы из 1000 игроков 170+ уровня способна с ним справиться.

Но есть ещё кое-что, в описании Карси присутствуют некоторые несоответствия. Бревин не единственный, кто предал Десять Святых Паладинов. У него были сообщники, помогавшие ему воплотить зловещий план в жизнь. Вероятно, это подсказка, ведущая к разветвляющемуся квесту.

Скорее всего, будет больше событий в будущем. Этот клубок квестов пока только начал распутываться.

Яо Яо был озадачена, слушая разговор между Не Яном и Карси. Что-то о предательстве, Десяти Святых Паладинах и даже маленькой девочке из расы драконов, все смешалось в какую-то запутанную мешанину слов!

Не Ян продолжал беседовать с Карси о вопросах, связанных с Легендой о Десяти Святых Паладинах. В конце концов, Карси предоставил ему одну подсказу – найти Девушку дракона Вениту, в Тихом заливе, для получения дополнительной информации!

«Ты что-то поняла из всего этого?» – Не Ян с улыбкой спросил Яо Яо после окончания его беседы с Карси.

«Более или менее, ты получил Легендарный квест?» – спросила Яо Яо.

Это немного пугало. Легендарные квесты не падают с неба, не говоря уже об этом специфическом задании, о событиях Темной Эры.

Не Ян кивнул.

«Наверное. Жаль, что мне нужно достичь 100 уровень, чтобы выполнить его. Вот почему я сначала помогу тебе с благословением Карси».

Не Ян развернулся назад к Карси.

«Ваше Святейшество, я продолжу поиск истины. Я не остановлюсь, пока не освобожу Святых Паладинов».

Карси поблагодарил.

«Моё благословление, Нирвана Флэйм. Что и ожидалось от Охотника на Демонов и Великого Ученого!»

Не Ян чувствовал себя невероятно неловко каждый раз, когда Карси называл его Охотником на Демонов и Великим Ученым. Но увы, с этим ничего не поделать, ведь так решила система. Титулы обозначают статус!

Не Ян получил много полезной информации из своего разговора с Карси. Он был мотивирован, более чем когда-либо, довести этот квест до конца. Не говоря уже о других наградах, просто получение Карси в качестве слуги сделает Племя Невероятных Людей практически непобедимым!

Фактически, после выхода расширения Потерянная история уровень 100 стал не таким уж недостижимым, его можно получить примерно за 6 месяцев. Всё шло как-то иначе, по сравнению с событиями его прошлой жизни.

После прощания с Карси, Не Ян и Яо Яо вышли из Священного Храма.

«Поехали в Ущелье Грехов», – предположил Не Ян. Не Яну известен очень простой способ заполучить Черный лотос вечного греха.

«Ты уже изучила Божественную защиту?»

«Да».

«Какого ранга?»

«Ранг 3, а что?» – с любопытством спросила Яо Яо.

«Божественная защита нужна для этого квеста?»

«Хорошо, это всё упрощает. Божественная защита – один из самых полезных навыков в Ущелье Грехов, поскольку он идеально подходит для отражения миазмы витающей в воздухе», – объяснил Не Ян.

Помимо Божественной Защиты, Украшение Парящего Пера также требуется для его плана. Но он уже захватил одно с собой поэтому не упоминал об этом.

После запаса некоторых необходимых расходных материалов в Калоре, они направились к зоне телепортации. Их целью стали глубины Ущелья Грехов!

Обычные игроки просто блуждали у входа в пещеры Ущелья Грехов. Глубины пещер были полны легенд. Целью Не Яна и Яо Яо стал один из таинственных предметов, которые можно найти только там – Чёрный Лотос Вечного Греха!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285 – Воронка.**

«Нирвана Флэйм, мы давно не играли вместе», – заметила Яо Яо.

Она глубоко ценила проведённое вместе с ним время, но понимала, что Не Ян занятой человек. Помимо прокачки, ему приходилось постоянно следить за делами гильдии. Откуда у него может оставаться свободное время для приключения с ней, как в старые времена?

«А, да... Давно не собирались», – пробормотал Не Ян с лёгким намёком на чувство вины в голосе. Его разум задрожал, когда он заметил выражение лица Яо Яо. Неужели, несмотря на все свои усилия, Не Ян оставил след в её сердце?

Яо Яо была красива, добросердечна и умна. Может быть, в другом мире, где его сердце уже не принадлежало другой, он влюбился бы в нее. Однако лучше не задерживаться на таких мыслях.

Когда они выбрались за город, Не Ян повернулся к Яо Яо и спросил: «У тебя есть маунт?»

Если нет, им придётся бежать в Ущелье Грехов на своих двоих.

«Ага!» – Ответила Яо Яо.

Она вызвала борзого коня с малиново–красной попоной. Хоть конь и не казался таким же пафосным и доблестным как Боевой Фолкнер, всё же он тоже впечатлял.

«Конь Кохельса!»

Не Ян не ожидал увидеть такого высококлассного коня.

Его бонус скорости передвижения 200%!

Конь стоит минимум пару тысяч если пытаться взять его не по квесту!

Так как она каталась верхом впервые, Яо Яо взобралась на коня с восхищённым выражением. Когда ее дед решил инвестировать в Conviction, она стала представителем финансовой группы Парящий дракон в игре. После постепенного знакомства с сетью контактов, сбор нескольких тысяч золота стал тривиальной задачей.

Только после того, как она взяла на себя ответственность за дела Парящего дракона, Се Яо узнала, что в игре присутствует множество других организаций, помимо гильдий, например, фармеры золота. Они варьировались от нескольких десятков человек до нескольких тысяч. Эти игроки вообще не присоединялись к гильдиям. Игра является для них скорее работой, чем развлечением. Они сидят в одной зоне и бесконечно крошат слабых мобов добывая дроп. Фармеры даже не пользуются расходниками, и обеспечивают себя лишь самым основным оборудованием, необходимым для работы. В конце дня, они продают любое снаряжение и предметы, полученные ими, а затем отправляются на Кредитную биржу, чтобы продать свое золото или поручают эту работу своим друзьям.

Вот и всё чем они занимаются в игре. Суммы денег, которую они зарабатывают от продажи золота, максимум хватает на некоторые ежедневные расходы. Фармеры – кучка низкосортных работников, на которых все смотрят свысока, но именно эти игроки ежедневно генерируют огромное количество золота. Если собрать всё, то золото, что они добыли вместе, его хватит на поддержание нескольких десятков гильдий размером с Племя Невероятных Людей!

Се Яо приказала всем своим подчиненным через различные каналы купить у этих фармеров золото. Она добросердечный человек. С их недостатком мастерства, фармеры не могут считаться профессиональными игроками, и они обычно живут в весьма суровых условиях. Се Яо поручила своим подчиненным покупать золото по несколько более высокой ставке. Для такого бегемота, как Финансовая группа Парящий дракон, эта ставка всего лишь капля в море. Однако, такой акт добродушия оценили. В свою очередь, все больше и больше фармеров желало вести дела исключительно с Парящим драконом. Се Яо быстро накопила немыслимое количество золота, ее средства даже превзошли Не Яна. Таким образом, приобретение высококачественного маунта, естественно, для нее не проблема. Но даже с деньгами, подавляющее большинство игроков все еще не могут купить такого королевского маунта как Боевой Фолкнер.

Не Яна поразил конь Яо Яо, но он быстро пришёл в себя. Если кто–то вроде него может получить Боевого Фолкнера, почему другие не могут раздобыть аналогичных высококачественных маунтов?

Не Ян вызвал своего Фолкнера.

Кохельс Се Яо сразу же показался намного меньше, стоя рядом с Фолкнером Не Яна.

«Поехали», – сказал Не Ян.

Два коня ринулись вперёд, поднимая облака пыли. Не Ян снизил свою скорость, чтобы сравняться с Се Яо.

Время от времени, Не Ян и Се Яо пробегали мимо команды или двух занимающихся прокачкой, что ошеломляло этих игроков. Даже обычные лошади встречались крайне редко. Таким образом, можно представить себе их шок после обнаружения двух высококлассных маунтов, пробивающих себе путь сквозь дикую природу.

Не Ян и Се Яо чувствовали только как ветер свистел мимо их ушей, пейзаж вокруг казался размытым. После галопа в течение примерно 6 минут они прибыли в долину Ущелья Грехов.

Недавняя война всё ещё была свежа в памяти Не Яна.

«Ты снова здесь. Что–нибудь чувствуешь?» – поинтересовалась Яо Яо.

Не Ян покачал головой, на его лице появилась спокойная улыбка.

«Нет никакого смысла хвататься за прошлое. Самое главное – ухватиться за настоящее».

Таким образом Не Ян напоминал себе, что должен продолжать двигаться дальше. В этой жизни он и Яо Яо просто хорошие друзья.

«Куда мы идем?» – спросила Яо Яо.

Не Ян свернул от входа в пещеры, о котором она знала.

«Просто следуй за мной. Я знаю эти места лучше, чем кто–либо другой», – ответил Не Ян.

У него был особый метод, чтобы добраться до региона, где рос Черный лотос вечного греха.

Хотя Яо Яо сомневалась, она всё же последовала за ним.

Через несколько минут Не Ян и Яо Яо прибыли к подножью горы. Перед ними простиралась чёрная, бездонная воронка. От неё исходили мерзкие миазмы, атмосфера вокруг казалась зловещей.

Не Ян слез с коня, Яо Яо последовала за ним.

«Вот здесь».

Не Ян посмотрел вниз в воронку, затем повернулся к Яо Яо и спросил: «У тебя есть предмет со способностью Парящего Пера?»

«Конечно! У меня есть Кольцо Парящего Пера», – ответила Яо Яо.

Все ее снаряжение являлось первоклассным. Как у нее может не быть предмета с такой способностью? Это важная вещица для любого игрока высокого уровня!

«Хорошо, это всё облегчает. Давай сначала отзовём маунтов», – предложил Не Ян, вспомнив про своего коня. Только теперь он заметил, что Яо Яо одета в действительно превосходное снаряжение!

Яо Яо отозвала своего Кохельса. Она посмотрела вниз в воронку и почувствовала страх.

«Там нет ничего страшного, верно?»

Несмотря на то, что она не знала, что именно находится на дне воронки, темные места, подобные этим, обычно напоминали ей о гадюках и других жутких ползучих тварях.

«Давай прыгнем вместе. Мы активируем Парящее перо примерно через 10 минут!» – проинструктировал Не Ян.

Раньше он уже спускался в эту воронку. Она ведёт непосредственно в глубины Ущелья Грехов!

Яо Яо кивнула после некоторого колебания, но она не смогла полностью избавиться от своего беспокойства.

«Не волнуйся. Ничего плохого не случится, пока я здесь», – успокаивал Не Ян и протянул ей руку.

Яо Яо ухватилась за неё и почувствовала прилив тепла по всему телу, её сердце успокоилось.

«3, 2, 1, полетели!»

Они прыгнули и исчезли из вида в бездне. Все, что они могли слышать, это ветер, проносившийся мимо их ушей, когда они быстро летели вниз.

Не Ян начал отсчитывать время. Он повернулся лицом к Яо Яо. Глядя в темноту, Не Ян увидел туманный контур ее силуэта.

Скорость их падения быстро достигла пика.

Они могли различать одну лишь чёрную как смоль бездну вокруг.

Не Ян внезапно ощутил, как кто–то крепко обнимает его. Похоже, Яо Яо инстинктивно схватила первое, что попалось под руку, когда прыгнула, и этим оказался Не Ян. Не Ян почувствовал, что в его голове произошёл взрыв, когда тонкий аромат духов достиг его носа. Он обнял ее за талию и через её мантию ощутил шелковистую гладкость ее кожи, что–то напоминающее пару пушистых облаков прижалось к его груди. Эти чувства казались ему одновременно знакомыми и странными.

В глазах Не Яна мгновенно вспыхнула соблазнительная сцена. Перед его глазами предстало великолепное, деликатное тело Яо Яо. Он вспомнил ту страстную ночь, когда сплелись их тела.

Не Ян встряхнул головой пытаясь успокоится. Это всего лишь память о мире, которого больше не существует, как пленяющие, но всё же парящие дальше багряные облака на закате.

Обнимая Не Яна, Яо Яо почувствовала тепло и безопасность, хотя ее щеки горели от смущения. Девушка впервые находилась в такой интимной близости с парнем. Она никогда не планировала, чтобы это произошло.

«Яо Яо, активируй свое Кольцо». – крикнул Не Ян.

Он активировал своё Украшение Парящего Пера, и его скорость падения замедлилась.

Услышав приглушенный голос Не Яна, Яо Яо взволновано активировала свое Кольцо Парящего Пера.

Медленно паря вниз, они постепенно приземлились на землю.

Несмотря на то, что до дна воронки они летели примерно 15 минут, на дне оказалось не так темно. Странные руды, испускавшие свечение, освещали их окружение.

«Пойдем немного глубже. Мы уже почти добрались до Лотоса», – проинформировал Не Ян.

После краткого молчания он стиснул зубы и отвернулся, направляясь к туннелю.

Увидев его спину, Яо Яо ощутила тоску в сердце. Всякий раз, когда ей казалось, что они сблизились, он отталкивал ее. Такое чувство причиняло ей боль.

Яо Яо сделала глубокий вдох. Единственное, что её успокаивало это то, что она знала, почему Не Ян так холодно относится к ней. Если Не Ян может сдерживаться в таких обстоятельствах, это означает, что он заслуживает доверия. Похоже, что рассказ Ся Лин об отказе Не Яна от Цзян Ин–Юй это правда.

Яо Яо молча последовала за ним.

Извилистые и скручивающиеся проходы походили на лабиринт. Иногда мимо проносился ледяной ветер и порой слышался рёв монстров блуждавших в глубинах. Не Ян обнаружил сильную миазму в воздухе. Если бы Святой Маг, Жрец или Паладин воспользовались бы магией в этом месте, это значительно уменьшило бы эффект миазмы.

Не Ян и Яо Яо достигли конца туннеля и прибыли к большому подземному озеру, воды которого были такими же черными, как чернила. В центре озера находился цветущий Чёрный лотос вечного греха. Именно он и нужен Яо Яо для её квеста!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286 – Чёрный лотос вечного греха.**

Чёрный лотос вечного греха является ценным ингредиентом в алхимии и жизненно необходим для создания Легендарного зелья Черного греха. Его ценность астрономическая!

Монстры, скрывающиеся под поверхностью воды, достигали 40 уровней, Лотос прорастал примерно в 60 метрах от берега. В воде гораздо трудней сражаться, чем на суше, поэтому заполучить этот цветок будет не легко.

«Мы поплывём?» – спросила Яо Яо.

Увидев Черный Лотос, дрейфующий где–то посереди озера, она посчитала, что единственный способ добраться до него – это проплыть по спокойным водам озера.

Не Ян покачал головой.

«Погоди минутку».

Он подошел к краю озера и посмотрел вниз, после чего увидел, что в воде к нему направилась тень. Его сердце дрогнуло, и парень быстро отпрянул назад.

Судя по всему, в озере полно монстров, потому добыть Лотос будет не просто.

Им понадобилось бы более 6 часов, чтобы добраться до этого места, если бы они не выбрали альтернативный путь, спрыгнув вниз по воронке. В путешествии их снова и снова задерживали монстры, которые прятались на каждом углу.

Не Ян вызвал своего питомца – Золотого дракона. Теперь, Золотой Дракончик поднабрался сил. Он может помочь Не Яну в убийстве монстров.

После блестящей вспышки, перед ними появился большой Золотой Дракон.

«Это и есть твой питомец – Золотой дракон?» – удивилась Яо Яо. Она нежно погладила чешуйки Дракончика своими стройными ручками.

Чешуйки Дракона имели грубую текстуру с металлическим блеском. Эти чешуйки прочней любой брони из металла!

«Ага. Я пойду сагрю пару мобов», – предупредил Не Ян.

Он подошел к озеру со своим Кавалерийским арбалетом в руках, а затем прицелился в тень, купающуюся в тёмных водах.

Он сделал поправку на преломление воды и выстрелил.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов быстро вылетели и ударили в тень, на воде появилось пятно крови.

Тень ринулась на Не Яна и, с мощным всплеском, выпрыгнула из воды.

Не Ян смог наконец различить черты монстра. Он был размер с большого медведя гризли, его верхняя часть тела напоминала гору мышц. Монстра покрывали черные чешуйки, два острых рога росли из его головы, в его руках находились 5–метровые вилы цвета оникса.

Черный рогатый дьявол: Уровень 40

Класс монстра: Лидер

Здоровье: 9 000/9 000

Несмотря на то, что это всего лишь монстр–лидер, Не Ян не расслабился. Этот моб гораздо более серьёзный противник, чем можно подумать на первый взгляд.

Не Ян быстро отступил и выпустил еще один раунд болтов из своего арбалета.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Еще пять болтов быстро поразили цель.

–121, –112, –100, –115, –106

Над головой черного рогатого дьявола поплыла череда повреждений, моб потерял значительную часть своего здоровья.

Золотой Дракончик открыл свою пасть и изверг Дыхание Дракона на Рогатого Дьявола.

\*Бум!\*

На груди дьявола появился большой ожог.

–529

Пугающее значение урона поднялось в воздух! Даже Не Ян удивился, увидев такое. Он никогда не ожидал, что урон Дракончика уже сравнялся с его собственным.

С другой стороны, Не Ян понял, почему ущерб Золотого Дракончика был настолько высоким. Дыхание Дракона игнорирует броню! Формула, используемая системой для расчета ущерба, чрезвычайно сложная. Она включает в себя несколько факторов, таких как тип атаки, тип брони, несоответствие уровня и т.д.

Например, арбалет Не Яна наносит 160% бонусного урона противникам в тканевых и металлических доспехах. Против врагов в латах этот бонус снижается до 50%. Дыхание Дракончика классифицируется как атака типа Хаос. Она наносит 200% полного ущерба по всем целям. Вот почему Черный Рогатый Дьявол получил так много урона, несмотря на большое несоответствие уровня.

«Теневые оковы!»

Тени поползли от земли, захватив Не Яна. Черный рогатый дьявол связал его, оставив парня неспособным сдвинуться ни на сантиметр.

Едва Яо Яо собралась прийти на помощь, кастуя Рассеивание магии, Не Ян крикнул: «Брось Сияющий барьер на Золотого Дракончика!»

Яо Яо взмахнула своим посохом, бросая Сияющий барьер на дракона, чистое и святое сияние окутало его.

Скорость реакции Яо Яо сравнима с экспертами высшего ранга.

Буквально секунду спустя, Рогатый Дьявол влетел прямо в Дракона и ударил его гигантскими вилами.

\*Кланг!\*

Дракончика оттолкнули на несколько шагов, ударив вилами по чешуе на животе, в результате чего во всех направлениях полетели искры. Благодаря защите Сияющего Барьера, защита дракона значительно усилилась, и он получил всего около 170 урона.

Если бы не Барьер Яо Яо, Золотой Дракончик пострадал бы гораздо сильней.

Дракончика такой поворот событии ничуть не возмутил. Он бросился вперёд и ударил дьявола. Хотя это была обычная атака, не стоит недооценивать её урон.

Яо Яо направила множество заклинании в Черного рогатого дьявола, в результате чего над его головой всплыл ряд повреждений.

После того, как Темная привязь исчезла, фигура Не Яна размылась и снова появилась за черным рогатым дьяволом, нанося Удар в Спину, а затем Потрошение.

Рогач взревел от гнева и устремился к Дракончику.

Вскоре битва достигла своего апогея. Яо Яо быстро начала сгущать шарик света в левой ладони. Когда он больше не мог стать меньше, она махнула своим посохом и послала его в Черного дьявола.

\*Бам!\*

Монстр отошёл на несколько метров.

–607

Удивительный урон появился над его головой.

С жалким визгом Черный Рогатый Дьявол с грохотом упал на землю.

Последняя атака Яо Яо шокировала даже Не Яна.

«Ты только–что использовала Святой взрыв?» – спросил Не Ян, ошеломленный. У Святого Взрыва были некоторые отличительные черты, по которым Не Ян примерно распознал его.

Яо Яо утвердительно кивнула. Это умение, она купила у профессионального игрока за приличную сумму.

Святой взрыв – один из самых мощных навыков, доступных Святому Магу на более низких уровнях. Он полезен где–то до 50 уровня! Но очень трудно найти Святого Мага с этим умением из–за низкого шанса выпадения такой книги навыков.

Не Ян никогда не думал, что у Яо Яо есть Святой взрыв. Это вызвало в нём подозрения. Без сторонней поддержки обычным игрокам было бы трудно собрать такое хорошее снаряжение и навыки. Он знал на что способна Яо Яо. Хоть она и отличный игрок, Яо Яо не достаточно искусна, чтобы получить снаряжение и навыки такого качества лишь в одиночку. Парень начал задаваться вопросом её происхождения.

Тем не менее, Не Ян быстро откинул это на задний план. Лучше всего сосредоточится на рассматриваемом деле, квесте Благословление Карси, прежде чем позволить забивать голову прочими сторонними мыслями.

Парень подошел к трупу Черного рогатого дьявола, чтобы забрать с него дроп. На нём лежали рецепт для части золотой экипировки 40 уровня и золотая повязка. К его удивлению, у неё оказалось редкое свойство сокращения требований к уровню, позволяющее носить её уже на уровне 30!

Темная церемониальная повязка (золото)

Требования: Уровень 40

Свойства: Защита 32–38, Здоровье +30, снижает требуемый уровень для ношения на 10, если интеллект пользователя превышает 260.

Ограничения: Женщина Святой Маг, может быть экипирована только членом Праведной фракции.

Украшения на голову являются предметами экипировки, которые могут носить только игроки–женщины. Такой вот бонус предоставляет им система. Благодаря этому дополнительному слоту снаряжения у них обычно несколько более высокая защита, чем у их коллег – мужчин.

Однако, поскольку украшения — это вспомогательная экипировка, их бонусы и атрибуты по умолчанию низкие. Однако Бонусы Темной церемониальной повязки впечатляли.

«Эта лучше, чем та, которая у меня», – заметила Яо Яо.

Редко можно встретить украшение на голову с такими высокими характеристиками.

«Возьми», сказал Не Ян, отправив торговый запрос.

Яо Яо надела повязку. Она покружилась и спросила: «Нирвана Флэйм, как я выгляжу?»

Девушка носила свой новый орнамент головы как украшение, прикрепив его к своим волосам так, чтобы повязка казалась более пышной. Украшение добавляло некой таинственности к ее очарованию, теперь она казалась ещё прекрасней.

Не Ян слегка кивнул.

«Неплохо».

Яо Яо была настолько красива, что несмотря на то, что она носила, она никогда не выглядела бы плохо.

Услышав комплимент Не Яна, лицо Яо Яо просветлело от улыбки.

«Я приведу ещё моба».

Не Ян поспешно извинился и удалился. Он должен был признать, что Яо Яо весьма выдающаяся красотка.

Парень подошел к краю озера. Он поднял свой арбалет и прицелился. Один Черный Рогатый Дьявол за другим вылазили из воды и впоследствии умирали от рук троицы.

После баффа Золотого Дракончика Сияющим Барьером он мог танковать даже монстров лидеров 40 уровня, таких как Черные рогатые дьяволы. Не Ян теперь ещё больше ценил Золотого дракона за его силу, хоть и мальцу требовалось в четыре раза больше опыта за уровень, собственно этого и следовало ожидать от такого мощного питомца.

С ужасающим темпом роста дракона, Не Ян вряд ли мог представить себе, какой машинной смерти он станет на уровне эдак 100–ом.

Заметив, что Не Ян пытается не смотреть на неё, на лице Яо Яо появилась лукавая улыбка. Не Ян теперь казался ей довольно забавным.

Спустя полчаса трио очистило все озеро от Черных рогатых дьяволов и подтвердило, что поблизости нет других монстров.

«Давай поплывём вместе», предложил Не Ян.

Хотя они могли бы просто собрать лотос, Не Ян всё никак не мог избавиться от некоего предчувствия. Яо Яо поплывёт с ним в качестве меры предосторожности, и они вместе смогут справиться с любыми неожиданностями. Например, если появится еще один Черный Рогатый Дьявол, они дадут ему бой. В конце концов, не может же Не Ян одолеть всех подряд в одиночку.

«Хорошо». Яо Яо кивнула.

После того, как Не Ян отозвал Дракончика, они вдвоем прыгнули в ледяное озеро.

Холодный порыв ветра дул над озером, заставляя рябь плясать на ранее спокойной поверхности воды. Казалось, что ужасный зверь мог выскочить и проглотить их в любой момент. Однако, когда они посмотрели вниз, все, что они смогли увидеть, было кромешной темнотой. Не было никакого способа получить четкое представление о том, что, возможно, скрывалось внизу. Именно поэтому и было так страшно.

Когда они проплывали через озеро, приятный аромат Чёрного лотоса вечного греха пробился к ним, подсознательно заставляя их расслабляться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287 – Владения Зеннарда.**

Чёрный лотос вечного греха очень важен для Яо Яо. От него зависит получит ли она Магию Храма.

Племени Невероятных Людей сильно не хватает продвинутой магии. Несмотря на то, что Не Ян поручил своим людям приобрести её, тех, кому это удалось можно пересчитать по пальцам одной руки. Такое требовало времени. Основание гильдии нужно медленно строить с нуля.

Любая Продвинутая Магия невероятно ценна и жизненно важна для роста любой гильдии!

Не Ян, помогая Яо Яо с благословением Карси также помогал себе.

«Племени Невероятных Людей требуется Продвинутая магия!»

Не Ян и Яо Яо подплыли к Лотосу. Цветок уже полностью расцвёл и спокойно дрейфовал на поверхности воды. Каждый лепесток походил на резной кусочек обсидиана, покрытый розовыми полосками, которые распространялись по нему как вены.

Не Ян проплыл вперед, чтобы сорвать Чёрный лотос вечного греха. После получения цветка, Не Яну стоит начать беспокоится о любой возможной угрозе!

Яо Яо стучала по воде примерно в 2 метрах от Не Яна. Она боялась слишком отстать от него. Будучи магом с хрупкой защитой, девушка оказалась бы в серьезной опасности, если бы попала в засаду монстров.

Успокаивающий аромат Лотоса взмыл в воздух.

Когда Не Ян уже собирался сорвать Лотос, когда поток ледяной воды взлетел со дна озера, создавая вихрь, который почти унес его.

«Твою мать!» – Не Ян взволнованно вскрикнул, его охватил страх.

Он почувствовал, что кто–то ранее скрывавшийся в тёмных глубинах озера теперь несётся к нему. Возможно, это хранитель черного лотоса!

«Нет времени для раздумий!»

Не Ян потянулся и сорвал Черный лотос со стебля.

«Пора уматывать отсюда!» – Не Ян крикнул Яо Яо после того, как положил в сумку Чёрный лотос вечного греха. Они смогут сбежать, используя Свитки возвращения, как только выберутся на сушу!

В это мгновение все озеро взбушевалось, на них пошла гигантская волна.

«Держись за меня!» – выкрикнул Не Ян. Он обнял Яо Яо за талию и со всей силы поплыл к берегу.

Но его усилия были тщетны, волна врезалась в них, накрывая с головой, они отчаянно пытались удержаться над поверхностью воды.

«Нирвана Флэйм, брось меня! Ты быстрей, и успеешь добраться до берега!» –прокричала Яо Яо. Маги были ужасно медленными пловцами. В то время, как она проплыла бы 5 метров, Не Ян преодолел бы в 10 раз большее расстояние.

Парень молчал. Бросить девушку, чтобы спасти свою собственную шкуру? Он мог бы с таким же успехом плюнуть себе в лицо!

Не Ян и Яо Яо могли только крепко держаться друг за друга, перед натиском волны. Они были полностью во власти турбулентных, бесконтрольных течений.

Не Яна и Яо Яо унесло течением. Все, что они могли делать, это стараться не разделяться. Не Ян отчаянно пытался удержатся за любую часть Яо Яо, что ему только удавалось схватить, ужасно боясь отпустить ее. Не раз он думал, что потерпел неудачу и потерял Яо Яо. В такой дезориентирующей ситуации Не Ян понятия не имел, что вообще происходит.

Яо Яо изо всех сил пыталась удержать дыхание и уже начала паниковать. Но когда она почувствовала, объятия Не Яна, волна спокойствия омыла ее.

Сильное течение таранило Не Яна, таща его и Яо Яо все ближе к дну озера.

Яо Яо не могла больше задерживать дыхание. Если Не Ян не вернёт их на поверхность, она утонет!

Не Ян начал беспокоиться. Страшное давление на дне озера оставило его неспособным говорить. Он чувствовал что–то плывущее к ним. Оно пристально смотрело на них, как на добычу.

Не Ян изо всех сил попытался открыть глаза и увидел мерцание на дне озера. Стиснув зубы, он поплыл к нему с Яо Яо в объятиях.

Не Ян не знал, откуда взялся свет, только то, что он стал ярче. В конце концов, все его видение заполнил белый свет, появилось ощущение прохождения через время и пространство.

Головокружение свалилось на Не Яна. Несмотря на это, он крепко держал Яо Яо в своих объятиях, пока сознание не покинуло его.

Не Ян в конце концов проснулся в холодной, бесплодной пустыне, не зная, сколько времени прошло. Пронёсся порыв ветра, поднимая песок в воздух.

«Где же мы?»

Не Ян посмотрел на небо, но увидел только бесконечную песчаную бурю.

Вы обнаружили Владения Зеннарда.

«Зеннард? Так, стоп, Зеннард это же легендарный Король Драконов!?» – Вдруг вспомнил Не Ян.

Зеннард полагался исключительно на самого себя, создавая Империю Хиберит. Он правил человечеством и другими расами более 2900 лет, этот период времени, более известен как Темная Эра.

«Могут ли слухи быть правдой? Эта пустыня скрывает Меч Короля драконов Зеннарда?»

Если знаменитые NPC на протяжении истории считались легендами, то Зеннард являлся мифическим, богоподобным существом! Если сравнивать его и других NPC, все NPC походили на светлячков, пытающихся конкурировать с великолепием полной луны. Лишь одно его имя заставляло людей содрогаться от страха во время его тиранического правления. Он полностью заслужил свою репутацию Короля Драконов.

Несмотря на то, что это место могло скрывать меч Зеннарда, Не Ян не верил, что у него хватит сил его заполучить. Как почти божественное существо, Зеннард, естественно, обладал оружием, соответствующим его репутации!

После случайного прибытия во Владения Зеннарда, Не Ян насторожился. Он не знал, какие опасности их ждут впереди.

Некоторое время Не Ян боролся, но не смог сдвинуться с места ни на дюйм. Яо Яо лежала прямо на нем.

«Яо Яо, проснись». – Не Ян мягко подтолкнул ее.

Яо Яо медленно пробудилась.

«Нирвана Флэйм, а где мы?» – Яо Яо сонно потёрла глаза.

«Это кладбище?»

Она отчетливо помнила, как их охватила волна, которая потащила их на дно озера.

«Как мы попали сюда?»

«Мы находимся на квест карте!» – ответил Не Ян.

Вход в это царство, расположенный глубоко внизу самого озера, был действительно хорошо скрыт. Учитывая то, что в своё время информация о мече Зеннарда успела просочиться, Не Ян задавался вопросом, какой же игрок наткнулся на это место в прошлой жизни.

Не Ян никогда не слышал, чтобы кто–нибудь добыл Меч Зеннарда, поэтому его свойства оставались загадкой.

Однако ходили слухи, что только Паладин с Сердцем Святого Духа может обладать Мечом Зеннарда.

Не Ян искал данные, связанные с Зеннардом на официальном сайте. Но единственная информация, которую он нашёл, касалась его правления как Короля Драконов, различных достижений и т.д. О Мече Зеннарда ничего не говорилось.

В Не Яне росло любопытство.

Они в новой, неизведанной области. Её тайны и сокровища просто ждут, когда их обнаружат.

Яо Яо встала на ноги. Вспомнив, как рука Не Яна щупала все ее тело, щеки девушки загорелись от смущения.

Видя жалкий вид Яо Яо, Не Ян не знал, как всё правильно объяснить. Между ними возникла неловкая пауза.

«Свитки телепортации здесь не работают. Посмотрим, что впереди. В любом случае у нас есть Чёрный лотос вечного греха. В худшем случае, если мы не сможем найти выход, то просто умрем и вернемся в Калор таким вот образом».

Не Ян нарушил неловкое молчание. Не желая, чтобы Яо Яо чувствовала себя виноватой, он ничего не упомянул о своей главе из Книги Мира. Если Не Ян потеряет Главу Мира, пусть будет так.

«Ага». –Яо Яо кивнула в знак согласия.

Оба избегали зрительного контакта, и время от времени вели небольшие беседы. Когда Не Ян вспомнил Се Яо, его сердце медленно успокоилось.

Парень вызвал Золотого дракончика. Два человека и один дракон отправились на север, не зная, когда они найдут выход. Вскоре они столкнулись с монстрами, блуждавшими вдалеке.

«Пойду, посмотрю», – сказал Не Ян. После активации скрытности он медленно подошел к ним под прикрытием песчаной бури.

Не Ян проверил одного из монстров Непостижимым Озарением.

Мёртвый костяной охотник: Уровень 40

Здоровье: 3000/3000

«Хорошо, они просто обычные монстры 40 уровня».

Не Ян вздохнул с облегчением.

Эти Охотники несколько напоминали гепардов с острыми шипами, выступающими из их спин. Они были довольно быстрыми. Не Ян наблюдал, как твари время от времени бегали, затем замедлялись до пассивного состояния.

Не Ян поднялся на крутой холм и вдохнул холодный воздух. Он увидел, как Мёртвые костяные охотники вытянулись, насколько мог видеть глаз. Если бы он и Яо Яо хотели пройти мимо них, сколько времени у них бы ушло на такое путешествие?

Это место напоминало Иллюзорное царство Дуллаханов. Они смогут выйти только после завершения квеста на этой карте?

«Давай начнем зачистку мобов», – предложил Не Ян.

Будет неплохо тут немного погриндить, по крайней мере Не Ян вернёт свой прежний уровень.

Если Не Ян потеряет Главу Мира, будет очень печально. Хоть это всего лишь одна глава, если бы он собрал остальные пять в будущем, он получил бы еще один предмет на уровне Проблеска Тьмы!

Книга Мира состоит из шести томов. Каждый из них даёт разные бонусы и бафы, а также вызывает выпуск нового расширения игры. Любой, кто соберёт все шесть томов, станет Верховным Понтификом Священного Храма! Конечно, это нереальная цель. Но если Не Ян заполучит еще несколько томов, он мог бы бродить по миру, как ему угодно.

Не Ян поднял свой Кавалерийский Арбалет и выстрелил в одного из Костяных охотников блуждающего на расстоянии.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов быстро поразили цель, в результате чего значения повреждений поднялись в воздух. Почти 60 Мёртвых костяных охотников ринулись к нему.

«Святое Пылающее Пламя!»

Яо Яо взмахнула посохом, заставив лучи света спуститься с неба и ударить по Охотникам. В небо поднялось облако значений урона. Она нанесла по крайней мере 500–600 урона каждой твари.

Это было заклинание области действия!

Святые Маги славятся своим уроном по одной цели. У них нет множества заклинаний областного действия, не говоря уже о том, что они довольно редки. Тем не менее, те, что у них есть обладают огромной мощью.

В этот момент Золотой Дракончик изверг Дыхание Дракона, нанося еще 900 или около того урона группе Костяных охотников. Дыхание Дракончика еще более эффективно против обычных мобов.

Дракончик действовал как танк, а Яо Яо произносила заклинание за заклинанием стоя позади. Не Ян также присоединился к битве. Нежить падала кучами, устилая землю костями.

Не Ян проверил квест, который он получил в Иллюзорном королевстве Дуллаханов.

Задание 6 – Убить 50 000 монстров нежити 30 уровня или выше. (прогресс: 62/50 000)

Его ум дрожал от волнения. Было бы здорово, если бы он смог выполнить задание 6 и обновить титул «Охотник на демонов», пока он был здесь.

Помимо этого, Проблеск тьмы также требовал, чтобы он убил определенное количество нежити, дабы разблокировать некоторые навыки.

Принимая это во внимание, Не Ян почувствовал, что в этой вот пустыне не так уж и плохо. Все, что им нужно сделать – это найти какие–то подсказки. Кто знает, что они могут раскрыть?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288 – Кенотаф Зеннарда.**

Трудно было определить истинную ценность титула. Даже самые низкие предоставляли игроку некоторую выгоду в форме лояльного отношения NPC, не говоря уже о высокопоставленных титулах, таких как «Охотник на Демонов» и «Великий ученый». Охотник на демонов сильно поднял влияние Не Яна, хоть только и в человеческих городах, а Великий ученый предоставил ему еще более широкий набор привилегий.

Не Ян задавался вопросом, какие льготы он получит, обновив свой титул охотника на демонов со Среднего на Продвинутый.

Думая над этим, Не Ян перевёл весь получаемый опыт Золотому Дракончику, который крошил мобов быстрее чем он сам. С каждым новым уровнем он будет убивать врагов всё быстрей.

Интуиция Не Яна подсказала ему, что он и Яо Яо, скорее всего, застряли во Владениях Зеннарда, по крайней мере, на последующие несколько дней.

Этим Мёртвым костяным охотникам казалось нет конца… Не Ян не знал, сколько времени потребуется, чтобы пробиться через них. После смерти с монстров падал 1 серебряник, и всё. Однако, гриндить их было не так уж и плохо, так как на обычных картах такого большого шанса дропа монет не встретить.

Не Ян продолжал агрить монстров, в то время как Яо Яо отдыхала в сторонке, попивая Родниковую Воду, чтобы восстановить манну. Не Ян посылал бесконечный поток болтов во врагов, собирая их в огромную толпу позади себя.

После того, как Не Ян собирал приличное количество Охотников, Яо Яо и Золотой Дракончик использовали свою магию. Золотой Дракончик – Дыхание Дракона, а Яо Яо – Святое пламя. Нежить толпами сваливалась на землю.

Шкала уровня Не Яна неуклонно росла. Он обнаружил, что убийства засчитываются ему только если он наносит последний удар. Поэтому Не Ян попросил Яо Яо оставить добивание на него и дракончика. Таким образом, его квест продвинется намного быстрее.

Золотой Дракончик впал в раж и пронёсся через толпу Охотников.

Вскоре Дракон поднялся до 28 уровня и изучил два новых навыка:

Падение метеора (Начальный): Призыв гигантского метеора, наносящего 200% урона всем мишеням в радиусе 20 метров и урон от огня в течение 20 секунд. Время каста: 10 секунд.

Перезарядка: 30 минут. Повышается на 60 уровне

Взрывная контратака (начальный): Будучи атакованным имеет шанс нанести ответный удар по врагу, нанося 200% урона.

Повышается на 50 уровне

Довольно грозные навыки

Хотя становилось все труднее и труднее поднимать уровень Дракончика, его мощь росла с каждым этапом.

Видя, что Дракончик изучил два новых навыка, Не Ян удивленно поднял бровь. Так или иначе, скорость роста Золотого Дракончика превзошла все его ожидания.

Не Ян принял решение. Даже ценой самого себя, он определенно сделает так, что уровень дракона взлетит до небес.

Не Ян использовал свой кавалерийский арбалет для агра около 60 мёртвых костяных охотников, визжащая толпа неслась на него как цунами. Пылающий метеор влетел прямо в них с неба, огонь разлетелся во всё стороны. Под бушующим пламенем грудами погибали Охотники.

Не Ян проверил прогресс задачи.

Задача 6 – Убить 50 000 нежити уровня 30 или выше. (Прогресс: 1 223/50 000)

Количество убитых быстро росло.

«Сколько родниковой воды у тебя осталось?» – спросил Не Ян.

Маги не самые долгоиграющие ребята. Через определенные промежутки времени они вынуждены использовать большое количество зелий манны, родниковой воды и т.д., чтобы пополнить свою манну.

«Я подготовилась перед отправкой. У меня есть более 60 стаков», – ответила Яо Яо, проверив сумку.

Поскольку Яо Яо купила премиум–родниковую воду, она могла полностью восстановить свою манну используя лишь один флакон, в то время как другие вынуждены пить по пять или шесть флаконов обычной родниковой воды. В ближайшее время они у неё не закончатся!

Так как каждый стак содержит 20 флаконов, это означает, что у нее более 1200 флаконов родниковой воды, на них она может продержаться дней так шесть.

Не Ян не знал, что и сказать. Каждый флакон Премиум Воды стоит 1 серебряник. Это означает, что она потратила более 1200 серебряных или 12 золотых! Даже он подумал бы дважды перед тем как тратить так много золота на нечто подобное. Наверное, Яо Яо самый щедрый человек во всей Conviction.

Похоже Яо Яо заблаговременно подготовилась, так что проблем с прокачкой быть не должно.

Нескольких дней Не Ян и Яо Яо провели в относительном спокойствии. Не Ян иногда занимался внешними делами, такими как рост Племени Невероятных Людей, манёврами Альянса Магов и Кровожадных Клинков т.д.

Для крупных гильдий наступил период быстрого роста. Племя Невероятных Людей также быстро расширялось, гильдия достигла 5–го уровня с почти 60 000 членами. Пять вспомогательных гильдий также выросли примерно до 10 000 членов каждая, в общей сложности насчитывалось около 110 000 человек!

Благодаря инвестициям Парящего дракона все больше и больше членов гильдии добирались до 40 уровня. Многим игрокам предоставили маунтов, отчего примерно 10% гильдии теперь катается повсюду на лошадях. Это ознаменовало начало новой эры. Игроки больше не ограничены стартовыми городами. Они могут свободно путешествовать по всей Империи Виридиан.

Не Ян знал лучше, чем кто–либо другой что это означает!

Гу Хуай получил сообщения о том, что игроки из Кровожадных Клинков начали появляться на картах, граничащих с территорией Калора. Поскольку Калор и Сияющий Город находились относительно близко, две гильдии уже успели наладить контакт. Однако на данный момент обе стороны проявили сдержанность, так что конфликтов еще не произошло. Тем не менее, запах пороха уже витал в воздухе.

Из–за будущей конкуренции за цитадели, две гильдии неизбежно станут врагами.

Но не касаясь этих вопросов, Не Ян провел остаток своего времени с Яо Яо, качаясь на Мёртвых костяных охотниках.

Яо Яо особенно наслаждалась этими унылыми днями.

На второй день гринда во Владениях Зеннарда Не Ян завершил задачу 6 и получил титул Продвинутый охотник на демонов, увеличив свое влияние во всех человеческих городах на 30.

Не Ян задался целью достичь 100 влияния. Когда игрок достигает 100 влияния в городе, он получает специальные награды, среди которых есть Сет Славы.

Среди всего снаряжения, Сет Славы на втором месте после Суб легендарных сетов. Игроки считают этот сет весьма неплохим. В прошлой жизни он был лишь у немногих. Даже по оптимистичным оценкам, игроков, обладавших Сетом Славы, насчитывалось не более нескольких тысяч по всей Империи Виридиан.

Подавляющее большинство игроков добывали этот сет уже после 100 уровня.

Не Ян также получил еще один квест.

Задача 7 – Убить 200 000 нежити уровня 30 или выше. (Прогресс: 0/200 000)

Не Яну стало любопытно что ждёт его после Продвинутого охотника на демонов. Он и Яо Яо продолжили заниматься неудержимым гриндом мобов.

На пятый день, Не Ян более чем на три четверти завершил Задание 7.

Задание 7 – Убить 200 000 нежити уровня 30 или выше. (Прогресс: 162 832/200 000)

После убийства бесчисленных орд нежити, Не Ян также открыл умение из Проблеска тьмы:

Штормовая Засада: Продвиньтесь к цели со скоростью движения 300%, напав на нее из засады и нанесите 160% урона, игнорирующего броню и разницу уровней. Перезарядка: 5 дней.

Количество мощных умений в его распоряжении продолжало расти, но уровень Не Яна не поспевал за таким прогрессом. Хотя он вернул 30 уровень, он все еще сильно отставал от Яо Яо, которая уже поднялась до 42. На таблицах лидеров, игроки 45–46 уровней встречались повсеместно. Тем не менее, высокие уровни на таблицах не имели значения для Не Яна. Он мог наверстать его в любое время. Больше всего парня волновало то, что, благодаря его жертве уровнем, Золотой Дракончик поднялся до 35 уровня! С более чем 3000 здоровья, а также 1000 атаки и магической силы, Дракончик стал чрезвычайно грозным противником. С таким–то питомцем, как Не Ян может беспокоиться о том, что не поднимет уровень?

Жаль, что ему не выдали очков характеристик за то, что он вернул свой 30 лвл. В Conviction, если игроки теряли уровни, они не утрачивали свои очки характеристик. Поэтому, получив уровни обратно, естественно, они не получали очков характеристик.

Также, по причине того, что Не Ян застрял во Владениях Зенарда, он не мог лично присутствовать в битве за цитадель между Священной Империей и Сияющим Священным Пламенем. Тем не менее, он отправил более 100 своих сильнейших игроков, чтобы представлять Племя Невероятных Людей в битве. С помощью Респлендент Блейдлайта и других игроков, выступающих в качестве поддержки, цитадель возьмут с лёгкостью. В конце концов, Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники не отправили своих людей на эту битву. Они были заняты захватом своих собственных цитаделей! Где им взять время, чтобы помочь угасающему Сияющему Священному Пламени?

Во время боя произошёл незначительный инцидент, Шэдоу Киллэр вылез из ниоткуда и убил Слипи Фокса, почти вызвав коллапс Священной Империи. К счастью, мощные силы Племени Невероятных Людей сумели склонить чашу весов в сторону Священной Империи. Шэдоу Киллэр исчез после этого единственного убийства, оставив заметку для Племя Невероятных Людей: «Передайте Нирвана Флэйму, чтобы мыл шею, дабы я не запачкал об неё мой клинок!»

Провокационные слова Шэдоу Киллэра вызвали ярость в игроках Племени Невероятных Людей, и они начали кромсать всех вокруг.

Не Ян, который все еще сидел во Владениях Зеннарда, слабо улыбнулся, услышав эти слова. Если Шэдоу Киллэр не побоится и действительно появится перед ним, Не Ян будет не прочь с ним немного пообщаться.

В прошлой жизни Не Ян даже и не надеялся конкурировать с игроком на уровне Шэдоу Киллэра. Но после реинкарнации, Не Ян претерпел полную трансформацию, вырвавшись из своего кокона и став бабочкой, знаменитым лидером Племени Невероятных Людей. Он настоящий уже давно превзошёл себя прошлого! Бесстрашный и непревзойденный, – таков девиз Не Яна в этой жизни.

Обращая внимание на то, что происходило во внешнем мире, Не Ян и Яо Яо продолжали продвигаться вперед. Костяные охотники не возрождались. Наконец, они встретили подсказку, когда Не Ян обнаружил путеводный камень. Он был покрыт трещинами и сильно покорёжен бесчисленными песчаными бурями. Тем не менее Не Ян все еще мог четко разглядеть стрелку, указывающую в определенном направлении, ниже виднелось несколько символов на языке драконов: Кенотаф Зеннарда.(1)

(1) Кенотаф – символическая могила, в которой нет тела, чаще всего по причине утраты последнего (например, утонул и не нашли).

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289 – Благословление Бога.**

Кенотаф Зеннарда – это место где погребены некоторые его вещи, включая меч, которым он владел во время Темной Эры. Это оружие тирана отняло множество жизней, навечно оставив свой след в истории.

Человеку, не обладающему Сердцем Святого Духа, просто невозможно подчинить это божественное оружие, покрытое убийственной аурой.

Не Ян не знал много о Сердцах Святого Духа, за исключением того, что их было трудно получить. Только 3 игрока в прошлой жизни, по слухам, сумели их заполучить. Однако он не знал, какие методы они использовали. Сердца Святого Духа не привязаны к классам, но Паладинам несколько легче их добыть. Сообщалось, что после очищения определенного количества нежити можно было получить Сердце, и на более поздних этапах игры Паладины обладали аурой, которая имела шанс очистить любую слабую нежить вошедшую в сферу её влияния.

Независимо от того насколько это будет сложно, Не Ян желал хоть одним глазком увидеть Меч Зеннарда. Он прекрасно понимал, что заполучить этот меч, пока нет никакой возможности. Но хоть просто его увидеть можно, верно?

Не Ян и Яо Яо пошли в направлении, указанном на камне.

Путь им всё так же преграждало бесконечное море Мёртвых костяных охотников. Тем не менее, Не Ян обнаружил, что с ними гораздо легче справляться, чем раньше. Он быстро понял почему после проверки своего статуса:

Продвинутый Охотник на Демонов – Увеличивает влияние во всех государствах людей на 30. Снижает характеристики всех порождении тьмы на расстоянии 20 метров от игрока на 30%.

Устрашение (продвинутое): Цель находится под эффектом страха и не может двигаться в течение 3 секунд.

Диапазон: 5 метров.

Отпугивание (продвинутое): Разгоняет всех монстров в округе на 15 минут. Недействительно, если уровень монстров превышает уровень игрока более чем на 30.

Продвинутый Охотник на Демонов не давал ничего нового, но все существующие ранее бонусы получили существенный толчок. Не Яну, вероятно, придется снова поднять ранг титула или, возможно, улучшить его до еще более высокорангового, чтобы получить новый навык.

Чем больше был дебафф для окружающей нежити, тем быстрее Не Ян и Яо Яо её убивали.

Вдалеке, массивный могильник постепенно им открылся. Он был сделан из серых камней и высотой в несколько десятков метров. Под самым высоким камнем, на котором виднелись явные признаки коррозии, находился темный вход, который вел глубоко под землю.

Желая, наконец, увидеть Меч Зеннарда, Не Ян планировал исследовать глубины этого Кенотафа. Независимо от того, что произойдёт с ним там, в глубинах могильника, его путешествие уже сейчас можно считать успешным.

«У меня заканчивается Родниковая Вода». – Нахмурив брови, предупредила Яо Яо после того как проверила сумку. Даже более 60 стаков не хватило на столь многодневный непрерывный гринд.

Не Ян, немного подумав, предложил.

«Как насчёт такого, ты возьмёшь Чёрный Лотос и отправишься в Калор без меня? Я объясню тебе, как перейти к следующему шагу Благословения Карси. Тебе нужно найти Кузнеца Кэйда и попросить его создать тебе Розарий[1] серебряного ранга. Носи его в последующем этапе квеста».

Яо Яо призадумалась. Без каких–либо предметов для восстановления манны она станет только бременем для Не Яна, если останется с ним.

Единственное что ей остаётся, это умереть и вернуться в город.

«Хорошо, тогда я, пожалуй, пойду, завершу Благословление Карси сама». –Яо Яо кивнула.

Не Яна настолько заинтересовала эта квест карта, что он не успокоится, пока не излазит её вдоль и поперёк.

Не Ян дал Чёрный Лотос вечного греха Яо Яо. Для следующего этапа квеста ей понадобится всего лишь пара советов от Не Яна. С Серебряным Розарием будет вполне терпимо.

«Хорошо, Нирвана Флэйм, я пойду».

В глазах Яо Яо читалась глубокое нежелание покидать парня, но девушка всё же начала снимать снаряжение.

«Хорошо».

Не Ян кивнул. Он планировал исследовать внутреннюю часть могильника. Раз он всё равно умрёт, так почему бы не сделать это с пользой?

Потребовалось более 20 секунд, чтобы Яо Яо закончила снимать снаряжение, после чего она нашла способ совершить самоубийство и вернуться в Калор.

После того, как девушка покинула его, Не Ян посмотрел на Золотого Дракончика. Без бонусов от заклинания бьющих по области Яо Яо, скорость их гринда значительно упадёт.

Не Ян перенёс своё внимание на дела гильдии. Во второй половине дня наступал конец пятидневного срока установленного Финансовой Группой Парящий дракон. Он приказал Блейдлайту, Ёнг Севену, и другим самостоятельно захватить Цитадель. С силой в 500 человек, они добились успеха с 7-ой попытки. Несмотря на то, что за монстров, охранявших цитадели, давали неплохой опыт, его все же было недостаточно, чтобы покрыть потери игроков. В среднем каждый участник потерял по 2 уровня. Но если сравнивать уровни с ценностью цитадели получается весьма выгодный обмен.

Не только Племя Невероятных людей, но и другие гильдии вовсю занимались зачисткой цитаделей, однако они несли гораздо большие потери.

Не Ян взглянул на море костей перед собой, твари бесцельно шныряли туда–сюда. Направляя Дракончика, который мог убивать целые группы Охотников своим Дыханием Дракона, он неуклонно продвигался вперед.

Наконец Не Ян прибыл ко входу в Кенотаф Зеннарда. Он обнаружил темную энергию, сочащуюся из его глубин, создающую мрачному атмосферу вокруг гробницы. Перед ним лежала лестница, ведущая вниз.

Не Ян спустился по лестнице вместе с Золотым Дракончиком.

На стенах по обеим сторонам прохода были выгравированы изображения, повествующие историю расы драконов, от их резкого подъема в Горном Хребте Канаси до их быстрого захвата территории других рас, а затем, наконец, создания их империи, правящей всем Континентом Атланта.

Но как говорится – ничто не вечно. Даже Король Зеннард, правивший континентом 2900 лет, состарился. В борьбе за его наследство правящий класс разорвал сам себя на части. Кроме того, различные расы восстали против зверств драконов, в результате чего Империя Хиберит деградировала и более не сумела вернуть свою прежнюю славу.

В конце концов, у драконов не осталось иного выбора кроме как перенести Кенотаф Зеннарда во Владения Зеннарда. Иначе его бы разрушили другие расы.

Расу драконов практически истребили, в то время как оставшиеся в живых были рассеяны по всему континенту!

Даже таких могучих существ как драконы, в конечном счете стёрли с лика земли.

Древние легенды, как та, что перед Не Яном, рассказывали и о цивилизациях, и о различных квестах, тем самым формируя мистический мир Conviction.

Видя эти простые, но изобилующие информацией фрески, Не Ян чувствовал будто плывет по реке истории.

Проход расширялся по мере продвижения Не Яна вглубь. По его прикидкам, потолок был в 10 метрах, затем, пройдя ещё несколько метров, парень наткнулся на лежащие у стены скелеты. Некоторые принадлежали людям, другие эльфам, а третьи – великанам. Все они пали жертвами односторонней бойни. Светящиеся жемчужины на стенах освещали проход. Под их тусклым светом, Не Ян заметил пару промелькнувших силуэтов.

Не Ян понятия не имел что за твари здесь обитали. Он вошел в скрытность и начал исследовать. Несколько фигур предстали перед его глазами – скелеты маги. Помимо их чёрных роб, Не Ян также смог различить неестественно зелёный огонь, горящий в их пустых глазницах.

Один из магов внезапно обернулся и уставился в сторону Не Яна.

Парень задержал дыхание, всем телом вжавшись в темноту.

Маг немного порыскал вокруг, но ничего не найдя, вернулся к своим делам.

Не Ян обследовал скелета мага своим Непостижимым Озарением.

Скелет Драконьего Жреца: Уровень 50

Класс монстра: Элита

Здоровье: 5 000/5 000

В этой области шастало примерно 16 таких скелетов. Неужели тут–то и закончится путешествие Не Яна?

Парень не хотел сдаваться. Он ведь зашёл так далеко. Кроме того, даже если бы он решил остановиться здесь, ему все равно придётся умереть чуть позже, когда он захочет покинуть эту квест карту. Так что почему бы и не попробовать пройти дальше? Он отозвал Дракончика, затем вошел в комнату.

После того, как Не Ян активировал Ползущее Кольцо, он начал медленно подниматься по стене, как паук. Он спрятался в дальнем углу, и начал медленно брести к другой стороне, тщательно контролируя каждое своё движение.

Окружённый таким количеством врагов, Не Ян не смел спешить. Посмотрев вперёд, он увидел две группы Скелетов Драконьих Жрецов. Хоть комната, в которой он находится, и просторная, всё же их трудно будет обойти.

Скелет внезапно повернул голову, глядя прямо на Не Яна.

Сердце Не Яна подскочило! Его раскрыли!

Ну что ж, в таком закрытом помещении трудно кого–либо не заметить.

Скелет Драконьего Жреца помахал своим посохом и бросил Паралич!

Если Не Яна обездвижат, он упадёт и ему крышка.

Но, как бы сильно он не хотел, Не Ян не мог использовать навыки, ибо сидел на стене!

Мимо!

Не Ян удивился и одновременно обрадовался такому повороту событии. Однако почему заклинание мага не сработало на нём? Он вдруг вспомнил одну вещицу.

«Глава Мира! У неё ведь есть пассивный шанс аннулировать любое заклинание, направленное в её обладателя!»

Глава Мира действительно его спасла. Её ценность в глазах Не Яна резко возросла. Иногда этот предмет может действовать как своевременный спаситель! Заклинания по цели, такие как Паралич или Окаменяющий взгляд, как от игроков, так и от монстров, доставляли множество проблем. Из–за того, что у Не Яна была Глава Мира, в таких ситуациях она его невероятно спасала!

Но парень понимал, что у этой способный есть лишь какой–то шанс активации. По всей вероятности, ему не повезет в следующий раз! Не Ян перевернулся и спрыгнул с каменной стены. Грациозно приземлившись, он активировал Танец Тени и ринулся вперёд.

Скелет отправил в Не Яна вереницу заклинании.

Не Ян прыгнул в сторону пытаясь увернуться. В прыжке он активировал навык Барьер Тёмного Сияния своего нагрудника.

\*Бум!\*

\*Бум!\*

Два огненных шара всё же настигли свою цель.

−236

−224

«Какой огромный урон!»

К счастью, Не Ян сумел увернуться от большинства атак. Иначе, от него осталась бы лишь горстка пепла.

Он быстро кинулся к проходу. Раз его всё равно раскрыли, можно просто попытаться в наглую пробежать. Группа Скелетов Драконьих Жрецов старалась перехватить его, посылая град заклинании в его направлении.

По всему помещению летали огненные шары и прочие заклинания!

Пока Не Ян бежал, раздавались неприятные шаркающие звуки попадающих в него огненных шаров. Однако, он не пал под таким градом огня, а выстоял атаки Жрецов и выбрался из помещения.

Перед тем как в него врезалась последняя волна заклинании, Не Ян активировал навык Благословление Бога из Главы Мира, получая иммунитет ко всей магии!

[1] Розарий — традиционные католические четки, а также молитва, читаемая по этим чёткам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290 – Меч Зеннарда.**

Поскольку Глава Мира гарантированно падает после смерти, Не Ян решил воспользоваться навыком Благословение Бога, пока еще мог. Может ему даже повезёт выбраться отсюда живым!

Благословение длилось 60 секунд. В течение этого времени Не Ян мог не беспокоится о вражеской магии.

После того, как он выпил зелье Ускорения, взятое из Магазина Зелий Звёздной Ночи, Не Ян рванул со всех ног, уворачиваясь от летящих в него заклинаний. Когда до конца действия благословления оставалось 10 секунд, он проскочил мимо последней группы Скелетов Драконьих Жрецов и сбежал через проход в следующую комнату. Он нашел темный угол, и затаился в нём.

Скелеты преследовали Не Яна, бегая по коридору. Но, не найдя никаких следов, они развернулись и ушли.

Не Ян вздохнул с облегчением. Он покинул свое укрытие и продолжил двигаться глубже в гробницу. К его ужасу, в следующей комнате, в которую он прибыл, находилось почти в шесть раз больше Скелетов чем в прошлой. Парень понятия не имел, как бороться с таким количеством монстров элитного класса.

Эти Скелеты Жрецов полностью преградили путь Не Яну.

«Как мне пройти через эту комнату...?» – пробормотал Не Ян.

Он осмотрел свое окружение и подтвердил, что новая комната не сильно отличается в дизайне от последней, то есть прокрасться мимо этих Скелетов почти невозможно. Убивать скелетов одного за другим – приемлемый вариант. В конце концов, с его выдающимся снаряжением и широким спектром навыков, избавление от Скелетов Жрецов 50–го уровня не составит труда.

Однако перед ним стояло более 70 монстров, а позади них ещё больше.

Даже с Кольцом Шелка и Ползущим кольцом у него нет никакого способа пробраться мимо них.

В то время как Не Ян размышлял над своим следующим шагом, один из жрецов откололся от группы и начал плестись в его направлении. Будучи в пассивном состоянии, он просто бродил туда–сюда и периодически останавливался, чтобы осмотреться.

Скелет всё ближе и ближе подбирался к Не Яну. Ещё буквально пара шагов и он заметит вора!

В 20 метрах позади плетущегося скелета стояла огромная толпа таких же. Если их предупредят о постороннем, Не Яну крышка!

Его единственным вариантом остаётся убить этого Скелета как можно быстрее!

Не Ян стиснул зубы и активировал Штормовую Засаду. Он резко бросился вперед и погрузил свой кинжал глубоко в грудь Жреца. После, зашёл ему за спину и использовал Горлорез.

Скорость Не Яна достигла своего абсолютного пика благодаря 200% бонусу от Штормовой Засады.

Штормовая Засада увеличивает урон на 60% а также игнорирует броню и разницу уровней. В сочетании с титулом Продвинутый охотник на демонов, который уменьшает характеристики всей ближайшей нежити на 30%, Не Яну удалось нанести огромный урон.

Прежде чем Скелетный Драконий Жрец успел отреагировать, Не Ян снизил его здоровье уже до половины.

Скелет начал формировать заклинание, сгусток света сгущался в его ладони. Но прежде чем он смог отомстить, Не Ян отложил каст быстрым ударом в плечо.

Не Ян бросился обратно на Жреца, применяя Удар в Спину и Потрошение.

Когда Скелет уже собирался поразить его магией, Не Ян активировал Взрыв, повторно оканчивая жизнь уже и так мёртвого жреца громким взрывом.

Весь этот бардак всполошил бродивших по комнате скелетов. Когда они повернули головы, чтобы посмотреть, что произошло, все, что они видели, было черным халатом и фрагментами костей на полу. Не Яна и след простыл.

У нежити не хватило ума понять, как же их товарища постигла такая печальная участь. Не имея цели, они просто продолжали стоять без дела, оставив Не Яна в покое на данный момент.

Не Ян вернулся в угол. Парень расслабился, увидев, что Жрецы отвернулись. Если бы он не действовал с такой решимостью, то сейчас столкнулся бы с бедствием!

Смерти какого–то одного Скелета Жреца недостаточно, чтобы позволить Не Яну пройти через эту область, да и парень не мог просто сидеть и ждать весь день, пока они отделятся от своих групп, позволяя убивать себя по одному за раз.

«Я больше ничего не могу сделать?»

Не Ян просмотрел список навыков и предметов, доступных ему, прежде чем его взгляд упал на Жемчужину маскировки.

«Может быть, мне удастся прокрасться мимо этих костяшек, если я замаскирую себя под одного из них!»

Через мгновение Не Ян принял решение. Всё равно других идей у него не имелось.

Не Ян активировал Маскировку, и его тело мгновенно окутал черный халат. Лицо под халатом, стало точь–в–точь как у скелета, а в его глазницах появились мерцающие зеленые шары.

Он походил на Скелет Драконьего Жреца!

Умение Маскировка довольно впечатляло. Не Ян осмотрел своё тело и подтвердил, что трансформация завершена. Каждая часть его тела превратилась в скелет!

Не Ян не знал, могут ли Скелеты видеть сквозь его маскировку, или существовало ли какое–то безопасное расстояние и т.п. Поэтому он решил, что лучше оставаться как можно дальше от них.

В случае если Не Яна раскроют, его ждёт умывание бесконечным потоком заклинаний. Позже он проснётся на кладбище Калора.

Не Ян глубоко вдохнул, а затем направился к скелетам. Он даже прекрасно имитировал их походку. Таким образом, его будет сложнее раскрыть.

Не Ян молча молился, чтобы Жрецы не обладали никакими навыками, вроде Глаза Правды; иначе пиши пропало.

Не Ян медленно приблизился к Скелетам. Примерно в пяти метрах он мог четко разглядеть их лица, скрытые одеждой. Их скелетно–бледный вид мог отпугнуть любого.

Хотя Не Ян не мог видеть своего собственного лица. он считал, что оно никак не выделяется на фоне остальных.

Таков эффект маскировки!

Не Ян опустил голову. Он увидел пару рук, а вернее кости с немного мумифицированными мышцами и сухожилиями, прикрепленными к ним.

Это были его руки!

Парень крепко ухватился за свой посох, и начал шагать вперёд. Он находился всего в нескольких метрах от толпы скелетов.

Не Ян чувствовал, что его сердце собирается выпрыгнуть из груди, когда он подходил всё ближе и ближе к нежити.

«Мне точно конец, если меня раскроют! Успокойся!»

Он собрался с силами, затем продолжил движение вперед.

Несколько Скелетов посмотрели на Не Яна. Они пялились на его лицо пару секунд, показавшимися парню вечностью, прежде чем, наконец, отвернулись.

Никто из них не заметил ничего подозрительного в сородиче.

Не Ян почувствовал уверенность, и возобновил ходьбу. Когда парень добрался до конца комнаты, он вздохнул с облегчением. Подобная деятельность действительно проверяет пределы умственной стойкости человека.

Не Ян воспользовался своей маскировкой, чтобы глубже проникнуть в гробницу. Он натыкался на Скелетов Жрецов в каждой комнате и коридоре. Если игрок залезший сюда ну будет минимум 70–го уровня или не придумает спец методику зачистки этих мест, он не заберётся далеко!

Не Ян использовал жемчужину маскировки, чтобы пробраться через помещения, просто кишащие Жрецами. Спустя еще полчаса, он вышел из длинного узкого прохода и прибыл в комнату, значительно более горячую, чем остальные. Внизу разлилось озеро кипящей лавы, а впереди стоял каменный арочный мост, который простирался за завесу вулканического газа.

Не Ян заметил статую, возвышающуюся над лавой вдалеке. Она достигала примерно 70 метров в высоту и напоминала титана древности. Закованная в золотые доспехи и обладающая парой гигантских крыльев, статуя производила невероятное впечатление.

Статуя изображала Короля Дракона Зеннарда в расцвете сил! Должно быть, эта гора мышц, с властным, суровым, лицом в своё время внушала страх всем вокруг.

Убийца всех существ, бесспорный тиран на протяжении веков!

Его создание Империи Хиберит и последующее господство известны как Темная Эра! Для всех других рас, это было самое темное время в их истории!

Правая рука статуи находилась перед её грудью ладонью вверх. В этой ладонище могло уместиться человек 6. Примерно в метре над центром ладони парил кромешно чёрный короткий меч. Он был покрыт пылающим черным пламенем.

Меч Зеннарда по своим размерам походил на обычный одноручный меч. Он был совершенно черным, окутанным потусторонним пламенем.

Поскольку Меч Зеннарда находился на такой высоте, Не Ян не мог ясно разглядеть его. Однако клинок сразу привлек его внимание. Несомненно, в таком огромном помещении, это самый главный предмет.

Это оружие, отнявшее миллионы жизней, но также и легендарное оружие, при виде которого бесчисленное количество людей пускало слюни.

Не Ян уставился на сокровище, которое было так близко, но так далеко. Несмотря на то, что он полностью осознавал опасность такой затеи, парень сильно хотел просто скорей рвануть к мечу.

Не Ян прошел через каменный мост. Облако дыма поднялось из кипящего озера, принося с собой жар и тлеющие огоньки. Горячий дым окутал его, ненадолго задержавшись, а затем испарился.

Не смотря на жар, Не Ян не пострадал.

У него есть Сердце Обжигающего Огня, так что его огнестойкость на высоком уровне. Не каждый игрок даже 80 уровня обладает такой же стойкостью к огню. Так что, можно сказать, что местная погодка никак на него не влияла. Эти облака дыма наносили максимум 50 единиц урона.

Впереди него протекала река лавы шириной 10 метров. Не Ян долго искал, но не смог найти мост на другую сторону.

Лава бурлила и вздымалась. Время от времени пузыри газа взрывались, посылая волны тепла, в воздух.

Рассмотрев свои варианты, Не Ян надел Кольцо Прыгуна. Он прыгнул через лаву и благополучно приземлился на другой стороне.

Не Ян посмотрел вдаль. Он постепенно всё ближе и ближе подбирался к статуе.

Оставалось еще около 60 метров!

Перед ним кипело огромное море лавы. Получить Меч Зеннарда будет задачкой не из лёгких.

Не Ян задавался вопросом, как люди в прошлой жизни пытались добраться до меча, он представил себе скольких из них поглотило это бурлящее море.

Желание поскорей заполучить клинок трубило вовсю. Меч Зеннарда наверняка наравне с Посохом Души Гриммара!

Глаза Не Яна пронеслись над землей вдали. К своему шоку он обнаружил человека, висящего на гигантском кресте, примерно в восьми метрах от лавы. Висевший выглядел довольно большим и мускулистым.

Поскольку он находился далеко, Не Ян не мог разглядеть этого человека. Тем не менее, висящий на кресте NPC не может быть тут просто так, и он определенно связан с Мечом Зеннарда и квестом на этой карте.

Трудно было сказать, жив ли висящий на кресте NPC.

Некоторое время Не Ян размышлял, затем приняв решение, направился к нему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291 – Варвар Келовиц.**

Не Ян подошёл ближе к NPC, висящему на кресте, и осмотрел его. Он был намного выше обычного человека, с крепким телосложением, и здоровой, светло бронзовой кожей. Нижнюю половину его тела прикрывала пара рваных меховых брюк, а верхняя часть тела была голая. Несмотря на его жалкую внешность, от мужчины веяло невероятной, звериной силой.

Благодаря этим отличительным чертам Не Ян определил, что перед ним варвар!

Варвары — это раса людей, одаренных огромной физической силой. Они специализируются на рукопашном бою, часто борясь со зверями в лесу, чтобы оттачивать свои различные приемы. Битва, можно сказать, у них в крови.

Варвары уже довольно известны. Хотя их популяция никогда не превышает 2000, бесчисленные Чемпионы произошли из их племени, некоторые из которых даже стали легендарными, такие как Бог Войны Кело.

Не Ян стоял примерно в 30 метрах от этого варвара. Казалось, что он уже долгое время весит на кресте. Волосы варвара спадали далеко за его плечи, закрывали лицо, мешая различить его черты.

Не Ян встретил нескольких варваров в своей прошлой жизни. Они были мощными и уважаемыми NPC, которые действовали как главные силы в каждом сражении, убивая множество порождении тьмы. Их подвиги часто упоминались в Крепости Хилтон.

Не Ян обнаружил, что этот варвар был прочно прибит к кресту шипами, проходившими через его руки и ноги, из–за чего он был неспособен сдвинуться даже на сантиметр. Как будто этого было недостаточно, его запястья и лодыжки также сковали цепями и кандалами.

В таком состоянии, варвар попросту не мог освободиться.

Чувствуя чужой взгляд, Варвар поднял голову, чтобы посмотреть на Не Яна. Его глубокие черные глаза были пронзительными и полными жизни.

Не Ян осмотрел варвара Непостижимым Озарением.

Варвар Келовиц: Уровень 360

Класс: Лорд

Здоровье: ???

Не Ян был потрясён. Как правило, NPC уровня 300 и выше это легендарные фигуры, такие как Карси. Но он боялся, что даже Карси, возможно, не также силён как этот варвар весящий перед ним.

«Малец, что ты здесь забыл?» – спросил Келовиц.

Его глубокий, хриплый голос звучал невероятно спокойно.

«Я просто осматриваюсь», – невинно ответил Не Ян.

Он оставался непоколебимым под взглядом Келовица, походившим на острый клинок направленный в сердце.

Даже будучи прибитым к кресту, варвар все еще излучал бесподобную мощь.

Лицо Варвара Келовица осветила одобрительная ухмылка.

«Малец, ты все еще ребёнок, но у тебя большая сила воли».

Он лениво взглянул на текущую лаву вокруг него.

«Я заключен в эту тюрьму, это проклятое место, в течение почти 1000 лет».

Не Ян удивился, услышав такое. Вероятно, это триггер для квеста!

«Ты нуждаешься в моей помощи?»

Келовиц взглянул на Не Яна. С легкой улыбкой он мягко покачал головой.

«Малец, ты слишком слаб. Ты не сможешь освободить меня. Нужен кто–то с Сердцем Святого Духа, чтобы вытащить Меч Зеннарда, и сломать мои оковы».

Не Ян вздрогнул. В прошлой жизни, игрок, вероятно, добрался до этого места и услышал что–то похожее от варвара Келовица. Впоследствии информация о Мече Зеннарда просочилась наружу.

Однако эти слухи никогда не подтверждались официальным сайтом.

Этот квест, вероятно, требовал очень высокого уровня и включал скрытые тайны континента Атланта, ничего из этого игроки в прошлой жизни так и не сумели достичь. Поэтому официальный сайт никогда не публиковал какую–либо релевантную информацию.

«Что я должен сделать, чтобы получить Сердце Святого Духа?» – спросил Не Ян.

В прошлой жизни Сердце Святого Духа стало легендой. Тех, кто владел им, можно было пересчитать по пальцам одной руки.

«Паладины – одаренные существа с прямым путем получения Сердца Святого Духа. Для других классов, хотя это не невозможно, это так же сложно, как восхождение на небеса», – ответил варвар.

Он пристально посмотрел на решительное выражение Не Яна, затем показал самонадеянную улыбку.

«Я не знаю, почему... может быть, потому, что я слишком устал от моего заточения, но что–то подсказывает мне, что ты сможешь это сделать. Малец, согласен ли ты высвободить Меч Зеннарда и использовать его, чтобы разорвать эти проклятые цепи?»

Вы примете задание Варвара Келовица? Лимит времени: 5 месяцев. Провал приведет к потере 10 уровней.

Не Ян подумал, а затем подтвердил. По его мнению, штраф вполне себе приемлемый, так что можно и принять такой квест. Однако у него все еще оставались опасения относительно Меча Зеннарда. Может ли он действительно взять его?

Даже если бы ему пришлось умирать снова и снова всё окупилось бы, если бы он в итоге смог получить Меч Зеннарда! Мифическое сокровище, подобное этому, ну просто невозможно оставить тут.

Вы приняли запрос Варвара Келовица.

Вы получили Благословение Варвара Келовица.

Благословение Варвара Келовица: Подавление могущества зла. Продолжительность: 5 месяцев.

«Почему я получил это благословение? Для чего оно?»

Не Ян на миг впал в ступор. Он посмотрел на Меч Зеннарда, парящий над ладонью статуи. Это божественное оружие было запечатано там почти 1000 лет. В нем заключалась таинственная сила, которая, казалось, превосходила пространство и время.

«Подавление могущество зла... может это о мече Зеннарда?»

«Но как мне получить Сердце Святого Духа?» – поспешно спросил Не Ян.

Сердце Святого Духа самая важная часть.

«Не волнуйся».

Варвар Келовиц усмехнулся. Он повторил серию слогов, и свечение покрыло Не Яна.

«Я когда–то получил благословение от Бога, сделавшее меня единственным варваром, который может обладать магией. Я благословил тебя. Что касается того, можешь ли ты получить Сердце Святого Духа, это уже зависит лишь от тебя самого».

Не Ян проверил свой статус и обнаружил новое умение.

Очищающая Аура: Используйте силу света, чтобы очистить всех злых существ в радиусе 5 метров.

Сердце Святого Духа можно получить, очистив бесчисленное количество злых существ. Что касается точных цифр, Не Ян понятия не имел. Однако пребывал в полной уверенности в том, что очистить придётся не мало. Иначе почему в прошлой жизни Сердцем обладало всего 3 паладина?

«Келовиц, сэр, благодарю вас за благословение», – произнёс Не Ян.

Похоже, пройдёт много времени, прежде чем он сможет вернуться сюда, чтобы спасти этого варвара.

Келовиц казался слегка запыхавшимся, предоставив благословение.

«Пожалуйста, помни о задании, порученном мной. Если ты хочешь покинуть это место, я могу открыть портал».

«Подождите, пожалуйста. Келовиц, сэр. А я могу забрать Меч Зеннарда?» – спросил Не Ян.

Парень посмотрел на меч, парящий вдалеке.

«Сначала попробуй его взять», – ответил Келовиц.

Обычный человек не мог достичь такого высокого места. Не Ян считал, что счастливчик, который наткнулся на это место в прошлой жизни, изначально не имел возможности добраться до меча. Поэтому он мог только вернуться в город и подумать о том, как преодолеть это препятствие. Когда он вернулся бы с таким предметом, как Кольцо Левитации, то смог бы взять Меч Зеннарда.

«Конечно, я могу подняться туда», – сказал Не Ян.

Он волновался после того, как варвар Келовиц согласился на его просьбу.

«Меч Зеннарда был запечатан после смерти Зеннарда. Его нынешняя сила не составляет даже доли того, что было когда–то», – произнёс Келовиц.

Из опыта Не Яна свойства легендарных предметов, подобных этому, могли впечатлить любого, даже когда они были запечатаны.

Не Ян предположил, что Келовиц предоставил ему благословение, которое подавляло зло именно для того, чтобы он мог овладеть Мечом Зеннарда!

Помимо кинжалов, Воры могли также экипировать короткие мечи!

Не Ян немного подумал, затем его нетерпение намекнуло, что пора действовать. Парень взглянул на свое Ползущее Кольцо. Так как он не использовал его уже долго, оно успело перезарядиться.

Не Ян попрощался с варваром, затем направился к далекой статуе. Он вскочил на статую, его тело прислонилось к ней, и парень начал подъём. Через несколько минут он добрался с ног к груди. Оттуда Не Ян выстрелил из своего Шелкового кольца и пролетел на расстоянии более 15 метров по воздуху, прежде чем упал прямо на руку. Он крепко прицепился к ней, затем поспешно прополз к ладони статуи.

Вскоре Не Ян добрался до ладони. Стоя на относительно ровной части ладони, он увидел перед собой меч Зеннарда. Черное пламя покрывало меч, языки пламени плясали в воздухе.

Не Ян приблизился к Мечу.

Тонкий кромешно чёрный короткий меч достигал около метра в длину. Живописный змей был выгравирован на рукоятке и казался весьма живым, готовым нанести удар. Лезвие само по себе напоминало черный кристалл, чистый, полупрозрачный, и бритвенно–острый. От меча исходило кровавое сияние, источающее пагубную ауру меча.

Вы обнаружили Меч Дракона Короля Зеннарда. Он обладает чрезвычайно сильной темной энергией. Легенда гласит, что люди, которые не смогут подавить темную энергию, будут поглощены мечом.

Всё так, как и предполагал Не Ян. Если игрок хотел забрать отсюда Меч Зеннарда, ему понадобилось бы благословение Варвара Келовица!

Не Ян подошел к Мечу Зеннарда и взялся за его рукоять. Мощная темная энергия ударила в его руку и тело, он почувствовал холод. Однако сразу же из его тела вырвался яркий свет. Теплая, святая энергия наполнила Не Яна, заставляя тёмную энергию отступить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292 – Кровавый меч.**

Чёрное пламя продолжало беспорядочно окутывать Меч Зеннарда, из–за чего Не Ян ощутил, что его руки буквально пылают. На мгновение он даже услышал в голове голос, который пытался ему что–то нашёптывать, но, когда парень попытался прислушаться, тот бесследно исчез.

Большая часть легендарного оружия является наследием древних и могущественных воинов, и иногда оно может развить собственную волю и Не Ян не считал это чем–то странным.

Например, Меч Зеннарда сохранил в себе память о своём первоначальном владельце и опыт со времён Тёмной Эпохи.

В тот момент, когда Не Ян поднёс клинок к себе, чтобы изучить его свойства, в ушах парня раздались ужасающие крики. Взгляд юноши затуманился от бросившихся к нему озлобленных душ. Холодная и злая энергия проникла в его тело и попыталась поглотить сознание, чтобы вогнать человека в панику.

Тем не менее, он быстро понял, что эти души не более чем иллюзии – олицетворение ярости и печали, которые смогли обрести форму после убийства миллионов живых существ. Пока его разум остаётся твёрд, юноша не пострадает.

Не Ян сделал глубокий вдох, после чего спокойно осмотрелся вокруг. Духи задержались ещё ненадолго, но поняв, что они ничего не могут сделать с этим человеком, исчезли словно дым.

Когда Не Ян покрепче ухватился за жёсткую рифлёную рукоять меча, клинок издал низкий протяжный гул, словно внутри происходила ожесточённая борьба, прежде чем, наконец, окончательно успокоился.

Сделав несколько взмахов мечом, Не Ян почувствовал, что он для него слишком велик, но как только в голове парня появилась эта мысль, меч уменьшился до более комфортного размера, однако его чёрное пламя всё также энергично горело вокруг клинка.

Тусклые руны, выгравированные вдоль кромки Меча Зеннарда, запечатали большую часть его силы. Не Яну придётся добыть Сердце Святого Духа, чтобы попытаться удалить эти печати и злую энергию вокруг самого меча.

Пока печать не будет снята, Благословения Варвара Келовица хватит для того, чтобы подавлять темную энергию. Ещё раз пристально взглянув на Меч Зеннарда, Не Ян прошептал:

«У меня наконец–то есть собственное Божественное оружие».

Не Ян изучил свойства Меча Зеннарда.

Запечатанный Меч Зеннарда (Божественный Легендарный)

Кошмарное Проклятие Смерти: Снижает характеристики игрока на 50% (Эффект уменьшен вдвое Благословением Варвара Келовица)

Описание: Божественное оружие, созданное кузнецом Калландером и пропитанное темной магической силой Короля Драконов Зеннарда. Неспособность подавить злую энергию меча приведёт к смертельной отдаче. Шесть Божественных Печатей были помещены на этот меч Богом Войны Кело.

Свойства: Атака 630–636, Критический Урон +30, 10% шанс нанести 500% Критического Урона, Игнорирование Уровня +12, Игнорирование Брони.

Адская Казнь: существует шанс мгновенно казнить врага, если его здоровье опустилось ниже 20%. Вероятность успеха определяется разницей в уровне и защитой цели. Стоимость энергии: 100, Перезарядка: 5 секунд.

Абсолютное Вымирание (Начальное): Налагает на противника 5 видов проклятий: Ослабление, Калека, Болезнь, Страх и Коррозия. Продолжительность: 3 минуты. Перезарядка: 1 час.

Ограничения: Нет.

[ Создатель: Калландер ]

Даже подавленный Шестью Божественными Печатями Бога Войны Кело, Меч Зеннарда всё равно оставался смехотворно силён: значение его атаки была выше, чем у оружия 50–го уровня ранга Тёмного Золота. Собственно, остальные свойства меча тоже были настоящим издевательством над любым противником, и особенно два его навыка: Адская Казнь и Абсолютное Вымирание.

Кроме того, Кошмарное Проклятие Смерти — это не то, что может вынести любой обычный игрок. Даже с Благословением Варвара Келовица, наполовину уменьшающим эффект проклятья, такое снижение характеристик всё равно оставалось довольно резким. Могло показаться, что игрок специально жертвовал огромной частью своего здоровья и защиты, чтобы получить огромную боевую мощь.

К счастью Не Ян владел Проблеском Тьмы, который значительно повышал его характеристики, поэтому потеря четверти их не стала для юноши фатальной проблемой. Пускай Не Ян заметно потерял в защите, его урон тоже ощутимо вырос, что позволит ему быстрее уничтожать своих противников.

С каждой удалённой печатью сила меча начнёт постепенно раскрываться, пока не будет восстановлена до изначального уровня... уровня Божественного оружия!

Вот только... что такое Божественный Легендарный предмет?

Не Ян заглянул на официальный сайт и нашёл информацию по этой теме. Там отмечалось, что Божественные Легендарные предметы являются одной из категорий Легендарного снаряжения. Всего существует три типа Легенд.

Наиболее распространенными были обычные Легенды; к ним принадлежали такие предметы, как Тень Сульгата. Менее распространенными были Легендарные наборы, такие как Набор Гриммара. Также они имели более высокие характеристики, чем обычные Легендарные предметы. И наконец, над всеми ними стоят Божественные Легендарные предметы.

Все они были созданы Легендарными Кузнецами и носили имя своего создателя. На протяжении всей истории континента Атланта, существовало только пять кузнецов, которые смогли создать предметы такого качества: Калландер, Блум, Хильда, Клумп и Талмакс. Эти Кузнецы принадлежали к расам эльфов, людей, гномов и драконов.

Созданные ими Божественные предметы использовались многими великими личностями на протяжении долгих веков и тысячелетий, переходя от одного владельца к другому, и Меч Зеннарда был одним из них.

Не Ян вспомнил, как Меч Зеннарда получил свою ужасающую репутацию, будучи оружием самого Короля Драконов. На самом деле он уже начал мечтать о той невообразимой силе, которую он получит после снятия последней печати. Нет, даже сейчас сложно представить, что кто–то сможет легко найти оружие, способное противостоять этому легендарному клинку.

Не Ян назначил Меч Зеннарда своим основным оружием, переключив Расколотую Грань на вторую руку. Меч снова стал меньше и сейчас напоминал обычный длинный кинжал, из–за чего перестал так сильно бросаться в глаза.

С начала прошлой жизни и до настоящего времени это был первый раз, когда Не Ян использовал короткий меч.

Короткие мечи предпочитали использовать Воры, ориентированные на непосредственное участие в битвах, поскольку их атака превосходила кинжалы и имела более широкий радиус поражения, в то время как Профессиональные Воры чаще пользовались кинжалами. Сам Не Ян принадлежал к последней категории, однако иметь такой мощный короткий меч и не пытаться его использовать... что ж, это мягко говоря полная тупость.

Добыв Меч Зеннарда, Не Ян спрыгнул с ладони статуи и активировал Парящее Перо, после чего осторожно опустился на землю.

Вернувшись назад к пленнику, Не Ян смутно почувствовал, что Варвар Келовиц чем–то напоминает Бога Войны Кело. Есть ли между ними какая–то связь? В конце концов, их имена явно имеют некоторое сходство.

«Ты заполучил Меч Зеннарда. Надеюсь, ты хорошо им распорядишься. Помни что оружие, как бы сильно оно ни было, является только инструментом. По своей природе оно не может быть добрым или злым. Это решает хозяин».

Варвар Келовиц взглянул на клинок в руках Не Яна и продолжил: «Надеюсь, ты сможешь очистить этот кровавый меч».

Не Ян понимающе кивнул. Пристально глядя на Варвара Келовица, он спросил:

«Господин Келовиц, с тех пор как вы представились, меня не перестаёт терзать один вопрос... я надеюсь, вы сможете ответить на него?»

«Спрашивай», с улыбкой ответил Келовиц.

Даже будучи закованным и пригвождённым к кресту, он сохранил чистый и ясный рассудок. Обычный человек уже бы наверняка давно сошёл с ума.

«Бог Войны Кело, это ведь вы, не так ли?» спросил Не Ян.

Вполне возможно, что Келовиц был известен во всём мире только как Бог Войны Кело. Быть заключённым в тюрьму на протяжении тысячи лет, будучи бессмертным, да ещё и в таком месте... даже если он не был настоящим богом, он должен быть очень близок к этому титулу.

«Бог Войны Кело – это всего лишь мирской титул. Когда ты достигнешь определённого уровня, народ начнёт поклоняться тебе как богу», мягко ответил мужчина.

Услышав эти слова, Не Ян понял, что Варвар Келовиц косвенно признал себя Богом Войны Кело!

«Зеннард захватил меня, но он не смог уничтожить мою божественность и окончательно убить, поэтому заточил в эту тюрьму. Если посчитать, сколько уже прошло времени... хм, я бы сказал, что прошла почти тысяча лет», объяснил Келовиц.

«Божественность?» переспросил озадаченный Не Ян.

Он впервые услышал подобный термин. Прежде всего, в Conviction практически не встречались по–настоящему богоподобные существа.

«Божественность – это дар самого Бога. Неважно сколько раз ты умираешь, ты всегда будешь возрождаться», ответил мужчина.

Не Ян усмехнулся. Если верить этому описанию, разве не следует, что все игроки обладают Божественностью? Хотя правило для игроков и NPC заметно отличаются.

Варвар Келовиц был Богом Войны Кело. Если всё так, то ситуация становиться очевидной. Он был заперт в этой тюрьме, потому что проиграл Зеннарду в решающей битве во времена Тёмной Эры.

Единственное, что по–настоящему озадачило Не Яна – почему же Бог Войны Кело до сих пор не умер? Почему именно Король Драконов Зеннард, который был гораздо сильнее любого существа, в конце концов скончался, не сумев избежать губительной силы времени?

В любом случае, это навсегда останется загадкой, ведь Не Ян не собирался заниматься поиском ответов. В конце концов, этот вопрос не имеет никакого отношения к его личной выгоде.

Варвар Келовиц создал магический круг, выпустив волну манны из своей руки. В этот момент, прямо из воздуха, появился портал, примерно трёх метров в высоту. Он отправит Не Яна обратно во внешний мир.

«Этот портал отправит тебя в человеческий город. Возвращайся, когда получишь Сердце Святого Духа. А теперь поторопись и уходи отсюда. Каждые семь дней этот вулкан исторгает лаву и следующее извержение должно произойти в ближайшие часы. Юноша, желаю тебе безопасного пути!» попрощался Келовиц.

Поняв, что больше ничего не получит, – хотя ему хватило бы даже меча, – Не Ян простился с Келовицем и зашёл в сияющий портал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293 – Инфраструктура Крепости.**

Открыв глаза, Не Ян понял, что вернулся во внешний мир. Оглядев соседние здания, он узнал, что находиться в Городе Славы.

«Почему меня забросило именно сюда?»

Также он заметил, что на запястье появилась метка для телепортации, которая излучала странную, таинственную силу. Эта метка позволит ему в любой момент открыть портал и вернуться в тюрьму Варвара Келовица, но только один раз.

И только в этот момент Не Ян заметил, что толпа игроков уставилась на него с шокированными лицами.

Он проследил за их взглядами к Мечу Зеннарда в своей руке. Ослепляя обжигающим светом, его чёрное пламя неистово полыхало вокруг клинка. Это был поистине чарующий огненный меч! Даже если Не Ян скроет все спецэффекты, реакция игроков всё равно останется прежней. Черное полупрозрачное лезвие было подобно мистическому кристаллу, а сам клинок изящно изгибался внутрь, создавая элегантное, но пугающее впечатление.

Эти игроки впервые увидели такой впечатляющий короткий меч.

«Чёрт, что это за меч?»

«Кто знает... Я ещё никогда такого не видел!»

«Подождите! Разве это не лидер Племени Невероятных Людей, Нирвана Флэйм? Почему он здесь, в Городе Славы?»

«Я не знаю. Разве его гильдия не враждует с Кровожадными Клинками? Почему он сам залез в логово льва?»

Все эти комментарии нисколько не задели Не Яна. Это была не первая его поездка в Город Славы и уж точно не последняя. Он закрепил Меч Зеннарда на поясе и направился к транспортной точке.

[ Ты наконец–то выбрался, ] написал Гу Хуай, когда увидел, что местоположение Не Яна изменилось на Город Славы.

Парень усмехнулся:

[ Что там с ростом нашей гильдии? И как развиваются другие гильдии? ]

[ На данный момент мы захватили три крепости, но пока не решили как их организовать, поскольку ждали твоих инструкций. Теперь про остальных. Священная Империя контролирует две крепости, в то время как Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя и Сапфировый Храм по одной. Кровожадные Клинки захватили уже пять, а Альянс Магов и Божественные Защитники по три. Также в Хилдерлоке, Альянс Безумного Сражения занял две, ] ответил Гу Хуай.

С большим трудом, но Племени Невероятных Людей удалось удержаться в середине статистики. Проблема в том, что их крепости до сих пор не развивались, поэтому они всё сильнее отставали от Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников.

[ Ты смотрел видео, которое я тебе отправлял? ] спросил Гу Хуай.

[ Да, ] ответил Не Ян.

Это было видео одной из недавно захваченных крепостей Кровожадных Клинков, которая очень быстро развивалась. Когда там расположилось множество торговцев и лавочников, бизнес гильдии начал процветать, и их финансовые операции оказались весьма успешными.

[ Мы должны ускорить работу с нашей стороны, ] твёрдо сказал Гу Хуай.

Кровожадные Клинки расположились в соседнем Городе Славы и определённо обратят свой взор на Калор. Если при этом они заключат союз с Победоносным Возвращением и Сияющим Священным Пламенем... у Племени Невероятных Людей будут серьёзные проблемы!

Гильдии обязаны перенести свою штаб–квартиру в захваченную крепость и с этого момента вся их работа будет тесно связана с этой крепостью. Если они не смогут её защитить и позволят врагу ворваться в свою штаб–квартиру, гильдия потеряет два уровня.

Племя Невероятных Людей должно создать надёжную оборону для защиты своих крепостей, и особенно той, которую они выбрали для размещения своей штаб–квартиры. В будущем, если финансовая группа Парящий Дракон получит хорошую прибыль от их гильдии, они вложат в Племя Невероятных Людей ещё больше денег. Это создаст непрерывный цикл, который будет постоянно укреплять их общие позиции: гильдия получает свои деньги, а Парящий Дракон будет получать прибыль от предприятий, которые они откроют в крепостях.

Как только эта система окончательно сформируется, две организации будут настолько связаны между собой, что, если Племя Невероятных Людей окажется в упадке, у Парящего Дракона оборвётся множество торговых каналов с другими корпорациями.

Политическая карта игрового мира уже начала формироваться, складываясь из множества группировок и альянсов, стремительно укрепляющих свои позиции.

[ Хорошо, я скоро буду в крепости, ] ответил Не Ян.

После захвата крепостей, почти все гильдий тратили своё время и деньги на их укрепление, поэтому сейчас никто не станет начинать внезапную войну.

Не Ян телепортировался в Калор и отправился за пределы города.

Первая крепость Племени Невероятных Людей была расположена на границе с Лесом Фиолетовых Снов, на вершине одной из гор. Возвышаясь над окружающей местностью, крепость имела очень выгодное расположение, что заметно облегчало её защиту. Получив разрешение Не Яна, Гу Хуай расположил в ней штаб–квартиру гильдии.

Не Ян решил назвать крепость Невероятным Городом, взяв второе слово из названия своей гильдии.

Не Ян мчался через дикие земли верхом на коне, а вдали уже виднелись очертания Невероятного Города. Он возвышался на вершине горы и общая площадь составляла не меньше четырёх квадратных километров. Периметр крепости был укреплён толстыми и крепкими стенами, высота которых достигала тридцати метров. Хотя зданий было ещё совсем немного, он мог предсказать, что в будущем эта крепость станет великим городом.

В прошлой жизни это была главная крепость Сияющего Священного Пламени. Её осада была невероятно сложной задачей, ведь тогда им удавалось снова и снова отражать атаки Священной Империи.

Вот только в этой жизни у крепости был новый хозяин. Не Ян планировал превратить её в поистине неприступную цитадель!

Вскоре он въехал в город на своём Боевом Фолкнере. Осматриваясь вокруг, он заметил немало разрушенных зданий, которые были разбросаны по всей территории крепости. Монстры, предыдущие обитатели крепости, использовали их как укрытия для отдыха, из–за чего многие конструкции выглядели так, словно могут рухнуть от малейшего ветерка. Если они собираются начать строительство, все это непременно придётся сносить.

Всего внутри собралось несколько тысяч игроков, стоящих на страже крепости. Заметив Не Яна, они немедленно выходили вперёд, чтобы поприветствовать его.

«Гильдмастер!»

«Приветствую Босс!»

Пройдя немного вперёд, Не Ян заметил группу игроков, идущих прямо к нему: Гу Хуай, Респлендент Блейдлайт, Аква Смоук Стаб и ещё несколько человек.

«Наконец–то ты здесь. Пошли, посмотришь на план, который мы составили», сказал Гу Хуай.

Не Ян улыбнулся знакомым игрокам, после чего посмотрел на Смоук Стаба, который был явно в хорошем настроении. Он поднялся до 45 уровня и был одет в эффектную серебристую броню.

«Ну как, вернул всё, что пришлось оставить?» спросил Не Ян.

Похоже Смоук Стаб отлично справлялся со своими проблемами.

«Да. С помощью Блейдлайта, Пэйнтед Муслин и других членов элитной команды я восстановил качество своего снаряжения до прежнего уровня!» с улыбкой ответил Смоук Стаб.

За прошедшие дни бывшие члены Увядшего Листа постепенно восстановили свою силу. Пускай они больше не имели постоянного дохода от сотрудничества с семьёй Туоба, будучи профессиональными игроками, они по–прежнему могли брать работу через Союз Ассасинов и обеспечить себе достойную жизнь.

«Что с финансовым положением вашей новой организации? Если вам что–то потребуется, не стесняйтесь обращаться за помощью», предложил Не Ян.

Смоук Стаб давно стал верным членом Племени Невероятных Людей и, если у него возникнут проблемы, гильдия не будет просто стоять в стороне.

«У нас всё хорошо. Когда мы получили приличное снаряжение, дела пошли гладко. Мы отдали все деньги, которые заработали в Вуд Грейс, и проделали немалую работу, поэтому сейчас наше финансовое положение заметно улучшилось. Я думаю, что в ближайшие пять–шесть дней мы сможем полностью рассчитаться с долгами и снова начнём процветать», ответил Смоук Стаб.

Отдав всё, что у них было, группа Смоук Стаба почти полностью погасили свои долги, вот только все накопленные за долгие годы сбережения растворились словно дым. Но даже так, это ведь ещё не конец света. Просто им придётся начат всё с нуля.

«Рад слышать», одобрительно кивнул Не Ян.

Наконец, он получил от Гу Хуая план крепости. На нём уже были отмечены участки под будущие магазины, дороги и районы города, включая расположение штаб–квартиры гильдии.

Не Ян сравнил эти чертежи с самыми успешными проектами крепостей из своей прошлой жизни и внёс несколько поправок.

«Поскольку эта крепость напрямую связана с процветанием нашей гильдии, одной стены будет мало. Нам нужно не менее трёх стен, идущих одна за другой со свободным пространством между ними. Ворота нельзя размещать рядом друг с другом, иначе враг может прорвать их одним ударом», Не Ян озвучил своё первое предложение.

Если враги прорвутся через первые ворота, они упрутся в новую стену и им придётся идти вдоль всей крепости, чтобы добраться до вторых ворот. Прорвав вторые ворота, они столкнуться с третьей стеной и им снова придётся идти вдоль преграды к третьим воротам. Таким образом, время, которое потребуется противнику для прорыва в цитадель, заметно возрастёт. На стенах будут размещены Маги и баллисты, а участки между стенами можно перекрыть отрядами Воинов. Если противник не подготовит много тяжёлого осадного снаряжения, такого как катапульты или требушеты, прорваться в цитадель будет практически невозможно.

Глаза Гу Хуая загорелись от восторга:

«Отличная идея, так наша оборона станет намного крепче!»

«Весьма оригинально», согласился восхищённый Смоук Стаб.

Блейдлайт и остальные также поддержали предложение Не Яна.

«Также нужно перенести транспортную точку, а тыловой участок цитадели превратить в деловой район. В конце концов, Парящий Дракон наш союзник и мы должны обеспечить им преимущества внутри игры. Ещё у меня есть Малое Энергетическое Ядро Вечного Города. С его помощью можно создать энергетический барьер для цитадели», продолжал предлагать Не Ян.

Со всеми этими идеями, взять крепость будет крайне сложно.

Закончив обсуждение планов, все приступили к работе.

С инвестициями от Парящего Дракона у Племени Невероятных Людей было достаточно золота для обустройства. Не Ян начал перестраивать крепость. По периметру были установлены три стены, причём следующая стена обязательно была выше предыдущей. Таким образом, игроки на второй и третьей стенах смогут свободно стрелять наружу.

С другой стороны, если построить четвёртую или пятую стены, это будет совершенно неэффективно и сильно уменьшит доступное пространство для строительства зданий.

И вот, в центре крепости появилось новое высотное здание – штаб–квартира гильдии. Также сюда была перенесена и точка перемещения, связанная с филиалом гильдии в Калоре. Если в крепости возникнут какие–то проблемы, члены гильдии смогут сразу телепортироваться в штаб–квартиру и оказать поддержку.

Также была построена сеть улиц и дорог, протянувшаяся вплоть до крепостных стен, а деловой район был размещён в самом безопасном месте, в задней части цитадели.

Фабрика осадных машин первого уровня, Магическая Башня, Статуя Бога Войны и ещё несколько военных сооружений были построены в передней части цитадели. Фабрика осадных машин могла создавать технику для осады и обороны, например, настенные баллисты, а после повышение ранга и настенные катапульты. Магическая Башня увеличивала магическую силу Магов, а Статуя Бога Войны повышала силу атаки Воинов, хотя на первом уровне это были только скромные 3%.

На поздних этапах игры, станут доступны более полезные здания.

Также в крепости были построены казармы, которые нужно постоянно поддерживать в исправном состоянии. Каждая казарма даст место небольшой группе игроков и во время осады общее число казарм определяет максимальное количество защитников крепости.

Под руководством Не Яна были построены бессчётные ряды зданий, простирающиеся настолько, насколько хватало глаз. Вскоре в крепости возвышалось уже несколько сотен различных строений. Всё, чего сейчас здесь не хватает – это люди.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294 – Фэйдед.**

Не Ян расположил около 10 смотровых площадок на вершине стен. Когда фабрика осадных машин заработает, на площадки можно будет установить арбалетные турели. Площадка 1 уровня может быть оснащена более чем дюжиной таких турелей, и поскольку они могут управляться кем–угодно, было бы идеально, если бы на них сидели низкоуровневые игроки. Эти турели сформируют крепкую линию обороны.

В качестве основного оплота Племени Невероятных Людей стратегическое преимущество Невероятного города имеет приоритетное значение. Пока город стоит, Племя никогда не падёт.

По оценкам Не Яна, на ремоделирование Невероятного города ушло около 6000 золота. К счастью, он только что получил еще один платеж от финансовой группы Парящий дракон, денег как раз хватило для покрытия этих расходов.

«Мы оставим управление деловым районом на Ю Руй. Я также хочу открыть здесь филиал Магазина Зелий Звёздной Ночи. Кроме того, начните сдавать в аренду пустые магазины», – распорядился Не Ян.

Для роста Невероятного города требовалась процветающая торговля. По мере того, как мощь гильдии будет расти, возрастёт и доверие инвесторов, что также облегчит привлечение потенциальных предприятий для создания магазина в их цитаделях. Учитывая престиж Племени Невероятных Людей и силу в Калоре, развитие цитадели – дело времени.

С предоставлением им реального делового района Финансовая группа Парящий дракон получит первый возврат инвестиций от Племя Невероятных Людей.

«Итак, приступим. Я уже назначил 15 руководителей, которые займутся контролем экономики данной цитадели. Кроме того, я хочу, чтобы ты рассмотрел наш план на случай непредвиденных обстоятельств. В случае чрезвычайной ситуации мы должны знать, кто и сколько придет на защиту цитадели, все это необходимо решить заранее. У нас есть всего 100 казарм 1 уровня, поэтому, если война разразится, мы сможем разместить у себя только 5000 игроков. По моим подсчётам, стены и наблюдательные площадки дадут нам около 30 минут, чтобы получить подкрепления», – сказал Гу Хуай, передавая некоторые планы Не Яну.

Не Ян просмотрел их, затем спросил: «Сколько из Магов, отведенных для защиты крепости, могут использовать Продвинутую Магию?»

«У нас всего пять: Саммер Баг, Ундаинг Скоундрел, Бегиннэр Стьюднт, Санни Саус, Нимбус», – ответил Гу Хуай.

Было очевидно, что им очень не хватало Магов, которые могли бы использовать Продвинутую магию.

Не Ян задавался вопросом, как сейчас продвигаются дела у Яо Яо с Благословение Карси. Если она сможет научиться Магии Храма, Племя Невероятных Людей получит еще одного Мага, с Продвинутой Магией. Саммер Баг, Ундаинг Скоундрел, Санни Саус, Бегиннэр Стьюднт и Нимбус – это сливки урожая. В будущих войнах гильдий будут важны высококвалифицированные специалисты, особенно Маги.

«Нам нужно увеличить их количество. Я установил некоторые скрытые защитные точки на стенах. Мы должны воспользоваться всеми возможностями Продвинутой Магии в нашем распоряжении», – отметил Не Ян.

Усовершенствованная магия крайне эффективна для отражения захватчиков.

Уладив дела с планом на чрезвычайную ситуацию, Не Ян еще немного поболтал с Смоук Стабом и Блейдлайтом, в это время подошли Пэйнтед Муслин, Ёнг Севен, Йи Ян и другие.

Тан Яо тоже спешил к штабу гильдии.

Настало время для сбора высокопоставленных членов Племя Невероятных Людей.

Пока все болтали о будущем гильдии, Не Ян получил уведомление.

Фэйдед получил третью главу из тома V Книги Мира, Главу Сострадания. Chapter of Compassion Вы будете уведомлены о местонахождении игрока один раз в час.

Координаты: Город славы, 23535.23532.36582

Лейдбэк получил шестую главу из тома V Книги Мира, главу Смирения Вы будете уведомлены о местонахождении игрока один раз в час.

Координаты: Город славы, 23535.2532.36582

В дополнение к получению обновленных координат ежечасно, как Великий ученый, Не Ян также обладал способностью прогнозировать положение противника один раз в день.

Не Ян удивился тому, как быстро нашли главы. В течение последних пяти дней они несколько раз меняли руки, Фэйдед теперь владеет двумя, а Лайдбэк одной.

В частности, два игрока находятся в одном месте! Воображение Не Яна разразилось. Они пытаются вырвать главы друг у друга? или работают вместе?

Из всех глав Книги Мира первые шесть в Проблеске тьмы являются самыми важными. Остальные главы немного похуже, но тем не менее они все еще неплохи.

Не Ян обратился к Гу Хуаю и спросил: «Ты нарыл что–нибудь о том игроке, о котором я просил, о Фэйдеде?»

«Он лучший воин Кровожадных Клинков и часть их основной элиты. Их группа из 10 регулярно охотится вместе на Элитных мобов. Я отправил нашу Сотню Воров, организовать на них засаду по координатам, которые ты предоставил, но они отразили все наши атаки, при этом убив многих наших. Мало того, что он невероятно силен, но также очень насторожен. За нами пристально следят, так что маневрировать крупными силами мы не можем; в противном случае сами попадём в ловушку», – ответил Гу Хуай.

В конце концов, Сотня Воров элита Племя Невероятных Людей. Было бы катастрофой, если бы они были уничтожены.

«Фэйдед...» – пробормотал про себя Не Ян.

Он не слишком хорошо разбирался в игроках за пределами Калора в своей прошлой жизни. Кроме некоторых чрезвычайно известных фигур, остальные были ему совершенно незнакомы, поэтому имя Фэйдед парню ни о чём не говорило. Тогда, Не Ян занимался продажей золота и снаряжения, чтобы заработать на жизнь. Он был чертовски беден. Телепортация в другой город стоила минимум 1 золотой. Он пошёл бы на такое лишь в случае крайней необходимости, поэтому редко посещал в другие города.

Видя, что Не Ян ломает голову над этим вопросом, вмешался Смоук Стаб.

«Я немного знаю о Фэйдеде. Он занимает 30–е место в рейтинге профессиональных игроков. Раньше он работал сам по себе. Но недавно присоединился к Кровожадным Клинкам после того, как они сделали ему предложение, от которого он не смог отказаться.

«Как бы ты оценил его?» – спросил Не Ян.

Если они отправят за ним крупные силы, это быстро заметят Клинки. В крайнем случае, Не Ян лично отправится в Город Славы и примет меры. Он был уверен, что враг не сможет его удержать.

«Довольно высоко, он боец, который преуспевает в PvP», – честно ответил Смок Стаб.

«О...? Кто победит в дуэли, он или Блейдлайт?»

Полу шутя поинтересовался Не Ян. В конце концов, Блейдлайт был 3–м по рангу воином в своей прошлой жизни. Он не мог проиграть.

«Трудно сказать. Если мы говорим исключительно о том, кто лучше танкует, то однозначно Блейдлайт. Фэйдед больше похож на бандита. Он носит снаряжение, ориентированное на PvP. Его любимое времяпрепровождение – это случайные битвы с игроками в дикой местности и вымогательство их золота и снаряжения. Его имя почти всегда окрашено красным. Он довольно печально известен в нашем кругу», – ответил Смоук Стаб.

Он хорошо разбирался в вопросах профессионального игрового мира.

«Ну, видимо тогда мне придётся с ним разобраться», – заключил Не Ян.

Даже если ему не удастся убить врага, он мог бы просто ускользнуть, используя скрытность. Если Не Ян решит сбежать, мало кто сможет ему помешать.

Кроме того, настало время испытать мощь Меча Зеннарда!

«Осторожно. Смотри чтобы он сам не надавал тебе».

Смоук Стаб усмехнулся. Несмотря на то, что Фэйдед был первоклассным экспертом, он мог винить лишь свою удачу за то, что ему встретился такой безбашенный парень как Не Ян.

Не Ян обратился к Гу Хуаю и спросил: «У нас есть какие–то Свитки неизвестной телепортации в казне?»

«10 или около того», – ответил Гу Хуай.

Благодаря тяжелой работе младших членов гильдии, казна была хорошо снабжена такими предметами.

«Дай мне три», – приказал Не Ян. Он решил таскать их с собой на всякий случай.

«Мы изначально планировали пригласить тебя сегодня на зачистку подземелий, но похоже это придётся отложить. Нам все еще не хватает Вора», – беспомощно заметил Блейдлайт. Он собрал в общем–то всех. Не хватало только Не Яна.

«А как насчет Уан Страйк Вао? Я не понимаю, почему она не может занять мое место».

Не Ян усмехнулся. Любой проницательный человек мог сказать, что отношения между Блейдлайтом и Уан Страйк Вао не так просты, как кажется.

Когда Не Ян подарил ему такое очевидное решение, на лице Блейдлайта появилась редко встречающаяся смущенная улыбка.

После активации точки телепортации, которая соединяла Невероятный Город с Калором, все больше и больше членов Племя Невероятных Людей пребывало сюда. Все они пришли, чтобы поприветствовать Не Яна.

«Привет босс!»

«Давно не виделись!»

Не Ян посмотрел на этих игроков, одно знакомое лицо за другим промелькивало мимо. Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг, Натурал Финд... пришли все.

«Вы проходите подземелья вместе, не так ли? Почему я не вижу Блэк Хевена с вами, ребята?» – спросил Не Ян.

Он, естественно, не хотел видеть Блэк Хевена, того, кто вскоре станет архиепископом, изолированным от группы.

«Мы пытались, но этот парень слишком антисоциален! Мы уже пробовали пригласить его качаться с нами пару раз, но он всегда отказывается», – мрачно ответил Ундаинг Скоундрел.

«Вы, ребята, элита гильдии! Важно, чтобы вы все ладили друг с другом». –Торжественно произнёс Не Ян. Он не шутил. Сила гильдии держится на сплоченности и единстве ее членов!

«Мы знаем это. В Сумеречном лесу, Магия Храма этого парня нам невероятно помогла. Мы будто получили еще несколько сотен Блейдлайтов. С таким Жрецом мы и сами очень хотим сблизиться», – пояснил Саммер Баг от имени Ундаинг Скоундрела.

Остальные тоже кивнули в знак согласия. Магия Храма Блэк Хевена произвела на них глубокое впечатление.

Эти игроки также понимали всю важность общения с товарищами по гильдии. Вероятно, Блэк Хевен не хотел играть с ними по каким–то личным причинам. Однако было бы прекрасно, если бы они стали сплоченной группой. Блэк Хевен и Блэк Хэлл являются людьми, которые выполняют свои обещания, поэтому Не Ян не беспокоился, что Блэк Хевен может покинуть гильдию.

Гу Хуай прочитал недавний отчет разведки, затем повернулся к Не Яну и сказал: «Сотня Воров провела координаты, которые ты только что предоставил. Они заметили Фэйдеда!»

«Прекрасно».

Не Ян сузил глаза. Пора поиграть с Кровожадными Клинками.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295 – Смертоносный Божественный Меч.**

Не Ян осмотрел свою экипировку: Тёмный Нагрудник, Сет Скайволкера, Меч Зеннарда и Проблеск Тьмы.

Удивительно, но когда он только начинал собирать главы из Книги Мира, всё его снаряжение можно было назвать довольно посредственным... Кто бы мог подумать, что вскоре его экипировка будет на порядок превосходить почти всех игроков Conviction, и особенно Меч Зеннарда.

Он не верил, что кто-то в игре владеет оружием с атакой на 600 XP, Игнорированием Уровня +12 и полным Игнорированием Брони. И это, не говоря уже о том, что его личные характеристики были просто ошеломительными. Теперь даже сильнейшие Воины и Танки не смогут его остановить!

Не Яну было интересно, сколько игроков находиться в команде Фэйдеда. В конце концов, если он столкнётся с элитной командой Кровожадных Клинков, даже ему придётся действовать осторожно.

Не Ян и не думал напрасно рисковать своей жизнью. Когда противник превосходит Вора числом, грамотная тактика имеет важнейшее значение!

«Будь осторожен. Мне только что сообщили, что рядом с Фэйдедом находиться около десяти человек», предупредил Гу Хуай, но вспомнив все подвиги Не Яна, тут же рассмеялся.

«Наверное, я слишком волнуюсь! То есть, разве тебя когда-нибудь заботила численность противника?»

С точки зрения Гу Хуая, Смоук Стаба и остальных, Не Ян был достаточно опытным, чтобы преодолеть любое препятствие, которое встанет у него на пути.

«Когда позаботишься об этих парнях и получишь свою главу, или что там тебе надо – сразу возвращайся назад. Нам нужно, чтобы ты завершил планы строительства в других крепостях и провёл элитную команду в новом подземелье 40-го уровня, Ущелье Звенящего Дракона», сказал Блейдлайт.

С помощью Не Яна они смогут избежать многих ненужных проблем и неприятностей.

«Я понял. Просто свяжешь со мной, когда придёт время», ответил Не Ян.

Элитная команда гильдии состояла из лучших экспертов Племени Невероятных Людей, поэтому с ними без труда можно проходить подземелья даже на уровне Специалиста.

Помимо глав из Книги Мира, Не Ян решил забрать второй фрагмент Тени Сульгата с карты 30 уровня – Долины Карона. Предмет был спрятан в укромном месте, поэтому юноша не беспокоился о том, что его добудет кто-то ещё, иначе он бы уже давно отправился в этот поход.

Вскоре в крепость прибыла Ю Руй из Парящего Дракона и ей передали контроль над деловым районом Невероятного Города. Получив первый вклад, финансовая группа увеличила свои инвестиции и наградила Племя Невероятных Людей дополнительной суммой в 50,000 золотых.

Не Ян быстро нашёл применение этому золоту и снарядил основных членов гильдии высококлассными вспомогательными предметами, такими как большие сумки. Также, количество игроков с личными маунтами увеличилось до 3,000 человек, причём каждый из них был настоящей элитой, которых гильдия взращивала с особой тщательностью и усердием.

После захвата крепостей Племя Невероятных Людей выросло до 5-го уровня и теперь стремительно продвигалось к 6-му.

Важно отметить, что Племя Невероятных Людей смогла добиться таких удивительных результатов только благодаря поддержке Парящего Дракона, но благодаря этим успехам, всё больше игроков Калора стекались под их знамёна.

«Я собираюсь осмотреться в Городе Славы. Сейчас все крупные гильдии стараются захватить и укрепить свои крепости, поэтому Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя пока что не представляют для нас угрозы. Те, за кем мы должны пристально следить, это Альянс Магов, Божественные Защитники, и особенно, Кровожадные Клинки, которые сейчас ближе всего к Калору. Не забывайте, мы должны всегда оставаться начеку!» напомнил Не Ян.

«Не волнуйся. Пускай мы ещё не начали обустройство других крепостей, их стены уже усилены, а на охране стоит множество наших игроков. Даже если противник устроит внезапную атаку, мы сможем продержаться до прибытия подкреплений!» заверил Гу Хуай.

Он уже давно предусмотрел такую возможность. Несмотря на то, что Город Славы – основная база Кровожадных Клинков – расположен неподалёку от Калора, даже если они захватят одну из крепостей Племени Невероятных Людей, им попросту не хватит ресурсов и людей, чтобы долго её удерживать. В конце концов Калор – это территория Племени Невероятных Людей!

Не Ян одобрительно кивнул. Поскольку Гу Хуай уже учёл этот сценарий, он почувствовал себя более уверенно.

«Кровожадные Клинки пытаются наладить контакт с Сияющим Священным Пламенем и Победоносным Возвращением. Видимо они планируют создать альянс, чтобы выступить против нас. Также они пытались переманить некоторых игроков нашей гильдии, включая Саммер Бага и Натурал Финда. Разумеется, все приглашения были отклонены, но трудно сказать, что никто не поддался искушению», добавил Гу Хуай.

Из-за этих вопросов он был буквально с головой завален работой.

«Большинство наших игроков должны понимать, что эти предложения просто приманка и нужны только для того, чтобы посеять раздоры в наших рядах. Оставаясь в Племени Невероятных Людей, их обязательно ждёт безграничный рост, но если они отвернуться от нас, то неважно насколько они умелые, на них всегда будут смотреть сверху вниз», уверенно заявил Не Ян.

В мире Conviction, если игрок предал свою гильдию ради денег или снаряжения, он навсегда будет заклеймён как предатель в сознании всего игрового сообщества. Кто вообще сможет ему доверять?

Когда выдающийся игрок вступает в гильдию, от него обычно требуют подписать контракт, в обмен на особые привилегии и условия. Таким образом, если он захочет досрочно расторгнуть соглашение, ему придётся выплатить огромную неустойку.

Кроме того, после досрочного расторжения договора, игрок приобретает весьма скверную репутацию, так что не нужно объяснять, почему большинство элитных игроков редко покидают свои гильдии. Что же касается рядовых членов гильдии, если они решили уйти, то никто не может им помешать.

И разумеется, всегда найдутся жадные люди, которые не заботятся о своей репутации.

«Я боюсь, что многие их наших игроков могут начать колебаться после этих предложений», ответил Гу Хуай.

Он заметил, что в последнее время гильдию покидает немного больше игроков.

«Чего нам бояться? Если они пытаются переманить нашу элиту щедрыми предложениями, что нам мешает сделать то же самое? На самом деле мы может предложить даже лучшие условия! Насколько я знаю, Племя Невероятных Людей не испытывает проблем с деньгами. Тем не менее, все, кто действительно перейдут на нашу сторону, должны постоянно находиться под пристальным наблюдением. Предложи им лучшие условия, но выстави в контрактах самые жёсткие ограничения, чтобы отбить у них желание снова менять сторону», приказал Не Ян.

Борьба между гильдиями происходит не только на полях сражений. Битвы не прекращаются даже в тени.

Племя Невероятных Людей не боялось никаких испытаний. Хотя они не обладали численным превосходством, каждый член гильдии получал поистине волшебные привилегии, превосходя в этом отношении любую другую гильдию.

На самом деле, множество игроков мечтали присоединиться к основному отделению Племени Невероятных Людей, но как бы они не ломали над этим голову, у них попросту не было такой роскошной возможности. Таким образом, найдётся очень немного игроков, которые действительно захотят уйти.

Именно тактика “поощрения элиты” сделала основных членов Племени Невероятных Людей на порядок сильнее любого обычного игрока. Благодаря этому, даже простая принадлежность игрока к гильдии вызывала у окружающих зависть и уважение. Добавьте к этому статусу огромную сплочённость игроков после серии их невероятных побед, и становиться очевидным, что вредительская тактика Кровожадных Клинков может дать лишь минимальные результаты и никак не повлияет на основы всей гильдии.

«Тогда я пойду. Мне уже натерпеться увидеть, кто же из нас одержит победу, мы или Кровожадные Клинки!» воинственно заявил Гу Хуай, с необыкновенно воодушевлённым взглядом.

«Дать врагу испробовать собственное лекарство – это же прекрасная стратегия!»

Пока Гу Хуай занимается делами гильдии, Не Ян может быть совершенно спокоен, ведь этот парень всегда искренне выполняет свою работу. Кроме того, он всегда умело прикрывает тылы, и пока не случится что-то действительно серьёзное, у гильдии не будет никаких проблем.

Блейдлайт и остальные собрали свою команду и приготовились отправляться в путь.

«Будьте осторожны. Не позволяйте себя окружить или заманить в засаду», предостерёг Не Ян.

Прокачиваясь на обычных картах, они легко могли стать целью для вражеской атаки. Пускай Победоносное Возвращение и Сияющее Священно Пламя в последнее время немного успокоились, но у Племени Невероятных Людей найдётся ещё немало врагов, в том числе и Кровожадные Клинки!

«Можешь о нас не беспокоиться. Мы собираемся прокачиваться на карте 50-го уровня и там практически нет игроков», уверенно ответил Блейдлайт.

Не Ян ещё раз взглянул на членов своей гильдии: Блейдлайт, Смоук Стаб, Элуф Шэдоу, Пэйнтед Муслин, Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг, Сани Сауф... они были высшей элитой Племени Невероятных Людей. Даже если они столкнутся с какими-то проблемами, с их невероятной силой, игрокам из других гильдий придётся заплатить безумную цену, чтобы сокрушить их.

Пока Не Ян общался со своими товарищами, некоторые игроки снова и снова поглядывали на его талию.

Смоук Стаб устал это терпеть и спросил от имени всей команды:

«Некоторые из нас интересуются твоим мечом. Он выглядит просто потрясающе. Где он выпал?»

Меч Зеннарда сильно бросался в глаза. С постоянно бушующим чёрным пламенем, которое невозможно скрыть отключением спецэффектов, было бы чудом, если клинок не будет привлекать всеобщее внимание.

Не Ян усмехнулся. Неужели они думают, что Меч Зеннарда похож на Расколотую Грань или Сет Вечности, которые можно получить, если долго гриндить мобов на определённой карте? Они даже не представляют, насколько сейчас ошибаются!

«Это оружие называется Мечом Зеннарда», с улыбкой ответил Не Ян.

Если он не расскажет им сейчас, эти ребята так и будут приставать к нему с вопросом, где выпадает такой меч.

Услышав этот ответ, все просто застыли от шока.

«Зеннард? Разве это не имя драконьего владыки времён Тёмной Эры?»

Задав свой вопрос, Смоук Стаб неуверенно сглотнул. Имя этого меча потрясло его до глубины души. В конце концов, Король Драконов Зеннард не просто обычный легендарный персонаж!

«Чёрт... Неудивительно, что этот клинок такой эффектный. Это же оружие Драконьего Короля Зеннарда!» воскликнул Блейдлайт.

Ему вдруг безумно захотелось узнать характеристики этого предмета.

«Меч Зеннарда!? Да ведь все, кто хоть раз о нём слышал, знают, что это уникальное оружие!»

«Это Легендарный предмет?» взволнованно спросил Смоук Стаб.

Именное снаряжение обычно относится к Суб-Легендарному или Легендарному рангу... Что уж говорить о мече, который носит имя величайшего тирана всех времён – Драконьего Короля Зеннарда. Этот предмет просто обязан быть Легендарным, а его характеристики наверняка превосходят самые смелые фантазии!

«Это запечатанный предмет Божественного Легендарного ранга. Его характеристики примерно совпадают с оружием 50-го уровня, ранга Тёмного Золота», объяснил Не Ян.

Поскольку все явно сгорали от любопытства, он не видел смысла скрывать свойства этого предмета и напрямую поделился информацией в чате.

В считанные секунды характеристики Меча Зеннарда распространялись среди членов гильдии, словно лесной пожар. Видя его свойства, игроки были поражены до глубины души. Это было оружие, которое использует лидер Племени Невероятных Людей, Безумный Вор Нирвана Флэйм!

Хотя сейчас этот меч равен лишь оружию 50-го уровня ранга Тёмного Золота, на данном этапе игры он вполне может считаться величайшим клинком в мире Conviction. Учитывая средний уровень игроков, такое опасное оружие не стыдно назвать самым убийственным, нет, самым Смертоносным Божественным мечом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296 – Шокирующий.**

Меч Зеннарда быстро прославился в Племени Невероятных Людей, точно так же, как Посох Души Гриммара.

Это два поистине невероятных предмета!

Меч Зеннарда из-за своего размера стал для Не Яна не чем иным, как палкой для битья. Пока он, может просто размахивая такой палочкой поднимать влияние Племени, Не Ян не перестанет этого делать. Однако, ему нужно было убедиться, что никто не вырвет этот меч из его охладевших рук.

Фотографию Меча Зеннарда уже успели опубликовать. Его невороятные свойства сразу же шокировали игроков на форумах.

У игроков текли слюни при виде такого артефакта.

Также описание шести печатей, помещенных на Меч Зеннарда, заставляло фантазию людей бурлить. Этот меч относится к усиливающемуся оружию. При снятии каждой печати характеристики клинка будут расти!

Также по форумам циркулировало фото Не Яна, с Мечом Зеннарда. Облачённый в темные кожаные доспехи, с задумчивым выражением лица, озаренный мерцающим сиянием черного пламени меча – Не Ян выглядел впечатляюще.

Когда эта фотография попала на форумы, она распространилась как лесной пожар. Хотя Не Яна нельзя было назвать первоклассным красавчиком, его ледяное выражение лица, вкупе с его великолепным снаряжением, производил невероятное впечатление.

Несмотря на отсутствие заголовка, игроки сразу узнали Не Яна – лидера гильдии Племени Невероятных Людей, Безумного Вора Нирвана Флэйма!

Сейчас его имя напрямую ассоциировалось с Племенем. Он стал непоколебимой легендой! Любой уважающий себя игрок, по крайней мере, слышал о таком парне. Его внешность давно уже крепко уселась в умах всех людей, после того, как он совершил так много впечатляющих подвигов.

Под фото продолжалась оживленная дискуссия.

[ Нихрена себе! Гляньте на его снарягу! И вот я тут сижу, трахаюсь со своим серебряным мусором... Твою ж. ]

[ Эй, парень выше, не стоит горевать. Игрок на фото – Бог, ему можно, так что не парься! ]

На многих страницах ежесекундно появлялось множество подобных комментариев.

Не Ян редко обращал внимание на форумы. Помимо некоторых сообщений, связанных с крупными гильдиями, он игнорировал все остальное.

Не Ян вернулся в Калор через точку телепортации в штаб-квартире гильдии, а затем отправился в Город славы.

[ Кто следит за Фэйдедом? ] Не Ян спросил Гу Хуая, когда выехал из городских ворот верхом и направился к месту.

[ Тиранникал, он член нашей Сотни воров, ] – информировал Гу Хуай.

«Тиранникал? Это тот парень из Ущелья грехов? Его тогда не особо потрепали, если я правильно помню...»

Не Ян немного успокоился.

Не Ян скакал по скалистым пустошам, которые окружали Город Славы. Он направлялся к горному хребту, стоящему вдалеке. Декорации здесь отличались от привычных ему. В то время как территория Калора изобиловала плодородными равнинами и лугами, это место походило на пустыню Гоби. Горы впереди также были бесплодны. Единственными признаками флоры на пути Не Яна стали несколько растений, хаотично прорастающих здесь и там.

Войдя в горы, Не Ян отозвал своего боевого Фолкнера и начал пробираться к Тиранникалу.

[ Где ты? ] Не Ян связался с Тиранникалом.

[ Босс, ты здесь? ] Удивлённо воскликнул Тиранникал. Он никогда не думал, что Не Ян придет лично.

[ Я на 238.289.280! ]

Не Ян двинулся к координатам и вскоре обнаружил Тиранникала, скрывающегося за большим валуном.

Впереди, группа из 15 игроков охотилась на пустынных питонов 50-го уровня. Они довольно быстро расправлялись с мобами. Воины агрили, Маги бомбардировали питонов магией, быстро и эффективно убивая их.

Не Ян взглянул на Тиранникала. Он выглядел намного лучше с последней их встречи. Парень достиг 41 уровня, и качество его снаряжения значительно возросло. Он смог достать Сет Преследователя 40 уровня. что впечатляло.

Рядом с Не Яном Тиранникал не мог сдержать своего волнения. Не Ян, несомненно, успел стать чуть ли не богом в глазах каждого Вора. Каждый его заснятый бой становился классикой, на которую все равнялись. Но до сих пор ни один игрок не смог сымитировать его призрачные движения.

Тиранникал часто изучал видео битв Не Яна. Не будет преувеличением сказать, что Не Ян – его кумир!

«Что там? Сколько их?» – спросил Не Ян.

Его глаза сузились, как у ястреба, когда он наблюдал за игроками, режущими мобов неподалёку от них.

Несмотря на то, что этот острый душераздирающий взгляд не был направлен на него, Тиранникал сглотнул и разразился холодным потом. Именно благодаря такой доминирующей атмосфере, исходящей от него, Не Ян мог сотрясать сердца людей.

Тиранникал сделал глубокий вдох.

«У них всего 13 игроков: 2 воина, 1 берсерк, 1 паладин, 5 магов, 2 жреца и 2 вора. Все они высококвалифицированные, особенно, воин по имени Фэйдед. Аркан маг, называемый Лейдбэк, тоже пугает. 11 наших братьев пало от их рук!»

К концу отчёта, его голос дрожал от гнева и горя.

Тиранникал тесно связан со своими собратьями из Сотни Воров. Даже немного эксцентричный парень, подобный ему, нашел среди них место. Они регулярно выполняли миссии вместе, и вместе работали во имя общей цели. Добавьте к этому то, что всех их удостоили чести стать элитой Племени Невероятных людей, и будет неудивительно, что между ними сложилось сильное чувство товарищества. Таким людям больно смотреть как погибают их компаньоны.

Не Ян понимал чувства Тиранникала. Подобная братская связь формируется через бесчисленные сражения плечом к плечу. Это самое глубокое чувство, которое человек может испытать в своей жизни, образованное после бесчисленных столкновений с превосходящим противником. Такое братство в бою не нуждается в словах, чтобы понимать друг друга, потому компаньоны не боятся доверить свои жизни в их руки!

Не Ян похлопал Тиранникала по плечу.

«Запомни их имена. Учитесь на своих ошибках и продолжайте прорываться через всё, что бросит вам в лицо жизнь, и позже вы сможете отомстить им лично!»

Такого принципа Не Ян придерживался и сам. Принципы – это моральный стержень человека!

Тиранникал кивнул с явно выраженной уверенностью на лице.

«Давай прихлопнем их вместе», – предложил Не Ян.

Он не знал насколько опытны игроки, стоящие там, впереди. Но раз они смогли убить нескольких членов Сотни воров, эти ребятки определённо не слабы.

«Да!» – Восторженно воскликнул Тиранникал.

Биться бок о бок с Нирвана Флэймом – мечта чуть ли ни всех игроков Племени.

Нирвана Флэйм отправил вам приглашение в группу. Вы примете?

«Да!»

Тиранникал поспешно принял.

Не Ян получил уведомление.

Тиранникал присоединился к вашей группе.

«Поехали», – сказал Не Ян.

Его тело слилось с окружающей средой, когда он вошел в скрытность. Он медленно начал красться к группе игроков впереди.

Тиранникал быстро последовал этому примеру. Его сердце билось от волнения, когда он следовал за Не Яном.

Порывы ветра регулярно дули с горы, затмевая небо и пронося реки песка через скалистый пейзаж. Такая местность благоприятна для Воров. Не Яна было невозможно заметить под прикрытием песчаной завесы.

…

Воин, одетый в багровую броню, ринулся в толпу пустынных питонов. Он активировал Насмешку, мгновенно сагрив их, а затем укрылся за свой щит. Сразу же за этим, Аркан маг с задних рядов закончил скандировать заклинание. Взмахнув посохом, он обрушил дождь огненных шаров на пустынных питонов.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Вереница повреждении взмыла в небо.

Жрецы защищали Воина Сияющим барьером, а затем восстанавливали здоровье с помощью исцеления, тем самым позволяя ему отмахиваться от повреждений огненных шаров.

Пустынные питоны быстро переместили агро и кинулись на задние ряды игроков. В ответ на это, Воин взревел Деморализующим криком, от чего монстры остановились как вкопанные. После чего второй залп огненных шаров упал с неба и смахнул их всех.

Когда пыль и дым рассеялись, остался только Воин. На земле валялось примерно 60 трупов питонов. По сияющему барьеру распространились трещины, прежде чем он разбился осколками света. Их командная работа, продемонстрированная сейчас, мягко говоря впечатляла.

«Фэйдед, Лейдбэк, вы, ребята, потрясающие!» – группа разразилась лестью.

«Ммм, да ладно, пустяки», – высокомерно ответил Фэйдед.

Фэйдед выглядел на 25 лет. Он был большим, крепким человеком, одетым в багровые доспехи. Его имя было тёмно-красного цвета, означавшее, что он убил, как минимум, 60 игроков. Держа свой одноручный меч на изготовку, воин возвращался к группе.

«Это было весело», – сказал Лейдбэк Фэйдеду с улыбкой.

Лейдбэк являлся Аркан магом. Он был одет в темные одеяния, покрытые таинственными рунами, которые излучали странную ауру. Мужчина был примерно того же возраста, что и Фэйдед. После совместной игры в течение стольких лет их можно считать старыми партнерами.

Лейдбэк сидел на земле, попивая Родниковую Воду, чтобы восстановить свою Манну, в то время как два Вора ушли, чтобы заманить следующую волну мобов.

«Как думаешь, почему эти придурки из Племени Невероятных Недотёп прекратили отправлять людей? У меня уже начинают зудеть руки. Я устал их ждать. Я убью всех, кого они отправят!» – Высокомерно воскликнул Фэйдед.

Они знали, что Глава Мира находится в руках Нирвана Флэйма. Однако последние его координаты были довольно странными, так что они не могли предугадать где он окажется в ближайшее время. За эти последние несколько дней их неоднократно пытались задавить игроки Племени. Тем не менее, они успешно отталкивали противника каждый раз, в процессе убив более 10 игроков из Сотни воров.

«Не будь беспечен. Этот парень, Нирвана Флэйм довольно силен», – предупредил Лейдбэк, хотя его тон не содержал и намека на серьезность.

«Этот трус? Эта черепаха прячется в своей раковине. Все, что он осмеливается делать, это отправлять людей за нами. Ты действительно думаешь, что у него хватит яиц прийти сюда?» Фэйдед ухмыльнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297 – Мощный противник.**

«Наш гильдмастер внимательно следит за ситуацией, так что Недотёпы не посмеют отправить за нами крупные силы. Пока нас не превосходят численно 10 к 1, с ними легко разобраться, как с теми никчёмными ворами. Мы просто не знаем, соизволит ли сам великий Нирвана Флэйм притащить свой зад сюда», – лениво сказал он, потягивая свою родниковую воду.

«Так вот, что задумал босс! Пусть этот дурак поверит в то, что может подкрасться к нам и перерезать всех в одиночку!» – Воскликнул Фэйдед с надменной улыбкой, поднимая добычу с земли.

Их группа состояла из лучших элит Кровожадных Клинков. При среднем уровне 44, они обладали лучшим из доступных в настоящее время снаряжением. Что еще более важно, все они славились своими талантами в PvP!

Основываясь на своём анализе личности противника, Кровожадный Клинок полагал, что Не Ян определенно клюнет на приманку и придет за главами Книги Мира. Не Ян – волк одиночка, поэтому все, что требовалось от Кровожадного Клинка, – предоставить ему, казалось бы, потрясающую возможность, такую как группа из 13 игроков занимающееся фармом.

Все 13 игроков отличные PvPшники. Каждый из них может с легкостью взять на себя пять–шесть обычных экспертов.

Даже Кровожадному Клинку пришлось признать мастерство Не Яна. Если бы они бились друг с другом, трудно сказать кто вышел бы победителем. Тем не менее, Не Ян простой человек и он всего один. Есть предел даже его сверх способностей!

Не Ян осмотрелся. Тиранникал сжимал свой кинжал, а его другая рука была зажата в кулак и дрожала.

[ Тиранникал, в чем дело? ] – прошептал Не Ян через голосовой чат.

[ Этот ублюдок! Несмотря на то, что мы проиграли, мои братья в Сотне воров не никчёмные! Гребаный мудак, я собираюсь заставить его проглотить эти слова! ] – Глаза Тиранникала налились кровью, как у разгневанного зверя.

Ему было все равно, если другие оскорбляли его, но такая дерзкая ремарка Казуала вызвала в нём бешенство! Хотя его падшие братья в конечном счете не справились с задачей, их жертва должна быть достойной уважения. Такое нельзя прощать!

«Верный человек никогда не уступит невзгодам!»

Отец Не Яна когда–то передал эти слова ему, и Не Ян всегда держал их в голове. Он с восхищением взглянул на Тиранникалла.

[ Босс. ]

Тиранникал пристально посмотрел на Не Яна с решительным выражением.

[ Что? Говори, ] – Сказал Не Ян.

Он уже примерно представлял, что Тиранникал хочет сказать.

[ Оставь Казуала мне. Я покажу ему, кто тут бестолочь! ] – Провозгласил парень твердым тоном.

Не Ян мгновение подумал, прежде чем кивнуть в знак согласия.

[ Хорошо, я не трону его. Он твой. ]

[ Ммм! Я определенно отомщу за своих братьев! ]

Тиранникал стиснул зубы, когда посмотрел на Казуала вдалеке. Его глаза сверкнули жаждой крови.

Тиранникал явно был не ровней Казуалу. Но раз он так решительно настроен, нет никакого вреда в том, чтобы предоставить ему такой шанс. Это может оказаться для него хорошим опытом. Кроме того, до тех пор, пока он так настроен, парень со временем определённо сможет отомстить за своих собратьев!

Не Ян начал готовить план. С Тиранникалом, действующим как отвлекающий манёвр, он мог воспользоваться путаницей, и убить Фэйдеда!

На стороне Фэйдеда, два вора вернулись с группой пустынных питонов на буксире. Их группа продолжила убивать мобов.

Не Ян не верил в то, что эти ребятки просто собрались на прогулку и заодно решили пофармить мобов. Да тут такая команда, намерения Клинков ясны как день!

Они ждали Не Яна!

Если эти игроки погибнут, то Клинки особо и не пострадают. Но если умрёт Не Ян, это стало бы сильным ударом по Племени Невероятных Людей.

Тем не менее, Не Ян прихватил с собой Свитки неизвестной телепортации. Поэтому, если он столкнётся с какой–либо реальной опасностью, то сможет немедленно убежать.

Не Ян подал Тиранникалу сигнал, а затем начал пробираться к Фэйдеду.

…

Фэйдед ринулся на пустынного питона, а затем откинул его на несколько метров с помощью Героического удара.

«Фэйдед, лидер гильдии сказал, что через час мы идём в Ущелье Звенящего Дракона!» – произнёс соседний Паладин, а затем рубанул питона Божественным ударом.

«Хорошо». – Фэйдед кивнул.

В это мгновение Паладин внезапно почувствовал что–то неладное. Его взгляд расцвел божественным светом, он посмотрел на валун мирно лежащий вдалеке, после чего увидел промелькнувшую тень.

«Там Вор!»

Как только паладин заговорил, жрец бросил в небо сферу света, освещая округу и раскрыв темный силуэт игрока.

Группа Фэйдеда увидела отступающую фигуру Тиранникала, сам игрок рванул в сторону.

«Это тот идиот снова. Он что, самоубийца?»

Паладин усмехнулся, и начал преследование остальные последовали за ним. Они были экспертами и причём высококлассными. Даже в погоне игроки не нарушали формации, всегда поддерживая расстояние не более шести метров друг от друга.

Они понимали, что враг не один. Вероятно, где–то сидят и другие.

«Неукротимая воля!»

Скорость паладина резко увеличилась, он быстро сокращал дистанцию.

Между тем, холодный взгляд Не Яна был прикован к Фэйдеду. Он начал погоню после активации скрытности.

Преследуя Тиранникала вместе с товарищами, Фэйдед вдруг почувствовал холодок на затылке.

«Так быстро!»

Фэйдед встревожился. Он быстро накинул на себя Защиту Бога Войны, его тело окутало слабое золотое сияние, что сделало его похожим на золотого бронированного небесного бога.

«Удушающий удар!»

Кинжал Не Яна поразил затылок Фэйдеда как молния.

Не Ян собирался продолжить атаку, но удивился, увидев, что не застал Фэйдеда врасплох.

«Дерьмо! Это Защита Бога Войны!»

«Вихревой Разрез!» – Фэйдед махал мечом над собой, потоки энергии вырвались во все стороны.

Не Ян поспешно отстранился и активировал Тёмный барьер, а затем поднял кинжал, чтобы парировать удар.

\*Кланг!\*

Он отразил некоторый урон, но атака все еще отняла у него более чем 100 здоровья.

Когда Фэйдед увидел Не Яна, его губы изогнулись в надменной улыбке.

«Ты наконец здесь, Безумный Вор! Я уже давнооо жду тебя!» – Фэйдед бросился вперед и рубанул Не Яна.

\*Бум!\*

Меч вспыхнул пламенем, когда четырехметровый столб огня рухнул с неба.

Это был Продвинутый навык, Пылающей Клинок!

Фэйдед слишком поторопился, сразу же применив такое умение!

Несмотря на то, что Фэйдед на поверхности выглядел спокойным, его сердце колотилось, как отбойный молоток, в груди. Противник перед ним – это не обычный игрок, а знаменитый Безумный Вор! Было бы удивительно, если бы он не испытывал ни малейшего давления. Помимо этого, парень волновался. Если он прирежет Не Яна, его имя станет известно на всю игру!

В тот момент, когда языки пламени почти достигли его лица, Не Ян усмехнулся.

«Танец Тени!»

Его тело превратилось в размытое пятно, когда он растворился в воздухе.

\*Бум!\*

Пылающий тесак врезался в землю, посылая пламя повсюду.

Не Ян снова появился за Фэйдедом и начал шквал атак Мечом Зеннарда.

–521, –121, –182 ...

Здоровье Фэйдеда немедленно сократилось наполовину.

«Дерьмище!»

Фэйдед разразился холодным потом. Он никогда не ожидал, что его здоровье упадет так быстро.

«Пылающее сотрясание!»

Фэйдед опустил меч в землю, на поверхности земли появились трещины, и всё вокруг вспыхнуло. Он напоминал бога пламени, стоя в эпицентре ужасающего ада, излучая внушающую страх силу.

Один из жрецов, преследующий Тиранникала, заметил, что Фэйдед попал в засаду позади. Он тут же бросил Лечение, а затем Сияющий барьер.

Жрец отреагировал невероятно быстро!

Вскоре после этого Маги также заметили волнение и отправили огненные шары и ледяные пули, в направлении Не Яна.

Видя, как он потерял свою возможность, Не Ян активировал Штормовой шаг и вырвался из ада, созданного Пылающим сотрясанием. К тому времени, когда остальные спутники Фэйдеда бросились его окружать, он уже исчез из поля зрения.

«Это вот сейчас был Безумный вор Нирвана Флэйм?» – спросил Берсерк.

Он посмотрел вокруг, но не смог найти и следа противника!

«Ага...»

Фэйдед кивнул с пепельным лицом. Сейчас он был слишком небрежен, и это почти стоило ему жизни! Он не желал думать о том, чтобы произошло если бы он не использовал Пылающее сотрясание.

«Ваша схватка прошла слишком быстро. Всё закончилось едва мы повернули головы. Насколько хорош Безумный вор?»

«Так себе!» – пробормотал Фэйдед, немного успокоившись.

Еще мгновение назад он позволил своей жажде славы омрачить его суждение. Эти атаки были просто слишком жёсткими! Он воин–танк, но Не Ян почти мгновенно срезал половину его здоровья. Высокого урона в сочетании с дополнительными кровоточащими и ожоговыми эффектами было достаточно, чтобы его прошиб холодный пот. Фэйдед должен признать, что он не ровня Не Яну в дуэли, но ведь у него есть много сильных товарищей рядом! Он отказывался верить, что Не Ян рискнёт действовать в таких обстоятельствах! Сцена Не Яна, убивающего лидера гильдии Беспрепятственные – Хей Жуо, в Лесу Обжигающего огня их ничему не научила!

«Всем быть настороже. Не будьте беспечны!» – предупредил Святой Маг в группе.

Он выглядел лет на тридцать. Его лицо отражало спокойствие, когда он говорил, но его слова сочились уважением и авторитетом.

Фэйдед раскрыл рот, желая что–то сказать, но затем проглотил слова. Этот Святой Маг является единственным человеком в группе, к которому он прислушивается. Он – второй самым квалифицированным игрок в Кроважадных Клинках. Обычно он довольно сдержан и редко когда–либо говорит. В гильдии он также не занимает никаких позиций. Но с точки зрения сырого мастерства даже Кровожадный Клинок с почтением относится к нему.

Святой Маг, Мэйпл Блейзхарт! Этот парень обладает двумя Продвинутыми Магиями и является одним из опорных столпов Клинков!

Блейзхарт успел застать всю битву между Фэйдедом и Не Яном минуту назад. Если бы не своевременная поддержка Жреца, Фэйдед давно бы превратился холодный труп на земле. На самом деле было абсурдно, как этот дурак не понимал, насколько он приблизился к смерти, все еще полагая, что напугал противника своим Пылающим сотрясанием.

В этот момент Блейзхарт посмотрел на свой чат и объявил тяжелым тоном: «Виверд нашел его!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298 - Штормовая Засада.**

Минуту назад Не Ян просто прощупывал врага, потому он использовал только свои самые базовые навыки. Фактически, он мог бы зарубить Фэйдеда во время своего периода невидимости в Штормовом Шаге. Однако это оставило бы его открытым для возмездия окружающих Магов. Даже он не осмеливался принять на себя такой удар, и потому избрал стратегическое отступление.

Не Ян проявил осторожность. Всякий раз, когда Не Ян встречался с экспертом, он сначала пытался прощупать его и понять насколько противник силён. Затем Не Ян пытался вытащить из врага как можно больше козырей, чтобы свести к минимуму вероятность неприятного сюрприза, когда он сам начнёт драться всерьёз.

Вор, который быстро раскрывает свои карты, вероятно, всего лишь новичок. Время восстановления Продвинутых Навыков может варьироваться от недели или даже дольше. Если игрок потратил свой навык, в течение следующих нескольких дней он будет сидеть без него. Если бы в этот период игрок столкнулся с действительно опасной для жизни ситуацией, конец его, скорее всего, был бы печален.

Каждое мощное умение может повернуть ход битвы, потому нельзя тратить его впустую. Сохраняй козыри для чрезвычайных обстоятельств: это один из уроков, которые Не Ян получил из своих 10 лет в Conviction.

После первого обмена ударами с этой группой игроков, Не Ян мог сказать, что ни один из них не является любителем, особенно учитывая то, как быстро они пришли на спасение Фэйдеда. Каждый из них опытный PvP игрок!

Несмотря на то, что Не Ян опережал этих игроков по годам с точки зрения игрового опыта, он не осмеливался их недооценивать. У него не возникло бы проблем, если бы он бился с такими игроками один на один, но их тут 13!

Учитывая то, что навыки этих игроков пересекаются и дополняют друг друга, их общая боевая мощь совсем не показушная!

В этот момент Не Ян получил сообщение от Тиранникала. Он ушел от игроков, преследующих его. В настоящее время паренёк находится в режиме ожидания в этом районе, ища еще одну возможность атаковать.

Когда Не Ян готовился снова нанести удар по врагу, он почувствовал холодок на затылке.

«Вор!»

Внимательность Не Яна позволила ему мгновенно зафиксировать позицию соперника. В то время как кинжал опускался на его затылок, его фигура размылась, как призрачная тень. Не Ян поднял кинжал и отбил атаку противника.

Не Ян никогда не ожидал, что его увидят в скрытности. Он продолжил лобовую контратаку, нанося Сотрясающий Удар по Вору.

Когда вор вылетел из скрытности, Не Ян был потрясен, увидев его. Неудивительно, что его обнаружили!

Зрачки Вора были ромбовидными и излучали тёмно-синее сияние, и напоминали ослепительный драгоценный камень. Это – Сапфировый взгляд, особый навык, который позволяет игроку видеть противника в скрытности!

«Как долго он наблюдал за мной? Его товарищи по команде, вероятно, скоро придут!»

Не Ян не ожидал, что столкнётся с такой проблемой. Даже самый опытный эксперт все еще мог ошибиться!

Вор впал в панику и поднял кинжал, пытаясь отбить атаку Не Яна.

В этот момент на склоне появились четыре фигуры. Там стояли Фэйдед, Мэйпл Блейзхарт и другие!

Не Ян воспользовался этой возможностью, чтобы отступить. Он активировал Исчезновение и пропал из поля зрения.

Вор использовал Сапфировый взгляд для поиска Не Яна, но ничего не нашёл!

В первые секунды после активации Исчезновения, игрока использовавшего его невозможно раскрыть!

[ Нигде не вижу его! ] – сообщил вор через голосовой чат.

Даже Сапфировый взгляд не смог найти Не Яна! Какое же умение использовал Безумный Вор?

В этот момент вор заметил силуэт почти в 20 метрах. Сапфировый взгляд, наконец, заработал! Не Ян демонстрировал чудеса скорости. За такое короткое время он уже преодолел приличное расстояние.

[ Он вон там! ]

Вор указал в направлении Не Яна.

Светящийся шар взлетел в небо, осветил землю внизу и раскрыл быстро отступающую тень.

Мэйпл Блейзхарт махнул своим посохом, и луч света упал с неба.

Не Ян быстро отскочил в сторону. Несколько заклинаний других Магов тоже отправились в его направлении.

\*Бум!\*

Святая Кара ударила по Не Яну, отнимая более 100 здоровья. Его Тёмный барьер вздрогнул от удара и стал тусклее.

Блейзхарт продолжал каст одного заклинания за другим по Не Яну. Его скорость каста была пугающе быстрой, также он отлично подбирал время для атаки, попадая по Не Яну едва тот завершал манёвр уклонения. От такого невозможно защитится!

Воины и паладины быстро пошли на перехват Не Яна. Они, очевидно, пришли сюда подготовленными, как еще они могли бы сразу пуститься ему на перехват?

Не Ян быстро уклонился в сторону, избегая ливня заклинаний, летящих к нему сзади. Однако он все равно не мог увернуться от всего.

\*Бум! Бум! Бум!\*

-163, -137, -156, -142

Ближайший жрец помахал своим посохом и пометил Не Яна Мерцающей Маркой, в результате чего над его головой появился маленький светящийся курсор. Он показывал его точное положение в течение некоторого времени.

Два Воина, Берсерк и Паладин приблизились к Не Яну, отрезая все пути побега.

«Рывок!»

«Рывок!»

«Нирвана Флэйм, сдохни как псина!» – Крикнул Фэйдед с зловещей улыбкой.

Он набросился на Не Яна, используя Огненный разрез, а Паладин атаковал Божественным ударом.

В этой, казалось бы, опасной ситуации губы Не Яна сжались в насмешке.

«Действительно думаешь этого достаточно, чтобы убить меня? Только в твоих ватных снах!»

«Деморализующий крик!»

Фэйдед, и другой Воин разинули свои рты, глубокий рев вырвался из их глоток, словно бушующий поток.

Не Ян активировал Барьер Разум едва мощный звук ударил по его барабанным перепонкам.

Мимо!

Фэйдед, и другой Воин были ошеломлены. Почему деморализующий крик не сработал?

Не Ян воспользовался их сиюминутным замешательством, и выпил продвинутое зелье здоровья. Уклонившись, он избежал их атак и начал пробираться мимо них.

Фэйдед взмахнул щитом в сторону, пытаясь остановить Не Яна, но опоздал.

Не Ян активировал Быстрое Отступление, потратил Свиток ускорения и одновременно выполнил Танец Смерти, уклоняясь от врагов.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Несколько заклинаний поразили его отступающую фигуру, в результате чего Тёмный барьер окончательно разбился на крошечные осколки, прежде чем исчезнуть в воздухе.

Не Ян выдержал урон, и растворился в окрестностях. Фэйдед, и остальные тут же начали погоню, ориентируясь на Мерцающую Марку. Однако Безумный Вор все дальше и дальше удалялся, и, в конце концов, вышел за пределы диапазона марки.

Фэйдед, Блейзхарт и остальные сдались, поняв, что не могут догнать Не Яна и с угрюмыми выражениями лиц пялились на его отступающий силуэт.

«Черт возьми, он слишком быстр!» – Проклинал Фэйдед.

По скорости, с Не Яном им явно не сравниться. Единственная причина, по которой они смогли сейчас хоть кое-как загнать его в угол, заключалась исключительно в том, что их Вор увидел его Сапфировым Взглядом, что дало им достаточно времени, чтобы подготовиться заранее.

«Он вернется!» – Заявил Блейзхарт.

С самого начала и до последнего момента, Не Ян не использовал никаких продвинутых навыков. С такой великолепной экипировкой, его невероятной славой, как «Безумного Вора», и не говоря уже о его статусе лидера гильдии Племени Невероятных Людей, было бы глупо полагать, что у него таких навыков нет. Единственный вывод, к которому Блейзхарт пришёл, заключался в том, что Не Ян все еще проверял их.

Фэйдед, Блейзхарт, и остальные попытались найти Не Яна, но он уже исчез в скалистой пустыне.

Даже через пять минут они не смогли найти никаких следов.

«Безумный Вор, а ты умеешь убегать, поджав хвост! Если кишка не тонка, выходи и сражайся, как мужчина!» – Раздался на всю округу громкий голос Фэйдеда.

Какой-нибудь вспыльчивый паренёк наверняка повёлся бы на такой вызов.

Не Ян скрывался в бушующих песках. После такого долгого времени Мерцающая Марка уже исчезла. Он хихикнул, услышав крик Фэйдеда.

«Тупица!»

Несмотря на то, что он никогда не отказывался от вызова, Не Ян всё же не идиот, которого можно заманить такими мелкими оскорблениями.

[ Босс, я не смог вытащить тех двух жрецов. Они перегруппируются слишком быстро, и Паладин продолжает мешать мне, ] – Сообщил Тиранникал.

Первоначально планировалось, что он отвлечёт парочку человек, особенно жрецов, позволяя Не Яну провести другую засаду. Тем не менее, группа Фэйдеда находилась в состоянии повышенной готовности.

[ Нет проблем, ] – ответил Не Ян.

Он понимал, что справиться с такой группой игроков будет непросто.

Пока Фэйдед, и остальные ждали, когда Не Ян снова откроется, они начали охоту на монстров в окрестностях. Тем не менее, игроки не осмеливались сагрить слишком много.

Не Ян и Тиранникал прятались поблизости, ища подходящую возможность атаковать. Как раз в этот момент, Аркан Маг Казуал израсходовал Манну и присел восстановиться. 13 игроков были разделены на 3 группы не слишком далеко друг от друга.

[ Тиранникал, готовься атаковать Казуала. ]

[ Понял! ]

Через некоторое время Тиранникал занял позицию, всё также находясь в скрытности.

Не Ян смотрел на Фэйдеда стоящего в отдалении, который все еще не переставал сквернословить на всю округу. Ему определённо не так сильно повезёт в грядущем обмене ударами.

«Пылающее сотрясание на откате, пора посмотреть какие ещё навыки у тебя есть!»

Не Ян мысленно запомнил позиции игроков в округе. Он холодно улыбнулся, и крепко сжал кинжал. Всего 13 врагов, ни больше и ни меньше! Пришло время со всем покончить. Настало время праздника смерти, пиршества резни!

«Штормовая Засада!»

Не Ян смотрел на Фэйдеда как на добычу, когда начал ускоряться к нему. Штормовая Засада увеличила его скорость передвижения на 200%. Он напоминал гепарда на охоте, его размытый силуэт нёсся к жертве.

«Черт, это Безумный Вор! Он снова здесь!» – Паладин заметил мчащегося Не Яна.

«Ты, наконец, решил снова показать себя. Я ждал!» – Высокомерно воскликнул Фэйдед.

«Рывок!»

«Неукротимая воля!»

Воины и Паладины вытащили свои мечи и бросились вперед, чтобы окружить Не Яна, в то время, как Мэйпл Блейзхарт, Казуал и другие Маги выпускали одно заклинание за другим.

«Режь! Убивай!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299 – Мощь Теневой Резни.**

Глава 299 – Мощь Теневой Резни.

Перед лицом неминуемой смерти, Не Ян активировал Благословение Бога из Главы Мира и в тот же миг юношу окутал яркий сияющий барьер.

\*Бум! Бум! Бум!\*

В ту же секунду на него обрушился яростный шторм заклинаний, которые, словно праздничный салют, начали с треском рикошетить от светового барьера. Но как бы эффектно это не выглядело, он вырвался из этой магической бомбёжки совершенно невредимым.

Благословение Бога наделяет игрока иммунитетом к любой магии!

Фэйдед и его группа были полностью ошеломлены. Возможно Не Ян был единственным Вором, который посмел вот так, очертя голову, броситься в бой прямо через град заклинании.

Неужели этот парень планирует убить команду из 13 элитных игроков в одиночку?

«Дерьмо! У него магический иммунитет! Все, используйте физические атаки!»

Фэйдед встретил атаку Не Яна. Из его рта вырвался глубокий рёв, когда он, бросившись вперёд, нанёс размашистый удар тяжёлым щитом.

В этот момент силуэт Не Яна размылся от скорости – он использовал Танец Тени, чтобы проскользнуть мимо вражеской атаки.

С активированной Штормовой Засадой, отследить Не Яна невооружённым глазом было практически невозможно.

Удар щитом поразил лишь воздух, а сам Не Ян, словно призрак, растворился прямо на глазах у Фэйдеда, заставив сердце Воина сжаться от страха. Не успев даже запаниковать, Фэйдед увидел Меч Зеннарда, со свистом летящий к его голове.

Воин моментально вскинул щит и заблокировал атаку.

\*Кланг!\*

Фэйдед слегка отшатнулся от силы удара, но немедленно ответил собственным, Героическим Ударом.

Мэйпл Блейзхарт взмахнул рукой и из воздуха материализовался трёхметровый Гигант Света. Вооружённый огромным клеймором, монстр моментально бросился в сторону Не Яна.

В этот момент Паладин, Берсерк и Воин добрались до места сражения, чтобы спасти Фэйдеда. Они уже приготовили свои мечи, желая нарезать Вора на мелкие ломтики.

Не Ян уклонился от Героического Удара и, активировав Теневую Резню в сочетании с Абсолютным Вымиранием, рубанул Фэйдеда Мечом Зеннарада.

−562

−100

−126…

Над головой воина поднялся столбик из цифр, а пять ближайших игроков получили чуть больше сотни урона.

Пускай Не Ян заметно уступал противнику по уровню, способность Игнорирование Уровня +12 Меча Зеннарда позволила ему преодолеть этот разрыв, поэтому нанесённый им урон, оказался весьма значительным.

Окружающие игроки были напуганы. Они отчётливо видели, как Не Ян атакует Фэйдеда, так почему же они тоже получили урон!?

Жрец кинул на Фэйдеда исцеление и наложил Сияющий Барьер.

Воин попытался ответить на атаку и взмахнул своим мечом... только, чтобы осознать, насколько замедлились его движения. Он взглянул на свой статус и заметил Проклятье Калеки! Именно во время этой короткой заминки, Не Ян поразил его лоб Шокирующим Ударом.

В конечном итоге, схватка между Фэйдедом и Не Яном длилась не дольше секунды. За это время воин был полностью выведен из строя, а спешащие на помощь воины и паладины не успели оказать даже минимальной поддержки.

Кинжал и меч Не Яна снова обрушились на врага. Через мгновение Сияющий Барьер рассыпался под градом ударов и над головой Фэйдеда начали всплывать значения урона, пока потоки исцеляющего света непрерывно восстанавливали его здоровье.

Урон от атак Не Яна перевалил за тысячу. Он обрушил на Фэйдеда всевозможные ударные навыки, такие как Взрыв и Удар Погибели.

Даже не успев занять позицию для удара, товарищи Фэйдеда уже потеряли две трети своего здоровья от Теневой Резни!

Поистине, ужасающий навык! Он может наносить урон всем окружающим врагам!

«Твою мать! Что за читерский навык!?» в сердцах выкрикнул Паладин.

Сегодня он впервые столкнулся с техникой Вора, наносящей урон по площади. Он поспешно наложил на себя Исцеление и подпрыгнул в воздух, рубанув по Не Яну мечом.

Он применил одну из мощнейших атакующих способностей паладина – Разрывающий Свет!

Шкала здоровья Фэйдеда колебалась то вверх, то вниз, но он оставался в относительной безопасности благодаря непрерывному исцелению от Жрецов. Вот только этого нельзя сказать о его ближайших товарищах, которые были практически мертвы. Каждый из них выпил промежуточное зелье и восстанавливал часть здоровья.

Не Ян зашёл за спину Фэйдеда, подставив того прямо под Разрывающий Свет Паладина, и ударил по затылку Удушающим Ударом.

Увидев такой манёвр, Паладин немедленно отменил свою атаку.

«Черт, он слишком быстрый! Давайте, мы должны прикончить его!» с яростным рвом Берсерк бросился вперёд.

В своём массивном тяжёлом доспехе он больше напоминал живой танк.

−187

−163

−172…

Пять игроков снова потеряли половину здоровья. Атаки Не Яна сами по себе наносили ужасающий урон, а Меч Зеннарда и вовсе игнорировал любые доспехи. Они слишком быстро истекали кровью!

Два Жреца всеми силами старались исцелять Фэйдеда, но урон поступал слишком быстро! Если они хоть на секунду прервут лечение, воин немедленно погибнет!

Берсерк уже мчался прямо на него, а Два Вора обошли Не Яна сзади и приготовились поразить его спину Удушающим Ударом...

Но в этот момент кинжал Не Яна лёг на горло Фэйдеда.

«Горлорез!»

−1283!

−100

−221…

Это критический удар с трёхкратным уроном! Мгновенное убийство!

Неважно как старались исцеляющие Фэйдеда Жрецы, он всё равно был убит единственной атакой Не Яна!

На лице парня появилась довольная улыбка. Это именно то, к чему он стремился!

У него была определённая вероятность нанести критический удар, и пока он продолжает атаковать противника, это обязательно случиться!

В тот же миг оба Вора получили почти 500 единиц урона и тоже свалились на землю.

Даже 30% откат от критического удара оказался пугающим!

Не Ян убил трёх элитных игроков единственным ударом!

Их шести игроков ближнего боя осталось только трое.

Стоящие неподалёку Жрецы пребывали в прострации. Фэйдед моментально потерял полную шкалу здоровья! Как он мог умереть от одного удара!?

Теневая Резня также поразила трёх уцелевших игроков и нанесла критический урон Гиганту Света.

Паладин немедленно использовал Исцеление, а два Жреца излечили Берсерка и Воина.

Не Ян добил Гиганта Света, ударив того Мечом Зеннарда и нанеся двукратный урон. Обратившись облачком сияющей пыли, монстр постепенно растворился в воздухе.

Увидев, как Паладин наложил на себя Неукротимую Волю и занёс свой меч для удара, Не Ян смело принял эту атаку на себя и ответил размашистым ударом Меча Зеннарда.

Здоровье Паладина моментально упало до нуля, и он тоже рухнул на землю.

Всего секунду назад Паладин восстановил своё здоровье до 600 единиц, но для Не Яна это ничего не значило.

Покончив с Паладином, Не Ян был сбит с ног Рывком Берсерка.

В конце концов, один игрок не может постоянно избегать столь многочисленных атак противника.

Не Ян поднялся на ноги и, увидев, что Берсерк готовится к новому броску, применил Танец Тени, чтобы проскользнуть мимо вражеской атаки.

«Сукин сын!» выругался Берсерк, увидев тело мёртвого Паладина.

Он наложил на себя несколько баффов и усилил свои мышцы, из-за чего стал напоминать разъярённого гризли.

«Сила Медведя!»

«Сдохни!»

Берсерк набросился на Не Яна.

Разумеется, он не владел таким количеством уникальных навыков, которыми обладал Не Ян. Увидев, как Берсерк активирует Силу Медведя, юноша холодно фыркнул. Он встал в стойку и приготовился к бою с противником.

Стоящие неподалёку Маги были совершенно подавлены и больше напоминали обыкновенных зрителей. Не считая Мэйпл Блейзхарта, призвавшего Гиганта Света – который умер так и не сделав ничего полезного – все остальные были совершенно бессильны!

Магический иммунитет Не Яна блокировал все их атаки, поэтому им оставалось только гадать, где же он добыл предмет с такой безумной способностью.

Маги беспомощно наблюдали, как их товарищи погибают от непревзойдённых атак Не Яна.

С начала сражения прошло всего полминуты, а Безумный Вор успел уничтожить Фэйдеда, двух Воров и одного Паладина. Всё происходило настолько быстро, что некоторым было трудно даже осознать происходящее.

Пока Благословение Бога продолжает действовать, ни одно заклинание не коснётся Не Яна!

Он взглянул на уцелевшего Воина и Берсерка. Оба игрока имели только половину здоровья, но Жрецы смогут быстро их исцелить...

...Поэтому Не Ян развернулся и бросился к Жрецам.

Он атаковал игроков ближнего боя, потому что они собрались в довольно плотную группу, что позволило Теневой Резне проявить свои эффекты во всей красе. Что же до Магов, то Благословения Бога было более чем достаточно, чтобы сделать их бесполезными.

После убийства четырех бойцов, оставшиеся игроки ближнего боя не смогут организовать серьёзную атаку.

С 200% ускорением от Штормовой Засады, Не Ян быстро настиг двух Жрецов, которые, словно крысы, начали разбегаться в разные стороны.

Казуал взмахнул своим посохом и применил заклинание Тёмного Захвата перед Не Яном, пытаясь сдержать его нападение...

...И как раз в эту секунду, на Казуала набросилась скрытая тень, нацелив кинжал на его затылок.

Маг практически попался и успел защитить себя тёмным барьером лишь за мгновение до вражеского удара.

Напавшим из засады игроком оказался Тиранникал!

Когда Удушающий Удар почти достиг своей цели, Казуал активировал Мерцание и оказался в четырёх метрах от Вора, из-за чего атака Тиранникала ушла в молоко.

Казуал обернулся, чтобы посмотреть на противника и увидел знакомое лицо. Он презрительно рассмеялся.

«А я беспокоился, кто же это такой. Ты и правда посмел снова показаться передо мной, мусор!»

Казуал собрал на ладони Тёмный Огненный Шар и выпустил его в Тиранникала.

Вор откатился в сторону, чтобы избежать вражеской атаки и, поднявшись на ноги, снова бросился на Казуала.

В эту секунду Тиранникал напоминал безумного дикого зверя, который впился в Мага свирепым взглядом, словно заявляя, что не остановиться до тех пор, пока его противник не сдохнет. Он был волком, преследующим добычу и ожидающим прекрасной возможности растерзать свою жертву!

Увидев выражение Тиранникала, Казуал почувствовал, как его кровь стынет в жилах. Лицо Мага стало мрачным. Очередным взмахом посоха, он встретил атаку Вора Отражением.

Засада Тиранникала привлекла внимание трёх игроков, а на другой стороне поля боя Не Ян уже настиг вражеского Жреца. Косым взмахом Меча Зеннарда, он моментально прикончил противника.

Тканевые одежды Жреца были легко разрублены божественным клинком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300 - Глава Сострадания.**

Глава 300 - Глава Сострадания.

Ничто не могло сравниться с остротой Меча Зеннарда!

Это было потрясающее оружие даже на 60-м уровне, не говоря уже о том, каким оно казалось сейчас.

Хотя жрец заранее наложил на себя щит, он все равно пал под натиском меча. Окружающих игроков окутал страх.

В течение минуты Не Ян обыграл их и разрушил их боевой дух!

Не Ян напоминал жнеца из ада, подпрыгивая к оставшемуся жрецу, который развернулся, чтобы убежать. Но как мог какой-то жрец превзойти его в скорости, пока активна Штормовая Засада? Не Ян догнал и мгновенно прирезал противника!

Ситуация напоминала на бойню!

С его непревзойденной скоростью и высокой силой атаки, Не Ян был богоподобным существом.

В то время как кастеры разбежались, Берсерк и Воин ринулись на Не Яна в попытке перехватить его. Тем не менее, парень проскользнул мимо них.

Не Ян бросился к Мэйпл Блейзхарту и рубанул Мечом Зеннарда, снимая более половины его здоровья. Когда Не Ян собирался продолжить атаку, тело Мэйпл Блейзхарта стало иллюзорным, а пространство вокруг него скрутилось и исказилось, после чего он бесследно исчез.

Он использовал Иллюзорный скачок!

Не Ян посмотрел вдаль. В 50 метрах он увидел Блейзхарта.

Когда их взгляды встретились, Блейзхарт подарил Не Яну спокойную улыбку, как будто эта битва не имела к нему никакого отношения, прежде чем игрок снова исчез. Кто знал, использовал ли он какое-то умение, зелье невидимости или что-то еще.

В этих обстоятельствах Блейзхарт знал, что он не ровня Не Яну, поэтому предпочёл уйти.

В конце концов, магический иммунитет встречался довольно редко, и как правило относился к Продвинутым навыкам с кулдаунами в два, а то и три дня. Если немного подождать, то боевые способности Не Ян резко упадут.

На самом деле это касается не только магического иммунитета. Штормовая засада Не Яна, Теневая Резня и Благословление Бога – всё это Продвинутые Навыки. После активации они наделяют пользователя невероятной силой. Но после установленного времени, навыки перестанут действовать.

Тем не менее, прямо сейчас, Не Ян, у которого эти навыки всё ещё работали, был практически непобедим. Он мог убивать врагов, как ему угодно.

Обладая мечом Зеннарда, Не Ян походил на аватар самой смерти, способный обрушить как богов, так и дьяволов!

Оставшийся Воин наклонился, чтобы забрать две главы из Книги Мира, которые уронил Фэйдед. Как только он выпрямился, Не Ян появился за ним и атаковал ударом в спину, за которым последовал Удар Погибели, от чего воин упал уже окончательно.

Две главы снова опустились на землю.

«Пф... Не трогай то, что не принадлежит тебе!»

Не Ян обратил свой взгляд на ближайшего Берсеркера. Увидев пристальный взгляд Не Яна, Берсерк чуть не обмочил свои штаны от страха. Он использовал бонус скорости от Силы Медведя, пытаясь убежать и спасти свою жизнь. Какой дурак хотел бы сразиться с Не Яном в его нынешнем состоянии? Это же просто самоубийство!

Они действительно не могли понять, где Не Ян нашел так много потрясающих навыков?

В мгновение ока 7 из 13 игроков пало от рук Не Яна.

На другой стороне поля битвы Тиранникал прилип к Казуалу, как кусок жвачки. Казуал несколько раз опускал его здоровье до минимума, но вор просто сбегал в скрытность, восстанавливался, и снова атаковал. Похоже Тиранникал не собирался сдаваться, пока один из них не будет убит.

Только после того, как Казуал использовал все свои навыки, он повернулся, решив сбежать. Тем не менее, Тиранникал прицепился к нему, как волк к куску мяса, и не прекращал преследование.

«Твою мать!» – Проклинал Казуал, увидев имена своих товарищей, тускнеющие одно за другим.

Он больше не мог оставаться верным своему имени. Подняв глаза, он ужаснулся, увидев, что Не Ян преградил ему путь.

В этот миг отвлечения, Казуал почувствовал холодок на затылке. Тиранникал начал свою атаку.

«Черт побери!»

Казуал собирался развернуться, чтобы встретить противника в лоб. Он уже почти произнёс заклинание, но был поражен в затылок Удушающим ударом Тиранникала.

Кинжал работал быстро и безжалостно. Казуал не мог уклониться от него.

Тиранникал развязал цепь регулярных атак, затем ударил его в лоб Сотрясающим Ударом, оглушая Казуала, который собирался уже почти очухаться от такого натиска. Он закончил работу с помощью Потрошения, а затем Разрыва, в результате чего Казуал рухнул на землю.

Перед тем, как Казуал умер, он услышал, как над его ухом прозвучало слово «Никчёмный!».

Тиранникал выпустил пар. Эта битва стала своеобразной эмоциональной каруселью, пробудившей в нём сильное желание – он должен стать сильнее! В противном случае об него всегда будут вытирать ноги!

…

Крепость Ред-Ривер.

Эта крепость возвышается в Долине Ред-Ривер, и стоит в легко охраняемом месте. Она служит штаб-квартирой гильдии Кровожадных Клинков, а также является самой процветающей цитаделью на территории Города Славы. Игроки отовсюду стекаются именно сюда. Цитадель превратилась в золотую жилу для торговцев.

Кровожадные Клинки уже давно переехали из Города Славы сюда.

Великолепное здание стояло в центре Цитадели Ред-Ривер. Большой зал заседаний был наполнен всякими пышными украшениями.

Битва между пятью крупными гильдиями в Калоре все еще в разгаре, этот конфликт выгоден, в первую очередь, Кровожадным Клинкам, Альянсу Магов и Божественным Защитникам. Эти три гильдии быстро развивались, в то время как гильдии Калора начинали сдавать свои позиции. Однако, их беспокоила возможность объединения Калора. Такой сценарий представлял бы для них огромную угрозу, поскольку по населению Калор самый крупный город в Империи Виридиан. Если гильдии там будут беспрепятственно расти, то трудно представить, каких высот они в итоге достигнут.

Кровожадные клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники внимательно следили за ситуацией в Калоре.

Безумный Клинок, одетый в доспехи темного золота, сидел в большом зале, просматривая видео. Он выглядел лет на 40, обладал крупным телосложением, и его выражение можно назвать торжественным. Кроме того, броня, которую он носил, заставляла его казаться довольно внушительным.

«Босс, Мэйпл Блейзхарт и остальные отступили. Нирвана Флэйм слишком силен», – сообщил игрок, который смотрел видео рядом с Кровожадным Клинком.

То, что они видели, действительно шокировало. Один вор вышел победителем из схвати против 13 элитных игроков Кровожадных Клинков. Они никогда не могли себе представить такой исход, даже во сне.

Когда игрок взглянул на своего босса, то увидел, что Кровожадный Клинок оставался на удивление спокойным, как будто то, что он только что видел, не имело значения.

«Поручи Олд Эйту и его людям взять то, что им нужно из военных запасов, и заняться Нирвана Флэймом! У него красное имя. Ему не сбежать! Обратите внимание на то, есть ли у него такие предметы, как Свиток неизвестной телепортации. Также следите за движениями Племя Невероятных Людей. Если заметите что-то странное, сообщите об этом немедленно!» – Скомандовал Кровожадный Клинок тяжелым голосом. В нём бушевала жажда крови, когда он смотрел на изображение Не Яна в видео.

Не Ян определенно человек, который может представлять угрозу для Кровожадных Клинков в будущем. Такому парню нельзя позволить развиться!

Как только Кровожадный Клинок отдал приказ, гильдия начала действовать. Более 3000 игроков отправилось к Не Яну. Им поручили окружить и уничтожить его!

Не Ян и Тиранникал убили 8 человек. Остальные пять уже сбежали.

Из-за неоднократных напоминаний Не Яна Тиранникал не касался главы Казуала, упавшей на землю.

Им пришлось поспешно покинуть это место. Поскольку они находились на территории Кровожадных клинков, игроки не могли действовать бездумно. Не Ян поднял главу. В сочетании с двумя главами, которые он подобрал с Фэйдеда ранее, теперь он владел Главой Мира, Главой Смирения, Главой Знания и Главой Сострадания. Не Ян также взял несколько единиц снаряжения, включая все, чем ранее обладал Фэйдед.

«Тебе кстати тоже пригодятся вон те вещички Вора», – сказал Не Ян.

По свойствам они не плохи. Хотя умение Тиранникала не достигло своего пика, он всё же талантлив. Его точно стоить наставить на правильный путь. Он может даже стать одним из топа игроков, и биться с лучшими.

Не Ян планировал кинуть оставшееся оборудование в казну гильдии.

Не Ян просмотрел свойства четырех глав из Книги Мира. Для Вора полезными оказались только Глава Мира и Глава Сострадания. Остальные предназначались для других классов.

Глава Сострадания

Описание: Третья глава Тома V Книги Мира. Фрагмент легендарного предмета. Обладатель данной главы, получит наследие Бога Света. Ваша миссия – распространить славу света!

Свойства: Шанс аннулировать входящее заклинание типа Тьма. Получение 5 дополнительных очков здоровья на каждом уровне. Выносливость +30, Сопротивляемость +20, Стойкость +30, Скорость передвижения +20.

Божья благодать: Увеличивает здоровье на 60%, Магическое сопротивление +30, Невосприимчивость к проникающему урону, Ранг 6 Сияющий барьер. Продолжительность: 60 секунд. Восстановление: 2 дня (1/2)

Ограничения: может быть использована только членом Праведной Фракции.

Примечание: Эффекты предмета вступают в действие сразу же по его попаданию в инвентарь игрока.

Не Ян просмотрел свойства Главы Сострадания. Эта глава была чрезвычайно полезна, и увеличивала живучесть игрока. Сияющий барьер 6 ранга также весьма хорош, он уменьшает весь получаемый урон на 60% с помощью щита, поглощающего 1500 урона.

Главы из Книги Мира — это изначально сетовые предметы. Чем больше глав собирает игрок, тем больше шанс раскрыть некоторые скрытые эффекты.

Нет никакого вреда в том, чтобы собирать много глав Книги Мира. Чем больше глав принадлежит Не Яну, тем больше бонусов он получит, а также носимые им главы улучшат развитие его персонажа.

Не Ян просмотрел окрестности. Помимо нескольких трупов, не осталось ничего.

«Пора уходить. Оставаться здесь слишком опасно», – сказал Не Ян Тиранникалу.

Тиранникал не имел красного имени, поэтому мог телепортироваться обратно. Что касается Не Яна, он также мог бы вернуться назад, без каких-либо ограничений.

«Ага!»

Тиранникал кивнул. Он посмотрел вдаль. Трупы всё так же лежали там.

Не Ян и Тиранникал нашли более спокойное местечко. Оба активировали свитки возврата. Свитки в их руках засветились ярким сиянием.

Активация свитка возврата ... 5%... 15%... 25%...

По прошествии пары секунд Не Ян и Тиранникал почувствовали витающую в воздухе жажду убийства.

Не Ян обнаружил присутствие людей в районе, новые игроки бросились к ним. Он решительно прервал Свиток возврата. Как раз в этот момент что-то блеснуло, и несколько кинжалов направились в него и Тиранникала.

Не Ян поднял свой кинжал, чтобы парировать, блокируя входящую атаку.

\*Кланг!\*

«Глаз правды!»

Вены вокруг глаз Не Яна напряглись, а его глаза налились кровью и блеснули таинственным светом, перемещаясь от одного силуэта к другому, один, два, три... Всего семь воров!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301 – Сражайся Как Загнанный Зверь!**

Стоило одному из Воров броситься в сторону Тиранникала, как в тот же миг Не Ян появился рядом с ним и рубанул Мечом Зеннарда.

-721

-100...

Вор свалился на землю. Сейчас Не Ян способен нанести смертельный удар даже Воину, но говоря уже о слабых, легко-бронированных Ворах!

Увидев мгновенную смерть своего товарища, остальные Воры толпой набросились на убийцу.

«Они быстры!» – невольно заметил Не Ян, уклоняясь от бесчисленных атак.

В этот момент Тиранникал также отменил активацию Свитка Возврата.

«Идиот, беги отсюда! Чёрт, почему ты отменил телепортацию?!» – прокричал Не Ян.

Было очевидно, что враг устроил им ловушку, но он смог бы прикрывать Тиранникала до активации телепорта, а после сбежал бы сам с помощью Свитка Неизвестной Телепортации.

«Отказаться от босса и сбежать? Если об этом станет известно, как я смогу показаться на глаза своим братьям?» – со смехом ответил Тиранникал. Подняв кинжал, он бросился на врага.

На самом деле, Тиранникал просто не знал о намерениях Не Яна.

Почти все прохождения Болот Агмоты на сложности Специалист принадлежали исключительно Племени Невероятных Людей. Кроме того, Свиток Неизвестной Телепортации выпадал довольно редко, поэтому гильдия старалась сохранить в секрете информацию о подобных предметах. Именно поэтому, обычный член гильдии, вроде Тиранникала, просто не мог знать, что у гильдмастера есть подобный свиток. Да и сам Не Ян не мог просто взять и раскрыть такой важный предмет.

Таким образом, увидев, как Не Ян был атакован отрядом Воров, Тиранникал, естественно, отменил активацию своего свитка.

«Босс, уходи первым. Я покрою тебя», заявил Тиранникал.

Не Ян был лицом Племени Невероятных Людей, поэтому его смерть станет тяжелым ударом по престижу гильдии. С другой стороны, Тиранникал был никем; просто рядовой член гильдии, который оценивается средним уровнем и может иногда отличится в какой-нибудь осаде или гильдейской войне.

Но даже маленькие люди имеют свою гордость и принципы, которым они следуют!

И пускай их слава никогда не затмит величие Не Яна, но они не смирятся со своим положением!

Это дело чести!

Да, Тиранникал глубоко уважал Не Яна, но его преданность принадлежит только Племени Невероятных Людей! Он верен всем своим братьям, своей семье!

Внезапно Не Ян почувствовал сильный дискомфорт, словно что-то плотно стиснуло его сердце. Он посмотрел вдаль и увидел черноволосого Жреца Тени, стоящего на холме с пугающей улыбкой на лице.

Наложить на Не Яна эту магию оказалось несложно. Пока семь Воров отвлекали Безумного Вора и Тиранникала на себя, Жрец прятался вдалеке, кастуя заклинание. Зачитав два последних набора слов, он наконец-то закончил своё заклинание.

Тёмная Магия – Оковы Вражды!

Из всех заклинаний контроля, эта магия считалась одной из самых полезных, когда требовалось захватить конкретную цель. Когда Оковы Вражды активированы, заклинатель и цель теряют возможность телепортироваться, пока один из них не умрёт.

Не Ян по-прежнему способен двигаться, но он больше не может использовать Свиток Неизвестной Телепортации или Свиток Возврата.

Стоило Жрецу Тени завершить Оковы Вражды, из-за ближайших холмов немедленно выступила орда Кровожадных Клинков, полностью окружив Безумного Вора.

Не Ян никогда бы не подумал, что у кого-то из Кровожадных Клинков есть Оковы Вражды... Это была грубейшая ошибка в расчётах!

Навыки в Conviction всегда полны сюрпризов! Только он решил, что всё наконец-то улажено, как ситуация снова обернулась в пользу противника!

Тиранникал яростно сражался сразу с шестью Ворами, поэтому его жизнь находилась в постоянной опасности. Не Ян снова появился за одним из Воров и размашисто ударил Мечом Зеннарда.

При появлении Нирваны Флэйма, оставшиеся пять Воров запаниковали и немедленно отступили.

«Что-за дьявольский урон!»

Не Ян повернулся к Тиранникалу и, бросив на него беглый взгляд, хладнокровно заявил:

«Похоже я не могу сбежать. Вот, возьми Свиток Неизвестной Телепортации и убирайся отсюда».

«Уйти? Босс, если я оставлю тебя здесь, чтобы спасти собственную шкуру, все братья в гильдии будут вечно меня презирать!» – решительно отказался Тиранникал.

У человека только одна жизнь и прожить её нужно с честью!

Немного подумав, Не Ян решил не продолжать этот спор и окинул взглядом вражеских игроков, сформировавших плотное кольцо. Видимо они планируют медленно изводить его, пока не прикончат.

«Босс, позволь мне сохранить лицо и умереть первым. По крайней мере, я смогу похвастаться перед братьями, что вышел вперёд и защищал тебя от этих ублюдков», – попросил Тиранникал.

«Хорошо, будет тебе героическая смерть».

С этими словами Не Ян повернулся к тысячам Кровожадных Клинков и гордо улыбнулся.

«Я начал играть через неделю после запуска Conviction. Я упорно трудился и стал лидером Племени Невероятных Людей, но до сих пор ни разу не умирал от руки другого игрока. И вот, ради моего убийства Кровожадные Клинки мобилизуют несколько тысяч игроков. Пускай я сейчас погибну, всё ведь будет хорошо, верно?»

«Конечно, в этом нет ничего постыдного!» – энергично кивнул Тиранникал, смутившись от такого величественного момента.

Нирвана Флэйм уже давно стал героем своего поколения. Кто в мире Conviction смог бы убить его в битве один на один? Даже если он сейчас погибнет, это не нанесёт вреда его репутации!

«Пускай я умру, но это будет смерть, достойная лидера Племени Невероятных Людей. Я не опозорю имени своей гильдии! И заберу с собой стольких, скольких смогу!» – громогласно заявил Не Ян.

Раз уж всё до этого дошло, то он не станет сидеть сложа руки и мириться со своей судьбой!

«Я, Тиранникал из Сотни Воров Племени Невероятных Людей, тоже не опозорю босса и гильдию!» – уверенно сказал Вор.

Пускай он умрёт, но он с готовностью отдаст жизнь ради своего лидера, Нирваны Флэйма.

Кровожадные Клинки постепенно приближались, сжимая кольцо окружения. Игроки всех классов сформировали живую стену, выставив вперёд Воинов с тяжёлыми щитами, пока Маги и Жрецы держались позади.

Даже окружив Не Яна тысячами игроков и наложив на него Оковы Вражды, они всё ещё опасались, что Безумный Вор может сбежать.

Идти на такие меры ради одного Вора... Такое, безусловно, случилось впервые.

Не Ян посмотрел на толпу вражеских игроков и чётко объявил:

«Ну что, кровожадные ублюдки, Безумный Вор прямо перед вами. Идите и возьмите. Но я обещаю, что любой, кто окажется слишком медленным, отведает моего меча!»

Драконий Король Зеннард был легендарным тираном, но очень немногие знали его полную предысторию. Его стремительное восхождение к славе началось всего с десятью товарищами. Полагаясь исключительно на свою силу, Зеннард завоевал несколько десятков соседних племён, с чего и начался его путь к мировому господству. Однажды он попал в засаду на Равнинах Кару где в одиночку сражался против 100,000 врагов в течение 10 дней и 10 ночей.

Сжимая в руке Меч Зеннарда, Не Ян буквально ощутил ту героическую атмосферу, когда единственный воин противостоял всему миру.

Его клинок срубит всех, кто осмелится к нему подойти!

Не Ян посмотрел на панель навыков. Судья Господень, Божья Благодать и ещё несколько козырей были при нём, но всё остальное ушло на откат. У него осталось не так много свободных навыков, поэтому какая разница, если он использует ещё парочку?

Конечно он мог снять своё снаряжение и совершить самоубийственную атаку, но Не Ян не собирался так поступать. Возможно он бы пошёл на это, будучи сольным игроком, но как лидер Племени Невероятных Людей он не совершит такой позорный поступок!

Даже оказавшись в ловушке, Не Ян демонстрировал абсолютно подавляющее отношение, от которого Кровожадные Клинки невольно содрогались. Пускай Безумный Вор был их врагом, это не повлияло на их уважение.

Среди толпы игроков, Мэйпл Блейзхарт с восхищением смотрел на Не Яна.

«Неудивительно, что игроки Племени Невероятных Людей так высоко его ценят!»

Поскольку всё зашло так далеко, даже если Безумный Вор умрёт здесь и сейчас, это будет смерть героя.

[ Все, стоять на месте! ] – приказал Блейзхарт через головой чат. Игроки остановились и посмотрели на Мага, ожидая его команды.

Слово Мэйпл Блейзхарта, несомненно, имело огромное влияние среди игроков гильдии. Даже сам Кровожадный Клинок относился нему с уважением.

Не Ян удивлённо посмотрел на стоящего в толпе Блейзхарта.

«Почему эти игроки внезапно остановились?» – подумал он, но почти сразу нашёл ответ. Причиной был этот Маг!

Блейзхарт продолжал смотреть на Не Яна, который даже в окружении врагов оставался совершенно бесстрашным, и в его сердце зародилось искреннее уважение.

[ Чтобы проявить уважение к лидеру Племени Невероятных Людей, Безумному Вору Нирвана Флэйму, я хочу чтобы вперёд вышел только 25-й отряд! Всем остальным оставаться на месте! ] – приказал Блейзхарт.

От толпы отделилась группа из 60-70 игроков. Они были обычными игроками гильдии, но их уровень был не ниже 40-го.

Блейзхарт подсчитал количество людей в этой группе. Всего 62 игрока!

[ В атаку! ]

62 игрока бросились к Тиранникалу и Нирвана Флэйму. Через несколько секунд вперёд вырвалась группа из 30 воинов, которые возглавили атаку.

Не Ян сузил глаза. Он не ожидал такого поворота событий и его впечатление о Блейзхарте значительно улучшилось. Похоже этот парень не из тех, кто силён только за спиной огромной армии.

Всегда нужно оставаться человеком.

«Босс, я пойду первым!»

Тиранникал активировал скрытность и бросился на врага. На самом деле уже не было никакой разницы, скрыт он или нет.

Шары света поднялись в небо, освещая округу. Никто не сможет укрыться от этого сияния!

Не Ян активировал Божью Благодать и его тело окутал барьер света. Он также применил скрытность и стремительно бросился к Магам.

Воины пытались перехватить Не Яна, но он оказался слишком быстрым. Легко проскользнув между игроками, он набросился на стоящих в тылу Магов.

Единственный взмах меча и первый Маг был моментально зарублен. Этот чудовищный урон заставил окружающих игроков снова содрогнуться от ужаса.

Шторм заклинаний обрушился на Безумного Вора, взорвавшись при ударе о барьер.

Не Ян снова взмахнул мечом, и яростный удар Меча Зеннарда настиг второго Мага, моментально его прикончив!

Под непрерывной магической бомбардировкой сияющий барьер Божьей Благодати разбился на множество осколков света.

В этот момент Не Ян активировал Судью Господня и выпил Среднее Зелье Здоровья. Прорвавшись через град заклинаний, он начал атаковать спины Жрецов, погрузив группу кастеров в полный хаос.

[ Босс, кажется, я уйду первым. ]

Прикончив одного из Магов, Тиранникал был оглушён Вором и потерял контроль над своим телом. Его сразу окружила шестёрка Воинов.

\*Кланг! Кланг! Кланг!\*

Серия Ударов Щитом отправила его на кладбище.

Со смертью Тиранникала, Не Ян дал свой последний бой и сражался словно загнанный в угол зверь!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302 – Подкрепление.**

Не Ян отмахнулся от заклинаний, бомбардировавших его, убивая жреца с каждым ударом Меча Зеннарда, в мгновение ока семеро игроков лишились жизней!

Не Ян казался невероятно доблестным. Куда бы он не ступил, летели головы! Никто не мог сравниться с ним, особенно эти ребятки в ткани, умиравшие от одного удара.

Наблюдающие за этим Кровожадные Клинки сидели, разинув рты. Противостоять вору, подобному этому, настоящий кошмар.

Безумный вор Нирвана Флэйм действительно оправдал свою репутацию!

Кто во всем мире осмелился бы бросить ему вызов?

«Если возможно, я хотел бы попробовать встретиться с ним однажды. Когда у него не будет магического иммунитета», – размышлял Мэйпл Блейзхарт.

Не Ян оказался абсолютно достойным противником.

Блейзхарт мог бы иметь шанс против Не Яна, не будь у того Божьего Благословения или Судьи Господня, но в противном случае ему не удастся добиться победы.

В этот момент Блейзхарт получил звонок. Его вызывал Кровожадный Клинок.

[ Блейзхарт, что, черт возьми, ты делаешь ?! ] – серьезно спросил Кровожадный Клинок.

[ Я отдаю должное Безумному Вору! ] – ответил Блейзхарт.

Вор, который смог достичь таких высот, достоин уважения.

[ Кончай страдать хернёй! Я хочу, чтобы он умер в течение следующих 2 минут. Я отказываюсь верить, что он может выжить, в окружении несколько сотен бойцов. Он должен сдохнуть! ] – Приказал Кровожадный Клинок мрачным тоном.

[ 3 000 человек, против одного, да какой в этом смысл? Даже если мы победим, нам будет нечем гордиться, ] – Упрекал Блейзхарт, не желая отступать.

Блейзхарт был принципиальным человеком.

[ Да срать я хотел на смысл! Я смету всех, кто встанет у меня на пути! Независимо от того, какой метод я должен использовать, убийство, засаду или окружение! Разберись с Нирвана Флэймом, сейчас же! Черт! На стороне Племени Невероятных Людей есть движение! Поторопись мать твою! ]

[ Нет, это позорно. Вы можете отдать приказ, но я не буду этим заниматься! ] – Блейзхарт ответил решительным тоном.

Он отказался предать свои принципы. Уже не впервой эти двое бодались по какому–то вопросу.

[ Убирайся с глаз долой! ] – Кровожадный Клинок вспыхнул от ярости.

«Упрямый ублюдок! Какой прок от принципов на войне? Дегенерат!»

Блейзхарт был снят c должности вице–лидера гильдии.

Кровожадный Клинок отдал приказ всем присутствующим на месте силам: Немедленно уничтожить Нирвана Флэйма!

Не Ян стоял, держа перед собой Меч Зеннарда. У него оставалось 500 здоровья, парень использовал уже всё, что мог. Закончились даже бинты для Боевой перевязки. Кровавые трупы усеивали землю под ногами. Он убил 26 игроков, почти все из которых являлись Магами, павшими от одного удара!

Облик Не Яна внушал страх. Его имя было ярко красным, а вся экипировка окрасилась в бордовый от крови павших врагов. Он погрузился в безумную резню, кроша всех на своем пути. Плотная кровавая аура исходила от его тела, заставляя походить на бога резни, вселявшего страх в сердца всех тех, кто его видел.

Остальные игроки не осмеливались приблизиться. Атаки Не Яна были слишком пугающими. Даже воины–танки пали жертвой его клинка.

В этот момент, ранее наблюдавшие игроки начали движение. Несколько сотен воинов, подняв тяжёлые щиты, начали окружать Не Яна, сжимая кольцо.

У Не Яна не останется шанса выжить, если на него скопом накинутся все эти воины. Ему было бы трудно просто двигаться, не говоря уже про атаку.

Наблюдая, как враг медленно затягивает петлю, Не Ян знал, что конец близок.

Стена щитов постепенно сжималась, остановившись примерно на расстоянии 5 метров. Если бы не Судья Господень, он давно бы умер. Для него это уже давно стало впечатляющим подвигом. Он хотя бы заберёт десятки игроков с собой.

На лице Не Яна появилась кривая улыбка. Внезапно он почувствовал, что понимает древнего военачальника Сян Юя[1], когда он покончил жизнь самоубийством. Жил он славно, но умер напрасно.

Раннее Не Ян думал, что он в безопасности, потому что у него был Свиток неизвестной телепортации. Он проиграл из–за Оков Вражды! Не Ян считал, что очень мало Теневых Жрецов, если они вообще есть, приобрели этот навык на нынешнем этапе игры. Однако, нельзя вечно избегать неудач!

С самого начала Кровожадный клинок рассчитывал использовать Оковы Вражды против Не Яна!

На этот раз его полностью перехитрили!

Смерть быстро приближалась. Однако, когда Не Ян закрыл глаза, приняв свою судьбу, вражеские ряды внезапно окутал хаос.

Не Ян в замешательстве открыл глаза.

«Что–то произошло?»

Плотное облако магии закрыли небо. На игроков Кровожадных Клинков начало оказываться огромное давление, началась паника.

«Нифига себе! Кто произносит это заклинание?»

«Продвинутая магия! Подкрепления Племени Невероятных Людей!»

Толпа игроков Кровожадных Клинков почти мгновенно потеряла всякое чувство единства, и начала топтать друг друга в поисках укрытия.

В другом месте группа из более чем дюжины игроков ринулась на силы Клинков, убивая их налево и направо, продвигаясь в центр.

Блейдлайт и Смоук Стаб возглавляли эту группу. С помощью рывка, Блейдлайт прорвался через шесть игроков. Смоук Стаб последовал примеру и добавил к рывку Вихревой Разрез, отправив еще семь игроков на тот свет.

Колд пик, Йи Ян и другие следовали за ними, прокладывая себе путь кровью. Они добивали игроков по сторонам, кровь лилась рекой. На поле битвы также появился Сан. Он только что закончил убивать шестерых игроков.

«Босс!»

«Мы здесь, чтобы спасти тебя!»

«Большой брат, мы здесь!»

Команда была здесь. Когда Не Ян посмотрел на массу дружелюбных лиц, он не мог не чувствовать себя тронутым.

«Такое оживленное событие, и ты нас не пригласил, тебе не стыдно?» – Смоук Стаб улыбнулся.

Этот мир был полон совпадений. Однажды Не Ян привел группу игроков, чтобы спасти его и других членов Увядшего Листа от Падших Лазурных Небес. Теперь они поменялись местами.

Именно так отношения между людьми и работают: отдавай и получай. Если бы не усилия Не Яна по спасению Увядшего листа от Падших Лазурных Небес, они бы не стали верными членами Племени Невероятных Людей.

«Независимо от обстоятельств, помни, что ты не одинок. С тобой Племя Невероятных Людей!» – Блейдлайт хмуро улыбнулся.

Не Яна тронули его слова. Он был прав. Он не одинок. У него все ещё есть братья из гильдии! Они все друг за друга!

«Прошу прощения», – искренне извинился Не Ян.

Он так привык решать проблемы самостоятельно, что не хотел беспокоить других. Слова Блейдлайта напомнили ему, что он создал гильдию именно по этой причине! Он не мог разбираться с каждой угрозой в одиночку!

Черное облако, наконец, сгустилось, и поток огненных шаров упал с неба. Пламя принесло хаос на поле битвы, мгновенно превратив 600 игроков Клинков в горящие факелы. Деструктивная сила Продвинутой Магии ужасала.

Одно за другим заклинания областного действия проливали ад на Кровожадные Клинки, быстро снося большинство из них. Бушующий ураган прожорливо поглотил ранее обширную толпу.

«Сколько вас тут?» – Спросил Не Ян Смоук Стаба.

«Не так много, чуть более 20. Эти ребята не такие уж сильные».

Смоук Стаб посмотрел на толпу игроков Клинков, с выражением презрения на лице.

Никто не мог противостоять могуществу Продвинутой Магии. Не говоря уже о 3000 игроков, даже сила в 10 000 игроков была бы полностью уничтожена таким сильным шквалом огня!

В последнее время Кровожадные Клинки создавали неприятности для Племени Невероятных Людей, в результате чего они понесли некоторые потери. Однако так было лишь потому, что элита Племени пока не вмешивалась. Но теперь, когда пиковые игроки появились, Кровожадные Клинки могут перестать мечтать о смерти Не Яна. Численное преимущество? Нет проблем: просто используем Продвинутую Магию!

Сан использовал несколько навыков, чтобы сразить Мага, а затем подошел к Не Яну.

«Ах ты зараза, ты где пропадал все эти дни?»

Не Ян с улыбкой смотрел на Сана. Игроки из Клинков бежали, как крысы. Продвинутая магия Племени Невероятных Людей в сочетании с заклинаниями по области Тан Яо была просто слишком жестокой.

Через мгновение 3000 игроков превратились в нескольких сотен.

«Я отправился отправлялся на поиски хорошего снаряжения. Большой брат, глянь–ка на мой свежий сет!»

Сан побледнел от волнения, когда он продемонстрировал свою новую броню 45 уровня. Его лазурная кожаная экипировка была поистине сокровищем для воров.

Сан уже достиг 47 уровня. Он даже занимал место в топе лидеров. За это время парень значительно улучшил свои боевые приемы. Его движения были гораздо более гладкими, чем раньше.

Глядя на уровни всех вокруг, Не Ян решил, что должен снова начать поднимать свой уровень. Несмотря на то, что он вряд ли проиграл бы одному из них, ему всё равно будет не удобно оставаться 30 уровнем перед игроками 40+.

Блейдлайт, Смоук Стаб, Колд Пик и некоторые другие начали добивать выживших. Медленно, но верно, они снимали остальных бегущих игроков.

После того, как заклинания областного действия прекратились, группа игроков спустилась с вершины далёкого холма. Это оказались Тан Яо, Пэйнтед Муслин, Саммер Баг и другие.

Одетая в белую робу, Пэйнтед Муслин стояла в центре и больше всех привлекала внимание.

«Эй, милая леди, как насчет того, чтобы дать мне исцеление?» – Рассмеялся Не Ян.

С момента вступления в гильдию, Пэйнтед Муслин также познакомилась со всеми.

«500 очков заслуг, без торга!» – С улыбкой ответила Пэйнтед Муслин.

«Так дорого!?» – Не Ян подделал горький взгляд.

«Ты лидер гильдии. Не говори мне, что не можешь себе такое позволить».

«Хорошо, хорошо. 500 так 500».

Члены этой команды на самом деле не сильно заботились о таком небольшом количестве очков заслуг. Они просто шутили друг с другом.

Луч белого света упал на тело Не Яна, полностью восстановив его здоровье. Он огляделся. 3 000 Клинков теперь были почти полностью уничтожены, осталось буквально несколько недобитков.

«Давайте разберёмся с оставшимися и отправимся домой», – сказал Не Ян.

Они не знали, когда могут прийти ещё игроки Кровожадных Клинков. Не Ян внезапно исчез. Через мгновение он снова появился на расстоянии 10 метров и обрушил меч Зеннарда, на теневого жреца Кровожадных Клинков.

[1] Сян Юй (кит. упр. 項羽, пиньинь: Xiàng Yǔ, палл.: Сян Юй; носил имя Цзи (籍), 232 до н. э. — 202 до н. э.) — китайский генерал, возглавивший в 208 до н. э. — 202 до н. э. движение князей против династии Цинь, разгромивший циньскую династию и провозгласивший себя ваном-гегемоном и правителем западного Чу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303 – Шэдоу Киллэр.**

Благодаря десятилетнему опыту игры в Conviction, ставшим прочной основой, навыки Не Яна только улучшились после его многочисленных прорывов в этой жизни. Добавьте к этому всё возрастающее качество его снаряжения, и он быстро становился богоподобным. Помимо некоторых таких же сильных игроков, никакие обычные игроки даже и не мечтали о том, чтобы бросить ему вызов.

20 или около того членов Племени Невероятных Людей были непобедимы, и без устали добивали оставшихся Кровожадных Клинков, особенно усердно это делали Тан Яо, Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и другие Маги, чьи заклинания области действия уничтожали целые толпы.

Каждый из них был силен и сам по себе, но их выдающаяся командная работа позволила им развязать ещё большую мощь.

Игроки из Клинков были полностью разгромлены и бежали, поджав хвосты.

Нирвана Флэйм, Йонг Спэрроухоук, Аква Смоук Стаб, Респлендент Блейдлайт... это одни из самых известных имен в игре. Появление лишь одного из них уже вызывало суматоху, не говоря о том, что происходило, когда они собирались в целую банду.

Одетые в свои тяжелые доспехи, Смоук Стаб, Блейдлайт и другие воины походили на танки, пробиваясь сквозь всё на своем пути и оставляя за собой одни трупы.

Не Ян срубил другого игрока взмахом меча Зеннарда. В этот момент он почувствовал на себе пару глаз. Хотя чувство было мимолетным, он все равно обратил внимание.

Его высокая внимательность помогала ему обнаружить даже самый слабый след угрозы!

«Вор!»

Это была первая мысль, которая появилась в голове Не Яна.

Тем не менее, Не Ян не мог определить позицию другой стороны. В Conviction полно различных навыков. Встретить Вора с умением, которое улучшает его способность скрываться, не было чем-то необычным. Поскольку за ним следили, Не Ян просто должен был быть бдительным.

Вор, который мог оставаться незамеченным в присутствии Не Яна, определенно не прост.

Не Ян использовал свои чувства по максимуму, чтобы подготовиться к скрытой атаке в любой момент.

«Сейчас!»

Зрачки Не Яна сияли загадочным светом, а вены вокруг его глаз выпирали. Его взгляд пронесся по всем углам огромной пустыни, но он не смог найти никаких следов противника даже после долгого времени. Таким образом, ему пришлось отказаться от поиска.

Рядом, Теневой жрец с тревогой посмотрел в направлении Не Яна.

Этому Жрецу было около 30 лет. Он носил чёрные одеяния, его нос был изогнут вниз, как крючок, и его узкие глаза постоянно бегали по сторонам. Он сильно напоминал крысу.

Именно этот Теневой жрец ранее бросил Оковы Вражды. Не Ян, естественно, не собирался отпускать этого парня после того, как его заметил. В течение последних двух часов он не мог использовать Свитки возвращения или Неизвестной телепортации. Таков ужасающий эффект Продвинутой Магии, и он работал, пока один из них не умер.

Когда Теневой жрец повернулся, чтобы бежать, Не Ян ушёл в скрытность и отправился в погоню.

В одно мгновение Не Ян нагнал цель, он находился всего лишь в пяти метрах позади жреца.

Когда Не Ян приблизился, Теневой Жрец внезапно обернулся и бросил в воздух шар света. Под пронзительным сиянием появился силуэт Не Яна.

Не Ян находился буквально в двух метрах от цели!

На лице Теневого жреца появилась зловещая улыбка.

«Я ждал этого момента!» – прокудахтал Теневой Жрец, махая своим посохом и отправляя в Не Яна Проклятие замедления, уменьшая его скорость на небольшой промежуток времени.

Несмотря на это, Не Ян все еще быстро приближался к Теневому Жрецу.

Увидев коварное выражение Жреца, мысль мелькнула в голове Не Яна. Он быстро активировал Барьер Разума от Медали десяти Святых Паладинов.

Теневой жрец открыл рот, и пронзительный визг вырвался из его горла.

«Вопль ужаса!»

«Ты прямо передо мной, а теперь попробуй увернись!»

Теневой жрец ухмыльнулся. Тем не менее, он был потрясен, обнаружив, что его Вопль ужаса не сработал на Не Яне. Его испуганные глаза отражали темное сияние черного пламени, Меч Зеннарда рухнул на него.

Кровь забрызгала землю, когда Не Ян убил Теневого Жреца.

Не Ян внезапно начал бегать бесцельно вокруг, как безголовый цыпленок, симулируя, как будто на самом деле находился под влиянием Вопля ужаса.

Актёрская игра Не Яна оказалась безупречна и своевременна.

С точки зрения наблюдателя, казалось, что Не Ян попал под Вопль, когда наносил удар. Вот почему Теневой Жрец всё же умер.

Силуэт появился из ниоткуда рядом с Не Яном и нанёс Сотрясающий Удар.

Нападавший оказался тем вором, который все это время преследовал Не Яна!

Вор действовал быстро и безжалостно. С первого взгляда, Не Ян мог сказать, что его противник на этот раз крепкий орешек!

Губы Не Яна изогнулись в холодной улыбке.

«Попался!»

Единственная причина, по которой он притворялся, что сейчас находится под воздействием Вопля заключалась в том, что Не Ян хотел заманить этого вора. План удался. Его выступление одурачило врага.

Тем не менее, Не Ян не осмелился быть беззаботным. Противник атаковал молниеносно, пытаясь быстро убить врага.

Не Ян быстро поднял кинжал, чтобы парировать.

\*Кланг!\*

Он сразу же ответил собственным Сотрясающим Ударом.

Вор удивился. Он не ожидал, что Не Ян сможет защитить себя.

Не Ян мгновенно узнал своего противника, одетого в пепельно-серый кожаный доспех. Это был Шэдоу Киллэр! Несмотря на то, что его застигли врасплох, лицо Киллэра было спокойным, как будто этот обмен ударами стал не более чем небольшой диверсией.

Глаза Шэдоу Киллэра сияли желанием убить. Он исчез в воздухе, в результате чего атака Не Яна ушла в пустоту.

Спустя мгновение Не Ян почувствовал холодок на шее.

«Он быстр!»

Едва Не Ян собрался отреагировать, он обнаружил, что его тело полностью парализовано. Кинжал уже почти достиг его затылка.

В этот момент жизни или смерти Не Ян использовал Штормовой шаг. Он воспользовался своими первыми тремя секундами неуязвимости при активации, чтобы аннулировать атаку Шэдоу Киллэра.

Через две секунды Не Ян, наконец, восстановил контроль над своим телом. Он быстро отпрянул, чтобы увеличить дистанцию. Когда он оглянулся, Шэдоу Киллэр уже испарился.

Не Ян осмотрелся. Он не смог обнаружить ни малейшего следа присутствия Шэдоу Киллэра.

Хотя это был только их первый обмен ударами, Не Ян все еще чувствовал сильное давление. Похоже, принцип Шэдоу Киллэра состоял в том, чтобы убить при первом ударе, и немедленно отступить в случае неудачи. Он являлся убийцей до мозга костей. В отличие от многих других, которые уважали набор невысказанных правил, Киллэр использовал любые средства, справедливые или подлые, для достижения своих целей. Вот почему так много людей пало от его руки в прошлой жизни.

Не Ян разразился холодным потом. Если бы не его Штормовой Шаг, он бы потерял свою жизнь.

Не Ян очень завидовал позиции убийцы, который постоянно проверял свой предел, нацеливаясь на одного эксперта за другим. Но, к сожалению, Не Ян никогда не сможет взять на себя такую роль, потому что он уже являлся лидером гильдии Племя Невероятных Людей.

Несмотря на то, что Шэдоу Киллэр ушел, Не Ян все еще сохранял бдительность. Он уже однажды попал в засаду. Кто знал, когда Шэдоу Киллэр появится снова. Возможно, в следующий раз ему не повезет. Весьма неприятно стать целью такого игрока.

«Мне нужно найти способ справиться с ним. Его скрытность слишком пугает!»

Смоук Стаб, Блейдлайт и другие охотились за оставшимися в живых Клинками. Когда они заметили, что Не Ян столкнулся с неприятностями, они бросились к нему.

«Ты в порядке?» – спросил Блейдлайт.

Он только что видел, как вор ударил Не Яна в затылок. Тем не менее, Не Ян был невредим. Это вызвало его любопытство.

«Что это был за вор? Выглядел знакомо», – поинтересовался Смоук Стаб.

Будучи профессиональным игроком, как он мог не знать, как выглядел Шэдоу Киллэр? Просто ситуация была слишком напряженной, и он не смог хорошо его разглядеть.

«Шэдоу Киллэр!» – ответил Не Ян.

Сейчас они впервые обменялись ударами. Несмотря на то, что обмен длился лишь миг, он послужил для Не Яна тревожным звоночком. Если бы не его быстрота реакции, к тому времени, когда Смоук Стаб и другие прибыли бы, он уже стал бы холодным трупом. Не говоря уже о том, что Шэдоу Киллэр часто использовал навыки контроля толпы, подобные Устрашению. В следующий раз Не Яну обязательно нужно будет обратить на это внимание.

«Неудивительно! Так это был он!» – В шоке воскликнул Смоук Стаб.

Он почувствовал, как кровь стынет в жилах. Шэдоу Киллэр определенно являлся одним из самых серьёзных профессиональных игроков. Он был мастером скрытности. Когда он вступал в дело, обязательно появлялся труп. Если ему не удавалось преуспеть с первого раза, он немедленно отступал и ждал следующего подходящего момента, чтобы снова нанести удар. Пока ты не умрешь, он будет продолжать выжидать.

Как раз в этот момент, Не Ян получил сообщение. Ему писал Шэдоу Киллэр!

[ Не плохо, но в следующий раз тебе так не повезет. ]

Когда Не Ян хотел ответить, он обнаружил, что Шэдоу Киллэр заблокировал все сообщения.

«Шэдоу Киллэр, да...»

Не Ян слегка улыбнулся. Это была бы хорошая возможность отточить свои навыки, используя эту легендарную фигуру.

«Я не позволю тебе уйти так просто в следующий раз!»

В этом соперничестве двух воров, одного из них определённо ждала смерть!

Не Ян пришёл в себя. Он взглянул на окрестности. Многие игроки из Клинков пали от их рук, а те, кто выжил, уже давно бежали.

«Возьмите все, что можете», – приказал Не Ян.

«У нас около минуты. Затем мы немедленно отправляемся на юг!»

[ Силы Кровожадных Клинков движутся к вам с севера. Поторопитесь и отступайте, пока не стало слишком поздно! ] – Отчаянно сообщил Гу Хуай.

[ Понял, ] – ответил Не Ян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304 – Погоня.**

[ Нужна помощь? ] – спросил Гу Хуай.

У него было несколько тысяч членов гильдии наготове. Одно слово Не Яна, и они телепортируются на подмогу. Несмотря на то, что телепорт стоит около 1 золота за игрока, они могли легко перенести такие расходы благодаря поддержке Финансовой группы Парящий дракон.

[ Не нужно. Город славы – это территория Кровожадных Клинков. Независимо от того, сколько людей придёт на помощь, нас всё равно задавят числом. Лучше всего минимизировать наши потери. Кроме того, Смоук Стаб, Блейдлайт, другие, и я всё равно уйдём. Просто внимательно следи за движениями противника, ] – ответил Не Ян.

До тех пор, пока он знает положение сил Кровавых Клинков, не должно возникнуть беспокойства о том, чтобы его группу окружат на такой большой карте. Он быстро собрал всех вместе.

Город славы находился на севере, поэтому самым безопасным вариантом было отправиться на юг.

«Все, садитесь на своих маунтов!» – Приказал Не Ян.

Будучи самыми сильными членами Племени Невероятных Людей, у всех в группе, естественно, были лучшие маунты, которые могла предложить гильдия.

Игроки призвали своих маунтов один за другим, у всех были высококлассные боевые кони с бонусом скорости передвижения 200%. Это была одна из льгот, предоставленных гильдией. С хорошим маунтом игроки могли бы сэкономить кучу времени, которое они могли вместо этого потратить на прокачку.

Маунты всё упрощали. Группа скакала верхом на лошадях, оставляя позади облако пыли.

Не Ян взглянул на членов команды. Помимо Ёнг Севена, Пэйнтед Муслин и других жрецов, у остальных были ярко–красные имена. Если они погибнут от рук Клинков, это станет сильным ударом по гильдии!

Группа неслась по пустыне.

…

В это время в Крепости Ред Ривер, Кровожадный Клинок впал в ярость после того, как обнаружил, что Не Ян убежал. Он не мог поверить, что такая неудача произошла в его ранее безупречном плане. Теперь почти невозможно предотвратить побег Не Яна и остальных!

Однако это ведь 20 элитных игроков Племени, не говоря уже о том, что теперь у них у всех красные имена! Как Кровожадный Клинок мог отказаться от такого вкусного и сочного куска мяса, висящего на расстоянии вытянутой руки?

Даже Кровожадный Клинок должен был признать, что большинство гильдий не могли сравниться с элитным составом Племени Невероятных Людей. Для большой гильдии иметь дюжину или около того первоклассных игроков уже достижение. Но у Племени более 60 таких игроков, и этот факт очень его терзал. Поиск эксперта, как правило, заключается в привлечении обещающих кадров, а затем приходится тратить массу ресурсов, чтобы обеспечить им среду для роста. Причём это всё очень сильно опирается на талант лидера гильдии находить такие дарования. Было много случаев, когда гильдии проводили все эти усилия только для того, чтобы в итоге понять, что избранный игрок так себе.

До сих пор Кровожадный Клинок обнаружил около 10 талантливых игроков, занимавших место среди топа 500 во всей Империи Виридиан. Но, согласно его исследованиям, в Племени насчитывалось не менее 70 таких игроков, примерно в семь раз больше, чем у него! Почти все элиты Калора собрались в Племени Невероятных Людей. Разница ясна как день.

Неудивительно, почему Клинки относились к Племени с такой враждебностью. Если гильдии подобной этой позволить вырасти, в будущем у них попросту не останется конкурентов!

«Босс, они бегут на юг!»

«Мы должны уничтожить их любой ценой! Пошлите наш отряд Воров, пусть задержат их до подхода основных сил!» – приказал Кровожадный Клинок суровым тоном.

Группа Не Яна должна была использовать всю свою продвинутую магию, чтобы уничтожить те предыдущие 3000 игроков, что означает, что сейчас они очень слабы. Теперь самое подходящее время нанести удар!

Кровожадные клинки также имели собственный отряд воров. Он был создан после того, как был засвидетельствован успех Сотни воров Племени. Естественно, они не сравнятся с Сотней Воров. Но то, чего им не хватало в качестве, они дополняли количеством, в этом отряде состоит более 500 игроков. Не говоря уже о том, что их всех избрали из гильдии, и наделили маунтами для мобильности. Когда такая большая сила берётся за дело, шанс на успех велик.

Кровожадный Клинок отправил большое количество людей за группой Не Яна. Кроме того, члены Клинков, играющие на разных картах, также бросили то, чем занимались, чтобы присоединиться к преследованию.

Город славы являлся территорией Кровожадных Клинков. Как они могли позволить игрокам из Племени Невероятных людей поступать так, как им заблагорассудится?

Кровожадный Клинок руководил из штаб–квартиры гильдии, мобилизуя членов гильдии отовсюду, чтобы преследовать группу Не Яна.

Все больше и больше игроков собирались вместе, формируя гигантское окружение. Группе Не Яна будет не просто прорваться через такой заслон.

Группа Не Яна бежала на юг из бесплодной пустыни. Перед ними открылась широкая открытая равнина, напоминающая зеленое море, мягко покачивающееся на ветру. Иногда они замечали одного или двух Темных Быков 40 Уровня, пасущихся на лугах.

В этот момент появилась орда игроков Кровожадных Клинков. Воины и Паладины стояли во фронте, а Маги и Жрецы сзади. Игроки быстро принялись окружать группу Не Яна.

«Слезть с маунтов, атакуем врага!» – Приказал Не Ян.

После чего он отозвал своего Фолкнера и исчез из виду с помощью Танца Тени.

Члены группы спешились один за другим.

Сан и Уан Страйк Вао также исчезли в скрытности. Вор смертоносен, когда в тени! Они были самой непредсказуемой силой на поле битвы!

«Ублюдки. Независимо от того сколько вас, вы один хрен все умрёте!» – Воскликнул Ундаинг Скоундрел, увидев количество врагов. Скоундрел уже использовал свою Продвинутую магию. Он сжал пылающую сферу в ладони.

«Палящее Взрывное Пламя!»

Огненный шар пронесся по полю битвы, как метеор.

\*Бам!\*

Шар влетел в тело Воина, тут же убивая его и откидывая труп.

Ундаинг Скоундрел носил Сет Пламенного Танцора. Как только он начал действовать, это сильно испугало игроков Клинков.

В мгновение ока, Смоук Стаб, Блейдлайт, Лофти Шэдоу и другие передовые бойцы столкнулись с 60 Воинами от Клинков, в то время как жрецы с обеих сторон лихорадочно обеспечивали исцеление.

Блейдлайт испустил боевой клич и отправил трех воинов, ошеломленными назад Ударом Щита.

Эти войны попросту не ровня Блейдлайту!

Лофти Шэдоу также столкнулся с несколькими противниками сразу. Заклинания бомбардировали его тело, но они наносили всего 20–30 урона каждое. Пока он купался в святом сиянии, его полоска здоровья постоянно прыгала вверх и вниз. Однако она никогда не приближалась к нулю.

Группу Кровожадных Клинков поддерживало более 30 жрецов, стоявших в тылу. Благодаря их исцелению, количество жертв на их стороне было также сведено к минимуму.

В этот момент рядом с одним из жрецов появился силуэт. Это был Не Ян. Жрецы понятия не имели, когда он пробрался в тыл!

Не Ян обрушил меч Зеннарда, мгновенно убивая жреца. Он тут же набросился на другого жреца, окончив и его жизнь.

Из–за его ужасающего урона, Не Ян безнаказанно косил жрецов.

Появление Не Яна вызвало массовую панику в тылу. Жрецы разбегались, как крысы, убегая во всех направлениях. Как они могли позволить себе беспокоиться о других, когда их тут просто изничтожают?

В этот момент появился Сан. Он ошеломил жреца Удушающим ударом, а затем добил Ударом в спину и Потрошением. Несмотря на то, что его урон не мог сравнится с Не Яном, его атаки были быстрыми и эффективными.

Один, два, три... Сан напоминал призрака, выкашивая игроков одного за другим и появляясь то тут, то там на поле битвы. Не Ян был потрясен, когда он посмотрел на Сана. В движения Сана уже читался мотив Теневого Танцора.

Не Яну потребовалось две жизни, чтобы понять тайны Теневого Танцора. Он только однажды продемонстрировал техники Теневого Танцора, но Сан уже начал их понимать. Этот гениальный Вор медленно раскрывал свой потаённый талант.

В другом месте, Уан Страйк Вао также убила трех жрецов. Одетая в кожаные доспехи, ее гибкая фигура танцевала на поле битвы. Она начала демонстрировать следы того, что сделало ее богиней в предыдущей жизни. Вао успела стать девушкой мечты в прошлой жизни для множества Воров, из–за ее красоты и удивительных навыков. В то время ее популярность среди воров даже затмила Сана. Её улыбка могла обрушать города, и вы не ошиблись бы назвав её роковой женщиной.

Троица напоминала острые кинжалы, пронзающие оборону Кровожадных Клинков и уничтожающих жрецов в тылу.

Во фронте у Кровожадных Клинков всё шло также не очень хорошо. Больше не получая исцеления, их Воины начали гибнуть, как мухи.

Особенно выделялся Тан Яо. Он отправлял заклинания как пулемёт, быстро убивая многочисленных воинов.

Когда фронт рухнул, Смоук Стаб, Блейдлайт, Лофти Шэдоу и другие ринулись вперед и начали кромсать Магов.

Силы Клинков оказались разбиты. Они больше не могли сопротивляться.

Смоук Стаб пронесся через шесть Магов Вихревым Разрезом. Он поднял меч и ринулся вперед, срубив Аркан Мага. Эти Маги были обычными игроками. Их реакция и внимательность уступали Смоук Стабу и компании. Большинство из них падало так и не успев скастовать что–либо.

Смоук Стаб, Блейдлайт, Лофти Шэдоу, оставляли позади себя горы трупов. Вскоре они встретились с Не Яном, Саном и Уан Страйк Вао.

Под атакой группы Не Яна около 80% из более чем 300 игроков Клинков были убиты за считанные минуты. Остальные 20% бежали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305 – Кристальные пещеры.**

Как правило, таков конечный результат, когда обычные игроки сталкивались с элитными, – односторонняя резня. По тактике, Воины танковали во фронте, а Маги позади них фокусировали свою огневую мощь на двух или трех игроках за раз. Их, в свою очередь, исцеляли жрецы. Эти битвы, как правило, тянулись долгое время, прежде чем прийти к завершению.

Это была также стратегия Кровожадных Клинков, – сражение должно зайти в тупик, пока не придет подкрепления. Врагу больше некуда будет бежать. Но кто мог предсказать, что группа Не Яна превзойдёт все ожидания. Не Ян, Сан и Уан Страйк Вао благодаря их выдающемуся мастерству обошли несколько уровней защиты и напали из засады на жрецов, стоявших в тылу. После чего оборонительная линия во фронте рухнула из–за отсутствия исцеления, оставив Магов полностью без защиты. Именно эта серия решающих ударов привела к тому, что более 300 игроков из Кровожадных Клинков были безоговорочно побеждены всего за шесть минут.

Превосходство группы Не Яна было очевидно для всех.

Выжившие игроки Клинков потеряли всякую волю к битве, и, пока не поздно, решили бежать.

Груды трупов усеивали землю. На поле боя осталась только группа Не Яна.

«Сколько мы потеряли?» – спросил Не Ян.

Это слишком круто, надеяться, что после такой битвы они не понесли никаких потерь.

«Троих. Мы собрали их снаряжение. Но если мы возродим их здесь, это будет сильный удар по их опыту. Кроме того, впереди нас ждут еще более сложные битвы. Поэтому я решил, что лучше всего позволить им возродиться на кладбище», – ответил Смоук Стаб.

Не Ян одобрительно кивнул. К счастью, они потеряли только трех членов. Это приемлемые потери.

«Все, садитесь обратно на маунтов. Мы уходим!» – Приказал Не Ян.

Они не могли долго задерживаться на одном месте.

Если бы они продолжили сражаться с войсками Кровожадных Клинков, их силы бы медленно таяли, и в итоге не осталось бы никого! Хотя Не Ян мог вернуться в Калор с помощью Свитка возвращения, другие, из–за красных имён, этого сделать не могли. После того, как они рисковали жизнью, чтобы спасти его, как он мог просто бросить их, и спасать свою собственную шкуру?

Все сели на лошадей и продолжили скакать на юг. Вскоре на краю прерии они заметили густой лес. Глаза Не Яна загорелись. Было бы намного легче выжить под прикрытием леса. Независимо от того, насколько велики силы Клинков, в лесу весьма трудно кого–либо окружить.

Когда Не Ян уж было начал ликовать, он вдруг получил предупреждение от Гу Хуая.

[ Не ходите туда! Там в засаде сидят более 6 000 игроков из Кровожадных Клинков. Это слишком опасно без Продвинутой Магии! Бегите в Кристальные Пещеры на востоке. Это карта 50 уровня. Когда вы доберётесь туда, Кровожадные Клинки не смогут поймать вас независимо от того, сколько людей они пошлют. Все вы можете спрятаться там, а затем выйти, когда очистите свои красные имена. Будьте осторожны. Кристальные пещеры – это неисследованная карта, поэтому обязательно будет много элитных мобов и субэлит. ]

Даже Не Ян был ошеломлен тем, как Гу Хуай получил эту информацию. Со времён инцидента, произошедшего в Ущелье Грехов, Гу Хуай начал делать все возможное, чтобы расширить разведывательную сеть Племени Невероятных Людей. При поддержке финансовой группы Парящий дракон ресурсы не являлись проблемой. Теперь все эти усилия, наконец, окупились.

Для достижения этой стадии потребовалось много способных людей в Племени!

Получив предупреждение Гу Хуая, Не Ян сразу же вывел группу из леса и повёл к Кристальным пещерам на востоке.

…

Крепость Ред–Ривер.

Вернувшись в штаб–квартиру гильдии Кровожадных Клинков, лицо Кровожадного Клинка потемнело, когда он получил известие о том, что 300 или около того его игроков были уничтожены группой Не Яна. Однако у него по–прежнему оставалось много войск, готовых перехватить их. В этот момент он получил новую информацию. Их цель резко изменила направление и двинулась на восток!

Внезапно у Клинка возникла мысль.

«Черт, они убегают в Кристальные Пещеры! Остановите их!»

Кристальные пещеры напоминали лабиринт. Если Не Ян и остальные доберутся туда, его войскам попросту придётся оставить преследование. Его планы убить группу Не Яна развеются как дым!

Кровожадный Клинок не знал, что может произойти в Кристальных Пещерах. Карта 50 уровня невероятно сложна для изучения. Однако группа Не Яна была слишком сильной. Они реально могут выбраться оттуда! Если они выйдут оттуда невредимыми и с огромной кучей добычи, разве это не прибавит соли на открытые раны Кровожадных Клинков?

Кристальные копатели спавнились в Кристальных Пещерах. Ходили слухи на форумах, что Лорд 50–го уровня и многие Элиты скрывались там. Кровожадные Клинки однажды отправили экспедиционную группу на исследование этой карты, но игроки вернулись, принеся собой весть о поражении. В определенной области внутри пещер сидели семь элитных кристальных копателей 50 уровня. Это было невероятно трудное препятствие, которое группа не смогла преодолеть.

Если даже их команда из 60 игроков не справилась, Кровожадный Клинок сомневался, что группа Не Яна действительно может преуспеть. Однако он не мог просто исключить такую возможность.

Независимо от метода, Клинок совершенно не хотел видеть, как группа Не Яна достигнет Кристальных Пещер!

Во время езды группа Не Яна заметила большую пещеру у подножия горы на расстоянии. У входа было разбросано множество покрытых кристаллами валунов, блестевших на солнце.

Кристальные пещеры служили основным местом добычи руды.

Когда игроки находились в 30 метрах от пещер, у Не Яна возникло нехорошее предчувствие. Он быстро активировал Глаз Правды и обнаружил несколько групп, скрывающихся поблизости: 30 игроков слева, 50 справа, в то время как все больше и больше приближалось сзади. Каждый из них был Вором, и все они прятались в тени. Судьба любого, попавшего в засаду, не нуждается в описании.

Когда Не Ян впервые решил сформировать Сотню Воров, он чувствовал, что характеристики данного класса как раз подходят для засад. Их тактика в группе, напоминавшая тактику волчьей стаи, достигла больших успехов. Не Ян видел, что такая модель успешно работала несколько раз и в прошлой жизни. Он никогда не ожидал, что сегодня лично испробует вкус собственного лекарства.

[ Все, слезть с лошадей! Бегом в Кристальные Пещеры! ] – Приказал Не Ян.

После чего он и остальные спрыгнули со своих лошадей и отозвали их.

Пэйнтед Муслин и Ёнг Севен оба бросили озарение в разные стороны. Пронзительное сияние упало с неба и открыло силуэты каждого вора в окрестностях.

Смоук Стаб, Блейдлайт, и другие, ринулись на врага.

«Вихревой Разрез!»

Лучи Мечей вылетели во все стороны.

Воры быстро разделились на более мелкие группы, по пять или шесть человек накинувшись на одну цель. Все остальные устремились к Магам сзади, как бушующий поток.

Воры были похожи на стаю голодных волков, их глаза смотрели исключительно на добычу.

Столкновение с такой группой было огромной головной болью. Если бы кто–нибудь из этих воров смог ошеломить вас, вас ждала печальная судьба. Можно попросту оказаться в блокировке оглушением.

«Отражение!»

«Отражение!»

Тан Яо, Саммер Баг и другие Маги делали все возможное, чтобы держать врага в напряжении. Пока они отталкивали Воров, все больше и больше появлялось из–за спины. Они быстро применяли заклинания контроля толпы, изредка убивая одного или двух Воров. Тем не менее, это напоминало скорее попытку пасти стаю кошек.

Тан Яо и другие развязали шквал заклинаний, взрывая ряды воров.

«Черт, неужели им нет конца? Их так много!»

Группа Не Яна с большим трудом продвигалась к Кристальным Пещерам.

Блейдлайт рывком отправил в полёт шесть Воров. Тем не менее, ещё больше Воров заполнили появившийся пробел. Вор сумел нанести Удушающий удар по затылку Блейдлайта. В этот момент все остальные Воры накинулись на него в попытке прирезать, в результате чего его здоровье резко упало.

Пэйнтед Муслин бросила исцеление и восстановила здоровье Блейдлайта до стабильных уровней. Тан Яо использовала Отражение, откидывая воров.

Только тогда Блейдлайт освободился от контроля толпы. У остальных дела шли ненамного лучше. Бойцы спереди схлестнулись с Ворами в ближнем бою, поэтому им почти невозможно было уклониться от всех оглушений. Еще два игрока погибли.

Группа Не Яна все ближе и ближе приближалась к Кристальным пещерам, 10 метров, 5 метров...

Атаки противника становились свирепыми. Число членов с низким уровнем здоровья неуклонно росло. Ёнг Севен, Пэйнтед Муслин и другие Жрецы, все разразились холодным потом. Они изо всех сил старались исцелять. Если всё затянется, число жертв вырастет. В таком случае, они, скорее всего, рухнут, прежде чем достигнут входа в Кристальные пещеры.

В этот момент Тан Яо, находясь под защитой окружающих членов, наконец закончил скандировать заклинание.

«Изгнание Обскуруса!»

Мощный взрыв врезался в воров и откинул их.

Они были вынуждены отступить на более чем 20 метров, создавая большой зазор между двумя воющими сторонами.

Все бросились в Кристальные Пещеры. Смоук Стаб, Блейдлайт и Лофти Шэдоу заблокировали вход подняв свои щиты.

«Кто бы мог подумать, что Изгнание Обскуруса такое полезное. Не знал, что у него такой эффект», – недоверчиво воскликнул Тан Яо.

Время каста магии Обскуруса – примерно 3 секунды, но эффект оказался довольно сильным. К удивлению, оно откинуло противников более чем на 20 метров. В битве это был определенно полезный навык!

Ворам Клинков преградили путь в Кристальные пещеры. Не Ян и остальные обернулись и заглянули внутрь. Насколько мог видеть глаз, из земли и стен выступали камни различной формы и размеров. Их покрывали кристаллы, которые излучали слабый свет внутри пещеры. Никто не знал, куда ведут эти глубокие, извилистые пути.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306 – Маркиз.**

Окрестности тускло освещали кристальные руды. Время от времени Не Ян и другие наблюдали, как тени танцуют вдоль стен пещеры. Вероятно, они принадлежали монстрам, которые прятались внутри этих пещер, Кристальным Копателям!

Кристальные Копатели оставляли редкие руды после смерти!

Группа Не Яна отступила глубже в пещеры, в то время как Воры из Кровожадных Клинков не жалели сил в погоне за ними. Впереди находилась большая открытая комната. Будет множество хлопот, если позволить им туда войти.

Впереди стояли Кристальные Копатели, в то время как Воры из Кровожадных Клинков преследовали со спины. Группа Не Яна оказалась между молотом и наковальней.

«Они слишком настырные. Что нам делать?»

Смоук Стаб и другие посмотрели в сторону Не Яна. Трудно сражаться с Копателями, зная, что Воры в любой момент могут напасть сзади.

Не Ян на некоторое время задумался.

«Давайте заманим Кристальных Копателей ко входу, они преградят путь».

«Это звучит хорошо и все в таком духе, но мы не можем гарантировать, что Кристальные Копатели будут делать то, что ты хочешь. У нас возникнут проблемы, если они решат двинуться на нас», – сказал Смоук Стаб.

Волнение Смоук Стаба нельзя назвать необоснованным. Не было никакого способа, чтобы все Кристальные Копатели следовали за Вором, который их тянул. Они наверняка разделились бы и атаковали других членов группы. Добавьте это к тому факту, что воры из Клинков дышат им в затылок, так что в случае неудачи группа будет попросту уничтожена.

«Суть проблемы – агр. У кого–нибудь из вас есть Снежная Буря?» – спросил Не Ян. Его план был бы намного проще с этим заклинанием.

«Да», – ответил Ундаинг Скоундрел.

Снежная буря – одно из самых первых заклинаний области действия, изучаемых Элементалистом. Как его у него могло не быть?

«Хорошо. У кого–нибудь из вас есть базовое зелье невидимости? – спросил Не Ян.

С этим предметом у него будет всё, что нужно для реализации плана. В противном случае ему придется придумать что–то ещё.

Базовое зелье невидимости временно помещает игрока в состояние невидимости. Он превращается в туманный шарик, невосприимчивый к физическим атакам. Тем не менее, игрок получает 300% бонусного урона от магических атак, и его скорость передвижения также будет значительно снижена. Это зелье довольно редкое. Иногда, оно появляется только в руках высококлассных экспертов.

«У меня есть одно», – ответил Блейдлайт.

Его взгляд упал на лазурную бутылку в сумке.

«И у меня. Я получил его в качестве награды за классовый квест», – осведомил Лофти Шэдоу.

К счастью, у него также нашлось Зелье невидимости. Он держал зелье в сумке на всякий случай, думая, что в один прекрасный день оно пригодится.

«Дайте ваши зелья невидимости Ундаинг Скоундрелу. Скоундрел, следуй за мной. Остальные, сидите тихо», – приказал Не Ян.

Двоих достаточно, чтобы реализовать его план.

Ундаинг Скоундрел получил зелье невидимости от Блейдлайта и Лофти Шэдоу, затем последовал за Не Яном

Не Ян и Ундаинг Скоундрел быстро приблизились к большой комнате.

«Оставайся на месте. Я пойду сагрю мобов...» – Не Ян объяснил свои план Ундаинг Скоундрелу перед тем, как отправиться.

Не Ян активировал Танец Тени и бросился в комнату, пропуская одну группу Кристальных Копателей за другой.

Копатели были покрыты темно–зелеными кристаллами. Их головы были большими, а тела жилистыми. В руках монстры держали копья, и они передвигались группами по 50–60.

Кристальный Копатель: Уровень 50

Здоровье: 8 000/8 000

Из того, что Не Ян вспомнил, у этих мобов имелось естественное сопротивление физическому урону. Физические атаки не могли нанести им большого вреда, но они были уязвимы для магии. У каждой силы есть слабость. Из–за этого Магам легче привлечь их агро. Элитный или Лорд Кристальный Копатель, внезапно меняющий цели посреди битвы, может стать катастрофой для любой команды, стоящей перед ним. Вот почему ни одна гильдия еще не очистила Кристальные Пещеры.

Не Ян отправился в дальний край камеры. Когда он увидел группу Кристальных Копателей впереди, парень прицелился Арбалетом Дуллахана и выстрелил в них.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов поразили Копателя, немедленно привлекая агро всей группы.

Не Ян быстро обернулся и отступил назад к входу в комнату. Он привлек внимание нескольких других групп на своём пути. Не Ян напоминал машиниста, ведя за собой паровоз из трёхсот Копателей.

Увидев надвигающуюся волну Кристальных Копателей, сердце Ундаинг Скоундрела чуть не выпрыгнуло из его груди.

«Кастуй Снежную Бурю!» – крикнул Не Ян.

Ундаинг Скоундрел немедленно начал каст. Вокруг него образовался ледяной туман, когда он собрал энергию стихийного льда, в результате чего температура в комнате резко упала.

Вскоре несколько снежинок превратились в ослепительную метель, которая проглатывала всё в непосредственной близости.

Когда Кристальные Копатели вошли в диапазон заклинания, в воздух поднялось одеяло значений урона. Несмотря на то, что с каждым тиком они получали всего 10–20 урона, этого оказалось достаточно, чтобы перенести их агро на Ундаинг Скоундрела.

Ундаинг Скоундрел внезапно развернулся и скрылся в коридоре.

[ Кристальные Копатели бегут за Ундаинг Скоундрелом. Не нападайте на них! ] – информировал Не Ян через голосовой чат.

Он встал на пути самого быстрого Кристального Копателя.

Монстр остановился, чтобы ударить Не Яна копьём, однако Вор уклонился и исчез в тени. Когда моб собрался возобновить погоню, парень снова появился перед ним.

Не Ян продолжал перехватывать монстров в передней части группы. Таким образом, их общая скорость была значительно уменьшена.

Орду мобов медленно привели ко входу в Кристальные Пещеры.

Воры из Клинков всё ещё ошивались там. Когда они увидели толпу Кристальных Копателей, приближающихся к ним, их глаза стали как блюдца.

«Твою мать! Да их же дохрена!»

Смоук Стаб, Блейдлайт и другие поспешно отошли в сторону. Кристальные Копатели пробежали мимо них, не моргнув глазом. Всё их агро было сосредоточено на Ундаинг Скоундреле.

Монстры выбежали из входа в Кристальные пещеры. Несколько из них набросились на Ундаинг Скоундрела, который быстро выпил базовое зелье невидимости. Он принял бестелесную форму и сразу же потерял весь агро.

Ундаинг Скоундрел побежал к остальным. Хотя Скоундрел бежал изо всех сил, он двигался с обычной пешей скоростью. Казалось, что он бежит в замедленном темпе.

Через некоторое время эффект первого зелья исчез. Он быстро выпил второе. К счастью, этот предмет быстро откатывался.

Опираясь на эти два базовых зелья невидимости, Ундаинг Скоундрел окончательно перегруппировался с Не Яном и другими.

Оглянувшись на вход, он увидел, что там стояла целая орда Кристальных Копателей. Не убив их, силы Кровожадных Клинков не смогут войти в Кристальные Пещеры! К тому времени, Не Ян и другие уже давно достигнут самых глубоких областей карты, и все монстры, поверженные ими на пути уже, возродятся.

Не Ян мог представить себе лица верхушки Клинков, когда они получат эти новости. Несмотря на то, что на их территории он создал такой бардак, Не Ян все равно ушел без всякой царапины, и они ничего не смогли с этим поделать. Кровожадному Клинку определённо снесёт крышу!

Губы Не Яна изогнулись в довольной улыбке.

«Хорошо, вход перекрыт. Пойдем, очистим наши красные имена».

Таким образом, о погоне они могли не беспокоится.

Смоук Стаб и другие не могли не восхищаться Не Яном за его острый ум. Если бы не его идея, они бы застряли у входа в Пещеры, в патовой ситуации.

Не Ян и другие начали продвигаться в Кристальные пещеры. Они определенно успеют полностью изучить эту карту до того, как Кровожадные Клинки очистят тех 300 Кристальных Копателей у входа.

Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Ян бились с монстрами впереди. С тремя мощными бойцами, танкующими впереди, Маги сзади могли накладывать заклинания, не беспокоясь. Позади них оставался след из трупов, когда они путешествовали по извилистым туннелям.

В какой–то момент Не Ян получил сообщение от Слипи Фокса.

[ Проверь Союз Ассасинов. Тебя ждёт большой сюрприз! ]

«Что–то случилось в Союзе Ассасинов?»

Не Ян проверил страницу организации, чтобы найти так называемый сюрприз Слипи Фокса. В списке профессиональных игроков появился Маркиз и три Графа. Это было невероятно! Чтобы достичь звания Маркиза, от члена требовалось выполнить три миссии с наградой в размере 1000 золотых или выше. Когда он отправился проверить личность этого маркиза, Не Ян был шокирован ещё больше увидев знакомое имя – Шэдоу Киллэр!

Недавно он завершил эти три миссии.

Миссия: Убить лидера гильдии Священная Империя, Слипи Фокс.

Награда: 1,200 золота

Статус: Завершен

Миссия: Убейте лидера гильдии Альянс Магов, Ардэнт Блейз.

Награда: 2,200 золота

Статус: Завершен

Миссия: Убейте лидера гильдии Сапфировый Храм, Фа Лан.

Награда: 1,800 золота

Статус: Завершен

Миссия: убить лидера гильдии Племя Невероятных Людей, Нирвана Флэйм.

Награда: 3,900 золота

Статус: Не выполнен

«Черт! Шэдоу Киллэр действительно присоединился к Союзу Ассасинов!»

Не Ян был в шоке. Ещё и награда за его голову на доске миссий! Это определенно то, чего он никогда не учитывал!

Однако Не Ян с самого начала настаивал на том, что Союз Ассасинов не будет дискриминировать любого клиента независимо от содержания их просьбы. Он никогда не ожидал, что это ему ещё аукнется.

Шэдоу Киллэр действительно достоин восхищения. Помимо Слипи Фокса, Ардэнт Блэйза и Фа Лана он убил бесчисленное множество других. Независимо от принадлежности цели, до тех пор, пока ему платят, он будет убивать без каких–либо вопросов. Однако, Киллэр работал только против экспертов! Тем не менее, его первая попытка отнять жизнь Не Яна провалилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307 – Суперальянс.**

Пока Не Ян оставался бдительным, Шэдоу Киллэр не мог ему навредить. Не Ян сделал большой шаг на пути Теневого Танцора, значительно улучшив свою технику. Добавьте к этому его выдающееся снаряжение, такое как Проблеск Тьмы и Меч Зеннарда, и он не проиграет никому!

Не Ян никак не пострадал от провокации Киллэра.

Он слегка посмеялся над ошеломляющей наградой в 3 900 золотых за его голову. Не Ян никогда не думал, что его будут так ценить. Например, он стоит вдвое больше, чем Слипи Фокс. Это свидетельство его превосходства в сердцах игроков. И с недавним провалом Киллэра награда за него наверняка возрастёт.

Не Ян заметил, что нынешнее число игроков в Союзе Ассасинов, наконец, перевалило за 20 000 человек. Почти все заметные игроки в профессиональном игровом круге присоединились, в том числе и из других городов. Такое сборище привлекало клиентов из всех слоев общества, которые выдавали заявки с вознаграждением в пределах от нескольких золотых до десятков тысяч. Это подтолкнуло членов к яростному поднятию своего ранга внутри организации.

Союз Ассасинов в настоящее время насчитывает 1 маркиза, 3 графов, 1200 виконтов и 7 000 баронов. Все эти игроки каждый день генерируют гору золота для принцев.

Прибыль Союза Ассасинов будет расти вместе с популярностью среди игроков. Вчерашний общий доход составил более 5000 золотых. Сегодня он перевалил за 10 000. Огромная денежная машина приняла форму, и в настоящее время демонстрирует свою мощь!

Ежедневные 10 000 золотых это много, даже если они распределялись между акционерами.

Некоторые игроки с поддержкой за ними пытались создать организации, чтобы конкурировать с Союзом Ассасинов. Но подавляющее большинство из них потерпели неудачу. Некоторые даже пытались присвоить награды своих игроков, что еще больше усугубляло сомнение в таких организациях. Вскоре профессиональные игроки пришли к консенсусу. За пределами Союза Ассасинов подавляющему большинству нельзя доверять. Союз Ассасинов контролировал 98% рынка. В такой среде практически невозможно создать другую организацию. Даже если бы кто–то сумел что–то сформировать, под прикрытием Слипи Фокса и Фа Лана, он просто не смог бы вырасти.

Естественно, развитие Союза Ассасинов тоже натыкалось на препятствия. Некоторые люди обвиняли организацию в краже наград, пытаясь поставить под сомнение их репутацию. Тем не менее, Слипи Фокс показал отчеты о каждой транзакции, которая была записана системой. Все те, кто рыпался, немедленно замолчали.

Союз Ассасинов пережил многочисленные инциденты. Было не просто вырасти до такой стадии.

Не Ян просмотрел список высокопоставленных членов Союза Ассасинов. Некоторые из имён показались ему знакомыми. В прошлой жизни, они были знаменитыми профессиональными игроками. Он отправил каждому из них приглашение присоединиться к Племени Невероятных Людей, обещая множество преимуществ. Будет неплохо даже если примут только 1 или 2 из них.

По факту, многие из этих игроков пришли в восторг после получения приглашения Не Яна. Многие из них еще не сделали себе имени. Хотя у некоторых была небольшая слава, она ничто по сравнению с престижем Не Яна. Он лично отправил им приглашение! Это действие имело значительный смысл. Это означало, что они получили его признание!

Что касается того, сколько из них присоединится к Племени Невероятных Людей, Не Яну оставалось только ждать.

Не Ян взглянул на доску заданий. Было доступно более 60 000 миссий. Профессиональные игроки могли сортировать категории и выбирать то, что их интересует. Когда Союз Ассасинов впервые начал свою работу, возможно, поступало около десятка миссий каждый день. Теперь разница стала видна невооружённым взглядом.

Не Ян выставил несколько заданий.

Миссия: Убить лидера гильдии Кровожадных Клинков, Кровожадный Клинок.

Награда: 2300 золотых

Миссия: Убить лидера гильдии Победоносное Возвращение, Хевен Брэйкер.

Награда: 1200 золотых

Миссия: Убить лидера гильдии Сияющее Священное Пламя, Найтбрейк Трикстер.

Награда: 2100 золота

Естественно, награда за них не превышала его. Иначе, разве это не было бы признанием того, что они выше него по статусу?

Не Ян решил ещё парочку административных вопросов, а затем закрыл чат–сервер Союза Ассасинов. Он не знал, возьмет ли кто–нибудь его задания. Позже он проверит.

В этот момент Не Ян получил взрывную новость от Слипи Фокса. В настоящее время он находится на секретной встрече с Найтбрейк Трикстером, который выразил заинтересованность в присоединении к альянсу Племени Невероятных Людей, Отношения между Сияющим Священным Пламенем и Победоносным Возвращением никогда не были такими уж и замечательными.

Найтбрейк Трикстер не хотел стать марионеткой Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников. Но обстоятельства заставили его принять их сторону. Он был более чем готов заключить мир с Племенем, особенно если это означало, что цитадели Священного Пламени в Калоре, больше не будут подвергаться угрозе. Однако, как лидер гильдии, он, естественно, имел свои собственные соображения. Сначала Трикстер нуждался в том, чтобы Племя дало несколько обещаний.

Не Ян вырвался из своего оцепенения, слушая рассказ Слипи Фокса. Он понял, что его предыдущий образ мышления был ошибочен! В его прошлой жизни Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение стали лакеями Цао Сю только после того, как их приобрела Финансовая группа Век. Он подсознательно классифицировал их как смертельных врагов. Но в этой жизни Финансовая группа Век была вынуждена отказаться от своих планов в Калоре из–за появления Племени. Хевен Брэйкер и Цао Сю являлись деловыми партнерами в реальном мире, поэтому было бы сложно испортить их отношения. Но какие отношения между Найтбрейк Трикстером и Цао Сю?

Ответ был прост – абсолютно никаких! Их интересы не пересекались, и между ними нет никакой дружбы!

Если Сияющее Священное Пламя покинет корабль, Победоносное Возвращение останется в одиночестве в Калоре. У них больше не будет надежды на возвращение. Было вполне возможно, что гильдию придётся расформировать. С этого момента Калор будет состоять только из Племени Невероятных Людей и его союзников. Планы Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников по использованию Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения, как пешек для борьбы с Племенем невероятных Людей, будут разрушены!

[ Постарайся убедить Сияющее Священное Пламя. Покажи им нашу искренность. Пусть выдвигают свои условия. Пока они разумны, соглашайся. Мы должны склонить Сияющее Священное Пламя на нашу сторону! ] – Ответил Не Ян Слипи Фоксу.

У Сияющего Священного Пламени определенно есть цена. Они не предадут своих союзников задаром. Поскольку это было так, Не Яну нужно только соглашаться с их условиями. Их сделка будет иметь далеко идущие последствия для баланса сил Империи Виридиан!

[ Слипи Фокс, пригласи Фа Лана в этот звонок. У нас появилось что обсудить, ] – сказал Не Ян, придя к парочке выводов.

В настоящее время Племя Невероятных Людей вырвалось далеко вперед в топе Калора. Как Священная Империя, так и Сапфировый Храм сильно опирались на них. Не только их верха, но и средние игроки их гильдии стали слепыми последователями. Племя Невероятных Людей уже прочно укрепило свою позицию. Слипи Фокс и Фа Лан понимали, что с Племенем лучше не ссориться. Однако, если это продолжится, как Империя, так и Храм будут поглощены Племенем. Чтобы противостоять такому исходу, они также время от времени исключали Племя Невероятных Людей от принятия важных решений, чтобы обеспечить некоторое подобие независимости. Отношения двух сторон были чрезвычайно сложными.

До получения поддержки Финансовой группы Парящий дракон Племя уже сумело обезопасить себя. Их рост после получения финансирования вызвал сильную зависть всех остальных.

Не Ян понял эту логику.

[ Хорошо, ] – ответил Слипи Фокс.

Он пригласил Фа Лана присоединиться к звонку.

[ Я хочу поговорить о нашем альянсе. Ранее Финансовая группа Парящий Дракон приобрела акции Племени Невероятных Людей. Я уверен, вы уже знаете об этом. Для гильдии получение поддержки означает помощь в росте. Наблюдатель от финансовой группы Парящий дракон недавно сказал мне, что они хотят инвестировать в ваши гильдии и желают, чтобы я действовал от их имени. Как вам? Интересует? ] – спросил Не Ян.

Он планировал заимствовать имя Парящего дракона для приобретения Священной империи и Сапфирового храма. Деревянную основу он заменит каменной колонной.[1] Таким образом, он мог бы полностью контролировать Сапфировый Храм и Священную Империю.

Что касается того, почему он заимствовал имя финансовой группы Парящий Дракон, это должно было предотвратить отрицательную реакцию Слипи Фокса и Фа Лана. В конце концов, у обеих сторон имелись свои личные разногласия.

В настоящее время Не Ян получает более 7000 золотых в день от аукционных домов, Магазина Зелий Звёздной Ночи, Союза Ассасинов, бизнес резиденций и других источников дохода. На его персональном счету лежало 60 000 золотых. Имелись также дополнительные 40 000 золота, которые он мог бы вывести из гильдии в любое время. Добавьте к этому его ежедневный доход, и этого будет более чем достаточно, чтобы выкупить Священную Империю и Сапфировый Храм.

Слипи Фокс и Фа Лан задумались на мгновение.

[ Каковы их требования? ] – спросил Фа Лан.

На самом деле было действительно трудно поддерживать гильдию без поддержки финансовой группы. Например, Сапфировый Храм получал всего около 2 000 золотых в день. Ежедневное содержание гильдии влетало в копеечку, не говоря уже о необходимости постоянно тратить золото на укрепление своих цитаделей и предоставление членам гильдии маунтов. По сравнению с Племенем, которое получило инвестиции от Парящего дракона, разрыв между ними рос все больше и больше. Так что Фа Лан попросту не мог не беспокоиться.

[ Финансовая группа Парящий дракон хочет 35% акций вашей гильдии под имя их руководителя и еще 25% под моё. Вы, парни, останетесь лидерами своих гильдий. Они также не будут вмешиваться в ваши решения, ] – сказал Не Ян с серьёзным лицом.

Слипи Фокс и Фа Лан определённо заподозрили его в какой–то хитрости. В конце концов, просить 60% с места – это просто беспощадно. Однако, примерно так финансовая группа приобретает гильдию. Конечно они не согласятся меньше чем на 60%, точно так же Финансовая группа Век приобрела пять крупных гильдий в прошлой жизни. Финансовая группа Парящий Дракон, требующая только 30% акций Племени – это частный случай.

Глаза Фа Лана вспыхнули.

[ 35% акций, действительно ли всё будет контролироваться финансовой группой Парящий дракон? ]

[1] Я не нашел дословный перевод этой идиомы, но значение примерно такое: Шаткие отношения он заменит на прочный фундамент. Т.е. построит более крепкие узы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308 – Элитный Торговый Канал.**

[ Разумеется. Или ты всерьёз думаешь, что я настолько богатый? ] усмехнулся Не Ян.

Ни один торговец не сможет стать успешным без уловок и хитрости. Священная Империя и Сапфировый Храм неизбежно окажутся у него в руках. Используя имя Парящего Дракона, он просто упростил их поглощение. Если честно, то неважно, будут ли это инвестиции от Племени Невероятных Людей или Парящего Дракона – без сильного покровителя ни одна гильдия не сможет сохранить свои позиции.

С финансовым положением Слипи Фокса и Фа Лана, это всего лишь вопрос времени, когда их подчинённые разбегутся туда где “трава зеленее”. В конце концов, чтобы удержать гильдию на плаву, недостаточно иметь только могущественного союзника.

Многие финансовые группы уже изучили “экономический климат” Калора. Племя Невероятных Людей оказывает огромное влияние на политику Священной Империи и Сапфирового Храма. Даже если вы инвестируете в эти гильдии, их судьба всё равно останется в руках внешней силы, и вы попросту не сможете защитить свои интересы. С учётом данной ситуации, кто захочет выбросить деньги, чтобы просто посмотреть, как они уплывают в чужие руки?

Священная Империя и Сапфировый Храм оказались в безвыходной ситуации.

Фа Лан удручённо обдумывал своё положение. Разве у него есть выбор? Не похоже, что он купается в океане возможностей. Кроме того, даже если Племя Невероятных Людей выкупит Сапфировый Храм, это только укрепит их союз!

Слипи Фокс тоже понимал сложившуюся ситуацию. Более того, как профессиональный игрок, он стремился заключить максимально выгодную сделку. Позволив Племени Невероятных Людей инвестировать в Священную Империю, он устранит последнее препятствие на пути к полноценному союзу, а владея 40% гильдии, он и в будущем сохранит за собой высокое положение.

Стоит отметить, что Племя Невероятных Людей тоже будет зависеть от Священной Империи и Сапфирового Храма. Только объединив свои силы, они смогут на равных выступить против Кровожадных Клинков, Божественных Защитников и Альянса Магов.

[ Что они предлагают? ] спросил Фа Лан.

У Сапфирового Храма и Священной Империи имеется по две крепости. Это их главный козырь в переговорах!

Обе гильдии испытывают серьёзные финансовые проблемы. Для развития крепостей требуется вложить десятки тысяч золотых, но в данный момент основная часть их доходов приходится на вклады членов гильдии. Итоговая сумма составляет примерно 2,000 золотых в день, что даже близко не соответствует их запросам.

Между тем, они смогут получить надёжный источник дохода, только укрепив свои крепости. Это и привело к нынешней ситуации, когда гильдии изо всех сил стараются сводить концы с концами. Если посреди этого процесса у них внезапно закончится приток капитала, их ожидает неминуемое банкротство. Ранее они пытались получить финансирование через кредитную биржу, но практически всё золото на рынке находится под контролем финансовых групп. Они были загнаны в угол!

Само собой, Не Ян тоже был в курсе их положения. Тщательно обдумав эту ситуацию, он пришёл к выводу, что до сих пор действовал слишком мягко, когда дело касалось союзных гильдий. Когда Священная Империя и Сапфировый Храм заключили союз с Племенем Невероятных Людей, Не Ян принципиально не собирался вмешиваться в их дела, и только сейчас понял, что должен был с самого начала взять гильдии под свой контроль. Это было бы полезно для обеих сторон.

Священная Империя и Сапфировый Храм получают всего несколько тысяч золотых в день. Всё что они сейчас могут, это потуже затянуть свои пояса и надеяться, что их тяжёлые деньки вскоре останутся в прошлом. Они полностью отличаются от Не Яна, который получает золотые горы от своей недвижимости, например, Магазина Зелий Звёздной Ночи, и других источников дохода.

[ В течении двух месяцев мы вложим в ваши гильдии 150,000 золотых. Эта сумма будет разделена на двадцать частей, причём первый взнос составит 30,000 золотых в каждую гильдию. Он будет перечислен сразу после подписания контракта. Естественно, все операции будут записаны. Мы назначим в ваши гильдии наблюдателей, которые возьмут на себя все административные дела, связанные с Племенем Невероятных Людей и финансовой группой Парящего Дракона. Мы также будем субсидировать зарплаты ваших контрактных игроков, до 5,000 кредитов на человека, с квотой в 500 игроков для каждой гильдии. Контроль над развитием реальных торговых районов в ваших крепостях будет передан Племени Невероятных Людей. И наконец, мы продолжим поддерживать вас в финансовом отношении даже после первоначальных инвестиций. Кроме того, вы будете получать бонус в размере 100,000 золотых за каждую захваченную крепость, ] ответил Не Ян.

Для Священной Империи и Сапфирового Храма 150,000 золотых были грандиозной суммой. Они словно увидели яркий солнечный свет в конце длинного тёмного тоннеля.

Слипи Фокс и Фа Лан были приятно удивлены щедрым предложением Не Яна, и особенно субсидией для контрактных игроков. Для их гильдий это была очень своевременная помощь, ведь так они смогут обеспечить лояльность и преданность своих элитных игроков.

Подавляющее большинство игроков присоединилось к Conviction, чтобы зарабатывать себе на жизнь. Если Священная Империя и Сапфировый Храм промедлят с организацией хороших условий и перспектив, их элитные игроки будут искать счастья в другом месте, причём это справедливо не только для игры, но и для реальности. Но теперь, с минимальной ежемесячной зарплатой в 5,000 кредитов, кто в здравом уме уйдёт из их гильдий?

Не Ян тоже не останется в накладе. Финансовая группа Парящего Дракона высоко ценит торговые районы крепостей и заплатит ему огромную сумму за каждый приобретённый район. Он совершит убийственную сделку, продав им сразу четыре бизнес района.

Таким образом, каждая сторона останется довольной. Не Ян получит контроль над Священной Империей и Сапфировым Храмом. Финансовая группа Парящего Дракона получит четыре торговых района для реальной торговли. Священная Империя и Сапфировый Храм получат инвестиции, в которых они так отчаянно нуждаются, а их элитные игроки получат заметное повышение зарплаты. И последнее, но не менее важное: сила Фа Лана и Слипи Фокса сильно возрастёт, а это значит, что в будущем они принесут ещё большую прибыль. Все были счастливы.

Не Ян уладил все проблемы. На первый взгляд могло показаться, что Священная Империя и Сапфировый Храм просто получили инвестиции от Парящего Дракона, избежав поглощения Племенем Невероятных Людей.

Если две гильдии продолжат развиваться без инвесторов, их ожидают очень тяжёлые времена, а их бизнес районы будут простаивать из–за отсутствия покупателей. Таким образом, возможность компенсировать свои расходы за счёт налогов с крепостей было поистине желанной приманкой.

[ Я согласен с этими условиями, но хочу добавить один пункт. Сапфировый Храм останется независимым. Он не будет сливаться с Племенем Невероятных Людей, ] сказал Фа Лан.

Он продал 60% своей гильдии, чтобы обеспечить её процветание, и не хотел смотреть, как её имя исчезает в небытие.

[ Без проблем. Но если начнётся война, я надеюсь что Сапфировый Храм прикроет спину Племени Невероятных Людей. ]

[ Естественно, если это не навредит нашим интересам, ] согласился Фа Лан.

[ Ну, думаю всё более или менее решено. Осталось только утрясти мелкие детали. Слипи Фокс, что ты думаешь? ] спросил Не Ян.

Деловой мир беспощаден. Все действуют только в собственных интересах, стараясь остаться на плаву в бушующем море бизнеса. Вещам вроде дружбы здесь не место.

[ Я согласен. В конце концов, я владелец игровой организации и основал Священную Империю, чтобы обеспечить жизнь своих людей. Неважно от кого мы получаем инвестиции. Пока у моих братьев на столе есть еда, я буду доволен, ] ответил Слипи Фокс.

Он был полностью согласен с предложенными условиями. На самом деле, он был готов подписать контракт, когда Не Ян упомянул субсидии для их элитных игроков. Ему было всё равно откуда берутся деньги, пока его братья будут обеспечены.

[ Тогда решено. Ватчфул Снайл подготовит проект договора, и я отправлю его вам для ознакомления. Надеюсь нас ожидает долгое и плодотворное сотрудничество, ] сказал Не Ян.

Он немедленно начал готовится к подписанию договора, передав все детали в штаб гильдии.

Когда Слипи Фокс и Фа Лан подпишут контракт, Священная Империя и Сапфировый Храм будут окончательно повязаны с Племенем Невероятных Людей. Сейчас их альянс основан только на общих игровых интересах и остаётся весьма шатким, но с этим контрактом три гильдии станут настоящими союзниками, превратившись в беспрецедентного колосса игрового мира. Даже завоевание всей Виридианской Империи не будет для них чем–то недостижимым.

Не Ян немного поболтал с Фа Ланом и Слипи Фоксом о деталях сделки, после чего завершил звонок. Сегодня он обеспечил себе очень хороший “урожай”.

\*\*\*

Не Ян и его группа продолжали проходить Кристальную Пещеру. На данный момент от него не требовалось лично участвовать в прохождении, поскольку его товарищи легко справлялась со всеми монстрами.

Не Ян немного отстал от группы, занимаясь ещё одним важным вопросом. Он создал новый чат–сервер, который полностью отличается от Союза Ассасинов, но должен стать ещё одним удивительным источником дохода. В его основе будут лежать аукционные дома – Элитный Торговый Канал!

Он создал каталог с множеством фильтров, таких как: броня, перчатки, наплечники, оружие, материалы для карфта и многое другое. В мгновенье ока появились многочисленные страницы, заполненные различными предметами, их описанием и ценой. Не Ян объединил все данные из трех аукционных домов Калора, которыми он владел. Всё, что выставляется на аукционе автоматически появляется на этом канале, а проданное немедленно исчезает.

Удивительная вычислительная способность игровой системы была поистине безграничной!

Не Ян планировал открыть публичный доступ к этому серверу. Таким образом, игроки смогут свободно размещать и просматривать широкий ассортимент игровых товаров. Если что–то привлечёт их внимание, они могут просто нажать кнопку покупки и цена будет автоматически вычтена из их игрового счёта. После покупки сотрудники аукционного дома отправят товар в личное хранилище игрока, тем самым завершая транзакцию.

Этот чат–сервер позволит игрокам ходить по магазинам, пока они сами прокачиваются в дикой местности и забрать свои покупки из личного хранилища, когда они вернуться в город. Это было очень удобной услугой.

С помощью этого торгового канала Не Ян сможет многократно увеличить объем продаж в своих аукционных домах и будет получать дополнительную плату за обслуживание игроков.

Элитный Торговый Канал никогда не получит полного господства на рынке, как это сделал Союз Ассасинов, но при поддержке трех крупнейших торговых домов Калора, не один другой аукцион не сможет соперничать с каталогом Не Яна.

Постепенно канал получит признание среди игроков и увеличит количество транзакций, проведённых его аукционными домами, что, в свою очередь, побудит игроков размещать больше товаров на продажу, образуя замкнутый торговый круг. Как только эта система наладится, золото будет стекаться к Не Яну рекой!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309 – Великий Вор.**

Настройка Элитного Торгового Канала была довольно простой – достаточно составить общий список товаров из всех аукционных домов. Остальные шаги также были несложными. Не Ян скрыл своё имя, чтобы сохранить анонимность, а в шапке чата написал простое приветственное сообщение: для удобной торговли между игроками. Также он указал происхождение всех товаров – три аукционных дома Калора. Таким образом, канал станет своеобразной формой рекламы. Разумеется, товары из Магазина Зелий Звёздной Ночи также будут продаваться в этом чате.

[ Что это? ] в оцепенении спросил Гу Хуай, после того как Не Ян пригласил его в чат.

[ Канал для торговли, ] ответил Не Ян и объяснил свои планы на Элитный Торговый Канал.

У Гу Хуая загорелись глаза. Идея Не Яна показалась ему вполне реальной, а потенциал – почти безграничным. В каком–то смысле это напоминает интернет–шопинг, поскольку игроки могут искать и покупать товары без необходимости возвращаться в город. Эта идея окажет огромное влияние на весь игровой мир. Кроме того, реклама торгового канала также будет простой – достаточно сделать несколько объявлений на общем сервере.

[ Найми несколько работников на доставку и назначь надёжного наблюдателя, ] приказал Не Ян.

У него нет времени, чтобы лично управлять торговым каналом, поэтому он может лишь делегировать эту работу.

[ Понял, я поручу это Жао Ли и назначу ему нескольких работников, чтобы помочь в управлении каналом, ] ответил Гу Хуай.

Вместе с Хао Ченгом он контролирует огромный объём работ в гильдии, поэтому более менее свободным остаётся только Жао Ли.

[ Тогда решено. Жао Ли будет отвечать за наш торговый канал, ] согласился Не Ян.

[ А ведь это классная идея! Если канал начнёт быстро набирать популярность, у него будет огромный потенциал! ] воскликнул Жао Ли.

[ Может нам связаться с владельцами других аукционов и вывести их на наш канал? Мы может брать с них вступительный взнос и небольшую комиссию за каждую успешную сделку. ]

[ Отличная идея! В общем продолжай работать и позже сообщи мне о результатах, ] с улыбкой ответил Не Ян.

Жао Ли имел довольно незаурядный ум.

[ Как называется канал? ] спросил Жао Ли.

[ Элитный Торговый Канал. Легко запоминается и произносится. ]

[ Я понял. ]

Как только Не Ян окончил звонок, Жао Ли начал улучшать торговую систему канала. В то же время, Гу Хуай организовывал персонал доставки, составляя их график и определяя зарплату.

В Кристальной Пещере Не Ян догнал свою группу, которая ушла далеко вперёд, продолжая зачищать мобов. Примерно через час они получили несколько уведомлений с общего чат–сервера – объявления Гу Хуая, в которых сообщалась базовая информация об Элитном Торговом Канале. В ней описывалось назначение канала, удобство дистанционной покупки предметов и многое другое.

После анонса в глобальном чате, Элитный Торговый Канал моментально привлёк к себе всеобщее внимание. В считанные секунды на канале поднялся шквал обсуждений и флуда, буквально взорвав трафик чата.

Игроки с удивлением обнаружили, что Элитный Торговый Канал связан с тремя крупнейшими аукционными домами Калора и предлагает широкий ассортимент товаров с почти идентичными аукционам ценами!

Игроки начали тестировать систему, покупая недорогие и нужные им предметы. Спустя несколько минут они получали системное уведомление о том, что купленный предмет внесён в их личное хранилище.

Первая транзакция успешно завершена... Вторая транзакция успешно завершена... Третья транзакция... Словно обезумев, игроки начала скупать желаемый товар. Трафик канала стремительно вырос до десятков тысяч игроков, многократно увеличив число продаж.

Истерия в торговом канале избавила Не Яна от последних сомнений по поводу его идеи. Эксперимент оказался успешным: рентабельность Элитного Торгового Канала значительно превзошла Союз Ассасинов. Кроме того, Союз Ассасинов включает в себя лишь небольшую часть игрового сообщества, в то время как Элитный Торговый Канал доступен каждому игроку.

Интернет–магазины пользуются огромной популярностью, поэтому вполне естественно, что игроки начали стекаться в Элитный Торговый Канал, который предлагает такой широкий ассортимент товаров. Это было заметно по непрерывно растущему трафику.

Когда игроки полностью привыкнут к навигации канала, системе просмотра и способу покупки товаров, число ежедневных продаж станет просто немыслимым. Взимание даже минимальной комиссии за каждую транзакцию позволит накопить огромные суммы золота.

С помощью этой “золотой жилы”, Не Ян сможет привлечь внимание игроков со всего мира и завербовать новых экспертов в Племя Невероятных Людей. Почти все гильдий ведут упорную борьбу за ресурсы, но кто из них сможет соперничать с Не Яном и его стремительно растущей сокровищницей?

Вполне ожидаемо, что другие аукционные дома тоже начнут создавать свои торговые каналы, вот только Элитный Торговый Канал всегда останется на первом месте, ведь он действительно был первым.

Также, благодаря огромным доходам канала, вопрос с зарплатой сотрудников решился сам собой.

Всего за несколько минут Элитный Торговый Канал продал и доставил несколько сотен предметов, а число открытых транзакций продолжало неуклонно расти. Это была поистине удивительная скорость.

Даже Не Ян не ожидал, что результаты появятся так быстро. Похоже, общее системное уведомление оказалось весьма эффективным. Что ж, после вложения 2,000 золотых, было вполне естественно получить хоть какой–нибудь результат.

На самом деле, они могут и дальше вкладывать средства в рекламу канала, чтобы сделать его ещё популярнее и превратить в сердце всей игровой торговли.

Не Ян поручил Жао Ли убедится, что в процессе доставки товаров не возникает никаких проблем и подробно рассказать игрокам о каждом элементе торговой системы.

Очень скоро Элитный Торговый Канал станет одним из основных источников его дохода, поэтому вполне естественно, что Не Ян старался действовать максимально осторожно.

Когда первая волна интереса стихла, Не Ян вышел из голосовой беседы. В этот момент Смоук Стаб, Блейдлайт и остальные члены команды обратили на него свои взгляды.

«За этим Элитным Торговым Каналом стоишь ты?» спросил Смоук Стаб.

Пока они бродили и убивали монстров, Не Ян устроил ещё одну шумиху. Это было действительно впечатляюще.

«Точно», с улыбкой ответил Не Ян.

«Ну и как вам? Нашли какие–нибудь проблемы?»

Создание торгового канала было революционной идеей, которая изменит всю игру. Это был совершенно новый способ игровой торговли.

«Неплохо», ответил Смоук Стаб.

«Я уже купил несколько расходных материалов. Это очень удобно. Я получил их всего через пару минут после покупки».

Смоук Стаб был полностью доволен Элитным Торговым Каналом, поэтому вполне ожидаемо, что другие игроки чувствовали то же самое. На самом деле, было бы очень странно, если бы всё оказалось иначе.

Меньше чем за десять минут, доход Не Яна достиг впечатляющих 20,000 золотых, и это была чистая прибыль! Он с нетерпением ждал, насколько вырастет Элитный Канал в будущем.

Вскоре Гу Хуай завершил составление контрактов о выкупе Священной империи и Сапфирового Храма, после чего Не Ян, Слипи Фокс и Фа Лан проверили все условия и подписали договор. Сразу после этого, Не Ян поручил Гу Хуаю и Бёрду передать первые 30,000 золотых в сокровищницы двух гильдий.

С этого момента Не Ян стал крупнейшим акционером Сапфирового Храма и Священной Империи. Будущий расцвет этого альянса был не за горами.

Слипи Фокс и Фа Лан отправились в штаб–квартиры своих гильдий, чтобы объявить новости всем своим товарищам. Появление инвестора? Это событие было достойно празднования, ведь с ним начинается период расцвета для всей гильдии!

Не Ян и команда продвигались по Кристальной Пещере. Впереди, на открытой местности, их ожидали сразу семь элитных монстров. Разобраться с двумя или тремя будет уже немалым подвигом, не говоря уже обо всех семи.

Именно в этом месте была разгромлена экспедиция Кровожадных Клинков.

Элитные Кристальные Копатели полностью перекрыли дальнейший путь.

«Что нам делать?» Каждый игрок начал обдумывать, как разобраться с группой монстров, которая преградила им дорогу.

Не Ян вспомнил всю информацию о Кристальных Копателях, которую в прошлом узнал на формах, после чего сказал:

«Я отвлеку на себя пятерых, а вы, ребята, позаботьтесь о двух других».

«Большой Брат, позволь мне помочь», попросил Сан.

«Тебе нужна наша помощь?» следом спросила Уан Страйк Вао.

«Не нужно, несколько игроков только усложнят ситуацию. У кого из вас есть Теневая Стрела?» Не Ян осмотрел свою группу.

Теневая Стрела была довольно специфичным навыком, который не вызывает большого количества агро.

«У меня», ответил Натурал Финд.

«Хорошо, с ней всё будет намного проще. Я соберу мобов. Когда я привлеку их внимание, используй Теневую Стрелу, чтобы разделить агро», приказал Не Ян и разъяснил весь процесс боя.

Кристальные Копатели двигаются довольно медленно. Пока он не будет загнан в угол, проблем не возникнет, но сделать это в пределах Кристальной Пещеры было немного сложнее.

Пока Блейдлайт и остальные члены команды завершали подготовку к бою, Не Ян активировал скрытность и использовал Непостижимое Озарение, чтобы изучить элитных монстров.

Кристальный Хранитель Шахт: Уровень 50

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 120,000/120,000

Эти Кристальные Хранители были примерно трёхметровой высоты, то есть немного больше, чем обычные Элитные монстры. Их тела были усеяны крупными кристаллическими глыбами, которые выпирали во все стороны словно колья. В сочетании с двухметровыми пиками, эти Хранители выглядели довольно пугающими.

Всем было интересно, какие предметы могут выпасть с Элитного монстра 50–го уровня.

На 50–м уровне игроки могут выполнить квест на Повышение Класса, и в случае успеха их характеристики получат существенный прирост. Чтобы компенсировать этот резкий скачок в средней силе игроков, мобы 50–го уровня и выше тоже получили солидный бафф. Из–за этого 50–й уровень считается для игроков особой цифрой.

Не Ян взглянул на свой 31–й уровень. Прикончив эту элиту, ему следует всерьёз заняться прокачкой своего уровня, чтобы на 50–м взять квест на Повышение Класса до Великого Вора; он с нетерпением ждал вознаграждения за этот квест.

Как правило, выполняя этот квест на 50–м уровне, только один или два Вора из ста могли достичь успеха. Например, в своей прошлой жизни, Не Ян закончил этот квест почти на 70–м уровне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310 – Лорд Копателей.**

Не Ян множество раз, в прошлой жизни, проваливал квест на Великого вора, так что даже успел выучить его наизусть. Он пребывал в полной уверенности того, что выполнит его на 50 уровне на этот раз, особенно учитывая недавние прорывы на пути Теневого Танцора.

Продвинутый класс кардинально отличается от обычных, у него изменены характеристики и навыки, так что продвинутый по классу игрок с лёгкостью может одолеть обычных. Превосходство такого класса очевидно. В тот момент, когда игроки достигнут 50 уровня, на поле боя исход будут решать именно продвинутые классы. Чтобы разобраться с игроком обладающим продвинутым классом, понадобится примерно 8 равных по уровню и снаряжению обычных игроков.

Не Ян организовал в своем уме информацию, связанную с продвижением класса. Когда элиты гильдии будут готовы к классовому продвижению, он передаст её им. Таким образом, Не Ян мог бы значительно увеличить свои шансы на успех.

Будущим управляли игроки, которые продвинулись по классу. Когда они успешно преодолеют это препятствие, игроки сделают первые шаги к тому, чтобы стать истинной элитой.

Не Ян изначально планировал получить следующий фрагмент Тени Сульгата после того, как он вырвет главы Книги Мира у Фэйдеда. Но парень никогда не ожидал, что произойдет такая большая неудача. Оказалось, что ему придется отложить это на другое время, скорее всего, он займётся этим после достижения 50–го уровня.

Племя Невероятных Людей пока недостаточно сильно. Находится на территории Клинков слишком опасно.

Город Славы – это база Клинков. Как они могли позволить игрокам из других гильдий действовать своенравно на их территории?

Не Ян также чувствовал противоречие. Не Ян знал, что в одиночку он не преуспеет, но и большие силы привлекут внимание Кровожадных Клинков. Даже могучий дракон не мог подавить змею в её норе.

Транспортные сборы между городами были слишком дорогими – 1 золотой за игрока. В противном случае, Не Ян не возражал бы против того, чтобы войска Племени схлестнулись с Клинками.

Их потери на этот раз не могли считаться слишком великими. Они потеряли только 5 членов, несмотря на то, что их загнали в кроличью нору. Даже тогда, они более чем восполнили это, убив сотни врагов! Хотя почти всем членам группы было запрещено возвращаться в Калор из–за их красных имен, они могли сидеть в относительной безопасности Кристальных Пещер.

Естественно, это не означало, что игроки могли бы снизить свою бдительность. Дабы Кровожадные Клинки их не настигли, им приходилось дальше продвигаться в пещеры. Только так они могли обеспечить себе безопасность.

В течение следующих двух дней им придётся сидеть в пещерах, пока красные имена не сойдут окончательно. Только потом они могли бы вернуться в Калор.

Не Ян приблизился к Кристаллическим Стражам и нацелил в них свой арбалет.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов вылетели и ударили одного из них.

Семь Кристальных Хранителей Шахт немедленно заметили Не Яна и кинулись на него.

[ Финд, Теневая Стрела! ] – скомандовал Не Ян через голосовой чат.

Едва Не Ян закончил говорить, как черный болт выстрелил из руки Натурал Финда, врезавшись в Кристального Хранителя. Его агро переместился на Натурал Финда, и он кинулся на него. Как и было запланировано, агро других монстров остался на Не Яне, так что они продолжали свою погоню.

Теперь, когда Кристальный Хранитель откололся от группы, Блейдлайт ринулся вперёд, перехватывая монстра Ударом Щита. Страж ткнул в него копьём, нанося более 800 урона одним сокрушительным ударом. Несмотря на то, что у Блейдлайта было около 2000 здоровья, такой высокий урон по–прежнему чрезвычайно опасен для него.

Колд Пик и Лофти Шэдоу также вступили в драку. Три Воина твердо блокировали передвижение Кристаллическому Стражу.

«Сейсмический Хлопок!»

Кристальный Хранитель отправил Блейдлайта, Лофти Шэдоу и Йи Яна, на несколько метров назад, также ошеломив их. Ёнг Севен и Муслин быстро бросили Исцеление, полностью восстановив им полосы здоровья.

Вырвавшись из окружения, Кристаллический Страж ринулся на игроков, стоявших сзади.

Хранитель оказался крепким орешком. Он едва получал урон от Воинов, всего около 50 урона. Его агро перешел на исцеляющих жрецов.

«Насмешка!»

Смоук Стаб заставил Хранителя атаковать его. Он врезался в его тушу рывком, от чего Страж отшатнулся на несколько шагов назад. В этот момент Блейдлайт и другие вернули контроль над своими телами и немедленно двинулись, чтобы снова окружить монстра.

Кристальный Хранитель ударил копьём, снимая Смоук Стабу 1000 здоровья.

Потеряв почти две трети своего здоровья, Смоук Стаб быстро отступил в безопасное место.

Когда Страж уж было хотел кинуться за ним, Блейдлайт приблизился к нему и взревел.

«Деморализующий крик!»

«Насмешка!»

Блейдлайт активировал навыки вплотную к мобу, заставляя агрессию Хранителя переключиться обратно на него.

«Все, держите его! Маги, огонь!» – закричал Блейдлайт, развязав шквал атак по Кристальному Хранителю.

Хранитель неоднократно ударял Блейдлайта, опуская его полоску здоровья. Тем не менее, Ёнг Севен и Пэйнтед Муслин обеспечивали своевременное исцеление, предотвращая его смерть нежным сиянием заклинаний.

«Если Элитный Кристальный Хранитель так сильно бьет, что мы будем делать, если встретимся с Лордом?» – спросил Смоук Стаб.

Эти мобы били уж слишком жёстко!

«У меня есть Щит 8–го уровня. Не знаю, пригодится ли он», – сказал Блейдлайт.

Если он активирует щит, его живучесть увеличится в несколько раз, и он сможет танковать Кристального Лорда.

Однако никто из них не был полностью уверен в успехе такого мероприятия.

Тан Яо и другие бомбардировали Кристального Хранителя заклинаниями. Он яростно махал копьём, но его здоровье быстро падало.

Не Ян также постоянно находился на грани смерти. Шесть Кристальных Хранителей не отставали от него, и в таком узком пространстве было трудно уклоняться.

Хранители окружили Не Яна, и казалось, что он будет убит в любой момент. Сан и другие разразились холодным потом. Но в этот момент Не Ян выстрелил из своего Шелкового кольца в соседнюю стену и улетел в безопасное место.

Когда Не Ян пролетел над головами Кристальных Хранителей, Натурал Финд поразил одного из них Теневой Стрелой, из–за чего его агро переместился на него.

Сан и Уан Страйк Вао также воспользовались этой возможностью, чтобы заманить двух Хранителей, значительно уменьшая нагрузку на Не Яна. Благодаря манёврам Теневого Танцора он легко мог избежать оставшихся трех Кристальных врагов. Единственное, что его беспокоило – случайное столкновение с Саном или Уан Страйк Вао. В этой комнате было слишком тесно.

Через минуту первый Кристальный Хранитель, наконец, упал. Натурал Финд немедленно использовал Теневую Стрелу, чтобы заманить нового, Блейдлайт и другие тут же приступили к атаке. Все они весьма квалифицированные игроки, так что их совместные действия проходили практически как по маслу. Даже если кто–то ошибался, другие могли компенсировать это.

По их совместной работе и синергии вы могли бы легко отличить обычную команду от элитной. Обычные команды часто погибали при малейшей ошибке, в то время как элитные могли быстро адаптироваться к ситуации. Это не означает, что элитные команды никогда не терпели крах, просто шансы на такой исход намного ниже.

«С этого Кристального Хранителя выпало что–нибудь хорошее?» – Смоук Стаб спросил Блейдлайта.

«Нет».

Блейдлайт покачал головой.

«Золотое одеяние теневого жреца 50–го уровня, два драгоценных камня и ... какой–то квестовый предмет?»

Он поделился информацией о предмете в чате.

Страница дневника Кристаллического Лорда Беннета (Квестовый предмет): 1/5

Эта страница дневника выглядела крайне потрёпанной. На ней были надписи на Древнем Общем Языке.

Прекрасная императрица Финас поцеловала меня в лоб в эту холодную, одинокую ночь. Мне казалось, что я могу расплавиться под теплотой ее нежных губ... Холод от метели расколол скалу Кристальных пещер в ночь... Императрица Финас надела на меня теплую кожаную мантию, которую она лично вязала... (Слишком повреждено для продолжения чтения.)

Это была выдержка из рассказа, о любви Лорда Беннета и Императрицы Финас. Текст был неполный, но Не Ян уже мог уловить общий смысл.

Все посмотрели друг на друга, в их глазах читался шок. Какие подсказки содержала эта страница?

Они узнали кое–что.

В кристальных пещерах, вероятно, жил Кристальный Лорд Беннет. Этот Лорд не был обычным, он именной, с такими трудно иметь дело. Скорее всего, это означало, что очистка Кристальных пещер пройдет трудней чем предполагалось.

Кроме того, что за Императрица Финас? Чем она столь важна, чтобы появиться в этом дневнике? Страница вызывала столько вопросов, но без какой–либо дополнительной информации игроки могли лишь гадать.

«Давайте пока просто отложим это. Вероятно, позже будет больше подсказок», – решил Не Ян после того, как быстро прочитал страницу Блейдлайта.

Не Ян попытался вспомнить, что знал о Кристаллическом Лорде Беннете. Но к его разочарованию он ничего не помнил. Подавляющее большинство вещей, которые он запомнил, были связаны с Калором, вот о нём он знал весьма и весьма много. Но когда дело доходило до Города Славы, тут он был немного беспомощен. Не Ян обладал общей информацией по области, ведь она близка к Калору, но не более. Он почти ничего не знал о истории Города Славы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311 – Ожерелье Обманщика.**

Не Ян зашёл на официальный сайт и ввёл несколько ключевых слов, таких как Беннет и Финас.

Вскоре он нашёл официальную страницу об Императрице Финас. Она была лидером древнего племени, которое поклонялось паукам и проживало в Подземном Мире. Это племя классифицировалось как нейтрально-злая фракция, поскольку довольно часто нападало на другие народы, не разделяя их на своих и чужих. Люди с поверхности и даже тёмные расы из Подземного Мира, вроде Тёмных Эльфов и Падших, были в их глазах не более чем пищей. Этот вид называли Арахнами за их безумно острые челюсти.

Не Ян просмотрел эту краткую справочную информацию.

Между тем, Кристальные Хранители один за другим падали на землю.

Командная работа группы была поистине изумительной, и они успешно уничтожали могучих врагов.

Через 20 минут остался только один Кристальный Хранитель. Он также был элитой 50-го уровня, но в отличие от остальных, его кожа была малиновой, а не синевато-зелёной.

«Он не такой как другие», отметил Блейлайт.

«Возможно он связан с квестом!»

Он протаранил массивное тело Кристального Хранителя щитом и издал Деморализующий Крик, закрепив на себе агро монстра.

Маги обрушили град заклинаний, пока Не Ян кружил вокруг моба и атаковал его спину Мечом Зеннарда.

- 534

Заклинания безжалостно бомбили Хранителя, разбрасывая вокруг ослепительные искры.

Блейлайт медленно вытянул моба на ближайший открытый участок, позволив членам группы полностью его окружить. У них было 7 воинов, 1 паладин, 3 вора, 6 магов и 2 жреца – всего 19 игроков. В команде было слишком много Воинов, но их состав по-прежнему считался довольно сбалансированным. Кроме того, большое количество игроков авангарда даёт свои преимущества.

Кристальный Хранитель боролся и защищался изо всех сил, но воины твёрдо держали свои позиции, не оставляя ему шансов вырваться из окружения.

Когда здоровье монстра упало до 20%, он издал яростный рёв. Его тело моментально увеличилось в размерах, а кожа приобрела светло-красный оттенок.

Кристальный Хранитель ударил по земле пикой и оттеснил Блейлайта и других Воинов назад с помощью Сейсмического Хлопка.

С другой стороны, Не Ян успешно избежал атаки, применив Штормовой Шаг.

Вырвавшись из окружения, монстр немедленно бросился к Магам.

В этот момент Не Ян развеял скрытность и бросил Средний Порошок Вспышки.

\*Пуф!\*

Ослепительная вспышка света озарила окружающее пространство, а Кристальный Хранитель взревел от боли. Его зрение привыкло к тусклому освещению Кристальных Пещер, поэтому Порошок Вспышки оказался весьма эффективен. Монстр бешено наматывал круги, словно безголовая курица.

Не Ян использовал вспышку в самый последний момент. Если бы не его быстрая реакция, Хранитель уже бы начал истреблять магов в тылу построения.

Этот красный Хранитель Шахт был действительно крепким орешком. Справиться с ним оказалось намного труднее чем с его собратьями.

Между тем, Маги поспешно отступили.

За секунду до исчезновения слепоты, перед глазами монстра взорвался ещё один мешочек с Порошком Вспышки. Ограничение составляло две вспышки подряд, поскольку третья, скорее всего, не окажет никакого эффекта.

Маги ударили в полную силу, но особенно старался Тан Яо, который ни на секунду не прекращал метать заклинания. Они полностью забыли про осторожность и больше не беспокоились об агро монстра.

Только в этот момент воины вышли из оглушения. Они поспешили вернуться на свои позиции, чтобы снова окружить Кристального Хранителя.

Здоровье монстра быстро уменьшалось – осталось только небольшое деление.

«Он почти мёртв! Все вместе, последний удар!» – крикнул Не Ян.

Команда резко ускорила свои атаки. Когда Тан Яо нанёс смертельный удар, Кристальный Хранитель издал жалобный рёв. В этот момент от его тела начал подниматься густой пар, а голова раздулась, словно воздушный шар.

«Все назад!» закричал Не Ян, ощущая очень дурное предчувствие и вместе с воинами постарался удрать как можно дальше.

Кристальный Хранитель продолжал раздуваться и наконец-то дошёл до критической точки.

\*Бум!\*

Монстр взорвался, накрыв Блейлайта, Смоук Стаба и ещё пятерых Воинов дождём из плоти и крови.

Даже стоящие вдалеке Маги ощутили ударную волну от взрыва.

В этот момент из трупа Кристального Хранителя Шахт вылезла голая демоническая тварь. Её кисти напоминали длинные заострённые когти, а сами руки были покрыты тонкими щетинистыми волосками. Лицо монстра украшала пара жвал, которые выступали из его щёк словно клыки. Не считая этих особенностей, она выглядела как обычный человек!

На самом деле, этот монстр жил внутри Кристального Хранителя! Не Ян, который совершенно не пострадал от взрыва, оказался к этому существу ближе всех, и через мгновение тварь бросилась в его сторону.

Руки этого существа сами по себе были грозным оружием.

Это была Арахна – вид монстров, которые описаны в официальных данных об Императрице Финас!

Арахна оказалась безумно быстрой и в мгновенье ока добралась до Не Яна, но он сразу активировал Танец Тени и бесследно исчез.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Маги обстреляли Арахну заклинаниями, чтобы привлечь её внимание.

В это время сокрытый в тени Не Ян изучил Арахну с помощью Непостижимого Озарения.

Арахна Манфи: Уровень 50

Класс монстра: Элита

Здоровье: 2,200/2,200

При таком скромном здоровье этого монстра нельзя назвать особо прочным, но на каждую слабость найдётся своя сила. Арахна как раз собиралась сменить свою цель, когда Лофти Шедоу врезался в неё сбоку Ударом Щита.

Мощная атака отправила Арахну в полёт, но она ловко приземлилась на землю и бросилась на одного из Магов.

Единственный удар её когтистых рук отнял более 900 единиц здоровья, мгновенно обнулив жизнь игрока. Маг рухнул на землю.

Но прежде чем монстр настиг следующую жертву, Не Ян бросил Порошок Вспышки.

\*Пуф!\*

Яркое сияние на время ослепило Арахну.

Не Ян обошёл её со спины и поразил шею Горлорезом, оставив после удара полосу красного света.

-502!

-86

-93...

Он продолжил атаку Ударом в Спину и Потрошением. В это время Тан Яо и остальные Маги безостановочно бомбили монстра заклинаниями. В результате, здоровье Арахны моментально просело больше чем наполовину.

Она развернулась и атаковала Не Яна, однако юноша избежал атаки, используя движения Теневого Танцора, после чего активировал Исчезновение, чтобы полностью уйти в скрытность.

В этот момент над головой Арахны поднялось несколько значений урона. Монстр издал глухое рычание, внимательно оглядываясь вокруг. Через секунду он заметил призрачный силуэт и набросился на невидимого Не Яна.

«Дерьмо! Он нашёл меня!»

Не Ян бросился бежать, спасая свою жизнь. С каждым шагом он выигрывал немного времени для своих товарищей, пока те атаковали монстра. Кроме того, на Арахну влияли огонь и кровотечение, постепенно нанося ей длительный урон.

Здоровье монстра постепенно снижалось и достигло 500 пунктов.

Тем не менее, Арахна быстро настигла Не Яна и ударила его в спину правой рукой. Когда её когти почти достигли цели, Не Ян уклонился от атаки, резко скрутив своё тело.

«Удар Погибели!»

Кинжал Не Яна снова порезал шею Арахны, когда их тела проскочили мимо друг друга. Его движения были точными и стремительными.

Арахна на порядок превосходила Не Яна, как по скорости движения, так и по скорости ударов, но он мог положиться на свой богатый опыт, чтобы предсказать её движения и увернуться от атаки, одновременно ответив собственным ударом. Для обычных игроков такие навыки казались немыслимыми.

Удар Погибели Не Яна нанёс Арахне более 300 единиц урона.

Благодаря свойству Меча Зеннарда “Игнорирование Уровня”, Не Ян мог нанести огромный урон даже Элите 50-го уровня. По крайней мере, он мог атаковать гораздо сильнее, чем его товарищи 40-го уровня.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Шесть заклинаний поразили тело Арахны и срезали остатки здоровья, после чего монстр рухнул землю.

«Фух, это было непросто», с облегчением вздохнул Не Ян.

Увидев на земле труп Арахны, Тан Яо и остальные члены команды наконец-то смогли расслабиться. Если честно, до этого момента их нервы были натянуты до предела.

Все взволнованно наблюдали как Арахна преследовала Не Яна. Никто из Воинов не мог ему помочь. Несколько раз им казалось, что он уже не жилец, однако Не Ян каким-то чудом выжил! Более того, он нанёс почти половину от общего урона!

Ёнг Севен и Пэйнтед Муслин подошли ближе.

Не Ян посмотрел на трупы своих товарищей, лежащие на земле.

«Оживите их».

Только после возрождения погибших товарищей по команде они смогут продолжить изучение пещер.

«Убить эту Арахну было трудно. Интересно, что с неё выпало», с интересом спросил Тан Яо.

Вполне ожидаемо, что с такого сильного монстра выпадет хорошее снаряжение. Также была высокая вероятность, что Арахна сбросила квестовый предмет.

Не Ян увидел рядом с телом три предмета и наклонился, чтобы их поднять.

Среди них был аксессуар на Аркан Мага и необычное ожерелье.

Это было очень странное ожерелье. Сделанное из пепельно-серого металла, к нему были прикреплены три острых клыка. Оно было простым и неброским.

Не Ян изучил свойства ожерелья.

Ожерелье Обманщика (Тёмное Золото): Специальный Предмет

Требования: Концентрация +50, Маскировка + 30

Описание: Данный предмет делится на два состояния: Праведное и Злое. В праведном состоянии игрок станет частью Праведной Фракции. В Злом состоянии игрок станет частью Злой Фракции. При активации предмета все показатели будут снижены на 30% в течение 3 часов.

Время отката: 1 день (Можно увидеть некоторые навыки)

Ограничения: Нет

Увидев свойства Ожерелья Обманщика, Не Ян удивлённо вскинул брови. Это определённо полезная вещь. Он очень хорошо понимал ценность такого предмета.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312 – Книга Навыка Великого Вора.**

Злая Фракция была представлена двумя нациями в Подземном Мире. Попадая на их территорию, игроки Праведной Фракции получали тяжёлые штрафы к характеристикам. Кроме того, их мог атаковать любой игрок Злой Фракции.

Две фракции постоянно находились в состоянии войны. В Крепости Хилтон каждый год появлялись всевозможные магические вещицы и безделушки из Подземного Мира.

Помимо Крепости Хилтон, игроки могли попасть на территорию Злой Фракции через многочисленные туннели, ведущие к Подземному Миру.

Многие из квестов Калора, за которые давали самую высокую награду, включали в себя посещение Подземного Мира.

Просто представьте, насколько сложно праведным игрокам выполнить квест на территории Злой Фракции. Помимо того, что вас будут преследовать все игроки Злой Фракции, вам также придётся опасаться могущественных NPC, которые могут прикончить игрока одним ударом.

Но с Ожерельем Обманщика всё становится иначе. Не Ян мог использовать этот предмет, чтобы замаскировать себя под члена Злой Фракции.

Разумеется, Ожерелье Обманщика может быть раскрыто особыми навыками, например, Глазом Правды.

Ожерелье Обманщика во многом напоминает аксессуары для скрытности, но продолжительность его работы намного превышает обычные предметы, что делает его весьма практичным инструментом для проникновения на территорию Злой Фракции.

Это ожерелье считается бесполезным для обычных игроков, но Не Ян знает множество квестов, в которых ему придётся посетить Подземный Мир. В будущем он определённо будет часто туда спускаться.

На самом деле, Не Ян никогда бы не подумал, что в таком месте может выпасть Ожерелье Обманщика. Невероятная удача!

Не Ян посмотрел на членов своей группы.

«Оно кому-нибудь нужно?»

Хотя он и хотел получить Ожерелье Обманщика, но будучи лидером гильдии, Не Ян не мог просто забрать такой редкое сокровище, не обсудив это с командой.

«Нет. Я вообще сомневаюсь, что кто-то из нас сможет его использовать», отказался Тан Яо.

У него почти разболелась голова, пока он читал это сложное описание. Этот предмет позволяет игроку менять фракцию, но он не даёт никаких прибавок к характеристикам. Более того, он временно их снижает! Кто вообще станет использовать этот предмет?

Не Ян переключил своё внимание на Смоук Стаба, Блейдлайта и остальных.

Смоук Стаб отрицательно покачал головой.

«Сейчас нам не нужен такой предмет. Если понадобиться, мы просто одолжим его у тебя».

Хотя они понимали, как использовать Ожерелье Обманщика, возможность отправиться в Подземный Мир не падает с неба. Кроме того, на текущем уровне они не могут максимально эффективно использовать этот предмет.

«Хорошо, тогда я возьму его себе. Если оно вам понадобиться, просто дайте мне знать».

Не Ян собирался компенсировать стоимость ожерелья очками гильдии, но его прервали.

«Не нужно».

Смоук Стаб остановил Не Яна. Зачем контрактным игрокам гильдейские очки? Их снаряжение и даже маунты были бесплатно предоставлены гильдией.

После решительного отказа всей команды, Не Ян отказался от попыток компенсировать им ожерелье.

«Что там с третьим предметом?» спросил Блейдлайт.

Помимо аксессуара для Аркан Мага и Ожерелья Обманщика оставался ещё один предмет!

Не Ян осмотрел его. Это была повреждённая страница дневника с несколькими старыми записями.

Я искренне влюблён в Императрицу Финас. Её лицо навечно останется в моей памяти... Она такая сострадательная... Её безупречное ангельское тело словно вырезано из самого блистательного кристалла... Как жаль, что она императрица, а я просто раб, обычный копатель... Но даже такое жалкое существо может познать, что такое любовь...

Не Ян был искренне тронут последней строкой. Разве он не был таким же жалким в своей прошлой жизни? В то время он крепко уцепился за свою любовь к Се Яо. Только в новой жизни он смог вырваться из своего кокона и возродится, как ослепительная бабочка.

Из этой страницы дневника Не Ян получил ещё несколько важных подсказок. Также он убедился, что сюжет истории вращается вокруг Лорда Беннета и Императрицы Финас. Что касается дальнейших событий, ему нужно найти оставшиеся страницы дневника, чтобы узнать правду. Ему стало любопытно, как же заканчивается этот квест.

«Как ты думаешь, мы сможем справиться с Кристальным Копателем класса Лорд?» спросил Блейдлайт.

Они почти вайпнулись в битве с Элитой, так какие у них шансы против Лорда?

«Не беспокойся об этом раньше времени. Вайп так вайп. Нужно просто убедится, что мы не потеряем всё наше снаряжение», ответил Не Ян.

Даже погибнув в последней битве, они уже смогут добиться неплохих результатов.

«Эх, думаю это всё, что нам остаётся», согласился Блейдлайт.

«Вы пока продолжайте зачищать пещеру, а я пойду вперёд».

Не Ян хотел разведать позицию Лорда, чтобы команда заранее подготовилась к битве. Если они случайно выскочат на босса, последствия будут ужасны.

«Ты точно будешь в порядке?» спросил Блейдлайт.

В конце концов, это карта 50-го уровня! Вся команда встревоженно посмотрела на Не Яна, но он ответил с уверенной улыбкой:

«Не волнуйтесь, у меня осталась парочка трюков. Ну а если станет слишком опасно, я просто могу удрать».

В его словах не было никакого высокомерия. Помимо всевозможных навыков побега, у Не Яна есть свиток Неизвестной Телепортации! Когда дело касается выживания, с ним никто не сможет сравниться!

Члены группы тоже об этом знали. С момента основания Племени Невероятных Людей, Не Ян пережил множество опасных ситуаций, полагаясь на свои удивительные навыки.

К этому моменту погибшие игроки уже воскресли и теперь восстанавливали здоровье и ману.

«Хорошо, просто будь осторожен», сказал Блейдлайт.

Товарищи верили в Не Яна, поэтому не пытались его остановить.

«Отлично, дайте мне знать, если что-нибудь случится».

Не Ян попрощался с командой и растворился в скрытности.

Покинув группу, он собирался исследовать дальнейший маршрут и найти дополнительные подсказки для квеста. Кристальные Пещеры – это огромная карта с многочисленными развилками и ответвлениями, которые плотно переплетаются между собой. Кристальные Копатели встречались на каждом углу, блуждая во всех проходах и гротах.

Продвигаясь вперёд, Не Ян обошёл множество этих монстров. Его Маскировка и Скрытность были на высочайшем уровне, позволяя Не Яну полностью игнорировать Кристальных Копателей. Он продолжал путешествовать по извилистым тоннелям пещеры, продвигаясь всё глубже и ниже.

Оборачиваясь назад, он больше не видел своих товарищей.

Он прибыл в область, заполненную хрустальными рудами. Не Ян вспомнил, что в предыдущей жизни это был основной горнодобывающий участок.

Подавляющее большинство игроков изучают один или два навыка сбора. Они получали приличную прибыль, продавая собранные материалы на рынке.

В прошлой жизни Не Ян изучил навык горного дела. Он лично испытал, что чувствует запертый в шахте рабочий, который целыми днями добывает руду. Он ощутил это душераздирающее одиночество, которое вгрызается в мысли и душу человека! Тогда у него не было семьи, поэтому он упорно терпел все лишения. Только его ненависть поддерживала в нём жизнь, не давая сойти с ума от одиночества. Это были очень печальные воспоминания.

Но трагедия прошлой жизни закалила его сердце!

В своей новой жизни, сколько бы страданий и трудностей не выпало на его долю, он обязательно станет драконом среди мужчин!

Не Ян прибыл к очередной развилке и осмотрелся. Один тоннель был заметно просторнее, из-за чего он сделал вывод, что этот путь ведёт к Лорду Беннету.

Основываясь на опыте Не Яна, второй туннель должен привести к следующей части квеста.

Не Ян вошёл в узкий тоннель и увидел впереди восемь Кристальных Хранителей, однако вокруг было множество препятствий, созданных окружающей средой. Расправиться с этой группой будет гораздо легче, чем с предыдущей.

Эти Кристальные Хранители полностью перекрыли дальнейший путь, поэтому Не Ян начал изучать окрестности.

«Пройти эту область довольно просто».

Он активировал ползущее кольцо, поднялся по стене к потолку и начал продвигаться вперёд.

Вскоре Не Ян обошёл Кристальных Хранителей. Он отцепился от потолка и приземлился на землю.

Продвигаясь по узкому тоннелю, взгляд Не Яна зацепился за мерцающий неподалёку сундук с сокровищами. Он был вырезан из полупрозрачного темного кристалла и покрыт всевозможными руническими письменами.

«Это сундук Тёмного Золота! Более того, 50-го уровня!»

Сердце Не Яна пропустило удар. Он быстро подошёл к сундуку и начал его вскрывать.

Открытие сундука с сокровищами... Примерный прогресс: 3%... 5%... 3%... 7%...

Сундук открывался с черепашьей скоростью. Когда секунды превратились в минуты, к Не Яну подошёл Кристальный Копатель, вынудив юношу отойти от сундука. Он начал красться за монстром и ошеломил его Удушающим Ударом, после чего прикончил несколькими быстрыми атаками.

Не Ян вернулся назад и продолжил свои попытки вскрыть этот проклятый сундук. Вот только Кристальные Копатели регулярно заглядывали в эту область. Не Яну много раз приходилось прерывать взлом и разбираться с монстрами.

В конце концов, раздался щелчок, и сундук наконец-то открылся.

Появилось новое системное уведомление.

Специалист по Взлому повышен до Продвинутого ранга.

«Специалист по взлому улучшился?»

Не Ян знал, что его навык был довольно далёко от повышения. Он не должен так быстро расти. Не Ян изучил системные сообщения. Успешно открыв Сундук Тёмного Золота, он получил 35 очков мастерства Специалиста по Взлому, что позволило ему моментально взять Продвинутый ранг!

Не Ян порылся в сундуке и вытащил толстую книгу навыков.

Книга была написана золотыми буквами, а обложку украшали изысканные руны. На лице Не Яна застыло удивлённое выражение. Это была книга с навыком Эксперта!

Хотя, если хорошенько подумать, он уже добрался до карты 50-го уровня, и более того, вскрыл Сундук Тёмного Золота. Найти книгу с навыком Эксперта? Это было вполне реально.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313 – Жемчужина Судьбы Императрицы Финас.**

Книги навыков адепта отличаются от обычных или продвинутых книг навыков. Будучи сосредоточенными на боевых действиях и обладая особыми характеристиками, они, как правило, гораздо более мощные, чем обычные навыки, и при этом у них нет недостатка в виде длительной перезарядки, как у продвинутых навыков.

Не Ян продолжал рыться в сундуке Темного золота, но ничего больше не нашел. Он изучил книгу навыков Великого вора.

Удар в спину обратным хватом (Свободный навык)

Описание: Станьте непобедимым в течение 2 секунд после уклонения от атаки противника, обойдите его и нанесите ответный удар. Усиливает удар в спину.

Требования: Действие (Оружие), 50 Ярость

Свойства: наносит дополнительные 100% – 300% урона. Игнорирует броню.

Время перезарядки: 30 секунд

Ограничения: Великий вор; может выучить член любой фракции.

Класс Вор разделяется на Вора, Великого Вора и Теневого Танцора. С каждым продвижением по классу игроки получают большую гибкость в бою. Особенно после достижения Теневого Танцора, тогда, все навыки можно использовать по своему усмотрению. С более широким спектром свободных навыков, боевая мощь игрока экспоненциально возрастёт.

Игроки могли начать изучать Свободные навыки после достижения класса Адепт, и Удар в спину обратным хватом являлся именно одним из таких.

Это умение довольно мощное. Оно даёт игроку неуязвимость после уклонения от атаки и усиливает удар в спину. Не говоря уже о его кулдауне всего в 30 секунд.

Но поскольку Удар в спину обратным хватом является свободным навыком, Не Яну придётся потратить некоторое время, постепенно осваивая его.

Книги свободных навыков намного дороже, чем большинство маунтов и книг продвинутых навыков, их регулярно покупали более чем за 10 000 золотых, в прошлой жизни. Это само по себе свидетельство их популярности среди игроков. Добавьте это к их редкости, и это объяснит, почему всего у одного игрока на 10 000 имелся свободный навык.

У большинства воров было не более пяти или шести таких навыков, когда они вступали в ряды Теневых танцоров.

Не Ян когда–то получил книгу свободных навыков, став великим вором в своей прошлой жизни, но его скудное финансовое положение, заставило его продать книгу Теневому танцору.

В этой жизни Не Ян, естественно, не повторит такой позорный поступок. Он положил книгу Удара в спину обратным хватом в сумку. Не Ян сможет изучить его, став Великим Вором на 50–м уровне.

Не Ян продолжал осматриваться в надежде найти другие сокровища. Пройдя через многочисленные туннели, он подошел ко входу в комнату с искусственными сооружениями. Стены были гладко отполированы, с непонятными надписями, буквы напоминали каких–то головастиков.

Освещение здесь было темным, и атмосфера казалась немного жуткой.

Некоторое время, Не Ян колебался, прежде чем осторожно пошел вперед. Когда он наступил на пол, он резко почувствовал холодок. Внезапно раздался легкий треск, когда какой–то механизм активировался под землей.

«Это ловушка!» – Вскрикнул Не Ян в тревоге, и увидел, как острые наконечники стрел показались из стен вокруг него.

Эти стрелы плотными рядами показались из стен, излучая убийственную ауру.

Не Ян не смел сдвинуться с места и на дюйм. Как только его нога поднимется с плиты, стрелы полетят в него и попросту изрешетят!

Смотря смерти в лицо, Не Ян втянул холодный воздух.

К счастью, сработал его инстинкт, и он вовремя заметил ловушку.

Однако, Не Ян не мог стоять здесь вечно!

Не Ян посмотрел вперед. Стрелы, устилающие стены, растянулись на 10 метров.

«Вот оно! У меня все еще есть Кольцо Прыгуна в моей сумке!»

Не Ян надел его. Он выбрал себе место для посадки, а затем прыгнул высоко в воздух, как кузнечик. Свист стрел раздался позади него, когда он пролетел через опасную зону.

Не Ян благополучно приземлился на другой стороне. Затем, обернувшись, он увидел бесчисленные стрелы, покрывавшие землю, выступающие, как стебли в рисовом поле. Видя эту сцену, он посчитал себя счастливчиком.

Не Ян осторожно пошёл вперёд, опасаясь ловушек. Хотя большинство из них были очень хорошо скрыты, более ни одна ловушка не ушла от его чутья. Тем не менее, это был захватывающий опыт. Он почти умер несколько раз!

После путешествия по узкому проходу, Не Ян в конце концов прибыл ко входу в запертую комнату. Он выдохнул и посмотрел вперёд. Перед ним был ужасный, 10–метровый черный паук, висящий в центре массивной паутины!

Не Ян впервые, за обе жизни, увидел такого монстра. Он быстро отступил назад в узкий проход, чтобы избежать нападения. Не Ян наблюдал за пауком с безопасного расстояния. Он был несравненно уродливым, с восемью огромными глазами, а его тело покрывали толстые, напоминающие стальные иглы, волоски. После дальнейшего наблюдения он обнаружил, что монстр не двигается. Его глаза были пустыми.

«Неужели он мёртв?»

Не Ян на миг ошеломился. Он осторожно подкрался и обнаружил, что в спине паука зияла дыра. Это просто пустая оболочка!

Даже будучи мёртвой, эта тварь пугала.

Не Ян увидел жемчужину, мерцающую на покрытой паутиной каменной платформе под пауком. Она была совершенно черной, круглой и размером с кулак.

Не Ян не мог оторвать от неё глаз.

«Что это?»

Не Ян достал свой арбалет и начал беспорядочно стрелять во все стороны в поисках ловушек.

Стрелы быстро ударили по земле, стене и потолку комнаты. Некоторые из них даже пронзили оболочку паука. Однако ничего не произошло.

Убедившись, что не было никакой опасности, Не Ян осторожно подошел к каменной платформе, все еще опасаясь каких–либо ловушек под ногами.

Парень сделал глубокий вдох, затем протянул руку и схватил жемчужину, после чего почувствовал, как холодок пробежал по его руке.

Жемчужина была гладкой и глянцевой, без малейшего пятнышка.

Не Ян держал жемчужину в ладони и осматривал ее.

Жемчужина Судьбы Императрицы Финас: Специальный предмет

Свойства: Ночное видение +12, Ощущение тьмы +12, Эффект темной магии +100%.

Дополнительный предмет для квеста: Снижает характеристики Императрицы Финас на 30%.

Примечание: Эффекты предмета вступают в действие сразу же по его попаданию в инвентарь игрока.

Не Ян считал, что эта жемчужина стоит где–то тысяч десять. В праведной фракции снаряжение, которое увеличивает ночное видение, встречается крайне редко. Жемчужина может стоить и подороже, так как даже вещица с +1 к ночному видению продается минимум за 10 золотых на рынке. Ощущение Тьмы также чрезвычайно ценное свойство, позволяющее игроку легче находить позицию противника в темноте. Не говоря уже о том, что её эффекты работают и в сумке игрока. Очень сложно оценить ценность этих свойств. Что касается эффекта Темной Магии +100%, он также полезен Не Яну, так как увеличит вероятность успеха Ритуала Нежити!

Брови Не Яна подпрыгнули после того, как он увидел свойство Ночное видение этой жемчужины. В его голове мелькнула мысль.

«Снаряжение с ночным видением!»

Оборудование с ночным видением +1 стоит всего около 50 серебра в злой фракции, но его ценность взлетает до более чем 10 золотых в праведной фракции! Не Ян уже мог представить себе, какую прибыль можно было бы получить с этой разницы.

Благодаря Ожерелью Обманщика он мог бы отправиться в злую фракцию и купить у них всё что угодно. Нагруженный предметами, которые он сможет продать подороже в праведной фракции, Не Ян вернется и разместит свои товары в собственных аукционных домах!

В прошлой жизни, многие игроки пытались продать предметы праведной фракции – злой, и наоборот. Но все они терпели неудачу. Причина была проста. Игрокам обеих фракции не разрешалось общаться, торговать или иметь какую–либо форму контакта друг с другом. Если игрока ловили за контрабанду, его наказывали NPC соответствующей стороны.

Фракциям запрещено обмениваться предметами. Даже если игроки, например, злой фракции бросали предметы, а игроки праведной подбирали их, если сумма стоимости предметов превышала 10 золотых, это была измена, согласно законам Калора. Законники отслеживали и арестовывали таких игроков.

Однако план Не Яна по продаже предметов злой фракции праведной – разрешается. Но если он попытается сделать обратное, независимо от метода, законники Калора немедленно придут за ним, как только он войдет в город. Эти действия равнозначны измене. Даже титул Великого Ученого не спасёт его. Из–за этого, очень сложно перемещать предметы с одной стороны на другую.

Денег много не бывает. Не Ян считал, что, если он отправится к злой фракции и вернётся с пятью сумками полными снаряжения высокого уровня, он мог бы легко заработать 50 000–60 000 золотых.

То, что у злой фракции стоит 50 золотых, у праведной можно продать и за тысячу, особенно предметы с ночным видением.

Если Не Яну удастся транспортировать предметы злой фракции к себе, он определенно продаст их через различные города в Империи Виридиан. Кроме того, Не Ян также совершит доброе дело для казны Племени.

Естественно, это пока только план. Он не знал, действительно ли это произойдет. Но с таким большим потенциалом для прибыли стоило попробовать.

Не Ян положил жемчужину в свою сумку. Этот предмет, вероятно, позже пригодится в квесте. Он обыскал комнату в поисках других сокровищ, но ничего больше не нашёл. После, Не Ян отправился к своей группе.

[ Как вы там? ] – спросил Не Ян в голосовом чате.

[ Сан нашёл Лорда копателей, ] – Сообщил Блейдлайт. Сейчас они просто ждали Не Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314 – Бессмертная душа.**

Не Ян взглянул на Жемчужину Судьбы Императрицы Финас в своей сумке, гадая, когда она пригодится.

«Сначала нужно разобраться с Лордом копателей».

Он отвёл взгляд от жемчужины.

[ Вы нашли другие страницы журнала? ] – спросил Не Ян. Эти страницы также содержали подсказки к квесту.

[ Мы нашли три страницы. Объединив их с двумя, что у тебя, у нас будет полный журнал, ] – ответил Блейдлайт.

Они получили эти три страницы после убийства многочисленных копателей и открытия нескольких сундуков.

Блейдлайт поделился тем, что было написано на последних трех страницах журнала.

Хотя мне известно, что Императрица Финас собирается использовать моё тело лишь в качестве инструмента, я всё ещё счастлив стать ее сосудом... Я всего лишь скромный Кристальный Копатель, но я готов предложить, как свою жизнь, так и это бесполезное тело ради того, чтобы показать ей мою любовь... Моя дорогая Императрица Финас, в те долгие зимние ночи, когда, и моя душа, и тело давно обратятся в прах, вспомнишь ли ты эту глупую любовь простого Кристального копателя...?

Хотя страницы журнала было легко собрать, казалось, что они ещё скрывают какую–то тайну.

[ Скоро буду, ] – сказал Не Ян.

Он путешествовал по многочисленным извилистым туннелям и вернулся к развилке. Там он заметил Блейдлайта и других, восстанавливающих здоровье и Ману.

«Где Сан и Уан Страйк Вао?» – спросил Не Ян, не увидев их.

«Они отправились вперёд, на разведку», – ответил Блейдлайт.

Сан и Уан Страйк Вао обнаружили Лорда раньше Не Яна.

«Что ж, доставай три другие страницы журнала», – сказал Не Ян.

Он задавался вопросом, какое преобразование произойдет, когда все пять страниц будут собраны вместе.

Блейдлайт передал страницы журнала Не Яну.

После завершения обмена, три страницы попали в сумку Не Яна. Пять страниц, наконец, были собраны вместе, и, после вспышки света, объединились в полный журнал, хотя всё такой же потрёпанный.

Журнал Беннета: Бессмертная душа, Любовь просто Кристального копателя (Квестовый предмет)

Описание: Он обладает безграничной таинственной силой. Владелец этого журнала будет руководствоваться душой. Найдите следы Императрицы Финас. Снижает характеристики Лорда копателя Беннета на 30%.

Императрица Финас покинула Кристальные Пещеры и отправилась в Подземный мир 1 000 лет назад. Она полностью истощила жизнь Лорда копателя Беннета, оставив труп с Бессмертной Душой. Независимо от того, сколько раз он умрёт, Лорд воскреснет с приходом ночи.

Журнал выглядел чрезвычайно старым. Вокруг него вращался ореол света, который казалось, своей мощью мог пробить само пространство.

Интуиция Не Яна подсказала ему, что этот журнал не прост. Вероятно, он связан с большой цепочкой квестов.

«Кажется, этот квест требует, чтобы ты отправился в Подземный мир. Если хочешь, то придётся одному. Боюсь, что мы не сможем в этом тебе помочь». –беспомощно улыбнулся Смоук Стаб.

На нынешнем этапе игры только Воры могли путешествовать в Подземный мир. С их способностью скрываться, они могли избежать стычек с игроками злой фракции.

В настоящее время борьба между двумя фракции по–прежнему ограничивается стычками на границах. Очень немногие игроки посмели проникнуть на территорию противника. Чем дальше они продвигались, тем больше снижались их характеристики. В прошлой жизни, кто–то провёл расчёт. Характеристики игроков, добравшихся до столицы вражеской фракции, будут снижены на 60%. Это очень важный момент. В таких обстоятельствах праведный игрок 50–го уровня, вероятно, вообще не будет соперником для игрока 40–го уровня злой фракции.

Из всех членов группы, Не Ян наиболее подходит для выполнения этого квеста. Сан тоже добился некоторого успеха, но, пока, у него молоко на губах не обсохло. Что касается Уан Страйк Вао, она не хотела бы оставаться в мрачном городе Подземного Мира в течение длительного периода времени.

«Посмотрим, когда разберёмся со всеми делами», – ответил Не Ян.

Он обязательно посетит Подземный мир, даже, чтобы, хотя бы проверить ситуацию там.

В этот момент вернулись Сан и Уан Страйк Вао. Блейдлайт слегка отошел в сторону.

«Как все прошло?» – спросил Не Ян.

«Мы нашли Лорда. Его охраняют несколько десятков стражей и 600 кристальных копателей», – ответила Уан Страйк Вао, и затем взглянула на Блейдлайта.

Не Ян похлопал Блейдлайта по плечу.

«Парень, не заставляй симпатичную девушку ждать».

Каков Блейдлайт? Он был третьим лучшим воином, в прошлой жизни. В этой жизни он также прославился как основная элита Племени Невероятных Людей. В общем, он стойкий и серьёзный парень. Но также, как у Ахиллеса была его пята, Блейдлайт становился робким как мышь перед Уан Страйк Вао. Что по истине удивляло.

«Пойдем, посмотрим вместе», – сказал Не Ян. После этого они решат, что же делать.

Группа отправилась к Лорду. В конце концов они прибыли в большую комнату с потолком высотой в 60 метров и диаметром 1000 метров. Они словно вошли в подземный мир.

Каждый игрок заметил огромного кристального копателя. Он был 6 метров в высоту и полностью красный, напоминающий титана из древности. В окрестностях также находилось более 30 Кристальных стражей.

Будет сложно заманить их по одному, особенно учитывая их численность и насколько они близки друг к другу.

«Что нам делать?»

Все пытались придумать стратегию борьбы с Лордом копателем. Не Ян обследовал окрестности. С потолка свисало много сталактитов, которые выглядели как хорошая точка для наблюдения. Но использование арбалета Дулахана для уничтожения этих кристальных копателей просто непрактично. Кто знает, сколько времени это займет? Не говоря уже о том, что эта тактика не сработает против Лорда. Его регенерация здоровья слишком высокая, и монстр устойчив к пробивающему урону.

Внезапно у Не Яна мелькнула мысль. Если не сойдёт он сам, то можно просто отправить Тан Яо! Хотя Тан Яо не мог нанести такой урон, чтобы убить Лорда, он все еще может убрать с дороги окружавших Лорда мобов.

После того как Не Ян объяснил свой план группе, глаза Тан Яо загорелись.

«Я не знаю, сработает ли, но попробую».

Не Ян передал Ползущее Кольцо и Кольцо Шелка Тан Яо. Тан Яо уже как–то пользовался Ползущим Кольцом, а Шелковое ему дали в качестве подстраховки.

Тан Яо согласился на сделку, затем снарядил два кольца. Он активировал Ползущее кольцо и полез к потолку.

Не Ян и другие наблюдали, как Тан Яо проворно взобрался на стену, как паучок.

«Даже такое возможно?» – Все потеряли дар речи.

Тан Яо закрепил себя между двумя сталактитами. Что касается его Аркан феи, ей было приказано остаться рядом с Не Яном.

[ Как ты себя чувствуешь? ] – спросил Не Ян в голосовой чат.

[ Немного высоко, но я в порядке! ] – ответил Тан Яо .

Он, в быстром темпе, начал читать заклинания и собирать огненную элементальную энергию.

Огромное красное облако угрожающе грохотало над головами Кристальных копателей. Через секунду оно начало изливать огненные шары.

\*Бум! Бум! Бум!\*

В небо поднялось облако значений урона.

Монстры были в шоке, но не смогли найти врага.

«Потрясающе!» – не мог не воскликнуть Тан Яо.

Он бросал одно заклинание за другим, каждое било по области. Вскоре, копателей стало значительно меньше. Земля усеялась трупами.

Урон Тан Яо ужасал. Очень немногие монстры могли выдержать обстрел его заклинаниями областного действия. Ущерб был эквивалентен ущербу от Продвинутой Магии!

Поток заклинаний не ослабевал ни на секунду. После пяти или шести таких залпов их разрушительный урон намного превзошёл уровень Продвинутой магии. Все в шоке смотрели на этот шквал огня.

Орды кристальных копателей рухнули на землю. Пало даже несколько стражей. Лорд также потерял немного здоровья, но восстановил его всего через несколько секунд.

Всех ошеломил этот вид быстро умирающих копателей. Ранее игроки полагали, что потребуется не меньше пяти часов, чтобы всё тут зачистить. Это была очень утомительная задача. Кто мог предсказать, что стратегия Не Яна сократит это время до 30 минут!

Вскоре наступила очередь кристальных стражей.

Земля была замусорена грудами сверкающего оборудования. Этого вида хватило бы, чтобы заставить обычных игроков сходить с ума от жадности.

Когда Тан Яо прекратил использовать заклинания, оставались только Лорд копатель и несколько едва живых врагов.

Тан Яо использовал свои заклинания, бьющие по одной цели, чтобы добить выживших монстров.

Таким образом, в комнате остался лишь Лорд, что значительно облегчало ситуацию.

Только тогда все игроки признали полезность специальных предметов, после чего в их коллективном сознании всплыла одна мысль.

«Я определенно должен раздобыть себе такие в будущем!»

Специальные предметы встречались крайне редко. Но из–за их странные природы было трудно определить их истинную ценность. Таким образом, они порой появлялись на рынке причём по низкой цене. И если вам повезло нарваться на такой, стоит немедленно его купить, дабы потом не сожалеть о потерянном шансе.

Возможно, Не Ян был единственным человеком, который знал, как использовать специальный предмет по полной.

«Я пойду сагрю его. Готовьтесь». – сказал Не Ян, и побежал к Лорду.

Блейдлайт и остальные построились в рассыпной строй.

Не Ян нацелил свой арбалет и выстрелил.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов вылетели и ударили Лорда, после чего он издал сотрясающий рык, из–за чего вся комната задрожала. Он словно желал разрушить это место. Лорд пошёл на Не Яна тяжёлой поступью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315 – Лорд Копателей Беннет.**

Не Ян решил отступить. Попытка сразиться с Лордом лоб в лоб – просто самоубийство. Вероятно, только Блейдлайт мог танковать его.

Блейдлайт поднял свой тяжелый щит и ринулся вперёд на перехват Лорду.

«Удар Щитом!»

Щит тяжело врезался в Лорда копателей.

«Героический удар!»

Блейдлайт рубанул Лорда.

–56.

В этот момент другие осмотрели Лорда копателей.

Лорд копателей Беннет: Уровень 50

Класс Монстра: Лорд

Здоровье: 109 944/110 000

Все тяжело вдохнули. Характеристики Беннета все еще настолько ужасающие, несмотря на то, что журнал уменьшил их на 30%.

Когда ему преградил путь Блейдлайт, Лорд ударил его пикой.

\*Кланг!\*

Пика столкнулась с щитом, и Блейдлайт почувствовал, как волна от удара прошлась по его руке. Он врыл ноги в землю и обеими руками взялся за щит, дабы устоять на месте. Однако, его всё равно откинуло.

Блейдлайта отбросило на 5 метров, прежде чем он смог, наконец, восстановить равновесие.

В этот момент Лофти Шэдоу и Йи Ян бросились вперед, чтобы прикрыть Блейдлайта.

Гильдия предоставила Шэдоу высококачественное снаряжение. Добавив это к своим впечатляющему таланту и навыкам, он быстро настиг Йи Яна, став вторым воином Племени. Шэдоу всего на шаг отставал от Блейдлайта в способности танковать.

Лофти Шэдоу, естественно, выступал в качестве первой подмоги, в случае гибели Блейдлайта.

«Насмешка!»

Выкрикнул Лофти Шэдоу, заставив Лорда перекинуться на себя.

Лорд постоянно откидывал трёх воинов назад, но они, каждый раз, упорно бросались обратно.

Все это время Маги бомбардировали Лорда копателей заклинаниями.

Его здоровье начало понемногу падать.

«Блейдлайт, тяни его правее», – приказал Не Ян.

Неровная земля в этом направлении сильно повлияла бы на скорость Лорда, что уменьшило бы опасность, которую он представлял для Магов задних рядов.

«Понял». – Блейдлайт кивнул. Он начал двигаться вправо, ведя за собой Лорда.

Три бойца работали в тандеме, двигая Лорда вправо, затем окружили его и спрятались за свои щиты.

«Деморализующий крик!»

«Насмешка!»

Монстру стало намного труднее маневрировать. Хотя он был в три раза больше их, его движения всё же смогли сковать Блейдлайта, Лофти Шэдоу, и Ий Яна, которые сейчас напоминали неподвижные валуны. Даже лёгкий поворот стал для монстра проблемой.

Когда Лорд ткнул Блейдлайта своей пикой, Жрецы и Паладины быстро бафнули его множеством благословении.

\*Кланг!\*

Пика врезалась в щит Блейдлайта, мгновенно разрушая Сияющий Барьер, защищавший его.

Атаки Лорда были подпитаны коррозийной темной энергией, что делало их чрезвычайно эффективными против защитных заклинаний Света.

Сияющий барьер выдержал всего один удар!

Увидев, как Лорд снова замахнулся на него, Блейдлайт активировал щит 8 Ранга своего Золотого Сета Вечности.

\*Кланг!\*

Он выдержал этот тяжелый удар.

Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Ий Ян не отступали, и отчаянно били Лорда своими мечами.

Маги стояли кругом, с Лордом по центру, и во всю бомбардировали его заклинаниями.

Эджлэсс, Монохром и другие берсерки вскочили в битву после того, как Лорд застрял между трёх воинов. Еще один источник урона вступил в бой.

Здоровье монстра постепенно снижалось. Он пытался вырваться из окружения. Но Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Ий Ян напоминали гвозди вбитые в землю, отказываясь сдвинуться даже на дюйм.

Не Ян зашёл монстру за спину и обрушил Меч Зеннарда, после чего активировал Взрыв.

–288

–756!

–76

–82 ...

Взрыв сработал как критический удар, пробивая броню Лорда! Кроме того, он добавил ожог и кровотечение!

У каждого, от шока, отвисла челюсть. Атаки Не Яна просто невероятны. Впечатляло уже если кто–то мог нанести хотя бы 40 урона этому монстру, и, возможно, только самые сильные из них могли нанести 100 урона. Не говоря уже о взрыве, они вообще не могли нанести боссу такой урон от кровотечения!

Агр Лорда копателей мгновенно переместился на Не Яна. Он попытался напасть на него, но Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Ий Ян не позволяли ему развернуться.

В этот момент Не Ян развязал шквал жестоких атак, в результате чего здоровье Лорда быстро упало.

Свойство Игнорирования Брони Меча Зеннарда, его высокий шанс критического удара и бонус силы атаки, который он набрал, атакуя врага сзади, позволили Не Яну наносить шокирующий урон.

Не Ян прекрасно знал, что его взрывная буря атак приведет к тому, что агр Лорда переместится исключительно на него. Однако он давно уже не обращал на это никакого внимания.

Не Ян неумолимо рубил, используя все свои навыки на Лорде.

Здоровье Лорда копателя, наконец, упало до 20%. Он издал яростный рев и воткнул пику в землю, вызывая массивную ударную волну.

Не Ян уже догадался, что это произойдет. В самый последний момент, он активировал Штормовой Шаг и избежал ошеломления.

Многолетний опыт Не Яна позволил ему мгновенно отреагировать на опасность. Штормовой Шаг был ему привычен, Не Ян также заметил некоторые намёки на то, что Лорд собирался использовать спец атаку.

В то время как Не Ян мог безупречно избежать его атаки, остальным это не удалось.

\*Бум!\*

Блейдлайт и другие воины оказались откинуты и ошеломлены.

Все игроки передних рядов оказались поражены ударной волной.

Вырвавшись из окружения, Лорд издал яростный рев. Он нацелился на бегущего Не Яна и ринулся на него.

Все Маги быстро отступили, в то время как Не Ян побежал в безлюдную область.

В этот момент Лорд копатель ударил Не Яна пикой.

«Осторожно!» – кричали в тревоге Тан Яо и другие

Когда Не Яна уже почти насадили на пику, он, словно отрастив глаза на затылке, резко ушёл в сторону от удара.

Пика прорезала пустой воздух, и Копатель продолжил преследовать Не Яна.

Заметив, что агр монстра полностью сосредоточился на Не Яне, Маги снова начали бомбардировать его заклинаниями.

«Мы справимся парни! Он почти мертв!»

«Держись! Не сдавайся!»

Маги начали вовсю кастовать заклинания, особенно Сани Сауф. Этот паренёк редко, когда–либо произносил слова. Никто не знал, когда он освоил мастерство безмолвного чтения. Он без устали посылал заклинания во врага, словно пулемёт. Когда Сауф истощил запасы Маны, он немедленно выпил продвинутое зелье Маны и продолжил.

Каждый член группы является элитой среди элит. У кого из них нет козыря или двух в рукаве? В этот критический момент они больше не сдерживались. Все использовали свои самые мощные навыки.

Лорд быстро догнал Не Яна и махнул своей пикой. Если эта атака ударит его, он будет раздавлен в мясную котлету.

Не Ян бросил мешочек с порошком продвинутой вспышки.

\*Пуф!\*

Ослепительное сияние вырвалось наружу, ослепляя Лорда и заставляя его промахнуться.

Не Ян воспользовался этой возможностью, чтобы проскочить мимо монстра.

\*Бум!\*

Пика врезалась в землю, посылая во все стороны каменные осколки.

Некоторые поразили Не Яна, нанося от 10 до 100 урона.

Не Ян с помощью движений Теневого Танцора, обошёл Лорда, а затем беспощадно обрушил на него Меч Зеннарда. Затем последовал Разрыв, оставляя за собой зияющую, сочащуюся кровью рану на плоти монстра.

Лорд взмахнул пикой вокруг себя. Однако рядом с ним никого не было.

Сделав Разрыв, Не Ян немедленно удалился.

В это время, Блейдлайт и остальные, наконец, отошли от оглушения. Они бросились вперед, чтобы перехватить Лорда.

У него оставалось всего 5% здоровья. Он уже вошел в состояние берсерка. Его кожа стала кроваво–красной, а тело увеличилось в несколько раз.

Лорд ударил Блейдлайта своей пикой, отправляя его в полёт. Его здоровье мгновенно упало до нуля, и воин рухнул на землю.

Лорд не останавливался. Он убивал всё на своем пути оставляя позади себя след из трупов.

Увидев бушующего Копателя, Маги усилили свои атаки. Заклинания летели в него непрерывным потоком.

Здоровье Лорда уже почти опустилось до нуля

Не Ян заметил одну странность Лорда.

«Ёнг Севен, стой позади! Пэйнтед Муслин, быстро убирайся отсюда. Найди, где спрятаться!»

Члены группы сразу поняли намерения Не Яна.

Не Ян и Ёнг Севен друг другу значительно улыбнулись.

Пэйнтед Муслин колебалась, глядя на всех, затем, наконец, отвернулась и ушла.

Жрец – это спасательный круг команды. Даже если Не Ян и другие погибнут, Пэйнтед Муслин может вернуть их обратно.

«Все, один последний толчок. Он почти мертв!» – Кричал Не Ян.

Его жизнь была в постоянной опасности, за ним не переставал гнаться Лорд. Тем не менее, он полагался на свою технику Теневого Танцора, чтобы избежать его атаки. Несколько раз Не Ян выжил только за счёт удачи.

Из всех игроков ближнего боя, остался жив лишь Не Ян.

Увидев, что у Лорда имеется всего несколько сотен здоровья, Не Ян пошел на пролом. Снова благодаря технике Теневого Танцора, он зашёл Лорду за спину. Не Ян прыгнул и использовал Убийство, а затем активировал Потрошение.

\*Пам!\*

Фонтан крови забил в воздух, и Лорд копателей издал скорбный крик.

«Всё кончено!» – воскликнул Не Ян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316 – Неожиданная Удача.**

Здоровье Лорда достигло нуля. Монстр грузно рухнул на землю, заставив пещеру содрогнуться от удара.

Не Ян моментально прыгнул в укрытие. Убедившись, что с телом босса ничего не случилось, он смог облегчённо вздохнуть. Не Ян предположил, что монстр может взорваться, как это случилось прежде. Именно поэтому он приказал Пэйнтед Муслин отступить, но это оказалось лишним.

Труп Лорда неподвижно лежал на земле, напоминая огромного кита.

Не Яна окутало яркое сияние, а его уровень поднялся до 35-го. Другие члены команды также получили хотя бы один уровень.

«Босс, что с него выпало?» спросил Саммер Баг.

Не Ян собирался наклониться и подобрать добычу, когда заметил внезапное изменение – труп Кристального Лорда начал раздуваться, словно воздушный шар! Его вены вздулись и пульсировали от чудовищной силы, которую просто невозможно удержать!

Лицо Не Яна побледнело от ужаса.

«Все назад!»

Это был уникальный навык – Взрыв Мертвеца!

Им ещё никогда не встречались монстры с подобной способностью!

Игроки бросились бежать, но...

\*Бум!\*

В ту же секунду труп монстра взорвался, создав мощную ударную волну, которая хлынула во всех направлениях.

Никто не добрался до укрытия. Чудовищная сила взрыва смела всех игроков подчистую.

Это было полное уничтожение.

Не Ян также не стал исключением. Уклониться от Взрыва Мертвеца? –Невозможно.

Однако он не принял обычную астральную форму. Более того, пейзаж неожиданно изменился, превратившись в белую пустоту. Вокруг сияли и переливались лучи света, словно он попал на небеса.

Не Ян был обескуражен.

«Где я, чёрт возьми?»

Он огляделся и увидел фигуру, одиноко сидящую на коленях. Не Ян не смог определить внешность этого существа из-за размытой дымки света, окружающей его тело.

Он блуждал через бескрайнюю пустоту, иногда останавливаясь, чтобы посмотреть в никуда. Заметив чужое присутствие, он в замешательстве уставился на Не Яна.

В этот момент Не Яна поглотило необычное чувство, а перед глазами начали проноситься бесчисленные сцены с Императрицей Финас. Он ощутил безмерную скорбь в душе Лорда Беннета.

Сердце юноши пропустило удар. Эти сцены подскажут ему, как найти Императрицу Финас!

Сияющая фигура превратилась в шар света и полетела в сумку Не Яна. Он некоторое время кружил вокруг Дневника Беннета, после чего погрузился внутрь.

Не Ян изучил дневник и заметил несколько изменений.

Дневник Беннета: Бессмертная Душа, Любовь Смиренного Копателя (Квестовый Предмет)

Свейства: владельцу этого дневника разрешено открывать Тёмный Портал в случайной локации Подземного Мира. Портал может быть открыт один раз в 5 дней. Длительность: 20 минут.

Ограничения: Привязан к Нирвана Флэйму. Невозможно продать или выбросить.

Тёмный Портал был непредсказуемым навыком. Он мог перенести игрока в Подземный Мир, но локация выбиралась случайно. Кроме того, если вы не войдёте в портал за 20 минут, вам придётся ждать ещё 5 дней.

Не Ян не знал, когда ему стоит отправиться в Подземный Мир. Прямо сейчас у него было всего две причины – проверить насколько выполним этот квест и поискать предметы на продажу.

Через некоторое время появилось системное сообщение.

Тен Ли Пэйнтед Муслин хочет воскресить вас. Вы согласны?

«Да!»

Не Ян вернулся к жизни в яркой вспышке света. Он открыл глаза и увидел, как Пэйнтед Муслин и Ёнг Севен оживляют остальных.

Когда Пэйнтед Муслин вернулась к товарищам, она была поражена, обнаружив, что все мертвы. Девушка воскресила Ёнг Севена, и они вдвоём начали оживлять остальных членов команды.

Не Ян наконец-то собрал добычу с трупа Лорда. Выпало три предмета: мантия, пара перчаток и драгоценный камень – все ранга Тёмного Золота 50-го уровня.

Мантия и перчатки оказались снаряжением для Аркан Магов. Они были частью Сета Тёмного Адепта, который являлся комплектом наступательного снаряжения. Мантия прибавляла 250 единиц магической силы, а перчатки – 120 единиц.

Характеристики этих предметов можно считать превосходными. Из всех наборов 50-го уровня, Сет Тёмного Адепта даёт одну из лучших прибавок к магической силе игрока.

Скорее всего, полный набор Тёмного Адепта может увеличить магическую силу более чем на 1000 единиц!

Не Ян выложил информацию о предметах в чат.

«Беннет появляется каждый день. Может задержимся и перед уходом соберём полный комплект?» спросил Смоук Стаб.

Он хорошо понимал, насколько ценен такой набор.

«Нам всё равно придётся сидеть здесь ещё несколько дней. Почему бы и нет», ответил Не Ян.

Им нужно довольно много времени, чтобы очистить красные имена.

Со смертью Лорда, им оставалось только бродить по тоннелям и убивать обычных Кристальных Копателей, пока Беннет не возродиться снова.

В Племени Невероятных Людей очень много талантливых Аркан Магов, поэтому очевидно, что одного набора Тёмного Адепта совершенно недостаточно. Таким образом, они могут экипировать только одного игрока. Не Ян должен тщательно обдумать, кто получит этот комплект. На самом деле, подобные ситуации возникали довольно часто. Если распределять вещи нечестно, это может вызвать недовольство членов гильдии.

Помимо двух предметов из Сета Тёмного Адепта, из босса выпал Самоцвет Ловкости (7), который повышает Ловкость на 35 единиц. Не Ян планировал инкрустировать его в своё снаряжение.

Группа села отдохнуть, чтобы восстановить здоровье и ману. После этого, они начали фармить обычных Кристальных Копателей.

Не Ян держался позади группы, наслаждаясь халявным опытом и управляя делами в Калоре.

В этот момент он получил звонок от Яо Яо.

[ Нирвана Флэйм, я выполнила квест и получила в награду Магию Храма! Спасибо! ] сообщила Яо Яо.

Если бы не помощь Не Яна, она бы никогда не завершила это задание.

[ Всегда пожалуйста. Ты член Племени Невероятных Людей, вполне естественно, что я помогу тебе. ]

Яо Яо немного расстроилась. Он помог ей только потому, что она была членом гильдии? И ничего больше? С момента их встречи на озере Рандо и до недавних приключений в землях Зеннарда – неужели всё это ничего не значит? Ей хотелось, чтобы Не Ян больше полюбил её в игре.

В реальной жизни Се Яо встречала Не Яна всего несколько раз, поэтому между ними ещё сохранялась некоторая дистанция. Тем не менее, оставаясь с ним в игре, она чувствовала себя очень комфортно. Прокачка, прохождение подземелий и совместные приключения – разве всё это значит меньше, чем несколько встреч в реальной жизни?

[ Какую Магию Храма ты получила? ]

[ Святое Очищение. ]

Не Ян удивлённо вскинул брови. Святое Очищение было одним из лучших Продвинутых Заклинаний.

[ Неплохо. ]

[ Сервер скоро закроется. Я ухожу! ]

Яо Яо недовольно надулась. Не Яна заботит только её полезность для гильдии!

[ Хорошо, увидимся позже. ]

Не Ян заметил недовольство в голосе Яо Яо, но не стал ничего говорить. Он взглянул на часы. Ему тоже скоро нужно выходить.

Увидев, как имя Яо Яо потускнело, Не Ян решил разобрать прибыль за прошедший игровой день. Он получил более 1 000 золотых монет от Союза Ассасинов, 5 000 из Магазина Зелий Звёздной Ночи, 2 000 от аренды земельных участков и 5 000 через аукционы и торговый канал. Всего более 13 000 золотых! Даже финансовая группа Парящего Дракона получает около 30 000 золотых в день через свои многочисленные каналы! Кроме того, все эти проекты продолжают развиваться. В будущем он будет загребать ещё больше золота!

Помимо этих доходов, Не Ян продал Парящему Дракону несколько торговых районов для товаров реального мира. Часть этого золота была передана Священной Империи и Сапфировому Храму, но большая часть прибыли пошла в карман Не Яна.

Племя Невероятных Людей больше не нуждалось в финансовой поддержке Не Яна. Инвестиций Парящего Дракона вполне хватало.

Пора обратить внимание на другие гильдии. Его следующей целью стал Альянс Безумного Сражения в Хильдерлоке.

В прошлой жизни Альянс Безумного Сражения получил поддержку от “Западного Озера” – шестой по богатству финансовой группы Азиатского региона. Тем не менее, им пришлось прекратить свои инвестиции из-за действий Цао Сю. Его бесконечные подкупы и взятки отняли у Альянса Безумного Сражения множество профессиональных игроков. Добавьте к этому давление со стороны Победоносного Возращения, Сияющего Священного Пламени и Кровожадных Клинков, которые поставили под угрозу само существование гильдии, и станет очевидно, что отказ от инвестиций был единственным возможным выбором для “Западного Озера”.

Скорее всего, Альянс Безумного Сражения ещё не заключил соглашение с финансовой группой, поэтому Не Ян просто не мог упустить такую удачную возможность.

Не Ян поручил Гу Хуаю обсудить с Килл Лавом вопрос инвестиций, поскольку было неуместно делать это лично. Если Килл Лав согласится, Не Ян начнёт инвестировать в Альянс Безумного Сражения от своего имени. Тогда они и смогут обсудить детали возможного сотрудничества.

Стоило Не Яну разобраться с этим вопросом, он получил звонок от Туобы Тайма.

[ У тебя есть золото? Мне не хватает средств. ]

Туоба Тайм сразу начал с главного.

[ Сколько тебе нужно? ] спросил Не Ян.

Туоба Тайм был довольно богатым человеком и легко мог собрать даже 50 000 золотых. Если он просит занять деньги, это определённо не маленькая сумма.

[ Мне нужно 600 000 золотых через месяц, ] ответил Туоба.

Не Ян закашлялся.

[ Для чего тебе нужно столько золота?! ]

600 000 золотых было более чем достаточно, чтобы приобрести крупную гильдию! Не Ян обдумал этот запрос. Учитывая его ежедневный доход, это будет довольно трудно, но всё-таки возможно.

[ Если ты поможешь мне с золотом, я готов передать тебе 30% от активов семьи Туоба в Conviction. В это число входят 11 магазинов, 21 земельный участок и 3 аукционных дома! ]

Туоба Тайм сбросил на Не Яна ещё одну “бомбу”.

В данный момент все эти активы стоят около 200 000 золотых. Тем не менее, их стоимость увеличится на 80 000 всего через месяц, и кто знает, насколько они подорожают в будущем. Тем не менее, Туоба Тайм готов продать их Не Яну всего за 600 000 золотых!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317 – Племя Богов Войны.**

Когда Туоба Тайм обратился к Не Яну с таким колоссальным запросом, его мотивы стали очевидны – он начал действовать. Как один из акционеров семьи Туоба, он совершенно не желал прогибаться под Туобу Хонгая. Борьба за власть между этими двумя только началась.

600 000 золотых станут стартовым капиталом, чтобы противостоять Хонгаю.

[ Если у тебя есть 600 000 золотых, мы можем немедленно подписать контракт. Если нет, просто скажи мне, сколько ты сможешь дать. Сегодня мне нужно как минимум 50 000 золотых, ] сказал Туоба Тайм. Этот вопрос был супер срочным!

[ Я дам тебе деньги, ] ответил Не Ян.

Упустив эту возможность, он будет жалеть до конца своих дней!

Помимо развития Племени Невероятных Людей, Не Ян хотел сколотить состояние в реальном мире. Когда прибыль от его аукционных домов, магазинов, крепостей и аренды участков достигнет определённого уровня, он начнёт конвертировать большую часть золота в кредиты.

Поэтому он ни за что не откажется он предложения Туобы Тайма!

Со своим текущим капиталом, Не Ян сможет без труда поглотить эти аукционные дома, участки и магазины.

[ Где находится твоя собственность? ] спросил Не Ян.

Эти активы не могли располагаться в Калоре, поскольку в городе остался только один аукционный дом, который ему не принадлежит.

[ В городе Нисод, ] ответил Туоба Тайм.

Нисод был вторым по величине городом Виридианской Империи. Там была сосредоточена солидная часть владений семьи Туоба, будь то аукционные дома, земельные участки, магазины и три местных гильдии.

Глаза Не Яна загорелись. В его прошлой жизни Племя Богов Войны зародилось именно в Нисоде!

В прошлой жизни большая часть Нисода управлялась семьёй Туоба. Тем не менее, вскоре они были разгромлены недавно созданным Племенем Богов Войны. Для этого отец Не Яна нанял более 20 из 100 лучших игровых организаций страны. Также он пригласил многих военных ветеранов, которые начали работать профессиональными игроками после ухода из армии.

Хотя Племя Богов Войны продемонстрировало удивительную мощь, сместив с вершины три гильдии семьи Туоба, они всегда страдали от нехватки игровой валюты, поскольку их единственным источником дохода был аукционный дом в Нисоде.

Другими словами, если Не Ян получит бизнес семьи Туоба в Нисоде и использует его для поддержки Племени Богов Войны, расцвет их гильдии произойдёт гораздо быстрее чем в прошлой жизни!

Если Племя Невероятных Людей и Племя Богов Войны вместе выступят против Победоносного Возвращения, во всей Виридианской Империи только союз Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников сможет оказать им достойное сопротивление.

Не Ян заметил, что Туоба Тайм полностью отказался от своего ленивого и небрежного отношения. Сейчас он больше напоминал острый клинок, который наконец–то покинул ножны. Не Ян очень хотел увидеть, сможет ли этот парень сбросить Туобу Хонгая с трона.

[ У меня есть просьба. Можешь передать мне всю собственность прямо сейчас? Я готов доплачивать 6 000 золотых в день, ] спросил Не Ян.

Так он сможет подключить три аукционных дома и магазины Нисода к Элитному Торговому Каналу. Оставаясь под контролем семьи Туоба, они, скорее всего, не приносят и 5 000 золотых в день, но Не Ян был уверен, что, взяв их под свой контроль, он увеличит эту сумму до 8 000.

[ Давай подпишем контракт. Я попрошу своих людей всё подготовить, ] ответил Туоба Тайм.

Он просто нуждался в золоте. Если, отказавшись от своего бизнеса в Нисоде, он сможет получить контроль над всей деятельностью семьи Туоба в Conviction, он с удовольствием сделает это! Все усилия Туобы Хонгая пойдут прахом! В конце концов, он найдёт способ поглотить долю Хонгая и в реальном мире!

Не Яну не пришлось долго ждать; вскоре он получил копию контракта. Подтвердив все условия, он оставил свою подпись.

[ Я немедленно поручу своим людям перевести первый платёж в размере 60 000 золотых на твой счёт, ] сказал Не Ян.

В это время Гу Хуай получил контроль над аукционными домами Нисода и подключил их к Элитному Торговому Каналу.

Недавно он убедил владельца последнего аукционного дома Калора присоединиться к торговому каналу. Таким образом, Элитный Торговый Канал захватил полную торговую монополию в Калоре и большую часть рынка в Нисоде.

В течении следующих трёх дней Не Ян продолжал ходить в школу, а по ночам прокачивался в Кристальных Пещерах вместе с элитной командой. После нескольких зачисток они поняли, что справиться с Лордом Копателем было не так уж и сложно. Кроме того, все их трудности окупались отличной добычей.

Благодаря Элитному Торговому Каналу за прошедшие три дня продажи его аукционных домов заметно возросли. Влияние Магазина Зелий Звёздной Ночи также постоянно расширялось; особенно в Нисоде, где было открыто несколько новых филиалов.

Если сложить все его доходы, ежедневная прибыль Не Яна выросла до 20 000 золотых. Такой рост был просто немыслимым! Если крупные финансовые группы узнают об этом, их лидеры содрогнуться от ужаса. В конце концов, они тратили огромные деньги, чтобы покупать золото на игровой валютной бирже... вот только Не Ян не потратил ни единого кредита! Его достижения были настоящим чудом!

\*\*\*

С закрытием сервера Не Ян снял свой игровой шлем и направился вниз. Его мать планировала позавтракать вместе с сыном, но её вызвали на срочное рабочее собрание, и она пулей выбежала из дома. Он лишь смутно услышал разговор про Племя Богов Войны и Нисод. Не Ян долго обдумывал этот вопрос. Его бизнес в Нисоде уже процветал. Он также знал, что за последнее время его отец приобрёл больше десяти профессиональных игровых организаций. Вывод был очевиден: Племя Богов Войны наконец–то дебютирует в мире Conviction, а это значит, что Не Яну тоже пора раскрыть свои карты.

Он хотел лично убедиться, что Племя Богов Войны не падёт, как это случилось в прошлой жизни!

Не Ян поехал в главный офис компании. Недавно отец подарил ему машину – тёмно–бордовый спорткар с изящным дизайном. У него наконец–то появилась своя машина! Пускай Не Ян не особо разбирался в брендах, но даже он знал, что это был Sorong, который славился своей дороговизной.

Главный офис располагался не так далеко от дома, примерно в 10 минутах езды. Поскольку они жили в пригороде, вокруг было много зелени. По обе стороны от дороги были высажены ряды декоративных деревьев.

Через несколько минут перед глазами Не Яна показалось современное белое здание. Оно было построено совсем недавно и было полностью куплено его отцом, который устроил здесь главный офис.

Зайдя внутрь, Не Ян увидел множество работающих людей, одетых в одинаковую униформу. Всё выглядело чисто и аккуратно.

Полагаясь на воспоминания из прошлой жизни, юноша направился вглубь здания.

Не Ян был глубоко тронут, когда заметил знакомого человека, спешащего ему навстречу. Это был высокий и крепкий мужчина, мускулистое тело которого буквально кричало о регулярных и суровых тренировках. Его сложно назвать красивым, но он излучил некое очарование, которое характерно всем стойким и мужественным мужчинам. Сейчас ему было около 27 лет.

Это был старший двоюродный брат Не Яна – Ах Чен. Когда Не Ян был ребёнком, они часто играли вместе. Позже, когда его родители отправились на границу для организации контрабанды, Ах Чен отправился вместе с ними. Таким образом, он считался близким человеком для всей семьи Не.

Ах Чен был постоянно занят, помогая отцу Не Яна с делами компании, поэтому сегодня Не Ян увидел его впервые с момента своего возрождения.

Глаза Ах Чена также сияли от радости, и он быстро подошёл к Не Яну.

«Маленький негодник! А ты подрос! Я почти не узнал тебя!»

Ах Чен похлопал его по плечу и рассмеялся.

«Вижу ты усердно тренировался! Недавно твои родители рассказали, что ты стал довольно сильным и даже смог выиграть у своего дяди Лина! Конечно я не поверил им. Кто же знал, что они говорят правду!»

Закончив говорить, Ах Чен без предупреждения нанёс удар, но Не Ян с громким хлопком поймал его кулак. На лице Ах Чена появилось удивлённое выражение – он понял, что перед ним далеко не слабак!

«Неплохо! В следующий раз нам нужно сразиться на ринге!»

В начале Ах Чен просто шутил. Он не ожидал, что его брат обладает такой удивительной силой! Это распалило его боевой дух!

Не Ян закатил глаза. Этот парень становился настоящим маньяком, когда дело касалось драк. Он каждый день искал себе соперника, чтобы провести пару раундов на ринге; иначе он просто не сможет усидеть на месте. Тем не менее, Ах Чен был очень добрым и преданным человеком. В прошлой жизни, обнаружив предательство дяди Ло Мина и остальных родственников, он избил их до полусмерти и попал в тюрьму.

В те времена Не Ян регулярно навещал своего брата и видел, как ухудшается его состояние. Он сгорел словно спичка. Но даже так, всякий раз, когда он видел Не Яна, Ах Чен начинал улыбаться и искренне смеялся. Не Ян испытывал невыносимую боль, когда вспоминал об этом.

Снова увидев своего брата, Не Ян с трудом сдержал слёзы. Он сделал глубокий вдох, чтобы успокоить своё сердце.

«Где мои родители?» с лёгкой улыбкой спросил юноша.

«Они в зале заседаний. Иди за мной», ответил Ах Чен.

Не стоит напоминать, но это было не то место, где можно свободно разгуливать. Впрочем, ему было всё равно.

Не Ян последовал за братом и, пройдя через всевозможные системы безопасности, вошёл в зал заседаний.

Здесь собрались высшие руководители компании и владельцы игровых организации, всего около сорока человек. Не Ян оглядел зал и его взгляд остановился на пяти из них. Эти люди были известными фигурами на национальной игровой сцене.

Спереди, на крайнем левом месте сидел 25–летний мужчина, одетый в повседневную одежду. Это был владелец Ледяного Ветра, Фрозен Проз. Ледяной Ветер был пятой игровой организацией в стране.

Рядом с Фрозен Прозом сидел человек с квадратным лицом в возрасте 40 лет. Он был владельцем Лазурного Дракона – девятой игровой организации в рейтинге Поднебесной.

Здесь также присутствовали владельцы Божественного Грома, Ночной Луны и Пламени. Все эти организации входят в топ–30 по стране.

Собрать стольких владельцев крупных игровых компаний в одной комнате? Такого нельзя добиться с помощью одних лишь денег. Для этого нужно иметь очень обширные связи. В конце концов, отец Не Яна должен обладать огромным влиянием, если смог организовать бизнес по перепродаже контрабандного металла.

Сколько же усилий он приложил, чтобы собрать этих известных людей вместе?

Недаром Племя Богов Войны смогло на равных сражаться с Победоносным Возвращением в прошлой жизни.

Но даже при виде этих знаменитых людей, во взгляде Не Яна читался намёк на высокомерие. В конце концов, он был Безумным Вором Нирвана Флэймом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318 – Сбор средств.**

В настоящее время молодая женщина–ведущая вышла на сцену, и подробно рассказывала о планах развития Племени Богов Войны людям из игровых организаций. Родители Не Яна, и дядя Лин, тоже сидели в углу, слушая. Развитие Племени Богов Войны имело важное значение. Прямо сейчас, Город Нисод был домом семьи Туоба с тремя гильдиями под их знаменем. Племени Богов Войны здесь будет не просто прославиться. Отец Не заложил основы, вкладывая огромную сумму в подготовку к созданию гильдии.

Племя Богов Войны собирало силы и ждало, когда наступит удачный момент!

Единственное, чего им не хватало сейчас, было золото. Их единственным источником служил всего один аукционный дом, а остальное пришлось покупать через кредитную биржу. Но покупка золота была ненадежной, и поставки могли быть отрезаны в любой момент третьей стороной.

Единственным решением оставался захват нескольких цитаделей тут же, как только они смогут. Когда крепости разовьются, только тогда у Племени Богов Войны появится надежный источник золота.

Отец Не вовсю размышлял над тем, как накопить золото, но ни одна из его идей не была осуществима.

Племя Богов Войны создали недавно. Они собрали многочисленных экспертов, и их популярность процветала. Племя абсолютно не могли пойти на дно!

Conviction давно перестала быть просто игрой, став важным местом для отдыха и досуга. Люди проводили почти половину своей жизни в виртуальном мире. Было очевидно, какой экономический эффект это производило.

Conviction уже стала инструментом по добыче денег для многих людей. Для Племени Богов Войны, чтобы получить кусочек пирога так поздно, придётся очень постараться.

Ах Чен привел Не Яна туда, где были его родители. Рядом с ними сидели многие высокопоставленные лица.

«Зачем ты здесь? Тут совещание. Если тебе что–то нужно, это может подождать», – строгим тоном сказал отец Не.

Но когда он взглянул на Не Яна, в его выражении не было и намека на гнев. Просто так он вел себя перед своим сыном.

«Я пришел просто посмотреть», – ответил Не Ян, затем сел рядом с родителями. Он не боялся своего отца, по сравнению с прошлой жизнью.

«Всё в порядке. Маленький Ян может присутствовать на заседании». – Мать Не осторожно улыбнулась мужу.

Ах Чен подмигнул Не Яну.

Отец Не не ответил. Он вовсе не возражал против присоединения Не Яна к встрече. Все продолжили слушать девушку–ведущую.

«…Хотя Племя Богов Войны недавно привлекло некоторое нежелательное внимание трех гильдий семьи Туоба, это всего лишь незначительный удар. В конце концов, у нас все еще нет крепостей. Во время начального периода защиты семья Туоба ничего не сможет нам сделать. Наша главная цель на будущее – рост гильдии. Нам нужно как можно скорее захватить цитадель. Кроме того...» –Женщина–ведущая повернулась, чтобы посмотреть на отца Не в углу.

Отец Не кивнул.

С его одобрения, она продолжила: «Гильдия испытывает недостаток в средствах. Мы надеемся, что все присутствующие могут предоставить канал для покупки золота, который будет использоваться для финансирования наших будущих войн. Мы предложим справедливую цену».

Владельцы игровых организаций погрузились в жаркую дискуссию. В их сознании появился один вопрос. Если Племя Богов Войны не может даже собрать золото, как оно собирается расти? Без сомнения, встреча всех этих крупных игровых организаций была хорошей идеей. Но даже лучшая домохозяйка не могла готовить без риса. Без надежного источника золота, есть ли у Племени Богов Войны будущее?

«Что, черт возьми, мы вообще будем делать без золота? Зачем вообще нам гильдия?»

«Это нелепо...»

«Какая потеря времени!»

«…»

Отец Не нахмурил брови выражая недовольство этими комментариями. У него были огромные планы на Племя Богов Войны; в противном случае он не вложил бы столько ресурсов в Conviction. Однако, недостаток золота действительно являлся большой проблемой.

В Conviction были безграничные возможности для бизнеса. Все хотели своей доли пирога. Отец Не не исключение, но, одни лишь его связи внутри игры не могли сравниться с финансовыми группами обладающими огромными фундаментами. Он все еще не нашел надежный канал для покупки золота. Услуги нескольких групп, с которыми он ранее связался, уже были куплены другими финансовыми группами. Эти группы, занимающиеся фармом золота, рассматривали бы продажу Племени Богам Войны лишь в том случае, если бы они предлагали на 20% выше рыночной ставки.

«Возможно, я смогу помочь Племени Богов Войны с его золотой проблемой», – неожиданно сказал Не Ян своему отцу и всем остальным. Он решил больше не ничего скрывать.

Мать Не, отец Не, Ах Чен, Линь Я и другие сосредоточились на Не Яне, с выражением замешательства и недоумения в их глазах.

Хотя родители Не Яна знали, что он играет в Conviction, они даже не знали его игрового имени, не говоря уже о том, что он был лидером гильдии Племени Невероятных Людей.

«Проблема Племени Богов Войны не может быть решена всего несколькими золотыми». – Отец Не махнул рукой, прерывая Не Яна.

По его мнению, его сын был в лучшем случае просто обычным игроком. Для него, добыть несколько золотых, уже было бы впечатляюще. Но для развития Племени Богов Войны требовались десятки тысяч золота. Не говоря уже о том, что им все еще придётся заняться организацией своих войск, для нападения на цитадели семьи Туоба, что съест ещё больше их финансов. Не Ян не мог решить эти проблемы.

«Я могу дать вам 60 000 золота прямо сейчас и продолжать предлагать около 30 000 золотых каждую неделю», – сказал Не Ян.

Слова Не Яна сразу же вызвали бурю.

«Маленький Ян, это серьёзное совещание. Не стоит тут так шутить», – мягко напомнил Линь Я.

Они, без всякой удачи, влили огромные суммы денег в Conviction. Тем не менее, Не Ян вдруг сообщил им, что у него такое огромное богатство? Неудивительно, что никто не поверил ему!

«Я не шучу. Ах Чен уже сегодня может снять золото, когда он войдёт в игру», – искренне ответил Не Ян.

Не Ян не выглядел так, как будто он шутит. Несмотря на то, что им было трудно это представить, отец Не и другие, кто его знал, решили ему поверить. Не Ян не из тех, кто лжёт.

Отец Не посмотрел на Не Яна в шоке. С тех пор, как он вернулся домой, его сын был полон сюрпризов.

Как же Не Ян получил столько золота? Человек мог прожить остаток своих дней без забот, если он продал бы 60 000 золотых крупным финансовым группам!

Отец Не пристально посмотрел на Не Яна. Чем он занимается каждый день в игре?

И сомнения, и шок можно было найти на лицах остальных, сидящих рядом с отцом Не. У Не Яна действительно так много золота? Этого количества было более чем достаточно для становления гильдии.

«Ах Чен, пойди за золотом Маленького Яна в игре», – сказал отец Не.

Хотя он с подозрением относился к тому, что Не Ян приобрел так много золота, он все же решил довериться своему сыну.

«Без проблем. Маленький Ян, скажи пожалуйста, как тебя зовут в игре, чтобы я мог связаться с тобой?» – обыденно спросил Ах Чен.

«Нирвана Флэйм», – ответил Не Ян. После этого все посмотрели на него в полном шоке и недоверии.

Всё стихло, до такой степени, что слышалось даже падение скрепки на пол.

Какое значение имели эти два слова – «Нирвана Флэйм»? Это было имя богоподобного игрока в Conviction, чьи ролики стояли в верхней части каждого большого сайта для обмена видео, и люди почитали его за его достижения! Он был легендой, которая всплыла во время битвы в Лесу Обжигающего огня!

«Н–Н–Нирвана Флэйм... лидер гильдии Племя Невероятных Людей?» – спросил Ах Чен, его горло слегка пересохло.

«Да». – Не Ян кивнул.

Он уже давно предсказал эту реакцию. В конце концов, репутация Нирвана Флэйма была просто шокирующей. Поскольку они рано или поздно узнали бы, лучше раскрыть всё сейчас. Таким образом, он мог помочь Племени Богов Войны покорить Город Нисод.

Отец Не был ошеломлен, на мгновение, прежде чем вышел из оцепенения. Он взглянул на Не Яна, затем повернулся к передней части зала заседаний.

«Кто–нибудь, помогите Маленькой Су сойти со сцены. Кажется, нам придется пересмотреть наши планы развития. Маленький Ян и Ах Чен придумают предложение, которое мы рассмотрим, прежде чем одобрить».

«Ух хитрюга! Удивительно! Известно ли тебе, сколько людей получат сердечный приступ, если узнают, что ты – Нирвана Флэйм?» – Ах Чен счастливо похлопал Не Яна по плечам.

Нирвана Флэйм представлял не только одного человека, но вообще всё Племя Невероятных Людей. Его позиция в качестве лидера гильдии была одной из самых почитаемых в игре. Только одним приказом он мог бы собрать более чем 60 000 элит, что сметут всё перед ним. Не говоря уже о том, что он мог также призвать сотни тысяч игроков из Сапфирового храма и Священной Империи.

Какую поддержку получило Племя Невероятных Людей, что смогло достичь своего нынешнего господства? Этим вопросом задавались многие.

Игрокам определенно было бы трудно поверить, что лидер гильдии Племя Невероятных Людей, Нирвана Флэйм, все еще ученик старшей школы. Ну это просто несовместимые вещи.

Когда все опомнились, высокопоставленные лица, сидящие рядом с отцом Не, бросились к Не Яну и завалили его вопросами, как он поднял Племя Невероятных Людей на такие высоты. Но когда они узнали, что Племя возникло в результате размышлений его и нескольких его одноклассников, все они с тревогой посмотрели друг на друга. Сколько людей проделали кропотливые усилия по созданию гильдии, вливая бесчисленные часы и ресурсы, только для того, чтобы все ушло впустую? Тем не менее, Не Ян и несколько его бывших одноклассников из средней школы превратили Племя в непревзойденную гильдию Калора! В это было действительно трудно поверить.

Не Ян и Ах Чен немного побеседовали и составили план развития для Племени Богов Войны. Племя Невероятных Людей обеспечит поддержку там, где они могут. Все, что осталось, для отца Не, – проследить за всем.

«Маленький Ян, расскажи мне. Какой собственностью ты владеешь в Conviction?» – спросил Ах Чен.

Ему было очень любопытно. Даже если Не Ян являлся лидером гильдии Племя Невероятных Людей, он не смог бы просто собрать столько золота. В конце концов, цитадели еще не начали генерировать прибыль. Единственный ответ заключался в том, что золото приходило из других мест!

Не Ян некоторое время размышлял. Поскольку они были семьей, не было никакого вреда, если Ах Чен узнает.

«У меня 6 аукционных домов, более 30 магазинов и 50 земельных участков».

Что касается Союза Ассасинов и Элитного торгового канала, то они не считались собственностью.

Глаза Ах Чена расширились, как блюдца, он ещё долго приходил в себя.

«Нихрена себе, так много !?»

Они потратили целое состояние, чтобы приобрести всего один аукционный дом и несколько магазинов и земельных участков. Но Не Ян фактически приобрел гораздо больше самостоятельно. Это было просто шокирующе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319 – Выложить все карты на стол.**

Отец Не Яна слушал разговор сына и Ах Чена, притворяясь, что болтает с окружающими людьми. Его рука с чашкой кофе задрожала, выдавая шок в сердце мужчины. 6 аукционных домов, более 30 магазинов и 50 земельных участков! Он никогда не думал, что у Не Яна может быть так много собственности. Какова её общая стоимость? Никто из присутствующих не сможет дать точную оценку.

Племя Богов Войны использовало все свои связи и заплатило высокую цену, чтобы приобрести единственный аукционный дом в Нисоде. Отец Не прекрасно понимал, как трудно получить аукционный дом в Conviction. Даже обычные земельные участки и магазины продавались на кредитной бирже за такие суммы, которые мало кто может себе позволить.

Отец Не смотрел на сына с гордостью и удовлетворением на лице.

Сидящие рядом с отцом Не люди были его доверенными сотрудниками. Что касается доверия, вернувшийся в прошлое Не Ян мог сразу сказать, кто заслуживает доверия, а кто нет. К Счастью, Ло Мин и остальные продажные родственники больше не считались частью семьи, иначе он не стал бы так небрежно раскрывать свою личность Безумного Вора Нирваны Флэйма. Каковы будут последствия, если эта информация просочиться наружу? Не Ян боялся даже представить.

Между тем, близкие к отцу люди действительно заслуживают доверия.

Не Ян огляделся. Его мать, Линь Я и остальные до сих пор не могли оправиться от шока. Никто из них даже не представлял, что он достиг таких успехов в Conviction!

«Никто не должен раскрывать личность маленького Яна, будь то Conviction или реальный мир. Если это случиться, я уверен, вы все знаете о возможных последствиях», заявил отец Не, пристально глядя на сына.

Необходимо принять экстренные меры, чтобы обеспечить конфиденциальность этой информационной бомбы.

«Да председатель!» дружно ответили сотрудники.

Никто из них не посмеет противостоять отцу Не. Как и в прошлой жизни, его слово было абсолютным законом для всей компании.

«Расскажи подробнее. Сколько золота приносят твои аукционные дома за день? Узнав детали, нам будет проще составить план развития Племени Богов Войны», Ах Чен подтолкнул Не Яна локтем.

Любопытство снедало не только Ах Чена; все остальные тоже хотели услышать ответ. Чем больше они узнавали о влиянии Не Яна, тем труднее им было подавить шок в своих сердцах.

Не Ян моментально оказался в центре внимания и все с нетерпением ждали его ответа. Недавняя гнетущая атмосфера заметно ослабла.

Ещё недавно они всерьёз беспокоились о будущем Племени Богов Войны. В конце концов, если они не смогут найти надёжный источник золота, у компании останется только один выход – продолжать истекать кровью, вливая реальные деньги и покупая золото по завышенным ценам. Кроме того, их гильдия была одна. Неважно насколько они поднимутся и подавят конкурентов и Нисоде, все их достижения будут несущественны.

Всё это таит в себе огромный риск! Если компания потерпит поражение при расширении своего виртуального бизнеса, все вложенные деньги будут выброшены на ветер!

Но сейчас, у них словно гора с плеч свалилась. С поддержкой Не Яна, разве есть хоть что-то, что может напугать Племя Богов Войны? Покорение Нисода больше не будет для них проблемой, а их восхождение к славе станет неизбежным!

В прошлой жизни Племя Богов Войны неуклонно набирало силу благодаря упорству отца Не. Только столкнувшись с Победоносным Возвращением, они потерпели ряд сокрушительных поражений. Но действия Не Яна уже изменили историю. Угроза Победоносного Возвращения была нейтрализована, и у Племени Богов Войны появились удивительные перспективы!

Увидев наполненные ожиданием взгляды, Не Ян повернулся к своим родителям и поправил осанку.

«Три из шести моих аукционных домов расположены в Калоре. Это Центральный Аукционный Дом, Аукционный Дом Наёмников и Северный Аукционный Дом. Ещё три – Аукционный Дом Зерана, Аукционный Дом Вакера и Аукционный Дом Уэсббелла – в Нисоде. Если говорить о моих магазинах, думаю, вы слышали про самый известный из них; за последнее время он привлёк много внимания. Он называется Магазином Зелий Звёздной Ночи. Мы открыли много филиалов по всей Виридианской Империи. Другие магазины, такие как Магазин Материалов для Крафта и Магазин Ремесла ещё не достигли такого масштаба. Тем не менее, у нас много талантливых людей, поэтому я уверен, что они тоже будут хорошо развиваться», Не Ян перечислил свою основную недвижимость в Conviction.

Чем дольше окружающие слушали Не Яна, тем страшнее им становилось. В глазах финансовых групп все перечисленные аукционные дома были словно жирные куски свежего мяса. В ближайшие несколько лет их цена станет запредельной! И вот, все эти “золотые гуси” внезапно оказались в руках Не Яна! Он контролирует более 60% торговли в Нисоде и Калоре! Такого капитала достаточно, чтобы бросить вызов даже самым крупным соперникам. Кроме того, Не Ян сознательно старался приуменьшить тот факт, что он был владельцем Магазина Зелий Звёздной Ночи.

И всё бы ничего, да только нынешний рост этого магазина поистине поразителен! В каждом крупном городе империи открыто не меньше десяти его филиалов, причём все находятся в самых лучших торговых районах. Более того, они непрерывно вербуют новых сотрудников! Толпы Алхимиков стекаются к этому магазину, чтобы встать под знамя Зелий Звёздной Ночи. Крупнейшая сеть магазинов зелий во всей Виридианской Империи? Никто не удивиться, если вскоре так оно и будет. И подобное звание уже было невероятно ценным!

Но что самое поразительное – за всем этим богатством стоит только один человек! Это просто безумие!

«С помощью маленького Яна, Племя Богов Войны сможет расширяться без всяких проблем», с улыбкой сказал Линь Я.

Сын его старого товарища вырос, и от тоже чувствовал себя удовлетворенным.

Не Ян взглянул на людей рядом с отцом. Они больше не посмеют считать его бесполезным мусором. В прошлой жизни он встречал их всего несколько раз, но тогда он был самым обычным подростком, и они не обращали на него никакого внимания. Только его позиция сына главы компании заставляла этих людей хоть немного его опасаться. Но сейчас они смотрели на него совершенно иначе.

Всё, чего Не Ян добился в Conviction, было получено благодаря его собственному упорному труду! Он не пользовался помощью родителей! Кроме того, без серьёзных способностей просто невозможно создать такие могущественные организации как Племя Невероятных Людей и Магазин Зелий Звёздной Ночи. Что уж тут говорить о захвате такого количества аукционных домов и земельных участков под носом у влиятельных финансовых групп.

«Если отец тигр, то ребёнок не может быть собакой. Кто же знал, что сын председателя такой удивительный человек?»

«Серьёзно? Эх, хотел бы я, чтобы мой сын имел хотя бы половину его способностей».

Отец Не был очень доволен, услышав многочисленные комплименты в сторону своего сына.

В прошлой жизни Не Ян никогда не пользовался уважением этих людей. На самом деле, они часто насмехались над ним за его некомпетентность и посредственность. Но с этого дня он больше не будет обычным нахлебником!

Не Ян был очень взволнован, увидев искреннее почтение в их глазах. Человек должен сам добиться своего признания, и ничто не убедит их лучше, чем его репутация Безумного Вора Нирваны Флэйма!

Не Ян высоко поднял свою голову, а его сердце переполняла гордость. Его сценой станет весь мир Conviction!

«Также стоит упомянуть, что Племя Невероятных Людей получает инвестиции от финансовой группы Парящего Дракона в обмен на 30% наших акций. Тем не менее, я по-прежнему являюсь абсолютным лидером и владельцем гильдии. Что касается нашей боевой силы... не думаю, что об этом нужно рассказывать. Также я владею контрольным пакетом акций Священной Империи и Сапфирового Храма, поэтому, если Племени Богов Войны потребуется помощь, я могу мобилизовать силы всех трёх гильдий», сказал Не Ян.

Мощи трёх гильдий будет достаточно, чтобы смести все препятствия, которые встанут перед Племенем Богов Войны!

Не Ян сбросил очередную бомбу, полностью обескуражив слушателей. Священная Империя и Сапфировый Храм были очень известными гильдиями. Пускай сияние Племени Невероятных Людей уже затмило их, но в глазах игроков они по-прежнему остались могучими колоссами мира Conviction! И сейчас вдруг выясняется, что эти гильдии контролирует Не Ян? Эта информация поразительна!

Можно сказать, что Калор, столица Виридианской Империи, превратился во владение Не Яна. Здесь он может направлять облака, призывать дожди и низвергнуть небеса одним движением руки!

Кто в Калоре способен противостоять Не Яну?

Хевен Брэйкер? Найтбрейк Трикстер? Они были избиты и сбежали, поджав хвосты!

Калор превратился в игровую площадку Не Яна!

Отец Не и сотрудники компании до сих пор переваривали полученную информацию. Им потребовалось немало времени, чтобы полностью оправиться от шока.

«Помимо трёх названных гильдий, я контролирую организацию профессиональных игроков под названием Союз Ассасинов. Сейчас в ней состоит более 30,000 игроков. Эта организация сильно отличается от гильдии, но в будущем, если мы их мобилизуем, они смогут оказать нам очень существенную поддержку.

Сотрудники компании уже устали удивляться. Когда Не Ян сообщил, что Союз Ассасинов также принадлежит ему, они просто не знали как реагировать.

Его сила, скорее всего, была величайшей во всей Виридианской Империи!

Все энергично обсуждали информацию, которую сообщил Не Ян. Люди с трудом сдерживали волнение в своих сердцах, ведь теперь будущее их компании выглядело ярче, чем когда-либо. Их вторжение в бизнес виртуальной реальности обречено на успех!

«С этого момента Не Ян тоже будет участвовать в делах компании. Если меня нет на месте, он может говорить от моего имени. По вопросам Conviction его статус равен моему!» объявил отец Не.

Своими словами он признал достижения Не Яна. Кроме того, все эти деньги он зарабатывал только ради сына. Не Ян уже продемонстрировал свои удивительные способности, поэтому отец был спокоен, наделяя его такой властью.

После этих слов Не Ян взлетел на самую вершину компании!

Влияние его отца было подавляющим. Как только он сделал своё заявление, все посмотрели на Не Яна с заискивающим огоньком в глазах. В будущем эта компания наверняка перейдёт к нему, поэтому сотрудники пришли к одинаковой мысли – если они хотят и дальше здесь работать, было важно построить с Не Яном хорошие отношения!

Не Ян тоже был ошеломлён. Немного поразмыслив, он понял, что отец использовал эту возможность, чтобы дать ему необходимый опыт. Юноша был искренне тронут. В прошлой жизни отец никогда не выказывал ему такого доверия!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320 – Капитуляция.**

Когда Не Ян раскрыл почти все свои активы, сотрудники компании почувствовали уверенность в завтрашнем дне. Будущее Племени Богов Войны перестало быть туманным и нечётким.

Сотрудница компании по имени Су’Эр до сих пор объясняла план развития Племени Богов Войны. В это время, сидящие перед сценой, люди из крупных игровых компаний начали поднимать шум. Они даже не подозревали о грандиозном статусе Не Яна.

«Какого чёрта, что мы будем делать без золота? Это пустая трата времени! Народ, валим отсюда», выступил лысый тридцатилетний мужчина.

«Точно! Как вы собираетесь развивать гильдию без золота?!»

Один за другим, люди выражали своё недовольство.

«Такая крупная компания не может собрать даже 50 000 золотых? Что за дурацкая шутка», усмехнулся профессиональный игрок примерно двадцати лет.

Толпа начала шуметь. Руководители пяти крупных игровых организаций сохраняли молчание, но они разделяли общее мнение и хотели посмотреть, как компания решит эту проблему.

Взгляд Не Яна застыл на этих пятерых.

«О чём они думают?»

Он опасался, что у этих парней нет никаких хороших намерений к Племени Богов Войны. Единственное что удерживает их на месте – щедрое предложение о зарплате.

«Пожалуйста успокойтесь».

Су’Эр явно не хватало делового опыта, поскольку она никак не могла подавить недовольную толпу. Девушка была на грани срыва и в любую секунду могла заплакать. Поэтому, увидев, как отец Не Яна сигнализирует ей спуститься, она вздохнула с облегчением.

«Прошу прощения. Мы ответим на ваши вопросы после короткого перерыва».

Су’Эр быстро ушла со сцены, а толпа зашумела ещё сильнее. Ситуация начала выходить из-под контроля.

«Председатель», Су’Эр поклонилась отцу Не.

Мужчина передал ей документ:

«У нас есть новый план развития. Старый план отменён. Вот, можешь...»

«Позвольте мне выступить», прервал его Не Ян.

У Су’Эр было слишком мало опыта, но там, где она едва справлялась, он с лёгкостью добьётся успеха. В конце концов, это было его собственное предложение. Кроме того, в прошлом он не раз сталкивался с подобными ситуациями, поэтому был уверен, что сможет заткнуть этих смутьянов.

Не Ян подошёл к стоящей на сцене трибуне и окинул толпу взглядом.

Увидев его на сцене, люди внизу снова выказали презрение.

«Только не говорите, что у вас даже с персоналом проблемы! Эй, вы правда отправили подростка?» посмеялся профессиональный игрок.

Лидеры Ледяного Ветра, Лазурного Дракона, Божественного Грома, Ночной луны и Пламени по-прежнему молчали.

«Что они задумали?» спросил владелец Лазурного Дракона, немного опустив голову.

«Кто знает... давайте просто посмотрим», ответил Фрозен Проз.

Их настоящие имена уже давно отошли на второй план перед их игровыми никнеймами.

Они никак не могли понять, почему Не Яну позволили подняться на сцену. На вид ему было не больше 18 лет, а лицо имело признаки незрелости.

В этот момент холодный взгляд Не Яна пронзил аудиторию.

«Ты, ты и ты, вы все уволены!» заявил юноша, поочерёдно указав на нарушителей спокойствия.

Он не знал, был ли у этих людей злой умысел или они просто решили пошуметь, но их нельзя оставлять в этом зале.

«Эй, кто ты, чёрт возьми, такой?! Пусть на сцену выйдут представители компании!» возмутился один из смутьянов.

В этот момент отец Не Яна поднялся на ноги и холодно объявил:

«Он мой сын. Его слова – мои слова».

Поскольку председатель сказал своё слово, толпа не могла с ним поспорить. Самые недовольные подняли ещё больше шума, но были быстро выведены охраной, продолжая кричать и толкаться.

Не Ян понимал, что эти люди, скорее всего, принадлежат крупным игровым организациям, которые хотели оказать давление на Племя Богов Войны.

Когда все смутьяны были выставлены из зала, публика наконец-то успокоилась.

«Племя Богов Войны было создано недавно и только начинает своё развитие. Это правда. Те, кто хотят уйти, могут сделать это прямо сейчас. Мы никого не держим! Нам не нужны нарушители спокойствия. Выход там!» заявил Не Ян, и оглядел всю аудиторию, задержав взгляд на пятёрке лидеров.

Глава Божественного Грома встал. Это был тридцатилетний мужчина. Одетый в чёрный пиджак, довольно высокий, он имел острый взгляд и толстые брови. Его звали Чжан Сонг – известная личность в кругу профессиональных игроков. Он играл Элементалистом под ником Мад Тхандер Блейз, а игроки прозвали его “Громовержцем”. В его игровом клубе было более 600 игроков, и каждый считался влиятельным экспертом. Кроме того, он был широко известен своим высокомерным и взрывным характером.

Племя Богов Войны приложило немало сил, чтобы завлечь его к себе, обещая всевозможные льготы и поощрения. Его высокомерие доставило руководителям компании кучу проблем, но ради развития гильдии они согласились на все его условия.

В сильные гильдии игроки стекаются сами, но слабым гильдиям приходится уговаривать их присоединиться.

«Ты сопливый засранец! Ваше так называемое Племя Богов Войны не может даже собрать золото, а ведь это самое элементарное условие. Вы даже не вышли на старт, а уже остались далеко позади! Я заявляю перед всеми собравшимися: Если Племя Богов Войны добьётся успеха, я готов подавиться собственными словами», с усмешкой заявил Чжан Сонг и, повернувшись к другим лидерам, добавил.

«Приношу вам свои извинения. Я ухожу».

В прошлой жизни Племя Богов Войны всегда вело себя почтительно, ради своего роста. Но теперь всё иначе! Те, кто в прошлом диктовали свои условия, могут быть с лёгкостью уволены!

Эго многих профессиональных игроков превышает небеса. Если не взять их под контроль с самого начала, в будущем ими будет невозможно управлять!

Не Ян холодно рассмеялся.

«Поверь мне, этот день обязательно наступит и это случится гораздо раньше, чем ты, можешь себе представить. Вскоре весь Нисод будет принадлежать Племени Богов Войны! В тот момент, даже если ты упадёшь на колени и начнёшь умолять, мы не примем тебя!»

Чжан Сонг небрежно хмыкнул, после чего развернулся и ушёл. Около десяти человек из зала тоже встали и последовали за ним. Скорее всего, они были членами Божественного Грома.

Когда Чжан Сонг и его лакеи вышли из зала, напряжение среди аудитории заметно спало. Остальные главы игровых клубов остались на своих местах. Они не были такими вспыльчивыми как Чжан Сонг. Им всем предложили щедрую зарплату за присоединение к Племени Богов Войны. Зачем им отказываться от такого выгодного предложения?

Ещё недавно, увидев, как Чжан Сонг уводит своих людей, старшие руководители кампании наверняка бы начали паниковать. Племени Богов Войны не хватало золота, поэтому всё, что они могли сделать, это предлагать более высокие зарплаты и идти на любые уступки, чтобы заставить этих профессионалов остаться. Всё остальное можно было отложить на потом.

Но обстоятельства изменились. Теперь у них есть поддержка Племени Невероятных Людей. Имея стабильный источник золота, они смогут стимулировать игроков на вступление в гильдию и очень скоро игроки сами начнут стекаться к их дверям. Добавьте к этому нескольких влиятельных экспертов, и очень скоро Племя Богов Войны станет удивительно мощной гильдией.

Когда толпа наконец-то затихла, Не Ян снова окинул их взглядом:

«Итак, если я правильно понял, все оставшиеся согласны помочь в развитии Племени Богов Войны. До тех пор, пока вы верны гильдии, гильдия тоже будет верна вам. Я думаю, вы уже обсудили вопрос о зарплате, поэтому я сразу перейду к развитию гильдии».

Когда он упомянул развитие гильдии, последние разговоры смолкли и всё внимание наконец-то сосредоточилось на Не Яне. Если их ситуация действительно была такой тяжёлой, как описала Су’Эр, то игрокам придётся работать с гильдией, которая страдает от дефицита золота и многие были этим очень недовольны. Если у Племени Богов Войны будет мало игровой валюты, они не смогут обеспечить своих элитных игроков даже стандартными маунтами. О каком развитии здесь может идти речь?

«Итак, что касается развития Племени Богов Войны. Мы предлагаем первоначальный взнос в размере 60 000 золотых, чтобы обеспечить всех элитных игроков маунтами, а также еженедельные выплаты по 30 000 золотых. Также мы заключим альянс с Племенем Невероятных Людей из Калора. Кроме того, каждый из вас получит 5% скидку во всех отделениях Магазина Зелий Звёздной Ночи. В настоящее время Племя Богов Войны продолжает вербовать профессиональные игровые организации. В ближайшем будущем к нам присоединиться от 10 до 20 лучших игровых клубов страны и это уже решённый вопрос. Наша текущая цель – в течении недели захватить две или три крепости у гильдий семьи Туоба», заявил Не Ян.

Выступая на сцене, он вёл себя непринуждённо и уверенно.

Услышав его слова, все зрители, в том числе и лидеры крупнейших организаций, прибывали в шоке. Инвестировать 60 000 золотых сразу и ещё по 30 000 каждую неделю? Неужели Племя Богов Войны настолько богато? Это же просто немыслимо! Кроме нескольких богатейших корпораций, никто не сможет собрать столько золота! Неужели Племя Богов Войны нашли свободный канал для покупки золота? Это был очень приятный сюрприз. Конечно многие сомневались, но у такой богатой и влиятельной компании нет никаких причин лгать. Они потратили слишком много денег, чтобы вот так разрушить свою репутацию и нанести себе вред.

С таким подавляющим финансированием и десятками профессиональных игровых компаний, подумать, что Племя Богов Войны может потерпеть неудачу? Это просто смешно. Чжан Сонг определённо пожалеет о своих словах.

Презрение и незаинтересованность в глазах игроков полностью исчезли, сменившись пристальным вниманием. Собрать столько золота за такой короткий промежуток времени? Связи этой компании действительно поразительны. Такую сумму практически невозможно купить за реальные деньги!

Кроме того, только что созданное Племя Богов Войны уже заключило союз с могущественным Племенем Невероятных Людей, и умудрилось получить скидку от владельца Магазина Зелий Звёздной Ночи. А ведь это были настоящие гиганты мира Conviction! Сидящие в зале невольно задавались вопросом, какие личности стоят позади этой компании.

Никто из присутствующих больше не собирался создавать проблемы. Более того, вспомнив произошедшее, все покрылись холодным потом. Они знали, что любая финансовая группа или компания имеет обширные связи в преступном мире. Начни они скандалить вместе с Чжан Сонгом, и это было бы равносильно игре со смертью!

Объясняя план развития гильдии, Не Ян не пропустил ни одной важной детали. Он спокойно наблюдал за аудиторией, словно бог, который взирает на мир смертных с небес. Хотя... учитывая его положение в Conviction, он имел полное право смотреть на других игроков сверху вниз!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321 – Изумление.**

Ходили слухи, что эта компания управляла бизнесом, связанным с металлургией, и занималась контрабандой руд в страну при поддержке военных. Руководители игровых организаций изначально не обращали особого внимания на эти слухи. Но, если подумать об этом сейчас, то можно прийти в шок.

Они посмотрели на Не Яна, с совершенно разными выражениями лиц. Их взгляды были полны решимости.

После того, как Не Ян сошел со сцены, Маленькая Су выступила, заменяя его. Она начала объяснять более тонкие детали плана развития Племени Богов Войны. Аудитория была гораздо более восприимчива к ее словам, чем раньше.

«Я не знал, что ты такой харизматичный оратор!» – поддразнивал Ах Чен, когда Не Ян вернулся.

Не Ян подделал смех, но внутренне подумал:

«После столь многолетнего опыта, как могло что–то столь незначительное ввести меня в ступор?»

Отец Не слабо кивнул. Выступление Не Яна полностью удовлетворило его.

«Мой сын вырос».

Некоторое время он продолжал беседовать с группой, прежде чем что–то до него дошло.

«Подожди, сынок, разве семье Туоба не принадлежат аукционные дома Нисода, о которых ты упомянул?» – спросил отец Не.

Не Ян начал объяснять, как он приобрел аукционные дома, а также внутреннюю суматоху семьи Туоба. Все указывало на то, что Туоба Тайм готовился к действиям против Туоба Хонгая!

Отец Не задумался о чем–то. Он посмотрел в сторону толпы и приказал: «Маленькая Ли, дай мне обновленный отчет по ситуации в семье Туоба».

«Семья Туоба контролирует в общей сложности семь компаний. Они недавно столкнулись с некоторыми финансовыми трудностями из–за того, что Финансовая Группа Век попыталась враждебно поглотить две их компаний. Туоба Хонгай и Туоба Фэнгюань в настоящее время думают, как остановить это, сбросив акции в свои менее важные компании и ликвидируя их активы...»

Когда группа Семьи Туоба и Финансовая Группа Век бились друг с другом так свирепо, само собой нашлись и акулы, кружащиеся вокруг двух гигантов, привлечённые запахом крови.

«Это хорошая возможность».

Глаза отца Не загорелись. С Не Яном, разобравшимся с золотыми проблемами Племени Богов Войны, у них появился огромный излишек капитала для инвестиций. Почему бы не воспользоваться этой возможностью, и половить рыбку в неспокойных водах? Кто знал, какие выгоды они могли бы извлечь из этой борьбы между двумя крупными финансовыми группами, особенно если они правильно сыграют свои карты!

В то время как отец Не пошел устраивать эти дела, Не Ян остался для делегирования некоторых из наиболее важных вопросов Племени Богов Войны.

Когда все было решено, день уже близился к концу. Казалось, что Не Ян невольно сыграл своего рода крючка для рыбки. Что ж, ничего не поделаешь. Он поехал домой. После обеда он вернется в Conviction.

…

Старшая школа Хуахай.

День пролетел незаметно. По мере того, как солнце уходило за горизонт, последние лучи оранжевого света сияли в окнах классной комнаты.

Се Яо сидела на своем месте, глядя на пустой стол рядом с ней. Каждый раз, когда она замечала пустоту, где должен был быть «он», она чувствовала потерю. Когда Се Яо отключилась, она была очень раздражена им. Однако, когда он не появился в школе, раздражение в ее сердце медленно исчезло, оставив только пустоту.

Се Яо рассеянно взглянула в окно.

«Се Яо, уроки закончились. Пошли». – подошла Ся Лин.

«Мм? О, хорошо. Сейчас соберу свои вещи». – Се Яо вырвалась из оцепенения и начала собираться.

Ся Лин посмотрела на Се Яо с дразнящей улыбкой на лице.

«Не Ян сегодня не пришёл?»

«Ага». – кивнула Се Яо.

«Какая жалость. Обычно он проводит тебя до твоей машины в конце дня», – подхватила Ся Лин.

Се Яо бросила последний взгляд на компьютер Не Яна, ее эмоции пребывали в смятении.

«Пошли».

Увидев мрачное выражение Се Яо, Ся Лин быстро сменила тему.

В это время молодой человек в белом спортивном костюме подошел к двум девушкам. Это был Лю Жуй. Ушибы на его лице уже прошли, и он казался довольно бравым.

«О! Лю Жуй, ты вернулся? Как твоё лицо? Всё нормально, верно?» – Ся Лин притворно обрадовалась, ее голос носил заметный намек на сарказм.

Честно говоря, она не переносила этого парня. Раньше она думала, что он ничего так. Но с появлением Не Яна, его недостатки становились все более очевидными. Он был слишком высокомерен, его эго могло заиграть из–за каких–то мелочей. Несмотря на то, что Не Ян был далеко не безупречным, он гораздо приятнее для глаз.

«У меня все хорошо. Яо Яо, прошло так много времени!» – Лю Жуй скрыл своё смущение и поприветствовал Се Яо.

«Ага», – кивнула Се Яо. На её лице не читалось никаких эмоций.

«Ты все еще играешь в Conviction? Насколько ты сильна сейчас? Я недавно поднялся на 42–й уровень и добыл полный набор золотого снаряжения», – с гордостью объявил Лю Жуй.

«Я возьму тебя, на прокачку со мной в Гранд Драм Гилл. это карта 45 уровня! Но не волнуйся, я убедил некоторых из моих братьев в Победоносном Возвращении взять нас. Мы прокачаемся очень быстро!» – сказал он с энтузиазмом.

Лю Жуй давно не видел Се Яо в Conviction, поэтому понятия не имел, каков ее нынешний уровень.

«Пфф». – Ся Лин невольно хихикнула.

Лю Жуй был жабой, живущей на дне колодца. Се Яо в настоящий момент достигла 47–го, и обладала золотым снаряжением 45 уровня высшего качества, имелась также парочка предметов Темного Золота.

Лю Жуй нахмурился, недовольный ответом Ся Лин. Однако, рядом Се Яо, и девушки дружат друг с другом, так что ему пришлось промолчать.

«Не отвлекайтесь. Я так, о своём думаю». – Ся Лин махнула рукой, подавляя свой смех.

«Конечно, я присоединюсь. Но могу я пригласить друга?» – ответила Се Яо после внезапной пришедшей ей в голову озорной идеи.

Не Ян как раз уже должен был покинуть Кристальные Пещеры. Она задавалась вопросом, как отреагирует Лю Жуй, встретив персонажа Не Яна в игре. Недоумение? Страшный испуг?

«Твой друг парень или девушка? Если это девушка, мои братья примут её с распростёртыми объятиями», – шутил Лю Жуй показывая то, что, по его мнению, было яркой и солнечной улыбкой.

«Извини, я должна их разочаровать. Это парень», – неуверенно ответила Се Яо.

Улыбка Лю Жуя застыла на его лице, но он натянул новую, символизирующую его великодушие.

«Это тоже прекрасно. Какого он уровня?»

«Я думаю, что где–то тридцатого».

«А? Немного маловат. Я не знаю, возьмут ли его мой братья. Но не беспокойся, они согласятся, если я поговорю с ними». – Лю Жуй похлопал себя по груди.

«Тогда нам придется тебя побеспокоить. Где мы должны встретиться?» – спросила Се Яо, мысленно потирая руки и маниакально смеясь.

Кто–то действительно хотел помочь прокачать Нирвана Флэйма? И даже думал, что его уровень слишком низок для его стандартов? Ха!

«Давай встретимся через 30 минут после открытия сервера. Как насчет восточных ворот в Калор?» – предложил Лю Жуй.

Ся Лин внутренне умирала от смеха, стоя в сторонке. Се Яо ну просто злюка! Обычно она была нежной и утонченной. Но она вполне способна придумать некоторые коварные схемы.

«Се Яо, позволь мне проводить тебя».

Лю Жуй взглянул на Ся Лин. Он хотел избавиться от этого нежелательного третьего колеса и провести некоторое время с Се Яо.

«Будет более интересно, если мы пойдём вместе». – Се Яо схватила за руку Ся Лин.

«Ся Лин, пойдем!»

Две девушки вышли из класса, счастливо болтая.

«Маленькая Юэ сказала, что она скоро вернется к нам».

«Серьёзно? Когда?»

«Не знаю. Я слышала, что она очень занята, помогает отцу по его работе в компании. У неё мало времени на игру с нами».

Се Яо и Ся Лин с удовольствием сплетничали, а Лю Жуй тихо шёл позади. Его фактически превратили в третье колесо. Его выражение было мрачным, потому что его подчиненные постоянно уведомляли его обо всем, что происходило в школе, особенно о Се Яо. Она проводила много времени наедине с Не Яном, и всегда улыбалась, когда они были вместе. Беспокойство всплыло в его сердце. Он был запуган талантом и способностями Не Яна. Лю Жуй осмелился показаться только сегодня, потому что слышал, что Не Ян отсутствует.

«Ну, я пошла домой», – Се Яо простилась с Ся Лин, и села в свой семейный автомобиль. Она не пожалела Лю Жую и взгляда.

Лю Жуй получил сообщение Се Яо громко и ясно.

«Тупая сучка! Красивая мордашка, не более. С чего вдруг такое высокомерие?»

Он больше интересовался ее богатством, чем чем–либо еще. Мир был полон красавиц. Он мог легко выбирать их, как ему угодно.

…

Когда Не Ян отправился домой из своей родительской компании, на его телефоне начал звучать сигнал Се Яо.

Он нажал кнопку ответа, и прекрасное лицо Се Яо появилось на экране. Он чуть не улетел с дороги, увидев, что она лежала на диване в кружевной розовой ночной рубашке. Дразнящая одежда без рукавов, украшенная милым горошком, открывала ее нефритово–белые руки до самых привлекательных плеч. Красота её щёк ослепляла, со слегка застенчивым румянцем, из–за чего она казалась несколько пьяной. Се Яо выглядела очаровательно наивной, её тугая юбка и выпуклые груди, молочно–белая кожа.

Мозг Не Яна работал во всю, но он не мог понять, с чего вдруг Се Яо так нарядилась и вызвала его. Тем не менее, его глаза сразу же приклеились к экрану и не собирались смотреть куда–то в сторону.

Се Яо посмотрела на лицо Не Яна через видеоэкран, ее сердце плясало. Ее лицо вспыхнуло, когда она почувствовала, как его взгляд бродит по ее телу. В ее сердце возникло странное чувство, и ей вдруг стало стыдно за смелые прихоти, которые привели к этой сцене. Не Ян ушел всего на один день, но она уже чувствовала себя пустой, словно ей чего–то не хватало. Се Яо понятия не имела, когда она стала настолько привязана к Не Яну.

Ее родители уехали в отпуск и не вернутся в течение нескольких месяцев. Будучи дома в одиночестве, ее чувство утраты вызвало горячее желание позвонить Не Яну.

[ Не Ян, почему ты не пришёл сегодня в школу? ] – Наконец она собралась с духом, чтобы начать разговор.

[ Что–то случилось в компании моих родителей, поэтому я пошел помочь, ] – объяснил Не Ян.

Серьезная забота Се Яо заставила его почувствовать себя невероятно тронутым. Это был первый раз, когда он чувствовал себя так близко к богине своего сердца. Этот видеозвонок связывал их друг с другом гораздо глубже, чем когда–либо прежде.

Глядя на Се Яо, Не Ян почувствовал, что с тех пор, как он видел ее, прошла целая жизнь. Ее сексуальная, но очаровательная фигура казалась слишком живописной, почти как фарфоровая кукла. Чувства Не Яна с обеих жизней слились воедино, вечные, но невероятно далекие.

[ Что–нибудь произошло в школе? ]

[ Немного. Лю Жуй, наконец, вернулся в школу сегодня. Кажется, он полностью выздоровел. ]

Глаза Не Яна сверкнули, когда он подсчитал, сколько времени прошло.

«Этот паренёк должен был оправиться давно, но он вернулся лишь узнав, что меня там нет? Пф! Думает, что люди не смогут заметить это совпадение?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322 – Размещение наград.**

Не Ян внушал глубокое чувство страха Лю Жую во время их спарринга. Он не осмеливался показать свое лицо в школе, пока там был Не Ян.

Не Ян и Се Яо болтали, тема в конечном итоге перешла к Conviction.

[ Се Яо, ты слышала о Conviction? ] – спросил Не Ян.

[ Мы могли бы как–то сыграть вместе. ]

Было бы здорово, если бы Се Яо играла в Conviction. Таким образом, они могли бы проводить еще больше времени вместе.

[ Конечно! Но сейчас я занята квестом. Как насчет того, чтобы сыграть вместе позже? ]

Се Яо очень хотела рассказать Не Яну, что она Яо Яо, но всё же умудрилась сохранить это втайне. Она планировала раскрыть всё чуть позже.

[ Ммм... Просто дай мне знать, как захочешь встретиться. ] – кивнул Не Ян.

[ Мне нужно в ванную. Не Ян, давай поговорим как–нибудь в другой раз, ] – сказала Се Яо.

Из–за жаркого взгляда Не Яна, прожигающего её через видеоэкран, она больше не могла переносить этого своеобразного чувства в своем сердце.

[ Хорошо. ]

[ До свидания, Не Ян. ]

[ Береги себя. ]

Не Ян повесил трубку с намеком на разочарование, задаваясь вопросом, когда он снова увидит эту соблазнительную и застенчивую сторону Се Яо.

Не Ян понял, что его отношения с Се Яо продвинулись намного дальше, чем когда–либо в прошлой жизни. Любовь нельзя торопить. Её нужно постепенно взращивать. Разве тот факт, что она начала видеозвонок в таком наряде, не говорит о том, что он занимает особое место в её сердце?

Се Яо в ночнушке была столь же привлекательной, как и она же, будучи зрелой бизнесменкой в прошлой жизни, но с дополнительными намеками на юную незрелость. Ее покрасневшие красные щеки, на которых румянец стоял ещё долгое время, напоминали раннюю утреннюю зарю, наполненную живительной жизненной силой.

От мыслей об этом, у Не Яна в голове образовался небольшой бардак.

Не Ян закончил обед и прыгнул обратно в Conviction. Все уже очистили свои красные имена. Они использовали свои Свитки и телепортировались в город Славы.

Не Ян и другие, появившееся в зоне телепортации города Славы, немедленно всех всполошили. Конфликт между Племенем Невероятных Людей и Кровожадными Клинками уже давно был опубликован. Все знали, что они были вынуждены отступить в Кристальные Пещеры после того, как силы Кровожадных Клинков начали за ними погоню. Кто бы мог ожидать, что все они оживут? Эти игроки из Племени ну просто божественные.

Группа Не Яна, выбравшаяся из Кристальных Пещер без царапин, стала жёсткой пощечиной для Кровожадных Клинков. Группа игроков из соперничающей гильдии ушла от погони на их территории, и причём без потерь. Ну и как такое не скажется на репутации Клинков?

Новости о Не Яне, и о возвращении других людей, сразу же распространились, как лесной пожар, в основном благодаря усилиям небольших гильдий, которых неоднократно подавляли Кровожадные Клинки. Они разместили новость с провокационным названием в разделе города Славы на форумах:

[ Кровожадные Клинки не могут охранять даже свою территорию! Какое право они имеют называться высшей гильдией в городе Славы? ]

Конечно, они просто бросали им грязь в лицо. Но по факту, никто из них не осмелился противостоять Клинкам, которые держали непоколебимую позицию в городе Славы.

Не Ян и другие прогулялись по городу Славы, чтобы ещё немного опозорить Клинков, прежде чем вернуться в зону переноса и телепортироваться обратно в Калор.

Через некоторое время Ах Чен связался с Не Яном.

[ Где ты? ] – спросил Ах Чен.

[ Я рядом с входом в Центральный аукционный дом Калора, ] – ответил Не Ян. Сначала он должен был доставить золото Ах Чену.

Не Ян терпеливо ждал в Центральном аукционном доме. Он стал в несколько раз более просторным, так как Не Ян обновил его до 7 уровня. Здание казалось довольно великолепным, со стенами, выполненными из белого камня, колоннами высотой 30 метров, поддерживающими потолок, и длинной лестницей, которая шла от входа и на площадь внизу. Игрок, смотрящий на него, преисполнялся чувством величия.

Центральный аукционный дом кипел активностью. Бесчисленное количество игроков бегало вверх и вниз по ступеням.

«Это все моё!»

Не Ян не мог не гордиться. Его достижения в этой жизни нельзя назвать никак иначе, как экстраординарными!

Вскоре Ах Чен прибыл на координаты, которые ему дал Не Ян.

Не Ян сразу узнал Ах Чена. Его Ник по–прежнему был «Не зови меня Бро Чен», как и в прошлой жизни.

Ах Чен стоял перед Не Яном в оцепенении, казалось, целую вечность. Несмотря на то, что он знал, что игрок перед ним был его двоюродным братом, он не осмеливался что–либо сказать, потому что ему было трудно во всё это поверить.

«Я принес 60 000 золота. Давай обменяемся», – наконец, заговорил Не Ян, заметив, что Ах Чен нервничает уже долгое время.

Не Ян отправил запрос на торговлю.

«Офигеть! Это действительно ты, парень! Я боялся, что допустил ошибку!»

Ах Чен похлопал Не Яна по плечу. Наконец, он расслабился, и вернулся к своему обычному беззаботному я. Не Ян был легендарной фигурой в Conviction, его почитали все игроки. Быть двоюродным братом такого человека, конечно он беспокоился, что это просто сон.

Не Ян улыбнулся.

«Вот он Ах Чен, которого я знаю!»

Не Ян положил 60 000 золота в торговое окно.

«60 000 золотых, 6, а затем четыре 0! Впервые вижу столько золота!» – воскликнул Ах Чен.

Племя Богов Войны никогда не собирало так много золота, несмотря на то, что влило в игру целое состояние. Несколько тысяч золота, которые они успевали приобрести, время от времени, мгновенно уходили на развитие гильдии.

Причина, по которой развитие Племени Богов Войны застопорилось, заключалась не в том, что у них не было финансирования, а скорее в том, что они не нашли канал для скупки золота. Они не могли найти ни одну группу по фарму золота, которая еще не продала бы свои услуги другим. Что касается создания их собственной, они над этим работали.

Создание золотодобывающей группы отличалось от создания гильдии. Как правило, только богатые финансовые группы могут создавать золотодобывающие группы. Игроки, которые работали в них, обычно были бедными, получая в среднем ежедневную зарплату в размере 50 кредитов. Им предоставляли базовое снаряжение и отправляли весь день фармить низкоуровневых мобов. Они зарабатывали остальную часть своих денег, продавая золото и оборудование, которое собрали, своим работодателям по рыночной ставке.

Фармеры золота обычно выбирали классы ближнего боя, так как они требовали меньше расходных материалов. В лучшем случае они съедали самую дешевую буханку хлеба, чтобы быстрее восстановить свое здоровье, и возвращались к бесконечному фарму. Такова их жизнь. Однообразная и утомительная, без перемен. Но многие люди по–прежнему предпочитают такую работу, чтобы зарабатывать на жизнь.

В пошлой жизни, у Племени Богов Войны были десятки тысяч фермеров, работающих под ними. Для создания такой группы потребовалось немало времени и ресурсов отца Не.

Племя Богов Войны всегда будет испытывать недостаток в золоте без такой группы. Только после создания фарм группы они станут самодостаточными. Помощь Не Яна была лишь временным решением их проблемы.

«Я отправлю кого–то в аукционный дом, который у вас есть в Нисоде, и попрошу подключить его к Элитному Торговому Каналу. Думаю, вы сразу заметите рост продаж», – сказал Не Ян.

Таким образом, Элитный Торговый будет состоять из восьми аукционных домов и пользоваться монополией как в Калоре, так и в Нисоде!

Не Ян подтвердил торговлю с Ах Ченом.

«Про аукционный дом, отправь этого человека, поговорить со мной. И еще, есть ли у тебя какое–нибудь лишнее снаряжение? Наша казна почти пуста».

«Нет проблем, я немедленно отправлю кое–что», – сказал Не Ян.

Вероятно, он мог бы отдать около 30 000 единиц снаряжения. Казна Племени, можно сказать, уже и так трещала по швам. Передача 30 000 единиц снаряжение не будет проблемой. Если он захочет отдать больше, ему придётся получить разрешение финансовой группы Парящий Дракон.

«С сегодняшнего дня все пойдёт плавно», – радостно сказал Ах Чен.

Все условия были выполнены. Подъём Племени Богов Войны неизбежен! Как только он закончил говорить, ему позвонили из штаб–квартиры гильдии.

«Похоже, мне нужно позаботиться о некоторых делах. Ну, знаешь, мы все еще новая гильдия. Я пойду. Заходи к нам как–то, в Нисод!»

«Хорошо». – кивнул Не Ян.

Не Ян приказал своим подчиненным позаботиться о некоторых вещах, связанных с Племенем Богов Войны. В этот момент он получил новость от Гу Хуая.

[ Проверь раздел Калора на форумах! ]

Не Ян сразу же открыл форум, где он увидел Сообщение на доске Калора, которое тут же испортило ему настроение.

Кровожадные Клинки объявили войну Племени Невероятных Людей! Вы будете вознаграждены 2 золотыми за каждого члена Племени Невероятных Людей.

Количество убитых: 32

Количество убитых стремительно росло.

Награда в 2 золотых была уже невероятной, и это просто за убийство обычных членов. За высокопоставленных давали ещё больше, а Не Ян вообще стал вишенкой на вершине торта. Он стоил более 5000 золота!

Проведя некоторые расчеты, если Кровожадные Клинки хотят убить все 60 000 членов Племени, им придется раскошелиться примерно на 200 000 золота! Какие они щедрые!

Помимо инвестирования золота, Клинки не потерпели никаких потерь. В любом случае это сообщение выставили на доске объявлений Калора. Клинки могли просто сидеть сложа руки, отдыхать и наслаждаться шоу у себя, дома, в Городе Славы.

Увидев это объявление, Не Ян вскипел от гнева. Племя Невероятных Людей это так не оставит! Раз Клинкам не терпится расстаться с таким количеством золота, кто знает, сколько денег инвестировала Финансовая группа Век.

«Хочешь проверить, чьи карманы глубже? Я тебе покажу!» – прорычал Не Ян.

Он сразу же подумал о Союзе Ассасинов. В настоящее время он развился до такой степени, что в нём состоит более 30 000 профессиональных игроков, в том числе одни из лучших в бизнесе.

Не Ян выставил объявление в Союзе Ассасинов.

Вы будете вознаграждены 2 золотыми за каждого члена Кровожадных Клинков, которого убьёте. Лимита нет.

Это объявление стало прекрасной возможностью для профессиональных игроков. Хотя награда та же, но с Клинками гораздо легче справиться, чем с игроками Племени. Разумеется, они выберут что полегче.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323 – Офигели.**

Бесчисленное количество игроков подавали заявку в Племя Невероятных Людей каждый день, но лишь небольшая часть из них была принята после строжайшего процесса отбора. Вот почему в Племени состояло гораздо меньше людей, чем в других крупных гильдиях. Но то, чего им не хватало в количестве, они компенсировали качеством. Каждый член Племени – элита. Так что, кроме экспертов, обычные игроки не представляли для них проблем.

Оставалось только увидеть, возымеет ли награда за Кровожадных Клинков нужный эффект. Но такое высокое вознаграждение, несомненно, соблазнит многих игроков.

Так как Кровожадные Клинки действуют так агрессивно, Не Яну, очевидно, придётся отбиваться с еще большей яростью. В прошлой жизни его неоднократно преследовали крупные гильдии, особенно пятёрка тех, что были под Цао Сю. Они его просто ненавидели, потому что он часто выскакивал из ниоткуда, атаковал и убивал их игроков. Из–за его тактики ударил–убежал, погибли сотни членов их гильдии, необыкновенное достижение, которое вызывало в них ненависть. Конечно, такой поступок имел свою цену: он умер пять раз во время своих засад. Из–за этого Не Ян совершенно ненавидел такую крупномасштабную охоту за головами. Теперь, когда у него есть деньги, он с лихвой отомстит за каждую пролитую каплю крови!

Такие награды – это по сути война ресурсов, побеждает тот чьи карманы глубже.

Не Ян добавил дополнительную информацию к уведомлению о награждении, которое он оставил в Союзе Ассасинов. Вознаграждение будет варьироваться в зависимости от уровня игрока. Чем выше уровень, тем лучше вознаграждение. За руководство и самых сильных членов гильдии стояли большие награды, свыше нескольких сотен золотых. На вершине был, естественно, Кровожадный Клинок с ценой в 3000 золотых за его голову. За игроков 30 уровня и ниже не давали никакой награды, потому что Клинки не принимали таких слабаков. Подавляющее большинство их игроков было около 35–го уровня. Убивание одного и того же игрока неоднократно, уменьшало бы награду: 2 золота в первый раз, 1 золото во второй, 50 серебряных в третий и т.д. Кроме того, награда за убийство игрока с красным именем и утрату им снаряжения составляла 5 золотых. Убийство не засчитывалось, если соседние вражеские жрецы не были уничтожены.

Когда Не Ян передал это щедрое уведомление Союзу Ассасинов, оно сразу же привлекло внимание всей организации. Такие высокие награды были чрезвычайно заманчивыми, гораздо более прибыльными, чем обычные миссии по прокачке.

Союз Ассасинов собрал профессиональных игроков со всей страны. Все они проявили большой интерес к миссии. Точки телепортации в Калоре блестели, когда волны профессиональных игроков стекались в город Славы.

Невозможно было предсказать, ждёт ли Союз Ассасинов успех. Но одно было точно. Подавляющее большинство профессиональных игроков были высококвалифицированными специалистами. Призыв Не Яна даже заставил некоторых профессиональных игроков, присоединившихся к Племени, отправиться в город Славы.

Союзу Ассасинов потребуется некоторое время, чтобы предоставить результат. Тем временем, на форуме, где Кровожадные Клинки оставили счётчик, количество убийств все еще стремительно росло. Более 300 игроков из Племени уже были убиты. Кровожадным Клинкам пришлось выплатить всего 600 золотых за это, в то время как Племя Невероятных Людей понесло потери в несколько тысяч золота. Увидев, насколько это было эффективно, Кровожадные Клинки оставили уведомление о награде на форуме каждого города.

Не Ян быстро издал приказ игрокам Племени, скрывать свою личность, при походе на прокачку.

Даже Племя не могло справиться с таким налётом на столько обычных игроков!

Не Ян также оставил уведомление о награде за Клинков для обычной публики.

Две гильдии вступили в войну истощения, золото таяло на глазах, никто не знал, какая из сторон сможет продержаться дольше.

Не Ян не знал, смогут ли финансы Племени выдержать долгую войну. Вся гильдия нервно приступила к работе, готовясь к любым трудностям, которые могли возникнуть.

Все игроки в Империи Виридиан чувствовали запах пороха, витавшего в воздухе. На форумах началась уйма дискуссий о конфликте.

[ Я думаю, что Кровожадные Клинки решили сыграть такой гамбит только потому, что они хотят вернуть себе лицо после того как их потрепало Племя, в городе Славы. ]

[ Кто, как вы думаете, победит? ]

[ Я не знаю. Но если мне нужно было бы выбрать сторону, я бы не пошел за игроками из Клинков. Племя серьёзные ребята, я слышал, что все они безжалостны. Одно слово в их чате гильдии и вас мгновенно окружат тысячи их игроков. Такое единство гильдий слишком страшное. ]

[ Трудно говорить об этом наверняка. Кровожадные Клинки действительно богаты. У них уже есть шесть цитаделей, три из которых уже работают, а остальные три находятся в стадии строительства. Я слышал, что Финансовая группа Век дала им массу денег. Не говоря уже о том, что у них практически нет соперников в городе Славы, поэтому они растут беспрепятственно. У каждого из их членов полно золота. Если сравнивать по ресурсам, Племя не совсем ровня Клинкам. ]

…

Из этих многочисленных обсуждений вылилось два консенсуса. Во–первых, если этот конфликт продолжится более 20 дней, Племя и Клинки должны будут лично вмешаться. С самого начала Клинки планировали дотянуть до конца этой битвы на истощение!

Какая сторона рухнет первой?

Не Ян некоторое время размышлял. Если этот конфликт продлится несколько дней, у него не останется иного выбора, кроме как подготовить несколько контрмер для субсидирования расходов, как, например, расширение источника финансирования Племени, приобретение еще нескольких цитаделей и расширение его бизнеса.

В то время как Не Ян занимался административными делами в аукционном доме, он получил сообщение от Яо Яо. Прочитав его, Не Ян бросился к восточному входу в Калор.

…

Восточные врата в Калор.

Это была широкая открытая улица с магазинчиками по обеим сторонам. Тут имелись различные лавки, продающие большое количество предметов, таких как зелья, оборудование и т.д. Огромный поток людей входил и покидал город.

Здесь собрались пять молодых людей. Было четыре парня и девушка. Одним из них был Лю Жуй. В настоящее время они болтали, и ждали. Лю Жуй был аркан магом 42–го уровня по имени Скай Пирсер. Что касается остальных, один был 43 уровня, два 44, и один – 45. Они считались одними из самых сильных среди обычных игроков. Имелось два воина, один жрец и два мага. Их снаряжение было золотым, 40–го уровня. Конечно, ни один из них не носил сет.

«Боже, черт возьми, Скай Пирсер, твоя подруга слишком выкаблучивается. Она заставила нас так долго ждать!» – воскликнул молодой человек, похожий на головореза. Его звали Скай Пивот. Он и Лю Жуй встретились в баре. Этот парень из тех, кто любит блуждать по улицам в тёмное время суток.

«Какого уровня твоя подруга?» – спросила низенькая девушка в группе. У неё было красивое лицо, но она была низкой и пухленькой, из–за чего создавался странный контраст. Ее звали Хэвенли Силк.

«Я думаю, что она около 35–го уровня. Ее друг вроде 30–го», – ответил Лю Жуй.

Как он помнил, навыки Се Яо нельзя назвать плохими. Но, до элит Победоносного возвращения, подобным им, ей ещё далеко. В конце концов, он попал в топ–100 игроков Победоносного возвращения! Эта позиция была огромным источником гордости и его хвастовства. Среди его одноклассников не найти лучше него!

«Такой низкий? В следующий раз не зови к нам такое позорище. Все, что они делают, это сидят и сосут опыт. Если бы мы тебя не уважали, мы бы даже не удосужились ее брать с собой. Не говоря уже о том, что она позвала другого парня», – с большим раздражением сказал Скай Пивот.

«Се Яо – моя женщина. Если её прокачка пойдёт слишком медленно, я компенсирую вам всё, ребята, в другой раз. Что касается парня, которого она пригласила, мы можем придумать как избавиться от него», – сказал Лю Жуй. Он не знал, кого пригласила Се Яо, но поскольку это был парень, не нужно проявлять к нему гостеприимство.

«Все в порядке, мы это делаем для тебя, как ни как. В противном случае мы бы не стали их приглашать».

Глаза Скай Пивота загорелись, когда он притворился, что идёт на компромисс, услышав слова Лю Жуя.

«Понятно, спасибо, Севент Бро», – сказал Лю Жуй ленивым тоном.

Группа ждала долгое время. Когда они собирались разразиться проклятьями, они увидели, как Се Яо идет к ним вдалеке.

Се Яо носила белые одежды и держала лазурный посох в руке. Она была красивой и элегантной, напоминающей богиню, которая спустилась на землю. В ней ни читалось и капли гордыни. Все игроки на улице останавливались, чтобы посмотреть на нее. Когда их взгляды падали ей на лицо, им становилось трудно отвести глаза.

Скай Пивот и другие почувствовали, что их дыхание оборвалось. Вокруг Се Яо царила атмосфера благородства. Даже сердца таких людей, как они, которые видели свою долю красавиц, всё же дрогнули. Они про себя пробормотали:

«Ну ни хрена себе. У этого парнишки не плохой вкус».

Увидев высокую и прекрасную Се Яо, Хэвенли Силк почувствовала сильную ревность. Перед этой ослепительной красотой она сразу почувствовала, что ее собственное сияние не такое уж и яркое. Ей казалось, что она светлячок, а рядом с ней луна, она яркий камешек на фоне великолепного нефрита.

Видя приближающуюся Се Яо, Лю Жуй радостно пошёл к ней и поздоровался: «Яо Яо, ты пришла!»

Когда он посмотрел на ее уровень, то застыл. Лю Жуй потер глаза и снова проверил, чтобы убедиться, что ему не показалось. 47 уровень!

В этот момент в сердце Лю Жуя появилась чувство, которое просто не описать словами. Он почувствовал неполноценность в сочетании с позором. Раньше он хвастался Се Яо, что прокачает её. Но, судя по всему, всё пойдёт наоборот, да?

Осмотрев снаряжение Се Яо, он увидел, что на ней полный Сет Сияющей Самсары, высшего, 45 уровня, золотого ранга. Даже самый сильный Святой Маг в Победоносном возвращении, Фрэш Фиш, собрал только три части этого набора, что свидетельствует о его редкости.

В это время Скай Пивот и другие также заметили уровень и оборудование Се Яо. Они были ошеломлены.

«Какого черта?! Уровень 47 с полным комплектом Самсары, откуда она вообще вылезла?!»

Скай Пивот медленно повернулся к Лю Жую и спросил немного хриплым голосом:

«Она Яо Яо? Та, кого мы должны прокачать?»

Он уже вовсю про себя проклинал. Какого черт творит этот малец Лю Жуй!? Игрок 47 уровня с полным комплектом Самсары – это просто невероятное создание! Даже если дать таким самую щедрую оценку, её по–прежнему будет мало. Но всего лишь минуту назад они считали ее никчёмной пиявкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324 – Полное Разочарование.**

«Яо Яо, т-т-ты... когда ты достигла 47-го уровня?» спросил Лю Жуй, практически умирая от смущения.

Он весь день хвастался перед Се Яо своим 42-м уровнем и звал её на прокачку, а теперь узнает, что она имеет 47-й уровень и полный Сет Сияющей Самсары?! Он почувствовал себя клоуном. Парень хотел выкопать яму и с головой зарыться под землю.

«Я уже неделю на 47-м уровне. В последнее время я выполняла квест под названием Благословение Карси, поэтому у меня не было времени повышать уровень», ответила Се Яо.

Её холодное и безразличное отношение встревожило Лю Жуя, а в сердце юноши появилось сильное чувство неполноценности. Он согласился принять избиение от Не Яна, поскольку это был официальный спарринг, но сейчас Се Яо полностью затмила его по уровню и снаряжению! Он не может сравниться даже с девушкой! Ну как тут не потерять лицо?

Скай Пивот и его группа пришла в восторг, когда Се Яо упомянула Благословение Карси. Это была безумно сложная линейка квестов. Даже сильнейший Святой Маг их гильдии, Фрэш Фиш, не смог завершить первое задание!

На самом деле, для большинства игроков невозможно получить даже разрешение на выполнение этого квеста.

«Проклятье, какая сильная девушка! Она и правда выполнила Благословение Карси!» прошептал Скай Пивот, отходя подальше.

Несложно догадаться, что такой могущественный игрок должен обладать влиятельными союзниками. Он не хотел случайно разбудить медведя.

Остальные члены команды также отступили в сторону. Лю Жуй сказал, что Се Яо его женщина, но как не посмотри, ситуация полностью расходилась с его словами.

«Яо Яо, я не думал, что у тебя такой высокий уровень. Я...»

«Мы не настолько близки. Пожалуйста, называй меня Се Яо», перебила девушка.

«Но наши семьи давно дружат. Мы ведь даже выросли вместе! Наши родители, бабушки и дедушки хотят видеть нас вместе...» Лю Жуй попытался убедить Се Яо и повёл разговор с другой стороны.

«Ты ошибаешься. Моя семья никогда не выражала такого желания», сердито ответила Се Яо. Она ненавидела, когда Лю Жуй говорил от имени семей.

Увидев отвращение на лице девушки, Лю Жуй не осмелился продолжать, чтобы не разозлить её ещё сильнее.

В этот момент Скай Пивот заметил эмблему гильдии на груди Се Яо. Племя Невероятных Людей!

Его команда знала, что Победоносное Возвращение полностью уступает Племени Невероятных Людей. На самом деле, они всегда испытывали чувство неполноценности, когда сталкивались с их игроками. Сколько раз Победоносное Возвращение терпело поражение от Племени Невероятных Людей? Их игроки давно утратили веру в свои силы.

«Так значит она из Племени Невероятных Людей? А я ещё гадал, какая гильдия может обладать таким сильным игроком», пробормотал Скай Пивот.

«Разве ты не говорил, что хочешь меня прокачать? Мой друг придёт сюда с минуты на минуту», с этими словами Се Яо уверенно посмотрела на Лю Жуя, но парень больше не решался встретить её взгляд.

В глазах Лю Жуя сверкнули слёзы обиды. Он был на грани срыва из-за испытанного унижения. Из-за Се Яо он полностью потерял лицо, но обдумав ситуацию, юноша помрачнел ещё сильнее. Их семьи различаются словно небо и земля, и он попросту бессилен ей отомстить.

Пускай его отец был акционером Парящего Дракона, но крупнейшим пакетом акций владеет её дед по материнской линии. Кроме того, сама Се Яо является акционером финансовой группы Чжэн Ронг, и наконец, не стоит недооценивать влияние её семьи по отцовской линии.

Происхождение, статус, богатство – он во всём уступает Се Яо. На самом деле, это тоже было одной из причин, по которым Лю Жуй так упорно её добивался.

Вот только все усилия парня оказались бесполезны, и хуже того, сама Се Яо была по горло сыта его выходками. Она решила действовать так агрессивно, потому что он совершенно не понимал её намёков.

Разве Лю Жуй посмеет приставать к ней снова после такого унижения?

«Малыш Жуй, она же просто сучка. Подумаешь высокий уровень. С чего мы вообще должны о ней беспокоиться?» усмехнулась Хэвенли Силк.

Она была очень завистливой девушкой. Будь то происхождение, внешность или характер – она ни в чём не могла сравниться с Се Яо. Разве можно сравнивать кусок шлака с алмазом?

Се Яо мягко рассмеялась. Лучший способ справиться с подобными людьми – полностью игнорировать их существование. Но даже так, она не могла не испытывать дискомфорта, поскольку Скай Пивот пристально разглядывал её фигуру, даже не скрывая своего похотливого взгляда.

«А у неё неплохая фигурка», сказал Скай Пивот, обращаясь к Лю Жую. В его голове зародились дурные мысли...

«Этот парень знает её в реальной жизни...»

Услышав слова своих товарищей, Лю Жуй занервничал ещё сильнее. Се Яо явно в нём разочаровалась, а эти двое только ухудшили его положение.

Лю Жуй сердито посмотрел на Хэвенли Силк, но побоялся осадить Скай Пивота.

Яо Яо посмотрела вдаль. Не Ян наконец-то прибыл и в настоящее время шёл к ней.

«Яо Яо, я здесь. Что ты хотела?»

Не Ян бодро поприветствовал девушку и осмотрел стоящих с ней игроков. Брови юноши слегка дрогнули, когда он узнал Скай Пирсера.

«Это Лю Жуй!»

Он не ожидал, что столкнётся здесь со своим старым врагом.

Персонаж Лю Жуя полностью отличался от его реальной внешности, но в прошлой жизни Чжай Хао часто бросал ему вызов на PvP матчи, поэтому Не Ян смог запомнить его персонажа.

В прошлой жизни именно Лю Жуй украл у него Се Яо! Даже будь перед Не Яном сожжённый труп, он всё равно узнает этого парня!

«Почему Лю Жуй здесь? Почему Яо Яо с ним? Они знают друг друга?»

Сердце Не Яна наполнили сомнения, а перед глазами начали мелькать сцены из прошлой жизни. Посмотрев на спину Яо Яо, он представил, как её силуэт сливается с Се Яо.

«Неужели Яо Яо это Се Яо?»

Эта мысль поразила Не Яна словно молния. Он начал тщательно вспоминать всё, что знал о Яо Яо.

Он познакомился с ней через друга, но даже не думал, что Яо Яо может быть девушкой, с которой он знаком в реальной жизни. Кроме того, она никогда не рассказывала о своей реальной личности.

В прошлой жизни Яо Яо сказала, что она живёт в Лонгдзянге, который находится почти в тысяче миль от его дома в Хуахае. Именно поэтому они никогда не встречались в реальности. Если Яо Яо была Се Яо, почему она притворялась кем-то другим?

Се Яо и Яо Яо имели некоторое сходство, но из-за условий секретности Conviction, нельзя сказать, что они выглядели одинаково.

Кроме того, Не Ян познакомился с Яо Яо уже после окончания старшей школы. В то время он полностью разорвал отношения с Се Яо, за исключением случайных встреч, на которых он лишь изредка бросал на неё взгляды.

В тот период Не Ян был депрессивным, развратным и испорченным человеком. Однажды Се Яо позвонила ему сама, но он придумал какие-то бредовые оправдания и бросил трубку. Он не хотел, чтобы она увидела его в таком состоянии. Не Ян считал, что его отвратительное “я” только осквернит богиню всей его жизни. Уж лучше сохранить несколько хороших воспоминаний, которые они разделяли между собой.

Когда он познакомился с Яо Яо в игре, забота девушки стала для Не Яна нежным лучом солнечного света, который принёс немного тепла в его мрачную жизнь. Вот только сердце юноши уже принадлежало Се Яо. Не Ян вспомнил момент, когда был пойман в ловушку секретной камеры вместе с Яо Яо. Её прекрасное обнажённое тело было выгравировано в глубинах его памяти, а воспоминания о той ночи он не сможет забыть до конца своих дней.

«Если Се Яо и Яо Яо это действительно один человек...Тогда почему Се Яо...?»

Мысли Не Яна пришли в хаос.

У него не было доказательств, чтобы подтвердить свою теорию, поэтому сейчас он может лишь продолжать поиски правды. На секунду застыв на месте, Не Ян наконец-то подошёл к группе Яо Яо и Лю Жуя.

Его внешность в Conviction была совершенно иной, поэтому Лю Жуй, скорее всего, не сможет его узнать.

Глаза Не Яна сузились. Будь то реальность или игра, он хотел сокрушить Лю Жуя и втоптать его в грязь.

Услышав его голос, группа Лю Жуя дружно обернулась, и уже через мгновение их взгляды не сильно отличались от взгляда дохлой рыбины.

Этот игрок... это определённо Нирвана Флэйм!

Кто из игроков Калора не смотрел видео с Не Яном? Кроме новичков, почти все знали его внешность, и группа Лю Жуя не стала исключением! Им было трудно даже дышать!

Кто такой Нирвана Флэйм? Это был игрок, который фактически правит Калором! Даже лидеру Победоносного Возвращения, Хевен Брэйкеру, пришлось смиренно отойти в сторонку!

«Твою мать, ну почему нам сегодня так не везёт?! Почему нам пришлось столкнуться с таким божественным игроком?»

Лю Жуй, Скай Пивот и остальные с тревогой переглядывались между собой.

Пускай Не Ян был только в районе 30-го уровня, но разве они могут взять его на прокачку? Да уж, это была великолепная шутка!

Со своим текущим снаряжением, Не Ян может прикончить их всех одним случайным ударом. Особенно пугал короткий меч, закреплённый на его талии и объятый языками тёмного пламени. Даже на 30-м уровне, он по-прежнему остаётся непревзойдённым!

Товарищи Лю Жуя невольно вспомнили слова, которые они говорили перед приходом Яо Яо и Не Яна, но при виде текущей ситуации, это было даже смешно. Кот тут мусор? Пожалуй, только они сами...

Лю Жуй безмолвно смотрел на Не Яна. Он никогда бы не подумал, что другом 30-го уровня, которого пригласила Яо Яо, на самом деле окажется Нирвана Флэйм!

«Да чего мы тут торчим? Пошли уже!» закричал Скай Пивот.

Оставаясь здесь, они просто позорили самих себя. Взять этих двоих на прокачку? Очень смешно! Один из них был Святым Магом 47-го уровня с Сетом Сияющей Самсары, а второй лидером гильдии Племя Невероятны Людей!

Только сейчас Лю Жуй понял, что хотела сказать Се Яо. Он должен выкинуть из своей головы любые мысли об их возможном браке!

Его так называемое “превосходство” было полностью раздавлено! В реально жизни он проиграл спарринг с Не Яном и был побеждён одни ударом, а теперь не мог сравниться с Се Яо в какой-то игре. Окружающие его люди оказались гораздо более выдающимися, чем он!

Лю Жуй был полностью ошеломлён, а чувство полного провала тяжёлым грузом навалилось на его плечи.

Что же до Скай Пивота и остальных, они уходили с горьким привкусом во рту.

Перед уходом Лю Жуй одарил Нирвана Флэйма яростным взглядом. Любые слова будут просто бессмысленны.

Однако Не Ян был слегка озадачен.

«И что это было? Почему они ушли после моего прихода?»

Не Ян не знал о том, что только-что произошло между Лю Жуем и Се Яо, поэтому искренне недоумевал из-за их поступка.

«Просто кучка раздражающих насекомых, не обращай на них внимания», ответила девушка.

Посмотрев на Не Яна, она невольно вспомнила последний видео звонок и щёки Се Яо запылали от смущения.

Не Ян молча кивнул. Он смотрел в спину Лю Жуя, а в глубине его глазах пылало убийственное намерение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325 – Объявление войны.**

Лю Жуй из тех людей, что мстят даже за небольшое пятнышко на своей гордости. Не Ян уже посеял семена ненависти в нём во время их спарринга. Кто знал, как этот парень попытается отыграться? Пока эта угроза не будет устранена, Не Ян не сможет насладиться спокойствием. После недавнего пересмотра закона любой человек, связанный с убийством гражданина, будет привлечен к ответственности, в том числе и тот, кто за ним стоит. Никто не сможет избежать наказания! Благодаря продвижению спутниковых технологий, расследование убийства стало проще, чем когда–либо!

Именно поэтому за последние несколько десятилетий уровень преступности резко снизился.

Не Ян осмелился убить Цао Сю в прошлой жизни, только потому, что был готов умереть сам.

Не Ян должен был тщательно продумать способы борьбы с Лю Жуем, в рамках закона. Успокаивало его только то, что Се Яо, вероятно, в этой жизни не будет принадлежать Лю Жую. Между Не Яном и ей стабильно налаживаются отношения. При таком темпе она рано или поздно станет его девушкой.

Не Ян передал приказ Гу Хуаю.

[ Следи за игроком по имени Скай Пирсер из Победоносного Возвращения. Пошли сотню воров, чтобы позаботиться о нем. Я хочу, чтобы его вернули на нулевой уровень. Каждый раз, как он осмелится выбраться из города, отправляй его на кладбище! ]

Возможно, это связано с влиянием его отца, но Не Ян всегда обладал таким пламенным темпераментом. Если он считал что–то своим, больше никто не мог дотронуться до этого, особенно до его женщины! Отец Не в молодости был армейским хулиганом, попадая во всевозможные авантюры. Только после встречи с Матерью Не он смягчился. Но этот взбалмошный характер передался Не Яну. Так сказать, дракон, порождает дракона, или феникс, порождает феникса.

Не Яна не особо волновало звали ли его мелочным или эгоистичным. Он никогда не утверждал, что является хорошим человеком. Он верил в принцип око за око, а не в чушь из разряда, – подставь другую щёку!

[ Понял, сейчас же займусь! ] – кивнул Гу Хуай. Это был первый раз, когда Не Ян отдал ему такой приказ.

«Этот парень Скайп Пирсер, должно быть, сделал что–то действительно ужасное, чтобы так сильно рассердить Не Яна».

Гу Хуай, естественно, понимал темперамент Не Яна. Его брат был ужасен, когда его провоцировали.

Разведчик из Племени Невероятных Людей быстро отследил Лю Жуя и его группу после того, как он получил примерное местоположение от Не Яна. Как только игроки вышли из города, они попали в засаду эскадрона Воров. Всего было отправлено десять высококвалифицированных воров, трём из которых было приказано лично заняться Лю Жуем!

Когда взгляд Не Яна упал на Яо Яо, он внезапно почувствовал, что выражение ее и Се Яо ужасно похожи!

Как замечательно было бы, если бы Се Яо и Яо Яо были одним и тем же человеком. Не Ян почувствовал, как его сердцебиение учащается, когда в его сознание всплыли несколько соблазнительных сцен. Он решил узнать правду, несмотря ни на что!

Только теперь Яо Яо заметила объявление на странице гильдии. Она повернулась к Не Яну и спросила:

«Мы будем сражаться с Кровожадными Клинками?»

«Ага». – кивнул Не Ян.

«Но эта война отличается от тех что были раньше. Победа будет за тем, у кого более глубокие карманы, и я боюсь, что мы будем теми, кто рухнет первым. На их стороне поддержка финансовой группы Век». – У Племени, в настоящее время, золото таяло с пугающей скоростью.

Пока Не Ян добирался из Центрального аукционного дома до Яо Яо, более 2000 игроков из Племени Невероятных Людей погибли из–за попадания в засаду в дикой местности. Однако эти игроки не могли просто перестать выходить на прокачку; в противном случае потери будут еще больше!

Племя не могло допустить, чтобы Клинки делали всё так, как хотят они. Дать им почувствовать вкус собственного лекарства, несомненно, лучший способ возмездия.

Это был конкурс богатства! Какая сторона рухнет первой?

Более 16 000 игроков из Союза Ассасинов приняли уведомление о награждении, изданное Не Яном. Все они отправились в город Славы. Он не знал, насколько успешны они будут. Но, учитывая их навыки, эти парни наверняка убьют немало игроков Кровожадных Клинков. Не Ян только беспокоился о том, что делать, когда придёт время им платить.

Помимо награды за задание, Не Яну также придётся оказать денежную поддержку павшим членам гильдии. Если он этого не сделает, их просто раздавят.

В общем, у Племени нет времени даже на небольшой перерыв. Сразу после урегулирования одного конфликта возникает следующий.

Племя оказалась на пороге финансового кризиса. Но они не могли позволить себе отступить, даже если это означало банкротство. Они абсолютно не могли первыми струхнуть в этой игре, иначе попадут в опасную ситуацию, их попросту окружат со всех сторон.

В этот момент на форумах появилось новое сообщение от Кровожадных Клинков.

[ Племя Невероятных Людей, не боитесь сражаться? ]

Ниже было ещё больше провокаций, за которыми следовало объявление войны Кровожадного Клинка.

[ Пусть все станут свидетелями моих слов. Тот, кто первым удалит уведомление о награде, тот и есть трус. Безумный Вор, у тебя есть яйца? Количество убитых: 2,382 ]

Это была провокация от Кровожадных Клинков! Прошло всего два часа с тех пор, как они издали объявление о награждении!

В течение нескольких секунд после сообщения, чат гильдии Племени Невероятных Людей взорвался яростными комментариями.

[ Пошли нахер эти ублюдки! Если они хотят драки, мы дадим им бой! Кто, черт возьми, их боится!? Мы вытерли пол Падшими Лазурными Небесами, Беспрепятственными, Сияющим Священным Пламенем и Победоносным Возвращением! Кого ещё добавим в список!? ]

[ Босс, мы их не боимся! Прорубим путь в город Славы! ]

[ Стоимость переноса в Город Славы составляет 1 золотой. Мы просто увеличим нагрузку на гильдию. Также не забывайте, город Славы – это территория Кровожадных Клинков. В их гильдии более 100 000 игроков. В сочетании с их филиалами, их там как минимум 400 000 игроков! Думаете с ними так легко расправиться? Нас задавят числом! Послушайте, что скажет босс! ]

[ Босс, разве мы по сути не меряемся кошельками? У нас так много братьев в нашей гильдии. Чего нам бояться!? Давайте просто соберём всё наше золото! Мы истощим их казну до последнего медяка! У меня 3 золотых! ] ]

[ У меня 2! ]

[ У меня также есть 2 золотых! ]

[ Гильдия сделала так много для нас. Пришло время вернуть должок! ]

…

Один игрок за другим вступал в беседу, еще больше разжигая эмоции каждого. Вскоре целая гильдия хотела пожертвовать своё золото.

Увидев горячую поддержку в чате, Се Яо посмотрела на Не Яна. Что именно делает его настолько харизматичным? Так много игроков были готовы выпотрошить свои карманы без малейшего колебания ради гильдии. Несмотря на то, что в Племени Невероятных Людей имелись некоторые эгоистичные игроки, те, кто спокойно смотрел на эту картину, составляли меньшинство.

Не Ян посмотрел на чат гильдии. Каждый игрок поддерживал его! Чего ему было бояться? Даже если Кровожадные Клинки в 10 раз мощнее, могли ли они соответствовать этой солидарности? Конечно же нет! Чувство товарищества в Племени образовалось благодаря бесчисленным битвам. Сталкиваясь с одним кризисом за другим, они только стали более едиными! Они не какие–то Кровожадные Клинки, которые расширялись без каких–либо трудностей на своём пути!

Этот вид упорства позволял Племени с каждой войной становится только сильнее!

Встанут ли игроки Клинков стеной, как братья Племени, столкнувшись с подобной ситуацией? Ответ – громогласное нет! Они бегут, как крысы!

Глаза не Яна даже наполнили слёзы, когда он увидел энтузиазм этих игроков. Он сделал глубокий вдох, чтобы успокоиться.

[ Какого черта? Я отрываю взгляд от чата на секунду, и вы, ребята, уже проводите ралли пожертвований. Вы планируете тут целый фонд помощи в случае стихийных бедствий? Разве вы не ставите телегу вперед лошади? ] – ругался Не Ян в шутливой манере.

[ Босс, ты здесь! ]

[ Босс, Кровожадные Клинки зашли слишком далеко! Мы соберем золото и посмотрим, кто протянет дольше! ]

Члены гильдий были взволнованы, когда Не Ян показал себя.

[ Каждые несколько дней мы получаем поддержку финансовой группы Парящий дракон. Я также могу взять несколько сотен тысяч золота из своего кармана. Пока, отложите свое золото. Если мы действительно не сможем больше держаться, я не остановлю вас, ребята, ] – сказал Не Ян.

Он понятия не имел, сколько золотых у Кровожадных Клинков в резерве.

[ Вау, босс настолько богат! ] – Откровение Не Яна потрясло их.

Несмотря на то, что Парящий дракон вложил в них много золота, большая часть была потрачена на предоставление игрокам маунтов. Они считали, что было бы впечатляюще, если бы Не Ян мог вытащить даже 50 000 золота. Кто знал, что у него на самом деле накопилось столько золота!

По правде говоря, у Не Яна на самом деле не было так много золота. Тем не менее, его аукционные дома, Магазин Зелий Звёздной Ночи и другие его предприятия ежедневно приносили солидную сумму. За короткий промежуток времени он мог бы собрать довольно немного. Если добавить это к поддержке финансовой группы Парящий дракон, то должно хватить.

Не Ян провёл некоторые расчеты. 20 000–30 000 золотых, которые он делал каждый день, было недостаточно. Он мог продать один или два земельных участка. Однако это была последняя мера, поскольку их ценность в будущем только возрастёт.

Если в этом нет крайней необходимости, Не Ян не желал прикасаться к золоту своих членов гильдии. В конце концов, 1 или 2 золотых – это их кровь и пот! В случае, если что–то случится, у них не останется средств экстренный случай!

Не Ян ломал голову над тем, как быстро сделать золото. Лучше всего будет захватить больше цитаделей.

Видя беспомощное выражение Не Яна, Яо Яо прикусила губу. Только она могла помочь ему в такое время! Она отправила сообщение Ю Руй.

Через некоторое время Не Ян получил сообщение от Гу Хуая.

[ Финансовая группа Парящий дракон согласилась предоставить нам 100 000 золотых в эти трудные времена. ]

Не Ян моргнул. Как Финансовая группа Парящий дракон отреагировала почти мгновенно после того, как они столкнулись с проблемой? Он скептически взглянул на Яо Яо рядом с ним. Его подозрения, что она на самом деле Се Яо только возросли. Все признаки указывали на то, что это так, и многие необъяснимые события внезапно обрели смысл!

[ Отправь мою благодарность наблюдателю от Парящего дракона. ]

[ Уже, ] – ответил Гу Хуай.

Эти 100 000 золотых пришли очень даже вовремя. Не Ян почувствовал себя уверенным в победе в этой битве против Кровожадных Клинков!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326 – Беспрецедентное единство.**

[ Как ответим Кровожадному Клинку? ] – спросил Гу Хуай.

Если Племя Невероятных Людей не отреагирует на его послание, это будет означать, что они проглотили оскорбление. Несмотря ни на что, они не могли отступить!

[ Все нормально. Я сделаю это сам. ]

Не Ян открыл форумы и подготовил ответ на сообщение Кровожадного Клинка.

[ Хорошо. ] – Гу Хуай кивнул, затем сосредоточился на другом важном вопросе.

После убийства некоторых членов Клинков, игроки приходили за наградой. Он начал раздавать награды в соответствии с критериями Не Яна.

Когда Не Ян открыл форумы, игроки Клинков всё ещё дразнили Племя. Они явно надеялись подтолкнуть своего врага к необдуманному поступку.

Честно говоря, такое вмешательство не было необходимым. Кровожадные клинки объявили войну, Племя, естественно, ими займётся.

Не Ян написал ответ на сообщение Кровожадного Клинка.

[Лазурные Павшие Небо, Беспрепятственные, Сияющее Священное Пламя, Победоносное Возвращение... Племя Невероятных Людей никогда никого не боялось. И сегодняшняя ситуация – не исключение. Так много хлопот ради какого–то объявления войны? Мы пронесемся через город Славы и раздавим Кровожадные Клинки! ]

Безумный Вор ответил! На форумах вспыхнуло волнение. После прочтения ответа многие игроки были глубоко тронуты. Нирвана Флэйм такой же властный, как и прежде!

Когда ответ Не Яна был передан в чат гильдии, боевой дух игроков Племени вспыхнул с новой силой, и чат взорвался «Ура!».

[ Пронесёмся через город Славы! Раздавим Кровожадных Клинков! ]

[ Поимеем этих Диванных Клинков! ]

…

Ниже заявления Не Яна также было число.

Количество убитых Кровожадных Клинков: 1,563

Уведомление о награждении Племени Невероятных Людей было выставлено через час после того, как Клинки выставили своё, поэтому, не удивительно, что их счёт пока отставал. Тем не менее, он рос с ужасающей скоростью!

Конечно, победитель не тот, чей счётчик выше, а скорее, тот, кто продержится до самого конца!

Никто не знал точное количество золота Кровожадных Клинков. Племени Невероятных Людей оставалось только бить их изо всех сил!

Всего за короткий час, Не Яну уже пришлось выплатить более 3000 золотых.

Зная, что гильдия столкнулась с финансовым кризисом, игроки из Племени, убитые из засады, отказывались принять любую форму компенсации.

В это время Паладин Элегии появился в чате гильдии.

[ Ищу игроков для формирования группы 40го уровня по фарму золота. Мы собираемся гриндить карту 40го уровня, Золотые равнины! ]

Группа по фарму золота! Внезапно всем на ум пришла одна и та же идея.

[ Формирую золотодобывающую группу 35 уровня! ]

[ Формирую золотодобывающую группу 40 уровня! ]

[ Крепыш, где ты там? Быстро топай в область телепортации в Калоре! ]

[ Лю Шу, встречаемся у южных ворот Калора! ]

…

Чат был затоплен сообщениями от игроков, желающих сформировать группы по добыче золота. Одна команда за другой покидала Калор и отправлялась на удобные для добычи золота карты. Хотя прирост опыта был жалким, траты на расходные материалы были сведены к минимуму, а показатель падения как для денег, так и для предметов был приличным. Хотя, вся полученная добыча будет передана в гильдию!

Будучи элитными игроками, они обычно презирали такую работу. Но сейчас, когда гильдия столкнулась с огромным кризисом, все старались изо всех сил.

Не Ян был глубоко тронут действиями этих членов гильдии.

[ Всем спасибо! ] – сказал Не Ян в чате гильдии. Пока в Племени такие преданные игроки, оно не падёт!

[ Босс, ты относишься к нам как к аутсайдерам. Мы семья. Мы поднимаемся и падаем вместе. Когда гильдия находится в беде, обязанность каждого разделить это бремя! ] – ответил Паладин Элегии. Его слова быстро разошлись по чату.

[ Элегия прав! Босс, не волнуйся! Пока мы едины, Кровожадным Клинкам остаётся только бежать, поджав хвосты! Давайте посмотрим, какая сторона падёт первой! ]

Точки переноса по всему Калору вспыхнули, как бриллианты, когда команды по 20 игроков отправлялись в разные стороны. Все они горели решимостью и куражом.

Остальная часть Калора была поражена этим видом.

«Что творит Племя Невероятных Людей?»

«Я слышал от друга, что игроки Племени формируют группы золотодобычи для поддержки гильдии. Они планируют довести конфликт с Клинками до самого конца!» – объяснил игрок.

Увидев пылающий дух этих игроков, все поделились одной той же мыслью:

«Не провоцируйте Племя Невероятных Людей!»

С такой решительностью будет странно, если они не достигнут победы!

60 000 игроков, гриндящие карты 40 уровня, могут генерировать примерно 30 000 золотых в день. И это только те монеты, что выпали с мобов! Если добавить стоимость выпавшего снаряжения, сумма может вырасти в два, а то и в три, раза! Но, если возникнут непредвиденные проблемы, прибыль будет несколько меньше.

Одна группа за другой покидала Калор.

В это время, в штабе гильдии Кровожадных Клинков в Крепости Ред Ривер, Кровожадный Клинок наблюдал за ситуацией в Калоре. Его взгляд был немного рассеян. Он никогда не ожидал, что игроки Племени предпримут такие действия. Он спросил себя, сделают ли его игроки то же самое, столкнувшись с подобной ситуацией? Ответ – громогласное нет!

Если он попросит своих игроков пожертвовать собой ради гильдии, будет удивительно если они не восстанут!

Когда Кровожадный Клинок посмотрел видео про игроков Племени, покидающих Калор, он увидел, что они сочатся боевым духом. Каждый из них шёл с решимостью сражаться до самого кровавого конца!

Да как вообще Нирвана Флэйм добился такого?

Несмотря на то, что у Племени всего 60 000 игроков, Кровожадный Клинок на личном опыте познал их силу. Эта сила исходила не из цифр, она – результат непоколебимого единства! Помимо Племени Невероятных Людей, можно ли найти другую такую гильдию? Возможно, даже Ангельский корпус Империи Сатрин не дотягивает до такого.

Клинку не приходилось беспокоиться о золоте благодаря финансовой группе Век. Однако, если все 60 000 игроков Племени продолжат добывать золото таким образом, тогда будет действительно трудно сказать, кто победит.

У Клинка было смутное чувство, что Кровожадные Клинки не смогут проглотить Племя Невероятных Людей. У него все еще имелись два союзника. В худшем случае, он мог бы призвать на помощь Божественных Защитников и Альянс Магов.

В сердце Кровожадного Клинка появился намек на страх. Гильдия, подобная Племени, просто слишком опасна. При таком единстве они могли раскатать все на своем пути. У них было жуткое сходство с гильдией Темный Герой во время её расцвета.

Гильдия Темный Герой пала, ее слава забыта. Тем не менее, нынешнее Племя Невероятных Людей это будто вновь возникший Тёмный Герой!

Если Племени позволить вырасти, в Империи Виридиан не останется места для Кровожадных Клинков!

Независимо от метода или цены, Племя Невероятных Людей нужно уничтожить!

Кровожадный Клинок вернулся к работе.

В настоящее время трудно определить, кто выйдет победителем из этой войны. Не Ян начал готовиться. Он решил внести некоторые коррективы в свои предприятия, зарабатывающие деньги, и поднять арендную плату в своих магазинах. В последнее время бизнес процветал. Торговцы получили огромную прибыль, так что для них неплохо и поделиться нажитым.

Поднятие арендной платы в его магазинах, определенно расстроит некоторых торговцев. Однако, с этим ничего не поделать. Калор и Нисод – это его зона влияния. Он просто владел слишком большим количеством объектов, не говоря уже о том, что все они находились в местах первостепенной важности. Он обладает полным рыночным превосходством. Если Не Ян захочет забрать свои магазины, потери торговцев будут еще больше! Если они хотели зарабатывать деньги, у них не было выбора, кроме как уступить его требованию.

Не Ян некоторое время беседовал с Яо Яо. Ей всё ещё нужно было выполнить вторую часть Благословения Карси. Начало прошло без трудностей, лишь слегка утомило. Они разошлись, и Не Ян пошёл затариваться расходниками. После проверки информации о персонаже, он заметил, что его Продвинутые Боевая Перевязка всего в нескольких процентах от повышения. Он пошел покупать шелковую ткань.

Не Ян был намного более сдержан, когда покупал предметы, в отличие от прошлого, когда он вытягивал абсолютно всё, что ему нужно из аукционного дома. Просто ему нужно купить много, а денег мало.

Не Ян послал Тан Яо сообщение.

[ Хочешь помочь мне выполнить квест? ]

[ Конечно. Где ты? ]

[ Я жду в районе переноса в Калоре. ]

Тан Яо быстро встретился с Не Яном.

«Какого рода квест мы делаем?» – с любопытством спросил Тан Яо.

Не Ян взглянул на аркан фею, парящую рядом с Тан Яо, и спросил:

«Твоя Аркан фея уже 4–го ранга?»

«Нет, ей ещё далеко до этого. 4 ранг слишком сложно получить. Полагаю, это займет не менее месяца», – ответил Тан Яо.

«В этом случае, будет немного сложней, но все же выполнимо. Это довольно простой квест, и не занимает много времени. Следуй за мной. Мы телепортируемся в Город Сою».

«Это карта 60 уровня!» – выпалил от удивления Тан Яо. Неужели Не Ян сошел с ума? Почему мы отправляемся в такое место, на выполнение квеста?

«Всё в порядке. Просто следуй за мной. Я исследовал и обнаружил некоторые хорошие вещи на этой карте. Это будет короткая поездка», – сказал Не Ян, когда начал идти к точке переноса.

Тан Яо быстро последовал за ним. С самого начала игры и до сих пор, Не Ян когда–либо лгал ему? Если его брат сказал, что все в порядке, значит все в порядке! Это была непоколебимая вера, которая исходила из их уз!

Не Ян снова и снова доказывал, что он заслуживает доверия, поэтому у Тан Яо не было причин сомневаться в нем.

Встав на точку переноса, они телепортировались. Перед ними появился заброшенный город с несколькими зданиями, разбросанными тут и там. По мере того, как дул ветер, весь город окутывали гранулы желтого песка.

«Пойдем», – сказал Не Ян, направляясь к довольно привлекающему взгляд зданию. Это был слегка полуразрушенный глиняный дом, причём весьма покорёженный. Он колебался на грани краха.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327 – Свиток Вьющихся Виноградных Лоз.**

Не Ян и Тан Яо вошли в здание. Покрытые трещинами стены выглядели так, словно могут обрушиться в любой момент. Внутри сидело множество NPC в подходящей для пустыни одежде и с капюшонами, которые полностью скрывали их лица. Они продавали всевозможные расходные материалы и предметы для крафта, которые были распространены в этой местности.

Не Ян провёл Тан Яо мимо всех NPC в дальнюю часть магазина и остановился перед обшарпанной деревянной дверью, за которой оказался узкий проход в подвал.

«Пошли», сказал Не Ян и двинулся вперёд.

«Куда мы идём?» спросил Тан Яо.

Проход оказался очень тёмным, и парень не мог разглядеть даже собственные ноги. Чтобы не отставать от друга, ему приходилось полагаться на остальные чувства.

«Мы зайдём к одному NPC, чтобы купить несколько свитков», ответил Не Ян.

Благодаря Жемчужине Судьбы Императрицы Финас, его способность видеть в темноте заметно улучшилась. Зрачки парня превратились в вертикальные щели и испускали слабое голубое свечение, из-за чего в проходе было светло как днём.

«Фух... так мы просто идём покупать свитки!» облегчённо вздохнул Тан Яо, невольно подумав, что этот NPC был слишком скрытным.

Если не знать о нём заранее, то это место практически невозможно найти. Может только один или два игрока смогут случайно на него наткнуться.

В Conviction есть множество секретных NPC, которых можно найти в закоулках городов и деревень игрового мира. Примером таких NPC можно назвать Дрожащий Дом Майло в Калоре и Мастера Свитков Дэвина, которую в данный момент собирались посетить Не Ян и Тан Яо. Эти персонажи часто продавали товары, которые невозможно найти в обычных магазинах.

Мастер Свитков Дэвина была весьма эксцентричной женщиной. В прошлом ходило множество слухов о том, что она обитает в этом пустынном городе, но мало кто знал, что она действительно живёт под городом! Её характер был очень резким, из-за чего мало кто хотел иметь с ней дело.

Она продавала не больше 10 свитков в день. Если кто-то пытался купить больше, она прогоняла покупателя прочь, а уровень отношений сильно снижался. Её свитки были довольно редкими, а иногда попадались по-настоящему удивительные экземпляры. Таким образом, в её магазине игроки часто разживались неплохими предметами.

Через несколько минут юноши увидели впереди тусклый свет.

«Это здесь», сказал Не Ян.

Когда они приблизились к свету, его зрачки пришли в норму. Он огляделся вокруг и увидел небольшую комнату размером примерно 3 на 5 метров. Вдоль стен висели ряды полок, заваленные бесчисленными свитками, многие из которых были незакончены или повреждены. Рабочий стол и стул стояли прямо посреди комнаты, из-за чего места хватало только для двух или трёх посетителей. Множество свитков были беспорядочно разбросаны по полу.

За столом сидел человек в чёрной одежде, которая полностью скрывала его облик. Понять, что это женщина можно было только внимательно присмотревшись к её фигуре. Её бледная рука сжимала тонкое серое перо, которое резво бегало по куску пергамента, выписывая множество непонятных рунических узоров.

Дэвина была буквально похоронена под кучей свитков. Её фигура выглядела ужасно одинокой, словно она полностью отрезана от внешнего мира.

«Она продаёт свитки?» спросил Тан Яо, делая шаг вперёд.

Не Ян резко протянул руку и остановил его:

«Стой! Не двигайся!»

Нога Тан Яо застыла в воздухе на полпути к очередному шагу.

Не Ян наклонился и начал собирать лежащие на полу свитки. Собрав целую охапку, он подошёл к полкам и принялся всерьёз раскладывать их по местам.

Дэвина продолжала писать на пергаменте, полностью игнорируя действия Не Яна.

В прошлой жизни, когда игроки впервые обнаружили её магазин, они наступили на лежащие свитки. В результате, Мастер Дэвина не только отказалась продавать им что-либо, но и выгнала их из магазина. Это было скрытое условие для успешной торговли. Игрок должен показать Дэвине своё уважение, чтобы купить её свитки.

Уборка разбросанных свитков была проверкой для Не Яна и Тан Яо.

Тан Яо быстро понял в чём дело и начал помогать другу.

Вскоре все свитки были аккуратно разложены по полкам, и комната стала выглядеть гораздо опрятнее.

Только сейчас Не Ян и Тан Яо могли подойти к Мастеру Свитков Дэвине.

«Что тебе нужно?» хриплым голосом спросила женщина.

Не Ян изучил список товаров, которые она предлагала. Всего было более 60 свитков, включая магические свитки против одиночных целей, магические свитки против группы целей и множество свитков с другими редкими заклинаниями.

Качество товара было превосходным. Некоторые свитки, которые стоят здесь всего 50 золотых, обойдутся на рынке в несколько сотен монет.

Мастер Свитков Дэвина продавала только 10 свитков в день, чем сильно ограничила выбор Не Яна, но глаза юноши быстро отыскали нужный свиток.

Продвинутый Свиток Вьющихся Виноградных Лоз: призывает лозы, которые связывают врагов и накладывают 30 секундный ослабляющий эффект. Дальность: 30 метров. Время каста: 10 секунд (1 набор слогов)

Цена: 20 золотых

Не Ян немедленно купил 10 свитков за 200 золотых.

Моментальная трата такой большой суммы причиняла Не Яну душевную боль, однако этот квест нельзя завершить, не потратив 200 монет.

«Какие свитки ты купил?» спросил Тан Яо.

Увидев число предложенных свитков, у него голова пошла кругом. Каждый из них оказался прекрасным расходным предметом, однако и цены были солидными. Некоторые свитки и вовсе стоили несколько сотен золотых!

«Я купил десять Продвинутых Свитков Вьющихся Виноградных Лоз», ответил Не Ян. Он взял именно эти свитки, потому что сейчас ему требовалось выполнить конкретный квест.

«Только их? И больше ничего?» удивлённо спросил Тан Яо.

Здесь есть множество невероятно полезных свитков, так зачем покупать только свитки Виноградной Лозы?

«Пошли, в следующий раз мы купим другие», сказал Не Ян и покинул магазин Мастера Свитков Дэвины.

В прошлой жизни о существовании этого магазина знала лишь горстка игроков, поскольку узнать о нём можно было только от близких друзей. Кроме того, Дэвина продавала только 10 свитков в день, поэтому знающие игроки приходили сюда сразу с открытием сервера, чтобы купить их первыми. “Было слишком много монахов и мало каши”, поэтому большинство игроков оставались с пустыми руками.

В прошлой жизни Не Яну удалось урвать себе несколько свитков, поэтому его впечатление о Мастере Дэвине было не таким плохим. Кроме того, даже выполнив квест, он сможет и дальше покупать здесь свитки.

Не Ян начал обдумывать этот вопрос.

Гу Хуай может отправлять сюда игрока, чтобы каждый день скупать свитки, а продавая их на рынке, можно получить огромную прибыль. К примеру, тот же Свиток Вьющихся Виноградных Лоз легко уйдёт за 60 золотых. Единственная проблема заключается в том, что, выставив на продажу такие ценные свитки, они привлекут массу неприятностей. Если их купят игроки противника, чтобы использовать против них самих, это будет очень неприятно.

Для начала, он может хранить эти свитки в сокровищнице. Если у Племени Невероятных Людей действительно начнётся нехватка золота, он сможет сразу их продать.

Не Ян поручил Гу Хуаю закупать свитки, после чего они покинули город и сели на своих маунтов. Два скакуна устремились вперёд, поднимая за собой облака пыли.

«Куда теперь?»

«В центр пустыни, район Колин Гоби», ответил Не Ян.

Колин Гоби был самым опасным районом пустыни. Не Ян запомнил историю этого места из прошлой жизни.

Изначально это была самая обычная пустыня, пока однажды, отряд Рыцарей на Грифонах из Виридианской Империи не сбили над ней Дирижабль Колина. Огромный дирижабль упал с неба и рухнул в песок, рассеяв бесчисленные обломки на многие километры вокруг. Бесчисленные остатки можно найти и по сей день, а сама пустыня превратилась в заселённую призраками землю.

Также в этой области обитал знаменитый босс по имени Призрачная Принцесса Ина – монстр класса Лорд 60-го уровня. У самой Принцессы нет никаких атак, но она может призывать могущественных Злых Магов, причём от 20 до 30 за раз. Она возрождалась каждый день, поэтому в прошлой жизни многие игроки приходили в пустыню, чтобы сразиться с Призрачной Принцессой. Посещая это место в прошлом, вы нередко могли увидеть настоящее море из игроков.

Если оглядеться вокруг, можно увидеть огромные обломки дирижабля, которые нередко достигали 30 метров в высоту. Обычно место крушения покрывает только небольшую площадь, но эти обломки усеяли всю пустыню. Можно только представить, насколько великолепным был Дирижабль Колина!

Вы обнаружили Колин Гоби.

«Мы на месте. Дальше идём пешком», сказал Не Ян.

«Если я правильно помню, у тебя есть навык ускоряющего типа. Какие у него свойства?»

«Он называется “Быстрый Как Ветер”. Повышает скорость перемещения на 80% в течение 120 секунд. Я могу использовать его только на себя», ответил Тан Яо. Это было его единственное ускоряющее заклинание.

Ускоряющие заклинания Магов имеют довольно неплохие показатели, однако даже 80% прибавка для Мага не превышает 30% ускорение Вора. Но даже так, “Быстрый Как Ветер” был довольно неплохим навыком.

«”Быстрый Как Ветер”? Пойдёт. Ладно, следуй за мной. И выпей Зелье Невидимости», сказал Не Ян, активируя свою скрытность.

Тан Яо выпил Зелье Невидимости и двинулся вслед за Не Яном.

После недолгой прогулки, они увидели впереди толпу призраков. Эти монстры выглядели как тени с размытыми и нечёткими лицами. Не Ян остановился всего в двадцати метрах, но не пытался использовать Непостижимое Озарение, чтобы проверить их статус. Разница в уровнях была слишком высокой и, если он активирует свой навык, они могут легко его обнаружить.

Осторожно преодолев опасную область, Не Ян заметил впереди ещё семь крупных призраков. Они были не меньше трёх метров в высоту и держали в руках крупные железные молоты, которые придавали этим теням свирепый, но отчасти доблестный вид.

В прошлой жизни это были известные монстры фантомного типа, Призрачные Берсерки – Элита 60-го уровня, которая полностью игнорирует физические атаки.

Призрачный Берсерк: Уровень 60

Класс монстра: Элита

Здоровье: 8 000/8 000

У них было мало здоровья, но из-за невосприимчивости к физическим атакам, Воины не могли удерживать на себе их агро. В результате, Призрачные Берсерки очень часто меняли цели и словно безумные преследовали Магов. После смерти всех Магов оставшиеся игроки “ближнего боя” были обречены, поскольку их атаки были совершенно бесполезны.

В прошлой жизни эти Призрачные Берсерки уничтожили множество неопытных команд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328 – Стандартное Снаряжение.**

«Я хочу, чтобы ты помог мне убить две группы Призрачных Берсерков. Остальное я сделаю сам», объяснил Не Ян.

Это было первое серьёзное препятствие в данном квесте.

Эти семь Призрачных Берсерков напоминали неподвижных колоссов, которые наглухо заблокировали путь Не Яна и Тан Яо.

«Ты издеваешься?» Тан Яо с недоверием уставился на Не Яна.

Неужели его брат сошёл с ума? Как они могут справиться с семью Элитными монстрами 60-го уровня?!

«Я серьёзно. Не беспокойся и просто следуй моим указаниям. У этих призраков нет магического сопротивления, поэтому эффект от подавления уровня не действует. Ты сможешь наносить им полный урон. Кроме того, они игнорируют все физические атаки, но получают на 30% больше урона от магических атак. Я остановлю их с помощью Свитка Виноградных Лоз, а ты уничтожишь с помощью AOE заклинаний», объяснил Не Ян. Он бы не привёл сюда Тан Яо без полной уверенности в успехе.

Тан Яо решительно кивнул:

«Если ты уверен, просто скажи мне что делать».

Не Ян подробно объяснил другу свой план.

«Хорошо, я возьму их агро как ты и сказал», ответил Тан Яо.

Он приблизился к семи Призрачным Берсеркам и остановился в 30 метрах.

Не Ян тоже занял свою позицию и дал сигнал. Тан Яо взмахнул посохом и выстрелил шаром чёрного пламени.

\*Бум!\*

Огненный шар поразил одного из призраков, а языки чёрного пламени разлетелось вокруг.

Семь Призрачных Берсерков немедленно заметили Тан Яо. Яростно размахивая огромными молотами, они бросились в его сторону.

«Рывок!»

«Рывок!»

Дружно применив Рывок, призраки начали двигаться в несколько раз быстрее, чем Тан Яо.

«Ух блин!»

Парень немедленно активировал “Быстрый Как Ветер” и побежал к Не Яну.

Увидев, как Тан Яо ведёт Призрачных Берсерков в его сторону, Не Ян активировал Свиток Вьющихся Виноградных Лоз, и тот начал испускать яркое сияние.

Призрачные Берсерки быстро догнали Тан Яо. Он оказался слишком медленным, а разница в уровне – слишком велика.

Не Ян был занят активацией магического свитка, но при виде этой сцены его чуть не хватил удар. Он совершенно не ожидал, что после активации Рывка, Призрачные Берсерки получат такую скорость. Сейчас они смогут догнать даже игрока на маунте с прибавкой к скорости в 150%.

Один из монстров взмахнул молотом в сторону Тан Яо. Похоже, он собирался превратить человека в тонкую мясную лепёшку, но за миг до удара Тан Яо превратился в чайку и отчаянно рванул вперёд.

\*Бум!\*

Молот глухо ударил по земле, создав небольшой кратер и подняв в воздух облако песка.

Тан Яо действительно удалось сбежать! Покружив по округе примерно 30 секунд, он вернулся в человеческую форму и снова повёл монстров к Не Яну.

Не Ян не ожидал, что у его друга припрятан такой козырь. Он сразу понял, что это был эффект от специального предмета – Кольца Трансформации!

Кольцо Трансформации позволяет игроку превратиться в любое выбранное животное, благодаря чему он получает природные способности, которыми обладает выбранный зверь. Например, чайка Тан Яо даёт игроку огромную прибавку к скорости движения, а также способность летать. Тем не менее, в таком состоянии он не может атаковать, а любой полученный урон немедленно отменит трансформацию. Кроме того, эффект превращения был довольно коротким и продолжался всего 30 секунд.

Подводя итог, Кольцо Трансформации может быть очень полезно, когда игрок попадает в критическую ситуацию вроде той, в которой сейчас оказался Тан Яо.

Едва избежав неминуемой смерти, юноша вздохнул с облегчением. Заманивать мобов и удерживать на себе агро? Это точно не для него.

Увидев, что Тан Яо снова ведёт монстров к нему, Не Ян взмахнул рукой и активировал Свиток Вьющихся Виноградных Лоз.

Толстые и прочные лозы вырвались из-под земли и опутали ноги бегущих призраков, намертво удерживая их на месте.

Тан Яо, который ещё секунду назад отчаянно спасал свою жизнь, моментально развернулся и взмахнул своим посохом. Прозвучало несколько непонятных слов, после которых в небе сгустилось чёрное облако, окатившее Призрачных Берсерков огненным дождём.

-276

-312

-298

-305...

В воздух поднялся покров из значений урон.

У Призрачных Берсерков полностью отсутствует сопротивление к магии, поэтому Тан Яо наносил свой обычный урон. Он постоянно смещался назад, продолжая непрерывный каст AOE заклинаний.

Призрачные Берсерки боролись изо всех сил. Объятые пламенем, они ревели и кричали, но лозы крепко удерживали их на месте. Вскоре здоровье монстров опустилось до 30%.

«Хорошая работа!» с улыбкой похвалил Не Ян.

Время поджимало.

«Отступи на 30 метров!» приказал он, и Тан Яо немедленно отошёл от Берсерков на указанную дистанцию.

Не успели виноградные лозы отпустить Призрачных Берсерков, а Не Ян уже начал активацию второго свитка.

Ровно через 30 секунд после захвата, Берсерки вырвались из лозы и бросились в сторону Не Яна.

Они были всё ближе и ближе... 10 метров... 6 метров... 3 метра...

Прямо сейчас Призрачные Берсерки напоминали свирепых львов, которые вот-вот набросятся на свою добычу. Когда они были всего в двух метрах от Не Яна, Свиток Вьющихся Виноградных Лоз в его руке исчез вместе с яркой вспышкой света. В тот же миг из-под земли снова вырвались лозы и начали стремительно расти.

Призрачные Берсерки были прочно связаны прямо перед Не Яном.

Тан Яо применил ещё одно заклинание с уроном по площади. С поддержкой Аркан Феи он мог стрелять заклинаниями практически непрерывно. Как результат, здоровье Призрачных Берсерков снижалось с пугающей скоростью.

Продвинутые Вьющиеся Виноградные Лозы эффективны только три раза. На четвёртый раз, Призрачные Берсерки получат иммунитет к их воздействию. Тем не менее, три Вьющихся Лозы подарили достаточно времени, чтобы Тан Яо смог спокойно прикончить всех монстров.

Как и два раза до этого, Не Ян использовал третий и последний свиток, пока он продолжал атаковать. Когда последний шквал магии обрушился на монстров, семь Призрачных Берсерков издали скорбный рёв и рухнули на землю.

«Всё конечно?» спросил оцепеневший Тан Яо.

Благодаря стратегии Не Яна, они довольно легко прикончили группу Призрачных Берсерков. Семь Элитных Монстров 60-го уровня были уничтожены как бы между делом... в такое очень трудно поверить.

Этот успех ещё раз доказал, что решение Не Яна было верным.

Тела семи Берсерков исчезли, оставив на земле целую кучу добычи.

Не Ян собрал весь лут. В основном там было Серебряное и Золотое снаряжение 60-го уровня. Использовать их с текущим уровнем игроков попросту невозможно. Продолжая перебирать добычу, он нашёл 3 самоцвета 7-го уровня. Каждый из них стоил не меньше 120 золотых. В один момент он вернул все деньги, потраченные на свитки Виноградной Лозы.

Также, внимание Не Яна привлекли несколько особенных предметов.

Один из них – Книга Навыка Среднее Возрождение. В настоящее время этот навык нельзя купить на игровом рынке. Он имеет крайне низкий шанс выпадения и появляется только на картах 50-го уровня и выше. Учитывая требование к Интеллекту в 580 очков, Не Ян не знал, сможет ли кто-то из Жрецов гильдии изучить этот навык прямо сейчас.

Кроме того, с монстров выпали два Продвинутых Алхимических Рецепта, которые тоже имеют высокую ценность.

Из 7 Продвинутых Алхимиков Калора, 5 человек работали в Магазине Зелий Звёздной Ночи. Кроме того, ни Бёрд ни Квайт Наннан не собирались останавливаться на Продвинутом уровне и стремились стать Мастерами Алхимии.

Таким образом, два продвинутых рецепта будут очень полезны для их развития.

И последнее, что привлекло внимание Не Яна больше всего – Чертёж Стандартного Снаряжения!

Это был Золотой Сет Зловещего Света 60-го уровня – полный комплект снаряжения для Аркан Магов. Он может быть создан только Портными Среднего уровня или выше. Для создания комплекта требуется 3 единицы Магической Рунической Ткани, 2 единицы Ткани Яростного Пламени и 3 единицы Золотой Шёлковой Нити. Сет Зловещего Света нельзя назвать лучшим снаряжением 60-го уровня, но он по-прежнему был неплох.

Такое снаряжение не подойдёт топовым экспертам, но для игроков среднего уровня, это было настоящее сокровище. Чертежи Стандартного Снаряжения отличаются от обычных чертежей одним важным фактором – их могут изучить до 20 игроков. Таким образом, до тех пор, пока у них есть достаточное количество рабочих материалов, эти 20 Портных смогут непрерывно создавать комплекты Золотого снаряжения 60-го уровня.

Сет Зловещего Света можно легко пустить в массовое производство, поскольку чертёж могли изучать Портные Среднего уровня, а материалы для изготовления стоили довольно дёшево.

Имея Чертёж Стандартного Снаряжения, даже крупная гильдия может снарядить всех своих игроков довольно неплохой экипировкой.

Вполне очевидно, что в будущем будет появляться всё больше и больше Стандартного Снаряжения.

Собрав весь лут, Не Ян повернулся к Тан Яо и сказал:

«Давай перейдём к следующей группе!»

В следующей зоне оказалась группа из 9 Призрачных Берсерков. Используя уже отработанную тактику, Не Ян и Тан Яо успешно прикончили этих монстров. Собирая добычу, они нашли ещё один чертёж Сета Зловещего Света. С двумя подобными чертежами они могут обучить 40 Портных, которые будут одновременно создавать этот набор.

Закончив осмотр добычи с Призрачных Берсерков, Не Ян повернулся к Тан Яо и сказал:

«Можешь возвращаться назад. Ты не сможешь пробраться в следующую зону».

Тан Яо посмотрел вперёд. Действительно, монстры вдалеке стояли очень плотной толпой. Он кивнул.

«Хорошо, будь осторожен».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329 - Книга магических устройств.**

Тан Яо не знал, какого рода квест хочет выполнить Не Ян, но понимал, что он будет не из лёгких. Он решил больше не подглядывать и начал читать Свиток возвращения. С яркой вспышкой света он телепортировался.

Призрачные берсерки могли видеть сквозь скрытность, поэтому Не Яну было важно избавиться от них, чтобы продолжить. Именно поэтому он купил Продвинутые Свитки Вьющихся Виноградных Лоз, которые могут связывать фантомов и ослаблять их.

Не Ян осмотрел свое окружение, внимательно наблюдая за бесчисленными блуждающими призрачными магами. Они были намного меньше, чем Призрачные берсеркеры, размером всего лишь с обычного человека, и обладали посохами с мерцающим черным пламенем, парящим на конце.

Призрачный маг: Уровень 60

Здоровье: 2000/2000

Призрачные Маги являлись обычными монстрами. Однако у них имелась особая характеристика. Они были невосприимчивы к магическим атакам, но получали двойной урон от физических атак.

В течение некоторого времени Не Ян бродил по окрестностям. Увидев одинокого Призрачного мага, бредущего в его сторону, он дал залп из арбалета и быстро отступил.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов быстро ударили в Призрачного мага.

Поскольку Не Ян был вне диапазона атаки, монстр решил преследовать его.

Не Ян продолжал отступать, с магом на хвосте. Когда он почувствовал, что они ушли достаточно далеко, Не Ян активировал Танец Тени, уйдя в скрытность и бросился вперед, как молния.

Глаза Призрачного мага загорелись зеленым светом. Он быстро уставился на позицию Не Яна.

Тем не менее, Не Ян был слишком быстрым.

Маг махнул своим посохом.

«Прокалывание Души!»

Жуткая энергия рванулась наружу. От такой атаки не уклониться!

Заклинание ударило Не Яна и глубоко проникло в его тело.

-626

«Какой пугающий урон!»

С разницей в уровне более 20, Призрачный маг естественно мог нанести такой серьезный урон Не Яну.

Не Ян немедленно выпил продвинутое зелье здоровья. В мгновение ока он оказался за Призрачным магом и погрузил кинжал в него с помощью Удара в спину, прежде чем активировать Взрыв.

\*Бам!\*

Он сильно задрожал, когда мощный взрыв вызвал хаос внутри его тела.

-543

Призрачный маг махнул своим посохом.

«Духовая ударная волна!»

Сильная энергия души вырвалась в сторону Не Яна.

Невозможно было увернуться на таком близком расстоянии. Не Ян не совсем понимал, к какой категории относилось это заклинание, но он все равно, стиснув зубы, активировал Барьер Разума от Медали десяти святых паладинов.

Волна энергии души врезалась в тело Не Яна и отняла половину его здоровья. Он чувствовал, что его тело будто бы стянули верёвки, и не мог даже шелохнуться.

Призрачный Маг отступил на приличное расстояние, а затем начал читать заклинание, и черный огненный шар сгустился над его ладонью.

Время, казалось, остановилось, пока Призрачный маг продолжал бормотать один странный слог за другим.

Он готовился целых пять секунд!

Если мгновенные заклинания снимали Не Яну половину здоровья, так это вообще гарантированная смерть!

Черный огненный шар пронесся по воздуху к Не Яну.

В этот момент Не Ян восстановил контроль над своим телом.

Духовная волна наносила урон как Духовный, так и урон Разума, поэтому Не Яну удалось убрать часть урона с помощью Барьера Разума.

Независимо от того, насколько мощный эффект контроля толпы был у Волны, она не могла держать его в оцепенении вечно.

Когда черный огненный шар уже собирался ударить в Не Яна, он активировал Штормовой Шаг, воспользовавшись неуязвимостью, чтобы избежать урона. Он набросился на Призрачного Мага.

Призрачный маг начал конденсировать ещё один шар.

Не Ян появился перед магом, и использовал Горлорез, затем добавил целую череду атак. Услышав, как маг произносил последний слог, Не Ян сильно ударил его в голову и прервал.

Не Ян кружил вокруг и добил монстра еще одним шквалом атак.

Видя, что Маг рухнул на землю, Не Ян глубоко вздохнул. Разница в уровне просто слишком велика. Любое мощное умение было смертельным.

Всего 3 серебряника упали с трупа Призрачного Мага.

Не Ян посмотрел на область впереди. В ней блуждали кучи Призрачных магов. Время от времени группа таких проходила мимо.

Не Ян активировал Жемчужину маскировки. Его тело постепенно стало призрачным, а сам Не Ян стал выглядеть как Маг, которого он только что убил.

«Хорошо, пока всё нормально», – пробормотал Не Ян, глядя на свои призрачные руки.

Не Ян опустил голову и начал двигаться вперед, одновременно подражая походке Призрачных Магов.

Эффективность маскировки также зависела от его способности имитировать движения своей цели. Если он не сумеет правильно подражать Призрачному Магу, его быстро вычислят.

Не Ян продвигался очень медленно. Он блуждал бесцельно, затем делал пару шагов к месту назначения.

Примерно так, Не Ян прошёл мимо многочисленных Призрачных Магов. В конце концов он увидел вдалеке какие-то руины, где обнаружил фигуру, которая выделялась из массы.

Этот призрак выглядел как красивая женщина. Она была в белых робах и держала в руках длинный скипетр.

Она была Лордом 60 уровня, Призрачная Принцесса Ина!

Она являлась одним из немногих лордов, у которых не имелось явных атакующих навыков. Однако, если бы она была атакована, она бы призвала орды Злых Магов к себе на помощь.

Призрачную принцессу Ину было трудно убить из-за огромного числа магов, которых она могла вызвать.

Именно она и стала целью Не Яна!

В прошлой жизни, было широко известно, что воры могли украсть драгоценные предметы у Ины. Но воров, которые могли на самом деле сделать это, было не так уж и много. Чаще всего, вор, который пытался это сделать, умирал от орды Злых Магов. Это привело к тому, что воры как любили, так и ненавидели её.

Не Ян полагался на маскировку, чтобы приблизиться к Призрачной Принцессе Ине. Он проходил мимо одного Призрачного Мага за другим. Не Ян мог ясно видеть их лица. Никто из них не выглядел одинаково, они сохраняли ещё свой смертный облик.

Не Ян медленно продвигался к Принцессе. Она взглянула на него на секунду, но ничего не заметила, поэтому осталась в пассивном состоянии.

Не Ян все ближе приближался к своей цели. Его сердце билось как бешенное. Если она его раскроет, он обречён!

Вокруг него было еще несколько Призрачных Магов, когда он, наконец, оказался в 2 метрах от Призрачной Принцессы Ины.

Не Ян активировал Кражу.

Кража не увенчалась успехом.

«Чёрт, провалил!»

Призрачная принцесса Ина стала немного беспокойной.

Через некоторое время Призрачная принцесса Ина успокоилась и вернулась в пассивное состояние. Не Ян снова активировал Кражу.

Кража не увенчалась успехом.

«Да ёпт! Еще один провал!»

Призрачная принцесса Ина стала беспокойной. Через некоторое время Не Ян снова активировал Кражу.

Вы получили Молитвенные перчатки Ины (Суб-легендарные)

Глаза Не Яна расширились от удивления. Он вот так вот получил суб-легендарный предмет? Это невероятно!

Но, с другой стороны, возможно, это система дала ему бонус к Удаче из-за разницы уровней. В конце концов, он был 30-м уровнем, который бродил по карте 60-го уровня.

В этот момент он заметил, что Принцесса смотрит на него.

«Мерзкий человечишка! Убогий вор!» – Призрачная принцесса Ина проклинала Не Яна. Она раскрыла его. Ближайшие Маги начали его окружать.

«Твою мать! Обнаружили!»

Не Ян заметил, что все Призрачные Маги вокруг смотрят на него. Они махали посохами, посылая в него шквал заклинании.

Когда Не Ян уже должен был превратиться в пепел, он активировал Благословение Бога из Главы Мира.

Судья Господень продолжал восстанавливаться, поэтому он мог использовать лишь Благословение Бога.

Барьер света охватил Не Яна.

\*Бум! Бум! Бам!\*

Заклинания безжалостно бомбардировали Не Яна, но он не пострадал.

Все это время Не Ян продолжал безостановочно использовать Кражу на Принцессе.

Кража не увенчалась успехом.

Кража не увенчалась успехом.

Вы получили Камень Души.

Вы получили Камень Души.

Кража не увенчалась успехом.

Вы получили Книгу магических устройств Деллы (Легендарная).

…

Не Ян, наконец, получил предмет, который он искал, легендарный предмет! В предыдущей жизни игрок украл Книгу магических устройств Деллы у Принцессы. Похоже, эта книга была чем-то, что игроки могли изучить. Но вот как её использовать, он не знал. Жаль, что он не получил кусок Легендарного снаряжения.

Книга упала в сумку Не Яна. Она была алой со всякими геометрическими фигурами, нарисованными на обложке, отчего выглядела особенной.

Тем не менее, Не Ян не мог рассмотреть её сейчас.

Один предмет за другим был украден у нее, в результате чего Призрачная принцесса Ина пришла в ярость. Она взмахнула своим скипетром и вызвала более 20 злых магов. Они были в черных робах с капюшонами, которые полностью закрывали их лица.

Элита 60 уровня!

Однако они – Маги, поэтому ничего не могли ему сделать. Кроме того, у Не Яна в руке был Свиток неизвестной телепортации, готовый к использованию, сразу по истечению Благословения Бога.

По прошествии секунд Не Ян был обстрелян всеми видами магии.

Не Ян выглядел доблестно, используя Благословение Бога, чтобы выдержать такой концентрированный шквал. Благословение длилось 60 секунд. Когда оно закончится, урон от любого из этих Злых Магов может убить его в одно мгновение.

Не Ян продолжал вовсю шарить рукой по платью Ины, пытаясь раздобыть как можно больше лута. Все это время он крепко держал свиток неизвестной телепортации в другой руке и игнорировал заклинания, бьющие по нему.

Кража не увенчалась успехом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330 – Перчатки Печати Абака.**

У навыка Кражи был очень короткий кулдаун, но это достоинство сполна “компенсируется” безобразно низким шансом на успех. Когда игроки используют этот навык на обычных мобах, даже одна успешная кража из тридцати попыток уже считается очень неплохим результатом. Именно поэтому Принцессу Ину считали настоящей королевой сокровищ, ведь шанс успешно обчистить её карманы был довольно высок. Тем не менее, из-за безумной способности регулярно призывать отряды Злых Магов обычные Воры могли лишь беспомощно пускать слюни на её сокровища.

Не Ян смог украсть так много предметов только благодаря магическому иммунитету от Божественного Благословения.

Вы получили 102 золотых.

Увидев это уведомление, Не Ян испытал настоящий шок. Выдать сразу 102 золотых монеты? Призрачная Принцесса Ина действительно заслуживает своего королевского титула!

Время стремительно утекало. Бесчисленные заклинания продолжали безжалостно бомбить Не Яна, но совершенно не причиняли ему вреда. Тем не менее, вспышки магических взрывов сверкали всеми цветами радуги и вполне могли сравниться с праздничным фейерверком, что сильно затрудняло его обзор. В конце концов, Не Ян просто закрыл глаза и начал непрерывно использовать Кражу там, где должна была находиться Принцесса Ина.

Всё это время он внимательно следил за эффектом Божественного Благословения. Как только навык сойдёт на нет, Не Ян без колебаний активирует Свиток Неизвестной Телепортации, который с начала боя оставался в его руке.

«Кража!»

«Кража!»

Не Ян снова и снова похищал сокровища Принцессы Ины, получив Продвинутый Магический Свиток с AOE заклинанием и ещё два Самоцвета Души.

Такой свиток можно купить у Мастера Дэвины больше чем за 500 золотых, а стоимость одного Самоцвета Души составляет примерно 50 золотых. Таким образом, Не Ян получил немалую прибыль.

Очень жаль, что инвентарь Принцессы Ины был ограничен определённым количеством предметов. Новые сокровища появляются только после возрождения монстра, поэтому повторные попытки ограбить Принцессу приведут к истощению её запасов, а шанс на успешную кражу существенно снизится.

Не Ян был первым, кто обчистил эту роскошную “сокровищницу”, поэтому его сумка была забита под завязку. Стоит отметить, что в данный момент его шанс на успешную кражу у Принцессы Ины был самым высоким за всю историю Conviction. Только поэтому он смог украсть такие удивительные предметы.

В последнюю секунду перед Не Яном появилось ещё одно уведомление об успешной краже, но у него не было времени проверять свою добычу. Злые Маги начали очередную магическую атаку, и, если их заклинания попадут в него хоть раз, Не Яну определённо придёт конец.

За мгновение до смерти он раздавил Свиток Неизвестной Телепортации.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Серия ужасающих взрывов полностью накрыла область, в которой ещё секунду назад находился Не Ян.

Его фигура моментально растворилась в небытие, не оставив после себя никаких следов.

Какое-то время окружающее пространство искажалось и скручивалось, прежде чем Не Ян снова появился посреди бескрайней пустыни. Окружённый бесконечными песками, он не мог определить куда именно его занесло.

Вокруг было множество гигантских ящериц, которые свободно бродили по песчаным барханам. Их тела покрывала толстая и грубая шкура, не уступающая по прочности магическим металлам, а их выпученные глаза, странным образом напоминающие медные колокольчики, сияли пугающим светом.

При виде этих существ лицо Не Яна побледнело от ужаса. Это были монстры 300-го уровня – Стальные Бронированные Вараны!

«Дерьмо, ну и куда меня занесло?»

Он совершенно не ожидал, что может угодить в такое опасное место!

Стальные Бронированные Вараны имеют очень высокий показатель Восприятия. Ближайший из них находился в более чем 50-ти метрах, но он моментально заметил Не Яна, стоило тому завершить телепортацию. Монстр немедленно бросился в атаку.

Скорость этих существ можно описать только одним словом – чудовищная. В мгновенье ока расстояние между монстром и человеком сократилось до 10 метров, и в тот же миг тело ящера воспламенилось, превратившись в скоростной огненный шар, который мчался прямо на Не Яна. Поспешно капаясь в своём инвентаре, юноша всем телом ощущал обжигающий жар, словно его заживо поджаривают на углях.

Не Ян был по-настоящему напуган этим ящером. В прошлой жизни, когда он был на 180 уровне, ему как-то раз довелось поохотиться на обычного монстра 300-го уровня вместе со своими друзьями. Потребовалось 20 игроков и почти полчаса, чтобы убить эту тварь.

Прямо сейчас Не Ян мог сражаться с Бронированным Вараном только в своих мечтах!

Ящер моментально сократил дистанцию уже собирался проглотить парня, но Не Ян успел активировать ещё один Свиток Неизвестной Телепортации и сбежал.

Стальной Бронированный Варан моргнул и растерянно оглядел округу. Не сумев найти удравшую бесплатную закуску, он вернулся к бесцельному шатанию по пустыне.

Не Ян снова открыл глаза. На этот раз вокруг него раскинулась пышная зелёная растительность. Он по-прежнему оставался в пустыне, но появился посреди оазиса, в центре которого раскинулось кристально чистое озеро, ярко сияющее под тёплыми лучами солнца.

Убедившись, что поблизости нет монстров, Не Ян укрылся в густых зарослях и достал обычный Свиток Возвращения, чтобы вернуться в безопасное место.

Система: Активация Свитка Возвращения... 3%... 12%...

Окутанный вспышкой белого света, Не Ян вернулся в Город Сою. Увидев вокруг знакомые здания, Не Ян словно заново родился. Наконец-то он в безопасности! Он совершенно не ожидал, что для спасения придётся потратить сразу два Свитка Неизвестной Телепортации. Похоже, в этот раз удача решила повернуться к нему спиной.

Не Ян наконец-то смог изучить собранный “урожай” и сразу обратил внимание на пару блестящих тёмно-фиолетовых перчаток. Их украшал узор из золотистой шёлковой нити, дополненный множеством небольших драгоценных камней. Кроме того, перчатки были покрыты разнообразными рунами, а общий дизайн предмета напоминал Эру Совместного Правительства. И наконец, острые шипы, которые выступали вдоль шва, придавали и без того броским перчаткам по-настоящему кричащий вид.

Завихрения пугающей энергии окутывали фиолетовые перчатки, словно ареол какого-то проклятия.

«Это они!» – подумал Не Ян, с радостно горящими глазами.

Он мог перерыть небо и землю в бесполезных поисках, но, в конце концов, они сами пришли к нему в руки! Эти перчатки были частью комплекта Тирана Абака!

Не Ян немедленно изучил свойства перчаток.

Перчатки Печати Абака (Легендарный): Неразрушимый

Требования: 1,500 Сила, 1,200 Ловкость, 180 Уровень.

Описание: Этот предмет может носить только владелец Проблеска Тьмы и только собрав полный комплект снаряжения. Абак высоко оценил твою силу. Тольку сильнейший может стать тираном. Уничтожь всех предателей!

Свойства: атака +1 200, Защита +520, Сила +500, Ловкость +320, Все характеристики +100, Игнорирование Уровня, Урон от Хаоса.

Ручная Печать: Запечатать цель, на позволяя ей двигаться, атаковать или применять магию в течении 20 секунд.

Время отката: 2 дня.

Касание Смерти (Переключаемый): Ваши атаки разрушают броню Коррозийным Уроном и имеют шанс моментально убить врага.

Стоимость: 5 единиц Энергии в секунду.

Собрано частей снаряжения: 1/8

Этот предмет автоматически привязывается к владельцу Первого Тома Книги Мира. Он не может быть продан или потерян.

(Метка Призрачной Принцессы: Призрачная Принцесса Ина хочет любой ценой вернуть Перчатки Печати Абака. Она начинает вас выслеживать).

Фиолетовая аура вокруг Перчаток Абака внезапно вспыхнула. Мощный поток энергии проник в руки Не Яна и насильно привязался к его душе.

Искатель приключений, ты нашёл Перчатки Печати Абака. Иди по следу истории, чтобы раскрыть славу прошлого. Найди Грава Кельфида, он может дать тебе несколько подсказок. Искатель приключений, поспеши! У тебя есть всего 10 дней, чтобы нанести визит графу.

Получив внезапную привязку предмета, Не Ян был ошеломлён, пока не пригляделся к характеристикам перчаток. Он с первого взгляда понял, что комплект Тирана Абака имеет безумную силу. Его можно надеть только на 180 уровне, а это значит, что данный комплект стоит на вершине Легендарного снаряжения. Автоматическая Привязка? И что с того? Снаряжение с такими характеристиками никогда не придётся менять!

Осознав, что Перчатки Печати Абака выпали с Лорда 60-го уровня, Не Ян был серьёзно озадачен, но увидев Метку Призрачной Принцессы, он мог лишь горько улыбнуться. Это снаряжение словно небесный дар. Неудивительно, что его преследует Лорд 60-го уровня.

Не Яну придётся подождать, пока Смоук Стаб и остальные члены элитной команды достигнут 60-го уровня. Только тогда они смогут устроить ловушку и убить Призрачную Принцессу Ину. До тех пор Не Яну придётся постоянно оставаться начеку, ведь он не знал, где и когда она может появиться.

Он залез на официальный сайт, чтобы найти немного информации и узнал, что после активации скрытого квеста, Призрачная Принцесса Ина будет вести себя не так, как обычные Лорды. После каждого убийства она будет становиться всё сильнее и сильнее, пока не достигнет своей финальной формы – Демонический Лорд 180 уровня.

Скорее всего, именно поэтому Легендарные Перчатки Абака оказались в инвентаре такого “слабого” Лорда в качестве предмета для воровства.

Если Не Ян сможет собрать все восемь частей Сета Тирана Абака и полностью распечатает Меч Зеннарда, у него будет полный комплект божественного снаряжения! Весь мир Conviction склониться перед ним!

Король Дракон Зеннард был легендарным существом во времена Тёмной Эры, но Тиран Абак ничуть ему не уступал. Эпоха Совместного Правительства была золотым веком человечества. Таким образом, если Не Ян соберёт этот комплект к 180 уровню, больше никто не сможет сравниться с ним в битве один на один.

Само собой, собрать полный Сет Тирана Абака было очень непростой задачей. Кроме того, даже если Не Ян с головой уйдёт в прокачку, чтобы получить 180 уровень ему понадобиться как минимум год, а то и больше. Кто знает, какие неприятности могут произойти за это время?

Ещё не факт, что он сможет удержать Перчатки Абака при себе, ведь Принцесса Ина может отнять их в любой момент. Официально, перчатки вообще не принадлежат Не Яну! Их получение можно назвать только первым шагом.

Не Яну придётся снова и снова побеждать Принцессу Ину, пока та не достигнет формы Демонического Лорда 180 уровня. Только тогда Перчатки Печати Абака действительно будут принадлежать ему!

Немного обдумав ситуацию, Не Ян убрал перчатки в инвентарь и, осмотрев остальные трофеи, вынул Книгу Магических Устройств Дэлы. Эта толстая книга была предназначена для Инженеров и имела весьма обшарпанный вид, а обложка и вовсе порвалась. В конце концов, было бы странно, если бы такая древняя книга сохранилась в идеальном состоянии.

Книга Магических Устройств Деллы (Легендарная): Специальный Предмет

Требования: Продвинутый Инженер

Эта книга была написана легендарным Деллой – Гоблином Иженером, который был захвачен людьми и отправлен на работу в тюрьму Калора. Гоблины предприняли несколько попыток его спасения, но потерпели неудачу. В конце концов, они отправили огромный дирижабль Колина и наконец-то вытащили Деллу из тюрьмы, однако судно было сбито и потерпело крушение посреди пустыни. Люди смогли найти тело гоблина, но книга бесследно исчезла.

Так или иначе, но Книга Магических Устройств Деллы является предметом для Инженеров.

Не Яну натерпелось узнать, что же написано в этой книге. Открыв первую страницу, он поднял небольшой облачко пыли и невольно закашлялся. Через мгновение, его глазам открылись самые разнообразные и изысканные чертежи.

Один их них немедленно привлек внимание Не Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331 – Инженер.**

Это была схема для создания Магических Бомб!

Магические Бомбы делятся на четыре ранга: Начальные, Средние, Продвинутые и Специальные. Средние Магические Бомбы могут быть созданы Продвинутыми Инженерами, Продвинутые Магические Бомбы требуют уровня Мастера или даже Гроссмейстера, а Специальные Магические Бомбы... никто даже не представлял, какой ранг для этого требуется.

В прошлой жизни даже лучшие Инженеры не поднимались выше уровня Гроссмейстера. На самом деле, Инженер считается одной из самых сложных ремесленных профессий в мире Conviction.

Не Ян также заметил чертёж для Гоблинского Мушкета, который используется аналогично лукам или арбалетам, но имеет более широкий радиус поражения. Эти мушкеты считались одним из лучших инструментов для привлечения агро монстров. В книге нашлись схемы и для других интересных вещей, например, Гоблинский Голем, Уменьшенный Гоблинский Редуктор и так далее.

Все эти чудеса были созданы цивилизацией гоблинов и их великолепными магическими технологиями.

Книга Магических Устройств Деллы была поистине бесценным сокровищем!

Собранный “урожай” намного превысил ожидания Не Яна и серьёзно его раззадорил. Наконец, он осмотрел самый первый предмет, похищенный у Призрачной Принцессы Ины – Молитвенные Перчатки Ины.

Молитвенные Перчатки Ины (Сублегендарные)

Требования: 630 Интеллекта

Свойства: Защита 520-532, Ловкость +30, Скорость Передвижения +30, Баланс +20, Вспышка Сияющего Пламени (12 Ранг), Опаляющий Святой Удар (12 ранг)

Ограничения: Святой Маг

В голове Не Яна немедленно всплыла Яо Яо, хотя требования по интеллекту было довольно высоким и она, скорее всего, пока что не сможет носить эти перчатки. Дело, разумеется, было не в личных предпочтениях, ведь даже не будь она Се Яо, он просто не мог придумать более достойного владельца для этого предмета. Кроме того, артефакты ведь для того и созданы, чтобы их носили.

Не Ян телепортировался в Калор и связался с Бёрдом.

[ Босс, что такое? ]

Бёрд занимался изготовлением нового зелья.

[ Кто наши лучшие Инженеры? ] – спросил Не Ян.

Он хотел передать Книгу Магических Устройств Деллы опытному Инженеру, чтобы тот создавал предметы исключительно для него.

В конце концов, эта книга является Легендарным предметом, поэтому он отдаст её только верному Инженеру, который успел заслужить доверие товарищей.

[ Инженер? ] – удивлённо переспросил Бёрд.

Он задавался вопросом, зачем Не Яну внезапно понадобился Инженер.

[ Сейчас в Магазине Инженеров Звёздной Ночи работает более 60 Инженеров контрактников. Среди них 3 Продвинутых Инженера, 5 Средних, а остальные – Новички. ]

[ Три Продвинутых Инженера. Кто они? ]

[ Калм Руут, Вайолет Мист и Лефт Хенд Дао] – ответил Бёрд.

Из семи Продвинутых Инженеров Калора, трое принадлежат Магазину Инженеров Звёздной Ночи! Не Ян лично нашёл двоих, а третий присоединился сам.

Сердце Не Яна застучало от волнения. В прошлой жизни все трое были знаменитыми Инженерами и стоили не меньше 100 000 000 юаней! Они были легендарными фигурами, которые могли собрать десятки тысяч игроков одним своим словом. Даже предметы, которые они создавали ради веселья или в свободное от работы время, могли стать причиной для яростного сражения между множеством игроков!

Вот только сейчас они были всего лишь Продвинутыми Инженерами. Пускай они уже твёрдо укрепились на вершине своей профессии, но их влияние на игроков ещё не достигло былого размаха.

Тем не менее, даже сейчас способность нанять хотя бы одного известного Инженера уже считается признаком больших возможностей, а эти трое представляли почти половину лучших Инженеров Калора!

[ Передай им, что я ищу личного Инженера. Награда будет соответствующей, но всё, что они произведут будет принадлежать Племени Невероятных Людей и им придётся подписать эксклюзивный контракт, ] – объяснил Не Ян.

Калм Руут, Вайолет Мист, Лефт Хенд Дао... любой из них более чем соответствует его требованиям!

[ Понял, я поговорю с ними, ] – ответил Бёрд и сразу побежал к стоящему по соседству Магазину Инженеров Звёздной Ночи.

Фактически, Бёрд управлял сразу двумя магазинами.

В глубине мастерских Калм Руут, Вайолет Мист и Лефт Хенд Дао вовсю занимались работой.

Вайолет Мист была 18-летней девушкой с причёской-хвостиком. У неё было милое, симпатичное личико и мягкая как бархат кожа. Если она будет просто прогуливаться по улице, вряд ли кто-то сможет связать её милую внешность с одним из лучших Инженеров Калора.

Калм Руут – стройная женщина 22-23 лет, которая также могла похвастаться нежной и деликатной кожей. Благодаря её изящному и элегантному образу, вокруг женщины постоянно витала соблазнительная атмосфера.

Вайолет Мист и Калм Руут весело болтали прямо во время работы.

Между тем, в углу мастерской сидел отстранённый юноша, который полностью погрузился в создание предмета. Это был Лефт Хенд Дао.

Мгновение спустя, Бёрд вошёл в мастерскую.

«Прервитесь ненадолго, у меня для вас объявление. Босс ищет личного Инженера. Само собой, вы получите щедрую оплату. Я уже подготовил контракт, вот, посмотрите», этими словами Бёрд передал контракт трём Инженерам.

Калм Руут нахмурилась. Как не посмотри, этот контракт напоминал отношения между богатым мужчиной и молодой привлекательной женщиной, которую осыпали подарками в обмен на абсолютную покорность. Работодатель обещал Инженеру полное обеспечение материалами и схемами в обмен на всё, что произведёт Инженер. Тем не менее, зарплата была вполне приемлемой и составляла 20 000 юаней с возможностью дальнейшего роста. Даже для Продвинутого Инженера это были весьма щедрые условия работы.

Лефт Хенд небрежно взглянул на контракт и вернулся к своей работе.

С другой стороны, Вайолет Мист явно проявила интерес. 20 000 юаней были очень великодушным предложением, но именно эта щедрость заставила её насторожиться.

Даже присоединившись к Магазину Инженеров Звёздной Ночи, они так и не узнали истинную личность владельца. Инженеры просто знали, что он очень скрытный человек и никогда не показывается лично. Вполне естественно, что они хотели узнать истинную личность босса, но это было обычное любопытство без каких-либо скрытых мотивов. Они полагали что он, скорее всего, сотрудник крупной финансовой группы.

Увидев, что никто не соглашается, Бёрд начал беспокоиться. Как он может показаться перед Не Яном, не выполнив даже такую тривиальную задачу?!

«Вайолет Мист, что думаешь? Ты готова стать личным Инженером босса?»

Среди этой троицы Бёрд был лучше всего знаком именно с Вайолет Мист. Она была жизнерадостной и энергичной девушкой, с которой очень легко поладить.

В его глазах красота и уверенность Калм Руут только затрудняли общение, и что ещё хуже, они были примерно одного возраста. Именно поэтому ему было так трудно общаться с этой женщиной. Что касается Лефт Хенда – этот человек настолько погружался в свою работу, что едва разговаривал со своими коллегами, а прочих и вовсе игнорировал.

«Большой Брат Бёрд, а кто наш босс?» спросила Вайолет Мист. Она боялась, что у владельца могут быть недобрые намерения.

«Наш Босс... Безумный Вор Нирвана Флэйм», ответил Бёрд.

Вайолет Мист ошарашенно выпучила глаза и недоверчиво переспросила:

«Большой Брат Бёрд, ты серьёзно? Наш босс – гильдмастер Племени Невероятных Людей, Безумный Вор Нирвана Флэйм?»

Пускай девушка знала, что Магазин Зелий Звёздной Ночи сотрудничает с Племенем Невероятных Людей, но даже в самых смелых мечтах она не представляла, что их таинственный владелец это сам Нирвана Флэйм!

Магазин Зелий Звёздной Ночи был процветающим бизнесом с филиалами во всех городах Виридианской Империи, а Племя Невероятных Людей являлось непоколебимым владыкой Калора.

И две эти силы на самом деле принадлежат одному человеку?! Разве можно представить себе более шокирующую новость?!

Конечно у них и раньше были некоторые подозрения, но они не собирались лезть не в своё дело.

Калм Руут тоже прибывала в шоке и даже Лефт Хенд, который был известен своим безразличием и уже ушёл в свой угол, невольно содрогнулся и чуть не выронил металлическую деталь, с которой сейчас работал.

Ну, это вполне ожидаемо, когда узнаёшь, что владельцем магазинов Звёздной Ночи и твоим работодателем был один из самых влиятельных игроков в мире Conviction.

«Безумный Вор... Нирвана Флэйм... он же самый известный игрок в Калоре! Большой Брат Бёрд, из какой он финансовой группы?» спросила Вайолет Мист.

Она была убеждена, что Нирвана Флэйм должен иметь за спиной могучую финансовую группу. Как ещё Племя Невероятных Людей могло подняться с самых низов и стать единоличным правителем Калора за такое короткое время?

Калм Руут тоже было интересно, и она с нетерпением ждала ответа Бёрда. Если у Нирваны Флэйма есть поддержка известной финансовой группы, то такой щедрый контракт уже нельзя считать чем-то удивительным.

«Он не принадлежит к финансовым группам. Босс начал своё дело с нуля. Когда я впервые встретил его, он был обычным соло игроком. Вначале он создал Магазин Зелий Звёздной Ночи, а позже, с несколькими друзьями, основал Племя Невероятных Людей. Их восхождение к вершине можно назвать настоящим чудом, ведь неважно как было тяжело – они всегда одерживали победу!» на лице Бёрда отчётливо читалось почтение. Он начал с нуля, а сейчас борется за господство во всей Виридианской Империи... история их босса просто поразительна!

Лес Обжигающего Огня, Ущелье Грехов и равнины у Города Славы... каждая битва была классическим примером его побед.

Нирвана Флэйм уже стал бессмертной легендой в сердцах тысяч и тысяч игроков мира Conviction!

Он действительно был вечен!

«Большой Брат Бёрд, я согласна!» закричала Вайолет Мист. Она с нетерпением ждала встречи с этим легендарным человеком.

Калм Руут и Лефт Хенд вели себя гораздо спокойнее. Они понимали, что, несмотря на множество красивых слов, Бёрд предлагал им настоящий рабский контракт. После заключения этого договора их свобода будет сильно ограничена, и они не смогут зарабатывать деньги также как сейчас, свободно создавая предметы и не выплачивая никаких издержек за ошибки.

«Само собой, вся раскрытая информация является конфиденциальной», серьёзно предупредил Бёрд, скрывая облегчённый вздох. Ему удалось убедить Вайолет Мист, а это значит, что ему не придётся идти к Не Яну с пустыми руками.

«Понимаю», ответила Калм Руут и кивнула в знак согласия.

Нирвана Флэйм действительно хранил немало секретов. Несмотря на его славу, игроки до сих пор не знали, что он владеет Магазином Зелий Звёздной Ночи.

Лефт Хенд тоже кивнул.

«Хорошо. Вайолет Мист, пошли».

«Да!» радостно согласилась девушка. Ещё щёки порозовели от возбуждения, и сейчас она выглядела ещё милее, чем обычно.

В этот момент Бёрд почувствовал себя злобным дядюшкой, который продаёт свою невинную племянницу в рабство.

Они вдвоём вышли из мастерских.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332 – Братья!**

Не Ян знал, что Бёрду нужно время, чтобы утрясти все дела. Чтобы не тратить время на ожидание, он решил проверить ситуацию на игровых форумах Виридианской империи.

Бесчисленные споры и не думали утихать, а война между Племенем Невероятных Людей и Кровожадными Клинками уверенно набирала обороты. Чтобы избежать ненужного хаоса модераторы вмешались и разметили счётчики убийств рядом, закрепив тему о войне на вершине остальных постов. Поскольку данные приходили напрямую от игровой системы, о фальсификации больше не могло быть и речи.

С официальной поддержкой сайта статика войны будет на 100% точной!

В самом начале Кровожадные Клинки опережали Племя Невероятных Людей на 2 000 убийств, а их общее число достигло показателя в 8 000. Тем не менее, после того как Племя Невероятных Людей ответило собственным объявлением, разрыв быстро сократился до 300 убийств.

Самый большой вклад в это равновесие внёс Союз Ассасинов; на их долю пришлось около 4 000 убийств. Это было наглядным доказательством, что Союз Ассасинов стал силой, с которой тоже следует считаться.

Тем не менее, война была далека от своего завершения. Кровожадные Клинки увеличили награду до 3-х золотых, опасаясь, что Племя Невероятных Людей обойдёт их в счёте и тем самым опозорит перед остальными игроками.

На самом деле, у Кровожадных Клинков просто не было другого способа выровнять своё положение.

Ради получения быстрых денег всё больше и больше обычных игроков участвовали в конфликте между Племенем Невероятных Людей и Кровожадными Клинками.

Эта ситуация ещё раз подтвердила неизменное правило – даже закон бессилен против толпы! Пускай Племя Невероятных Людей было абсолютным гегемоном среди гильдий Калора, они всего лишь капля в море по сравнению с общим населением города. Награда в 3 золотых выглядела слишком заманчиво. Когда такое количество игроков решили воспользоваться ситуацией и срубить немного деньжат, Племя Невероятных Людей оказалось полностью бессильно... ну не могут же они воевать со всем Калором!

\*\*\*

Игроки Племени Невероятных Людей охотно обсуждали последние события в чате гильдии.

[ Босс, может нам тоже надо увеличить награду за убийство? ]

[ Ватчфул Снайл, спроси у Нирваны Флэйма, должны ли мы идти на одном уровне с Кровожадными Клинками? ]

...

В этот момент Не Ян тоже появился в чате.

[ Спокойно ребята. Повысив награду, Кровожадные Клинки показали, что теряют уверенность в своей победе. Даже если они богаче, я ни за что не поверю, что они могут обойти нас, теряя по 3 золотых против 2-х золотых у нас. Мы не будет повышать нашу награду, и продолжим идти с текущим соотношением! Давайте посмотрим, кто из нас рухнет первым! Братья, Племя Невероятных Людей никогда не будет колебаться! ]

Слова Не Яна повысили боевой дух среди членов гильдии. Разве есть хоть что-то, чего они должны бояться? С таким количеством верных братьев, они будут вместе, даже если небо рухнет на их головы!

[ Давайте продолжим собирать золото! ]

[ Точно! Разорим этих ублюдков! ]

...

Не Ян связался с Гу Хуаем:

[ Что с Парящим Драконом? Они прислали золото? ]

[ Да, 100 000 золотых уже зачислены на наш счёт. На самом деле они добавили ещё 60 000 золотых, причём без всяких обязательств, ] с понимающей улыбкой ответил Гу Хуай.

Почему финансовая группа Парящего Дракона оказала им такую щедрую поддержку? Ответ был очевиден – что-то произошло за кулисами! Неужели потому, что Не Ян начал ухаживать за этой девушкой по имени Се Яо?

[ Понятно... Каковы наши убытки? ] спросил Не Ян.

У него уже была определённая мысль. Если Яо Яо действительно была игровым персонажем Се Яо, она бы определённо помогла, узнав, что её гильдия находится, а таком непростом положении.

[ Больше 30 000 золотых, ] ответил Гу Хуай.

Награда за убийства составляла чуть больше половины от названной суммы. Остальное было потрачено на компенсации погибшим в бою. Пускай многие члены гильдии добровольно отказывались от компенсации, не каждый мог пережить такой яростный шторм только своими силами.

В мгновенье ока Племя Невероятных Людей потеряло больше 30 000 золотых, и дальше всё будет только хуже. Тем не менее, у Не Яна было ещё много способов заработать хорошие деньги и сейчас пришло время использовать те, которые позволят получать максимальную прибыль за короткий промежуток времени.

[ Можешь оценить примерные убытки Кровожадных Клинков? ] спросил Не Ян. Он был уверен, что Гу Хуай имеет, пусть и грубое, но хоть какое-то представление о делах противника.

[ Я думаю, примерно 50 000 золотых. Игроки Кровожадных Клинков требуют очень серьёзную компенсацию, и они начали терять ещё больше золота, повысив свою награду, ] ответил Гу Хуай.

Кровожадные Клинки не могли достичь такой же сплочённости как Племя Невероятных Людей.

Не Ян всегда следовал определённому курсу, чтобы создать доверительные и надёжные отношения с подчинёнными ему игроками. Например, он никогда не занижал их награды и старался поддерживать в любых сложных ситуациях. Он надеялся стать живым примером такого отношения и создать гильдию с сильным чувством товарищества.

Среди всех крупных гильдий, Племя Невероятных Людей хорошо известно самыми лучшими условиями для своих игроков. Кроме того, Не Ян, Гу Хуай и другие лидеры гильдии были известны как открытые и понимающие людьми, что сделало их очень популярными среди подчинённых. Именно поэтому, когда для гильдии наступили тяжёлые времена, все были готовы сплотиться и встать плечом к плечу.

С другой стороны, Кровожадные Клинки были слишком раздуты и почти вдвое превышали Племя Невероятных Людей по численности. За исключением инвестиций от финансовой группы Век у них практически не было серьёзных источников дохода. Как они могут соперничать с финансовым гигантом вроде Не Яна?

Кровожадные Клинки постоянно изменяли политику выплат, чтобы урезать расходы, чем вызвали серьёзное недовольство собственных игроков. Впрочем, это недовольство просто прибавились к куче других проблем. Тех, у кого найдутся жалобы на внутреннюю политику гильдии, можно было встретить на каждом углу. И вот теперь, когда всё вокруг полыхает в пламени войны, кто согласится жертвовать своё золото ради гильдии, которая ничем им не отплатит?

[ Как ты думаешь, сколько золота у них в резерве? ] спросил Не Ян.

Эта информация была жизненно необходима, чтобы спрогнозировать ход текущей войны. За каждые 30 000 золотых, которые потеряет Племя Невероятных Людей, Кровожадные Клинки должны заплатить 50 000. Если они смогут определить, сколько золота находится в распоряжении врага, им будет проще подготовиться к дальнейшим событиям.

[ Как минимум 300 000 золотых. Иначе они бы просто не посмели нас провоцировать. Кроме того, ради нашего уничтожения, финансовая группа Век определённо инвестирует ещё больше золота! ]

Сделав короткую паузу, Гу Хуай продолжил:

[ Скорее всего Парящий Дракон не сможет собирать золото также быстро, как финансовая группа Век. В конце концов, Век давно вышел на рынок виртуальной реальности и успел пустить здесь очень глубокие корни, поэтому Парящий Дракон будет заметно им уступать. Что касается всего остального, мы может лишь ждать и следить за ситуацией. ]

Магазин Зелий Звёздной Ночи, Союз Ассасинов и Элитный Торговый Канал приносили огромную прибыль. Вполне возможно, что первыми рухнут не Племя Невероятных Людей, а сами Кровожадные Клинки!

На самом деле Не Ян не горел желанием вести войну против Кровожадных Клинков, потому что их главный сторонник – финансовая группа Век – обладает огромными финансовыми ресурсами. Тем не менее, если он позволить Цао Сю беспрепятственно укреплять своё влияние в мире Conviction, очень скоро тот превратится в смертельную угрозу для Не Яна.

Именно поэтому, пусть и неохотно, но Не Ян согласился заплатить тяжёлую цену, чтобы ослабить своего врага. Как бы всё не сложилось, его аукционные дома, магазины и недвижимость будут и дальше приносить огромные суммы золота.

С такими обширными источниками дохода Племя Невероятных Людей ни за что не проиграет эту войну!

[ И ещё, я хочу кое-что тебе показать, ] сказал Гу Хуай, скидывая изображение.

Это был снимок отчёта о финансовых сбережениях гильдии. В данный момент баланс составлял 190 000 золотых и сопровождался длинным списком пожертвований:

Паладин Элегии пожертвовал 7 золотых.

Рэдиант Скролл пожертвовал 3 золотых.

Фоллен Лиф Флаинг Сноу пожертвовал5 золотых.

Аква Смоук Стаб пожертвовал 329 золотых.

Ундаинг Скоундрел пожертвовал 129 золотых.

Блоухард Саммер Баг пожертвовал 157 золотых.

Первый Отряд Сборщиков Золота Племени Невероятных Людей пожертвовал 2,832 золота.

Самый Крутой Отряд Сборщиков Золота Племени Невероятных Людей пожертвовал 3,289 золотых.

...

Сердце Не Яна металось, словно корабль посреди шторма. За этими словами и цифрами были кровь, пот и слёзы членов его гильдии!

Юноша был искренне тронут увиденным. Неважно 1 золотой, или 1 000... Он знал, что это золото пришло от игроков, которые долгое время экономили на себе или занимались долгим и нудным фармом.

Их чувства и желания отчётливо достигли Не Яна. Он громко и ясно услышал их голоса. Он не знал, сколько у них подобных игроков, но если их число составляет хотя бы 10% от всей гильдии, Племя Невероятных Людей никогда не падёт!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333 – Тёмный Портал.**

Аукционные дома и магазины Не Яна приносили много золота. Если добавить к нему многочисленные вклады членов гильдии, Племя Невероятных Людей может ещё долго вести эту войну.

Стоит отметить, что из-за последних событий прибыль от Союза Ассасинов резко упала. Многие профессиональные игроки решили поучаствовать в выгодной охоте на игроков, а не выполнять регулярные миссии.

Подводя итог, средняя прибыль Не Яна составляла примерно 50,000 золотых в день.

[ Гу Хуай, запиши имена всех вкладчиков. После войны мы выдадим им достойную награду, ведь именно на их плечах держится Племя Невероятных Людей! ] сказал Не Ян.

Он понимал, что лояльность этих игроков на порядок превосходит поддержку рядовых членов гильдии. Разве он мог проигнорировать их жертвы? Не Ян решил предоставить им ряд особых привилегий, в соответствии с их вкладом.

В этот момент к нему подошёл Бёрд с идущей следом девушкой. Не Ян окинул её беглым взглядом и отметил, что она довольно милая, а сама Вайолет Мист смотрела на парня с нескрываемым любопытством. Её глаза буквально сияли и были полны боевого духа.

Девушка продолжала разглядывать Не Яна. Он выглядел точно так же, как игрок, которого она видела на роликах в интернете. Это был он! Это Безумный Вор Нирвана Флэйм!

«Это один их наших продвинутых Инженеров, Вайолет Мист. Она готова стать твоим личным Инженером», сказал Бёрд, подведя девушку к Не Яну.

Не Ян кивнул в знак признательности. Вайолет Мист выглядела не старше 18 лет. Трудно поверить, что в будущем, эта молодая девушка станет легендарным Инженером, чей контракт оценивался в 100,000,000 юаней! Пускай он немного удивился, но повидав множество известных игроков из своей прошлой жизни, Не Ян не реагировал на них также бурно как раньше.

«Ты показал ей контракт?» спросил он.

Большинство игроков не согласятся надеть на себя “поводок”, который представлял собой подобный контракт, но предложенная оплата должна сполна компенсировать этот недостаток. Не считая его громкого имени, которое само по себе было соблазнительной приманкой, Не Ян планировал вложить огромные средства в развитие своего личного Инженера.

«Да, она уже подписала все документы», ответил Бёрд. На самом деле даже он не понимал, зачем шефу внезапно понадобился Инженер.

Получив ответ, Не Ян обратился к Вайолет Мист:

«Я уверен, что ты изучила все условия, перед тем как подписать договор. Включая условие о полной конфиденциальности. Тебя всё устраивает?»

Увидев серьёзное лицо Не Яна, девушка не смогла сдержать волнения. Перед ней стоял легендарный лидер Племени Невероятных Людей, Безумный Разбойник Нирвана Флэйм! Вполне естественно, что она испытывала огромное давление.

Разве есть хоть один игрок, который не смотрел видео с подвигами Не Яна? Он был ошеломительной фигурой, которого уважали даже противники. И вот так внезапно узнать, что этот легендарный человек является твоим боссом? Неудивительно, что Вайолет Мист так сильно нервничала.

«Я всё понимаю», ответила девушка, энергично кивнув головой.

Увидев её мандраж, Не Ян усмехнулся:

«Расслабься, я же не какой-то злобный монстр. Просто соблюдай условия договора и с тобой всё будет хорошо».

Молодая девушка вроде Вайолет Мист ещё не познала коварную сторону игрового мира, поэтому была гораздо надёжнее, чем хитрые лисы, которые метались от гильдии к гильдии.

«Вот, держи».

Не Ян передал Книгу Магических Устройств.

«Я предоставлю тебе все необходимые материалы. Ты будешь разрабатывать предметы из этой книги, но сейчас сосредоточься на Магических Бомбах. Мне нужны Средние Магические Бомбы и чем больше, тем лучше!»

Имея под рукой запас Магических Бомб, можно с лёгкостью решить множество насущных проблем, например, прокачка элитных игроков гильдии.

Материалы для производства Магических Бомб были относительно дешёвыми, особенно если сравнивать с ценами NPC на покупку готовых бомб. Не Ян до сих пор содрогался от ужаса, когда вспоминал, сколько денег он на них спустил.

Вайолет Мист с любопытством раскрыла книгу, которую ей передал Нирвана Флэйм, и уже через секунду глаза девушки широко распахнулись от шока.

Это было Легендарное Руководство для Инженера!

«Боже, да где он его откапал?!»

Вайолет Мист заметно растерялась, но немного подумав, поняла, что это вполне объяснимо. В конце концов, перед ней был сам гильдмастер Племени Невероятных Людей!

«Работа непростая, но я надеюсь, ты оправдаешь мои ожидания. Если будешь хорошо справляться, мы можем пересмотреть размер твоего гонорара», подвёл итог Не Ян.

Так уж сложилось, но большинство игроков производственного класса нельзя назвать богатыми людьми. В конце концов, далеко не каждый добровольно выберет эти скучные и монотонные профессии, чтобы просто развлечься в игре. Другими словами, это была настоящая работа и прямо сейчас, те, кто получал зарплату на уровне Вайолет Мист, считались лучшими представителями своих профессий.

Девушка торопливо закивала головой:

«Я не подведу вас!»

Будучи школьницей, Вайолет Мист была приятно удивлена, что может получать такую зарплату, играя в Conviction. На самом деле даже её родители были бы в шоке. Отказаться от такой прибыльной работы? Да никогда в жизни!

«Тогда я вас оставлю», попрощался Не Ян, объяснив все основные вопросы.

В это же время Бёрд отправил одного из своих подчинённых, чтобы приготовить все необходимые материалы для Вайолет Мист.

Не Ян был серьёзно заинтересован в её успешной работе. Будучи Продвинутым Инженером, Вайолет Мист без проблем сможет создавать несколько десятков Магических Бомб в день. Самый лучший вариант несколько дней копить готовые бомбы, а потом разом использовать их для скоростной прокачки.

Бёрд увёл Вайолет Мист в её личную мастерскую, а Не Яну пришлось вернулся к самой болезненной проблеме... как побыстрее заработать золото?! Прохождение квестов? Не вариант. С его уровнем и способностями, даже самый сложный из квестов принесёт прибыль в размере 50 золотых. Такие крохи будут похожи на попытку потушить горящий дом стаканом воды.

Однако варианты были. Не Ян скупил несколько недорогих предметов в своих аукционных домах и повысил цены в магазинах. Через несколько дней откроется подземелье 50-го уровня под названием Город Роут, а скупленные им предметы будут пользоваться широким спросом при прохождении этого данжа. С шестью аукционными домами прибыль Не Яна окажется баснословной, а дальнейшие анонсы подземелий будут приносить ему от нескольких тысяч до десятков тысяч золотых.

Война с Кровожадными Клинками не думала утихать и вполне может затянуться на целую неделю. Не Ян подсчитал, что с текущими расходами Племя Невероятных Людей сможет продержаться 10 дней, но он не знал, как долго смогут бороться его противники.

Не Ян посетил несколько секретных областей на высокоуровневых картах, чтобы собрать редкие предметы и разместить их на аукционе, попутно занимаясь исследованием дикой местности и разыскивая сундуки с сокровищами. Это был его собственный способ заработать немного золота и прокачать навык Специалиста по Взлому.

\*\*\*

Пока Не Ян убивал время охотой за сокровищами, подошло время для открытия Тёмного Портала из Дневника Беннета.

Темный портал открывался раз в пять дней и оставался активным всего 20 минут. Другими словами, Не Яну снова придётся ждать пять дней, если он пропустит их первое открытие, поэтому юноша довольно долго обдумывал этот вопрос. Стоит ли ему отправиться в Подземный Мир? Он знал, что там можно собрать неплохой урожай и заработать кучу золота после возвращения в Калор!

Наконец, Не Ян принял решение. Прежде чем отправиться в Подземный Мир он поручил Сану добыть следующий фрагмент Тени Сульгаты. Кроме того, территория двух фракций располагается в одном измерении, поэтому он сможет поддерживать удалённую связь с Калором.

\*\*\*

[ Постой, что? Ты собрался в Подземный Мир?! ] переспросил ошарашенный Гу Хуай, после того как Не Ян поделился с ним своими планами.

[ Да, я иду в Подземный Мир, ] решительно ответил юноша.

[ Когда ты вернёшься? ] обеспокоенно спросил Гу Хуай. Он всерьёз волновался, что в отсутствие Не Яна могут возникнуть непредвиденные проблемы.

[ Через пять дней. ]

[ Так долго? ] Гу Хуай нахмурился.

[ Не меняйте уведомление о награде. У нас достаточно золота, чтобы продержатся полторы недели, поэтому можешь быть спокоен, проблем не будет. Скажи нашим братьям игнорировать насмешки и провокации Кровожадных Клинков. Пусть сохраняют спокойствие. Если ничего не изменится, в этой войне определённо выиграем мы! ]

[ Я всё понял, ] согласился Гу Хуай.

Он понимал, что в следующие пять дней ему придётся самому решать все серьёзные вопросы.

[ Помоги мне раздобыть несколько хороших сумок. Чем больше, тем лучше. Спроси в чате у наших братьев. Мне нужны самые большие сумки! ] попросил Не Ян.

Он проведёт в Подземном Мире пять дней, поэтому ему нужно запастись огромным количеством расходных материалов. Кроме того, чем больше будут сумки, тем больше добычи он сможет притащить в Калор.

[ Понял, сейчас же займусь этим! ] ответил Гу Хуай и обратился к игрокам в чате.

В Племени Невероятных Людей было множество элитных игроков, которые регулярно добывали сумки в подземельях.

Услышав, что Нирвана Флэйму нужны большие сумки, ответы игроков полились рекой.

[ Насколько большие сумки нужны гильдмастеру? ]

[ У меня есть сумка на 30 слотов. ]

[ Эй, разве может сумка на 30 слотов подойти нашему боссу?! ]

[ У меня есть 36-слотовая сумка! ]

[ У меня тоже! ]

[ У менять сумка на 40 слотов! ]

...

Передавшие свои сумки игроки получили от Гу Хуая равнозначную компенсацию очками гильдии. После всех сборов, он раздобыл две сумки на 40 слотов и две на 36. Это были лучшие сумки, которые можно найти на текущем этапе игры!

Узнав о количестве собранных сумок, Не Ян быстро написал Гу Хуаю:

[ Эй, эй, этого достаточно, у меня ведь тоже сумка на 40 слотов. Отправь их в моё личное хранилище. ]

Вскоре Не Ян снарядил новые сумки и запасся огромным количеством расходников, включая все необходимые свитки. Его навык Боевой Медицины также вышел на новый уровень.

Боевая Медицина (Продвинутая)

Требования: 10 единиц Рунической Ткани

Описание: Позволяет создать Продвинутый Боевой Бинт, который можно использовать во время боя. Каждый бинт восстанавливает 200 единиц здоровья в секунду. Время действия составляет 10 секунд. Перевязка не может быть прервана в течении первых 3-х секунд.

(Восстановление: 5 минут)

Не Ян купил достаточно Рунической Ткани, чтобы создать три полных стека Продвинутых Боевых Бинтов, которых должно хватить на пять дней.

Помимо Боевых Бинтов, все пять сумок были доверху забиты расходными материалами, а из 172 свободных слотов пустыми остались всего 5. Не Ян оставил немного свободного места, чтобы не выбрасывать расходники, когда он найдёт ценные предметы Подземного Мира.

Завершив все дела в Калоре, Не Ян нашёл укромный уголок и открыл Тёмный Портал.

Появившийся портал излучал густую тёмною энергию, которая словно просачивались сквозь пространство.

Этот Тёмный Портал приведёт его в глубины Подземного Мира!

Вглядываясь в портал, Не Ян ощутил, как неведомая сила тянет его внутрь. Он поднял ногу и переступил грань миров. Окружающее пространство содрогнулось, когда фигура Не Яна исчезла в Тёмном Портале.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334 – Подземный мир.**

«Вайолет Мист, все материалы здесь. У босса есть некоторые дела, о которых нужно позаботиться, поэтому он вернется через 5 дней. За это время произведи как можно больше магических бомб, особенно продвинутого ранга!» –инструктировал Бёрд.

Он поручил своим подчиненным собрать достаточное количество материалов для более тысячи попыток крафта, стоимость которых просто зашкаливала. Одна малая магическая бомба стоила примерно 1 золотой. Но это меркло по сравнению с 15 золотыми которые нужно отдать за материалы для продвинутой магической бомбы. Ему удалось получить достаточно материалов для 30 продвинутых магических бомб. Таким образом, было спущено 1500 золотых. Он считал, что тратить так много золота на крафт, слишком накладно, особенно когда с финансами некоторые проблемы. Тем не менее, приказы Не Яна были ясны, поэтому он, естественно, выполнял поставленную задачу.

Когда средний уровень базы игроков повысится, вместе с ним возрастёт и количество игроков, использующих магические бомбы. Деревня Тасой уже стала точкой сбора игроков, поэтому запас продаваемых там малых магических бомб регулярно истощался.

Малая магическая бомба продавалась за 5 золотых или выше в аукционном доме. Продвинутые Инженеры были способны производить 200 малых магических бомб в день. Вычитая затраты на материалы, они получали чистую прибыль в 800 золотых!

Это был самый прибыльный бизнес, о котором Не Ян мог подумать, поэтому он не скупился на материалы. Даже если он сохранит более половины малых магических бомб для себя и выставит остальное на продажу, он все равно получит прибыль!

Персональная мастерская Вайолет Мист была заполнена до краев материалами для крафта.

«Вайолет, трудись. Если будешь хорошо работать, я скажу про это боссу, и он даст тебе повышение», – вдохновлял Бёрд.

«Да! Я сделаю всё возможное!» – кивнула Вайолет Мист.

Она посмотрела на груды крафт–материалов. Похоже, она будет очень занята в течение следующих нескольких дней.

Вайолет сразу же приступила к работе, ее ловкие пальцы не замирали ни на секунду, пока она собирала одну Магическую Бомбу за другой.

Вайолет Мист была талантливым Инженером. Бёрд удовлетворенно кивнул, увидев, что она взялась за задание Не Яна всерьез.

С новостями о конфликте между Племенем и Клинками, распространяющимися во все углы Империи Виридиан, все больше и больше игроков начали брать контракты на убийство, большинство из данных игроков были сильными экспертами. Обычным игрокам везло уже если они не пытались окончить свою жизнь в тщетных попытках снять игрока из Племени Невероятных Людей или Кровожадных Клинков.

Поскольку битвы часто происходили на картах 40 уровня или выше, обычным игрокам было сложно принять в них участие.

С другой стороны, некоторые люди даже умудрились положить более 100 человек, в результате чего крупные гильдии боролись друг с другом, за них. Однако они были чрезвычайно редкими исключениями.

Такая суматошная ситуация, вероятно, не закончится в ближайшее время.

...

Семь игроков собрались вместе в небольшом домике в западном районе Калора. Они носили потертое снаряжение, за исключением лидера, который выглядел поприличней, с полным набором снаряжения Серебряного ранга.

«Босс, ты уверен, что хочешь пойти в город Славы? Почему бы нам просто не поохотиться на игроков Племени в Калоре?» – спросил один из группы.

Лидер был в возрасте 30 лет, с короткой стрижкой и щуплой фигурой. Он носил пепельно–серый кожаный доспех и два нарядных на вид кинжала. Он был вором, по кличке Король Мира.

«Согласен. Мы должны заплатить 1 золотой, чтобы телепортироваться в город Славы. Это слишком дорого».

«У нас также мало золота. После продажи всего снаряжения в наших хранилищах, нам удалось собрать всего 2 золотых. Этого достаточно для поездки туда и обратно», – сказал молодой игрок, на вид, примерно, 20 лет.

«Поездка в оба конца стоит 2 золотых. Разве если мы не пришьём никого из Клинков, мы не обанкротимся?»

«Да! Нам дадут 3 золотых за убийство игрока из Племени, и нам не придется брать никаких финансовых рисков», – убеждал другой игрок.

Король Мира обратился к жрецу рядом с ним и спросил: «Ол Три, ты знаешь, почему я настаиваю на том, чтобы отправиться за Кровожадными Клинками?»

«Почему?»

«Это из–за Безумного вора Нирвана Флэйма!» – ответил Король мира.

«Я изучал его видеоролики, чтобы добраться до своего нынешнего положения, поэтому я считаю его на половину моим учителем. Еще хочу заметить, что игроки из Племени намного сильнее, чем игроки из Клинков. Как по мне, безопасней пойти в город Славы. Даже если нам придется потратить 2 золотых, я думаю, что это нам окупится».

Когда Король Мира произнёс это, другие перестали спорить.

«Ну, раз ты так решил, значит тебя не переубедить».

«Мы не можем сопровождать тебя, поэтому будь осторожен».

Король Мира уверенно улыбнулся.

«Даже несмотря на то, что я не смогу особо там пошуметь, у меня не должно возникнуть проблем с выводом из строя игроков Клинков более низкого ранга. Если я смогу убить хотя бы двух, эта поездка не будет напрасной».

Король Мира посмотрел на игроков в комнате. Они продали все свое старое снаряжение, чтобы снарядить его набором приличного снаряжения. Он определённо постарается, ради своих братьев. Он принял миссию о награждении в Союзе Ассасинов. Его целью было убить двух или более игроков из Кровожадных Клинков!

Их группа подошла к зоне телепортации.

Король Мира был самым сильным среди них, 37 уровня. Все остальные были около 25. Это был слишком большой контраст. Когда они шли по улицам, игроки смотрели на них с выражением презрения.

С таким плохим снаряжением, как у них вообще хватило совести выйти на свет?

«Я пойду». – Король Мира сердечно посмеялся, прежде чем ступить на точку телепортации.

«Будь осторожен, Босс».

«Береги себя. Мы верим в тебя».

Прежде чем они закончили говорить, силуэт Короля Мира исчез в точке телепортации. В их сердцах поселилось нелёгкое чувство незнания того, что им принесёт день грядущий. Только один луч надежды сиял впереди. Они молились о его успехе.

…

Пространство вокруг Не Яна исказилось, он был доставлен в совершенно новый регион.

Это был мир без солнечного света. Не Ян оказался в скалистой пустыне с небольшими пятнами черной растительности, рассеянной вокруг. Не Ян посмотрел вверх. Но вместо неба, он увидел лишь тьму, которая вызывала угнетающее чувство.

Благодаря ночному видению +12 от Жемчужины Императрицы Финас, дальность зрения Не Яна была примерно 10 метров. Все за пределами этого диапазона было чёрным пятном.

С монстров в Подземном мире, с большой вероятностью могло выпасть снаряжение с зачарованием на ночное зрение. Каждый предмет здесь почти гарантированно повышал ночное зрение игрока минимум на 1 или 2 очка. Такие предметы были такими же распространенными, как и те, которые повышали Силу, Ловкость или Интеллект на поверхности.

Снаряжение для улучшения ночного видения было чрезвычайно распространено в Подземном мире. На поверхности, за него можно получить приличную сумму.

Как правило, богатые игроки в Империи Виридиан пожелают иметь при себе парочку предметов с ночным зрением, на всякий случай. Однако из–за нехватки такого оборудования на поверхности не было установленной рыночной ставки.

Не Ян вряд ли мог представить, за сколько снаряжение с +7, +8 Ночным Зрением или выше будет продаваться на поверхности! Оно определённо принесёт ему прибыль. В то же время снаряжение с другими бонусами, которые редко встречаются на поверхности, такие как Сосредоточенность, также было распространено в Подземном мире.

Не Ян задавался вопросом, есть ли поблизости город. Он исследовал округу и обнаружил, бродячих шипованных дикобразов. Их тела были серебристо–серые, существа напоминали гигантских ежей.

Не Ян пробрался за одного из дикобразов и осмотрел его Непостижимым Озарением.

Кровожадный дикобраз: Уровень 45

Здоровье: 2000/2000

Это был монстр всего лишь 45 уровня, и судя по этому, данная область была картой 45 уровня. Место назначения Темного портала устанавливалось случайно. Не Ян не хотел задумываться о последствиях, если его снова телепортирует на карту 300 уровня.

Там повсюду роились стада Кровожадных дикобразов.

Не Ян задумался на мгновение перед вызовом Золотого Дракончика.

Дракончик появился перед Не Яном и приветствовал его горячим вздохом.

Не Ян достал свой Кавалерийский Арбалет Даллахана и выстрелил в одного из Кровожадных дикобразов вдалеке, и сразу же привлек агро всего стада.

Земля дрогнула, когда десятки кровожадных дикобразов ринулись к Не Яну.

В этот момент Золотой Дракончик дал залп Дыханием Дракона, взорвав стадо кровожадных дикобразов на 700 урона.

Дыхание Дракончика почти полностью накрыло кровожадных дикобразов.

Не Ян обошёл дикобраза и ошеломил его Удушающим ударом. После чего он добавил Убийство и Разрыв, избавив монстра от почти всего оставшегося здоровья.

Не Ян больше не обращал внимания на Дикообраза и перешел к своей следующей цели.

Кровожадный дикобраз отошёл от оглушения и бросился на Не Яна. Но едва он сделал несколько шагов, монстр тяжело упал на землю, погибая от остаточного ожога и кровотечения.

Труп дикобраза распался на частички света перед тем, как полностью исчезнуть.

У Не Яна была возможность очистить труп злого существа.

Очищений: 1

В мгновение ока Не Ян сагрил еще одного кровожадного дикобраза.

В то же время, Дракончик выдохнул еще один глоток Дыхания Дракона, сбив здоровье близлежащих Кровожадных Дикобразов до минимума. Они врезались в него и отодвинули на несколько шагов. Он сразу же ударил когтями, убив еще одного из них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335 – Убийство во имя славы.**

Золотой Дракончик и Не Ян быстро разобрались со стадом Кровожадных Дикобразов, засоряя землю трупами. Как и первый, каждый из их трупов растворялся в частицах света перед исчезновением.

Не Ян проверил квест «Сердце Святого Духа». Он очистил в общей сложности 56 мобов.

Пока Не Ян продолжал очищать злых существ, он мог в конце концов разблокировать все печати на Мече Зеннарда. Это было лучшее оружие, которое он когда–либо видел, намного лучше, чем так называемое божественное снаряжение, размещенное на форумах в прошлой жизни. Когда с него снимут все печати, меч будет поистине удивителен.

Набор Тирана Абака и Меч Зеннарда это лучшее снаряжение, которое Не Ян будет развивать в этой жизни!

У Не Яна был танк – Золотой Дракончик, во фронте, в то время как он неоднократно применял Обряд Нежити со спины. В конце концов, он поймал пять Кровожадных Дикобразов: двух обычных, двух лидеров и одну элиту. Их урон был незначительным, но они обладали высоким здоровьем и крепкой бронёй, что делало их приличными мясными щитами.

Не Ян продолжал собирать стада Дикобразов, используя свои мясные щиты, для сдерживания урона. Когда один из них умирал, он просто захватывал еще одного.

Эффект Темной Магии +100% от Жемчужины Судьбы Императрицы Финас значительно увеличил эффективность Обряда Нежити. Шанс успеха обряда был намного выше, чем раньше.

Не Ян, Золотой Дракончик и пять его кровожадных дикобразов сметали все на своем пути, оставляя за собой след из трупов.

\*Дзынь!\*

С чётким звоном, Не Ян засветился и, наконец, достиг 37 уровня.

Не Ян проверил таблицу лидеров по уровню. Тан Яо и Кровожадный Клинок занимали две верхние позиции, будучи 53 и 52 уровня соответственно. Они шли буквально нога в ногу. Многие игроки из Альянса Магов и Божественных Защитников также быстро поднимались в рангах.

Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники подбирались к вершине таблицы только из–за безостановочного конфликта в Калоре, в результате чего игрокам из Племени оставалось мало свободного времени для прокачки. Тем не менее, Племя Невероятных Людей по–прежнему занимало непоколебимую позицию с 6 игроками в топ–10 и 27 игроками в топ–50.

Уровень каждого был уже настолько высоким. Не Ян действительно немного отставал в сравнении с ними.

«Мне нужно быстрей нагнать их», размышлял Не Ян.

«Скоро я найду посёлок или деревню и спрошу о ближайшем городе в округе».

В то время как Не Ян занимался гриндом мобов, он заметил яркие магические взрывы на равнинах впереди. Это явно игроки Злой фракции!

«Сначала я должен взглянуть. Будет хлопотно, если они обнаружат меня, пока я крошу здесь мобов», – подумал Не Ян, прежде чем начать пробираться туда. Он приказал Дракончику и пяти Кровожадным Дикобразам продолжить гринд.

Тело Не Яна растворилось в темноте, словно он был духом в ночи.

Не Ян приблизился и остановился примерно в 10 метрах от игроков. Он увидел несколько фигур. Они выглядели совершенно иначе, чем любой, кого он видел на поверхности, с бледно–белой кожей, лишенной следов жизни, со светлыми волосами и бесплотными телами.

«Этот вид ... они призраки!» – воскликнул Не Ян.

«Кажется, я в Империи Нежити...»

Классовая система Империи Нежити находилась на более простом уровне по сравнению с другими империями в Подземном мире, в неё входили Темный Шаман, Спектральный Рыцарь, Мёртвый Всадник, Темный Чернокнижник, Некромант и Спектральный вор.

Из этих шести классов Некромант был главной силой Империи Нежити. Благодаря способности вызывать все виды нежити и монстров, они могут нанести столько же урона, сколько и Маг.

Шаманы были похожи на жрецов в том смысле, что их основная задача заключалась в исцелении. Темные Чернокнижники известны как самый страшный класс. Они могут сделать игроков беспомощными, своими изнурительными проклятиями, а также умеют использовать мощную магию.

Спектральные рыцари танкуют во фронте, с мечом и щитом в руках, они напоминают Воинов, в то время как Мёртвые Всадники более ориентированы на атаку, как Берсерки.

Наконец, не в последнюю очередь, Спектральные Воры довольно печально известны.

Среди всех классов воров среди остальных выделялись нежить и эльфийские воры. Первые были экспертами по контролю толпы, в то время как последние являлись экспертами в скрытности, оба этих аспекта важны для вора.

Кроме того, у воров нежити имелось уникальное расовое умение Воля Мертвеца, которое позволяло игроку игнорировать Магию Контроля Разума в определенной степени. Несмотря на то, что его продолжительность была короткой, оно было весьма полезным в PvP.

Именно поэтому игроки рассматривали нежить и эльфийские расы как наиболее подходящие для класса Вор. Люди были близки ко вторым, благодаря их способности разряжать ловушки и использовать магические инструменты.

Однако расовые черты не определяют силу, но вот мастерство – это другое дело. Если вы хотите стать действительно сильным, вам придется полагаться на свои собственные способности; в противном случае это было бы бесполезно, независимо от того, какую расу вы выбрали.

Не Ян наблюдал за шестью игроками из тени. Их группа состояла из Темного Шамана, Некроманта, двух Темных Чернокнижников, Спектрального Рыцаря и Спектрального Вора. Некромант вызвал Воина–скелета. На нем была одета потрёпанная броня, ржавый шлем на голове, и разбитый топор в руке.

Всего перед ним стояло семь врагов.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение. Все они были около 45–го уровня, который считался выше среднего среди базы игроков.

Впервые Не Ян встретился с игроками из Злой фракции. Он не знал, насколько они сильны. Несмотря на то, что он посещал Подземный мир в своей прошлой жизни, местом, в которое он отправился тогда, было Племя Демонов.

Империя нежити и Племя демонов являются союзными народами, точно так же, как Империя Виридиан и Сатрин.

Не Ян не мог слышать, о чем они говорили. Только после того, как он немного приблизился, он понял, что игроки говорили на языке Нежити Ванбия, который был одним из основных языков в Империи Нежити.

К счастью, он изучил язык нежити Ванбия[1]. В противном случае у него возникли бы проблемы с путешествием по Подземному миру.

Они болтали на разные темы. Не Ян слышал только кусочки их разговора.

«Вили Сикс, какой диапазон у твоего ночного зрения?» – спросил Некромант. Он скастовал черный огненный шар на ладони и отправил его в Кровожадного Дикобраза.

«65 метров, все еще слишком мало, чтобы удобно передвигаться», – ответил Вор, по имени «Вили Сикс».

«Хмм... Если бы я знал, что так будет, я бы купил это снаряжение с + 12 к ночному зрению за 30 золотых», – сказал Некромант с небольшой досадой. Жаль, но корабль уже ушёл.

«Снаряжение с ночным зрением +12 стоит всего 30 золотых!?» – Про себя закричал Не Ян в изумлении. Такое снаряжение уйдёт за 3000 золотых на поверхности!

Их имена были выделены черным цветом, что означает, что они принадлежат к вражеской фракции. Мало того, что Не Ян мог свободно напасть на них, но он также не был бы наказан красным именем, убив их. Вместо этого он получил бы Убийство во имя славы.

Игрок в Империи Виридиан мог получить воинское звание в соответствии с Убийствами во имя славы: Командир десяти (Десятник), Командир сотни (сотник), Командир 1000 человек (Тысячник), Командир 10 000 человек (Старший Тысячник), Генерал, Великий Генерал

Игрок с военным званием мог пользоваться особыми привилегиями, такими как приобретение Сета Славы по сниженной цене. Разумеется, сет, который был доступен, отличался в соответствии со званием. Генерал мог купить пред легендарный Сет Славы, в то время как Великий генерал мог купить Легендарный комплект Славы. Сеты Славы обычно имели свойства, ориентированные на PvP.

Помимо Сета Славы, игроки с высокими рангами также могли стать членами парламента Империи Виридиан и участвовать в правительственных делах. Они могли обладать властью чуть ли не затмить небеса. Если бы Не Ян смог стать членом парламента, у него было бы множество методов раздавить гильдии 7 уровня и ниже.

Чем выше военный ранг, тем лучше. Тем не менее, вы не могли стать Великим Генералом, просто бессмысленно убивая толпы людей. Вам также придётся выполнить квесты SSS–ранга. В прошлой жизни, было несколько генералов и только один великий генерал, личность которого никто не знал. Великий Генерал никогда не раскрывал себя публике. Генералы и Великие Генералы были существами, которые убили бесчисленное число врагов, как игроков, так и NPC. Их постоянно преследовали и окружали враги и все равно они выходили целенькими из, казалось бы, безнадежной ситуации. Они гордо стояли на вершине цепочки власти!

Не Ян задавался вопросом, какого ранга он достигнет к тому времени, как снимет все печати с Меча Зеннарда.

Не было никакого вреда в попытке поднять его военное звание. Может быть, он действительно сможет стать Генералом или Великим Генералом.

Не Ян уставился на шесть игроков перед ним. В диких землях, игроки Злой фракции обычно использовали любые средства, чтобы убить своего противника.

Не Ян не враждовал с этими людьми. Однако они принадлежали к разным фракциям, поэтому неизбежно становились врагами. Если они обнаружат его первыми, то сделают то же самое.

Поразмыслив над этим, Не Ян приказал Золотому Дракончику и пяти Кровожадным Дикобразам окружить эти шесть игроков.

«Вили Сикс, пойди–ка, приведи еще несколько мобов», – сказал Некромант.

«Хорошо».

Вили Сикс, одетый в пепельно–серый кожаный доспех, вошел в скрытность, исчезнув из поля зрения.

Не Ян огляделся, но больше не мог определить позицию Вора. Его Предрасположенность к Тьме была слишком низкой, да и дальность видимости оставляла желать лучшего. Он мог ясно видеть вещи только в пределах 10 метров от себя. Все остальное – тьма.

В такой тёмной среде Воры были чрезвычайно пугающим классом. Если у вас не было достаточной осведомленности о Тьме, вы бы были убиты, прежде чем даже узнали, что произошло.

[1] Не Ян изучил этот язык еще в 167 Главе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336 – Один удар.**

Это мир без света, и вор тут король тьмы, танцующий в тенях!

«Призрачный волк, ты чувствуешь, что что–то не так?» – прошептал Темный Шаман на ухо Некроманту.

Призрачный волк бдительно поглядывал по окрестностям, но не смог найти ничего плохого, даже после активации Взора Нежити.

Взор Нежити могло обнаружить присутствие ближайшей нежити, и данный навык полезен для защиты от Спектральных Воров. Тем не менее, игрок, нацеленный на них, являлся не нежитью, а скорее человеком!

Их группа еще не встретила своего первого человека. Подземный мир был запечатан и редко видел посетителей с поверхности. Что касается одного или двух, которые случайно сюда забредали, что–ж, их ждала быстрая смерть.

«Ты что–нибудь заметил?» – спросил шаман.

Призрачный Волк покачал головой.

«Ничего».

«Наверное, это просто мое воображение».

Темный Шаман думал, что обнаружил чужое присутствие, на короткое мгновение. Это мимолетное чувство кризиса заставило его почувствовать себя неловко.

«Не беспокойся. Мы просто должны оставаться начеку», – успокаивал Призрачный Волк. Их шестеро, так что с парочкой воров им было бы легко разобраться.

Как раз в этот момент, Вили Сикс отправил безумное сообщение в голосовой чат.

[ Ребята, я обнаружил что–то странное. Бегом сюда и взгляните! ]

Призрачный Волк и другие были ошеломлены. Что может быть настолько странным, чтобы заставить Сикса так нервничать? Они бросились ему навстречу.

Сердце Не Яна задрожало, когда он увидел направление, в котором они направлялись.

«Они обнаружили Золотого Дракончика!»

Он внимательно следил за ними. В то же время Не Ян приказал Дракончику и пяти Дикобразам действовать как обычные мобы.

Эти игроки нежити встретились с Вили Сикс в густой чаще.

«Как ты думаешь, что это?» – спросил Вили Сикс после выхода из скрытности.

Он указал на пухленького дракона вдалеке. Дракон доставал окружающих кровожадных дикобразов, сбивая их всего несколькими атаками. Он казался величественным, с ослепительными золотыми чешуйками.

«Это дракон?» – удивился один из игроков. С чего вдруг дракон появился здесь?

«Он выглядит молодым», – заметил Призрачный Волк. Взрослые драконы обычно были размером с трехэтажные здания или больше.

«Что нам делать?» – спросил Вили Сикс.

«Убьём его?»

«Какого он уровня?» – спросил Призрачный Волк.

«Не знаю». – Вили Сикс покачал головой.

«Я слишком боялся подойти к нему, поэтому сначала позвал вас, ребята. Если я буду в опасности, Смолл Имп сможет спасти меня».

Когда Вор подтвердил, что монстр впереди был драконом, он почувствовал себя немного озадаченным.

Дракон был просто пугающим!

Самым мощным монстром, с которым они столкнулись, была Императрица Медуза, которая уничтожила целую деревню. Однако дракон, это уже нечто иное, даже если он был молодым.

Смолл Имп – имя Темного Шамана. У него имелось умение «Спасательный телепорт», которое могло телепортировать союзника на 40 метров в сторону заклинателя. Это умение есть только в Подземном мире. Оно восстанавливалось около 1 часа, при низшем ранге.

Вили Сикс боялся смерти, поэтому он вызвал Смолл Импа. В случае, если он обнаружит какую–либо опасность при разведке дракона, Смолл Имп мог вытащить его в безопасное место.

«Пойди, осмотри дракона. Если окажешься в опасности, просто обратись за помощью, и я немедленно вытащу тебя», – сказал Смолл Имп.

Вили Сикс кивнул. Он вошел в скрытность и направился к дракону. Вор верил Смолл Импу. Эта шестёрка всегда играла вместе, поэтому их совместная работа была безупречной.

Вили Сикс остановился в 10 метрах от дракона и активировал Осмотр.

Золотой Дракон: Уровень 36

Здоровье: 3,200 / 3,200

Вили Сикс был поражен.

«Почему он так слаб?»

Он перепроверил, чтобы убедиться, что ему не мерещится.

«Разве Золотой Дракон не должен быть хотя бы Лордом или Элитой?»

[ Итак, что узнал? ] – раздался голос Призрачного Волка в голосовом чате.

[ Это Золотой Дракон, но ... ]

[ Хм? ]

[ Это обычный монстр 36 уровня. Что будем делать? Должны ли мы попытаться убить его? ]

Призрачный Волк тоже был озадачен. Как Золотой Дракон мог быть обычным монстром?

«Полный вперед!» – Решил Призрачный Волк.

Он мог думать только об одной возможности; Золотой Дракон появился по квесту! Возможно, что–то особенное упадет после его убийства.

Группа из шести человек пришла в движение, и начала окружать Золотого Дракона. Спектральный рыцарь, который стоял во фронте, медленно продвигался вперёд, подняв щит.

Увидев их движения, Не Ян мгновенно понял, что они готовятся убить Дракончика. Именно этого он и хотел!

Не Ян приказал своим пяти Кровожадным Дикобразам медленно окружать их. Он был готов принять меры в тот момент, когда игроки нападут на Дракончика.

Спектральный рыцарь издал рев и бросился на Дракончика.

Дракон повернулся лицом на встречу врагу.

Спектральный рыцарь врезался в Золотого Дракончика своим щитом и нанёс около 50 урона. Дракончик сразу же ударил его когтями.

–623

Группа была ужасно напугана страшным уроном дракона. Смолл Имп быстро исцелил Спектрального рыцаря.

«Это монстр только ближнего боя. Все могут свободно атаковать», – сказал Призрачный Волк. Если бы у этого Золотого Дракона имелись дальние атаки, он уже давно бы их использовал. Но вот только они не знали, что это на самом деле чей–то питомец!

Если владелец питомца принадлежал к противоположной фракции, пет выглядел так же, как обычный монстр.

Вот почему Призрачный Волк и другие полагали, что Дракончик был просто обычным монстром.

По мере того как здоровье Золотого Дракончика постепенно уменьшалось, он следовал за командами Не Яна и слегка смещал свое положение, чтобы Темный Шаман находился в пределах Дыхания Дракона.

«Этот Темный Шаман по имени Смолл Имп недавно смог обнаружить меня. Он самая большая угроза. Я должен сначала снять его», – подумал Не Ян.

Спектральный рыцарь и скелет–воин танковали во фронте, а Маги наносили урон со спины. Тёмный Шаман оказывал поддержку со стороны, и Спектральный Вор кружил вокруг и атаковал Дракончика сзади. Это было стандартное боевое построение.

Сосредоточившись на исцелении передовых игроков, Смолл Имп распространял своё чутьё каждые 10 секунд. Как раз в этот момент он почувствовал холодок на затылке.

«Плохо! Вор!» - Про себя в тревоге закричал Смолл Имп. Он быстро защитил себя Барьером Жизни.

\*Бам!\*

Не Ян ударил по барьеру, мгновенно разбив его.

Барьер Жизни может блокировать одну атаку. Тем не менее, после неё, он сразу же рушился, не говоря уже о том, что барьер потреблял много маны.

Смолл Имп быстро отстранился и махнул правой рукой. Из земли вырвалась клетка из костей и окутала его, как кокон.

Движения Смолл Импа оказались довольно быстрыми. Он был не медленнее, чем такие игроки, как Ундаинг Скоундрел или Саммер Баг.

Не Ян был поражен костями, извергающимися из–под земли, над его головой появились значения урона. Он быстро отступил.

Смолл Имп был поражен, когда увидел Не Яна через зазоры его защитной костной клетки. Этот вор не был нежитью, а человеком!

«В Подземном мире человек!»

Не Ян показал насмешливую улыбку. В этот момент, Золотой Дракончик пальнул в клетку Дыханием Дракона, огонь через зазоры меж костей проник внутрь, превращая клетку в печку.

Смолл Имп издал душераздирающий крик и рухнул на землю. Он умер мгновенно.

Костная клетка могла блокировать физические и одиночные атаки, но была бесполезна против заклинаний области действия. Можно сказать, что Шаман сам себя загнал в ловушку.

Даже одна атака Дракончика была фатальной для этих кастеров.

Золотой Дракон внезапно убил Смолл Импа? Призрачный Волк и другие были ошеломлены. До сих пор он использовал только атаки ближнего боя. Почему Дракон внезапно использовал атаку дальнего боя?

Пока они все еще оправлялись от своего шока, Не Ян уже добрался до Призрачного Волка и обрушил Меча Зеннарда, сияющий пожирающим светом.

«Босс, осторожно!»

«Осторожно!»

Вили Сикс немедленно прекратил атаковать Золотого Дракончика и бросился на Не Яна в надежде перехватить его.

В этот момент Дракончик махнул на Спектрального рыцаря своим хвостом и нанёс 1200 урона. Это был критический удар! Как нежить, у которой не было особо много здоровья, Спектральный рыцарь немедленно рухнул на землю. Без исцеления от Темного Шамана, он не мог танковать свирепые атаки Дракончика!

В мгновение ока два их игрока были убиты.

Все они были опытными игроками. К сожалению, игрок, с которым они столкнулись, был Не Яном! Они попали в его засаду. Независимо от того, как быстро они отреагируют, им хватит одного удара для смерти.

Все произошло слишком быстро. У них практически не было времени на реакцию.

В этот момент пятеро Кровожадных Дикобразов Не Яна, наконец, прибыли и ринулись на оставшихся игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337 – Путешествие по Подземному Миру.**

Призрачный Волк и остальные игроки были полностью ошеломлены. Они совершенно не ожидали, что бродящие вокруг Кровожадные Дикобразы внезапно их атакуют. Ситуация на поле боя полностью вышла из-под контроля.

Неужели эти монстры тоже были питомцами того Вора? Так или иначе, но прямо сейчас эти ходячие холмы сотрясая землю мчались на группу Призрачного Волка. Четыре игрока были полностью окружены, без единого шанса сбежать или спрятаться.

Одолеть пять Кровожадных Дикобразов в комплекте с Золотым Драконом? Без шансов!

«Вили Сикс, спасайся! Уходи без нас!» в отчаянии приказал Призрачный Волк.

Из всей их группы, шанс на побег был только у Вили Сикса. Для остальных это была просто несбыточная мечта.

«Нет! Я не уйду!» решительно заявил игрок.

«Придурок! Убирайся отсюда!» закричал Призрачный Волк, сверля товарища яростным взглядом.

Если он продолжить тянуть, вся команда будет обречена. Какой смысл отдавать свою жизнь, когда он может выжить?

Вили Сикс стиснул зубы, но всё же активировал Скрытность и медленно растворился во мраке.

Спустя миг Кровожадный Дикобраз протаранил Призрачный Волка и отправил его в полёт.

Оказавшись под контролем Не Яна, пятёрка Кровожадных Дикобразов была гораздо опаснее, чем обычные дикие мобы. У одетых в тряпьё заклинателей не осталось шансов на спасение.

Дикие Кровожадные Дикобразы не представляют особой угрозы, но оказавшись под контролем Не Яна, они начали двигаться согласно его воле. В одно мгновение безмозглые монстры научились заходить с фланга, окружать, устраивать засады и использовать другие тактические приёмы.

Призрачный Волк использовал Мерцание и снова переместился на 30 метров в сторону… только чтобы встретить очередного Кровожадного Дикобраза. Монстр выпустил град стальных игл, которые моментально устремились к незадачливому игроку.

С характерным звуком вонзающихся игл, Призрачный Волк превратился в Швейцарский сыр. Над его головой поднялась целая строка из значений урона, а сам игрок получил статус “Отравления”.

Призрачный Волк как подкошенный свалился на землю. На поле боя остались лишь Зомби Разбойник и Тёмный Колдун, но они также не смогли убежать. Один был растоптан Кровожадными Дикобразами, а второго поджарил Золото Дракончик.

Убийство во имя Славы! Вы получили 5 очков Славы, за убийство вражеского гражданина.

Убийство во имя Славы! Вы получили 3 очков Славы, за убийство вражеского гражданина.

…

Количество очков Славы меняется в зависимости от силы убитого противника. За игрока того же уровня можно получить 1 очко Славы, и чем сильнее будет враг, тем больше очков получит убивший его игрок. Само собой, противник более низкого уровня не приносит очков. Кроме того, если убитый игрок будет воскрешён во время боя, полученные за него очки будут вычтены.

Не Ян получил довольно много очков Славы, поскольку его противники заметно превосходили его по уровню.

В конце концов, бойню пережил только Призрачный Вор. Не Ян не знал куда именно сбежал этот парень, но по-прежнему чувствовал его присутствие.

Увидев смерть своих товарищей, Вили Сикс не мог просто сдаться и вернуться в город, поэтому он продолжал прятаться в этом районе, поджидая удобную возможность для мести!

Сделав несколько шагов, Не Ян смог отчётливо ощутить противника и повернул голову в конкретном направлении.

«Глаз Правды!»

Глаза Не Яна озарились таинственным светом. Его пронзительный взгляд остановился на проявившемся во тьме силуэте, и юноша незамедлительно рванул вперёд, больше напоминая неудержимую молнию.

«Твою мать, он нашёл меня!»

Вили Сикс испугался кровавого взгляда Не Яна, из-за которого тот больше походил на демона, чем на человека. Призрачный Вор немедленно раздавил Свиток Ускорения и бросился бежать, в надежде спасти свою жизнь. Он понимал, что в прямом противостоянии у него нет не единого шанса.

Вили Сикс бежал как мог, но Не Ян настиг его всего за 7 секунд и атаковал Удушающим Ударом.

«Чертовски быстрый!» - мысленно закричал Вили Сикс.

«Штормовой Шаг!»

Призрачный Вор успешно избежал оглушения, используя неуязвимость в первые секунды Штормового Шага, после чего активировал все навыки, которые давали хоть какую-то прибавку к скорости.

Два Вора превратились в настоящих гепардов, стремительно рассекающих бескрайнюю пустошь, но как бы Вили Сикс не наращивал свою скорость, Не Ян продолжал бежать следом за ним.

«Какого хрена! Как он может быть таким быстрым?!»

Вили Сикс был до одури напуган скоростью Не Яна. Он был один из лучших Воров в гильдии Ночная Империя, а его первоклассное снаряжение и навыки были специально подобраны для повышения и без того высокой скорости, что позволяло ему смотреть свысока на прочих Воров того же уровня. Но…

…перед Не Яном его скорость казалась не более чем шуткой.

Вспомнив, что у Нирваны Флэйма есть собственный Золотой Дракон в качестве питомца, Вили Сикс невольно признал, что этот человеческий Вор действительно поразительный игрок.

На самом деле Не Ян тоже был удивлён скоростью Вили Сикса. Этот Вор был довольно быстрым, поэтому Не Яну пришлось активировать Теневой Танец. Только так, он наконец-то смог превзойти скорость Призрачного Вора.

Получив ускорение, Не Ян моментально настиг противника и поразил Вили Сикса Ударом в Спину, озаряя округу брызгами крови.

-737

«Да как так?!»

Вили Сикс вновь перепугался, что в общем то неудивительно, ведь он потерял половину здоровья после одного единственного удара! Не Ян собирался продолжить атаку Потрошением, но Вили Сикс успел выпить Среднее Зелье Здоровья и повернулся назад, чтобы отразить удар врага.

\*Кланг!\*

Два кинжала столкнулись друг с другом.

Тем не менее, пока Вили Сикс парировал Потрошение, Не Ян ударил Мечом Зеннарда во второй руке.

«Убийственный Удар!»

Вили Сикс не сделал и шагу, а на его шее уже появилась кровавая линия.

Убийственный Удар Не Яна перерезал горло Вора без всякого сопротивления.

Зрачки Вили Сикса судорожно сжались, а на лице застыло неверие. Вор не видел последние движение Не Яна, поэтому даже не понял, как именно он умер.

С глухим хлопком тело Вили Сикса упало на землю.

Не Ян наклонился к трупу и подобрал предмет снаряжения Золотого ранга с прибавками к Ловкости на +52, Силе +56 и Концентрации +7. Увы, но его мог экипировать только игрок из Злой Фракции. Немного подумав, юноша убрал предмет в сумку.

Покончив с Вором, Не Ян вернулся к Золотому Дракончику, чтобы собрать снаряжение с Призрачного Волка и остальных погибших.

Он понимал, что должен поскорее убираться с этой точки, иначе рискует попасть под удар. Скорее всего, эти игроки принадлежали к какой-то гильдии. Не Ян окажется в серьёзной опасности, если эти ребята пошлют крупный отряд и начнут прочёсывать местность. В конце концов, это Поземный Мир, и здесь ему неоткуда ждать помощи.

\*\*\*

Путешествие Не Яна в Подземном Мире только начиналось. Он продолжал прокачиваться вместе с Золотым Дракончиком и Кровожадными Дикобразами, попутно разыскивая деревню. За время поисков он встретил примерно 70 игроков Злой Фракции и лишь немногие смогли уйти от него живыми.

Через руки Не Яна прошли горы добычи, но большую часть лута он попросту выкинул. Прямо сейчас в его сумках была лишь пара-тройка предметов с самыми приличными характеристиками.

Не Ян оставался абсолютно непревзойдённым и очень скоро легенда о могучем человеческом Воре, который истребил бесчисленное множество игроков, начала распространятся по Империи Нежити со скоростью лесного пожара. Слабые игроки не решались заходить в районы, где видели этого Вора, а могучие эксперты наоборот старались отыскать его следы. Более того, даже гильдия наёмников решила назначить щедрую награду за его голову.

Задача: Убейте игрока человеческой расы, Нирвана Флэйма, который появился в Безжизненных Пустошах фессо.

Награда: 200 золотых.

Для многих игроков награда в 200 золотых монет была астрономической суммой. Очень скоро многочисленные команды охотников отправились в Безжизненные Пустоши Фессо, чтобы попытать свою удачу.

Само собой, игроки не знали точную позицию Не Яна. Он время от времени появлялся в разных районах пустоши, убивал двух или трёх игроков и снова исчезал. Если бы они знали о его перемещениях, то уже бы давно устроили массовую облаву.

Пускай никому не удалось найти самого Не Яна, уже появились игроки, которым дали конкретную задачу: собрать на него информацию, узнав детали у погибших игроков.

Нирвана Флэйм (Вор):

Уровень: 38

Здоровье: примерно 2,300

Снаряжение: неизвестное оружие высшего качества

Сила атаки: 600-800 единиц, высокая вероятность критического удара

Максимальный критический урон: 1,700

Питомцы: Золотой Дракон, Элитный Кровожадный Дикобраз, 2 Лидера Кровожадных Дикобразов, 2 Кровожадных Дикобраза

Такие характеристики вызвали у многих игроков неподдельный шок. Разве против него не нужно собирать рейд хотя бы из 20 игроков?

Очень скоро каждый игрок в Империи Нежити хотел увидеть, кто сможет отправить этого наглого вторженца на поверхность и как долго он сможет продержаться в Подземном Мире!

\*\*\*

Игровой день подошёл к концу и пришло время выходить. Не Ян с печалью взглянул на собранных им Дикобразов. Когда он снова войдёт в систему, они уже исчезнут. Было немного жаль терять своих миньонов, он не мог ничего изменить.

Не Ян отозвал Золотого Дракончика и отпустил пятерых Дикобразов, после чего немедленно вышел из игры.

Покончив с завтраком, он отправился в офис отцовской компании. Получив 60,000 золотых от Племени Невероятных Людей, Племя Бога Войны наконец-то смогло оторваться от земли. Помимо этого, отец Не инвестировал значительные средства и скупил более 30 известных игровых организаций. Как и в прошлой жизни, дебют Племени Бога Войны оказался поразительным, и почти сразу после создания гильдии они захватили свою первую крепость.

А ведь именно в крепостях больше всего нуждался отец Не Яна. Общеизвестно, что для любой финансовой компании именно районы реального мира представляют наивысшую ценность. Получив такой район, он мог открыть развлекательные объекты, торговые центры и прочие предприятия подобного типа. Категории людей, которые не играли в саму игру, вроде стариков, маленьких детей или просто работающие люди могли посещать этот район для обычного отдыха. И что ещё важнее, за услуги этих заведений, они будут рассчитываться кредитами реального мира.

Именно по этой причине многочисленные финансовые группы стремились найти свою нишу в мире Conviction.

Племя Бога Войны стремительно расширяло поле своей деятельности. Они почти сразу организовали собственные группы по добыче золота, чтобы не зависеть от поддержки Племени Невероятных Людей. Под руководством Ах Чена, они начали медленно снижать нагрузку, которая приходилась на Не Яна.

Вскоре Не Ян получил уведомление о том, что экзамен на поступление в Высшую Военную Академию начнётся через два часа. Если он успешно сдаст все тесты, они отправят ему утвердительное письмо.

В таком важном событии определённо примут участие многие люди, в том числе Се Яо и Лю Жуй.

В прошлой жизни Не Ян также участвовал в этих экзаменах, но его результаты оказались ужасными. Он до сих пор не смог забыть разочарованный взгляд отца, когда он вернулся домой после того экзамена. Это был один их тех моментов, которые навсегда засели в его памяти.

Думая о подобных вещах, Не Ян не смог сдержать тяжёлого вздоха. Это было лишь одно их бесчисленных сожалений его прошлой жизни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338 – Экзамен.**

В старшей школе при университете Хуахай царило непривычное оживление, а по территории кампуса прогуливалось множество посторонних людей. Причина была проста. Сегодня здесь собрались учащиеся почти всех старших школ столичного региона, чтобы принять участие в экзамене на поступление в Высшую Военную Академию.

С развитием космической экспансии потребность в воспитании достойного молодого поколения значительно выросла. Стране требовались люди, которое будут обладать всеми необходимыми навыками, чтобы продолжить это непростое дело. Таким образом, любой, кто сможет поступить в Высшую Военную Академию, будет признан правительством как один из немногих дарований, которые являются будущим этой страны. Их общественное положение значительно вырастет, а сами студенты получат особую государственную защиту.

Высшая Военная Академия предлагала множество стандартных программ обучения. Любою из этих программ можно освоить и в других университетах, но здесь их преподавали с большим уклоном в военное дело, науку и высокие технологии.

Помимо этого, академия выпустила немало блестящих студентов, которые поднялись до высоких правительственных должностей. Таким образом, академия обеспечила себе непоколебимый статус среди высших образовательных учреждений страны.

И наконец, выпускников не заставляли поступать на воинскую службу, а сам факт выпуска из этой престижной академии заметно облегчал дальнейшую жизнь молодых людей.

\*\*\*

У входа в подземную автостоянку болтали три девушки. Они были ученицами третьего класса и одноклассницами Не Яна и Се Яо.

«Знаете, я слышала, что Лю Цзе ездит на “Нису”. Разве она не стоит почти 2,000,000 Юаней?»

«Правда? А я и не знала, что у него такая богатая семья!»

На лицах девушек читалась нескрываемая зависть, но в этот момент одна из подруг увидела, как Не Ян выходит из своего Sorong-а. С неверием на лице девушка потёрла свои глаза. Даже самая дешёвая модель этой марки стоит более 20,000,000 Юаней!

В это же время на парковку въехал ещё один заметный автомобиль. Это была Taiga Black, чей изящный дизайн больше напоминал свирепого зверя, а не машину. Глаза девушек широко распахнулись от шока.

«О, разве это не Тан Яо?» - Подумал Не Ян, пока Taiga Black парковалось рядом с его спорткаром.

Словно отвечая на его вопрос, из машины показался Тан Яо.

«Тан Яо, ты тоже на экзамены?» спросил Не Ян.

«Мой старик меня заставил. Если я смогу поступить в военную академию, он будет помогать мне из-за кулис и подготовит передачу семейного бизнеса к моему выпуску», ответил Тан Яо, беспомощно пожав плечами.

На самом деле он просто воспользовался удобной возможностью, чтобы покататься на отцовской машине.

Не Ян понимающе кивнул. Тан Яо редко трепал без причины, а значит, его отец действительно собирался сделать это. К сожалению, отец Тан Яо был обычным бизнесменом. В современную эпоху статус бизнесмена не идёт ни в какое сравнение с влиянием государственного чиновника. Вот почему отец Тан Яо хотел отправить сына в военную академию, а после выпуска сделать его главой семьи.

«Ну пошли».

Продолжая болтать, Не Ян и Тан Яо отправились к лифту.

«Эй, это же Не Ян из нашего класса?»

«А кто этот толстяк рядом ним?»

«Без понятия».

«Он приехал на Тайге, наверное, он реально богатый. Даже в нашей школе всего несколько человек могут позволить себе такую машину».

Глаза трёх девушек неотрывно следовали за Не Яном и Тан Яо, пока фигуры парней не исчезли за створками лифта.

«Этот Не Ян довольно тихий и мало с кем общается. Кто же знал, что у него есть Соранг».

«Жаль, но он не смотрит ни на кого кроме Се Яо», сказала самая высокая девушка с нескрываемой завистью в голосе.

«А мне интересно что-за толстяк с ним был».

«Я его раньше не видела. Может у нас есть шанс?»

\*\*\*

Пройдя через длинный коридор, парням пришлось разделиться, поскольку экзамен для учеников из других школ проведут в другом крыле школы. Не Ян провёл своей персональной картой через сканер ID, чтобы получить личный экзаменационный номер и вошел в аудиторию, где собрались почти все старшеклассники школы Хуахай. Все в помещение было около 600 человек.

Не Ян огляделся вокруг и заметил Се Яо, Ся Лин, Чжай Хао и других одноклассников, собравшихся в углу аудитории. Также среди них заметно выделялось раздражающее лицо Лю Жуя.

Ся Лин и Чжай Хао специально встали между Лю Жуем и Се Яо, чтобы оградить девушку от его навязчивых приставаний. Увидев их слаженную работу, Не Ян на секунду подумал, что эти двое неплохо смотрятся вместе.

Се Яо явно кого-то ждала, но увидев идущего к ним Не Яна, на лице её расцвела счастливая улыбка.

«Наконец-то явился! А я уже собиралась тебе звонить!» весело поприветствовала девушка.

Увидев счастливое выражение Се Яо, лицо Лю Жуя потемнело от злости, и он инстинктивно сжал кулаки. Он дико ненавидел Не Яна и всем сердцем желал избить этого ублюдка, но воспоминания об их дуэли буквально въелись в его мозг. Эта схватка посадила в сердце Лю Жуя семя страха, и он никак не сможет собрать в себе мужество, чтобы снова бросить вызов.

Не Ян кивнул Се Яо и с дружеской улыбкой обратился к Лю Жую:

«Ох, Лю Жуй, ты вернулся! Мне правда жаль за то, что тогда случилось! Я думал ты сможешь отбить тот простой удар, но нечаянно ранил тебя!» с искренним лицом убивался Не Ян.

Любой, кто не знал его лично, вполне мог поверить, что Не Ян искренне сожалеет о своём поступке.

Лю Жуй испугался и интуитивно отступил назад, но вовремя вспомнил, что вокруг них не боевая арена:

«Ничего, со мной всё в порядке», парень неловко усмехнулся, но не смог скрыть исказившегося от злости лица.

Лю Жуй до боли стиснул зубы. Слова Не Яна пронзали его сердце, словно кинжалы!

Не Ян обхватил Лю Жуя за шею и похлопал его по груди:

«Ха-ха, а ты прав! Мы ведь с тобой одноклассники! Какой смысл принимать такую мелочь близко к сердцу!»

«Мелочь?! Отправил меня на несколько недель в больницу и называешь это мелочью?!»

Лю Жуй почувствовал, как его кровь кипит от якобы дружеского похлопывания по груди. Он хотел немедленно бросить вызов этому наглому ублюдку, но в глазах Се Яо и других одноклассников это покажется беспричинной враждой и только сильнее испортит его репутацию.

Парень с трудом смог выдавить из себя улыбку:

«Точно, мелочь. Я уже забыл об этом. Эмм, моя очередь проходить испытание, мне надо идти. Увидимся позже ребята».

Лю Жуй слегка оттолкнул Не Яна в сторону и поспешил к экзаменационной площадке.

Губы Не Яна изогнулись в злорадной усмешке, а Се Яо смерила его осуждающим взглядом. Разве она могла не заметить его издёвки? Однако она и сама терпеть не могла Лю Жуя, поэтому решила промолчать.

Не Ян, Се Яо, Чжай Хао, Ся Лин и другие одноклассники продолжали болтать между собой.

Через пару минут Не Ян и Се Яо обратили внимание на экзаменационную площадку. Лю Жуй приступил к тестированию. Его результаты публиковались на большом экране и были открыты для всех присутствующих.

Сила удара рукой: 230 кг

Сила удара ногой: 260 кг

Приседание с весом: 320 кг

Вертикальный блок: 220 кг

...

Все результаты заметно превышали стандарты для абитуриентов военной академии, из-за чего шокированные ученики начали громко переговариваться между собой.

«Эй, это же самый сильный парень из третьего класса, Лю Жуй! Я слышал, он может справиться даже с лидером седьмого класса, Чжао Лонгом. Чёрт, это удивительно! Он обязательно поступит в военную академию!»

«Серьёзно? Разве новичок из третьего класса не сильнее Лю Жуя?»

«Ты издеваешься? Быть того не может!»

...

Потерпев поражение от Не Яна, Лю Жуй начал активно укреплять свои силы. Каждый день он проводил полноценный курс тренировок и использовал лучшие пищевые добавки, которые можно купить за деньги. В результате, ему удалось быстро улучшить свои результаты во всех важных областях.

Не Ян и остальные тоже услышали эти обсуждения. Почти сразу к нему подошёл Чжай Хао и похлопал приятеля по плечу:

«Брат, когда выйдешь на площадку выложись по полной. Я уверен, ты сильнее Лю Жуя».

Чжай Хао знал, что Не Ян достаточно силён, чтобы вырубить Лю Жуя одним ударом, но он даже не представлял, насколько велика его максимальная сила.

По меркам военной академии выступление Лю Жуя действительно можно считать неплохим, а его текущие результаты оказались намного лучше, чем в прошлой жизни.

Тем не менее, Не Ян продолжал небрежно улыбаться. Он не собирался тратить воздух и обсуждать чужие результаты. Кроме того, “поразительные” достижения Лю Жуя значили в его глазах не больше чем детская игра.

Вскоре подошла очередь Се Яо. Её результаты лишь немного отставали от Лю Жуя, но будучи девушкой, она полностью превзошла стандарты военной академии. Мало того, вторым экзаменом будет письменный тест, в которых Се Яо была на удивление сильна.

Чжай Хао и Ся Лин тоже отправились сдавать экзамен. Не Ян и Се Яо остались вдвоём и собирались поболтать между собой, когда их ушей достигло несколько раздражающих голосов.

«Какой смысл ждать результаты? Никто не сможет превзойти Лю Жуя!»

«Точно, каждый новый участник хуже предыдущих».

Эти ученики специально говорили так, чтобы их слышала вся аудитория, а Лю Жуй наблюдал за Се Яо с другой стороны зала. Он не решался подойти к девушке, пока рядом с ней оставался Не Ян.

Однако сама Се Яо только нахмурилась, услышав эти грубые слова.

«А вот и моя очередь. Я пошёл. Кстати, если я обойду Лю Жуя, с тебя награда», сказал Не Ян с игровой улыбкой на лице.

«Да-а... Постой что? Н-награда? Какая награда?» нервно спросила девушка. Улыбка этого парня заставила её сердце биться чаще.

Слова Не Яна звучали довольно расплывчато, но он лишь рассмеялся и направился к экзаменационной площадке.

Только после ухода Не Яна, Лю Жуй осмелился подойти к Се Яо.

«О, уже очередь Не Яна? Надеюсь он справится».

Само собой, Лю Жуй желал увидеть вовсе не успех, а головокружительный провал своего соперника.

«Мм», невнятно ответила Се Яо и развернулась к своим подругам.

«Сегодня мои результаты не так уж и хороши. Если бы я был в идеальном состоянии, то справился бы гораздо лучше. Кстати говоря, Се Яо, ты тоже решила поступать в Высшую Военную Академию? Теперь мы оба будем учиться там», сказал Лю Жуй, пытаясь оценить реакцию девушки.

Се Яо промолчала и пристально смотрела на большой экран, не скрывая своего нетерпения. Лю Жуя полностью проигнорировали.

\*\*\*

Не Ян вошёл в экзаменационную комнату и увидел до боли знакомую картину. В прошлой жизни он проходил экзамен именно в этом месте и с треском провалился. Он знал, что Се Яо и Лю Жуй смогут поступить в академию. Разве может он остаться в стороне?!

Юноша взглянул на силомер, установленный прямо перед ним. Устройство было наполнено бесчисленными датчиками, которые засекали малейшие колебания в силе удара.

Не Ян занял позицию и сделал глубокий вдох.

«Уффф... ХАА!»

Его кулак грузно обрушился на измерительное устройство и подбросил машину в воздух, послав по комнате звук сильного и хлёсткого удара.

Сида удара рукой: 511,3 кг.

Число на экране моментально вызвало бурю возмущений.

«Какого чёрта? Это невозможно! Машина точно сломалась, проверьте!»

«Силомер определённо сломан! Такой результат у старшеклассника? Не смешите!»

Последние слова были до определённой степени правдивы. Ещё ни разу показатели старшеклассника не достигали такого пугающего уровня.

Худощавый экзаменатор подошёл к силомеру, чтобы осмотреть его состояние Убедившись, что машина исправна, мужчина в шоке посмотрел на Не Яна. Он передал остальным экзаменаторам, что всё в порядке, и тесты продолжились.

Снаружи появилось ещё одно объявление. Машина исправна. Результат в 511,3 кг подтверждён.

Поднялась новая волна возгласов.

«Блядь, что за сраный мутант?»

«Эй, это же тот новичок из третьего класса, Не Ян».

«Я слышал, что он вырубил Лю Жуя одним ударом и на несколько недель отправил его в больницу».

«Эй, когда это случилось? Почему я ничего не слышал?»

«Какой страшный парень! С такой силой он может конкурировать с некоторыми профи».

«Тс, не мешайте. Посмотрим, как сдаст остальные нормативы».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339 – Фрик.**

«Яо Яо, ты же знаешь, наши семьи давно дружат. Родители отправили нас в одну школу, чтобы мы могли получше узнать друг друга. Что до Не Яна... Да, он довольно неплохой боец, но в прошлый раз я проиграл только из-за своей небрежности. Ты действительно веришь, что у него хватит способностей для поступления в высшую военную академию? И знаешь, у него ведь довольно скверный характер. Ты должна прекратить общение с ним», – сказал Лю Жуй, не отрывая глаз от девушки.

Лицо Се Яо скривилось от раздражения и отвращения. Ей уже надоела эта постоянная и демонстративная клевета на Не Яна. Если бы не дружба между родителями двух семей, она бы давно стёрла Лю Жуя из своей жизни.

«Я не хочу, чтобы ты совал свой нос в мои дела. Беспокойся о себе», холодно ответила Се Яо.

«Я говорю это ради твоего же блага», недовольно ответил Лю Жуй.

Его раздражало холодное отношение Се Яо, но он понимал, что перед ним была наследница финансовых групп Парящего Дракона и Славы. Если он тронет её хоть пальцем... Даже Лю Жуй не мог представить себе всех последствий.

Невысокий ученик с короткой стрижкой подошёл к Лю Жую и прошептал:

«Босс, результат по силе удара Не Яна».

«Ну и сколько?»

«511,3 кг».

«Стоп, что ты сейчас сказал?!» поражённый Лю Жуй широко распахнул глаза, а на лице застыло недоверчивое выражение.

В тот же миг экзаменационная аудитория разразилась оглушительным шумом.

«511,3, кг?! Сволочь, он вообще человек?!»

«Эй, он правда ученик старшей школы?! С такими результатами он был бы одним из лучших студентов всей военной академии! Я уверен, если он сдаст письменный экзамен, то сможет окончить академию на два года раньше своих однокурсников!»

«Вот дерьмо... Ну и как мне с ним конкурировать? Я смогу выбить чуть больше 100 кг и это в самом лучшем случае!»

«Эй, спорим, что он сможет отправить человека в полёт, если ударит с такой силой?»

Взгляд Лю Жуя был полностью потерянным, а сердце парня медленно погружалось в пучины отчаяния. Если бы разница составляла тридцать или около того килограмм, он бы ещё мог надеется догнать этого парня. Вот только сила удара Не Яна превзошла его результат в два раза!

И кто здесь настоящий мусор? Одним ударом Не Ян разрешил все сомнения относительно этого вопроса.

Се Яо, Чжай Хао и Ся Лин были в восторге.

«Чёрт, этот засранец слишком скрытный! Кто же знал, что он обладает такой удивительной силой?! 511 кг? Он всё ещё человек?!» с недоверием кричал Чжай Хао.

«Ну-ну, можешь выдохнуть. С такими результатами он обязательно поступит в академию», с улыбкой сказал Ся Лин.

Ещё минуту назад Се Яо так крепко обхватила её руку, что девушке стало больно. Только слепой бы не заметил, что Се Яо хочет попасть в военную академию именно из-за Не Яна.

Напряжённое лицо Се Яо наконец-то расслабилось. Немного подумав, она поняла, что экзамен такого уровня ничто для этого парня.

«Эй, что бы ты сделала, если бы Не Ян не смог поступить в академию?» внезапно спросила Ся Лин, не скрывая дразнящей улыбки.

«Я бы последовала за ним, в какой бы университет он не пошёл», без капли сомнений ответила Се Яо. Она уже давно нашла ответ на этот вопрос.

Ся Лин одарила подругу долгим и пристальным взглядом, после чего наконец-то вздохнула:

«Я поняла. Эх, твоя семья настолько богата, что нет никакого значения, будешь ты учиться в военной академии или где-то ещё».

В этот момент в толпе перед экзаменационной комнатой началось очередное возмущение.

«Эй, объявили остальные результаты этого парня!»

«Что там?» толпа учеников моментально навострила уши.

Объявленные результаты ещё не успели вывести на экран, поэтому большинство ребят ещё ничего не знали.

Сила удара рукой: 511.30 кг

Сила удара ногой: 563.23 кг

Приседание с весом: 835.78 кг

Вертикальный блок: 582.21 кг

...

(П.п: все претензии по поводу цифр к автору. Я тоже охреневаю с таких результатов.)

Не Ян был опытным бойцом в прошлой жизни, поэтому экзамен в высшую военную академию был для него словно детская игра.

«Господи... Он же убьёт меня один ударом...»

«Жуть... Пинок с силой в 300 кг уже способен раздробить кость. Если такой удар придётся по жизненно важным органам, это определённо смерть!»

«Эй-эй, сколько лет мне придётся тренироваться, чтобы достичь такого уровня?»

«Зависит от таланта и хороших генов. С твоим тощим телом, ты не выйдешь на такой уровень за всю свою жизнь».

В одно мгновение Не Ян стал объектом множества горячих дискуссий.

Сам юноша тоже был весьма доволен своими результатами. С окончанием первой части экзамена, к нему подошёл худощавый инструктор и с улыбкой на лице заговорил:

«Твои результаты весьма хороши... нет, ты уже прошёл тест по уровню физических способностей. Дальше будет учебный тест. Там мы увидим, есть ли у тебя способности, чтобы поступить в академию в качестве Аса. Меня зовут Ли Юэ, я один из военных инструкторов академии. Если у тебя возникнут вопросы, не стесняйся обращаться ко мне за помощью».

Не Ян бегло оценил Ли Юэ: невысокий рост, худощавое телосложение. Было довольно странно, что человек такой “скромной” комплекции смог стать инструктором в высшей военной академии.

Согласно слухам, каждый год высшая военная академия принимает около дюжины так называемых Асов. Любой студент, способный получить это почётное звание, будет признан федерацией как необычайный талант. До тех пор, пока вы будете успешно сдавать ежегодные экзамены, вы сможете сохранять этот особый статус. Стоит отметить, что звание Аса несёт с собой серьёзную ответственность – в случае войны вы будете немедленно мобилизованы в армию. Тем не менее, в мирное время студенты могут заниматься чем угодно. К счастью, страна не вступала в войны уже несколько столетий.

«Да! Когда я смогу пройти академическую часть экзамена?» спросил Не Ян.

Само собой, он не собирался служить в армии после окончания военной академии, однако особый статус Аса сильно манил его. Не Ян знал, что вместе с этим званием ему будут предоставлены особые привилегии, например, право носить при себе огнестрельное оружие. Более того, если возникнет непосредственная угроза для его жизни, Не Ян сможет использовать любые средства, чтобы нейтрализовать нападающих. На самом деле подобный фаворитизм существовал во все времена и вместо того, чтобы кричать о несправедливости, человек должен стать достаточно сильным, чтобы собственными руками защитить тех, кто ему дорог.

В прошлой жизни Тан Яо был убит сыном одного их влиятельных правительственных чиновников, а его дело было закрыто в связи с недостатком доказательств. Ненависть? Горе? Какой от них прок? С другой стороны, если бы тогда он смог поступить в академии и окончить её в качестве Аса, он бы смог предотвратить всё это!

Пока Не Ян витал в своих воспоминаниях, ладонь Ли Юэ внезапно устремилась к его горлу. С первого взгляда было ясно, что мужчина не собирается шутить. Движение инструктора было стремительным и беспощадным.

Юноша моментально отреагировал на нападение и рефлекторно поднял левую руку, чтобы блокировать удар.

\*Хлоп!\*

Не Ян был ошеломлён, когда тяжёлый удар ладонью поразил его правое плечо, а не горло.

Ли Юэ не собирался останавливаться. С характерным звуком рассекаемого воздуха, его нога устремилась к щеке парня.

«Ха!» выкрикнул Не Ян, остановив ногу инструктора в нескольких сантиметрах от своего лица.

Совершенно не церемонясь, он ответил полновесным ударом в грудь, который запросто мог сломать несколько рёбер даже хорошо подготовленному бойцу.

Ли Юэ моментально скрестил руки, чтобы заблокировать атаку.

\*Бум!\*

Мужчина откатился на пару метров назад, прежде чем смог восстановить устойчивое положение.

Не Ян не стал продолжать атаку, поскольку ощутил в ударах инструктора очевидную странность. Они были серьёзны, но не несли в себе никакого убийственного намерения. Увидев, что обмен ударами закончился, юноша опустил свои руки.

В этот момент Ли Юэ посмотрел на остальных экзаменаторов, которые удовлетворённо кивали головами.

«Хорошо, твой экзамен окончен. Поздравляю, ты уже получил право для поступления в высшую военную академию. Что касается того, сможешь ли ты получить звание Аса, это будет зависеть от результатов твоего учебного теста», сказал инструктор.

Обмен ударами? Само собой, это был обыкновенный тест. Не Ян уважительно поклонился и покинул экзаменационную зону.

Все стоящие поблизости ученики стали свидетелями этой короткой схватки. Не скрывая своего страха и почтения, они немедленно расступились перед Не Яном. Чёрт возьми, этот парень просто ненормальный! Он смог отразить атаку инструктора из высшей военной академии!

В их глазах Не Ян был настоящим фриком, а его удивительные выступление и вовсе лишило всех дара речи.

Только что в военной академии появилась новая тёмная лошадка, которая до сих пор оставалась никем незамеченной... словно бог, парящий выше облаков.

Услышав от окружающих учеников все результаты Не Яна, у Лю Жуя отвисла челюсть. Если сравнивать его результаты с этим парнем... он был не лучше, чем мусор!

Заметив идущего к ним Не Яна, Лю Жуй мельком взглянул на Се Яо и немедленно убрался прочь, трусливо поджав свой хвост. Он не хотел так позорно убегать, но было ясно, что, оставаясь рядом с этим монстром, он навлечёт на себя ещё больше унижений.

Не Ян проводил убегающего Лю Жуя холодным взглядом. Он сам обрёк себя на трагичную судьбу, выступив против Не Яна в этой жизни! Нет и шанса, что он позволит этому ублюдку снова поднять свою голову!

В то время, в сердце Се Яо не осталось и следа от былой благосклонности к Лю Жую.

Чжай Хао подошёл к Не Яну и похлопал его по плечу:

«Брат, я никогда бы не подумал, что ты настолько силён! Моё восхищение!»

Заметив, что все окружающие ученики не отрываясь пялятся на Не Яна, он рассмеялся.

«В этот раз ты действительно оказался в центре внимания!»

Не Ян и Се Яо просто улыбнулись друг другу. Между ними уже возникло взаимопонимание, которое выходило за рамки любых слов.

«Давайте вместе отпразднуем это!» предложила Ся Лин.

«Придётся немного подождать. Мне нужно сдать академическую часть экзамена», сказал Не Ян, взглянув на свои часы.

Ранее инструктор Ли Юэ сказал, что академический экзамен для Асов начнётся через час. Сам особой, он будет гораздо сложнее, чем экзамен для обычных учеников.

«Хм? А разве он не через пять дней?» удивилась Ся Лин.

«Это другой экзамен. Он для тех, кто хочет стать Асом», ответил Не Ян. Из их компании, этот экзамен придётся пройти только ему.

«Ас...?!»

Все были окончательно ошеломлены. Стоит отметить, что за свою более чем вековую историю, старшая школа при университете Хуахай выпустила только двух будущих Асов. И сегодня Не Ян может стать третьим!

«Факультет Командиров или Межзвёздных Путешествий?» спросила Ся Лин.

Она знала, что в высшей военной академии Асы могли учиться только на этих двух направлениях.

«Ещё не знаю», Не Ян покачал головой.

Он не особо интересовался этим вопросом. Его целью были привилегии и особый статус Аса, поэтому выбор факультета не имел никакого значения. Тем не менее, он совершенно не хотел оказаться на настоящем поле боя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340 – Пьяный.**

Не Ян вышел из кабинета академического экзамена и с облегчением вздохнул. Максимальный балл на этом часовом экзамене составлял 720. Но вопросы были настолько сложными, что он был бы доволен всего 500. Было даже множество концепций, о которых он почти ничего не знал.

«Как сдал?» – спросил Чжай Хао. Он и Ся Лин невероятно волновались все это время.

«Я слышал, что минимум для аса в командовании и межзвездных путешествиях составляет 600 очков», – добавила Ся Лин.

«Не беспокойся об этом. Если пройду, то пройду. Если нет, то пусть будет так».

Не Ян рассмеялся над своими заботами. Вступление в Высшую военную академию было для него уже достаточно хорошо. Быть выбранным в качестве аса – на это не стоит особо надеяться. С уведомлением о вступлении в Высшую военную академию он уже мог считаться частью некоторых влиятельных сил. Другие должны были бы подумать дважды, прежде чем сделать шаг против него, потому что действия против студентов академии будут провоцировать престиж Высшей военной академии. Даже если у крупных консорциумов есть хоть какое–то влияние, они должны очень осторожно плести свои интриги в академии. Если они зайдут слишком далеко, выпускники академии могли бы легко их вывести из строя!

Это была главная причина, по которой он хотел присоединиться к Высшей военной академии. Став студентом академии, он получит дополнительный уровень безопасности. Один лишь его статус может удержать его врагов от использования радикальных средств.

Не Ян немедленно сообщил родителям о поступлении в Высшую военную академию. Отец и мать Не пришли в восторг, особенно его отец. Одно из величайших сожалений отца Не в жизни заключается в неудачной попытке поступить в Высшую военную академию. Итак, когда он услышал, что его сын преуспел там, где он этого не сумел, он едва ли не заплакал. Наконец он увидел, как его мечту исполнил его сын.

Не Ян отчетливо слышал, как голос отца дрогнул по другую сторону звонка. Он вспомнил, как его отклонили в прошлой жизни, и полное разочарование на лице его отца в то время. Контраст между грустными воспоминаниями прошлого и теперь изменившейся ситуацией наполнял Не Яна неописуемыми эмоциями.

На этот раз он ни о чём не жалел.

Не Ян присоединился к своим друзьям за праздничный стол. Они ели, пели и пили от души под красными огнями ресторана. Он и Се Яо оба пили все больше и больше, пока они не стали больше, чем немного подвыпившими.

После еды Не Ян уставился на Се Яо. От алкоголя её лицо зарумянилось, на щеках появился дополнительный красный оттенок, который только делал её ещё очаровательней. На ней не было пальто, только белый шерстяной джемпер, который отлично подчеркивал её фигуру. Она была похожа на волшебницу, которая привлекала взгляды мужчин, куда бы она ни отправилась.

Включая Тан Яо, их было девять. Тан Яо пришлось уйти пораньше, но остальные продолжали веселиться, примерно до часа дня. К этому времени ушли ещё четыре человека, остались только Не Ян, Се Яо, Чжай Хао и Ся Лин. С четырьмя из них атмосфера внезапно стала намного более близкой.

Чжай Хао посмотрел на Не Яна, прежде чем подтолкнуть Ся Лин и прошептал:

«Пойдем. Не Ян может отвести Се Яо домой. Он припарковался внизу».

Ся Лин многозначительно взглянула на Не Яна и Се Яо, с ехидной улыбкой на лице.

«Хорошо, давай перестанем беспокоить этих двух голубков».

Чжай Хао и Ся Лин быстро испарились.

Не Ян посмотрел на Се Яо, которая смущенно опустила голову и нервно поправила волосы за плечо. Красный свет отражался от ее лица, создавая очаровательный ореол вокруг ее головы. Когда Не Ян посмотрел на Се Яо, он подумал, что она по красоте не уступает богине Афродите.

«Я довезу тебя домой», – предложил Не Ян с вежливым поклоном своей даме.

«Да», сказала Се Яо, слишком быстро.

Она чувствовала на себе жаркий взгляд Не Яна, и в её голову медленно закрадывалась мысль, что они одни в этой небольшой комнате. Как она могла не нервничать?

Не Ян снова посмотрел на Се Яо в тусклом свете, его разум затуманил алкоголь. В его голове внезапно появилась картина той ночи с Яо Яо в секретной комнате под Фенарте. Эта изящно очаровательная фигура! Ее прекрасное нефритовое тело! Силуэт Яо Яо совпадал с Се Яо, и в его пьяном состояний, у него возникла мысль что они очень даже похожи. Его кровь закипела, и в нижней части живота возник сильный жар. Физическое ощущение внезапно отбросило его назад, в настоящее.

«Се Яо», – тихо прошептал Не Ян.

Он тихо скользнул одной рукой вокруг ее тонкой талии, держа ее в своих объятиях. Он чувствовал, что ее тело инстинктивно напряглось, слегка борясь с его прикосновением.

Знакомое ощущение переполняло пьяные чувства Не Яна. Оно казалось таким далёким, но таким близким.

Возможно, это из–за вина, но разум Не Яна скрыл гудящий туман. Он еще крепче обнял Се Яо и прижал ее к дивану. Он наклонился к ней и прижался губами к её губам. Мгновенно на смену гудящему туману пришла шелковая мягкость.

Не Ян не думал ни о чём в эту ночь, древний инстинкт взял верх над его телом.

Се Яо не знала, что чувства Не Яна к ней были такими сильными и не имела возможности узнать, насколько глубоко они были укоренены.

Все произошло слишком быстро. Се Яо поспешно попыталась оттолкнуть Не Яна обеими руками, но она не могла сдвинуть его с места. Во–первых, Не Ян был намного сильнее ее, ее тело обмякло и обессилило, когда его рука обняла ее.

Рука Не Яна бродила по ее телу, от ее пышной груди, до ее тонких, обученных тхэквондо ножек, прежде чем скользнуть под ее джемпер и продолжить исследовать.

Се Яо чувствовала, как большая рука Не Яна исследует каждый изгиб её тела, но она всё же немного подпрыгнула, когда рука соприкоснулась с ее животом. Когда его рука продолжила двигаться вверх, она начала извиваться в знак протеста, но это было всего лишь символическое сопротивление.

Не имея представления, как далеко Не Ян собирался зайти, Се Яо почувствовала, как ее сердце бешено забилось, эмоции бурлили в ней.

В тот момент, когда Не Ян потянулся к ее гладким плечам и коснулся застежки её лифчика, Се Яо внезапно начала сопротивляться с новой силой. Хотя ее сердце уже принадлежало исключительно Не Яну, она еще не была готова сделать следующий шаг. Это было слишком рано.

Бешеный протест вырвал Не Яна из пьяной дымки. Он сразу понял, что зашел слишком далеко. Сев, он покачал головой, пытаясь очистить её. Все еще испытывая лёгкое головокружение, он посмотрел на Се Яо. Ее одежда была в беспорядке, и ее белоснежный живот все еще был выставлен на показ.

Се Яо тоже поспешно села и поправила одежду. Она чувствовала себя очень застенчивой по поводу того, что только что произошло. Когда она подумала о том, что могло быть, она смутилась ещё больше, и даже не могла взглянуть в направлении Не Яна.

«...Прошу прощения», – искренне извинился Не Ян.

Мысль о том, что Яо Яо и Се Яо может быть одним и тем же человеком, на самом деле слишком сильно повлияла на него. Если сегодняшние события оскорбили Се Яо и вызвали у нее плохое впечатление о нем, он никогда не простил бы своей собственной глупости!

С горящим красным лицом, Се Яо молча посмотрела на него, а затем тихо сказала:

«Довези меня домой, пожалуйста».

Она была довольно расстроена дерзостью Не Яна, но не могла сердиться на него, увидев искренний взгляд на его лице. Ее недовольство полностью исчезло, когда она услышала его сердечные извинения.

«Хорошо».

Не Ян встал. Се Яо отряхнула одежду в последний раз, прежде чем встать. Встав, она почувствовала внезапную слабость в коленках и чуть не плюхнулась на диван.

Не Ян немедленно взял её рукой за талию, чтобы она не упала.

«Я думаю, что я слишком много выпила», – неловко сказала Се Яо. Она не могла собрать даже унции силы.

«Не волнуйся. Я отведу тебя в свою машину. Я держу отрезвляющие таблетки в бардачке», – сказал Не Ян.

Как только они примут таблетки, эффект алкоголя исчезнет в мгновение ока.

«Нет!»

Се Яо неистово покачала головой. На улице стоял полдень, поэтому обязательно должны были туда–сюда бродить люди. Сильный парень, несущий пьяную девушку в свой автомобиль средь бела дня, наверняка вызовет большое волнение.

Не Ян наклонил голову, и посмотрел на шатающуюся девушку. Через мгновение он ярко улыбнулся ей, а затем повернулся, чтобы взять её на спину.

Се Яо испустила испуганный визг, когда почувствовала, как поднимается в воздух. Ее сердце охватила паника, но она быстро успокоилась. По какой–то причине, поддерживаемая крепкой спиной Не Яна, она чувствовала себя в безопасности.

Не Ян нес Се Яо к своей машине. После того, как они приняли таблетки, они почувствовали себя намного лучше.

Они оба безмолвно сидели в машине, в успокаивающей тишине, и старались не думать о смущающих событиях внутри ресторана.

«Поехали», – тихо сказала Се Яо. Даже сейчас она понятия не имела, как ей снова смотреть в глаза Не Яну.

Не Ян завёл свою машину и выехал с автостоянки.

«Где ты живёшь?»

«Район облачных вод – Клаудвотэр».

«Клаудвотэр?»

Не Ян аж подскочил. Разве он жил не там же? Однако это имело смысл. Клаудвотэр, построенный вокруг озера с прекрасным видом и освежающим воздухом, занимал первое место в жилых районах Хуахая. Тут самая большая концентрация богатых элит во всем городе. Учитывая происхождение Се Яо, не удивительно, что ее семья жила там.

Однако, Клаудвотэр – огромный район. Раз Не Ян никогда не сталкивался с ней в прошлой жизни, он решил, что, вероятно, она живёт далеко от него; в противном случае он бы определенно встретил ее в какой–то момент.

Конгрегация состоятельных семей была главной причиной, по которой отец Не решил поселиться в районе Клаудвотэр. Он действовал согласно одной известной поговорке: «Живи рядом с богатством, будь рядом с богатством». Фактически, жители Клаудвотэр часто проводили мероприятия исключительно для своих соседей. Приглашение на эти банкеты было невероятной возможностью для семьи Не, потому что оно открывало двери для влиятельных связей и богатых контактов.

«О, ого! Я также живу в Клаудвотэр».

«Правда?» – удивилась Се Яо.

«Ты как–нибудь должна заглянуть ко мне».

«Хорошо. Это будет хороший шанс встретиться с твоими родителями».

Пока Не Ян и Се Яо продолжали болтать, автомобиль направлялся по адресу, предоставленному Се Яо. Как и думал Не Ян: она жила довольно далеко от него. Они жили по разные стороны озера и даже использовали разные въезды в район. Поскольку одна семья использовала Южные ворота, а другая Западные, не удивительно, что они никогда не сталкивались друг с другом.

Не Ян остановил машину перед домом Се Яо и наблюдал, как она прошла через входную дверь, затем он отправился домой.

Когда Не Ян вернулся домой, он попал на неожиданную вечеринку в честь него. Его родители пригласили друзей и семью в честь столь великого случая. Они смотрели счастливо, как все хвалили их сына, гордо купаясь в его славе.

Весёлые празднества продолжались в течение двух часов, затем гости ушли.

Отец Не, все еще под впечатлением от принятия Не Яна, начал рассказывать о своих делах с сыном. Поскольку группа Семьи Туоба и Финансовая Группа Век сражалась друг с другом, и обе стороны били друг друга, он воспользовался возможностью и потратил большой объем капитала, чтобы купить столько акций Туоба Хонгая, сколько мог. К настоящему времени общий капитал отца Не был ошеломляюще массивным, почти достаточно, чтобы вызвать тревогу.

Не Ян размышлял над этим. Действия его отца против Туоба Хонгая также косвенно помогут Туоба Тайму. Казалось, что проблемы семьи Туоба были далеки от завершения.

«Скажи, сынок, как ты думаешь, что нам следует делать дальше?» – Задал вопрос отец Не и посмотрел на Не Яна. Он хотел узнать, есть ли у его сына какие–то мысли по поводу ситуации.

«Семья Туоба понесла огромные убытки, но Финансовая группа Век тоже непроста. Они спонсировали немало гильдий в Conviction и, вероятно, станут крупным конкурентом в ближайшем будущем. Почему бы нам не воспользоваться этим шансом, чтобы также захватить некоторые из их акций? Возможно, когда–нибудь это пригодится».

Отец Не подумал над этим некоторое время, прежде чем медленно кивнул в знак согласия. Слова Не Яна имели смысл, но детали все еще требовали тщательных исследований и планирования.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341 – Убийца дьяволов.**

Не Ян напомнил Отцу Не, что Племя Богов Войны и Племя Невероятных Людей неизбежно коснутся интересов финансовой группы Век. Будет неприятно, когда такой большой игрок обратит на них внимание. Поэтому, до того, как это произойдёт, необходимо запастись тузами в рукаве!

Отец Не ушел, так как дела компании не могли ждать. Не Ян закончил ужин и направился наверх в свою комнату, где он надел игровой шлем и зашёл в Conviction.

Когда Не Ян вошел в систему, его встретила кромешная тьма. Эта проблема никуда не денется, пока он не увеличит свое ночное зрение.

Игрокам противоположных фракции было запрещено просматривать форумы друг друга, поэтому между обеими сторонами висела завеса тайны. Разработчики игры добавили это, чтобы оживить игровой процесс. Тем не менее, игроки все еще могли получать информацию о противостоящей фракции по различным другим каналам. Во время простоя сервера игроки из Империи Нежити собрали некоторую информацию о Не Яне.

Невозможно, чтобы личность Не Яна, лидера гильдии Племя Невероятных Людей, оставалась тайной. Кроме того, некоторые из его видео были также выкопаны и распространены среди игроков Империи Нежити.

Таким образом, награда за Не Яна выросла до 500 золотых. Это был предел для игроков, которые умерли от его рук. Они не могли позволить себе увеличить сумму.

Не Ян был один, и, хотя он являлся лидером гильдии, он не мог мобилизовать никого из её членов. 500 золотых – справедливое вознаграждение. Этого было достаточно, чтобы соблазнить немало экспертов. В конце концов, такая возможность заработать возникает не каждый день.

Не Ян, естественно, понимал своё положение, поэтому он никогда не задерживался на одном месте слишком долго.

Не Ян все еще не нашел деревню. Когда он продолжал путешествовать на запад, появилось системное уведомление.

Вы обнаружили Падший Овраг.

Не Ян был немного знаком с этим местом. Прежде чем отправиться в Подземный мир, он искал информацию о картах в Племени демонов и Империи нежити. Он вспомнил, что всего в нескольких километрах отсюда стояла деревня под названием Валитинское кладбище.

Там имелась точка телепортации, соединённая с ближайшим городом!

Не Ян немедленно начал пробираться через Падший Овраг. Повсюду были груды щебня. Он видел зомби–шахтёров 50–го уровня, и изредка появлялся элитный зомби–десятник.

Не Ян с трудом справлялся с мобами 50–го уровня. Но вскоре он успешно взял контроль над четырьмя зомби–шахтёрами с помощью Ритуала Нежити. Он использовал их для захвата зомби–десятника, и потерял трёх из них.

Зомби–десятник был двухметровым халком из гниющей плоти. Его покрывали цепи, а в руках монстр держал большой молот. Он прихрамывал, а потому двигался медленно, но был довольно сильным.

С одним зомби–десятником захват последующих пройдёт намного проще. Не Ян использовал Ритуал нежити, чтобы взять на себя контроль над еще двумя. С Золотым Драночиком и тремя зомби–десятниками его скорость моббинга экспоненциально возрастала.

Когда Не Ян прорезался сквозь монстров на своем пути, он внезапно получил системное уведомление.

Вы получили титул: Начинающий убийца дьяволов

Продвижение по титулу! Не Ян быстро проверил свойства своего нового титула.

Начинающий убийца дьяволов – Увеличивает влияние во всех человеческих странах на 22. Снижает характеристики всех порождений тьмы на расстоянии 20 метров от игрока на 30%.

Великое Запугивание: На цель накладывается эффект «страх» и снижается скорость движения на 5 секунд. Диапазон: 5 метров.

Великое сдерживание: Разгоняет всех монстров в окрестностях на 20 минут. Недействительно, если уровни монстров превышают уровень игрока более чем на 30.

Божественный найм: Призыв паладина–наемника, характеристики которого пропорциональны таковым игрока. Требуется почасовая оплата. Время каста: 30 секунд.

Уровень 1 Паладин Инес: 60% от характеристик игрока

Плата: 10 золотых / час

Уровень 2 Паладин Редмайн: 80% от характеристик игрока

Плата: 30 золотых / час

Уровень 3 Паладин Клементина: 100% от характеристик игрока

Плата: 50 золотых / час

Уровень 4 Паладин Ферн: 120% от характеристик игрока

Плата: 100 золотых / час

Ранг 5 Паладин Халиси: 150% от характеристик игрока

Плата: 300 золотых / час

…

И так до паладина 16–го уровня с почасовой платой в размере 500 000 золотых. Такая цена – не то, что может потянуть простой игрок. Эти паладины могли накидывать на игроков самые простые баффы. У них также были базовые навыки атаки, исцеления и щит, которые соответствовали их рангу. Единственным исключением был Паладин 16–го уровня, который мог использовать магию Храма высшего ранга. Если нанятый паладин умрёт, игроку придётся заплатить 200% от общей суммы.

Не Ян был немного озадачен тем, почему титул Убийца дьяволов давал такой навык.

Любой обладатель титула Убийца дьяволов, несомненно, был неистовым персонажем. Помимо поддерживания баланса, Conviction также щедро вознаграждала по–настоящему могущественных особ. Это было потому, что, когда федерация впервые создала игру, помимо использования игровых шлемов для улучшения человеческого тела, они также пытались найти лучших специалистов.

Элитные игроки могли получить чрезвычайно мощные навыки. Не только Не Ян, но и другие игроки также имели те же возможности. В прошлой жизни, были сотни игроков с титулом Начинающий убийца дьяволов. Тем не менее, все они получали этот титул, уже примерно после достижения 100 уровня. Возможно, Не Ян стал первым игроком, который получил его на таком низком уровне.

Не Яну придётся всё хорошенько обдумать перед тем как использовать Божественный найм. Почасовая плата была немного дороговатой. Вероятно, было бы нецелесообразно вызывать паладина, только если его не загнали в угол.

Запугивание и сдерживание также получили обновление. В целом, награды за титул Младшего убийцы дьяволов оказались довольно неплохими.

Не Ян некоторое время размышлял. Благодаря этому титулу, по слухам, он мог получить доступ к секретному магазину в Калоре и покупать предметы, которые были недоступны обычным игрокам. Подавляющее большинство продаваемых товаров предназначались для охоты на злых существ. Многие из них были весьма полезны.

Не Ян планировал проверить секретный магазин после возвращения в Калор. Он задавался вопросом, какие выгоды он может извлечь из этого места.

Не Ян привел своих трех зомби и Дракончика в дебри Падшего оврага. Он увидел магические огоньки, освещающие темноту далеко вдали, как мерцающие звезды.

Не Ян вошел в скрытность и пошел туда, на разведку.

Под его контролем трое Зомби–десятников и Золотой Дракончик осторожно следовали за ним.

Не Ян скрывался в темноте. После минутного бега, он, наконец, подобрался достаточно близко, чтобы увидеть более 60 игроков, сражающихся с гигантским пятиметровым зомби. Монстр выглядел отвратительно, он походил на массу гниющей плоти. Зомби неустанно махал гигантским мачете в руке.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение.

Зомби–надзиратель: Уровень 50

Класс монстра: Лорд

Здоровье: 173 852/320 000

«Какое огромное количество здоровья!»

Это был Лорд 50–го уровня. Неудивительно, что тут так много игроков!

Не Ян смотрел на эту группу из 60 игроков. Передовые бойцы окружили зомби–надзирателя, в то время как заклинатели в тылу не останавливаясь обстреливали его. Они были довольно организованными, их уровни варьировались от 40–47 уровня. Он не знал, были ли игроки из Злой фракции примерно на том же уровне, что и игроки Праведной фракции. Тем не менее, он чувствовал, что перед ним, вероятно, элиты. Не Ян быстро заметил их лидера, Некроманта, который издавал постоянный поток команд.

Некромант носил черную мантию с тремя золотыми медалями на груди, которая сверкала от вспышек магии. На вид, ему было около 25 лет. У него были светлая кожа и волосы, парень напоминал аристократа. Вероятно, он иностранного происхождения. Под его командованием команда действовала почти безупречно. Похоже, этот парень был прирождённым лидером.

Не Ян проверил Некроманта.

Дарк (Некромант): Уровень 47

Некроманты были печально известны тем, что они являлись сложным классом для ранней прокачки. Только после достижения 60–го уровня и изучения навыка Разделение Души, который позволял им контролировать больше нежити, повышалась их скорость прокачки. Дарк, достигнув 47 уровня на столь раннем этапе игры, по сути совершил подвиг.

Не Ян колебался с тем, что он должен делать дальше. Убить этих игроков? А ведь он может!

Поскольку они находились в самом разгаре битвы с Лордом 50–го уровня, он мог бы, возможно, уничтожить их всех, если бы принял соответствующие меры. Когда игроки из Праведной фракции и Злой фракции сталкивались друг с другом, обычно работал принцип, – если я не убью тебя, ты убьешь меня!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342 – Скрытая атака.**

Не Ян приказал Золотому Дракончику и трём зомби–десятникам, приблизиться с относительно безопасной стороны, где есть где укрыться, чтобы избежать обнаружения.

Никто из игроков не заметил присутствия Не Яна, так как они были слишком заняты зомби–надзирателем. Монстр отправлял большую часть передовых бойцов в полёт каждым размахом своего гигантского мачете. Тем не менее, поблизости стояли Спектральные рыцари, готовые в любой момент закрыть брешь. Оказалось, что они, похоже, набили руки на этого босса.

Многие гильдии охотились на Лорда по несколько раз, ожидая добыть редкий дроп или части сета. Как правило, они отправляли игроков на прокачку в местности где спавнился босс, и как только он появлялся, что обычно занимало день или два, за ним отправлялась команда.

Племя Невероятных Людей также следовало этому методу фарма лордов. С Блейдлайтом, Лофти Шэдоу, Йи Яном и другими мощными воинами, каждый из которых возглавлял команду, их эффективность была феноменальной.

Не Ян задавался вопросом, к какой гильдии принадлежала эта группа игроков. Увидев на их груди черного орла, он вздрогнул. Это была эмблема Падшего Ангела, лучшей гильдии в Некрополе, – столице Империи Нежити! Он узнал о них во время своих исследований. Их лидером гильдии был Темный колдун, по имени Плэнти, мастер проклятий и черной магии и гегемон Подземного мира!

Контроль над Некрополем означал контроль над всей Империи Нежити. Это не было преувеличением. Несмотря на то, что в Империи Нежити насчитывалось около 31 города, более 35% населения Империи было сосредоточено в городе Некрополь. Гильдии, соперничавшие с Падшим Ангелом, можно было пересчитать по пальцам одной руки.

Из–за ограниченного взаимодействия между Праведной фракцией и Злой фракцией игроки редко обращали внимание на то, что происходило за пределами их соответствующих сторон, и лишь немногие руководители гильдий периодически получали новости о ситуации. Не Ян не особо много знал о Падшем Ангеле. И поскольку источники его информации едва ли можно подтвердить, трудно было судить об их подлинности.

Не Ян навлечёт на себя гнев Падшего Ангела, напав на эту группу. Мгновение подумав, он всё–таки решил пойти на это. Их пути, скорее всего, больше никогда не пересекутся. Вероятно, он в конечном итоге окажется где–то в другом месте, когда откроет Темный портал. Цель его похода в Подземный мир заключалась в добыче снаряжения, которое увеличивало ночное зрение. В любом случае, он и так уйдёт через пять дней. Хотя члены Падшего Ангела были сильными, было бы невероятно легко убить их, особенно в этой темной обстановке, которая еще больше усиливала его способности к скрытности.

Что касается квестов, связанных с Подземным миром, Не Ян пока не планировал их брать. Сейчас они слишком сложные для него.

Не Ян больше не колебался. Зомби–десятники и Золотой Дракончик заняли позиции. Он ждал лучшей возможности нанести удар.

В этот момент, здоровье зомби–надзирателя упало до 5%. Его кожа начала принимать своеобразный черный оттенок.

«Надзиратель в ярости! Осторожно! Заклинатели, рассредоточиться!» – кричал Дарк. Как только он отдал команду, близлежащие кастеры рассредоточились и заняли новые позиции для обстрела монстра.

«Заклинатели, не снижать урон!»

«Блад Скар, застопори ему ногу!»

После того, как зомби–надзиратель разозлился, фронт почти мгновенно рухнул. Одним ударом он отправил в полёт нескольких Спектральных Рыцарей. Когда он начал двигаться к кастерам, Спектральный рыцарь, одетый в черные доспехи, вылетел вперед и перехватил его ногу.

После столкновения с препятствием, зомби–надзиратель рубанул мачете Спектрального рыцаря по имени Блад Скар.

Блад Скар быстро поднял щит, чтобы заблокировать удар.

Туча заклинаний бомбардировала тело зомби–надзирателя.

Заклинатели напряженно отправляли во врага свою магию.

Эти игроки разбирались с надзирателем довольно методично. Без каких–либо внешних помех они могли бы легко убить его.

На лице Дарка отражалось предвкушение скорой победы. Блад Скар отлично выполнял его приказы. Победа была не за горами!

Однако произошло нечто совершенно неожиданное. Три зомби–десятника внезапно набросились на них, когда они были в центре борьбы с разъяренным зомби–надзирателем. Монстры размахивали молотами, каждый убил по Тёмному шаману.

«Твою мать! Зомби–десятники!»

«Воины! Пусть Воины остановят их!»

Группа впала в панику.

Дарк был ошеломлен. До прихода к зомби–надзирателю он лично проследил, чтобы все зомби–десятники в окрестностях были убиты, из какой дыры вылезла эта троица? Не говоря уже о том, что их появление было слишком неожиданным! Они вообще не успели отреагировать, когда твари вдруг выскочили из темноты! Что ещё более странно, они словно координированно напали на Шаманов. Он почувствовал, как его кровь стынет в жилах. Каждый погибший Шаман увеличивал шанс того, что их команда потерпит крах.

Все произошло слишком быстро!

«Воины, перехватите их!»

Дарк быстро приказал своей призванной нежити наброситься на зомби–десятников.

Зомби–десятники кинулись на шесть оставшихся Темных Шаманов, которые разбежались во все стороны.

Силуэт появился за одним из отступающих Шаманов. Игрок почувствовал жгучую жару, когда у его шеи появился клинок, окутанный черным пламенем.

«Горлорез!»

С холодным блеском, Меч Зеннарда пронесся сквозь горло Темного Шамана.

На лице Шамана отразилось удивление, затем он рухнул на землю. Его посох был полу поднят, Шаман хотел использовать Барьер Жизни. Жаль, но он опоздал.

Критический удар Не Яна мгновенно убил Темного Шамана.

Дарк стал свидетелем этой сцены. Он был ошеломлен, затем выкрикнул:

«Это тот человек–вор! Схватите его!»

Он помахал своим посохом и Теневую привязь.

Тени вокруг него понеслись в сторону Не Яна.

Не Ян активировал Штормовой Шаг, чтобы избежать Привязи, а затем снова погрузился в темноту, исчезнув прямо у Дарка на глазах.

Дарк удивился, что промахнулся. Этот парень столько выживал в Подземном мире, причём вызвав столько проблем, он точно не нормальный.

«Будьте осторожны, он атакует из скрытности!»

Как только Дарк выкрикнул предупреждение, он внезапно почувствовал, что магическая энергия в атмосфере сильно колеблется. Он осмотрел свое окружение и заметил скрытого в темноте Золотого Дракончика. Было видно меньше половины его тела. Дракончика было едва заметить в такой суматохе. Однако, было слишком поздно. Дракончик закончил произносить Падение Метеора.

Гигантский пылающий Метеор загорелся в небе, и обрушился на игроков.

«Это заклинание областного действия! Скорее разбегаемся!»

Раздались крики в толпе. Паникующие игроки разбежались во все стороны, но даже самые быстрые не могли обогнать метеор.

\*Бам!\*

Пламя плескалось во всех направлениях.

Все в радиусе 20 метров было охвачено бушующим адом.

В огне звучали жалкие вопли, но вскоре они прекратились. Все в радиусе взрыва были мертвы.

Убийство во имя Славы! Вы получили 3 Славы за убийство вражеского гражданина.

Убийство во имя Славы! Вы получили 5 славы за убийство вражеского гражданина.

…

Не Ян просмотрел журнал уведомлений. Погибло более 20 игроков.

Однако, поскольку Падение Метеора не коснулось зомби–надзирателя, его агро все еще надежно держался на оставшихся игроках Падшего Ангела.

«Отступление! Все, отступаем!» – Закричал Дарк, увидев, что ситуация выходит из–под его контроля.

Выжившие игроки разбежались, как крысы.

Увидев, как его товарищи поспешно бежали, Блад Скар также отказался от борьбы с надзирателем и быстро отступил. Однако, как мог зомби–надзиратель позволить ему так просто уйти? Он долбанул по его щиту, и мощный импульс от удара отправил Скара в полёт.

Блад Скар пролетел более 10 метров, прежде чем врезаться в землю. Он вскочил на ноги, лишь капля здоровья отделяла его от смерти. К сожалению, Темные Шаманы бежали, спасая свои жизни. На него у них не было времени.

За Блад Скаром появился силуэт.

Он был на чеку. Он попытался взмахнуть мечом и сразу же закрыться шитом. Но движения противника были слишком быстрыми. Прежде чем он смог понять, что произошло, всё потемнело, и Скар почувствовал острую боль в спине.

47 уровень, с полным комплектом Тёмной Эгиды, Блад Скар являлся одним из трех лучших Спектральных рыцарей Падшего Ангела. Это было весьма впечатляюще, учитывая, что количество талантов в Ангеле было примерно наравне с Племенем. Его скорость реакции была первоклассной. Жаль, что он встретил Не Яна.

После атаки зомби–надзирателя, Блад Скар получил дебафф «головокружение». Его Рефлексы и Скорость были почти на нуле. Каждое небольшое движение было трудным. Даже если бы он являлся богоподобным игроком, едва ли он смог бы что–то предпринять в такой ситуации.

Не Ян прекрасно понимал его положение. Он, естественно, не прошел бы мимо такой легкой цели, особенно когда это был главный танк противника.

Не Ян появился за Скаром и нанес точный удар по затылку с помощью Удушающего Удара, затем последовал Удар в спину и Разрыв, избавив игрока от оставшейся части здоровья.

Блад Скар рухнул на землю и уронил черный большой щит.

С выражением приятного удивления на лице, Не Ян поднял щит и убрал его в сумку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343 – Щит Чёрной Королевской Змеи.**

Не Яну натерпелось узнать свойства большого щита, выпавшего с элитного Призрачного Рыцаря, и лучше всего, если на нём не стоит ограничение фракции. Щит главного танка считается одним из самых ценных элементов снаряжения. Например, текущий щит Блейдлайта стоит более 4,000 золотых.

Не Ян поспешно убрал щит в сумку, но в тот же миг на него обрушился шквал заклинаний. Он немедленно активировал Тёмный Барьер и его тело окутала оболочка света.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Яркие вспышки заклинаний ослепили Не Яна, а его здоровье резко просело вниз.

Не Ян поспешно выпил Среднее Зелье Здоровья. Изучить свойства большого щита? На это попросту не было времени. Спустя миг он активировал Исчезновение и растворился прямо на глазах игроков Падшего Ангела, оставив после себя лишь неясную туманную дымку.

В этот момент Зомби Надзиратель обрушил вниз свой мачете и отправил одного из Зомби Десятников Не Яна в полёт. Он не делал различий между врагами и союзниками, атакую всех, кто окажется в его поле зрения.

Не Ян сразу приказал своим миньонам отступить. Он потерял одного Зомби Десятника от атак Зомби Надзирателя, но игроки Падшего Ангела понесли куда более серьёзные потери. Больше десяти игроков погибли от рук монстра, а несколько беглецов были перебиты лично Не Яном.

Не Ян проверил здоровье Зомби Надзирателя. Монстр успел восстановиться с 5% до 15%. Кроме того, он подошёл к телу Зомби Десятника и откусил огромный кусок плоти, из-за чего его здоровье начало восстанавливаться ещё быстрее.

Это было специальное умение Зомби Надзирателя – Поедание Мертвеца!

Не Ян смог бы прикончить этого монстра, останься тот с низким здоровьем, но сделать это теперь? Нереально. Таким образом, он решил полностью покинуть поле боя вместе с Золотым Дракончиком и двумя Зомби Десятниками.

Пока Зомби Надзиратель продолжал преследовать бегущих игроков Падшего Ангела, Не Ян использовал эту удачную возможность, чтобы собрать весь дроп. За время пребывания в Подземном Мире он сжёг немало расходных материалов, поэтому в его сумках появилось много свободного места.

Не Ян нашёл множество предметов Золотого и Тёмно-золотого ранга, но увы, на поверхность можно было вернуть только один нагрудник и капюшон мага. Всё остальное снаряжение было ограничено фракцией “Зло”, но даже так, два оставшихся предмета были ранга Тёмного Золота и имели приличные характеристики. Не Ян решил передать их в сокровищницу гильдии.

Наконец, он добрался до большого щита и с дрожащим сердцем изучил его свойства:

Щит Черной Королевской Змеи (Полулегендарный)

Описание: Бессмертный кузнец использовал чешую Черной Королевской Змеи для создания этого великолепного щита с превосходными защитными характеристиками.

Требования: 620 силы, 520 ловкости.

Свойства: 1039-1051 защиты, скорость защиты 32%, стойкость +37

На Страже: Устранит урон и эффекты любой атаки, нацеленной против игрока. Перезарядка: 1 день.

Вес: 23,5 кг.

Какая удивительная защита! Как и ожидалось от щита Полулегендарного ранга. К сожалению, из-за ограничения фракции, на поверхности этот щит будет стоить жалкие гроши. Конечно его можно разделить на материалы с общей стоимостью в 600 золотых, но это были лишь крохи по сравнению с его истинной ценой в 6,000 золотых!

Не Ян начал размышлять. Ему было запрещено продавать предметы Праведной фракции для Злой фракции, но на предметы Зла такое ограничение не распространялось. Другими словами, он мог заработать немало золота, продав Щит Чёрной Королевской Змеи в аукционном доме. Само собой, для этого нужно успешно проникнуть в город подземного мира.

Более того, этот метод можно применить и к другим предметам, которые нельзя вернуть на поверхность!

Не Ян сожалел, что не может нести на себе больше сумок. Ему пришлось выбросить несколько предметов, чтобы освободить место для более ценного снаряжения.

Разобравшись с предметами, Не Ян направился в сторону Дарка и его удравшей группы.

К этому моменту Дарк собрал всех, кто пережил погоню Зомби Надзирателя. Их осталось около 30 человек, но все Тёмные Шаманы умерли. Дарк до сих пор не мог оправиться от шока. Всего один человеческий Вор в мгновенье ока погубил больше половины его отряда!

«Дарк, Блад Скар потерял свой Щит Чёрной Королевской Змеи», удручённо сообщил один из подчинённых, получив сообщение от возродившегося на кладбище рыцаря.

«Дерьмо! Этот ублюдок... мы крупно облажались!»

Дарк не мог сдержать проклятий. Щит Чёрной Королевской Змеи был самым ценным предметом его группы. Это был Полулегендарный щит, который стоил не меньше 6,000 золотых! Как они будут объясняться перед лидером гильдии?!

Тайминг Не Яна был совершенным. Он нанёс удар в самый ответственный момент, когда решался исход битвы между группой Падшего Ангела и Зомби Надзирателем. Будь всё иначе и с учётом их личных навыков, пускай они не смогли бы его убить, но как минимум, не понесли бы такие страшные потери.

«Разве игроки из Праведной фракции не должны получать 30% дебафф характеристик в Подземном мире? Почему, чёрт возьми, он такой сильный?» в недоумении спросил один из игроков.

«Я видел, как он убил Шамана с полным здоровьем всего одним ударом!»

Все понимали – неважно насколько слабая броня у Тёмного Шамана, они должны выдерживать хотя-бы два-три удара! А что в итоге? Этот Вор убивал их мгновенно! Какую силу атаки нужно для этого иметь?!

«Эй, разве вы не заметили его оружие? Кто-то предложил за этот меч 20,000 золотых, если он не ограничен только праведной фракцией!» сказал стоящий рядом некромант. Многих игроков интересовали характеристики Меча Зеннарда.

Вот только даже убив Не Яна, нет никаких гарантий что с него выпадет именно этот меч.

«Дарк, что мы будем делать?» спросил Призрачный Рыцарь.

«Перегруппируемся и будем преследовать Нирвана Флэйма? Мы вернём всё наше снаряжение, если сможем его убить! Но если просто вернёмся назад, босс обязательно накажет нас!» отчаянно заявил игрок.

«Черт, если ты хочешь сдохнуть, то будь добр, не тащи меня за собой! Как вы собираетесь искать его посреди этих пустошей? Ну хорошо, допустим нашли, и что дальше? Он может убежать, когда пожелает!» снова выругался Дарк.

Если Не Ян решит сбежать, у них не будет возможности его остановить. Он появлялся и исчезал словно призрак! Учитывая численность их отряда, совсем не факт, что они смогут даже задержать его. Дарк лучше прочих понимал характер гильдмастера. Он мог принять ошибки, но абсолютно не терпел глупость!

Все нервно всматривались в окружающую тьму. Даже если они попытаются найти Не Яна, сделать это практически невозможно. В лучшем случае им попадётся Зомби Десятник или Золотой Дракончик, но это всё равно не поможет им поймать Нирвана Флэйма.

Игроки были полностью разочарованы. Сейчас они могли лишь вернуться назад и принять гнев гильдмастера.

«Я сообщил на форуме о появлении Нирваны Флэйма в Падшем Овраге. Я также отметил, у него есть предмет Злой фракции стоимостью 7,000 золотых. Пускай мы ничего не можем сделать сами, но я уверен, что многие пойдут его искать. Персимон, собери всех Воров. Скоро появится множество игроков, которые будут его искать. Идите на разведку и постарайтесь найти его Зомби Десятников или Золотого Дракона. Посмотрим, может нам ещё повезёт вернуть этот щит. И запомните – не попадайтесь ему на глаза! Вы парни, не в его лиге», приказал Дарк.

Вор с ником Персимон ответил:

«Я понял, давай сделаем так, как ты сказал».

Шесть Воров активировали Скрытность и растворились во тьме.

«Все остальные, возвращаемся в Некрополис», приказал Дарк.

Окружающие его игроки начали использовать Свитки Возврата. Последовала серия вспышек, и все игроки телепортировались в город.

Когда Не Ян прибыл на место, Дарк и его группа уже ушли. Ему пришлось признать, что эти игроки были довольно умны. В любом случае, он был более чем доволен своей добычей и не собирался истреблять их всех до единого. Проверив свой ранг, Не Ян обнаружил, что вскоре сможет стать командиром.

Стоит отметить, что повысить военное звание было довольно тяжело. Недаром в прошлой жизни лишь немногие игроки смогли достичь звания Генерала, даже проводя всё свободное время на поле боя. Кроме того, игрок вполне может потерять своё звание. Если Генерал погибнет несколько раз подряд, он будет понижен до командира десятитысячного отряда. Что же до командира тысячника – таких было довольно много.

Игроки со званием Генерала проводили на поле боя по меньшей мере два или три года, поэтому у Не Яна не было иллюзий по поводу быстрого повышения звания.

Не обнаружив вражеских игроков, Не Ян снова активировал Скрытность и начал охотиться на монстров вместе с Зомби Десятниками и Золотым Дракончиком, попутно ища деревню. Во время этого путешествия он взял под контроль ещё трёх Зомби Десятников. Таким образом, число подчинённых ему миньонов увеличилось.

Расчищая путь с помощью Золотого Дракончика и подконтрольной нежити, Не Ян истребил множество Зомби Шахтёров, получив 39 уровень и вплотную приблизившись к 40-му. На данный момент он успешно очистил 3 201 злое существо и невольно забеспокоился, как долго ему придётся снимать первую печать с Меча Зеннарда.

Так или иначе, человек может делать только один шаг за раз.

Вскоре Не Яна заметил, что активность игроков в Падшем Овраге внезапно возросла. Он начал регулярно натыкаться на крупные отряды высокоуровневых игроков с весьма приличным снаряжением. Не Ян старался действовать максимально бдительно, поскольку понимал, что они явились по его душу.

В случае непредвиденных проблем, Не Ян планировал отправить Золотого Дракончика вперёд и сбежать с помощью Свитка Неизвестной Телепортации.

Кто бы знал, что как раз в этот момент Золотой Дракончик столкнётся с группой из ста игроков, каждый их которых имел как минимум 40-й уровень. Они начали медленно окружать Дракончика и Зомби Десятников. Проблемы сами нашли его.

Не Ян прекратил разведку и немедленно направился к своим миньонам. Вскоре он заметил множество силуэтов, которые крались через пустошь – игроки Злой фракции. Не Ян начал медленно сокращать дистанцию, пока не оказался всего в десяти метрах от ближайшего игрока. Заняв удобную позицию, он начал молча наблюдать за ними из темноты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344 – Три Молота, Мгновенная Смерть.**

«Давайте сперва прикончим его питомцев, а затем разберёмся с самим Вором. Нирвана Флэйм тоже должен скрываться в этом районе!» – инструктировал Тёмный Шаман, одетый в серую мантию.

Он носил прозвище Одержимый, поскольку был известным геймером, который всего за несколько лет спустил целое состояние в популярных играх виртуальной реальности. Он мог позволить себе такие щедрые траты только из–за богатства своей семьи, но это не помешало ему оставить свой след в каждой сыгранной игре. Именно поэтому многие люди до сих пор его не забыли.

Продолжая скрываться в тени, Не Ян внимательно изучил внешность Одержимого. Это был тридцатилетний мужчина с квадратной челюстью и густыми бровями. Он действовал как опытный лидер и уверенно раздавал приказы подчинённым игрокам.

«Давайте сделаем всё возможное братья. Если мы сможем прикончить этого человеческого Вора и разграбим его труп, каждый из нас получит по 50 золотых!» – заявил Одержимый, а толпа ответила громогласными криками.

Для большинства игроков 50 золотых считались настоящим богатством, поэтому очень немногие смогли бы побороть такое искушение.

Отряд начал выполнять приказы Одержимого. Наблюдая за их действиями Не Ян быстро понял, что перед ним была просто солянка игроков, которые сформировали временный отряд ради его поимки. Пускай большинство их них были профессиональными игроками, их навыки не превышали среднего уровня. Настоящие эксперты избегали участия в подобных группах.

Осматривая игроков Не Ян обнаружил по крайней мере дюжину гильдейских эмблем, а большинство вообще не принадлежало к какой–либо гильдии.

Вывод напрашивался сам собой. Информация о его присутствии в Падшем Овраге уже успела распространиться на вражеских форумах. Именно поэтому подобная группа заявилась сюда, чтобы поймать его.

«Похоже добраться до ближайшей деревни будет не так–то просто», – подумал Не Ян.

Если ему придётся постоянно сталкиваться с погоней вражеских игроков, это определённо закончится его смертью.

Лучший способ разобраться с этими паразитами – наглядно продемонстрировать им свою силу!

«Думаете меня можно просто задавить числом? Продолжайте мечтать!»

Не Ян наблюдал, как Призрачные Рыцари подняли свои щиты и начали нервно продвигаться вперёд, окружая подчинённых ему Зомби Десятников.

«Убить их!» крикнул Одержимый.

Услышав приказ, Призрачные Рыцари бросились в атаку на зомби.

Не Ян мысленно рассмеялся.

«Вы думаете мои зомби будут вести себя как обычные мобы? Слишком наивно!»

В этот момент два зомби выступили вперёд, чтобы заблокировать атакующих игроков, а остальные трое нацелились на одного их Призрачных Рыцарей и одновременно взмахнули своими молотами.

–785

–833

–812

Точная и эффективная атака с безупречной командой работой. Получив удар, Призрачный Рыцарь рухнул на землю с шокированным выражением лица, а стоящие в тылу Тёмные Шаманы и вовсе лишились дара речи. Эти Зомби Десятники действовали слишком умело! У Шаманов попросту не было возможности исцелить погибшего Призрачного Рыцаря!

Увидев эту безупречную атаку, игроки не могли не задаться вопросом... Неужели это обычное совпадение?

Словно отвечая на этот вопрос, тройка Зомби Десятников выбрала очередного Призрачного Рыцаря и обрушила свои молоты.

–828

–793

–806

И снова мгновенное убийство!

Стоит помнить, что эти Зомби Десятники уже являлись элитой, а попав под влияние Ритуала Нежити, их характеристики увеличились ещё сильнее. Всего одним ударом они снимали как минимум треть здоровья Призрачного Рыцаря, и прямо сейчас, трое таких зомби умело координировали свои атаки, сотворив это безумное зрелище.

Зомби выпрямились и, вскинув свои окровавленные молоты, двинулись к очередному Рыцарю.

Увидев грамотные действия монстров, игроки сразу сообразили, что это точно не совпадение!

«Черт, эти зомби, они...!»

Даже самые защищённые Призрачные Рыцари были мгновенно убиты трёхсторонней атакой Зомби Десятников.

Тёмные Шаманы окончательно растерялись. Какой смысл от всех этих исцелений, если они не могут вернуть игрока к жизни!

Все были полностью ошеломлены.

Столкнувшись с такой грамотной контратакой, Призрачные Рыцари начали игнорировать приказы и в ужасе попятились назад.

«Призрачные Рыцари, разделитесь по двое и возьмите по одному зомби! Не отступать! Прекратить панику!» – закричал Одержимый и приказал магам атаковать заклинаниями.

К сожалению, эта наспех организованная группа никогда не сможет сравниться с полноценной командой гильдии. Эти игроки собрались вместе только ради своих личных интересов и не желали впустую терять свою жизнь.

«Я выплачу 50 золотых каждому погибшему!» – объявил Одержимый, увидев, что игроки продолжают отступать.

«А теперь все вместе, вперёд! Быстрее заблокируйте этих Зомби Десятников!»

В этот момент игроки наконец–то задумались. В случае смерти они потеряют лишь немного опыта, который можно вернуть за пару дней гринда. Что же до снаряжения, они с самого начала надели второстепенные сеты, которые не жалко потерять в бою. Сохранить один бесполезный предмет или заработать 50 золотых? Ответ был очевиден.

Призрачные Рыцари прекратили отступление и следуя приказам Одержимого, сформировали сплошную стену щитов.

Тройка Зомби Десятников тоже не стояла на месте – прихрамывая, они добрались до стены игроков и снова обрушили свои молоты, лишая жизни очередного рыцаря.

Всего одним ударом тройка монстров прорвала оборону танков, проложив путь к стоящим в тылу Магам, чем поспешили воспользоваться два Зомби Десятника и Золотой Дракончик.

Пять Зомби Десятников и Золотой Дракончик оказались непреодолимой силой. Они устроили одностороннюю резню, снова и снова наполняя воздух пронзительными криками и кровью своих врагов.

Не Ян изящно руководил своими миньонами, продолжая скрываться в тени. Всё это время он совершенно не мог расслабиться, поскольку управление шестью монстрами требовало от него полной концентрации.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Плотный поток заклинаний обрушился на одного из зомби, срезав последние остатки здоровья. Монстр издал скорбный рёв и рухнул на землю.

Первый Зомби Десятник умер.

Словно в ответ на гибель товарища Золотой Дракончик применил Дыхание Дракона и прикончил десяток заклинателей, полностью изжарив их тела.

Всего за несколько минут команда игроков потеряла больше трети своих сил. Одержимый даже не представлял, что события могут развернуться подобным образом. Сила этих питомцев намного превзошла его ожидания, а идеальная координация трёх Зомби Десятников выглядела особенно пугающей.

Очередная волна заклинаний обрушилась на Зомби Десятников. В этот момент Не Ян приказал четырём зомби сдерживать Призрачных Рыцарей, пока Золотой Дракончик учинял бойню среди Магов. Трупы валились на землю один за другим.

Вскоре умер второй зомби, а остальные трое прибывали в весьма плачевном состоянии.

Тем не менее, Не Ян не беспокоился по этому поводу. Эти монстры были всего лишь временными миньонами, которые вскоре исчезнут сами собой.

Золотой Дракончик яростно бросился в гущу вражеских игроков. Когда заклинания и оружие поразили его чешую, сработала Взрывная Контратака, моментально прикончив шестёрку ближайших игроков.

Эти питомцы оказались слишком сильны. Одержимый понимал: если сражение продолжится в том же духе, его отряд будет полностью истреблён. Желая избежать подобной участи, он приказал своим подчинённым отступить в область, усеянную грудами камней и валунов.

Такая сложная местность сильно снизит манёвренность Зомби Десятников и Золотого Дракончика, поэтому Не Ян приказал им отступить и вернуться к нему.

Даже увидев отступление монстров, в сердцах уцелевших игроков сохранился неприятный, затяжной страх. Одержимый осмотрел своих подчинённых и тяжело вздохнул. Как ни крути, а команда случайных игроков слишком ненадёжна.

Если рассматривать средние показатели игры, эти игроки могут считаться довольно опытными. Они были хорошо знакомы с обычными сражениями, но столкнувшись с нетрадиционной тактикой Не Яна, они сразу впали в панику.

Только сейчас Одержимый смог тщательно обдумать прошедшую битву. Комбинированная атака трёх Зомби Десятников может мгновенно убить даже бронированного Призрачного Рыцаря... что уж говорить о беззащитных магах вроде него самого!

Управлять шестью питомцами с такой удивительной синхронностью? Этот человеческий игрок явно непростая личность. Будь у него такая возможность, Одержимый был бы не прочь подружиться с этим Нирвана Флэймом.

Всё это время Воры из Падшего Ангела скрывались в тени, поэтому невольно стали свидетелями прошедшей битвы. Они ждали появления самого Не Яна, но к их удивлению он так и не показался. Между тем, сражение закончилось всего через несколько минут после начала. Эти Воры могли лишь беспомощно переглядываться между собой, не в силах скрыть изумления и страха в своих глазах. Объединённая атака трёх Зомби Десятников была слишком пугающей!

С другой стороны, вспоминая как этот Вор уничтожил половину их команды, они больше не считали это чем–то удивительным.

В этот момент из темноты показался сам Не Ян в компании Золотого Дракончика и уцелевших Зомби Десятников, которые уже успели восстановить своё здоровье.

Он проверил свой статус и убедился, что ему присвоили звание командира десятника. Благодаря этому званию, Не Ян получил 3% бонус к защите и 5% прибавку к здоровью, что было не так уж и плохо.

Изучая свои характеристики, Не Ян внезапно почувствовал, что кто–то следит за ним из темноты.

«Вор?»

Вены вокруг его глаз вздулись, а зрачки озарились пронзительным светом. Не Ян моментально активировал Глаз Правды и начал медленно изучать округу.

Увидев изменения в глазах Не Яна, Персимон и остальные воры ужасно перепугались. Им казалось, что этот взгляд пронзал саму тьму и буквально пылал убийственным намерением. Они не смели даже шевельнуться, боясь раскрыть свои позиции.

Персимон и остальные Воры даже задержали дыхание, увидев эти жуткие демонические глаза.

Это был специальный навык для глаз!

Почти все навыки для глаз способны раскрывать навыки маскировки вроде Скрытности. Если Не Ян обнаружит их позиции, они будут не более чем грушами для битья!

Прошла всего пара секунд, но спины Воров из Падшего Ангела уже пропитались холодным потом.

В конце концов, Не Ян не смог обнаружить врага и отменил свой навык. Ещё немного осмотревшись, он повёл своих питомцев во тьму.

Увидев, что Не Ян уходит, Персимон и остальные воры смогли вздохнуть с облегчением. Всё это время их сердца содрогались ужаса. Им казалось, что они только что разминулись с самой смертью.

«Вашу мать, я чуть не наделал в штаны... Что это за навык такой?»

«Он похож на Глаза Демона».

«Не, это не Глаза демона».

«Кто–нибудь успел записать видео с Зомби Десятниками, которые убивали Призрачных Рыцарей?»

«Я записал».

Персимон немедленно загрузил эту запись себе. Прошедшее сражение навсегда останется в памяти этих игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345 – Бог Резни.**

Кладбище Нежити – это крепость гильдии Падший Ангел, состоящая из гигантских каменных сооружений и множества высоких шпилей.

В роскошном и просторном зале штаб–квартиры Падшего Ангела сидел Тёмный Колдун. В его руке покоился посох из коричневого дерева, вершина которого была украшена тёмно–синей кристаллической сферой. Его чёрно–серая мантия, покрытая множеством золотистых узоров, была переполнена магической энергией, а пришитая к капюшону малиновая теневая лоза обвивала его голову на подобии короны.

Сам колдун выглядел как высокий 27–летний мужчина, с гордым и отчасти героическим видом. Его пронзительный взгляд мерцал холодным и подавляющим светом, внушая всем свою абсолютную силу.

Это был Пленти, лидер гильдии Падший Ангел.

Прямо сейчас Дарк, Блад Скар и ещё несколько элитных игроков гильдии дрожали под пронзительным взглядом своего гильдмастера, не в силах выдавить из себя ни единого слова. Они без всяких слов ощущали его недовольство, от потери Щита Чёрной Королевской Змеи.

Дарк хотел заговорить первым, но продолжал колебаться. Разве он мог бросить вызов авторитету своего гильдмастера?

«Дарк, объяснись», – тяжёлым тоном приказал Пленти.

Дарк напряжённо сглотнул и, сделав глубокий вдох, наконец–то заговорил:

«В начале всё шло по плану. Мы почти убили Зомби Надзирателя, но в самый важный момент нас внезапно атаковали несколько Зомби Десятников и Золотой Дракон. И этот Вор... он был слишком быстрым. Мы ещё ничего не поняли, а он уже перебил всех Тёмных Шаманов. Блад Скар погиб под ударами зомби, но у него просто не было возможности спастись...

Пленти прервал речь Дарка:

«Я не пытаюсь найти виновного, но я хочу, чтобы щит вернули. Любой ценой. Что сообщил Персимон?»

Узнав, что гильдмастер не собирается никого наказывать, Дарк наконец–то вздохнул с облегчением и поспешно ответил:

«В последнем докладе он сообщил, что следит за питомцами этого Вора. Я попрошу его немедленно обновить отчёт».

Получив приказ, Персимон отправил видео недавней битвы.

«Босс, Персимон прислал видео. Я запущу его на большой экран, чтобы все смогли посмотреть».

Видео началось с битвы, в которой пять Зомби Десятников и Золотой Дракон буквально раздавили группу из ста игроков. Особое внимание привлекли действия зомби, а точнее их идеально синхронизированные тройные атаки. Сам Не Ян во время битвы так и не появился, но профессиональные игроки прекрасно понимали какой должна быть умственная нагрузка для одновременного и точного контроля шести миньонов. Вскоре после боя показался сам Не Ян. В какой–то момент он словно почувствовал враждебные взгляды и повернул голову, глядя прямо в камеру. Вены вокруг его глаз были вздуты, в зрачки сияли пронзительным светом.

Дарк, Блад Скар и остальные игроки невольно задержали дыхание. Увидев их реакцию Пленти постучал по подлокотнику трона:

«Этот парень довольно интересный. Пусть Персимон продолжает наблюдение!»

Сам Пленти пытался решить, стоит ли послать несколько сотен или даже тысячу игроков, чтобы окружить Не Яна. Учитывая вечную тьму Подземного Мира и навыки этого Вора, поймать его будет очень и очень непросто.

Увидев интерес гильдмастера, Дарк начал мысленно ликовать. Видео Персимона определённо спасло их шкуры. Они потерпели поражение не из–за собственной слабости... просто их противник был слишком силён!

«Босс, что нам теперь делать?» – спросил Дарк.

«Продолжайте следить за ним. На поверхности Щит Чёрной Королевской Змеи стоит слишком мало, может несколько сотен за материалы. В Подземном Мире его цена как минимум в десять раз выше и это Вор наверняка знает об этом. Я сомневаюсь, что он настолько глуп, чтобы тащить этот щит на поверхность. Найдите кого–нибудь, кто сможет с ним связаться», – приказал Пленти.

Он решил вернуть щит любой ценой, но будет намного лучше, если они сделают это, не прибегая к силе. Если же нет... что ж, пусть будет так.

Неважно насколько силён этот Вор, Некрополис был домом Падшего Ангела. Даже дракон не сможет убить змею в её норе.

Дарк немедленно передал приказы гильдмастера Персимону.

Пускай Персимон и его группа не могли сравниться с Не Яном, они по–прежнему оставались элитными Ворами. Незаметно следить за игроком во тьме Подземного мира было не так уж и сложно. Может быть они не смогут постоянно сидеть на хвосте у самого Не Яна, но следить за его питомцами было довольно просто.

Между тем, на форуме Некрополиса появились отрывки битвы между Не Яном и сотней игроков. Увидев, что сражение было раскрыто, Персимон опубликовал полное видео, которое быстро взлетело на вершину рейтинга.

Тройная атака Зомби Десятников и Глаз Правды Не Яна произвели глубокое впечатление на игроков Некрополиса. К текущему моменту он истребил больше 300 игроков Злой фракции и продолжал успешно скрываться от погони.

Его ледяной взгляд, наполненный убийственным намерением и горящие глаза, пронзающие саму тьму, были выгравированы в памяти всех игроков города.

Очень скоро игроки Некрополиса дали Не Яну новое прозвище – Бог Резни. Только этими словами они могли передать своё почтение перед этим удивительным Вором. На самом деле это было вполне подходящее прозвище для беспощадного игрока, который в одиночку истребил несколько сотен игроков 40–го уровня и выше.

Вслед за возросшей славой, награда за голову Не Яна также возросла до 1,000 золотых монет. Если добавить к этому 7,000 золотых за редкий предмет Злой фракции, который как известно был у него, нет ничего удивительного что игроки Некрополиса стали рассматривать Не Яна как ходячий сундук с сокровищами. Многие гильдии хотели отправить свои поисковые команды, но им пришлось терпеть, поскольку Падший Ангел до сих пор не предпринял никаких действий!

Падший Ангел считался высшей гильдией Некрополиса, поэтому остальные гильдии всегда оставались на их стороне.

\*\*\*

Не Ян продолжал путешествовать по Падшему Оврагу. После поражения и поспешного отступления группы Одержимого, он заметил, что число поисковых отрядов резко сократилось. Время от времени ему ещё попадались небольшие кучки смертников, но он легко разбирался с ними силами своих питомцев.

Своими действиями Не Ян напоминал настоящего призрака, поскольку, лишь изредка появляясь рядом со своими миньонами. На самом деле очень немногие игроки смогли заметить силуэт и само собой, все они были мертвы.

Спустя какое–то время Не Ян наконец–то покинул Падший Овраг и увидел вдалеке высокий маяк. Здание возвышалось на несколько десятков метров, из–за чего нежное пламя мерцало на ветру, словно могло потухнуть в любой момент.

Это был признак цивилизации!

Во тьме Подземного мира очень легко сбиться с пути, поэтому многие деревни и города использовали маяки в качестве ориентира.

Не Ян наконец–то нашёл поселение Подземного мира!

Стоит отметить, что проникновение в город враждебной фракции было крайне опасным занятием. Если Не Ян совершит малейшую ошибку, это место моментально станет его могилой, однако он был настроен пройти этот путь до самого конца, ведь успех этой авантюры равносилен открытию новой золотой жилы!

Некоторые риски стоят своей цены.

Подавив все сомнения, Не Ян смело направился в сторону маяка.

Приблизившись к поселению, он отозвал Золотого Дракончика и приказал Зомби Десятникам самостоятельно охотиться на монстров. Разобравшись с питомцами, Не Ян моментально активировал скрытность и бросился в сторону поселения.

Персимон и остальные Воры были полностью ошеломлены. Всё это время они ориентировались на Золотого Дракончика, поэтому больше не могли отслеживать Не Яна.

Во время слежки они не решались подходить к Не Яну слишком близко и полагались на своё ночное видение, чтобы следить за ним издалека. Увидев, что он внезапно исчез, Воры подумали, что Не Ян обнаружил их, но после нескольких секунд мучительного ожидания, они поняли, что их цель ускользнула.

Они упустили Не Яна!

В то же время подчинённые ему зомби разбрелись по округе и начали охотиться на встречных монстров, словно были брошены на произвол судьбы. Персимон немедленно связался с Пленти:

[ Босс, Нирвана Флэйм отозвал своего дракона и исчез! ]

Когда он узнал, что лидер гильдии решил взять этот вопрос под личный контроль, Персимон был в ужасе от навалившейся на него ответственности. Именно поэтому, упустив свою цель, он начал паниковать и не знал, что ему делать дальше.

[ Где вы его потеряли? ] – спросил нахмурившийся Пленти.

Он сомневался, что Нирвана Флэйм может исчезнуть без всякой причины. Из своих наблюдений он понял, что Зомби Десятники были всего лишь миньонами, которых можно отбросить в любой момент. Только золотой Дракон был его настоящим питомцем.

[ Мы упустили его рядом с деревней Валитинское Кладбище, однако я видел как он направился в сторону посёлка, ] – ответил Персимон.

На самом деле он серьёзно сомневался, что Нирвана Флэйм посмеет войти в эту деревню. В конце концов, это территория Злой фракции! В ней было множество игроков, а NPC являлись элитой 50–го уровня. Более того, в деревни было два охранника 100–го уровня! Для игрока Праведной фракции поход в такое место был равносилен самоубийству.

Если рассуждать логически, игроки Праведной фракцией должны любой ценой держаться подальше от таких мест. Какой смысл так небрежно выбрасывать свою жизнь?

[ Я думаю нирвана Флэйм отозвал Золотого Дракона, чтобы не привлекать внимание NPC и игроков из деревни, ]

Персимон сразу попытался найти разумное объяснение этой ситуации.

\*\*\*

Между тем Пленти глубоко задумался, совершенно не обращая внимания на догадки Персимона. Он пытался понять, с какой целью Не Ян пришёл в Подземный мир. Он сильно сомневался, что игрок такого калибра решил просто побродить по пустошам и пережить столько опасностей ради весёлого досуга. Более того, Не Ян был лидером крупной гильдии!

«Кажется мне нужно посетить Валитинское Кладбище...» – пробормотал Пленти, после чего немедленно встал и направился к крепостной точке телепортации.

Игроки Падшего Ангела, который попадались ему в коридорах, приветствовали своего лидера со всем уважением:

«Приветствую босс!»

«Добрый день глава!»

...

Пленти слегка кивал в знак приветствия. Вскоре он вошёл в точку телепортации и установил пунктом назначения Валитинское Кладбище, после чего исчез в яркой вспышке света.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346 – Валитинское Кладбище.**

Вы обнаружили деревню Валитинское Кладбище.

Вокруг Валитинского Кладбища раскинулись бесконечные ряды полуразрушенных надгробий, а высеченные на них слова давно стёрлись под напором ветров и времени. Почти вся округа была усеяна белеющими костями скелетов.

Сама деревня была окружена деревянным частоколом и включала в себя примерно дюжину зданий, причём самым приметным из них был высокий каменный маяк. Тем не менее, даже фундамент маяка начал медленно уходить под землю и выглядел так, словно здание вот–вот рухнет.

Кладбище вокруг деревни считалось одним из самых эффективных способов защиты от вражеского нападения. Имея под рукой почти неисчерпаемый источник трупов, NPC могут немедленно призвать армию скелетов и сразиться с атакующим противником. Именно поэтому кладбищенской деревне не нужны стены.

Не Ян вышел на окраину деревни, надел чёрные одежды и закрыл лицо плащом. Переодевшись, он использовал Ожерелье Обмана, чтобы изменить свою принадлежность на Злую фракцию и выпил приготовленное Бёрдом Зелье Иллюзий, чтобы изменить свою внешность.

Эффект Ожерелья Обмана длится 3 часа и только несколько особых навыков могут раскрыть его иллюзию.

В городах и посёлках никто не станет использовать сенсорные навыки, чтобы изучить другого игрока, но даже так, Не Ян пошёл на совершенно безумную авантюру. Очень немногие игроки посмеют пойти на то, что он пытался сейчас сделать.

Само собой, Не Ян не был безрассудным глупцом, который решил просто пощекотать себе нервы. Он положил Свиток Неизвестной Телепортации в карман своего плаща и был готов телепортироваться в тот же миг, когда NPC раскроют его истинное лицо.

В этот момент мимо Не Яна прошли Некромант и Тёмный Колдун. Игроки лишь на секунду пробежались по нему взглядом, после чего вернулись к своей беседе.

Они даже не заметили, что в этот момент Не Ян был полностью готов к сражению. Причина была проста – он не мог определить, сработало ли Ожерелье Обмана. Увидев, что эти игроки не обратили на него никакого внимания, Не Ян наконец–то вздохнул с облегчением.

Оглядевшись вокруг, он направился к входу в деревню, старательно обходя наваленный на дороге мусор.

По обе стороны от входа стояла пара охранников. Оба стража были одеты в потрёпанные доспехи и держали в руках старые ветхие алебарды. Под их ржавыми шлемами можно было увидеть костяные лица, а мерцающие зелёным глазницы осматривали каждого входящего в деревню игрока.

Скелет–страж: Уровень ???

Класс Монстра: Элита

Здоровье: ???

Не Ян не смог определить уровень этих стражников, поэтому начал опасаться, что они увидят сквозь его маскировку. Приготовившись к худшему из возможных исходов, он стиснул зубы и пошёл в сторону деревни.

В какой–то момент Скелетный Стражи обратили своё внимание на Не Яна. Зелёное пламя в их глазницах немного замерцало, пока два монстра вглядывались в его лицо.

Нервы Не Яна были натянуты до предела. Эти Скелетные Стражи могли прикончить его единственным ударом, поэтому он стиснул Свиток Неизвестной Телепортации, планируя удрать при малейшем намёке на опасность. Если он замешкается хотя бы на секунду – тут же превратиться в один из многочисленных трупов этого кладбища.

И наконец... Скелетные Стражи туго повернули свои головы к следующему игроку. Из их ртов вырвался странный стонущий звук, но они больше не обращали на Не Яна никакого внимания.

Только теперь он смог облегчённо выдохнуть и отпустил Свиток Неизвестной Телепортации. Не Ян прошёл мимо Скелетных Стражей и наконец–то вошёл в деревню.

Валитинское Кладбище считалось довольно захудалой деревенькой, а некоторые здания выглядели так, словно вот–вот развалятся. Подобная бедность резко контрастировала с оживлёнными улицами и толпами бродящих вокруг игроков.

Причина такого контраста была проста: рядом с деревней располагалось множество карт 40–50 уровня, поэтому многие игроки использовали Валитинское Кладбище в качестве перевалочного пункта, а вслед за игроками в деревню пришли многочисленные торговцы. По обе стороны от центральной улицы разместилось множество торговых прилавков, которые предлагали всевозможные расходные материалы и снаряжение. Голоса торгующихся игроков можно было услышать на каждом углу этой небольшой деревни.

Живая торговля шла здесь ничуть не хуже, чем в городах и деревнях вокруг Калора.

Не Ян добрёл до центра деревни и посмотрел на древний каменный телепорт, который мог доставить его в ближайший город.

Само собой, Не Ян не спешил наведаться в Некрополис. Крупный город был гораздо опаснее, чем небольшая сельская деревенька. В конце концов, Некрополис являлся столицей Империи Нежити. Несложно догадаться, что NPC столицы были на порядок сильнее, чем деревенские Скелетные Стражи, а сильным NPC куда легче раскрыть маскировку Не Яна. Таким образом, он решил отложить посещение Некрополиса на пятый и последний день своего пребывания в Подземном Мире.

Не Ян с большим трудом нашёл свободное место и установил небольшой прилавок, выложив на него почти всё снаряжение, которое добыл за последние два дня.

Всего на прилавке лежало 26 предметов, каждый из которых стоил не меньше 100 золотых монет. Из–за такого количества ценного снаряжения могло сложиться впечатление, что для Не Яна это были обычные безделушки, которые стоили не больше пары монет.

Само собой, он не стал выкладывать Щит Чёрной Королевской Змеи – этот предмет привлекал слишком много внимания и был легко узнаваем.

Не Ян безмятежно сидел за своим прилавком и наблюдал за проходящими по улице игроками. Чуть позже он завёл разговор с сидящим рядом продавцом, Некромантом 40–го уровня, который выглядел как мужчина 25–30 лет. Его снаряжение выглядело довольно потрёпанным, а сам Некромант создавал впечатление совершенно бесхитростного человека.

«Друг, позволь мне кое–что спросить», – начал Не Ян.

«Что такое? Говори, я весь внимание», – дружелюбно ответил Некромант.

Повернувшись в сторону Не Яна, он даже не пытался скрыть своего шока, когда увидел лежащий перед ним товар. Некромант знал, что любой из этих 26 предметов относится к снаряжению, которое он не сможет себе позволить, даже продав всё своё имущество. Он был невероятно польщён, когда такой состоятельный игрок проявил инициативу и завёл с ним разговор.

Перед проникновением в деревню Не Ян скрыл свой уровень и имя. Учитывая, что его лицо также было укрыто под чёрным капюшоном плаща, Некромант не мог не задаться вопросом – кто же этот таинственный игрок?

«Как тебя зовут?» – спросил Не Ян, мысленно отметив, что этот Некромант был довольно открытым человеком.

«Я Драма Лайф», ответил Некромант.

«Ах, какое прекрасное имя! Драма Лайф, не мог бы ты рассказать мне про рыночные цены на снаряжение с эффектом Ночного Видения?»

«О, конечно–конечно! Снаряжение с эффектом Ночного Видения +1 стоит примерно 5 серебряных монет, с эффектом +2...» не задумываясь ответил Некромант, и начал перечислять цены от самых низких до самых высоких.

«Постой, подожди немного! Просто назови цены с эффектом +7 и выше», – вмешался Не Ян.

Он не собирался тащить снаряжение с эффектом +1 и +2 на поверхность.

Драма Лайф одарил Не Яна весьма выразительным взглядом. Чтобы интересоваться снаряжением Ночного Видения с эффектом +7 и выше... богатые игроки действительно ведут себя совсем иначе.

«Я плохо осведомлён о таких дорогих товарах, но думаю не совру, если скажу, что снаряжение с эффектом +7 стоит примерно 30 золотых, +10 около 100 золотых, а +15 все 300 золотых».

Как он мог знать, что на поверхности цены на такое снаряжение будут в десять, а то и в двадцать раз выше названных!

На секунду Не Ян увидел, как золотые монеты дождём падают с неба. На поверхности снаряжение с эффектом Ночного Ведения считается слишком редким, а огромный спрос просто не позволяет установить рыночную цену на предметы с эффектом +7 и выше. Такое снаряжение желал заполучить каждый игрок, регулярно попадающий в опасные локации вроде пещер и подземелий. Воры могли обойтись и без Ночного Видения, поскольку умели скрываться и обходить опасности стороной, однако Маги скорее всего умрут, даже не узнав, что их убило.

«Кстати о ценах, твой товар выглядит очень дорогим. Я не вижу ни одного предмета дешевле 100 золотых монет», – не мог не отметить Драма Лайф.

Общая стоимость предметов на небольшом прилавке Не Яна составляла по меньшей мере три тысячи золотых!

«Выбери тот, который тебе нравится. Это мой подарок», – со смехом ответил Не Ян.

Поговорив с Некромантом, он не увидел в его глазах ни тени жадности или коварства. В этот момент в голову парня пришла блестящая идея. Зачем рисковать своей шкурой и лезть в смертельно опасный Некрополис, если он может попросить о помощи кого–нибудь другого? И так уж получилось, что подходящий кандидат сидел прямо перед ним.

Не Ян мог свободно торговать с игроками Злой фракции благодаря Ожерелью Обмана.

Это была замечательная лазейка. Пока Не Ян замаскирован, торгующие с ним игроки Злой фракции также смогут избежать ответственности. Само собой, стоит ему попасться, и власти Злой фракции немедленно начнут расследование, чтобы выследить каждого торговавшего с ним игрока и наказать всех возможных предателей.

«Да брось, всё в порядке», – Драма Лайф поспешно замахал руками.

Не Ян улыбнулся, но не стал ничего говорить. Прямо сейчас он старательно размышлял, как воплотить свои планы в жизнь.

Очень скоро вокруг прилавка Не Яна собралась солидная толпа игроков. Причина такого ажиотажа была очевидна: предложенные им товары были действительно высоко качества, что был большой редкостью для местного рынка.

Высокий Призрачный Рыцарь протиснулся сквозь толпу и присел у прилавка Не Яна. Указав на нагрудник, он спросил:

«Брат, за сколько ты продаёшь эту броню?»

Нагрудник имел довольно приличные характеристики и дополнительный эффект, повышающий Силу, Выносливость и Защиту игрока на +1 за каждый уровень.

«Предложи цену», – ответил Не Ян.

Он хотел, как можно быстрее сбыть эти предметы, поэтому решил принять любое разумное предложение.

«Как насчёт 300 золотых?»

Не Ян ещё раз изучил характеристики брони и решил, что названная цена вполне уместна. Кроме того, у него совершенно не было желания торговаться. Он уже собирался принять предложение рыцаря, когда Драма Лайф вмешался в их разговор:

«Твоё предложение слишком низкое! Только +1 к защите за каждый уровень увеличивает ценность предмета на 200 золотых! Другими словами, этот нагрудник стоит не меньше 500 золотых монет!»

Призрачный Рыцарь хотел вскочить и хорошенько отлупить этого назойливого Некроманта. Разве будет такой богатый игрок заботиться о каких–то 200 золотых?! Он понимал, что, развернув прилавок в таком месте, Не Ян просто хотел поскорее продать эти предметы. Рыцарь как раз собирался заключить хорошую сделку, но этот торговец всё испортил!

Призрачный рыцарь смерил Некроманта яростным взглядом, но Драма Лайф и не думал отступать от своих слов.

«Он мой друг», – вмешался Не Ян, одарив Рыцаря слегка недовольным взглядом.

Также он не мог он не отметить, что этот Некромант довольно честный человек.

Гнев Призрачного Рыцаря моментально сошёл на нет. Личность Не Яна оставалась для него загадкой, но Рыцарь понимал, что оскорблять торговца с таким товаром, всё равно что играть со смертью.

«Эксперт, даже если я и шесть моих товарищей соберём все наши средства, у нас не наберётся такой суммы. Прошу, сделай нам скидку», искренне попросил Призрачный Рыцарь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347 – Приглашение на разговор.**

Услышав, как Не Ян называет его своим другом, Драма Лайфу показалось, что он вот–вот воспарит на небеса. Некромант гордо вскинул голову и уверенно выпятил грудь.

В этот момент многие торговцы одарили Драма Лайфа завистливым взглядом. Он оказался на редкость везучим ублюдком, раз сумел подружиться с таким удивительным экспертом как Не Ян. Многие из торговцев задавались вопросом, когда же на них свалится такая удача?

«Хорошо, сколько ты можешь предложить?» – спросил Не Ян у Призрачного Рыцаря.

Рыцарь взглянул на Не Яна немного виноватым взглядом и неловко ответил:

«360 золотых... это всё, что у нас есть. Слушай, ты можешь придержать этот нагрудник? Я спрошу у своих друзей, может у них найдётся немного золота. Я вернусь всего через минуту, обещаю. Пожалуйста, не продавай его!»

«Прекрасно, принеси 360 золотых и этот нагрудник твой», – немного подумав ответил Не Ян.

«П–правда? Ты не шутишь?» – переспросил Призрачный Рыцарь с явным недоверием на лице. Ему показалось, что он не расслышал последние слова.

«Только золото», – добивал Не Ян. Его не интересовал залог.

«Да, спасибо! Спасибо брат эксперт! Я немедленно свяжусь со своими друзьями и соберу золото!» – радостно ответил Призрачный Рыцарь.

Разве он может отказаться от этой сделки? Не Ян согласился продать ему предмет стоимостью не менее 500 золотых всего за 360 монет!

Все собравшиеся игроки, в том числе и Драма Лайф, удивлённо уставились на Не Яна. 500 золотых и 360 золотых... это же колоссальная разница в 140 золотых!

Сегодня у Призрачного Рыцаря явно был счастливый день.

«Подожди!»

Из толпы внезапно вышел Зомби Разбойник.

«Друг, ты можешь продать этот нагрудник мне? Я предлагаю 500 золотых!»

Не Ян взглянул на этого игрока. На нём был надет довольно неплохой комплект брони, поэтому он явно не нуждается в этом нагруднике. Тогда почему он готов предложить сразу 500 золотых? Может он покупает его для друга?

Призрачный Рыцарь одарил Зомби Разбойника недовольным взглядом. Он наконец–то договорился о цене, но в этот момент кто–то снова влез в его сделку и попытался вырвать нагрудник из его рук. Ну как тут не разозлиться!

Тем не менее, Рыцарь полностью отказался от своих претензий, увидев на груди Зомби Разбойника эмблему Падшего Ангела. В этой ситуации у него просто не осталось возможности для конкуренции, ведь другая сторона готова заплатить гораздо больше чем он! Если искать виноватого, то им будет сам Рыцарь. В конце концов, именно он оказался настолько беден.

Однако в этот момент раздался спокойный ответ Не Яна:

«Нагрудник уже продан. Выбери что–нибудь другое».

«Нет. Я хочу этот нагрудник», – тяжёлым голосом ответил Зомби Разбойник и одарил Не Яна убийственным взглядом.

Зрители начали медленно отступать назад. Они знали, что игроки Падшего Ангела обычно не ведут себя так нагло. Кроме того, разве этот торговец как–то их оскорбил? И почему этот Зомби Разбойник решил специально устроить проблемы?!

Не Ян взглянул на Зомби Разбойника не менее холодным взглядом:

«Похоже ты немного не расслышал. Этот нагрудник уже продан. Я никогда не отказываюсь от своих слов».

Призрачный Рыцарь был приятно удивлён. Он совершенно не ожидал, что Не Ян согласится продать ему этот нагрудник, даже получив более выгодное предложение.

Зрители были восхищены твёрдыми убеждениями Не Яна, но кроме восхищения они ничем не могли ему помочь.

Взгляд Драма Лайфа также наполнился уважением, но атмосфера стала довольно напряжённой.

Спустя несколько секунд лицо Зомби Разбойника внезапно расслабилось, и он ярко улыбнулся:

«Не обижайся брат, я просто пошутил! Назови цену за оставшиеся предметы, я куплю их все. Надеюсь, мы сможем подружиться».

Не Ян сразу понял, что Зомби Разбойник говорит совершенно искренне. Похоже он действительно не искал неприятностей.

Немного подумав, Не Ян обратился к Драма Лайфу:

«Друг, можешь сделать мне одолжение? Подсчитай общую стоимость оставшихся предметов с учётом рыночных цен».

«Без проблем!» – радостно ответил Драма Лайф и быстро начал высчитывать стоимость каждого предмета.

Вскоре прибежал друг Призрачного Рыцаря и Не Ян наконец–то завершил сделку с нагрудником.

«Большое спасибо брат эксперт! Я даже не знаю, как отблагодарить тебя за такую щедрость... может мы добавим друг друга в друзья? Если в будущем тебе понадобиться какая–нибудь помощь, просто дай мне знать!» – искренне сказал Призрачный Рыцарь. Он по–настоящему восхищался характером Не Яна.

«Не нужно, просто скажи мне свой никнейм. Если такой день наступит, я непременно найду тебя», – ответил Не Ян.

Создать несколько контактов в Подземном мире будет довольно полезно.

«Конечно, мой ник Уличный Странник», представился Призрачный Рыцарь.

Не Ян кивнул:

«Я запомню».

В этот момент Призрачный Рыцарь повернулся к Драма Лайфу:

«Извини за моё поведение, я просто очень хотел получить этот нагрудник. Прошу, не принимай это близко к сердцу».

Драма Лайф махнул рукой и улыбнулся:

«Нет проблем, я уже забыл про это».

Уличный Странник добавил Некроманта в друзья и сжимая в руках новый нагрудник бодро отправился по своим делам.

Наконец, Драма Лайф оценил оставшиеся предметы на 3,900 золотых.

«Хорошо, пусть будет 3,500 золотых», сказал Не Ян, внимательно посмотрев на Зомби Разбойника. Поскольку Некроманта нельзя назвать объективным посредником, ему было бы трудно оставаться нейтральным при оценке этих предметов. Учитывая их качество, Не Ян сделал вывод, что 3,500 золотых будут вполне честной ценой.

«Хорошо, договорились», Зомби Разбойник не стал торговаться и сразу принял цену Не Яна.

Не Ян посмотрел на свой кошелёк. Наконец–то он получил первую реальную прибыль с момента своего прибытия в Подземный мир.

Зомби Разбойник улыбнулся и протянул руку для рукопожатия:

«Давай будет друзьями. Я Прауд Ворлэнс. Как мне к тебе обращаться?»

Не Ян окинул Ворлэнса взглядом. Этот Зомби Разбойник носил полный комплект Тёмно–золотого снаряжения 45–го уровня, а значит, он должен быть весьма сильным игроком. На вид ему было около 20–25 лет, но он уже создавал впечатление сурового и умелого воина.

Зомби Разбойники были аналогом Берсерков и также специализировались на PvP боях. Скорее всего, Прауд Ворлэнс был топовым игроков своего уровня и ничем не уступал Монохрому или Эджлессу.

Не Ян протянул руку, собираясь придумать случайное имя, но...

[ Ах прости, тебе не нужно представляться. Ведь я уже знаю, кто ты такой, ] внезапно прошептал Ворлэнс.

Сердце Не Яна содрогнулось. Его глаз сузились и загорелись пугающим блеском, но он не стал делать резких движений. Поскольку его маскировка была раскрыта, Ворлэнс мог в любой момент сдать его NPC... так почему же он этого не сделал?

«Почему этот Ворлэнс решил связаться со мной?» – спросил себя Не Ян, продолжая оставаться настороже.

Он был готов раздавить Свиток Неизвестной Телепортации при малейшем намёке на опасность.

[ Некоторые из проданных тобой предметов принадлежали моим братьям по гильдии, включая тот нагрудник, который продал Призрачному Рыцарю! Поскольку я купил их у тебя, ты должен понимать, что у меня нет дурных намерений. На самом деле с тобой хочет встретиться мой гильдмастер, ] объяснил Ворлэнс, словно прочитав мысли Не Яна.

Он был искренне удивлён, когда понял, что Нирвана Флэйм использовал маскирующий навык, чтобы пробраться в деревню Злой фракции. Ворлэнс глубоко восхищался его мужеством, поскольку сам бы никогда не решился проникнуть в поселение Праведной фракции.

«Лидер Падшего Ангела?»

Не Ян серьёзно задумался, пытаясь угадать намерения другой стороны.

[ Пускай Падший Ангел и Племя Невероятных Людей состоят в разных фракциях, между нами нет никакой вражды. Если мы сможет работать вместе, это принесёт выгоду для обеих сторон, ] сказал Ворлэнс.

Если бы Праведная фракция и Злая фракция не вели тотальную войну на уничтожение, Падший Ангел и Племя Невероятных Людей, скорее всего, никогда бы не столкнулись друг с другом. Таким образом, у них появилась реальная возможность наладить взаимовыгодное сотрудничество.

Если рассуждать логически, игроки враждебных фракций не могут даже торговать друг с другом, но с возможностью Не Яна маскироваться под игрока Злой фракции, эта проблема отпала сама собой.

[ Где ваш гильдмастер? ] спросил Не Ян.

Поскольку игроки Падшего Ангела смогли отыскать его даже в такой толпе, они определённо не испытывают недостатка в талантах и связях. Убедившись в их способностях, Не Яна серьёзно заинтересовался перспективой совместной работы.

[ Не забывай, мы тебя не знаем, ] напомнил Ворлэнс.

Не Ян кивнул. Если его дела в Подземном мире будут раскрыты, игроки Падшего Ангела сделают вид, что никогда о нём не слышали. Само собой, Не Ян тоже должен скрывать факт их сотрудничества.

«Приятно познакомиться, меня зовут Блейз».

Не Ян пожал руку Ворлэнса. Поскольку другая сторона уже знала его настоящую личность, Не Ян просто придумал случайное имя, а Ворлэнс понимающе улыбнулся.

«Следуй за мной, наш глава уже ждёт».

«Ох, одну секунду», – ответил Не Ян и повернулся к Драма Лайфу.

К этому моменту Некромант уже поднялся и нервно переминался с ноги на ногу. Когда стоящий перед Не Яном Зомби Разбойник представился как Прауд Ворлэнс, Драма Лайф был потрясён до глубины души. Это был заместить лидера Падшего Ангела, и такой известный человек пришёл в качестве обычного посланника! В этот момент Некромант убедился, что Не Ян тоже должен быть удивительной фигурой Подземного мира.

«Драма Лайф».

«Д–да! Ты что–то хотел?»

Не Ян передал некроманту 100 золотых монет:

«Спасибо за помощь, вот твоя награда. Благодаря тебе я смог сэкономить немало времени».

«Нет, как я вообще могу их взять?» – поспешно отказался Драма Лайф.

Даже все его активы не стоят ста золотых монет. Как он может принять такой удивительный подарок всего за пару мелких советов?!

«Не нужно этой скромности. Возьми их. Если в будущем мне понадобиться помощь, я снова обращусь к тебе», – ответил Не Ян и похлопал Некроманта по плечу.

Он высоко оценил честность Драма Лайфа. Такой человек может стать надёжным партнёром и определённо заслуживает доверия.

Ворлэнс также улыбнулся Драма Лайфу:

«Просто возьми их. Для нас эти 100 золотых ничто, но тебе они могут пригодиться».

Драма Лайф не хотел ставить этих удивительных игроков в неловкое положение, поэтому кивнул и принял золото Не Яна:

«Если тебе когда–нибудь понадобиться моя помощь, просто шепни мне. Я приду, даже если придётся прорываться через глубины ада!»

«Ха–ха, не нужно заходить так далеко», – рассмеялся Не Ян, после чего повернулся к Ворлэнсу и сказал:

«Идём».

«Отлично, следуй за мной», – ответил Ворлэнс.

Драма Лайф проводил Не Яна взглядом, после чего свернул свой прилавок. Он больше не испытывал проблем с деньгами, поэтому решил повысить свой уровень и прикупить новое снаряжение. Ему было бы стыдно показаться в этом потрёпанном снаряжении, если Не Ян снова попросит его о помощи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348 – Контрабанда.**

Не Ян и Ворлэнс пересекли нескольких деревенских улиц и вошли в небольшую таверну. Обстановка внутри была старомодной, а несколько свечей давали тускло–жёлтое освещение. За прилавком стоял дряхлый старик и что–то бормотал себе под нос.

В зале таверны стояло несколько обшарпанных столов и такие же облезлые стулья. Места в зале было совсем немного, поскольку в это заведение заглядывают лишь те, у кого есть конкретная причина прийти сюда. Никто в здравом уме не захочет проводить свободное время в такой захудалой дыре.

За одним из угловых столиков спокойно сидел мужчина 25–30 лет. Одетый в поношенную пепельно–серую мантию и с простым, ничем не примечательным посохом в руках, он совершенно не бросался в глаза. Когда Не Ян подошёл к столико мужчина поднял свою чашу в знак приветствия.

Взгляд Не Яна моментально стал острее. Вид этой знаменитой фигуры вызвал ещё один прилив старых воспоминаний.

Перед ним сидел глава Падшего Ангела!

Во время фракционных войн в прошлой жизни, Пленти лично возглавил армию из десятков тысяч игроков Подземного мира и устроил в области Калора настоящую бойню. Они начали свою кампанию прорывом через деревню Линкольн, после чего захватили контроль над шестью крепостями в районе Калора. Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя старались избегать прямого конфликта, но возмущение общественности и даже собственных игроков вынудило их начать полномасштабную войну фракций. Силам Падшего Ангела удалось продержаться больше месяца, прежде чем они наконец–то уступили в войне на истощение. Армия Пленти отступила в Подземный мир, но их вторжение стало несмываемым пятном позора в истории Виридианской империи.

После этой войны образ лидера Падшего Ангела получил широкую известность и произвёл очень глубокое впечатление на игроков Калора.

В те времена Не Ян был всего лишь посредственным игроком, на которого легендарные фигуры вроде Пленти не обращали никакого внимания. Он даже не представлял, что когда–нибудь сядет за один стол с этим удивительным человеком.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение.

Пленти: Уровень 51

Здоровье: 2 112/2 112

«51 уровень?..! Проклятье!»

Наконец–то Не Ян убедился... это действительно он! В прошлой жизни о богатстве и влиянии этого человека ходили легенды. На пике своего могущества гильдия Падший Ангел была абсолютным гегемоном, на который даже Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя могли только смотреть в благоговейном ужасе. Больше сотни игроков мастер–класса, шесть основных филиалов с общей численностью в 600 000 игроков и более трёхсот подконтрольных крепостей... это был настоящий колосс, чьё влияние охватило весь Подземный мир.

Вот почему Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя не пытались разгромить врага силой и прибегли к войне на истощение.

«Привет», – начал Не Ян, спокойно наблюдая за своим собеседником.

«Садись», – ответил Пленти и окинул Не Яна невозмутимым взглядом.

Не Ян сел напротив колдуна, мысленно удивляясь тому, как сильно изменилось его положение. Но даже так, он имел опыт двух жизней, поэтому не испытывал особого восторга от статуса Пленти. Не Ян был уверен, что Племя Невероятных Людей ничуть не слабее чем Падший Ангел в расцвете своих сил!

«Я не ожидал, что ты будешь скрываться у всех на виду и выдашь себя за члена Злой фракции. Кто бы мог подумать, что ты сможешь обмануть деревенскую стражу. Позволь предположить, ты использовал какой–то вспомогательный маскирующий аксессуар?» – спросил Пленти.

Его знания о Безумном Воре ограничились лишь несколькими видеороликами, однако даже этого было достаточно, чтобы признать Не Яна важной фигурой всей Виридианской империи. Лишь несколько членов Праведной фракции были достойны его внимания: Ани Тяньши из Корпуса Ангела, Кровожадный Клинок из Кровожадных Клинков и Нирвана Флэйм из Племени невероятных Людей.

«Ожерелье».

«Как долго длиться маскировка?»

«Три часа», – Не Ян решил, что скрывать эту информацию нет смысла.

«Три часа?! Эх, это намного лучше, чем у меня», – воскликнул Пленти и положил на стол чёрное кольцо, украшенное небольшим драгоценным камнем, в котором мерцали загадочные тёмные огоньки.

«Вот мой. Он скрывает мою принадлежность всего полчаса».

Не Ян был немного ошарашен, когда Пленти признал, что у него тоже есть подобный предмет. Даже когда средний уровень игроков перевалит за сотню, очень немногие игроки будут иметь предметы, которые позволяют скрыть свою фракцию. Но если подумать, это не так уж и странно. Пускай снаряжение с подобным эффектом довольно редкое, сидящий перед ним человек был лидером крупнейшей гильдии Подземного мира. Вполне ожидаемо, что он смог заполучить такой редкий аксессуар.

Более того, Не Ян лучше всех других понимал, что означают два предмета для сокрытия фракции!

NPC стража может легко отследить обмен между игроками двух враждебных фракций, но они бессильны, когда сделку заключают представители одной фракции. Другими словами, имея два маскирующих предмета, пара деловых партнёров может легко проворачивать легальные сделки, не попадая под надзор NPC. Но даже так, игроки должны вести себя максимально осторожно. В прошлой жизни подобный бизнес всегда заканчивался двумя вариантами: кто–то сделал целое состояние и полностью избежал ответственности, а кто–то надолго загремел в тюрьму, лишился всех нелегальных активов и выплатил солидный штраф.

Также стоит помнить, что вместе с огромной прибылью процесс контрабанды таит в себе немалый риск. Совершить путешествие с поверхности в Подземный мир или наоборот было невероятно сложно. Игрок должен пройти через Врата Ада и прорваться через Бесконечные Пещеры, а это не самый быстрый и безопасный маршрут. Такая опасность полностью оправдывала высказывание о том, что за большой выгодой всегда следует большой риск.

«Что ты думаешь насчёт партнёрства?» – напрямую спросил Пленти и начал ждать ответа Не Яна, с беззаботной улыбкой потягивая свой напиток.

Перспектива получить такое огромное богатство... Пленти отказывался верить, что Не Ян откажется от его предложения.

Не Ян сделал глубокий вдох и ненадолго прервал свои мысли. Обмен снаряжения между фракциями... это же безумно выгодное дело! Возможная прибыль просто неисчислима! Выждав немного времени, Не Ян ответил:

«Это возможно».

Они оба понимали, что в ближайшее время Племя Невероятных Людей и Падший Ангел определённо не смогут столкнуться друг с другом. Нет, даже если начнётся война фракций, учитывая общие интересы, такие гиганты смогут просто избегать друг друга.

Партнёрство было беспроигрышным вариантом!

«Как быстро ты можешь пройти через Врата Ада и Бесконечные Пещеры? Однажды я поручил своим людям найти маршрут, но они так и не смогли пробиться на поверхность. По их подсчётам игроки должны подняться хотя бы на сотый уровень, прежде чем предпринимать серьёзную попытку прорыва».

Пленти пристально смотрел на Не Яна, совершенно не скрывая своего любопытства. И правда, как он вообще сюда попал?

«Могу сказать, что я не использовал этот маршрут, но сейчас я бы не хотел раскрывать свой способ передвижения».

Даже если они станут партнёрами, Не Ян не собирался выкладывать Пленти все свои карты.

«Так значит ты не пересекал эти опасные зоны? Неудивительно, что ты смог спуститься сюда!»

«Скорее всего я смогу совершать поездку раз в десять дней», – сказал Не Ян.

Тёмный Портал можно использовать каждые пять дней, поэтому он вполне мог переносить пять сумок товара раз в десять дней.

Два лидера составили общий план сотрудничества и обменялись номерами телефонов, поскольку реальные номера никак не связаны с игровой системой контроля. При каждом спуске в Подземный мир Не Ян будет связываться с Пленти по телефону и сообщать о своём местонахождении. Падший Ангел отправит игрока, замаскированного под члена Праведной фракции, чтобы получить от Не Яна снаряжение с поверхности, после чего Не Ян замаскируется под члена Злой фракции и получит снаряжение Подземного мира от другого игрока. Наконец, Не Ян вернётся на поверхность, чтобы продать контрабанду и получить огромную прибыль!

Большинство контрабандистов в прошлой жизни использовали именно эту схему, однако подобных игроков было довольно мало. Учитывая, что предметы для сокрытия фракции крайне редки, встретить игрока противоположной фракции с аналогичным аксессуаром практически невозможно.

Кроме того, даже для высокоуровневых игроков пройти через Врата Ада и Бесконечные пещеры было весьма непросто. Как правило, подобное путешествие может осилить только крупный отряд опытных игроков, но и расходы на такое мероприятие весьма велики. Таким образом, преодоление всех этих опасностей было самой сложной частью всего процесса. Если одна из сторон допустит даже малейшую ошибку, вся операция может быть разоблачена, а обе стороны окажутся в безвыходной ситуации.

Не Ян может пересекать грань миров с помощью портала, поэтому транспортные издержки были почти нулевыми. Но даже так, они должны оставаться предельно осторожными при совершении своих сделок.

По своей сути это предприятие не сильно отличалось от того, что проделали родители Не Яна в реальном мире. Суровые правительственные законы и строгий таможенный контроль так и не решили проблему контрабанды. Именно поэтому некоторые люди продолжают заниматься перевозкой редких товаров, в надежде сорвать хороший куш.

Не Ян и Пленти начали обсуждать детали своего партнёрства. Также Пленти приказал своим людям собрать предметы, которые можно выгодно продать на поверхности. Снаряжение Ночного Видения и схожие специализированные предметы не особо ценились в Подземном мире, но на поверхности их цена возрастала многократно!

\*\*\*

«Ах да, ты не мог бы вернуть Щит Чёрной Королевской Змеи? В конце концов, для тебя он практически бесполезен», – попросил Пленти.

Это был Полулегендарный предмет, поэтому даже Падший Ангел не мог пренебрегать подобными вещами.

Не Ян не стал долго думать. Пускай этот щит был довольно ценным, но за него вряд ли удастся выручить больше 5,000 золотых. С другой стороны, если его сделка с Пленти пройдёт без сучка и задоринки, он получит куда больше, чем пара тысяч монет.

«Когда твои люди принесут снаряжение, я обменяю его на щит», – ответил Не Ян. Менять снаряжение намного безопаснее, чем продавать его.

«Конечно», – понимающе кивнул Пленти, после чего поднял свою чашу и сказал:

«Буду рад иметь с тобой дело!»

«Я тоже», – с улыбкой ответил Не Ян.

Договор с лидером Падшего Ангела избавил его от множества ненужных проблем.

«Постарайся лишний раз не рисковать. Если попадёшься, за тобой сразу вышлют Злую Гвардию».

«Не волнуйся, я хорошо понимаю свои пределы», – успокаивающе ответил Не Ян.

Если он попадёт в чёрный список Злой Гвардии, ему больше не будет места в Подземном мире. Хуже того, они начнут с особой тщательностью расследовать все совершённые им сделки.

«Я уйду первым, чтобы не было лишних подозрений. Дальше будем поддерживать связь за пределами игры».

«Хорошо».

Пленти поднялся и в сопровождение Ворлэнса покинул таверну.

Наблюдая как Пленти скрывается за дверью, Не Ян осознал, что ничего не знает о реальной личности этого человека. Ему придётся обратиться к Гу Хуаю и Ах Чену, чтобы они изучили этот вопрос. Тот, кто смог добиться такой подавляющей власти в Подземном мире определённо не может быть простым человеком.

Не Ян задержался в таверне, чтобы игроки снаружи не смогли связать его с Пленти. Чтобы убить время он пытался вспомнить как можно больше информации о Падшем Ангеле из своей прошлой жизни. Внезапно в его памяти всплыл один важный момент, который заставил Не Яна радостно усмехнуться. В прошлом Падший Ангел и Корпус Ангела имели довольно прохладные отношения! Так уж вышло, что Ани Тяньши из Корпуса Ангела и Пленти из Падшего Ангела возглавляли две могучие “ангельские” гильдии, которые оказались во враждебных фракциях. Вполне ожидаемо, что их отношения будут весьма натянутыми.

Выждав некоторое время после ухода Пленти, Не Ян поднялся и покинул таверну. Он решил сходить на рынок, чтобы купить базовые расходные материалы. Поскольку он пробудет в Подземном мире ещё три дня, ему не помешает пополнить свои запасы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349 – Кулон Души.**

Полагаясь на свой обширный опыт, Не Ян довольно неплохо ориентировался в деревне и быстро нашёл магазин общих товаров. Оглядевшись по сторонам, он поспешил войти внутрь.

Его поприветствовал старый гоблин-лавочник в чёрных одеждах. Его кожа была зелёной и морщинистой, а спина сгорблена так сильно, что даже простые шаги должны причинять ему неудобство. В общем это был самый обычный гоблин, если не замечать того факта, что он был в два раза выше любого обычного гоблина.

Не Ян немного удивился, когда заметил, что этот гоблин принадлежит к Нейтральной фракции.

Нейтральных NPC можно найти во многих крупных городах Виридианской империи. Они продавали разнообразные и необычные товары, а в день голубой луны даже раздавали квесты. И когда начнётся война между двумя фракциями, они всегда будут стоять в стороне.

Гоблин Гарнс: Уровень 60

Класс: Элита

Старый гоблин посмотрел на Не Яна и в его глазах вспыхнул необычайный, бездонный свет.

Не Ян сразу понял, что все его тайны были раскрыты и невольно стиснул Свиток Неизвестной Телепортации в кармане своего плаща. Этот старый гоблин был явно непростым NPC. Юноша ощутил, как лежащий в сумке Дневник Беннета начал немного дрожать, после чего со страниц поднялся серый шар света и начал парить рядом с Не Яном.

«Чем я могу вам помочь уважаемый клиент?» - спросил Гарнс.

Перед глазами Не Яна появилось стандартное окно магазина, в котором были представлены самые разнообразные товары, в том числе базовые зелья, родниковая вода и хлеб. Он наполнил одну из сумок расходными материалами, после чего обратил внимание на предмет, который заметил сразу, как только взглянул на каталог – синее зелье в довольно своеобразном флаконе с широким горлышком. Жидкость внутри была мутной, с кусочками таинственного вещества, плавающего на поверхности.

Не Ян изучил зелье.

Зелье Души: Эффект неизвестен

Цена: 600 золотых

Заметив, что Не Ян интересуется зельем, гоблин Гарнс сказал:

«Это зелье души. Согласно слухам, оно позволяет человеку заглянуть в самые глубокие воспоминания покойной души. Оно продаётся во многих магазинах зелий».

Не Ян снова посмотрел на Гарнса и взгляд гоблина словно пронзил его душу.

Немного подумав, он всё же решил купить Зелье Души. Цена конечно кусалась, но это зелье может помочь ему с квестом императрицы Финас.

«Предметы с душой несут в себе грозную магическую силу. Некроманты часто используют такие предметы, чтобы создавать свои зловещие инструменты. Мальчик, убедись, что ни один Некромант не сможет заполучить твой дневник», - посоветовал Гарнс.

«Спасибо мудрый господин», - почтительно ответил Не Ян, после чего протянул руку и взял шар света в свою ладонь.

Он попрощался с гоблином Гарнсом и прошёлся по остальным магазинам деревни, чтобы узнать, не продаются ли здесь какие-нибудь особые предметы. В конце концов, некоторые из местных товаров просто невозможно найти на поверхности.

Обойдя шесть магазинов и множество мелких лавок, Не Ян нашёл несколько предметов, которые смогли его заинтересовать.

Кулон Души (3)

Требования: 300 силы

Свойства: Добавляет 50 дополнительных слотов в инвентарь (только ля расходных материалов), Ночное зрение +2, Темное Восприятие +3.

Не Ян купил Кулон Души у игрока 45 уровня. Также он узнал, что подобные безделушки были широко распространены в Подземном мире и создавались Тёмными Шаманами. Из-за темноты Подземного мира игроки часто сбивались с пути и могли несколько дней искать ближайший город, без возможности пополнить расходные материалы. Именно поэтому потребность в дополнительных слотах инвентаря была здесь намного выше, чем на поверхности. Из-за подобной разницы, почти каждый игрок Злой фракции имел при себе несколько больших сумок и дополнительный Кулон Души, который ещё больше увеличивал его инвентарь.

Для Не Яна этот Кулон Души был особенно полезен, поскольку позволил освободить место для трофейного и контрабандного снаряжения.

Заглянув в магазин свитков, Не Ян обнаружил, что Начальный Свиток Смертельной Волны стоит всего 2 золотых монеты. Свиток имел ограничение в 100 единиц Интеллекта и наносил 1,000 урона всем живым существам в радиусе 20 метров. Само собой, он был бесполезен против машин и тёмных существ.

К счастью, интеллект Не Яна уже давно перевалил за сотню. Эти Свитки Смертельной Волны практически бесполезны в Подземном мире, потому что почти вся местная живность имеет тёмный атрибут. Именно поэтому, несмотря на удивительно низкую цену, никто не стремился их покупать.

С другой стороны, если Не Ян сможет вынести их на поверхность, эти свитки станут необычайно полезным инструментом прокачки и превзойдут даже некоторые высокоуровневые свитки. Таким образом, он решил запастить этими свитками, прежде чем вернутся на поверхность.

Не Ян не смог сдержать печального вздоха, когда узнал, что сумки игроков Подземного мира на порядок превосходят сумки игроков с поверхности. Узнай он об этом раньше, и уже бы давно сделал всё, чтобы заполучить подобные сумки.

В этот момент Не Яна вспомнил Драма Лайфа. Само собой, он не стал связываться с ним напрямую и отправил сообщение через выделенный канал.

\*\*\*

«Я здесь! Тебе что-то нужно?!» - спросил Драма Лайф, пытаясь восстановить сбитое дыхание. Похоже он очень спешил на встречу.

Не Ян попросил Некроманта сходить в Некрополис и купить пять сумок на 50 слотов, чтобы расширить свой инвентарь. Выдавая золото на сумки Не Ян был немного напряжён, ведь Драма Лайф был для него совершенно незнакомым человеком, который может просто взять и удрать с деньгами, однако Драма Лайв полностью оправдал его доверие и вскоре принёс сумки.

Убедившись в честности этого человека, Не Ян решил, что в будущем сможет спокойно доверять Драма Лайфу небольшие поручения.

Конечно Некромант был немного озадачен, почему Не Ян просто не пошёл и не купил эти сумки сам, но решил не задавать лишних вопросов.

Не Ян немного поболтал с новым знакомым и когда три часа почти истекли, он попрощался с Драма Лайфом и направился к выходу из деревни.

Выйдя за ограду, он моментально растворился во тьме и направился на север.

Осмотрев свою руку, Не Ян обнаружил, что серый шар света исчез и теперь витает вокруг него.

После встречи с гоблином Гарнсом, он почему-то стал вести себя намного активнее.

«Мне нужно немного прокачаться», - подумал Не Ян, но как раз в этот момент в его голове раздался таинственный голос.

Шар света словно пытался позвать его за собой и подталкивал парня идти на север.

Не Ян решил ответить на этот зов и продолжал уходить всё дальше и дальше на север. Он не мог отстать или заблудиться, поскольку шар света всегда оставался в пределах видимости и даже останавливался, если Не Ян начинал отставать.

Прогресс квеста: Ведомый душой Беннета, храбрый искатель приключений ищет следы Императрицы Финас

Увидев это уведомление, Не Ян погрузился в раздумья. Императрица Финас определённо не самый слабый моб, поэтому с его текущим уровнем завершить этот квест просто нереально... но ведь можно просто посмотреть, верно? Даже столкнувшись с опасностью, он просто воспользуется Неизвестным Свитком Телепортации. Прежде чем отправиться в Подземный мир, юноша прихватил с собой целый стек этих свитков.

Не Ян пересёк огромную пустыню и добрался до горного хребта, где некоторое время бесцельно блуждал по округе, полностью утратив чувство направления. И наконец...

Вы открыли Паучье Ущелье.

Не Ян посмотрел вперёд и заметил гигантских пауков, бродящих по округе. Вскоре один из монстров медленно пополз в его сторону.

Не Ян использовал эту возможность и активировал Непостижимое Озарение:

Ром-Паук: Уровень 60

Здоровье: 2 000/2 000

У всех паукообразных монстров относительно низкое здоровье, но их парализующий яд до смешного силён, поэтому большинство игроков стараются не сталкиваться с подобными монстрами без крайней необходимости. На самом деле паукообразные монстры считаются одним из самых сложных монстров во всей игре.

Не Ян вызвал Золотого Дракончика и выстрелил из арбалета в одного из Ром-пауков. Оказавшись под обстрелом, паук немедленно бросился в сторону Не Яна, но Дракоша перехватил его и атаковал Драконьим Дыханием.

-823

Не Ян спокойно стоял за спиной Дракончика и непрерывно использовал Ритуал Нежити на Ром-пауке.

Ритуал Нежити провалился!

Ритуал Нежити провалился!

…

Ром-паук выплюнул порцию яда на Золотого Дракончика. Яд пронзительно шипел и создавал клубы белого дыма, но так и не смог разъесть золотую чешую дракона.

Благодаря высокой устойчивости к ядам, Золотой Дракончик получил лишь 321 единицу урона.

Вскоре Ром-паук свалился на землю.

Не Ян продолжал охотиться на пауков, но только истребив несколько десятков монстров он наконец-то смог взять одного под контроль. После первого успеха, Не Ян быстро расширил свою армию монстров, а скорость его прокачки заметно возросла.

Как и ожидалось, монстры 60-го уровня давали очень неплохой опыт.

Примерно через час раздался мелодичный звон. Не Ян наконец-то достиг 40-го уровня!

Он вложил все очки характеристик в Ловкость, а очки навыков потратил на Искусные Руки, Владение Вторым Оружием и Мастерство Кинжала. Его здоровье также заметно возросло и приблизилось к отметке в 2,500 единиц.

Благодаря Главам Мира и Сострадания, с каждым новым уровнем Не Ян получал заметную прибавку к здоровью.

С Дракончиком в качестве танка, Не Ян и отряд Ром-пауков прошлись по ущелью, сметая всё на своём пути.

\*\*\*

Перебив больше двухсот Ром-пауков Не Ян добрался до очередной горной вершины. Внизу он увидел долину, которая была полностью покрыта густой толпой Ром-пауков. Они больше напоминали единый живой ковёр, нежели отдельных монстров.

В этот момент Не Ян искренне пожалел, что рядом с ним нет Тан Яо. Эта вершина была идеальным местом для атаки AOE заклинаниями, а магия огня, на которой специализируется его друг, наносит дополнительный урон монстрам паукообразного типа.

Оглядевшись вокруг, Не Ян заметил, что может легко достать до отвесных стен, которые окружают паучью долину. Чтобы пройти дальше обычным игрокам пришлось бы убить всех пауков, но он может просто использовать Ползущее Кольцо.

И всё же Не Ян не хотел уходить так ничего и не сделав, ведь ему довольно редко попадается такое прекрасное место для прокачки.

Порывшись в своём инвентаре, он нашёл два Продвинутых и пять Средних Магических Свитков.

«В следующий раз стоит прихватить побольше свитков с AOE заклинаниями».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350 - Колдовской череп.**

Холодные ветры завыли, когда в темноте раздались громкие крики. Не Ян создал огромный переполох, приказав своим Ром-паукам атаковать своих сородичей в долине внизу.

Не Ян поспешно отдал приказ отступить. Его Ром-пауки начали бежать к нему, за ними буквально по пятам следовали их родичи.

Не Ян достал Продвинутый свиток и начал скандировать серию загадочных слогов, вокруг него закружилась магическая энергия.

У Не Яна было 122 интеллекта, что почти не встречалось среди Воров. Это благодаря тому, что у людей более высокий интеллект по сравнению с другими расами, а также Не Яну давали бонус множество предметов на нем, такие как главы из Книги Мира.

Высокий интеллект Не Яна позволял ему использовать огромное количество свитков и магических инструментов без проблем.

Враждебные Пауки приближались. Их было сотни в радиусе 30 метров.

В этот момент Не Ян закончил произносить последний слог, и пылающее облако появилось на небе, начался огненный дождь.

Все в радиусе 20 метров было охвачено бушующим адом. Пауки издали жалкий визг, в небо поднялись показатели урона. Через полминуты большинство из них лежало на земле.

Не Ян видел, что его полоса опыта заполнилась до 73%. Это было впечатляюще, учитывая, что он только недавно получил уровень!

Пламя в конце концов утихло, обнажив опустошённое плато с обугленными трупами, разбросанными повсюду. Не Ян также потерял двух своих пауков во время этой операции. Он добил оставшихся в окрестностях пауков, затем начал собирать добычу.

Не Ян собрал в общей сложности 3 золотых и гору мусора. Он сохранил ценные вещи и оставил остальное, чтобы не занимало зря место в инвентаре.

Определенная вещица привлекла внимание Не Яна.

Это был черный череп размером с кулак. Во лбу у него блестел сапфир, а из глаз мерцало зелёное пламя.

Колдовской Череп (Средний)

Требования: 500 Интеллекта

Описание: Колдовской Череп – средство для вызова существ нежити и духов в качестве слуг. Его также можно использовать для вызова Костяного Мамонта (Поврежденного)

Не Ян не знал, как использовать этот череп. Похоже это особый предмет, предназначенный для Некромантов. Не Ян задавался вопросом, насколько он ценен. Немного подумав об этом, он бросил вещицу в сумку.

Помимо черепа, не нашлось больше ничего интересного. Не Ян начал очищать трупы Ром-пауков. Они растворялись в пылинки света перед тем, как исчезнуть в воздухе.

Не Ян продолжил охоту на Ром-пауков.

Когда пришло время отключаться Не Ян достиг 43 уровня. Золотой Дракончик добрался до 39 уровня, и уже не за горами был сороковой. Дракончик также изучил новое умение Пламенная Пелена, которое окутывало его огнем и обжигало всех врагов в радиусе пяти метров.

Хотя с течением времени домашние животные становятся все более распространенными, большинство из них низкого уровня и очень медленно развиваются. Золотой Дракончик определенно был уникальным среди них.

Даже Не Ян не мог оценить его полный потенциал.

Не Ян провел следующие два дня поднимая уровень. Когда он израсходовал все свои свитки, Золотой Дракончик начал выжигать пауков Дыханием Дракона. Опыт они получали, мягко говоря, быстро. Не Ян достиг 47 уровня и получил довольно много добычи.

Посмотрев на таблицу лидеров по уровню, Не Ян увидел, что Тан Яо все еще занимал первое место, являясь игроком 53 уровня. Кровожадный Клинок тоже добрался до 53 уровня, но все еще немного отставал. Подземный мир был незнакомым местом для Не Яна. Вернувшись на поверхность, он, несомненно, будет набирать уровни в несколько раз быстрей.

Не Ян убил несколько тысяч пауков, но ничего подобного Чародейскому черепу не нашёл. Он понял, что это очень ценная добыча, которая, вероятно, не предназначалась для продажи в лавке на улице.

Отозвав Золотого Дракончика, Не Ян посмотрел вдаль. Он не знал, какие тайны скрывает Паучье ущелье. Не Ян провел последние два дня, поднимая уровень на окраинах, и ни разу не углублялся внутрь.

Не Ян активировал Ползущее Кольцо и начал подниматься по скалам. Не Ян иногда натыкался на паучье логово, пока двигался вверх, и поспешно обходил его.

Пройдя через узкий участок долины, Не Ян смог разглядеть несколько зданий на расстоянии. Их огни слабо поблёскивали в темноте.

Шар света, парящий вокруг Не Яна, как будто что-то учуял и начал дрожать от волнения.

Вы обнаружили племя Арахн Караси.

Это может быть связано с квестом Императрицы Финас. Не Ян продолжил ползти и столкнулся с рекой шириной 10 метров, которая прорезала долину. Плотный слой водорослей покрыл поверхность воды и источал ядовитое зловоние. Вероятно, это очень токсично! Он надел Кольцо Прыгуна и перепрыгнул на другую сторону, схватившись за скалу, как геккон.

Не Ян заполз на скалу, и встал. Он вошёл в скрытность и отправился к поселению вдалеке.

Похоже деревня изолирована от остального мира. Её со всех сторон окружали скалы утёса и высокотоксичная река. Невозможно было добраться до противоположного берега без специального предмета, такого как Кольцо Прыгуна или Кольцо Левитации.

Не Ян пересек гряду деревьев и встретил Арахну. Он медленно приблизился и активировал Непостижимое Озарение.

Арахна: Уровень 60

Здоровье: 3 000/3 000

Других поблизости не было. Не Ян подкрался к Арахне сзади.

Арахна охотилась на насекомых, когда Не Ян начал скрытую атаку Мечом Зеннарда.

Арахна впала в панику и попыталась убежать. Тем не менее, Не Ян нанёс ей Удушающий удар прямо по затылку. За ним последовали Удар в спину и Потрошение. Труп монстра упал в ноги Не Яна.

Не Ян не мог позволить Арахне убежать. Она бы предупредила деревню о нём.

Не Ян активировал Жемчужину маскировки, и стал выглядеть как Арахна, которую он только что убил. Он продолжил путь к деревне.

На пути Не Ян встретил много Арахн. Они либо охотились на насекомых, либо создавали различные инструменты.

«Дю-дю-дю, Даруде ...»

Не Ян слышал странный звук, исходящий из их уст, как будто они что-то говорили. Однако он ничего не понимал.

Языковая система Conviction была невероятной, и содержала множество разных языков с сотнями диалектов. Например, язык нежити содержал шесть диалектов, каждый из которых имел тонкие отличия. Игроки Империи Нежити общались на языке нежити. Если бы Не Ян не изучил язык нежити Ванбии, он бы не смог понять ни единого слова, которое они сказали. Система автоматически переводит любой язык, который узнал игрок. Когда Не Ян разговаривал с игроками в деревне Валитинское кладбище, он, естественно, говорил на языке нежити. Если игрок решит посетить библиотеку, чтобы изучить язык другой расы, особенно из противоборствующей фракции, это обойдётся ему в десятки тысяч золота.

Это было дополнительным препятствием для общения игроков из разных фракций.

Не Ян не знал языка Арахн. Он слишком необычный. Не Ян мог только молчать; в противном случае его быстро раскроют.

Шар света по-прежнему парил рядом с Не Яном. Не Ян уже заметил в округе Арахн элитного класса. Он боялся быть обнаруженным и сжал в руке Свиток Неизвестной Телепортации, планируя телепортироваться при первом же признаке тревоги.

Не Ян обнаружил, что Арахны не могут видеть шар света, парящий рядом с ним. Шар светился очень тускло, как маленькая фея. Он догадался, что это была, душа Беннета. Не Ян задавался вопросом, не осталось ли у нее каких-либо воспоминаний. Можно ли получить некоторые подсказки, используя Зелье Души?

Не Ян вошел в деревню. Некоторые из Арахн болтали вместе в группах. Их уродливые очертания казались довольно пугающими в темноте.

Это была деревня кошмаров.

Некоторые из Арахн приветствовали Не Яна, когда заметили его. Однако он не понимал, что они говорят, поэтому мог только притворяться, что не слышал их.

Не Ян прошел мимо многих Арахн на грязных улицах деревни. Он заметил довольно грандиозное здание впереди. Трёхэтажное строение с лестничным пролетом, соединяющимся со вторым этажом. Оно выглядело немного старым, но это была самая заметная вещь, которую он видел до сих пор. Не Ян подозревал, что там что-то важное.

Некоторое время Не Ян колебался, прежде чем пробраться в здание. Он тщательно всё осмотрел на первом и втором этаже, но ничего не нашел. Когда он поднялся на третий этаж, он обнаружил двух Арахн в латах, они охраняли Тёмно Золотой сундук с сокровищами, спрятанный в углу. Сделанный из какого-то неизвестного материала, он был покрыт таинственными рунами и рисунками.

Кажется, что обе Арахны что-то почувствовали. Их взгляд пронесся по лестнице, но они ничего не нашли и успокоились.

Не Ян проверил двух Арахн Непостижимым Озарением.

Арахна Илвич: Уровень 60

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 12 000/12 000

Арахна Израэль: Уровень 60

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 11 700/11 700

Не Ян нахмурился. Ему будет трудно разобраться с двумя Элитами самостоятельно. Кроме того, он не мог слишком шуметь; в противном случае он привлечёт других Арахн к этому месту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351 – Кольцо Пигмеев.**

Не Ян не мог вызвать Золотого Дракончика в таком ограниченном пространстве, опасаясь, что его огромный вес приведет к разрушению деревянного здания.

Не Ян взглянул на таблицу навыков. Убить одну Элиту за короткое время не проблема, но он боялся, что вторая предупредит других Арахн. Тогда Не Яна могут взять в кольцо.

Нужно обить обеих Арахн, чтобы они не смогли сплотить своих товарищей!

Глаза Не Яна загорелись, когда его взгляд упал на Божественный найм. У него появился план!

Не Ян вернулся на второй этаж. Он открыл список для Божественного найма и решил использовать Паладина 5 Ранга Халиси, у которой было более 3600 здоровья и 150% других характеристик. При цене в 300 золотых / час, Не Ян должен ценить каждую секунду.

Паладин в серебряной броне, с двуручным мечом, появился перед Не Яном. Она была выше Не Яна на голову, и обладала мускулистым, стройным телом.

«Приветствую, сэр Убийца Дьяволов! Чем я могу помочь?» - спросила Халиси почтительным тоном.

Ее миссия, как и других паладинов из умения Божественного найма, заключалась в том, чтобы верно служить Убийце Дьяволов.

Размер группы Не Яна увеличился на единицу. Её новый член, Халиси, выполнит всё, что он поручит. Она хороший боец, отчасти благодаря мощным навыкам в ее распоряжении. Более 20 благословений и 10 основных навыков атаки, включая Святой Удар, Божественное наказание и Очищение.

Не Ян попросил Халиси бросить на него пять благословений, что увеличило его характеристики примерно на 20%.

Не Ян вошел в скрытность и поднялся на третий этаж. Он осторожно спрятался в углу.

Две Арахны, патрулирующие третий этаж, не обнаружили присутствие Не Яна.

Не Ян приказал Халиси подняться на третий этаж. Ее шаги были целенаправленно громкими, чтобы привлечь внимание двух стражей. Они немедленно бросились на постороннего.

Халиси поприветствовала их взмахом меча, Святой удар! Клинок озарился ярким сиянием.

В этот момент Не Ян также вступил в бой.

«Штормовая Засада!»

«Теневая резня!»

«Абсолютное вымирание!»

Не Ян бросился к Арахне Илвичу, как порыв ветра, и ударил её по затылку Удушающим ударом.

Меч Зеннарда охватило пламя, Не Ян добавил Удар в спину, Потрошение, Разрыв.

-928

-939

-923 ...

Арахна Илвич получила кровотечение, отравление и ожог, а также многочисленные другие дебаффы от Абсолютного вымирания. Её здоровье резко упало. Арахна Израэль также получила 30% -ный урон от массового урона от Теневой резни.

Нервы Не Яна были натянуты. Он абсолютно не мог позволить этим двум Арахнам позвать помощь!

Когда Арахна Илвич уже собиралась вырваться из оглушения, Не Ян активировал Великое Запугивание, заставляя её застыть на месте.

Халиси также опустила здоровье Арахны Израэль до половины, использовав все основные навыки атаки в своем арсенале.

Не Ян неоднократно махал и резал Мечом Зеннарда. Он активировал Взрыв, откинув Арахну Илвич на пару шагов назад, затем обошёл её и использовал Горлорез.

-1656

-2478!

Арахна Илвич рухнула на пол.

Арахна Израэль закричала, увидев смерть компаньона.

В этот момент Халиси ненадолго обездвижила Арахну Израэль, дав Не Яну возможность подскочить и использовать Сотрясающий Удар.

Теневая Резня Не Яна и атаки Халиси уже сняли большую часть здоровья Арахны.

Не Ян развязал последний шквал атак в спину Арахны, а Халиси била спереди. Ее атаки не следует недооценивать. Каждым ударом меча она была способна нанести более 1000 урона.

Когда оглушение от Сотрясающего удара прошло, Арахна Израэль пошатнулась, прежде чем упасть на пол.

Не Ян собрал снаряжение, упавшее на землю. К сожалению, оно предназначалось для Злой фракции, потому придётся продать его в деревне.

Выглянув на улицу, Не Ян свободно вздохнул. Их драку никто не услышал.

Не Ян пошел к сундуку Тёмного Золота с сокровищами, надеясь найти что-то полезное. Он наклонился и начал открывать его.

Примерно через минуту сундук с щелчком открылся.

Не Ян засунул в него руку и нащупал два предмета. Он вытащил первый, который оказался кольцом.

Кольцо Пигмеев (Темное золото): Специальный предмет

Свойства: Маскировка +20

Трансформация в Пигмея: Сжимает игрока до одной трети от первоначального размера, значительно увеличивая способность к скрытности и предотвращая обнаружение в течение 1 часа.

Перезарядка: 1 день.

Брови Не Яна вскочили от такого приятного сюрприза. Это особый предмет, позволяющий уменьшится до трети обычного размера. Не Ян предположил, что кольцо пригодится в некоторых очень специфических ситуациях, позволяя ему скрываться в местах, о которых люди никогда не подумают. Не говоря уже о том, что оно улучшит его скрытность и помешает врагу обнаружить его Осмотром.

Не Ян уже успел придумать некоторые способы применения этого кольца. Его более нетрадиционные виды использования со временем раскроются. Он бросил кольцо в сумку.

Не Ян вскочил в испуге, когда осмотрел второй предмет, который он вытащил из сундука. Это была рука скелета!

Проклятая рука Арахны (судьбоносный предмет)

Описание: Призывает 16-сторонний кубик.

1-8 проклинает игрока. 9-16 благославляет игрока.

Примечание: Этот предмет исчезнет, если не будет использован в течение 20 секунд.

Это судьбоносный предмет!

Судьбоносные Предметы являются обычным явлением в Подземном мире. Это связано с тем, что у некромантов есть навык, влияющий на Броски кубика судьбы. Многие Некроманты любили риск предметов судьбы, так как награды обычно того стоили.

Не Ян почувствовал головную боль после того, как увидел еще один судьбоносный предмет. Он вспомнил о своем болезненном опыте с Проклятым черепом[1].

Проверяя удачу на прочность легко навлечь на себя катастрофу!

Средний бросок был терпимым, поскольку и проклятия, и награды не были бы слишком серьезными. Тем не менее, низкий бросок, например, 1 или 2, мгновенно отправит игрока к погибели.

Не Ян был бы более склонен испытать удачу, если бы у него имелось такое умение, как у Некромантов, которые могли повлиять на бросок кубика. Бросок в слепую это не очень приятно. Даже некоторые Некроманты иногда удаляли своих персонажей и начинали сначала после особо неудачной встречи с судьбоносным предметом.

Проклятая рука Арахны пульсировала странной энергией, словно маня к себе.

Когда Не Ян уже собирался оставить Проклятую руку Арахны, шар света рядом с ним начал взволнованно танцевать вокруг предмета.

Не Ян внезапно вспомнил слух, который он услышал в прошлой жизни. По-видимому, души могут повлиять на приливы судьбы. Вот почему Некроманты, класс с самыми близкими связями с оккультизмом, могут повлиять на исход Кубика Судьбы. Глядя на шар света, Не Ян начал задаваться вопросом, может ли Душа Беннетта улучшить его шансы.

Когда Проклятая рука Арахна уже должна была исчезнуть, Не Ян стиснул зубы и активировал ее. Время внезапно замерло, когда гигантский белый куб с 16-ю сторонами появился в воздухе перед ним. Древние символы, вырезанные в его гранях, светились чарующим красным светом.

Душа Беннетта все еще парила вокруг Не Яна. На неё не влияла остановка времени.

Не Ян вздрогнул. Оказалось, что слух, о душах, способных повлиять на предметы судьбы, был правдой!

Белый куб судьбы начал вращаться с головокружительной скоростью. Он стал походить на белое пятно.

Не Ян глубоко вдохнул, глядя на куб. Он бы солгал, если бы сказал, что не нервничает.

У Не Яна внезапно возникла идея. Он крикнул и активировал Глаз Правды.

Его глаза сверкнули ярким светом. Числа на кубе все еще были размыты, однако он мог смутно различать некоторые из них. Казалось, что куб завращался немного медленнее.

Куб судьбы действительно невозможно контролировать. Игроки могли использовать лишь различные способы, увеличить вероятность благоприятного броска.

Опираясь на свою интуицию, Не Ян протянул руку к кубу.

«Стоп!» - крикнул Не Ян, после чего вращающийся куб немедленно остановился.

Не Ян сосредоточился на числе, отображаемом перед ним.

15, это был потрясающий бросок!

Сердце Не Яна дико забилось. Он был невероятно взволнован.

Кубик расплавился в воздухе.

Вы были вознаграждены судьбой, Здоровье +20%

Какое страшное увеличение!

Не Ян проверил здоровье. Оно выросло до более чем 3000! Его можно считать довольно крепким среди Воров. Жаль, что он может носить лишь кожаную броню. Если бы он был тяжелобронированным классом, как воин, он бы не имел себе равных на своем нынешнем уровне.

Время снова пошло своим ходом, все нормализовалось. Не Ян долго не мог успокоиться. Он получил 500 здоровья, не повышая уровень! Как же это прекрасно.

[1] Не Ян нашел Проклятый Череп в конце 77 главы. Он бросил кубик судьбы, в 78 главе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352 - Клык Императрицы Финас.**

Маскировка развеялась, когда Не Ян атаковал двух стражников Арахн. Ему придется подождать один день, пока она не перезарядится. Таким образом, теперь он мог только полагаться на свои навыки в скрытности.

Не Ян задумался на мгновение, прежде чем поменять свое Ползущее Кольцо, на Кольцо Пигмеев.

Отозвав Паладина Халиси, Не Ян выскочил из здания, находясь в скрытности. Он осторожно пробирался сквозь тени, иногда натыкаясь на Арахну на своем пути. Без такого навыка, как Маскировка, почти невозможно было пройти через такую густонаселённую область необнаруженным.

Не Ян делал каждый шаг очень осторожно, боясь поскользнутся. Он свернул за угол и увидел впереди семь страшных на вид Элитных Арахн. Они носили гигантские косы и стояли на страже этого района.

Они перекрыли улицу. Не Ян заметил танцующий свет от костра с тенями фигур, пляшущих в отдалении. Похоже, что у Арахн какой-то праздник, подобный ритуальной жертве.

Элитные Арахны блокировали путь вперед, оставив единственный зазор, между гигантскими косами, чьи клинки были готовы обрушиться на врага в любое время.

Не Ян подумал, может ли Кольцо Пигмеев доказать свою полезность прямо сейчас. Он активировал трансформацию в Пигмея, и его тело быстро уменьшилось до трети своего первоначального размера.

«Какой увлекательный навык!»

Все вокруг него казалось намного больше, в том числе хижины, груды мусора и семь элитных Арахн, которые выглядели еще более страшными, чем раньше. Казалось, что Не Ян перенёсся в мир гигантов!

Не Ян был немного дезориентирован, но быстро адаптировался к этой новой обстановке. Он перепрыгнул через массивный валун и приблизился к стенам хижин, затем направился к костру.

Большая мышь выскочила из отверстия в стене хижины, жуя что-то в передних лапах. Она осторожно оглянулась, прежде чем вернуться туда, откуда пришла.

Появление этой мыши испугало Не Яна. С его точки зрения, она выглядела такой же большой, как волк!

Учитывая нынешний размер Не Яна, его скорость тоже резко уменьшилась.

Не Ян медленно приблизился к Элитным Арахнам. Он бубнил о том, насколько они стали большими по сравнению с ним. Он не смог бы дотянуться до их плеч, даже если бы подпрыгнул изо всех сил. Между тем, Арахны могли отправить его в полёт легким взмахом косы.

Арахна зашевелилась, словно что-то почуяв. Не Ян быстро замер. Они огляделись, но ничего не нашли, и вернулись в свои пассивные состояния, пробормотав какие-то непонятные слова.

Вот только они не знали, что Не Ян стоял прямо у них под ногами! Он проскользнул сквозь промежутки между ног и испарился из поля зрения Арахн свернув за угол.

Всё прошло легче, чем ожидал Не Ян!

Он пробрался через узкую аллею и прибыл на открытую площадь. В центре стоял алтарь с пылающим костром, окруженный густой толпой Арахн. Старейшина Арахн стоял высоко над платформой. Его кожа была старой и сморщенной, как древесная кора, а спина так сильно сгорбилась, что ему с трудом давался каждый шаг. В одной руке он держал деревянный посох, а в другой - малиновый шип, который блестяще сверкал под сиянием пламени.

Молодая девушка Арахна была привязана к деревянному столбу над костром. На ее лице читалось усталое выражение.

Старейшина Арахна пробормотал какую-то тарабарщину и помахал своим посохом, волшебная энергия начала крутиться вокруг его руки.

Казалось, что они выполняют какой-то древний ритуал.

Не Ян мог слышать периодически раздававшиеся голоса, но он, к сожалению, не понимал их смысла.

Душа Беннетта внезапно начала прыгать из стороны в сторону. Она немедленно полетела к шипу в руке старейшины Арахны.

Взгляд Не Яна сосредоточился на шипе. Примерно пяти дюймов в размерах, он выглядел как клык существа с извилистыми узорами на его поверхности. Шип излучал красный блеск, словно был сделан из рубина.

Не Яну показалось, что он слышит в голове: «Добудь! Добудь!»

Старейшина Арахна издал громкое шипение, прежде чем пробормотал ряд странных слогов. Он внезапно поднял шип и ударил в руку молодой Арахны. Шип, казалось, ожил, его вены дико пульсировали, он высасывал кровь Арахны, излучая ярко-красное свечение.

Примерно через 15 минут ритуал закончился. Умирающую молодую девушку Арахну спустили с платформы. Старейшина вставил шип в центр алтаря.

Душа Беннета кружила вокруг шипа.

Прогресс в Квесте: Добудьте Клык Императрицы Финас.

Оказалось, что шипом являлся Клык Императрицы Финас!

«Это должно быть квест предмет», - подумал Не Ян.

Будет нелегко получить Клык с таким количеством Арахн. Не Ян проверил свой Свиток неизвестной телепортации и почувствовал уверенность.

Все еще в его уменьшенной форме, Не Ян на цыпочках подкрался к алтарю, избегая пауков вокруг.

Арахна шел в его сторону, но Не Ян поспешно перекатился за камень. Не Ян шёл дальше с большей осторожностью, прячась за камнями и травой, где это возможно.

Толпа Арахн начала праздник после завершения ритуала. Не Ян не знал, что происходит из-за языкового барьера, да и не особо это его волновало. Он смотрел на Клык Императрицы Финас и ничего больше.

Старейшина Арахна сел в нескольких метрах от алтаря. Его иссохшее тело выглядело так, как будто он может рухнуть в любой момент. Тем не менее, Не Ян знал, что этот старый мешок с костями является самым опасным среди них.

Не Ян подозревал, что старейшина Арахна монстр класса Лорд. Не осмеливаясь быть небрежным, он активировал Танец Тени, чтобы еще больше увеличить скрытность.

Скрытность Не Яна была чрезвычайно высокой, почти на уровне Великих Воров 70 Уровня. Однако он все еще не мог позволить себе ни одной ошибки.

Тихо едешь дальше будешь!

Казалось, старейшина Арахна заскучал, он встал со своего места и пошёл, все дальше и дальше от алтаря.

«Вот она возможность!»

Не Ян воспользовался этим и приблизился к Клыку Императрицы Финас.

Старейшина Арахна внезапно повернулся, чтобы посмотреть на клык. Проверив, что тот на месте, его лицо немного расслабилось, и он огляделся вокруг.

Не Ян застыл на месте, холодный пот стекал по шее. Взгляд старейшины Арахны пронзительный, как кинжал, заставил его волосы встать дыбом.

Ничего не заметив, старейшина Арахна, наконец, повернулся и медленно отошёл от алтаря.

Когда старейшина отошёл более чем на 10 метров, Не Ян бросился к алтарю и схватил Клык Императрицы Финас. В этот момент он почувствовал сильное жжение на ладони. Не Ян услышал испепеляющий звук и увидел, что из его перчатки поднимается дым.

Неожиданное ощущение застало Не Яна врасплох, заставив его рефлексивно отпустить клык, упавший на землю.

Повреждение более 1000 всплыло над его головой, и его фигура медленно стала видимой.

«Нехорошо, меня раскрыли!»

Арахны закричали и стали указывать на него. Некоторые из них даже яростно бросились к нему.

Старейшина Арахна обернулся и издал глубокое шипение. Он помахал своим посохом и выплюнул несколько слогов, когда вокруг него закрутилась черная магическая энергия. Тени вокруг Не Яна, казалось, ожили и выстрелили в его сторону. Тяжелое давление спустилось на него, угрожая сокрушить.

Не Ян активировал Штормовой Шаг, полагаясь на первые три секунды неуязвимости, чтобы избежать заклинания старейшины Арахны. Он бросил Клык Императрицы Финас в свою сумку. Если бы не этот навык, он бы сразу освободил свою хватку!

Яд на Клыке был просто слишком сильным. Всего несколько секунд контакта с кожей достаточно, чтобы убить его.

Старейшина Арахна издал ряд проклятий и послал волну черной лавы, вздымающейся в направлении Не Яна.

С громким ударом половина алтаря была разрушена. Тем не менее, Не Ян уже исчез.

В тот момент, когда он захватил Клык Императрицы Финас, Не Ян раздавил свиток неизвестной телепортации. Его видение размылось на мгновение, пока ему не показалась еще одна мрачная сцена. Казалось, что это какая-то пустыня, но Не Ян игнорировал ее. Он открыл карту, чтобы проверить свои координаты и отправился в деревню Валитин.

Не Ян проверил свой статус и заметил что-то странное.

Ярость старейшины Арахны Касил: Вы подстрекали гнев старейшины Арахны Касил. Он ищет вас повсюду.

Прочитав этот дебафф, Не Ян решил не рисковать. Он немедленно раздавил Свиток Спешки и начал бежать к безопасному месту.

Не Ян проскочил через дикие земли. Он был очень далеко от деревни Валитин. Ему понадобилось по крайней мере полчаса, чтобы добраться туда. Пройдя через участок бесплодной пустыни, на его пути на расстоянии менее 15 метров появился силуэт. Это был старейшина Арахна Касил!

Касил помахал своим посохом, заполняя небо черными облаками, которые извергали потоки огня.

Не Ян понятия не имел, как этот проклятый паук догнал его так быстро.

Когда его уже почти настигло заклинание Касила, Не Ян снова раздавил Свиток неизвестной телепортации и исчез.

Не Ян, в этот раз, появился в густых джунглях. Он установил свое местоположение, прежде чем немедленно отправился к деревне Валитин с максимальной скоростью. Используя все возможности повышения скорости, он выбежал из-за деревьев и пронесся по огромным лугам.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353 – Отправление.**

Не Ян был вынужден использовать Свиток неизвестной телепортации снова и снова в попытке избежать преследования старейшины Арахны Касил. Наконец, его отправили на место в трех минутах от деревни Валитин. Он тут же бросился к городу, как сумасшедший, практически паря над землей.

Не Яну точно не повезло если он не сможет уйти и в этот раз. Его запас Свитков быстро сокращался.

Вдалеке в поле зрения Не Яна стали появляться пятнышки света, которые становились все ярче и многочисленнее, по мере приближения. Мерцающие огни были для него облегчением, как спасательный круг для утопающего человека.

Не Ян снова побежал со всех ног во время этого финального отрезка пути, приближаясь все ближе и ближе к деревне Валитин.

Внезапно перед ним появилась большая темная фигура, парящая в метре от земли. Она махнула посохом в руке, создавая черный огненный шар, который выстрелил в Не Яна, прежде чем тот успел рассмотреть её.

Не Ян поморщился под давлением черного огненного шара, брошенный старейшиной Арахн Касилом, и рассмотрел свои варианты. Он активировал Штормовой Шаг и врезался в снаряд, заставив его взорваться фейерверком из пепла.

Не Ян выбросил мешочек порошка вспышки и ослепил Касила. Затем он скользнул под ним и прошёл мимо.

Не Ян поспешно сменил фракцию, когда вход в деревню Валитин появился в поле зрения, надеясь, что его никто не заметил.

К счастью, близлежащие игроки отвлеклись на Касила. Почему Лорд 60–го уровня появился так близко от города? Несколько Некромантов быстро отреагировали, вызвав ряды скелетов.

Старейшина Арахн Касил раздраженно махнул рукой, создав море чёрного огня, которое мгновенно испарило массу скелетов вокруг него. Некроманты смотрели в шоке, не веря своим глазам. Этот старик слишком силён!

«Твою мать! Это монстр лорд 60–го уровня!»

«Скорее разбегаемся!»

Однако их крики раздались слишком поздно. К тому времени, когда люди смогли отреагировать, Касил уже применил заклинание области действия, и обрушил черное пламя на всю площадь. Как и скелеты перед ним, эти игроки быстро расплавились, и их тела растворились в чёрном свете.

Отбросив в сторону игроков на своем пути, Касил продолжал преследовать Не Яна.

Все больше игроков Злой фракции собирались у входа, и несколько Спектральных Рыцарей уже начали продвигаться вперед. Они приготовились заблокировать босса.

«Все, атакуйте этого монстра–лорда!»

Спектральные рыцари бросились в бой, пытаясь остановить Касила, Маги в тылу начали набрасывать на него заклинания. Тем не менее, Касил постоянно махал своим посохом, убивая игроков одним ударом. Наконец, он наложил еще одно заклинание областного действия на всю переднюю линию и вызвал панику в задних рядах. Этот босс был слишком сильным!

Касил прорезал себе путь крови к Не Яну, убивая игроков, как свиней на бойне. Волна за волной игроков Злой фракции падала на землю.

Наконец, кто–то понял, что Касил не обычный Лорд, а скорее Вариант Лорд! Толпа быстро рассеялась, не желая умереть бесцельно.

К счастью для Не Яна, они дали ему довольно много времени. Наконец он добрался до ворот деревни Валитин, где снизил скорость до шага и спрятал лицо за длинным плащом, прежде чем подойти к стражникам.

Касил все еще сердито нёсся к нему, в результате чего Не Ян испытывал стресс. Однако, если Не Ян попытается броситься в деревню, он, конечно же, привлечет ненужное внимание со стороны стражников.

Два скелетных стража деревни Валетин внезапно заметили, что Касил мчится к городу. Размахивая своими массивными алебардами, они, в тандеме, кинулись к нему.

Колокола тревоги раздались по всей деревне. Несколько Некромантов NPC выбежали, вызвав бесчисленные орды скелетов, чтобы сформировать плотную волну костей, которая блокировала путь Касила в город.

Волна скелетов быстро выросла и окружила Касила.

Когда Не Ян тихо вошел в деревню, он увидел, как многие группы игроков мчатся к источнику волнения.

«Я слышал, что монстр атакует деревню Валитин! По–видимому, это вариант лорд 60–го уровня!»

«Пойдем посмотрим. Может быть, нам повезет, и мы украдём какой–нибудь лут!»

Поток игроков начал заполнять область, Касила окружали орды скелетов и игроков. Касил продолжал размахивать своим посохом, мгновенно сбивая целые группы скелетов. Некроманты, не отставая, махали своими посохами в ответ и контратаковали, вызывая больше скелетов и бросая свои заклинания.

Вспышки света освещали темноту, когда различные заклинания принимали форму и бомбардировали Касила.

Окрестность деревни Валитин превратилась в хаотическое поле битвы!

Не Ян не мог не найти эту ситуацию похожей на ту, когда он заманил Хранителя Порядка, в Город Линк. Скоро Касил умрёт. И никто не знал, что виновником торжества являлся Не Ян. Проверив время, Не Ян узнал, что сможет открыть портал и вернуться на поверхность примерно через час.

Он начал очищать свои сумки, сначала продавая все свои зелья и другие расходные материалы в магазинах NPC. После этого он отправил Драма Лайфа в Некрополис вместо себя, чтобы тот продал всю его добычу на аукционе. Чтобы компенсировать ему тяжелую работу, Не Ян предложил часть прибыли.

У него остались только Щит Чёрной Королевской змеи и загадочный Колдовской череп. Даже его Подвеска Души была опустошена, хотя и ненадолго. Не Ян совершил поездку в магазин свитков и закупился 50 стеками свитков Волны Смерти.

Некоторое время спустя Не Ян и Плэнти встретились в заброшенной таверне в назначенное время.

Плэнти и Прауд Варланс уже ждали его там. Они также привели еще двух членов Падшего Ангела, их доверенных лиц.

«Вы все принесли?» – спросил Не Ян, задаваясь вопросом, какие вещи Плэнти приготовил для него.

Плэнти взглянул на Варланса и двух других игроков Ангела, которые быстро показали предметы Не Яну.

«Взгляни, всего 270 единиц снаряжения. На всякий случай, если у тебя не хватит места, мы также взяли пять сумок на 56 слотов».

Не Ян никак не ожидал, что Плэнти подготовит для него сумки. При просмотре предметов, он насчитал 180 единиц оборудования с ночным видением +10, 60 единиц оборудования с фокусом +30 или выше и 30 единиц оборудования с другими бонусами, которые трудно найти на поверхности.

«За всё около 20 000 единиц золота. Я уверен, ты заработаешь ошеломляющую сумму, вывезя их на поверхность».

Плэнти посмотрел на Не Яна, затем продолжил:

«Надеюсь, ты не забудешь наше соглашение. Я ожидаю услышать от тебя вести через пять дней».

«Не сомневайся, я не передумаю. Я уверен, что появится еще больше возможностей для сотрудничества», – ответил Не Ян с улыбкой.

Сотрудничество с Падшим Ангелом весьма выгодно для роста Племени Невероятных Людей.

Не Ян подсчитал, что он заработает 1 000 000 золота, а может быть, даже больше, продавая все это снаряжение на поверхности!

Не Ян передал Щит Плэнти и еще добавил 10 000 золотых. Таким образом, все долги были урегулированы. Даже если охранники Империи Нежити раскроют его, они могли просто отрицать, что он был игроком из праведной фракции, так как он маскировался под члена Злой фракции, когда они торговали с ним. У системы нет возможности прочесть их мысли.

Пока Не Ян не разоблачен, они могут продолжать свою торговлю контрабандой.

«Это ты привёл того вариант лорда?» – спросил Плэнти. У него было смутное подозрение, что за этим беспорядком стоит Не Ян.

«Как ситуация снаружи?» – спросил Не Ян с легкой улыбкой, ничего не отрицая.

«Этот старейшина Арахна довольно силен. Он убил трех NPC в деревне Валитин и более 180 игроков. Однако он не продержится дольше».

Плэнти не мог не посмотреть на Не Яна в новом свете, размышляя, как тот сумел привести такого могущественного Лорда из глубины диких земель к деревне Валитин.

За это время Плэнти провел тщательное расследование истории Не Яна. Он более или менее узнал о Племени Невероятных Людей.

У злой фракции и праведной не было никакого контакта. Этот порог не пересечь до тех пор, пока игроки не достигнут 100 уровня. На данный момент никто не мог уделить внимание противоборствующей фракции. Однако сейчас Племя и Ангел сотрудничали друг с другом. Это был беспрецедентный случаях по меркам обеих временных шкал.

«С него наверняка упадёт что–то хорошее. Не упустите эту возможность», – напомнил Не Ян.

Силы Падшего Ангела уже собрались в деревне Валитин. Монстры, убитые NPC, не оставят после себя добычи, если игроки не нанесут никакого урона. Но с помощью NPC, Не Ян гораздо облегчил им работу.

«Это только благодаря тому, что ты привёл лорда в деревню», – сказал Плэнти слегка ухмыляясь.

Этот вопрос привел к выгоде обеих сторон.

«О, и еще кое–что. Можешь взглянуть на это?» – Не Ян поставил на стол Колдовской череп.

«Колдовской череп!?» – Плэнти выпалил в удивлении, не скрывая своего шока.

«И ещё призывающий костяного мамонта! Где ты его нашёл?!»

«Выпал, когда я охотился на Ром–пауков», – ответил Не Ян.

Он мог мгновенно сказать, что Колдовской череп не простой, судя по бурной реакции Плэнти. Это определенно ценный предмет стоимостью не менее 10 000 золотых.

«А ты действительно везуч раз смог получить такое с пауков. Я могу заверить тебя, что шанс выпадения этого предмета, в лучшем случае, составляет 1 на 500 000. Продай его мне. Я дам тебе 30 000 золота, это рыночная цена. Обычные Колдовские черепа продаются всего за несколько тысяч золота. Но так как твой может вызвать Костяного Мамонта, то и стоит намного больше», – прямо сказал Плэнти.

Цена, которую он предложил, была справедливой. Поскольку они собирались сотрудничать в будущем, не стоит ссориться из–за какой–то вещицы.

«Для чего используется Колдовской череп?» – поинтересовался Не Ян. Он был потрясен тем, что обычный на вид череп так ценился.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354 - Рука знаний Акефа.**

«Этот предмет позволяет Некромантам вызывать одну или две дополнительные нежити», - объяснял Плэнти.

Не Ян, естественно, понимал, что предмет, который увеличивает размер армии нежити, будет очень востребован Некромантами, особенно если его шанс падения ужасно низкий. Кроме того, его Колдовской череп считается редким.

Предлагаемая цена должна быть справедливой. Тем не менее, Не Ян чувствовал, что такой предмет как его Череп не стоит продавать всего лишь за какое-то золото.

«А как насчет обмена на снаряжение?» - предложил Не Ян.

«Большая гильдия, такая как Падший Ангел, я уверен, что у вас много предметов Суб-Легендарного класса...»

Для лидеров гильдий, таких как Плэнти и Не Ян, золото — это просто средство для достижения цели. Им скорее требуется больше снаряжения для усиления игроков под ними.

«У меня есть приличная пара перчаток мага без ограничений фракции. Взгляни», - сказал Плэнти минуту спустя.

Через некоторое время подчиненный прибыл с перчатками.

Рука Знаний Акефа (Суб-Легендарный)

Описание: Акеф был Великим Чернокнижником, который искал истину, изучая все виды магии на этом пути.

Требования: 529 Интеллекта.

Свойства: Защита 336-369, Магическая сила +32, Интеллект +58, Магическое усиление +10%

Проклятый Свет: Магия света дополнительно наносит врагу 3 секунды ошеломления и усталости. Перезарядка: 3 часа.

Коррозия Жизни: Заклинание снижает 20% защиты противника и наносит дополнительный урон с течением времени на основе интеллекта игрока. Перезарядка: 3 часа.

Ограничения: Нет

Также Плэнти добавил ещё 13000 золота, помимо Руки, за Колдовской череп. Таким образом, это была справедливая сделка.

«Вот и всё. Ты вернешься через пять дней?» - спросил Плэнти.

«Ага». - кивнул Не Ян.

Плэнти, вместе с Падшим Ангелом, отправился разбираться с вариант лордом 60-го уровня.

Не Ян ждал, пока Темный портал перезарядится в таверне. Он взглянул на Клык Императрицы Финас в своей сумке, не имея возможность вытащить его, так как предмет покрывал сильно разъедающий токсин. Он мог только осмотреть его из окна инвентаря.

Клык Императрицы Финас (Кестовый предмет): Психический Объект

Описание: Конвертирует 30% урона от обычных атак в ядовитый урон.

Термин «Психический объект» Не Яну был незнаком. Тем не менее, он чувствовал густую ауру тьмы, излучаемую из клыка.

Не Яна ошеломило описание. Его обычные атаки в настоящее время наносили около 1600 урона. Но вот 30% ядовитого урона который игнорировал всю защиту, кроме сопротивления ядам, поражает, если не сказать больше. Согласно его опыту с прошлой жизни, атаки с более разнообразным составом урона обычно наносили больший урон боссам. Изменение свойств атаки было гораздо более эффективным, чем простое увеличение силы атаки.

Не Ян проверил статус своего квеста.

Задание: Поиск Глаза Императрицы Финас, Психических объектов (1/3)

Да он и близко не завершён!

Не Ян взглянул на Душу Беннетта, парящую рядом с ним. Он может продолжить поиск других Психических объектов в следующий раз.

По мере того, как шло время, Не Ян получил известие о том, что Падший Ангел убил старейшину Арахн Касила и получил предмет Суб-Легендарного класса. Добыча с Вариант лорда соответствует его статусу.

Пришла пора уходить. Не Ян покинул деревню Валитин, его силуэт исчез в темноте, когда он бросился на восток. Не Ян нашел уединенную область и открыл Темный Портал.

Перед Не Яном появился портал, излучающий зловещую энергию. Он шагнул вперед и скрылся внутри.

Рядом с деревней Валитин, сотни игроков Падшего Ангела убирали поле битвы. Всюду лежали трупы. Все в радиусе ста метров было опустошено. Создавалось такое впечатление, что здесь произошло какое-то ожесточенное сражение.

«Нирвана Флэйм вернулся на поверхность?» - Плэнти спросил Прауд Варланса, который стоял рядом с ним.

«Я думаю, да». - Варланс кивнул.

Честно говоря, когда Не Ян вышел за деревню, у них наготове стояли воры, готовые в любой момент последовать за ним. Их очень заинтриговало то, как он собирается вернуться на поверхность. Однако они опасались, что это негативно повлияет на их отношения с ним, если их поймают, поэтому они решили оставить эту затею. Кроме того, ни один из Воров Ангела в любом случае не мог справиться с Не Яном.

«Вероятно, он использовал какой-то предмет телепортации», - догадался Плэнти.

«Думаешь, ему можно доверять, этому Нирвана Флэйму?»

«Кто знает? В любом случае, мы получим наш ответ через пять дней. Сотрудничество будет выгодно обеим сторонам. Если он вернется, убедись, что игроки, которых отправят на встречу, вежливы. Помни, что он держит все карты в руке. Он всегда может найти других партнеров для сотрудничества», - напомнил Плэнти.

Не Ян, вероятно, был единственным игроком, который мог свободно путешествовать между поверхностью и Подземным миром.

«Я понимаю». - Варланс кивнул.

Уже одна успешная сделка принесла много пользы Падшему Ангелу. Но если Не Ян предпочтёт отступить, всё прекратится, так как система внутри игровых контрактов была недоступна им из-за ограничений фракций. Они могли полагаться только на добросовестность.

Глаза Не Яна резко сузились, когда вокруг него вспыхнул новый пейзаж. Его видение было окутано огромным пространством ярко-белого света.

После неопределённого количества времени, Не Ян открыл глаза, его приветствовали голубое небо и белые облака. Его настроение сразу улучшилось.

Он, наконец, вернулся в свой мир!

Не Ян проверил координаты. Он находился в диких землях, окружавших Хилдерлок, город Жадеит! Не Ян телепортировался в город с помощью Свитка возвращения, а затем перебрался в Калор.

Улицы были еще более шумными, чем раньше. Не Ян пошел в офис Племени Невероятных Людей в Калоре.

Когда игроки Племени увидели Не Яна, они потерли глаза, чтобы убедиться, что им не мерещится.

«Босс, ты вернулся!»

«Привет босс!»

Игроки взволнованно подбежали, чтобы поприветствовать Не Яна.

Последние пять дней стали одними из самых трудных в короткой истории Племени. Конфликт с Кровожадными Клинками продолжался, и обе стороны не желали отступать. Но игроки Племени могли потерпеть и ещё. Отсутствие Не Яна в это время было тяжелым ударом по их морали. Как будто гильдия потеряла опорный столп. К счастью, Гу Хуай и другое высшее руководство не пренебрегли своими обязанностями. Кроме того, Смоук Стаб подошел, чтобы помочь где мог, поскольку у него также имелся опыт административной работы. Благодаря этому все шло по-прежнему гладко.

Чат гильдии сразу же взорвался сообщениями, когда распространилась новость о возвращении Не Яна.

[ Босс, добро пожаловать! ]

[ Лидер гильдии, наконец, вернулся! ]

[ Добро пожаловать домой! Мы так скучали! ]

...

Новости о возвращении Не Яна распространялись как лесной пожар. Все члены Племени праздновали это событие. Их раннее мрачный настрой резко испарился.

Не Ян был глубоко тронут. Ему казалось, что в Подземном мире он находился чуть ли не вечность. Он был рад наконец вернуться. Племя Невероятных Людей - его дом, а Империя Виридиан - его небо!

[ Где Ватчфул Снаил. Скажите ему связаться со мной, ] - сказал Не Ян в чат гильдии.

Вскоре Гу Хуай, Жао Ли, Смоук Стаб и другие все бросились в офис в Калоре.

«Наконец-то ты вернулся! Ещё бы день, и мы собрали свои вещички и ушли бы отсюда», - проворчал Смоук Стаб, когда похлопал Не Яна по плечу.

«Как идут дела?» - спросил Не Ян.

Он предполагал, что после стольких дней финансовое положение гильдии сродни ручью во время долгой засухи.

«Я не тот, кого тебе стоит спрашивать». - Смоук Стаб улыбнулся, и взглянул на Гу Хуая.

«Мрачно - лучшее описание. Мы на грани краха. Вот отчет о наших финансовых результатах. Взгляни», - сказал Гу Хуай с беспомощным выражением лица.

Не Ян просмотрел расходы. Они потратили в общей сложности 536 268 золотых, из которых 360 000 выплаты дивидендов, а остальная сумма - компенсация членам гильдии. Это ужасная цифра! До того, как он ушел в Подземный мир, в банке лежало всего 200 000 золотых монет. Они действительно на грани!

«Сколько у нас осталось золота?» - спросил Не Ян.

«Немногим более 2000». - Гу Хуай горько улыбнулся.

У гильдии размером с Племя всего 2 000 золотых в банке, Не Ян мог представить себе, насколько тяжкое у них положение.

«А как насчет золота в Магазине Зелий Звёздной Ночи и других предприятиях?» - спросил Не Ян. Он дал Гу Хуаю разрешение вывести золото из этих мест.

«Я снял все, что мог». - Гу Хуай беспомощно покачал головой.

«Мы также получили поддержку от наших союзников, Племени Богов Воины, Священной Империи и Сапфирового храма. Финансовая группа Парящий дракон предоставила нам в общей сложности 170 000 золота. Наши члены гильдии также пожертвовали 160 000 золотых. Однако этого недостаточно.

Наше единственное утешение в том, что у Клинков положение ничуть не лучше. Они сожгли по меньшей мере 700 000 золотых. Их финансы балансируют на грани краха. Если бы Финансовая группа Век, Альянс магов и Божественные защитники не помогали им из-за кулис, они бы давно сдались. Я также слышал, что Ангельский корпус вступил в дело».

Не Ян кивнул. Он примерно понял ситуацию. Даже гильдия, проигравшая несколько войн подряд, падёт не быстро. Победоносное возвращение прекрасный пример. Несмотря на то, что они пережили столько неудач, включая огромный удар по их престижу, они все еще продолжали действовать. Но финансовый вопрос это другое. Вся деятельность гильдии требовала денег, не говоря уже о том, что членам требуется компенсация за любой ущерб, который они понесли. Если бы что-то такое, как компенсация, даже не могло быть предоставлено, кто бы хотел остаться!? Было бы удивительно, если бы такая гильдия не рухнула! Оба, Племя и Клинки в настоящее время находятся на краю глубокой пропасти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355 – Разгрузка.**

Племя Невероятных Людей потратили все золото. Казна гильдии абсолютно пуста. Члены гильдии также понесли катастрофические потери. На них охотились другие игроки каждый раз, как они выходили из города. Любой, даже самый маленький золотой, который они сумели заработать, уходил на возмещение убытков. Они не могли поднимать уровни.

Это было просто слишком тяжелым испытанием. Некоторые игроки больше не могли терпеть и выходили из гильдии. Несмотря на то, что они были готовы стать её членами, они никак не привязались к гильдии. Их взгляд на судьбу гильдии был мрачен, они не думали, что Племя выйдет победителем в этой войне, скорее оно падёт первым. Это обычное дело в интенсивных войнах на истощение. Примерно 6 000 игроков покинули гильдию, осталось только 60 000 человек. Однако это число все еще падало.

«Пусть уходят, если хотят. Мы не можем полагаться на таких игроков. Мы просто позже завербуем новых людей. Это возможность выкопать сорняки. Члены, оставшиеся с нами, являются теми, кто действительно составляют сердце гильдии, поэтому обязательно вознагради их должным образом, после того, как все это закончится», – сказал Не Ян после того, как Гу Хуай проинформировал его о ситуации.

«Проблема в том, как мы пройдем этот кризис? Казна гильдии пуста. Мы работаем на честном слове», – с озабоченным видом сказал Гу Хуай.

Ситуация вышла далеко за рамки его ожиданий. Племя и Клинки стали мишенями для всех. Однако с этим ничего не поделать. Это их собственная вина за то, что она выставили такие выгодные листы награждений! Количество участвующих игроков постоянно росло, и все больше золота приходилось тратить каждый день на выплату вознаграждений и компенсацию потерь.

Сначала Гу Хуай думал, что они могут продержаться не менее 10 дней. Кто бы мог подумать, что они будут на грани краха уже через пять! После долгого руководства гильдией он сильно к ней привязался, и даже использовал собственные средства для покупки золота, чтобы поддерживать гильдию. Он действительно не хотел видеть, что гильдия, которую он кропотливо строил с самого начала, падёт таким образом.

Не Ян усмехнулся.

«Оставь всё на меня. А пока возьми эти 50 000 золота, чтобы подтянуть нас».

«50 000 золота недостаточно». – Гу Хуай покачал головой.

«Вероятно, это удержит нас на плаву до второй половины дня, и даже это неточно...»

Он слишком хорошо знаком с тем, как быстро их золото испарялось.

«Не волнуйся, я также привез со мной много снаряжения из Подземного мира», – уверенно сказала Не Ян.

Его сумки были забиты до краев. Как сказал Плэнти, он наверняка получит ошеломляющую сумму от продажи всего, что пронёс контрабандой.

«Понятно, это хорошо. Что ж, тогда постараемся».

Судя по его уверенной внешности, Гу Хуай полагал, что Не Ян получил снаряжения на сумму около 100 000 золотых, которые выиграли бы им день или два.

Кровожадные клинки также страдали. Возможно, что именно эти 100 000 золота хватит Племени, чтобы дотянуть до конца воины.

Никогда, даже в своих самых смелых мечтах, Гу Хуай не представлял, что Не Ян обеспечил не 100 000 золотых, а скорее 1 000 000!

Гу Хуая нельзя винить за такое. Даже в лучшем случае, Не Ян мог бы получить снаряжения только на 100 000 золотых, работая в одиночку в Подземном мире. Однако, благодаря помощи Плэнти и всего Падшего Ангела, он вернулся с пятью сумками, забитыми высококачественным оборудованием!

В то время как Не Ян и Гу Хуай болтали, Блейдлайт, Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг и остальная банда также прибыли к ним. Их лица засияли, когда они увидели Не Яна.

«Босс! Когда мы услышали, что ты вернулся, мы бросились сюда!»

Увидев эту знакомую группу лиц, губы Не Яна расплылись в теплой улыбке. Он заметил, что Ундаинг Скоундрел носил снаряжение всего лишь 40 уровня. Да и сам он всего 43.

Не Ян слегка похлопал по плечу Скоундрела.

«Как ты попал в такое жалкое состояние?»

«Я попал в засаду, занимаясь прокачкой снаружи. Я потерял все свое снаряжение и несколько уровней. Пока, не получил возможности оправиться», – неловко усмехнулся Скоундрел.

Лицо Не Яна слегка дрогнуло. Поскольку казна гильдии пуста, невозможно, чтобы Ундаинг Скоундрел смог оправиться от такой неудачи. Без приличного снаряжения, прокачка стала намного сложнее. Учитывая, что сейчас он 43 уровня, похоже, что он упал на несколько уровней после смерти.

«Босс, да чёрт с ним. Ну вот кто просил его быть таким безрассудным? Когда он оказался в окружении, то начал крошить игроков, вместо того, чтобы убегать. Было бы странно, если бы он не умер», – вмешался Саммер Баг.

Но кажется не только Ундаинг Скоундрел. Не Ян замечал тут и там некачественное снаряжение, на каждом из них. Их уровни также застопорились. Только Тан Яо оказался относительно незатронутым. Благодаря недавнему приобретению нескольких специальных предметов, он начал качаться на картах высокого уровня, куда могли попасть лишь немногие.

«Босс, теперь, когда ты вернулся, мы можем спокойно отдохнуть. Кровожадные Клинки теряют членов гильдии даже быстрее, чем мы, каждый день. Я отказываюсь верить, что они переживут нас!» – сказал оптимистично Ундаинг Скоундрел.

Не Ян был тронут, когда посмотрел на эту группу игроков. Он просмотрел журналы гильдии. Так как гильдия не могла компенсировать им убытки, согласно договору, многие контрактники покинули её. Те, кто все еще оставался, несмотря на эти трудности, являлись самыми верными братьями гильдии! Их преданность уже не поставить под сомнение!

Не Ян показал яркую улыбку.

«Вы, ребята, можете успокоиться. Наша нехватка средств будет решена в ближайшее время. Племя Невероятных Людей всегда будет сильным. Мы никогда не проиграем! Независимо от того, насколько богаты Клинки, они все равно падут пред нами!»

«Мы верим в тебя, босс!»

Все полностью доверяли Не Яну. У него определенно есть способ решить эту проблему; в противном случае он не говорил бы с такой уверенностью. Беспокойство в их сердцах исчезло, как дым. Несмотря на то, что они лояльны Племени, они всё же, в глубине души, нервничали. Последние несколько дней стали самыми сложными для гильдии. Даже их группа боялась, что гильдия рухнет, не говоря уже о членах более низкого ранга!

Не Ян посмотрел на Смоук Стаба, который улыбнулся ему. Было ясно, что он пойдёт с Племенем через огонь и воду. Любые другие слова просто излишни.

Иногда в словах просто нет нужды.

«Гу Хуай, Смоук Стаб, просмотрите записи гильдии и подсчитайте, сколько потерял каждый игрок», – приказал Не Ян.

«Хорошо!» – кивнул Гу Хуай .

Не Ян обратился к Ундаинг Скоундрелу и другим.

«Вы, парни, можете заниматься прокачкой. Я позову вас, если понадобитесь».

Когда все ушли, Не Ян тоже приступил к работе. Он купил большой плащ, чтобы его не узнали, а затем приготовился отправиться в различные крупные аукционные дома, чтобы разгрузить оборудование, приобретенное им в Подземном мире. Сначала он посетил Центральный аукционный дом в Калоре и выставил три предмета снаряжения с ночным видением +10 и выше на аукцион, установив стартовую ставку для каждого из них примерно в 2 000 золотых.

Снаряжение с ночным видением +10 и выше считалось высококлассным. Количество игроков, которые могли себе такое позволить, нельзя назвать большим, но и не маленьким. Это довольно нормально для богатых игроков, иметь свыше 20 000 золота. Некоторые из них были китами, которые часто переводили непомерные суммы наличных денег в реальном мире для покупки игрового золота. Другие – просто эксперты. Если что–то привлекло их внимание, особенно если это что–то редкое, они, естественно, без колебаний это купят.

Помимо этого, многие игроки очень сильно выиграли от конфликта между Племенем и Клинками, некоторые даже заработали до 30 000 золотых. Естественно, они использовали эти недавно полученные средства для модернизации своего снаряжения, а оборудование, которое увеличивало ночное зрение, считалось одним из самых полезных!

Действия Не Яна немедленно вызвали взбучку, подстрекая игроков к беспрецедентной войне торгов. Части снаряжения с ночным видением +10 или выше почти никогда не встречались. Если предмет хоть как–то увеличивал ночное видение, то он уже считался довольно хорошим.

Игроки, как правило, меняли своё снаряжение на снаряжение с ночным видением только, когда им приходилось заходить в тёмные места, такие как пещеры и т.п. Несмотря на то, что это увеличивало их шансы на выживание, обычно наблюдался компромисс в других статистических показателях. Часть оборудования с ночным видением +10 значительно смягчит эту проблему!

Не каждый день на рынке появлялись три единицы оборудования с ночным видением +10 или выше, поэтому игроки, естественно, утратили самообладание.

Ставки на три предмета начали быстро подниматься, увеличиваясь по крайней мере на 5 золотых каждый раз.

Многие игроки наводнили Центральный аукционный дом. Все они пришли туда за ночным зрением.

«Я слышал, что в Центральном аукционном доме появилось оборудование с ночным видением +10».

«Ночное видение +10? Интересно, где можно найти такое снаряжение».

…

Новости о снаряжении распространялись как лесной пожар на улицах. Не Ян никогда не думал, что вести о его вещах так быстро разойдутся.

Центральный аукционный дом был переполнен даже больше, чем обычно, игроками. Первая часть оборудования с ночным видением +11 продалась за более чем 3000 золотых после того, как в течение пяти минут не было новой ставки. Две другие части с ночным видением +10 ушли за 2300 золота и 2200 золота соответственно.

Когда три единицы оборудования с ночным видением были проданы, все немного приуныли. Игроки уже собирались уйти, но на аукцион были выставлены еще три предмета, что сразу вызвало бурю. Это когда оборудование с ночным видением +10 или выше стало таким же распространенным, как картошка?

«Черт, кто стоит за этим? Почему так неожиданно появилось оборудование с ночным зрением?»

Все озирались по сторонам, но в аукционном доме находилось море игроков. Кто мог найти хоть кого–нибудь в такой плотной толпе?

Безумная схватка была далека от завершения. Оставалось еще много людей, которым требовалось оборудование с ночным зрением. Хотя конкуренция все еще оставалась жесткой, темп, по которому ставки росли, заметно замедлился. Они были обеспокоены тем, что человек, продающий оборудование с ночным зрением, обладает большим его запасом. Если они подождут, возможно, они могли бы выцепить и себе кусочек подешевле.

Не Ян встал и вышел из Центрального аукционного дома. Оставаться тут нет смысла, ибо это приведет только к меньшей прибыли. Даже при разгрузке снаряжения важно иметь стратегию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356 – Монетный дождь.**

Некоторое время спустя, Не Ян прибыл в Аукционный дом Калора. Он выставил несколько единиц оборудования с ночным видением и фокусировкой, сразу же вызвав безумную схватку среди присутствующих игроков. Не каждый день столь популярное снаряжение появлялось на рынке, и как они могли позволить такой возможности проскользнуть мимо?

Все внимание Калора внезапно сосредоточилось на этом снаряжении. Конкуренция была жестокой, цены взлетели до небес.

Не Ян посетил каждый крупный аукционный дом в Калоре, продав, в общей сложности, более 20 единиц оборудования. Затем он направился к аукционным домам в других городах, таких как Хилдерлок, Город Славы и т.д. Появление оборудования с ночным видением вызвало огромные волны в этих местах.

Благодаря привилегиям титула Великого Ученого, Не Ян свободно путешествовал по 30 городам по всей Империи Виридиан, продавая более 100 единиц снаряжения в целом. Хотя может показаться, что это много, на самом деле это лишь капля в море по сравнению с общим потоком предметов циркулировавшем по всей Империи за день.

Оборудование Не Яна, выставленное на аукцион, вызвало ожесточенную конкуренцию в каждом городе. В небольших городах ставки росли не очень быстро, но вот в крупных они достигали невероятных высот.

Это оживление среди игроков сохранялось, пока предметы стояли на аукционах по всей империи. Не Ян проверил свои торговые журналы.

Ваши Перчатки Дезинтегратора успешно проданы на аукционе за 2 820 золотых!

Ваш Пояс Света успешно продан на аукционе за 2 305 золотых!

…

Одно за другим, уведомления появлялись в журнале Не Яна, в то время как золото текло рекой в его хранилище. Его баланс поднялся с 50 000 золотых до 100 000 золотых, 200 000 золотых и, наконец, 360 000 золотых монет.

Когда последний предмет был выставлен на аукцион, первый раунд разгрузки снаряжения закончился. Не Ян проверил сумку, в которой по–прежнему лежало примерно 180 единиц снаряжения. Он оставил лучшее на потом, планируя избавиться от всего позже, когда игроки нагуляют аппетит.

Когда шесть единиц оборудования с ночным видением были проданы с аукциона, торжественное безумие в Центральном аукционном доме Калора, наконец, подошло к концу. Однако толпа не рассеялась; они ждали, что Не Ян выставит больше предметов. После того как долгое время ничего не происходило, они поняли, что поезд ушёл. Те, кто ничего не смог получить, преисполнились досады, проклиная себя за то, что они не предприняли никаких действий раньше.

«Наверное, все кончено. Пошли».

«Черт побери! Если бы я знал, что это произойдет, то не сдерживался. Я думал, что этот парень будет продолжать сбрасывать снаряжение. Я слишком надеялся».

«В этом мире нет зелья от сожаления. Пусть будет так. Попросите кого–нибудь следить за аукционным домом. Кто знает, вернется ли он с большим».

Только теперь толпа в Центральном аукционном доме окончательно разошлась.

Не Ян взглянул на 360 000 золота в своем личном хранилище. Он мог многое сделать с этим золотом, по крайней мере, восстановить качество снаряжения Племени Невероятных Людей до прежнего, довоенного, состояния.

[ Гу Хуай, закончил с расчетами? Сколько золота нам придётся потратить? ] –спросил Не Ян.

Он хотел полностью компенсировать каждому члену Племени все потери, которые они понесли. Не Ян планировал вознаградить их за преданность и в будущем.

«Не менее 120 000 золотых, в среднем примерно 2 золотых на игрока. Многие из наших членов гильдии понесли неудачи из–за потери своего снаряжения, средний уровень снизился не менее чем на три, поэтому нам тоже нужно будет компенсировать им за это», – ответил Гу Хуай.

Он знал, что они задолжали немало в плане возмещения убытков, но при условии, что их текущие финансы в весьма шатком положении, этот вопрос можно отложить, на время.

[ Учитывая потерю снаряжения и уровня, сколько в общей сумме выходит? ] –спросил Не Ян.

[ Я полагаю, что около 200 000 золотых, ] – ответил Гу Хуай.

[ Хорошо, я дам тебе 200 000 золота. Начни выплачивать компенсации и убедись, что никого не упустил! ] – Приказал Не Ян.

Игроки, которые до сих пор остаются с Племенем, абсолютно верны гильдии! Притеснение любого из них неприемлемо!

[ Чего…? Откуда ты достал 200 000 золота? ] – спросил Гу Хуай в полном недоверии.

[ Я только что продал некоторое оборудование, которое я получил из Подземного мира, и собрал около 360 000 золота. Нужно продать ещё парочку вещичек, ] – ответил Не Ян, слегка рассмеявшись.

На первом этапе продаж он всего–лишь прощупывал рынок, и рынок хорошо отреагировал. Не Ян был уверен, что сможет продать оставшееся оборудование за еще большую цену!

[ Действительно, так много!? Как думаешь, сколько заработаешь от продажи всего снаряжения? ] – Гу Хуай не мог не спросить дрожащим голосом.

Обладая 360 000 золотом, они могут уничтожить Кровожадных Клинков. Он отказывался верить в то, что Клинки смогут продержаться дольше! Возможно, еще более шокирующим оказалось то, что Не Ян утверждал, что еще многое осталось продать!

[ Я бы сказал, что около 1 000 000 золота, ] – ответил Не Ян.

Его реальная оценка была ближе к 1 200 000 золотых, но он не решался давать никаких гарантий.

[ Ты же не вешаешь мне лапшу на уши, верно? ]

Гу Хуай почувствовал головокружение. Что же за сумма, 1 000 000 золота? Племя находилось на грани банкротства после того, как потратило только 60% этой суммы! С этим золотом, он был уверен, что они смогут полностью оправиться от войны и стать еще сильнее! Они станут самой богатой гильдией, особенно когда сгинут Клинки!

[ Быстро беги ко мне, чтобы я мог передать тебе 200 000 золота. Также приведи с собой несколько заслуживающих доверия людей, желательно тех, кого знаешь в реальной жизни. Я хочу восстановить сокровищницу гильдии! ] – смело заявил Не Ян.

Нынешняя сокровищница Племени выглядела довольно неприглядно, в ней валялась от силы тысяча предметов. Её восстановление – главный приоритет!

[ Я сейчас буду! ] – сказал Гу Хуай, едва сдерживая свое волнение. Он немедленно приступил к работе.

Вскоре Гу Хуай прибыл с более чем 100 игроками на буксире. Он взял 200 000 золота с собой в штаб гильдии и начал выплачивать компенсации. Между тем, Не Ян взял 100 игроков с собой, и посетил различные крупные аукционные дома, купив подходящее по цене снаряжение, которое затем будет доставлено в казну гильдии. Он не чувствовал себя спокойно, оставляя работу другим, потому хотел лично с этим разобраться. Ориентировочная стоимость восстановления казначейства гильдии до прежнего состояния составляла не менее 200 000 золотых. Однако, нет ничего плохого в том, чтобы это начать.

Когда прошла весть о том, что Гу Хуай выплачивает компенсацию, игроки озвучили свое недоумение в чате гильдии. Разве гильдия не оказалась на грани банкротства? Откуда взялось золото?

[ Исполнительный лидер гильдий, вы не шутите, не так ли? ] – спросил один из игроков.

[ Ватчфул Снайл, забудь. Мы понимаем, что с финансами сейчас напряжёнка. Давайте дождёмся, пока пройдёт шторм. Когда все так страдают, как мы можем взять золото гильдии? ]

Это мнение озвучивали и многие другие в чате.

[ Хватит. Думаете я всего этого не знаю? Хватайте золото, а то сам всё заберу, ] – Гу Хуай шутливо ругался.

[ Гильдия больше не испытывает недостатка в средствах. Мы собираемся компенсировать всем за все те потери, которые они понесли. Те из вас, кто жертвовал деньги, чтобы помочь сохранить гильдию на плаву, будут вознаграждены вдвойне. Мы не посмеем оскорбить игроков решивших остаться с нами. ]

Гильдия больше не испытывает недостатка в средствах? Да откуда вообще взялось золото? Игроки были ошеломлены и начали бомбардировать Гу Хуая вопросами.

[ Недавно Нирвана Флэйму удалось выделить некоторые средства. Не волнуйтесь. Если бы финансы гильдии были по–настоящему в опасности, мы не постеснялись бы сделать то, что нужно, ] – заверил Гу Хуай.

Его слова сразу развеяли сомнения игроков, давая им новую уверенность. В таком случае, не означает ли это, что Племя выиграет войну?

Несколько проницательных игроков сделали расчеты. Стоимость компенсации каждому члену гильдии составит не менее 150 000 золота! Чтобы гильдия выплатила так много золота, они наверняка богаты!

Беспокойные игроки, боящиеся краха Племени, сразу же успокоились.

Члены гильдии поспешно стекались в штаб гильдии в Невероятном Городе. Каждый получил по крайней мере 1 золото в результате выплаты компенсации. Те, кто понес большие потери, получили 5 или 6 золотых, вплоть до 50 золотых. Крепость бурлила деятельностью.

Помимо оплаты компенсации, Гу Хуай, по приказу Не Яна, начал раздавать медали членам гильдии. Медали делились на бронзовые, серебряные, золотые и темно золотые. Они представляли статус члена в гильдии. Каждый игрок, прошедший с гильдией через это испытание, по крайней мере получил бронзовую медаль, которая означала их статус членов ветеранов, готовых рисковать жизнью во имя гильдии. Серебряная медаль вручалась членам, которые внесли выдающийся вклад в гильдию во время войны с Клинками, например, жертвуя огромные суммы золота. Золотые медали представляли самых важных членов гильдии. Много игроки получили бронзовые и серебряные медали, но тех, кто получил золотую медаль, насчитывалось всего несколько десятков.

Когда Племя займётся вербовкой новых игроков в будущем, к этим членам–ветеранам будут относиться гораздо лучше, чем к новобранцам. В противном случае, если бы к какому–то рекруту относились также как к ним, они бы начали чувствовать негодование.

Данная инициатива Не Яна получила всестороннее одобрение. Эти игроки остались с гильдией в самые трудные времена, и не бросили её. По сравнению с получением компенсации, они были намного счастливее получить признание гильдии. Эти медали – знак почёта, доказывающий, что они прошли через множество испытаний и трудностей вместе с гильдией!

Когда каждый получал компенсацию в крепости, некоторые игроки с острым глазом заметили, что казначейство гильдии быстро заполняется несколькими сотнями предметов за раз. Эти предметы являлись не просто мусором, предназначенным для заполнения пространства. Все они были полезны, и обладали приличными характеристиками.

Сначала компенсация в 200 000 золотых, а затем в казну гильдии попали предметы на сумму тысяч так сто золотых. Демонстрация богатства Не Яна потрясла всех, вбив одну мысль в умы. Кровожадные Клинки нарвались по полной. Победа Племени Невероятных Людей не за горами!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357 – Свиток Смертельной Волны.**

В глубинах Крепости Ред Ривер верхние эшелоны Кровожадных Клинков во главе с одноимённым лидером – Кровожадным Клинком – с тревогой обсуждали вопрос о нехватке золота. А ведь в начале войны они были полностью уверены в своей победе. В конце концов, они получили целых 500 000 золотых от финансовой группы Век. Именно поэтому Кровожадные Клинки осмелились объявить войну Племени Невероятных Людей. Предложить награду за истребление игроков целой гильдии? Ещё никто и никогда не пытался провернуть что–то настолько дерзкое!

Как правило, верхним пределом за голову одного игрока назначается сумма в несколько тысяч золотых, но разве можно рассчитать стоимость войны против целой гильдии? Тем не менее, Кровожадный Клинок был полностью уверен в своей победе, ведь в его распоряжении была безумная сумма в миллион золотых! Он отказывался верить, что Племя Невероятных Людей сможет справиться с такой финансовой бомбой, даже при поддержке Парящего Дракона. Мало кто знает, но, когда дело касается накопления золота, никто не может сравниться с финансовой группой Век. Можно сказать, что бизнес в виртуальной реальности является основой их существования!

Калор считается территорией Племени Невероятных Людей и Кровожадные Клинки не смели соваться на их родную землю. С другой стороны, Племя Невероятных Людей тоже не было настолько безрассудным, чтобы пойти войной на город Славы. В такой ситуации “война наёмников” является вполне реальной альтернативой.

Кровожадный Клинок специально спровоцировал Племя Невероятных Людей заявлением на форумах, тем самым отрезав пути отступления как для своей, так и для вражеской гильдии. Он был уверен, что Кровожадные Клинки легко переживут Племя Невероятных Людей в этой денежной войне.

Как результат, он совершенно не ожидал от врагов такой устойчивости. Кровожадный Клинок считал, что победа неизбежна, но он смотрел на мир как лягушка со дна колодца. Скорее всего он даже не предполагал, что Не Ян является владельцем Магазина Зелий Звёздной Ночи, и это, не говоря уже о множестве земельных участков, магазинов и аукционных домов, которые день за днём приносили огромные суммы золота.

Шли дни, но Племя Невероятных Людей оставалось непоколебимым и Кровожадный Клинок начал серьёзно беспокоиться. Прямо сейчас Кровожадные Клинки всеми силами пытались сводить концы с концами. Даже с помощью от финансовой группы Век, которые ежедневно перечисляли им золото, это было равносильно тушению пожара стаканом воды. Кровожадному Клинку пришлось продать часть снаряжения из казны гильдии, чтобы накопить достаточно средств и продержаться ещё день или два.

Этот шаг моментально разозлил членов гильдии, ведь распродажа снаряжения заметно ослабляла их преимущества от пребывания в гильдии. Добавьте к этому тот факт, что на них охотились словно на шакалов, ни на секунду, не оставляя их в покое, и сразу становиться понятным, почему многие игроки уже покинули гильдию, убеждённые в том, что война с Племенем Невероятных Людей была очень большой ошибкой. Кровожадные Клинки оказались в очень сложном положении.

«Босс, я только что получил важные новости. Племя Невероятных Людей неизвестно откуда получили сотни тысяч золотых. Они уже выплатили компенсацию всем своим игрокам и сейчас стремительно восстанавливают все потери», – сообщил Элементалист.

«Сотни тысяч? Откуда у них столько золота? Ты уверен?» – недоверчиво переспросил Кровожадный Клинок.

Это ситуация была слишком странной. Это что, какая–то сказка? Откуда Племя Невероятных Людей получили столько золота, чтобы не только выплатить компенсации игрокам, но и восстановить потери гильдии?

«Это правда, мои люди уже провели расследование. Племя Невероятных Людей получило не меньше трёхсот тысяч золотых», – ответил Элементалист.

Кровожадный Клинок недовольно нахмурился. 300 000 золотых, это очень серьёзная сумма. И если они так легко раздали это золото членам своей гильдии... разве это не значит, что у них в казне храниться ещё больше золота?

«Это был Парящий Дракон»?

«Однозначно нет. Добытчики Парящего Дракона постоянно отлеживаются финансовой группой Век. У них попросту нет такой суммы».

«Тогда откуда оно взялось»? с недоумением пробормотал Кровожадный Клинок.

«Босс, вы ведь слышали, что в последнее время на аукцион выставили множество предметов с эффектом Ночного Видения?» – внезапно вмешался один из Воинов.

«Конечно. Очень жаль, что у нас такие проблемы с финансами, иначе мы бы обязательно купили один или два предмета», – спокойно ответил Кровожадный Клинок. Впрочем, его спокойствие длилось не долго.

«Я слышал, что эти предметы продавали во всех городах Виридианской Империи. За этим определённо должен стоять очень влиятельный игрок. Кроме того, продав все эти предметы, он или они заработали несколько сотен тысяч золотых», – объяснил Воин.

Кровожадный Клинок сразу понял к чему клонит его подчинённый. Мог ли Нирвана Флэйм оказаться человеком, который внезапно начал продавать предметы Ночного Видения? Если подумать, это было единственное разумное объяснение. Как ещё Племя Невероятных Людей может получить столько золота?!

«Мы не знаем сколько предметов с эффектом Ночного Видения у него осталось. По моим оценкам, на текущем рынке империи можно свободно продать ещё от пятисот до шестисот предметов. Общая прибыль составит от трёх до четырёх миллионов золотых».

Слова Воина звучали слишком безумно, однако Кровожадный Клинок понимал, что 3–4 миллиона были самой консервативной оценкой. Если Племя Невероятных Людей действительно получит столько золота, Кровожадные Клинки могут сдаваться прямо сейчас. В этот момент он невольно вспомнил слова, которые сам же оставил на форуме... Тот, кто первым удалит уведомление о награде опозориться на всю Виридианскую Империю!

Лицо Кровожадного Клинка стало мрачным:

«Передай сообщение людям из Века. Нам нужно больше золота. Напомни им, если падут Кровожадные Клинки, следующими будут уже они!»

«Босс, им это не понравиться», – хладнокровно предупредил Элементалист.

Услышав эти слова, Кровожадный Клинок немного успокоился. На самом деле он знал, что его гильдия не может позволить себе раздражать финансовую группу Век. Беспомощно махнув рукой, он приказал:

«Хорошо, просто обсуди с ними этот вопрос. Узнай, смогут ли они предоставить нам больше золота или подсказать какой–нибудь другой метод для борьбы с Племенем Невероятных Людей. Если всё так продолжиться, нам придёт конец».

Мысли Кровожадного Клинка были в полном хаосе, и он невольно задумался, что однажды именно Нирвана Флэйм может нанести ему смертельный удар.

\*\*\*

Так или иначе, но Племя Невероятных Людей перехватило инициативу в войне. В их сокровищнице осталось больше 100 000 золотых, которых хватит, чтобы продержаться ещё как минимум день. Кроме того, они смогут оставаться на плаву ещё пять дней, если Не Ян продаст все предметы, которые он привёз из Подземного Мира.

Решив проблему с золотом, Не Ян немного успокоился. Он понимал, что Кровожадные Клинки могут рассыпаться в любой момент. Кроме того, ресурсы на эту войну были предоставлены финансовой группой Век, а значит, Не Ян сможет ослабить своего злейшего врага.

Он был весьма рад подпортить планы финансовой группе Век. Не Ян имеет возможность свободно перемещаться между поверхностью и Подземным миром. Когда на рынке Виридианской Империи появиться достаточно предметов с эффектом Ночного Видения, он может свободно переключиться на продажу предметов, которые увеличивают другие характеристики, например, Концентрацию. Другими словами, есть ещё тысячи предметов, которые можно выгодно продать на поверхности. И наконец, у Не Ян есть торговый партнёр в лице Падшего Ангела. Они могут с лёгкостью собрать предметы с любыми нужными свойствами, что было бы весьма проблемно, занимайся он этим сам.

С прибылью от контрабанды, Не Ян мог спокойно наблюдать как в его карман течёт золотая река. Неважно насколько богата финансовая группа Век в реальности, но они никогда не смогут конкурировать с ним в игре.

Помимо борьбы с врагами, Не Ян планировал использовать оставшееся золото, чтобы улучшить снаряжение своих элитных игроков и прокачать их уровень.

Крайне важно, чтобы уровни элитных игроков Племени Невероятных Людей оставались на высоте. Пускай противник стал слабее, но они всё равно должны становиться сильнее!

Удивительно, как легко можно решать проблемы, когда у тебя нет проблем с деньгами. В прошлой жизни финансовая группа Век использовала своё баснословное богатство, чтобы доминировать на территории всей Виридианской Империи. Они взяли под контроль пять сильнейших гильдий империи и подавили всех несогласных. Получив вторую жизнь, Не Ян решил пойти по их следам и обратить этот успех в свою пользу!

Не Ян уже начал закладывать основу для своего грандиозного будущего, приобретя контрольный пакет акций Священной Империи и Сапфирового Храма, а также вкладывая значительные средства в развитие Племени Бога Войны. Кроме того, он уже провёл предварительные переговоры с Альянсом Безумного Сражения и Сияющим Священным Пламенем и обе гильдии высказали интерес к вступлению в альянс. К сожалению, переговоры были временно приостановлены, из–за войны с Кровожадными Клинками. Тем не менее, Альянс Безумного Сражения и Сияющее Священное Пламя внимательно наблюдали за этим противостоянием. Таким образом, если Племя Невероятных Людей потерпит поражение, вся работа Не Яна по налаживанию отношений обратиться прахом!

Не Ян планировал накопить достаточно средств, чтобы купить обе гильдии. Как результат, его союз будет состоять из шести крупных гильдий. Если он поддержит их инвестициями и позволит беспрепятственно развиваться, Победоносное Возвращение больше не сможет оставаться в Калоре. Кроме того, после окончания войны силы Кровожадных Клинков также сократятся более чем в два раза.

Что до Альянса Магов и Божественных Защитников... Что ж, пускай эти гильдии довольно сильны, но они никогда не смогут сравниться с Альянсом шести гильдий, ни с точки зрения силы, ни с точки зрения потенциального роста. Причина в том, что гильдии Альянса расположены в трёх самых густонаселённых городах Виридианской Империи. Таким образом, подавление двух враждебных гильдий было всего лишь вопросом времени.

Конечной целью Не Яна было создание абсолютной силы, которая объединит всю Виридианскую Империю, и в его голове уже был готовый план. Всё что от него требовалось, это исполнить его!

Не Ян хранил эту мечту глубоко в своём сердце и не собирался раскрывать её, пока не достигнет поставленной цели.

\*\*\*

Так или иначе, но у Племени Невероятных Людей появился ещё один источник дохода. Казна гильдии пополнилась, и игроки наконец–то смогли получить новое снаряжение. После всех лишений и невзгод, ситуация наконец–то стабилизировалась.

Остальные игроки были крайне удивлены. В их глазах Племя Невероятных Людей напоминало Феникса, который снова и снова возрождается из пепла.

Шокирующая новость о том, что Племя Невероятных Людей выплатило компенсации своим игрокам и пополняет сокровищницу новым снаряжением, разлетелась как лесной пожар. Откуда они получили столько денег? Многие видели в этом ясный сигнал: Кровожадные Клинки скоро падут, а Племя Невероятных Людей возвыситься! Дело дошло до того, что некоторые профессиональные игроки, которые до сих пор охотились на игроков Племени Невероятных Людей, решили покинуть Калор и отправиться на заработки в город Славы. Таков уж наш мир. Сильный всегда подавляет слабого.

Когда Кровожадные Клинки только начинали этот конфликт, многие охотники за головами сразу нацелились на Племя Невероятных Людей, но теперь, когда они практически выиграли войну, многие игроки решили сменить сторону и вцепиться в шкуру погибающего медведя.

Игрокам Племени Невероятных Людей казалось, что с их плеч наконец–то сняли огромный камень. С другой стороны, Кровожадным Клинкам явно приходилось несладко.

Не Ян перенёс предметы Злой Фракции в своё личное хранилище и отправился пополнять расходные материалы. По пути он проверил Кулон Души, в котором все 50 слотов были забиты Свитками Смертельной Волны. В каждом слоте было 20 свитков, а их общее количество составило 1 000 штук. Глядя на это богатство, Не Ян не мог не задаться вопросом, сколько же уровней он сможет поднять с помощью этих свитков!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358 – Легенда об Ассасине.**

Не Ян уже собирался идти на прокачку, когда Гу Хуай сообщил ему интересные новости. Пять игроков гильдии успешно выполнили квест на повышение класса: Сан, Смоук Стаб, Санни Сауф, Саммер Баг и Ластбой.

Сан получил титул Великого Вора Бури, Смоук Стаб – Великого Берсерка, Санни Сауф – Великого Святого Мага, а Саммер Баг – Великого Чародея.

Эти четверо были в пределах его ожиданий, однако Не Ян не узнал Ластбоя. Кроме того, он никогда не слышал об этом игроке в своей прошлой жизни. Похоже этот парень просто выскочил из ниоткуда!

[ Этот Ластбой, кто он? ] – спросил Не Ян.

Учитывая численность Племени Невероятных Людей, нет ничего удивительного, что один или два игрока будут время от времени прорываться в ряды Элиты.

[ Я тоже мало о нём знаю. Группа Блейдлайта несколько раз брала его в подземелья и дала ему пару советов по игре. Кто же знал, что он так быстро учиться? Как по мне, он играет даже лучше чем некоторые из наших ветеранов, ] – ответил Гу Хуай.

Вполне естественно, что элитные игроки гильдии брали под своё крыло перспективных новичков. Только так можно нарастить общую силу элитной команды и всей гильдии в целом.

Не Ян сразу понял, что появление этого таланта было вызвано эффектом бабочки от его действий. Блейдлайт, Смоук Стаб, Ёнг Севен... в прошлой жизни эти эксперты практически никогда не встречались, а о совместной игре не могло идти и речи. Как результат, их текущие темпы развития были намного выше, чем в прошлой жизни, поэтому любой случайный совет от этих экспертов имел огромную ценность для обычных игроков гильдии.

В последнее время Не Ян всё чаще начал встречать талантливых игроков, о которых не слышал в предыдущей жизни, будь то Паладин Элигии, Тиранникал или необычайно талантливый Ластбой. В прошлой жизни все они оставались никому не известными игроками, но получив от Племени невероятных Людей хорошую основу для роста, они быстро выросли до известных и влиятельных фигур! Прямо сейчас эти новые таланты штурмовали барьер на получение первого класса наравне с элитными игроками прошлого!

Племя Невероятных Людей превратилось в туманность, где рождаются новые сияющие звёзды! Каждый найденный самородок вроде Ластбоя вызывал у Не Яна приятное чувство удовлетворённости.

[ Ластбой уже заключил контракт с гильдией? ] – спросил Не Ян.

Если игрок демонстрирует хороший потенциал, он обязательно предложит ему щедрый контракт.

[ До сих пор у нас были проблемы со средствами, но я уже провёл переговоры и Ластбой сразу согласился подписать контракт. Он сказал, что не достиг бы такого уровня без гильдии, которая дала ему возможность роста, и поддержки Смоук Стаба и Блейдлайта. По–моему его не особо заботит оплата, но я планирую предложить ему самые лучшие условия и хотел узнать твой мнение. ]

[ Я согласен, действуй. И ещё, сделай заявление, что гильдия предоставит самые лучшие условия всем, кто продемонстрирует хороший потенциал! ] – приказал Не Ян.

Золото больше не проблема, а члены Племени Невероятных Людей должны видеть рост своего положения. Особенно это касается тех, кто внёс наибольший вклад в развитие гильдии. Не Ян не мог допустить, чтобы они чувствовали сожаление от пребывания в его гильдии.

Если бы не война с Кровожадными Клинками, у Племени Невероятных Людей было бы уже больше сотни игроков с классом Адепта. К счастью, основы гильдии остались нерушимы, поэтому после войны количество получивших класс игроков будет расти с невообразимой скоростью.

Не Ян немного поболтал с Гу Хуаем и закончил звонок, после чего посмотрел на свои характеристики. Он был только на 47–м уровне! Учитывая его положение гильдмастера Племени Невероятных Людей, это был настоящий позор. Таким образом, достижение 50–го уровня и получение класса Великого Вора было первостепенной задачей. Не Ян ломал голову над подходящей зоной прокачки.

Свиток Смертельной Волны является одним из немногих предметов, которые наносят фиксированный урон по цели независимо от сопротивления или защиты, но он эффективен только против живых существ. Не Яну нужно было найти монстров с относительно низким уровнем здоровья, за которых дают приличное количество опыта. В идеале они должны быть очень медленными, чтобы у него было достаточно времени на активацию свитков.

Не Ян отошёл от Калора и нашёл уединённое место. Убедившись, что вокруг никого нет, он призвал Боевого Фолкнера и направился в дикие земли.

\*\*\*

Направляясь к высокоуровневым картам, Не Ян столкнулся с группой из ста игроков. Учитывая их численность, они, скорее всего, собирались охотиться на монстра класса Лорд. Большинство из них были сольными игроками, но он заметил немало игроков с эмблемами небольших гильдий.

Не Ян начал придаваться ностальгии и вспомнил, как участвовал в таких разношёрстных экспедициях в своей прошлой жизни. Обычно их организуют один или два игрока, которые забирают всю добычу с Лорда, а стальные участники экспедиции получают компенсацию золотом или кредитами.

Подобные экспедиции были довольно распространены, поэтому в прошлом, когда Не Ян оставался без гроша, он частенько присоединялся к этим группам, чтобы получить лёгкие деньги. Если организатор был элитным игроком, он мог получить до 600 кредитов за одну экспедицию. Этого было достаточно, чтобы продержаться некоторое время.

Увидев этих игроков Не Ян на время погрузился в воспоминания, но быстро вернулся к реальности. Какой смысл расстраиваться из–за событий прошлой жизни? Он ускорил своего скакуна и помчался вперёд.

Увидев силуэт Не Яна, среди группы игроков вспыхнуло волнение.

«Это же Нирвана Флэйм! Я смотрел все его видео, это точно он! Маунт на котором он едет... разве это не Боевой Фолкнер?!»

«Может попробуем догнать его? Я слышал, что Кровожадные Клинки предлагают за его голову восемь тысяч золотых, и это не считая снаряжения, которое выпадет с него, а оно наверняка будет стоить ещё несколько тысяч».

«Точно, мы можем заработать не меньше десяти тысяч, просто убив его!»

«А ведь у нас есть шанс! Просто посмотрите сколько нас здесь! Ну что, попробуем?

«Преследовать Нирвана Флэйма? Народ, у вас совсем крыша поехала? Вы правда хотите, чтобы на нас охотился каждый игрок Племени Невероятных Людей? И кстати, вы забыли, что даже несколько тысяч лучших Кровожадных Клинков не смогли его поймать? И после этого вы думаете, что у нашей маленькой группы есть хоть какие–то шансы?»

Предложившие поохотиться на Не Яна игроки немедленно замолчали и стыдливо опустили головы. Они были настолько ослеплены жадностью, что совершенно забыли один важный момент – их “жертвой” был легендарный игрок, которого ни за что нельзя провоцировать.

Убийство обычных игроков не вызовет никаких проблем, ведь почти каждый эксперт Калора хотя бы раз становился жертвой этой войны. В конце концов, Племя Невероятных Людей не может отомстить всем игрокам города. Но каждый, кто попытается навредить их лидеру, может даже не думать о том, чтобы снова покинуть Калор. Пускай гильдия не может сражаться со всеми, но им вполне по силам устроить ад для сотни другой игроков.

Когда игроки оглянулись, Нирвана Флэйм уже растворился в горизонте.

\*\*\*

Не Ян продолжал двигаться на юг и пересёк небольшой участок степей. На это у него ушло всего 20 минут, тогда как у обычного пешего игрока подобный путь займёт добрых полтора часа.

Не Ян пересёк карты 50–го, 60–го и даже 70–го уровня, но даже не думал останавливаться. Он прошёл мимо множества гигантских монстров, а окружающие пейзажи менялись с каждой новой локацией.

Чтобы убить время, Не Ян решил проверить журнал квестов. Ему всё ещё нужно выполнить задание, связанное с Сетом Тирана Абака. У этого квеста был десятидневный таймер, но он получил его перед путешествием в Подземный Мир, поэтому у него осталось всего 5 дней на завершение миссии.

Не Ян знал, что, встретив Эрла Келфилда, он спровоцирует крупную линейку квестов, поэтому повышение уровня имело первостепенное значение.

Он также проверил своё объявление в Союзе Ассасинов. По его заказу на Кровожадных Клинков была выплачена астрономическая сумма в 250 000 золотых. В общей сложности было убито 128 382 игрока!

Учитывая то, что в Кровожадных Клинках состоит всего 360,000 игроков, это была поистине ужасающая цифра.

Не Ян взглянул на главных исполнителей заказа.

1 место: Король Мира

Количество убийств: 1 328 человек.

2 место: Хаплес Фрог.

Количество убийств: 1 021 человек.

…

Помимо этих двоих, было ещё 60 человек, которые убили от 700 до 800 игроков.

Не Ян не удивился, что два лидера были Ворами. В конце концов, этот класс был наиболее подходящим для убийства.

«Король Мира...»

Не Ян внезапно вспомнил этого человека по своей предыдущей жизни. По слухам, он был бывшим солдатом и пускай никто не знал этого наверняка, но он, без сомнения, был легендарным вором. Он перешёл из Тёмного Героя в Священную Империю, а оттуда в Победоносное Возвращение. За время пребывания в этой гильдии его репутация превзошла даже Сана и Шэдоу Киллера, но вскоре он рассорился со своими товарищами и покинул гильдию. Победоносное Возвращение не обрадовалось такому решению и назначило награду за голову бывшего товарища, но Король Мира, полагаясь на свои удивительные навыки Вора, перебил всех, кто пытался посягнуть на его жизнь. В ходе этого “инцидента” он собрал больше тысячи голов, из–за чего Победоносное Возвращение знатно опозорилось. Как ни странно, но после этого Король Мира словно испарился.

Ходили слухи, что Короля Мира предали, а его реальная личность была раскрыта Хевен Брейкеру, который отправил за ним наёмных убийц. Во время покушения погибли несколько его близких братьев, но сам Король Мира смог сбежать.

Однако на этом всё не закончилось. Вскоре Хевен Брейкер и человек по кличке Ночной Кот были найдены мёртвыми на своих виллах. На их телах не нашли никаких признаков повреждений, кроме кровавой дыры на шее. Эти травмы были определены как колотые раны от острого предмета, предположительно стилета. Полиция предположила, что убийца прошёл специальную боевую подготовку. Когда власти решили изучить спутниковые данные, выяснилось, что архив взломали, а все видеозаписи за период убийства были стёрты. В конечном итоге, преступника так и не нашли. Многие догадывались, кто стоит за этими убийствами, но у них не было никаких доказательств. С тех пор контроль над Победоносным Возвращением был передан сыну Хевен Брейкера, а Король Мира больше никогда не появлялся.

Это было одно из самых сенсационных и неоднозначных событий, которое произошло после выхода Conviction. Именно поэтому СМИ очень широко осветили это происшествие.

Цао Сю и Хевен Брейкер были партнёрами, поэтому Не Ян пристально следил за этими новостями. После исчезновения Короля Мира многие игроки испытывали неподдельную печаль из–за потери легендарного Вора, который стоял в одном ряду с Саном и Шэдоу Киллером. Если бы Король Мира не засветился в Союзе Ассасинов, Не Ян бы никогда не вспомнил об этом инциденте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359 – Прокачка со Свитками Смертельной Волны.**

Легенда всегда остаётся легендой и неважно как сложиться её путь. Как неизменно сияющий бриллиант, никто и ничто не сможет затмить их блеск!

Например, Сан, чья репутация среди Воров взлетела до небес, после успешного продвижения в класс Великого Вора. Можно сказать, что он уже начал наступать Не Яну на пятки!

Именно поэтому Король Мира, убивший больше тысячи Кровожадных Клинков, тоже привлёк всеобщее внимание, а его слава снова начала расцветать.

Не Ян немедленно связался с Гу Хуаем и поручил завербовать Короля Мира на любых условиях, если они не будут слишком абсурдными.

Вместе с Королём Мира, Племя Невероятных Людей получит в свои ряды ещё одного Теневого Танцора, среди которых уже были Не Ян, Сан и Уан Страйк Вао. Добавить к ним десятки игроков, которые уже демонстрируют потенциал стать Теневыми Танцорами, и можно смело утверждать, что Племя Невероятных Людей превращается в священную землю всех Воров.

Вор считается весьма непростым классом, поэтому неуклюжие игроки не смогут выдать на нём каких–то серьёзных результатов. Из–за особой механики игры многие навыки Воров на порядок превосходят сложность навыков других классов, что подтверждается огромным количеством популярных видеороликов с участием высокоуровневых Воров. Любой начинающий Вор мечтает получить наставления от таких легендарных фигур как Не Ян или Сан, поэтому нет ничего удивительного, что многие талантливые Воры сами идут в Племя Невероятных Людей.

Само собой, это относиться не только к Ворам, но и к другим классам Conviction, у которых также есть свои неповторимые особенности.

Если бы не война с Кровожадными Клинками, у Племени Невероятных Людей было бы куда больше экспертов, взявших первый класс. Тем не менее, полная выплата компенсаций и пополнение сокровищницы восстановили всеобщее доверие к гильдии, а те, кто ушёл не могли не ощутить лёгкий привкус сожаления. Многим было стыдно возвращаться, а некоторые умоляли принять их обратно, но... им уже никто не сможет доверять.

Получив распоряжения от Не Яна, Гу Хуай сразу же принялся их исполнять.

Разобравшись с Союзом Ассасинов, Не Ян связался с Бёрдом и объяснил ему следующие этапы развития Магазина Зелий Звёздной Ночи. Правда о хозяине магазина постепенно начала всплывать наружу, но Не Яна это нисколько не волновало, ведь благодаря титулу Великого Учёного его недвижимость получила защиту Виридианской Империи. Даже если он откроет филиал посреди города Славы, Кровожадные Клинки могут лишь бессильно скрипеть зубами.

\*\*\*

Не Ян продолжал двигаться вперёд и вскоре вышел на обширные болота. Через некоторое время он встретил первых монстров–фей. Размером с ребёнка, они имели бледно–зелёную кожу и медленно трепетали спинными крылышками, сжимая в руках трезубцы.

На болоте было множество этих своеобразных монстров.

Эти гибриды гоблинов и фей были известны своей жестокостью, а их враждебность по отношению к людям привела к тому, что их начал классифицировать как монстров. Их атаки необычайно сильны и в несколько раз превосходили урон от обычных монстров. Скорее всего, они способны убить Не Яна одним единственным ударом. С другой стороны, у фей чуть больше 5 000 здоровья, что является большой редкостью для монстров 80–го уровня. Их Восприятие также считается довольно низким, поэтому скрытый Вор довольно легко может сбежать от них. И наконец, они были медленными.

Не Ян осторожно приблизился к спине одного из монстров и активировал Непостижимое Озарение:

Падшая Фея: Уровень 80

Здоровье: 5 200 / 5 200

Не Ян достал Кавалерийский Арбалет и выпустил пять болтов в ближайшую Фею, которая издала резкий вой и предупредила остальных монстров о его присутствии. В одно мгновенье яростный вой фей оглушил Не Яна со всех сторон.

Не Ян развернулся и начал бежать. Натыкаясь на очередную группу Фей, он снова давал залп из арбалета, вынуждая монстров лететь к нему.

Очень скоро небольшая кучка монстров выросла до безумного размера.

Не Ян остановился и повернулся к сотням разъярённых фей, ловко вынув из сумки Свиток Смертельной Волны, который буквально излучал тёмную энергию.

Прошла секунда... две... три... и мощная волна смертельной энергии начала распространяться вокруг, словно рябь по поверхности воды, накрыв всё живое в радиусе 20 метров.

Смертельная энергия вздымалась словно приливная волна, поразив каждую Фею рядом с Не Яном.

–1 000,

–1 000,

–1 000,

...

В небо поднялся настоящий ковёр из значений урона.

Все Падшие Феи впали в ступор и начали яростно содрогаться.

Не Ян продолжал контролировать агро монстров и заложил вокруг Фей гигантскую петлю. Когда кулдаун Свитка Смертельной Волны завершился, он активировал ещё один. Вторая волна смерти вырвалась из свитка и снова окутала несчастных фей.

Когда Падшие Феи подходили слишком близко, Не Ян убегал с помощью Скрытности. Через некоторое время он появлялся вновь и активировал ещё один Свиток Смертельной Волны.

Один свиток, два свитка, три свитка... Когда Не Ян использовал шестой свиток, множество Падших Фей издали скорбный стон и свалились на землю. Их трупы усеяли всю округу вперемешку со сверкающим лутом.

Уцелевшие Феи снова бросились в атаку, а Не Ян продолжал использовать один свиток за другим.

Падшие Феи сыпались на землю, словно пучки покошенной пшеницы.

Не Ян услышал два мелодичных сигнала. Проверив состояние персонажа, он увидел, что уже достиг 49 уровня. Чем выше уровень игрока, тем сложнее прокачиваться дальше, но игрок может получить щедрую награду за охоту на превосходящих по уровню монстров. Именно поэтому уровень Не Яна рос как на дрожжах.

Он собрал весь лут, выпавший с убитых фей – всего 36 предметов снаряжения. Само собой, это было снаряжение 80–го уровня, поэтому они годились только для заполнения сокровищницы. Также Не Ян был приятно удивлён, обнаружив сразу две книги навыка Малое Возрождение.

На данном этапе игры Малое Возрождение по–прежнему считается чуть ли не эксклюзивным заклинанием. Скорее всего, только 1 из 50 000 жрецов имеет этот навык, а рыночная цена за одну книгу Малого Возрождения составляет как минимум несколько тысяч золотых.

Этот навык начнёт распространяться, когда основная масса игроков перевалит за 60–й уровень, поскольку монстры начнут намного чаще “ронять” книгу Малого Возрождения. В будущем это умение смогут освоить практически все Жрецы, а цена книги упадёт до 1–й золотой монеты, но до этого момента ещё очень далеко.

Именно поэтому нафармить побольше книг Малого Возрождения было очень привлекательной идеей. На данный момент у Племени Невероятных Людей есть только девять Жрецов, освоивших этот спасительный навык. Другими словами, с каждым обученным Жрецом одна из команд гильдии получит больше шансов не вайпнуться во время зачистки тяжёлого подземелья, а общие потери гильдии значительно сократятся. Те подземелья, для прохождения которых приходиться предпринимать с десяток попыток, можно будет зачищать за два–три захода.

Тем не менее, обычные игроки не могли сражаться даже с монстрами 60–го уровня. Скорее всего Не Ян был единственным игроком, который осмелился охотиться на монстров 80–го уровня и при этом зачищать их целыми толпами.

Увы, но помимо двух книг Малого Возрождения всё остальное не стоит упоминания.

Не Ян продолжал прокачку и группы фей погибали одна за другой. Продвигаясь вперёд, он оставлял за собой настоящую дорогу из трупов.

К сожалению Падшие Феи возрождаются довольно медленно, поэтому Не Яну пришлось отправиться вглубь карты.

Повысив свой класс, Не Ян получит 50% увеличение всех характеристик. Кроме того, уровень его атаки и защиты измениться с Обычного на Продвинутый, что сделает их почти на 80% сильнее, чем у игроков того же уровня, но не прошедших получение класса. И наконец, его Скрытность и другие классовые характеристики также будут усилены.

Повышая класс, игрок становится настоящим тигром, который обрёл крылья. Достигнув 50–го уровня, обычные игроки сразу пытаются повысить свой класс, чтобы повысить эффективность своей прокачки против резко усилившихся монстров. Однако Не Ян использует Свитки Смертельной Волны, поэтому прибавки от класса никак не ускорят этот процесс. Так почему бы не получить ещё несколько халявных уровней?

\*\*\*

Уровень Не Яна продолжал стремительно расти и к вечеру игрового дня достиг 54 уровня, настигнув Тан Яо и Кровожадного Клинка. Проверив свой инвентарь, он понял, что истратил чуть меньше двухсот из тысячи Свитков Смертельной Волны!

\*\*\*

Тан Яо проверял список друзей и случайно увидел уровень Не Яна. Его глаза чуть не выпали из орбит, ведь он ясно помнил, что ещё днём, когда он также заглядывал в список, у его друга был только 47 уровень! Как этот пройдоха умудрился скакнуть сразу на 7 уровней всего за несколько часов?! Такая скорость прокачки была просто безумной!

[ Не Ян, где, чёрт возьми, ты прокачиваешься? Мне постоянно проходиться искать самые лучшие места, но этот ублюдок Кровожадный Клинок по–прежнему сидит у меня на хвосте и быстро догоняет! Это давление сводит меня с ума! И вот теперь, ты прыгаешь на 7 уровней всего за несколько часов?! Имей совесть! ] – выпалил Тан Яо. Эта ситуация казалось ему слишком абсурдной.

[ Открой большую карту Калора и найди координаты: 18295.23829.38920. Приходи, я помогу тебе прокачаться. И не забывай, тебе пора брать свой класс. Я уверен, Кровожадный Клинок уже сделал это, ] – ответил Не Ян.

Это было единственным объяснением необычайно быстрого роста Кровожадного Клинка.

[ Я знаю, просто Гу Хуай сказал, чтобы я ни за что не отдавал этому ублюдку первое место. Боюсь он обгонит меня, пока и буду выполнять квест на получение класса. То нанесёт сильный удар по престижу нашей гильдии, ] – объяснил Тан Яо. Он также был известной фигурой Племени Невероятных Людей.

[ Заточка топора не мешает колоть дрова. В любом случае, я помогу тебе быстро поднять уровень и ты сможешь свободно выполнять квест. ]

Закончив разговор, Не Ян проверил добычу после нескольких часов гринда. Скорость истребления монстров была просто ужасающей, а благодаря повышенному шансу дропа из–за огромной разницы в уровне, он умудрился забить снаряжением три полных сумки. Кроме того, вдобавок к предметам, он собрал уже семь книг с Малым Возрождением.

Как ни посмотри, а это действительно настоящее безумие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360 – Руническая Ткань Сульгата.**

По оценке Не Яна цена одного Свитка Смертельной Волны на поверхности составляет не меньше 200 золотых. И действительно, на данном этапе игры мало кто может позволить себе тратить такие драгоценные предметы также щедро как он. Можно сказать, что всего за несколько часов прокачки Не Ян собственноручно потратил почти 40 000 золотых монет. Даже финансовая группа Век не посмеет так безрассудно сжигать столько золота.

Вот только в Подземном Мире такой свиток стоит всего 2 золотых монеты! Другими словами, в действительности он потратил всего лишь 400 золотых, получив за это 7 уровней и 20 000 золотых в виде добычи.

Не Ян попросил Гу Хуая прислать к нему Вора, чтобы перенести всё добытое снаряжение в сокровищницу гильдии.

[ Среди добычи есть семь книг навыка Малое Возрождение. Убедись, что достанутся надёжным и умелым Жрецам, ] – сообщил Не Ян.

Для острого клинка нужна хорошая сталь, поэтому крайне важно позаботиться о том, чтобы такие важные навыки не пропали даром.

Гу Хуай был полностью ошеломлён, ведь даже одна книга Малого Возрождения стоит как минимум несколько тысяч золотых! Кроме того, каждый раз, когда такая книга появляется на аукционе, богатые игроки постоянно устраивают безумные торги и нередко повышают ставки до смехотворных значений. Племя Невероятных Людей не собиралось участвовать в этих сумасшедших торгах, но из–за ужасно низкого шанса на выпадение во всей гильдии было лишь девять Жрецов с навыком Малого Возрождения. В лучшем случае им удавалось найти одну или две книги в неделю, поэтому вполне естественно, что Гу Хуай был потрясён, услышав про семь книг!

[ Где ты раздобыл столько книг Малого Возрождения? ] – не мог не спросить он.

[ Я прокачиваюсь на карте 80–го уровня, поэтому скоро их будет ещё больше, ] – ответил Не Ян. На секунду задумывавшись, он добавил:

[ Скажи Сану, Блейдлайту, Смоук Стабу и остальным членам элитной команды прийти ко мне. Я немного помогу им с прокачкой уровня. ]

Личная сила Не Яна конечно важна, но в интересах всей гильдии куда важнее усилить игроков элитной команды!

Гу Хуай немедленно приступил к работе.

Достигнув 54 уровня, Не Ян прервал свою прокачку и начал передавать весь полученный опыт золотому дракончику. Уровень Дранончика быстро взлетел до 45 и начал неуклонно приближаться к 50–му.

В мгновенье ока здоровье Дракончика перевалило за 6 000 очков. Кроме того, сила атаки и защита также заметно подросли. Уже сейчас этот Золотой Дракон начал превращаться в одного из сильнейших питомцев мира Conviction.

Спустя какое–то время на болотах показался Тан Яо и Не Ян сразу же начал делиться с ним опытом. Тан Яо мог лишь с ужасом наблюдать, как огромные кучи Падших Фей 80–го уровня одна за другой беспомощно валяться на землю. Таким способом кто угодно сможет набивать по несколько уровней в день! До сих опор Тан Яо постоянно прокачивался на монстрах более высокого уровня, но самые сильные их них не превышали 60–го уровня! Разве он мог хотя бы подумать о том, чтобы сунуть свой нос на карту 80–го уровня?!

Вскоре до них добрались Сан, Смоук Стаб, Блейдлайт, Ёнг Севен и остальные. Всего собралось 20 игроков, то есть практически вся элитная команда Племени Невероятных Людей.

«Дорога оказалась довольно опасной. Нам пришлось обойти множество мобов 60–го и 70–го уровня! Как ты вообще смог узнать про это место?» – спросил Смоук Стаб. Ему казалось, что в этой игре нет места, куда их гильдмастер не посмел бы зайти!

Не Ян усмехнулся и ответил:

«Все здешние мобы, это Падшие Феи 80–го уровня. Они довольно медлительны, но всё равно не забывайте про осторожность».

Закончив с объяснениями, Не Ян разделил Свитки Смертельной Волны между игроками группы, и все разошлись вокруг, чтобы начаться прокачку. Воины и Воры начали охотиться, а Маги стояли позади и просто получали опыт.

Не Ян подсчитал, что, истратив все свитки, каждый член команды сможет достичь как минимум 50–го уровня.

Пока все занимались охотой, к Не Яну подошёл Сан:

«Большой Брат, я достал фрагмент Тени Сульгата, который ты просил найти. Возьми».

С этими словами Сан вытащил из сумки весьма потрёпанный и явно очень древний рулон ткани. Руническая Ткань Сульгата[1] была спрятана на карте 30–го уровня. Эта локация представляет собой обширный лабиринт, заполненный всевозможными смертельными ловушками, из–за чего далеко не каждый может узнать все секреты этого места. На самом деле в этом лабиринте вполне можно наткнуться на ловушку, которая с лёгкостью прикончит Вора даже 70–го уровня.

Не Ян взял ткань и изучил её характеристики:

Руническая Ткань Сульгата (Фрагмент Легендарного Предмета)

Описание: Фрагмент Тени Сульгата. Ткань, наполненная таинственной магической силой.

Свойства: Концентрация +20, Маскировка +20

Не Ян поместил Руническую Ткань в сумку и соединил с Сапогами Сульгата. Со вспышкой яркого света ткань начала стремительно растворяться в сапогах и через несколько секунд полностью исчезла.

Когда преобразование завершилось, Не Ян осмотрел сапоги, которые приобрели странный, магический блеск.

Сапоги Сульгата с Рунической Тканью (Фрагмент Легендарного Предмета)

Требования: 330 Силы.

Описание: Эти сапоги содержат остаточную магическую силу, поэтому могут быть экипированы как обычный предмет снаряжения. Игрок должен отыскать все фрагменты – Сапоги Сульгата, Перо Сульгата, Руническую Ткань Сульгата, чтобы восстановить Тень Сульгата.

Свойства: Ловкость +50, Скорость +20, Прыжок +20, Маскировка +20, Рефлексы +20.

Кража (Ранг 7): Позволяет игроку воровать деньги или вещи у других игроков или монстров.

Танец Тени (Ранг 7): Скрытность +50, Маскировка +50, Скорость +50, игрок неуязвим в течение 2 секунд после активации, игрок под скрытностью не может быть обнаружен в течение 12 секунд после активации.

Сапоги Сульгата прошли через удивительную трансформацию. Особенно заметно улучшились Кража и Танец Тени, поскольку эти и без того редкие навыки моментально выросли с 3–го до 7–го ранга. Кроме того, Танец Тени внезапно получил 2 секунды неуязвимости, из–за чего стал на порядок полезнее, чем тот же Штормовой Шаг.

Сан действительно здорово помог Не Яну.

В этот момент Не Яну стало интересно, насколько сильнее стал Сан с момента их последней встречи. Он вспомнил, как объяснял Сану техники Теневого Танцора, которые учил по видеороликам самого Сана ещё в прошлой жизни.

Не Ян был уверен, что изобретатель этих навыков должен освоить их быстрее всех... пускай он и придумал их в другой жизни.

«Кстати говоря, как твои успехи с техниками, которые я показывал тебе в последний раз?» – с интересом спросил Не Ян.

«Ох... Из семи техник, которые ты мне показал, я смог освоить только две: “Теневые Шаги” и “Иллюзорные Шаги”. Техники Теневого Танцора слишком сложные. Я повторял их сотни раз, но некоторые мне совершенно не даются. Наверное, я слишком глуп...»

Сан стыдливо поскрёб затылок. Он был уверен, что Не Ян освоил все семь техник, в то время как он справился только с двумя, да и то на начальном уровне. На самом деле он даже боялся, что его могут отругать. Бедный парень даже не догадывался, что его понимание навыков Вора уже на порядок превзошло обычных игроков.

Сам Не Ян овладел только “Теневыми Шагами” и “Танцем Смерти”. Пускай “Иллюзорные Шаги” были немного проще чем “Танец Смерти”, они по–прежнему требуют глубоко понимания игры и незаурядных способностей самого игрока.

Не Ян мог лишь восторгаться талантом Сана, который за считанные дни освоил базовый уровень двух сложнейших навыков. Некоторые люди просто рождены, чтобы играть за Вора.

В предыдущей жизни Не Яна, его игровые навыки были на уровне “выше среднего”, но по сравнению с выдающимися гениями Conviction он был похож на неуклюжего болванчика, который смог освоить несколько неплохих приёмов по чужим видеороликам. И пускай он так и не сумел стать Теневым Танцором, Не Ян всё же оставил видный след в истории мира Conviction! В конце концов, именно он уничтожил Цао Сю – могучего повелителя, который сумел покорить всю Виридианскую Империю!

Пускай Не Ян до сих пор может использовать преимущество своего перерождения, это не продлиться долго. В конце концов, кто–нибудь превзойдёт его. Нет, в будущем появится множество игроков, чьи навыки будут выше чем у Не Яна. Но даже тогда он по–прежнему останется лидером Племени Невероятных Людей и это неоспоримый факт! На самом деле Не Ян с нетерпением ждал времён, когда среди игроков его гильдии один за другим начнут расцветать великие таланты. Когда это случиться, ему больше не придётся беспокоиться о внешних врагах и лично лезть в пекло при каждой опасной ситуации.

«Мм, прекрасно! Потом покажешь мне “Иллюзорные Шаги”, я ведь так и не смог их освоить», – честно признался Не Ян.

Он не собирался строить из себя всемогущего – если он чего–то не может, значит не может, так зачем это скрывать? Не Ян ещё в прошлой жизни признал, что его талант несравним с талантом Сана. Ему оставалось лишь продолжать учиться у истинных мастеров, иначе он так и будет скатываться вниз... и вот это действительно будет настоящим позором.

«Даже Большой Брат не справился с “Иллюзорным Шагом”?» – удивлённо спросил Сан.

«Я освоил только “Теневые Шаги” и “Танец Смерти”», – ответил Не Ян.

Навыки Теневого Танцора были слишком сложны для понимания. В прошлой жизни большинство Теневых Танцоров даже на пике своих способностей могли исполнить только две или три из семи техник. Именно поэтому тот факт, что Сан так быстро овладел уже двумя, казался совершенно абсурдным.

«Я думал, что Большой Брат освоил все семь...»

«Нельзя быть успешным во всём. Навыки Теневого Танцора требуют таланта, а твой талант на порядок выше, чем у меня. Просто продолжай усердно работать», – с улыбкой сказал Не Ян.

Сан и без того был трудолюбивым и талантливым парнем. Даже без его помощи он непременно добьётся успеха.

«Но даже так, после практики я понял, что из всех семи техник “Теневые Шаги” самые лёгкие, а “Танец Смерти” самый сложный. Если честно, я до сих пор не смог разобраться в его исполнении. На самом деле даже “Иллюзорные Шаги” я освоил совершенно случайно... Поэтому я думал, что, не выучив все семь техник, я просто показал свою глупость...» – признался Сан с заметным облегчением на лице.

Даже узнав, что Не Ян не овладел всеми техниками Теневого Танцора, уважение Сана осталось неизменным. В его сердце Большой Брат всегда был, есть и будет сильнейшим экспертом. В конце концов, семь техник были только одним из дополнений и не определяли истинную силу игрока.

Блейдлайт и остальные тоже видели, как Не Ян признаёт свою слабость перед Саном и могли лишь восхищаться своим гильдмастером. Кто бы что не говорил, но Не Ян определённо стал лидером Племени Невероятных Людей не за счёт слепой удачи. Они понимали, что в лидера важна не только сила, но и способность признать свои слабости.

Можно сказать, что гильдия была отражением своего лидера. Бесконечное упорство, настойчивость и непоколебимая лояльность были выкованы под влиянием Не Яна!

Не Ян и остальные разбрелись по болотам и непрерывно использовали Свитки Смертельной Волны, чтобы зачищать Падших Фей. К концу этой прокачки вся команда достигнет как минимум 52–53 уровня, но что ещё важнее, Блейдлайт, Ёнг Севен и остальные наконец–то смогут выполнить квест на получение класса, после чего Племя Невероятных Людей получит возможность захватить крепость в сердце Большого Калора.

[1] Ранее было переведено, как накидка Сульгаты, потому что по описанию на момент первого упоминания говорилось о фрагменте как об отдельной части гардероба.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361 – Пламенный Шаг.**

Остальная часть вечера прошла за поднятием уровня, действо продолжилось снова, когда все вернулись в игру на следующий день. Золотой Дракончик достиг 50 уровня. Он уже вырос в размерах, Не Ян достигал лишь его талии. Такой большой Золотой Дракон, если появится перед обычными игроками, наверняка вызовет крики шока и ужаса.

Здоровье Дракончика увеличилось почти до 9 000, и он также изучил два новых навыка.

Драконий Огненный Шар: Дальняя, одноцелевая атака Хаоса.

Дальность: 50 метров.

Интервал Атаки: 3 секунды.

Драконий Огненный Шар – атака дальнего боя. У немногих кастеров имелись атаки, которые преодолевали порог в 50 метров, так что этот навык пригодится.

Пламенный Шаг (Малый): Золотой Дракон воспламеняет все, по чему проходит, в радиусе 5 метров, оставляя за собой огненный след, который продолжит гореть в течение 20 секунд.

Длительность: 3 минуты.

Перезарядка: 30 минут.

Повышается на 100 уровне.

Пламенный Шаг – это навык областного действия. Скорость Дракончика достигла 378, что немного медленнее, чем у Не Яна.

Благодаря этим двум новым навыкам сила Дракончика значительно увеличилась. Как Золотой Дракон, он уже по сути являлся питомцем высшего ранга. Но благодаря эффектам Кристалла Эволюции он всё продолжал удивлять, его рост намного превосходил любые даже самые смелые расчёты. Даже Не Яну было бы трудно его убить.

Ум Не Яна дрожал, когда он читал описание Пламенного Шага. Это умение сделано для моббинга! Оно не уступает никакому заклинанию областного действия!

Не Ян не использовал свитки Волны Смерти, как раньше, вместо этого приказывая Дракончику привлечь агро мобов. После Дыхания Дракона группа феилинов сразу же бросилась на него. Дракончик быстро развернулся и побежал, активировав Пламенный Шаг, оставляя за собой огненную полосу.

Несколько десятков феилинов преследовали его и нырнули в пламя, в результате чего урон появился над их головами. Пламя наносило только 100 урона из–за разницы уровней. Но поскольку они продолжали гореть, феилины получали урон каждую секунду, и он быстро накапливался. Со временем их полосы здоровья медленно снижались, пока они, наконец, не рухнули на землю, оставив след из трупов.

Похоже, Не Ян может использовать Пламенный Шаг для прокачки, что позволяет сэкономить на свитках Волны Смерти. Скорость моббинга тоже была не так уж плоха.

[ На каком уровне все сейчас? ] – спросил Не Ян в голосовой чат.

[ 52, ] – сказал Смоук Стаб.

[ Я 52 уровня, ] – сказал Сан.

[ Только что получил 50–ый. ]

...

Все по крайней мере достигли 50 уровня. Многие из них были достаточно высокого уровня, чтобы штурмовать места лидеров таблиц по уровню. Но почти все они решили остаться анонимными, поэтому их имена не появлялись в ней.

Тан Яо достиг 56 уровня. Он снова сильно оторвался от Кровожадного Клинка. Количество опыта необходимого для повышения уровня после 50–го было огромным. Кровожадному Клинку пришлось бы потратить, по крайней мере, несколько дней, безостановочно прокачиваясь, чтобы догнать.

Немного ранее. Клинок, одетый в полный комплект золотого снаряжения 50–го уровня, в настоящее время прокачивался посреди диких земель. Он уже продвинулся по классу до Великого Берсерка. Он изо всех сил крошил одну Элиту 60 уровня за другой. Он быстро закрывал разрыв между ним и Тан Яо. Получение позиции номер один подняло бы мораль сломленных членов гильдии Кровожадные клинки. Сразу после того, как он закончил резать элиту 60 уровня, Клинок взглянул на списки лидеров, только чтобы увидеть, как Тан Яо достиг 55 уровня.

Увидев, как Тан Яо отрывается от него, Кровожадный Клинок увеличил свой темп. Но, к его ужасу, разрыв только расширялся. Казалось, что его противник на стероидах. Вскоре после достижения 55 Уровня Тан Яо получил ещё один.

Кровожадный Клинок посмотрел на списки лидеров с недоверием на лице. Он вложил столько крови и пота, чтобы нагнать врага, но, когда уже почти достиг своей цели, Тан Яо снова расширил пробел. Ну как он мог с этим так просто смирится?

Скорость прокачки Тан Яо шокировала многих игроков. Он так быстро качался даже после 50–го уровня? Этот парень словно с другой планеты!

Несмотря на то, что Тан Яо удерживал свою позицию больше месяца, все ожидали, что Кровожадный Клинок обгонит его. Кто мог знать, что всё так обернётся.

Хотя Тан Яо не так знаменит, как Не Ян, он по–прежнему занимает первое место в списках лидеров, не говоря уже о том, что он занимал эту позицию так долго. Его можно считать одной из золотых вывесок Племя Невероятных Людей. Если он упадет, это наверняка ударит по репутации гильдии. Но пока его легенда казалась устоявшейся, и не проявляла признаков краха. Все старания Кровожадного Клинка ушли в никуда.

Если бы Тан Яо шёл вперед по чуть–чуть, у Клинка мог бы появится шанс если бы тот изменил свою методику прокачки. Тем не менее, уровень Тан Яо взлетел со скоростью, которую лучше всего назвать невероятной. Это нанесло смертельный удар по уверенности Клинка. Даже если бы он провел еще несколько изнурительных дней, пытаясь догнать, кто мог гарантировать, что Тан Яо просто не повторит то же самое? В таком случае, в чем смысл?

Не Ян и другие все еще гриндили феилинов.

[ Вы, парни, нашли книги малого воскрешения? ] – спросил Не Ян.

[ Учитывая, как долго мы гриндим, я уверен, что мы получили немало. ]

[ Я нашел одну. ]

[ Я две. ]

Не Ян в общей сложности насчитал 10 книг. Их шанс падения здесь удивлял. Благодаря этим книгам навыков у них появятся еще 10 жрецов, которые могли бы использовать Малое Возрождение!

[ У меня закончились свитки Волны Смерти, поэтому я вернусь в Калор, чтобы получить свое продвижение по классу. Вам следует сделать то же самое, ] – сказал Не Ян, проверив сумку.

[ До встречи, Босс! ]

[ Пока, Большой Брат! ]

...

Не Ян активировал Свиток возвращения. С вспышкой света он вернулся в Калор. Поскольку наступил новый день, он посетил различные аукционные дома и в общей сложности перечислил до 90 единиц оборудования, все из которых были гораздо более качественными чем то, выставленное за день до этого. Он поставил всё лишь на те аукционные дома, которые показали самую жесткую конкуренцию в первый день. Что касается аукционных домов, где оборудование продавалось по низкой цене, Не Ян не стал снова их посещать.

Вторая партия продаж сразу же разбудила несколько городов. Те, кто имел деньги, немедленно бросились в аукционные дома или открыли Элитный Торговый канал, чтобы сражаться за оборудование.

«Он, наконец, снова продаёт! К счастью, у этого парня осталось снаряжение с ночным видением. Плевать на всё, мне сегодня нужно заполучить хоть что–то! Если всё раскупят, я даже зарыдать не успею!»

Подавляющее большинство игроков имели при себе приличные суммы денег. Особенно киты, которые купили большое количество золота для подготовки именно к этому моменту. Как только Не Ян выставил снаряжение на аукцион, они начали безумную торговлю, подняв цены до пугающих высот.

Добавьте это к тому, что оборудование сегодня было гораздо более высокого качества, так что Не Ян попал в самое яблочко!

Хаотическая сцена в аукционных домах оставила игроков Калора безмолвными. Это было самое большое зрелище, которое они когда–либо видели, с богатыми игроками, отчаянно сражавшимися всего за несколько единиц экипировки.

Все 90 единиц оборудования разобрали в кратчайшие сроки. Каждая вещица ушла за более 4 000 золотых, а некоторые даже более 5 000. Общая прибыль составила 420 000 золотых, шокирующая цифра!

Когда волнение, наконец, улеглось, Гу Хуай отправил Не Яну сообщение.

[ Как все прошло? Сколько золота мы сделали? ]

[ 420 000 золотых, ] – ответил Не Ян.

Это только начало. Рынок Империи Виридиан весьма ненасытен!

Гу Хуай пришёл в шок. Это невероятно! С таким большим количеством золота они не только смогут решить свои текущие проблемы, но даже займутся развитием гильдии!

[ Я оставлю 200 000 золота, чтобы выплатить любые награды, которые могут возникнуть. Я также оставлю 120 000 золота, чтобы пополнить казну, увеличить количество экспедиций гильдии и выплатить больше очков за заслуги. Я собираюсь вложить оставшиеся 100 000 золотых в Магазин Зелий Звёздной Ночи. Я хочу поднять каждый филиал до 7 уровня! ]

Модернизация до 5 уровня требовала лишь нескольких сотен золота, а для повышения до 7 уровня требовалось несколько тысяч. С таким большим количеством филиалов, нуждающихся в модернизации, Не Яну определенно придется потратить много золота. После модернизации магазинов он планировал нанять большое количество алхимиков, ремесленников, чародеев и т.д., загнав в угол все рынки!

У Не Яна уже имелся план в его голове. Он также планировал приобрести больше аукционных домов и связать их с Элитным Торговым каналом!

Поскольку средств хватало, Не Ян мог без проблем справиться со своими амбициями. Он оставил 320 000 золота в личном хранилище Гу Хуая. Впоследствии Не Ян направился в Магазин Зелий Звёздной Ночи и передал Бёрду 100 000 золота, сказав ему расширить бизнес в соответствии с планами, которые они обсуждали ранее.

Основной филиал Магазина Зелий Звёздной Ночи в Калоре уже достиг 7 уровня. Он должен будет обновить его, по крайней мере, до 10! Не говоря уже о том, что ему следует увеличить количество сотрудников NPC до 30, как минимум! Это место буквально забивается клиентами каждый день. Нельзя не модернизировать его!

С недавней популярностью ночного видения и внезапным исчезновением финансовых проблем Племени Невероятных Людей многие люди могли смело предположить то за всем этим стоял Не Ян. Предстоящее массовое расширение Магазина Зелий Звёздной Ночи также, вероятно, будет связано с ним. Ну и что? В эти времена, Племя Невероятных Людей продемонстрировало свою силу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362 – Продвижение по классу до Великого вора.**

Быстрое развитие Магазина Зелий Звёздной Ночи естественно привлекло внимание многих. Каждый филиал был повышен до 7 уровня, а главный магазин стал 10–го. Сколько золота всё это стоило? Благодаря такой демонстрации богатства Магазина Зелий Звёздной Ночи, не говоря уже о том, что зарплаты, которые они предлагали, стали намного выше чем раньше, алхимики снова затопили его двери.

Помимо Магазина Зелий Звёздной Ночи, который стал непревзойденным гегемоном в индустрии алхимии Империи Виридиан, Не Ян также быстро развивал свой бизнес в других отраслях, таких как Ремесло, Кузнечное дело, Наложение чар и Поиск. Однако, поскольку эти рынки относительно небольшие, не осуществлялось широкомасштабной кампании по набору персонала. Не Ян нанял игроков только для открытия парочки магазинов, но все они были знамениты в прошлой жизни.

Для Магазина Зелий Звёздной Ночи достижение его нынешнего господства уже впечатляло. На других рынках шла жёсткая конкуренция. Было очень сложно закрепиться. Перед тем как туда лезть лучше быть уверенным в своих силах, иначе лучше не пытаться и вовсе. Лучше идти медленно, но верно, чем быстро и шатко. Многие компании часто терпели неудачу, потому что они слишком быстро расширялись в начале.

После того, как каждая ветвь Магазина Зелий Звёздной Ночи была обновлена, Не Ян подсчитал, что ежедневная прибыль вырастет до более чем 30 000 золотых. По мере того, как спрос игроков на зелья продолжал расти, вместе с ним росла и прибыль.

Магазин Зелий Звёздной Ночи и Племя Невероятных Людей недавно совершили большие манёвры, и многие игроки подозревали, что они принадлежат к одной группировке, что объясняет их тесную связь. Если Племя поддерживает Магазин Зелий Звёздной Ночи, неудивительно, что они могли так долго держаться против Кровожадных Клинков.

Имя Нирвана Флэйм вызывало столько почтения отчасти из–за его выдающегося мастерства, но более из–за его мощного происхождения.

…

Не Ян направился в Ассоциацию воров, чтобы начать квест по продвижению в классе, который был разделен на пять уровней сложности: легкий, нормальный, тяжёлый, эксперт и специалист. Прохождение его на тяжёлой сложности или выше давало дополнительное вознаграждение в виде предмета; в противном случае – все одинаково. Ходили слухи, что за прохождение на Специалисте давали легендарную вещь. Однако Не Ян не смел проверять это. В прошлой жизни бесчисленные эксперты, включая Сана, пытались, но никто не преуспел.

Специалист – просто слишком сложно, и в наказание за провал входил и запрет на продвижение по классу в следующие 10 дней. Не Ян решил не рисковать. В лучшем случае он попробовал бы пройти на эксперте.

Вскоре Не Ян прибыл к порогу Ассоциации воров. Деревянное здание со шпилем наверху выглядело ветхим, как будто оно состарилось за много веков. Здание носило уникальный архитектурный стиль.

Не Ян вошел внутрь и его встретил тёмный зал, наполненный рядами потрепанных столов и стульев, без единого источника света. Впереди стояли несколько NPC в плащах. Их внешность была скрыта, и только четкие пары глаз раскрывали их присутствие в темноте.

NPC Воры обычно предпочитали плащи. Это связано с легендой, передаваемой в Ассоциаций воров.

Однажды, скрытый плащом путешественник столкнулся с тремя Хранителями Смерти, совершавшими убой, проходя через деревню. Не имея ничего, кроме рук, он убил одного из них и получил острый кинжал под названием Гвоздь Аида. Он использовал кинжал, чтобы убить второго Хранителя Смерти и получил способность становиться невидимым. Наконец путник заскочил за последнего Хранителя Смерти и пронзил его сердце, получив силу теней.

Это деяние разозлило бога смерти. Поэтому, чтобы избежать охоты, путешественник больше не раскрывал свою внешность.

Так появились Воры. Однако это лишь сказка, а не то, что люди воспринимают всерьез.

Не Ян пошел вперед и заметил худого игрока, сидящего в кресле, слушающего одного из NPC. Вероятно, он тоже пытался выполнить квест.

В настоящее время можно найти не так много воров, которые могут попытаться продвинуться в классе. Худой игрок выглядел несколько знакомым.

Не Ян вспомнил, что это – Скини Дог, игрок из Победоносного Возвращения. Казалось, врагам суждено пересекаться снова и снова. Они могли встретиться даже в таком месте.

Не Ян взглянул на пятерых воров NPC впереди. Все они могли выдать квест по продвижению в классе.

Не Ян сразу пошел вперед.

Когда Скини Дог услышал шаги позади него, он повернулся, и увидел Не Яна. Он быстро встал и нервно приветствовал:

«Б–б–босс Нирвана Флэйм!»

Поняв, что допустил ошибку, лицо его покраснело от смущения.

С тех пор, как он дважды умер от рук Не Яна, Скини Дог неоднократно просматривал записи своих битв среди других, отчаянно оттачивая свои навыки. Но каждый раз, когда появлялось новое видео Не Яна, он испытывал глубокое чувство бессилия, говорящее ему, что он никогда не достигнет уровня этого человека, независимо от того, сколько практикуется. Не Ян был практически богоподобным существом в его сердце.

Техники Не Яна невероятны. Чем больше Скини Дог исследовал их, тем больше страха и восхищения испытывал.

Не Ян не мог не удивиться тому, как Скини Дог назвал его. Помусолив эту мысль, он почувствовал, что нет никакого смысла усложнять жизнь пареньку. В конце концов, они даже не на одном уровне.

«Оу, ты тоже здесь?»

Не Ян слабо улыбнулся Скини Догу, прежде чем подойти к одному из воров NPC.

Увидев улыбку Не Яна, Дог уставился на него, его сердце задрожало. Он не ожидал, что Не Ян поприветствует его. Такая уважаемая фигура легко могла игнорировать такого маленького персонажа, как он. Внезапно вспомнив их враждебные отношения, он молча покинул Ассоциацию воров после получения квеста по продвижению в классе.

Скини Дог уже достаточно опозорился и не желал более мстить. Он всего лишь пылинка на дороге по сравнению с Не Яном.

Когда Не Ян повернулся, Скини Дог уже ушел. Он сел перед одним из Воров NPC.

Великий вор Фезерстон: Уровень 60

Фезерстон повернулся к Не Яну и спросил:

«Танцор теней, Нирвана Флейм, ты решился продвинуться к Великому вору?»

Вы хотите принять квест по продвижению до Великого Вора? Сложность: Эксперт.

«Да».

Вы приняли квест на продвижение в классе до Великого Вора.

«Алчность ведет к разврату. Колизей Нилан, расположенный на севере гор Ишберг, является известным местом игрищ. Они обманули бесчисленное количество людей на деньги. Многие богатые торговцы из больших городов посещают и безрассудно делают ставки. Но бизнес остановился два месяца назад, когда группа Воров из Злой фракции совершила набег на это место. Они убили более 10 мирных жителей и взяли 100 заложников, заперли их в клетках и потребовали выкуп от их семей. Те, кто желает быстрого богатства, неизбежно падут ко злу и будут наказаны храмом. Храбрый авантюрист, ты хочешь помочь нам спасти заложников?»

«Да, сэр Фезерстон. Я готов!»

Спасено заложников: (0/100)

Квест с продвижением по классу до Великого вора генерировался случайно для всех. Не Ян никак не ожидал получить миссию по спасению заложников.

«Вот, возьми эти 100 свитков мгновенного переноса. Воры злой фракции чрезвычайно сильны. Помни, что не следует биться с ними в лоб ни при каких обстоятельствах. Просто передай свитки заложникам, и они смогут безопасно уйти», – объяснил Фезерстон.

Не Ян принял 100 свитков и положил их в свою сумку. Он получил важную подсказку от Фезерстона. Похоже, что воры Злой фракции намного сильнее него, то есть убить их, вероятно, невозможно. Чтобы решить этот квест, ему придется полагаться на скрытность.

Скрытность, бесспорно, самый полезный инструмент в арсенале вора! Таким образом, квест по продвижению в классе до Великого вора, проверяющий его мастерство в скрытности, нельзя назвать неожиданным.

Не Ян продолжил беседу с Фезерстоном, чтобы узнать больше о квесте.

После этого Не Ян покинул Ассоциацию воров и направился в магазин за расходными материалами.

[ Нирвана Флэйм. ] – Яо Яо послала Не Яну сообщение.

[ Что случилось? Как твой прогресс с благословением Карси? ] – спросил Не Ян.

Сладкий голос Яо Яо напоминал весенний бриз. Он сразу же подумал о Се Яо, несмотря на то, что их голоса звучали непохоже, поскольку Conviction изменяла и этот аспект.

В последние несколько дней Не Ян сопровождал Се Яо в и обратно из школы. Они стали гораздо ближе, чем раньше. Однако они сознательно избегали упоминания о смущающем инциденте за несколько дней до этого. Не Ян постепенно начал чувствовать, что Се Яо и Яо Яо являются одним и тем же человеком. Однако это было лишь смутное чувство, которое он не мог подтвердить. Каждый раз, как Не Ян общался с любой из двух девушек, он добивался нулевого прогресса в раскрытии этой тайны. Спросить её напрямую – грубо, ведь она может скрывать это от него по какой–то причине.

[ Я уже закончила вторую часть цепочки квестов. Теперь занимаюсь третей, ] –ответила Яо Яо.

Последние несколько дней она находилась на запечатанной карте, поэтому была лишена возможности связаться с внешним миром. Как только она вышла, отправила сообщение Не Яну.

[ Отлично! Какого ты уровня? ] – спросил Не Ян.

Он был удивлен, что Яо Яо выполнила второй квест линии Благословения Карси. Его сложность была чрезвычайно высокой, и многие топ–эксперты потерпели неудачу, в прошлой жизни.

[ 52 уровень. ]

[ Теперь ты можешь выполнить квест на продвижение по классу, ] – сказал Не Ян.

Учитывая, что она выполнила второй квест по Благословению Карси, Яо Яо могла считаться одним из лучших игроков в Племени Невероятных Людей.

Не Ян вспомнил прошлую жизнь. Хотя Яо Яо была искусна, она никоим образом не являлась пиковым экспертом или даже просто экспертом. Он никак не ожидал, что его эффект бабочки будет столь большим. Из–за влияния Не Яна девушка попала в ряды лучших экспертов. Это могло означать, что ее талант никоим образом не уступает Блейдлайту, Ёнг Севену, Ундаинг Скоундрелу и другим.

Яо Яо была немного раздражена. Кажется, что Не Ян заботился только о вопросах, касающихся игры, когда они болтали.

[ Как дела у гильдии? ] – поинтересовалась Яо Яо.

Она уже приказала Финансовой группе Парящий Дракон собирать золото без остановок. За это время они предоставили Племени более 200 000 золотых.

[ Кризис прошел. Сейчас стоит беспокоится не нам, но Кровожадным Клинкам, ] – сказал Не Ян со слабой усмешкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363 – Презрение.**

Во время беседы с Яо Яо, Не Ян вспомнил о предметах, которые он получил в своих недавних приключениях. Он решил подарить ей Руку знаний Акефа, отправив её по почте. Он отправил на свой личный склад другой суб легендарный предмет, Молитвенные перчатки Инны.

Не Ян знал, что этот жест является всего лишь пшиком по сравнению со всем, что она сделала для него в его прошлой жизни, но это только, если его подозрения о том, что она и Се Яо один и тот же человек верны.

Голос Яо Яо казался ясным потоком, смывающим все беспокойства в голове Не Яна.

Яо Яо почувствовала облегчение после того, как узнала, что проблемы Племени разрешились, когда она застряла на запечатанной карте.

Финансовая группа Парящий Дракон могла бы соревноваться с группой Век в поставках золота неделю или две. Но никак не дольше.

Включая себя и Яо Яо, Не Ян насчитал более 60 игроков Племени, которые в настоящее время претендуют на повышение класса. Он полагал, что велика вероятность и дальнейшего их продвижения вперед в будущем. Такого рода потенциал роста можно было сравнить только с несколькими гильдиями в Conviction, такими как Ангельский Корпус Империи Сатрин и Падший Ангел в Империи Нежити.

Не Ян телепортировался в Ишберг, мирный город неподалеку у гор Ишберг. Там он заметил недавно построенные дома и ухоженные газоны, с цветами. Можно было представить, насколько богаты жители этого места.

Жители NPC на улицах гуляли быстрым шагом, на их лицах читалось волнение.

Не Ян вспомнил, что в прошлой жизни он посетил Ишберг на 60–ом уровне. Любой резидент NPC, с которым вы случайно столкнулись, даст вам квест, по охоте на воров Злой фракции, после небольшой беседы с ним. Награда была довольно щедрой, поэтому многие игроки приходили сюда в командах для фарма золота.

Не Ян удивился тому, что получил эту миссию по спасению заложников в качестве квеста по продвижению класса. Он вышел из города и вызвал своего Боевого коня Фолкнера, прежде чем отправиться к северной части гор Ишберг.

На своём пути Не Ян встретил Тернистых Энтов 60–го уровня. Их покрывала пепельно–серая кора, сами монстры напоминали пни с острыми шипами, растущими из них. Их сила атаки и защита были огромными.

Пройдясь по скалистой горной тропе на коне, Не Ян услышал сильный треск магии в овраге на расстоянии.

«Это карта 60 уровня. Интересно, какая гильдия отправила команду на прокачку?»

Не Ян вспомнил, что в этом конкретном овраге появлялся лорд 60–го уровня. Любая группа игроков, которая может охотиться на такого могущественного монстра, определенно непроста. Некоторое время он размышлял, прежде чем в конце концов решился отправиться туда, чтобы всё проверить.

Стоя над крутой скалой, Не Ян опустил глаза и увидел угольно–черного Энта в самом разгаре битвы против группы из 70 игроков. Как и всегда, воины стояли впереди, маги бросали заклинания из тыла.

Лишь несколько гильдий в Калоре были способны одолеть лорда 60 Уровня: Племя Невероятных Людей, Священная Империя, Сапфировый Храм, Сияющее Священное Пламя и Победоносное Возвращение. Остальные просто слишком слабы.

Не Ян обнаружил, что эта группа игроков была экспедиционной командой Победоносного Возвращения. Игроки оказались довольно мощными, каждый примерно 45–го уровня.

Они сражались с Лордом Тернистым Энтом в формации полумесяц. Отряд воров неустанно нападал на монстра сзади.

Маги были разбросаны в тылу, взгромоздились на валуны, деревья и уступы; в любом месте, которое давало подходящую точку для обстрела.

«Победоносное Возвращение... Нда?»

Губы Не Яна расплылись в коварной улыбке. У него не было времени на игры с этими игроками. Но не в его стиле просто спокойно уйти, не говоря уже о том, что он являлся лидером гильдии Племя Невероятных Людей. Над ним ведь будут смеяться!

Как минимум, Не Ян должен дать понять этим игрокам, что он здесь!

Не Ян спрыгнул со скалы и начал спускаться вниз к оврагу. Его пальцы танцевали в воздухе, и он пробормотал заклинание. Через мгновение перед ним появился Золотой Дракончик. Человек и дракон шли бок о бок.

«Ворлдли, Энт скоро вызовет лозы. Будь готов, сразу после его рёва. Во что бы то ни стало удерживайте позицию!» – Спокойно инструктировал Святой Маг.

Его звали Фрэш Фиш, лучший Святой Маг в Победоносном Возвращении. Он возглавлял эту экспедиционную команду.

«Скай Пирсер, Магический усиление!»

«Хорошо!» – ответил Лю Жуй.

Он бросил на Фрэш Фиша магическое усиление, что увеличило скорость его кастинга.

Персонажа Лю Жуя звали Скай Пирсер. В настоящее время он 44 уровня и входит в число 50 лучших игроков Победоносного Возвращения. Раньше Лю Жуй гордился этим достижением, но теперь оно стало просто постоянным напоминанием о его унижении. Он только что получил сообщение от Фейюна, что Се Яо достигла уже 52–го уровня. Это просто шокирующе! Более того, на ней по крайней мере 3 части Суб Легендарного снаряжения, которое игроки считали божественным!

Лю Жуй испытывал глубокое чувство неполноценности, когда сравнивал себя с Се Яо. Будь он хоть на уровень впереди неё, у него имелся бы шанс. Однако нынешний восьмиуровневый разрыв скорее напоминал непреодолимую пропасть.

Лю Жуй знал, что он никогда не сможет догнать Се Яо, как бы ни старался. Это было вдвойне верно про человека, стоящего за Се Яо – Нирвана Флэйма, бессмертной легенды. Как он мог бороться с таким существом? У него начинались кошмары о Се Яо, укрытой в объятиях этого человека каждый раз, как он закрывал глаза, из–за чего Лю Жуй кипел от ярости.

«Ты должна быть моей, Се Яо! Если нет, то ты не достанешься никому!»

Все шло гладко в команде Фрэш Фиша. Воины крепко сдерживали Лорда Энта.

«Продолжайте в том же духе! Лорд почти мертв! Жрецы, большей усилий! Лечите быстрее!» – Напряженно кричал Фрэш Фиш. Здоровье монстра опустилось до 2%.

В этот момент раздался посторонний шум.

«Босс, кто–то идет!»

«Это Нирвана Флэйм! Он со своим Золотым Драконом!»

Фрэш Фиш посмотрел, в направлении куда отчаянно указывали игроки. Он увидел игрока, неторопливо спускающегося по склону, с Золотым Драконом. Его сердце вздрогнуло. Появление Не Яна напоминало послание от жнеца.

Увидев Не Яна, не спеша идущего к ним, игроки из Победоносного Возвращения затаили дыхание.

«Какого чёрта творите! Убейте Лорда, быстро!» – Завопил Фрэш Фиш.

Даже если Не Ян примет меры, они должны получить добычу, несмотря ни на что!

Не Ян равнодушно взглянул на Лорда Тернистого Энта. Добыча не интересовала его. Он просто проходил мимо. Принятие мер против этих игроков будет немного ниже его.

Не Ян находился всего в 50 метрах от них. Игроки Возвращения нервно поглядывали на него, пытаясь сосредоточиться на битве. Поскольку они безжалостно бомбардировали Лорда заклинаниями, его кожа стала красной.

«Осторожно, Лорд призывает виноградные лозы! Защищайтесь!»

«Скорее!»

Лорд Энт издал глубокий рев, и гигантские виноградные лозы вырвались из–под земли, опутывая игроков из Победоносного возвращения. Только несколько воинов, защищённые магическими щитами, избежали атаки.

\*Бум! Бум! Бам!\*

Плотный ливень заклинаний опустился на Лорда. Он издал скорбный вой, прежде чем рухнуть на землю.

Два воина бросились вперед и взяли выпавшую добычу.

Фрэш Фиш вздохнул с облегчением, чувствуя, как гора сошла с его плеч. Он оглянулся на Не Яна, который медленно шел к ним. То, что произошло дальше, оказалось вне их контроля.

Игроки из Победоносного Возвращения были связаны лозами Лорда Тернистого Энта. Они пристально смотрели на Не Яна, медленно приближающегося к ним. Он находился всего в 10 метрах от группы. Золотой Дракончик, чей огромный размер заставил их дрожать от страха, пустил немного огонька из ноздрей. Когда его глаза, размером с мяч, прошлись по толпе, они почувствовали, как их сердца сжались в груди.

С другой стороны, Не Ян был совершенно беззаботен. Он высокомерно посмотрел на них, прежде чем продолжить свой путь.

«Слушай мою команду! В драку первыми не лезть!» – Фрэш Фиш боялся, что Не Ян их заманивает, пытаясь заставить их сделать первый ход, поэтому игра посчитает, что он действует в порядке самообороны. Он отказался от такой затеи, боясь попасться на уловку Не Яна.

Однако присутствие Не Яна сильно давило на них. Планировал ли он убить их?

Все 70 игроков уставились на Не Яна. Лозы, опутавшие их, медленно исчезли. Когда он подошел к ним, как пророк, раздвинувший море, члены Возвращения отходили в сторону один за другим, позволяя ему пройти.

Безразличие Не Яна давило на их умы. Он всего лишь один, окруженный 70, но они были слишком напуганы, чтобы сделать ход. Они могли только нервно образовывать свободный круг вокруг него.

Это было нескрываемым презрением!

Даже если бы все они атаковали, Не Ян нисколько не испугался бы их.

Не Ян вместе с Дракончиком прошли через них, словно наслаждаясь прогулкой.

Фрэш Фиш поднял посох, прежде чем опустить его обратно. Одним словом, он мог приказать всем 70 или около того игрокам под его командованием одновременно атаковать Не Яна. Тем не менее, сцена Не Яна, убивающего десятки игроков Кровожадных Клинков, промелькнула у него в голове. Он дрожал. Если бы они действительно взяли на себя инициативу, и атаковали, то на земле лежали бы лишь их трупы!

Не Ян посмотрел на толпу. Никто не осмеливался встретить его взгляд. Он был практически богом во плоти в Conviction. Его взгляд внезапно обрушился на какого–то игрока, Скай Пирсер!

Не Ян никак не ожидал увидеть здесь Лю Жуя. Оказалось, что врагам суждено сойтись на одном пути!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364 – Суперальянс.**

Лю Жуй наблюдал, как Не Ян высокомерно прогуливался, и чувствовал себя незначительной пылинкой, стоя среди толпы. Недавно он потерял два уровня подряд из–за воров Племени. Только после того, как Лю Жуй потратил целое состояние на приобретение большого количества Свитков Неизвестной Телепортации, он снова осмелился выйти из города, быстро телепортируясь при малейшем признаке опасности. Каждый день для него казался жалким, он не знал, что будет дальше, где его ждёт очередная засада. Лю Жуй, конечно, знал, кто являлся виновником всего этого!

Гордость Лю Жуя сильно задели. Он стиснул зубы от гнева и унижения. Лю Жуй ненавидел Не Яна до мозга костей и едва мог удержаться, увидев такое дерзкое поведение.

Они поменялись ролями. Лю Жуи использовал еще более неприятные методы в прошлой жизни. Не Ян планировал отплатить ему за всё!

Губы Не Яна изогнулись в улыбке презрения. Лю Жуи больше никогда не сможет конкурировать с ним!

Увидев презрение в глазах Не Яна, ярость Лю Жуя вспыхнула как вулкан. Больше вынести он не мог. На его ладони сжался пылающий Темный Огненный шар.

Лю Жуи чувствовал, что его товарищи по команде не будут стоять без дела, если он примет меры. В худшем случае ситуация перерастёт в полноценную битву. Это намного лучше, чем терпеть унижение!

«Твою мать! Что, черт возьми, ты делаешь, Скай Пирсер!? Остановись!» – Завопил Фрэш Фиш.

Однако было уже слишком поздно. Лю Жуи выстрелил в Не Яна.

Золотой Дракончик шагнул вперед и заблокировал огненный шар, который взорвался в ливне углей на его золотых чешуйках.

Фрэш Фиш почувствовал, как на него обрушивается скала. Они атаковали первыми, а это означало, что Не Ян мог нанести ответный удар, не столкнувшись с какими–либо последствиями. Он поднял посох, готовясь к предстоящей резне.

«Нирвана Флэйм, я однажды сокрушу тебя!»

Лю Жуи вспыхнул, когда его лицо исказилось яростью и язвительностью.

«Попробуй. Посмотрим, хватит ли тебе силёнок».

Не Ян даже не посмотрел на него. Лю Жуи много лаял, да не кусал.

В этот момент Дракончик повернул голову и запустил Огненный шар. Прежде чем Лю Жуи мог даже отреагировать, его охватило пламя.

Как мог одетый в ткань маг противостоять удару от Дракончика?

Естественно, он тут же умер!

Лю Жуи упал на землю. Его одежда почернела, от трупа поднимался дымок.

Золотой Дракончик фыркнул из ноздрей несколько огней, расправившись с Лю Жуем, а затем огляделся, как будто спрашивая, есть ли ещё желающие.

Игроки Победоносного Возвращения чувствовали, как кровь стынет в жилах. Только теперь они осознали всю страшную мощь Золотого Дракончика.

Выражение Не Яна оставалось неизменным после убийства Лю Жуя. Тем не менее, игроки из Возвращения тряслись в своих сапогах.

Никто больше не осмеливался напасть на Не Яна. Они все ждали команды Фрэш Фиша.

Лю Жуи на самом деле думал, что он может спровоцировать всех на бой. Это было просто принятие желаемого за действительное!

Не Ян был почти на 10 уровней выше, 54 уровня, и носил потрясающее снаряжение. Добавьте это к тому, что у него также имелся мощный золотой дракон 50–го уровня рядом, и неудивительно, что они не решались действовать.

Воины и берсерки были готовы броситься вперед.

[ Всем успокоится. Не атакуйте без моей команды! ] – Приказал Фрэш Фиш в голосовой чат.

По его лбу шёл холодный пот. Ему казалось, что он идет по краю ножа. В этот момент все еще можно было избежать худшего. Но если все будет развиваться дальше, разверзнется ад, и в этот момент никто не может предсказать, что может произойти. Не Ян просто сильно пугал. Фрэш Фиш не знал, как защититься от такого вора.

Его нервы были натянуты до предела. Они бросятся на Не Яна как только тот начнёт действовать.

Фрэш Фиш поднял свой посох, прежде чем, в конце концов, снова опустить его. Если они все одновременно атакуют Не Яна, у них появится шанс уничтожить его. Он предсказал, что Золотой Дракон не выдержит такого интенсивного шквала атак.

Но Фрэш Фиш в конечном счете не решился принять меры. Не Ян, в любом случае, имел тузы в рукаве. Отчего же еще он мог действовать так нагло?

Он наверняка подстраховался. Он никогда не позволит себе попасть в опасную ситуацию.

Фрэш Фиш боялся, что они могут оказаться на месте Лю Жуя.

Не Ян и Дракончик продолжили движение вперед, игроки из Возвращения отходили в сторону и позволяли им пройти.

В воздухе ясно чувствовалось напряжение. Они были готовы атаковать в любой момент.

Тем не менее, Не Ян не показал никаких признаков подготовки к нападению. С его точки зрения, полное уничтожение боевого духа и уверенности врага было гораздо эффективнее, чем просто их смерть.

Ему не нужно предпринимать никаких действий.

Не Ян и Дракончик не спеша прогуливались мимо толпы, все дальше и дальше уходя от неё, а затем исчезли за горизонтом. Фрэш Фиш и другие вздохнули с облегчением. Их спины пропитались холодным потом.

Такова сдерживающая сила Нирвана Флэйма. Его присутствие, само по себе, на поле боя заставляло игроков почувствовать холодок на затылке. Никто не знал, куда обрушится его Меч Зеннарда.

Команда Фрэш Фиша могла похвастаться тем, что они элита Победоносного Возвращения. Но для Племени они не значили ничего!

Игроки 45 уровня не являлись чем–то редким в Племени; их там по меньшей мере 2000 человек. Победоносному Возвращению было бы трудно найти даже 300.

54 уровня, Не Ян уже был неприкасаемым существом.

Их уверенность сокрушили. Все выглядели уныло.

«Давайте, идём домой».

Фрэш Фиш вздохнул и начал понимать, почему Не Ян прошел через них, но не атаковал. Он сделал что–то гораздо более жестокое, чем убить всех. Если сокрушить дух человека, он перестанет сражаться.

Все начали телепортироваться обратно в Калор с помощью свитков, чувствуя, будто они только что избежали челюстей смерти.

Многие из участников экспедиционной команды покинули Победоносное Возвращение, в том числе Лю Жуи. Они больше не видели будущего в том, чтобы оставаться там, кроме как быть целью насмешек.

Вскоре видео этого инцидента опубликовали на форумах. Оно распространялось как лесной пожар.

Это было высокомерие Безумного Вора, бросающего презирающий взгляд на весь мир! Он мог бы даже так напугать команду Возвращения, что те бы подчинились ему! Также горячо обсуждалась сцена мгновенной смерти Лю Жуя от Дракончика.

Под видео шёл поток комментариев.

[ Всё, начинаю поклоняться! Какой бог! ]

[ Кто–нибудь знает статы этого Золотого Дракона? Он такой сильный! ]

…

Игроки, не имеющие чем заняться, начали угадывать статистику Золотого Дракончика. Какая сила атаки требуется, чтобы мгновенно убить Мага 44 Уровня при полном здоровье?

Видео стало еще одной классикой, навсегда остающейся в умах игроков. Если наступит день, когда они смогут действовать так же небрежно, как Не Ян, они могли бы умереть счастливыми!

Лю Жуи стал самым большим посмешищем на форумах. Его высмеивали за переоценку самого себя, муравей, пытающейся опрокинуть большой дуб. Этот парень действительно осмелился атаковать Нирвана Флэйма. Он буквально напрашивался на смерть!

Игроки также начали обращать внимание на то, что дни славы Победоносного Возвращения давно миновали. Их игроки были более осторожными и сдержанными, не смея действовать так же необузданно, как в прошлом, когда они закрывали целые карты от публики. Может ли эта некогда престижная гильдия выдержать такое падение от благодати?

Многие игроки тихо покинули Победоносное Возвращение. Остались лишь самые слабые, кого бы не приняла никакая другая гильдия. Эксперты ушли. Поскольку они были когда–то заклятыми врагами, они не могли присоединиться к Племени Невероятных Людей, поэтому игроки решили испытать свою удачу в Сапфировом Храме и Священной Империи. В худшем случае они потратили бы немного золота на миграцию в другой город. Они могли бы присоединиться к вновь возникшему Племени Богов Войны или хорошо закрепившейся гильдии, такой как Альянс Магов, Божественные Защитники или Альянс Безумного Сражения. Кровожадные Клинки балансировали на грани краха, поэтому никто в здравом уме не пойдёт туда.

Ничто не могло остановить возвышение Племени Невероятных Людей. Они уничтожали каждого врага на своем пути, без исключения.

Даже Победоносное Возвращение и Кровожадные Клинки стали лишь ступенями для Племени.

Не Ян посмотрел видео по дороге и не мог не улыбнуться. На самом деле не он разместил видео на форумах. Скорее, это был недовольный игрок с их стороны, который все еще чувствовал, что Победоносное Возвращение не потеряли достаточно лица. Хевен Брэйкер наверняка сейчас рвёт и мечет.

Победоносное Возвращение проглотили горькие плоды. В этот момент Гу Хуай сообщил Не Яну, что Сияющее Священное Пламя и Альянс Безумного Сражения взяли инициативу, по возобновлению переговоров о сотрудничестве. Они не могли больше сидеть сложа руки после недавних событий, пока Племя становилось сильней, а Магазин Зелий Звёздной Ночи обновлял все свои филиалы. После показа такого богатства стало очевидно, что Клинки проиграют!

Если бы они подождали, пока Племя победит Клинков, и лишь потом начали переговоры, было бы уже слишком поздно, и они потеряли бы все рычаги давления. Племя оправилось от своих потерь и стало намного сильнее, чем раньше, и их положение в качестве повелителей Калора закрепилось ещё больше. Это особенно верно для Сияющего Священного Пламени. Поскольку они базировались в Калоре, они могли только просить Племя проявить милосердие. Племя могло бы с лёгкостью их проглотить.

Получив известие от Гу Хуая, Не Ян сказал свое слово. Теперь они могут решить условия своего альянса, но инвестиции не будут поступать, по крайней мере, полмесяца. Кроме того, Племя Невероятных Людей будет контролировать 60% акций обеих гильдий, и не меньше! Имелись также более тонкие детали, которые нужно было обсудить, но он оставил это на Гу Хуая.

Гу Хуай был более чем готов вести переговоры на этих условиях. Племя Невероятных Людей заняли прочную позицию в этих переговорах, что немаловажно. Даже если другая сторона не желает этого, у них нет выбора, кроме как смириться!

Приобретая Сияющее Священное Пламя и Альянс Безумного Сражения, Племя Невероятных Людей образует суперальянс, в который также войдут Племя Богов Воины, Священная Империя и Сапфировый храм. Они станут ведущей силой в Империи Виридиан!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 365 – Самоцвет Хранения Маны.**

Колизей Нилан – грандиозный амфитеатр, построенный из серого гранита и расположенный на середине горного склона. Он был возведён в 921 году эпохи Совместного Правительства и выделялся характерным архитектурным стилем данного периода. Главной особенностью этого стиля считается утончённая резьба, покрывающая стены многих зданий той далёкой эпохи. Колизей окружают тридцатиметровые многоярусные стены, которые частично обвалились под безжалостным напором времени.

Внутренняя структура амфитеатра напоминает настоящий лабиринт, состоящий из множества запутанных комнат и коридоров. В центре Колизея была расположена широкая арена, вокруг которой возвышались трибуны, вмещающие до 50 000 зрителей.

Когда-то богачи спускали здесь своё состояние. В Колизее часто проводились гладиаторские бои, толстосумы делали огромные ставки, а распорядители набивали карман на азарте состоятельных покровителей.

В какой-то момент Колизей Нилан был захвачен группой Воров из Злой Фракции, и чтобы вернуть это место к нормальной жизни, захватчики должны быть полностью истреблены. Лидером Воров был Лорд 70-го уровня, а это значит, что для его убийства потребуется полномасштабная экспедиция с командами игроков как минимум 70-го уровня. До тех пор, Колизей будет оставаться под контролем Злой Фракции.

\*\*\*

Воры в чёрных одеждах неустанно патрулировали площадь перед Колизеем. Время от времени они то исчезали, то вновь проявляли себя, внимательно сканируя округу своим зловещим взглядом с характерным красным отблеском.

Эти Воры считались весьма неприятными противниками, хотя так можно назвать любых врагов с навыками скрытности.

Не Ян активировал Глаз Правды. Сканируя окружающее пространство, он обнаружил лишь пару неясных силуэтов. Уже собираясь отменить навык, он внезапно ощутил непривычное тепло, наполнившее его зрачки и уже через секунду в глазах Не Яна вспыхнул пронзительный красный свет.

Если бы кто-то посмотрел на него со стороны, он бы заметил, что зрачки Не Яна приобрели насыщенный кроваво-красный оттенок!

Не Ян с удивлением отметил, что его зрение стало гораздо чётче; теперь он мог разглядеть даже мельчайшие детали окружающих объектов, а те, что были далеко, уже не казались такими размытыми. Но что важнее, он смог обнаружить ещё 18 неясных силуэтов. Теперь ни один из 20 Воров на площади не сможет уйти от его пронзительного взгляда!

Оказалось, что воры, которых он заметил в самом начале, были лишь частью крупного отряда. Если бы Не Ян бездумно полез вперёд, его бы сразу обнаружили и прикончили за пару секунд. Воры Злой Фракции были мобами 70-го уровня, а это значит, что у него нет единого шанса победить этих ребят!

К счастью, Глаз Правды вовремя поднялся в уровне!

Глаз Правды нельзя улучшить через частое применение. Для развития навыка требуется активно выявлять скрытых противников или отлеживать их вне боя. Система специально была настроена так, чтобы игроки не могли прокачать навык просто мимоходом. Кроме того, система имела немало ограничений относительно цели навыка, чтобы игроки не могли прокачивать Глаз Правды, изучая безвредные объекты.

Глаз Правды (Улучшенный): Позволяет видеть сквозь маскировку или сокрытие противника. Вероятность успеха зависит от уровня цели. Откат: 120 секунд.

С улучшенной версией Глаза Правды шанс Не Яна обнаружить скрытого Вора равного уровня вырос до 80%, а вероятность пробиться сквозь маскировку составила 70%!

Тем не менее, пускай эффективность улучшенного Глаза Правды заметно возросла, но с целями высокого уровня шанс неудачи по-прежнему был весьма велик.

На самом деле Не Яна давно беспокоила эффективность Глаза Правды, но его молитвы были наконец-то услышаны!

Не Ян понял, что даже с улучшенной версией навыка он вряд ли сможет раскрыть всех Воров в округе. Скорее всего, вокруг Колизея бродило куда больше врагов, которые смогли избежать обнаружения.

«Мне нужно полагаться не только на глаза, но и на остальные чувства!»

Не Ян активировал Скрытность и направился в сторону Колизея.

Воры Злой Фракции были монстрами 70-го уровня. Они очень сильны в бою, но их способность к обнаружению скрытых противников была довольно низкой. Благодаря этой слабости у Не Яна появились вполне реальные шансы обойти всех патрульных.

Какое-то время он продолжал наблюдать за движениями Воров, чтобы найти походящий маршрут, после чего аккуратно двинулся вперёд, обходя первую группу патрульных. Двигаясь к Колизею, Не Ян время от времени замечал скрытых Воров, которые двигались в его сторону. Не Ян не всегда мог увидеть самих мобов, но отчётливо ощущал их кровожадные ауры.

Обогнув ещё нескольких Воров, Не Ян внезапно ощутил, как кто-то приближается к нему слева. Юноша моментально активировал Танец Тени и отскочил на 7 метров вперёд.

Оглянувшись назад, Не Ян увидел, как Вор появляется там, где секунду назад стоял он сам. Оглядевшись вокруг и не заметив ничего подозрительного, Вор снова активировал Скрытность и исчез.

Не Ян облегчённо вздохнул и посмотрел вперёд. Он был всего в ста метрах от тёмных и зловещих створок главных ворот Колизея. К счастью их не охраняли враждебные монстры, и более того, неподалёку от ворот в одном из тёмных уголков был спрятан Золотой Сундук.

Не Ян прошёл ещё 50 метров и количество патрулирующих Воров резко уменьшилось. Обойдя очередную группу мобов, он без проблем добрался до сундука и сразу начал его вскрывать.

Открытие сундука... Прогресс: 2%... 7%...

Через некоторое время раздался характерный щелчок открытого замка. Не Ян начал копаться в сундуке и вытащил оттуда голубую жемчужину. Размером с кулак и холодная как кусок льда, она больше напоминала огромный сапфир, сияющий синим светом. Жемчужина была идеально круглой и гладкой, за исключением небольшого отверстия размером с мизинец.

Не Ян изучал жемчужину Непостижимым Озарением.

Самоцвет Хранения Маны (2): Игрок может сохранить внутри самоцвета определенное количество маны, может быть использована позже.

Ёмкость: 0/5000 маны. Откат: 1 день.

«Самоцвет Маны второго уровня! Неплохо!» - удивлённо подумал Не Ян.

Самоцвет Хранения Маны можно назвать многоразовым Зельем Маны, которое хранит в себе колоссальные 5 000 единиц магической энергии! Это значение можно сравнить с Продвинутым Зельем Маны. Когда самоцвет активируется, у него нет отката как у Зелий Маны, поэтому Маг может использовать его в решающий момент, чтобы спасти свою жизнь!

На более поздних этапах игры Самоцветы Хранения Маны станут важным предметом снаряжения для всех Магов. Даже самые бедные игроки обязательно приобретут себе хотя бы один. Самоцветы Хранения Маны 1-го уровня попадались довольно часто, но 2-й уровень встречался гораздо реже. Эти самоцветы можно найти на картах 70-го уровня и выше, а это значит, что подобные предметы ещё не появились на игровом рынке. Скорее всего, один такой самоцвет будет стоить не меньше 9 000 золотых.

Не Ян ненадолго задумался. Лучше всего отдать Самоцвет Маны одному из Жрецов элитной команды. Ёнг Севен, Пэйнтед Муслин, Блэк Хевен – любой из них подойдёт. Все трое подписали контракт с гильдией, поэтому неважно кому достанется камень. Он просто отдаст им Самоцвет и позволит решать самим. Эти трое давно считаются главными Жрецами Племени Невероятных Людей. Больше никто даже близко не приблизился к их результатам... Хотя это неудивительно, учитывая, что в прошлой жизни все трое достигли уровня Архижреца.

Так или иначе, но с Самоцветом Хранения Маны у них будет ещё одна страховка вовремя крупных экспедиций.

«Я всегда нахожу что-нибудь интересное, когда исследую новые карты».

Не Ян закинул жемчужину в сумку и снова направился к Колизею.

Добравшись до входа, он положил руки на металлические ворота и всеми силами толкнул их вперёд.

Раздался пронзительный скрип металла и Не Ян наконец-то смог войти в Колизей. Коридор был тёмным как склеп, а леденящий воздух неприятно холодил лицо парня. Впереди извивался длинный коридор с многочисленными проходами, которые вели в боковые помещения амфитеатра.

Не Ян активировал скрытность и начал исследовать коридор. Изучив окружение Глазом Правды, он не обнаружил ни одного монстра.

Немного подумав, он отказался от мысли вызывать Золотого Дракончика в эти тесные проходы.

Коридор был щедро украшен золотой ковровой дорожкой, которая протиралась далеко вперёд. Вдоль стен протянулись ряды хрустальных ламп, а горящие внутри огоньки плавно покачивались от сквозняка.

Все двери, выходящие в центральный коридор, были плотно закрыты. Не Ян подошёл к одной из них и после недолгих колебаний открыл её.

В тот же миг перед глазами Не Яна вспыхнул холодный свет металла и кинжал устремился прямо в лицо парня.

Не Ян поспешно активировал Штормовой Шаг, чтобы спастись от неизбежной атаки и отступил на несколько шагов назад. Из скрытности появилась зловещая фигура.

Это был Вор Злой Фракции! Он сжимал в руке острый кинжал, на лезвии которого мерцало вязкое зелёное вещество.

Сердце Не Яна дрогнуло. Кинжал был покрыт ядом!

«Непостижимое Озарение!»

Сумрачный Вор: Уровень 70

Класс: Элита

Здоровье: 13 000/13 000

Гуманоидные монстры имеют довольно низкий запас здоровья, но остаются одними из самых сложных монстров в игре. Кроме того, многие Элитные гуманоиды имеют базовый программный интеллект, что делает их на порядок опаснее обычных Элитных монстров.

Сумрачный Вор бросился на Не Яна и атаковал его в лоб Сотрясающим Ударом.

Юноша увернулся от атаки и ответил Ударом Погибели, пройдясь клинком по шее Сумрачного Вора, после чего снова разорвал дистанцию.

Не Ян не знал, сможет ли он победить Сумрачного Вора, даже используя все свои навыки. Кроме того, потратив все мощные навыки на этого моба, он будет крайне уязвим для остальных врагов.

Когда Сумрачный Вор получил Удар Погибели, над его головой всплыло больше 300 урона, за которым последовал урон от яда и кровотечения который колебался от 100 до 200 единиц.

Не Ян кайтил Сумрачного Вора по коридору, медленно снижая его здоровье кровотечением и ядом.

Через некоторое время здоровье монстра опустилось до 2 000 единиц.

Не Ян на секунду остановился, и Сумрачный Вор мгновенно бросился к парню, занося кинжал для удара.

Применив Танец Тени, Не Ян моментально обошёл Сумрачного Вора и поразил его спину комбинацией Разрыва и Потрошения. В воздух брызнули капли крови, а Не Ян сразу бросился бежать, не смея задержаться рядом с монстром даже не секунду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 366 – Воровской Схрон.**

Не Ян ударил изо всех сил, чтобы снова наложить кровотечение и отравление на Сумрачного Вора и истощить его здоровье. Он не мог противостоять этому монстру в ближнем бою, но медленное изнурение оказалось весьма эффективным, хотя и занимало довольно много времени.

В конце концов, монстр смог загнать Не Яна в тупик. Бежать было некуда.

Когда Сумрачный Вор попытался нанести решающий удар, Не Ян внезапно подпрыгнул воздух и, оттолкнувшись от стены, приземлился прямо за спиной монстра, вновь поразив его спину комбинацией Убийства и Взрыва.

Кинжал Не Яна вспыхнул, высвобождая чудовищный взрыв. Сумрачный Вор с глухим ударом врезался в стену и беспомощно свалился на пол.

К тому моменту, когда он снова поднялся на ноги, Не Ян отбежал довольно далеко.

Он продолжал кайтить Сумрачного Вора и медленно отнимал его здоровье, пока монстр наконец-то не умер.

На полу рядом с трупом Вора блестел тёмно-серый нагрудник. Это был предмет из Тёмно-Золотого Сета Пепельного Карателя 70-го уровня, но, если собрать полный комплект, требование к уровню игрока снизиться до 60-го. И всё бы ничего, но части этого комплекта выпадают только на определённых участках карты.

Нагрудник Пепельного Карателя значительно повышает силу игрока и позволяет наносить 120 единиц дополнительного урона тёмной магией при каждом ударе. Этот предмет лучше всего подходит Берсеркам, которые являются основным наступательным классом игры.

Сумрачные Воры не вырождаются после смерти, поэтому Не Ян начал задаваться вопросом, сможет ли он собрать полный набор Пепельного Карателя. Этот комплект идеально подойдёт для Берсерков элитной команды, будь то Смоук Стаб, Эджлесс или Монохром.

Не Ян тщательно обыскал тело Сумрачного Вора, но больше ничего не нашёл. Он не забыл осмотреть помещение с открытой дверью, но это оказалась маленькая тесная комнатушка, в которой не было даже простейшей мебели. Вернувшись в коридор, он продолжил изучать Колизей.

В комнатах главного коридора часто попадались Сумрачные Воры, но Не Ян кайтил их также как и первого, после чего тщательно исследовал все комнаты. Чаще всего ему попадались один или два сундука, в основном Серебряного и Золотого, а реже Тёмно-Золотого ранга. За время поисков ему удалось найти перчатки и ножную броню из комплекта Пепельного Карателя. Теперь ему нахватало только наплечников, шлема и наголенников.

Не Ян в полной боеготовности открыл очередную дверь, но внезапно, его не встретила привычная атака Сумрачного Вора, как это случалось до сих пор. Планировка комнаты не отличалась от других, но внутри оказался лишь толстый мужчина средних лет. Одетый в серые одежды, он сидел на старой кровати, а его светлые волосы были взъерошены и грязны.

Не Ян осмотрел мужчину Непостижимым Озарением:

Господин Фербраз: Уровень 0

Здоровье: 200/200

«Охотник на Демонов, сэр! Прошу, вытащите меня отсюда!» – взмолился Господин Фербраз, как только заметил Не Яна.

«Вот, возьмите, это Свиток Мгновенного Переноса. Используйте его и сможете безопасно покинуть это место», – объяснил Не Ян, передавая мужчине свиток.

«Благодарю вас сэр Охотник на Демонов! Спасибо!» – вежливо поблагодарил Фербраз.

Не Ян уже устал слушать от NPC обращения к титулу, но их диалоги были жёстко ограничены и не могут быть изменены.

Господин Фербраз активировал Свиток Мгновенного Переноса и исчез.

Спасено заложников: 1/100

Не Ян осмотрел комнату пленника, но не нашёл ничего интересного. Похоже найти сундуки с сокровищами и другую добычу можно только там, где сидят Сумрачные Воры.

Не Ян осматривал комнату и за комнатой, и вскоре число спасённых составило 8 человек. Осмотрев все помещения в главном коридоре, он вошёл в большой зал. Вдоль стен зала возвышались массивные гранитные колонны, а в центре лежала красная ковровая дорожка, которая вела к великолепно украшенному трону. Зал казался совершенно пустым, без малейшего намёка на присутствие людей, но это лишь сильнее насторожило Не Яна.

«Глаз Правды!»

Зрачки Не Яна покраснели, а в глазах заблестел таинственный магический свет. По всему залу начали медленно проявляться силуэты врагов, и вскоре он насчитал, по меньшей мере, 60 Сумрачных Воров! По лбу парня пробежала капля холодного пота. Да в этом зале опасность таиться на каждом шагу! К счастью Не Ян уже привык использовать Глаз Правды, иначе он бы даже не понял, что именно его убило!

Не Ян невольно ужаснулся. Если задание ранга Эксперт уже такое сложное, то какой же будет миссия ранга Специалист? Он ещё раз убедился, что его решение сделать шаг назад и не брать сложнейшее задание оказалось верным.

В прошлой жизни почти все Воры выполняли классовый квест на продвижение к Великому Вору на Лёгком уровне сложности. Несколько сотен Воров завершили Нормальный квест, несколько десятков Сложный, и лишь один смог выполнить задание ранга Эксперт. Тем не менее, Не Ян забыл имя этого игрока, ведь по слухам это была чистая удача и не более того. Другими словами, даже Сан, Король Мира и другие известные Воры завершили классовые квесты Сложного ранга.

На самом деле даже Не Ян, бросивший вызов заданию ранга Эксперт, практически достиг своего предела. Он не смел даже думать о том, чтобы попытаться выполнить задание уровня Специалист. Проще собственноручно перерезать себе глотку!

Классовый квест Великого Вора можно взять на 50-м уровне, но доля успешных прохождений составляет лишь 1 победу на 2 000 поражений, поэтому большинство игроков решают немного подождать и стать сильнее.

Также стоит отметить, что квест на получение класса Теневого Танцора будет доступен уже на 100-м уровне, но это не то задание, которое можно выполнить с помощью одной грубой силы.

Именно поэтому те, кто смог стать истинным Теневым Танцором обязательно получают всеобщее признание. В конце концов, в глазах обычных игроков Теневые Танцоры казались настоящими богами Conviction.

В прошлой жизни 180-й уровень Не Яна считался довольно высоким результатом. К тому моменту только два или три человека смогли пробиться через отметку в 200 уровней, причём каждый из них был мирным игроком и обладал божественным снаряжением. Кроме того, они уверенно поддерживали своё место в списке лучших игроков.

Не Ян не знал, есть ли после Теневого Танцора ещё один ранг, но по слухам, после 200-го уровня прокачка становится намного сложнее, а мобы приносят гораздо меньше опыта. Даже непрерывный гринд в течение нескольких недель едва ли заполнит шкалу опыта хотя бы на один процент.

Прокачка не поздних этапах игры становится лишь сложнее, поэтому Не Ян и прилагает столько усилий, чтобы поднять уровень Золотого Дракончика. Обычно, чем выше средний уровень монстров, тем сложнее игрокам ближнего боя повышать свой уровень. Для этого им приходилось полагаться на своих питомцев, чтобы быстро и эффективно истреблять слишком живучих мобов. Недаром каждый питомец с мощными AOE атаками продавался на аукционе по совершенно безумной цене.

Таким образом, уровень Золотого Дракончика должен соответствовать уровню Не Яна. Будет слишком хлопотно постоянно возвращаться на карты низкого уровня и прокачивать отстающего от хозяина питомца.

Не Ян уже распланировал своё дальнейшие развитие. Когда война с Кровожадными Клинками подойдёт к концу, он посвятит всё свободное время прокачке, совмещая её с путешествиями между Подземным Миром и поверхностью, каждые пять дней.

До сих пор Не Яну постоянно приходилось отвлекаться на новые проблемы и вопросы, а ведь если бы он занимался исключительно прокачкой, то уже бы смог достичь 90-го уровня.

Увидев перед собой толпу Воров Не Ян ненадолго задумался, после чего активировал Маскировку и превратился в одного их недавно убитых Сумрачных Воров, полностью копируя даже их чёрные одеяния.

Завершив подготовку, Не Ян активировал Скрытность и начал пробираться к трону.

В момент сокрытия он ощутил, как десятки взглядов пробежались по его телу, но никто из монстров не смог пробиться сквозь его Маскировку, и Не Ян наконец-то вздохнул с облегчением.

Используя Глаз Правды и тщательно выбирая маршрут, он обходил одного Сумрачного Вора за другим и вскоре смог приблизиться к трону, изготовленному из чистого золота.

Участок перед троном патрулировал Вор в Тёмно-Золотом кожаном доспехе. Вооружённый двумя короткими мечами, он явно специализировался на открытом сражении, а не на тайном убийстве.

Не Ян спрятался за ближайшей колонной и осмотрел необычного Вора Непостижимым Озарением:

Кровожадный Вор: Уровень 70

Класс монстра: Лорд

Здоровье: 150 000/150 000

Даже крупные экспедиции гильдий старались избегать ненужных столкновений с Лордами Воровского класса. Причина была проста: с этими монстрами слишком сложно справиться. Помимо чудовищной скорости перемещения, у них есть множество усиливающих, оглушающих и других раздражающих способностей.

Среди всех монстров класса Лорд, Воры входили в число тех, с которыми вероятность вайпа всей команды была максимальной.

Что же до сольного боя против Вора Лорда 70-го уровня... Ну, мечтать не вредно.

В большом зале было множество гранитных колонн, Не Ян не сможет использовать их, чтобы расстрелять Кровожадного Вора. Арбалет считается важной частью воровского снаряжения, и это правило работает даже для NPC. Другими словами, если Не Ян зацепиться за колонну и начнёт обстреливать монстров, Сумрачные Воры и Лорд просто начнут стрелять в ответ.

Проще говоря, данная стратегия сразу отпадает.

В прошлой жизни Не Ян приходил в этот зал, но все Воры были давно побеждены. И всё же он не забыл, что вход в подземелье Колизея находиться за троном. Скорее всего именно там удерживается большая часть заложников.

Секретный проход был тщательно скрыт, но к счастью для Не Яна, он неплохо запомнил эту карту. Окажись на его месте любой другой игрок, он бы вряд ли нашёл проход, даже облазив весь Колизей вдоль и поперёк.

Не Ян снова огляделся вокруг и обнаружил большой сундук, спрятанный в углу зала недалеко от маршрута Кровожадного Вора. Кроме того, это был не сундук с сокровищами, а обычный вещевой сундук.

Он заметно отличался от сундуков с сокровищами, которые были однотипны, неразрушимы и исчезали после открытия. Проще говоря, этот сундук выглядел как реальный, был сделан из бамбука, а на крышке виднелся рисунок в виде трёх кинжалов.

Когда Не Ян посещал Колизей в прошлой жизни, этот сундук тоже был здесь, но тогда он был пуст, а содержимое давно изъято.

На сундуке не было замка, поэтому Не Ян не мог не задаться вопросом, что же там храниться? Тем не менее, будет довольно сложно открыть эту деревяшку, не привлекая внимания Кровожадного Вора.

Не Ян изучил сундук Непостижимым Озарением.

Воровской Схрон: Воры хранят здесь все награбленные деньги и сокровища.

Сердце Не Яна чуть не остановилось. В прошлой жизни все сокровища Колизея были давно разграблены, но сейчас он был первым человеком, который добрался до этого места. Ещё никто из игроков не наложил свои лапы на этот сундук!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 367 – Ожерелье Аниморфа.**

Не Ян старательно избегал взгляда Кровожадного Вора. Добраться до сундука не проблема, но забрать сокровища и остаться незамеченным? Сложно, очень сложно.

«Чёрт, это нереально... Может просто сдаться? Нет, это не мой путь!»

Укрепив свою решимость, Не Ян продолжал размышлять:

«Если я хочу добраться до подземной тюрьмы за троном, мне всё равно придётся обходить этого Лорда. Хм... Может стоит рискнуть и залезть в схрон на обратном пути?»

Желанный сундук был сделан из бамбуковых стеблей и выглядел довольно грубо.

«Механика этого сундука должна быть похожа на реальную...» - вновь начал размышлять Не Ян.

«Кровожадный Вор бродит всего в двадцати метрах и определённо заметит, если крышка сундука будет открыта... Но что, если крышка останется закрытой? Может есть другой способ обчистить этот схрон?»

Пока Не Ян ломал голову над загадкой, Кровожадный Вор что-то почувствовал и резко повернулся в сторону игрока, заставив перепуганного юношу быстро нырнуть за колонну.

После нескольких секунд, которые показались Не Яну настоящей вечностью, Кровожадный Вор наконец-то отвернулся и продолжил своё патрулирование.

Спина Не Яна покрылась холодным потом. Восприятие Кровожадного Вора было слишком пугающим! Между ними оставалось больше 30 метров, но монстр всё же смог ощутить его присутствие. Не Ян опасался, что Кровожадный Вор настигнет его в тот же миг, когда он коснётся крышки сундука.

Внезапно в голове Не Яна вспыхнула лампочка, а на губах расцвела довольная улыбка. Он надел Кольцо Пигмеев и активировал Трансформацию в Пигмея. Его тело быстро уменьшилось до трети от своего изначального размера, а всё окружение моментально стало гигантским... В том числе и Кровожадный Вор.

Теперь Не Ян выглядел как маленький ребёнок. По-прежнему оставаясь под эффектом Скрытности, он ещё раз огляделся вокруг и начал медленно подбираться к сундуку.

После трансформации Скрытность Не Яна на порядок превзошла стандартные показатели, поэтому вероятность его обнаружения заметно снизилась. Оставаясь незамеченным, он медленно преодолел весь путь от колонны до сундука.

Добравшись до схрона, Не Ян ещё раз его осмотрел. Сундук стоял в углу большого зала, но не прямо у стены, а примерно с метровым зазором.

Не Ян втиснулся в щель между стеной и сундуком, полностью скрывшись от взгляда Кровожадного Вора, благодаря своему маленькому росту.

Как оказалось, у маленького роста тоже есть свои преимущества!

Не Ян вспомнил интересную историю, связанную с Кольцом Пигемеев. Гоблины Маги из Демонических Племён Подземного Мира очень высоко ценят этот предмет. Кольцо позволяет им уменьшать свой и без того скромный рост до каких-то 20 сантиметров, после чего они могут свободно бегать по полю боя и обстреливать врагов заклинаниями. Учитывая их малый размер и хаос сражения, Гоблинов Магов практически невозможно найти. Это была самая бесстыдная и в то же время самая гениальная тактика гоблинов.

Что касается других остроумных методов использования Кольца Пигмеев... Их ещё предстоит обнаружить.

Многие специальные предметы в мире Conviction окутаны завесой тайны, поэтому только игроки с богатым воображением могут полностью раскрыть их потенциал.

Кровожадный Вор какое-то время внимательно смотрел на сундук, после чего снова вернулся к патрулированию.

Не Ян уже заметил, что Кровожадный Вор осматривает схрон каждые три минуты. Крайне важно, чтобы в эти секунды он не совершал никаких движений, иначе Вор моментально заметит и прикончит его.

Не Ян попытался приподнять сундук и отметил, что схрон довольно тяжёлый, а значит внутри храниться множество предметов.

Закончив с проверкой, Не Ян сел позади сундука, достал Меч Зеннарда и начал незаметно резать бамбук.

Предметы вроде мебели могут быть изменены и даже разрушены!

Меч Зеннарда легко разрезал слой бамбука и достиг деревянной перегородки. Само собой, древесина не могла долго сопротивляться легендарному клинку и была рассечена вслед за бамбуком... пока меч не уткнулся в слой тёмной стали.

«Ещё один слой! Этот долбаный сундук слишком толстый!» - мысленно проворчал Не Ян. Его обманул внешний вид этой деревяшки!

Он не знал, сможет ли Меч Зеннарда разрезать тёмную сталь... но это ведь Легендарное оружие!

Не Ян попытался прорубиться через металл, но оставил лишь небольшой разрез глубиной в полтора сантиметра.

Пускай это была просто царапина, Не Ян убедился, что сможет расковырять металлическую защиту сундука.

Кроме того, он впервые почувствовал себя настоящим Вором, который действительно пытается украсть чужие сокровища!

Прошло ровно три минуты и Не Ян застыл на месте, напряжённо затаив дыхание.

Кровожадный Вор посмотрел на схрон, который выглядел совершенно нетронутым. Он не мог увидеть повреждённую часть сундука или Не Яна, который прятался в зазоре у стены.

Через несколько секунд монстр отвернулся и двинулся дальше.

Не Ян снова начал дышать и вернулся к работе. Он полностью срезал бамбуковые и деревянные слои сундука, аккуратно сложив стружки вокруг себя. Теперь от сокровищ его отделял только толстый слой чёрной стали и Не Ян вновь начал скрести металл Мечом Зеннарда.

Сталь оказалась довольно крепкой, поэтому дело шло крайне медленно. Тем не менее, разрез за разрезом, Не Ян срубал небольшие металлические стружки, которые постепенно образовали небольшую кучку.

Не Ян останавливал работу каждые три минуты и через шесть минут наконец-то сделал отверстие, из которого выпала одна золотая монета. Кусочек золота слегка коснулся пола и издал едва различимый звон, прежде чем Не Ян успел схватил падающую монету.

Вот только звук всё же раздался.

Услышав звон, Кровожадный Вор немедленно направился к схрону, а сидящий за ящиком Не Ян буквально ощущал, как натягиваются его нервы. Если Кровожадный Вор его заметит, Не Ян потеряет возможность разграбить сундук, а единственным шансом спастись будет бегство через Свиток Неизвестной Телепортации!

Но он не собирался сдаваться, пока есть хотя бы малейшая надежда! Юноша свернулся калачиком и попытался выглядеть как можно меньше.

Кровожадный Вор быстро приблизился и остановился в шести метрах от сундука, тщательно осматривая область вокруг схрона.

Ощутив над собой кровожадный взгляд могучего монстра, Не Ян взял себя в руки и затаил дыхание.

Кровожадный Вор долго стоял на месте и продолжал внимательно оглядываться по сторонам, но сундук полностью скрывал миниатюрного Не Яна и все следы его работы.

В этот момент наличие программного интеллекта сыграло с монстром злую шутку, поскольку он рассудил, что ни один нормальный человек не сможет спрятаться в зазоре между стеной и ящиком.

Так ничего и не заметив, Кровожадный Вор отвернулся и снова вошёл в режим патрулирования.

Услышав, как удаляются шаги монстра, Не Ян облегчённо выдохнул и смог немного расслабиться. Он продолжал использовать Меч Зеннарда, чтобы расширить отверстие в сундуке, а золотые монеты, одна за другой, сыпались в подставленную сумку.

Одна золотая монета, две золотые монеты...

Золото сыпалась в сумку как настоящий горный поток.

Вскоре Не Ян наконец-то расширил отверстие до пяти сантиметров и смог протиснуть внутрь свою уменьшенную руку, начав слепую охоту за сокровищами. Сперва ему попадалось только золото, которое он щедро скидывал в сумку, быстро набрав больше 3 000 золотых. Выловив ещё несколько монет, Не Ян наконец-то нащупал круглый предмет, который напоминал недавно найденную жемчужину.

Вытащив находку, Не Ян убедился, что это был полупрозрачный драгоценный камень, излучающий золотистое сияние.

«Это Сияющий Самоцвет!»

Рука Не Яна задрожала. Обычный самоцвет не вызвал бы у него такой бурной реакции! Он видел множество предметов мира Conviction, через его руки прошли сотни тысяч золотых монет, однако именно Сияющий Самоцвет вызвал у него такое возбуждение.

Эти самоцветы часто попадались на картах 70-80 уровня и продавались по несколько тысяч золотых за штуку. Но сейчас ещё нет на рынке! Нет, даже если кто-то предложит 20 000 золотых, Не Ян всё равно не согласиться его продать!

Добыв первый камень, Не Ян начал надеяться, что в схроне найдутся другие Сияющие Самоцветы. Он продолжал шарить рукой и вытаскивал предметы один за другим, пока не опустошил один из углов сундука.

Не Ян вновь начал расширять отверстие и сделал его достаточно большим, чтобы протиснуться в сундук. Оказавшись внутри, он без колебаний начал сгребать все сокровища. В общей сложности ему удалось набрать 7 000 золотых, 5 Сияющих Самоцветов и ожерелье.

Когда Не Ян взглянул на свойства ожерелья, его сердце затрепетало от радости. Он нашёл ещё один особый предмет!

Ожерелье Аниморфа (Темное Золото): Специальный предмет

Описание: Превратитесь в выбранное животное и получите дополнительные навыки и характеристики на 5 минут. Вы не можете атаковать во время превращения. Получение урона отменяет превращение. Откат: 1 день.

Животные были разными. Гепард имел дополнительную ловкость, медведь – силу, а чайка обладала возможностью полёта.

Немного подумав, Не Ян выбрал рысь, которая увеличивала способность прыжков.

Не Ян остановился на рыси из-за её небольшого размера, высокой подвижности и поразительной способности к уклонению. После превращения его характеристика прыжка будет увеличиваться на 300%. Другими словами, обычный прыжок Не Яна в длину достигнет девяти метров, а прыжок в высоту составит целых пять метров!

Подобные предметы имеют огромную область применения, но лишь немногие игроки могут полностью реализовать их потенциал.

Не Ян вспомнил, что у Тан Яо уже есть подобный предмет, но его животным была чайка. Поскольку выбранный зверь отличался, функции предмета также были совершенно иными.

Выбрав рысь, Не Ян снова изучил свойства ожерелья.

Ожерелье Аниморфа (Темное золото): Специальный предмет

Описание: Превратитесь в рысь и получите +300% к ловкости и +300% к прыжку в течение 5 минут. Вы не можете атаковать во время превращения. Получение урона отменяет превращение. Откат: 1 день.

Ограничение: Нирвана Флэйм.

Примечание: Этот предмет нельзя продать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 368 – Подземелье.**

К этому времени, у Не Яна образовался такой запас спец предметов, что он мог устроить целую музейную выставку. Эти аксессуары не нужно носить постоянно, поэтому он мог просто оставить их в сумке, пока они не понадобятся. Уж что что, а инвентарь у него ещё свободен!

Сияющие самоцветы являются специальными материалами, используемыми для создания или улучшения специальных предметов. Некоторые из особых предметов Не Яна уже пора бы улучшить, но сначала ему придётся найти подходящего Ювелира.

Спокойно достав всё из сундука, Не Ян выскочил из ямы и направился к трону.

Трансформация в пигмея длилась час. У него все еще оставалось достаточно времени.

Он приблизился к стене, и начал медленно пробираться к трону.

Когда Не Ян увидел Кровожадного вора, идущего в его направлении, он тут же остановился и спрятался в углу, не осмеливаясь сделать хоть малейшее движение. Кровожадный вор бросил зловещий взгляд, затем повернулся и пошел дальше и дальше.

Увидев удаляющуюся фигуру Кровожадного вора, Не Ян воспользовался возможностью броситься за трон. Там он заметил отверстие с лестницей, ведущей вниз.

Спустившись по лестнице, в его нос ударил запах сырости и зловоние крови.

Подземелье было темным и мрачным.

Вы открыли Подземелье.

На этаже творился бардак, всюду валялась солома. Узкий коридор проходил по центру, окруженный с обеих сторон рядами тюремных камер. Их охраняли Злые гончие, элита 70–го уровня, которые могли выплеснуть Огонь души.

В каждой камере сидели простолюдины и знать. Их одежды, хотя и грязные, и неопрятные, были сделаны из высококачественных материалов.

Спасти всех заложников с помощью обычного метода, убить Злых гончих одну за другой, при этом пережить их Огонь души, потребуется от 12 часов до нескольких дней. Но в этом нет нужды, поскольку Трансформация все еще работала.

Не Ян легко прошмыгнул в одну из тюремных камер, проскользнув через зазор между решётками. Он видел, как простолюдин в потрепанной одежде тревожно шагал взад–вперед. Не Ян тут же бросил на пол Свиток Переноса.

Когда простолюдин посмотрел вниз во время грустного вздоха, он заметил Свиток у себя под ногами. На его лице появилось радостное выражение. Он осторожно осмотрел свое окружение, но никого не увидел. Затем, активировав свиток, телепортировался в безопасное место со вспышкой света.

Не Ян воспользовался своим небольшим размером, чтобы проскользнуть мимо Злых гончих и доставить Свитки в каждую камеру.

Заложники быстро телепортировались после получения свитков.

Некоторое время спустя Не Ян проверил ход квеста.

Спасено заложников: 56/100

Не Ян неуклонно приближался к своей цели. Он гибко и быстро обходил всех гончих. С их низким интеллектом они понятия не имели, почему заложники в камерах таинственно исчезают.

Спасая одного человека за другим, Не Ян, наконец, добрался до конца подземелья. Он спас уже 99 из 100 заложников, не хватало только одного человека. Однако он не смог найти его даже после того как прошёлся по всему месту.

Ещё немного поискав, Не Ян, в конце концов, обнаружил влажный тоннель с лестницей, ведущей глубже под землю.

Когда Не Ян собирался спуститься по лестнице, его тело начало расти, пока он не вернулся к своим первоначальным размерам.

«Час истёк. Ничего не поделать, продолжим...»

Не Ян постепенно спускался глубже в узкий туннель, он не видел ничего кроме тьмы и грязных стен.

Он понятия не имел, куда ведет этот туннель.

Не Ян вспомнил про Сет Пепельного Карателя. Он верил, что один из способов заполучить последние 3 части – убить всех Сумрачных воров в тронном зале. Но сам он сделать это не сумеет.

У экспедиционной команды, состоящей из Блейдлайта и его группы, не возникло бы проблемы с зачисткой этих воров. С ворами было бы трудно разобраться, используя только обычную тактику, но Не Ян придумал подходящий план. Используя комбинацию лозы и ледяных стен, для ограждения входа в тронный зал, они могли свободно бомбардировать врага заклинаниями областного действия.

В настоящее время Племя Невероятных Людей имеет 17 магов, которые могут использовать Продвинутую магию. Стереть в порошок этих воров не составит труда. Что касается вероятного единственного выжившего, Кровожадного вора, патрулирующего трон, он придумает способ расправиться с ним, когда придет время.

Учитывая качество снаряжения Блейдлайта и других, Не Ян был уверен, что они могут справиться с Лордом 70–го уровня.

Как правило, Воин со средним снаряжением мог танковать равного по уровню Лорда, Воин с довольно приличным снаряжением мог танковать лорда до 10 уровней выше себя самого, а Воин с высококачественным снаряжением мог танковать лорда уже и на 30 уровней выше. Именно поэтому выдающиеся экспедиционные команды могли регулярно убивать лордов более высокого уровня. Кроме того, все верховные жрецы в Племени могли бросить Малое Возрождение, и трое из их Паладинов узнали Защиту, навык, который позволяет Жрецам покинуть зону боя, не привлекая никакого агро. Таким образом они могли избежать полного уничтожения. Конечно, они понесут некоторые потери.

Не Ян передал свои координаты Гу Хуаю. Блейдлайт и остальные в настоящее время охотились за другим Лордом, поэтому они придут позже.

Игроки Племени все еще были слишком слабы. Когда они станут сильней, Не Ян планировал взять их на охоту на лорда 100 уровня.

[ Как продвигается твой квест по продвижению в классе? ] – спросил Гу Хуай.

Он заранее знал, что Не Ян решил проходить продвижение на эксперте. Он не мог не восхищаться мужеством Не Яна. Большинство игроков даже не осмеливались брать продвижение средней сложности, что говорить про тяжелый и эксперта.

[ Остался всего один заложник ] – Ответил Не Ян.

[ Уже? ] – Гу Хуай выпалил удивленно.

У большинства игроков уходило по крайней мере несколько дней, чтобы завершить квест.

На самом деле, квест по продвижению в классе Не Ян может занять у других игроков более двух недель, если не дольше. Найти скрытый вход за троном уже само по себе трудно, игрокам пришлось бы вслепую рыскать по Колизею Нилан в течение как минимум 5 дней.

[ Угу. Были ли какие–то движения со стороны Клинков? ] – спросил Не Ян.

[ Я слышал, что финансовая группа Век передала им еще 700 000 золотых, поэтому они также начали выплачивать компенсацию своим игрокам. Они также выступили с заявлением, сказав, что, если мы признаем поражение, они всё забудут. ] - Гу Хуай усмехнулся.

[ Хотя я действительно верю, что Финансовая группа Век дала им немного золота, я не думаю, что настолько много. Я отказываюсь верить, что у Века завалялись 700 000 золотых! ]

[ Они определенно долго не протянут. Ответь на форумах, что пока Кровожадные Клинки стоят, мы не снимем награды за них! ] – Сказал Не Ян.

Клинки уже и так держались из последних сил. Это была прекрасная возможность снести их; в противном случае они доставят множество неприятностей в будущем, после полного восстановления от этой войны.

[ А ты беспощадный! ] – заметил Гу Хуай.

[ Бьюсь об заклад, игроки из Клинков придут в отчаянье после просмотра этого объявления, и любые оставшиеся мысли о пребывании в гильдии исчезнут. Это будет самый большой массовый исход игроков на сегодняшний день! ]

[ Будь осторожен с Клинками, от отчаянья они могут предпринять последнюю попытку повернуть всё в свою сторону. Следи за каждым их шагом. Если они придут в Калор, немедленно сообщи мне. В конце концов нам нужно оказать нашим гостям надлежащий приём! ]

Губы Не Яна изогнулась в слабой улыбке. Если разразится война между городами, Клинки окажутся в невыгодном положении. Позиция Племени в Калоре была непоколебимой. Даже если они столкнутся с неприятностями, у них по–прежнему есть Священная Империя, Сапфировый храм, Сияющее Священное Пламя, Племя Богов Войны и Альянс Безумного Сражения, в качестве поддержки!

[ Понял! ] – Гу Хуай кивнул. Он ничуть не волновался, что Клинки придут в Калор.

Не Ян пообщался с Гу Хуаем ещё минутку прежде чем повесить трубку.

Гу Хуай опубликовал анонс Не Яна на форумах.

[ До тех пор, пока стоят Кровожадные Клинки, Племя Невероятных Людей не снимет наград за них! ]

Все игроки на форумах резко втянули воздух. Племя отрезало все пути к отступлению. Как беспощадно! Каждый мог почувствовать абсолютную уверенность в этих словах. Выдержат ли Клинки такое?

Неожиданно все вспомнили слова Кровожадного Клинка: «Кто первый отступит тот и внучок другого!»

Клинки застряли между молотом и наковальней. Неужели они продолжат соревноваться с Племенем? В последнее время количество игроков, охотящихся на них, резко возросло. Свыше 6000 игроков умерли всего за два дня. Это был огромный удар по моральному духу. При таком темпе все больше и больше людей покидали гильдию. Добавьте объявление Не Яна, и станет ясно, что они в крайне нехорошем положении.

Не Ян чувствовал себя расслабленным. После того, как проблема финансирования гильдии разрешилась, им больше не приходилось беспокоиться о выплате вознаграждений. У него появилось свободное время, чтобы выполнить несколько квестов. Через несколько дней он вернется в Подземный мир. Прибыль от второго раунда торгов с Падшим Ангелом полностью изменит Племя!

Когда он пересек темные туннели, Не Ян начал замечать отдаленный ритм, который напоминал дыхание. Волны горячего ветра текли по туннелю в синхронизации с ритмом, в результате чего из глубин туннеля выплывал белый пар.

Когда эта жара прокралась по коже Не Яна, он почувствовал жар. К счастью, у него имелось Сердце Обжигающего Огня, которое значительно увеличивало его сопротивление огню и даже могло предоставить иммунитет к урону от огня в течение определенного времени.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 369 – Последний заложник.**

Когда Не Ян прошел сквозь туман, он увидел гигантскую гончую вдали. Она была большой, как гризли, её покрывала плотная чёрная шерсть. Её ало–красный язык излучал жар.

«Это существо способно использовать пламя!»

Гончая, беспокойно ходила взад и вперед по пещере. Толстая и крепкая цепь покоилась на её шее, а другой конец был глубоко погружен в большой валун. Её диапазон движения был крайне ограниченным, но у неё все еще имелась дальняя атака, весьма смертоносная для игроков. Гончая будет рада извергнуть пламя на любого нарушителя, вошедшего в комнату.

Не Ян постепенно приближался, пока не встал примерно в 30 метрах от гончей и осмотрел её Непостижимым Озарением.

Гончая Черного Пламени: Уровень 70

Класс Монстра: Лорд

Уровень Здоровья: 320 000/320 000

Ещё один Лорд 70–го уровня, и 320 000 здоровья. Гончая охраняла единственный проход, потому мимо неё было не пройти, Не Ян не видел ни способа обойти её ни конца пещеры.

Учитывая нынешнюю силу Не Яна, он не потянет этого Лорда. Не Ян примерно оценил цепь, предположив, что она 12 метров длиной.

Единственный вариант – бежать вперёд изо всех сил! Однако, легче сказать, чем сделать.

Не Ян шаг за шагом приближался к Гончей Черного Пламени. На расстоянии около 20 метров, монстр заметил его. Он изверг обжигающее пламя в его направлении.

Пламя было жёстким и подавляющим.

Не Ян активировал Благословение Бога и отбросил атаку в лоб.

Пламя нахлынуло на Не Яна, как бушующий поток, но быстро рассеялось при контакте с тонкой мембраной, окружавшей его, и произвело звук, похожий на потрескивание петард. Не Ян остался совершенно невредим! Благословение Бога давало иммунитет ко всей магии!

Пламя было таким ярким, что Не Ян не мог открыть глаза.

В этот момент Гончая вскочила в воздух и полетела на Не Яна, желая разорвать его на клочки.

Когда когти гончей уже почти добрались до него, Не Ян активировал Штормовой шаг. Раздался громкий «клац», Не Ян воспользовался первыми тремя секундами неуязвимости, чтобы избежать получения урона.

Не Ян скользнул под лапы гончей, и чуть не был раздавлен в процессе, и вышел, с другой стороны. Использовав Свиток Ускорения и активировав Быстрое Отступление, он побежал изо всех сил.

Когти гончей не встретили своей добычи и ударили по полу пещеры, подкинув грязь и мусор в воздух. Гончая развернулась и прыгнула за Не Яном.

Не Ян не мог сравниться с гончей в скорости. Она быстро догнала его сзади и безжалостно махнула когтями по его спине.

«Танец Тени!»

\*Кланг!\*

Воспользовавшись начальными двумя секундами неуязвимости от усиленного Теневого Танца, Не Ян снова блокировал атаку Гончей Чёрного Пламени. Мощный удар по–прежнему отбросил его как игрушку.

Не Ян развернулся телом в воздухе опуская правую руку на землю, сделав сальто он приземлился на ноги.

Прежде чем Не Ян успел предпринять что–либо ещё, гончая уже нагнала его. Он не смел задерживаться даже на миллисекунду и бежал, спасая свою жизнь.

Так как Штормовой Шаг и Танец Теней перезаряжались, ему нечем было блокировать следующую атаку гончей.

Гончая была в несколько раз быстрее его. От её атак не уклониться простым перекатом или уходом в сторону.

Одна единственная атака гончей вероятно убьет его.

Не Ян был уже на пределе своей скорости. Он постоянно менял направление и бегал зигзагообразно, чтобы избежать атак гончей. Гончая отставала всего на миг затем снова нагоняла его.

Когда гончая собиралась наброситься прямо на спину Не Яна, он выстрелил паутиной в сталактит в пяти метрах и ушёл в безопасное место.

Гончая никак не хотела отпускать Не Яна. Её острые когти были всего в нескольких дюймах от его спины.

Не Ян пролетел более 10 метров, прежде чем отпустить нить паутины и приземлиться на ноги.

Гончая мгновенно нагнала и махнула лапой на Не Яна, выглядевшего рассеянным и застигнутым врасплох.

Когда смерть Не Яна казалась неминуемой, цепь вокруг шеи гончей натянулась и яростно одернула ее назад.

Гончая снова попыталась наброситься на Не Яна, но цепь ей помешала и опять. Независимо от того, как сильно она пыталась, гончая не могла добраться до него.

Цепь уже была натянута по максимуму. Гончая с негодованием пустила пламя в Не Яна, но безрезультатно. Благословление Бога продолжало работать.

Губы Не Яна расплылись в слабой ухмылке. Конечно, он правильно угадал длину цепи. Несмотря на то, что он несколько раз находился на грани жизни и смерти, Не Ян всё же был счастлив пережить такой ужасающий опыт без трагичного конца.

Не Ян быстро повернулся и ушёл от гончей. Только после того, как он пробежал более чем 50 метров от гончей, он, наконец, почувствовал себя в безопасности, и замедлился.

Не Ян оглянулся и увидел, как Гончая Чёрного Пламени стоит в том же месте, изредка выдыхая пламя в его направлении.

Пройдя Гончую, Не Ян продолжил путешествие по извилистым и кривым туннелям пещеры. Он продвинулся на несколько сотен метров, прежде чем столкнулся с тюремной камерой. Она оказалась очень маленькой, всего 3 на 3 метра. Дверь камеры была изготовлена из необычного темно золотого металла, который излучал богатую магическую энергию, и запиралась гигантским металлическим замком.

Эта тюремная камера выглядела чрезвычайно защищенной.

Не Ян посмотрел сквозь решетку и обнаружил, что внутри закован худой старик. Его запястья и лодыжки кандалами приковали к стене. Он мог только слегка ковылять в камере.

Мантии старика начали увядать, но он сам пока ещё выглядел здоровым. Его нельзя назвать высоким, но его тело источало взрывную мощь.

Брови Не Яна подскочили от радости. Вот и последний заложник!

Он осмотрел старика Непостижимым Озарением.

Паллот: Уровень 70

Класс: Лорд

Титулы: Старейшина Ассоциации Воров, Маркиз

Неплохое происхождения у старика! На самом деле он старейшина Ассоциации воров и маркиз! Если вспомнить сколько всего он пережил бродя здесь, этого старика было не просто найти!

Не Ян осмотрел дверь камеры. На каждом пруте решётки были выгравированы маленькие руны, которые можно было легко упустить, если не обратить пристального внимания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 370 – Истина раскрыта.**

Паллот, наконец, обратил внимание на Не Яна, который стоял за пределами камеры, и повернувшись, взглянул на него.

«Сэр Паллот, здравствуйте. Я здесь, чтобы освободить вас», – поприветствовал Не Ян.

\*Кланг! Кланг! Кланг!\*

Он попытался сломать решетку камеры мечом Зеннарда, но не смог оставить даже царапину.

Не Ян был поражен. Казалось, срезать эти решетки было невозможно.

Он попробовал другие методы, такие как Бросок через решетку, но обнаружил, что руны, выгравированные на решетках, не позволили свитку пройти.

«Привет, Убийца Дьяволов. Это не сработает, клетка защищена магией. Единственный способ открыть ее – извлечь ключ из тела Гончей Черного Пламени», – сказал Паллот со вздохом.

«Мне придется убить Гончую Черного Пламени, чтобы получить ключ?»

Не Ян почувствовал головную боль. Если бы и был какой–то особый метод, но Гончей Черного Пламени он был не ровня. В конце концов, это был Лорд 70–го уровня!

Не Ян не сможет убить Гончую Черного Пламени в таком тесном пространстве!

Он перевел свое внимание на дверь камеры.

«Защищена магией? Это, наверное, какой–то магический круг! Интересно, есть ли способ обойти его?»

Посмотрев на время, оставалось еще 20 минут до отключения сервера. На мгновение Не Ян задумался. Он будет искать через официальный сайт, есть ли какая–либо информация о разрыве магических кругов, а затем придумает план на завтра.

«Сэр Паллот, я вернусь позже. Я постараюсь придумать способ, как освободить вас».

«Хорошо. Спасибо, Убийца Дьяволов. Я помолюсь о твоем благополучном возвращении».

Не Ян мог сказать, что Паллот был человеком высокого статуса. Сложность этого классового квеста была немного выше. Он задавался вопросом, какую награду он получит за спасение Паллота и выполнение задания.

Не Ян положил свой игровой шлем. Приняв душ и позавтракав, он отправился в школу.

Несмотря на то, что было уже 8 утра, утренний туман еще не рассеялся из–за того, что он жил на берегу озера. Воздух был свежим и чистым. Белое одеяло висело прямо над озером, когда утреннее солнце красиво преломляло поверхности воды.

Время от времени машины проезжали мимо его виллы.

Не Ян ехал 20 минут, чтобы забрать Се Яо. Ее собственность представляла собой двухэтажную виллу, огражденную металлическим забором. Внутри был пышный сад с множеством распускающихся цветов, соперничающих за внимание в утреннем тумане. Это был живописный вид. Изгиб каменной дорожки вел от дома к дороге.

Не Ян вышел из своей машины. Взглянув на виллу, он подошел к входным воротам и позвонил по домофону.

Вскоре на дисплее появилось лицо Се Яо. Она носила розовую ночнушку без рукавов, которая обнажала ее тонкие плечи и пижамные шорты, демонстрируя ее длинные и стройные бедра. В настоящее время она была в процессе чистки зубов, с кусочками пены от зубной пасты, покрывающей губы.

[ Не Ян! Подождите минутку, я сейчас спущусь! Одну секунду! ] – cказала Се Яо, немного взволнованно.

Не Ян усмехнулся. Это было впервые, когда он увидел Се Яо такой неопрятной. Казалось, она только проснулась.

Теплое чувство всплыло в сердце Не Яна. Пройдя через много трудностей в своей прошлой жизни, он, наконец, достиг немного счастья в этой.

Подождав некоторое время, он увидел Се Яо в синем спортивном костюме, которая спешила ему навстречу. Она выглядела молодой и энергичной.

Облегающий спортивный костюм Се Яо прекрасно подчеркивал ее изгибы. Не Ян не мог не вспомнить недавний инцидент, когда они оба напились, его руки касались каждого дюйма ее нежного и гибкого тела. Одновременно он вспомнил и о той незабываемой ночи с Яо Яо в подземной камере. Ее красивая и безупречная фигура была похожа на алкоголь. Легкий глоток и он уже был в состоянии алкогольного опьянения.

«Почему я никогда не видел твоих родителей?», – спросил Не Ян. С тех пор, как он начал забирать Се Яо, он ни разу не видел ее родителей.

«Они путешествуют», – нахмурилась Се Яо, намекнув на недовольство.

Не Ян нашел ее надутое выражение чрезвычайно милым.

«Ладно, пойдем. Я слышал, что сегодня мы получаем результаты наших академических тестов», – сказал он с улыбкой, когда вернулся в машину.

«Хм».

Се Яо открыла переднюю дверь со стороны пассажира и села.

Машина, издавая гул, поехала вниз по улице.

Двое вскоре прибыли в школу. Не Ян припарковал машину на стоянке, и они оба вышли и прошли через кампус, рука об руку.

Зрелище сразу привлекло внимание их однокурсников. Независимо от того, был ли это Не Ян или Се Яо, оба были хорошо известны в школе. Двое из них, идя вместе, естественно, заставляли поднимать брови. Чувствуя эти странные взгляды, Се Яо прошептала Не Яну на ухо:

«Мы можем идти немного быстрее?».

Она еще не до конца привыкла к этому чувству. Ее прогулка вместе с Не Яном неизбежно вызовет вопросы об их отношениях.

В этот момент к ним подошла студентка. Одетая небрежно, она имела красивый внешний вид с длинными распущенными волосами.

Увидев эту девушку, Се Яо сразу почувствовала, как ее лицо загорелось. Она хотела найти, где спрятаться.

Девушка посмотрела на Се Яо с дразнящей улыбкой, прежде чем повернуться к Не Яну и оценить его.

«Яо Яо, это твой парень?»

Не Ян был немного ошеломлен. Несмотря на то, что он ясно знал, что Яо Яо было прозвищем, он почти ослышался, как Яо Яо в Conviction. Яо в Се Яо было признано вторым в Мандарине, в то время как Яо в Яо Яо было произнесено с третьим.

«Здравствуй, я Не Ян», – поприветствовал он.

«Нирвана Флэйм...?» – девушка удивленно спросила, потом взглянула на Се Яо.

«Нет! Он Не Ян, Не написано как 'пара' (双) и 'ухо' (耳), и Ян (言) в "Язык" (語言)», – Се Яо объяснила в смятении. Ее разум был немного хаотичным. Она не знала, что делать, если Не Ян узнает, что она и есть Яо Яо из игры.

«Ах, вот как? Приятно познакомиться. Я Тан Юэ».

Тан Юэ протянула руку для рукопожатия. Ее улыбка была похожа на прохладный весенний бриз.

Не Ян пожал руку Тан Юэ. Ее имя было ему несколько знакомо. Он вспомнил, что кто–то говорил, что настоящее имя Мун Чайлд – Тан Юэ. Взглянув на слегка нервную и смущенную Се Яо рядом с ним, он, наконец, подтвердил, что она действительно была Яо Яо с почти абсолютной уверенностью. Он также понял, что она человек Финансовой группы Парящего Дракона, что инвестирует Племя Невероятных людей.

Разум Не Яна впал в прострацию. Внезапно многие маленькие подсказки из его прошлой жизни начали соединяться вместе.

Вскоре после окончания средней школы и расставания с Се Яо, он встретил Яо Яо через друзей Ся Лин внутри Conviction. Он с самого начала чувствовал странную связь и чувство близости с ней. Она, должно быть, уже знала его настоящую личность тогда, но все же решила сохранить это в тайне, молча сопровождая его в течение лучшей половины десятилетия. Думая об этом, он хотел безжалостно шлепнуть себя по лицу за то, что не осознавал, что женщина его мечты была рядом с ним все это время.

Тогда он отказался от отношений с Яо Яо. После инцидента в тайной комнате под Фенартом он холодно обращался с ней и держался на расстоянии. Ранив ее сердце, он оттолкнул ее.

Яо Яо проявила крайнюю заботу о нем, по–прежнему составляя ему компанию даже в самый тяжелый момент его жизни. Жаль, что в то время его сердце принадлежало только Се Яо.

Не Ян мучился от стыда и вины. Сколько ошибок он совершил в своей прошлой жизни? Одна за другой, их было слишком много, чтобы сосчитать!

Глубоко вздохнув, он посмотрел на красивую Се Яо. Она была чиста, как снежный Лотос. Он поклялся больше никогда не навредить ей!

Тан Юэ и Се Яо радостно болтали, в то время как Не Ян внимательно следил за ними. Трое вошли в класс вместе.

Тан Юэ повернулся к Не Яну и улыбнулась.

«Яо Яо и я собираемся еще немного поболтать. Надеюсь, ты не против, что я вмешиваюсь в ваше совместное времяпрепровождение?»

«Все в порядке, продолжайте болтать. Я пойду искать Чжай Хао и других», – улыбнувшись, ответил Не Ян.

Чжай Хао и 10 других студентов болтали в задней части класса. Были также некоторые студенты из других классов. Не Ян вспоминал, что в прошлой жизни у Чжай Хао не было так много друзей за пределами их класса.

Увидев, как идет Не Ян, Чжай Хао немедленно подошел и приветствовал его с широкой усмешкой.

«Все видели, как этим утром ты зашел вместе с богиней класса. Неплохо, братан! Ты только недавно переехал сюда, а уже сделал такой большой улов!»

Его голос нес намек на восхищение.

Не Ян усмехнулся.

«Давай не будем говорить обо мне. Как дела у тебя с Ся Лин? Есть успехи?».

Чжай Хао сразу стал сдержанным.

«Эх, ты знаешь. Все идет...»

Он был таким же, как всегда. Этот парень обычно был беззаботным и болтливым. Но в тот момент, когда упоминалась Ся Лин, он становился таким же робким, как мышь. Не Ян не мог не вспомнить время, которое они проводили вместе в его прошлой жизни, как в игре, так и за ее пределами. Хотя Чжай Хао был немного безрассудным, он был верным другом.

Благодаря влиянию Не Яна, Чжай Хао также показал некоторое улучшение в этой жизни. Ходили слухи, что результаты его академического теста довольно хороши. Другие вузы также уделяли внимание вступительным экзаменам в Высшую Военную Академию. До тех пор, пока студент набирает прилично баллов, даже если они не смогут поступить в Высшую Военную Академию, они сразу же будут приняты другими известными университетами.

Не Ян не знал, в какой университет хотел поступить Чжай Хао, но на этот раз, его шансы поступить были, вероятно, лучше.

За Чжай Хао стояла большая группа студентов. Увидев Не Яна, все их внимание было сосредоточено на нем.

Не Ян был человеком часа. Все хотели узнать его получше. Многие из этих людей раньше могли наплевать на Чжай Хао. Но услышав, что он дружит с Не Яном, все они собрались вместе, чтобы подружиться с ним.

Чжай Хао беспомощно улыбнулся Не Яну. Не Ян мгновенно понял ситуацию. В такой престижной школе не было недостатка в людях с влиятельным прошлым.

Он точно знал, как обращаться с такими людьми. У него не было ни малейшего намерения быть дружелюбным ни с кем из них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 371 – Романтическое Приглашение.**

«Чжай Хао! Он ведь твой друг, верно? Почему бы тебе не представить нас?» – спросил короткостриженый студент. Очевидно, он знал, кто такой Не Ян. Он только притворялся, что ничего не знает, чтобы таким образом подкатить.

«Я хочу познакомить вас всех с Не Яном. Он мой хороший друг», – Чжай Хао представил Не Яна с яркой улыбкой, затем указал на студента.

«Это Лю Вэй из 5 класса, сын главы предприятия Tianhua Enterprise. Он также прошел Атлетическую часть экзамена Высшей Военной Академии. Теперь он ждет результатов академической части».

«Академическая часть – это ничто».

Лю Вэй махнул рукой с уверенной улыбкой на лице.

«Мы все должны оставаться на связи, как только закончим учебу».

«Конечно».

Не Ян кивнул в знак согласия. Он мог сказать, что шесть человек в группе были людьми Лю Вэя. Остальные были знакомыми Чжай Хао.

Видя вежливое и приветливое отношение Не Яна, выражение лица Лю Вэя смягчилось. Его старик велел ему сделать все возможное, чтобы подружиться с Не Яном, или, по крайней мере, никогда не враждовать с ним. Любой мог увидеть потенциал Не Яна. Не говоря уже об отце Не, чей финансовый капитал заставил даже их опасаться, также была сила, с которой нужно было считаться. С их нынешним ростом семья Не должна была стать следующей мощной финансовой группой. Очень важно на раннем этапе наладить с ними хорошие отношения.

Чжай Хао представил людей в группе один за другим. Не Ян только случайно слушал, запоминая их имена без особых усилий.

Эти студенты чувствовали, что Не Ян вовсе не властный, а довольно легкий и доступный. Он был в миллион раз симпатичнее, чем тот парень Лю Жуй.

Не Ян прожил две жизни, пережив множество ситуаций. Создание благоприятного впечатления на этих детей не могло быть проще. В то же время он прекрасно понимал, что любой, кто способен прийти в Хуахай имеет хоть какой–то опыт. Не было никакого вреда в дружеских отношениях со всеми. Заработок народного гнева только подстрекает к заговору и интриге, от которых трудно защититься.

Поскольку все болтали, тема в конечном итоге перешла к Conviction.

«Говоря об Conviction, Лю Вэй является самым сильным из нашей группы на уровне 51. Он лучший игрок в Пылающем Небе и один из 1500 лучших игроков в Империи Виридиан», – сказал кто–то по имени Ге Баюй, взглянув на Лю Вэя. Он был членом отряда Лю Вэя. Естественно, он должен был дать своему лидеру какое–то лицо.

Лю Вэй был доволен собой после того, как его похвалили.

«Это ерунда. После релиза дополнения Потерянная История, качаться стало намного проще. Игроков 50 уровня – пруд пруди».

«Не нужно быть таким скромным. Учитывая, сколько там игроков в Империи Виридиан, попадание в ТОП–1 500 – это удивительно! Это не то, что может быть достигнуто только благодаря удаче!» – вмешался еще один из лакеев Лю Вэя.

«Поскольку сегодня не запланировано никаких мероприятий гильдии, у меня есть время, которое надо убить. Как насчет того, чтобы я взял вас с собой, ребята, для повышения уровня? Недавно я получил три новых заклинания областного действия, так что это будет легкой прокачкой».

Лю Вэй повернулся к Не Яну и Чжай Хао.

«Почему бы вам не присоединиться к нам? Я не против помочь вам повысить свой уровень, конечно, без обязательств».

Лю Вэй намекал, что позаботится обо всех.

Не Ян и Чжай Хао беспомощно улыбнулись.

Чжай Хао не мог не смеяться про себя. Этот парень на самом деле хотел помочь прокачаться Безумному Вору. Может ли его заклинания областного действия соответствовать Маленькому Дракончику?

Пылающее Небо была небольшой гильдией в Калоре с примерным количеством в 10 000 игроков. Их средний уровень был довольно низким. По сравнению с Племенем Невероятных людей, они были пылинкой на проселочной дороге.

Не Ян вежливо отказался:

«Я бы с удовольствием, но я, вероятно, не смогу этого сделать, так как приближается экспедиция гильдии».

«Ах, к какой гильдии вы принадлежите?» – спросил Лю Вэй.

Потерявшись в самодовольстве, он совершенно забыл спросить уровни Не Яна и Чжай Хао. Он никогда не встречал в Хуахай никого выше своего уровня. Все, кого он знал, просто следовали за его спиной.

«Я из Племени Воинов», – ответил Чжай Хао от их имени.

Он знал, что Не Ян не хотел раскрывать свою личность.

«Я тоже очень занят. Друг обещал взять Ся Лин и меня повышать уровень».

Услышав это, на лице Лю Вэй появился намек на ревность. Он действительно не мог понять, как глупцу, как Чжай Хао удалось зацепить красивую девушку, как Ся Лин. Он просто вставлял букет цветов в кучу навоза. Он несколько раз посмотрел на Чжай Хао, но он, естественно, не показывал этого.

«Чжай Хао, почему бы тебе не взять с собой Ся Лин и твоего друга? Повышение уровня будет быстрым, поэтому еще один или два человека не будут иметь большого значения», – сказал Ге Баюй, улыбнувшись, прежде чем тайно взглянуть на Лю Вэя. Он знал, что Лю Вэй хотел выставить напоказ свои навыки перед такой красивой девушкой, как Ся Лин.

Чжай Хао покачал головой.

«Все в порядке. Может, в другой раз. Богиня класса не любит повышать уровень с другими людьми».

«Богиня класса...?»

«Се Яо?».

Лицо Лю Вэя загорелось. Се Яо была одной из девушек 3 класса, которых он тайно вожделел. Она была богиней 3 класса, и, возможно, даже самой красивой девушкой во всей школе. Другой была Цзян Ин–Юй. Ее фигура была просто потрясающей! Ее прекрасные танцы наполняли мужчин вожделением и желанием, заставляя их сердца трепетать. Кто знает, сколько юношей мечтали о Цзян Ин–Юй. Последней была Ся Лин, которая была хороша сама по себе, только несколько бледная по сравнению с Се Яо и Цзян Ин–Юй.

«Почему бы не пригласить и Се Яо?» – предложил Ге Баюй.

«Чем больше, тем веселее, я прав?».

С их точки зрения, Се Яо не могла быть на высоком уровне, так как она была девочкой.

Чжай Хао взглянул на Не Яна и заметил, что его выражение осталось равнодушным.

«Я не думаю, что богиня класса согласится. Давайте просто забудем об этом», – сказал Чжай Хао.

Эти люди были настоящими идиотами. Они берут богиню для повышения уровня? Скорее наоборот!

«Разве она не слишком самоуверенна?»

«Да! Что такого в том, чтобы всем вместе весело провести время и не прокачаться? Не нужно быть таким упрямым», – добавили несколько лакеев Лю Вэя, один за другим.

Тем не менее, они не смели говорить грубо. Они не могли позволить себе оскорбить кого–то со статусом как у Се Яо.

«Это нормально, если они не хотят приходить. Мы приглашаем вас со всей искренностью. Забудьте об этом. Давайте поговорим о чем–нибудь другом», – Лю Вэй выступал в качестве посредника, хотя он был внутренне немного раздражен.

Как раз в этот момент к ним подошла студентка. Увидев ее внешний вид, их сердца затрепетали, задерживая дыхание.

Студенткой была Цзян Ин–Юй. Она носила шелковую юбку танцовщицы, ее тонкая и гибкая талия соблазнительно покачивалась, когда она шла. Ее грудь была пышной, как сочные плоды. Все внимание мгновенно сосредоточилось на ней, их гормоны начали зашкаливать.

«Не Ян, мы снова встретились», – поприветствовала Цзян Ин–Юй. Ее мягкий и мелодичный голос, казалось, заставил Лю Вэя и его группу обмякнуть.

Все смотрели на Не Яна с ревностью в глазах, спрашивая, почему они не могут быть тем, кого встретила Цзян Ин–Юй.

«Здравствуй, редко можно увидеть тебя в школе», – спокойно поприветствовал Не Ян. Он и Цзян Ин–Юй просто кивали как знакомые.

Брови Цзян Ин–Юй слегка нахмурились от отдаленного отношения Не Яна.

Не Ян, несомненно, был самым выдающимся человеком не только в классе, но и во всей школе. Он потенциально может стать третьим студентом в истории школы, чтобы поступить в Высшую Военную Академию в качестве Аса. Его атлетические результаты соответствовали этому уровню. Теперь все ждали его академических результатов.

Цзян Ин–Юй поняла Не Яна, посмотрев лишь на Се Яо. Но, учитывая, что они знали друг друга чуть меньше месяца, она отказалась верить, что у нее не было шанса. Она и Се Яо всегда в тайне соревновались.

«Я тоже сдала вступительные экзамены в Высшую Военную Академию, так что в будущем мы будем видеться гораздо чаще. Может, нам стоит узнать друг друга получше?» – спросила Цзян Ин–Юй.

Только сейчас Не Ян вспомнил, что в прошлой жизни Цзян Ин–Юй едва не провалила экзамены в Высшую Военную Академию. Но благодаря его выдающимся характеристикам в этой жизни, декан академии повысил лимит студентов, которые будут приняты из Хуахая, с акцентом на тех, кто специализируется в искусстве.

Университетские показатели Хуахая были известны. Особенно примечательной в этом году была партия студентов.

«Конечно», – вежливо ответил Не Ян.

«Вот билет в театр Хуахай. Я буду выступать там сегодня днем. Итак, одноклассник Не, окажешь ли ты мне честь, наблюдая за моим выступлением?» – спросила Цзян Ин–Юй.

Каждый задерживал дыхание от очаровательной улыбки Цзян Ин–Юй. Это было романтическое приглашение!

«Сегодня днем ...» – Не Ян колебался, глядя на Се Яо перед всем классом.

«Черт возьми! Этот парень невероятен! Красивая девушка хочет, чтобы ты посмотрел ее выступление, и ты так долго не можешь ей ответить!» - Все смотрели на Не Яна с разочарованием и ревностью, бушующей в их глазах, ненавидя тот факт, что они не могли просто подбежать и поймать билет для себя.

«Что случилось, одноклассник Не? Сегодня не очень хороший день...?» – Цзян Ин–Юй спросила немного неловким тоном.

«Если Не Ян слишком занят, я уверен, что другие будут рады прийти и посмотреть твое выступление!» – Лю Вэй вмешался, намекнув глазами Ге Баюю.

«Верно! Все мы здесь хотели бы подбодрить тебя. Почему бы тебе не отдать нам билеты?» – Ге Баюй бессовестно предложил.

Цзян Ин–Юй смотрела на Не Яна с горечью в глазах. Она достала второй билет из кармана и передала оба Ге Баюю.

«Возьми их. Они для смежных мест. Ты можешь взять свою девушку с собой, чтобы посмотреть».

Ге Баюй принял билеты с яркой улыбкой на физиономии. Даже его толстая кожа не могла защитить его от чувства легкого смущения.

Лю Вэй и его группа были немного удручены. Они, естественно, поняли намерения Цзян Ин–Юй. Они смотрели на Не Яна с запутанным выражением. Почему они не могут быть мишенью любви такой красивой женщины?

Не Ян притворился, что не видит, и повернулся к Чжай Хао.

«Се Яо планирует взять вас, ребята, на повышение уровня? Какой у нее уровень?»

Чжай Хао колебался какое-то время, прежде чем посмотреть на Ся Лин. Он не знал, как реагировать. Ся Лин специально поручила ему ничего не раскрывать о личности Се Яо.

Чжай Хао, этот парень определенно знал, что Се Яо и была Яо Яо. Вероятно, это было также и в предыдущей жизни. У Не Яна были подозрения, что он бросится и хорошенько изобьет его, хотя вина не может быть полностью возложена на него. У Чжай Хао тогда не было возможности узнать о сложных отношениях между ним и Яо Яо. Он мог винить только свою собственную тупую голову за то, что так долго скрывал это.

«Не беспокойся. Вообще–то, я уже давно это знаю», – Не Ян беспомощно махнул рукой. Он мог сказать, что Чжай Хао был подкаблучником.

«Ха, так ты уже знал. Ты должен был сказать это раньше. Это бы спасло меня от невероятного стресса!».

Выражение лица Чжай Хао мгновенно расслабилось. Так как Не Ян уже знал, ему больше не нужно было держать это в секрете.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 372 – Чудовищное Достижение.**

Не Ян немного нервничал, ожидая подтверждения своей догадки от Чжай Хао.

«Наша богиня закончила большой квест и подняла 53-й уровень. Кстати, я слышал, что недавно она получила три части Суб-Легендарного снаряжения», - сказал Чжай Хао, одарив группу Лю Вэя небрежным взглядом. Ему не терпелось увидеть реакцию этих нахальных ребят.

Услышав слова Чжай Хао, Не Ян наконец-то смог вздохнуть с облегчением, а на его губах заиграла довольная улыбка. Сколько же трудностей он перенёс из-за этой дурацкой секретности Се Яо! Каждый раз, когда они обсуждали Conviction, девушка старательно избегала этой темы, но он наконец-то смог получить подтверждение!

В то же время Лю Вэй, Ге Баюй и остальные парни их группы дружно уронили челюсти. У Се Яо 53-й уровень? Что-за безумная новость! Игрок такого уровня наверняка находиться в топ-20 всей Виридианской империи. Более того, у неё есть три предмета Суб-Легендарного ранга, а это уже пугает.

В среднем, любое снаряжение Суб-Легендарного ранга стоит как минимум несколько тысяч золотых, а предмет с хорошими характеристиками запросто может уйти даже за десять тысяч. Но что ещё важнее, такое снаряжение практически невозможно купить на рынке! Ни для кого не секрет, что только топовые игроки могут раздобыть снаряжение высших рангов, но они не выставляют его на продажу, а используют сами или обмениваются между собой.

Неудивительно, что для Лю Вэя три предмета Суб-Легендарного ранга казались чем-то немыслимым.

В этот момент Лю Вэй начал немного нервничать. Ранее он забыл спросить у Не Яна и Чжай Хао их уровни, поэтому будет сильно смущён, если они окажутся выше, чем у него.

Между тем Се Яо, которая болтала с Тан Юэ на другой стороне класса, снова и снова бросала взгляды в сторону Не Яна. Она была сильно обеспокоена и пыталась понять, о чём он может говорить с Цзян Ин-Юй, а при виде их расслабленной беседы, в сердце девушки зародилось чувство ревности. Се Яо всегда было некомфортно рядом с Цзян Ин-Юй, из-за чего девушки постоянно ссорились. На самом деле Се Яо даже немного завидовала безупречной фигуре своей соперницы.

Девушки были словно огонь и вода, поэтому, увидев, как Цзян Ин-Юй подбивает клинья к её мужчине, Се Яо не могла не встревожиться.

«Всё в порядке, иди к ним», - с дразнящей улыбкой сказала Тан Юэ. Она прекрасно понимала, о чём так беспокоиться её подруга.

Лицо Се Яо моментально стало красным как помидор.

Когда Не Ян перевёл тему разговора на Се Яо, по лицу Цзян Ин-Юй пробежала тень разочарования, которая, впрочем, быстро сменилась самой яркой улыбкой:

«Если ты сильно занят, то просто забудем об этом. Кстати, я ведь тоже играю в Conviction, мой ник Спарклин Сонг. Давайте поиграем вместе, когда у вас будет время. Не Ян, какой у тебя ник?»

В мгновенье ока всё внимание было сосредоточено на Не Яне. Всем не терпелось узнать его персонажа в игре.

Не Ян колебался. Он не хотел раскрывать свою личность Нирвана Флэйма перед этими людьми, поскольку это наверняка привлечёт слишком много ненужного внимания.

«Если вам нужна помощь с прокачкой, можете обращаться ко мне. Мой ник Яо Яо, Яо (杳) пишется как темнота и загадочность», с этими словами Се Яо подошла к ребятам и обхватила руку Не Яна.

Все удивлённо выпучили глаза. Для многих парней Се Яо была настоящей богиней. Хотя по школе уже давно ходят слухи о том, что Се Яо и Не Ян стали парой, парни упорно отказывались верить, что между ними что-то есть. Учитывая сдержанный характер Се Яо, она определённо не станет проявлять инициативу в отношениях. Поэтому даже если Не Яна попытается за ней ухаживать, он вполне может получить отворот-поворот уже на следующий день.

Увы, но реальность доказала обратное, а все эти рассуждения оказались всего лишь жалкой попыткой выдать желаемое за действительное.

Каждый присутствующий отчётливо видел, как Се Яо сама, по своей инициативе, взяла руку Не Яна. Парни получили фатальный умственный удар, а бесчисленные сердца разлетелись на мелкие осколки. Из десяти собравшихся парней девять имели чувства к Се Яо, но прямо сейчас все их надежды и мечты рассыпались как песчаный замок под приливной волной. Кто знает, как много парней сегодня напьётся, пытаясь утопить свою душевную боль.

Все понимали, что смелый поступок Се Яо был сигналом для Цзян Ин-Юй. Кроме того, её слова помогли Не Яну вырваться из паутины сложных размышлений.

Лёгкий аромат её духов, словно свежий весенний бриз, щекотал нос Не Яна, а мягкие и нежные ладони обхватили его правую руку. Пускай между ними оставалась одежда, он отчётливо ощущал изгибы её стройного тела. Может Се Яо и уступает Цзян Ин-Юй по чистой сексуальности, но в целом её фигура была гораздо гармоничнее.

Не Ян посмотрел на окружающих парней и заметил в их глазах пламя ревности, невольно ощутив, как по его сердцу растекается чувство удовлетворения.

Пережив множество трудностей и бед, Не Ян приобрёл зрелость и опыт, но даже ему было непросто сохранять спокойствие в такой щекотливой ситуации. В конце концов, рядом с ним была сама Се Яо, любовь его прошлой и нынешней жизни!

Также Не Ян не смог сдержать улыбки, заметив, как Чжай Хао тайком показывает ему большой палец.

Цзян Ин-Юй буквально сгорала от ярости и недовольно закусила губу, но уже через секунду весело ответила:

«Вот и хорошо, тогда во время следующей прокачки я обязательно попрошу тебя о помощи Се Яо. Ах, мне уже пора идти, у меня сегодня ещё репетиция. Если будет время, обязательно приходите посмотреть на моё выступление.

«Конечно Ин-Юй, если у нас будет время, мы обязательно придём тебя поддержать!» - дружелюбно ответила Се Яо, скрывая своё потрясение.

Она даже не представляла, что может сделать что-то настолько смущающее, но увидев, как Цзян Ин-Юй флиртует с Не Яном, все сомнения словно испарились.

Внезапно она почувствовала, как рука Не Яна слегка прижалась к её груди, однако Се Яо могла лишь беспомощно терпеть его наглость. Он воспользовался этой возможностью ради такого бесстыдства! Девушка гневно скрежетала зубами, но сейчас она не могла просто взять и отпустить его руку.

Даже Тан Юэ не ожидала, что всегда рассудительная Се Яо сделает такой смелый шаг.

Цзян Ин-Юй перевела взгляд на Не Яна.

Он уже собирался попрощаться, но в этот момент его правую руку болезненно ущипнули. Повернувшись, он увидел невинную улыбку Се Яо, которая шла в комплекте с ледяным взглядом. Не Ян моментально проглотил своё прощание. Добрая и нежная Се Яо вполне могла показать и пугающую сторону, если конечно сама того хотела.

Увидев, что Не Ян не собирается ничего говорить, Цзян Ин-Юй развернулась и спокойно вышла из класса.

Две девушки соперничали за одного парня, но все остальные были просто зрителями, которых это совершенно не касалось.

Сидящий на другой стороне класса Лю Жуй тоже видел эту сцену. Он всеми силами пытался сдержать свой гнев, что, впрочем, давалось ему весьма непросто, учитывая то, как сильно дрожали его стиснутые кулаки.

«Результаты письменного экзамена уже выложили, давай посмотрим!»

С этими словами Се Яо и потащила Не Яна за собой, не забыв попрощаться с остальными:

«Мы пойдём, увидимся позже ребята».

Не Ян тоже поспешно попрощался, прежде чем его утащила Се Яо.

«Эх, вот же счастливчик... Хотел бы я быть на его месте... » - с тяжёлым вздохом пробормотал Лю Вэй, после чего повернулся к стоящим рядом парням:

«Давайте посмотрим наши результаты и пойдём пить. Будем гулять до упаду!»

«Гулять до упаду!»

Предложение Лю Вэя сразу было одобрено, а ребята из группы Чжай Хао впервые посмотрели на Лю Вэя в положительном свете. Прямо сейчас они все были братьями по несчастью, а алкоголь станет их общим оружием!

\*\*\*

Се Яо утащила Не Яна в укромный уголок.

«Не Ян, нам нужно очень серьёзно поговорить!» - сердито воскликнула девушка.

Заметив её недовольство, Не Ян моментально принял серьёзное выражение.

«Если я когда-нибудь снова увижу, как ты флиртуешь с Цзян Ин-Юй, тебе лучше приготовиться, потому что я....» - внезапно Се Яо подняла кулак и сделала грозный жест.

При виде такой забавной картины, Не Ян невольно рассмеялся. В прошлой жизни он не мог даже вообразить, что нежная и спокойная Се Яо может так себя вести! В этот момент Не Ян почувствовал себя самым счастливым человеком на свете.

Закончив разговор, Не Ян и Се Яо вернулись на свои места и начали искать результаты экзаменов на сайте Высшей Военной Академии. В списке было больше 30 000 учащихся со всей страны, но Се Яо смогла попасть в топ-700 благодаря результатам письменного экзамена. Она успешно прошла отбор!

Увидев её результат, Не Ян вздохнул с облегчением. Он не сомневался, что Се Яо сможет поступить в Высшую Военную Академию, но был обеспокоен тем, что эффект бабочки, по какой-либо причине, может негативно повилять на её результаты.

Ситуация Не Яна немного отличалась, ведь он был одним из трёхсот учеников, претендующих на роль Аса Высшей Военной Академии.

Закончив с проверкой, Се Яо немедленно подсела к Не Яну:

«Ну как, ты уже посмотрел свои результаты?»

«Ещё нет».

Его больше интересовали результаты Се Яо, поэтому он не продвинулся дальше общего списка. Не Ян ввёл свой учебный номер и был перенаправлен к своим результатам. Он получил 503 балла – примерно столько, сколько он и планировал.

Увидев его баллы, Се Яо почувствовала, как её сердце наполняется печалью. Она знала, что в последние годы минимальным условием для кандидатов в Асы был результат в 600 баллов.

В этот момент Не Ян решил проверить список, чтобы узнать своё место в общем рейтинге. К удивлению, Се Яо, он занял 3-е место на письменном экзамене и 1-е место на физическом тесте, получив 1-е место в общем зачёте.

Увидев общий рейтинг, Се Яо была шокирована. Почему Не Ян занимает такое высокое место, набрав всего 503 балла? Она не могла поверить в увиденное, поэтому решила проверить примечания под результатами. И действительно, минимальный порог для Асов этого года составлял всего 301 балл! Не Ян превзошёл этот результат на 202 очка!

Под рейтингом была небольшая приписка о том, что в этом году письменный тест для Асов сделали намного сложнее, что и объясняет низкий проходной балл по сравнению с предыдущими годами.

В этот момент к ним подошли Чжай Хао и остальные ребята из его компании.

«Ну как Не Ян, ты прошёл?»

Почти весь класс ожидал ответа Не Яна, но увидев на экране общий рейтинг и приписку о результатах, все словно глотнули морозного воздуха.

«Твою мать, он переплюнул порог на двести баллов!»

«Вы, блин, серьёзно?! Как мы вообще можем с ним конкурировать?! Эй, ты выставляешь всех парней в дурном свете!»

За этими выкриками последовала волна поражённых вздохов, а результаты Не Яна, словно лесной пожар, моментально разлетелись по всей школе. Ученики других классов тоже интересовались его результатами, поэтому ребята из 3-го класса быстро начали делиться новостями со своими друзьями.

Узнав его результаты, практически вся школа лишилась дара речи...

Что за безумный балл! Это просто чудовищно! Нет, это почти бесчеловечно!

Даже сам Не Ян не ожидал такого результата. Экзамен на место Аса считается невероятно сложным, поэтому он почти не надеялся пройти его. В конце концов, талантливых людей, словно звёзд на ночном небе – всегда и везде хватает. Даже с преимуществом второй жизни, он не мог так просто превзойти людей, которые много лет готовились к этому экзамену. Другими словами, 3-е место за письменный экзамен было действительно прекрасным результатом.

Также Не Ян вспомнил кое-что из прошлой жизни. По слухам, письменный тест на звание Аса этого года был намного сложнее, чем раньше. Он слышал это краем уха и не уделил этой теме особого внимания, поскольку тогда Высшая Военная Академия не имела никакого отношения к его будущей жизни.

Се Яо тоже была рада за Не Яна, ведь его несомненно ждёт ослепительное будущее. Но из-за этого она немного волновалась. Даже по сравнению с ней, Не Ян был слишком выдающимся человеком. Как только он расширит свои горизонты и испытает все прелести этого мира, будет ли она по-прежнему занимать важное место в его сердце?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 373 – Введение в Магию.**

В мгновенье ока практически вся школа начала обсуждать Не Яна. За всю историю Хуахая он стал третьим учеником, который поступил в Высшую Военную Академию в качестве Аса. Это была невероятная честь!

Услышав эту новость, Ян Бойи как ошалелый бросился за Не Яном. Он даже не представлял, что общий результат его ученика может оказаться лучшим по стране! Все учителя и администрация были потрясены, но школа быстро начала действовать и почти моментально организовала празднование этого радостного события. Для администрации Хуахай крайне важно опубликовать эту новость в выгодном свете. Образцовый ученик вроде Не Яна, несомненно, привлечёт много новых учащихся!

Ян Бойи словно взбесился и несколько часов таскал Не Яна по школе, чтобы дать очередное интервью или выступить с очередной речью. Не Ян не осмелился пренебрегать своими обязанностями, поскольку знал, что за школой и университетом Хуахай стоит немало могучих людей. Именно поэтому он с полной самоотдачей выполнял все порученные задачи.

После трёх часов беготни и выступлений Не Ян был выжат как лимон, однако вопрос о репутации школы был полностью закрыт.

Не Ян стал живой легендой старшей школы Хуахай, ведь он не просто стал Асом, но и взял первое место по стране, что произошло впервые в истории школы! Всего через несколько часов молва о его достижении дошла до родного города Не Яна – Нингцзянга. Видимо в школе нашлись и другие ученики, которые переехали оттуда.

Бывшие одноклассники Не Яна были полностью ошарашены его достижением. Оценки Не Яна никогда не поднимались выше 5-го места по классу. Как он мог стать таким потрясающим, просто переведясь в Хуахай? Спросив у знакомых и убедившись, что это действительно их Не Ян, они снова потеряли дар речи. Такие удивительные трансформации бывают только в кино! А может это у них проблемы с восприятием реальности?

Разобравшись с делами в школе, Не Ян проводил Се Яо домой и поехал в компанию отца. Узнав, что его сын поступил в Высшую Военную Академию в качестве Аса, отец Не Яна был так счастлив, что приказал украсить вестибюль красным шёлком и устроил большую вечеринку прямо в здании компании.

Окружённый родственниками, друзьями и сотрудниками компании, мужчина счастливо смеялся, принимая их поздравления. Его лицо светилось, словно тёплое весеннее солнце. Видя такого счастливого отца, Не Ян тоже был счастлив. Вспоминая, как сильно страдали его родители в прошлой жизни, он с трудом подавил желание заплакать.

Только после двух часов празднования атмосфера в компании наконец-то стала успокаиваться.

После праздника Не Ян обсудил с Ах Ченом развитие Племени Богов Войны. Гильдия двигалась в верном направлении, но проблема с нехваткой финансирования была по-прежнему актуальна. Им потребуется как минимум несколько сотен тысяч золотых, чтобы создать твёрдую основу для своей финансовой независимости.

Во всей Виридианской империи, помимо Калора, именно Нисод считался самыми лучшим местом для создания новой гильдии. До сих пор это была территория семьи Туоба, но за последнее время в городе произошли очень серьёзные перемены. После ряда махинаций, компания Туоба стала жертвой финансовой группы Век и была вынуждена продать большую часть своих виртуальных активов, оказавшись на грани полного выхода из индустрии виртуальной реальности. Административный отдел компании, регулирующая деятельность подчинённых гильдий, раскололась и рухнула вслед за семьёй, из-за чего гильдии пребывали в полном хаосе.

В этой среде Племя Богов Войны буквально процветало. Используя несколько десятков игровых клубов в качестве основы, они быстро зарекомендовали себя как новая доминирующая сила Нисода.

Эта ситуация во многом повторяла события прошлой жизни, но сейчас капитал семьи Не пошёл не на создание, а на развитии гильдии. Вооружённое огромной суммой денег, Племя Богов Войны сметало все, что вставало у него на пути.

Потенциал для роста гильдии Богов Войны был необъятным. Даже в прошлой жизни, когда их старт оказался намного сложнее, Племя Богов Войны достигло уровня, на котором могло соперничать с Победоносным Возвращением на пике их славы, а некоторое время они и вовсе их подавляли. Можно только представить какой славы Племя Богов Войны добьётся теперь!

«Можешь не волноваться о золоте, я решу эту проблему завтра», - сказал Не Ян. Продав оставшиеся предметы с эффектом Ночного Видения, он получит огромную сумму, которую инвестирует в Племя Богов Войны, Сапфировый Храм и Священную Империю. Очень важно, чтобы эти гильдии тоже продолжали расти!

Пообщавшись с Ах Ченом, Не Ян понял примерную ситуацию в Племени Богов Войны. Порой у них тоже случались небольшие неудачи, но в целом сейчас их развитие шло куда лучше, чем в прошлой жизни. Кроме того, они только начинали расширять сферу своей деятельности.

Благодаря информации Не Яна, его отец тоже принял участие в “распиле” семьи Туоба. Кроме того, он тайно скупил большое количество акций у нескольких дочерних компаний финансовой группы Век. Из-за секретности все операции проходили очень медленно, но при этом их никто не сможет отследить.

Отец Не Яна понимал, что подобные дела нужно проворачивать тайно. Если Цао Сю узнает про эти махинации, гнев финансовой группы Век будет поистине ужасен.

Не Ян был полностью уверен в управленческих способностях своего отца. Провал прошлой жизни был вызван множеством различных причин, будь то само Племя Богов Войны, которое поглощало слишком много ресурсов, чрезмерное разбазаривание фондов в обход руководства компании и наконец, предательство группы Лу Мина. Опасность последнего была устранена ещё до создания компании, а с поддержкой Не Яна потребность Племени Богов Войны в золоте уже не давила на его отца непосильным грузом.

Таким образом кризис, который постиг компанию в прошлой жизни, больше не повториться.

Благодаря успешному старту, чистая стоимость их семейной компании уже перевалила за миллиард юаней. Пускай по сравнению с крупными финансовыми группами они как капля в море, отец Не Яна уже может считаться вполне успешным бизнесменом. Кроме того, если их компания продолжит успешно развиваться, они обязательно выйдут на другие торговые рынки.

Основа для будущей власти в Виридианской Империи была успешно заложена.

«Финансовая группа Век снова зашевелилась. В последнее время они инвестируют в Conviction огромные суммы денег, чтобы спонсировать свои операции по сбору золота. Я знаю, что ты воюешь с Кровожадными Клинками, поэтому будь острожен», - предупредил Ах Чен. Эту новость он получил буквально на днях.

«Не волнуйся, у меня довольно надёжный источник дохода. На самом деле я бы с удовольствием посмотрел, как Век будет соперничать со мной. Мы ещё увидим кто кого. Будут они сражаться или нет, всё в любом случае закончиться их убытками», - ответил Не Ян.

Его торговое соглашение с Падшим Ангелом было выгоднее любых инвестиций.

«Эмм, ты серьёзно?» - удивлённо спросил Ах Чен.

Пускай недвижимость Не Яна приносит довольно много золота, нескольких аукционных домов и сети Магазинов Зелий Звездной Ночи недостаточно, чтобы конкурировать с добытчиками Века... нет так ли?

Не Ян честно рассказал про свои отношения с Падшим Ангелом в Подземном Мире, лишив Ах Чена дара речи. Неудивительно, что Не Ян смог получить столько снаряжения с эффектом Ночного Видения! Эта сделка означает, что каждые десять дней на него будет сваливаться целое состояние и при этом совершенно бесплатно! Если финансовая группа Век попытается конкурировать с ним в добыче золота... эти ребята даже не заметят, как угодят в бесконечную трясину.

Похоже Кровожадные Клинки уже обречены стать следующим брошенным ребёнком Века. В настоящее время Цао Сю вкладывает большую часть ресурсов в Корпус Ангела. Эту гильдию поддерживали ещё две крупные финансовые группы, однако основные инвестиции поступают именно от Века.

Гильдии вроде Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников рассматривались как одноразовые фигуры, и Век без колебаний пожертвует ими, если интересы финансовой группы окажутся под угрозой.

До выпуска летающих маунтов Корпус Ангела был надёжно заперт в империи Сатрин. Пока эти ребята не доберутся до Калора, Не Ян может спокойно разобраться с Кровожадными Клинками и другими подручными Века.

На самом деле его текущие действия уже наносили урон капиталу Цао Сю, но всё это было лишь подготовкой к их грядущему противостоянию.

«Если ты уверен, что сможешь разобраться с Веком, я больше не буду поднимать эту тему».

Он не показывал этого внешне, но в глубине души Ах Чен вздохнул с облечением. Племя Богов Войны получило благословение самих небес. С Не Яном им никогда не придётся беспокоиться о золоте. Они могут свободно расти и расширять своё влияние. Наконец, они могут не спешить с созданием собственной золотодобывающей организации и вложить почти все силы в развитии гильдии.

Обсудив финансовую группу Век, Ах Чен сообщил Не Яну о планах Племени Богов Войны захватить несколько крепостей, координируя атаки с Племенем Невероятных Людей.

Не Ян просмотрел все планы и не нашёл никаких проблем с их реализацией. Назначить Ах Чена ответственным за игровые дела Племени Богов Войны было действительно верным решением.

В прошлой жизни Ах Чен также занимал эту должность и показал превосходную игру, несмотря на слабые карты. Но как бы он не боролся, враг оказался слишком силён. Племени Бога Войны пришлось отбиваться от объединённой армии Победоносного Возвращения, Сияющего Священного Пламени, Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников. И всё это подкреплялось постоянным давлением со стороны финансовой группы Век.

К счастью, в этой жизни Не Ян уже нейтрализовал большую часть этих угроз, поэтому Племя Богов Войны может развиваться без оглядки на старых врагов.

Разобравшись с делами в компании, Не Ян вернулся домой. Проверив время, он заметил, что серверы скоро откроются. Быстро прикончив свой ужин, он поднялся в комнату и надел игровой шлем. До запуска игры оставалось двадцать минут, поэтому Не Ян решил зайти на форум и поискать информацию о магических барьерах.

Барьеры были видом магических формаций, созданных с помощью магической энергии. Для поддержания барьера требуется специальный катализатор, будь то магический массив, руны или свиток.

Увидев это описание, Не Ян вспомнил руны, выгравированные на решётке в двери камеры. Похоже именно они питают магический барьер, который помешал ему завершить квест.

Не Ян продолжал искать информацию. Для создания магических барьеров используется множество разнообразных формаций, да и сами барьеры делятся на несколько разных видов. Чтобы понять какой вид барьера окружают камеру Паллота, ему придётся исследовать руны на решётке.

Не Ян просмотрел ещё несколько смежных тем, но так и не нашёл ничего полезного.

«Только не говорите, что вскрыть эту камеру можно только после убийства той адской псины!»

Не Ян почти отчаялся. Ему не хватит на это сил!

Продолжая искать обходной путь, он внезапно вспомнил короткий отрывок из описания магического иммунитета. Это была статья из “Введения в Магию”, которое служило гайдом для новичков и было опубликовано на официальном сайте игры.

[ Магия – бессмертная сущность. Она может стать не только острейшим мечом, но и самым прочным щитом. Когда поток или цикл магии нарушен, магическая энергия больше не сможет достичь своей цели. ]

Речь шла о магическом иммунитете!

Другими словами, магический иммунитет не отражает магическую энергию, а нарушает её течение и полностью изолирует от мира!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 374 – Великий Вор.**

«Магический иммунитет изолирует магическую энергию, а формирования создаются из магической энергии... Может я смогу проникнуть в барьер с помощью магического иммунитета? Ну, попытка не пытка», – после длительных размышлений рассудил Не Ян.

Поскольку магический иммунитет нарушает поток магической энергии и изолирует её от мира, нет никаких причин, почему этот принцип не должен работать с барьерами, которые созданы с помощью магической энергии. Не Ян вспомнил, что уже сталкивался с подобными ситуациями в прошлой жизни, причём особенно часто барьеры приходилось прорывать во время Крепостных Войн.

Тем не менее, Не Ян сомневался, что его идея сработает как надо.

Через десять минут он вошёл в игру и снова оказался в подземной тюрьме Колизея. Получив контроль над персонажем, парень отчётливо ощутил тошнотворный запах разложения, который стоял в коридорах этой тюрьмы.

Не Ян заглянул в камеру и увидел сидящего в углу узника. Ощутив присутствие Не Яна, Паллот открыл глаза. Его острый взгляд больше напоминал могучего воина, а не скованного узника.

Поднявшись на ноги, Паллот обратился к Не Яну:

«Убийца Дьяволов, ты вернулся. Тебе удалось найти выход?»

«Одну минуту сэр Паллот», – с улыбкой ответил Не Ян.

Он присел, чтобы ещё раз изучить решётку камеры. Каждый прут был толстым и прочным, а на поверхности сияли таинственные руны, излучающие магическую энергию.

Сравнив руны с данными из сети, Не Ян понял, что камеру закрывает Тёмный Барьер – высокоуровневая защитная формация. Чтобы пробить такое защитное формирование, игрок должен применить специальный навык, который можно изучить не раньше сотого уровня.

Расстояние между прутьями составляло примерно десять сантиметров. В такой зазор не пролезет даже голова, но говоря уже про всё тело.

Когда Не Ян протянул руку и коснулся тонкой магической мембраны между прутьями, мощный энергетический импульс отбросил... нет, практически отправил его в полёт. Только сделав несколько шагов назад, Не Ян смог снова твёрдо встать на ноги и ощутил, как по руке растекается сильное онемение.

«Что за безумное отражение!»

Не Яну потребовалось несколько минут, чтобы рука снова обрела чувствительность.

Паллот совершенно не понимал, зачем Не Ян садиться перед барьером, а увидев, как его отбрасывает назад, он поспешил предупредить:

«Убийца Дьяволов, не пытайся пробить этот барьер! Он содержит 600 стандартных магических единиц. Без навыков только Великий Маг 180 уровня может сломать его!»

В ответ Не Ян слегка улыбнулся и покачал головой:

«Просто ждите и смотрите».

Он снова подошёл к тюремной камере. Опыт магического удара был, конечно, не самым приятным, но так Не Ян смог подтвердить, что энергия барьера ничем не отличается от обычной магической энергии.

Паллот с удивлением посмотрел на Не Яна. Неужели этот юноша нашёл способ прорваться через барьер? Нет, это совершенно невозможно.

Но даже сомневаясь, Паллот внимательно наблюдал за каждым движением парня.

В этот момент Не Ян экипировал Ожерелье Аниморфа и Кольцо Пигмеев.

«Аниморфия!»

Вспышка ослепительного света и Не Ян превратился в чёрную рысь, уменьшившись примерно на треть от своего изначального роста. Его Ловкость и Прыжок выросли на 300%, а мощное звериное тело идеально подходило для бега через горы и лесные массивы.

Но даже обратившись рысью, он по–прежнему был слишком велик.

«Трансформация в Пигмея!»

Не Ян быстро уменьшился до размера обычной домашней кошки. Теперь он мог легко протиснуться в десятисантиметровый зазор между прутьями.

Паллот был впечатлён двойной трансформацией Не Яна:

«У тебя есть очень редкие магические предметы Убийца Дьяволов!»

Завершив превращение, Не Ян активировал навык Судья Господень и получил магический иммунитет. Задержав дыхание, он медленно подошёл к барьеру. Сказать, что Не Ян нервничал, значит не сказать ничего. Если эта идея не сработает, его отшвырнёт на другой конец тюрьмы.

Когда Не Ян шагнул в зазор между прутьями, магическая мембрана начала искажаться и скручиваться, а затем и вовсе стала растворяться.

Не Ян медленно вышел из зазора между прутьями и наконец–то смог проникнуть через магический барьер.

Пока он обладал иммунитетом, любая часть барьера, вступая в контакт с телом Не Яна, полностью рассеивалась.

Магическая энергия была особой силой, которая встречается по всему миру Convition и как любая сила, она имеет свои собственные, уникальные законы, которые регулируются игровой системой. Тот, кто сможет понять и манипулировать этими законами, станет могущественной фигурой мира Conviction, а тот, кто попытается оспорить или сокрушить их, будет навечно отправлен в небытие.

Используя магический иммунитет, чтобы обойти барьер, Не Ян просто использовал уже существующие законы мира Conviction.

Когда он наконец–то вышел из зазора и оказался в камере, барьер быстро пришёл в норму.

Не Ян отменил превращения и вернулся к своему первоначальному размеру.

Увидев, как Не Ян проникает в камеру, Паллот был полностью обескуражен. Он даже не представлял, что кто–то сможет использовать такой уникальный метод для обхода барьера.

«Я же обещал сэр Паллот! И вот я здесь!» – улыбнулся Не Ян.

«Убийца Дьяволов, сэр, за свою жизнь я встречал множество выдающихся и таинственных людей, но вы определённо самый невероятный из всех!» - искренне похвалил Паллот.

Теперь он смотрел на своего спасителя совершенно иначе и уважительно добавил к его титулу слово “сэр”.

Не Ян сразу заметил изменение в речи Паллота, но не стал уделять этому особое внимание.

Он достал из сумки Свиток Мгновенного Переноса и передал его пленнику:

«Вот, возьмите, с этим свитком вы можете покинуть это проклятое место».

«Спасибо вам сэр Убийца Демонов. Я ухожу. До встречи в Ассоциации Воров Калора».

«До встречи», - кивнул Не Ян.

Паллот использовал Свиток Мгновенного Переноса и исчез в луче света.

\*Клац! Клац! Клац!\*

На пол упали оковы и цепи, которые ещё секунду назад удерживали пленника. В камере остался только Не Ян, который сразу кинулся проверять прогресс квеста:

Спасено заложников: 100/100

Квест завершен! Вернитесь в Ассоциацию Воров, чтобы получить награду!

«Я сделал это! Я выполнил квест на повышение класса!»

Губы Не Яна изогнулись в довольной усмешке. Этот квест оказался сложнее, чем он ожидал, а момент с барьером был совершенно безумным. Если бы он не догадался использовать комбинацию Аниморфии, Трансформации в Пигмея и Судьи Господня, ему бы пришлось сражаться с этой дьявольской псиной 70–го уровня, с почти нулевым шансом на победу.

К счастью, он успешно освободил последнего пленника.

Не Ян достал Свиток Возвращения и начал активацию. Свиток Мгновенного Переноса является квестовым предметом, поэтому их нельзя купить. Игроки могут рассчитывать только на стандартные свитки с двадцатисекундной активацией.

С яркой вспышкой света, Не Ян вернулся в Калор. В городе как всегда кипела жизнь.

Размышляя о награде за выполнение классового квеста на сложности Эксперт, Не Ян с трудом сдерживал своё волнение. Он вспомнил, с каким трудом выполнил классовый квест Лёгкого уровня в прошлой жизни. Завершив то задание, он чуть не разрыдался от счастья.

В то время Не Ян носил Невероятный Сет, который явно не дотягивал до своего названия. Это был серебряный комплект 60–го уровня, который мог считаться приличным, но не более того. В тот период всё его снаряжение стоило не больше 60 золотых монет.

Но в этой жизни удача явно благоволила Не Яну. Даже по самой скромной оценке, всё его снаряжение, включая Золотого Дракона, стоит не меньше 100 000 золотых.

Это была абсолютная разница, но именно из–за неё Не Ян осмелился взять классовый квест уровня Эксперт.

В те тёмные времена он каждый день сталкивался с новыми трудностями, но крепко стиснув зубы, он выстоял и свершил свою месть. Именно этот опыт стал самым ценным сокровищем Не Яна после перерождения!

Он прошёл через шумные улицы Калора и прибыл к Ассоциации Воров. Толкнув дверь, Не Ян заглянул в тёмное помещение и сразу заметил сидящего за столом Паллота, который был одет в характерный плащ Старейшины Ассоциации Воров. Заметив появление Не Яна, Паллот сразу поднялся со своего места.

«Убийца Демонов, сэр, ещё раз благодарю вас за спасение и поздравляю с продвижением в класс Великого Вора. Вы прекрасно себя показали. В дополнение к титулу Великого Вора, мы также решили вручить вам Медаль Почёта. За всю историю Ассоциации вы первый, кто удостоился этой медали!» воскликнул Паллот.

«Почётная медаль Ассоциации Воров?»

Не Ян никогда не слышал об этом предмете и не видел ни одного упоминания на форумах или в сети.

Квест на продвижение в класс Великого Вора (Эксперт) завершен! Вы получили 532 918 опыта и 300 золотых.

Не Яна окутал белый свет, и он моментально поднялся до 55 уровня. 300 золотых были мелочью, но опыт оказался отличным!

Вы получили титул Великого Вора.

Не Ян проверил профиль персонажа. Все его характеристики выросли на 30%, здоровье перевалило за 4 000 хитпоинтов, а категории атаки и защиты изменились с Обычных на Усиленные.

Не Ян знал, что показатели атаки и защиты рассчитываются набором сложнейших формул, но по слухам, кожаный доспех в сочетании с Усиленной защитой может отразить не меньше 60% обычного урона.

Игроки с титулом Великого Вора получают гораздо больше свободы для самовыражения. Им разрешается интегрировать некоторые боевые приёмы реального мира в игровые техники. Разумеется, эта система была ограничена уровнем современных технологий.

С повышением класса многие игроки раскрывают свой потенциал и начинают сиять как никогда раньше, а это значит, что в будущем Не Яна ждёт ещё много тяжёлых испытаний. Также повышение класса не означает, что классовый игрок сможет массово истреблять обычных игроков.

В прошлом, даже достигнув 180 уровня, Не Ян так и не смог овладеть всеми техниками Великого Вора. Кроме того, каждый игрок играет по–своему, поэтому они должны создавать свой собственный, уникальный боевой стиль.

До сих пор Не Ян шёл по очень необычному, но всё же знакомому пути, но становление Великом Вором стало началом совершенно нового путешествия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 375 – Подготовка к Захвату Средней Крепости.**

Великий Вор. На этом титуле лежит вес бесчисленных воспоминаний Не Яна.

В прошлом существовало множество навыков Великого Вора, но каждый игрок имел не только своё, уникальное понимание этих навыков, но и использовал их для достижения совершенно различных эффектов. Учитывая, что сейчас Не Ян понимает класс Вора гораздо глубже чем когда-либо, он, несомненно, сможет стать куда более смертоносным Великим Вором чем был в прошлой жизни.

Не Ян достал из сумки добытую ранее книгу навыков Великого Вора и изучил её свойства.

Удар в Спину Обратным Хватом (Свободный навык)

Описание: После уклонения от вражеской атаки игрок получает двухсекундную неуязвимость и возможность обойти врага со спины, чтобы нанести ответный удар. Урон от навыка Удар в Спину увеличивается.

Требования: Действие (требуется оружие), 50 ярости.

Свойства: наносит дополнительный урон в диапазоне от 100% до 300%. Игнорирует броню.

Ограничение: Великий Вор. Может быть изучено игроками любой фракции.

Почти все навыки Великого Вора имеют ярлык Свободных. При грамотном применении они могут практически трёхкратно увеличить силу игрока, но в руках дилетанта они ничем не отличаются от обычных системных навыков.

Не Ян изучил книгу и посмотрел на панель навыков. Для Свободного Удара в Спину требуются очки Ярости, которые можно набрать только во время боя.

Также, Удар в Спину Обратным Хватом является Комбо Навыком и при успешном применении создаёт Комбо-очки. Чем больше очков, тем выше урон у Добивающего Навыка.

Не Яну ещё предстоит раздобыть Комбо и Добивающие Навыки для Великого Вора. Шаг за шагом, навык за навыком. В будущем его панель навыков полностью преобразиться: большая часть обычных навыков будут заменены на Свободные, в то время как оставшиеся можно улучшить до Свободных через специальные квесты.

Снова стать Великим Вором... Не Ян бы соврал, если бы сказал, что не взволнован этим достижением. У этого класса есть множество особенностей, с которыми он уже знаком, но некоторые из них могут доставить ему немало проблем.

«Убийца Дьяволов, сэр, позвольте мне ещё раз поздравить вас с продвижением в класс Великих Воров. Прошу, вот ваша Медаль Почёта. Мы верим, что вы принесёте славу Ассоциации Воров», - формальным тоном объявил Паллот.

Не Ян принял Медаль Почёта. Награда была изготовлена из тёмного металла и украшена множеством таинственных гравировок эпохи Совместного Правительства. Он изучил её свойства:

Почетная Медаль Великого Вора (Нирвана Флэйм)

Свойства: Скрытность +20, Восприятие +30

Призрачное Убийство (Свободный навык): Перережьте горло противника после успешного уклонения от атаки. Дополнительный критический урон за каждое комбо очко. Откат: 60 секунд.

Освобождение от Смерти: Игрок получает иммунитет ко всем эффектам контроля толпы и 10% прибавку к скорости в течение 2 секунд.

Ограничения: Нирвана Флэйм; не может быть выброшен или продан.

Призрачное Убийство и Освобождение от Смерти, без сомнения, очень мощные навыки. Призрачное Убийство во многом похоже на Обратный Удар в Спину: дело в том, что оба Свободных Навыка требуют немало времени для освоения и грамотного применения. Освобождение от Смерти также весьма полезно, поскольку может спасти жизнь игрока в критической ситуации.

Не Ян экипировал Почётную Медаль Великого Вора.

«Нирвана Флэйм, сэр, я желаю вам успехов в ваших путешествиях».

«Благодарю вас сэр Паллот», - ответил юноша.

Попрощавшись с Паллотом и покинув Ассоциацию Воров, Не Ян глубоко задумался. Если он и дальше хочет расти как игрок, ему нужно освоить навыки Великого Вора. Собрать как можно больше Свободных Навыков и научиться мастерски их применять... только тогда он станет действительно сильным игроком.

Не Ян вышел на оживлённые улицы Калора и направился в аукционный дом.

Укрытый чёрным плащом, Не Ян легко смешался с текущей по улице массой людей. Без маскировки он бы привлёк слишком много внимания.

По пути Не Ян открыл Элитный Торговый Канал. Число постоянных посетителей канала перевалило за миллион человек, которые каждый день совершали просто пугающее количество транзакций. Корме того, благодаря удобству Элитного Торгового Канала, продажи аукционных домов Калора выросли на 70%. Как результат, ежедневная прибыль от шести аукционных домов Не Яна выросла с нескольких тысяч до более чем тридцати тысяч золотых в день.

Бесчисленные игроки пристально следили за каталогом торгового канала, ожидая, когда в продаже появится очередная партия предметов с эффектом Ночного Видения.

Вскоре Не Ян вошёл в аукционный дом и выставил на продажу последнюю и самую качественную партию предметов с эффектом Ночного Видения. В мгновенье ока аукционный дом и торговый канал погрузились в безумие ожесточённых торгов, чем привлекли внимание почти всех игроков Калора и соседних городов. Богатые игроки неистово боролись за каждый предмет, в то время как бедные могли лишь молча завидовать и молиться, что среди товара найдётся парочка недорогих предметов с Ночным Видением на +2 или +3.

При виде таких ожесточённых торгов Кровожадный Клинок пришёл в бешенство. Он понимал, что вся прибыль от продажи предметов с эффектом Ночного Видения уходит в карман Нирваны Флэйма. Даже по самой скромной оценке, он сможет заработать не меньше 400 000 золотых! И как Кровожадные Клинки должны с ним бороться?

Но Не Яну было плевать на терзания противника. Пока Кровожадные Клинки существуют, он никогда не отменит награду за их головы!

Разобравшись с торговыми вопросами, Не Ян отправился в штаб гильдии. Собравшиеся там игроки улыбались от уха до уха. Впрочем, как ещё они должны себя вести, зная, что их враги страдают?

Заметив Не Яна, все игроки в штаб-квартире немедленно бросились приветствовать своего лидера. Его появление, словно упавший камень, разошлось волнами по всему штабу. Покончив с приветствиями, Не Ян обратился к Гу Хуаю:

«Где Блейдлайт и элитная команда?»

«Отправились в Колизей Нилан по твоему приказу. Они собирались зачистить всю карту, поэтому вернутся примерно через час».

«Хорошо. Когда они вернутся, сообщи им, что я хочу захватить Среднюю Крепость», - приказа Не Ян. Он решил, что время пришло.

«Сегодня?» - удивлённо спросил Гу Хуай.

Он считал, что им понадобиться ещё как минимум несколько дней на подготовку.

«Мы не будем беспокоить игроков, которые выполняют квест на повышение класса. Кроме того, для игроков ниже пятидесятого уровня прокачка в экспедиции будет проходить в два-три раза быстрее, чем на диких картах. Начинай собирать людей. Нам нужно как минимум пять тысяч игроков сорок пятого уровня», - объяснил Не Ян. Захват Средней крепости был огромным предприятием.

Отдав приказы, Не Ян начал подготовку. Он приготовил 60 000 золотых, чтобы закупит огромное количество зелий, свитков и других расходных материалов.

Вайолет Мист прислала крупную партию Магических Бомб. Всего она создала 6 000 Начальных и 1 000 Средних Магических Бомб. Средние Бомбы наносят 500 урона и 300% дополнительного урона по врагам механического типа.

Племя Невероятных Людей закипело словно улей. Гу Хуай организовал сбор игроков, и административная команда распространяла приказ Не Яна среди игроков гильдии.

Почти все Игроки Племени Невероятных Людей были разбросаны по картам в области Калора, но получив информацию о том, что лидер организует крупномасштабную гильдейскую экспедицию, они без раздумий использовали Свитки Возврата. Многие побросали выполняемые квесты, а те, кто по какой-то причине был вне игры, начали получать звонки от своих товарищей по гильдии.

Точки Перемещения Калора засияли ослепительным светом, а игроки Племени Невероятных Людей заполонили улицы города. Все они двигались к штаб-квартире. Вскоре вокруг здания образовалась огромная толпа, поскольку в штаб-квартире просто не хватало места для всех собравшихся. Гу Хуай и остальные администраторы метались между игроками и все избранные получили приказ собраться в Невероятном Городе.

Не Ян отдавал приказы из офиса гильдии и там же получал доклады Гу Хуая.

Попутно с подготовкой, ему постоянно приходили уведомления из аукционных домов.

Системное сообщение: Морозный Плащ был продан за 5 200 золотых!

Системное сообщение: Боевая Горная Броня была продана за 5 880 золотых!

Выставленные сегодня предметы были лучшими из всей партии и имели довольно неплохие характеристики помимо Ночного Видения. Нет, даже без Ночного Видения они будут считаться весьма приличным снаряжением. Неудивительно, что снаряжение с таким удачным сочетанием эффектов было очень востребовано среди высококлассных игроков.

По окончании торгов Не Ян получил 510 000 золотых – гораздо больше чем он ожидал. Забрав золото, Не Ян отправил Ах Чену 250 000 монет для развития Племени Богов Войны. С такой суммой у них в ближайшее время не должно быть никаких проблем с финансированием. Он также передал по 50 000 монет Сапфировому Храму и Священной Империи. Обе гильдии внесли солидный вклад в войну с Кровожадными Клинками.

И наконец, 60 000 золотых, которые ранее использовались для покупки расходных материалов.

Таким образом, из всей прибыли осталось лишь 100 000 монет, которые Не Ян решил поместить в казну для ежедневных расходов гильдии. Это были просто невероятные суммы, если вспомнить, что со всех своих источников дохода Не Ян получает примерно 80 000 золотых в день.

В настоящее время в казне Племени Невероятных Людей хранилось 500 000 монет. Если добавить к ним прибыль от различных виртуальных предприятий, финансирование войны на ближайшие 6-7 дней будет обеспечено, а через неделю Не Ян снова вернётся из Подземного Мира с партией редкого снаряжения.

Подводя итог, в обозримом будущем у Племени Невероятных Людей не будет никаких проблем с финансированием. Что же до Кровожадных Клинков... они держались на последнем издыхании, но никто не знал, как долго они протянут.

Разобравшись со всеми вопросами, Не Ян наконец-то смог расслабиться. Он снова посмотрел на панель навыков. Ему действительно нужно найти время, чтобы отработать Обратный Удар в Спину и Призрачное Убийство, иначе два мощных навыка так будут валяться без дела.

Через некоторое время в штаб-квартиру вернулся Блейдлайт с элитной командой, а у входа в здание собралось более 500 игроков. Все они были либо лидерами своих команд, либо важными фигурами гильдии. Остальные участники экспедиции уже ждали приказов в Невероятном Городе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 376 – Крепость Криппс.**

Не Ян вышел из офиса гильдии и остановился перед огромной толпой игроков на площади штаб–квартиры. Увидев своего лидера, взволнованные игроки встретили Не Яна бурными приветствиями.

«Так это правда? Мы собираемся захватить Среднюю Крепость? Насколько ты уверен в успехе?» – спросил подошедший Смоук Стаб.

Его озадачило настойчивое желание Не Яна захватить Среднюю Крепость, когда на картах есть множество свободных крепостей базового уровня. Они даже не представляли, какие монстры могут охранять Среднюю Крепость. Однако Не Ян уже огласил приказ, а он никогда не принимал безрассудных решений.

«Не волнуйся, мы справимся», – с успокаивающей улыбкой ответил Не Ян.

В прошлой жизни он изучил множество гайдов по Средним Крепостям. С текущими силами Племени Невероятных Людей вполне способно зачищать подобные крепости.

Увидев уверенное лицо Не Яна, Смоук Стаб не стал продолжать разговор. Их гильдмастер не из тех людей, кто будет действовать просто по прихоти.

«Гу Хуай, попроси Сапфировый Храм и Священную Империю внимательно следить за Победоносным Возвращением. Я не хочу, чтобы они выкинули какой–нибудь фокус, пока мы будем зачищать крепость», – приказал Не Ян.

Хотя былая слава Победоносного Возвращения давно угасла, даже умирающая змея может укусить.

«Расслабься, я не думаю, что Победоносное Возвращение будет так рисковать. Сейчас даже Сапфировый Храм и Священная Империя сильнее, чем они. Если против них объединяться все гильдии нашего альянса, эти ребята даже пикнуть не успеют», – заверил Гу Хуай.

В последнее время Победоносное Возвращение сидели тише воды, а их игроки не создавали никаких проблем, поэтому Племя Невероятных Людей перестали обращать на них внимание. Но если они попробуют устроить диверсию, их немедленно настигнет единая кара Племени Невероятных Людей, Сапфирового Храма и Священной Империи. Неважно как долго Победоносное Возвращение сможет продержаться, они всё равно будут раздавлены.

«Сколько собрал людей?» – спросил Не Ян.

«Всего 5 020 игроков, 532 собрались здесь, остальные ждут приказов в Невероятном Городе», – ответил Гу Хуай.

Это была самая могущественная и элитная армия, которую когда–либо собирало Племя Невероятных Людей.

Не Ян приказал Гу Хуаю разделить игроков на 26 команд и назначил в каждую как минимум одного Жреца с Малым Возрождением и способного лидера из числа элитных игроков. Он также ввёл несколько правил, которые должны соблюдаться при зачистке крепости. Теперь он может просто отдавать приказы лидерам команд, а те доведут их до своих подчинённых.

Помимо основных команд была сформирована специальная группа из двенадцати Воинов и восьми Жрецов, в которую вошли такие игроки как Блейдлайт, Лофти Шэдоу, Йи Ян, Блэк Хевен, Пэйнтед Муслин, Ёнг Севен и Мун Чаилд.

Эта спецгруппа будет служить щитом экспедиции, а их основная задача – танковать могущественных боссов.

Потребовался целый час, чтобы организовать все команды, но сделать это быстрее было невозможно – слишком много собралось игроков.

Всё это время Не Ян стоял в стороне и ждал пока административная команда закончит формирование команд.

Он беседовал с несколькими игроками, когда одетая в светло–голубые одежды Яо Яо внезапно подошла к нему.

«Нирвана Флэйм, тебе нужна моя помощь? В какую команду мне пойти?» – спросила девушка.

Не Ян повернулся и посмотрел на Яо Яо. На данный момент качество её снаряжения было лучшим в Племени Невероятных Людей. Один Суб–легендарный предмет подарил ей он, ещё два девушка добыла сама, а награда за два завершённых квеста в линейке заданий «Благословение Карси», должны были значительно повысить её характеристики.

Днем Не Ян наконец–то подтвердил, что Яо Яо и Се Яо это один и тот же человек. Из–за этих мыслей он снова и снова вспоминал свою прошлую жизнь, но в те времена Яо Яо никогда не была столь сильна как сейчас. Не Ян вспомнил, что её уровень никогда не превышал его собственный и она выкладывалась только в те дни, когда он звал её на прокачку. Также, девушка никогда не заботилась о своём снаряжении. Учитывая ресурсы финансовой группы Парящий Дракон, она легко могла заставить Не Яна глотать пыль от своего неудержимого роста. Но даже тогда Се Яо предпочла оставаться рядом с ним.

Только сейчас Не Ян начал понимать, насколько трепетно Се Яо заботилась о нём в прошлой жизни. И чем же он ей отплатил? Только горе и боль. Вспоминая какой грустной и одинокой она выглядела во время их редких встреч в прошлой жизни, его сердце даже сейчас разрывалось от боли.

«Можешь на секунду показать мне свои характеристики и снаряжение?»

Задав вопрос, Не Ян сделал глубокий вздох, чтобы взять себя в руки.

«Се Яо, позволь мне искупить мои ошибки в этой жизни!»

«Конечно», – ответила девушка.

Не Ян просмотрел профиль Яо Яо. Все Суб–легендарные предметы её снаряжения имели неплохие дополнительные навыки: один мог применяться на области, второй имел эффект контроля толпы, а третий обладал высоким уроном по одиночной цели. Более того, она изучила Храмовую Магию 1–го и 2–го ранга.

На текущем этапе игры Продвинутая Магия 1–го ранга получила довольно широкое распространение и многие игроки элитной команды Племени Невероятных Людей уже освоили один или два навыка 1–го ранга. Однако Продвинутая Магия 2–го ранга встречалась намного реже. Скорее всего, из всей элитной команды только Яо Яо изучила её.

Её Продвинутая Магия 2–го ранга называлась “Сияющие Оковы”. Этот навык может связать одну цель на 15–30 секунд и имеет двухдневный откат. Кроме того, поскольку навык может быть прерван во время подготовки, игрок должен постоянно оставаться под защитой и полностью сосредоточиться на активации заклинания!

Не Ян был поражён свойствами Сияющих Оков. На текущем этапе игры это был один из самых лучших навыков поддержки! Такой козырь может быть очень полезен в битве против могучего босса.

«Яо Яо, тебе не нужно никуда уходить. Всегда оставайся рядом со мной!» – радостно ответил Не Ян. Он уже решил, что использует Сияющие Оковы по максимуму!

«Хе–хе, Нирвана Флэйм, ты же не пытаешься использовать свою власть, чтобы...» – захихикала Мун Чаилд.

Она уже знала, что Нирвана Флэйм, это Не Ян. Посмотрев сперва на Се Яо, а затем на Не Яна, девушка почувствовала, что эту пару связали сами Небеса.

Мун Чаилд много лет была близкой подругой Се Яо и знала её характер как никто другой, поэтому она была совершенно потрясена смелым поступком Се Яо в школе.

Услышав поддразнивания подруги, Яо Яо явно засмущалась, а Не Ян просто усмехнулся. Даже если он сделает это, всё в порядке пока никто не против!

Элитная команда экспедиции наконец–то закончила подготовку.

«Сперва мы остановимся в нашем штабе в Невероятном Городе», – объявил Не Ян.

Толпа игроков отправилась к точке перемещения и переправилась в Невероятный Город.

\*\*\*

Невероятный Город.

Благодаря совместным усилиям Гу Хуая и финансовой группы Парящий Дракон городская крепость процветала. Вдоль главной улицы выстроились длинные ряды магазинов, а бесчисленные игроки бродили и проталкивались мимо друг друга, чтобы посмотреть товары за очередным окном.

Когда огромная армия Племени Невероятных Людей собралась вокруг городской штаб–квартиры гильдии, это естественно привлекло внимание множества игроков, которые регулярно посещают Невероятный Город.

«Племя Невероятных Людей собирается сделать ход против Кровожадных Клинков?»

«Вполне возможно. Они выглядят так, словно здесь собралась вся элита гильдии!»

«Городская битва? Но разве город Славы не главная база Кровожадных Клинков?»

«Да брось, разве в этой игре есть хоть что–то, на что не решится Племя Невероятных Людей? Помнишь, как Нирвана Флэйм и ещё двадцать игроков устроили бойню рядом с Городом Славы, да ещё и ушли без потерь? Ну, теперь их не двадцать, а пять тысяч!»

Новости распространялись со скоростью лесного пожара и вскоре дошли до ушей врага. Кровожадный Клинок с тревогой начал собирать силы, чтобы подготовиться к грядущему нападению. Все игроки гильдии были вызваны на битву. Только через несколько минут выяснилось, что Племя Невероятных Людей не собирается устраивать битву, а просто идёт в экспедицию на захват Средней Крепости. Как результат, вся подготовка Кровожадного Клинка оказалась напрасной.

\*\*\*

Не Ян провёл несколько тренировок с силами экспедиции. Крайне важно, чтобы каждая команда выполняла полученные приказы быстро и безошибочно, ведь только так они взаимодействовать функционировать как единый и слаженный организм.

Не Ян уже назначил способных игроков вроде Смоук Стаба, Паладина Элегии и Ластбоя на должность командиров команд и поручил им разделить команды на отряды, чтобы сделать систему управления более гибкой.

Только после двух часов интенсивных тренировок экспедиционные силы отправились в Среднюю Крепость Криппс.

Когда более 5 000 игроков пересекали ворота города и верхом на маунтах спускались в долину, земля буквально содрогалась.

Не Ян поехал впереди экспедиционных сил. Будучи Вором, он мог разведать ситуацию вокруг и внутри крепости, прежде чем туда доберутся основные силы. Кроме того, его Боевой Фолкнер был достаточно быстрым, чтобы опередить армию почти на час.

Крепость Криппс была построена в эпоху Совместного Правительства, чтобы предотвратить возможное нападение драконов. Позже она была заброшена и через много лет запустения превратилась в руины, а затем и вовсе была захвачена злыми существами.

Эта информация о крепости Криппс была указана на официальном сайте игры. Их этих строк довольно сложно подчерпнуть полезные сведения, однако Не Ян знал, что эта крепость расположена рядом с множеством известных и популярных для прокачки карт, вроде Логова Ламий, Паучьей Ямы и Дьявольского Парка. Все эти карты рассчитаны на игроков 60–70 уровня, но большая часть близлежащих карт подходила для игроков 80–го уровня.

В прошлой жизни Крепость Криппс стала главным перевалочным пунктом для игроков 60–80 уровня. Более того, когда средний уровень игроков только перевалил за 60–й уровень, крепость достигла пика своей популярности и получила название Малого Калора, из–за торгового соперничества с крупнейшим городом Виридианской Империи.

Таким образом, захват Криппса принесёт огромную выгоду, как для Племени Невероятных Людей, так и для финансовой группы Парящего Дракона. Для первых Средняя Крепость станет неиссякаемым источником золота, а для вторых она уже считается одним из самых перспективных мест для открытия реального торгового района.

В прошлой жизни Цао Сю получил огромную прибыль от захвата крепости Криппс, но теперь Не Ян планировал забрать этот лакомый кусочек себе. Финансовая группа Век никогда не сможет открыть здесь свой бизнес!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 377 – Призрачное Убийство.**

Древние стены крепости были покрыты трещинами и мхом, а местами и вовсе превратились в причудливые кучи камней. Эти разрушения служили наглядным свидетельством мрачной истории Криппса.

Крепость в форме квадрата занимала участок 5 на 5 километров и по-прежнему носила следы своей былой славы. В прошлой жизни Победоносное Возвращение успешно зачистили Криппс от монстров и буквально с нуля восстановили эту легендарную твердыню.

Во времена их правления крепость буквально кипела жизнью и вела процветающую торговлю. В глазах всех игроков Калора это место выглядело как настоящее чудо света.

Прямо сейчас для Не Яна жизненно важно укреплять как самого себя, так и Племя Невероятных Людей в целом. Только так у него появиться шанс выстоять против финансовой группы Век. Они должны захватить Криппс!

В этой жизни Цао Сю уже вывел большую часть активов из Виридианской империи и направил всё своё время и энергию на Корпус Ангела в империи Сатрин, однако Не Ян по-прежнему ощущал приближение неизбежного кризиса. Финансовая группа Век была и остаётся несокрушимым колоссом, у которой попросту нет достойных соперников в сфере виртуальной реальности.

\*\*\*

Боевой Фолкнер мчался словно ветер и вскоре Не Ян прибыл к окраинам Криппса. Спешившись, он медленно приблизился к ближайшему пролому в стене. Не Ян знал, что строение крепости представляет собой огромный лабиринт из множества зданий и улочек, которые были специально расположенных так, чтобы запутать незадачливых вторженцев. Разведка такого места была крайне сложным и неблагодарным занятием.

Не Ян вошёл в крепость и оказался на центральной улице, которая была достаточно широкой, чтобы по ней мог пройти ряд из сотни стоящих рядом людей. По обе стороны улицы виднелись разбитые магазины – небольшое напоминание о том, что когда-то здесь тоже жили люди и кипела жизнь.

По улице бродили закованные в чёрную броню мечники и Не Ян изучил одного из них Непостижимым Озарением.

Призрачный Мечник: Уровень 50

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 35 000 / 35 000

Даже самые слабые монстры в Крепости Криппс были Элитой, Лорды встречались чаще, а появление Мутантов и Демонических Лордов больше не считалось чем-то невероятным. Единственный способ одолеть таким могущественных монстров – задавить их числом!

Не Ян активировал скрытность и направился вглубь крепости. Многочисленные широкие улицы постоянно соединялись и пересекались друг с другом. Иногда он натыкался на небольшие площади, которые могли вместить не меньше 600 игроков, но большую часть этих площадок занимали Лорды как минимум 50-60 уровня.

Отметив всех обнаруженных боссов, Не Ян начал создавать карту крепости. Его способность к сокрытию была поистине несравненна, ведь ни один из этих мощных монстров так и не заметил присутствие человека.

Не Ян медленно пробирался к центру карты, успешно избегая бродящих по улицам Призрачных Мечников, но проходя мимо одного их небольших переулков, он случайно заметил блеск золотого сундука. Клад был спрятан в углу узкой улочки и охранялся патрульным Призрачным Мечником.

«Только один мечник? Раз плюнуть!» - подумал Не Ян.

Разве он может упустить сундук с сокровищами из-за какого-то несчастного монстра?

Не Ян медленно подкрался к Призрачному Мечнику, пока тот бесцельно блуждал по переулку и время от времени останавливался, чтобы осмотреться.

Призрачный Мечник 50-го уровня относился к гуманоидным монстрам Элитного класса, поэтому его Восприятие было довольно значительным. Неудивительно, что Не Яну пришлось выверять каждый шаг, прежде чем он наконец-то смог подкрасться к спине монстра. Покрепче ухватив рукоять Меча Зеннарда, он бросился вперёд и атаковал затылок Мечника Удушающим Ударом.

Не Ян был быстр словно молния, но за миг до удара, Призрачного Мечника окутало золотое сияние. Хотя клинок достиг цели, монстр избежал оглушения и нанёс ответный удар.

«Дерьмо!» - встревоженно закричал Не Ян.

Он даже не представлял, что Восприятие Призрачного Мечника может оказаться настолько острым. Не Ян поспешно выставил перед собой Меч Зеннарда, чтобы хоть ослабить удар.

\*Дзынь!\*

С пронзительным скрежетом металла, мощная сила прошла по руке парня и отбросила его на несколько шагов.

-831

Призрачный Мечник не стал терять время и снова бросился на игрока. В ответ Не Ян моментально активировал Тёмный Барьер и начал отступать, однако монстр всё-таки успел достать парня вертикальным ударом меча. Холодная сталь падающего клинка блестела особенно пугающе.

В этот момент Не Ян внезапно изменил движения ног.

«Удар в Спину Обратным Хватом!»

К сожалению, Не Ян споткнулся посреди техники и не смог избежать атаки. Удар Призрачного Мечника пришёлся точно в цель, из-за чего Тёмный Барьер содрогнулся.

- 307

Обратный Удар в Спину довольно сложный навык и Не Яну явно не хватает понимания этой техники. В такой ситуации любые неловкие попытки приведут только к провалу навыка.

Призрачный Мечник не собирался сдаваться и снова атаковал игрока.

Не Ян активировал Штормовой Шаг, чтобы заблокировать очередную атаку и обрушил на лоб монстра Сотрясающий Удар.

\*Бум!\*

Когда оглушённый Мечник застыл на месте, Не Ян зашёл ему за спину и обрушил целый шквал разнообразных атак.

«Удар в Спину!»

«Потрошение!»

...

Кровь брызгала в воздух, словно фонтан.

-539

-538

-255

-100...

В воздух поднялась строка из значений урона, а Не Ян продолжал своё безжалостное нападение, нанося Призрачному Мечнику просто ужасающий урон.

Когда монстр практически вышел из оглушения, Не Ян вонзил Меч Зеннарда в его спину и активировал Взрыв.

\*Бум!\*

Призрачного Мечника буквально смело и после непродолжительного полёта он грузно врезался в землю. Несмотря на удар, уже через пару секунд монстр снова поднялся на ноги и ринулся к надоедливому человеку.

Не Ян не мог использовать предметы вроде Порошка Вспышки, иначе на свет сбегутся другие мобы. Увидев, что Призрачный Мечник уже рядом, он активировал Быстрое Отступление и начал убегать.

Этот переулок был довольно узким, а отбежав слишком далеко, Не Ян мог привлечь внимание других монстров. В такой ситуации он может лишь собрать всю свою решимость, чтобы покончить с Призрачным Мечником здесь и сейчас.

Как только монстр приблизился и начал заносить свой клинок, движения парня снова изменились.

«Призрачное Убийство!»

Не Ян превратился в размытое пятно, а его тело выполнило несколько совершенно непредсказуемых движений. Он моментально перерезал горло Призрачного Мечника, и земля окропилась брызгами крови.

Но несмотря на запутанные движения Не Яна, монстр всё же достал его мечом.

-239

Призрачное Убийство: Завершено на 35%; Урон 52%; Очки Комбо: 0

Каждый Свободный Навык требует выполнения определённой техники. Если неправильно исполнить эти движения, даже Теневой Танцор будет выглядеть неуклюжим увальнем. Не Яну удалось выполнить эту технику с первого раза, что можно считать весьма впечатляющим достижением.

П/П: Глава маленькая, как и в оригинале, поскольку предыдущая была в 2 раза больше. Следующая будет стандартного размера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 378 – Иностранные Игроки.**

Помимо 321 единицы урона, Призрачное Убийство Не Яна наложило на монстра эффекты кровотечения и отравления.

Не Ян использовал Призрачное Убийство и Удар в Спину Обратным Хватом только ради эксперимента. Он хотел прочувствовать два Свободных Навыка, которые были ему совершенно незнакомы. Стоит отметить, что даже на пике своих сил в предыдущей жизни, он смог изучить только три Свободных Навыка.

В те времена Не Яну пришлось два месяца сидеть на одной локации и тренироваться буквально в режиме нон-стоп, чтобы освоить самые базовые принципы Свободных Навыков. Впрочем, это всегда был продолжительный процесс, который отнимает много времени и требует от игрока полной самоотдачи.

Так или иначе, но выполнить Свободный Навык без опыта использования невероятно сложно.

И всё же, благодаря пониманию техник Теневого Танцора в сочетании с многолетним игровым опытом, Не Ян смог с первой попытки определить основополагающий принцип Призрачного Убийства. Пускай он едва получил проходной балл за исполнение, эта первая попытка и стала решающей. С этого момента он сможет медленно изучать особенности навыка, пока не достигнет абсолютного мастерства.

Призрачный Мечник бросился на Не Яна с помощью Рывка – умение, которое ошеломляет врага при столкновении. Стоит отметить, что в сочетании с тем же Расколом, базовый навык Рывка превращается в очень опасную и даже смертоносную технику.

(П.П: Раскол – навык рыцарских классов, прыжок и удар мечом вниз. Чтобы понимать силу, данная комбинация в исполнении Смоук Стаба срезала 700 HP у гильдмастера-паладина. И это на 30-х уровнях. Для тряпичного Вора такая техника и вовсе фатальна.)

Когда клинок Призрачного Мечника начал двигаться к цели, Не Ян ушёл с траектории удара с помощью Танца Тени и, сделав несколько шагов вперёд, буквально вспорол грудь монстра мечом Зеннарда. Не собираясь дожидаться ответного удара, он побежал дальше, оставляя Мечника за спиной.

В этот момент Призрачный Мечник издал глубокий утробный рёв. Это был Деморализующий Крик – ещё один рыцарский навык, который может ненадолго обездвижить всех окружающих противников.

Однако Не Ян сразу заметил, что монстр не пытается его преследовать, и приготовился активировать Освобождение от Смерти.

Оглушительная звуковая волна накрыла тело Не Яна, но весь эффект от навыка ограничился лишь словом “Промах” над головой игрока.

Освобождение от Смерти специально предназначено для защиты от навыков с эффектом контроля толпы и Деморализующий Крик не стал исключением.

Убегая, Не Ян взглянул на Призрачного Мечника. Этот монстр срезал ему уже 70% здоровья. Вполне возможно, что во всей игре лишь он способен вести сольное сражение с Элитным монстром 50-го уровня.

Боеспособность Призрачного Мечника была пугающе высокой. В его распоряжении есть целый арсенал навыков контроля толпы, поэтому даже группе высокоуровневых игроков будет сложно одолеть его без потерь.

Выпустив звуковую волну, Призрачный Мечник, яростно размахивая мечом, начал преследовать убегающего игрока.

Не Ян продолжал кайтить монстра, пока его собственное здоровье не опустилось до 22%. В этот момент он отступил и быстро выпил Среднее Зелье Здоровья.

Не Ян отказался от прямого противостояния с Призрачным Мечником и отступал после каждой успешной атаки, позволяя кровотечению и отравлению делать большую часть работы. Но даже с такой эффективной стратегией, он по-прежнему испытывал очень сильное давление – слишком уж мощными и точными были атаки монстра.

Медленно, но верно здоровье Призрачного Мечника опустилось до 20%, но это по-прежнему были солидные 7,000 HP.

В этот момент монстр обезумел и впал в состояние берсерка. Под воздействием зловещей ауры его мышцы заметно вздулись, а скорость и сила резко возросли.

Не Ян поспешил отступить и, взглянув на 13% своего здоровья, применил на себе Продвинутую Боевую Перевязку.

+200

+200

+200...

В этот момент завершился откат Штормового Шага.

«Рывок!»

«Уничтожающий Удар!»

Призрачный мечник бросился к игроку и обрушил на него объятый пламенем меч.

«Штормовой Шаг!»

Не Ян заблокировал Уничтожающий Удар и вспорол горло монстра мечом Зеннарда.

«Горлорез!»

-1735!

В воздух ударил фонтан крови, а над головой Призрачного Мечника появилось пугающее значение урона.

Это был критический удар!

Монстр снова взревел и плашмя обрушил меч на землю, запуская вокруг себя мощную ударную волну, охватившую всё в радиусе двух метров.

Тем не менее, Не Ян уже разорвал дистанцию до нескольких метров благодаря ускорению от Штормового Шага.

Всё это время его здоровье продолжало восстанавливаться. Продвинутая Боевая Перевязка была довольно мощным исцеляющим навыком.

Призрачный Мечник развернулся и снова бросился в атаку. Его здоровье упало до 2,000 HP, но это не мешало ему снова и снова набрасываться на раздражающего игрока.

−328

−100

−218...

Урон от кровотечения и отравления медленно складывался вместе и оставил Призрачному Мечнику всего 600 единиц здоровья.

Увидев стремительное приближение монстра, Не Ян начал поспешно отступать, но, когда меч Призрачного Мечника обрушился ему на голову, зрачки Не Яна моментально сжались.

«Призрачное Убийство!»

Тело Не Яна превратилось в скопление разнообразных иллюзорных фигур. Он проскользнул мимо падающего клинка и проколол шею монстра мечом Зеннарда.

Призрачное Убийство: Завершено на 39%; Урон 63%; Очки комбо: 0

-568...

Призрачный Мечник несколько раз шатнулся, упал на землю и исчез в ослепительном пламени.

Это был эффект очищения.

С Призрачного Мечника выпало два предмета. Первым был элемент Золотого снаряжения на Берсерка 50-го уровня. У него были довольно неплохие характеристики, но по понятым причинам, он не вызвал у Не Яна никакого интереса.

Вторым оказался алхимический рецепт.

Продвинутое Зелье Здоровья

Требования: Продвинутый Алхимик

Не Ян был приятно удивлён. С этим рецептом он наконец-то сможет использовать Продвинутые Зелья Здоровья.

Не Ян убрал добычу в сумку. В Магазине Зелий Звёздной Ночи работает пять Продвинутых Алхимиков, поэтому он может отдать рецепт любому из них.

Разобравшись с добычей, Не Ян подошёл к Золотому Сундуку с Сокровищами и приступил к вскрытию:

Взлом Сундука с Сокровищами…Прогресс: 10%...30%...55%...

Вскоре раздался характерный щелчок и сундук открылся. Не Ян пошарил внутри и вытащил две книги навыка.

Он изучил первую, с виду довольно потрёпанную книгу:

Книга Навыка: Ливень Огненных Шаров

Описание: Зона в радиусе 20 метров от цели заклинания будет подвергнута бомбардировке огненными шарами. 200% магического урона.

Время каста: 10 секунд.

Перезарядка: 10 минут.

Ограничения: Аркан Маг, Элементалист

Это был прекрасный навык для зачистки больших скоплений мобов. Не Ян решил отдать его одному из элитных магов гильдии.

Закончив с осмотром первого навыка, Не Ян обратил внимание на второй. Края этой книги были отделаны золотом, да и сама книга выглядела как творение настоящего мастера.

«Это определённо ценный предмет».

Изучив обложку, Не Ян был весьма удивлён. Это был навык Вора для Быстрого Сброса.

Быстрый Сброс был чрезвычайно редким навыком. В прошлой жизни эта книга появлялась на рынке от силы раз в году, поэтому для Не Яна это была всего лишь недостижимая мечта.

Книга Навыка: Быстрый Сброс

Описание: Уменьшает время отката выбранного навыка (не действует на продвинутые навыки).

Перезарядка: 15 минут.

Ограничения: Вор

Не Ян взглянул на панель навыков. Она была практически заполнена. Больше двадцати слотов были заняты пассивными способностями, повышающими Ловкость и Силу, но, если он хочет и дальше изучать новые навыки, ему придётся освободить место.

Кроме того, даже потеряв пару пассивных навыков на +3 к Силе и Ловкости, Не Ян явно не станет слабее.

Он изучил Быстрый Сброс и продолжил разведку крепости, используя всех одиночных мобов, которые попадались ему на пути, в качестве манекенов для отработки Призрачного Убийства и Обратного Удара в Спину. Освоение Свободных Навыков — это долгий путь из проб и ошибок, поэтому глупо ожидать, что Не Ян в первый же день сможет исполнить их на мастерском уровне.

Изучение Свободных Навыков требует времени и терпения, поэтому Не Ян не собирался спешить.

Спустя какое-то время он добрался до центра крепости и спрятался на крыше десятиметрового здания, чтобы осмотреть центральную площадь. Это место было достаточно просторным, чтобы вместить несколько тысяч игроков, а в центре площади расположился огромный медведь. Его рост в холке превышал шесть метров, из-за чего медведь сильно напоминал живой холм.

Не Ян вспомнил информацию из прошлой жизни: последний босс Крепости Криппс был монстром 70-го уровня.

«Экспедиция уже должна добраться до крепости», – подумал Не Ян, проверив игровое время. Он спрыгнул с крыши здания и осторожно приземлился на землю, используя Украшение Парящего Пера, после чего побежал к своим войскам.

Когда Не Ян добрался до входа в крепость, Гу Хуай сообщил ему, что силы экспедиции тоже на месте.

Глядя на линию горизонта, Не Ян увидел огромную массу верховых игроков, которые на всех парах мчались в сторону крепости. Добравшись до стен, они спускались со своих верховых зверей и начинали собираться в заранее определённые отряды.

Не Ян начал раздавать приказы, которые немедленно исполнялись. Блейдлайт, Лофти Шэдоу и остальные элитные танки первыми вошли в Крепость Криппс и заняли позицию в центре улицы. Под постоянным присмотром лучших Жрецов гильдии, они начали медленно продвигаться вперёд и быстро прикончили нескольких Призрачных Мечников, которые встали у них на пути.

Другие отряды гильдии, следуя примеру первого отряда, один за другим вступали на территорию крепости.

Активная деятельность Племени Невероятных Людей моментально привлекла внимание остальных гильдий. Вскоре всем стало известно, что Племя Невероятных Людей планирует захватить Крепость Криппс. Вполне возможно, что во всей Виридианской империи только Племя невероятных Людей способно захватить Среднюю Крепость на текущем этапе игры.

Победоносное Возвращение хотели устроить диверсию, но они оказались бессильными против объединённых сил Священной Империи и Сапфирового Храма. Калор больше не был игровой площадкой Хевен Брэйкера. Кроме того, никто из старых союзников не спешил им на помощь.

Кровожадные Клинки были слишком заняты, пытаясь потушить пожар в собственном доме, а Божественные Защитники с Альянсом Магов были слишком далеко. Телепортировать игроков прямо в регион Калора? Проще сразу покончить с собой.

Не будет преувеличением сказать, что в Калоре Племя Невероятных Людей было совершенно непобедимо! Только армия в несколько сотен тысяч игроков может представлять для них реальную угрозу.

5,000 игроков под командованием Не Яна начали зачистку Крепости Криппс.

Пускай на эту миссию ушла вся элита гильдии, Калор оставался исключительно спокойным.

...

В этот момент из точки телепортации Калора вышли пять фигур, которые сразу привлекли внимание всех окружающих игроков. Один из них был высоким, зеленокожим и буквально бугрился мускулами, больше напоминая свирепого зверя. Это был орк из империи Сатрин. У другого были изящные, тонкие черты лица, практически белоснежная кожа и два длинных уха. Это был Эльф!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 379 – Подготовка к Войне.**

Это был первый раз, когда игроки из империи Сатрин ступили на землю Виридианской империи. Необычная внешность прибывших бросалась в глаза и привлекла множество любопытных взглядов.

Стоявший во главе группы игрок был самым высоким среди них. Внушительная фигура, тёмно-зелёная кожа и полный, закрывающий всё тело доспех. Он был вооружён тяжёлым щитом и не менее массивным мечом. Металлический шлем закрывал большую часть головы и оставлял открытым лишь лицо, с довольно пугающим выражением.

Это был Воин Орк!

Орки с их врождённой силой были самой подходящей расой для класса Воинов. Даже согласно игровой истории среди представителей орков родилось множество легендарных воинов.

Рядом с орком стоял худощавый игрок с заострёнными ушами. Он владел двумя кинжалами и был одет в кожаные доспехи, что выдавало в нём Эльфийского Вора. Эльфы обладают врождённой способностью к маскировке, что делает лучшим классом для навыка Скрытности.

В группе было ещё три игрока. Один из них имел довольно крупное телосложение и носил пепельно-серые одежды, украшенные древними узорами. Это был Знахарь Шаманов – пугающий класс, обладающий навыками исцеления и способный подчинять силы природы. Его дружелюбная и открытая внешность снижала бдительность людей, но горящие убийственным намерением глаза буквально кричали, что вся эта доброта не более чем фасад.

Что касается двух оставшихся игроков, один из них был Эльфийским Магом, а второй – Эльфийским Друидом.

Было бы странно, если бы эта группа НЕ привлекала внимание всех окружающих. Слабейшим игрок их команды имел 51-й уровень, а Эльфийский Маг и вовсе был на 55-ом.

«Значит это и есть Калор, а? Хмф, не такой оживленный, как наш Королевский Город Орков», – с презрением отметил Воин Орк.

Упитанный Знахарь внимательно осмотрел идущих по улице игроков:

«Не торопись с выводами. Расположение этого города отличается от городов империи Сатрин. Королевский Город Орков окружён множеством карт 30-60 уровня, поэтому сейчас там довольно оживлённо. В то же время, большая часть игроков Калора раскидана по сотням окружающих городов и деревень. Хотя на первый взгляд тут довольно пусто, население Калора как минимум в два раза выше, чем в Королевском Городе Орков».

Орк слегка хмыкнул, а остальные кивнули в знак согласия. Пускай каждый из них был довольно гордым игроком, они проявляли уважение к Знахарю Шаманов. Похоже, именно этот “солидный” игрок был фактическим лидером группы.

«Флаинг Кэт, ты вроде говорил, что у тебя есть одноклассник из Победоносного Возвращения. Может позвонишь ему и попросишь показать город? Я компенсирую ему потраченное время», – предложил Знахарь.

Они были путешественниками, и попали в совершенно незнакомый город. Будет лучше воспользоваться услугами проводника.

Эльфийский Вор с никнеймом Флаинг Кэт на секунду задумался, после чего понимающе кивнул:

«Хорошо, я свяжусь с ним».

«Лав Гуру, ты не знаешь, когда Элитный Корпус Рыцарей будет снова набирать рекрутов?» - как бы между делом спросил Орк, осматривая местные достопримечательности.

Элитный Рыцарский Корпус был сильнейших группой Воинов в Корпусе Ангела. В настоящее время в нём состоит всего 50 игроков.

«Я не знаю. Тебе нужно спросить у Ангела, когда мы вернёмся в Сатрин», – равнодушно ответил Знахарь, осматривая ближайшие магазины.

Их отправили в Калор на специальную миссию: собрать информацию о Племени Невероятных Людей, которое рассматривалось как потенциальный противник Корпуса Ангела. Было бы здорово, если они смогут вернуться с действительно полезными сведениями.

«Эй, разве я могу напрямую обратиться к лидеру гильдии?» - с горькой улыбкой спросил Орк.

«Слушай, ты ветеран Корпуса Ангела, но как мы можем тебе помочь, если ты сам не хочешь себе помогать? Если ты действительно так сильно хочешь присоединиться Элитному Корпусу Рыцарей, хотя бы узнай способ попасть в топ-50 воинов», – ответил Лав Гуру. Он был высокопоставленным членом гильдии и обладал значительным влиянием в Корпусе Ангела.

Воин Орк был слабейшим членом группы. Остальные четверо входили в топ-100 Корпуса Ангела, а Лав Гуру и вовсе занимал 7-е место. Кроме того, его влияние в гильдии уступает лишь самому лидеру, Парящему Ангелу. Другими словами, его связи были очень внушительными. Не будет преувеличением сказать, что без Гуру Любви Корпус Ангела никогда бы не достиг текущих результатов.

«Эй, дай мне передохнуть! Все эти ребята из топ-50 кучка долбаных монстров. Справиться с ними? Да я раньше залезу на грёбаный Эверест!» - уныло воскликнул Орк.

В прошлом, когда Корпус Ангела завоёвывал влияние в других играх виртуальной реальности, он всегда был в топ-50. Но после открытия Conviction всё изменилось.

Корпус Ангела опередил всех соперников и захватил львиную долю недвижимости в Королевском Городе Орков. Они получили поддержку двух крупных компаний, а затем и вовсе стали авангардом финансовой группы Век.

Их популярность быстро росла и с каждым днём в гильдию вступало всё больше и больше новобранцев. Раздавив все гильдии Королевского Города Орков, Корпус Ангела оказался на абсолютной вершине. Никто не решался выступить против них.

Воин Орк всеми силами старался конкурировать с плеядой молодых талантов, но постепенно он потерял своё место в топ-50. Будучи старым ветераном гильдии, он частенько ходил в рейды с Лав Гуру и другими ветеранами, но его личный рейтинг в Корпусе Ангела уже упал до топ-700.

Лав Гуру рассмеялся и постарался обнадёжить Орка:

«Я же уже сказал, ты ветеран Корпуса Ангела. Мы все знаем, сколько лет ты трудился на благо гильдии, поэтому пока наша гильдия существует, никто не посмеет пренебрегать тобой. Но тебе тоже нужно развиваться. Это позор, для нас, ветеранов, проигрывать этим сопливым новичкам. Однажды мы будем контролировать всю империю Сатрин и начнём распространять наше влияние на Виридианскую империю. И тебе лучше быть с нами, когда это случится! Не отставай».

«Да! Я сделаю это!» - эмоционально ответил Орк.

Лав Гуру и его группа посетили Магазин Зелий Звёздной Ночи, несколько аукционных домов Калора и нескольких NPC. Всё это время Лав Гуру исправно выполнял свою миссию, записывая любую информацию о Племени Невероятных Людей, которая достигала его ушей.

\*\*\*

Крепость Криппс. С прибытием Племени Невероятных Людей былое спокойствие этого места пропало без следа. На каждой улице отряды игроков истребляли Призрачных Мечников, медленно продвигаясь вперёд.

Сам Не Ян вёл группу из 500 игроков по главной улице, прорываясь прямо к центру крепости. Только сейчас он по-настоящему понял силу численного превосходства!

При встрече с очередным Элитным монстром от Не Яна требовалось лишь отдать приказ и с небес низвергался настоящий ливень заклинаний, разрывавший любого врага на куски. Пускай Призрачные Мечники смогли пару раз пробиться в тыл построения и убить нескольких Магов, отряд быстро разбирался со всеми проблемами.

Благодаря большому количеству Жрецов с навыком Возрождения, их потери были близки к нулю, а все погибшие отделалась лишь небольшим штрафом к опыту.

Через некоторое время Не Ян заметил гигантское существо, которое расположилось на площади и перекрывало дальнейший путь к центру крепости.

Черный Мамонт: Уровень 50

Класс Монстра: Лорд

Здоровье: 230 000/230 000

Когда Мамонт вставал на ноги, его рост превышал четыре метра. Убить Лорда 50-го уровня в открытом бою невероятно сложно. Как назло, это была открытая площадь без искусственных или природных препятствий. В такой ситуации игроки могут лишь отправить вперёд Воинов, чтобы те накапливали урон Лорда. Не облегчало ситуацию и то, что вокруг Чёрного Мамонта бродил отряд из 60-ти Призрачных Мечников. Прежде чем провоцировать Лорда, им обязательно нужно перебить всю мелочь.

Изучив маршруты Призрачных Мечников, Не Ян начал немедленно раздавать приказы:

«Блейдлайт, Лофти Шэдоу, Йи Ян, на правый фланг. По моей команде начинайте танковать Лорда. Ёнг Севен, Пэйнтед Муслин, Блэк Хевен, каждый из вас будет поддерживать одного из них. Не дайте им умереть!»

«А это не слишком опасно?» - обеспокоено спросил Ёнг Севен.

Он всегда был осторожным человеком и предпочитал минимизировать возможный риск. Ёнг Севен считал, что атаковать Лорда, не уничтожив Призрачных Мечников, слишком рискованно. Если Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Ян попадут в окружение, им не помогут даже десять Жрецов.

«Все в порядке, у меня есть план. Кто из вас может использовать Морозный Дождь?» - спросил Не Ян у Элементалистов.

«Я могу», – ответил Ластбой.

Сегодня он впервые увидел Не Яна вживую. До этого ему доводилось видеть своего легендарного гильдмастера только на видео, поэтому неудивительно, что он испытывал некоторое волнение.

Не Ян посмотрел на Ластбоя, которому было не больше 18 лет. Удивительно, что такой молодой парень смог пробиться в высшие ряды Племени Невероятных Людей. Во всей гильдии возможно только Сан был младше него.

«Я тоже могу использовать Морозный Дождь», – сказал Ундаинг Скоундрел.

Пускай Морозный Дождь наносит весьма посредственный урон, это заклинание обладает способностью замедлять врага и довольно высоко ценится среди опытных игроков.

Двух игроков с Морозным Дождём было более чем достаточно.

Услышав, что Не Ян ищет игроков с Морозным Дождём, Ёнг Севен расслабленно улыбнулся. Он наконец-то понял его план.

Шаг за шагом, Не Ян начал воплощать свой план в жизнь. Разобравшись с Элементалистами, он разместил игроков с мощными AOE заклинаниями на подходящих позициях.

Завершив подготовку, Не Ян обратился к Блейдлайту и остальным:

«Можете начинать. Будьте осторожны ребята. Мы обеспечим вам прикрытие, но вы любой ценой должны добраться до мамонта и удержать его агро на себе».

Блейдлайт усмехнулся и показал большой палец. Он был полностью уверен в себе.

Их команда состояла из самых выдающихся игроков Калора и может и всего Convition. Не Ян просто отдал им приказ, а они уже поняли ход его мыслей. Кроме того, они не боялись высказывать свои опасения и делиться своими мыслями, как это бывает в некоторых гильдиях. И наконец, элитная группа Племени Невероятных Людей целыми днями проходит сложнейшие подземелья, поэтому в плане командной работы они дадут фору любой другой команде в игре.

«Хорошо, давайте начинать», – приказал Не Ян.

Игроки быстро заняли назначенные позиции. Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Ян выпили Зелья Невидимости и направились к Чёрному Мамонту.

Когда они выдвинулись, Не Ян отдал следующий приказ. Все маги, способное применять заклинания с атакой по площади, уже заняли свои места и приготовились к бою.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 380 – Координация.**

Блейдлайт и остальные вышли на заданные позиции. На их пути к Чёрному Мамонту оказалось всего три Призрачных Мечника.

Ундаинг Скоундрел и Ластбой тоже были в режиме ожидания.

Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Ий Ян ждали приказа и смотрели в сторону Не Яна.

Убедившись, что все готовы, Не Ян дал сигнал. Несколько неясных силуэтов начали двигаться и бросились в сторону Чёрного Мамонта.

«Рывок!»

«Рывок!»

Тройка Воинов, словно спущенные с тетивы стрелы, устремились в сторону Лорда, но ближайшие Призрачные Мечники немедленно обнаружили их!

«Скоундрел, Ластбой, сейчас!» - закричал Не Ян.

Ундаинг Скоундрел и Ластбой подняли свои посохи и начали зачитывать серию заклинаний, которые быстро понижали окружающую температуру.

Время каста Морозного Дождя составляет примерно 10 секунд. В этот момент ближайшая группа Магических Мечников заметила магические колебания и бросилась к их источнику.

«Воины, остановить их!»

Эджлесс, Монохром и ещё несколько Воинов использовали Рывок и перехватили атакующих монстров, не позволяя им даже шагнуть в сторону Магов.

В это время тройка Блейдлайта прорвалась через всех Призрачных Мечников и достигла Чёрного Мамонта.

«Удар Щитом!» - прорычал Блейдлайт и с характерным металлическим звуков хлопнул тяжёлым щитом по голове мамонта.

\*Бам!\*

Ошеломлённый мамонт сделал несколько шагов назад, но оправившись, издал яростный рёв и бросился на Блейдлайта.

«Защитная Позиция!»

Блейдлайт упёрся ногами в землю и прижал обе руки к щиту.

\*БАМ!\*

С громким металлическим звуком, больше напоминающим раскат грома, Чёрный Мамонт врезался в щит и несколько метров тащил Блейдлайта по земле, прежде чем окончательно остановился.

Даже взяв на себя полное агро Чёрного Мамонта, Блейдлайт, словно несокрушимая скала, твёрдо держал свою позицию.

Ёнг Севен немедленно исцелил Воина и наложил на него защитный барьер.

Таким образом, Блейдлайт твёрдо удерживал агро Чёрного Мамонта, пока Лофти Шэдоу и Йи Ян прикрывали его с флангов.

К этой секунде на тройку Блейдлайта сагрились почти 40 Призрачных Мечников. При виде этой картины у игроков кровь стыла в жилах. В окружении такого количества Элиты 50-го уровня, они больше напоминают уток, которые добровольно залезли в духовку. В данной ситуации совершенно неважно как хорошо они умеют танковать урон, ведь ИИ этих монстров способен подбирать наиболее подходящий эффект для навыков контроля толпы.

«Не атакуйте! Не генерируйте лишнее агро!» - громко закричал Блейдлайт. В такой ситуации он просто не мог не задаться вопросом, сработает ли план Не Яна, но пока они не атакуют, другие игроки могут легко отвлечь этих Мечников на себя.

В этот момент Ундаинг Скоундрел и Ластбой наконец-то дочитали свои заклинания. В ту же секунду целевую область окутал плотный ледяной туман, понизив температуру окружающего пространства ниже нуля. Ещё секунда – и на землю обрушился ливень из града и мокрого снега.

Сопровождаемые звуками ударов и треска, на земле начали расцветать бесчисленные кристаллы льда.

Всё в радиусе поражения Морозного Дождя было засыпано льдом, и тройка Блейдлайта не стала исключением.

-130

-130

-130...

Над их головами появились строки из значений урона, а сами игроки выглядели как живые ледяные скульптуры и двигались с заметным напряжением.

Морозный Дождь не наносит большого урона, но замеляющий эффект этого заклинания очень силён.

Тройка Ёнг Севена начала работать в полную силу, умело поддерживая здоровье Блейдлайта и его товарищей выше 80%.

Призрачные Мечники были всего в шаге от окружённых игроков и уже собирались атаковать группу Блейдлайта, но из-за Морозного Дождя их движения больше напоминали бег под водой, а постоянный урон от магии наконец-то перетянул их агро на Ундаинг Скоундрела и Ластбоя.

Всё это время Блейдлайт не прекращал атаковать Чёрного Мамонта мечом и щитом, однако он не пытался использовать навыки вроде Деморализующего Крика и Насмешки, чтобы не привлечь ближайших Призрачных Мечников.

Даже под нескончаемым шквалом атак Чёрного Мамонта, Блейдлайт оставался несокрушимым. У него было лучшее защитное снаряжение в Племени Невероятных Людей. Пока его продолжают исцелять, что там Чёрный Мамонт, даже Лорд 80-го уровня не сможет пробиться через него!

В этот момент Призрачные Мечники забыли про окружённых и устремились в сторону Магов, которые нанесли им урон.

«Маги, AOE атаки, двадцать метров вперёд!» - приказал Не Ян. Получив команду, все Маги начали зачитывать свои заклинания.

Когда Призрачные Мечники добрались до обозначенной зоны, Не Ян активировал Продвинутый Свиток Вьющихся Виноградных Лоз. В тот же миг гигантские растения выстрелили из-под земли и обездвижили попавшихся монстров.

Призрачные Мечники боролись и извивались, но их путы оказались слишком прочны.

Маги дочитали свои заклинания. Огонь, молнии и лёд обрушились с неба, сливаясь в настоящую симфонию разрушения! Некоторые пытались посчитать, сколько AOE заклинаний было наложено на одну зону, но это было нереально. Все понимали лишь одно: такую безумную бомбардировку просто невозможно пережить!

Призрачные Мечники толпами падали на землю. Ни один не уцелел!

Примерно через 12 секунд эффекты заклинаний стихли, открывая всем картину абсолютного истребления. Земля была усеяна трупами монстров и блестела от выпавших с них предметов.

Многие игроки с трепетом смотрели на Не Яна. Достичь такого результата только за счёт удачи? Нереально! От вызова Морозного Дождя до финальной бомбардировки прошло меньше двух минут! Время каждого шага было рассчитано безупречно!

«Всем сосредоточиться на боссе», - приказал Не Ян и несколько сотен стоящих за ним игроков бросились к Чёрному Мамонту.

Группа Воинов вырвалась вперёд и окружила Лорда, чтобы максимально сковать его движения. Мамонт яростно взревел и попытался прорвать окружение, но все его усилия оказались тщетны.

Блейдлайт сразу ощутил, что груз на его плечах стал намного легче.

За это время Маги разбрелись по площади и начали бомбить босса точечными заклинаниями.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Магия поражала Чёрного Мамонта, наполняя пространство взрывами, пламенем и молниями.

Над головой Лорда постоянно всплывали строки с цифрами урона.

Всего за минуту здоровье Чёрного Мамонта опустилось ниже 20%. В этот момент его тело окутала красная аура. Издав громоподобный рёв, он протаранил Блейдлайта своими бивнями и отправил его в полёт.

Вместе с Блейдлайтом, удар бивнями отбросил ещё пять Воинов, из-за чего в окружении появилась заметная брешь.

Чёрный Мамонт моментально вырвался из окружения, убив при этом шестерых Воинов, которые пытались его остановить. А ведь только Воины могут остановить обезумевшего Лорда!

Увидев, что Маги в серьёзной опасности, Лофти Шэдоу бросился вперёд и, активировав Удар Щитом, остановился прямо перед Чёрным Мамонтом.

В этот момент Лофти Шэдоу напоминал скалу, которая выросла на пути у разгневанного монстра. Издав свирепый рёв, мамонт снова взмахнул своими бивнями.

\*БУМ!\*

Лофти Шэдоу повторил судьбу своего предшественника и отправился в затяжной полёт.

Всё это время тройка Ёнг Севена отчаянно оказывала поддержку группе Воинов. Когда мамонт отбросил Блейдлайта, они немедленно восстановили его здоровье, а увидев летящего Лофти Шэдоу, бросились исцелять и его. Здоровье двух игроков восстановилось прежде, чем они упали на землю!

Под постоянным исцелением Воины практически не ощущали давления!

Будь то Ёнг Севен, Пэйнтед Муслин или Блэк Хевен, любой из них был первоклассным Жрецом, а скорость их реакции считалась совершенной. Ценность Жреца зависит от того, как быстро он может работать своими глазами и руками. До тех пор, пока Исцеление и Рассеивание приходят вовремя, всё будет хорошо, но за этими простыми словами скрывается невероятно сложная работа.

У большинства элитных команд есть только один главный хилер, поскольку найти по-настоящему талантливых Жрецов так уж и просто. Тем не менее, у группы Не Яна есть сразу три Жреца, которые могут выступить в роли главного! Пока эти трое рядом, если Чёрный Мамонт не убьёт их подопечных одним ударом, здоровье Воинов всегда будет оставаться полным!

Такие умелые Жрецы значительно снижают риск общего вайпа, а их моментальное исцеление превращает любого Война в бессмертного таракана!

Стоило Лофти Шэдоу отправиться в полёт, как Блейдлайт тут же вскочил на ноги и занял его место.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 381 – Магическая башня.**

Блейдлайт и Йи Ян работали в команде, чтобы сковать движения Черного Мамонта. Он яростно взревел, но все его усилия были напрасны.

Поскольку Воины были прекрасно координированы, и Жрецы не могли не справиться с исцелением, Маги получили возможность бомбить монстра без проблем. Тан Яо, в частности, отправлял заклинания, как пулемет, и наносил поразительное количество урона.

Не Ян был весьма впечатлен. Такая команда практически не имела себе равных. Он не мог не вспомнить свой опыт прошлой жизни, где Воины не могли должным образом удержать агро босса, Маги небрежно генерировали слишком много агро, а Жрецы неумело исцеляли, когда босс впадал в бешенство. Все эти сценарии приводили к уничтожению. В хороший день потребовалось бы пять или шесть попыток, чтобы победить босса класса Лорд.

Однако эта команда делала всё похожим на детскую игру!

Примерно через полчаса Черный мамонт грустно взревел, прежде чем рухнуть на землю.

«Безупречно!»

Не Ян посмотрел на 11 трупов, разбросанных по земле, все из которых принадлежали Войнам и Ворам, мгновенно убитых Черным мамонтом.

«Жрецы, начните возрождать павших. Все остальные, отдыхайте!» – приказал Не Ян, направляясь к трупу Черного мамонта.

Блейдлайт собрал в общей сложности пять единиц снаряжения. Огромный улов.

«Нашёл что–нибудь хорошее?» – спросил Не Ян.

Он, с нетерпением, хотел увидеть, какую добычу оставил Черный мамонт, так как шанс падения была намного выше, чем обычно при захвате крепости.

«Да, взгляни», – ответил Блейдлайт с улыбкой, затем поделился предметами в чате.

Когда Не Ян просмотрел добычу, он заметил большой щит. Он был прямоугольной формы и покрыт таинственными рунами.

Великий Щит Мамонта (Суб легендарный)

Требования: 520 силы.

Свойства: Защита 1293–1392, 57% Шанс Блокировки, Уровень удара щитом +2, Деморализующий крик +1, Урон –10%, Магическое сопротивление +50.

Удар Великим Щитом: Ударьте врага щитом на 120% урона, генерирует дополнительное агро.

Перезарядка: 60 секунд.

Ограничение: Воин

Этот Щит стоил более 10 000 золотых. Никто не ожидал, что такой превосходный щит упадет с Чёрного мамонта 50–го уровня. Дополнительный навык, Удар великим щитом, особенно полезен для воинов, основной задачей которых является обеспечение агро. Это может значительно снизить риск поражения от босса.

Великий щит Мамонта, бесспорно, щит высшего класса для Воинов. Естественно, его дадут лучшему Воину гильдии.

«Доволен ли ты тем щитом, что у тебя есть сейчас?» – спросил Не Ян. Он вспомнил, что Блейдлайт использовал щит Темно золотого ранга.

«Хотя мой текущий щит немного хуже, чем Щит Мамонта, он входит в состав Темно Золотого Сета Вечности. Я потеряю некоторые важные бонусы, если сниму его, поэтому я не думаю, что такой компромисс стоит того», – сказал Блейдлайт.

«Дай Щит Лофти Шэдоу. Ему как раз не хватает хорошего щита. Это поставит его примерно на мой уровень, с точки зрения способности танковать».

Разумеется, конкуренция между Воинами в любой гильдии была жесткой. Позиция Главного Танка особенно желанна, так как у них приоритет на снаряжение Воина. Нет ничего удивительного в том, что воины многое переживали, следуя такому пути. Некоторые из них ради того, чтобы помешать своим соперникам, даже заходили так далеко, что хватались за снаряжение, в котором они не нуждались. Тем не менее, Блейдлайт не был ослеплен жадностью и бескорыстно отдал Щит Лофти Шэдоу.

«Этот Великий Щит Мамонта слишком важен. Я не могу его принять!» – Лофти Шэдоу поспешно отказался. Он был глубоко тронут добрым жестом Блейдлайта. Это Суб Легендарный Великий щит, единственный в своем роде в Племени!

Лофти Шэдоу был выдающимся Воином, всего вторым после Блейдлайта с точки зрения важности для Племени Невероятных Людей. Во время битвы с Черным Мамонтом он спас всех от потенциального кризиса, когда Блейдлайта откинуло.

«Не скромничай Шэдоу. Ты определенно заработал его», – сказал Не Ян.

Поразмыслив, он считал, что Лофти Шэдоу действительно является самым подходящим кандидатом на получение Великого щита мамонта.

Воины, как правило, не оставляли за собой последнее слово в том, какое снаряжение они носили, поэтому у Лофти Шэдоу не осталось иного выбора, кроме как принять Щит в пользу гильдии.

Остальные четыре части оборудования были темно золотыми.

Группа Не Яна медленно приходила в себя. Падшие товарищи возрождались, а другие восстанавливали свое здоровье.

Остальные группы все еще занимались очисткой Фантомных Мечников на своих улицах.

Пока Не Ян сидел в стороне, ожидая, когда все закончат отдых, он получил весточку от Гу Хуая, что несколько игроков из Ангельского Корпуса прибыли в Калор. Вероятно, они выполняли квест, так как их заметили, при разговоре с несколькими NPC.

[ Следи за ними. Узнай, к чему они стремятся, ] – сказал Не Ян.

Эти пять игроков, вероятно, выполняли чрезвычайно важный квест; в противном случае они бы не отправились в Калор. Стоимость телепортации из Империи Сатрин в Империю Виридиан составляла 500 золотых на человека. Поездка в оба конца для пяти игроков мгновенно съела бы 5 000 золотых, поэтому вознаграждение за все задания, которые они выполняли, стоило по крайней мере этого.

[ Я уже отправил людей следить за ними. Вероятно, они понимают, что Калор – наши владения. Попытка прокрасться мимо нас обречена на провал, ] – сказал Гу Хуай. Он все держал под контролем.

Учитывая, что пришло только пять игроков, они могли бы принести лишь незначительные неприятности. Племени не стоит их опасаться.

[ Еще одна вещь, Сияющее Священное Пламя согласились на выкуп. Это контракт, который мы подготовили после наших переговоров. Взгляни и дай мне знать, если хочешь что–то изменить. ]

Сияющее Священное Пламя согласились передать более 60% своей гильдии. Это хорошая новость.

[ У нас нет никаких излишних средств для инвестиций в Сияющее Священное Пламя прямо сейчас, ] – сказал Не Ян.

Он не мог позволить себе растратить свое золото, иначе было бы неприятно, если бы они снова потеряли средства.

[ Они согласились отложить инвестиции золотом до тех пор, пока дело с Кровожадными Клинками не завершится. Что касается денежных вложений, мы можем приступить уже сейчас. Они запросили субсидию в размере 5000 юаней в месяц на одного игрока, до 500 игроков. ]

[ Я не против, ] – ответил Не Ян.

В конце концов, Сияющее Священное Пламя имело под контролем две базовые крепости. Он мог бы получить средства для инвестиций, продав бизнес–районы реального мира Финансовой группе Парящий дракон, или он мог просто передать их Племени Богов Войны и позволить Ах Чену отправить людей разобраться с этим вопросом. Тогда деньги, которые он заработал, не ограничивались бы только этим.

Не Ян просмотрел контракт. Он походил на тот, что подписали с Священной Империей и Сапфировым Храмом. После подтверждения того, что проблем нет, он поставил подпись.

Вскоре 60% акций Сияющего Священного Пламени были переданы ему системой. Не имея никого более мудрого варианта, Сияющее Священное Пламя перешло на другую сторону.

Таким образом, враждебные отношения между Сияющим Священным Пламенем и Племенем окончательно подошли к концу. В наилучших интересах всех, все прошлые обиды исчезли, как дым.

Мысль Не Яна не закончилась здесь.

«Для внешнего мира Сияющее Священное Пламя и Племя по–прежнему являются заклятыми врагами. Интересно, могу ли я использовать это как–то ...»

Губы Не Яна изогнулись в слабой улыбке.

[ Скажи Пламени, чтобы они не объявляли о приобретении нами! Эта информация должна храниться под замком! Как будто ничего не изменилось! ]

[ А? Зачем? ] – Гу Хуай спросил в замешательстве, прежде чем лампочка внезапно загорелась у него над головой.

[ Хорошо, я понимаю. Не волнуйся, я прослежу чтоб ничего не просочилось. ]

Сияющее Священное Пламя враг Племени. Враг врага — друг. Гильдии, такие как Альянс Магов и Божественные Защитники, могут попытаться склонить их на свою сторону в будущем. В такое время Пламя сможет показать свою ценность!

Если бы не Не Ян, Гу Хуай никогда бы не подумал об этом!

По просьбе Гу Хуая, Найтбрейк Трикстер не объявлял о союзе между Пламенем и Племенем. Что касается членов гильдии, получающих зарплату, он просто сказал им, что платит из своего кармана. Для внешнего мира ничего не изменилось.

Ловушка была установлена. Теперь все, что осталось – это увидеть, кто попадётся.

В настоящее время вся энергия Племени уходила на зачистку Крепости Криппс.

Члены группы, наконец, начали вставать один за другим, их здоровье полностью восстановилось.

«Хорошо, давайте продолжим путь к центру крепости!» – Сказал Не Ян.

Игроки быстро нашли своих спутников и реорганизовались обратно в свои отряды, прежде чем отправиться в путь.

Многие древние и таинственные здания выстроились по обеим сторонам главной улицы. Взгляд Не Яна упал на каменную башню, которая впивалась в небо впереди. Почти 60 метров в высоту с шестью этажами, она пребывала в гораздо лучшей форме, чем окружающие здания. Радужный свет закрутился вокруг верхнего этажа и еще больше заставил волноваться тех, кто его видел.

Это Магическая башня, место, где Маги могли изучать передовые магические знания. Ходили слухи, что каждую охраняет могучий страж.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 382 – Награда.**

В окрестностях стояло множество зданий, а Магическая башня была самой высокой и самой заметной.

Когда Маг завершал свое продвижение по классу, он имел право изучить по крайней мере одну Продвинутую магию из Магической башни. Здесь он также мог изучать различные типы магии.

Подавляющее большинство Великих Магов хотело бы отказаться от многих своих старых заклинаний после входа в Магическую Башню и выбрать новые, исходя из их потребностей.

Магические башни, как правило, содержали тысячи заклинаний, поэтому большинство Великих Магов вышли бы оттуда совершенно другими людьми.

По слухам, в Империи Виридиан насчитывалось в общей сложности 10 Магических Башен. Три были расположены в Удаленной тундре, Море Бесконечных Бед и Дикой Трясине и служили домами для бесчисленных мощных заклинаний. Две стояли довольно близко друг к другу в Калоре и Нисоде. Но в них было всего около 600 заклинаний, причём самые распространенные.

Расположение оставшихся пяти Башен оставалось загадкой довольно долго, в прошлой жизни. Башню в крепости Криппс обнаружили совсем не сразу. Но она контролировалось Победоносным Возвращением, и только члены гильдий имели доступ к ней. Если посторонние хотели войти, не только они должны были быть в дружеских отношениях с Возвращением, им также пришлось бы заплатить 6000 золотых.

Магических башен в Калоре и Нисоде не хватало. Когда игроки услышали, что в Крепости Криппс есть Башня, они бросились туда. Даже если им придётся потратить немного золота, заклинания внутри стоили того!

Башни обычно не разрушались под воздействием времени, потому что их защищала мощная магия. Даже если бы Крепость Криппс была разрушена, эта Магическая Башня все еще бы возвышалась там.

До тех пор, пока Племя сохраняет право собственности на Криппс, эта Магическая Башня будет оставаться ее стратегическим ресурсом!

Башня станет наградой за захват крепости. Средние крепости рядом с Нисодом, Городом Лунного Света и другими городами также имели подобные здания в качестве награды, такие как Арена Воинов, Молитвенный зал Жрецов, Священное Святилище Паладинов или Укрытие Воров.

«Нашим Магам действительно повезло», – сказал Не Ян.

Магическая башня сослужит добрую службу магам Племени.

Средний – высший ранг крепости Победоносного возвращения, захваченной в прошлой жизни. На 100 уровне они как–то пытались захватить Продвинутую Крепость, но были уничтожены. После этого они больше никогда не пробовали это сделать. Расширение Потерянная История выпустили гораздо раньше в этой жизни, поэтому произошли некоторые изменения.

Излишне говорить, что Крепость Криппс сыграет важную роль в росте Племени. Её географическое положение также способствовало её стратегическому значению, поскольку она была окружена четырьмя союзными цитаделями. Путешествие между любыми из них займет всего 20 минут. Это станет якорем, который все объединяет и облегчает быструю мобилизацию войск.

Если они преуспеют, Не Ян определенно переместит главную штаб–квартиру гильдии в Крепость Криппс и сделает ее новой базой Племени.

Из четырех крепостей одна принадлежала Племени, две – Священной Империи, и одна – Сапфировому храму. С Крепостью Криппс, в центре, регион будет непроницаем.

Важность Магической Башни неоспорима. Племя, естественно, будет использовать её в полном объеме.

Не Ян подошел к Башне, но его остановил слабый экран света. Когда он попытался прикоснуться к нему, он почувствовал сильную отталкивающую силу.

Дорожка из синего камня вела ко входу. Магическая энергия в воздухе была мертвой, заставляя пепельно–серую башню выглядеть мрачной и спокойной.

Допускаются только Великие Маги.

Не Ян повернул голову и сказал:

«Те из вас, кто преуспел в продвижении по классу, не стесняйтесь проверить эту Башню».

Ластбой, Саммер Баг и Сани Сауф успешно продвинулись к Великим Магам, поэтому им разрешили войти в башню.

«Босс, мы пойдём глянем».

Трое подошли к барьеру. Они потянулись и почувствовали, что их руки легко проходят через экран света. Выйдя на дорожку, они пошли ко входу в Башню. Если бы они могли успешно изучить заклинания внутри, они вышли бы намного сильнее, чем раньше.

После того, как трое вошли в Магическую башню, все остальные продолжали зачищать мобов в крепости.

Не Ян был довольно расслаблен. Блейдлайт и другие даже не нуждались в том, чтобы он отдавал приказы.

В этот момент Гу Хуай сообщил Не Яну, что люди, которых он назначил наблюдать за пятью игроками из Ангельского Корпуса, потеряли из виду Эльфийского вора.

У воров были разные навыки, позволяющие им войти в скрытность, поэтому опытный человек мог легко сбросить любую слежку.

Гу Хуай был чрезвычайно прилежным в отслеживании пяти посетителей. Только скользкому вору удалось избежать его лап.

Что Ангелский Корпус намерен делать с одним вором?

«Он хочет поспешить, и помешать вашей атаке на Крепость Криппс?»

«Даже если да, это не имеет значения. Это всего лишь Эльфийский вор», – ответил Не Ян.

С таким количеством присутствующих игроков Племени, один вор не мог совершить многого.

«Надеюсь, это ничего».

Несмотря на его оптимистичные слова, Гу Хуай почувствовал приступ беспокойства.

Не Ян ухмыльнулся. Он был уверен в своих способностях и умело подкреплял их фактами. Очевидно, он не стал бы беспокоиться о чем–то таком незначительном.

Команда методично продвигалась вперёд, пока не дошла до открытой площади. Там они увидели несколько тысяч Фантомных Мечников, патрулирующих округу. В центре стоял гигантский медведь, похожий на пешую крепость.

Все резко втянули воздух. Это был лорд 70–го уровня, Черный Гризли!

Победоносное возвращение и Сияющее Священное Пламя пали бесчисленное количество раз, пытаясь уничтожить Гризли и понесли невообразимые потери. Лишь позже, когда они поняли, как с ним разобраться, они, наконец, одолели эту махину.

У Гризли в арсенале имелась особая способность, которая позволяла ему поглощать здоровье от любого трупа поблизости. До того, как он мог использовать свою способность Трупный Пожиратель, было жизненно важно, убрать трупы с площади, даже ценой уровней. Падшим придется возродиться на кладбище и спешить вернуться в бой.

У Гризли также имелся навык под названием Темный рев, который наносил урон всем ближайшим противникам. Воины с их высоким здоровьем и защитой могли выжить, но любой Маг, стоящий в радиусе 100 метров, будет немедленно убит! Жрецам немного полегче, так как они могли кинуть Сияющий барьер на себя, чтобы смягчить урон.

Его последний навык назывался Тёмное Расширение, который наносил непрерывный урон всем противникам в радиусе 30 метров. За это время было важно, чтобы главные танки были защищены Отражением Зла Паладинов, иначе их смерть гарантирована. Что касается других Воинов, ими пришлось бы пожертвовать и заменить новой партией; в противном случае главные танки не смогли бы удержать Гризли. Для их выживания требовалось большое количество пушечного мяса.

В прошлой жизни, чтобы продемонстрировать свое достижение, Победоносное Возвращение выпустили видео того как почти 7 000 их игроков одолели Гризли. Не Ян смотрел это видео и запомнил, как шла битва.

В то время, с Гризли упали три Суб легендарных предмета после победы. Их свойства выставили онлайн, заставляя игроков задыхаться от страха и зависти, включая Не Яна. Но в этой жизни они являлись просто интересными безделушками. В конце концов, его нынешний набор снаряжения был еще лучше, и уже рассматривался как божественное снаряжение игрока.

Не Ян огляделся. Площадь окружали ряды зданий. Большинство из них были низкими, лишь пять или шесть были относительно высокими.

Важно, чтобы они убрали всех Призрачных Мечников в непосредственной близости от Гризли!

«Маги, бегом на крыши зданий!» – Приказал Не Ян.

Маги добрались до крыш, используя лестницы, где это возможно, или полагаясь на специальные предметы. Тем, у кого таких предметов не имелось, помогли их товарищи. У магов было умение Спасение, которое позволяло им телепортировать союзника под угрозой к себе. Но его также можно использовать другими способами, как сейчас.

Все Маги были разбросаны по крышам окружающих зданий.

«Сан, Уан Страйк Вао, следуйте за мной, сагрим мобов. Все остальные, ждите здесь», – сказал Не Ян, затем продолжил объяснять им свой план. С их помощью, агр Мечников пройдёт легко.

Три Вора бросились в разные стороны.

Не Ян прибыл к середине открытой зоны. Вытащив свой Арбалет, он выстрелил во всех близлежащих Призрачных Мечников, собрав почти 300 на себя.

Не Ян быстро дал дёру, Мечники бросились за ним. Все они активировали Рывок, размахивая мечами, преследуя его.

С Призрачными Мечниками довольно трудно справиться. Если позволить им подойти слишком близко, они использовали бы всевозможные навыки контроля толпы. К счастью, Не Ян был довольно быстр.

Вскоре первая группа Призрачных Мечников добралась до указанного места, после чего с неба полился шквал заклинаний, принося хаос и разрушения. Не Ян использовал Штормовой Шаг, чтобы избежать урона. Он быстро вышел из зоны атаки и перепрыгнул через низкую стену.

Под густым ливнем магии Призрачные Мечники издавали скорбные крики, прежде чем рухнуть на землю один за другим.

Тяжелый поток магии областного действия полностью окутал их. Примерно через полминуты, когда дым и пыль улеглись, в глазах игроков воцарились разрушение и трупы, разбросанные повсюду, вместе с блеском добычи. На краю зоны атаки стояло всего несколько призрачных мечников, которым удалось выжить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 383 – Черный Гризли.**

Маги добили нескольких выживших Призраков заклинаниями. После чего воры побежали собирать добычу. Племени не хватало снаряжения 50 уровня. Со всеми игроками, достигшими 50–го уровня, его просто мало.

В этом смысле Крепость Криппс была сокровищницей. Элиты 50 уровня редко встречались в других местах и с ними трудно справиться. Невозможно было охотиться на них в большом количестве в другом месте, как они это делали прямо сейчас!

После того, как магия областного действия обрушилась на врагов, снаряжение 50 Уровня засорило землю.

В настоящее время снаряжение 50 уровня чрезвычайно дорого стоило на рынке из–за нехватки и высокого спроса. Каждый день многочисленные группы игроков уровня 40+ выходили на карты высокого уровня в надежде найти достойное снаряжение. Конечно, большинство, которое они находили, было белым или бронзовым.

На этот раз группа Не Яна действительно сорвала куш, убив всех этих Призрачных Мечников.

Они медленно зачистили местность от Мечников. Через некоторое время Ластбой, Сани Сауф и Саммер Баг сообщили, что они покинули Магическую Башню. Они заменили многие из своих старых заклинаний новыми.

Не Ян вернулся в лагерь как раз вовремя, чтобы увидеть, как прибыла их троица.

«Как всё прошло? Узнали что–нибудь хорошее?» – спросил Не Ян, перед тем как они поделились своими листами навыков.

Если новые заклинания не сработают как надо, они могут просто переучить свои старые, но за определенную плату.

«Обучение новым навыкам дорого стоит. 600 золотых ушли в миг». – Ластбой горько усмехнулся. Но он не мог отрицать, что каждое заклинание стоило того.

Магическая башня в Крепости Криппс содержала более 1000 заклинаний, многие из которых были достойного качества.

Ластбой только недавно присоединился к рядам лучших игроков. У него не имелся такой же приличный запас золота в отличии от Сауфа и Бага, которые и глазом не моргнув могли сбросить пару сотен золотых.

«Поговорите с Гу Хуаем, и он возместит вам парни», – сказал Не Ян.

Он не жалел средств на этих лучших игроков. Это будущие столпы Племени, поэтому они стоили инвестиций.

Не Ян слушал описание Магической башни от Сауфа, Ластбоя и Бага.

«Башня имеет шесть этажей. Мы могли войти только на первый и второй этаж. Там ряды книжных полок, заполненные толстыми и тяжелыми книгами. Было много книг, в которых описывалась магия, а также много исторических. Администратор Башни – старый ученый. Он отвечает за передачу навыков. Пока вы даете ему соответствующее количество золота, он даст вам доступ к заклинаниям».

Не Ян просмотрел список навыков Ластбоя. Он выучил более 30 заклинаний: «Ледяной покров», «Замораживание», «Взрывная ледяная пуля», «Сосулька», «Ледяной шип»...

Оказалось, что Ластбой шел по пути Элементалиста, специализировавшегося на магии льда. Не Ян заметил, что эти заклинания были самыми базовыми и имели сходные характеристики: короткие сроки каста, быстрая скорость каста и контроль толпы.

Не Ян взглянул на Ластбоя. Похоже, у него есть некоторые уникальные идеи.

Такая комбинация заклинаний была бы эффективной как в PvP, так и в PvE, если игрок мог их правильно использовать.

«Ластбой, мне нравится, к чему ты стремишься, но тебе не хватает урона. Сковав противника, ты должен немедленно нанести высокий урон; в противном случае, ты дашь ему возможность контратаковать», – вставил своё мнение Не Ян.

Ластбой смущенно почесал затылок.

«Мне хватило золота только на эти заклинания. Заклинания с высоким уроном слишком дорогие».

«Так вот почему. Не беспокойся, просто поговори с Гу Хуаем. Гильдия, естественно, оплатит счет. В конце концов, ты – контрактный игрок».

Не Ян улыбнулся. Только теперь он вспомнил, что в ближайшем будущем появится много игроков с продвинутым классом, и им всем также нужно будет освоить новые навыки. Расходы продолжали расти. В конце концов, в Племени более 60 000 игроков! Помимо контрабанды снаряжения из Подземного мира, он должен перейти и на другие сферы бизнеса. Он мог бы попытаться захватить еще несколько крепостей. После их развития, доходы от них поддержат гильдию.

Не Ян проверил списки навыков Сауфа и Бага. Они тоже шли по своим уникальным дорожкам. Санни Сауф был Великим Святым Магом. Все заклинания, которые он изучал, были сосредоточены на большом уроне, который обычно сопровождался длительным временем каста и высокими требованиями навыка. Заклинания с длительным временем каста могут быть легко прерваны другими. Заклинатель должен уметь анализировать, осознавать и понимать, когда нужно их кастовать.

Что касается Саммер Бага, этому парню есть куда стремиться. На самом деле он изучал Аркан Магию Теней; отсутствие контроля толпы, отсутствие высокого урона, только дополнительный ущерб от теневой коррозии. Она работала подобно проклятию, разъедая защиту и здоровье противника. Чем дольше длилось сражение, тем больше урон от теневой коррозии.

Любая сборка жизнеспособна, пока вы знали, как играть на ее сильных сторонах.

Нет слабого умения или слабого класса, только слабый игрок.

Маги становились невероятно мощными после посещения Магической башни. Даже Не Ян опасался столкнуться с таким врагом.

У этих нескольких игроков были свои уникальные игровые стили, и они лучше понимали свои навыки, чем кто–либо другой. Не говоря уже о том, что они успели прославиться в прошлой жизни. Не Ян мог только полагаться на свой опыт, чтобы дать пару советов тут и там.

Когда они созреют и познакомятся с их соответствующими навыками, Не Ян хотел попробовать бросить им вызов в PvP. В прошлой жизни он определенно не соответствовал таким игрокам, как Сани Сауф, Ластбой и Саммер Баг. Но в этой жизни он уже давно превзошел свои предыдущие пределы.

Не Ян на 10 лет впереди них с точки зрения игрового опыта, поэтому естественно, что он сильней. Но со временем они медленно догонят его и, вероятно, превзойдут.

Не Ян продолжал агрить монстров после того, как у Магов на крышах перезарядились заклинания областного действия.

Примерно через три часа все Призрачные Мечники возле площади были убиты.

Единственным монстром, остающимся на площади, был Черный Гризли. Когда Не Ян, Сан и Уан Страйк Вао агрили мобов, они пару раз привлекли его внимание. К счастью, они умели быстро бегать.

Не Ян реорганизовал войска. На площадь могло уместиться всего 800 игроков. Когда кто–то погибнет в битве, те, кто ждёт неподалёку, могут быстро его заменить.

Именно там пересекались все улицы Крепости Криппс, поэтому каждая группа, которая разобралась с Мечниками на своих маршрутах, в конечном итоге оказывалась здесь.

«Мне нужны 100 воинов, 300 магов, 50 жрецов, 30 паладинов и 20 воров!» – Сказал Не Ян. Он разрешил Смоук Стабу, Блейдлайту и другим, помочь в выборе.

500 игроков встанут во фронт. Если останется достаточно места сзади, не повредит добавить ещё магов.

Наконец группа из 500 человек вошла на площадь.

Блейдлайт возглавил 20 лучших воинов Племени, они окружили Гризли.

Гризли быстро заметил подход группы Блейдлайта. Он издал громовой рев, который сотряс землю.

Блейдлайт продвигался вперёд шаг за шагом, медленно приближаясь к Гризли. Окружающие Воины следовали его примеру.

Маги уже разошлись и встали на свои места. Они ждали Блейдлайта и других, дабы те держали агро Черного Гризли.

Когда Блейдлайт и его группа оказались в пределах 15 метров от Гризли, они уже исчерпали его терпение. Он издал яростный рев и бросился на Блейдлайта.

«Удар Щитом!»

Ближайший воин бросился со стороны и безжалостно ударил тяжелым щитом по Черному Гризли.

\*Бам!\*

Воина отправили в полёт как куклу.

Мгновенная смерть!

Тем не менее, он все же сделал достаточно, чтобы немного замедлить скорость рывка Гризли.

В этот момент Блейдлайт закричал и использовал Насмешку на Черном Гризли. Он пошёл на перехват медведя, комбинацией Удар Щитом и Варварской силой останавливая его рывок.

Увидев здоровье Гризли, Блейдлайт втянул воздух. У него более 1 000 000 здоровья!

Какой могущественный вариант–лорд!

После того, как он остановился, Гризли махнул на Бледлайта своей массивной лапой.

Блейдлайт быстро активировал защитную стойку и поднял щит, чтобы заблокировать атаку.

\*Кланг!\*

Его отбросило на несколько шагов, урон в 1573 единицы поднялся над его головой.

Нежное сияние окутало Блейдлайта и сразу же восстановило здоровье.

Блейдлайт стоял твердо и снова ринулся вперед.

В то время как Блейдлайт и Гризли обменивались ударами, приблизились окружающие воины. 20 воинов сковали Гризли, значительно ограничив его диапазон движения.

Черный Гризли махал лапами, отталкивая любого воина, которому не повезло ему попасться.

Некоторые из воинов были немедленно убиты. Те, кого просто откидывали, немедленно получали лечение и возвращались в бой.

«Маги, в атаку! Те из вас, у кого высокий урон, убедитесь, что вы не перетягиваете агро!» – Приказал Не Ян.

Маги, которые были разбросаны по кругу, бомбардировали Черного Гризли, из–за чего полоска урона поднялась в воздух.

60% заклинаний – промахи, а остальные наносили – около 300–400 урона. Тем не менее, восстановление здоровья Черного Гризли поражало, он восстанавливал более 10 000 здоровья в секунду.

После того, что казалось вечностью, здоровье Гризли наконец немного упало.

Неудивительно, что Победоносное Возвращение так много раз проигрывали этому вариант лорду в прошлой жизни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 384 – Пожиратель трупов.**

Яростно ревя, Черный Гризли махал своими массивными лапами. С каждым взмахом ещё один воин отправлялся в полёт, и его немедленно заменяли те, кто ждал позади.

Несколько воров также присутствовали на поле битвы. Они отвечали за сбор снаряжения своих павших товарищей. Время от времени они кружили вокруг Гризли и нападали на него навыками, наносящими непрерывный урон от кровотечения, прежде чем немедленно отступить.

Не Ян не осмелился присоединиться к ним, так как его высокий урон привел бы к тому, что агро Гризли сменился бы. Он внезапно вспомнил, что видел в списке навыков Сани Сауфа Нуллификацию Угрозы.

Нуллификация Угрозы – заклинание Святого мага, которое аннулирует все агро, созданное целевым союзником в течение заданного периода времени, позволяя ему наносить урон от всей души.

Сани Сауф узнал Нуллификацию Угрозы в Магической башне. Это довольно полезное заклинание в драках с боссами.

«Сауф, брось Нуллификацию на меня!» – Приказал Не Ян перед тем как обошёл Гризли.

Сауф поднял свой посох, и луч света окутал Не Яна слабым сиянием.

Нулификация Угрозы: Ваши атаки и навыки не генерируют агро.

Продолжительность: 30 секунд.

Не Ян проверил свой статус.

«Этого более чем достаточно!»

«Удар в спину! «

Не Ян погрузил Меч Зеннарда в спину Гризли. После этого он беспощадно резанул им, кровь полилась из зияющей раны.

«Потрошение!»

«Убийство!»

«Взрыв!»

Не Ян вовсю использовал навыки с высоким уроном, нанеся Гризли множеством дебаффов, таких как кровотечение, ожог и яд. Кроме того, его атаки также наносили дополнительно пробивающий и урон хаосом.

Толстая сталеподобная шкура Черного Гризли не соответствовала остроте Меча Зеннарда.

–1525, –425, –356, –1473, –396, –381–1429, –372, –320 ....

Над головой Гризли поднялась цепочка значений урона.

30 секунд нулевой генерации агро чрезвычайно ценны. Не Ян хотел пустить в дело каждую секунду!

Несмотря на то, что Не Ян наносил гораздо больший урон, чем игроки вокруг него, Гризли даже и взгляда не бросил в его сторону.

Не Ян посмотрел на статистику повреждений и увидел, что он нанёс более 32 000 урона! Он сразу же отступил, как только прошли 30 секунд, не смея задерживаться ни на секунду дольше.

Ни у кого в группе не имелось подобного навыка. Не Ян должен прождать 20 минут, пока перезарядится Нуллификация.

В тылу, Яо Яо пристально смотрела на битву с задумчивым видом. Этот вид умения по удалению агро оказался полезным для Не Яна. Нуллификация займёт всего одни слот навыков, а 1000 золотых – для неё это карманные расходы.

Навык Пожиратель Трупов Черного Гризли пугал. Он сразу же исцелится до полного состояния здоровья, если поблизости будет более пяти трупов, и все усилия уйдут в пустую.

Черный Гризли пошёл вперёд, раскидывая воинов. Трупы валялись по полю битвы.

Каждый раз, когда Черный Гризли пытался вырваться из окружения, один или два воина бросались вперед, на смерть, чтобы помешать ему.

Эти жертвы были необходимы. Если умрут Блейдлайт, Лофти Шэдоу или Йи Ян, ситуация резко изменится.

Маги никогда не прекращали бомбардировки Черного Гризли, и жрецы постоянно оказывали помощь.

Время шло. Примерно через 20 минут здоровье Гризли упало ниже 50%. В этот момент он издал глубокий рев, который потряс всю площадь.

«Жрецы, убрать с земли трупы! Быстро!» – хрипло приказал Не Ян. Он едва дал им хоть какое–то время!

В пределах досягаемости Гризли находилось по меньшей мере 10 трупов.

Не Ян уже напомнил им ранее, поэтому жрецы немедленно подняли свои посохи. Трупы купались в очищающем сиянии и исчезали в пылающих лучах.

Поле битвы очистили от всех трупов!

«Пожиратель трупов!»

Кровавая аура окутала Черного Гризли, в воздухе начала витать мощная пожирающая сила, но поблизости не осталось трупов.

Гризли в ярости бросился вперёд, поймал ближайшего война и тут же убил его. Его здоровье сразу же восстановилось на 5%.

«Воины, отступайте. Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Ян, заблокируйте босса. Жрецы, защищайте их Сияющими барьерами. Паладины, благословите их!» – приказал Не Ян.

Он просто полагался на нечеткие воспоминания о видео из его прошлой жизни, чтобы командовать командой.

Даже если он вел битву с этим боссом впервые, Не Ян не мог этого показать! Он их лидер и опора. Запаникует он, вся команда развалится!

Смерть тогда станет весьма обычным явлением. Даже если они умрут один или два раза, они могут просто возродиться и повторить попытку.

Система уровней Conviction была интересна тем, что предоставляла игрокам распределяемые пункты статистики каждые пять уровней. Даже если команда утратит один или два уровня, их общая сила не будет сильно затронута. Именно поэтому они могли продолжать пробовать.

Пожиратель трупов длился недолго. И там, где поблизости не лежали трупы, навык оказался бесполезен.

Все задавались вопросом, как Не Ян узнал о способности Черного Гризли заранее. Он просто утверждал, что узнал об этом во время поиска информации.

В Conviction гуляло множество странных и фантастических слухов. Иногда это были просто интересные байки, связанные с историей континента. В других случаях они служили ключом к квестам. Таким образом, то, что Не Ян смог найти информацию, относящуюся к Гризли, вполне реально.

«Гризли снова активирует Пожирателя, когда его здоровье опустится ниже 20%. Жрецы, обратите пристальное внимание!» – сказал Не Ян.

Координация команды была достойной. Они прошли через первый этап битвы, не понеся тяжелых потерь.

Как только опасность миновала, воины бросились назад, чтобы поддержать Блейдлайта, Лофти Шэдоу и Ий Яна. Гризли сильно давил на эту троицу.

Примерно через 10 минут здоровье Гризли упало до 23%. Все профессионально следовали своим ролям. В этот момент Черный Гризли издал глубокий рев, сигнализирующий о пришествии чего–то зловещего. Мощная сила начала витать в воздухе, как вулкан, который должен вспыхнуть.

Жрецы посчитали, что Черный Гризли снова активировал Пожирателя, поэтому они быстро начали убирать трупы.

Увидев движения Гризли, сердце Не Яна сжалось. Это Темный рев!

«Маги, отступайте! На более чем 100 метров от босса! Жрецы, барьер на себя!» – командовал Не Ян.

Магам пришлось отступить, потому что они умерли бы, стоя на том же месте. Жрецы не могли уйти, иначе фронт рухнул бы. К счастью, Сияющий Барьер мог смягчить урон Темного Рева.

Маги не осмеливались задерживаться и тут же отступили.

Жрецы защищали себя барьером, слабая оболочка света окружала каждого из них.

Воины тоже приготовились.

Блейдлайт и Лофти Шэдоу блокировали Гризли. Внезапно он издал тяжелый рев, который разошёлся мощной звуковой волной, охватившей все в радиусе 100 метров. Горстка Магов не смогла выйти из диапазона вовремя и была немедленно убита.

Воины во фронте потеряли около 50% своего здоровья. Жрецы, защищенные барьерами, потеряли около 70%–80%. Несколько из них мгновенно умерли.

Гризли отмахнулся своими массивными лапами, посылая большую группу воинов, в полёт, убивая еще десяток или около того.

Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Ян, получившие большую часть поддержки, пребывали в немного лучшем положении. Потеряв половину своего здоровья от Темного Рева, они сразу же получили исцеление. Когда Гризли махнул по ним лапой, они потеряли 70% своего здоровья. Однако они все еще были живы. Жрецы немедленно восстановили их до полного здоровья.

Черный Гризли уничтожил свое окружение!

В этот момент Гризли снова начал активировать Пожирателя трупов!

«Жрецы, трупы!» – с тревогой закричал Не Ян.

Жрецы быстро начали убирать трупы. Однако они опоздали. Было просто слишком много трупов. Несколько трупов все еще лежали на земле, к тому времени, как Блэкетт Гризли активировал Пожирателя. Его здоровье сразу же восстановилось до 83%.

Все члены команды в отчаянии посмотрели друг на друга. Они так усердно трудились, чтобы снести Гризли до 20%, но теперь все эти усилия были уничтожены в одно мгновение. Если он продолжит делать то, что он делает каждый раз при достижении низкого уровня здоровья, значит ли это, что они никогда не смогут его убить?

Боевой дух команды сильно пострадал.

В этот момент голос Не Яна поднял боевой настрой:

«Хорошая работа, парни! Мы дали Гризли всего три трупа. Давайте продолжим. Воины в тылу замените павших. Маги, вернуться! Мы только начали. У Гризли маловато маны. Его мана пополняется всего один раз в день!»

Только теперь все вспомнили, что у Черного Гризли был ограниченный запас маны. Если бы у него имелся бесконечный запас маны, они бы действительно пришли в отчаяние. Тем не менее, Не Ян вот так просто сказал, что мана Гризли пополняется один раз в день. Пока они могут заставить босса истратить всю свою ману, они могут убить его!

Боевой дух вернулся к ним. Воины бросились вперед и окружили Гризли. Маги также вернулись на места и возобновили свою бомбардировку магией.

Они снова начали постепенно отрывать кусочки от здоровья Гризли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 385 – Казнь!**

Прошло еще 20 минут после уничтожения здоровья Гризли.

Это был самый жесткий босс, с которым Племя когда-либо сталкивалось. Воины во фронте понесли большие потери. Задние ряды тоже не остались невредимы. Темный рев Гризли было трудно избежать, и, хотя урон оказался невелик, его хватило, чтобы смести хрупких магов.

Несколько Жрецов работали изо всех сил в сторонке. Им поручили не исцеление, а скорее очистку трупов, разбросанных по земле. И им приходилось это делать, ведь они не хотели, чтобы Гризли продолжал использовать Пожирателя.

Даже если придётся принести в жертву уровни, альтернативы попросту нет.

Наконец, здоровье Чёрного Гризли упало до 12%.

Все на поле битвы чувствовали себя ментально истощенными. Напряжение и стресс битвы с Гризли давили на нервы.

Чёрный Гризли был все так же энергичен, как и прежде. Без предупреждения он рванул мимо Блейдлайта, отбросив его в сторону, и бросился к задним рядам.

Маги быстро разошлись, но некоторые из них не успели сойти с его пути. В их последние минуты они видели, как гигантские лапы Гризли опускаются на них.

Своим безрассудным рывком, Чёрный Гризли убивал Магов налево и направо, оставляя за собой след из трупов.

Не Ян быстро приказал магам отступить, и призвал запасную команду воинов, чтобы те блокировали босса.

На земле уже лежало почти 70 Магов. Если ничего не изменится, они будут полностью уничтожены!

Воины бросались вперёд один за другим, чтобы остановить босса. Гризли замедлил ход, но продолжал отправлять в полёт каждого оппонента.

Независимо от того, что делал Не Ян, это было бесполезно. Выкрутится из столь безнадежной ситуации почти невозможно. Он мог только молиться, чтобы воины могли остановить Гризли.

Блейдлайт получил тяжелые ранения. Он все еще пребывал в недееспособном состоянии после того, как его отправил в полёт Гризли.

Гризли было не остановить! Никто не мог выдержать и одного удара!

В этот момент Лофти Шэдоу бросился со стороны и ударил своим Щитом Мамонта по Чёрному Гризли.

«Удар Великим Щитом!»

«Героический удар!»

«Деморализующий крик!»

Лофти Шэдоу издал глубокий пронзительный рев. Он неоднократно ударял Гризли, чтобы привлечь его внимание.

\*Кланг!\*

Взмах лапой оттеснил его назад.

Когда Гризли уже собирался возобновить массовое убийство Магов, Лофти Шэдоу бросился обратно на него используя Рывок.

«Насмешка!»

Лофти Шэдоу, наконец, привлек агро Гризли.

\*Кланг Кланг! Кланг!\*

Он неоднократно, с диким рвением, бил по щиту.

Лофти Шэдоу выиграл достаточно времени, чтобы Йи Ян мог наверстать упущенное. Блейдлайт также выздоровел и сразу же вернулся в драку. Трое работали вместе, чтобы снова захватить агро Чёрного Гризли. Несмотря на то, что он медленно восстанавливал свое здоровье, они не беспокоились. Тише едешь дальше будешь. Когда они создадут достаточно агро, Маги возобновят нанесение урона.

Воины снова начали окружать Гризли.

Маги вздохнули с облегчением. Когда их жизнь больше не подвергалась опасности, они поспешили назад.

Не Ян также поблагодарил свои счастливые звезды, что у него было три таких выдающихся воина. Большинству гильдий и команд повезло бы иметь одного надежного главного танка, который стоял намного выше своих сверстников, будь то с точки зрения мастерства или качества снаряжения. Вот почему всякий раз, когда основной танк сталкивался с неудачей, мало что можно было сделать для спасения ситуации, и уничтожение становилось неизбежным.

Для обычных гильдий и команд, сбор такого множества топ-игроков, просто невообразимо.

Быстрая реакция Лофти Шэдоу спасла команду от катастрофы.

После того, как ситуация вернулась под контроль, Маги снова начали наносить урон.

«Тёмное Расширение»!

Темная аура излучалась наружу от Гризли, как цветущий цветок лотоса, и окутала всех окружающих Воинов.

-500, -500, -500 ...

В небо поднялось облако значений урона.

Все воины были в шоке и колебались в середине атаки. В этот момент Гризли лапами ударил по земле, и отправил более 20 из них в полёт, мгновенно убив тех, кто еще не получил исцеление.

Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Ян получили полную поддержку. Каждому из них приставили лучшего жреца, и, по крайней мере, трое других резервных жрецов оказывали помощь. Они наслаждались своими привилегиями. Хотя Тёмное Расширение оказало сильное давление на жрецов, дело было не в том, что они не могли идти в ногу с исцелением. Что касается воинов, у которых не имелось такой роскоши, им повезло гораздо меньше, и они умирали жалкой смертью. Жрецы не особо уделяли им внимание.

Жрецы в тылу подняли свои посохи и начали кастовать исцеление.

«Паладины, бросьте Отражение Зла!» – С тревогой напомнил Не Ян.

Паладины быстро подняли руки и бросили Отражение Зла на Блейдлайта, Лофти Шэдоу и Йи Яна.

Когда 20 воинов авангарда рухнули, резервная команда быстро бросилась на место, чтобы заменить их, и вновь окружили Гризли.

Здоровье Гризли падало все ниже и ниже. Не Ян понимал, что чем ниже здоровье босса, тем опаснее он будет.

Не Ян повернулся к Яо Яо рядом с ним.

«Яо Яо, начни кастинг Сияющих оков!»

«Хорошо!» – Яо Яо кивнула. Она подняла посох и начала скандировать.

Гризли сердито взревел и бросился на Блейдлайта и других, раскидывая их. Его тело горело темным огнем. Он уже вошел в неистовое состояние и беспощадно убивал всех и каждого рядом.

Яо Яо, наконец, закончила читать последний слог. Огромный луч света спустился с неба и закрепил Гризли на месте.

Гризли ревел и изо всех сил боролся, но не мог освободиться от света.

Обычная магия связывания не сработала бы на Гризли. В конце концов, это вариант лорд 70-го уровня. Но яркие оковы Яо Яо это Магия Храма 2-го уровня!

Заклинания безжалостно бомбардировали тело Гризли. Вскоре его здоровье упало до отметки 3%.

«У него 3% здоровья!» – взволнованно воскликнули воины, пытаясь добить Гризли.

«Казнь!»

«Казнь!»

В воздух поднялась струйка промахов, так как умение проваливалось много раз. Однако это их никак не отвлекало.

В этот момент Блейдлайт взревел и обрушил свою Казнь!

-27538!

Гризли издал жалкий рев и неуверенно пошатнулся, прежде чем врезаться в землю и встряхнуть всю площадь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 386 – Беспокойство Эрла Келфилда.**

Казнь – особый навык Воина, которым он может мгновенно убить свою цель, когда её здоровье падает ниже определенного уровня. У Воинов высокого ранга этот уровень может достигать 10%, но в битве против Элиты и Лордов шанс на успешное срабатывание Казни крайне низок.

Пылающий меч Пэддока (Суб Легендарный)

Требования: 630 Сила, 350 Ловкость.

Свойства: Атака 830-936, Сила +50, Крит +20, 10% Шанс нанести 300% Критический урон, Игнорирование уровня +11.

Пылающий Раскол: Наносит 150% Огненного урона и дополнительно 100 урона от огня каждую секунду в течение 10 секунд.

Перезарядка: 20 минут.

Пылающий Меч: Огненная пелена меча, превращает 50% вашего урона в огненный.

Длительность: 3 минуты.

Перезарядка: 1 день.

Ограничения: Воины, может быть экипировано только членом Праведной Фракции.

Чёрный Гризли сбросил две части Суб Легендарного снаряжения, пылающий меч Паддока и ожерелье ложной смерти Лэнгдона.

Не Ян поделился статистикой Огненного меча Паддока в чате.

[ Кто хочет этот меч, начните торги. ]

[ 50 000 очков заслуг! ]

[ 90 000 очков заслуг! ]

...

В конце концов, Эджлэсс получил Пылающий меч с окончательной ставкой 610 000 очков заслуг, которая затем была равномерно распределена среди всех участников экспедиции. Поскольку пришло 5000 игроков, каждый получил примерно 120 очков заслуг.

Ожерелье ложной смерти Лэнгдона (Суб Легендарный)

Требования: Сосредоточенность 50, Сила Воли 50.

Описание: Лэнгдон был легендарным вором, который успел столкнуться с многочисленными невероятными существами. С помощью этого ожерелья он избежал бесчисленное количество опасностей.

Свойства: Защита 53-56, Ночное видение +11, Предрасположенность к тьме +9, Маскировка +30, Шанс нуллифицировать магию разума.

Ложная смерть: Сбрасывает все агро, введя в состояние фиктивной комы. Это умение действует только против существ с низким интеллектом.

Ограничения: Вор, может быть экипировано только членом Праведной фракции.

Не Ян рассмотрел еще один Суб Легендарный предмет.

Ожерелье Лэнгдона было определенно одним из лучших ожерелий, предоставляя ночное видение, темную предрасположенность и полезное умение.

Не Ян решил сохранить ожерелье для себя, а затем дал каждому члену экспедиции 200 очков заслуг.

Он не экипировал свое Ожерелье Обманщика и хранил его в сумке, пока то не понадобится. После чего он одел ожерелье Лэнгдона.

Несмотря на то, что с Гризли только что упали две единицы Суб Легендарного снаряжения, по сравнению с прошлой жизнью, он все еще был доволен этим результатом.

Не Ян отправил Блейдлайта, Смоук Стаба, и остальных на раздачу очков заслуг. Исключая компенсацию павшим, каждый член получил примерно 1000 очков заслуг.

По мере того как ценность золота постепенно падала, ценность очков заслуг повышалась. В настоящее время 100 очков заслуг приравниваются 1 золотому в Племени Невероятных Людей. В каком-то смысле каждый член получил 10 золотых.

Команда экспедиции обыскала оставшиеся участки крепости Криппс и обнаружила еще несколько сундуков с сокровищами.

Не Ян начал восстанавливать различные здания в Крепости, сначала подключив ее точку перехода к другим цитаделям и Калору. Более чем 10-метровые наружные стены крепости снова ожили и были усилены несколькими десятками меньших стен. Он разместил штаб гильдии рядом с Магической башней, а также отремонтировал большое количество жилых домов.

Крепость Криппс эквивалентна среднему городу. Со многими хорошими местами для прокачки в округе, Не Ян чувствовал уверенность, что это место станет более популярным в будущем. Он обозначил большой участок земли как центр города. Бёрд и остальные придут и начнут строить здесь магазины.

Что касается делового района в реальном мире, Не Ян планировал оставить его Парящему дракону на развитие.

Гильдия обеспечивала заработную плату и другие льготы, чтобы помочь росту их игроков и создать мощную силу для захвата крепости. Они получат золото и кредиты, передав деловой район реального мира крепости крупной финансовой группе. По мере увеличения количества крепостей, находящихся под их контролем, возрастёт и доход. Благодаря растущим преимуществам, которые они могли предложить, их игроки станут сильнее, что позволит им захватить еще больше крепостей. Такой вот цикл.

После продажи реального делового района крепости Криппс финансовой группе Парящий дракон, выгоды игроков Племени поднялись бы на еще один уровень.

Не Ян потратил примерно 100 000 золота на ремонт крепости Криппс, чтобы она выглядела хотя бы несколько презентабельно. Это уже не старые руины.

Игроки Племени начали набиваться в Крепость Криппс, мгновенно оживив её.

Крепость Криппс еще не открыла магазины. Жилой район также отсутствовал. Его по-прежнему нужно поэтапно улучшать. Тем не менее, в настоящее время никто в Калоре не может создать угрозу для Племени, поэтому Не Ян может не спешить с развитием Крепости Криппс.

Известие о том, что Крепость Криппс успешно очищена, распространилось как лесной пожар, а также прошла и информация о том, что там находится Магическая башня, которая невероятно интересна каждому Магу. Магической башни Калора просто мало. Количество заклинаний, которые можно было изучить там, было низким, и ни одно нельзя назвать очень хорошим.

Членство в Племени вскоре стало целью каждого Мага. Каждый из них желал войти в Башню Крепости Криппс после продвижения по классу.

Не Ян установил ограничения на Башню, требуя, чтобы игроки, не являющиеся членами гильдии, платили комиссию. Игроки из Священной Империи и Сапфирового храма должны заплатить 300 золотых, в то время как обычным игрокам посещение Башни обойдётся в 3000.

По мере роста числа продвинутых Магов Магическая Башня в Крепостной Криппс станет важным источником дохода для Племени.

После того, как он выполнил все свои обязательства в Крепости Криппс, Не Ян прогуливался по этому месту. Широкие улицы, ряды зданий и магазинов, хотя еще не было ни одного рабочего, он мог представить себе процветающее будущее этого места. Магическая башня, расположенная в центре крепости, станет вечной достопримечательностью. Кроме того, уже были построены отделения Магазина Зелий Звёздной Ночи, Магазина Снаряжения Звёздной Ночи, Магазина Товаров Звёздной Ночи т. д.

Что касается реального делового района, представитель финансовой группы Парящий Дракон только что прибыл для рассмотрения сделки.

Племя очень сильно выиграло от захвата Крепости Криппс. Игроки в гильдии сияли улыбками. Все они понимали значение средней крепости. Они только что получили объявление о том, что гильдия планировала повысить зарплату примерно 2000 долгосрочных членов до 10 000 кредитов, в то время как другие члены также получили увеличение пособий. Этот проект был связан с финансовой группой Парящий Дракон. Однако это было ничто по сравнению с прибылью, которую они могли бы заработать в реальном деловом районе Крепости Криппс.

Не Ян поручил оставшуюся часть вопросов, связанных с Крепостью Криппс Гу Хуаю.

Успех Племени привел к тому, что другие крупные гильдии Империи Виридиан наполнились завистью. Альянс Магов и Божественные Защитники также начали мобилизовать войска для захвата средних крепостей на территориях своих соответствующих городов. Быстрая зачистка Крепости Криппс Племенем, дала им иллюзию того, что очистка Средней Крепости просто прогулка по улице. Ошибка, за которую они поплатятся в ближайшем будущем.

Не Ян проверил время. До закрытия сервера осталось еще два часа. У него появились дела с Се Яо, – нужно отпраздновать её день рождения сегодня. Она пригласила многих людей на день рождения, и он, естественно, не мог не прийти. Учитывая ее происхождение, вечеринка, несомненно, будет велика.

Не Ян взглянул на свой журнал заданий.

Прогресс Квеста: Поговорите с Эрлом Келфилдом. У него может быть какая-то информация о Сете Тирана Абака.

Время на выполнение квеста истекало. Он должен взяться за него как можно быстрей или квест исчезнет навсегда.

«Я оставлю Крепость Криппс на вас, парни. Мне нужно отправиться на задание», - сказал Не Ян Блейдлайту и остальным. Он уже разобрался с важными делами Крепости. Оставалось только проследить за всем.

«Без проблем. Не волнуйся. Проблем не будет», - заверил Блейдлайт. Дела в Крепости в основном уладили. Оставалось только тривиальные вопросы.

Не Ян попрощался с Блейдлайтом и другими и телепортировался обратно в Калор, чтобы запастись вещами.

Он выехал из северного входа Калора на своем боевом коне Фолкнере.

Примерно в получасовой езде на север от Калора стояла гора Маркос. У ее подножья находился древний замок, построенный в Эру Совместного Правительства. В какой-то момент он был куплен и отремонтирован Эрлом Келфилдом, который посадил красивый сад вокруг стен.

Ассоциация Наемников Калора дала квест, связанный с Эрлом Келфилдом под названием «Беспокойство Эрла Келфилда».

Описание квеста было примерно таким:

Эрл Келфилд не мог спокойно спать последние два месяца. Скелеты часто появляются в его саду, разрушая спокойствие его дома. Эрл уже потерял трех слуг из-за этой мерзкой нежити. Храбрый авантюрист, согласны ли вы помочьЭрлу избавиться от этих проклятых скелетов?

Скелеты: 0/30

Довольно простой квест. Однако награда щедрая. После завершения, игрок получит 1 золотой. Это довольно много для обычных игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 387 – Древний Замок Эрла.**

Беспокойство Эрла Келфилда считалось самым обычным квестом. Неужели его содержание может быть связано с поиском Легендарных предметов?

Не Ян пытался выполнить это задание в прошлой жизни, чтобы заработать лёгкие деньги, но из-за вражды с Победоносным Возвращением ему приходилось постоянно скрываться и избегать даже небольших городков. В конце концов, он отказался от выполнения этого квеста, и больше никогда к нему не возвращался.

Именно поэтому Не Ян мог лишь догадываться о содержании этого квеста. Верхом на боевом фолкнере, он скакал по диким равнинам, словно порыв штормового ветра.

Проехав через несколько знакомых карт, Не Ян заметил, что вокруг было гораздо больше игроков, чем несколько недель назад. Как и ожидалось, всё больше и больше людей присоединялось к миру Conviction.

Основываясь на воспоминаниях предыдущей жизни, Не Ян знал, что Conviction будет процветать. Даже спустя десять лет после релиза, она по-прежнему будет очень популярна.

Благодаря Боевому Фолкнеру, получасовой путь для пешего игрока занял всего десять минут верхом. Вскоре Не Ян заметил вдалеке древний замок. Нет, это была настоящая неприступная крепость, построенная из огромных каменных блоков и занимающая половину горы Маркос. Несмотря на внешнее запустение, в некоторых частях замка по-прежнему были заметны признаки былого величия.

На верхних ярусах виднелись тёмные и зловещие стволы крупных металлических цилиндров. Магические Пушки. Созданные эльфами, эти орудия обладали ужасающей разрушительной силой. К сожалению, они давно пришли в негодность.

Замок был окружён пышным садом, который напоминал беспокойное фиолетовое море, а редкие порывы ветра разносили цветочный аромат по всей округе. И всё бы ничего, но по неизвестной причине, некоторые участки сада были заброшены или вовсе уничтожены.

Цветочный сад был окружён высокой металлической оградой и железными воротами, за которыми начиналась узкая извилистая дорожка, ведущая прямо к замку.

Не Ян подъехал прямо к воротам и спешился. Осмотревшись вокруг, он не заметил следов каких-либо монстров, а сам замок казался совершенно мирным. Он шагнул в сторону сада.

Вы обнаружили Замок Эрла Келфилда.

Не Ян получил новое описание квеста:

Квест: Поговорите с Эрлом Келфилдом.

Замок Эрла Келфилда полон опасностей. С тех пор, как в саду появилась нежить, слуги не осмелились оставаться в замке и покинули своего господина, оставив ему только один вариант: нанять помощь извне. Но главная странность заключается в другом. Недавно Эрл Келфилд покинул замок прямо посреди ночи, а утром его нашли в саду, спящим в куче мусора и грязи. После этого происшествия Келфилд начал бредить и постоянно бормочет одно единственное слово: «Ина, Ина, Ина…»

«Призрачная Принцесса Ина?!»

Мысли Не Яна пришли в беспорядок.

«Какое странное совпадение!»

Оказалось, что эти квесты взаимосвязаны!

«Мне нужно поговорить с Эрлом Келфилдом и найти какие-нибудь подсказки!»

Не Ян уверенно направился в сторону возвышающегося вдали замка.

Стены вокруг замка были частично разрушены, а уцелевшие участки выглядели так, словно много веков размывались обильными дождями. Ветер, дующий через поле цветов, был необычайно гнетущим и холодным, а к густому запаху цветения примешивался лёгкий аромат разложения.

Не Ян нахмурился. Этот запах был верным признаком того, что поблизости находится нежить.

Обычно скелеты начинают появляться в саду уже после того, как игрок принял квест Беспокойство Эрла Келфилда.

Вскоре Не Ян дошёл до ворот замка – пары толстых и прочных металлических створок, покрытых слоем вековой ржавчины. Ощутив порыв холодного давящего ветра, он медленно толкнул ворота и вошёл в тускло освещённый холл. Казалось, что какая-то мистическая сила не даёт солнечному свету проникать внутрь.

В этот момент из тени вышли две фигуры.

Не Ян был удивлён, но моментально схватился за Меч Зеннарда, готовый в любой момент начать сражение. Он осмотрел вышедших из мрака людей. Оба носили простые кожаные доспехи и были вооружены круглыми деревянными щитами и старыми затупившимися топорами. Однако они не стали бросаться в бой, поэтому Не Ян понял, что перед ним NPC.

Он активировал Непостижимое Озарение:

Ополченец Брексон: Уровень 45

Ополченец Бернард: Уровень 46

Брексон был крупным и крепким словно дикий бык, но казался честным и простым человеком, от которого не исходило ни капли убийственного намерения. Бернард был немного ниже и выглядел как самый заурядный юноша.

«Уб-б-бийца Дьяволов, Великий Вор, Великий Учёный, сэр! П-приятно с вами познакомиться!» – Увидев грозные титулы Не Яна, Бернард начал нервничать и заикаться.

«Приветствую вас сэр...» – Брексон тоже с трудом выдавил из себя приветствие. Похоже он был не самым разговорчивым NPC.

Не Ян кивнул в ответ:

«Привет, я хотел спросить, вы можете отвести меня к Эрлу Келфилду? Я думаю, что смогу решить его проблему».

«Да сэр, сию секунду! Прошу вас, следуйте за мной!» – почтительным тоном ответил Бернард.

Два ополченца повели Не Яна вглубь замка.

«Эрл Келфилд хороший человек. Он живет в этом замке больше шестидесяти лет. Когда появились эти злые существа, многие предлагали ему уйти, но он отказался бросать свой дом. Со временем все слуги разбежались и в замке остались только мы», – рассказал Бернард.

Затем он повернулся к Не Яну и с болью в глазах попросил:

«Убийца Дьяволов, сэр! Прошу вас, помогите господину Келфилду!»

«Разумеется. Боги защищают всех, кто достоин и праведен», – заверил Не Ян, мысленно просеивая информацию, которую получил от Бернарда.

Он предположил, что причина, по которой Келфилд отказался покидать свой замок, должна быть связана с Призрачной Принцессой Иной. В любом случае, скоро он сможет лично поговорить с эрлом и узнает всё напрямую.

Следуя за ополченцами, Не Ян прошёл через множество извилистых коридоров и вошёл в большую комнату. В центре стоял длинный стол с дорогими канделябрами, а на полу лежал роскошный красный ковёр, устилающий помещение от стены до стены.

Не Ян огляделся вокруг и посмотрел на старые квадратные окна, скрытые за кроваво-красными занавесками. Лишь несколько лучей солнечного света проникали через узкие зазоры в ткани. Рядом с подоконником сидел пожилой мужчина. Откинувшись на спинку стула, он качался взад-вперёд перед старым деревянным столом и время от времени выглядывал наружу с мрачным и угрюмым выражением лица.

Это был Эрл Келфилд!

Рассмотрев пожилого эрла, Не Ян переключил своё внимание на большую потёртую картину, весящую на одной из стен комнаты. Это был поразительно точный портрет Призрачной Принцессы Ины, у которой он украл Перчатки Печати Абака в районе Колин Гоби.

Эрл Келфилд повернулся к Не Яну. Закутанный в пепельно-серую шубу, он выглядел старым и иссохшим, а его кожа напоминала древесную кору. Как ни посмотри, в этом старике не было ни капли жизненной силы.

Однако Не Ян сразу заметил глубокую печаль, скрытую в глазах Эрла.

«Ты пришёл», – сухие губы Келфилда растянулись в тёплой, практически детской улыбке, будто он понял, что наконец-то сможет избавиться от всех своих тревог.

Услышав обращение Эрла Келфилда, Не Ян был слегка ошарашен. Эрл приветствовал его без всяких титулов. Учитывая строгий контроль Conviction над системой диалогов, это было очень странное явление.

«Приятно с вами познакомиться господин Келфилд».

Не Ян уважительно поздоровался и подошёл к столу Эрла.

Бернард и Брексон уважительно вышли из комнаты, а Эрл Келфилд снова повернулся к окну. По его отстранённому взгляду было ясно, что мысли старика витают где-то очень далеко.

Не Ян снова посмотрел на картину. Судя по толстому слою пыли, который скопился на раме, можно было предположить, что этот портрет был написан не меньше полувека назад.

«Это ваша жена? Она очень красивая».

Не Ян должен самостоятельно собрать информацию об этом квесте и портрет Призрачной Принцессы был самой очевидной подсказкой!

«Да...» – Келфилд тоже посмотрел на картину и не сдержал печального вздоха.

«Мальчик, ты хочешь послушать мою историю?»

«Конечно», – согласился Не Ян.

Как и ожидалось, сюжет начал развиваться. Разговор с графом Келфилдом определённо поможет продвинуть квест дальше.

«В те времена я был очень богат. Замок и окружающие поля принадлежали только мне, и каждый крестьянин в соседних деревнях работал на меня. Этот замок был построен в Эпоху Совместного Правительства. Его купил мой дед и позже завещал мне. Мне часто говорили, что замок проклят, но я никогда не верил в эти глупые бредни... Пока на замок не напали бандиты. Они убили моих родителей и разграбили большую часть нашего имущества. После этого я начал становиться подозрительным», – Эрл покачал головой.

«Ина, моя жена... Она была сиротой и выросла в детском доме в Грендоле. У неё была очень близкая подруга по имени Пэйшон. В то время я искал прислугу и нанял их обеих горничными. Ангельская улыбка Ины... Эта чистая и сладкая улыбка могла рассеять все мои тревоги. Это была любовь с первого взгляда. Я влюбился как мальчишка, полностью покорённый этой божественной улыбкой. Она была настоящим благословением небес. Если бы я снова её увидел, я бы смог умереть счастливым».

Келфилд рассказывал свою историю так, словно полностью потерялся в далёких воспоминаниях.

Не Ян не перебивал и спокойно слушал рассказ старика. Он прекрасно понимал глубокую любовь Эрла Келфилда.

«Вскоре мы с Иной поженились. Я хотел сделать её самой счастливой женщиной в мире, ведь именно её любовь позволила мне преодолеть горе потери родителей. Наш первый ребёнок родился через три года. Это была девочка, и мы решили назвать её Ниа. Она была прекрасна как её мать. Тогда я верил, что эти счастливые дни будут длиться вечно – пока гора Маркос не обратиться равниной, пока этот замок не рухнет и не станет таким же древним, как история нашего мира».

После короткой паузы Келфилд продолжил:

«К сожалению судьба распорядилась иначе и однажды всё изменилось. Пламя нашей страсти превратилось в едва тлеющие угольки, а в глубине моего сердца начал расти злобный демон. Пэйшон, эта проклятая соблазнительница! Она была похожа на сирену из народных приданий и полностью очаровала мой разум. Ради неё я постоянно швырялся деньги, пока наши сбережения не иссякли. И однажды Ина наконец-то раскрыла нашу интрижку. Её слёзы и потерянный взгляд впились в моё сердце словно кинжал... Мне казалось, что моя душа разорвётся на части! И тогда я наконец-то пришёл в себя... Я понял, каким мерзавцем я был! Но было слишком поздно... Что же я наделал...»

Эрл Келфилд закрыл глаза и по его щекам побежали слёзы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 388 – Священный Камень.**

Не Ян ощутил, как оживают его эмоции. В прошлой жизни он прошёл через много печальных и трагичных ситуаций, но в этот момент он просто не мог оставаться равнодушным. На его лице отчётливо читалось сочувствие, и юноша снова обратился в слух.

«Я ушёл из замка, чтобы утопить свои угрызения в вине. Я так хотел сказать ей: “Ина, я ошибся... Пожалуйста, прости меня! Я готов покаяться ценой своей бесполезной жизни!” Но когда я набрался смелости и вернулся домой, я увидел только её неподвижное тело, висящее на балке. Я... Я как сейчас помню её безжизненный взгляд и ещё не высохшие слёзы на бледном лице... Она лишила себя жизни и молча меня осудила! Почему, Ина?! Почему ты просто не дождалась, когда я вернусь домой! У нас ещё есть будущее Ина! У нас есть семья! Но как бы я не кричал... Ина не вернулась. Забрав с собой всё своё горе, она ушла из этого мира. О Боги, как я могу искупить свою вину?! Но в этот момент меня слегка дёрнули за рукав... это были Ниа. Она спросила: “Папа, мама спит?”»

Лицо Эрла Келфилда было наполнено бесконечным страданием. В конце концов, он не выдержал и начал громко рыдать, заливаясь горькими слезами.

Сердце Не Яна содрогнулось от боли, но сейчас он мог лишь молча смотреть на печальную фигуру Эрла. Если бы он знал, то не стал бы просить этого старика переживать такие болезненные воспоминания.

«Прошло совсем немного времени, возможно всего пара дней, когда Пэйшон пришла ко мне с окровавленным кинжалом в руках. Эта безумная женщина! Что она натворила?! Я выбежал из комнаты и... это ужасно... это была Ниа... она лежала на полу, а жизнь уже покидала её тело. В этот момент Пэйшон коснулась моего плеча и прошептала мне на ухо: “Отныне никто и никогда не встанет между нами! Теперь мы всегда будем вместе! Я выношу твоего ребёнка и у нас будет новая семья!” Эта женщина... Она совершенно лишилась рассудка... Она совершила такую жестокость, такое бесчеловечное преступление! В ярости я вонзил в неё кинжал... Эта мерзкая тварь!»

Келфилд вскочил от гнева и снова упал на стул.

«Я сделал всё, что мог, но Ниа тоже оставила меня. Она была чистым и невинным ребёнком! Только через много лет я наконец-то осознал, что всё было предрешено, когда я пересёк черту... Я уничтожил всё, что любил и чем дорожил своими собственными руками. Это мой грех. С тех пор я остаюсь один, обречённый прожить долгую жизнь, наполненную бесконечной болью и чувством вины».

Слова Эрла Келфилда эхом отражались в сердце Не Яна. В душе каждого человека есть свои демоны. Ты можешь зайти очень далеко и останешься цел, но однажды ты всё равно пересечёшь незримую черту, наделаешь роковых ошибок и обречёшь себя на жизнь, полную сожалений.

«Почему вы не покинули замок? Почему не оставили это место в прошлом и не начали новую жизнь?» – спросил Не Ян. Он наконец-то нашёл ключ.

«Ина и Ниа похоронены в саду. Я хочу сохранить их могилы», – ответил Келфилд.

«Кроме того, однажды ночью в мой замок пришёл таинственный незнакомец. Он вручил мне предмет и попросил передать его конкретному человеку. Он пообещал, что взамен мои грехи будут прощены, а проклятие этого замка рассеется. Я пытался узнать о ком он говорит, но не получил ответа. Я ждал больше тридцати лет, хотя для меня это было словно тысячелетие, но этот человек наконец-то появился. Ты наконец-то приехал».

Келфилд вытащил из кармана морщинистую руку и показал необычный камень. Белый, словно отполированный зуб, он был размером с большой палец.

«Это предмет, который мне доверил тот человек. Возьми его. Я уверен, он поможет тебе найти то, что ты ищешь».

Не Ян протянул руку и принял камень. Он был полупрозрачным как нефрит и излучал мягкое, нежное сияние, которое успокаивало сердце юноши.

Не Ян изучил свойства камня:

Священный Камень (Квестовый предмет)

Требования: 60 Силы Воли.

Описание: Храбрый Авантюрист! Ты тот, кто идет по следам утраченной истории, свое путешествие, чтобы найти Сет Тирана Абака и еще раз показать всему миру славу Империи!

Свойства: Освящает все в радиусе 30 метров.

Святое озарение: Разгоните тьму и изгоните всех злых существ вокруг вас.

Продолжительность: 30 секунд.

Перезарядка: 2 дня.

Поиск: Указывает расположени любого предмета, входящего в Сет Тирана Абака.

Диапазон: 5 километров.

Перезарядка: 2 часа.

Ограничения: Владелец Проблеска Тьмы.

«Спасибо что поделились со мной своей историей Эрл Келфилд», – сказал Не Ян. Пришло время продолжить поиски.

Условием для запуска квеста оказался полный том Книги Мира, а Священный Камень приведёт его к новым подсказкам!

Келфилд облегчённо вздохнул и улыбнулся:

«Отдав этот предмет, я наконец-то исполнил свою миссию и в этом мире меня больше ничто не держит. Авантюрист, пройди свой путь храбро и уверенно».

Не Ян почувствовал, что после передачи Священного Камня жизнь Эрла Келфилда начала стремительно покидать его тело. Состояние старика быстро ухудшалось.

Вошедшие в комнату Брексон и Бернард начали плакать, а их лица были полны горя. Они знали, что Эрл скоро покинет этот мир.

Вскоре взгляд старика стал туманным:

«Я слышу, как моя семья зовёт меня. Друзья, не надо так грустить, мои грехи наконец-то прощены, и я могу обрести покой. Я буду свободен как ветер. Пусть свет вечно озаряет этот мир, а вы сможете жить без сожалений».

Тело Келфилда рассыпалось частичками света, а его дух воспарил и выпорхнул в окно.

После исчезновения Эрла на стуле осталась только старая пыльная книга.

Не Ян взял книгу и пролистал несколько страниц. Это был молитвенник. На протяжении тридцати лет Эрл Келфилд постоянно читал молитвы, чтобы искупить свои грехи.

Книга была написана на Древнем Общем Языке, а на обложке были выведены два крупных слова: Священные Молитвы.

Это был самый обычный молитвенник, но внезапно из книги выпало небольшое ожерелье с сапфировой подвеской. Украшение выглядело довольно красиво, а на задней части подвески были выгравированы слова:

[Пусть тот, кто раскаялся, обретёт спасение в Свете]

[Пусть каждый найдёт своё счастье]

Не Ян изучил ожерелье:

Ожерелье Святого Сияния (Темное Золото)

Требования: 30 Концентрации.

Свойства: +500 Здоровья, +1 уровень Священных Магических Навыков.

Ограничения: Святой Маг.

Увидев свойство на прибавку уровня к Священным Магическим Навыкам, Не Ян был потрясён. Это ожерелье Тёмного Золота было ценнее, чем обычный предмет Суб-Легендарного ранга!

Дело в том, что многие свойства предметов выпадают совершенно случайно, а шанс получить прибавку к уровню священных заклинаний был практически равен нулю.

Поскольку ожерелье было предметом для класса Святых Магов, Не Ян решил отдать его Се Яо.

На данный момент снаряжение Се Яо было одним из лучших во всей гильдии, а учитывая её непревзойдённую силу и красоту, девушка уже давно стала одной из Богинь Племени Невероятных Людей. Самыми красивыми девушками гильдии были признаны Се Яо, Уан Страйк Вао, Пэйнтед Муслин, Мун Чайлд и Блу Фэзер. У каждой из них были свои достоинства, поэтому парни никак не могли решить, кому отдать корону первой богини.

Размышляя о Се Яо, Не Ян почувствовал, как трепещет его сердце.

Он убрал Ожерелье Святого Сияния в сумку. Пришло время уходить. Не Ян было интересно, куда ещё его приведёт этот квест.

Внезапно он ощутил, что лежащий в сумке Священный Камень начал вибрировать. Не Ян быстро взял его в руки и активировал Поиск. Спустя секунду прямо в центре радара появился новый маркер. Предмет из Сета Тирана Абака был рядом!

«Бернард, Брексон, вы можете показать мне замок?» – спросил Не Ян.

Он не знал структуру этого места, поэтому решил положиться на помощь NPC, чтобы сэкономить время.

«Это большая честь господин Убийца Дьяволов», – ответил Бернард.

«Следуйте за мной».

Брексон и Бернард вели Не Яна по многочисленным помещениям. Он чувствовал, что чем дальше он углубляется в замок, тем сильнее реагирует Священный Камень. Когда вышли к очередной развилке, Не Ян заглянул в один из проходов и увидел длинный коридор с множеством комнат по обе стороны. Стены и двери выглядели очень ветхими, а пол был покрыт толстым слоем пыли. Было ясно, что люди не заходили сюда очень и очень давно. Но ещё удивительнее было то, что коридор запечатан крепким металлическим ограждением.

Когда Бернард собирался свернуть в другой коридор, Не Ян остановился и спросил:

«Почему мы не пошли туда?»

«Этот коридор проклят. Двое слуг погибли ужасной смертью, и Эрл приказал запечатать его. С тех пор никто не осмеливался туда заходить», – объяснил Бернард.

Не Ян осмотрел ограждение. Оно было сделано из обычного металла и не имело магической защиты. Он слегка взмахнул Мечом Зеннарда, и ограда с громким звоном упала на пол.

Брексон и Бернард были напуганы действиями Не Яна. В их глазах острота этого меча была совершенно безумной!

«Думаю теперь мы можем войти».

Не Ян убрал меч в ножны и шагнул в коридор, но слуги не сдвинулись с места. Заметив, что они стоят, он повернулся и спросил:

«В чём дело парни? Идём!»

«Эрл Келфилд запретил нам заходить в этот коридор. Пускай он скончался, но мы по-прежнему не можем идти против его слова», – неловко ответил Бернард.

«Понимаю, тогда можете остаться здесь», – согласился Не Ян.

Он понял, что по условиям квеста слугам запрещено вести его дальше.

Не Ян имел богатый опыт и хорошо понимал структуру квестов. Иногда он мог мгновенно определить требования и содержание квеста, просто поговорив с NPC.

Когда Не Ян вошёл в коридор, старые половые доски начали пронзительно скрипеть. Чем дольше он шёл, тем длиннее казался этот коридор; в какой-то момент Не Яну показалось, что у него и вовсе нет конца.

Поднимая клубы пыли, Не Ян продолжал идти вперёд, пока не увидел нечто, что заставило его замедлиться. На полу были тёмные пятна крови. Кто знает, сколько десятилетий назад была пролита эта кровь?

По этим кровавым пятнам Не Ян понял, что на жертву напали сзади, укусили и утащили прочь.

В воздухе витали плотные миазмы смерти. Не Ян уже знал, что это был очень сильный монстр, который умеет скрываться в тенях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 389 – Кровавый Кинжал Абака.**

Не Ян приготовился к бою с любым неизвестным монстром и начал осторожно продвигался вперёд. С каждым шагом реакция Священного Камня становилась всё интенсивнее.

Вскоре он заметил пятно крови перед полузакрытой дверью. Не Ян сделал глубокий вдох и решительно шагнул вперёд, готовый в любую секунду активировать Штормовой Шаг.

\*Бум!\*

Открыв дверь ударом ноги, Не Ян стремительно ворвался внутрь, но вопреки его ожиданиям, на него не напала орда монстров.

Его встретила простая убогая комната размером 5 на 5 метров и толстый слой пыли. У стены стояла небольшая кровать со стопкой аккуратно сложенных одеял, пара развалившихся шкафов и кучка старых горшков, сваленных в углу комнаты. Также он заметил небольшой столик, на котором лежало несколько потрёпанных книг, но это были просто предметы для антуража.

Не Ян облегчённо выдохнул. Осмотревшись вокруг, он всё же заметил на столе кое-что интересное. Подойдя поближе, он обнаружил, что это несколько вырванных страниц из дневника. Взяв их в руки, Не Ян понял, что страницы пропитаны высохшей кровью, поэтому большая часть текста была утеряна.

Он выложил страницы по порядку и начал читать:

Его обаяние околдовало меня, словно тусклое зимнее солнце, и оно же свело меня с ума. Прости меня, Ина. Я верила, что смогу сберечь вас обоих, но эти грядные мысли постепенно заполнили мой разум, а весь доброжелательный бред уже давно похоронен под кучей гнили. Разве я могла сопротивляться, когда он захотел взять меня? Я просто утонула в удовольствии! Я хотела растаять в его объятиях! Когда ты решила покинуть нас, я испытала отвратительное и уродливое счастье! Я думала, что смогу заменить тебя, но я ошибалась… (слишком сильно повреждено, чтобы прочесть дальше.)

Это был дневник Пэйшон. Не Ян нахмурился. Он вспомнил, что девушка была убита Эрлом Келфилдом.

Внезапно на пустом участке одной из страниц появилось несколько новых строк:

Я готова стать бессмертным духом не для того, чтобы отомстить за свою смерть от твоих рук, но, чтобы всегда оставаться рядом и следить за твоей жизнью в этом древнем замке до самого конца…

Не Ян вздрогнул. Он нервно огляделся вокруг, но не заметил в комнате враждебного присутствия.

В этот момент по комнате пробежал холодный ветерок. Страницы дневника затрепетали и обратились в прах.

Не Ян ненадолго погрузился в раздумья. Монстр убивший двух слуг... это была Пэйшон!

Он обыскал всю комнату, но не нашёл ничего интересного.

«Предмет из Сета Тирана Абака... Где же он?»

Не Ян вышел из комнаты и снова начал изучать коридор. Пройдя немного дальше, он нашёл на полу несколько скелетов.

Вслед за Не Яном медленно и незаметно крались тени. Как только ближайшая тень коснулась его ноги, все остальные выстрелили в сторону юноши и моментально обернулись вокруг его тела.

Не Ян слишком поздно заметил атаку и уже не успевал уклониться. Напавшие тени напоминали бестелесные, но очень цепкие руки, которые намертво удерживали свою добычу.

«Что происходит?!»

Не Ян мог в любую секунду активировать Штормовой Шаг и вырваться из этих пут, но всё же решил немного подождать.

Спустя пару секунд перед ним появилась туманная фигура. Это жуткое и зловещее существо буквально излучало злую энергию. Призрак!

Духовные монстры мира Conviction делились на два типа: Фантомы и Призраки. Фантомы вели себя пассивно и не атаковали, пока их не спровоцируют, в то время как Призраки нападали на любое живое существо, попавшее в зону их агро.

Не Ян активировал Непостижимое Озарение:

Призрак Древнего Замка Пэйшон: Уровень 50

Класс Монстра: Лорд

Здоровье: 120 000/120 000

Это был Лорд 50-го уровня!

Пэйшон бросилась на Не Яна и попыталась ударить его когтями, однако юноша моментально активировал Штормовой Шаг, заблокировал атаку призрака и освободил себя от теневых пут. Он обошёл Пэйшон сзади и поразил её Ударом в Спину, за которым последовало Потрошение.

Призраки не могут получить дебаффы вроде кровотечения или отравления, однако Не Ян по-прежнему смог нанести больше 1600 единиц чистого урона. Очень жаль, что для Лорда 50-го уровня это всего лишь царапина. Единственным плюсом этой ситуации было то, что здоровье призраков восстанавливается довольно медленно.

Пэйшон пришла в ярость, когда поняла, что её неожиданная атака провалилась. В этот момент её движения заметно ускорились, и она снова ударила когтями.

Не Ян решил уклониться и отступил в бок, но когти Пэйшон внезапно удлинились и распороли его грудь.

- 1283!

«Дерьмо! Что за безумный урон?!» – мысленно закричал Не Ян.

В таком темпе он выдержит не больше трёх ударов!

Пэйшон пронзительно завизжала и снова ринулась в бой, а Не Ян начал поспешно отступать. На данный момент у него было лишь три эффективных навыка для уклонения: два Свободных Навыка и Танец Тени. Исчезновение тоже может сработать, но это скорее козырь для побега. И всё бы ничего, но Не Ян до сих пор не освоил Свободные Навыки. Особенно проблемным оказался Обратный Удар в Спину, поскольку он ни разу не смог его завершить.

Оказалось, что обычные движения и уклонения совершенно бесполезны против Лорда Призрака 50-го уровня!

Смерть казалась неизбежной, но в этот момент Не Ян кое-что вспомнил и вытащил из сумки два предмета: Священный Камень и Ожерелье Святого Сияния. Оказавшись в руках Не Яна, оба предмета испустили яркий свет, который моментально рассеял окружающую тьму.

Святая сила квестовых предметов сработала!

Пэйшон жалобно взвизгнула и попыталась заблокировать свет руками, но это оказалось бесполезно; её астральное тело начало дымиться, а местами и вовсе загорелось.

Не Ян пришёл в восторг! Священный Камень и Ожерелье Святого Сияния действительно эффективны против Пэйшон!

В мире Conviction полученные во время квеста предметы часто используются по ходу задания.

Пэйшон выдержала атаку пламенным светом и снова бросилась в сторону Не Яна, однако её скорость заметно снизилась.

\*Вшух!\*

Когти призрака устремились к жертве, но за миг за до удара Не Ян активировал Призрачное Убийство, и его фигура рассыпалась на множество остаточных образов.

Его движения стали быстрее и точнее. Тело Не Яна несколько раз мелькнуло и оставило после себя лишь аккуратную дугу света, по которой клинок Меча Зеннарда прошёл через горло Пэйшон.

-6082

Призрачное Убийство: Завершено на 59%; Урон: 83%; Очки Комбо: 0

Не Ян смог нанести такой аномально высокий урон только благодаря ослабляющему эффекту, который был наложен на Пэйшон Священным Камнем и Ожерельем Святого Синия!

Увидев, что Пэйшон снова собирается атаковать, Не Ян развернулся и побежал. Он не мог сражаться с Лордом 50-го уровня лоб в лоб, поэтому решил постепенно кайтить его. В такой ситуации очень важно создавать между стычками большие паузы, чтобы при очередном столкновении все спасительные навыки не оказались в откате.

Не Ян использовал Танец Тени, чтобы приблизиться к призраку и нанести очередной удар.

-6792

Завершив атаку, Не Ян снова убегал, а Пэйшон вновь пыталась его догнать. Вот такая игра в кошки-мышки.

Не Ян был очень быстрым. Добравшись до конца коридора, он побежал вниз по лестнице и буквально влетел в большой зал. В этот момент Священный Камень в его руке внезапно задрожал. Не Ян поднял глаза и увидел кинжал, лежащий на пьедестале у противоположной стены зала. Блестящее лезвие кинжала имело необычную изогнутую форму и излучало удушающую ауру смерти.

Кровавый Кинжал Абака! Он наконец-то его нашёл!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 390 – Сражение с Призраком Древнего Замка.**

Не Ян оказался в небольшом подземном зале овальной формы. В самом центре стоял стол, заваленный множеством золотых украшений и других мелких безделушек. В углу, под небрежно накинутой тканью, валялась куча глиняных горшков и кувшинов, собравших на себя многолетний слой паутины и пыли. Некоторые из сосудов были разбиты, рассыпав по полу какой-то чёрный порошок.

Сделав глубокий вдох через нос, Не Ян безошибочно определил запах пороха.

Ему вспомнился случай из прошлой жизни. Гильдия среднего размера, Лунный Волк, обнаружила в этом древнем ценные сокровища и ремесленные материалы, но, когда они отправили людей для транспортировки, их уже поджидала засада Победоносного Возращения. Перебив игроков Лунного Волка, они забрали все ресурсы себе.

Похоже причиной той битвы стали сокровища из этого подвала.

У стены стоял ряд смежных столов, на которых были свалены кипы таинственных свитков, однако прямо сейчас Не Ян был слишком занят и успел лишь пробежаться по свиткам глазами.

Его внимание было сосредоточено на Кровавом Кинжале Абака. Ходили слухи, что из-за бесчисленных жизней, которые Тиран Абак отнял с помощью этого кинжала, на нём появилось мощное проклятье, которое не позволяет обычным людям даже приблизиться к клинку.

Подойдя поближе, Не Ян заметил, что кинжал закреплён на стене, а подставка служит в качестве декорации. Из лезвия кинжала медленно просачивалась кровавая аура, вызывая ощущение зловещего присутствия.

Главной целью Не Яна был Сет Тирана Абака. На фоне полного комплекта Легендарного снаряжения остальные сокровища выглядели просто как приятный бонус. Прямо сейчас ему нужно спокойно продвигаться по цепочке квестов, искать новые подсказки и выполнять одну задачу за один раз. Для полного завершения этого квеста Не Яну понадобиться, по меньшей мере, три года.

Но сейчас, обнаружив Кровавый Кинжал Абака, он совершенно точно должен его заполучить!

В этот момент Пэйшон тоже слетела вниз по лестнице и немедленно бросилась на Не Яна.

«Будь ты проклят жалкий человечишка! Ты и твой священный свет!» – безумным голосом взвыла Пэйшон, пытаясь достать парня своими когтистыми руками.

Не Ян невольно нахмурился. Он понял, что у этого призрака есть базовый интеллект.

Монстры с интеллектом считаются одними из самых трудных противников в мире Conviction. Они не сражаются, слепо полагаясь на свои навыки. Если подобный монстр поймёт, что не может победить, он попытается вызвать подкрепление. Если увидит, что ваше здоровье упало слишком низко, он использует все свои навыки, чтобы прикончить вас. И наконец, если вы опустите его здоровье ниже определённого уровня, монстр, скорее всего, попытается сбежать.

Не Ян взглянул на Пэйшон. У неё осталось больше 110,000 НР.

Сразиться с ней один на один? Нереально.

Понимая, что шансов на победу нет, Не Ян решил использовать последний вариант. Вызвать подкрепление!

Он достал из сумки мешочек с Порошком Вспышки и бросил его в Пэйшон.

\*Пуф!\*

Ослепительное сияние озарило весь зал.

Пэйшон издала жалобный визг. Такой яркий свет был особенно эффективен против неё.

Не Ян поспешно спрятался в углу зала, активировал Отпугивание и нашёл на панели навык Божественного Найма. Быстро пробежавшись по списку, он решил призвать Кео – Паладина 7-го уровня, чьи характеристики составляли 200% от характеристик самого Не Яна. Почасовая оплата за призыв этого Паладина составляла 1 000 золотых монет.

Ради Кровавого Кинжала Абака он был готов даже разориться.

Спустя секунду Кео, вооружённый мечом и щитом, материализовался рядом с Не Яном.

«Господин Убийца Дьяволов, служить вам – большая честь. Пусть Священный Свет всегда озаряет ваш путь».

Поприветствовав Не Яна, Кео взглянул на Пэйшон и гордо воскликнул:

«Дабы распространить веру Света и по воле единого Бога, я истреблю всех злых существ! Это долг Паладина!»

Все Паладины, призываемые с помощью Божественного Найма, являются благочестивыми последователями Света и обладают базовым уровнем интеллекта.

Восстановив своё зрение, Пэйшон снова бросилась в сторону Не Яна, но, когда до человека оставалось всего шесть метров, она внезапно застыла на месте. Это был эффект улучшенного Отпугивания! Кроме того, появление Паладина также заметно встревожило призрака.

«Кео должен быть достаточно силён, чтобы ненадолго задержать Пэйшон».

Не Ян сразу начал зачитывать магическую формулу, чётко выговаривая каждое слово. Он готовился призвать Золотого Дракончика и вскоре окружающее пространство начало деформироваться и искажаться.

Объединённых сил Золотого Дракончика, Паладина Кео и самого Не Яна будет достаточно, чтобы без особого труда сокрушить призрака.

Однако в этот момент Пэйшон издала пронзительный визг. Мощная звуковая волна моментально распространилась по залу и поразила Не Яна.

- 32

Над головой юноши поднялось крошечное значение урона, но каст заклинания был прерван.

Не Ян щёлкнул языком. Он не ожидал, что у Пэйшон есть дистанционные навыки контроля, которые могут отменить активацию заклинания.

Боссы с интеллектом действительно очень хитры!

Призыв питомца провалился, но Не Ян по-прежнему мог победить Пэйшон, используя поддержку Кео. Планируя бой, он проверил самый важный навык Паладина – Исцеление! Этот навык имел 20-секундный откат и мог восстановить больше 2 000 НР.

«Хорошо! Этого хватит!»

Не Ян бросился в бой.

Пэйшон тоже полетела вперёд и поприветствовала человека взмахом острых когтей.

Не Ян активировал Штормовой Шаг, чтобы заблокировать удар, после чего обошёл призрака сзади и рубанул её спину мечом Зеннарда. В ответ Пэйшон моментально развернулась и полоснула юношу по груди.

-1 357

Сразу после удара, Не Яна окутало нежное сияние. Паладин Кео использовал Исцеление!

Оказав помощь, Кео бросился вперёд и обрушил на Пэйшон Божественный Удар. Когда меч коснулся призрака, из клинка вырвался волна священного света.

-15 928!

Пэйшон взвизгнула от боли, а над её головой поднялось просто безумное значение урона.

Священный Свет был самым эффективным оружием против нежити!

Именно поэтому Паладины предпочитают прокачиваться на монстрах типа нежити.

Даже Не Ян был удивлён поразительным уроном Кео, но мысленно он ликовал. Такими темпами они без труда прикончат Пэйшон!

В этот момент Кео издал воинственный клич и искупал призрака в свете Очищения. Лицо Пэйшон искались от боли, а её тело начало дымиться. И всё бы ничего, но с каждым полученным ударом, вокруг Пэйшон нарастала кровавая аура.

До сих пор Не Ян действовал предельно осторожно, но прямо сейчас он яростно колол и кромсал тело призрака, совершенно не следя за своим здоровьем. Кео сражался точно также.

-6 738

-12 957

-7 023...

Очень скоро здоровье Пэйшон упало до 10%.

Ещё один или два удара, и она умрёт!

Но как раз в этот момент Пэйшон издала очередной кровожадный визг.

«Вой Ужаса!»

Не Ян стоял прямо перед Пэйшон, поэтому у него не было и шанса среагировать на атаку. Страх пронзил каждую клеточку его существа, разум пришёл в смятение, и он в ужасе побежал прочь.

Паладин Кео среагировал точно также.

Отогнав врагов, Пэйшон яростно бросилась на Кео. Её агро было полностью привязано к Паладину, ведь именно он нанёс ей наибольший урон. Кроме того, нежить испытывает подсознательную ненависть ко всему святому.

Она начала безжалостно кромсать Кео и несколькими ударами когтей срезала ему больше 5 000 НР.

Кео рухнул на землю, а Пэйшон переключила своё внимание на Не Яна.

К счастью, Магия Контроля Разума действует очень недолго. Первые шесть секунд Вой Ужаса полностью подавляет волю жертвы, но после этого игрок может свободно использовать навыки, даже если он по-прежнему не контролирует своё тело.

«Барьер Разума!»

Ровно через шесть секунд Не Ян освободился от Воя Ужаса. Заметив атаку Пэйшон, он активировал Танец Тени, чтобы заблокировать удар когтями, после чего снова обошёл её со спины.

У Пэйшон осталось всего 6 783 НР. Не Ян напряг каждый мускул своего тела и обрушил меч Зеннарда на её шею.

«Горлорез!»

Но за миг до удара Пэйшон внезапно активировала Тройной Рассечение!

Её когти распороли грудь Не Яна.

-1 356

-1 287...

Третий коготь был всего в миллиметре от груди Не Яна, когда лезвие его меча наконец-то достигло шеи призрака.

-6 788!

Пэйшон издала предсмертный вопль.

Опасаясь финальной атаки умирающего босса, Не Ян немедленно выпил Среднее Зелье Здоровья и приготовился использовать Продвинутую Боевую Перевязку, однако Пэйшон просто рассыпалась, оставив после себя большую кучу пепла. Через секунду оттуда выпорхнул белый шарик света, который почти сразу улетел из подвала.

Её злой дух был изгнан.

«Наконец-то...»

Не Ян облегчённо вздохнул.

С Пэйшон выпало два предмета ранга Тёмного Золота: один для Теневого Жреца, а второй для Аркан Мага. Не Ян убрал их в сумку и подошёл к Кровавому Кинжалу Абака. В этот момент Священный Камень в его руке начал яростно вибрировать и озарился ослепительным светом. Спустя секунду сила камня буквально вырвала кинжал из стены.

Не Ян отчётливо ощущал мощную энергию разложения, которую излучал Кинжал Абака. Если бы не очищающий свет Священного Камня, он бы давно умер.

«Этот кинжал может получить только тот, кто собрал первый том Книги Мира – Проблеск Тьмы!»

Разобравшись с кинжалом, Не Ян обратил внимание на кипу свитков, сваленных на одном из столов. Он не знал, как долго эти свитки лежат в подвале, но овечья кожа, из которой они сделаны, успела посереть под воздействием пыли и времени.

Эти свитки очень напоминали рецепты!

Не Ян хотел подойти и осмотреть их, но в этот момент по его затылку пробежал лёгкий холодок. Это было слабое, почти неразличимое ощущение, но его острые чувства всё-таки смогли его уловить.

«Это Вор!» – Мысленно воскликнул Не Ян.

Но несмотря на поразительный уровень восприятия, он так и не смог определить местоположение противника.

Не Ян внимательно осмотрел весь зал, но так ничего и не заметил. Он не мог ощутить даже намёк на присутствие этого Вора!

Поскольку это была карта для игроков 50-го уровня, Не Ян рассудил, что его противник тоже должен иметь как минимум 50-й уровень. Более того, показатель его Маскировки был необычайно высоким! В конце концов, как ещё он может оставаться незамеченным в таком ограниченном пространстве?

Не Ян понял, что этот Вор пришёл всего несколько секунд назад, иначе бы он наверняка нанёс удар ещё во время битвы с Пэйшон.

Не Ян сузил глаза, а его взгляд загорелся убийственным намерением. Он подошёл к столу и протянул руку, чтобы забрать свитки.

«Ты пришёл сюда за ними? Ну давай, покажи, что ты будешь делать, если я попытаюсь их забрать...»

В этот момент за спиной Не Яна отчётливо блеснуло лезвие кинжала.

«Ты наконец-то показался!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 391 – Эльфийский Вор.**

\*Кланг!\*

Не Ян успел развернуться и парировать атаку, прежде чем кинжал противника поразил его затылок. Кинжалы столкнулись и во все стороны полетели искры.

«Шокирующий Удар!»

Напавший Вор отреагировал очень быстро. Сменив хват кинжала, он попытался ударить Не Яна в лоб.

«Призрачное Убийство!»

Фигура Не Яна размылась от скорости. Увернувшись от атаки, он направил свой клинок в горло врага.

Вор понял, что не успеет уклониться, и активировал Штормовой Шаг, чтобы нейтрализовать Призрачное Убийство. Тем не менее, активация Штормового Шага снижает эффективность Скрытности на 60%, поэтому Не Ян наконец-то смог почувствовать расположение напавшего Вора.

«Глаз Правды!»

Зрачки Не Яна налились кровью, а вены вокруг глаз набухли и посинели. Он сразу заметил неясный силуэт, который быстро отступил назад и разорвал дистанцию до шести метров.

«Хорошие навыки, быстрая реакция... Тц... Сложный противник».

Не Ян сразу заметил длинные уши Вора, которые сперва показались ему парой тонких рогов, и очень стройное телосложение. Это был эльф!

Согласно слухам, длина ушей эльфа напрямую связана с объёмом магической силы, которой он обладает. Проще говоря, чем длиннее уши, тем сильнее эльф. Не Ян знал, что эта особенность действительно была реализована в системе Conviction, но заметить разницу невооружённым взглядом практически невозможно.

«Это Эльфийский Вор!»

Не Ян даже не представлял, что может встретить представителя эльфийской расы в таком месте!

Его губы изогнулись в лёгкой ухмылке. Гу Хуай сообщал, что они потеряли след Эльфийского Вора из Корпуса Ангела. Теперь ясно, откуда взялся этот эльф!

Тем не менее, Не Ян не мог не задаться вопросом, было ли это случайное совпадение, или этот эльф целенаправленно шёл за ним? Он осмотрел Эльфийского Вора Непостижимым Озарением:

Бодхи Скайбрайт: Уровень 52

Раса: Эльф

Класс: Великий Вор

Не Ян был искренне изумлён, ведь он вспомнил этого Вора!

Стоит отметить, что даже с опытом прошлой жизни, он знал не так много экспертов из Сатринской Империи и довольно редко смотрел видео их боёв. Многие вообще считали это бесполезным занятием, поскольку идентичные навыки смежных классов и расовые способности игроков имели совершенно разные эффекты.

Тем не менее, в Империи Сатрин всё же было несколько игроков, чья слава достигла даже Виридианской Империи. Будь то свободная игра в дикой местности или особенно сложный квест, их невероятные подвиги оставили глубокий след в сердце каждого игрока Conviction и Бодхи Скайбрайт был одной из этих легендарных фигур.

Получив титул Теневого Танцора, Скайбрайт отправился в Калор и убил шестерых Теневых Танцоров подряд, прежде чем был наконец-то побеждён Саном. Поединок этих легендарных Воров оказался очень напряжённым, а инициатива постоянно переходила из рук в руки. Скайбрайт практически выиграл бой, но Сан смог переломить ситуацию и нанёс решающий удар.

Пускай Бодхи Скайбрайт потерпел поражение, его имя навсегда осталось в памяти игроков Калора. До его появления из всех Воров Виридианской Империи с Саном могли посоперничать только Шэдоу Киллер и возможно Король Мира, до своего исчезновения из Conviction.

Именно поэтому некоторые игроки предполагали, что в Виридианской Империи найдётся не больше пяти Танцоров Тени, которые могут дать достойный бой этому Эльфийскому Вору.

Боевой стиль Бодхи Скайбрайта был полностью сосредоточен на ловкости и скорости. Если ему не удавалось поразить свою цель с первого раза, он немедленно отступал, не вступая в затяжной бой с противником.

Не Ян не знал, насколько нынешний Бодхи Скайбрайт соответствует своему предыдущему воплощению, однако слабый игрок никогда не сможет получить титул Великого Вора на данном этапе игры.

Многие опытные игроки часто прыгают между популярными играми виртуальной реальности и обладают очень высоким уровнем адаптивности. Стоит им получше узнать игру, и они начинают демонстрировать весьма впечатляющие боевые способности.

Не Ян не стал продолжать свою атаку, чтобы выиграть немного времени. Бодхи Скайбрайт появился в подвале довольно поздно и не знал, что Не Ян использовал несколько важных навыков в битве против Пэйшон; в противном случае, он бы уже снова бросился в бой.

Для Не Яна было выгодно, чтобы это сражение продолжалось как можно дольше.

Бодхи Скайбрайт продолжал скрываться в тенях, но увидев, как демонический взгляд Нирвана Флэйма обратился в его сторону, он почувствовал пробежавший по спине холодок.

Это был зрительный навык, и при этом явно один из самых лучших!

Бодхи Скайбрайт с самого начала решил выследить Нирвана Флэйма. Он получил информацию от Победоносного Возвращения и отправился к последним известным координатам Не Яна. К сожалению, он пришёл слишком поздно. Нирвана Флэйм уже уничтожил местного босса, поэтому Эльфийский Вор потерял шанс добить ослабленного противника.

Скайбрайт занимал пятое место среди воров Корпуса Ангела. Он играл за Эльфийского Вора, чей расовый талант считается одним из лучших среди персонажей воровского класса. Кроме того, Скайбрайт имеет множество разнообразных навыков, которые значительно повышают его Сокрытие. Но даже так, его невидимость была почти моментально раскрыта Нирвана Флэймом!

Бодхи Скайбрайт вспомнил предупреждение Лав Гуру. Нирвана Флэйм является лидером Племени Невероятных Людей и игроком, которого абсолютно нельзя недооценивать! Лучший шанс устранить его – устроить засаду, пока он сражается с сильным монстром, но, если попытка убийства провалиться, Скайбрайт должен немедленно отступить.

Однако Эльфийский Вор даже не представлял, что будет обнаружен ещё до того, как успеет нанести первый удар. Заметив с какой лёгкостью Нирвана Флэйм раскрыл его местоположение, Скайбрайт понял, что восприятие противника как минимум в два раза превышает его собственное Сокрытие!

До сих пор Сокрытие Скайбрайта всегда превосходило показатели всех остальных воров и являлось главным предметом его гордости. И всё же оно оказалась совершенно бесполезно против Не Яна!

Бодхи Скайбрайт не знал, как справиться с Не Яном. Если бы эта новость просочилась в Корпус Ангела, он бы просто умер от стыда. К счастью Скайбрайт даже не представлял насколько велики характеристики Не Яна и какими мощными навыками он обладает, иначе гордый Эльфийский Вор уже бы давно дал дёру.

Однако Скайбрайт не собирался сдаваться, поскольку заметил, что в зале разбросано довольно много сосудов с чёрным порохом. Он бы с удовольствием забрал их с собой, но кувшины и горшки оказались слишком большими, чтобы переносить их в сумке.

Осознав бесполезность затеи с порохом, Скайбрайт переключил своё внимание на стол со свитками. Он с первого взгляда понял, что эти кожаные свитки имеют очень высокую ценность.

Возможно в них сокрыто настоящее сокровище!

Именно поэтому, увидев, как Не Ян тянет руку к свиткам, Скайбрайт больше не мог сидеть на месте и решил действовать.

Его первая атака полностью провалилась, а Скрытность была рассеяна зрительным навыком Не Яна. Однако Скайбрайт знал, что почувствует себя униженным, если просто откажется от этих сокровищ и сбежит.

Бодхи Скайбрайт принял решение. Успокоив свои мысли, он взглянул на Меч Зеннарда в руках Не Яна. Качество этого меча, как, впрочем, и остального снаряжения противника было невероятно высоким, а может и вовсе уникальным. И всё же главное достоинство хорошего Вора заключается в его скорости и быстроте реакции. Скайбрайт знал, что сейчас у него есть только один шанс на победу...

Использовать навыки Великого Вора!

И всё бы ничего, но уверенное и спокойной лицо Не Яна серьёзно беспокоило Эльфийского Вора.

Благодаря бесчисленным бедам и испытаниям, которые выпали на его долю как в реальной жизни, так и в мире Conviction, Не Ян научился сохранять спокойствие даже в самых напряжённых ситуациях. Он взглянул на панель навыков. Танец Тени и Штормовой Шаг наконец-то восстановились! Имея под рукой эти навыки, он был полностью уверен в себе. Прямо сейчас в мире Conviction нет ни одного Вора, который сможет убить Не Яна в битве один на один!

Он довольно глубоко изучил особенности Штормового Шага и мог моментально уклониться от любой опасности, а учитывая, что Танец Тени очень похож на Штормовой Шаг, Не Ян мог вообще не опасаться вражеской атаки.

Он спокойно развернулся и протянул руку, чтобы забрать свитки. Он обязательно заберёт их себе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 392 – Гоблинская Магическая Пушка.**

Когда Не Ян потянулся к свиткам, Бодхи Скайбрайт пулей сорвался вперёд.

«Блокировка!»

Навык Блокировки идентичен навыку Запугивания и запирает цель на одном месте. Не Ян почувствовал мощную связывающую силу, и понял, что больше не может сделать ни шага.

«Пронзание!»

Клинок Эльфийского Вора прочертил изящную дугу света и устремился к спине Не Яна.

Пронзание является одним из навыков Великого Вора. Оно увеличивает скорость игрока на 300%, повышает показатель пробития брони и добавляет к атаке значительный взрывной урон!

«Умри!»

Бодхи Скайбрайт был полностью уверен в себе. Его кинжалу оставалось преодолеть всего несколько сантиметров, чтобы пронзить спину и сердце Не Яна! Обычный игрок никогда не сможет уклониться от такой стремительной атаки!

«А у этого парня довольно приличные навыки...»

Не Ян активировал Призрачный Шаг и использовал временный эффект неуязвимости, чтобы нейтрализовать Пронзание. Одновременно с этим, он снова протянул руку к столу со свитками.

«Проклятье!»

Бодхи Скайбрайт был удивлён, но увидев, как Нирвана Флэйм снова тянется к свиткам, он проворно достал из сумки Свиток Паутины и раздавил его в руке.

С потолка упала гигантская паутина и моментально обездвижила Не Яна.

«Ха! Они мои!»

На лице Эльфийского Вора появилась победоносная улыбка, и он уверенно протянул руку, чтобы забрать свитки себе, но в этот момент Не Ян выпустил тонкую прядь паутины из Кольца Шёлка. Паутина попала точно по свиткам и стремительным рывком притянула их в руку Не Яна.

Юноша усмехнулся.

«Решил соперничать со мной? Мечтай дальше!»

Бодхи Скайбрайт ошарашено выпучил глаза. Он совершенно не ожидал, что Нирвана Флэйм ответит ему той же монетой и использует предмет с паутиной!

Не Ян разрезал гигантскую паутину и моментально активировал Запугивание, заставив Бодхи Скайбрайта застыть на месте. Он бросился к обездвиженному противнику и обрушил на его голову Меч Зеннарда, но за миг до жалкой смерти от клинка Не Яна, Эльфийский Вор раздавил очередной свиток.

Тело Скайбрайта стало иллюзорным и исчезло, из-за чего Меч Зеннарда разрубил только воздух.

Бодхи Скайбрайт использовал Свиток Неизвестной Телепортации!

Похоже Эльфийский Вор очень хорошо подготовился к этой битве и планировал телепортироваться в тот момент, когда его жизнь окажется в опасности.

Не Ян убрал Меч Зеннарда в ножны. Похоже Корпус Ангела тоже перешёл к активным действиям.

Прямо сейчас в Виридианской Империи есть только две гильдии, способные противостоять Племени Невероятных Людей – Божественные Защитники и Альянс Магов. Но учитывая тот факт, что за каждой из этих гильдий довлеет тень финансовой группы Век, было вполне естественно, что Корпус Ангела решил оказать поддержку своим Виридианским товарищам. Союз трёх гильдий может оказаться поистине страшным противником.

Что же до Кровожадных Клинков, то тут Не Ян был совершенно спокоен; он знал, что их крах всего лишь вопрос времени.

Бодхи Скайбрайт появился на открытой местности примерно в километре от замка и облегчённо вздохнул. Промедли он хоть на секунду и сейчас бы ему пришлось перерождаться на городском кладбище. Как и ожидалось, Безумный Вор Нирвана Флэйм оказался очень крепким орешком. И всё же ему было жаль, что он так и не смог захватить те свитки!

Разобравшись со всеми опасностями, Не Ян наконец-то смог изучить свойства Кровавого Кинжала Абака:

Кровавый Кинжал Абака (Легендарный): Невозможно экипировать.

Требования: 1 500 Силы, 1 200 Ловкости, 180 уровень.

Описание: Этот кинжал может носить только владелец Проблеска Тьмы.

Использование станет возможным, только когда владелец соберет полный комплект снаряжения. Абак высоко ценил силу, ведь только сильнейшие способны стать тиранами. Устраните всех предателей!

Свойства: Атака +2 200, Кража Жизни +5%, Сила +700, Ловкость +320, остальные характеристики +100; игнорирование уровней; урон атрибутом Хаоса. Успешные атаки накладывают следующие проклятья: Истощение, Ловушка Судьбы, Обратный Укол.

Собрано элементов: 2/8

Этот предмет автоматически привязывается к владельцу первого тома Книги Мира – Проблеск Тьмы. Не может быть продан или выброшен.

Истощение ослабляет защиту цели. Ловушка судьбы заставляет противника бросить Кости Судьбы и накладывает проклятье, сила которого зависит от результата броска; при удачном броске проклятье наложено не будет. Обратный Укол отражает часть полученного урона в противника.

Таким образом, Не Ян заполучил ещё один предмет из сета Тирана Абака.

Изучив кинжал, Не Ян проверил прогресс квеста:

Поиски Сета Тирана Абака: Отправляйтесь в Золотой Город. Там вы найдете новые подсказки.

Не Ян сможет войти в Золотой Город только достигнув 60-го уровня, поэтому сейчас он мог лишь отложить этот квест на будущее.

Разобравшись с квестом, Не Ян наконец-то заглянул в свитки, которые только что захватил:

Чертеж Гоблинской Магической Пушки (Ранг 1)

Требования: 5 Продвинутых Инженеров, 1 Продвинутый Алхимик, 2 Продвинутых Мастера Рун, 1 Продвинутый Заклинатель.

Это чертёж настоящей Магической Пушки! Информация была разделена между несколькими свитками, но в каждом подробно описывались определённые детали орудия.

Магическая Пушка – это невероятно разрушительное орудие с трёхметровым стволом, вращающимся лафетом и боковой выемкой для подпитки заряда магической энергией. Она выстреливает пятикилограммовые пушечные ядра, которые накаляются под воздействием тепла от детонации пороха и магической энергии.

Радиус поражения Гоблинской Магической Пушки превышает 500 метров и может быть увеличен, если орудие размещено на башне или другой удобной возвышенности. Несложно догадаться, какой урон способно нанести такое орудие, если ядро будет запущено в плотную толпу игроков. Более того, если земля окажется достаточно твёрдой, ядро вполне может отскочить и пролететь ещё дальше.

Также в чертежах были указаны необходимые производственные материалы, будь то чёрный порох, различный металлы, зачарованные рунические камни и многое другое. Всего для производства одной Гоблинской Магической Пушки требуется больше сотни различных материалов.

Изготовления магических орудий является очень трудной задачей. Эта работа занимает много времени и требует объединённых усилий нескольких талантливых мастеров различных ремесленных профессий. И всё же выгоды от такого орудия многократно перешивают все потери, ведь одной Магической Пушки более чем достаточно, чтобы защитить крупный участок городской стены. Если Племя Невероятных Людей сможет разместить несколько подобных пушек на башнях Крепости Криппс, эта твердыня станет непоколебима, как гора Тай, и с лёгкостью отразит атаку любых захватчиков.

Не Ян связался с Гу Хуаем и попросил его отправить людей, чтобы перенести весь порох.

[ Что такого важного ты нашёл в этом замке, чтобы выносить его подчистую? ] – удивлённо спросил Гу Хуай, получив запрос Не Яна.

[ Чёрный Порох! ]

В конце концов, неважно насколько удивительными навыками обладает игрок, он всё равно не сможет сравниться с этим мощнейшим орудием войны. Создав Магические Пушки, Племя Невероятных Людей получит ещё один сильный козырь.

К счастью Не Ян сумел захватить чертежи Гоблинской Магической Пушки во время схватки с Бодхи Скайбрайтом.

[ Чёрный Порох... ] – услышав это название, Гу Хуай не стал задавать лишних вопросов и немедленно направил более 2 000 игроков в Древний Замок Эрла Келфилда.

[ Свяжись с Бёрдом и поручи ему собрать группу из пяти Инженеров, одного Алхимика, двух Мастеров Рун и одного Заклинателя. Все мастера иметь Продвинутый ранг, ] – приказал Не Ян, после чего поделился с Гу Хуаем деталями чертежей Магической Пушки.

[ Похоже в Крепости Криппс скоро появятся артиллерийские башни, ] – с горящим взглядом ответил Гу Хуай.

Пускай эти чертежи описывают Магическую Пушку только 1-го уровня, их разрушительную мощь ни в коем случае нельзя недооценивать. Даже если забыть о безумном радиусе поражения, эти орудия будут попросту незаменимы во время осады крепостей.

[ Время поджимает, поэтому они должны работать максимально быстро. И убедись, что информация о пушках не просочиться наружу. Сейчас это важнейший секрет нашей гильдии, ] – объяснил Не Ян.

Эффективность Магических Пушек возрастёт в разы, если применить их против противника, который не знает об их существовании.

В прошлой жизни осады крепостей стали настоящим раем для крупных боевых машин. Обычные игроки? Их роль была сведена до пушечного мяса.

Вскоре 2 000 игроков из Племени Невероятных Людей добрались до Древнего Замка Эрла Келфилда. Основные силы остались охранять периметр, а небольшой отряд отправился внутрь. Вскоре Паладин Элегии и его группа встретились с Не Яном.

«Мы здесь, Босс»! – взволнованно поприветствовал Паладин Элегии.

«Хорошо, начинайте выносить порох. Обыщите замок сверху донизу и заберите всё до последней гранулы!» – решительным тоном приказал Не Ян.

«Да Босс!» – ответил Паладин Элегии с благоговейным блеском в глазах.

Общаясь со своими товарищами, Не Ян вёл себя спокойно и дружелюбно, но во время серьёзных ситуаций он становился внушительным и уверенным лидером. Услышав его тон, Паладин Элегии стразу осознал всю важность этой задачи и немедленно направил свою группу на сбор пороха.

Не Ян остался, чтобы лично проконтролировать весь процесс. После нападения Эльфийского Вора он не мог чувствовать себя спокойным, свалив такой важный вопрос на чужие плечи. Игроки Племени Невероятных Людей перевернули замок вверх дном. За время поисков им удалось собрать более двадцати бочек пороха и большое количество материалов, необходимых для изготовления Магических Пушек.

Похоже, что в этот раз удача была на их стороне.

И всё же им пришлось потратить немало времени, чтобы собрать все эти ресурсы и особенно порох. В будущем Не Яну обязательно нужно найти рецепт Чёрного Пороха иначе ежедневное производство будет сильно ограничено. К счастью в замке нашёлся очень приличный запас. К тому времени, когда Племя Невероятный Людей сожжёт его, у гильдии будет достаточно Продвинутых Инженеров, чтобы обеспечить стабильные поставки.

Как и ожидалось, такие крупные передвижения игроков не остались незамеченными, и особенно со стороны Победоносного Возвращения. К сожалению, они были бессильны. Они больше не могли соперничать с Племенем Невероятных Людей. На самом деле тот факт, что они по-прежнему цепляются за свою единственную крепость уже можно считать довольно впечатляющим.

Вскоре Бодхи Скайбрайт сообщил им, что Племя Невероятных Людей обнаружили большой запас Чёрного Пороха, однако игроки Победоносного Возвращения могли лишь беспомощно следить за его транспортировкой.

Вскоре 2 000 игроков покинули Древний Замок Эрла Келфилда и, сформировав огромную походную колонну, отправились в ближайшую крепость гильдии.

Сосуды с порохом были слишком большими, чтобы поместить их в сумки игроков, поэтому Племени Невероятных Людей пришлось использовать довольно рискованный метод транспортировки: рассыпав весь порох по бочкам, они тащили их, что называется, на своём горбу. С текущей скоростью им потребуется примерно 30 минут, чтобы добраться до ближайшего оплота гильдии – Невероятного Города.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 393 – Разграбить.**

2 000 игроков из Племени Невероятных Людей, под предводительством Не Яна, сопровождали бочки с Чёрным Порохом в Невероятный Город. Вокруг колонны царила напряжённая атмосфера. Все знали, что это очень важный вопрос, к которому нельзя походить спустя рукава.

Ошибки недопустимы!

Именно в таких ситуациях демонстрировала свою выгоду обширная разведывательная сеть Гу Хуая. Каждое движение вражеских гильдий, независимо от того, насколько оно незначительное, будет немедленно обнаружено, а информация передана Племени Невероятных Людей.

Священная Империя и Сапфировый Храм внимательно следили за действиями Победоносного Возвращения. Время от времени их игроки появлялись в окрестностях вражеской крепости, что приводило к многочисленным стычкам.

Хевен Брэйкер обладал вспыльчивым характером и не мог закрыть глаза на такое унижение. Поддавшись своим эмоциям, он разместил отряды игроков на стенах и вокруг крепости, чтобы нападать на всех, кто осмелиться насмехаться над его гильдией.

Оказавшись под надзором Священной Империи и Сапфирового Храма, Победоносное Возвращение лишилось возможности предпринять какие-либо действия против транспортной колонны Племени Невероятных Людей.

Гу Хуай и остальные высшие руководители гильдии подготовили все возможные меры безопасности. Если колонна с порохом будет атакована, им навстречу немедленно отправиться значительное подкрепление. Тем не менее, будет гораздо лучше, если колонна достигнет Невероятного Города, не сталкиваясь с серьёзными проблемами.

Гу Хуай верил, что проблем быть не должно, ведь группа Не Яна состояла из 2 000 игроков.

\*\*\*

В этот момент шесть игроков выше 50-го уровня вышли на вершину небольшого холма, проворно петляя между деревьями. Все шестеро были одеты в изысканные наряды Шаманов, и более того, каждый из этих Шаманов уже выполнил квест на повышение класса!

Шаманы были не только самым загадочным классом расы Орков, но и самым опасным.

Если главной ударной силой людей и нежити считаются Маги и Некроманты, то у орков их роль играют Шаманы.

Класс Шаманов делится на два подкласса: Шаманов Знахарей и Шаманов Стихий. Первые, как и гласит их название, являются специалистам по исцелению, в то время как вторые специализируются на контроле природных элементов.

Каждый из шести Шаманов на вершине холма носил небольшой значок в форме молнии, нашитый на воротнике одежды. Все они были Шаманами Стихий! Пускай их способности к исцелению довольно слабы, они могут нанести просто ужасающий урон!

Также, помимо Стихийной и Исцеляющей Магии, Шаманы часто развивают другие, более таинственные ветви магических искусств, вроде Тотемной и Теневой Магии. Шаманские Храмы, которые являются аналогом Магических Башен, хранили совершенно непостижимые заклинания. Любой Шаман Стихий, посетивший такой храм, может на порядок увеличить свою боевую мощь.

В зарослях леса обитало несколько десятков Удавов 50-го уровня. Один из Шаманов Стихий взмахнул посохом и призвал небольшой тотем метровой длины, увешанный множеством серых флажков. Тотем поднялся в воздух и начал поливать окрестности разрядами молний.

Тотемные Флаги являются предметом из магазинов NPC. С помощью этих флагов Шаман может повысить эффективность своих тотемов и значительно увеличить характеристики всех ближайших союзников.

Шаманы начали зачитывать загадочное заклинание. С каждым взмахом посохов, кружащие вокруг тотема молнии устремлялись в сторону Удавов; поражая первую жертву, разряды тут же перепрыгивали на следующую цель.

Молнии продолжали перебегать между монстрами, из-за чего ни один Удав не смог избежать урона. Это было стандартное заклинание Шаманов Стихий – Цепная Молния.

Цепная Молния является разновидностью многоцелевой магии и способно атаковать более десяти целей всего одним разрядом.

Как результат, по Удавам пробежалась настоящая паутина из молний, а обожжённые трупы монстров начали сыпаться за землю, чадя густым чёрным дымом.

«Лав Гуру и его группа отправились в Калор. Интересно, чем они там занимаются?» - спросил худощавый Шаман.

Он носил прозвище Невернайт и занимал третье место среди всех шаманов Корпуса Ангела. Остальные Члены группы тоже были далеко не слабаками и почти одновременно прошли квест на повышение класса.

В их группе было всего шесть игроков, поэтому они легко избегали внимания разведчиков Племени Невероятных Людей, а огромный размер карты лишь играл им на руку.

«Ты не знаешь? Лав Гуру и остальные должны отвлечь на себя внимание Племени Невероятных Людей. Кстати, может мне кто-нибудь объяснить, почему Ангел хочет сделать из них врагов? Наши гильдии находятся в разных империях!» - с недоумением спросил Блад Вольф.

Он всегда обращал внимание на вопросы, связанные с политикой гильдии.

«У босса наверняка есть какой-то план. Но знаете, рост Племени Невероятных Людей действительно поражает. Из-за них даже Кровожадные Клинки оказались на грани полного уничтожения», - ответил Невернайт.

Они были всего лишь группой исполнителей, которых не посвящают в вопросы такого масштаба.

«Не забывайте, это будет совместная операция с лучшими игроками Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников. Всем оставаться начеку. Мы должны сделать это! Провал недопустим!» - серьёзным голосом напомнил Блад Вольф. Эта миссия может повлиять на репутацию всего Корпуса Ангела!

«Разумеется, мы знаем об этом».

«Когда появится отряд Племени Невероятных Людей?»

«Учитывая их скорость... Думаю примерно десять минут».

«Очень хорошо! Всем приготовиться, будем начинать. Племя Невероятных Людей может отправить на разведку Воров, поэтому давайте найдём хорошую позицию и спрячемся».

Вскоре Шаманы нашли относительно ровный участок земли в самой гуще леса. Образовав шестиугольник, они начали зачитывать заклинание; с каждой новой строкой под их ногами всё отчётливее проявлялась великолепная магическая гексаграмма. Воздух наполнился сильными вибрациями магической энергии, которые начали разлетаться по округе порывами штормового ветра.

Спустя какое-то время в центре гексаграммы появился тёмный портал. Когда бушующая магическая энергия окончательно затихла, из портала начали выходить игроки.

Первым вышедшим игроком оказался сам лидер Кровожадных Клинков, Безумный Кровожадный Клинок, одетый в полный комплект снаряжения Тёмного Золота. Озаряемая ярким солнечным светом, его серебристо-чёрная броня сверкала тёмным матовым блеском.

Всего из портала вышли 53 человека – мощный элитный отряд, собранный из лучших игроков Кровожадных Клинков, Божественных Защитников и Альянса Магов. Вместе с Шаманами из Корпуса Ангела, общая численность отряда составила 59 игроков, причём каждый из них прошёл через повышение класса и достиг уровня Адепта.

Из-за стабильного и непрерывного роста, Божественные Защитники и Альянс Магов имели гораздо больше игроков класса Адепт, чем Племя Невероятных Людей и это была лишь малая часть. Для сравнения, в Племени Невероятных Людей через повышение класса прошло не больше двадцати человек.

Спустя какое-то время тёмный портал начал дрожать, после чего бесследно растворился в воздухе. Шесть Шаманов сразу сели на землю, чтобы восполнить потраченную ману.

Безумный Клинок повернулся к Элементалисту за спиной и серьёзно спросил:

«Все собрались?»

Элементалист быстро пересчитал игроков:

«Да, 12 из нашей гильдии, 25 из Альянса Магов и 16 от Божественных Защитников».

«Босс, я только что получил важное сообщение. Большинство элитных игроков из Племени Невероятных Людей в данный момент выполняют квесты на повышение класса. В колонне есть только пять или шесть элитных игроков, включая Нирвана Флэйма», - сообщил стоящий рядом Жрец.

«Спасибо за помощь в этой операции парни. Мы ваши должники», - сказал Безумный Клинок, повернувшись к игрокам из союзных гильдий.

«Без проблем. Мы ведь союзники, в конце концов».

«Точно! Эти парни из Племени Невероятных Людей ведут себя слишком высокомерно! Пора преподать им урок! Кроме того, наш гильдмастер сказал подчиняться вашим приказам, словно его собственным, поэтому если вам понадобиться наша помощь, не стесняйтесь обращаться».

Остальные игроки из Альянса Магов и Божественных Защитников разделяли эти чувства.

«Хорошо, тогда я не буду относиться к вам как к посторонним. Итак, всем внимание: группа из 2 000 игроков Племени Невероятных Людей, которые перевозят бочки с Чёрным Порохом, будет здесь с минуты на минуту. Мы должны убить как можно больше этих ребят, но наш главный приоритет – захватить бочки с порохом. Они обязательно отправят подкрепление, поэтому у нас, в лучшем случае, будет не больше 15 минут. Когда они прибудут, как бы хорошо не складывалась для нас битва, мы должны немедленно отступить!» - объяснил Безумный Клинок, окинув взглядом стоящих перед ним игроков.

Будь то навыки или качество снаряжения – они были лучшими во всём. Они прекрасно выполнят это задание даже без его приказов.

«Численное превосходство? И что с того? Мы легко сметём их нашими AOE заклинаниями! Однажды мы уничтожили 5 000 человек отрядом из шести игроков!» - высокомерно заявил Элементалист.

«Сегодняшняя операция, это только начало! Вскоре нас ждёт немало крупных сражений! Через несколько дней мы начнём наступление на их крепости. Посмотрим, как долго эти ребята смогут продержаться в Калоре, после того как мы разорвём их на части!» - безжалостно заявил Безумный Клинок.

В последнее время Кровожадные Клинки испытывали колоссальное давление и хуже того, Племя Невероятных Людей продолжало выплачивать награды за головы их игроков. Их загнали в угол, оставив только один путь к спасению – провести решительную контратаку! Что касается возможного вмешательства Священной Империи и Сапфирового Храма, их просто должны отвлечь силы Победоносного Возвращения и Сияющего Священного Пламени.

Выслушав инструкции Безумного Клинка, игроки разделились на три группы и разошлись в разные стороны, устроив засаду среди деревьев.

\*\*\*

Транспортная колонна Не Яна добралась до холмистого района. Это была очень сложная и лесистая местность, которая может стать просто идеальным местом для засады.

Путешествуя по равнинам, колонна оставалась в относительной безопасности, но в окружении деревьев угроза попасть в ловушку многократно возрастёт.

Не Ян беспокоился о бочках с Чёрным Порохом. Если они попадут под удар огненной магии, результат будет просто катастрофическим, поэтому он разместил большую часть воинов и паладинов вокруг пороха. Сам Не Ян собрал вокруг себя группу элитных игроков и занял позицию в центре колонны, чтобы, в случае чего, отразить любую потенциальную опасность.

«Паладины, не забудьте укрепить груз защитной магией! Мы ни в коем случае не должны его потерять!» - приказал Не Ян.

Этот порох крайне важен для будущего Племени Невероятных Людей!

«Босс, может стоит отправить вперёд Воров и разведать местность?» - спросил Паладин Элегии.

«Я хочу, чтобы 200 Воров прочесали всю холмистую область на пути колонны. Если встретите других игроков – вежливо попросите их уйти. Если они откажутся, можете спокойно применять силу!» - приказал Не Ян.

Обычные игроки должны проявлять уважение к сильнейшей гильдии Калора!

В прошлой жизни Победоносное Возвращение было настоящим тираном Калора. Многие игроки затаили обиду на эту гильдию, но они ничего не могли сделать. Пока у гильдии и есть потенциал к развитию, им никогда не придётся беспокоиться о нехватке новых членов. Кроме того, несколько оскорблённых игроков никак не повлияют на положение таких гигантов.

Паладин Элегии немедленно приступил к выполнению приказа и выбрал 200 Воров, наиболее подходящих для этого задания. Отобранные Воры рванули вперёд и скрылись в зарослях леса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 394 – Тайная Магия, Адский Взрыв!**

Отряд из 200 Воров может показаться значительной силой, но этого совершенно недостаточно, чтобы разведать каждый дюйм среди многочисленных лесистых холмов. Если честно, попытка найти несколько десятков человек на такой огромной площади сравнима с поисками иголки в стогу сена.

Не Ян знал, что крупная засада невозможна. В конце концов, в Калоре нет силы, которая сможет противостоять Племени Невероятных Людей. Победоносное Возвращение было полностью подавлено, а Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники находятся слишком далеко, чтобы представлять для них реальную угрозу.

Племя Невероятных Людей глубоко укоренилось в области Калора, причём каждый десятый игрок города, так или иначе, поддерживает отношения с гильдией. Стоит произойти любому серьёзному происшествию, и они моментально узнают об этом. Информаторы Племени Невероятных Людей проникли практически повсюду, и ускользнуть от их взглядов было практически невозможно. Именно поэтому 2 000 игроков было более чем достаточно, чтобы перевезти бочки с порохом.

Тёмный портал, открытый группой Шаманов из Корпуса Ангела, являлся тайным заклинанием Шаманского Храма и идеально подходил для того, чтобы обходить мощные оборонительные линии и избегать ненужного внимания. Кроме того, Шаманы заранее провели все нужные приготовления и смогли набрать достаточно очков телепортации, пока оставались в Городе Славы. Именно поэтому они смогли телепортировать больше 50 игроков, объединив силу своих порталов.

Кровожадные Клинки уже давно планируют нанести удар по крепостям Племени Невероятных Людей, но с появлением чёрного пороха, им пришлось слегка изменить свои планы. Сначала они должны были добыть порох!

Чёрный Порох считается важным военным ресурсом, но его оказалось слишком много. Обчистив весь замок Эрла Келфилда, Не Ян обнаружил, что пороха хватит на несколько десятков тысяч бутылок, для переноса которых понадобится как минимум несколько дней. Именно поэтому единственный разумный способ транспортировки – собрать порох в бочки и перенести их вручную. Позже, когда в игре появится доступ к транспортным караванам, перевозить грузы станет намного удобнее.

Чёрный Порох имеет широкую область применения и может использоваться для создания целого ряда осадных орудий, магическая взрывчатка, зажигательные болты, разрывные снаряды и другие схожие вещи.

Хотя большинство игроков уже слышали про осадные орудия вроде Магических Пушек, достать чертежи таких устройств было чрезвычайно трудно.

Именно поэтому Не Ян уделял такое пристальное внимание безопасной доставке материалов и пороха в Невероятный Город. Если этих материалов хватит чтобы создать хотя-бы одну или две Магических Пушки, это сполна окупит все беспокойства.

[ Босс, дорога чиста. Мы встретили несколько игроков, но все согласились уйти. ]

[ С нашей стороны тоже всё чисто. ]

...

200 Воров, разведав назначенные им зоны, сообщали одинаковую информацию.

Эта информация немного рассеяла беспокойство Не Яна, но оглянувшись за спину, он понял, что держать весь порох в одном месте слишком опасно. Немного подумав, он решил разделить людей с бочками на семь небольших групп и отправил несколько сотен Воров и Воинов патрулировать заросли вокруг колонны, чтобы никто не смог приблизиться и нанести внезапный удар.

[ Не Ян, я только что получил сообщение о том, что лучшие эксперты Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников внезапно исчезли. В последний раз их видели в Городе Славы примерно 20 минут назад. Мои люди следят за всеми транспортными точками Калора, но никто не заметил, чтобы они пользовались телепортом. Может они проходят какое-то подземелье или что-нибудь подобное? ] – внезапно сообщил Гу Хуай.

Сильнейшие игроки трёх вражеских гильдий неожиданно исчезли... Это было слишком странно, поэтому он немедленно передал эту информацию Не Яну.

И всё бы ничего, но, чтобы добраться до группы Не Яна из ближайшего города за пределами Калора, им потребуется не меньше семи часов и самые быстрые из доступных маунтов. Как результат, Гу Хуай даже не рассматривал возможность внезапной засады, однако эта новость моментально насторожила Не Яна. Его группа перевозит Чёрный Порох, а лучшие эксперты трёх вражеских гильдий бесследно исчезли... Разве такие совпадения вообще возможны?

В мире Conviction существует бесчисленное множество загадочных заклинаний и предметов. Даже Не Ян не мог исключить вероятность того, что враги нашли способ перемещаться между городами, не используя точки телепортации.

[ Передай всем членам гильдии, которые завершили квесты на повышение класса и немедленно выдвигались сюда! И ещё, отправь хотя бы 5 000 человек в качестве подкрепления! ] – немедленно распорядился Не Ян.

Гу Хуай был слегка ошарашен такой реакцией, но услышав решительный голос Не Яна, он сразу понял всю серьёзность ситуации.

[ Понял, уже приступаю! ]

Когда колонна начала продвигаться через лес, Не Ян бросил взгляд на густую листву придорожных деревьев. В таком месте можно запросто скрыть несколько десятков игроков!

Не Яна охватило сильнейшее чувство тревоги.

[ Всем оставаться начеку! Приготовиться к бою! ]

Как только Не Ян отдал приказ, в воздухе начала вибрировать мощная магическая энергия. Он посмотрел вдаль и увидел, как в небе конденсируется большое красное облако, а спустя мгновение на землю хлынул настоящий огненный дождь.

«Мы атакованы!»

Игроки из задней части колонны поспешили вперёд, чтобы оказать поддержку, но были остановлены Не Яном, который моментально выкрикнул приказ:

[ Всем стоять! Защищайте порох! ]

Противник атаковал авангард группы только с одной целью – вытянуть на себя как можно больше игроков и максимально ослабить охрану пороха. У них определённо должны быть люди, которые скрываются в других местах.

Процессия Племени Невероятных Людей была слишком растянутой. Не Ян выставил в авангард колонны примерно 400 игроков, каждый из которых имел как минимум 45-й уровень. Пускай они не смогут сравниться с элитными членами крупных гильдий, они по-прежнему были намного сильнее обычных игроков. В Племени Невероятных Людей нет ни одного слабака!

В этот момент семь игроков из Корпуса Ангела, Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников внезапно появились прямо перед группой Не Яна. Среди них были Аркан Маг, Святой Маг, Жрец, Берсерк, Паладин и Шаман Стихий.

Аркан Маг стоял на вершине холма. Он взмахнул посохом, а из его рта посыпались многочисленные загадочные слова. Вокруг Мага моментально начали собираться потоки магической энергии, что наглядно демонстрировало невероятную силу заклинания, которое конденсировалось в небе.

«Тайная Магия, Адский Взрыв!»

Единственное Продвинутое заклинание способно поразить всё в радиусе ста метров от целевой области. Избежать такой мощной магии гораздо сложнее, чем уклониться от одиночного заклинания. Что уж говорить об ужасающем уроне, который способен истребить большую часть игроков за две-три секунды.

Заметив угрозу, группа игроков из Племени Невероятных Людей немедленно бросилась в бой. Пять паладинов, которые оказались ближе всего к атакующим противникам, активировали Неукротимую Волю и ринулись в сторону Аркан Мага. Они должны любой ценой остановить каст этого заклинания, иначе большая часть авангарда колонны будет полностью уничтожена!

За пятёркой Паладинов последовали ещё шесть Воинов.

Для активации Продвинутого заклинания обычно требуется два набора магических слов, то есть примерно 20 секунд. Если за это время хоть один Паладин окажется в пяти метрах от Аркан Мага и применит Заклинание Молчанки, активация магии будет прервана.

Увидев атаку Племени Невероятный Людей, игроки рядом с Аркан Магом, естественно, не собирались стоять без дела.

Шаман Стихий взмахнул посохом и призвал Тотем Яростного Ветра, после чего пробормотал несколько слов на языке орков. В тот же миг на его руке засверкали электрические разряды, и Шаман выпустил в одного из Паладинов сразу три молнии.

\*Бум! Бум! Бум!\*

-856!

-847!

-889!

Паладин отправился в полёт и врезался в ближайшее дерево.

Это было мгновенной убийство!

Тетом Яростного Ветра увеличивает шанс критического удара для всех ближайших союзников до 100%.

Шаман Стихий отреагировал довольно быстро, чем изрядно удивил стоящих рядом игроков из Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников. Похоже игроки из Корпуса Ангела действительно совсем в другой лиге!

«Лунатик, мы не может допустить, чтобы Корпус Ангела забрал всю славу себе! Вперёд, давай покажем им наши навыки!» – закричал Берсерк и с яростным воплем бросился на Паладинов.

«Понял!»

Святой Маг взмахнул посохом и укрепил себя несколькими заклинаниями, которые увеличивают урон от Священной Магии, после чего обрушил на одного из паладинов Святой Суд.

-2321!

\*Бум!\*

Паладина разорвало на куски! Это было второе мгновенное убийство!

Святой Маг застыл на месте с растерянным выражением лица. Он был просто потрясён удивительным уроном своего заклинания. После секундной заминки, он взглянул на тотем Яростного Ветра, парящий рядом с ним. Это ведь просто кусок резного дерева! Кто же знал, что он обладает таким поразительным эффектом!

«Удивительно! Дарквинг, твой Тотем Яростного Ветра просто поразительная штука!» – воскликнул Святой Маг.

Только навык призыва тотема 5-го уровня и выше может обладать таким устрашающим эффектом. Он снова взмахнул посохом и активировал Суд Света.

\*Бум!\*

Ещё один паладин был отправлен в полёт.

После второго заклинания, Лунатик переключился на Великую Священную Магию и начал наносить урон тем игрокам противника, которые ещё не успели выдвинуться вперёд. С баффом от тотема он сможет без труда убивать игроков единственной атакой!

«Рывок!»

«Рывок!»

Воины из Племени Невероятных Людей поднялись на холм и приблизились к врагу.

Берсерк вновь издал воинственный рёв и бросился к противникам, взяв на себя сразу трёх Воинов.

«Вихревой Разрез!»

«Остановите Паладинов! Не дайте им кинуть Молчанку на Старбрайта!» – напомнил Берсерк.

Издав свирепый рык, он активировал Сейсмический Хлопок и отбросил трёх Воинов назад.

«Не волнуйся, мы справимся!» – ответил Дарквинг и взмахнул рукой.

«Полиморфия!»

Один из Воинов, который оказался прямо перед Дарквингом, был поражён заклинанием и превратился в лягушку.

Превратив противника в животное, Дарквинг перестал обращать на него внимание и переключился на следующую цель.

Одному из Паладинов удалось подойти к Аркан Магу на пять метров, но, когда он попытался активировать Молчанку, Святой Маг бросил в него Отражение и заставил откатиться на несколько метров назад. Паладин не успел применить Заклинание Молчанки!

Пускай эти игроки впервые объединились в команду, будучи элитой своих гильдий, они демонстрировали просто изумительное боевое чутьё. Неудивительно, что даже в пылу яростного боя, они могли свободно читать намерения своих товарищей и своевременно использовать нужные навыки.

В этот момент в их сторону полетели заклинания от Магов Племени Невероятных Людей. Жрец и паладин немедленно начали исцелять Старбрайта и других раненных товарищей.

«Эти ублюдки сильнее чем мы думали! Будьте внимательнее и следите за своим здоровьем!» – предупредил Паладин, исцеляя Берсерка.

Здоровье Берсерка быстро снижалось. Исцеление Паладина не могло поспеть за огромным уроном, из-за чего Берсерку пришлось выпить Среднее Зелье Здоровья. Поправив здоровье, он применил Деформирующий Удар, чтобы обездвижить одного из Воинов, после чего поспешно отступил назад.

Оказавшись в пылу высокоуровневой битвы, эти семь игроков чувствовали себя как рыба в воде и не допускали ни одной серьёзной ошибки.

Как ни посмотри, но двадцать секунд – это относительно немного. К тому моменту, когда игроки Племени Невероятных Людей заметили присутствие Старбрайта, уже прошло восемь секунд. Оставшееся время пролетело в мгновение ока. Они едва успели начать атаку, когда над полем боя раздался голос Аркан Мага:

«Адский Взрыв!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 395 - Шторм молнии!**

Чёрное пламя падало с неба. То, что начиналось, как легкий огненный дождь быстро переросло в проливной ливень, превратив все в радиусе 100 метров в бушующее море огня.

В небо поднялась цепь значений урона, игроки один за другим падали в этом адском пламени. Все в сфере влияния Адского Взрыва превратилось в пепел.

Почти все 400 игроков Племени во фронте были уничтожены, выжила всего пара человек стоявших на краю диапазона заклинания.

Шаман Стихий Дарквинг прищурился, когда заметил силуэты, вылетающие из пламени слева от него. Он помахал своим посохом и отправил молнию, которая мелькала между семью игроками с низким уровнем здоровья из Племени и мгновенно убила их.

Святой Маг быстро кидал заклинания. Хотя Тотем Яростного Ветра исчез, он все еще мог нанести более чем достаточно урона, чтобы добить оставшихся в живых людей с низким уровнем здоровья.

Адский Взрыв длился в общей сложности десять тиков. Старбрайт спрыгнул вниз со скалы и присоединился к товарищам, его имя горело красным.

«Я убил 288 игроков. Слабаки! Даже не почувствовал», – отметил Старбрайт.

Их семёрка уложила более 300 игроков Племени, ни проронив и капли пота.

Несмотря на то, что эти члены Племени превосходили средних игроков, они уступали пиковым игрокам, таким как Старбрайт и его группа, по характеристикам, уровню, качеству снаряжения, таймингу или навыкам. Когда топ-эксперт выходил на поле, обычные игроки могли выступать только в качестве пушечного мяса, независимо от превосходства в числе.

«Не стоит недооценивать врага. Те, с которыми мы только что столкнулись, рядовые бойцы. Помни, благоразумие направляет корабль 10 000 лет», – мрачно предупредил Дарквинг не допуская, чтобы адреналин ударил ему в голову. Он знал, что настоящая битва только начинается!

«Ну и что? Единственная угроза – это Нирвана Флэйм. Все ведущие эксперты Племени заняты продвижением по классу. Давайте посмотрим, насколько он силен на самом деле!» – Высокомерно ответил Старбрайт, играя с шариком черного пламени на ладони.

Он уже представлял себе, как греется в славе и собирает жирную награду за убийство Безумного Вора.

Никто не мог противостоять очарованию богатства и славы. Старбрайт не исключение.

В этот момент Племя пыталось отбивать атаки со всех четырех сторон от групп продвинутых по классу игроков из Кровожадных Клинков, Альянса магов, Божественных Защитников и Ангельского Корпуса. Каждая группа состояла из 8-12 игроков.

Игроки из Племени впали в панику, когда враг прорезал их ряды.

«Защищать Черный порох!» – Не Ян лично приказал 500 игрокам охранять семь горшков черного пороха.

С разрешения Не Яна Паладин Элегии начал отправлять приказы всем небольшим отрядам. Не Ян заметил, что даже под давлением он работал на удивление хорошо и умел командовать.

Он был приятно удивлен этим и остался рядом, чтобы оказать помощь в том, что ускользнуло от Паладина.

Паладин Элегии не мог не нервничать с Не Яном рядом с ним, но всё же спокойно продолжал отдавать приказы.

Не Ян задумчиво посмотрел на Паладина Элегии. До этого они несколько раз общались, и Не Ян не имел особого мнения на его счёт. Теперь ему стало ясно, что Паладин Элегии это не огранённый алмаз, и им стоит заняться.

«Босс, мы потеряли 300 игроков во фронте!» – крикнул Паладин Элегии, вытирая холодный пот, который появился у него на лбу. Он все еще пытался обдумать ту ситуацию с потерей игроков 45 уровня.

«Сколько нападавших?» – спросил Не Ян.

До сих пор действия противника были довольно простыми.

«Семь, они использовали Продвинутую магию», – ответил Паладин Элегии.

Он смотрел видео где Ундаинг Скоундрел, используя такое же разрушительное заклинание областного действия, убивал игроков из Победоносного Возвращения. В то время он этим наслаждался. Теперь, когда, то же делал враг, он впал в отчаяние.

«А, неудивительно». – Не Ян спокойно похлопал Паладина Элегии по плечу.

«Это всего лишь одна Продвинутая Магия, нечего нервничать. Она будет обычным явлением на будущих полях сражений».

Спокойное и уверенное отношение Не Яна влилось в Паладина Элегии, подсознательно воздействуя на него и успокаивая.

Магия областного действия летела во все стороны, их процессию били со всех сторон. Игроки Племени храбро сражались и сумели убить нескольких врагов своими контратаками.

«Всем защищать Черный порох!» – Около 200 игроков Племени стояли на страже у двух горшков Чёрного пороха.

В этот момент в воздухе появилась рябь, ознаменовавшая присутствие Элементалиста прячущегося где-то рядом. Красные пятнышки света плясали вокруг него, когда он повторял один слог заклинания за другим. Он готовил огненное заклинание областного действия!

«Паладины, остановите его!»

Паладины бросились вперед, готовясь положить конец заклинанию Элементалиста Молчанкой.

Несколько воинов из Клинков сформировали стену, чтобы перехватить паладинов и не дать им добраться до элементалиста. Их баррикада оказалась бесполезной, поскольку один из паладинов активировал Неукротимую Волю и прорвал блокаду.

Элементалист приблизился к концу своего пения, красный свет вокруг кончика его посоха, становившийся всё ярче и ярче, означал, что он всего в ударе сердца от завершения заклинания.

«Молчанка!»

Злобная концентрация красных пятнышек света на кончике посоха Элементалиста рассеялась в пустоту, оставив его обессилившим, с пустым лицом и неспособным понять, как это произошло. Он был всего лишь в миллисекунде от завершения, как вдруг Паладин остановил его! Усугубляло ситуацию ещё и то, что более половины его маны ушло на этот неудавшийся каст, и его заклинание теперь находилось в режиме восстановления.

«Ты сделал это, Лил Слик!»

«Слик, ты классный!»

Радостно кричали игроки Племени. Молчанка, в самый последний момент от паладина, известного как Лил Слик, спасла их от катастрофы.

Однако их праздник длился недолго. За ними появилось пять игроков из Альянса магов. Аркан Маг махнул своим посохом, посылая пылающий метеор аркан огня, в них. Это также заклинание областного действия!

Многие игроки Племени рухнули на землю.

Два горшка Черного пороха также оказались в непосредственной опасности, так как игроки, защищавшие их, застонали и исчезли в ходе натиска. На поверхности горшков появились трещины. Затем они разбились, позволив пламени войти в контакт с порохом внутри.

\*Бум!\*

Массивный взрыв охватил все в радиусе 100 метров, убивая любого игрока, попавшего в него. Все, что осталось – это бушующее черное пламя и ужасное грибовидное облако в небе.

Племя потеряло около 300 игроков. Кровожадные клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники также пострадали, потеряв пару игроков.

Даже тех, кто не находился в непосредственной близости от взрыва, почти сбило с ног. Они смотрели на это грибовидное облако бледными лицами.

Это была разрушительная сила черного пороха!

Каждый горшок содержал приблизительно 20 фунтов черного пороха. Достаточно двух горшков, чтобы разрушить городскую стену!

«Босс, два горшка!» – Сообщил Паладин Элегии.

Он почувствовал, что у него болит сердце. Единственный горшок Чёрного Пороха стоил как минимум 10 000 золотых на рынке, дороже, чем часть Суб легендарного снаряжения.

Не Ян также почувствовал потерю, хотя это были всего лишь два горшка.

Не Ян никак не мог прервать натиск врага и повернуть сражение в свою сторону в одиночку. Ему пришлось сосредоточить все свои силы на защите горшков черного пороха. Пока он мог продержаться до прихода Блейдлайта, Смоук Стаба, Ёнг Севена и остальных, все было бы хорошо.

На другой стороне поля битвы разразился хаотичный бой. Безумный Кровожадный Клинок взял на себя инициативу, влетев в команду из шести игроков из Племени, полагаясь на своё превосходное снаряжение, чтобы пронестись через всё на своем пути. Он использовал Раскол и отправил одного из них на покой, отбивая остальных в сторону своим Рывком.

Расстояние в 50 метров отделяло Клинка от Не Яна. Его глаза покраснели убийственным безумием.

«Нирвана Флэйм, мы, наконец, встретились!»

Цепочка событий в недавнем прошлом оставила Кровожадных Клинков на грани краха. Безумная ненависть Клинка уже пропитала его всего. Ему не хотелось ничего, кроме как срезать плоть Не Яна и снять с него кожу, чувство, которое только усилилось, когда он заметил источник своих обид своими глазами.

Не Ян поднял голову и мгновенно увидел Клинка в дымке битвы. Несмотря на то, что они никогда не встречались, он сразу понял, что этот игрок и есть Безумный Кровожадный Клинок, лидер гильдии Кровожадные Клинки!

Кровожадный Клинок был большим и высоким. Он был одет в темные доспехи, выкованные из эльфийской стали, вооружен до зубов, и напоминал железную крепость без видимой слабости. Он обладал двуручным мечом, который был примерно пяти пальцев в ширину, и более подходил для битья чем резки.

Он никогда не ожидал встретить здесь Клинка. Возможно, врагам действительно суждено пересечься на жизненном пути!

Не Ян указал кинжалом прямо на Кровожадного Клинка и поманил его, указав, что он готов к бою. Нет такого противника, которого он бы испугался!

Кровожадный Клинок дико размахивал своим мечом в Вихревом разрезе, нанеся около тысячи урона шести игрокам Племени вокруг него. Затем он закричал, голосом полным безумия и ярости, прежде чем врезать мечом в землю.

«Сейсмический Хлопок!»

\*Бам!\*

Мощная ударная волна разразилась от Клинка, откинув игроков Племени назад. Они упали на землю и больше не встали.

Белый свет упал на Клинка, полностью излечив его.

Клинок начал прорезать себе путь к Не Яну, его глаза были налиты кровью, когда он потерял себя в своей ярости.

Игроки из Клинков, Альянса Магов и Защитников бросились к Безумному Кровожадному Клинку. Включая трёх Шаманов Элементалистов, в группе Клинка было 11 игроков.

У Не Яна более 500 игроков, на защите 7 горшков Чёрного пороха.

Искры летели, когда обе стороны смотрели друг на друга, готовые к тому моменту, что воспламенит эту битву!

Эти разборки между Не Яном и Клинком предопределены судьбой!

Один из них сегодня умрёт!

«Колдфлэйм, давай!» – Клинок приказал грубым тоном, когда он смотрел на кинжалы Не Яна.

Элементалист в лазурной робе поднял свой посох и начал скандировать загадочные слоги. Без сомнения, он бросал Продвинутую магию!

Мерцали электрические искры, пятнышки света быстро сливались на Колдфлэйме. Это была Элементальная Магия Зала, Шторм Молний!

Молния также может воспламенить Черный Порох!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 396 - Иллюзорный шаг.**

Шторм Молний – Элементальная Магия Зала 2-го уровня с радиусом 75 метров.

Большинство заклинаний, классифицированных как Продвинутая Магия, обладали огромной разрушительной силой и не имели аналогов в убийстве игроков. Только определенные специальные навыки спасения жизни могут позволить игроку избежать смерти.

Из уст Колдфлэйма вырвались слова заклинания, словно он отсчитывал секунды до дня расплаты. Как только раздастся последний слог, катаклизм опустится на мир!

Всего 20 секунд осталось до того, как Колдфлэйм завершит свое заклинание. Каждая секунда двигала группу Не Яна на один шаг ближе к гибели!

«Паладины, остановить, Элементалиста! Воины, пробить путь!» – приказал Не Ян мрачным тоном.

Он боялся, что рядовые члены Племени не справятся с теми, с кем они собирались встретиться. 20 секунд просто мало! Он посмотрел на игроков на стороне Безумного Клинка.

«Все продвинутого класса, это будет сложно ... Похоже, всё зависит от меня».

Он активировал скрытность, и его силуэт медленно растворился.

«Рывок!»

«Неукротимая воля!»

Более 30 воинов и паладинов бросились к Клинку и его группе с единственной целью. Предотвращение Шторма Молний Колдфлэйма!

«Мусор!» – Фыркнул Старбрайт.

Любой, кто ниже 50-го уровня, был не более чем муравьем в глазах игроков продвинутого класса. Он махнул рукой и отправил в них Огненный Аркан Взрыв.

\*Бам!\*

Огненный Аркан Взрыв взорвался в параболе и врезался в одного из паладинов, отбросив его назад так, что тот влетел в дерево, и мгновенно умер.

Старбрайт казался неубиваемым с его превосходящим уровнем, экипировкой и статистикой.

Какая мощная атака!

«Вы уже забыли о нас? Будто мы позволим вам так легко бросить Молчанку!»

Три шамана поставили на землю по тотему, сильно повысив характеристики Безумного Клинка и других.

«Цепная молния!»

Три молнии затрещали в воздухе и поразили паладинов и воинов Племени. К счастью, жрецы в тылу обеспечивали своевременную поддержку и не давали им умереть.

Паладин Элегии осмотрел поле битвы, прежде чем отдать приказ в голосовой чат.

[ Все Маги, уничтожьте Элементалиста и Шамана вон там! ]

Маги подняли свои посохи и направили поток заклинаний в Шамана.

Увидев, что все очень плохо, шаман хотел бежать, поджав хвост, но опоздал.

Отчаяние наполнило его глаза, когда более 30 заклинаний упало на него отправляя в забвение.

Аналогичная судьба постигла элементалиста.

Даже если бы они были сильнее, они все равно не смогли бы пережить такой обстрел!

Безумный Клинок сдерживал семь Воинов и Паладинов лично. Он издал глубокий рев и ударил о землю пылающим мечом.

«Пламенный удар!»

По земле пошли трещины из которых вырвалось пламя, они откинули Воинов и Паладинов назад, нанося более 1000 урона всем им.

Безумный Клинок огляделся, но не смог найти следов Не Яна. В его сердце возникло сильное чувство опасности.

Безумный Клинок смотрел видео прошлых схваток Не Яна. Его скорость была настолько захватывающей, что определенная фраза начала распространяться на форумах: «Если Нирвана Флэйм обнажил клинок, он не упустит цели!»

«Жрецы, бросить Озарение!» – Приказал Клинок.

Засияли ослепительные лучи света и показали силуэт, бросившийся к Колдфлэйму с невероятной скоростью.

С того времени как Колдфлэйм начал каст, прошло около 10 секунд.

Медлить нельзя. Независимо от цены, Не Яну придётся сначала разобраться с Колдфлэймом!

«Защитите Колдфлэйма!» – закричал Безумный Клинок.

Он попытался бежать к Колдфлэйму, но все воины и паладины из Племени вцепились ему в ноги и потащили вниз. У него не было возможности вырваться!

«Нирвана Флэйм!» – Старбрайт активировал Аркан взгляд.

Его зрачки мерцали глубоким фиолетовым пламенем, когда в его поле зрения появился движущийся силуэт.

«Умри!»

Он помахал своим посохом и выстрелил зловещим черным лучом в Не Яна. Затем он достал Малый Свиток Теневой Привязи из своей сумки.

\*Пуф!\*

Он раздавил свиток, и теневые руки потянулись к Не Яну.

Чувствуя что-то, Не Ян поднял голову и заметил Старбрайта, стоящего рядом с Колдфлэймом. Этот парень очень своевременно атаковал!

«Повезло!» – радостно закричал Старбрайт.

«Я предполагаю, что на этом Безумный Вор законч...» – Самодовольный взгляд на его лице сразу же испарился, когда он увидел, что Не Ян блокировал его идеально рассчитанную комбинацию заклинаний Штормовым Шагом.

Видя, как Не Ян быстро приближается, Старбрайт не менее быстро отступил. Он считал секунды, в ожидании того, когда пройдёт неуязвимость от Штормового Шага, затем он взмахнул посохом и бросил Отражение!

Мощная отталкивающая сила вырвалась наружу.

Старбрайт мог рассчитывать на то, что Отражение хотя бы откинет Не Яна назад!!

Паладин, стоявший рядом, активировал Божественный Взгляд, и бросился к силуэту Не Яна под Неукротимой Волей.

Не Яну преградили путь три игрока: Старбрайт, Воин и Паладин.

Колдфлэйм продолжал скандировать заклинание. Голос у него был слегка хриплым и носил зловещий тон, как будто он призывал потусторонних духов.

Прошло еще пять секунд. Элементы молнии, окружающие Колдфлэйма, становились еще более плотными, вокруг него мерцали искры. Паладин Элегии все больше беспокоился и приказал всем отступить.

Паладин Элегии посмотрел назад с болью в глазах. Семь горшков черного пороха действительно исчезнут вот так?

«Чёрт!»

Глаза Паладина Элегии налились красным. Он знал, насколько важны эти горшки черного пороха для Племени. Как он посмеет после такого вернуться к своим товарищам и Ватчфул Снайлу? В конце концов, именно Гу Хуай назначил его ответственным за группу, которой поручено помогать Не Яну.

Паладин Элегии возложил все свои надежды на Не Яна. Он молился, чтобы произошло чудо!

Ещё повоюем!

Когда волна Отражения уже должна была ударить его, Не Ян активировал Святое Наследство из Медали десяти Святых Паладинов, что дало ему магический иммунитет в течение трех секунд и увеличило скорость передвижения на 20%!

Не Ян нисколько не замедлился, когда он прорвался сквозь силовую волну. Он оказался настолько быстрым, что за ним шла рябь. Осталось всего несколько секунд до того, как закончится подготовка Шторма Молний. Если промедлит – опоздает! В этот момент высокого напряжения, когда он использовал все свои статы по максимуму, его постигло озарение.

Его работа ног внезапно стала размытой, его скорость зашла за все пределы.

«Почему не сработало Отражение!?» – Старбрайт вскрикнул от беспокойства, увидев, что Отражение не смогло оттолкнуть Не Яна, не говоря уже о его замедлении.

«Божественный удар!»

Паладин бросился на Не Яна с мечом.

«Ха-ха, попал!» – На лице паладина читалось самодовольство, но оно тут же сменилось шоком, когда он понял, что Не Ян, которого он ударил, это просто иллюзия.

Паладин ощутил у уха лёгкий бриз. Не Ян уже давно пронесся мимо него.

Не Ян неоднократно прокручивал демонстрацию Иллюзорных Шагов Сана у себя в голове. Только сейчас все внезапно встало на свои места, позволив ему уклониться от Божественного удара Паладина.

Как у привидения, его движения были иллюзорными и непредсказуемыми, что мешало врагам отслеживать его.

Когда Паладин отреагировал, было уже слишком поздно.

Старбрайт собирался поднять свой посох, но Не Ян исчез из поля зрения, давно проскользнув мимо него.

«Так быстро!»

Это скорость Безумного Вора!

Единственным препятствием, оставшимся на пути Не Яна, являлся воин. Увидев, что Не Ян летит на него, Воин издал рев.

«Рывок!»

«Перехват!»

Он бросился на Не Яна с мечом наготове.

Тот факт, что все эти игроки могли успешно продвигаться вперед по классу сразу после достижения 50 Уровня, означал, что они входили в самый топ базы игроков. У эксперта гордыня эксперта! Как он мог терпеть врага, играющего с ним!

«Огненный Разрез!»

Меч Воина пылал, падая на Не Яна, объединив три умения вместе, чтобы выпустить невероятную мощь.

Не Ян почувствовал жар клинка на коже. Как только Огненный Разрез собирался приземлиться на его тело, он активировал Танец Тени и заблокировал атаку. Затем он бросился мимо Воина.

«Плохо!»

Воин задрожал. Колдфлэйм стоял прямо позади него, всё ещё скандируя заклинание. Если Не Ян приблизится к нему, исход очевиден!

К тому времени, когда Воин обернулся, было уже слишком поздно.

Не Ян прошёл мимо трех игроков, без единой царапины, преодолев промежуток между ним и Колдфлэймом за считанные секунды. Другие близлежащие игроки не успели отреагировать.

Три секунды, две секунды, одна секунда ... Когда последний слог собирался покинуть рот Колдфлэйма, нога Не Яна влетела в него.

Если бы Не Ян использовал любое другое умение, то наверняка бы опоздал. К счастью, его ноги длиннее, чем руки.

\*Бам!\*

Колдфлэйм отлетел на несколько метров назад. Однако заклинание не сбилось, только слегка задержалось. Он попытался возобновить его.

У пинка имелся определенный шанс сбить врага в середине каста, но чаше он его просто откладывал. Заклинание Колдфлэйма откатилось на 3 секунды назад.

Тем не менее, Не Ян уже стоял прямо перед ним. Ему просто не дали этих трёх секунд для каста!

Не Ян бросился вперед и ударил Колдфлэйма в лоб Сотрясающим ударом, остановив бросок Шторма молнии.

«Дело сделано!»

Не Ян ухмыльнулся.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 397 – Абсолютное Вымирание.**

Бушующие молнии постепенно рассеялись, уступая место чистому голубому небу. Оно казалось мирным и спокойным, это было словно передышка после особенно яростного шторма. Игроки из Племени вздохнули с облегчением. Они спасены.

Если бы Не Ян не сотворил чудо, бесконечный шторм молнии, несомненно, унёс бы их жизни.

Никто из них не надеялся выжить в беспрецедентной Элементальной Магии Зала 2-го уровня, такой как Шторм молний.

«Твою мать!» – Безумный Клинок не мог не выругаться после того, как Не Ян сбил каст Колд Флэйма.

«Убейте этого ублюдка! Не дайте ему уйти!»

Шквал заклинаний полетел в сторону Не Яна. Как их элитная группа может позволить ему просто сбежать?

«Горлорез!»

После стана по Колд Флэйму Не Ян прошёлся по его шее мечом Зеннарда.

−1 702!

Критический удар! Не Ян опустошил всё оставшееся здоровье Флэйма, мгновенно убив его!

Флэйм рухнул на землю. Вместо доспехов у него, как у Элементалиста, была ткань, поэтому неудивительно, что Не Ян срубил его одним ударом.

В этот момент восемь заклинаний упали на Не Яна. Если бы его поразило так много заклинаний, он, несомненно, ушёл бы в забвение!

Недавно Не Ян использовал Штормовой Шаг и Танец Тени, так что оба перезаряжались. Безумный Клинок отказывался верить в то, что у него имелся ещё один навык для спасения жизни.

Теперь Не Ян точно труп!

Навыки спасения были чрезвычайно дорогими. Для подавляющего большинства игроков получение даже одного уже впечатляло. Второй – дело удачи. А третий означал, что этот ублюдок должно быть какой-то читер!

Не Ян являлся именно таким читером. Хотя у него на самом деле не было третьего навыка спасения жизни, у него имелся Быстрый Сброс, который мог сбросить кулдаун любого обычного навыка!

Помимо Быстрого Сброса, Не Ян по-прежнему обладал Судьёй Господнем!

С точки зрения арсенала навыков, у Не Яна более чем достаточно!

Не Ян убрал время восстановления Танца Тени.

Казалось, что Не Ян в следующий момент сгинет, а вместе с ним и череда его побед, как Безумного Вора, наконец-то придет к концу! Сердца каждого сжались.

Безумный Клинок холодно наблюдал за ним с ухмылкой.

«Давай посмотрим насколько высокомерен ты будешь теперь!»

«Танец Тени!»

\*Бум! Бум! Бам!\*

Град заклинаний безжалостно бомбардировал Не Яна.

Когда пыль и дым рассеялись, к шоку каждого, бездыханное тело Не Яна не лежало на земле.

Их глаза стали как блюдца, от шока.

«Твою мать! У этой твари действительно есть третий навык спасения жизни?» -Безумный Клинок громко выругался. Этот парень становился все более нелепым в его глазах. Его воображаемые картины смерти Не Яна испарились как дымок.

С тремя навыками спасения жизни и его превосходной осторожностью, убить Не Яна было практически невозможно. Единственный способ – устроить засаду из 1000 игроков, как раньше!

Увидев, что Не Ян пережил бомбардировку, игроки из Племени сразу же разразились «ура».

«Братья, босс показал свои навыки! Мы не можем опозорить Племя! Так что, если они сильнее нас? Запинаем этих ублюдков до смерти!» – Паладин Элегии закричал, затем указал мечом на Клинка.

«Пришло время вернуть услугу! Маги, отправьте его задницу в город Славы!»

Более 80 Магов подняли свои посохи и прицелились в Безумного Клинка. В воздухе пронесся густой град заклинаний.

Лицо Безумного Клинка побледнело, и он поспешно активировал Сошествие Бога. Его кожа засветилась ярко-зеленоватым сиянием, и его здоровье выросло до 3600. Что еще более важно, его магическое сопротивление значительно увеличилось. Он также активировал защитное заклинание, и черный барьер света окутал его.

Сошествие Бога – это продвинутый навык. Как у лидера гильдии Кровожадные Клинки, у Безумного Клинка, естественно, имелся скрытый козырь или два.

\*Бум! Бум! Бам!\*

Одно заклинание за другим бомбардировало Клинка, нанося примерно 10 или около того урона. Несмотря на это, его все еще постоянно отталкивало назад. Через мгновение черный барьер, защищающий его, содрогнулся, прежде чем разлететься, как стекло. Урон, который он получал, мгновенно увеличился в восемь раз.

Одно исцеляющее заклинание за другим падало на Клинка, в то время как один Жрец поспешно накидывал на него барьер.

«Босс, нам нужно сейчас же уходить. Будет слишком поздно, если мы этого не сделаем! Три Клинка заметили, что некоторые из лучших игроков Племени уже несутся сюда! Мы также получили сообщения о том, что более 5000 их игроков идут окружать нас!» – с тревогой закричал Старбрайт.

Прямо сейчас у него больше не было никаких иллюзий о попытках убить Не Яна. Даже если бы у него имелось больше навыков контроля, он знал, что это все равно бесполезно.

Около 500 игроков остались на охране горшков Чёрного пороха, остальные пошли в атаку.

Имея всего дюжину людей, даже если они были сильнее индивидуально, по ним всё равно прошлись бы катком. Группа из 200 игроков была силой, с которой нужно считаться, особенно с учетом калибра врага. Без мощной магии области действия, они не могли ничего противопоставить лобовой атаке.

Продвинутую Магию можно было использовать в начале, так как они застали врага врасплох. Но теперь, когда игроки из Племени отреагировали, и более 200 игроков вовсю неслись к ним, это было невозможно! В конце концов, к ним шло так много паладинов, что у них просто не получится прервать Молчанку.

Безумный Клинок не мог открыть глаз из-за невероятно ослепительного шквала заклинаний. Это было уже достаточно впечатляюще, что он мог так долго выдерживать такую интенсивную бомбардировку.

В этот момент из зарослей появилось несколько силуэтов. Это были Сан, Смоук Стаб, Блейдлайт и другие! Все они разошлись по полю битвы.

Не Ян обследовал поле битвы, прежде чем сосредоточить свое внимание на фигуре на расстоянии. Он был настроен убедиться, что Клинок сегодня не покинет это поле боя живым!

«Все, отступа-», – закричал Безумный Клинок. Но прежде чем он смог закончить свой приказ, острый кинжал ударил его по затылку.

Не Ян скрывался в тени, ожидая, когда его навыки удастся восстановить. Увидев Безумного Клинка, ослепленного и отброшенного бомбардировкой магии, он воспользовался возможностью и зашёл ему за спину. Он активировал Абсолютное Вымирание, затем ударил Клинка в затылок Удушающим ударом.

Раздался небольшой звон. Не Ян взглянул на свою полоску навыков и обнаружил, что его Удушающий удар наконец-то повысился!

Удушающий удар был одним из немногих навыков, которые могли повышать свой уровень. Этот навык использовали не часто, поэтому мало кто знал, что произойдёт на новом ранге навыка. Его мастерство можно увеличить только при особых условиях, которые не стали общедоступными в прошлой жизни, пока многие игроки не достигли 100 уровня. В то время многие игроки искали места для тренировки своего Удушающего удара.

Удушающий удар (Продвинутый): Ударьте противника сзади и оглушите на семь секунд. Мишень пробуждается от оглушения, если атакована после первых 2 секунд. Перезарядка: 60 секунд.

Эффекты обновленной версии Удушающего удара оказались довольно приличными. Не Ян задавался вопросом, насколько мощным будет Мастер и специалист.

Внимание Безумного Клинка было полностью сосредоточено на защите от заклинаний, поэтому он, естественно, не смог заметить приближающегося Не Яна. К тому времени, когда его ударили, было уже слишком поздно.

Не Ян был безжалостен. Если бы он использовал лишь Удушающий удар, Безумный Клинок мог бы выжить. Тем не менее, Не Ян также активировал Абсолютное вымирание и бросил на Клинка множество проклятий, в результате чего его характеристики резко упали. Его барьер разрушился, и он начал получать 300-400 урона от каждого заклинания.

Этого Безумный Клинок не мог пережить независимо от количества своего здоровья. Даже Божье Сошествие не могло спасти его.

Хотя Божье Сошествие обеспечивало некоторую защиту, проклятия от Абсолютного вымирания были просто слишком мощными и более чем наполовину сокращали защиту Безумного Клинка.

Когда несколько жрецов и шаманов увидели, что Безумный Клинок в опасности, они быстро подняли свои посохи, чтобы исцелить его. Но они опоздали.

Густой шквал магии беспощадно бил Безумного Клинка, тот не выдержал и взлетел в воздух. Несколько десятков заклинаний поразили его одновременно, нанося 300-400 урона каждое, что ничем не отличалось от мгновенного убийства.

Видя, как Безумный Клинок отправился в полёт, Не Ян скривился в довольной улыбке. Он вернулся в скрытность и бросился к своей следующей цели.

«Скорее! Используйте свои Свитки неизвестной телепортации!» – крикнул Старбрайт. Как только слова покинули его рот, он почувствовал холодок на затылке.

Это Не Ян! Он снова в деле!

Старбрайт потянулся к своей сумке и схватился за Свиток так быстро, как только мог, при этом отступая назад. Однако он все еще был слишком медленным!

«Устрашение!»

Не Ян набросился на Старбрайта, как гепард, охотящийся за своей добычей.

Старбрайт сразу почувствовал, как его тело омыла волна страха, и сильно напрягся. Когда он уже собирался раздавить Свиток, Не Ян ударил его в лоб Сотрясающим ударом.

«Черт возьми, так быстро ...» – Старбрайт пробормотал, прежде чем все в его глазах стало белым. Скорость Не Яна не позволяла ему отреагировать. Ещё пару секунд и он сбежал бы, использовав Свиток.

Его предыдущие мысли о желании убить Не Яна казались теперь чем-то вроде шутки. Если отложить в сторону тот факт, что Маги были по природе в невыгодном положении против Воров, то стоит сказать, что он просто не соответствовал Не Яну с точки зрения навыков или игрового опыта.

Не Ян зашёл ему за спину и добавил Удар в спину и Разрыв. Обессилившее тело Старбрайта упало на землю.

Игроки из Клинков, Альянса Магов, Защитников и Корпуса ангелов использовали свои Свитки и исчезли с поля битвы.

Они серьёзно подготовились к этой операции, причем каждый из них носил Свиток неизвестной телепортации. Такой редкий предмет не был чем-то, что можно было бы небрежно использовать. Даже у Племени имелось всего несколько сотен таких на складе.

Несмотря на засаду врага, Племя вышло победителем в этой битве. Ущерб, который они понесли, был невелик, они также убили более 20 высших элит врага и сняли более дюжины предметов экипировки с их трупов. В целом, они понесли не такие уж и большие потери.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 398 – Цао Сю!**

Из собранного снаряжения 10 комплектов были 50 уровня Тёмно-золотого ранга, каждый из них на рынке стоил не менее 1000 золота. Имелось еще 70 штук с приличными свойствами, их также можно продать за солидную сумму.

Также удалось вернуть все снаряжение, которое потеряли игроки Племени.

«Каковы наши потери?» – спросил Не Ян.

Паладин Элегии провёл подсчёт.

«Мы потеряли около 1000 человек. Большинство из них умерли от магии областного действия».

«Сколько горшков черного пороха было уничтожено?» – спросил Не Ян. Он слышал несколько взрывов во время битвы.

«5 все остальные в порядке», – ответил Паладин Элегии несколько виноватым тоном.

Несмотря на то, что большинство горшков смогли сохранить, они все еще потеряли достаточно, чтобы ему было стыдно предстать перед Гу Хуаем.

Оставшиеся горшки черного пороха аккуратно собрали вместе. Перевезти так много горшков за раз непростое занятие. Каждый горшок содержал 20 фунтов пороха. В том числе вес горшка, в целом 30 фунтов. Даже самые сильные Воины в конце концов устанут после перевозки таких тяжелых грузов. И поскольку заставлять 2ух людей всё время таскать такой горшок не очень практично, приходилось их сменять.

«Все в порядке, пять горшков не слишком большие потери», – Не Ян успокоил Паладина Элегии.

По-прежнему оставалось 17 горшков черного пороха, которых хватит, чтобы продержаться до тех пор, пока они не смогут создать свои собственные.

Сан, Блейдлайт и другие подошли к Не Яну. В общей сложности пришло более 30 игроков высшего звена Племени. Если бы не их прибытие, силы, заманившие их в ловушку, могли бы не уйти так охотно.

«Мы опоздали», – извинился Блейдлайт.

Пока они мчались верхом, они услышали звуки взрывов на расстоянии. В то время они были чрезвычайно озабочены и боялись, что все горшки Черного Пороха уничтожены.

«Лучше поздно, чем никогда». – Не Ян усмехнулся. Несмотря на то, что потеря пяти горшков причиняла ему боль, все равно это лучше, чем потерять все.

Не Ян решил, что транспортная команда остановится тут до прибытия подкреплений. У них осталось всего около 1000 игроков. Будут проблемы, если они столкнутся с другой засадой.

Через некоторое время, 5000 игроков, которых Гу Хуай отправил в качестве подкреплений, прибыли, немедленно укрепив силу транспортной группы. Только после этого они возобновили свой поход в Невероятный город.

Примерно через час Не Ян и другие, наконец, прибыли в пункт назначения. Невероятный Город был связан с Крепостью Криппс через точку телепорта, что позволяло им телепортировать горшки Черного Пороха между этими местами.

Гу Хуай набрал 5 продвинутых инженеров, 1 продвинутого алхимика, 2 продвинутых оружейников и 1 продвинутого заклинателя, и все они подписали соглашения о неразглашении. Для них была специально подготовлена секретная мастерская в Крепости Криппс, и им предоставили ресурсы, чтобы помочь там поселиться.

Не Ян передал им чертежи Гоблинской Магической Пушки (Ранг 1), после чего они немедленно приступили к работе. В течение примерно шести дней у Племени появится своя первая Гоблинская Магическая Пушка.

Не Ян оглядел секретную мастерскую. Она находилась глубоко под землей прямо под штаб-квартирой гильдии и имела всего 1 секретный проход. Интерьер представлял из себя великолепный и просторный зал. Не возникало вообще никакого чувства клаустрофобии. Во всем зале были размещены всевозможные инструменты, а также несколько сотен видов материалов, которые ежедневно пополнялись. Девять игроков, которые достигли Продвинутого уровня в своих ремесленных профессиях, вовсю работали.

Лишь после того, как все будет готово, только тогда Не Ян почувствует себя спокойно. Проверив серверные часы, он понял, что пришло время выйти из системы.

Не Ян снял свой игровой шлем и выполз из постели.

Наступило новое утро. Сегодня день рождения Се Яо. Ее день рождения будет проходить в Финансовой Группе Парящий Дракон, которой принадлежит банкетный зал Моро Ривер в 2 часа дня. Все близкие родственники Се Яо и друзья семьи будут присутствовать. Не Ян немного нервничал, но он знал, что ему, в конце концов, придется встретиться с родителями Се Яо, поэтому он решительно взял себя в руки.

Не Ян размышлял о том, какой подарок он должен вручить Се Яо. Он отправился в ювелирный магазин и, наконец, остановился на ожерелье.

Пока он ехал к компании отца, воспоминания о старом и новом наполняли его мысли. Он уже получил письмо о принятии от Высшей военной академии. Он мог бы выбрать любой из двух первоклассных департаментов, командование или межзвездное путешествие. Это была привилегия, разрешенная только тем, кто попал в тройку лидеров. В этой жизни он исполнил единственную мечту своего отца. Больше не осталось никаких сожалений.

Когда Не Ян прибыл в компанию своего отца, он отправился пообщаться с Ах Ченом. Рост Племени Богов Войны прогрессировал плавно, они недавно захватили одну из крепостей, принадлежащих гильдии под семьей Туоба. Это только начало их кампании по захвату Города Нисод.

Восхождение Племени Богов Войны к славе было не чем иным, как чудом. В других городах взросло еще несколько новичков, самыми известными из которых стали Меч Божественного Карателя и Империя Даркбрайт.

Не Ян вспомнил эти названия. Меч – гильдия базирующееся в Городе Лунного Света. На данный момент они все еще слабы. Потребуется, по крайней мере, месяц для их укрепления. Что касается Империи, в прошлой жизни они базировались в Калоре. Он считал, что его вмешательство в эту жизнь вынудило их исчезнуть из реки истории. Кто знал, что они уйдут в Пламенный город, и казалось, что дела у них идут еще лучше, чем в прошлой жизни.

История очень сильно изменилась с тех пор, как Не Ян вернулся в прошлое.

Похоже, у Племени в будущем появится много конкурентов.

Не Ян задержался в компании отца на некоторое время, прежде чем отправиться в банкетный зал.

Шестизвёздочный Банкетный зал Моро Ривер являлся самым известным рестораном в Хуахае. Это было изящное здание общей площадью 167 этажей, каждый этаж способен независимо от остальных вращаться. Полы также с легкостью могут быть скомбинированы и изменены, чтобы обеспечить прекрасный вид. Прямо внизу простиралась самая большая торговая улица в мире. Имя Моро было взято из религиозного писания и означало сон. Каждый магазин на улице обладал уникальным дизайном и демонстрировал всевозможные фантастические товары, заставляя человека чувствовать себя так, как если бы он попал в волшебный мир.

Это было место для богатых. Только Банкетный зал Моро оценивался примерно в несколько сотен миллиардов. Это давало представление о том, насколько мощная Финансовая группа Парящий Дракон. Даже все активы Семьи Не не составят и одной десятой богатства Дракона.

Не Ян подошел к входу и показал приглашение. Женщина в ципао подошла, чтобы поприветствовать его.

«Сэр, пожалуйста, следуйте за мной», – сказала она мелодичным тоном.

«Хорошо». – Не Ян кивнул, прежде чем отправиться за ней.

Женщина привела Не Яна к лифту, они поднялись на 131-й этаж. Пройдя по коридору с красной дорожкой, он подошел к большому банкетному залу. Хотя было еще рано, там уже находилось много людей. Они болтали и улыбались друг другу. Мужчины были одеты в костюмы, в то время как женщины носили великолепные цветочные платья. Не стоит говорить, что здесь собрались практически все элиты высокого класса Хуахая, из правительства и бизнеса.

Банкетный зал мог без проблем вместить несколько тысяч человек. Не Ян немного прошёлся по нему, но не увидел знакомых лиц. Затем, он нашел уединенный уголок у окна и сел.

Не Ян впервые участвовал в таком экстравагантном событии. В прошлой жизни он был никчемным, поэтому его отец, естественно, не водил его на такие собрания. Когда его отец скончался, у него так и вообще практически не осталось шансов попасть в такое место.

Несмотря на то, что он чувствовал себя немного не по себе, Не Ян сохранял спокойствие. Он заказал стакан сока и посмотрел в окно. Он видел красивое море вдали, где лазурные воды встречали ясное синее небо.

Взгляд Не Яна бродил по залу. Что касается того, сколько безукоризненно одетых элит высшего класса собралось здесь, он не мог сказать. Не было недостатка в красивых женщинах, каждая обладала заманчивой фигурой, и носила изысканное платье. Это было похоже на поле, наполненное цветущими цветами, каждый из которых соперничал за ваше внимание.

Некоторых из этих женщин сопровождали мускулистые мужчины на несколько десятков лет старше их. Это зрелище напоминало красивую розу, вставленную в кучу навоза.

Не Ян мог понять, почему так многим его одноклассникам разбили сердце, и они презирали то, что не могли родиться на несколько десятилетий раньше, когда узнали, что Цзян Ин-Юй вышла за богатого старика.

Бросив взгляд на часы, он увидел, что уже почти 2 часа. Се Яо вот-вот прибудет.

Не Ян спокойно потягивал сок. Атмосфера успокоилась, люди перестали болтать и посмотрели в сторону передней части зала, где появилась красивая молодая леди. На ней было белое платье без бретелек, которое выглядело элегантно и ослепительно, и подчеркивало ее гибкую фигуру и демонстрировало ее нежные, бледно белые плечи. Она выглядела как безупречная скульптура, вырезанная из тончайшего нефрита.

Она напоминала прекрасную фею, которая спустилась с небес.

Как только Се Яо вошла в зал, все взгляды сосредоточились на ней. Многие люди не могли не вздохнуть от восхищения. Ее присутствие затмило красоту всех других женщин в банкетном зале, в результате чего ревность появилась в их сердцах. Прямо сейчас, Се Яо было всего 18 лет. Можно представить, насколько красивой она станет через несколько лет.

Се Яо держала за руку высокого человека, которому было около 40 лет. В ней можно было увидеть некоторые из его черт, очевидно, что он ее отец. Её мать приедет чуть позже.

Рядом стояли несколько других персон. Они являлись близкими родственниками Се Яо.

Все захлопали, и Се Яо вежливо ответила улыбкой. Ее взгляд прошёл по толпе, как будто она искала кого-то. Когда она не смогла найти, кого искала, на ее лице появилось разочарование.

Начались празднования дня рождения.

Увидев так много людей, которые толпились вокруг Се Яо и ее родственников, Не Ян чувствовал, что не будет слишком подходящим для него, пойти к ней прямо сейчас.

Взгляд Не Яна пронесся мимо всех гостей, прежде чем сосредоточиться на фигуре, сидевшей напротив него на другой стороне зала у окна. Его ум вздрогнул, его рука задрожала на бокале, выдавая внутреннюю суматоху в его сердце.

Этому человеку было около 40 лет. Его высокий рост придавал ему внушительный вид. Он носил обычный наряд, что выделяло его среди толпы шикарно одетых людей. Несмотря на это, вокруг него царила атмосфера достоинства. Двое мужчин в черных костюмах стояли по обе стороны от него. Одежда скрывала их мускулистые тела, которые могли вступить в действие в любое время. Лишь бросив один взгляд можно было сказать, что они являлись закалёнными ветеранами. Это его два телохранителя.

Не Ян не мог не быть знаком с этим лицом. В конце концов, оно находилось в центре его ненависти в прошлой жизни!

«Цао Сю!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 399 – Банкет.**

Не Ян все еще живо помнил сцену, в которой он, сидя на крыше, нажал на спусковой крючок снайперской винтовки. Пуля прошла прямо сквозь голову Цао Сю, когда тот собирался войти в свой личный автомобиль, и разбрызгала его мозги повсюду.

Этот единственный выстрел высвободил всю злобу, которую на протяжении многих лет Не Ян копил на Цао Сю.

В этой жизни ненависть Не Яна к Цао Сю уже не была такой сильной. В конце концов, его родители еще живы. Но если Цао Сю посмеет навредить любому близкому Не Яну человеку, Не Ян заставит его заплатить!

Хотя Не Ян в настоящее время не ровня такому бегемоту, как Финансовая Группа Век, но он медленно наращивает мощь. В конце концов придет день, когда он сможет стать им достойным соперником!

Примерно 20% прибыли Финансовой группы Век шло из предприятий виртуальной реальности, другие 70% были в том или ином роде с ними связанны. Если их позиция как гегемона в отрасли пошатнётся, это нанесёт большой ущерб их бизнесу.

Парень, на вид лет двадцати четырёх, сидел напротив Цао Сю. Он озорно улыбался, его улыбка привлекала внимание всех окружающих дам. Этот парень, несомненно, Казанова, учитывая его мальчишеский внешний вид.

Несколько женщин в откровенных платьях подошли, чтобы поприветствовать его. Он приветствовал их легкой улыбкой, проявляя элегантность и изящество.

Его глаза пронеслись сквозь толпу, прежде чем окончательно окунуться в звезду сегодняшнего банкета, Се Яо. Ее непревзойденная красота, способная заставить любое человеческое сердце биться не в такт.

«Итак, молодой господин Фан, что вы думаете? Заинтересованы?» – Цао Сю смотрел на юношу напротив него с многозначащей улыбкой.

«Неплохо, немного незрело. Дайте ей еще несколько лет, и она определенно вырастет, и станет красоткой мирового класса», – ответил Фан Юан.

Ему пришлось признать, что Се Яо, находившаяся в центре внимания, оказалась достаточно красива, чтобы затронуть даже его сердце.

«Она молодая леди из Финансовой группы Парящий Дракон. Получив ее, ты получишь поддержку Парящего Дракона, что позволит тебе раздавить всех твоих конкурентов и унаследовать финансовую группу Евро Фортуна. Твои перспективы будут безграничны. Тогда, наступит моя очередь полагаться на тебя, друг мой». – Усмехнулся Цао Сю, прежде чем сделать глоток из бокала.

«Предположим, что такой день наступит, вы все равно сможете мириться с моим присутствием?» – спросил Фан Юан с дразнящей улыбкой.

Он знал, что не стоит доверять словам хитрой старой лисицы, такой как Цао Сю. Сейчас они могут быть в дружеских отношениях, но это было из-за того, что он слаб, а у Цао Сю есть свой финансовый интерес в его поддержке. Если однажды он станет угрозой финансовой группе Век, Цао Сю, не колеблясь, устранит его.

Цао Сю усмехнулся и поставил бокал на стол.

«Что ты думаешь о поддержке финансовой группы Парящий Дракон, Племени Невероятных Людей?» – Цао Сю сменил тему.

«А что тут думать? Племя ничто по сравнению с моим Ангельским корпусом. Жаль, что Империя Виридиан так далеко от Империи Сатрин. В противном случае, всего за 10 дней, я бы разбил их, да так, что они даже не посмели бы шагнуть за пределы Калора», – высокомерно сказал Фан Юан.

«Не стоит недооценивать рост Племени, тем более, что их поддерживает Финансовая группа Парящий Дракон», – предупредил Цао Сю.

Первоначально он планировал пройтись катком и захватить всю Империю Виридиан объединенной мощью Победоносного возвращения, Сияющего Священного Пламени, Кровожадных Клинков, Альянса Магов и Божественных Защитников. Однако этот план сорвало появление Племени. Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя утратили свою ценность, а Клинки оказались на грани краха. Хотя Альянс Магов и Божественных Защитников кажется могущественным со стороны, если они не захватят все цитадели соседних городов, они будут уязвимы. Учитывая население Калора, беспрепятственный рост Племени означал бы мрачное будущее для обеих гильдий. Племя полностью нарушило его финансовые сделки в Империи Виридиан. К счастью, 20 или около того предприятий, которыми он владел, хватало для поддержки Альянса Магов и Божественных Защитников. Он перевёл большую часть своего капитала на Ангельский Корпус и несколько других гильдий в Империи Сатрин. Недовольство вызывал только один факт, юноша перед ним – Фан Юан, лидер гильдии Ангельский Корпус, а также один из наследников финансовой группы Евро Фортуна. Он слишком хитёр, от чего им труднее манипулировать.

Подъем Племени к власти и последующий рост были слишком удивительными. Как Цао Сю, мог не обратить на них внимание, особенно после того, как они получили поддержку финансовой группы Парящий Дракон. Благодаря помощи Племени, Финансовая группа Парящий Дракон получила бизнес-районы в шести базовых и одной продвинутой крепости. Быстро растущего присутствия Парящего Дракона в индустрии виртуальной реальности было достаточно, чтобы стать угрозой финансовой группе Век!

Не Ян сидел слишком далеко, поэтому он не мог слышать, о чем говорили Цао Сю и Фан Юан. Однако он мог сказать, что разговор связан с Се Яо, особенно учитывая то, как Фан Юан смотрел на нее. Это заставило его чувствовать себя очень неловко.

В этот момент Фан Юан и Цао Сю встали и подошли к Се Яо и ее отцу.

Хотя отец Се Яо и Цао Сю любезно приветствовали друг друга, Не Ян чувствовал враждебность между ними. Казалось, что Цао Сю пришел не просто для празднования дня рождения Се Яо. У него явно имеются скрытые мотивы.

«Давно не виделись!» – Фан Юан поднял свой бокал в изысканной манере, чтобы поприветствовать Се Яо.

«Я помню, что тебе было всего 12 лет в последний раз, когда мы встречались. Финансовая группа Евро Фортуна и Финансовая группа Слава только что завершили важную сделку. Кто знал, что эта маленькая девочка превратится в такую красотку за шесть лет».

«Ты мне льстишь. Как себя чувствует тетя Фэн?» – Вежливо ответила Се Яо.

Ощутив холодок в голосе Се Яо, Фан Юан ненадолго застыл, прежде чем издать маленький смешок.

«Она всегда говорит о тебе. Когда ты снова будешь в Европе? Мы могли бы встретиться, и я показал бы тебе местные достопримечательности».

Лю Жуй также присутствовал на этом банкете. Но он не смел приблизиться к Се Яо после недавних событий. Увидев, как Фан Юан разговаривает с ней, враждебность сразу же появилась на его лице. Он знал, кто такой Фан Юан. Происхождение этого парня ничуть не уступало его собственному. Что еще более важно, Фан Юан является одним из наследников Евро Фортуны, одной из крупнейших финансовых групп в Европе, чье богатство даже превзошло Финансовую Группу Век.

Фан Юан поднял свой бокал за день рождения Сея Яо, а затем начал общаться с окружающими. Он иногда включал Се Яо в разговор, и обменивался с ней парой слов. В общем, он выглядел довольно непринужденно.

Се Яо начали раздражать разговоры Фан Юана. Хотя он казался изысканным и элегантным снаружи, он был всего лишь плейбоем и лицемером. Она часто слышала о его секс скандалах от других. У нее, естественно, не возникло никаких хороших чувств к нему.

«Почему еще не прибыл Не Ян? Неужели, он забыл ...?» – Се Яо чувствовала себя немного обеспокоенно.

Она еще раз осмотрела банкетный зал, прежде чем обнаружить Не Яна, сидящего на диване в углу. Ее лицо сразу же засветилось, как солнце.

«Он был здесь все это время!»

Не Ян заметил, что Се Яо смотрит на него и поприветствовал её улыбкой.

Когда он увидел, что Се Яо беседует с Фан Юаном, он почувствовал лёгкую грусть. Но, увидев, как засияло её лицо, когда она заметила его, он воспрял духом.

Фан Юан был опытным плейбоем. Жаль, что Се Яо не уделит ему время.

Когда Фан Юан собирался что-то сказать, Се Яо прервала:

«Пожалуйста, извините меня. Мне нужно кое-что сделать».

Фан Юан напрягся, на его лице появилось странное выражение. Тем не менее, он быстро натянул вежливую улыбку.

«Нет проблем, не смею задерживать».

Се Яо направилась к Не Яну, люди отходили в сторону, позволяя ей пройти.

«Итак, продолжим нашу беседу». – Усмехнулся Фан Юан.

Тем не менее, его взгляд следовал за спиной Се Яо, когда она села на диван, рядом с Не Яном. Они счастливо болтали вместе. Фан Юан мог сказать, что чувства Се Яо к Не Яну подлинные. Это было как день и ночь по сравнению с вежливым, отдаленным отношением, которого она придерживалась рядом с ним. На его лице появилось холодное выражение.

Несколько женщин рядом с ним начали сплетничать.

«Кто это?»

«Не знаю. Он ведь не парень Се Яо, да?»

«Похоже на то. От чего же еще они могут так счастливо болтать?»

Пожилая женщина, покрытая тяжелым слоем макияжа и в откровенном платье, покачала головой.

«Этот парень определенно не является парнем Яо Яо. Она никогда раньше не упоминала его. Вы всё слишком преувеличиваете. Вероятно, он один из ее одноклассников».

Она была тётей по отцу Се Яо, Се И.

Се И выглядела расстроенной, когда смотрела на Се Яо, беседующую с Не Яном.

«Эта маленькая девка создаёт слишком много проблем! Как она может делать что-то подобное в свой день рождения?»

Она часто злоупотребляла своим положением в роли тети, чтобы ругать Се Яо. Их отношения дома совсем нельзя назвать сердечными.

Улыбающаяся и беседующая с мальчиком Се Яо, оставила даже отца, сбитым с толку. Обычно она так беспечна только дома.

Се Цзюн посмотрел на Не Яна.

«Мне нужно поговорить с этим парнем и посмотреть, что он из себя представляет».

К сожалению, у него было слишком мало времени. С таким большим количеством людей, которых нужно поприветствовать, он не мог отойти от своего места. Придётся отложить на попозже.

«Почему ты сидишь аж здесь? Я так долго искала тебя, но не могла найти», – надулась Се Яо.

Она посмотрела на костюм, который носил Не Ян. Он выглядел довольно чопорно и прилично. Раньше она видела Не Яна только в повседневной одежде.

«Кто подобрал тебе эту одежду?»

«Я сам. Я купил костюм в магазине под названием Реймс. Впервые ношу такие вещи», – ответил Не Ян с улыбкой.

«Неудивительно! В следующий раз я пойду с тобой за покупками», – сказала Се Яо.

Ее щеки слегка покраснели, когда она задумалась о более глубоком значении ее слов.

«Хорошо». – Кивнул Не Ян, затем вытащил из кармана маленькую коробочку.

«Это тебе. С днем рождения».

«Что там?» – Се Яо открыла коробочку и увидела ожерелье.

«Оно прекрасно! Спасибо, Не Ян!»

Се Яо тут же надела ожерелье. Сам подарок был вторичен для нее. Важно то, что это подарок Не Яна. Деликатное ожерелье сверкнуло под освещением зала, хорошо сочетаясь с ее бледно-белой кожей. Она была похожа на ангела, спустившегося с небес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 400 – Гнев.**

«Сегодня ты выглядишь великолепно», – похвалил Не Ян, глядя в глаза Се Яо.

Несомненно, она выглядела сегодня очаровательно, её красота затронула многие сердца и заставляла мужчин изнывать от похоти.

Чувствуя горящий взгляд Не Яна, Се Яо не осмеливалась смотреть ему в лицо.

«Правда так думаешь? Я не привыкла носить такие платья, я чувствую себя очень неловко».

В тайне, она была в восторге от его комплимента. Если бы не тот факт, что она знала, что сегодня Не Ян будет здесь, она не смогла бы согласиться носить такое откровенное платье.

Не Ян начал вспоминать различные события его прошлой жизни, теряясь в реке воспоминаний.

«Не Ян, о чем ты думаешь?» – Спросила Се Яо, увидев Не Яна, витающего в облаках.

«Ни о чём». – Не Ян покачал головой, на его лице появилась спокойная улыбка.

Они ещё некоторое время болтали, пока отец Сея Яо не позвал её.

«Мне нужно идти. Когда банкет закончится, не сопроводишь ли меня домой?» – Се Яо уставилась на Не Яна.

«Конечно». – Не Ян кивнул, потом рассмеялся.

«Многие мужчины убьют за возможность быть шофёром такой красотки».

Услышав дразнящие слова Не Яна, Се Яо нахмурилась, прежде чем вернуться к отцу.

Не Ян откинулся на диване, потягивая стакан сока. Несколько женщин, которых можно охарактеризовать никак иначе как чванливыми, пытались приблизиться к нему, но его они не волновали. Он вежливо приветствовал их улыбкой, не более. Поскольку они видели его с Се Яо, они хотели узнать о нём побольше и использовать его, чтобы приблизиться к Се Яо. Он, естественно, не обращал на них никакого внимания.

Спустя некоторое время пожилая женщина подошла к Не Яну и села на диван рядом с ним.

«Ты Не Ян?» – спросила она.

Не Ян посмотрел на женщину. Она носила платье с низким вырезом, на грани приличия. Ей повезло с фигурой, но явно не с лицом. Хотя у неё имелось небольшое сходство с Се Яо, это было похоже на сравнение увядшего цветка с цветущим лотосом. Лишь используя тяжелый макияж, она могла замаскировать свою грубую кожу и прошедшую молодость. Несмотря на то, что ей было всего за тридцать, на ее лице уже появились многочисленные морщины особенно заметные под глазами.

«А вы?» – Не Ян не припоминал, чтобы когда-либо встречал эту женщину раньше. Она годится ему в матери, но при этом так безрассудно оделась.

«Я тетя Се Яо, Се И», – ответила Се И, затем продолжила надменным тоном:

«Я уже знаю, кто ты. Ты один из одноклассников моей племянницы, Не Ян».

Не Яну не понравился её тон. Но так как она была тетей Се Яо, он держал язык за зубами.

«Понятно... Приятно познакомиться с тобой, тётушка», – поздоровался Не Ян.

«Не помню, чтобы разрешала называть меня тётушкой», – ухмыльнулась Се И.

«Возвращаешь любезность и доброту плевком в лицо, да ...?» – Глаза Не Яна сузились, он холодно посмотрел на Се И. Если бы не тот факт, что она тётя Се Яо, он бы давно ее послал подальше.

«Се Яо – молодая леди Финансовой группы Парящий Дракон. И в правду думаешь, что достаточно хорош для неё? Я уже изучила твоё происхождение. Я знаю, что твоя семья только недавно дорвалась до небольшой кучки денег. Ты ничто – просто очередной везунчик. Действительно думаешь, что сможешь подняться до самой высокой ступени общества, влюбив в себя Се Яо? Не бери на себя слишком много! Помни про свой статус. Финансовые группы Парящий Дракон и Слава никогда не позволят скромному крестьянину жениться на своей драгоценной маленькой принцессе!» – холодно заявила Се И, очевидная насмешка сочилась из её слов.

Не Ян в гневе сжал кулаки. Обычно он не терпел такого поведения долгое время, особенно от такого шумного человека, который совал нос туда, куда не следует, и в таких ситуациях переходил к прямым и весьма действенным методам разговора. Но он сдерживал себя. Потому что, во-первых, она женщина. Во-вторых, потому, что она тётя Се Яо. Ссора плохо отразится на Се Яо. Он был обязан ей слишком многим, как в своей прошлой, так и в нынешней жизни. Ради всего этого он перенес унижение.

«О, я задела за живое?» – холодно ухмыльнулась Се И.

«Ты хочешь меня ударить? Не думай, что ты такой потрясающий, потому что попал в Высшую военную академию! Я вот что скажу, Высшая военная академия ничего не значит для таких людей, как я, просто еще один университет, вот и все. Сравни себя с другими ухажёрами Се Яо. Лю Жуй является сыном второго по величине акционера Парящего Дракона, а Фан Юан является одним из наследников финансовой группы Евро Фортуна. Теперь посмотри на себя, просто гадкий утёнок, желающий стать лебедем».

Не Ян, естественно, знал, что Се Яо так не думает. Но это не сделало слова менее острыми.

«Ты закончила?» – Не Ян смотрел на Се И ледяным взглядом.

Се И несколько испугалась злобного взгляда в глазах Не Яна. Но, вспомнив обещание, которое дал ей Фан Юан, она отказалась отступить.

«Не отступишь, а? Действительно думаешь, что имеешь право стоять на равных с Финансовыми группами Парящий Дракон и Слава? Крупные финансовые группы заботятся только об одной вещи, прибыли. Если Се Яо женится на Лю Жуе, правящая группа Парящего Дракона сплотится. Если Се Яо женится на Фан Юане, финансовая группа Евро Фортуна будет тесно связана с финансовыми группами Парящий Дракон и Слава. А что предложишь ты?» – Се И с презрением смотрела на Не Яна.

«Вот почему ты должен просто отказаться от Се Яо!»

\*Бам!\*

Не Ян разбил стакан в руке. Слова Се И безжалостно вонзились ему в сердце, как нож. Ядовитые, да, но они несли намек на правду. Что он мог предложить Се Яо? В конце концов, сейчас он никто.

Несмотря на то, что ему повезло переродиться, он все еще во власти потока истории. Он мог только потихоньку накапливать энергию. Несмотря на то, что за последние три месяца он достиг многого, он ничто по сравнению с крупными финансовыми группами, существующими десятилетия или даже столетие.

Се И почувствовала, как по спине пробежали мурашки, ее глаза расширились от страха. Она знала, что Не Ян разбил не обычный стакан. Его твердость была сопоставима с человеческим черепом. Вспомнив, что она только что насмехалась над таким свирепым человеком, у нее появилось сильное желание убраться отсюда прямо сейчас. Она не знала пожелает ли он напасть на неё.

Се И собрала остатки храбрости, и продолжила:

«Фан Юан – молодой наследник финансовой группы Евро Фортуна, в то время как ты просто сын какого-то второсортного президента компании-выскочки. Посмотри в зеркало. Разве тебе не стыдно цепляться за Парящего Дракона, как какой-то паразит? Пф!»

Не Ян сузил глаза, в них пылало желание убийства.

«Ты закончила? Если да, то съ\*бись отсюда!»

«Вульгарный щенок! Сам не знаешь, что для тебя лучше! Интересно, как твои родители растили тебя. С твоим скромным происхождением, тебе стоит держаться подальше от Се Яо! Ты и она живете в разных мирах!» – Се И не осмелилась задержаться, она встала и в спешке покинула Не Яна.

Не Ян сидел на диване, его грудь вздымалась от гнева, но он постепенно успокоился. Се Яо держалась его в обеих жизнях, поэтому она явно не разделяла такое же мнение, как и ее тетя. Но пронзительные слова Се И всё же задержались у него в голове. Если он попытается ухаживать за Се Яо с его нынешним статусом, он будет рассматриваться, как ничто иное, как пиявка, пытающаяся подняться по социальной лестнице. Се Яо это может не волновать, но его мужская гордость не позволит этого!

Не Ян не планировал покидать Се Яо, так как он тогда сдался бы злой схеме Се И и дал ей то, чего она хотела. Он задавался вопросом, для кого эта мерзкая женщина действует как рупор.

Когда Се И вернулась к передней части банкетного зала, она тайно обменялась взглядами с Фан Юаном. Это, естественно, не ускользнуло от глаз Не Яна. Он холодно усмехнулся. Не Ян не из тех, кто прощает обиды.

Отправить людей разобраться с Се И? Не Ян не прибегнет к таким низким методам. Не говоря уже о том, что она тётя Се Яо, эта дамочка все еще имела некоторый статус в финансовой группе Слава. Действия против неё стали бы шлепком по лицу Финансовой группы Слава. Тогда его шансы построить отношения с Се Яо упадут ещё ниже!

Лучший способ справиться с этими людьми состоял в том, чтобы однажды подняться над ними, а затем раздавить их под своей пятой, и уже тогда бросаться в них словами!

Зачисление Не Яна в Высшую военную академию было эквивалентно защитному талисману. Все, что ему нужно – это время. У него появится много возможностей в будущем сделать себя сильнее!

Сердце Не Яна смягчилось, когда он посмотрел на Се Яо. Она так долго наблюдала за ним в своей прошлой жизни. Если ему не хватит сил удержать ее рядом в этой жизни, он будет полным неудачником, как человек. Если в один прекрасный день Финансовые группы Парящий Дракон и Слава не позволят ему взять в жёны Се Яо, что он мог бы сделать? Единственный вариант – заставить их уступить, обладая абсолютной силой!

У Не Яна мало времени. Тем не менее, каждый шаг, который он сделал до сих пор, был устойчивым и крепким.

Не Ян достал свой телефон и позвонил Тан Яо.

[ Как дела? Получил письмо о принятии? ] – Тан Яо взволнованно спросил, подняв трубку.

[ Да, пришло утром по электронной почте. ]

[Ты удивителен! Так, про Нингдзянг, твои оценки заняли первое место в первой пятерке. Кто знал, что ты станешь таким, причём столь быстро. Мой старик хвалил даже меня. Он сказал, что я может и неудачник, что не попал в Высшую военную академию, но, по крайней мере, у меня хорошие друзья. Он даже подарил мне свой собственный Тайга Блэк! ]

Не Ян улыбнулся. Похоже отец Тан Яо пребывал в отличном настроении. Тайга Блэк наверняка не дешёвый.

[ Помнишь , что я сказал тебе сделать с Вэй Каем? Какие новости? ] – спросил Не Ян.

[ Этот щенок не прочь нажиться на наших успехах. Но он волк. Он может быть полезен, если послать его против наших врагов, но, боюсь, однажды он вцепится и в нас, ] – несколько обеспокоенным тоном произнес Тан Яо.

[ Все нормально. Если у него есть хоть половина мозга, он не посмеет. ]

[ Поскольку ты его используешь, скажи как освободишься. Я устрою встречу между вами двумя. ]

[ Скажи ему, что он должен оставить некоторые из своих более сумасшедших практик, ] – сказал Не Ян.

[ Уже. Этот парень знает свои пределы. ]

Не Ян давно хотел встретиться с Вэй Каем, однако не мог найти времени. Раньше у него не было никакого интереса помогать отцу управлять семейной компанией. Но если он хочет быть достойным Се Яо, ему придётся сосредоточить свои усилия на развитии бизнеса компании, способную конкурировать с Финансовыми группами Парящий Дракон, Слава и Век. Его отец в последнее время тайком поедал акции финансовой группы Век. Не Ян задавался вопросом, как там идут дела.

Племя Невероятных Людей должно приложить больше усилий, чтобы подкрепить Племя Богов Войны. В конце концов, Племя Богов Войны — это основа будущего семьи Не. Приобретение большего количества крепостей является единственным способом стабильно увеличить свою долю в отрасли виртуальной реальности. Нынешние ресурсы семьи Не могут позволить содержать максимум три базовых крепости. Пока взять больше не представляется возможным, ибо им нужно поднакопить капитал ведь инвестиции в реальный деловой район весьма быстро его съедают.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 401 – Ангу Тианши.**

В мире Convition невозможно создать реальный торговый район без значительной финансовой поддержки; одна лишь покупка земли вылетает в копеечку и требует огромных денежных вложений.

Все товары, представленные в магазинах реальных торговых районов, были точной, отсканированной копией настоящего продукта, и при покупке в игре товар будет немедленно отправлен клиенту в реальном мире. Если обнаружиться, что компания обманывает своих покупателей, её деятельность будет приостановлена, вплоть до отзыва лицензии и запрета на торговлю в виртуальном мире.

Таким образом, компания семьи Не должна создать прочный фундамент в реальном мире, ведь только так они смогут содержать больше крепостей. Что же до того, где можно найти эти новые крепости... Ну, никто ведь не мешает вырвать их из рук семьи Туоба!

Дойдя до этой мысли Не Ян не мог не вспомнить Туобу Тайма. Учитывая, что Туоба Хонгюэ потерпел ряд тяжёлых поражений в мире Conviction, Туоба Тайм, скорее всего, уже сделал свой ход и Не Ян задавался вопросом, как всё прошло. Провал будет означать, что он больше никогда не увидит Туобу Тайма в мире игры. В конце концов, семейные конфликты часто отличаются особой жестокостью.

Не Ян мысленно накидал план дальнейших действий. Он планировал превратить компанию семьи Не в полноценный конгломерат, которые сможет стоять на равных с любой финансовой группой, включая таких гигантов как Парящий Дракон, Слава и Век. Только тогда он будет обладать достаточным влиянием, чтобы взять Се Яо в жёны!

Через некоторое время девушка подошла к Не Яну вместе с отцом, буквально таща его за собой “на буксире”. Юноша поспешил встать.

«Так значит это ты, Не Ян?» – с любезной улыбкой спросил Се Цзюн, окинув парня пристальным взглядом.

«Верно. Рад с вами познакомится дядюшка Се», – поздоровался юноша.

Он немного нервничал, впервые встретив отца Се Яо, но это не помешало ему соблюсти все положенные манеры.

Стоящая за спиной отца девушка ответила Не Яну беспомощной улыбкой. Она указала на Се Цзюна и отрицательно помахала рукой, пытаясь сказать, что подойти и познакомиться с Не Яном было не её идеей.

Увидев забавное лицо и странные жесты Се Яо, юноша не смог сдержать лёгкой улыбки. В этот момент Се Цзюн понял, что дочь его выдала и подтолкнул её вперёд.

«Я слышал, что недавно тебя зачислили в Высшую Военную Академию в качестве Аса. Это впечатляет. Я уверен, тебя ждёт по-настоящему яркое будущее. Главное не почивать на лаврах и продолжать упорно работать», – доброжелательно сказал Се Цзюн. Он был добрым и заботливым родителем.

«Конечно дядюшка! Я никогда не отступлю!» – ответил Не Ян, уверенно кивнув головой.

По сравнению с нескрываемым презрением во время разговора с Се И, слова Се Цзюна стали для парня глотком свежего воздуха.

«Я не буду мешать твоим отношениям с моей дочерью. Вы оба уже взрослые люди и сами должны отвечать за своё будущее», – совершенно искренне заявил мужчина.

Современные дети взрослеют намного быстрее, поэтому серьёзные отношения в подростковом возрасте уже не считаются чем-то смешным и неуместным. Тем не менее, Се Цзюн по-прежнему хотел поговорить с Не Яном. Если он заметит в характере парня недобросовестные черты, у него останется только один выход – использовать «определённые» методы для стороннего вмешательства.

Щёки Се Яо моментально заалели. Она даже не представляла, что отец может высказаться так прямолинейно.

«Я всё понимаю сэр», – чуть ли не торжественно ответил Не Ян.

Се Цзюн кивнул. Не Ян показался ему честным и надёжным юношей... Ну, по крайней мере, таковым было первое его впечатление. Что же до того, каким он был на самом деле, Се Цзюн планировал отправить людей в старшую школу Хуахай и провести небольшое расследование. В прошлом он узнал, что Не Ян серьёзно травмировал Лю Жуя, но у мужчины сложилось довольно негативное впечатление о характере этого юноши – Лю Жуй показался ему слишком ненадёжным. Тем не менее, зачисление в Высшую Военную Академию означает, что он всё-таки обладает кое-какими способностями. Изначально Се Цзюн планировал подождать ещё несколько лет и посмотреть, сможет ли Лю Жуй продемонстрировать личностный рост, но в последнее время Се Яо стала полностью его игнорировать. Се Цзюн не собирался давить на дочь – если она не хочет с ним общаться, то пусть будет так.

И пускай социальное положение Не Яна было несравнимо с положением Се Яо, мужчину не особо заботили подобные вопросы. Разве у семьи Се недостаточно денег? Да и зачем богачу гонятся за золотом. Пока характер Не Яна соответствует его ожиданиям, Се Цзюн будет спокоен. Кроме того, кто сказал, что Не Ян не сможет когда-нибудь их догнать? В конце концов, он уже доказал свои способности, поступив в Высшую Военную Академию в качестве Аса – третьего в истории старшей школы Хуахай.

Се Цзюн задал несколько вопросов об их отношениях, на которые Не Ян дал быстрый и чёткий ответ, даже не думая шутить или врать.

«Что ж, думаю вам, детишки, есть о чём поболтать. Этот старик больше не будет стеснять вас. У меня есть ещё несколько дел», – с улыбкой сказал мужчина, после чего развернулся и исчез в глубинах банкетного зала.

Не Ян спокойно кивнул, но внутренне он наконец-то смог вздохнуть с облегчением.

«Ох, неужели ты нервничал, Не Ян?» – спросила Се Яо с милой улыбкой на лице, а красивые и аккуратные ямочки в уголках её губ буквально кричали о совершенстве этой ангельской улыбки.

«Да нет, я в порядке. Твой отец очень приятный человек», – ответил юноша.

Он и правда немного нервничал, но ведь этот человек был отцом Се Яо! Было бы плохо, если бы у Се Цзюна сложилось о нём дурное впечатление.

«На самом деле с моим папой довольно легко поладить», – сказала Се Яо и рассказала несколько историй о своём отце, чтобы Не Ян смог лучше понять его характер.

Юноша слушал очень внимательно.

Банкетный зал был полным и оживлённым, но никто не пытался беспокоить Се Яо. Для элитного общества из высшего класса день рождения девушки был всего лишь поводом, чтобы собраться вместе и расширить круг своих знакомств. Прямо сейчас в этом зале присутствовало множество крупных предпринимателей, которые владели огромными активами, с общей ценностью от нескольких до десятков миллиардов юаней.

Не Ян бросил взгляд на другую сторону банкетного зала. Цао Сю и Се Цзюн вели горячую дискуссию и отказывались идти даже на минимальные уступки. Рядом с ними собрались несколько директоров из компаний, входящих в финансовую группу Парящий Дракон.

Не Ян понял, что у них возникла какая-то проблема, и они спешно пытаются её уладить.

Учитывая тесную связь между финансовыми группами Парящий Дракон и Слава, в случае конфликта Век окажется под прицелом сразу двух финансовых гигантов. Что же до Не Яна, то он, естественно, всем сердцем желал финансовой группе Век всяческих проблем и страданий.

Не Ян переключил своё внимание на Фан Юана. В какой-то момент взгляды юношей встретились и между ними буквально полетели искры.

Когда Фан Юан заметил, что Се Яо сидит рядом с Не Яном, на его лице отчётливо промелькнула зависть. Обменявшись взглядами с Не Яном, он отвернулся и продолжил непринуждённый разговор с несколькими женщинами.

«Се Яо, ты можешь рассказать мне немного об этом парне, Фан Юане?» – спросил Не Ян.

«Конечно. Он второй наследник финансовой группы Евро Фортуна, но многие считают, что он подходит на роль первого преемника гораздо больше, чем его старший брат. Ещё он широко известен своими достижениями в Conviction. Его игровой ник – Ангу Тианши, лидер гильдии Ангельский корпус», – сообщила Се Яо. Она по-прежнему считала, что в игре Не Ян намного лучше, чем Фан Юан.

Сердце юноши содрогнулось, а в памяти начали всплывать всевозможные сведения о нем, собранные ещё в предыдущей жизни. Ангу Тианши был признан как один из самых опытных игроков всей Сатринской Империи. Он всегда оставался на вершине топа игроков Праведной Фракции и на голову превосходил множество других талантов мира Conviction. Скорость его развития была просто удивительной и это ещё мягко сказано. Он играл за эльфийского Охотника на Демонов – класс, который специализируется на дистанционных сражениях. Дальность их атак выше, чем у Магов, но урон немного ниже. Основная тактика – наносить игнорирующий броню урон с помощью разнообразных зачарованных стрел. Именно из-за этого опытный Охотник на Демонов был чрезвычайно опасен и считался одним из мощнейших сольных классов.

В прошлой жизни Ангу Тианши был одной из самых известных фигур Conviction. Помимо собственного мастерства, он собрал вокруг себя большое количество высокоуровневых экспертов, которое с готовностью подчинялись его приказам. Англельский корпус прошёлся по Сатринской Империи стальным катком, подчиняя один город за другим. Некоторые утверждали, что к моменту своего рассвета силы Корпуса могли сравниться с объединёнными силами Победоносного Возвращения, Сияющего Священного Пламени, Альянса Магов, Божественных защитников и Кровожадных Клинков.

В то время Ангу Тианши был поистине легендарной личностью.

В глазах Не Яна вспыхнули загадочные огоньки. Ему было интересно, каков будет исход, если он выступит против такого могущественного противника.

«Ещё я слышала, что он очень талантлив. Когда ему было столько же, сколько нам, он участвовал в Чемпионате Европы по каратэ и занял второе место, вот только чемпион был старше почти на десять лет. Позже он был принят в Европейскую Королевскую Академию Военно-Воздушных Сил. Но знаешь, у него просто отвратительный характер. Одна из моих двоюродных сестёр встречалась с ним, но они расстались после того, как он... воспользовался ею. В общем, он известен своим развратным поведением», – с отвращением рассказала Се Яо. Даже прямо сейчас Фан Юан флиртовал сразу с несколькими женщинами.

Не Ян усмехнулся. Се Яо редко проявляла такое откровенное презрение к человеку. Похоже она действительно ненавидела этого Фан Юана.

Мать и дедушка Се Яо не смогли прийти на банкет из-за внезапных и неотложных дел, однако девушка была искренне озадачена этим фактом. Её мать редко бывала настолько занята; почему же она так внезапно не смогла прийти?

Шло время, праздник продолжался и в какой-то момент гости начали расходиться.

Перед отъездом Фан Юан снова одарил Не Яна пронзительным взглядом.

Что касается Цао Сю, Се Цзюна и остальных директоров – им всё ещё требовалось обсудить несколько важных вопросов, поэтому они отправились в конференц-зал, чтобы продолжить свои дела.

«Пойдём», – позвала Се Яо, набрасывая пальто и заходя в лифт.

Они спустились на подземную автостоянку и сели в машину Не Яна.

Проехав по многочисленным улицам и забитым городским перекрёсткам, Не Ян остановился перед воротами резиденции семьи Се.

«Просто заезжай в гараж», – сказала девушка.

Не Ян на секунду растерялся, но сделал, как ему сказали.

«Пойдём в дом, составишь мне компанию. Мамы и папы не будет дома до позднего вечера», – объяснила Се Яо.

Честно говоря, если дел окажется слишком много, то её отец может вернуться домой даже завтра; это же касалось и её матери. Ей было слишком одиноко оставаться одной.

Не Ян множество раз подвозил Се Яо до дома, но ему ещё ни разу не довелось зайти внутрь. Он припарковал машину в гараже и вошёл в дом вместе с девушкой.

Интерьер дома немного отличался от обстановки в доме семьи Не. Внутри царила спокойная и умиротворяющая атмосфера, а рядом с входной дверью было расставлено множество ярких и полных жизни цветов и растений.

Гостиная была изящной и изысканной. Прежде чем пройти внутрь дома, Се Яо сняла обувь и надела пару широких пушистых тапочек.

«Сегодня ты мой гость, поэтому обязательно должен попробовать мой чай. Я завариваю очень ароматный и вкусный ячменный чай, вот увидишь!» – уверенно сказала Се Яо.

Увидев воинственный настрой девушки, Не Ян слегка улыбнулся:

«Хорошо».

«Посиди пока здесь, мне надо переодеться. На самом деле в этом наряде неудобно даже ходить», – Се Яо приподняла подол платья и ушла наверх, в свою спальню.

«Конечно», – кивнул Не Ян, осматривая мебель гостиной и особенности интерьера.

Его взгляд непрерывно натыкался на всевозможные оттенки красного, жёлтого и оранжевого цветов, которые наполняли его сердце чувством тепла и уюта.

Спустя какое-то время Се Яо спустилась вниз, переодевшись в розовую футболку с белыми пижамными шортами, что выглядело на удивление мило. Девушка начала заваривать чай, а Не Ян не отводил от неё мягкого и нежного взгляда.

Разобравшись с чаем, они молча уселись на диван. В этот момент Се Яо невольно вспомнила их предыдущий «инцидент», когда они оба перебрали с алкоголем. Её лицо моментально покраснело.

Не Ян взял чашку и сделал глоток. Ароматный запах щекотал его ноздри, а горячий напиток согревал горло и грудь.

«Ну как?» – спросила Се Яо с ожиданием в глазах.

«Спасибо, очень вкусно», – кивнул Юноша.

Услышав похвалу от Не Яна, Се Яо моментально расплылась в счастливой улыбке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 402 – Спальня Се Яо.**

Се Яо провела Не Яна по различным комнатам в ее доме, прежде чем, наконец, привести его в свою спальню. Это был его первый раз, когда он вошел в ее комнату. Она была чистой и аккуратной, со стенами, окрашенными в теплый розовый цвет, а аромат, напоминающий ему о весне, витал в воздухе.

Из окон открывается прекрасный вид на озеро.

Не Ян вошел в комнату и огляделся. Он увидел много фоторамок на столе Се Яо с ее фотографиями, когда она была младше. Даже тогда она выглядела просто превосходно.

Се Яо стояла рядом с Не Яном и начала ему рассказывать о том, когда и где каждая из этих фотографий была сделана, с широкой улыбкой на лице. Ей нравилось это чувство, словно они были в ее маленьком мире.

Не Ян посмотрел на комод возле ее кровати и увидел то, чего не должен был. Там, где Се Яо оставила свое платье, в котором была на празднике, лежал ее кружевной бюстгальтер с утонченным дизайном и другие личные вещи. Ее три размера сразу же появились в его голове.

Не Ян одарил Се Яо озорной улыбкой. Проследив за его взглядом, она сразу же покраснела. Девушка бросилась к комоду, чтобы все убрать.

Се Яо сейчас напоминала испуганного кролика, ее разум был поглощен хаотичными мыслями. Когда она ранее пошла в комнату, чтобы переодеться, то забыла все убрать. Се Яо наклонилась, чтобы спрятать все в комоде, открывая тем самым Не Яну прекрасный вид на ее попку.

Не Ян вспомнил инцидент, когда они оба напились в ресторане. В то время Се Яо была как неповторимый цветок лотоса, который только и ждал, что его сорвут, наполняя его разум непреодолимой похотью.

Когда Се Яо повернулась к Не Яну, после того, как все убрала, он внезапно обнял ее. Девушка дрогнула, когда ее мысли хаотично заметались. Она почувствовала, как твердые, сильные руки обернулись вокруг ее талии и спины, крепко удерживая ее.

Се Яо не оказывала сопротивления. Она уже полностью приняла Не Яна в своем сердце.

Пока Не Ян продолжал держать Се Яо, он чувствовал неописуемое безмятежное спокойствие в своем сердце. В прошлой жизни он был не лучше жалкой дворняжки на пороге смерти. Но в сильный мороз его спасло ее тепло. Она была ярким лучиком надежды в мире вечных страданий и тьмы. Он никогда не думал, что сможет так близко приблизиться к ней в этой жизни. Тем не менее знание о том, что он в настоящее время слишком слаб, чтобы быть рядом с ней, безостановочно напоминало ему об этом. Ему нужно было стать сильнее: достаточно сильным, чтобы стоять выше всех в этом мире! Только тогда он будет достоин ее!

Се Яо прижала руки к груди Не Яна, все ее тревоги и беспокойства рассеялись в его объятиях. Учитывая ее нежную натуру, ей было трудно противостоять ему. Обычно она была неприступной и собранной перед другими, ее сердце колебалось только в присутствии Не Яна.

Эгоистичная мысль появилась в сознании Не Яна. Он хотел сделать Се Яо своей. Но он знал, что сейчас слишком рано. Слова Се И все еще звенели в его ушах. Его статус был слишком низким.

Се Яо неловко извивалась в объятиях Не Яна, ее разум затуманился от жары. Когда она посмотрела ему в глаза, то вздохнула. Возможно, это была судьба. Если бы он хотел что-то сделать в этот момент, то она была совершенно беспомощна, не имея возможности сопротивляться. Воображая события, которые могут последовать дальше, ее сердце не могло успокоиться. Она смирилась с судьбой. Разве это не было естественным? В конце концов, их уже можно было считать парой.

Может быть, слишком рано есть основное блюдо, но не было никакого вреда в пробе закуски, верно?

«Се Яо...» – Не Ян мягко шепнул ей на ушко, его дыхание коснулось ее шеи.

«Хмн...» – простонала девушка, прижавшись к его груди.

Не Ян опустил голову и прильнул к губам Се Яо. Он шагнул вперед, прежде чем подтолкнуть ее на кровать. Он вспомнил ту ночь в секретной комнате из своей прошлой жизни, и тот момент, когда они недавно напились, когда он потерял себя от желания.

Чувствуя, что тело Не Яна касается ее кожи, Се Яо беспомощно извивалась. Вряд ли она осознавала, что ее борьба лишь сильнее воспламеняла его желание. Его правая рука скользнула под рубашку и нащупал там ее гладкий низ живота, который был похож на мягкий цветок, прежде чем начать двигаться вверх. Единственное, что отделяло его пальцы от двух нежных холмов, это тонкий слой ткани. Она оделась довольно небрежно, потому что была дома, а потому на ней была непринужденная одежда и белье. Он осторожно поднял лифчик, после чего его рука проникла внутрь. Фигура Се Яо была идеальной. Он давно это знал, но это был первый раз, когда он переживал это в реальной жизни.

Се Яо испустила стон, когда почувствовала, что Не Ян ласкает ее грудь. Ощущение электрического разряда пробежало по ее позвоночнику, так как удовольствие пронзило саму ее сущность, полностью лишая ее сил. Она была бессильна против его прикосновений.

Не Ян мягко ласкал пару нежных холмов, которые были удивительно большими, не вмещаясь в его ладонь. Кроме того, как однажды в секретной комнате, он никогда больше в действительности не дотрагивался до Се Яо. Инцидент из его прошлой жизни, который уже давно стал нечетким воспоминанием, снова вспыхнул перед его глазами и стал еще более ярким.

В прошлой жизни Се Яо сблизилась с ним в лице Яо Яо. Не Ян не мог не задаваться вопросом, какие мысли обуревали ее сознание в ту ночь, которую они провели вместе.

Возможно, тогда Се Яо уже знала, что они вдвоем никогда не смогут быть вместе. Она знала, что оставаться рядом с ним было бесполезно, но она продолжала присматривать за ним без каких-либо сожалений.

Это осознание потрясло само ядро души Не Яна.

Рука Не Яна скользнула по стройному телу Се Яо, мимо ее гладких шелковистых плеч, затем нежной спинки, прежде чем, наконец, не коснулась ее ягодиц. Се Яо почувствовала, что его большая рука сильно сжалась, отчего по ее телу пробежал электрический ток. С взволнованным выражением лица она изо всех сил пыталась ухватиться за что-нибудь, но все, что она ухватила, был лишь воздух.

Се Яо двигалась, извиваясь всем телом, оно сильно вздрагивало, девушка задыхалась. Наконец, она издала громкий стон, прежде чем потерять все свои силы и безвольно упасть на кровать.

Не Ян был удивлен, что Се Яо была настолько чувствительной. Он скользнул рукой вперед и ощутил теплую влагу.

Щеки Се Яо покраснели от стыда. Она оттолкнула Не Яна от себя и быстро вылезла из кровати.

«Не Ян, мои родители скоро вернуться домой. В следующий раз, хорошо?» – соблазнительным голосом произнесла Се Яо, а ее лицо все еще было ярко-красным. Ее тело ощущалось немного странно, мешая ей полностью выражать свои мысли.

Не Ян натянул извиняющуюся улыбку. Он переступил границы дозволенного. Услышав нежный голос Се Яо, он не мог не почувствовать легкой вины:

«Прости...»

«Я собираюсь пойти в ванную», – сказала Се Яо.

То, что только что произошло, оставило ее невероятно смущенной.

Се Яо вошла в ванную. Не Ян мог смутно разглядеть ее фигурку через матовые стеклянные вставки на двери, в то время как его разум был заполнен различными неприличными мыслями. Он понятия не имел, что она делает сейчас.

Спустя некоторое время Се Яо вернулась из ванной. Она не решилась встретиться с ним взглядом. Вспомнив слова, которые она только что произнесла, она не могла не покраснеть снова.

«Мы действительно собираемся... однажды?»

Кокетливая фигура Се Яо наполняла голову Не Яна похотливыми мыслям. Если он продолжит оставаться здесь, то боялся, что больше не сможет сдерживаться и набросится на нее:

«Так как твои родители скоро приедут, я должен идти. Передай им мои наилучшие пожелания».

«Мм...» – Се Яо кивнула, чувствуя себя немного разочарованной.

Она на самом деле хотела, чтобы Не Ян остался с ней еще немного. Быть дома одной было ужасно скучно. Но она боялась, что он снова попытается сделать что-то неподобающее. Это было довольно затруднительное положение.

Се Яо проводила Не Яна в гараж и проследила, как он садится в свою машину. Помахав ему на прощание, она наблюдала, как он заводит двигатель.

«Ну, я поехал», – Не Ян улыбнулся, прежде чем поехать.

После благополучного возвращения домой, Не Ян получил неожиданный телефонный звонок от Туоба Тайма. Только теперь он вспомнил, что дал ему свой номер телефона.

[ Как твои дела? ] – весело спросил Не Ян.

[ Я не хочу об этом говорить, ] – ответил Туоба Тайм с сожалением на лице.

[ Ты... проиграл? ] – нерешительно спросил Не Ян.

Если бы Туоба Тайм действительно провалился, он, вероятно, не мог говорить прямо сейчас.

[ Я имею в виду, что я не потерпел неудачу, но и не достиг желаемого. Какие-то воротилы появились из ниоткуда и лишили меня возможности нанести удар. Они наелись досыта, а затем убежали, оставив мне лишь объедки. Туоба Хонгай понес тяжелые потери, но я не выиграл от этого, ] – объяснил Туоба Тайм.

Воротилы, о которых говорил Туоба Тайм, включали в себя и отца Не Яна, который отхватил приличный кусок. С другой стороны, Не Ян ничего не знал о тонкостях подобных корпоративных конфликтов.

[ Я думаю, тебе надо нанести по нему сокрушительный удар, иначе он будет думать о том, чтобы отомстить, когда у него появится шанс реорганизоваться. Если это произойдет, ты будешь обречен, ] – посоветовал Не Ян.

[ Я, естественно, понимаю это, но сейчас я слишком слаб. Если я каким-то волшебным образом не получу средства, чтобы нанести Туоба Хонгаю последний удар, будет покончено со мной, а не с ним, ] – с горькой улыбкой сказал Туоба Тайм.

Он нашел поддержку в виде финансовой группы из Северной Америки. Но он очень опасался их, переживая, что таким образом пустит лису в курятник. Вот почему он был парализован нерешительностью

[ Сколько тебе нужно? ] – спросил Не Ян.

[ Не так уж много, думаю, миллиарда хватит, ] – ответил Туоба.

1 миллиард Юаней действительно не так много для хорошо зарекомендовавшей себя группы, такой как семья Туоба. Однако это было слишком много для Семьи Не, чей собственный капитал еще не достиг 3 миллиардов Юаней.

[ Если ты готов дать мне 1,6 миллиарда Юаней, я передам тебе более 12% акций семьи Туоба. Но мне нужна твоя гарантия, что ты мне поможешь. Когда я закончу разбираться с последствиями, я готов выкупить эти акции за 30 миллиардов, ] – предложил Туоба Тайм.

Не Ян был в небольшом оцепенении от всех этих цифр. Он все еще не совсем понимал, что происходит, но ему удалось разобраться в некоторых вопросах. Туоба Тайм хотел позаимствовать силу Семьи Не, чтобы очистить семью Туоба от влияния Туоба Хонгая. Хотя ему пришлось заплатить тяжелую цену, ему уже было нечего терять.

[ Я дам тебе номер отца. Обсуди это с ним, потому что я не так хорошо разбираюсь в деловом мире. Я объясню ему ситуацию. Если в этом что-то есть, он, вероятно, согласится, ] – сказал Не Ян, прежде чем сообщить номер своего отца Туоба Тайму.

1,6 миллиарда Юаней, возможно, ничего не значили для крупных финансовых групп, но этого было достаточно, чтобы обанкротить Семью Не.

[ Хорошо. ]

Некоторое время спустя, Не Ян узнал, что все, что принадлежало Туоба Тайму, уже полностью выведено из Conviction. Все то, что там осталось, принадлежало Туоба Хонгаю. Чем тяжелее были потери Туоба Хонгая в игре, тем лучше было для Туоба Тайма.

Чего Не Ян не знал, так это того, что он дал отцу невероятную возможность. Что касается того, как его отец будет продвигаться вперед, чтобы получить максимальную выгоду, ему придется подождать, чтобы самому увидеть это.

Когда солнце постепенно опустилось к горизонту, Не Ян надел свой игровой шлем и снова вернулся в мир Conviction.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 403 – Море Лавы.**

Не Ян снова появился в Калоре. Это было началом нового дня в Conviction. Он видел, как игроки суетились по улицам, обсуждая вчерашние события, особенно о том, как звуки взрывов потрясли несколько десятков окружающих городов и деревень.

«Я слышал, что Племя Невероятных Людей вчера обнаружило большой тайник Черного Пороха, но они были уничтожены после того, как Жаждущие Крови Клинки напали на них».

«О чем ты говоришь? У меня есть друг, который лично видел, как Племя Невероятных Людей перевозили по меньшей мере дюжину сосудов Черного Пороха в Невероятный Город».

«Тогда как насчет тех взрывов вчера?»

«Кто знает?»

Игроки продолжали гадать, в то время как Племя Невероятных Людей хранило молчание относительно этого вопроса. Не Ян чувствовал, что вчерашние события стали провалом с его стороны. Несмотря на то, что они потеряли только пять сосудов, ему было стыдно, что его небрежность вообще позволила произвести засаду. Жаждущие Крови Клинки также хранили молчание. Они не только не достигли своей цели, но даже их лидер гильдии был убит в этом сражении. Это было слишком позорно.

Вот так данный вопрос был по-быстрому замят. Даже если и появились какие-то крохи информации, никто не мог им доверять. Таким образом, игроки полагали, что это были всего лишь слухи.

Не Ян, естественно, не обращал внимания на эти слухи. Он был доволен, зная, что производство Гоблинских Магических Пушек шло полным ходом.

Рассматривая вопросы гильдии, накопившиеся за день, Не Ян приказал Гу Хуаю отправить некоторое количество элитных игроков, чтобы помочь Племени Бога Войны захватить крепости. Чем больше опорных пунктов будет сосредоточено в руках Племени Бога Войны, тем быстрее Семья Не сможет расширить свой бизнес.

Ежедневные расходы Племени Невероятных Людей были ошеломляюще высокими. К счастью, несколько аукционных домов, Магазин Зелий Звёздной Ночи и другие магазины были достаточно прибыльными, чтобы компенсировать эти расходы. Но если бы эти учреждения не расширялись достаточно быстро, они бы начали отставать от постоянно растущего спроса на рынке. Модернизация собственности, особенно на более высоких уровнях, была чрезвычайно дорогой. Но большая часть прибыли была все же вытянута гильдией. Хотя это может и не быть проблемой в краткосрочной перспективе, в конечном итоге, отсутствие золота негативно скажется на бизнесе.

Короче говоря, Не Яну нужно было заработать больше денег и сделать это нужно было быстро. Самым прибыльным методом, несомненно, являлся в контрабанде снаряжения между двумя фракциями.

Через несколько часов Не Ян снова сможет открыть Темный Портал.

Что касается Жаждущих Крови Клинков, которые несли такие тяжелые потери, Не Ян опасался, что они могут решить предпринять последнюю попытку к возвращению. Однако у него не было выбора, кроме как отправиться в Подземный Мир. Это был единственный способ заработать достаточно золота, чтобы решить проблему Племени Невероятных Людей. Никто другой не мог пойти вместо него, поскольку дневник Беннета был привязан к нему.

Не Ян на некоторое время задумался. Племя Невероятных Людей так долго выступало в качестве ведущей гильдии в Калоре, не говоря уже о том, что у них была поддержка Сапфирового Храма, Святой Империи, Сияющего Тайного Пламени и пяти вспомогательных гильдий. Если бы они были действительно выведены противником из строя всего за пять дней, то не заслуживали будущего!

Кроме того, даже если Не Ян был в Подземном Мире, он все еще мог продолжать удаленно управлять гильдией!

[ Я скоро отправляюсь в Подземный Мир. Ты подготовил снаряжение, которое я просил?] – Не Ян послал сообщение Гу Хуаю.

[ Да, всего около 300 штук. Я помещу все в твое личное хранилище, ] – ответил Гу Хуай.

Он потратил много усилий, собирая это снаряжение, заставляя своих подчиненных прочесывать каждый аукционный дом в Виридийской Империи. Требования Не Яна были чрезвычайно строгими. Все снаряжение должно было быть 45-го уровня или выше, могло быть экипировано представителями любой фракции и иметь высокое качество с необычными свойствами для Подземного Мира. Вероятно, было всего около 100 предметов, соответствующих этим критериям, которые появлялись в обращении в один день.

Это было так же хлопотно, как и для Пленти, который собирал снаряжение в Подземном Мире. Если бы он не встретился с Не Яном, такого рода сделка просто не стоила бы усилий.

Через некоторое время в личное хранилище Не Яна поступило более 300 единиц снаряжения. У него было всего 270 слотов в мешках, поэтому он выбрал лучшее, оставив остальные предметы для следующей поездки. Он также наполнил свою Подвеску Души различными зельями и другими расходными материалами.

Не Ян не знал, где в Подземном Мире откроется Темный Портал. Но он мог быть уверен, что душа, проживающая в Дневнике Беннета, проведет его к другому квестовому предмету, связанному с Императрицей Финас.

Глаза Не Яна упали на потрепанный кусок пергамента, лежащий в уголочке его хранилища. Карта сокровищ Короля-Лича Саула!

Как правило, игрокам необходимо было оказаться по крайней мере на 100-м уровне, чтобы пройти через длинный туннель, отделяющий поверхность от Подземного Мира. Даже тогда шансы на выживание были крайне низкими. Не Ян действительно был исключением, так как он мог телепортироваться в Подземный Мир и обратно с помощью Темного Портала. Сокровища Короля-Лича Саула были погребены в довольно отдаленном и опасном регионе. Попытка найти их на нынешнем уровне была сравнима с самоубийством. Он должен был подождать, пока не достигнет 70-80-го уровней.

Это путешествие в Подземный Мир, скорее всего, принесет Не Яну прибыль свыше 1 000 000 золотых. Согласно его соглашению с Пленти, он получит 30% доход от продажи снаряжения Праведной Фракции. Он провел некоторые исследования рынка в Подземном Мире и пришел к выводу, что его доход должен быть около 300 000 золотых. Вернувшись на поверхность, где он продаст снаряжение Злой Фракции, он совершит еще одно убийство.

Не Ян мог свободно сотрудничать с кем-либо ради этой сделки, в то время как Падший Ангел мог только искать его, таким образом для него было естественно получать большую долю прибыли. Это была ценность Темного Портала!

Закончив все приготовления, Не Ян отправился в пустую мастерскую в Магазин Зелий Звёздной Ночи. Когда пришло время, он активировал Темный Портал из Дневника Беннета.

Не Ян вошел в портал, и все вокруг него сразу же скрутилось и исказилось. Когда он снова открыл глаза, то уже прибыл в Подземный Мир.

Обжигающе горячий порыв ветра пронесся мимо лица Не Яна. Он не знал, где очутился. Взглянув вдаль, все, что он видел, было огромным морем бурлящей лавы и багровое небо.

Вы обнаружили Море Лавы

Ходили слухи, что Море Лавы находилось на севере Подземного Мира. Каждый год лава выходила из берегов и текла на юг, создавая хаос на уровне апокалиптической катастрофы. Вот почему жители этого места хотели вернуться на поверхность, что, в свою очередь, приводило к постоянным войнам с Праведной Фракцией.

Этот регион все еще находился в Империи Нежити. К счастью, Темный Портал не привел его на территории Племени Демонов. В противном случае игрокам Падшего Ангела было бы намного сложнее связаться с ним.

Душа Беннета вновь выплыла из Дневника. Она немного потанцевала вокруг Не Яна, прежде чем снова направить его в определенное место.

Тем не менее Не Ян не планировал прямо сейчас заниматься поиском Императрицы Финас. Его первейшим приоритетом было завершение торговли с Падшим Ангелом.

Не Ян вызвал Боевого Коня Фолкнера и поскакал на юг. Он развернул карту, пытаясь сориентироваться. Только тогда игроки Падшего Ангела смогут узнать, где его найти.

Он быстро нашел ориентир в виде каменной башни, которая уже давно пришла в негодность на границе Лавового Моря. Раньше здесь была деревенька, но она была неизвестно кем разрушена. Осталось только башня.

С таким заметным ориентиром Не Ян мог сообщить Падшему Ангелу о своем местоположении.

Не Ян отключился от Conviction.

Отключение от игры. Прогресс: 3%... 8%....

Игроки не могли отключаться от игры во время боя или в разгар войны гильдии. Выход из системы занимал примерно 30 секунд. Если игрок был атакован в течение этого времени, то выход был бы прерван. Если в реальной жизни была чрезвычайная ситуация, игрок мог просто снять игровой шлем. Тем не менее, его игровой персонаж все равно останется, не в состоянии отвечать на атаки, он исчезнет только тогда, когда серверы будут выключены.

Не Ян снял свой игровой шлем, затем набрал номер, который ему дал Пленти. Когда звонок прошел, человеком, который ответил, был не сам Пленти, а его подчиненный. Не Ян сообщил о своем примерном местоположении.

Этот человек передаст информацию Пленти.

Не Ян вернулся в игру и немного изучил окрестности. Поразмыслив, он вызвал Боевого Коня Фолкнера и объехал вокруг каменной башни.

Ради того, чтобы сделка прошла гладко, ради 1 000 000 золотых, прождать несколько часов было небольшим делом.

Через некоторое время в поле зрения Не Яна появился Призрачный Вор в черных кожаных доспехах. Когда он обнаружил Не Яна, то махнул рукой и направился к нему.

Не Ян подошел к Призрачному Вору, только чтобы обнаружить, что тот не переключил свое отношение к Праведной Фракции.

«Наш Босс...» – Вор открыл рот, собираясь что-то сказать.

В этот же миг Не Ян устремился к Призрачному Вору.

«Запугивание!»

Призрачный Вор застыл на месте с встревоженным взглядом на лице. Не Ян ударил его в лоб Шокирующим Ударом.

«Удар Погибели!»

Движения Не Яна были слишком быстрыми. Призрачный Вор никак не ожидал, что Не Ян так внезапно предпримет против него атакующие действия, поэтому он был застигнут врасплох. У него просто не было времени, чтобы среагировать.

Кинжал Не Яна разрезал горло Призрачного Вора, а кровь хлестнула в воздух. После чего он безжалостно убил своего оппонента.

Труп Призрачного Вора неподвижно упал на землю. Он не переключил свою фракцию. Если бы Не Ян связался с ним или бы передал снаряжения, последствия были бы крайне серьезными. Ради обеспечения своей безопасности и предотвращения каких-либо неудач, он бросился вперед и просто убил Призрачного Вора! Не Ян нахмурился. Пленти не мог забыть о соглашении, верно? Рассуждая логически, лидер высокоуровневой гильдии, такой как Падший Ангел, не должен был совершить подобную глупую ошибку! Вероятно, произошел несчастный случай, или, возможно, этот Призрачный Вор был просто слишком неосторожен, не осознавая важности поставленной перед ним задачи. Было маловероятно, что Пленти хотел бы разорвать их союз.

В торговле между Не Яном и Пленти не могло быть никаких неудач. Все меры предосторожности должны были быть приняты, иначе на их головы снизошли бы серьезные проблемы!

Благоразумие управляет кораблем 10 000 лет. Не Ян определенно не хотел, чтобы власти Калора следили за ним.

Задумавшись на мгновение, Не Ян нырнул обратно в укрытие. Если Падший Ангел хотел продолжить свои с ним отношения, они, определенно, отправят другого человека. Если бы никто не появился в течение следующего получаса, ему бы не осталось выбора, кроме как найти другого делового партнера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 404 – Оккультный Титан.**

Вернувшись в штаб гильдии Падшего Ангела, Призрачный Вор отчитался перед Плэнти.

«Босс, я подошел, чтобы поприветствовать его, но он внезапно бросился на меня и убил...» – Призрачный Вор пытался выразить свою обиду, но, заметив холодный взгляд Плэнти, вынужден был закрыть рот на половине предложения.

«Ты выполнил мои инструкции и переключил свою фракцию на Праведную, прежде чем приблизиться к нему?» – спросил Плэнти торжественным тоном.

Призрачный Вор опустил голову. Он облажался. Так как ему было поручено привести Не Яна в ближайшую деревню и ничего более, он не осознавал важности этой задачи. Он воспринял это как еще одну тривиальную миссию!

«Оставь свое снаряжение себе. Ты исключен из гильдии», – холодно сказал Плэнти.

«Почему?!» – Призрачный Вор смотрел на Плэнти с неверием на лице. Почему его выгнали за такой малых промах?

«Меня не волнует, насколько ты квалифицирован. Я не нуждаюсь в подчиненных, которые не могут даже следовать простым инструкциям».

Выражение лица Призрачного Вора потускнело. Он знал, что Плэнти не изменит свое мнение по этому вопросу.

Плэнти придавал большое значение торговому соглашению с Не Яном, настолько, что даже не раскрыл его своим ближайшим друзьям. Каждый дополнительный посвященный в это человек экспоненциально увеличивал риск раскрытия сделки. Помимо него, единственным человеком, который знал об этой сделке, был Прауд Варланс. Поскольку они были заняты, он отправил кое-кого сопроводил Не Яна в ближайшую деревню, чтобы он мог лично совершить сделку. Но самонадеянность этого Призрачного Вора поставила партнерство с Не Яном под угрозу!

[ Нирвана Флэйм уже здесь, в Подземном Мире. Отправляйся за ним лично, ] – Плэнти послал сообщение Варлансу.

[ Прямо сейчас? Я нахожусь в середине... ] – Варланс колебался.

В данный момент Падший Ангел находился в ожесточенном конфликте с другими шестью гильдиями. Он был загружен работой.

[ Все в порядке, я тут обо всем позабочусь. Нирвана Флэйм имеет высший приоритет. Если сделка пройдет гладко, это очень поможет нам. Возьми с собой 350 000 золота и получи от него снаряжение. Мы можем не спешить с войной. ]

[ Хорошо, ] – ответил Варланс.

Он вернулся в штаб-квартиру гильдии и взял у Плэнти ожерелье, которое позволило ему временно переключать фракцию.

Не Ян продолжал ждать у руин каменной башни. Примерно через 20 минут в дали появился силуэт.

Не Ян подошел к фигуре, прячась под Скрытностью, и увидел знакомое лицо, это был Прауд Варланс.

Увидев, что Варланс уже переключил свое отношение к Праведной Фракции, Не Ян вышел из Скрытности.

«Этот игрок ранее. Что это было?» – спросил Не Ян, нахмурившись.

Он чувствовал, что Падший Ангел ведет себя слишком небрежно.

«Мои извинения. Произошел несчастный случай. Провинившийся уже был изгнан из гильдии. Не нужно волноваться. Помимо лидера гильдии и меня, никто из Падшего Ангела не знает об этой сделке. Этот Призрачный Вор был небрежен из-за своего невежества», – объяснил Варланс.

Не Ян кивнул. Он был рад, что Падший Ангел не принимает легкомысленно это торговое соглашение. Если бы он узнал, что они не смогли обеспечить надлежащие гарантии, чтобы сохранить их союз в секрете, он бы немедленно отвернулся от них и стал искать нового партнера по сотрудничеству.

«Вы принесли снаряжение?»

«Конечно».

Не Ян отправил предложение о торговле и разместил в открывшемся окне снаряжение.

Варланс обнаружил, что каждая часть снаряжения была довольно высокого качества, а его предварительная оценочная стоимость была выше 1 000 000 золотых. Он разместил 350 000 золотых в торговом окне:

«Вот 30% плата в соответствии с нашим соглашением».

Не Ян подтвердил сделку. По его подсчетам, от этого путешествия в Подземный Мир, он мог заработать, по крайней мере, 1 500 000 золотых. Такая скорость зарабатывания денег была удивительной, и все это было благодаря Темному Порталу. Обычно проведение такой операции на его нынешнем уровне было бы попросту невозможным.

«Следуйте за мной, я отведу Вас в ближайшую деревню. Там мы и встретимся в следующий раз».

«Хорошо», – кивнул Не Ян.

Он последовал за Варлансом в соседнюю деревню. Благодаря этому ему не пришлось бы несколько дней тратить на то, чтобы, как в прошлый раз, пробираться сквозь непроглядную темноту.

Они шли около 20 минут, прежде чем прибыть на вершину холма. Посмотрев мимо зарослей, они увидели плоскую равнину внизу, а вдалеке виднелось сияние маяка.

«Это Бессемер, деревня Слоновой Кости. Вы можете провести там несколько следующих дней. Мы найдем Вас после того, как соберем нужное снаряжение», – сказал Варланс.

«Если ничего больше не нужно, я пойду».

«Давай определимся с временем и датой», – сказал Не Ян.

Все, что ему нужно было знать, это примерное расположение деревни. Он планировал прокачаться на близлежащих картах до их следующей встречи. В конце концов, задерживаться внутри поселения Злой Фракции было слишком опасно.

«Через три дня, в 21:00», – немного подумав, ответил Варланс

«Хорошо, я сообщу заранее, если не буду успевать вовремя», – сказал Не Ян.

Если он не сможет вернуться, потому что будет посреди квеста, он был бы вынужден отодвинуть дату. В любом случае, у него были контакты Плэнти в реальной жизни.

Прежде чем расстаться, они обсудили несколько мелких деталей касательно предстоящей встречи.

Не Ян проник в деревню с помощью ожерелья обмана, оглядевшись он ушел поднимать уровни.

Варланс переключился обратно на Злую Фракцию и вернулся в штаб гильдии Падшего Ангела, где немедленно приказал своим подчиненным продать большую часть снаряжения с поверхности. Те части, которые были сохранены, должны были принести им пользу в нынешней войне.

С Падшим Ангелом, поглощающих одного своего соперника за другим, остальные гильдии объединились и объявили им войну, что привело к резкому увеличению их ежедневных расходов. Это снаряжение было эквивалентно получению дополнительных дров, когда вы замерзали в длинную и холодную зимнюю ночь.

Появление на рынке снаряжения с поверхности вызвало безумие среди покупателей, охватившее всю Империю Нежити. В это же время золотые монеты рекой текли в карманы Падшего Ангела. Первоначальные инвестиции в виде 350 000 золотых были восстановлены в мгновение ока. К тому времени, когда все будет продано, они получат прибыль в размере не менее 850 000 золота!

Все шло согласно прогнозам Не Яна. Падший Ангел очень помог ему, так что, конечно, он ответит тем же. Кроме того, их партнерство будет только выигрывать от того, как сильно они оба преуспеют.

Не Ян проверил окно квеста.

Прогресс Квеста: Поиск Глаза Императрицы Финас, Оккультный Предмет (1/3).

Не Ян до сих пор не знал, что такое «Оккультный Предмет». Но, судя по его предыдущему опыту, он оценивал этот квест, по крайней мере, S рангом, с вознаграждением, соответствующим его сложности.

Не Ян поискал на официальном форуме информацию об оккультизме и обнаружил шокирующую информацию. С подходящим посредником и помощью нескольких десятков Великих Магов Оккультные Предметы могли вызвать Оккультных Титанов – существ, которые были не слабее, чем Лорд 70-го уровня. Успешно вызвать подобного монстра было равносильно тому, чтобы получить непревзойденную боевую машину, способную подавить оплот противника.

Не Ян никогда не слышал об Оккультном Титане в своей прошлой жизни, вероятно, потому что ни один обычный игрок не мог даже надеяться завершить этот квест.

Не Ян мог только оставить свое желание призвать Оккультного Титана в своих мечтах. Он будет изо всех сил стараться завершить этот квест, и было бы здорово, если бы он сумел это сделать. Но, если он этого не сделает, то пусть будет так.

Его прошлая жизнь была гораздо менее интересной в сравнении с нынешней. Только после разблокировки Расширения «Потерянная История» все стало еще более захватывающим, и игроки замирали в ожидании, желая увидеть, какими же будут осады крепостей.

Душа Беннета вылетела и направилась к северу.

Не Ян вызвал Золотого Дракончика, прежде чем последовать за ней. Он быстро понял, что Душа Беннета ведет его обратно к Морю Лавы. Это место было областью лавы, которая была пострашнее любого монстра.

Не Ян вспомнил, что у него все еще было Сердце Обжигающего Огня, которое позволяло ему некоторое время выживать даже в лаве.

Поверхность Континента Атланта была заполнена активными вулканами, которые постоянно извергались, но ситуация в Подземном Мире обстояла в несколько раз хуже. Особым пунктом для выживания здесь было умение выживать в лаве.

Когда Не Ян последовал за Душой Беннета, он случайно прошел через кладбище, где столкнулся с Вампиром-Крушителем 60-го уровня, вооруженным огромным молотом, который появлялся именно на этой территории. Он решил немного потренироваться, заработав легкого опыта, и еще больше увеличить свою скорость прокачки, используя Ритуал Нежити. При поддержке пяти Вампиров-Крушителей и Маленького Дракончика, он пронесся через все преграды, встававшие у него на пути, оставляя после себя лишь трупы. Вскоре раздался мелодичный звон, он достиг 56-го уровня.

Скорость прокачки здесь была не так уж и плоха. Эти Вампиры-Крушители давали достаточно опыта.

Пройдя через темный лес, Не Ян прибыл на границу Моря Лавы. Когда он шел вдоль побережья, ему на глаза попался остров, возвышающийся над лавовой поверхностью. Это был большой остров посреди Моря Лавы. В центре него расположился большой вулкан, который постоянно был окружен кольцами черного дыма, поднимающимися в небо.

Не Ян заметил черные растения, растущие по всему острову. Учитывая, насколько он был изолирован от остального мира, его, вероятно, никогда ранее не посещали.

Не Ян следовал за душой Беннета, которая вела его вдоль побережья, полному грубого вулканического песка и треснувших известняковых скал.

Пока Не Ян продолжал двигаться вперед, не видя ни души, из зарослей позади него появилась группа игроков. Их было около 30 человек. Когда они увидели Не Яна, то моментально застыли на месте.

Пугающий облик Золотого Дракона и легенда о Боге Резни, Нирване Флэйма, уже широко распространились по всей Империи Нежити. Он убил так много игроков Злой Фракции, что люди побаивались, что он давно потерял им счет.

Поскольку в течение пяти дней не было никаких признаков Не Яна, все считали, что он вернулся на поверхность. Эта группа никак не ожидала увидеть его снова, и уж точно не здесь!

«Черт возьми! Что за дерьмовая удача!?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 405 – Десятник.**

Это группа игроков 45-го уровня планировала прокачаться около Архипелага Яркого Пламени. Они никогда бы не подумали, что могут встретить Не Яна здесь. Его имя давно стало известным в Империи Нежити. Многочисленные экспедиционные группы 40+ уровня были уничтожены им в одиночку.

Эти игроки не посмели продолжать движение вперед.

«Босс, что мы будем делать?» – спросил Призрачный Вор у Некроманта, стоящего рядом с ним.

«Подождите, давайте просто отступим», – ответил Некромант.

Учитывая скорость Не Яна, они бы просто не смогли убежать от него, если он действительно хотел их преследовать.

Огромный размер Золотого Дракончика заставил их душу уйти в пятки, тем более, что они вспомнили видеоролики, где он превращал толпы игроков в пепел, сжигая их своим пламенем.

Не Ян услышал шуршание позади него и оглянулся на группу игроков. Увидев, что они не походят к нему, а, на самом деле, медленно отступают, как будто он какой-то гризли, он больше не обращал на них внимания. Он продолжал следить за душой Беннета, ведя за собой Золотого Дракончика.

Не Ян не остановился бы перед уничтожением этих игроков, если бы они попытались напасть на него. Но поскольку они отступали, он мог не беспокоиться о том, что они решат отправиться за ним в погоню.

Когда Некромант увидел, что Не Ян проигнорировал их, быстрые удары сердца в его груди, наконец, успокоились. Он не мог не задаваться вопросом, почему Не Ян вел себя так расслаблено, когда его обнаружили. Разве он не заботился о том, чтобы его местоположение не просочилось наружу? Он ведь снова станет целью игроков со всей Империи Нежити!

Немного подумав, Некромант пришел к выводу, что уверенность Не Яна проистекала из его навыков. Лучшие Воры были невероятно мощными существами в Подземном Мире, так как окружающая среда только усиливала их и без того исключительный способности к Скрытности. Добавить к этому то, что, как известно, у Нирваны Флэйма было несколько Свитоков неизвестной телепортации, и его становилось почти невозможно заблокировать!

Наблюдая, как Не Ян уходит от них, Некромант издал глубокий вздох:

«Смогу ли я когда-нибудь стать таким?»

Не Ян продолжал следовать за душой Беннета, постоянно сталкиваясь с игроками 40+ уровня, он решил, что впереди должна находиться карта соответствующего уровня.

Группа примерно из 60 игроков попыталась устроить засаду на Не Яна, но он быстро позаботился о них, используя AoE атаку Золотого Дракончика.

Радиус в 30 метров был достаточно большим, его вполне хватало, чтобы накрыть 1 000 человек, стоящих вплотную. Как правило, невероятно сложно избежать заклинания областного действия. Не говоря уже о том, что время каста у Золотого Дракончика было особенно коротким, поэтому только самые резвые игроки могли убраться с пути атаки вовремя.

Не Ян оставлял за собой след из трупов.

Даже если и были некоторые игроки, которые иногда умудрялись обойти атаки Золотого Дракончика, они все равно встречали на своем пути пятерку Вампиров-Крушителей. Немногие игроки были способны выдержать удары молота. Были и те, кто хотел опробовать своих питомцев в противостоянии Золотому Дракончику. Но все, без исключения, были мусором!

Новости о том, что Не Ян был замечен на берегах Моря Лавы, распространялись как лесной пожар по всей Империи Нежити. Те, у кого хватало мозгов, держались подальше от этих мутных вод. Те, кто не послушался голоса разума, были уничтожены. Что касается экспертов, то никто из них не предпринимал никаких действий. Если Не Ян действовал так бесцеремонно, он, вероятно, был уверен в сохранности своей собственной жизни! Независимо от того, сколько людей уходило туда, это было равносильно черпанию воды ситом!

Не Ян катком прошелся по всему, что вставало на его пути. Он не встретил ни одного противника, способного стать достойным его. Потребовалось некоторое время, но, наконец, те, кто охотился за ним, начали умнеть, больше не осмеливаясь подходить к нему ближе 60 метров, чтобы снова не встретить свою смерть.

Не Ян внезапно почувствовал странное изменение в воздухе. Он сосредоточился и немедленно обнаружил несколько десятков воров поблизости. Их маскировка была намного ниже, чем его Восприятие, поэтому никто не смог скрыться от его взгляда. Ему даже не нужно было активировать Глаз Правды.

Он приказал пятерке Вампиров-Крушителей окружить их, после чего Золотой Дракончик своим пламенем поджарил больше дюжины из них до хрустящей корочки.

Разборка с этими игроками была так же проста, как давка муравьев.

В тот момент, когда Не Ян собирался уничтожить последнего из этих Воров, он почувствовал на себе почти незаметное убийственное намерение.

В дальнем углу пара холодных глаз наблюдала за Не Яном.

До того, как Плэнти вышвырнул его, Лес занимал третье место среди всех Воров в Падшем Ангеле, положение, которым он весьма гордился. Двумя игроками, стоящими над ним, были редкие таланты, к которым даже Плэнти относился с уважением. Следуя этой логике, можно сказать, что он был самым сильным из рядовых Воров! Когда ему было приказано стать гидом для Не Яна, он почувствовал, что эта задача недостойна его. Лес искренне полагал, что является одной из высших фигур в Падшем Ангеле, и что Нирвана Флэйм не может даже сравниться с ним. Таким образом он, естественно, чувствовал негодование от того, что был вынужден стать собакой-поводырем для другого человека. Обычно он хорошо себя вел перед более высокими представителями Падшего Ангела. Но стоило Лесу выйти за пределы штаб-квартиры, как он начинал злоупотреблять своим положением, чтобы запугивать других.

Лес сильно недооценил, насколько важен Нирвана Флэйм в глазах Плэнти. Однако он все еще не желал принимать свое изгнание из гильдии за то, что считал тривиальной ошибкой. Но в то же время Лес понимал, что, если он осмелится разгласить любую информацию о сделке Плэнти и Не Яна, учитывая могущественную поддержку Плэнти, сам Лес не доживет и до утра. Итак, он возложил всю вину на Не Яна.

Лес верил, что он умер в тот раз только из-за своей собственной небрежности. Он никогда бы не подумал, что Не Ян внезапно нападет на него, не оставив ему возможности среагировать.

Когда Лес задумался о том, чтобы отомстить ему, Не Ян внезапно повернулся в его сторону.

«Глаз Правды!»

Зрачки Не Яна стали кроваво-красными и расцвели ослепительным сиянием, которое угрожало полностью разоблачить Леса.

Лес внутренне ахнул. Он быстро активировал Плащ Пустоты[1], и лишь на некоторое время задержал взгляд на противнике, прежде чем уйти. Когда его бестелесное тело скрылось в тени, он, наконец, расслабился, хотя и сожалел, что был вынужден использовать один из своих спасительных козырей. Плащ Пустоты значительно увеличивал способности носителя к Скрытности и делал его неуязвимым для обнаружения в течение девяти секунд, но ценой этому было снижение его скорости передвижения и потеря атакующей способности. А еще ему придется ждать два дня, пока навык не перезарядится.

Не Ян был несколько удивлен тем, что никого не нашел, даже после активации улучшенного Глаза Правды. Он ясно чувствовал убийственное намерение всего лишь минуту назад. На этом этапе игры большинству Воров, стремящихся избежать его взгляда, пришлось бы серьезно попотеть над этим.

Не Ян решил, что его оппонент был не так уж прост. Откуда он мог знать, что это на самом деле был тот Призрачный Вор, которого он убил совсем недавно.

Даже если противник не был раскрыт, Не Ян чувствовал себя достаточно уверенно в своем умении своевременного реагирования. Он продолжил уничтожать оставшихся в окрестности Воров с помощью Золотого Дракончика.

Когда последний Вор пал, Не Ян услышал звон системного уведомления в своих ушах.

Поздравляем, Солдат! Вас повысили до Десятника!

После убийства такого количества игроков Злой Фракции, Не Ян, наконец, повысил свое воинское звание!

[1] Такой же плащ Не Ян заполучил в 238 главе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 406 – Пункт Полетов.**

Не Ян проверил бонус за звание Десятника: Защита +5%, Здоровье +7%, – чуть лучше, чем Защита +3% и Здоровье +5% за звание Солдата. Но каждый процент был важен, тем более, что его базовая статистика была намного выше, чем у любого среднестатистического игрока.

«Похоже, посещение Подземного Мира станет для меня обычным делом».

Может быть, становление Великим Генералом не такая уж недостижимая цель для него, Не Ян не мог не погрузиться в размышления об этом. Игроки Злой Фракции открывали ему широкое пространство, когда он не спеша шагал вперед. Его внушающее благоговение проявление мощи полностью остановило их, особенно после того, как они увидели дорогу из бесчисленных трупов, тянувшуюся за ним.

Как только Не Ян закончил с уничтожением еще нескольких Воров, холодный свет кинжала вспыхнул позади него.

«Ты, наконец, показал себя!» – ухмыльнулся Не Ян.

Этот парень заставил его ждать достаточно долго.

Лес набросился на Не Яна со спины, стремясь поразить его голову Удушающим Ударом.

«Штормовой Шаг!»

Не Ян заблокировал атаку и контратаковал Шокирующим Ударом прямо в лоб противника.

В этот момент Лес развернулся, чтобы избежать атаки. С легким щелчком своего запястья он переключился на обратный хват и вонзил кинжал в спину Не Яна.

Это был Свободный Навык Великого Вора, Удар в Спину Обратным Хватом!

Независимо от того, была ли это Империя Нежити, Виридийская Империя или любая другая, первое продвижение в классе у всех Воров было становлением Великим Вором. Таким образом, навыки и боевые приемы, которые они изучали, были довольно похожи.

Не Ян, наконец, смог рассмотреть нападавшего. На самом деле это был Призрачный Вор, которого ранее Плэнти послал сопровождать его. Варленс сообщил ему, что этого человека исключили из Падшего Ангела в качестве демонстрации искренности.

«Ты все еще не уверен в своем проигрыше, поэтому пришел искать мести, да?» – ухмыльнулся Не Ян.

«Я не против снова отправить тебя обратно в могилу!»

Кинжал Леса мерцал зеленым светом. Он был покрыт ядом!

Выражение его лица было жестоким. Он смазал лезвие своего кинжала ядом римской гадюки, 36-й самой ядовитой змеи в Подземном Мире. Ее яд может парализовать цель на три секунды и не дать ей активировать какие-либо навыки передвижения на время действия дебаффа.

Если Не Ян будет даже поцарапан клинком, он наверняка умрет!

Не Ян никак не ожидал, что Лес будет знать, как использовать Удар в Спину Обратным Хватом. Каждое движение было глубоко высечено в его сознании.

С тех пор как Не Ян начал распутывать тайны Теневого Танцора, его способность к пониманию значительно возросла. Несмотря на то, что он был свидетелем того, как другие в прошлойжизни выполняли Удар в Спину Обратным Хватом, его память со временем стала расплывчатой. Теперь же, когда он стал свидетелем того, как Лес использовал навык в реальном времени, все снова прояснилось.

Когда Удар в Спину Обратным Хватом, который собирался нанести Лес, должен был приземлиться на спину Не Яна, тот не продемонстрировал никаких признаков попытки отойти. В самый последний момент он поднял кинжал, чтобы парировать атаку, в то время как молот Вампира-Крушителя появился из ниоткуда и врезался в Леса, отправляя его в полет на несколько метров назад.

Лес приземлился на ноги, используя кувырок, но на его лице застыл ужас от понимания того, что Не Ян все еще продолжал контролировать миньона в разгар собственной битвы. Это было просто смешно!

По правде говоря, этот шаг не был слишком особенным для Не Яна. К 10-ти летию Conviction в прошлой жизни, почти каждый эксперт был способен с относительной легкостью творить подобные трюки.

Conviction может значительно улучшить время реакции и мыслительный процесс игрока. В прошлом никогда не существовало игры в виртуальной реальности, которая, благодаря электрическим импульсам, могла изменить тело игрока. Но Conviction в этом преуспела. Именно поэтому игра получила поддержку федерации.

Мастерство Не Яна на этом этапе игры было для всех просто шокирующим!

Не Ян бросил на него взгляд, прежде чем отвернуться, делая вид, что противник для него больше не существует. Он приказал Золотому Дракончику продолжать сжигать остальных Воров. В этот момент три Вампира-Крушителя окружили Леса.

Вампиры-Крушители были медленными и неуклюжими, их атаки от замаха до приземления занимали примерно две секунды. Даже три Вампира-Крушителя обычно не представляли угрозы для проворного Вора. Но эта ситуация была совершенно иной.

С их большими телами и гигантскими молотами, Вампиры-Крушители имели дальность атаки почти в шесть метров.

Три Вампира-Крушителя начали размахивать молотами совершенно синхронно, создавая странный ритм, который оставлял только 0,7 секунды между каждой атакой, молоты продолжали опускаться один за другим!

Лес уклонился от первого молота с помощью Штормового Шага. Он попытался убежать, поджав хвост, но путь его спасения был перекрыт другим Вампиром-Крушителем. Он запаниковал и бросился в другом направлении, только чтобы получить удар вторым молотом и вылететь из Скрытности.

– 546

Над его головой появилось значение урона.

Он быстро проглотил Промежуточное Зелье Здоровья. Но прежде чем он смог сосредоточиться на очередном уклонении, очередной молот отправил его в полет с глухим стуком.

Лес висел в воздухе всего лишь мгновение, когда снова появился молот первого Вампира-Крушителя и мощным ударом отправил его в землю. Лес врезался в землю, и последние очки здоровья мгновенно исчезли.

Именно так был убит так называемый Великий Вор!

Не Ян засмеялся, глядя на сплющенный труп на земле.

Конечно, Лес был исключительным Вором, но ему не посчастливилось встретиться с Не Яном. Даже три Вампира-Крушителя могут быть превращены в божественных существ, если власть над ними окажется в его руках!

Вор в некотором отдалении от места событий снимал и транслировал в реальном времени на форумы Империи Нежити видео, в котором принимал участие Лес.

Лес был, несомненно, исключительно опытным Вором, но он все же был окончательно уничтожен тремя Вампирами-Крушителями. Игроки на форумах были в шоке, они буквально ощущали, как их скальпы цепенеют от ужаса. Синхронные атаки Вампиров-Крушителей не оставили Лесу даже возможности вдохнуть!

[ Что, черт возьми, с Нирвана Флэймов?! Он слишком подавляющий! ]

[ Кто-нибудь узнает этого Вора? ]

[ Я думаю, что это Лес из Падшего Ангела. ]

[ Я слышал, что Лес недавно ушел из Падшего Ангела. ]

Никто не сомневался, кого убили эти три Вампира-Крушителя. Тем не менее Лес был знаменитым Вором, который занимал высокие позиции в топе Империи Нежити среди представителей своего класса. Он был фигурой, на которую многие игроки равнялись. Даже если качество его снаряжения резко упало после выхода из Падшего Ангела, его силы не следовало недооценивать! Но этот почитаемый Вор все же был убит таким унизительным образом! Способность Не Яна контролировать нескольких миньонов на таком высоком уровне определенно достойна высокой похвалы.

Игроки Империи Нежити теперь были менее склонны отправляться на поиски Не Яна. Мощный Вор, обладающий исключительными навыками и богоподобными способностями, определенно не был обычным игроком, которого можно было бы легко одолеть. Даже некоторые из лучших экспертов в Империи Нежити были уничтожены им.

Не Ян продолжал свой путь, и никто не смел блокировать ему дорогу. Он прибыл в лагерь, наполненный белыми палатками, которые выстроились настолько далеко, насколько хватало глаз. Бесчисленные игроки двигались между палатками, создавая оживленную атмосферу. Иногда некоторые игроки поднимались в небо на гигантских летучих мышах, которые переносили их на один из удаленных островов Моря Лавы.

Это был Пункт Полетов!

Пункты Полетов были станциями, которые позволяли игрокам нанимать летающих монстров, чтобы те перевозили их между станциями. Плата была дешевле, чем телепортационные услуги. По воспоминаниям Не Яна о прошлой жизни, Пункты Полетов будут популярны только на 7-й год после запуска Conviction. Сейчас же они все еще были довольно необычными.

Игроки, естественно, приступили к созданию киосков рядом с особенно популярными Пунктами Полетов, а вскоре после этого появлялись и такие вещи, как палатки, постепенно превращая эту область в место процветающей торговли.

Этот Пункт Полетов был защищен NPC Злой Фракции. Не Ян на мгновение задумался, прежде чем отозвать Золотого Дракончика. Он вошел в Скрытность и покинул поле зрения игроков, расположившихся поблизости, прежде чем раствориться в темных зарослях.

Навык из Ожерелья Обмана все еще был в кулдауне. Хотя жемчужина маскировки могла изменить внешний вид Не Яна, она не позволяла ему без последствий торговать или общаться с игроками или NPC Злой Фракции. Ему оставалось только ждать, когда навык из Ожерелья Обмана перезарядится.

Не Ян провел остаток дня, прокачиваясь на близлежащих картах, прежде чем вышел из игры.

На следующий день Не Ян использовал Ожерелье Обмана, чтобы сменить фракцию на Злую, прежде чем отправиться в Пункт Полетов.

Многие игроки толпились на входе и выходе из лагеря. Этот район процветал благодаря торговле, множество лотков расположились в ряды и продавали различные виды товаров на улице. Даже небольшие проходы вне лагеря были уставлены ларьками.

Большинство игроков здесь были выше 40-го уровня. Все они отправлялись на Архипелаг Яркого Пламени.

Архипелаг Яркого Пламени представлял собой группу из 13 островов, расположенных посреди Моря Лавы. Только Укротители Зверей, управляющие Пунктами Полетов, знали, как туда добраться.

Не Ян надел черный плащ, который скрывал его лицо. Для игроков в Империи Нежити не было странным носить подобную одежду, поэтому он не вызывал никаких подозрений.

Вход в лагерь охранялся двумя охранниками, Скелетами 70-го уровня. Они не обратили внимания на Не Яна среди потока игроков, входящих внутрь

После проникновения в лагерь, Не Ян направился прямиком к точке полета.

«Вчера я нашел два драгоценных камня. Я действительно заработал большие деньги. Пойдем сегодня в то же самое место. Я слышал, что если мы продолжим прокачку в том же месте, то могут выпасть действительно стоящие вещи».

«Кто знает, может, тебе просто повезло вчера».

Не Ян почувствовал ностальгию, когда услышал болтовню окружающих его игроков. Раньше, в своей прошлой жизни, он был как они, часто прокачиваясь в одном и том же месте в течение нескольких дней подряд. В то время один драгоценный камень или кусочек снаряжения оставлял его взволнованным в течение длительного времени. Его прежнее «Я» никогда не осмеливалось вступать в бои с Элитами или исследовать необитаемые земли, как сейчас.

Независимо от характеристик или качества снаряжения, разница между его прошлым и текущим «Я» была как день и ночь!

Пункт Полетов уже был перед глазами Не Яна. Иногда он видел взлетающих в небо летучих мышей. У них были пары кожистых полупрозрачных крыльев длиной более трех метров. Они весили несколько сотен фунтов и были покрыты густым мехом. Когда они взлетали, от хлопков их крыльев образовывались порывы ветра, из-за которых мантии соседствующих с ним игроков резко развевались. Время от времени слышались женские визги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 407 – Лешен.**

Не Ян остановился прямо возле Пункта Полетов. Хотя это место называлось Пунктом Полетов, на самом деле это была просто конюшня, в которой размещались гигантские летучие мыши. Звери были здоровы и сыты. Несколько старых Нерубианцев охраняли вход, они были худыми и хрупкими на вид, с уродливой внешностью.

Появилось системное уведомление.

Прогресс Квеста: Отправляйтесь к острову Брендор в Архипилаге Яркого Пламени.

Не Ян подошел к одному из Нерубианцев.

Старый Нерубианец поздоровался с ним:

«Дорогой сэр, чем я могу помочь Вам сегодня?»

Некоторое время Не Ян просматривал дюжину мест назначенных рейсов, прежде чем ответить:

«Пожалуйста, отвезите меня на остров Брендор».

«Счастлив быть полезным», – старый Нерубианец вывел гигантскую летучую мышь из конюшен и оседлал ее.

«Готово, сэр, это будет стоить 50 серебра».

Не Ян заплатил сбор.

Гигантская летучая мышь подошла к нему. У нее был очень послушный вид.

Это был не первый раз, когда Не Ян катался на летающем звере. Он несколько раз имел такую возможность в своей прошлой жизни. Но тогда он ездил на самых распространенных летающих зверях в Виридийской Империи, Грифонах!

Не Ян оседлал летучую мышь, и она взлетела с мощным взмахом своих крыльев. Они поднимались ввысь до тех пор, пока белый палаточный городок внизу не стал казаться просто крошечным пятнышком, прежде чем взять курс на остров Брендор.

Гигантская летучая мышь полетела над Морем Лавы, яростно содрогаясь из-за вздымающегося снизу воздуха.

Не Ян крепко держался за поводья гигантской летучей мыши. Через некоторое время летучая мышь стабилизировалась, поднявшись примерно на 300 метров над Морем Лавы.

Не Яну открылся ясный обзор на густой черный дым, поднимающийся от вулкана, когда гигантская летучая мышь пролетала мимо кратера.

Он посмотрел вперед и заметил, что Море Лавы усеяно островами, разбросанными повсюду.

Не Ян полагал, что должна иметься некоторая информация об Архипелаге Яркого Пламени. Он провел быстрый поиск на официальном сайте и обнаружил, что это были остатки Империи Киркби, некогда могущественной империи Нерубианцев, которая соперничала с Империей Нежити. Тем не менее она была, в конце концов, затоплена Морем Лавы. Эти 13 островков все еще содержали некоторые руины той империи, но большинство из них были заняты лавовыми монстрами и огненным духами.

Из лавовых монстров и огненных духов часто выпадали после смерти драгоценные камни и другие подобные предметы, поэтому они были очень популярными целями для игроков.

Пролетев еще десять минут, гигантская летучая мышь постепенно начала спускаться на один из больших островов внизу. Во всем мире были лавовые скальные образования. Всюду тянулись большие и мелкие трещины, в которых Не Ян мог различить течение лавы.

Вы открыли остров Брендор.

В центре острова Брендор был вулкан, извергающий густые облака черного дыма в воздух, словно дымоход.

Душа Беннета полетела прямиком к вулкану.

После этого Не Ян поспешно последовал за ним. Он прочитал про эту область в Интернете и обнаружил, что это карта 80-го уровня. Он сразу же стал более осторожным и решил, что будет слишком рискованно вызывать Золотого Дракончика. Если он столкнется с Элитой 80-го уровня, Золотой Дракончик точно погибнет.

Не Ян вошел в Скрытность и направился к пышному лесу в далеке.

Пройдя через лес, Не Ян, в конце концов, столкнулся с некоторым огненными духами. Они были примерно три метра в высоту и имели пылающие гуманоидные формы.

Огненный Элементаль: Уровень 80

Здоровье: 8 000/8 000

Огненные Элементали были высшим классом огненных духов. У них не было большого количества здоровья, но они обладали мощной Огненной Магией.

Даже Не Ян не осмеливался столкнуться с более чем двумя из них за раз.

Огненные Элементали шли между деревьями. Свет, испускаемый их пылающими телами, освещал все в радиусе 30 метров.

Не Ян проскользнул мимо Огненных Элементалей, продолжая следовать за Душой Беннета и постепенно уходя все глубже в лес, где в поле его зрения попало большое дерево, устремленное в небо. Оно было примерно шести метров в высоту, его ветви образовывали гигантскую крону. Его ствол был достаточно большим, чтобы только шесть человек, соединив руки, смогли обхватить его. Часть его многочисленных, плотно расположенных корней, поднималась над землей.

Душа Беннета полетела к дереву и зависла на месте. Не Ян огляделся по сторонам и заметил несколько звериных костей, в которых поблескивали какие-то искры, рассыпанные по земле. Так же был небольшой сундук, который расположился на корнях дерева. Он был покрыт толстым слоем грязи и листьев и выглядел довольно незаметно.

Не Ян не знал, какие скрытые опасности могли таиться поблизости. Он огляделся, но не обнаружил ничего необычного. Он подошел к дереву, наклонился и начал собирать предметы с земли. Он обнаружил, что это куски металла размером с кулак.

Не Ян исследовал куски металла.

Найтмариум (7): Сырье

Не Ян вспомнил, что Найтмариум был ремесленным материалом, используемым для изготовления артефактов для осадных арбалетов. Он был хорошо известен своей прочностью и редкостью. Как правило, его можно было найти только вблизи вершины вулканов, чем ближе к кратеру, тем лучше качество. Естественно, уровень опасности тоже повышался.

Он нашел в общей сложности 30 кусков Найтмариума, разбросанных вокруг дерева на земле. Потом Не Ян двинулся к сундуку. Он прочно был закреплен в корнях и выглядел довольно древним.

Не Ян вытер грязь и смахнул листья с сундука, открывая своеобразные руны, выгравированные на его поверхности. Замок имел вид белого черепа и излучал жуткое ощущение.

Не Ян не был осведомлен об Истории Нежити, поэтому не знал, к какой эпохе можно было отнести этот сундук. Но, судя по его внешнему виду, ему было, по крайней мере, несколько сотен лет.

Он был удивлен, увидев, что этот сундук был Темно-Золотого ранга.

Не Ян наклонился и начал открывать сундук. Замок был довольно сложным.

Открытие сундука с сокровищами… Прогресс: 3%... 5%...

Ему понадобится некоторое время, чтобы открыть этот сундук. В тот момент, когда ход прогресса достиг уже половины пути, корни дерева тихо поднялись и обмотались вокруг ног Не Яна.

Его глаза расширились от волнения. Он никак не ожидал, что дерево так внезапно нападет на него, попытавшись поймать своим бесчисленным количеством отростков.

Ранее непритязательное дерево вдруг открыло глаза и обнаружило себя как демоническое дерево.

Не Ян взглянул на свою шкалу навыков. Штормовой Шаг и Танец Тени были выделены серым цветом, так как эти навыки можно было использовать только тогда, когда пользователь не был пойман. Тем не менее его правая нога была прочно связана усиками демонического дерева.

Усики угрожали обернуться вокруг всего тела Не Яна. Если бы он позволил этому случиться, у него бы не осталось надежды на побег. Он чувствовал, что его здоровье медленно начинает вытягиваться из тела.

Не Ян внезапно понял, КАК эти кости оказались вокруг дерева!

Однако у него не было навыков, которые бы позволили ему избежать этих пут!

«Подожди-ка!» – в голове Не Яна словно загорелась лампочка.

«У меня кое-что есть!»

Не Ян активировал Кольцо Пигмеев. Его тело, включая плененные части, сразу уменьшилось, а усики, плотно обернутые вокруг его ног, ослабли.

Он отдернул ногу и отпрыгнул, едва сумев избежать плена демонического дерева.

Демоническое дерево никак не могло ожидать, что Не Ян внезапно уменьшится. После того, как его еда ускользнула, демонические усики устремились вперед, пытаясь снова поймать Не Яна.

\*Бенг! Бенг! Бенг!\*

Шипы демонического дерева вонзились в землю, как падающие стрелы.

Не Ян продолжал зигзагообразно убегать. В тот момент, когда один из усиков приблизился к нему, юноша активировал Штормовой Шаг и заблокировал атаку. К сожалению, его скорость резко снизилась из-за Трансформации в Пигмея.

Это было потому, что его ноги были слишком короткими!

Усики расчертили небо над головой Не Яна. Прежде чем они превратили его в швейцарский сыр, Вор активировал Аниморфа и превратился в рысь. Внезапно он резко ускорился, в мгновение ока пробежав шесть метров, пробираясь в промежутки между усиками.

Демоническое дерево все еще было в состоянии атаковать. Когда оно ударило по земле, то принялось растягивать усики. Они уже были не менее 20 метров в длину, и все еще продолжали расти.

Не Ян подпрыгнул к соседнему дереву. Его острые когти впились в кору, когда он быстро поднимался вверх, где стал прыгать с дерева на дерево, пока полностью не исчез из поля зрения дерева. Только тогда демоническое дерево отказалось от его преследования.

Пройдя более 60 метров от демонического дерева, Не Ян нашел укромный уголок, чтобы уединиться. Он рассеял Аниморфа и Трансформацию в Пигмея, прежде чем прислониться к соседнем дереву и с облечением вздохнуть.

«Это было слишком близко! Если бы я не додумался до применения Трансформации в Пигмея, я бы был убит!»

Это демоническое дерево было поистине зловещим, притворяясь обыкновенным деревом при использовании сундука Темного-Золота в качестве приманки. Когда игрок попытается разблокировать сундук, его в тот же момент настигнет смертельный удар. Не Ян почти умер там. К счастью, он сумел вовремя среагировать.

После того, как демоническое дерево не сумелоо завладеть своей добычей, оно медленно втянуло свои усики назад, прежде чем вернуться к состоянию обычного дерева. Его маскировка была настолько убедительна, что обманула даже Не Яна.

Не Ян подошел на расстояние 20 метров от демонического дерева, прячась в Скрытности, и активировал Непостижимое Озарение.

Лешен: Уровень 80

Класс монстра: Элита

Здоровье: 300 000/300 000

«У этого сукиного сына столько здоровья!»

Кроме того, Лешен обладал магическим иммунитетом наряду с высокой физической защитой, что сделало его непроницаемым для обычных атак!

Тем не менее он был полностью неподвижен, имея максимальный диапазон атаки в 30 метров!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Объявление**

Уважаемые читатели! Поскольку прошлые переводчики, по тем или иным причинам, ушли, а у меня одного банально не хватает времени на все, я нанял нового переводчика. В связи с чем, должен отметить, что теперь у нас будет накопление глав, но не надо расстраиваться раньше времени, цена за главу останется прежней - 4руб, а ежедневный выпуск глав будет примерно по 2 главы в сутки, бесплатные главы будут появляться каждые 4 дня в 11 часов.

Также должен отметить, что нами была создана группа, в которой Вы можете следить за обновлением всех проектов, новостях, а также много чего интересного от нашей маленькой команды Heishen Team, будем всегда рады. Мы также продолжим выкладывать главы на Voodo People, как и раньше.

Найти нас Вы можете в вк:

https://vk.com/club174395181

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 408 – Посох Проклятий Надаго.**

Не Ян не знал подробных характеристик Лешена, но открыв тёмно-золотой сундук практически наполовину, он, разумеется, не хотел бросать свою добычу без боя. Не Ян открыл официальный сайт и начал искать информацию об этом монстре.

Лешен относился к неподвижным демоническим деревьям и имел многочисленные усики, способные вытягиваться до тридцати метров в длину. Он обладает магическим иммунитетом и высокой физической защитой, которая значительно уменьшает или полностью нивелирует урон от обычных арбалетных болтов. Из-за этого, в большинстве обычных ситуаций, единственным эффективным способом борьбы с подобным монстром остаётся только рукопашный бой.

Тем не менее, эффекты поглощения жизни и связывания остаются изрядной головной болью, даже для игроков ближнего боя. Именно поэтому обычные игроки предпочитают, по возможности, обходить это демоническое дерево, если только у них не завалялся достаточно мощный арбалет.

Не Ян не знал, сможет ли Кавалерийский Арбалет Даллахана убить Лешена, но попытка не пытка. Он подпрыгнул на несколько метров в воздух, схватился за ветвь ближайшего дерева, забросил тело на ветку и занял удобное положение. Вынув арбалет и хорошенько прицелившись, он сделал первый выстрел.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов стремительно прошили воздух и звонко ударили в ствол Лешена.

-28

-28

-28

-192!

-28

Лешен открыл глаза и попытался найти нападающего, но Не Ян оставался вне зоны досягаемости, поэтому монстр мог лишь яростно взреветь.

Увидев показатели урона, Не Ян с горящими от предвкушения глазами начал быстро перезаряжать арбалет, но, когда он закончил, Лешен успел полностью восстановить своё здоровье, чем изрядно ошарашил парня.

«Твою мать! Откуда такая нереальная регенерация?!»

Не Ян горько улыбнулся и снова вскинул арбалет. Сделав ещё несколько беглых выстрелов, он убедился, что здоровье монстра восстанавливается быстрее, чем он наносит урон.

У него нет способа убить этого Лешена!

Не Ян уже собирался убрать арбалет, когда ему в голову пришла неожиданная мысль... Возможно у этого демонического дерева есть слабое место?

Некоторые монстры получают дополнительный урон, если попасть в их уязвимую точку.

На официальном сайте не нашлось никакой информации о слабостях Лешена, но Не Ян и не надеялся её найти. Разве администрация будет сообщать игрокам такую информацию?

Тем не менее, в глазах юноши снова вспыхнула надежда. Он продолжил стрелять из арбалета, снова и снова выпуская серии болтов.

Не Ян был полностью уверен в своих навыках стрельбы – в конце концов, с ним осталось мастерство десяти лет игры из предыдущей жизни. Даже если ему завяжут глаза, он сможет без труда расстреливать цель на расстоянии в 30 метров!

Он поддерживал максимальный темп стрельбы и постоянно менял цель, чтобы проверить все возможные точки на теле Лешена, но, сколько бы он не стрелял, урон оставался неизменным – всё те же 28 единиц за попадание.

Однако Не Ян не собирался сдаваться и продолжал прощупывать каждую часть монстра – от ветвистых корней до отдельных веточек.

Напоследок он решил выстрелить в глаз Лешена, но монстр успел закрыть их, и все пять болтов отскочили от века, как от листа металла.

Потерпев очередную неудачу, Не Ян практически потерял надежду, но в этот момент в его голове снова загорелась лампочка.

«Глаз Правды!»

Глаза Не Яна покраснели и озарились всевидящим светом. Он окинул Лешена пронзительным взглядом и заметил, что многие усики и ветки были всего лишь иллюзией. Другими словами, только некоторая часть ветвей, основной ствол и корни были настоящими, но больше всего в глаза бросалось ярко-красное сердце, бьющееся всего в нескольких сантиметрах от глаз монстра.

Это и есть слабое место Лешена!

Без Глаза Правда Не Ян никогда бы не смог обнаружить сердце Лешена, размер которого не превышал размер детского кулачка! На самом деле юноша и сам был удивлён этим внезапным открытием.

За долгие годы развития Лешен превратился в существо, представляющее собой некий гибрид между растением и животным.

Не Ян вскинул арбалет и выстрелил в сердце монстра.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Пять болтов точно поразили цель.

-323

-323

-323

-323

-323

Увидев новые значения урона, Не Ян пришёл в восторг. Теперь он сможет убить эту тварь!

Даже несмотря на свою ужасающую регенерацию, Лешен больше не успевал восстанавливать весь полученный урон.

Монстр яростно взревел и выстрелил своими усиками, но враг оказался за пределами его атаки.

Не Ян без устали выпускал очереди болтов, неумолимо снижая здоровье Лешена. Примерно через час монстр не выдержал и с оглушительным грохотом повалился на землю, разбрасывая вокруг кучи засохших листьев.

\*Дзынь-дзынь! Дзынь-дзынь!\*

Не Ян получил сразу два повышения и достиг 58-го уровня!

«Два уровня всего за час стрельбы? Неплохо!»

Утерев вспотевший лоб, он ловко спрыгнул с дерева и направился к останкам Лешена.

Не Ян даже не представлял какие предметы могут выпасть с этого монстра, но одно он знал наверняка – Элита 80-го уровня просто обязана сбросить что-нибудь стоящее!

Порывшись в куче ветвей и листвы, Не Ян смог найти три предмета: две части золотого снаряжения 80-го уровня и пергамент с неполной схемой осадной баллисты.

Это был фрагмент чертежа баллисты тёмно-золотого ранга!

Фрагмент Чертежа Огненной Баллисты: 1/5

Не Ян внимательно изучил чертёж. Эта баллиста была намного больше и сложнее, чем обычные ручные арбалеты. Потребуется как минимум два игрока, чтобы её просто поднять, и три – чтобы вести огонь.

Проверив свойства Огненной Баллисты, Не Ян обнаружил, что это орудие стреляет веером из пяти огромных болтов на расстоянии до трёхсот метров, а урон превышает 3 000 единиц.

Чтобы изготовить одну Огненную Баллисту, необходимо привлечь пять инженеров среднего уровня, а сама работа займёт целых два дня. А ведь ещё нужно подготовить материалы для её создания!

По мере захвата новых крепостей, спрос на инженеров также продолжает расти. Всё больше и больше игроков решают отказаться от сражений и переключаются на профессию инженеров. Очень скоро мастера этой профессии приобретут огромное влияние во всём мире Conviction!

Огненная Баллиста не подходит для уничтожения обычных мобов, но её эффективность значительно возрастёт, если поместить её в орудийную башню крепости.

Не Ян не знал, где искать остальные фрагменты чертежа, однако рядом могут оказаться и другие Лешены!

Разумеется, он не забыл про сундук. Направляясь к столь желанной цели, Не Ян невольно задавался вопросом, какие сокровища могут скрываться внутри. Вынув из ножен меч Зеннарда, он срубил корни и снова наклонился к сундуку, но на этот раз вокруг не нашлось монстров, которые могли бы ему помешать.

Не Ян снова начал вскрывать замок. Тёмно-золотой сундук 80-го уровня был очень сложной целью, но благодаря высокому уровню Взлома, юноша худо-бедно справлялся. Тем не менее, вскрытие займёт очень много времени...

Через шесть минут замок сундука наконец-то щёлкнул и открылся.

Не Ян порылся внутри и вытащил посох, изготовленный из прочного красного дерева, на вершине которого висел белый череп, размером с человеческий кулак. В глазницах черепа мерцали язычки алого пламени.

Изучив свойства посоха, Не Ян с удивлением обнаружил, что это был фрагмент Легендарного предмета!

Посох Проклятий Надаго (легендарный): сломан

Требования: 1 200 Интеллекта, 130 Концентрации.

Описание: Надаго был известен, как легендарный Некромант. Стремясь овладеть абсолютной силой смерти, он бросил вызов императрице Финас и попытался поработить её дух, чтобы усилить мощь своих проклятий. К сожалению, его планы пошли прахом. Соберите Посох Проклятий Надаго, Череп Смерти Надаго и Жемчужину Тьмы Надаго, чтобы восстановить этот Легендарный посох.

Свойства: Магическая атака 1 028 – 1 203; Сила Воли +30; Тёмная Магия +30%

Одержимость Мстительным Духом: призовите мстительного духа, который овладеет вашим телом. Увеличивает эффективность всех заклинаний Магии Проклятий на 200% и сопротивление магии на 30%. Время каста: 3 секунды. Перезарядка: 2 дня.

Ограничения: Тёмный Чернокнижник; может быть экипирован только членами Злой Фракции.

Увидев, что этот посох могут использовать только Тёмные Чернокнижии, Не Ян разочарованно вздохнул. Не стоит забывать, что сейчас он находится в Подземном Мире; вполне естественно, что ему выпадает снаряжение для Злой Фракции.

Требования к этому посоху были весьма высоки, поскольку 1 200 Интеллекта – это не то, чего могут достигнуть обычные игроки. Даже самым высококлассным Чернокнижникам придётся прокачаться как минимум до 70-80 уровня, прежде чем они смогут набрать достаточно характеристик для оснащения этого предмета.

Учитывая удивительные качества этого посоха, Не Ян сможет без труда обменять его на приличное снаряжение Вора у гильдии Падшего Ангела.

Если такой предмет появится на рынке фракции зла, это вызовет слишком много шума, поэтому Не Ян даже не думал его продавать. Он согласится только на равноценный обмен!

Положив посох в сумку, Не Ян снова опустил руку в сундук. Он убил Лешена по указке Души Беннета, поэтому внутри определённо должен быть предмет, связанный с выполнением его текущего квеста!

Через секунду Не Ян вытащил из сундука жемчужину... Вернее только её осколок.

Сломанная Жемчужина Детоксикации (специальный предмет): 1/3

Свойства: Сопротивление отравлению +10; Иммунитет к отравлению (начальный)

Детоксикация (средняя): Удаляет из вашего тела любой яд среднего ранга или ниже.

Ограничения: нет.

Это была Жемчужина Детоксикации. На текущем этапе игры Средняя Детоксикация считается вполне приличным навыком, поэтому общие эффекты жемчужины были весьма хороши, однако она устареет уже через 10-15 уровней, поскольку к тому времени игроки начнут использовать Продвинутые яды.

Не Яну было очень любопытно, что произойдёт, если все фрагменты жемчужины будут собраны в единое целое. В этот момент Душа Беннета снова взлетела и повела Не Яна вглубь леса. Этот квест только начался. Кто знает, что ждёт его впереди?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 409 – Игровая Капсула.**

Следуя за Душой Беннета, Не Ян довольно быстро наткнулся на второе демоническое дерево.

«На этом острове действительно есть другие Лешены!»

Используя опыт убийства первого монстра, Не Ян без труда уничтожил остальных Лешенов. К сожалению, он так и не смог найти оставшиеся фрагменты Посоха Проклятий Надаго, однако смог собрать все части чертежа для Огненной Баллисты. Убив шестое демоническое дерево, он получил пятый и последний фрагмент.

В будущем чертежи подобного оружия будут встречаться гораздо чаще, а это значит, что гильдиям потребуется гораздо больше инженеров. На начальном этапе игры Племя Невероятных Людей расширялось довольно быстро и показало очень неплохие результаты, но их рост застопорился из-за недавних финансовых трудностей. Без денег даже самая хорошая домохозяйка не сможет купить рис, чтобы приготовить еду.

Выполнив свою миссию в Подземном Мире, Не Ян наконец-то решит проблему с нехваткой средств у Племени Невероятных Людей. Получив деньги, гильдия сможет нанять талантливых инженеров, чтобы построить Огненные Баллисты.

Потратив целый день на убийство демонических деревьев, Не Ян нашёл все фрагменты Жемчужины Детоксикации. Собранные вместе, осколки озарилась ослепительным светом и медленно слились воедино, превратившись в идеально круглую жемчужину размером с куриное яйцо, окружённую едва заметным зелёным мерцанием.

Не Ян снова изучил свойства жемчужины.

Жемчужина Детоксикации (специальный предмет)

Свойства: Сопротивление отравлению +30; Иммунитет к отравлению (средний)

Детоксикация (продвинутая): Удаляет из вашего тела любой яд Продвинутого ранга или ниже.

Ограничения: нет.

Будь то Сердце Обжигающего Огня или Жемчужина Детоксикации – оба предмета имеют особые защитные эффекты. В случае чрезвычайной ситуации эти предметы могут не только защитить, но и спасти жизнь своего владельца.

В течении дня Не Ян поднялся с 58-го до 63-го уровня и наконец-то обогнал Тан Яо, который возглавлял список лидеров и имел 60-й уровень. Вторым в топе лидеров был игрок 58-го уровня.

Увидев стремительный рост друга, Тан Яо лишился дара речи. Неважно какие усилия он прикладывал – ему никогда не удавалось сравниться с безумной прокачкой Не Яна.

Он даже не подозревал, что Не Ян решил оставить остальных игроков позади и прорываться к сотому уровню, чтобы стать первым Теневым Танцором! После этого он соберёт Сет Тирана Абака и будет стремиться к 180 уровню!

Собрав полный комплект божественного снаряжения, Не Ян уничтожит любого врага, который осмелиться встать на его пути!

Начав новую жизнь, он решил безжалостно подавлять всех своих врагов, чтобы они даже не помышляли снова бросить ему вызов!

Для достижения этой цели ему предстоит пройти по долгому и извилистому пути, но благодаря своему перерождению он, как никто другой, знал, насколько сложно достичь 180-го уровня!

Стоит отметить, что даже оторвавшись от остальных игроков, Не Ян никогда не получит абсолютного преимущества. Если один игрок слишком сильно опережает остальных, система вносит коррективы в значения получаемого опыта, чтобы упростить прокачку для низкоуровневых игроков.

Но даже если система будет вносить свои коррективы, он всё равно останется сильнейшим!

Будучи ведущей силой человечества, федерация может ограничивать деятельность частных лиц, однако даже она не имеет права изменять личные данные человека.

Другими словами, пока действия Не Яна остаются в рамках закона игровой системы, проблем не будет.

Не Ян снял игровой шлем и поехал в компанию отца. Под руководством Ах Чена Племя Бога Войны развернуло активную наступательную операцию, а Племя Невероятных Людей отправило множество элитных игроков, чтобы помочь союзной гильдии. Объединившись с союзниками, Племя Бога Войны захватило три крепости в городе Нисод.

Игроки Племени Невероятных Людей назывались элитой не просто так. Они с самого начала полностью контролировали ход наступления, не оставив врагу даже шанса на победу. Силы семьи Туоба терпели поражение за поражением, из-за чего Туоба Хонгай практически сошёл с ума. И что хуже всего – никто так и не пришёл к нему на помощь.

Совсем недавно семья Туоба разорвала все отношения с финансовой группой Век, поэтому просить о помощи Кровожадных Клинков, Альянс Магов и Божественных Защитников было бесполезно, а помимо них, в Виридианской Империи практически нет гильдий, которые могут хоть что-то противопоставить объединённым силам Бога Войны и Невероятных Людей.

Одновременно с этим, Хонгай стремительно терял позиции и в реальном мире, поскольку против него выступили две оппозиционные силы семьи Туоба. Очень скоро всем стало ясно, что Туоба Хонгай уже не может удерживать позицию главы семейства.

Внезапный рост Племени Бога Войны оказался слишком стремительным и застал врасплох практически все крупные силы Виридианской Империи. Получив в своё распоряжение три района для реальной торговли, отец Не обратился за помощью к нескольким клиентам своей компании, чтобы те помогли с развитием этих районов. В идеале он мог сделать это и сам, но сейчас компании попросту не хватало средств.

Таким образом, ему пришлось заключить временный договор аренды реальных торговых районов и собирать арендную плату, а не прямую прибыль с продажи товаров.

Также, отец Не заключил партнёрское соглашение с Туобой Таймом. Когда условия этого коммерческого соглашения будут выполнены, капитал семьи Не вырастет в несколько раз!

В прошлой жизни только вмешательство Цао Сю не позволило компании семьи Не превратиться в большую и влиятельную финансовую группу. Очень жаль, но тогда их компания развивалась недостаточно быстро. Из-за этого они потеряли больше половины всех своих активов, когда финансовая группа Век нанесла первый удар. В конечном итоге, они оказались слишком слабы.

Но теперь компания семьи Не развивалась совершенно иначе – по крайней мере на виртуальном фронте, где Племя Бога Войны может спокойно укреплять свои позиции, благодаря защите и покровительству Племени Невероятных Людей.

Когда Племя Бога Войны станет достаточно сильным, чтобы оказывать ответную поддержку Племени Невероятных Людей, Не Яну больше не придётся беспокоиться за семейную гильдию.

Как только откат Тёмного Портала завершится, он вернётся на поверхность и нанесёт последний удар по Кровожадным Клинкам!

Кровожадных Клинков держалась на последнем издыхании. Они уже потеряли больше половины своих людей и сейчас с ними остались только основные члены гильдии, то есть примерно 60 000 игроков.

Однако Не Ян не собирался недооценивать их боевую мощь. Если Кровожадные Клинки бросят все силы в последнюю атаку, им определённо хватит сил, чтобы нанести Племени Невероятных Людей очень тяжёлый удар.

Во время войны на истощение Племя Невероятных Людей тоже понесло серьёзные потери – в какой-то момент им даже пришлось искать поддержки у союзных гильдий. Только благодаря последним инвестициям Не Яна, вырученным после первого спуска в Подземный Мир, они смогли начать восстановление. Тем не менее, им по-прежнему нужно время, чтобы оправиться от последствий прошедшей войны.

Однако теперь, когда у них есть золото, Племя Невероятных Людей может полностью уничтожить Кровожадных Клинков, чтобы покончить с этой враждой и сосредоточиться на других важных вещах!

Разобравшись с делами в компании отца, Не Ян пригласил Се Яо в торговый центр, чтобы немного отдохнуть и повеселиться. Узнав о возлюбленной сына, Отец Не дал молчаливое согласие на их отношения.

Встретившись с девушкой, Не Ян узнал, что её родители в ближайшие несколько дней отправятся в поездку в Европу.

После прогулки Не Ян проводил Се Яо домой. Глядя вслед уходящей девушки, юноша ощущал, как его сердце буквально содрогается от её нежной и притягательной красоты, но приказал себе сдерживаться.

В прошлой жизни он ждал эту девушку много лет... Разве ему сложно подождать ещё немного? Очень скоро он станет достойным женихом для Се Яо и наконец-то сможет сделать свой ход! Вместо того, чтобы ждать, пока финансовые группы Парящий Дракон и Слава примут его из жалости, он сделает семью Не настолько могущественной, чтобы эти гиганты сами желали их союза!

Не Ян вернулся домой только к вечеру и внезапно обнаружил, что в его комнате установлена большая игровая капсула.

Два с половиной метра в высоту, сплав специальных материалов и металлов, множество сложных устройств и новейших компьютерных систем – с виду очень продвинутая машина.

Зайдя внутрь и закрыв дверцу игровой капсулы, человек может совершить идеальный перенос разума в мир виртуальной реальности. Внутри также можно принимать смесь питательной жидкости, которая снабжает игрока энергией и улучшала его физические данные.

Заметив на дверце капсулы символ в виде чёрного меча, Не Ян мысленно содрогнулся. Это же игровая капсула от компании Darkblade!

В прошлой жизни Не Ян был буквально зависимым от мира Conviction и провёл много долгих ночей, изучая все возможные виды игровых капсул. И среди всех именно у капсул Darkblade были самые лучше и стабильные показатели! И всё бы ничего, вот только даже самая дешёвая капсула этой компании стоила больше 5 000 000 юаней!

(прим.пер: 48 200 000 рублей по текущему курсу)

На столе рядом с кроватью лежала записка с почерком отца.

[Твоя мама предложила купить тебе эту игровую капсулу в честь поступления в Высшую Военную Академию.]

Отец Не Яна никогда не был особенно эмоциональным человеком, поэтому за поощрение сына в семье Не отвечала мать. Однако юноша прекрасно понимал, сколько заботы родители вложили в этот «простой» жест, поэтому он решил немедленно позвонить и поблагодарить их.

Не Ян всегда старался покупать самую лучшую модель игрового шлема, но о приобретении игровой капсулы он даже не помышлял. В конце концов, капсула была слишком дорогим удовольствием, и он считал это ненужным расточительством. Именно поэтому он совершенно не ожидал, что родители сами купят ему игровую капсулу и тем более самую лучшую модель!

Благодаря этому устройству его движения в игре станут более плавными и точными, что особенно полезно для Свободных Навыков!

Исполнение Свободных Навыков требует особой точности, поэтому качество игрового оборудования играет в этом вопросе далеко не последнюю роль. Когда игрок получает титул Великого Вора, он почти всегда пытается приобрести более качественный игровой шлем. Однако в случае Не Яна эта проблема навсегда осталась в прошлом, ведь теперь у него есть игровая капсула.

Отныне он может попрощаться со своим игровым шлемом!

Не Ян надел обтягивающий костюм, который прилагался к игровой капсуле и вошёл внутрь. Вскоре он почувствовал, как по его телу пробегают лёгкие разряды электрического тока, расслабляя напряжённые мышцы. Очень комфортное ощущение. Вспыхнул белый свет, и юноша погрузился в мир Conviction.

Стоило Не Яну оказаться в игре, и он моментально ощутил разницу между капсулой и шлемом. Окружающее пространство стало более чётким и реальным, кожа рук ощущала даже мельчащие шероховатости на поверхности окружающих предметов, а движения стали более плавными и точными. Всё это вызвало в душе Не Яна настоящую бурю эмоций. Игровая капсула действительно изменила весь мир!

Не Ян выполнил движение для Обратного Удара в Спину и обнаружил, что использовать Свободные Навыки стало гораздо проще, чем раньше.

Ознакомившись с возможностями игровой капсулы, Не Ян продолжил выполнять квест. Следуя за Душой Беннета, он постепенно приблизился к основанию вулкана. Река лавы медленно стекала по склону горы, а воздух был наполнен выбросами ядовитого сернистого газа.

Не Ян надел Кольцо Прыгуна и перепрыгнул через реку лавы. Очень скоро он добрался до середины склона, где наткнулся на таинственную пещеру.

Юноша не забывал, что находится на высокоуровневой карте, поэтому постоянно беспокоился о возможных опасностях, которые могут поджидать его впереди. Однако в этот момент Душа Беннета взволнованно задрожала и залетела прямо в пещеру.

Не Ян на секунду растерялся, но затем аккуратно двинулся вперёд. Он зашёл слишком далеко, чтоб бросить всё на полпути.

Порывы раскалённого ветра продували пещеру буквально насквозь, а температура воздуха была практически невыносимой. Если бы не Сердце Обжигающего Огня, он бы непрерывно терял здоровье.

Углубившись в пещеру, Не Ян увидел множество жёлтых кристаллов самых разнообразных форм и размеров, которые росли из её стен. Это были кристаллы серы, которые можно использовать для изготовления пороха. К сожалению, для их добычи игрок должен обладать профессией Шахтёра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 410 – Бронированные Катапульты.**

Преодолев длинный и узкий тоннель, Не Ян вышел в широкую вулканическую пещеру, высота которой достигала шестидесяти метров. Территорию пещеры охраняли два монстра – гигантские шестиметровые существа, по форме напоминающие капли и полностью состоящие из лавы, которая медленно сочилась на землю.

Эти монстры напоминали миниатюрную версию Лавового Титана из Леса Обжигающего Огня. Они были полностью невосприимчивы к огненным атакам и имели довольно высокую физическую защиту, поэтому единственный эффективный способ нанести им ощутимый урон – использовать магию льда.

Защититься от их атак тоже довольно непросто: в отличие от обычных монстров, они не наносят ни физического, ни магического урона, а просто увеличивают повреждения от дебаффа жары.

Лавовый Гигант: Уровень 80

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 120 000 / 120 000

«Снова элита 80-го уровня и снова дохрена здоровья...»

Не Ян сразу понял, что не сможет убить этих Лавовых Гигантов. Ему оставалось лишь обойти их.

Он начал внимательно осматривать пещеру. Земля была изрыта ямами, в которых пузырилась кипящая лава, а парочка Лавовых Гигантов полностью заблокировали единственный безопасный проход. Хуже того, ползая из стороны в сторону, огненный монстры оставляли за собой довольно широкий и медленно исчезающий след из лавы.

Из-за кипящей внизу лавы потолок пещеры раскалился докрасна, однако кристаллы серы остались невосприимчивы к высокой температуре. Юноша понял, что сможет обойти Лавовых Гигантов, пробравшись по стене.

Не Ян активировал Скрытность и двинулся вперёд. Перепрыгнув через несколько потоков лавы, он начал карабкаться по стене с помощью Ползущего Кольца.

Благодаря высокому уровню маскировки Лавовые Гиганты совершенно не замечали присутствия человека, но в какой-то момент ближайший монстр резко остановился и посмотрел в сторону парня.

Не Ян тут же замер на месте и поспешил активировать несколько навыков, чтобы повысить свою маскировку.

Лавовый Гигант довольно долго смотрел на укрытие человека, после чего резко взмахнул правой рукой и бросил в его сторону небольшой шар лавы.

Сердце Не Яна содрогнулось от ужаса. Неужели его обнаружили?!

Однако уже через мгновение юноша заметил, что раскалённый снаряд летит не прямо в него, а просто в том же направлении.

\*БУМ!\*

Шар Лавы поразил стену в нескольких метрах от Не Яна и оставил после себя множеством мелких трещин. Дрожь от удара была настолько сильной, что юноша едва не сорвался вниз.

Не Ян моментально покрылся холодным потом. Атака Лавового Гиганта была поистине ужасающей!

Не заметив ничего подозрительного, монстр отвернулся и снова начал патрулировать местность.

Выждав несколько секунд, Не Ян снова пополз вперёд. Из-ха взрыва на стене появилось множество новых трещин, которые заметно усложнили дальнейший путь. Однако стоило ему положить руку на очередной кристалл серы и перенести на него свой вес, кусок жёлтого минерала внезапно отломился и с грохотом упал на землю, рассыпавшись веером мелких осколков.

«Дерьмо! Теперь мне точно конец!» – мысленно выругался Не Ян, увидев, как Лавовые Гиганты несутся в его сторону.

У Не Яна не было времени на размышления, поэтому он моментально спрыгнул со стены и побежал к ближайшему выходу.

Лавовые Гиганты бросили в Не Яна два лавовых шара. Пролетев по широкой дуге, пылающие снаряды ударились о землю рядом с юношей, разбрызгивая капли раскалённой породы.

Однако прежде чем лава достигла его тела, Не Ян активировал Штормовой Шаг, чтобы избежать урона и не отвлекаться от побега.

Два лавовых монстра быстро догнали убегающего человека и выбросили в его сторону огромные раскалённые кулаки.

Казалось, что Не Ян вот-вот превратиться в хорошо прожаренную котлету, но за миг до удара он успел выпустить паутину и отдёрнул себя к стене, уходя из зоны поражения. Ползущее Кольцо по-прежнему было активно, поэтому юноша быстро взобрался на стену и спрыгнул на безопасный участок земли.

Лавовые Гиганты налетели друг на друга и их массивные тела с грохотом упали на землю.

Не Ян тут же использовал эту возможность, чтобы оторваться от своих преследователей и добраться до безопасного места.

Не Ян был первым игроком, который оказался на этой карте, поэтому вокруг бродило множество элитных монстров. Он осторожно продвигался вглубь пещеры, не желая привлекать к себе ненужное внимание этих существ.

Совершив часовое путешествие, во время которого ему пришлось постоянно избегать столкновений с Лавовыми Гигантами, Не Ян раздражённо вздохнул.

«Да насколько же глубока эта проклятая пещера?»

Проверив игровое время, юноша обнаружил, что у него осталось всего пять часов до встречи с Варленсем, вот только с такой скоростью он определённо ничего не успеет. Он до сих пор не нашёл свою цель и совершенно не представлял, куда направляется Душа Беннета!

Преодолев ещё один извилистый тоннель, Не Ян наконец-то увидел широкий проход, который заканчивался огромной вулканической пещерой. Её площадь превышала квадратный километр, а высота потолка достигала двадцати метров. Весь пол был залит многочисленными потоками и лужицами лавы, а в качестве охраны выступали тридцать Лавовых Гигантов, которые неустанно бродили вокруг.

В центре пещеры возвышалась одинокая каменная колонна четырнадцатиметровой высоты – явно постамент для какого-то важного предмета.

Добраться до вершины этой колонны будет очень и очень непросто. Лавовые Гиганты, бродящие вокруг, немедленно поджарят любого злоумышленника, который рискнёт посягнуть на их сокровище. В обычной ситуации Не Ян мог просто обойти их с помощью Ползущего Кольца, вот только сейчас потолок пещеры был усеян прожилками раскалённой лавы, что полностью исключало вариант переползти по стене или зацепиться за неё паутиной.

Не Ян всерьёз задумался над решением этой проблемы, когда ему пришло срочное сообщение от Гу Хуая – более 50 000 Кровожадных Клинков движутся к Крепости Блэкстоун!

На данный момент Племя Невероятных Людей контролирует одну среднюю и три базовых крепости, вот только среди них Крепость Блэкстоун была защищена хуже всех. Эта крепость была захвачена совсем недавно, поэтому в ней успели разместить лишь горстку NPC лучников и несколько осадных арбалетов. Оборонительные сооружения и стены были практически неразвиты, особенно по сравнению с другими крепостями. Даже реальный торговый район – самый важный объект крепости – только начинал своё развитие.

Потеря Крепости Блэкстоун не станет для Племени Невероятных Людей слишком тяжёлым ударом, но ведь это по-прежнему крепость! И что ещё важнее, кто осмелится сказать, что Кровожадные Клинки будут удовлетворены захватом единственной и не самой важной крепости? Преодолев первый метр, они определённо попытаются пробежать всю дистанцию!

[Как Кровожадные Клинки туда добираются?] – спросил Не Ян.

[Около пятидесяти тысяч человек выехали верхом на маунтах примерно пять часов назад. Ещё несколько тысяч человек телепортировалось в Калор, но я приказал Сапфировому Храму и Священной Империи задерживать тех, кто попытается выйти из города. Они не выберутся из Калора,] – отчитался Гу Хуай.

Он своевременно и точно выполнил всё, что было в рамках его полномочий.

Верховая езда отнимает много времени, но это был самый дешёвый и экономически выгодный метод перемещения войск. Кроме того, если вся армия Кровожадных Клинков телепортируется в Калор, их просто запрут в пределах города.

Не Ян понимал, что такая масштабная атака началась неспроста. Кровожадные Клинки определённо получили какой-то серьёзный козырь!

[Как себя ведут Альянс Магов и Божественные Защитники?] – снова спросил Не Ян.

Прямо сейчас его больше всего волновала позиция именно этих гильдий. До сих пор они беспрепятственно развивались на своей территории и никогда не сражались против Племени Невероятных Людей, поэтому их участие в конфликте может доставить немало проблем.

[Обе гильдии отправили примерно тысячу элитных игроков. Корпус Ангела тоже прислал более пятисот игроков, чтобы создать нам дополнительные сложности,] – с тревогой ответил Гу Хуай.

Не Ян слегка нахмурился. Самая большая армия ещё не гарантирует победу в войне. Группа из двадцати экспертов, благодаря слаженной командной работе, вполне может уничтожить отряд из тысячи обычных игроков с помощью нескольких AOE заклинаний. Корпус Ангела, Божественные Защитники и Альянс Магов – все послали своих лучших игроков. Это определённо доставит немало проблем.

[Что-нибудь ещё?] – уточнил Не Ян, вынырнув их своих размышлений.

Похоже война уже неизбежна. Если Племя Невероятных Людей потерпит поражение, вражеские войска захватят инициативу и нанесут более тяжёлый удар. С другой стороны, если Кровожадные Клинки потерпят поражение, это наверняка приведёт к полному роспуску гильдии.

Проще говоря, ни одна сторона не может позволить себе такую роскошь как поражение. Эта битва станет судьбоносной.

[Наши разведчики смогли записать одно видео. Взгляни,] – ответил Гу Хуай, пересылая запись.

Не Ян нашёл надёжное укрытие и запустил видео.

Судя по стилю записи и небольшой дистанции до противника, её сделал один из Воров. Сперва на экране появились плотные ряды Кровожадных Клинков, уверенно идущих к своей цели, а ещё через пару минут показалась огромная осадная машина.

Каркас машины был сделан из дерева и покрыт толстыми листами брони, а в центре конструкции располагалась длинная деревянная балка с широкой чашей на конце. Эта чаша была достаточно широкой, чтобы вмещать огромные валуны и другие объекты подобного размера. Также бросалась в глаза и общая сложность всего дизайна.

При виде этой массивной осадной машины лицо Не Яна заметно побледнело. Пускай в прошлой жизни он никогда не участвовал в осадах крепостей, но он видел подобные устройства на обычных полях сражений. Эта была Бронированная Катапульта!

В мире Conviction существует множество дальнобойных осадных машин, большинство из которых были представлены различными типами требушетов и катапульт. Главное различие этих машин заключается в том, что требушеты выделяются своей дальнобойностью, а катапульты – разрушительной силой.

Бронированные Катапульты могут запускать по шесть железных разрывных снарядов, которые наносят совершенно чудовищный урон, как защитным укреплениям, так и просто вражеским войскам. Это были настоящие машины смерти, не теряющие своей эффективности даже на обычном поле боя. Один единственный залп такой катапульты может истребить десятки, а иногда и сотни игроков!

В предыдущей жизни Не Ян видел, как несколько сотен Бронированных Катапульт полностью уничтожили укреплённую стену 6-го уровня всего двумя залпами!

[Что это такое?] – обеспокоенно спросил Гу Хуай.

Его игровые знания были довольно ограничены, но изучив конструкцию этого устройства, он смог догадаться, что это было какое-то орудие дальнего боя. Единственное чего он не знал – насколько опасна эта машина.

[Это Бронированная Катапульта. Ты знаешь сколько их там?] – хмуро спросил Не Ян.

[У меня ещё нет точной информации, но я уверен, что их не должно быть много.]

[Мобилизуй Сотню Воров. Они должны узнать точное количество этих катапульт!] – решительно приказал Не Ян.

Эта информацию может сыграть ключевую роль в грядущей войне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 411 – Глаз Императрицы Финас.**

Не Ян отказывался верить, что Кровожадные Клинки могли собрать большое количество Бронированных Катапульт. Производство даже одной такой машины стоит целого состояния, будь то необходимые ресурсы или рабочая сила. Пускай всего нескольких Бронированных Катапульт более чем достаточно, чтобы полностью разрушить стены Крепости Блэкстоун, но в остальном они не представляют особой угрозы.

Бронированные Катапульты по-настоящему опасны только в большом количестве. Когда их достаточно много, даже один залп этих чудовищных машин может уничтожить целую армию. Практически все игроки – за исключением тех, кто поднялся выше 100-го уровня и имеет полный комплект хорошего защитного снаряжения – будут мгновенно убиты разрывными зажигательными снарядами.

Не Ян знал, что батарея Гоблинских Магических Пушек, благодаря превосходящему радиусу поражения, сможет без труда разнести Бронированные Катапульты, прежде чем те успеют хотя-бы приблизиться к стенам крепости. Однако эта возможность зависит от того, успеют ли инженеры Племени Невероятных Людей собрать эти пушки.

Война практически началась и обе гильдии собирались использовать своё мощнейшее оружие.

Помимо производства артиллерийских орудий, Племя Невероятных Людей должно немедленно укрепить оборону своих крепостей. После первой провокации, которую организовали Кровожадные Клинки и их союзники, эти крепости ждёт ещё немало сражений и осад.

Война неумолимо приближалась и Не Ян снова ощутил острую необходимость в деньгах. Чтобы укрепить оборону гильдии нужно золото!

[Постарайтесь продержаться в течении двух дней,] – подвёл итог Не Ян.

Когда он вернётся на поверхность, Племя Невероятных Людей сможет получить не меньше миллиона золотых!

[Думаю за два дня ничего критичного не случится. Я мобилизую пять вспомогательных гильдий. Пускай они мало что смогут противопоставить вражеской армии, но их сил должно быть достаточно, чтобы выиграть для нас несколько драгоценных часов,] – ответил Гу Хуай.

Если не учитывать время на перемещение армии, захват крепости, как правило, занимает не меньше одного дня. Это означает, что к моменту возвращения Не Яна армия Кровожадных Клинков как раз успеет оккупировать Крепость Блэкстоун.

Если действия врага ограничатся только этим, для Племени Невероятных Людей будет выгоднее сдать крепость с минимальным сопротивлением, чем нести напрасные потери. В конце концов, сама крепость никуда не денется. Достаточно выиграть войну, и она снова окажется в их руках. В результате, гильдия потеряет лишь первоначальные инвестиции, которые итак были не особо велики.

Проще говоря, Племя Невероятных Людей сможет без труда отсрочить решающее сражение до возвращения Не Яна из Подземного Мира.

Обсудив план борьбы с Кровожадными Клинками, Не Ян приказал Гу Хуаю начать вербовку большого количества Инженеров, Портных, Кузнецов и Шахтёров, поскольку опасался, что к концу войны большинство ремесленников будут завербованы другими гильдиями.

Кровожадные Клинки уже начали производить Бронированные Катапульты, поэтому Племя Невероятных Людей тоже должно обратить внимание на технологическое развитие. Если они слишком сильно отстанут от остальных гильдий в области технологий и научных достижений... Последствия могут оказаться очень печальными.

Единственная сфера, в которой Племя Невероятных Людей обладает неоспоримым превосходством – это алхимия. Отделения Зелий Звёздной Ночи можно найти во всех уголках Виридианской Империи. Имея в своих рядах больше шестисот Алхимиков, тринадцать их которых уже достигли Продвинутого уровня, они твёрдо укрепились на вершине алхимической профессии и могут удовлетворить любые запросы гильдии. Однако в области остальных ремесленных профессий Племя Невероятных Людей ничем не превосходит, а порой и уступает другим гильдиям.

Гу Хуай немедленно приступил к работе. Чтобы нанять и подготовить достаточно игроков для всех ремесленных профессий, им придётся вложить как минимум 100 000 золотых. Особенно трудно найти талантливых Инженеров и Портных, однако Не Ян уже дал ему список имён, поэтому Гу Хуаю нужно лишь пройтись по этому списку. Что же до Шахтёров, то тут всё намного проще; он может без труда набрать 500-600 человек. Очень жаль, что из-за войны они не могут выделить людей для организации полноценной шахтёрской экспедиции.

Как правило, перед началом шахтёрских работ игроки должны зачистить всю карту и только после этого они смогут приступить к постройке шахты.

Любая работа требует золота, а война была особенно дорогим удовольствием. Именно поэтому для гильдии так важно, чтобы Не Ян смог использовать весь потенциал Тёмного Портала!

[Поскорей заканчивай свои дела и возвращайся назад. Ах да, я уже нашёл ювелира, о котором ты говорил,] – добавил Гу Хуай.

[Замётано!]

Перед уходом в Подземный Мир Не Ян попросил Гу Хуая найти Ювелира Продвинутого уровня, чтобы использовать пять Сияющих Самоцветов и улучшить свои специальные предметы.

Ещё немного поболтав, они закончили разговор. Одним из преимуществ игровой капсулы является возможность подключить игрока, как к внутриигровым, так и к реальным средствам коммуникаций. Если Гу Хуай захочет сообщить Не Яну что-то важное, ему придётся выйти из игры и звонить по реальному телефону, в то время как Не Ян может ответить ему прямо из капсулы. Таким образом, они могут обойти запрет на ограничение внутриигровой связи между территориями разных фракций, что позволяет Не Яну удалённо управлять Племенем Невероятных Людей.

Не Ян снова переключил внимание на группу Лавовых Гигантов, которые стояли у него на пути. Он тщательно изучал маршруты их перемещений, чтобы найти и запомнить все шаблоны, но даже после длительного и пристального наблюдения, он так и не увидел возможности проскочить мимо этих монстров.

«Неужели мне действительно нужно их перебить, чтобы добраться до этого проклятого столба?»

Сосредоточившись на своих мыслях, Не Ян, внезапно уловив еле различимый плеск воды. Он направился в сторону звука и обнаружил настоящее подземное озеро, скрытое между скал и камней. Карты в Conviction всегда были полны сюрпризов!

Юноша забрался в расщелину, медленно подполз к озеру и аккуратно опустил в воду палец. Удивительно, но она оказалась слегка прохладной! Не Ян немедленно нырнул вниз и увидел перед собой прекрасный подводный мир, озаряемый тусклым светом, который пробивался через расщелины между скалами.

Проплывая мимо некоторых расщелин, он замечал Лавовых Гигантов, которые продолжали спокойно бродить по поверхности. Проплыв полторы сотни метров, он наконец-то смог подобраться к столь желанной колонне.

Поднявшись на поверхность через очередную расщелину, Не Ян обнаружил рядом с собой нескольких Лавовых Гигантов и поспешил активировать Исчезновение. Используя усиленную маскировку, он смог приблизиться к колонне и начал своё восхождение. Секунду спустя он успешно достиг вершины.

Забравшись на колонну, Не Ян увидел метровый каменный пьедестал и парящий над ним глаз, больше напоминающий массивный изумруд, испускающий ослепительное и притягательное сияние. Иногда он начинал стремительно вращаться, словно по-прежнему жив.

Это был Глаз Императрицы Финас!

Он наконец-то нашёл второй Духовный Предмет для этого квеста! Вспомнив опыт добычи Клыка Императрицы Финас, Не Ян поместил Жемчужину Детоксикации в слот для аксессуаров и протянул руку к новому артефакту, но за миг до касания глаз внезапно задрожал и выпустил волну энергии.

Не Ян сразу ощутил поражающий эффект Глаза Императрицы – все его нервы словно онемели, а кожа моментально приобрела мертвенно-бледный оттенок.

Это был эффект от Продвинутого Яда!

Он не мог сдвинуться с места, поскольку яд мгновенно парализовал всё тело. Он не мог пошевелить даже пальцем!

-342

-387

-403...

Не Ян поспешил активировать Жемчужину Детоксикации и ощутил, как по телу пробегает поток тёплой энергии, медленно уничтожающий весь яд.

Через несколько секунд юноша наконец-то восстановил контроль над своим телом. Жемчужина Детоксикации была активирована, поэтому он смело схватил Глаз Императрицы Финас. Артефакт яростно сопротивлялся и попытался вырваться из ладони человека, но Не Ян и не думал ослаблять хватку. Глаз постепенно утратил своё великолепное сияние и превратился в обыкновенную непримечательную жемчужину.

Не Ян изучил свойства глаза:

Глаз Императрицы Финас (Квестовый предмет): Духовный Предмет

Описание: Атаки поражают противника ядом и снижают его скорость на 30%.

Это был второй из трёх Духовных Предметов, и он тоже обладал довольно приличными свойствами. Не Ян проверил журнал квестов:

Прогресс квеста: Найдите Ядовитую Железу Императрицы Финас.

Духовный Предмет (2/3)

«Отлично, пора уходить...»

Не Ян снова задумался о том, какую награду он получит за выполнение этого непростого квеста. Разумеется, он не знал, закончится ли история Императрицы Финас на этом квесте или продолжится в новом задании.

Юноша убрал очередной трофей в сумку, но, несмотря на добычу глаза, Душа Беннета явно не собиралась останавливаться на достигнутом. Шарик света начал кружить вокруг Не Яна, пытаясь увести его к следующей цели.

Осмотревшись вокруг, Не Ян заметил под колонной широкую расщелину, спрыгнул в воду и поплыл за Душой Беннета.

По пути он пытался разглядеть безмятежные пейзажи подземного озера, но видел лишь бесконечную тьму и слабое сияние лавы, проникающее через редкие расщелины. Иногда со дна озера поднимались скопления газовых пузырьков и лишь сильнее ухудшали обзор.

Через некоторое время Не Ян выплыл из пещеры и увидел перед собой подводный горный хребет. Двигаясь вдоль гребня, он быстро наткнулся на очередную пещеру.

«Думаю у меня ещё достаточно воздуха», – подумал Не Ян и снова устремился вперёд.

Погрузившись вглубь пещеры, он заметил на стенах явно искусственные символы.

«Неужели здесь кто-то живёт?»

Отбросив ненужные мысли, Не Ян снова поплыл вперёд. Осматриваясь вокруг, он регулярно замечал множество незнакомых объёмных рун, которые были вылеплены на стенах из какого-то необычного чёрного вещества и простирались на протяжении всего подводного тоннеля.

Спустя какое-то время Не Ян добрался до небольшого каменного зала и вынырнул из воды. Оглядевшись вокруг, он с содроганием заметил чей-то неясный силуэт... Любой монстр или NPC на этой локации должен иметь как минимум 80-й уровень!

Не Ян активировал Скрытность и, соблюдая предельную осторожность, медленно двинулся в сторону силуэта. Площадь зала составляла примерно 50 на 50 метров. Не смотря на солидные размеры, помещение было совершенно пустым, за исключением сидящего в центре NPC, облачённого в рваный чёрный балахон.

Он был окружён множеством чёрных линий, которые чем-то напоминали верёвки. Сосредоточенные вокруг тела NPC, линии переходили на каменный пол и уходили куда-то к стенам зала.

Было ясно, что это какая-то магическая печать.

Не Ян посмотрел на его лицо, но увидел лишь голый белый череп с двумя красными огоньками, мерцающими в пустых глазницах.

Это был NPC расы нежити!

Сердце Не Яна содрогнулось.

В этот момент NPC медленно поднял голову и посмотрел в сторону нежданного гостя. Не Яну показалось, словно этот взгляд прожигает его насквозь.

«Что ты здесь делаешь, человек?» – хриплым голосом спросила нежить на древнем общем языке.

Современный общий язык заменил древний общий язык Виридианской Империи много веков назад. Это означало, что этот NPC относится как минимум к Эре Совместного Правительства!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 412 – Легендарный Некромант Надаго.**

Эра Совместного Правительства – великолепная эпоха, породившая множество ослепительных гениев, большинство из которых стали самыми легендарными фигурами мира Conviction. Но сменялись века, и многие из них не смогли избежать печальной судьбы. Великие герои превратились в белёсые скелеты, затонувшие в бесконечном течении времени. Тех, кто дожил до наших дней, можно пересчитать по пальцам одной руки.

Если говорить о Не Яне, то за всю свою жизнь он встречал лишь Святого Мага Карси, Варвара Келовица и вот теперь этого NPC, сидящего прямо перед ним.

Общее правило развития мира Conviction было простым – чем старше, тем сильнее. Невероятное могущество, которого достигли эти бессмертные существа – это не то, чего могут достичь обычные NPC, какие-бы квесты для них не выполнялись.

Нежить уже обнаружила Не Яна, поэтому юноша не видел смысла и дальше использовать Сокрытие. Он рассеял маскировку и попытался пройти к центру пустого зала, но наткнулся на мощную силу, которая оттолкнула его назад.

«Здесь установлен магический барьер!»

Не Ян огляделся вокруг и наконец-то заметил бестелесные цепи, протянувшиеся от стен зала и прочно удерживающие NPC на одном месте. Из-за темноты цепи печати были едва заметны, но юноша даже боялся представить, насколько они прочны и сильны.

Он активировал Непостижимое Озарение и окинул NPC внимательным взглядом.

Некромант Надаго: Уровень 260

Класс Монстра: Легендарный

Здоровье: ???/???

Уровень Надаго был значительно ниже, чем у Келовица, однако Не Ян по-прежнему не мог увидеть его здоровье и другие характеристики. Он знал лишь о том, что этот Некромант ещё не достигла царства богов.

Также Не Ян отметил, что фрагмент легендарного посоха, который он недавно извлёк из трупа Лешена, когда-то принадлежал именно этому NPC!

Оказавшись перед Некромантом, Душа Беннета беспокойно задрожала, словно ощутив что-то очень важное.

Огненные огоньки в глазах Надаго удивлённо взблеснули:

«Хм, так значит тебя привела душа этого Копателя. Знаешь, а ведь у меня действительно есть то, что может тебя заинтересовать».

С этими словами он вынул из хламиды чёрный талисман, окружённый множеством таинственных заклинаний.

Душа Беннета моментально вступила в резонанс с талисманом, озарив весь зал тёплым и ярким светом.

Не Ян сразу догадался, что этот чёрный талисман имеет какую-то связь с Душой Беннета. Зачем же ещё она привела бы его сюда?

Надаго загадочно улыбнулся и щёлкнул челюстями:

«Это Духовный Талисман, который позволяет вызвать могущественного Копателя из карманного измерения. Однако призыв талисмана вызывает лишь пустую оболочку монстра. Только поместив душу этого Копателя в призванное тело, ты получишь неудержимое чудовище, которое способно устроить настоящую бойню на поле боя!»

Услышав жуткое хихиканье Надаго, Не Ян невольно содрогнулся. Некромант явно знал, что его визитёр хочет заполучить этот талисман и вёл себя как рыбак, закинувший свою наживку.

«Могу ли я взглянуть на него?» – после долгих колебаний спросил Не Ян, но к его удивлению, Надаго лишь кивнул в знак согласия:

«Конечно».

Движением пальца Некромант послал талисман вперёд и тот медленно приблизился к Не Яну.

Юноша аккуратно взял талисман в руку и изучил его свойства.

Духовный Талисман (Легендарный): специальный предмет

Описание: Призывает Копателя 100-го уровня с 2 000 000 здоровья на 3 часа.

Перезарядка: 60 дней.

«Что за ужасающий предмет!»

60 дней! За долгие годы игры в Conviction, будь то личный опыт или информация на форумах, Не Ян никогда не слышал о предметах с такой смехотворно долгой перезарядкой! Такой абсурдный предмет можно получить только за квест SSS-ранга, да и то не всегда.

На текущем этапе игры Копатель 100-го уровня мог смести абсолютно любого игрока и в одиночку штурмовать крепости!

В глазах Не Яна отчётливо промелькнула жадность. Он обязательно должен получить этот Духовный Талисман! Кроме того, Надаго был NPC из Фракции Зла, поэтому воровство у Некроманта не будет считаться преступлением.

Надаго был его врагом!

Но стоило Не Яну лишь подумать об этом, как челюсти Надаго снова щёлкнули и его жуткий смех опять заполнил всю комнату.

«Даже не думай об этом. Неужели ты веришь, что сможешь забрать этот предмет у меня, Легендарного Некроманта, без моего разрешения? Ха-ха, наивный! Пускай я просидел в этом проклятом месте больше тысячи лет, я по-прежнему могу отнять твою жалкую жизнь одним щелчком пальцев!»

Надаго пренебрежительно щелкнул пальцами и Духовный Талисман разлетелся осколками тусклого света. Пара секунд – и частички света растаяли во тьме.

Правая рука Не Яна содрогнулась от воздействия ужасающей силы и несколько секунд оставалась совершенно неподвижной.

Это было предупреждение от Надаго!

Похоже разрешить эту ситуацию будет гораздо сложнее, чем надеялся Не Ян.

И всё бы ничего, но Надаго принадлежит к Фракции Зла, поэтому Не Ян может понести суровое наказание, если примет от него квест. Кроме того, не стоит забывать, что этот NPC – Легендарный Некромант. Никто не может обещать, что после выполнения квеста Надаго не ударит Не Яна в спину, а все его труды и старанья не пойдут прахом.

Бестелесные цепи Надаго задрожали; Некромант медленно встал и перевёл свой взгляд на Не Яна. Через несколько секунд огоньки в его глазницах словно вспыхнули, лишь сильнее разжигая страх в душе юноши.

Сердце не Яна колотилось как бешеное, но он через силу взял себя в руки:

«Могу ли я узнать, чем именно я должен вам помочь?»

У него не будет никаких проблем, если он просто выслушает условия квеста.

«Всё очень просто. Тебе нужно лишь неукоснительно следовать всем моим инструкциям. И не пытайся меня проверять. Если я почувствую хотя бы намёк на ненужное движение... Будет больно. И не пытайся бежать, иначе я моментально прикончу тебя».

Не Ян ощутил, как струйка тёмной магии обхватила его горло, готовая в любой момент оборвать его жизнь.

В голове парня царил настоящий хаос, пока он отчаянно искал способ спасти себя и убить Надаго.

Некромант взмахнул своим посохом и из земли начали подниматься массивные чёрные обелиски. Не Ян огляделся вокруг и насчитал, в общей сложности, семь чёрных монолитов, которые формировали какую-то своеобразную фигуру.

На вершине каждого из обелисков был размещён белый овальный камень размером с человеческий кулак. Попав под сияние этих камней, Надаго резко отшатнулся и закрыл глаза, выдав череду гневных проклятий на незнакомом Не Яну языке.

Присмотревшись к парящим над обелисками камням, Не Ян заметил, что они очень сильно напоминают Священный Камень, который сейчас лежал у него в сумке. Единственная разница заключалась в их размерах – камни на обелисках были крупнее и содержали гораздо больше священной силы. Именно эти камни удерживают Надаго!

Некромант взмахнул рукой. В тот же миг Посох Проклятий Надаго оказался в руках Не Яна, а из черепа на вершине посоха вырвалась волна тёмных миазмов, наполненных мощной разрушительной силой.

Не Ян удивлённо посмотрел на посох в своих руках. Он совершенно не ожидал, что предмет, совсем недавно полученный от Лешена, так быстро вступит в игру.

Через несколько секунд миазмы начали разъедать барьер и создали крупную дыру.

«Готово. Можешь входить», – поманил юношу Некромант.

Не Ян колебался недолго. Прямо сейчас он был жалкой рыбёшкой на разделочной доске и мог лишь покорно следовать приказам Надаго, терпеливо дожидаясь возможности для удара.

Не Ян медленно шагал вперёд, внимательно наблюдая за лицом Некроманта. Пускай лицо Надаго было обнажённым черепом, но юноша по-прежнему мог почувствовать изменения в его настроении.

Переступая границу барьера, Не Ян внезапно ощутил, что от Некроманта слегка повеяло тревогой.

Надаго определённо его боится!

Юноша убедился, что внутри барьера он представляет для жизни Некроманта вполне реальную угрозу. Теперь ему нужно понять, как его убить, поскольку только с этим знанием Не Ян сможет чувствовать себя спокойно. Полагаться на удачу в такой опасной ситуации, это всё равно, что добровольно искать смерти.

Душа Беннета летела перед парнем и беспокойно порхала вокруг, словно пытаясь что-то ему подсказать. Не Ян проверил журнал квестов:

Судьба Императрицы Финас

Следуйте за душой Копателя Беннета и помогите ему узнать, что случилось с его любимой Императрицей Финас.

Цели:

☐ Найдите Ядовитую Железу Императрицы Финас. Духовные Предметы: 2/3

☐ Убейте Легендарного Некроманта Надаго и заберите Духовный Талисман

Как и ожидалось, целью квеста было убийство Надаго, а не его спасение.

«Уничтожь Священный Камень в направлении Звездного Огня!» – хриплым голосом приказал Надаго.

Направление Звёздного Огня указывало на северо-восток, а название относилось к специальной терминологии Магов.

Не Ях взмахнул Посохом Проклятий Надаго и выпустил Теневую Стрелу.

\*Бум!\*

Священный Камень превратился в порошок, который мягко осыпался на пол.

«Прекрасно! Теперь уничтожь Священный Камень в направлении Звездной Воды!» – снова приказал приободрившийся Некромант.

С первым уничтоженным камнем он уже начал ощущать, как ослабевают призрачные оковы вокруг его тела.

\*Бум!\*

Не Ян снова махнул посохом и разбил еще один Священный Камень.

«Спустя тысячу лет я наконец-то смогу покинуть это проклятое место! Для начала я отправлю этого старого ублюдка Карси прямиком в ад, а затем... Затем я повергну во мрак всю Виридианскую Империю и превращу всех её обитателей в свою нежить, ха-ха-ха!» – с истерическим смехом заявил Надаго, пока его зловещий голос эхом отражался от каменных стен зала.

Пока Некромант болтал, Душа Беннета впитала силу разрушенных Священных Камней и озарилась ослепительным светом. В тот же миг юноша почувствовал, как ослабевает сила проклятого посоха. Не Ян по-прежнему не представлял, что именно ему нужно сделать, но отчётливо понимал, что Посох Проклятий Надаго имеет ключевое значение для выполнения квеста, поскольку именно этот посох был единственным предметом, который может уничтожать Священные Камни!

Пока Надаго продолжал витать в облаках, Не Ян незаметно призвал Меч Зеннарда.

«Надеюсь это сработает!»

Он без колебаний взмахнул клинком и отрубил череп на вершине посоха.

Череп издал мучительный вопль и разбился о каменный пол.

Посох Проклятий Надаго был уничтожен!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 413 – Духовный Зверь – Копатель.**

Душа Надаго получила тяжёлый удар, а сам Некромант оказался в ослабленном состоянии.

«Т-ты! Что ты наделал?! Я сдеру с тебя кожу и буду вечно рвать твою душу на части!» – яростно проклял Надаго.

После тысячелетнего заточения он наконец-то нашёл способ вырваться из ненавистной печати, и был всего в шаге от обретения столь желанной свободы, но этот проклятый человечишка всё испортил! Чуть ранее он направил большую часть своей души в Посох Проклятий, используя Не Яна в качестве посредника для разрушения Священных Камней. Именно поэтому уничтожение посоха нанесло страшный удар по силе легендарного Некроманта.

С другой стороны, Не Ян пребывал в восторге. Он сразу заметил изменения, произошедшие с Посохом Проклятий после того, как он пересёк барьер, но это не отменяет того факта, что юноша шёл буквально по лезвию ножа. При малейшем признаке неповиновения, Надаго мог моментально лишить его жизни, а это значит, что Не Яну оставалось лишь надеяться и верить, что удачный момент вообще настанет. Также стало ясно то, что, не выполнив первые приказы Некроманта, он бы уже превратился в хладный труп.

Следуя к своей цели, человек ни в коем случае не должен поддаваться нетерпению. Оказавшись перед лицом столь желанной свободы, даже Легендарный Некромант Надаго ослабил свою бдительность, предоставив Не Яну возможность переломить ситуацию в свою пользу!

И всё же немного обидно уничтожать такой ценный посох!

Не Ян без колебаний активировал Божье Благословение и бросился в сторону Надаго, нанося быстрый рубящий удар сверху вниз.

Надаго тоже заклинатель, поэтому Божье Благословение может нивелировать урон даже от Легендарного Некроманта!

Надаго выкрикнул загадочное заклинание и наложил на Не Яна мощнейшее проклятье, окружив его клубами плотной тёмной энергии, которая начала виться вокруг своей жертвы.

Но даже не смотря на всю свою силу, проклятье быстро ослабло, а вступив в контакт с сияющей мембраной вокруг тела Не Яна, тёмная энергия и вовсе исчезла.

Когда Не Ян оказался прямо перед лицом Некроманта, пламя в глазницах Надаго задрожало от ужаса.

Меч Зеннарда безжалостно рассёк грудину нежити, разбил два ребра и обнажил неистово бьющееся сердце. Это было слабое место Надаго! Как бы они не стремились к могуществу смерти и как бы сильно не желал походить на нежить, Некроманты по-прежнему остаются людьми. Только став полноценными личами, они действительно смогут избавиться от своей смертной основы!

Однако, внезапная слабость Надаго удивила даже Не Яна. Он не ожидал, что уничтожение Посоха Проклятий нанесёт Некроманту такой серьёзный удар.

\*Вшух!\*

Стремительный выпад и кинжал Не Яна вонзился в сердце Надаго. Фонтан крови оросил белёсые кости скелета.

Некромант взревел от боли и высвободил мощную волну энергии смерти, которая буквально смела Не Яна с ног.

Оставшиеся Священные Камни засияли ещё ярче, растворяя неистовую энергию смерти, однако быстро достигли своего предела и разлетелись на куски. Каменный зал неистово задрожал, а по стенам расползлись сети широких трещин.

Когда пыль и дым наконец-то осели, Легендарный Некромант Надаго, потеряв всю свою силу, беспомощно рухнул на пол.

Не Ян проверил своё здоровье и с ужасом отметил, что у него осталось всего 20%. К счастью, он не пострадал от энергии смерти благодаря эффекту Божьего Благословения. Фактически, он получил урон только от энергии взрыва и удара о землю.

Вы получили 2 186 578 опыта за убийство Легендарного Некроманта Надаго. Отнесите осколки Посоха Проклятий военному губернатору Блейкспиру, чтобы получить награду.

В ушах Не Яна прозвучали три мелодичных звонка, и он перешёл с 63-го на 66-й уровень. Опыт за убийство Надаго оказался на удивление щедрым!

Не Ян снова открыл окно квеста:

Судьба Императрицы Финас

Следуйте за душой Копателя Беннета и помогите ему узнать, что случилось с его любимой Императрицей Финас.

Цели:

☐ Найдите Ядовитую Железу Императрицы Финас. Духовные Предметы: 2/3

☑ Убейте Легендарного Некроманта Надаго и заберите Духовный Талисман

Не Ян подошёл к трупу Надаго и забрал выпавшие предметы. Он нашёл уже знакомый Духовный Талисман и таинственный чёрный свиток.

«Да! Я всё-таки получил этот талисман!»

Не Ян снова изучил свойства талисмана, с трудом сдерживая своё волнение.

Духовный Талисман (Легендарный): специальный предмет

Описание: Призывает Копателя 100-го уровня с 2 000 000 здоровья на 3 часа.

Перезарядка: 60 дней.

Требования: 20 Великих Магов, 3 Духовных Предмета, 1 Душа, 1 Магический Массив.

Он уже получил два Духовных Предмета и Душу Беннета. Более того, он, скорее всего, сможет собрать 20 Великих Магов, если обратиться за помощью к Сапфировому Храму, Священной Империи, Племени Бога Войны и Альянсу Безумного Сражения. Что же до Магического Массива, взгляд Не Яна упал на сложный набор гексаграмм, изображённый на чёрном свитке.

Изучив рисунок, Не Ян понял, что ему потребуется опытный Великий Маг для настройки массива. Кроме того, нужно выделить ещё трёх Магов с самыми большими запасами маны для подпитки Духовных Предметов. Все вместе, 20 Великих Магов должны около часа выпевать заклинание, чтобы призвать Копателя 100-го уровня.

После призыва всё тем же Магам придётся постоянно расходовать ману, чтобы удержать Копателя в этом мире. Если запас маны упадёт ниже определённого минимума, монстр исчезнет, а повторный призыв будет возможен только через 60 дней.

Хорошей новостью стало то, что Духовный Талисман уже заряжен и может быть использован в любой момент. Единственный недостающий пункт, это последний Духовный Предмет – Ядовитая Железа Императрицы Финас!

Не Ян спрятал новые трофеи в дальнее отделение сумки, поскольку понимал, что к таким предметам нужно относиться с особой осторожностью. Если использовать Копателя с умом, он может стать непобедимой козырной картой! Также Не Яну пришлось задуматься, могут ли подобные предметы оказаться у других игроков. Пускай вероятность такого совпадения была крайне мала, но с этого момента ему всегда придётся оставаться настороже.

Взглянув на статусное окно, Не Ян заметил, что рядом с атрибутом «справедливый», появился атрибут «храбрый». Это была награда за Убийство Легендарного Некроманта Надаго. Не Ян совершенно не представлял, что означают эти модификаторы и собирался в дальнейшем изучить этот вопрос.

Внимательно обыскав весь зал и не найдя ничего полезного, юноша вскоре отправился в обратный путь и покинул подводную пещеру.

Душа Беннета больше не показывалась, однако Не Ян понял, что её исчезновение как-то связано с разрушением Священных Камней. Без помощи души он не сможет найти Ядовитую Железу Императрицы Финас.

Взглянув на игровое время, Не Ян понял, что ему пора на встречу с Варлансом.

Игрок Праведной Фракции не может использовать Свиток Возврата в Подземном Мире, поэтому Не Яну пришлось совершить очередное путешествие. Ему потребовалось около часа, чтобы вернуться в островной пункт полёта. Он оплатил стоимость перелёта, вернулся на материк, покинул лагерь и отправился к Деревне Слоновой Кости верхом на Фолкнере.

Примерно через двадцать минут Деревня Слоновой Кости уже виднелась на горизонте. Подобно деревне Валитинского Кладбища, она также была окружена широкой равниной, усеянной многочисленными надгробиями. Изредка в тёмном небе появлялись птицы, кружащие над могилами в поисках падали.

Не Ян прошёл мимо двух охранников-скелетов у ворот деревни и без проблем оказался внутри. Это место было не таким шумным и оживлённым, как Валитинское Кладбище; по узким улочкам деревни бродили лишь несколько игроков.

Не Ян нашёл удобный перекрёсток и разбил импровизированный прилавок, выставив на обозрение множество товаров, чтобы убить время до прихода Варланса.

За несколько дней в Подземном Мире он убил сотни игроков и наполнил снаряжением несколько больших сумок. Чтобы провести время с пользой он решил выставить трофеи на продажу и заработать ещё немного денег.

В этой деревне собиралось не так много людей, и большинство из них даже не думали что-то покупать. Тем не менее, все присутствующие игроки имели как минимум 40-й уровень, но что важнее, у каждого из них были деньги, которые надо на что-то потратить. Добавьте к этому тот факт, что все товары Не Яна были относительно дешёвыми, но весьма качественными, и станет ясно, почему они расходились как горячие пирожки.

Распродав почти всю добычу, Не Ян заработал почти 3 000 золотых!

Примерно через полтора часа после начала торгов Не Ян опустошил все сумки и наконец-то заметил Варланса.

Варланс тоже узнал Не Яна. Обменявшись красноречивыми взглядами, оба игрока раздельно пошли в ближайшую таверну.

Через несколько минут они сидели за столом в дальнем углу питейного зала.

«Нам нужно соблюдать осторожность. Недавно мы развязали войну с несколькими гильдиями и за мной постоянно висят хвосты. Наш лидер слишком крупная цель, поэтому он не смог прийти лично».

Не Ян понимающе кивнул. Пока обе стороны соблюдают осторожность, всё должно быть более-менее хорошо.

В этот момент в таверну вошли два Вора в чёрных кожаных доспехах и присели за столик неподалёку от Не Яна и Варланса.

Бросив на вновь прибывших беглый взгляд, Не Ян сразу обнаружил, что оба игрока – Великие Воры.

Варланс окинул Воров небрежным взглядом и снова повернулся к Не Яну:

«Эти двое принадлежат к вражеским гильдиям. Давай перейдём в приватный чат. Когда окажешься за пределами деревни, убедись, что за тобой нет хвоста».

Юноша усмехнулся:

«Не волнуйся. Если я сам не захочу, чтобы за мной следили, никто не сможет удержаться у меня на хвосте. Ах да, в области Лавового Моря я столкнулся с тем Вором, которого вы изгнали из своей гильдии. От него стоит ждать проблем?»

Не Ян всерьёз беспокоился, что Лес выдаст отношения Падшего Ангела с игроком Праведной Фракции.

«Всё в порядке. Теперь он под нашим надзором», – ответил Варланс.

Само собой, они не оставят такой неприкрытый хвост болтаться как ему вздумается.

«Ты принёс снаряжение?»

Варланс молча кивнул и передал Не Яну всё снаряжение вместе с пятьюдесятью стеками Свитков Смертельной Волны.

«Отлично. Как продаются вещи, которое я вам принёс?» – с улыбой спросил Не Ян.

Он был уверен, что гильдия Падшего Ангела получила очень хорошую прибыль.

«Мы уже всё распродали. Благодаря этому золоту мы смогли без труда преодолеть кризисную ситуацию».

Поскольку обе стороны уже получили прибыль, их сотрудничество может продолжаться без особых проблем. Кроме того, Падший Ангел был вполне доволен этим взаимовыгодным партнёрством.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 414 – Скальные Звездочёты.**

Завершив сделку, Не Ян и Варланс попрощались друг с другом, после чего последний покинул таверну.

Не Ян снова осмотрел снаряжение в своих сумках: несколько десятков предметов с эффектом Ночного Видения, несколько с прибавкой к Концентрации и остальные, с увеличением урона от Тёмной Магии. Стоит учитывать, что спрос на предметы с эффектом Ночного Видения ограничен даже на поверхности. Предыдущая партия была продана всего неделю назад, поэтому появление на рынке второй крупной партии приведёт к тому, что предметы с эффектом Ночного Видения либо быстро обесценятся, либо не будут полностью распроданы.

Нужно выждать время и позволить игрокам, что называется, «переварить» первую партию. товара Кроме того, пускай снаряжение с увеличенным уроном от Тёмной Магии не будет столь же популярно как эффект Ночного Видения, но оно всё равно должно достаточно хорошо продаваться.

Разобрав весь инвентарь, Не Ян встал из-за стола и направился к выходу из таверны. Через несколько секунд два Великих Вора тоже поднялись и двинулись следом. Они решили отказаться от преследования Варланса и активировали скрытность, чтобы проследить за Не Яном и выяснить его личность.

Не Ян посмотрел на окно своих статусов. Как и ожидалось, он был отмечен Преследованием – эксклюзивным навыком Спектральных Воров, которое позволяет отслеживать невидимую цель. Однако метка Преследования исчезнет, если цель удалиться от преследователя больше чем на 100 метров.

Не Ян пробежался по внешним улицам деревни, используя 20% ускорение Штормового Шага, чтобы сбросить преследователей, после чего покинул Деревню Слоновой Кости и скрылся в пустошах. К тому моменту, когда Великие Воры поняли, что их одурачили, Не Ян уже давно сбежал, бесследно исчезнув в вечной ночи, которая окутывает Подземный Мир.

...

Не Ян осторожно продвигался через пустоши. Время от времени ему попадались игроки из различных гильдий, которые бродили по округе и обыскивали самые потаённые места. Впрочем, безуспешно.

«Игроки из шести разных гильдий! Похоже Падший Ангел спровоцировал слишком много врагов. Вот только... они всё равно не смогут меня поймать!

Быстро найдя безопасное укрытие, Не Ян скинул чёрный плащ и вернулся к Праведной Фракции.

Сменив личину, юноша начал искать хорошее место для прокачки. Через два дня Тёмный Портал будет снова открыт, и он наконец-то сможет вернуться на поверхность.

После пяти часов непрерывного гринда, Не Ян оказался в густом лесу на карте 70-го уровня. В этот момент Душа Беннета снова выплыла из дневника и остановилась перед лицом парня. К удивлению Не Яна, она стала больше и ярче, чем была раньше.

Обнаружив следующую цель, Душа Беннета полетела через лес, двигаясь намного проворнее и быстрее чем в прошлый раз. Не Ян ускорил шаг, чтобы не отставать от яркого шарика света и отправился в южном направлении.

Спустя полчаса, оставив позади множество различных карт, Не Ян прибыл в регион, где обитали монстры 100-го уровня. Юношу словно окатили ледяной водой. Любой здешний монстр может прикончить его всего одной атакой!

Несложно догадаться, что 100-й уровень был своеобразным водоразделом силы, как и 50-й уровень ранее. Обычный монстр 100-го уровня был так же силён, как элита 90-го уровня.

Также, как и монстры, снаряжение 100-го уровня тоже становится на порядок лучше. Например, характеристики стандартного Белого предмета 100-го уровня будут соответствовать большинству Золотых предметов 90-го уровня.

Частота выпадения предметов также резко сокращается – примерно один предмет на несколько сотен монстров. Из-за этого многие обычные игроки окажутся в тупике, как только достигнут 100-го уровня.

Не Ян на личном опыте испытал, как сложно преодолеть этот барьер. Когда он достиг 100-го уровня в своей предыдущей жизни, даже единственный предмет Белого ранга стоил дороже, чем всё его имущество. Лишь несколько недель спустя, когда игроки выше 100-го уровня стали богаче и сильнее, цены упали до более разумных значений.

Попытка сразиться с монстром 100-го с помощью снаряжения 50-го уровня была равносильна добровольному самоубийству. Достаточно вспомнить того же Стража Порядка – даже будучи монстром с низким уровнем интеллекта, он по-прежнему оставался невероятно могущественным существом.

Не Ян осмотрел окрестности и заметил несколько Скальных Гигантов, бродящих между деревьями. Это были пятиметровые монстры с рельефными мышцами, бледной кожей и длинными булавами с волчьими клыками вместо шипов.

Не Ян подкрался к одному из Скальных Гигантов и активировал Непостижимое Озарение:

Скальный Охотник: Уровень 100

Здоровье: 110 000 / 110 000

Узнав название монстра, Не Ян проверил информационную страницу о Скальных Охотниках на официальном сайте игры.

Пускай для монстров 100-го уровня они были относительно слабы, но их тоже нельзя недооценивать. Скальные Охотники обладают развитым боевым ИИ, хорошим набором защитных и наступательных навыков, а также мощными оглушающими атаками. Не будет преувеличением назвать их убийцами Магов.

Оглушающий эффект в сочетании с высокой скоростью позволяет Скальным Охотникам атаковать игроков быстрее, чем те успевают отреагировать. Только имея больше 500 пунктов скорости, игрок получит хотя бы призрачный шанс убежать от этих монстров.

Не Ян тоже не хотел тратить время на этих пугающих гигантов, но без Ядовитой Железы Императрицы Финас он не сможет совершить призыв Копателя 100-го уровня. Он слишком близко подобрался к своей цели и не собирался бросать дело на полпути.

Душа Беннета улетела далеко вперёд и Не Ян осторожно двинулся вслед за ней. Он старался не подходить к Скальным Охотникам ближе, чем на 30 метров, чтобы гарантировать свою безопасность. Разница в уровне была слишком велика; подойди он хоть немного ближе и его наверняка заметят.

В конце концов, Не Ян добрался до входа в ущелье и увидел семь Скальных Охотников, преграждающих дальнейший путь.

Душа Беннета подлетела к Не Яну и покружила перед его лицом, словно пытаясь сказать, что Ядовитая Железа Императрицы Финас находится в этом ущелье.

Не Ян коснулся ближайшей отвесной стены и заметил, что они покрыты какой-то скользкой жидкостью – использовать Ползущее Кольцо не получится. Он начал обдумывать другой вариант.

Наблюдая за передвижениями Скальных Охотников, Не Ян активировал Трансформацию в Пигмея и начал медленно продвигаться вперёд, стараясь держаться как можно ближе к стене ущелья.

Вскоре он оказался достаточно близко, чтобы детально рассмотреть внешность Скального Гиганта. Их свирепые лица и огромные размеры – особенно сейчас, когда Не Ян уменьшился на две трети от своего нормального роста – делали этих монстров чертовски пугающими.

Не Ян не знал, каким окажется безопасное расстояние между ним и Скальными Гигантами, когда он находится в форме пигмея. Ради эксперимента он неспешно приблизился к тридцатиметровой отметке и укрылся в тени отвесной стены.

Скальные Охотники продолжали патрулировать местность и через некоторое время ближайший их них направился в сторону Не Яна.

25 метров, 20 метров, 15 метров... Не Ян начал беспокоиться.

В конечном итоге он решил не рисковать и вернулся к своему предыдущему укрытию.

Снова обдумав сложившуюся ситуацию, Не Ян открыл окно для Божественного Найма. Быстро пробежавшись по списку, он решил призвать Кео – Паладина 6-го уровня, который получил 200% от характеристик призывающего.

Не Ян понимал, что на этот раз ему придётся пожертвовать жизнью Кео, если он хочет пройти дальше. Но даже так, он может просто заплатить штраф и без проблем оживить Паладина в будущем.

«Господин Убийца Дьяволов, чем я могу вам помочь?» – с уважением спросил Кео.

Не Ян взял управление Паладином на себя и заставил его приблизиться к семи Скальным Охотникам.

Заметив вторженца, Каменные Гиганты начали яростно кричать и демонстрировать угрожающие жесты. Пускай Не Ян не мог разобрать их слов, поскольку гиганты говорили на своём уникальном языке, смысл их движений был очевиден даже идиоту – уходи отсюда!

Не Ян приказал Кео использовать Очищение на ближайшем гиганте.

Как только атака Паладина достигла Скального Охотника, все гиганты немедленно бросились на Кео.

Оставаясь под контролем Не Яна, Кео бросился бежать и, активировав Неукротимую Волю, скрылся в непроглядной тьме.

Пока Паладин уводил Скальных Охотников всё дальше и дальше в лес, Не Ян использовал эту возможность, чтобы пройти через длинный и узкий проход и наконец-то проник в ущелье.

Несколько минут спустя он получил уведомление о том, что Кео был убит.

Не Ян последовал за Душой Беннета вглубь ущелья и после короткого путешествия достиг небольшой долины, площадью 500 на 500 метров. Все растения в долине были расчищены, а земля покрыта ровным слоем гравия.

Посреди долины возвышался широкий каменный алтарь трёх метров в высоту, а также ста метров в ширину и длину. Каждая сторона алтаря представляла собой лестницу, ведущую наверх, к трём Скальным Гигантам. Они были заметно больше, чем Скальные Охотники и бродили по алтарю, придерживаясь довольно замысловатого маршрута.

Вы обнаружили Жертвенный Звёздный Алтарь Кавелла.

Не Ян осторожно приблизился к алтарю и осмотрел одного из трёх Скальных Гигантов, одетых в потрёпанные чёрные балахоны.

Скальный Звездочёт: Уровень 100

Класс Монстра: Лидер

Здоровье: 100 000 / 100 000

Пускай в долине не было других Скальных Гигантов, этих трёх Звездочётов было более чем достаточно, чтобы прихлопнуть Не Яна как муху.

Не Ян сразу предположил, что сокровище должно храниться в самом центре и переместился на другую сторону алтаря. Заглянув в промежуток между двумя гигантами, он увидел странный предмет, парящий примерно на трёхметровой высоте. Предмет был не больше человеческого кулака и светился тусклым зелёным светом.

К сожалению сокровище было слишком далеко, поэтому Не Ян не мог определить его назначение. Словно отвечая на незаданный вопрос, Душа Беннета дёрнулась в сторону сокровища, подтверждая, что на алтаре храниться Ядовитая Железа Императрицы Финас.

Не Ян снова зашёл на официальный сайт и открыл описание Скальных Звездочётов.

Скальные Звездочёты: даже в глубинах Подземного Мира эти гиганты до сих пор могут ощущать движения звёзд. Они верные слуги тьмы, обладающие огромной магической силой.

Скальные Звездочёты обладали огромным разнообразием навыков, но самыми заметными были: Волчий Голем, который призывает гигантского каменного волка; Лунная Жертва, которая наносит непрерывный урон всем живым существам в радиусе 50 метров; Вой Ужаса, который накладывает Испуг на все цели в радиусе 30 метров. Также стоит отметить, что физические атаки Скальных Звездочётов были даже сильнее, чем у Скальных Охотников.

Скальные Звездочёты оказались куда страшнее, чем их младшие собратья! Не Ян осторожно приблизился к тридцатиметровой зоне одного из гигантов, но в этот момент монстр что-то почувствовал и посмотрел в сторону юноши. На секунду Не Яну показалось, что его сокрытые под капюшоном глаза могут пробиться даже сквозь тьму.

Не Ян резко задержал дыхание и замер на месте, не смея шевельнуть даже пальцем.

Через несколько секунд Скальный Звездочёт отвернулся и продолжил патрулировать алтарь. Только после этого Не Ян осмелился медленно отступить назад. Даже с улучшенной маскировкой в режиме пигмея, безопасное расстояние составило целых 30 метров. Не Ян прикинул, что этот радиус увеличиться как минимум до 50-ти метров, если он вернётся к своему первоначальному размеру.

Скальные Звездочёты, могучие монстры 100-го уровня, мешали Не Яну совершить последний, решающий рывок вперёд. Последний Духовный Предмет Императрицы Финас оказался так близко, но так далеко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 415 – Звёздный Храм.**

Не Ян задавался вопросом, могут ли Скальные Звездочёты быть выманены с Жертвенного Звёздного Алтаря, как та семерка Скальных Охотников, которые охраняли вход в ущелье. Если бы это было так, ему пришлось бы пожертвовать на этот раз Золотым Дракончиком, так как он уже использовал Божественный Призыв. Хотя восстановление утраченной лояльности заняло бы довольно много времени, это было бы не напрасно, если бы он сумел получить Ядовитую Железу Императрицы Финас.

Не Ян отступил с открытого пространства до укромного уголка примерно в 300 метрах и вызвал Золотого Дракончика. Он начал готовиться.

Не Ян вошел в Скрытность и вернулся на открытое пространство. Он обошел Жертвенный Звёздный Алтарь кругом и зашел с севера, а затем приказал Золотому Дракончику приблизиться с юга.

Вскоре Золотой Дракончик привлек внимание трех Скальных Звездочётов. Все они повернулись к нему.

Не Ян осторожно подошел к алтарю. Он ждал, пока Золотой дракончик выманит Скальных Звездочётов, чтобы он мог подбежать и завладеть Ядовитой Железой Императрицы Финас.

Золотой Дракончик выдохнул обжигающе горячее пламя в сторону Скальных Звездочётов, только чтобы увидеть, как в последний момент оболочка темного света покрывает их тела.

\*Бах!\*

Дыхание Дракона столкнулось с Темными Барьерами и взорвалось тлеющими искрами, постепенно растворяясь в воздухе.

Пламя не могло даже прикоснуться к одеяниям Скальных Звездочётов.

Не Ян поспешно приказал Золотому Дракончику бежать.

Вопреки ожиданиям Не Яна Скальные Звездочёты не покинули алтарь. Они взмахнули своими посохами, вызвав трех Големов Волков. Стоя на высоте выше двух метров в высоту с массивного алтаря, они немедленно набросились на Золотого Дракончика, который был намного медленнее, чем они. В конце концов, они были призванными существами 100-го уровня!

Золотой Дракончик едва успел пробежать 400 метров, как Големы Волки догнали и разорвали его на куски.

Не Ян поморщился от трагической судьбы, постигшей его питомца. Золотой Дракончик был не соперникам этим Големам Волкам 100-го уровня.

Ваш питомец, Золотой Дракончик, умер.

Не Ян, собиравшийся рвануть вверх по алтарю, был вынужден остановиться и медленно отступить. Его план рассыпался в прах после того, как он не сумел выманить Скальных Звездочётов подальше от алтаря.

Не Ян ходил взад-вперед у края Жертвенного Звёздного Алтаря, пытаясь придумать подходящий план. Но ничего не приходило в голову. Он мог только ждать следующего дня, пока некоторые из его ключевых навыков не перезарядятся.

Не Ян нашел безопасный уголок в ущелье и вышел из системы.

Ему было интересно, как Племя Невероятных Людей держится без него, поэтому Не Ян вызвал Гу Хуая. Поскольку у него также была игровая капсула, они могли поговорить, пока он все еще был в игре.

Гу Хуай отправил Не Яну несколько видеороликов, который просмотрел их на своем мобильном телефоне и более-менее разобравшись в текущей ситуации.

Оказалось, что война уже в самом разгаре. Окружив Крепость Блэкстоун, Жаждущие Крови Клинки установили свои три Бронированные Катапульты, которые запускали в небо раскаленные докрасна железные шары весом почти в 30 фунтов. Они пролетели несколько сотен метров прежде чем врезаться во внешние стены. Некоторые даже приземлились в черте крепости и взорвались там в толпе людей, мгновенно убивая десятки игроков и превращая их в лучи света.

Племя Невероятных Людей понесло большие потери после нескольких попыток уничтожить три Бронированные Катапульты. Элиты, отправленные Ангельским корпусом из Империи Сатрин, поместили всевозможные препятствия за пределами Крепости Блэкстоун: Калтропы[1] от Охотников на Демонов и Грозовых Мин от Шаманов Стихий. Грозовые Мины, в частности, были довольно широко раскиданы, усеивая землю в радиусе 500 метров. Любой игрок, которому не посчастливиться оказаться слишком близко, будет уничтожен взрывом энергии молнии, которая охватывала пятиметровый радиус.

Жаждущие Крови Клинки не высылали вперед ни одного из своих игроков. Они продолжали использовать Бронированные Катапульты для бомбардировки Крепости Блэкстоун, быстро разрушая внешние стены.

Каждая из Бронированных Катапульт может запускать по пять железных шаров за раз каждые 120 секунд.

Племя Невероятных Людей уже погружалось в хаос. Блейдлайт и Смоук Стаб отвечали за защиту Крепости Блэкстоун. Многие стены требовали срочного ремонта. Они знали, что шансы на победу в этой осаде были ничтожны. Их единственной целью было как можно дольше удерживать Жаждущих Крови Клинков на расстоянии.

Почти все игроки, охраняющие Крепость Блэкстоун, сейчас принадлежали пяти вспомогательным гильдиям. Хотя их было более 100 000 человек, они были слабы. Даже если они умрут, их потеря не повредит Племени Невероятных Людей.

Примерно через полчаса после начала видео внешние стены, наконец, рухнули. И силы Жаждущих Крови Клинков хлынули внутрь Крепости Блэкстоун, словно прилив.

После целого дня ожесточенных боев они, наконец, подошли к концу.

Крепость Блэкстоун была потеряна.

Силы Жаждущих Крови Клинков начали маршировать в сторону Крепости Криппс, заставив Племя Невероятных Людей впасть в панику. Крепость Криппс абсолютно точно не должна была пасть! Племя Невероятных Людей вложило в нее огромное количество ресурсов, не говоря уже о капитале, вложенном в нее Финансовой Группой Парящий Дракон. Если бы она пала, все их усилия пошли крахом. Особенно Финансовой Группе Парящий Дракон потребовалось бы, по крайней мере, 20 дней, чтобы окупить свои первоначальные инвестиции. Тем не менее Крепость Криппс была захвачена только неделю назад!

Если Крепость Криппс будет полностью развита, она почти наверняка станет процветающим мегаполисом, вторым после Калора. Даже если Племя Невероятных Людей окажется на грани краха, Крепость Криппс не должна была пасть!

Чтобы добраться до Крепости Криппс, силам Жаждущих Крови Клинков потребуется не менее трех часов. Племени Невероятных Людей требовалось намного больше времени!

Племя Невероятных Людей начало мобилизовать свои силы в Калоре. Независимо от того, были ли это Сапфировый Храм или Священная Империя, все готовились к войне.

Священная Империя и Сапфировый Храм непрерывно посылали войска для атак на Жаждущие Крови Клинки. Однако они понесли большие потери от Бронированных Катапульт. Одна бомбардировка уничтожила почти 300 игроков с расстояния более чем в 500 метров. Эта разрушительная сила была поистине пугающей!

После просмотра всех видеороликов, у Не Яна появилось грубое понимание ситуации. Если бы Крепость Криппс пала, Племени Невероятных Людей был бы нанесен огромный удар. Ему нужно было спешить на поверхность.

Большую часть дня Не Ян и Гу Хуай потратили на обсуждение дальнейших действий Племени Невероятных Людей. До тех пор, пока он не вернется на поверхность и не получит 1 000 000 золотых положение дел кардинально не изменится.

Позже вечером Не Ян вернулся в Conviction. Он взглянул на панель навыков. С началом нового дня все его навыки были готовы к использованию.

Не Ян продолжал пытаться найти способ украсть Ядовитую Железу Императрицы Финас. Он наблюдал за тем, как три Скальных Звездочёта направились к другой стороне Жертвенного Звёздного Алтаря.

Возможно, это был его шанс!

Не Ян медленно проскользнул под Скрытностью вперед. Однако, когда он оказался в 20 метрах от алтаря, его остановил слабый слой света. Здесь тоже был барьер!

У него не было возможности приблизиться к Жертвенному Звёздному Алтарю!

Не Ян впал в отчаяние.

«Какого черта? Снова барьер?! Я не смогу закончить этот квест при таких обстоятельствах!»

В конце концов, Не Ян был готов уйти. Тем не менее, Душа Беннета продолжала висеть возле Жертвенного Звёздного Алтаря, отказываясь уходить.

В этот момент Не Ян посмотрел на восток и увидел шестиметровую каменную башню, расположившуюся на краю скалы в 300 метрах от алтаря. Его разум задрожал.

«Возможно, она связана с квестом!»

Не Ян пробрался вперед и обнаружил черную башню. Наверху был гигантский черный кристалл, который сиял завораживающим светом. Стены башни были вырезаны разными сложными созвездиями. Это был звездный атлас, который представлял ночное небо!

Вы обнаружили Звёздный Храм.

Не Ян открыл окно квеста.

Цели:

☐ Уничтожить все Звёздные Храмы: 0/6.

☐ Взойти на Жертвенный Звёздный Алтарь.

☐ Получить Ядовитую Железу Императрицы Финас.

Не Ян огляделся и увидел еще пять черных башен, поблескивающих в темноте. С Жертвенным Звёздным Алтарем в качестве ядра в центре они образовывали массив гексаграммы.

Не Ян подошел к Звёздному Храму перед ним.

Пораскинув мозгами, Не Ян достал Меч Зеннарда. Он прыгнул в воздух с помощью Кольца Прыгуна и рубанул по черному кристаллу на вершине храма, разбив его на куски.

Ничто не могло противостоять Мечу Зеннарда!

После разрушения черного кристалла Звёздный Храм рухнул на землю, подняв облако пыли в воздух.

Вы разрушили Звёздный Храм.

Следуя маркерам квеста, Не Ян обнаружил пять оставшихся Звёздных Храмов и уничтожил каждый из них.

Когда Не Ян уничтожил последний Звёздный Храм, барьер, окружающий Жертвенный Звёздный Алтарь, разбился, как стекло, прежде чем исчезнуть в воздухе.

Три Скальных Звездочёта повернули головы в направлении Не Яна. Затем они покинули зону алтаря и направились к нему.

Глаза Не Яна расширились от ужаса. Он быстро вошел в Скрытность и сделал большой крюк вокруг Скальных Звездочётов, прежде чем убежать.

Его судьба была бы предрешена, если бы Скальные Звездочёты поймали его.

Не обнаружив преступника, Скальные Звездочёты обернулись и вернулись на Жертвенный Звёздный Алтарь.

Скальных Звездочётов можно было выманить, разрушив барьер. Не имея другого выбора, Не Ян снова вызвал Золотого Дракончика и Паладина 8-го уровня Реннес.

Закончив с приготовлениями, Не Ян послал Золотого Дракончика и Паладина Реннес в противоположные стороны.

Паладин Реннес была первой, кто привлек внимание Скальных Звездочётов. Они взмахнули своими посохами и вызвали трех Големов Волков, которые тут же кинулись за ней.

Паладин Реннес немедленно развернулась и убежала.

В этот момент Золотой Дракончик появился с противоположной стороны и выдохнул пламя в Скальных Звездочётов. После нападения они покинули Жертвенный Звёздный алтарь и двинулись, чтобы окружить его.

[1] Калтроп, он же Чеснок (рогульки железные, помётные или подмётные каракули, триболы, триволы) — военное заграждение. Состоит из нескольких соединённых звездообразно острых стальных штырей, направленных в разные стороны. Если его бросить на землю, то один шип всегда будет направлен вверх, а остальные составят опору. В основном, у самого распространённого типа, концы четырёх штырей соответствовали вершинам правильного тетраэдра. Заграждение из множества разбросанного чеснока было эффективно против конницы, применялось также против пехоты, боевых слонов и верблюдов. Длина каждого стержня около 5 сантиметров, толщина у основания 0,8-1 см. Стержни могут оканчиваться зазубринами, как рыболовные крючки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 416 – Ядовитая Железа Императрицы Финас.**

Не Ян взглянул на статистику Золотого Дракончика и обнаружил, что потерял только семь очков лояльности. Поскольку Золотой Дракончик до сих пор никогда не умирал, его лояльность была довольно высока. Поэтому одна или две смерти не понесут за собой большого влияния.

Несмотря на то, что Золотой Дракончик увел за собой Скальных Звездочётов, он не мог надолго удержать их внимание на себе, максимум полминуты – минута. Он был им не чета со своим текущим уровнем.

Не Ян бросился к Жертвенному Звёздному Алтарю. Его сердце бешено колотилось, так как Ядовитая Железа Императрицы Финас была почти у него в руках.

Паладин Реннес умерла.

Големы Волки догнали Реннес и разорвали ее в клочья, прежде чем она смогла пробежать 30 метров.

С другой стороны, Скальные Звездочёты догнали Золотого Дракончика через 60 метров. Они взмахнули своими посохами, после чего мощная сила охватила его.

«Удушающие Тени!»

Теневые усики вынырнули из-под земли и обвились вокруг Маленького Дракончика, обездвижив его.

Золотой Дракончик издал жалкий крик, когда пугающая сила теней удушила его до смерти.

Не Ян находился всего в нескольких шагах от Ядовитой Железы Императрицы Финас, когда три Скальных Звездочёта, почувствовав что-то, обернулись и обнаружили его. Они взмахнули посохами, издавая загадочное пение.

«Вой Ужаса!»

Скальные Звездочёты выпустили мощную звуковую волну. Но в самый последний момент, едва не попав под заклинание Не Ян активировал Судью Господня.

Промах!

Этот навык давал абсолютный магический иммунитет!

Несколько проклятий все же попали по Не Яну. Если бы не Судья Господень, то Вой Ужаса и проклятия стали бы причиной его смерти.

Не Ян бросился вперед и схватил Ядовитую Железу Императрицы Финас. Он сразу почувствовал жжение в ладони. Железа была так же ядовита, как глаз и клык!

Кожа Не Яна тут же приняла бледно-зеленый оттенок. Он быстро удалил яд с помощью Жемчужины Детоксикации, а затем бросил Ядовитую Железу Императрицы Финас в свою сумку.

В этот момент три Скальных Звездочёта бросились вверх и атаковали Не Яна своими посохами.

Не Ян ухмыльнулся и разорвал Свиток неизвестной телепортации в руке.

\*Крак!\*

Посохи прошли через призрачное изображение Не Яна и врезались в пол Жертвенного Звёздного Алтаря. Он уже телепортировался.

Мгновение спустя Не Ян появился в лесу за тысячу метров от ущелья.

«Я в безопасности...» – с облегчением вздохнул Не Ян.

Он спрятался в укромном уголке у ближайшего дерева и стал спокойно ждать, пока не появится Темный Портал.

Не Ян решил потратить это время, чтобы изучить Ядовитую Железу Императрицы Финас.

Ядовитая Железа Императрицы Финас (Квестовый Предмет): Духовный предмет.

Описание предмета: наносит 30% урон смертельным ядом от силы атаки владельца, наносит непрерывный урон в течение 30 секунд.

Не Ян, наконец, собрал все три духовных предмета, выполнив условия, необходимые для использования Духовного Талисмана.

Он проверил окно квеста.

Прогресс квеста: Найти Духовный Талисман Арахны Императрицы Финас.

Еще один Духовный Талисман? И этот, кажется, предназначен для вызова Арахны Императрицы Финас! К сожалению, Не Яну придется отложить поиск на другой раз. В конце концов, он до сих пор даже не использовал Духовный Талисман Копателя.

Не Ян не покидал своего укрытия. Через несколько часов он открыл Темный Портал и вошел внутрь.

Увидев чистое голубое небо и вдохнув свежего воздуха, Не Ян почувствовал, что, наконец, вернулся домой. Как житель поверхности, атмосфера Подземного Мира казалась ему удушающей. То же самое происходило и с игроками Подземного Мира на поверхности.

Телепортировавшись обратно в Калор с помощью Свитка Возвращения, Не Ян прибыл в практически пустой офис гильдии. Все ушли на защиту Крепости Криппс. Ее сохранение имело решающее значение для выживания гильдии!

Не Ян использовал точку переноса в офисе гильдии, чтобы телепортироваться в Крепость, где его встретило большое количество суетящихся игроков.

Прибытие Не Яна наполнило всех волнением. Он, несомненно, был основой Племени Невероятных Людей.

«Босс! Ты вернулся!»

Почти каждый игрок Племени Невероятных Людей был вызван в Крепость Криппс. Вся элита собралась тут!

Не Ян быстро направился в штаб гильдии, где Гу Хуай и другие руководители были посередине встречи. Когда они услышали, что Не Ян вернулся, все вышли, чтобы поприветствовать его.

«Как складывается ситуация? Где Блейдлайт и другие?» – спросил Не Ян.

«Они заняты проверкой обороны Крепости Криппс», – ответил Гу Хуай.

«Силы Жаждущих Крови Клинков должны будут прибыть через два часа. Они создали оборонительный круг вокруг Бронированных Катапульт и шаг за шагом продвигаются вперед. У нас нет способа остановить их. Сапфировый Храм и Священная Империя достаточно надолго задержали их, но понесли большие потери. Слава богу, ты вернулся! Не знаю, чтобы я сделал, если бы потеряли крепость, пока тебя не было!»

«Я привез еще одну партию снаряжения из Подземного Мира. Попроси людей выставить их на продажу в аукционных домах. По примерной оценке, мы заработаем минимум 1 000 000 золотых», – сказал Не Ян, прежде чем передать все снаряжение из сумок Гу Хуаю.

Глаза Гу Хуая расширились от шока, когда он увидел, что его торговое окно заполнено редким снаряжением. По грубым прикидкам, даже самые дешевые изделия будут стоить более 1 000 золотых. Золото, которое они получат от продажи этого снаряжения, может на некоторое время решить их финансовые проблемы. У Племени Невероятных Людей было просто слишком много расходов. Помимо компенсаций погибшим членам гильдии, Священная Империя и Сапфировый Храм также должны были получить компенсацию за свои потери.

«И еще один момент, помоги мне собрать всех Великих Магов из Племени Невероятных Людей, Сапфирового Храма, Священной Империи, Альянса Безумного Снаряжения и Племени Бога Войны», – добавил Не Ян.

Он планировал призвать Копателя с помощью Духовного Талисмана, когда придет время. Поскольку время восстановления талисмана составляло 60 дней, этот предмет был не той вещью, которую можно абы как использовать.

Гу Хуай был сбит с толку. Зачем Не Яну понадобилось так много Великих Магов? Тем не менее он не стал задавать больше вопросов и просто передал приказ своим подчиненным.

«Как продвигаются дела с созданием Гоблинской Магической Пушки?» – спросил Не Ян.

В нынешнем положении дел Гоблинская Магическая Пушка, несомненно, пригодится. Поскольку она имела гораздо больший диапазон, чем Бронированные Катапульты, то идеально подходило для защиты крепости.

«Мы находимся на заключительной стадии производственного процесса. Я не знаю, сколько потребуется времени, чтобы закончить, вероятно, около пяти-шести часов», – ответил Гу Хуай.

Учитывая крепкую оборону Крепости Криппс, Жаждущим Крови Клинкам потребуется, по крайней мере, два дня, чтобы пробиться сквозь нее.

«Пойдем и проверим», – сказал Не Ян.

Он попросил Гу Хуая отвести его в секретную подземную мастерскую за штабом гильдии.

Гоблинская Магическая пушка могла полностью поменять течение этой войны.

Они прошли через длинный узкий тоннель и вошли в мастерскую.

Инженеры внутри торопливо работали, чтобы создать Гоблинскую Магическую Пушку, тем более теперь, когда они знали, что Жаждущие Крови Клинки почти у их порога.

Согласно данным, собранным Гу Хуаем, Бронированные Катапульты больше подходят для сражений на открытой местности, нежели для осадной войны, потому что их дальность составляла всего 500 метров. С другой стороны, Гоблинские Магические Пушки имели дальность атаки в 1000 метров, или даже больше, если они были размещены на высоте. Жаждущие Крови Клинки и понятия не имели, что в этот момент Племя Невероятных Людей строит Гоблинскую Магическую Пушку. В качестве элемента неожиданности, такой подарок стал бы крайне эффективным.

Инженеры обратили внимание на двух вошедших гостей. Не Ян кивнул, показывая им, чтобы они продолжили работу. Когда он осмотрел их прогресс, то увидел, что Гоблинская Магическая пушка была почти завершена, ожидая лишь нескольких последних штрихов.

У Гоблинской Магической Пушки был трехметровый ствол с дулом, размером с хороший арбуз. Сама пушка была из черного железа с темно-золотым блеском. Её поддерживала прочная металлическая подставка. Все это сооружение весило несколько тысяч фунтов.

Вполне можно представить, количество огневой мощи, содержащейся в этой пушке.

Рядом с Гоблинской Магической Пушкой была большая партия пушечных ядер. Весом в 30 фунтов каждое. Раскаленные до красна от взрыва пороха, они наносили огромный урон, особенно, когда стреляли с высоты крепостной стены.

«Сколько потребуется времени для завершения?» – Задал вопрос Не Ян одному из Инженеров.

«Мы уже изготовили 50 пушечных ядер. Так же у нас достаточно пороха. Все, что осталось, – это влить ману. Если поторопимся, то это займет 3-4 часа», – почтительным тоном объяснил Инженер.

Он был тем, кто присоединился к гильдии позже других. Несмотря на то, что они никогда не встречались, он прекрасно знал, как выглядел Не Ян. В конце концов, имя Безумного Вора Нирваны Флэйма было известно во всей Виридийской Империи.

Добиться этого лишь за пять дней было действительно впечатляюще. В конце концов, это был их первый раз изготовления Гоблинских Магических Пушек.

«Поторопитесь. Они нам скоро понадобятся», – сказал Не Ян.

С Жаждущими Крови Клинками, которые должны были прийти в ближайшее время, Племя Невероятных Людей находилось в отчаянном положении.

«Да, Босс!» – горячо кивнул Инженер, прежде чем призвать остальных работать быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 417 – Массив Духовного Призыва.**

Не Ян передал Гу Хуаю 350 000 золотых, которые он получил от продажи снаряжения с Поверхности Падшему Ангелу. Эти деньги ушли на усиление обороны Крепости Криппс, построив еще несколько сторожевых башен. Игрокам, охраняющим крепость, также было выдано денежное вознаграждение. Все это значительно повысило их боевой дух. Единственное, что оставалось так это ждать, пока не прибудут силы Жаждущих Крови Клинков.

Здесь размещалось более 100 000 игроков, почти все из которых принадлежали Племени Невероятных Людей и их нескольким дочерним гильдиям. Они были полны решимости победить врага, даже если оборона Крепости Криппс падет.

Не Ян прогуливался по, казавшимися неприступными, 10 метровым кропостным стенам. Он пристально осматривал многочисленные сторожевые башни, расположенные вдоль стены. Установленные внутри них баллисты охватывали всю территорию в радиусе 50 метров.

Однако этот тип стен все же не мог защитить от бомбардировок Бронированных Катапульт, которые должны были появиться только на более высоких уровнях. На нынешнем этапе игры ничто не могло противостоять их огневой мощи. Вот почему они не могли отсиживаться и пережидать бурю.

Спустя два часа Не Ян, наконец, увидел приближающиеся силы Жаждущих Крови Клинков на горизонте.

Враг, наконец, появился!

Не Ян спустился со стен крепости. Группа из 1000 человек стояла на площади перед штабом гильдии, готовая выдвинуться по первому приказу. Жаждущие Крови Клинки уже прорубили свой путь сюда. Племя Невероятных Людей не могло отступить!

Здесь собралась вся элита Племени Невероятных Людей, даже те, кто ранее находились в середине квеста.

В этой битве на карту было поставлено выживание Племени Невероятных Людей!

Не Ян предстал перед толпой.

«Босс. Эти ублюдки из Жаждущих Крови Клинков уже здесь! Должны ли мы пойти и преподать им урок, что ни стоит связываться с Племенем Невероятных Людей?» – в нетерпении спросил Ундаинг Скоундрел.

Он очень сильно рвался в бой, тем более, что недавно он поднял свой уровень и качество снаряжения.

«Куда ты так торопишься? Просто выслушай Босса!» – выругался Саммер Баг.

Ундаинг Скоундрел своим поведением заставлял его чувствовать себя совершенно беспомощным.

Глаза Не Ян осмотрели присутствующих. Он видел множество знакомых лиц: Блейдлайта, Смоук Стаба, Янг Севена, Блэк Хевена, Ластбоя, Санни Сауса... Все они представляли собой элиту Племени Невероятных Людей. До сих пор потери, понесенные ими от рук Жаждущих Крови Клинков, были всего лишь поверхностными. Собранные здесь таланты являлись основой гильдии. Настоящая война только начиналась!

Не Ян обратился к Гу Хуаю:

«20 Великих Магов, о которых я просил, прибыли?»

«Да, все прибыли. Вот список их имен», – ответил Гу Хуай.

Не Ян узнал Яо Яо, Ластбоя, Санни Сауса, Саммер Бага, Ундаинг Скоундрела и некоторых других в этом списке. От Племени Невероятных Людей было 13 Великих Магов, от Альянса Безумного Сражения трое, от Племени Бога Войны двое и по одному от Сапфирового Храма и Священной Империи.

Почти все Великие Маги их союза собрались тут. С первого взгляда было видно, что представителей Племени Невероятных Людей здесь было большинство.

На данном этапе игры каждый Великий Маг являл собой мощный козырь. В большинстве гильдий было от силы по одному или два Мага, в лучшем случае, если им сильно повезло, три таких Мага. Даже число Великих Магов в Жаждущих Крови Клинках, Альянсе Магов и Божественных Защитников не превышало единичных значений.

«Босс, когда мы начнем действовать?»

«Босс, давайте разберемся с этими ублюдками прямо сейчас! Терпеть не могу видеть их самодовольные рожи!»

«Да! Давайте подотрем ими пол! Лишь потому, что мы сдерживаемся, они считают нас легкими мишенями!»

...

Толпа начала проявлять беспокойство. Крепость Блэкстоун уже была в руинах. Ни одна гильдия в Калоре никогда не осмеливалась бросить вызов престижу Племени Невероятных Людей. Каждый игрок Племени Невероятных Людей кипел от гнева из-за унизивших их таким образом Жаждущих Крови Клинков, но Не Ян приказал им остаться на месте и сохранять свои силы. Таким образом, на данный момент почти все игроки на поле боя принадлежали пяти филиалам гильдии, Священной Империи и Сапфировому Храму. Несмотря на то, что они немного урезали силы Жаждущих Крови Клинков, результаты все равно были далеки от идеала. В основном потому, что их Бронированные Катапульты были слишком мощными. С элитой Жаждущих Крови Клинков, Альянса Магов, Божественных Защитников и Ангельским Корпусом в качестве защиты, никто не мог достаточно близко подобраться к ним, чтобы уничтожить.

Однако Сапфировый Храм и Священная Империя все еще играли решающую роль. Их действия купили Племени Невероятных Людей достаточно много времени.

«Все, успокойтесь. Пусть они и дальше продолжают хвастаться. Скоро мы заткнем им рты. Это просто Жаждущие Крови Клинки. Даже муравьи страшнее их! Мы уничтожим их прямо здесь и сейчас! В Крепости Криппс прольются реки крови, а их трупы скопятся до Небес!» – холодно заявил Не Ян, его глаза были наполнены жаждой убийства.

Будь то Жаждущие Крови Клинки, Альянс Магов, Божественные Защитники или Ангельский Корпус, он сотрет их с лица земли одного за другим!

В этот момент в голове Не Яна появилось еще одно имя – Цао Сю!

«Какие к черту Жаждущие Крови Клинки? Какой нафиг Альянс Магов? Божественные Защитники? Ангельский Корпус? Хмпф! Все вы просто гребаные миньоны Цао Сю!»

Пока Финансовая Группа Век все еще существовала, Не Ян не мог успокоиться. Он определенно не позволит трагедиям своей прошлой жизни повториться.

Финансовая Группа Век была бегемотом с бездонным аппетитом. Пока ей была дана возможность, она будет пожирать все, что попадет в ее поле зрения!

Если Не Ян не хотел стать добычей, он должен был стать охотником!

Не Ян хотел кусочек за кусочком уменьшать силу Цао Сю, начиная с Жаждущих Крови Клинков прямо сейчас!

«Да! Босс Не Ян, благодаря вашим словам, мы, братья, никого не боимся!»

«Уничтожим этих ублюдков из Жаждущих Крови Клинков!»

Игроки в толпе кивнули в знак согласия. Паладин Элегии высказал свои мысли. Пока Не Ян проявляет свою решимость, они все объединяться! Никто из них не боялся Жаждущих Крови Клинков!

По приказу Не Яна 20 Великих Магов собрались вместе. Яо Яо, одетая в ослепительную белую мантию, поймала его взгляд.

Не Ян виновато улыбнулся ей. Он был занят организации сил Племени Невероятных Людей, из-за чего не мог уделить ей внимания.

[ Не обращай на меня внимания. Война важнее, ] – Яо Яо послала Не Яну шепот.

Не Ян кивнул. Как лидер гильдии Племени Невероятных Людей, он, естественно, не мог поставить свои личные интересы выше дел гильдии в такое критическое время.

«Блейдлайт и другие недавно получили несколько Свитков Групповой Телепортации во время зачистки подземелья Кладбище Сирен. Я не знаю, будут ли они полезны», – сказал Гу Хуай, вспоминая различные редкие предметы, хранящиеся в сокровищнице гильдии.

«Свитки Групповой Телепортации?»

Глаза Не Яна расширились от удивления. Эти предметы были крайне редки. Даже если кто-то предложил бы 50 000 золотых за один из них, не обязательно, что владелец захотел бы их продать. Это был предмет без какой-либо установленной рыночной цены. Тот факт, что Блейдлайт и другие смогли заполучить несколько свитков, лишил его дара речи.

«Какого они ранга?» – спросил Не Ян.

Существовало три ранга Свитков Групповой Телепортации:

Малый Свиток Групповой Телепортации – может перемещать до 30 игроков на расстояние не более 1000 метров;

Средний Свиток Групповой Телепортации – может перемещать до 200 игроков;

Продвинутый Свиток Групповой Телепортации... Но, что касается последних, то он ниразу в своей жизни их не видел.

«Один Средний и два Малых Свитка Групповой Телепортации!» – ответил Гу Хуай.

«Отлично!» – сказал Не Ян.

Три Свитка Групповой Телепортации, при должном использовании, могли полностью изменить ход битвы.

Свитки Групповой Телепортации отличались от других свитков телепортации тем, что требовали, чтобы для телепортации группы кто-то уже находился в целевой точке. Тем не менее они все еще были очень полезны.

Не Ян повел элиту из 1 000 игроков Крепости Криппс в ближайшую лесистую горную местность. Окружение будет им очень помогать. Даже если бы силы Жаждущих Крови Клинков узнали, где они, то ничего не смогли бы сделать!

Лесистая местность значительно снижала эффективность армии.

Через некоторое время Не Ян прибыл на вершину холма. Он посмотрел вперед и увидел более 50 000 игроков Жаждущих Крови Клинков, собравшихся на равнинах за пределами Крепости Криппс. Они простирались настолько далеко, насколько хватало глаз, и были полностью готовы к войне!

Три Бронированные Катапульты медленно продвигались вперед, остановившись примерно в 300 метрах от стен Крепости Криппс. Оттуда они начали обстреливать внешние стены взрывчатыми снарядами. Раздались тяжелые взрывы, а обломки летали повсюду, сотрясая всю стену. Элиты Жаждущих Крови Клинков, Альянса Магов, Божественных Защитников и Ангельского Корпуса создали защиту вокруг Бронированных Катапульт, такую как грозовые мины и калтропы, чтобы предотвратить приближение игроков Племени Невероятных Людей.

Если Жаждущие Крови Клинки и их союзники прямо сейчас попытаются штурмовать Крепость Криппс, они, несомненно, понесут большие потери. Крепость Криппс была практически «железной крепостью», с ее высокими стенами, многочисленными сторожевыми башнями и 100 000 игроков, защищающих ее. Они могли полагаться только на огромную огневую мощь Бронированных Катапульт, чтобы прорвать оборону.

Но пока, за исключением Бронированных Катапульт, неоднократно бомбардирующих Крепость Криппс, обе стороны не предпринимали никаких действий. Тем не менее каждый мог почувствовать, что это было только затишье перед бурей, и вот-вот должна была разразиться битва грандиозного масштаба.

Не Ян отделил от основной группы 20 Великих Магов и провел их к срытой поляне в лесу. Имея дело с магическим массивом, Ластбой был самым осведомленным, поэтому на него легла задача в создании сложного массива гексаграмм для призыва Копателя. Каждая лей-линия должна была быть тщательно прорисована, не допуская ни единой ошибки. Вскоре на земле появился круговой массив, заполненный всевозможными сложными узорами и формациями. Он ярко светился и наполнялся таинственной силой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 418 – Настоящая битва начинается!**

Массив Духовного Призыва занял бы много времени. Призыв Кристального Лорда также дело не из быстрых. Готовясь к этому, Яо Яо и другой Великий Маг работали вместе, чтобы построить барьер, дабы скрыть свое присутствие от внешнего мира и защититься от атак.

Теперь, когда периметр зачистили, можно начинать.

Тем временем, 1000 игроков в основной группе объединились и спрятались в другом регионе гор. Им не разрешалось приближаться к массиву духовного призыва, поэтому они понятия не имели, что делают игроки на стороне Не Яна.

Ради предотвращения утечки информации у Не Яна не оставалось иного выбора, кроме как принять такие радикальные меры.

Будучи монстром 100-го уровня со здоровьем 2 000 000, Кристальный Лорд является неукротимым бегемотом. Единственное, что могло представлять угрозу для него, – это три Бронированные катапульты. Вот почему, прежде чем призывать Лорда, их нужно любой ценой уничтожить!

Без чего-либо, способного угрожать ему, Кристальный Лорд мог свободно бушевать на поле битвы!

Под бомбардировкой Бронированных катапульт наружные стены Крепости Криппс уже начали трескаться. Расположенные поблизости игроки также понесли большие потери. Ситуация стала хаотичной, громкие взрывы, постоянно содрогали стены.

Высшие представители Клинков, Альянса Магов, Божественных Защитников и Ангельский корпус наблюдали за осадой с вершины холма в отдалении. Даже они не могли не чувствовать, как их сердца дрожат от разрушительной силы Бронированных Катапульт.

«Почему до сих пор нет движения со стороны Племени?» – нахмурился Безумный Клинок.

«Расслабьтесь, они, вероятно, просто прячутся, потому что у них нет хорошего способа справиться с нашими Бронированными катапультами. Независимо от того, сколько игроков они отправят, мы забьём их, как скот!» – заявил высокий юноша с уверенной улыбкой.

Он выглядел на двадцать с небольшим, и его окружало чувство благодати и отчужденности. Он носил кожаные доспехи, покрытые эльфийскими тотемными рунами, которые переливались лазурным сиянием, а на спине висел двухметровый длинный лук. Окруженный огненной аурой, можно было даже увидеть пламенную птицу, танцующую вдоль лука и тетивы.

Это был Сет Океанской Звезды Ичабод и Длинный Лук Феникса Паленте, оба из которых – Суб Легендарного уровня!

Такого рода снаряжение ни в коем случае не уступало снаряжению Не Яна! Но в то время, как он сосредоточился на качестве и сырой статистике, Не Ян сосредоточился на более специальных предметах.

Он являлся лидером гильдии Ангельский Корпус – Эльфийский Охотник на Демонов, Ангу Тианши!

Некоторые из людей здесь, очевидно, являлись доверенными лицами Ангу Тианши. Ангельский Корпус, без сомнения, был самой могущественной гильдией в Империи Сатрин. Они имели гораздо большее влияние, чем Кровожадные Клинки, Божественные Защитники и Альянс Магов вместе взятые.

Благодаря поддержке Финансовой группы Век и двух других компаний хедж-фондов Цао Сю, Ангельский Корпус обеспечили наилучшей средой для развития. Их штаб квартирой в Королевском городу, где не осталось ни одного врага, способного представлять им угрозу, поскольку они стали непреодолимым левиафаном во всей Империи Сатрин. Постоянно ведя войны в других городах в попытке расширить свои владения и сметая все на своем пути, они уже контролировали в общей сложности 17 крепостей.

Несмотря на то, что Ангельский Корпус базировался далеко в Империи Сатрин, их влияние чувствовалось и здесь, в Империи Виридиан. Добавьте к этому происхождение Ангу Тианши, и станет ясно почему Безумный Клинок вместе с лидерами гильдий Альянса Магов и Божественных Защитников мог лишь слепо следовать за ним.

Несмотря на то, что большинство игроков на поле битвы принадлежат Кровожадным Клинкам, именно Ангу Тианши тот, кто всем заправляет.

«Мы только что получили сообщение от нашей разведки, Нирвана Флэйм вместе с большой группой элит устраивает для нас засаду в горном лесу на севере», – сказал Безумный Клинок после проверки своего чата.

«Отправьте людей наблюдать за ними и сообщать обо всех их манёврах», – спокойно приказал Ангу Тианши.

С 500 элитами из Ангельского Корпуса, а также элитами из Клинков, Божественных Защитников и Альянса Магов, он чувствовал, что у них есть сила смотреть свысока на любую гильдию. Хотя в Племени также присутствовало большое количество элит, они просто не стояли на том же уровне, что и Ангельский Корпус.

Развитие Племени и Корпуса шло разными путями. Племя росло из слабых в сильных, из ничего во что-то, шаг за шагом идя вперёд. С тех пор как они были созданы, не прошло и дня без войны. Много раз они даже стояли на грани краха. На их пути возникло много трудностей. С другой стороны, Ангельский Корпус рос плавно, быстро наращивал силы и никогда не испытывал недостатка в золоте. Их лучшие игроки были намного более высокого уровня, чем Племя, и у них имелось намного больше игроков продвинутого класса.

Племя в глазах Корпуса было – таким себе. Он не мог себе представить, как Клинки оказались в таком плачевном состоянии.

«Направьте бронированные катапульты на 3 часа!» – приказал Ангу Тианши Безумному Клинку после наблюдения за ситуацией на поле битвы.

Три Бронированные Катапульты медленно вращались, нацелившись на область внутри Крепости Криппс, где сосредоточено много сторожевых башен. Он сразу понял, что это слабое место.

Три Бронированные Катапульты возобновили свою бомбардировку. Толстая и сплошная балка в центре внезапно выпрямилась, выпустив раскаленные взрывчатые снаряды в Крепость Криппс.

Более дюжины металлических снарядов обстреляли целевую область, мгновенно разрушив одну из сторожевых башен.

Гу Хуай с тревогой раздавал команды с самой высокой точки на стене. Тысячи игроков выбежали из ворот крепости в сторону сил Клинков на равнинах.

Мечи столкнулись, и магия взлетела в воздух, вот так произошла стычка.

Во время гильдейских войн игроки, участвующие в игре, не могли быть возрождены. Если кто-то умер, они не могли внести свой вклад до конца битвы. Итак, Гу Хуай боялся потерять слишком много игроков.

Силы Племени несколько раз пытались уничтожить три бронированные катапульты, но каждый раз их отбрасывали. Особенно, когда они подошли слишком близко, ловушки, установленные на земле, показали бы вою ценность, поскольку взрывы энергии отправили бы бесчисленное множество игроков Племени на тот свет.

Патовая ситуация продолжалась.

Племя имели определенное преимущество, поскольку они защищались. При обычных обстоятельствах они могли бы и просто отсидеться. Но из-за непревзойденной разрушительной силы Бронированных Катапульт они оказались вынуждены покинуть крепость и атаковать силы противника.

Игроки, охранявшие бронированные катапульты, были мощными элитами. Они не проигрывали ни в малейшей степени элитам из Племени.

О всех событиях на поле боя докладывали Не Яну.

[ Как там Гоблинская Магическая Пушка? Её закончили? ]

[ Еще нет. Мы едва держимся. Если это продолжится, стены рухнут задолго до того, как мы сможем вытащить Гоблинскую Магическую Пушка! ] – Гу Хуай вытер холодный пот со лба.

Он действительно чувствовал мощь Бронированных Катапульт, особенно когда взрывы от падающих снарядов яростно сотрясали стены, как землетрясение.

Под концентрированной бомбардировкой слабая защита сторожевых башен просто не выдержала. Они рухнули одна за другой, став грудами щебня.

Время! Им нужно выиграть больше времени!

«Похоже, пришло время по-настоящему дать отпор, иначе они начнут думать, что Племя действительно легко запугать!» – размышлял Не Ян.

Малый Свиток групповой телепортации мог телепортировать до 30 человек. Не Ян выбрал 30 человек среди элит. Поскольку Великие Маги заняты вызовом Кристального Лорда, он мог выбирать только Воинов, Воров, Священников и Паладинов.

30 человек встали в 2 ряда.

Не Ян посмотрел на них.

Среди Воинов: Блейдлайт, Смоук Стаб, Лофти Шэдоу, Ий Ян, Монохром, Эджлэсс, Натурал Финд, Вэри Фортрайт ...

Среди жрецов: Ёнг Севен, Блэк Хевен, Пэйнтед Муслин и Мун Чайлд.

Среди паладинов: Паладин Элегии, Таоти, Блу Ярн Трэд...

Среди Воров: Сан, Уан Страйк Вао, Хаплесс Фрог, Тираникал ...

Всего 30 игроков, большинство из которых являлись Воинами, некоторые Паладинами и Ворами, и только четыре Жрецами. Тем не менее, этого хватит.

Не Ян смотрел на группу. Эти 30 игроков были сильнейшими в Племени. Они обладали лучшим снаряжением из доступного в настоящее время в игре. И многих из них, Не Ян знал лично.

«Я иду первым. Вы, ребята, телепортируетесь к моим координатам. Ждите моего сигнала», – сказал Не Ян.

Хотя эта группа игроков не была достаточно мощной, чтобы нанести смертельный удар по Клинкам, они могли, по крайней мере, причинить им огромную головную боль.

«Это только начало. Давайте выйдем на пару раундов с Клинками и посмотрим, кто выйдет победителем в конце!»

Монохром, Эджлэсс, Фортрайт и другие взволновались, когда услышали, что Не Ян планирует принять меры. Пламя войны бушевало. Они уже так долго ждали.

«Тебе стоит выбрать место с большим количеством людей!» – рассмеялся Блейдлайт.

Он был одним из ближайших доверенных лиц Не Яна. Хотя эта операция опасна, он оставался спокойным. Это только начало битвы. Стоит с нетерпением ждать и финала.

«Да! Чем больше, тем лучше! Мы убьем их всех!» – Тираникал также вступил в диалог.

«У вас у всех имеются Свитки Неизвестной Телепортации? У каждого человека должен быть хотя бы один. У кого нет, могу сейчас выдать один», – сказал Не Ян.

Они собирались устроить засаду силам Клинков. Это невероятно опасное задание. Но, учитывая мастерство этих игроков, до тех пор, пока у них есть Свитки неизвестной телепортации, они могли, по крайней мере, сохранить свою жизнь.

«У каждого есть один».

«Нам нужно остерегаться Оков Вражды от Теневых Жрецов. Мы не сможем сбежать, если нас поймают», – напомнил Хаплесс Фрог.

Медленно ассимилировавшись в Племя, он также поднялся до элиты. Помимо постоянного поиска сундуков с сокровищами, он также значительно улучшил свои навыки. Так как в гильдии было так много лучших игроков, он очень выиграл, ведь они делились своими знаниями и опытом.

«Я иду первым, ждите сигнала», – снова сказал Не Ян.

Он вошел в скрытность, а затем ринулся к полю битвы за пределами Крепости Криппс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 419 – Резня.**

Спускаясь по склону горы, Не Ян все ближе и ближе подбирался к силам Кровожадных Клинков. Он видел их игроков повсюду, от равнины за пределами Крепости Криппс до подножия горы на удаленном расстоянии. Он медленно подошел с тыла.

Столкновение оружий, летающие повсюду заклинания, боевые действия на передовой были очень жестокими. Между тем, сцена, оставшаяся позади, напоминала пикник на открытом воздухе с игроками, собравшимися в группы, сидя на траве. Они даже близко не были элитой, в лучшем случае верхушкой среднего уровня. Они неторопливо болтали о ходе войны, оставаясь в режиме ожидания, ни капельки не опасаясь засады. С информационной сетью Кровожадных Клинков они, при первых же признаках приближения вражеских сил, немедленно получат предупреждение.

Не Ян обследовал равнины, затем направился в район с наибольшей плотностью игроков.

Группа из 20 игроков Кровожадных Клинков сидели вместе, разговаривая с расслабленными выражениями на лицах.

«Как вы думаете, кто победит, мы или Племя Невероятных Людей?» – спросил Святой Маг в робе.

Очевидно, не очень-то он верил в Кровожадных Клинков.

«Сложно сказать. У нас может быть и меньше людей, да и находимся мы в невыгодном положении, как атакующая сторона. Но пока эти три Бронированные Катапульты с их ужасающим 500-метровой дальностью не будут разрушены, у нас есть неплохие шансы на победу. Посмотрите, как Племя Невероятных Людей прячется в Крепости Криппс, как черепаха в своем панцире. Не займет много времени, и их оборона рухнет. Я точно не знаю, сколько взрывчатых снарядов у нас осталось, чтобы без остановки обстреливать их как сейчас, но, учитывая, что мы готовились к этой войне целых шесть дней, я думаю, что нам хватит еще на три или четыре дня», – ответил Берсерк в полном комплекте снаряжения Золотого Ранга.

Он был лидером этой группы, поэтому знал немного больше остальных.

У него были более оптимистичные взгляды на эту войну.

Сидящие рядом с ним игроки также почувствовали, что их надежды возродились после прослушанной речи.

«Кровожадные Клинки победят? Да не в жизнь!» – усмехнулся Не Ян.

Они совершенно не замечали его присутствия, все еще счастливо болтая, когда он проходил мимо них. С их Восприятием они бы не почувствовали ничего странного, если бы он не прошелся прямо перед их лицами.

Не Ян быстро направился к области, где собралось много Священников. Они были важным ресурсом во время крупномасштабных сражений. Обычно их назначают вместе, чтобы сформировать большой исцеляющий корпус.

Не Ян насчитал по меньшей мере 500 Священников в окрестностях. Скорей всего в других районах также располагались команды Священников аналогичного размера.

Эти Священники также болтали об осаде. Им сказали, что если Кровожадные Клинки проиграют Племени Невероятных Людей в этой войне, то у гильдии не останется выбора, кроме как распуститься и быть поглощенными Альянсом Магов и Божественными Защитниками. Такой исход их совсем не устраивал, поэтому они были готовы пойти на все.

Не Ян медленно пробрался в их ряды, держа, по крайней мере, два метра между собой и любым из Священников. Он мог четко рассмотреть детали лиц каждого из них. В таком переполненном месте было очень легко быть обнаруженным. Он активировал Исчезновение, увеличивая свою способность к Скрытности еще больше.

Не Ян внезапно остановился, когда увидел, что трое Священников идут в его направлении, подходя все ближе и ближе. 5 метров, 4 метра, 3 метра... Не удастся предотвратить неизбежное. Он поспешно связался с Блейдлайтом и другими:

[ Сейчас! Телепортируйтесь по моим координатам! ]

\* \* \*

В горах, Блейдлайт наблюдал за сражением. Игроки, сновавшие внизу, выглядели как муравьи.

«Интересно, как там Нирвана Флэйм. Он уже должен быть на позиции», – Блейдлайт взглянул на остальных 29 игроков, стоящих позади него.

Они стояли вместе в середине телепортационного круга на земле. Их глаза горели в предвкушении. Они жаждали битвы.

Вскоре они собирались преподать Кровожадным Клинкам долгожданный урок.

Смоук Стаб подошел к Блейдлайту:

«От Нирваны Флэйма по-прежнему нет вестей?»

Блейдлайт собирался ответить, но в этот момент получил приказ Не Яна. Выражение его лица изменилось:

«Приготовьтесь! Мы немедленно телепортируемся!»

У всех были возбужденные взгляды на лицах. Блейдлайт достал Свиток Групповой Телепортации из своей сумки и начал зачитывать заклинание. Со вспышкой света все 30 игроков были телепортированы.

\* \* \*

Три Священника продолжали движение в направлении Не Яна. Когда они приблизились к нему на метр, один из них вдруг что-то ощутил.

«Вор!»

В этот момент Не Ян бросился в бой и перерезал шею Священника Мечом Зеннарда.

«Горлорез!»

– 1637!

Священник замертво рухнул на землю.

Столкнувшись с вражеской засадой, Священники начали паниковать.

«Это вор!»

«Убейте его!»

Не Ян быстро скользнул в Скрытность и умчался прочь. Среди хаоса и неразберихи некоторые из Священников бросили в небо шары света.

«Озарение!»

Когда яркое сияние накрыло землю, сквозь ряды их игроков можно было увидеть призрачный силуэт.

Не Ян был похож на лису, попавшую в курятник, окруженный Священниками с их слабой защитой. Все они были лакомыми кусочками!

Ближайший Священник попытался убежать, но трагически погиб, когда пламенный клинок Не Яна полосонул по его спине. Его тканевая броня ни шла ни в какое сравнение с остротой Меча Зеннарда. Это было мгновенное убийство!

Шквал Святой Кары хлынул в сторону Не Яна, намереваясь уничтожить его в следующий же момент!

«Штормовой Шаг!»

Не Ян воспользовался первыми секундами неуязвимости от Штормового Шага, чтобы заблокировать атаки. Он бросился к другому Священнику и рубанул его Мечом Зеннарда.

Священник рухнул на землю, страх застыл на его лице. Это было очередное мгновенное убийство!

Атаки Не Яна были резкими, решительными и непревзойденными!

«Это Безумный Вор!» – воскликнул один из Священников в тревоге, узнав силуэт Не Яна.

«Это Нирвана Флэйм, глава гильдии Племя Невероятных Людей!»

Они не представляли, что из всех мест Не Ян появится именно здесь. Это было одно из самых безопасных мест в армии Кровожадных Клинков. Как он смог незаметно пройти через полчище игроков?

Для Безумного Вора нет ничего невозможного!

Ужасающий урон Не Яна потряс их до самой глубины души!

Некоторые из Священников в панике сбежали. Другие начали мстить, зачитывая заклинания.

Не Ян полагался на свою непревзойденную скорость, чтобы пробираться через них, после каждого взмаха клинка на земле появлялся новый труп!

«Не бегите! Все, убейте его!» – крикнул Священник.

Более 50 Священников переместили свои взгляды на Не Яна, некоторые из них кастовали Озарение, другие читали атакующие заклинания. Независимо от того, каким богоподобным существом является Не Ян, для него было невозможно пережить концентрированный шквал ото всех!

Когда Священники скандировали свои заклинания, из ниоткуда во вспышке света появилось 30 игроков. Это прибыли Блейдлайт и остальные!

Приветствуемые немой сценой, 30 игроков быстро адаптировались к ситуации. Сначала Воины предприняли первые шаги.

«Рывок!»

«Рывок!»

Воины бросились на врага во всех направлениях, пробиваясь сквозь все на своем пути благодаря своим громадным доспехам, мечам и щитам.

Священники вокруг были застигнуты врасплох. Прежде чем они поняли, что происходит, воины уже предстали перед ними. Можно было представить себе их жалкое состояние, особенно после того, как они с трудом выбрались после первоначальной засады Не Яна.

В этот момент Смоук Стаб прыгнул высоко в воздух, точно воспаряющий дракон, взлетев на шесть метров над землей, прежде чем обрушить свой Штормовой Меч Микас в толпу бегущих Священников. Вращающаяся колонна воющего ветра и молний охватила все в радиусе пяти метров, превратив несколько десятков силуэтов, запертых внутри, в лучи света.

«Твою мать! Как называется этот навык? Он просто потрясающий!» – Эджелесс не мог не спросить, звезды мерцали в его глазах.

Он просто не мог оторвать взгляд от Смоук Стаба после того, как вырубил Священника.

«Снисхождение Штормового Дракона. Неплохо, не так ли?» – Смоук Стаб усмехнулся с удовлетворенным выражением лица.

Определившись со своими ближайшими целями, он одним ударом отправил группу из шести Священников в полет.

Блэк Хевен, Янг Севен, Мун Чайлд и Пэйнтед Муслин подняли свои посохи и скастовали высокоуровневые благословения, окутавшие всех игроков Племени Невероятных Людей в окрестностях сияющим светом и значительно улучшающие их статистику.

Сан, Уан Страйк Вао и другие Воры напоминали следы молний, оставляя лишь остаточное изображение, пока они бросались вслед убегающим Священникам.

Более половины из них были уничтожены почти мгновенно. Все произошло слишком быстро. С того момента, как Блейдлайт и остальные появились, прошло менее 30 секунд. У окружающих игроков Кровожадных Клинков просто не было времени среагировать. Никто не ожидал, что такая большая группа врагов телепортируется прямо в центр их сил.

Эти 31 игрок из Племени Невероятных Людей разделились на четыре группы и начали пробивать путь вперед, как четыре острых кинжала, погружающихся в сердце Кровожадных Клинков.

Они неистовствовали, оставляя за собой горы трупов.

В далеких холмах Безумный Клинок получил известие об устроенной Не Яном засаде. Он посмотрел в сторону Священников, и увидел, что в их рядах появилась большая дыра. Менее чем за минута было убито почти 400 Священников.

«Что происходит?» – спросил Ангу Тианши. Он также заметил происходящее.

«Племя Невероятных Людей устроило засаду. Нирвана Флэйм каким-то образом телепортировал 30 игроков в сердце наших рядов!» – тяжелым тоном ответил Безумный Клинок.

Ему показалось странным, что Племя Невероятных Людей до сих пор не предпринимало никаких действий. Появление Не Яна и остальных, несомненно, было объявлением того, что Племя Невероятных Людей начало свою контратаку!

Ангу Тианши смотрел на отдаленные равнины. Кровожадные Клинки уже потеряли многих Священников. Он погрузился в глубокие размышления. Помимо прочтения нескольких отчетов, он не был знаком с Безумным Вором. Все, что он знал, так это то, что Не Ян был выдающейся фигурой в Виридийской Империи.

«Даже если и так, то что с того?!»

«Мы отправляемся. Посмотрим, действительно ли Безумный Вор заслуживает своей репутации», – сказал Ангу Тианши со слабой улыбкой.

С Длинным Луком Феникса Паланте, закрепленным за его спиной, Ангу Тианши рванул в равнины к Не Яну. Его гибкая фигура напоминала расплывчатое пятно. Охотники на Демонов были хорошо известны своей скоростью. Безумный Клинок и несколько десятков других игроков последовали за ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 420 – Пугающая Мощь Золотого Дракона.**

Из 500 Священников было убито более 300 человек. Выжившие укрылись в окрестностях сил Кровожадных Клинков. Игроки других классов бросились в сторону группы Не Яна.

Три Воина из Кровожадных Клинков подбежали сбоку к Янг Севену, подняв мечи, только для того, чтобы Монохром догнал одного из них с помощью Перехвата. После этого он использовал Сейсмический Хлопок, разом остановив всех.

«Великое Рассечение!»

Монохром рубанул Воина 47-го уровня и послал его в полет.

В этот момент группа Магов в тылу закончила петь и обрушила ливень заклинаний в Монохрома.

«Сияющий Барьер!»

Золотая мембрана света окружила Монохрома, поглощая большую часть урона от заклинаний и с легким постукивающим звуком отправляя частички света повсюду разлетаться, словно фейрверки. Монохром рванул вперед и быстро сбил с ног двух других Воинов. Его атаки были безжалостными и решительными.

В то же время Янг Севен поднял посох и скастовал Исцеление на Монохрома, полностью восстанавливая его здоровье.

«Рывок!»

Будто разбушевавшийся бык, Монохром рванул к Магам. С помощью Вихревого Разреза пять трупов опустилось на землю.

Ситуация с другой стороны поля боя была не лучше. Что же на счет командной работы и сплоченности группы Не Яна, то они были безупречны.

Однако, с присоединением все большего числа игроков ближнего боя, давление на группу Не Яна экспоненциально возрастало. Отсутствие магии зонального типа сказывалось на их скорости устранения врагов.

Тем не менее, будучи игроками продвинутых классов, все они имели в своем распоряжении мощные навыки ближнего боя. Так что, когда они сталкивались с обычными игроками, столкновение превращалось в одностороннюю резню. Особенно Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Йан, они были Великими Воинами, оснащенные лучшими защитными сетами в Племени Невероятных Людей, что давало им минимум 95% снижение урона от обычных игроков. В добавок к этому высокая скорость блоков от их щитов, то даже при обстреле группы из 50 Магов, они бы вышли из столкновения относительно невредимыми.

Несмотря на привлечение к себе 80% атак, когда они продвигались вперед, Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Йан все еще были тверды и непоколебимы.

Урон трио Воинов не может быть чем-то особенным. Но их неприступная защита оставляла игроков Кровожадных Клинков беспомощными. Кроме того, их атаки все еще были смертельны для любого заклинателя, который позволил бы им подойти слишком близко.

Да и просто в уровнях они выигрывали: Блейдлайт, Смоук Стаб и другие были по крайней мере на 54-м уровне, а некоторые даже достигли 60-го, а Не Ян, который был самым высокоуровневым, уже достиг 66-го уровня. Между тем, игроки Кровожадных Клинков были примерно 45-го уровня, ни один из них не достиг 50-го уровня. Все их высокоуровневые игроки были на передовой!

Паладины из Племени Невероятных Людей внимательно следили за Блейдлайтом, Смоук Стабом и другими Воинами, накладывая на них бесчисленные благословения, которые повышали их боевую мощь как минимум на 30%. В то же время Паладины обеспечивали еще и дополнительное исцеление, которое все еще было довольно эффективным, несмотря на то, что оно было не таким мощным, как у Священников.

Паладин Элегии поднял свой меч в воздух, после чего несколько лучей света снизошли на Эджлэсса.

«Неукротимая Воля!»

«Святое Благословение!»

«Божественная Награда!»

Внезапно Эджлэсс почувствовал себя переполненным силой. Он взглянул на свои характеристики и заметил множество баффов, в том числе и Магический Иммунитет!

«Твою мать! Да я непобедим!» – воскликнул Эджлэсс.

Теперь он мог разгуляться на полную. Воспользовавшись полученной мощью, он ворвался в группу Воинов и начал массовое убийство.

«Бешеная Бомбежка!»

Восемь Воинов были поражены невероятной силой и мгновенно рухнули на землю.

Не Ян осмотрелся вокруг. Блейдлайт и остальные были погружены в сражение, неистовствуя в стане врагов. Он зачитал странное заклинание и вызвал Маленького Дракончика.

На поле битвы внезапно появился гигантский Золотой Дракон. Это был первый дебют Золотого Дракончика в битве с Кровожадными Клинками. Он уже достиг 56-го уровня с его несравненной статистикой, от которой у игроков перехватывало дыхание. Его здоровье и защита были особенно пугающе высокими.

Золотой Дракончик сразу привлек внимание врага. Но прежде чем они успели отреагировать, он выдохнул обжигающее пламя, испепеляя более 30 игроков Кровожадных Клинков.

Золотой Дракончик произнес ряд слов на языке Драконов и нацелился на плотную толпу игроков недалеко.

«Падение Метеора!»

Гигантский Метеор с оглушительным ударом врезался в землю. Мощный взрыв охватил все в радиусе 25 метров, после чего появилось много огненных шаров. В этом бушующем аду более 300 игроков были сожжены дотла.

Все это выглядело самой настоящей сценой, пришедшей из глубин ада. Окружающие игроки из Кровожадных Клинков застыли с ошеломленными взглядами на лицах.

Какое мощное заклинание!

Золотой Дракончик ворвался в ряды врагов. Игроки Кровожадных Клинков отвечали беспорядочными атаками. Ливень заклинаний обрушился на его золотые чешуйки, в то время как несколько Воинов бросились вперед, выставив перед собой мечи, в тщетной попытке остановить его.

В этот момент Золотой Дракончик издал грохочущий звук.

«Взрывная контратака!»

Всех в радиусе 20 метров от Золотого Дракончика смело этой ужасающей силой.

Мощь Золотого Дракончика была впечатляющей!

Даже игроки из Племени Невероятных Людей были поражены. Хотя они знали, что Не Ян был хозяином Золотого Дракончика, они никогда не предполагали, что он будет настолько сильным.

Не Ян был очень доволен действиями Золотого Дракончика. Как правило, любой питомец с коэффициентом роста 15, станет мощным существом по достижению 50-го уровня. Маленький Дракончик был уже довольно редким существом с темпом роста в 20 единиц. А в купе с тем, что ему был скормлен Кристалл Эволюции, поднявший его коэффициент роста до 25, то он превратился просто в божественное существо![1]

Блейдлайт и другие тоже призвали своих питомцев. Среди них были Гепард, Белый Тигр, Имп и другие. Но все они блекли на фоне Золотого Дракончика.

К тому времени, когда группа Не Яна убила около 1 500 игроков, на равнине были замечены быстро приближающиеся 60 игроков в высокоуровневом снаряжении.

«Все! Приготовьтесь использовать свои Свитки Неизвестной Телепортации!» – сказал Не Ян, заметив вновь прибывших.

Наконец-то пришла вражеская элита. Было бы неразумно группе Не Яна сталкиваться с ними, настолько сильно уступая им в численности.

В этот момент стрела, покрытая пламенем, полетела в спину Не Яна.

Ощутив опасность, Не Ян инстинктивно активировал Теневой Вальс за миг до того, как стрела вонзилась в него, он воспользовался двумя секундами неуязвимости, чтобы заблокировать атаку.

Огненная пылающая птица охватила Не Яна своим пламенем, но Вор остался невредимым.

Увидев, что его атака потерпела неудачу, на лице Ангу Тианши появилось удивленное выражение. Он никак не ожидал, что Не Ян в такой ситуации успешно заблокирует его стрелу. Он издал низкий стон.

«Глаза Духа!»

Его глаза засветились зеленым светом. Тем не менее, независимо от того, куда бы он не смотрел, Ангу Тианши не мог обнаружить никаких следов Не Яна.

«Какая высокая Маскировка!»

Ангу Тианши больше не обращал внимания на Не Яна. Он наложил три ледяных стрелы на тетиву и выстрелил в Золотого Дракончика.

\*Бам! Бам! Бам!\*

Толстый слой льда покрыл тело Маленького Дракончика. Это был навык «Ледяная Стрела» Эльфийского Охотника на Демонов. Он мог заблокировать цель, покрыв ее льдом!

В этот момент ближайшие Маги нацелились своими заклинаниями на Маленького Дракончика. Его Падение Метеора только что было слишком пугающим. Такая угроза должна любой ценой быть устранена в первую очередь!

Несколько десятков заклинания обрушились с небес, уничтожая все на своем пути. Когда казалось, что Золотой Дракончик будет вот-вот убит, он внезапно исчез в яркой вспышке света. Не Ян отозвал его!

Не Ян посмотрел туда, откуда прилетели Ледяные Стрелы, и увидел Эльфийского Охотника на Демонов в лазурных кожаных доспехах. Он довольно сильно выделялся из толпы. Вся его экипировка была Суб Легендарного Ранга!

Глаза Не Яна задрожали. Это был лидер Ангельского Корпуса, Ангу Тианши!

Знания Не Яна об Ангу Тианши были ограничены лишь просмотром нескольких видео. Кроме того, Се Яо ранее рассказала ему на банкете в честь ее дня рождения, что Фан Юан и есть Ангу Тианши! Независимо от того, какими были отношения Фан Юана с Цао Сю, он все равно был целью, которую нужно было уничтожить!

Убийственное намерение вспыхнуло в сердце Не Яна.

Все в группе Не Яна неожиданно оказались в опасности, так как Кровожадные Клинки начали свою контратаку. Они подвергались атаке со всех сторон группами Ангельского корпуса.

Блейдлайт и остальные разорвали свои Свитки Неизвестной Телепортации. Они достигли своей цели. И теперь настало время, чтобы уходить!

После нескольких вспышек света более половины игроков Племени Невероятных Людей исчезли с поля битвы.

Увидев, что Блейдлайт и остальные уходят, Не Ян вышел из скрытности и встретился глазами с Ангу Тианши. С холодной улыбкой на лице, Вор сделал непристойный жест, подняв средний палец.

«Теневые Жрецы, заблокируйте его с помощью Оков Вражды!» – закричал Ангу Тианши.

Не Ян все еще осмеливается вести себя так высокомерно в подобных-то обстоятельствах?! Он был в ярости!

Но прежде, чем Теневые Жрецы смогли отреагировать, Не Ян исчез из виду.

Каждый игрок Племени Невероятных Людей сбежал. Все, что осталось, это груды трупов игроков из Кровожадных Клинков на земле.

«Чертовы ублюдки! Они невероятно быстро сбегают!» – Безумный Клинок громко ругался. Он даже не успел добраться до места, когда игроки Племени Невероятных Людей уже сбежали.

[1] Тут явная ошибка автора, ведь в 271 главе темп роста дракончика 15, а после кристалла эволюции поднялся до 20.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 421 – Единство! Товарищество! Слава!**

Не Ян снова появился в 1000 метрах от поля боя. Он связался с рассеянными повсюду членами группы и попросил их снова собраться.

Все вернулись в горный лес, адреналин все еще кипел в их крови после недавнего сражения.

Ценой всего лишь одного Свитка Групповой Телепортации и без каких-либо потерь со своей стороны они убили около 1500 вражеских игроков. Более 300 из которых были Священниками, которые больше не могли принимать участие в осаде!

«Скольких вы убили?» – спросил Эджлэсс.

«106», – ответил Монохром.

«12», – сказал Паладин Элегии.

...

Больше всего врагов убили Воины, Воры стали вторыми, а Паладины и Священники последними, так как они сосредоточили большую часть своих усилий она на оказании поддержки. У Смоук Стаба было больше всего убийств среди Воинов – 163, Монохром и Эджлэсс были вторыми с чуть более 100 убийств каждый.

Тем, кто больше всех уничтожил, был, естественно, Не Ян, на его счету было 503 убитых. Однако большая часть работы была сделана Золотым Дракончиком. Самолично он убил лишь около 50 игроков. Этот пример очень наглядно демонстрировал преимущество заклинаний зонального типа.

«Жаль, что мы не взяли с собой магов. С Ундаинг Скоундрелом и Спэрроухоуком мы определенно могли бы посеять гораздо больше хаоса», – усмехнулся Блейдлайт.

«Хорошо, что мы ушли так быстро. Я ненадолго пересекся с несколькими Берсерками Альянса Магов. Они опытные. Я не смог им ничего сделать», – мрачно сообщил Смоук Стаб.

Смоук Стаб был бесспорно самым опытным Берсерком Племени Невероятных Людей, поэтому его оценка противника была довольно весомой.

Несмотря на то, что у Племени Невероятных Людей было много элитных игроков, Альянс Магов, Божественные Защитники и Кровожадные Клинки также не были ими обделены, не говоря уже о таком левиафане, как Ангельский корпус.

Неудивительно, что Племя Невероятных Людей находилось под огромным давлением, столкнувшись с полной мощью Кровожадных Клинков, наряду с элитами Альянса Магов, Божественных Защитников и Ангельского корпуса. Хотя у них было более 100 000 игроков, защищающих Крепость Криппс, их истинная боевая сила была ближе к 50 000. Не говоря уже о Кровожадных Клинках, которые поддерживались этими пугающе разрушительными Бронированными Катапультами.

Тем не менее, несмотря на то, что Кровожадные Клинки, Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский корпус были сильны, попытка выдворить Племя Невероятных Людей из Калора была непростой задачей.

Засада, возглавляемая Не Яном, все еще более или менее была способна препятствовать нападению противника.

Часть стен Крепости Криппс, в конце концов, окончательно рухнула под постоянным обстрелом Бронированных Катапульт. Силы Кровожадных Клинков бросились внутрь, точно приливная волна.

В этот момент сторожевые вышки показали свою истинную ценность. Плотный залп стрел обрушился на захватчиков, мгновенно выкашивая сотни из них.

Игроки с обеих сторон столкнулись в проломе стены.

Гу Хуай с самой высокой точки на стенах наблюдал, как игроки Кровожадных Клинков наводняют крепость.

[Первый дивизион, остановите врага! Второй дивизион, приготовьтесь подменить их. Третий дивизион остается наготове! Любой ценой задержите прорыв! Даже если нам придется сражаться до последнего!]

Игроки Племени Невероятных Людей спешили, чтобы создать блокаду на обрушенном участке стены. Каждый из них отдавал все силы на это. Гу Хуай уже передал приказ. Все они, естественно, были готовы к смерти.

Волна за волной игроки Кровожадных Клинков рвались внутрь, только для того, чтобы каждый раз быть избитыми.

Во главе с несколькими элитами игроки Кровожадных Клинков, как непрекращающийся прилив продолжали двигаться вперед. Если Племя Невероятных Людей не сумеет перекрыть этот прорыв, то вся Крепость Криппс превратится в поле боя!

«Все за мной! Размажем этих ублюдков из Кровожадных Клинков!» – высокий Воин размахивал мечом и бросался вперед, чтобы заткнуть брешь в стене. Он волну за волной сдерживал атаку врагов.

«Самсара нуждается в исцелении! Кто-нибудь вылечите его!» – закричали несколько игроков за Берсерком.

Здоровье Фоллин Самсары быстро колебалось вверх и вниз. Если бы не более 20 Священников, которые постоянно исцеляли его, он бы давно умер. Его довольно приличное снаряжение сыграло важную роль. Любой другой Воин не смог бы принять на себя столько урона.

Один за другим игроки Племени Невероятных Людей падали под неоднократными нападениями. Глаза Фоллин Самсары покраснели от жажды крови, когда он в лоб встречал врагов.

Фоллин Самсара был относительно новым членом Племени Невероятных Людей и не участвовал в предыдущих войнах. Хотя он был достаточно опытным, он все еще не вошел в основные ряды гильдии. Изначально он присоединился к ним по велению каприза. Но после общения с согильдийцами у него быстро развилось сильное чувство принадлежности к гильдии.

Если бы Крепость Криппс пала, то игроки Племени Невероятных Людей действительно стали бы бродячими шавками. Вся их прежняя слава растворилась бы, словно пшик, сменившись позором поражения.

Только теперь они поняли истинный смысл Славы!

Слава позволяла всем держать голову выше остальных! На них смотрели с почтением, а не с презрением!

Это было нечто, что было выковано из крови и огня на поле битвы и охранялось собственным клинком!

Фоллин Самсара взял на себя инициативу, оттесняя игроков из Кровожадных Клинков. Его неумолимое упорство застало его товарище врасплох, разжигая пламя страсти в их сердцах.

«Братья, убийте этих ублюдков!»

После какофонии страстных выкриков, игроки Племени Невероятных Людей безрассудно бросились атаковать врага.

Находясь, как им казалось, всего в нескольких шагах от прорыва защиты Крепости Криппс, игроки из Кровожадных Клинков никак не ожидали, что импульс внезапно изменится, когда Фоллин Самсара и его группа остановили их. Несколько элитных игроков, возглавляющих вторжения, были неожиданно убиты в последующем хаосе, что привело к крушению остальной части их сил.

Фоллин Самсара прочно заблокировал узкое отверстие. Пролом в стене был полностью защищен.

«Кто это?» – с удивлением спросил Гу Хуай Чжао Ли, который стоял рядом с ним. Он не был знаком со всеми игроками, подчиняющимися ему.

«Фоллин Самсара, недавно вступивший в гильдию. Он достаточно опытный», – ответил Чжао Ли. У него было примерно такое впечатление о Фоллин Самсара.

В этот момент Гу Хуай получил из штаб-квартиры гильдии сообщение, что производство Гоблинской Магической Пушки было завершено.

Он немедленно связался с Не Яном.

Не Ян послал Блейдлайта и остальных обратно в Крепость Криппс, чтобы доставить Гоблинскую Магическую Пушку к стенам.

Все стали еще более занятыми, так как доступ к нескольким дорогам был перекрыт. Блейдлайт и остальные перевезли Гоблинскую Магическую Пушку на самую высокую сторожевую башню в Крепости Криппс. Затем ее длинное дуло было нацелено на отдаленные Бронированные Катапульты.

Из-за огромного веса и неповоротливости Гоблинскую Магическую Пушку можно использовать только для защиты. Теперь, когда она защищала крепость, трем Бронированным Катапультам больше никогда не будет позволено показывать свою мощь перед Крепостью Криппс.

В прошлой жизни на более поздних этапах игры самыми распространенными военными машинами в осадах были магические пушки и требушеты. Бронированным катапультам не было места на таком поле боя из-за их малой дальности. Одна единственная Гоблинская Магическая Пушка представляла невероятную угрозу для трио Бронированных Катапульт.

Не Ян привел 1000 элит Племени Невероятных Людей к тылу Кровожадных Клинков.

Безумный Клинок уже разместил там некоторое количество элит, чтобы предотвратить потенциальное нападение на их тылы.

Не Ян посмотрел вперед, на поле боя. Три Бронированные Катапульты продолжали безостановочно обстреливать Крепость Криппс. Ангу Тианши и его группа не спеша ожидали падение крепости.

[Подготовьтесь к полномасштабному нападению! Мы собираемся омыть Крепость Криппс кровью наших врагов! Сегодня никто из этих ублюдков не уйдет отсюда живым! Братья из Племени Невероятных Людей, помните ли вы слова во введении Conviction? «Сегодня и впредь, как один, мы стоим, продвигаясь и отступая, живя и умирая, пока наше присутствие не достигнет всех уголков мира, ибо наша слава – это наша жизнь!» Сегодня Крепость Криппс будет возрождена как новый Невероятный Город!]

После вступительной речи Не Яна, игроки вместе стали читать стихотворение, звучавшее во время введения Conviction.

«Среди тумана пред зарёй,

С последней искрою костра,

И станет бог свидетель мой,

С рожденья света и до звёзд конца!

Пока угли все тлеют и отступает тьма,

Мир вокруг меняется,

Стоит лишь распахнуть глаза!

Стоим бок о бок как один,

Сплелись пути и дух един.

В сущем всём частичка наша

И славою полна жизни чаша!»

Кто-то начал шептать это вслух, и один за другим браться стали присоединяться к нему, пока вся гильдия не начала скандировать стихи в унисон. Это была суть Conviction! В ней был глубокий смысл: Единство, Товарищество, Слава! Это была тема Conviction. В этом мире, контролируемом богами, пользователи магии и боевых искусств сияли вместе. Братство было подкреплено бесконечной битвой!

«Стоим бок о бок как один,

Сплелись пути и дух един.

В сущем всём частичка наша

И славою полна жизни чаша!»

Учитывая, что это было самое большое сражение, с которым когда-либо сталкивалось Племя Невероятных Людей, со стоящими прямо у их порога Кровожадными Клинками, эти слова нашли глубокий отклик в каждом. Они были товарищами по гильдии!

«В сущем всём частичка наша

И славою полна жизни чаша!»

«Братья! Давайте покажем им, кому принадлежит Калор! Кровожадные Клинки могут катиться отсюда!»

«Убить их всех! За Племя Невероятных Людей!»

Речь Не Яна пробудила их дух, зажгла огонь страсти и жажды крови, когда гильдия двигалась, как единый механизм, готовясь к решающей битве!

Кульминация войны настала!

Когда врата Крепости Криппс загрохотали и открылись, за ними стояло более 100 000 игроков из Племени Невероятных Людей. Всего через несколько минут начнется окончательное решающее сражение!

На самой высокой сторожевой башне в Крепости Криппс, Гоблинская Магическая Пушка была уже откалибрована и нацелена на Бронированные Катапульты.

[Последняя битва начинается сейчас! Убьем всех!] – закричал Не Ян в чате гильдии.

\*Бах!\*

Светящееся пушечное ядро взмыло в небо, направляясь прямиком к Бронированным Катапультам. Это был сигнал к началу битвы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 422 – Решающая битва!!!**

Ангу Тианши, Безумный Клинок и другие неторопливо болтали, стоя на вершине холма и наблюдая за полем битвы. Они были уверены, что в этом сражении не произойдет никаких непредвиденных ситуаций. Даже если бы они понесли некоторые потери, пока Бронированные Катапульты оставались в целостности, они могли сохранить свое превосходство.

В этот момент пришло сообщение, что Племя Невероятных Людей предпринимает последний рывок из Крепости Криппс. Кроме того, Сапфировый Храм и Священная Империя также показали признаки движения, и примерно 100 000 их игроков уже выступило, чтобы окружить поле битвы.

«Племя Невероятных Людей готовится к последнему сражению! Всем приготовиться! То, что случится дальше, решит исход войны! Любой ценой защитите Бронированные Катапульты. Убедитесь, что они не падут!» – приказал Ангу Тианши.

«Пусть Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя перехватят Священную Империю и Сапфировый Храм!» – отдал приказ Безумный Клинок.

«Альянс Магов и Божественные защитники пусть также отправят больше подкреплений!» – намек на волнение мелькнул на его лице. Благодаря давлению Цао Сю, Альянс Магов и Божественные Защитники, наконец, были вынуждены принять меры.

Прежде чем Безумный Клинок успел договорить, оглушительный взрыв прогоремел от самой высокой сторожевой башни Крепости Криппс. Он был таким громким, что все остальное в окрестностях было заглушено, в том числе и Бронированные Катапульты.

Лицо Ангу Тианши побледнело, когда он повернулся к источнику звука и увидел раскаленный круглый снаряд, свистящий в воздухе, направлявшийся прямиком к Бронированным Катапультам!

\*Шшшшшбам!\*

Снаряд был нацелен немного не точно, тем самым врезавшись в борт одной из Бронированных Катапульт, поджигая ее и раскидывая повсюду древесные щепки и металлические фрагменты. Затем ядро продолжило катиться, подминая под себя несколько десятков игроков.

Началась массовая паника!

Ближайшие игроки Кровожадных Клинков были повержены в хаос.

«Кто-нибудь, потушите пламя! Маги, полейте все водой!»

Струя воды устремилась к Бронированной Катапульте и погасила огонь.

Гоблинская Магическая Пушка нанесла тяжелый урон Бронированной Катапульте, ставшей практически разрушенной. Деревянная рама была сломана, а одно из колес было разбито на куски.

«Это Магическая Пушка!» – у Ангу Тианши было уродливое выражение лица после того, как он заметил дуло пушки, торчащее из самой высокой сторожевой башни Крепости Криппс.

«Проклятье! Откатите Бронированные Катапульты!»

Он никак не ожидал, что Племя Невероятных Людей использует что-то вроде Гоблинской Магической Пушки. Даже самые низкоуровневые из них обладили дальностью свыше 1 000 метров, что значительно превышало дальность любой Бронированной Катапульты!

Теперь не было ничего важнее, как как можно скорее убрать Бронированные Катапульты с поля боя. Любая задержка может привести к их полному уничтожению, и тогда исход войны будет предрешен.

По приказу Ангу Тианши две оставшиеся Бронированные Катапульты были медленно выведены с поля битвы. Оставшаяся катапульта была все еще в состоянии стрелять, но атака Гоблинской Магической Пушки уничтожила одно из ее колес, сделав тем самым неподвижной.

Все силы Кровожадных Клинков начали отступать.

\* \* \*

На самой высокой сторожевой башне Крепости Криппс.

Блейдлайт контролировал игроков, управляющих Гоблинской Магической Пушкой.

«Готовьте еще один выстрел! Не дайте Бронированным Катапультам уйти! Цельтесь по колесам!»

«Стойте! Дайте Гоблинской Магической Пушке остыть хотя бы 30 секунд, иначе она взорвется от перегрева!» – предупредил Инженер.

Слушая Инженера, они могли только беспомощно ждать.

По прошествии 30 секунд два Воина подняли круглое ядро и ввели его в дуло пушки. Они смотрели на силы Кровожадных Клинков. Обе Бронированные Катапульты отступили уже довольно далеко.

«Целься!»

Игроки начали калибровку высоты и угла. Никто из них раньше не управлял Гоблинской Магической Пушкой, поэтому они казались неуклюжими и неповоротливыми. Несмотря на это, хотя они и были далеки от того, чтобы называться опытной артиллерийской командой, они довольно хорошо все сделали в свой первый раз.

Вскоре они выровняли пушку и нацелили ее на вторую Бронированную Катапульту.

\*Бум!\*

Длинный язык пламени вырвался из дула, когда снаряд полетел на отдаленное поле битвы.

Так как две Бронированные Катапульты постоянно двигались, снаряд не попал в них и приземлился в окружающую толпу, мгновенно убив более 100 вражеских игроков.

Ядро снова не остановилось после приземления. Оно продолжило катиться еще около 50 метров, сметая все на своем пути и оставляя за собой след из трупов.

Несмотря на то, что Гоблинская Магическая Пушка не попала по Бронированным Катапультам, атака все же послужила тяжким сдерживающим фактором для сил Кровожадных Клинков. Благодаря ее присутствию Бронированные Катапульты не могли приблизиться к Крепости Криппс больше, чем на 1 000 метров.

Когда ситуация в Крепости Криппс урегулировалась, ворота открылись, и игроки из Племени Невероятных Людей рванули вперед. Как тигр, спускающийся с горы, они бросились прямо на врага.

«Рывок!»

«Неукротимая Воля!»

«Убьем этих ублюдков!»

«Да здравствует Племя Невероятных Людей!»

«Давайте устроим кровавую баню!»

Хаотическая битва началась, когда силы обеих сторон столкнулись лоб в лоб. Некоторые места по-прежнему были заняты Громовыми Минами, которые взрывались молниями, когда игроки Племени Невероятных Людей пробегали по ним.

Однако импульс Племени Невероятных Людей было не остановить. Они устремились к Бронированным Катапультам, не жалея собственных жизней.

Когда две неповрежденные Бронированные Катапульты поспешно отступили, застрявшая выпустила пять разрывных снарядов в приближающиеся силы Племени невероятных Людей, мгновенно уничтожая почти 100 игроков.

«Воины, вперед! Маги, уничтожьте эту Бронированную Катапульту!»

Несколько сотен элитных игроков, охранявших Бронированную Катапульту, столкнулись с наступающими силами Племени Невероятных Людей.

«Размажьте этих гребаных смертников!» – Закричал Великий Маг из Божественных Защитников, произнося одно заклинание областного действия за другим.

Он уже убил более 500 игроков Племени Невероятных Людей, но они продолжали переть вперед, словно бесконечная орда.

Даже знаменитый генерал мог быть поражен такой толпой!

Силы Племени Невероятных Людей беспрестанно устремлялись на поле битвы.

В это время Великий Маг почувствовал магические колебания в окрестностях. Он посмотрел в сторону их источника, заметив Элементалиста 47-го уровня с поднятым посохом и кастующий «Падение Метеора».

«Черт возьми! Остановите этого Элементалиста!»

Все его заклинания находились в откате, а все остальные едва отбивались от безжалостного нападения игроков Племени Невероятных Людей! Они были беспомощны в тщетных потугах остановить Элементалиста!

\*БАХ!\*

Гигантский Метеор упал с неба и врезался в Бронированную Катапульту, в тот же момент огненный взрыв охватил игроков Кровожадных Клинков, стоящих вокруг. Бронированная Катапульта была уничтожена.

Несмотря на то, что Бронированные Катапульты могли устроить бесчисленные разрушения, они были относительно хрупкими, сделанными из дерева, усиленного тонкими металлическими пластинами.

Великого Мага, что охранял эту Бронированную Катапульту, также поглотил этот ад.

Знаменитый Великий Маг из Божественных Защитников умер от руки неизвестного Элементалиста Племени Невероятных Людей.

«Хорошая работа, Лил Дон!»

«Все, в атаку! Не оставляйте никого из них в живых!»

...

Боевой дух просто зашкаливал.

Одна из Бронированных Катапульт была уничтожена в хлам, а оставшиеся две отчаянно отступали, не в силах остановить наступление войск Племени Невероятных Людей.

По прошествии 30 секунд, Гоблинская Магическая Пушка выстрелила еще раз. Круглое снаряд приземлилось всего в метре от одной из Бронированных Катапульт, похоронив 30 игроков в грязи, шесть из которых были высокопоставленными элитами из Альянса Магов и Божественных Защитников.

Даже если они были элитой, независимо насколько хороша их защита, ничто не могло противиться мощи Гоблинской Магической Пушки.

Даже Великий Воин, прикрывшись большим щитом, все равно будет разорван на куски.

Поскольку силы Кровожадных Клинков полным ходом отступали, обе Бронированных Катапульты, наконец, покинули диапазон атаки Гоблинской Магической Пушки.

«Первый и второй дивизионы, остановите их!» – с тревогой приказал Безумный Клинок.

Он никогда бы не подумал, что они будут так быстро захвачены врасплох.

В этот момент более 1 000 элитных игроков во главе с Не Яном спустились с предгорий в тыл Кровожадных Клинков.

Воины бросились вниз по склону, как приливная волна.

«Братья, победа принадлежит Племени Невероятных Людей! Кровожадные Клинки, Божественные Защитники, Альянс Магов и Ангельский корпус, мы отправим всех этих ублюдков прямиком в ад! Стоим бок о бок как один, сплелись пути и дух един. В сущем всём частичка наша, и славою полна жизни чаша!» – боевой дух Не Яна также воспламенился.

Элиты Племени Невероятных Людей бросились вперед по горячим следам, отступающих сил Кровожадных Клинков.

Увидев, что их зажали в клещи, Ангу Тианши все еще оставался спокойным и отдавал приказы. Более 1 000 элитных игроков Кровожадных Клинков, Божественных Защитников, Альянса Магов и Ангельского Корпуса выступили вперед, чтобы встретить элитную группу Не Яна. Безумный Клинок также мобилизовал боевое построение с более чем 10 000 игроков, чтобы отразить силы, наступающие из Крепости Криппс.

Две Бронированные Катапульты, отойдя на безопасное расстояние, обернулись, выпустив залп пылающих снарядов, которые убили более тысячи слабых членов Племени Невероятных Людей.

Покинув диапазон атаки Гоблинской Магической Пушки, Бронированные Катапульты по-прежнему были пугающим существом на поле битвы.

Невзирая на свою собственную жизнь, игроки Племени Невероятных Людей продолжали прорываться к Бронированным Катапультам. Несмотря на то, что их снова и снова продолжали убивать, они все равно с ужасающим упорством продвигались вперед, не боясь смерти.

Таким образом битва снова зашла в тупик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 423 – Танец Вора!**

Не Ян призвал Золотого Дракончика, который вступил в сражение вместе с группой из 1 000 элитных игроков Племени Невероятных Людей. Он прорывался сквозь вражеские силы, отправляя игроков в полет направо и налево, и уничтожал их в массовом порядке своим Дыханием Дракона.

Заклинания свистели по небу, напоминая ослепительные фейерверки.

Смоук Стаб взял на себя инициативу и ворвался в толпу. Размахивая мечом с безрассудной яростью, он убивал врагов, словно пожинал пшеницу. Ряды Кровожадных Клинков впадали в массовую панику.

«Босс! Прибыли подкрепления из Сапфирового Храма и Священной Империи!» – сообщил Паладин Элегии.

«Кроме того, все игроки 40+ уровня из пяти филиалов гильдии тоже здесь!»

«Сколько?» – спросил Не Ян.

В такой крупномасштабной войне гильдий цифры также могли сыграть решающую роль. Даже эксперт мог случайно умереть от выстрела обычного игрока.

«50 000 из Сапфирового Храма, 70 000 из Священной Империи и 50 000 из наших пяти филиалов гильдии. Племя Бога Войны и Альянс Безумного Сражения также отправили более 5 000 элит».

«Есть какие-то движения со стороны наших врагов?» – спросил Не Ян.

Он полагал, что Альянс Магов и Божественных Защитников не позволит своим элитам просто так умереть здесь.

«Победоносное Возвращение, наконец, забеспокоилось. На этот раз они разошлись. Все 70 000 высокоуровневых игроков, все еще оставшихся в гильдии, мобилизованы, они отчаянно пытаются привлечь Сияющее Священное Пламя на свою сторону. Альянс Магов и Божественные Защитники также призвали дополнительное подкрепление. Мы не знаем точного числа, но учитывая размеры обеих гильдий, мы ожидаем около 60 000 – 70 000. Они телепортировались из города Роланд в равнины Феймон», – ответил Паладин Элегии.

Масштаб этой войны становился все больше и больше, и в все больше и больше гильдий вовлекались в нее.

Не Ян проанализировал текущую ситуацию. С момента как Племя Невероятных Людей начало подавлять Победоносное Возвращение, вплоть до того, что последние оказались на грани изгнания из Калор, Хевен Брейкер определенно кипел от ярости и обиды. Поэтому, когда появилась такая редкая возможность, он, естественно, не хотел упустить ее. Но чего он не знал, так это то, что Не Ян уже приобрел Сияющее Священное Пламя. По приказу Гу Хуая они в настоящее время симулировали сотрудничество, ожидая идеального момента для нанесения удара.

Альянс Магов и Божественные Защитники не слишком рвались отправлять свои силы на помощь Кровожадных Клинков, поэтому они ранее не предпринимали никаких действий. Исход войны с Племенем Невероятных Людей не оказывал на них большого влияния. На самом деле, если бы Кровожадные Клинки были бы уничтожены, их игроки были бы поглощены Альянсом Магов и Божественными Защитниками. Только из-за давления, которое на них оказывал Цао Сю, у них не было выбора, кроме как вмешаться в конфликт, сначала отправив часть своей элитных, а теперь еще и послав большее количество подкреплений.

С таким количеством гильдий эта война скоро станет еще более хаотичной.

В то время, как Не Ян был погружен в свои мысли, 1 000 элитных игроков из окружения Кровожадных Клинков ринулись вперед и столкнулись с 1 000 элит Племени Невероятных Людей.

Противники были достаточно сильными и не испытывали недостатка в Великих Магах, Великих Воинах или любых других продвинутых классов в своих рядах. Обе стороны были приблизительно равны. Как только они столкнулись в битве, началась кровавая баня.

Не Ян огляделся и увидел Великого Воина 60-го уровня в Сет Черной Крови Темно-Золотого Ранга, вырезающего себе путь вперед. Одним ударом своего меча он убил шесть элит из Племени Невероятных Людей, которым еще только предстояло продвинуться в классе.

«Это Тирант Сворд[1]!» – закричал Паладин Элегии.

«Он знаменитый и опытный игрок из Божественных Защитников. Он лишь немного слабее Безумного Клинка!»

Видя, как его товарищей по гильдии убивают направо и налево, Паладин Элегии не мог не забеспокоиться. Он бросился вперед и применил Неукротимую Волю.

Не Ян приказал Золотому Дракончику использовать Дыхание Дракона на Тирант Сворде.

Видя, как палящее пламя несется к нему, Тирант Сворд окружил себя золотым барьером.

\*Бах!\*

Он слегка вздрогнул от удара, но цел.

После того, как был осажден совместной атакой сразу нескольких игроков Племени Невероятных Людей, Тирант Сворд был вынужден отступить. Несколько игроков из Альянса Магов тут же бросились его прикрывать.

В этот момент на сцену вышел Паладин Элегии.

«Божественный Приговор!»

Когда два игрока столкнулись, Тирант Сворд замахнулся клинком по талии Паладина Элегии, используя навык Разрыв Сухожилий. Его атака была жестокой и решительной.

Паладин Элегии в самый последний момент успел использовать Святую Защиту. Несмотря на то, что он все равно получил урон, он не получил никаких статусных эффектов.

Тирант Сворд активировал Сейсмический Шаг, в то время как Паладин Элегии поспешно отступил.

Ни одна из сторон не смогла получить никакого преимущества.

В тот момент, когда Золотой Дракончик собрался выпустить еще одно дыхание дракона, Великий воин бросился на него и заблокировал его Перехватом.

Три Великих Воина из Альянса Магов окружили Золотого Дракончика. Они с двух сторон атаковали его Ударом Щита, постоянно прерывая его, когда тот собирался использовать магию. Тем не менее Взрывная контратака Маленького Дракончика нанесла им большой урон. Если бы Священники в тылу, исцеляющие их, они бы уже давно были мертвы.

Некоторые из близлежащих игроков Племени Невероятных Людей хотели спасти Золотого Дракончика, но их руки были связаны, имея дело с врагами перед ними.

Альянс Магов, Божественные Защитники, Кровожадные Клинки и Ангельский корпус в настоящее время имели в три-четыре раза больше игроков продвинутого класса. Таким образом Племя Невероятных Людей от них отставало.

Не Ян пробрался за спину Великого Священника из Альянса Магов и обездвижил его с помощью Запугивания, прежде чем ударить в затылок Мечом Зеннарда.

Великий Священник был сосредоточен на исцелении стоящего впереди Великого Воина, когда в его сознании вспыхнуло чувство опасности. Он немедленно испусти пронзительный крик.

«Вой Ужаса!»

Это был спасительный навык Священников.

В этот критический момент Не Ян активировал Иммунитет Разума от Медали Десяти Святых Паладинов. Когда звук достиг его ушей, кроме небольшого раздражения, ничего более не произошло.

Не Ян ударил Великого Священника Удушающим Ударом, прежде чем добить его Ударом в Спину!

– 1536!

Не Ян нанес невообразимо большой урон, только чтобы обнаружить, что Великий Священник не умер. У него было более 2 300 здоровья! Даже Священники получали значительное повышение здоровья и защиты после продвижения в классе.

Ближайший Великий Маг, наконец, заметил суматоху. Он взмахнул своим посохом и нацелился на Не Яна Ледяным Разрывом.

Не Ян был бы превращен в человеческое эскимо, если бы по нему попали!

К нему понеслась сфера пульсирующего мороза.

Видя, что он не смог мгновенно убить своего противника, Не Ян использовал Потрошение. Поскольку оглушение от Удушающего Удара все еще действовало, Великий Священник не мог себя защитить.

«Штормовой Шаг!»

Не Ян исчез из виду как раз перед тем, как по нему попала атака.

\*Бах!\*

Ледяной Разрыв взорвался в воздухе.

«Это Безумный Вор!» – закричал Великий Маг.

Он был потрясен тем, как быстро Не Ян убил Великого Священника.

Не Ян был немного истощен после встречи с этими игроками продвинутых классов. Поскольку такие топ-игроки находились в довольно сплоченных группах, было трудно найти возможность для атаки. Однако, он все равно смог бы убить одного или двух из них.

Сан был подобен призраку на поле боя, в точности, как и Не Ян. Каждый раз, когда он показывал себя, он забирал чью-то жизнь.

Сан отступил за густой участок зарослей и наблюдал за полем битвы. Племя Невероятных Людей уже понесли тяжелые потери. У противника просто было слишком много игроков продвинутого класса. Это было слишком сложно для игроков, которым еще предстояло продвинуться в классе, суметь преодолеть этот разрыв, особенно, когда другая сторона была достаточно опытной.

В битве между лучшими экспертами, маги редко имели возможность использовать Продвинутую Магию, потому что время ее каста составляло 20 секунд, а то и больше, в то время как каст Тишины у Паладинов был мгновенным и имел время восстановления всего в 20 секунд.

Именно поэтому игроки почти всегда прерывались во время каста каких-либо суперэффективных заклинаний.

Глядя вдаль, Сан заметил Тирант Сворда, подавляющего Паладина Элегии. Вполне естественно, что Паладил был на ступень ниже Воина в ближнем бою.

«Нехорошо! Он в опасности!» – Сан сразу ощутил, увидев тонкие изменения в движениях Тирант Сворда.

Сан уже собиралось броситься на помощь паладину Элегии, когда перед его глазами мелькнул холодный блеск. Кинжал направлялся прямиком ему в лоб!

Сан избежал атаки с помощью Штормового Шага.

Вражеский Вор поспешно активировал свой навык слежения, но Сан уже бесследно исчез.

В сотне метров от него Паладин Элегии едва защитился от Быстрого Удара Тирант Сворда с помощью Парирования.

«Сдохни!» – Тирант Сворд внезапно выбросил свой великий меч вперед в сторону живот Паладина Элегии.

– 813!

Над его головой появилось значение урона. Он было ошеломлен!

Тирант Сворд был почти готов к следующей атаке, когда за ним появился блеск кинжала. Его глаза испуганно расширились. Инстинктивно активировав Щит Крестоносца, он обернулся и полосонул по силуэту за его спиной.

«Просто Вор!» – ухмыльнулся Тирант Сворд.

Класс, которого он меньше всего боялся на поле боя, был Вором. Даже если бы он позволил нескольким Ворам нападать на него без остановки в течение 10 секунд, они смогли бы оставить на нем разве что царапину. Для большинства Воров защита Великих Воинов была слишком высока. С другой стороны, если сами Воры получали его атаку Разрывом Сухожилий, то очень быстро крошились на салат. Единственное, для чего были хороши Воры, – это иметь дело с заклинателями в тканевых доспехах.

«Попался!» – Тирант Сворд рубанул своим великим мечом.

Однако презрительный взгляд так и застыл на его лице, когда он обнаружил, что поразил лишь иллюзию!

Острый кинжал нанес удар в лоб Тирант Сворда.

«Сейсмический Хлопок!»

Тирант Сворд воткнул свой двуручный меч в землю, создавая ударную волну, поразившую всех в радиусе двух метров от него, включая Паладина Элегии, который как раз должен был выйти из ранее наложенного на него оглушения.

Полагая, что в этот раз ему удалось нанести удар, Тирант Сворд был потрясен, когда снова нигде не нашел Вора.

«Скользкий ублюдок!» – выругался Тирант Сворд.

Он отказался от попыток разобраться с Вором. Со зловещим выражением на лице он повернулся, занеся над головой свой двуручный меч и набросившись на беззащитного Паладина Элегии.

«Сначала я убью тебя!»

[1] П/П: Полный ник этого персонажа Evil Emperor Tyrant Sword (Эвил Емперор Тирант Сворд), из-за длинны, анлейтер решил его сократить до Tyrant Sword (Тирант Сворд), в чем я с ним согласен, потому тут и далее Тирант Сворд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 424 – Даже девушки Священники могут быть смертельно опасны!**

Тирант Сворд уже собирался обрушить на голову Паладина Эллегии свое Великое Рассечение, как вдруг из ниоткуда позади появился кинжал и пронзил его сердце. Кровь брызнула в воздух.

Атака была слишком быстрой, почти не оставляя Тирант Сворду времени среагировать.

На лице Тирант Сворда появилось недоверчивое выражение. Обычно он сразу замечал Вора, пытающегося устроить ему засаду и дать достойный отпор. Он никогда бы не подумал, что кто-то может незаметно подобраться к нему на два метра. На таком коротком расстоянии он был застигнут врасплох и, следовательно, поражен кинжалом.

Тирант Сворд потерял всю силу в своих руках, и его двуручный меч с глухим стуком упал на землю, в то время как его глаза остекленели. Он был ошеломлен!

Силуэт Вора медленно материализовался за Тирант Свордом. На лице Сана появилась легкая улыбка. Похоже, что его засада оказалась довольно эффективной.

Когда минуту назад Тирант Сворд использовал свой Сейсмический Хлопок, Сан на самом деле не отступил. Вместо этого он заблокировал атаку с помощью Пеленой, которая при активации давала две секунды неуязвимости. Он продолжал преследовать Тирант Сворда, держась на расстоянии двух метров от него и выжидая. Наиболее подходящий момент для удара настал в тот момент, когда Тирант Сворд переключил свое внимание обратно на Паладина Элегии.

В то время, пока Тирант Сворд все еще находился в двухсекундном оглушении от Укола в Сердце, Сан нанес Удар в спину и Потрошение.

Он наносил всего 300-400 урона за удар. Это никак не могло угрожать жизни Тирант Сворда, у которого было более 3 800 здоровья.

У Тирант Сворда была просто слишком большая защита.

Это была трудная задача для кинжала Вора – пробить толстую броню Воина. Несмотря на то, что Сан и не наносил большого урона, он не волновался. Когда оглушение почти прошло, он ударил Тирант Сворда в затылок Удушающим Ударом, повторно оглушив его.

Сан обошел Тирант Сворда спереди и атаковал Воина Рассечением, за которым последовало Убийство, которое преждевременно сбило оглушение от Удушающего удара. Тем не менее Сан не дал Тирант Сворду шанса отреагировать. Ударив его в лоб Сотрясающим Ударом, он снова оглушил Воина на три секунды.

Оглушения были наложены безупречно, в результате, не оставляя возможности Тирант Сворду для мести.

В этот момент оглушение от Сейсмического Хлопка на Паладине Элегии прошло.

«Элегия, давай убьем его вместе!» – сказал Сан, кружа позади Тирант Сворда.

Паладин Элегии бросился вперед и ударил Воина в голову Божественным Ударом. Его урон был намного выше, чем у Сана.

Когда окружающие игроки Племени Невероятных Людей заметили, что Тирант Сворд находится в стане, они перехватили игроков из Альянса Магов, спешащих ему на помощь. Несколько Паладинов из Племени Невероятных Людей даже выбросив всю осторожность, постоянно заставляли замолчать вражеских Священников и не давая им исцелить Тирант Сворда.

«Смертельный Удар!»

С полученными двум комбо-очками, Сан активировал Завершающий навык для нанесения огромного урона.

– 1 039!

Видя, что Сан атакует изо всех сил, Паладин Элегии последовал его примеру. Он своим Святым Разрезом 6-го уровня отправил Тирант Сворда в полет.

Тирант Сворд рухнул на землю, когда его здоровье достигло нуля.

Паладин Элегии вздохнул с облегчением.

«Элегия, из нас вышла неплохая команда!»

«Да! Так и есть!» – усмехнулся Паладин Элегии.

Сан снова скрылся, исчезнув из поля зрения.

В то время, как все были сосредоточены на хаотичном сражении, произошедшем только что, Эльфийский Великий Вор из Ангельского Корпуса пробрался в тыл Племени Невероятных Людей, где находились заклинатели.

Эготистикал только недавно присоединился к Ангельскому Корпусу. Поскольку он был достаточно опытным, чтобы продвинуться до Великого Вора на раннем уровне, он получил приличное отношение в гильдии. Но так как он был новобранцем и еще не участвовал во многих битвах, ему нетерпелось доказать свою ценность. Опираясь на высокий уровень своей Маскировки, он сумел проникнуть в тыл противника. Он заметил, что несколько Священников в окрестностях усердно трудятся, чтобы поддержать линию фронта

Воры из Ангельского Корпуса могли заработать вклад гильдии за убийство приоритетных целей. Маги и Священники давали 200 и 500 очков за заслуги, соответственно, в то время как Великие Маги и Великие Священники приносили в десять раз больше.

Во время войны гильдий Великие Священники был столь же ценны, как шесть Великих Воинов. Потому что они могли мгновенно вылечить Великого Воина, находящегося на границе смерти.

То, какое количество Священников мог уничтожить Вор в тылу врага и определяло их способности. Некоторые Воры могли без единой царапины сбежать после убийства нескольких Священников. Другие умрут прежде, чем смогут убить хоть одного. Не Ян, Сан и Уан Страйк Вао были прекрасными примерами. Не Ян уже убил пятерых Священников, один из которых был Великим Священником. Уан Страйк Вао убила трех Священников, и два были на счету Сана.

До сих пор Священники Племени Невероятных Людей не понесли больших потерь. Эготистикал взглянул на восемь Священников, стоящих впереди. Трое Великих Священников среди них привлекли его особое внимание.

«Янг Севен, Пейнтид Муслин и Блэк Хевен стояли в разных местах, примерно в 30 метрах друг от друга».

Среди них троих Эготистикал быстро выбрал Пейнтид Муслин.

По его личному опыту почти всем девушкам Священникам не хватало навыков. Большая часть их снаряжения была подарена им другими игроками. Чем красивее были девушки, тем больше людей хотели подарить им снаряжение.

Увидев Пейнтид Муслин, в сердце Эготистикала появился намек на презрение. Поскольку все трое стоили одинакового количества очков заслуг, он, естественно, выбрал девушку. Девушки Священники обычно были легкой добычей. Ему было все равно, что он издевается над девушкой.

Он медленно приблизился к Пейнтид Муслин со спины.

Пейнтид Муслин старательно исцеляла игроков в авангарде. Она уже сбилась со счета, скольких спасла.

Сразу после завершения исцеления она вдруг почувствовала, что то-то не так. Она не была похожа на других Священников, которые панически активировали Вой Ужаса при малейшем признаке опасности. В конце концов, это был единственный навык в распоряжении Священника, который представлял реальную угрозу. Если бы Священник опрометчиво использовал бы его, а Вор смог бы избежать его эффектов, то шансы Священника на выживание резко сокращались. До тех пор, пока существует угроза Воя Ужаса, вражеский Вор не станет сгоряча принимать меры.

Пейнтид Муслин спокойно отступила и бросила в воздух Озарение.

Когда шарик света взмыл в небо, блестящее сияние затопило окрестности.

В пределах освещенной территории к ней стремился темный силуэт.

Вор быстро атаковал Пейнтид Муслин. Она же спокойно защитилась Святым Барьером 6-го уровня. На более высоком уровне мастерства, помимо увеличения поглощаемого урона, он также имел шанс отрицания эффектов контроля толпы, такие как оглушение.

Обычные игроки редко имели возможность заполучить мощные навыки. Большинство из них были получены от снаряжения Суб Легендарного ранга, которое было просто слишком сложно заполучить. Даже получив всего несколько предметов уже считалось огромной удачей. В Племени Невероятных Людей, за исключением Не Яна и Яо Яо, единственными, кто обладал одной или двумя вещами подобного ранга, были представители топ-элиты. Такие игроки, как Пейнтид Муслин и остальные, вместо этого сосредотачивали свое внимание на повышении основных навыков, которые также могут стать чрезвычайно мощными, если должным образом их повысить.

В тот момент, когда Озарение явило Эготистикала, Пейнтид Муслин нацелила на него Болезнь. Болезнь была эквивалентна проклятию, заставляя противника постоянно терять здоровье в дополнение к получаемому урону. Такого рода навыка, который кастовался мгновенно, было чрезвычайно трудно избежать. Вор был незамедлительно им поражен.

Сердце Эготистикала сжалось. С этой девушкой было гораздо сложней справиться, чем он изначально рассчитывал. Тем не менее, он бросился к Пейнтид Муслин и ударил ее кинжалом в лоб.

«Шокирующий Удар!»

Однако, со вспышкой света, Пейнтид Муслин уклонилась от атаки, телепортировавшись на два метра. Она использовала навык перемещения на короткие расстояния.

Пейнтид Муслин нанесла ответный удар Святым Взрывом. Шар света полетел в Эготистикала.

Он был вынужден прекратить погоню. Увидев, что шар света летит в его сторону, он увернулся от атаки с помощью Штормового Шага.

Воспользовавшись ускорением от Штормового Шага, он снова бросился к Пейнтид Муслин.

Когда Эготистикал оказался перед Пейнтид Муслин, он ударил ее кинжалом в горло. Это было лучшее, что он мог сделать в сложившейся ситуации.

Едва лезвие собиралось перерезать ей горло, на губах Пейнтид Муслин появилась нахальная ухмылка.

Увидев изменение в выражении лица Пейнтид Муслин, ум Эготистикала дрогнул. Он хотел активировать навык, но Пейнтид Муслин уже использовала на нем заклинание Молчанки. Глядя на свою шкалу навыков, Вор обнаружил, что все они были серыми. Он не мог использовать ни один из них!

«Черт! Я облажался!»

Пейнтид Муслин, наконец, использовала Вой Ужаса. Раздался пронзительный крик, проникший в уши Эготистикалу. Он мгновенно потерял контроль над своим телом, когда оно побежало в противоположном направлении. Он находился под влиянием эффекта страха!

Увидев, что Эготистикал под действием страха, ближайшие игроки, естественно, набросились на него. Несколько Магов обрушили на него Огненные Вспышки и Святые Приговоры, отправляя его в полет.

Эготистикал замертво рухнул на землю.

Окружающие игроки с почтением посмотрели на Пейнтид Муслин. Даже с учетом того, что нападавший был Великим Вором, Великий Священник, подобный ей, сумел спокойно ответить и даже повернуть ситуацию в свою сторону. Такое мастерство определенно заслуживало похвалы.

Ранее они знали Пейнтид Муслин только как красивую и изящную девушку. Никто из них не ожидал, что эта девушка Священник обладает такими навыками.

Янг Севен взглянул на Пейнтид Муслин и слегка улыбнулся. Красавиц Племени Невероятных людей не так легко запугать. Будь то Пейнтид Муслин, Яо Яо, Уан Страйк Вао, Мун Чайлд или даже немного уступающая им Ю Лан, у всех этих роз были острые шипы.

Не Ян оценил ситуацию на поле боя. Племя Невероятных Людей потеряло более 300 игроков, в то время как Кровожадные Клинки потеряли более 200. Хотя на первый взгляд может показаться, что Племя Невероятных Людей понесло большие потери, но, если посмотреть только на количество игроков продвинутых классов, Племя Невероятных людей выходило победителями. Племя потеряло только двоих, в то время как их противники лишились пятерых.

Рассматривая этот вопрос под таким углом, то потери сил с обеих сторон были примерно равны. Не Ян был относительно доволен этим результатом, особенно учитывая то, что он еще не использовал свой козырь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 425 – Смерть Смоук Стаба.**

Игрок Племени Невероятных Людей, принесший наибольший хаос на поле боя, был Смоук Стабом, который в одиночку пробил себе путь вперед, вплоть до тыла противника.

С его непревзойденным снаряжением и мощными навыками он убил более 30 игроков.

В этот момент восемь Магов поблизости нацелились на него своими заклинаниями.

Смоук Стаб быстро активировал Божественный Бастион. Заклинания беспощадно бомбардировали золотую оболочку света вокруг него. Однако Смоук Стаб не получил ни капли урона, потому что никакая магия не могла пройти сквозь этот барьер.

Воспользовавшись каждым преимуществом Божественного Бастиона, Смоук Стаб с каждым взмахом своего длинного меча начал убивать Магов. Три Великих Воина из Ангельского Корпуса попытались перехватить его.

Все трое игроков были орками. С большими, массивными телами, зеленой кожей и свирепыми выражениях на рожах, они от рождения обладали огромной силой.

Смоук Стаб не стал связываться с этой троицей Великих Воинов. Увидев, что двое из них пытаются взять его в клещи, он рванул через прореху между ними. Он продолжал использовать навыки побега, рывка и тарана, чтобы уклониться от своих преследователей, убивая каждого Мага, которому не повезло оказаться на его пути. Смоук Стаб выставлял их полными дураками.

Трое Великих Воинов отчаянно пытались заблокировать Смоук Стаба. Но он каждый раз от них уклонялся, заставляя противников атаковать воздух и чувствовать бесконечную досаду из-за этого.

Смоук Стаб рванул в сторону ближайшего Эльфийского Великого Мага. Поскольку, во время активности Божественного Бастиона, он был невосприимчив ко любой магии, Великий Маг был просто не в состоянии ему противостоять. Маги больше всего ненавидели эти типы навыков, так как единственное, что они могли сделать, так это стараться держать дистанцию и ждать, пока действие навыка не прекратится.

Как только Смоук Стаб собирался его догнать, Эльфийский Маг активировал Пространственную дверь и появился на расстоянии более 10 метров. Четверо Магов теперь оказались между ним Смоук Стабом, давая Эльфу чувство безопасности.

«Штурм!»

Смоук Стаб с нечеловеческой скоростью внезапно протаранил четырых Магов, отправляя их в полет и мгновенно покрывая расстояние. Эльфийский Великий Маг не успел среагировать, как был поражен Разрывом Сухожилий.

Увидев, что Эльфийский Великий Маг был атакован, Восемь Священников из тыла поспешно исцелили его.

Неважно, насколько мощными были атаки Смоук Стаба. Эльфийский Великий Маг никогда не умрет, пока Смоук Стаб не сможет убить его одним ударом!

«Варварская Сила!» – взревел Смоук Стаб, после чего его мышцы вздулись от подавляющей силы.

Не так давно он потратил целых шесть дней, тренируя его до третьего уровня, значительно усилив его эффекты. Затем он активировал Ярость, еще больше увеличивая силу атаки!

«Сдохни!» – Смоук Стаб обрушился на Эльфийского Великого Мага с Огненным разрезом.

Среди обычных навыков Воина, наибольший урон наносили Огненный Разрез и Великое Рассечение. Смоук Стаб предпочел первый. Зарядившись баффами по самое не хочу, да еще и учитывая превосходство противника на целых 6 уровней, он гарантировано наносил смертельный урон.

Длинный меч Смоук Стаба опустился прямо на грудь Великого Мага, отправив его в полет. Его тканевые доспехи практически не защищали его.

– 3206!

Это было мгновенное убийство!

Священники были застигнуты врасплох. Таким образом, неважно, сколько раз они лечили. Несколько лучей света упали на Эльфийского Великого Мага, но их исцеление не могло вернуть мертвых к жизни.

Тыл Кровожадных Клинков был погружен в хаос благодаря ярости Смоук Стаба. Их Маги с трудом наносили эффективный урон.

Чат гильдии Племени Невероятных Людей буквально взорвался ликованием.

[Смоук Стаб слишком крут!]

[Он просто Бог!]

...

Из всех Воинов, только Смоук Стаб осмелился без всякой поддержки прорваться в тыл врага. Это показывало, что он абсолютно уверен в своей силе.

Действия Смоук Стаба зажгли пламя в сердцах игроков из Племени Невероятных Людей. Особенно Воинов, которые стали сражаться еще более свирепо.

В этот момент действие Божественного Бастиона Смоук Стаба заканчивалось. Золотой барьер, защищающий его, постепенно исчез.

Вдалеке от вражеских рядов появился игрок в броне Темного-Золота. Собранное Суб Легендарное снаряжение на нем, качество его экипировки было таким же, если не превосходило то, что у Смоук Стаба.

Увидев появление этого игрока, разум Не Ян дрогнул. Это был Безумный Кровожадный Клинок!

[Смоук Стаб, отступай!] – незамедлительно приказал Не Ян.

Несмотря на то, что Смоук Стаб добился довольно хороших результатов, так глубоко прорвавшись в строй врага, риск смерти также значительно возрос. В конце концов, он был окружен Лучшими Магами четырех крупных гильдий. Без защиты Божественного Бастиона он был практически как овца на растерзании. Конечно кто-то с его навыками, мог выйти оттуда живым, но это было возможно лишь до тех пор, пока он не столкнется с игроком уровня Безумного Клинка.

Когда Божественный Бастион был близок к своему завершению, Смоук Стаб уже начал готовиться к отступлению. Он достиг своей цели. Не было смысла в напрасной смерти.

Как только Смоук Стаб собирался отступить, его из слепой зоны атаковал Безумный Клинок.

Когда он заметил атаку, было уже слишком поздно.

«Хочешь сбежать?! Не надейся! Ты сегодня умрешь здесь!» – закричал Безумный Клинок, отрезав Смоук Стабу путь отступлению.

«Черт!»

Активировав Парирование, Смоук Стаб отразил удар и с помощью Рывка, он попытался отбросить Безумного Клинка в сторону.

Безумный Клинок внезапно занял оборонительную позицию.

\*Кланг!\*

Два тяжело бронированных Великих Берсерка столкнулись друг с другом.

Рывок Смоук Стаба провалился. Окруженный сотнями вражеских игроков без возможности сбежать, его смерть была практически гарантирована в течение следующих 10 секунд.

Не Ян и другие отчаянно пытались добраться до них, чтобы спасти Смоук Стаба. Но было уже слишком поздно.

[Учитывая то, скольких я убил, я ни о чем не жалею! ] – усмехнулся Смоук Стаб.

[Я оставляю остальное вам, ребята, Нирвана, обещайте, что вы убьете парочку этих ублюдков вместо меня! Не дайте Крепости Криппс пасть! ]

«Хорошо», – решительно ответил Не Ян, его голос был немного хриплым.

Смоук Стаб внезапно отвернулся от Безумного Клинка и побежал.

Безумный Клинок только что заблокировал Смоук Стабу пути к отступлению. Он никак не ожидал, что Смоук Стаб побежит туда, где собралось еще большое количество врагов.

«Вихревой Разрез!»

Воспользовавшись тем, что Варварская Сила и Ярость все еще были активны, Смоук Стаб срубил пятерку ближайших Магов.

В мгновение ока Кровожадные Клинки потеряли еще пять человек. Безумный Клинок заскрежетал зубами и рванул к Смоук Стабу, атакуя его со спины.

Как только Смоук Стаб собирался убить очередного Мага, Безумный Клинок врезался в него.

Смоук Стаб отшатнулся на несколько шагов назад, его голова слегка кружилась. У Рывка сработал эффект Головокружения! Прежде чем он успел прийти в себя, Безумный Клинок атаковал его с помощью Разрыва Сухожилий, лишая его возможности передвигаться.

Несколько огненных шаров пролетели и врезались Смоук Стаба.

«Великое Рассечение!» – взревел Безумный Клинок.

Смоук Стаб был отправлен в полет, прежде чем его тело врезалось в землю, чтобы уже не встать.

Игроки не получали наказания за убийства врагов во время войны гильдий. Смоук Стаб сбросил лишь одну часть снаряжения и один уровень. Однако он не мог возродиться, пока война не закончится.

Безумный Клинок поднял с земли, выпавший со Смоук Стаба предмет:

«Неплохо, Суб Легендарный Ранг», – сказал он с высокомерной улыбкой.

Бросив часть Суб Легендарного снаряжения в свою сумку, Безумный Клинок повел приведенную с собой элиту к силам Племени Невероятных Людей.

«Вы, никчёмные муравьи! Если у кого-то из вас хватит смелость, то я стою прямо здесь!» – Безумный Клинок высокомерно издевался, давая выход накопившемуся гневу.

Учитывая, что Кровожадные Клинки загнаны ими к грани краха, его переполняла ненависть к Племени Невероятных Людей.

«Нет! Смоук Стаб!»

«Почему?!»

«Черт бы побрал этого ублюдка, Безумный Клинок!»

Многие игроки Племени Невероятных Людей были переполнены горем, особенно Вуд Грейс, Колд Пик и другие, что последовали за Смоук Стабом из Увядшего Листа. Увидев, что Безумный Клинок убил Смоук Стаба, а затем и его насмешки, они не могли сдержать свой гнев.

Престиж Смоук Стаба в Племени Невероятных Людей уступал только Не Яну и Блейдлайту. Он был дружелюбным и доступным в общении, без капли высокомерия, он даже иногда приводил более слабых игроков с собой в подземелье. Он также часто давал советы для прокачки или в PvP. Многие игроки получали от него наставления, за что он заработал их безграничное уважение. Поскольку он был относительно старше большинства других игроков, достигнув отметки в тридцать лет, некоторые молодые девушки ласково называли его дядей.

Став свидетелями смерти Смоук Стаба, многие игроки потеряли свое хладнокровие, начав безумно атаковать врага, не заботясь о своей жизни.

Не Ян вошел в скрытность, молча исчезнув с глаз, в то время, как все были отвлечены.

[Сан, ты и я, мы собираемся убить Безумного Клинка! ] – торжественным и непоколебимым тоном объявил Не Ян.

[Хорошо, Старший Брат! Я последую твоему руководству! ] – Сан кивнул, сжав кулаки.

Никто не заметил, что Не Ян и Сан приближались к Безумному Клинку.

Это был первый раз, когда Не Ян и Сан работали в паре. Сосредоточившись на Безумном Клинке в далекой толпе, взгляд Не Яна стал таким же острым, как лезвие. С его силой и силой Сана, Безумному Клинку было уже невозможно уйти отсюда живым!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 426 – Мгновенное убийство!**

Не Ян медленно прокрался вперед, уделяя особое внимание тому, чтобы не быть обнаруженным. Безумный Клинок, вероятно, никогда бы не подумал, что Не Ян попытается устроить ему засаду. Ведь, в основном Воры почти всегда выбирали своими целями кастеров, таких как Священники или Маги. Ни один Вор в здравом уме не попытается проникнуть в сердце вражеских сил, чтобы убить Воина. Либо этот игрок был просто ужасающим монстром, способным игнорировать все, либо полным дураком, ищущим смерти.

[Сан, где ты сейчас?] – спросил Не Ян.

[ 186.676.865] – ответил Сан, взглянув на свою мини-карту.

Проверив свои координаты, Не Ян посмотрел влево. Сан стоял всего в шести метрах от него. Хотя они стояли почти плечом к плечу, он не мог разглядеть Сана, что был в Скрытности.

Безумный Клинок находился примерно в 10 метрах от них.

С таким количеством врагов поблизости они не могли поступать с горяча.

«Босс, силы Священной Империи и Сапфирового храма находятся всего в десяти минутах отсюда», – сообщил член Кровожадных клинков Безумному Клинку

«Не обращайте внимание на этих мелких вредителей. Независимо от того, скольких они посылают, они не имеют никакого значения. Первоначально мы разберемся с Племенем Невероятных Людей. Они достаточно долго мозолили глаза», – презрительно сказал Безумный Клинок.

Подслушивая их разговор, Не Ян усмехнулся:

«Думаешь, что уже победил? Давай просто посмотрим, кто в конце концов на самом деле станет победителем!»

Хотя Не Ян, как лидер гильдии Племени Невероятных Людей, время от времени отдавал приказы на поле боя, он оставил большую часть бремени другим. Воры действительно не годились в командиры, эту роль обычно занимали Воины или Священники. В данном случае за полем боя наблюдал Янг Севен, в то время как Не Ян просто предлагал ему варианты. Вот почему он мог действовать так, как душе угодно.

Убийство Безумного Клинка будет огромной победой. Но даже если Не Ян случайно потерпит неудачу, он был уверен, что сможет без каких-либо особых проблем бежать.

Безумный Клинок абсолютно не подозревал о присутствие Не Яна и Сана в 10 метрах от него. Он надменно отдавал окружавшим его игрокам приказы. Кровожадные Клинки мобилизовали еще тысячу элитных игроков и начали подавлять Племя Невероятных Людей.

Безумный Клинок осмотрел поле боя и, наконец, заметил отсутствие Не Яна. Видя, что Золотой Дракончик все еще сражается в 500х метрах от него, он предположил, что Не Ян, вероятно, скрывается там. Он сделал несколько шагов вперед и прокричал в голосовой чат:

[Не позволяйте им перевести дыхание! Воры, идите и убейте их Священников!]

После того, как Безумный Клинок отдал приказ, более 30 воров 50+ уровня под командованием двух Великих Воров вошли в Скрытность и отправились в тыл к Племени Невероятных Людей.

Безумный Клинок невольно приближался к Сану и Не Яну, теперь их разделяло всего пять метров. Сан и Не Ян оставались неподвижными, ожидая возможности нанести удар.

Не двигающихся Воров было гораздо сложнее обнаружить, так как они получали значительный бонус к своей скрытности.

С текущими и так высоким мастерством Не Яна и Сана в Маскировке, продолжай они неподвижно стоять, то обычные игроки не заметили бы их, пока не оказались бы менее чем в двух метрах от дуэта.

Игроки Кровожадных Клинков шаг за шагом продвигались вперед. С перевесом элит в два раза, нежели у Племени Невероятных Людей, они почти сразу захватили преимущество. Будучи их командиром, Безумный Клинок также двигался вместе со своими войсками.

Видя, как Безумный Клинок приближается все ближе и ближе, в глазах Не Яна вспыхнул холодный свет. Его кинжал был похож на смертоносную гадюку, готовую в любой момент нанести удар.

Не Ян был довольно спокоен. В конце концов, это было его не первое родео.

С другой стороны, Сан начал нервничать. Это был первый раз, когда он проводил столько рискованную операцию, проникнув в ряды врагов с целью убийства их лидера. Лишь одна мысль об этом заставляла его сердце бешено стучать от волнения. Он силой заставил себя успокоится. К лучшему или худшему, после того, как он следовал за Не Яном так долго, его вспыльчивый характер малость поутих.

В голове Сана начали мелькать сцены прошлых событий. Не Ян, убивающий Блэк Амэйзинга в Лесу Обжигающего Огня, а также его выступление в Сумеречном Лесу и Ущелье Грехов, все это было тем, к чем Сан всегда стремился. Это был Не Ян, который с нуля возвёл славу Племени Невероятных Людей. Сан мечтал о том дне, когда и его достижения будут такими же выдающимися.

Два вора были похожи на, скрывающихся в засаде гепардов, готовых в любой момент наброситься на свою добычу.

[ Как долго ты можешь продержаться под ливнем магии? ] – спросил Не Ян.

[ Шесть секунд. Если я включу Штормовой Шаг, то девять секунд, ] – ответил Сан.

Не Ян на некоторое время задумался. Шести секунд должно было быть достаточно.

[ У нас есть пять секунд, чтобы создать два-три комбо-очка. Затем, по моему сигналу, мы собираемся использовать завершающие навыки для мгновенного убийства Безумного Клинка! Крайне важно, чтобы мы одновременно нанесли последний удар одновременно. Предыдущие атаки не будут иметь значения, так как у Безумного Клинка есть личный целитель, и большинство Великих Священников могут помочь с его исцелением менее чем за две секунды. Если между нашими атаками проскользнет исцеление, Безумный Клинок не умрет. ]

Убийство Безумного Клинка было не простой задачей. Это заставляло Не Яна и Сана выложиться до предела, требуя от двух Воров безупречной координации. В их действия не было места ошибке, иначе они потерпят поражение.

Сан вздрогнул:

[ Я не думаю, что это возможно, даже если мы оба используем наши завершающие навыки одновременно. У него действительно высокая защита, преимущество бронированного типа и более 4 200 здоровья. Он настоящий защищен. Как мы собираемся убить такого человека? ]

[ Все в порядке, просто следуй моему примеру, ]– успокоил его Не Ян.

Пока он и Сан работают сообща, то нанесение урона в размере 4 200 единиц не проблема. Однако, его роль была намного сложнее, так как он должен был активировать Абсолютное Вымирание, прежде чем они с Саном используют свои завершающие навыки. Это был единственный способ обойти защиту Безумного Клинка и убедиться, что Священники не смогут своевременно удалить его эффект Рассеиванием магии. Помимо все этого, он должен был все это провернуть, находясь в полной синхронизиции с Саном, чтобы их усилия не пропали даром.

У Не Яна не было времени на подробное объяснение.

[ Хорошо, я понимаю, ]

Хотя Сан и сомневался, он верил в Не Яна. Таким образом он изо всех сил постарается, чтобы воплотить этот план в жизнь.

«В случае провала, немедленно используй Свиток неизвестной телепортации», – сказал Не Ян.

Для столько сложной попытки убийства провалиться было вполне нормально. Так что не было смысла выбрасывать на ветер свою жизнь.

Безумный Клинок медленно вошел в их диапазон атаки. Два метра – это область владения Вора!

Несколько Магов проходили мимо Не Яна и Сана. Один из них случайно задел ногу Не Яна, вызвав слабое чувство опасности в сердце.

«Вор!»

Не успел Маг закричать, как Не Ян и Сан уже начали действовать и бросились на Безумного Клинка. Неважно насколько остры были его чувства, он никак не мог так быстро отреагировать, особенно имея дела против двух Великих Воров.

Скорости Не Яна и Сана были непревзойденными.

«Великое Запугивание!»

Прежде чем Безумный Клинок смог совершить хоть какое-то движение, Не Ян нацелил на него Великим Запугиванием, которое помешало ему убежать.

Увидев, что Не Ян рванул к нему, Безумный Клинок поднял свой двуручный меч, чтобы заблокировать его, лишь для того, дать появиться блеску кинжала позади него.

«Удушающий Удар!»

Кинжал Сана ударил Безумного Клинка в затылок.

Следом, почти мгновенно Не Ян атаковал Безумного Клинка в лоб Сотрясающим Ударом.

Командная работа Не Яна и Сана была безупречной.

Сан еще не успел прокачать свой Удушающий Удар, а потому эффект оглушения был преждевременно отменен, но Сотрясающий Удар Не Яна имел двухсекундный эффект оглушения.

«Удар в Спину Обратным Хватом!»

С небольшим поворотом ноги Не Ян развернулся и вонзил свой кинжал в спину Безумного Клинка. Это был первый раз, когда он успешно провел атаку Ударом в Спину Обратным Хватом, но благодаря его предыдущей встрече с тем Вором в Подземном мире, его исполнение стала чрезвычайно плавным, достигнув коэффициента завершения в 64%, тем самым вознаградив его двумя комбо-очками.

Сан также использовал несколько атакующих навыков, создавая свои собственные комбо-очки.

– 588

– 532

– 519

...

Всего за две секунды здоровье Безумного Клинка упало ниже 60%.

В этот момент луч света озарил Безумного Клинка, полностью восстанавив его здоровье.

Пока Священники беспокоились за здоровье Безумного Клинка, ближайшие Маги атаковали Не Яна и Сана своими заклинаниями.

Не Ян и Сан активировали Благословление Бога и Сияющую Защиту, соответственно, когда ливень заклинаний обрушился на них. Они беспрепятственно справлялись с бомбардировкой, продолжая раз за разом атаковать Безумного Клинка.

В тот момент, когда Безумный Клинок собирался прийти в себя, Сан ударил его в лоб Сотрясающим Ударом, снова оглушив его.

Обычно, Не Ян и Сан могли собственноручно держать цель оглушенной в течение семи секунд или даже дольше, не говоря уже о том, что они работали сообща.

Если бы вокруг них не было других игроков, то даже Воины с самыми высокими показателями защиты умерли бы задолго до того, как выйдут из цепочки оглушения Не Яна и Сана.

[ Сколько комбо-очков? ]

[ Три. ]

Не Ян проверил свой собственный счетчик комбо. Он тоже набрал три очка.

[ Хорошо, по моему сигналу. Приготовься... СЕЙЧАС! ]

Как раз в тот момент, когда Не Ян крикнул «Сейчас!», он использовал Абсолютное Вымирание на Безумном Клинке.

Защита Безумного Клинка немедленно рухнула. Его тело также стало довольно истощенным. Его нынешнее состояние, несомненно, было самым слабым!

Более 10 Священников в тылу продолжали накладывать Исцеление на Безумного Клинка, поддерживая его здоровье. Они верили, что даже будучи в таком состоянии ему не грозит смерть.

Тем не менее Безумный Клинок внезапно попал под действие нескольких пугающих проклятий. Прежде, чем кто-либо из Священников успел среагировать, Не Ян нанес удар Фантомным Убийством!

В этот момент, когда Меч Зеннарда прочертил алую дугу по горлу Безумного Клинка, Смертельный Удар Сана пронзил его спину.

\*Бах!\*

Две атаки одновременно поразили Безумного Клинка.

– 3 532!

– 2 287!

Одновременные атаки Не Яна и Сана нанесли более 5 800 урона, в то время как у Безумного Клинка всего было чуть больше 4 200 очков здоровья. Конечно, он был мгновенно убит!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 427 – Появление Земляного Лорда.**

Не Ян собрал выпавшую с Безумного Клинка добычу, а затем рванул мимо игроков Кровожадных Клинков, задействовав Штормовой Шаг, прежде чем исчезнуть из виду.

Сан действовал проще, он активировал Свиток неизвестной телепортации, чтобы немедленно покинуть поле боя.

Внезапная смерть Безумного Клинка оставила игроков Кровожадных Клинков шокированными. Никто из них не ожидал, что Не Ян и Сан преуспеют в его убийстве.

Нужно понимать, что Безумный Клинок был Великим Воином с более чем 4 200 очками здоровья. Кроме того, у него было более десяти Священников, постоянно исцеляющих его позади. Чтобы его смогли убить при таких обстоятельствах... Для него быть убитым при такой-то поддержке, оказалось огромным шоком.

Обычно Воин, столь же могущественный, как Безумный Клинок, мог заставить Вора рыдать, дав без остановок хоть полминуты себя атаковать, и все еще сохранить часть здоровья.

После смерти Безумного Клинка силы Кровожадных Клинков были похожи на стаю безголовых цыплят. Даже несмотря на то, что Ангу Тианши все это время командовал всем, Безумный Клинок был посредником, который передавал его приказы. Когда он умер, на мгновение все потеряли лидера.

Цепочка передачи команд в связках Кровожадных Клинков была повергнута в хаос.

Засвидетельствовав, что Не Ян и Сан успешно убили Безумного Клинка, Племя Невероятных Людей разразились авациями:

[ Да! Босс отомстил за Смоук Стаба! ]

[ Не забудь про Сана! Он тоже был потрясающим! ]

…

Несмотря на то, что силы Племени Невероятных Людей неуклонно оттеснялись из-за численного превосходства противниками, достижение Не Яна и Сана подняли их боевой дух и позволили продолжать держаться.

Тысячи игроков во главе с Не Яном понесли тяжелые потери в этой битве, но они также убили более 800 вражеских элит.

Вернувшись на основное поле битвы за пределами Крепости Криппс, выдержав первую волну атак, Кровожадные Клинки укрепили свою линию фронта и, полагаясь на две оставшиеся Бронированные Катапульты, чтобы превратить наступающие силы Племени Невероятных Людей в довольно жалкое состояние.

В такого рода открытых военных действиях Бронированные Катапульты продемонстрировали всю свою мощь, раз за разом обстреливая силы Племени Невероятных людей и массово выкашивая вражеских игроков.

С трупами, разбросанными повсюду, и более 6 000 игроков, уничтоженных бомбардировкой Бронированных Катапульт, для Племени Невероятных Людей ситуация казалось довольно мрачной. Несмотря на это, они не выглядели ни капли обескураженными, с невероятной жестокостью по-прежнему продолжая атаковать врага, убивая взамен по нескольку игроков Кровожадных Клинков.

Видя, как игроки Племени Невероятных Людей, простирающиеся так далеко, насколько хватало глаз, непрерывно накатывающие вперед, словно бесконечный прилив, независимо от того, сколько из них было убито, силы Кровожадных Клинков не могли не попятиться от страха.

«Черт! Эти ублюдки натуральные психи!»

Линия фронта Кровожадных Клинков понемногу сдвигалась назад, но под грозной мощью Бронированных Катапульт, Племя Невероятных Людей приходилось платить большую цену за каждый дюйм отвоеванной земли.

В то время как между обеими сторонами бушевала борьба, громоподобный шум сотряс поле битвы, когда армия игроков Сапфирового Храма и Священной Империи вышла из-за окружающих холмов.

Не Ян внезапно получил голосовой вызов. Ответив, он услышал шумный смех Слипи Фокса:

[ Прости за задержку. Я бы сказал, что это считается модным, опаздывать, верно? Фа Лан тоже здесь! ]

Силы Сапфирового Храма и Священной Империи бежали вниз по холмам, сталкиваясь с игроками Кровожадных Клинков. Повсюду вспыхивали бои, а поле боя мгновенно становилось все более хаотичным. Трудно было сказать, кто есть кто.

Племя Невероятных Людей, Сапфировый Храм, Священной Империя и пять ответвлений гильдии имели, по крайней мере, в три раза больше сил, чем у Кровожадных Клинков, позволяя им мгновенно захватить преимущество. Чаша победы уже начала склоняться в пользу Племени Невероятных Людей.

Игроки из Племени Невероятных Людей были в восторге от прибытия подкреплений и начали сражаться с еще большим рвением.

[ Все, наши братья из Сапфирового Храма и Священной Империи прибыли! Давайте вместе уничтожим Кровожадных Клинков! ]

[ Уничтожим каждого из этих ублюдков! ]

В последствии чего произошла односторонняя резня, громя силы Кровожадных Клинков.

[ Не торопитесь праздновать, ребятки! Помните, скоро прибудут силы Альянса Магов и Божественных Защитников, ] – предупредил Фа Лан.

[ Чем больше, тем веселее! Я уже начал беспокоиться, что у них закончатся люди, которых можно убить! ] – рассмеялся Не Ян.

Судя по времени, ритуал призыва Земляного Лорда уже должен был подходить к концу.

Фа Лан опешил от уверенности Не Яна. В конце концов, Кровожадные Клинки, Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский корпус собрали пугающее количество элит. Кроме того, у них было почти 160 000 обычных игроков и две Бронированные Катапульты. По правде говоря, силы противника намного превосходили их собственные.

Слипи Фокс широко улыбнулся:

[ Поскольку ты все еще в настроении шутить, то я могу быть спокоен. У тебя припрятан какой-то трюк в рукаве, не так ли? ]

Слипи Фокс знал, что Не Ян никогда не сделает что-то, не будучи уверенным в своем успехе.

Услышав слова Слипи Фокса, Фа Лан больше ничего не говорил.

Пока они болтали, в отдаленных равнинах появилась еще одна большая армия игроков, растянувшись так далеко, насколько хватало глаз.

Альянс Магов и Божественные Защитники также прибыли. Они отправили около 70 000 игроков, большинство из которых были довольно высокого уровня, кроме того, в среднем качество их экипировки было лучше, чем у других гильдий.

С таким количеством игроков, присоединившихся к сражению, масштабы войны стали еще более грандиозными.

Основные бои велись между Племенем Невероятных Людей и Кровожадными Клинками, расположившись на большой равнине за пределами Крепости Криппс. Тем временем Сапфировый Храм, Священная Империя и пять дочерних гильдий имели дело с Альянсом Магов и Божественными Защитниками на окраинах.

Победоносное Возвращение также отправило около 70 000 игроков, каждый из которых был давним членом.

Что касается Сияющего Священного Пламени, то они еще не предпринимали никаких действий. Их войска все еще оставались наготове вне поля боя. Это был план Не Яна.

За пределами Крепости Криппс повсюду сражались игроки, от равнин, до окружающих холмов, простирающихся далеко за горизонт.

В этот момент в горном лесу за Крепостью Криппс ритуал призыва Земляного Лорда достиг окончательного и самого важного шага. 20 Великих Магов стояли таким образом, что Тан Яо оказался в центре. У него был самый большой запас маны из присутствующих из более чем 6 000 очков, в дополнение к этому у него была поддержка Аркан Феи, что делало его идеальным кандидатом на то, чтобы стать основным источником маны для Земляного Лорда.

Яо Яо, Ластбой и Саммер Саус стояли в треугольнике, а их правые ладони были обращены вверх, в то время как магическая энергия спирально закручивалась над их головами. В центре этого водоворота плавали три Духовных Предмета: Клык Императрицы Финас, Глаз Императрицы Финас и Ядовитая Железа Императрицы Финас!

16 оставшихся Великих Магов стояли по кругу примерно в метре друг от друга по периметру массива. С поднятыми посохами они произнесли длинную серию загадочных напевов.

Под их ногами была нарисована гигантская гексаграмма. Огромное количество магической энергии закручивалось в небе над массивом. Массив гексаграммы светился ослепительным сиянием, напоминая жертвенную церемонию из древнего прошлого. Пространство искажалось и искривлялось.

Дремлющее существо из другого мира, пробудилось от долгого сна...

Это было древнее и чужеродное существо, обладающее непревзойденной мощью.

Сила массива гексаграммы пробивалась сквозь пустоту и медленно вытягивала его.

После того, как 20 Великих Магов более часа пели заклинание, Тан Яо, наконец, произнес последний слог.

Благодаря силе Альянса Магов и Божественных Защитников, которая позволила им беспрепятственно процветать у себя городах, Священная Империя и Сапфировый Храм показали признаки неуверенности.

[ Мы не можем ждать дольше! ] – тревожно закричал Фа Лан.

Не Ян казался совершенно невозмутимым, в то время как его разум был на пределе. Такими темпами Священная Империя и Сапфировый Храм потерпят сокрушительное поражение.

При таком раскладе было бы крайне трудно восстановиться.

[ Подождите еще немного. ]

Не Ян снова проверил время. Его губы растянулись в слабой улыбке. Пришло время Земляному Лорду выйти на сцену.

В этот момент огромное землетрясение потрясло поле боя. Каждый смог почувствовать непонятное изменение, когда воздух стал заполнять запах смерти.

Этот аромат исходил из другого измерения наполненным смертью и разложением. Лица всех побледнели от мощного скопления миазм.

Многие игроки были встревожены и напуганы. Они смотрели расколовшуюся землю в отдаленном горном лесу. Распространяющиеся миазмы заставляли чувствовать тревогу, когда чувство опасности накатило на них. Статистика каждого игрока на поле боя внезапно резко упала.

«Что происходит?!»

«Я не знаю!»

Темный луч света спустился с неба и ударил в горный лес, в результате чего появилась гигантская воронка. Гигантский десятиметровый жук медленно выползал наружу, пока его массивное тело не оказалось перед всеми. Темно-золотой панцирь, сияющий белым металлическим блеском, острые шипы, покрывающие его тело, включая и все его восемь ног. У него был единственный рог, торчащий из головы, делая его похожим на гигантского зверя из древности.

«Он, наконец, здесь!» – холодно ухмыльнулся Не Ян.

Он хотел увидеть, как Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники будут иметь дело с Лордом 100-го уровня!

Земляной Лорд, Лорд 100-го уровня, с 2 000 000 здоровья!

Все дрожали от страха при появлении Земляного Лорда.

Фа Лан обернулся к Не Яну со смесью шока и ужаса в глазах:

«Это и есть твой козырь?»

Он и предположить не мог, что Не Ян призовет такое могущественное существо. С самого начала войны Бронированные Катапульты играли роль машин убийц. Их огромная мощь заставила Племя Невероятных Людей понести большие потери. Однако перед Лордом 100-го уровня они выглядели не более, чем детскими игрушками.

Земляной Лорд был существом, что изменит ход этой войны!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 428 – Земляной Лорд Беннет проносится по полю боя!**

Земляной Лорд, что своими размерами был сравним с большим холмом, сразу стал центром всего поля боя. Лорд 100-го уровня, одного этого было достаточно, чтобы напугать кого угодно.

Ангу Тианши наблюдал за развернувшейся войной, передавая свои приказы офицерам из Кровожадных Клинков, Альянса Магов, Божественных Защитников и Победоносного Возвращения. Осажденные со всех сторон его силами Сапфировый Храм, Священная Империя и Племя Невероятных Людей и их пять дочерних гильдий показывали признаки колебания. Ему был необходим лишь один последний толчок, чтобы одержать победу.

[ С этого дня и впредь будут только Ангельский корпус, Кровожадные Клинки, Альянс Магов и Божественные Защитники! Племя Невероятных Людей, Сапфировый Храм и Священная Империя перестанут существовать! Пусть эта война ознаменует их кончину, а это поле битвы станет их могилой!] –высокомерно объявил Ангу Тианши.

Он приказал Альянсу Магов и Божественным Защитникам начать полномасштабную атаку, постепенно отбивая Священную Империю и Сапфировый Храм назад. Между тем Клинки проносились по силам Племени атаками своих Бронированных Катапульт.

В этот момент Ангу Тианши почувствовал сильную дрожь под своими ногами. Он посмотрел в сторону источника тревоги и заметил гигантского скарабея.

«Земляной Лорд 100-го уровня!»

Ангу Тианши, не веря в увиденное, протер глаза.

«Откуда тут внезапно появился этот Лорд 100 уровня?!»

Тут же ему в голову пришла зловещая догадка. Это был козырь Племени Невероятных Людей! Ситуация выглядела мрачной. Неужели все усилия и планы, которые он вложил в эту операцию, будут разрушены этим Земляным Лордом?

Лорд 100-го уровня – существо, способное в одиночку изменить ход этой войны!

Оседлав тигра, слезть с него уже не получится[1]. Ангу Тианши боялся, что если его сторона начнет отступать, то враг не даст им спокойно это сделать, и они понесут еще более катастрофические потери. Оказавшись между молотом и наковальней, единственным вариантом было сражаться до самого конца.

В распоряжении Ангу Тианши до сих пор оставались уцелевшие Бронированные Катапульты, расположенные на равнинах, до которых не успели добраться Гоблинская Магическая Пушка. Они были его последней надеждой!

С того момента, как силы Ангу Тианши напали на Крепость Криппс, их судьба была связана с исходом этой войны. Во время осады атакующая сторона не могла использовать Свитки Возвращения, но защищающая сторона могла. Конечно, они будут возвращены только в свою крепость.

Это было одно из правил осады крепости!

«Босс, что мы будем делать? Это Лорд 100 уровня!» – обеспокоенно спросил Эльфийский Маг.

Существовала внушительная разница между 99 уровень и 100 уровнем Лорда. 100 уровень был границей, также, как и 50. На текущим этапе игры для игроков любое существо этого уровня было непревзойденным кошмаром, не говоря уже о Лорде.

Разум Ангу Тианши опустел. Он никогда раньше не сталкивался с Лордом 100 уровня. Даже если они попытаются завалить Земляного Лорда числом, то потребуется пожертвовать, по крайней мере, 10 000 лучшими игроками. Что еще более важно, эта новая переменная изменит ход войны, значительно понизив боевой дух его войск. Кто захочет связываться с Лордом 100 уровня? Это равносильно выбрасыванию своей жизни на ветер!

На другой вершине холма к Земляному Лорду с головокружительной скоростью бежал силуэт. Это был Не Ян.

Не Ян чувствовал, что Земляной Лорд в настоящее время ждет, пока его разбудят!

Земляной Лорд не проявлял никаких признаков движения. Он был похож на гигантскую статую, возвышающуюся над горным лесом – неподвижную, словно она стояла там с незапамятных времен.

Даже издалека Не Ян видел пустоту в глазах Земляного Лорда, не было даже малейшей искры жизни. Это было не что иное, как гигантский труп, пустая оболочка, которая была перенесена сюда из другого мира.

«Пробудись, Земляной Лорд!»

Когда Не Ян находился в ста метрах от Земляного Лорда, Душа Беннета вылетела из его сумки. Она сияла так ярко, словно солнце, что стояло в зените, испуская ослепительное сияние. Это было доказательством того, что она стала намного сильнее после поглощения энергии из разрушенных Священных Камней.

Душа Беннета полетела к Земляному Лорду и проникла в его лоб.

Глаза Земляного Лорда внезапно полыхнули темным светом, когда наружу хлынула, подобно волнам мощная энергия смерти, пульсирующая в его теле. Он пробудился!

Земляной Лорд осторожно потянул свои конечности.

Для пробуждения Земляному Лорду требовалась душа, поэтому хранящаяся у Не Яна сумке душа Беннета выполнила это требование.

Возвращаясь в горный лес за Крепостью Криппс, 20 Великих Магов, которые завершили ритуал призыва, могли почувствовать жуткое давление от Земляного Лорда Беннета, когда из них с огромной скоростью вытягивалась мана. Некоторые из них поспешно выпили Продвинутые Зелья Маны.

Они продолжали стоять на месте, давя обеими ногами в землю. Эта массив гексаграмм не могла быть нарушен, иначе Земляной Лорд Беннет исчезнет.

Он был связан с этим миром только за счет их мане.

Через их духовную связь Не Ян почувствовал волнение Беннета. Земля содрогнулась, когда Земляной Лорд Беннет сделал шаг вперед. Его тело было наполнено разрушительной мощью! Не Ян также обнаружил, что благодаря Душе Беннета может управлять Земляным Лордом.

Взглянув вверх, Не Ян заметил плоскую поверхность на голове Земляного Лорда. Он подпрыгнул на 6 метров в воздух и развернулся с помощью нити паутины.

С головы Земляного Лорда раскинувшееся по равнинам море игроков выглядело не более чем муравьями.

Они смотрели на Не Яна со смесью страха и трепета, как будто они стояли перед Богом.

Прямо сейчас, Не Ян планировал обрушить ад на вражеский альянс во главе с Ангу Тианши. Этот день станет кошмаром, который будет вечно преследовать их!

Под командованием Не Яна, Земляной Лорд Беннет устремился на поле боя.

Каждый шаг Земляного Лорда оставлял глубокий след в земле. Это была непобедимая движущаяся крепость!

Видя, как Не Ян движется в направлении сил Кровожадных Клинков, сидя на голове этого древнего чудовища, игроки Племени разразились неистовыми возгласами.

Вид Не Яна, сидящего на голове Земляного Лорда был действительно внушающим. Это было объявление о непобедимости Племени Невероятных Людей!

Они снова загорелись боевым духом, в то время, как бесчисленное количество игроков сплотилось вокруг Земляного Лорда. Их крики разносили по всему небу.

«Да здравствует Племя Невероятных Людей! Братья, давайте уничтожим этих ублюдков! Клинки, Корпус и все остальные – мы отправим их прямиком в ад!»

Эти игроки под руководством Не Яна напоминали непреодолимую приливную волну, нахлынувшую на вражеские силы.

Не Ян также был воодушевлен. В настоящее время он был беспрецедентным существом на этом поле боя, повелевая жизнью и смертью!

«Уничтожь врагов, Земляной Лорд Беннет! Пусть их кровь и жизнь приветствуют второе пришествие твоего бессмертного явления!»

Вскоре группа из 5 000 игроков Кровожадных Клинков оказалась в поле зрения Не Яна. Они выглядели особенно слабыми и хилыми перед Земляным Лордом.

Не Ян зловеще улыбнулся.

«Вы, ублюдки, должны сдохнуть!»

Для этих игроков из Кровожадных Клинков его внешность была сродни внешности Бога Смерти.

Прямо на их встревоженных глазах Не Ян приказал Земляному Лорду Беннету атаковать Уколом!

\*Краш!\*

Земляной Лорд Беннет ударил своими массивными когтями в землю, в результате чего острые усики выстрелили из нее и пронзили каждого игрока в радиусе 50 метров.

Словно ритуал жертвоприношения, в мгновение ока было убито более 500 игроков.

Земляной Лорд был неудержим, оставляя за собой след из тел. Игроки Клинков начали отчаянно отступать.

Перед могуществом Земляного Лорда они не могли найти в себе силы воли, чтобы сопротивляться ему. Охваченные отчаянием, они массово бежали, опасаясь, что в следующий раз погибнут.

Пугающая сила Земляного Лорда также шокировала игроков из Племени, уничтожая отступающие силы Клинков. В этот момент победа уже была у них в руках!

Группа из 100 Воинов из Кровожадных Клинков была уже готова столкнуться с надвигающимися силами Племени Невероятных Людей, но, когда из-под земли, прямо под их ногами вырвались усики, вся площадь заполнилась сияющим светом.

После того, как группа желающих вступить в бой была смятена Земляным Лордом, оставшееся жалкое сопротивление Клинков было мгновенно подавлено его несравненной силой.

В течение минуты силы Кровожадных Клинков были разгромлены, а бегущих убивали направо и налево.

В мгновение ока Не Ян убил более тысячи игроков. Его контроль над Земляным Лордом также стал намного более плавным.

В этот момент Земляной Лорд издал визг, преобразовав валяющиеся трупы на земле в пять Скарабеев-Падальщиков.

Эти Скарабеи-Падальщики были размером с медведя гризли и напоминали миниатюрных Земляных Лордов. Они были обычными монстрами 80-го уровня с 12 000 здоровья. Их защита была невысока, но атаки были чрезвычайно мощными.

5 Скарабеев рванули вперед, вырезая путь для Земляного Лорда Беннета. Два Скарабея заметили игрока из Клинков, который не успел вовремя убежать. Они мгновенно набросились на него и разорвали в клочья. Их атаки каждым ударом наносили более 1 000 урона!

Спустя примерно 30 секунд Земляной Лорд призвал еще 5 Скарабеев-Падальщиков.

За время продвижения сил Племени, Земляной Лорд уже успел призвать 25 Скарабеев, и это число продолжало быстро расти.

Армия Скарабеев-Падальщиков продолжила путь вперед. Ничто не могло остановить продвижение Земляного Лорда.

С помощью Земляного Лорда, служащего ядром, силы Племени Невероятных Людей напоминали нож, погружавшийся в сердце Кровожадных Клинков, непрестанно убивая врагов. Они убили уже более 2 000 игроков.

Похоже, Кровожадных Клинков вот-вот потерпят сокрушительное поражение.

Куда бы ни отправился Земляной Лорд, даже самые крепкие оборонительные линии сметались после одного удара.

Не Ян осмотрел поле боя. Его взгляд остановился на двух Бронированных Катапультах. Их медленно откатывали друг от друга, прежде чем подготавливались к обстрелу Земляного Лорда.

Бронированные Катапульты были единственными средствами на поле боя, способными представлять угрозу для Земляного Лорда. Бронированные Катапульты могли нанести большой урон ему. Однако они были громоздкими и могли использоваться только на ровной поверхности. Если бы они столкнулись с необходимостью перемещаться по пересеченной местности, игрокам было бы трудно одновременно перемещать их или корректировать прицел.

Следующей целью были именно эти две Бронированные Катапульты!

[1] Китайская поговорка, означающая, что если ввязался в авантюру, то придется идти до конца. (Прим. Перевод.)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 429 – Борьба до победного конца.**

Не Ян приглушил желания своего сердца, убедившись, что он никак не мог попасть в диапазон атаки обеих Бронированных Катапульт. У него будет достаточно времени, чтобы позже разобраться с ними. Помимо прочего, они были слишком громоздкими, чтобы поспевать за Земляным Лордом. У противника было две мощные боевые машины, но использовать их было невозможно.

На этом поле боя Не Ян полностью сокрушил боевой дух противника. Вся их элитна отступила. Обычные игроки, которые остались, не могли противостоять атакам даже Скарабеев-Падальщиков, не говоря уже о Земляном Лорде.

Лицо Ангу Тианши выглядело крайне неприглядно. Он начал собирать всех своих элитных игроков, особенно Воинов. Главный Танк Ангельского Корпуса уже был в пути. Только Воины могли танковать Земляного Лорда, хотя и с большим трудом. Разница в уровне была слишком велика, чтобы ее можно было преодолеть. Однако, если бы у них получилось бы задержать Земляного Лорда всего на мгновение, это дало бы шанс атакам Бронированных Катапульт попасть. Это была их единственная надежда на победу, сколь бы крохотной она не была.

В настоящий момент Ангу Тианши с Длинным Луком Феникса Паланте в руке пробирался между игроками на поле боя. Он вынул из своего колчана три стрелы и выстрелил, запустив несколько алых полос света в сторону Не Яна.

Не Ян быстро вычислил Ангу Тианши в толпе. Он развернул Земляного Лорда Беннета, уворачиваясь от трех проносившихся мимо стрел. К сожалению врага, стрелы были не самонаводящимися.

Перед непревзойденной силой Земляного Лорда Беннета, Ангу Тианши мог полагаться только на свои дальнобойные атаки, чтобы преследовать Не Яна.

Под командованием Не Яна Земляной Лорд Беннет внезапно ускорился, устремившись к Ангу Тианши.

Несмотря на то, что Земляной Лорд выглядел большим и неуклюжим, он был далеко не медлительным. В конце концов, это был Лорд 100-го уровня. Он ускорился, достигнув ужасающей скорости, он быстро догнал Ангу Тианши.

Увидев, что на него несется Земляной Лорд, глаза Ангу Тианши расширились от ужаса. Он и подумать не мог, что такой бегемот будет двигаться с такой скоростью!

Ангу Тианши ускорился, продолжая мчаться по полю боя. Эльфийские Охотники на Демонов изначально были хороши в беге, добавив к этому его превосходное снаряжение, и он спокойно мог соперничать даже с самыми быстрыми Ворами. Время от времени он оборачивался и выпускал очередь стрел в Не Яна.

«Кружишься вокруг меня, как будто я какой-то босс, хах! Я покажу тебе, что не стоит меня недооценивать!» – Не Ян, естественно, не собирался мириться с выходками Ангу Тианши.

У Не Яна был Земляной Лорд, который постоянно двигался взад-вперед, избегая стрел Ангу Тианши. Он отправил бесчисленное количество игроков из Клинков в полет во время этого преследования. Ничто не могло преградить ему путь.

В этот момент большая группа Воинов бросилась вперед и попыталась перехватить Земляного Лорда, но после толчка его шипастым панцирем все отправлялись в полет. Только тогда они поняли, насколько незначительными были.

Ангу Тианши воспользовался этой короткой передышкой, купленной ценой сотен жизней игроков, чтобы убежать подальше.

Ангу Тианши был абсолютно уверен в своих навыках. Он не боялся сражаться один на один с Не Яном, но Земляной Лорд – совсем другое дело. Разрыв в силе был настолько колоссальным, что он не мог не ощутить чувства глубокой беспомощности.

Хотя в Ангельском Корпусе было много элит, им не хватало существа, обладающего абсолютной силой, такого как у Земляного Лорда.

«Тск, а он довольно шустро убегает…» – проворчал Не Ян.

В любом случае атаки Ангу Тианши не могли представлять для него угрозы. Он продолжал неустанно уничтожать вражеские войска. Потери Кровожадных Клинков уже перешли в разряд тяжелых. Такими темпами они скоро будут полностью уничтожены.

Маги поблизости начали зачитывать свои заклинания, готовясь бомбардировать Не Яна.

Он взглянул на панель навыков Земляного Лорда Беннета. Укол уже перезарядился. Земляной Лорд послал острые усики, извергающиеся из земли, мгновенно пронзая каждого Мага в радиусе 50 метров.

Несмотря на то, что Не Ян знал, что он вошел в диапазон атаки Бронированных Катапульт, он не останавливался. Он планировал использовать Земляного Лорда в роли танка, чтобы увидеть, сколько урона они смогут нанести. Если бы урон оказался не особо большим, то он бы храбро пошел сквозь атаки и уничтожил их.

Единственный способ для вражеского альянса уничтожить Земляного Лорда – это заманить его в зону поражения Бронированными Катапультами.

Пока Ангу Тианши бежал, он приказал игрокам альянса подготовить Бронированные Катапульты. Вскоре Земляной Лорд вошел в 500 метровый диапазон атаки одной из Бронированных Катапульт.

Бронированная Катапульта запустила в воздух 5 снарядов.

Увидев этот залп снарядов, летящих в его сторону, Не Ян спрыгнул с Земляного Лорда, приказав ему как можно сильнее уклоняться, пока сам бежал в безопасное место.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Пять раскаленных снарядов безжалостно бомбардировали толстый панцирь Земляного Лорда, охватывая все его тело пламенем.

– 82 727

– 81 444

– 86 539

– 80 106

– 80 025

«Какой ужасающий урон!»

Земляной Лорд отступил на несколько шагов назад.

Несмотря на то, что дальность атаки Бронированных Катапульт составляла всего 500 метров и была не так велика, как у Гоблинских Магических Пушек, основная часть угрозы исходила от дополнительного урона огнем снарядов. Каждый снаряд проходил специальный процесс во время изготовления, чертя мощные магические руны, которые взрывались от удара. Радиус взрыва был довольно большим. поэтому его было трудно избежать.

Племя Невероятных Людей понесли самые большие потери как раз от этих взрывающихся снарядов.

Удар снаряда, сопровождающийся дополнительным огненным уроном, давал двойной удар.

Когда Бронированная Катапульта готовилась к очередному залпу, группа из 100 Воинов из Кровожадных Клинков бросилась к Земляному Лорду. Трое из них были высококлассными игроками, поэтому их защита была довольно высокой.

Они хотели заблокировать Земляного Лорда, чтобы Бронированная Катапульта могла до смерти забросать его снарядами.

Не Ян, естественно, не позволил бы их плану пройти без сучка и задоринки. В настоящее время не было необходимости прорываться сквозь атаки Бронированных Катапульт. Область вокруг них была заминирована Грозовыми Минами. Если большинство из них одновременно взорвется, то могут нанести значительный урон. Это не стоило того, чтобы отправлять Земляного Лорда идти через это минное поле.

Не Ян приказал Земляному Лорду отступить, в результате чего Воины провалили свое окружение.

Земляной Лорд по-прежнему постоянно продолжал создавать Скарабеев-Падальщиков. Их все больше и больше носилось вокруг. Земля была полностью завалена трупами, так что было много материала для их призыва. Можно даже сказать, что был неиссякаемый запас. Кроме того, Не Ян обнаружил, что чем больше трупов валялось на земле, тем сильнее становится Земляной Лорд, и тем быстрее он восстанавливал здоровье. Он поглощал энергию смерти от этих трупов, чтобы пополнить свое собственное здоровье.

Под командованием Не Яна Скарабеи бросились к группе Воинов, отрезав им пути к отступлению.

«Черт побери! Он даже может восстанавливаться!? Какого черта он такой сильный?» – проклинал Ангу Тианши. Он действительно чувствовал себя беспомощным.

Поскольку Земляной Лорд контролировался Не Яном, это было равносильно собственному разуму. Лорд 100 уровня с интеллектом был намного страшнее обычного!

Маги из Клинков обрушили концентрированный шквал магии на Земляного Лорда. Однако нанесенный ими ущерб был незначительным и не превышал его скорость восстановление здоровья.

Ангу Тианши был на грани нервного срыва. Похоже, Не Ян играл с ними, целенаправленно оставаясь вне диапазона атаки Бронированных Катапульт, в то время уничтожая их силы.

Со временем число жертв среди Кровожадных Клинков достигло пугающих высот. Из более чем 50 000 игроков они потеряли более половины.

Любое место за пределами 500 метрового диапазона атаки Бронированных Катапульт опустело от Кровожадных Клинков. Все они были уничтожены. Игроки из Племени также нашли свой темп. С боевым духом на пике, они демонстрировали поразительную огневую мощь. После зачистки этого района от всех врагов, некоторые из них направились к другим сражениям для оказания поддержки Священной Империи и Сапфировому Храму.

Примерно через час Земляной Лорд создал более 600 Скарабеев. Это была пугающая сила. Особенно, если вспомнить, что каждый из них имел 12 000 здоровья и 1000 очков силы атаки.

Более того, эта армия постоянно росла. Под покровительством Земляного Лорда не осталось ни одного живого врага.

Не Ян обратил внимание на две Бронированные Катапульты на расстоянии. Вот и пришло время разобраться с ними!

Более 600 Скарабеев-Падальщиков рассредоточились по полю и начали со всех сторон атаковать две Бронированные Катапульты.

Скарабеи были пушечным мясом, что не боялся смерти. Они перли вперед один за другим, активируя Грозовые Мины поблизости.

\*Бах! Бах! Бах\*

В воздухе раздались последовательные взрывы, когда жертвы наступали на них, превращаясь в дымящиеся трупы. Тем не менее, большой рой продолжал свой путь вперед, чтобы заменить павших, тем самым вызывая больше взрывов еще большего количества Грозовых Мин. Таким образом было уничтожено более половины Грозовых Мин. Тем самым в мгновение ока уничтожив то, что у Шестерых Шаманов заняло почти полдня.

Когда Скарабеи-Падальщики взорвали все Грозовые Мины, Земляной Лорд и силы Племени за ним могли безопасно продвигаться вперед.

После того, как более половины их защиты было уничтожено, игроки из Клинков могли бороться лишь до победного конца. Они все знали, что уже слишком поздно сожалеть.

Они со всех сторон были окружены силами Племени Невероятных Людей.

Одна Бронированная Катапульта запустила пять пылающих снарядов в плотную толпу Скарабеев-Падальщиков. Пронесшийся взрыв убил около 30 из них.

В этот момент Земляной Лорд издал громогласный рев.

Лицо Ангу Тианши побледнело. То, чего он больше всего боялся, все-таки произошло!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 430 – Даже никто может оказать огромное влияние!**

Большинство Грозовых Мин, окружающих Бронированные Катапульты, уже детонировали, и теперь на защите катапульт стояло всего 3 000 или около того игроков из Клинков. Их защита была чрезвычайно слабой.

Бесчисленные игроки Племени атаковали катапульты. Земляной Лорд вместе с сотнями Скарабеев-Падальщиков также ринулся вперед. С таким количеством врагов, приближающимся со всех сторон, Бронированные Катапульты не могли никого остановить.

Ангу Тианши срочно попросил подкрепления у Альянса Магов и Божественных Защитников. Если уничтожат Катапульты, то не останется и мало мальского шанса на победу.

Блокаду Священной Империи и Сапфирового Храма прорвали. Все больше и больше игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников направлялось сюда.

Не Ян получил известие о манёврах врага от Слипи Фокса и Фа Лана. Будет неприятно, если подкрепление от Альянса Магов и Божественных Защитников прибудет до того, как он сможет уничтожить Бронированные Катапульты. Ему нужно поторопиться!

Не Ян приказал Земляному Лорду рваться вперёд, тот вошёл в зону действия двух Бронированных Катапульт.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Десять раскаленных снарядов упали с неба и поразили Земляного Лорда, поглотив окружающее пространство мощным огнем. В этом аду погибло более 20 Скарабеев-Падальщиков. Земляной Лорд также оказался отброшен на несколько шагов назад.

Земляной Лорд остановился как вкопанный.

Бронированные катапульты были чрезвычайно мощными. 10 снарядов нанесли более 700 000 урона. Однако, поскольку Бронированные Катапульты сосредоточились исключительно на Земляном Лорде, у них не было времени разбираться с набегающими силами Племени, оставляя игроков Клинков самих по себе. Они были вынуждены постоянно отступать.

\*Бум! Бум! Бам!\*

Грозовые Мины взрывались на поле битвы, уничтожая бесчисленное количество игроков Племени. Тем не менее, место павших тут же занимали другие.

Воспользовавшись временем простоя между атаками, Не Ян приказал Земляному Лорду напрямую идти к Катапультам.

«Быстро, отход! Отступить 30 на метров назад!» – Ангу Тианши с тревогой приказал игрокам Клинков.

Если они продержатся, прибудет большое количество подкреплений от Альянса Магов и Божественных защитников, и давление на них значительно уменьшится. Огромная мощь Бронированных Катапульт дала ему хоть немного надежды. Пока они целы, все еще можно убить Земляного Лорда!

Земляной Лорд казался кошмаром для Кровожадных Клинков!

С того момента, как он появился, Земляной Лорд был непобедим, и проходил через каждого врага на своем пути своей властной мощью.

Подводя итог всему, Кровожадные Клинки потеряли более 43 000 человек, из которых 7 000 на счету Земляного Лорда. Что еще более важно, одно только его присутствие полностью разрушило их мораль, заставляя терять всю волю к борьбе.

Земляной Лорд быстро приближался к Бронированным Катапультам, и уже находился всего в 200 метрах от них.

«Пятая и седьмая дивизии воинов, остановите Земляного Лорда!» – Кричал Ангу Тианши.

Под его командованием три команды из почти 200 бойцов сформировали человеческую стену перед тропой Земляного Лорда.

Даже Земляному Лорду не удастся с ходу прорвать такую блокаду.

Не Ян посмотрел на панель навыков Земляного Лорда. Укол будет перезаряжаться в течение еще одной минуты, и у него осталось только около 30% маны. Он слишком спамил этим навыком в самом начале. Однако, Пожиратель трупов оказался доступен. Он активировал его и увидел, как Земляной Лорд за один присест проглотил несколько трупов целиком, восстановив более 300 000 единиц здоровья и 30% маны!

«Какой удивительный навык!»

Скоро откатится и Укол. С помощью Укола Земляной Лорд мог пройти сквозь Воинов впереди. Человеческая стена была бесполезна против Укола!

Бронированные Катапульты снова нацелились на Земляного Лорда.

В этот момент игроки из Племени также продвинулись вперед, Блейдлайт и его группа стояли всего в 30 метрах от Бронированных Катапульт. Они уже вошли в безопасную зону.

Бронированные Катапульты имели максимальную дальность 500 метров, но они также имели минимальную дальность в 100 метров. Неспособные атаковать что-либо в пределах этого расстояния, они могли только непрерывно отступать, когда Блейдлайт и остальные рвались вперёд.

Обладая превосходным снаряжением и высокой защитой, Блейдлайт столкнулся с тремя воинами, один из которых имел продвинутый класс и состоял в Ангельском Корпусе. Тройка никак не могла его остановить.

«Удар Щитом!»

Блейдлайт протаранил щитом одного из Воинов, мощный удар отбросил того назад. Воин попытался подняться на ноги, прежде чем рухнул замертво на землю.

Блейдлайт был на самом деле таким мощным!

Лофти Шэдоу и Йи Ян также возглавляли свои группы, приближаясь к бронированным катапультам со всех сторон. Даже если Бронированные Катапульты смогут остановить Земляного Лорда, эти игроки из Племени всё равно уничтожат их!

Ситуация стала чрезвычайно опасной. Ангу Тианши приказал 300 игрокам из Кровожадных Клинков остановить Блейдлайта и остальных. У него также не осталось иного выбора, кроме как присоединиться к драке, и он начал с того, что вынул три стрелы и отправил их в Блейдлайта.

Блейдлайт отбросил отряд Ангельского Корпуса и направился к Бронированной Катапульте. У него имелся чрезвычайно мощный навык, готовый к работе. Даже если он не сможет уничтожить Катапульту, он все равно нанесет массу урона!

Видя, что Бронированные Катапульты стояли всего в 10 метрах впереди, Блейдлайт, в предвкушении, еще более яростно рубанул своим одноручным мечом.

В этот момент три стрелы вылетели из щели между двумя игроками Ангельского Корпуса и с молниеносной скоростью полетели в него.

Как только Блейдлайт собирался взмахнуть мечом, он краем глаза заметил три стрелы. Он поспешно на полпути отменил свой навык и попытался поднять свой большой щит, чтобы заблокировать их.

\*Пам! Пам! Пам!\*

Он был поражен!

Три стрелы оказались слишком быстрыми. Хотя он заметил их до того, как те ударили, было уже слишком поздно. Три вспышки пламени вспыхнули и быстро поглотили его тело.

«Оковы пламени!»

Это – особый навык Длинного Лука Феникса Паланте. Он может связать врага на пять секунд.

Это пламя, как толстые нити веревки, плотно связало Блейдлайта и мешало ему двигаться.

Видя такую возможность, несколько близлежащих Великих Воинов кинулись на Блейдлайта, нанося ему урон Разрывом Сухожилий.

В ответ Шесть Священников поспешно исцелили Блейдлайта, вернув его здоровье на безопасный уровень.

Блейдлайта и продвижение его группы затормозили воины Ангельского Корпуса.

На стороне Лофти Шэдоу также возник переполох.

Несколько магов из Племени подняли свои посохи и стреляли огненными шарами в Бронированные Катапульты.

После удара по Бронированным Катапультам загорелся огонь, оставив глубокие следы ожогов на их поверхности. Однако они не смогли нанести реального ущерба. Эти огненные шары просто слишком слабы.

Чтобы избежать таких заклинаний, Бронированные катапульты оттащили примерно на 30 метров назад. Они еще раз выпустили 10 пылающих снарядов в Земляного Лорда.

«Укол!»

Земляной Лорд врезался своими когтями в землю, мгновенно уничтожив почти все 200 воинов перед собой. Только трое из них выжили, они обладали лучшим снаряжением среди своих групп. Один из них даже имел Продвинутый класс. Их защита позволила им кое как выжить после одного удара Земляного Лорда. После удара Уколом их здоровье упало с почти 4 000 единиц до нескольких сотен.

Они выпили зелье здоровья и отступили, пока несколько Священников в тылу лихорадочно исцеляли их.

Атаки Земляного Лорда оказались слишком ужасающими. Блокировать их втроём – это просто самоубийство. Его непревзойденная магическая атака заставила всех оставшихся игроков из Клинков рассыпаться в страхе.

Земляной Лорд легко очистил блокаду и продолжил преследование.

Еще десять снарядов обстреляли Земляного Лорда, снова забрав более 700 000 единиц здоровья.

На стороне Лофти Шэдоу, так как противники, пытавшиеся перехватить их, были довольно слабы, он и пять других воинов в его группе полностью подавили игроков фронта из Клинков. Чуть дальше позади Магов, незаметный Элементалист в серых одеждах украдкой поднял свой посох и начал читать заклятие. Его нельзя назвать выдающимся, да или известным среди игроков.

Из-за хаоса вокруг него ни один человек не заметил, что он читает огненное заклинание областного действия.

Он шептал один слог за другим, так тихо, что даже он сам едва мог слышать.

Его посох просто заслонила спина Мага Аркан из Племени. Он стоял всего в 35 метрах от одной из бронированных катапульт. Для Бронированной Катапульты было чрезвычайно опасно позволить вражескому Элементалисту подобраться так близко. При нормальных обстоятельствах паладин обязательно бросился бы к нему и заставил замолчать. Однако, в таком хаосе, никто не заметил его.

Когда его друзья заметили, что он произносит заклинание областного действия, и продвинутую магию, они быстро двинулись, чтобы прикрыть его.

«Давай, Апстарт! Жги!» – подбадривал его Аркан Маг.

Он схватился за посох, его сердце напряглось от нервов и предвкушения. Апстарт читал заклинание уже в течение 12 секунд. Им нужно всего лишь задержать противника еще на 8 секунд!

Пучки огня элементальной энергии кружились вместе, быстро сходясь в воздухе. Каждый мог чувствовать жар, проходя мимо мага.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 431 – Сокрушительное поражение Победоносного Возвращения!**

С первых дней Conviction до настоящего момента Продвинутая Магия постепенно становилась все более и более доступной, причём до той степени, что даже попадала в руки обычных игроков. Апстарт едва держался в топ 100 Элементалистов Племени. Он не лучший игрок, но любая Продвинутая Магия чрезвычайно мощная, независимо от заклинателя.

Бронированная Катапульту окутала пылающая красная дымка. Только тогда игроки из Клинков поняли, что что-то не так.

«Остановите его!»

«Бросьте Молчанку!»

Один Паладин из Клинков рванул к Апстарту.

Лофти Шэдоу стоял во впереди и занимался воинами. Глядя на суматоху в командном чате, он слабо улыбнулся.

«Апстарт, этот малец. Недурно!»

Видя, как Паладины из Клинков стремительно движутся в его направлении и постепенно приближаются, Лофти Шэдоу оглушительно взревел.

«Деморализующий крик!»

Все окружающие игроки из Клинков встали на месте. Хотя эффект Деморализующего Крика был не сильным, в нём хорошо то, что это навык областного действия.

В то же время, Элементалист в тылу бросил Оледенение. Область покрыл слой плотного ледяного тумана, и температура резко упала на несколько градусов. У всех, находящихся под влиянием заклинания, как у врагов, так и союзников, скорость передвижения снизилась до ползания.

Маги в тылу были готовы сделать все, чтобы защитить Апстарта. Все они сошлись в одном. До тех пор, пока они могли уничтожать Бронированные Катапульты, приемлемо даже жертвовать своими товарищами по оружию. Они так считали, потому что с начала войны Бронированные Катапульты убили более 9 000 игроков из Племени и косвенно привели к гибели десятки тысяч их людей. Если бы не Гоблинская Магическая Пушка и Земляной Лорд, Крепость Криппс давно бы пала.

Таким образом, игроки Племени Невероятных Людей до глубины души ненавидели эти Бронированные Катапульты.

Клинки, Альянс магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус не те гильдии, с которым Племя Невероятных Людей может мериться силами. Хотя в Племени много элит с приличным запасом талантов, и их потенциал роста кажется безграничным, даже гильдия с самой прочной основой не могла выйти невредимой из такого количества войн подряд.

Хотя это не касалось навыков, но с точки зрения уровня и качества экипировки, высшие элиты Племени теперь намного уступали своим коллегам в Альянсе Магов, Божественных Защитниках и Корпусе Ангелов. Некоторые из бывших элит, на которые изначально возлагал большие надежды Не Ян, упали до уровня 30-40 за последние несколько войн. Им придётся приложить просто нечеловеческие силы, чтобы быстро нагнать остальных. Но прежде, чем они получили шанс восстановиться, Племя оказались втянутым в еще одну войну.

Если бы не огромная финансовая поддержка Не Яна и единство Племени, гильдия давно бы исчезла.

Племени придётся попотеть, дабы выбраться из сложившейся ситуации. Если бы они имели дело только с Кровожадными Клинками, то проблем не возникло бы. Но сегодня здесь собрались объединенные силы четырех крупных гильдий. А если добавить сюда и оружие массового поражения, такое как Бронированные Катапульты, и покажется чудом, что Племя ещё не пало.

Лишь появление Земляного Лорда аннулировало превосходство Бронированных Катапульт, позволив чаше весов сражения начать склоняться в сторону Племени.

На данный момент у игроков из Племени в голове витала всего одна мысль. Если уничтожить оставшиеся 2 Катапульты, то войну можно считать на половину выигранной!

«Ради падших братьев!»

Магия областного действия с относительно коротким временем произнесения бомбардировала пространство впереди. Эти нацеленные на землю заклинания имели радиус всего в пять метров. Они не могли отличить друга от врага, и наносили урон игрокам с обеих сторон. Но в этот момент они единственные, кто мог остановить атакующих игроков Клинков.

Игроки умирали толпами под этой плотной бомбардировкой небольших заклинаний областного действия.

Подавляющее большинство смертей пришлось на Клинков, но часть также принадлежала и Племени. Под этим сильным потоком магии погибали даже Воины.

Пространство впереди было расчищено, превратившись в изолированную зону между обеими сторонами. Эти небольшие заклинания с эффектом областного действия могут длиться от семи до восьми, иногда даже десяти секунд.

Огненные шары безжалостно били по Лофти Шэдоу. Над его головой поднялась цепочка урона в диапазоне от 500 до 600. Его здоровье мгновенно упало до критического уровня. Восемь Священников в тылу отчаянно пытались поддержать его. Все остальные воины в его группе погибли. Он стоял один.

Под бесконечным потоком огня Лофти Шэдоу напал на нескольких идущих к нему врагов-паладинов.

«Лучше забрать их с собой, чем позволить им пройти!»

Ангу Тианши не мог пройти сквозь стену пламени, поэтому он мог лишь несколько раз выстрелить в Апстарта. Другие Маги из Племени подставлялись один за другим, нивелируя удары ценой своей жизни.

«Защитим Апстарта!»

«Все, держитесь!»

Маги превращались в лучи света после того, как их пронзали стрелы Ангу Тианши.

Три секунды, две секунды, одна секунда ... Апстарт наконец-то закончил повторение своей Продвинутой Магии!

«Всепоглащающее Пламя»

Гигантский столб пламени спустился с неба и врезался в Бронированную Катапульту. Это пламя напоминало лаву, извергающуюся из вулкана, обладающую невероятной мощью.

Бронированная Катапульта немедленно загорелась. Пламя бушевало, катапульта разлетелась на куски дерева и металла.

Ангу Тианши опустил свой Лук, когда его охватило отчаяние. Всё кончено. Он с ненавистью посмотрел на Не Яна, в отдалении едущего на Земляном Лорде.

«Нирвана Флэйм, на этом мы с тобой не закончили!»

Он придет еще раз, когда будут введены в игру летающие маунты!

Из двух Бронированных Катапульт осталась только одна. Их и без того малые шансы остановить Земляного Лорда упали еще больше.

В этот момент Не Ян направил Земляного Лорда к оставшейся Бронированной Катапульте. Пять огненных снарядов попали в его тело, каждый раз выбрасывая 350 000 единиц здоровья. Поскольку разрыв между атаками увеличился ещё больше, одинокая Бронированная Катапульта не представляла особой угрозы. Земляной Лорд растоптал всех игроков на своем пути и врезался в Бронированную Катапульту своим рогом, в результате чего та разлетелась на куски.

Кровожадные Клинки потеряли всякую надежду на победу. Спустя некоторое время, десятки тысяч солдат из Альянса Магов и Божественных Защитников получили известие об уничтожении Бронированных Катапульт.

«Бронированные катапульты уничтожены. Мы закончили!»

Отчаяние нависло над сердцами этих игроков.

Они уже собирались развернуться и покинуть это место, когда на далеких равнинах перед ними предстал Земляной Лорд. Его пугающая внешность и внушительная аура сразу вселили страх в их сердца.

Без Бронированных Катапульт Земляной Лорд стал единственным повелителем этой войны!

[ Где Ангу Тианши?] – Не Ян спросил в чате гильдии.

[ Без понятия. Он исчез.]

[ Черт возьми, он быстро сбежал, как крыса!]

Ангу Тианши исчез без следа. Победоносное Возвращение в настоящее время столкнулись со Священной Империей и Сапфировым Храмом. Чувствуя, что дела идут плохо, они попытались отступить в направлении Сияющего Священного Пламени.

[Черт возьми, Трикстер! Какого черта ты еще ничего не сделал! Война почти кончилась, а твои силы все еще стоят там, как ослы! ] – Проклинал Хевен Брэйкер.

Он договорился с Трикстером, что они оба будут действовать вместе. С таким количеством войск они, по крайней мере, смогут уничтожить Священную Империю и Сапфировый Храм. Тем временем Племя понесли тяжелые потери, у них осталось не более 30 000 игроков. Они могут напасть и нанести последний удар. Так и что, если у них Земляной Лорд? Может ли он противостоять их численному превосходству?

Хотя Хевен Брэйкер не знал характеристик Земляного Лорда, он знал, что эти виды могущественных существ не могут оставаться на поле битвы вечно. Нужно продержаться до окончания времени призыва твари, а затем начать контрнаступление, и они смогут победить!

Однако Сияющее Священное Пламя не последовали их согласованному плану и просто стояли в стороне, ничего не делая, даже до сих пор! Как Хевен Брэйкер мог не гневаться?

Трикстер не разозлился из-за проклятий Хевен Брэйкера. Вместо этого он просто улыбнулся.

[ О? Я должен был что-то сделать? Извините, но у всех нас есть свои интересы. Удачи в следующий раз, старый друг. ]

[ Трикстер, что, черт возьми, ты пытаешься сказать !? ] – Закричал Хевен Брэйкер.

Как только эти слова сорвались с его уст, огромная армия Сияющего Священного Пламени испустила грохочущие боевые крики и начала пробивать себе путь через силы Победоносного Возвращения.

В этот момент Хевен Брэйкер получил сообщение от своего подчиненного.

«Босс, Сияющее Священное Пламя было приобретено Племенем! Нам нанесли удар в спину!» – вскрикнул игрок в панике.

«Дерьмо, этот ублюдок Трикстер! Почему мы не получили эту информацию раньше?» – Проклинал Хевен Брэйкер.

Он не ожидал, что все будет так.

«Кажется, Трикстер держал это в секрете, даже от своей собственной гильдии. Он только сейчас открыл это им. Сапфировый Храм, Священная Империя и Сияющее Священное Пламя в настоящее время атакуют наши крепости!»

Они также только что получили новости. Трикстер держал отношения Сияющего Священного Пламени с Племенем под замком.

В этот момент силы Сияющего Священного Пламени и Победоносного Возвращения уже столкнулись.

Кроме того, Хевен Брэйкер получил два уведомления.

Крепость Заката находится под атакой.

Победоносная крепость находится под атакой.

Сапфировый Храм, Священная Империя и Сияющее Священное Пламя штурмовали две крепости. Количество участвующих игроков составило всего около 6 000. Тем не менее, почти вся рабочая сила Победоносного Возвращения решила принять участие в осаде Крепости Криппс. Только пара тысяч игроков осталась позади, охранять две крепости, и они в основном низкого уровня. Если их две крепости будут уничтожены, у Победоносного возвращения больше не будет места в Калоре!

Тем не менее, все их войска связаны боем у Крепости Криппс. Из него никак не выйти!

Бесспорная гильдия номер один в Империи Виридиан в прошлой жизни рухнет сегодня!

Даже самые яркие звезды со временем затухают и умирают.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 432 – Объединение Калора.**

Произошла хаотическая схватка между Сияющим Священным Пламенем и Победоносным Возвращением, два старых союзника в конечном итоге оказались на противоположных сторонах.

Хевен Брэйкер планировал сохранить силы, выведя свои войска с основного поля битвы, и дождаться окончания действия призыва Земляного Лорда. В то время битва за пределами равнины Крепости Криппса подошла бы к концу. Хотя более 100 000 игроков из Клинков, Альянса и Защитников будут уничтожены, Племя, Храм и Империя также понесли бы большие потери, оставшись с не более четверти от их первоначальной силы людей. Не говоря уже о том, что они будут истощены и утомлены.

Хевен Брэйкер воспользовался бы этим шансом и объединил свои силы с Сияющим Священным Пламенем. С их объединенной силой в более 100 000 игроков, они могли уничтожить ослабленные Племя, Храм и Империю, и захватить Крепость Криппс. После разделения оставшихся цитаделей, Сияющее Священное Пламя, и Победоносное Возвращение могли бы снова подняться к славе!

К сожалению, планы редко шли так гладко, и действительность была действительно намного более жестокой.

В этот решающий момент Сияющее Священное Пламя застало Хевен Брэйкера врасплох. Выяснилось, что Племя давно приобрели Пламя. Это не то, что он мог себе представить, даже в самых смелых снах. Конечно, он не хотел так проигрывать, но ему нанесли шах и мат.

Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя яростно столкнулись. На это уйдёт некоторое время. К тому времени битва у Крепости Криппс уже закончилась.

Не Ян руководил кровавой расправой, сидя на Земляном Лорде. У недобитков Альянса Магов и Божественных Защитников не осталось шансов.

Таймер показывал, что у Земляного Лорда из 3 часов осталось всего 30 минут. После избавления от недобитков не останется времени, чтобы помочь Сияющему Священному Пламени. Однако оставшихся объединённых сил Племени, Сапфирового Храма и Священной Империи более чем достаточно. Тогда они могли бы вместе уничтожить врага. Судьба Победоносного возвращения решена!

Победа неизбежна!

Не Ян оценил потери. Из-за трех Бронированных Катапульт, сторона Племени потеряла около 80 000 игроков: 50 000 Племени и 30 000 элиты пяти ветвей гильдий. Из более чем 100 000 игроков, находящихся в Крепости Криппс, осталось только 20 000.

Сапфировый Храм и Священная Империя также понесли тяжелые потери. Из более чем 120 000 игроков выжили всего 30 000. К счастью, с помощью Земляного Лорда они, наконец, одолели врага. Несколько тысяч недобитков от Альянса Магов и Божественных Защитников, скрылись на соседних картах.

Не Ян послал 3 000 воров, чтобы собрать добычу с поля боя.

Урожай от такой долгой войны был значительным, достаточным, чтобы покрыть часть своих потерь.

После окончания войны важно, чтобы Племя начало восстанавливаться. Если бы их втянули в еще одну войну такого масштаба, даже если бы они не проиграли, они бы потерпели крах. Средний уровень их игроков упал слишком низко.

Не Ян велел Земляному Лорду продолжать преследовать бегущих игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников, чтобы он мог ещё больше увеличить свои трофеи от войны.

Выжившие игроки Племени Невероятных Людей объединились и собрались помочь Сияющему Священному Пламени победить Победоносное Возвращение.

Игроки из Племени удивились, когда услышали, что Сияющее Священное Пламя встали на их сторону, так как ещё недавно они сильно конфликтовали. С каких это пор Сияющее Священное Пламя стали их союзником? Тем не менее, все они были взволнованы, так как это означало, что их победа неоспорима. Оказалось, что Не Ян спланировал это заранее!

Победоносное Возвращение, окруженное с обеих сторон, быстро разбили. Предательство Сияющего Священного Пламени нанесло смертельный удар по их моральному духу. Один из их самых старых союзников встал на сторону врага!

После победы над Клинками, Альянсом Магов и Божественными Защитниками, Победоносное Возвращение оказалось полностью окружено. Даже если они каким-то чудом победят, что с того? У них больше нет места в Калоре.

Таким образом, все в Победоносном Возвращении потеряли свою волю к борьбе.

Две крепости Победоносного Возвращения также захватили одну за другой.

Эта битва в Крепости Криппс в конечном итоге привела к краху Победоносного Возвращения.

Весь Калор теперь принадлежали Племени Невероятных Людей!

Через 30 минут время призыва Земляного Лорда подошло к концу. Душа Беннетта вылетела из тела Земляного Лорда и вернулась в сумку Не Яна.

Без души, поддерживающей сосуд, Земляной Лорд ничем не отличался от статуи, жизненные силы быстро покинули его тело. Маленькие трещины начали распространяться вдоль его панциря, прежде чем он, наконец, рухнул кучей пыли. Его призыв имел большой успех.

Наконец, осада Крепости Криппс подошла к концу.

Священники на поле битвы могут, наконец, вернуть павших, таких как Смоук Стаб. Некоторые игроки, в команде которых не состояли Священники с Возрождением, могли только воскреснуть на кладбище, что означало, что потеря уровня будет немного более серьезной.

Не Ян, к своему ужасу, обнаружил, что игроки, погибшие во время войны, упадут в среднем на пять уровней – мера, установленная системой для предотвращения слишком быстрого восстановления гильдии после осады. Это наказание слишком сурово!

Однако наказание применяется к обеим сторонам. Падшие игроки из Клинков и других гильдий также утратят пять уровней.

Вскоре Не Ян получил известие, что Кровожадные Клинки распались. Некоторые из их элит вступили в Альянс Магов и Божественных Защитников. Обычным игрокам не так повезло. Их бросили и оставили на свое усмотрение.

Что касается Крепости Блэкстоун, то после распада Клинков она, естественно, вернулась Племени.

На воинах всегда есть прибыль и убытки. Например, хотя Племя понесли большие потери на этот раз, они получили две крепости и, кроме того, укрепили свои позиции. Их добыча казалась довольно значительной. В Калоре больше не осталось никого, кто мог бы угрожать им, что ставило их в одно положение с Ангельским Корпусом. Обе гильдии стояли на вершине в столицах своих Империй.

Несмотря на то, что Племя по-прежнему далеки от того, чтобы считаться равными Ангельскому Корпусу, их будущее было блестящим!

Не Ян, Гу Хуай и другие начали подсчитывать свои потери от войны. Все добытые ими предметы поместили в сокровищницу гильдии, в общей сложности более 26 000 единиц снаряжения. С тех пор как Сапфировый Храм, Священная Империя и Сияющее Священное Пламя были приобретены, все они делили общую сокровищницу. Естественно, Очки заслуг для покупки вещей предоставляло Племя.

Гу Хуай и другие руководители начали раздавать награды участникам войны, особенно тем, кто потерял пять уровней. Чем выше количество убийств, тем более щедрой была награда. Апстарт, который уничтожил одну из Бронированных Катапульт с помощью своей Продвинутой Магии, получил самую большую награду.

Племя выплатили около 600 000 золота и большую сумму со складов гильдии после того, как все закончилось. Если бы Не Ян не вернулся в Подземный мир, они никак не смогли бы покрыть стоимость этой войны.

Однако, с объединением Калора, все цитадели на территории теперь принадлежали Племени. 600 000 золота будут возвращены в кратчайшие сроки.

В последующие дни Племя консолидирует свои силы, уберёт всех своих соперников и захватит оставшиеся цитадели. После этого они сосредоточатся на быстром повышении уровня своих игроков, чтобы Корпус не ушёл слишком вперёд.

С таким большим количеством вопросов, которые требовали решения, административная команда Племени оказалась завалена работой. Работа Не Яна была намного более удобной в сравнении с остальными. Все, что ему приходилось делать – это иногда отдавать приказ или два. Далее он сосредоточился на десятилетнем опыте игры, чтобы сделать гильдию еще более мощной.

Прямо сейчас Калор един. Даже если Альянс Магов и Божественные Защитники попытаются сделать что-нибудь, они окажутся бессильны. Не говоря уже о Ангельском Корпусе, который далеко в Империи Сатрин. В лучшем случае они могли только послать некоторые элиты, чтобы вызвать немного проблем. До появления летающих маунтов они не представляли угрозы.

Согласно событиям прошлой жизни, летающие маунты появятся только через полтора года после выхода расширения Погребённая История. Это будет переломный момент во времени. Если к тому времени Племя не смогут догнать Ангельский Корпус, у них будут проблемы. Следующие месяцы станут периодом мира и роста.

С момента выхода Conviction, опираясь на опыт своей предыдущей жизни, Не Ян получил мощное снаряжение, выполнил квест высокой сложности, который принес ему Земляного Лорда, и привел Племя Невероятных Людей к объединению Калора. Но независимо от того, насколько сильным он станет в будущем, он никогда не сможет быть непобедимым сам по себе. Добиться его нынешнего успеха уже впечатляюще. После 100 уровня наступит эра Мастер-классов Танцоров Теней, Магистров, Святых Мечников, Епископов, Чемпионов и так далее.

Бесчисленные игроки мастер-класса станут правителями той эпохи.

Каждый из них был несравненным талантом. Будет здорово, если Не Ян сможет даже войти в десятку лучших, полагаясь на свое прежнее превосходство. Но для него сохранить свое нынешнее господство уже сложно. В конце концов, один человек мог сделать не так много. Все, что он мог, это сделать Племя мощным!

Племя Невероятных Людей собрало так много элит. Не Ян планировал использовать свой десятилетний игровой опыт для руководства ими. В течение следующих полутора лет он хотел превратить гильдию в галактику сияющих звезд!

Не Ян должен превратиться из простого игрока в настоящего лидера гильдии, который руководил бы всеми, кто на него смотрел!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 433 – Снайпер!**

После урегулирования вопросов о битве Не Ян вернулся в Крепость Криппс. Там стоял гул толпы. Благодаря недавним наградам в золоте и очках, все набрали нового снаряжения, либо обмененным из казны, либо купленным на рынке. Игроки, которые потеряли пять уровней, формировали команды и отправлялись на различные места прокачки.

«Привет, Малышка Су. Как насчет того, чтобы мы вместе прошлись Могильник Сульгата?»

«Конечно».

«Нам все еще не хватает Священника. Знаешь кого-нибудь в гильдии, кому это будет интересно?»

Сегодня больше людей, чем обычно, пытались гриндить или запустить подземелья. Многие из них потеряли уровни, и им не терпелось их вернуть.

«Босс!»

«Ты вернулся, босс!»

…

После обнаружения Не Яна, игроки один за другим побежали, чтобы приветствовать его. Их лица были наполнены почтением и волнением. Это была радость победы.

Не Ян вошел в штаб гильдии. Все элиты Племени собрались здесь. Там стояла оживленная дискуссия о событиях недавней битвы. Видя, как он вошел, они бросили то, что делали, и подошли, чтобы поприветствовать его.

«Босс, мы действительно выиграли!» – Радостно воскликнул Ундаинг Скоундрел.

Это была нелёгкая победа. Почти все элиты в гильдии в конечном итоге умерли, немного повезло только Магам, поскольку они вызывали Земляного Лорда и фактически не участвовали в битве напрямую.

Все смаковали свою победу. Это напоминало радугу после шторма. Их тяжелая работа, наконец, принесла свои плоды. Племя пережили бурю и вышли на другую сторону, все еще оставаясь сильными, побеждая всех своих соперников и, кроме того, объединив Калор.

Это было неописуемое чувство.

«Да, мы победили». – Слегка улыбнулся Не Ян.

Он мог понять настроение каждого.

«Сейчас вы все должны сосредоточиться на повышении своего уровня. С этого дня Калор принадлежит нам! Мы правители на его территории. Все наши враги уничтожены. Те, кто остаются упрямыми, будут умирать, пока не изменят своего мнения! К тем, кто сдастся, будут относиться справедливо и без притеснения!

Как де-факто высшая гильдия в Калоре, Племя Невероятных Людей должны утвердить свою власть и искоренить всякую оппозицию.

Услышав слова Не Яна, все разразились радостью. После долгой борьбы они наконец-то обрели Калор. Это определенно стоило праздновать!

Теперь будет полегче.

Племя праздновало, особенно чат гильдии. Многие люди едва ли могли сдержать себя. Теперь, когда Калор объединён, они взойдут вверх вместе с гильдией.

Не Ян воспользовался этим моментом, чтобы поднять всеобщий доход. Это было само собой разумеющимся, поскольку положение гильдии в Калоре стало надежным. С этим игроки чувствовали бы себя оцененными и благодарными.

После этого Не Ян отправил Блейдлайта руководить армией игроков по зачистке и захвате оставшихся крепостей, что принесло бы гильдии значительную прибыль. Кроме того, он все еще должен был помочь Племени Богов Войны захватить больше крепостей, чтобы финансовая группа Семьи Не могла продолжать расширяться.

Не Ян передал Инженерам в Племени Чертеж Огненной Баллисты и приказал им быстро начать производство. Эти арбалеты необходимы для защиты при осаде. После их настройки они могли бы значительно увеличить защиту цитадели, чтобы заставить врагов, таких как Альянс Магов и Божественные Защитники, отсрочить атаки, если они такие и продумывают.

После этого короткого периода празднования все в Племени немедленно приступили к работе. Они поняли, что сейчас не время отдыхать. Не было никакой информации, когда Альянс Магов и Божественных Защитников снова нападут. Им нужно срочно прокачаться, чтобы не потерпеть поражение, потому что они слишком слабы.

Видя, что все идет гладко, Не Ян почувствовал уверенность. В ближайшем будущем он может взять элиту Племени на прокачку с собой. Затем, время от времени, он может совершать поездки обратно в Подземный Мир, чтобы собрать средства. Кроме того, ему все еще нужно найти последний фрагмент Тени Сульгаты, тогда у него будет его первая часть Легендарного снаряжения.

«Сапоги Тени Сульгаты!»

После того, как все три фрагмента будут собраны воедино, у Тени Сульгаты проявятся чрезвычайно впечатляющие характеристики. Это можно считать относительно мощной частью легендарного снаряжения.

В течение этого времени Не Ян долго вспоминал расположение фрагментов легендарных предметов, суб-легендарного и легендарного снаряжения и записывал их все на листе бумаги, который он вручил избранным элитам. Если бы они могли найти кусок или два, качество их снаряжения значительно бы возросло.

Он также записал некоторые из техник Теневых Танцоров, которые он ранее выучил из «Проблеска тьмы», и распространил несколько копий некоторым заслуживающим доверия ворам в гильдии. Поскольку они становились все сильнее и сильнее, он надеялся дать им больше шансов стать Теневыми Танцорами в будущем.

После урегулирования этих вопросов, Не Ян мог, наконец, расслабиться, после чего он сразу почувствовал, что что-то не так. Он не видел Се Яо все это время. Проверяя свой список друзей, он заметил, что имя Яо Яо – серое. Она уже вышла из системы.

На улице сейчас около 2 часов утра. Довольно странно для нее быть в автономном режиме в это время.

Не Ян предчувствовал что-то плохое, но быстро отмахнулся и рассмеялся над собой. У Се Яо, вероятно, дела, поэтому она ушла в автономный режим.

Не Ян действительно хотел поделиться своим счастьем с Се Яо. Благодаря его усилиям, мрак его предыдущей жизни постепенно отступал. Победоносное Возвращение и Кровожадные Клинки уже стали пережитками прошлого. Он также ослабил влияние финансовой группы Век. Хотя будущее все еще неопределенно, он верил, что все будет хорошо, пока он остается верным себе.

Это нависшее облако мрака исчезло, так что все, что его ждало впереди – светлое будущее. Его будущее с Се Яо также будет наполнено радостью!

Как только голова Не Ян начала витать в облаках, он получил сообщение от Се Яо.

[Не Ян, в моей вилле незнакомцы, и они каким-то образом отключили систему безопасности. Мне страшно.]

Этот текст Се Яо послала со своего мобильного телефона в реальной жизни.

Родители Се Яо были заняты, поэтому их не будет дома некоторое время. Се Яо в настоящее время одна.

Сердце Не Яна сразу стало взорвалось от беспокойства. Он быстро связался с Гу Хуайем.

[Появилось дело. Я выйду. ]

[У нас ещё много вопросов, которые нужно решить. Я только что получил сообщение о войне-]

Гу Хуай хотел сообщить Не Яну, что семья Туоба организовала свои пять гильдий и готовится начать контратаку после того, как Племя Богов Войны вторглось в их интересы.

[Мне все равно! Это может подождать, пока я не вернусь. Даже если враг ворвется в Крепость Криппс! ] – Не Ян вспыхнул.

Он повесил трубку, прежде чем Гу Хуай успел закончить говорить.

Не Ян выбрался из своей игровой капсулы. Он оделся, собрал несколько вещей, затем сел в свою машину в гараже и помчался к вилле Се Яо.

Клаудвотэр, этот район вилл имел лучшую охрану во всем Хуахае. Их системы безопасности связаны со спутниками. Опасным людям невозможно избежать обнаружения этими спутниками без помощи какого-либо очень продвинутого и специализированного оборудования.

Если другая сторона не уйдёт от спутникового обнаружения, руководство Клаудвотэр будет немедленно уведомлено, как только системы безопасности окажутся скомпрометированы, и весь район будет заблокирован. Это было противостояние технологий. Спутники, следившие за Клаудвотэром одни из самых передовых. Раз другая сторона избежала обнаружения, это означало, что у них передовая технология военного уровня.

Однако, имея некоторые связи, все еще можно кое-как достать эти типы военной техники.

«Если что-то случится с Се Яо…»

Не Ян чувствовал напряжение. Он немедленно отодвинул эту мысль в глубину души. Он никогда такого не допустит!

Его машина неслась по улицам Клаудвотэра. Повернув за угол, он припарковался примерно в 60 метрах от виллы Се Яо. Еще ближе, и он может предупредить врага.

Выйдя из машины, Не Ян пригнулся и держался поближе к тени. Это привычка, которая укоренилась в нём от долгой игры за вора. Он естественно тяготеет к укрытию.

Только сейчас Не Ян немного понял, почему федерация продвигала Conviction. Это может значительно повысить боеспособность каждого игрока, как военные тренировки для всего мира. С тех пор, как он начал играть, он заметил во всех аспектах значительное улучшение своего тела.

Глядя на охранное оборудование, установленное в этом районе, казалось, что оно все еще работает. Тем не менее, его, вероятно, взломали. Он перепрыгнул через стену виллы Се Яо и вошел в сад. Он спрятался в кустах и направился к ее дому.

До приезда сюда он забыл принести темную одежду.

Вилла Се Яо была покрыта пеленой тьмы. Стояла жуткая тишина.

Когда Не Ян подошел к дому Се Яо, он заметил две темные фигуры, спорящие во дворе за парадной дверью. Он был немного ошеломлен. Это незнакомцы, о которых говорила Се Яо?

Эти двое, вероятно, пришли за Се Яо. Но почему казалось, что они начнут драку всего через пару секунд? Может они не на одной стороне?

Не Ян надел очки ночного видения, один из предметов, которые он взял из дома. Он не ожидал, что они действительно пригодятся.

Вспышка красного света на крыше в километре сразу привлекла внимание Не Яна.

«Боже! Снайперская винтовка!»

Человек, держащий снайперскую винтовку, в настоящее время целился в одного из людей, стоящих во дворе.

«Что, черт возьми, происходит? Может один из них хочет спасти Се Яо?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 434 – Киллер, наемники!**

Сердце Не Яна было наполнено бесконечной тревогой. Тот факт, что эти люди смогли пробраться на виллу Се Яо, означал, что они пришли подготовленными. Они даже использовали такое опасное оружие, как снайперская винтовка. Он не знал, с какой целью они были здесь.

«Они пришли сюда из-за Се Яо?»

Что они планировали делать со снайперской винтовкой? В глазах Не Яна вспыхнуло убийственное намерение. Они собираются убить Се Яо? Он никогда этого не допустит!

Се Яо была важна для Финансовых Групп Парящий Дракон и Слава, и действия этих людей сегодня определенно были каким-то образом со всем этим связаны.

Не Ян медленно приближался к ним, его движения были незаметными и ловкими. Он понятия не имел, что сейчас делает Се Яо. Он переключил телефон в беззвучный режим и отправил ей текстовое сообщение.

[Се Яо, где ты сейчас?]

Не прошло и пары секунд, как Се Яо ответила:

[ Я все еще прячусь в ванной. Я боюсь выходить наружу,]

Ее ванная была пуленепробиваемой и имела систему голосового управления.

Не Ян чувствовал страх и беспокойство Се Яо.

[ Оставайся там. Не выходи. Я буду там через мгновение!]

Виллы в Клаудвотэр были построены из высококлассных материалов. Каждый кирпичик и стеклянная панель были спосбоны выдерживать самые сильные удары. Кроме того, двери ванной комнаты контролировались голосовой командой пользователя, поэтому без его разрешения другие люди не могли войти внутрь. Именно из-за этих дополнительных мер безопасности Се Яо решила спрятаться там.

[ Не Ян, будь осторожен. Служба безопасности моей семьи прибудет через три минуты.]

Не Ян, низко пригнувшись, стал все ближе подбираться к людям, пока не оказался в пределах слышимости.

«Байонет, ты ведь понимаешь последствия своих действий, верно?» – спросила одна из фигур со зловещим смехом.

«Висп. Есть не так много вещей, которые мы, наемники, не будем делать за деньги, но у нас есть принцип – не причинять вреда женщинам, детям и старикам. До того, как прийти сюда, ты ни разу четко не объяснил ситуацию! Это не считается нарушением соглашения!» – твердо упрекнул его Байонет.

«Если бы не твоя технология, что позволяет скрыться от спутника, я бы никогда не позвал на это дело такого упрямого ублюдка, как ты. Послушай, ты наемник, я киллер. Клиент платит нам деньги, а мы выполняем работу. К черту твою мораль! Не забывай. Твои друзья-инвалиды, все еще ждут, когда ты вернешь им деньги, чтобы они могли обеспечить свои семьи», – усмехнулся Висп.

Байонет на мгновение погрузился в тишину:

«Мои друзья тоже когда-то были наемниками. Они поймут мой выбор».

«Даже если они это сделают, как ты думаешь, а сможешь ли ты снова к ним вернуться?»

«Ты угрожаешь мне, Висп?!»

«О, нет. Не я. Поскольку клиент поручил нам эту работу, он, естественно, подготовился к тому, что, если ты откажешься».

«Ублюдок! Кто клиент?!» – прорычал Байонет.

«Не надо глупостей. Ты же знаешь, что мы, киллеры, не раскрываем информации о наших клиентах. В конце концов, это один из наших принципов».

Слушая их разговор, Не Ян примерно понял суть ситуации. Эти двое пришли сюда, чтобы похитить, либо убить Се Яо. Висп был тем, кто принял миссию и нанял Байонета с доступом к технологиям, которые могла обойти спутники, контролирующие Клаудвотэр. Но когда они добрались до сюда, то внезапно вступили в спор. Байонет твердо придерживался своих принципов не причинять вреда женщинам, детям и старикам, а Се Яо была всего лишь восемнадцатилетней девушкой. Поэтому, он хотел уйти.

Не Ян несколько восхищался Байонетом за то, что он придерживался своего кредо даже в такой ситуации.

В этот момент красная точка зависла на груди Байонета.

«Я уверен, ты уже должен был догадаться. У тебя нет выбора», – Випс слабо улыбнулся с насмешкой во взгляде.

Байонет посмотрел на отдаленную крышу. Стоит снайперу нажать на спусковой крючок и его жизнь оборвется.

«Хорошо. Где девчонка?» – сказал Байонет после минуты молчания.

«Хорошо, что ты знаешь свое место. Не пытайся выкинуть еще какую-нибудь глупость. Если я увижу малейший намек на предательство, ты и твои друзья будете сопровождать друг друга прямиком в ад».

Глаза Байонета вспыхнули холодным светом:

«Мне плевать, кто твой клиент. Передай ему это сообщение: “Пока я жив, ему лучше не трогать моих друзей. В противном случае, я буду преследовать его до конца вселенной!”».

Висп просто усмехнулся, ничего не ответив. Он несколько раз работал с Байонетом. Он прекрасно понимал, что слова Байонета являли собой не пустую угрозу.

Но даже так, что с того? Он отвечал только за миссию. Как только она завершится, и он получит оплату, он был свободен делать все, что заблагорассудиться. Что касается чьей-то жизни или смерти, то ему было плевать.

Они подошли к дому Се Яо. Не Ян не знал, было ли их целью похитить или убить ее. Но как только они войдут в дом, ее жизнь будет в опасности. Хотя ее ванная была пуленепробиваемой, учитывая, что враг был способен обойди одну из самых передовых спутниковых технологий в мире, то система голосового управления, блокирующая их, совершенно не вызывала проблем.

В этот момент за пределами виллы Се Яо появилось восемь силуэтов. Они были из службы безопасности ее семьи.

«Висп, у нас тут мелюзга, желающая встать на пути», – раздался в наушнике Виспа голос.

«Убить их», – засмеялся Висп, а в его глазах вспыхнул холодный блеск.

Красный луч света пронесся по воздуху. С приглушенным звуком пуля пробила сердце одного из телохранителей. Он испустил стон, прежде чем рухнуть на землю

Тут же последовала хаотичный переполох, когда охранники нырнули в укрытие.

«У них есть снайпер!»

«Найдите его, быстро!»

По их реакции становилось ясно, что эти телохранители также прошли специальную подготовку.

«У вас есть три минуты, чтобы захватить цель и выйти. Я не буду отвечать ни за что, что произойдет потом!» – сообщил снайпер.

«Понял. Трех минут достаточно», – ответил Висп.

С этими словами Байонет и Висп ворвались в дом Се Яо.

Не Ян проверил ближайшее окно и обнаружил, что оно уже открыто. Он влез в дом и, пользуясь тем, что уже знаком с планировкой дома добрался до ее спальни раньше злоумышленников.

Дверь в ванную Се Яо была плотно закрыта. Не Ян огляделся, прежде чем спрятаться возле кровати.

Увидев силуэт на камерах наблюдения в своей комнате, Се Яо начала паниковать. Хотя она знала тхэквандо и немного смешанных боевых искусств, она не питала иллюзий, что может посоперничать с профессиональными киллерами.

«Не волнуйся, это я», – шепнул Не Ян.

Се Яо немедленно успокоилась. Голос Не Яна давал ей ощущение безопасности.

«Продолжай прятаться и старайся не шуметь. Я защищу тебя», – Не Ян знал, что рискует своей жизнью, делая это, но он не мог допустить, чтобы Се Яо причинили вред.

Не Ян не знал, насколько опытны злоумышленники. Но судя по разговору, что он подслушал, один из них был профессиональным киллером, а другой профессиональным наемником, они явно были не слабаками. В лучшем случае, он возможно сможет убить одно из них из засады. Но двоих одновременно слишком тяжело.

Но если они ворвутся в ванную Се Яо, у Не Яна не останется выбора, кроме как сражаться!

Не Ян слышал, как из коридора быстро выходят два человека. Хотя их шаги были легкими, он все еще мог различить их по вибрации от половиц.

Не Ян продолжал пригибаться к полу, его тело было наполовину скрыто кроватью. Взмахнув запястьем, он вытащил острый, богато украшенный Кинжал. О захватил его, когда выходил из дома. Обычно он оставлял его на столе в своей комнате. Лезвие было длиной всего в палец и выглядело совершенно безвредным, но если нанести удар с достаточной силой, то все равно можно нанести смертельный удар.

Дверь в комнату Се Яо открылась. Не Ян сразу напрягся и затаил дыхание.

Байонет нахмурился, когда вошел в комнату. После множество лет выживания в самых опасных условиях у него развилось острое предчувствие опасности, которое было намного выше, чем у обычного человека. Он обнаружил присутствие двух человек. Одним из них – девчонка, а вторым – парень.

Байонет резко остановился, но ничего не сказал.

Висп вошел в комнату за Байонетом. Он был экспертом в убийствах, но его предчувствие опасности было развито не так хорошо, как у второго.

«Где маленькая мисс?» – спросил Висп.

Он огляделся, прежде чем издать зловещий смешок, найдя дверь ванной.

Висп оставался на шаг позади, позволяя Байонету быть первым.

Байонет достал тонкий металлический чип, который взлетел и прикрепился к матовым стеклянным дверям ванной.

\*Бах!\*

Чип взорвался, мгновенно разбив стеклянную дверь на крошечные осколки, которые упали на пол, будто звон дождя. Из-за двери раздался крик Се Яо.

Она притворилась, что впала в панику и сильно взволнована, чтобы привлечь внимание Виспа. Несмотря на то, что она действительно беспокоилась, она изо всех сил старалась сохранять самообладание, так как в ее комнате был Не Ян. Занятия боевыми искусствами и случайные спарринги отточили ее умственную силу.

Байонет нахмурился:

«Клиент хочет, чтобы она была жива».

Висп захихикал:

«Расслабься. Она не умрет».

Он с оскалкой оглядел взволнованную Се Яо в ванной. Её волосы были растрепаны, но ее красота была по-прежнему видна.

«Она такая красивая, даже лучше, чем на фотографии».

Байонет, хочешь насладиться ею вместе? – губы Виспа изогнулись в извращенную оскалку.

«У нас мало времени!» – Лицо Байонета наполнилось отвращением и презрением.

Как только Висп оказался около входа в ванную, Не Ян выскочил из своего укрытия и бросился на него с кинжалом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 435 – Байонет!**

Видя, как Висп приближается к Се Яо, Не Ян больше сдерживаться. Если ее похитят, он будет бессилен что-либо сделать.

Так произошло, вероятно, из-за всего того времени, что Не Ян играл за Вора. Его техника скрытности, казалось, укоренилась в нем. Висп не замечал его, пока тот не начала действовать.

«Сдохни!» – Не Ян с непоколебимой свирепостью и решительностью набросился на Виспа.

Как только кинжал собирался вонзиться в спину Виспа, тот резко развернулся и отразил атаку рукой.

Кинжал Не Яна промахнулся, но ему все же удалось нанести своим левым локтем тяжелый удар по плечевому суставу Виспа. С глухим стуком плечо Виспа было вывихнуто, его рука безвольно обмякла, а сам киллер поморщился от боли.

Какая безжалостная атака!

Появление Не Яна было слишком неожиданным. Внимание Виспа было полностью сосредоточено на Се Яо. Он никак не ожидал, что в комнате будет еще кто-то.

Было невероятно трудно защититься, когда тебя застали врасплох.

Атаки Не Ян были довольно свирепыми, достигая уровня, показываемого на боевых турнирах. Его действия были резкими и решительными, не оставляя место ни малейшей ошибке. Он ничуть не уступал профессиональным киллерам, а все потому, что сам был одним из них в прошлой жизни, изучив всевозможные методы убийства. Иначе как еще он мог бы убить Цао Сю?

С элементами неожиданности на его стороне, Не Ян должен был быть полным нубом, чтобы после такого позволить противнику уйти невредимым.

Висп получил еще один удар в грудь. Его словно хорошенько огрели кувалдой, казалось, что его ребра сейчас вот-вот треснут. Однако он все еще сохранял ясность сознания для контратаки. Его правый локоть летел к Не Яну.

Не Ян мгновенно отступил, но его рубашка разорвалась на две части. На локте киллера злобно сверкали лезвия.

Во время этого краткого обмена ударами Не Ян с лету определил силу противника. Несмотря на то, что Висп был достаточно силен, он явно не был одним из лучших в мире.

С момента перерождения Не Яна, он не пропустил ни дня тренировок. Он уже давно превзошел свое прошлое «Я» с точки зрения силы. Но даже так, ему будет не просто убить Виспа.

Уклонившись от удара локтем, Не Ян нанес удар кулаком в правое плечо Виспа, разрушая кости и выводя его из строя. Затем он направил удар кинжалом ему в лоб.

В этот момент Байонет сделал шаг вперед и приставил свой пистолет к голове Не Яна.

Разум Не Яна задрожал.

«Какие быстрые движения!»

У него даже не было времени среагировать! Этот парень определенно был экспертом по оружию и боевым искусствам!

Сила Байонета намного превзошла ожидания Не Яна. Противник был даже на ступень выше него.

Обе стороны мгновенно оказались в тупике.

Кинжал Не Яна был прижат ко лбу Виспа, а пистолет Байонета упирался в висок Не Яна. Ни одна из сторон не желала отступать.

Кинжал проколол кожу Виспа, отчего потекла кровь.

«Не забывай, что у меня все еще есть напарник! Убери свой клинок, иначе он вышибет твои мозги!» – зловеще усмехаясь, пригрозил Висп.

Не Ян усмехнулся. Этот парень действительно был очень дерзким! Он вытащил устройство из уха Виспа и разломал его на куски.

Байонет даже не двинулся, позволяя Не Яну раздавить наушник. Его глаза вспыхнули странным светов. Никто не мог сказать, о чем же он сейчас думает.

На основе подслушанного ранее разговора, Не Ян узнал, что Висп был далек от того, чтобы называться надежным напарником. Он взглянул на Байонета:

«Убери свою пушку. Я позволю тебе уйти. Кроме тебя, меня и Се Яо никто больше не узнает, что здесь произошло сегодня».

«Отпустишь его? У тебя пистолет приставлен к башке! Ты не в том положении, чтобы выдвигать какие-то требования!» – Взревел разгневанный Висп.

«Не делай из меня идиота. Бьюсь об заклад, что тот, кто больше всех желает твоей смерти больше, чем кто бы то ни было – это твой партнер!» – ухмыльнулся Не Ян.

Слушая слова Не Яна, Висп задрожал. Он недоверчиво повернулся к Байонету. Неужели его напарник действительно предаст его?

В этот момент Не Ян также был крайне напряжен. Направленный тебе в голову пистолет, был далеко не самой расслабляющей ситуацией.

Байонет холодно взглянул на Не Яна:

«Мне не нравятся люди, вроде тебя, что слишком умны ради собственного блага»,

Он повернулся к Виспу и продолжил:

«Но я еще больше ненавижу, когда мной пытаются манипулировать, угрожая моим друзьям! Я прикончу любого ублюдка, который попытается это сделать!»

Лицо Виспа побелело. Закаленный в боях наемник, как Байонет, что бесчисленное множество раз ходил на грани между жизнью и смертью. Его образ мыслей нельзя оценивать здравым смыслом. Эти слова фактически решили его судьбу.

«Байонет, ты не можешь этого сделать!»

«Я ничего не могу сделать в этом мире!» – равнодушно ответил Байонет.

Висп был просто незнакомцем, чья жизнь ничего для него не значила.

«Я обещаю, что не раскрою ничего из того, что сегодня здесь произошло. Помимо этого, если у тебя будут проблемы и ты окажешься в безвыходной ситуации, то можешь найти меня». – Сказал Не Ян.

Он примерно понимал образ мышления Байонета. Не важно, Наемник или киллер, любой, кто хоть немного уважал себя, не позволил бы так легко собой манипулировать. Если бы он был на его месте, то скорей всего определенно прикончил бы Виспа, а потом уже разобрался бы со всем остальным.

Не Ян верно догадался, что Байонет раздумывал над убийством Виспа.

Он убрал пистолет.

«Байонет, не думай, что все кончено. Клиент однозначно не отпустит тебя!» –взорвался от гнева Висп.

«Прекрати нести эту чушь! Я вырежу всю семью любого, кто посмеет тронуть моих друзей!» – усмехнулся Байонет.

Все его тело излучало ледяное убийственное намерение. Не стоит забывать, что он был наемником! Разве он мог каждый раз от страха прятаться, стоило столкнуться с неприятностями? Он выжил под градом пуль, бесчисленное множество раз балансируя на грани между жизнью и смертью. Чего он должен был бояться? Его братья также прошли через горы трупов и океаны крови. И эти люди будут бояться проблем?

Видя, как Байонет убрал пистолет, Не Ян вздохнул с облегчением. Он повернулся к Виспу, а в глазах вспыхнули убийственным намерением:

«Я знаю, что ты не хочешь умирать так, но можешь выразить все свои обиды Королю Яме[1]! Любого, кто осмелится прикоснуться к моей женщине, ждет трагический конец!»

В этот момент Не Ян погрузил свой кинжал в лоб Виспа, разбрызгиваясь фонтаном крови. Надпереносье было одной из жизненно важных точек человека. И если ее проколоть, то мозг моментально повреждался, не оставляя и малешего шанса на выживание.

Кровь забрызгала половицы, когда Висп рухнул на пол.

Се Яо впервые увидела такую кровавую сцену. Она полностью отличалась от игры в Conviction. Кровавый смрад пропитал воздух. Она заметила, что Не Ян, которого она, казалось, знала, превратился в совершенного другого человека. Он так легко отнял жизнь.

Се Яо уставилась на Не Яна, который казался одновременно знакомым и незнакомым ей. Он напоминал себя из игры – Безумного Вора Нирвана Флэйма, Бога Смерти, который забрал бесчисленное количество жизней на поле боя.

Но даже так, Се Яо была глубоко тронута тем, что Не Ян рисковал ради нее своей жизнью. В ее сердце зародилось сложное чувство, которое она не могла объяснить.

Даже на пороге смерти, Висп, вероятно, не понимал, почему Байонет позволил Не Яну убить его.

Не Ян чувствовал, что они с Байонетом были одного поля ягоды. Их натура – не то, что люди вроде Виспа способны понять.

«Как ты собираешься отсюда выбираться?» – спросил Не Ян, повернувшись к Байонету и осмотрев его.

Байонет выглядел лет на 28. На нем был черный комбинезон. Его лицо было раскрашено темным камуфляжем, а на лбу красовался ужасный шрам. Пара острых глаз уставилась на Не Яна. Его зрачки напоминали глаза ястреба. Казалось, они могли видеть даже сердце человека.

Не Ян не мог сказать, о чем думал Байонет. Этот парень был окутан тайной. Он понимал, что они с Се Яо все еще в опасности. Если бы Байонет оказался кровожадным человеком, он мог бы попытаться избавиться от всех улик. Но основываясь на более раннем споре Байонета с Виспом, когда он сказал, что не трогает женщин, детей и стариков, Не Ян мог сказать, что Байонет не будет убивать без веской причины.

«Я надеюсь, что события, произошедшие здесь сегодня, останутся между нами тремя. Если об этом узнает кто-то еще, я уверен, вы понимаете последствия». – холодным тоном произнес Байонет, выражение его лица все еще не изменилось.

«Если в один прекрасный день ты надумаешь бросить жизнь наемника, то можешь найти меня в Финансовой Группе Семьи Не», – предложил Не Ян.

Такой человек, как Байонет, был бы очень ценным подчиненным, особенно для грязной работы. Если бы он смог нанять его, то получил бы дополнительную защиту на своей стороне.

Навыки убийцы также могут быть использованы для защиты. Проведя столько лет на поле боя у него не возникнет проблем с парочкой киллеров. Кроме того, он умел обходить спутниковые технологии, но самое главное, что он мог быть полезен во множестве ситуаций.

Любая Финансовая Группа, вероятно, не пожалеет денег, только чтобы нанять наемника уровня Байонета.

«Ты хочешь нанять убийцу, вроде меня? У меня на счету, по меньшей мере, 50 убийств», – слегка усмехнулся Байонет.

«Пока ты готов присоединиться ко мне, я также готов тебя принять», – прямо ответил Не Ян.

Байонет был высокомерным типом, который не легко подчинялся другим. Если бы Не Ян сейчас проявил хоть малейший признак страха, то, в конечном итоге, пал бы в его глазах.

Что касается совершенных Байонетом убийств, то Не Ян планировал поручить своим людям расследовать эту ситуацию, чтобы лучше понять ее.

Не Ян знал, что однажды он пойдет против Цао Сю. Когда обе стороны столкнутся, то определенно используют любые средства, чтобы устранить друг друга, в независимости честные они будут или нет. В то время такой эксперт, как Байонет, будет просто неоценим.

Основываясь на своем опыте из прошлой жизни, Не Ян мог с уверенностью сказать, что Байонет был экспертом мирового класса. Первоначально он считал, что Байонет и Висп примерно равны. Но после предыдущего обмена ударами, он мог сказать, что последний даже близко не стоял с Байонетом.

Некоторые люди намеренно скрывали свои истинные способности, раскрывая их лишь в критические моменты. Байонет был одним из таких людей.

[1] Бог Смерти в буддизме, властелин ада и верховный судья загробного царства.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 436 – Доверие отца Се.**

Из восьми телохранителей снаружи трое отделились и пошли искать снайпера. Враг, за которым они охотились оказался очень опытным. Он уже застрелил троих из группы. Оставшиеся двое пытались добраться до виллы, но снайпер постоянно мешал им это сделать. Им было невероятно сложно продвигаться вперед. Хотя их силу и боевые навыки нельзя было не оценивать, но они все же были далеки от уровня снайпера.

Когда три телохранителя, наконец, нашли укрытие снайпера, они обнаружили, что этот человек уже давно сбежал.

После того, как Висп умер, Байонет выпрыгнул из окна. Вскоре его силуэт растворился в темноте, бесследно исчезая.

Наблюдая за тем, как скрывался Байонет, Не Ян погрузился в молчание. Он не мог не задаться вопросом, придет ли Байонет, чтобы найти его.

«Не Ян, почему ты хочешь нанять такого опасного человека?» – с легким беспокойством спросила Се Яо. Она осторожно обошла труп Виспа.

«Я не знаю, просто чувствую, что ему можно доверять», – ответил Не Ян, не зная, как объяснить.

В глазах девушки мелькнула тень сомнения. Хотя она действительно не понимала, но предпочла дальше не спрашивать.

Спустя некоторое время спутники вернулись в норму. Клаудвотэр тут же отправил большой отряд службы безопасности на виллу Се Яо.

Не Ян попросил Се Яо позвонить своим родителям и сказать, что она цела и невредима. Затем он тихо отвел ее к своей машине, подальше от любопытных глаз, прежде чем исчезнуть под покровом ночи.

Снайпер все еще был на свободе. Этот парень был чрезвычайно опасен.

Не Ян знал, как действуют киллеры. Они так просто не сдадутся, пока не ликвидируют свою цель. Чем больше сил безопасности прибывало в район Клаудвотэр, и чем больший поднимался хаос, тем в большей опасности находилась Се Яо.

Он мчался по улицам на своем Thrawn'е, пока, наконец, не вернулся на свою собственную семейную виллу.

Люди, нацелившиеся на Се Яо, вероятно, даже и не подумают, что она все еще в Клаудвотэр. Иногда самые опасные места были самыми безопасными.

По прибытию в дом Не Яна, Се Яо позвонила родителями еще раз и рассказала им все, что случилось. Покушение на ее жизнь на мгновение погрузило финансовые группы Парящий Дракон и Слава в шок. Они тут же начали расследование. Как только они узнают, кто посмел поднять руку на их драгоценную принцессу, то выльют на виновника всю свою ярость!

«Мой отец хочет с тобой поговорить».

«Хорошо», – Не Ян взял телефон у Се Яо.

Он понял, что Се Цзюн, вероятно, хотел попросить его что-то сделать.

«Дядя, что вы хотите, чтобы я сделал?»

«Я доверяю Се Яо в твои руки. Пожалуйста, береги ее. Ей сейчас не стоит показываться на публике. Ее пребывание в твоем доме, вероятно, самый безопасный вариант. После того, как мы покончим с этим делом, мы заберем ее. Поэтому на этот срок я вынужден побеспокоить тебя». – торжественно сказал Се Цзюн.

Только по его тону Не Ян мог сказать, что вопрос определенно не такой простой, иначе бы они не оставили ее с ним.

«Не беспокойтесь, дядя. Я защищу вашу дочь», – заявил Не Ян.

Не Ян и Се Цзюн еще немного поговорили и из их разговора юноша узнал, что у них возникли деловые споры с финансовой группой Век. Кроме того, из-за отца Лю Жуя в финансовой группе Парящий Дракон вспыхнули внутренняя борьба.

Внезапно Не Ян вспомнил инцидент в его прошлой жизни. Хотя он не знал о прошлом Се Яо тогда, это были довольно громкие новости. Во время собрания акционеров между отцом Лю Жуя и дедушкой Се Яо вспыхнул спор, повлекший за собой кризис в финансовых группах Парящий Дракон и Слава. Этот вопрос не могли разрешить на протяжении нескольких лет.

Не Ян вспомнил, что вскоре после этого была объявлена помолвка Се Яо и Лю Жуя. Тогда он был переполнен отчаянием и еще больше погрузился в разврат. Это также был периодом, когда он совершал самые возмутительные свои выходки.

«Была ли помолвка Се Яо с Лю Жуем связана с этим вопросом?»

«Дядя, если что-то нужно, то просто скажи. Я сделаю все возможное, чтобы определенно осуществить это!» – Не Ян был полон решимости не допустить в этой жизни то, что произошло в прошлой.

Се Цзюн усмехнулся:

«Эти слова представляют только тебя или всю семью Не?»

«Мои слова представляют Семью Не!» – ответил Не Ян.

Он понимал, что Се Цзюн пытался сказать ему, что не сможет справиться с этим самостоятельно.

Се Цзюн был ошеломлен. Не Яну было всего 18 лет. Его отец действительно доверил власть над всем семейным бизнесом своему сыну?

Се Цзюн не принял слов Не Яна близко к сердцу. Тем не менее та серьезность, с которой он говорил, произвела на него глубокое впечатление. Он чувствовал спокойствие, доверяя свою дочь этому юноше:

«Помнишь мои слова на банкете? Вы оба теперь взрослые люди. Я не против оставить вас двоих вместе. Просто не забудь потом взять на себя ответственность».

Не Ян и Се Яо почувствовали себя немного неловко после этих слов, так понимали, на что намекает Се Цзюн. Се Яо так вообще покраснела.

«Понял, дядя!» – рассмеялся Не Ян.

Се Яо забрала телефон у Не Яна и, поболтав с отцом еще некоторое время, повесила трубку.

Как только она поняла, что будет в течение нескольких дней жить с Не Яном под одной крышей, она не могла не смутиться. Глядя на Не Яна, ее щеки поалели.

«Не Ян, твои родители еще не дома?»

«Нет, я не знаю, когда они вернутся. Иногда они проводят по несколько дней в компании», – ответил Не Ян.

Его семейная жизнь не сильно отличалась от таковой у Се Яо. У обоих родители день и ночь были заняты работой.

Се Яо кивнула. Было бы лучше, если бы родители Не Яна не вернулись домой, пока она будет тут, иначе все неизбежно станет еще более неловким и смущающим.

Не Ян показал Се Яо свой дом и приготовил ей комнату рядом со своей:

«У меня нет запасной игровой капсулы. Я попрошу кого-нибудь доставить приличный игровой шлем, который ты сможешь использовать, пока будешь тут. Для твоей же безопасности, я думаю, что будет лучше, если в течение этих нескольких дней ты пока не будешь выходить из дома. Если тебе что-то понадобится, не стесняйся, спрашивай».

«Хорошо», – кивнула Се Яо.

В этой незнакомой обстановке она была гораздо более сдержанной

Это был первый раз, когда Не Ян увидел Се Яо с такой стороны. Это заставило его еще больше хотеть защитить ее.

«Нам также надо решить вопрос с твоей одеждой. Скажи мне свои размеры. Я попрошу тетю принести что-нибудь». – Не Ян осмотрел тело Се Яо.

Она была стройняшкой ростом около 167 см[1]. Она была довольно высокой для девушки.

Се Яо начала рассказывать Не Яну размеры своей одежды. Когда она добралась до бюстгальтера, то заколебалась. Это было слишком неловко.

Не Ян посмотрел на грудь Се Яо, вспоминая предыдущий инцидент в ее постели:

«Вероятно, 36D, верно?» – он бесстыдно усмехнулся. Ее активы были достаточно хорошо развиты.

Се Яо потеряла дар речи. Догадка Не Яна была почти верна. Она невольно покраснела от смущения.

Видя взволнованный вид Се Яо, Не Ян рассмеялся. Он прекратил ее дразнить и позвонил жене Ах Чена, с просьбой купить нижнее белье и другие предметы ежедневного использования.

К тому времени, как Не Ян закончил со всеми делами, уже почти рассвело. Он позвонил Гу Хуаю:

«Как дела в гильдии?»

«Ты, наконец, позвонил!» – Гу Хуай вздохнул с облегчением.

Внезапный выход Не Яна оставил Племя в полнейшем беспорядке. Появились кучи вопросов, по которым Гу Хуай не решался принять решения без одобрения Не Яна. Основываясь на словах, которые произнес Не Ян перед тем, как отключиться, Гу Хуай понял, что дело чрезвычайно срочное. Поэтому он не осмеливался звонить, не смотря на беспокойство о том, что произошло что-то плохое.

Не Ян понимал чувства Гу Хуая, но проблема возникла слишком внезапно, поэтому ему пришлось как можно скорее уйти. К счастью, с Се Яо ничего не случилось, иначе бы он всю оставшуюся жизнь не смог бы простить себе этого!

«Дела в гильдии устаканились. Конечно еще осталось парочку вопросов, которые требуют твоего внимания. Нам также нужно обсудить с тобой пару вопросов касательно Племени Бога Войны. Пять гильдий семьи Тоуба планируют сделать свой ход. Их влияние в Нисоде по-прежнему довольно велико. Я боюсь, что Племя Богов Войны потерпит поражение, поскольку мы не можем позволить себе снова быть втянутыми в войну. Во время последней войны мы понесли катастрофические потери. Нашим игрокам потребуются недели, чтобы восстановить потерянные уровни и снаряжение, а также месяцы, чтобы догнать остальных. Я не уверен, что мы сможем пережить еще одну крупную войну», – сказал Гу Хуай.

Племя Невероятных Людей больше не могло позволить себе нести потери.

Не Ян задумался на мгновение:

«Сияющее Священное Пламя, Сапфировый Храм и Священная Империя также понесли большие потери. Как насчет Альянса Безумного Сражения?»

«Это невозможно. Они в настоящее время воюют с несколькими соперничающими гильдиями. Они до сих пор не объединили Хильдерлок. У них нет свободных войск», – покачал головой Гу Хуай.

Он уже давно думал об этом. Ситуация в Хильдерлоке была далеко не спокойной!

«Племя Бога Войны так легко не падет. Давай подождем и посмотрим, как будет разворачиваться война», – сказал Не Ян.

Это было единственное, что они могли сейчас сделать. Он не мог пожертвовать благосостоянием Племени Невероятных Людей ради Племени Бога Войны.

«Семья Туоба определенно спланировала это заранее. Вот почему они выжидали, пока не закончиться война с Кровожадными Клинками, Альянсом Магов и Божественными защитниками, прежде чем нанести свой удар. Мы не можем так легко взять и обеспечить поддержку Племени Богов Войны». – Сказал с ноткой тревоги Гу Хуай.

Не Ян вспомнил события прошлой жизни. В то время Племя Бога Войны не так быстро развивалось. Они все еще были крохотной гильдией, недостойной внимания семьи Туоба. Только намного позже, когда из-за внутренних распрей влияние семьи Туоба ослабло, они поднялись во власти и объединили под собой Нисод.

Однако сейчас Племя Бога Войны преждевременно привлекло внимание семьи Туоба. Голодный верблюд все еще был больше лошади. Если бы они начали войну с Племенем Богов Войны, то еще не известно, какая из сторон оказалась бы победителем.

Племени Бога Войны, вероятно, не будет иметь никаких проблем с удержанием своих крепостей. Казалось, что их единственным вариантом было терпеливо ждать.

Не Ян передал Гу Хуаю список из 2 000 игроков Племени Невероятных Людей, которые не потеряли уровни в битве при Крепости Криппс и приказал ему отправить как можно больше из них, чтобы они поддержали Племя Бога Войны в их кризисной ситуации. Что касается его самого, он точно не мог пойти в Нисод. У него было слишком много важных дел, которыми он должен был заняться.

[1] Это азия, люди под 180см считаются такими же гигантами, как и для нас двухметровые.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 437 – Легион Кровавой Тени.**

Когда наступил вечер, Не Ян и Се Яо вернулись в Conviction. Первое, что хотел сделать Не Ян, – это улучшить Специальные предметы, имеющиеся в его распоряжении, с помощью Сияющих Самоцветов. Поговорив об этом с Гу Хуаем, он узнал, что Сан занят квестом, заданный Мастером-ювелиром Паджетом. По завершению квеста, он сможет пользоваться льготами при апгрейде драгоценных камней.

Не Ян на некоторое время задумался. Вероятно, лучше подождать. Есть значительное различие между мастерством Мастера и Продвинутого ювелира. Он хотел получить максимальную отдачу от этих пяти Сияющих Камней. В конце концов, специальные предметы, такие как Ползущее Кольцо и Кольцо Шелка, это его любимцы. Чем лучше их свойства, тем больше пользы он может извлечь из них.

С его снаряжением, более полным, чем раньше, Не Ян планировал сделать несколько вещей, чтобы поднять общую силу гильдии. Первое, что пришло в голову, это бронированные катапульты!

Бронированные катапульты обладали пугающей разрушительной силой, которая имела решающее значение в войнах гильдий. Обычно, когда игроки получают план бронированной катапульты 1-го ранга, инженерам гильдии приходится постоянно улучшать его, чтобы поднять его до более высоких рангов, подобно Гоблинским Магическим Пушкам.

Бронированные катапульты могут быть использованы только на плоских равнинах. Их деревянные колеса не позволяют им пересечь пересеченную гористую местность, что накладывает на них некоторые ограничения. Кроме того, поскольку они были механическими юнитами, убитые ими монстры не давали добычи или опыта, что делало их непригодными для гринда. Несмотря на это, они являлись весомой силой на поле боя. Они начнут медленно устаревать только на 100 уровне, когда будут разблокированы мастер-классы, а защита снаряжения значительно увеличена.

Не Ян внезапно вспомнил местонахождение чертежа бронированной катапульты. Не говоря уже о том, что этот чертёж даже лучше, чем те, что использовали Клинки во время войны, редко встречаемая Бронированная Ледяная Катапульта!

Обычные бронированные катапульты только запускали взрывные снаряды, которые наносили урон от огня. Однако Бронированные Ледяные Катапульты пускали ледяные снаряды, которые замораживают все цели в радиусе удара. Когда имеешь дело с большими существами, такими как Земляной Лорд, бронированные ледяные катапульты гораздо более эффективны.

Эти бронированные катапульты будут месить всё на полях сражений до 100 уровня. Особенно с учетом того, как Семья Туоба готовилась к войне, если бы Племя Богов Войны могло взять в свои руки хотя бы несколько таких катапульт, они добились бы победы.

Хотя Не Ян всегда знал о Чертеже бронированной ледяной катапульты, он не решался забрать его раньше, так как его уровень и снаряжение были слишком слабыми. Теперь, он едва соответствовал требованиям, поэтому мог хотя бы попробовать. Если всё пойдёт наперекосяк, он мог бы просто сбежать, использовав Свиток Неизвестной Телепортации.

Не Ян телепортировался в город Амор и купил два Средний свитка Паутины, три Продвинутых свитка Вьющихся лоз и пять Средних свитков Рассеивания Агро. Это, вероятно, пригодится. Он также взял несколько усовершенствованных зелий здоровья и зелий сопротивления льду из Магазина Зелий Звёздной Ночи, готовясь к путешествию.

После этого Не Ян сообщил Гу Хуаю и другим о своем отъезде. Даже если он отправился на поиски Чертежей Бронированной Ледяной Катапульты, он все равно мог управлять делами, связанными с гильдией.

Не Ян покинул ворота Калора и вызвал своего боевого коня Фолкнера, прежде чем отправиться к далёким горным цепям на севере.

Некоторые обычные игроки видели, как Не Ян катается на своем боевом коне Фолкнере. Их взгляды на Не Яна и Племя Невероятных Людей изменились. Раньше они видели в нем только самого влиятельного лидера гильдии Калора. Но теперь он стал правителем города!

Если обычные игроки хотели расти в Калоре, то им придётся это делать под надзором Не Яна. Больше не будет никого, кто хотел бы убить его за снаряжение. Такой поступок ничем не отличался от самоубийства. Все, что ему нужно сделать, это позвонить нескольким людям, и этого игрока опустят до 0 уровня. Хотя у Не Яна на самом деле не было никакого желания делать это, сама по себе такая возможность служила огромным сдерживающим фактором.

Не Ян проехал по равнинам и вышел на карту 90 уровня. Область впереди была покрыта морем белых палаток. В центре стояло двухэтажное здание овальной формы, высотой три метра. Его золотая крыша блестела под солнечным светом. Это лагерь Легиона Кровавой Тени.

Внутри Прерий Карона жила группа язычников, которые отказались от своей веры в свет и стали апостолами тьмы. Они бродили вокруг, нападая на неосторожных путешественников, и считались злыми существами. Их лидером был Воин Кровавой Тени Фурблэйз, лорд 90 уровня, способный вызывать Костяных Драконов Кровавой Тени.

Рядом с центральным зданием лагеря Легиона Кровавой Тени также стояло семь бронированных ледяных катапульт. Если бы сюда прибыла экспедиционная команда, их бы уничтожили катапульты.

Священный Храм часто отправлял паладинов, чтобы напасть на Легион Кровавой Тени, и те даже многократно преуспевали. Однако они всегда восставали из пепла. В Священном Храме существовало определенное задание, которое могли принять Паладины, и по нему требовалось убить членов Легиона Кровавой Тени. Каждое убийство вознаграждалось определенным количеством чести.

Не Ян не был паладином, поэтому он, естественно, не мог принять этот квест. Однако, если он сможет получить Злой Самоцвет от Воина Кровавой Тени Фурблэйза, Священный Храм признает его достижение и вознаградит его. Ходили слухи, что наградой служила Священная Аккламация. Получив её, если бы он смог продвинуться дальше в Теневого Танцора, он мог бы стать еще более могущественным существом – Блистательным Танцором.

Блистательные Танцоры отличались от обычных Теневых Танцоров тем, что они были способны давать себе благословения и использовать мощные священные заклинания. В прошлой жизни, игрок завершил этот квест стал единственным Блистательным танцором среди Теневых Танцоров. Его звали Улыбающийся Вор. Как помнил Не Ян, этот игрок ещё не скоро вступит в игру.

Появление Не Яна исказило историю. В прошлой жизни даже игроки самого высокого уровня достигли только 30-40 уровня на данный момент. Но сейчас игроков 50–60 уровня можно было найти повсюду. Это эффект от расширения «Погребённая История». Он произвел огромный эффект бабочки. Многие люди стали сильными, в то время как многие другие вышли из элиты. Он изменил судьбу многих игроков и даже баланс сил всей Империи Виридиан. В этом новом курсе истории он не знал, когда появится Улыбающийся Вор.

Если бы Не Ян получил Злой Самоцвет, он также изменил бы судьбу Улыбающегося Вора, который изначально должен был стать Блистательным Танцором.

Не Ян осторожно подошел к палаткам. Несколько охранников Легиона Кровавой Тени патрулировали территорию более чем в десяти метрах от него. Они были одеты в яркие темно-красные доспехи и обладали темно-красными мечами. Все их тела излучали кровавую ауру. Они кровавые берсерки.

Не Ян осмотрел одного из охранников Легиона Кровавой Тени с помощью Непостижимого Озарения.

Воин Кровавой Тени: Уровень 90

Здоровье: 32 000/32 000

Атаки этих Воинов Кровавой Тени были чрезвычайно жестокими. В бою они усиливали жажду крови, значительно увеличивая силу атаки и добавляя эффект вампиризма к своим атакам. С ними невероятно сложно иметь дело. Но, к счастью, несмотря на то, что они люди, их интеллект в лучшем случае можно считать неудовлетворительным. Они классифицировались как существа с низким интеллектом. Только их лидер, Воин Кровавой Тени Фурблэйз, был немного умнее существа со средним интеллектом.

Однако Не Ян не планировал связываться с этими Воинами Кровавой Тени. Его целью являлся Чертеж ледяной катапульты и Злой Самоцвет.

Этот квест немного сложный для его нынешнего я, но он все еще ему по силам.

Не Ян посмотрел на палатки. Впереди по периметру возвышалась стена, на которой были установлены Волшебные пушки. Их темные дула были обращены наружу к равнинам. Оборона здесь была, очевидно, чрезвычайно сильной. Если бы сюда прибыла экспедиционная команда, им сначала пришлось бы найти способ прорваться через пушки.

Не Ян обошел вокруг Воинов Кровавой Тени и подошел к периметру стены. Он прыгнул вверх, перебрался через стену и спрыгнул на другую сторону.

Он спрятался за палатками, медленно продвигаясь к центральной части лагеря.

В пустом пространстве между палатками впереди шесть деревянных столбов вонзились в землю. Они стояли около метра в высоту с маленькими малиновыми флагами, прикрепленными вверху. На флагах были нарисованы таинственные красные узоры. Это был самый печально известный знак Легиона Кровавой Тени, Тотемы Кровавой Тени!

Игроки могли использовать определенные специальные методы, чтобы уничтожить Тотем Кровавой Тени. Однако, если бы они случайно задели его и те взорвались, их ждал печальный конец. Тотемы Кровавой Тени взорвались бы лучами алого света, которые проникли бы во все, с чем они соприкасались, и нанесли мощный разрушающий эффект. Те, в кого попали, увидят, что их здоровье и защита резко падают.

В прошлой жизни, Не Ян лично испытал мощь этих Тотемов Кровавой Тени, когда он пришел с двумя командами 100+ уровня из ста человек. Тогда он был не более чем обычным пехотинцем. В результате из этих двухсот человек в команде выжили лишь несколько десятков. Потери оказались катастрофическими. Только в конце, когда лидер получил Чертеж бронированной ледяной катапульты, потери были несколько возмещены. С 200 игроками, почти полностью уничтоженными, можно представить, насколько ожесточенной была битва.

Знакомство Не Яна с планировкой этого лагеря произошло в той битве. На этот раз он не пришел бы один, если бы не это.

Услышав шум на расстоянии, Не Ян поспешно спрятался в тени в углу палатки.

Чуть позже прошли более 20 Воинов Кровавой Тени. Осмотревшись вокруг и не сумев обнаружить Не Яна, они медленно ушли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 438 – Тотемы Кровавой Тени.**

Открытое пространство занимало площадь примерно 300 на 300 метров. Земля была неровной с рядами белых палаток с обеих сторон. Каждые две минуты проходили несколько патрульных отрядов, в каждом из которых находилось от 30 до 40 Воинов Кровавой Тени Не Ян должен избегать их, если хочет пройти это место. Он также должен осторожным в том, чтобы не запустить Тотемы Кровавой Тени.

Не Ян смотрел мимо палаток и видел силуэты нескольких Воинов Кровавой Тени. Некоторые даже собрались вокруг костров, вроде что-то празднуя.

Не Ян задержался поблизости. Только пройдя через это место, он смог бы добраться до центра лагеря Кровавых Теней. Иного пути нет.

Шесть Тотемов Кровавой Тени также служили препятствием, которое он не мог обойти. Не Ян должен избавиться от них, чтобы пройти.

Подумав немного, Не Ян поразмыслил над идеей разрядить Тотемы Кровавой Тени, что преврати их в одноразовые расходные материалы, похожие на свитки. Но процесс был сложным, и любая ошибка могла привести к его смерти. В прошлой жизни, на форумах написали руководство по их разрядке. В то время многие люди хотели попробовать разрядить их, но те, кто действительно преуспел, насчитывали менее 5%.

Метод, показанный в руководстве, действительно работал.

Не Ян не был уверен, сможет ли он разрядить их, но такому соблазну было слишком трудно сопротивляться. В конце концов, пару таких штук в сумке будут отнюдь не лишними.

В любом случае, он не узнает, пока не попробует. Не Ян осторожно приблизился к одному из Тотемов Кровавой Тени и остановился в 15 метрах. Еще ближе, и тотем рванёт.

Не Ян достал свой кавалерийский арбалет и зарядил болт. Сейчас ему не нужно пустить Пента выстрел, поэтому хватит одного болта. Он осмотрел Тотем Кровавой Тени. Тот возвышался над землёй на метр и был толщиной с его руку. У него были крылья посередине с малиновыми флагами, торчащими сбоку. Основной корпус покрывал какой-то своеобразный механизм с глубоким отверстием размером с большой палец в центре.

Подняв арбалет, Не Ян прицелился в отверстие. Удар по цели размером с большой палец с расстояния более 15 метров проблема даже для него, но это не невозможно. Кроме того, так как он сидел так далеко, у него достаточно времени, чтобы укрыться в случае промаха.

Не Ян нажал на спусковой крючок. Болт вылетел и вошел в отверстие, заклинив механизм внутри. Таким образом, Тотем Кровавой Тени не мог взорваться.

«Выполнено!»

Не Ян поднял Тотем Кровавой Тени. Тот не взорвался. Он осмотрел его, прежде чем проверить его свойства.

Тотем Кровавой Тени (Специальный): Тотемный предмет

Описание: Вставленный в землю этот тотем взрывается, если какое-либо существо входит в его диапазон, нанося коррозийный урон от темной магии.

Свойства: Наносит 15 000 урона; Радиус взрыва 30 метров; неэффективен против бронированных юнитов; можно обезвредить; радиус срабатывания 15 метров. Этот предмет можно использовать только один раз и неэффективен против членов Легиона Кровавой Тени.

Тотем Кровавой Тени являлся тотемом довольно высокого уровня. Так как он добывается на карте 90 уровня, это, конечно, не стало неожиданностью. Урон тоже впечатлял. Предметы минного типа, как правило, имели высокую убойную силу, потому что их можно было активировать только тогда, когда враг вошел в их радиус действия.

Если бы Тотем Кровавой Тени использовался грамотно, он мог бы стать мощным орудием убийства, таким как Грозовые мины во время осады Крепости Криппс.

Разоружив первый Тотем Кровавой Тени, Не Ян перешел к следующему. Как и прежде, он нацелился на дыру тотема. Цель была очень маленькой. Его зрение было недостаточно хорошим, чтобы ясно видеть с такого расстояния, поэтому тотем казался несколько размытым. Нажав на спусковой крючок, болт выстрелил и ударил тотем, уйдя от цели на дюйм.

Атмосфера внезапно стала хаотичной. Почти сразу после того, как выстрел Не Яна поразил Тотем Кровавой Тени, он взорвался алыми лучами.

Осознав свою ошибку, Не Ян быстро отступил. В тот момент, когда алые лучи собирались накрыть его, он активировал Штормовой шаг, используя три секунды неуязвимости, чтобы избежать атаки.

Силуэт Не Яна превратился в пятно, когда он бросился в безопасное место.

«Неудача!»

Всего было шесть Тотемов Кровавой Тени, и они появлялись только раз в два дня. Не Ян не мог регулярно посещать это место, поэтому каждый провал означал на один тотем меньше.

Взрыв Тотема Кровавой Тени насторожил ближайших Воинов Кровавой Тени. Они начали искать в окрестностях виновника.

Не Ян вошел в скрытность и пробрался мимо Воинов Кровавой Тени. С его способностью маскироваться, избавление от их преследования не представляло бы проблемы.

Имея в своем распоряжении так много жизненно важных навыков, Не Ян мог позволить себе рисковать. Ему не нужно было бояться этих Воинов Кровавой Тени 90-го уровня.

Шесть Воинов Кровавой Тени прошли в пяти метрах от Не Яна. Внезапно двое из них остановились. Несмотря на то, что они не нашли ничего подозрительного, они не пошли дальше. Их глаза загорелись ярко-красным, как будто их подожгли.

«Глаза Кровавой Тени!»

Под их взглядом фигура Не Яна медленно материализовалась.

«Чёрт! У них есть навыки для глаз!»

Дело не в том, что у всех Воинов Кровавой Тени имелись навыки зрения. Фактически, только небольшая часть из них обладала таковыми. Не Яну невероятно не повезло.

Когда его обнаружили, Не Ян немедленно рванул прочь. Воины Кровавой Тени преследовали его позади. Он выкинул мешочек с Продвинутым Порошком Вспышки, который получил в магазине зелий звездной ночи. Ослепительная вспышка осветила небо. Он активировал «Исчезновение», в результате чего Воины Кровавой Тени потеряли его из виду, и нырнул в угол.

Воины Кровавой Тени опомнились лишь спустя некоторое время. Они оглянулись и обнаружили, что Не Ян давно пропал. Они могли только сдаться и медленно уйти по своим делам.

Только после того, как Воины Кровавой Тени ушли, Не Ян осмелился выйти из своего угла. Он продолжал собирать Тотемы Кровавой Тени. Из шести тотемов он трижды потерпел неудачу и приобрел только три тотема. Он хранил их в своей сумке для последующего использования.

С убранными Тотемами Кровавой Тени ему открылся путь вперед. Он двинулся вперед, находясь в скрытности. Из-за его недавней активности число Воинов Кровавой Тени в этом районе увеличилось в геометрической прогрессии, и патрульные группы регулярно проходили мимо.

Здесь блуждало слишком много Воинов Кровавой Тени. Не Ян продвигался намного сложней, чем раньше.

Медленно, но верно Не Ян покинул открытое поле. В этот момент группа Воинов Кровавой Тени шла к нему спереди. Они осматривали местность, блокируя его путь вперед.

Видя, что эти Воины Кровавой Тени приближаются к нему, Не Ян нахмурил брови. Похоже, спрятаться невозможно.

В его непосредственном окружении было около 100 Воинов Кровавой Тени. Если они окажутся предупреждены о его присутствии, его тут же окружат и порубят на куски. Трудно одолеть уже 1 монстра 90 уровня, не говоря уж о целой толпе таких!

Воины Кровавой Тени постепенно приближались и уже находились в семи метрах от Не Яна. В этот момент они что-то почувствовали. Один из них активировал Глаза Кровавой Тени и посмотрел в сторону Не Яна.

Как только тот Воин Кровавой Тени обнаружил Не Яна, он сразу же издал громовой рев. Звук насторожил других Воинов Кровавой Тени в этом районе. Они быстро бросились и двинулись на окружение врага.

«В атаку!»

Воин Кровавой Тени бросился на Не Яна с поднятым мечом. Толпа Воинов Кровавой Тени также последовала его примеру.

При полном окружение побег был невозможен. Раз всё так вышло, Не Ян достал Свиток Неизвестной Телепортации. Он хотел использовать его, но только в самый критический момент.

Ближайший Воин Кровавой Тени стоял уже прямо перед Не Яном. Он размахнулся своим мечом и рубанул его. Не Ян смотрел на свою полосу навыков, быстро отступая, но тут увидел, как удар противника прорезал его.

-2 203!

«Какой высокий урон!»

Не Ян испугался. Нет никакого шанса в драке лицом к лицу с этой группой Воинов Кровавой Тени!

Эти Воины 90 уровня, почти на 30 уровней выше, чем Не Ян. Они легко прорежут защиту его кожаных доспехов.

Все Воины Кровавой Тени сагрились на Не Яна. Похоже, его собирались отпинать всей толпой. Как только другой Воин Кровавой Тени рванул на него, Не Ян быстро активировал Ожерелье Ложной Смерти Лэнгдона. Он рухнул на землю. Не показывая никаких признаков жизни, он идеально напоминал труп.

Внезапная смерть Не Яна оставила Воинов Кровавой Тени в оцепенении, они кружили вокруг его тела. В тот же момент он активировал Притворную Смерть и сбросил все агро.

После активации «Притворной смерти» Не Ян очень нервничал. Его окружили Воины Кровавой Тени. Если один из них бросится на него и нападет, то всё будет кончено. Он приготовился в любой момент использовать свой Свиток Неизвестной Телепортации.

Несколько Воинов Кровавой Тени исследовали тело Не Яна. После некоторой тарабарщины они медленно начали расходиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 439 – Зелье вечной зимы.**

Чувствуя, что Воины Кровавой Тени теряют интерес и уходят, Не Ян с облегчением выдохнул. Он развеял Притворную смерть, встал на ноги и вошел в скрытность.

Осмотрев окрестности, он заметил, что воины вокруг Кровавой тени не собирались возвращаться. Они вернулись на свои обычные патрульные маршруты.

Не Ян направился к палаткам впереди. Между палатками шли дорожки три метра шириной. Время от времени пара Воинов Кровавой Тени проходила мимо. Здесь не легко оставаться в скрытности. Его бы с лёгкостью заметили, если бы он полагался на свою обычную скрытность. Он активировал Преобразование в Пигмея и уменьшился до трети своего первоначального размера. Все вокруг него внезапно стало намного больше, как будто его перенесли в мир гигантов.

Не Ян держался близко к углам палаток и осторожно продвигался вперед.

Не Ян пересекался со многими Воинами Кровавой Тени, но никто из них его не обнаружил. Скитаясь между палатками, кто знает, как долго он добирался до развилки на тропинке. В его направлении шли две группы из примерно 80 Воинов Кровавой Тени. В такой толпе один да заметит его.

Не Ян чувствовал, что его беспокойство растет. Ему негде спрятаться. Взглянув на ближайшую палатку, он увидел качающийся силуэт человека внутри.

Не Ян нырнул в палатку, прячась у самого входа. Воины Кровавой Тени, как правило, не входили в эти палатки, поэтому он был пока что в безопасности.

Не Ян огляделся вокруг палатки. Она оказалась довольно просторной, площадью десять на десять метров. В центре стояло много шкафов, заполненных всевозможными удивительными странностями – хрустальные бутылки разных размеров, наполненные разноцветными жидкостями, они были мутными и их было трудно разглядеть при тусклом освещении. Эти шкафы были примерно ростом с двух человек, разделяли палатку на несколько зон. Далее позади стоял стол. Он был забит мензурками, трубками и другой стеклянной посудой. Больше всего привлекал внимание алхимический стенд, в котором стояла колба с пузырящейся синей жидкостью, которая, казалось, кипела белым дымом.

Это явно мастерская алхимика.

В этот момент Не Ян услышал поспешные шаги, идущие в его сторону. Он быстро нырнул за шкаф. Посмотрев на источник звука, он увидел человека, вдвое ниже обычного. У него была неуклюжая борода, и лицо, покрытое морщинами. На нем были рваные красные одежды, усеянные дырами и следами ожогов от неудачных экспериментов. Этот низкий старик, вероятно, являлся Алхимиком Легиона Кровавой Тени. Проходя мимо Не Яна, он что-то бормотал на Лочи, второстепенном и необычном языке, незнакомом Не Яну.

Старый алхимик подошел к столу. Похоже, он собирался что-то сварить.

Не Ян осмотрел старого Алхимика с помощью Непостижимого озарения.

Алхимик Аффлек (Защищен): Уровень 90

Участник Легиона Кровавой Тени: Специальный NPC

Здоровье: 500/500

Это был специальный NPC. Система автоматически предприняла меры для защиты NPC Алхмиков на уровне Мастера или выше. Любой игрок, который напал на них, понес бы чрезвычайно серьезные штрафы.

Не Ян вспомнил, что нападение на защищенного NPC является нарушением Договора об учёном духе Континента Атланта, и преступнику будет запрещено использовать любые магические предметы, зелья и другие расходные материалы. Договор стремился защитить любого NPC, достигшего звания Мастера или выше в соответствующей профессии.

Этот NPC являлся членом Легиона Кровавой Тени. Не Ян не смел показать себя. Будет неприятно, если Алхимик Аффлек узнает о его присутствии.

Не Ян огляделся вокруг этой грязной мастерской Алхимика, ища что-нибудь ценное.

Приличная добыча часто появлялась в подобных местах.

Большинство зелий в мастерской не помечены, что усложняло жизнь Не Яну, который не знал в первую очередь об алхимии. Его движения были очень легкими, когда он осматривался, не осмеливаясь издавать ни малейшего звука.

В этот момент воин Кровавой Тени в золотых доспехах вошел в мастерскую.

«Мастер Аффлек, зелья, которые я просил, готовы?» – спросил Воин Кровавой Тени.

Он говорил на Древнем Общем языке. Его слова казались несвязными и трудными для понимания.

«Третий шкаф, вторая полка снизу», – ответил алхимик Аффлек.

Их Древний Общий язык далеко не беглый, едва пригодный для базового общения.

Воин Кровавой Тени начал идти к тому месту, где прятался Не Ян, куда, как оказалось, направил его алхимик Аффлек.

Не Ян наблюдал, как Воин Кровавой Тени становится все ближе и ближе. Он оценил этого парня как минимум в элиту. Ему он явно не по силам.

Не имея возможности бежать, Не Ян посмотрел вперед и заметил некоторое пространство между верхней частью шкафа и потолком палатки. Он выпустил паутину из левой руки и с прыжком вскочил на верх.

Не Ян не мог не чувствовать некоторую тревогу, оказавшись в таком затруднительном положении. Воин Кровавой Тени, казалось, что-то почувствовал и начал оглядываться. На его лице появилась путаница, когда он ничего не обнаружил. Тем не менее, он отбросил её в глубину души и направился к шкафчику. Порывшись на второй полке снизу, он нашел то, что искал.

Он попрощался с алхимиком Аффлеком и покинул мастерскую.

Не Ян уже собирался спрыгнуть вниз, когда обнаружил несколько свитков из овечьей кожи, лежащих на верхней части шкафа напротив него. Он не знал что это, но они казались древними. Из-за того, что это место не часто чистили, на них скопился толстый слой пыли.

Не Ян вздрогнул. Система обычно прятала сокровища в труднодоступных местах. Эти несколько свитков очень даже подозрительные!

Не Ян перепрыгнул через трехметровый зазор между шкафами и благополучно достиг другой стороны. Он не издал ни малейшего звука при посадке.

Он наклонился и поднял свитки. Он обнаружил, что это были алхимические рецепты для Зелья Вечной Зимы и малого Зелья Жизненной Силы.

Зелье Вечной Зимы усиливало магию льда на 30% в течение 30 секунд. Оно классифицировалось как зелье высокого уровня, и для его приготовления требовался продвинутый алхимик.

Однако, Зелье Вечной Зимы славилось не просто из-за его эффекта усиления Ледяной магии. Этот тип зелья также служил исключительно хорошим инструментом для преодоления барьера уровня Мастера Алхимика. Уровень мастерства, который продвинутый алхимик мог получить, готовя Зелье Вечной Зимы, был несколько больше, чем обычные зелья высокого уровня. Не говоря уже о том, что требуемые материалы можно довольно легко найти. Команда 60 уровня могла собрать достаточно материалов для нескольких десятков зелий за одну поездку в Горы Суровой Зимы. Вот почему Продвинутые Алхимики предпочитают Рецепт Зелья Вечной Зимы.

Тем не менее, из-за редкости рецептов Зелья Вечной Зимы очень немногие Продвинутые Алхимики могли их себе позволить.

Увидев такой рецепт, Не Ян первым делом подумал, что скоро в Магазине Зелий Звездной Ночи появится первый Мастер Алхимик!

Этот Рецепт Зелья Вечной Зимы может позволить Продвинутому Алхимику достичь звания Мастера в течение полугода!

Что касается Малого Зелья Жизненной Силы, оно немного отличалось от обычных зелий здоровья и маны. Малые Зелья Жизненной Силы мгновенно восстанавливали здоровье и ману. Оно чрезвычайно полезно для заклинателей, которым не хватало и того, и того во время сражений. Требовалось слишком много времени, чтобы пить зелья здоровья и маны по отдельности. Употребление одного Малого Зелья Жизненной Силы восстанавливает 35% здоровья и маны, позволяя заклинателю мгновенно восстановить часть своей боевой силы.

На более поздних этапах игры у игроков будет более 10 000 здоровья и маны. Использование обычного зелья восстановит от нескольких сотен до одной или двух тысяч маны или здоровья. Сейчас более выгодно использовать зелья жизненной силы, потому что сумма, которую они лечили, основывалась на процентах.

Младшие зелья жизненной силы классифицированы как зелье мастерского уровня. Мастера алхимики, как правило, встречались крайне редко и дорого стоили.

Не Ян вспоминал, как пробежал одно и тоже подземелье 100-го уровня более 20 раз только для того, чтобы получить один рецепт для мастера алхимии. Количество золота, полученного от его продажи, позволило всей группе повысить качество своего снаряжения.

Малые Зелья Жизненной Силы мог приготовить мастер алхимик. Средние и продвинутые зелья жизненной силы, вероятно, требовали Грандмастера и мудреца-алхимика соответственно. Не Ян проводил вычисления в своей голове. Стоимость производства одного Малого Зелья Жизненной Силы составляло около 20 золотых, и его можно продать на рынке примерно за 50 золотых.

Как правило, Зелья Жизненной Силы и обычные зелья здоровья и маны были спасителями, используемые только в критические моменты.

Не Ян сохранил два алхимических рецепта в своей сумке, затем проверил Магазин Зелий Звездной Ночи. С тех пор, как Племя объединили Калор, число продвинутых алхимиков в Магазине Зелий Звездной Ночи взлетело до 37. С такими яркими перспективами на будущее, к нему стекались еще более продвинутые алхимики, быстро увеличивая рабочую силу Магазина Зелий Звездной Ночи. Что прискорбно, так это то, что у них до сих пор не было ни одного мастера алхимика. Не Ян подтвердил свое решение. После возвращения он определенно взрастит мастера-алхимика. Это крайне важно для роста Магазина Зелий Звездной Ночи!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 440 – Злой Самоцвет.**

Не Ян еще раз оглянулся, чтобы увидеть, осталось ли что-то еще ценное. Но кроме полуготовых зелий он больше ничего не нашел. Он спрыгнул с верхушки шкафа, осторожно приземлился на землю и украдкой вернулся к входу в палатку. Он слегка отодвинул ткань и выглянул наружу. Видя, что две большие группы Воинов Кровавой Тени ушли, он вздохнул с облегчением. Он пробирался к центру лагеря, в конечном итоге в его поле зрения появилось круглое здание с золотой крышей.

Снаружи здания находилась широкая открытая площадь, где Воины Кровавой Тени время от времени проводили тренировки. Не Ян должен войти в это здание, чтобы получить чертежи бронированной ледяной катапульты, но охрана здесь весьма серьёзная. Это было бы огромной проблемой.

Пройдя мимо нескольких Воинов Кровавой Тени и приблизившись к площади, Не Ян заметил еще одного, более крупного, чем остальные. Как медведь и одетый в темные малиновые доспехи, он стоял на страже у входа в здание.

«Это он!» – Вздрогнул Не Ян.

Этот парень являлся лидером Легиона Кровавой Тени – Воин Кровавой Тени Фурблэйз, Лорд 90 уровня!

Пробраться сквозь него и войти в здание будет невероятно сложно. Но до этого Не Ян должен пройти мимо более чем 100 обычных Воинов Кровавой Тени, патрулирующих площадь.

К счастью, Не Ян уже спланировал всё заранее.

Не Ян обошел кругом заднюю часть здания. Оно было построено из камня и покрыто золотом, которое блестело под солнечным светом. Он осмотрел стены своими руками и подтвердил, что они слишком прочные, чтобы разбить их. Единственный путь внутрь – главный вход. Тем не менее, он так строго охранялся, что даже приближаться к нему смертельно опасно.

Не Ян открыл Божественный найм и вызвал Паладина Кройка. По статистике Кройка, у него более 12 000 здоровья, что весьма впечатляет.

Паладин Кройк также мог усилить себя благословением, значительно увеличив свою собственную силу.

Не Ян активировал Ползущее Кольцо и медленно начал подниматься по стене здания, уклоняясь от взора ближайших патрулей. Он прибыл на крышу и направился к уступу над главным входом. Он остановился там и не шевелился. Никто не заметил его прибытия.

Не Ян посмотрел вниз и увидел лидера Легиона Кровавой Тени Фурблэйза, стоявшего примерно в восьми метрах от него у подножия какой-то лестницы. Он мог ясно видеть затылок Фурблэйза.

Не Ян приказал Паладину Кройку обойти вокруг здания и медленно приблизиться к Воинам Кровавой Тени, стоящим на страже у входа.

«Неукротимая воля!»

Паладин Кройк ускорил себя несколькими навыками и бросился к площади. Он будет добросовестно выполнять приказы Не Яна, независимо от того, что он скажет.

Воины Кровавой Тени, патрулирующие окрестности, оказались застигнуты врасплох внезапным появлением Паладина Кройка.

Паладин Кройк продолжал бежать, не останавливаясь, чтобы напасть на кого-либо. Вскоре большое количество Воинов Кровавой тени побежало за ним.

Фурблэйз также сагрился на Паладина Кройка и бросился вперед Рывком. Ему не понадобится много времени, чтобы догнать и убить Кройка.

Как мог Фурблэйз позволить Кройку вести себя так высокомерно в его присутствии?

Видя, что Фурблэйз успешно отвлекся, Не Ян слабо улыбнулся. Его силуэт расплылся, когда он спрыгнул с выступа и бросился в здание.

Интерьер здания был далеко не просторным. Был зал, который занимал площадь восемь на восемь метров. Еще дальше шли ряд за рядом двери, ведущие в разные комнаты. К тому времени, когда Не Ян появился на этой карте в прошлой жизни, все закоулки уже изучили. Таким образом, он понятия не имел, какие сокровища спрятаны здесь. Все, что он знал, это расположение предметов, которые он искал.

В гостиной стояло несколько обелисков, а также несколько столов и стульев.

Не Ян направился к сундуку с сокровищами из темного золота, спрятанному в углу гостиной. Ему нужно открыть этот сундук и достать ключ, чтобы открыть шкаф, в котором хранились Чертежи бронированной ледяной катапульты. Когда он пришел сюда в прошлой жизни, он был только нанятым помощником. Из более чем 200 игроков, привлеченных к экспедиции, к моменту, когда они зачистили карту, осталось всего несколько десятков. Будучи Великим Вором 110+ уровня, он едва сумел выжить. Тогда ему не хватало квалификации, чтобы открыть этот сундук.

За это время Не Ян совершил много великих вещей, которые люди никогда не осмелятся и представить.

Не Ян наклонился и начал открывать сундук.

Шли секунды, Не Ян проверил как там дела.

Открытие сундука с сокровищами… Прогресс: 5%... 8%...

В середине открытия сундука Не Ян получил уведомление, что Паладин Кройк убит.

Не Ян никогда не надеялся, что Кройк выживет. Единственная работа Кройка состояла в том, чтобы достаточно долго отвлекать Фурблэйза, чтобы он пробрался в здание. В этом аспекте Кройк прекрасно справился со своей задачей.

Когда прогресс достиг 89%, у входа в здание появился гигантский силуэт. Это был Фурблэйз. Он вошел внутрь!

Это сразу поставило Не Ян на край. Он боялся, что Фурблэйз заметит его, бросится и не даст ему открыть сундук.

Нервы Не Яна натянулись до предела. Он обнаружил, что Фурблэйз постепенно приближался к нему, его шаги становились все громче и громче.

Несколько колонн в гостиной укрывали Не Ян от его поля зрения. Не Ян нагнулся ещё сильней и продолжил открывать сундук. Как только Фурблэйс собирался появится рядом, сундук щелкнул.

Не Ян быстро обыскал сундук и достал ключ.

Получив ключ в руки, Не Ян активировал Танец Тени и убежал, исчезая в коридоре.

После того, как содержимое забрали, сундук из темного золота начал медленно исчезать.

Яростный рев вырвался из горла Фурблэйза, когда его взгляд, наконец, упал на исчезающий сундук.

«Какой вор украл мой ключ !? Я разорву его на куски!» – он проклинал, направляясь в комнаты в задней части здания.

Не Ян изо всех сил рванулся к личной комнате Фурблэйза и открыл дверь. Его взгляд быстро уставился на золотой шкаф. У него мало времени. Фурблэйз прибудет через мгновение!

Не Ян немедленно подбежал и начал использовать недавно полученный ключ, чтобы открыть шкаф.

С соответствующим ключом разблокировать что-то было довольно просто. Всего за несколько секунд двери шкафа открылись одним щелчком. Внутри лежало то, за чем он сюда пришел. Чертежи бронированной ледяной катапульты разделены на 20 свитков, каждый из которых был необходим.

Не Ян бросил чертежи в свою сумку, затем осмотрел шкаф и обнаружил красную коробку, в углу.

Не Ян открыл коробку и увидел черный мрамор размером с кулак. Мрамор вспыхнул темным светом. Из него исходило мощное зловоние.

Не Ян осмотрел черный мрамор.

Злой Самоцвет (Специальный предмет): Предмет, необходимый для задания

Описание: Этот Злой Самоцвет содержит чрезвычайно мощную злую энергию. Только сила света может растопить её.

Примечание: Держатель этого предмета не может использовать свитки телепортации. Этот предмет гарантированно выпадет после смерти.

Если он хочет заполучить этот предмет, нужно будет убежать от Фурблэйза. Отказ от использования телепортационных свитков усложнил эту задачу.

Не Ян положил в сумку Злой Самоцвет.

В этот момент через дверь промелькнул силуэт. Фурблэйз прибыл.

Увидев Не Яна, он зловеще рассмеялся.

«Проклятый вор, это земля Легиона Кровавой Тени! Нарушителей ждет только смерть! Сдай вещи, которые ты украл!»

Фурблэйз бросился на Не Яна и ударил своим великим мечом.

«Громовой Разрез!»

Фурблэйз, который был полностью покрыт мышцами, походил на разъяренного медведя гризли. Его клинок нёсся на Не Яна с пугающей силой.

Так как Не Ян не мог использовать свитки телепортации, он мог только проверить свою удачу. В худшем случае, у него не осталось бы выбора, кроме как отказаться от Злого Самоцвета. Однако он действительно не хотел отдавать то, что уже взял.

Не Ян избежал Громового Разреза Штормовым шагом и бросился под руку Фурблэйза.

Не Ян, который все еще находился в форме пигмея, выглядел очень маленьким по сравнению с гигантским Фурблейзом. Его движения были ловкими. Разница в размерах была слишком велика. Фурблэйзу было трудно его поймать.

Фурблэйз обернулся и искал следы Не Ян. Когда его глаза вспыхнули багровым светом, он почти сразу же уставился на бегущего Не Яна. Он ринулся в погоню, активировав Рывок.

Как Лорд 90 уровня, Фурблэйз был намного быстрее Не Яна. Ему потребовалось лишь немного времени, чтобы догнать и рубануть в шею Не Яна своим двуручным мечом.

Почувствовав остроту энергии меча позади себя, сердце Не Яна сжалось. Этот ублюдок слишком быстр!

Не Ян уменьшился до трети своего первоначального размера, поэтому его скорость также пропорционально снизилась. При этих обстоятельствах Фурблэйз легко его нагнал.

Не Ян понял свои недостаток. Прямо сейчас единственное, на что он мог положиться, был его маленький размер, от чего его сложней поймать. Как только меч Фурблэза собирался ударить его, он откатился в сторону.

\*Бам!\*

Земля позади него была немедленно разорвана двуручным мечом Фурблэйза, который оставил после себя двухметровый шрам.

Не Ян вдохнул холодный воздух.

«Какая пугающая сила!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 441 – Король Мира.**

Не Ян бежал изо всех сил. Он выпустил паутину из левой руки и отшатнулся, приземлившись в восьми метрах от Фурблэйза. Воспользовавшись своим миниатюрным размером, он побежал через узкие пространства, которые сильно ограничивали движения Фурблэйза.

Не Ян сокрушил свиток рассеивания агро в попытке уменьшить агро Фурблэйза.

Обычно, чем выше агро, тем решительнее будет монстр преследовать цель. Когда агрессия становилась относительно низкой, монстр с большей вероятностью терял интерес или вообще останавливался, оставляя игроку достаточно времени, чтобы уйти.

Фурблэйз остановился на короткое мгновение, а потом почти сразу пришел в себя. Его агро было не так легко убрать. В конце концов, Не Ян украл у него что-то ценное!

Злой Самоцвет все еще находился у Не Яна. Фурблэйз не сдастся, пока не вернёт его!

В тот момент, когда Фурбалэйз возобновил преследование, гигантская паутина появилась из воздуха и упала на него, связав его на месте.

Средний Свиток Паутины мог удерживать Фурблэйза не более трех секунд. Хотя эффект ограниченный, каждая секунда считалась.

Фигура Не Яна метнулась по коридору. Он знал, что это только вопрос времени, когда Фурблэйз снова догонит его. Он активировал Теневой Танец и быстро исчез в тени.

Фурблэйз срезал гигантскую паутину, связавшую его, своим мечом, и продолжил преследование, только чтобы обнаружить, что Не Яна нигде не найти.

Он издал яростный рев и направился к входу в здание.

Вскоре Фурблэйз вызвал большое количество Воинов Кровавой Тени. Они быстро собрались вместе и заблокировали вход, так что даже мышь не могла пройти. Тем временем несколько из них вошли в здание и начали искать следы Не Ян.

Увидев закрытый вход, Не Ян издал горький смех. Оказалось, он мышка в клетке.

«Должен ли я просто отказаться от Злого Самоцвета?»

Не Ян пребывал в конфликте. Фурблэйз, вероятно, недостаточно глуп, чтобы дважды скрыть Злой Самоцвет в одном и том же месте. Вероятно, он никогда не получит такой шанс снова, что, в свою очередь, означало, что он навсегда потеряет возможность получить Святую Аккламацию и стать Блистательным Танцором.

Каждый игрок мастер-класса мог учиться навыкам других классов, чтобы усилить себя. Конечно, навыки, доступные им для обучения, были только самыми основными. Однако были особые случаи, когда игрок мог получить более мощные навыки не базового класса, получив звание престиж-класса. Таких Танцоров Теней в прошлой жизни было несколько: Блистательный Танцор – Улыбающийся Вор и Теневой Преследователь – Сан. Конечно, обладатели этих титулов были немногочисленны. Это был символ пика!

Получение Злого Самоцвета не сделало бы продвижение класса легче. Но чтобы стать Блистательным Танцором, он абсолютно необходим! Без этого все остальное – болтовня!

С возможностью стать Блистательным Танцором на горизонте, Не Ян не мог легко отказаться от этого Злого Самоцвета!

Воины Кровавой Тени вошли в здание и начали рыскать вокруг.

Не Ян нырнул в маленькую кладовую и спрятался в укромном уголке. Ему нужно пережить этот шторм, прежде чем думать о чем-то еще.

Не Ян предположил, что Воины Кровавой Тени продолжат свои поиски, по крайней мере, в течение следующих одного или двух часов. Он будет искать возможность сбежать, когда они окончательно откажутся от своих поисков. До тех пор было бы самоубийством выходить на улицу.

Пока Не Ян нервно ждал, он услышал звук приближающихся шагов. Дверь распахнулась, и несколько Воинов Кровавой Тени вошли в кладовую и начали осматриваться. Его тело в форме пигмея было невероятно маленьким. Прячась за укрытием из потертых столов и стульев, он успешно избежал поимки.

Не найдя ничего, несколько Воинов Кровавой Тени покинули кладовую.

Примерно через полчаса Трансформация в Пигмея была близка к истощению. Однако, так как количество Воинов Кровавой Тени в окрестностях сильно уменьшилось, он будет в порядке, даже не находясь в форме пигмея.

Не Ян терпеливо ждал еще час, прежде чем осмелился выглянуть за дверь.

Не Ян осторожно пробрался к фасаду здания. Вход по-прежнему охраняли более 20 воинов Кровавой Тени. На удивление Фурблэйза нигде не было видно.

«Вот она возможность!»

Пока Фурблэйз не присутствовал, Не Ян мог сбежать. Эти обычные Воины Кровавой Тени не смогут остановить его.

Не Ян осторожно приблизился к Воинам Кровавой Тени, остановившись на расстоянии около 20 метров. Он спрятался за угол, вытащил Продвинутый Свиток Вьющихся Лоз и начал читать его. Импульсы магической энергии предупредили Воинов Кровавой Тени, и они немедленно бросились к этому месту.

Как только первый Воин Кровавой Тени приблизился к Не Яну, гигантские виноградные лозы, конденсированные из магической энергии, вырвались из земли и обвились вокруг них, как питоны.

Воины Кровавой Тени не могли вырваться из виноградных лоз, как бы они ни боролись.

Не Ян активировал Штормовой шаг и выскочил наружу. Он мчался через промежутки между Воинами Кровавой Тени, используя эту возможность, чтобы сбежать.

Расширенные закручивающиеся лозы держались в течение трех секунд, а затем медленно начали исчезать. Только тогда эта группа Воинов Кровавой Тени вернула себе свободу. Они хотели остановить Не Яна, но обнаружили, что он давно выбежал за дверь.

Не Ян разорвал Свиток Ускорения и на полной скорости побежал из лагеря. Даже одна секунда может стать разницей между жизнью и смертью!

Площадь за зданием с золотой крышей также была заполнена воинами Кровавой Тени. Они сразу заметили его присутствие и двинулись, чтобы окружить его.

Силуэт Не Яна расплылся, когда он использовал работу ног Теневого Танцора, чтобы уклониться от одного Воина Кровавой Тени за другим. Тем не менее, некоторые атаки оказалось невозможно избежать, и у него не оставалось выбора, кроме как терпеть. Он быстро выпил зелье здоровья и залатал себя боевой перевязкой.

Не Ян быстро бежал туда, где толпа была наименее плотной, и избежал их окружения.

В этот момент в отдалении появился Фурблэйз. Он быстро нёсся в его сторону, как разъяренный медведь гризли.

Не Ян не мог не чувствовать тревоги. Он немедленно активировал Аниморфа и превратился в рысь. Он ловко забрался на одну из палаток, затем начал прыгать от палатки к палатке, быстро увеличивая расстояние между ним и Фурблэйзом.

В этот момент за пределами здания с золотой крышей семь бронированных ледяных катапульт выстрелили градом покрытых морозом снарядов по расположению Не Яна.

Снаряды, выпущенные бронированными ледяными катапультами, имели замораживающий эффект. Если цель находилась в пределах 20 метров от радиуса удара снаряда, цель могла бы превратиться в кубик льда из-за мощной энергии холода.

Не Ян поспешно активировал Святое Наследство из медали десяти святых паладинов, предоставив себе иммунитет к магии на три секунды и 20% повышение скорости. Когда мощная морозная энергия охватила его, она рассеялась, вступив в контакт с барьером вокруг него.

Не Ян полагался на ловкость рыси, чтобы быстро уклониться от падающих снарядов. Однако близлежащие палатки разлетелись на куски. Это была сцена разрушения.

После того, как бомбардировка закончилась, лагерь пришёл в полный беспорядок с частями палаток повсюду. Бегущая фигура Не Яна быстро исчезла из виду.

Не Ян продолжал бежать еще 1 000 метров, прежде чем оглянуться назад, чтобы увидеть, что Воины Кровавой Тени не преследуют его. Он также покинул зону атаки бронированных ледовых катапульт. Только тогда он вздохнул с облегчением.

Найдя уединенное и спокойное место, Не Ян вызвал своего боевого коня Фолкнера. Он взобрался на него и галопом направился к Калору, пройдя по многочисленным картам высокого уровня.

Во время путешествия обратно в Калор Не Ян получил уведомление.

Король Мира получил Главу Чести. Вы будете уведомлены о местонахождении игрока один раз в час.

Координаты: 293.285.958.

Помимо проблеска тьмы, у Не Яна была также Глава Мира, Глава Сострадания, Глава Знаний и Глава Смирения. Если бы он мог получить Главу Лояльности и Главу Чести[1], он получил бы полный пятый том книги мира! Этот предмет наравне с проблеском тьмы!

Другой игрок получил главу из Книги Мира, Главу Чести! Видя имя Короля Мира, глаза Не Яна расширились от шока. Это был на самом деле он!

Исходя из координат, указанных в уведомлении, Король Мира находился поблизости, максимум в 3 000 метрах. Не Ян не смел упускать это из виду. Другая сторона знала, что у него четыре главы, и что он рядом. Невозможно сказать, не возникнет ли у Короля Мира соблазн вырвать их.

В прошлой жизни Король Мира ничуть не уступал Сану и Шэдоу Киллеру. Если бы он не внезапно исчез, было бы действительно трудно сказать, кто главный вор в Калоре.

Имя Не Яна служило большим сдерживающим фактором. Он являлся лидером гильдии Племя Невероятных Людей, повелителем Калора. Но для игроков калибра Короля Мира чего-то подобного было недостаточно, чтобы отпугнуть. Если бы он занимал позицию Короля Мира, ему также было бы все равно, если бы другая сторона была лидером лучшей гильдии. Он все еще не колебался бы, чтобы принять меры.

Как высший вор, нужно было научиться игнорировать эти тривиальные вещи.

К югу от местоположения Не Яна, в 3 000 метрах, Король Мира оказался также застигнут врасплох после прочтения координат. Он только что получил Главу Чести. Он никогда не ожидал, что четыре главы из пятого тома Книги Мира находятся в руках одного человека. Его глаза вспыхнули особым блеском, он улыбнулся.

«Безумный Вор Нирвана Флэйм… Какой интересный парень!»

Ему не терпелось прогуляться до Не Яна, чтобы узнать, действительно ли эта легендарная фигура, которая управляла Калором, достойна своей репутации.

Репутация не имела большого значения для Короля Мира. Но, столкнувшись с экспертом, он не мог не кипеть от волнения. Из-за глав из Книги Мира, они должны были рано или поздно столкнуться.

[1] П/П: Ранее в Первом томе Книги Мира уже упоминалась Глава Чести. Просмотрев заново главы, где она упоминалась, оказалось, что там была ошибка при переводе, и глава из первого тома называется Глава Добродетели, за что я прошу прощение у читателей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 442 – Полное доверие.**

Король Мира был высокого мнения относительно Не Яна. Всего несколько месяцев назад Племя Невероятных Людей была мелкой малоизвестной гильдией. Но теперь, после свержения Победоносного Возвращения, они стали фактическими правителями Калора.

С момента начала игры в Conviction он стремился всячески улучшиться, в качестве Вора, после того, как наткнулся на несколько видео с Не Яном. С тех самых пор он стал считать Не Яна наполовину своим Учителем. Вот почему он отказался действовать против Племени во время их крупной войны с Кровожадными Клинками. Он никогда не ответит злом на добро.

Но на этот раз обстоятельства были иными. Он хотел бросить вызов Не Яну, желая испытать себя против опытного противника, а не устраивать вендетту. Между этими вещами была существенная разница.

Не Ян, несомненно, был мифической фигурой в Калоре.

Глаза Короля Мира пылали от возбуждения. Будучи наемником, что перешагнул грань между жизнью и смертью, его величайшей радостью было найти достойного противника.

После поездки в город Славы, чтобы выследить игроков из Кровожадных Клинков, он отточил свои навыки до совершенно нового уровня. Он коснулся истинной сущности Вора и узнал, что за этот класс можно играть множеством невообразимых способов.

Как человек, что большую часть жизнь провел, кочуя с одного поле боя на другое, и до недавнего времени ни разу не прикасаясь к видеоиграм, Conviction стала для него совершенно новым опытом. Тем не менее, со временем, его пугающая способность к пониманию игры стала очевидной.

Во время своего пребывания в городе Слава, он в общей сложности убил 2 872 игрока из Кровожадных Клинков, поставив себя на первое место среди всех остальных, выполняющих миссии в Союзе Ассасинов. Занимавший второе место, лишь недавно перевалил за 1 000 убийств. Благодаря своим достижениям Король Мира был повышен до Графа и был не далек от становления Маркизом.

Слава Короля Мира также значительно выросла. Многие игроки знали о нем.

Племя Невероятных Людей когда-то попыталось завербовать его, но был отвергнут им. Причина была только в том, что он хотел привести в Племя и своих братьев, однако их уровень и качество снаряжения были слишком низкими. Гу Хуай, конечно, не согласился, так как это было бы несправедливо по отношению к остальным. Никто не получал возможности вступить в ряды гильдии по блату. Каждый член должен был пройти строгий осмотр.

У Племени Невероятных Людей были свои правила, а у Короля Мира были свои принципы. Таким образом, вопрос о его присоединении к гильдии был отложен на неопределенный срок.

Король Мира тут же помчался по равнинам к местоположению Не Яна. Это было столкновение между Ворами, где любая из сторон могла в миг забраться на вершину. Он пылал, предвкушая предстоящую битву. Он не ссорился с Не Яном, но как часто выпадал шанс бросить вызов Легендарной фигуре, вроде Безумного Вора?

\* \* \*

В отличие от большинства других людей, Не Ян был более осведомлен о Короле Мира. Ему все еще было интересно, что тогда произошло между ним и Хевен Брейкером.

Не Ян спешился со своего Боевого Коня Фолкнера. Этот луг был полон Минотавров 70 уровня. Они были примерно три метра в высоту, с выпуклыми мышцами и были вооружены огромными широкими топорами.

«Хм... Король Мира должен будет уже на подходе. Сначала немного разогреемся…»

Не Ян зашел одному из Минотавров за спину и ударил его в затылок Удушающим Ударом. Затем последовал Удар в Спину обратным хватом и Потрошение, нанося удар за ударом, пока Минотавр замертво не рухнул на землю. По сравнению с Воинами Кровавой Тени эти монстры ничто.

Стоило только Не Яну наклониться и поднять 3 серебряных монеты, как по затылку пробежал легкий холодок. Хоть и мимолетно, но это чувство не ускользнуло от внимания Не Яна. Оказалось, Король Мира уже прибыл.

Не Ян закинул 3 серебряных монеты в сумку, пытаясь определить местоположение оппонента. Внезапно он почувствовал его и сосредоточился на плоском участке травы.

«Глаз Правды!»

Глаза Не Яна вспыхнули резким светом. Он внимательно осмотрел местность, но к своему удивлению ничего не обнаружил. Его усиленный Глаз Правды был довольно высокого ранга. На текущим этапе игры он должен был раскрыть любого вора. Так почему же ничего не случилось?

Король Мира почувствовал, как вся его спина покрылась холодным потом. Он и подумать не мог, что уже в пределах 13 метров будет замечен Не Яном.

«Какое сильное Восприятие!»

«Зрительный навык!»

Сердце Короля Мира дрогнуло, когда он увидел демонический красный свет, расцветающим из зрачков Не Яна. Он незамедлительно активировал Скрытность, предоставляя ему иммунитет к обнаружению в течение 3 секунд.

Король Мира почувствовал, как над ним пронесся пронзительный острый взгляд Не Яна. Когда эффекты от Скрытности исчезнут, он будет обнаружен Глазом Правды.

«Была не была!»

Король Мира бросился в обход Не Яна, прежде чем приблизиться сзади.

Чувствуя остроту кинжала, приближающегося к его затылку, Не Ян уклонился от Удушающего Удара и одним движением запястья нанес Удар в Спину Обратным Хватом.

Промахнувшись, Король Мира материализовался. Он не мог не заметить невероятную скорость реакции Не Яна!

Во время уклонения от атаки, шаги Короля Мира размылись. Это был свободный навык для Великого Вора, Призрачный Шаг! Он быстро нанес Не Яну ответный удар с фланга, используя Выпад.

После первого обмена ударами, все следы высокомерия были стерты из сознания Короля Мира. Боевой стиль Не Яна был довольно властным. Он не мог не почувствовать себя подавленным.

Безумный Вор действительно оправдывал свою репутацию.

Не Ян был полностью уверен в себе, будто он мог сохранить хладнокровие, независимо от того, с чем ему приходилось сталкиваться. Таким образом он мог показать еще больше силы.

Не Ян уклонился с помощью Штормового Шага, и появившись из Скрытности в 15 метрах в стороне. Он обернулся и посмотрел на Короля Мира. Показанные ранее Призрачный Шаг и Выпад вызвали у него странное чувство дежавю.

Вот почему он решил разорвать дистанцию, прежде чем возобновить наступление.

Когда Не Ян встретился глазами с Королем Мира, в его голове незаметно что-то щелкнуло.

«Байонет?»

Сходство их боевых стилей не могло не вызывать подозрений у Не Яна. Он вспомнил, что и у Байонета, и у Короля Мира были близкие группы братьев. Также ходили слухи, что исчезновение Короля Мира в прошлой жизни было вызвано хладнокровным убийством его братьев от рук Хевен Брейкера, который позже был убит таинственным нападавшим.

Помимо всего прочего, вспоминая диалог Байонета с Виспом, во время попытки похищения Се Яо, Не Ян ясно помнил, что он был в примерно похожих обстоятельствах.

Он не мог не задаваться вопросом, были ли Байонет и Король Мира одним и тем же человеком.

«Хочешь заключить небольшое пари?» – Не Ян принял решение.

Он был полон решимости привлечь Короля Мира на свою сторону, вне зависимости, был он Байонетом или нет!

настроен переманить Короля Мира на свою сторону, независимо от того, был он Байонетом или нет!

«О какого рода пари идет речь?» – осторожно спросил Король Мира.

Его поразило, что Не Ян, которого он встретил накануне, был на самом деле Нирваной Флэймом. Он был в этом абсолютно уверен. После их обмена ударами в реальной жизни и здесь, движения и тонкие привычки Не Яна были еще свежи в его памяти. Это было тем, что он приобрел после более чем 10 лет военных действий на пораженных войной территориях.

Личность Нирваны Флэйма в реальной жизни всегда была загадкой для игроков. Он никогда не раскрыл эту информацию общественности, поэтому мало кто об этом знал.

Но всего за короткий обмен ударами Король Мира сумел определить, что Нирвана Флэйм был Не Яном!

«Мы устроим PvP прямо здесь. Все в пределах 100 метров будет нашей ареной», – Байонет был наемником, а у каждого наемника была своя цена.

Не Ян был уверен, что Финансовая Группа Семьи Не может себе позволить нанять его.

«Что произойдет, если я выиграю или проиграю?» – спросил Король Мира. Он хотел выяснить, что задумал Не Ян.

«Выигрываю я – ты пообещаешь мне свою преданность. Кроме того, двери Племени Невероятных Людей будут открыты для тебя, я также отдам тебе четыре главы, которыми располагаю. Что касается твоих братьев, я могу позволить им вначале присоединиться к дочерним гильдиям. Когда их уровни и снаряжение будут достаточно хороши, они также смогут присоединиться к Племени Невероятных Людей. Выигрываешь ты, то получишь не только четыре главы, но и сброшенный мною Злой Самоцвет, что позволит тебе продвинуться до становления Блистательным Танцором», – объяснил Не Ян с улыбкой.

Лишь взглянув на его выражение лица, можно было сказать, что однозначно что-то замышляет.

Если Король Мира согласится на это пари, то в любом случае получит четыре главы из V Тома Книги Мира. Кто мог отказаться от столь заманчивого предложения?

«А тебе-то что от этого?» – спросил Король Мира.

Независимо от результата, Не Яну все равно пришлось бы передать ему четыре главы.

«Что значит, что? Ты, конечно! Если я смогу победить, ты станешь частью Племени Невероятных Людей. Так что с того, если я отдам тебе эти четыре глав? В конце концов, предметы являются лишь предметами!» – прямолинейно ответил Не Ян.

Он в любое время мог получить бесчисленное множество удивительных предметов. Так почему он должен был заботиться о каких-то четырех главах? Кроме того, он успешно расставил свою ловушку, а Король Мира не заметил этого.

Основываясь на том факте, что Король Мира в прошлой жизни был готов убить Хевен Брейкера, чтобы отомстить за одного из своих братьев, Не Ян был уверен, что он не тот, кто при проигрыше забирает свои слова назад.

«Хорошо, я принимаю пари. Не забудь свои слова. Я не тот, кто будет сдерживаться. Лучше не пожалей, когда я заберу у тебя эти четыре главы и Злой Самоцвет. Конечно, я также исполню свою часть сделки, если проиграю», – сказал Король Мира.

Не Ян уже победил. Он также, наконец, понял, почему Не Яном так многие восхищались. Даже если он в конечном итоге победит Не Яна, Король Мира решил, что все равно присоединится к Племени Невероятных Людей.

То, что он действительно хотел знать, так это то, почему Не Ян так ему доверял. Если он не сдержит свое слово и сбежит с четырьмя главами, то разве Не Ян не окажется в глубокой жопе?

Тем не менее Король Мира по-прежнему был тронут этим проявлением доброй воли. Естественно, он никогда бы не сказал этого в лицо Не Яну.

«Я делаю свой ход!» – объявил Король Мира, подпрыгивая к Не Яну с занесенным кинжалом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 443 – Обманул!**

Это был поединок против Короля Мира! Победа была единственным вариантом!

В распоряжении Не Яна было множество мощных навыков, наряду с непревзойденной защитой и атакой. Пока он не был ошеломлен, он был уверен, что ни один вор ни сможет нанести ему удар. Тем не менее, если он попадет под Ошеломление, то все станет намного сложней. Любой высокоуровневый Вор мог оглушить свою цель, как минимум на 6 секунд. Учитывая качество снаряжения Короля Мира, то за это время он вполне мог бы обнулить здоровья Не Яна.

Не Ян активировал свой Барьер Темного Света, покрывшись его черным светом.

Король Мира набросился на Не Яна. Оба столкнулись, обменявшись несколькими ударами. Они уклонялись и сплетались в атаках, пытаясь прощупать друг друга. Ни одна из сторон не раскрыла ни один из своих козырей.

«Сотрясающий Удар!»

Кинжал Короля Мира приближался ко лбу Не Яна.

\*Кланг!\*

Не Ян парировал атаку, подняв свой кинжал.

«Круговой Удар!»

С поворотом ноги, фигура Короля Мира размылась, а затем снова появилась с кинжалом, нацеленным Не Яну в спину.

Возможно в реальности Не Ян был и не соперником Байонету, но сейчас они были в Conviction! Никто не мог избежать ограничения статистикой!

Как только Круговой Удар был готов достигнуть его, Не Ян увернулся с помощью

В тот момент, когда Удар в Спину должен был достигнуть его, Не Ян уклонился с помощью Танца Тени и исчез в Скрытности.

«Взгляд Совы!»

Король Мира немедленно сфокусировался на отступающей фигуре Не Яна со своими значительно усиленными чувствами.

«Пронзающее Нападение!»

Король Мира мгновенно появился за спиной Не Яна и нанес удар в спину. Кровь забрызгала землю, когда он потерял более 1 200 здоровья.

«Какой пугающий урон! Это действительно заслуживает того, чтобы называться навыком Великого Вора!»

Не Ян активировал Обращение в Берсерка из Медальона Демонического Убийцы, получив всплеск силы атаки и скорости передвижения, а затем нанеся удар с помощью Фантомного Убийства, Меч Зеннарда полосонул холодной дугой в сторону Короля Мира.

Такого рода столкновение между Ворами в занчительной степени зависели от мастерства. Даже малейший миг мог решить победу и поражение.

Король Мира избежал атаки Не Яна с помощью Штормового Шага, а затем быстро отступил, чтобы дать себе передышку.

Три секунды... Две секунды... Одна секунда... Непобедимость Штормового Шага, наконец, закончилась. Не Ян быстро оказался около Короля Мира и нацелился на него Запугиванием. Его бегущая фигура застыла на месте.

Сердце Короля Мира замерло.

«Что это за навык?»

Все его тело было парализовано! Он был полностью разоблачен после того, как был поражен Запугиванием!

«Штормовая Засада!»

Фигура Не Яна ускорилась, когда он почти мгновенно оказался возле Короля Мира.

Король Мира поспешно защитил себя навыком создания барьера, дабы компенсировать часть урона. Он также активировал навык Великого Вора, «Теневая Форма», что сделало его невосприимчивым к эффектам контроля толпы.

– 1 208.

\*Бах\*

Не Ян безжалостно ударил Короля Мира в затылок. Однако эффект оглушения от Удушающего Удара был отменен Теневой Формой.

Что с того, если враг не может быть ошеломлен? Воспользовавшись усилением атаки от Штормовой Засады, Не Ян атаковал Ударом в Спину.

– 1 392

– 279

– 334

...

Барьер Короля Мира разлетелся на куски. Показатели урона от кровотечения и горения всплыли у него над головой.

В этот момент Король Мира, наконец, восстановил контроль над своим телом. Он активировал Быстрое отступление 3 уровня и быстро скрылся. Спину заливал холодный пот. Атаки Не Яна были слишком пугающими. Неудивительно, что игроки рассматривали его как Божественного Вора. Его таки были не тем, с чем мог справиться обычный игрок. Даже танки могли быть убиты им.

Полагая, что он может полагаться на свою скорость, чтобы сбежать, Король Мира был поражен, обнаружив, что Не Ян быстро догоняет его. Он тут же выпил Среднее Зелье Здоровье.

Не Ян и Король Мира сражались около минуты. Поскольку оба использовали все свои навыки, теперь им придется полагаться только на свои обычные атаки.

Только Не Ян собирался приблизиться, как Король Мира развернулся и ударил его в грудь, лишь для того, чтобы обнаружить, что это всего лишь иллюзия. Не Ян использовал Иллюзорные Шаги! В этот момент Король Мира почувствовал, как Меч Зеннарда оказался у его горла.

Король Мира сглотнул, пока у него на лбу появлялась холодная испарина.

«Это моя победа», – слегка улыбнулся Не Ян.

У Короля Мира оставалось чуть более 1 000 здоровья. Еще одна атака прикончит его.

«Что это был за навык?» – удивился Король Мира.

Он ясно чувствовал, как его кинжал пронзил грудь Не Яна всего лишь мгновение назад.

«Это не навык. Это техника Теневого Танцора. Если тебе интересно, я могу научить тебя», – ярко улыбнулся Не Ян.

Сейчас у него было отличное настроение. Поскольку, исходя из их соглашения, Король Мира, нет, точнее, Байонет станет его подчиненным.

Король Мира усмехнулся. Он был полностью убежден в своем поражении от руки Не Яна. Он знал, что у того было еще несколько трюков в рукаве, таких как методы, которыми он пользовался, чтобы убить Хей Жуо (Блэк Амэйзинг) во время битвы в Лесу Обжигающего Огня.

«Хорошо, я присоединюсь к Племени Невероятных Людей», – сказал Король Мира.

Он великодушно примет свое поражение и выполнит свою часть сделки. Хотя он считал, что в отношении его братьев поступали несколько несправедливо, помещая их в дочерние гильдии, но общая сокровищница помогла бы им быстрее расти. Когда их снаряжение и уровни повысятся, они также смогут присоединиться к главной гильдии.

«Не только к Племени Невероятных Людей, также ты должен присоединиться к компании моей семьи. Вот адрес...» – сказал Не Ян, прежде чем отправить свой адрес Королю Мира.

«Компании твоей семьи?» – безучастно посмотрел на него Король Мира.

«Ты забыл? Если ты проиграешь, то поклянешься в своей верности мне. Это то, о чем мы договаривались», – губы Не Яна изогнулись в коварной усмешке.

Только тогда Король Мира вспомнил слова Не Яна. Поскольку он не думал, что Не Ян догадался о его личности, как Байонета, он думал, что они говорят только об игре, когда делал свою ставку, а не о реальной жизни!

Не Ян создал ловушку в своих словах, и Король Мира невольно шагнул прямиком в нее.

«Я понял так, что наше соглашение не выходит за рамки игры...» – попытался объяснить Король Мира.

Он никогда не предполагал, что мелкое пари закончится тем, что он будет связан. Тем не менее, он действительно согласился на это пари! Он даже сказал Не Яну не сожалеть об этом, когда он проиграет!

«Конечно, я говорил не только об игре. Я уже говорил тебе раньше, что, если когда-нибудь у тебя не останется места, куда можно податься, то ты можешь прийти и найти меня. Ты – наемник. Компания Семьи Не обязательно предложит тебе привлекательные условия. Ты ведь не собираешься нарушить свое слово?» – с разочарованным взглядом посмотрел на Короля Мира Не Ян.

«Ну что ж… Если ты не хочешь выполнять условия пари, пусть будет так».

Король Мира был загнан в угол! Определенно, сложившуюся ситуацию было не так легко разрешить, как казалось. Внезапно его осенило. Не Ян просто обманул его!

Только Король Мира собирался что-то сказать, как Не Ян прервал его:

«После того, как я убью себя, четыре главы будут твоими. Что касается Злого Самоцвета и части снаряжения, что я сброшу, помоги мне доставить их в офис Племени Невероятных Людей в Калоре».

Как только Не Ян закончил говорить, он покончил с собой и превратился в луч света. На земле остались четыре главы, Злой Самоцвет и часть снаряжения.

Не Ян ушел слишком быстро, не дав Королю Мира и шанса вставить слово.

Король Мира просто стоял какое-то время на месте с озадаченным выражением лица. Он в полном оцепенении наклонился и поднял предметы, лежавшие на земле. Он намеревался вернуть Злой Самоцвет и часть снаряжения Не Яну.

Несмотря на то, что он считал, что Не Ян говорит только об игре, это была правда, что он был тем, кто согласился на пари. Этого никто не мог отрицать. Он также не мог забрать свои слова назад!

Король Мира переживал внутреннюю борьбу. Выполнение пари означало, что он должен был поклясться в верности Не Яну, отказ означал отбросить все, во что он верил. Кодекс Наемника требовал, чтобы на первом месте всегда была честь, а он был наемником до мозга костей.

Тривиальная ставка в игре привела к тому, что его купили в реальной жизни. Он не знал, смеяться ему или плакать.

Говоря на чистоту, поклясться кому-то в верности было не так уж и важно для Короля Мира. Он был наемником. Пока его работодатель платит достаточно денег, он будет добросовестно выполнять свою работу. Если Не Ян мог предоставить ему достаточно денег, чтобы помочь его братьям восстановиться, то он более чем готов был поклясться ему в верности. Годы скитаний по выжженным войной территориям научили его, что гордость ничего не значит. На нее нельзя купить еду и воду, а в некоторых случаях и вовсе стоила кому-то жизни.

Немного поразмышляв, он почувствовал, что характер Не Яна не так уж и плох. После отказа совершать похищение Се Яо и тем самым разозлив своего прошлого работодателя, он подверг как свою, так и жизни своих братьев опасности. Теперь же Не Ян предлагал укрыть их. Это было лучше, чем прятать их в Тибете, как он планировал ранее.

У Короля Мира появилась горькая улыбка. Может, это было не так уж и плохо. Он смог бы, наконец, распрощаться со своей жизнью наемника и вместо этого наслаждаться спокойным более спокойным образом жизни.

Король Мира вздохнул, прежде чем испустить смешок:

«Черт возьми, Нирвана Флэйм, ты действительно сумел меня заполучить!»

\* \* \*

Не Ян уже ожил и расхаживал по штаб-квартире гильдии Калора. Он доверял своему суждению о людях. Судя по характеру Короля Мира он, скорее всего, выполнит свою часть ставки. Что касается того, готов ли он бы вступить в компанию Семьи Не, то тут было сложно сказать наверняка.

Не Ян сделал свою ставку на Короля Мира, в надежде, что он все-таки придет работать на него в реальной жизни!

Байонет был наемником мирового класса. Он был экспертом, который выжил под градом пуль. Его навыки были на совершенно ином уровне. Не Ян оценил, что если Байонет пойдет на все, ему повезет сделать лишь три шага, ведь то, чему обучался Не Ян, было искусством борьбы, а то, чему обучался Байонет, было искусством убивать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 444 – Модернизация Кольца Шелка.**

Даже если бы у вас было лучшее снаряжение в игре, и что с того? При наличии достаточного времени кто угодно может достать абсолютно любой предмет. Но такой эксперт, как Байонет был невероятной находкой для Не Яна и семьи Не. Возможно, он даже мог спасти жизнь в решающий момент.

Инвестировать несколько единиц снаряжения в эксперта подобного уровня? Это определенно того стоило.

Не Ян ждал в штаб-квартире гильдии в Калоре. Через некоторое время Гу Хуай вошел в офис.

«Кто-то хотел вернуть тебе это», – Гу Хуай передал Злой Самоцвет и несколько других предметов Не Яну.

«Где он?» – спросил Не Ян.

«Он уже ушел. Но он сказал мне передать сообщение. Он сказал, что в течение дня посетит компанию твоей семьи. Кто он?» – с любопытством спросил Гу Хуай.

«Друг», – усмехнулся Не Ян.

Он был счастлив, зная, что авантюра окупилась. Таким образом ему тоже нужно будет в течение дня навестить компанию своей семьи. Затем Не Ян достал чертежи Бронированной Ледяной Катапульты. Имея в общей сложности 12 страниц, создание Бронированной Ледяной Катапульты потребует 13 Продвинутых Инженеров, 5 Продвинутых Изобретателей, Алхимик и Чародей, работающих вместе в течение двух дней к ряду. На данный момент у Племени не было достаточного количества Продвинутых Инженеров, но они могли позаимствовать Продвинутых Инженеров из Сапфирового Храма, Священной Империи и других союзных гильдий.

Во время осады Крепости Криппс, учитывая силу Кровожадных Клинков в то время, они точно не смогли бы самостоятельно создать Бронированные Катапульты. Скорее всего, Ангельский корпус, Альянс Магов и Божественные Защитники одолжили им Продвинутых Инженеров. Эти три Катапульты почти поставили Племя Невероятных Людей на колени. Как только Племя восстановится, они определенно отомстят. Враг почувствует вкус своего собственного лекарства, столкнувшись с полной мощью Бронированных Ледяных Катапульт.

«Где ты это достал?» – спросил Гу Хуай, посмотрев на Чертежи Бронированной Ледяной Катапульты.

Гу Хуай лично испытал мощь Бронированных Катапульт. Впоследствии он немедленно приказал некоторым из своих подчиненных повсюду искать Чертежи Бронированных Катапульт. Кто мог бы подумать, что Не Ян сумеет так быстро их найти!

Появление Бронированных Катапульт заполнило одну из самых больших слабостей Племени Невероятных Людей. Даже если сейчас в Калоре все было спокойно, они не могли терять бдительность. Осадные орудия, вроде Катапульт были необходимы, иначе они были бы вынуждены снова вставать на ноги, если бы на них снова напали.

«Я получил их, выполняя квест», – ответил Не Ян.

«Поторопись и найди людей, чтобы начать производственный процесс. Чем скорее, тем лучше».

«Я немедленно займусь этим!» – взволнованно сказал Гу Хуай.

Неожиданно что-то вспомнив, Не Ян сказал:

«Пусть производство ведется в одной из Крепостей Племени Бога Войны. Бронированные Ледяные Катапульты должны помочь им победить в войне».

«Понял», – кивнул Гу Хуай.

«О, верно. Сан закончил квест Мастер-Ювелира Паджета?»

«Да, уже завершил. Я сейчас с ним свяжусь».

Через некоторое время Сан прибыл в офис гильдии:

«Старший Брат, зачем я тебе нужен?»

«У меня есть пять Сверкающих Самоцветов, которые я хочу использовать для обновления моих специальных предметов. Отведи меня на встречу с Мастером-Ювелиром Паджетом», – сказал Не Ян.

Любой, кто выполнил задание Паджета, получал доступ к его услугам. Они могли даже попросить его помочь обновить предметы для своих друзей.

В прошлой жизни довольно много людей, что выполнило задание Паджета, начинали искать возможность свои услуги на стороне, доставляя предметы, которые было необходимо обновить, мастеру, прежде чем собирать промежуточную плату. Его мастерская часто была забита до краев посетителями, однако рекомендуемый уровень для этого квеста составлял 70-80. Тот факт, что Сан успешно завершил такой сложный квест, находясь ниже рекомендованного уровня, свидетельствовал о его мастерстве.

«Конечно!» – Сан кивнул.

Сан и Не Ян продолжали болтать, направляясь в центр Калора.

На самой оживленной улице в центральном районе Калора стоял магазин с уникальным внешним видом. Внутри было около 30 Начинающих Ювелиров. Им было поручено помогать игрокам обновить свои предметы с помощью Драгоценных Камней. Мало кто мог встретиться с самим Мастером-Ювелиром Паджетом. Он редко показывался на людях.

Когда Сан и Не Ян вошли в магазин, к ним подошел ювелир среднего возраста, чтобы поприветствовать:

«О, господа, чем я могу вам помочь сегодня?»

«Мистер Денни, мы хотели бы встретиться с Мастером Паджетом».

«Пожалуйста, следуйте за мной, господа», – Денни обернулся и пошел в глубь мастерской, ведя за собой Не Яна и Сана.

Они прошли в заднюю часть магазина, затем поднялись по узкой лестнице.

Поднявшись на второй этаж, они были встречены шкафами, наполненными сверкающими драгоценными камнями всех цветов, которые сияли под солнечными лучами. Их ослепительное сияние озаряло всю комнату.

Все эти драгоценные камни были ценными ресурсами, но игрокам запрещалось их трогать, если не хотели быть брошенными в тюрьму на несколько дней охраной. Само собой, украденные вещи также придется вернуть.

Пройдя через узкий коридор, Не Ян и Сан вошли в большую комнату. По полу были разбросаны ожерелья, кольца и другие аксессуары. В центре комнаты стоял потертый рабочий стол.

Не Ян быстро заметил Мастера-Ювелира Паджета, так как был немного знаком с ним в прошлой жизни. Одетый в серую рубашку с растрепанными и грязными волосами, он, сосредоточившись, занимался полировкой драгоценного камня.

Не Ян и в прошлой жизни приходил сюда, чтобы обновить свое снаряжение. Среди всех NPC Ювелиров у Паджета был самый высокий процент успеха при обновлении. Внешний вид Паджета был в точности таким же, каким он его помнил.

«Мастер Паджет, сэр Сан привел друга, чтобы попросить вас о помощи», – осторожно сказал Денни.

Паджет поднял голову. Его взгляд пронесся по трем людям, прежде чем остановиться на Не Яне. Его брови подпрыгнули от удивления. Титулы Не Яна нельзя было игнорировать. Что убийца Дьяволов, что Великий Ученый, каждый из них предоставлял высокое положение не только в Калоре, но и во всей Виридианской Империи.

«Мастер Паджет, не могли бы вы помочь мне модернизировать эти вещи?»

Не Ян передал пять Сверкающих Самоцветов, вместе с Кольцом Шелка, Ползущим Кольцом, Кольцом Прыгуна, Жемчужиной Маскировки и Ожерельем Обманщика. Что касается Кольца Пигмеев и Ожерелья Аниморфа, то ему придется подождать до следующего раза, чтобы обновить их.

Сан почувствовал головокружение, увидев, как много специальных предметов достал Не Ян. Любой из них был достаточно редким и ценным. Большинству игроков предстояло бы приложить не мало усилий, чтобы найти хотя бы один предмет из вышеперечисленных. Кто мог быть таким же экстравагантным, как Не Ян? Сан не мог не задастся вопросом, как Не Ян получил их столько.

«С удовольствием», – ответил Паджет.

Он принял предметы Не Яна и начал полировать Сверкающие Самоцветы.

Не Ян внезапно вспомнил про Ящик Пандоры в своей сумке. Это был Легендарный предмет для Ювелиров. Он достал Ящик Пандоры и показал его Паджету:

«Вам понадобится это?»

Паджет поднял голову. При виде Ящика Пандоры в руках Не Яна, его глаза вспыхнули ярким светом. Не Ян мог видеть в его взгляде непреодолимое волнение.

«Боже мой! Моги глаза меня не обманывают? Это Ящик Пандоры!» – шокировано вскрикнул Паджет.

«Само собой, он полезен! Этот мифический предмет судьбы о котором мечтает каждый Ювелир! С его помощью мне потребуется лишь минута, чтобы закончить обновление этих пяти специальных предметов!»

Не Ян и представить не мог, что Ящик Пандоры вызовет у Паджета такую реакцию. Ценность этого ящика в его сердце многократно возросла. Похоже, он до сих пор не в полном объеме использовал этот предмет.

Паджет насильно успокоил свои возбужденные эмоции:

«Великий Вор Нирвана Флэйм, Великий Ученый и Убийца Дьяволов. Могу ли я умолять вас, выполнить мою эгоистичную просьбу. Я хотел бы позаимствовать этот Ящик Пандоры, чтобы создать ожерелье для моей покойной жены. Это очень дорогое мое пожелание...»

«Конечно, надеюсь, он будет полезен для вас», – кивнул Не Ян.

Он никак не ожидал, что Ящик Пандоры также откроет скрытый квест. В любом случае, он будет использоваться лишь для создания предмета, так что сам Не Ян ничего не потеряет.

Сан в изумлении смотрел на предмет в руках Не Яна. Он никогда бы не подумал, что этот странный черный ящик на самом деле был чем-то, что не проигрывало предмету легендарного ранга!

«Спасибо! Вы действительно добрый человек!» – с благодарностью сказал Паджет.

«Мне понадобится ваша помощь. Пожалуйста, поставьте Ящик Пандоры на рабочий стол».

Паджет начал модернизировать специальные предметы Не Яна. Он взял Кольцо Шелка и Сверкающий Самоцвет и поместил их в Ящик Пандоры. У сказал Не Яну активировать Ящик Пандоры, после чего комната заполнилась ослепительным сиянием.

Не Ян чувствовал движения Паджета внутри Ящика Пандоры. Через какое-то время свет постепенно потускнел. Кольцо Шелка выглядело совершенно иначе, как будто оно было покрыто восковой жидкостью. Оно сверкало алмазным блеском.

Маленький паук на верхней части кольца, который раньше ничем не выделялся, казался живым и ярким. Каждый волосок и каждая деталь были ясны глазу.

Кольцо Шелка прошло через потрясающую трансформацию!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 445 – Спящая красавица.**

Не Ян изучил характеристики улучшенного Кольца Шелка.

Кольцо Шелка (Серебро): Специальный предмет

Описание: Выпускает липкую паутину на расстояние до 10 метров. Поддерживает максимальную нагрузку в 300 фунтов.

Перезарядка: 10 секунд.

Вес: 1 фунт

Ограничения: нет

Его диапазон удвоился с 5 до 10 метров, его максимальная нагрузка увеличилась с 200 фунтов до 300, а время перезарядки сократилось вдвое с 20 до 10 секунд. С начала игры, это кольцо всегда было рядом с ним, помогая ему избежать бесчисленных опасностей и спасая его жизнь, кто знает сколько раз.

Чем ниже начальная точка специального предмета, тем выше потенциал улучшения. Например, Кольцо Шелка перешло из бронзы в серебро и может быть улучшено до уровня золота и темного золота.

Не Ян не мог не задаться вопросом, какие свойства будут в более высоких классах. Ведь чем больше дальность и максимальная нагрузка, тем лучше. Но Серебряное Кольцо Шелка на данный момент сойдёт.

Следуя той же процедуре, Не Ян обновил четыре других специальных предмета.

Ползущее Кольцо (Серебро): Специальный предмет

Описание: Дает возможность прилипать к стенам, деревьям и другим подобным поверхностям в течение 15 минут.

Перезарядка: 30 минут.

Вес: 1 фунт

Ограничения: нет

Длительность Ползущего Кольца увеличилась на 5 минут. Его время перезарядки также сократилось вдвое с часа до 30 минут.

Кольцо Прыгуна, Жемчужина маскировки, и Ожерелье Обманщика не могли быть больше улучшены, поскольку они уже были Темного Золота. Тем не менее, они все еще заметно усилились.

Дальность действия Кольца Прыгуна повысилась с 10 до 30 метров, время перезарядки уменьшено с 10 до 5 минут, и теперь оно может использоваться в бою. Что касается Жемчужины Маскировки и Ожерелья Обмана, их продолжительность была увеличена с 30 минут и 3 часов до 1 часа и 5 часов соответственно. Тем не менее, их время перезарядки осталось прежним – 1 день.

Эти три специальных предмета достигли своего пика. Даже если их больше не улучшить, они все равно будут играть жизненно важную роль в его будущем росте.

Не Ян принял свои пять специальных предметов обратно. Паджет теперь взял Ящик Пандоры, чтобы создать ожерелье для своей покойной жены.

Паджет вытащил красный, синий и зеленый драгоценный камень, а также тусклое серебряное ожерелье.

Он поместил эти четыре предмета в Ящик Пандоры и начал процесс изготовления.

После вспышки света из Ящика Пандоры появилось радужное ожерелье.

Не Ян осмотрел недавно созданное ожерелье. Оно называлось Ожерелье Покойной Жены Паджета, мощный Легендарный предмет. Оно повышало ранг навыка Ювелирного дела на одну ступень.

Паджет надел это ожерелье, увеличив свой ранг Ювелирного дела с Мастера до Грандмастера.

Не Ян никак не ожидал, что Паджет использует Ящик Пандоры для создания чего-то столь удивительного. Если бы он знал раньше, он бы позволил Паджету сначала создать ожерелье. К счастью, попытки обновления пяти специальных предметов прошли успешно. В противном случае за каждую неудачу он потерял бы по Сверкающему Самоцвету.

«Ходили слухи, что благодаря сочетанию Лазурного Сапфира Фантазии, Рубина Алой Вспышки, Пламенно Алого Рубина, Изумруда жизни и Магического серебряного ожерелья внутри Ящика Пандоры можно создать невероятное ожерелье, способное удовлетворить одно желание. Чтобы помочь мне стать ювелиром грандмастером, моя жена Алейн осмелилась через бесчисленные опасности получить эти четыре предмета. К сожалению, она уже покинула этот мир. Я молюсь, чтобы ее душа обрела мир на небесах ...»

Сердце Не Яна трепетало. Паджет просто бесцеремонно предоставил ему рецепт крафта. Пока он мог найти вышеупомянутые предметы, он мог создать мощное ожерелье легендарного уровня! То, что могло повысить ранг любой ремесленной профессии, – просто неслыханно. Надев это ожерелье, Мастер может стать Грандмастером, а Грандмастер Мудрецом! Стоить напомнить, что чем выше игроки поднимаются в своем ремесле, тем труднее становится совершенствоваться. Например, Мастеру придется потратить два года, чтобы подняться до звания Грандмастера. Более того, после того, как вы станете грандмастером, только умение создавать предметы выше определенной сложности даст мастерство.

Не Ян запомнил этот рецепт. Хотя собрать три драгоценных камня и ожерелье не кажется сложным, он знал, что эти четыре предмета, вероятно, встречаются крайне редко.

«Спасибо. Ты помог мне выполнить мое заветное желание. Я могу жить без сожалений».

Паджет повернулся к Не Яну с благодарным взглядом в глазах.

Не Ян ответил так, как можно ожидать от стандартного квестового диалога. Что его озадачило, так это то, что он не получил никакой награды, хотя Паджет сообщил ему, что он в любое время может приехать сюда для бесплатного улучшения драгоценных камней.

Логически говоря, это была довольно выгодная возможность. Он мог модернизировать снаряжение для других игроков и собирать как плату за обслуживание, так и золото, которое обычно выплачивалось Паджету. Однако, учитывая его статус лидера гильдии Племя Невероятных Людей, это слишком нудно для него. Он знал, как лучше можно потратить время.

В то время как Не Ян интересовался, почему он не получил вознаграждение, он заметил, что свойство «Великодушный» было добавлено в окно его персонажа.

До этого Не Ян получил «Справедливый» и «Храбрый». Теперь он и «Великодушный». Он понятия не имел, что означают эти слова. Возможно, он сможет найти какую-то подсказку, собрав больше из них.

В прошлой жизни Не Ян никогда не слышал о человеке, получившем что-то подобное, и не видел никаких обсуждений этого на форумах. Что касается того, как эти свойства могут пригодиться, ему придется медленно продолжать исследования.

После прощания с Паджетом, Не Ян и Сан вышли из магазина. У Сана висело пару квестов, поэтому он ушел первым.

Не Ян посмотрел на сломанный Посох Проклятий Надаго в своей сумке. После убийства Надаго он получил уведомление о квесте, в котором ему предлагалось найти Великого генерала Брейкспира, чтобы получить приятный сюрприз.

Он понятия не имел, где находился Великий генерал Брейкспир. Итак, он приказал своим подчиненным в Племени разузнать. Они обнаружили, что он находится в далекой крепости Хилтон.

Переход из Калора в Крепость Хилтон не доставил особых хлопот. Сначала ему пришлось потратить 1 золотой и 60 серебра, чтобы телепортироваться в город Кристон в Хилдерлоке, а затем ехать верхом на лошади около часа.

Крепость Хилтон окружали бесплодные земли, заполненные мерзкими существами, сбежавшими из пещер, ведущих в Подземный мир. Здесь простиралась линия фронта против злой фракции. Кто знал, какую награду он получит, отдав сломанный посох проклятий Надаго. Тем не менее, нет никакого вреда от этой поездки. В конце концов, не каждый день умирал кто-то вроде легендарного некроманта Надаго.

Не Ян передал Берду рецепты зелья вечной зимы и малого зелья жизненной силы и решил несколько вопросов, связанных с гильдией, прежде чем уйти по своим делам.

Сейчас Калор относительно мирный. Даже если случится чрезвычайная ситуация, он может быстро вернуться.

Не Ян телепортировался в город Кристон, затем сел на своего боевого коня Фолкнера и поскакал на север.

Шли минуты, секунды. Когда закрытие сервера приближалось, Не Ян нашел безопасное место и перед тем, как выйти из системы, отозвал своего боевого коня Фолкнера.

Не Ян вышел из игровой капсулы и обнаружил, что Се Яо мирно спит в его постели. Оказалось, что она пробралась в его комнату вечером.

Не Ян подошел к Се Яо. Она накрылась тонким одеялом. Ее глаза были закрыты, и на ее лице все еще были видны следы страха. Она выглядела довольно жалкой. Предыдущий инцидент, вероятно, напугал ее гораздо сильнее, чем он думал вначале. Ее почти похитили, а затем хладнокровно, на ее глазах, убили человека. Как она могла не получить травму?

Глаза Не Ян остановились на Се Яо, ее тонком лице без единого дефекта, слегка запутанных волосах, её ресницах и нежных губах ...

Се Яо была одет в кружевную ночнушку. Ее воротник был немного низок, обнажая ее тонкие молочно-белые плечи. Она походила на богиню. Фантазия Не Яна не могла не сойти с ума.

Сцена Се Яо, спящей так мирно, была той, которую Не Ян никогда не мог себе представить в прошлой жизни. Радость, которую она приносила, была успокаивающей, как аромат, утешающий его сердце.

Видя, как слегка дрожит бровь Се Яо, Не Ян слабо улыбнулся. Казалось, она уже проснулась, но была слишком смущена, чтобы открыть глаза.

Не Ян наклонился и приблизился к щекам Се Яо с озорной улыбкой на лице.

Открыв глаза и увидев лицо Не Яна, так близко, щеки Се Яо загорелись ярко-красным.

«Ты вышел?» – спросила Се Яо, мягко моргая своими прозрачными глазами.

«Почему ты спишь здесь, в моей кровати?»

«Я испугалась. Я не хотела оставаться в комнате одна, поэтому пришла сюда», – объяснила Се Яо.

Она чувствовала себя в безопасности будучи рядом с Не Яном. Хотя то, как он убил Виспа вчера, стало для нее огромным шоком, ее мнение о нем не ухудшилось. Хотя, когда она вспомнила внешность Не Яна в то время, в ее сердце всплыло странное чувство, которое она не могла объяснить.

Увидев застенчивую и уязвимую Се Яо, Не Ян был охвачен желанием и напал на ее губы.

Застигнутая врасплох, Се Яо вскрикнула от удивления. Однако это только еще больше зажгло желание, похороненное в сердце Не Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 446 – Навыки Байонета.**

Не Ян сунул руку под ночнушку Се Яо, нащупывая, пока не достиг пары мягких холмов. Он легкомысленно начал мять их не сдерживаясь.

Се Яо чувствовала онемение по всему телу, покалывание оставляло ее бессильной сопротивляться.

Не Ян знал все слабые места Се Яо. Она извивалась, ее тихие стоны разносились по комнате.

Се Яо посмотрела на Не Яна, симулируя гнев, чтобы скрыть свое смущение.

Не Ян усмехнулся, затем прошептал ей на ухо:

«Хорошо, сегодня я остановлюсь на этом, хотя я действительно хотел бы съесть тебя. Пойдем почистим зубы и умоемся».

Се Яо быстро встала с кровати. Слова Не Яна заставили ее почувствовать недовольство, хотя в ее сердце взросли ростки счастья.

Не Ян счёл соблазнительную внешность Се Яо довольно заманчивой.

«Сначала я пойду в уборную». – Се Яо торопливо ушла, не осмеливаясь встретиться взглядом с Не Яном.

Когда она покинула уборную, щеки её все еще горели алым. Кожа под ее кружевной ночнушкой, налилась ярко-розовым и становилась все более глянцевой и полупрозрачной, как нефрит. Не Ян не мог не захотеть её куснуть.

Не Ян соблюдал свое согласие с Се Цзюна. Он также хотел сначала проявить себя достойно, покорив Финансовые группы Парящий дракон и Слава. Хотя иногда он пользовался моментом, в конце он всегда сдерживал себя. Они оба были слишком молоды. Се Яо едва исполнилось 18 лет! Легкие шипы вины пронзили его сердце.

Се Яо также поняла это. Она была благодарна Не Яну за это.

После того, как они закончили мыть руки, Не Ян повернулся к Се Яо.

«Мне нужно поехать в компанию моего отца. У меня есть дело, с которым нужно разобраться».

Чувство страха и тревоги внезапно нахлынуло на Се Яо. После попытки похищения она подсознательно стала зависеть от Не Яна. Без него она боялась, что что-то подобное может повториться.

«Не волнуйся. Здесь ты в безопасности. Ситуация может обостриться, если тебя увидят на публике, поэтому я не могу позволить тебе пойти со мной. Если что-то случится, немедленно позвони мне», – успокоил Не Ян.

«Хорошо, езжай», – сказала Се Яо после некоторого колебания.

Она знала, что у Не Яна имелись неотложные дела.

После прощания с Се Яо Не Ян сел в свою машину и помчался в компанию своей семьи.

Компания Семьи Не процветала под руководством отца Не. После создания трёх дочерних предприятии и переименования их во «Всемирное Объединение», деловые операции процветали, и они стали стремиться стать крупной финансовой группой. Совсем недавно, благодаря представлению Не Яна, отец Не и Туоба Тайм объединили свои усилия, чтобы отобрать у Туоба Хонгая большой кусок деловых операции, а Всемирное Объединение получит львиную долю преимуществ. В дополнение к этому Всемирное Объединение также приобрело 3% акций Финансовой Группы Век. Хотя на первый взгляд это казалось незначительным, на самом деле это весьма весомо, учитывая, что Цао Сю, глава Финансовой группы Век, контролировал только 52% акций компании.

Внезапный рост Всемирного Объединения привлекал внимание, особенно из-за их удивительного роста в пространстве виртуальной реальности, который оставлял многих зеленеть от зависти. Племя Богов Войны контролировало пять крепостей, три из которых принадлежали Всемирному Объединению, а права на две других были проданы двум близким деловым партнерам. Эти реальные мировые бизнес-районы каждый день собирали огромную сумму денег для Всемирного Объединения.

Если Племя Богов Войны сможет поддерживать этот взрывной рост, так как число цитаделей под их контролем росло, и Conviction становилось все более и более популярной, их перспективы могут быть безграничны.

Племя Богов Войны напрямую связано с Племенем Невероятных Людей. До тех пор, пока Племя Невероятных Людей не рухнут, позиции Племени Богов Войны в Нисоде в безопасности. Более того, поскольку Племя Невероятных Людей принадлежали Не Яну, Племени Богов Войны никогда не придётся беспокоиться о том, что их союз распадется. По мере того, как Племя Невероятных Людей захватывали все новые и новые крепости, Не Ян также планировал передать права на разработку некоторых из них Всемирному Объединению. Через пять лет фундамент Всемирного Объединения будет чрезвычайно стабильным.

Приемная Всемирного Объединения была довольно просторной и роскошно оформленной. Отец Не и акционер случайно проходили мимо. За ними следовало более 20 телохранителей. В этот момент через главный вход вошел молодой человек в повседневной одежде. Он выглядел на 28 лет, и у него был страшный шрам на лбу. Он шагал уверенно, а вокруг него царила свирепая аура.

Человек, который вошел, – Байонет. Он подошел к стойке регистрации.

Портье была молодой женщиной лет двадцати. Ее лицо побледнело, когда она увидела Байонета. Она неосознанно сделала шаг назад. Однако она быстро поправилась и поприветствовала его с вежливой улыбкой.

«Сэр, чем я могу вам помочь?»

Его страшная внешность заставила ее чувствовать себя крайне неловко.

Байонет прошёл через бесчисленные битвы. Его тело купалось в крови, кто знает скольких людей. Дошло до такой степени, что он не мог подавить намерение убить, исходящее от него, даже если этого хотел.

«Я ищу кое-кого. Здесь есть человек по имени Не Ян?» – Грубым голосом сказал Байонет. Он оказался достаточно громким, чтобы его услышал отец Не.

Отец Не сморщил брови. Взглянув на Байонета, он сразу понял, что это опасный человек. Когда-то он был солдатом, профессии похожей на наемника, поэтому он, как минимум, замечал таких людей. Этот юноша определенно не слабее него. Он даже чувствовал густой запах крови, исходивший от него, с расстояния более шести метров.

«Почему такой человек ищет Не Яна?»

Отец Не не мог не почувствовать беспокойство. Если у другой стороны злые намерения, его сын может быть в опасности. Он задумался на мгновение, прежде чем прошептать нескольким телохранителям рядом с ним:

«Не выпускайте его. Схватите его».

Отец Не хотел сначала взять этого человека под стражу, а затем спросить Не Яна о ситуации после.

Шесть мускулистых телохранителей подошли к Байонету. Все они были опытными военными ветеранами с большим боевым опытом.

Пока Байонет расспрашивал портье, он обнаружил небольшую группу людей, приближающихся к нему. Он обернулся и заметил шесть телохранителей, которые шли с явной враждебностью в глазах. Он сжал брови, а глаза сузились.

«Не Ян послал их, чтобы проверить его?»

Несмотря на это, решение оказалось довольно простым. Все, что Байонету нужно сделать, это поставить их на место.

Когда портье увидела, что дела летят к чёрту, она сразу же отступила в страхе. Она понятия не имела, что происходит.

Шесть телохранителей окружили Байонета, не оставляя возможности для побега.

«Кто ты? Зачем ты сюда приехал?» – спросил один из телохранителей. С тёмной кожей, он был ростом около 190 сантиметров.

«Я ищу человека по имени Не Ян», – ответил Байонет.

«У тебя есть какие-то документы?» – спросил телохранитель грубым тоном. Он явно хотел подраться.

«Нет». – Ухмыльнулся Байонет.

Он уже осмотрел своё окружение. Не Яна поблизости нет. Эти шесть телохранителей, вероятно, отправлены кем-то другим.

Телохранитель протянул руку, чтобы схватить Байонета за плечо.

«Как насчет того, чтобы пройти в полицейский участок?»

В этот момент Байонет отреагировал с молниеносной скоростью. Он увернулся, рука ударила телохранителя в подмышку. Прежде чем телохранитель успел среагировать, он почувствовал оцепенение, его рука обмякла.

Как только телохранитель хотел вернуть удар, Байонет ударил его в шею. С глухим стуком большой мускулистый телохранитель без сознания упал на пол.

Увидев, как их товарища уложили, пять других телохранителей немедленно начали действовать.

Их движения были умелыми и решительными. Явно демонстрируя их боевой опыт.

Как шустрый кролик, Байонет ударил одного из телохранителей в живот. Боль от удара оказалась достаточной, чтобы телохранитель разразился слезами, свернувшись калачиком на полу, как приготовленная креветка. Простое колено определенно не могло причинить ему такой боли. Движения Байонета оказались слишком мощными, а сила, стоящая за каждой его атакой, переваливала через край.

Ладонь, локоть, колено, эти части тела Байонета напоминали острое оружие. Ни одно из действий Байонета не несло никаких лишних движений. Всего одно или два движения, и телохранитель выведен из строя. Точки, в которые он ударил, были самыми слабыми местами на теле человека. Его атаки казались простыми, но эффективными.

Спустя пару секунд все шесть телохранителей упали на пол, стоная от боли.

Байонет стоял там с насмешкой на лице. Если бы он не принял во внимание личность этих людей, он мог бы закончить всё намного раньше. Прибить шесть человек за 16 секунд, это оказался его самый медленный рекорд.

Байонет давно потерял интерес к таким обычным боям. Его учили убивать. Один удар, одно убийство – вот его мантра.

Глаза отца Не расширились от шока после того, как он увидел эту сцену. Он прекрасно знал о силе шести телохранителей. Если бы их выставили на турнир то, по его оценке, они бы заняли как минимум лидирующие места. И все же они упали, как мухи, перед этим человеком.

За отцом Не все еще стояло более 10 телохранителей. Однако он понимал, что независимо от того, сколько он их отправит, результат все равно останется прежним. Эти телохранители не ровня Байонету.

Отец Не встречал такого сильного человека прежде, и это был его командующий в армии. Тот человек ранее принадлежал к отряду спецназа под названием Кровавые Жала. Даже если бы отец Не решил разобраться сам, он, вероятно, не продержится более трех ходов против Байонета.

Байонет посмотрел в их сторону, глядя на отца Не и 15 человек вокруг него. Его взгляд был полон презрения, показывая, что это ниже него действовать против них.

Отец Не позвонил по телефону Не Яну и сообщил ему о том, что только что произошло.

«Сынок, скажи мне, что происходит!»

«О, это мой друг. Я попросил его стать моим телохранителем. Скоро буду». – ответил Не Ян.

Отец Не был озадачен. Кто-то столь квалифицированный определенно будет считаться элитой среди элит в армии. Если бы их наняли телохранителями для главы финансовой группы, их годовая зарплата определенно превысила бы 100 000 000 иен. Как его сын убедил такого человека стать его личным телохранителем? Он был действительно ошеломлен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 447 – Квалификация.**

Отец Не думал задать взбучку Не Яну за его небрежное отношение по телефону. Эксперт калибра Байонета считался персонажем на уровне национального достояния. Кого-то, подобного ему, нельзя просто найти, его можно было обнаружить только по случайности. Если халатность Не Яна приведёт к отъезду Байонета, это будет огромной потерей для них.

Отец Не посмотрел на Байонета в новом свете. Навыки, которые тот продемонстрировал минуту назад, явно отточены на поле боя. С таким телохранителем он мог быть уверен, что его сын будет в безопасности. Ради такого душевного спокойствия он был готов заплатить любую цену.

Военные всегда высоко ценили силу. С силой можно получить уважение других. После подтверждения, что Байонет не собирался причинять вред, прирожденный солдат, такой как отец Не, не мог не быть впечатлен его мастерством.

«Сын, найми его как своего телохранителя. Неважно, сколько он попросит! Я переведу на твой счет более 300 000 000 йен прямо сейчас. Если этого все еще недостаточно, дам больше».

Ради вербовки Байонета отец Не был готов разорить банк.

Всемирное Объединение ежедневно получало тонну прибыли от своих различных предприятий. Но такого эксперта, как Байонет, найти не удастся, даже если у вас тонны денег. Такая возможность не может быть упущена!

Байонет стоит своих денег!

Не Ян улыбнулся. Он изначально хотел дать Байонету должную сумму. Как раз, когда ему стало интересно, как он собирался получить деньги, отец Не напрямую перевел их.

Когда разговор закончился, Не Ян прибыл в штаб-квартиру Всемирного Объединения. Он вошел через главный вход и подошел к Байонету.

Несколько девушек из приемной уже позаботились о шести отключенных телохранителях, помогли им подняться и забрали их.

«Мы снова встретились». – Не Ян улыбнулся Байонету.

Байонет поднял ладонь с равнодушным выражением.

«Подожди. Прежде чем я стану твоим телохранителем, у меня есть пара просьб. Во-первых, приготовь мне виллу в районе Клаудвотэр. Во-вторых, я хочу, чтобы годовая зарплата составляла 100 000 000 иен. Посмотрим, согласишься ли ты для начала с этим».

«Да не вопрос. Я могу подготовить все через два дня. Если тебе чего-то не хватает, не стесняйся просить больше», – ответил Не Ян с улыбкой.

Поскольку его отец оплачивал счета, ему не нужно беспокоиться об этих вопросах.

Байонет никак не ожидал, что Не Ян так быстро согласится на его условия. Хотя оплата в качестве наемника была довольно хорошей, связанные с этим риски также высоки. Что еще более важно, у него были братья раненые в бою и о них тоже надо думать. К счастью, они вовремя эвакуировались во время инцидента с похищением Се Яо. Иначе, кто знал, какая опасность постигла бы их. В глубине его сердца витало сомнение. Он без сомнения пожертвовал бы свою собственную жизнь. Однако он не смог бы жить дальше, если бы его братья умерли из-за него. Выступать в роли телохранителя для Не Ян было, пожалуй, самым безопасным выбором.

«Хорошо, тогда все решено». – Кивнул Байонет.

«За плодотворные отношения!» – улыбнулся Не Ян.

Отец Не подошел к Не Яну. Байонет вернул своё обычное каменное лицо.

«Сын, как насчет того, чтобы твой друг подождал в гостиной?» – Сказал отец Не, глядя на Байонета.

«Он не сильно любит знакомиться с новыми людьми», – ответил Не Ян слегка беспомощным тоном.

Отец Не кивнул. Для таких экспертов, как Байонет, вполне нормально иметь такой темперамент. Он больше не касался этой темы.

«Подойди в конференц-зал чуть позже. У нас важная встреча, и я хочу, чтобы ты был там».

Он обернулся и направился в конференц-зал, уже другой акционер следовал за ним.

После того, как отец Не ушел, Не Ян заключил цифровой контракт. Двое подписали свои имена. Это было доказательство службы Байонета!

Контракт телохранителя стоимостью 100 000 000 иен, Байонет являлся, пожалуй, одним из немногих людей в мире, достаточно квалифицированных, чтобы оправдать такую цену.

Не Ян просмотрел контракт. Они оба подписали свои имена, оставили свои отпечатки пальцев и предоставили свою ДНК. Все было записано в цифровом виде. Однако Байонет просто подписался псевдонимом вместо своего настоящего имени.

«Я забыл спросить, как твое настоящее имя?» – Не Ян не чувствовал себя слишком комфортно, называя Байонета псевдонимом в повседневной жизни.

«Моя фамилия Ван, без имени. Просто зови меня по псевдониму», – ответил Байонет. Он не хотел больше объяснять, как его зовут.

Не Ян задумался на мгновение, но перестал мусолить эту тему.

Не Ян велел дяде Лину помочь Байонету найти виллу в Клаудвотэре, желательно рядом с его собственной.

После того, как Не Ян закончил разбираться со всем, он повернулся к Байонету.

«Давайте отправимся в конференц-зал и послушаем».

Байонет не возражал и послушно следовал за Не Яном. Они двинулись к конференц-залу.

Пройдя через длинный коридор, Не Ян и Байонет вошли в конференц-зал Всемирного Объединения. Там уже собралось более 100 человек. В настоящее время они горячо обсуждали что-то.

Не Ян осмотрел комнату. Количество собранных здесь крутых парней увеличилось в геометрической прогрессии. Он заметил несколько знакомых лиц, таких как Лидер Ледяного Ветра, Фрозен Проуз; предводитель Лазурного Дракона, Аннигилейшн; и так далее.

Ах Чен отвечал за встречу.

Немного послушав в сторонке, Не Ян примерно понял, о чем они спорили. Племя Богов Войны сейчас пребывало в затруднительном положении. Пять гильдий в составе семьи Туоба начали жестокую атаку и чуть не захватили несколько крепостей. Если крепости рухнут, все деньги и ресурсы, которые они вложили до сих пор, будут потрачены впустую.

К этому моменту конфликт между Всемирным Объединением и Туоба Хонгаем уже достиг своего апогея. Туоба Хонгай не жалел усилий, чтобы уничтожить Племя Богов Войны. Все еще не оправившись от предыдущего конфликта, Племя не могли участвовать в очередной войне, иначе возможен полный крах.

Племя Богов Войны только недавно пришло к власти. Столкнуться с объединенной мощью пяти гильдий семьи Туоба для них все еще слишком жёстко.

В Племени Богов Войны разгорелась некоторая внутренняя борьба. Группа людей яростно требовала от Племя Невероятных Людей принять меры.

Не Ян спокойно слушал людей, спорящих в конференц-зале.

Невысокий, лысый мужчина лет тридцати с несколько тяжелым телосложением поднялся со своего места.

«У нас нет надежды победить пять гильдий семьи Туоба нашими нынешними силами. Если Племя Невероятных Людей не желает предпринимать какие-либо действия, то пора бросать концы в воду. Мы в меньшинстве, шесть к одному. У нас больше шансов выиграть в лотерею, чем в этой войне!»

Его взгляд был полон презрения. Он чувствовал, что Ах Чен понятия не имел о том, в какой ситуации они оказались, и просто слепо отдавал приказы.

Этого лысого звали Рубль, лидер игровой организации, насчитывающей около 3 000 членов. Он привел с собой пять человек на эту встречу сегодня.

После того, как лысый закончил говорить, несколько человек вокруг него присоединились, издеваясь и перебивая. Люди в конференц-зале начали шептаться, общее настроение встречи стало мрачным.

Фрозен Проз встал и уставился на лысого.

«Несмотря на то, что мы вынуждены закрыться в крепостях, у нас не должно быть никаких проблем с тем, чтобы продержаться некоторое время. Как вы можете ожидать, что Племя Невероятных Людей предпримут действия, когда они сами только что вышли из изнурительной войны? Почему другие должны изо всех сил помогать нам? Такие дебаты бессмысленны. Мы должны сосредоточить обсуждение на том, как мы продолжим сохранять наши крепости».

«Как вы думаете, как долго мы сможем сохранить эту тупиковую ситуацию? Я бы сказал, что нам повезет, если мы протянем так еще пять или шесть дней. Если семья Туоба получит в свои руки несколько бронированных катапульт, мы обречены! Я знаю, что шансы невелики, поскольку они появились только во время осады Крепости Криппс, но мы не можем исключать такую возможность. Даже без них их осадные арбалеты нельзя недооценивать. Через пять дней, когда мы больше не сможем держаться, что тогда? Как вы думаете, мы можем пережить убытки?»

Перспективы Племени Богов Войны казались мрачными. Будет невероятно трудно не потерять ни одной крепости. Каждую из них осаждала одна из пяти гильдий семьи Туоба, и у Племени Богов Войны не осталось иного выбора, кроме как разделиться, если они хотели защитить их всех. Вдобавок ко всему, враг уже значительно превосходил их в численности.

Не Ян подошел к передней части конференц-зала, затем обратил свое внимание на лысого.

«Какая жалкая картина, скулишь о том, что ты сдаешься просто потому, что тебя никто не спасает, когда ты мог бы вместо этого подумать о способе разрешения ситуации самостоятельно. Разве проигрывающая сторона порой не выходит победителем? Разве Племя Невероятных Людей не является ярким примером этого? Независимо от того, насколько плоха ситуация, вы никогда не должны колебаться. Если бы гильдия строилась на таких трусах, как ты, семье Туоба не пришлось бы даже уничтожать Племя Богов Войны, вы бы сами сделали это путём внутренних конфликтов».

«Малец, думаешь, что будешь читать мне лекции?» – громко ругался лысый. Его лицо стало красным от гнева.

«Босс, он сын председателя», – напомнил человек рядом с ним.

Лысый немедленно смягчил свой гнев. В конце концов, Всемирное Объединение его финансовая опора. Он не мог слишком давить на семью Не. Однако под пристальным взглядом многих людей он также не хотел терять лицо.

«Так что, если он сын председателя? Что это меняет? Он по-прежнему вонючий малец, думает, что он может открывать рот только потому, что он немного поигрывает в игру, когда ничего не знает о ситуации между Племенем Богов Войны и семьей Туоба. Какая у него квалификация, чтобы читать мне лекции? Почему бы тебе просто не уйти и не дать взрослым поговорить?»

Не Ян усмехнулся.

«Квалификация? Я лидер гильдии Племя Невероятных Людей, Нирвана Флэйм! Этого достаточно для тебя?»

Внезапно конференц-зал замолчал. Можно было даже услышать падение булавки. Все смотрели на Не Яна с недоверчивым выражением лица.

Личность Нирвана Флэйма всегда окутывала завеса тайны. Его положение в Калоре было непревзойденным, и во всей империи Виридиан он также прослыл легендарной фигурой. Своими силами он создал Племя Невероятных Людей, преодолевая все препятствия на своем пути и заставляя подчиняться таких как Сапфировый Храм, Священная Империя и Сияющее Священное Пламя. В эти дни его присутствие ощущалось повсюду в Калоре. Его славные достижения завоевали восхищение всей базы игроков.

Многие люди проводили бесчисленные часы, пытаясь выяснить личность Нирвана Флэйма и его происхождение. Кто мог знать, что такая легендарная фигура стояла прямо перед ними во плоти?

Те, кто был на стороне Финансовой группы Век и Ангельского Корпуса, недавно получили некоторую информацию о Не Яне. Его личность уже стояла на грани разоблачения и, вероятно, будет полностью раскрыта в течение следующих нескольких недель. Однако, поскольку его приняли в Высшую военную академию, Финансовая группа Век не будет опрометчиво действовать против него. Кроме того, у него также есть эксперт Байонет. Даже если он объявит о своей личности общественности, что с того? Ему нечего бояться!

У лысого было ошеломленное выражение лица. Если Нирвана Флэйм не квалифицирован, то кто? Перед Нирвана Флэймом его статус лидера игровой организации «Черный дракон» не стоил ни че го!

«Твою мать! Племя Невероятных Людей и Племя Бога Войны – это одно и то же!»

«Всемирное Объединение действительно впечатляет!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 448 – Приведены в действие.**

После долгого молчания в конференц-зале разразилась большая суматоха. Все начали возбужденно обсуждать новости. Несмотря на то, что они всегда знали, что Племя Богов Войны и Племя Невероятных Людей союзники, они также беспокоились о том, что произойдет, если их отношения разорвутся. Племя Богов Войны в настоящее время не имело силы бороться с семьей Туоба. Если Племя Невероятных Людей непреклонны в своей позиции отказа от действий, ничего не поделаешь. Вот почему они действительно не верили в будущее Племени Богов Войны.

Такие сомнения мгновенно рассеялись с откровением, что Нирвана Флэйм это Не Ян, оставив после себя только чувство шока и трепета.

Безумный Вор Нирвана Флэйм, имя, гремящее как гром по всей Империи Виридиан.

«В Калоре он бог!»

После осады Крепости Криппс Племя уничтожили всех конкурентов в Калоре. Хотя в настоящее время они были только гильдией 5-го уровня, далеко от гильдий 7-го уровня, таких как Альянс Магов и Божественных Защитников, с огромной численностью и потенциалом роста в Калоре, их превосходство всего лишь вопрос времени.

Племя Невероятных Людей с самого начала поддерживали Племя Богов Войны. Таким образом, все верили, что Всемирное Объединение договорился о сделке, возможно, даже за реальные деньги, чтобы получить их помощь. Никто не думал, что Племя Невероятных Людей на самом деле является частью Всемирного Объединения.

Ранее они считали, что Всемирное Объединение – это всего лишь выскочки, которые начали инвестировать в индустрию виртуальной реальности. С большим количеством денег, но без опыта, Объединение обречено на провал. Те, кто здесь собрались присоединились к Племени Богов Войны просто до поры до времени. В любом случае, им нужно было заплатить. Так как у Всемирного Объединения имелись деньги, они их растащат. Когда наступит день, когда Всемирное Объединение больше не сможет их поддерживать, они просто разойдутся. В результате они не слишком заботились о росте Племени Богов Войны. Многие сидели там только ради выгоды. Во время войны они прикладывали минимальные усилия или претворялись, что им чего-то не хватает.

Объявление Не Яна заставило эту надменную группу внутренне пересмотреть Всемирное Объединение. Мало того, что они владели гильдией, которая контролировала Калор, она даже хотела развить Племя Богов Войны, чтобы поглотить Нисод! Какие амбиции! Если бы они фактически свергли семью Туоба в Нисоде, два крупнейших города в Империи Виридиан оказались бы в их руках! С последним шагом в таком грандиозном начинании, кто еще мог бы считать Всемирное Объединение просто наивными выскочками?

Если бы они действительно выиграли битву за Нисод, Всемирное Объединение полностью доминировало бы над Империей Виридиан с контролем над двумя крупнейшими городами, более чем 30 крепостями и полными 22% населения империи. Такая сила не шутка!

Их глаза стали полны благоговения, когда они смотрели на Не Яна. Хотя неясно, стали ли его достижения возможны только благодаря поддержке Всемирного Объединения, имени Нирвана Флэйма достаточно, чтобы оправдать их восхищение.

Не Ян оглядел конференц-зал, прежде чем сосредоточиться на лысом. Глазами, которые излучали холод, он сказал:

«Всемирное Объединение потратило деньги, пригласив вас сюда, чтобы помочь решить проблемы и вырастить Племя Богов Войны. Если Племя Невероятных Людей приходится действовать каждый раз, когда возникает малейшая проблема, какой смысл держать вас, парни, рядом? Вы каждый день получаете зарплату от Всемирного Объединения, но ничего не делаете. Вы можете позволить себе роскошь, спрятавшись за стенами крепости, и все же скулите о том, что не можете продержаться. Все это время никто из вас не желал прилагать никаких усилий! Не ошибаюсь ли я в своей оценке, что Всемирное Объединение наняло кучу испорченных юнцов? Не желаете работать, скулите как псы, проваливайте отсюда! Никто из вас не подходит для этой работы. Всемирное Объединение все еще имеет Племя Невероятных Людей. Серьезно, ворчите о том, чтобы иметь дело с кучкой мальков, таких как Семья Туоба. Я даже не хочу думать о том, что может произойти, если вы столкнетесь с реальными противниками, такими как Альянс Магов, Божественные Защитники или Ангельский Корпус. Вам всем лучше идти домой. Всемирному Объединению не нужен мусор вроде вас!»

Речь Не Яна сильно унизила лысого, но эта последняя строчка заставила его злиться. Однако, несмотря на то, что его называли испорченным мальчишкой, он не мог перечить Нирвана Флэйму и ему осталось лишь проглотить свою ярость.

Не только лысый, но и другие также напряглись. В конце концов, жаловался же не один только лысый.

«А вы не зашли слишком далеко?»

«Да! Семья Туоба превосходит нас по численности шесть к одному! Конечно, мы не можем продержаться!»

Все в конференц-зале встревожились и начали опровергать слова Не Яна.

«В первые дни основания Племя Невероятных Людей Победоносное Возвращение было в десятки раз больше нас. Разве мы их не раздавили? Хватит оправдываться! Любой игрок из Племя Невероятных Людей имеет больше смелости, чем вы, трусы, вместе взятые!» – Не Ян посмотрел на людей, пытающихся перечить ему.

Слова Не Яна заткнули их. Никто из них не мог придумать, что ответить. И все же их сердца были полны возражений.

Провокационные слова Не Яна сразу же вызвали гнев всех присутствующих, включая тех, у кого был относительно мягкий характер, таких как Фрозен Проз и Аннигилейшн. Даже святые ограничены в своем терпении. Как только их гнев вырвался наружу, они также начали ругаться.

«Что же удивительного в Нирвана Флэйме! Ты ничто иное, как надменный юнец!»

В этот момент они прибегали к мелким личным нападкам. Что касается вопросов, связанных с Племенем Богов Войны, они могли только избегать этой темы. В своих сердцах они оказались вынуждены признать, что они не ровня Племени Невероятных Людей. Это железный факт. В результате их аргументы оказались слабыми.

«Черт возьми! Он думает, что он так хорош только потому, что хорош в игре!»

Похоже, что встреча собирается выйти из-под контроля. Ах Чен никогда не думал, что Не Ян скажет такие провокационные слова. Он с тревогой дал сигнал Не Яну, чтобы тот остановился. Однако Не Ян сделал вид, что не заметил. Напряжённый до предела, Ах Чен повернулся к отцу Не, который слабо улыбнулся и указал, чтобы он не вмешивался. На лице отца Не было удовлетворенное выражение. Не Ян, наконец, вырос, со своим собственным способом ведения бизнеса. Хотя отец Не был не согласен с использованием таких крайних мер, он должен был признать, что это хороший способ решения проблемы. Он также начинал терять терпение с этими людьми в комнате.

«Я оставлю позади эти слова сегодня. Те, кто хочет заявить, что они не мусор, пусть говорят своими действиями, а не словами. Племя Невероятных Людей не будут оказывать помощь Племени Богов Войны. Если вы, парни, выиграете, я заберу свои слова назад и лично извинюсь перед всеми вами. Если вы, парни, действительно не можете выдержать, у моего Племя Невероятных Людей нет останется другого выбора, кроме как вмешаться. В моей гильдии нет ни одного труса. Будь то Победоносное Возвращение, Кровожадные Клинки, или Семья Туоба, даже если они превзойдут нас численностью более чем на пятьдесят к одному, когда они встретят нас, они все равно побегут, роняя штаны. Мы не такие трусливые, чтобы сдаваться до того, как начнется настоящая битва! Если такие люди не мусор, то что они?» – С презрением высказался Не Ян.

Многие из игроков в конференц-зале пришли только потому, что Всемирное Объединение потратило огромные суммы, чтобы пригласить их. Они являлись высококвалифицированными игроками. У этих людей, естественно, имелась своя гордость, но Не Ян полностью игнорировал их. Он даже не пытался скрыть свое полное презрение.

Их предыдущее уважение к Нирвана Флэйму переросло в гнев, но им все равно пришлось столкнуться с фактами.

Фрозен Проз встал и обратился к Не Яну:

«Хотя мы не такие сильные, как Племя, и не преодолеваем все препятствия, подобно вам, я могу торжественно заявить, что мы определенно не мусор!»

«А? Серьёзно? Твои слова, конечно, красивые, но как ты собираешься это доказать?» – Не Ян холодно усмехнулся.

«Позвольте мне кое-что прояснить для вас. Я создал Племя Невероятных Людей с нуля сам. Хотя я и являюсь сыном председателя Всемирного Объединения, Племя Невероятных Людей ни разу не полагался на Всемирное Объединение. Племя Невероятных Людей не изменят своим планам только из-за того, что происходит на стороне Племени Богов Войны. Племя Богов Войны, растили вы парни. Если оно падает, его существование не имеет значения. Всемирное Объединение прекрасно себя чувствует, просто имея Племя Невероятных Людей. Когда придет время, весь накопившийся мусор будет вычищен».

Все высокопоставленные лица из Племени Богов Войны, собранные в конференц-зале, были как разъяренные звери. Несмотря на то, что они понимали, что Не Ян целенаправленно обижает их, они не могли подавить гнев в своих сердцах. В конце концов, как можно оставаться спокойным после того, как тебя назвали мусором?

Их единственный выбор состоял в том, чтобы отмыться от этого позора, победив Семью Туоба; в противном случае, эта метка будет продолжать следовать за ними до конца жизни. В такой ситуации у них больше не будет лица, чтобы показать себя в Conviction или даже в более крупной игровой индустрии виртуальной реальности. Они не могли отступить сейчас!

«Однажды мы заставим тебя извиниться перед всеми в этом конференц-зале!» – Аннигилейшн, который все это время молчал, наконец заговорил.

Он решил бросить осторожность на ветер. Если все сплотят свои силы, он отказывался верить, что они не смогут победить семью Туоба! Хотя семья Туоба превосходила их по численности шесть к одному, цифры не решали абсолютно все. Племя Невероятных Людей являлись ярким примером. Нынешнее положение Племени Богов Войны намного лучше, чем у Племя Невероятных Людей в прошлом. Если другие могли это сделать, почему не могли они? Иначе они действительно мусор!

«С нетерпением жду!» – Не Ян посмотрел на пылкую толпу.

Иногда ярость может быть типом силы. Их ранее жалкий менталитет выветрился. Они были загнаны в угол, и теперь слова Аннигилейшна устранили все пути отступления. Теперь, когда у них нет другого выбора, кроме борьбы и дополнительной мотивации гневом, эти люди станут во много раз сильнее, чем раньше.

На самом деле эти люди ничуть не уступали тем, кто стоял на стороне семьи Туоба. Чего им не хватало, так это просто воли к борьбе!

Не Ян сказал то, что нужно было сказать. Ему не нужно беспокоиться о конфликте между Племенем Богов Войны и семьей Туоба. Если Племя Богов Войны действительно не сможет больше держаться, он вмешается, чтобы навести порядок. Слова, которые он только что сказал, были действительно немного чрезмерными. Если эти люди действительно смогут уничтожить семью Туоба без посторонней помощи, он готов извиниться.

Не Ян и Байонет покинули зал заседаний.

Байонет задумчиво прокомментировал:

«Ты хитрый лис! Не обещал им ни копейки, и все же эти люди собираются бросить свою жизнь за твоё дело. Если они проиграют, ты можешь просто добить, пока силы семьи Туоба истощены. Если они выиграют, даже лучше. Ты ничего не теряешь и просто должен извиниться, все еще получив Нисод. Если бы я знал, что ты такой хитрый, я бы не попался на твой трюк!»

Не Ян усмехнулся, не обращая внимания на слова Байонета. Решительные времена требовали решительных мер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 449 – Тень.**

Не Ян договорился, чтобы Байонет жил в соседней вилле. Таким образом, если возникнут неприятности, он может сразу же броситься на помощь после простого телефонного звонка.

С таким экспертом, как Байонет, безопасность семьи Не Яна гарантирована.

Пока оба болтали, Не Ян узнал, что у Байонета было шесть братьев, с которыми он путешествовал с работы на работу, с поля боя на поле боя. Хотя все они имели ранения, два оказались поражены особенно противными вирусами, им требовалось большое количество лекарств, чтобы облегчить их боль. Медицинское лечение, необходимое для полного выздоровления, обойдется как минимум в 500 000 000 иен. Кроме того, процедуру должен выполнить специализированный военный врач. Байонет потратил почти все деньги, которые он заработал как наемник, покупая лекарства, необходимые, чтобы помочь им выжить. К настоящему времени вся надежда на полное выздоровление почти исчезла. Байонет мог только продолжать настойчиво молиться о чуде.

Не Ян задавался вопросом, должен ли он помочь Байонету вылечить его братьев. Учитывая личность Байонета, он, конечно, не забудет услугу.

Байонет человек, который уделяет большое внимание доверию и духу товарищества!

Это то, что Не Ян высоко ценил.

Закончив свой бизнес в компании, Не Ян вернулся домой. Когда он вошел в свою комнату, Се Яо, похоже, была чем-то занята.

«Мой отец заказал мне игровую капсулу. Как тебе?»

Се Яо указала на новую игровую капсулу в комнате.

Не Ян заметил в своей комнате вторую игровую капсулу. Это была та же модель, что и у него, только другого цвета. Одна серебристо-белая, а другая – голубая. Эти две игровые капсулы размещались рядом друг с другом у стены.

Игровые капсулы, расположенные в непосредственной близости друг от друга, могут быть связаны между собой. Если что-то случится с человеком в одной из игровых капсул, он может напрямую общаться с человеком в другой игровой капсуле.

«Отлично. Будет намного удобнее с двумя игровыми капсулами». – Улыбнулся Не Ян.

Таким образом, они оба в любое время могли узнать, что другой делал в игре.

Се Яо сжала губы в улыбке.

«Теперь мы можем говорить друг с другом, когда захотим».

С двумя игровыми капсулами, расположенными вместе, даже если они находились в зонах внутри игры, которые закрывали все коммуникации, они все равно могли разговаривать друг с другом.

«Как у тебя с квестами?» – Виноватым тоном спросил Не Ян. В последнее время он был так занят своими делами, что не удосужился спросить о её делах.

«Третья часть квестовой линии Благословения Карси слишком сложна. Мне нужно подождать, и повысить уровень, прежде чем пробовать. Помнишь тот список, которым ты поделился с гильдией, где говорится про места с Суб Легендарный и Легендарный предметами? Что ж, я запустила квест на Сет Святой Кристины. Я уже делаю его прямо сейчас. Завтра я должна отправиться в другой город», – сказала Се Яо.

Одна вещь, которая беспокоила ее, была то, как Не Ян получил в свои руки такой список? В нём более 300 квестовых триггеров, ни одного из которых нет в сети. Если бы лучшие игроки Племени Невероятных Людей могли получить снаряжение Суб Легендарного и Легендарного ранга из этих локаций, они стали бы ужасающими существами, оставляя другие гильдии дрожать от страха. Такое снаряжение поможет им достичь вершины!

Не Ян потратил немало нервов, просеивая воспоминания о своей прошлой жизни, чтобы вспомнить местонахождение этих предметов. Хотя многие воспоминания всплывали постепенно, некоторые все еще оставались размытыми. Таким образом, он мог только давать общие указания, чтобы игроки из Племени могли сами найти точное местоположение.

В прошлой жизни, о чём любили поболтать игроки – это, несомненно, снаряжение, у кого лучшее, где нашли, какое Суб Легендарного уровня, сколько оно стоило, его история, происхождение и т.д. Не Ян тогда много работал по найму. Он часто бегал в подземелья с разными командами. И так он услышал очень много историй. Он также время от времени просматривал снаряжение игроков, размещенное на форуме. Подавляющее большинство – Суб Легендарного и даже Легендарного ранга привязываются, поэтому владельцам никогда не придется беспокоиться о том, что они утратят такие вещи. От характеристик каждой части можно пускать слюни.

Не Ян тогда мог только с завистью смотреть на снаряжение этих людей. Однако в этой жизни все иначе. У него, наконец, появилась возможность собирать их для себя!

Не Ян не питал иллюзий в отношении того, что его люди первыми найдут все единицы снаряжения в этом списке. Но даже если соберут лишь десятую часть из них, это позволило бы лучшим игрокам из Племя Невероятных Людей стремительно расти в силе.

В прошлой жизни Сет Святой Кристины являлся одним из сетов довольно качественного снаряжения. На последних двух боссов квеста в рейд ходило не мене 1 000 высокоуровневых игроков. Это трудный набор для получения. Тогда знаменитой женщине – Святому Магистру по имени Найт Отам Джейд удалось собрать всего три штуки. Последующие этапы квестовой линии были слишком сложными для неё. Даже тогда она все еще считалась пиковым игроком. В конце концов, три единицы снаряжения легендарного класса это вам не шутки. Можно представить, насколько сильной она была бы, если бы у нее имелся полный набор. Она поделилась подробностями более поздних этапов на форумах. Невозможность завершить этот божественный набор стала ее пожизненным сожалением.

Не Ян никогда не думал, что Се Яо выберет этот квест. Вероятно, он сможет собрать игроков Племени Невероятных Людей, чтобы помочь ей на более поздних этапах квеста. Тем не менее, она в значительной степени сама по себе на начальных этапах, так как они мало что могли сделать, чтобы помочь.

«Удачи! Я надеюсь, что ты получишь полный Сет Святой Кристины», – поддержал Не Ян Се Яо. Он чувствовал, что завершить этот Сет будет невероятно трудным заданием для нее.

«Ага! Не Ян, ты тоже должен много работать! Я знаю, что у тебя на плечах много забот, и все в Племени Невероятных Людей надеются на тебя. Тебе не нужно беспокоиться обо мне в игре. Я могу о себе позаботиться! Я просто хотела бы разделить с тобой эту ношу, даже если я мало что могу сделать», – извиняющимся тоном произнесла Се Яо.

Се Яо знала, что Не Ян должен искать большое количество снаряжения и предметов каждый день, чтобы увеличить свои силы и силу гильдии. Все это время ему все равно приходилось лазать всюду, чтобы собрать средства для поддержки гильдии. Ничто из этого не было легким.

Хотя Племя Невероятных Людей собрали большое количество элит, они еще не достигли полной зрелости. Гильдии, такие как Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус, поднялись к власти, не столкнувшись с трудностями. Это авторитеты, существующие пять или более лет, а некоторые даже более десяти. По мере того, как они переходили от одной игры виртуальной реальности к другой, на их пути появилось много преданных и верных поклонников. Как только выпустили Conviction, они присоединились к коллективу. Им не потребовалось много времени, чтобы утвердиться, быстро расширив свое влияние и в массовом порядке наняв игроков.

Племя Невероятных Людей зарекомендовали себя только через несколько недель после выхода Conviction. Их основание было шатким, и они втягивались в битву за битвой. Если бы Не Ян не держал всех вместе, они бы давно рухнули. Только когда Калор был объединен, Племя Невероятных Людей действительно встали на устойчивый путь, и только тогда элиты гильдии получили стабильную среду роста.

Не будет преувеличением сказать, что Не Ян единолично держал Племя на плаву. Конечно, Гу Хуай и другие члены администрации гильдии также проделали большую работу. Но будь то битва в Лесу Обжигающего огня или осада Крепости Криппс, Племя не существовало бы сегодня, если бы не усилия Не Яна. Можно представить, как много он внес в гильдию.

«Все не так страшно. Когда я вхожу в игру, я просто убиваю несколько мобов, собираю снаряжение, иногда участвую в нескольких боях, и каждую неделю или около того я совершаю путешествие в Подземный мир». – Улыбнулся Не Ян.

Хотя это правда, что у него недостаточно времени, чтобы делать все, что он хотел, но это было не так суетно и напряженно, как представляла Се Яо.

Се Яо бросила сомнительный взгляд. Все в Племя Невероятных Людей ежедневно становились свидетелями всего, что Не Ян делал для гильдии. Даже если он сам утверждал, что не занят, никто ни за что не поверит ему.

Видя выражение лица Се Яо, Не Ян знал, что ему никак этого не объяснить. Он взглянул на часы и сказал:

«Пора вернуться в игру».

«Ага». – Кивнула Се Яо.

Двое вступили в свои соответствующие игровые капсулы. Когда Не Ян вошел в игру, он получил уведомление.

Яо Яо играет в Conviction.

Не Ян был автоматически уведомлен о входе в игру Се Яо.

Не Ян слегка улыбнулся. В его сердце возникло теплое чувство от осознания того, что Се Яо рядом с ним.

Не Ян вызвал своего боевого коня Фолкнера, а затем отправился в Крепость Хилтон, скача по широким лугам.

Примерно через 20 минут Не Ян получил от Гу Хуая сообщение о том, что Король Мира подал заявку на вступление в Племя Невероятных Людей. С этого дня у Племени будет еще один мощный эксперт.

Не Ян позвонил Королю Мира.

[ Когда у тебя будет время, отправляйся в подземелья вместе с остальными. Я познакомлю тебя с командой, ] – сказал Не Ян.

Король Мира присоединился совсем недавно, поэтому он был незнаком с игроками Племени Невероятных Людей. Он должен будет постепенно узнать всех.

[ Я не заинтересован в том, чтобы бегать в подземелья с другими, ] – ответил Король Мира.

Не Ян вспомнил, что «Король мира» был одиночкой и в прошлой жизни. Хотя его братья были опытными, они были далеко не в состоянии угнаться за ним.

[ Понятно, пусть будет так. Как насчет того, чтобы вместо этого мы выполняли квесты вместе? ] – Сказал Не Ян.

Лучший способ справиться с такими людьми – это быстро развить чувство принадлежности к гильдии.

[ Все мои братья переехали на виллу в Джейдвотэр... Спасибо, ] – сказал Король Мира после минуты молчания.

Король Мира звучал немного жестко. Он никогда никого не благодарил. Не Ян – первый.

[ Не стоит благодарности! Разве это не то, о чём мы договорились? ]

[ В соответствии с нашим соглашением, будь то Байонет или Король Мира, с этого дня я буду твоей тенью. Если тебе нужно, чтобы я что-то сделал, не стесняйся приказывать. Это мой долг как наемника, ] – сказал Король Мира.

Его слова были откровенны. Пока у Яна будут деньги, он будет выполнять работу.

«Тень... Тень…» – пробормотал Не Ян.

Больше всего ему требовалась именно тень! Было много вещей, которые он не мог сделать из-за нехватки времени. Тень могла делать эти вещи от его имени, наряду с грязной работой, которую он не мог сделать сам!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 450 – Вызов.**

Не Ян все еще держался за идею, что он и Байонет будут взаимодействовать друг с другом как друзья. Однако Байонет ни с кем не собирался дружить. В его понимании еще один друг подразумевал еще одну ответственность. Он рассматривал свои отношения с Не Яном, как чисто деловые, не более. Не Ян платит ему деньги, он выполняет свою работу. Дружба, налаживание отношений с другими, все это было для него бессмысленным. Несколько его братьев были его соратниками, с которыми он путешествовал от поля боя к полю боя. Что касается остальных, то он относился к ним холодно и безразлично, включая Не Яна!

Слова Байонета напомнили Не Яну, что их отношения были чисто деловыми.

Не Ян понимал принципы Байонета. Поскольку все обстояло таким образом, то ему больше нечего было сказать. Пока он будет обращаться с Байонетом, как с обычным наемником.

[ Пусть будет так. С этого дня ты будешь моей тенью. Я расскажу тебе о местонахождении кое-какого снаряжения Легендарного Ранга. Я хочу, чтобы ты начал собирать их и ежедневно перед выходом из игры предоставлять отчет о проделанной работе. Что касается Пятого Тома Книги Мира, если кто-то получит ее, не пытайся ее забрать. Любой ценой избегай столкновения! ] – сказал Не Ян.

Он уже изменил историю, вызвав преждевременный выпуск расширения Потерянная История, как только завершил Проблеск Тьмы. Байонета же располагал пятью главами из Пятого Тома Книги Мира. Если бы он получил последнюю главу, то вызвал бы выпуск еще одного расширения, и история необратимо изменилось бы вновь.

Не Ян хотел использовать опыт из прошлой жизни, чтобы стать настолько сильным, насколько это возможно. Поэтому, когда наступит день, когда история полностью изменится, у него будут силы противостоять неизвестному.

Байонет несколько опешил. Разве сбор всех глав Тома не создаст предмет Легендарного Ранга? Почему Не Ян хотел, чтобы он не искал последнюю главу?

Хотя Байонет и сомневался, но у него был кодекс наемника. Он никогда не усомнится в словах работодателя. Он выполнит все, что ему прикажут.

[ Понял, ] – кивнул Байонет.

[ Тогда я позволю тебе заняться своими делами, ] – Не Ян прекратил звонок.

Чтобы завершить задачу, возложенную на него Не Яном, ему понадобится, по крайней мере, пять дней. Как только качество его снаряжения улучшится, то Не Ян отправит его собирать еще более редкие предметы.

Байонет немедленно отправился выполнять задачу.

Проехав на своем Боевом Коне Фолкнере около 50 минут, на горизонте показалась массивная крепость. Она напоминала гигантского дракона, свернувшегося вокруг пустынных оврагов.

Стены крепости, построенные из огромных каменных блоков, возвышались на более чем 20 метров. Ходили слухи, что в то время ради строительства этой крепости лидер Виридианской Империи, Джебия Великий, собрал сотни тысяч людей. Подобно муравьям, что строят себе муравейник, они транспортировали высококачественные материалы со всей Земли, блок за блоком медленно строя ее.

Это была громадная суперкрепость с непревзойденной защитой. В ней также проживало более 100 000 человек – населением, не уступающим большинству городов.

Эти толстые стены защищали от злых существ, которые каждый год выбирались из Подземного Мира, тем самым формируя сильнейшую барьер линию обороны Виридианской Империи.

Не Ян пришпорил своего Боевого Коня Фолкнера ехать еще быстрее. Скача на полной скорости к Крепости Хилтон, где он мог получить свою награду за убийство Легендарного Некроманта Надаго.

\* \* \*

Тем временем в Калоре назревали неприятности.

Из точки телепортации в Калоре вышли два игрока из Ангельского Корпуса. Один из них был Эльфийским Вором, полностью облаченным в Суб Легендарное снаряжение. На нем был лесной зеленый жилет из виноградной лозы, а также два кинжала из слоновой кости, мерцающие зеленым блеском на поясе. Другой игрок был Орком Воином с бледно-желтой кожей. Он был высоким, мускулистым и сложен, как бык. На его спине висели два гигантских двуручных меча. Лезвия были широкими, похожими на тяжелые металлические плиты. У берсерков была уникальная черта, которая позволяла им владеть двумя двуручными мечами!

«Мэд Год, наша миссия – выманить Нирвана Флэйма. Не забудь приберечь свои козыри. Если мы сможем победить его, мы станем знамениты!» – В глазах Эльфийского Вора кипел сильный боевой дух.

Он каждый раз не мог не загораться, сталкиваясь с сильным противником.

«Не волнуйся, Дипрейвд. Если мы работаем вместе, то как мы можем проиграть?» – От души рассмеялся Мэд Год.

Будь тут Не Ян, то моментально опознал бы этих двоих. Мэд Год, Орк Воин 63 уровня, занимавший второе место среди всех Орков Воином в Империи Сатрин. Дипрейвд, Эльфийский Вор 62 уровня, занявший 3 место среди всех Воров в Империи Сатрин. В прошлой жизни, эти двое были одними из самых известных игроков в Империи Сатрин. Их слава не проигрывала таковой Сана или Блейдлайта.

Эти два игрока сразу привлекали всеобщее внимание. Ангельский Корпус недавно проиграли войну Племени. Появление их в Калоре в такое время было довольно необычным. Информация тут же была отправлена Гу Хуаю.

Как только эта новость распространилась, чат гильдии загудел:

[ Черт возьми! Эти ублюдки из Ангельского Корпуса все еще осмеливаются показывать здесь свои рожи?! Посмотрим, хватит ли у них смелости выйти из города! Мы убьем их столько раз, пока они не опустятся до 10 уровня! ]

[ Братья, следите за ними. Как только они покинут город, давайте окружим их!]

....

Ангельский корпус вызвал много недовольства из-за своего участия в осаде Крепости Криппс. Как только игроки из Племени услышали, что люди из Ангельского Корпуса снова заявились, они, естественно, были не слишком счастливы.

[ Исполнительный Лидер Гильдии, как Вы думаете, зачем они приперлись в Калор? ] – спросил Паладин Элегии.

[ Пока не знаю. Отправьтк нескольких человек следить за ними. Если они выкинут что-нибудь подозрительное, немедленно сообщите мне! ] – ответил Гу Хуай, ощущая проникающее в сердце беспокойство.

Эти двое из Ангельского Корпуса заявились в Калор определенно с не добрыми намерениями. Однако, лишь вдвоем они не смогут поднять большую суматоху, тем не менее, он должен был сообщить об этом Не Яну.

\* \* \*

Мэд Год и Дипрейвд прогуливались по оживленным улицам Калора.

Мэд Год взглянул на толпу прохожих, двигающихся вокруг него:

«Калор выглядит довольно оживленным. Интересно, сколько из этих людей на самом деле принадлежит Племени Невероятных Людей. Бьюсь об заклад, новости о нашем прибытии уже достигли их ушей...»

«Честно говоря, Племя Невероятных Людей действительно не простое. Трудно представить, что такая маленькая гильдия, которая поздно начала, выползет из щели между крупными гильдиями и объединит весь Калор, даже выжав Победоносное Возвращение. Этот Нирвана Флэйм определенно не простая персона», – с оттенком восхищения сказал Дипрейвд.

Даже если они победят Не Яна, их достижения никогда не достигнут его уровня.

«Только не говори, что испугался!»

«Конечно, нет. Я признаю, что он опытный, но я никогда никого не боялся. У каждого свои пристрастия, и тут ничего не поделать. Если бы Ангельский корпус не были врагом Племени Невероятных Людей, я бы хотел стать его другом».

Пока они болтали, то прибыли на центральную площадь Калора. Они пошли в администрацию горда и взяли в аренду участок 100 на 100 метров за 20 золотых в час.

Затем они установили простой забор и построили импровизированную арену.

Все игроки в окрестностях с любопытством наблюдали за этой парочкой из Корпуса, задаваясь вопросом, что же они задумали. Среди толпы было много игроков из Племени. Действия Мэд Года и Дипрейвда оставили их в полнейшем замешательстве.

«Что, черт возьми, эти двое замышляют?»

«Кто знает...» – ворчали игроки Племени Невероятных Людей.

Если эти двое не покинут город, то ничего не смогут с ними сделать. Даже если они были гильдией номер один в Калоре, они все равно должны были следовать правилам.

Все обращали пристальное внимание на Мэд Года и Дипрейвда.

Через некоторое время строительство импровизированной арены было завершено.

«Хорошо, мы готовы начинать. Опубликуй объявление», – сказал Мэд Год.

Думая о том, что должно было произойти, эти двое не могли не воспылать!

...

Все еще направляясь в Крепость Хилтон, Не Ян неожиданно получил сообщение от Гу Хуая.

[ Орк-Воин и Эльфийский Вор? Зачем они приехали в Калор? ] – нахмурил брови Не Ян.

Как только он собирался отдать приказ продолжать следить за ними, Гу Хуай сказал ему быстро пойти проверить форумы.

Не Ян открыл форумы. Сообщение на досках объявлений Калора было помещено в верхней части первой страницы.

Безумный Вор! Ты осмелишься сразиться?

Мы построили арену на центральной площади. Племя Невероятных Людей, если у вас есть мужество, приходите и покажите его!

Мэд Год и Дипрейвд.

Мэд Год и Дипрейвд были довольно известны. Простой поиск на форумах Империи Сатрин выдаст множество видео с ними. Эти двое пришли в Калор специально, чтобы бросить вызов Не Яну. Это сразу стало горячей темой для всех посетителей форумов, а затем и других игроков, которые узнали об этом.

Игроки из Племени Невероятных Людей были в бешенстве. На форумах было размещено провокационное сообщение, и целью был их лидер гильдии!

[ Твою мать, кому, черт возьми, они думают, что могут бросить вызов?! ]

[ Исполнительный Лидер Гильдии, давайте преподадим им урок! ]

...

Гу Хуай взглянул на чат гильдии, прежде чем обратиться к Не Яну:

[ Что ты думаешь? ]

[ У меня есть дела в Крепости Хилтон. Как насчет Смоук Стаба, Блейдлайта и остальных? Что они делают сейчас? ] – спросил Не Ян.

Если бы он отвечал на каждый вызов от игроков Ангельского Корпуса, которые пришли чтобы сразиться, то быстро стерся бы! Как лидер Племени Невероятных Людей он бы ничего не получил от победы над Мэд Годом и Дипрейвдом. Лучше было позволить другим погреться в лучах славы и показать всем, что Нирвана Флэйм не единственный сильный игрок в Племени Невероятных Людей!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 451 – Крепость Хилтон.**

[ На данный момент Смоук Стаб и Блэйдлайт зачищают Губительные Топи. Я полагаю их отсутствие затянется еще на два или три часа. Те двое из Ангельского Корпуса довольно опытные. Я не думаю, что Смоук Стаб и Блэйдлайт непременно смогут победить их, ] – сказал Гу Хуай.

Мэд Год и Дипрейвд находились на вершине пирамиды в Империи Сатрин, поэтому они ничуть не уступали Блэйдлайту и Смоук Стабу. Это легко может привести к любому повороту событий.

[ Они уже зачищают Губительные Топи? Неплохо, ] – заметил Не Ян с намеком на удивление.

Губительные Топи является самым тяжелым подземельем 60 уровня. Но у него был хороший шанс выпадения предметов, чтобы компенсировать свою сложность, особенно, если вы ищите снаряжение с высокой устойчивостью к ядам.

[ Когда Блэйдлайт и Смоук Стаб выйдут, отправь их. Что касается того, кто победит, мы узнаем, когда придет время. Они не должны быть слабее этих двух. ]

Не Ян отказывался верить, что Блэйдлайт, Смоук Стаб и остальные были слабее этих двух игроков из Ангельского Корпуса. Совсем недавно лучшие игроки из Племени Невероятных Людей старательно повышали уровень и улучшали качество своего снаряжения. Список местоположения Суб Легендарного и Легендарного снаряжения, который Не Ян предоставил им, стал превосходным мотиватором. Никто из них не осмеливался бездельничать, опасаясь упустить возможность.

После продвижения по классу, игроки смогут начать собирать свой индивидуальный набор снаряжения. Чем выше уровень, тем сложнее повысить его. Однако выдающееся снаряжение может сократить объем требуемой работы. Племя Невероятных Людей смогут непосредственно стать сильными только в том случае, если их участники повысят как свой уровень, так и качество своего снаряжения.

Конечно, у Блэйдлайта и Смоук Стаба были дела поважнее, чем участвовать в спарринге с Мэд Годом и Дипрейвдом. Однако, раз другая сторона постучалась в их дверь, репутация Племени Невероятных Людей может быть испорчена, если они не ответят на вызов.

Мэд Год и Дипрейвд непременно отправятся обратно, на них живого места не оставят.

[ Эти два идиота больше не будут поднимать столько шума. ]

Не Ян продолжал ехать к Крепости Хилтон.

...

Центральная площадь Калора.

Мэд Год и Дипрейвд со своей импровизированной ареной вызвали волны негодования. Племя Невероятных Людей, являясь представительной гильдией Калора, имела значительную поддержку населения. Когда сюда приезжали посторонние из Империи Сатрин в поисках драки, то это было не просто оскорбление для Племени, но и для всего Калора.

Каждый игрок в городе, а не только принадлежащий Племени Невероятных Людей, бросился защищать честь Калора. Такое вопиющее неуважение было не допустимо!

Игроки толпами начали собираться после опубликованного объявления на форумах. Вокруг импровизированной арены образовалась большая толпа, уходящая далеко за пределы площади.

Несколько высококлассных игроков, уверенные в своих навыках, подошли к импровизированной арене.

«Если вы хотите бросить вызов Безумному Вору, то вам сначала нужно победить нас! Наш лидер гильдии не может позволить себе играть с каждым случайным идиотом, который хочет бросить ему вызов!» – презрительно сказал игрок из Племени Невероятных Людей.

«Правильно! Вы должны сначала победить нас!» – повторили остальные.

Мэд Год взглянул на толпу, затем повернулся к Дипрейвду.

«Что ты на это скажешь? Стоит ли убивать время на этих парней?».

«Конечно, иначе Безумный Вор может и не показаться».

Дипрейвд кивнул с безразличным выражением на лице.

«Я или ты первый?» – спросил Мэд Год.

Похоже, он жаждал борьбы. Он больше ничто на свете так не любил, как избивать слабаков. Кажись будет еще лучше, если все они сразу подойдут к нему.

«Я пропускаю тебя первым».

Дипрейвда не интересовали эти игроки. Независимо от того, сколько их пришло, результат будет одинаковым. PvP с ними было пустой тратой времени.

«Хорошо, тогда я смогу размяться!»

Мэд Год, подойдя к середине арены, начал устанавливать правила. Не было никакого наказания за смерть. Каждый участник должен заплатить 20 золотых в качестве взноса, а любой, кто его победит, получит 200 золотых.

Увидев приз за победу, многие игроки изъявили желание попробовать. Это было 1000% возврата инвестиций! Толпа начала возбужденно обсуждать это.

«Этот Мэд Год довольно известен в Империи Сатрин. Я советую тем, кто находится ниже 55 уровня, не подниматься. Вы просто выбросите свое золото», – предупредил человек из толпы.

В толпе находилось, как минимум 10 человек выше 55 уровня. Вероятно, скоро появятся еще эксперты.

Мэд Год обнажил два своих двуручных меча и с дерзкой ухмылкой на лице указал на толпу:

«Итак, кто из вас хочет подняться и получить по заднице первым?»

Большинство игроков пришли в ярость, не желая ничего иного, кроме как запрыгнуть на сцену и избить его. Другие оставались спокойными и продолжали наблюдать.

Великий Воин по имени Лофти Скай Сворд запрыгнул на сцену. Несмотря на то, что он лишь недавно продвинулся в классе, он чувствовал, что может победить кого угодно.

«Черт, он слишком высокомерен!».

«Босс, Лофти Скай Сворд убей его!».

Скай Сворд стал самодовольным, услышав приветствия толпы.

Орки Воины могут перейти либо в класс Великих Берсерков, либо в Великих Орков Воинов. Мэд Год выбрал последнее. Его классовая бонусная черта дала ему толчок в Силе, увеличив размер его тела. Он стал явно больше Скай Сворда.

Бонусные черты Великого Воина человека были более плавными, обеспечивая улучшение Равновесия, Сосредоточенности и других характеристик, наряду с Мастерством Разрушения Сухожилий, увеличивая эффекты навыка. Это было примерно так же, как у Великого Берсерка Орка.

Как только Скай Сворд хотел что-то сказать, Мэд Год прервал его:

«Давай просто покончим с этим, чтобы я мог добраться до следующего парня».

«Тыыы-ы!» – Скай Сворд издал рёв и бросился на Мэд Года.

«Хммм!» – Мэд Год поднял два своих двуручных меча, поприветствовав во всеоружии.

После первого же обмена ударами игроки смогли определить, какая из сторон взяла преимущество. Мэд Год обрушил поток косых ударов, немедленно заставив Скай Сворда пасть на колени. Скай Сворд изо всех сил старался противостоять его мастерству, но каждый раз уступал. Через несколько секунд Мэд Год выкинул его назад, впечатав в землю.

Доминирующая демонстрация Мэд Года потрясла сердца многих игроков, покрывшись холодным потом. Он не использовал никаких важных навыков, только простые удары руками и ногами, но все же он полностью разбил Скай Сворда.

«Следующий», – сказал Мэд Год, осмотрев толпу.

После того, как Скай Сворд пришел в себя, он помрачнел, покинув сцену в унынии.

Еще много продвинутых игроков приняли вызов. Однако все они были побеждены без единого шанса на победу, вынужденные с позором покинуть сцену. Разница в силе была просто слишком велика. Во всем Калоре лишь немногие смогут сразиться с Мэд Годом. Независимо от того, насколько много игроков поднимется, они будут лишь легкой закуской.

После победы над несколькими десятками игроков подряд Мэд Год стал еще более высокомерным:

«Игроки Калора действительно такие слабые? Да ладно, должен же быть кто-то сильнее, иначе это действительно пустая трата моего времени!».

Это послужило только дальнейшему гневу толпы. Форумы взорвались сообщениями.

В этот момент каждый игрок в Калоре смотрел на Племя Невероятных Людей. Не приняв вызов, их репутация, несомненно, была бы запятнана.

Они ждали, ждали и ждали, но Племя Невероятных Людей все еще не предприняла никаких действий.

[ Почему Племя Невероятных Людей еще не появилось? ]

[ Неужели они слишком боятся принять вызов? ]

[ Я не уверен, но я слышал, что Нирвана Флэйм и другие лучшие из игроков заняты подземельем или квестами. Нам, вероятно, придется подождать, пока они не закончат. ]

...

Слухи распространялись повсюду в Калоре. Игроки из Племя Невероятных Людей, не появлявшиеся на данный момент, не считались проблемой. Но после того, как минуты превратились в часы, их отсутствие стало трудно объяснить. В конце концов, Мэд Год и Дипрейвд не были шутами, которых можно игнорировать. После нескольких десятков последовательных побед они показали всем свое мастерство!

Мэд Год был единственным, кто все это время сражался на сцене. После победы над 26 людьми подряд, Дипрейвд так и не предпринимал никаких действий. Никто не знал, насколько он силен, но он, вероятно, был не слабее своего партнера. Эти двое определенно доказали, что у них есть силы, чтобы бросить вызов Нирване Флэйму!

Среди побежденных были даже некоторые из самых знаменитых игроков Калора. Мэд Год привлек к себе немало внимания.

...

Не Ян постоянно следил за ситуацией в Калоре. По видеороликам он приблизительно оценил силу Мэд Года и Дипрейвда. Он просто не знал, какие уловки они припрятали у себя в рукавах. Так как они прошли весь путь от Империи Сатрин, чтобы бросить ему вызов, они определенно подготовили что-то особенное. В конце концов, они представляли Ангельский Корпус. Их поражение также будет потерей лица для их гильдии.

В любом случае, через час или два все всплывет наружу, когда Смоук Стаб, Блейдлайт и другие вернутся в Калор. Тогда эти двое больше не будут вести себя так высокомерно и нагло.

Не Ян прибыл за пределы Крепости Хилтон. Подняв голову, он был в восторге от стен высотой более 20 метров. Они казались непробиваемыми, способные отразить любое нападение. Длинный ряд гигантских магических пушек располагался наверху стен. Они были намного больше, чем те, что в Крепости Криппс. Те только 1-го ранга, с дальностью в 1 000 метров, и относительно слабее по силе. Однако здесь пушки были 16-го ранга, с дальностью 10 000 метров и имели пугающую разрушительную силу. Огромный разрыв разделял их.

Не Ян отозвал своего Боевого Фолкнера. Затем он вошел в Крепость Хилтон с главных ворот и направился прямо к центру.

Крепость Хилтон походила на город. Повсюду здания и магазины, соединенные узкими улочками, вымощенными белым камнем. Люди, идущие туда-сюда, были в основном NPC, так как на этом этапе игры здесь побывало не много игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 452 – Темно-алое золото.**

Не Ян вспомнил времена, когда Крепость Хилтона была осаждена чрезвычайно мощной силой вторжения из Подземного мира. Ожесточенная борьба длилась целых 5 дней, уничтожив почти всех NPC. К тому времени, когда игроки начали прибывать на место, от местности остались лишь руины, повсюду разрушенные стены и здания. Это стало поворотным моментом – игроки заменили NPC в качестве главных защитников поверхности.

NPC, идущие по улице, носили причудливые наряды из странной чешуи и других экзотических материалов. Каждый год полчища монстров выходят из Подземного мира, поэтому люди используют их части тела для изготовления доспехов. Эти существа имели разные формы и размеры, поэтому не было недостатка в разнообразии.

После нескольких расспросов, Не Ян узнал от NPC, что Великий Генерал Брейкспир никогда надолго не остается в Крепости Хилтон. Великий Генерал часто отправляется в экспедицию по проходам, ведущим в Подземный мир, не возвращаясь по несколько дней подряд.

«Извините, могли бы Вы подсказать мне, как я могу найти Великого Генерала Брейкспира?» – спросил Не Ян NPC продавца меха.

«Сэр Убийца Дьявола, генерал возвращается в крепость каждые 6 дней. Он продает свои боевые трофеи нам торговцам, в обмен на предметы снабжения. Генерал должен вернуться со дня на день, поэтому, пожалуйста, прошу Вас, терпеливо подождать», – почтительным тоном ответил продавец.

Он был явно потрясен грандиозностью титулов Не Яна, которые немногие могли себе позволить во всей Крепости Хилтон.

Не имея другого выбора, кроме как ждать, Не Ян решил, тем временем прогуляться по месту.

Не Ян пытался вспомнить информацию о Крепости Хилтон из своей прошлой жизни, как вдруг он вспомнил, что здесь есть секретный магазин, в котором продаются всевозможные экзотические товары, даже редкие ремесленные материалы для Легендарного класса. У них также имелось хранилище с чертежами Тэйлора, из которых время от времени получались хорошие вещи.

Каждый день секретный магазин продает ограниченное количество материалов и чертежей.

В прошлом, многие крупные гильдии посылали в это место людей вести постоянное наблюдение, в надежде найти редкие находки. Если в течении длительного срока ничего не продается, то товар начнет постепенно накапливаться. В настоящее время еще никто не посещал секретный магазин, поэтому в нем должно быть много замечательных вещей для продажи.

Помимо секретной лавки, в Крепости Хилтон также находится Невольничий Рынок, где продают рабов, привезенных из разных регионов. Наемнику нужно платить регулярно, при этом просроченные платежи влекут за собой штрафы, и он может уйти после окончания контрактного периода. С другой стороны, однажды купленный раб, становится единоличной собственностью владельца.

Система позволяла покупать рабов только тем, кто прошел продвижение в классе. Обычно стояло ограничение: один раб на игрока. Однако, если выполнены определенные условия, такие как обладание специальными навыками, становилось возможным владеть несколькими рабами. Быть лидером гильдии являлось еще одним критерием. Сколько дополнительных рабов они могут купить, зависит от уровня гильдии. Например, лидер гильдии 5 уровня может иметь до трех рабов.

Каждый раб отличался талантом и способностями. Некоторые были совершенно бесполезны. Другие были мастерами-ремесленниками или богами смерти на поле битвы.

Не Ян мог воспользоваться тем фактом, что он является первым игроком, посетившим Крепость Хилтон, чтобы извлечь выгоду из этих двух мест.

Найдя рынок рабов, он сможет приказать всем игрокам продвинутого класса в Племени Невероятных Людей купить одного или двух рабов.

Что касается конкретного местоположения этих двух мест, Не Ян не имел ни малейшего понятия. Он также потерпел неудачу, когда он спросил NPC.

Не Ян внезапно вспомнил, что у него живет старый знакомый в Крепости Хилтон, Доктор Блевинс!

Вскоре после входа в игру, Не Ян отправился на Озеро Рэндом и принял квест от Доктора Блевинса, чтобы собрать Изысканный Шелк. Тогда он являлся игроком низкого уровня. Его мучил вопрос, может ли он узнать местонахождение секретного магазина и рынка рабов у Доктора Блевинса.

Не Ян начал расспрашивать о Докторе Блевинсе.

«Доктор Блевинс находится в гарнизонном офисе. Это на южной стороне крепости», – невысокий старик сообщил Не Яну.

Не Ян не спеша осматривал все, пока шел на юг. Это заняло как минимум 15 минут ходьбы.

Прибыв на широкую открытую площадь без построек, Не Ян посмотрел на север, где на далеком горизонте находился вулкан. Дым, поднимающийся из кратера, образовывал темные облака, что затмили небо.

Не Ян подслушал обеспокоенный шепот нескольких соседних NPC.

«Эти последние два дня Вулкан Анфрит снова стал активным. Скорее всего, это скоро произойдет, может быть, уже в ближайшие пять или шесть дней. Последнее извержение было более 20 лет назад», – хрипло сказал морщинистый старик.

«Расслабься, старик. Вулкан Анфрит слишком далеко отсюда, чтобы повлиять на нас. Когда он вспыхнет, это будет все равно, что посмотреть фейерверк», – от души рассмеялся молодой Воин.

«У нас было два землетрясения подряд в последние несколько дней…» – продолжал пессимистично старик.

Не Ян просто улыбнулся. Молодые и пожилые всегда будут иметь разные взгляды на жизнь.

Это была только короткая интерлюдия. Главная улица всегда была полна болтающих NPC. Не Ян многому научился, слушая их разговоры. Больше всего его удивило то, что в Крепости Хилтон было пять Великих Генералов и 30 Генералов. Чего не скажешь о Империи Виридиан. Даже в Калоре был только один Великий Генерал и два Генерала.

Можно представить себе силу войска гарнизона в Крепости Хилтон.

«Сэр, Убийца Дьявола, вы хотели бы взглянуть на наши товары? У нас есть высококачественная сера, произведенная из Вулкана Анфрит и…» – случайно подошел торговец NPC.

«Нет, спасибо, мне ничего не нужно». – Не Ян покачал головой.

Не решаясь мешать Не Яну, торговец NPC отступил.

«Вулкан Анфрит, Вулкан Анфрит...»

Не Ян чувствовал, что он забыл нечто важное. Хоть убейте, но ничего не мог вспомнить.

«Я просто накручиваю себя?» – Не Ян усмехнулся.

Вулкан Анфрит не имел с ним ничего общего!

Как долго будет процветать Крепость Хилтон? Когда, наконец, игроки начнут прибывать сюда? Это те вопросы, на которые у Не Яна не нашлось ответа.

Не Ян чувствовал себя опустошенным и одиноким, идя по улицам. И в этой жизни, и в прошлой, он был свидетелем процветания и упадка древней крепости, ее славы и страданий.

«Сэр, не хотите ли вы купить немного темного-алого золота с Вулкана Анфрит?»

К Не Яну подошел невысокий 12-летний мальчик в потертой одежде. Его темно-черные зрачки сияли разумом. Он держал в руке кусок Темно-алого Золота.

«Нет, спасибо ...»

После того, как к нему подходило так много разносчиков, которые пытались продать ему вещи, Не Ян обычно отказывался.

Ожидание на лице мальчика переросло в разочарование. Он как раз собирался отвернуться.

«Подожди! Ты только что сказал Темно-алое золото?» – неожиданно закричал Не Ян.

Он смотрел на кусок камня в руке мальчика. Основываясь на глубоком золотом блеске, он убедился, что это на самом деле Темно-алое золото с рейтингом качества не менее 3! Он чуть не упустил что-то хорошее!

«Да сэр! Я взял этот кусок Темно-Алого Золота, когда исследовал отверстия возле основания Вулкана Анфрит. Старик сказал мне, что продаст за 2 золотых» – искренне объяснил мальчик.

Он чувствовал, что 2 золота были огромной суммой.

«Ты можешь позволить мне взглянуть?» – спросил Не Ян.

Он не мог не смеяться над собой. Цена куска Темно-алого золота (3) по сегодняшним рыночным расценкам будет продаваться, по крайней мере, за 1 000 золотых. Это исключительный материал для изготовления щитов и тому подобного, и его редко видели на рынке. Тем не менее, этот маленький мальчик хотел только 2 золота за него. Он проверил имя мальчика, Коллинз.

«Конечно», – Коллинз передал камень Не Яну.

Не Ян подтвердил, что рейтинг качества камня – 3.

«Сэр, вы хотите купить его?» – спросил Коллинз у Не Яна с обнадеживающим взглядом.

«Конечно!» – Кивнул Не Ян.

После более внимательного наблюдения он заметил, что Коллинз очень худой, как спичка, и выглядел истощенным. Его руки были черными от грязи и покрыты следами от ожогов.

«Да! Спасибо, сэр! Вы не знаете, как я ценю это!» – взволнованно сказал Коллинз.

Сердце Не Ян смягчилось.

«Этот кусок Темно-алого золота не стоит всего 2 золота».

«Тогда сколько он стоит?» – в недоумении спросил Коллинз.

«1 000 золотых. Я хотел спросить, что бы ты сделал с такими деньгами?».

Коллинз задумался на мгновение.

«Я использую их, чтобы помочь другим детям!»

Не Ян поместил 1 000 золота в окно торговли и нажал «Подтвердить». Он не знал, почему сделал нечто глупое, например, купив Темно-Алого Холода за 1 000 золотых. Возможно, в его холодном и неподвижном сердце все еще был намек на детскую невинность.

«Спасибо, сэр! Спасибо вам большое! Да благословит вас Бог!» – Коллинз встал на колени и поклонился Не Яну.

Это была самая искренняя и торжественная форма выражения благодарности. Только это может передать чувство благодарности в его сердце.

Не Ян был ошеломлен на короткое время. В тот момент, когда Не Ян хотел что-то сказать, Коллинз встал и побежал к соседнему переулку, исчезнув за поворотом.

В сердце Не Яна возникло своеобразное чувство, которое можно было ощутить, только проявив искреннее сочувствие к бедственному положению NPC.

Не Ян уже собирался идти дальше, когда заметил, что свойство «Искренний» было добавлено в окно его персонажа.

Похоже, система вознаградила его за то, что он сказал Коллинзу истинную ценность Темно-Алого Золота.

Не Ян ранее получил «Храбрый», «Справедливый» и «Доброжелательный». Теперь он получил «Искренний». Какие еще квесты ему приготовила система? Он действительно хотел разгадать эту тайну.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 453 – Великое пророчество.**

Жители Крепости Хилтон каждый день обсуждали темы, связанные с Вулканом Анфрит. Даже кусок Темно-алого Золота появился из этого вулкана.

Вспомнив, что только что произошло, Не Ян стал каким-то подозрительным. Буквально минуту назад, он ясно видел, что Коллинз находился только на 20 уровне. Как мог столь слабый мальчик пересечь настолько опасный путь, чтобы добраться до Вулкана Анфрит? Это казалось загадкой, по сути, которую он никогда не сможет разгадать.

Хотя Коллинз казался только ребенком, но его глаза отражали твердую решимость выжить.

«Вулкан Анфрит… Вулкан Анфрит…» – Не Ян бормотал про себя. Что же он забыл про него?

Мысли Не Яна были в полном беспорядке. Он попросту не мог избавиться от чувства, что он забыл что-то столь важное. Однако, ничего не приходило в голову.

Не Ян изо всех сил пытался вспомнить все, что он знает о крепости Хилтон.

Внезапно вспомнив, что игроки, когда впервые стали прибывать после вторжения монстров из Подземного мира и резкого снижения населения NPC, они получили системное уведомление с просьбой принять участие в защите крепости Хилтон.

Огненный ад извергается из глубин земли, предвещая начало катастрофы. Полчища монстров выйдут из Подземного мира, переполняя всю поверхность. От крепости Хилтон, некогда Великого бастиона Империи Виридиан, остались лишь пустынные руины. Отважные авантюристы, прогоните захватчиков и верните святую землю героям! Пусть души падших обретут покой! Пусть их воля никогда не будет забыта…

Огненный ад, начало бедствия… Точно! Бедствие! В голове Не Яна зажглась лампочка, как только всплыли забытые воспоминания. Огненный ад подразумевал собой извержение Вулкана Анфрит, из-за чего монстры покинули свои дома в Подземном мире, ведь там ведь всё затопило лавой.

После прибытия на поверхность, монстры сразу же вскарабкивались на крепость Хилтон. Это нападение было более жестоким, чем в прошлом. Последующая битва длилась 5 дней и привела к катастрофическим потерям. Если бы не вовремя прибывшее подкрепление со всей империи, то от крепости остались бы лишь разрушения.

Извержение Вулкана Анфрит являлось предзнаменованием грядущей катастрофы.

Если бы крепость Хилтон была предупреждена заранее, то многие жизни можно было спасти.

Не Ян является Великим Ученым. В истории империях Виридиан и Сатрин, люди с таким титулом считались людьми с большими знаниями, мудростью и дальновидностью. Получив благословение Бога, они обладали особыми силами вне сферы воображения обычного человека. Они были возвышенными существами. Лишь великие пророки стояли выше них. Если бы Великий Ученый несколько раз помог двум империям успешно предотвратить катастрофу, он мог бы вознестись и стать Великим Пророком.

Великий Пророк был более выдающимся, чем Великий Ученый. Их статус в храмах империй Виридиан и Сатрин уступал только легендарным существам, таким как Карси.

Не Ян будет неприкосновенным в обеих Империях, если станет Великим пророком!

Не Ян уже достиг статуса Великого Ученого. Как только он сделает три верных предсказания, он сможет стать Великим Пророком.

Первым из предсказаний, Не Ян может предсказать бедствие, что постигнет Крепость Хилтон.

Но на самом деле Не Ян ничего не предсказывал. Он уже знал о многих важных событиях, которые должны произойти. Все, что он должен сделать – предупредить лидера Крепости Хилтон.

Это предсказание было гарантированно точным!

Посмотрев окошко своего навыка, Не Ян обнаружил навык Великого Пророчества.

Спрятавшись в уединенном месте, Не Ян приготовился предугадать будущее. Не Ян хотел использовать Великое Пророчество, чтобы подтвердить свое предположение.

Шар света медленно сформировался в его ладонях, становясь все ярче.

Столб света снизошёл с неба, соединяя небо и землю. Во время погружения в сиянии, Не Ян получил системное уведомление.

Огненный ад окрашивает небо в алый цвет. Бедствие наступит через пять дней

Столп света можно было увидеть даже в Калоре. Все взволнованно болтали об этом странном явлении.

Получив предсказание, Не Ян покинул свое место и исчез в переулке.

Такое расплывчатое предсказание, как правило, невозможно расшифровать. Но, учитывая информацию, которую он уже знал, это подтвердило его подозрения! Через пять дней Крепость Хилтон будет осаждена монстрами из Подземного Мира!

Не Ян должен сообщить управляющему Крепости Хилтон об этой надвигающейся угрозе.

Управляющим Крепости Хилтон был Великий Генерал, который редко показывал себя. Связь с ним требовала особого подхода. У Не Яна внезапно возникла идея. Он должен попытаться увидеться с Великим Генералом Брейкспиром.

Как Великий Ученый, его слово имело большой вес. Пока управляющий Крепости Хилтон верил ему, это будет считаться успешным пророчеством!

Думая об этом, Не Ян был полон уверенности.

Вскоре Не Ян прибыл в южную часть Крепости Хилтон. Размещенные ряды больших палаток были окружены высокими стенами. Сразу за бараками через главную улицу находилось большое белое здание. Это была больница.

Не Ян вошел в белое здание. Он проходил комнату за комнатой, каждая из которых была заполнена множеством раненых и больных, и медицинский персонал лечил их, пока не заметил знакомое лицо. Это был врач Блевинс, старик, которого он встретил на озере Рандо!

Блевинс перевязывал раненого пациента. Увидев Не Ян, его глаза расширились от удивления.

«Сэр, добро пожаловать в нашу скромную маленькую больницу».

Во время их первой встречи Не Ян был ни кем иным, как обычным игроком низкого уровня без какого-либо статуса. Кто ж мог ожидать, что все будет по-другому, когда они встретятся в следующий раз? Великий Вор, Великий Ученый и Убийца Дьявола, статус Не Яна теперь намного выше его собственного. Врач Блевинс не посмел показать ни малейшего намека на неуважение.

«Здравствуйте, я очень рад, что мы встретились вновь», – поприветствовал Не Ян с улыбкой.

Обстоятельства их встречи на этот раз сильно отличались от прошлых, поэтому его речь была менее формальной.

«Чем я могу вам помочь?» – спросил Блевинс.

«Всего несколько моментов. Знаете ли вы, где в Крепости Хилтон я могу найти шкуры и чертежи портного? Мне нужно купить несколько, желательно качественные и редкие», – сказал Не Ян.

У врача Блевинса не очень высокое положение, но он все еще является уроженцем Крепости Хилтон. Вероятно, он знает местоположение секретного магазина.

Блевинс на мгновение задумался, затем сказал: «В крепости Хилтон есть более 50 магазинов, которые занимаются исключительно шкурами и другими подобными материалами. Я могу сузить до трех, которые продают товары высшего качества. Что касается редких шкур монстров и высококлассных чертежей ... Вам нужно найти Магазин Меха Игнатиуса?

«Магазин Меха Игнатиуса?»

«Да, Игнатиус – эксцентричный старик. Однако его статус здесь довольно высок. Многим Великим Генералам нравится продавать ему свои трофеи после битвы. Его магазин находится в уединенном месте, которое не легко найти обычным людям. Вам также нужно направление от коренного жителя Крепости Хилтон, чтобы купить товары в его магазине».

«Да, это магазин, который я ищу», – Не Ян кивнул.

Несмотря на то, что он никогда раньше не был в Крепости Хилтон, Не Ян слышал слухи о том, что владельцем секретного магазина был невысокий старик с эксцентричной личностью.

«В больнице полно дел, поэтому я не могу уйти. Что я могу сделать, так это нарисовать вам карту до места. Что касается направления, я тоже могу помочь с этим, так как я коренной житель», – сказал Блевинс.

Он был более чем готов помочь, частично из-за того, что Не Ян помог ему в прошлом, и частично из-за статусов Убийца Дьявола и Великого Ученого.

Блевинс достал ручку и немного бумаги из ящика, затем начал рисовать карту для Не Яна. Он также написал рекомендательное письмо.

Не Ян посмотрел на карту, нарисованную Блевинсом. Магазин меха Игнатиуса фактически расположен в углу на юго-восточной стороне Крепости Хилтон. Это место крайне уединенное. Обычные игроки редко проходили там, и даже если они находили это место, они ничего не могли купить без рекомендательного письма.

Не Ян, наконец, узнал местонахождение Магазина Меха Игнатиуса.

«Спасибо, Доктор Блевинс».

«Нет проблем. Обязанность каждого жителя Крепости Хилтон – помогать искателям приключений. Вам что-нибудь еще нужно?» – спросил Блевинс.

«Я также хочу знать, где находится Невольничий рынок».

«Эти грязные работорговцы…» – выражение лица Блевинса вспыхнуло отвращением и ненавистью.

Он быстро успокоился и посмотрел на Не Ян извиняющимся взглядом.

«Извините, я немного взбесился».

Не Ян кивнул.

«Я понимаю. Часто мы не имеем возможности помешать этой скверной стороне общества поднять голову. Вы добрая душа, доктор Блевинс».

«Признаюсь, вы правы. Невольничий рынок находится в западной части Крепости Хилтон. Там вы увидите черную башню. Невольничий рынок рядом с ней», – Блевинс глубоко вздохнул.

«Спасибо за вашу помощь», – сказал Не Ян.

Он, наконец, узнал местоположение этих двух мест. Он даже получил рекомендательное письмо в Магазин Мехов Игнатиуса.

«Не стоит. Да пребудет с вами Свет».

Попрощавшись с Блевинсом, Не Ян побежал к Магазину Меха Игнатиуса. Он хотел завершить остальные дела прежде чем встретится с Великим Генералом Брейкспиром. Затем, получив награду за убийство Легендарного Некроманта Надаго, он сможет немедленно вернуться в Калор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 454 – Магазин Меха Игнатиуса.**

Примерно через 10 минут Не Ян прибыл в довольно отдаленный угол Крепости Хилтон.

Вокруг было разбросано несколько ветхих зданий, стоящих на грани краха. Улицы и дорожки были чрезвычайно узкими, и запах сточных вод чётко ощущался в воздухе. Это явно трущобы.

Когда пронесся порыв ветра, мерзкий запах, способный заставить сблевать, донёсся до носа Не Яна. Это запах гниющих трупов.

Не Ян огляделся и заметил нескольких NPC в потертой одежде, свежующих груды трупов монстров возле их домов. Они были покрыты кровью и грязью.

Следуя карте врача Блевинса, Не Ян прошел через множество узких тропинок и переулков, прежде чем выйти за пределы старой обветшалой хижины с некачественной вывеской с надписью:

«Магазин Меха Игнатиуса».

«Он – здесь!»

Не Ян взволнованно улыбнулся.

Не Ян проверил сумку. У него было под рукой более 20 000 золота, и этого достаточно, чтобы купить то, что он хотел в этой поездке.

Не Ян вошел в магазин. Внутренняя часть оказалась маленькой и тесной, повсюду валялись шкуры монстров, целыми кучами лежали на столах и свисали со стен. Впереди, в центре комнаты, находилось небольшое открытое пространство с деревянной стойкой. У лавочника, невысокого старика в пепельных кожаных доспехах, было сухое и изможденное лицо, напоминающее корявый дуб. Он посмотрел на нового клиента, его блестящие глаза вспыхнули ярким светом.

Этот старик – Игнатиус!

«Незнакомцам вход запрещён. Пожалуйста, уходите», – приветствовал Игнатиус недружественным взглядом.

Вероятно, из-за титулов Не Яна Игнатиус лишь слегка повысил голос. Не Ян слышал о людях, которых изгоняли из магазина в прошлой жизни.

«Сэр, меня навёл на этот магазин Доктор Блевинс. Вот его рекомендательное письмо», – объяснил Не Ян.

Игнатиус расслабился, посмотрев на письмо.

«Я хотел бы купить шкуры и Портного Чертежи», – добавил Не Ян.

«Великий Ученый, это вы только что использовал Великое пророчество?» – спросил Игнатиус, игнорируя слова Не Яна.

«Верно». – Кивнул Не Ян.

Столп света от его активации Великого Пророчества привлек внимание каждого NPC в Крепости Хилтон.

«Тогда я могу спросить вас, что вы предсказали?» – Спросил Игнатиус.

Как один из самых загадочных навык, Великое Пророчество обладало невообразимой силой.

«Приближается катастрофа», – ответил Не Ян.

Он внезапно вспомнил, что Игнатиус дружил со многими Великими Генералами. Может быть, он также знаком с управляющим Крепости Хилтон?

«О, Великий Ученый. Будете ли вы так любезны, объяснить далее?» – Тон Игнатия стал заметно более вежливым. Его глаза были полны беспокойства и сомнений.

«Крепость Хилтон находится под угрозой уничтожения. Но это не относится к делу, как насчет того, чтобы сменить тему? Я не думаю, что нам стоит задерживаться на этом вопросе», – сказал Не Ян, чувствуя изменение настроения Игнатуса.

Большинство NPC обладают лишь базовым интеллектом, что делает их способными только давать и принимать квесты вместе с простым диалогом. NPC высокого уровня, такие как Игнатиус, немного умнее. Они способны самостоятельно думать, до некоторой степени, уравновешивая плюсы и минусы. Тем не менее, они все еще далеки от настоящего человека.

«...»

Игнатиус оказался немного ошеломлен. Он никогда не ожидал, что Не Ян так внезапно завершит дискуссию.

«Опять же, я хотел бы купить шкуры монстров и Портные Чертежи», – сказал Не Ян.

Он оглянулся на шкуры в комнате.

«Хорошо...» – вяло сказал Игнатиус.

Его все еще беспокоили предыдущие слова Не Яна.

Не Яна, казалось, это не заботит, он неторопливо осматривал шкуры и другие ремесленные материалы, выставленные на продажу. Каждый предмет имел оценку качества семь или выше.

Шкуры были разделены на разные категории: Низкий, Средний, Высокий, Супер и Легендарный. Шкур высокого сорта и ниже было довольно много, шкуры супер сорта встречались намного реже, а шкуры легендарного сорта практически невозможно было найти. Легендарные шкуры можно использовать для изготовления кожаной брони равного качества.

Конечно, не каждый мог справиться с материалами более высокого качества. Шкуры высшего качества могут быть обработаны только мастерами-портными или выше.

Пока что появились продвинутые портные, но мастер-портных все еще нет.

Не Ян посмотрел на все шкуры, выставленные на продажу. Все они высокого сорта или ниже. Он не видел ни одной шкуры Супер или Легендарного уровня.

Не Ян заглянул за стойку, чтобы проверить Портные Чертежи. Они также не являлись чем-то особенным для продвинутых портных. На самом деле их оказалось немало, более нескольких десятков. Однако, хоть и редкие, они, однако, не недоступные. По крайней мере, пять или шесть таких выставлялись на аукцион в Калоре каждый день.

Похоже, Игнатиус не желает делиться лучшим!

У Не Яна внезапно появилась идея.

«Это всё? Похоже, я пришел сюда даром…» – Он разочарованно вздохнул и повернулся, чтобы уйти.

Игнатиус впал в ступор. Как только Не Ян собирался выйти за дверь, он поспешно крикнул:

«Подождите, сэр! Я забыл, у меня все еще есть много вещей на складе. Я уверен, что вы захотите взглянуть! Их качество точно подойдет вашему вкусу!»

«А? Серьёзно?» – Не Ян быстро замер.

Он апатично оглянулся на Игнатия, по-видимому, с нулевым намерением вернуться.

Игнатиус бросился к задней кладовой и быстро вернулся, держа в руках большую кучу шкур и чертежей, которые он поспешно бросил на прилавок.

Меню магазина внезапно обновилось. Добавилось более 30 шкур Супер сорта и даже 2 шкуры Легендарного класса. Самые дешевые из них оценивались в 3 000 золотых, а самые дорогие – более 20 000 золотых. На продажу выставили и 60 новых Портных Чертежей. Большинство из них – Мастера, но было несколько Гранд мастеров и даже Великих Мудрецов. Их цены также варьировались в несколько тысяч.

Это те вещи, которые обычно нельзя купить, даже если у тебя полным-полно денег!

Не Ян провёл грубую оценку в своей голове. Если бы он хотел выкупить все, это обошлось бы ему, по крайней мере, в 30 000 золота! Ему не хватало средств!

Однако эту возможность нельзя упускать! Даже если ему придётся отказаться от руки и ноги, он должен купить все!

«Сэр Великий Ученый! Если вы готовы рассказать мне все о пророчестве, вы получите 50% скидку на все, что я продаю в моем магазине!» – Объявил Игнатиус.

Учитывая его уважаемое положение, он мог позволить себе действовать безрассудно. Кроме Великих Генералов, все остальные ниже него. Однако Не Ян держал в своих руках судьбу Крепости Хилтон, и у Игнатия не осталось выбора, кроме как склонить голову. Он должен узнать, какая катастрофа постигнет его дом.

«У меня нет времени посещать это место каждый день», – равнодушно сказал Не Ян.

Видя, что Не Ян все еще ломается, Игнатиус добавил:

«Любой, кто придет от вас, также получит 50% скидку!»

Не Ян понял, что это последнее предложение Игнатия. Ещё чуть-чуть и он перегнёт палку. В любом случае, все и так вышло в его пользу. Ему больше не придется просить Великого Генерала Брейкспира передать его сообщение.

Все товары вдруг стали за полцены. Он скупил все примерно за 15 000 золотых. Он ни капли не колебался, пытаясь схватить сразу все. С помощью этих предметов он за несколько месяцев мог вырастить, по крайней мере, одного или, может быть, даже двух Гранд мастеров портных, а также изготовить множество кожаных доспехов Суб Легендарного и Легендарного ранга.

Конечно, выполнение всего этого заняло бы много времени.

«Игнатиус, сэр, вы знакомы с управляющим Крепости Хилтон?» – спросил Не Ян.

«Да». – Кивнул Игнатиус.

«Тогда можете ли вы пообещать мне, что будете очень внимательны, передавая все, что я собираюсь передать ему через вас?» – Торжественно спросил Не Ян.

«Конечно!» – Игнатиус решительно ответил.

«Вы заметили, как Вулкан Африт недавно снова начала действовать, верно? Что ж, он вот-вот извергнется, что вытеснит бесчисленное количество монстров из их домов в Подземном мире на поверхность. Это будет означать катастрофу для жителей Крепости Хилтон. Если от этих монстров не избавиться, это место, скорее всего, падёт», – сказал Не Ян.

«Но Вулкан Анфрит извергалась раньше, около 20 лет назад. Тогда это только вызвало небольшое беспокойство. Вы, конечно, преувеличиваете», – с сомнением сказал Игнатиус.

«Вы ставите под сомнение результаты моего Великого пророчества?» – Строгим тоном спросил Не Ян.

«Н-нет, конечно нет! Сэр, пожалуйста, простите мое невежество!» – испуганно ответил Игнатиус.

Великое пророчество — это способность, которая предсказывала будущее, напрямую общаясь с Волей Бога! Последнее, что он хотел сделать, это совершить богохульство.

«Бедствие наступит через пять дней. Бесконечное море монстров вырвется из Подземного мира и погрузит Крепость Хилтон в хаос. Это предсказание из моего Великого пророчества. Верите ли вы мне или нет, вы в любом случае узнаете через пять дней. Однако к тому времени может быть уже слишком поздно», – сказал Не Ян.

Он сказал все, что нужно. То, что произойдёт дальше – вне его контроля.

Лицо Игнатия побледнело от зловещего предупреждения Не Яна.

«Передайте мои слова управляющему. Я надеюсь, что Крепость Хилтон сможет пережить эту катастрофу», – тихо сказал Не Ян.

Закончив свое дело, он направился к двери.

Выйдя из магазина, Не Ян начал пробираться к рабскому рынку.

Видя, как Не Ян уходит, Игнатиус долгое время стоял в полной тишине. Наконец, он со всех ног побежал в кабинет управляющего в самом сердце Крепости Хилтон.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 455 – Рабы.**

Существует множество видов рабов. Большинство из них имеет низкий или средний уровень интеллекта. Тем не менее, иногда встречаются чрезвычайно талантливые, способные справиться с любой задачей. Некоторые рабы также могут сражаться вместо игроков, не обладающих боевыми способностями, например, тех, кто посвятил себя крафту.

Не Ян не искал боевого раба. Рабы отличались от призванных монстров. Они умирали навсегда, как обычные слуги NPC.

Не Ян планировал купить трех рабов, чтобы те разбирались с мелкими поручениями по магазину, ибо у него уже нет времени на микроуправление.

Рынок рабов был грязным: повсюду разбитые палатки, а по обеим сторонам центрального пути выставили деревянные клетки. В больших клетках находились как старые, так и молодые NPC с пустыми и безнадежными глазами. Некоторые из более сильных на вид были связаны веревками.

Крепкие охранники размахивали страшно выглядящими кнутами. Даже самые безобидные действия рабов приводили их в ярость, те ругали и кричали, раздавался громкий треск, и вопли боли наполняли воздух.

Не Яну развернувшаяся картина была противна. Если подумать, это жестокость фэнтези мира. Conviction представляло собой очень суровую реальность в глазах игроков, заставляя их задаться вопросом, действительно ли все, чему их учили верить, верно.

Таков завораживающий мир Conviction. Все игроки связаны его законами!

Не Ян посмотрел статистику рабов. Большинство из них были средними и посредственными, способными справляться только с простыми задачами. Другие обладали крепким телом и потенциалом, что позволяло им драться за своих хозяев.

Он продолжал осматриваться, всматриваясь в клетки по обеим сторон пути. Он искал талантливых рабов, желательно с уникальными способностями.

«Сир, вы хотите купить раба? Мои лучшие на всем рынке!»

К Не Яну подошел толстый потный работорговец. Его жирные глаза были сжаты в две щели. Его раздутое лицо покачивалось и отвратительно двигалось, когда он говорил.

Не Ян нахмурился, и инстинктивно отшатнулся. Он собирался уже уйти, когда увидел знакомое лицо в одной из клеток. Это был молодой парень, которого он встречал раньше, Коллинз!

Коллинз сидел с двумя другими детьми. Один из них – маленькая девочка с тонкими чертами лица, которая была примерно одного возраста с ним. Другой – мальчишка постарше, которому на вид, может быть, 15 лет. Он был высокого роста, с мускулистым телосложением, что делало его пригодным для боя.

Заметив Не Яна, глаза Коллинза загорелись радостью и удивлением.

«Сир, это вы!»

«Ты-то как сюда попал?» – В недоумении спросил Не Ян.

Он дал Коллинзу 1 000 золотых. По логике вещей, он не должен был оказаться в клетке, в рабстве.

«Этот противный человек, Беррик, поймал меня. Он украл золото, которое ты мне дал, и запер нас здесь», – ответил Коллинз, глядя на толстого работорговца, стоящего рядом с Не Яном.

«Не верьте лжи этого парня. Он уличный бродяга и грязный маленький вор».

Глаза Беррика вспыхнули жестоким светом. Как только Не Ян уйдёт, с Коллинзом будет покончено.

Не Ян примерно понял ситуацию. Тем не менее, все торговцы рабами здесь, в том числе этот Беррик, были как минимум Элитного 80-го уровня.

«Сир, пожалуйста, заберите нас отсюда! Мы готовы стать вашими рабами и сделать все для вас», – умолял Коллинз.

Не Ян был его последней надеждой.

Не Ян вспомнил, что покупка рабов по такому типу сценария приведет к повышению лояльности, обычно до 90 или выше. Обычно после покупки раба, лояльность будет около 70. Если лояльность упадет ниже определенного порога, раб может предать своего хозяина. Риск не велик, но реален.

Не Ян проверил специальные навыки Коллинза.

Чувство опасности: Коллинз обладает удивительной способностью к уклонению, что позволяет ему избежать травм от монстров.

Скоростной: Коллинз хорошо бегает со скоростью 528.

Коллекционер: Коллинзу легче находить руды и потерянные предметы.

Не Ян удивился. Три специальных навыка Коллинза довольно редки. Он не из тех NPC, которые должны сидеть в городе. Он мог передвигаться по диким землям и даже исследовать карты высокого уровня. Единственный минус заключается в том, что он имеет нулевую боевую способность.

Не Ян решил проверить специальные навыки друзей Коллинза. Маленькую девочку звали Дельфина. Её способности: Чувство Опасности, Художник и Социальная Бабочка. Социальная бабочка позволяла ей хорошо общаться с другими NPC. Художник позволял ей рисовать или копировать сложные проекты, такие как чертежи.

Не Ян вздрогнул. Дельфина могла дублировать чертежи: низкосортные – несколько часов, высококлассные – один-два дня! Если воспроизвести такие вещи, как Чертежи бронированной ледяной катапульты, это сильно поможет Племени.

Одного мастерства Художника достаточно, чтобы Не Ян решил! Он должен купить их, независимо от стоимости!

Не Ян проверил специальные навыки старшего мальчика. Его звали Бернард. Несмотря на то, что он молод, он крупный для своего возраста. Он мускулистый, а его кожа здорового бронзового цвета.

С первого взгляда Не Ян решил, что Бернард боевой раб. Однако, осмотрев его, оказалось, что он больше подходит для собирательской профессии! Его спец навыки: Чувство опасности, Скоростной и Копатель.

Бернард умел копать. Если ему дать хорошую кирку, он мог бы стать отличным шахтером.

«Сколько за эту троицу?» – Не Ян спросил пухлого рабовладельца.

Глаза Беррика сверкнули. Как только он собирался что-то сказать, Не Ян прервал его.

«Я надеюсь, что вы дадите мне справедливую цену. Полагаю, управляющему будет неприятно узнать, что человека с моим статусом обманули в Крепости Хилтон».

Беррик издал неловкий смешок.

«О, я бы никогда не посмел, Сир Великий Ученый! За этих трех 120 золотых звучит честно, верно?»

«Ты – лжец! Другой человек приходил раннее, и ты попросил только 60 золотых!» – Кричал Коллинз.

Лицо Беррика покраснело, как помидор, после того, как его сдали с потрохами.

«Вот, возьми 120 золотых. Теперь они принадлежат мне».

Не Ян больше не хотел взаимодействовать с этим отвратительным персонажем.

Видя, как Не Ян дал золото, даже не моргнув, Беррик оказался недоволен тем, что не попросил больше. Однако сделка уже состоялась. Открыв деревянную клетку, он взглянул на троих и сказал:

«Теперь у вас, ребята, появился новый хозяин. Брысь отсюда!»

Коллинз, Бернард и Дельфина сердито уставились на Беррика, желая не более чем избить его до полусмерти. Однако трио поняло, что они ему не ровня.

«Поехали», – сказал Не Ян.

Не Ян вывел детей с Невольничьего рынка. Он обнаружил, что их статистика лояльности стала более 90. У Коллинза самый высокий показатель – 99, в то время как у Дельфины и Бернарда не намного ниже – 96 и 95 соответственно. Таким образом, возможность предательства была практически нулевой.

Эти трое детей определенно станут полезным дополнением к Племени Невероятных Людей. Дельфина будет отвечать за дублирование чертежей, а Коллинз и Бернард могут копать и добывать в диких землях материалы. Время от времени они могли также выполнять поручения в городе для него.

Покинув рынок, Не Ян глубоко задумался. Количество ремесленников в Племени росло пугающими темпами. Магазин Зелий Звездной Ночи продемонстрировал многообещающий рост, создав множество высокопоставленных алхимиков. Другие ремесленные профессии также быстро росли, с тоннами новых сотрудников каждый день. Все они были заняты, принимая различные квесты и совершенствуясь. По правде говоря, так или иначе все профессии взаимосвязаны. На более поздних стадиях игры для создания чего-либо понадобится не один Алхимик, один Изобретатель или один Инженер. Зачастую для выполнения чего-либо требовались десятки людей из разных профессий, например, чтобы собрать Гоблинскую Магическую Пушку или Бронированную Ледяную Катапульту.

В голове Не Яна появилась идея. Почему бы просто не собрать всех этих игроков и не создать гильдию ремесленников, состоящую только из Алхимиков, Изобретателей, Инженеров, Кузнецов, Портных, Обработчиков, Чародеев и Шахтеров и т.д.? Вероятно, было бы лучше создать гигантскую мастерскую, разделенную на разные области для каждой профессии. Таким образом, разделение работы и сотрудничество будет более удобным для всех участников.

Конечно, стоимость строительства такой мастерской не будет дешевой, возможно, превысит десятки тысяч золота. Тем не менее, это определенно стоило бы инвестиций. Когда соберутся так много ремесленных профессий, возможности станут безграничны! Это также несомненно повысит стоимость недвижимости всех близлежащих магазинов.

Не Ян решил построить мега-мастерскую рядом с Магазином Зелий Звёздной Ночи. У него все еще имелось три больших участка в области, которые все равно оставались неиспользованными, в основном потому, что обычные игроки не могли позволить себе арендовать такие большие площади. Раньше он не понимал, что делать с этими участками, поэтому он просто поставил туда несколько магазинов 1 уровня, чтобы система не вернула землю. Но теперь всё иначе. Он сразу же приступит к выполнению этой задачи после возвращения в Калор!

Не Ян уже мог себе это представить, – гильдия ремесленников. Грандиозный план медленно формировался в его голове.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 456 – Тёмнокрылый Дракон.**

Не Ян планировал скооперировать многих известных мастеров. В каждом городе существовали организации по типу наемников. Игроки в гильдии ремесленников смогут бесплатно регистрироваться, получать и выполнять задания и сохранять полученные награды для себя. Гильдия ремесленников может выдавать различные запросы на случайные работы и не собирать посредническую плату.

Первым шагом станет объединение ремесленников в Племени Невероятных Людей и их интегрирование в более широкое сообщество ремесленников. В конечном счете, пойдут слухи о том, насколько велики их преимущества, побуждая ремесленников по всей Империи Виридиан начать собираться в Племени Невероятных Людей.

Уже известно, что Племя Невероятных Людей настолько великодушно относились к ремесленникам, что обычные ремесленники спотыкались друг о друга, пытаясь присоединиться к ним. Тем не менее, люди с реальными способностями немногочисленны. Именно этих игроков хотел заманить Не Ян, используя сочные преимущества гильдии ремесленников! Конечно, пока это всё только в теории. Но все организационные вопросы будут оставлены на усмотрение Гу Хуая и его административной команды.

Не Ян позвонил Гу Хуаю и объяснил свою идею.

[ Неплохая идея. Я уже вижу, как это окупится, тем более, что мы будем первыми. ]

[ Сколько ремесленников высокого ранга у нас сейчас в гильдии? ] – спросил Не Ян.

У него было только грубое понимание ситуации в гильдии. У него нет времени обращать внимание на мелкие детали. Это оставлено на Гу Хуая.

[ У нас есть 39 продвинутых алхимиков, 15 продвинутых изобретателей, 31 продвинутый инженер, 6 продвинутых чародеев… В общем, у нас около 200 продвинутых ремесленников, ] – ответил Гу Хуай после сбора данных.

Каждая профессия совершенствовалась с разной скоростью, причем Чародеи и Мастера рун самые медленные, а Алхимики, можно сказать, сразу за ними. Из 36 Продвинутых Алхимиков во всем Калоре 21 принадлежал Магазину Зелий Звездной Ночи, а еще 18 набрали из других городов.

Около 200 продвинутых ремесленников, это число просто капля в море по сравнению со всеми ремесленниками в Империи Виридиан.

[ Есть ли кто-нибудь, кто уже достиг звания Мастера? ] – спросил Не Ян.

Звание мастера – серьёзный порог. Позже, Продвинутых ремесленников можно будет найти повсюду. Тем не менее, очень немногие смогут стать Мастерами, менее 1 на 1 000. Если вы станете Продвинутым ремесленником, вы будете приняты в любую гильдию и найдете достойную работу. Если бы вы стали Мастером ремесленником, ваша слава разошлась бы повсюду.

[ Пока нет, но шесть человек в Магазине Зелий Звездной Ночи выглядят обещающе. Похоже, что Квайт Наннан станет первым среди них, кто добьется успеха после изучения рецепта зелья вечной зимы, который ты подобрал. Я предсказываю, что он получит титул в ближайшие 10 дней или около того. Что касается остальных, вероятно, потребуется еще месяц или больше, если дать сдержанную оценку, ] – сказал Гу Хуай.

Стать Мастером невероятно трудно.

Не Ян вспомнил, что в прошлой жизни проблема была схожей.

[ Когда Квайт Наннан станет Мастером Алхимиком, объяви об этом публично и используй этот импульс для продвижения гильдии ремесленников. ]

[ Понял! ] – кивнул Гу Хуай .

Не Ян остался в Крепости Хилтон на целый день. Он снял комнату в гостинице, чтобы позволить трем детям помыться, и купил им новую одежду. Впоследствии он заметил, что их лояльность к нему возросла еще больше.

На второй день Не Ян получил известие о том, что Великий Генерал Брейкспир вернулся. Он прошел по шумным улицам и направился в резиденцию Великого Генерала.

По пути Не Ян заметил много групп солдат. Они были полностью экипированы, все одеты в одинаковые комплекты армейских доспехов.

Атмосфера в Крепости Хилтон стала намного напряжённей, чем раньше. Оказалось, что Игнатус передал его слова управляющему. Таким образом, Не Ян мог не беспокоиться. Если через пять дней монстры полезут из Подземного мира, как он и предсказывал, это будет считаться успешным пророчеством.

Что касается того, может ли Крепость Хилтон устоять пред этой катастрофой, что ж, данный вопрос всё ещё витает в воздухе.

Резиденция великого генерала Брейкспира представляла собой двухэтажный белокаменный дом. Он выглядел довольно элегантно, окруженный толстыми стенами и пышным садом впереди, заполненным всевозможными растениями. Не Ян подошел к воротам.

После объявления своей личности, Не Яна сопровождал слуга в гостиную, на встречу с Великим генералом Брейкспиром. Он был крепким человеком на голову выше, чем Не Ян. С выпуклый с мышцами, он напоминал гиганта.

Он был Легендарным Воином 220-го уровня. Также как Бог Войны Кело, он был варваром!

Великий Генерал Брейкспир не носил доспехов, вместо этого он выбрал более удобную большую робу.

«Для меня большая честь встретить вас, Великий Генерал Брейкспир», – уважительно приветствовал Не Ян.

Обычных игроков даже не подпускали к Генералу. Если бы не его звание Убийцы Дьяволов и Великий Ученый, эта встреча была бы невозможна!

«Взаимно», – поприветствовал Брейкспир с доброй улыбкой.

Взгляд Не Яна не мог не упасть на левую руку Генерала. Она выглядела засохшей, как у высушенного трупа.

«Вам любопытно?» – усмехнулся Брейкспир.

«Да». – Кивнул Не Ян.

«Это смертельное проклятие, которое я получил от легендарного некроманта Надаго. Со временем оно будет медленно поглощать меня, пока я не стану ничем иным, как ходячим трупом», – объяснил Брейкспир. Он говорил, как ни в чём не бывало, как будто о погоде.

«Есть ли способ снять проклятие?» – спросил Не Ян.

У него возникло чувство, что проклятие Брейкспира каким-то образом связано со сломанными кусками Посоха Проклятий Надаго, который был у него сейчас.

«Единственный способ – использовать одно из вещей Надаго, например, его посох, в качестве средства для снятия проклятия. Тем не менее, Надаго не появлялся в мире более 1 000 лет», – ответил Брейкспир.

Не Ян вздрогнул. Разве это не означало, что Брейкспир также жил ещё более 1 000 лет назад?

«Я думаю, что смогу помочь вам снять проклятие», – сказал Не Ян, вынимая Посох Проклятий Надаго из своей сумки.

Глаза Брейкспир расширились от резкого удивления. Его взгляд немедленно упал на сломанный посох в руках Не Яна.

«Это Посох проклятий Надаго! Откуда он у тебя?» – В шоке воскликнул Брейкспир.

«Почему он сломан пополам?»

«Надаго был кем-то запечатан. По счастливой случайности мне удалось убить его в ослабленном состоянии. Это награда за битву», – объяснил Не Ян, целенаправленно опуская конкретные детали события.

Несмотря на это, Брейкспир не понаслышке знаком с пугающей мощью Надаго. Даже в запечатанном состоянии простое проклятие могло превратить Не Яна в труп.

«Ты убил Надаго? Это делает тебя героем Империи Виридиан! Я обязательно проинформирую совет старейшин о твоих достижениях», – сказал Брейкспир.

Со взмахом руки, Не Ян осветился ярким сиянием.

Не Ян проверил свой уровень. Он прыгнул прямо на 72 уровень! Количество опыта, которое он только что получил, было не чем иным, как пугающим!

Помимо награды в опыте, воинское звание Не Яна подскочило на три уровня с Десятника до Тумена[1]! Выше только Генерал и Великий Генерал.

Награда за убийство Легендарного Некроманта Надаго была потрясающей!

Не Ян проверил свою статистику. Его здоровье уже перевалило за 6 200. Его защита, сила атаки и другие характеристики также значительно возросли.

Статусные бонусы для Тумена: атака + 20%, защита + 25% и здоровье + 30%.

Эти статовые бонусы станут еще больше после того, как будет получено звание Генерала и Великого Генерала. Не Ян вспомнил, что здоровье одного Воина 93-го уровня возросло до более чем 12 000 после того, как он стал Туменом в прошлой жизни. Он стал невероятным танком. Даже если бы он стоял неподвижно, не сопротивляясь, Вору потребовались бы целые годы, чтобы убить его.

Воры хлипкий класс. Им чрезвычайно трудно обрести много здоровья. Иметь столько здоровья, сколько у Не Яна, – просто неслыханно!

Уровень 72 ... Не Ян становился все ближе и ближе к достижению 100 уровня. Потом он сможет принять квест на повышения класса, чтобы стать Теневым Танцором!

«Нирвана Флэйм, ты хочешь помочь мне снять это проклятие, дав мне посох?» – Спросил Брейкспир.

«Конечно хочу!» – Сказал Не Ян.

Он передал Посох проклятий Надаго Генералу.

Великий Генерал Брейкспир издал глубокий хрип, раздробив череп посоха и потерев его левой рукой. Череп превратился в темную энергию, которая проникла в его руку. Постепенно цвет вернулся к его коже. Однако его мышцы все еще оставались атрофированными. Им потребуется время, чтобы прийти в себя.

Брейкспир с облегчением выдохнул, а затем издал громогласный смех.

«Наконец-то спустя столько лет я избавился от этого чёртова проклятия. Спасибо тебе, Нирвана Флэйм».

«Для меня большая честь помочь снять проклятие, которое беспокоило вас так долго», – рассмеялся Не Ян.

«Слова не могут выразить мою благодарность. Это яйцо Тёмнокрылого дракона. Я изначально планировал вылупить и вырастить его сам. Теперь я решил дать его тебе».

Брейкспир достал черное яйцо размером с баскетбольный мяч. Его покрывали руны, и оно излучало ониксовый свет, который бросал темный оттенок на всю комнату.

[1] Тумен – командир 10 000 войска в старину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 457 – Выпуск летающих маунтов.**

Яйцо дракона, и такого высокого качества! Темнокрылый Дракон еще более редкий, чем Золотой! Это более высококлассный дракон!

Взгляд Не Яна упал на черное яйцо. Он мог чувствовать живое существо внутри, сильное сердцебиение, пульсирующее через скарлупу, и мощную энергию, содержащуюся внутри.

Конечно же, предметы, выдаваемые Брейкспир, никогда не разочаруют!

Среди летающих маунтов, типы птиц являлись наиболее распространенными и низкосортными. Лишь немногие могли считаться довольно приличными, например, Буревестники и Фениксы. Некоторые летающие маунты также были довольно странными и не вписывались ни в одну из категорий, например, Мантикора и Ветряные Змеи. Однако драконы, несомненно, самые редкие. Среди них Золотые Драконы считались довольно обычными. Даже после употребления Кристалла Эволюции, Золотой Дракон может в лучшем случае достичь примерно среднего ранга. С другой стороны, Темнокрылые Драконы на самом верху.

Одними из главных драконов являлись Божественные Драконы, Ониксовые Драконы и Рунические Драконы. Темнокрылый Дракон также в их списке.

Пиковый персонаж, такой как Великий Генерал Брейкспир, хотел вылупить и вырастить это яйцо, дабы дракон стал его личным скакуном. Можно только представить, насколько он ценен!

Это награда за убийство Легендарного некроманта Надаго. Не Ян, естественно, не чувствовал ни малейшего чувства вины, принимая яйцо.

Не Ян осторожно взял Яйцо в свои ладони.

«Я не уверен, когда он вылупится, но я чувствую, что скоро. Я надеюсь, что он будет сопровождать тебя на пути к славе», – сказал Брейкспир.

Не Ян мог едва различить очертания Темнокрылого дракончика через скорлупу. Сияние яйца окутывало комнату светом и тенями, делая это место похожим на сцену прямо из причудливого сна.

«Благодарю вас, Великий Генерал Брейкспир», – уважительно сказал Не Ян.

В прошлой жизни очень немногие игроки имели летающих скакунов. Ради получения таких, друзья ссорились и даже целые команды распускались!

В прошлой жизни Не Ян с завистью смотрел, как кто-то призывает летающего маунта и улетает. Для него того времени летающие маунты являлись недосягаемой роскошью, которой можно любоваться только издалека, а не вблизи. В прошлом или настоящем он никак не ожидал, что получит летающего маунта такого качества.

Не Ян был вне себя от восторга!

Только после двух жизней он понял истинную ценность летающего маунта!

Не Ян положил Яйцо в свой слот для летающих маунтов. Он понятия не имел, сколько времени понадобится для того, чтобы это яйцо вылупилось. Но когда это время придет, он станет правителем небес!

Когда Не Ян убрал Яйцо Темнокрылого Дракона в свою сумку, появилось несколько уведомлений.

Нирвана Флэйм получил летающего маунта. Система летающих питомцев будет разблокирована через два дня

Система будет обновлена через три дня. Это не повлияет на нормальный игровой процесс…

Сложность классовых заданий будет снижена на 11%. Частота выпадения книг свободных навыков будет увеличена на 13%…

Не Ян никак не ожидал, что произойдёт такое. Он вспомнил, что нечто подобное происходило в прошлой жизни. Поскольку тогда всего на всего возникло несколько системных объявлений, он давно забыл их содержание. Он помнил только игрока, который запустил систему «летающих маунтов», и вскоре она открылась для всех.

Не Ян никогда не думал, что он будет тем, кто спровоцирует выпуск системы летающих маунтов.

Чат гильдии Племени Невероятных Людей начал наводняться активностью.

[ Босс разблокировал летающих скакунов? ]

[ Нихрена себе! Обновление системы! Босс такой потрясающий! Он первым получил летающего маунта! ]

[ Интересно, что за маунта он получил ... ]

[ Кто знает! ]

...

Форумы так же взорвались. Все обсуждали, какого рода летающего маунта получил Не Ян, а также содержание обновления системы. Появление летающих маунтов заставляло игроков многократно гадать и догадываться о том, как будет выглядеть будущее игровое небо.

«Я слышал, что летающие маунты отличаются от обычных. Если они умрут – всё!»

То, что летающих маунтов не возродить, потрясло многих игроков. Никто не хотел проходить всю тяжелую работу по приобретению летающего маунта, только чтобы потерять его навсегда, когда тот умрет!

«Я слышал, что будет и система слуг. Они тоже не оживут после смерти!»

Так как это правила Conviction, с этим ничего не поделаешь. Летающие маунты и слуги были просто слишком сильны. Даже самые обычные летающие маунты птичьего типа обладали пугающей боевой силой. Одно приземление с неба может мгновенно убить большинство обычных игроков. Вот почему система ограничила летающих маунтов одной жизнью. Конечно, есть исключения, например, если у игрока имеется кристалл Воскрешения или другой столь же редкий предмет.

Система слуг позволит лидерам гильдий 8 ранга и выше нанимать могущественных слуг. Например, если Не Ян завершит давнюю линию квестов Десяти Святых Паладинов, он мог бы нанять Карси в качестве слуги.

Карси! Легендарный NPC! Он был невероятно могущественным существом.

Даже такой человек, как Карси, мог быть завербован в качестве слуги. Можно только представить, насколько несправедливо было бы, если бы Карси можно было бесконечно возрождать. Каждый город в Империи Виридиан может быть сокрушен его могущественной магией.

Слуги, имеющие только одну жизнь, делали игру более сложной и интересной для игроков.

Не Ян вспомнил, что после выпуска летающих маунтов многое изменилось, включая прогресс и навыки. История оказалась искажена еще раз, и он не в силах ее остановить.

Поскольку события принимают еще один непредвиденный оборот, Не Ян не мог рассчитывать на судьбу, только на свои силы!

Новости о том, что Не Ян получил летающего маунта, распространились как лесной пожар. Неважно где, каждый игрок говорил о нем. Вызов Мэд Года и Дипрейвда Не Яну быстро ушёл на дно форумов, отброшенный и оставленный забытым, как будто его никогда и не существовало.

[ Какого типа летающий маунт ты получил? ] – спросил Гу Хуай.

[ Какого маунта? Это просто яйцо дракона! Кто знает, сколько времени пройдет, прежде чем он вылупится, ] – ответил Не Ян.

[ Яйцо дракона? Похоже, рядом с тобой будет еще один дракон. ] – Засмеялся Гу Хуай.

Он полагал, что Темнокрылый Дракон и Золотой Дракончик находятся на одном уровне, в то время как на самом деле разница между ними ой как велика.

Не Ян усмехнулся. Все раскроется, как дракон вылупится.

[ Что мы будем делать с Мэд Годом и Дипрейвдом? Кажется, что дискуссия вокруг них немного затихла. Сейчас все говорят о летающих маунтах. ]

[ Пусть они ждут, как идиоты. Мы сможем разобраться с ними позже, когда проблема снова возникнет. А пока пусть Смоук Стаб и Блейдлайт расставят приоритеты в отношении того, что важнее. ]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 458 – Игрок.**

Грядущий выпуск летающих маунтов стал горячей темой для обсуждений. Естественно, виновником этого события был Не Ян, имя которого упоминалось у каждого на устах.

Его слава быстро распространилась за пределами Империи Виридиан, а также из-за репутации Племени Невероятных Людей.

Действия Не Яна в этот раз действительно потрясли всю основу игроков. Что касается системы «летающих маунтов», то на официальном сайте уже давно была создана соответствующая информационная страница, где игроки ожидали ее открытия. Никто не ожидал, что он будет разблокирован таким образом.

...

Империя Сатрин, Крепость Сангвин, внушительная крепость с более чем 20-метровыми стенами, покрытыми устрашающими черными шипами.

В центре этой крепости возвышалось высотное здание, главный штаб Ангельского Корпуса.

В настоящее время Ангельский Корпус контролирует 3 города и 51 крепость. Они являлись колоссом и бесспорным гегемоном в Империи Сатрин.

Высшие члены гильдии с тревогой собрались на экстренном совещании. Конференц-зал был наполнен болтовней.

Впереди в стильных белых одеждах стоял Ангу Тианши. Так как он находился внутри крепости, он не носил боевое снаряжение, вместо этого выбирал что-то более удобное. Он оглядел комнату, прежде чем спросить:

«Стоун Сплиттер и Рипер еще не пришли?»

«Они находятся в подземелье с Баком, Паттерсоном и Квиксэндом, Босс».

Ангу Тианши кивнул, оглядываясь вокруг, в конференц-зале насчитывалось около 100 человек.

«Итак, я полагаю, у нас здесь достаточно людей. Давайте начнем совещание. Как вы все знаете, выпуск системы летающих маунтов уже был объявлен сегодня. Будущее небес неясно, но мы можем быть уверены, что воздушная война сыграет важную роль. Каждая летающий маунт является мощным стратегическим ресурсом. Они пугающе быстрые и могут легко пересекать границы. В огромных количествах вы с большой легкостью сможете даже начать неожиданную атаку на крепость. Я уверен, что вы все слышали, что Нирвана Флэйм является первым, кто получил летающего маунта. Мы не можем так сильно отставать. Начиная с сегодняшнего дня, я хочу, чтобы вы приложили все усилия в поисках всех квестовых подсказок, связанных с летающими маунтами, и доложили о них. Не оставляйте камня на камне! – объявил Ангу Тианши.

Хотя летающие маунты в ближайшее время не получат широкого распространения, крайне важно, чтобы Ангельский Корпус как можно скорее начал их подготовку. Тот факт, что Нирвана Флэйм стал первым, кто получил летающего маунта, представлял для них огромную угрозу.

Приказы Парящего Ангела быстро передались по командной цепочке. Административный слой Ангельского Корпуса был разделен на различные подразделения, каждое со своим соответствующим руководителем.

«Предупредите Альянс Магов и Божественных Защитников, чтобы они были бдительны к Племени».

Ангу Тианши повернулся к стройному шаману.

«Какова ситуация с Падшим Ангелом?»

«Как известно, Падший Ангел ведет жаркую войну против нескольких гильдий, поэтому их рост пока приостановлен. Есть только одна странная вещь. Недавно они наткнулись на большое количество золота, и это заставляет их врагов паниковать», – сообщил шаман.

«Большое количество золота?» – Ангу Тианши нахмурил брови.

Внезапно он вспомнил, как Не Ян продавал с аукциона большое количество снаряжения из Подземного мира.

«У Племени какие-то отношения с Падшим Ангелом?»

«Я хочу, чтобы вы разузнали об этом!»

«Понял!»

«А что насчет Мэд Года и Дипрейвда?» – спросил Ангу Тианши.

Он знал, что Мэд Год и Дипрейвд не могут сравниться с Нирвана Флэймом, но они должны, по крайней мере, вытеснить его, также оценить его силу. Ангельский Корпус недостаточно хорошо проинформированы о нем. Но они достаточно подготовлены, чтобы отправить этих двоих в разведку.

«Нирвана Флэйм занят квестом. Заговорив о системе «летающих маунтов», обсуждение проблемы затихло».

«Нужно ждать их. Люди из Племени уже скоро появятся», – сказал Ангу Тианши.

Он отказывался верить, что Племя Невероятных Людей сможет всегда игнорировать их провокации.

Ангу Тианши завершил собрание, перечислив все, что необходимо сделать Ангельскому Корпусу, чтобы подготовиться к предстоящему. Он также принялся искать летающего маунта. Он не собирается проигрывать Нирване Флэйму!

\*\*\*

Альянс Магов, Божественные Защитники и другие крупные гильдии также делали свои собственные приготовления. Уже каждый игрок находился в поисках летающих маунтов. Кто ж знает, сколько их будет рождено в ближайшее время?

Не Ян спровоцировал огромные перемены. В этот момент он пытался придумать способ вылупить своего Темнокрылого дракона. Только тогда у него действительно появиться летающий маунт.

Попрощавшись с Брэйкспиром, Не Ян привел трех своих рабов обратно в Калор.

Когда Не Ян планировал выйти на улицу, он мог просто попросить детей заняться делами на его месте.

Вернувшись на центральную площадь Калора, Мэд Год и Дипрейвд все еще принимали вызовы, и лишь небольшое количество игроков продолжали выходить против них. Несмотря на то, что Не Ян все еще не вышел, никто не обвинял его. Они знали, что он был слишком занят квестами.

«Похоже, о нас забыли. Племя не проявляет никаких признаков на появление», – раздражено хмыкнул Дипрейвд.

Завершая очередной поединок, Мэд Год глубоко вздохнул. Даже для такого боевого маньяка, как он, он преодолел свой переломный момент.

«К черту этого ублюдка Нирвана Флейма! Что за трусливый сукин сын! Почему он еще не вышел ?! Клянусь, я…» – Мэд Год начал материться.

Они использовали всевозможные насмешки и оскорбления, чтобы вызвать какую-нибудь реакцию. Тем не менее, Племя Невероятных Людей не проявляли никаких признаков действий.

Арена постоянно окружена большой толпой. Они были уверены, что Племя Невероятных Людей придут и устроят грандиозное зрелище. Это было то, что они определенно не хотели упустить, поэтому они терпеливо ждали.

Мэд Года раздражала постоянная болтовня. Внезапно толпа разразилась радостными криками.

«Племя Невероятных Людей пришло!»

«Это Смоук Стаб! Я слышал, что во время осады в Крепости Криппс он прорвался в глубь вражеских сил и в одиночку вырезал более 30 игроков, двое из которых являлись Великими Магами!

«Это Блэйдлайт, главный танк Племени. Я слышал, что его защита превышает 1 800 единиц!»

Толпа быстро разошлась, когда появилось восемь игроков.

Смоук Стаб, Блэйдлайт, Ластбой, Натурал Финд, Пэйнтед Муслин, Янг Севен, Монохром и Эджлэсс ... Эта группа была не полным составом элит Племени. Многие известные личности, такие как Сан, Уан Страйк Вао и другие были заняты поисками.

Восемь игроков подошли к импровизированной арене.

«Как насчет повышения ставки? 200 золотых – это слишком мало, не правда ли? Это не стоит нашего времени, чтобы так мало двигаться», – сказал Смоук Стаб насмешливым тоном.

«Наконец-то, вы здесь, ребята. Я очень устал ждать! Конечно, почему нет? Как высоко ты хочешь поднять ставку?», – с такой же бравадой ответил Мэд Год, узнав Смоук Стаба. Подняв свой большой меч, он положил его себе на плечи.

Учитывая недавние столкновения между Ангельским Корпусом и Племенем Невероятных Людей, элиты все уже знали друг друга.

Лучшие игроки Племени и Ангельского Корпуса, наконец, встретились. Это было только первое из многих столкновений.

«Я пойду первым», – заявил Смоук Стаб.

Без лишних слов он вскочил на арену.

Толпа поприветствовала их.

«Я не думал, что первым, кто поднимется, станет Смоук Стаб!»

«Да, я согласен. Это так волнительно!»

У Племени Невероятных Людей было довольно много известных игроков. Само собой разумеется, Не Ян считается самым известным, за ним следовали Смоук Стаб, Блэйдлайт и др. Остальные не так знамениты, но они все еще были теми, кого уважали обычные игроки.

«Кто бы ни победил, он получает часть снаряжения от проигравшего», – сказал Смоук Стаб.

Он должен был признать, что снаряжение Мэд Года довольно высокого качества. Ангельский Корпус редко участвовал в войнах. Даже во время осады Крепости Криппс они не понесли серьезных потерь. Это резко контрастировало с Племенем, где каждый участник участвовал в нескольких войнах. Качество их снаряжения, естественно, не могло сравниться с качеством Ангельского Корпуса.

Например, Смоук Стаб ранее потерял часть снаряжения, после смерти от рук Безумного Кровожадного Клинка во время осады крепости Криппс. Тем не менее, Смоук Стаб и другие имели свое преимущество. Они были закалены в пламени битвы и часто находились на грани между жизнью и смертью. Когда дело дошло до PvP, они были намного лучше, чем их противники из Ангельского Корпуса, как в навыках, так и в игровом смысле.

Толпа задохнулась от шока, услышав возмутительное предложение Смоук Стаба. Каждая часть снаряжения на теле эксперта была получена через кровь, пот и слезы. Их нельзя так легко заменить, поскольку их невозможно найти на рынке. Даже потеря одного из них сильно повлияет на силу игрока.

Сердце Мэд Года затрепетало. Смоук Стаб словно игроман, что всегда прощупывал границы и играл со смертью. С другой стороны, Мэд Год любил сокрушать других своим превосходным снаряжением. Этот вид рискованной ставки был чем-то, в чем он обычно принимал участие.

Однако, если Мэд Год откажется, его будут считать слабаком.

«Хорошо, хорошо. Мы поставим наше снаряжение на кон», – ответил Мэд Год.

Подойдя к центру сцены, он встретился взглядом со Смоук Стабом.

Дипрейвд взглянул на Блэйдлайта и остальных под сценой. Рискованная авантюра Смоук Стаба, казалось, совсем не беспокоила их, будто это не было чем-то необычным. Они также не собирались его останавливать. По сердцу Дипрейвда проюежало чувство страха. Он внезапно понял, почему Племя Невероятных Людей смогли смести Победоносное Возвращение и Кровожадных Клинков. Дело не в том, что эти двое были слабее Племени Невероятных Людей, а в том, что у них не хватало решимости поставить все на карту!

Такие эксперты, как Смоук Стаб, могли показать удивительную силу, проявляя осторожность, идя на все.

Битва Смоук Стаба и Мэд Года должна уже начаться.

«Блэйдлайт, когда придет босс?» – спросил Ластбой.

«Он уже в пути. Он скоро появиться», – ответил Блэйдлайт.

Когда прибудет Не Ян, все станет намного оживленнее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 459 – Умное применение Навыка «Пинок».**

Не Ян оказал большое влияние на эту группу игроков. В каждой войне, в которой до сих пор сражалось Племя Невероятных Людей, независимо от того, насколько отчаянными или безнадежными они казались, Не Ян всегда выдерживал испытания и никогда не показывал ни малейших признаков колебания. И это оказывало влияние на всю гильдию.

Племя Невероятных Людей было выковано в пламени войны!

Смоук Стаб и другие позаимствовали сильные стороны у Не Яна, и это была готовность рискнуть всем, и даже своей жизнью.

«Лучше, бы здесь появился Стоун Сплиттер. У тебя еще молоко на губах не отсохло», – с усмешкой сказал Смоук Стаб.

Стоун Сплиттер являлся Воином Орков, который всего за одну ночь приобрел известность по всей Империи Сатрин, в одиночку убив группу из 30 элит. Позже он был лично завербован в Ангельский Корпус Ангу Тианши и быстро поднялся в ряды элиты. Что касалось Мэд Года, то он немного не дотягивал до Стоун Сплиттера.

С точки зрения качества снаряжения, то у Мэд Года несомненно было преимущество перед Смоук Стабом, но лишь это не могло определить победу. В PvP также были важны навыки, осознание и решительность!

«Хммм! Давай сразимся, и узнаем!» – Мэд Год бросился к Смоук Стабу змахнувшись мечом.

\*Кланг!\*

При столкновении двух двуручных мечей полетели искры. Смоук Стаба отбросило на несколько шагов назад.

Мэд Год обрушил поток ударов, проведя быструю комбинацию используя множество навыков.

Оба были напряжены столь горячей схваткой.

Защита Смоук Стаба была крепкой. Он спокойно принимал каждый удар в лоб и никогда не тратил свои навыки без необходимости. Вскоре у него появилась возможность. Когда Мэд Год пошел на широкий колотый удар, он избежал его, и с изящным обходом нанес удар в грудь.

Мэд Год хотел продолжить свое наступление, но поспешно отступил и парировал удар своим двуручником.

Как будто ожидая этого, Смоук Стаб продолжил наступление.

Мэд Год вдруг почувствовал, как что-то зацепило его отступающую ногу. Он быстро активировал Защитную Стойку, чтобы восстановить равновесие.

Несмотря на то, что Смоук Стабу не удалось сбить с толку Мэд Года, он заставил его потерять импульс, а также лишиться навыков.

«Рывок!»

Смоук Стаб бросился вперед и ударил Мэд Года своим двуручным мечом. Позиции обеих сторон были мгновенно изменены.

Этот обмен длился всего несколько секунд. Те, кто находились в толпе, даже с плохим зрением, издавали крики восхищения. Мэд Год любил подавлять противников своей ужасающей силой, повышая свой импульс с помощью всевозможных ярких навыков, прежде чем убить. С другой стороны, Смоук Стаб был проницателен и безжалостен, предпочитая по возможности сохранять свои навыки. Он завлекает противника в ложное чувство безопасности, прежде чем нанести удар безупречно рассчитанной атакой.

Мэд Год мог легко доминировать над более слабым противником. Однако, поскольку они более или менее были равны, он не смог пробить превосходную защиту Смоук Стаба.

Мэд Год чувствовал разочарование, что ни одна из его атак не прошла. Потеряв свой импульс и будучи оттесненным назад, наступление Смоук Стаба заставило почувствовать себя беспомощным. Если станет хуже, ему придется использовать те мощные навыки, которые он копил.

«Похоже, у Смоук Стаба преимущество…»

«Он всегда атакует в идеальное время. На это можно смотреть вечно! Именно это означает быть настоящим Воином! Зная, когда атаковать, а когда отступать, сохраняя при этом баланс и не так, как Мэд Год, который только и может, что слепо размахивать своим мечом!»

...

Толпа негромко гудела, когда громкий рев внезапно потряс площадь. Мышцы Мэд Года отчаянно распухли, и он вырос в несколько раз. Его кожа изменилась с зеленоватого оттенка до цвета камня, а глаза налились кровью.

Это было обращение в Берсерка Воина Орков!

Видя трансформацию Мэд Года, Смоук Стаб также издал рёв и активировал Варварскую Силу.

\*Бум!\*

Казалось будто два титана столкнулись. Бой на арене становился все ожесточеннее. Публика в страхе попятилась. Жестокое деспотическое сражение и тираническое проявление силы потрясли их сердца до глубины души. Теперь это была настоящая битва между Воинами!

«Черт! Этот Мэд Год не из нубов! Берсерк Орк Воин ужасающ!»

«Варварская сила Смоук Стаба тоже сильна! Минимум 3 уровня!»

...

«Мэд Год не плох, но похоже, что Смоук Стаб уже одержал победу», – заявил Блэйдлайт шокированной толпе. Сейчас уже не казалось, будто какая-то из сторон имела преимущество.

«С чего ты так уверен?» – с любопытством спросил Ластбой.

Он высоко ценил мнение Блэйдлайта. В конце концов, благодаря его руководству он прошел путь от обычного игрока до эксперта. Уровень понимания Блэдлайта не был тем, на что могли надеяться обычные игроки.

«Вот увидишь», – Блэйдлайт улыбнулся, не удосужившись объяснять дальше.

Ластбой был в сомнениях, переключив свое внимание обратно на бой. Внезапно на арене произошли большие перемены.

Когда Обращение в Берсерка подходило к концу, Мэд Год выглядел так, словно у него иссяк дух, и Смоук Стаб ударил его прямо в живот.

Удар Смоук Стаба был великолепно рассчитан. Наступил тот самый момент, когда Мэд Год закончил непрекращающуюся приливную волну ударов. Он не ожидал, что Смоук Стаб атакует его этим навыком! Пинок обычно использовался только для того, чтобы прервать каст заклинания у магов. Однако многие игроки забыли, что он также имел оглушающий эффект.

Пинок мог на короткое время обездвижить цель. Эффект навыка был относительно слабым, поэтому игроки редко использовали его, и в не могли его использовать при каждом случае.

Однако, в руках Смоук Стаба, этот навык использовался для получения потрясающих результатов.

Взглянув со стороны, Дипрейвд обеспокоился, увидев, что Смоук Стаб использует навык Пинок. Он хотел прошептать предупреждение Мэд Году, но было уже слишком поздно.

Мэд Год издал тяжелый стон и неуверенно пошатнулся. Смоук Стаб не упустил эту возможность и продолжил Разрывом Сухожилий.

Мэд Год был выведен из строя!

«Огненный Разрез!»

«Великое Рассечение!»

...

Смоук Стаб провел комбинацию навыков, когда блестящие световые лучи пошли по пути его ударов. Ослепительные лучи до глубины души потрясли публику.

Как только Мэд Год собрался прийти в себя, Смоук Стаб обрушил на него Сейсмический Хлопок и оглушил его еще раз. Через несколько секунд Мэд Год отправился в полет, так что его тело сильно врезалось в землю.

Битва была окончена. Смоук Стаб выиграл, как и предсказывал Блэйдлайт!

Толпа разразилась радостными криками. Сцена, где Смоук Стаб ударяет Мэд Года в живот, должна была стать классикой, которую игроки будут смотреть снова и снова. У каждого человека было разное понимание различных навыков. Но Смоук Стаб показал толпе истинное мастерство. Даже обычные навыки, такие как «Пинок», могут оказаться смертельно опасными в правильных руках. Именно потому, что их считали обычными и ничем не примечательными они могут быть такими смертоносными!

Смоук Стаб вложил в ножны свой двуручный меч. Взглянув на Дисплей Навыков, он понял, что даже не использовал половину из них.

Через некоторое время Мэд Год ожил с мрачным выражением лица. У него было много навыков, которые он до сих пор не использовал. Тем не менее, удар Смоук Стаба прошел слишком неожиданно. Этот маленький промах обернулся его поражением. У него даже не было возможности раскрыть свои козыри.

«Хорошо, сделка есть сделка. Отдавай свои защитные наплечники», – сказал Смоук Стаб.

Это был его трофей. Нужно добавить, что наплечники Мэд Года были частью снаряжения Суб Легендарного уровня.

Осмотрев его снаряжение, Смоук Стаб пришел к выводу, что у Мэд Года не менее трех единиц снаряжения Суб Легендарного уровня. Этот парень был действительно богат.

Мэд Год неохотно снял наплечники.

«Подожди, как насчет еще одного раунда? У меня есть еще один человек. Если проиграешь, тебе придется раскошелиться на другую часть снаряжения. Если мы проиграем, мы вернем тебе эти наплечники», – внезапно предложил Смоук Стаб.

«Ты уверен?» – спросил Мэд Год угрожающим тоном.

Он свирепо смотрел на Смоук Стаба, не желая ничего, кроме как разорвать его в клочья.

«Конечно. Я позволю тебе сохранить эти наплечники. Я не хочу, чтобы люди говорили, что мы издеваемся над тобой, заставляя тебя бороться с «увечьем», – ответил Смоук Стаб.

Он посмотрел на снаряжение Мэд Года.

Мэд Год чувствовал противоречие. Он действительно не хотел сдавать свои наплечники. Однако, поскольку их ставка была сделана через систему, отступление уже невозможно. Единственный способ удержать наплечники – вернуть их! Хотя ему придется сдать другую часть снаряжения, если он проиграет. Он мог смириться со своей потерей против Смоук Стаба. Но что, если кто-нибудь из этих игроков из Племя Невероятных Людей окажется сильнее него?

Мэд Год считал себя, по крайней мере, в десятке лучших игроков Ангельского Корпуса. Те, кто мог победить его в гильдии было не так много – Ангу Тианши, Стоун Сплиттер и несколько других. Ангельский Корпус являлся гегемоном Империи Сатрин. По сравнению с его гильдией, Племя Невероятных Людей было ничем!

[ Какой жалкий болван. Его действительно ждет грубое пробуждение! ] – Блэйдлайт хихикнул, шепнув Смоук Стабу.

[ Мэд Год, спускайся! Даже если мы проиграем, пусть будет так. Не отдавай другой предмет! ] – предупредил Дипрейвд, чувствуя, что пути назад не будет.

[ Чёрт побери! Я отказываюсь верить, что в Племени Невероятных Людей так много сильных игроков! Клянусь, я больше не проиграю! ]

Рассудок Мэд Года был затуманен гневом.

«Черт возьми! Ты думаешь, я боюсь заключать пари? Тогда давай поспорим!».

«Хорошо, раз ты этого хочешь», – Смоук Стаб немного улыбнулся.

Он повернулся к Блейдлайту и шести другим игрокам под сценой.

«Кто из вас хочет пойти на арену?»

Взгляд Смоук Стаба упал на Блэйдлайта.

«Конечно, почему бы и нет».

Он прыгнул на сцену. Если он выиграет, они получат две единицы Суб Легендарного Снаряжения. Выйти ему было самым безопасным выбором.

«Мы рассчитываем на тебя», – Смоук Стаб успокоился, увидев, как подошел Блэйдлайт.

Похоже, Мэд Год переживет очередную трагедию. Даже он не посмел бы выступить один на один против Блэйдлайта. Великий Воин с более чем 6 000 здоровья и 1 800 защиты – это не шутка. Это было похоже на резку сплошного металлического блока.

«Не беспокойся, я справлюсь», – сказал Блэйдлайт.

Игроку любого класса ближнего боя будет невероятно трудно его победить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 460 – Даже Священники могут победить!**

Блейдлайт и Мэд Год начали свой матч. Само собой разумеется, что Блейдлайт был грозным игроком. Его титул главного танка Племени Невероятных Людей был не просто показухой.

У Племени Невероятных Людей было всего 60 000 игроков. Хотя по размеру они не могли сравниться с такими гильдиями, как Ангельский Корпус, Альянс Магов и Божественные Защитники, но у них было достаточно высококлассных талантов, чтобы компенсировать эту разницу!

Начиная с моменты выхода игры гильдии без остановки должны были искать и нанимать талантливых людей, пытаясь постепенно наращивать количество экспертов на своей стороне. Однако благодаря знаниям Не Яна о будущем, за короткий промежуток времени Племени Невероятных Людей удалось объединить под своим крылом большое количество экспертов и предоставить им лучшую среду и условия для развития. Вот почему у Племени Невероятных Людей было так много влиятельных игроков, чего никогда не могли достичь другие гильдии.

Помимо Блейдлайта, Смоук Стаба, Монохрома, Эджлэсса, Ластбоя, Янг Севена и другие были не слабее, чем Мэд Год. Кроме того, они прошли через гораздо большее количество испытания и трудностей.

«После того, как Блейдлайт поднялся на арену, Мэд Год уже проиграл», – уверенно заявил Монохром.

«Ага! Матч закончился, прежде чем начаться. Его даже для разогрева недостаточно!»

Обычно в таких матчах, если обе стороны были примерно на одном уровне силы, Берсерку было труднее захватить преимущество. Воины были просто слишком непробиваемыми. Одни лишь щиты оказывали огромное влияние, в то время, как лучшие из них, как правило, имели уровень блокировки не менее 30%. Они могли бы значительно уменьшить наносимый урон или даже вообще свести его на нет.

Когда Блейдлайт использовал Удар Щитом, по воздуху пронесся тяжелый лязг, отбросив Мэд Года на несколько шагов назад. Он немедленно двинулся вперед и продолжил атаку.

Мэд Год просто не имел возможности оказать сопротивление. Каждый раз, когда он пытался использовать навык, Блейдлайт прерывал его.

«Тайминг Блейдлайта даже лучше, чем мой», – заметил Смоук Стаб.

У каждого было что-то, в чем он особенно хорош. Если говорить о тайминге,[1] то Блейдлайт его превзошел. В конце концов, Воину, который регулярно танковал боссов, предсказание действий противника было довольно важно.

Мэд Года с самого начала вынуждали отсупать. Это было полностью одностороннее сражение. Блейдлайт был тверд, как скала, не торопясь и не колеблясь с ударами. Он от начала и до конца доминировал над соперником, не давая и шанса нанести ответный удар.

Продемонстрированное мастерство Блейдлайта и Смоук Стаба заставило толпу замереть с широко открытыми глазами в полном изумлении. Племя Невероятных Людей действительно было не таким уж простым!

Внезапно началось волнение, когда толпа разделилась надвое.

«Нирвана Флэйм здесь!»

«Лидер гильдии Племени Невероятных Людей!»

Прибыв на площадь, Не Ян был встречен морем игроков. Он даже не мог видеть, что происходит на арене. Когда он двинулся вперед, толпа, естественно, расступилась перед ним. Ближайшие игроки смотрели на него с почтением, делая его центром всеобщего внимания.

Это был Нирвана Флэйм, который продемонстрировал тот ослепительный удар в Лесу Обжигающего Огня!

Это был Нирвана Флэйм, который уничтожил Кровожадных Клинков во время осады Крепости Криппс!

Нирвана Флэйм был легендой, которая стояла на пике славе, фигура, окутанная тайной.

Настроение на площади с появлением Не Яна достигло точки кипения

«Эй, Нирвана Флэйм!»

«Нирвана Флэйм, добавьте меня в Племя Невероятных Людей!»

«Как Ваш квест, Нирвана Флэйм?»

Независимо от того, знали ли эти игроки Не Яна лично или нет, все они с энтузиазмом приветствовали его.

Не Ян просто улыбался и кивнул, когда шел в сторону Смоук Стаба. Он прибыл как раз вовремя, чтобы увидеть окончание боя. Блейдлайт ударил Мэд Года очередным Ударом Щита, отправив его в полет за пределы арены, и Берсерк, пролетев некоторое время, врезался в землю.

Толпа разразилась радостными криками.

«Блейдлайт, ты потрясающий!»

«Вау Мэд Года снова уделали!»

Не Ян и Блейдлайт встретились взглядами и улыбнулись друг другу.

В стороне Дипрейвд быстро поднялся на ноги. Нирвана Флэйм, их главная цель, наконец-то прибыл!

Вскоре после этого Мэд Год ожил. Два поражения подряд изрядно подпортили ему настроение.

«Ты снова проиграл. На этот раз я хочу твои поножи», – сказал Смоук Стаб.

Мэд Год получил еще один огромный удар.

«Я признаю свое поражение, но от вас против меня был Воин. Это явно несправедливый матч!» – Запротестовал Мэд Год.

Он также считал, что Смоук Стаб и Блейдлайт были единственными сильными игроками в группе. Остальные, вероятно, были им не соперниками.

Из группы только Смоук Стаб и Блейдлайт наслаждались всеобщим вниманием. Что касается остальных, то о них толком никто ничего и не знал.

Толпа сразу же разразилась насмешками:

«Ну и парень! Даже не может смириться с проигрышем. Похоже в Ангельском Корпусе полно неудачников!»

«В точку! Он уже дважды подряд проиграл! Бросить вызов Нирване Флэйму? Вернись лет через сто!»

Смоук Стаб сузил глаза, а затем усмехнулся:

«Хорошо, ты хочешь еще разок сразиться? Исключая Нирвана Флэйма, ты можешь выбрать любого из оставшихся шести, с кем хочешь сразиться дальше. Это относится и к двум священникам. Как и раньше, ставкой является предмет снаряжения. Как насчет такого?»

В толпе поднялся шум. Тот факт, что Смоук Стаб и Блейдлайт победили Мэд Года ни для кого не был таким уж большим удивлением. Однако они все же признавали силу Мэд Года. Он был лишь немного слабее этих двоих. Но Смоук Стаб сделал такое предложение, даже подчеркнув, что двое из оставшихся шести игроков, были Священниками Янг Севен и Пэйнтед Муслин!

Священник против Воина в PvP? Тут и речи не могло быть о вызове, тем более, что Мэд Год был топовым Воином!

Однако, поскольку Смоук Стаб произнес эти слова с полнейшей уверенностью, народ все же отнесся к ним скептически. Могли ли эти два Священника быть настолько удивительными?

Слова Смоук Стаба были полны высокомерия. Даже наши Священники могут победить кого-то вроде тебя!

На этот раз даже Мэд Год растерялся. Он повернулся к своему напарнику за пределами арены. Дипрейвд поднял брови. Он пытался решить, были ли слова Смоук Стаба пустой болтовней, или же в его словах была доля истины.

Увидев сомнения Мэд Года, толпа начала хихикать.

«Что, ты напуган? Если да, то возвращайся в Империю Сатрин! Калор это не то место, где Ангельский Корпус может бездумно расхаживать!»

«Струсил, чтобы осмелиться сразиться даже со Священником. Ангельский Корпус — это просто посмешище!»

…

Эти слова были крайне неприятны для ушей Мэд Года.

Смоук Стаб был очень хорошо знаком с силой Янг Севена и Пэйнтед Муслин. Общепринятые стандарты для Священников к ним были просто неприменимы. Их навыки в PvP было нельзя недооценивать. Во время тренировочных матчей против Смоук Стаб и других игроков они выигрывали как минимум в 30% случаев.

Их шансы на победу против Мэд Года составляли, по крайней мере, 60%, возможно даже выше. Более того, Мэд Год находился в ужасном психическом состоянии после того, как дважды подряд проиграл и выслушал множество насмешек и издевок от толпы. В этих условиях у Янг Севена и Пэйнтед Муслин были очень высокие шансы на победу. Вот почему Смоук Стб осмелился сделать такое возмутительное предложение.

Дипрейвд нахмурился. Ситуация была безнадежной. Однако, если Мэд Год не выйдет на арену, то лицо потеряет не только он!

Отступать было некуда!

«Мэд Год, сделай это! Выложись на полную! Несмотря ни на что, ты не можешь проиграть!» – сказал Дипрейвд.

Эта ситуация отличалась от прошлой. Следующим противником Мэд Года должен был стать Священник. Как не посмотри, а проиграть было невозможно! Дипрейвд посмотрел на Не Яна, стоявшего с другой стороны арены. Финальный босс только что прибыл. Это была их цель!

«Черт, я выйду против любого из вас! Я готов в любое время!» – Мэд Год сердито уставился на шестерых игроков, с одним из которых он будет сражаться дальше.

Смоу Стаб взглянул на Янг Севена и остальных.

«Кто из вас хочет выйти? У него все еще остался один предмет Суб-Легендарного ранга. Если мы выиграем еще раз, мы заберем все».

У игроков, что стояли ближе всего, после услышанных слов Смоук Стаба, закружилась голова. По их мнению, Смоук Стаб был неглупым и серьезным человеком. Никто из них не ожидал, что он может быть таким хитрым и коварным человеком. Он с самого начала нацелился на получение снаряжения Мэд Года. Шаг за шагом он заманивал противника в свою ловушку. Неужели в конце концов Мэд Год потеряет все снаряжение Суб Легендарного ранга?

«Я пойду. Прошло немало времени с тех пор, как я в последний раз веселился», – вызвался Янг Севен.

Янг Севен запрыгнул на арену, чем потряс толпу. Он гордо стоял в своей безупречной белой робе и держа посох.

«Твою мать! Я же не схожу с ума, правда? Неужели Племя Невероятных Людей в реале выпустит Священника на бой?»

«Ух ты! Племя Невероятных Людей действительно хочет выпустить одного из Священников против Воина!»

В глазах игроков Священники были не более чем мягкотелыми целителями. Они редко когда-либо побеждали представителей других классов с равным уровнем просто потому, что они не специализируются на PvP, а на поддержке и исцелении. У некоторых могли быть навыки контроля над толпой, но они использовались только для самозащиты.

Янг Севен держался в тени и редко показывался на публике. Большая часть толпы была с ним незнакома. Однако, было несколько игроков, которые признали его.

«Это Янг Севен! Лучший Священник Племени Невероятных Людей!»

«Не важно, насколько силен Священник, может ли он победить Воина?»

«Кто знает? Я уверен, что Смоук Стаб не позволил бы ему подняться на арену, если бы не был уверен».

Некоторые люди начали искать видеоролики с Янг Севеном. Это были блестящие появления, где он в одиночку выступал против троих, пяти или даже шести игроков. Это были внутренние видеоролики Племени Невероятных Людей и, как правило, они не просачивались в общественность.

Даже Священники могли одержать победу!

Конечно, игроков, которые были показаны в видео, нельзя было сравнивать с Мэд Годом.

«Боже мой, это действительно Священник?»

Игрок потер свои глаза. Если даже Священник может быть таким сильным, то как должны были жить все остальные обычные игроки?

По мере того, как видео передавалось по кругу, толпа постепенно начала приобретать уверенность в Янг Севене. Если бы он смог победить Мэд Года, это было бы просто бомбой!

Видя, как Янг Севен вышел на арену, Не Ян слегка улыбнулся. Больше всего он гордился тем, что в Племени Невероятных Людей было три священника высшего ранга – Янг Севен, Пэйнтед Муслин и Блэк Хевен. Все трое могли стать Архиепископами. Другим гильдиям повезет, если они будут иметь хотя бы одного!

[1] Контроль времени между атаками, навыками и прочими действиями во время боя

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 461 – Божественный священник.**

У архиепископов были скудные стратегические ресурсы, особенно в прошлой жизни. Будучи яркими маяками блеска в каждой войне, одно благословение могло поддержать мощь тысяч военнослужащих.

Помимо мощных лечебных способностей и острого чувства восприятия, превосходные чувства PvP также были необходимостью.

Янг Севен, Пэйнтед Муслин и Блэк Хевен обладали всеми этими качествами и не только.

Янг Севен взглянул на панель навыков, обдумывая возможные варианты.

Спокойный и невозмутимый облик Севена глубоко взволновал нервы Мэд Года. Может ли священник победить его? Как обычно, он никогда бы не поверил в такое. Тем не менее, уверенность Смоук Стаба заставила его усомниться в этом убеждении.

«Давайте начнем», – сказал Янг Севен, закончив приготовления.

Мэд Год абсолютно не мог проиграть этот поединок, иначе у него больше не будет той репутации, чтобы вернуться в Империю Сатрин. Не говоря уже о том, что он станет посмешищем среди игроков.

«Рывок!»

Мэд Год рванулся прямо на Янг Севена.

Янг Севен, увернувшись в сторону, нацелился на Мэд Года Болезнью, затем выпустил Святую Кару.

Толпа затаила дыхание, пристально глядя на драку, происходящую на арене выше. Они не смели моргать, чтобы не пропустить любое действие. Наблюдая, как Мэд Год безостановочно бросался на Янг Севена, толпу бросило в холодный пот.

В отличии от них, Не Ян и другие выглядели довольно спокойными.

[ Босс, что насчет летающего маунта, ] – спросил Ластбой.

В последнее время принадлежность летающего маунта Не Яна доминировала в большинстве дискуссий в Племени Невероятных Людей.

[ Нет еще никакого летающего маунта. Это просто яйцо дракона! Необходимо дождаться, пока оно вылупиться! ] – ответил Не Ян.

Он не имел ни малейшего понятия, когда этот Темнокрылый Дракон вылупится, не говоря уже о том, что ему придется принять его и повышать уровень. От одной мысли об этом у него разболелась голова.

[ Яйцо Дракона…]

Все были поражены. Драконы были невероятно редкими существами. Одно слово являлось синонимом власти. Даже самые слабые из драконов обладали пугающей силой.

Не Ян всегда, казалось, получал самые удивительные вещи. Даже яйцо дракона не было вне сферы возможностей.

[ Что за яйцо Дракона? Покажи нам! ]

[ Давай подождем, пока не вернемся в штаб гильдии, здесь слишком много глаз, ] – сказал Блэдлайт.

Такие вещи должны быть конфиденциальными.

[ А вы, ребята? Нашли что-нибудь хорошее за последнее время? ] – Не Ян сменил тему.

Смоук Стаб и остальные, вероятно, также не сидели без дела.

[ Несколько дней назад Ластбой нашел посох легендарного уровня. У него довольно приличные характеристики. Мы также нашли чертежи магической пушки во время прохождения подземелья. Мы уже передали их Ватчфул Снайлу. Санни Саус получил Кодо, поэтому он очень счастлив. С таким домашним питомцем повышение уровня станет намного проще, ] – сказал Блэдлайт.

Думая об этом, в последнее время все шло довольно гладко.

[ Босс, тот список триггеров квеста, который вы дали, потрясающий. Нам больше не нужно беспокоиться о том, чтобы бесцельно бродить, пытаясь найти снаряжение Суб Легендарного и Легендарного класса. Мне очень повезло, и я получил Посох Суб Легендарного уровня, в то время как другие все еще ищут. Я слышал, что Ундаинг Скоундрел недавно сделал запрос на квест для набора легендарного класса. Он работает над этим, пока мы говорим, ] – сказал Ластбой.

Список Не Яна значительно облегчил им жизнь. В будущем плоды их труда будут постепенно раскрываться.

[ Не плохо, не плохо... ]

Не Ян никак не ожидал, что представленный им список так скоро начнет показывать результаты.

Группа неторопливо болтала. Помимо этих примечательных вещей, другие предметы, которые они получили, были слишком многочисленными, чтобы их можно было сосчитать. Не Ян мог ясно почувствовать, что Смоук Стаб и другие быстро становятся сильнее. Вскоре они достигнут своих вершин из прошлой жизни и, возможно, даже пойдут дальше. Они станут правителями будущих полей сражений!

В этот момент битва на сцене достигла апогея. Все пристально наблюдали.

«Обращение в Берсерка! Рывок!»

Мэд Год был окружен с самого начала дуэли. После получения трех заклинаний контроля толпы подряд и снижения его здоровья до половины, он, наконец, получил достаточно и яростно бросился вперед.

«Огненный разрез!»

Мэд Год размахивал своим великим мечом, обрушив его на Янг Севена.

Янг Севен поднял свой посох и исчез, оказавшись вне досягаемости Мэд Года.

Мэд Год был на короткое время ошеломлен видом Янг Севена, исчезнувшего в воздухе, но быстро пришел в себя. Это был навык уклонения!

Навыки уклонения были крайне редки. Владельцев одного такого было меньше, чем 1 на 50 000.

Янг Севен появился позади Мэд Года. Он поднял посох и открыл рот, когда странный булькающий звук вырвался из его горла.

Чувствуя присутствие позади него, Мэд Год уже собирался повернуться, когда пронзительный крик оглушил его.

«Чертовщина! Вой ужаса!»

Мэд Год хотел активировать Защиту Разума, чтобы защитить себя. Но было уже поздно. Независимо от того, насколько быстрой была его скорость реакции, может ли она быть быстрее звука?

Вой Ужаса обычно предшествовал явные предупреждающие знаки. Как только игрок обнаружит, что у Священника дрожит горло, он сразу же начнет защищать себя с помощью Защиты Разума, Барьера Разума или других подобных навыков.

Наблюдая снизу за тем, как все разворачивается, Смоук Стаб слабо улыбнулся. Он был хорошо знаком с этим ходом. Работая с подземельями, они часто общались друг с другом во время простоя между пробежками. Он много раз становился жертвой этой комбинации заклинаний. Было очень трудно защищаться, даже если вы знали об этом заранее. Янг Севен имел достаточный опыт в совместном использовании Скачка и Воя Ужаса. Любой, кто столкнется с этой смертельной комбинацией в первый раз, несомненно, столкнется с трагедией.

По мнению Смоук Стаба, только Не Ян мог противостоять этому шагу с первой попытки.

После удара Воя ужаса Мэд Год потерял контроль над своим телом и начал убегать.

«Болезненный удар хлыстом!»

Янг Севен ударил Мэд Года хлыстом света, от чего просочилась кровь.

−111

−123

−134...

Янг Севен натренировал свой Болезненный удар хлыстом до 5 ранга. Его эффекты были сильны, и его продолжительность, казалась, довольно долгой.

Воспользовавшись моментом, Он запустил в него поток заклинаний.

«Святой взрыв!»

Сфера света вырвалась из его посоха, ударив Мэд Года, выпустив мощный взрыв, который заставил его пошатнуться назад.

Когда закончились эффекты Воя Ужаса, Янг Севен почувствовал легкое сожаление. У него было в общей сложности шесть заклинаний контроля толпы – два с особенно длительными заклинаниями, Вой ужаса и Сияющие Путы; один с нормальной продолжительностью, Сияющая Ударная Волна; и три с короткими сроками: Неуловимый Ореол, Панический Полет и Отражение. Используя их, чтобы блокировать Мэд Года, он больше не мог использовать свои заклинания контроля толпы.

Тем не менее, уже удивительно то, что он так долго связывал Мэд Года.

Придя в себя после Воя Ужаса, у Мэд Года осталось только около 800 единиц здоровья, и оно быстро уменьшалось, поскольку он все еще получал урон от кровотечения.

Прекрасно связав воедино свои заклинания контроля толпы, Янг Севен поразил лишь часть здоровья Мэд Года. Все это время у него не было ни единой царапины! Толпа была ошеломлена. Черт, что это был за Священник! Даже Маг не был таким удивительным!

Даже несмотря на то, что Янг Севен был таким же умелым, как и любой маг высшего ранга, его урону явно не хватало. Шесть секунд контроля толпы – все, что нужно магу, чтобы уничтожить Мэд Года. Между тем прошло уже более десяти секунд, а Мэд Год все еще не умер. Тем не менее, это было удивительное достижение для Священника. Мэд Год был на грани смерти.

Мэд Год издал рёв и активировал Божественный Бастион, сделав его невосприимчивым к контролю толпы, когда золотая оболочка света окутала его.

«Умри!» – Мэд Год бросился на Севена, ударив его своим двуручным мечом.

Янг Севен резко отступил. Его «Панический полет» и «Отражение» уже были недоступны. Однако он понимал, что ни одно из его заклинаний контроля толпы не будет иметь никакого эффекта. Он мог только сделать все возможное, чтобы выжить.

Если Мэд Год поймает его с помощью Разрыва Сухожилий или другого подобного навыка, выведя его из строя на две или более секунд, тогда он покойник!

В этом была разница между Священником и Воином!

Атаки Воинов могли легко пробить тканевую броню Священников. Даже если у Священника будет более 10 000 здоровья, конечный результат будет таким же.

Янг Севен защищал себя Сияющим Барьером, когда завеса святого света обрушилась на него. Это был 6-й ранг, поэтому количество урона, которое он мог поглотить, было не шуткой!

Кроме того, на 5 уровне и выше, Сияющий Барьер также защищал заклинателя от выведения из строя таких навыков, как Разрыв Сухожилий. Впрочем, он защищал от психических атак.

Мэд Год беспощадно обрушился на Янг Севена.

−1 582

+2 649

−1 158

+2 832

−1 283...

Янг Севен продолжали отступать, исцеляя себя. Каждой атаке противостояло мощное исцеление. Независимо от того, насколько сильным был удар, он всегда добивался еще более мощного лечения. Вот так он спокойно затормозил пять секунд. Пока он не выведен из строя, он может довольно долго поддерживать себя.

Толпа напряженно наблюдала. Какое мощное лечение! Такое исцеление может сохранить танка даже против самого тяжелого из боссов! Неудивительно, что Янг Севен был известен как Священник номер один в Племени Невероятных Людей!

Через пять секунд Божественный Бастион Мэд Года исчез.

В тот момент, когда Мэд Год собирался атаковать, Янг Севен атаковал Паническим Полетом, заставив его отступить на несколько шагов назад. Наконец он скастовал Святой Суд.

Болезненный удар хлыстом сводил на нет сумасшедшее здоровье Мэд Года. После удара Святого Суда, оставшийся запас здоровья истощился, когда его тело упало на землю.

Это был его третий удар в серии унизительных поражений!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 462 – Полярный Бегемот**

Битва завершилась? Вот так?

Толпа была ошеломлена. От начала и до конца у Мэд Года имелся лишь один небольшой шанс обратить всё вспять. Янг Севен полностью доминировал в остальной части боя. Игроки не могли не смотреть на него в новом свете. Священник, квалифицированный до такой степени, это нечто.

Священники в толпе оказались особенно взволнованны. Кто знал, что их класс действительно можно играть так энергично и доминировать!

Общепринято считать, что Священники всегда целители, не более чем няньки для остальных, и спокойно поддерживают из тыла. Но, как оказалось, даже Священники могут быть пугающими существами в PvP, способными побеждать воинов высшего ранга, таких как Мэд Год.

После сегодняшнего дня, кто осмелится утверждать иначе?

Этот матч, скорее всего, станет примером для учебника высококвалифицированной игры священником, на который люди будут ссылаться в течение долгого времени.

«Я решил. Я также хочу стать Священником, как Янг Севен», – объявил 17-летний юноша с еще немного детской внешностью, сжав кулаки.

Его звали Стэри Прайд, необычный Священник в одной из ветвей гильдии Племя Невероятных Людей, Племя Жрецов.

«Ты? Ты регулярно отвлекаешься и забиваешь на такие простые вещи как лечение. Хочешь стать топовым Священником, как Янг Севен? Может быть, в следующей жизни. В следующий раз, когда мы запустим подземелье, не забудь правильно применить свое исцеление, и хоть раз используй Рассеивание магии, когда один из нас проклят!» – Воин упрекал с дразнящей улыбкой.

«Это только маленькие ошибки! Что заставляет тебя думать, что я не смогу этого сделать?» – Прайд сердито упрекал, его лицо было красным от смущения.

Янг Севен сошёл со сцены.

«На этот раз я хочу твой плащ. Всего получается три единицы снаряжения. Снимай», – сказал Смоук Стаб Мэд Году, который только что воскрес.

Три части Суб Легендарного снаряжения, насколько это замечательно? Им даже не нужно было выполнять какие-то утомительно сложные квесты или запускать одно и то же подземелье снова и снова в надежде на хорошую добычу!

«Племя Невероятных Людей, я отказываюсь принять это! Если у вас есть яйца, отправьте кого-нибудь другого!»

Глаза Мэд Года налились кровью после трех поражений подряд. Стоит признать, что он испытал неисчислимые трудности, чтобы получить свое снаряжение Суб Легендарного ранга. На добычу этих вещей у него ушло более месяца. Месяц, в течение которого он не мог участвовать ни в каких действиях гильдии, включая осаду Крепости Криппс.

Мэд Год, казалось, забыл, что в матче между экспертами, полагаться только на снаряжение не выйдет. Он превратился в азартного наркомана, который не знал, когда бросить, безрассудно пытаясь компенсировать свои потери.

Смоук Стаб прищурился, затем ухмыльнулся:

«Ты уже потерял все свое снаряжение Суб Легендарного ранга. На что ты будешь делать ставку?»

«Я-я...» – Мэд Год хотел что-то сказать, но не имел чем парировать.

«Мэд Год, спускайся. Не позорься!» – кричал Дипрейвд.

Мэд Год мрачно передал три части снаряжения Смоук Стабу. В его глазах ясно читалась яростная злоба, он не желал ничего, кроме как разорвать Стаба на части.

Смоук Стаб ухмыльнулся. Ему было наплевать на обиду Мэд Года. Если у тебя есть возможность, приходи! Получив три единицы Суб Легендарной экипировки, он был похож на тигра с крыльями. С другой стороны, Мэд Год напоминал тигра, который потерял зубы, и неспособен представлять какую-либо угрозу.

Когда Мэд Год ушел, Дипрейвд запрыгнул на сцену.

Смоук Стаб и глаза других вспыхнули убийственным намерением. Учитывая, что этот Вор не выходил до сих пор, его цель ясна – Не Ян!

«Нирвана Флейм, как насчёт матча?» – Дипрейвд смотрел на Не Яна, как ястреб на добычу.

Толпа, которая с волнением обсуждала предыдущий матч, сразу же успокоилась и повернулась, чтобы посмотреть на Не Яна.

«Этот парень хочет умереть. Он на самом деле бросил вызов Нирвана Флейму!»

«Да, он устал жить! Похоже случай с его товарищем никак его не вразумил».

...

Все с нетерпением ждали ответа Не Яна. Смеет ли он принять вызов?

«Что заставляет тебя думать, что ты квалифицирован? Если бы твой лидер гильдии бросил мне вызов, я мог бы и принять», – спокойно ответил Не Ян.

После некоторых размышлений это имело смысл. Если какой-нибудь случайный игрок из Ангельского Корпуса сможет бросить вызов лидеру гильдии Племя Невероятных Людей, что это скажет о статусе Не Яна?

Не Ян мгновенно решил проблему, поставив себя в непобедимую позицию. Так что, если он не принял вызов? Никто не усомнится в нём.

«Хочешь бросить вызов нашему лидеру гильдии? Как насчет побить нас для начала?» – вмешался Ластбой.

«Правильно, эти парни из Ангельского Корпуса не дружат с головой!»

«Вызвать Нирвана Флэйма? Неужели кто-то вроде тебя имеет квалификацию?»

Толпа твердо стояла на стороне Племени Невероятных Людей. Это стало краеугольным камнем Калора. Сам Не Ян был еще более почитаем как божественная особа. Как они могли терпеть провокации посторонних?

Дипрейвд не стал возражать. Он пробормотал сложное заклинание, когда гигантское существо материализовалось на глазах у толпы. Монстр оказался выше трех метров в высоту, с белым как снег мехом, с мускулистой фигурой, напоминающую фигуру медведя, с двумя длинными острыми рогами на голове.

Толпа издала крик удивления. Огромный размер этого зверя заставил их сердца дрожать от страха.

«Твою мать! Это Полярный Бегемот!»

Игрок в толпе узнал гигантское существо. Согласно легенде, бегемоты являлись существами, которые соперничали с драконами. В прямом физическом противостоянии они даже сильнее драконов! Их острые когти могут разорвать чешую дракона!

Не Ян в удивлении поднял бровь. Он никогда не ожидал, что Ангельский Корпус выдаст что-то подобное. Казалось, что они приложили немало усилий, чтобы разобраться с ним.

«Этого достаточно, чтобы доказать мою квалификацию? Я слышал, у тебя есть Золотой Дракон, Нирвана Флейм. Я хочу увидеть, чей питомец сильнее, твой Золотой Дракон или мой Полярный Бегемот!» – Громко объявил Дипрейвд.

Он следовал инструкциям Ангу Тианши. Пришло время опустить Не Яна!

Не Ян внутренне ухмыльнулся. Ангу Тианши действительно всё хорошенько разведал. Золотые Драконы и Полярные Бегемоты на одном ранге. Оба имели темпы роста 20. Разница заключалась в том, что первый специализировался на магии, а второй на ближнем бою. На этой маленькой арене Золотой Дракон окажется в невыгодном положении.

Однако Парящий Ангел не знал об одном очень важном факторе. Обычно у Полярного Бегемота не возникло бы проблем с победой над Золотым Драконом. Но Золотой Дракончик не был нормальным Золотым Драконом. После кормления кристаллом эволюции скорость его роста увеличилась с 20 до 25!

Разница в 5 очков означала, что Золотой Дракончик получает на 20% больше очков характеристик за каждый уровень. На более высоких уровнях эта разница станет огромной!

В этот момент Полярный Бегемот достиг 59-го уровня, а Золотой Дракончик 61-го уровня. Независимо от того, сражались они в ближнем или дальнем бою, Полярный Бегемот должен был проиграть!

«Что, не говорите мне, что всемогущий Нирвана Флейм боится?» – хмыкнул Дипрейвд.

Он по ошибке принял молчание Не Яна за страх.

«Я не против того, чтобы принять вызов, но вы, парни, должны поставить что-то, чтобы уговорить меня. В конце концов, какой в этом смысл, если на кону ничего нет», – безучастным тоном произнес Не Ян.

Просить Полярного Бегемота невозможно. Он связан с хозяином. Однако, он чувствовал, что Ангельский Корпус все еще должен заплатить огромную цену.

Толпа вспыхнула в холодном поту. Сначала Смоук Стаб, а теперь Не Ян! Что такое с этой гильдией и высокими ставками?

«Что ты хочешь поставить...?»

Уверенность Дипрейвд колебалась. В конце концов, никто не знал истинную силу Нирвана Флейма. Он почти никогда не проявлял себя публично, и в редких случаях, когда он сам предпринимал действия, трагедия всегда постигала его врагов! Совсем недавно его призыв Земляного Лорда оставил особенно глубокое впечатление на коллективный разум игроков.

«5 единиц Суб Легендарной экипировки, не меньше», – ответил Не Ян.

Если он попросит больше, Ангельский Корпус может не проглотить приманку. Это правильное количество. Это не слишком чрезмерно, но все равно достаточно, чтобы причинить боль.

Снаряжение Суб Легендарного класса было все еще довольно редким на этом этапе игры. Например, в Племени Невероятных Людей имелось всего около 30 штук. У Анельсклого Корпуса, вероятно, всё несколько лучше, но у них определенно не более 50 штук.

Дипрейвд колебался. У него не было полномочий принимать это решение самому. Он передал слова Не Яна Ангу Тианши.

[ Дипрейвд, что ты думаешь? Как считаешь, Нирвана Флейм просто блефует? ] – спросил Ангу Тиаши.

Он не мог не задаться вопросом, пытался ли Не Ян отпугнуть их.

[ Я не уверен. Трудно его прочитать. Я не могу сказать, о чем он вообще думает! ] – ответил Дипрейвд.

Он чувствовал огромное давление. Возможно, Не Ян являлся единственным, кто мог предложить такую возмутительную ставку и глазом не моргнув!

Это поединок между Не Яном и Ангу Тианши!

Ангу Тианши долго обдумывал свои варианты.

[ Если мы отступим, Ангельский Корпус потеряет лицо. Если мы согласимся и проиграем, мы должны будем подарить им пять единиц Суб Легендарной экипировки. Тебе придётся решить самому... ] – тщательно объяснил Дипрейвд.

[ Полярный Бегемот определенно сильнее Золотого Дракона. Мы просто не знаем, какие уловки он прячет в рукаве. Если он вызовет своего летающего маунта... ]

Ангу Тианши колебался. Летающие питомцы были существами намного более могущественными, чем вызванные монстры.

[ Если он не вызовет своего летуна, мы примем ставку! ]

В последнее время Не Ян, вероятно, был полностью сосредоточен на прокачке своего летающего маунта. Ангу Тианши сильно сомневался, что у него нашлось время сделать что-нибудь еще.

[ Понял, ] – ответил Дипрейвд.

Он больше не думал ни о чем, кроме задачи, стоящей перед ним.

«Могу я взглянуть на твоего летающего маунта?»

«Не волнуйся, я не буду вызывать его на матч».

Не Ян слегка улыбнулся. Похоже, Ангельский Корпус беспокоился о его летуне. Вот только они не знали, что он еще даже не вылупился!

«Хорошо, я принимаю пари!» – Дипрейвд стиснул зубы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 463 – Золотой Дракончик против Полярного Бегемота.**

Не Ян прыгнул на сцену. Дипрейвд думает, что Полярный Бегемот может сдержать Дракончика? Знатная шутка! Не Ян покажет ему, насколько он заблуждается!

Не Ян скандировал заклинание. Вспышка света, и Дракончик материализовался на сцене.

Золотой Дракончик достигал ростом более трех метров, даже приближался к четырем, примерно на голову больше, чем Полярный Бегемот. Он был покрыт плотными золотыми чешуйками, которые пульсировали кроваво-алым сиянием.

Поскольку высокоранговые питомцы, такие как Золотые Драконы и Полярные Бегемоты, встречались довольно редко, игроки знали о них очень мало. Все, что они знали, это легендарные истории, описывающие огромную силу, которой обладали эти существа. Что касается их мощи, данный вопрос всё ещё витал в воздухе. Единственно от чего можно отталкиваться, – это несколько появлений Дракончика, причем его появление во время осады Крепости Криппс было самым последним. В сети имелись видео большинства этих событий.

Сила Дракончика была пугающей. Если подумать, Полярный Бегемот не может быть слишком далеко позади. Что касается того, кто сильнее, никто не мог сказать наверняка.

Не Ян был довольно знаком с этим высокоранговым питомцем. В конце концов, их существовало относительно много во время его игры в прошлой жизни, причем многие игроки с самым высоким рейтингом владели им.

Не Ян был хорошо осведомлен, что бегемоты превосходны в прямых столкновениях. Тем не менее, физическое мастерство драконов также не должно рассматриваться свысока, оно лишь немного отстает от бегемотов. Учитывая огромное неравенство в темпах роста, у Полярного Бегемота нет никаких шансов против Золотого Дракончика.

«Давай начнем», – непринужденным тоном произнес Не Ян.

В настоящее время он был намного сильнее, чем Дипрейвд и другие, как он, уже только с точки зрения только статистики.

У Не Яна было около 7 000 здоровья, в то время как у Дипрейвда только около 3 000. Он был 72-го уровня. Дипрейвд только 61 уровень. Его другие характеристики, такие как сила атаки, защита, маскировка, восприятие и т.д., были более чем на 30% выше, чем у Дипрейвда! Его прошлые усилия наконец-то окупились!

Ни один другой Вор не мог сравниться с Не Яном прямо сейчас!

Не Ян скрывал свою статистику. Он никогда не раскроет её публично. Конечно, его здоровье другие могут видеть. И оно действительно пугает. Любой Вор, увидевший его, потеряет всякую уверенность в себе. Это эффект его снаряжения и звания Тумена. Дипрейвд и ему подобные прыгали выше головы, пытаясь бросить ему вызов.

Полярный Бегемот издал глубокий рев, затем бросился на Дракончика.

Матч начался!

Дипрейвд вошёл в стелс и растворился.

«Глаз правды!»

Глаза Не Ян расцвели красным светом. Осматриваясь, он заметил слабый силуэт примерно в 30 метрах от себя. Он быстро приказал Золотому Дракончику нацелиться на область с помощью Дыхания Дракона, не утруждая себя действием.

Разум Дипрейвда дрожал. Он уже заранее знал, что Не Ян обладал зрительным навыком, но испытать его на себе оказалось совершенно иным. Он чувствовал себя голым. Интенсивность взгляда была довольно ощутимой. Увидев бушующее пламя, несущееся на него, он быстро убежал в безопасное место с помощью Штормового шага.

\*Бум!\*

Дыхание Дракона взорвало центр арены, оставив после себя чёрную сажу. Тлеющие угли танцевали в воздухе, прежде чем рассеяться в небе.

Земля, которая была защищена защитными формированиями бесчисленных Магистров, не получила никакого повреждения. Однако близлежащие игроки все еще чувствовали пугающую мощь, воздух вокруг арены кипел. Ни один Вор не сможет выжить от прямого удара этой ужасной атаки!

\*Бам!\*

Золотой Дракончик и Полярный Бегемот столкнулись. Их огромный вес и размер сотрясали всю сцену. Звук их ударов отразился на арене. Лица толпы побледнели от страха, и они медленно начали отступать.

Только после отступления на более 30 метров они, наконец, почувствовали себя в некоторой степени в безопасности.

«А, черт! Что это за сила? Это ужасно!»

Лапа Полярного Бегемота сильно ударила Дракончика прямо в грудь.

– 1 271

Золотой Дракончик лишь слегка вздрогнул. Учитывая, что у него более 27 000 здоровья, это едва ли считалось царапиной.

«Взрывная контратака!»

Сильный вихрь извергся из Дракончика, когда он отомстил, ударив Полярного Бегемота в плечо.

\*Бам!\*

Бегемот оказался откинут на несколько метров назад, перед тем как споткнуться и врезаться в пол арены.

– 3 437

Обладая всего 16 000 единицами здоровья, Полярный Бегемот получил серьезный урон.

Все были ошеломлены, особенно Дипрейвд, с недоверчивым выражением лица наблюдая за этим. Он никогда не ожидал, что Полярный Бегемот будет подавлен, не говоря уже, что настолько! Разве бегемоты не должны быть сильнее драконов в прямом противостоянии?

Начиная с древнего прошлого, бегемоты управляли землей, в то время как небеса принадлежали драконам. Как правило, нелетающие драконы были самого низкого ранга. Как Золотой Дракон, такой как Золотой Дракончик, стал таким могущественным?

В штаб-квартире Ангельского Корпуса в Крепости Сангвин, со своего места внезапно вскочил Ангу Тианши, который смотрел прямую трансляцию матча.

«Что за?» – пробормотал Ангу Тианши.

Золотой Дракончик смог застать его врасплох. Он полагал, что Полярный Бегемот обладает абсолютным преимуществом в ограниченном пространстве арены. Он действительно хотел спросить Не Яна, чем он кормил этого Золотого Дракона, чтобы он стал таким сильным! Ранее он считал, что Не Ян только блефует. Теперь он осознал свою ошибку!

В этот момент битва на сцене все еще продолжалась.

Не Ян по-прежнему стоял на том же месте, что и раньше, не проявляя никакого желания вступать в бой.

Дипрейвд украдкой приблизился к Не Яну, пытаясь изменить ход битвы, только для того, чтобы увидеть палящее горячее пламя, пробивающее к нему путь. У него не осталось выбора, кроме как отступить назад.

Даже во время столкновения с Полярным Бегемотом у Золотого Дракончика все еще оставалось достаточно энергии, чтобы расправиться с Дипрейвдом!

Полярный Бегемот пребывал в ужасном состоянии. Каждый раз, когда он вставал на ноги, его опять сбивал Золотой Дракончик. Еле встал. И снова на земле. Этот цикл продолжался несколько раз. Его тело украсили следы от когтей, кровь текла из глубоких ран. Он захлебывался от боли, беспомощный перед лицом абсолютной мощи Дракончика.

Матч оказался полностью в одни ворота. Не было никаких неожиданных поворотов.

Видя, как разворачивается сражение, Дипрейвд встревожился и выкрикнул заклинание. Мышцы Полярного Бегемота внезапно распухли, и он в несколько раз увеличился в размерах. Его чистый белый мех был окрашен в оттенок красного, а глаза стали налиты кровью. Он вошел в режим Берсерка!

Полярный Бегемот начал наносить ответные удары по Золотому Дракончику с новой силой. В этот момент метеор внезапно упал с неба.

«Падение метеора!»

С громким взрывом пламя охватило всю сцену. Полярный Бегемот оказался сбит градом огненных шаров. Независимо от того, как сильно он боролся, он не мог встать.

Полярный Бегемот не мог даже конкурировать с Золотым Дракончиком в физическом противостоянии, поэтому нет необходимости говорить о магии. Это было бесполезно. Даже после того, как он пришел в бешенство, его все еще сбивали на пол, оставляя неспособным даже поднять голову.

Мех Полярного Бегемота был пронизан следами ожогов. Когда он попытался подняться на ноги, Дракончик выпустил густой поток горячего огня. Мощное Дыхание Дракона ударило Полярного Бегемота в грудь. Он издал жалкий вой и улетел с арены, а затем тяжело рухнул на землю. Его здоровье, наконец, достигло дна, и бегемот превратился в луч света.

На площади царила тишина. Никто не ожидал такого результата. Даже если Полярный Бегемот не смог победить Золотого Дракончика, все полагали, что он, по крайней мере, сможет проявить себя. Однако вместо этого он стал боксерской грушей, просто неспособной дать отпор. Даже после того, как он пришел в бешенство, ничего не изменилось. Все это вылилось в сокрушительное поражение.

«Босс Золотой Дракон слишком сильный».

Если бы существовала рейтинговая доска для питомцев, Золотой Дракончик определенно занял бы первое место!

После того, как Полярный Бегемот был убит, Дипрейвд утратил все желание сражаться. Он даже не мог приблизиться к Не Яну все это время из-за Дыхания Дракона. Он рассеял свою скрытность и материализовался обратно в поле зрения. Он смотрел на Не Яна, который ни разу не покинул своего места.

Стоя так, Не Ян выглядел как бог, смотрящий на мир. С Золотым Дракончиком под его контролем, он был практически несокрушим.

«Я признаю поражение», – сказал Дипрейвд подавленным тоном.

Он уставился на Не Яна и спросил:

«Могу ли я провести с тобой реальный матч? На этот раз без питомцев. Можешь рассматривать это как просьбу. Это не имеет ничего общего с предыдущим вызовом».

«Ты не квалифицирован», – равнодушным тоном сказал Не Ян, как будто он просто констатировал факт.

Никто не подверг сомнению слова Не Яна.

Глаза Дипрейвда вспыхнули следом разочарования.

«Тогда, когда я буду квалифицирован?»

«Когда ты станешь Теневым Танцором», – сказал Не Ян.

Только Воры, которые продвинулись до Теневых Танцоров, были достойны бросить ему вызов. Он определенно станет Танцором Теней раньше всех. Он уже освоил технику Теневых Танцоров. Чего ему не хватало сейчас, так это только уровня! Пока его уровень был достаточно высок, он мог легко пройти квест на продвижение класса до Теневого Танцора.

«Теневой танцор…» – пробормотал Дипрейвд.

Его глаза снова зажглись духом, и он сжал кулаки. Он станет Теневым Танцором, а затем вернется, чтобы бросить вызов Не Яну!

Термин Теневой Танцор был все еще незнаком большинству игроков. Это класс после Великого Вора, пик существования. Попытаться выполнить квест можно только после достижения 100 уровня.

После того, как Не Ян произнес эти слова, термин «Теневой Танцор» мгновенно стал горячей темой среди игроков. Все горячо обсуждали это.

Как только вы станете Теневым Танцором, вы сможете бросить вызов Нирвана Флейму. Стать Танцором Теней, – это сразу стало целью всех Воров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 464 – Блистательный Танцор.**

«Не забудь сказать Ангу Тианши, чтобы он доставил пять единиц снаряжения Суб Легендарного класса», – с равнодушным выражением лица сказал Не Ян.

«О, и еще кое-что. В ближайшем будущем я собираюсь посетить Империю Сатрин. Я обязательно в полной мере верну услугу».

Толпа дрожала. Племя Невероятных Людей по факту объявили войну Ангелам!

Расстояние между империями Сатрин и Виридиан было слишком велико. Телепорт только в одну сторону обойдётся в несколько сотен золотых, потому крупномасштабная война, вероятно, не произойдет, пока летающие маунты не станут более распространенными. Сейчас только элиты обеих сторон могли позволить себе схлестнуться. Что касается результатов такой стычки, игроки с нетерпением ждали их. Подобные столкновения между ведущими экспертами всегда были волнующими!

Наблюдая за всем из зала гильдии штаба Корпуса Ангелов, Ангу Тианши ударил кулаком по столу. Скрипя зубами, он выплюнул:

«Нирвана Флейм, ты все еще злорадствуешь после того, как одержал дешёвую победу. Если ты посмеешь приехать в город Короля Орков, я раздавлю тебя как муравья!»

Эта потеря ничего не значила для Ангельского Корпуса. Большая часть их внимания была сосредоточена на захвате городов и объединении империи Сатрин. Они слишком заняты, чтобы заниматься чем-либо еще. Кроме того, Империя Виридиан слишком далеко. Будь она ближе, с их нынешней силой, они могли бы легко проглотить Племя.

«Летающие маунты!»

Два слова всплыли в голове Ангу Тианши.

Тот, у кого больше всего летающих маунтов, будет управлять небом!

Самодельную арену на центральной площади Калора медленно демонтировали. Мэд Год м Дипрейвд мрачно телепортировались обратно в Империю Сатрин. Этот вопрос на данный момент закрыт.

Обсуждение этих PvP-матчей, естественно, продолжится. Однако Мэд Год и Дипрейвд явно стали посмешищем. Они высокомерно ворвались в Калор, только чтобы уйти побитыми.

Началось много постоянных дискуссий вокруг силы Не Яна. Что касается того, насколько он силен, они могли только догадываться. С момента своего первого появления он ни разу не проиграл. Все надеялись, что появится другое божественное существо, способное сравниться с ним.

Не Ян вернулся в Крепость Криппс вместе с Смоук Стабом и другими.

После войны Крепость Криппс стала еще более процветающей, чем раньше. Вместо того, чтобы разрушить крепость, пламя войны еще больше способствовало её развитию. Когда торговцы пытались открыть свой бизнес, в первую очередь они искали безопасность. Если бы они купили участок земли в крепости и основали магазин только для того, чтобы он сгорел во время войны, разве их инвестиции не пропали бы впустую?

Племя Невероятных Людей доказали, что могут держать Крепость Криппс даже против превосходящего врага. Может ли быть лучшая гарантия, чем это? По существу, сюда стекались торговцы отовсюду. Помимо безопасности, еще одним важным фактором стал потенциал. С большим количеством карт 60-80 уровня, окружающих крепость, её процветание гарантировано. Не говоря уже о том, что Племя Невероятных Людей намеревались превратить её в центральный узел, тратя огромные суммы золота на строительство пунктов телепорта и связывая её с другими крепостями. С этими точками телепортации, путешествие туда и обратно станет намного удобнее.

Не Ян чувствовал удовлетворение от кипящей работой Крепости Криппс. Похоже, Гу Хуай и его команда правильно управляли этим местом, пока его не было.

Не Ян вошел в зал гильдии Племя Невероятных Людей. Гу Хуай и его команда были завалены работой.

«Как поживает Племя Богов Войны?» – спросил Не Ян.

Гу Хуай не прибегал к нему по поводу Племени Богов Войны с прошлого раза. Таким образом, он мог только заключить, что у них все хорошо.

«Я не знаю, что ты им сказал, но они борются с новым духом и пылом. Пять гильдий семьи Туоба ничего не могут с ними сделать. Они должны продержаться еще как минимум пять или шесть дней», – сообщил Гу Хуай.

Ситуация в Нисоде в настоящее время была стабильной.

Казалось, провокация Не Яна тогда зажгла огонь в их сердцах. В конце концов, ни один из них не хотел, чтобы его называли мусором, и чтобы на него смотрели свысока. Когда лидеры игровых организаций передают приказы, их подчиненные, естественно, выкладываются на полную. Единство Племени Богов Войны моментально взлетело. Хотя Племя Богов Войны не могло победить Семью Туоба, если они смогут продержаться еще несколько дней, Племя будет в лучшем положении, чтобы помочь.

Через пять или шесть дней Не Ян мог отправить группу игроков для поддержки Племени Богов Войны. Бронированные ледяные катапульты также будут готовы к войне. Тогда они могут начать контрнаступление на семью Туоба.

Не Ян очень волновался о Племени Богов Войны. Это был актив семьи Не. Он абсолютно не мог позволить семье Туоба уничтожить его.

Убедившись, что Племени Богов Войны не было никакой непосредственной опасности, Не Ян занялся другими делами гильдии, а затем телепортировался обратно в Калор. Пришло время посетить Храм Света.

Храм Света находился в западном районе Калора. Большие религиозные церемонии часто проводились в этом месте. Каждую неделю NPC собирались в массовом порядке, чтобы молиться и слушать проповеди. Кроме того, каждый год проводилось грандиозное паломничество, в которое шли больные со всего мира, чтобы получить исцеление от теплого сияния святого света.

Пока Не Ян шел по улице, он смотрел на величественное здание, построенное из серовато-белого камня, окутанного слабым белым сиянием.

Перед зданием находилась открытая площадь с большой статуей ангела в белых боевых доспехах. Выражение его лица было ярким и реалистичным, вплоть до последнего пера на его крыльях. Это была самая известная фигура Храма Света, Архангел Таллод. Он на постоянной страже у ворот ада, охраняет покой человечества.

Гордое выражение статуи Таллода наполняло всех, кто видел ее, чувством уважения и почтения.

Не Ян прошел мимо статуи и приблизился к Храму Света. Стражник в серебристо-белых доспехах преградил ему путь.

«Незнакомец, пожалуйста, покиньте это место. Тем, кто не связан с храмом, вход запрещен».

Не Ян посмотрел на имя стража.

«Сир Джерард, я ищу священника Анисена. Я получил злой предмет, и я хотел бы, чтобы его исследовали», – уважительно сказал Не Ян.

Все в храме имели чрезвычайно высокий статус. Это было потому, что большинство знати в Калоре являлись последователями Храма Света.

«Если вы хотите очистить злой предмет, вам придется подождать до выходных, чтобы войти в храм».

Похоже, Не Ян не сможет очистить Злой Самоцвет сегодня. Выходные через два дня. Придётся ждать.

Не Ян собирался уходить, когда подошел седовласый бородатый старик в белых одеждах.

«Великий ученый, что привело вас в это святилище?» – спросил мужчина.

Не Ян посмотрел на его имя. Это оказался священник Анисен, человек, которого он искал! Он немного удивился своей удаче.

Анисен увидел задумчивое выражение лица Не Яна и слабо улыбнулся.

«Не удивляйтесь, сир Нирвана Флейм. Бог сообщил мне о вашем прибытии. Он всеведущ и всемогущ».

Не Ян не обращал внимания на слова Анисена о Боге и прямо достал из своей сумки Злой Самоцвет. Черный самоцвет испускал едкий черный миазм.

Анисен посмотрел на предмет и сказал благодарным тоном:

«Это Злой Самоцвет. Он возник из далекой Темной Бездны. Он поглощает энергию нежити и может поработить разум своего владельца, одновременно предоставив бессмертие. Даже если владельца убьют, он воскреснет. По этой самой причине Храм Света никогда не сможет полностью уничтожить Легион Кровавой Тени. Сир Нирвана Флейм, вы лишили нас крупной головной боли. Пожалуйста, позвольте мне очистить это».

«Конечно, Священник Анисен».

Не Ян передал Анисену Злой Самоцвет.

Анисен улыбнулся.

«Сир Нирвана Флейм, пожалуйста, следуйте за мной».

Вместе они вошли в Храм Света.

Когда они вошли, миазма, исходящая от Злого Самоцвета, была немедленно подавлена. Первоначально черная смола стала блеклой.

Не Ян последовал за Анисеном в гостиную. Она была наполнена безграничным сиянием и переполнена святой силой.

Не Ян почувствовал, как теплый свет обволакивает его и очищает от всех нечистот.

Это была сила света.

Анисен отнес Злой Самоцвет к белокаменному столбу. На нём лежала толстая книга, излучавшая блестящее сияние.

Когда Анисен раскрыл книгу на первой странице, святая сила вырвалась наружу. Не Ян видел на странице скрюченные буквы, похожие на головастиков. Они были причудливы и элегантны. Это было Священное Писание Храма Света. Оно обладает невообразимой божественной силой.

Когда Анисен выкрикивал один загадочный слог за другим, Священное Писание становилось все более ярким, сияние полностью охватывало его. Злой Самоцвет в руке Священника начал медленно распадаться, прежде чем взорваться и раствориться в воздухе. Не осталось даже самых маленьких фрагментов.

Очистив Злой Самоцвет, Не Ян задумался, каким образом нужно активировать награду в виде Блистательного Танцора. Это был квест? Он получит какой-то предмет?

Что касается того, как Улыбающийся Вор завершил продвижение класса до Блистательного Танцора в прошлой жизни, Не Ян не совсем понимал. Улыбающийся Вор естественно не раскрыл такой секрет широкой публике.

Поскольку Злой Самоцвет уже очищен, Анисен определенно даст ему награду. Не Ян ждал в предвкушении.

Через некоторое время Анисен закончил петь. Он махнул рукой, и белый луч сверкнул на Не Яна.

Не Ян чувствовал огромную силу, медленно входящую в его тело.

«Свет и тень сосуществуют. Юноша, ты хотел бы войти в другой мир и получить божественную силу из далекого прошлого? Вы будете перенесены на древнее поле битвы. Там вы получите благословение Божие. В течении вращающегося колеса времени докажи свою ценность, выживи», – низкий и звучный тон Анисена привел Не Ян в состояние полудрёмы.

Это был квест про продвижение класса до Блистательного Танцора?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 465 – Пятое свойство персонажа.**

Не Ян не знал, сколько времени займет продвижение по квесту Блистательного Танцора. Если он будет отсутствовать слишком долго, он не сможет отправиться в подземный мир, а это означает, что Племя Невероятных Людей понесет тяжелый финансовый удар. Это действительно было непростое решение.

Не Ян пребывал в глубоком конфликте. Игнорировать этот квест, значит навсегда потерять возможность стать Блистательным Танцором, и сожаление об этом может преследовать его всю жизнь.

Он оцепенел из-за нерешительности.

После долгой внутренней борьбы Не Ян, в конце концов, решил отказаться от того, чтобы стать Блистательным Танцором. Развитие Племя Невероятных Людей было просто слишком важным по сравнению с его личными делами.

«Священник Анисен… Мои самые глубокие извинения, но мне придется вежливо отказаться!» – сказал Не Ян сквозь стиснутые зубы.

Ошеломленный отказом, Анисен прекратил ритуал.

«Юноша, ты действительно не хочешь унаследовать Божью славу? Это высшая, уникальная возможность! Ты станешь легендарным Блистательным Танцором, самым близким к Богу существом», – сказал Анисен с разочарованным видом.

Он никогда не предполагал, что Не Ян откажется!

«Священник Анисен, я не хотел бы больше ничего, кроме как отправиться в древнее прошлое, следовать по стопам Богов и получить Его наследие! Тем не менее, я лидер гильдии. У меня слишком много людей, которые полагаются на меня прямо сейчас. Я не могу просто оставить их во время нужды ради собственной эгоистичной выгоды! Связаны наши пути. Так же и наши души!» – с непоколебимой убежденностью произнес Не Ян.

Обеспокоенное выражение лица Анисена сменилось нежной улыбкой.

«Вот значит что. Никаких проблем. Не стесняйся навещать меня, когда у тебя есть время. Твоя готовность пожертвовать собственным ростом ради своей гильдии действительно достойна восхищения. Врата Храма Света всегда будут открыты для тебя».

Ошеломленный Не Ян вздохнул с облегчением. Квест на Блистательного Танцора не исчез! К счастью, его можно было взять позже. Если бы он навсегда потерял возможность стать Блистательным Танцором, он наверняка всем сердцем сожалел бы. Однако теперь он мог приостановить путешествие вместе с Анисеном в другой мир до тех пор, пока не решит насущные вопросы гильдии.

«Спасибо за предоставленную мне возможность, священник Анисен», – сказал Не Ян благодарным тоном.

Анисен засмеялся.

«Ступай, да прибудет с тобой свет».

Не Ян попрощался с Анисеном и уже собирался уходить, когда заметил, что свойство «Самоотверженный» было добавлено на страницу его персонажа.

Не Ян никак не ожидал, что будет вознагражден за желание оставить возможность стать Блистательным Танцором ради своей гильдии. Самоотверженность – готовность пожертвовать собой ради других. Это возвышенная добродетель по сравнению с другими четырьмя.

«Храбрый, Справедливый, Доброжелательный, Искренний и Самоотверженный ...»

Не Ян чувствовал, что видел эти слова где-то раньше.

Помимо информации, с которой он уже был знаком, Не Ян не мог вспомнить никакой подсказки, даже после того, как долго ломал голову над этим вопросом. Однако он был уверен, что видел эти слова где-то раньше в своей прошлой жизни. Многие из его воспоминаний останутся на время похороненными, пока что-нибудь не вызовет их.

Не Ян мог пока оставить эту тайну в стороне.

Не Ян покинул Храм Света. До 100 Уровня ещё немного. Вероятно, ему лучше посвятить следующие несколько дней прокачке. После этого ему придется вернуться в подземный мир и провести свою третью сделку. Использование Темного портала, чтобы заработать немного золота, полезно для роста Племени Невероятных Людей.

...

Город Нисод.

С недавних пор город стал неспокоен. Жаркая война между Племенем Богов Войны и семьей Туоба стала большой головной болью для всех игроков, включая тех, кто не связан ни с одной из гильдий. Они обсуждали войну каждый день.

300 000 игроков на стороне пяти гильдий семьи Туоба осаждали несколько крепостей Племени Бога Войны. Неплохо начав, они верили, что могут закончить войну в кратчайшие сроки. Когда они захватят Племя Богов Войны, Племя Невероятных Людей не смогут спасти ситуацию, отправив свои силы в Нисод. В конце концов, у Племени Невероятных Людей и так полно проблем. С Альянсом Магов и Божественных Защитников, глядящих как тигры в сторонке, ожидая возможности нанести удар, осмелились бы они рискнуть и отправить войска?

Учитывая все это, Туоба Хонгай приказал своим пяти гильдиям начать полномасштабную атаку на крепости Племени Богов Войны. Когда казалось, что крепость вот-вот рухнет, игроки Племени Богов Войны неожиданно с новой силой дали бой, не колеблясь, жертвуя своими жизнями, чтобы отбрасывать врага снова и снова. Он совсем не мог понять, как трусливое и спрятавшееся в своём панцире Племя Богов Войны внезапно наполнилось таким боевым духом.

Война мгновенно зашла в тупик.

Видя, что никакого прогресса не было достигнуто ни на одном фронте, Туоба Хонгай становился беспокойным. Могли ли Племя Невероятных Людей отправить подкрепление? Скорее всего нет. Он чувствовал себя немного параноиком, ища повсюду врагов.

Туоба Хонгай посмотрел видео осады Крепости Криппс. Игроки Племя Невероятных Людей действительно пугающими. Каждый из них может обладает силой десяти. Если бы Племя Невероятных Людей действительно вступили в эту войну, её исход стало бы трудно предсказать.

Туоба Хонгай также следил за ходом войны через прямые трансляции с нескольких полей сражений. С помощью осадных лестниц его войска бесчисленное количество раз взбирались по стенам цитаделей, но каждый раз их отбивали. Кто знал, сколько тел уже сложено у этих стен?

Для Туоба Хонгая это оказалось действительно мучительно долгое испытание.

Частная резиденция в Нисоде. В комнате, наполненной всевозможным декором, источавшим особую элегантность, игрок в гражданской одежде не спеша пил чай. Он был нынешним главой семьи Туоба, Туоба Хонгай.

Он активно следил за ходом войны, а также ждал кого-то.

Через некоторое время в помещение вошел юноша в серебристо-белых доспехах. Это был Туоба Тайм.

«Присаживайся», – достойно сказал Туоба Хонгай.

Туоба Тайм спокойно сел в кресло напротив Туоба Хонгая, принимая предложенный ему чай.

«Как идет война в Нисоде?» – спросил Туоба Тайм.

«Через три дня крепости Племени Богов Войны рухнут», – уверенно заявил Туоба Хонгай.

«О, правда?» – Небрежным тоном ответил Туоба Тайм.

«Ты действительно уверен, что хочешь пройти через это? Подумай о последствиях. Ты знаешь, не будет пути назад. Из нас двоих только один выйдет победителем», – сказал Туоба Хонгай.

Безжалостный блеск мелькнул в его глазах.

Туоба Тайм просто посмеивался.

«Ты стал стар и немощен. Прежний ты, никогда бы не использовал такие слова, чтобы угрожать мне».

Туоба Хонгай оказался на короткое время ошеломлен. Туоба Тайм действительно поразил его больное место. Его угрозы действительно была просто пустыми словами. После ссоры с Финансовой Группой Век, страданий от нападок со всех сторон и его должности в качестве главы гильдии, на которую с жадностью глядят два других члена семьи, он действительно исчерпал все свои ресурсы. Даже после того, как он использовал все свои уловки, он все еще не мог выиграть эту проигранную битву. Он действительно состарился, и уже не обладал смелостью, как в юности, и позволил загнать себя в угол.

Сейчас ситуация уже вышла из-под его контроля. Его доля в семье Туоба значительно сократилась, и его должность могли перехватить. Племянник, на которого он никогда не обращал внимания, внезапно поднялся как темная лошадка, быстро скупив большое количество акций семьи Туоба и даже заключив союз с Туобой Фэнгюанем. Туоба Хонгай столкнулся с врагами на обоих фронтах. Даже он не мог понять, как Туоба Тайм убедил Туобу Фэнгюаня отказаться от борьбы за то, чтобы стать главой семьи.

Туоба Хонгай стоял у края пропасти. Если его инвестиции в Нисод уйдут впустую, он потеряет свою должность главы семьи.

Туоба Хонгай изначально не планировал предпринимать никаких действий против Племени Богов Войны. Однако он не был слеп. За покупками акций Туоба Таймом были обнаружены явные следы семьи Не. Племя Богов Войны принадлежало семье Не. Сложив части пазла, он был бы идиотом, не осознав, что те в сговоре. Вместо того, чтобы ждать, пока его проглотят, лучше заблаговременно уничтожить Племя Богов Войны, прежде чем планы Туоба Тайма осуществятся.

Туоба Хонгай все еще испытывал драйв от этого, несмотря на свою старость. Он знал, что это ситуация из разряда «убей или будь убит», когда начал эту войну. Вот почему он нападал на цитадели Племени Богов Войны, как будто его жизнь зависела от этого.

Что касается окончательного результата, ему придется подождать несколько дней, чтобы увидеть. Однако его терпение было натянуто до предела.

Туоба Тайм улыбнулся.

«Ты устал. Пришло время повесить пальто и позволить молодому поколению встать у руля».

Туоба Тайм встал со своего места и ушел. Единственная причина, по которой он пришел сюда, – сказать эти слова Туоба Хонгаю. Это было его официальное объявление войны. Победитель станет главой семьи Туоба. Проигравший навсегда исчезнет.

Видя, как Туоба Тайм уходит, глаза Туоба Хонгая вспыхнули холодным светом.

«Хочешь подвинуть меня с моего трона? Это будет не так просто! Не спеши праздновать свою победу!»

Никто не знал, когда закончится война. Все обсуждали это, потому что знали, что исход войны определит судьбу Нисода!

Между Племенем Невероятных Людей, поддерживающим Племя Богов Войны, и уже стоящей на ногах семьей Туоба, вопрос кто победит всё ещё витал в воздухе.

Время от времени проверяя ситуацию в Нисоде, Не Ян нашел карту 90-го уровня, на которой появлялись Темные Гоблины. Он начал безнаказанно их резать.

Если он хочет достичь 100-го уровня, независимо от того, как быстро он качается, это все равно займёт, по крайней мере, два-три месяца. Не говоря уже о том, что ему все еще приходилось возвращаться в подземный мир за это время. Это занимало уйму времени.

Дни проходили один за другим в относительном мире. Для игроков Племени Невероятных Людей это было абсолютным счастьем. Они могли, наконец, со всеми силами посвятить себя прокачке. Крайне важно, чтобы они максимально использовали это время. Раны, которые они получили от осады Крепости Криппс, будут долго залечиваться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 466 – Золотой Город.**

Совершив путешествие в Подземный мир, Не Ян вернулся обратно на поверхность. Пять гильдий семьи Туоба все еще нападали на Крепости Племени Богов Войны, но безрезультатно. Он получил сообщение, что две бронированные ледяные катапульты закончены, и вскоре третья тоже будет готова к войне.

С тремя бронированными ледяными катапультами Племя Богов Войны начнет контратаку. Ранее, Кровожадные Клинки использовали бронированные катапульты, чтобы убивать игроков Племени Невероятных Людей во время осады крепости Криппс. На этот раз их сторона использует бронированные ледяные катапульты, чтобы уничтожить пять гильдий семьи Туоба. Если бы у семьи Туоба не было такой же осадной машины или мощного призыва, как Земляного Лорда, они бы сильно пострадали.

Как и предполагал Не Ян, на шестой день войны в Нисоде, Племя Богов Войны достало три бронированные ледяные катапульты и устроило настоящую бойню против сил пяти гильдий семьи Туоба. Их внушающее благоговейное присутствие и мощь заставляли врага отступать.

Поражение семьи Туоба было неизбежно.

У Племени Богов Войны было абсолютное преимущество. Пока стояли три бронированные ледовые катапульты, победа была обеспечена. Не Ян чувствовал себя комфортно, оставляя остальное на Гу Хуая. Все находилось под полным контролем.

Не Ян выгрузил все снаряжение, которое он привез из Подземного мира, с различных аукционных домов по всей Империи Виридиан. Однако, на этот раз, он получил прибыль только около 500 000 золота. Снаряжение Ночного Видения и Сосредоточенности на рынке достигло точки насыщения. Пройдет некоторое время, прежде чем спрос снова возрастет.

Продажа такого снаряжения, конечно, поначалу будет чрезвычайно выгодна. Однако, каждый последующий раз будет меньше, поэтому Не Яну лучше заняться чем-нибудь другим. Он и Плэнти договорились отложить следующую сделку. Обе стороны уже извлекли большую пользу из этого сотрудничества.

Гу Хуай послал сообщение, что Сан получил задание для летающего маунта. Не Яну также пришло сообщение от Короля мира, что он получил две части легендарного снаряжения.

Под руководством Гу Хуая, Племя Невероятных людей вместе со Священной Империей, Сапфировым Храмом и Сияющим Священным Пламенем, захватили все основные крепости, окружавшие Калор. Они лихорадочно обновляли здания и укрепления всех своих крепостей. Все были невероятно заняты.

Не Ян проверил ход выполнения трех наиболее важных активных заданий. Первым делом он узнал правду о десяти святых паладинах, а Карси велел ему искать Девочку Дракона, Вениту. Он прикинул, что должен быть как минимум на 100 уровне, чтобы выполнить это задание. Он временно отложил его в сторону. Второе задание заключалось в поиске духовного талисмана императрицы Финас. Это было задание такой же высокой сложности. Третьим заданием являлся сбор Сэта Тирана Абака. Ему нужно было добраться до карты 60 уровня, Золотого города. Это единственное, чем он может заняться на данный момент.

Не Ян также помечен меткой Странствующей принцессы. Однако Призрачная Принцесса Ина еще ни разу не появилась. Он полагал, что она появится только при определенных условиях. Он должен быть осторожен во время поисков.

Не Ян собрал свои приготовления. Запасшись всем необходимым, телепортировавшись в Хилдерлок, он отправился в Золотой город. Внезапно появилось уведомление.

Бедствие снизошло на крепость Хилтон, когда лава изверглась из вулкана Анфит, переполнив Подземный мир. Солдаты империи Виридиан героически отбиваются от полчищ монстров-захватчиков.

Выпущено обновление: Оборона Крепости Хилтон. Храбрые авантюристы, отправляйтесь в крепость Хилтон, чтобы защитить Бастион Героев Человечества!

Сердце Не Яна задрожало. Наконец-то началось вторжение чудовищ в крепость Хилтон. Это продлится дней пять, и большинство жителей NPC в конечном итоге умрут. После этого игроки медленно начнут прибывать и станут новой основной линией обороны против монстров. Кроме того, на 100 уровне игроки из Подземного мира начнут прибывать на поверхность. Вот тогда-то и начнется настоящая война между Праведной Фракцией и Фракцией Зла.

Не Ян почувствовал, как с его плеч свалился груз. Его пророчество сбылось. Он задавался вопросом, прислушались ли NPC в крепости Хилтона к его предупреждению и сделали ли заранее приготовления. Проверяя статус своих титулов, он все еще оставался великим ученым.

Великий Ученый: Прогресс к Великому Пророку (3/5)

Правильное предсказание о вторжении в крепость Хилтон привело его к Великому Пророку лишь на три пятых пути. Не Ян не мог не быть сбит с толку. Не слишком ли трудно поставить себя в один ряд с Великим пророком? В конце концов, крупные катастрофы и войны случались не каждый день.

Не Ян открыл информационную страницу, связанную с названием Великого Пророка на официальном сайте. Оказалось, что масштабы предсказанного события повлияли на прогресс, а обычные события дают только один балл. Всего требовалось пять очков, чтобы продвинуться к Великому Пророку. Его правильное предсказание вторжения в крепость Хилтона считалось важным событием, поэтому он был вознагражден тремя очками.

Не Ян проверил привилегии Великих пророков. Они могли получить феодальное владение в своей стране и основать город, устанавливая свои собственные законы и указы, собирая все соответствующие налоги. Более того, в империях Виридиан и Сатрин они обладали властью, равной власти старейшины совета, и занимали высокое и видное положение. Наконец, ходили слухи, что, общаясь с Богом и природой, они могут вызвать мощный личный призыв.

Хотя официальный сайт содержал огромное количество информации, он не был всеобъемлющим. Там все еще были секреты, которые игроки должны были открыть для себя. Официальный сайт не мог предоставить всего.

Тем не менее, Не Ян был глубоко тронут этими преимуществами, особенно частью о создании своего собственного города. Это была не крепость, а настоящий город, как Калор или Нисод, со своей собственной территорией, способной поддерживать большое количество крепостей. Увы, до титула Великого Пророка ему было еще далеко. В конце концов, события игры уже изменили курс. Предсказать следующее событие будет невероятно трудно. Кроме того, навык Великого пророчества имел перезарядку 10 дней, и подсказки были в лучшем случае загадочными.

Не Ян мог только оставить эту тему. Он понятия не имел, была ли награда за правильное предсказание вторжения в крепость Хилтон. Система ничего не сказала. Как только бой закончится, он пойдет туда и посмотрит. Может, его ждет нечто особенное.

В этот момент Не Ян уже хорошо продвигался к Золотому городу.

Золотой город располагался к югу от Хилдерлока, места, полного богатства. Известный владелец шахты построил большой замок на полпути к горе Буркс. Позже владелец покинул свет и превратился в демона по имени Раб Шахт Игрин, Лорд 90 уровня, который защищал вход в замок. Игроки пока не осмеливались бросить ему вызов, поэтому они только болтались вокруг шахт под Золотым городом.

Не Ян скакал на своем Боевом Фолкнере к месту назначения.

Огромный замок, расположенный на полпути к вершине горы, попал в поле зрения Не Яна. Это был Золотой город, Раб шахт Игрин бродил по верхней половине, в то время как нижняя половина была хорошо известной темницей, Золотым городом подземных шахт. Блейдлайт и остальные уже давно покинули это подземелье. Сообщалось, что, когда они впервые прибыли сюда, они вступили в конфликт с гильдией из Хилдерлока, которая послала более 2 000 игроков, чтобы заманить их в ловушку в Золотом городе. Конечным результатом было то, что Блейдлайт и остальные прорвались наружу. 20 игроков полностью сокрушили 2 000. С тех пор репутация Племени Невероятных Людей в Хилдерлоке взлетела до небес.

Всякий раз, когда гильдии из Хилдерлока встречали игроков из Племени Невероятных Людей в эти дни, они вели себя чрезвычайно вежливо. Они знали, кого можно обидеть, а кого нельзя. Это была старая история. Но тогда Не Ян все еще бродил по Подземному Миру. Независимо от того, было ли это уничтожение мобов или запуск подземелий, такие мелкие конфликты были довольно распространены. Если бы вам приходилось объединяться против людей каждый раз, когда возникало какое-то трение, вплоть до захвата всей вашей гильдии, это было бы слишком унизительно.

На данное время, игроки с 60+ уровнем были довольно многочисленными. Золотой город был особенно оживленным. Многие игроки владели стойлами, выстроенными по обе стороны лесной тропы, ведущей вверх по горе.

Проходя мимо многочисленных людей по пути, Не Ян, наконец, прибыл за пределы Золотого города. Он был одет в черный плащ с капюшоном, чтобы скрыть свою внешность.

«Ищу команду для запуска подземных шахт, я маг с 800 магической силой…»

«Команда подземных шахт вербует Священников и Паладинов. Исцеления должны восстановить минимум 1 000 и 500 здоровья соответственно».

На окраинах Золотого города кипела деятельность, в общей сложности собралось 3 000 игроков. Игроки регулярно формировали команды для управления подземельем. Гильдии со всей империи Виридиан собрались здесь, в то время как было также много одиночных игроков, желающих запустить подземелья.

Поскольку это была свободная зона PvP, игроки были в состоянии повышенной готовности.

Игроки, желающие сформировать команды, были повсюду. Оглядываясь по сторонам, они рассматривали каждого встречного. Если они встречали подходящего кандидата в товарищи по команде, они посылали приглашение. Их требования были чрезвычайно высокими, в результате чего подходящих кандидатов было немного. Любой, кто не соответствовал их строгим требованиям, был игнорирован.

Были также низшие команды, управляющие подземными шахтами Золотого города. Их цель состояла не в том, чтобы очистить подземелье, а просто выращивать обычных мобов, которые плодились внутри. Может, если повезет, что-нибудь хорошее выпадет.

Никто не узнал Не Яна, когда он шел через толпу. Большинство людей уже привыкли видеть игроков в плащах, поэтому он не привлекал ни малейшего внимания. Но они не знали, что этот человек на самом деле был знаменитым Безумным Вором Нирваной Флэймом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 467 – Разногласия.**

Большая площадь на окраине Золотого города. Здесь не водились монстры, но здесь также не было безопасно. Игроков часто убивали, порой происходили даже настоящие баталии с тысячами. Обычно все начиналось с того, что два игрока ссорились из-за какой-нибудь ерунды, а заканчивалось тем, что они оба звали своих друзей, пока не перерастало в полномасштабную войну.

Сегодня было относительно спокойно. Все были сосредоточены на объединении, чтобы запустить подземелья.

На лесной тропинке к западу от Золотого города группа из 20 игроков направилась к площади. Все они были на 60 уровне, причем самым высоким был 63 уровень, а самым низким – 61. Они были игроками Племени Невероятных Людей.

«Сквотмен, Ватчфул Снайл хочет, чтобы мы взяли с собой два Зелья Повышенной Огнестойкости. Кто-то уже едет, чтобы доставить их нам», – сказал Хэппи Хермит. Он был вором и вице-лидером этой команды. Одной из его обязанностей являлось передача информации.

Сквотмен – так прозвали их предводителя, Хорни Поттер Сквоттер. Ему некого было винить, кроме самого себя, за то, что он взял такое вульгарное имя.

«А, Зелья Повышенной Огнестойкости? Почему?» – спросил Хорни Поттер Сквоттер в явном замешательстве.

Он провел некоторые исследования. Насколько ему известно, зелья огнестойкости не столь обходимы в этом подземелье.

«Очевидно, навык кузнеца Золотой кузницы Запретное очищение наносит урон огнем в дополнение к темному коррозионному повреждению. Возьмем с собой два Зелья повышенной огнестойкости, что уменьшат урон на 30%», – объяснил Хэппи Хермит.

Он также был озадаченy, прежде чем Гу Хуай продолжил дальнейшие подробности.

«Ух ты, Ватчфул Снайл – просто чудо. Он даже такую информацию знает!» – С удивлением сказал Хорни Поттер Сквоттер.

В конце концов, Золотой город открылся совсем недавно. Они были только второй партией игроков Племени Невероятных Людей, что запусткали это подземелье. Обычно такого рода мелкие детали обнаруживаются только через сотни или даже тысячи запусков.

«Вероятно, это были Блейдлайт, Смоук Стаб и их команда, которые это выяснили, верно?» – Вмешалась Денсинг Мун Фейри.

Она была Священником 62 уровня на восьмом месте среди Священников в Племени Невероятных Людей.

«Да, наверное...» – У всех в команде Хорни Поттер Сквоттера на лицах было выражение почтения.

Блейдлайт, Смоук Стаб и другие в основной команде являлись легендами в Племени Невероятных Людей, их слава уступала только славе Не Яна. Однако, в то время как Не Ян редко показывался, основная команда часто приводила с собой членов более низкого ранга во время пробежек по подземельям. Они взращивали партию за партией талантов, создавая довольно много доброй воли и уважения. Неудивительно, что группа Хорни Поттера Скваттера верила, что только основная команда может заметить эти мелкие детали, которые обычные игроки пропустили бы. Мало кто знал, что на самом деле Не Ян передал эту информацию. Два продвинутых зелья огнестойкости могут значительно повысить уровень успеха команд, работающих в подземных шахтах.

Группа Хорни Поттер Сквоттера прибыла на площадь. Направляясь к Золотому городу, они заметили впереди три команды.

Лицо Хорни Поттер Сквоттера потемнело.

«Они из Альянса Магов». – Ему были знакомы некоторые лица.

Игроки становятся богаче, многие специалисты могли легко позволить себе заплатить комиссию за денежный перевод в 1 золотой. Игроки со всей империи Виридиан начинают свой путь в подземельях вдали от своих родных городов. Как и Хорни Поттер Сквоттер и другие, Альянс Магов также отправлял свои команды в Золотой город.

Племя Невероятных людей и Альянс Магов были противоборствующими гильдиями. Обе стороны смотрели друг на друга как на ненавистных врагов. Конфликты, возникающие между их игроками в дикой местности, были довольно распространены.

«Всем стоять», – сказал Хэппи Хермит.

Противник превосходил их числом втрое. Будет опасно, если их окружат.

Группа Хорни Поттер Сквоттера беспрекословно подчинилась его приказу и остановилась.

Игроки Альянса Магов стояли на трансфертной платформе перед входом в подземелье. Как только они активируют платформу, их телепортируют в подземные шахты.

Высокий воин в золотых доспехах казался их предводителем. Он разделил группу на три группы и объяснил несколько вещей. Как раз в тот момент, когда он собирался активировать платформу, невысокий тощий вор подошел и прошептал ему на ухо:

«Босс, группа игроков Племени Невероятных Людей только что прибыла».

Асура поднял бровь.

«Где?»

Он проследил, куда указывал палец вора, и увидел приближающуюся группу Хорни Поттер Сквоттера. Сузив глаза, он обнаружил, что на другой стороне было только 20 игроков. У них было абсолютное преимущество! Должны ли они принять меры?

У Асуры не было полномочий принимать решение самому. Он доложил о ситуации главе гильдии Альянса Магов. Вскоре он получил приказ уничтожить группу Хорни Поттер Сквоттера!

Асура немедленно отменил телепортацию.

«Все за мной», – сказал Асура.

Он и его игроки начали агрессивно идти к группе Хорни Поттер Сквоттера.

«Они идут. Приготовьтесь к бою».

Когда Хорни Поттер Сквоттер уставился на лидера группы игроков из Альянса Магов, его сердце задрожало.

«Это Асура!».

Асура довольно известен. Он уже несколько раз пересекался с игроками Племени Невероятных Людей. Число погибших от его рук игроков Племени Невероятных людей превысило как минимум 20.

Асура был никем в глазах Блейдлайта, Смоук Стаба и остальной основной команды. Однако в глазах группы Хорни Поттер Сквоттера он был грозным противником.

Атмосфера сразу стала напряженной.

По приказу Хорни Поттер Сквоттера его команда построилась. Воины расположились в первых рядах, в то время, как маги заняли возвышенность в тылу.

Хорни Поттер Сквоттер взглянул на вражеские силы. Он заметил семерых воров, которые скрылись и исчезли из виду.

«Маги, Священники, будьте осторожны!».

Когда окружающие игроки заметили, что атмосфера меняется, они отступили в сторону.

«Что же нам делать? Мы в меньшинстве». – Хэппи Хермит нахмурил брови.

«Я уже сообщил Ватчфул Снайлу. Мы просто должны продержаться несколько минут, и подкрепление прибудет!» – сказал Хорни Поттер Сквоттер.

Битва неизбежна. Они могут только сделать все возможное, чтобы выжить.

Денсинг Мун Фейри рассмеялась.

«Хэппи Хермит, Сквотмен, несколько моих друзей из Сапфирового Храма сейчас управляют подземными шахтами. Они скоро выйдут».

«Сапфировый Храм? Вот здорово! Но, пожалуйста, перестань называть меня Сквотменом», – беспомощно сказал Хорни Поттер Сквоттер.

Денсинг Мун Фейри просто ответила игривой улыбкой.

Асура взглянул на команду Хорни Поттер Сквоттера и, наконец, остановил взгляд на Хэппи Хермита.

«Давно не виделись», – сказал Асура, вяло улыбнувшись.

«Вы знаете друг друга?» – Удивленно спросил Хорни Поттер Сквоттер.

«Раньше мы вместе бегали по подземельям в разных играх. Это было очень давно. Теперь все по-другому», – неловко объяснил Хэппи Хермит.

Асура явно не собирается схватить старого друга.

Игроки с обеих сторон смотрели друг другу в глаза. Битва может начаться в любой момент.

Воспользовавшись преимуществом своего превосходства, игроки Альянса Магов окружили группу Хорни Поттер Сквоттера полукругом.

Группа Хорни Поттер Сквоттера не могла убежать. Иначе их строй рухнет, и они понесут еще больше потерь. Лучше им стоять на своем.

«Отбросы Племени Невероятных людей, вы не убежите сегодня», – насмехался один из воров на противоположной стороне.

«Кого ты называешь отбросами? Кажется, я припоминаю, что именно ваша сторона бежала, поджав хвосты, во время осады крепости Криппс!» – Хорни Поттер Сквоттер выстрелил в ответ.

«Т-т-ты! Не дерзи! Вам, ребята, просто повезло, что время!».

Обе стороны немедленно вступили в крикливый поединок, выкрикивая всевозможные вульгарные оскорбления.

Асура посмотрел вокруг. Окружение было уже завершено, и воры перекрыли все пути к отступлению. Время было на исходе. Не желая ждать подкрепления Племени Невероятных Людей, которые должны прибыть, он дал сигнал.

«Убейте их!».

Несколько воинов из Альянса Магов бросились вперед, в то время, как маги подняли свои посохи и выпустили залп заклинаний.

«Воины, стойте на месте. Священники, паладины, поддержите их!» – Сказал Хорни Поттер Сквоттер, затем повернулся к Хэппи Хермиту и многозначительно посмотрел на него.

Хэппи Хермит кивнул и использовал скрытость. Он и Хорни Поттер Сквоттер знали друг друга так давно, что им больше не нужны были слова для общения. Он точно знал, чего хочет от него Хорни Поттер Сквоттер.

«Не споткнись, скоро прибудет подкрепление. Черт возьми, если они хотят драться, мы дадим им это! Если ты умрешь, беги к своему трупу!» – сказал Хорни Поттер Сквоттер.

Он решил довести эту борьбу до конца.

Заклинание со свистом рванулось вперед и ударило одного из воинов команды Хорни Поттер Сквоттера прямо в грудь. Его отбросило назад, прежде чем он врезался в землю.

Хэппи Хермит прокрался в силовой тыл Альянса Магов. Он ударил одного из Священников по затылку Сотрясающим ударом. Через несколько ударов священник упал замертво на землю.

Залп заклинаний немедленно обрушился на Хэппи Хермита. На грани смерти он быстро выпил временное зелье здоровья, а затем скрылся, используя Штормовой Шаг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 468 – Луч надежды.**

Обе стороны яростно сражались, игроки умирали толпами. Поскольку кладбище было относительно близко, падшие игроки быстро бежали обратно к своим трупам, оживали и прыгали обратно в бой.

Через некоторое время 20 игроков Сапфирового Храма бросились на поддержку группы Хорни Поттер Сквоттера. Не желая отставать, Альянс Магов также вызвал ближайшие подкрепления. Масштабы конфликта росли с каждой минутой, никакого строя не было, всё уже давно смешалось в сплошную мешанину тел.

Поскольку сторона Племени находилась в меньшинстве, Альянс Магов постепенно использовал это преимущество.

Асура осмотрел поле битвы и обнаружил, что трое его товарищей были поражены двумя воинами из Племени. Он Рывком бросился на помощь и врезался в одного из Воинов. Он нанёс Великий Раскол и отправил Воина в полёт.

«Асура, эти парни охренеть сумасшедшие!» – Вскрикнул Воин.

Он и двое других столкнулись всего с двумя игроками из Племени, и их постепенно оттесняли. Разница в индивидуальной силе была ясна как день.

Альянс Магов неровня Племени. Какой игрок в Племени не умер десять или двадцать раз? Они были намного более опытными в бою, чем большинство других игроков. Кроме того, никто из них не боялся смерти. Одним из факторов, способствующих этому, было огромное богатство Племени. Независимо от того, насколько велика неудача, Не Ян всегда находил способ помочь им встать на ноги. Их всегда щедро вознаграждали за каждого убитого врага, так зачем им беспокоиться о том, что они понесли некоторые потери в этом процессе?

Альянс Магов работал иначе. Их преимущества далеко не столь велики. У Племени было меньше игроков, кроме того, они обладали чрезвычайно прибыльными источниками дохода. Между тем, Альянс Магов мог рассчитывать только на инвестиции Финансовой группы Век. Их виртуальные активы весьма ограниченны. Лидер их гильдии, естественно, должен думать о мерах по экономии средств. Также Альянс Магов в пять раз больше, чем Племя, поэтому количество ресурсов, которое они могли выделить каждому члену, было сравнительно меньше. Альянс Магов также не мог стоять наравне с Племенем. В то время как игроки из Альянса думали о самосохранении во время сражений, не желая терять свое снаряжение или снижать уровни, игроки из Племени без колебаний отдавали свои жизни на благо гильдии.

Вот почему группа Хорни Поттер Сквоттера все еще могла дать жёсткий бой, несмотря на то, что пребывала в меньшинстве.

«Сквотмен, скольких ты убил?» – Спросил Хэппи Хермит.

«Шесть, а ты?» – С гордостью ответил Хорни Поттер Сквоттер.

«Черт, даже не близко», – мрачно сказал Хэппи Хермит.

Он убил лишь трех игроков, два из которых были Священниками.

У разных классов разные обязанности. Даже без такого количества убийств, Хэппи Хермит замечательно поработал. Священники являлись гораздо более приоритетными целями, чем другие классы в групповых сражениях.

«Будь прокляты эти ублюдки из Альянса магов! Их воры убили одного из наших Священников», – проклинал Хорни Поттер Сквоттер. К счастью, их главный Священник, Денсинг Мун Фейри, не погибла. Ее мощное лечение могло поддерживать до восьми игроков одновременно.

«Я собираюсь убить этих двух воинов!» – Сказал Хорни Поттер Сквоттер.

Он активировал Неукротимую Волю и бросился вперед.

Битва зашла в тупик.

Асура оглядел поле битвы. Прямо сейчас, Хорни Поттер Сквоттера окружили три игрока. И все же он не проявлял ни малейшего страха, выдерживая атаки двух Воинов и Мага.

«Божественное Землетрясение!»

Хорни Поттер Сквоттер швырнул свой меч в землю, ошеломив двух Воинов. Он использовал Святую Жертву, и два луча света упали с неба и поразили их, нанося более 1 000 урона каждому.

«Какой дерзкий паршивец…» – холодно заметил Асура, прежде чем броситься в сторону Поттера.

«Сквотмен, будь осторожен!» – предупредил Хэппи Хермит.

Однако он опоздал. Асура подошел к Поттеру и нанёс Разрыв Сухожилий, обездвижив его.

Два Воина оправились от прошлых ударов. Они сразу же кинулись на Хорни Поттера Сквоттера с Асурой, нанося атаку за атакой, прежде чем, наконец, одолеть его.

Видя, как Поттер убит, Хэппи Хермит проклинал. Он направил кинжалы на Асуру, но он знал, что сейчас не время разбираться с ним. Асуру охраняло слишком много игроков. Хэппи Хермит мог только оставаться в невидимости и ждать возможности нанести удар.

Асура пнул тело Поттера и поднял часть его снаряжения.

«Пф, просто кусок мусора». – Асура немедленно двинулся к своей следующей цели.

Примерно через пять минут Хорни Поттер Сквоттер вернулся к своему трупу в форме духа. После оживления он нырнул в лес, окружающий площадь, и восстановил здоровье и ману. Он чувствовал себя крайне мрачно.

Увидев, как имя Поттера снова всплывает в окне команды, Хэппи Хермит засмеялся.

«Чувак, я ведь предупредил тебя. Но ты все не хотел отступать».

«Предупредил он! К тому времени, когда ты что-то сказал, было уже слишком поздно. Откуда мне было знать, что этот парень бросится на меня сзади? Я ведь почти угрохал тех двух воинов!» – ругался Поттер.

Восстановив здоровье, он встал.

«Давай, прикончим этого ублюдка вместе!»

Хэппи Хермит кивнул.

«Конечно, я не против командной работы».

Он сосредоточился на Асуре на расстоянии, затем начал скрытно пробираться к нему.

Хорни Поттер Сквоттер попытался сделать брешь в защите врага.

«Неукротимая воля!»

Набрав скорость, Хорни Поттер Сквоттер безумно бросился к Асуре.

«Глупец! Одной смерти тебе не хватило, а?» – Когда Асура готовился встретиться с Хорни Поттер Сквоттером в лоб, он внезапно почувствовал озноб в затылке.

«Твою!»

Асура попытался отреагировать, но опоздал.

Хэппи Хермит ударил Асуру прямо в затылок Удушающим Ударом.

Хорни Поттер Сквоттер воспользовался этой возможностью, чтобы броситься на Асуру и порубить его.

«Я вижу, что ты сам ничему не учишься», – усмехнулся Хэппи Хермит.

Он знал некоторые слабости и трюки Асуры, в частности, его плохую привычку оставлять спину открытой, когда он сражался с врагом.

«Впечатляюще!» – хвалил Сквоттер.

Он никогда не ожидал, что Хэппи Хермит так легко выведет из строя известного Асуру.

«Не отвлекаться!»

Хэппи Хермит и Сквоттер отправили Асуру в могилу всего за семь секунд. Близлежащие игроки Альянса Магов не успели его спасти.

Так как система уже определила Племя Невероятных Людей и Альянс Магов как врагов, не давалось никаких штрафов за убийство друг друга. Асура сбросил только один предмет. Предмет оказался золотого ранга, с посредственными свойствами.

В этот момент еще 30 игроков устремились с восточной стороны площади.

«Чёрт, это Божественные Защитники!» – Выругался Хэппи Хермит после обнаружения вновь прибывших.

С Божественными Защитниками, также присоединившимися к борьбе, ситуация выглядела мрачной для Племени Невероятных людей.

Размер этой битвы уже увеличился до нескольких сотен человек. Игроков убивали то тут, то там, но они быстро бежали к своим трупам и оживали. Все умерли, по крайней мере, два или три раза, а люди всё пребывали и пребывали.

«Сквотмен, давай отступим. Если мы этого не сделаем, они будут валить нас, как только мы будем возрождаться», – предложил Хэппи Хермит.

У противоборствующей стороны было слишком много людей, а их подкрепление еще находилось в пути. К тому времени, когда они, наконец, доберутся сюда, вероятно, будет слишком поздно.

«Хорошо, давай отступим». – Согласился Поттер Сквоттер.

Похоже, это их единственный вариант.

Не Ян только прибыл на площадь. Видя суматоху, он опешил. Что там происходило? Вскоре он услышал, как несколько соседних игроков болтали.

«Похоже, Золотой Город сейчас закрыт».

«Почему? Что произошло?»

«Я слышал, что некоторые игроки из Племени Невероятных Людей и Альянса Магов затеяли драку. Кажется, там довольно жарко».

«Как насчет того, чтобы мы пошли и посмотрели шоу? Кто знает? Возможно, нам повезет, и мы подберём одну или две вещицы».

Не Ян вздрогнул. Он бросился ко входу в Золотой Город.

Не Ян обследовал поле битвы. Несколько сотен игроков боролись друг с другом. Всё было чрезвычайно хаотично. Племя постепенно сдавали позиции, их игроки умирали повсюду.

В этот момент трое игроков Племени бежали в направлении Не Яна. Их преследовали игроки из Альянса Магов.

«Вы ссыкливые ушлёпки! Только и можете убегать!» – крикнул один из Воинов.

Тот Воин уже собирался атаковать и убить бегущего Вора, когда за ним появилась скрытая фигура. Удар в затылок с помощью Удушающего удара, затем Удар в спину и Потрошение, он упал на землю с застывшим в шоке лицом.

Игроки Альянса Магов в окрестностях оказались застигнуты врасплох.

«Какого черта! Это ещё кто?»

«Смерти ищешь, ублюдок!»

Когда эти игроки проклинали скрытую фигуру, их взгляды постепенно переместились на Меч Зеннарда в его руке.

«Э-Э-Это Меч Зеннарда!» – один из магов закричал в ужасе.

«Черт, это Безумный Вор!»

Эта скрытая фигура была окружена семью игроками Альянса Магов. Несмотря на то, что он не раскрыл свою внешность, просто увидев Меч Зеннарда, который горел черным пламенем, они сразу же узнали его – Безумный Вор Нирвана Флэйм!

«Босс здесь!» – Хорни Поттер Сквоттер, Хэппи Хермит и остальные вскрикнули от радости, увидев этот пылающий черный меч.

Все игроки Племени Невероятных Людей на поле битвы кипели от волнения.

«Почему босс здесь?» – Взволнованно спросил Хэппи Хермит.

Они стояли на грани разгрома, но кто ж мог знать, что всё повернётся вспять! Появление Не Ян стало лучом надежды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 469 – Проклятые земли.**

«Кто знает! Вы знаете, что у босса есть привычка появляться в самых случайных местах. Он никогда никому не говорит, куда идет. Хермит, давай вернемся и поможем ему! Сотрём этих ублюдков из Альянса Магов!» – Крикнул Хорни Поттер Сквоттер.

Чего им бояться в присутствие Не Яна?

После убийства Воина Не Ян набросился на близлежащего Аркан Мага.

Сердце Аркан Мага дрожало. Он поднял свой посох и кастанул Медлительность, но Не Ян исчез прямо перед его глазами.

ПРОМАХ!

«Чёрт, разве Медлительность не мгновенно активируется?» – Проклинал Аркан Маг.

По логике вещей, от заклинания мгновенного действия не уклониться. Однако Не Ян предсказал его действия раньше времени. В прошлой жизни это стало обычной практикой. Многие игроки 100+ уровня были способны на такое. Но это пока еще немыслимо в настоящем.

Аркан Маг почувствовал, что что-то не так, как только исчез Не Ян. Он повернулся, чтобы сбежать, но было уже слишком поздно.

«Горлорез!»

Кровь хлынула в воздух, когда красный луч света пронесся по горлу Аркан Мага. Его тело обмякло, и он упал на землю мертвым.

Такого рода мягкие заклинатели ничто для Не Яна!

В мгновение ока Не Ян убил подряд трех игроков, пугая всех остальных. Он был как ходячий бог смерти, истощающий их желание сражаться.

Не Ян встретил мало или никакого сопротивления. Даже когда он становился целью массовой магии, он легко уклонялся.

Боевой дух Альянса Магов оказался полностью разбит. Они потеряли всякую волю к борьбе, что резко контрастировало с моментом назад, когда они с радостью преследовали бегущих игроков Племени. Любая попытка сопротивления натыкалась на холодный клинок Не Яна.

Когда Не Ян выкрикнул заклинание, массивное тело Золотого Дракончика появилось на глазах у всех. Он открыл пасть и выплюнул поток палящего горячего пламени, сжигающего одного игрока за другим до хрустящей корочки.

Примерно через пять минут все игроки на стороне Альянса Магов были уничтожены. Только десять или около того игроков из Племени и восемь из Сапфирового Храма остались стоять на поле битвы.

«Где остальные?» – спросил Хорни Поттер Сквоттер.

«Они все бегут с кладбища», – ответил Хэппи Хермит. Их сторона понесла большие потери.

Площадь была усеяна трупами игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников.

Нейтральные игроки, наблюдающие со стороны, оказались ошеломлены. Они верили, что эта битва будет продолжаться еще как минимум два или три часа. Никто не ожидал, что Не Ян внезапно появится. Окончательный результат стал большим сюрпризом для всех.

Никто из игроков Альянса Магов и Божественных Защитников не осмелился бежать назад к своим трупам. Зачем им оживать только, чтобы снова бессмысленно умирать?

Вид на Не Яна вместе с его Золотым Драконом, окруженным грудами трупов, был поистине ошеломляющим.

Не Ян еще раз оставил глубокое впечатление в сердцах всех этим пугающим проявлением мощи.

Хорни Поттер Сквоттер, Хэппи Хермит и остальная часть его группы подбежали, чтобы поприветствовать Не Яна.

«Босс, когда ты сюда попал?» – спросил Хорни Поттер Сквоттер.

Он видел Не Яна только на собраниях гильдии. Это первый раз, когда они разговаривали лицом к лицу!

Не Ян кивнул в знак признательности. Он был знаком с их лицами и знал, что они принадлежат к Племени Невероятных Людей, но он не знал их имен.

«Хорни Поттер Сквоттер? Хэппи Хермит?» – Не Ян задумался.

Эти два имени звучали для него несколько знакомо, но он не мог вспомнить, откуда слышал о них раньше.

«Я здесь, чтобы выполнить квест. Все уже ожили?»

Не Ян смотрел как игроки Племени на площади постепенно оживают. Только трупы игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников остались лежать на земле.

«Только двоих не хватает», – ответил Хэппи Хермит.

Если бы не своевременное прибытие Не Яна, они потерпели бы катастрофическое поражение.

Через некоторое время трупы на земле постепенно исчезли. Игроки из Альянса магов и Божественных защитников все решили возродиться на кладбище. После чего они вернулись в свои родные города.

Зная, что рядом был Не Ян, никто из них не осмеливался создавать больше проблем.

Бои были запрещены на кладбищах; в противном случае, Хорни Поттер Сквоттер и Хэппи Хермит привели бы людей туда и убивали бы при возрождении. Каждый из них был убит два или три раза. Счастливей от этого они конечно же не стали. К счастью, игроки теряли только 20% опыта, если возрождались на своем трупе. Что касается игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников, они потеряли целый уровень из-за возрождения на кладбище.

Сквоттер, Хермит и остальные очистили поле битвы.

«Разделите добычу между собой. Что не нужно отправьте в сокровищницу гильдии. Просто не забудьте дать немного больше погибшим братьям», – сказал Не Ян.

Это было довольно неожиданно для игроков.

«Ммм, понял! Спасибо, Босс!» – Кивнул Сквоттер.

Поблагодарив игроков Сапфирового Храма, которые бросились на помощь, они снова собрались в своей команде и подготовились к запуску Подземных шахт.

«Я пойду», – сказал Не Ян.

Он отозвал Золотого Дракончика и направился к Золотому городу.

Видя отступающую фигуру Не Яна, окружающие игроки были ошеломлены. Безумный Вор проявил себя всего на пять минут, но этого было достаточно, чтобы переломить ход битвы. Первоначально проигранный бой переиграли по-другому. Альянс Магов и Божественные Защитники оказались полностью уничтожены. Вид их трупов, разбросанных повсюду, глубоко потряс их. Они чувствовали глубокое почтение к Не Яну.

Существо, способное бросить вызов небесам!

Увидев, как Не Ян вошел в Золотой Город, Хэппи Хермит с удивлением повернулся к Сквоттеру.

«Разве монстры 90 уровня не появляются в верхнем ярусе Золотого города?»

Золотой Город разделен на две области. В самом низу находилось знаменитое подземелье 60 уровня Подземные шахты. Поскольку на верхнем ярусе появлялись только монстры 90 уровня, ни один игрок не осмеливался туда ходить. Почему Не Ян шел туда? Может ли быть так, что он способен убивать монстров 90 уровня?

«Да, без ошибок. Не суди босса по здравому смыслу. Монстры 90 уровня могут легко погибать от его руки», – сказал Хорни Поттер Сквоттер.

Однажды он наблюдал, как Сан использует странный метод, чтобы уничтожить элиту 90 уровня. В то время, когда было выпущено видео, все стали относиться к Сану как к богу. Кто бы мог подумать, что такой молодой человек, как Сан, может быть таким опытным. Если Сан мог это сделать, Не Ян тем более.

В одиночку исследовать карту 90 уровня, Хэппи Хермит не мог не мечтать о таком. Он также вор. Естественно, он хотел стать вором, способным бросить вызов игрокам на уровне Сана и Не Яна. Не Ян был его конечной целью.

...

Пламенный город, штаб-квартира гильдии Империи Пенумбра.

Этернал Син, привел всех своих подчиненных в Пламенный город и подмял под себя пять местных гильдий, чтобы сформировать Империю Пенумбры. Эта гильдия быстро пришла к власти и захватила более десяти крепостей. В отличие от других гильдий, Империя Пенумбра не требовала вложений какой-либо финансовой группы. Многие из их членов были уже чрезвычайно богатыми. Например, основатель, Этернал Син; Вор номер один, Кенди; и несколько других имели опыт соперничества с Финансовой Группой Век.

Финансовая группа Век обращалась к ним несколько раз, но каждый раз им отказывали. Без поддержки нескольких финансовых групп Империя Пенумбра стала повелителем Пламенного города.

Этёрнал Син получил видео о недавней битве Не Яна в Золотом Городе, где он убил игроков Альянса Магов и Божественных Защитников. После просмотра видео он повернулся к Кенди.

«Кто бы мог подумать, что Вор, с которым мы столкнулись тогда, станет лидером гильдии Племя Невероятных Людей. Его мастерство действительно довольно пугающее. Если бы ты вышел против него, как ты думаешь, каковы твои шансы на победу?»

Кенди немного подумал, затем горько улыбнулся:

«Десять процентов или меньше. Что ты придумал, парниша? Должны ли мы объединиться с Альянсом Магов и Божественными Защитниками или с Племенем? Или ни того, ни другого. Мы должны выбрать что-то, если не хотим, чтобы нас проглотили».

«Это действительно сложно сказать прямо сейчас. В настоящее время двумя крупнейшими силами являются Племя и Альянс. Наша Империя Пенумбра и Клинок Бога-Палача из Города Лунного Света только недавно пришли к власти. У нас еще есть время, как насчет того, чтобы отложить это решение на время?» – Загадочно улыбнулся Этёрнал Син.

У него, естественно, имелись свои планы.

...

Не Ян вошел в Золотой Город. Темный замок пах кровью. Каждая стена и столб были построены из золотого кирпича. В каждом из них были гигантские ночные жемчужины, которые излучали жуткое, но странно очаровательное свечение.

Не Ян активировал навык Поиска его Священного Камня. Камень излучал ослепительное сияние и передавал некоторую информацию в его разум. Он мог подтвердить, что часть Сета Тирана Абака можно найти в Золотом Городе.

Когда Не Ян проходил через большой просторный зал, он чувствовал себя так, как будто его внезапно перенесли в древнее прошлое. Стены и колонны были испачканы грязью, что являлось результатом многовекового забвения.

Вдруг выскочило уведомление.

Вы вошли в Проклятые Земли Раба Шахт Игрин. Ваши характеристики уменьшены на 10%

Не Ян почувствовал, как часть его силы исчезла, и его охватило легкое головокружение. К счастью, его характеристики были на высоте, так что он мог и потерпеть. Даже если он потеряет 10%, это не сильно по нему ударит. Если бы обычный игрок встретился с таким проклятием, он не посмел бы продолжать двигаться вперед.

Несколько трехметровых гигантов появились впереди. Их кожа была темно-красной, и они несли гигантские металлические молоты. Они патрулировали перед дверью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 470 – Кованый молот Кузнеца.**

Не Ян насчитал 16 гигантов с молотами. Это были Кузнецы Стражи, довольно известный тип монстров. Один служил боссом в Подземных шахтах на нижнем уровне Золотого Города. Они обладали мощной физической атакой, высокой защитой и огнестойкостью, а их атаки наносили дополнительный урон от тьмы. Они славились тем, что с ними трудно сражаться. Тот, что в Подземных Шахтах, являлся Лордом 60 уровня, тогда как эти – обычные мобы 90 уровня.

Не Ян осторожно подошел к одному из них и активировал Непостижимое Озарение.

Кузнец Страж: Уровень 90

Здоровье: 10 000/10 000

Сражаться с этими Стражами – верный способ суицида. Не Ян пришел сюда только для того, чтобы получить часть Сета Тирана Абака.

В конце зала стояла маленькая дверь. В её проеме вмещалось максимум 2 человека. Такой маленький вход охраняли 16 Кузнецов Стражей, их большие тела едва не закрывали дверь. Единственный способ пройти – убить их всех.

Их защита была слишком высокой. Количество урона, которое мог нанести Не Ян, ограничено. К счастью, они были обычными монстрами, а не элитой. В противном случае их здоровье намного превышало бы 10 000.

Не Ян не мог убить их всех в одиночку. Он мог рассчитывать только на внешнюю помощь. Он порылся в своей сумке на предмет вещей, которые могли бы помочь ему разобраться с этими Стражами: три Тотема Кровавой Тени, которые он получил из Лагеря Легиона Кровавой Тени, Продвинутые Магические Бомбы, созданные Вайолет Мист, и Свитки Смертельной волны из Подземного мира. Имелись также различные другие предметы, такие как Продвинутые Свитки Вьющихся Лоз и AoE магические свитки.

С этими предметами Не Ян мог легко позаботиться о Стражах.

Оценив расстояние, Не Ян положил Тотем Кровавой Тени примерно в 60 метрах от Стражей. Он посмотрел на потолок над ним – примерно 35 метров в высоту. Он слабо улыбнулся. Все готово.

Не Ян медленно двинулся за угол, остановившись в 50 метрах от Стражей. Он поднял свой арбалет и прицелился.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять арбалетных болтов просвистели вперед и поразили Кузнеца Стража в грудь.

После нападения Страж взревел от боли. Он сканировал весь зал и быстро нацелился на Не Яна. Он повернулся к своим спутникам и заговорил что-то вроде тарабарщины, после чего остальные Стражи переключили свое внимание на Не Яна.

Обсудив, кто знает что, все 16 Кузнецов двинулись вперед, чтобы окружить Не Яна.

«Черт, не ожидал, что они пойдут разом. Хорошо, это облегчает мне жизнь!»

Не Ян бросил продвинутую магическую бомбу в надвигающегося Стражей.

\*Бум!\*

В зале разразился взрыв, горячее пламя охватило Стражей.

−500

−500

−500…

Строка значений урона всплыла в воздух.

«Всего 500...»

Урон от Продвинутых Магических Бомб оставил Не Яна немного разочарованным. В обычных обстоятельствах продвинутые магические бомбы наносят 1 000 урона за раз. Оказалось, что эти Стражи имели очень высокую огнестойкость.

Взрыв остановил Стражей только на мгновение. Они немедленно возобновили преследование Не Яна.

Не Ян активировал Свиток Смертельной волны, затем побежал со всех ног, когда рябь энергии смерти пронеслась по Стражам.

-1000

-1000

-1000...

Эффекты Свитка Смертельной волны были мощными. Единственным недостатком были две секунды каста, в отличие от Магических Бомб, которые срабатывали мгновенно.

У Не Яна внезапно появилась идея. Почему он не использовал Свитки Смертельной волны вместе с Магическими Бомбами?

Взрыв от Магических Бомб мог на короткое время оглушить Кузнецов Стражей. Он мог воспользоваться этим открытием, чтобы активировать Свиток Смертельной волны!

Не Ян бросился к Тотему Кровавой Тени, с группой Кузнецов Стражей, несшихся по его пятам. Видя, что его предметы перезаряжаются, он бросил через плечо малую магическую бомбу. Они имели такой же потрясающий эффект, как и их продвинутые коллеги. Естественно, он хотел, по мере сил, экономить их. В конце концов, продвинутые магические бомбы обходятся в копеечку. Вайолет Мист пока сделала только около 20 таких. Как только они закончатся, ему придется долго ждать новых.

\*Бум!\*

В зале раздался громкий взрыв.

−200

−200

−200…

Когда ошеломляющие эффекты магических бомб прекратились, рябь энергии смерти накрыла Стражей.

-1 000

-1 000

-1 000…

После этих двух раундов атаки Кузнецы Стражи догнали Не Яна и двинулись, чтобы окружить его.

Не Ян посмотрел на Тотем Кровавой Тени прямо перед собой. Один из Стражей уже вошел в его диапазон! Он начал дрожать.

Не Ян также находился в зоне действия Тотема Кровавой Тени. 16 Стражей медленно окружали его. Один из них поднял свой молот и ударил его.

«Было весело, парни, но мне пора!» – Ухмыльнулся Не Ян.

Внезапно он прыгнул на 20 метров в воздух с помощью своего Кольца Прыгуна и выстрелил в потолок из своего Кольца Шелка. Резким движением руки он поднялся.

Внизу, Стражи в своих ладонях готовили черные магические шары. Они готовились атаковать Не Яна Стрелами Тьмы.

В этот момент вибрация сотрясла воздух. Тотем Кровавой Тени сработал!

\*Бум!\*

Алые лучи взорвались во всех направлениях и пронеслись над Стражами.

−5 000

−5 000

−5 000…

Урон от Тотема Кровавой Тени был намного выше, чем от Свитков Смертельной Волны или Магических Бомб.

Когда их Стрелы Тьмы прервали на полпути, Стражи испустили гневный рев. Прежде чем они смогли возобновить свои атаки, Не Ян достал Свиток Ледяного Дождя. Он выкрикивал слог за слогом, пока не закончил. Температура резко упала, и белый туман окутал зал. Вскоре сосульки начали падать, как ливень, безжалостно избивая Стражей.

−500

−500

−500…

Строка значений урона всплыла в воздух.

Через пять секунд Стражи издали печальные крики и рухнули на землю.

Ледяной дождь длился восемь секунд, прежде чем окончательно закончился. Белый туман медленно рассеялся.

Не Ян слегка улыбнулся. Он упал с потолка и грациозно приземлился на ноги.

Не Ян проверил свою шкалу опыта. Хотя эти Стражи давали щедрое количество опыта, его шкала опыта заполнилась только на 3%. На более высоких уровнях количество опыта, необходимого для одного уровня, было ошеломляющим. Повышение уровня станет невероятно трудным.

Не Ян собрал добычу с земли. Он получил пять единиц экипировки, одна из которых была золотой. Сказать, что ни одна из них не заинтересовала его, было преуменьшением. Он планировал бросить их всех в сокровищницу гильдии. Однако он нашел нечто довольно своеобразное, серебряный молот. Похоже это был специальный инструмент для кузнецов.

Кованый молот Кузнеца: Специальный предмет

Описание: Увеличивает вероятность создания оружия и брони на 5%. 20% шанс получить дополнительное мастерство.

Ограничения: Кузнец

«Джекпот!» – Не Ян не мог не вскрикнуть от волнения.

Этот молот был бы чрезвычайно ценным для кузнецов, позволяя им удвоить работу прикладывая вдвое меньше силы.

У Племени Невероятных Кузнецов сейчас не хватало компетентных кузнецов. Гу Хуай как раз занимался взращиванием некоторых. С этим молотом они могут сэкономить немало работы. Не Ян планировал передать этот молот Гу Хуаю и попросить его решить, кому его отдать.

Это было одним из преимуществ того, чтобы первым исследовать карту. Хорошая добыча гарантирована.

Позаботившись о Стражах, Не Ян направился к двери в конце зала и скрылся в коридоре позади.

Через несколько минут шесть воров прибыли в зал. Лидером являлся мужчина лет 30 с темно-серой кожаной броней. Увидев трупы на земле, его глаза расширились от шока.

«Скай Феллед, я насчитал 16 Кузнецов Стражей», – сказал 26-летний Вор, его голос дрожал от недоверия.

Он едва мог сдержать шок в своем сердце.

«Боже мой, Нирвана Флэйм убил их всех сам?» – Воскликнул другой вор.

Даже если трое из них объединятся, чтобы сразиться с одним из этих Стражей, они навряд ли смогут победить. Монстры 90 уровня слишком сильны. Кроме того, разрыв в 30 уровней означал, что их атаки не оставят и царапин! И все же Не Ян каким-то образом сумел убить всех 16 Стражей сам! Какой псих!

Скай Феллед сузил брови. Не Ян, в одиночку забил 16 Стражей, в это действительно было трудно поверить. Его взгляд остановился на одном из трупов. Его одежда была покрыта следами от ожогов. При ближайшем рассмотрении они также оказались мокрыми и покрыты кристаллами льда. Он сильно задумался. Хотя он все еще не знал, как погибли эти Стражи, он был уверен, что Не Ян не встретил их лицом к лицу.

Что касается того, как Не Ян совершил этот подвиг, похоже это загадка, покрытая мраком тайны.

Скай Феллед обратился к остальным пяти Ворам:

«Скорее! Давайте не будем отставать. Старайтесь не агрить никого».

Скай Феллед направился к двери в конце коридора. Зная, что они встретятся с таким психом, как Не Ян, их сердца содрогнулись от страха. Видя, что их лидер уходит все дальше, они быстро последовали за ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 471 – Улучшение Меча Зеннарда!**

Проходя по коридору, Не Ян поднялся по широкой винтовой лестнице, ведущей на верхние этажи замка Золотого города.

Поднявшись на три этажа, он вошел в коридор, охраняемый Кузнецами 90 уровня. К счастью, они патрулировали единицами по одному.

Увидев приближающегося в его направлении Кузнеца, Не Ян осторожно пробрался за ним и ударил его по затылку Удушающим ударом, а затем продолжил Ударом в спину и Потрошителем. Кузнец собирался оправиться от оглушения, когда он обошел кругом и ударил Сотрясающим Ударом и Горлорезом. После чего он быстро отступил, позволяя урону от кровотечения медленно добить его.

Не Ян наносил только несколько сотен урона каждым ударом, самый высокий из которых достиг 600. Однако наносимый им урон от кровотечения значительно увеличился, и его хватало чтобы убить Кузнеца.

Не Ян прошел через извилистый коридор длиной 600 метров, убив около 30 кузнецов на своем пути, и вошел в темный зал. Вокруг стояли огромные золотые статуи, изображающие дьяволов, чудовищ и других злых существ. Под ними иногда можно было увидеть высокие неповоротливые силуэты, патрулирующие вокруг.

В другом конце зала на вершине круглого лестничного пролёт стояла статуя шестирукого гиганта, одетого в золотые доспехи. Она была пять метров в высоту и напоминала святую фигуру. В каждой руке покоилось разное оружие, молот, серп, лопата, посох, двуручный топор и цепь.

Сердце Не Яна трепетало. Это был Раб Шахт Игрин!

Обычно Раб Шахт Игрин был всего лишь статуей. Однако, как только игрок подойдет достаточно близко, он проснется и превратится в могущественного лорда 90 уровня.

Нужно, по меньшей мере, 200 игроков 80 уровня, чтобы одолеть его. Воин с достаточно высоким уровнем здоровья, защиты и сопротивления также будет полезен.

Не Ян осмотрел свое окружение. Примерно 30 кузнецов бродили по залу. Эти кузнецы были намного выше, чем прежде, и выглядели ещё более злобно.

Не Ян осмотрел одного из кузнецов с помощью Непостижимого Озарения.

Демонический Кузнец: Уровень 90

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 50 000/50 000

Разобраться с Демоническими кузнецами было бы невероятно сложно. Не Ян задавался вопросом, можно ли прокрасться мимо них. Не нарываясь на этих элит будет его лучшим выбором.

Не Ян прятался за статуями, используя их как прикрытие, и незаметно продвигался вперед.

А в это время в коридоре, шесть воров следовали по следу Не Яна. Время от времени они встречали на земле труп Кузнеца. Чем больше они видели, тем больше они чувствовали опасения в своих сердцах.

[ Скай Феллед, все эти трупы – работа Нирваны? Это слишком страшно! Он убирает этих мобов, а все, что мы делаем, идем по его следу. И все же мы даже не видели его тени! ]

Все они играли одним классом – Воры, без сомнения. Так почему же казалось, что Нирвана Флэйм находится на совершенно другом плане существования?

[ Давайте сначала поторопимся и наверстаем упущенное. Мы не соперники Нирване Флэйму, это ясно. Через некоторое время Блейзинг прибудет с подкреплением. Лидер гильдии хочет, чтобы мы воспользовались этой возможностью, чтобы устроить засаду Нирване. Может быть, нам повезет, и мы действительно убьем его. Помните, не раскрывайте свои личности. Если вас обнаружили, просто скажите, что вы принадлежите к Альянсу Магов. Это прямые приказы лидера гильдии, ] – сказал Скай Феллед.

Они временно вышли из своей гильдии и скрыли свои лица черными плащами, чтобы не допустить разоблачения их личности.

Количество людей, нацеленных на Не Яна, было слишком большим, чтобы перечислять. Оставляя в стороне его снаряжение, из которого любой Вор желал урвать себе хоть кусочек, Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус не пожалели за его голову 30 000 золотых. Такого рода награды было достаточно, чтобы взволновать бесчисленные сердца. Многие игроки хотели убить Не Яна. Но поскольку он редко появлялся на публике, возможности почти не было. На этот раз обстоятельства были другие. Все видели, как Не Ян сам входил в Золотой Город. Некоторые смелые люди, естественно, попытались бы испытать свою удачу.

Их группа скрывала свою личность именно потому, что они не могли позволить себе спровоцировать Племя Невероятных Людей, чья мощь могла бы легко сокрушить их гильдию.

Вначале они руководствовались жадностью. Пройдя некоторое время по следам Не Яна, их нервы стали шалить, и они обратились за помощью извне.

Чего Скай Феллед не знал, так это того, что после них в Золотой Город вошло еще больше игроков, все из которых были Ворами. Альянс Магов и Божественные Защитники также пришли.

У всех этих воров была только одна цель, Не Ян!

Никто из них не знал, почему Не Ян вошел в Золотой Город. Все они ждали идеального момента, чтобы ударить, когда он либо отвлечется на мобов, либо столкнется с какой-то опасностью.

Не Ян все еще крался по коридору. Посмотрев вперед, он увидел множество теней, движущихся вокруг. Оказалось, там было немало демонических кузнецов. Пройти мимо них было бы сложно. Так как у них имелись навыки дальнего боя, даже ползание по стенам и потолку не давало ему безопасного прохода.

«К черту все!»

Не Ян стиснул зубы. Он отступил в укромный угол и вызвал Золотого Дракончика и Паладина Лемонте 10-го ранга. Вынув свой кавалерийский арбалет, он выстрелил в землю несколькими стрелами и постепенно заманил Демонов к себе звуками.

«Разобраться с одним будет легко ...»

Не Ян обошел Демонического Кузнеца и ударил его по затылку Удушающим ударом.

\*Бам!\*

Золотой Дракончик взорвал Демонического Кузнеца Дыханием Дракона. Паладин Лемонте активировал Неукротимую волю и бросился вперед.

Под совместным натиском Не Яна, Золотого Дракончика и Паладина Лемонте здоровье Демонического Кузнеца быстро упало. Когда он оправился от оглушения, он попытался закричать и вызвать своих сородичей.

«Сотрясающий Удар!»

Не Ян ударил Демона по лбу и снова оглушил его.

«Ритуал нежити!»

Демоны были созданиями тьмы, поэтому он мог взять их под контроль с помощью этого навыка.

Ритуал нежити не удался!

Ритуал нежити не удался!

…

Когда Демонический Кузнец пришел в себя, он долбанул молотом в Дракончика, заставив его отступить на несколько шагов назад.

-3 273

К счастью, здоровье и защита Золотого Дракончика были довольно высокими. Обычный питомец даже не пережил бы ни одного удара Демонического Кузнеца.

Не Ян снова использовал ритуал нежити.

Ритуал нежити не удался!

Демонический Кузнец снова попытался вызвать своих сородичей. Не Ян уже и так напрягся, имея дело лишь с одним таким. Он не мог представить, как разобраться с двумя или более.

Не Ян поспешно поднял ногу и быстрым ударом в живот заставил его проглотить слова.

Золотой Дракончик обдал Демонического Кузнеца несколькими Дыханиями Дракона подряд, в результате чего над его головой всплыла цепочка значений урона.

Паладин Лемонте нацелился на Демонического Кузнеца с помощью Очищения, обжигающего его очищающим святым светом.

Демонический Кузнец неоднократно бил молотом Дракончика. Тем временем Паладин Лемонте стоял позади и восстанавливал здоровье Дракончика. Всякий раз, когда Демонический Кузнец пытался призвать своих родичей, Не Ян прерывал его ударом ногой. В любом случае, навык Пинок имел довольно короткое время восстановления.

Некоторое время спустя, Демонический Кузнец, наконец, рухнул на землю.

Увидев Золотого Дракончика, у которого осталось только 20% здоровья, Не Ян вздохнул с облегчением.

В этот момент Меч Зеннарда внезапно вспыхнул ярким светом. Мощная энергия разразилась, словно вырвавшись на свободу. Сердце Не Яна трепетало. Он быстро проверил характеристики Меча Зеннарда.

Запечатанный Меч Зеннарда (Легендарный Божественный)

Кошмарное Проклятие Смерти: Снижает характеристики игрока на 30%. (Эффект уменьшен вдвое благодаря «Благословению варвара Келовица»)

Описание: Божественное оружие, созданное кузнецом Калландером и пропитанное темной магической силой Короля Драконов Зеннарда. Неспособность подавить злую энергию меча приведёт к смертельной отдаче. Шесть Божественных Печатей были помещены на этот меч Богом Войны Кело. (Печать: 5/6)

Свойства: Атака 812–830, Критический Урон +50, 20% шанс нанести 500% Критического Урона, Игнорирования Уровня +15, Игнорирование Брони.

Адская Казнь: Существует шанс мгновенно казнить врага, если его здоровье опустилось ниже 20%. Вероятность успеха определяется разницей в уровне и защитой цели.

Стоимость энергии: 50.

Перезарядка: 3 секунды.

Абсолютное Вымирание (Малое): Наносит противнику 5 видов проклятий: Ослабление 3 ранга, Калека 3 ранга, Болезнь 3 ранга, Страх 3 ранга и Коррозия 3 ранга.

Продолжительность: 5 минут.

Перезарядка: 1 час.

Ограничения: Нет

Создатель: Калландер

Его характеристики значительно улучшились, особенно сила атаки. Теперь он был сопоставим с оружием 90-го уровня. Статистический штраф для Кошмарного Проклятия Смерти был уменьшен с 50% до 30%, а также Адская Казнь и Абсолютное Вымирание также получили апгрейд.

Вскоре одна из печатей на Мече Зеннарда была, наконец, снята. Не Ян не мог не задаться вопросом, как меч будет выглядеть в окончательном виде.

Черное пламя, окружающее Меч Зеннарда, стало еще сильнее. Пульсирующее пламя было действительно ошеломляющим.

Не Ян собрал добычу, которая упала с Демонического Кузнеца. Затем он вернулся в угол, чтобы восстановиться. У него был Паладин Лемонте, постоянно накладывающий Исцеления, в то время как он накладывал Боевую Перевязку на Золотого Дракончика. Вскоре Золотой Дракончик полностью восстановил свое здоровье.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 472 – Лежит в засаде!**

Разблокировать печати было невероятно сложно. Даже до сих пор Не Яну удалось снять только одну печать. Для того, чтобы вернуть это божественное оружие Легендарного ранга к его полной силе, он мог только уверенно двигаться вперед, не оглядываясь назад.

Не Ян посмотрел на добычу, которую уронил Демонический Кузнец, кусок серебряного металла.

Фрагмент Серебряной Кирки: 1/8

Требовались восемь фрагментов для изготовления Серебряной Кирки. Эта кирка является специализированным инструментом для шахтеров. Несмотря на то, что это не производственная профессия, профессий, такие как горная промышленность, одинаково важны.

Свойства Серебряной Кирки оставались загадкой, но предметы, которые требовали полной сборки фрагментов, обычно стоили потраченных сил. Например, несмотря на то, что сила атаки Расколотой Грани Не Яна была немного низкой, его дополнительные навыки более чем восполняли это.

Когда здоровье Золотого Дракончика вернулось к своему полному состоянию, Не Ян привлек другого Демонического Кузнеца и продолжил читать Ритуал нежити. Убив двух Кузнецов подряд, он, наконец, преуспел с третьим, превратив его в своего слугу.

Под воздействием Ритуала нежити здоровье Демонического Кузнеца увеличилось с 50 000 до 60 000. Его защита, сила атаки и другие характеристики также значительно возросли.

Таким образом, расправляться с Демоническими Кузнецами стало намного проще. Не Ян продолжал заманивать их по одному.

Примерно через 10 минут шесть трупов Кузнецов лежали на земле.

Не Ян использовал свой арбалет, чтобы сагрить двух Демонических Кузнецов, и, пока призванные им существа принимали урон, он неоднократно бросал в них Ритуал Нежити. Внезапно он почувствовал холодный укол в задней части шеи.

«Воры!»

Это место кишело монстрами 90 уровня. Обычные Воры не пришли бы сюда на прокачку!

Немного подумав, Не Ян хлопнул себя по лбу. Он так эффектно выступил на площади, а затем сам вошел на верхний ярус Золотого города под взглядом тысяч глаз. Конечно, те, кто желал наживиться не будут сидеть на месте.

Взгляд Не Яна стал холодным. Поскольку эти ребята осмелились последовать за ним, он, естественно, позаботится о том, чтобы они не покинули это место живыми!

Эти воры прятались и, скорее всего, не сразу начнут действовать. Не Ян просто продолжал заниматься своим делом, расширяя свою армию Демонов.

В темном углу шесть пар глаз наблюдали за каждым движением Не Яна.

[ Скай Феллед, какой навык использует Нирвана Флэйм? Он невероятен! ] – В холодном поту спросил Вор.

Навык, которой может превратить Элиту 90-го уровня в вашего личного слугу, это просто невообразимо!

[ Я не уверен. Просто будьте на чеку. Не действуйте, не подумав, и держитесь подальше от Нирваны Флэйма. Сохраняйте дистанцию не менее 30 метров. Его Восприятие слишком высокое. Будет неприятно, если он нас обнаружит, ] – предупредил Скай Феллед.

Он не знал, каков диапазон восприятия Не Яна. Лучше не спешить, чем потом сожалеть. Тем не менее, картина того, как Не Ян взял под свой контроль Демонических Кузнецов, была действительно шокирующей.

К счастью, Не Ян их не заметил. Скай Феллед боялся, что случится, если Не Ян обнаружит их. Кто-нибудь из них сможет выжить? Он молился, чтобы Блейзинг, и его группа прибыли поскорей.

Все они были частью Клинка Бога-Палача, гильдии, которая недавно пришла к власти. Они были намного слабее, чем Племя, но им не было равных в Городе Лунного Света. Скай Феллед и Блейзинг являлись членами целевой группы из гильдии сотни воров. Блейзинг был капитаном, а Скай элитным членом. Они получили приказ от лидера гильдии выследить и убить Нирвана Флэйма, частично чтобы ослабить силу Племени Невероятных Людей и частично, чтобы получить награду за его голову. В то же время, они могли также подкинуть дров в костёр между Племенем Невероятных Людей, Альянсом Магов и Божественных Защитников. Так они убьют трех зайцев одним выстрелом!

И Клинок Бога-Палача, и Империя Пенумбры были новыми силами. До тех пор, пока они не спровоцировали Племя Невероятных Людей, Альянс Магов или Божественных Защитников, они могли тайно получать некоторые преимущества со стороны.

Вопрос был прост, смогут ли эти люди убить Нирвана Флэйма.

Видя, как Не Ян в неторопливой манере контролирует нескольких Демонических Кузнецов, Скай Феллед поднял брови. Оказалось, что серия побед Безумного Вора — это не просто удача.

[ Три Демонических Кузнеца уже. Сколько же он планирует захватить? ]

[ Не много, наверное. Мы также не знаем, как долго они протянут. ]

Слушая болтовню своих спутников, Скай Феллед посмотрел вперед. Не Ян, одетый в темные кожаные доспехи и владеющий пламенным черным Мечом Зеннарда, выглядел по-настоящему внушающим благоговение, будучи защищенным тремя Кузнецами и Золотым Драконом.

[ Кто-нибудь из вас ведёт запись? ]

[ Я. ]

Шесть Воров разговаривали в голосовом чате, прячась за статуей. Различные препятствия здесь обеспечивали отличное прикрытие.

Через некоторое время Скай Феллед получил известие, что Блейзинг вместе с шестью другими Ворами прибыл. Эти игроки лучшие в его гильдии. Вместе с ним, тут уже 8 лучших.

[ Отступите и ждите. Не слишком далеко, ] – приказал Скай Феллед.

Пока они ищут возможность устроить засаду на Не Яна, обычные воры рядом с ним будут только мешать, и путаться под ногами. Лучше было, чтобы они сидели тихонько в коридоре.

[ Хорошо, тогда мы уйдем. Береги себя, Скай. ]

Скай Феллед встретился с Блейзингом и шестью другими Ворами.

Блейзинг был стройным мужчиной среднего возраста. На нем был черный обтягивающий комбинезон, и по лазурному кинжалу в каждой руке. В настоящее время он скрывался в тени. Он, Скай и шесть других воров определенно могут считаться лучшими. Воры, отправленные на дежурство в проходы, также были достаточно опытными.

[ Не действуйте, пока не увидите подходящую возможность. Слушайте мои команды. Когда мы войдем, мы должны немедленно убить Нирвана Флэйма! ] – Сказал Блейзинг.

Он понимал, что последствия будут серьезными, если их засада не удастся.

Блейзинг и другие спрятались за золотой статуей в 30 метрах от Не Яна. Они были уверены в своих способностях скрываться от его обнаружения.

После того, как Не Ян сумел взять под контроль уже четвертого Демонического Кузнеца, он нахмурил брови. Эти несколько воров, похоже, исчезли. Они уже ушли?

Способности к скрытности прошлых Воров не хватало, и Не Ян мог обнаружить их с расстояния более 30 метров. Однако характеристики группы Блейзинга были намного выше. Не Ян вообще не чувствовал их.

Не Ян взял под контроль четырех Кузнецов. Обычно он не заходил за максимальное количество миньонов. Для лучшей эффективности по времени достаточно четырех. Кроме того, он все еще может использовать Ритуал Нежити, если представиться возможность.

Не Ян стал намного более дерзким, агрессивным и без остановки убивал мобов.

Гигантские и мускулистые, с темно-золотой кожей, один лишь взгляд на этих четырех монстров с молотами, охраняющих Не Яна, оставил Блейзинга в холодном поту. Где он взял все эти странные навыки? Это было слишком страшно!

[ Я только что получил сообщение, другая группа Воров пробирается сюда. Их количество неясно. Похоже, они из Альянса Магов и Божественных защитников, что нам делать? ] – Сообщил Скай.

[ Пусть идут. Давайте отойдём немного в сторонку и насладимся шоу, ] – ответил Блейзинг.

[ Нападём в последнюю минуту? ]

Глаза Ская загорелись.

Блейзинг кивнул. Их группа нашла хорошее укрытие чуть дальше в зале.

Группа из примерно 40 воров вошла в зал. Они принадлежали к специальной целевой группе Альянса Магов и Божественных Защитников. Миссии с покушением обычно давали им.

Их лидером являлся Вор по имени Дарк Винг. Он выглядел примерно на 30 лет и носил полный комплект экипировки 60 уровня Тёмного Золота.

[ Где Шэдоу Киллер? ] – спросил Дарк Винг.

[ Без понятия. Он не сказал нам свое местоположение. Он исчез, как только мы вошли в Золотой Город. ]

Дарк Винг нахмурился. Он действительно не любил Шэдоу Киллера и его высокомерное отношение – всегда действовал сам по себе и никогда не слушал приказы. Тем не менее, приказы высших чинов гласили, что Шэдоу Киллер должен быть предоставлен самому себе. Он станет союзником, когда придет время.

Дарк Винг чувствовал угрозу своему авторитету. Он не мог понять, почему руководство позволило такому человеку присоединиться. Он действительно хотел преподать этому ублюдку урок. Тем не менее, Шэдоу Киллер не поддавался на его провокации. Каждый раз, когда они встречались, он мог ясно чувствовать презрение в глазах Шэдоу Киллера. Такое выражение лица злило его больше всего на свете.

[ В любом случае, забудьте про него. Все, слушайте. Сегодня мы собираемся убить Нирвана Флэйма. Неудача – это не вариант. Мы должны показать миру, что никто не непобедим! Один человек не может справиться с армией! Некоторые вещи нельзя сделать в одиночку! ] – Сказал Дарк Винг.

[ Да! ] – Прокричали Воры в унисон.

Не Ян вел четырех Демонических Кузнецов вглубь зала, когда вдруг что-то почувствовал. Его сердце вздрогнуло – Воры!

Он мог ясно чувствовать, что его уже окружила группа воров, причем довольно большая. Они стояли всего в 20 метрах.

Это чрезвычайно безопасное расстояние. Дальность восприятия большинства воров не превышала 20 метров. Но здравый смысл это не про Не Яна.

Статистика Не Яна уже намного превысила воображение этих игроков. Ни один Вор не мог сравниться с ним в этом плане. Великий Ученый, Убийца Дьяволов и Тумен, он постепенно накапливал эти титулы. Каждый из них представлял собой веху, которую большинство игроков не могли бы достичь.

Ни один Вор не мог избежать обнаружения в радиусе пяти метров. Конечно, воры со специальными навыками скрытности — это исключение.

Более 30 воров прятались за многочисленными статуями в зале. В воздухе ясно чувствовалось напряжение. В следующий момент это место будет превращено в поле смерти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 473 – Тот, кого называют Шэдоу Киллер!**

Группа Воров ждала, пока Не Ян вступит в бой с боссом. Мало ли они знали, что они шли по лезвию ножа. Не Ян давно их обнаружил.

[ Внимательно следите за Нирвана Флэймом! Не подходите слишком близко. Мы не знаем, каков его диапазон восприятия. Сохраняйте дистанцию не менее 30 метров! ] – сказал Дарк Винг.

[ Не беспокойся, Дарк Винг. Всё под контролем! ]

Дарк Винг достал из сумки Свиток Связывания Душ. Он может ограничивать движения врага, не давая ему покинуть зону боевых действий и использовать любые предметы или навыки телепортации. И заклинатель, и цель находились под одинаковым эффектом. Только когда один из них погибнет, заклинание развеется.

Эффекты Свитка Связывания Душ были схожи с эффектами Оковами Вражды от Теневого Жреца. Тем не менее, последний несколько хуже по сравнению с первым.

На этой стадии игры Свитки Связывания Душ были все еще довольно редки. Только на карте 70-го уровня, «Дворец Пути Духов», есть 1 к 20 000 шанс выбить такой. На других картах шанс его выпадения еще хуже. Вероятно, в Conviction сейчас существовало всего несколько свитков.

Дарк Винг, после бездумного и долгого гринда мобов, получил только один Свиток Привязки Душ. Тем не менее, он не колеблясь использовал его на Не Яне.

«Нирвана Флэйм, посмотрим, сможешь ли ты бежать…»

Дарк Винг холодно посмотрел на спину Не Яна. Только четыре Демона и Золотой Дракон беспокоили его. Ему придется подождать, пока появится прекрасная возможность совершить скрытую атаку.

В этот момент Не Ян внезапно вошел в скрытность и скрылся из виду.

[ Куда он делся? ] – удивленно спросил Дарк Винг.

[ Без понятия. Исчез. Может быть, он разведывает путь впереди? ]

[ Да, наверное ... ]

Дарк Винг немного расслабился. Тем не менее, он не мог избавиться от неприятного предчувствия, роящегося в его голове.

Не Ян украдкой зашёл за спину Ворам и наблюдал за ними из-за статуи.

«Глаз правды!»

Глаза Не Яна расцвели красным светом. Просканировав округу, он увидел, как у статуй демонов появились многочисленные силуэты. Один, два, три...

Не Ян заметил позиции 20 воров. Что касается того, прячутся ли в темноте другие, он не был уверен. Обнаружить этих и так уже подвиг.

Не Ян подкрался позади одного из Воров и ударил его в затылок Удушающим Ударом, затем прикончил Головорезом.

[ Это Нирвана Флэйм! ]

[ Он позади нас! ]

Воров полностью застигли врасплох. Даже в своих самых смелых мечтах они не ожидали, что Не Ян устроит им засаду.

Золотой Дракончик взревел и обдал трех воров горячим дыханием дракона, мгновенно превратив их в лучи света. У них даже не было возможности кричать.

[ Дерьмо! Он нас нашел! ] – вскрикнул Дарк Винг.

Он просто не мог понять, как Не Ян обнаружил их, когда ведь они старались держаться подальше. Однако это не время для размышлений. Четыре Демонических Кузнеца уже двигались к ним.

[ Дарк Винг, что будем делать? ]

[ Бежать! ]

В этот момент с флангов к Дарк Вингу подошло два Демонических Кузнеца, размахивая своими огромными молотами.

«Вы хотите меня убить? Это будет не так просто!»

Дарк Винг уклонялся от атак с помощью Штормового Шага. Он сделал всего несколько шагов, прежде чем на него обрушился еще один молот.

\*Бам!\*

Его ударили в грудь и отправили в полет.

С глухим стуком Дарк Винг врезался в землю. У него осталась лишь толика здоровья. Прежде чем он смог подняться, его проглотило горячее пламя, и он превратился в луч света. У него даже не было возможности использовать Свиток Связывания Душ.

[ Дарк Винг! ]

[ Нет! Босс! ]

Воры в смятении посмотрели друг на друга. Никто из них не ожидал, что их умелый капитан умрет так жалко.

Реакция Дарк Винга на атаку была довольно хорошей. Штормовой Шаг был рассчитан почти безупречно. Тем не менее, он все еще переоценивал себя, думая, что он может забрать жизнь Не Яна.

\*Бам!\*

Один из демонов ударил вора молотом и отправил его в полет.

\*Бум! Бум! Бам!\*

Воров посылали в полёт, одного﻿ за другим.

Воры из Альянса Магов и Божественных Защитников бежали, как испуганные мыши.

Не Ян достал Свиток Вьющихся Лоз. После повторения заклинания из земли вырвались густые зеленые лозы, которые захватили более 10 воров, в результате чего они не могли ни капли двинуться. Дракончик выкрикнул что-то на языке драконов и вызвал гигантский метеор.

\*Бум!\*

Ад вспыхнул и поглотил воров.

«Отправлять этот мусор за мной? Крейзи Мэджик и Дивайн Флэйм действительно смотрят на меня свысока», – усмехнулся Не Ян.

Даже Воры, которых он не обнаружил, бежали. Из почти 40 Воров Альянса Магов и Божественных Защитников, окруживших его, он уже убил более 20. Остальные рассеялись во всех направлениях.

Только теперь эти Воры осознали, как смешно было думать, что они могут победить Не Ян своим числом и координацией.

Наблюдая издалека, Блейзинг и Скай Феллед вдохнули холодный воздух.

[ Блейзинг, ты действительно уверен, что мы хотим драться с Нирвана Флэймом? ] – спросил Скай Феллед.

По его коже побежали мурашки. Он не мог не думать, что ищут смерть, пытаясь преследовать Не Яна. Группа из Альянса Магов и Божественных Защитников, которая была более чем в четыре раза больше чем их, в одно мгновение потеряла более двух третей своих игроков. Это была односторонняя бойня!

[ Я сообщу лидеру гильдии. Будем ждать его приказов, ] – ответил Блейзинг.

Он также оказался напуган проявлением силы Не Яна.

[ Просто пошли видео о том, что случилось лидеру гильдии, ] – сказал Скай Феллед.

Он чувствовал, что лидер гильдии поймет ситуацию после просмотра видео. Их группа абсолютно не ровня для Нирвана Флэйма.

[ Ага. ] – кивнул Блейзинг.

Вскоре после этого он получил обновление.

[ Лидер гильдии сказал, что мы отказываемся от операции, но два человека должны остаться позади, чтобы продолжать следить за Флэймом! ]

Услышав это, остальные семь Воров вздохнули с облегчением. Они действительно думали, что могут убить Нирвана Флэйма!

Кроме Скай Фелледа и Блейзинга, остальные шесть Воров вернулись в Золотой Город. Двое из них должны были остаться и посмотреть, как Не Ян завершит эту битву. Они держались на расстоянии более 50 метров, не осмеливаясь приблизиться.

Увидев, как несколько воров собираются убежать, Не Ян вынул Свиток Паутины, пытаясь остановить их.

Когда он начал петь заклинание, интенсивная магическая энергия пульсировала в воздухе. Тени в окрестностях взлетали с земли, словно щупальца, и обвивали его.

Это была Теневая Привязь!

Сердце Не Яна трепетало. Заклинание застряло у него в горле. Он попытался уклониться Штормовым Шагом, но обнаружил, что не может двигаться.

Его связали на месте!

В этот момент из темноты выскочил силуэт и понёсся в сторону Не Яна. Кинжал в его руке мерцал холодным светом.

Не Ян разглядел его краем глаза. Это был Шэдоу Киллер!

У Не Яна мелькнула мысль. Несмотря на то, насколько слабыми были эти 40 Воров, Альянс Магов и Божественных Защитников, вероятно, никогда не надеялся, что они убьют его. В их руководстве сидят не дураки. Единственным объяснением было то, что эти воры служили просто приманкой, их отправили на смерть. Шэдоу Киллер был их настоящим козырем!

Шэдоу Киллер действовал молниеносно.

Вот это действительно убийца!

Один удар, одно убийство.

Тени, связывающие Не Яна, напоминали толстые веревки. Независимо от того, сколько он боролся, он не мог вырваться на свободу и не мог использовать какие-либо навыки.

Шэдоу Киллер мгновенно сократил расстояние. Он поднял свой кинжал и нанес Не Яну удар в затылок.

«Удушающий удар!»

Все это произошло в одно мгновение. Не Ян не мог двигаться, и большинство его навыков были серыми. Появление Шэдоу Киллера оказалось слишком внезапным. У него не было времени думать. Охлаждающая аура быстро накрыла его сзади.

Шэдоу Киллер прекрасно сочетал свои навыки без малейшей паузы. Он знал, что, имея дело с таким экспертом, как Не Ян, нельзя даже дать и полсекунды, чтобы реагировать. Он стремился только к одной цели. Быть быстрым, быстрым и еще быстрее! Так быстро никто не мог отреагировать на него!

«Умри Нирвана Флэйм!»

Зрачки Шэдоу Киллер сжались в крошечные щели, наполненные намерением убить.

Он хотел убить Не Яна!

Шэдоу Киллер симулировал битвы с Не Яном бесчисленное количество раз в своей памяти, запоминая его навыки, привычки и стиль боя. Он достаточно подготовился, все ради этого единственного момента. Он исключил все возможные переменные и стремился довести убийство до совершенства.

Он убийца. Независимо от метода, убив цель он станет победителем!

Сегодня непобедимую легенду – Не Яна прикончит тот, кого звали Шэдоу Киллер!

Этот единственный удар запомнится надолго, запечатлеется в сознании бесчисленных людей как определяющий момент в Conviction!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 474 – Три жизни за три жизни.**

Даже несмотря на то, что Не Ян находился под воздействием Теневой Привязи, он не желал мириться с такой участью.

Хотя активные навыки Не Яна сейчас оказались недоступны, у него все еще имелись пассивные навыки!

Появление Шэдоу Киллера было быстрым и внезапным, но Не Ян все же смог своевременно отреагировать.

Когда до Удушающего удара оставались считанные миллиметры, Не Ян инстинктивно активировал Иммунитет к смерти. Это была одна из его наград за продвижение к Великому Вору. Навык делал его невосприимчивым к контролю в течение двух секунд. Многие Великие воры обладали схожими навыками, но большинство из них были не так хороши, как его Иммунитет к смерти.

\*Бам!\*

Кинжал Шэдоу Киллера вонзился в затылок Не Яна.

-806

Кинжал Шэдоу Киллера был покрыт высокотоксичным ядом. Кожа Не Яна стала бледно-зеленой. Это был парализующий яд. Он чувствовал, что его конечности постепенно онемели. К счастью, у него имелась Жемчужина Детоксикации, которая повысила его сопротивляемость яду. Распространение яда значительно замедлилось, а его эффекты значительно снизились.

Этот вид яда встречался чрезвычайно редко. Бутылка такого обычно продавалась, по крайней мере, за несколько тысяч золотых. Сначала Свиток Теневой Привязи, теперь яд паралича. Шэдоу Киллер действительно старался изо всех сил ради убийства Не Яна.

Шэдоу Киллер сильно удивился. Не Ян не был ошеломлен! Внезапно мысль пришла ему в голову. Это Иммунитет к смерти!

«Какая божественная скорость реакции!»

Длительность Иммунитета к смерти в две секунды была намного меньше, чем у Теневой Привязи. Даже если Не Ян избежал оглушения, ну и что? Шэдоу Киллер был уверен в его убийстве!

Хотя Иммунитет к Смерти может предотвратить оглушение Не Яна от Удушающего удара, он не может устранить эффекты Теневой Привязи. Он может блокировать входящие навыки контроля, но не может снять те, которые уже были в силе. Воспользовавшись тем, что его цель обездвижена, Шэдоу Киллер нанес Тяжёлое Пробитие в затылок Не Яна. Это был Свободный Навык. Он также имел оглушающий эффект, который мешал цели использовать активные навыки и убегать.

Если Тяжёлое Пробитие настигнет цели, это станет смертным приговором для Не Яна. За несколько секунд, в течение которых он будет оглушен, Шэдоу Киллер мог легко его убить.

В драке между Ворами даже малейшая ошибка может означать разницу между жизнью и смертью!

Не Ян изо всех сил бился эти две секунды, предоставленные Иммунитетом к смерти. Естественно, он не позволил бы этому времени пропасть впустую. Это его единственный спасательный круг!

Не обладая всеми активными навыками, Не Ян не мог убежать. Его четверо Демонических Кузнецов и Дракончик стояли на расстоянии более 20 метров. Они не могли вовремя прийти ему на помощь. Его навыки защиты от контроля также были ограничены. Если он попытается разменивать навык на навык с Шэдоу Киллером, он обязательно проиграет в конце. В глазах обычного человека исход этой битвы был уже предрешен.

С того момента, как началась битва, Не Ян находился в невыгодном положении. В такой ситуации наверстать упущенное чрезвычайно трудно.

В этот момент Не Ян приказал Золотому Дракончику дыхнуть на Шэдоу Киллера Дыханием Дракона.

Дыхание Дракона – магия небольшой области действия, но с чрезвычайно высоким уроном. Добавьте это к уже пугающе высокой магической силе Золотого Дракончика, и станет ясно, что Дыхание может убить в общем-то любого. Кроме того, такая атака не различала врага и союзника. Даже Не Ян сгорел бы дотла.

Пылающее горячее пламя пронеслось по воздуху, неся невероятно разрушительную силу.

Шэдоу Киллер заметил, что Дыхание Дракона приближается к ним. Его сердце дрожало. Он уже и так стал свидетелем того, как это пламя уничтожило многочисленных игроков. Даже он не столь высокомерен, чтобы думать, что сможет пережить такую атаку.

Если Шэдоу Киллер проигнорирует все и использует Тяжёлое Пробитие, он будет охвачен Дыханием Дракона. В этот решающий момент он решил отступить.

Если бы он оказался на шаг медленнее, то умер бы не Не Ян, а он.

«Может ли быть так, что он невосприимчив к Дыханию Дракона?» – Шэдоу Киллер оказался озадачен.

В тот момент, когда Дыхание Дракона собиралось поглотить его, Шэдоу Киллер активировал Штормовой Шаг и сбежал из диапазона атаки Дракончика.

В следующее мгновение Дыхание Дракона поглотило Не Яна. Языки пламени танцевали вокруг него. Вокруг него будто бы появился слабый слой света, изолирующий и защищающий от пламени.

Увидев эту сцену, Шэдоу Киллер сразу понял, что Не Ян активировал Судью Господня. Он никогда не ожидал, что Не Ян использует такой безрассудный метод, чтобы заставить его отступить. Тем не менее, это сработало.

Не Ян защитил себя от Дыхания Дракона с помощью барьера-иммунитета к магии.

Эффекты Теневой привязи, наконец, исчезли. Не Ян все еще страдал от паралича. Он стоял в огне, глядя на Шэдоу Киллера, силуэт которого наполовину скрывала темнота. Его глаза были как у ястреба, когда он глядел на Не Яна.

Не Ян использовал Детоксификацию из Жемчужины Детоксикации, чтобы вылечить себя от яда паралича.

Только теперь Не Ян освободился от всех статусных эффектов. Наконец он вернул себе полную силу. Все его активные навыки снова оказались доступны.

Бушующее пламя, окружающее Не Яна, постепенно рассеивалось.

Не Ян сбежал из тисков смерти использовав навык Судья Господень.

Не Ян встретился глазами с Шэдоу Киллером. Поскольку обе стороны могли использовать свои активные навыки, шансы Шэдоу Киллера убить его уменьшились почти до нуля.

Это уже их вторая стычка. Попытка Шэдоу Киллера лишить жизни Не Яна снова провалилась.

«Ты намного сильнее, чем я представлял. Я признаю, что я тебе не ровня в PvP. Однако в следующий раз я не позволю тебе так легко сбежать», – сказал Шэдоу Киллер.

Он не собирался останавливать свои покушения на жизнь Не Яна. Убийство и прямой бой – разные вещи. Он будет пытаться, пока не получится. Даже если он не смог убить Не Ян, убить его самого тоже нелегко.

«Я не позволю тебе уйти в следующий раз. Человек, который выставил контракт, сколько он тебе предложил? Я удвою это», – сказал Не Ян.

Быть целью для Шэдоу Киллера было настоящей головной болью. Один шаг не туда и это может стоить жизни. Даже у самых опытных специалистов случались периоды неудач. Он не мог не ошибаться вечно.

Шэдоу Киллер холодно усмехнулся.

«Дело не в деньгах. Даже если бы никто не предложил мне денег, я бы все равно пришел за тобой».

Не Ян молчал. Шэдоу Киллер не пытался убить его только ради денег. В прошлой жизни Шэдоу Киллер убивал известных игроков одного за другим. Люди, которых настигал его клинок, являлись элитой, лучшими из лучших. Убийцы славились своим упрямством и неразумностью. Шэдоу Киллер убивал, чтобы проверить свои пределы. Он наслаждался этим.

С такими людьми сложнее всего иметь дело!

«Будь я тобой, мне понадобилась бы только одна попытка», – заявил Не Ян с улыбкой.

Мысль о том, что Шэдоу Киллер продолжит преследовать его в будущем, доставила ему огромную головную боль. Успех или неудача несущественны. Итак, он думал попытаться решить это раз и навсегда.

Шэдоу Киллер усмехнулся. Он не мог не чувствовать, что Не Ян слишком тщеславен. Единственная причина, по которой его две попытки покушения на Не Яна потерпели неудачу, заключалась в том, что у Воров имелось слишком много навыков спасающих жизнь. В битве между опытными ворами, если разница в силе не слишком велика, то им чрезвычайно трудно убить друг друга. Единственным другим вариантом это использовать метод Шэдоу Киллера, организовать засаду на врага, когда тот ждёт этого меньше всего. Только тогда появился бы шанс на успех. Пока он остается настороже, даже если его загонят в угол четверо Демонических Кузнецов и Золотой Дракончик, он все еще сможет легко сбежать.

«Как насчет пари?» – Предложил Не Ян.

«У нас обоих есть одна попытка убить другого. Кто первый тот и победил. Если мы оба проиграем, это все равно будет считаться твоей победой.

Шэдоу Киллер поднял бровь. Он хотел посмотреть, как Не Ян убьет его. Вдохновленный своим высокомерием, он спросил:

«Это пари звучит интересно. Что на кону?»

«Пока не придумал. Можем выбрать что угодно», – сказал Не Ян.

Он действительно не знал, что предложить. Он просто хотел покончить с этим вопросом.

Шэдоу Киллер задумался на мгновение.

«Если выиграешь, я клянусь прекратить преследовать тебя, и ты можешь попросить меня убить трех человек. Если я выиграю, тебе придется позволить мне убить тебя три раза».

«Я вижу, три жизни за три жизни. Звучит достаточно справедливо», – рассмеялся Не Ян.

Он не мог не вспомнить свою предыдущее пари с Королем Мира. Тем не менее, эти двое совершенно разные. Он понимал характер Короля Мира, человека, который всегда был верен своему слову. Такому человеку можно доверять как подчиненному. Тем не менее, Шэдоу Киллер являлся убийцей без каких-либо сомнений. Его не подчинить также легко, как Короля Мира. Достигнутый результат уже достаточно хорош.

Не Ян принял пари.

«Хорошо, все решено», – сказал Шэдоу Киллер.

Его глаза загорелись лихорадочным блеском. Это была захватывающая игра.

Их ставка сделана через систему и вступит в силу немедленно. Не существовало никакого ограничения по времени.

«Я подожду, пока ты придёшь убить меня», – сказал Шэдоу Киллер, прежде чем раствориться в темноте, исчезнув без следа.

Не Ян не мог ощутить местонахождение Шэдоу Киллера. У него имелся мощный навык скрытности, похожий на Плащ Пустоты!

Шэдоу Киллер совершил серьезную ошибку, считая его обычным Вором. У Не Яна в арсенале, по крайней мере, семь или восемь способов убить Шэдоу Киллера, не оставляя ему места для оправданий!

После того, как Шэдоу Киллер исчез, Не Ян прищурился. Он связался с Гу Хуайем.

[ Я хочу, чтобы Сто Воров преследовали Шэдоу Киллера. Сообщай мне о его движениях. ]

[ Шэдоу Киллер? Понял! ] – кивнул Гу Хуай .

Он немедленно поручил Сотне Воров это задание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 475 – Квест сокровищницы.**

С помощью Сотни Воров, следящих за Шэдоу Киллером, Не Ян мог в любое время совершить убийство. Что касается того, какой метод он будет использовать, всё будет зависеть от ситуации.

Выиграв пари, Не Ян мог бы сделать так, что Шэдоу Киллер убил бы трех человек за него. Несколько лиц уже пришли на ум.

[ Шэдоу Киллер нашел тебя? ] – спросил Гу Хуай.

Не Ян не сказал бы ему, чтобы он отслеживал Шэдоу Киллера без причины. Возможно, они снова сражались.

[ Он чуть не убил меня ] – ответил Не Ян.

Их битва действительно прошла на грани. К счастью, он активировал Иммунитет к смерти в самый последний момент. Промедли он на шаг, стал бы холодным трупом на полу.

Глаза Гу Хуая расширились от шока, он замолчал. Через некоторое время он решительным тоном произнес:

[ Нам нужно разобраться с Шэдоу Киллером раз и навсегда! ]

Он знал, что смерть Не Яна станет тяжелым ударом по моральному духу Племени Невероятных Людей. Ему нельзя было позволить умереть, по крайней мере, пока гильдия не станет сильнее. Его непобедимая легенда жизненно важна для них. По этой же причине другие гильдии не жалели усилий, пытаясь убить его.

Не Ян сообщил Гу Хуаю о своём пари с Шэдоу Киллером.

Гу Хуай задумался на мгновение.

[ Это хорошо. Даже полагаясь на всех наших информаторов в Империи Виридиан, отследить Шэдоу Киллера будет непросто. Но, не волнуйся. Оставь все на меня. Однако будь осторожен. Многие гильдии следят за тобой прямо сейчас, в особенности Клинок Бога-Палача из Города Лунного Света. В последнее время они стали беспокойными! ]

«Клинок Бога-Палача...?»

Не Ян вдруг что-то вспомнил.

[ Игнорируй их. Пусть они побалуются немного. Сначала мы разберемся с собственным ростом. ]

Не Ян и Гу Хуай немного поболтали, прежде чем повесить трубку. Он приготовился продолжить свой квест, и повел четырех Демонических Кузнецов и Золотой Дракончик глубже в зал.

Скрываясь за углом, Блейзинг и Скай Феллед стали свидетелями битвы между Шэдоу Киллером и Не Яном. Весь обмен ударами показался мимолетным и длился всего пять секунд. Но будь то Не Ян или Шэдоу Киллер, оба они на уровне, что им не достичь.

Засада Шэдоу Киллера, которая практически достигла вершины скорости, произвела на них глубокое впечатление. Если бы это были они, они бы никогда не смогли осуществить что-то подобное. Навыки убийства Шэдоу Киллера достигли беспредельного совершенства.

В тот момент, когда Шэдоу Киллер начал действовать, Блейзинг и Скай Феллед поверили, что с Не Яном покончено. Если бы Шэдоу Киллеру удалось убить Не Яна, этот удар стал бы мгновенной классикой. Но вопреки всем ожиданиям битва приняла совершенно другой оборот. Не Ян использовал уникальный и практически самоубийственный метод, чтобы уберечь себя от опасности.

После битвы Блейзинг и Скай Феллед продолжали воспроизводить видео снова и снова, пока не поняли все, что произошло. Их сердца трепетали от шока. Движения Шэдоу Киллера захватывают дух. Его навыки конкурировали с навыками ведущих экспертов. Это знак настоящего убийцы! Между тем, Не Ян продемонстрировал чудеса реакции.

Не Ян как-то сумел среагировать Иммунитетом к смерти, несмотря на скорость, с которой Шэдоу Киллер устроил ему засаду. Он вообще человек?

Даже если Блейзинг и Скай Феллед будут тренироваться еще 10 лет, они все равно навряд ли достигнут уровня Не Яна. Они убедились в том, что не ровня Не Яну от слова совсем.

Несколько минут спустя на форумах появлялось видео о том, как Не Ян убивает более 30 воров из Альянса магов и Божественных защитников, а также о его столкновении с Шэдоу Киллером.

Из-за видео многие игроки потеряли дар речи. Схватка казалась им просто невероятным противостоянием двух экспертов. Хотя бой длился всего несколько секунд, его просматривали бесчисленное количество раз, он оставил глубокое впечатление в коллективном сознании игроков. Сила Не Яна и Шэдоу Киллера была очевидна.

Многие воры буквально штудировали это видео. Чем больше они понимали, тем больше удивлялись мастерству Не Яна и Шэдоу Киллера.

Когда люди смотрели видео, первое, что пришло в голову, было: «Черт, даже это не может убить Нирвана Флэйма!?» За такой короткий промежуток времени против такой безжалостной и решительной атаки он все же как-то выжил! Это было просто невероятно!

Помимо схватки, игроки также обсуждали четырех Демонических Кузнецов, находящихся под контролем Не Яна.

С четырьмя Кузнецами и Золотым Дракончиком под его командованием, Не Ян был просто невероятен. Его изображение было глубоко выгравировано в сердцах игроков. Кроме того, он уже достиг 72-го уровня! На вершине таблицы лидеров по уровню стоял Йонг Спэрроухоук на 69 уровне. Это означало, что Не Ян давно превзошел его!

С четырьмя Демоническими Кузнецами и Золотым Драконом, неудивительно, что Не Ян прокачался так быстро.

Не Ян в очередной раз укрепил свою легенду этим проявлением силы.

Каждый Вор вспомнил определенное послание, которое пришло от самого Безумного Вора. Только Теневые Танцоры способны бросить ему вызов!

Что это за Теневой Танцор? Многие игроки не могли не задуматься об этом. Действительно ли это позволит достичь уровня мастерства Не Яна?

[ Скай Феллед, это ты поделился этим видео на форумах? ] – спросил Блейзинг.

Это видео, несомненно, подняло престиж Не Яна. Их лидер гильдии убил бы их за то, что они опубликовали это на всеобщее обозрение.

[ Нет, зачем мне это делать? Если бы это был я, то видео шло бы с моей перспективы. ]

Скай Феллед посмотрел на уголок вдали. Они были не одни.

Многие смотрели на Не Яна. Его вход в Золотой Город был просто слишком заметным.

Внезапно Скай Феллед почувствовал озноб в затылке – Вор!

Он поспешно отступил на несколько шагов, укрываясь за статуей.

Эта статуя изображала падшего демона. С чрезмерно тучным телом и кожей, окрашенной в своеобразный оттенок красного, он был одет в серебристо-серые доспехи. Даже его брови, глаза, выражение лица и другие черты были вылеплены ярко и реалистично.

Когда Скай Феллед отступил, его правая рука случайно коснулась круглого углубления в задней части статуи.

В этот момент земля начала дрожать. Зал трясло, как будто все место рушилось.

«Что происходит?»

Лица Скай Фелледа и Блейзинга побледнели, их охватило чувство опасности. Они поспешно исчезли в скрытности, пытаясь скрыть себя в меру своих способностей.

После того, как дрожание успокоилось, статуя Павшего Демона внезапно ожила. Он размахивал своим гигантским молотом и нанёс удар в ближайшую тень.

«Ааааа!»

Вор, прячущийся в углу, жалобно вскрикнул, превращаясь в луч света и исчез. Его Скрытность оказалась слишком низкой, для Демона.

Падший Демон: Уровень 90

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 90 000/90 000

[ Это элита 90-го уровня! Бежим! ] – Тревожное закричал Блейзинг.

Они со Скай Фелледом быстро бросились к выходу, используя Штормовой Шаг.

Падший демон преследовал по горячим следам, неоднократно размахивая своим молотом. Земля непрерывно дрожала, он оставлял кратер за кратером на своем пути. Блейзинг и Скай Феллед не смели медлить. Попади они по ним хоть раз, и они трупы!

Скай Феллед и Блейзинг буквально вылетели из зала. Потеряв из виду свои цели, Падший Демон оглянулся, прежде чем переключить свое внимание на Не Яна.

Заметив суматоху, Не Ян был ошеломлен, когда статуя Падшего Демона ожила. Оказалось, что статуи в этом зале – настоящие монстры!

Не Ян предположил, что один из воров, преследующих его, случайно запустил механизм активации статуи.

Не Ян оставался невозмутим. С одним Падшим Демоном ещё относительно легко иметь дело.

Не Ян велел своим четырем демонам окружить Падшего.

Четыре на одного. Тем не менее, Падший Демон оказался намного сильнее, чем Демонические Кузнецы по отдельности. У него более 90 000 здоровья, не говоря уже о других его показателях.

−923

−861

−897…

Четыре Кузнеца неоднократно наносили удары по Падшему Демону.

От такой атаки Падший Демон взревел в гневе и размахивал молотом в ответ. Каждая атака наносила более 5 000 урона Демоническим Кузнецам.

Сердце Не Яна пропустило такт. Падший Демон достаточно силён даже по меркам Вариант Элиты!

Не Ян направил на Падшего Демона Ритуал нежити.

Ритуал нежити не удался! Неверная цель!

Этот Падший Демон по своей сути горгулья.

Горгульи являлись монстрами, уникальными для подземелий. Они неживые, и они обладали самым сильным типом брони – осадной броней! С ними всегда сложно иметь дело. Обычные атаки даже бы не смутили их. Только игроки, которые достигли определенного уровня силы, могли может оставить царапину на них.

К счастью, у Не Яна имелись Четыре Демонических Кузнеца и Золотой Дракончик, чтобы помочь. Расправиться с этим Падшим Демоном не будет проблемой. Так как его нельзя контролировать с помощью Ритуал Нежити, единственным вариант разобраться с ним – убить его!

Не Ян заставил Золотого Дракончика взорвать Падшего Демона Дыханием Дракона, нанеся более 2 000 урона. Оно довольно эффективно против осадных доспехов.

В то же время, Не Ян также контролировал Демонических Кузнецов, заставляя их по очереди принимать урон от Падшего Демона. Как только один из них терял много здоровья, его тут же заменяли. После того, как три Кузнеца дошли до критического уровня здоровья, Падший Демон, наконец, рухнул.

С Падшего Демона выпал плащ.

Когда Не Ян подошел, чтобы забрать добычу, холодная и мрачная атмосфера наполнила зал. Он взглянул на грозные выражения статуй, от них по спине бежали мурашки. Они могут быть воскрешены путем запуска механизма. Оказалось, что эта область не так проста, как он первоначально думал.

Не Ян тщательно перебирал воспоминания своей прошлой жизни. Он посетил Золотой Город несколько раз, но только для того, чтобы залезть в Подземные Шахты. Он был совершенно не осведомлен о верхнем ярусе.

Не Ян вспомнил, что слышал о том, как одна гильдия почти 30 раз вайпнулась в Золотом Городе. За свои усилия они получили только кинжал Суб Легендарного уровня, Золотой Палач. То, что должно быть настоящей наградой, богатства, хранящиеся в сокровищнице, оставались запечатанными. Они искали повсюду, но не смогли найти ключ. Даже до смерти Не Яна никто не инициировал квест на поиски сокровищ Золотого Города. Это была неразрешимая загадка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 476 – Поющие в терновнике.**

Не Ян поднял плащ. Это был черный ворон, воротник изящно расшитый рисунком золотой терновой птицы. Плащ может полностью покрыть его, как мантия.

Глаза Не Ян расширились от удивления. Этот рисунок певчей птицы был совершенно уникален, возникший еще в далёкой эпохе. У него была длинная и богатая история, символ Восьми Воров – Поющих в терновнике. Их цель состояла в том, чтобы спасти порабощенных людей из когтей драконов, убивая сотни знати расы драконов. На последней миссии «Поющим в терновнике» удалось убить эрцгерцога Дракона Котни, но ценой своей жизни. Это событие стало их определяющим моментом и лебединой песней.

Поющие в терновнике – маленькие уродливые птички, которых широкая публика воспринимала как вредителей и бельмом на глазу. Они смогут спеть только одну песню в своей жизни. С того момента, как птички покидали свое гнездо, они неустанно искали терновое дерево. Найдя его, они пронизывали свои тонкие тела самым длинным и острым шипом и щебетали песню, истекая кровью. Поистине, душераздирающее зрелище. Красивая мелодия, похожая на красные облака в сумерках, затмила любой звук в этом мире! Исчерпав свою жизненную силу, они умрут со своей песней.

Их жизнь была трагическим страданием, превращенным в вечную красоту.

Восемь воров были храбрыми птицами, жертвуя своими блестящими жизнями, чтобы создать вечную легенду. Их достижения были выгравированы в головах бесчисленных людей.

«Есть такая легенда – о птице, что поет лишь один раз за всю свою жизнь, но зато прекрасней всех на свете. Однажды она покидает свое гнездо и летит искать куст терновника и не успокоится, пока не найдет. Среди колючих ветвей запевает она песню и бросается грудью на самый длинный, самый острый шип. И, возвышаясь над несказанной мукой, так поет, умирая, что этой ликующей песне позавидовали бы и жаворонок, и соловей. Единственная, несравненная песнь, и достается она ценою жизни. Но весь мир замирает, прислушиваясь, и сам Бог улыбается в небесах. Ибо все самое лучшее покупается лишь ценою великого страдания…» (Поющие в терновнике)

Восемь воров приняли на себя страдания и скорбь бесчисленных людей. После их смерти символ Поющих в терновнике больше не использовался кем-либо еще. Их история передавалась из поколения в поколение. Блуждающие барды пели свои сказки, делясь ими со всеми, кто слушал их в путешествиях.

Вы обнаружили Плащ Теневого Странника. Вы осторожно вытираете пыль и печально вздыхаете. Пусть покойный упокоится с миром. Пусть болезненные воспоминания будут потеряны в пустыне времени. Будем ждать рассвета после ночи. Следуйте по стопам героев, и пусть певчая птица свободно поет ...

Не Ян чувствовал, должно быть еще что-то к этому уведомлению. Но так как квест не был запущен, он ничего не смог с этим поделать. Он изучил свойства плаща.

Плащ Теневого Странника (бронза): специальный предмет

Описание: Реликвия Темной Эры, переданная Светом.

Свойства: скрывает всю информацию о пользователе. Позволяет пользователю скрывать свое имя при атаке других игроков.

Темный Танцор: Маскировка + 300%, делает пользователя невосприимчивым к проверке, но его все равно можно обнаружить. Навык будет прерван, если пользователь будет подвержен нападению или вступит в физический контакт с врагом.

Продолжительность: 10 минут

Перезарядка: 3 часа

Плащ Теневого Странника не дает никаких прямых бонусов к характеристикам, но его свойства чрезвычайно полезны. Например, возможность скрывать свое имя и информацию от проверки избавит его от множества ненужных хлопот. Навык Темного Танцора также может пригодиться при выполнении квестов или исследованиях.

Не Ян надел Плащ Теневого Странника. Плащ можно привязать к его кожаному доспеху и носить как мантию, не мешая его подвижности.

В будущем, вероятно, этот плащ станет его ходовым предметом, если он захочет отправиться в путешествие. Он сможет использовать Плащ Теневого Странника, скрываясь от преследователей.

Не Ян начал осматривать зал, обыскивая за статуями, чтобы посмотреть, как эти люди запустили механизм. Он осмотрел за статуей Демонического Зверя, внимательно осматривая каждый дюйм. Через шесть минут он обнаружил скрытое место со своеобразным углублением. Любопытно засунув руку и дотронувшись до нее, зал начал дрожать, когда слои пыли начали слетать со статуи, падая на пол.

Статуя пробудилась!

Это место было хорошо спрятано, и его легко не заметить, если его специально не искать. Если бы кто-то случайно не запустил механизм, Не Ян никогда бы не узнал, что эти статуи были монстрами.

Не Ян немедленно приказал четырем Демоническим Кузнецам окружить и напасть на Демонического Зверя. Золотой Дракончик также палил его издалека. Через несколько минут он рухнул на землю, уронив камень.

Не Ян пробуждал статуи по одному, а затем убивал их.

Время тикало. Примерно через два часа почти все статуи были уничтожены. Зал казался пустынным. Повсюду были лей-линии, образуя огромный геометрический рисунок. Похоже, это было некое магическое конструирование.

Не Ян продолжал разбирать статуи, осматривая рисунок. Однако его знание магических образований было ограничено. Он понятия не имел, для чего это использовалось. Он сфотографировал рисунок и связался с Гу Хуаем.

[ Помогите мне узнать, для чего используется это магическое образование. ]

[Хорошо, я скоро к тебе вернусь, ] – сказал Гу Хуай.

Получив изображения проекта, он сразу же связался с Чародеями из гильдии. Не Ян был в середине квеста. Решение этого магического образования станет большой помощью для него.

Получив приказ Гу Хуая, Чародеи из Племени немедленно начали проверку рисунка. В течении 20 минут, они обнаружили чрезвычайно сложные формулы, для решения которых требовалось не менее шести Продвинутых Чародеев.

«Вот только где Не Ян нашел такое магическое образование!?»

Формулы вызывали головную боль. Однако, поскольку приказы были сверху, Чародеи не смели откладывать и быстро решили их.

Не Ян продолжал пробуждать и убивать статуи. Через несколько минут зал был очищен от всех монстров, кроме одного – Раба Шахт Игрин. Он не смел подойти к нему.

Если Раб Шахт Игрин пробудится, для Не Яна все закончится. Он абсолютно не способен на это.

Примерно через 20 минут Гу Хуай связался с Не Яном.

[ Ну, как там дела? Все решено? ] – спросил Не Ян.

Он был довольно озадачен. Разве это не обычное магическое образование? Почему это заняло так много времени? Тем не менее, он не являлся специалистом в отношении магических образований. Даже в прошлой жизни он очень мало уделял этому внимание. В лучшем случае он распознал только несколько простых узоров. По его памяти, всякий раз, когда он приносил свое снаряжение для наложения чар, Чародею нужно было просто нарисовать простую конструкцию, вот и все. Оказалось, что магические образования могут быть намного сложнее, чем он думал.

[ Чародеи сказали мне, чтобы я передал тебе: «Из начальной точки звездной области иди по прямой линии в направлении звездного огня к конечной точке. Затем из центра области Луны иди полукругом… ]

Гу Хуай повторил информацию от и до, которую Чародеи передали ему.

[ Чародеи больше ничего не говорили? ] – с сомнением спросил Не Ян.

[ Они сказали, что это образование запечатывания. Если ты будешь следовать их указаниям, ты сможешь все отменить]

На мгновение Не Ян задумался. Нет никакого вреда посмотреть, сможет ли он уничтожить это магическое образование.

«Начальная точка звездной области, звездный огонь в направлении конечной точки, прямая линия…»

Не Ян, следуя инструкциям Чародеев, заметил, что в местах, по которым он прошел, появилась пепельно-серая линия.

Эта линия продолжалась, пока не сформировала законченный рисунок. Это выглядело несколько странно. В следующий момент линии засияли ярким сиянием, залив весь зал белым светом.

Толстая тяжелая книга всплыла в центре магического образования. Рядом с ним находился большой золотой ключ размером с руку. Он выглядел чрезвычайно тонким, покрытый всевозможными рунами.

Увидев этот ключ, Не Ян сразу подумал о сокровищнице Золотого Города!

Без сомнения, этот ключ от сокровищницы!

Не Ян подошел к двум предметам. Потянувшись к предметам, они потеряли свое сияние и начали падать.

Протянув руки, Не Ян поймал их. Сначала он осмотрел ключ.

Ключ от сокровищницы: Специальный предмет

Высветилось уведомление. Не Ян проверил его.

Прогресс квеста: Используйте этот ключ, чтобы разблокировать сокровищницу Игрина и найти Плащ Погибели Абака

Не Ян ранее получил Перчатки Печати Абака и Кровавый Кинжал Абака. Плащ Погибели Абака был третьей вещью сета. Сокровищница была точно расположена за статуей Раба Шахт Игрин. С помощью ключа он сможет его разблокировать!

Что касается книги, она имела пепельно-серый цвет. На обложке было изображение Поющих в терновнике. Название книги, написанное Древней Общиной, «Поющие в терновнике».

Вы обнаружили древнюю книгу. Она несколько повреждена и изношена. Открыв первую страницу, вы прочитаете одну строчку: «Самые прекрасные вещи рождаются из величайших страданий». Видя историю Восьми Воров, вы глубоко вздохнете и осторожно закроете книгу.

Эта книга рассказывает историю о Восьми Ворах. Вероятно, это предмет квеста. Не Ян должен искать подсказки внутри. Однако сейчас совсем нет времени. Он убрал книгу в свою сумку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 477 – Легендарный сундук с сокровищами.**

Страшный рев внезапно потряс зал, угрожая уничтожить весь Золотой Город.

Не Ян повернул голову к передней части зала. Раб Шахт Игрин спустился со своего постамента. Он зашагал вперед, с каждым шагом сотрясая землю, пыль, накопившаяся за многие годы, спадала с его тела. Его глаза вспыхнули демоническим светом, а взгляд остановился на злоумышленнике.

«Несчастный человек, ты попал на мою территорию!» – кричал Раб Шахт Игрин на древнем общем языке.

Раб Шахт Игрин обладал промежуточной мудростью. С этим типом монстров было очень сложно иметь дело!

В течение короткого времени, Раб Шахт Игрин восстановил полную подвижность и начал в полную мощь атаковать в направлении Не Яна.

Сердце Не Ян затрепетало. Он быстро приказал своим четырем Демоническим Кузнецам подняться и остановить Раба Шахт Игрин.

Несмотря на то, что четверо Демонов были большими и крепкими, они выглядели как дети перед Рабом Шахт Игрин, достигая только до его талии. Он поднял свою толстую мускулистую руку и ударил серпом, отправив всех четверых в полет.

Четыре Кузнеца тяжело врезались в землю, подняв облако пыли в воздух.

−7 657

−8 391

−8 023

−7 862

Какой страшный урон! Такой мощной атаки достаточно, чтобы мгновенно убить любого бойца на этом этапе игры. Ни у кого из них не было здоровья или защиты, чтобы выжить при ударе Раба Шахт Игрин, не говоря уже о Не Яне!

Четверо демонов поднялись на ноги, намереваясь снова атаковать Раба Шахт Игрин. Их мудрость была слишком низка, чтобы понять, что такое действие является самоубийством.

Раб Шахт Игрин вышел вперед¸ отправив пинком в полет одного из Демонических Кузнецов.

Кузнецы даже близко не были соперниками Раба Шахт Игрин. Видя, как ситуация оборачивается не в их сторону, Не Ян поспешно вспомнил о Золотом Дракончике. Затем он активировал навык Темного Танцора из своего Плаща Теневого Странника, постепенно растворяясь в темноте.

Раб Шахт Игрин неоднократно наносил удары по Демоническим Кузнецам, своим оружием, что находилось в его шести больших мускулистых руках. Это произошло незадолго до того, как он превратил их в кровавую массу.

Раб Шахт Игрин огляделся. Весь зал был пуст, никаких следов Не Яна он не смог найти. Издав яростный рев, он начал искать его следы.

В этот момент Не Ян находился более чем в 10 метрах от Раба Шахт Игрин. Видя, что он приближается, Не Ян поспешно отступил.

Посмотрев в конец коридора, Не Ян заметил гигантскую золотую дверь. Это был вход в сокровищницу Игрина.

Не Ян осторожно двинулся к сокровищнице, бросаясь вперед короткими перебежками. Через несколько мгновений Не Ян остановился, когда Игрин внезапно направился в его сторону.

Задержав дыхание, Не Ян спрятался в темном углу, задаваясь вопросом, как он сможет открыть сокровищницу, будучи не замеченным. Видя, как подошел Игрин, Не Ян напрягся. Если сейчас его обнаружат, все его надежды развеются, как дым.

Игрин приближался, и сердце Не Яна начало биться сильнее. Темный Танцор значительно увеличил его способности маскировки. Это не сделает его неуязвимым для обнаружения. Если бы осведомленность Игрина была достаточно высока, и, учитывая разницу в уровне между ними, его можно было легко обнаружить.

Не Ян погружался все глубже и глубже в угол, пока он не мог идти дальше. Игрин становился все ближе и ближе, 9 метров, 8 метров, 7 метров…

Не Ян схватил Свиток неизвестной телепортации. Он планировал телепортироваться в безопасное место в тот момент, если его обнаружат.

Согласно знаниям из его прошлой жизни, как только он покинет это место, Ключ от Сокровищницы в его сумке исчезнет. Игрин заменит ключ и спрячет его в новом месте.

Не Ян мог положиться только на удачу.

На пороге обнаружения Не Ян стиснул зубы и выскочил из угла, бросившись в другое место поблизости.

Не Ян находился всего в пяти метрах от Игрина. Его лоб был залит холодным потом. На таком расстоянии даже в PvP его может легко обнаружить другой игрок, не говоря уже о лорде 90-го уровня!

В итоге Игрин остановился примерно в пяти метрах от угла. Оглянувшись, он, похоже, не заметил Не Яна, затем повернулся и ушел.

Игрин добрался до другого угла, каждый раз останавливаясь в пяти или шести метрах от стены. Затем он направился в другую сторону. Оказалось, это его обычный патрульный маршрут.

Не Ян был поражен. Подойти в пределах пяти метров от лорда 90-го уровня и не быть обнаруженным, это практически чудо. Он задумался на мгновение. Вероятно, это было связано с его исключительной способностью скрываться. Его маскировка была пугающе высокой, даже намного выше, чем у воров 90-го уровня в его прошлой жизни. Добавьте в смесь + 300% Маскировку от Темного Танцора, и все, казалось, встало на свои места.

Не Ян убедился, что находится в безопасности, оставаясь на расстоянии не менее пяти метров от Игрина.

Чувствуя себя уверенным, Не Ян отправился в сокровищницу.

Игрин все еще патрулировал, проводя расследование по всему залу. Не Ян смог легко подойти к сокровищнице. Он бросился вверх и осмотрел дверь.

Дверь выглядела довольно своеобразно. Вылитая из цельного куска золота, но заполнена многочисленными углублениями, будто сделана из множества кусочков головоломки. В центре имелось отверстие, которое идеально подходило для ключа от владения Не Яна.

Не Ян оглянулся через плечо. Игрин был в противоположном конце зала, более чем в 100 метрах, спиной к нему.

Не Ян вставил ключ в дверь. У него не было надежды открыть дверь. Он просто хотел знать, сколько времени это займет. Он подумает о другом варианте позже.

Дверь внезапно проглотила ключ. Слышалось нечто движущееся, когда появился маленький вход размером с человека.

Вещи все еще двигались вокруг. Вход становился все больше и больше. В этот момент Игрин был предупрежден звуком. Увидев, как открылась дверь, он издал сердитый рев, бросившись вперед.

Не Ян смотрел на быстро приближающегося Игрина, затем на вход, который становился все больше и больше. Если он будет так колебаться, Игрин убьет его.

Не Ян не знал, содержит ли сокровищница какие-либо неизвестные опасности.

«Пошло оно!»

Не Ян стиснул зубы и ворвался в сокровищницу. Ему нужно как можно быстрее найти Плащ Погибели Абака. Иначе, если пройдет слишком много времени, Игрин бросится внутрь и быстро расправится с ним!

Вход в сокровищницу все еще был размером с человека. Огромное тело Игрина не могло пройти сквозь него. Он стоял снаружи, издавая злобный рев.

Не Ян вынул Священный камень и положил его на левую ладонь. Камень испускал блестящее сияние, что направляло его.

Плащ Погибели Абака находился неподалеку. Чем ближе он подходил к нему, тем интенсивнее ощущение он получал от Святого Камня.

Не Ян сканировал сокровищницу. Это был коридор длиной 200 метров. По обеим сторонам были каменные комнаты, заполненные кучами золота, драгоценных камней и других ценностей. Такое зрелище сведет любого с ума от жадности. Однако Не Ян мог ясно ощущать, что эти богатства испускают темную, зловещую ауру.

Опираясь на свой прошлый опыт, Не Ян сразу понял, что к золоту нельзя прикасаться.

Так гласит пословица: «Жадность – один из первородных грехов».

Если другие игроки откроют сокровищницу и будут небрежно пытаться забрать эти предметы, они не только ничего не получат, но вполне могут потерять свои жизни. Не Ян игнорировал груды золота, мимо которых он проходил, когда искал Плащ Погибели Абака. Если бы это происходило в прошлой жизни, он был бы просто ослеплен жадностью. Однако в этой жизни он пережил слишком много вещей для такой глупой ошибки.

После перерождения его мышление стало совершенно другим.

Отказаться от своей жизни ради богатства было глупо.

У него не было никаких надежд на получение неожиданного. Опыт его прошлой жизни уже был бесконечной сокровищницей, способной сделать его гораздо богаче, чем богатства, что окружали его здесь. Не было необходимости поддаваться жадности. Он задавался вопросом, не ловушка ли это, установленная системой.

Под ориентиром Святого Камня Не Ян пришел в комнату в конце коридора. Она была довольно просторной – пять на пять метров. В углу стоял маленький сундук с сокровищами.

Демонические узоры были изящно вырезаны на этом сундуке. Он светился красным, зеленым и синим, постоянно колеблясь между этими тремя цветами. Порой он так же ослепителен, как солнце, а порой так же прост, как обычный предмет мебели.

Сердце Не Яна наполнилось бесконечным волнением. Это был Суб Легендарный сундук!

Он только слышал о Суб Легендарных сундуках, но никогда ранее не видел их. Ходили слухи, что они светятся тремя цветами: красным, синим и зеленым. Даже тогда это был только слух. Что касается того, существовал ли этот вид сундука, он сомневался. В конце концов, он никогда не видел его раньше.

Не Ян не ожидал, что когда-нибудь встретит Суб Легендарный сундук в таком месте, как это!

Что касается того, содержит ли он Плащ Погибели Абака или какой-либо другой предмет, ему придется открыть его, чтобы узнать.

Не Ян наклонился и осмотрел сундук.

«Да!»

Его навык взлома замка было достаточно высок, чтобы открыть его. Он должен работать быстро!

Открытие сундука с сокровищами ... Прогресс: 3% ... 5% ...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 478 – Плащ Погибели Абака!**

Слабый звук шагов раздался от входа в сокровищницу. Появился Раб Шахт Игрин!

Не Ян с тревогой открывал сундук, индикатор прогресса медленно заполнялся. Уже на 60%!

Игрин искал следы Не Яна в каждой комнате. Он неоднократно размахивал оружием в шести руках, рубя и круша стены и груды золота. По коридору раздавались пугающие звуки, посылая дрожь по позвоночнику Не Яна.

«Давай же! Быстрее!» – пробормотал Не Ян.

Если бы Игрин нашел его, его возможность получить то, что находилось внутри Суб Легендарного сундука, пошла бы на ветер.

70%… 72%… 75%…

Игрин все ближе и ближе подходил к Не Яну. Уже всего лишь несколько комнат разделяло их. Внезапно с одним щелчком сундук открылся!

Успешно!

Не Ян поспешно протянул руку внутрь и выудил серебристо-серый плащ. Это оказался предмет, который он искал – Плащ Погибели Абака!

У Не Яна не оставалось времени на то, чтобы проверить характеристики этого плаща. Он положил его в сумку, затем продолжил рыться в сундуке и вытащил яйцо. Оно было размером с тазик, всё черное, сверкающее, как драгоценный камень.

Не Ян вздрогнул. Это яйцо питомца!

Обычно существа, которые вылупились из яиц, с большей долей вероятности оказывались летунами. Не Ян не знал, что вылупится из этого яйца.

Он спрятал его в сумку. Он еще немного покопался в сундуке, но больше ничего не нашел.

В этот момент Игрин ворвался в дверь. Заметив Не Яна, он размахнулся своим серпом и рубанул по нему.

Получив что хотел, Не Ян, естественно, более не медлил. Не задумываясь, он разорвал Свиток Неизвестной Телепортации в своей руке и исчез со вспышкой света.

Игрин обрушил серп, но Не Ян уже ушел.

Не Ян появился в лесу в дикой местности. Он нырнул в укромное место и достал Свиток Телепортации. После того, как он произнес заклинание, он вернулся в Калор. Он, наконец, в безопасности.

Не Ян проверил свой улов, вынув Плащ Погибели Абака из сумки. Он уже как-то видел его силуэт в изображениях Проблеска Тьмы. Плащ обладал темной мрачной аурой, и он казался очень легким в руках Не Яна, будто его и не было там вовсе. Не Ян изучил его характеристики.

Плащ Погибели Абака (Легендарный): Нельзя экипировать

Требования: 1 500 Сила, 1 200 Ловкость, Уровень 180

Описание: Этот предмет может носить только владелец Проблеска Тьмы. Его возможно надеть только тогда, когда владелец соберёт полный набор. Абак высоко ценил силу. Только могущественный может стать тираном. Уничтожь всех предателей!

Свойства: Защита +522, Уклонение +20, Маскировка +300, Сила +700, Ловкость +320, Все характеристики +100, 50% шанс поглотить 20% входящего урона, 20% шанс поглотить 50% входящего урона

Части комплекта: 3 / 8

Этот предмет автоматически привязан к владельцу Тома I Книги Мира. Его нельзя обменять или выбросить.

Характеристики Плаща Погибели Абака оказалась весьма впечатляющими. Он вполне достоин стать частью легендарного Сета 180-го уровня. Если бы он смог завершить Сет Тирана Абака, он определенно стал бы непобедим.

Даже несмотря на то, что Не Ян пока не мог надеть Сет, это все равно давало ему цель к чему стремиться. Он мог только представить, как приятно было бы оборудовать этот Сет, когда он достигнет 180-го уровня.

Когда Не Ян достиг 180 уровня в прошлой жизни, он все еще был Великим Вором и не надеялся продвинуться к Теневому Танцору. Он носил снаряжение класса Темное Золото 160-го уровня, ради которого он целых три месяца непрерывно перемалывал подземелья. В его кругу друзей любой, кто получил часть Суб Легендарного или Легендарного снаряжения, становился объектом зависти. В то время Суб Легендарное снаряжение считалось божественным, не говоря уже об Легендарном. Что касается легендарных наборов, то они считались чем-то вроде мифа.

Не Ян уже получил три части из Сета Тирана Абака, Перчатки Печати Абака, Кровавый Кинжал Абака и Плащ Погибели Абака. Из восьми частей набора он уже обладал тремя. Он уже предвкушал как соберёт весь набор ещё до 180 уровня.

Целью Не Яна было достичь 180-го уровня, экипировать набор Тирана Абака и парить в небе на его Темнокрылом Драконе. Если бы он действительно смог достичь этого, он стал бы бесспорным игроком номер один в игре!

Не Ян направился в Магазин Зелий Звёздной Ночи и нашел пустую мастерскую. Он вынул яйцо и тщательно осмотрел его, чтобы выяснить, какое существо внутри. Однако он не нашел никаких улик. Похоже, ему придется пойти к оценщику питомцев или терпеливо ждать, пока он не вылупится.

Не Ян надел Плащ Теневого Странника и направился к центральной площади Калора. Там находился оценщик животных.

Центральная площадь как всегда кипела. Многие игроки выкрикивали просьбы сформировать команды. Те, кому это удалось, отправлялись на прокачку или в подземелья.

Когда Не Ян проходил сквозь толпу, в его ушах звенели крики игроков. Среди них один звучал несколько знакомо.

«Ищу Аркан Мага, чтобы пройти Темное Болото! Нужен 60–65 уровень с магической силой не менее 1 200».

Посмотрев в сторону источника голоса, Не Ян заметил несколько знакомых лиц. Это были Чжай Хао и другие. Всего в их группе было 15 человек. Было пять девушек, несколько из них были его одноклассниками из Старшей школы Хуахай. Были также три других по имени Мо Тао, Мо Ан и Мо Янь. Увидев эту троицу Не Ян помрачнел.

В прошлой жизни Не Ян работал в команде вместе с Мо Тао, Мо Ан и Мо Янь. Он познакомился с ними через Чжай Хао. Эти трое были братьями и сестрами.[1] Они те ещё снобы причём недружелюбные. Тогда Не Ян, Чжай Хао и Ли Жуй были намного ниже их уровня; их снаряжение тоже было хуже, поэтому они часто подвергались жесткому обращению во время рейдов в подземельях. Мо Тао, Мо Ан и Мо Янь также довольно отвратительны, они часто вульгарно ругались. Через некоторое время Не Яна, Чжай Хао и Ли Руя они, наконец, достали, и они вышли из команды. Позже они услышали, как эта троица присоединилась к Победоносному Возвращению. С тех пор группа Не Яна больше не общалась с ними. Ходили слухи, что на них возложена обязанность управлять крепостью и те получали щедрую зарплату каждый месяц. Конечно, в то время эта позиция была недостижима для таких, как Не Ян, Чжай Хао или Ли Руй. Трио Мо даже не желало общаться с ними. На самом деле, когда они время от времени встречались, лица троих были полны презрения и ненависти.

Не Ян не хотел видеть Мо Тао, Мо Ан или Мо Янь. Однако он чувствовал себя обязанным встретиться с Чжай Хао, Ли Руем и другими, тем более, что он некоторое время не показывался в школе. Чжай Хао знал, что Не Ян не равный ему игрок, и решил его не беспокоить. В таком случае, если бы Не Ян не проявил инициативу, то рисковал бы оттолкнуть этих старых друзей из своей прошлой жизни.

Не Ян не забудет тех, кто помогал ему. Даже если бы его положение в этой жизни было совсем другим, он не делал бы вид, что не знает Чжай Хао, Ли Руя и других.

«Если мы собираемся пройти Темное Болото, как насчет того, чтобы купить несколько противоядий? Кто-нибудь хочет оплатить счет?» – спросил Чжай Хао.

Собрать достаточное количество людей это только одна из многих проблем, с которыми им пришлось бы столкнуться при прохождении Болота.

«Конечно, вы, парни, оплачиваете счет. Среди Мо Ана, Мо Ян и меня двое – 65 и один 64 уровня. Благодаря нашему снаряжению мы уже можем пройти Подземные рудники в Золотом городе. Мы с вами, парни, только чтобы Чжай Хао выглядел посолидней». – презрительным тоном сказал Мо Тао.

«Мы уже здесь 30 грёбаных минут. Какого мы тут торчим?» – Мо Ан выругался, проверив время.

Мо Тао и Мо Ан были того же возраста, что и Чжай Хао и остальные. Они двоюродные братья по отцовской линии. Они также учились в Старшей школе Хуахай. Тем не менее, они из 1-го класса, так называемого элитного класса с самым высоким средним баллом. Большинство учеников в этом классе высокомерны. Совсем недавно их раздражали ученики 3-го класса, особенно Не Ян, который появились из ниоткуда и украл их славу.

Что касается Мо Ян, она на два года младше. И выглядела она ничего. У нее была светлая кожа и красивое лицо. Только она немного низенькая. Как и Мо Тао с Мо Аном, она являлась Магом.

«Если бы сестры Ин-Юй не было здесь, мы бы уже ушли», – хладнокровным тоном сказала Мо Ян.

Чжай Хао задумался на мгновение, прежде чем стиснуть зубы.

«Хорошо, я заплачу за Антидоты».

[ Мы даже расплачиваемся за Антидоты, и они также первыми получают всё снаряжение на Мага. Мы практически ничего от этого не получаем, ] – недовольным тоном прошептал Ли Руй Чжай Хао.

[ Неважно, получаем ли мы что-нибудь из этого или нет. Без достаточного количества людей мы не сможем даже запустить Темное Болото. Если они уйдут, где мы найдем Магов с достаточно высоким уроном? ] – ответил Чжай Хао.

Он также чувствовал себя беспомощным. Им нужны были люди, чтобы провести их через Темные Болота, чтобы они могли получить достаточно опыта, дабы потом запустить их самостоятельно. Другого выбора у нас нет. Они могли только попросить трио Мо о помощи.

Хотя Чжай Хао, Ли Руй и другие знакомы с Не Яном, они не стали хвастаться этим. Они никогда не раскрывали свои близкие отношения с Не Яном другим. Его настоящая личность была известна лишь немногим.

«Мы не можем позволить Чжай Хао самостоятельно оплачивать расходы на Антидоты. Давай поможем и скинемся», – предложила милая, высокая и красивая девушка.

«Не шути, Ин-Юй. Как мы можем позволить вам, девочки, платить. Это было бы позором», – быстро отказался Чжай Хао.

Услышав слова Ин-Юй, Мо Тао и Мо Ан несколько смутились.

«Разве вы, ребята, не знаете Нирвана Флейма? Просто пусть он придет. Разве это не решит все?» – Мо Тао сменил тему.

«Да? Если у них есть такие связи, почему они не используют их?» – Усмехнулся Мо Ан.

Однажды он слышал, как Ли Руи и Чжай Хао рассказывали о том, как они познакомились с Нирвана Флэймом. Конечно, он не поверил в такой бред. Если они дружили с Нирвана Флэймом, то он дружил с Ангу Тианши. Такое заявление просто абсурд!

[1] В китайской культуре двоюродные братья или сестры одного поколения обычно называют друг друга братом или сестрой. Вот почему Мо Тао, Мо Ан и Мо Янь называются братьями и сестрами, несмотря на то, что не у всех одни и те же родители.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 479 – Помощь.**

«Мы действительно знаем Нирвану Флэйма!» – Ли Руй пытался спорить.

Однако, поскольку он не умел правильно говорить и ему не хватало доказательств, он закончил бушевать.

«Ну, мы тоже знаем Нирвану Флэйма! Кто его не знает? Но знаешь что? Он не знает нас!» – издевался Мо Ан.

«Если вы, ребята, действительно так близки с ним, почему бы вам не позвать его сюда? Пусть он проведет вас через Темные Болота, должно быть достаточно легко, верно?»

Лицо Ли Руя покраснело. Он хотел опровергнуть, но Чжай Хао прервал его:

«Хватит, прекрати это уже».

Несмотря на то, что он кипел от гнева, Ли Руй мог только оставить эту тему. Если только действительно не позвать Не Яна, нет никакого способа, чтобы Мо Ан, Мо Тао и Мо Ян поверили им. Не Ян относился к ним как к настоящим друзьям. Они не хотели просить его помощи в этом вопросе, и чтобы он смотрел на них свысока. Кем бы они были, если бы злоупотребляли своей связью с ним, просто чтобы разрешить мелкий спор?

Ли Руи ясно видел издевательство в глазах Мо Ана. Однако он мог только проглотить свой гнев.

«Пока ты не сможешь показать нам какое-то убедительное доказательство, можешь не упоминать об этом. Так вы просто строите из себя дураков», – посмеивался Мо Тао.

«Нам всё ещё не хватает несколько человек. Найди нам магов, обладающих достаточно высокой магической силой. Если ты действительно не сможешь найти, я позвоню некоторым из моих друзей. Все они лучшие игроки в Тёмном Герое. Хотя, вероятно, нам придется дать им что-нибудь за беспокойство».

Чжай Хао понимал, что, если они действительно призовут этих людей, над ними могут просто поиздеваться и ничего не получиться. Лучше всего найти случайных игроков, чтобы заполнить недостающие места.

«Подождём ещё немного. Я посмотрю, готов ли кто-нибудь из нашей гильдии присоединиться к нам», – сказал Чжай Хао.

«Подождём? Мы уже ждали более получаса. Знаешь, я тут не хочу торчать весь грёбаный день?» – сказал Мо Ан.

Чжай Хао тоже был раздражен. Ему было нелегко собрать 15 человек. Все, что им оставалось сделать, это найти несколько приличных магов, и они могли бы начать проходить Темное Болото. Они действительно собирались сдаться так просто? Он чувствовал себя обиженным. Он повернулся к остальным в группе с извиняющимся взглядом.

«Извините, ребята, я заставил вас тратить свое время».

«Не беспокойся об этом, Чжай Хао. Мы все здесь друзья. Поищем ещё. Мы не против подождать немного дольше», – сказал человек по имени Цзян Фан.

Он ученик 5 класса. Все знали, как трудно собрать 20 человек, чтобы запустить подземелье, процесс обычно занимал час или больше. Даже с собранной командой участники часто отсутствовали, потому что они выполняли квесты или занимались чем-то другим.

Другие разделяли чувства Цзян Фана. Все они сочувствовали неприятностям Чжай Хао, в отличие от трио Мо.

«Вы...» – Чжай Хао стиснул зубы.

Даже если он должен понести убытки, он был полон решимости запустить подземелье ради команды. Он думал попросить Мо Ана позвать тех друзей из Темного Героя. Это был единственный вариант. Он не хотел, чтобы его друзья просидели тут все это время ни за что.

Не Ян подошел к Чжай Хао, Ли Руи и другим. Он подслушивал их разговор и примерно понимал суть ситуации. Трио Мо как всегда пребывали в своём жадном амплуа.

Увидев незнакомца, идущего в плаще, группа Чжай Хао стала настороже.

Не Ян поднял капюшон и повернулся к Чжай Хао со слабой улыбкой.

«Похоже, вы, ребята, нуждаетесь в моей помощи?»

«Не Ян!?» – Ли Руй воскликнул в шоке.

Чжай Хао также никак не ожидал, что появится Не Ян. Остальные с недоверием потирали глаза. Нирвана Флэйм взял на себя инициативу прийти и поприветствовать их! Это звучало как что-то прямо из сна, но на самом деле это происходило прямо перед ними.

Через некоторое время Чжай Хао, наконец, пришел в себя. Он похлопал Не Ян по плечу.

«Ты что здесь делаешь?»

Он вдруг что-то вспомнил и нерешительно откинул руку. Они жили в разных мирах. Не Ян являлся лидером гильдии Племени Невероятных Людей, легендарной фигурой, в то время как он был никем. Среди толпы людей никто не заметит его. Не Ян, поприветствовал их поднял престиж Чжай Хао.

«Я просто проходил мимо, когда случайно увидел вас, ребята. Я решил подойти поздороваться. Собираетесь в подземелье?» – Осмотрев группу Чжай Хао, спросил Не Ян.

«Э-э, мы планируем отправиться в Темное Болото», – ответил Чжай Хао.

Он не мог не чувствовать себя немного смущенным. Низкоуровневые подземелья типа Темного Болота, вероятно, неинтересны Не Яну. В конце концов, Безумный Вор это божественная фигура. Между тем, они не могли найти достаточно людей, чтобы пробежать какое-то легкое подземелье.

Видя, как Чжай Хао и Не Ян так небрежно болтали, челюсти Мо Ан практически выпали из его рта. Его лицо стало красным от зависти. Он повернулся к Мо Тао и Мо Ян.

«Твою мать! Этот придурок Чжай Хао действительно знает Нирвану Флэйма! Они даже не на одном уровне! Как они могут быть знакомы?»

«Кто знает... Я и сам не понимаю. Если Чжай Хао и Ли Руи были друзьями с Нирвана Флэймом, почему они не попытались доказать, что мы неправы раньше?» – ответил Мо Тао.

Если бы он был на их месте, он бы хвастался всем, кого знал. Он определенно не будет как Чжай Хао и Ли Руй молча терпеть унижение. Это разница в характере, и именно поэтому Не Ян дружил с Чжай Хао и Ли Руи, но не обращал на трио Мо внимания.

«Чжао Хао и Ли Руи действительно повезло», – пробормотал Мо Ан.

С таким покровителем, как Нирвана Флэйм, они будут жить в достатке. Любая случайная часть снаряжения в сокровищнице Племени Невероятных Людей лучше, чем то, что есть у них.

«Давай поприветствуем Нирвану Флейма. Кто знает? Может быть, мы получим что-то хорошее от него». – Засверкали глаза Мо Тао.

«Мо Ян, настало твое время».

«Я попробую... Но заметит ли он меня? Могу поспорить, он встречал всевозможных красавиц», – сказала Мо Ян.

«Ты не знаешь наверняка. Пробуй».

Узнав, что у Чжай Хао и Ли Руя проблемы с выполнением чего-то столь же простого, как сбор команды для Темного Болота, сердце Не Яна болело. Он действительно слишком занят другими вещами, чтобы присоединиться к ним. Он не ожидал, что его старые друзья будут страдать от таких бед.

«Если вам когда-нибудь понадобится моя помощь, не стесняйтесь спрашивать. Я отправлю сообщение своему заместителю. Его ID – Ватчфул Снайл. Если вам что-то нужно, свяжитесь с ним. Вы, ребята, уже 62-го уровня. Отправляйтесь в один из офисов нашей гильдии. Если вы пройдете тест, вы можете присоединиться к Племени. Я найду несколько человек, которые помогут вам пройти через Темные Болота».

Не Ян появился в чате гильдии Племени Невероятных Людей.

[ Мне нужно 5 магов, чтобы провести моих друзей через подземелье. Нужны 60-65 уровни. Если вам интересно, дайте мне знать! ]

[ Конечно! ]

[ Я пойду! ]

…

Чат гильдии был мгновенно заполнен несколькими сотнями ответов. С престижем Не Яна этого следовало ожидать. Многие из магов стремились стать добровольцами, и, поскольку это была личная просьба лидера гильдии, кто бы не хотел её исполнить? Не Ян попросил Гу Хуая выбрать пять подходящих и опытных магов.

Примерно через 30 минут пятеро Магов отчитались Не Яну. Все они носили экипировку темного золота. Их лица были наполнены почтением и волнением.

«Босс!»

«Босс. Мы здесь! Эти ребята, верно?»

...

Снаряжение трио Мо был довольно хорошим для среднего игрока на их уровне, большая часть их снаряжения была золотого ранга. Однако снаряжение, которое они так любили демонстрировать, теперь казалось мусором, даже позорным. Эти игроки из Племени даже не взглянули на них.

Из пяти пришедших игроков Не Ян знал пару по имени.

«Сесеми Кейк, эти ребята мои друзья. Вы должны представиться и познакомиться друг с другом. Проведите их через Темное Болото и помогите им улучшить качество своего снаряжения. После этого вы можете привести их в Ущелье Снов», – сказал Не Ян.

С этими пятью игроками, провести Чжай Хао, Ли Руя и других через Темные болота будет проще простого.

В сокровищнице Племени имелось полно снаряжения, которое могли использовать Чжай Хао, Ли Руй и другие. Тем не менее, Не Ян знал, что они не из тех людей, которые будут принимать такие подачки.

«Можете положиться на нас, босс! Ваши друзья наши друзья! Я могу гарантировать, что мы пройдём всё по 30 раз до конца дня! Они не будут испытывать недостатка в снаряжении!» – Объявил Сесеми Кейк.

Чжай Хао, Мо Тао и другие были ошеломлены. 30 раз до конца дня? Это просто невероятно! Обычно это занимало от трех до четырех часов на пробежку, и много раз они заканчивали тем, что их просто сметали. Тем не менее, Сесеми Кейк говорил так, как будто это прогулка в парке. Если подумать, Сесеми Кейк и остальные четверо 65-го уровня с темно золотым снаряжением. Даже если Чжай Хао и другие ничего не сделают, они, вероятно, могли бы с легкостью пройти Темное Болото.

Не Ян так хорошо относился к Чжай Хао и Ли Руи. Вокруг него не витало никакого высокомерия. Видя это, остальные набрались смелости, чтобы поболтать с ним.

Мо Тао и Мо Ан изо всех сил старались подлизаться к Не Яну. Однако он просто игнорировал их от начала и до конца. Несмотря на то, что он подвергся мягко говоря плохому обращению со стороны этих двоих в своей прошлой жизни, он уже давно оставил это позади. В этой жизни они никто, даже не в состоянии дышать тем же воздухом, что и он. Ему не придется обращать на них внимание.

Сесеми Кейк и остальные четверо, естественно, заметили, как Не Ян холоден к Мо Тао и Мо Ан. Поскольку лидер гильдии, кажется, не заботился об этих двоих, простая смерть во время пробежки была бы наименьшим их беспокойством.

Как гласит старая пословица: «Яму легко спровоцировать, но его подчиненные демоны гораздо менее прощающие».

После краткого общения друг с другом, Сесеми Кейк и остальные четверо болтали с Чжай Хао и остальными, словно они были старыми приятелями. Ли Руй, наконец, почувствовал, что оправдался. Он высоко поднял голову с гордой улыбкой на лице; предыдущую угрюмость уже было не заметить. Отныне им больше не придется страдать от унижения Мо Тао, Мо Ан и Мо Ян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 480 – Высиживание питомца.**

Видя, что Не Ян игнорирует Мо Тао и Мо Ан, Мо Ян пошла в сторону Не Яна.

«Нирвана Флэйм...»

«Что?» – Не Ян закатил глаза, раздражение в его голосе читалось ясно, как день.

«Н-ничего ...»

Мо Ян неловко отошла. Будучи низкого роста, она была довольно симпатичной девушкой. Но перед Не Яном вся ее уверенность, казалось, исчезла. Нирвана Флэйм... это тот, кто по щелчку пальцев можем призвать к себе бесчисленное число красивых девушек. Было бы странно, если бы она ему приглянулась. Она оглянулась через плечо и увидела Мо Тао и Мо Ан, сигнализирующих ей своими глазами.

Видя эту сцену, Не Ян сразу понял схему, которую играло трио Мо. Его сердце наполнилось еще большим презрением к ним. Даже если Мо Ян обнажится и предстанет перед ним, он все равно не проявит ни малейшего интереса.

Красавица, стоящая рядом с Чжай Хао, приблизилась к Не Яну. Она обладала стройным телосложением, светлой безупречной кожей и красивым лицом. Все в ней было идеально. Ее присутствие, казалось, заставляло Мо Ян выглядеть как второстепенный персонаж.

Мо Ян с завистью смотрела на нее.

Не Ян чувствовал, что эта красотка ему знакома. Увидев ее имя, он понял, что это Цзян Ин-Юй. Он не ожидал, что она будет с группой Чжай Хао.

«Нирвана Флэйм... Я не думала, что им окажешься ты».

Цзян Ин-Юй только что сообщили, что Не Ян — это Нирвана Флэйм. Она пришла в шок, но в то же время не нашла это странным. Он является человеком, которому суждено стоять на вершине, не обращая внимания на других.

«Мир полон удивительных совпадений», – улыбнулся Не Ян.

Несмотря на то, что Цзян Ин-Юй не могла прочитать выражение лица Не Яна, она ощущала чувство отдаленности от его тона, непреодолимой стены, которая мешала другим подойти слишком близко. Ее острая интуиция сразу же заставила ее задуматься о Се Яо. Чувство грусти нахлынуло на нее. Она не чувствовала, что ей чего-то не хватает по сравнению с Се Яо. Видно некоторые вещи предопределены судьбой. Видимо она не такая удачливая как Се Яо.

«Привет, Не Ян. Разве ты не сказал, что собираешься посетить аукционный дом? Мы очень сожалеем, что потратили так много твоего времени», – поспешно вмешался Чжай Хао, заметив, что ситуация становится неловкой.

Он многозначительно посмотрел на Не Яна.

«Ты прав. У меня еще много дел. Я пойду. Пусть Сесеми Кейк и остальные проведут вас, ребята, через Темное Болото. Чжай Хао, Ли Руй, дайте мне знать, когда вы позвоните ещё и Сюйчен. Мы все должны как-нибудь встретиться. Если вы, ребята, действительно видите меня как брата, не будьте так формальны со мной в следующий раз, иначе я разозлюсь!» – Рассмеялся Не Ян.

«Конечно! Я обязательно скажу ему прийти в следующий раз!» – Воскликнул Ли Руи.

Он был удивлен, что Не Ян вспомнил Лю Сюйчене, хотя встречался с ним всего пару раз.

Он был глубоко тронут. Не Ян стал ему пожизненным братом в его сердце!

«Брат!» – Чжай Хао от всей души похлопал Не Яна по плечу.

По правде говоря, Не Ян сейчас испытывал бурю эмоций. Будучи знакомым с Чжай Хао и Ли Руем в течение многих лет, он действительно не хотел, чтобы они расстались.

Видя, как Не Ян ведет себя так дружелюбно с Чжай Хао и Ли Руи, Мо Тао и Мо Ан позеленели от зависти.

«Черт побери. Этим двум ребзям действительно повезло», – пробормотал Мо Ан.

Сесеми Кейк и остальные четверо из Племени Невероятных Людей также завидовали. Они решили в своих сердцах подойти к этой задаче еще более серьезно. Если бы Чжай Хао и Ли Руй нуждались в чем-то, они бы не посмели ходить вокруг да около.

«Ну, я ухожу». – Не Ян снова надел плащ и ушел.

Видя, как Не Ян уходит, Сесеми Кейк повернулся к Чжай Хао.

«Босс сказал нам продолжать помогать вам, ребята, в будущем. Если тебе что-то нужно, просто скажи нам».

Затем он повернулся к остальным четырем магам.

«Блэки, иди и спроси у Берда в Магазине Зелий Звёздной Ночи немного противоядия. Мы отправимся, когда ты вернешься».

Пятерка сразу же приступила к работе, делая всевозможные приготовления. Сесеми Кейк обещал Не Яну, что он поможет группе Чжай Хао пройти Темные Болота 30 раз до конца дня. Он определенно планировал довести это до конца.

Видя, что Сесеми Кейк и остальные заняты, Мо Тао и Мо Ан подошли к Чжай Хао.

«Чжай Хао, откуда ты знаешь Нирвану Флэйма?» – с неловкой улыбкой спросил Мо Ан.

Чжай Хао как раз собирался объяснить, когда Ли Руй прервал:

«Какого черта мы должны тебе это рассказывать? Мы не твои подчиненные. Нам не нужно ничего сообщать тебе!»

Характер Ли Руя не покладистый. Вспоминая, как Мо Тао и Мо Ан издевались над ними раньше, его гнев возродился.

Чжай Хао поспешно остановил Ли Руя. Не было необходимости заводить дело в тупик. Лучше просто держать дистанцию. Если бы они действительно поссорились, не осталось бы возможности предугадать, когда мелкие зловредные людишки, такие как Мо Ан и Мо Тао, попытаются отомстить.

Мо Ан вскипел внутри, но он натянул на лицо смущение.

«Ха-ха... Всё нормально. Всё нормально. Это﻿ просто недоразумение, вот и все. Я сожалею о произошедшем ранее, Ли Руи. Я был не прав».

С таким покровителем, как Нирвана Флэйм, Мо Ан и Мо Тао знали, что Чжай Хао и Ли Руи нашли свое место в жизни. Если бы они могли пристроиться к этим двум, они также получили бы некоторые преимущества. Не Ян являлся абсолютным правителем Калора. Такой большой город под его пятой. Одно его слово может вывести их из грязи в князи или превратить их жизнь в настоящий кошмар.

«Какая куча снобов...»

Чжай Хао видел Мо Тао, Мо Ан и Мо Ян насквозь. Ранее, когда он просил их помочь в прохождении Темного Болота, они предъявляли всевозможные требования, будучи грубыми и высокомерными. Если бы не тот факт, что он не мог найти достаточно людей в своем списке друзей, он бы никогда не пригласил этих трех. Если бы он действительно согласился с предложением Мо Тао и пригласил этих людей из Темного Героя, он не знал, сколько еще ему придется заплатить в качестве компенсации даже за одну ходку в болота.

Эти трое из тех людей, что плюют на голову тем, кто ниже них. К счастью, Не Ян появился, и решил проблему.

«Кстати, о нашем предыдущем соглашении, дающем вам всё снаряжение на Магов и уплату в 10 золотых комиссионных», – сказал Чжай Хао.

Мо Ан понял, что Чжай Хао хотел уклониться от сделки. Тем не менее, он понял, что с группой Сесеми Кейка, зачистка Темного Болота пройдёт с лёгкостью. Он, Мо Тао и Мо Ян стали легкозаменяемыми. Даже если бы они выполнили соглашение, желание забрать все предметы на магов и 10 золотых просто неприемлемо.

«Не беспокойся об этом. Мы просто шутили. Если бы мы действительно зачистили Темное Болото, мы бы так много не взяли».

«Балабол!» – Фыркнул Ли Руи.

Хотя голос Ли Руя раздавался совершенно ясно, Мо Ан притворился, что не услышал. Он не показал никакой реакции, но он уже проклинал в своем сердце.

«Ублюдок ... стал дерзким только потому, что нашёл покровителя!»

По правде говоря, он тоже хотел найти покровителя. К сожалению для него, Не Ян являлся самой влиятельной фигурой в округе. Если он хотел бы остаться в Калоре в будущем, он не мог позволить себе обидеть Не Яна. Он мог только стиснуть зубы и проглотить свой гнев.

Если бы Ли Руи произнес те же слова до того, как появился Не Ян, Мо Тао, Мо Ан и Мо Ян немедленно стали бы враждебными, не ведя себя так вежливо, как сейчас.

После того как Сесеми Кейк закончил свои приготовления, он повернулся к Чжай Хао и Ли Руи.

«Сегодня мы пройдём Темные Болота. Как-нибудь в другой мы поможем вам, ребята, добыть комплект снаряжения 65-го уровня».

«Спаси-»

Чжай Хао хотел поблагодарить его, но Сесеми Кейк прервал его.

«Не беспокойся, Чжай Хао. Не нужно быть вежливым. Брат нашего босса тоже наш брат!»

«Мы вверяем себя в ваши руки, брат Сесеми Кейк», – вставил Мо Ан.

Сесеми Кейк просто бросил на Мо Ана холодный взгляд и продолжал болтать с Чжай Хао и Ли Руи.

Через некоторое время команда отправилась в Темное Болото.

Не Ян прошел через центральную площадь и прибыл в зоомагазин. Это здание было довольно большим и просторным. Там стояли ряды на рядах клеток, содержащих все виды домашних животных. Их цены разнились. Самые низкие – за 10 золотых, а самые высокие – от десятков тысяч до сотен тысяч – определенно не то, что может позволить себе обычный игрок.

Не Ян углублялся в магазин, пока не встретил нескольких NPC, одетых в одежду Повелителя зверей.

Не Ян подошел к одному из оценщиков животных.

«Великий ученый, сэр, чем я могу вам помочь?» – спросил NPC среднего возраста, Укротитель зверей Коллинсон.

«Я бы хотел, чтобы вы проверили, что находится внутри этого яйца».

Не Ян достал черное яйцо из своей сумки.

Увидев яйцо в руках Не Яна, глаза Коллинсона вспыхнули.

«Это питомец высокого ранга. Вы уверены, что хотите, чтобы я оценил это яйцо? Оценка обойдётся в 2 000 золота. Если вы хотите вылупить его, это будет стоить 20 000 золота».

Не Ян чуть не подпрыгнул от испуга. 2 000 золотых за оценку, а 20 000 за высиживание? Этого достаточно, чтобы купить еще одного питомца высокого ранга!

Однако, так как плата за оценку была настолько высока, Не Ян мог подтвердить, что это черное яйцо не из простых. Он задавался вопросом, такое же ли оно как Темнокрылый Дракон.

Поскольку это черное яйцо могло быть вылуплено здесь, он задавался вопросом, можно ли сделать то же самое с яйцом Темнокрылого Дракона.

Не Ян вынул Яйцо Темнокрылого Дракона, положив два яйца вместе на стол. Он сразу заметил некоторые различия. Цвет Яйца Темнокрылого Дракона был намного чище, и он также пульсировал энергией. Это черное яйцо было, вероятно, более низкого ранга, чем Яйцо Темнокрылого Дракона.

«Сколько будет стоить высиживание этого Яйца Темнокрылого Дракона?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 481 – Вылупление Орла Грома Бездны!**

«Святые небеса! Мои глаза обманывают меня? Это Яйцо Темнокрылого Дракона!» – закричал Коллинсон.

«Нирвана Флейм, сэр, вы позволите мне взглянуть?»

Не Ян не ожидал, что Коллинсон испытывать такой шок. Он передал Яйцо Темнокрылого Дракона.

Коллинсон осторожно принял яйцо в свои объятия. Как Укротитель зверей, он, естественно, понимал, как оно ценно. Великий генерал Брэйкспир выдержал множество опасностей, чтобы получить его. Даже для Коллинсона, человека, который всю свою жизнь исследовал зверей, он впервые увидел его!

Коллинсон осторожно поглаживал узоры вен на скорлупе. Он был полностью поглощен исследованием Яйца Темнокрылого Дракона, его лицо колебалось между волнением и сожалением.

Через некоторое время Коллинсон повернулся к Не Яну с извиняющимся выражением лица.

«Извините, но я не могу высиживать это яйцо. Его вытащили из гнезда слишком рано. Вот почему оно выглядит полупрозрачным».

Сердце Не Ян вздрогнуло. Может ли быть так, что яйцо Темнокрылого Дракона невозможно вывести? Но это не имело никакого смысла. Должен быть способ, чтобы яйцо вылупилось, иначе Великий Генерал Брейкспир не подарил бы ему его в качестве награды за выполнение задания. Он, вероятно, должен был соответствовать некоторым особым требованиям.

В то время как Не Ян глубоко задумался, Коллинсон продолжил:

«Я не могу высиживать его, но в этом яйце Темнокрылого Дракона все еще есть жизнь. Вам просто нужно найти несколько предметов, которые, возможно, придадут существу достаточно сил, чтобы вырваться из скорлупы».

«Какие предметы мне нужно найти?»

«Вам нужно как минимум 20 магических кристаллов, 30 сияющих кристаллов, 2 кристалла жизни и 1 кристалл силы».

Не Ян глубоко вздохнул. Получить эти предметы так же сложно, как достучаться до небес. Магические Кристаллы и Сияющие Кристаллы относительно легко получить. Их все еще можно найти на рынке. Однако Кристаллы Жизни и Кристалл Силы были крайне редки. Обычные игроки даже не знают, где их искать. Тем не менее, он все еще был доступен для него. Он знал, где эти вещи расположены. На самом деле, он может пойти и забрать их всего за 10 дней.

Темнокрылый Дракон является мощным летающим маунтом. Это будет огромным преимуществом для Не Яна, если он сможет вывести его.

Коллинсон вернул Яйцо Темнокрылого Дракона, а Не Ян убрал его в сумку.

«Можете ли вы помочь мне оценить это животное?» – спросил Не Ян.

Заплатив 2 000 золотых, Не Ян дал другое яйцо Коллинсону.

Поддерживая левой рукой яйцо, Коллинсон начал внимательно его осматривать. Осторожно поглаживая скорлупу, он вдруг что-то почувствовал, и его рука озарилась теплым светом.

Не Ян с тревогой уставился на Коллинсона, который, казалось, проводил какой-то таинственный ритуал. Результат этой оценки чрезвычайно важен для него. Если бы это был обычный питомец, он стоил бы всего несколько тысяч золота или, возможно, десятки тысяч. Если его оценивать, как летающего маунта, то он станет бесценным сокровищем. В настоящее время Летающие маунты просто слишком редки. Даже один из них может сильно повлиять на рост Племени Невероятных людей.

Через некоторое время Коллинсон открыл глаза.

«Это летающий маунт, атрибут Орел Грома Бездны».

Не Ян почувствовал, как тяжесть поднялась с его плеч. Это был летающий маунт! Что касается того, какого ранга является Орел Грома Бездны, он наверняка не сможет сказать. Тем не менее, даже самые низкие летающие маунты являются исключительно ценными.

«Нирвана Флейм, сэр, вы уверены, что хотите вывести этого Орла Грома Бездны? Каждому человеку разрешено иметь только одного летающего маунта. Если вы будете высиживать это яйцо, то вы больше не сможете его отдать. Кроме того, пока он не умрет, вы не сможете владеть другим летающим маунтом», – проговорил Коллинсон.

Только сейчас Не Ян вспомнил, что было такое правило. Летающие маунты распознают только одного мастера.

Не Ян задумался. Он планировал передать этого Орла Грома Бездны одному из своих близких друзей. Через несколько дней вылупится Темнокрылый Дракон. Такого рода вещи, естественно, нужно отдать самому надежному и заслуживающему доверия человеку. Тан Яо и Се Яо всплыли у него в голове. Эти двое ближе всего к нему. Он все размышлял. Орел Грома Бездны имел атрибут тьмы, а Святой Маг, подобный Се Яо имел атрибут света. Это столкновение приведет к тому, что как домашнее животное, так и владелец пострадают от штрафов характеристик. С другой стороны, Тан Яо не сталкивался с такой проблемой. Как Аркан Маг, многие его заклинания имели атрибуты тьмы. Если отдать ему Орла Грома Бездны, то он получит повышение характеристик.

Кому будет принадлежать Орел Грома Бездны не столь важно. До тех пор, пока его будут использовать с пользой, это будет прекрасно.

В будущем все владельцы летающих маунтов будут обязаны участвовать в войнах гильдий. Это равносильно тому, что они связаны с Племенем Невероятных Людей.

Орел Грома Бездны, несомненно, является стратегическим ресурсом. Его нельзя упустить.

[ Тан Яо, где ты сейчас? ]

[ Я качаюсь в Логове Монстров ]

[ Логово монстров? ]

Не Ян был озадачен. Он вспомнил, что это была карта 90-го уровня.

[ Ты с кем-то в пати? ]

[ Нет, только я. ]

[ Я впечатлен. Ты даже можешь играть в одиночку на карте 90 уровня! ] –Усмехнулся Не Ян.

Не только снаряжение позволяло игроку тренироваться на картах высокого уровня. Навыки также имели значение. С защитой Тан Яо, даже небольшая травма от монстров может убить его. Маги были дальним классом. Пока их расположение будет хорошим, они смогут охотиться на монстров выше своего уровня. Кроме того, у Тан Яо также была Аркан Фея 3-го ранга. Она уже даже ближе к достижению 4 ранга.

[ Я собрал довольно много добычи. Все это в сокровищнице гильдии! ] – похвастался Тан Яо.

[ Приходи в зоомагазин возле центральной площади Калора. У меня для тебя приятный сюрприз. ]

[ Хм, зоомагазин? ] – удивился Тан Яо.

[ У меня уже есть питомец. Это Призрачный Волк 75-го уровня. Он очень хорош. Ты можешь просто другому отдать животное. ]

[ Это не просто питомец. Это летающий маунт! ] – засмеялся Не Ян.

[ Что? Ты получил еще одного летающего маунта? ]

Он вспомнил, что ранее Не Ян получил Яйцо Темнокрылого Дракона. Не Ян не отдал бы ему летающего маунта, если бы не получил второго.

[ Пока нет, просто яйцо, как и все другие. Это Орел Грома Бездны. Я дарю его тебе. Но мне еще нужно найти способ, чтобы вылупился Темнокрылый Дракон. ] – ответил Не Ян.

Несмотря на то, что Орел Грома Бездны силен, его нельзя сравнить с Темнокрылым Драконом.

[ Я сейчас буду! ] – воскликнул Тан Яо.

Узнав, что Не Ян подарил ему летающего маунта, как он мог осмеливаться задерживаться? Он быстро собрал свои вещи и нашел укромный уголок, чтобы активировать Свиток Возвращения.

Игрок может иметь одновременно одного питомца, одного наземного и одного летающего маунта. Чтобы эти три не конфликтовали. Среди них летающие маунты были самыми редкими и мощными.

Через некоторое время Тан Яо забежал в зоомагазин.

«Где летающий маунт? Дай мне посмотреть!» – сказал Тан Яо с энтузиазмом.

Увидев возбужденное выражение Тан Яо, Не Ян немного улыбнулся. Он передал ему яйцо Орла Грома Бездны.

«Дай яйцо для вылупления Укротителю Зверей Коллинсону, и оно твое».

«Где ты нашел этого летающего маунта? Я прошел так много квестов и не смог найти ни одного», – сказал Тан Яо.

Он действительно чувствовал боль от поисков летающего маунта.

«Я получил его из Суб Легендарного сундука в верхнем слое Золотого города», – рассмеялся Не Ян.

«А как же твой Темнокрылый Дракон? Ты можешь вылупить его?» – спросил Тан Яо.

«Мне нужно 20 Магических Кристаллов, 30 Сияющих Кристаллов, 2 Кристалла Жизни и 1 Кристалл Силы, чтобы вылупить его».

«Кристалл силы?» – Тан Яо сомкнул брови.

«Я думаю, что видел его раньше. Давай узнаем в чате гильдии. Посмотрим, есть ли у кого-нибудь».

Не Ян озадачился. Кристаллы Силы выпадают только на картах 90 уровня и выше. Лишь немногие избранные карты имели шанс выпадения 1 к 50 000. Он вспомнил о сундуке, найденном на карте 100 уровня, в котором находился Кристалл Силы. Вот почему он хотел пойти туда сам. Тем не менее, он только хотел дать ему шанс.

Не Ян рассказал всем в чате гильдии, что ему нужны Магические Кристаллы, Сияющие Кристаллы, Кристаллы Жизни и Кристалл Силы.

Кроме того, Не Ян напомнил, что Союз Ассасинов также будет полезен. Он отправил миссию с просьбой разузнать об этих предметах. Награда была довольно щедрой. В будущем эти предметы также будут полезны. Чем больше, тем лучше.

[ Босс, тот Кристалл Силы, который ты ищешь, у Блейдлайта, и у них появился один во время прохождения подземелья. Он хранится в сокровищнице. ] – Сказал игрок.

«Он уже в сокровищнице гильдии?»

Не Ян пошел, чтобы проверить сокровищницу.

«Также есть несколько магических кристаллов и сияющих кристаллов!»

Поскольку в сокровищнице уже были предметы, которые искал Не Ян, это значительно упростило задачу!

«Коллинсон, пожалуйста, помоги мне вывести это яйцо».

Тан Яо обменялся словами с Коллинсоном, а затем заплатил 20 000 золотых. Яйцо Орла Грома Бездны в его руках осветилось ослепительным черным сиянием. Это вылупление!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 482 – Орел Грома Бездны совершает полет.**

С треском яйцо раскололось, и из него выскочил орлиный цыпленок. Он был еще довольно маленьким, но достаточно большим, что Тан Яо смог спокойно держать его в руках.

Не Ян смотрел на Орла Грома Бездны. Он походил на обыкновенного орла, за исключением блестящих черных перьев.

Орел Грома Бездны, расправив крылья, начал чистить себя. В его зорких глаза, что были ясны и прозрачны, отражался интеллект.

«Мне уже приглянулся этот маленький паренек!».

Тан Яо почесал Орла Грома Бездны. Казалось, что он, наслаждаясь этим чувством, нежно терся головой о его руку.

Вынув кусок мяса из своей сумки, которым он обычно кормил своего Призрачного Волка, Тан Яо протянул его перед клювом Орла Грома Бездны. С любопытством клюнув мясо, птенец проглотил его целиком.

«Это все еще цыпленок. Тебе придется немного подождать, пока он полностью вырастет», – сказал Не Ян.

Поскольку Орел Грома Бездны еще совсем маленький, у него, вероятно, не было боевой силы. Тан Яо должен был ждать, пока он медленно созреет.

«Нет, он может стать больше и стать летающим маунтом уже сейчас!»

«Правда?» – Не Ян был удивлен.

«У летающих маунтов не было периодов роста?»

«Подожди. Дай мне закончить читать его характеристики», – сказал Тан Яо.

Количество информации на странице характеристик Орла Грома Бездны было огромным. Ему понадобится время, чтобы пройти через все это.

«Характеристика Орла Грома Бездны довольно сбалансирована. Ловкость увеличивает скорость полета, а сила увеличивает силу атаки. Какой показатель мне добавить?»

«Это зависит от того, чего ты хочешь. Я думаю, что как Маг, ты должен сосредоточиться на Ловкости Орла Грома Бездны», – посоветовал Не Ян.

Урон Тан Яо уже не имел себе равных. Добавив это к молниеносной скорости Орла Грома Бездны, он станет превосходной воздушной турелью.

«Хм… неплохая идея. Я послушаюсь тебя. Скорость – дополняющая сила».

«Тебе тоже стоит попробовать. В конце концов, у меня тоже нет опыта полета на маунтах», – сказал Не Ян.

Его знания о летающих маунтов в прошлой жизни было лишь мимолетным.

«Летающие маунты делятся на девять рангов. Каждый ранг дает экспоненциальный прирост в статистике», – сказал Тан Яо.

Он открыл страницу на официальном сайте о летающих маунтах и сравнил информацию со страницей характеристик Орла Грома Бездны.

«Какого ранга – Орел Грома Бездны?» – спросил Не Ян.

Он был совершенно несведущим в этом отношении. Когда он убил Цао Сюя, патч летающих маунтов все еще находился в зачаточном состоянии. Не у каждого игрока были они, и для того времени они являлись недостижимым существованием.

«Он 1 ранга. Все недавно вылупившиеся питомцы начинают с 1 ранга. В будущем его ранг будет постепенно расти. По всей видимости, по команде я смогу увеличить размер Орла Грома Бездны. Давай отправимся в пустыню и сами все увидим», – сказал Тан Яо.

Его знания о летающих маунтах совсем невелики. Ему необходимо учиться и знакомиться с ними.

«Хорошо, ненадолго».

Не Ян внезапно вспомнил, что имелась также таблица лидеров для летающих маунтов. Каждое летающее животное автоматически зарегистрировано на них, но имена их владельцев не показаны. Эта таблица лидеров охватывает всю Праведную Фракцию. Он проверил таблицу лидеров. Конечно же, там был Орел Тан Яо.

На данный момент Орел Грома Бездны является единственным летающим маунтом в списке лидеров!

«Вызов летающего маунта занимает пять минут. Напомним, это также занимает пять минут. Если он умрет, вы не сможете его оживить, если у вас нет Кристалла Воскрешения», – пробормотал Тан Яо.

Это правило казалось немного пугающим. Если летающий маунт погибнет во время боя, его будет невероятно трудно оживить. Об этом также сложно вспомнить, столкнувшись с опасностью.

«Похоже, у летающих маунтов есть Ядра жизни», – заметил Не Ян, вспомнив о чем-то.

«Правильно, у летающих маунтов есть Ядра Жизни. Раскрыв им головы, вы получите ядро жизни. Летающие маунты могут получить ранг, только съев их», – сказал Тан Яо, читая со страницы информацию.

Он понимал последствия этого. В будущем, когда летающие маунты станут более распространенными, ему придется убивать летающих маунтов других игроков, чтобы поднять ранг своего Орла Грома Бездны.

Пока Не Ян и Тан Яо болтали, группа из 20 игроков шумно ворвалась в зоомагазин.

«Дестройер, я слышал, что питомцы здесь могут стоить десятки тысяч золота», – сказал Вор 50-го уровня Воину в серебристо-белых доспехах.

«Ммм? Это не так много! Моя команда зарабатывает несколько золотых в день, управляя Золотым городом. Любую хорошую добычу можно без проблем продать от нескольких сотен до тысячи золотых», – хихикнул Дестройер.

Дестройер – Воин 66-го уровня, одетый в комплект экипировки 65 уровня темного золота. Он был того же калибра, что и у Сесеми Кейк.

После того, как Дестройер закончил говорить, глаза других игроков замерцали от восхищения.

Самодовольное выражение появилось на лице Дестройера. Поскольку он являлся самым выдающимся игроком из этой группы, он не мог удержаться от хвастовства.

«Люди идут. Пойдем», – сказал Не Ян, надев Плащ Теневого Странника.

«Ммм ...»

Тан Яо кивнул. Для них двоих было неуместно показывать себя на публике. Он также надел плащ.

«Кто этот Воин?» – с любопытством спросил Не Ян.

«Похоже, кто-то из Темного Героя, один из капитанов их команд. Никто», – ответил Тан Яо.

На своих уровнях они, естественно, не смогут не попасться им на глаза.

Не Ян и Тан Яо направились к выходу.

«Дестройер, какого питомца вы планируете купить?» – спросил игрок.

«Вероятно, Райхорна. Он очень хорошо взаимодействует с Воинами», – рассмеялся Дестройер.

Видя, как две фигуры в плащах идут в его направлении, он невольно усмехнулся. Зачем эти двое скрывают свою внешность? Неужели они думают, что они такие умные, скрываясь?

«Ух ты, хороший Райхорн стоит как минимум 30 000 золота!»

«Это всего лишь 30 000 золота, ничего страшного», – улыбнулся Дестройер.

Когда его взгляд упал на Орла Грома Бездны, что находился в руках Тан Яо, его глаза вспыхнули с презрением.

«Птица размером с ладонь, и это питомец? У него хоть есть сила атаки? – насмехался Вор, заметив Орла Грома Бездны.

«Я слышал, что некоторые птички-питомцы могут летать достаточно высоко, чтобы клевать глаза человека», – сказал Аркан Мага.

«Ха-ха, клюют глаза. Это довольно забавно. Однажды я наткнулся на птичку размером с ладонь. Он попытался напасть на меня, поэтому я ударил его так сильно, что он взорвался облаком перьев!».

Дестройер от души рассмеялся.

«Такие животные не стоят много золота. Они определенно продаются дешево».

«Как 10 золотых, верно?» – Вор засмеялся.

«10 золотых действительно не принесут тебе ничего хорошего. Возьмите, к примеру, Райхорна, он стоит не менее 30 000 золота!»

Дестройер с презрением смотрел на Не Яна и Тан Яо. Его голос был достаточно громким, чтобы все в магазине услышали. Он любил опускать других, выставляя себя напоказ.

Тан Яо сразу вспыхнул.

«Твою ж мать. Эти ребята действительно напрашиваются».

«Игнорируй их», – равнодушно сказал Не Ян.

В своей прошлой жизни он встречал таких людей.

Тан Яо пытался сдержать свой гнев. Двое продолжали идти к выходу.

Видя, как Не Ян и Тан Яо игнорируют его, смех Дестройера и его группы стал еще более шумным.

«Они, наверное, никогда не видели, как выглядит питомец за 30 000 золотых, верно?» – рассмеялся Дестройер.

«Ты сможешь ездить на летающих маунтах по городу?» – прошептал Не Ян.

«Да, я так думаю».

Тан Яо был немного озадачен, но быстро понял значение слов Не Ян.

«Черт, что такого удивительного в питомце за 30 000 золотых? Открой глаза, я позволю вам, ребята, увидеть, что такое настоящий удивительный питомец!»

Когда они прибыли к выходу, Тан Яо произнес заклинание. Внезапно Орел Грома Бездны вырос более чем в 20 раз. Когда он стоял перед зоомагазином, сильный порыв ветра подул в зоомагазин и заставил Дестройера и его группу упасть на землю.

«Что, черт возьми, происходит?»

Дестройер едва мог открыть глаза. Посмотрев в сторону выхода, он увидел, как Орел Грома Бездны в руках Тан Яо перерос в трехметрового зверя. Он выглядел великолепно, переполненный мощью.

По сравнению с Орлом Грома Бездны, каждый питомец в зоомагазине казался просто мусором!

Все на центральной площади испуганно вскрикнули, увидев такого огромного зверя.

«Это летающий маунт!» – закричал Вор.

Дестройер был ошеломлен. Он никак не ожидал, что Орел Грома Бездны, которого он высмеивал, на самом деле окажется таким мощным летающим маунтом. Тогда это не значит ...

Не Ян и Тан Яо взобрались на Орла Грома Бездны. Его спина была достаточно большой, чтобы вместить пять человек, его гигантские крылья поднимали мощные порывы ветра. Взлетев в воздух, он поднялся в небо.

«Летающий маунт? Может быть, это был Нирвана Флэйм? – испуганно сказал Вор.

Они не думали, что человек, над которым они издевались только что, был той фигурой, которую они не должны провоцировать.

«Дестройер, что мы делаем? Тот человек, которого мы просто...» – закричали игроки в страхе.

«Я слышал, что Нирвана Флэйм не из тех парней, которого ты можешь спровоцировать».

«Да, я слышал, что в Победном Возвращении был игрок по имени Скай Пирсер, который оскорбил Нирвана Флейма. На него охотились до тех пор, пока он не вернулся на 0 уровень. С тех пор он не показывается на виду».

Чем больше эти люди говорили, тем сильнее рос их страх.

Дестройер никогда не думал, что навлечет на себя такое бедствие. Слушая своих лакеев, он тоже испугался.

«Давайте отправимся в филиал Племени Невероятных Людей и извинимся. Если Нирвана Пламя простит нас, то все должно быть хорошо. Если он этого не сделает, у нас не будет другого выбора, кроме как покинуть Калор».

Если Не Ян захочет усложнить ему жизнь, он и его команда ничего не смогут сделать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 483 – Воздушная охота за сокровищами.**

Не Ян обычно не обращал внимания на мелкие насмешки группы ничтожеств, но сильное высокомерие в голосе Дестройера, его просто взбесило. Вот почему Тан Яо так ярко демонстрировал Орла Грома Бездны. Кроме того, с его появлением в списках лидеров летающих маунтов, все будут предполагать, что он принадлежит ему.

Орел Грома Бездны кружил в небе. Чем сильнее он размахивал своими гигантскими крыльями, тем выше он взлетал.

Не Ян и Тан Яо летели верхом на Орле Грома Бездны, мимо них проносились горы, леса и реки, в их ушах свистел ветер. Летающие маунты были более чем в 10 раз быстрее обычных наземных.

«Эй, ты хочешь пойти вместе со мной, чтобы заполучить кое-что?»

С Орлом Грома Бездны, Не Ян сможет исследовать места, недоступные для обычных игроков, и получить спрятанные там сокровища.

«И что мы получим?» – спросил Тан Яо, покормив Орла Грома Бездны еще одним куском мяса.

«Ты скоро все узнаешь», – загадочно улыбнулся Не Ян.

Поскольку они являются единственными игроками с летающим маунтом, он не может упустить эту возможность!

Любопытство Тан Яо не могло не быть воспламенено.

«Летим на восток», – сказал Не Ян.

«Хорошо».

Примерно через 10 минут полета Не Ян и Тан Яо прибыли на горную равнину.

«Хэй, это уже похоже на зону 120 уровня!» – сказал Тан Яо.

Он видел карту территории Калора, поэтому он знал, что в этом регионе полно монстров высокого уровня. На этом этапе игры, этот регион все еще полностью не исследован. Игроки 60–70 уровня не могли добраться сюда. Опасность просто слишком велика. Любое случайное столкновение с монстром может стать смертельным. Что касается тайн этого места, он понятия не имел.

Сердце Тан Яо наполнилось опасениями.

Не Ян был довольно знаком с картами. В предыдущей жизни, когда он был выше 100-го уровня, он провел здесь в течение пяти месяцев безостановочного гринда. Он знал этот регион, как свои пять пальцев, где находится самая лучшая добыча, сундуки с сокровищами ...

«Давай спустимся», – сказал Не Ян.

Видя знакомый пейзаж, он не мог не заволноваться.

«Подожди, мы действительно пойдем туда? Это слишком опасно!» – сказал Тан Яо.

Несмотря на свои опасения, Тан Яо решил довериться Не Яну. Он отдал приказ спуститься. Орел Грома Бездны пролетая по небу, постепенно снизился до высоты около 50 метров над землей.

«Это должно сработать. Оставайся здесь и жди моего приказа», – выстрелив паутиной по оперению Орла Грома Бездны, Не Ян спрыгнул. Он спустился на 10 метров, прежде чем остановиться.

Не Ян, подвешенный в воздухе на паутине, сканировал полог леса. Вскоре он заметил сундук с сокровищами через щель между деревьями.

Эта область содержала 35 локаций, которые порождали сундуки наугад. Только при первом прохождении все 35 локаций содержали сундуки.

Не Ян знал все 35 локаций. Однако было много мест, которые он помнил размыто. Он мог полагаться только на общие указания, чтобы найти их.

«Я иду вниз, опусти меня немного», – сказал Не Ян.

«Подожди!»

Тан Яо едва успел сказать, прежде чем Не Ян прервал паутину и упал в лес.

Не Ян быстро приземлился. Когда он изменил свое положение в воздухе, он активировал Украшение Парящего Пера. Его спуск замедлился до парения, когда он осторожно приземлился на гигантскую ветку. Он посмотрел на лесную площадку. Время от времени монстры проходили сквозь них. Пройдя некоторое время, он заметил золотой сундук, упирающийся в ствол дерева на расстоянии около 10 метров.

Гноллы, размахивающие молотками, бродили по этой области. Они были страшными монстрами 120 уровня.

Не Ян спрыгнул на землю, затем украдкой приблизился к сундуку и начал его открывать.

Открытие сундука с сокровищами ... Прогресс: 3% ... 15% ...

Мгновение спустя сундук открылся с щелчком. Не Ян порылся внутри и вытащил кинжал и Книгу Навыков.

Кинжал – оружие золотого ранга 120 уровня, с силой атаки более 1 200. Его называли Убийцей Гноллов. Снаряжение 100+ уровня полностью отличалось от снаряжения 90 уровня. Что касается книги навыков, то это были редкие Магические заклинания, Быстрая Вспышка.

«Отлично!» – воскликнул Не Ян.

Эти два предмета были весьма ценными. Он положил их в сумку.

Он поднялся на вершину дерева, а затем шепнул Тан Яо:

[ Хорошо, подойди, забери меня. ]

Увидев, как Не Ян отмахивается от верхушки дерева, Тан Яо приказал Орлу Грома Бездны спуститься ниже. Все ниже, и ниже, 30 метров, 20 метров ...

Присутствие Орла Грома Бездны насторожило гноллов. Они быстро собрались. Жаль, что они не были монстрами.

Не Ян прыгнул на 10 метров в воздух с помощью своего Кольца Прыгуна и выстрелил нитью по когтям Орла Грома Бездны.

Он вскочил и благополучно приземлился на спину Орла Грома Бездны, крепко ухватившись за его оперение.

«Получил! Успех!» – Pасмеялся Не Ян.

Тан Яо вздохнул с облегчением. Не Ян действительно напугал его, прыгнув c головой на карту 120 уровня. Тем не менее, он никак не ожидал, что Не Ян вернется так быстро.

«Что ты получил?» – спросил Тан Яо.

«Я открыл золотой сундук и получил два предмета».

«Что это за предметы? Дай мне посмотреть».

Тан Яо был шокирован. Не Ян действительно открыл сундук за столь короткое время?

Не Ян показал эти две вещи Тан Яо.

Кинжал золота 120-го уровня и Книга навыков Быстрой вспышки были чрезвычайно ценными. Глаза Тан Яо расширились от удивления.

«Потрясающе! Ты никогда не перестанешь удивлять меня. Мы действительно разбогатели!»

Он сразу понял, насколько полезны воздушные путешествия.

Не Ян был единственным, кто смог придумать такой метод. С Украшением Парящего Пера он может безопасно спускаться на землю. В то же время, с помощью Кольца Прыгуна и Кольца Шелка, он может вернуться к Орлу Грома Бездны с расстояния до 20 метров. Это избавило его от многих неприятностей, особенно от необходимости иметь дело со страшными монстрами, такими как гноллы 120-го уровня.

«Давай, давай отправимся в следующее место».

Орел Грома Бездны был чрезвычайно быстр. Таким образом, время в пути значительно сократилось. Не Ян сможет быстро переходить из одного места в другое, и поэтому началась безумная охота на сундуки.

Спустя почти пять часов Не Ян просмотрел карты поблизости и открыл в общей сложности 160 сундуков – 2 темных золота, 60 золотых, 28 серебряных, а остальные были бронзового или белого сорта. Когда он открыл последний Золотой сундук, он внезапно услышал ясный звон уведомления.

Сундук успешно открыт! Вы получили 3 уровня мастерства. Специалист по взлому поднялся до Продвинутого уровня.

Специалист по взлому, наконец, занял свое место! Это было благодаря тому факту, что все сундуки были выше 100-го уровня. Он получил немного дополнительного опыта за их открытие.

Не Ян был в восторге. Специалист по взлому, достигший Продвинутого уровня, он сможет искать сокровища на картах еще более высокого уровня. Открытие любого сундука ниже 160-го уровня не будет для него проблемой.

После нескольких дней охоты на сундуки, Не Ян сможет даже получить титул Охотника за сокровищами!

«Давай, давай отправимся к еще более высокоуровневым картам», – заявил Не Ян в приподнятом настроении.

Он был хорошо знаком с картами до 180 уровня. Он четко помнил места появления не менее 60 сундуков. Он мог также искать сундуки, пока висел под Орлом Грома Бездны. Он планировал провести несколько дней, открывая все, что сможет найти. И после того, как они снова возродятся, он откроет их вновь. С такой пугающей скоростью открытия сундука он чувствовал, что все ближе и ближе подходит к титулу «Охотник за сокровищами».

Урожай Не Яна был хорошим. Он получил более 30 единиц снаряжения 100+ уровня и большую кучу материалов. Он хранил все в своей сумке. При этом, когда игроки Племени Невероятных Людей достигнут 100 уровня, им не нужно будет беспокоиться о поиске снаряжения.

Не Ян вспомнил, что в своей прошлой жизни игроки могли потратить два-три дня на измельчение монстров 100+ уровня, даже не увидев ни единого куска белого или бронзового снаряжения. На этих нескольких больших картах было только около 100-200 мест появления сундуков. Не говоря уже о том, что время возрождения этих сундуков было случайным, иногда для возрождения требовалось целых две недели. Кроме того, эти места появления часто находились в лагере других игроков. Даже если появится сундук, предметы внутри него не попадут в руки обычных игроков. Вот почему снаряжение 100+ уровня было столь скудным.

Так как Не Ян часто в течение нескольких месяцев находился в одном месте, он в итоге хорошо ознакомился с этими картами. Каждый укромный уголок был еще свеж в его памяти. Возвращаясь, он не мог не чувствовать ностальгию.

Открыв еще один сундук, Не Ян получил приятный сюрприз. Он получил Кристалл Жизни. Его удача была довольно хорошей. Все, что ему было нужно, это еще один. Получение других кристаллов было относительно легким делом. Со всеми собранными кристаллами у него, наконец, появится собственный летающий маунт, Темнокрылый Дракон!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 484 – Сорвал куш.**

Пять дней спустя Не Ян прошёл через каждый сундук на нескольких картах, расположенных на границе территории Калора. Глядя на его успехи, Продвинутый Специалист по взлому уже достиг 52%. Еще несколько дней охоты за сокровищами, и будет звание Мастера!

В течение этих пяти дней Не Ян открыл в общей сложности 1 337 сундуков. Несколько раз он чуть не потерял свою жизнь. К счастью, даже если он ничего не мог сделать, его навыки побега были на высшем уровне.

Не Ян и Тан Яо исследовали только 30% высокоуровневых карт в Калоре. Во многих регионах летали мощные монстры. Он не осмелился приблизиться к этим местам с Орлом Грома Бездны.

Тем не менее, добыча уже и с этих мест оставила Тан Яо под большим впечатлением. Они уже несколько раз возвращались в Калор с полными сумками. Стоимость снаряжения, которое они получили, нельзя недооценивать. Оказалось, что охота за сундуком с сокровищами действительно может быть такой прибыльной!

«Давай разберем наши запасы и посмотрим, что мы получили», – сказал Не Ян.

Ради экономии времени он совал все, что получал, в свою сумку, прежде чем двигаться дальше. У него не было времени как следует изучать их. Сумки его и Тан Яо уже и так были до краев заполнены добычей.

После того, как Тан Яо нашёл безопасное место для приземления, он отозвал Орла Грома Бездны. Активировав Свиток Возвращения, они телепортировались обратно в Калор.

«Куда мы идем?» – спросил Тан Яо после того, как они вышли из точки телепортации.

«Мы направляемся в Магазин Зелий Звёздной Ночи. Мы переберем всю добычу из наших личных хранилищ в пустой мастерской и посмотрим, что у нас получилось!» – Сказал Не Ян.

Он также не мог не волноваться.

Двое направились в Магазин Зелий Звёздной Ночи. Вскоре пред ними предстало грандиозное здание.

Высотой более 50 метров оно было разделено на 10 этажей и занимало много земли. Ни одно другое здание в округе не могло бы сравниться по размерам с Магазином Зелий Звёздной Ночи, даже соседнее здание Кредитной биржи.

«Вау, Магазин действительно вырос. Это самое привлекательное здание в округе. Ты, наверное, потратил немало золота, чтобы усовершенствовать его до 10 уровня, а?» – Восхищенно щелкнул языком Тан Яо.

«Обновление Магазина Зелий Звёздной Ночи до 10 уровня и покупка всей необходимой бытовой техники и мебели для новых комнат обошлись мне в около 200 000 золотых. К счастью, деньги уже возвращены», – улыбнулся Не Ян.

«Сколько зарабатывает Магазин Зелий Звёздной Ночи в день?»

«За вычетом издержек производства и других расходов, он приносит чистую прибыль в размере более 50 000 золота в день. Кроме того, он также ежедневно снабжает Племя зельями на 60 000 золотых!» – Сказал Не Ян.

Магазин Зелий Звёздной Ночи, несомненно, являлся магазином зельеварения номер один во всем Conviction. В то же время в нем также состояло большинство алхимиков. Никакой другой магазин зелий не сравнится с ним. В общей сложности 3 000 алхимиков, из которых почти 50 были продвинутыми алхимиками, магазин стал местом сбора талантов.

Тан Яо потерял дар речи. Магазин Зелий Звёздной Ночи за день зарабатывал больше, чем стоили некоторые маленькие гильдии!

«Я слышала, что Ангельский Корпус недавно открыли свой собственный магазин зелий под названием Магазин Зелий Неземной Рай. Они довольно быстро расширяются», – сказал Тан Яо, вспомнив, как некоторые люди говорили об этом в чате гильдии.

«Сколько у них алхимиков?»

«Всего 300 с 5 продвинутыми», – ответил Тан Яо.

«До Магазина Зелий Звёздной Ночи им еще далеко», – усмехнулся Не Ян.

Однако деятельность Ангельского Корпуса привлекла его внимание. Подумав немного, он нахмурился. Возможно, он не может добраться до Ангелов, но Магазин Зелии Звездной Ночи был полностью способен подавить Магазин Зелий Неземной Рай.

Пока оба друга болтали, они уже прибыли в главный зал Магазина Зелий Звёздной Ночи. Там было много людей, которые хотели купить зелья.

«Давай поднимемся наверх», – сказал Не Ян.

Он повел Тан Яо вверх по лестнице в мастерскую на пятом этаже, к которой еще не приставили алхимика.

С грохотом Не Ян и Тан Яо высыпали все предметы, которые они собрали за последние пять дней, на большой стол. Куча лута сверкала и блестела.

«Давай сначала разберемся со снаряжением и поместим его в сокровищницу», – предложил Не Ян.

Сортировка всех этих вещей займет не менее часа или двух.

Они принялись за работу. Некоторое время спустя около 600 единиц снаряжения были отодвинуты на вторую кучу предметов.

«Ничего себе, все они довольно высокого качества», – сказал Тан Яо после просмотра характеристик снаряжения.

«Это потому, что мы первыми исследовали эти карты. Вот почему мы находили так много золотых и темно золотых сундуков. Я думаю, что мы открыли более 20 темно золотых сундуков и 120 золотых», – сказал Не Ян.

Обычно сундуки с золотым и темно золотым рангом встречались крайне редко. Некоторые люди могут провести недели, не найдя ни одного. Другие могли прожить всю свою жизнь, не увидев и одного. Между тем он открыл так много всего за пять дней.

Тан Яо было поручено сдать все в сокровищницу. Внезапное появление экипировки 100+ уровня заставило гильдию кипеть от волнения.

«Как босс получил всю эту снарягу?»

«Не знаю! Думаете, что босс мобилизовал экспедиционные силы, чтобы собрать это снаряжение, верно? Почему так много? Даже если гриндить без перерыва, так много не добыть! Глядите на характеристики, многие из них относятся к рангу золота и темного золота. Разве на официальном сайте не говорилось, что шанс падения снаряжения уровня 100+ был чрезвычайно низким?»

Никто по глупости не спросил Не Яна о происхождении этого снаряжения. Кто знал, будет ли эта информация получена шпионами других гильдий.

После избавления от всего снаряжения, все, что осталось, это драгоценные камни, свитки, книги навыков и различные другие предметы. Трудно было понять, что к чему.

«Это продвинутая магия, Циркулятор Потока Маны! Гляди на требования ... Я могу выучить это прямо сейчас!» – Тан Яо закричал после того, как вытащил из кучи вышитую золотом книгу навыков.

Циркулятор Потока Маны был редким навыком. На 1 уровне он может вдвое сократить время произнесения всех заклинаний на 10 секунд.

«Конечно, вперёд», – ответил Не Ян.

Пока он рылся в куче в поисках книг навыков, которые мог бы использовать сам, Тан Яо издал очередной крик.

«Нихрена! Это Перегрузка Заклинания! Потрясающе!»

До 100 уровня Перегрузка Заклинания был чрезвычайно редким и дорогим. После 100 уровня шанс выпадения становился немного выше, но он все еще был довольно редким. Заклинание может увеличить магическую силу на 30% в течение 20 секунд.

Тан Яо отложил эти две книги навыков и продолжал с волнением искать те, которые он мог бы использовать.

«Боже! Это Священный Суд! Я сорвал куш!»

«Ох, чёрт! Это Огненная Вспышка! Замечательно!»

…

Тан Яо улыбался от уха до уха. Он выбрал из кучи 15 книг навыков, которые мог использовать, и отложил их в сторону. Он мог выучить семь из них сразу, в то время как пришлось бы подождать, пока его характеристики не подрастут, чтобы выучить остальные восемь.

«Мне нужно забыть некоторые из моих старых навыков. Не Ян, помоги мне выбрать те, которые бесполезны», – сказал Тан Яо.

«Хорошо, избавься от Темной Коррозии».

«Стой, почему?» – удивился Тан Яо.

«Темная коррозия все еще довольно полезна. Она может уменьшить защиту цели».

«Ты недавно выучили Коррозию Смерти, верно? На 2 уровне Темная Коррозия будет выглядеть как мусор и станет полностью устаревшей», – ответил Не Ян.

Несмотря на то, что он не играл за Мага в своей прошлой жизни, он сталкивался с ними тысячи, если не десятки тысяч раз. Он был довольно знаком с их навыками.

Тан Яо сравнил эффекты темной коррозии и коррозии смерти. Они были практически идентичны, за исключением того, что эффекты Коррозии Смерти были гораздо более сильными. Коррозия смерти ранга 1 была сопоставима с темной коррозией ранга 6. Он решил послушать Не Яна и забыл Темную Коррозию.

Следуя совету Не Яна, Тан Яо забыл еще три навыка и начал лихорадочно изучать новые. Одна книга за другой исчезла в его руке с яркими вспышками света.

«КРУТО! Впервые я изучил семь редких книг навыков за один раз!» – Сказал Тан Яо.

Как будто он был на седьмом небе от счастья.

Не Ян также начал искать книги навыков, которые он мог изучить.

«Это для Святых магов. Это для Элементалистов».

Тан Яо собрал книги навыков из кучи. Книги навыков, выпавшие с карт 100+ уровня, были довольно редкими на этом этапе игры.

«Раздели это с Ундаинг Скоундрелом и другими».

Не Ян отложил кучу книг навыков. Он достал пять, чтобы дать Се Яо.

«Эй, вот Книга навыков Теневой побега», – сказал Тан Яо.

«Отложи ее для меня», – сказал Не Ян.

Теневой побег, Штормовой Шаг и Танец Тени были довольно похожи, давая три секунды неуязвимости при активации. Однако Теневой Побег снижал скорость передвижения на 50% и увеличивал маскировку на 50%. Это был редкий навык.

Осталось более 100 книг навыков. Не Яну и Тан Яо пришлось изучать их одну за другой. Это была чрезвычайно трудоемкая задача.

«Стихийный резонанс, Продвинутое Исцеление, Исцеление Тяжелых Ран, Истощение Маны, Продвинутое Возрождение, Защита Паладина... Не Ян, я думаю, что Блейдлайт и другие сойдут с ума от радости. В будущем ни одна другая элитная команда не будет нам ровней!» – воскликнул Тан Яо, не в силах сдержать волнение.

Он знал, насколько важны эти навыки для команды. Их способность зачищать подземелья будет поднята на совсем новые высоты!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 485 – Пламенно Алый Рубин!**

После классификации книг навыков, Не Ян посмотрел на стопку с навыками Вора. Он научился многим навыкам в своей прошлой жизни, поэтому он не был таким фанатичным, как Тан Яо. Но три книги навыков, все же привлекли его внимание. Все три являлись Свободными навыками. Первый – Встречный Удар. Он позволял игроку уклониться от атаки противника и нанести ответный удар локтем. Вторым был Быстрый Удар, стремительная атака, которая ошеломляла цель. Третий и последний навык Спинолом, атака, которая ударяла в спину цели и наносила эффект – калека.

Два калеки и одно оглушение, это были довольно приличные навыки контроля толпы. Не Ян как раз нуждался в таких!

Воры не имели абсолютной силы, в отличие от Воинов и Магов. Воины и Маги полагались на снаряжение. Воин или Маг высокого уровня с высококачественным снаряжением может легко сокрушить противника более низкого уровня с более худшей экипировкой. Только небольшое меньшинство, которое было умелым или удачливым, могло переломить ситуацию. Тем временем воры полагались на осведомленность, технику и навыки. Осведомленность и техника дополняющие навыки. Опытный вор мог легко победить противника в несколько раз сильнее его. Воры, которым не хватало осведомленности или техники и которые не могли должным образом использовать свои навыки, какой бы хорошей экипировкой ни обладали, она им никак не поможет.

С этими навыками, пока Не Ян владел ими, даже если бы он был обнаженным, он все еще мог сокрушить любого другого вора равного уровня.

Изучив эти три навыка, Не Ян связался с Гу Хуаем и попросил его отправить нескольких людей для распространения оставшихся книг навыков.

Когда высокопоставленные члены Племени Невероятных Людей сделают свой выбор, в сокровищницу гильдии будут брошены более распространенные книги навыков.

Все, что осталось, это свитки, рецепты, драгоценные камни и другие разные предметы. Не Ян просмотрел рецепты. Всего их было более 150, большинство из которых выходило продвинутого, мастерского или Гранд-мастерского ранга. Имелись также рецепты для чародеев и изобретателей.

«Существует 15 рецептов Продвинутого зелья здоровья и семь Продвинутых рецептов зелья маны», – сообщил Тан Яо.

Продвинутые Зелья Здоровья и Зелья маны были крайне редки на этом этапе игры. По мере того, как запасы здоровья и маны игроков росли, возрастал и спрос на зелья более высокого ранга.

При нормальном уровне прокачки на монстрах в диких землях большинство игроков не могли использовать такие дорогие зелья. Единственное исключение было во время прохождения подземелий. Продвинутое зелье здоровья и маны позволят им продолжать борьбу дольше и, таким образом, увеличат выживаемость команды. По этой причине Продвинутые зелья здоровья и зелья маны пользовались большим спросом, независимо от их стоимости.

Помимо продвинутых рецептов зелья здоровья и зелья маны, Не Ян также видел много других хороших рецептов, таких как рецепт Мастерского противоядия, рецепт Мастерского зелья сопротивления огню, рецепт Мастерского зелья сопротивления льду и так далее.

Не Ян позвал Бёрда.

Когда Бёрд вошёл в мастерскую, его поразили сверкающие груды добычи.

«Не Ян не мог ограбить магазин NPC, верно? Откуда все это?»

«Босс, чем могу помочь?» – Спросил Бёрд.

Его взгляд упал на руку Не Яна. Он был Продвинутым Алхимиком, и стоял всего лишь в шаге от достижения звания Мастера. Он естественно узнал, что держал Не Ян. Его сердце дрожало. При том, насколько полным может быть стак, должно быть не менее 100 рецептов!

«Возьми эти рецепты и раздай их», – сказал Не Ян.

Берд осторожно принял рецепты. Видя их названия, рецепт Продвинутого зелья здоровья, рецепт Продвинутого зелья маны, рецепт Продвинутого зелья огнестойкости, рецепт Продвинутого зелья сопротивления льду, рецепт Мастерского противоядия ... он почувствовал, как кружится голова.

«Боже мой, так много рецептов! Откуда они все повылезали?»

«Как поживает Магазин Зелий Звёздной Ночи? У нас уже появился Мастер Алхимик?» – спросил Не Ян.

Обычно он не занимался делами Магазина. Что касается финансов, Гу Хуай и так заставлял людей регулярно просматривать их. Он доверял Берду. Когда они впервые встретились, Берд был Алхимиком без гроша в кармане из-за Темного Героя. Он помог Берду встать на ноги и поверил в него. С тех пор, Берд упорно трудился, чтобы вернуть эту милость.

«Квайт Наннан только вчера стал Мастером Алхимиком. Мы также скоро взрастим 60 Продвинутых алхимиков. Я уверен, что благодаря этим рецептам у нас появится еще больше опытных алхимиков!» – Сообщил Берд.

Если бы Не Ян еще раньше не нашел те рецепты, в Магазине точно не было бы такого количества продвинутых алхимиков. Влияние Не Яна на рост Магазина Зелий Звездной Ночи было ясным как день. Рецептов на этот раз было много, и все высокого ранга. Излишне говорить, что это им очень поможет.

«Иди. Используй эти рецепты, чтобы развить больше Продвинутых и Мастеров алхимиков. Не трать их впустую», – рассмеялся Не Ян.

Эти алхимики и так талантливы. С Не Яном, предоставившим им большое количество рецептов высокого ранга и стабильную поставку материалов от Племени, неудивительно, что они так быстро улучшились.

Помимо индустрии алхимии, Племя Невероятных Людей также быстро развивалась в других отраслях. Недавно созданная Гильдия Ремесленников собирала игроков всех ремесленных профессий, под одну крышу. В настоящее время она кипела от активности.

Берд взял рецепты и раздал их алхимикам в Магазине. С этими рецептами, розданными правильным людям, Магазин Зелий Звездной Ночи снова подвергнется периоду огромного роста, быстро оторвавшись от алхимиков других гильдий. Остальные рецепты для других профессий также будут полезны.

Избавившись от рецептов, Не Ян посмотрел на свитки. Имелись всевозможные свитки высокого ранга, Теневой Привязи, Ослепительного Сияния, Пылающего Удара, Божественная защита, Вьющихся Лоз, Последнего Приговора и так далее. Всего более 170 свитков.

«Возьми некоторые из этих свитков для себя», – сказал Не Ян.

Он никогда не скупился для своих людей.

«Хорошо», – кивнул Тан Яо.

Он взял 30 свитков, которые он считал полезными для себя.

Не Ян также взял 50 свитков для себя. Он взял только два типа. Первыми были свитки типа ловушек, такие как Теневой Привязи, Вьющихся Лоз и так далее. Другой был магический свиток областного действия. Все эти предметы одноразовые.

Не Ян внезапно подумал о Шэдоу Киллере. С этими свитками, в следующий раз, когда они встретятся, Шэдоу Киллеру определенно придется попотеть. Не только он, но и любой, на кого Не Ян собирался использовать эти свитки, пусть не надеются убежать.

«Передай оставшиеся свитки Блейдлайту и остальным. Они, вероятно, будут полезны для них при походе в подземелья», – сказал Не Ян.

Осталось более 90 свитков. Такое количество свитков определенно принесет хорошую прибыль, если продать их на рынке. Однако недостатка в деньгах сейчас нет. Лучше передать эти свитки элитной команде гильдии.

После работы со свитками все, что осталось, это драгоценные камни и магические инструменты. Было около 200-300 драгоценных камней. Однако лишь немногие из них являлись редкими. Не Ян огляделся. Из кучи драгоценных камней он достал шесть Сияющих самоцветов. Он мог использовать их для улучшения своих Специальных предметов. Когда он сортировал оставшиеся драгоценные камни, Тан Яо вскрикнул от волнения:

«Не Ян, взгляни на это! Что это?»

Два белых ожерелья покоились в руках Тан Яо. Тщательно изготовленные, с одного взгляда можно было сказать, что они дело рук Мастера. На ожерельях висели серебряные подвески в форме полумесяца. Под светом волшебных ламп мастерской они ярко сверкали.

«У этого ловкие пальцы +3. У другого Привлекательность +1. Что это за характеристики такие? Эти два ожерелья имеют одно и то же название, но их характеристики разные», – сказал Тан Яо в замешательстве.

Такие предметы были довольно редки. Он видел их впервые.

«Это характеристики для ремесленников. Позволь мне взглянуть», – сказал Не Ян.

Он взял два ожерелья из рук Тан Яо. Видя их названия, его сердце дрожало. Это были волшебные серебряные ожерелья, один из предметов в рецепте Паджета!

«О, это вещички для ремесленников. Тогда понятно!» – Сказал Тан Яо.

Он проводил дни и ночи гриндя уровни, чтобы другие не могли его догнать, поэтому он очень редко сталкивался с предметами ремесленной профессии. Вот почему ему не хватало знаний по этому вопросу.

Не Ян вспомнил слова Паджета в то время, когда он улучшал свои Спецальные предметы. Все, что ему нужно было сделать, – это сложить Лазурный Сапфир Фантазии, Пламенно Алый Рубин, Изумруд Жизни, и Магическое Серебряное Ожерелье внутрь Ящика Пандоры, и он получит Ожерелье Желания.

Эти два магических серебряных ожерелья могут увеличить характеристики ремесленника.

«Лазурный Сапфир Фантазии, Пламенно Алый Рубин, и Изумруд Жизни?» – Сердце Не Яна затрепетало.

Он лихорадочно начал искать в куче драгоценных камней.

«Что ты делаешь?» – Спросил Тан Яо в замешательстве.

«Помогай. Дай мне знать, если увидишь Лазурный Сапфир Фантазии, Пламенно Алый Рубин, или Изумруд Жизни», – сказал Не Ян.

С таким количеством драгоценных камней, сложенных вместе в их ослепительном блеске, попытка найти несколько действительно драгоценных камней была непростой.

Несколько минут спустя взгляд Не Яна упал на определенный драгоценный камень в груде. Он был ярко-красным, как будто в центре его горел огонь.

Сердце Не Яна трепетало. Он схватил камень и проверил его свойства. Конечно же, это был Пламенно Алый Рубин!

Не Ян отложил Рубин в сторону и продолжил поиски. Так как он нашел этот драгоценный камень в куче, возможно, он также мог бы найти Лазурный Сапфир Фантазии и Изумруд Жизни!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 486 – Ноты Бродячего Барда.**

«Я нашел здесь два Пламенно Алых Рубина!» – закричал Тан Яо, вытащив из кучи два камня.

«Увеличивает урон от огня, неплохо. В любом случае, для чего тебе это нужно?»

«Для создания предмета!» – Сказал Не Ян.

Он продолжил поиски и в итоге нашел ещё два, всего пять Рубинов. Скорее всего, карты, которые они исследовали, имели повышенный шанс выпадения данных Рубинов. Не удивительно, что они нашли так много!

«Для создания? Какой предмет хочешь создать?» – удивился Тан Яо.

Он впервые узнал, что драгоценные камни могут быть использованы при создании предмета. Разве драгоценные камни не предназначались исключительно для улучшения предмета или не вставлялись в него?

«Ожерелье желания! Мне нужен один Лазурный Сапфир Фантазии, один Пламенно Алый Рубин, один Изумруд Жизни, и одно Магическое Серебряное Ожерелье».

«Ожерелье Желания, а? Что оно делает?»

«Повышает ранг любой ремесленной профессии на один», – ответил Не Ян.

Ожерелье Желания было бесценным сокровищем.

«Черт, это удивительно. Где ты взял рецепт?» – Спросил Тан Яо.

Даже если он совершенно не разбирался в ремесленных профессиях, он все же понимал ценность этого Ожерелья Желания.

«От мастера ювелира Паджета».

Поскольку эта информация поступила из надежного источника, такого как Мастер Ювелир Паджет, она не могла быть поддельной. Сначала Тан Яо лишь лениво рыскал в куче драгоценных камней, но теперь он делал это всерьез.

Приблизительно из 300 драгоценных камней в куче, найти несколько определенных действительно нелегко. Драгоценные камни приходилось проверять индивидуально, так как некоторые выглядели поразительно похожими. Не Ян и Тан Яо могли только медленно пробираться сквозь эту груду камней.

Пока Не Ян рыскал в камнях, его заинтересовал лазурный самоцвет. Он был полупрозрачным, без малейшего пятна и излучал ослепительное сияние.

«Это Лазурный Сапфир Фантазии?»

Сердце Не Яна яростно забилось, и он сразу же схватил камень. Когда он осматривал камень, его лицо потемнело от разочарования. Этот драгоценный камень назывался Лазурный Сапфир Миража. Немного другое названия, но в этом и суть!

В этот момент Тан Яо повернулся к Не Яну с драгоценным камнем, немного большим, чем Лазурный Сапфир Миража в его руке.

«Этот?»

Не Ян посмотрел на драгоценный камень.

«Да, это он! Спасибо! Я всегда могу рассчитывать на твою удачу!»

«Хе хе» – Тан Яо потер нос.

«Чего же нам не хватает? Какой-то изумруд?»

«Да, Изумруд Жизни».

«Если мы найдем Изумруд Жизни, всё готово! Мы сможем насладиться зельями Мастер-ранга!» – воскликнул Тан Яо.

У зелий обычно не было требований к уровню. Чем выше ранг, тем сильнее эффект. Если бы они могли использовать зелья Мастера и Грандмастера, прокачка в подземельях превратилась бы в рутину. Возьмите, к примеру, Мастерское и Грандмастерское зелья сопротивления огню. На этом этапе игры игроки, углубляющиеся в карты с высокой концентрацией огненных монстров, могут в лучшем случае защитить себя с помощью Продвинутых зелий сопротивления огню. Это лишь немного защищало их от повреждений от огня. Однако, если бы эти же игроки выпили Зелье Мастера или Грандмастера, они были бы очень устойчивы или совершенно неуязвимы для урона от огня! Они смогут исследовать любую карту элементов огня 100 и ниже уровня, не беспокоясь ни о чём!

Использование зелий высокого ранга для преодоления препятствий на этом этапе игры определенно принесет удовлетворительный результат.

Не Ян и Тан Яо продолжали искать. Пройдя всю кучу драгоценных камней один за другим, они так и не смогли найти ни одного Изумруда Жизни.

«Черт возьми, здесь нет ...» – Раздосадовался Тан Яо.

Казалось, он уже потратил всю свою удачу раннее.

Они нашли пять Пламенно Алых Рубинов и один Лазурный Сапфир Фантазии. Но без Изумруда Жизни создание Ожерелья Желания было невозможно.

«Забудь об этом, будем надеяться, что в следующий раз нам повезет больше», – сказал Не Ян.

Изумруд Жизни был, вероятно, особенно редким.

«Давай спросим, есть ли у кого-нибудь в гильдии такой», – предложил Тан Яо.

Он отправил запрос в чат гильдии на Лазурный Сапфир Фантазии и Изумруд Жизни.

Не Ян задумался на мгновение, прежде чем опубликовать ту же просьбу в Союзе Ассасинов. Награда была 30 000 золота за драгоценный камень.

«Похоже, что ни у гого в гильдии нет Изумруда Жизни, но теперь все будут помнить об этом», – сказал Тан Яо.

Они оба немного приуныли.

Драгоценные камни на столе были довольно разнообразны. Многие оказались редкими драгоценными камнями, которые Не Ян никогда не видел прежде. Если бы они оказались чем-то вроде Пламенно Алого Рубина, Лазурного Сапфира Фантазии и Изумруда Жизни, и их можно было бы использовать для создания других специальных предметов, использование их прямо сейчас стало бы огромной тратой.

«Я думаю, ты должен хранить эти драгоценности в личном хранилище. Ну, на всякий случай», – сказал Тан Яо.

«Точно». – Кивнул Не Ян.

Похоже, Тан Яо разделял ту же мысль, что и он.

Не Ян убрал драгоценные камни в свою сумку. Позже он оставит их в своем личном хранилище.

Только куча специальных магических инструментов осталась на столе. У каждого имелась своеобразная и необычная способность. Стоит тщательно изучить их.

«Не Ян, смотри! Это Ползущее кольцо!» – воскликнул Тан Яо, выкопав кольцо из кучи.

«Хорошо, возьми его», – сказал Не Ян.

Ползущее кольцо определённо хороший предмет.

«Круто! Я всегда хотел Ползущее кольцо! Я ежедневно проверял аукционные дома, но никто никогда не выставлял их на продажу. Теперь у меня, наконец, есть такое!» – Тан Яо едва сдерживал восторг.

С Кольцом, он мог скопировать метод Не Ян по убийству монстров намного выше своего уровня. Такую вещицу действительно было нелегко найти!

Не Ян посмотрел на Специальные предметы. Ни один не оказался лучше тех, что на нем. Он перевел свое внимание в другое место, на то, что казалось клочками бумаги. Всего их было около 30, и все они сильно повреждены.

«Это вот что такое?»

Тан Яо с любопытством взял одну из записок и вслух прочитал описание:

«Обрывок нот Бродячего барда Блаймера. Бедный бард подвергся нападению диких зверей во время путешествия по горному хребту Долан. С помощью охотника он, к счастью, спас свою жизнь. Однако его ноты оказались потеряны и разорваны на бесчисленные кусочки. Если кто-то найдет их, пожалуйста, верните их Бродячему Барду Блаймеру».

«Это Ноты Бродячего Барда Блаймера?» – спросил Не Ян.

«Кажется, и? Это важно или как?» – Тан Яо не думал, что Не Ян будет так взволнован.

Не Ян осмотрел обрывки. Это были действительно Ноты Блаймера!

«Замечательно! У нас всего 36!» – Сказал Не Ян после подсчета всех обрывков.

Он вспомнил квест, связанный с нотами Блаймера. Он довольно лёгкий. Игроки могут найти обрывки нот бродячего барда Блаймера в монстрах или сундуках на Доланском хребте. Возврат одного куска Блаймеру вызовет квест под названием «Проблемы Блаймера», в котором игроку будет предложено найти больше обрывков. Согласно форумам, сдача даже одной дала бы довольно хорошую награду, сдача ещё парочки еще более хорошую награду, а каждая шестая давала одну попытку на Колесе Судьбы!

В прошлой жизни, когда этот квест стал общедоступным, игроки со всего мира начали искать ноты. Когда слух дошел до Хевен Брэйкера, он начал заставлять других продавать ему свои обрывки. Он получил в общей сложности 25 обрывков, а его последняя награда – часть снаряжения Суб Легендарного класса. Предыдущие награды тоже были довольно хорошими. Они включали, среди прочего, опыт, золото и драгоценные камни.

Обычные игроки, прокачивающиеся на горном хребте Долан, могут найти не более одного-двух сундуков с сокровищами. Получение одного или двух кусочков уже впечатляло. Как и в прошлой жизни, даже с его огромным богатством и ресурсами, Хевен Брейкер приобрел только 25 обрывков нот.

Не Ян и Тан Яо случайно получили 36 таких. Они пронеслись практически через каждый сундук в горном хребте Долан, поэтому такого рода достижения не слишком удивительны.

Не Ян напомнил, что игроки вернули Блаймеру не менее 100 обрывков нот в прошлой жизни.

«А? Колись. Что там?» – Тан Яо тоже волновался.

Не Ян объяснил квест Блаймера.

«Давай, пошли собирать нашу награду!» – воскликнул Тан Яо.

Как они могли упустить эту возможность?

«Кто будет сдавать квест?» – спросил Не Ян.

Его не очень заботили награды в опыте. В лучшем случае он получит один или два уровня. Было бы здорово, если бы они получили несколько редких предметов.

«Думаю это должен быть ты. Моя удача довольно хороша с дропами, но она дерьмова с такими вещами, как награды за квесты», – ответил Тан Яо.

Он высоко ценил способности Не Яна. У Не Яна удача выше, чем у него. Удача являлась скрытой характеристикой, но игроки все еще могли её выяснить косвенными способами.

«Хорошо, я сдам квест».

Не Ян мог увеличить свою удачу в определенные моменты Ящиком Пандоры. Он мог получить дополнительные награды при сдаче квеста.

Не Ян и Тан Яо осмотрели оставшуюся добычу. Они понятия не имели, для чего использовались многие из этих предметов. В любом случае, они выпали из сундуков, поэтому они не могли быть бесполезными. Не Ян планировал хранить их в сокровищнице гильдии, предлагая вознаграждение тем, кто мог разобраться в их использовании.

Приведя все в порядок, Не Ян и Тан Яо покинули Магазин Зелий Звездной Ночи. Они посетили свои личные хранилища и отправились к резиденции странствующего барда Блаймера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 487 – Колесо судьбы.**

«Добыл что-нибудь хорошее в последнее время от гринда или квестов?» – спросил Не Ян.

Он так долго не общался с Тан Яо.

«У меня теперь есть питомец Призрачный Волк. Я также нашел какую-то книгу, заполненную кучей рун. Я понятия не имею, для чего она, но я получил квест. Больше ничего по ней узнать не смог. Знаешь, официальный сайт иногда отвратителен. Он не дает даже клочка информации о квестах высокой сложности».

«Книга, заполненная рунами...? Это случайно не Руническая Книга Малкинсона?» – Задумчиво спросил Не Ян.

«Эм, да. Откуда ты знаешь? Я искал в Интернете, но ничего не смог найти. Ты что-то знаешь об этом?»

Не Ян знал кое-что о Рунической Книге Малкинсона. Согласно легенде, она принадлежала Магическому Богу Малкинсону. В прошлой жизни Янг Гун из Трех Великих Магистров использовал эту книгу в качестве своего вторичного оружия. Он никогда не ожидал, что в этой жизни она попадет в руки Тан Яо. Что касается Янг Гуна, он еще не слышал о нем ни слова.

История изменилась еще раз из-за вмешательства Не Яна.

«Тебе следует усердно работать над этим квестом. Уверен, тебе перепадёт что-то хорошее. Малкинсон – легендарный Магический Бог Империи Виридиан. Он Аркан мастер», – сказал Не Ян.

«О, правда? Думаю, мне придется начать воспринимать этот квест более серьезно!»

Не Ян только случайно услышал о Рунической Книге Малкинсона в прошлом. На самом деле он не знал достаточно, чтобы помочь Тан Яо с квестом.

«Помимо Темнокрылого дракона, ты получил что-нибудь еще, о чем стоит упомянуть?» – Спросил Тан Яо.

Не Ян вспомнил Поющих в Терновнике. После получения книги у него еще не было возможности пролистать ее страницы. О Поющих в Терновнике пели по всей стране бесчисленные бродячие барды. Блаймер являлся бардом. Возможно, он знал больше об этом?

«Я недавно получил книгу под названием Поющие в Терновнике. Я думаю, что это предмет для запуска квеста. Давай отправимся в бар и посмотрим, что внутри», – сказал Не Ян.

Несколько позже двое нашли бар и сели в укромном уголке. Не Ян достал из сумки Книгу и положил ее на стол.

Когда Не Ян перевернул на первую страницу, в его сердце возникло странное чувство. Словно руководствуясь какой-то таинственной силой, он провел пальцем по нескольким жирным словам на заголовке.

Преследуйте остатки Темной Эры. Самые прекрасные вещи рождаются из величайших страданий. Ищите Сердце Убийцы. Позвольте его огню расцвести в ваших руках.

Не Ян проверил окно квеста.

Прогресс квеста: Ищите Сердце Убийцы.

Глядя на сложность, – легендарный квест!

Что касается Сердца Убийцы, Не Ян понятия не имел что это. Вероятно, это как-то связано с Восьмью Ворами. Он пролистал Книгу, пролистывая многочисленные страницы, написанные на Древнем общем языке.

«Размахивая Адским кинжалом Скойна, его цветущее пламя поглотило всю жизнь. Чрез бесконечные боль и страдания люди все еще заслуживают жизни… В темноте рабы молятся за свет… Несмотря на то, что они знали, что им грозит разрушение, они все равно продвигались вперед, как мотыльки к пламени. Ради поиска света и тепла, с непоколебимой решимостью, они все еще ставили свои жизни за свободу…»

Внутри были биографии восьми воров. Все они пришли из разных слоев общества. Один вырос как кузнец. Другой был карманником. Еще один жил в рабстве. Пострадав от всевозможных мучений и лишений, они были объединены судьбой и стали знаменитыми убийцами. Их последняя битва, которая в конечном итоге привела к их смерти, стала легендой.

В этой книге часто встречается определенное имя – Патерностер. Это был город, окутанный тайной. Он потерян для истории, исчез без следа.

«Патерностер ... Патерностер...» – пробормотал Не Ян.

Он слышал это название раньше, но не мог вспомнить, где. Даже поиск в Интернете не принес результатов. Официальный сайт обычно не предоставлял никакой информации о квестах высокой сложности, поэтому это не было неожиданностью.

«О чем ты думаешь?» – спросил Тан Яо, увидев, как Не Ян уставился в пустоту, казалось, погруженный в свои мысли.

«Патерностер, ты слышал это название раньше?»

«Патерностер? Ты имеешь в виду как Боевой молот Патерностера?»

Не Ян был ошеломлен на мгновение, а затем его глаза загорелись от волнения.

«Да! Как Боевой молот Патерностера!»

Боевой молот Патерностера – название знаменитого божественного оружия легендарного ранга. Король Орков Эсолта использовал этот молот, чтобы вызвать гром и молнию, чтобы поразить Килфессера, легендарную фигуру из рода драконов, которая погубила бесчисленное количество людей. В тот день имя этого боевого молотка было записано в летописи истории, чтобы навсегда запомнить его.

Похоже, придется ехать в Город Короля Орков, если Не Ян хотел найти какие-либо новые зацепки для раскрытия тайны, стоящей за Поющими в Терновнике, и получения Сердца Убийцы.

Вспоминая об Городе Короля Орков, Не Яну пришел в голову Ангельский Корпус. Казалось, проникновение на территорию его врага было неизбежным. На его нынешнем уровне выполнение этого легендарного квеста было, вероятно, невозможно. Ему придется подождать, пока он не достигнет 100-го уровня, и перейдет к Танцору Теней. Случись это, появится прекрасная возможность, чтобы вызвать какие-то проблемы для Ангу Тианши.

Не Ян убрал Книгу и повернулся к Тан Яо.

«Давай, пойдем и найдем Блаймера».

Они прошли по многим улицам и извилистым улочкам, а затем остановились перед белым домом. Слова «Резиденция бродячего барда Блаймера» были написаны на табличке возле входа в ворота.

Не Ян толкнул дверь и вошел в сад, а за ним последовал Тан Яо. Там они заметили Блаймера. Ему было за сорок, с седыми волосами. Одетый в белую мантию, выглядел он элегантно. Однако, казалось, что-то беспокоило его.

Это типичный вид бродячего барда. Не Ян был хорошо знаком с внешностью разных NPC.

Блаймер посмотрел на Не Яна.

«Нирвана Флэйм, сир, могу я спросить, почему вы ищете меня? Вам что-нибудь нужно от меня?»

«Я нашел кое-что во время исследования горного хребта Долан. Интересно, это ваше, Бард Блаймер?» – Не Ян достал обрывок нот.

Лицо Блаймера загорелось.

«Да, это принадлежит мне! Это очень важно для меня! Спасибо за возвращение!»

Не Ян обменялся диалогом с Блаймером, запустив квест, когда передал обрывок с нотами.

«Бог да благословит Вас!» – Поблагодарил Блаймер.

Он дал Не Яну первую награду, более 50 000 опыта и 10 золотых. Это было довольно щедро для обычных игроков.

Однако Не Яна не удовлетворить только этим.

Не Ян посмотрел на свою шкалу опыта. Выросла только на 1%. Что касается 10 золота, это считай чаевые!

«Нирвана Флэйм, сир, не могли бы вы помочь мне найти оставшиеся кусочки? Я щедро вознагражу вас», – умолял Блаймер.

Обычный игрок, возможно, найдет один обрывок нот, но найти второй, третий, четвертый и т.д. Будет гораздо сложнее. Каждый игрок мог получить не более пяти-шести обрывков, если только он не действовал как Хевен Брэйкер и не потратил огромное количество золота на их покупку.

Не Ян передал второй обрывок Блаймеру. Взамен он получил вторую награду – 100 000 опыта и 60 золота. Когда он сдавал один клочок за другим, награды становились все лучше и лучше. На шестом клочке Блаймер махнул правой руки, и золотое сияние окутало сад. Окружение казалось застыло во времени. Только Не Ян мог двигаться. Перед ним появилось гигантское Колесо Судьбы.

Не Ян раньше испытывал нечто подобное. Однако Кость Судьбы и Колеса Судьбы разные вещи. Кубик может иметь отрицательные результаты, колесо не может.

Не Ян смотрел на разные участки колеса. У него был 1% шанс получить летающего питомца, 1% шанс получить часть экипировки легендарного ранга, 5% шанс получить часть снаряжения Суб Легендарного ранга, 5% шанс получить специальный предмет, 20% шанс получить награду золотом и 20% шанс получить награду опытом. Если колесо не остановится ни на одном из них, он ничего не получит. Награды в золоте и опыте были поделены на маленькие (80%), средние (15%) и большие (5%).

Не Ян глубоко вздохнул и нажал кнопку, чтобы вращать колесо. Колесо вращалось все быстрее и быстрее, пока все не стало размытым.

Хорошая или плохая награда зависело исключительно от удачи. Однако, к счастью, это не было похоже на Кость Судьбы, где плохое означало наказание. Не Ян снова нажал кнопку, и колесо остановилось на награде в опыте. Он получил 200 000 опыта. Ему было легко получить опыт, поэтому эта возможность оказалась в значительной степени упущена.

«У меня еще есть пять попыток...» – утешал себя Не Ян.

Чего он хотел больше всего, так это летающего питомца или части Легендарного снаряжения. Суб Легендарная экипировка и специальные предметы тоже неплохо.

«Эй, эй! Итак, ты получил что-нибудь хорошее?» – Спросил Тан Яо.

«Не-а».

Не Ян покачал головой с горькой улыбкой. Он продолжал передавать обрывки Блаймеру.

«О, понимаю».

Не Ян посмотрел на свою шкалу опыта. Заполнилась на 30%. Он был близок к повышению уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 488 – Змеиный Кинжал.**

Не Ян продолжал переворачивать обрывки нот Блаймера. После 12-го обрывка он получил еще одно вращение на Колесе Судьбы. На этот раз он получил 1 000 золотых. Золото и опыт, просто не могут сравниться с летающими маунтами или снаряжением.

«Ха… я думаю, это не мой день», – вздохнул Не Ян.

Тем не менее, он был полон решимости сдать все 36 нот. Он уже использовал два поворота, поэтому нет смысла возвращаться назад.

После передачи 17-го обрывка, Не Ян услышал звон уведомления. Он поднялся до 73 уровня.

На 18-м обрывке и третьем вращении Колеса Судьбы Не Ян еще раз получил награду за опыт.

Два процента, один для летающего маунта, а другой для части снаряжения легендарного класса, шанс был просто слишком мал. Там не было никакой надежды.

Один за другим, результаты привели к тому, что Тан Яо и Не Ян быстро скатились в депрессию.

«Ах, забудь, я буду счастлив во всем. Не нужно возрождать наши надежды», – успокоил Тан Яо.

Получив четыре вращения подряд, настроение Не Яна достигло предела. Только теперь он понял, как повезло, что Хевен Брэйкеру удалось получить часть снаряжения Легендарного ранга в предыдущей жизни.

Не Ян вращал Колесо Судьбы в пятый раз, не теряя надежды. К его удивлению, он остановился на награде за специальный предмет.

Со звуком дин-дон в сумке Не Ян появился предмет. Он быстро осмотрел его.

Глаз Кирджа: Специальный предмет

Описание: Эксцентричный инженер-гоблин Кирдж использовал свой глаз, чтобы создать этот предмет. Он позволяет пользователю видеть сквозь сокрытое. Когда этот предмет активен, скорость передвижения снижается на 50%

Глаз Кирджа создан, чтобы помочь пользователю избежать опасности. Он является чрезвычайно полезным магическим инструментом.

«У меня есть специальный предмет», – сказал Не Ян.

Он поделился информацией о глазе Кирджа с Тан Яо.

Тан Яо на мгновение замолчал.

«Этот предмет не кажется мне таким уж хорошим. Разве Глаз Маны не делает то же самое?».

Глаз Маны являелся магическим навыком, который помогал заклинателю избежать опасности. С точки зрения обычного игрока, это было, немного удобнее, чем глаз Кирджа.

У Не Яна были свои мысли по поводу глаза Кирджа.

«Глаз Кирджа является гораздо более полезным, чем глаз Маны».

Не Ян загадочно улыбнулся.

«Я пытался найти этот предмет раньше, но не смог. Теперь, когда он у меня есть, я могу сделать пару удивительных, потрясающих вещей».

«Потрясающих вещей? Что ты имеешь в виду?»

«Я могу убить Крейзи Мэджика и Дивайн Флэйма в их собственных крепостях», – сказал Не Ян, его прищуренные глаза вспыхнули холодным светом.

«Ты действительно планируешь проникнуть в их крепости и убить их? Насколько ты уверен?»

«30% как Великий Вор и 50% как Теневой Танцор. Если у меня будет партнер, 90%», – сказал Не Ян.

Он сразу же подумал о Сане и Короле мира. Рядом с ними, не говоря уже о Крейзи Мэджика и Дивайн Флэйме, он сможет убить даже Ангу Тианши!

«Это рискованно, ты действительно Сорвиголова. Ты уверен, что все продумал?»

Тан Яо криво улыбнулся. Не Ян действительно был сумасшедшим, даже осмеливаясь сделать нечто подобное.

«Давай подождем, пока я приближусь к Теневому Танцору», – засмеялся Не Ян.

После передачи 36-го обрывка нот, Не Ян проверил свою шкалу опыта. Он уже прошел 79% пути до 74 уровня. Это было довольно быстро. Он понятия не имел, как долго ему пришлось бы работать, чтобы получить столько опыта.

На шестом и последнем обороте, не Ян посмотрел на Колесо судьбы. Его сердце наконец-то успокоилось. Он чувствовал, что эта поездка уже стоила того, после получения глаза Кирджа. Что бы он ни получил в следующий раз, это была всего лишь премия. Он смирился с судьбой.

Не Ян небрежно крутанул Колесо Судьбы, даже не обращая внимания на то, получил ли он импульс удачи из ящика Пандоры. Когда колесо остановилось, его глаза расширились от шока. Легендарное Снаряжение!

Не Ян уставился на Колесо Судьбы в изумлении, протирая глаза в неверии. Но реальность не предала его. Он действительно остановился на награде в виде Легендарной вещи. 1% шанс, и он его получил!

Со звуком «Динь-Дон», который прозвучал в его голове, как удар грома, в его сумку упало снаряжение. Не Ян поспешно проверил свой инвентарь. В углу лежал кинжал золотистого цвета. Его внешний вид был довольно экзотическим. В золотых чешуйчатых ножнах скрывался клинок, изогнутый, как смертоносная гадюка-людоед. Кончик лезвия раздваивался на две колючки, как пара ядовитых клыков, вспыхивая холодным светом, который пронзал душу.

Змеиный Кинжал Краута (Легендарный)

Описание: изготовлен из трупа Золотой гадюки, убитой вором Фрицем.

Требования: 70 Уровень, 800 Силы, 1 000 Ловкости

Свойства: Атака + 1 020, + 15% Урон Ядом, Сила +300, Ловкость + 220, Сосредоточенность +30

Парализующий укус: выведите цель из строя ядовитым укусом, оставив ее неспособной двигаться или использовать навыки в течение 5 секунд.

Время действия: 1 день.

Ограничение: Вор; может быть использовано только членом Праведной Фракции.

Не Ян проверил характеристики кинжала.

Кинжал с силой атаки 1 020 был довольно хорошим. К сожалению, это только легендарное оружие 70 уровня. После 100-го уровня оно устареет.

Тем не менее, это займет много времени для игроков, чтобы достичь 100 уровня.

Не Ян был уже далеко впереди стаи. Обычные игроки в настоящее время только около 60 уровня. Ни один из них еще не достиг 70-го уровня. Разрыв в 10 уровней был довольно значительным. Разница в опыте была огромной. В конце концов, чем выше уровень, тем труднее его поднять.

Увидев имя Фриц, Не Ян погрузился в глубокие размышления. Краут был одним из восьми воров в «Песне о поющих в терновнике». Он носил имя Вайпер, прозвище, которое заработал, убивая многочисленных дворян драконьей расы своим смертельным ядом.

«Был ли этот кинжал связан с заданием «найти сердце убийцы?»

Не Ян задумался на мгновение. Может быть, то, что он получил этот кинжал, не было простым совпадением?

«Я привез этот кинжал из далекой империи Сатрин. Когда я впервые обнаружил его, он был тупой, как ржавый кусок металла. И только теперь он вновь обрел свой блеск. Этот кинжал выбрал тебя. Возьми его и отыщи следы былой славы», – сказал Блаймер.

«Бард Блаймер, куда мне идти?» – спросил не Ян.

«Посети Город Короля Орков. где когда-то сражались восемь воров. Хотя Империя Сатрин оккупировала эту землю, их история все еще остается, передаваясь из поколения в поколение. Отправляйся искать начальника Блейза. Он даст тебе ответы, которые ты ищешь», – сказал Блаймер.

Похоже, он не был готов раскрыть все.

Не Ян знал, если он захочет получить больше подсказок от NPC, слепо и опрометчиво спрашивая, только навлечет их отвращение.

Не Ян и Тан Яо переглянулись. Они уже получили то, зачем пришли. Пора было уходить.

Они попрощались с Блаймером и вышли из сада.

«Ты хочешь, чтобы Гу Хуай работал над сбором обрывков музыкальных нот?» – спросил Тан Яо.

По-прежнему было выгодно сдавать обрывки нот.

«Еще слишком рано. На данный момент у игроков нет способа войти в Горный Хребет Долан», – ответил Не Ян.

Игроки должны быть, по крайней мере, на 100 уровне, чтобы начать собирать обрывки музыкальных нот Блаймера.

«Тогда я просто дам знать остальным, и пусть они обратят внимание. Мы можем заставить их начать собирать обрывки музыкальных нот чуть позже», – сказал Тан Яо.

«Что ты собираешься делать дальше?» – спросил не Ян.

После завершения всего, Тан Яо, вероятно, придется вернуться к повышению уровня. Иначе он потеряет свое место в таблице лидеров.

«Я собираюсь запастись расходными материалами перед выходом на уровень. Мы отправимся на поиски сокровищ в другой раз», – сказал Тан Яо.

«Ну, я собираюсь отправиться в Ассоциацию Воров», – сказал Не Ян.

Он вспомнил, что у Ассоциации Воров все еще есть награда, которую он сможет получить. Он надеялся, что никто еще не предъявил на него права.

Попрощавшись, Не Ян и Тан Яо разошлись в разные стороны.

Не Ян направился в Ассоциацию воров. После того, как он заберет свою награду, он пойдет к Мастеру-ювелиру Паджету, чтобы обновить свои специальные предметы.

Скрыв свою внешность, Не Ян вошел в Ассоциацию воров. Внутри было много воров. В этой большой толпе он был незаметной пылинкой. Никто не обратит на него внимания.

Главная башня Ассоциации воров была высотой в 50 этажей. На верхнем этаже можно было принять редкие задания. Есть два способа добраться до 50-го этажа. Один из способов – воспользоваться волшебным лифтом. Это займет всего около 30 секунд. Другой путь-по лестнице. Это займет, по крайней мере, 10 минут, чтобы подняться по этим лестничным пролетам.

Не Ян посмотрел на главную башню. Волшебный лифт мчался вверх и вниз. Время от времени один или два игрока входили или выходили. Они все были заняты своими собственными поисками, в половине случаев желая получить больше работы.

Не Ян вошел в главную башню. Однако, в отличие от обычных игроков, он выбрал лестницу вместо волшебного лифта. Он поднимался шаг за шагом, медленно и спокойно.

Через окна башни, Не Ян мог видеть пейзаж снаружи. Он был заполнен всевозможными магическими зданиями. Несмотря на то, что многие из этих зданий пережили века, они все еще имели свое очарование. Он продолжал подниматься. Вершины нигде не было видно.

Игроки, ехавшие на волшебных лифтах, могли видеть Не Яна, поднимающегося по лестнице шаг за шагом, как улитка. Кто знает, сколько времени он потратит, поднимаясь по всем 2 000 + ступеням!?

«Ха-ха, посмотри на этого идиота! Он пользуется лестницей вместо лифта!» – рассмеялся вор 61-го уровня.

«Этот парень действительно тупой. Он идет так медленно».

Из волшебных лифтов донесся насмешливый смех. Не Ян не обращал на них внимания и продолжал идти. Сердце его было спокойно и безмятежно.

Эти игроки не могли знать, что он делал, и Не Яну не нужно объяснять им это. Он пойдет своей дорогой. Не важно, что думают другие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 489 – Шестое свойство персонажа.**

Не Ян мог представить, сколько игроков в предыдущей жизни хотели испытать подъем по лестнице, но в конечном счете отказались от этой мысли из-за насмешек тех, кто ехал на лифте. И только позже, когда ничем не примечательный вор совершил поход и получил удивительную награду. Только после публикации этой новости другие начали понимать, что это был скрытый квест, созданный системой. Многие игроки хотели попытаться получить некоторые легкие преимущества, но, когда они закончили подниматься по лестнице, квест уже давно исчез. Награду мог получить только тот, кто первым поднимется по лестнице. Те, кто последует за ним, ничего не получат.

В этой жизни Не Ян станет первым. Не прошло и полугода с тех пор, как была построена башня Ассоциации воров, а при такой скорости магических лифтов очень немногие игроки решились бы подняться по лестнице. В результате за последние несколько дней ни одна душа не устояла и не поднялась по лестнице на самый верх башни.

Секунды и минуты тикали. Не Ян терпеливо продолжал подниматься. Время от времени его взгляд уплывал в окно и падал на толпу внизу, похожую на бродячих муравьев. Постоянные насмешки исходили от игроков, ехавших на лифте. Однако он проигнорировал их и продолжил путь.

Примерно через 10 минут Не Ян, наконец, достиг верхнего этажа башни.

Многие игроки заметили его прибытие. Все уставились на него.

«Послушай, это тот идиот, который не поехал на лифте. Он действительно поднялся по лестнице от самого низа до самого верха».

«Ха-ха, вот болван. Глядя на него, я чувствую себя умнее!»

В этот момент Не Ян осветился ослепительным сиянием. Это напоминало визуальный эффект для повышения уровня, но на самом деле это было для завершения задания. Все на верхнем этаже были ошеломлены. В непосредственной близости не было NPC. Может быть, он получил награду за то, что поднялся наверх по лестнице?

Ключи щелкнули в их головах. Все мгновенно поняли, что это был скрытый квест! Иначе зачем бы этому парню в плаще тратить больше 10 минут, карабкаясь по 2 000 ступеням??

Больше никто не смеялся над Не Яном. Некоторые люди тихо ускользали в волшебные лифты, спускавшиеся вниз. Они планировали скопировать его, а также подняться на вершину башни по лестнице. Они не могли позволить другим урвать эту возможность!

Не Ян проверил свои уведомления после того, как звон системы зазвенел в его голове.

Дурацкая награда. Вы получили 10 силы воли. В тусклом однообразии жизни, даже столкнувшись с насмешками бесчисленных людей, вы можете быть таким, каким являетесь сегодня. Оставайтесь верны своим убеждениям. Настойчивость – ключ к успеху.

Сила воли была довольно редкой характеристикой. У большинства игроков было около 50 силы воли. У магов высокого ранга может быть немного больше, с несколькими счастливчиками, достигающими 100 силы воли. Снаряжение, которое увеличивало силу воли, было довольно редким. Конечно, Не Ян был аномалией. Его сила воли уже перевалила за 200.

Сила воли была важной характеристикой. Это увеличивало сопротивление игрока против Магии Разума. Даже если они будут затронуты, продолжительность будет значительно сокращена. Было множество других применений для силы воли, уменьшение последующего урона, полученного после удара магией разума, потребность в снаряжении и коэффициент масштабирования для некоторых заклинаний высокого уровня. Даже если это казалось незначительным, это потенциально могло стать спасением в опасных ситуациях.

Эта награда в 10 сил воли была довольно хорошей.

«Оставайтесь верны своим убеждениям. Настойчивость-ключ к успеху...» – Не Ян пробормотал себе под нос.

Внезапно он кое-что понял и слегка улыбнулся.

«Похоже, Сила Воли была не единственной наградой».

Не Ян проверил окно персонажа. Кроме слов «Храбрый», «Справедливый», «Доброжелательный», «Искренний» и «Самоотверженный» было добавлено «Непоколебимый». Никогда не пойдешь на компромисс со своими убеждениями с устойчивой волей, это было непоколебимо.

Не Ян не ожидал получить еще одно свойство персонажа. У него уже было шесть. Он догадывался, что после получения определенного количества, он получит награду.

Что касается их количества, Не Ян не знал этого.

По убеждению, семь – несчастливое число, поскольку это конец недели. Помимо вещей, связанных с небесными телами, он вообще нигде не упоминалось. Восемь или девять было возможно, даже 10 или выше.

Сбор всех свойств персонажа, вероятно, займет много времени.

Оглядев зал, Не Ян заметил, что все смотрят на него. Не обращая внимания на их взгляды, он вышел на балкон, подстрекая их к комментариям.

«Черт возьми. Этот сумасшедший ублюдок не собирается прыгать, не так ли?»

«Ни за что, эта башня по крайней мере 300 метров в высоту!»

Не Ян не слушал, как он спрыгнул с балкона. Ветер свистел у него в ушах, и он быстро снижался. Он становился все ближе и ближе к Земле. Когда ему показалось, что он вот-вот плюхнется в воду, он активировал Украшение Парящего Пера и мягко приземлился.

Те, кто заговорил, бросились на балкон и посмотрели вниз, чтобы увидеть, что Не Ян уже благополучно приземлился на землю. Затем они наблюдали, как он бросился прочь и исчез в толпе людей из Ассоциации воров.

«Черт возьми, это навык Парящего Пера. Этот ублюдок богат».

На этом этапе игры немногие игроки обладали предметами с навыком Парящего Пера. Безумие торгов вспыхивало каждый раз, когда один из них выставлялся на продажу.

Появление и исчезновение Не Яна было лишь мгновенным отвлечением для этих игроков. Никто не знал, что он получил в награду. Это навсегда останется тайной. Многие пытались подражать ему, поднимаясь по лестнице со дна башни на вершину, но все они оставались с пустыми руками. Некоторые отказывались сдаваться и повторяли один и тот же путь еще пять или шесть раз.

Глупцом был не Не Ян, а они!

Не Ян планировал посетить Чародея и Ювелира, чтобы обновить свое снаряжение и специальные предметы. Он также должен сделать несколько приготовлений, чтобы получить Кристаллы Жизни, необходимые для вылупления яйца Темнокрылого Дракона. Кроме того, ему также нужно найти Изумруд жизни, чтобы изготовить Ожерелье Желания.

Племя Невероятных Людей в последнее время плавно росло без каких-либо проблем, недавно захватив еще одну промежуточную крепость и еще 10 базовых крепостей. Более того, Сапфировый Храм, Священная Империя и Сияющее Священное Пламя поровну разделили между собой 12 крепостей.

Помимо опорных пунктов, Гу Хуай и другая верхушка правления, начали разрабатывать шахты, посылая шахтеров на раскопки руд и других ценных материалов. Оплачивая экспедиционные счета, Племя Невероятных Людей было очень заинтересовано в успехе. Поэтому, когда Ангельский корпус несколько раз устраивал им засады, приводя к тому, что плоды их труда превращались в дым, приходилось действовать. Гу Хуай отправил Сана, Ундаинг Скоундрела и нескольких других, чтобы расплатиться.

Тем не менее, Племя было не в состоянии вступить в еще один конфликт. Лучше сначала укрепить их фундамент...

После того, как Не Ян закончил модернизировать свое снаряжение, он совершил еще одну поездку в подземный мир. Люди Падшего Ангела помогли ему найти подходящее место для повышения уровня, где он пять дней подряд гриндил, повышая уровень до 76. Снаряжение, которое он привез, было продано за 800 000 золотых.

«До меня дошли слухи, что через 10 дней будут открыты Леса Грифонов», – сообщил Го Хуай Не Яну.

Сердце Не Яна задрожало. В прошлой жизни он никогда не бывал в Лесах Грифонов, но кое-что слышал о них. До покушения на Цао Сю было выпущено всего пять карт летающих маунтов: Леса Грифонов, Овраг Ветряного Змея, Бескрайние Болота Стрекоз, Логово Феникса и Долина Дракона. Все эти места были чрезвычайно опасны, требовалось, по крайней мере, 20 человек, чтобы войти. Но с возможными наградами, такими как яйцо летающего маунта или цыпленок грифона, это того стоило. Это был результат, о котором мечтали все игроки.

Грифоны, ветряные змеи и стрекозы были существами высокого ранга. Что касается драконов и фениксов, то они появлялись только в легендах и мифах. Никто на самом деле не получил ни одного из них.

Эти карты были расположены между границами империй Сатрин и Виридиан, и также отнесены к категории нерегулируемых зон. Ни одна нация не могла привести эти места на свою территорию. В прошлой жизни, после того, как Леса Грифонов были открыты, бесчисленные гильдии отправили команды исследовать это место. Многие вернулись избитыми до синяков, не имея ничего, чтобы показать свои усилия. Тем не менее, некоторым командам удалось получить несколько хороших вещей. Когда экспедиционная команда Победоносного Возвращения получила, например, цыпленка грифона, вся их гильдия взорвалась празднованием.

Даже если это означало получать побои бесчисленное количество раз, очарование мощного летающего маунта было просто слишком велико. Многие из этих гильдий все еще бесстрашно продвигались вперед.

«Пришло время исследовать леса грифонов, ха...»

Глаза Не Яна вспыхнули особым светом.

«Интересно, начнет ли Ассоциация Магии продавать Свитки Рассеивания Тумана?».

В предыдущей жизни, Ассоциация Магии начала продавать свитки рассеивания тумана в то же самое время, когда были открыты Леса Грифонов.

Свитки Рассеивания Тумана были особого типа свитками конкретного использования. Их эффективная дальность была довольно большой. Пять великих магов, активировавших один свиток рассеивания тумана, могли очистить весь туман в радиусе 3 000 метров в течение шести часов. В общем, если бы вы отправились на поиски в комнаты магической ассоциации, то смогли бы найти обычного на вид NPC великого мага, который продавал эти свитки. Когда игроки найдут его, они не будут знать, что он продает. Только после обмена репликами с ним он объяснял использование свитков рассеивания тумана и предлагал продать их.

В предыдущей жизни, когда начали продаваться свитки рассеивания тумана, многие игроки качали головами и уходили со своими деньгами. Такой паршивый свиток продавался за 500 золотых. Это была в основном афера! Только позже они поняли, насколько это было полезно. Подземелье Леса Грифонов было полностью покрыто туманом. Без свитка, рассеивающего туман, было практически невозможно пройти. В то время Ассоциация Магии каждого города продавала только 5 Свитков рассеивания тумана каждые 5 дней ровно в 12 часов. Из-за нехватки, многие гильдии боролись за них. Как только они появятся, их тут же схватят. Их просто не хватало на всех. Дошло до того, что каждая крупная Гильдия круглосуточно размещала игроков в Ассоциации Магии. Все это ради покупки свитков, рассеивающих туман. С ним они могли пройти Леса Грифонов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 490 – Распространение сети.**

Туман в Лесах Грифонов был слишком густым. Без Свитка рассеивания тумана продвижение вперед практически невозможно. Если вор не сможет разведать путь, что впереди, вероятность неожиданной встречи с монстрами слишком велика, что приведет к потенциальному уничтожению команды. Таким образом, когда игроки зачищали Леса Грифонов, они использовали, по крайней мере, один свиток рассеивания тумана, иногда два или более.

Обычно команде гильдии требовалось не менее 50 свитков рассеивания тумана, чтобы полностью составить карту и ознакомиться с Лесами Грифонов. Только тогда их выигрыш от каждого прогона станет более стабильным.

Леса Грифонов в прошлой жизни были довольно шумными. Гильдии часто сталкивались там головами.

Не Ян связался с Гу Хуаем:

[ Пусть несколько магов посетят магическую Ассоциацию Калора. Ищите NPC по имени Изетт и посмотрите, продает ли он какие-либо свитки рассеивания тумана. ]

[ Свитки рассеивания тумана? Они полезны? ] – спросил Гу Хуай.

[ Узнаешь, когда придет время. Помни, эти маги должны быть надежными. Эта информация не может просочиться ни при каких обстоятельствах, ] – сказал Не Ян.

Если Магическая Ассоциация продает свитки рассеивания тумана, он немедленно начнет копить их, не задавая вопросов.

[ Хорошо, я все разузнаю, ] – сказал Гу Хуай.

Он понял по голосу Не Яна, что этот вопрос был важен, поэтому он не осмелился задерживаться.

Через некоторое время Гу Хуай доложил о своих находках.

[ Разумеется, Магическая Ассоциация выставила на продажу свитки рассеивания тумана. Тем не менее, они завышены, 500 золотых за свиток. ]

Он не мог понять, почему Не Ян так заинтересован в таком, казалось бы, бесполезном предмете.

[ Хорошо! Купи их все и отправь в мое личное хранилище, ] – сказал Не Ян.

[ У них пять на продажу, итого 2 500 золотых! ] – сказал Гу Хуай.

Он почувствовал боль в сердце. Даже если у них есть золото, они не должны тратить его так легкомысленно!

[ Хммм? Я не имел в виду только Калор. Я хочу, чтобы ты отправил людей в магические Ассоциации каждого города, чтобы скупили все свитки рассеивания тумана. Это включает и империю Сатрин! Мы не можем пропустить ни одного! ] – сказал Не Ян.

Он хотел создать сеть, специально предназначенную для покупки свитков рассеивания тумана. Поскольку эти свитки обновлялись каждые пять дней в определенное время, их можно купить за один раз. Он не хотел, чтобы другие игроки заметили их существование. Если этот секрет будет хорошо сохранен, свитки рассеивания тумана станут эксклюзивным предметом Племени Невероятных Людей!

Конечно, Племя не смогут сами использовать все эти свитки рассеивания тумана, и у Не Яна не было столько золота, чтобы поддержать этот вид расходов надолго. Чтобы удовлетворить свои собственные потребности, он, естественно, планировал продать их по завышенной цене на рынке.

В прошлой жизни, многие игроки толпились внутри магических ассоциаций, чтобы сражаться за эти свитки. Когда игрок получает один, они могут продать его за более чем 3 000 золота. Это была сделка, в которой можно было только получить прибыль, вернув в несколько раз первоначальные инвестиции. Многие игроки сходили с ума от этого!

Если Племя Невероятных Людей начнут монополизировать этот рынок, помимо огромных прибылей, Не Яну будет, чем мучить Ангельский корпус, Альянс Магов и Божественных Защитников.

Сейчас самым важным является сохранить это в тайне. Позже Племя Невероятных Людей будет загребать прибыли.

[ Ты уверен, что найдется рынок для этих свитков? ] – cпросил Гу Хуай.

Империя Виридиан уже близка к 30 большим городам и 60 маленьким. По мере того, как в игру вступало все больше и больше игроков, многие города быстро расширялись и создавали собственные Магические Ассоциации. Включая империю Сатрин, между двумя народами было, по меньшей мере, 100 городов. Покупка каждого свитка рассеивания тумана обойдется как минимум в 250 000 золотых. По словам Не Яна, эти свитки обновлялись каждые пять дней. То есть они будут тратить 250 000 золотых каждые пять дней. Это даже не включая транспортные расходы. Если они не вернут свои деньги, Не Яну придется сделать гораздо больше, чем просто совершить несколько поездок в подземный мир.

[ Поверь мне, тебя ждет приятный сюрприз, когда придет время, ] – засмеялся Не Ян.

[ Хорошо, если ты так говоришь, ] – Гу Хуай кивнул.

К счастью, Племя немного выросло. У них было около 10 миллионов золота в активах и более 2 миллионов золота на руках. Иначе он никогда бы не согласился потратить столько денег. В конце концов, в гильдии так много людей, что им приходится платить огромное количество золота каждую секунду. Было действительно нелегко идти в ногу со всеми издержками.

По приказу Не Яна Гу Хуай приступил к работе. Многие из магов в Племени прятали свою личность, сняв свои эмблемы гильдии, отправились в различные города в империи Виридиан и Сатрин. Все эти маги прошли проверку, так что не было нужды сомневаться в их преданности.

Через несколько часов сеть была полностью раскрыта. Что касается того, какой эффект это произведет, это еще предстоит выяснить. После того, как он вложил в нее столько денег, вернуть все оказалось довольно легко. Конечно, целью Не Яна было не только вернуть свои инвестиции. Он также хотел поддержать мощь Племени Невероятных Людей.

Когда дела гильдии уладятся, Не Ян планировал посетить Храм света и предпринять свои поиски по Продвижению в классе до Блистательного танцора. В последнее время Альянс Магов, Божественных защитников и Ангельский корпус постоянно сеяли смуту. Племя Невероятных Людей не имели никакой возможности заниматься всем сразу, поэтому они могли только смириться с этим и остаться в обороне. Обычная гильдия в подобной ситуации, вероятно, оказалась бы на грани финансового краха. Однако Племя, имея в своем распоряжении огромную сумму денег, осталась практически без изменений.

Помимо угрозы Альянса магов, Божественных защитников и Ангельского корпуса, все больше и больше игроков вступало в игру, все больше гильдий также начали появляться, поддерживаемые огромными финансовыми группами. Клинок Бога-Палача и Империя Пенумбра являлись двумя такими примерами. Каждый день появлялись новые, как Кровавая Луна, Скрытый Дракон, Королевская Гавань и многие другие.

Conviction также начали получать долю рынка на международном игровом рынке, благодаря своей языковой системе перевода. Все большее число иностранных игроков, большинство из которых поддерживали мощные организации, начали играть в эту игру. Многие из них принадлежали профессиональным игровым организациям. Они все еще развивались. Но когда они организовывались в гильдии, их сила не могла быть оценена свысока.

Большинство из этих вновь созданных гильдий предпочли основывать свои базы в небольших городах. Вдали от влияния крупных гильдий они могли спокойно расти. На этом этапе игры плата за трансфер в размере 1 золотого больше не была слишком большой для игроков. Из-за того, что в больших городах, таких как Калор, было слишком много людей, мало кому посчастливилось найти пустое место для повышения уровня. Часть этих игроков начнет мигрировать в более отдаленные места. Это также было возможностью роста для небольших гильдий.

Четвертый месяц с момента выпуска Conviction был золотым периодом роста для крупных гильдий. Не Ян не смел отсутствовать все это время. Он удостоверится, что ситуация под контролем, прежде чем отправиться разбираться по своим делам.

Империя Виридиан в прошлой жизни была народом, где бесчисленные силы воевали. Хотя Цао Сю приобрел пять крупных гильдий, их беды никогда не прекращались. Одна Гильдия за другой приходили к власти, бросая вызов своему правлению. Для них, чтобы сохранить их положение как владыки империи Виридиан было совсем нелегко. Несколько раз она чуть не рассыпалась.

Как если бы вы гребли на лодке вверх по течению, если бы вы перестали двигаться вперед, вы бы в конечном итоге отступили. Не Ян понимал, что единственный способ Племени сохранить свою позицию – продолжать безостановочно развиваться. Иначе однажды другая Гильдия восстанет и свергнет их.

Если Племя Невероятных Людей хочет достичь гегемонии, им нужно подготовиться к нападению со всех сторон.

Не Ян узнал от Гу Хуая, что игроки со всего мира приезжали в Калор, чтобы присоединиться к Племени Невероятных Людей. До тех пор, пока они 50 уровня или выше и готовы присоединиться к гильдии, их путевые расходы могут быть возмещены. Эти бывшие члены гильдий вроде Победоносного Возвращения и Беспрепятственных отбыли из Калора. Куда они направились, знали только они.

Помимо дел гильдии, главной целью Не Яна сейчас было достичь 100 уровня и стать Теневым танцором. Пока он ломал голову над тем, как бы поскорее подняться, ему вдруг вспомнился Самоцвет Тьмы в сумке. Он не покидал его с тех пор, как он покинул иллюзорное Царство Дуллаханов. Он так и не нашел подходящего снаряжения для инкрустации.

Самоцвет Тьмы (9): Размещается в сокетах снаряжения.

Свойства: Преобразует 10% от Атаки в Пронзающий Урон Тьмой, Игнорирование Защиты 1%, –10% От Требований к Снаряжению.

В ближайшем будущем, Не Ян планировал полностью использовать этот Самоцвет Тьмы, а затем подняться до 100 уровня.

Даже самые незначительные вещи могут привести к шокирующим результатам, если использовать их в полной мере.

Судя по времени, серверы скоро закроются. Не Ян вышел из игры и вышел из своей игровой капсулы. Он вспомнил, что сегодня выпускной. Когда он смотрел на игровую капсулу рядом с ним, Се Яо просто случайно вышла в этот момент.

Вероятно, это был эффект питательной жидкости. Не Ян чувствовал, что кожа Се Яо стала еще белее, напоминая блестящую жемчужину. На ней была розовая кружевная пижама. Она была так соблазнительна, что у него потекли слюнки.

«Не Ян, сегодня выпускной. Я слышала, что там также будет представление. Пойдем вместе», – сказала Се Яо в предвкушении.

«Я не уверен, что тебе безопасно выходить на улицу», – произнес Не Ян, нахмурив брови.

«Не волнуйся. Ничего страшного, если мы переоденемся. Я уже спросила родителей», – сказала Се Яо, застенчиво улыбаясь.

Выпускной – это то, что случается только раз в жизни. Она не хотела пропустить его ни за что на свете.

Не Ян на мгновение задумался. Поскольку Се Цзюн согласился, это означало, что финансовые группы Слава и Парящий Дракон пришлют людей. Если он еще и вызовет Байонета, проблем не будет.

«Хорошо, конечно. Пойдем».

Не Ян и Се Яо умылись и оделись. Сев в машину Не Яна, они уехали.

В Хуахае сегодня было особенно шумно. Многие входили и выходили. Там также, казалось, проходило какое-то представление.

«Не Ян, разве ты не говорил, что у тебя есть друг, который защитит нас? Где он?» – спросила Се Яо.

«Не волнуйся, он рядом», – улыбнулся Не Ян.

Се Яо немного смущалась. Она огляделась, но увидела только проходящих мимо студентов, многие из которых были ей знакомы. Этого друга, о котором говорил Не Ян, нигде не было видно.

«Давайте войдем», – усмехнулся Не Ян.

Если Байонет будет с легкостью обнаружен, его дни в качестве наемника превратятся в шутку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 491 – Подняться на вершину.**

Студенты хлынули в аудиторию, как приливная волна, в поисках своих мест.

Чжай Хао сидел в первом ряду. Когда он огляделся и увидел входящих Не Яна и Се Яо, он поспешно помахал им.

Не Ян и Се Яо подошли к Чжай Хао и нескольким другим друзьям, сидящим с ним.

«Ли Руи, Не Ян здесь!» – сказал Чжай Хао.

С момента инцидента с братьями Мо, Чжай Хао и Ли Руи относились к Не Яну как к своему названому брату. Если они услышат, что кто-то плохо о нем отзывается, они первыми вступятся за него.

«Не Ян, класс 3 сидит здесь. Я выбрал для нас несколько хороших мест», – поприветствовал его Чжай Хао.

«Спасибо, Се Яо и я будем сидеть здесь», – сказал Не Ян.

В зале было слишком много народу. Он боялся, вдруг что пойдет не так. Поэтому он выбрал место в углу для себя и Се Яо.

«Нет проблем! Мы братья. Это естественно!» – Чжай Хао от души рассмеялся.

Не Ян и Чжай Хао улыбнулись друг другу.

«Сегодня выпускная церемония. Все здесь. Многие хотят с тобой познакомиться. В конце концов, ты практически знаменитость в нашей школе. Пришли даже те, кто никогда не приходит на занятия!» – сказал Чжай Хао.

«Давайте подождем, пока закончится церемония выпуска», – ответил Не Ян.

Все сели. Се Яо и Ся Лин стояли рядом, хихикая и перешептываясь. Время от времени, Ся Лин смотрела в сторону Не Яна.

«Вы, ребята, еще не сделали этого, не так ли?» – спросила Ся Лин.

«Ч-что, конечно, нет!» – Се Яо в смятении отрицала.

«Хехе. Я подумала, что и Не Яну тоже не хватит смелости. Если бы он попытался дотронуться до тебя, твой отец сломал бы ему обе ноги», – хихикнула Ся Лин.

Только тогда Се Яо вздохнула с облегчением. Затем она начала ругать Ся Лин за то, что та дразнила ее.

Глядя на аудиторию, а затем на Се Яо, счастливо болтающую и улыбающуюся рядом с ним, Не Ян почувствовал волну тепла в своем сердце. Все было будто во сне. Он все еще помнил, как украдкой поглядывал на Се Яо в далекой прошлой жизни. В то время простой взгляд наполнял его сердце счастьем. Он никогда не думал, что в этой жизни он и Се Яо будут вместе. Небеса работали таинственными путями.

В прошлой жизни, после трехчасового выступления, все разошлись. Не Ян бросил последний взгляд вдаль, где прекрасная Се Яо сидела со своими друзьями. С этого дня они будут жить в разных мирах. Когда его осенило, он почувствовал, как будто гигантская дыра вырезается из его сердца, будто он потерял свою душу. Когда он, наконец, ушел вместе с Чжай Хао, Ли Руем и Лю Сюйченом, он направился в караоке-бар, где утопил свои печали в алкоголе и пел до рассвета.

На самом низком этапе его жизни эти братья всегда были рядом. Даже в самые мрачные дни, когда он столкнулся с трагедией и многие люди стали избегать его, Тан Яо, Чжай Хао, Ли Руи и Лю Сюйчен оставались с ним, несмотря ни на что. Чего он не знал в своей прошлой жизни, так это того, что Се Яо тоже не оставляла его. Она просто использовала другой метод, используя свою онлайн-личность как Яо Яо, чтобы быть с ним. Жаль, что он не понял этого тогда.

Думая о своей прошлой жизни, Не Ян понял, что все эти болезненные воспоминания теперь смыты.

«Как у тебя дела с Ся Лин?» – спросил Не Ян, повернувшись к Чжай Хао.

Он болел за этих двоих. Он надеялся, что они достигнут счастья и продолжат свои отношения и в этой жизни.

Как только речь зашла о Ся Лин, Чжай Хао громко кашлянул.

«Э-э-э, все по-старому, все по-старому. Недавно я попросил ее номер, чтобы мы могли оставаться на связи после окончания учебы».

Не Ян слабо улыбнулся. То же самое было и в предыдущей жизни. Эти двое встречались на расстоянии в течение нескольких лет, прежде чем, наконец, нашли счастье вместе. Чжай Хао был туп, как скала, когда дело касалось романтики. Только после окончания университета Ся Лин увидела в нем хорошее, и они поженились.

По мере того, как все больше и больше людей входило в аудиторию, зал наполнялся неясным шумом. Все сели на свои места. Вскоре директор поднялся на сцену и рассказал об академических достижениях года. Он не особо скупился на похвалы, когда подошел Не Ян.

Все в аудитории сосредоточили свое внимание на Не Яне и начали тихо обсуждать. Оба его взгляда выражали зависть и восхищение, но он оставался спокойным. После стольких переживаний в его двух жизнях, этот тип чести и внимания ничего для него не значил.

После того, как директор закончил свою речь, студенты начали свои выступления. Из-за того, что Высшая школа Хуахаи имеет много студентов-художников, каждое выступление было довольно высокого качества.

«Цзян Ин-Юй следующая со своим Танцем павлина», – с озорной улыбкой подтолкнул его Чжай Хао.

«О? Разве ты не гоняешься за Ся Лин?» – спросил Не Ян.

«Так-это... я просто ценю искусство! Все по-другому!» – Рассмеялся Чжай Хао.

Не Ян был очень хорошо знаком с Чжай Хао. Этот парень не умел скрывать своих чувств. Он был глубоко предан Ся Лин. Даже если Цзян Ин-Юй пригласит его на свидание, он не обязательно согласится. Это был просто мужской разговор, у которого было более красивое лицо, у которого была лучшая фигура…

Не Ян не испытывал никаких особых чувств к Цзян Ин-Юй. Что касается того, что она вышла замуж за богатого бизнесмена, было ли это правильно или неправильно, у него не было никакого желания комментировать. Каждый имеет право решать, как он хочет прожить свою жизнь. Иногда у людей нет выбора. Он понятия не имел, каковы были ее обстоятельства в прошлом или сейчас. Как бы то ни было, слепое суждение было неверным.

Щелкнув выключателем, свет в зале погас, и занавески поднялись. Цзян Ин-Юй появилась на сцене. В свете прожектора она была одета в бледно-желтый купальник. Все присутствующие замолчали и сосредоточили свое внимание на ней.

Не Ян услышал несколько шепотов вокруг него.

«Черт, У Цзян Ин-Юй идеальное тело».

«Что за дьявольская фигура!».

Цзян Ин-Юй начала свой изящный танец. Напоминая павлина в лунном свете, она завораживала сердца. Ее подвижное и гибкое тело идеально подходило для танцев. Вероятно, именно по этой причине ее и приняли на факультет искусств Высшей Военной академии.

Ее безупречная фигура и соблазнительные ноги наполняли сердца многих людей желанием.

Не Ян подхватил несколько разговоров здесь и там. Молодые люди обсуждали, как они отдадут 10 лет своей жизни только за одну ночь с Цзян Ин-Юй. Это, несомненно, было мнение подавляющего большинства ребят в зале.

Не Ян усмехнулся. В прошлой жизни у него были похожие мысли о Цзян Ин-Юй. Однако это были только юношеские порывы. Повзрослев, он понял, что никогда не сможет быть с такой девушкой, как она. Он мог бы желать ее, как и раньше, но эти чувства были лишь мимолетными. Его любовь к Се Яо была непоколебимой и длилась две жизни.

Не Ян погрузился в воспоминания о своей прошлой жизни. Се Яо, которая сидела рядом с ним, казалось, была очарована выступлением Цзян Ин-Юй. Она не могла не завидовать немного.

«Тебе нравится вид?» – Се Яо прошептал на ухо Не Яну.

«Не плохо», – ответил Не Ян.

Видя, как Се Яо надувает губы, он объяснил:

«Я просто говорю о ее выступлении. Она действительно хороша в выражении элегантности и очарования павлина».

Се Яо должна был признать, что не только фигура Цзян Ин-Юй была великолепна, но и ее танцевальные навыки были превосходны. Это был неоспоримый факт.

«Т-ты знаешь, я также могу исполнить танец павлина! Это просто, что я не практиковала в течение длительного времени...» – сказала Се Яо.

«О, неужели? Почему бы тебе не выступить для меня в следующий раз», – усмехнулся Не Ян.

В тусклом свете Се Яо выглядела прекрасно. Он нежно ущипнул ее за руку. Ее кожа была удивительно мягкой, заставляя его сердце трепетать.

«Хорошо, я покажу тебе, когда мы вернемся домой!» – Се Яо все еще не хотела проигрывать Цзян Ин-Юй.

«Я надеюсь, что это будет в той кружевной ночной рубашке», – прошептал Не Ян на ухо Се Яо с озорной улыбкой на лице.

Он уже представлял себе эту сцену. Фигура Се Яо не проигрывала фигуре Цзян Ин-юй. Просто Цзян Ин-Юй была особенно гибкой танцовщицей. Се Яо была также крепкой и стройной. Рост у нее тоже был неплохой, особенно в грудном отделе. Он едва мог обхватить руками эти два холмика. Кроме того, поскольку она тренировалась в тхэквондо, ее ноги были хорошо загорелыми. Через несколько лет она станет красавицей мирового класса. Он вспомнил их воссоединение много лет спустя в прошлой жизни. Она была совершенно ослепительна, наполненная зрелым очарованием, которое заставляло его сердце бешено колотиться.

Се Яо или Цзян Ин-Юй, обе являлись богинями в глазах мужчин. Если бы люди управлялись только похотью и желанием, они не отличались бы от животных. Любовь, что имело значение больше всего. Если бы не тот факт, что Се Яо была слишком молода, Не Ян давно бы съел ее.

Лицо Се Яо мгновенно стало красным, как помидор. Посмотрев вокруг и убедившись, что никто больше не слышал Не Яна, только тогда она почувствовала облегчение. Однако ее сердце все еще бешено колотилось. Она надула губы и посмотрела на его лицо. Он был слишком развратен! Однако, он уже видел все, что можно было увидеть. Да будет так, она будет танцевать для него. Она не боялась!

Се Яо не хотела ничего больше, чем привязать Не Яна к своей воле, и сделать так, чтобы он даже не думал о том, чтобы смотреть на других женщин, особенно на Цзян Ин-Юй. Другие женщины были ее соперницами и встретили бы ее враждебность.

Не Ян и Се Яо немного поболтали. Еще через 10 минут танец закончился.

Цзян Ин-Юй была похожа на танцующую фею. Ее неповторимый танец передал ее молодость и красоту. На этой сцене она была единственной звездой. Это было ее сольное выступление. Когда свет погас с щелчком, и прожектор снова сфокусировался на ней, ее танец закончился. Зрители вздохнули, чувствуя разочарование от того, что все закончилось.

Однако у всех поднялось настроение, когда они продолжили смотреть следующие спектакли.

Было больше танцоров, демонстрирующих свои навыки, все они были талантливы в искусстве танца. Но ни один из них не был таким привлекательным, как Цзян Ин-Юй. Одна из танцовщиц, красивая молодая девушка, предложила Не Яну цветы как часть ее номера. Однако Не Ян даже не мог вспомнить, кто она и где они встречались раньше, поэтому он отмахнулся со смехом.

«Кто ж знал, что ты так популярен», – Чжай Хао толкнул Не Яна в плечо.

Не Ян усмехнулся. Это было похоже на что-то из фильма.

«После того как поступишь в Высшую военную академию, постарайся не забывать нас, братьев», – вздохнул Чжай Хао.

«Ребята, вы еще не вошли в Племя Невероятных людей?», – спросил Не Ян.

В предыдущей жизни, Чжай Хао, Ли Руи и Лю Сюйчен были прилично талантливыми игроками.

«Да», – кивнул Чжай Хао.

«Чжай Хао... хочешь подняться на вершину вместе со мной?» – Улыбнулся Не Ян.

«Правда?» – Серьезно спросил Чжай Хао.

Его сердце пылало. Кто из мужчин не мечтал стать лучшим и подняться на вершину? Его переполняла неугасимая страсть!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 492 – Вызов.**

«Что, я буду тебе лгать?» – рассмеялся Не Ян.

Он знал, насколько искусны были Чжай Хао, Ли Руи и Лю Сюйчен. Хотя они не казались ошеломительными, они все еще были достаточно приличными. После нескольких пробежек в подземелье с Блэйдлайтом, Смоук Стабом и другими, чтобы улучшить качество их снаряжения и повысить уровни — даже если они не могли стать лучшими экспертами, они все равно могли, по крайней мере, смешаться с такими, как Сесеми Кейк.

В Племени Невероятных Людей не было недостатка в экспертах, но несколько ключевых руководящих ролей все еще оставались вакантными. Преданность людей внизу не была надежной. Для Не Яна было важно иметь доверенных лиц, которым он мог полностью доверять. Если шпион из конкурирующей гильдии окажется у власти, дела пойдут совсем плохо.

Будет несправедливо по отношению к другим членам Племени Невероятных Людей, если Не Ян позволит Чжай Хао, Ли Руи и Лю Сюйчен войти через черный ход. В то время, как если они не полагались на кого-то, чтобы войти, это доказывало, что у них все же есть способности.

«Конечно, пока мы тебе нужны, мы сделаем все возможное, чтобы помочь. Просто позаботься о нас!» – сказал Чжай Хао.

Сидевшие рядом Ли Руи и Лю Сюйчен тоже кивнули.

«Я не могу играть в день рождения и игнорировать правила Племени Невероятных Людей. Самое большее, я могу попросить друзей помочь проводить вас через еще несколько подземелий. Что касается снаряжения, не стесняйтесь спрашивать, предметы в казне должны удовлетворить ваши потребности. Сможете ли вы подняться по служебной лестнице, будет зависеть от ваших собственных способностей. Не поможет, если я вас искусственно подниму. Вам придется доказать свою ценность», – сказал Не Ян.

Все в сокровищнице принадлежало ему. Он был волен отдавать предметы кому пожелает. Однако, это был предел. Некоторые правила следовало соблюдать. Если он проявит вопиющее пренебрежение к своим собственным правилам, какое послание это пошлет тем, кто внизу?

«Конечно, понимаю», – Чжай Хао кивнул.

«Достаточно того, что ты понимаешь. Если вы, ребята, сможете подняться по служебной лестнице в гильдии, я стану еще счастливее», – сказал Не Ян.

Он с нетерпением ждал роста Чжай Хао, Ли Руя и Лю Сюйчена. В конце концов, они же его названые братья!

На некоторое время, Не Ян планировал оставить Чжай Хао, Ли Руя и Лю Сюйчена под присмотром Блэйдлайта, Смоук Стаба и других. Что касается того, как далеко они смогут забраться в конце концов, это зависело от них самих.

После того, как представление подошло к концу, Не Ян и Се Яо направились в свой класс с Чжай Хао, Ся Лин и другими. Все в третьем классе собрались там в последний раз.

Когда группа вошла в класс, Не Ян огляделся. Он заметил Цзян Ин-Юй в дальнем конце комнаты. У нее все еще не было возможности переодеться. Лю Жуй и его лакеи тоже собрались в углу. Увидев его, они сразу же выразили враждебность.

Лю Жуй также сумел попасть в Высшую военную академию. Казалось, будущее не будет одиноким. Не Ян сомневался, что Лю Жуй настолько глуп, чтобы попытаться сделать что-нибудь на открытом месте, но все же было лучше прикрывать свою спину. Маленькие персонажи вроде Лю Жуя всегда что-то замышляли.

«Мой дедушка и семья Лю Жуя поссорились», – прошептала Се Яо.

Сердце Не Яна задрожало. Он повернулся к Се Яо с легким беспокойством на лице.

«Не о чем беспокоиться. Семья Лю всегда была занозой в заднице моего дедушки. Однако инвестиции в Conviction принесли неожиданно большой урожай. Никто в финансовой группе Парящего Дракона не ожидал, что это будет так выгодно. Многие люди став жадными, пытались требовать свою долю пирога. Мало ли они знали, что за это время мой дедушка воспользовался возможностью провести некоторую реструктуризацию, выгнав нескольких человек из финансовой группы», – Се Яо с благодарностью посмотрела на Не Яна.

Быстрый рост Племени Невероятных Людей не только позволил дедушке Се Яо окупить первоначальные инвестиции, но и принес огромную прибыль. Это даже помогло предотвратить ухудшение положения финансовой группы Парящего Дракона. Они сталкивались с угрозами как внутренними, так и внешними: семья Лю сеяла смуту внутри, а финансовая группа Век жадно смотрела снаружи. С огромным успехом в игровой индустрии виртуальной реальности дедушка Се Яо вновь укрепил свое положение в финансовой группе Парящего Дракона. Теперь он был практически неприкасаемым.

Не Ян быстро соединил точки. Оказалось, что брак Се Яо с Лю Жуем в прошлой жизни, скорее всего, был связан с внутренней борьбой финансовой группы Парящего Дракона. Их брак выглядел счастливым только снаружи, но на самом деле он был далеко не идеальным. Лю Жуй регулярно выпивал и каждую ночь спал с новой женщиной. Когда этот инцидент произошел между Не Яном и Яо Яо в подземной тайной комнате, это было после того, как Се Яо и Лю Жуй поженились. В то время Се Яо была еще нетронутой.

По мере того, как кусочки головоломки становились на свои места, некоторые вещи обретали смысл. Учитывая влияние родителей Се Яо, Лю Жуй ничего не мог сделать, если он ей не нравился. Даже если они и были женаты, то без любви. Неудивительно, что Лю Жуй все время пил и распутничал.

Брак с Лю Жуем был, вероятно, временной мерой. Когда дедушка Се Яо вернул все под свой контроль, семья Лю Жуя, вероятно, находилась в мире, полной боли. Ее дед поднимался по лестнице, ступенька за ступенькой, сталкиваясь со всевозможными затруднениями. Как он мог позволить кому-то спать в своей постели? Когда финансовая группа Парящего Дракона стала стабильной, он определенно не позволил бы семье Лю Жуя так легко уйти. Если бы Не Ян был в такой же ситуации, он определенно вычеркнул бы семью Лю Жуя из финансовой группы Парящего Дракона, особенно потому, что его драгоценная внучка пострадала от большой несправедливости в этом процессе!

Осознав это, Не Ян слабо усмехнулся.

«Почему ты смеешься? Что делает тебя таким счастливым?» – спросила Се Яо.

Изменение настроения Не Яна казалось немного странным.

«Ничего страшного. Я уверен, что твой дедушка справится с ситуацией. Не беспокойся о нем».

«Хм», – кивнула Се Яо.

«Помни о своем обещании. Когда мы вернемся, ты покажешь мне свой танец», – прошептал Не Ян на ухо Се Яо.

Се Яо сразу покраснела.

Студенты мужского пола, интересующиеся Се Яо, были ошеломлены этим зрелищем и испустили вздохи сожаления. Жаль, что богиня их сердца уже занята. Кроме того, человек, который забрал ее, Не Ян, был слишком удивительным. Они никогда не смогут конкурировать с ним.

Все начали сдвигать стулья в стороны, готовясь к классной вечеринке.

Многие люди подходили к Не Яну в попытке подружиться с ним. Даже у тех, кто обычно был довольно высокомерен, не было выбора, кроме как унизиться. Его будущие перспективы были безграничны. Каждый из них хотел пораньше наладить с ним хорошие отношения.

Пришли даже студенты, которые редко показывались в классе.

Не Ян был естественным теплым и приветливым, смешавшись со всеми.

Впечатляющий и красивый студент подошел к Не Яну.

Не Ян услышал шепот окружающих. Этого человека звали Цин Хан. Он был китайского происхождения и молодой наследник Финансовая группа Монэт, банковский олигарх в Южной Америке. С точки зрения влияния они намного превосходили Финансовую группу Парящего Дракона и были ничуть не слабее Финансовой группы Век, даже превосходя их в некоторых аспектах. Самым ужасным было то, что Финансовая группа Монэт контролировала финансы и военную мощь нескольких стран этого региона. Их сила уже вышла за рамки обычного понимания.

Ничего странного не было в том, что корпорация обладает достаточной властью, чтобы влиять на политику и военную мощь страны в наши дни.

С начала учебного года и до сегодняшнего дня Цин Хан появился здесь впервые. В прошлой жизни Не Ян только слышал о нем. Они встречались несколько раз, но Не Ян узнал об этом только после этого. Он был неуловимым парнем, и обычным людям было нелегко с ним познакомиться. Многие люди говорили, что он поступил в Высшую школу Хуахай ради Се Яо, но это были только слухи.

Цин Хан указал на Не Яна своим бокалом вина.

«Тост за тебя, Безумный Вор Нирвана Флэйм», – улыбнулся Цин Хан.

Весь класс внезапно замолчал. Все повернулись, чтобы посмотреть на Не Яна с непостижимым выражением на их лицах. Conviction была чрезвычайно популярна. Независимо от того, играли вы в эту игру или нет, многие люди знали значение имени Безумного Вора Нирваны Флэйма.

Хотя несколько человек знали, что Не Ян являлся Нирвана Флэймом, но это лишь меньшинство, что принадлежали к его близкому кругу друзей. Многие люди все еще пребывали в неведении.

Никто не сомневался в словах Цин Хана. Учитывая его статус, не было причин выдумывать.

Это было поразительное открытие.

«Благодарю», – Не Ян поднял свой бокал, прежде чем сделать глоток.

Он внимательно наблюдал за человеком перед собой. Цин Хан держался с изяществом. Его лицо было полно улыбок. Однако, Не Ян ощущал слабое чувство опасности от него.

Цин Хан повернувшись к Се Яо, улыбаясь сказал:

«Когда я впервые вошел в эту школу и увидел Се Яо, я думал, что встретил ангела. Я гонялся за ней полтора года, но она не обращала на меня ни малейшего внимания. Из-за дел я видел себя вынужденным путешествовать по Европе и Северной Америке, и с тех пор находился там. Услышав, что сегодня выпускной, я поспешил обратно. К моему удивлению, я узнал, что Се Яо уже нашла кого-то. Брат Не, ты действительно благословен».

«Все происходит не просто так. Те, кому суждено быть вместе, неизбежно встретятся независимо от расстояния», – ответил Не Ян.

Этот парень Цин Хан появлялся только пару раз, так что впечатление Не Яна о нем не было таким глубоким. В прошлом, когда он слышал, как люди говорили о Цин Хане, он чувствовал, что этот человек был таинственным. У Не Яна было почти нулевое взаимодействие с ним.

«Да, это правда. Безумный Вор Нирвана Флэйм, я нахожу тебя довольно интересным. Не так давно Conviction распространилась в Южной Америке. Сначала я не хотел играть, но после встречи с тобой передумал. Я хочу посмотреть, что такого увлекательного в этой игре», – засмеялся Цин Хан.

Потребовалось около пяти дней, чтобы Conviction распространилось из Китая в Европу, а затем и в Северной Америке. Они все еще расширялись, число людей, которые могли получить доступ к игре, увеличивалось с каждым днем. Чем больше людей, тем больше возможностей для получения прибыли. Многие финансовые группы начали устанавливать свое присутствие в игре, заставляя ее расти еще больше.

Разум Не Яна содрогнулся. Хотя слова Цин Хана были довольно беззаботными, но это походило на объявление войны.

«Приятно слышать. Я уверен, что ты сразу же влюбишься в игру», – слабо улыбнулся Не Ян.

Он не испытывал ни малейшего страха.

Цин Хан удивился. Он не ожидал, что Не Ян ответит таким образом. Он засмеялся:

«Тогда я верю тебе на слово. Теперь у меня еще больше желания играть. Тем не менее, как только я начинаю что-то, я всегда следую этому до конца».

Самоуверенность Цин Хана граничила с тщеславием.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 493 – Танец Павлина.**

Не Ян просто усмехнулся. Казалось, слова Цин Хана его совсем не смутили.

Узнав, что Не Ян был Нирвана Флэймом, студенты мужского пола, которые также играли в Conviction, стали намного более сердечными. В присутствии Се Яо, студентки не осмеливались делать что-либо из ряда вон выходящее. Тем не менее, многие подходили к нему, чтобы завязать разговор.

Не Ян иногда замечал некоторые намеки на горечь в выражении Цзян Ин-Юй, но он делал вид, что не замечает.

Сердце Не Яна было посвящено исключительно Се Яо.

После того, как вечеринка класса закончилась, Не Ян поехал домой с Се Яо.

По дороге домой, Не Ян получил текстовое сообщение от Байонета, подтверждающее из спутниковых данных, что за ними никто не следил.

Опыт Байонета во взломе спутников определенно был на высшем уровне. Не Ян понятия не имел, где Байонет научился этому навыку, но он, естественно, не позволил ему пропасть даром. Он покупал для Байонета передовые и прочие снаряжения. Благодаря этому Байонет мог легче получить доступ к гражданским спутникам и лучше отслеживать ситуацию в районе через видеопередачу.

Убедившись, что все в безопасности, Не Ян и Се Яо вернулись домой.

Вилла казалась тихой и спокойной. В саду цвели цветы. Шум снаружи не мог нарушить это место.

«Ты беспокоишься о Цин Хане?» – Спросила Се Яо.

Не Ян казался немного рассеянным.

«Нет», – Не Ян улыбаясь покачал головой.

Он не принимал слова Цин Хана близко к сердцу.

«Сегодня было довольно оживленно, но теперь каждый пойдет своей дорогой. Не знаю почему, но мне немного одиноко. Ся Лин и Юэ Эр планируют учиться за границей...» – Се Яо испустила глубокий вздох.

Расставания были неизбежны в жизни. От этого им не стало легче. Тем не менее, связи и общие воспоминания были тем, что имело значение больше всего.

«Не волнуйся, мы оба поступили в Высшую военную академию. Мы можем посещать их, когда угодно», – слабо улыбнулся Не Ян.

«Хм...» – кивнула Се Яо.

Когда они вошли на виллу, щеки Се Яо вспыхнули, вспомнив про свое обещание Не Яну.

«Я буду ждать тебя в тренажерном зале. Я с нетерпением жду твоего танца», – прошептал Не Ян на ухо Се Яо.

Атмосфера сразу стала горячей.

«Х-ха-ха... Хэй, Не Ян. Слишком поздно просить перенести это в другое время...?» – спросила Се Яо.

Не Ян просто смотрел на Се Яо, коварно улыбаясь.

Се Яо разволновалась.

«Хорошо, хорошо! Я буду танцевать!»

Не Ян прошел в тренировочный зал.

Видя, как фигура Не Яна исчезает, уходя в тренировочный зал, вся храбрость Се Яо, которую он набрала, сдулась как воздушный шар. Она вошла в спальню и открыла шкаф. Внутри были всевозможные кружевные платья и нижнее белье. После долгих раздумий, показавшихся ей вечностью, она, наконец, выбрала одно и примерила перед зеркалом. Выглядя, несколько откровенно и сексуально-провокационно, несколько непристойных сцен промелькнули в ее голове, и ее сердце забилось.

Не желая проигрывать Цзян Ин-Юй, Се Яо собралась с духом и направилась в тренировочный зал.

Не Ян уже проинструктировал слуг, что никому не позволено входить в эту область. Проходя по коридору, Се Яо накинула куртку. Идя к тренировочному залу, она сняла носки, обнажив изящные лодыжки. После недолгого колебания она набралась храбрости и вошла.

Не Ян, который сидел на коврике в дальнем конце тренировочной комнаты, услышал звук, идущий от двери. Он повернул голову и посмотрел.

Се Яо вошла в тренировочный зал, одетая в большую куртку. Однако ее стройные белоснежные руки и ноги были полностью обнажены. Ее изящные ножки и изящные лодыжки напоминали безупречную нефритовую резьбу.

Застенчивый вид Се Яо был очарователен.

«К твоему сведению, танец Павлина лучше всего исполнять в длинном платье. Так что лучше не говори, что я плохо танцую!» – Сказала Се Яо.

Не Ян рассмеялся.

«Похоже, я могу только сказать, что это хорошо или отлично».

Се Яо надула губы, неудовлетворенная ответом Не Яна. Она сняла пальто и начала танцевать. Вначале ее движения были немного напряженными, она совершала одну ошибку за другой. Но в конце концов она нашла свой ритм. Ее шаги стали легкими и быстрыми, они несли и передавали неописуемое чувство.

Глаза Не Яна были прикованы к Се Яо. Плотно зашнурованное ночное платье идеально подчеркивало ее фигуру. Лифчика на ней не было, но грудь оставалась упругой, как всегда. Полные холмики на ее топе с тонкими бретельками вызывающе вздрагивали при каждом движении. Короткая юбка, едва прикрывавшая ее красивую попу, не скрывала прекрасно очерченных бедер, украшавших длинные стройные ноги.

Се Яо в своей соблазнительной ночной рубашке напоминала прекрасную нимфу, танцующую в лунном свете. Каждое движение ее танца сотрясало сердце Не Яна.

Танец Павлина был одновременно красивым и элегантным, как и птица, в честь которой он был назван.

Танец Се Яо прекрасно передал это чувство.

С тех пор, как Цзян Ин-Юй исполнила танец Павлина, Се Яо тайно практиковала его дома с единственной целью показать его Не Яну. Танец Павлина лучше всего исполнялся в подходящем наряде: длинная юбка на нижней части тела и плечевые украшения на верхней. Только тогда он мог идеально подчеркнуть женскую фигуру. С ее характером она определенно не смогла бы исполнить такой эротический танец перед аудиторией.

Щеки Се Яо стали багрово-красными. Глядя на Не Яна, она тихо пробормотала про себя:

«Не Ян, ты знал? Я выучила этот танец только для тебя».

Движения Cе Яо были иногда спокойными, как озеро, а иногда несравненно соблазнительными, дергая струны сердца Не Яна.

Не Ян был очарован изящным танцем Се Яо. Она была похожа на порхающую в воздухе бабочку. Как будто они были единственными людьми в мире.

Танец Павлина Цзян Ин-Юй, который полагался на ее дьявольскую фигуру, чтобы очаровать зрителя и свести их с ума от похоти, не смог ни в малейшей степени затронуть Не Яна. Однако Се Яо, как неземная красота, пленяя его своей грациозной фигурой. Его сердце не могло не биться в унисон с каждым ее движением.

Как будто зачарованный во сне, дыхание Не Яна остановилось.

Се Яо был чиста и очаровательна, ангельски обольстительна. Эти контрастные чувства беспрестанно двигались вперед и назад в сердце Не Яна.

По мнению Не Яна, танец Се Яо был намного лучше, чем у Цзян Ин-Юй. Нынешняя внешность Се Яо была так прекрасна, что трудно было отвести взгляд.

Не Ян не хотел, чтобы Се Яо исполняла этот танец перед кем-либо еще. Это было для его глаз, и только для него.

Не Ян знал, что это было эгоистично, но он не мог не чувствовать этого.

Не важно, кто. У любого мужчины эти чувства пробудились бы в сердце после просмотра танца Се Яо.

Не Ян был обычным человеком. Его текущие мысли ничем не отличались от других.

Десять минут спустя, Се Яо, наконец, закончила свой танец. Она поспешно надела куртку.

«Я собираюсь переодеться».

Ее лицо было ярко-красным, не в состоянии содержать ее стыдливости. Она повернулась, собираясь уходить.

Не Ян подошел и остановил Се Яо. Он поцеловал ее в лоб и сказал, улыбаясь:

«Это был самый красивый танец Павлина».

Се Яо поджала губы в улыбке. Улыбка Не Яна оставила ее взволнованной.

Их взгляды встретились, и между ними возникла атмосфера нежных голубков. Танец Павлина был глубоко запечатлен в сознании Не Яна. Он наклонил голову и поцеловал ее.

Се Яо не могла не держаться за Не Яна. Она готова была растаять в его объятиях.

Это был первый раз, когда Не Ян стал свидетелем того, как Се Яо проявила инициативу. Когда его руки слегка коснулись ее спины, он почувствовал, как она вздрогнула.

Се Яо была по-прежнему чувствительна. Не Ян переместил свои руки от ее спины к ее твердым ягодицам. Его разум уже был полон непристойных желаний. Ее соблазнительный танец Павлина зажег огонь желания в его сердце.

Се Яо была чиста и элегантна, как освежающий весенний ветерок. Как только она покажет свою соблазнительную сторону, люди потеряют контроль над собой.

Чувствуя гладкое и податливое ощущение на своей руке, Не Ян не мог не ущипнуть Се Яо за бедро. Ее стройные ноги, на которых не было ни капли лишнего жира, были покрыты потом. Она, несомненно, немало потрудилась во время танца. Ему хотелось нежно ласкать и гладить ее шелковистые гладкие плечи, соблазнительные бедра и безупречные лодыжки.

Ощупывание Не Яна было трудным для Се Яо. Она не могла не сжимать свои ноги. Неописуемое чувство заставляло ее постоянно извиваться и тереться бедрами друг о друга.

«Се Яо», – тихо позвал не Ян.

«Хнг...» – ответила Се Яо.

«Твой танец павлина был так прекрасен», – сказал Не Ян.

Он твердо верил, что любой, кто увидит танец Се Яо, скажет то же самое.

Не Ян снял куртку с Се Яо. Он посмотрел вниз и увидел пару мягких, идеальной формы холмиков, слабо скрытых тонкой тканью ее ночной рубашки. Он стал немного рассеянным. Когда он протянул левую руку и нащупал один из них, Се Яо тихо застонала и застенчиво уткнулась головой ему в грудь.

«Не здесь, Не Ян. Пойдем в твою комнату», – сказала Се Яо.

Ей было неудобно заниматься этим в тренажерном зале. Ее сердце всегда было сдержанным. Перед Не Яном, она уже открыла свой разум и тело. Однако, она все еще не привыкла делать такие смущающие вещи.

«Хорошо». Не Ян наклонился и поднял ночную рубашку Се Яо.

В этот момент Се Яо пошатнулась и чуть не упала.

Не Ян поспешно поддержал ее.

«Что случилось?»

«Не Ян, понеси меня. Ноги трясутся, трудно стоять».

Когда Не Ян обхватил одной рукой ноги Се Яо в попытке перенести ее как принцессу, он почувствовал влажное ощущение под ее одеждой. Его губы изогнулись в озорной улыбке.

«Не смейся!» – Се Яо хлопнула Не Яна по плечу.

Не Ян усмехнулся. Он помог ей надеть пальто и поднял на руки.

«Давай вернемся в спальню», – Не Ян поднял Се Яо и понес ее наверх.

Се Яо облокотился на плечо Не Яна. Взглянув на его лицо, она широко улыбнулась. Он нес ее очень осторожно, чтобы она чувствовала себя в безопасности. Что бы он ни попросил, она не откажет. С ее точки зрения, она уже принадлежала ему. Вспомнив о ноше, которую он нес в своем сердце, она мысленно глубоко вздохнула. В такие минуты ей еще больше хотелось родиться в обычном доме.

Как человек, Не Ян должен иметь достаточно сил, чтобы бороться с финансовыми группами Парящий Дракон и Слава. Если он хочет забрать их драгоценную принцессу, он должен доказать свою ценность. Это был вопрос, который не мог быть проигнорирован.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 494 – Атлатль.**

Когда Не Ян нес Се Яо наверх как принцессу, он услышал звук машин, въезжающих с подъездной дорожки. Отец был дома. Он не посмел игнорировать своего отца, и заставил Се Яо вернуться в свою комнату, чтобы одеться.

Из грузовика выгружали большие ящики с электронными приборами.

«Дядя вернулся. Должна ли я встретиться с ним...?» – Спросила Се Яо, переодевшись.

Думая о встрече с отцом Не Яна, она не могла не нервничать.

Не Ян покачал головой.

«Нет необходимости. Сейчас неподходящее время. То, что ты остановилась на нашей вилле, все еще секрет. Слишком много людей знают, что это нехорошо. В любом случае, это займет слишком много времени, чтобы объяснить всю историю моему отцу».

Се Яо кивнула. Она также не хотела, чтобы отец Не Яна думал, что она легкомысленна, оставаясь в его доме без предварительного согласия.

Не Ян знал, что сейчас не время насытиться Се Яо.

«Я встречусь с отцом. Ты останешься здесь», – сказал Не Ян, прежде чем спуститься вниз.

В гостиной было много рабочих, которые деловито перетаскивали ящики на виллу.

«Для чего это?» – Спросил Не Ян своего отца, его любопытство было задето странностью происходящего.

Отец Не Яна сузил глаза. Глядя на не Яна сверху вниз, он усмехнулся:

«Защитные средства. Мы повышаем безопасность виллы».

«О».

Не Ян почувствовал особый смысл в словах своего отца.

«Недавно мы заключили пару деловых сделок, в том числе партнерство с Финаносовыми группами Парящий Дракон и Слава. Финансовая группа Слава планирует выйти на рынок и хочет нашего сотрудничества. Они готовы поддержать Племя Богов Войны, и у них большие надежды на наше будущее», – улыбнулся отец Не.

Услышав это, Не Ян сразу понял, что это дело рук Се Цзюня. Всемирное Объединение был еще новой организацией. Он и близко не был на том же уровне, что и финансовые группы Парящий Дракон и Слава. То, что финансовая группа Слава была готова поддержать Племя богов войны, означало, что они демонстрировали мир, несмотря на трудности Всемирного Объединения.

«Конечно, это не значит, что мы должны терять бдительность. Ты – мой сын. Я всегда буду прикрывать тебя, несмотря ни на что. Делай все, что считаешь нужным. Даже если небо рухнет, твой старик будет рядом, чтобы поддержать его. Я уже узнал обо всем, что произошло в банкетном зале Моро Ривер, о словах, которые ты сказал семье Се. Я горжусь тобой. Никогда не позволяй другим смотреть на тебя свысока!» – Улыбнулся Отец Не.

Не Ян понял, что Се Цзюн, вероятно, проинформировал его отца о ситуации. Слова отца глубоко тронули его.

«Я позову Се Яо, чтобы встретиться с тобой», – сказал Не Ян.

«Нет необходимости, мы встретимся, когда придет время. У меня уже есть люди, которые рассматривают юную леди из семьи Се. Я удовлетворен. Ты попал в самую точку», – засмеялся отец, похлопав Не Яна по плечу.

Партнерство между финансовой группой Слава и Всемирным объединением, несомненно, было благом для семьи Не.

Однако, судя по тону отца Не Яна, казалось, что он не собирался успокаиваться. Лицо – это то, что дано тебе, но честь – это то, что ты сам заслужил. Чтобы Всемирное Объединение действительно стало могущественным, они не могли просто положиться на благотворительность финансовой группы Слава.

Не Ян хотел превратить свою семью в настоящую крупную финансовую группу, которая ни в малейшей степени не проигрывала таким финансовым группам, как Парящий Дракон и Слава. Кроме того, однажды ему придется столкнуться лицом к лицу с финансовой группой Век. Независимо от метода, он был полон решимости уничтожить Цао Сю.

Отец Не Яна приказал установить новую систему безопасности на вилле. От начала и до конца он следил за ними, следя за тем, чтобы не было допущено ошибок. Затем он поспешил обратно в компанию. Еще одна поздняя ночь.

Не Ян и Се Яо поужинали, прежде чем вернуться в Conviction.

Не Ян появился в Калоре. Сегодня он по большей части все спланировал. Он оставит Чжай Хао, Ли Руя и Лю Сюйчэна на попечение команды Блэйдлайта. Это было хорошо, так как они часто бегали в подземелья с новичками в свободное время. Учитывая их силу, они могли зачистить обычные подземелья несколько раз за несколько коротких часов.

Се Яо вернулась в Калор, чтобы запастись расходными материалами. Она планировала посетить Город Стихий Каводин, чтобы найти подсказки, связанные с легендарным набором снаряжения.

Не Ян и Се Яо случайно столкнулись возле Магазина Снаряжения Звездной Ночи. Она была одета в бело-голубое платье с полосатым рисунком и держала в руках сапфировый посох. Голубое сияние посоха, отражавшееся от ее лица, делало ее особенно красивой.

«Не Ян, я собираюсь отправиться в Каводин, чтобы выполнить задание. Я, вероятно, буду занята следующие несколько дней».

«Город Стихий Каводин?»

Не Ян вспомнил несколько небольших гильдий, появившихся там недавно. Ни одна Гильдия еще не объединила этот город, так что его нынешнее состояние было довольно хаотичным.

«Да, есть что-то, что мне нужно знать?» – спросила Се Яо.

При передвижении по другим городам, было хорошей привычкой избегать конфликтов, чтобы не причинять неудобства гильдии.

«Не совсем. Вот, возьми эти свитки. Они должны пригодиться, если ты будешь в безвыходном положении. Кроме того, вот пара драгоценных камней, которые повышают Святой урон. Ты должна инкрустировать их в свое снаряжение как можно скорее», – сказал Не Ян.

«Спасибо», – кивнула Се Яо.

Не Ян дал ей более 20 свитков. Все они были высокого качества и могут пригодиться.

«Тогда я пойду», – Се Яо попрощалась с Не Яном.

«Счастливого пути!» – Не Ян поцеловал Се Яо в лоб.

Наблюдая, как Се Яо отступает назад, Не Ян решил, что он тоже должен быть занят. Ему нужно было прорваться и стать Теневым танцором раньше всех. Только тогда он сможет стать непобедимым существом, до которого никто не сможет дотянуться.

Не Ян вспомнил один предмет, проданный Великим Генералом Костоном из Храма Света – Атлатль[1]. Многие, кто сосредоточился на повышении своих военных званий в прошлой жизни, были знакомы с этим человеком. Как только вы достигнете определенного ранга, вам будет разрешено покупать предметы у Костона. Он продавал все виды стандартного оружия и снаряжения. Например, как только вы станете Сотником, вам будет разрешено приобрести экипировку Сотника по довольно низкой цене. Приличный золотой и темно-золотой предмет снаряжения стоил всего 10 золотых. Однако снаряжение, которое вы приобрели, связано с вами и не может быть продано другим. Если он вам больше не нужен, вы можете продать его Костону. Конечно, он выкупит его по сниженной цене.

Если вы стали генералом или великим генералом, вы даже можете приобрести Легендарное и Суб Легендарное снаряжение.

В прошлой жизни, наивысший военный ранг Не Яна достигал Тумена. Как бы он ни старался, он не мог стать генералом. Это было слишком трудно, не то, чего мог достичь обычный человек. Тумена было довольно легко заполучить, так как очки чести накапливались довольно быстро. Однако переход от Тумена к Генералу был чрезвычайно труден. Вам придется убивать определенное количество игроков противоположной фракции каждые несколько дней. Если вы хоть на минуту расслабитесь, Ваша честь рухнет. Иногда, когда до Генерала оставалось совсем чуть-чуть, можно было прожить несколько дней, никого не убив, и Ваша честь возвращалась к тому, с чего начинала. В прошлой жизни количество игроков, которые были понижены с Генерала до Тумена, было огромно.

Став Туменом, вы можете купить у Костона довольно хорошее снаряжение. Он продавал все виды снаряжения, покрывая каждый уровень. лучшими были темно-золотые. Атлатль была одной из них.

Атлатли были известным оружием высокой дальности атаки. Максимальная дальность полета – 200 метров. Воины и воры могли использовать их, чтобы иметь дело с магами. Они были очень полезны. Их сила атаки была намного выше, чем у обычных арбалетов и луков. Этот предмет мог использоваться только Туменами. Их единственной слабостью было то, что их легко было обойти, и их точность была низкой. Тем не менее, они были довольно хороши для кромсания мобов.

Не Ян направился к Храму Света. Вскоре он встретился с Великим Генералом Костоном. Этот маленький гигант был Паладином. Он все еще выглядел молодым и выглядел точно так же, как и в прошлой жизни.

«Приветствую вас, Великий ученый, чем могу помочь?» – спросил Костон.

«Я хочу купить кое-какое снаряжение».

Окно магазина, заполненное всевозможным ослепительным снаряжением, выскочило перед глазами Не Яна. Он выбрал командирскую часть для Туменов. Он мог далее сортировать по типу снаряжения, перчаткам, ножным доспехам, нагрудным доспехам, оружию и так далее.

Не Ян выбрал раздел оружия, затем открыл страницу с Атлатлями.

Несколько десятков Атлатлей от 10 до 120 уровня были доступны для покупки. Их разделяли каждые 10 уровней. Не Ян просмотрел список. Каждые 50 уровней представляли собой явный скачок в качестве. Он проверил характеристики Атлатля 100 уровня, темно-золотого класса с мощностью атаки 3 200. Его можно было использовать каждые пять секунд. Между тем, Атлатль 90 уровня имел только 1 600 атаки. Разница была в качестве.

Атлатли могут быть снабжены двумя драгоценными камнями.

Не Ян проверил цены на Атлатль 100 уровня, 210 золотых. Такая цена была грязно дешевой для оружия дальнего боя 100 уровня темного золота.

Не Ян купил его, не моргнув и глазом. Глядя на Атлатль в его руках, он имел форму трубы и был заполнен всевозможными сложными механизмами и пружинами. Он был сделан инженером. Эта штучка могла метнуть копье более чем на 200 метров!

Кроме Атлатля, Не Ян смотрел дротики для продажи. Они были разделены на пять классов. Самые дешевые были по 50 медяков каждый и не добавляли никакой силы атаки. Самыми дорогими были за 2 золота каждый с увеличенной мощность атаки на 30%.

Не Ян без колебаний купил 150 стаков самых дорогих дротиков, в общей сложности 3 000 дротиков, Потратив 6 000 золотых. Это будет очень полезно в ближайшем будущем!

[1] Атлатль (Копьеметалка) – Древнейшее метательное приспособление, предназначенное для метания лёгких копий, иногда оперённых. Метание дротика с помощью копьеметалки значительно увеличивало дальность и силу броска. Использовалась с эпохи позднего палеолита.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 495 – Шокирующий План.**

Не Ян покинул Храм Света со своим Атлатлем в руке. Из множества драгоценных камней в своем хранилище он выбрал Самоцвет Тьмы и Самоцвет Серебряной Золы. Хотя Самоцвет Серебряной Золы был не так хорош, как Самоцвет Тьмы, он также снижал требования к снаряжению, в частности, снизив требования к уровню на 10.

У Не Яна в хранилище было большое разнообразие драгоценных камней, даже редких видов, которые снижали требования к минимальным характеристикам снаряжения.

Не Ян принес драгоценный Самоцвет Тьмы и Самоцвет Серебряной Золы в мастерскую ювелира Паджета. Первоначальный простой на вид Атлатль теперь выглядел более стильно с ослепительным сиянием этих двух драгоценных камней.

Не Ян достал копья. Оно было примерно метр в длину. Основа была сделана из дерева, а наконечник – из серебристого металла. Оно было несравненно острым, с многогранным лезвием с кровавыми бороздками по бокам[1]. Его конструкция была довольно сложной.

Не Ян узнал, как управлять Атлатлем. Он мог запустить копье в воздух и поразить цель издалека, нанося пронзающий урон.

Атлатль 100 уровня мог нанести 3 200 дальнобойного урона. После инкрустации Самоцвета Тьмы и Самоцвета Серебряной Золы, 10% урона будет преобразовано в Пронзающий урон Тьмой с 1% вероятностью игнорирования всей защиты и нанесения критического удара. Его требования к уровню также были уменьшены с 100 до 80.

Не Ян убрал в сумку Атлатль у и направился в Магазин Зелий Звездной Ночи.

[ Гу Хуай, мне нужны Продвинутые Чародеи. Сколько членов гильдии сейчас свободно? ] – спросил Не Ян.

[ Хмм... мы можем выделить пятерых. Если это действительно срочно, я могу попросить остальных прекратить свои дела, и помочь тебе. ]

[ В этом нет необходимости. Позови этих пятерых Продвинутых Чародеев. Пусть встретят меня на третьем этаже Магазина Зелий Звездной ночи. ]

[ Хорошо, я скоро пришлю их. ]

Не Ян ждал в пустой мастерской. Через некоторое время пятеро продвинутых Чародеев постучали в дверь и вошли. Их возраст сильно варьировался: старшему было за 40, а младшему только 18. Там было двое мужчин и три женщины.

Многие женщины-игроки не любили сражаться и предпочитали сосредоточиться на ремесленных профессиях. В результате женщины-ремесленницы стали значительно превосходить числом своих коллег-мужчин.

«Босс, чем мы можем быть полезны сегодня?» – спросил один из продвинутых Чародеев.

Ему было далеко за сорок, достаточно, чтобы быть отцом Не Яна. Однако он понимал, что человек перед ним был его непосредственным начальником.

Не Ян выгрузил 3 000 копий на верстак.

«Я хочу, чтобы вы, ребята, добавили к этому DOT заклинание. Извините за беспокойство».

«Все...?» – Чародей средних лет нахмурил брови. Всего было 3 000 копий!

«Они мне понадобятся через пять дней», – сказал Не Ян.

«Это будет нелегко сделать... не то, чтобы мы не хотим вам помочь. Просто слишком много копий».

Остальные Чародеи согласно закивали.

«Бросьте все, что вы сейчас делаете, и сосредоточьтесь только на заклинании этих копий. Вам будут предоставлены все необходимые материалы. Награда – 1 золотой за каждое зачарованное копье», – сказал Не Ян, прежде чем развернуться и покинуть мастерскую.

С таким привлекательным вознаграждением, даже если нагрузка почти сокрушила их, эти Чародеи были чрезвычайно восторженными.

Не Ян направился к своему личному хранилищу. Как лидер гильдии Племени Невероятных Людей, его личное хранилище, сокровищница.

У простых игроков была только одна страница в личном хранилище, которая расширяется до максимального размера в 500 слотов. Вторая страница обойдется в значительную сумму золота. Как правило, игрокам будет трудно заполнить даже четверть своего личного хранилища. Не говоря уже о том, что большинство вещей, хранившихся внутри, были бесполезным мусором, который имел только сентиментальную ценность, поэтому они не могли выбросить его. Даже для опытных игроков, 500 слотов было более чем достаточно.

Личное хранилище Не Яна имело в общей сложности 10 страниц, каждая с максимальными 500 слотами. Первая и вторая страницы содержали драгоценные камни, которые Гу Хуай приобрел для него, и различные драгоценные камни, которые он приобрел сам. Каждый камень был аккуратно сложен. Некоторых драгоценных камней было десятки, а других-всего несколько. Однако с первого взгляда можно было сказать, что все они довольно редки. Все, что он не считал важным или ценным, будет непосредственно рассмотрено и так или иначе использовано вместо того, чтобы быть оставленным в его личном хранилище, собирая пыль.

Первая и вторая страницы представляли собой экстравагантное зрелище, полное сверкающих драгоценных камней всех цветов, которые могли свести с ума от жадности.

Третья, четвертая и пятая страницы были полностью заполнены свитками. Не Ян просил Гу Хуай регулярно посылать людей в город Сою, чтобы купить все виды редких свитков, которые затем будут помещены в его личное хранилище. К настоящему времени он накопил более 200 типов свитков. Еще были куплены от различных магазинов свитков NPC вокруг империи Виридиан. Они продавались в ограниченном количестве. Все они были редкими и дорогими. У него также было около 300 свитков рассеивания тумана. Само собой разумеется, по 500 золотых каждый, они стоили целое состояние. Пятая страница была заполнена рядами свитков Смертельной Волны. Он привез их из подземного мира. В общей сложности было около 250. Наконец, внизу были магические свитки AoE.

Шестая страница была заполнена магическими бомбами, созданными Вайолет Мист. Не Ян больше не использовал малые магические бомбы, поэтому он оставил их игрокам гильдии. Что касается промежуточных и продвинутых магических бомб, он оставил их себе. Они все еще были полезны для повышения уровня. В настоящее время у него было более 250 стеков промежуточных магических бомб и 100 стеков продвинутых магических бомб. Никто бы не подумал, что эти, казалось бы, простые маленькие черные металлические шары будут настолько ценными. Один стек промежуточных магических бомб можно было продать более чем за 200 золотых, в то время как стек продвинутых магических бомб стоил почти в четыре раза дороже по 800 золотых каждая.

Седьмая, восьмая и девятая страницы были заполнены зельями и драгоценными материалами. Эти предметы были крайне редки. Любой случайный предмет можно было продать за сотни, если не тысячи золотых. Некоторые имели особое применение, и Не Ян попросил людей собрать их для него. Другие он собирал сам, убивая монстров.

Десятая страница была заполнена снаряжением, либо купленным на аукционе, либо приобретенным путем убийства монстров. Там было снаряжение для каждого класса и каждой характеристики. Даже по самым скромным подсчетам, их было не меньше двухсот-трехсот штук. Обычно Не Ян бросал снаряжение, которое он получал, в сокровищницу гильдии. Снаряжение, которое он держал для себя, имело либо особое применение, либо особенно хорошие характеристики. Блейдлайт и остальные время от времени брали у него снаряжение, возвращая его после того, как заканчивали.

Все 10 страниц были до краев набиты драгоценностями. Если Не Ян продаст все, что есть в его сокровищнице, он заработает, по крайней мере, миллион золотых. При этом игнорировался тот факт, что в будущем стоимость многих предметов будет только возрастать. Помимо свитков, которыми он пользовался ежедневно, он оставлял все остальное, что со временем обесценивалось, на попечение подчиненных. Оставить их гнить в сокровищнице гильдии будет огромной ошибкой. С точки зрения реинкарнатора, любая расточительность не может быть прощена.

Хорошо, что Не Ян так скрупулезно организовал свое личное хранилище, иначе даже 20 или 30 страниц было бы недостаточно. Гу Хуай также регулярно отправлял людей, чтобы организовать и забрать любые предметы, которые Не Ян больше не хотел видеть там. Было бы огромной болью, если бы Не Яну пришлось управлять своим инвентарем в одиночку.

Не Ян вспомнил, как игроки в прошлой жизни часто делились скриншотами своих личных хранилищ, наполненных всевозможными драгоценными камнями и снаряжением. Он всегда зеленел от зависти. Но теперь, если бы он поделился фотографией своего хранилища в интернете, тех же самых игроков, вероятно, стошнило бы кровью от шока. Предметы в их личных хранилищах не могли сравниться с предметами в его хранилище. Они даже не были на одном уровне, ни по количеству, ни по качеству.

Если бы была таблица лидеров по ценности личных хранилищ, Не Ян определенно занял бы первое место по всем аспектам.

Любой случайный предмет из личного хранилища Не Яна сведет бесчисленное количество людей с ума от жадности. Не говоря уже о том, что он постоянно расширял его лучшими и более ценными предметами.

Не Ян был полон гордости каждый раз, когда он смотрел на свое личное хранилище. Все, что он хранил в своем личном хранилище в прошлой жизни, было несколькими жалкими кусками мусора. Он все еще помнил вещи, которые хранил там. Разница была как между ночью и днем.

Есть поговорка, что распространилась в Племени Невероятных Людей. Если бы вы смогли, хотя бы мельком увидеть личное хранилище Нирваны Флэйма, вы могли бы покинуть эту жизнь без сожалений. Это определенно не было преувеличением. За исключением аукционных домов, они никогда не видели столько драгоценных камней, снаряжения и других предметов вместе. Личное хранилище Не Яна было единственным в своем роде.

Не Ян перенес несколько драгоценных камней и предметов из своей сумки в свое личное хранилище. Затем он забрал все драгоценные камни, которые снижали требования к уровню — в общей сложности около 30 и все 50 частей снаряжения 100 уровня или выше ранга темного золота.

Кроме того, Не Ян приказал Гу Хуаю разослать людей по различным крупным городам империи Виридиан, чтобы купить драгоценные камни, которые снижали требования к характеристикам. Он планировал использовать эти предметы для создания снаряжения, которое заставит всю игровую базу позеленеть от зависти.

[1] Что-то типо того

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 496 – Читерское снаряжение.**

Для обычных игроков, исключая мощные навыки из Легендарного и Суб Легендарного снаряжения, наиболее востребованными свойствами были сила атаки, магическая сила, уровень жизни, уровни навыков и требования снижение к уровню.

Можно было себе представить, как заманчива будет для игрока 40 уровня часть снаряжения 50 уровня с его требованием к уровню, уменьшенным на 10. Это было на целых два яруса выше! Убийство мобов равного уровня и повышение уровня станет парой пустяков.

Однако, для игрока 50 уровня часть снаряжения 50 уровня с уменьшенным требованием к уровню на 10 не имела никакого значения.

Таким образом, для игроков на самом верху было сложно найти применение для снижения требований к уровню. Например, на текущем этапе игры на рынке в продаже было всего несколько достойных вещей 65 уровня. Что касается снаряжения 70 уровня, то, кроме какого-то белого и бронзового снаряжения, там ничего не было. Таким образом, поскольку было практически невозможно получить качественное снаряжение 70 уровня, большинству игроков было лучше зачищать подземелья ради полного набора снаряжения 65 уровня темного золота.

Только игроки, догоняющие сзади, могли по-настоящему использовать снаряжение с понижением к требованиям по уровню. Высшие эксперты, как правило, не использовали драгоценные камни для снижения требований к уровню. Поэтому на рынке их было немало.

Но в отличие от других игроков, Не Ян обладал большой кучей снаряжения 100+ уровня. Как и 50 уровень, 100 уровень также представлял собой важную веху. Характеристики белого снаряжения 100 уровня были эквивалентны характеристикам 90 уровня Золотого ранга. До 100 уровня оружия с более чем 1 000 атак практически не существовало. Даже у меча Зеннарда было чуть больше 800. Однако, после 100 уровня, оружие с более чем 1 000 силой атаки можно было найти повсюду. Разница была ясна как день.

Если бы не Не Ян, открывающий все эти сундуки, получить такое большое количество снаряжения 100+ уровня было бы невозможно.

Не Ян возлагал большие надежды на инкрустацию этих предметов темно-золотого снаряжения 100 уровня драгоценными камнями снижения к требуемому уровню. Игрок 90 уровня в таком снаряжении может легко раздавить любого игрока равного уровня.

Игрокам 60-70 уровня было чрезвычайно сложно получить снаряжение 100 уровня на текущем этапе игры. Они не могли сравниться с монстрами 100 уровня. Даже игроки 90 уровня должны были сформировать команды, чтобы взять на себя монстров 100 уровня. Не говоря уже о том, что частота падения для снаряжения 100+ уровня была жалко низкой. Например, в прошлой жизни игроки были бы на седьмом небе от счастья, если бы им в течение недели выпала бы хоть одна часть снаряжения 100 уровня. Охота за сокровищами ради хорошего снаряжения в дикой местности тоже не все. Каждая карта содержала всего пару дюжин точек спавна. С игроками, караулящих их днем и ночью, сундуков было недостаточно, чтобы хватило на всех. Только при первом знакомстве с картой можно было увидеть сундуки из золота и темного золота. Тем, кто опоздал на вечеринку, повезет найти только один обычный сундук.

Вскоре, партия за партией драгоценных камней, снижающих требования к уровню, были отправлены в путь к Не Яну.

Не Ян собрал все вместе. Большая часть камней в его сумке уменьшала требование к уровню на пять или меньше. У него было лишь 20 драгоценных камней, которые уменьшили требования к уровню более чем на пять. Эти драгоценные камни были найдены им на картах 100+ уровня. Все драгоценные камни, собранные игроками Племени Невероятных Людей, только уменьшали требование к уровню максимум на пять.

Что касается драгоценных камней, которые уменьшили требование к уровню на 10, они были чрезвычайно редкими. Пока Не Ян получил только три. Драгоценные камни, которые уменьшили требования к уровню более чем на 10, в основном невозможно было найти. Возможно, только Легендарные или Суб Легендарные драгоценные камни будут содержать такое подавляющее свойство.

Не Ян принес четыре мешка драгоценных камней, а также более 50 единиц снаряжения 100 уровня в мастерскую ювелира Паджета.

Обменявшись несколькими словами с Паджетом, Не Ян приступил к делу.

Снаряжение 100 уровня темного золота может быть снабжено не более чем пятью драгоценными камнями, причем не более трех из них были одного типа. Это означало, что Не Ян мог вложить максимум три драгоценных камня снижающих требования в один предмет снаряжения.

Не Ян порылся в своей сумке и достал золотой щит 100 уровня.

Темно-золотой Великий Цепной Щит мог похвастаться более чем 2 100 защиты, с коэффициентом блокировки в 41%. Это было намного лучше, чем Суб Легендарный щит Бледлайта. Снаряжение 100 уровня темного золота намного превосходило любое Легендарное снаряжение ниже 100 уровня. Это был железный закон Conviction.

Не Ян выбрал три лучших драгоценных камня снижающих требования к уровню из кучи. Один сократил требование к уровню на 10, а два других – на 9. Отдав щит и драгоценные камни, Паджет приступил к работе.

Примерно через 10 минут Паджет инкрустировал драгоценные камни в Великий Цепной Щит. Три драгоценных камня сверкали на лицевой стороне щита.

Великий Цепной Щит 100 уровня, который можно экипировать на 72 уровне. С более чем 2 100 защиты, с коэффициентом блокировки в 41%, это было абсолютно чудовищно на данном этапе игры! Блейдлайт сможет с легкостью атаковать элиту и лордов 80-90 уровня, экипировав этот щит. Даже элиты 100 уровня не станут проблемой для него.

[ Хэй, взгляни-ка на это. Скажи мне, что ты думаешь? ]

Не Ян отправил скриншот Блейдлайту Великого Цепного Щита 100 уровня.

[ Откуда у тебя этот щит? У него потрясающие характеристики! ] – Блейдлайт считал, что этот щит даже лучше, чем Легендарное снаряжение 80-90 уровня. Его защита и коэффициент блокировки были поразительны.

[ Это Великий Цепной Щит 100 уровня. В него инкрустировано три драгоценных камня снижающих требование к уровню, ] – объяснил Не Ян с улыбкой.

[ О, неудивительно, почему защита и коэффициент блокировки так высоки! ] – Сказал Блейдлайт.

Этот щит был частью снаряжения 100 уровня темного золота с удивительными характеристиками. С уменьшением требования к уровню на 28, что позволило экипировать его на 72 уровне, он был практически вне конкуренции! Этот щит с самого начала был довольно ценным, и три драгоценных камня, инкрустированные в него, тоже не были дешевками. На данном этапе игры, этот щит был бесценен. Многие игроки скоро достигнут 72 уровня. Хотя со временем он обесценится, но сейчас это был абсолютно редкий и полезный щит.

Целью Не Яна для создания этого снаряжения было не продать его по какой-то смехотворной цене, а экипировать высшую элиту Племени Невероятных Людей!

Блейдлайт стал самым подходящим кандидатом для оснащения этого Великого Цепного Щита.

Помимо Великого Цепного Щита, Не Ян выбрал темно-золотой Посох Жреца с Исцелением + 800 и заплатил Паджету, чтобы он инкрустировал его драгоценными камнями.

Вскоре Не Ян использовал большую часть драгоценных камней. Почти все снаряжение 100 и 105 уровней было снабжено драгоценными камнями снижающих требования к уровню, а затем хранилось в его сумке.

Щит 100 уровня, который может быть экипирован на 72 уровне, Посох Жреца 100 уровня для 73 уровня, Кольчуга 100 уровня, которая также может быть экипирована на 75 уровне…

Не Ян сделал в общей сложности 20 читерских вещей, которые могут быть экипированы 70-90 уровнях. Больше всего было вещей для Воинов, на втором месте стояло снаряжение для Священников. Было также много снаряжения для других классов.

Не Яну потребовалось несколько часов, чтобы закончить раздачу всего снаряжения. Хотя это оставило его морально опустошенным, оно того стоило. Как только элиты Племени Невероятных людей наденут это снаряжение, они смогут легко зачищать подземелья 100+ уровня, добывая больше такого снаряжения для всех остальных в гильдии.

С этим снаряжением элитная команда Племени Невероятных людей определенно будет стоять намного выше всех остальных.

Не Ян держал в секрете метод создания этого снаряжения. Только члены элитной команды Племени Невероятных людей были осведомлены. Блейдлайт и остальные были вне себя от радости. На 70-80 уровне они смогут носить темно-Золотое снаряжение 100 уровня для зачистки подземелий!

Защита Бойца, исцеление Жреца, урон Мага, благословение Паладина, убивающая сила Берсеркера и так далее – все это составляло силу команды. Добавляя их отличную координацию в смесь, они могли бы пробежаться через любое подземелье. Снаряжение не было абсолютным. Однако, если ваше снаряжение не соответствует требованиям подземелья, не имеет значения, насколько вы квалифицированы. Если ваше снаряжение станет намного выше требований подземелья, и вы будете прилично квалифицированы, зачистка станет как прогулка в парке.

Было много снаряжения 100 уровня, которое можно экипировать на 90 уровне. Любой предмет снаряжения 100 уровня, который инкрустирован несколькими простыми камнями снижающих требование к уровню, может быть экипирован на 90 уровне. Это снаряжение будет использоваться, чтобы помочь команде Племени Невероятных людей второго ранга, чтобы плавно прорваться через переломный момент 100 уровня.

После урегулирования всего, Не Ян, наконец, тяжело вздохнул. Пройдет еще некоторое время, прежде чем игроки достигнут 70 уровня. За это время он и Тан Яо смогут найти больше снаряжения и драгоценных камней. Однако, эффективность будет резко снижена. В конце концов, его память была ограничена.

Не Ян планировал использовать свои воспоминания, чтобы создать как можно большую фору. После этого все будет зависеть от мастерства.

Битва между ним и Ангу Тианши только начиналась!

Не Ян позволил людям Гу Хуая забрать это снаряжения и раздать его элитным членам гильдии. После этого он направился к своему личному хранилищу и вытащил большое количество Свитков Смертельной Волны и Магических Бомб. Он планировал найти место для интенсивной прокачки.

После достижения 80 уровня, Не Ян, наконец, сможет использовать Атлатль.

Не Ян собирался повышать уровень как сумасшедший!

Неспособность стать Теневым Танцором в прошлой жизни стала одним из сожалений Не Яна. Между Великим вором и Теневым Танцором существовала существенная разница. После продвижения к Теневому Танцору свобода действий в бою продвинется еще на шаг. Это было совершенно новое царство. Без титула Теневого Танцора достижение абсолютного пика среди воров навсегда останется далекой мечтой. В лучшем случае можно будет с завистью издалека смотреть на спины этих людей.

Все сожаления из его прошлой жизни будут восполнены в этой! Не Ян будет первым Теневым Танцором!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 497 – Скайфаэр Винг.**

Мрачный лес, колючие ящеры 90 уровня бродили по этой карте. У них были толстые бронированные шкуры, покрытые острыми шипами. Вдобавок к их твердой защите, они возвращали часть урона, полученного в виде повреждения шипами. Тем не менее, их хранилище здоровья были на низком уровне по сравнению с другими монстрами 90 уровня.

Не Ян взобрался на большое дерево. Вглядевшись вдаль, он заметил группу колючих ящеров, проходивших между зарослями. Он прицелился из кавалерийского арбалета и спустил курок.

\*Свист! Свист! Свист!\*

Пять стрел просвистели в воздухе, пролетев между деревьями, и вонзились в колючего ящера.

«Шипение!».

Колючий ящер нацелился на Не Яна. Он бросился к нему вместе с дюжиной своих товарищей.

Не Ян спрыгнул с дерева, прежде чем убежать, используя свой кавалерийский Арбалет, чтобы наагрить каждую группу колючих ящеров, которых он встречал на своем пути.

Все больше и больше колючих ящеров начали преследовать Не Яна.

«Выкусите!» – Не Ян активировал свиток смертельной волны.

Рябь энергии смерти распространилась, охватывая колючих ящеров в окрестностях.

-1 000

-1 000

-1 000...

Не Ян убежал в безопасное место. Через некоторое время, когда свиток смертельной волны перезарядился, он использовал другой. Повсюду расходились волны энергии смерти.

Несколько минут спустя, когда Не Ян активировал еще один свиток смертельной волны, колючие ящеры начали падать как мухи, когда больше половины группы замертво упало на землю.

Не Ян скрытно обошел вокруг и прикончил оставшихся слабовольных отставших. Затем он собрал добычу, которую они сбросили.

Повышение уровня было скучным и однообразным. Скорость повышения уровня Не Яна стала уже довольно быстрой. В прошлой жизни он работал в одной области в течение двух-трех месяцев подряд ради одного уровня – два, если ему повезет. Он возвращался в город только раз в несколько недель, чтобы продать свою добычу.

Чтобы стать экспертом, нужно было привыкнуть к одиночеству.

Не Ян продолжал истреблять колючих ящеров в лесу.

\*\*\*

Город Стихий Каводин располагался на вершине горы. Небо, усеянное высокими зданиями, светилось семью цветами, создавая иллюзорное ощущение. Нынешнее состояние города можно охарактеризовать как хаотичное, с более чем 4 гильдий 20 Уровня, борющихся за господство. Поскольку все они были одинакового размера, четкий лидер еще не появился. Это отсутствие главной объединяющей силы позволило гильдиям, таким как Альянс магов, Божественные защитники и Клинок Бога-палача, обосноваться в этом городе, в надежде однажды захватить его для себя. Племя Невероятных Людей тоже были здесь.

Присутствие игрока Племени Невероятных Людей в Каводине было незаметным. Однако их бизнес процветал. У них было не менее 10 магазинов в городе, из которых пять были филиалами магазина зелий звездной ночи. Они уже контролировали 70% рынка. Кроме того, многие ремесленники стекались к их порогам.

Из Точки Телепортации Каводина появилась группа из пяти человек. Они снова телепортировались, на этот раз на юго-запад, в маленький городок под названием Кейнс. У них были Аркан маг, Воин, Вор, Паладин и Священник. Это был довольно стандартный партийный состав.

«Ватчфул Снайл велел нам идти на юго-восток и искать странствующего продавца свитков. Почему у меня такое чувство, что нас ведут по ложному следу? Мы даже не знаем, когда появится этот скрытый NPC. Мы просто должны остановиться в этом районе и надеяться, что наткнемся на них. Тебе не кажется это странным, Панда?»

Аркан Маг по имени Дэйбрейк повернулся к воину и спросил:

«Может быть, Ватчфул Снайл откуда-то получил наводку. Давай сначала проверим», – ответил Фэт Панда.

«Может, нам спрятать эмблемы гильдии?» – спросил Дэйбрейк.

«Каводин находится в полном хаосе. Если их не снять, то, вероятно, будут неприятности. Будет лучше, если мы их снимем. Кроме того, Ватчфул Снайл сказал нам держать нашу миссию в тайне».

Члены партии сняли эмблемы гильдии.

Эти пять игроков принадлежали Племени Невероятных Людей. Фэт Панда был самым сильным среди них на 63 уровне. Остальные четверо находились на 60 уровне. Их можно было рассматривать только как второсортных игроков гильдии. Но среди обычных игроков, они были специалистами.

Отряд прошел через поле. После прибытия в пункт назначения они искали скрытого NPC, раздвигая толпы в окрестностях.

Партия была полна решимости завершить миссию, которую поручил им Гу Хуай. Вор беспрестанно рыскал по карте. Они искали в течение двух дней подряд, но скрытый NPC все еще не был найден.

«Что же нам делать? Я начинаю сомневаться, что здесь действительно есть NPC...» – вздохнул Дэйбрейк.

«Не знаю», – беспомощно ответил Фэт Панда.

Существование этого NPC было тайной внутри тайны. Это было довольно неприятно – бесцельно слоняться, как стая безголовых мух, но что еще они могли сделать?

«Я снова спросил у Ватчфул Снайла. Он подтвердил, что NPC где-то здесь. Давай просто продолжим поиски».

В этот момент Вор доложил: Он нашел NPC!

Лица Фэт Панды, Дэйбрейка и двух других засветились радостью. Они немедленно двинулись к Вору, чтобы перегруппироваться.

Объявление: Вечная Гильдия претендует на эту область. Все остальные игроки, пожалуйста, убирайтесь или пострадаете от последствий.

Глаза Фэт Панды расширились от удивления.

«Эта Вечная Гильдия довольно наглая».

Племя Невероятных Людей была гильдией номер один в Калоре, но даже они не были так агрессивны, когда расчищали территорию. Они предпочитали мягко уговаривать других игроков уйти, почти никогда не используя тиранические методы. Они прибегали к силе только тогда, когда у них не оставалось другого выбора.

«Вечная гильдия является крупнейшей гильдии в Каводине. У них около 50 000 – 60 000 игроков, и они в союзе с двумя другими гильдиями. Они кажутся довольно сильными», – сказал Дэйбрейк.

Прежде чем прийти сюда, он просмотрел форумы Каводина.

Фэт Панда не испытывал к Вечной Гильдии ничего, кроме презрения. Независимо от того, насколько сильны они были, могли ли они победить Племя Невероятных Людей? Конечно, нет. Однако он не хотел создавать ненужных проблем для гильдии. Он завершит миссию, которую дал им Гу Хуай.

«Давай найдем этого NPC и уйдем», – сказал Фэт Панда.

В этот момент он заметил группу из 10 игроков, идущих на расстоянии. Вид у них был не слишком дружелюбный.

Все больше и больше игроков из Вечной Гильдии стекались в эту область. В радиусе 1 000 метров было примерно 2 000-3 000 игроков. Они заставляли всех остальных уходить, когда начали прибывать группы Шахтеров.

[Я окружен врагами. Они блокируют меня от этого NPC!] – Сообщил Вор через голосовой чат.

[Что происходит?] – Фэт Панда нахмурился.

[Эти грязные ублюдки. Они пошли поговорить с NPC].

Член вашей партии Триблэйд умер.

Через некоторое время, Триблэйд возродился на кладбище.

[Что случилось?] – Спросил Фэт Панда.

Смерть Триблэйда была слишком неожиданной.

[Это те придурки из Вечной. Они думали, что NPC был каким-то скрытым дающим задание, поэтому они остановили меня от приближения. Их маги пытались заколдовать меня, но мне удалось увернуться. Я просто не ожидал, что в этом районе будет еще пять воров. Меня окружили и убили!] – Триблэйд сжал кулаки.

ПКшерство в дикой местности не было чем-то необычным. Но когда это случилось с тобой, то все еще бесило.

Дэйбрейк повернулся к Фэт Панде.

«Что же нам делать? NPC похитили».

«Давай уйдем и доложим об этом Ватчфул Снайлу», – сказал Фэт Панда.

Он также чувствовал себя обиженным. Обычно он без колебаний преподал бы урок этим сукиным детям из Вечной гильдии. Однако из-за миссии у него не было выбора, кроме как смириться с этим.

Дэйбрейк кивнул. Когда они направляли свои свитки, группа игроков Вечной гильдии приблизилась, не оставляя им выбора, кроме как остановиться. Они станут уязвимыми, если их прервут во время использования Свитка Возвращения. Они потеряют инициативу и будут вынуждены отступить.

На противоположной стороне было более 10 игроков. Их лидером был воин 65 уровня в полном комплекте темно-золотого снаряжения.

Это был Воин номер один из Вечной гильдии, Скайфаэр Винг!

Скайфаэр Винга можно было считать большой шишкой в Каводине. Он входил в тройку лучших воинов города.

Фэт Панда, Дэйбрейк и двое других нахмурились, увидев снаряжение Скайфаэр Винга. Противоположная сторона была сильной. Он не был слабаком.

«К какой гильдии вы принадлежите?» – Скайфаэр Винг взглянул на группу Фэт Панду.

Их снаряжение было довольно хорошим. Он, конечно, не был новичком в PK. Эта территория была окружена игроками из Вечной Гильдии. Бежать было невозможно. Он просто хотел убедиться в одном. Пока они не принадлежат к одной из союзных гильдий, он убьет их.

Наблюдая, как игроки из Вечной гильдии собираются в толпу вокруг них, Фэт Панда и Дэйбрейк обменялись взглядами. Похоже, они не могли решить это мирным путем, поэтому команда заняла оборонительные позиции.

«На них нет эмблем гильдии, возможно, они не принадлежат ни к какой гильдии».

«Босс, у них неплохое снаряжение», – усмехнулся один из игроков.

«Ладно, убей их», – равнодушно сказал Скайфаэр Винг.

Он не боялся других гильдий в Каводине, не говоря уже о кучке одиночек без гильдий!

[ Их слишком много! Я их задержу. Бегите, ребята! ] – Сказал Фэт Панда.

Он размахивал мечом, приветствуя атакующих врагов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 498 – Лезть в осиное гнездо.**

Се Яо отправилась на поиски в пустыню, на некотором расстоянии от Каводина. Недавно она завершила вторую часть квеста, над которым работала, и собиралась перейти к следующей части, когда появилось локальное объявление Вечной гильдии. Се Яо нахмурила брови.

«Это не Калор. Вероятно, мне следует избегать возникновения ненужных неприятностей».

В этот момент за деревьями и листвой раздался шум. Дэйбрейк бежал в направлении Се Яо, и пятеро других преследовали его сзади.

«Должно быть, началась драка».

Се Яо уже собиралась повернуться и уйти, когда заметила Дэйбрейка.

Глаза Дэйбрейка также расширились от удивления. Все в Племени Невероятных Людей знали Се Яо. Она была девушкой босса! Все они видели фотографии или видео с ней вместе с ним. Он никак не ожидал встретить ее здесь.

Дэйбрейк поспешно скрылся в другом направлении, уводя преследователей от Се Яо. Даже если это означало его смерть, он не мог позволить себе втянуть её в этот беспорядок.

[ Сестрёнка, беги! ] – Дэйбрейк послал шепот Се Яо.

Се Яо узнала Дэйбрейка. Он был таким же членом Племени Невероятных Людей. За ним по пятам следовали воры, скоро его убьют!

Увидев, что член гильдии в опасности, Се Яо не могла просто стоять и ничего не делать.

Се Яо подняла свой посох и ударила одного из Воров в спину Святым Судом, уничтожив его.

Это было мгновенное убийство!

У Се Яо имелось семь единиц Суб Легендартного снаряжения, а остальные золотого с отличными характеристиками. Кроме того, каждый предмет был дополнен лучшими драгоценными камнями и чарами. Она была пугающе мощной. Добавьте это к тому факту, что она уже достигла 69 уровня, в то время как обычные игроки были около 60, мало кто мог пережить ее атаки.

Воры пришли в шок.

«Какой пугающий урон!»

Прежде чем воры смогли понять, что происходит, Се Яо снова напала, использовав Святое Наказание и мгновенно убив еще одного врага.

«Твою мать! Берегись этой суки!»

«Прячься. Быстрей!»

Воры поспешно исчезли в скрытность.

Се Яо подняла посох и выкрикнула короткое заклинание. Поток святого огня полился с неба.

\*Бам! Цок! Бам!\*

Воры рухнули на землю один за другим в бушующем святом пламени. Даже до их последних мгновений они не знали, как Се Яо могла узнать их местоположение в скрытности.

Скайфаэр Винг зарубил Фэт Панду взмахом двуручного меча, а затем поднял добычу, упавшую на землю. Трупы двух других лежали на земле неподалеку. Только Дэйбрейк сбежал. За ним последовали воры, вероятно он очень скоро умрёт. В этот момент женщина – Святой Маг появилась из ниоткуда и легко избавилась от преследователей.

«Черт! Что это за ведьма?» – Вскрикнул Скайфаэр Винг .

Он был слегка озадачен красотой Се Яо. Однако он был не дурак, думающий другими местами. Поскольку другая сторона предприняла действия против него, он, естественно, не стал сдерживаться.

«Босс, что нам делать? Эта женщина носит эмблему гильдии Племени Невероятных людей».

«В расход! Это Каводин, а не Калор! Племя Невероятных Людей тут никто! Здесь земли Вечной гильдии!»

Се Яо, как правило, была довольно сдержана и редко появлялась в центре внимания. Даже если имелось несколько видео и фотографий с ней, к ней относились как к милой пташке. Так что никто не обращал на нее особого внимания. В конце концов, красавиц в Интернете полно. Из женщин в Племени Невероятных Людей, Уан Страйк Вао и Пэйнтед Муслин были гораздо более известны. Никто из этих игроков из Вечной гильдии не узнал ее.

Скайфаэр Винг приказал каждому находящемуся поблизости игроку Вечной гильдии окружить и убить Се Яо.

Дэйбрейк не ожидал, что Се Яо вмешается. Сейчас ситуация уже вышла из-под его контроля. Он мог только поднять свой посох и сделать все возможное, чтобы защитить ее. Если бы она умерла здесь, они стали бы позорищами.

«Сестренка, пожалуйста, поторопись и беги!»

Дэйбрейк стиснул зубы. Он активировал «Чародейский сброс» и активировал одно заклинание за другим, убив приблизившегося игрока Вечной.

Прежде чем Се Яо смогла ответить Дэйбрейку, с неба над ними посыпались заклинания. Она поспешно увернулась от бомбежки.

Если бы Дэйбрейк продолжал бежать, не оглядываясь назад, он бы сбежал. Се Яо не ожидала, что он остановится и обернется, чтобы помочь ей. Окруженная таким количеством врагов, она не была уверена, что сумеет защитить его.

Примерно через 10 минут Дэйбрейк все равно умер. Се Яо все еще преследовала большая толпа игроков.

К погоне присоединялось всё больше игроков Вечной Гильдии желавших проверить свои силы против действительного хорошего игрока. Се Яо постоянно уничтожала своих преследователей, отбивая их одного за другим своими мощными атаками. Всякий раз, когда к ней приближалась большая группа игроков, она обездвиживала их Продвинутым Свитком Вьющихся Лоз, а затем добивала их всех с помощью Святой колонны.

«Черт, атаки этой проклятой бабы сильны». – Проклинал Скайфаэр Винг.

Он слегка отшатнулся в страхе. Даже он не смел принять ее атаки в лоб. Он приказал игрокам под ним окружить Се Яо.

«Теневые жрецы, связать ее Оковы Вражды! Не дайте ей сбежать! У кого-то с таким качественным снаряжением, скорее всего, есть Свитки неизвестной телепортации!»

Видя, что Дэйбрейк умер, у Се Яо больше не было причин оставаться. Она вздохнула и достала Свиток неизвестной телепортации. Как раз, когда она собиралась телепортироваться, она обнаружила, что на ней применили

Оковы Вражды. Оглядевшись, она заметила, что Теневой Жрец прячется в кустах на расстоянии. Он использовал зелье невидимости, чтобы подобраться ближе. После успешного произнесения Оков Вражды он побежал со всех ног.

«Она была поражена Оковами Вражды. Не дайте ей сбежать!» – Взревел Скайфаэр Винг.

Впервые в жизни их так жестко побила женщина. Они определенно не могли простить этого позора!

«Босс, у нее много свитков. Мы уже потеряли более 30 игроков!»

«Кто, черт возьми, эта женщина? Почему, черт возьми, у нее так много свитков? Они, чтоб ее, не растут на деревьях!»

«Продолжайте преследовать ее! Я отказываюсь верить, что мы не можем убить одного человека!» – Проклинал Скайфаэр Винг.

Он скрежетал зубами и бросился к Се Яо.

Скайфаэр Винг мог подтвердить, что ни один Святой Маг в Каводине не был и близко соперником этой женщины!

Се Яо не ожидала, что враг применит Оковы Вражды. Поскольку вокруг оставалось так много врагов, она не могла преследовать этого Теневого Жреца. Преследуемая игроками из Вечной Гильдии она могла только продолжать бить в ответ. У нее все еще имелись эти спасительные свитки от Не Яна в ее сумке. Другого выбора не осталось. Придётся использовать их.

Если Се Яо умрет, независимо от того, какое снаряжение она уронит, это будет огромной потерей.

Однако врагов было просто слишком много.

...

Не Ян находился в процессе прокачки, когда неожиданно получил сообщение от Гу Хуая о том, что Се Яо была убита в Каводине.

[ Что случилось? ] – Не Ян нахмурился.

Смерть довольно обыденное дело для обычных игроков. Но учитывая экипировку Се Яо и все эти свитки, которые он дал ей, если только она не столкнулась с сильным врагом, умереть было невозможно. Количество игроков, которые могут убить ее в Каводине, можно посчитать по пальцам.

Гу Хуай поделился видео с Не Яном. Оказалось, что Се Яо убила более 100 игроков из Вечной Гильдии во время преследования, используя свои свитки и каждое заклинание в своем арсенале. После того, как враг послал 100 элитных воров, чтобы окружить ее и устроить засаду, она, наконец, умерла после того, как у нее кончилась мана.

[ Вечная гильдия – лучшая гильдия в Каводине? ]

Глаза Не Яна вспыхнули убийственным намерением.

[ Такова информация, которую мы имеем на них. ]

Не Ян проверил чат гильдии. Все говорили об этом.

[ Черт возьми! Дэйбрейк, головожоп! Накой ляд ты втянул в это Сестрёнку! ]

[ Я не знал, что Сестренка там ... ] – обиженным тоном ответил Дэйбрейк.

[ Эй все, не вините Дэйбрейка. Я сама виноват в том, что меня поймали Оковами, иначе я смогла бы сбежать, ] – спокойно сказала Се Яо.

Кто был прав или нет, неясно. Если бы Дэйбрейк продолжал бежать после того, как Се Яо спасла его, она могла бы немедленно телепортироваться Свитком неизвестной телепортации. Однако он вернулся, чтобы помочь ей, и вместо этого стал обузой, несмотря на свои лучшие намерения.

Только несколько человек могли видеть это. Но они поняли, что Дэйбрейк не был неправ.

[ Эти сраные ублюдки из Вечной! Мы убьем их всех! Пойдем поговорим с боссом. ]

[ Пока босс скажет слово, мы телепортируемся и уничтожим их и все их крепости! Даже, если Каводин далеко! ]

[ Ватчфул Снайл сейчас разговаривает с боссом. ]

[ Давайте просто забудем об этом. Не стоит из-за этого сходить с ума, ] – Се Яо поспешно попыталась стать посредником.

Она поняла, что настроение в чате достигает неконтролируемого уровня. Она больше не хотела причинять неудобства Не Яну. У Племени Невероятных Людей уже и так более чем достаточно проблем, с которыми нужно разобраться.

[ Мы не можем, Сестренка! Если бы на твоем месте были бы мы, то ладно. Но ты девушка босса! Если мы не преподадим им урок, мы станем позорищами! ] – Сказал Ундаинг Скоундрел.

[ Скоундрел прав. Мы не можем просто притворяться, что ничего не произошло, ] – сказал Не Ян.

[ Босс здесь! ]

[ Босс! Просто скажи слово, и мы уничтожим Вечную Гильдию! Давайте просто посмотрим, как долго они могут оставаться вечными! ]

Как только появился Не Ян, чат сразу же вскипел от волнения.

[ Я вижу, вы, ребята, начинаете уже буянить после всего этого периода мира. Хорошо, прошло некоторое время с тех пор, как мы упражнялись. На этот раз мы раздавим Вечную Гильдию! ] – крикнул Не Ян.

Он хотел, чтобы Вечная Гильдия знали, что некоторых людей нельзя трогать!

Кроме того, это была хорошая возможность взять Каводин штурмом. Альянс Магов и Божественные Защитники уже установили там прочное присутствие. Как могли Племя Невероятных Людей отставать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 499 – Прелюдия к войне с Вечной гильдией.**

[ Босс, просто скажи нам, что делать. Все 60 000 ждут твоих приказов! ]

[ Да! Босс, дай нам команду! ]

[ Наш противник всего-то Вечные. Не нужно биться изо всех сил. Это просто учения гильдии, 3 000 человек будет достаточно. Остальным продолжать прокачку, ] – приказал Не Ян.

Не сталкиваясь с реальной оппозицией в Каводине, Вечная Гильдия, вероятно, слишком потеряла страх. Даже Племя не смели вести себя так нагло несмотря на то, что укрепили свою позицию фактического правителя Калора.

Не Ян, наконец, решил принять меры. Тем не менее, он приведет только 3 000 игроков. Некоторые в гильдии были невероятно взволнованы. Другие испустили глубокий вздох разочарования, так как знали, что их вряд ли выберут.

[ Все, кто входит в число 3 000 лучших членов гильдии, как можно скорее придите на встречу в офис в Калоре. ]

Игроки в чате гильдии прислушались к призыву Не Яна. В Лесу Фиолетовых Снов, Мутном Болоте, Туманном Овраге и многих других картах они бросили то, что делали, и использовали Свиток Возвращения чтобы попасть домой.

Различные точки телепортации в Калоре освещались яркими вспышками света, когда появлялись игроки из Племени Невероятных Людей. Подобно бесчисленным рекам, впадающим в море, они собрались у офиса гильдии. Все эти игроки носили Золотую и Темного Золота экипировку 60–65 уровня. Такое зрелище крайне редко в других гильдиях, но довольно распространено в Племени Невероятных Людей.

Сокровищница Племени поражала воображение. В ней лежали груды снаряжения золотого и темного золота 60-65 уровня. Если вы соответствуете требованиям к уровню и имеете достаточно очков заслуг, вы можете получить полный комплект снаряжения. В результате игроки гильдии не испытывали недостатка в высококачественном снаряжении.

Видя, что Племя Невероятных Людей собрали такие силы, игроки на улице начали шептаться друг с другом.

«Черт! Что это за снаряга? Эти ребята из Плмени нехреново одеты!»

«В интернете есть скриншот, показывающий сокровищницу Племени Невероятных людей. Поищи. Поймешь, что значит быть богатым».

«Почему так много вернулось в Калор?»

«Я предполагаю, что какая-то гильдия, вероятно, виновник этого торжества. Интересно, кто настолько глуп, чтобы их провоцировать…»

«Я не думаю, что какая-либо гильдия в Калоре достаточно смела, чтобы сделать это».

«Я слышал, что это Вечная Гильдия в Каводине. Эти ребята сглупили и устроили засаду на Яо Яо, пока они качалась».

«Вы смотрели видео этой битвы? Чувак, Яо Яо нечто. Она убила более 100 парней из Вечной. Все из Племени такие потрясающие. Даже девушки бьют врагу по жопе!»

«Разве Яо Яо не девушка Нирвана Флэйма?»

«Неудивительно, что Племя принимает меры. Нирвана Флэйм вероятно пришёл в ярость! Тем не менее, Вечная гильдия сильны. Интересно, выиграет ли Племя Невероятных Людей? В конце концов, они сражаются в Каводине, а не в Калоре».

Многие люди не слишком оптимистично смотрели на шансы Племени Невероятных Людей. Каводин – дом Вечной гильдии, и они взяли только 3 000 игроков, против гильдии, которая составляла 60 000 человек. Это было слишком высокомерно. Не говоря уже о том, что Вечная гильдия заключил союз с тремя другими гильдиями!

Тем не менее, Племя Невероятных Людей тоже сильные. Ни в одной другой гильдии нет такого количества опытных игроков. Даже если в Вечной 60 000 игроков, сколько из них преданны, сколько настоящих экспертов? Возможно, это знают лишь сами Вечные.

3 000 игроков собрались возле офиса гильдии Племени Невероятных Людей в Калоре. Площадь была забита до отказа.

Не Ян посмотрел вниз с террасы. Все, кого он призывал, прибыли. Все они пребывали в приподнятом настроении, счастливо общались друг с другом.

Не Ян повернулся к Се Яо рядом с ним.

«Нашла замену снаряжению, что выпало?»

«Мм...» – кивнула Се Яо.

Затем она посмотрела на него с сожалением.

«Знаешь, тебе не нужно делать все это для меня. Я снова доставила тебе неприятности».

Не Ян покачал головой с нежной улыбкой.

«Не беспокойся об этом. Наш конфликт и так являлся всего лишь вопросом времени. Кроме того, это касается не только тебя, но и всей гильдии».

Се Яо поняла, что отговорить Не Яна было невозможно. Она могла только вздохнуть. У него, естественно, имелись свои планы.

[ Как дела, Тан Яо? Ты закончил свой квест? ]

[ Нет, я отложил его. Давай сначала раздавим Вечную гильдию. Я лечу в Каводин прямо сейчас. Я почти там. Скажи мне, где будет бой, и я отправлюсь сразу туда. Спешите, у меня уже чешутся кулаки! ]

Орел Грома Бездны Тан Яо еще не участвовал войне. Это станет его славным дебютом!

Фактически, это будет первое появление летающего маунта в бою!

Помимо Тан Яо, прибыл Блейдлайт, Смоук Стаб и другие. Их снаряжение впечатляло.

У Племени Невероятных Людей около 100 игроков, которых можно было бы назвать пиковыми экспертами. Они являлись самыми талантливыми игроками во всем Калоре. Все они имели потенциал для продвижения к Теневым Танцорам, Магистрам, Чемпионам, Архиепископам и так далее. Относительно того, преуспеют ли они на самом деле, покажет время. Однако их сила была неоспоримой.

Не Ян собрал всех этих людей под одной крышей. Они делились своими знаниями и часто руководили игроками под ними, которые, в свою очередь, передавали то, что узнали, следующему поколению новичков. Он уже мог подтвердить, что количество игроков мастер-класса, появившихся из Племени, не будет ограничено только 100.

Эти 100 игроков были одеты в экипировку не ниже 60–65 уровня. Многие даже носили несколько единиц снаряжения Суб Легендарного класса. Список, ранее предоставленный Не Яном, принес им большую пользу. Их оснащение уже намного превзошло воображение обычных игроков. Любой из них может легко попасть в топ-10 гильдий, таких как Альянс Магов и Божественные Защитники. Даже в Ангельском корпусе не так много экспертов, как в Племени.

Никто не мог оценить, чего эти игроки Племени могли достичь, когда собирались вместе.

Неудивительно, что все предположения посторонних о гильдии были далеко от истины.

«Наша цель сегодня – не уничтожить врага. Они все еще важная часть влияния. Уничтожение их не приносит нам никакой пользы. Мы просто собираемся победить их. Заставь их съежиться в нашем присутствии. Научить их, что нас нельзя провоцировать. В будущем, когда они увидят нас, им лучше скрыться из виду!» – Сказал Не Ян.

Его речь оказалась хорошо принята толпой.

Несколько подобных событий произошло в прошлом. Когда Блейдлайт и другие проходили подземелья, они трижды вступали в конфликт с другими гильдиями. После того, как они с легкостью уничтожили тысячи их игроков, эти гильдии сразу же стали робкими, уже не решаясь создавать проблемы для Племени. В Городе Молний несколько игроков Племени вступили в конфликт с какой-то случайной гильдией. Эти несколько игроков позвали несколько сотен своих друзей и убили 600 игроков другой стороны. Впоследствии эта гильдия не смела и пискнуть, в конечном итоге оставив их в покое.

Племя Невероятных Людей придерживалось строгой политики «Вы не беспокоите меня. Я не буду беспокоить вас». После этих нескольких случаев, за исключением Альянса Магов и Божественных Защитников, другие гильдии, как правило, держались подальше.

Альянс Магов и Божественные Защитники досаждали немалому числу игроков в Империи Виридиан своим воинственным отношением. С другой стороны, Племя Невероятных людей обычно не вступали в конфликты с другими гильдиями, несмотря на то, что они более могущественны. В этом смысле они стали аномалией. Многие гильдии обижались на этих двух, но не смели высказываться. Однако к последним они почувствовали немного почтения и восхищения.

На этот раз Вечная Гильдия пересекла черту, убив Яо Яо. Если бы Не Ян не ответил тем же и не попытался отомстить, что подумают о нем игроки в Империи Виридиан, нет, во всем Conviction?

«Мы отправляемся!» – Объявил Не Ян после того, как приготовления были завершены.

Игроки в Племени Невероятных Людей, организованные в команды из 20 человек, отправились в путь. Все они желали драки.

...

Тем временем в Каводине Вечная гильдия уже погрузились в хаос. В штаб-квартире гильдии несколько высших чинов смотрели видео телепортации игроков Племени Невероятных людей.

«Скайфаэр Винг, на этот раз ты действительно напортачил. Скажи, как нам решить этот вопрос?» – ругался лидер Вечной гильдии, Скайфаэр Вайлд Драгон.

У них не было абсолютно никаких шансов против Племени Невероятных Людей.

«Откуда мне было знать, что эта девушка была девушкой Нирваны Флэйма?» – Мрачно произнес Скайфаэр Винг.

«Босс, криками на Скайфаэр Винга, мы ничего не добьемся. Давайте сначала найдем решение», – выступил посредником и Теневой Жрец по имени Скайфаэр Апостол.

«Насколько велики их силы?» – спросил Скайфаэр Вайлд Драгон.

«3 000».

«Всего 3 000? Что задумал Нирвана Флэйм?» – спросил Скайфаэр Вайлд Драгон.

Неужели Племя Невероятных Людей думали, что смогут победить Вечную гильдию всего с 3 000 игроков? Тем не менее, он понимал, что независимо от того, сколько людей отправят Племя Невероятных Людей, выиграть эту войну невозможно. Разница в силе была слишком велика. Даже если они отобьются от этих 3 000 игроков, все еще есть поток других игроков, готовых поглотить их целиком.

«Как насчет того, чтобы связаться с Альянсом Магов и Божественными Защитниками? Похоже, они не в лучших отношениях с Племенем. Враг нашего врага наш друг», – предложил Скайфаэр Апостол.

«Я не думаю, что Альянс Магов или Божественные Защитники захотят подставить ради нас свои шеи. В конце концов, нам все равно придется полагаться на себя».

Скайфаэр Вайлд Драгон, не был наивен, он не верил, что Альянс Магов или Божественные Защитники помогут им разобраться с Племенем. Через некоторое время он скрежетал зубами и сказал:

«Я отказываюсь верить, что их 3 000 игроков могут так сильно нас напугать! Сначала мы разберемся с ними, а затем начнем переговоры о прекращении огня. Если станет хуже, нам придется просить Альянс Магов и Божественных Защитников о помощи».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 500 – Дымовая завеса.**

Конфликт между Племенем Невероятных Людей и Вечной Гильдией привлек внимание многих игроков. На форумах сразу же разгорелись дискуссии на эту тему.

Это был первый раз, когда Племя не считали проигрывающей стороной. Их целью являлись три крепости Вечной гильдии. Если они не возьмут хотя бы парочку, в компании просто не будет смысла. Многие игроки ожидали, и желали поскорей увидеть, как эта война закончится.

Возможно, этот вопрос можно было бы решить мирным путем, если бы Вечные просто склонили головы и извинились. Однако, если они уступят, прежде чем начнется какое-либо сражение, они потеряют лицо в Каводине. Таким образом, у них не осталось другого выбора, кроме как сражаться с Племенем Невероятных Людей. После первой стычки они могли извиниться, не потеряв слишком много престижа.

Скайфаэр Вайлд Драгон не мог не чувствовать, что Племя слишком высокомерны, думая, что они могут уничтожить Вечную Гильдию лишь с 3 000 игроков.

Ни Племя Невероятных Людей, ни Вечная гильдия не размещали никаких сообщений на форумах. Альянс Магов и Божественные Защитники внимательно следили за ситуацией. Они отправили еще 6 000 игроков в Каводин. Эти игроки начали бродить по улицам и показывать свое присутствие всем, особенно Племени, в то время как высшие чины ожидали неизбежного крика о помощи от Вечной Гильдии.

Жуткое спокойствие охватило Каводин. Союзники Вечной гильдии молчали, не показывая своей позиции. Если бы казалось, что Племя Невероятных Людей собирается проиграть, они бросились бы на помощь Вечной гильдии в знак поддержки. Если бы казалось, что Вечная гильдия проиграет, они определенно не протянут руку помощи. Таков характер их так называемого союза.

Каждая крупная сила развернула свои войска, надеясь увидеть результаты этой войны. Если бы Племя потерпели поражение, Альянс Магов и Божественные Защитники определенно не позволил бы им легко отделаться.

Крепость Магическая Тюрьма.

Вторая по величине крепость Вечной гильдии. Защищенная толстыми стенами высотой в 30 метров. За стенами были возведены многочисленные стрелковые башни. Поскольку битва могла начаться в любой момент, когда 3 000 игроков из Племени Невероятных Людей уже прибыли в Каводин, цитадель находилась под замком. Верхняя часть стен строго охранялась, каждые несколько метров стояли часовые. Они были вооружены до зубов и готовы в любой момент встать на защиту крепости.

Без осадного оружия, такого как катапульта, Племени Невероятных Людей было бы трудно прорваться сквозь эти стены.

3 000 игроков Племени все еще находились в Каводине, не показывая никаких признаков движения. Никто не знал, чем они занимались. В результате игроки, защищающие Крепость, немного ослабили свою охрану.

Вокруг Крепости Магической Тюрьмы была огромная пустошь. Это место когда-то было древним полем битвы.

Холодный ветер дул через пустыню. Растущая здесь редкая растительная жизнь мягко качалась взад-вперед. Сейчас это место выглядело ещё более пустынно.

На вершине крепостной стены несколько игроков болтали друг с другом.

«Скажите, какую крепость, как вы думаете, Племя Невероятных Людей собирается атаковать первой?»

«Не уверен».

«Вероятно, нашу главную, Крепость Келой. Если она падет, нас вытеснят из Каводина. Учитывая силу Племени, они определенно будут стремиться к сердцу».

«Говоря стратегически, я не думаю, что Племя ударит по Келой».

«Почему это?»

«Если крепость Келой и падет, наша гильдия уйдёт вслед за ней. Но как это пойдет на пользу Племени? Многие крупные силы в Каводине смотрят на нашу гильдию прямо сейчас. Если мы будем уничтожены, кто-то другой подскочит и пожнёт все награды. Племя Невероятных Людей, по сути, сделали бы всю тяжелую работу за кого-то другого. Если бы я был Нирвана Флэймом, я бы не сделал такую глупость. Вот почему я думаю, что Племя Невероятных Людей нацелится либо на Крепость Магической Тюрьмы, либо на Крепость Духовного Гарнизона».

«Я полагаю, в этом есть смысл. Жаль, что ты не Нирвана Флэйм. Откуда ты знаешь, о чём думает такой парень?»

В этот момент за пределами Крепости Магической Тюрьмы появились три силуэта. Используя несколько валунов в качестве укрытия, они подошли к стенам. Никто их не заметил.

Эти три игрока были самыми известными ворами в Племени, Нирвана Флэйм, Король Мира и Сан. Уан Страйк Вао была занята выполнением другой миссии.

Не Ян жестами указывал Королю Мира и Сану. Трое двигались по периметру стен пройдя около 100 метров. Не Ян посмотрел вверх. Он ждал, пока группа патрульных игроков пройдет мимо.

[ Поднимаемся здесь, ] – сказал Не Ян.

Активировав Ползущее Кольцо, он прилепился к стене, как паук, и начал стремительно подниматься вверх. Его движения были проворны и быстры. Его тело постепенно сливалось с фоном стены.

Сан достал арбалет. По размеру он напоминал кавалерийский арбалет Не Яна. Тем не менее, он стрелял крюком вместо обычных болтов. Он нажал на спусковой крючок и выстрелил крюком наверх 30-метровой стены. Убедившись, что крюк надежно закреплен, он быстро взобрался на стену.

Король Мира достал пару странно выглядящих кинжалов. У них были острые кусающие зубы на краю лезвий. Он вонзил кинжалы в стену, а затем начал подниматься, полагаясь только на силу рук. Его мышцы распухли и напряглись, наполняясь невероятной силой.

Не Ян достиг вершины стены всего за 19 секунд. Сан и Король Мира были ненамного медленнее, на 21 и 23 секундах соответственно. Трое успешно проникли в Крепость Магической Тюрьмы.

Они пребывали в невидимости. Игроки на стене даже не подозревали, что враг уже среди них.

Учитывая восприятие этих игроков, Не Ян, Король Мира и Сан, должны буквально дышать им в затылок дабы их, наконец, заметили.

Множество игроков патрулировали окрестности. Не Ян незаметно подошел к другой стороне стены и спрыгнул в крепость. 30 метров ничто для высокоуровневого Вора. Они даже не получили бы никакого урона от падения.

Не Ян мягко приземлился на землю, затем нырнул в угол.

[ Каков ваш статус. Вы в крепости, парни? ] – спросил Не Ян.

[ На месте, ] – рапортовал Король Мира.

[ Я тоже, ] – добавил Сан.

[ Хорошо, дальше двигаться самостоятельно! ]

Не Ян улыбнулся. Такая операция была детской игрой для таких, как они.

Три Вора отправились в разные стороны, исчезая на улицах.

После осмотра места, Не Ян, Король Мира и Сан обнаружили, что около 5 000 игроков защищают Крепость Магической Тюрьмы. Только пятая часть этих игроков была достаточно сильна, чтобы продержаться против них больше, чем несколько ходов.

В центре цитадели находился перевалочный пункт. Если Вечные узнают, что Не Ян атакует эту крепость, они могут отправить более 10 000 игроков в течение 10 минут.

Это преимуществом точки телепортации.

Именно по этой причине Вечная гильдия не разместила более 5 000 игроков для защиты Крепости Магической Тюрьмы. Они полагали, что даже если нарвутся на неожиданную атаку, продержаться 10 минут не будет проблемой.

Вот только Вечная гильдия не знала, что Не Ян, Король Мира и Сан, уже пробрались в Крепость Магической Тюрьмы, минуя все оборонительные сооружения и входя, как будто это их собственный дом.

Поскольку Крепость находилась в закрытом состоянии, все обычные игроки ушли. Эта крепость оказалась совершенно пустой. За исключением нескольких игроков Вечной гильдии, патрулирующих улицы время от времени, больше никого не было.

Крепость была заполнена зданиями и многочисленными извилистыми улочками, но признаков жизни почти не подавала. Большинство игроков охраняли стены. Остальные были размещены в стрелковых башнях и других оборонительных сооружениях. Большую крепость, в которой легко могли разместиться от 500 000 до 600 000 человек, охраняли только 5 000 человек. Можно представить, насколько она казалась пустой.

Не Ян прибыл в довольно укромное место в крепости. Здания здесь стояли довольно близко друг к другу. В центре простиралась большая площадь с несколькими магазинами в непосредственной близости. Однако все они были закрыты. Игроки из Вечной гильдии, скорее всего, не пойдут в такой отдаленный угол. Это место находилось всего в 500 метрах от точки телепортации в крепости. Если бы он двигался с максимальной скоростью, он мог бы прибыть туда менее чем за минуту.

[ Хорошо, давайте начнем, ] – приказал Не Ян через чат гильдии, убедившись, что приготовления завершены.

В этот момент игроки Племени Невероятных Людей, прогуливаясь по Каводину, начали свой ход.

Племя Невероятных Людей озадачило многих крупных игроков. Они собрались в Каводине, но не шевелились, как будто чего-то ждали. На самом деле, под прикрытием своих товарищей, один Аркан Маг за другим исчезал из поля зрения. Они вошли в точку телепортации и переместились в город Морондо, который находился всего в километре от Крепости Магической Тюрьмы. Поскольку их было довольно мало, всего около 300 человек, и все они двигались отдельно, они не привлекли слишком много внимания Вечных. Эти Аркан Маги не представляли никакой угрозы.

Хотя Вечные знали об исчезновении этих Аркан Магов, они полагали, что, пока большинство сил Племени остаются в Каводине, ничего не произойдет.

После прибытия в Морондо, Аркан Маги вошли в гостиницу NPC и сняли несколько комнат. В каждой комнате было около 20 человек.

Некоторые люди вели наблюдение за этими Аркан Магами. Они верили, что Маги собираются совершить скрытную атаку на одну из крепостей Вечной гильдии. Однако, к их удивлению, ни один из этих Магов не покинул Морондо, вместо этого сняв несколько комнат в гостинице. Что происходит? Что планировали эти Аркан Маги?

Никто не мог понять, что замышлял Нирвана Флейм!

Все они были сбиты с толку, их глаза были покрыты дымовой завесой.

В одной из комнат в гостинице стояли 20 Аркан магов. Один из них держал

Свиток Групповой Телепортации и в настоящее время бормотал заклинание. После вспышки ослепительного света 20 Аркан магов исчезли, оставив комнату пустой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 501 – Падение крепости.**

Не Ян стоял на свободном месте в Крепости Магической тюрьмы. Перед ним появилось 20 силуэтов. Они были Аркан Магами. Они использовали его как маркер для телепортации.

Аркан Маги немедленно подошли, чтобы поприветствовать Не Яна.

«Босс, мы здесь!»

«Босс!»

Их лица были переполнены волнением. Не Ян провел эту операцию в строжайшей секретности. Только старые члены гильдии, такие как Смоук Стаб, Блейдлайт и другие, знали о его плане. Многие из этих Аркан Магов пребывали в неведении, прежде чем телепортироваться. Только теперь они поняли, что происходит.

Так вот каков план Не Яна!

План Не Яна заключался в том, чтобы он, Сан и Король Мира первыми проникли в Крепость Магическая Тюрьма, чтобы Аркан Маги могли телепортироваться использовав Свиток Групповой Телепортации. После этого, Аркан Маги могли открыть Врата Телепортации, перенеся остальных людей из Каводина. Таким образом, 3 000 игроков из Племени Невероятных Людей смогли проникнуть необнаруженными.

Магическая Тюрьма будет разрушена изнутри!

В этот момент игроки Племени в Каводине сделали свой ход. Они начали входить в различные гостиницы NPC по всему городу. После исчезновения внутри здания они не проявляли никаких признаков возвращения на улицы.

Комнаты в гостинице были полностью защищены от посторонних глаз. Даже самые дешевые гостиницы взимали, по крайней мере, 1 золотой. Без получения разрешения владельца комнаты внутрь не пускали других. Таким образом, сколько бы Вечные ни наблюдали, они не могли сказать, что игроки Племени делали в комнатах. Если ничего не просочится наружу, этот план гарантированно увенчается успехом.

С точки зрения Вечной гильдии, казалось, что игроки из Племени просто испарились.

Известие об исчезновении Племени вскоре достигло высших чинов Вечных.

«Кто может сказать мне, что замышляет Племя?» – спросил Скайфаэр Вайлд Драгон всех в конференц-зале.

Его вопрос был встречен полной тишиной. Откуда им было знать, куда исчезли игроки из Племени? Их маневры до сих пор были слишком странными. Можно было только гадать, что они замышляют.

Будучи одним из мозгов Вечной гильдии, Скайфаэр Апостол глубоко погрузился в свои мысли. Он думал, что что-то придумал, но его разум был в тумане.

Вечная гильдия – это гильдия среднего звена. Они не обладали финансами для развития собственной информационной сети, не говоря уже о подкупе лучших игроков Племени. Вот почему они до сих пор не получили никакой информации.

На самом деле именно Альянс Магов первым получил информацию.

«Босс, мы получили известие от одного из наших информаторов в Племени. Их 3 000 игроков уже находятся в Крепости Магическая Тюрьма», – сообщил Аркан Маг лидеру гильдии Альянс Магов, Крейзи Мэджику.

«Что? Так быстро? Как они это сделали?» – Крейзи Мэджик спросил с недоверием, шок ясно читался на его лице.

Можно представить, насколько трудно было бы 3 000 игрокам проникнуть в сильно охраняемую крепость, не привлекая внимания!

«Нирвана Флэйм и два других Вора прокрались в Крепость Магической Тюрьмы, затем их Аркан Маги телепортировались к ним Свитком Групповой Телепортации. После этого Аркан Маги открыли Врата Телепортации, чтобы перенести остальных людей. Они сделали это изнутри», – объяснил Аркан Маг.

Их информатор стал свидетелем всего этого.

Чаша Крейзи Мэджика, что он держал в руке, дрожала. Нирвана Флэйм был по-настоящему коварным. Он придумал даже такой метод. Для достижения такого результата необходимо выполнить несколько условий. Первое – Вор высшего уровня, который мог бы проникнуть в крепость врага, не будучи обнаруженным. Второе – несколько Свитков Групповой Телепортации. Эти свитки чрезвычайно редки и их трудно найти. Они падали в подземельях 50 уровня, но пройти его невероятно сложно. Казалось, что до сих пор только Племени повезло это сделать.

Нирвана Флэйм действовал довольно беспощадно, используя такой метод. Против такого вида скрытой атаки почти невозможно защищаться. Казалось, что Магическая Тюрьма уже обречена на падение.

«Почему мы получили эту информацию только сейчас?» – Нахмурился Крейзи Мэджик.

Он был недоволен разведывательной сетью. Если бы они узнали об этом раньше, он мог бы заранее предупредить Вечную гильдию и те остались бы у него в долгу.

«Нирвана Флэйм был слишком тщательным в своих приготовлениях. До того, как операция началась, только дюжина или около того ближайших к нему игроков знали обо всем плане. Большинство их игроков узнали об этом только по факту. Я доложил вам, как только мы получим информацию», – нервно объяснил Аркан Маг.

Если у Крейзи Мэджика было плохое настроение, ему кранты.

«Забудь».

Крейзи Мэджик взмахнул рукой. Нирвана Флэйм наверняка обладал средствами по предотвращению утечки конфиденциальной информации.

«Должны ли мы уведомить Вечную гильдию?» – Спросил Аркан Маг.

«Уведомить Вечную гильдию? Ну и зачем нам это? Нирвана Флэйм и его 3 000 игроков уже находятся в крепости. До тех пор, пока точка переброски подвергается бомбардировке AoE заклинаниями, кто осмелится телепортироваться? Поскольку Флэйм спланировал всё далеко наперед, он, вероятно, знает, что среди 3 000 игроков также есть шпионы. Он не даст Вечным времени на контрмеры. К тому времени, как мы уведомим их, Крепость Магической Тюрьмы уже падет. Не говоря уже о том, что Вечным понадобится как минимум минут 20 на подвод подкрепления. Те мелкие рыбешки, что держат в себе Магическую тюрьму, не имеют шансов против элиты Племени. Они как лиса, пробравшаяся в курятник!» – Воскликнул Крейзи Мэджик.

Он легко мог представить, как все разыграется. Племя не имеет выгоды от Магической Тюрьмы. Вместо того, чтобы отдать его обратно Вечной гильдии, им лучше уничтожить её, разрушив до основания.

...

На стороне Вечной гильдии, высшие эшелоны, собравшиеся в конференц-зале, невероятно потели, пытаясь угадать следующий ход врага. Учитывая стиль Племени Невероятных Людей, их первая атака будет безжалостной и решающей.

Тем не менее, Племя Невероятных Людей до сих пор не показали никаких признаков движения.

«Как вы думаете, они уже за пределами одной из наших цитаделей?» – Спросил Скайфаэр Винг.

Он делал просто дикие догадки в этот момент.

Слова Скайфаэра потрясли сердца всех в конференц-зале.

«Плохо! Спешите и проверьте, не проникли ли другие игроки в наши крепости!!» – Скайфаэр Апостол вскочил со своего места.

«Ты хочешь сказать…» – не решился продолжить Скайфаэр Вайлд Драгон.

В этот момент его лицо побледнело, когда он получил известие от игроков.

Племя были замечены внутри Крепости Магическая Тюрьма!

Вспоминая, как игроки Племени в Каводине внезапно исчезли, даже идиот мог сложить эти два события!

3 000 игроков из Племени Невероятных Людей уже находились в Крепости!

В этот момент Племя уже трубило в боевой рог. 3 000 игроков разбросаны по всем стратегическим локациям в Крепости. Воры пробрались в стрелковые башни, застав врасплох игроков внутри. Крепость пребывала в состоянии полного хаоса. Ни один из игроков Вечной гильдии не мог оказать никакого сопротивления. Остальные игроки Племени тоже не отставали, они следовали за ворами и наводнили башни. Их концентрированная мощь полностью подавила игроков Вечных.

Вскоре в Крепости произошла кровавая баня.

Тан Яо привел 20 магов, которые заняли точку телепортации крепости.

Точка телепортации была простой и грубой. Примерно три на три метра. Со вспышкой света появилась первая партия игроков из Вечной гильдии. Их было около 30.

Как только они вышли из телепорта, их встретили насмешливые улыбки 20 Магов из Племени.

«А мы уже вас заждались!» – засмеялся Тан Яо.

Когда игроки Вечной гильдии хотели что-то сделать, они почувствовали, как магия колеблется в воздухе над ними. Пламя лилось с неба, безжалостно поглотив их в бушующем потоке огня. Они испускали пронзительные крики, превращаясь в лучи света.

20 магов по очереди атаковали точку переноса AoE магией, игроки Вечной гильдии оказались беспомощны. Как только они телепортировались, они тут же умирали. После того, как 200 игроков умерли, больше не приходило. Они понимали, что неважно, сколько людей придет, они будут легкой добычей для Тан Яо и остальных.

После блокады точки телепортации, Крепость Магическая Тюрьма оказалась в изоляции.

Племя Невероятных Людей пребывало в меньшинстве, 1 к 3-5. Однако несмотря на то, что игроков Вечной гильдии было больше, они бежали, поджав хвосты. Племя не оставило никого в стороне, когда они пронеслись через всю крепость.

Не Ян, Сан и Король Мира взяли на себя инициативу, бросаясь с башни на башню, убивая всех вражеских игроков на пути.

Не Ян не знал, сколько игроков уже охватило черное пламя Меча Зеннарда. Он только знал, что никто не сможет противостоять его мощи. Никто не мог пережить удар его меча. Цели в броне из ткани и кожи погибали в одно мгновение. Хотя некоторые Бронированные Воины могли пережить более одного удара, они все еще были намного медленнее и ниже его уровня. Любой, на кого он нацеливался, не мог сбежать.

Магическая Тюрьма стала местом бойни. После того, как воры захватили стрелковые башни, арбалеты на них развернулись на игроков Вечной гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 502 – Убьете одного из моих? Я уничтожу вашу крепость!**

Не Ян, Блейдлайт, Сан и другие сметали все на своем пути. Они возглавили Авангард, за ними последовали другие из Племени Невероятных Людей. Взводу потребовалось меньше пяти минут, чтобы снести одну стрелковую башню.

Племя Невероятных Людей были подготовлены. Прежде чем игроки из Вечной гильдии успели что-либо предпринять, они либо попадали в засаду и были убиты ворами, либо разнесены на куски магами.

Вскоре все башни со стрелами пали.

Большинство игроков из Вечной гильдии все еще сидели на стенах. Они понятия не имели, что происходит внутри крепости. Когда стрелковые башни пали под натиском Племени Невероятных Людей, их арбалеты направили на них.

«Что, черт возьми, происходит? Почему наши собственные стрелковые башни атакуют нас?»

«Это Нирвана Флэйм!»

«Племя Невероятных Людей уже внутри крепости!»

Массовая паника охватила стены. Игроки бегали вокруг, как стая безголовых цыплят. Стреляющие по ним башни превратили их в манекены для стрельбы по мишеням.

В стены вел только один вход. Она может вместить 10 человек одновременно. Однако, внизу их ждали игроки Племени Невероятных Людей.

Игроки из Вечной гильдии на стенах оказались в ловушке.

В этот момент 1 000 игроков внутри крепости Магическая Тюрьма были уже уничтожены. Только 4 000 игроков, охранявших стены, остались стоять. Обычно, без катапульты и при поддержке стрелковых башен в тылу, эта сила могла легко сдерживать противоборствующую силу в два-три раза больше их.

Тем не менее, никто не ожидал, что Не Ян использует такой странный метод, чтобы привести свои силы в крепость Магическая Тюрьма. Это была засада изнутри! Все доводы Вечных стали спорными. Даже их собственные стрелковые башни стали инструментом для Племени Невероятных Людей.

[ Ух ты! ] – Луч света вырвался из башни стрел и пригвоздил четырех игроков к стене.

«Черт! Верните стрелковые башни!»

«Мы не можем! Мы в ловушке на стенах!»

Еще одна волна болтов обрушилась с неба. Игроки Вечных были подобны пшенице, готовой к жатве, падающей толпами.

Не Ян, Сан и другие наблюдали за битвой со стрелковой башни. После града болтов стены, которые первоначально были заполнены игроками, стали усеяны грудами мертвых. Это было похоже на рисовое поле с торчащими из трупов болтами.

Сан и остальные лишились дара речи. Это была самая односторонняя бойня, которую они когда-либо видели.

После трех волн болтов из первоначальных 4 000 игроков на стенах выжило только 1 000. Еще три волны спустя, и только несколько отставших остались стоять.

Силы Племени Невероятных Людей атаковали стены, проносясь сквозь них, как бушующий прилив, и убивая всех оставшихся в живых...

Племя Невероятных Людей захватили крепость всего за 10 минут. Они почти не встретили сопротивления.

«Что нам делать с этой крепостью?» – спросил Блэйдлайт.

Племя Невероятных Людей было основано в Калоре. Их влияние в Каводине было слишком слабым. Занять эту крепость надолго было просто невозможно. Однако, если они уйдут просто ВОТ ТАК, она снова попадет в руки Вечной гильдии.

«Так как нам это не нужно, давайте сравняем ее с землей», – сказал Не Ян.

Убив Се Яо, он не удовлетворялся просто уничтожением сил в одной из цитаделей Вечной гильдии. Этот вопрос еще не решен.

После получения приказов Не Яна, силы Племени Невероятных Людей начали разрушать все. Последовала серия взрывов, повсюду взрывались погребенные банки с черным порохом, разрушая бесчисленные здания. Вся крепость Магической Тюрьмы громко застонала, прежде чем рухнуть в груду руин.

Игроки из Племени Невероятных Людей все еще были возбуждены. Это было их самое доминирующее выступление на сегодняшний день. Потеряв всего 109 человек, они убили более 5 000 игроков и захватили крепость. Эта битва была достойна того, чтобы войти в историю.

«Босс, давайте уничтожим главную крепость Вечной гильдии!»

«Уничтожить Вечных!»

Не Ян не позволил победе вскружить ему голову. Он чувствовал, что это было достаточным возмездием за смерть Се Яо. Не было необходимости полностью уничтожать их. Крах Вечной гильдии ни в коем случаем не принесет пользу Племени Невероятных Людей. После этого сокрушительного поражения они потеряли престиж. Поддерживать их статус вожака в Каводине, скорее всего, будет уже невозможно. Это было подходящее наказание.

Вечные стояли перед двумя вариантами: просить прощения или объединиться с Альянсом Магов и Божественными Защитниками. К этому времени, пройдя через это испытание, высшие чины Вечной гильдии, вероятно, поняли, что союзы ненадежны. Выбор второго варианта только еще больше подстегнет гнев Племени Невероятных Людей, тогда не будет ничего, что может спасти их. Если у них есть хоть капля мозгов, выбор сделать сложно.

«Мы уходим!» – сказал Не Ян.

Он планировал сначала дождаться ответа Вечных.

Игроки из Племени Невероятных Людей направили свои свитки возвращения и телепортировались обратно в Каводин.

Люди были сбиты с толку, когда силы Племени Невероятных Людей внезапно вновь появился в Каводине. Они не знали, что крепость Магической Тюрьмы уже превратилась в груду обломков.

В тот момент, когда Скайфаэр Вайлд Драгон, Скайфаэр Винг и другие, возглавляя отряд численностью более 10 000 человек, телепортировались в соседний город и собирались отправиться в путь, они получили сообщение, что Крепость Магическая Тюрьма пала. Они стояли как вкопанные, совершенно ошеломленные. Никто из них не ожидал, что Племя Невероятных Людей будут так быстры. Разве это не означало, что 5 000 игроков, охраняющих крепость, не могли продержаться и 20 минут?

Силы Вечной гильдии прибыли за пределы Крепости Магическая Тюрьма. Некогда процветающий Бастион превратился в груду камней и обломков. Стены были разрушены и повреждены до неузнаваемости.

Крепость Магическая Тюрьма больше не существовала.

Никто из них не осмеливался принять реальность, представшую их глазам. Всего 20 минут назад это была целая крепость.

Племя Невероятных Людей было как стихийное бедствие, сметая и разрушив это место за короткие 10 минут.

«Племя Невероятных Людей, безжалостны...» – глубоко вздохнув, сказал Скайфаэр Вайлд Драгон.

Сейчас его разум был полон не гнева или мыслей о мести, а скорее страха и опасений. Если бы Племя Невероятных Людей действовали обычным путем, собрав 20 000 человек и взяв два-три дня на осаду крепости Магическая Тюрьма, они бы не колеблясь, вывели ее из строя. Тем не менее, Племя Невероятных Людей, имея только 3 000 игроков, закончили битву за короткие 10 минут. Не Ян не дал им времени отреагировать. Можно было легко представить себе исход, если бы Племя Невероятных Людей нацелилась на крепость Келой или крепость Духовного Гарнизона. Скайфаэр Вайлд Драгон покрылся холодным потом.

«Племя Невероятных Людей, эти долбаные ублюдки...! Давай отомстим!» – гнев Скайфаэр Винга вспыхнул после того, как он увидел крепость Магическая Тюрьма в состоянии разрушения.

«Месть? Ты хочешь, чтобы мы тоже потеряли оставшиеся крепости? Ты знаешь, почему Племя Невероятных Людей нацелилось на крепость Магическая Тюрьма, а не на крепость Келой?» – Скайфаэр Вайлд Драгон уставился на Скайфаэр Винга.

«П-почему?..»

«Так Нирвана Флэйм предупреждает нас. Если крепость Келой будет разрушена, нашей гильдии больше не будет места в Каводине. У Племени Невероятных Людей есть достаточно сил, чтобы сделать это, но они нацелились только на один из наших менее важных оплотов. Если мы все еще откажемся отступить и продолжим эскалацию этой войны, нам не повезет в следующий раз. Думаешь, у нас есть шанс против них?»

«Тогда что же нам делать?»

«Что еще мы можем сделать? Мы попросим у них прощения. Нирвана Флэйм ждет нас», – беспомощно сказал Скайфаэр Вайлд Драгон.

Он действительно не хотел, чтобы до этого дошло, но у него не было другого выбора.

Вскоре слух о падении Крепости Магическая Тюрьма стал достоянием общественности. Каводин был в смятении.

Игроки в Каводине задавались вопросом, почему Племя Невероятных Людей до сих пор не боролись с Вечной гильдией. Может ли быть, что они боялись? Однако вдруг стало известно, что крепость Магическая Тюрьма уже пала, причем за последние полчаса не меньше!

Весь ход событий был выложен в сеть. Бой длился всего 13 минут. Сровнять крепость с землей за такое короткое время было неслыханно. Инфильтрация, групповая телепортация и врата телепортации – эти три вещи были изобретательно объединены вместе. Это определенно было для учебников истории! Конечно, сила этих 3 000 игроков из Племени Невероятных Людей также была поразительной.

Форумы взорвались обсуждением. Оказалось, что войны по убеждению можно вести и так!

Не Ян сделал пост на форумах. Он назывался: «Убьете одного из моих? Я уничтожу вашу крепость!» Внизу было послание для Вечной гильдии. Если они не извинятся за убийство Се Яо, Племя Невероятных Людей уничтожит крепость Келой.

Этот пост был опубликован прямо в верхней части форумов. Все ждали, как отреагирует Вечная гильдия.

Будут ли Вечные сражаться до конца или опустят головы и извинятся?

Вечная гильдия наверняка проиграет, если они продолжат сражаться. Однако, если они извинятся, то потеряют лицо. Ситуация была безнадежной.

В это время, Альянс Магов и Божественных Защитники начали пытаться перетащить Вечную гильдию на свою сторону, про пакт о взаимной обороне, совместно сопротивляясь Племени Невероятных Людей, и так далее. Тем не менее, они тактично отказались. Вечная гильдия опубликовала на форумах искренние извинения Племени Невероятных Людей.

Скайфаэр Вайлд Драгон и другие были напуганы постом Не Яна. Если они действительно продолжат, столкнувшись со всей мощью Племени Невероятных Людей, Вечные, скорее всего, будут вырваны с корнем.

После получения официальных извинений от Вечной гильдии гнев игроков из Племени Невероятных Людей был смягчен. Поскольку другая сторона извинилась и потеряла оплот, все можно было назвать равным.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 503 – Хаулинг Винд.**

«Племя Невероятных Людей разрушили крепость Вечной гильдии всего за 13 минут! Они такие свирепые!»

«Я слышал, что после того, как Племя Невероятных Людей растоптали крепость Магическая Тюрьма, Тан Яо привел своего Орла Грома Бездны в крепость Келой и взгромоздился на вершину их самой высокой башни на более чем 10 минут. Он спикировал пять раз и убил более 200 игроков Вечной гильдии! Никто не мог даже дотянуться до него! Как властно!»

«Неудивительно, что Вечные сдались. Мне показалось бы странным, если бы они этого не сделали. Представь, что Племя Невероятных Людей действительно сделают все возможное. Крепость Келой наверняка рухнет!»

После публичного извинения Вечной гильдии на форумах, Племя Невероятных Людей с триумфом вернулись в Калор. Все гильдии в империи Виридиан были в недоумении для выражения своих слов. Никто из них не ожидал, что война закончится таким образом.

Прошло всего несколько часов, а Вечная гильдия уже сдалась.

Хотя Вечные были намного слабее Племени Невероятных Людей, многие чужаки верили, что смогут продержаться хотя бы несколько дней. Однако необузданный тиран Каводина превратился в бумажного тигра, рухнувшего после одного удара. Мощь Племени Невероятных Людей сотрясала мир.

Можно было бы возразить, что Племя нанесли удар ниже пояса, но факт оставался фактом: Вечная гильдия все равно потерпела поражение.

Победа Племени Невероятных Людей над Вечной гильдии послужила большим сдерживающим фактором для всех других гильдий.

В настоящее время в Империи Виридиан насчитывалось в общей сложности пять ведущих гильдий: Племя Невероятных Людей, Альянс Магов, Божественные Защитники, Клинок Бога-Палача и Империя Пенумбра. Под ними находились 50-60 второсортных гильдий. Они являлись самозваными правителями своих городов. Высшие гильдии, такие как Альянс Магов и Божественные Защитники, обычно имели, по крайней мере, 10 крепостей. Для второсортных гильдий, таких как Вечная гильдия, наличие трех или четырех крепостей считалось довольно хорошим.

Эта война с Вечной гильдией послужила убийством курицы, чтобы предупредить обезьяну. Второсортные гильдии пришли к общему согласию. Ни при каких обстоятельствах Племя Невероятных Людей не должны быть спровоцированы! Если они столкнутся с ними в будущем, они выберут длинный путь вокруг!

Даже при том, что Альянс Магов и Божественные Защитники были могущественны, могущественный дракон не мог подавить местную змею. Эти второсортные гильдии нисколько их не боялись. Однако, Племя Невероятных Людей заставили их подумать дважды. Они за короткий промежуток времени в 13 минут полностью сокрушили дух Вечных. Такой силы можно было одновременно восхищаться и бояться.

В крепости Криппс, штаб-квартире Племени Невероятных Людей, все собрались на празднование. Даже они не ожидали, что война закончится так быстро.

Нирвана Флэйм, был тот, кто отважно вел их и создавал легенду за легендой.

«Жаль, что это сработает только один раз», – усмехнулся Не Ян.

«Одного раза уже достаточно. Кроме наших заклятых врагов, все остальные гильдии должны будут долго и упорно думать, прежде чем начать что-либо против нас. Я слышал, что некоторые гильдии даже приказали своим игрокам не провоцировать наших игроков ни при каких обстоятельствах!»

«Итак, что ты думаешь о том, как я использовал Орла Грома Бездны? Неплохо, правда?» – вмешался Тан Яо.

Не Ян открыл видео на дисплее Тан Яо в крепости Келой. Видео этого инцидента уже распространилось в интернете. Орел Грома Бездны кружил высоко в небе. Взмахнув могучими крыльями, он нырнул вниз, как черный Метеор.

Игроки Вечной гильдии начали неистово кричать и вопить, впадая в состояние массовой паники.

Тан Яо устроил Орлиный насест на вершине центральной башни крепости Келой. Стрелковые башни, воздвигнутые по периметру стен, не могли достать его. Кроме того, игроки из Вечных не имели опыта работы с летающими маунтами. Они были совершенно беспомощны.

Орел Грома Бездны посмотрел вниз на игроков Вечной гильдии. Его острый взгляд сверкнул леденящим светом.

Тан Яо в своем темном одеянии возвышался на спине Орла. Его Посох блестяще сверкал под солнечными лучами. От него исходила гнетущая и властная атмосфера.

«Это летающий маунт Племени Невероятных Людей!»

«Это не Нирвана Флэйм. Это Йонг Спэрроухоу!»

Нирвана Флэйм или Йонг Спэрроухоук были божественными существами в сердцах обычных игроков. После того, как Тан Яо так долго удерживал верхнюю позицию в таблице лидеров, он был довольно известен.

В этот момент Тан Яо приказал Орлу Грома Бездны спуститься с центральной башни. Большая тень нависла над землей, когда ее острые когти мгновенно выпотрошили шестерых игроков. Дождь заклинаний обрушился на его тело, но оно, казалось, совсем не пострадало. Его здоровье упало лишь на небольшую щепку. Из-за того, что он был относительно маленькой мишенью по сравнению с его летающим маунтом, сам Тан Яо остался невредимым. Тем не менее, он был как турель, выпуская заклинание за заклинанием, убив десятки игроков за короткое время.

После завершения первого раунда атак Тан Яо приказал Орлу Грома Бездны вернуться на свой насест на вершине центральной башни. Затем он скормил ему кусок мяса, чтобы поддержать его здоровье. Вскоре он полностью выздоровел и снова спикировал вниз.

Повторив это еще несколько раз, моральный дух игроков Вечной гильдии достиг дна.

Все их попытки отомстить были тщетны.

Тан Яо ушел только после того, как убил, сколько его душе было угодно. Игроки в крепости Келой могли только беспомощно смотреть на него, когда он улетал на своем Орле Грома Бездны.

Мощь, проявленная Орлом, ошеломила всех.

Это был летающий маунт!

С этого дня летающие маунты станут мечтой всех игроков. Они хотели быть такими же, как Тан Яо, сметая любое препятствие, преграждающее ему путь на его Орле Грома Бездны. Это было поистине впечатляюще!

Орел Грома Бездны оставил игроков Племени Невероятных Людей в шоке и безмолвии.

«Когда мы сможем обзавестись собственными Орлами?» – выпалил Саммер Баг.

«Каждый должен следить за выполнением заданий. Чем больше у нас летающих маунтов, тем лучше. Когда их будет достаточно, мы сможем прорубить себе путь в Ангельский Корпус!» – воскликнул Блейдлайт в приподнятом настроении.

«Угу! Рано или поздно мы отплатим этим ублюдкам!».

После того, как первоначальная волна волнения была смыта, игроки из Племени Невероятных Людей восстановили свое спокойствие. Число врагов, которых они победили, было слишком велико. Вечные были просто еще одной добавкой к списку. Однако они не могли расслабиться. Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус — вот их настоящие враги. Война с Вечной гильдией была лишь демонстрацией силы. Однако это оказалось эффективно в сдерживании других гильдий. Отныне им будет гораздо легче управлять подземельями в других городах.

«Кстати, есть ли какие-нибудь подвижки со стороны наших старых соперников?» – спросил Не Ян.

«Не совсем. Но игрок в империи Сатрин в последнее время получил довольно много славы. Он эльфийский маг 75 уровня, на три уровня выше Ангу Тианши. У нас на руках восходящая звезда», – сказал Гу Хуай.

На данный момент в империи Сатрин уже было три игрока более 70 уровня, на уровне лидеров. Это было довольно шокирующе. В империи Виридиан, пожалуй, только Не Ян превосходил их.

«Эльфийский маг 75 уровня?» – Не Ян удивленно поднял бровь.

Он был аномалией. Его скорость повышения уровня была такой быстрой только благодаря опыту его прошлой жизни. На этом этапе игры игрок, который мог достичь 75 уровня, находился на другом плане существования.

«Как его зовут?»

«Хаулинг Винд. Он Элементалист, который специализируется на магии льда с магией молнии в качестве вторичного. Он довольно сильный. Включая Ангельский корпус, довольно много гильдий хотят завербовать его. Однако им трудно его найти. Он, вероятно, повышает уровень на какой-то карте высокого уровня», – сказал Гу Хуай.

Эту информацию он собрал лично. Его разведывательная сеть уже распространилась на империю Сатрин. Ранее он потратил крупную сумму денег, чтобы подкупить нескольких членов отряда рыцарей Ангельского корпуса.

Разум Не Яна задрожал. В предыдущей жизни Хаулинг Винд был легендарным игроком в империи Сатрин. Он был тем, кто затмил на время Ангу Тианши. Как первый двойной Элементалист ледяной молнии, его скорость повышения уровня и способность PvP не имели себе равных. Он привел многих магов, специализирующихся на магии льда и молний.

Тогда многие гильдии пытались завербовать Хаулинг Винда, но все были отвергнуты им. Свою гильдию он тоже так и не основал. Хотя позже он стал старейшиной Ассоциации Магов и сыграл важную роль в Империи Сатрин. Ангельский Корпус также был одной из гильдий, которые пытались добиться его расположения, но встречались с повторными неудачными попытками. Как только Ангельский корпус обеспечил свое господство во всей империи Сатрин, с огромной армией элит и более чем 100 игроками мастер-класса, он стал существованием, которое они больше не могли терпеть. После подкупа одного из его друзей, чтобы раскрыть его местоположение, они отправили группу игроков мастер-класса, чтобы устроить засаду и убить его.

Во время погони Хаулинг Винд был окружен и атакован более чем 10 игроками мастер-класса. Только убив троих из них, он умер. Будучи в меньшинстве более чем 10 к 1 и все еще имея возможность убить трех игроков мастер-класса, этот вид мастерства принадлежал к царству богов. После того, как он убил более 1 000 игроков Ангельского корпуса и шесть раз умер, только тогда он понял, что его предал один из его близких друзей. Обескураженный, он исчез из поля зрения, чтобы никогда больше не показываться.

Не Ян чувствовал себя обязанным встретиться с этим человеком.

«Как ты думаешь, сможешь отследить его местонахождение?» – спросил Не Ян.

«Это будет трудно. Он почти никогда не показывается на публике. Ты хочешь посмотреть на него?» – ответил Гу Хуай.

Почему Не Ян интересовался Хаулинг Виндом?

«Я планирую встретиться с ним, когда однажды посещу империю Сатрин», – сказал Не Ян.

Хаулинг Винд был заклятым врагом Ангельского корпуса. Конечно, он хотел связаться. Ходили слухи, что этот парень весьма эксцентричен. Ему было любопытно, до какой степени.

«Хорошо, я попрошу кого-нибудь выследить его», – кивнул Гу Хуай.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 504 – Магические Рунные Камни**

Неважно, насколько силен игрок, противостоять гильдии в одиночку невозможно. – Хаулинг Винд был ярким тому примером.

Не Ян основал Племя Невероятных Людей именно для того, чтобы ему не приходилось сражаться в одиночку.

Не Ян жертвует и будет продолжать жертвовать кровью, потом и слезами, чтобы поставить Племя Невероятных Людей на правильный путь. Это была его поддержка в противостоянии Финансовой группе Век. По крайней мере, в этой жизни он больше не сражался в одиночку.

Даже если такого парня, как Хаулинг Винд, нельзя завербовать, он все равно может стать могущественным союзником против Ангельского Корпуса. Это был гений среди гениев, абсолютный пик таланта. Из блестящих фигур, появившихся в истории Conviction, он попал в первую пятерку.

Собирая информацию о Хаулинг Винде, он будет лучше подготовлен к встрече в будущем.

После возвращения в Калор, Не Ян занимался некоторыми вопросами гильдии, запасаясь расходными материалами для следующей сессии повышения силы. Он также случайно просмотрел Союз Ассасинов. Запрос на магические кристаллы и сияющие кристаллы был выполнен более чем наполовину. В настоящее время у него было 16 магических кристаллов и 20 сияющих кристаллов.

Не Яну понадобилось в общей сложности 20 магических кристаллов, 30 сияющих кристаллов, 2 кристалла жизни и 1 Кристалл силы, чтобы вылупиться Темнокрылому Дракону.

Единственное, что Не Ян не мог найти, это кристаллы жизни. Он мог только искать.

С более чем 50 000 профессиональных игроков в своих рядах, Союз Ассасинов становился все больше. В настоящее время он производил приблизительно 60 000 золотых в день для Не Яна. Эта грозная машина для зарабатывания денег была уже в самом разгаре.

Клиентура также значительно выросла. Было уже семь Маркизов, чьи расточительные пристрастия даже Не Яна оставили безмолвным, каждый из которых потратил более 50 000 золотых.

Будь то сеанс повышения силы или помощь в зачистке высокоуровнего подземелья, люди, которые просили эти услуги, определенно были очень богаты в реальной жизни.

У Не Яна внезапно появилась блестящая идея. Он должен найти время, чтобы организовать собрание для отца Не, чтобы расширить свою сеть контактов. Это будет крайне выгодно для Всемирного Объединения.

Взглянув на лидеров Союза Ассасинов, Не Ян узнал много знакомых имен. Те, кто в топ-30, в частности, были довольно известны в прошлой жизни. Как профессиональные игроки, они, как правило, не участвовали в закулисной борьбе финансовых групп или не присоединялись к какой-либо конкретной гильдии. Однако, если что-то возникнет, всегда можно запросить их услуги в советах миссий. Пока награда достаточно привлекательна, они примут ее. Таким образом, Племя Невероятных Людей могли использовать свою силу.

Не Ян принес с собой огромную кучу Свитков Смертельной Волны и магических бомб для повышения силы в пустыне. После безостановочной зачистки колючих ящеров 90 уровня в течение двух дней подряд, он, наконец, достиг 80 уровня. Вернувшись в Калор, он положил собранное снаряжение в сокровищницу гильдии. После этого он встретился с Тан Яо для второго раунда поиска сокровищ. Его урожай на этот раз, хотя и плодородный, не мог сравниться с прошлым.

После сортировки всей добычи, Не Ян пошел, чтобы забрать 3 000 копий, которые он ранее просил зачаровать. Затем с Атлатлем в руке он приготовился тронуться в путь.

Когда Не Ян направился к точке телепортации, его внимание привлекла красная стена на стороне улицы. Он остановился. Это была знаменитая Стена Эхо. Все, что игрок скажет стене, отскочит от нее.

У стены Эхо стоял NPC по имени Мудрец Клемми. Перечислив пять старых сказок, он просил игрока угадать легендарные предметы, связанные с каждой из них. До тех пор, пока вы правильно не дадите три из пяти ответа, вы будете проходить квест по сбору магических рунных камней.

Магические рунные камни были довольно распространенными предметами, которые можно было найти на большинстве больших карт. Подобно драгоценным камням, они могли быть инкрустированы. Однако они работали только на оружие. Существовало семь типов магических рунных камней: огонь, лед, молния, вода, земля, свет и тьма. Каждый предоставлял бонусы за урон, соответствующие их элементу.

После сбора полного набора магических рунных камней, по одному на каждый элемент, вы можете вернуться к Клемми за вознаграждением в виде опыта, а также случайный шанс получить часть снаряжения. Количество вознагражденного опыта было достаточно, чтобы заполнить шкалу опыта игрока 80 уровня примерно на один процент.

В прошлой жизни, до запуска этого квеста, цена магических рунных камней была дешевой. Когда публика пронюхала о квесте, их цена взлетела до небес, и предложение испарилось.

Тогда, каждый раз, когда Не Ян находил магические рунные камни, он продавал их в торговом зале. Многие игроки покупали их, так как сбор полного набора принес бы значительный опыт. Этот вид деятельности был исключительно для богатых, и чем-то, в чем он в то время не мог участвовать. Тем не менее, для таких бедных игроков, как он, выпуск этого квеста был золотой жилой.

В настоящее время поиски уже начались. Однако игроки все еще не нашли ответов на загадку Клемми. Так что пока никто не утруждал себя накоплением магических рунных камней.

В своей прошлой жизни Не Ян был слишком беден, чтобы присоединиться к веселью. Однако в этой жизни он не позволит, чтобы кто-то лишил его такой возможности. Даже если он сожжет немного денег, что с того?

Не Ян подошел к Клемми. Это был невысокий старик в красной мантии. Прищурившись и подперев подбородок руками, он, казалось, глубоко задумался.

Не Ян начал разговор с Клемми. У него была только одна возможность разгадать загадку. Если он не ответит на вопросы правильно, у него не будет другого шанса.

«Пустынное Чистилище, Кровавый Рыцарь, Палящее Испытание, Притяжение Судьбы и Вечный Закон. Юноша, ты знаешь, что каждый из них представляет?» – Клемми поднял взгляд и сузившимися глазами посмотрел на Не Яна.

В прошлой жизни эта загадка была хорошо известна. Через две-три недели игрок выяснит вечный закон, упомянутый в Книге Мира. Некоторое время после этого, больше игроков будет правильно угадывать ответы. Те, кто разгадывал загадку, вместо того чтобы открыть ее публике, начинали лихорадочно собирать магические рунные камни. Однако ни один секрет в мире нельзя хранить вечно. Примерно через три месяца ответы на загадку стали достоянием общественности, а магические рунные камни стали невероятно дорогими. Два более редких типа, Огненные и рунные камни Света, продавались с избытком в 1 000 золотых.

Сейчас цена магических рунных камней составляла около 50-60 золотых.

«Пустынное Чистилище относится к книге Хаоса. Кровавый рыцарь представляет собой Меч Модиаго. Палящее испытание относится к Посоху Солнца Евеца. Притяжение судьбы относится к ящику Пандоры. Наконец, Вечный Закон относится к Книге Мира», – улыбнулся Не Ян.

Он давно знал ответы на эту загадку. Что показалось ему странным, так это то, что из пяти упомянутых предметов он столкнулся с двумя. Ящик Пандоры был у него. Что касается Книги Мира, то в его распоряжении был Том I: «Проблеск Тьмы». Возможно, у него была какая-то связь с этим заданием.

«Нирвана Флэйм, ты первый, кто правильно угадал все пять пунктов. Мне нужны магические рунные камни. Могу я попросить тебя помочь мне найти их?»

«Не проблема. Я буду рад помочь», – кивнул Не Ян.

Поиск Рунных Камней (Повторяющееся): помоги Клемми найти полный набор магических рунных камней.

«Твое путешествие только начинается. Иди искать свою судьбу. Нирвана Флэйм, ты – человек с великими знаниями», – улыбнулся Клемми.

Не Ян проверил описание задания. Конечно, это был тот самый квест. Это было точно так же, как и в прошлой жизни. Он надеялся, что получит дополнительную награду за то, что правильно угадает все пять ответов. Однако обычная реакция Клемми разочаровала его. Тем не менее, он получил то, зачем пришел сюда. Он связался с Гу Хуаем и приготовился в большом масштабе приобрести магические рунные камни.

На данный момент магические рунные камни оценивались примерно в 50-60 золотых, а более качественные – в 100 золотых. Однако не многим людям они были нужны. Они просто не были так ценны, как драгоценные камни. На рынке их было довольно много. Итак, Не Ян планировал использовать небольшой трюк. Он приказал Гу Хуаю послать людей на уличные рынки и рекламировать, что они продают магические рунные камни оптом, по 30 золотых каждый с минимальной покупкой 20. Если кто-то действительно проявит интерес к покупке, они просто ответят, что только что продали свои стеки.

Магические рунные камни обычно не покупались и не продавались в больших количествах. Таким образом, такого рода снижения цен было невозможно пропустить.

Гу Хуай дал своим подчиненным рекламу по 30 золотых в первый день, 25 золотых во второй и 20 золотых на третий день, создавая впечатление, что рынок магических рунных камней был на грани краха. Это подстегнет игроков к панической продаже своих запасов. Все это время Племя Невероятных Людей будет на заднем плане, чтобы пожинать плоды. Этот метод не только сэкономит им немного золота, но и позволит приобрести больше магических рунных камней. Это убьет двух зайцев одним выстрелом!

«Этот метод неплох. Мы также можем попробовать это с другими предметами, такими как драгоценные камни», – сказал Гу Хуай.

Сначала подчиненные создадут искусственный крах рынка, а потом скупят все по дешевке. Наконец, когда предложение уже не сможет удовлетворить спрос и цены снова возрастут, он выгрузит все. Таким образом, они получат изрядную прибыль.

«О, это определенно сработает один или два раза, но не больше, и люди поймут подвох», – сказал Не Ян.

Игроки не глупы. Они определенно перестанут попадаться на эту аферу после первого или второго раза.

«Ну и что, если они поймут? Мы все равно уже к тому моменту заработаем. Мы не можем понести потери», – усмехнулся Гу Хуай.

«Что ж, оставляю это на тебя».

Гу Хуай немедленно приступил к работе. Ему нужно сначала собрать деньги, прежде чем все уладить. Эта задача должна выполняться в строжайшей тайне.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 505 – Трое Мужчин Делают Тигра.**

Не Ян оставил Гу Хуая с набором инструкций, прежде чем отправиться в путь. Поскольку они решили поиграть в эту игру, почему бы не сделать все возможное? Сфера их деятельности не будет ограничена только Калором, но каждый город в империях Виридиан и Сатрин. Если всё пройдёт без проблем, племя сорвет куш. Не Ян и Гу Хуай подготовили в общей сложности 3 000 000 золотых. Это было немного, по сравнению со всем рынком драгоценных камней и магических рунных камней. Однако, если их план будет успешным, они смогут поглотить, по крайней мере, 10% рынка за раз.

Не Ян также связался со Слипи Фоксом, Фа Ланем, Ах Ченом и другими, чтобы они могли получить кусок пирога.

Оставив остальное Гу Хуаю, Не Ян отправился на прокачку со своим Атлатлем и 3 000 дротиками.

Примерно в это же время на улицах каждого города стали появляться игроки, «продающие» драгоценные камни и магические рунные камни по выгодным ценам. Драгоценные камни стоимостью 1 000 золотых рекламировались всего за 500 золотых. Между тем, драгоценные камни и рунические камни стоимостью в несколько сотен золотых рекламировались всего за 20-30 золотых. Слухи начали циркулировать вокруг. Один из них утверждал, что цены на драгоценные камни и рунные камни резко снижаются, и люди на форумах «подтверждают» это, рассказывая о том, что они видели на улицах. Другой утверждал, что был найден секретный магазин, который продавал драгоценные камни и рунные камни за дешевую грязь, и что люди продавали их с прибылью в сотни тысяч золота, разбогатев за одну ночь.

Никто не мог сказать, была ли какая-то правда в этих слухах. В конце концов, секретные магазины, торгующие редкими предметами, были довольно распространенным явлением. Подобные ситуации случались и раньше. Например, Свитки Паутины были довольно дорогими на рынке. Однако после того, как стало известно, что секретный магазин продавал их за смехотворно низкую цену, их цена резко упала и не восстановилась к этому дню. Возможно, слух о секретном магазине драгоценных камней действительно был правдой.

Большинство игроков высокого уровня хранят драгоценные камни только в своих личных хранилищах. После того, как цены упали, эти игроки почувствовали, что у них болит сердце. Такие вещи, как снаряжение, обычно продавались сразу же, поскольку со временем они очень быстро теряли ценность. С другой стороны, драгоценные камни всегда пользовались высоким спросом, в то время как их показатели падения были довольно низкими. Таким образом, их цены редко колебались. Многие игроки накапливали драгоценные камни, только иногда продавая их.

Драгоценные камни всегда были типом твердой валюты. Большинство игроков не захотят обменять свое хорошее снаряжение на золото. Но если вы предложите им драгоценные камни, они могут рассмотреть этот вариант. Бартер камней на снаряжение был довольно распространён на рынке.

Некоторые высокоуровневые игроки принимали только драгоценные камни при продаже экипировки. Для них драгоценные камни составляли большую часть их личных активов. Когда ценность драгоценных камней внезапно упала, они почувствовали, как кусок мяса был вырезан из их сердец!

Никто не знал правдивы ли эти слухи. Некоторые игроки не хотели быть слишком поспешными. Другие сразу же начали сбрасывать свои драгоценности на аукционный дом при первых признаках неприятностей. Тем не менее, никто не хотел покупать драгоценные камни прямо сейчас, поскольку они могли понести убытки. Если бы слухи о секретном магазине действительно были правдой, цены продолжали бы падать в течение следующих нескольких дней. Тогда им не придётся сильно тратиться на камни для своего снаряжения. Покупать прямо сейчас определенно не стоит.

Те, у кого имелись драгоценные камни, хотели быстро избавиться от своих запасов. Тем временем, те, кто хотел купить, продолжали выжидать. Рынок остыл. Внезапно никто не трогал драгоценные камни в аукционных домах. У тех, кто хотел быстро избавиться от своих запасов, не было другого выбора, кроме как продолжать снижать свои цены. Тем не менее, это только привело к тому, что все больше людей ожидали, как снизятся цены.

Рынок драгоценных камней впал в суматоху. Все больше и больше драгоценных камней попадало на рынок, но никто не покупал. Многие игроки впали в ступор от нерешительности.

Люди, которых отправил Гу Хуай, оказались очень эффективны. Слухи распространялись как лесной пожар. В течение нескольких часов почти каждый игрок говорил о снижении цен на драгоценные камни, призывая своих друзей и знакомых быстро продать, пока не стало слишком поздно. Драгоценные камни, которые всего лишь день назад продавались за 1 000 золотых, теперь будут стоить всего 500 золотых. После того, как пройдет больше времени, даже 300 золота будет слишком много. Многие игроки по-прежнему были готовы покупать некоторые из более дешевых драгоценных камней, если они срочно нуждались в них. Но если драгоценные камни стоят от нескольких сотен до тысячи золотых, они терпеливо будут ждать, когда цены упадут. В конце концов, это была не маленькая покупка.

Группа из 10 игроков собралась возле входа в аукционный дом в Калоре. Они выглядели так, словно собирались отправиться на прокачку. Вскоре они стали болтать о драгоценных камнях.

«Я слышал, что цена на драгоценные камни падает. Драгоценный камень огнестойкости (5) упал с 1 000 до 500 золота. Я посмотрю, смогу ли я выловить один, когда цена упадет до 300, тогда я смогу вставить его в свою броню», – сказал воин.

«Несколько дней назад я потратил 300 золотых, чтобы купить

Сияющий Самоцвет (3), и я действительно корю себя за это. Вы знаете, сколько он стоит прямо сейчас? Всего 80 золотых! Только дурак купит сейчас. Я слышал, что некоторые игроки нашли секретный магазин, где можно купить 1 000 драгоценных камней всего за 30 золота, и они продают их нам с безумной прибылью. Бьюсь об заклад, через несколько дней вы увидите стек из 1 000 драгоценных камней всего за 100 золотых! Если вы потратите 300 золотых на покупку драгоценного камня прямо сейчас, вы обязательно пожалеете об этом позже!» – Прервал Святой Маг.

«Правда?» – спросил воин с скептическим лицом.

«Конечно, это правда! Один из моих друзей раньше посещал этот секретный магазин. В итоге он получил прибыль в 300 000 золотых, перепродавая драгоценные камни! Подождите немного, и вам будет трудно найти человека, желающего купить камень огнестойкости (5) даже за 100 золотых! К счастью, я узнал об этом рано. Я полностью опустошил своё хранилище камней. Хе-хе ... через несколько дней у меня будет несколько плащей с высоким физическим сопротивлением», – вмешался Аркан Маг.

«Черт, правда? 300 000 золота, настолько много?» – Ближайшие игроки втянули глоток холодного воздуха и подошли, чтобы спросить.

Увидев, что вокруг него начинает собираться толпа, Аркан Маг начал болтать еще больше.

Это было так называемое «три человека делают тигра». Слух, повторенный достаточно раз, в конечном итоге станет фактом.

Те, у кого не было драгоценных камней и хотели, чтобы цена на драгоценные камни продолжала падать, делали все возможное, чтобы распространять слухи. Те, кто изначально не верил слухам и все еще держал драгоценные камни в своих личных хранилищах, глубоко вздохнули и начали сбрасывать свои драгоценные камни. Те, кто хотел купить драгоценные камни, выжидали. Те, у кого были драгоценные камни, резко снижали свои цены, стремясь быстро избавиться от них. В результате цены на драгоценные камни на рынке постепенно падали все ниже и ниже. Это позволило игрокам по-настоящему испытать так называемый эффект снежного кома.

Эти результаты оказались даже лучше, чем ожидали Не Ян и Гу Хуай. Не Ян изначально предсказывал, что цена на драгоценные камни упадет до их целевого значения через пять дней. Однако слухи распространялись быстрее, чем они ожидали. На второй день цены ушли уже намного ниже, чем они ожидали.

Драгоценные камни, которые обычно стоили 1 000 золотых, в аукционных домах полностью игнорировались, несмотря на то, что их цены были снижены до 100 золотых. Это было просто невероятно!

[ Не Ян, пора собирать добычу? ] – спросил Гу Хуай.

Это падение цен на драгоценные камни заставило его трепетать. Он задавался вопросом, восстановятся ли когда-нибудь цены.

Не Ян проверил Элитный Торговый Канал. Аукционные дома были заполнены драгоценными камнями, более чем в пять-шесть раз больше обычного. Все забирали драгоценные камни из своих личных хранилищ и сбрасывали их в аукционные дома. Скачок количества драгоценных камней еще раз подтвердил веру в сердцах людей, что слухи являлись правдой. В противном случае, почему так много людей вдруг продают свои драгоценные камни?

Как только слух получил поддержку, он стал еще более пугающим.

Не Ян оценил, что это был предел того, насколько низко будут падать цены. Чуть ниже и игроки предпочли бы оставить драгоценные камни для личного пользования. В конце концов, люди, продающие эти драгоценные камни, не были бедными.

[ Начни все скупать! ]

После того, как Не Ян отдал приказ, Гу Хуай заставил людей в более чем 300 аукционных домах, разбросанных по Виридиану, и Империи Сатрин начать скупать драгоценные камни.

3 000 000 золота исчезли в одно мгновение. Около 12% драгоценных камней на рынке было съедено ими.

«3 000 000 золота, все ушло», – сглотнул Гу Хуай, холодный пот капал с его лба.

Он впервые потратил такую абсурдную сумму денег.

[ А как насчет Фокса, Ах Чена и других? ] – спросил Не Ян.

[ Они также скупают все, как сумасшедшие. Священная Империя потратила 500 000 золота на драгоценные камни; Племя Богов Войны, 600 000; Сапфировый Храм, 500 000; Альянс Безумного Сражения, 400 000; и Сияющее Священное Пламя, 300 000. Сложив все, это 5 000 000 золота, ушедшего в одно мгновение. ]

Не Ян провёл некоторые расчеты. 5 000 000 золота составляли примерно 20% рынка.

[ Обратитесь в Финансовую группу Парящий дракон. Позволим и им принять участие в некоторых действиях. Мы также ликвидируем часть сокровищницы гильдии! Любое золото, которое мы можем получить, мы будем использовать для покупки драгоценных камней. Разве у Империи Виридиан и Сатрин нет нескольких крупных кредитных организаций? Посмотрим, сколько мы сможем одолжить. Удостоверься, что все пройдёт в тайне. Это поистине редкая возможность. Нельзя её упускать. ]

[ У них нет 10-дневной 10% -ной процентной ставки? Это немного опасно. Что, если цена на драгоценные камни не восстановится, и мы не сможем распродать все? Это золото все пойдет на ветер, ] – с тревогой сказал Гу Хуай.

Он не хотел в конечном итоге разрушить гильдию.

[ Не волнуйся. Мы вернем более чем в 10 раз наши первоначальные инвестиции! ] – Успокоил Не Ян.

Продавая эти драгоценные камни, они получали гораздо больше, чем ростовщики.

[ Хорошо, не вини меня, если что-то пойдет не так. Я буду использовать доходы наших нескольких крепостей в качестве залога, чтобы получить кредит от этих кредиторов. ]

Гу Хуай стиснул зубы. Только Не Ян был таким мужественным, осмелившимся одолжить золото у кредиторов с высокими процентами. Прибыль и риск шли рука об руку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 506 – Тролль Диллонс.**

Около 30-40 реальных кредиторов действовали в империях Виридиан и Сатрин. Очень немногие имели капитал более 1 000 000 золотых. Фактически, для агентства иметь более 300 000 золотых уже считалось хорошим. Они получали прибыль, собирая высокие процентные ставки по своим кредитам

Гу Хуай связался с этими кредитными агентствами. Племя уже считалось весомой силой. Было довольно просто получить кредит, используя доход от своих крепостей в качестве залога.

Вскоре Гу Хуай связался с более чем 10 агентствами и занял около 3 000 000 золотых. Он потратил все это на драгоценные и рунные камни.

Не Ян и другие приобрели примерно 40% драгоценных камней на рынке. Драгоценные камни, которые они купили, были высокого качества с отличным потенциалом. Он особенно внимательно следил за Драгоценными камнями огнестойкости, поскольку планировал захватить все до последнего. Это было связано с тем, что несколько известных подземелий 60-70 уровня требовали высокой огнестойкости.

[ Что же нам теперь делать? ] – спросил Гу Хуай.

[ Там еще так много дешевых драгоценных камней. Мы не можем проглотить их всех. Если больше никто не покупает, как должны восстановиться цены? ]

[ Нам нужно сделать три вещи. Во-первых, нужно прояснить слух о секретном магазине драгоценных камней. Во-вторых, распродать камни огнестойкости, начнём с качества 5. Установи цену в 1 200 золота, и не на золотой ниже! В-третьих, расслабиться и ждать. Через несколько дней паника утихнет, и люди, сбрасывающие свои драгоценные камни, снимут свои лоты. По мере того, как количество драгоценных камней на рынке будет падать, цены начнут расти, ] – пояснил Не Ян.

Он давно все спланировал. Если Драгоценные камни огнестойкости внезапно удвоятся в цене, в то время, как цены на все другие драгоценные камни все еще падают, игроки наверняка заметят это. Те, кто хоть чуть-чуть разбирается в работе рынка, поймут, что что-то не так. Если не стормозят, тоже начнут поглощать драгоценные камни. Таким образом, все драгоценные камни на рынке могут быть сметены. Когда придет время, те, кто скупал, получат огромную прибыль, тогда как те, кто этого не сделал, смогут лишь беспомощно наблюдать за происходящим. Возможно, цены на драгоценные камни вырастут до невиданных ранее высот.

[ Я сейчас же этим займусь! ] – Сказал Гу Хуай.

[ В течение следующих нескольких дней используй доход от Магазина Зелий Звёздной Ночи, Союза Ассасинов и крепостей, чтобы погасить проценты по кредитам. Любой излишек будет потрачен на покупку драгоценных камней. Передай информацию и нашим надежным членам гильдии. Пусть богатые начнут быстро приобретать драгоценные камни, иначе они упустят шанс навсегда. Кроме того, продолжай связываться с кредитными агентствами. Если кто-то из них захочет одолжить нам еще немного, бери. Пока цена драгоценных камней не восстановится, продолжай скупать все, ] – сказал Не Ян.

Две пятых драгоценных камней в империях Виридиан и Сатрин были в его руках. Если все эти драгоценные камни продать после восстановления цен, он должен заработать как минимум 20 000 000 золота, и это его самая сдержанная оценка!

Что можно сделать с 20 000 000 золотых в Conviction? Этого хватит, чтобы скупить все крепости Альянса Магов и Божественных Защитников вместе взятых. Этого достаточно, чтобы купить 20 центральных аукционных домов Калора. Этого достаточно, чтобы снести Крепость Криппс и восстановить ее заново 50 раз. Этого достаточно, чтобы обновить каждую ветвь Магазина Зелий Звёздной Ночи до 16 уровня. Даже основной магазин в настоящее время был только 10 уровня. Этого достаточно, чтобы одеть все 60 000 игроков Племени в отличное снаряжение и при этом ещё и останется!

С 20 000 000 золотых, Племя сделает Альянс Магов, Божественных Защитников и даже Ангельский Корпус похожими на нищих. Вместе эти три гильдии, скорее всего, имели в своем распоряжении только около 7 000 000 – 8 000 000 золота.

Племя всегда славилось богатством. Но даже в лучшие времена у них имелось только 4 000 000 золота на руках.

Не Яна беспокоило то, что он понятия не имел, как потратить 20 000 000 золота. Если он оставит его в сокровищнице, через некоторое время оно, скорее всего, сильно обесценится.

Однако стоит сначала это золото заполучить. Прямо сейчас ничто не ясно.

Гу Хуай начал выполнять приказы Не Яна. В настоящее время игроки твердо верили в существование секретного магазина. Таким образом, цены на драгоценные камни продолжали падать все ниже и ниже. Еще через несколько дней, когда игроки увидят, что цены на драгоценные камни больше не падают, а количество продаваемых драгоценных камней быстро сокращается, они определенно станут подозрительными. Все, что нужно делать Племени, это терпеливо ждать, пока игроки сами скептически настроятся, а затем начать раздувать огонь. Пройдёт совсем немного времени, прежде чем цены на драгоценные камни вернутся к норме. Добавьте это к тому факту, что Не Ян, проглотивший до 40% рынка драгоценных камней, по сути, создал дефицит предложения, и одновременно с вновь возросшим спросом, цены на драгоценные камни, вероятно, взлетят выше, чем когда-либо прежде.

В этот момент тихо возникли слухи о том, что ради быстрого накопления богатства финансовая группа Век начала распространять слухи о каком-то секретном магазине, который дешево продавал драгоценные камни. Затем, когда цены упали, и все начали паниковать, продавая драгоценные камни, они начали все скупать. Этот легендарный секретный магазин драгоценных камней был ничем иным, как беспочвенной ложью.

Не Ян и другие тайно осуществили этот план. Никто не мог отследить, кто стоял за крахом рынка драгоценных камней. Так почему бы не возложить вину на финансовую группу Век? Не то, чтобы это испортило их и без того ужасную репутацию.

Изменение настроения на рынке создало определенные трудности. Но, как сказал Не Ян, через некоторое время мнения начали меняться. В любом случае, Не Ян и другие покупали, когда цены были на самом низком уровне. Что бы они ни делали, они не потерпят убытков. Заработок стал только вопросом времени.

Не Ян продолжал набивать уровни. С Атлатлем он мог подняться на несколько уровней. Помимо этого, Гу Хуай также помог ему собрать несколько сотен наборов Магических Рунных Камней. После их сдачи он определенно поднимется еще на несколько уровней. Вскоре он прорвется через 100 уровень.

Не Ян несся через горный лес с Штормовым шагом. Это была карта уже 120 уровня. Однако он не показал никаких признаков замедления. Когда он постепенно приблизился к месту назначения, появилась большая река. У реки стоял лес странных по форме скал. Он вспомнил, что Тролль жил возле груды камней на противоположном берегу.

Тролли были одной из рас, которые жили в этом лесу. Они были большими и высокими и обладали огромной силой. Их пугающая способность к ближнему бою даже превосходила способность гигантов. Тем не менее, они страшно тупили. Их интеллект напрямую связан с их возрастом. Обычный тролль обладал крайне низким интеллектом. Только те, кто дожил до 300 лет или старше, с длинными распущенными белыми бородами, граничащими со старческими, имели средний интеллект. Эти тролли часто становились духовными лидерами своей расы.

Не говоря уже о том, что они славились своим ужасным зрением. Их дальность обзора была всего 30 метров. Всё за 30 метров казалось просто размытой дымкой.

Тролль на противоположном берегу был ростом около трех метров. Он был одет в рваную шкуру животного и имел дубину из костей волка. Он бесцельно бродил, ограничиваясь круглым участком земли радиусом около 30 метров. Это пространство было окружено пламенной стеной высотой около пяти метров. Только игроки с как минимум 380 сопротивлением огню могли пройти через неё, не умерев. Чуть дальше стояли многочисленные валуны причудливой формы, которые мешали полю зрения игрока.

Тролль Диллонс стал знаменитой Элитой в прошлой жизни Это закрытое пространство напоминало арену. В лучшем случае команда из 20 человек могла поместиться внутри. Можно представить, как ужасно сражаться с троллем в таком тесном пространстве.

Вокруг стояли валуны причудливой формы. Можно попытаться забраться на них и выстрелить в Диллонса издалека. Однако таких мест было немного, да и Диллонс мог с лёгкостью заметить врага. Взобравшись, покинуть валун уже не удастся.

Кроме того, это место, по сути, горный район с пересеченной местностью. Не было никакого способа принести сюда что-то вроде катапульты. Тем не менее, Атлатли тут можно использовать. Не только Не Ян, но и люди в прошлой жизни также думали об использовании Атлатлей для убийства Диллонса. Но с валунами, блокирующими обзор, было невозможно использовать Атлатли, чтобы точно поразить цель. Не говоря уже о радиусе в 100 метров, имелось всего три места, из которых можно стрелять из Атлатля. Затопить Диллонса потоком дротиков просто невозможно.

Скорость восстановления здоровья Тролля Диллонса была довольно медленной. Тем не менее, он все еще имел более 300 000 здоровья. После смерти он возродится в течение двух часов. Это довольно быстро для элиты.

Пока игроки не достигнут 120 уровня, Дилонс для них, по сути, неубиваемый босс. Его урон просто слишком велик. Только позже, когда Воины подняли свою защиту, им удалось победить его. Диллонс давал очень много опыта, и предметы, которые падали с него также оказывались довольно хорошими. В прошлой жизни, за Диллонса устраивали схватки. Только после того, как Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя и три других гильдий Финансовой Группы Век установили контроль над этими землями, все эти схватки прекратились. Сообщалось, что ради сохранения интересов всех сторон,

Победоносное Возвращение установило правило, согласно которому каждая гильдия по очереди каждый день фармила это место.

Можно представить, каким заманчивым лутом обладал Диллонс.

Не Ян обследовал окрестности. Он едва мог видеть фигуру, двигающуюся на расстоянии. Однако он не мог подтвердить её точную позицию. Он вспомнил по памяти, что стоял в нужном месте. Он достал Атлатль и Глаз Кирджа. Эти два предмета были необходимы, если он хотел фармить Диллонса.

«Это неизведанная область. Интересно, упадет ли Ключ Маны», – пробормотал Не Ян.

Ключи маны были чрезвычайно востребованы. Имелся 1 шанс из 1 000, что он выпадет из Диллонса. Можно представить, какой он редкий. Это был специальный предмет легендарного уровня. Не Ян только слышал о нём, но никогда прежде не видел его лично.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 507 – Умное использование Глаза Кирджа.**

Не Ян выбрал подходящую позицию примерно в 90 метрах от Диллонса, что позволило ему находиться в пределах досягаемости атлатля.

Не Ян положил Глаз Кирджа на землю и начал читать заклинание. Вскоре ранее тускло выглядящий шар загорелся, глубокий свет засиял в глазу.

Под тщательным контролем Не Яна Глаз Кирджа воспарил высоко в воздух, а затем полетел к Диллонсу.

В этот момент изображение появилось перед глазами Не Яна.

От причудливых камней и валунов до пышной растительности, растущей вдоль берега реки, все, что видел Глаз Кирджа, передавалось Не Яну.

Это изображение немного отличалось от того, которое Не Ян видел невооруженным глазом. Немного размыто, но все было видно. Когда

Глаз Кирджа путешествовал между валунами и обломками, высокий силуэт попал в поле зрения Не Яна.

Это был Тролль Диллонс!

Диллонс выглядел несколько беспокойным. Он посмотрел в сторону

Глаз Кирджа. Похоже, он что-то почувствовал.

Не Ян заставил Глаз Кирджа исчезнуть в траве примерно в 20 метрах от Диллонса. Этот предмет был невероятно маленьким, поэтому его было особенно трудно обнаружить, когда он спрятан в щелях между камнями или в других местах, которые могли скрыть его от посторонних глаз.

Не найдя ничего, Диллонс вернулся в состояние пассивного брожения по округе.

Игрок должен стоять на месте при использовании Глаза Кирджа, иначе его эффекты будут отменены. Не делая ни единого шага, Не Ян достал из своей сумки несколько зачарованных дротиков и вставил их в свой атлатль.

Пока Не Ян заряжал атлатль, изображение с Глаз Кирджа стало размытым.

При использовании Глаза Кирджа изображение становилось четче, чем больше вы фокусировались. Если вы отвлеклись, изображение станет размытым.

Не Ян приподнял атлатль и навёлся на цель. Прицелившись, он нажал на спусковой крючок. Дротик выстрелил в небо, вылетел в воздух в верх, и упал на землю.

С глухим стуком дротик приземлился примерно в метре от Диллонса.

Несмотря на то, что Диллонса было трудно не заметить с его большим телосложением, неудивительно, что Не Ян не смог нанести удар. Он не слишком привык использовать Глаз Кирджа, сейчас это его первый раз. Не говоря уже о том, что он также не был знаком с управлением Атлатля. Ему придётся разобраться во всём этом.

Не Ян продолжал возиться, постепенно знакомясь и с Глазом Кирджа, и с Атлатлем.

После использования целого стека дротиков, Не Ян, наконец, привык к нему. Теперь он мог точно бить Диллонса. В конце концов, Диллонсс был огромен, поэтому он, по сути, лёгкая мишень. Если бы он целился во что поменьше, у Не Яна могли бы возникнуть некоторые трудности.

Не Ян зарядил зачарованный дротик и прицелился. С громким свистом дротик по дуге полетел прямо к Диллонсу.

Со звуком «фьють», во все стороны брызнула кровь, когда дротик пронзило кожу Диллонса.

−124

Над головой Диллонса появилось значение урона.

Урон дротика был довольно высок. Если бы это был обычный арбалетный болт, на текущем уровне Не Яна он бы не нанёс и больше 100 урона. Кроме того, дротик наносил постоянный урон от кровотечения в течение пяти секунд, нанося 30 урона каждую секунду.

После учета степени восстановления здоровья Диллонса, по оценкам Не Яна, его убийство займет около трех часов.

На этом этапе игры убийство элиты 120 уровня было невозможным подвигом для обычных игроков.

Не Ян продолжал стрелять из атлатля. Один метательный дротик за другим изгибались по небу и били Диллонса.

Диллонс взревел от ярости. Однако из-за своей низкой мудрости он понятия не имел, где находится враг. Его дальность видения была всего 30 метров. Все, что за этим – густая дымка. Независимо от того, куда он двигался, копья продолжали падать с неба.

Под непрекращающимся нападением Не Яна здоровье Диллонса постепенно угасало.

Не Ян терпеливо продолжал стрелять. Смерть Диллонса была неизбежна.

Три часа спустя Диллонс издал трагический рев и рухнул на землю.

Раздался колокольчик уведомления системы. Не Ян получил уровень. На его нынешнем уровне повышение уровня каждые три часа просто невероятно.

Не Ян вздохнул с облегчением. Наконец, он уничтожил этого монстра. Он убрал Атлатль и Глаз Кирджа и спрыгнул со скалы. Затем он использовал Кольцо Прыгуна, чтобы перепрыгнуть через камни и бушующее пламя и благополучно приземлился на другой стороне.

Не Ян порылся в трупе Диллонса и собрал добычу.

К сожалению, Ключ Маны не выпал. Не Ян проверил добычу. Он получил часть Серебряного снаряжения 120 уровня с приличными характеристиками и три драгоценных камня.

Диллонс не возродится еще два часа.

Не Ян на некоторое время ушёл качаться в другом месте, а затем два часа спустя вернулся, чтобы продолжить фармить Диллонса.

Не Ян качался довольно быстро. Разрыв между ним и другими игроками рос с каждой минутой.

На пятый день Не Ян уже достиг 86 уровня. В списках лидеров по уровню Империи Виридиан Тан Яо стоял на первом месте на 79 уровне. Се Яо на 78 уровне. Третье и пятое место заняли лидеры гильдий Альянс Магов и Божественные Защитники, Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм. Они были 78 и 76 уровня соответственно.

Что касается Империи Сатрин, хотя ее население было ниже, чем у Империи Виридиан, их расовые таланты были немного лучше. Это превосходство перерастало в уровни. Игроки там были в среднем на несколько уровней выше, чем в Виридиан. Их игрок с самым высоким рейтингом, Хаулинг Винд, уже достиг 82 уровня, а Ангу Тианши – 80 уровня.

После достижения 80 уровня, прокачка становилась ещё сложней. Хотя разница составляла всего два уровня, для преодоления этого разрыва требовалось пугающее количество опыта.

Что было еще более пугающим, так это то, что Не Ян все еще невероятно быстро получал опыт. Вскоре он достигнет 90 уровня!

В эти дни, размалывая Диллонса, в сердце Не Ян росло неконтролируемое желание. Желание быть лучшим. Он обладал навыками, усердно практикуя техники Теневых Танцоров, многие из которых он мог с комфортом выполнять. Он обладал предметами, Проблеском Тьмы и Мечом Зеннарда, и это лишь некоторые из них. Не говоря уже о том, что, когда он достигнет 180 уровня,

Сет Тирана Абака тоже должен стать его. Вскоре он также будет обладать грозным летающим маунтом в виде Темнокрылого дракона. Он постоянно поднимал планку для себя, которая теперь возросла до небес. Он стал легендой, на которую игроки смотрели с завистью и почтением!

Думая о том, чтобы стать игроком номер один в игре, Не Ян не мог не волноваться. В прошлой жизни было просто слишком много удивительных людей. Чтобы не только выделиться среди этой группы пугающих и ослепительных талантов, но и превзойти их, насколько это может быть сложно? Он должен был постоянно превышать свои пределы.

Не Ян уже несколько раз возвращался в Калор, принося всю добычу, которую он собрал, в сокровищницу гильдии. После прожигания его запаса дротиков у Чародеев была готова вторая партия из 3 000 дротиков для него.

Будучи лидером гильдии Asskickers United, Не Ян обладал роскошью, на которую обычные игроки никогда не могли надеяться. Если ему что-то было нужно, у него были сотни, если не тысячи людей, готовых служить.

Пять дней спустя рынок драгоценных камней постепенно остыл. Существование секретного магазина драгоценных камней поставили под сомнение. Видя, что что-то не так, многие игроки начали снимать свои лоты с аукционных домов.

Поскольку цены больше не снижались, те, кто нуждался в драгоценных камнях, быстро начали скупать их. Таким образом, рынок драгоценных камней снова стал оживленным.

Настроения на рынке начали меняться. Ранее подавленный спрос медленно рос.

Хотя многие игроки все еще были обеспокоены тем, что секретный магазин драгоценных камней действительно существовал, они не были такими уверенными, как раньше.

Для Не Яна и других это был хороший знак. Прямо сейчас можно было купить драгоценные камни по низкой цене. Они по-прежнему будут тратить все свое золото на драгоценные камни. Еще через несколько дней цена на драгоценные камни, скорее всего, существенно возрастет.

Весь доход от Магазина Зелий Звездной Ночи, Союза Ассасинов и Крепостей использовался для покупки драгоценных камней. Хотя самоцветы огнестойкости, на которые положили глаз Не Ян и другие, продавались не быстро, они все же заработали около 300 000 золотых. Все это было использовано для покупки еще большего количества драгоценных камней.

Высокими ценами на камни огнестойкости, игроки, которые в них нуждались, были весьма недовольны. Однако, если порыскать по всему рынку, станет ясно что все камни Огнестойкости с рейтингом качества пять или выше продавались по чрезвычайно высокой цене. Иногда появлялись камни по более низкой цене, но их тут же скупали. Поскольку некоторым игрокам абсолютно необходимы эти драгоценные камни для запуска подземелий, отказ от покупки не был выбором. С грустью, они доставали своё золотишко.

Помимо группы Не Яна, многие другие тоже выиграли от этой схемы. Одним из них был Альянс Магов. Чувствуя перемену в воздухе, они начали поглощать драгоценные камни, тратя более 2 000 000 золота. Несколько других гильдий сделали то же самое, но они не вкладывали столько же золота.

Кто знал, что у Крэйзи Мэджика такой дар предвидения? Его смелость позволила Альянсу Магов заработать немало денег. Это подпортило настроение Не Яна. Тем не менее, было вполне естественно, что несколько собак доедят, что останется. Действия Альянса Магов оставили заметное влияние на рынок. С 2 000 000 золотых исчезли еще 10 процентов драгоценных камней на рынке.

Племя захватили примерно 35 процентов всех драгоценных камней в Империях Виридиан и Сатрин. Сапфировый Храм, Священная Империя и другие заняли примерно 10 процентов. Альянс магов занял еще 10%. Если бы количество драгоценных камней для продажи немного уменьшилось, цены вернулись бы к норме. А затем они даже начали бы расти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 508 – Кровавые Изверги.**

Хотя в последние несколько дней Не Ян оставался довольно спокойным, Гу Хуай с тревогой следил за всеми небольшими изменениями на рынке. Он предполагал, что готовится еще один огромный переворот.

Альянс магов, потративший 2 000 000 золота на приобретение драгоценных камней, был той соломинкой, которая сломала спину верблюду. Заметив, что с рынком что-то не так, все больше и больше игроков начали жадно собирать драгоценные камни. Цены взлетели до небес.

Чем выше росли цены, тем больше людей начинали покупать. Так действовал рынок.

[ Не Ян, ц-ц-цены! Цены на драгоценные камни начинают расти! ] – Голос Гу Хуая дрожал от волнения.

Эти последние пять дней были несравненно нервными для него. Когда цены на драгоценные камни, наконец, снова выросли, как он мог быть не в восторге?

[ Успокойся. Давай подождем еще немного, ] – усмехнулся Не Ян.

В ближайшие несколько дней цены на драгоценные камни будут только расти. Все, что им нужно сделать, это сесть, расслабиться и смотреть, как начинает течь золото.

Только дождавшись, когда цены достигнут пика, они смогут максимизировать свою прибыль. Не Ян был как охотник, терпеливо ожидающий добычу.

[ Я знаю, я знаю, но я все еще не могу удержаться от волнения! ]

Гу Хуай засмеялся. У него также был хороший взгляд на рынок. Тем не менее, они говорили 20 000 000 золота! Мало кто может сохранять спокойствие, сталкиваясь с такой огромной суммой денег!

Не Ян, естественно, понимал, что деньги являются лишь средством для достижения цели. Он жил, умер и вернулся снова. Было очень мало вещей, которые могли бы его взволновать. Эти 20 000 000 золотых только начало.

Каждый игрок в империях Виридиан и Сатрин внимательно следил за рынком драгоценных камней. В последние несколько дней волатильность была окружена завесой тайны. Многие игроки не могли сказать, что происходит. Некоторые из них твердо придерживались убеждения, что секретный магазин существует и что все, что происходит сейчас, было уловкой нарушителей спокойствия, чтобы убедить их купить драгоценные камни. Они решили ждать, пока цены не упадут до желаемого диапазона. С другой стороны, те, у кого было немного понимания, начали лихорадочно скупать драгоценные камни, что привело к росту цен. Тем не менее, среднестатистические игроки заняли выжидательную позицию. Они могли только нервно наблюдать, как цены на драгоценные камни постепенно росли все выше и выше.

В настоящее время никто не может сказать, чье суждение было правильным.

«Цена на Самоцветы Сопротивления Ядам упала с 1 200 до 300 золотых всего несколько дней назад. Теперь она вернулась к 1 000 золотых и продолжает расти! Какого черта!?» – Мрачно произнес Воин.

«Это не только Самоцветы Сопротивления Ядам, другие тоже подорожали, особенно Самоцветы Сопротивления Огню. Они практически удвоились в цене!»

«К счастью, я купил шесть драгоценных камней, когда цены были низкими. Я потратил около 600 золотых в то время. Держу пари, я получу 3 000 золота, если продам их сейчас».

В этом мире, где были победители, также должны были быть проигравшие.

Не Ян просматривал списки аукционного дома. В продаже было явно меньше драгоценных камней, чем раньше. По его оценкам, вскоре на рынке драгоценных камней начнётся засуха. Пройдя через центральную площадь Калора, он заметил значительное увеличение числа игроков, объединяющихся для получения драгоценных камней. Учитывая текущую волатильность рынка, многие люди не осмеливались делать покупки. Поэтому они решили фармить драгоценные камни, в которых они нуждались. Однако их успех был ограничен. Команде, перемалывающей конкретную карту подряд в течение пяти-шести дней подряд, достанется от трех до четырех камней. Не говоря уже о том, что процент падения камней случаен. После разделения трофеев такая игра едва ли стоила свеч.

[ Кстати, сколько магических рунных камней тебе удалось достать? ] – спросил Не Ян.

[ Более 10 000! Что касается того, сколько полных наборов из семи элементов, около 500 или около того, ] – ответил Гу Хуай.

В настоящее время основное внимание игроков уделялось самоцветам. Относительно мало людей покупали рунные камни. Кроме того, поскольку цены были такими низкими, ему удалось приобрести много.

[ 500 наборов? ]

Даже Не Ян был ошеломлен. Он не ожидал, что Гу Хуай соберет так много. В прошлой жизни полный набор Магических Рунных Камней стоил целое состояние. И все же Гу Хуаю удалось собрать более 500 таких наборов! Можно представить, во сколько опыта это перерастёт!

Не Ян планировал воспользоваться бонусом опыта от убийства Диллонса, пока он был на низком уровне, чтобы получить еще пару уровней. Затем, когда скорость прокачки уже перестанет быть такой эффективной, он отдаст магические рунические камни Мудрецу Клемми.

Не Ян взял свой атлатль и вернулся к гринду мобов.

Все шло относительно мирно на стороне Племени. Блейдлайт, Смоук Стаб и другие начали формировать экспедиционные команды из 1 000 человек, чтобы охотиться на знаменитых монстров высокого уровня, таких как Повелитель огненных дрейков 80 уровня и Повелитель питонов Мани 85 уровня. В то же время игроки с более низким рейтингом следовали их примеру, охотясь на более слабых элит и лордов.

Присутствие Племени чувствовалось на всех картах 60-80 уровня вокруг Калора. При первой очистке карт у них иногда случались некоторые счастливые встречи, такие как обнаружение склада, заполненного порохом и огромным запасом серы. Все эти трофеи доставлялись обратно в штаб гильдии.

Благодаря надежной защите Калора, Племя начали расширять свое влияние, создав филиал в Каводине. Сапфировый Храм, Священная Империя и Сияющее Священное Пламя также начали создавать филиалы в других городах, которые все еще не были объединены одной силой. Они проводили массовые кампании по подбору персонала и постепенно начали накапливать силы. Когда придет время, они сами захватят эти города.

Пока Не Ян занимался повышением своего уровня, Гу Хуай связался с ним со срочным сообщением.

[ Некоторые воры бегают по округе, убивая наших игроков. Что нам делать?! ] – Гу Хуай поднял брови, просматривая различные отчеты.

[ Кого они успели убить? ] – спросил Не Ян.

Скрытые атаки и засады не были чем-то необычным. Он также отправлял Воров, чтобы убить игроков Альянса Магов, Божественных Защитников и Ангельского Корпуса. Игроки из Племени, как правило, были способны отразить любые атаки.

[ Кажется, на стороне врага от 50 до 60 человек. У них около семи-восьми воров в отряде. Они редко ошибаются при проведении своих убийств. Их цели – наша элита. Их информация тоже чрезвычайно точна. Я считаю, что на нашей стороне есть люди, которые сдают им информацию. Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг, Монохром... все они были убиты. Наши потери довольно тяжелые. Блейдлайт тоже попал в засаду. Ему удалось убить двоих из них и чуть не погибнуть, но, к счастью, наше подкрепление прибыло вовремя. ] – Информация Гу Хуая показала, что более 20 важных членов гильдии были убиты.

[ Ты знаешь, кто стоит за всем этим? ]

Не Ян нахмурился, его лицо помрачнело. Эти участники были столпами Племени. Каждая из их смертей нанесла огромный удар по моральному духу гильдии.

[ Они называют себя Кровавыми Извергами, но я не могу этого подтвердить, ] – ответил Гу Хуай.

[ Я верю, что за этим стоит Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус. Только эти трое готовы приложить столько усилий против нас. ]

«Кровавые Изверги...?» – пробормотал про себя Не Ян.

Это была известная воровская организация в прошлой жизни, действовавшая как в Империи Виридиан, так и в Сатрин. Они состояли из 100 членов, все из которых являлись беспринципными профессиональными игроками, которые будут делать что угодно, воровать, убивать... до тех пор, пока это выгодно. У них было много экспертов в своих рядах. В прошлой жизни, пяти из них удалось стать Танцорами Теней. На остальных тоже нельзя было смотреть свысока. Игроки обычно не осмеливались провоцировать их. Они были очень загадочными. У каждого участника имелось свое уникальное кодовое имя и соответствующее кодовое слово. Никто посторонний не знал их планов. Эта организация была чрезвычайно строгой. Они никогда не набирали членов, которые просили присоединиться извне, что делало невозможным проникновение к ним игроков или гильдий.

Именно эта организация, состоящая из 100 человек, вырезала три гильдии по 10 000 человек в прошлой жизни. Количество людей, которые умерли от их рук нельзя посчитать. Однако никому не удавалось точно определить их местонахождение, и никто не видел их больше минуты или двух. Было просто невозможно поймать этих воров.

Можно представить, насколько пугающей была такая организация!

[ Так как это Изверги, это будет проблемой. ]

Не Ян приподнял брови. Он предположил, что его старые противники наняли этих игроков.

[ Ха, эти ублюдки из Альянса Магов, Божественных Защитников и Ангельского Корпуса не успокоятся, пока я не помру от стресса! Быть мишенью для такой организации, как Кровавые Изверги, определенно не приятная вещь, ] – сказал Гу Хуай.

Если вы не обладаете исключительными навыками и высоким уровнем осведомленности, навряд ли удастся выжить, если вас окружат восемь Воров, занимавших первые места в рейтинге.

[ Нашим главным приоритетом является выяснение личности предателей в наших рядах. Мы сделаем тщательный осмотр. Я отказываюсь верить, что они могут скрыться от нас. Кроме того, скажи нашим игрокам, чтобы они были осторожны, отправляясь в дикие земли. Лучше, если они будут держаться в группах. Пусть не дают врагу возможности отлавливать их поодиночке, ] – сказал Не Ян.

Информация об убийцах из Извергов убивающих игроков Племени не была обнародована, и никакая гильдия не призналась, что стояла за этим. Не Ян решил, что пусть всё так и остаётся.

Не зная, кто это сделал, Не Ян не предпримет ответных действий. Но это не значит, что он ничего не сделает и в будущем.

[ Я уже ищу предателей. Скорее всего, это не один человек. ]

Гу Хуай глубоко вздохнул. Ни одна гильдия не могла помешать предателям появиться в их рядах, тоже касается Племени. Тем не менее, и у племени есть лазутчики в рядах Альянса Магов, Божественных Защитников и Ангельского Корпуса. Работать кротом в десятки раз выгодней, чем быть постоянным членом гильдии. С таким прибыльным вознаграждением всегда найдутся люди, которые готовы рискнуть.

[ Если найдёшь предателей, не разоблачай их и не сообщай им, что их обнаружили. Я использую их позже, ] – сказал Не Ян.

Он уже наметил себе план.

Гу Хуай удивился, но сразу понял, что хотел сделать Не Ян. Он улыбнулся.

[ Понятно, будь уверен, они ничего не заметят. ]

Если предатели будут идентифицированы, они могут стать марионетками Племени. Они могли бы быть полезны в критические моменты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 509 – Ключ маны.**

Элита Племени страдала от засад, главными подозреваемыми были Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус. Однако это не означало, что виновником этого не мог быть и кто-то другой. Другие гильдии очень даже хотели, чтобы Племя и Альянс Магов рвали друг друга на куски, поскольку это означало, что они могут напасть со стороны и пожинать все выгоды для себя.

Даже если их элиты били налево и направо, Племя могли только стараться изо всех сил держаться и сохранять свою бдительность, пока они расследовали, почему Изверги нацелились на них.

Обдумав это, Не Ян решил, чтобы Сан отслеживал игроков Извергов и проверял, сможет ли он найти какие-либо подсказки относительно их местонахождения. Учитывая навыки Сана, независимо от того, с какой ситуацией он столкнулся, побег никогда не будет проблемой.

Не было никакого смысла торопиться с действиями, основанными на предположениях. Не Ян знал, что ничего хорошего сейчас не выйдет из войны с Альянсом Магов и Божественными Защитниками. Лучше было подождать, пока Племя не станет сильнее.

Хотя размер Племени оставался неизменным и составлял 60 000, все пять гильдий филиалов выросли за 100 000 игроков. Высшие элиты филиалов гильдии получали шанс войти в основную гильдию. Точно так же те, кто больше не справлялся с обязанностями в основной гильдии, рискуют быть пониженными в гильдии ветвей. Таким образом, качество игроков в Племени будет расти все выше и выше, намного превосходя качество их оппонентов в Альянсе Магов и Божественных Защитников.

Мощь тех, кто состоял в Племени уже хорошо известна. Если выставить 10 игроков из Племени против 10 из Альянса на равном игровом поле, игроки из Племени в большинстве случаев выйдут победителями. Иногда другие гильдии значительно превосходили Племя по числу, но они все равно заканчивали тем, что их били и в хвост, и в гриву. Ситуации 1 на 2, 1 на 3 и 1 на 4 обычное дело для игроков Племени. Если бы член Племени не смог хотя бы держаться против двух противников равного уровня, то от такого позора он бы даже не показался в гильдии. Это была разница в качестве!

Не Ян понимал, что Племя однажды полностью затмит гильдии, такие как Альянс Магов. В спешке нет необходимости.

[ Тебе тоже нужно быть начеку. Я получил известие, что Кровавые Изверги планируют принять меры и против тебя, ] – предупредил Гу Хуай.

Он полностью верил в навыки Не Яна. Тем не менее, быть окруженным и атакованным восемью лучшими ворами было все еще страшной перспективой.

[ Не переживай за меня! придётся удивить их, если они думают, что могут так легко убить меня, ] – усмехнулся Не Ян.

Он не был тщеславным. С его превосходными навыками и снаряжением, даже если он не сможет победить их, побег не будет проблемой. Если он хочет бежать, никто в мире не сможет остановить его!

[ Ох, точно! Как поживают Чжай Хао, Лю Сюйчен и Ли Руи? ]

[ Они довольно трудолюбивы. Проведя некоторое время в подземельях с Сесеми Кейком и его людьми, они значительно улучшили свои навыки. Их снаряжение тоже намного лучше. Недавно я отправил их под крыло Блейдлайта. Он заботится о них. Я сомневаюсь, что они станут лучшими экспертами, но, по крайней мере, они будут гораздо более опытными, чем раньше. У Чжай Хао есть шанс попасть в топ-200. Я также вижу, как Лю Сюйчен стремится в топ-500. Что касается Ли Руи ... Я не могу ничего обещать; он просто не такой талантливый. Я бы поставил его в топ-3000, ] – сказал Гу Хуай.

Не Ян почувствовал уверенность, узнав ситуацию с Чжай Хао и другими. Он позволит им продолжать прокачку самостоятельно. Даже если Ли Руи немного отстаёт, он может стать капитаном отряда, что тоже неплохо.

[ С другой стороны, открылась Крепость Хилтон. Другие гильдии уже отправили экспедиционные команды. Я слышал, что добыча за убийства демонов там даже лучше, чем из элит и лордов в других местах, ] – Гу Хуай сменил тему.

Другие крупные гильдии уже отправились в Хилтон, не стоит отставать от них.

Не Ян некоторое время размышлял. После фарма Диллонса еще ради нескольких уровней скорость прокачки начнет замедляться. Итак, почему бы не совершить поездку в Крепость Хилтон? Это также дало бы ему возможность получить награду за его успешное пророчество.

[ А как насчет Блейдлайта и других? Они хотят пойти в Крепость Хилтон? ] – спросил Не Ян.

У этих товарищей по гильдии определенно имелись свои дела и цели.

[ Блейдлайт говорит, что он определенно хочет посетить Крепость Хилтон. Награды Славы от убийства демонов могут быть использованы для покупки сетов славы, которые имеют намного лучшую PvP-характеристики, чем обычное снаряжение. Альянс Магов и Божественные Защитники уже там. Так что, конечно, мы также должны идти. Единственная проблема в том, что нам будет трудно избежать неприятностей, если мы пойдем. Все наши враги там. Это только вопрос времени, когда начнется драка. ]

[ Пусть Блейдлайт и остальные идут вперед. Я собираюсь получить еще несколько уровней. Я отправлюсь в Крепость Хилтон завтра или послезавтра. ]

[ Хорошо, я передам. ]

Как правило, экспедиционная команда, отправляющаяся в Крепость Хилтон, должна состоять из не менее 1 000 игроков, иначе было бы легко нарваться на неприятности.

[ Если Сапфировый Храм, Священная Империя, Сияющее Священное Пламя, Племя Богов Войны и Альянс Безумного Сражения тоже хотят туда, попроси их присоединиться к нам. Чем больше, тем лучше, ] – сказал Не Ян.

Игроки в Племени сразу же принялись за дело. Они готовились отправиться в Крепость Хилтон.

Блейдлайт и Смоук Стаб стали лидерами экспедиционной команды. Они вели войско из 2 000 человек. В него вошли 1 000 игроков из Племени и 1 000 сильнейших из Священной Империи, Сапфирового Храма и других союзных гильдий.

[ Нам стоит что-то знать, прежде чем отправиться в путь? ] – спросил Блейдлайт.

[ Будь осторожен по дороге туда, ] – ответил Не Ян.

Эти простые слова несут много смысла.

[ Понял. Не волнуйся. Если Альянс, Защитники и Корпус не отправят крупные силы, они не смогут ничего нам сделать, ] – сказал Блейдлайт со слабой улыбкой.

Было гарантировано, что не только путешествие, но и их время в Крепости Хилтон будут изобиловать проблемами. Однако, Не Ян доверил экспедицию в умелые руки. Он решил довериться им и перестать беспокоиться.

[ Гу Хуай, сколько людей из Альянса Магов и Божественных Защитников находятся в Крепости Хилтон? ] – спросил Не Ян.

[ Около 5 000 – 6 000 из их лучших. Однако наших сил должно быть более чем достаточно, чтобы справиться с ними, ] – сказал Гу Хуай.

Сила игроков из Племени несравненна. Каждая война, в которой они участвовали до сих пор, была ясным доказательством этого.

Не Ян фармил Диллонса еще два дня, достигнув 88 уровня. Наконец, на второй день он получил Ключ маны. Ключ выглядел точно так же, как на скриншотах, которые он видел на форумах из своей прошлой жизни. Этот ключ был размером с большой палец. Он был кристально черного цвета и излучал мощную магическую ауру.

Ключ Маны (Легендарный): Специальный предмет

Описание: Вращающееся колесо судьбы. Ключ, используемый Легендарным Вором Клуни. Может быть оборудован в слот для аксессуаров.

Свойства: Удача +3, есть определенный шанс открыть любой сундук.

Ограничения: Нирвана Флэйм

Примечание: Этот предмет не может быть продан или потерян.

На первый взгляд свойства Ключа Маны не казались такими уж удивительными, но только такой человек, как Не Ян, проживший одну жизнь, знал, насколько он драгоценен. С точки зрения Не Яна, это был божественный предмет. Удача +3 может значительно увеличить шанс успеха при крафте или шанс выпадения хороших предметов при охоте на монстров. Помимо этого, было также много других скрытых применений. На самом деле бонус Удачи тут вторичен. Важно тут другое. Ключ позволял игроку открыть любой сундук, даже тот, для которого он не отвечал требованиям.

Возможно, самым важным моментом было то, что игроки получали бонусное мастерство при открытии сундуков с помощью ключа маны. Это лучший предмет для тренировки навыка Взлома. В прошлой жизни кто-то использовал Ключ Маны, чтобы поднять навык Взлом до Грандмастера.

Грандмастер Взлома вообще почти не встречался. В прошлой жизни число тех, кто поднял свой Взлом до этого ранга, не превышало пяти. Многие люди искали их услуги, но несколько воров с Грандмастером Взлома взимали непомерные комиссионные. Это было потому, что они могли открывать редкие сундуки, которые обычные игроки не могли. Обычная команда не могла себе этого позволить. В то время Не Ян непрерывно занимался поиском сокровищ в течение шести месяцев, чтобы поднять свой Взлом до Мастера, но он только повысил свой уровень мастерства на 35%. Исходя из этого, можно было только представить, как трудно было добраться до Грандмастера.

Не Яну очень повезло. Наконец, он получил самый ценный предмет, который выпадал из Диллонса.

С учетом ограничений, Не Ян был единственным, кто мог использовать этот Ключ Маны. Он убрал ключ в свою сумку. В ближайшем будущем он найдёт ему хорошее применение.

Не Ян проверил сумку. У него осталось только около 300 дротиков. Он придержит их. Возможно, он будет использовать их позже.

Закончив сеанс прокачки, Не Ян задумался, сколько еще уровней он поднимет, сдав Рунные камни.

Не Ян вернулся в Калор. Гу Хуай сказал ему, что рунные камни, которые они собрали, уже в его личном хранилище. Взглянув на свое личное хранилище, он нашел горы рунных камней на последней странице. Это было захватывающее зрелище. После их подсчета казалось, что там более 600 сетов магических рунных камней. Похоже, Гу Хуай не переставал их скупать последние несколько дней.

Всего было 600 сетов. Гу Хуай, вероятно, потратил как минимум 300 000 золота, чтобы выкупить их всех. Через несколько месяцев стоимость этих рунных камней, вероятно, возрастет до 1 000 000 золотых. Тем не менее, для Не Яна, уровни были гораздо важнее, чем золото. Он с радостью выбросит 1 000 000 золота, если это означало подняться на несколько уровней прямо сейчас.

Не Ян перенес все рунные камни в свою сумку и направился к Мудрецу Клемми.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 510 – Кровавые Изверги наносят удар.**

Не Ян встретился с Клемми.

«Юноша, ты нашел магические рунные камни?» – спросил Клемми.

«Да».

«Хорошо, отдай их мне. Поскольку ты первый, кто правильно угадал все ответы, я дам тебе двойную награду».

Разум Не Яна вздрогнул, его лицо осветилось волнением. Это был довольно приятный сюрприз. Таким образом, передача магических рунных камней станет еще более стоящей.

Когда Не Ян начал повторять квест Клемми, его шкала опыта начала быстро заполняться. У 62 набора магических рунных камней его тело озарилось яркой вспышкой света. Он поднялся до 89 уровня. Взглянув на оставшиеся рунные камни в своей сумке, он даже не проделал 10% пути!

На этом углу было довольно много пешеходов. Многие прохожие были шокированы, когда фигура в плаще, разговаривающая с Клемми, внезапно выпрямилась.

Все знали о Клемми, эксцентричном старике, который торчал в этом районе весь день. Однако до сих пор никому не удавалось запустить его квест.

«Разве Клемми запустил квест??» – сомневаясь, спросил игрок своего спутника.

«Понятия не имею. Когда вы заговорите с Клемми, он попросит вас дать ему ответы на некоторые странные загадки. Никто не знает, о чем он говорит. Этот парень как-то понял это и запустил квест?»

Игроки все еще горячо спорили, когда Не Ян зажег еще одну вспышку света.

Игроки были ошеломлены, с забавными выражениями на лицах.

«Ч-что?? Он снова повысил уровень! Разве это не второй раз подряд?»

«Он, должно быть, игрок низкого уровня, верно?»

«Нет, это невозможно», – игрок покачал головой.

«Клемми игнорирует любого ниже 60 уровня, не говоря уже о том, чтобы дать им задание».

Какой квест позволит вам повысить уровень в два раза после 60 уровня?

Когда игроки оправились от шока, Не Ян снова повысил уровень, затем снова и снова, в общей сложности еще три раза. Все смотрели на него так, словно увидели привидение.

«Мне это мерещится?? Это действительно только что произошло?»

«Кто этот парень?»

Не Ян, чье появление было скрыто Плащом Теневого Странника, казался довольно таинственным.

Не Ян посмотрел на окно характеристик. Он уже достиг 93 уровня, на два уровня выше, чем предполагал. Уровень 100 был почти в пределах досягаемости. Скоро он сможет плавно стать Теневым Танцором.

Исполнится ли в этой жизни его давнее желание?

Не Ян сжал кулаки, вспомнив, как он не смог стать Теневым Танцором в прошлой жизни. Он обязательно добьется успеха в этой жизни!

Не Ян вспомнил, что задание по продвижению класса Теневых Танцоров было дано старшим советом Ассоциации Воров, и на его выполнение уйдет около двух месяцев. Однако у него был другой вариант. Это означало отправиться в Храм Света и стать Блистательным Танцором. Блистательный Танцор является намного сильнее обычного Теневого Танцора. Естественно, это отражается на трудностях продвижения класса.

Так как Не Ян имеет возможность стать Блистательным танцором, он определенно не пропустит это мимо ушей. По крайней мере, он приложит все усилия, чтобы даже в случае неудачи не сожалеть.

Если Не Ян успешно продвинется к Блистательному танцору в течение следующих двух месяцев, он станет Вором №1 в Conviction, и первым игроком, который успешно стал Теневым танцором!

Решение задачи продвижения класса первым делом после достижения 100 уровня было слишком амбициозным. Большинство игроков будет делать попытку только на 150-160 уровне. Однако, учитывая отличную экипировку и высокие характеристики Не Яна, уверен, что сможет это сделать.

Сдав все магические рунные камни Клемми, Не Ян направился к своему личному хранилищу.

Даже после того, как Не Ян ушел, игроки роились над Клемми, пытаясь найти подсказки, чтобы запустить его квест, но безрезультатно. Пять ответов на загадку Клемми были чем-то, что обычные игроки не могли понять. Они требовали, чтобы один из них пересмотрел множество старых историй, ычтобы найти разгадку.

По мере того, как загадка Клемми циркулировала вокруг, все больше и больше игроков начали исследовать ответы.

Сторона Гу Хуая все еще без остановки собирала магические рунные камни. Вскоре, Не Ян будет иметь достаточно, чтобы поднять свой уровень еще на один или два раза.

Не Ян пошел к своему личному хранилищу, чтобы забрать некоторые предметы первой необходимости, затем отправился в крепость Хилтон.

Бледлайт и остальные уже прибыли в крепость Хилтон. Они все еще были в пределах крепости, не осмеливаясь опрометчиво выйти. Сначала они отправили людей, чтобы узнать о деятельности Альянса Магов и Божественных Защитников. Гу Хуай также помогал собирать информацию в фоновом режиме.

Помимо Альянса Магов и Божественных Защитников, Империя Пенумбра, Клинок Бога-Палача и другие гильдии также направили свои силы в крепость Хилтон.

Несмотря на то, что крепость Хилтон все еще находилась в состоянии руин после вторжения Орды демонических зверей, многие здания восстанавливались поверх разрушений. Игроки также участвовали в усилиях по восстановлению. Все больше игроков, гильдий и организаций скупали землю и открывали магазины. Естественно, Племя Невероятных людей не стало исключением. Здесь уже работал Магазин Зелий Звездной ночи.

Не Ян мчался через равнины на своем Боевом Фолкнере. При его нынешнем темпе он прибудет в крепость Хилтон через 30 минут. Обычным игрокам, вероятно, потребуется вдвое больше времени.

Это был отдаленный и заброшенный город-крепость. В настоящее время 0,01% игроков осмелились прийти на эту карту. Демонические звери, порожденные вокруг крепости Хилтон, являлись чем-то, с чем обычные игроки не могли справиться.

Все лучшие игроки крупных гильдий собрались в крепости Хилтон. Они собирали здесь снаряжения ради достижения 100 уровня в будущем.

Пятеро разбойников появились на равнине возле крепости Хилтон. Они что-то устанавливали между деревьями.

«Дарк, ты уверен, что Нирвана Флэйм пройдет здесь?»

«Это путь, по которому каждый должен пройти, чтобы добраться до крепости Хилтон. Вся высшая элита Племени Невероятных людей находится там. Я отказываюсь верить, что он не придет».

«В этом есть смысл. Информация оттуда слишком дерьмовая. Даже сейчас мы не знаем, где он».

«Если бы было так легко уничтожить Нирвану Флэйма, Альянс Магов и Божественные Защитники не назначили бы такую большую награду за его голову. Те парни, которые нас наняли, тоже не будут так стараться».

Пока пятеро воров болтали, они установили многочисленные ловушки поблизости.

«Ты принес свитки?»

«Конечно».

«Когда придет время, слушай мою команду».

Закончив приготовления, пятеро воров скрылись из виду.

Не Ян напоминал порыв ветра, когда скакал на своем боевом Фолкнере. Через несколько минут он прибудет в крепость Хилтон.

В этот момент сзади раздался резкий свист. Сердце Не Яна сжалось. Он оглянулся как раз вовремя, чтобы увидеть летящий в его сторону арбалетный болт.

Не Ян попытался уклониться, но было уже слишком поздно.

С глухим звуком болт пронзил брюхо боевого Фолкнера. Он издал пронзительное ржание и встал на задние лапы, отправив Не Яна в полет.

Не Ян стабилизировался в воздухе и мягко приземлился на землю. У боевого Фолкнера было не так уж много здоровья. Он рухнул замертво на землю.

Прежде чем Не Ян смог перевести дыхание, гигантская паутина упала на него с неба.

Взгляд Не Яна остановился на Воре, прячущемся за деревьями вдалеке. На вид ему было около 30 лет, он был крепко сложен и одет в пепельно-серую кожаную нагрудную броню. В руках он держал большой арбалет, сравнимый по размерам с Кавалерийским Арбалетом Даллахана. Арбалетные болты были сверхбольшими.

Именно этот арбалет убил боевого Фолкнера. К счастью, он может быть восстановлен, иначе это станет огромной потерей. Тем не менее, его лояльность все равно немного снизится.

Не Ян заметил другого вора примерно в 30 метрах слева от него. Он выглядел немного моложе и был одет в серебряные кожаные доспехи. Это он сотворил Продвинутое Заклинание Паутины.

Только гигантская сеть собиралась поймать его, как Не Ян уклонился, используя Штормовой Шаг.

Яркое сияние лилось с неба, освещая все в радиусе 50 метров. Фигура Не Яна была немедленно обнаружена. В то же время пятеро воров бросились к нему.

Не Ян мог сбежать, воспользовавшись Свитком Неизвестной Телепортации, если бы только захотел. Однако он решил остаться и немного поиграть с этими ворами.

Когда пятеро воров приблизились, Не Ян, наконец, смог разглядеть их внешность. Они принадлежали Кровавым Извергам.

Не Ян был очень хорошо знаком с ними. В прошлой жизни, он смотрел видео своих боев. Их называли Дарк, Ардэнт, Шэдоу, Найт и Сил. Эти пятеро вошли в игру вместе. Они были частью Кровавых Извергов, страшной организации, одно название которой заставляло людей дрожать от страха. Все их кодовые имена состояли из одних слов. Эти пять были на самом верху. Все они в конце концов превратились в Теневых Танцоров.

С пятью теневыми танцорами Кровавые Изверги не могли не прославиться. В прежние времена несколько крупных гильдий протягивали им оливковые ветви, предлагая заоблачные цены в попытке завербовать их. Однако все они были отвергнуты. Тогда это была легендарная организация.

В то время, Не Ян был никем. Даже если он столкнется с ними, они не обязательно обратят на него внимание. Однако в этой жизни, он являлся лидером гильдии Племени Невероятных Людей, Безумный Вор Нирвана Флэйм, которого почитало бесчисленное множество людей.

Что касается Кровавых Извергов, Не Ян уже давно подготовился. Он не собирался отступать.

Пятеро воров напоминали гепардов, набрасывающихся на добычу. Они быстро приближались к Не Яну со всех сторон. Переполненные жаждой крови, они, казалось, погонятся за ним на край света.

Один против пяти, не говоря уже о пяти легендарных ворах. Не Ян не осмеливался быть хоть немного беспечным. Он быстро отстранился. Черное пламя на мече Зеннарда ярко горело, словно собираясь поглотить все, к чему прикоснется.

Дарк бросился вперед с кинжалом, нацеленным в горло Не Яна.

«Парирование!»

Не Ян поднял меч Зеннарда, чтобы блокировать удар. Два оружия с лязгом столкнулись.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 511 – Борьба огня с огнем.**

Судя по их слаженной координации, эти пятеро воров часто работали вместе. Они перекрыли все пути к отступлению. С открывающим светом, мешающим Не Яну скрыться, он мог только встретиться с ними лицом к лицу.

По отдельности, эти пять воров были на ступень ниже Не Яна, Сана и Короля Мира. Тем не менее, с взаимодействием, которое они создали за эти годы, возможно, только горстка игроков во всей Conviction могла соперничать с ними, когда они работали вместе.

«Блокировка!»

Ардэнт нацелился на Не Яна, используя навык контроля толпы.

«Танец Тени!»

Сердце Ардэнта дрогнуло. Не Ян смог даже избежать блокировки. Что это была за скорость реакции!?

Блокировка была навыком практически мгновенного каста. Уклонение было невозможно, если вы не могли предсказать его заранее и уклониться от него с таким мастерством, как Танец Тени. Если бы Вы были поражены, вы были бы выведены из строя на короткое время, позволяя врагу свободно атаковать вас.

«Все, будьте осторожны! Он быстр!» – Ардэнт не ожидал, что Не Ян все еще сможет увернуться в такой ситуации.

Он взмахнул кинжалом и бросился на него.

Не Ян использовал Иллюзорные Шаги. Его фигура, казалось, стала иллюзорной, когда он уклонился от атаки Ардэнта. Внезапно он встал позади Ардэнта и нанес удар в спину.

Движения Не Яна были плавными, без малейшей неряшливости.

Ардэнт был застигнут врасплох. Как раз в тот момент, когда казалось, что его вот-вот ударят, сбоку появился Дарк. Он ударил Не Яна в лоб, как ядовитая гадюка.

Если Не Ян продолжит атаку, он будет ошеломлен Сотрясающим Ударом.

Три других вора также приблизились в это время.

«Блокировка!»

Шэдоу нацелился на Не Яна, воспользовавшись блокировкой. Было невероятно трудно иметь дело с двумя или более игроками с навыками контроля толпы, такими как Блокировка. Один неверный шаг и тебе конец.

В этот момент, Не Ян сбросил перезарядку Танца Тени быстрым сбросом.

«Танец Тени!»

Подобным образом, Не Ян снова избежал блокировки.

Трое воров подошли к Не Яну и все ударили ножом в его сторону.

«Штормовая Засада!»

С взрывной скоростью, Не Ян уклонился от атак и внезапно атаковал Дарка.

Обмен между Не Яном и пятью ворами произошел в мгновение ока. Одно мгновение означало разницу между жизнью и смертью. У воров было слишком много навыков управления толпой. Если бы Не Ян был выведен из строя хотя бы на секунду, он был бы мертв. Единственная причина, по которой он до сих пор не сбежал, воспользовавшись Свитком Неизвестной Телепортации, заключалась в том, что он хотел исследовать силу этих пяти воров, чтобы элиты Племени Невероятных Людей лучше знали, с чем они столкнулись. В то же время он хотел проверить свое мастерство. Чем больше он боролся, тем сильнее становилось его беспокойство. Сила этих пятерых была поразительна. Возможно, Не Ян был единственным человеком, который смог продержаться против них так долго. Если бы это был любой другой игрок из Племени Невероятных Людей, только Блэдлайт, Смоук Стаб, Сан и несколько других смогли бы убежать живыми. Остальные наверняка умрут.

Неудивительно, что Ундаинг Скоундрел, Саммер Баг и остальные погибли от рук этой пятерки. Все они, без сомнения, были высшими элитами. Но даже они были бы в опасности, если бы столкнулись с этими пятью сразу, если бы они не сбежали, заранее использовав Свиток неизвестной телепортации… Однако, зная гордость его элиты, они никогда бы не сделали нечто трусливое, как бегство перед боем.

Эти пять воров, постоянно охотившихся на элиту Племени Невероятных Людей, были настоящей головной болью.

После этого Не Ян планировал, чтобы игроки гильдии повысили бдительность и запретили им выходить в одиночку, чтобы предотвратить засады.

Не имело значения, сколько навыков было у Не Яна. У него не было способа победить этих пятерых первоклассных воров. Просто оставаться в живых было уже очень напряженно.

«Быстрое Отступление!»

Не Ян быстро отстранился.

Видя, что Не Ян хочет убежать, Дарк ускорился и погнался за ним.

Как только Дарк приблизился своим кинжалом, Не Ян развернулся в сторону.

«Встречный Удар!»

Движения Не Яна были очень быстрыми. Уклонившись от атаки, он уперся локтем в спину Дарка.

Это был Свободный Навык!

Дарка чуть не вырвало кровью от удара, но он силой проглотил ее обратно. Он вошел в искалеченное состояние и пошатнулся. Это был эффект Встречного Удара!

Не Ян выполнил довольно хорошо Встречный удар. Увидев, что враг выведен из строя, он рубанул по голове Дарка мечом Зеннарда.

Среди пятерых воров самыми искусными были Дарк и Ардэнт, и Шэдоу не отставал от них. Если Не Ян сможет убить Дарка и Ардэнта, у него все еще будет шанс на победу.

Пламя на мече Зеннарда ярко горело. Не Ян усилил атаку Абсолютным Вымиранием. Этот удар несомненно вырубит Дарка!

Видя, что ситуация ухудшается, спутники Дарка бросились вперед один за другим.

«Парирование!»

У Не Яна не было выбора, кроме как отменить свою атаку на полпути. Он быстро поднял меч Зеннарда, чтобы отразить атаку Ардэнта. В этот момент другой кинжал вонзился ему в затылок.

«Исчезновение!»

Не Ян уклонился от атаки, идущей позади него. Затем он отскочил назад, освобождаясь от битвы, и начал убегать.

Пятеро воров быстро погнались за ним. После того, как его спасли спутники, Дарк оправился от своего искалеченного состояния и последовал за ним.

Ситуация была не из лучших. Не Ян отдал все, но он все еще не мог прорваться через командную работу этих пяти воров. Если бы он мог убить одного или двух из них, стало бы намного легче. Однако их взаимодействие было слишком хорошим, и им всегда удавалось спасти друг друга в самый последний момент. Не Ян не надеялся убить одного из них.

Не Ян использовал почти все свои навыки. Однако у этих пятерых еще оставалось много свободного времени. В таком случае, он должен быть подавлен.

«Так и быть, кажется, что я не смогу уничтожить их на этот раз», – пробормотал Не Ян.

Тем не менее, он получил довольно много от этого обмена. По крайней мере, он почувствовал силу врага.

Не Ян вытащил Свитой Неизвестной Телепортации из своей сумки. Так как он не мог победить, он сбежит. Он всегда сможет отомстить.

«Не дайте ему сбежать! Мы получим его голову сегодня, несмотря ни на что! Непобедимая легенда Нирвана Флэйм падет от наших рук!»

Дарк стиснул зубы. Он ускорился и бросился к Не Яну. Если пятеро из них смогут убить его, их ценность возрастет, по крайней мере, в пять раз!

Это была их возможность. Они определенно не могли позволить ему проскользнуть мимо!

«Умри!» – Сиал ударил в лоб Не Яна сотрясающим ударом.

В то же время, Ардэнт и Дарк прибыли позади Не Яна, перекрыв любой путь отступления. Шэдоу вытащил продвинутый свиток паутины и произнес заклинание. На него упала гигантская паутина.

Не Яну отступать было некуда. Как раз в тот момент, когда Кинжал Сиала собирался вонзиться ему в лоб…

«Фантомное Убийство!»

Фигура Не Яна внезапно стала иллюзорной, уклоняясь от атаки Сиала. Он воспользовался этим моментом, чтобы раздавить Свиток неизвестной Телепортации.

В этот момент три кинжала ударили Не Яна в лоб, грудь и затылок.

«Да!» – Дарк и остальные закричали от восторга, увидев, что их атаки приземлились.

В этот момент фигура Не Яна расплылась и исчезла из виду.

«Черт, он использовал Свиток Неизвестной Телепортации!»

Движения Не Яна были слишком быстрыми. Будь он на шаг медленнее, то даже Свиток Неизвестной Телепортации не смог бы спасти его жизнь.

«Черт возьми, он сбежал».

Ардэнт и Дарк переглянулись. В их глазах застыли шок и страх.

«Вначале у Нирваны Флэйма было достаточно времени, чтобы сбежать, использовав Свиток неизвестной Телепортации, но он этого не сделал. Вероятно, он оставался здесь так долго, чтобы прощупать нашу силу. Даже под объединенным натиском пятерых из нас, ему все еще удавалось держать себя в руках. Безумный Вор Нирвана Флэйм. Он действительно достоин своей репутации», – сказал Дарк с оттенком восхищения.

Даже у него не было выбора, кроме как признать навыки Не Яна.

«Что мы будем делать дальше? Как мы собираемся объясняться с клиентом?» – спросил Ардэнт.

«Забудь об этом, мы попытаемся найти другую возможность. Согласно нашему соглашению, только убийство элитных членов Племени Невероятных Людей тоже нормально. Когда мы встретимся с ними в следующий раз, чтобы договориться о продлении контракта, если они хотят, чтобы мы убили Нирвану Флэйма, им придется как минимум удвоить цену», – сказал Дарк.

После сегодняшнего «разговора» с Нирваной Флэймом он мог определить только одно. «Голова Нирваны Флэйма» стоила намного больше, чем им предлагали.

«Давай вернемся», – сказал Шэдоу.

Они только что устроили засаду на Нирвану Флэйма. Это место больше не было безопасным. Они должны быстро уйти.

Пятеро воров скрылись за деревьями.

Примерно в тысяче метров, Не Ян появился в лесу. Над его головой всплыли три значения урона. Он был ошеломлен на несколько секунд, прежде чем восстановить контроль над своим телом.

Не Ян нырнул в угол и залатал себя Боевая Перевязкой. К счастью, он был еще жив. Он еле-еле сбежал. К счастью, он вовремя воспользовался Свитком неизвестной телепортации. Эта незначительная деталь была отражением его мастерства. Если бы он хоть немного опоздал, то превратился бы в покойника. К сожалению, его Боевой Фолкнер погиб. Его лояльность, вероятно, немного снизится.

С этими пятью ворами из Кровавых Извергов было действительно трудно иметь дело.

Не Ян отправил видео своей битвы с Дарком и остальными четырьмя Гу Хуаю. После просмотра видео, Гу Хуай спросил:

[ Ты попал в засаду? ]

[ Да, к Кровавым Извергам. Эти пятеро были очень сильными, я был на грани смерти. Передай людям внизу, чтобы были осторожны и не выходили одни. ]

[ Даже ты едва спасся? ] – Гу Хуай нахмурил брови.

Не Ян почти умер. Если бы другие игроки столкнулись с людьми из Кровавых Извергов, можно было бы легко представить себе результат.

[ Начни собирать информацию о Кровавых Извергах. Если ты узнаешь их местоположение, немедленно сообщи мне, ] – сказал Не Ян.

Поскольку Кровавые Извергы осмеливались быть такими наглыми, он тоже не сдерживался. Он назначил за них награду на доске миссий Союза Ассасинов. Убив любого из их членов и заставив их упасть на один уровень, вы получите 100 золотых. Что же касается Ардэнта, Дарка и остальных троих, то за их головы полагалась награда в тысячу золотых.

Это называлось борьба огня с огнем!

[ Хорошо, я прямо сейчас приступаю к работе! ] – Кивнул Гу Хуай.

Он понимал всю серьезность ситуации. Эти несколько игроков из Кровавых Извергов были слишком сильны. С ними, постоянно проводящими засады, Племя Невероятных Людей понесли бы тяжелый урон. Этот вопрос должен быть решен раз и навсегда!

Общаясь с Гу Хуаем, Не Ян получил уведомление.

Навестите Игнатиуса. Он с нетерпением ждет вас.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 512 – Продажа самоцветов.**

Игнатиус был владельцем секретной меховой лавки. Он был стариком, которому Не Ян ранее доверил информацию о вторжении демонических зверей. Он занимал чрезвычайно уважаемую должность в Крепости Хилтон. Исходя из событий предыдущей жизни, почти все NPC погибли во время вторжения. Тем не менее, в этот раз выжило примерно 10 процентов. Благодаря своевременному подкреплению столицы, несколько могущественных Генералов и Великих Генералов также остались в живых. Это был вклад Не Яна. Руководство крепости наверняка захочет наградить его, иначе они будут признаны неблагодарными.

Игнатиус, разыскивающий Не Яна, скорее всего, хотел наградить его.

Боевой Фолкнер находился на перезарядке в течение дня после смерти. Не Ян сможет добраться до Крепости Хилтон только пешком. Активировав Штормовой Шаг, Не Ян пошел вперед.

Вскоре Не Ян прибыл в Крепость Хилтон. Блэдлайт и остальные уже отправились охотиться на своего первого демонического зверя. Их целью был демонический зверь Крузо, Владыка 90 уровня, который проживал в темных пещерах на окраине крепости. Это был гигантский жук, пришедший из подземного мира.

Уан Страйк Вао позволила разведать точное местонахождение демонического зверя Крузо. Только после этого Блэдлайт и остальные отправились с экспедиционной командой.

Не Ян полностью доверил лидерство Блэдлайту и Смоук Стабу. Он оставил их на свое усмотрение и направился к Магазину Меха Игнатиуса.

За последние несколько дней рынок самоцветов постепенно оживился. Игроки, наконец, поняли, что их обманули. Этот так называемый секретный магазин самоцветов никогда не существовал. Ходили слухи, что все это было задумано финансовой группой Век. Они пустили поддельные слухи, чтобы они могли поглотить все самоцветы после того, как их цены упадут. Затем, когда цены восстановятся, они будут продавать все обратно, извлекая прибыль.

Изначально, финансовая группа Век не имела доказательств, чтобы доказать свою невиновность. Однако общественное восприятие их вины укрепилось после того, как стало известно, что они действительно массово приобретали самоцветы. Цао Сю никогда не думал, что все так обернется. Он рассматривал изменения на рынке только как легкую инвестиционную возможность. Он не ожидал, что против него будут активно плести заговоры и выливать на него грязную воду. К сожалению, его враги были слишком многочисленны. Найти виновного было невозможно. Он виноват только в том, что недостаточно скрытен. Все, что он мог сделать, это проглотить свой гнев.

Финансовая группа Век, Альянс Магов, Божественные защитники, Клинок Бога– Палача, Империя Пенумбра – все они предусмотрительно воспользовались сдвигом на рынке. Одни вкладываются больше, другие меньше. Что касается того, кто был главным виновником, было уже слишком поздно, чтобы узнать. Те, кто в панике продал свои самоцветы, были полны бесконечного сожаления. Те, кто держался за свои драгоценные камни, праздновали в душе.

После переживания огромного падения, рынок драгоценных камней отскочил назад. Цены выросли более чем вдвое по сравнению с первоначальной ценой.

«Черт побери! Я должен был купить самоцветы, когда цены были еще занижены. Посмотри на цены сейчас! Некоторые камни даже в десятки раз выше, чем раньше!» – жаловался игрок Вор.

«Жаль, что несколько дней назад у меня не было золота. Я бы истратил всю мелочь, чтобы купить себе. Теперь уже слишком поздно...»

«Нам нужны Самоцветы сопротивления огню, чтобы запустить Ущелье Кошмара. Что нам делать?»

«Мы купим. Что еще мы можем сделать? Цены будут только расти».

«Черт, это все из-за этих ублюдков из финансовой группы Век!»

Игроки вываливали всю свою обиду на финансовую группу Век. Это была крупнейшая финансовая группа в индустрии виртуальной реальности. Ее репутация была уже запятнана. Подобные обвинения ничего для них не значили.

Требование, которое подавлялось столько дней, внезапно вырвалось наружу. Все драгоценные камни, перечисленные на рынке, были сметены, поскольку цены начали стремительно расти до необоснованных уровней. Больше всего пострадали команды подземелий. Если их сопротивление будет слишком низким и не соответствовать требованиям подземелья, они наверняка будут стерты. Самый простой способ восполнить этот недостаток – зелья или драгоценные камни. Первые были не очень рентабельными, так как они были одноразовым расходным материалом. С другой стороны, увеличение характеристик от драгоценных камней были постоянными, и инкрустационное снаряжение может быть продано за золото.

[ Не Ян, нам уже начать продавать? ] – Спросил Гу Хуай.

На рынке драгоценных камней было довольно жарко.

Не Ян проверил цену драгоценных камней. Она уже удвоилась по сравнению с тем, что было первоначально. Если цена взлетит еще, то это превысит порог, который игроки могут стерпеть.

[ Хорошо, начинай продавать. Будь осторожен. Убедись, что никто не узнает. ]

[ Не беспокойся. Просто предоставь это мне! ] – Сказал Гу Хуай.

Драгоценные камни, которые они накопили, скоро превратятся в золото. Племя Невероятных Людей сильно напрягли свои финансы ради этого предприятия, даже прибегая к заимствованию большого количества капитала у компаний с высокими процентами. Теперь все эти вопросы можно будет решить. Расплатившись с кредиторами, оставшейся суммы хватит, чтобы решить их денежные проблемы как минимум на год.

[ Не продавай все сразу. Продовай до 5% каждый день. После того, как ты продашь 70%, сохрани оставшиеся 30% для членов нашей гильдии, ] – сказал Не Ян.

Чем меньше количество драгоценных камней, циркулирующих на рынке, тем выше они будут стоить.

Гу Хуай немедленно уведомил доверенных подчиненных, которых он имел в каждом городе, чтобы начать продажу самоцветов!

Они перечислили небольшие партии самоцветов в аукционные дома вокруг империи Виридиан. Поскольку предложение было таким низким, а спрос слишком высоким, игроки сразу же начали бороться за них.

Оживленность рынка самоцветов превзошла самые смелые ожидания Не Яна. Финансовая группа Век, Альянс магов и другие силы также начали продавать свои драгоценные камни. Поскольку Племя Невероятных Людей было вдохновителем всего этого дела, все высококачественные драгоценные камни были схвачены ими в первую очередь. Остальные гильдии остались, чтобы съесть оставшиеся объедки. Таким образом, никто даже близко не подошел бы к получению такой прибыли, как они.

Гу Хуай попросил игроков внизу собрать информацию.

За исключением 30%, которые Племя Невероятных Людей держала для себя, они смогут заработать по крайней мере 20 000 000 золота из остатка. Если удача будет на их стороне, даже 25 миллионов золотых не будет вне сферы возможностей. Из оставшихся гильдий Священная Империя, Сапфировый Храм, Священное пламя, Племя Богов Войны и Альянс Безумного Сражения составляли по три миллиона золотых. Финансовая группа Век и Альянс магов получат по 2 миллиона золотых. Между тем, Божественные защитники, Клинок Бога-Палача и другие гильдии должны были сделать около 1 000 000 золота. Что касается оставшейся дюжины или около того небольших гильдий, им повезет сделать 100 000 – 200 000 золотых.

Племя Невероятных Людей съели сочный кусок мяса, в то время как все остальные остались, чтобы хлебнуть рисовой каши. Хотя такие силы, как финансовая группа Век и Ангельский корпус, также получат прибыль, ничего тут не поделаешь.

Тем не менее, Племя Невероятных Людей определенно вышли из этого самым большим победителем!

40 000 000 золота может показаться много, но по сравнению с империями Виридиан и Сатрин, это была капля в море.

Не Ян не волновался, что поглощение такого количества золота будет иметь какое-либо влияние на большее целое.

Гу Хуай следил за ситуацией в каждом городе. Как только драгоценные камни будут перечислены, они будут немедленно проданы. Золото текло в их карманы.

После продажи 3% драгоценных камней Племя Невероятных Людей заработали примерно 1 600 000 золотых. Таким образом, продав завтра немного больше, они смогут расплатиться с последними кредиторами.

[ Поразительно! Вот, что ты называешь низкой покупкой и высокой продажей! ] – Вздохнул Гу Хуай.

Драгоценные камни, которые они продали сегодня, были первоначально приобретены всего за 200 000 золотых. Это была прибыль в 800%!

[ Пришли мне скриншот всех драгоценных камней в сокровищнице, ] – сказал Не Ян.

Он хотел посмотреть на их акции.

[ Хорошо ]

Не Ян открыл изображение и увидел ряды сверкающих драгоценных камней, аккуратно расположенных вместе, занимая более 30 страниц. Это было поистине великолепное и ослепительное зрелище.

[ Мы обеспечены почти всеми качествами рейтинга 5 и выше, Самоцветами Сопротивления Огню и Самоцветами Сопротивления Яду, то же самое с качеством 6 и более, Самоцветы Физического Сопротивления. У нас также есть монополия на Самоцветы Усиления Атаки и 15 других различных типов драгоценных камней. Они определенно пойдут за хорошую цену. Что касается остальных, они немного низкого качества, ] – объяснил Гу Хуай.

[ Просто продолжай медленно продавать все. Не торопись. Спешка приводит к расточительству, ] – сказал Не Ян.

Не каждый день у них была такая возможность заработать. Они определенно должны максимизировать свою прибыль. Ведь игроки не дураки. Однажды укушенный, вдвойне пуглив. Такой ход можно использовать только один раз.

[ Элита нашей гильдии тоже заработала немало: несколько тысяч золота на нижней стороне и десятки тысяч золота на верхней. Сложив все вместе, они также сделали несколько миллионов золотых в общей сложности, ] – сказал Гу Хуай.

Оказалось, что лучшие члены Племени Невероятных Людей также получили приятный вкус пирога.

[ Неплохо, ] – Не Ян слабо улыбнулся.

Только то, что Племя Невероятных Людей разбогатела, не позволит гильдии стать по-настоящему могущественной. В то же время каждый член в отдельности тоже должен быть состоятельным. Помимо снаряжения в сокровищнице, когда эти члены гильдии сталкивались с чем-то, что привлекало их внимание снаружи, у них было золото, чтобы купить его. Только когда дела каждого члена гильдии идут хорошо, она становится сильнее.

Не Ян не собирался позволить этому золоту сгнить в казне. Помимо модернизации Магазина Зелий Звездной ночи, он наймет большое количество ремесленников, чтобы расширить свою долю рынка в каждой отрасли. Он также планировал купить больше Земли, открыть новые магазины и расширить все свои предприятия в каждом городе, городке и деревне.

Не Ян понимал карты намного лучше, чем любой другой игрок. Он мог легко предсказать, какие места будут процветать, а какие зачахнут и умрут. Из карт уровня 80-100+ он знал, какие хороши для повышения уровня, какие хороши для охоты за сокровищами, какие хороши для сбора материалов... он знал все.

Это было преимуществом предвидения. 20 миллионов золота в качестве капитала позволят Не Яну расширить свой бизнес более чем в пять раз. В будущем, он сможет заработать в несколько десятков раз больше золота. Кроме того, он сможет также продолжать покупать предметы, которые имели высокий потенциал оценки. В любом случае золото в его руках не пропадет даром.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 513 – Власть!**

Когда наступил порядок, следующим шагом стало просто ожидание прихода золота. Не Ян снова переключил свое внимание на свои собственные дела. Он чувствовал себя уверенно, оставляя продажу драгоценных камней на Гу Хуая.

Не Ян прибыл к месту нахождения Магазина Меха Игнатиуса, но обнаружил, что он превратился в груду руин, повсюду разбросанные обломки и деревянные доски. Магазин исчез, а Игнатиуса нигде не было видно.

Поскольку в уведомлении о квесте Не Ян говорил с Игнатиусом, старик все еще должен быть жив.

Крепость Хилтон была сравнима с городом среднего размера. Найти единственного человека в этом море людей было сложно.

Внезапно определенное место пришло в голову Не Яна. Административный зал!

Не Ян направился к центру Крепости Хилтон. Проходя по улицам, он проходил мимо нескольких магазинов, где продавались только самые необходимые расходные материалы. Все остальное было разрушено зданиями и обломками. В этом районе было выставлено на продажу более 60 объектов недвижимости. Около трети из них были куплены, а некоторые из оставшихся были еще приличными.

Несмотря на то, что поездка в Крепость Хилтон не была удобной, тут выпадало снаряжение 70-100 уровня. Это место наверняка станет горячей точкой для активности игроков. Во время самого процветающего периода в прошлой жизни число игроков, ежедневно входящих и выходящих из крепости, достигало миллионы. В будущем ценность земли здесь взлетит.

«Будет замечательно, если я смогу приобрести недвижимость», – пробормотал про себя Не Ян.

Имущество, которое было передано Племени Невероятных Людей, использовалось для создания отделения Магазина Зелий Звездной Ночи. К сожалению, этого было недостаточно. Самое большее, его можно обновить до 10 уровня.

Не Ян задумался на мгновение. Полагаясь на его статус Великого Ученого и его успешное предсказание вторжения демонов, возможно, он сможет убедить управляющего Крепости Хилтон дать ему несколько дополнительных зданий.

Не Ян смотрел на улицу впереди. Он повсюду видел упавшие стены и развалины, а также проходящих мимо NPC и игроков. Количество игроков в Крепости Хилтон постепенно увеличивалось. Помимо элитных команд из крупных гильдий, также прибыли известные команды высшего ранга. Они передвигались группами.

Все эти игроки двигались в командах по 20 человек и держались близко друг к другу.

Монстры вокруг Крепости Хилтон были намного сильнее. Как правило, пять команд работали вместе, чтобы справиться с одним демоном. Иногда даже пяти команд было недостаточно, что требовало сотрудничества от десяти до нескольких десятков команд.

Монстры, на которых охотились эти игроки, были довольно обычными. Они даже не посмели бы приблизиться к Демоническому Зверю Крузо, на которого охотились Блэдлайт и остальные. Они будут ждать, пока их снаряжение не станет лучше.

«Ищем команды 65+ уровня, чтобы охотиться на Жука Кронг Голд. Еще две команды, и мы отправляемся в путь. Если тебе интересно, прошепчи мне».

Улицы были заполнены игроками, которые охотились на демонов. Минимальным требованием было являться частью команды из 20 игроков. Все сольные игроки в основном игнорировались.

Пройдя по шумным улицам и пересекая большую площадь, Не Ян прибыл в административное здание Крепости Хилтон. Здание состояло из пяти этажей и более 20 метров в высоту. Это выглядело довольно грандиозно с несколькими сторожевыми башнями, установленными поблизости. Вокруг патрулировали полностью вооруженные охранники. Безопасность была очень жесткой.

Стены этого здания были пронизаны слабыми трещинами. Можно представить, что за горькая и отчаянная битва произошла здесь. Когда демонические звери ворвались в Крепость Хилтон и пронеслись сквозь все, как прилив, устояли только самые укрепленные здания. Все остальное было разрушено.

Несколько игроков болтали на небольшом расстоянии от административного зала.

«Что это за здание?»

«Административный зал Крепости Хилтон».

«Крепость так сильно охраняется, совершенно отличается от административных залов других городов».

«На данный момент ни один игрок не может подойти к административному залу», – сказал Вор.

В этот момент его взгляд упал на Не Яна, облик которого скрывал черный плащ, приближаясь к охранникам.

«Посмотри на этого идиота. Молодец! Охранники его поймают!» – Аркан Маг радостно взвизгнул от злорадства.

Одетые в толстые позолоченные доспехи и вооруженные острыми двуручными мечами, эти охранники были элитой 100 уровня.

Игроки думали, что Не Ян был идиотом, что осмелился подойти к административному залу. Однако то, что произошло дальше, ошеломило их. Охранники не остановили Не Яна, а поприветствовали его с уважением.

После нескольких слов охранники привели Не Яна в административный зал, его спина исчезла в здании.

«Кто, черт возьми, это был?»

«Не знаю. Он должен быть чрезвычайно важным!»

Группа игроков в шоке посмотрела друг на друга. Они никогда раньше не видели такого игрока, как Не Ян. Эти высокопоставленные охранники обычно были высокомерны и грубы с любым игроком, который подходил к ним. Однако перед Не Яном они были кроткими, как ягнята.

Не Ян вошел в административный зал. Внутри выглядело просторно и грандиозно.

Не Ян снял плащ. В противном случае будет слишком неудобно общаться с NPC. Кроме того, внутри административного зала, скорее всего, не было других игроков.

Стройный старик быстро подошел к Не Яну. Это был Игнатиус.

«Великий Ученый, сэр, для меня большая честь снова вас видеть!» -поприветствовал Игнатиус.

«Взаимно», – кивнул Не Ян.

«Великий ученый, спасибо. Если бы не ваше успешное прорицание, все здесь стали бы пищей для этих демонов», – с благодарностью сказал Игнатиус.

«Не стоит. Пусть Бог защитит всех в Империи Виридиан», – улыбнулся Не Ян.

«Следуйте за мной, пожалуйста. Я приведу тебя на встречу с Управляющим Килфезером».

Игнатиус повел Не Яна в глубь здания. Пройдя через гостиную, они прибыли в длинный коридор со статуями вдоль стен. В этот момент к ним на встречу шел другой игрок.

Сердце Не Яна затрепетало. Он не ожидал встретить другого игрока в этом месте. Он хотел снова надеть плащ, но было уже слишком поздно.

Глаза двух встретились. Другим игроком был Маг. На его серых одеждах был надет символ молнии, означавший, что он был Элементалистом.

Он был человеком с квадратным лицом, которому, казалось, было за тридцать. Его внешность была несколько знакомой. Алый камень на кончике его посоха излучал ослепительный свет, похожий на пылающее пламя.

Пламенный Посох Парака. Это был он.

Лидер гильдии Альянса Магов, Крэйзи Мэджик!

Из всех мест он действительно появился здесь!

Не Ян и Крэйзи Мэджик встретились лицом к лицу. Они оба на короткое время опешили.

Враги действительно путешествовали по узкой дороге. Никто из них не ожидал встретиться при таких обстоятельствах.

Крэйзи Мэджик с уважением поклонился Игнатиусу. Игнатиус просто взглянул на него и кивнул.

«Нирвана Флэйм!»

Взгляд Крэйзи Мэджик застыл. Он не ожидал, что Не Ян появится здесь. Он пришел сюда только для квеста. Он верил, что он был единственным человеком здесь.

Игнатиус относился к Не Яну очень почтительно. Крэйзи Мэджик не мог не задаться вопросом, как Не Ян справился с этим.

Крэйзи Мэджик понял, что сейчас у него не было возможности учинить проблем Не Яну. Если он предпримет что-нибудь в административном зале, он не только не сможет помешать выполнению квеста Не Яна, но и бросится в огонь!

Точно так же Не Ян также интересовался, что Крэйзи Мэджик делает здесь.

Они просто прошли мимо друг друга, не сказав ни слова. Однако некоторые слова не нужно было говорить. Было ясно, что в этот день у этих двух игроков было свое подданство.

Некоторым людям суждено было стать врагами.

Видя, как уходит Крэйзи Мэджик, Не Ян повернулся к Игнатиусу:

«Можете ли вы сказать мне, что он здесь делает?»

«Ранее он получил квест из административного зала и пришел сюда, чтобы сдать его сегодня. Он Продвинутый Охотник на Демонов и Страж.

Продвинутый Охотник на Демонов и Страж были довольно редкими титулами среди обычных игроков. Тем не менее, они были существенно ниже по сравнению с несколькими титулами Не Яна. Его титул «Убийца дьяволов» был на ранг выше Охотника на демонов. Что касается титула Стража, хотя он встречался немного реже, чем Охотник на Демонов, и был довольно высокопоставленным титулом, он был просто хорош как остановка в пути. Его никак нельзя сравнивать с титулом Великого Ученого.

Помимо титула Великого Ученого, Не Ян уже был на пути к тому, чтобы стать Великим Пророком, возвышенным существом в Империи Виридиан. Не говоря уже о том, что он был также спасителем Крепости Хилтон. Как мог Игнатиус осмелиться не отвечать на его вопросы? Тем временем, Крэйзи Мэджик должен был быть чрезвычайно осторожным и уважительным перед Игнатиусом, так как он был важной персоной в Крепости Хилтон.

Это была разница в статусе!

В Империи Виридиан такая разница в статусе была чрезвычайно очевидна. Этот мир следовал строгой системе дворянства.

Кто-то вроде Не Яна с его титулом Великого Ученого мог поговорить с любым NPC в любом городе и легко получить их квесты. Тем не менее, многие обычные игроки даже не имели квалификации, чтобы говорить с этими NPC, не говоря уже о том, чтобы принимать квесты от них.

Не Ян узнал о ситуации Крэйзи Мэджик от Игнатиуса. Ничего не было опущено. Это было преимущество власти!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 514 – Новый титул.**

Не Ян последовал за Игнатиусом в большой зал, где он увидел высокого NPC в темно-фиолетовых доспехах, которые блестели при освещении комнаты. На левом котле был вырезан парящий дракон.

Сердце Не Яна трепетало. Это был доспехи дракона легендарного класса!

Доспехи дракона были изготовлены из чешуи дракона. Они имели мощную защиту с малым весом для легкой маневренности.

Все NPC, которые могли носить драконьи доспехи легендарного уровня, были высшим существованием. Не Ян вспомнил, что слышал, что Управляющий Калора был самым влиятельным из всех Управляющих в Империи Виридиан. Он был королем. Следующим по мощности был Управляющий крепости Хилтон. Из трех великих князей в Империи Виридиан он обладал наибольшим авторитетом.

Не Ян осмотрел NPC с помощью Непостижимого Озарения.

Управляющий Килфезер (???): Уровень ???

Титулы: Великий Князь, Великий Генерал, Убийца Драконов

Непостижимое Озарение не раскрыло уровень Килфезера. Тем не менее, Не Ян мог подтвердить, что он, по крайней мере, лорд 180 уровня.

«Приятно познакомиться, Великий Ученый. Спасибо за все, что вы сделали. Если бы не твое пророчество о вторжении демонических зверей, Крепость Хилтон была бы полностью разрушена, а многие жизни были бы потеряны. Ты наш спаситель», – сказал Килфезер.

Великий Ученый, который успешно предсказал крупное событие, будет признан как существование, близкое к богу, квази-пророк.

«Как гражданину Империи Виридиан, это было вполне естественно», – ответил Не Ян.

После того, как Килфезер рассказал о событиях вторжения демонических зверей, Не Ян более или менее понял суть ситуации. Хотя 90% NPC в Крепости Хилтон были убиты, большинство генералов и Великих генералов выжили. Если бы подкрепление из Калора не прибыло вовремя, высшее руководство, вероятно, также было бы уничтожено.

«Тем не менее, факт остается фактом: вы спасли крепость Хилтон. Вот, это маленький знак нашей благодарности».

Сердце Не Яна трепетало. Он, наконец, собирался получить свою награду!

Не Ян услышал, как два звука уведомлений звенят в его ухе.

Вы получили титул Святого Крепости Хилтон.

Вы получили Защитные Перчатки Игриса.

Титул Святого Крепости Хилтон было довольно высокого ранга. Он может не иметь большого значения в других городах, но внутри крепости это делало владельца титула вторым по статусу после Управляющего!

Не Ян проверил бонусы титула.

Святой Крепости Хилтон: Увеличивает влияние в Крепость Хилтон на 50. Получите скидку 70% от всех магазинов NPC в крепости Хилтон. Любой игрок, оскорбляющий владельца этого титула, будет брошен в тюрьму и станет врагом всех NPC в Крепости Хилтон.

Кроме Управляющего, ни один другой NPC в Крепости Хилтон не посмел бы неуважительно относиться к Не Яну.

Статус Не Яна в Крепости Хилтон достиг своего пика. Еще выше и он станет Управляющим.

Помимо титула, Не Ян также приобрел довольно достойное снаряжение, Защитные Перчатки Игриса легендарного класса.

Защитные Перчатки Игриса предоставляли владельцу огромную защиту. Они были пепельного цвета, довольно обычный вид для них. Большинство воровского снаряжение было таким, как правило, состоящей из цветов, легко смешивающихся с тьмой, таких как серый или черный. Свойства, указанные в описании, идеально подходили этим перчаткам. На них были выгравированы таинственные древние руны. По бокам обеих перчаток были зазубренные металлические крючки, напоминающие зубы, казалось, они совершенно не препятствовали движению пользователя и могли даже использоваться для парирования атак.

Не Ян исследовал свойства Перчаток.

Защитные Перчатки Игриса (Легендарные)

Требования: 100 Уровень

Описание: Часть снаряжения, созданного Игрисом, кузнецом Крепости Хилтон. Они имеет отличную защиту и могут защитить пользователя от получения любого урона.

Свойства: Защита 720-768, Коэффициент блокировки +20%, Уровень всех навыков контроля +1, Уровень всех свободных навыков +2

Ограничения: Вор

Несмотря на то, что показатель защиты перчаток был высоким, реальным событием была Коэффициент блокировки +20%. Это свойство, как правило, было найдено только на щитах. Это может блокировать атаку противника и в то же время значительно уменьшить входящий урон.

Увеличение уровня всех навыков контроля на 1 и всех свободных навыков на 2 также было довольно хорошим. Это были первоклассные свойства.

Несмотря на то, что у Защитных Перчаток Игриса не было никаких дополнительных навыков, они были полностью достойны своего статуса как часть легендарного снаряжения. Они могли быть экипированы на 100 уровне и послужить хорошей заменой до тех пор, пока Не Ян не сможет экипировать Сет Тирана Абака на 180 уровне.

Не Ян убрал перчатки в свою сумку. Он начал задаваться вопросом, должен ли он спросить Управляющего Килфезера о покупке земли в Крепости Хилтон.

Недвижимость в крепости Хилтон была очень желанной для всех гильдий. Не каждый день Не Ян встречался с Управляющим Килфезером. Он не мог упустить эту возможность.

После объяснения общей ситуации Килфезер выразил желание, чтобы Не Ян оставался в Крепости Хилтон. Присутствие Великого Ученого станет большим благом для любого города, тем более, что его навык Великого Пророчества мог помочь смягчить бедствия.

«Как Управляющий Крепости Хилтон, я надеюсь, что сюда приедет больше людей и поможет отбиться от полчищ демонов. В качестве стимула те, кто внес большой вклад в его защиту, получат награды, соответствующие их делам. Великий ученый, я дарю тебе виллу. Она примерно в минуте ходьбы отсюда», – сказал Килфезер.

Эта вилла находилась в самой оживленной торговой зоне Крепости Хилтон. Стоит выйти за дверь, и вас встретят улицы, полные активности. Если здесь основать магазин, у него будет огромный потенциал для развития. Однако это имущество было превращено Управляющим в виллу. Не Ян не мог смириться с чувством, что это была огромная трата.

Однако у Не Ян не было причин отказываться от бесплатной виллы.

«Управляющий Килфезер, мне интересно, могу ли я купить землю в Крепости Хилтон? Я чувствую, что рост торговли будет стимулировать больше людей мигрировать сюда…» – Не Ян с нетерпением ждал ответа Килфезера.

«Конечно же, сможете. В Крепости Хилтон есть еще приблизительно 230 зданий для продажи, из которых 60 расположены в торговом районе. Мы установили правило, согласно которому нерезиденты могут покупать до шести объектов недвижимости в зависимости от их вклада. Эти свойства не подлежат передаче, и коммерческий налог, равный 5% прибыли бизнеса, должен уплачиваться ежегодно. Если имущество больше не используется, владелец может продать его обратно нам за 80% от текущей рыночной стоимости. Будучи спасителем Крепости Хилтон, вы можете приобрести шесть объектов, и вы будете освобождены от уплаты налогов», – ответил Килфезер.

Покупка недвижимости в крепости Хилтон отличалась от других городов. Не Ян проверил правила. Он мог купить только шесть участков. С этим ничего не поделаешь, таковы были правила. В дальнейшем недвижимость здесь станет невероятно ценной. Не говоря уже о титуле Святого Крепости Хилтон, он не должен платить никаких налогов!

«Это все магазины на продаже», – сказал Килфезер, вытащив карту с изображением Крепости Хилтон.

По всей карте было разбросано множество точек.

Не Ян быстро осмотрел 230 доступных объектов на карте. Некоторые объекты были расположены в центре, рядом с административным залом. Другие были расположены недалеко от края. Их цены сильно варьировались: самые дорогие стоили несколько сотен тысяч золота, а самые дешевые стоили всего несколько тысяч. Никто из игроков еще не продвинулся, чтобы купить недвижимость, и те, которые были выделены для гильдий 5 уровня и выше, не были такими уж хорошими. Все 20 основных объектов недвижимости из прошлой жизни еще были там.

Перед ним было так много хороших зданий, что Не Яну было трудно выбрать лучшие.

Наконец, Не Ян, остановился на шести зданиях, которые, по его мнению, будут иметь лучший потенциал развития. Все они могут быть повышены до 16 уровня.

«Управляющий Килфезер, я решил», – Не Ян указал на недвижимость, которую он хотел купить, на карте.

После подписания всех необходимых документов Не Ян заплатил Килфезеру 180 000 золотых. Если бы не 70% скидка от титула Святого Крепости Хилтон, ему пришлось бы заплатить 600 000 золота!

После получения титулов, шесть объектов недвижимости принадлежали Не Яну.

Не Ян получил большую пользу от этой поездки в административный зал.

Шести зданий было далеко недостаточно, чтобы удовлетворить потребности Не Яна. Однако он больше не мог покупать сам. Подумав немного, он решил, что Блэдлайт, Смоук Стаб и другие быстро увеличат свой вклад в крепости Хилтон. Таким образом, они смогут приобрести одно или два здания раньше других игроков. Прямо сейчас были доступны все главные объекты недвижимости, которые можно было захватить. Однако несколько месяцев спустя, даже самые непривлекательные объекты будет раскуплены.

Было много способов повысить вклад. Одним из них было принять квесты на уничтожение демонических зверей. Увеличение вклада было медленным процессом. С ним спешить нельзя.

Завершив свое дело, Не Ян попрощался с Игнатиусом и Килфезером и покинул административный зал. Он хотел проверить виллу, которую ему подарили.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 515 – Резиденция Нирвана Флэйма!**

Пройдя через площадь и войдя в процветающий торговый район, роскошная трехэтажная вилла, стоящая на углу улицы, попала в поле зрения Не Яна. Она была закрыта для публики, по периметру здания проходила каменная стена. Внутри рос яркий, пышный сад, наполненный всевозможными цветами и растениями. Бабочки порхали, и птицы весело щебетали. Это поместье площадью 10 000 квадратных футов резко контрастировало с воинственным окружением.

Словно сказочная страна чудес упала в шумный центр города. Эта вилла выделялась как больной палец.

Создание магазина здесь было бы весьма выгодно. К сожалению, Не Ян мог только жить на этой вилле, а не разрушать ее. За ней стояла долгая история, и она считалась достопримечательностью, выдержав множество великих сражений, не будучи сильно поврежденной.

По слухам, шесть легендарных магов установили защитный барьер вокруг этой виллы. Вот почему она не была уничтожена во время вторжения демонов или других войн, охвативших эту крепость.

«Это здание станет хорошим временным офисом гильдии для Племени в Крепости Хилтон», – пробормотал Не Ян, приближаясь к вилле.

Вокруг входа собралась большая толпа игроков. Они бурно дискутировали о чем-то.

«Что, черт побери, здесь случилось?» – Не Ян был сбит с толку.

Подойдя поближе, Не Ян смог, наконец, услышать их разговоры.

«Резиденция Нирваны Флэйма… как вы думаете, это относится к какому-то NPC или Безумному Вору?»

«Вероятно, какой-то NPC. Эта вилла является достопримечательностью Крепости Хилтон. Мы находимся в центре торгового района. Любой здание тут стоит целое состояние. Даже если бы у Нирваны Флэйма было золото, он купил бы магазин, а не какую-нибудь виллу. Это не имеет практического значения!»

«Я слышал, что у этой виллы более 2 000 лет истории. У неё было более 20 владельцев. Некоторые NPC говорят, что это бесценное сокровище. Если это действительно так, то имеет смысл, что Флэйм купил это место».

Услышав эти комментарии, Не Ян переключил свое внимание на вход в виллу и увидел деревянную табличку у ворот, со словами «Резиденция Нирваны Флэйма».

У самых известных NPC были деревянные таблички с именами, они обычно висели у входа в здание.

Эта вилла принадлежала Не Яну. Естественно, там поставили такую табличку.

Вскоре пришли патрульные и разогнали толпу игроков, которые собрались здесь. Отныне все в радиусе пяти метров от входа в виллу являлось частной собственностью. Никому не разрешили подойти без разрешения Не Яна.

Не Ян прогулялся по вилле. Интерьер был довольно просторен и полностью меблирован, а в саду стояла большая терраса.

Не Ян сделал объявление в гильдии. Отныне эта вилла станет временным центром сбора игроков Племени внутри Крепости Хилтон. Размещение нескольких сотен человек не будет проблемой.

Игроки Племени вступили в дискуссию. Заполучить виллу такого типа в самой процветающей торговой зоне Крепости Хилтон довольно привлекательно!

Форумы также взорвались от активности. Все удивлялись этой вилле. Некоторые богатые магнаты даже предлагали 600 000 золотых, чтобы выкупить ее. Однако Не Ян отверг их всех. Прежде всего, ему хватало золота, и виллу все равно нельзя продать другим.

Эта вилла была символом статуса Не Яна. В будущем все игроки Племени, отправляющиеся в Крепость Хилтон, будут собираться здесь. Вилла станет предметом гордости для гильдии. В настоящее время ни один другой игрок не мог наслаждаться такой славой в городе.

Мгновение назад, когда игроки говорили о спрятанных сокровищах внутри виллы, Не Ян не поверил им. Однако он солгал бы, если бы утверждал, что его интерес ничуть не задет.

Не Ян обыскал каждую комнату виллы. Планировка была простой, но в то же время элегантной. Не найдя скрытого механизма или чего-либо в этом роде, он мог лишь пораженчески вздохнуть. Наконец, он переставил стулья и столы в главном зале. В будущем зал мог бы служить конференц-залом.

[ Итак, я слышал, что ты приобрел себе виллу в Крепости Хилтон? ] – спросил Блейдлайт.

[ Это награда за квест. Это будет наш временный центр сбора. Я уже попросил Ватчфул Снайла прислать пару человек, чтобы позаботиться об этом месте. ]

[ Неплохо, нам там как раз не хватало базы. ]

Когда Блейдлайт ранее услышал новости о приобретении виллы Не Яном, он подумал, что это всего лишь слух. Он не ожидал, что это окажется правдой. Благодаря такой вилле, в крепости станет удобней работать.

[ Как дела у тебя? ] – спросил Не Ян.

[ Мы уже убили двух демонов. Занимаемся третьим. Этих Лордов 90 уровня хватает только на удар мизинца. ]

Не Ян улыбнулся. Не то чтобы лорды 90 уровня были слишком слабы, скорее, элиты Племени слишком сильны. В прошлой жизни он никогда не видел ни одной гильдии с таким мощным составом. Учитывая непревзойденные снаряжение и навыки Блейдлайта, Лордов 90 уровня действительно не хватало на долго.

Гу Хуай работал днем и ночью для гильдии. В своем напряженном графике он также нашел время, чтобы собрать информацию о гильдиях, которые прибыли в Крепость Хилтон до Племени. Альянс Магов уничтожил семь Лордов 80 уровня, а Божественные Защитники – шесть. Поскольку их основные танки были далеко не на том же уровне, что и Блейдлайт, Лофти Шэдоу и Йи Ян, они не осмеливались бросить вызов Лордам более высокого уровня.

Это разрыв в силе!

Высшие элиты Племени намного сильней, чем в других гильдиях.

[ Будьте острожней. Смотри чтоб вас не окружили Альянс Магов или Божественные Защитниками. Также есть игроки из Кровавых Извергов, о которых нужно беспокоиться, ] – предупредил Не Ян.

Блейдлайт и другие уже должны знать о серьезности ситуации после просмотра видео его схватки с ними. Этих пятерых воров определенно нельзя недооценивать!

Силы Племени, убивающие Лордов 90 уровня, почти наверняка уже привлекли внимание Альянса Магов и Божественных Защитников. Не было никакого способа сказать, попытаются ли они вызвать неприятности.

Блейдлайт и остальные не имели другого выбора, кроме как сохранять бдительность.

Поговорив некоторое время с Блейдлайтом, Не Ян повесил трубку. Затем он связался с Гу Хуаем, чтобы позаботиться о некоторых вопросах в Крепости Хилтон, включая управление виллой и то, как использовать шесть приобретенных им объектов.

[ Как продаются драгоценные камни? ] – спросил Не Ян.

[ Все, что мы выставили, продано. Рыночный спрос по-прежнему огромен. Большинство драгоценных камней высокого качества у нас. Игроки не могут их купить. Я предсказываю, что многие люди собираются отойти от всех этих волнений и стрессов. Должны ли мы выставить еще на продажу? ]

[ Выстави еще 5%. Кроме того, отправь 1 000 000 золота мне. ]

[ Зачем тебе столько золота? ] – Шокировано спросил Гу Хуай.

[ Создание аукционных домов. Я купил шесть объектов недвижимости в

Крепости Хилтон, три из которых подходят для аукционных домов. Я передам оставшиеся три тебе. Я передам тебе административную власть через минуту. ]

[ Чего!? Ты купил шесть объектов? Я думал, что недвижимость в Крепости Хилтон не продается! ]

[ Это потому, что я закончил квест здесь ... ]

Не Ян информировал Гу Хуая о событиях, произошедших в Крепости Хилтон.

Гу Хуай кивнул.

[ Так вот как ... Я немедленно отправлю золото. ]

У Племени в настоящее время лежало 2 000 000 золотых в казне. Им более чем хватало денег.

Вскоре Не Ян получил 1 000 000 золотых, которые он немедленно потратил на создание аукционных домов в трех объектах. В настоящее время аукционный дом 1 уровня стоил примерно 100 000 золота, а модернизация до аукционного дома 5 уровня – 300 000 золота.

Аукционные дома являлись самым прибыльным бизнесом. Эти три аукционных дома были расположены в отличных местах, и они стали первыми в Крепости Хилтон. Поскольку все они связаны через Элитный Торговый Канал, игрокам будет проще покупать то, что им нужно. До тех пор, пока Не Ян хорошо управлял аукционными домами и проблем не возникало, он мог завоевать не менее 80% рынка в Крепости Хилтон.

Что касается того, для чего будут использоваться оставшиеся три объекта, Не Ян и Гу Хуай решили, что они будут использоваться для сбора материалов, обработки снаряжения и магазина изобретателей. Эти отрасли были не такими прибыльными, как аукционные дома, но они все еще процветали.

Что касается того, сколько золота можно сделать из Крепости Хилтон, только время может сказать. Однако в будущем это место определенно станет таким же процветающим, как Калор.

Разобравшись с шестью объектами, Не Ян приготовился продолжить прокачку, охотясь на одного или двух демонов. Он был близок к 100 уровню. После этого он мог стать Блистательным Танцором.

[ Не Ян, где ты сейчас? ] – спросила Се Яо .

[ Я в Крепости Хилтон. Как продвигается твои квест? ] – ответил Не Ян.

Се Яо все еще занималась квестами. Каждый раз, когда он пытался связаться с ней, говорилось, что другая сторона занята. Несмотря на то, что он мог обойти это и вызвать ее через связанные игровые кабинки, он решил не беспокоить ее, чтобы не повлиять на ее квест.

[ Я добилась хорошего прогресса. Уже собрала три части этого сета. Но мне придется подождать, пока я не достигну 100 уровня, чтобы начать собирать четвертую часть. ]

[ Как насчет того, чтобы мы поднимали уровни вместе? ] – спросил Не Ян.

Скорость прокачки Се Яо определенно не была медленной. Будучи Вором и Святым Магом, при работе вместе их скорость прокачки возрастёт.

Не Ян проверил информацию о персонаже Се Яо. Она была уже 79 уровня. Кроме того, она в настоящее время носила три предмета легендарной экипировки. Ее урон определенно мог бы поразить любого.

[ Ммм, хорошо. Через 20 минут доберусь до тебя, ] – сказала Се Яо.

Она вызвала свою лошадь и отправилась в Крепость Хилтон.

Когда Не Ян шел на 100 уровень в прошлой жизни, он провел некоторое время, очищая карты вокруг Крепости Хилтон. Итак, он был неплохо осведомлен о здешней местности. Он вспомнил, что игроки из Подземного мира начали появляться на поверхности вскоре после вторжения демонов, что привело к нескольким крупным конфликтам. Когда демонические звери были окончательно уничтожены, эта земля превратилась в поле битвы между игроками из разных лагерей.

Война Праведной Фракции и Фракции Зла быстро приближалась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 516 – Свиток воскрешения.**

Не Ян обнаружил в Интернете некоторую информацию, связанную с демоническими зверями, и начал исследовать топографию близлежащих карт. Постепенно его старые запыленные воспоминания вернулись назад, он вспомнил местонахождение определенных сундуков, монстров и многого другого.

Для него и Се Яо в непосредственной близости от Крепости Хилтон имелось несколько подходящих мест прокачки. После окончательного выбора одного из них, Не Ян отправился в Магазин зелий Звездной ночи и собрал 100 продвинутых зелий огнестойкости и 10 промежуточных зелий невидимости.

Промежуточные зелья невидимости довольно распространены, и стоят около 5 золотых каждый. С другой стороны, материальные затраты только на Продвинутые зелья огнестойкости составляли уже 10 золотых. Помимо затрат на рабочую силу, стоимость изготовления одного зелья составила 60 золотых. Однако на рынке продвинутые зелья огнестойкости продаются не менее чем за 300 золотых каждый. Это была наценка в 400%! Обычные игроки не могли случайно использовать такое драгоценное зелье, сохраняя его только для особых случаев, например, для запуска особо сложного подземелья.

С каждого Продвинутого Зелья Огнестойкости магазин Зелья Звездной Ночи получал 240 золота. Они были машиной для зарабатывания денег!

На этой стадии игры Продвинутые Алхимики встречались относительно редко, и было сложно найти Рецепты Продвинутого Зелья Огнестойкости, в то время как спрос только увеличивался. Это гарантировало, что цена на зелья повышенной огнестойкости остается высокой. Обычные игроки дважды подумают, прежде чем использовать такое драгоценное зелье. В конце концов, 300 золотых достаточно, чтобы купить часть приличного золотого снаряжения. Однако, зелье исчезает после приема.

В прошлой жизни Не Ян не мог вынести использование такого дорогостоящего зелья. Получение одного было достаточно, чтобы заставить его взбеситься от радости. Однако в этой жизни он даже не взглянул бы и на сотню таких.

С его финансовыми ресурсами Не Яна не волновала такая мизерная сумма. Только огромные суммы могли возбудить его интерес.

Продвинутые зелья огнестойкости обеспечивали 50 огнестойкости в течение двух минут с перезарядкой 10 минут.

Помимо Зелья Огнестойкости, у Не Яна все еще было Сердце Обжигающего Огня.

Сердце Обжигающего Огня (Специальный Предмет)

Свойства: Сопротивление Огню +50, Усиление Огненной Магии +20%

Обжигающий Огонь: Позволяет игроку овладеть силой Обжигающего Огня, делая его невосприимчивым к любому огненному урону на 30 секунд.

Игрок может находиться в лаве.

Перезарядка: 20 минут

Ограничения: Предмет не может быть использован созданиями тьмы.

Огненное сердце и расширенное зелье сопротивления огню давали в общей сложности 100 единиц сопротивления огню. Добавьте это к 20-30 базовому сопротивлению огню, которым обладало большинство игроков, и вы можете полностью игнорировать огненные атаки обычных монстров. Если этого еще недостаточно, вы можете активировать Обжигающий Огонь, чтобы стать полностью невосприимчивым к урону от огня.

Не Ян также добыл себе пару вещиц для вора с высоким сопротивлением огню, увеличивая его сопротивление огню еще на 70–80.

Примерно через 20 минут Се Яо прибыла в Крепость Хилтон. Они встретились у входа в виллу Не Яна.

На Се Яо была облегающая светло-голубая одежда, подчеркивающая ее стройную фигуру. Она излучала нежное голубое свечение, которое хорошо сочеталось с ее светлым лицом, а также голубой лентой, привязанной к ее волосам. Она выглядела милой и очаровательной. Ее посох был длиной около метра и изготовлен из волшебного красного дерева. На его кончике покоился синий магический кристалл, сочащий магической энергией.

Голубое сияние вокруг одежды Се Яо заставило ее выглядеть еще более святой и чистой.

«Роба, посох и лента – все это часть Сета Святой Кристины. Как тебе?» – С улыбкой спросила Се Яо. Она повернулась, чтобы взглянуть на Не Яна.

Не Ян не мог не быть очарован улыбкой Се Яо. Все заботы в его сердце исчезли.

«Отлично выглядишь». – Кивнул Не Ян.

Это было неоспоримо. Красавица от природы, как Се Яо, будет хорошо смотреться во всем, что на ней надето. Это также было видно по реакции окружающих игроков. Они не могли не поглазеть. Когда они увидели Не Яна рядом с ней, их глаза наполнились завистью.

Пока они болтали и гуляли по улицам, казалось, что время вокруг них замерзло. Все бросили то, что они делали, чтобы посмотреть на Се Яо.

«Кто она?»

«Яо Яо, девушка Нирваны Флэйма».

«Тогда этот человек в черном плаще должен быть Нирвана Флэймом!»

«Ага, наверное…»

Игроки на улицах болтали друг с другом в приглушенных тонах. После инцидента с Вечными Яо Яо оказалась в центре внимания. Когда позже выяснилось, что она была девушкой Нирваны Флэйма, только тогда все поняли, что происходит. Даже его девушка сильна!

«Не Ян, чем займёмся?»

«Поохотимся на демонических зверей».

«Вдвоем? Может ещё кого-нибудь возьмём?» – В шоке спросила Се Яо.

Она слышала, что даже самые слабые демонические звери были элитой и лордами 70–80 уровня. С ними невероятно сложно иметь дело.

«Все хорошо, поверь мне», – усмехнулся Не Ян.

При охоте на демонических зверей вдвоём они получат горы опыта. А если они соберут экспедицию, опыт будет разделен между многими игроками.

«Куда мы идем?»

«Пещера Пламени», – ответил Не Ян.

Пещера Пламени была картой, где бродили элиты и лорды 80-го уровня.

Се Яо решила, что Не Ян, возможно, придумал какой-то странный метод прокачки. Она была абсолютно уверена в нем и перестала беспокоиться, оставив все на него. Похоже у него и так есть план.

«Возьми их, они понадобятся тебе позже», – сказал Не Ян.

Он передал Се Яо Сердце Обжигающего Огня и 100 продвинутых зелий огнестойкости.

«Ага». – Се Яо приняла их.

Они покинули Крепость Хилтон и отправились в Пещеру Пламени

…

Внутри дома в Крепости Хилтон собрались Крейзи Мэджик, Дивайн Флэйм и еще 15 человек. Все здесь были частью высшего эшелона Альянса Магов и Божественных Защитников.

«Мы получили известие, что силы Племени сейчас бросают вызов лордам 90-го уровня. Я считаю, что сумма вклада, которую мы получаем от убийства шести Лордов 80-го уровня, не будет равняться их доходам от убийства одного Лорда 90-го уровня. При таком раскладе все объекты в Хилтоне окажутся в их руках», – сказал Дивайн Флэйм.

Очки заслуг были необходимы для приобретения недвижимости у администратора Крепости Хилтон. Кто наберет их быстрее, тот и получит все хорошие объекты в первую очередь. В будущем Крепость Хилтон станет полем битвы между праведной и злой фракциями, главным местом для игроков, чтобы заработать славу и достижения. Каждый специалист в Империи Виридиан, который планировал идти по военному пути, приедет сюда. Будущее процветание этой крепости было гарантировано. Не говоря уже о том, что затраты на расходники для игроков здесь будут значительно выше по сравнению с другими городами. Они определенно не хотели, чтобы Племя монополизировали такой большой рынок.

«Если случится худшее, нам придется прибегнуть к этому», – холодным тоном произнес Крейзи Мэджик.

Он не будет сидеть сложа руки, пока Племя сжирает все объекты в Крепости Хилтон. Даже кролик укусил бы, если бы его загнали в угол.

«Тогда мы оставим это дело тебе. Дай нам знать, если что-нибудь понадобится, и мы сделаем все возможное, чтобы удовлетворить запрос».

Дивайн Флэйм испустил ленивый зевок. Ему не нравилось делать такую работу. Каким бы ни был план Крейзи Мэджика, он с радостью будет следовать за ним.

Отношения между Альянсом Магов и Божественными Защитниками были сложными. У них один и тот же начальник, оба получили инвестиции от Финансовой группы Век. Итак, им приходилось сотрудничать. В то же время они также соревновались друг с другом. Как гильдии 7-го уровня, которые занимали город, обе были важными партнерами Финансовой группы Век. Однако ни один из них не был готов проиграть другому. Оба хотели превзойти друг друга и получить больше инвестиций от Финансовой группы Век, чтобы стать более сильными.

Таким образом, с определенной точки зрения, они были также жестокими соперниками. Поскольку Альянс Магов выступил с инициативой помешать Племени, они получили большую поддержку от Финансовой группы Век. Тем временем, Божественные Защитники решили перегруппироваться и собрать свои силы. Их не особо волновал конфликт между Веком и Племенем. Большую часть времени они прикладывали минимум усилий.

Услышав слова Дивайн Флэйма, Крейзи Мэджик внутренне фыркнул. Он был весьма недоволен отношением Дивайн Флэйма. Однако он ничего не сказал. В конце концов, они были союзниками. Финансовая группа Век не допустит никаких внутренних распрей. Не было никаких причин для ссоры из-за этого.

Крейзи Мэджик собрал несколько воров. После передачи своих приказов он отправил их отслеживать движения войск Племени.

«Я слышал, что Нирвана Флэйм в Крепости Хилтон. Похоже, он там заполучил особняк», – сказал Дивайн Флэйм.

Любые новости о Нирвана Флэйме всегда потрясали умы. Этот вопрос уже взорвался на форумах.

«Я знаю. Я столкнулся с ним раньше», – ответил Крейзи Мэджик.

«Вы двое встретились? Где?» – Дивайн Флэйм был ошеломлен. Он задавался вопросом, какие обстоятельства привели к их встрече.

«В административном зале. Когда я закончил квест, я увидел, как Игнатиус ведет его внутрь. Скажу так, какой бы он квест ни получил, тот явно необычный. Игнатиус – одна из самых влиятельных фигур в Крепости Хилтон. Тем не менее, он чуть ли не облизывал Флэйма. Это может означать только одно. Нирвана Флэйм имеет гораздо более высокий статус, чем он. Кто знает, какой титул он получил. Вскоре после этого стало известно, что он получил здесь особняк. Это, вероятно, награда за квест. Лучше всего держаться подальше от него в Крепости Хилтон. Его статус выше нашего. Если разразится спор, мы пострадаем», – сказал Крейзи Мэджик.

Он вспомнил предыдущий случай, когда бывший лидер гильдии Победоносное Возвращение, Хевен Брэйкер, оказался обманут Нирвана Флэймом и был брошен в тюрьму и заключен там на несколько дней. Если Альянс Магов и Божественные Защитники хотели нанести вред Не Яну, они должны сделать это за пределами крепости. Кроме того, они должны убедиться, что враг не обратит всё в свою пользу.

Дивайн Флэйм глубоко погрузился в мысли. Нирвана Флэйм действительно непрост. Несмотря на то, что Племя являлись всего лишь гильдией 5-го уровня, они не были слабее Альянса Магов или Божественных Защитников. В некоторых аспектах, таких как количество экспертов, они даже превосходили. С уважаемым статусом Флэйма в Калоре и Крепости Хилтон победить Племя будет невероятно сложно. По крайней мере, Альянс Магов или Божественные Защитники не могли этого сделать. Было бы лучше подождать и посмотреть, что Век припасли в рукаве. Возможно, из всех сил лишь Ангельский Корпус имел шанс на победу.

В этот момент Крейзи Мэджик получил известие, что Воры, которых он отправил на хвост Не Яну и Се Яо полностью потеряли их след.

Лицо Крейзи Мэджик постепенно потемнело. Похоже, отслеживать местонахождение Не Яна будет непросто.

«Вы знаете личность пятерых, которые окружили и почти убили Пламя Нирваны?» – Спросил Дивайн Флэйм.

Ему было нелегко получить эту инсайдерскую информацию от Племени. Альянс Магов, с другой стороны, имел лучшую информационную сеть, чем Божественные Защитники.

«Они из Кровавых Извергов. Я уже навёл справки. Эту пятёрку наняли не Век. Похоже, кто-то ещё посматривает на Флэйма, помимо нас. Они тоже не кажутся простыми», – сказал Крейзи Мэджик.

Ранее они наняли Шэдоу Киллера для убийства Не Яна, но это закончилось неудачей. Одного или двух людей, вероятно, недостаточно. Если они не могли превзойти в навыке, они могли полагаться только на цифры.

«Другая важная сила присматривает за Племенем? Ну разве не здорово! Ты уже связался с ними?» – Со слабой улыбкой спросил Дивайн Флэйм. Чем сложней врагам, тем лучше им.

«Нет, мы не смогли связаться с ними, и Кровавые Изверги полностью нас обескураживают», – Крейзи Мэджик покачал головой.

«В любом случае, мои разведчики заметили силы Племени. Что скажешь на то чтобы немножко пошуметь?»

«Тебе решать. Расскажи мне свой план», – сказал Дивайн Флэйм. Ему нужно было тщательно все обдумать.

…

За пределами Крепости Хилтон Не Ян и Се Яо стремительно направлялись к месту назначения. Их скорости было достаточно, чтобы избежать преследования большинства, если не всех игроков. Раньше несколько игроков пытались поймать их, но они быстро сбросили их с хвоста. Их скорость не могла сравниться со скоростью Не Яна и Се Яо. Они могли только беспомощно наблюдать, как двое все дальше и дальше уходили, исчезая за горизонтом.

Примерно через 10 минут Не Ян и Се Яо прибыли ко входу в пещеру.

Эта пещера была расположена ниже пропасти. Волны палящего горячего воздуха дули от входа. Слабое желтое свечение можно было увидеть глубоко внутри.

Не Ян поменял несколько единиц Суб Легендарного снаряжением и экипировал вещи с высокой огнестойкостью. Эти части снаряжения были также украшены самоцветами огнестойкости. Суммируя все, он имел примерно 130 огнестойкости. Он повернулся к Се Яо и сказал:

«Носи Сердце Обжигающего Огня, которое я тебе дал».

«Уже сделано», – ответила Се Яо.

Она установила Сердце Обжигающего Огня в слот для аксессуаров.

«Какое у тебя сейчас сопротивление огню?»

«Без огнезащитных зелий, выше 70», – сказала Се Яо.

Иметь такое большое сопротивление огню на этом этапе игры было довольно хорошо.

«Прекрасно, мы почти готовы к работе. Когда мы будем сражаться с монстрами позже, слушай мои инструкции. Не забывай пить продвинутые зелья огнестойкости», – сказал Не Ян.

Се Яо будет наносить урон. Ее урон упал бы слишком сильно, если бы она сменила снаряжение на сопротивление огню. Маг, имеющий 70 огнестойкости, был уже вполне приличным.

«Не Ян, у меня есть кое-что здесь. Я не уверена, будет ли это полезно или нет». – Се Яо достала из своей сумки два свитка.

Эти два свитка были вышиты золотом. Они имели слабое золотистое сияние и выглядели довольно изысканно и элегантно. Это сразу привлекло внимание Не Яна. Он мог сказать, что они были определенно высококачественными товарами.

«Для чего эти два свитка?» – спросил Не Ян.

«Свитки воскрешения, они могут однажды возродить товарища по команде. Я получила их в награду за выполнение задания», – ответила Се Яо.

Она передала свитки Не Яну.

«Неудивительно, что это Свитки Воскрешения …»

Не Ян слышал о свитках Воскрешения в своей прошлой жизни. Он знал, что такие есть, но никогда не видел их раньше. Они будут уходить с молотка за тысячи золотых и считаться одним из самых дорогих расходных материалов. Однако они почти никогда не выставлялись на продажу. Как правило, только лучшие команды и игроки могли получить этот предмет. Они всегда держали его для себя в экстренных случаях. Таким образом, Свитки Воскрешения невозможно было найти в аукционном доме.

Не Ян проверил описание свитков. Они могут возродить павшего товарища, ценой всего 20% опыта. Игроки с красным именем будут переведены в ослабленное состояние, а все характеристики будут уменьшены на 90% на 10 минут. Самое главное, этот предмет можно было использовать посреди боя!

Когда вокруг не было Священников, Свитки Воскрешения были весьма полезны. Для игроков высокого уровня, таких как Се Яо и Не Ян, количество опыта, потерянного при падении на один уровень, было чрезвычайно дорогим, намного больше, чем один при использовании Свитка.

«Давай каждый возьмет по свитку. Таким образом, если один из нас умрет, другой сможет оживить его», – сказал Не Ян.

Эти Свитки Воскрешения действовали как страховка. Пока они оба не умрут одновременно, все будет хорошо. Потеря 20% опыта была еще терпимой.

Обладая многочисленными навыками побега в своем арсенале, Не Ян не умрет при нормальных обстоятельствах. Тем не менее, Се Яо иной случай. Большинство монстров здесь могли снести её одним ударом.

Они спрятали свитки в свои сумки. Закончив приготовления, Не Ян вошел в пещеру и начал разведывать путь впереди.

После получения одобрения от Не Яна, Се Яо также вошла в пещеру.

Не Ян полагался на информацию, которую он нашел в Интернете, и его смутные воспоминания о месте, чтобы исследовать пещеру. Он избегал горячих точек активности монстров, когда они путешествовали глубже. Ночное видение его и Се Яо были довольно высокими. Они вряд ли собьются с пути в темноте.

Не Ян шел впереди, а Се Яо следовала за ним сзади. Между ними было около 10 метров пространства. Это было довольно безопасное расстояние. Если он встретит монстра, у нее будет достаточно времени, чтобы уйти в безопасное место.

Когда они двинулись глубже внутрь, Не Ян заметил пылающего гиганта с двуручной цепью вдали. Он был трехметрового роста с крепким телосложением. На нем не было ничего, кроме набедренной повязки, его словно каменные плоть и мускулы ярко выделялись.

Огненный след шел за гигантом, куда бы он ни ступал.

Это был Огненный Гигант, Лорд 80-го уровня!

В Подземном Мире Огненные Гиганты являлись существами, которых обычные игроки кране боялись спровоцировать. Их часто находили в местах, заполненных лавой. Они обладали чрезвычайно высокой боевой силой. Помимо своих мощных атак в ближнем бою, они также могли применять грозную магию огня.

«Мы наконец-то здесь», – пробормотал Не Ян.

Он прятался примерно в 30 метрах от Огненных гигантов. Согласно его памяти и информации, найденной в Интернете, имелся туннель, который вел к области с монстрами жуками поблизости. Около 200 метров в длину, туннель мог вместить только двух человек стоящих рядом. Этот туннель подходящее место, чтобы убить Огненных Гигантов.

Не Ян и Се Яо должны были сначала пройти мимо этих Огненных Гигантов.

Увидев Огненного Гиганта, идущего на расстоянии, Се Яо остановилась и нырнула за угол.

«Не Ян, что будем делать?»

«Выпей зелье невидимости, следуй за мной», – сказал Не Ян.

Он вошел в скрытность и пошел вперед.

Когда Се Яо выпила Зелье невидимости, ее тело также растворилось во тьме.

«Каковы твои координаты?» – спросил Не Ян.

Ему нужно было знать позицию Се Яо, чтобы подготовиться.

Се Яо поделилась своими координатами с Не Яном.

«Я пойду отведу Огненного Гиганта», – сказал Не Ян.

Он достал кавалерийский арбалет Дуллахана и выстрелил вдаль.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов пролетели в воздухе и ударились о землю, создавая звук, который прошёлся по всей пещере.

Услышав звук, Огненный Гигант остановился и пошел проверить в его сторону.

«Нам пора идти!» – С тревогой сказал Не Ян. Двое бросились вперед.

Этот метод отвлечет Огненного Гиганта только на несколько секунд. Тем не менее, этого хватит, чтобы позволить Не Яну и Се Яо пройти.

Пройдя через эту область, глаза Не Яна остановились на углу справа от него. Здесь было много месторождений Огненного Камня. Огненные камни являлись довольно распространенной рудой. Лаже на рынке они не уйдут больше чем золотой за штуку. Он ни капли не заботился о них. Он скорее уставился на красный сундук, спрятанный между Огненными камнями.

Этот сундук был сделан из неизвестного материала. Выжженный красными огненными элементами, витающими в воздухе, он излучал тепло.

С первого взгляда Не Ян мог сказать, что этот сундук был, по крайней мере, темно золотого ранга! После открытия стольких сундуков его чутье на сокровища значительно улучшилось.

Когда Не Ян проходил здесь в прошлой жизни, он никогда не обнаруживал сундук. Похоже, этот сундук тогда уже давно открыл кто-то другой.

Мгновение спустя, тяжелые шаги Огненного Гиганта стали слышны, приближаясь. Лицо Не Яна побледнело. Им пришлось поспешно покинуть это место. Если они будут обнаружены, они будут в серьезной опасности!

Не Ян и Се Яо быстро направились к туннелю впереди. Сначала они доберутся до безопасного места. Что касается открытия сундука, они найдут способ позже.

Они исчезли в темном углу.

Огненный Гигант вернулся в исходное положение. Осмотревшись вокруг и ничего не найдя, он продолжал бесцельно бродить.

Не Ян обнаружил, что Огненный Гигант внимательно охранял сундук. Если он не убьет его, не будет никакого способа открыть сундук.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 517 – Еще один сундук суб легендарного уровня!**

Что касается того, как убить Огненного Гиганта, Не Ян уже составил план в уме. Он шел бок о бок с его первоначальным планом.

«Следуй за мной», – сказал Не Ян, ведя Се Яо глубже в пещеру.

Через некоторое время они прибыли в глубокий узкий туннель.

Этот туннель мог вместить не более двух человек. Даже оборачиваться было громоздко.

Большие монстры, такие как Огненный гигант, не могли поместиться внутри.

После описания своего плана Се Яо, Не Ян сказал:

«Подожди здесь, я пойду агрить его».

«Разве Огненные гиганты не используют магию? Разве они не могут напасть на нас в туннеле?» – спросила Се Яо.

План Не Яна не казался осуществимым.

«Ты права. Огненные гиганты обладают магией дальнего боя. Однако разве ты не заметила, что этот туннель не прямой, а извилистый? Их магические атаки не смогут поразить нас напрямую, поэтому урон будет значительно снижен. Даже если мы будем поражены заклятием областного действия, пока у нас есть более 100 огнестойкости, урон будет незначительным. Вот почему я дал тебе так много усовершенствованных зелий огнестойкости», – объяснил Не Ян.

Он определился с каждый шагом своего плана. Благодаря изгибу туннеля, они все еще могли поразить Огненных Гигантов магией, идущей по прямой линии на расстоянии 30 метров. Если они отступят на расстояние до 40 метров, Огненный Гигант не сможет атаковать их.

Пока Не Ян и Се Яо могли отразить атаки, они могли медленно избивать Огненного Гиганта до смерти. Поблизости находилось более 10 точек появления Огненных Гигантов, которых более чем достаточно для постоянного повышения уровня.

Не Ян уже все спланировал. Се Яо должна была признать, что его слова имели большой смысл, поскольку она внезапно пришла к пониманию.

«Тогда, я буду ждать, когда ты вернешься. Будь осторожен», – сказала Се Яо.

Она отступила в туннель.

Не Ян улыбнулся. Он вошел в скрытность и направился к Огненному Гиганту. Когда он подошел ближе, его силуэт постепенно стал виден. Он стоял примерно в 30 метрах. Он поднял кавалерийский арбалет, прицелился и нажал на спусковой крючок.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов полетели вперед.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Все пять болтов попали в Огненного Гиганта.

−183

−207

−196

−201

−189

Огненный гигант взревел от боли. Он нацелился на Не Яна и бросился к нему.

«Удачно!»

Не Ян быстро убрал свой кавалерийский арбалет, затем побежал со всех ног.

Через некоторое время под руководством Не Яна Огненный Гигант был доставлен в узкий туннель.

Со свистящим звуком луч святого света вылетел из входа в туннель и ударил Огненного Гиганта, взрываясь при ударе.

Се Яо начала атаковать, а Не Ян нырнул в туннель. Она безостановочно размахивала своим посохом, бросая одно заклинание за другим. Ее снаряжение было намного лучше, чем у Тан Яо. В конце концов, у нее уже имелось три единицы снаряжения легендарного уровня. Ей не хватало только феи. Она превосходила Тан Яо по сырой силе, но уступала по скорости и регенерации маны. Таким образом, оба шли примерно наравне в плане нанесения урона.

Заклинания Се Яо наносили более 1 600 урона Огненному Гиганту. Это довольно сильно.

Не Ян проверил здоровье Огненного Гиганта, примерно 1 200 000. Скорость восстановления его здоровья также была довольно высокой. С выходом урона Се Яо, его уничтожение займет не менее трех часов.

«Продолжай атаковать. Будь внимательна. Если Огненный Гигант начинает использовать магию, быстро отступай и выпей Продвинутое Зелье Огнестойкости», – сказал Не Ян.

Он внимательно следил за каждым движением Огненного Гиганта.

Бесконечный магический поток заставил Огненного Гиганта зареветь от боли. Агро переместилось на Се Яо. Однако из-за того, что туннель был слишком узким, он не мог втиснуться внутрь. Он сунул свою толстую руку в туннель и попытался схватить Не Яна и Се Яо. Однако они были вне досягаемости.

Не Ян также достал свой кавалерийский арбалет и начал стрелять в Огненного Гиганта. Хотя он наносил удары не так сильно, как Се Яо, каждый небольшой урон – помощь.

Огненный Гигант попытался расширить вход в туннель. Тем не менее, лучшее, что он мог сделать, это отломать несколько камней от стены.

Громовым ревом Огненный Гигант потряс весь туннель.

Ни одно из действий Огненного гиганта не повлияло на Се Яо. Она все еще отправляла в него бесконечный поток заклинаний.

Когда заклинания поразили Огненного Гиганта один за другим, он, наконец, пришел в ярость. Он открыл рот и выпустил пучок огня в туннель.

«Отойди! Выпей Продвинутое зелье огнестойкости!» – С тревогой крикнул Не Ян, и быстро отступил назад.

Се Яо выпила зелье сопротивления огню, отступая назад.

Когда двое отступили на 10 метров, над ними хлынуло пламя, и быстро исчезло.

−2 382

−2 762

Не Ян и Се Яо мгновенно потеряли большую часть своего здоровья.

Пламя струи Огненного Гиганта сильно уменьшилось в силе после прохождения через пещеру, нанося только 30% урона, когда оно поражало Не Яна и Се Яо. Урон уменьшился ещё больше благодаря их высокому сопротивлению огню. Таким образом, они пережили атаку.

Не Ян подлатал Се Яо боевой перевязкой, выпивая Зелье Восстановления Здоровья. Их здоровье постепенно восстановилось до полного.

Се Яо поднялась и продолжила стрелять в Огненного Гиганта.

Время медленно шло дальше. Примерно через два часа Се Яо и Не Ян, наконец, довели здоровье Огненного Гиганта до нуля. Он издал печальный крик и рухнул на землю, превратившись в обугленную груду щебня.

Не Ян проверил свою шкалу опыта. Она выросла примерно на 30%. Как демонический зверь из Подземного мира, Огненный Гигант давал довольно щедрое количество опыта. Кроме того, квест усмирения демонического зверя даст эквивалентное количество опыта в качестве награды. Таким образом, игроки, охотящиеся вокруг Крепости Хилтон, фактически получали двойной опыт.

Поскольку уровень Се Яо был относительно низким, он мгновенно вырос после убийства Огненного Гиганта.

Не Ян поднял добычу, выпавшую с Огненного Гиганта. Он получил темно золотой огненный посох 80 уровня с приличными свойствами.

«Давай сейчас откроем этот сундук», – сказал Не Ян.

Он и Се Яо направились к месту, где они нашли сундук.

Через некоторое время они прибыли на место с залежами Огненного Камня. Сундук стоял прямо там.

Огненные камни ярко горели красным пламенем.

Подойдя к Огненным Камням, Не Ян почувствовал палящую волну тепла, напавшую на него. Его лицо, руки и любые другие части тела с обнаженной кожей стали ярко-красными.

-250

-250

-250 ...

Не Ян получал урон от огня! Он не ожидал, что элементы огня в этих отложениях Огненного Камня будут настолько сильны. Его взгляд сосредоточился на сундуке. Он раскалился докрасна, напоминая слиток, который только что вытащили из печи. На боку словно выгравировали феникса. Он казался ярким и реалистичным, как дух, танцующий в огне. Эта гравюра восходит к Эре Совместного Правительства. Феникс представлял возрождение через огонь, тотемного зверя, которому поклонялись Огненные Маги. Среди всех существ, фениксы были на пике, на том же уровне, что и драконы.

Не Ян вдруг услышал слабый крик феникса. Он казался иллюзорным, но звук явно вошел в его уши.

Не Ян вздрогнул. Раннее он ошибся в своих суждениях. Это не темно золотой сундук. Это был явно сундук Суб Легендарного уровня!

«Не Ян, это сундук Суб Легендарного уровня?» – спросила Се Яо.

Раньше она тоже верила, что это всего лишь темно золотой сундук. Однако иллюзия крика феникса быстро заставила её передумать. Она не ожидала встретить такой редкий сундук здесь. Ущипнув себя за руку, она проверила, спит ли она.

«Думаю, я попробую открыть», – ответил Не Ян.

Он подошел к сундуку. Чем ближе он подходил, тем интенсивнее становилось тепло. Урон, который он получал каждую секунду, увеличился до 500. Как только он выглядел, как будто он собирался умереть, он быстро вернулся в безопасное место и выпил Среднее Зелье Здоровья.

Температура вокруг сундука была слишком высокой. Не Ян не мог открыть сундук. Просто подход к сундуку чуть не убил его. Даже 100 огнестойкости не могли защитить его. Он мог бы мгновенно загореться и умереть, просто прикоснувшись к сундуку, не говоря уже о попытке открыть его.

«Се Яо, можешь передать мне Сердце Обжигающего Огня?»

В такой ситуации Сердце Огня то, что нужно.

«Хорошо».

Се Яо сняла с себя Сердце Обжигающего Огня и передала его Не Яну.

Не Ян одел его. Посмотрев на панель умений, он активировал навык Обжигающего Огня, делающее его невосприимчивым ко всем повреждениям от огня. Затем он быстро подошел, чтобы открыть сундук.

После активации навыка, Не Ян больше не чувствовал боли от жгучей жары. Как будто все его тело было покрыто защитной пленкой.

Без такого предмета, как Сердце Обжигающего Огня, открытие этого сундука стало бы настоящим испытанием.

Не Ян не мог не задаться вопросом, кто открыл этот сундук в прошлой жизни и какую добычу они нашли внутри.

Не Ян нахмурился, осмотрев сундук. Он казался странным. Замок был чрезвычайно высокого уровня. У него не имелось возможности открыть его текущим навыком Взлома.

Это ведь карта 80-го уровня. Почему такой высокоуровневый сундук появился здесь?

Не Ян вдруг подумал. Этот сундук относится к какому-то особому квесту, и открыть его могут только те, у кого есть специальный ключ?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 518 – Феникс.**

Если тут задействован специальный квест, то чтобы открыть сундук, нужно выполнить определенные условия. Кроме того, все, что содержится внутри, вероятно, будет связано с квестом.

Не Ян собирался сдаться, когда он вспомнил про Ключ Маны в своей сумке. Интересно, сможет ли он открыть сундук?

Не Ян вынул Ключ Маны и выровнял его по замочной скважине замка на сундуке. Ключ излучал яркий свет и менял форму, чтобы соответствовать замку.

Не Ян вставил ключ маны внутрь.

Не Ян вздрогнул. Возможно, Ключ Маны действительно мог открыть этот сундук!

Примерно через 30 секунд выскочило уведомление.

Открытие сундука с сокровищами ... Прогресс: 8% ... 12%

Ключ маны действительно сработал! Не Ян пришел в восторг. Это сундук Суб Легендарного класса! Независимо от замка, предметы внутри определенно не окажутся обычными!

«Надеюсь, это не квестовый предмет ...» – пробормотал Не Ян.

Внезапно с одним щелчком сундук открылся. Не Яна приветствовал взрыв горячего воздуха, который чуть не сдул его.

Не Ян выпрямился. Ярко-красный свет шел изнутри сундука, от него веяло властной аурой. Он порылся внутри и выловил большое багровое яйцо, окутанное палящим горячим пламенем. Он мог чувствовать сильное сердцебиение, пульсирующее в его руке. Внутри покоилось живое существо.

−320

−320

−320...

Примешь ли ты квест «Воскрешение пылающего феникса»?

Глаза Не Яна расширились от шока. Внутри этого яйца Феникс!

Не Ян оказался ошеломлен. Он получил еще одного летающего маунта.

«Это яйцо питомца. Вот, возьми себе», – сказал Не Ян.

Сложность квеста «Воскрешение пылающего феникса», вероятно, была не низкой. Только умелый игрок выполнит его. Не говоря уже о том, что яйца для питомцев должны постоянно находиться рядом с их владельцем.

Не Ян никогда не слышал, чтобы кто-то получил Феникса. Эта карта уже была открыта на 80–90 уровне. Похоже, этот сундук Суб Легендарного класса был добавлен только после выпуска летающих маунтов.

Не Ян вдруг задумался. Если он нашел это яйцо здесь, это означало, что в других местах тоже можно их найти. Распространение летающих маунтов неизбежно.

«Тебе оно не нужно?» – спросила Се Яо.

«У меня уже есть Тёмнокрылый Дракон. У каждого игрока может быть только одно летающее животное», – объяснил Не Ян.

Нельзя допустить, чтобы это Яйцо Феникса пропало.

«О, хорошо. Я возьму его тогда». – кивнула Се Яо.

Когда она взяла яйцо у Не Яна, она начала получать 160 урона от огня каждую секунду. Она быстро приняла квест «Воскрешение пылающего феникса». После чего палящее горячее пламя вокруг яйца больше не вредило ей.

«После того, как я приняла квест, мое сопротивление огню увеличилось на 80!» – Воскликнула Се Яо.

Ее текущее сопротивление огню превышало 160. Если бы она выпила продвинутое зелье огнестойкости, то довела бы сопротивление практически до 200! Это довольно страшно на ее нынешнем уровне. Даже если бы она была непосредственно поражена огненной магией Огненного Гиганта, она, вероятно, получила бы только около 20% урона.

Феникс являлся огненным существом!

Не Ян продолжал рыться в сундуке и вытащил серебристо-белое ожерелье. В отличие от палящего жара в сундуке, он почувствовал освежающее, прохладное и успокаивающее ощущение от ожерелья.

Сердце Не Яна трепетало. Это ожерелье определенно не было обычным!

Как только он вытащил ожерелье, сундук загорелся и рассеялся.

Не Ян осмотрел ожерелье.

Ожерелье Безмятежности (Суб Легендарный): Специальный предмет

Свойства: Предоставляет пользователю иммунитет к 8-му рангу или более низким дебаффам обаяния, страха и других состояний, связанных с разумом.

Ограничения: Может быть экипировано только игроками с менее чем 1500 духа.

«Какой у тебя дух?» – Не Ян повернулся к Се Яо и спросил.

Впервые он столкнулся с вещью с таким требованием. Только те, у кого низкий Дух, могли надеть это ожерелье.

Когда Дух игрока был ниже порога, отпечаток духа на ожерелье будет иметь эффект. Однако, если Дух игрока превысит порог, ожерелье не будет работать.

Ожерелье безмятежности, вероятно, связано с квестом «Воскрешение пылающего феникса». Если Се Яо может использовать его, он отдаст ей эту безделушку.

«Более 2 300, а что?» – ответила Се Яо.

«Ничего себе, это довольно высоко», – выдохнул Не Ян.

Для обычных игроков весьма впечатляюще иметь 1 200 Духа на уровне Се Яо. 2 300 практически неслыханно. С таким высоким Духом, даже если бы она не носила Ожерелье Безмятежности, у нее все равно был бы высокий шанс противостоять любым дебаффам, связанным с разумом 8-го ранга или более низким.

«Все три предмета легендарной экипировки, которые я ношу, повышают дух», – объяснила Се Яо. Ее дух не мог быть низким.

«Так вот как».

Только тогда Не Ян вспомнил, что бонус к Духу из набора Святой Кристины был превосходен, намного выше других подобных наборов.

Поскольку Се Яо не могла его надеть, Не Ян решил оставить Ожерелье Безмятежности для себя. Это ожерелье довольно полезно для него, особенно как классу ближнего боя, который, как правило, имел довольно низкий дух. Магия разума была основным методом, используемым заклинателями для борьбы с классами ближнего боя.

На этот раз урожай был довольно хороший, в частности, яйцо феникса в руках Се Яо. Если ей удастся его вырастить, у Племени появится ещё один летающий питомец.

«Давай продолжим заниматься огненными гигантами», – сказал Не Ян.

«Ага».

Двое продолжали фармить Огненных Гигантов, повышая уровень. Таким образом, их вклад быстро рос. Через день или два у Се Яо, вероятно, будет достаточно средств для покупки недвижимости в Крепости Хилтон.

Им нужно захватить как можно больше объектов, особенно те, которые считались первоклассными. В будущем эти объекты станут золотыми гусями!

Не Ян продолжал провоцировать Гигантов. Воспользовавшись местностью, довольно легко убить Огненных Гигантов, особенно теперь, когда Огнестойкость Се Яо значительно возросла. Она больше не боялась их магических атак.

Через пять часов Не Ян зажегся ярким светом. Он достиг 94 уровня. По его оценкам, он поднимется на полпути до 95-го уровня, когда получит награду за квест покорения от Крепости Хилтон.

«Какой у тебя вклад?» – спросил Не Ян.

Они только что убили другого Огненного Гиганта. Даже в темноте узкого туннеля глаза Се Яо напоминали черные жемчужины, мерцающие очаровательным светом. Когда он посмотрел на нее сбоку, он увидел ее пышную и очаровательную фигуру.

«Дай мне проверить».

Чувствуя взгляд Не Яна, Се Яо немного волновалась.

«Около 20 000».

Се Яо быстро набирала очки заслуг. Потребовалось пять или более команд из 20 человек, чтобы безопасно уничтожить одного демонического зверя. После убийства сумма полученного вклада была поровну поделена, поэтому сумма, которую получил каждый человек, была незначительной. Между тем, вклад Не Яна и Се Яо делился только между ними.

Сумма вклада, полученного Не Ян и Се Яо за убийство Огненного Гиганта, была в 50 раз больше, чем каждый игрок в команде экспедиции получил после убийства демонического зверя. Учитывая тот факт, что монстров они били довольно быстро, их скорость добычи очков была невероятной.

«Я полагаю, что к завтрашнему дню ты сможешь купить свою первую собственность в Крепости Хилтон», – сказал Не Ян.

Каждая приобретенная недвижимость представляла собой еще один значительный источник дохода.

«Я пойду и найду добычу, выпавшую с Огненного Гиганта», – сказала Се Яо.

Она должна была пройти мимо Не Яна. В этом узком туннеле, где даже поворот был невероятно громоздким, установление близкого контакта с телом было неизбежным.

Слабый сладкий запах доносился до носа Не Яна. Увидев деликатную и очаровательную Се Яо, касающуюся его, он почувствовал волну тепла в своем сердце. Он мог чувствовать ее упругую кожу сквозь тонкую ткань ее мантии.

Это был виртуальный мир, а не реальность. В этом месте Се Яо в своей светло-голубой мантии обладала очаровательной, сказочной красотой.

Не Ян протянул руку и схватил Се Яо. Его мысли вспыхнули сценой их времени в тайной подземной комнате. Он задавался вопросом, было ли это место тем же самым как тогда.

В узком туннеле Се Яо мог слышать тяжелое дыхание Не Яна. Ее мысли мгновенно стали хаотичными. Постепенно он занял все более важное место в ее сердце. Двое приняли чувства друг друга. Однако каждый раз, когда они становились близкими, она всегда становилась неуправляемо взволнованной.

Красивое лицо Се Яо было в нескольких дюймах от лица Не Яна. Ее беспорядочное дыхание показало нервозность в ее сердце.

«Не Ян...» – беспомощным тоном прошептала Се Яо.

Она попыталась оттолкнуть его, чтобы не попасть в его объятия. Однако тепло его тела заставило ее потерять все силы.

Не Ян лукаво поднял руку под одеждой Се Яо. Сквозь мягкую и гладкую шелковистую ткань ... он нашел приятный сюрприз. Так как ее грудь была хорошо развита, а ее бюстгальтер – не более чем тонкий кусок ткани, он почувствовал мягкое и пухлое ощущение в своей руке.

В этой жизни впервые Ян Не был настолько близок с Се Яо в игре. Он почувствовал странное чувство в своем сердце. Прямо сейчас человеком, стоящим перед ним, была Се Яо, а также Яо Яо. Они были одним и тем же, но делили с ним разные истории.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 519 – Сердца Сплелись. (18+)**

Се Яо теряла дар речи, когда речь шла о Не Яне. Говоря о его хороших качествах, он полностью проигнорировал Цзян Ин-Юй, несмотря на ее неоднократные попытки соблазнить и дьявольски привлекательный вид. Говоря о его плохих качествах, всякий раз, когда Се Яо и он оставались вместе, его разум всегда был полон грязных мыслей. Прошло совсем немного времени с прошлого раза, и вот опять.

Не Ян непрерывно дразнил Се Яо, заставляя ее становиться все более чувствительной. От ласк его руки, она почувствовала, как вся сила покидает ее тело. Потеряв себя в удовольствии, она фантазировала об их телах, сплетенных вместе в горячих объятиях. Во время ее кратких мгновений ясности чувство греха и стыда охватывало ее.

Каждый раз, когда Се Яо приближалась к Не Яну, она чувствовала себя на седьмом небе от счастья.

Не Ян втянул Се Яо в объятия, а затем прошептал ей на ушко:

«Добычу ты сможешь поднять попозже».

Се Яо напоминала нимфу в её светло-синей робе. Ее упругие и красивые щеки покраснели.

Не Ян нащупал и ущипнул мягкие и приятные холмы под робой Се Яо. Внутри игры игроки могут установить Интимность со своими друзьями. При интимности, установленной на самом высоком уровне, можно легко дотронуться до самых чувствительных и охраняемых областей. При минимальной интимности даже прикоснуться к другой стороне было невозможно. Эта гарантия реализована специально для женщин-игроков. Се Яо, естественно, установила свою близость с Не Яном на максимально возможный уровень. Он мог делать с ней что угодно.

Обтягивающая одежда Се Яо наполнила Не Яна похотливым желанием.

Не Ян знал все самые чувствительные места Се Яо. Ее тело довольно особенное. Она безостановочно стонала.

Стройные ноги Се Яо были упругими и гибкими благодаря ее тренировке в тхэквондо. Ее кожа была гладкой и изысканной.

«Се Яо, как насчет того, чтобы снять робу?» – Прошептал Не Ян, мягко покусывая ее за ухо.

Просто взгляд больше не мог его удовлетворить. Он хотел съесть ее целиком.

«Не Ян, мы можем не делать это здесь?» – Тревожно умоляла Се Яо.

Туннель был абсолютно черным. Однако холодный ветер, который иногда дул мимо, наполнял ее сердце беспокойством. В конце концов, они снаружи.

Не Ян некоторое время размышлял. Он определенно зашел слишком далеко со своими выходками. Он собирался извиниться ...

Се Яо подняла голову, чтобы взглянуть на Не Яна, затем снова опустила ее. Немного поколебавшись, она глубоко вздохнула.

«Забудем об этом, мое сердце и тело уже принадлежат ему».

Она сняла свою робу.

Ткань, разделяющая их, растворилась в воздухе. Безупречная фигура Се Яо показалась во всей красе. Дыхание Не Яна остановилось. Его глаза упали на ее тело, не в силах отвести взгляд. Богиня из его памяти стояла перед ним.

С его высоким статом Ночного видения, Не Ян мог ясно видеть светло-белую кожу Се Яо, которая полупрозрачно сверкала, как самый прекрасный нефрит.

Чувствуя похотливый взгляд Не Яна, Се Яо инстинктивно закрыла грудь. Ее ярко-красные щеки были нежными и красивыми. В этом аспекте она все еще была довольно застенчивой и сдержанной.

Если двое перейдут на следующий шаг, будет ли это считаться нарушением его обещания Се Цзюну?

Не Ян также чувствовал противоречие. У него было сильное желание использовать эту лазейку, но он немедленно отбросил мысль обратно. Как он мог назвать себя человеком, если не сдержит слово?

Благодаря недавнему росту Всемирного Объединения, Не Ян почувствовал, что постепенно сокращает разрыв с финансовыми группами Парящий Дракон и Слава. Вскоре он сможет с гордостью выдвинуть права на Се Яо.

Не Ян знал, что Се Яо сделает все, что он попросит. Тем не менее, он просто был должен ей слишком много в обеих жизнях. По крайней мере, сначала он станет достаточно могущественным, чтобы другие не смотрели свысока на их отношения.

Возьмем, к примеру, инцидент, произошедший между ними в секретной подземной комнате во время прошлой жизни. С тех пор они постепенно разошлись. Такая безрассудная близость только закончилась тем, что ранила Се Яо. В то время он был бессилен что-либо сделать. Он не мог допустить, чтобы та же самая трагедия повторилась в этой жизни.

Не Ян сопротивлялся своему плотскому желанию пройти весь путь с Се Яо, но он все еще оставался невероятно возбужден. Глубоко вздохнув, он прошептал:

«Се Яо, помоги мне».

«Что ты хочешь, чтобы я сделала?» – С взволнованным заиканием спросила Се Яо.

Она напоминала испуганно кролика. Обнажившись перед ним, она уже давно достигла своего предела. То, что он просил у нее, наполнило её сердце ещё большим хаосом.

Се Яо набралась решимости и наклонилась к талии Не Яна.

Кажется, они оба все забыли. Все, что осталось, – бесконечное удовольствие.

Это было похоже на ту особенную ночь в секретной комнате снова и снова. Хотя на этот раз Не Ян не готовил рис с Се Яо, они все же стали ближе, чем когда-либо прежде, поскольку их сердца переплелись воедино.

Через некоторое время военный клич Не Яна отозвался эхом сквозь тьму.

Пустынная мрачность наполнила темную пещеру, когда они вдвоем лежали, тяжело дыша. Кроме Не Яна и Се Яо, другого игрока здесь не было. Несколько Огненных Гигантов возродились на расстоянии. Те, кого они убили ранее, уже исчезли, их трупы убрала система.

Сообщение анлейтера:

Для того, чтобы не возникало никаких вопросов по поводу того, что глава такая короткая, эта глава НЕ СУЩЕСТВУЕТ на официальном сайте Qidian. Она была подвергнута цензуре и удалена. Длина главы не была затронута. Она с самого начала была задумана автором именно такой короткой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 520 – Цель.**

Звук движения исходил издалека. Не Ян и Се Яо поспешно одели свое снаряжение, когда Огненный Гигант прошел мимо.

Не Ян посмотрел в сторону. В красивых глазах Се Яо было неописуемое очарование.

Не Ян почувствовал огонь внутри. С прошлого романа их отношения продвинулись еще на шаг вперед.

Некоторое время спустя Не Ян снова начал агрить Гигантов. Они действовали так же, как и раньше, убивая и повышая уровень.

Секунды превратились в минуты, а минуты в часы.

Около 20 минут от Пещеры Пламени, экспедиционная команда из 300 человек направлялась к самым глубоким частям ущелья Лесо. Они готовились к охоте на лорда 90 уровня – Грозовая Обезьяна.

Эти 300 игроков – силы Племени, во главе с Блейдлайтом и Смоук Стабом.

Они являлись единственной экспедиционной командой в ущелье Лесо. Они также единственные, кто был способен одолеть лордов 90 уровня.

Грозовая Обезьяна появилась впереди. Она напоминала гигантскую гориллу с бронзовым мехом, который искрился и потрескивала от электричества. Это грозное существо могло свободно управлять молнией и громом.

Обнаружив группу Блейдлайта на своей территории, Грозовая Обезьяна испустила глубокий рев, который потряс всё ущелье.

Игроки быстро и скоординировано разошлись. Блейдлайт поднял большой щит 100 уровня и бросился к Грозовой Обезьяне.

«Удар Щитом!»

Блейдлайт протаранил монстра щитом.

Грозовая Обезьяна испустила болезненный рев. Она подняла свои гигантские лапы и обрушила их на Блейдлайта с силой могущественного бога грома.

Блейдлайт поднял щит, чтобы заблокировать. С громким лязгом его оттолкнули на несколько шагов назад. Тем не менее, он сразу же восстановил равновесие и бросился обратно.

Благодаря усилиям Не Яна, Блейдлайт был полностью укомплектован темно золотым снаряжением 100 уровня с пониженными требованиями к уровню. Его защита не имела себе равных, что делало его похожим на ходячую крепость. Грозовая Обезьяна могла нанести ему только около 1 000 урона, в то время как у него в запасе в общей сложности более 6 000 единиц здоровья. У него не будет проблем с Обезьяной. Если бы это был другой боец такого же уровня, даже если бы у него было такое же количество здоровья, он бы все равно умер за один удар.

Нежный свет окутал Блейдлайта, когда Священники в тылу восстановили его здоровье до полного. Так как он не получал большого урона, работали они на легке.

С Блейдлайтом, обеспечивающим агро Громовой Обезьяны, другие воины бросились вперед и окружили её. Паладины и берсеркеры также заняли свои позиции.

В этот момент все 170 Магов подняли свои посохи и безжалостно обстреляли Громовую Обезьяну заклинаниями.

Молния, лед и магия огня ринулись к Громовой Обезьяне со всех сторон.

Среди магов самым ярким был, без сомнения, Тан Яо в своих багровых робах. Даже случайный Темный Огненный Шар от него нанес больше урона, чем кто-либо другой. Из-за того, что его урон был слишком велик, ему приходилось делать паузу между кастами или он мог привлечь монстра на себя.

Грозовая Обезьяна яростно взревела, обрушивая атаки заряженные молнией. Тем не менее, она едва наносил урон Блейдлайту. Его здоровье никогда не опускалось ниже половины.

«Блейдлайт непобедим. Ничто не может поцарапать его!» – Священник в тылу вздохнул с удивлением.

Защита Блейдлайта была очень высока. Поскольку за исцеление отвечали Янг Севен и Пэйнтед Муслин, им было нечего делать. Помимо того, что они время от времени наделяли своих товарищей по команде благословениями, они в основном бездельничали.

«Лидер гильдии помог ему получить все его текущее снаряжение. Я слышал, что его защита уже более 8 000».

«Ничего себе, 8000 ...»

Это число заставило всех игроков в округе вдохнуть глоток холодного воздуха. Такое количество защиты невообразимо на данном этапе игры. Ходили слухи, что основные танки Альянса Магов и Божественных Защитников имели только около 5 000 единиц защиты. Они были далеко не на том же уровне, что и

Блейдлайт.

В то время как Блейдлайт и другие сосредоточились на убийстве Грозовой Обезьяны, группа из 30 Воров из Альянса Магов и Божественных Защитников выследила их в ущелье Лесо.

Эти Воры – элита среди своих сверстников в Альянсе Магов и Божественных Защитников. Они представляли лучшее, что могли предложить две гильдии.

Они лежали в засаде, пристально следя за игроками Племени.

Лидером их группы являлся Вор по имени Брокен Бон Блейд. Он являлся Вором номер один в Альянсе Магов. Его навыки стояли на высшем уровне, лишь немного отставая от таких, как Сан и Король Мира.

Они спрятались в зарослях за несколько сотен метров от боя, наблюдая за каждым движением Блейдлайта и других.

«Черт, что там с защитой этого воина? Он может даже легко атаковать Лорда 90 уровня», – прошептал Вор рядом с Брокен Боном.

«Ага». – Кивнул Брокен Бон.

«Однако самым пугающим из этой связки является Нирвана Флейм. Интересно, как ему удалось собрать всех этих людей вместе…»

Блейдлайт, Смоук Стаб, Янг Севен и другие являлись редкими талантами, которые входили в топ 0,001% всех игроков. И все же Не Ян как-то сумел собрать их всех вместе. Что за предусмотрительность и харизма требовались для этого!

Услышав слова Брокен Бона, Вор замолчал.

Помимо продолжающейся битвы с Громовой Обезьяной, ущелье Лесо казалось довольно мирным. Округу покрывал слабый туман. На отдаленных деревьях можно слышалось щебетание птиц. Расслабляющая атмосфера заставит любого понизить свою внимательность.

Блейдлайт все еще бился с Громовой Обезьяной. Её здоровье, наконец, упало ниже 20%. Через несколько минут её конец.

Блейдлайт собирался отдать приказ добить, когда зазвонил его голосовой чат,

Блейдлайт нахмурил брови. Зачем кому-то звонить ему в это время? Он настроил свой голосовой чат так, что только несколько человек могли подключиться к нему, пока он был занят, и это были Гу Хуай, Не Ян и несколько других.

Блейдлайт проверил номер звонящего. Это Гу Хуай.

Они уже отчитались Гу Хуаю перед тем, как отправиться в путь. Раз Гу Хуай, связался с ними, означало, что произошло что-то важное. Блейдлайт немедленно ответил на звонок.

[ Блейдлайт, уберай все свои войска из ущелья Лесо, сейчас же! ] – С тревогой кричал Гу Хуай.

[ Но у Громовой Обезьяны только 20% здоровья! Нам не понадобится много времени, чтобы покончить с ней! ]

Блейдлайт сразу почувствовал, что что-то не так, услышав тон Гу Хуая. Тем не менее, он не хотел просто расстаться с Громовой Обезьяной с таким слабым здоровьем.

[ К черту Обезьяну! Уходи сейчас же, иначе все там умрете! ]

Лицо Блейдлайта побледнело. Он сразу же приказал в командном чате:

[ Все, уходим! ]

[ А почему? ]

[ Да, Громовая Обезьяна почти мертва. Еще несколько минут, и мы замочим её! ]

[ Неужели мы попали в засаду Альянса Магов? Разве мы не подтвердили заранее, что их силы заняты охотой на лордов 80 уровня? Даже если они пришли, у нас нет причин отступать так! ]

[ Хватит болтать! Мы отступаем, это приказ! ]

Блейдлайт также не знал, что происходит. Однако он мог подтвердить, что ситуация определенно мрачная.

[ Слушайте Блейдлайта. Все, отступайте! ] – Прокричал Смоук Стаб в командном чате.

Оба лидера высказались. Никто не осмеливался тратить время даром. Силы Племени прекратили атаку и начали быстро отступать.

Блейдлайт начал уводить Грозовую Обезьяну в противоположном направлении, давая всем возможность безопасно оторваться.

Группа Брокен Бона, наблюдавшая на расстоянии, внезапно заметила странные движения сил Племени.

«Босс, они отступают!»

Брокен Бон немедленно сообщил об этом командованию в Крепости Хилтон.

Крейзи Мэджик оказался застигнут врасплох. Отступление Племени означали, что их маневры раскрыли. Если они промедлят, враг уйдет!

Крейзи Мэджик сразу же дал приказ начать атаку.

В этот момент игроки из Альянса Магов начали движение. Помимо них, Божественные Защитники также направили большое количество игроков для оказания помощи. Их игроки исчезали один за другим, увлеченные магией телепортации Аркан Магов.

Увидев обновления в чате гильдии, сердце Блейдлайта задрожало.

Все 3 000 их игроков, которые разделились на более мелкие группы, чтобы охотиться на демонов вокруг карты, были осаждены силами Альянса Магов, Божественных Защитников и Кровавых Извергов одновременно. Их жертвы уже превысили 800 человек. Эти игроки являлись их элитой! Смерть любого из них станет серьезным ударом!

Альянс Магов и Божественных Защитников тщательно продумал свои действия. Предупреждение Гу Хуая пришло слишком поздно. Племя понесло катастрофические потери. Вражеские Воры застали их силы врасплох с помощью Свитков Вьющихся Лоз и Трясины.

[ Все, использовать Свитки Возвращения! ] – Приказал Блейдлайт после того, как почувствовал, что ситуация ухудшается.

Альянс Магов и Божественные Защитники определенно присматривали и за их группой. В конце концов, они высшая элита Племени. Если они не отступят сразу, они наверняка столкнутся с проблемой.

[ Вон там, Воры из Альянса Магов! ] – Крикнул Янг Севен.

Он скастовал Озарение и заметили трех воров в окрестностях.

«Твою мать! Они уже здесь!» – Лицо Блейдлайта потемнело.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 521 – Резня.**

В тот же миг Янг Севен обнаружил троих воров с помощью Озарения. Тан Яо, Саммер Баг и Ундаинг Скоундрел заперли их с помощью магии контроля. Какими бы искусными не были эти воры, бежать было некуда. Они были безжалостно взорваны заклинаниями и отброшены назад.

Все было кончено в мгновение ока. Брокен Бон Блейда и других воров бросило в холодный пот. Эти игроки Племени Невероятных Людей представлялись богами смерти. Как только их косы показывались, головы катились.

Когда некоторые из игроков Племени Невероятных Людей начали активировать свои Свитки Возвращения, рябь магии пронеслась над ними.

-1

-1

-1

…

Хотя ущерб был незначительным, этого было достаточно, чтобы предотвратить их телепортацию!

«Вон там, это вор!» – Игрок указал на силуэт, скрытый за какими-то зарослями вдалеке.

Этот вор был точно Брокен Бон Блейд. Он использовал Свиток Пульсирующей Волны, чтобы прервать их Свиток Возвращения.

«Убейте его! Не дайте ему сбежать!»

Тан Яо, Саммер Баг и другие маги подняли свои посохи и выпустили множество заклинаний в Брокен Бон Блейда.

Брокен Бон Блейд был уже наготове. Он увернулся с помощью Штормового Шага и исчез из виду.

В этот момент в окрестностях начали массово появляться игроки из Альянса магов и Божественных защитников. Всего было более 1 000 игроков. Все они были телепортированы сюда Аркан Магом. Они начали агрессивно приближаться к Блейдлайту и другим, и их число постоянно росло.

«Нас окружили!» – Крикнул Смоук Стаб.

Альянс магов и Божественные защитники явно заранее подготовились.

«Эти куски мусора думают, что могут остановить нас? Мы убьем всех на своем пути!» – Прорычал Тан Яо.

Он поднял свой посох и начал стрелять заклинаниями, как сумасшедший.

Воры из Альянса Магов и Божественных Защитников достали свитки, направив их на силы Племени Невероятных Людей. Альянс Магов был хорошо известен своими свитками. Они потратили время, деньги и энергию, воспитывая большое количество опытных мастеров свитков. Даже когда у них было время, они все также делали свитки. Таким образом, они собрали гораздо больше свитков, чем любая другая гильдия, не говоря уже о многочисленных свитках, которые они скупили в магазинах свитков. Ради того, чтобы иметь дело с игроками из Племени Невероятных Людей, они вложили довольно много ресурсов.

Ради этой операции Крэйзи Мэджик потратил более 300 000 золотых только на свитки.

«Все, Племя Невероятных Людей долго не продержатся. Убейте их!» – Низким голосом прокричал Крэйзи Мэджик.

Он стоял на вершине скалы, его темно-красные одежды развевались на ветру, командуя игроками внизу.

Группа из 120 воров одновременно активировала Свитки Паутины. Гигантская паутина появилась из воздуха, напоминая сеть, окутывающую небо.

Тан Яо и другие маги поспешно скастовали магию огня, чтобы сжечь паутину. Тем не менее, некоторые все-таки проскочили и попали в ловушку игроков.

Альянс Магов и Божественные Защитники полностью окружили группу Блейдлайта. Им некуда было бежать.

Обе стороны столкнулись, и игроки умирали направо и налево.

Тан Яо, Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и другие маги подняли свои посохи, отправляя в полет одного врага за другим. Однако за каждого убитого ими врага их место занимало двое.

«А где Безумный Вор? Если у тебя есть яйца, покажись! Не думаю, что ты непобедим!» – Крэйзи Мэджик завыл от смеха.

Группа Блейдлайта понесла тяжелые потери. Из-за паутины, поймавшей их в ловушку, более 30 игроков погибли от шквала заклинаний.

Однако силы Племени Невероятных Людей не дрогнули. Несмотря на явный недостаток, они все еще сражались со свирепостью тигров, убив более 70 игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников. Тем не менее, их потери были еще тяжелее. Каждый из их игроков был высшей элитой. Любой из них мог легко подняться в ряды топ-50 или даже топ-10 в любой другой крупной гильдии.

Увидев, как игроки из Племени Невероятных Людей мрут как мухи, Крэйзи Мэджик эмоционально сжал кулаки. Основываясь на успехе сегодняшней операции, он сможет получить еще большую финансовую поддержку от финансовой группы Век. По сравнению с этим первоначальные инвестиции в 300 000 золотых были не более чем накладными расходами. После такой катастрофической потери Племя Невероятных Людей определенно будут долго зализывать свои раны, позволяя Альянсу Магов и Божественным Защитникам накопить вклад и свободно захватить важную недвижимость в крепости Хилтон.

Битва продолжалась. Альянс магов был полон решимости уничтожить группу Блейдлайта. Они использовали свитки так, будто они росли на деревьях.

Свитки Мысленной Атаки, Свитки Вьющихся Лоз, Свитки Снежной Бури... каждый тип свитка использовался без колебаний.

«Блейдлайт, мы не можем больше держаться. Наши потери слишком велики!» – закричал Янг Севен.

Видя, как убивают его товарищей, Блейдлайт почувствовал боль в сердце. Эти игроки составляли основную силу Племени Невероятных Людей!

«Все за мной! Мы пробьем себе путь наружу!» – крикнул Блейдлайт.

Выпив Зелье Магического Сопротивления и активировав Варварскую силу, он повел Авангард в прорыв из окружения.

Блейдлайт атаковал вражеские линии, отправляя нескольких игроков в полет.

Блейдлайт сразу же привлек внимание игроков из Альянса магов и Божественных защитников. Около 60 магов сосредоточили свою огневую мощь на нем, обнаружив к своему ужасу, что у них просто нет сил, чтобы нанести ему какой-либо существенный урон. Даже их критические удары едва наносили более 100 урона.

Тем не менее, здоровье Блейдлайта быстро ухудшалось.

Лучи мягкого света падали на Блейдлайта, восстанавливая его здоровье в полном объеме. Его здоровье быстро колебалось вверх и вниз, но он был относительно безопасен благодаря своевременному исцелению Янг Севена и Пэйнтед Муслину в тылу.

Заряженный несколикими благословениями, Блейдлайт, наконец, прорвался к задней линии врага. С каждым взмахом клинка он сбивал с ног игрока. Эти мягкие, одетые в ткань маги не могли сравниться с ним!

Смоук Стаб, Монохром, Эджлэсс и остальные последовали за Блейдлайтом. Убивая всех на своем пути с северной стороны долины, они оставили за собой след из трупов!

Воины из Альянса магов и Божественных Защитников ворвались в ряды Племени Невероятных Людей. Последовала хаотическая схватка, когда повсюду вспыхнули бои. Никто не осмеливался использовать магию AoE из страха попасть по своим.

Ситуация превратилась в битву на истощение. Большинство игроков Племени Невероятных Людей легко справлялись 1v3, а более сильные игроки даже могли 1v5. Между тем, такие игроки, как Блейдлайт и Смоук Стаб, сметали все на своем пути. Они были намного лучше, как в снаряжении, так и в мастерстве!

Тем не менее, человек, который набрал наибольшее количество убийств, был не Блейдлайт или Смоук Стаб, а Тан Яо. Он был похож на башню, стреляющую одно заклинание за другим. Ни один игрок, как маги, так и воины, не смогли пережить его нападение. Его Аркан Фея уже достигла четвертого ранга. Даже во время пика Не Яна в прошлой жизни, Аркан Феи были довольно редки, способные значительно увеличить огневую мощь мага. На этой стадии игры Тан Яо был практически богоподобным существом. Несколько воинов попытались броситься на него, но были сбиты с ног мощной магией.

Крэйзи Мэджик наблюдал за битвой с вершины скалы. Племя Невероятных Людей были известны своей непобедимостью. Он был свидетелем их силы от первых рук во время осады крепости Криппс. Однако, в мгновение ока его силы уже убили более 100 их игроков. Он был вполне удовлетворен ходом сражения, даже если его сторона понесла более 500 потерь в этом процессе.

Крэйзи Мэджик, посмотрев вниз, увидел Блейдлайта, Тан Яо и других, убивающих всех на своем пути. Он нахмурил брови. Эти игроки были слишком сильны. Только немногие из них в одиночку убили более 60 игроков.

[ Черт возьми, Бойлинг Уотер, останови их. Не дай им сбежать. Любое снаряжение, которое они теряют, бесценно! ] – приказал Крэйзи Мэджик.

[ Понял. Босс, у Йонг Спэрроухоука есть летающий маунт. Может нам сначала его прикончить? ]

Летающие маунты были слишком сильны. Если Тан Яо получит возможность призвать своего Орла Грома Бездны, они окажутся в беде.

[ Нет, пусть он вызовет своего летающего маунта. Только, не пытайтесь остановить его! ] – засмеялся Крэйзи Мэджик.

Это будет огромным достижением, если они смогут убить Орла Тан Яо.

Несмотря на то, что Бойлинг Уотер был сбит с толку, почему Крэйзи Мэджик отдал такой приказ, он мог только делать то, что ему сказали.

В то время как Крэйзи Мэджик был занят злорадством, холодная вспышка света появилась позади него. Его сердце сжалось. Вор! К тому времени, как он отреагировал, было уже слишком поздно. Как у Мага, у него не было много способов уклонения от Вора. В этой ситуации у него не было времени произнести заклинание. Он мог только попытаться откатиться в сторону.

В этот момент до его ушей донесся звук столкновения двух кинжалов.

Крэйзи Мэджик обернулся. Перед ним возникла красивая и грациозная фигура. Это была Уан Страйк Вао! Эта очаровательная красота была подобна тернистой розе, наполненной опасностью. Человек, который спас его только что, был Вором из прошлого, Брокен Бон Блейд.

Брокен Бон Блейд едва успел отразить атаку, позволив Крэйзи Мэджику спастись бегством. Однако он не ожидал, что Уан Страйк Вао сразу же переключится на другие цели. Последнее, что он увидел перед тем, как потерять сознание, был кинжал, вонзившийся ему в лоб.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 522 – Ветряная Змея!**

После оглушения Брокен Бон Блейда, Уан Страйк Вао разразилась шквалом атак. С ее уроном, не потребовалось больше двух ударов, чтобы прикончить его.

Брокен Бон Блейд рухнул на землю. Ближайшие маги все нацелились на Уан Страйк Вао с их заклинаниями.

Уан Страйк Вао быстро уклонилась с помощью Штормового шага, а затем растворилась в воздухе.

«Не дайте ей сбежать! Убейте ее!» – взревел Крэйзи Мэджик, взглянув на труп Брокен Бон Блейда.

Шары света взмыли в небо и осветили землю внизу, открывая силуэт Уан Страйк Вао, мчащуюся с молниеносной скоростью. Она была немедленно бомбардирована заклинаниями, ее здоровье резко упало до 50%. Когда казалось, что она вот-вот умрет, она использовала Свиток Неизвестной Телепортации и исчезла.

«Черт!» – выругался Крэйзи Мэджик.

Уан Страйк Вао все же ушла в конце. Он больше не осмеливался быть таким беспечным, как раньше.

Если бы в засаде был Нирвана Флэйм, он уже был бы холодным трупом, лежащим на земле!

«Всем магам, левая сторона, атаковать!»

Взгляд Крэйзи Мэджика упал на нескольких игроков Племени Невероятных Людей на расстоянии, которые пытались прорваться из окружения. В этот момент несколько дюжин заклинаний пролетели над ними и разнесли их вдребезги.

Силы Племени Невероятных Людей вступили в ожесточенную борьбу. Их потери постепенно возрастали.

Тан Яо видел, что ситуация становилась все хуже и хуже. Такими темпами они будут полностью уничтожены.

«Блейдлайт, прикрой меня. Я собираюсь вызвать моего Орла Грома Бездны!» – закричал Тан Яо.

Блейдлайт, Смоук Стаб и остальные немедленно образовали круг вокруг Тан Яо. Любой, кто осмелится приблизиться к нему, будет немедленно убит.

Тан Яо выпустил еще несколько заклинаний, убив подряд трех ближайших вражеских игроков. Затем он начал произносить заклинание.

Блейдлайт, Смоук Стаб и другие охраняли Тан Яо, не осмеливаясь отойти слишком далеко. Они не позволяли никому приблизиться к нему. Если заклинание будет направлено на него, они сделают все возможное, чтобы заблокировать его, даже если это будет означать использование их собственных тел.

Увидев, как Тан Яо вызывает своего Орла Грома Бездны, Крэйзи Мэджик ухмыльнулся. Именно этого момента он и ждал. Он связался с одним из своих доверенных подчиненных.

[ Приготовьтесь иметь дело с летающим маунтом Йонг Спэрроухоука! ]

[ Понял! ]

Как только последний слог слетел с губ Тан Яо, с яркой вспышкой света появился Орел Грома Бездны. С его массивным 10-метровым размахом крыльев, он мог практически затмить небо.

Игроки из Альянса магов и Божественных защитников в непосредственной близости отступили в страхе, все без исключения.

«Это летающий маунт Йонг Спэрроухоука!»

«Он огромный!»

Тан Яо вскочил на спину Орла Грома Бездны. Взмахнув крыльями и подняв большой порыв ветра, он отправил ближайших вражеских игроков в полет. Даже далекие маги были прерваны от произнесения своих заклинаний и сбиты с ног.

\*Виииизг!\*

Орел Грома Бездны испустил пронзительный крик и взлетел в небо.

Тан Яо был похож на ружье Гатлинга, когда летел верхом на Орле Грома Бездны, проносясь сквозь все, что находилось под ним.

Орел Грома Бездны кружил в воздухе, прежде чем пикировать вниз, мгновенно убивая шесть вражеских игроков своими острыми когтями.

Игроки из Альянса магов и Божественных защитников впали в панику.

Увидев внизу Орла Грома Бездны, силы Племени Невероятных Людей взволнованно закричали:

«Йонг Спэрроухоук вызвал своего Орла Грома Бездны!»

«Ребята, Ребята, мы еще можем победить! Давайте убьем этих ублюдков!»

Силы Племени Невероятных Людей бешено рванулись вперед. Игроки из Альянса магов и Божественных защитников начали отступать в страхе. Тем не менее, они все еще были экспертами. Они не потеряют головы из-за чего-то подобного. Если они развернутся и попытаются бежать, то понесут только более тяжелые потери. Вместо этого лучше стоять на своем и бороться. Они столкнулись с вражескими силами. Они потеряли пять игроков за каждого убитого из Племени Невероятных Людей.

Орел Грома Бездны стал непобедимым существом на поле боя. Его здоровье упало только на щепку после бомбардировки бесчисленными заклинаниями. Тех, кто осмеливался напасть на него были просто убиты.

Убив большое количество игроков Альянса магов, Тан Яо нацелился на Крэйзи Мэджика, стоящего на вершине скалы. Это было отрубание змеиной головы одним ударом. Если он убьет их лидера, игроки внизу потеряют всю волю к борьбе.

Тан Яо подтолкнул Орла Грома Бездны к Крэйзи Мэджику.

Черная точка в небе становилась все больше и больше. Крэйзи Мэджик увидел все более и более ясно убийственное выражение на лице Тан Яо. Его губы изогнулись в зловещей улыбке.

«Ты заставил меня ждать достаточно долго»

Искры полетели, когда они встретились глазами.

Как раз в тот момент, когда Орел Грома Бездны собирался разорвать его в клочья, Крэйзи Мэджик отпрыгнул на 50 метрах от него.

С грохотом когти Орла Грома Бездны вырыли гигантскую яму в земле, мгновенно убив нескольких игроков поблизости.

После того, как от его атаки уклоненились, Тан Яо снова поднялся в воздух на своем Орле Грома Бездны. Он осмотрел окрестности и заметил силуэт Крэйзи Мэджика, убегающего вдаль.

Тан Яо не собирался позволить Крэйзи Мэджику уйти живым. За ним гнался Орел Грома Бездны.

Всего за несколько секунд они преодолели более 100 метров. Крэйзи Мэджик активировал заклинание Штормовое Ускорение, придав себе огромный импульс скорости.

[ Приготовления уже закончены? ] – С тревогой спросил Крэйзи Мэджик.

Он не знал, сколько еще сможет продержаться. Если его люди не будут готовы в ближайшее время, ему конец!

[ Босс, мы готовы! ]

«Умри!» – Глаза Тан Яо вспыхнули леденящим светом.

Орел Грома Бездны внезапно бросился на Крэйзи Мэджика, словно пикирующая бомба.

Когти Орла Грома Бездны медленно приближались к нему. В этот критический момент Тан Яо внезапно услышал свистящие звуки справа от себя. Его сердце дрогнуло. Он повернул голову и увидел многочисленные тени, скрывающиеся в зарослях. Он был полностью сосредоточен на убийстве своей цели. Он никогда не думал, что все это ловушка!

Все игроки, спрятавшиеся в зарослях, были ворами. Они начали действовать только тогда, когда Тан Яо вошел в их зону действия.

Они что-то бросали. Когда Тан Яо пристально посмотрел, что это было, его сердце дрогнуло от страха. Они метали топоры! Они были размером с руку с длинными ручками и острыми металлическими головками. Еще более пугающим было то, что лезвия были смазаны зеленым ядом.

Метательные топоры были довольно необычными предметами с высокой силой атаки. Метательное оружие было Немезидой всех летающих животных. 30-метровая высота, на которую обычно поднимались летающие животные, была слишком высока для них. Однако Тан Яо приблизился к Земле ради погони за Крэйзи Мэджиком. Он был совершенно беззащитен.

Если все эти метательные топоры попадут в цель, то Орел, несомненно, получит серьезные травмы.

Летающие маунты могли быть легко ранены, умеренно ранены и тяжело ранены. Это займет всего несколько часов, чтобы оправиться от легких травм. Однако тяжелые травмы требовали особого вида медикаментозного лечения и до недели отдыха, чтобы полностью восстановиться. В отличие от игроков, они не могли быть исцелены, выпив зелье. Если не лечить достаточно долго, летающий маунт может даже умереть. Оживить летающих животных вообще не представлялось возможным.

Тан Яо поспешно призвал своего Орла Грома Бездны выполнить трюк бочки.[1] Это был маневр уклонения высокой сложности.

\*Свист! Свист! Свист!\*

Несколько дюжин топоров пролетели мимо Тан Яо. Двое все-таки сумели попасть в Орла Грома Бездны. Вскрикнув от боли, брызнула кровь. Другой топор слегка задел щеку Тан Яо, заставив его покрыться холодным потом.

«Черт, это было опасно!»

В Орла Грома Бездны попали только два топора. Его раны были легкими, так что в данный момент он не был в непосредственной опасности.

Игроки из Альянсов магов и Божественные защитники уже давно ожидали здесь в засаде. Тан Яо не был глуп. Он сразу понял, что это ловушка. Он перестал гоняться за Крэйзи Мэджиком и развернулся, чтобы убежать. Яд, размазанный по лезвиям двух топоров, быстро распространялся, повлияв на скорость движения Орла. К счастью, яда было немного, и он все еще мог убежать.

Крэйзи Мэджик надеялся, что 10 или более топоров попадут. Таким образом, Орел Грома Бездны получит умеренные травмы, а его скорость и маневренность будут сильно затронуты. Это даст им прекрасную возможность убить его. Однако он не ожидал, что Тан Яо выполнит такой сложный маневр уклонения.

«Воры, снова приготовьте топоры! Не дай ему уйти. Мы должны уничтожить его Орла Грома Бездны, несмотря ни на что!» – Крэйзи Мэджик тревожно кричал.

Эту возможность было нелегко найти. Они не могли позволить ей проскользнуть мимо них!

В общей сложности 26 воров из Альянса магов и Божественных защитников преследовали Орла Грома Бездны. Они не могли сразу же бросить топоры во второй раз, поскольку навык находился на перезарядке. Кроме того, количество метательных топоров, которые каждый из них мог нести, было ограничено двумя.

Времени было мало. Орел Грома Бездны собирался сбежать!

Как только Тан Яо собрался бежать, он почувствовал что-то в воздухе. Он услышал шорох в зарослях, за которым последовал странный крик.

«Что это такое?» – спросил Крэйзи Мэджик.

Неужели Племя Невероятных Людей привело подкрепление?

«Я не знаю!»

Из-за деревьев внезапно появилось гигантское существо. У него было длинное змеиное тело и пара прозрачных насекомоподобных крыльев, растущих на спине. Казалось, оно скользит по воздуху, а его крылья беспрестанно хлопают.

«Это ветряная змея!» – выкрикнул игрок Альянса Магов.

[1] Бочка/смертельная петля – это такая фигура пилотажа, при выполнении которой летательный аппарат поворачивается относительно продольной оси на 360° с сохранением общего направления полёта

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 523 – Таинственный Теневой Жрец**

Ветряные Змеи являются разновидностью летающих животных. В настоящее время в таблице лидеров летающих маунтов уже внесено три записи. Орел Грома Бездны был на первом месте, Белогривый Грифон – на втором, а Ветряная змея – на третьем. Среди всех летающих животных Ветряные Змеи были довольно слабым видом. Их физические атаки были довольно вялыми. Однако у них было мощное секретное оружие, и это был их сильнодействующий яд. Они могут выпрыскивать его, нанося смертельный урон. Таким образом, их боевая мощь все еще находится на довольно высоком уровне.

Тем не менее, любой летающий маунт является непобедимым существом для обычных игроков.

Теневой Жрец летел верхом на Ветряной Змее. Он был одет в черный плащ, который полностью скрывал его внешность.

Появление Ветряной Змеи стало слишком внезапным. И Тан Яо, и Крэйзи Мэджик были застигнуты врасплох. Всадник на Ветряной Змее явно не принадлежал Альянсу Магов или Племени Невероятных Людей!

Бесчисленное количество экспертов находилось внутри Conviction. Даже Не Ян не смел утверждать, что он был непревзойденным. После перевоплощения он использовал опыт своей прошлой жизни, чтобы поднять силу своей гильдии как можно больше. Сильнейший игрок из Племени Невероятных Людей может легко столкнуться с тремя или более лучшими игроками из Альянса Магов или Божественных Защитников. Это будет чрезвычайно впечатляюще. Однако, что касается количества скрытых экспертов, или количества игроков, которые не раскрывали своих имен на уровне лидеров, об этом трудно сказать.

Этот Теневой Жрец появился из ниоткуда. Любая сила, которая могла получить летающего маунта на этом этапе игры, конечно, не была обычной.

[ Хэй, а насколько сильны Ветряные Змеи? ] – Тан Яо отправил шепот Не Яну.

Информация, связанная с различными летающими маунтами, была довольно ограничена в интернете. Кроме имени, он ничего не знал о Ветряных Змеях.

[ Ты столкнулся с Ветряной Змеей? ] – удивленно спросил Не Ян.

[ Да, почему...? ]

[ Если ты столкнулся с Ветряной змеей, взорви ее молнией, а потом убирайся к черту. Что бы ты ни делал, не попади под ее яд! ] – предупредил Не Ян.

Несмотря на то, что Ветряные змеи были довольно низкоранговыми летающими маунтами, их яд был чрезвычайно пугающим. Если Орел Грома Бездны будет поражен, он получит, по крайней мере, умеренные травмы.

Не Ян узнал от Гу Хуая, что силы Племени Невероятных Людей, охотившиеся на демонических зверей вокруг крепости Хилтон, подверглись массовым засадам. На сердце у него стало тревожно. Он приостановил повышение уровня и поспешно бросился на поле битвы основной экспедиционной команды с Се Яо. Его Боевой Фолкнер недавно умер, поэтому он не мог вызвать его. Идти туда можно только пешком. В этот момент он еще больше осознал свою потребность в летающем маунте. Он определенно как можно скорее должен вылупить Темнокрылого Дракона!

Обычные летающие животные были мусором по сравнению с Темнокрылым Драконом. Кроме того, его мобильность значительно увеличится, что сделает спасение товарищей по гильдии в беде намного более удобным.

Услышав слова Не Яна, сердце Тан Яо задрожало. Увидев, что за ним гонится Ветряная Змея, он поспешил отвести в сторону Орла Грома Бездны.

Действия Ветряной Змеи были явно враждебными.

\*Визг!\*

Орел Грома Бездны выстрелил молнией в Ветряную Змею.

Теневой Жрец тут же заставил Ветряную Змею перекатиться в воздухе, уклоняясь от молнии.

Видя, как Орел Грома Бездны предпринимает действия против Ветряной Змеи, Крези Мэджик исступленно закричал в голосовом чате:

[Эта Ветряная Змея – наш союзник! Все, сбейте Орла Грома Бездны! Воры, бросайте топоры! ]

Тан Яо собирался бежать, когда десятки метательных топоров полетели на него.

Топоры быстро приближались. Видя Тан Яо в трудном положении, Теневой Жрец уже давно маневрировал Ветряной Змеей, чтобы заблокировать ему путь к отступлению.

Лицо Тан Яо вытянулось. Его щипали спереди и сзади. Похоже, на этот раз бежать было некуда.

Как только топоры были готовы ударить, Тан Яо поспешно поднялся. Ему удалось избежать большинства топоров, но пять все же зацепили их. Орел Грома Бездны издал жалкий визг, когда его кровь дождем полилась с неба.

Хорошая возможность! Увидев это, Теневой Жрец зловеще улыбнулся. Ветряная Змея издала шипящий крик, затем выпустила сгусток зеленого яда.

Если Орел Грома Бездны будет поражен ядом, он сильно пострадает. Однако увернуться на таком расстоянии было уже невозможно. Тан Яо укрепил свою решимость и отдал приказ Орлу Грома Бездны.

\*Визг!\*

Орел Грома Бездны полностью окутал себя белой молнией, затем нырнул в сторону Ветряной Змеи, принимая яд в лоб.

Теневой Жрец побледнел от страха. Он не ожидал, что Тан Яо будет так безжалостно сопротивляться. Это было явное взаимное уничтожение!

Теневой жрец колебался. Если ему придется пожертвовать своей Ветряной Змеей, то победа будет бессмысленной!

Теневой Жрец поспешно приказал своей Ветряной Змее отступить, намереваясь потом расправиться с Орлом Грома Бездны. В этот момент гигантская молния расколола небо и ударила сверху, оглушив Ветряную Змею.

Бесчисленные электрические токи потрескивали вокруг Ветряной Змеи, когда она летела вниз с неба. Теневой Жрец уже потерял контроль.

В битве Ветряная Змея все еще находилась в невыгодном положении. В конце концов, Орел Грома Бездны являлся более высокого ранга.

«Тсс, он не умер», – пробормотал Тан Яо.

Он был разочарован, что молния не попала в Теневого жреца, иначе это было бы мгновенное убийство.

После того, как он был поражен сильнодействующим ядом Ветряной Змеи, а также таким количеством метательных топоров, Орел Грома Бездны был тяжело ранен. Тан Яо не смел медлить и быстро сбежал.

Орел Грома Бездны взлетел в воздух, ускользнув от метательных топоров.

«Черт, он сбежал!» – проклинал Крейзи Мэджик.

Орел Грома Бездны уже превратился в маленькое пятнышко в небе. Поймать его было уже невозможно.

С громким треском Ветряная Змея упала в заросли внизу, опрокинув несколько больших деревьев, ударившись о землю.

«Босс, не пойти ли нам взглянуть?» – спросил Вор.

Крейзи Мэджик на мгновение задумался. Направила ли финансовая группа Век этого человека для оказания помощи? Казалось, только они могли послать такого сильного эксперта. Несмотря на то, что они не создали свою гильдию, у Цао Сю все еще было много экспертов под его началом. По слухам, под его контролем находилась и самая таинственная игорная организация страны – Лютые Волки. Насколько сильна эта игровая организация, никто не знал. Тем не менее, считалось, что у них было много ведущих экспертов под их крылом. В отличие от большинства профессиональных игроков, эта группа не гонится за славой и репутацией. Вместо этого они упорно трудятся, чтобы заработать чрезвычайно щедрую зарплату, которую им платит финансовая группа Век.

После работы в индустрии виртуальной реальности в течение многих лет, финансовая группа Век, по крайней мере, такого рода карты держала скрытыми в рукавах.

Теневой жрец помог им. Крейзи Мэджик, естественно, полагал, что он был кем-то послан из финансовой группы Век.

«Пойдем», – сказал Крейзи Мэджик.

Он повел с собой 20 Воров к Ветряной Змее.

Через некоторое время Ветряная Змея пришла в себя и, пошатываясь, поднялась на ноги. Теневой Жрец посмотрел на небо. Орел Грома Бездны уже давно исчез. Он мог только сдаться.

Услышав шуршащие звуки вдалеке, Теневой Жрец повернул голову и увидел Крейзи Мэджика, ведущего к нему 20 воров.

«Друг, ты из Лютых Волков?» – крикнул Крейзи Мэджик, размахивая рукой.

С 20 Ворами на его стороне, Крейзи Мэджик мог достойно бороться. Однако, видя размер Ветряной Змеи, он не мог не чувствовать себя запуганным.

Ветряная Змея ветра была 10 метров длиной с толстым и мощным телом. Она была чуть меньше виверны. Когда ее красный язык мелькал туда-сюда, казалось, что она в любой момент может проглотить кого-то целиком.

Теневой жрец не ответил. Его лицо было скрыто плащом, так что выражение лица не было видно.

Крейзи Мэджик нахмурил брови.

«Друг, если ты из Лютых Волков, спускайся и давай поговорим».

Теневой жрец все еще не отвечал.

Крейзи Мэджик начал злиться. Даже если у этого парня есть Ветряная Змея, что с того? Он все еще был лидером гильдии! Другая сторона вообще не показывала ему своего лица!

Несколько воров сопротивлялись желанию выругаться в гневе. Если бы не Крейзи Мэджик, сдерживающий их, они бы уже выпустили все виды грязных непристойностей.

Когда Теневой Жрец уставился на группу Крейзи Мэджика, его глаза вспыхнули холодным блеском. Прежде спокойная Ветряная Змея вдруг громко зашипела, выпрыскивая в их сторону комок яда.

Крейзи Мэджик был потрясен. Увидев атакующую его Ветряную Змею, он телепортировался на безопасные 50 метров. Однако ворам, которых он оставил, повезло меньше.

Яд, словно ливень, обрушился на троих воров. Они издали жалкие крики и рухнули на землю.

Два ближайших вора также были слегка забрызганы ядом. Они не прошли и 10 метров, как рухнули на землю. Яд Ветряной Змеи был слишком силен.

«Сукин ты сын. Как ты смеешь нападать на нас!?»

«Черт возьми! Убейте его!»

Воры уже использовали свои метательные топоры, чтобы расправиться с Орлом Грома Бездны. Они никак не могли справиться с Ветряной змеей. Все это мгновенно превратилось в кровавую бойню. 20 воров из Альянса Магов были раздавлены как муравьи. У них не было возможности сопротивляться. Некоторым из более быстрых удалось сбежать. Вскоре на земле лежали 16 трупов.

Ветряная Змея была похожа на демонического зверя из ада. Она убивала их, как скот. Ее колоколообразные глаза светились малиновым светом.

Наблюдая все издалека, Крейзи Мэджик нахмурил брови. Он не знал, зачем этот человек пришел сюда. Если он не был частью Лютых Волков, то на чьей он стороне?

Личность Теневого Жреца была окутана тайной. Никто не мог понять, кто он такой.

Возможно, он принадлежал к третьей силе, или он был просто случайным одиночкой?

На данный момент Ветряная Змея была непобедимым существом. Чтобы избежать смерти, Крейзи Мэджик быстро сбежал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 524 – Фейковые Новости.**

[ Ты в порядке? ] – c тревогой спросил Не Ян.

[ Да, я выбрался оттуда живым. Однако мой Орел Грома Бездны получил серьезные травмы,] – ответил Тан Яо.

Только убедившись, что Теневой Жрец не погнался за ним, он вздохнул с облегчением.

Не Ян нахмурил брови. Он не ожидал, что Альянс магов будет иметь Ветряную Змею на своей стороне.

[ Я чувствую, что этот Теневой Жрец не с Альянсом Магов. Казалось, они даже не принадлежали друг другу. Если бы они скоординировались вместе, я бы, наверное, не выжил, ] – сказал Тан Яо, вспоминая предыдущую битву.

[ Понимаю. Ну, даже если они не вместе, этот Теневой Жрец определенно враг. ]

Битва на стороне Блейдлайта тоже подошла к концу. Из окружения вырвались Блейдлайт, Смоук Стаб и 60 элитных членов. Племя Невероятных Людей понесли 1 200 потерь, в то время как Альянс магов и Божественных защитников имел более 5 000 жертв. Некоторые люди даже умирали дважды или трижды.

Глядя на потери с обеих сторон, Альянс магов и Божественных защитников ничего не получили из этой засады. Это был провал.

Конфликты между гильдиями часто превращались в битвы на истощение. Кто бы ни сдался первым, он проиграл.

Несмотря на то, что игроки из Племени Невероятных Людей сбросили много снаряжений, эти потери были ничем для такого богатого магната, как Не Ян.

Но Не Ян все еще был раздражен. Все это время Племя Невероятных Людей держались особняком только потому, что получение взноса было их главным приоритетом. Излишне говорить, что начало конфликта только повредит их цели. В то же время Альянс Магов и Божественные Защитники сильно отставали от них в плане внесения вклада. Если Крэйзи Мэджик не предпримет никаких действий, и все продолжится с такой скоростью, вся лучшая недвижимость в крепости Хилтона будет сожрана Племенем Невероятных Людей.

Хотя игроки Племени Невероятных Людей повысили свою бдительность, они все равно пострадали от засады Альянса Магов. Все их контрмеры ничего не значили.

Тем не менее, этот вид потери был только поверхностным для Племени Невероятных Людей. 1 200, которые упали на уровень, смогут восстановить его в кратчайшие сроки. Что касается потерянного снаряжения, то чего хватало больше всего Племени Невероятных Людей, так это денег!

Все игроки Племени Невероятных Людей вернулись в расположение команды, чтобы восстановиться. Не Ян на мгновение задумался. Поскольку битва закончилась, он может вернуться.

В этот момент Не Ян получил звонок от Гу Хуая.

[ Не Ян, проверь форумы. ]

Не Ян открыл форумы. Он быстро нашел сообщение, про которое Гу Хуай упомянул:

«Поражение Племени Невероятных Людей».

Внутри были многочисленные видеоролики, показывающие, как силы Племени Невероятных Людей окружены и разгромлены. Сцены Альянса Магов и Божественных Защитников, понесших тяжелые потери, были вырезаны. Эти видеоролики сразу же набрали много оборотов и взлетели на вершину досок.

[ Племя Невероятных Людей были побеждены? ]

[ Почему нет никакой информации со стороны Племени Невероятных Людей? ]

[ Я слышал, Племя Невероятных Людей вернулись в крепость Хилтон избитые до полусмерти. Сейчас они восстанавливаются на своей вилле. ]

[ Вау, это первый раз, когда Племя Невероятных Людей были побеждены! ]

Бестолковые проглотили. Некоторые игроки Племени Невероятных Людей попытались ответить, чтобы объяснить ситуацию. Однако их комментарии были таинственно преданы забвению. Эти несколько сотен видеороликов занимали первую полосу на досках Империи Виридиан.

Не Ян хихикнул. Альянс магов и Божественные защитники вели себя по-ребячески, прибегая к таким мелким уловкам.

[ Что же нам делать? Мы не можем позволить этому продолжаться, ] – сказал Гу Хуай.

Чем дольше эти видео оставались в центре внимания, тем больше это будет влиять на моральный дух гильдии.

[ Я отправлю ответ, ] – усмехнулся Не Ян.

Он сделал новый пост на форумах.

[ Что ты там пишешь? Я найду людей, чтобы поднять твой пост, ] – сказал Гу Хуай.

Он сразу же связался с игроками внизу.

Когда пост Не Яна вышел в эфир, Гу Хуай проверил форумы.

[ Альянс Магов и Божественные Защитники, хватит ли у вас смелости объявить о потерях с обеих сторон? ]

Это была всего лишь одна строчка ответа. Тон Не Яна тоже был довольно дерзким. Однако Гу Хуай уже привык к этому. Он улыбнулся про себя. Иногда несколько простых слов являлись лучшим способом решения проблемы. Он начал искать людей, чтобы поддержать пост Не Яна.

Первыми, кто столкнулся с постом, были Тан Яо, Блейдлайт, Смоук Стаб, затем Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и другие. В скором времени почта получила более 60 голосов.

Увидев пост Не Яна, многие игроки заинтересовались и нажали на него. Когда они обнаружили, что пост был от Нирваны Флэйма, они сразу же стали боготворить.

[ Я вблизи восхищаюсь Богом! ]

[ Лучший из лучших! ]

...

Игроки постоянно отвечали на пост. Некоторые ответы были содержательные дискуссии, в то время как другие внесли очень мало. В мгновение ока сообщение поднялось на вершину форумов.

Увидев слова Не Яна, игроки начали подозревать его. Было ли что-то подозрительное в этих видео? Они не могли не заинтересоваться потерями в битве между Племенем Невероятных Людей и Альянсом Магов. Было ли это похоже на то, что описывали видео, когда Племя Невероятных Людей были полностью раздавлены? Вскоре интерес к жертвам намного превзошел интерес к видео.

Крейзи Мэджик сидел в церкви крепости Хилтон. Он следил за форумами. Идея смонтированных видеороликов была спланирована его подчиненными. Хотя это было немного неуклюже, но все еще имел некоторый эффект. Увидев пост Не Яна, он холодно фыркнул. Это был мастерский удар. Внимание игроков тут же переключилось на потери с обеих сторон. Это было то, что они больше всего не хотели раскрывать.

Вскоре кто-то получил результаты боя. Племя Невероятных Людей понесли 1 200 потерь, в то время как Альянс магов и Божественные защитники потеряли более 5 000.

Игроки остались безмолвными. С такими числами у Альянса Магов и Божественных Защитников все еще было лицо, чтобы заявить, что они победили?

Боевая мощь Племени Невероятных Людей была слишком пугающей! В среднем, каждый из их игроков мог взять на себя пять лучших игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников! Если игрок сталкивался с пятью врагами равного уровня или даже несколькими противниками более низкого уровня, даже если их снаряжение было хорошим, они все равно умрут. Только такие классы, как воры и паладины, имели шанс спасти свою жизнь. Однако выиграть в целом не удавалось. Среди игроков, которые могли выиграть один против трех, было крайне мало. Тех, кто мог выиграть один против десяти тысяч, просто не существовало. Если бы игрок действительно пострадал от засады из 10 000 игроков, не осталось бы даже следа от их трупа.

Возьмем для примера высшие элиты Альянса Магов и Божественных Защитников. Эти игроки сумели подняться на вершину рейтинга среди сотен тысяч других, заработав себе статус элиты. Все они были чрезвычайно искусны. Тем не менее, игроки Племени Невероятных Людей полностью раздавили их. Эта разница была слишком велика. Это оставило людей безмолвными.

На форумах поднялась суматоха. Несмотря на то, что Племя Невероятных Людей вернулись в крепость Хилтон избитые и в синяках, никто больше ничего не сказал.

Не Ян и Се Яо вернулись в крепость Хилтон и сдали свои квесты на покорение демонов. Не Ян поднялся до 96 уровня, в то время как Се Яо поднялась до 85 уровня. Их скорость повышения уровня была поразительной. Кроме того, Се Яо направилась в административный зал и купила недвижимость. Этот отель был расположен рядом с виллой Не Яна. Он был довольно большим и мог вместить магазин 16 уровня. Такое имущество можно было назвать бесценным. Каждое дополнительное имущество, захваченное ими, означало еще один огромный источник дохода в будущем.

Не Ян обнаружил, что все меньше и меньше недвижимости продавалось. Два из лучших объектов недвижимости, которые он рассматривал, уже были куплены другими. Он понятия не имел, кто покупатель. Они были довольно шустры. Похоже, ему придется поторопиться. Собственность в крепости Хилтон была ограничена. Как только они все будут захвачены, их больше не будет.

Они прибыли на виллу Не Яна в крепости Хилтон. Внутри игроки из Племени Невероятных Людей были собраны в группы по два и три человека.

Увидев Не Яна, они все поприветствовали его.

«Босс!»

«Босс, вы здесь!»

Не Ян смотрел на этих братьев из Племени Невероятных Людей. Некоторые из них потеряли одну или две единицы снаряжения. Многие умирали один или два раза. Однако на их лицах не было ни малейшего уныния. Даже несмотря на то, что они попали в засаду, они не выглядели измученными.

Когда Не Ян шел через виллу, он услышал болтовню нескольких игроков.

«Мне удалось убить семерых ублюдков из Альянса Магов. Я потерял часть снаряжения, но оно того стоило!»

«Мне удалось убить только пятерых. Смотри, босс здесь!»

Игроки все отошли в сторону, чтобы пропустить Не Яна.

Не Ян, Се Яо, Блейдлайт и еще несколько человек собрались вместе. На вилле было довольно много людей.

«А где остальные?» – спросил Не Ян.

Здесь было всего около 200 человек.

«Они пошли пополнять запасы расходных материалов».

Не Ян проверил казну гильдии. Затем он повернулся к Паладину Элегии, который отвечал за управление различными делами.

«Пусть Гу Хуай пришлет какое-нибудь снаряжение. Все, кто потерял снаряжение, получат компенсацию. Кроме того, также вознаградите всех 50 золотом за каждое убийство, которое они получили от врага».

50 золотых – немалая сумма. Некоторые игроки, которые убили совсем немного, получат более 1 000 золотых. В общей сложности игроки Племени Невероятных Людей убили 5 000 врагов. Это примерно составляло 250 000 золотых. Другие гильдии не осмелились бы раскошелиться на такое количество золота. Однако, для Не Яна, 250 000 золотых не так уж много. С золотом те игроки, которые проявили себя для гильдии, могли улучшить свое снаряжение. Это определенно того стоило.

Не Ян закончил устраивать одно дело за другим.

«Босс, что мы будем делать? Альянс Магов и Божественные Защитники приняли меры против нас. Мы и дальше будем держаться стратегии? Если тигр не покажет свою мощь, люди начнут думать, что мы испуганные кошки», – сказал Ундаинг Скоундрел.

«Ага! Босс, мы не можем позволить этому случиться!»

Многие выразили свое согласие с Ундаинг Скоундрелом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 525 – Старый Враг.**

«Поскольку Альянс магов и Божественные защитники не позволят нам покоиться с миром, мы не позволим и им! После того, как мы закончим с ними, они будут поджимать хвост, убегая всякий раз, когда увидят нас!» – холодно заявил Не Ян.

Услышав слова Не Яна, игроки на вилле сразу же воспламенились. После осады крепости Криппс, прошло много времени, как они в последний раз вели войну. Им казалось, что их кости заржавели.

Не Ян решил объявить войну Альянсу магов и Божественным защитникам.

«Босс, просто дай нам команду!»

Игрокам на вилле не терпелось вступить в бой.

Не Ян повернулся к Блейдлайту.

«Возьми с собой 30 человек и отправляйся охотиться на лордов 80 уровня. Постарайся быстро захватить недвижимость в крепости Хилтон. Оставь Альянс магов и Божественных защитников на нас».

Блейдлайт на мгновение задумался. Не Ян планировал помешать Альянсу магов и Божественным защитникам, в то время как его группа охотилась на лордов 80 уровня и зарабатывала свой вклад. Таким образом, они могут захватить самые важные объекты в крепости Хилтон.

Сражения всегда можно отложить на потом. Однако вопрос о покупке недвижимости в крепости Хилтон никак нельзя!

Если все эти объекты будут захвачены другими гильдиями, Племя Невероятных Людей потеряет огромный источник потенциального дохода. Такого рода потери были неисчислимы.

«Ладно, будь осторожен», – кивнул Блейдлайт.

«Лучше всего, если ты приведешь с собой 30 лучших товарищей по гильдии. Убедитесь, что ничего не просочилось», – сказал Не Ян.

Ничего хорошего не могло произойти от Альянса магов и Божественных защитников, знающих движения группы Блейдлайта.

«Понял».

Команды из 30 игроков было недостаточно, чтобы иметь дело с Лордом 90 уровня, но Лорд 80 уровня не будет проблемой. Добавление слишком большого количества игроков сделает их слишком легко обнаруживаемыми.

Группа Блейдлайта вышла через заднюю дверь виллы. Они должны сначала избавиться от Альянса Магов и Божественных защитников игроков, наблюдающих за этим местом.

После того, как Блейдлайт ушел, Не Ян начал организовывать войска.

[ Гу Хуай, были ли какие-либо движения Божественных защитников и Альянса магов? ] – Спросил Не Ян.

Если они осмелятся покинуть город, он не пощадит их.

[ Они все еще восстанавливаются. Похоже, что они не покинут крепость Хилтон в ближайшее время. Я уже отправил людей следить за ними. Если будут какие-то новости, я немедленно сообщу тебе, ] – сказал Гу Хуай.

[ Хмм, ] – Не Ян кивнул.

Альянс магов и Божественные защитники понесли тяжелые потери и, вероятно, не посмеет опрометчиво выходить из крепости Хилтон. Также игрокам Племени Невероятных Людей пришлось восстанавливаться. Так что спешить не было нужды.

Не Ян задумался на мгновение:

«Стоит ли мне попробовать нанести визит Крейзи Мэджику?»

Если вспыхнет конфликт в стенах крепости Хилтон, сторона Племени Невероятных Людей будет иметь абсолютное преимущество. Ведь его должность была всего лишь второй после администратора!

[ Гу Хуай, найди мне местонахождение Крейзи Мэджика ]

[ Хорошо, ] – ответил Гу Хуай.

Он уже распространил свою разведывательную сеть по всей крепости Хилтон. Найти местонахождение Крейзи Мэджика было несложно.

[ Сколько у нас на данный момент бронированных ледяных катапульт? ] – спросил Не Ян.

Если у них будет достаточно бронированных ледяных катапульт, то он планировал полностью использовать эти грозные боевые машины в предстоящей войне.

Бронированные ледяные катапульты проявили удивительную мощь во время войны за Нисод. Всего лишь трое подавили семью Туоба до такой степени, что они не могли даже дышать, не оставляя им выбора, кроме как покинуть свои крепости. Это в свою очередь привело к упадку несколько гильдий под ними.

Трех бронированных ледяных катапульт было недостаточно, чтобы справиться с Альянсом магов и Божественными защитниками. Никто не знал, насколько Альянс магов и Божественные защитники продвинули свои технологии после осады крепости Криппс.

Однако одно можно было сказать наверняка: она не застаивалась. Дельфина, одна из трех рабынь Не Яна, помогла ему дублировать два чертежа бронированной ледяной катапульты. С тремя командами ремесленников, одновременно работающими над этим проектом круглосуточно, у них, вероятно, было довольно много бронированных ледяных катапульт, завершенных к настоящему времени.

[ В настоящее время у нас есть 21 бронированная ледяная катапульта. Три из них – у Племени Богов Войны, пять – у Альянса Безумного сражения, а остальные – в крепости Криппс, ] – ответил Гу Хуай.

Полагая, что у Не Яна была особая причина для расспросов о бронированных ледяных катапультах, он спросил:

[ Ты планируешь принять меры против Альянса магов и Божественных защитников? Нам потребуется по меньшей мере пять дней, чтобы перевезти бронированные ледяные катапульты, но, если нас перехватят по пути, я не могу гарантировать, что мы не понесем тяжелых потерь. Возможно, у них есть способ, как справляться с катапультами. Я также недавно узнал, что Альянс магов уже имеет 15 бронированных катапульт. ]

Не Ян задумался на мгновение. Альянс магов и Божественные защитники были основаны слишком далеко от Калора. На этом этапе игры, когда большинство наземных животных имели довольно низкий ранг, а летающие маунты были все еще невероятно редки, такое расстояние представляло собой огромную проблему.

[ А что, если мы воспользуемся повозками, запряженными лошадьми? Сколько времени это займет тогда? ] – спросил Не Ян.

[ Используя тележки, мы можем сократить время транспортировки до трех дней. Однако соорудить телеги будет недешево, ] – сказал Гу Хуай.

Если они действительно собираются воевать с Альянсом магов, победа не была гарантирована. Учитывая расстояние, будет очень трудно для Племени Невероятных Людей воспользоваться любыми преимуществами.

[ На сколько, как ты думаешь? ]

[ По меньшей мере миллион золотых ]

Не Ян на мгновение задумался. Это определенно стоило инвестиций, чтобы потратить 1 000 000 золотых, чтобы увеличить мобильность бронированных ледяных катапульт.

[ Хорошо, раз 1 000 000 золотых, так 1 000 000 золотых. Это не значит, что мы не можем себе этого позволить. Продай несколько драгоценных камней. Собрав средства, немедленно приступай к постройке повозок! ]

Повозки, запряженные лошадьми, можно было построить прямо на заводе осадного оружия крепости Криппс. Никаких чертежей не требовалось. Все, что было нужно – это золото, чтобы купить материал.

Война с Альянсом магов и Божественными защитниками должна рано или поздно произойти. Племя Невероятных Людей уже полностью контролировали Калор. Со Священной империей, Сапфировым Храмом, Сияющим Священным Пламенем, Племенем Богов Войны, Альянсом безумного сражения и пятью другими гильдиями они определенно смогут взять на себя Альянс магов и Божественных защитников. Даже если они не смогут уничтожить Альянс магов, нанести им тяжелый удар не будет проблемой.

Не Ян уже приготовился к этой войне.

[ О, Кстати, Ли Руи искал тебя последние несколько дней. Я сказал ему, что ты в крепости Хилтон, ] – сказал Гу Хуай.

[ Ли Руи ищет меня? Зачем? ] – С сомнением спросил Не Ян.

Ради повышения уровня без перерыва, он настроил свои голосовые так, чтобы только Гу Хуай, Блейдлайт и Се Яо могли связаться с ним.

[ Даже не знаю. Наверное, ничего особенного, ] – сказал Гу Хуай.

Ли Руи являлся только младшим капитаном в Племени Невероятных Людей. Чжай Хао и Лю Сюйчен, кто присоединился к гильдии в то же время, как и он, уже поднялись на верхние строчки Племени Невероятных Людей, опираясь исключительно на собственные достоинства. Вот почему Гу Хуай не был хорошего мнения о Ли Руи. Он был просто слишком посредственным. Если бы не тот факт, что он был одноклассником Не Яна, он бы даже не стал младшим капитаном.

[ Скажи ему пусть подождет, ] – сказал Не Ян.

Подумав немного, он решил, что дело Ли Руя, вероятно, не было срочным.

[ Как он себя чувствует в последнее время? ]

[ У Ли Руя слишком мало способностей. Мы потратили довольно много сил, пытаясь воспитать его, чтобы члены высшего ранга пропаровозили его через подземелья. Тем не менее, некоторые вещи не исправить. Его мастерство ничуть не улучшилось. Чжай Хао и Лю Сюйчен уже в высших рядах гильдии, в то время как он все еще только младший капитан. Я думаю, что это беспокоит его, и именно поэтому он ищет тебя, ] – сказал Гу Хуай.

Он чувствовал предвзятое отношение к Ли Руи.

[ Я поговорю с ним, когда вернусь, ] – сказал Не Ян.

Если его навыки действительно не соответствуют, то выбор фаворитов и насильственное повышение его только усугубят ситуацию. Служить младшим капитаном в гильдии уже неплохо.

Так как Не Ян дал слово, Гу Хуай больше ничего не сказал. Он собирался ответить Ли Рую.

[ Я нашел местонахождение Крейзи Мэджика. Он в магазине зелий Кристиана, ] – передал Гу Хуай после получения отчета.

Магазин зелий Кристиана был единственным магазином зелий NPC в крепости Хилтон. Товар там был довольно дорогой, более чем на 30% выше рыночной цены. В настоящее время в крепости Хилтон было только два магазина зелий. Один из них был магазин зелий Кристиана, а другой – Магазин зелий Звездной ночи. Крейзи Мэджик не хотел терять лицо, делая покупки в Магазине зелий Звездной ночи, поэтому он, естественно, пошел в магазин зелий Кристиана.

Магазин зелий Кристиана был всего в двух минутах ходьбы от виллы.

«Босс, было ли какое-нибудь движение от Альянса магов? Когда мы начнем действовать?» – нетерпеливо спросил Паладин Элегии.

«Альянс магов и Божественные защитники все еще восстанавливаются. Похоже, что они не покинут крепость Хилтон в ближайшее время. Я собираюсь нанести визит Крейзи Мэджику. Вы, ребята, можете оставаться в режиме ожидания, пока не прибудет снаряжение из Калора», – сказал Не Ян.

Не Ян повернулся к Се Яо:

«Пойдем вместе».

«Хорошо», – в элегантной манере ответила Се Яо.

Не Ян и Се Яо покинули виллу и направились в магазин зелий Кристиана. Это было убогое одноэтажное здание.

Не Ян и Се Яо сразу же привлекли внимание игроков Альянса магов и Божественных защитников, находящихся поблизости.

Не Ян посмотрел на окружающих игроков, которые притворялись, что они просто прохожие и внутренне усмехнулся. Эти люди, вероятно, уже сообщили Крейзи Мэджику.

Не Ян и Се Яо неторопливо шли по улицам, болтая.

Узнав, что Не Ян приближается, Крейзи Мэджик спросил подчиненного рядом с ним:

«Сколько игроков с Нирваной Флэймом?»

«Игроки, которые следят за ним, сообщают, что только он и его подруга».

Крейзи Мэджик нахмурил свои брови. То, что Нирвана Флэйм двигался в его сторону, определенно не было совпадением. Он вспомнил инцидент с Хевен Брэйкером и мысленно предостерег себя, чтобы не упасть в ту же самую дыру.

Мысль о том, чтобы покинуть магазин зелий Кристиана, никогда не приходила в голову Крейзи Мэджику. Если он будет убегать, как испуганная крыса, каждый раз встречая Нирвану Флэйм, он станет посмешищем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 526 – Установление даты начала войны**

Не Ян и Се Яо вошли в магазин зелий Кристиана. В то же время Крэйзи Мэджик обернулся, посмотрев в их сторону.

Крэйзи Мэджика сопровождала дюжина игроков, все из которых были элитами в Альянсе магов.

Не Ян и Крэйзи Мэджик встретились глазами. Атмосфера внутри магазина мгновенно стала напряженной, когда запах пороха наполнил воздух.

Почуяв неладное, посетители поспешно отступили в сторону.

«Разве это не Нирвана Флэйм?»

«Думаю, что да. Этот другой парень – Крэйзи Мэджик, лидер гильдии Альянса магов».

«Я слышал, что Альянс магов и Племя Невероятных Людей в последнее время часто бодаются».

«Да. Они заклятые враги. Интересно, что будет дальше. Разве они только что не дрались друг с другом?»

Игроки перешептывались между собой. Альянс магов и Племя Невероятных людей, не были существами, которые могли быть спровоцированы чем-то подобным.

В этот момент пожилой NPC в роскошных серых одеждах выбежал вперед. Он был худощав, с седыми волосами и бородой, и держался с достоинством.

Игроки были озадачены. Почему он вышел?

Этот старик был Кристиан. Он является владельцем этого магазина зелий. Все зелья, используемые NPC из крепости Хилтон, были поставлены им, что сделало его относительно известным персонажем в крепости. Он также носил высокий титул Графа. Большинство игроков так и не получили возможности встретиться с ним, так как он редко показывался в магазине. И еще меньше было возможности купить у него зелья, так как он продавал только игрокам с высоким статусом. Немногие счастливчики могли купить у него редкие и ценные зелья.

В прошлом несколько игроков постоянно беспокоили Кристиана в попытке сделать бизнес с ним. Один из них даже получил титул Барона. В припадке ярости Кристиан вызвал охрану и запер их всех в подземелье почти на неделю. В тот день был усвоен урок. С тех пор игроки внутренне поклялись никогда не провоцировать Кристиана.

Встреча с Кристианом была нелегкой. Эту возможность определенно нельзя было упустить. Из присутствующих игроков несколько человек, имевших определенный статус, привели в порядок свою одежду и приготовились к встрече с ним. Возможно, им удастся раздобыть несколько зелий. Однако Кристиан не обратил на них внимания, направившись прямо к Не Яну.

«Для меня большая честь познакомиться с вами, Великий Ученый, нет, Святой Нирвана Флэйм!» – Кристиан почтительно поздоровался.

Кристиан ошеломил своими словами. Все смотрели на Не Яна в шоке, включая Крэйзи Мэджика, который чувствовал, как дрожь уходит в его сердце.

«Великий Ученый, Святой, что это еще за титулы?»

Никто из них никогда не слышал ни об одном из этих двух титулов прежде, но они сразу поняли, что они были невероятно высокого ранга. Система иерархии в Conviction была железной. Если даже такой Граф, как Кристиан, был так почтителен к Не Яну, можно было представить, что за существование он вел в крепости Хилтон.

Крэйзи Мэджик сжал кулаки, когда почувствовал удушающее давление в груди. Ранее в административном зале, он уже догадался, что статус Не Яна в крепости Хилтон был чрезвычайно высок. Хотя он также был лидером гильдии в империи Виридиан, разница между ними была слишком велика.

Ни один лидер гильдии не мог быть похож на Не Яна и действительно стать основой их гильдии. Именно существование Не Яна создало непобедимую легенду о Племени Невероятных Людей.

Действительно ли, что в предыдущей засаде, Племя Невероятных Людей проиграли? Альянс магов и Божественные защитники потерпели чуть более четырех кратные потери, чтобы вывести только 1 200 игроков из Племени Невероятных Людей. Такой результат вряд ли можно назвать победой.

«Здравствуй, Граф Кристиан», – кивнул Не Ян.

Равнодушное отношение Не Яна также шокировало присутствующих игроков. Он действительно разговаривал с высокопоставленным NPC в такой манере? Как дерзко!

Кристиан сказал несколько слов, затем встал в нескольких метрах от Не Яна. Он держался очень скромно.

Не Ян смотрел на Крэйзи Мэджика.

Все нервно ждали, что скажет Не Ян. Они знали, что все, что он скажет, обязательно взорвется на форумах.

«Давай проведем нашу последнюю битву в Царстве Смерти Карула. Крэйзи Мэджик, осмелишься ли ты принять вызов?» – Не Ян холодно смотрел на Крэйзи Мэджика. Это была провокация.

Все втянули в себя холодный воздух. Царство Смерти Карула было знакомо этим игрокам благодаря информационной странице на официальном сайте. В крепости Хилтон был странствующий маг, способный с помощью пространственной магии создать таинственный параллельный мир. Когда игрокам нужен был особый способ уладить спор о жизни или смерти, они могли отыскать его.

В Царстве Смерти были свои особые правила. Игроки будут телепортированы в определенную точку на карте. Они должны будут бороться против суровой окружающей среды, а также их врагов. Если вы умрете внутри царства, вы потеряете пять уровней и сбросите три единицы снаряжения, а затем телепортируетесь. Если это будет групповое сражение между 1 000 или более игроками, на карте будет 10 очков. Одна сторона должна будет сначала захватить каждую точку, а затем занять их все в течение часа, чтобы добиться победы. Таким образом, битва вспыхнет вблизи этих точек. В этом типе войны лидерство, способности, приспособляемость и понимание окружения – все это играет решающую роль.

Потеря пяти уровней и трех единиц снаряжения была чрезвычайно пугающей перспективой для большинства игроков. Если бы это была вражда не на жизнь, а на смерть, никто бы не захотел идти в такое место.

Все смотрели на Крэйзи Мэджика. Они все гадали, согласится ли он.

Услышав слова Не Яна, сердце Крэйзи Мэджика дрогнуло. Если он примет вызов Не Яна, в битве 1 000 на 1 000 у Альянса магов не будет шансов на победу. Игроки Племени Невероятных Людей были просто слишком сильны. У Альянса магов было слишком мало экспертов, чтобы сравниться с Племенем Невероятных Людей. С другой стороны, если он остынет и откажется на виду такого количества людей, он станет посмешищем, как только это видео будет опубликовано в интернете.

«Каковы ваши условия...?» – спросил Крэйзи Мэджик, притворяясь, что спокоен.

В то же время он был живым свидетелем того, что происходило с Цао Сю. Крэйзи Мэджик – умный человек. Их спонсором была финансовая группа Век. А пока он мог только подтолкнуть их к решению этой проблемы.

Город потерянных. Это был маленький город в империи Сатрин. В соборе в центре города Цао Сю задумчиво наблюдал за прямой трансляцией Крэйзи Мэджика. Поскольку он видел их огромный потенциал роста, он ранее хотел заполучить Племя Невероятных Людей. Они ему отказали. Поскольку он не смог заполучить их, если им будет позволено продолжать расти, они однажды представят для него большую угрозу. Он использовал Победоносное Возвращение и Сияющее Священное Пламя, чтобы справиться с ними, от мелких уловок до полномасштабных войн. Однако он никак не ожидал, что они будут только усиливаться с каждой битвой, прежде чем, наконец, взять под свой контроль весь Калор, не оставив ему выбора, кроме как отказаться от своих инвестиций там.

Поразительный рост Племени Невероятных Людей также привел к внезапному расширению финансовой группы Парящего Дракона и Всемирного Объединения в индустрии виртуальной реальности. Эти две державы набирали все большую и большую опору, выталкивая финансовую группу Век. Распад Кровожадных Клинков и инвестиции финансовой группы Парящего Дракона в индустрию виртуальной реальности уже привели к тому, что рыночная доля финансовой группы Век упала на 1%. Если Племя Невероятных Людей продолжат набирать силу и подавят Альянс магов и Божественных защитников, он вряд ли сможет представить себе последствия.

Популярность Conviction постоянно растет. Это был жирный кусок мяса, от которого никто не хотел отказываться. Естественно, Цао Сю тоже не хотел уступать свою долю другим. Его вражда с Племенем Невероятных Людей достигла точки кипения. Одни из них должны пойти ко дну!

Услышав провокацию Не Яна через видео, рука Цао Сю, державшая его чашку, на мгновение замерла. Он глубоко вздохнул. Движение Не Яна было безжалостным. Перенеся битву в Царство смерти, где обе стороны должны иметь равное количество, Альянс магов просто не будет противником для Племени Невероятных Людей. Это будет практически односторонняя резня. Но, если Крэйзи Мэджик откажется, и слухи распространятся, у Альянса магов даже не будет лица, чтобы показать себя когда-либо снова.

Услышав слова Крэйзи Мэджика, Не Ян внутренне усмехнулся. В этих обстоятельствах Альянс магов определенно не осмелятся принять вызов, потому что в Царстве смерти имеется правило, где обе стороны должны иметь равное количество людей. Я хочу запугать тебя, что ты можешь с этим поделать?

«Племя Невероятных Людей и Альянс магов выдвинут 3 000 игроков каждый, для сражения в Царстве смерти. Племя Невероятных Людей не будет просить никакой внешней помощи. Если Альянс магов чувствует, что их силы недостаточны, они могут обратиться за помощью к другим. Что касается того, на что мы делаем ставку, исключая их главную крепость, победитель получает возможность аннексировать пять крепостей по своему выбору с другой стороны. Как насчет этого? Осмелишься ли ты принять ставку?» – спросил Не Ян.

Его тон был грубым и полным провокации.

Дюжина игроков, сопровождающая Крэйзи Мэджика, была настолько разъярена, что хотела подняться и дать Не Яну почувствовать вкус их разума.

Крэйзи Мэджик все еще мешкался. Если Альянс магов примет вызов, последствия будут невообразимы. Он все еще ждал ответа Цао Сю.

Все смотрели на Крэйзи Мэджика, ожидая его ответа.

«Мне кажется, что Альянс магов боится».

«Я тоже так думаю. С равным количеством с обеих сторон, Альянс магов определенно не сравнится с Племенем Невероятных Людей. Будь я на месте Крэйзи Мэджика, я бы послушно признал свое поражение». – Зеваки тихо переговаривались между собой.

«Босс, мы ждем вашего слова. Если вы согласны, даже если мы знаем, что поражение неизбежно, мы, братья, все равно будем бороться с ними. Если ты отступишь, у нас больше не будет лица, чтобы оставаться в Альянсе магов. С таким же успехом мы можем уйти в отставку», – сказал Священник.

Он был Священником номер один Альянса магов, Кэрефри Мапл Скай. Он определенно имел важный голос в гильдии.

«Он прав, босс! Мы можем умереть сражаясь, но мы не потерпим позора!» – вмешался другой игрок.

Они были элитой Альянса магов. У них была своя гордость.

Цао Сю все еще не ответил. Крэйзи Мэджику было трудно дышать под давлением. Если он согласится без помощи финансовой группы Век, они наверняка проиграют. Если он не согласится, вся Гильдия может рухнуть, учитывая, как долго раскачивались Кэрефри Мапл Скай и другие.

Это была проигрышная ситуация. Крэйзи Мэджик сжал свой посох.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 527 – Вырвать с корнем.**

Крейзи Мэджик решил идти до конца и принять вызов Не Яна! В конце концов, у него тоже есть гордость! Будучи лидером гильдии, он всегда принимал решения на основе разума, а не эмоций, но иногда эмоции всё же брали над ним верх.

У загнанных в угол есть только один путь к спасению – сражаться до самого конца!

Крейзи Мэджик уже собирался дать свой ответ, когда у него раздался звонок голосового чата. С другой стороны донёсся голос Цао Сю:

[ Попроси Нирвана Флейма назначить дату и время. ]

Для Крейзи Мэджика эти слова оказались настоящим спасением. Элита Альянса Магов была несравнима с элитой Племени Невероятных Людей, что делало их поражение неизбежным. Однако всё сложиться совершенно иначе, если финансовая группа Век успеет принять меры. После стольких лет работы в индустрии виртуальной реальности, Цао Сю собрал под своей рукой бесчисленное количество экспертов.

Может ли быть, что в этот раз Век собирается задействовать Лютых Волков?

Хотя сам Крейзи Мэджик был незнаком с группой Лютых Волков – впрочем, как и большинство обычных игроков – он слышал множество слухов.

Среди профессиональных игроков существует глобальный список лидеров, известный как Рейтинг GP. Этот рейтинг считается весьма престижным и включает в себя бесчисленное множество талантливых игроков.

В качестве примера можно привести Кроу – европейца, который был признан высшим мастером в VR игре HUNTER. Однажды он занял первое место в рейтинге GP и удерживал эту позицию шесть месяцев подряд. Вскоре после этого он бесследно исчез, но по сети ходили слухи, что он был завербован Финансовой Группой Век и стал членом Лютых Волков.

Ещё одним примером был Райвен – китайский игрок из игры Mercenary, который целых два года оставался в тройки лидеров списка GP. Спустя какое-то время он приобрёл акции Финансовой Группы Век на сумму в 50 000 000 юаней, после чего тоже пропал из виду.

Было бы чудовищной ошибкой недооценивать влияние Финансовой Группы Век. На их фоне Всемирное Объединение и Финансовая Группа Парящего Дракона были всего лишь мелкими выскочками, которые лишь недавно вошли в индустрию виртуальной реальности.

Тревога Крейзи Мэджика растаяла словно дым. Он уверенно взглянул на Не Яна и заявил:

«Ближе к делу. Назови время. Когда мы это сделаем? Альянс Магов примет любой вызов!»

Не Ян внимательно следил за лицом Крейзи Мэджика. Сперва он сомневался и нервничал, а теперь дает такой уверенный ответ… Было ясно, что Крейзи Мэджик успевал общаться с кем-то ещё, и этот кто-то, скорее всего, сам Цао Сю!

«Я ждал тебя достаточно долго, Цао Сю...»

Не Ян яростно сжал кулаки, заставив вены рук вздуться от напряжения. Их битва только началась!

Он прекрасно понимал, что справиться с Цао Сю будет куда сложнее, чем с рядовыми пешками вроде Крейзи Мэджика. Он был словно голодный крокодил, скрывающийся под гладью воды и ожидающий идеальной возможности растерзать свою добычу. Горькие уроки предыдущей жизни научили Не Яна главному правилу – никогда не пренебрегать таким противником, как Цао Сю!

В прошлый раз этот ненасытный хищник медленно поглотил Альянс Безумного Сражения, Племя Бога Войны и бессчётное число других гильдий. До сих пор Племя Невероятных Людей стойко выдерживало все испытания, но это вовсе не значит, что они могут игнорировать подобную угрозу.

«Завтра, через тридцать минут после открытия сервера», – ответил Не Ян.

Он даже не представлял, как долго продлиться эта битва, и каких союзников приведёт с собой Альянс Магов.

«Значит, решено!» – согласился Крейзи Мэджик.

Он выглядел гораздо увереннее, чем пару минут назад.

«Не Ян, тебе не кажется, что он слишком самоуверен? Это может доставить проблем?» – прошептала Се Яо.

«Вызов уже принят, так что нам нечего бояться», – ответил юноша.

Не имеет значения кого Альянс Магов приведёт с собой. Всё будет в порядке, если мы хорошо подготовимся к битве. Он верил в игроков своей гильдии!

Не Ян повернулся и обратился к Кристиану:

«Простите за беспокойство Граф Кристиан, но не могли бы вы стать свидетелем этой битвы?»

«Для меня это честь, Святой Нирвана Флэйм! Именем Бога клянусь, что буду честно следить за сражением!» – ответил Кристиан.

Присутствие NPC в качестве судьи гарантирует, что ни одна из сторон не попытается провернуть какой-нибудь трюк.

Стычка между Не Яном и Крейзи Мэджиком в Магазине Зелий Кристиана сразу попала в сеть, вызвав всеобщее волнение. Новость о грядущей битве между Племенем Невероятных Людей и Альянсом Магов в Царстве Смерти распространилась словно лесной пожар, быстро став горячей темой для обсуждений и споров.

Конфликт между двумя гильдиями продолжался очень давно, однако подобное решение всё равно казалось весьма неожиданным. Все игроки, которые погибали в Царстве Смерти, теряли пять уровней и три части снаряжения. Даже мысль о подобном штрафе заставляла многих игроков обливаться холодным потом.

Когда новость распространилась и оказалась в центре всеобщего внимания, игроки обеих гильдий начали ощущать нешуточное давление. Кто бы из них не потерпел поражение, проигравшей стороне придётся проглотить очень горькую пилюлю.

Тем не менее, игроки Племени восприняли вызов Не Яна весьма позитивно. Чат гильдии буквально гудел от жарких споров и обсуждений.

[ Ты можешь на нас рассчитывать, босс! Мы итак сидели без дела слишком долго! На этот раз мы преподадим ублюдкам из Альянса Магов такой урок, который они никогда не забудут! ]

[ Альянс Магов действительно посмел принять наш вызов? Крейзи Мэджик просто придурок. Давайте пойдём и раздавим их! ]

Узнав, что их ждёт крупное сражение, игроки Племени немедленно распалились.

[ Гу Хуай, мобилизуй 20 000 бойцов. ]

[ Зачем? ] – удивлённо спросил тот.

[ Для сопровождения Ледяных Катапульт в Город Лунного Света! ]

Гу Хуай на секунду растерялся, но его лицо тут же озарилось радостным предвкушением.

[ Я понял! Хех, твоя решимость просто безжалостна! ]

Пока вся элита Альянса Магов и Божественных Защитников будет заперта в Царстве Смерти, Не Ян хотел воспользоваться ситуацией и перебросить Ледяные Катапульты на вражескую территорию. Пока их элита и лидер отсутствуют, Альянс Магов попросту не сможет им помешать.

Если Племя Невероятных Людей одержит победу в Царстве Смерти, артиллерия гильдии сможет сразу занять вновь приобретённые крепости. Используя эти крепости в качестве опорного пункта, они смогут атаковать другие цитадели Альянса Магов и нанесут удар по активам самого Цао Сю! Что же до поражения... Гу Хуай даже не рассматривал такой возможности!

[ Не забывайте следить за Ангельским Корпусом, они тоже могут вмешаться. Хотя, судя по последней информации, у них хватает проблем и в Сатрине, поэтому они вряд ли предпримут что-нибудь серьёзное, ] – предупредил Не Ян.

Конфликты в Империи Сатрин не затихали ни на минуту, а это значит, что Ангельскому Корпусу тоже есть чем заняться.

[ Я немедленно передам приказ, ] – ответил Гу Хуай и тут же начал собирать игроков Племени с различных карт.

[ Чуть позже я отправлю тебе список расходных материалов. Пусть твои люди соберут их, ] – добавил Не Ян.

Он уже начал записывать названия нужных свитков, зелий и других специальных предметов. Битва в Царстве Смерти была слишком важной, чтобы пренебрегать подготовкой. Если Племя Невероятных Людей сможет избежать лишних потерь, потратив ради этого чуть больше золота, он с радостью пойдёт на это. Не Ян решил снабдить каждого из игроков запасом дорогих предметов, чтобы гарантировать победу над Альянсом Магов.

Само собой, их противник тоже подготовит большое количество расходных материалов. Полагаясь исключительно на финансовую поддержку Цао Сю, Альянс Магов может без труда вложить в подготовку до миллиона золотых монет. Вот только Не Ян может запросто вложить в битву от двух до трёх миллионов, а то и больше! Фактически, он может полностью уничтожить Альянс Магов одним лишь золотом!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 528 – Кольцо Телепортации.**

Не Ян проверил своё личное хранилище на предмет самоцветов и кристаллов.

Чтобы вывести яйцо Темнокрылого Дракона ему нужно собрать 20 Магических Кристаллов, 30 Сияющих Кристаллов, 2 Кристалла Жизни и 1 Кристалл Силы. Ранее Не Ян уже запросил эти камни, разместив задание в Союзе Ассасинов. Кроме того, он мобилизовал множество игроков из Племени, чтобы они помогли найти Сияющие Кристаллы.

На данный момент он собрал всё, кроме одного Кристалла Жизни, но без этого единственного камушка он попросту не сможет вывести своего Темнокрылого Дракона. Сказать, что это раздражало, значит не сказать ничего.

Предметы вроде Кристалла Жизни имеют очень низкий шанс выпадения, поэтому найти подобный кристалл – всего лишь вопрос удачи.

Если бы Не Ян смог вывести Темнокрылого Дракона до битвы в Царстве Смерти, у Племени Невероятных Людей появится ещё один серьёзный козырь.

Не Ян погрузился в размышления. Его подчинённые уже отправили анонимный запрос в Ассоциацию Наёмников, предложив 100 000 золотых за Кристалл Жизни. Подобной награды должно быть достаточно, чтобы вызвать нешуточный переполох. Если кто-нибудь добудет необходимый кристалл, этому человеку будет очень сложно отказаться от его продажи, хочет он того или нет.

В любом случае, это будет настоящее чудо, если Не Ян сможет получить хотя бы один Кристалл Жизни. Если же нет... Что ж, значит, ему просто не повезло.

В любом случае, у него есть ещё множество дел, которые надо завершить, прежде чем отправляться в Царство Смерти.

Во время размышлений Не Ян вспомнил, что в крепости Хилтон есть один секретный магазин, вот только он совершенно не представлял, где именно тот находится. Он просто слышал разговоры игроков в предыдущей жизни, но никогда не посещал его лично.

Ходили слухи, что самые дешёвые расходные материалы из этого магазина стоят не меньше 1 000 золотых, а обычные предметы вполне могут продаваться за 10 000 монет. Это определённо не та сумма, которую он мог позволить себе в то время.

Также, помимо совершенно безумных цен, для входа в этот секретный магазин игрок должен заработать не меньше 10 000 очков заслуг перед Крепостью Хилтон. К счастью, Не Ян убил достаточно демонов, чтобы получить 30 000 очков, поэтому для него это не станет проблемой.

Из-за того, что он не бывал в этом магазине раньше, Не Ян не знал где именно его искать, но, если верить слухам из прошлой жизни, это место расположено где-то неподалёку.

Не Ян решил обратиться к Игнатиусу. Будучи важным человеком в Крепости Хилтон, он просто обязан знать о подобных местах.

Через несколько минут Не Ян выяснил местонахождение секретного магазина у Игнатиуса.

Се Яо ушла охотиться вместе с другими игроками Племени. Чтобы избежать обнаружения со стороны Альянса Магов, они скрытно покинули крепость, поэтому Не Ян решил посетить секретный магазин в одиночку.

Пока он просто бродил по улицам крепости, за ним следовало не меньше десяти шпионов, но как только он решил сбросить их с хвоста, у них не было не единого шанса уследить за ним.

Не Ян активировал Скрытность и вошёл в ближайший переулок, чтобы избавиться от преследователей.

После десятиминутного путешествия по запутанным переулкам крепости, бесчисленных поворотов и узких проходов, через которые с трудом мог протиснуться даже один человек, он наконец-то вышел к магазину. У двери стояла пара хорошо вооружённых охранников, а их серебристо-белые доспехи практически слепили глаза.

Эти NPC отвечали за охрану секретного магазина. В обычной ситуации они вели себя довольно высокомерно, но при виде Не Яна оба поспешили поклониться, выражая своё глубочайшее уважение.

Не Ян оплатил вступительный взнос. Проверив сумму взноса, он заметил, что с него сняли только 3 000 очков. Похоже, что скидка от титула Святого Крепости Хилтон распространялась и на этот магазин.

Войдя внутрь, Не Ян обнаружил широкий зал с многочисленными полками по обе стороны от входа. Все полки были буквально завалены огромным разнообразием товаров.

За стойкой магазина стоял высокий мужчина средних лет в гражданской одежде. Не Ян изучил его с помощью Непостижимого Озарения.

Пелег (???): Уровень ???

Титулы: Авантюрист, Граф

Пелег поприветствовал Не Яна.

«Сэр Нирвана Флэйм, добро пожаловать в мой скоромный магазинчик», – поздоровался NPC, лучезарно улыбнувшись.

Вокруг него буквально витала аура умелого торговца.

«Ммм, благодарю вас», – вежливо ответил Не Ян и начал изучать список товаров, однако при виде цен его сердце пропустило удар.

Похоже, что слухи оказались более чем правдивы. В этом магазине продавались практически все виды специальных предметов, вроде Кольца Шёлка и Ползущего Кольца, вот только их стоимость оказалась смехотворно высокой. Так Кольцо Шёлка стоило 50 000 золотых, а Ползущее кольцо и вовсе 110 000! Более того, это были всего лишь базовые предметы, не прошедшие через улучшение.

Не Ян продолжал осматриваться. Все ближайшие полки оказались завалены множеством редких одноразовых предметов, вроде Свитков Групповой Телепортации.

К счастью, у Племени Невероятных Людей есть отдельная группа игроков, которые занимаются сбором этих свитков, поэтому сейчас гильдия не нуждается в срочных закупках.

Но даже так, пока предмет казался хоть немного полезным, Не Ян тут же сгребал его в свою сумку. Пока остальные игроки не знали о существовании этого магазина, предмет, купленный здесь за 1 000 золотых, может быть перепродан в аукционном доме за 1 500 монет, а порой и ещё дороже. И это, не говоря уже о том, что он сам может купить этот предмет всего за 300 золотых.

Не стоит забывать, что благодаря титулу Святого Крепости Хилтон, Не Ян мог пользоваться 70% скидкой на все виды товаров.

В этом и заключается преимущество высокого титула. В прошлом, многие игроки использовали свои высокие титулы, чтобы зарабатывать на перепродаже предметов. Очень жаль, что товары из секретных магазинов сильно ограничены в количестве. Если какой-то предмет был полностью распродан, запасы магазина пополнятся только через несколько дней, а иногда даже недель.

Благодаря скидке, Не Ян могу купить предмет, стоимостью в 10 000 золотых, всего за 3 000 монет. Учитывая, что любой предмет за 10 000 золотых считается настоящим сокровищем, Не Ян устраивал настоящий грабёж!

Его взгляд скользил по многочисленным товарам, пока не остановился на золотой коробочке. Внутри лежали двенадцать совершенно идентичных колец. Этот набор выглядел уникальным и был изготовлен из серебристо-белого металла с загадочными круглыми формированиями, выгравированными на внешней стороне колец.

Каждое кольцо стоило 30 000 золотых, а весь набор продавался за безумную сумму в 360 000 монет.

Для любого обычного игрока это была совершенно немыслимая сумма.

Даже с 70% скидкой, этот набор всё равно будет стоить 108 000 золотых, что по-прежнему считается непозволительной роскошью.

Не Ян изучил свойства колец, но они все были идентичны.

Кольцо Телепортации (Суб Легендарный): Специальный Предмет

Описание: Позволяет использовать навык Телепортации.

Телепортация: позволяет пользователю телепортироваться к другому владельцу Кольца Телепортации, если он находится на той же карте.

Перезарядка: 15 минут.

Радиус действия: 5 000 метров

Прочитав описание колец, Не Ян невольно разволновался. Попав в нужные руки, эти кольца могли оказаться чертовски полезным снаряжением. Откат навыка тоже длился недолго, всего 15 минут.

Эти Кольца Телепортации определённо стоили своих денег.

«Пелег, вы можете продать мне больше таких колец?» – спросил Не Ян.

«Мне очень жаль, господин Нирвана Флэйм, но я не могу. Как и другие предметы Суб Легендарного и Легендарного класса, набор Колец Телепортации тоже является уникальным. Эти двенадцать колец – единственные в своем роде», – объяснил Пелег.

Столкнувшись с таким ответом, Не Яну пришлось отказаться от своих желаний. В любом случае, было большой удачей получить даже двенадцать таких колец.

Не Ян собирался передать эти кольца лучшим игрокам своей гильдии и уже решил, кому они достанутся: он сам, Се Яо, Тан Яо, Блейдлайт, Смоук Стаб, Сан, Король Мира, Янг Севен, Пэйнтед Муслин, Сани Сауф, Уан Страйк Вао и Ластбой.

Само собой, у Племени Невероятных Людей было гораздо больше опытных экспертов, вот только Колец Телепортации у них всего двенадцать.

Помимо двенадцати колец, которые обошлись ему в 108 000 золотых, Не Ян купил множество других полезных предметов для элиты своей гильдии. Пускай каждый из этих предметов сам по себе и стоил небольшого состояния, но они определённо окупят потраченные деньги.

Завершив свой разорительный шоппинг, Не Ян потратил почти 600 000 золотых и полностью забил снаряжением пять сумок, которые у него были.

Вскоре юноша покинул секретный магазин с довольной улыбкой на лице. В следующий раз он обязательно купит ещё больше предметов, чтобы продать их другим игрокам и получить хорошую прибыль. Очень жаль, что прямо сейчас у него совершенно нет на это времени. Ему по-прежнему нужно готовиться к грядущей битве в Царстве Смерти.

Между тем, в Крепости Криппс игроки массово несли Гу Хуаю всевозможные товары и предметы, а он, в свою очередь, как можно быстрее переправлял их в Крепость Хилтон. Как только товары прибудут на место, Не Ян сам разберется, что с ними делать.

Успех последней засады Альянса Магов во многом объяснялся огромным запасом различных свитков. Эти свитки застали игроков Племени врасплох, что и привело к таким большим потерям. Личное превосходство игроков Племени по-прежнему неоспоримо и, если бы не свитки, итог этого столкновения мог оказаться совершенно иным.

С огнём нужно бороться огнём. Если они будут сражаться, полагаясь исключительно на золото и свитки, Не Ян никогда в жизни не проиграет Альянсу Магов.

Не Ян приказал игрокам Племени вернуться в Хилтон и начал раздавать собранное снаряжение. В рамках подготовки к грядущему сражению, каждый игрок получил множество разнообразных предметов, общей стоимостью не меньше 1 000 золотых.

Вскоре все приготовления были завершены. Теперь им нужно лишь дождаться завтрашнего дня. Альянс Магов тоже должен был закончить свою подготовку.

В это же время, игроки Альянса Магов собирались в северных трущобах Крепости Хилтон. Благодаря запустению и низкой стоимости, они смогли купить несколько домов в этом районе. К сожалению, из-за отдалённости от центра крепости, добираться сюда было гораздо сложнее, чем до личного поместья Не Яна.

В общей сложности, они собрали 1 200 лучших экспертов из Альянса Магов. Божественные Защитники также прислали большую группу элитных игроков, однако сторона Цао Сю не предпринимала никаких действий. По крайней мере, так считал Гу Хуай, поскольку его людям так и не удалось обнаружить группу Лютых Волков и отследить их перемещения.

Насколько секретной должна быть игровая организация Лютых Волков, что число их игроков оставалось полнейшей загадкой?

Цао Сю как никто другой умеет действовать из-за кулис, поэтому он ни за что не позволит Альянсу Магов погибнуть без боя. Он наверняка отправит самых лучших и самых доверенных людей, чтобы проконтролировать ход битвы. Как не посмотри, но добиться победы в Царстве Смерти будет очень и очень непросто. С другой стороны, Не Ян наконец-то получил возможность лично столкнуться с лучшими игроками Цао Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 529 – Инкубация Темнокрылого Дракона.**

Что же до выведения Темнокрылого Дракона перед началом битвы в Области Смерти, Не Ян уже давно не питал особых надежд. Он уже решил отказаться от этой затеи, когда Гу Хуай прислал сообщение – Кристалл Жизни наконец-то найден!

Не Ян моментально пришёл в восторг и быстро связался с Гу Хуаем.

[ Кто-то продаёт Кристалл Жизни? ] – сразу же спросил он.

[ Да, мы уже связались с ним, но этот ублюдок слишком жадный! Он не согласился продать кристалл, даже за сто тысяч золотых! ] – недовольно сообщил Гу Хуай.

На самом деле Кристалл Жизни не может стоить дороже 50 000 золотых, вот только продавец по-прежнему считал предложение Не Яна слишком скупым.

Юноша невольно нахмурился:

[ И сколько же он хочет? ]

[ Я думаю, он знает о нашем тяжёлом положении. Вот почему он собирается выжать из нас всё что сможет. Он сообщил, что хочет получить не меньше двухсот тысяч золотых или вообще не будет с нами торговаться. И ещё, он не против обменять кристалл на снаряжение. ]

Пока Гу Хуай перечислял условия, в его глазах промелькнула жажда убийства. 200 000 золотых за Кристалл Жизни?! Да они скорее загонят его в могилу!

[ Обменять на снаряжение… ]

Не Ян на секунду задумался, после чего спросил:

[ Какое именно снаряжение он хочет? ]

Большинство опытных игроков мало заботятся о золоте, поскольку итак не страдают от бедности. С их навыками куда полезнее получить хорошее снаряжение – такое, которое нельзя купить ни за какие деньги. Если эксперты добывают редкие предметы, они, чаще всего, не продают их, а меняют на качественное снаряжение.

[ Он хочет получить самое лучшее снаряжение для Теневого Жреца, и он чертовски разборчив. На самом деле у этого парня итак отменное снаряжение. У него есть несколько предметов Суб Легендарного класса, а посох так вообще Легендарный, ] – сообщил Гу Хуай.

«Теневой Жрец с таким удивительным снаряжением…?»

Не Ян был весьма заинтригован. Игроки довольно редко играют за этот класс, а экспертов вообще можно пересчитать по пальцам. Самому Не Яну пришли на ум только два игрока: парень на Ветряной Змее, который недавно напал на Тан Яо, и брат Блэк Хевена, с которым у него когда-то был поединок.

[ Как зовут этого игрока? ]

[ Блэк Хелл. ]

[ Так это и вправду он. Как тесен мир… ] – пробормотал Не Ян.

Он не ожидал, что ему снова придётся встретиться с Блэк Хеллом. Кристалл Жизни, это не тот предмет, который можно получить только благодаря удаче. Чтобы добыть этот камень, игрок просто обязан обладать определённым уровнем навыков, но учитывая, что это сделал Блэк Хелл… Для него это наверняка не составило труда.

[ Ты его знаешь? ]

[ Он старший брат Блэк Хевена. ]

[ Ох, так вот оно что… Ну, раз он брат нашего брата, мы быстро решим этот вопрос, ] – ответил Гу Хуай.

В первое время Блэк Хевен доставлял немало проблем, но после знакомства с новыми товарищами, он постепенно влился в их ряды. Да, временами он ведёт себя довольно отстранённо, но это не мешает ему искренне уважать способных людей. Если бы Племя Невероятных Людей состояло из посредственных игроков, Блэк Хевен уже бы давно ушёл от них.

Сразу после вступления в Племя он смотрел на своих новых товарищей свысока, но вскоре его познакомили с Ундаинг Скоундрелом и другими членами элитной команды. Сперва он проиграл им несколько дуэлей, а затем лично убедился в мастерстве Блейдлайта, Смоук Стаба и остальных. Как результат, его взгляды полностью изменились.

Впоследствии, когда все члены элитный команды смогли узнать друг друга получше, игроки Племени поняли, что Блэк Хевен тоже довольно неплох.

Раз уж Блэк Хелл был его старшим братом, они вполне могут пойти ему навстречу.

[ Для начала посмотри, есть ли в нашей сокровищнице хорошее снаряжение для Теневого Жреца. Мы не должны давить на него, ] – приказал Не Ян.

Отдать несколько частей снаряжения ради Кристалла Жизни… Его полностью устраивала такая цена.

[ Может мы просто попробуем его завербовать? Раз Блэк Хевен уже здесь, он вполне может согласиться, ] – предложил Гу Хуай.

[ Всё не так просто. Я уже пытался, но он отказал мне. Кажется, у него есть особая связь с гильдией Тёмного Героя. ]

[ Хм? Но у Блэк Хелла нет эмблемы гильдии. Сейчас он одиночка и… А ведь точно! Недавно я слышал, что какой-то Теневой Жрец из Тёмного Героя убил больше двадцати товарищей по гильдии вместе с гильдмастером, а затем просто ушёл из гильдии. Может это он? ]

Сам Не Ян ничего не слышал об этом инциденте, но это и не удивительного. По сравнению с Племенем Невероятных Людей, гильдии вроде Тёмного Героя были не важнее мошек. Зачем ему тратить на них своё время? Кроме того, даже если Гу Хуай знал о каких-то мелких происшествиях, он тоже не собирался о них докладывать. Племени совершенно неважно, что твориться внутри этих мелких гильдий.

[ Ты уверен? Блэк Хелл ушёл из Тёмного Героя? ] – удивлённо спросил Не Ян.

Он не верил, что Блэк Хелл может так легко покинуть свою гильдию, но если это правда, у Не Яна есть отличный шанс завербовать его в Племя Невероятных Людей!

[ Насколько он хорош? ] – взволнованно спросил Гу Хуай.

Вся гильдия знала, как хорошо играет Блэк Хевен. Учитывая, что Блэк Хелл его старший брат, он просто не может оказаться слабым игроком.

[ Могу сказать, что он один из лучших Тёмных Жрецов в игре. Если он присоединиться к Племени, то наверняка попадёт в пятёрку лучших игроков гильдии, ] – ответил Не Ян.

Топ-5 Племени Невероятных Людей. Тысячи игроков мечтают попасть в это число, но лишь единицы способны этого достичь.

Когда Гу Хуай осознал сказанное, его охватило нешуточное волнение. Прямо сейчас в Топ-5 Племени входят Не Ян, Блейдлайт, Смоук Стаб, Сан и Тан Яо, именно в таком порядке. Пускай никто из членов гильдии не успел оценить силу Короля Мира, Не Ян утверждал, что он не слабее Сана. Дальше по списку шли Се Яо, Уан Страйк Вао, Ластбой и остальные. Любому игроку было понятно, что при такой жестокой конкуренции пробиться в пятёрку лучших – это настоящий подвиг.

И всё же Не Ян смеет утверждать, что Блэк Хевен способен совершить этот подвиг!

В глазах Гу Хуая вспыхнуло пламя. Такой игрок определённо станет настоящим сокровищем!

[ Я попрошу Блэк Хевена поговорить с Блэк Хеллом и убедить его присоединится к нам. Но если у него не получится, я выскажу этому жадному засранцу всё, что о нём думаю! ] – весело ответил Гу Хуай и поспешил связаться с Блэк Хеллом.

Скорее всего, Блэк Хевен и сам хочет, чтобы его брат присоединился к нему. Теперь всё зависит от того, чего хочет сам Блэк Хелл. В прошлый раз его привязанность к гильдии оказалась слишком крепка, поэтому он решил остаться в Тёмном Герое. Однако сейчас он ушёл оттуда! Что же до причин, никто из Племени не знал деталей.

Если Блэк Хелл искренне поговорит со своим братом, есть шанс, что Блэк Хелл перешагнёт через свою гордость и согласится вступить в Племя Невероятных Людей.

В конце концов, Блэк Хелл может сделать это не столько ради участия в гильдии, сколько ради своего младшего брата.

Не Ян был не против этой идеи и решил оставить все детали Гу Хуаю и Блэк Хевену.

Что же до Кристалла Жизни, Гу Хуай наверняка доставит его ещё до закрытия сервера. Для эксперта уровня Блэк Хелла этот предмет вряд ли представляет слишком большую ценность.

Сам же Не Ян пребывал в полном восторге, ведь скоро он сможет вылупить яйцо Темнокрылого Дракона!

Он проверил список лидеров среди летающих питомцев и насчитал шесть записей. Кроме того, в дальнейшем их число будет только расти. Орёл Грома Бездны уже уступил первое место Ядовитой Стрекозе. В эту шестёрку входили и два летающих маунта Племени. Один из них – Орёл Грома Безды Тан Яо, а второй – Синекрылый Альбатрос, которого недавно приобрёл Натурал Финд.

Синекрылый Альбатрос был гигантской птицей с неплохими способностями ближнего боя. В этом отношении он лишь немногим уступал орлу Тан Яо.

Распространение летающих питомцев было неминуемо. В будущем воздушные бои станут вполне обыденным событием.

Не Ян не знал, сможет ли Альянс Магов найти летающих маунтов до завтрашней битвы, но, если на стороне Племени появится Темнокрылый Дракон, они ни за что не проиграют воздушную схватку.

Примерно через час Гу Хуай отправил своего подчинённого, чтобы передать Не Яну Кристалл Жизни. Кроме того, он сообщил ещё одну хорошую новость. Блэк Хелл согласился присоединиться к Племени Невероятных Людей и примет участие в завтрашней битве в Царстве Смерти. Само собой, у него было одно условие – Не Ян должен помочь ему уничтожить гильдию Тёмного Героя!

Если Блэк Хелл раскроет свою истинную личность и признает себя Непобедимым, он сможет собрать целую армию, и без труда уничтожит Тёмного Героя. Однако он решил действовать иначе и положился на силу Племени Невероятных Людей. Именно Блэк Хелл основал Тёмного Героя и только он может его уничтожить.

Не Ян без колебаний согласился на это условие. Такие удивительные эксперты как Блэк Хелл встречаются крайне редко, а найти их специально практически невозможно. Если это потребуется, Не Ян без раздумий уничтожит даже сотни Тёмных Героев, чтобы завербовать такого мастера. Кроме того, Не Яну достаточно просто щёлкнуть пальцами, чтобы разрушить гильдию уровня Тёмного Героя.

Также Блэк Хелл сообщил, что в Тёмном Герое осталось несколько его друзей. Если они узнают, что он присоединился к Племени Невероятных Людей, то почти наверняка последуют за ним.

Для Племени это была совершенно беспроигрышная ситуация.

Получив Кристалл Жизни, Не Ян заглянул в одну их своих сумок. Она была заполнена всевозможными видами драгоценных камней, которые были тщательно рассортированы по отделам. Наконец-то он собрал всё, что нужно.

В Крепости Хилтон тоже есть зоомагазин, где можно вывести личного питомца. Он свернул свой инвентарь и отправился туда.

Взглянув на слот питомца, в котором хранилось яйцо Темнокрылого Дракона, Не Ян отчётливо ощутил слабое сердцебиение живого существа. Очень скоро он вылупится, чтобы стать абсолютным повелителем небес!

Зоомагазин Крепости Хилтон выглядел довольно убого, что неудивительно, ведь ещё несколько дней назад от него остались одни развалины. Тем не менее, местные укротители имеют довольно высокий уровень навыков.

Не Ян вошёл в зоомагазин. Слева и справа тянулись длинные ряды ящиков и клеток, в которых сидели всевозможные виды питомцев. Кроме того, в отличие от зоомагазина Калора, здесь была отдельная секция для летающих питомцев.

Оставив позади несколько проходов, Не Ян направился к одному из укротителей.

Люди непрерывным потоком приходили и уходили, создавая довольно оживлённую атмосферу. Несмотря на активное движение, в магазине постоянно находилось 50-60 человек, и у всех были какие-то дела. Неудивительно, что он заметил несколько игроков из Альянса Магов.

Не Ян слегка нахмурился. Вокруг было слишком много людей. Если он выведет Темнокрылого Дракона у всех на глазах, это наверняка привлечёт внимание большинства игроков, включая ребят из Альянса Магов. Очень скоро Крейзи Мэджик узнает о том, что он вылупил Темнокрылого Дракона и козырь Не Яна будет раскрыт. Вот только у него нет другого выбора! Скрепя сердцем, юноша подошёл к укротителю.

«Приветствую вас, господин Нирвана Флэйм. Позвольте узнать, чем я могу вам помочь?» – спросил Укротитель Зверей Продвинутого уровня, одетый бордовую мантию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 530 – Темнокрылый Дракон!!!**

Не Ян был укрыт чёрным плащом, поэтому никто из игроков не обратил на него внимания. Более того, из-за стоящего вокруг шума никто не услышал его разговора с Укротителем Зверей.

Несколько игроков из Союза Магов вели оживлённую беседу. Снаряжение группы выглядело весьма прилично, что указывало на их принадлежность к элите гильдии. Воин, несущий в руках большое яйцо, подошёл к одному из Укротителей.

Видимо эти игроки тоже решили вывести летающего питомца.

«Что они сказали? Что это за маунт?» – спросил один из Магов.

«Это Ветряная Змея».

«Эх, жаль! У Ветряной Змеи не очень высокий ранг по сравнению с другими летающими маунтами, но она всё равно довольно хороша. И вообще, Крейзи Мэджик не отдал бы Ангельскому Корпусу целое состояние, чтобы купить низкоуровневый мусор».

«Где они вообще достали столько летающих зверей?!»

«Скорее всего, на недавно выпущенной карте, Леса Грифонов. Я слышал, что они уже прошли её несколько раз. Нашли всего несколько яиц летающих маунтов, вот только перед этим их экспедицию из тысячи человек уничтожили больше тридцати раз. Если бы не вмешательство Века, они бы ни за что не продали эти яйца нам».

«Серьёзно? Леса Грифонов настолько сложная карта?»

«Разумеется сложная! Ты же слышал, что я сейчас сказал? Просто представь…»

Игроки из Альянса Магов продолжили шептаться между собой.

Когда Укротитель Зверей осторожно и практически нежно погладил яйцо, из скорлупы проклюнулась маленькая змейка. На её спине росла пара прозрачных крылышек, которые тут же пришли в движение, плавно поднимая змейку в воздух. Она была совсем маленькой и напоминала миниатюрную версию Ветряной Змеи, с которой недавно столкнулся Тан Яо.

Как и Орёл Грома Бездны, она тоже может менять свой размер. Те, кто никогда не видел летающих маунтов, никогда не догадаются, что эта маленькая змейка – очень опасное и могущественное существо.

«Она вылупилась!» – взволнованно крикнул игрок из Альянса Магов.

Их группа ещё немного поболтала, после чего покинула магазин вместе с новым питомцем.

Не Ян с задумчивым лицом наблюдал, как спины игроков исчезают за дверью магазина. Крейзи Мэджик наверняка провернул немало махинаций, чтобы Ангельский Корпус согласился продать своих летающих маунтов. Похоже, Альянс Магов решил пойти ва-банк и поставил на карту всё, что у них есть. Как жаль, что Ветряная Змея была всего лишь мелкой мошкой, по сравнению с Темнокрылым Драконом! Даже если Альянс Магов сможет выставить несколько летающих питомцев, Не Ян всё равно без труда перебьёт их.

Заметив, что в магазине осталось гораздо меньше игроков, Не Ян наконец-то ответил Укротителю Зверей:

«Я бы хотел вывести это яйцо».

С этими словами юноша передал Укротителю все кристаллы и яйцо Темнокрылого Дракона.

«Э-это же… Это драконье яйцо…?» – севшим голосом прошептал Укротитель.

Он бережно принял яйцо и с полной самоотдачей начал переливать в него энергию кристаллов.

С каждой секундой Темнокрылый Дракон поглощал всё больше и большее энергии кристаллов, превращая дорогие и редкие камни в бесполезные куски стекла.

Не Ян буквально ощущал, как с каждым мгновением внутри яйца крепнет могучая жизненная сила. Существо внутри яйца быстро росло и уже через несколько секунд, с лёгкой дрожью, оно начало проклёвываться через скорлупу.

\*Тук! Тук! Тук!\*

По яйцу побежала паутина трещин.

Глаза Не Яна практически пылали от азарта. Перед ним вот-вот родиться новая жизнь!

Укротитель Зверей был полностью сконцентрирован на выведении дракончика.

В этот момент окружающие игроки тоже начали обращать внимание на действия Укротителя и с любопытством разглядывали необычное яйцо в его руках. На самом деле именно непривычный внешний вид яйца и привлёк их внимание. Многие всерьёз задавались вопросом, какое существо должно вылупиться из этого яйца. Взглянув на Укротителя, многие заметили, что на его лице отчётливо проступает волнение, а по лбу стекают крупные кали пота.

«Что это за яйцо?»

«Кто знает… Наверное, летающий маунт. Сегодня сюда приходили ещё два человека, чтобы вывести своих летающих питомцев. В последнее время их становится всё больше и больше».

«Готов поспорить, что в этом яйце самый обычный летающий зверь. И что с этим парнем? Прикрылся плащом и корчит из себя большую шишку? Прямо как лиса, которая не может достать виноград».

Не Ян игнорировал их болтовню, полностью сосредоточившись на яйце в руках Укротителя. С каждой секундой его сердце колотилось всё быстрее.

Лицо юноши было сокрыто чёрным плащом, поэтому никто не заметил его выражения, в котором отчётливо читалось напряжение пополам с ожиданием.

Для большинства игроков получение собственного летающего питомца было недостижимой мечтой. В своей прошлой жизни Не Ян мог лишь с завистью наблюдать, как другие игроки покоряют небеса, но теперь у него наконец-то появится свой летающий зверь!

В этот момент раздался громкий треск, и Темнокрылый Дракон наконец-то выбрался из скорлупы, с любопытством осматривая окружающий мир. Его глаза напоминали маленькие чёрные жемчужины, в которых отчётливо горел огонёк разума. Дракончик взмахнул крыльями и начал медленно подниматься в воздух.

На первый взгляд Темнокрылый Дракон напоминал большую птицу, но, если присмотреться внимательнее, можно было заметить много отличительных черт, которые характерны только для драконов.

Конкретно этот дракончик относился к виду крылатых драконов. Шкура цвета чёрного оникса, толстое и круглое брюхо, пара острых когтей на вершине кожистых крыльев и мощные, наполненные силой ноги. Будь то в воздухе или на земле – недооценивать скорость этого существа крайне опасно.

Но даже так, Темнокрылый Дракон всё равно был заметно меньше истинных драконов.

В зоомагазине тут же поднялся шум.

«Это что-за зверёк?»

«Вроде похож на птицу?»

«А разве не дракон?»

Игроки продолжали высказывать свои догадки.

Дракон завис в воздухе и начал осматривать всех присутствующих игроков, пока не остановил свой взгляд на Не Яне, ощутив от него чувство родства. Резко взмахнув крыльями, он полетел прямо к человеку, ловко приземлился на его плечо и прижался к шее.

В этот момент в сердце Не Яна возникло совершенно непередаваемое чувство. Он ощутил незримую связь с Темнокрылым Драконом, с помощью которой он может управлять своим новым питомцем.

Заметив, что вокруг него собирается всё больше игроков, Не Ян быстро поместил дракона в пространство для питомцев и немедленно покинул зоомагазин.

Проводив спину Не Яна взглядом, игроки немедленно принялись обсуждать увиденное.

«Это же был дракон, верно?! Проклятье, что это за парень?»

Только сейчас некоторые игроки додумались проверить список лидеров среди летающих питомцев. В нём появилось несколько новых записей, но теперь первое место занимал Темнокрылый Дракон.

«Вашу мать, это и правда был дракон».

«Этот парень наверняка невероятный игрок».

«Хм, может это был Нирвана Флэйм? Я слышал, что он получил очень редкое яйцо летающего маунта, но до сих пор не смог его вывести».

Темнокрылый Дракон считается довольно высокоранговым существом даже среди других драконов. Например, этот питомец может похвастаться очень сильной магией тьмы. Даже с учётом средних способностей ближнего боя, он всё равно на порядок сильнее обычного дракона. И словно этого было мало, его физическое и магическое сопротивление считается одним из самых высоких во всей игре.

Прочитав информацию с игрового форума, игроки в зоомагазине лишь усилили собственный шок.

Некоторые начали представлять удивительную картину, в которой они гордо выходят из зоомагазина и улетают верхом на собственном Темнокрылом Драконе. Однако все их мечты заканчивались лишь печальными вздохами. Если забыть про Темнокрылого Дракона, они не могли позволить себе даже самого обычного летающего маунта!

В это время Не Ян вернулся на свою виллу и впустил Темнокрылого Дракона наружу.

Дракон начал нарезать круги, с любопытством осматривая просторные комнаты. Будь они на улице, он бы смог принять свой истинный размер.

Ундаинг Скоундрел и остальные члены элитной команды как раз отдыхали на вилле. Заметив летающего дракончика, они даже не пытались скрыть своего шока.

«Босс, ты наконец-то вывел своего Темнокрылого Дракона?!» – закричал Ундаинг Скоундрел, неотрывно глядя на дракончика, который продолжал кружить по комнате.

«Точно», – кивнул Не Ян.

Ундаинг Скоундрел и остальные тут же проверили список сильнейших летающих питомцев. Как и ожидалось, Темнокрылый Дракон прочно застолбил первое место. В конце концов, это был могущественный дракон, одно из самых сильных существ в мире Conviction!

Никто из игроков не знал истиной силы Темнокрылого Дракона, но всем было ясно, что на текущем этапе игры ни один летающий питомец не сможет стать ему достойным соперником! Он был абсолютным повелителем небес!

Игроки Племени Невероятных Людей окончательно поверили в свою победу в Царстве Смерти. Чего им бояться, если на их стороне будет сражаться такой могучий дракон? Это же идеальный момент для решающей битвы!

Не Ян решил изучить информационную страницу Темнокрылого Дракона.

Темнокрылый Дракон: Летающий Питомец

Тип Атаки: Дыхание Дракона / Физическая

Тип Брони: Божественная

Здоровье: 250 000

Защита: 12 000

Магическое Сопротивление: 1 000

Физическое Сопротивление: 1 000

Сопротивление Ядам: 1 000

Информационная страница содержала все характеристики и множество мелких деталей. Не Ян кратко пробежался по тексту. Когда у него будет время, он изучит всё более подробно. Кроме того, в самом главном он уже убедился.

Его Темнокрылый Дракон намного сильнее обычных летающих маунтов! Например, даже если ему придётся сразиться сразу с тремя орлами Тан Яо, он всё равно одержит лёгкую победу.

«Босс, покажи нам статы дракона!» – чуть ли не взмолился Ундаинг Скоундрел.

Он прекрасно представлял силу этого питомца, но ему хотелось именно знать!

«Точно! Мы все хотим посмотреть!»

Не Ян оглядел всех присутствующих. Каждый из них был его доверенным товарищем. После недолгих размышлений, он показал им характеристики Темнокрылого Дракона.

Увидев цифры, Ундаинг Скоундрел и остальные забыли, как дышать.

«Тысяча магического сопротивления… Готов поспорить, что мои заклинания его даже не поцарапают!» – с тяжелым вдохом сказал Скоундрел.

«Ты был бы долбаным монстром, если бы смог ранить эту зверюгу. Вы вообще заметили, какой у него тип защиты? Божественная броня! Мне кажется, что ранить такого монстра могут только катапульты и баллисты».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 531 – Блэк Хэлл присоединяется к Гильдии.**

Пока Не Ян анализировал статистику Темнокрылого Дракона и решал, на каких из них сосредоточиться, на стороне Альянса Магов было движение.

Группа из 60 игроков в черных плащах появилась за пределами небольшого жилого района, который служил временной базой для Альянса Магов. Эти люди излучали таинственное и удушающее давление.

Получив известие об их прибытии, Крэйзи Мэджик поспешно выбежал им навстречу.

«Приятно познакомиться, Кроу. Я приветствую вас от имени Альянса Магов», – приветствовал Крэйзи Мэджик.

Воин по имени Кроу не потрудился ответить.

Кроу и сопровождавшие его игроки были холодны и безразличны к возмущению игроков Альянса Магов. Хотя Крэйзи Мэджик внутренне кипел от такого неуважения, на его лице все еще было льстивое выражение. Он понимал, что эту группу нельзя спровоцировать. Не говоря уже о том, что они работали непосредственно под руководством Цао Сю, все они были необычными персонажами в своем собственном отношении.

«Ты слишком добр, Крэйзи Мэджик», – ответил Аркан Маг по имени Рейвен.

Рейвен тоже был китайцем. Похоже, он также не особо разговорчив. С другой стороны, высокомерие Кроу было ясно написано на его лице.

Эти 60 игроков были элитами Лютых Волков. Обычные игроки только слышали о них, но никогда не видели их в действии. Не Ян был более-менее таким же. Все, что он знал, это то, что Цао Сю лелеял эту организацию в течение многих лет.

Крэйзи Мэджик пригласил Кроу, Рейвена и остальных внутрь, чтобы обсудить предстоящую войну.

Не Ян все еще был на вилле, когда получил сообщение, что Блэк Хэлл искал его.

«Наконец-то он здесь!» – пробормотал Не Ян.

Он все еще помнил, как чуть не проиграл в их предыдущей дуэли. Он был более чем готов принять такого эксперта в гильдию!

Не Ян вышел, чтобы поприветствовать Блэк Хэлла. Они встретились у входа в виллу.

«Мы снова встретились», – сказал Не Ян, оглядывая Блэк Хэлла с ног до головы.

Его снаряжение значительно улучшилось с момента их последней встречи. Его посох был сделан из чрезвычайно чистого темного кристалла.

Кристаллы были лучшими катализаторами в направлении магии и материалом для высококачественных посохов. В то же время, чем больше чистота кристалла, тем больше бонусы урона за магию, соответствующие элементу кристалла.

Глаза Гу Хуая не ошиблись. Этот посох был легендарного класса.

Блэк Хэлл усмехнувшись, кивнул.

В Блэк Хэлле все еще было это безразличное спокойствие. Однако теперь за ним скрывался намек на одиночество и уныние.

Не Ян, зная характер Блэк Хэлла, не стал спрашивать о Темном Герое.

«Добро пожаловать в Племя Невероятных Людей», – искренне произнес Не Ян.

«Благодарю».

Узнав о прибытии Блэк Хэлла, Блэк Хевен примчался с западной стороны крепости Хилтон. Он взахлеб закричал:

«Старший Брат!»

Блэк Хевен немного возмужал. Блэк Хэлл похлопал его по плечу с гордым выражением лица.

«Старший брат, с тех пор как ты покинул Темного Героя, забудь все, что случилось! Прошлое есть прошлое. У тебя есть мы!» – сказал Блэк Хевен.

Блэк Хэлл усмехнулся.

«Оказалось, что мое решение пригласить тебя в Племя Невероятных Людей было правильным. Ты совсем вырос»

Блэк Хевен засмеялся, почесывая нос.

Темный герой был известен в нескольких популярных играх виртуальной реальности и нес непобедимую легенду, ни разу не потерпев поражения. Члены Темного Героя испытывали сильное чувство принадлежности к гильдии. Даже после того, как он распался, многие люди все еще вспоминали его славные дни, а также своего старого лидера гильдии, Непобедимого.

Ничто не длится вечно. Непобедимый теперь был Блэк Хэллом. Блэк Хевен верил, что он никогда больше не найдет гильдию, где он сможет чувствовать то же чувство принадлежности, что и в славные дни Темного Героя. Однако, к его удивлению, он быстро смешался с Племенем Невероятных Людей. С точки зрении Блэк Хевена, Племя очень напоминало Темного Героя во время его пика. Он верил, что Блэк Хэлл также быстро впишется сюда. У них было много надежных братьев!

Не Ян также был взволнован присоединением Блэк Хэлла.

Наступило время для закрытия серверов. После завершения подготовки игроки из Племени вышли из системы вокруг виллы. Завтра же они вместе отправятся в Царство смерти!

Не Ян и Се Яо вышли из системы.

Проведя большую часть лета в комнате Не Яна, их первый семестр университетской жизни должен был вот-вот начаться. Высшая Военная Академия располагалась в западном городе, примерно в трех часах езды от Хуахая. Се Цзюнь уже купил им там виллу. Чтобы не привлекать к себе внимания, Не Ян и Се Яо переехав туда, держали это в секрете.

Не Ян и Се Яо являлись студентами Высшей Военной Академии. Это также служило формой защиты. Люди, нацелившиеся на Се Яо, скорее всего, не будут предпринимать никаких действий рядом с Академией.

Се Цзюнь твердо верил, что попытка похищения Се Яо была организована отцом Лю Жуя. Однако он не смог найти никаких конкретных доказательств. Поэтому все, что он мог сделать, это послать людей, чтобы внимательно следить за отцом Лю Жуя, не позволяя ему делать какие-либо большие движения.

«Поскольку вилла уже куплена, как насчет того, чтобы переехать сегодня?» – предложил Не Ян.

Всемирное Объединение стояло на правильном пути. Пока ничего не случится с Племенем Богов Войны, оно будет таким же устойчивым, как гора Тай.

Се Яо на мгновение задумалась. Переезд на новую виллу сейчас или через несколько дней не имел никакого значения. Она кивнула.

«Конечно».

Не Ян позвонил своему отцу и объяснил его намерения. Отец согласился. С тем, как были развиты дороги, переезд Не Яна займет всего три часа. Он также предложил послать команду безопасности, чтобы сопровождать их, но Не Ян отверг эту идею. Больше людей просто сделают их более крупной целью.

Собрав их вещи, Не Ян завел свой Thrawn и поехал с Се Яо к их новому дому в Западном городе.

Не Ян не мог не вспомнить свою прошлую жизнь. Когда он отправился в университет, он почувствовал чувство одиночества, наблюдая за мимолетным пейзажем позади него и удаляющимся видом Хуахая. Он уезжал в далекое место, и его будущее было неопределенным, наполняя его чувством потери и беспокойства. Теперь, однако, он мог заглянуть в туман и увидеть свое собственное будущее. Более того, рядом с ним находилась Се Яо.

Примерно через три часа Не Ян и Се Яо прибыли ко входу в их новую виллу. Она была построена прямо рядом с горой; уединенная и мирная, область была заполнена красными кленами. Высшая Военная Академия была всего в 10 минутах езды от виллы, так что езда была довольно удобной.

Не Ян проверил системы безопасности виллы. Все было определенно на высшем уровне.

Прежде чем прийти сюда, Не Ян уже связался с Байонетом. Он оставил Байонета отвечать за охрану своих родителей. Что касается его и Се Яо, он сам сможет справиться с большинством ситуаций, которые возникнут на их пути. До тех пор, пока не появится топовый эксперт на том же уровне, что и Байонет, его навыков будет достаточно, хотя это не означало, что он ни капельки не беспокоится.

Они не взяли с собой слуг, так что всю домашнюю работу им придется делать самим. После уборки этого места, Не Ян не мог не задаться вопросом, будет ли это началом их совместной жизни.

Не Ян посмотрел на Се Яо, вытирающую соседний стол. Уже сейчас она начала выглядеть как домохозяйка. К своему удивлению, он также заметил, что ее фигура стала намного более пылкой, чем раньше. Особенно ее грудь казалась пышнее.

Не Ян задался вопросом, было ли это его рук дело. Се Яо из его прошлой жизни была далеко не так хорошо развита, как в этой жизни. Она также начала излучать очарование молодой замужней женщины, и это не давало ему покоя.

«Не Ян, мы должны осмотреть Академию?» – спросила Се Яо, бросив то, что она делала.

«Конечно, мы можем подышать свежим воздухом» – кивнул Не Ян.

После того, как они закончили уборку, они направились в Высшую Военную Академию. В кампус могли войти только те, у кого были студенческие билеты. Охрана была отличная.

Войдя в кампус, они были встречены великолепным зданием. Дальше внутри было еще больше зданий. По обеим сторонам тенистых тропинок росли деревья и цвели цветы.

Это была лучшая военная Академия, место, о котором Не Ян мог только мечтать в своей прошлой жизни, и одно из его самых больших сожалений.

Не Ян посмотрел на Се Яо, находившуюся рядом с ним. На ней не было никакого макияжа, но она обладала естественной красотой. У нее был особый вид, способный избавить человека от всех забот. Даже в таком месте сбора элиты, как Высшая Военная Академия, она все еще выделялась. Она удивляла всех студентов, куда бы они ни пошли.

«Командный факультет находится напротив того здания. Мы не слишком далеко друг от друга», – сказал Не Ян.

Глядя на карту кампуса, они были примерно в 10 минутах ходьбы друг от друга.

«Тогда я всегда смогу навестить тебя, когда захочу!» – Се Яо схватила Не Яна за руки и улыбнулась, показывая милые ямочки на ее лице.

Соседние студенты были ошеломлены.

«Кто эта девушка?»

«Даже не знаю. Она выглядит как первокурсница».

«Первокурсники в этом году кажутся довольно качественными. Я слышал, что еще один человек, который недавно поступил на художественный факультет, имеет действительно удивительную фигуру. Я думаю, ее зовут Цзян Ин-Юй? Ее называют новой богиней факультета искусств. Теперь смотри еще одна появилась!»

«Жаль, что у нее уже есть парень».

Некоторые из болтливых студентов перешептывались между собой. Взгляды, направленные на Не Яна были наполнены завистью, проклиная его удачу за то, что он нашел такую красивую девушку.

С другой стороны, гораздо меньше людей обращали внимание на Не Яна. Он не был особо красив, и он определенно не выделялся в этом месте, заполненном элитами высокого класса. Однако он также не походил на лягушку, пытающуюся съесть лебединое мясо.

Не Ян, естественно, не обращал внимания на сплетни вокруг него. Глядя на огромный и величественный кампус, он не мог не улыбнуться. Казалось, что его будущее в Высшей Военной Академии не будет скучным. То, что застало его врасплох, было то, что Цзян Ин-Юй прибыла раньше них. Подумав об этом, было весьма рано для зачисления на художественный факультет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 532 – Что Значит Быть Братьями.**

До начала семестра оставалась еще неделя. Не Ян и Се Яо прогуливались по кампусу, прежде чем перекусить. Остаток дня они провели в тренажерном зале, а около пяти часов вернулись на виллу.

После возвращения домой, Не Ян приготовил простую еду на ужин. Хотя Се Яо также знала, как готовить, его кулинарные навыки были на ступеньку лучше. Когда ему приходилось жить одному в своей прошлой жизни, у него не было выбора, кроме как самому готовить себе еду. Итак, он стал довольно хорошим поваром.

Три блюда и суп, хоть и немного легкий, еда была восхитительна. Оценка Не Яна в лице Се Яо снова поднялась. Она не могла не удивляться, как он делает эти простые блюда такими вкусными.

Когда они убрали тарелки, между ними возникла уютная атмосфера.

В мгновение ока, часы пробили шесть.

«Мы должны вернуться в игру», – сказал Не Ян, глядя на время.

Выражение его лица стало серьезным. Он знал, что исход сегодняшней битвы сыграет решающую роль в будущем Племени Невероятных Людей.

«Ну да!» – кивнула Се Яо.

Увидев, что Не Ян стал серьезным, она была немного ошеломлена. Она внутренне злорадствовала по поводу того, что Цзян Ин-Юй никогда не узнает, что он становился самым крутым, когда был серьезен. Она была его самым близким другом и возлюбленной. Это была позиция, которую Цзян Ин-Юй никогда не сможет занять. Ей не нужно будет больше чувствовать себя неловко.

Две игровые капсулы были установлены в их спальне. Они были гораздо более развиты, чем те, что остались в Хуахае.

Оба вошли в свои игровые капсулы, а после прошли в Conviction.

Не Ян и Cе Яо выйдя из виллы в крепости Хилтон, посмотрели на площадь снаружи. Их приветствовала большая толпа игроков Племени. Они были полностью экипированы и готовы к отправке. У других игроков, проходивших мимо, на лицах было выражение благоговения. Они были просто наблюдателями.

Увидев игроков Племени в приподнятом настроении, Не Ян тоже воспламенился.

«Босс, вы здесь!»

Игроки из Племени разразились громогласными криками, которые потрясли всю площадь. Прохожие были совершенно ошеломлены. Какое пугающее проявление морального духа!

Блэк Хэлл повернулся к Не Яну с выражением шока на лице. Видя страстные взгляды этих игроков, он был озадачен. Как же Не Ян добился этого? Даже Темный Герой на его Пике не мог с ним сравниться! Это выходило за рамки простого восхищения и граничило с фанатизмом! Один-единственный фанатик не был таким уж страшным. Однако, когда они собирались вместе большими толпами, они превращались в неудержимую военную машину, они сокрушали все на своем пути! Даже враг, во много раз превосходящий их размерами, рухнет и рассыплется!

«Хех, а ты как думаешь? Моральный дух не так уж плох. Мы закончили все приготовления. Ты должен сказать несколько слов», – сказал Блэдлайт.

Все смотрели на Не Яна в предвкушении. Предстоящая битва в Царстве Смерти была чрезвычайно важна для Племени Невероятных Людей. Все игроки будут смотреть. Не имело значения, сколько внешней помощи принесет Альянс Магов. Проигрыш – это не вариант.

Видя все знакомые лица пред собой, сердце Не Яна наполнилось эмоциями.

У Не Яна внезапно появилось много мыслей, которые он хотел сказать. Успокоившись, он повернулся лицом к толпе.

«Кто-нибудь из вас знает, сколько битв мы провели с тех пор, как было создано Племя Невероятных Людей…? Хех. Я сомневаюсь, что многие люди все еще помнят. Даже я сам сбился со счета. Но я все еще помню нашу первую битву. Спэрроухоук, я и остальная часть нашей группы попали в засаду и были окружены Победоносным Возвращением. В конце концов, только горстка из нас выжила, и даже Аркан Фея Спэрроухоука была убита. Нам пришлось искать повсюду Заряженный Кристалл, чтобы оживить ее. В то время гильдия была еще довольно слабой, и у нас было всего около тысячи членов. Кто из вас был со мной с самого начала?»

«Я!»

«Я тоже!»

«И я тоже!»

Из толпы послышалось около десяти голосов. Лица этих игроков вспыхнули от волнения. Они не ожидали, что Не Ян упомянет их. Увидев, что их сверстники пристально смотрят на них, они выпятили грудь и высоко подняли головы!

«Так много вас все еще здесь. Это наполняет меня радостью. Вы, ребята, самые старые члены гильдии. Вы с гильдией прошли через огонь и воду, чтобы добраться туда, где мы сейчас находимся. Я до сих пор помню, что однажды сказал мне мой старик. На поле боя речь идет не о том, чтобы перешагнуть через других и выжить, а о том, чтобы помешать другим перешагнуть через нас. Мир настолько жесток. Причем не один раз, наша гильдия была на грани краха, но мы всегда упорно отскакивали назад. Посмотрите, где сейчас наши старые враги. Беспрепятственные, Победоносное Возвращение, Кровожадные Клинки… все они упали к нам и рассыпались в ничто. До тех пор, пока мы все еще стоим высоко, мы будем продолжать расти и становиться все сильнее! От одной гильдии до мощного альянса, состоящего из многих гильдий, мы объединили Калор. Тем не менее, все знают, что у нас все еще есть много врагов, таких как Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус. Они все еще пытаются придумать, как нас уничтожить. Они никогда не оставят нас в покое. Если мы не хотим быть уничтоженными, мы можем только поднять наше оружие! Наш фундамент был построен по кирпичику. Слава нашей гильдии уже занесена в летописи истории Conviction, а также запечатлена в наших сердцах. Это незабываемое воспоминание. Когда-нибудь в будущем, вы вспомните об этой группе братьев и с гордостью скажете, что вы были ее частью, вы сражались плечом к плечу с ними!» – Не Ян смотрел на толпу, его сердце было наполнено эмоциями.

В предыдущей жизни у него также было много надежных друзей, которые сражались вместе с ним!

Слова Не Яна тронули сердца игроков Племени. Они огляделись вокруг. Спереди и сзади, слева и справа были братья по оружию. Это была единственная причина, по которой они должны были сражаться. Ради общей цели и будущего, полного славы, они будут стоять вместе. Доверяя друг другу свои спины, поддерживая друг друга своими жизнями, вот, что значит быть братьями.

Услышав речь Не Яна, Блэк Хэлл почувствовал, как его захлестнуло чувство потери. Где теперь все те братья, которые следовали за ним в Темном Герое? Когда он удалил своего персонажа и ушел, Темный герой начал путь гибели. Все разошлись в разные стороны и в конце концов распались. Оглядываясь назад, он не мог не сожалеть о той ошибке, которую совершил тогда. Он не мог не ревновать к Не Яну.

Блэк Хевен подошел к Блэк Хэллу. Глядя на игроков Племени, он повернулся к своему старшему брату.

«Знаешь, Олд Сикс Ноу Айз, и остальные все еще спрашивают о тебе. Даже если ты изменил свое имя, ты все еще Непобедимый в наших сердцах. Это забавно. Я до сих пор помню то время, когда Смирк и эти ублюдки убили Ноу Айза. Ты осмелился ворваться в штаб-квартиру гильдии в одиночку, убив более 100 их игроков. Тогда я сказал себе, что ты мой старший брат и единственный, кого я когда-либо признавал».

Блэк Хэлл хотел что-то сказать, но его прервал Блэк Хевен:

«Когда ты удалил своего персонажа, мы искали тебя повсюду. Ты вошел в Conviction и изменил свое имя на Блэк Хэлл, поэтому я назвал себя Блэк Хевен. Я не сказал ни слова, когда ты решил тайно вернуться к Темному Герою, я знал, что это ради той женщины. В конце концов, ты заставил меня уйти и присоединиться к Племени Невероятных Людей. Когда я впервые пришел сюда, я не вписывался и смотрел на всех свысока. Но потом я проиграл Скоундрелу в поединке один на один. Именно тогда я начал уважать их. Когда я начал зачищать подземелья вместе с ними, Блэдлайт и Смоук Стаб научили меня многим вещам. Я понял, что значит быть в команде, и постепенно смешался с ней. Мои взгляды постепенно менялись. Тогда, спрашивал я себя, если однажды ты придешь сюда и попросишь меня уйти с тобой, я соглашусь? Я думал об этом бесчисленное количество раз, прежде чем, наконец, придумать ответ. Прости своего младшего брата, но я все равно предпочел бы остаться».

У Блэк Хэлла было сложное выражение лица. В то время именно он оттолкнул Блэк Хевена и заставил его присоединиться к Племени. Тот факт, что Блэк Хевен нашел место, которому он принадлежал, сделало его счастливым. Но почему его сердце болело так сильно, словно кто-то вонзил в него кинжал? Он вдруг все понял. Это он подвел своих братьев, позволив им отдалиться друг от друга!

«Мне очень жаль. После того, как ты ушел, Южная гора была захвачена вражеской гильдией, и этот ублюдок Мэджик стал новым лидером гильдии. Ноу Айз ушел. Я постепенно понял, что даже если ты вернешься, то все будет уже не так, как раньше. Я знаю, что ты убил Мэджика и его лакеев. Раньше я действительно восхищался тобой, что ты не изменился и был все таким же непобедимым. Однако я изменился. Я больше не тот глупый маленький ребенок, который будет только следовать за тобой. Я нашел свой собственный путь. Старший брат, ты рад за меня?» – Блэк Хевен смотрел на Блэк Хэлла, по его лицу текли безобразные слезы.

Слова Блэк Хевена глубоко вонзились в сердце Блэк Хэлла. Он был в растерянности. Когда он стоял на самой вершине как Непобедимый, думал ли он когда-нибудь о чувствах братьев, что рядом с ним? Именно он в одиночку привел Темного героя к величию и погрузил его в руины.

Даже Блэк Хевен покинул его. Все это его рук дело.

«Я связался с Ноу Айзом и остальными. Они готовы присоединиться к Племени Невероятных Людей. Старший брат, что ты собираешься делать дальше?» – спросил Блэк Хевен.

Он лучше всех знал Блэк Хэлла. Вероятно, он не собирается оставаться здесь надолго. В конце концов, он снова уйдет в одиночку, как сольный игрок.

«Ты же знаешь. Раньше я планировал остаться на некоторое время, а потом забрать тебя с собой. Я думал, ты уйдешь со мной. Я ошибался», – Блэк Хэлл горько усмехнулся.

«Мне очень жаль».

«Нет, не извиняйся. Это я должен извиняться перед тобой», – Блэк Хэлл похлопал Блэк Хевена по плечу.

«Куда бы ты ни пошел, я всегда буду твоим братом!» – Твердо сказал Блэк Хевен.

«Я не знаю почему, но я внезапно передумал уходить. Может быть, я старею. Я останусь здесь и подожду, пока Ноу Айз и остальные придут», – Блэк Хэлл рассмеялся, будто с его плеч свалилась ноша.

Что плохого в том, чтобы остаться на некоторое время? Он хотел посмотреть, что же это за Гильдия Племя Невероятных Людей, что так сильно повлияла на Блэк Хевена.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 533 – Царство смерти!**

Бурная речь Не Яна подожгла толпу.

Не Ян, естественно, не верил, что он достаточно харизматичен, чтобы каждый член Племени Невероятных Людей слепо следовал за ним. Важно было то, что они были глубоко привязаны к гильдии. С таким количеством близких братьев вокруг них, они сформируют нерушимую общую связь. Сегодня они должны победить. В таком случае все поднимутся вместе!

Одной мечты было недостаточно, чтобы заставить игроков посвятить себя Племени, и это было не практично. Не Ян предоставил им всестороннюю защиту, а также щедрые преимущества.

Преимущества Племени Невероятных Людей были самыми высокими среди всех гильдий. Когда игрок погибал в бою, он не только компенсировал все свои потери, но и получал дополнительную награду за каждого убитого врага. Так что им не нужно было беспокоиться о смерти. Кроме того, у Племени была самая заполненная казна. Снаряжение внутри было намного лучше, чем у других гильдий. Не говоря уже о том, что благодаря доходам крепости под их контролем игроки будут получать фиксированную ежемесячную зарплату.

Щедрые преимущества Племени стали мечтой в сердцах бесчисленных игроков. В то же время требования к подбору персонала для Племени были крайне жесткими. Даже самые слабые участники находились в топе 1% Conviction. В этих обстоятельствах простое членство в гильдии само по себе было формой славы. Это была еще одна причина, по которой игроки оставались в гильдии.

Именно благодаря всем этим вещам Племя Невероятных Людей достигло своего нынешнего успеха и единства!

Не Ян распределил 12 Колец Телепортации между Се Яо, Тан Яо и другими. Орел Грома Бездны Тан Яо все еще тяжело ранен, потому не сможет участвовать в битве. Тем не менее, Синекрылый Альбатрос Натурал Финда сможет принять участие.

«Все готовы? Если так, давайте отправимся и уничтожим ублюдков из Альянса Магов!» – крикнул Не Ян.

«Даааа! Убьем этих ублюдков вместе с их боссом!» – взревели игроки Племени.

Следуя за Не Яном, они направились к другой стороне площади, как приливная волна.

Силы Альянса Магов собрались на другой стороне площади, заняв угол. Не Ян получил отчет от Гу Хуая. Альянс Магов и Божественные Защитники выдвинули 1 200 и 800 своих лучших игроков. На стороне Финансовой группы Век, через различные связи, они наняли в помощь 900 профессиональных игроков, все из которых были ведущими экспертами. Кроме того, Цао Сю также отправил 60 игроков из Лютых Волков. Последние 40 пришли от Кровавых Извергов, для Финансовой группы Век, их услуги обойдутся слишком дорого.

Что касается Кровавых Извергов, Не Ян предположил, что они, вероятно, принадлежали к какой-то вражеской силе Племени Невероятных Людей. Они вступали в Царство Смерти только для того, чтобы сеять смуту.

Что касается Лютых Волков, Не Ян знал только, что они были под прямым контролем Цао Сю. Их силу нельзя было недооценивать. Он предупредил членов своей гильдии, чтобы они помнили о них.

Сравнивая обе стороны, Альянс Магов, вероятно, имел больше высших элит, чем Племя. Однако Не Ян видел их слабость. Врагом была сама группа людей. Даже если приказ передан, не все следовали ему. С точки зрения командной работы и совместных усилий, Племя Невероятных Людей абсолютно их обыграли.

Не Ян направился к краю площади, где стоял седовласый старик в рваных одеждах. Его глаза остекленели, что означало, что он был слеп.

Этот старик был Каруром, знаменитым NPC в крепости Хилтон. Нужно было поговорить с ним, чтобы открыть Царство Смерти.

С другой стороны, подошел Крэйзи Мэджик в своей пепельно-серой мантии. Увидев Не Яна, его лицо потемнело.

Карур повернул голову и навострил уши. Услышав приближающиеся шаги, он точно определил местонахождение двух игроков.

«Сэр Карур, пожалуйста, откройте для нас Царство смерти», – попросил не Ян.

«По воле Бога, Царство Смерти – это место, где решаются бесповоротные распри. Те, кто умрет там, будут страдать от ужасных последствий. Вы можете выйти только после того, как одна сторона будет уничтожена. Вы уверены?» – серьезно спросил Карур.

«Да», – кивнул Не Ян.

Крэйзи Мэджик также кивнул.

«Хорошо. После входа в Царство Смерти, вы будете перенесены в случайное место. Вы можете быть окружены различными врагами. Приготовьтесь!» – предупредил Карур.

Кроме чести для победителя, на кону также стояли пять крепостей. Будь то Не Ян или Крэйзи Мэджик, это была дорогая плата.

Не Ян уставился на пять закутанных фигур позади Крэйзи Мэджика. Они о чем-то болтали. Судя по их поведению и тому, как они владели оружием, он мог подтвердить, что они были топ экспертами.

Эти пять игроков также посмотрели на Не Яна.

«Кроу, Рейвен, это Нирвана Флэйм. Запомните его лицо».

«Я слышал, что он сейчас очень занят собой и всем этим вниманием. Давненько у меня не было достойного соперника. У меня уже руки чешутся», – ухмыльнулся Кроу, хрустнув костяшками пальцев и другими суставами.

«Не будь таким беспечным. Репутация Нирваны Флэйма не только для шоу!» – напомнил Рейвен.

Он не очень-то любил этого человека с запада. Несмотря на то, что Кроу прожил в Китае так много лет, он не потрудился изучить культуру.

Не Ян отвел взгляд. На этот раз он может столкнуться с серьезными противниками. Однако, встреться с Богом, убьет Бога, встреться с дьяволом, убьет дьявола. Он никого не боялся!

«Нирвана Флэйм, не имеет значения, сколько раз тебе везло в прошлом. Альянс Магов сокрушит тебя на этот раз», – прорычал Крэйзи Мэджик.

Благодаря полной поддержке Финансовой группы Век, он был уверен в своей победе.

«Вы? Раздавить нас? Не смеши меня», – усмехнулся Не Ян.

«Прибереги это до того момента, когда ты действительно выиграешь битву. Сейчас ты только выставляешь себя дураком».

Крэйзи Мэджик холодно фыркнул:

«Тогда посмотрим, кто в конце концов окажется наверху»

Почти 90% игроков в империи Виридиан внимательно наблюдали за этой битвой. Те, кто смотрел прямую трансляцию, все задавались вопросом, кто победит. Эта битва поменяет всю структуру власти империи Виридиан. Неважно, кто победит или проиграет, эта война неизбежна. Победитель определенно не отпустит проигравшего так легко. К концу одна из этих гильдий будет уничтожена!

Карур взмахнул посохом. Пространство рядом с ним начало дрожать.

Игроки из Племени Невероятных Людей и Альянса Магов сразу же напряглись.

Царство смерти вот-вот откроется!

Когда пространство искривилось и исказилось, Не Ян почувствовал, что его тащат через трясину. Когда он открыл глаза, то увидел, что попал в обширную бесплодную пустошь. Он заметил несколько теней, движущихся по склонам вдалеке. В Царстве Смерти, если игрок не был вашим союзником, он был вашим врагом. Все 6 000 игроков были перенесены сюда.

Не Ян не знал, куда перенесло остальных. Он должен выжить, чтобы собрать своих товарищей вместе.

В тот момент, когда все были брошены в Царство Смерти, голосовой чат был открыт.

[ У этого места нет никаких координат. Мы не можем подтвердить наше местоположение. Где мы соберемся? ] – спросил Блэдлайт.

[ Пока ничего не поделаешь. Давайте сначала сориентируемся. Идите на восток, и мы, вероятнее всего, в конце концов встретимся, ] – сказал Не Ян.

12 человек с Кольцами Телепортации могли телепортироваться друг к другу. Тем не менее, поддерживать контакт было хорошо на данный момент.

В чате появилось обновление. Некоторые игроки из Племени уже вступили в контакт с игроками из Альянса Магов. Племя Невероятных Людей понесли шесть потерь, в то время как Альянс магов потерял семерых. Приказ, который Не Ян передал всем, убивать, если ты можешь убить. Если вы не можете гарантировать себе жизнь, бегите и сохраните свои силы.

Царство Смерти простиралось бесконечно. Здесь были все типы местности: равнины, пустоши, болота, горные хребты, холмы, леса и так далее. Активировав Штормовой Шаг, Не Ян направился на восток.

Некоторое время спустя он заметил 11 гуманоидных теней, собравшихся вместе впереди на склоне. Поскольку они были слишком далеко, он не мог сказать, чьей стороне они принадлежали. Замаскировавшись, Не Ян приблизился к ним.

Все эти 11 игроков носили уникальную эмблему Альянса Магов. Это было золото в форме свернутой виноградной лозы. Совсем не похожую на эмблему Племени Невероятных Людей, которая была серебряной в форме головы Минотавра. Обе эмблемы были совершенно разные.

«Я из Альянса магов».

«Я из игровой организации Бриллиант».

Эти 11 игроков были в основном пушечным мясом. Они представляли собой микс людей из разных групп. Самым сильным среди них был 70 уровень, который на данном этапе игры был довольно приличным. Их снаряжение тоже было довольно хорошим, по крайней мере, темного золота.

Отряд состоял из двух воров, трех воинов и шести магов. Не было ни жрецов, ни паладинов. Вероятно, они тоже получили приказ со своей стороны идти на восток. Не Ян задумался на мгновение, затем последовал за ними.

Эти игроки даже не заметили, что за ними следят.

Один из их воров пошел разведать дорогу впереди, пока воины шли впереди, а маги следовали за ними. Несмотря на то, что это была их первая совместная работа, все здесь были опытными специалистами. Двигаться вместе было довольно легко.

Эти люди спустились по склону и вошли в лес.

Не Ян остановился на краю леса. Увидев многочисленные деревья и пышную растительность, он обнажил Кинжал, и зловещая улыбка появилась на его лице.

Охота вот-вот должна была начаться. Эти 11 игроков были его добычей!

В темной среде, как лес, воры были королями!

Густой лес сильно мешал движениям крупных существ, таких как Золотые Драконы. Потому, Не Ян не стал призывать Золотого Дракончика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 534 – Охота.**

Три воина расположились впереди группы. Они открывали путь вперед, срубая ветки и кустарники.

Не Ян рассматривал много способов уничтожить эту группу, одним из которых было то, что Темнокрылый Дракон заманит их в засаду с неба. Однако, в конце концов, он решил не делать этого. Темнокрылый Дракон был его козырной картой. Он откроет ее только в критический момент. В конце концов, он не знал, сколько летающих маунтов было на стороне Альянса Магов. Еще один момент, который нужно учитывать, – это густота леса. Если они спрячутся, найти их будет невероятно трудно. Темнокрылый Дракон больше подходил для открытого неба.

Не Ян решил убить их сам. Даже при том, что он был в меньшинстве, это будет кусок пирога для него.

Лес был его владением!

Маги в задней части группы болтали друг с другом. Когда тема разговора переключилась на Племя Невероятных Людей, их голоса наполнились презрением.

«Даже если Племя является мощным, они настроили против себя слишком много людей, даже спровоцировали главу в индустрии виртуальной реальности, как Финансовая группа Век. Они практически напрашиваются на смерть. На данный момент, финансовая группа Век не демонстрирует свою мощь. Если они пойдут на все, у них будет бесчисленное множество методов, чтобы уничтожить Племя».

Услышав их слова, Не Ян внутренне усмехнулся. Он медленно подошел к одному из Аркан Магов сзади.

Пять метров, три метра, один метр— Не Ян внезапно рванулся вперед к Аркан Магу, как стрела, выпущенная из лука.

Веря в надежную безопасность, эти 11 игроков неизбежно ослабили свою защиту, хотя совсем немного. Не Ян нанес магу в спину Удушающий удар. Его движения были слишком быстры. Прежде чем остальные успели среагировать, он уже прикончил Аркан Мага ударом в спину. Его снаряжение было превосходным, и он имел гораздо более высокий уровень, чем они. Это и стало причиной того, что Аркан Маг просто не смог выжить после этого взрывного урона.

Когда другие маги оглянулись, все, что они увидели, было пылающее черное пламя меча Зеннарда в руке Не Яна.

«Эт ... Эттто ... Это Нирвана Флэйм!» – один из Элементалистов закричал от страха.

Никто из них не ожидал засады. К тому времени, как они заметили его, Не Ян уже убил одного из их товарищей.

Они подняли свои посохи и направили на Не Яна шквал заклинаний. Все они были представителями элиты крупных гильдий и игровых организаций. Даже если имя Безумного Вора вселяло ужас в их сердца, они подавляли это чувство. Они знали, что сейчас самое время отомстить, а не прятаться в страхе.

Не Ян уклонился от заклинаний Штормовым Шагом и исчез из виду. Один из Элементалистов начал пятиться, когда рядом с его шеей появился Кинжал.

«Горлорез!»

Разрез и кровь брызнула в воздух. Когда Элементалист рухнул на землю, Не Ян снова материализовался позади него.

«Какая пугающая скорость!»

Остальные игроки почувствовали холодный пот на своих шеях.

Убив двух человек подряд, Не Ян использовал Танец Тени, чтобы уклониться от очередного шквала заклинаний. Затем он бросился к следующему Аркан Магу, мгновенно убив его.

У этих магов не было времени активировать защитные заклинания. Их пожинали, как стебли пшеницы!

Только после того, как Не Ян убил трех человек, воины на фронте заметили волнение.

«Черт, мы попали в засаду!»

Они все бросились к Не Яну. К сожалению, это был лес, а не равнина, так что их навыки атаки был далеко не так эффективны. Густой кустарник и деревья сильно затрудняли их передвижение.

Все произошло в мгновение ока. Когда половина магов оказалась мертва, оставшаяся троица начали паниковать. В прошлом, когда они сталкивались с топ-экспертом, они все еще могли полагаться на свои навыки, продержавшись несколько мгновений, давая достаточно времени для поддержки. Но они никогда раньше не сталкивались с подобной ситуацией. Они слышали рассказы о подвигах Нирваны Флэйма, но всегда думали, что эти слухи преувеличены.

Не Ян был слишком быстр, настолько быстр, что у них не было времени среагировать или активировать какие-либо навыки. Поднятие их Посохов также занимало время!

Только после того, как они сами стали свидетелями этого человека в действии, они поняли, почему Не Яна называли Безумным Вором.

Три Мага потеряли всякую волю к борьбе и разбежались, спасая свои драгоценные жизни.

Глаза Не Яна вспыхнули холодным светом.

«Убийство!»

Не Ян легко догнал одного из бегущих магов и ударил его в грудь мечом Зеннарда.

Остались только два мага и три воина. Двух воров нигде не было видно. Наверное, они уже спешили сюда.

Три воина, наконец, прибыли на место происшествия. Они попытались втянуть Не Яна в схватку, но он исчез у них на глазах.

«Черт, не дайте ему уйти! Он ушел в скрытность!»

«У нас есть какой-нибудь навык, который может раскрыть скрытность?»

«Нет!»

После этого короткого обмена репликами лес снова успокоился.

Трое магов и воинов стояли неподвижно, пытаясь определить позицию Не Яна. Однако их усилия оказались совершенно тщетными. Ни у кого из них не было осознания, чтобы найти Не Яна. Один из игроков более высокого уровня среди них, воин 72 уровня, осторожно шагнул вперед. Когда он уже собирался вернуться к своим товарищам, жуткое спокойствие внезапно вызвало у него неприятное чувство.

В этот момент холодный свет промелькнул перед его глазами. Он попытался отомстить Разрывом Сухожилий, но меч Зеннарда уже вонзился ему в лоб. Он был ошеломлен.

После удара в спину и потрошения, воин рухнул на землю.

Когда остальные четверо обернулись, чтобы посмотреть на шум, все, что они увидели – труп на земле. Будто Не Ян там никогда и не появлялся.

Они нервно осмотрели окружающие деревья, но не нашли никаких признаков Не Яна. Это был какой-то бесформенный ужас. Они понятия не имели, когда и где Не Ян снова нанесет удар.

Когда Не Ян принимал меры, он всегда убивал свою цель!

Воры бросились назад. Один из воров, одетый в пепельные кожаные доспехи, спросил:

«Мы вернулись. Что здесь произошло?»

Остальные уже собирались предупредить его, когда в воздухе вспыхнуло черное пламя. Вор даже не знал, что произошло, когда он рухнул на землю. Остальные игроки переглянулись и разошлись в разные стороны.

В такой ситуации для некоторых из них было лучше сбежать, чтобы сохранить свою жизнь. Иначе Не Ян продолжал бы вырезать их одного за другим!

Не Ян сумел догнать двух из них. Посмотрев в другую сторону, остальные трое убежали далеко. Поймать их было уже невозможно.

Из 11 игроков в общей сложности он убил восемь, не получив ни царапины. Это уже было впечатляющим достижением.

Не Ян собрал упавшее снаряжение с земли. Скрывшись в тени, он продолжил путь на восток.

За исключением того, что вещи на этой стороне были немного напряженными, всякий раз, когда две стороны встречались в пустыне, они обычно проявляли сдержанность. Если они смогут избежать конфронтации, то сделают все, чтобы сохранить свои силы. Это были приказы их соответствующих лидеров гильдий. Несколько стычек вспыхнуло между Альянсом Магов и Племенем, но победа все еще была далека.

В то время как он мчался через широкий открытый луг, Не Ян получил сообщение, что Ластбой и шесть других игроков Племени пострадали от засады более чем 20 игроков. Ластбой был единственным, кто выжил. Он бежал через участок леса.

Не Ян нахмурил брови. Он хорошо знал силу Ластбоя. Это был игрок, входящий в топ-10 Племени Невероятных Людей. Для него, оказавшегося в такой опасной ситуации, враг, вероятно, не был обычным.

[ Ластбой, каково твое нынешнее положение? ] – спросил не Ян.

[ Из семерых в нашей группе я единственный, кто еще жив. Трое из их игроков действительно сильны. Я не могу победить их. Два из них от Лютых Волков, а другой – вор от Кровожадных Извергов. С этими ублюдками слишком трудно иметь дело! ] – Тяжело вздохнул Ластбой.

Он все еще бежал, спасая свою жизнь, пытаясь избавиться от преследователей.

Ластбой был довольно невезучим. Он столкнулся с игроками из Лютых Волков и Кровожадных Извергов.

[ Найди место, где можно спрятаться. Мы убьем их вместе! ] – сказал Не Ян, вспоминая кольцо телепортации. Это был идеальный предмет, чтобы переломить ситуацию!

Глаза Ластбоя загорелись. Он сразу понял, что имел в виду не Ян.

[ Я их заманю! ]

Не Ян немедленно связался с Блэдлайтом и остальными. После чего все приготовились к бою.

...

Где-то в лесу, глубоко в горах, Ластбой бежал, спасая свою жизнь. Его преследовали более 20 игроков.

«Черт возьми, какой скользкий ублюдок. Он меня чуть не убил. К счастью, тот парень из Лютых Волков спас меня как раз вовремя!» – обрадовался вор, с восхищением глядя на двух игроков в плащах впереди.

Эти два игрока Лютых Волков оставили всех полностью убежденными в их силе. Эта организация определенно оправдала свое название! Таким образом, они все послушно слушали каждую команду, которую давали двое из Лютых Волков, не смея отвечать. В Conviction, сила равнялась статусу!

«Гэмблер, что ты думаешь о навыках этого Ластбоя?» – спросил член Лютых Волков своего товарища.

Воин по имени Гэмблер на мгновение задумался, а затем ответил серьезным тоном:

«Если бы мы сражались один на один, я был бы ему не соперником. Похоже, у Племени есть некоторые способности. Сиконг, передай эту информацию Рейвену».

Паладин Сиконг, кивнул.

Чуть вдалеке, один Вор из Кровожадных Извергов задумчиво смотрел на Сиконга и Гэмблера. Замаскировавшись, он умчался за Ластбоем.

«Впереди тупик. Он больше не сможет бежать!» – Рассмеялся Сиконг.

Когда все пути к отступлению были перекрыты, Ластбой был похож на черепаху, пойманную в банку. Его смерть была неизбежна!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 535 – Появление Бога Смерти.**

У Ластбоя было множество важных навыков, предназначенных для спасения собственной жизни. Именно благодаря навыкам он смог вырваться из окружения и сбежать от вражеской засады.

Само собой, у Ластбоя были Свитки Неизвестной Телепортации, но он собирался использовать их только, если его окончательно загонят в угол и не оставят никаких шансов на побег, поскольку каждое использование свитков заметно снижает их эффективность. Кроме того, использовать такие дорогие свитки следует очень экономно.

Ластбой всем сердцем хотел, чтобы эти ублюдки из Альянса Магов ощутили вкус собственного лекарства и гильдмастер тут же предложил отличный план. Больше ему не придётся убегать.

Вокруг Ластбоя возвышалась цепь крутых скал, а единственный путь к спасению остался за спиной. Окружающее пространство было полностью лишено высокой растительности, а значит идеально подходит для открытого столкновения.

Ластбой прервал свой бег и остановился. Оглянувшись назад, он заметил, как несколько теней отделились от леса и заблокировали единственный путь к отступлению.

«Мелкий крысёныш! Давай посмотрим, куда ты побежишь теперь!»

Несколько Воинов начали окружать Ластбоя, даже не скрывая своих злорадных ухмылок, однако сам Элементалист смотрел куда-то за их спины. Спустя несколько секунд из леса вышла пара игроков в чёрных плащах. Лютые Волки здесь!

Сиконг и Гэмблер держались позади основной группы и не собирались участвовать в сражении. Что касается Вора из Кровавых Извергов, он до сих пор оставался в Сокрытии.

Ластбой начал волноваться. Если эти парни не подойдут ближе и не вступят в бой, после появления Не Яна и остальных они без труда скроются в лесу. Он тут же начал обдумывать варианты, которые позволят приманить их поближе.

С другой стороны, Воины продолжали сокращать дистанцию и уже вошли в зону поражения его заклинаний. Воздух буквально задрожал от напряжения.

Вокруг посоха Ластбоя закружились могучие потоки магии, озаряя землю грозным сиянием.

«Гэмблер, мне почему-то кажется, что эти придурки из Альянса Магов не смогут справиться с Элементалистом. Думаю, нам всё же придётся им помочь», – заявил Сиконг, слегка нахмурив брови.

Он прекрасно понимал, насколько пугающим может оказаться Маг вроде Ластбоя, когда использует все свои козыри.

Одного или двух заклинаний будет более чем достаточно, чтобы убить даже хорошо защищённого игрока. Хуже того, этот Элементалист имеет множество заклинаний контроля толпы. Даже попав в окружение, он всё равно сможет дать достойный отпор.

В лучшем случае, он заберёт с собой не меньше семи человек.

«Тебе не кажется это странным? Он может сбежать в любой момент, если использует Свиток Неизвестной Телепортации», – заметил Гэмблер.

Он не мог поверить, что у игрока такого калибра нет предметов для экстренного побега. Вот только Ластбой явно не спешил уходить, и вообще выглядел слишком расслабленным. Неужели его совсем не волнует, что Теневой Жрец вот-вот повесит на него Оковы Вражды?

Услышав догадку товарища, Сиконг тоже ощутил беспокойство.

«Может у него закончились Свитки Неизвестной Телепортации?»

«Давай просто посмотрим».

Они решили не подходить к Ластбою, оставив всю грязную работу игрокам из Альянса Магов.

Что же до Вора из Кровавых Извергов, его по-прежнему не было видно. Даже Гэмблер и Сиконг опасались этого парня, поскольку не представляли, какими силами обладает организация Кровавых Извергов. Их знания ограничивались лишь слухами о том, как пятёрка игроков из этой группы едва не убила Нирвана Флэйма.

Поначалу Сиконг и Гэмблер не особо интересовались Кровавыми Извергами, однако сила и навыки, которые Вор из этой организации продемонстрировал в предыдущем сражении, потрясла даже их. Хуже того, этот Вор заметно ослабил их авторитет. Они не могли отдавать ему приказы, ведь их игровые навыки находились примерно на одном уровне.

Никто не знал, где именно прячется этот парень, но все понимали – если он нанесёт удар, даже Ластбою будет не просто сохранить свою жизнь.

«Рывок! Рывок! Рывок!»

Тройка Воинов бросилась на Ластбоя.

«Просто стой и смотри, как я тебя разделаю, ушлёпок!»

«Хмф!» – Небрежно усмехнулся Маг.

Если бы эти воины попались ему в дикой местности, он бы мог долго играться с их жизнями.

Ластбой прикрыл себя щитом и ловко отскочил в сторону, попутно бросив атакующее заклинание.

\*Бум!\*

Магия поразила одного из Воинов, срезав ему больше 3 000 хитов и опустив шкалу жизни ниже 20%. Осознав силу заклинания, Воин едва не обезумел от страха. Что за чудовищный урон!

Он как раз собирался отступить назад, чтобы Священники и Паладины исцелили нанесённый урон, когда в него полетело ещё одно заклинание. Содрогнувшись от ужаса, Воин быстро откатился в сторону, но даже так, заклинание прошло в считанных миллиметрах от его головы. Лоб Воина покрылся холодным потом, но в этот момент его окутал мягкий магический свет, а потерянное здоровье полностью восстановилось.

Ластбой понимал, что игроков такого уровня невозможно убить обычными атаками. На самом деле он просто пытался выиграть время, чтобы втянуть в сражение Лютых Волков.

В этот момент двойка Воинов наконец-то добралась до Ластбоя и обрушила на него свои мечи, однако Маг вовремя активировал Отражающую Ауру и отбросил их назад.

Удары и отражения чередовались, словно движения маятника, но Ластбой уверенно отбивал все атаки Воинов, пока остальные игроки Альянса Магов непрерывно кружили вокруг, поддерживая кольцо окружения.

Ластбой начинал нервничать. Игроки из Лютых Волков до сих пор стояли на месте и явно не собирались приближаться.

«Похоже, они ощутили незримую опасность... Что за безумное игровое чутьё!»

Ластбой на мгновенье задумался. Быть по сему! Сперва он убьёт нескольких игроков, а затем вызовет Не Яна и остальных!

Стоящий в отдалении Теневой Жрец навёл на Ластбоя Оковы Вражды, чтобы тот не сбежал с помощью Свитка Неизвестной Телепортации.

Ластбой дал волю своей ярости. Больше не сдерживая свои силы, он разразился Морозным Рёвом.

Морозный Рёв считается чрезвычайно мощной атакой, однако игроки крайне редко используют эту магию в небольших сражениях. Проблема заключается в пятисекундном касте, из-за которого заклинание слишком легко прервать. И всё бы ничего, но у Ластбоя есть особый навык, который позволяет сократить чтение некоторых заклинаний до нуля!

Когда эти навыки объединяются в одно заклинание, сила Морозного Рёва возрастает на порядок.

Осознав, что враг применяет Морозный Рёв, игроки Альянса Магов задрожали от ужаса.

В их сторону выстрелил гигантский ледяной шар. Уже через секунду этот шар превратился в ураган ледяных шипов, которые затмили небеса и поразили всех, кто оказался поблизости. Все, кто попал под удар, покрылись толстой коркой льда, а их скорость резко снизилась.

Над головами игроков поднялись многочисленные значения урона по несколько сотен единиц в каждом. Область поражения Морозного Рёва была относительно небольшой, но это полностью компенсировалось силой магии. Один Паладин погиб моментально, а шесть ближайших игроков остались с последними огрызками здоровья.

Лучи целительного света окутали Воинов, спасая их от угрозы смерти, однако Ластбой не собирался упускать такую возможность. Острая сосулька поразила одного из Воинов. С глухим ударом игрок отправился в полёт, потеряв последние крохи своего здоровья.

Остальным Воинам повезло выжить, но теперь их скорость немногим превышала черепашью. В таком состоянии они не смогут даже догнать проклятого Элементалиста!

Игроки ближнего боя оказались совершенно бессильны против Ластбоя, но постоянное давление со стороны магов начинало его напрягать.

Ластбой бросился в сторону, чтобы уклониться от очередного града атак, но пять заклинаний всё же достигли своей цели. Магический щит рассыпался осколками света, а здоровье ощутимо просело. Выдержав боль от атак, Ластбой выпил Продвинутое Зелье Здоровья, полностью восстановив свой ХР.

На текущем этапе игры Продвинутые Зелья Здоровья считаются невероятной редкостью, а запас Племени Невероятных Людей был сильно ограничен. Только лучшие игроки гильдии могут получить несколько этих зелий. Даже оказавшись в ловушке, Ластбой хотел, по возможности, сохранить их.

Укрыв себя Ледяным Щитом, он снова отпрыгнул в сторону, но тут же ощутил, как шею сковывает холод. Сердце Мага дрогнуло.

«Вор!»

У затылка блеснула холодная сталь. Атака Вора была быстрой и решительной, но Ластбой успел активировать Скачок и избежал неминуемой смерти.

Там, где только что стоял Ластбой, появилась тёмная фигура. Вор из Кровавых Извергов!

Сам Вор был немного удивлён, что его атака не удалась. Он не ожидал, что Элементалист так быстро среагирует на угрозу.

Ластбой вскинул посох и скастовал Морозный Приговор. Вора окружили потоки холода, но он увернулся с помощью Штормового Шага и растворился в Сокрытии.

Элементалист по-прежнему ощущал присутствие Вора, который наверняка наблюдал за ним из тени. Если он хоть на секунду забудет об этой опасности, его жизнь окажется на волоске.

Попав под прицел такого умелого Вора, Ластбой ощутил нешуточное давление. С другой стороны, игроки из Лютых Волков по-прежнему стояли на месте. Он не знал, как долго ещё сможет продержаться и начинал всерьёз опасаться за свою жизнь.

Раз он всё равно не может дождаться идеального момента, значит надо просто вызвать Не Яна!

[ Босс, давайте сюда, я больше не могу их сдерживать! И будьте осторожны, эти ребята довольно сильны! ] – закричал Ластбой.

[ Сколько нужно людей? ] – спросил Не Ян, надевая Кольцо Телепортации.

[ Тебя будет более чем достаточно. ]

Ластбой прекрасно понимал, насколько силён их гильдмастер. Если он будет здесь, они без труда уничтожат противника.

Не Ян на секунду задумался. Пойти одному было не такой уж плохой идеей. Вдвоем с Ластбоем они не привлекут слишком много внимания, а остальным не придётся отвлекаться от собственных дел. Кроме того, они прекрасно справятся и вдвоем.

Не Ян активировал Кольцо Телепортации и окружающее пространство резко исказилось. Когда зрение пришло в норму, его встретило зрелище беспорядочного сражения.

Ластбой активно обменивался ударами с игроками из Альянса.

Игроки вокруг Не Яна ошеломлённо застыли, а один Маг из Альянса Магов резко завопил:

«Дерьмо, это Меч Зеннарда! Нирвана Флэйм здесь!»

Меч Не Яна был слишком запоминающимся!

Гэмблер и Сиконг тоже были поражены внезапным появлением Не Яна.

«Нирвана Флэйм? Твою мать, откуда он вообще вылез?!» – Ошарашенно спросил Гэмблер.

Они даже не представляли, что Не Ян может вот так выпасть из воздуха.

«Я думаю, он телепортировался... Проклятье, у него есть навык телепортации!» – С мрачным лицом ответил Сиконг.

С появлением Нирвана Флэйма их шансы на победу уже не казались такими высокими.

«Как думаешь, другие будут?» – Обеспокоенно спросил Гэмблер.

«Не уверен».

В этот момент Не Ян активировал Сокрытие и пропал из виду, а игроки из Альянса Магов начали напряжённо оглядываться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 536 – Идеальное Убийство.**

Все игроки знали о пугающих навыках Не Яна. Они видели множество роликов с его участием, но особенно запоминающимся оказалось видео, в котором он прикончил Хей Жуо, после чего и получил прозвище Безумного Вора. С тех пор, день за днём, его легенда только крепла.

Если Безумный Вор растворяется в Скрытности, это означает только одно – он снова будет собирать кровавую дань!

«Жрецы, Озарение!» – Дрожащим голосом закричал Воин.

Стоящий рядом Жрец проворно вскинул посох и начал зачитывать Озарение, но в тот же миг объятое чёрным пламенем лезвие пронзило его горло. Безжизненное тело Жреца свалилось на землю, а последний слог заклинания так и не покинул его рта.

«Черт, этот проклятый ублюдок слишком быстрый!» – Проклял Воин.

Не Ян казался бесплотным призраком, который может ударить где и когда угодно.

Прикончив Жреца, Не Ян снова ушёл в Сокрытие. Оглядевшись вокруг, он понял, что окружающие враги слишком слабы и не подходят даже для разминки. Его взгляд остановился только на скрытых игроках, которые держались в стороне от схватки. Судя по их поведению, эти двое и есть Лютые Волки, о которых упомянул Ластбой.

Не Ян выкрикнул заклинание и призвал на поле боя Золотого Дракончика. При виде массивного Золотого Дракона, который напоминал мифического бегемота, игроки Альянса Магов ударились в панику.

«Золотой Дракон! Нирвана Флэйм призвал своего дракона! Всем отступать!»

Атакующий Воин пропахал ногами землю и рванул назад, пытаясь спасти свою жизнь, но в этот момент Ластбой запустил в него Ледяной Шар. Спустя секунду Воин отправился в полёт.

«Захотели удрать? Не так быстро!» – Фыркнул Ластбой.

С поддержкой Не Яна он наконец-то сможет развернуться на полную.

Все игроки вокруг дракона бросились бежать, подгоняемые страхом смерти.

Золотой Дракончик проревел заклинание и изрыгнул Дыхание Дракона. Один незадачливый Элементалист утонул в потоках ревущего пламени и превратился в горстку пепла.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Больше десятка заклинаний обрушились на шкуру Золотого Дракончика и расцвели фейерверком ослепительных взрывов. Со стороны эти взрывы выглядели очень эффектно, но на деле их урон не отличался от комариных укусов. К этому дню Золотой Дракончик получил 86-й уровень. Благодаря сочетанию высокого магического сопротивления и 80 000 единиц здоровья он мог почти полностью игнорировать атаки магов ниже 80 уровня.

Ситуация на поле боя приняла драматичный оборот. С появлением Золотого Дракончика игроки Альянса Магов окончательно утратили надежду на победу и теперь отчаянно спасали свои жизни. Охотник превратился в добычу.

Ластбой и Золотой Дракончик истребляли всех, кто попадался им на глаза.

Один из Магов вызвал гигантского Ледяного Волка и приказал ему наброситься на Золотого Дракончика... только чтобы превратиться в лужу воды после очередного залпа дыхания!

Благодаря Ледяному Волку, который на несколько секунд отвлёк внимание дракона, трое Магов немедленно бросились бежать, даже не смея оглянуться назад. Вскоре их силуэты скрылись между деревьями.

Сиконг и Гэмблер хмуро наблюдали за происходящим, оставаясь на безопасном расстоянии от поля боя. Слухи о Безумном Воре оказались правдивы. Его сила пугала, а присутствие подавляло и лишало воли.

«И что нам теперь делать?» – Спросил Сиконг.

Они оба входили в топ-30 Лютых Волков и естественно считали себя высшей элитой среди игроков. Но если в организации Сиконг и Гэмблер вели себя достаточно сдержанно, то снаружи они выставляли своё превосходство напоказ, поскольку знали, что очень немногие игроки могут оказать им достойное сопротивление.

Однако сегодня удача от них отвернулась. Меньше чем за час они столкнулись сразу с двумя игроками, которые полностью превосходят их по силе. Первым был Ластбой, а вторым оказался сам Безумный Вор. Им даже не пришлось сражаться, чтобы осознать разницу в силе.

Если все игроки в топ-30 Племени Невероятных Людей не уступают этим двоим, Сиконг и Гэмблер могут сразу поднять белый флаг и сбежать из игры.

«Мы им не соперники. Я думаю только Рэйвен, Кроу и остальные лидеры смогут дать отпор Безумному Вору. Лучше уйдём отсюда», – ответил Гэмблер, после долгих и тяжёлых размышлений.

Раздумывая об уходе, они даже не заметили, что Не Ян быстро приближается к их позиции, ничем не выдавая своего присутствия.

С точки зрения Не Яна, обычные игроки были не сильнее низкоуровневых мобов, но, если он сможет убить одного или двух лучших экспертов их группы Лютых Волков, его товарищам определённо будет полегче. Он не знал, есть ли у этих двоих Свитки Неизвестной Телепортации, но, если они подготовились, провести успешное нападение будет намного сложнее.

Не Ян постепенно замедлял шаг, пока не оказался в пяти метрах от Сиконга и Гэмблера. Если он подойдёт ближе, они, вероятно, смогут ощутить его присутствие. Таким образом, ему оставалось лишь занять позицию там, где эти двое собираются пройти.

В этот момент Сиконг действительно что-то ощутил и даже начал оглядываться по сторонам, но так и не заметил ничего подозрительного.

«Что-то случилось?» – Настороженно спросил Гэмблер.

Сиконг покачал головой:

«Нет, всё в порядке. Пошли отсюда».

Игроки стремительно развернулись и приготовились уходить.

Не Ян напряжённо стиснул кинжал. Если у Сиконга и Гэмблера есть Свитки Неизвестной Телепортации, у него будет только один шанс. Стоит ему промахнуться или выдать себя и эти двое обязательно телепортируются!

Оба игрока приблизились к Не Яну, совершенно не подозревая, что он уже поджидает их в засаде.

Даже увидев навыки Не Яна собственными глазами, они так и не смогли дать точную оценку его скорости. Для обычных игроков скорость в 300-400 единиц уже считается чем-то удивительным. Откуда им было знать, что скорость Не Яна, вместе со всеми бонусами от титулов и снаряжения, уже превышает отметку в 800 единиц. Понять эту разницу только из наблюдений практически невозможно.

Добавьте к этому высокоуровневый навык вроде Штормового Шага, и его скорость может в два раза превзойти способности любого элитного Вора!

Уличив момент, когда Гэмблер повернулся в его сторону, Не Ян внезапно сорвался вперёд и набросился на врага. На таком близком расстоянии никто не сможет избежать его удара!

Известный предел человеческой реакции составляет 0,1 секунды. Неважно как хорошо вы тренированы или талантливы, преодолеть этот барьер невозможно просто физически. Не Ян проверил это утверждение на лучших игроках Племени Невероятных Людей. Оказавшись в подобной ситуации, даже Блейдлайт, Смоук Стаб и остальные смогут лишь покорно принять удар!

Само собой, добиться подобного результата можно только в том случае, если скрытность Не Яна на порядок превзошла вражеское Восприятие.

В тот момент, когда Не Ян сорвался вперёд, Гэмблер отчётливо ощутил, как по шее пробежал холодок тревоги. Его зрачки расширились, но как только он попытался среагировать, перед его глазами возник Меч Зеннарда и ударил прямо в лоб, наложив оглушающий эффект.

Было бы ошибкой утверждать, что Гэмблеру не хватило игрового мастерства; просто сама атака оказалась слишком стремительной. В такой ситуации, будь он даже сильнейшим игроком на свете, смерть была практически неизбежна. Пожалуй, только игрок с высочайшим Восприятием смог бы заранее ощутить приближение Не Яна и избежать внезапной атаки.

Сиконг продолжал болтать с Гэмблером. Он даже не представлял, что враг появится рядом с ними быстрее, чем они успеют об этом подумать. Ещё несколько секунд назад они наблюдали, как Не Ян призывает Золотого Дракона на далёком поле боя.

«Как он добрался сюда так быстро? Такая скорость больше подходит игровым монстрам, а не живым игрокам!»

Когда Гэмблер попал под оглушение, Сиконг молниеносно вскинул меч и атаковал Не Яна Святым Ударом.

Заряженный Святым Ударом 7-го ранга, меч Сиконга озарился ослепительным светом и обрушился вниз, практически гудя от чудовищной силы.

Не Ян успешно оглушил Гэмблера, но, когда он собирался провести следующую атаку, меч второго игрока уже устремился к его голове. Он тут же активировал Штормовой Шаг, чтобы избежать Святого Удара.

Словно подтверждая свой статус лучших игроков, оба противника продемонстрировали на удивление быструю реакцию. Не Яну оставалось лишь признать их силу и тоже сражаться всерьёз.

Проскользнув за спину Гэмблера, он активировал Абсолютное Вымирание.

Попав под эффект пяти проклятий, характеристики Гэмблера просели более чем на 60%.

«Сдохни!» – Ледяной голос Не Яна проник в сознание двух игроков.

Сиконг ловко вскинул меч и приготовился исцелить ранение Гэмблера, но когда на его спину обрушился Меч Зеннарда… Воин с почти шестью тысячами хитов был убит единственным ударом!

Атака Не Яна оказалась слишком чудовищной. У Сиконга просто не было возможности исцелить товарища!

Мгновенно убить игрока, срезав почти 6 000 хитов? Сказать, что Сиконг был ошарашен, значит не сказать ничего. Увидев медленно оседающий труп Гэмблера, он ощутил, как в жилах стынет кровь. Если он будет тормозить, то ляжет рядом с ним!

Сиконг моментально активировал Неукротимую Волю и побежал так, словно за ним гоняться адские гончие.

«Мерцающий Удар!»

Не Ян пропал и снова возник за спиной Сиконга, но, когда клинок почти настиг свою жертву, игрок раздавил Свиток Неизвестной Телепортации. Пространство вокруг Сиконга исказилось, и он исчез.

«Тц...»

Не Ян остановился. Паладин смог улизнуть, но ему всё же удалось убить Воина.

«Интересно, что с него выпало?» – Пробормотал Не Ян, наклоняясь за предметами, которые уронил Гэмблер.

Не стоит забывать, что гибель в Царстве Смерти означает потерю пяти уровней и трёх частей снаряжения!

После такого штрафа эксперт вроде Гэмблера наверняка будет чувствовать себя ужасно.

«Осторожнее Босс!» – Внезапно закричал Ластбой.

Позади Не Яна блеснула сталь кинжала, направленного прямо в затылок!

«Вор!»

«Удар в спину обратным хватом!»

Не Ян развернулся на одной ноге, пропуская Вора мимо себя, и направил кинжал в его спину.

Вор активировал Штормовой Шаг, уклонился от удара и мгновенно исчез из виду.

«Глаз Правды!»

Глаза Не Яна вспыхнули пронзительным светом, и он заметил, как за дальними деревьями исчезает неясный силуэт. Это был Вор из Кровавых Извергов, и он оказался довольно опытным, учитывая, что ему удалось приблизиться к Не Яну оставшись незамеченным. Скорее всего, он применил какую-то особую способность, чтобы полностью скрыть своё присутствие.

Как и ожидалось, этот Вор не посмел устраивать поединок с Безумным Вором. Упустив свой шанс, он быстро покинул поле боя.

«Кровавые Изверги...»

В глазах Не Яна пылала холодная ярость. Он ещё не отплатил им за прошлую засаду, а они снова пришли по его душу!

Этот парень успел сбежать. Не Ян понимал, что поймать его почти нереально, поэтому решил отказаться от погони. Он снова наклонился к земле и поднял предметы, выпавшие с Гэмблера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 537 – Выманивая Тигра.**

Не Ян подобрал три части снаряжения для Воина 70 уровня. Один предмет Суб Легендарного ранга и два – ранга Тёмного Золота. Все предметы были под завязку забиты самоцветами на увеличение защиты, сопротивления магии и силы атаки. Каждый из этих самоцветов стоил не меньше тысячи золотых монет. Более того, каждый предмет прошёл успешное улучшение до +9.

Не Ян подсчитал, что каждый из захваченных артефактов стоит десятки тысяч золотых, а предмет Суб Легендарного ранга может и вовсе перевалить за сотню тысяч!

Тот факт, что каждый игрок из организации Лютых Волков может быть облачён в полный набор подобного снаряжения, служит самым наглядным доказательством безграничного богатства Финансовой Группы Век!

Во всём Племени Невероятных Людей наберётся не больше десятка игроков, которые могут позволить себе полный набор такого дорого снаряжения. Что, в общем, и не удивительно, учитывая, что подобный комплект стоит не меньше 600 000 золотых.

Не Ян решил отдать эти предметы Монохрому или Эджлэссу, в зависимости от того, кому они больше подойдут.

Разобравшись с трофеями, юноша обернулся и осмотрел поле боя. Перед ним раскинулся участок перепаханной земли и не меньше десятка трупов. Ластбой как раз закончил собирать выпавшее снаряжение и сразу поспешил к Не Яну.

«Ты уже закончил с трофеями?»

«Да, набралось чуть больше тридцати предметов. Лёгкие деньги, босс. По моим прикидкам, все трофеи должны стоить не меньше двухсот тысяч», – доложил Ластбой.

Терять три части снаряжения после смерти – крайне суровый и жестокий штраф. Увидев, сколько предметов потеряли вражеские игроки, Ластбой невольно вздрогнул. Для него смерть в этом месте обернётся настоящей катастрофой!

«Идём дальше», – приказал Не Ян.

В этот раз они собрали довольно неплохой урожай.

Разобравшись с трофеями, Не Ян и Ластбой продолжили свой путь на восток, но за следующие десять минут им не встретилось ни одного игрока. Карта Царства Смерти оказалась больше, чем они думали.

Не Ян окинул взглядом горный хребет, лежащий на востоке. На вершине одной из гор возвышался величественный замок. Идеальный ориентир!

Не Ян обозначил горный замок как место сбора своей армии. Вскоре игроки Племени начали стекаться к основанию крепости, ориентируясь по её величественному силуэту.

Что же до Альянса Магов – их точка рандеву находилась на западе.

Преодолев почти километровый подъём к вершине горы, Не Ян и Ластбой обернулись, чтобы рассмотреть пейзаж Царства Смерти.

Карта напоминала гигантский бассейн, дно которого покрывали участки с различными ландшафтами: холмы, ручьи, бесплодные пустоши, скальные утёсы, леса и многие другие.

Помимо уже захваченного замка, по всей карте было разбросано ещё девять похожих укреплений. Эти десять замков и были контрольными точками, о которых упоминал Кахрур. Если одна из армий сможет захватить и удержать все замки в течение часа, они одержат победу.

Учитывая, что обе стороны имеют примерно равные силы, определить победителя будет довольно сложно. Вполне возможно, что вся битва пройдёт именно вокруг этих замков.

Царство Смерти представляло собой стандартную карту для гильдейских войн. В прошлой жизни Не Ян неоднократно слышал про эти карты, но будучи сольным игроком он никогда не участвовал в подобных состязаниях. Это был его первый визит на подобную карту.

Именно здесь Племя Невероятных Людей и Альянс Магов разрешат свой давний конфликт!

Постепенно в замке собиралось всё больше и больше игроков Племени, из-за чего твердыня уже не казалась такой заброшенной.

Никто не знал, сколько веков возвышается здесь этот древний замок, но расколотые стены и проросшая в камне трава говорили сами за себя.

Не Ян распахнул массивные двери и вошел в помещения замка. Блейдлайт и остальные элитные игроки последовали за ним.

«Сколько мы потеряли людей?» – спросил Не Ян.

Добираясь сюда со всей карты, армия наверняка понесла некоторые потери.

«Убито двадцать три наших игрока», – ответил Блейдлайт, получив доклад от Паладина Элегии.

«Альянс потерял больше. Мы убили тридцать семь игроков противника», – добавил Смоук Стаб.

Совсем недавно он лично прикончил двоих из этого списка.

Пока основные силы Племени отдыхали и перегруппировывались, множество небольших команд продолжали стекаться к замку.

Не Ян поднялся на смотровую башню замка, высота которой достигала двадцати метров – довольно грандиозное сооружение. На верхней площадке они обнаружили огромное количество разбитого оружия, которое усеяло весь пол. Много веков назад здесь явно произошла яростная битва.

По периметру башни были установлены потрёпанные подзорные трубы, но их работоспособность оставалась под вопросом.

Не Ян подошёл к одной из труб и посмотрел в окуляр. Направив объектив на противоположную сторону карты, он увидел игроков из Магов. Крошечные, словно муравьи, они стекались к трём замкам и собирались в один могучий кулак. Видимо Крейзи Мэджик очень спешил собрать свои войска.

С помощью этой подзорной трубы можно было осмотреть всю карту.

Не Ян невольно вспомнил о прошлой жизни. В то время история Conviction писалась лидерами сильнейших гильдий, но теперь её будет писать именно он!

Когда Альянс Магов падёт к их ногам, Божественные Защитники окажутся совершенно беспомощными. Вся Империя Виридиан станет владением Племени Невероятных Людей!

«Что нам делать дальше?» – спросил Блейдлайт.

Он заметил, что Не Ян погрузился в очень глубокие мысли.

«Прикажите войскам расставить ловушки в радиусе километра вокруг замка и сформировать линию обороны внутри этого круга. Мы будем удерживать замок до последнего человека! Гу Хуай уже выдвинул свои силы?» – спросил Не Ян.

Перед отправлением в Царство Смерти, он приказал Гу Хуаю купить огромное количество разнообразных ловушек и активаторов тотемного типа.

Если Племя Невероятных Людей сосредоточит все силы на обороне одного замка, игроки Альянса Магов могут даже не мечтать о прорыве, если не увеличат свои силы как минимум вдвое.

«Двести тысяч наших игроков сопровождают пятнадцать Ледяных Катапульт в Город Лунного Света», – сообщил Блейдлайт.

Пришла очередь Племени начать полномасштабную войну против Альянса Магов!

«Отлично. Мы должны затянуть эту битву хотя-бы на несколько дней. В такой ситуации Крейзи Мэджик должен нервничать куда сильнее, чем мы!» – с усмешкой ответил Не Ян.

Он отказывался верить, что Крейзи Мэджик сможет сохранять спокойствие, зная, что к его штаб-квартире приближаются 15 Ледяных Катапульт.

«Я слышал, что Ангельский Корпус завяз в собственной войне. Если они не станут вмешиваться, наши Ледяные Катапульты без труда сметут крепости Альянса!» – добавил Блейдлайт.

Он тоже ощущал нешуточное волнение, ведь до сих пор Племя Невероятных Людей сражалось исключительно в обороне. Несколько раз они попадали во вражеские засады практически на пороге собственных крепостей, и теперь они наконец-то смогут отомстить!

«Соберите всех Воров. У меня есть для них задание», – приказал Не Ян.

Блейдлайт и Смоук Стаб передали приказы Не Яна дальше и уже через несколько минут в замке собрались все воры армии, всего пятьсот человек.

Не Ян разделил Воров на пять отдельных отрядов, по сто игроков в каждом.

Один отряд состоял их сильнейших Воров гильдии и включал в себя таких игроков как Сан, Король Мира, Тиранникал и другую элиту. Этому отряду Не Ян приказал выйти на карту и убивать всех вражеских игроков, до которых они смогут дотянуться. Также, в случае опасности, они должны немедленно отступить. У Племени Невероятных Людей не было причин вступать в открытое противостояние.

Что же до остальных Воров, они должны установить ловушки, мины и тотемы по периметру замка.

И наконец, Не Ян приказал нескольким игрокам зафиксировать точное расположение всех заготовленных ловушек: Огненных Капканов, Ядовитых Тотемов, Скрытых Стрел и многих других. Эти ловушки будут установлены по всему периметру замка, будь то лес, камни или ручьи. Если игрок активирует хотя-бы одну, он, скорее всего, лишиться жизни.

Таким образом, местоположение всех ловушек должно быть хорошо изучено, чтобы в них не угодили собственные войска; даже страшно вообразить, какие потери они могут понести, попавшись в собственный капкан.

Не Ян указывал каждому Вору, где именно нужно устанавливать ловушки, но между собой эти Воры не пересекались и приказами не обменивались. Таким образом, он пытался предотвратить утечку информации.

Не Ян знал, что в рядах его армии скрываются кроты Альянса Магов. Собственно, у него тоже были свои шпионы. Между гильдиями шла битва не только мускулов, но и умов.

...

В западной части Царства Смерти, в таком же древнем и ветхом замке, все лидеры Альянса Магов собрались на совещание в большом зале.

«Босс, Племя Невероятных Людей захватило один замок на востоке и явно не собирается оттуда уходить. Видимо, они планируют защищать контрольную точку. Они установили множество оборонительных сооружений и укрепили оборону замка», – доложил Мапл Скай.

Шпионы, которых он внедрил в Племя, уже сообщили о передвижениях гильдии.

Получив эту информацию, Мапл Скай слегка растерялся. Обычно, битва в Царстве Смерти длиться не более суток. Так почему же всё выглядит так, словно Племя Невероятных Людей готовиться к затяжному сражению, которое продлиться не меньше недели?

Крейзи Мэджик тоже пытался понять, что именно задумал Нирвана Флэйм, но в этот момент он внезапно получил сообщение от своего подчинённого:

«Босс, мы только что получили информацию из нашей штаб-квартиры. Армия Племени направляется в Город Лунного Света и у них не меньше десяти катапульт!»

Услышав этот доклад, Крейзи Мэджик моментально побледнел. Вымани тигра подальше от горы и нападай, пока его нет! С самого начала целью противника был именно Город Лунного Света!

Племя Невероятных Людей будет добираться до Города Лунного Света не меньше трёх дней, но как только они прибудут, город будет втянут в беспорядочное сражение. Больше десяти катапульт, это не то над чем можно смеяться. Если Альянс Магов потеряет свою главную крепость, даже победа в Царстве Смерти не спасёт их от полного разгрома!

«Что нам делать, босс?» – спросил Мапл Скай. – «Штаб-квартира сообщает, что катапульты Племени, скорее всего, на порядок мощнее, чем наши».

Крейзи Мэджик нахмурился. Он не сможет управлять битвой, если не попадёт в штаб гильдии. В этом вопросе он полностью отличается от Не Яна, который почти всегда делегирует свой полномочия другим людям. На самом деле, у Племени Невероятных Людей есть специальная группа игроков, которые занимаются непосредственным управлением гильдии. Именно поэтому у них не возникает никаких проблем, пока Не Ян отсутствует.

С другой стороны, Альянс Магов контролируется исключительно Крейзи Мэджиком. Он совершенно не доверяет своим подчинённым, потому что не раз сталкивался с попытками внутренних переворотов. Таким образом, все операции гильдии, так или иначе, проходили напрямую через него. Слово Крейзи Мэджика было законом для всей гильдии. Если в штаб-квартире случится беда, пока его нет на месте... Он боялся даже думать об этом.

Несколько секунд мучительных раздумий и Крейзи Мэджик отдал свой приказ:

«Всем войскам, общий сбор. Мы пойдём вперёд и достанем Нирвану Флейма!»

В такой тяжёлой ситуации Альянсу Магов остаётся лишь бросить все силы в атаку и навязать Племени Невероятных Людей решающее сражение! Рано или поздно им всё равно придётся устроить решающее сражение, так почему бы не сделать это сразу!?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 538 – Искусное Применение Воров.**

Армия Альянса Магов выдвинулась к замку, в котором обосновались силы Племени Невероятных Людей.

Условием победы в сражении было удержание всех десяти замков в течение одного часа. Совершить такой подвиг, не получив подавляющего преимущества над противником, практически невозможно. Именно поэтому Альянсу пока не требуется удерживать свои замки, а это значит, что они могут свободно атаковать противника.

Выиграв сражение в первый же день, Крейзи Мэджик и остальные могут немедленно вернуться в Город Лунного Света.

Войска Альянса Магов уверенно продвигались к позициям Племени, но то, что случилось дальше, заставило Крейзи Мэджика буквально закипеть от гнева.

Силы Альянса снова и снова попадали в засады вражеских Воров, теряя одного игрока за другим. Крейзи Мэджик попытался перестроить свою армию так, чтобы окружить и уничтожить Воров Племени, но эти манёвры оказались бесполезны. Враги оказались слишком умны и проницательны. С каждой атакой эти Воры всё больше напоминали бесплотных призраков, которые раскрывают себя лишь для того, чтобы собрать свою кровавую дань. Игроки Альянса просто не знали, как защититься от этих внезапных атак.

В начале похода их армия двигалась скорее беспорядочной толпой, чем организованным строем, но после потери десятка товарищей, они стали действовать гораздо осторожнее и перемещались только в больших группах... Вот только и этого оказалось недостаточно.

Группа вражеских Воров состояла их лучшей элиты Племени Невероятных Людей. Будь то Король Мира, Сан, Уан Страйк Вао, Тиранникал или Хаплесс Фрог – все они были очень известными фигурами.

Проведя успешную атаку, они немедленно отступали, не вступая в затяжные столкновения, а оказавшись в опасности, пытались замаскироваться или скрыться. Игроки Альянса Магов просто не могли с ними совладать.

За время долгого похода армия потеряла ещё шестьдесят игроков, а общие потери Альянса почти перевалили за сотню.

Лицо Крейзи Мэджика покраснело от ярости. Его армия ещё не успела добраться до врага, но уже потеряла множество бойцов. Он буквально изнывал от желания покрыть всех окружающих благим матом.

«Вы хотя бы узнали личность этих чёртовых Воров?» – спросил Крейзи Мэджик, до боли стискивая зубы.

«Это лучшая элита Племени. Сан, Уан Страйк Вао... Одного мы не опознали, но судя по его навыкам, он ничем не уступает самому Сану».

«Твою мать! Да откуда у Племени столько первоклассных экспертов!? Нирвана Флэйм тоже в этой группе?» – тяжёлым голосом спросил Крейзи Мэджик.

Как и Нирвана Флэйм, Сан тоже считается богоподобным Вором. Во всей Империи Виридиан только Шэдоу Киллер может оказать ему достойное сопротивление. И вдруг, словно из-под земли, вылезает ещё один Вор, чьи навыки не уступают Сану!? С каких пор Племя Невероятных Людей превратилось в прибежище Воров? Почему все первоклассные воры слетаются туда как пчелы на мёд?

«Нирвана Флэйм до сих пор в замке. Он вообще не выходил оттуда», – ответил Мапл Скай, старясь не показывать своего облегчения.

Ситуация складывалась дерьмово даже без Нирваны Флэйма. Если сюда заявится ещё и он, их армию точно разорвут на куски!

Из-за растянутой линии фронта Альянс Магов просто не мог организовать эффективную оборону против небольшой группы Воров!

Крейзи Мэджик понимал план Не Яна. Племя Невероятных Людей будет удерживать замок и тянуть время, пока их элитный Воры вырезают силы Альянса. Если сражение затянется на несколько дней, их потери продолжат расти. В конечном итоге, когда начнётся решающее сражение, армия Племени устроит одностороннюю бойню уцелевших противников.

«Возможно, нам тоже следует отступить в замок?» – спросил Мапл Скай.

С самого начала войны в Царстве Смерти, Альянс Магов постоянно плясал под дудку врага. После такого провала им будет очень сложно перехватить стратегическую инициативу.

«Даже укрывшись в замке, мы всё равно не сможет защититься от этих Воров. Один замок может вместить не больше тысячи игроков, а значит, остальным всё равно придётся разбить лагерь снаружи. Кроме того, отступив сейчас, мы снова сыграем на руку Нирване Флэйму. Они будут только рады посидеть здесь ещё пару дней. Да, мы можем разделить армию на три замка, но из-за этого мы будем уязвимы для полномасштабных атак. Такими темпами, нас рано или поздно возьмут измором. Для нас же лучше закончить эту войну здесь и сейчас», – рассудил Крейзи Мэджик.

Каждый шаг Не Яна был поистине безжалостным. Он просто не оставил своим врагам другого выбора.

«И что мы будем делать?»

«Используем их же оружие. Мы тоже отправим наших Воров, чтобы изматывать силы Племени. Так мы хотя бы сможем играть с ними на равных. И давайте заставим Лютых Волков хоть немного поработать. Думаю, мы без труда сможем собрать группу из тридцати элитных Воров», – предложил Крейзи Мэджик.

Пускай их Воры не смогут сравниться с элитой Племени, прикончить парочку обычных игроков им явно по силам.

«Пусть армия продолжает движение. Сегодня мы раз и навсегда положим конец этому дурацкому фарсу!»

Крейзи Мэджик получил десять Воров из группы Лютых Волков. Добавив к ним одиннадцать человек из Кровавых Извергов и девять из Союза Магов и Божественных Защитников, он смог собрать группу из тридцати человек. Они немедленно выступили в лагерь Племени. Чтобы гарантировать успех операции, Крейзи Мэджик раздал им множество свитков с атакующими техниками.

Испытав на себе всю мощь этих свитков, Племя Невероятных Людей сполна распробует вкус собственного лекарства!

Всё это время Воры Племени продолжали непрерывное истребление вражеских игроков. Потери Альянса продолжали расти, и вскоре приблизились к двум сотням. Во время первых атак Король Мира, Сан и остальные действовали очень осторожно и старались изучить силу вражеских игроков, но как только они распробовали своего противника, Воры стали действовать гораздо смелее.

Те же Сан и Король Мира всегда атаковали так, чтобы отступить только после убийства трёх или более игроков. После нескольких подобных засад, Альянс Магов больше не мог их игнорировать. Маленькими укусами, снова и снова, их армию поедали заживо. Потери продолжали расти и очень скоро стали весьма ощутимыми. В ответ Крейзи Мэджику пришлось распределить своих лучших экспертов по всем группам игроков. Это принесло некоторый эффект, но даже эксперты не смогли остановить засады.

Вполне возможно, что из всей армии Альянса Магов, только лучшая пятёрка Лютых Волков могла хоть что-то противопоставить навыкам Короля Мира и Сана.

Просмотрев очередной доклад Короля Мира и других Воров, Не Ян слегка улыбнулся. Сражение шло по плану, а ведь он ещё не раскрыл всех заготовленных трюков... Да, сегодня он сполна наиграется со своей добычей!

[ Скольких вы убили ?] – спросил Не Ян.

[ Около двух сотен, ] – ответил Король Мира.

Это был довольно впечатляющий результат.

[ Опиши мне текущую ситуацию. Мы почти готовы выдвигаться, ] – приказал Не Ян.

Рядом с ним собрались Тан Яо, Се Яо, Санни Сауф и другие лидеры гильдии. Объединяло присутствующих наличие Колец Телепортации. Кольцо Телепортации. Кроме того, Не Ян приказал Паладину Элегии провести дополнительные приготовления.

Через несколько минут Паладин Элегии принёс предметы, о которых говорил Не Ян.

«Пусть каждый возьмёт себе несколько свитков. Здесь есть Свитки Неизвестной Телепортации, но остальные тоже предназначены для спасения жизни», – сообщил Не Ян, указав на кипу принесённых свитков.

«Мы идём в бой?» – спросил Блейдлайт.

Остальные тоже сосредоточили взгляды на лидере гильдии.

«Блейдлайт, ты и Смоук Стаб остаётесь здесь, чтобы следить за общей ситуацией. А мы пока нанесём визит Альянсу Магов!» – объявил Не Ян.

Оставшись в крепости, Блейдлайт и Смоук Стаб смогут командовать основными силами Племени и будут служить маркерами для Колец Телепортации.

Тан Яо, Се Яо и остальные пополнили запасы свитков, включая Свитки Неизвестной Телепортации. Каждый взял как минимум 5 штук. Свитки Неизвестной Телепортации считаются довольно редкими предметами, но, если кто-то из членов элитной команды сможет спасти свою жизнь, это определённо того стоит.

В это время, где-то посреди леса, игроки Альянса Магов собрались в отряд из нескольких сотен человек и продолжали продвигаться к позициям Племени Невероятных Людей.

Установить точную численность этой группы было сложно, но она колебалась от трёхсот до шестисот человек. Только с таким количеством товарищей игроки Альянса чувствовали себя в относительной безопасности. Но даже сейчас Воры Племени продолжали устраивать редкие налёты, доставляя врагу массу проблем. Маги не рисковали задерживаться у края группы и постоянно находились под защитой Воинов и Паладинов, а Жрецы непрерывно запускали Озарение. Все понимали, что это напрасная трата маны, но только так игроки могли хоть немного снизить интенсивность засад.

«Эти парни из Племени довольно умны. При таком раскладе Альянс Магов точно проиграет!» – сказал Воин Лютых Волков.

Рэйвен кивнул:

«Давайте сообщим о ситуации боссу».

Если ситуация не изменится, Альянс Магов прибудет к замку Племени, потеряв как минимум, треть своих сил. После этого они собираются начать наступательное сражение и атаковать численно превосходящего и готового к обороне противника. Это лишит Альянс абсолютно всех преимуществ. Пока эти Воры бегают вокруг и устраивают хаос, поражение Альянса Магов гарантировано – рано или поздно, но это случится.

Вот только Рэйвен тоже не мог прекратить эти внезапные удары.

В этот момент Сан, Король Мира и другие Воры прятались в зарослях, рядом с силами Альянса.

«Впереди, примерно в десяти минутах ходьбы, начинается бесплодная равнина. Там мы не сможем продолжать нападения», – объявил Король Мира, получив доклад от разведчиков своей группы.

«Большой Брат и остальные сейчас телепортируются, чтобы атаковать Альянс», – сообщил Сан, просмотрев командный чат. – «Йонг Спэрроухоук, Яо Яо, Санни Саус, Ластбой... будут все. С поддержкой Магов нам тоже будет проще».

Сан внимательно осмотрел окрестности и переместился в более укромное место. Через несколько секунд рядом с ним вспыхнуло несколько лучей света, из которых выходили люди.

«Ты наконец-то здесь, Большой Брат!» – Радостно сказал Сан.

Не Ян приветственно кивнул:

«Где силы Альянса? Веди нас к ним».

«Все за мной!» – Выкрикнул Сан и помчался вглубь леса.

Игроки переглянулись между собой и дружно выпили Зелье Невидимости. Их было слишком много, чтобы надёжно укрыться от врага. Если группу обнаружат раньше времени, осуществить засаду будет невероятно трудно, а то и вовсе невозможно. Зелье Невидимости было самой подходящей страховкой в подобной ситуации.

Группа медленно приближалась к отряду Альянса Магов. По пути к месту назначения, Сан кратко обрисовал ситуацию:

«На западе три группы игроков Альянса. Всего их примерно три сотни, но там довольно много серьёзных экспертов. Если одна из групп попадёт в засаду, остальные, скорее всего, прибудут не позднее, чем через три минуты. Впереди находится группа из пятисот игроков. Их больше, но они весьма посредственные. Там тоже есть опытные эксперты, но их совсем немного».

Когда Сан договорил, они уже могли разглядеть фигуры вражеских игроков, которые мелькали вдали. Отряд Альянса медленно, но уверенно продвигался вперёд. Весь периметр отряда был перекрыт Воинами, которые отвечали за охрану. Внезапно, несколько сфер света озарили небо над игроками, а пара Воинов посмотрели в сторону Не Яна и Сана. Воры немедленно скрылись за деревьями.

«Три минуты. Мы убьём столько сколько сможем. Через три минуты все должны немедленно уйти Свитками Неизвестной Телепортации! Всем приготовиться и ждать моей команды!» – приказал Не Ян.

В его уме уже сформировался идеальный план атаки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 539 – Безупречная Командная Работа.**

Примерно пятьсот игроков из Альянса Магов медленно пробиралась через густой лес. Из-за тесноты создавалось впечатление, словно вокруг раскинулось человеческое море.

Воины по периметру группы держались крайне напряжённо и дёргались от каждого неожиданного звука. Даже без слов было ясно, какое чудовищное давление оказали на них Сан, Король Мира и другие Воры.

Тан Яо, Се Яо, Санни Саус и остальные медленно следовали за вражескими игроками, оставаясь всего в трёхстах метрах от противника. Густые и частые деревья обеспечивали идеальное укрытие для такой небольшой группы игроков. В это время Не Ян уже успел зайти с другой стороны.

Несколько Воинов прорубались через низкие ветки, когда один невысокий Воин внезапно замер, а его лицо буквально перекосило от напряжения.

«Здесь Вор!» – Внезапно завопил он.

Его слова ещё не успели раствориться в лесу, а в небо уже взлетели многочисленные шары света, озаряя всю окружающую территорию.

Паладины активировали Божественный Взгляд и начали пристально рассматривать кроны деревьев, но лес оставался тихим и спокойным, ничем не выдавая присутствия вражеских Воров.

«Да чтоб тебя, Ту Туб! Какой Вор? Мы все чуть не обосрались от страха!»

Воин под ником Ту Туб смущённо почесал голову. В этот раз он явно перенервничал, но сейчас даже простое дуновение ветра казалось ему порывом от бегущего Вора.

«Хех... Ведём себя как толпа трусливых параноиков. Да уж, эти Воры из Племени действительно что-то с чем-то. Даже при том, что нас здесь несколько сотен, они всё равно умудрились прикончить пять человек и удрали без единой царапины. Нам только и остаётся, что признать их мастерство», – сказал другой Воин, с явным намёком на восхищение.

Как и ожидалось, никто не попытался опровергнуть его слова.

Игроки Альянса не знали, что примерно в пятидесяти метрах от них, на вершине одного из деревьев, Не Ян тщательно следил за каждым их шагом.

Ближайшая к нему группа состояла из лучших экспертов Альянса Магов. Кого-то он знал в лицо – то были враги, которых он встретил в прошлых битвах, а кого-то видел впервые в жизни. Но даже так, каждый из них был достаточно опытен, чтобы оказать ему хотя-бы символическое сопротивление.

Увидев, что враги снова двинутся в его сторону, Не Ян прочитал заклинание. В тот же миг перед элитными игроками Альянса появился огромный Золотой Дракон. Достигая трёх метров в холке и напоминая могучую стальную башню, Золотой Дракончик резко взмахнул хвостом и буквально смёл несколько толстых деревьев.

«Дерьмо, это Золотой Дракон Нирваны Флэйма!»

Игроки Альянса моментально ударились в панику.

«Воины, быстро вперёд!»

«Магам и Жрецам быть наготове! Не позволяйте Нирване Флэйму достать вас!»

В этот момент дракон разразился громоподобным рёвом и накрыл ближайших игроков Альянса Дыханием Дракона. Смертоносное пламя моментально превратило их в кучку хорошо обжаренных трупов. Ещё через несколько секунд с неба свалился гигантский огненный метеор.

\*Бум!\*

Сгусток пламени взорвался, испепеляя всё на своем пути.

Ещё десять бойцов Альянса отправились на кладбище, а ведь каждый из них был довольно опытным и умелым игроком. За время падения метеора многие успели среагировать и покинуть опасную зону, но самые невнимательные или медлительные были успешно перехвачены и убиты лично Золотым Дракончиком.

Десятка Воинов окружила дракона, чтобы удержать его на одном месте.

«Поддержите исцелением!»

«Жрецы, поживее!»

«Проклятье, почему этот Золотой Дракон такой сильный!?»

«Мы ещё не знаем, где находится сам Нирвана Флэйм! Всем оставаться на чеку! Будьте предельно осторожны!»

Воины уже поверили, что им удалось остановить этого проклятого монстра, но Золотой Дракончик снова издал яростный рёв.

«Взрывная Контратака!»

«Взрывная Контратака!»

Из-за того, что Взрывная Контратака сработала два раза подряд, нал головами Воинов поднялось настоящее покрывало из значений урона. Пятеро погибли на месте, а выжившие поспешили отступить, сохранив лишь несколько делений здоровья. Жрецы тут же бросились исцелять раненых.

Уцелевшие Воины то и дело переглядывались между собой, но видели в глазах товарищей только страх и ужас. Атаки Золотого Дракона были слишком пугающими. Откуда вообще взялся этот питомец? Это же настоящая машина смерти!

В этот момент игроки Альянса начали призывать собственных питомцев. Через несколько секунд десятки зверей с довольно высокими показателями здоровья накинулись на Золотого Дракончика... только чтобы обнаружить почти нулевую эффективность своих атак. С другой стороны, комбинация из Драконьего Дыхания и Разрывающего Удара моментально прикончила Великого Гризли.

Пока игроки Альянса отчаянно отбивались от Золотого Дракончика, воздух начал дрожать от мощных магических волн, а в небе, буквально на глазах, собирались пугающие красные облака.

«Кто читает AoE заклинание!?»

«Вон там, это кто-то из Племени! Остановите его, быстро!»

Недалеко от поля боя, за деревьями скрывались Тан Яо, Санни Саус и другие маги. Когда враги заметили их присутствие и бросились в атаку, они как раз закончили подготовку своих заклинаний. С неба обрушился Морозный Ливень. Скорость атакующих врагов резко упала, словно они переключились в режим слоу мо. Им было сложно даже просто переставлять ноги.

Спустя секунду Морозный Ливень сменился Пеклом Тан Яо и всё, что оказалось в тридцати метрах от эпицентра заклинания, утонуло в море ревущего пламени. Игроки Альянса Магов начали превращаться в лучи посмертного света.

Скрываясь под тёмными плащами, трое игроков из Лютых Волков переглянулись между собой и бросились в сторону Тан Яо, чтобы не допустить новых атак. Воин, Маг и Теневой Жрец – такая комбинация представляет серьёзную угрозу даже для самых опытных игроков.

Не Ян немедленно связался с Королём Мира и Саном:

[ Давайте вместе прикончим Лютых Волков! ]

Как только эти трое исчезнут с поля боя, мораль врага получит непоправимый урон!

Каждый из Воров активировал Скрытность и устремился к Лютым Волкам.

Это был первый раз, когда трое высших Воров работали в одной команде!

[ Я начну первым! ]

Не Ян резко ускорился и словно комета устремился к Теневому Жрецу, но в этот момент один из обычных Жрецов применил Озарение и на мгновение раскрыл силуэт Не Яна.

«Здесь Вор!» – выкрикнул Теневой Жрец, вскидывая посох над головой и бросая собственное Озарение.

Шар света быстро поднялся в воздух и осветил окружающее пространство, раскрыв силуэт, который буквально летел в сторону Жреца.

«Он быстрый!»

Сердца трёх игроков содрогнулись от страха и волнения. Существует только один игрок, способный достичь такой безумной скорости – Нирвана Флэйм!

«Будь настороже! Я разберусь с ним!» – закричал Воин.

Применив Рывок, он бросился в сторону Не Яна и обрушил на него Героический Удар, но за миг до удара фигура Вора рассыпалась на несколько зеркальных копий, которые плавно проскользнули мимо Воина. Это была техника Иллюзорных Шагов!

Меч Воина обрушился на одну из фигур, но та лишь медленно растаяла в воздухе... Это была иллюзия!

В этот момент Воин ощутил, как по затылку пробежал тревожный холодок. Опасность! Но прежде чем он успел хоть как-то отреагировать, на него уже наложили ошеломление. В тот момент, когда Не Ян использовал Иллюзорные Шаги и уклонился от вражеской атаки, Сан оказался за спиной Воина и поразил его Удушающим Ударом.

«Нирвана Флэйм не один!»

Двое Лютых Волков напряжённо сузили глаза. Увидев положение своего товарища, они хотели обязательно его спасти.

Увидев, что Нирвана Флэйм продолжает двигаться в его сторону, Теневой Жрец открыл рот и издал пронзительный крик.

«Вой Ужаса!»

Одновременно с этим, он взмахнул своим посохом и бросил в атакующего Вора сразу два проклятия, но Не Ян тут же активировал Святое Наследие из Медали Десяти Святых Паладинов, аннулируя Вой Ужаса и оба проклятия. Рванув вперёд, он прорвался сквозь взрыв Скрытого Пламени Аркан Мага, который срезал треть его здоровья. После подобной атаки обычный Вор отправится на кладбище, но Не Ян словно не заметил полученного урона.

«Великое Запугивание!»

Теневой Жрец как раз собирался скастовать Отражение, когда волна страха нарыла его сознание. Словно дожидаясь этого момента, за его спиной блеснул другой кинжал. Стремительный удар в затылок и очередной взмах посоха прерывается, так и не начавшись. Теневой Жрец угодил в засаду Короля Мира!

Увидев, что второй товарищ тоже попал под ошеломление, Аркан Маг решил сбежать. Он попытался развернуться, но с ужасом осознал, что его тело не сдвинулось с места. Это был навык Блокировки Короля Мира!

Маг не успел даже приготовить Свиток Неизвестной Телепортации, а Не Ян уже появился прямо перед ним и оборвал его жизнь Мерцающим Ударом.

\*Бам! Бам! Бам!\*

Три игрока Лютых Волков рухнули на землю!

Безупречная Командная Работа!

Когда Не Ян, Король Мира и Сан работают вместе, даже лучшие эксперты Лютых Волков не смогут оказать им ни малейшего сопротивления!

Всего за несколько секунд трое игроков из организации Лютых Волков оказались убиты. Сказать, что окружающие игроки Альянса Магов были шокированы, значит не сказать ничего. Каждый из присутствующих понимал, какую недостижимую высоту занимают эксперты Лютых Волков... Но тогда почему при встрече с этими Ворами их уделали как малых детей!?

Из-за безумной скорости сражения окружающие игроки не рассмотрели отдельных атак или действий. К тому моменту, когда все смогли чётко осознать происходящее, перед ними остались только лежащие на земле трупы и трое торжествующих победителей.

«Хорошая работа!» – сказал Не Ян, обратившись к Сану и Королю Мира. Сегодня они впервые так хорошо взаимодействовали между собой.

«Хорошая работа, Большой Брат!»

Король Мира просто кивнул, сохраняя равнодушное выражение лица, однако его сердце колотилось от испытанных эмоций. Он невольно вспомнил те времена, когда точно также сражался на реальном поле боя, бок о бок со своими товарищами. Он слишком хорошо знал это удивительное чувство взаимопонимания, чтобы не испытывать никаких эмоций.

Собрав выпавшую добычу, все трое растворились в Сокрытии.

Пока Не Ян, Король Мира и Сан разбирались с экспертами Лютых Волков, шесть Воров из числа Кровавых Извергов провели внезапную атаку на Тан Яо, Се Яо и других Магов Племени. Они не смогли нанести никакого урона и сбежали, потеряв одного из своих товарищей, но им всё же удалось отвлечь Тан Яо и остальных Магов, тем самым прервав каст новых AoE заклинаний.

Защитное построение Альянса развалилось и пребывало в абсолютном хаосе. Двести игроков было убито, а остальные три сотни разбежались кто куда. Некоторые игроки Альянса смогли перегруппироваться и попытались нанести ответный удар по группе Племени, но попав под шквал всевозможных заклинаний, им пришлось поспешно отступить, оставив за собой множество трупов.

Не Ян, Сан и Король Мира устроили охоту на отставших, вырезая одного врага за другим, а Золотой Дракончик просто сметал всех, кто оказался у него на пути.

«Босс, враги с востока и запада! Это Лютые Волки и Кровавые Изверги!»

«Давайте отходить!» – приказал Не Ян и все начали использовать Свитки Неизвестной Телепортации.

Результат засады превзошел даже самые смелые ожидания. Вернувшись в замок и отдохнув, они смогут ещё раз позабавиться с этими ребятами из Альянса. Нет смысла сражаться дольше, чем это нужно для победы. Если силы Племени неосторожно ввяжутся в решающий бой, все их приготовления и подготовка окажутся напрасны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 540 – Цепные Ловушки!**

Убедившись, что все члены его команды телепортировались с поля боя, Не Ян отозвал Золотого Дракончика, активировал Сокрытие и помчался в сторону замка. Его всё равно никто не остановит, так зачем тратить на побег Свиток Неизвестной Телепортации?

Меньше чем через минуту после ухода Не Яна и остальных игроков Племени, на поле боя прибыли Крейзи Мэджик, Рэйвен и другие элитные игроки.

Огромную часть леса практически стёрли с лица земли, а силы Альянса были разбиты и рассеяны. От ярости у Крейзи Мэджика начался нервный тик. Враги просто пришли и перебили его элитных игроков! Когда он думал о том, что все они потеряют пять уровней и по три предмета из снаряжения, его сердце обливалось кровью.

«Скольких мы потеряли?» – спросил Крейзи Мэджик.

«Более двухсот человек. С учётом всех предыдущих столкновений, наши общие потери уже перевалили за пять сотен», – отчитался Мапл Скай.

Решающее сражение ещё не началось, а они уже потеряли шестую часть своей армии. Если преимущество Племени продолжит расти, они могут смело сдаваться без боя.

Рэйвен нахмурился:

«Ещё минуту назад Нирвана Флэйм и его Золотой Дракон были здесь. Разве ты не говорил, что он до сих пор не покидал замок?»

«Возможно информация оказалась ложной, но мои люди собственными глазами видели его в замке пять минут назад. Даже если он бежал сюда со всех ног, это всё равно должно занять не меньше пятнадцати минут. Если только... Проклятье... Только не говорите, что он может использовать Телепортацию!?» – дрожащим голосом спросил Крейзи Мэджик.

Рэйвен уверенно кивнул. Это действительно возможно! Он понял, что игроки Племени использовали Свиток Групповой Телепортации, или другой предмет с похожим эффектом.

Игроки Альянса Магов начали впадать в отчаяние. Засада Племени прошла безупречно, и никто не сможет предсказать, где и когда они ударят снова. Если подобные атаки повторятся ещё несколько раз, то даже добравшись до вражеского замка, им просто не хватит сил на решающее сражение!

...

Пока Крейзи Мэджик искал способ одолеть противника, посланные им воры уже добрались до замка Племени Невероятных Людей.

Тридцать лучших воров разделились на шесть групп. Полагаясь на свои превосходные навыки, каждая группа должна скрытно подобраться к замку и уничтожить как можно больше игроков Племени. Согласно информации, которую получил от своих шпионов Крейзи Мэджик, территория вокруг замка была прикрыта ловушками.

Группы игроков их двух-трёх человек расслабленно сидели на открытом пространстве вне стен замка. С первого взгляда было ясно, что они совершенно не боятся внезапного нападения.

Элитные Воры Альянса небрежно ухмылялись. Эти ребята из Племени слишком наивны, если всерьёз верят, что пара дурацких ловушек может их остановить! Однако то, что началось дальше, оказалось хуже ночного кошмара...

Когда пятёрка Воров пробиралась через густые заросли, между деревьями вспыхнул ослепительный свет.

В эту группу вошли три Вора из Альянса Магов, один из Божественных Защитников и один из Кровавых Извергов. Тройка из Альянса была хорошо знакома друг с другом, поэтому игрок от Защитников чуствовал себя немного неловко. В отличие от остальных, Вор из Кровавых Извергов вёл себя холодно и отстранённо, всем своим видом демонстрируя, что ему плевать на всех, кроме самого себя.

Этим Вором был Андерворлд, один из пятёрки Кровавых Извергов, которые совершили покушение на Не Яна. Он двигался позади группы, но постоянно держал остальную четвёрку в поле видимости.

[ Засада Племени оказалась слишком удачной, а это значит, что и к нашему нападению они тоже могут подготовиться. Крейзи Мэджик наверняка допустил утечку информации. Будьте наготове, ] – предупредил остальных Андерворлд.

Окинув спины товарищей холодным взглядом, он немного замедлился и ещё больше разорвал дистанцию.

Наблюдая, как тройка Воров из Альянса Магов весело болтают между собой, Вор Божественных Защитников холодно хмыкнул и направился вперёд другим путём. На его пути оказались густые заросли кустарника.

Оттолкнув рукой очередную ветку, он внезапно ощутил тревогу. Посмотрев вперёд, Вор заметил на одном из деревьев самострел с заряженным болтом, но не заметил тонкую нить, протянутую в кустах у его ног.

Сделав следующий шаг, он запнулся о нить и арбалетный болт, вспыхнув стальным блеском, со свистом устремился к игроку.

Вор прищурился. Это была ловушка, но, если парни из Племени действительно верят, что обычного самострела достаточно, чтобы убить опытного игрока, они явно перепутали мечты с реальностью.

Применив Штормовой Шаг, он без труда ушёл с траектории болта.

Вор был уверен, что на этом всё и закончится, но это оказалось только начало!

Болт улетел в кусты и воткнулся в ствол дерева.

На стволе была выгравирована руна воспламенения. После удара болта во все стороны ударил мощный поток пламени, который мгновенно активировал взрывную руну, вырезанную на стволе другого дерева. Руна оглушительно громыхнула, вызвав мощную ударную волну.

Все ловушки были связаны! Лицо Вора моментально побледнело. Он успел откатиться в сторону и покинуть зону поражения взрывной руны, но то, что случилось дальше, ввергло игрока в пучины отчаяния. Его уклонение запустило ещё больше ловушек! Со всех сторон ударили многочисленные болты...

\*Бум! Бум! Бум!\*

Раздалась целая серия оглушительных взрывов.

Пятёрка Воров немедленно бросилась врассыпную. Бесчисленные взрывные руны и атакующие тотемы оказались соединены в плотную и надёжную сеть. Такую впечатляющую серию взрывов редко встретишь даже в самых дорогих голливудских фильмах. Двое Воров из Альянса Магов с большим трудом уклонились от первых взрывных рун, только чтобы погибнуть в пламени последующих взрывов. Выпить Зелье Здоровья? Они не успели даже подумать об этом!

Среди трёх оставшихся Воров Андерворлд первым пришёл к выводу, что это задание не стоит его жизни. Мощь и эффективность этих взрывных ловушек потрясла даже такого опытного игрока как он.

Одна взрывная руна не представляет особой опасности, а любой опытный Вор сможет без труда уйти из зоны поражения. Вот только сейчас вокруг них развернулась настоящая феерия чудовищных взрывов, что делало побег крайне непростой задачей.

На самом деле Андерворлду просто повезло. Он держался довольно далеко от своих товарищей и начал отступать сразу, как только сработала первая ловушка. Бросив взгляд на остальных членов команды, он обнаружил, что двое Воров из Альянса Магов уже погибли, а пара уцелевших бегали по округе как безголовые курицы.

Осознав, что ситуация окончательно вышла из-под контроля, а вокруг продолжают громыхать взрывы, единственный уцелевший Вор из Альянса Магов выпил Среднее Зелье Здоровья и выпрыгнул на ближайшую поляну. Внезапно, земля под его ногами превратилась в зыбучий песок, который начал медленно, но неотвратимо затягивать игрока вниз.

Оглядевшись вокруг, он обнаружил, что всё пространство в радиусе тридцати метров превратилось в зыбучие пески!

На поляне была использована Продвинутая Ловушка Зыбучих Песков, которая имеет огромную область захвата. Вор когда-то видел эту ловушку в магазине NPC и вспомнил, что одна подобная ловушка стоит сотню золотых. Похоже, что Племя готово пойти на любые траты, чтобы выиграть эту битву!

Запаниковав, Вор попытался выдернуть ноги из песка, но его тело не сдвинулось с места. Он мог лишь с отчаянием наблюдать, как песок медленно подступает к его лицу. В конечном итоге, он умер от удушья.

Если бы кто-то из товарищей попытался его вытащить, Вор Альянса вполне мог уцелеть, но при виде этой устрашающей сцены Вор Божественных Защитников не рискнул приближаться к зыбучим пескам. Преследуемый непрекращающимися взрывами, он развернулся и бросился бежать, пока не наткнулся на быстрый водный поток. Вор не раздумывая прыгнул в воду и наконец-то ощутил себя в безопасности. Он не верил, что игроки Племени будут расставлять дорогие взрывные ловушки даже на дне водоёмов... верно же?

Раздался неожиданный грохот и в небо ударил плотный фонтан воды.

Услышав звук подводного взрыва, плывущий по течению Вор едва не поседел от ужаса. Он не успел даже подумать о спасении, прежде чем взрыв подбросил его в небо, выбив из лёгких весь воздух. Ощутив на губах лёгкий привкус железа, Вор выплюнул глоток крови и снова свалился в воду. Онемевшее тело игрока медленно погрузилось на дно.

Он активировал Подводной Гоблинской Мины!

Сразу после взрыва по воде начала растекаться мутная зелёная жидкость. Когда кожа Вора вступила в контакт с этой жидкостью, ему показалось, словно его тело опустили в чан с кислотой. Над головой игрока появились значения урона, а тело было полностью парализовано. Вскоре его кожа приобрела кроваво-красный оттенок, а сам игрок превратился в покойника.

Отправленные Крейзи Мэджиком Воры сполна испытали, насколько пугающими могут оказаться хорошо продуманные ловушки. Они не знали, что Не Ян потратил почти пятьсот тысяч золотых только на эти ловушки.

Любой опытный Вор может без труда уклониться от одной или двух обычных ловушек, однако сейчас эти ловушки оказались соединены в огромную смертоносную сеть, от которой практически невозможно уклониться. Как только игрок активирует хотя бы одно звено из всей цепи, остальные ловушки обрушат на врага настоящий шквал из взрывов и других разнообразных атак.

Каким бы опытным и умелым не был игрок, даже пары ловушек будет достаточно, чтобы отправить его на кладбище.

Каждая из шести команд прошла через один и тот же ад. Из тридцати элитных Воров, отправленных на это задание, спасти свои жизни смогли только одиннадцать человек. Кроме того, заготовленные Не Яном ловушки произвели на них поистине неизгладимое впечатление. Фактически, сегодня они впервые столкнулись с подобным применением простейших ловушек.

Когда дело дошло до проектирования и установки этих ловушек, Не Ян проявил удивительную для себя дотошность. В его армии был развернут специальный отряд инженеров, которые измеряли область действия и поражающие возможности каждой ловушки. Завершив исследования, они объединили наиболее подходящие ловушки между собой, тем самым многократно увеличив их силу.

Само собой, подобные «игрушки» стоят немалых денег. Вполне возможно, что Не Ян был единственным игроком в мире Conviction, кто был готов потратить так много денег на создание и установку этих цепных ловушек.

Получив доклад от уцелевших Воров, Крейзи Мэджик впал в ступор. До сих пор он был убеждён, что ловушки бесполезны против элитных Воров. В конце концов, благодаря высокому уровню рефлексов, игрокам Воровского класса вообще сложно не заметить ловушку. Кроме того, даже угодив в таковую, они получают ощутимо меньший урон, чем игроки остальных классов.

Однако реальность была беспощадна: из тридцати Воров, которых он отправил на это задание, живыми вернулись всего одиннадцать. Больше половины элитного отряда было уничтожено, и при этом они даже не успели добраться до противника! Что здесь вообще твориться!? Как Племя Невероятных Людей расставляет свои ловушки? Почему они такие мощные?

Крейзи Мэджик не знал, что делать дальше. Ему казалось, что Не Ян просчитал каждый возможный ход Альянса. Вспомнив всё, что случилось в Царстве Смерти, и прибавив к этому двести тысяч игроков, которые прямо сейчас сопровождают Бронированные Катапульты в Город Лунного Света, он понял, что всё это время Племя Невероятных Людей играло с ними, как кошка играет с мышкой.

Племя может спокойно сидеть на своей базе, пока их высшие Воры будут медленно вырезать армию Альянса. Они полностью контролируют ход сражения. С другой стороны, Альянсу Магов нужно завершить эту битву как можно быстрее, но такими темпами их истребят быстрее, чем он успеют добраться до вражеской базы. Они оказались в совершенно безвыходной ситуации.

Крейзи Мэджик отчаянно размышлял. Что ему делать? Как выбраться из этой безвыходной ситуации?

Стремительно растущие потери наталкивали на дурные мысли. Неужели эта битва в Царстве Смерти станет первым шагом к гибели Альянса Магов? Если бы враг просто разгромил их в сражении, Крейзи Мэджик мог лишь признать своё поражение. Однако мысль о таком подлом и одностороннем избиении оставляла очень горькое послевкусие.

«Нирвана Флэйм, ты осмелишься выйти и сразиться лицом к лицу, честно и без уловок?»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 541 – Дебют Темнокрылого Дракона.**

Само собой, Не Ян не был настолько глуп, чтобы позволить Альянсу втянуть Племя в открытое противостояние. Если две армии действительно сойдутся в якобы открытом и честном бою, ему останется лишь гадать, сколько различных козырей и трюков сможет использовать Крейзи Мэджик.

Кроме того, Не Ян ни на секунду не забывал про посмертный штраф Царства Смерти; потеря трёх частей снаряжения и пяти уровней была крайне суровым наказанием. Разумеется, он не хотел, чтобы его элита понесла слишком большие потери. В конце концов, эти игроки были надеждой и опорой всей гильдии. Если они понесут слишком тяжёлые потери, это может вылиться в ненужные неприятности. Вот почему он стремился завершить сражение с минимальными потерями.

Чтобы достичь желанного результата, Не Ян мог полагаться только на хитроумные методы, вроде цепных ловушек и Воровских засад.

Кроме того, в любви и на войне все средства хороши!

Не Яну было плевать, даже если весь мир заклеймит его трусом и подлецом!

Он приказал Ворам заменить разряженные ловушки, изменив их расположение и порядок, но сохранив убойную силу. Кроме того, из-за приближения армии Альянса, новые ловушки были расположены гораздо ближе друг к другу.

Когда силы Альянса вышли к окрестностям замка, Не Ян и его группа устроили вторую полномасштабную атаку. На этот раз противник был готов к подобному удару, поэтому Племени удалось убить всего сотню вражеских игроков. Кроме того, Лютые Волки и Кровавые Изверги едва не перевернули ход сражения. Они практически загнали группу Не Яна в угол, но игрокам Племени удалось уйти, применив Свитки Неизвестной Телепортации.

Крейзи Мэджик в очередной раз вышел из себя. Эти ублюдки из Племени были как заноза в заднице!

Армия Альянса вышла на просторную поляну в паре километров от замка Племени и разбила укреплённый лагерь.

Крейзи Мэджик не решался отправить своих людей дальше, ведь впереди их ждёт настоящее минное поле из множества разнообразных ловушек. Если они бездумно ринутся вперёд, армия Альянса может погибнуть, даже не добравшись до вражеского замка!

Однако стоять на месте и вести планомерную осаду – тоже не вариант. Не Ян явно хотел задержаться в Царстве Смерти ещё на пару дней, вот только Крейзи Мэджик не мог позволить себе такой роскоши. Если он не завершит эту битву в кратчайшие сроки, армия Племени может уничтожить штаб-квартиру Альянса Магов в Городе Лунного Света.

Само собой, у Крейзи Мэджика тоже был припасён победный козырь – шесть летающих маунтов! Несколько были выкуплены у Ангельского Корпуса, ещё пару предоставили Лютые Волки, а один принадлежит Кровавым Извергам.

С другой стороны, Племя Невероятных Людей может выставить только тяжелораненого Орла Грома Бездны и Синекрылого Альбатроса, который ещё ни разу не проявил себя в бою. Что же до Темнокрылого Дракона – личность его владельца ещё требовалось установить.

При отсутствии серьёзной воздушной поддержки со стороны противника, шести летающих питомцев будет более чем достаточно, чтобы разбить даже превосходящие силы Племени. Вот почему Альянс не может раскрыть свой главный козырь прямо сейчас!

Крейзи Мэджик на секунду задумался. Если ситуация окончательно выйдет из-под контроля он сделает всё возможное, чтобы свести битву к взаимному уничтожению двух армий!

«Пятый отряд Воров, вперёд!» – выкрикнул Крейзи Мэджик, решив пойти ва-банк.

Он отказывался верить, что Племя Невероятных Людей непобедимо!

Группа из десяти Воров двинулась вперёд и с решимостью обречённых устремилась к вражеским позициям.

Крейзи Мэджик внимательно смотрел вдаль. Когда Воры оказались в километре от замка, прозвучала серия чудовищных взрывов, а в небо ударили потоки пламени. Вскоре он получил сообщение о том, что все десять Воров погибли, но его решимость была тверда как сталь. Мужчина снова закричал:

«Шестой отряд Воров, вперёд!»

Ещё десять Воров бросились к замку Племени. Некоторые оказались достаточно внимательны, чтобы заметить вражеские ловушки и продвинуться немного дальше... Только чтобы погибнуть на следующей линии ловушек.

Десять отрядов Воров были полностью уничтожены, исполняя сомнительную роль минных тральщиков. Они пожертвовали собственной плотью и кровью, чтобы расчистить путь для основных сил.

Не Ян стоял на вершине сторожевой башни и внимательно наблюдал, как Крейжи Мэджик снова и снова посылает на убой отряды своих подчинённых. Юноше пришлось признать, что в этом отношении он сильно уступает своему противнику. Строго говоря, Не Ян был довольно слабым лидером гильдии. Он никогда не сможет проявить такую холодную и рассудительную жесткость. Он не сможет, как Крейзи Мэджик, пожертвовать жизнями своих подчинённых, чтобы расчистить путь для своей армии.

Заметив, что основная армия Альянса наконец-то пришла в движение, губы Не Яна скривились в холодной усмешке. Ловушки, через которые с такой яростью пробивался Альянс, работали только в пассивном режиме. Теперь пора использовать кое-что поинтереснее...

В подчинении Не Яна находились Сан, Король Мира и ещё восемь Воров, которые буквально на ходу устанавливали новые ловушки. Эта команда была проверена и полностью заслуживала доверия. Втайне от остальных игроков Племени, они стремительно устанавливали ловушки с ручной активацией.

Одной из таких ловушек были Ледяные Шипы. Ловушка Ледяных Шипов представляла собой довольно сложную систему, состоящую их двух частей: атакующая часть, состоящая из пяти магических свитков и взрывная руна в качестве детонатора.

Даже если игроки пройдутся по установленным и заряженным свиткам, те всё равно не сработают. С другой стороны, если Маг активирует взрывную руну, Ловушка Ледяных Шипов немедленно активируется, и из-под земли вырастут сотни ледяных шипов.

Воины с высокими показателями защиты не получат особого урона, однако Магам и Жрецам повезёт гораздо меньше. Острые ледяные шипы без труда прошьют их тряпичные одежды.

Не Ян приготовил всего три активируемых ловушки, причём это было всё, что имелось в распоряжении Племени Невероятных Людей – настолько они были редки. Одну из трёх, Ловушку Огненного Моря, добыл Блейдлайт и элитная команда гильдии во время прохождения одного из подземелий на уровне Специалиста. Ещё две Ловушки Ледяных Шипов были куплены в секретном магазине, по сто тысяч золотых за штуку, причём обновлялся этот магазин только раз в десять дней.

Всё это время ловушки оставалась в сокровищнице гильдии, но сейчас они наконец-то могут принести пользу.

Сан, Король Мира и ещё восемь Воров успешно установили три активируемых ловушки. Теперь дело за малым.

Не Ян передал три взрывных руны Ластбою, Тан Яо и Се Яо.

«Активируйте ловушки только по моему сигналу!»

Пускай пробивная сила этих ловушек была относительно невысокой, они без труда смогут уничтожить несколько сотен вражеских игроков. Таким образом, общие потери Альянса Магов пробьют отметку в тысячу человек. Племя Невероятных Людей ещё не понесло реальных потерь, а у врага скоро останется две трети от первоначальных сил. Если Племя проиграет даже в таких условиях, Не Ян может смело распускать свою гильдию.

Крейзи Мэджик, с красными от ярости глазами наблюдал, как его подчинённые отдают свои жизни, чтобы расчистить путь для основной армии.

Само собой, безумные приказы Крейзи Мэджика не распространялись на Воров Божественных Защитников, и уж тем более – на Кровавых Извергов. Все Воры, отправленные на расчистку безопасного пути, были членами Альянса Магов! Сотня элитных игроков отдала свои жизни, чтобы пройти тысячу метров. Ради этого сомнительного достижения каждый из них пожертвовал пять уровней и три части снаряжения. Разве он мог не сожалеть об этом!?

Тем не менее, Крейзи Мэджик верил, что их жертва не напрасна. Она необходима для победы Альянса Магов!

«Братья, мы пожертвовали всем, что у нас есть, чтобы добраться до этого места! Множество наших братьев погибло из-за подлой тактики этого бесчестного ублюдка, Нирваны Флэйма! Но сегодня всё изменится! Сегодня мы превратим Царство Смерти в могилу проклятого Племени! Неважно откуда вы! Альянс Магов, Божественные Защитники или игровые организации, которые борются за наше праведное дело! Я, Крейзи Мэджик, клянусь! Как только мы выиграем эту битву, каждый из вас получит двойное вознаграждение! УБИВАТЬ!» – проревел Крейзи Мэджик.

Само собой, игрокам было совершенно плевать на мнимую бесчестность Не Яна и на его, якобы, подлые тактические приёмы. Единственное, на что все обратили внимание – обещание двойной награды.

Чтобы привлечь этих игроков на битву в Царстве Смерти, Альянс Магов посулил им множество различных преференций. Обещанная награда итак была очень щедрой, а если её удвоить... Несложно догадаться, насколько привлекательным оказался этот стимул.

Как только Крейзи Мэджик закончил свою речь, на землю упали огромные тени, а в небе появились Ветряная Змея, Ядовитая Стрекоза и Демоническая Бабочка. Это были летающие маунты Альянса Магов!

Крейзи Мэджик направил взгляд на Лютых Волков и Кровавых Извергов. Немного подумав, они тоже призвали своих летающих питомцев.

Белогривый Грифон, ещё одна Ветряная Змея и Пламенный Ястреб. Шесть летающих зверей устремились в небо.

Игроки на земле провожали их ошеломлёнными взглядами.

«Так много летающих Маунтов!»

«Обалдеть!»

«Теперь-то Племени точно конец!»

Мораль Альянса Магов взлетела до небес, и они разразились оглушительным рёвом. На текущем этапе игры шесть летающих маунтов считаются абсолютной силой! Неужели Племя всерьёз надеется выдержать их удар?

Крейзи Мэджик тоже поднял голову, чтобы насладиться внушительным видом шести небесных зверей. Все его тревоги и заботы словно испарились.

«Ну что, ублюдки из Племени! Пора покончить с этой игрой! Посмотрим, как вы ответите на это!»

Армия племени была мобилизована и уже приготовилась к битве, но при виде шести летающих зверей, которые медленно рассекали небеса, лица многих игроков побледнели от ужаса. Они попросту не знали, как реагировать.

Откуда Альянс Магов смог достать сразу шесть летающих маунтов!?

Все игроки Племени понимали, насколько сильны летающие питомцы. Они знали, что Орёл Грома Бездны Тан Яо практически не имеет себе равных, вот только его питомец тяжело ранен, в то время как противник выставил шесть полностью здоровых зверей!

А ведь шести летающих маунтов более чем достаточно, чтобы истребить три тысячи игроков!

У пеших игроков не было никакой уверенности в победе над этими летающими монстрами. Было бы огромным достижением убить даже одного из них, так что же говорить о шести!

Пускай на стороне Племени остаётся Синекрылый Альбатрос Натурал Финда, но все понимали, что единственная птица не сможет противостоять сразу шести летающим монстрам!

Игроки Племени начали впадать в отчаяние, а некоторые уже смирились с неизбежным поражением. До сих пор они даже не рассматривали подобного исхода, но реальность оказалась жестока.

В этот момент по небу прокатился яростный драконий рёв, и в воздухе появился огромный дракон. Озаряемые солнечным светом, его чёрные чешуйки постоянно переливались и сияли ослепительным блеском. Его крепкие и мощные крылья неспешно гоняли потоки воздуха, снова и снова покрывая землю своей гигантской тенью. Этот дракон был как минимум в три раза крупнее всех обычных летающих зверей.

«Это же Темнокрылый Дракон!»

Игроки обеих армий разразились оглушительными криками. Они с первого взгляда узнали в этом гигантском, парящем в небесах чудовище, легендарного Темнокрылого Дракона! Этот монстр действительно принадлежит Нирвана Флэйму!

Большинство игроков догадались об этом с самого начала, но все продолжали надеяться, что хозяином дракона окажется кто-то другой. Именно поэтому внезапное зрелище оказалось таким разочаровывающим.

Не Ян стоял на спине Темнокрылого Дракона, словно божество, снизошедшее до простых смертных.

Услышав грозный рёв дракона, воздушные маунты на стороне Альянса Магов невольно задрожали. Это был инстинктивный страх, который невозможно побороть или контролировать!

Среди летающих зверей тоже есть своя иерархия и драконы, без всякого сомнения, стоят на вершине этой цепочки. Неважно, какая на дворе эпоха, драконы всегда останутся высшими хищниками мира Conviction. Все остальные звери были для них просто добычей!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 542 – Абсолютное Превосходство.**

Никто из игроков не знал точной силы Темнокрылого Дракона, но этот колоссальный зверь, без сомнения, был абсолютным повелителем небес. Глубокая, почти угольная чернота чешуи и пугающий внешний вид произвели на всех присутствующих поистине неизгладимое впечатление.

Все игроки знали иерархию летающих питомцев. Всего есть 16 уровней. Летающие Маунты 6-го уровня и выше встречаются довольно редко. Звери выше 9-го уровня были известны на всю империю и славились своей ужасающей мощью. Что же до монстров 16-го уровня... Они существовали только в древних легендах.

Стандартные летающие питомцы 2-го уровня, вроде Ветряной Змеи и Демонической Бабочки, не смогут развиться выше 9-го уровня. Ядовитая Стрекоза, большинство грифонов и Синекрылый Альбатрос имеют 3-й уровень и могут развиться до 10-го уровня включительно. Что же до Темнокрылого Дракона – это был зверь 5-го уровня, способный вырасти до максимального, 16-го уровня.

Прокачка летающего питомца считается невероятно трудной задачей и требует огромного количества Ядер Жизни. В этом заключается сама суть летающих питомцев – убивать друг друга до тех пор, пока один из них не станет высшим существом. Само собой, на начальных уровнях летающие питомцы приблизительно равны друг другу.

Один Темнокрылый Дракон сопоставим с шестью летающими зверями Альянса Магов. Если они действительно сойдутся в бою, победителем выйдет тот, кто сможет лучше остальных взаимодействовать со своим питомцем. Проще говоря – победу одержит самый умелый всадник.

С появлением Темнокрылого Дракона, Альянс Магов снова потерял стратегическую инициативу. Теперь исход этого сражения не сможет предсказать даже самый опытный ветеран.

Секунду спустя Натурал Финд тоже зачитал заклинание призыва, и в небе появилась большая лазурная птица, покрытая пёстрыми перьями синих оттенков. Величественно взмахнув широкими крыльями, он завис над башнями замка.

Сравнив птицу с Темнокрылым Драконом, все отчётливо осознали разницу. Эти звери находились в совершенно разных лигах, словно ребёнок, стоящий напротив грозного взрослого.

Такая впечатляющая разница в размерах лишь сильнее подчеркнула подавляющую силу Темнокрылого Дракона.

Наездники Альянса ощутили, как их сердца наполняются отчаянием. Разве у них есть шанс против этого чудовищного монстра?

Все шестеро застыли на месте, не решаясь начать сражение. Никто не хотел испытать силу Темнокрылого Дракона на собственной шкуре.

«Слушайте меня! Я не верю, что шесть наших зверей не смогут победить этих двоих! Братья, всё закончится здесь и сейчас! Победа или поражение! Всё или ничего! Мы не может отступить сейчас!» – прокричал Крейзи Мэйджик.

Игроки отчётливо услышали слова Крейзи Мэджика, но в их сердцах всё равно господствовал страх.

Крейзи Мэйджик может командовать только тремя всадниками Альянса Магов. Если наездники остальных маунтов предпочтут выйти из боя, чтобы сохранить своих питомцев, поражение Альянса окажется неизбежным!

Крейзи Мэджик был серьёзно обеспокоен, но в этот момент армия Альянса Магов начала наступление. Призвав орду различных питомцев, чтобы расчистить путь до противника, игроки двигались вплотную за ними и очень скоро вышли к позициям Племени.

Момент столкновения стремительно приближался. Кроваво-красное солнце клонилось к горизонту, озаряя поле битвы своим зловещим светом.

Не Ян призвал Золотого Дракончика. Остальные члены гильдии последовали его примеру и тоже вызвали своих питомцев, которые сформировали отдельный строй. Воины выстроились по фронту, ослепляя противника сиянием доспехов, в которых отражалось закатное солнце. Они напоминали стальную стену, которую никто и никогда не сокрушит.

Сразу за Воинами выстроились Паладины, которые должны поддерживать бойцов первой линии – исцелять небольшой урон, снимать дебаффы и тому подобное. В третьем ряду построились Маги и Жрецы, выбрав самые удобные позиции для поддержки войск. Фланги построения защищали отряды Берсерков, а тыл был прикрыт стенами и башнями замка. Таким образом, армия Племени занимала наиболее удобную позицию, с которой можно не только обороняться, но и вести наступление.

Помимо основной армии, Не Ян выделил двести Воров для прикрытия, усеянного ловушками леса. Разделив Воров на отряды по двадцать человек, Не Ян назначил каждую группу на свой, отдельный участок. Эти группы должны оставаться в засаде и дожидаться появления противника, чтобы заманить их на ловушки. В качестве меры предосторожности, каждая группа знала только про несколько ближайших ловушек; таким образом, шпионы Альянса не смогут слить слишком много информации.

Расчёт Не Яна оказался безупречным. Силы Альянса медленно, но верно входили в зону действия активируемых ловушек.

Отряд за отрядом, армия Альянса Магов стремительно продвигалась вперёд. Столкновение могло начаться в любой момент.

«Босс, может нам пора активировать ловушки?» – взволнованно спросил Ластбой, бросив взгляд в сторону Не Яна.

«Рано. Подождите пока Воины уйдут вперёд, а на их месте соберутся заклинатели! Ловушки Ледяных Шипов и Огненного Моря практически бесполезны против Воинов!» – ответил Не Ян.

Стоя на спине Темнокрылого Дракона, он внимательно следил за полем боя.

Силы Альянса находились всего в ста метрах от игроков Племени. Воины двух армий медленно сближались, напоминая двух стальных драконов, которые вот-вот начнут рвать друг друга на части. Крейзи Мэджик почувствовал, как в голову ударила кровь.

«Ну что, давайте поиграем, Племя Невероятных Людей!»

Воры двух армий действовали отдельно от основных сил и уже вступили в столкновение.

\*Бум! Бум! Бум!\*

В небо ударили мощные потоки пламени. Воры Племени сражались именно так, как было задумано. Если вражеский Вор действовал в одиночку, они немедленно атаковали его, но, если им попадался целый отряд, Воры Племени отступали в заранее намеченную область, которая была плотно усеяна ловушками. Таким образом, крупные отряды противника уничтожались вообще без боя.

В результате первого столкновения Племя Невероятных Людей потеряло всего трёх Воров, тогда как Альянс Магов – больше двадцати человек.

Осознав, что разрыв в потерях продолжает увеличиваться, Крейзи Мэджик больше не мог сдерживать свою безумную ярость. Взмахнув рукой, он приказал всем Воинам и питомцам танкового класса атаковать противника.

«Убить их!»

«Вперёд, братья!»

Игроки Альянса издали яростный боевой клич. Словно неудержимая приливная волна, Воины и звери устремились к боевым порядкам Племени.

«Братья, давайте покажем этим ублюдкам нашу силу! Вперёд! Уничтожим Альянс Магов раз и навсегда!» – взревел Блейдлайт.

Возглавив авангард Воинов, он применил Рывок и бросился вперёд.

С неба обрушился шквал заклинаний.

\*Бум! Бум! Бум!\*

-102

-129

-98...

Над головой Блейдлайта появились значения урона, но с его десятитысячным запасом здоровья, эти атаки выглядели не страшнее лёгкой щекотки. Более того, когда здоровье Блейдлайта просело на несколько процентов, Янг Севен тут же применил Исцеление и полностью восстановил хиты товарища.

\*Бам!\*

Три Воина, которые попытались перехватить и остановить Блейдлайта, были отправлены в полёт. Даже команды из шести работающих вместе игроков оказалось недостаточно, чтобы остановить его.

«Альяновский мусор! И это всё, на что вы способны?»

Смоук Стаб активировал Варварскую Силу и начал сметать всех, кто оказался у него на пути. Когда под ударами его топора погиб третий игрок Альянса, окровавленная фигура Смоук Стаба стала внушать не просто страх, а настоящий первобытный ужас.

Лофти Шэдоу и остальные тоже бросились в бой. Вскоре стало ясно, что Воины Племени были экипированы гораздо лучше, чем Воины Альянса. В результате, фронт Альянса Магов был быстро продавлен. Не в силах остановить яростный натиск врага, они начали пятиться назад.

С неба сыпался настоящий дождь смертоносных заклинаний, а на земле, словно сражаясь с их могучей разрушительной силой, нежный целительный свет снова и снова окутывал пострадавших игроков.

В первые минуты сражения обе стороны держались на равных, но очень скоро численное превосходство Племени начало сказываться. Воины обеих армий принимали на себя десятки заклинаний, но если бойцы Племени уверенно исцелялись и шли вперёд, то бойцы Альянса магов с трудом сохраняли свои жизни.

Не Ян внимательно следил за битвой, которая развернулась на земле. На участке с Ловушками Ледяных Шипов и Ловушкой Огненного Моря собралось огромное количество Магов и Жрецов. О лучшей возможности нельзя и мечтать! Не Ян тут же связался с Тан Яо, Се Яо и Ластбоем:

«Активируйте ловушки. Пусть Альянс Магов сполна насладиться подарком, который мы для них приготовили!»

«О да, твою мать!» – восторженно выкрикнул Тан Яо.

Он, Се Яо и Ластбой немедленно активировали взрывные руны и начали зачитывать специальные заклинания.

С самого начала сражения Крейзи Мэджик напряжённо следил за ходом боя. Как и ожидалось от Племени Невероятных Людей – их сила была подавляющей. Если бы Альянс Магов не нанял экспертов из крупных игровых организаций, у них бы точно не осталось шансов на победу. Очень скоро ситуация на поле боя стала патовой, а потери обеих сторон продолжали непрерывно расти.

В какой-то момент Крейзи Мэджик ощутил мощное магическое возмущение, а скастованный им Пламенный Взрыв развеялся прямо в руке. В сердце мужчины поднялась настоящая паника. Какого чёрта здесь твориться!?

«Босс, случилось что-то странное! Мы не может использовать магию!»

Маги Альянса были в растерянности.

Крейзи Мэджик ощутил неотвратимую угрозу и немедленно использовал Скачок, чтобы телепортироваться на пятьдесят метров в сторону. В тот же миг температура воздуха упала на несколько десятков градусов, а из-под земли ударили бесчисленные ледяные шипы, полностью покрыв участок, площадью тридцать на тридцать метров. Около сотни Магов и Жрецов были нанизаны на эти шипы, словно мясо на шампуры. Десятки игроков свалились на землю, так и не узнав, что именно их убило.

Некоторые игроки Альянса успели использовать спасительные навыки, но большинство расстались со своими жизнями.

Огромный участок земли был буквально усеян ледяными шипами и нанизанными на лёд телами.

Подобная катастрофа повторилась и с другими группами игроков. Всего за несколько секунд Альянс Магов потерял больше трёхсот Магов и Жрецов.

«Мы попали в ловушки Племени!»

«Босс, мы больше не можем их сдерживать!» – закричал Воин с фронтовой линии.

Из-за неожиданной гибели Жрецов, линия Воинов тоже начала разрушаться. Заметив, что их больше не исцеляют, некоторые Воины с низким уровнем здоровья выпили Зелья Здоровья и поспешили отступить назад.

Крейзи Мэджик ощутил, как его сердце рухнуло куда-то вниз. К этой минуте Альянс Магов потерял больше полутора тысяч человек. Для сравнения, благодаря умелой командной работе, грамотным манёврам и опытным Жрецам, Племя Невероятных Людей потеряло не больше пятидесяти игроков.

Когда силы Альянса нарушили строй, армия Племени немедленно устремилась вперёд, желая перебить как можно больше вражеских игроков.

Эту атаку возглавили лучшие игроки Племени, включая Блейдлайта, Смоук Стаба, Лофти Шэдоу, Монохрома, Эджлэсса и другую элиту. Они устроили настоящую бойню, нарезая игроков Альянса, словно овощи.

Стоит отметить, что на стороне Альянса Магов тоже сражалось множество элитных экспертов, но, когда все твои союзники нарушили строй и ударились в паническое бегство, даже сильнейший эксперт не останется сражаться в одиночку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 543 – Смерть свыше!**

Когда стало ясно, что Альянс Магов больше не сможет сдерживать противника, Крейзи Мэджик снова бросил взгляд на группу из шести всадников.

Игроки на летающих питомцах обменивались красноречивыми взглядами.

На спине Белогривого Грифона стоял игрок, под ником Хартлесс Гоуствэйл. Он занимал третье место в организации Лютых Волков, уступая только Рейвену и Кроу. Среди летающих маунтов их отряда, его Белогривый Грифон имел 4-й уровень развития – самый высокий из всей шестёрки.

Гоуствэйл окинул остальных всадников уверенным взглядом:

«Раз уж всё так сложилось, давайте работать вместе. Кто знает, возможно у нас ещё есть шанс выиграть эту битву».

«Хорошо, мы будем следовать твоим приказам. Просто скажи, что нам делать», – ответил игрок из Альянса Магов, с молчаливого согласия двух товарищей по гильдии.

Их питомцами были Ветряная Змея, Демоническая Бабочка и Ядовитая Стрекоза.

Гоуствэйл повернулся к двум всадникам, которые ещё не дали своего согласия. Наездник Пламенного Ястреба из группы Кровавых Извергов на секунду задумался и ответил:

«Хм... Да, ты прав. Если остальные согласны, мы тоже будем подчиняться твоим приказам. Но мы не будем посылать наших зверей на верную смерть».

Последний игрок просто кивнул в знак согласия.

«Не волнуйтесь, Темнокрылый Дракон не может быть выше шестого ранга. Мой Белогривый Грифон не сильно уступает этому дракону, а ведь у нас есть Ядовитая Стрекоза и Ветряные Змеи. Если мы будем работать сообща, Нирвана Флэйм быстро слетит со своего недосягаемого трона. Прикончив его, мы сможем медленно перемолоть все силы Племени!»

Услышав эти уверенные и смелые слова, остальные всадники тоже ощутили проблеск надежды.

Перебравшись на голову Темнокрылого Дракона, Не Ян внимательно наблюдал, как армия Племени медленно, но верно продвигается вперёд, словно огромный танк, сметающий каждого, кто осмелился встать на его пути.

В этот момент всадники Альянса наконец-то пришли в движение. Они быстро набрали высоту и зависли над силами Племени, словно собираясь провести бомбардировку.

Увидев эту сцену, Не Ян небрежно усмехнулся. Видимо вражеские всадники больше не могли оставаться в стороне. Он повернулся к Натурал Финду и закричал:

«Нам тоже пора выступать, Финд!»

«Да, босс! Просто отдай приказ!» – Решительно ответил игрок. Он уже давно приготовился к бою.

«Вперёд!»

Темнокрылый Дракон размашисто взмахнул крыльями и выстрелил в сторону вражеских всадников, словно выпущенная из лука стрела. Натурал Финд и его Синекрылый Альбатрос устремились следом.

Огромный чёрный дракон стремительно рассекал небеса, покрывая игроков своей гигантской тенью. Заметив его грозный силуэт, игроки Племени ударили по врагу с новой силой.

«Босс присоединился к нам!»

«Вперёд, братья! Перережем этих ублюдков из Альянса!» – Закричал один из игроков.

Игроки Племени разразились воинственным кличем и снова набросились на силы Альянса.

При виде стремительно растущей фигуры Темнокрылого Дракона, Гоуствэйл ощутил непривычную смесь тревоги и волнения. Решающее сражение вот-вот начнется!

«Действуем согласно плану, который мы обсуждали!» – Выкрикнул Гоуствэйл, приказав своему грифону набирать высоту.

В небесах разворачивалось поистине уникальное сражение, за которым наблюдали тысячи любопытных глаз. Через несколько секунд Белогривый Грифон остановился прямо на пути Темнокрылого Дракона.

«О, вы как раз вовремя!» – Прокричал Не Ян, направив питомца в сторону противника.

Глядя на приближающуюся громадину Темнокрылого Дракона, Гоуствэйл едва не задохнулся от навалившегося давления. Оказавшись рядом с этим монстром, он невольно отметил, что размер дракона как минимум в три раза превосходит размер его грифона!

Наполненный убийственной силой и сияющий глубоким чёрным блеском, Темнокрылый Дракон напоминал несравненное, абсолютное существо!

Гоуствэйл знал, что когти этого монстра могут без труда разорвать Белогривого Грифона на части, поэтому не собирался сражаться с драконом лицом к лицу. Полагаясь на малый размер и высокую мобильность своего питомца, он решил использовать тактику «бей и беги», уклоняясь от мощных, но медлительных атак дракона.

Не Ян оглянулся назад и увидел, что Синекрылый Альбатрос уже вступил в бой с Пламенным Ястребом. Оба питомца были примерно равны по силе и оба получили небольшой урон.

У Натурал Финда было отменное боевое чутьё. Он всеми силами избегал затяжных столкновений и засыпал врага атакующими заклинаниями. Заметив, что в его сторону движутся Ветряная Змея и Демоническая Бабочка, игрок немедленно начал отступать.

Темнокрылый Дракон резко взмахнул крыльями и неожиданно рванул вниз, попытавшись схватить голову грифона когтями передних лап.

Заметив внезапный рывок дракона, Гоуствэйл запаниковал и немедленно рванул своего грифона в сторону, увернувшись от захвата в самый последний момент. Когда когти Темнокрылого Дракона пронеслись мимо его лица, Гоуствэйл покрылся холодным потом. Он прошёл по самой грани!

В этот момент двое наездников, которые остались рядом с Гоуствэйлом, тоже нанесли удар. Ветряная Змея распахнула пасть и выплюнула струю яда, а Ядовитая Стрекоза изогнула хвост и нанесла мощный удар жалом.

Гоуствэйл был уверен, что избежал вражеской атаки, но в этот момент Темнокрылый Дракон совершил резкий разворот и буквально протаранил мелкого грифона.

\*Скрииии!\*

Белокрылый Грифон издал болезненный крик и начал беспорядочно кувыркаться в воздухе.

Спустя секунду яд Ветряной Змеи наконец-то поразил тело Темнокрылого Дракона, однако ущерб оказался нулевым.

«У этой твари есть устойчивость к ядам! Яд моей змеи не сработал!»

Не Ян небрежно фыркнул. Эти ребята всерьёз думали, что низкоуровневый яд Ветряной Змеи может нанести урон его Темнокрылому Дракону? Отличная шутка!

Ядовитая Стрекоза совершила короткий рывок и вонзила жало в тело дракона.

«Я достал его!» – Радостно выкрикнул наездник стрекозы.

Темнокрылый Дракон слегка отклонился от курса и получил небольшой урон. Рана немедленно покрылась пузырями зелёного гноя и небольшими пятнами крови, но жало так и не пробилось через верхний слой плоти.

«Черт! Паралич не сработал!»

«У него слишком высокая устойчивость к ядам!»

«Да вашу ж мать! Все наши яды бесполезны!»

Гоуствэйл с трудом восстановил равновесие грифона и начал медленно набирать высоту. Проверив статус своего питомца, он обнаружил, что грифон получил лёгкое ранение, но оно оказалось в опасной близости от умеренного уровня. Игрок напряженно сглотнул. Даже небольшой удар драконьего тела нанёс такой серьёзный урон. Что за безумная сила!

Пока восемь всадников вели ожесточённый воздушный бой, игроки на земле активно пучили глаза и разевали рты, завороженные этим невиданным зрелищем. Наездники Альянса имели численное преимущество, но сила двух всадников Племени ничуть им не уступала. Сражение быстро зашло в тупик.

Не Ян был вынужден признать, что командная работа вражеской группы оказалась весьма хороша. Ядовитая Стрекоза и Белогривый Грифон были маунтами 3-го уровня, причём последний специализировался на ближнем бою, а первый – на ядовитых атаках. Таким образом, оба питомца ничуть не уступали маунтам 4-го уровня. Их общая боевая мощь оказалась весьма серьёзной.

Не стоит забывать, что для Не Яна это был первый бой в роли наездника Темнокрылого Дракона. Он никогда не участвовал в воздушных сражениях и не умел применять навыки своего питомца. На самом деле, сейчас он с большим трудом управлял своим летающим зверем.

К счастью для Не Яна, почти все навыки Темнокрылого Дракона оказались пассивными и значительно увеличивали его способности в ближнем бою. Кроме того, будучи зверем ближнего боя, Темнокрылый Дракон имел довольно простой боевой стиль.

Гоуствэйл решил больше не подпускать дракона к своему питомцу. Если он будет просто кружить вокруг, Нирвана Флэйм не сможет его достать.

Не Ян не испытывал особых трудностей, а вот Натурал Финду приходилось несладко. Синекрылый Альбатрос был сравним с Пламенным Ястребом, поэтому появление Ветряной Змеи и Демонической Бабочки немедленно склонило чашу весов на сторону Альянса. Если бы не удивительные манёвры уклонения, которые демонстрировал Натурал Финд, его бы давно загнали в угол и убили.

В этот момент Не Ян наконец-то разгадал план Гоуствэйла. Тройка всадников должна отвлекать его, пока остальные убивают альбатроса Натурал Финда. После этого они объединятся и вшестером прикончат Темнокрылого Дракона!

Не Ян сразу начал обдумывать ответные меры. Пускай Белогривый Грифон не сможет сравниться с мощью Темнокрылого Дракона, его малый размер позволяет ему ловко уклоняться от атак.

Нет никаких сомнений, что Темнокрылый Дракон был очень могущественным существом. Атаки других летающих зверей почти не причиняли ему вреда, тогда как прямой удар дракона может нанести им умеренные, а иногда и серьёзные ранения. Скорость его полёта тоже была несравненной.

Но даже у такого могучего зверя есть слабое место – низкая манёвренность в воздухе. Не стоит забывать, что слишком крупное тело, это не только преимущество, но и слабость.

Не Ян не мог устранить слабость Темнокрылого Дракона, но он может компенсировать её огромными преимуществами!

Пока Не Ян обдумывал дальнейший план, вдали раздался пронзительный крик. Синекрылый Альбатрос пропустил прямой удар в живот и стремительно нёсся к земле. Натурал Финд с большим трудом вернул себе управление и направил питомца на восток, продолжая убегать от врага.

[ Как ты, Финд? ] – Встревоженно спросил Не Ян.

[ Мне нужно немного восстановится, босс. Мой альбатрос получил умеренное ранение, ] – ответил Финд.

Всё это время на него продолжала наседать тройка вражеских всадников. Из-за полученного ранения скорость альбатроса заметно снизилась, поэтому расстояние между наездниками стремительно сокращалось.

Если Не Ян не спасёт своего товарища, его ждёт та же судьба!

В этот момент Не Ян наконец-то сообразил, как использовать преимущества Темнокрылого Дракона и смог нащупать путь к победе. Его губы изогнулись в холодной усмешке. Он отправит в могилу всех летающих зверей и их надоедливых наездников!

Не Ян заложил резкий поворот, и Темнокрылый Дракон стрелой помчался в сторону Синекрылого Альбатроса.

«Остановите его! Он не должен помочь своему напарнику!» – Взволнованно закричал Гоуствэйл, посылая своего грифона на перехват дракона, однако Не Ян не растерялся; получив шанс провести второй таранный удар, юноша без раздумий направил своего питомца навстречу противнику.

Заметив, что Темнокрылый Дракон несётся прямо на него, Гоуствэйл не на шутку перепугался и инстинктивно заставил грифона набирать высоту, чтобы уклониться от убийственной атаки.

Два зверя быстро приближались друг к другу, в мгновение ока сократив пятидесятиметровый разрыв до ничтожного десятка метров. Словно дожидаясь этого момента, Не Ян выстрелил паутиной в сторону Белогривого Грифона. Секунда, и липкая нить цепляется к его спине, чтобы тут же резко натянутся.

Спина Гоуствэйла оказалась прямо напротив Не Яна, поэтому он не видел, что сейчас делает его противник, однако другие наездники Альянса сразу заметили серебристую линию, которая протянулась к спине Белогривого Грифона. У всех возникло тревожное предчувствие.

«Что этот ублюдок собирается сделать?»

«Я не знаю!»

Они хотели предупредить Гоуствэйла об опасности, но было слишком поздно. В этот момент Не Ян спрыгнул со спины Темнокрылого Дракона и полетел к своей цели, словно заправский акробат, исполняющий смертельный номер.

Воющий ветер буквально оглушал, нить в руке ходила ходуном, но глаза Не Яна были сосредоточены только на спине грифона.

Он понимал, что одно неверное движение или неосторожно порванная нить отправят его в долгий полёт, который наверняка закончится в пасти Ядовитой Стрекозы или Ветряной Змеи.

Однако Не Ян не испытывал никакого страха. Нет, даже не так. Казалось, что он вообще не знает, что такое страх!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 544 – Смерть свыше! (2)**

Не Ян уверенно приближался к своей цели. Заметив, что Белогривый Грифон начиняет менять высоту полёта и нить вот-вот оборвётся, он активировал Ползущее Кольцо и рванул вперёд. Мгновение стремительного полёта, и его пальцы, словно присоски на лапках геккона, прилипли к спине грифона.

Остальные наездники молча наблюдали за этим удивительным подвигом, на секунду забыв, что они, вообще-то, участвуют в сражении.

Что за безумный трюк! От прыжка со спины дракона, до приземления на спине грифона – всё это произошло в мгновение ока!

«Гоуствэйл, берегись!»

«Он прямо за то бой, Гоуствэйл!»

Однако все их предупреждения безнадёжно запоздали. Не Ян не собирался давать им время на ответный ход!

Гоуствэйл не мог даже вообразить, что Нирвана Флэйм окажется прямо за его спиной. Это было что-то из разряда фантастики, однако Не Ян действительно сделал это!

Гоуствэйл озадаченно покрутил головой. Пускай в самый последний момент, но он всё же уклонился от Темнокрылого Дракона. Почему остальные говорят ему быть осторожным?

Не Ян набросился на ошарашенного Гоуствэйла и мощным ударом Меча Зеннарда рассёк спину игрока Лютых Волков.

За миг до удара Гоуствэйл всё же ощутил за спиной чужое присутствие. Он успел оглянуться назад, но увидел за собой только обжигающее чёрное пламя вражеского меча. Его руки крепко сжимали поводья Белогривого Грифона, поэтому он не мог выхватить оружие, активировать какой-либо навык или просто уклониться!

Белогривый Грифон до сих пор набирал высоту. Если Гоуствэйл просто отпустит поводья, то свалиться со спины питомца и без посторонней помощи!

«Черт, он все-таки достал меня!»

Зрачки Гоуствэйла моментально сжались, а лицо побледнело от страха и безысходности. Если он сейчас умрёт, но его грифон почти наверняка последует за ним!

Но он был бессилен этому помешать...

Клинок Не Яна буквально распорол спину Гоуствэйла, оросив небеса брызгами алой крови. Это было мгновенное убийство! Тело Гоуствэйла быстро обмякло, скатилось со спины грифона и камнем устремилось к земле.

\*Скрииии!\*

Белогривый Грифон рванул за падающим трупом хозяина.

Если всадник погибает, летающий маунт возвращается в инвентарь через двадцать секунд после его смерти, однако Не Ян не собирался играть в благородство и отпускать Белогривого Грифона!

Юноша резко рванул вперёд и обрушил Меч Зеннарда на беззащитную голову грифона.

Птица издала пронзительный визг и начала беспорядочно метаться по небу, даже не заметив, что над ней нависла огромная темная тень. Темнокрылый Дракон буквально рухнул на свою добычу и схватил голову грифона мощными когтями передних лап. Раздался водянистый хлопок, и череп Белогривого Грифона лопнул, словно переспелый арбуз.

Дракон вытащил из головы грифона Ядро Жизни и тут же отправил его в пасть. Когда Не Ян начал падать на землю, он моментально сорвался вниз, чтобы подхватить своего наездника.

Тело Белогривого Грифона упало с небес и врезалось в землю.

Всё произошедшее длилось не дольше десяти секунд. У Ядовитой Стрекозы и Ветряной Змеи не было даже шанса, чтобы помочь Гоуствэйлу!

Не Ян перевёл взгляд на двух наездников, которые атаковали его ядовитыми атаками.

Ощутив на себе пронзительный взгляд Не Яна, игроки ощутили, как по спине пробегает холодок, словно на них смотрит не человек, а настоящий демон.

Белогривый Грифон был буквально разорван на части, а в небесах распространился густой запах крови.

Произошедшее казалось игрокам настоящим кошмаром и прочно засело в их мыслях. Их интуиция буквально вопила, требуя развернуться и бежать, спасая свою жизнь.

Игроки на земле продолжали ожесточённое сражение, когда с неба рухнуло тело Гоуствэйла, а следом свалился и Белогривый Грифон, поднявший в воздух огромное облако пыли и оставивший в земле глубокий кратер. Очень скоро вокруг места падения распространился тяжёлый запах крови.

Следом за телами, словно цветущая роза, на землю медленно полилась кровь. Через несколько секунд кровавый дождь утих, оставив после себя тошнотворный запах смерти.

Крейзи Мэджик не верящим взглядом уставился в небо. Белогривый грифон погиб! Пускай на его стороне осталось ещё пять летающих маунтов, но всё же... Неужели гибель его гильдии начнётся именно здесь?

«Босс прикончил одного из этих летающих ублюдков! Нам тоже нельзя отставать! Смерть им!»

Воинственные крики Племени сотрясали даже воздух, а на силы Альянса обрушилось настоящее цунами!

Темнокрылый Дракон снова устремился к Синекрылому Альбатросу. Птица находилась в тяжёлом состоянии, поэтому Не Ян должен был как можно быстрее спасти Натурал Финда! Если ничего не сделать, он не продержится и пары минут.

Бросив взгляд вперёд, Не Ян увидел, как окутанный пламенем ястреб преследует Синекрылого Альбатроса. Демоническая Бабочка и вторая Ветряная Змея приближались с флангов, чтобы зажать птицу в клещи.

«Внимание, Гоуствэйл умер!»

«Что!? Как это случилось?»

Стоящий на спине Пламенного Ястреба Аркан Маг невольно вздрогнул. Если рассуждать логически, Гоуствэйл не мог так просто погибнуть, если только не случилось чего-то из ряда вон... Похоже, их план уже затрещал по швам.

Темнокрылый Дракон стремительно сокращал расстояние.

«Нирвана Флэйм летит сюда!»

«Без паники! Сперва надо прикончить эту проклятую птицу!» – Закричал Аркан Маг, но прямо сейчас он и сам не верил в собственные слова. Чего уж ждать от остальных!

Заметив приближение Темнокрылого Дракона, Натурал Финд тоже решил внести свою лепту. Когда враги начали колебаться, его губы изогнулись в злорадной ухмылке. Эти ублюдки слишком долго чувствовали себя безнаказанными и избивали его питомца! Что ж, теперь и он сможет повеселиться!

«Перерождение!»

Перья Синекрылого Альбатроса озарились завораживающим сиянием, напоминая бесконечное разнообразие распустившихся цветов. А его раны начали заживать прямо на глазах!

Синекрылый Альбатрос считается довольно слабым питомцем и лишь немного превосходит обычных летающих маунтов третьего уровня. Словно компенсируя эту слабость, у него имелся особый навык, который позволяет излечить тяжелые ранения и на время повышает устойчивость к новым атакам.

Неожиданное исцеление птицы ошеломило всадников Альянса. Пока они ошарашенно пялились на альбатроса, Натурал Финд нацелился на наездника Демонической Бабочки и применил Сотрясение Разума.

Наездник бабочки как раз собирался атаковать Натурал Финда, когда внезапно попал под воздействие магии разума, потеряв контроль над своим телом. Тем не менее, Демоническая Бабочка всё ещё исполняла последний приказ своего хозяина и продолжала атаковать вражескую птицу. Словно принимая её вызов, Синекрылый Альбатрос резко развернулся и бросился навстречу своему противнику. Два зверя врезались друг в друга и рухнули на землю, где сцепились между собой.

«Они слишком близко! Я не могу поймать момент для атаки!» – Закричал наездник Ветряной Змеи.

Наездник Пламенного Ястреба не ожидал, что ситуация так резко перемениться. Они больше не решались атаковать Синекрылого Альбатроса и могли лишь наедятся, что Демоническая Бабочка справиться своими силами. На самом деле это вполне возможно, ведь Демоническая Бабочка может применять довольно мощные иллюзии!

В этот момент на сцену наконец-то прибыл Не Ян. Его Темнокрылый Дракон издал яростный рёв и буквально спикировал на Ветряную Змею.

«Осторожнее!»

«Хочешь меня поймать? Хмф, ну попробуй!» – Фыркнул наездник змеи.

Крылья Ветряной Змеи заработали с удвоенной силой, и зверь стремительным рывком ушёл с траектории атаки.

\*ГРАААРР!\*

Темнокрылый Дракон проскандировал заклинание на драконьем языке, высвобождая мощную волну драконьей энергии. Врождённый страх перед драконами был самым эффективным оружием против низкоуровневых зверей!

Тело Ветряной Змеи практически застыло в воздухе, а спустя секунду её накрыл мощный поток Драконьего Дыхания. Раздался оглушительный грохот и Ветряная Змея, получив мощный удар в спину, начала беспорядочно кружить по небу.

Темнокрылый Дракон неспешно приблизился к своей жертве и добил её. Раздавив череп змеи, он вырвал ещё одно Ядро Жизни и проглотил его.

Не Ян был подобен молнии. Всего за несколько десятков секунд он успел догнать и прикончить ещё одного летающего зверя. Было ясно, что сила Темнокрылого Дракона многократно превзошла ожидания противника.

Увидев смерть второго товарища, наездник Пламенного Ястреба окончательно поддался панике и развернул своего питомца, чтобы сбежать с поля боя. Не Ян немедленно отправил дракона следом, быстро сокращая расстояние до очередной цели.

Ощущая неумолимое приближение Темнокрылого Дракона, Аркан Маг покрепче ухватился за поводья ястреба. Он готовился выполнить очень сложный манёвр, чтобы уклониться от смертельной атаки.

Словно охотящийся на кролика ястреб, Темнокрылый Дракон обрушился на свою добычу.

Когда стало казаться, что Пламенный Ястреб сгинет в когтях дракона, он внезапно выполнил бочку и уклонился от смертельного удара.

«Надеешься удрать? Не выйдет!» – Прошипел Не Ян, одаривая врага убийственным взглядом.

Он немедленно активировал Кольцо Прыгуна и сиганул в сторону ястреба, словно резко распрямившаяся пружина.

Уши моментально заложило воющим ветром, а тело едва не сносило потоками встречного воздуха.

Увидев, что Нирвана Флэйм буквально летит в его сторону, Аркан Маг содрогнулся от ужаса. Этот ублюдок либо слишком смел, либо безрассудно глуп! Он действительно осмелился спрыгнуть со своего маунта! Неужели он совсем не боится упасть и разбиться?

Оказавшись на грани жизни и смерти, Аркан Маг даже не вспомнил о том, что у Не Яна может быть Украшение Парящего Пера. Прямо сейчас он думал лишь о том, как сбросить Не Яна вниз. Если он упадёт, этот кошмар наконец-то закончится!

Не Ян как раз собирался приземлиться на спину ястреба, когда Аркан Маг взмахнул посохом и выкрикнул заклинание.

«Отражение!»

Мощная магическая волна оттолкнула Не Яна назад и подбросила в небо. С каждым мгновением он всё сильнее отдалялся от Пламенного Ястреба и всё быстрее летел к земле.

«Ещё увидимся, сосунок!» – Со смехом заявил Аркан Маг, будучи очень довольным собой.

Однако следующий шаг Не Яна, заставил Мага подавиться собственными словами. Прежде чем расстояние до ястреба стало непреодолимым, Не Ян успел выстрелить паутиной и прицепился к спине птицы. Когда паутина вытянулась до предела, резкий рывок снова бросил Не Яна к Пламенному Ястребу.

«Да сдохни ты уже!» – Проревел Аркан Маг, выстрелив в паутину Огненным Шаром.

Мгновение, и тонкая белая нить буквально испарилась. И всё же он опоздал.

Эффект Ползущего Кольца ещё действовал, поэтому Не Ян без труда зацепился за перья Пламенного Ястреба. Потянувшись вверх, он наконец-то поднялся на спину птицы.

«Сотрясение Разума!»

Аркан Маг взмахнул посохом и выпустил в Не Яна мощное заклинание контроля разума, но тот сразу активировал Барьер Разума и набросился на Мага.

Промах!

Сотрясение Разума оказалось бесполезным! Аркан Маг даже не успел удивиться, а клинок Не Яна, словно росчерк молнии, уже поразил его грудь, срезав большую часть здоровья.

«Твою же ж мать!» – Буквально взревел Аркан Маг.

Спина ястреба была слишком маленькой, чтобы вести полноценный бой. Ему попросту некуда было уклоняться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 545 – Найти и уничтожить.**

«Темный Щит!»

Аркан Маг моментально скастовал защитное заклинание, окружив себя тёмным магическим барьером. Это был лучший защитный навык в его арсенале. Помимо высокого значения поглощаемого урона, этот барьер дает игроку иммунитет ко всем эффектам контроля толпы. Маг был уверен, что этот барьер позволит ему продержаться хотя бы несколько секунд – этого более чем достаточно, чтобы спасти свою жизнь.

Однако реальность вновь не оправдала его ожиданий.

Второй удар Меча Зеннарда моментально расколол Темный Щит на части, а следом за щитом испарилось и здоровье Мага.

И снова мгновенное убийство!

Даже после смерти, на лице Аркан Мага сохранилось удивлённое выражение. Он прошёл через множество серьёзных сражений, но сегодня Вор впервые убил его, фактически проигнорировав защиту Темного Щита. Сила Нирвана Флэйма была просто нечеловеческой!

Свет в глазах Мага медленно потух. Он до последней секунды не хотел признавать своего поражения, но сейчас мог только смириться со своей судьбой.

Прикончив Аркан Мага, Не Ян вонзил меч в затылок Пламенного Ястреба.

\*Скриии!\*

Пламенный Ястреб пронзительно закричал, а буквально через секунду был и вовсе разорван когтями Темнокрылого Дракона.

Когда Жизненное Ядро ястреба было проглочено, Не Ян ощутил, что Темнокрылый Дракон начинает меняться. Его чёрные чешуйки приобрели тёмно-фиолетовый отлив и стали слегка просвечивать. Дракона словно покрыли слоем глазури, придав ему глянцевый и ухоженный вид.

Помимо внешнего вида, выросли и его характеристики, будь то сила атаки или уровень защиты. Пускай до повышения уровня было ещё далеко, рост Темнокрылого Дракона был виден даже невооружённым глазом.

Глядя на открывшийся с головы Темнокрылого Дракона пейзаж, Не Ян на мгновение почувствовал себя богом, который взирает на низший мир.

В этот момент Натурал Финд тоже закончил своё сражение. Избитый и потрёпанный Синекрылый Альбатрос был с ног до головы покрыт кровью, причём никто не знал, принадлежит эта кровь ему или Демонической Бабочке. Впрочем, это и не важно, ведь сейчас именно Синекрылый Альбатрос возвышался над растерзанным трупом Демонической Бабочки.

«Босс, я тоже получил Жизненное Ядро!»

Натурал Финд наконец-то смог вздохнуть с облегчением. Несмотря на победу, Синекрылый Альбатрос выглядел очень скверно. Одна небольшая ошибка, и на земле бы сейчас лежал труп его питомца, а не вражеского зверя.

В когтях птицы был крепко сжат кроваво-красный шар Жизненного Ядра, вокруг которого разливалось тусклое свечение.

Из шести летающих зверей, выступивших на стороне Альянса Магов, четверо были убиты. Именно таким оказался результат первого воздушного сражения в этом игровом мире. Не будет преувеличением сказать, что Темнокрылый Дракон Не Яна и Синекрылый Альбатрос Натурал Финда навсегда войдут в историю мира Conviction.

Выступив против шести противников, они вдвоем смогли убить четверых и обратили в бегство ещё двоих. Такой результат был более чем впечатляющим.

Не Ян заставил Темнокрылого Дракона набрать высоту, чтобы увидеть всё поле боя. Оглядевшись вокруг, он обнаружил, что битва на земле уже завершилась.

[ Эй на земле, как там у вас дела? ] – спросил Не Ян.

Осмотрев поле боя, он увидел усеянную телами равнину, большая часть которых принадлежала игрокам Альянса Магов и лишь немногие носили символику Племени Невероятных Людей.

[ На данный момент уничтожено две тысячи пятьсот шестьдесят вражеских игроков. Остальные силы Альянса покинули поле боя вместе с Крейзи Мэджиком. Надо отдать им должное – бегать эти ублюдки точно умеют. Что касается нас, мы потеряли около трёхсот семидесяти человек, ] – с улыбкой ответил Блейдлайт.

На его памяти, это была самая удачная битва Племени Невероятных Людей. Им удалось сохранить большую часть своей армии, а ведь их противниками были элитные игроки Альянса Магов, Божественных Защитников, Лютых Волков, Кровавых Извергов и других известных игровых организаций.

Если рассуждать логически, потери обеих армий должны быть примерно равны, однако результаты этой битвы превзошли даже самые смелые ожидания игроков Племени.

[ К счастью, мы ещё до битвы уничтожили почти треть их армии. Благодаря этому, когда Ловушки Ледяных Шипов и Огненного Моря смели большую часть их Магов и Жрецов, строй Альянса полностью развалился. Мы гнали этих парней до самого леса, поэтому у них не было возможности перестроить свои силы и провести контратаку! ] – добавил Смоук Стаб.

В последние минуты сражения игроки Племени просто преследовали разгромленного врага, истребляя всех, кто хоть немного отставал. Никто из игроков Альянса не был настолько глуп, чтобы остановиться и принять бой, потому что любой подобный герой был бы немедленно убит. Спасая свои жизни, игроки Альянса глубоко сожалели о том, что не родились с дополнительной парой ног.

Крейзи Мэджику и остальным лидерам Альянса удалось сбежать, но их судьбы была предопределена, а потеря пяти уровней – неизбежна. Как только игроки Племени займут все десять замков и просидят там один час, Альянс Магов потерпит поражение. Будут они прятаться или сражаться до самого конца – это уже ничего не изменит.

Теперь игрокам Племени нужно найти и уничтожить уцелевшие силы Альянса Магов. Не Ян патрулировал небо на своём Темнокрылом Драконе. Как только он замечал выжившего игрока, его грозный питомец немедленно пикировал вниз, не оставляя несчастному ни единого шанса на спасение.

В то же время Блейдлайт, Се Яо, Тан Яо и остальные лидеры гильдии возглавили одиннадцать отдельных отрядов, которые должны окружить и уничтожить остатки вражеской армии.

Альянс Магов потерпел сокрушительное поражение, а остатки их армии разбежались по лесам, спасая свои жизни. Теперь они могли лишь держаться подальше от вражеских глаз, скрываясь в каком-нибудь укромном уголке карты. Сбежать? Никто даже не надеялся на такое чудо.

Крейзи Мэджик больше не мог командовать этими людьми, ведь сейчас он и сам не отличался от побитого подзаборного пса. Даже пробежав несколько тысяч метров, он до сих пор не решался остановиться и перевести дух... Только не с Саном, который преследовал его, словно мстительный дух.

В какой-то момент Крейзи Мэджик отбился от остальных игроков Альянса. Он остался один и бесцельно бродил по лесу.

«Будь проклято это несчастное Племя!» – Прошипел Крейзи Мэджик.

Поддавшись своей ярости, он взмахнул посохом и выпустил огненный шар.

\*Бум!\*

Раздался грохот взрыва, и огненный шар испепелил несколько деревьев.

Крейзи Мэджик хотел выплеснуть свой гнев, а его мысли пребывали в хаосе. Неужели это конец Альянса Магов?

Пока он бродил по этому лесу, катапульты и армия Племени Невероятных Людей неумолимо приближались к Городу Лунного Света. Альянс понёс тяжёлые потери в Царстве Смерти, а после завершения этой битвы они потеряют сразу пять крепостей. Таким образом, Племя без труда сможет создать в Городе Лунного Света постоянную базу и получит возможность свободно атаковать главную цитадель Альянса.

Вспомнив про условия договора, Крейзи Мэджик снова захотел кого-нибудь прикончить. Отдать противнику пять крепостей и не атаковать эти крепости в течение месяца. За это время Племя Невероятных Людей сможет покорить весь Город Лунного Света, а то и вовсе устроить полноценную осаду штаб-квартиры Альянса!

В этот момент лесное спокойствие сменилось пугающим предчувствием, которое практически парализовало Крейзи Мэджика.

Он моментально сменил своё высококачественное снаряжение на набор мусорных предметов, а через секунду перед его горлом блеснула сталь кинжала.

Крейзи Мэджик спокойно закрыл глаза. Наконец-то этот кошмар закончится.

Раздался характерный пшик и из шеи Мага ударила струя крови.

Сан скептически осмотрел труп своей жертвы. Он ожидал, что Крейзи Мэджик будет цепляться за свою жизнь до самого конца, но Маг даже не думал сопротивляться.

Крйжи Мэджик понимал, что своим сопротивлением он просто отсрочит неизбежное. Сейчас ему нужно поскорее умереть и немедленно вернуться в Город Лунного Света. Если он не возглавит оборону города, победа Племени окажется неизбежной.

Крйжи Мэджик решил сдаться. Спустя какое-то время на карте осталось всего шестьдесят игроков из армии Альянса, но все они принадлежали к организациям Лютых Волков и Кровавых Извергов.

Эти игроки полагались на партизанскую тактику, чтобы отбиваться от поисковых отрядов Племени. Они прекрасно понимали, что поражение неизбежно, но гордость экспертов заставляла их сражаться до конца, а не покорно отдавать свои головы врагу. Кроме того, они смогут компенсировать часть своих потерь, собрав снаряжение убитых игроков Племени.

За последние полчаса они уничтожили несколько десятков игроков Племени, однако их группа тоже понесла тяжёлые потери.

Король Мира скрытно исследовал лес и наткнулся на группу из восьми игроков. Во главе этого отряда стояли Кроу и Рэйвен – сильнейшие игроки Лютых Волков.

«Крейзи Мэджик решил сдаться», – сообщил Рэйвен, проверив список уведомлений.

«Трусливый сукин сын! Зачем мы вообще поверили этому ублюдку!? Теперь мы не можем даже сбежать из этой проклятой дыры!» – Взбешённо прошипел Кроу.

Его слабый китайский был дополнен несколькими английскими ругательствами.

«Давай просто продолжим сражаться и хоть немного компенсируем наши убытки. Думаю, мы сможет найти ещё один отряд Пле... Хм...?» – Рэйвен внезапно прервался и перевёл взгляд на самые дальние из видимых деревьев.

[ Что случилось? ] – спросил Кроу, заметив настороженный взгляд Рэйвена и переключившись на приватный чат.

[ Нас обнаружили. Это Вор! ] – ответил Рэйвен.

Этот Вор имел очень высокий уровень скрытности, но Рэйвену всё же удалось ощутить его присутствие.

Мало кто знал, что у Рэйвена есть привычка оставлять символы слежения везде, где он проходит. Оставляя эти символы на стволах деревьев, он мог узнать, если за ним кто-то следит.

Таким образом, позиция Короля Мира была обнаружена. Рэйвен точно знал его местонахождение, однако знать о враге и уничтожить его, это совершенно разные вещи.

Ничуть не изменившись в лице, Рэйвен, Кроу и остальные члены команды продолжали двигаться вперёд, а два Вора, как бы между делом, активировали скрытность и исчезли между деревьями.

Заметив исчезновение вражеских Воров, Король Мира невольно нахмурился. Он ощутил смутную тревогу и задумался, стоит ли ему продолжать слежку за этими парнями.

Отряд Лютых Волков уходил всё дальше и дальше. Король Мира какое-то время колебался, но всё же решил продолжать наблюдение.

[ Не Ян, я слежу за группой игроков из Лютых Волков. ]

[ Продолжай наблюдение. Мы будем на месте через несколько минут, ] – ответил Не Ян.

Всё это время он продолжал летать на Темнокрылом Драконе и истреблял всех игроков Альянса, которые попадались ему на глаза.

Пока Король Мира сообщал Не Яну свою позицию, окружающий его воздух наполнился какой-то необычной пылью. Король Мира моментально напрягся. Это был Разоблачающий Порошок! Не Ян однажды показывал ему этот порошок, но он был слишком дорогим, чтобы раскидываться им налево и направо. И всё же Король Мира знал последствия его применения!

Частички порошка прилипли к телу Короля Мира и его сокрытие медленно сошло на нет.

Король Мира был полностью раскрыт!

Он едва успел подумать о побеге, когда с двух сторон появилась пара Воров и попыталась зажать его в клещи двойной атакой.

«Ха-ха, давай посмотрим, как ты будешь бегать!» – Зловеще рассмеялся один из Воров Лютых Волков.

«Плохо! Они зажали меня в клещи!»

Король Мира на мгновение растерялся. Пара смертоносных кинжалов озарила его лицо отблесками стального света, словно неотвратимая коса жнеца.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 546 – Окружённые.**

На лице Короля Мира расцвела кровожадная ухмылка, а в душе начала закипать маниакальная жажда убийства.

Женская интуиция никогда не ошибается. Се Яо была полностью права, когда говорила, что Король Мира – очень опасный человек.

Пройдя через горнило войны во многих горячих точках, Король Мира приобрёл подавляющее убийственное намерение, и сейчас он наконец-то позволил этому чувству вырваться на волю.

Даже оказавшись перед лицом неминуемой смерти, Король Мира смог сохранить абсолютное спокойствие и хладнокровие. По сравнению с прорывом через град пуль, эта ситуация не отличалась от возни в песочнице.

Вражеские Воры ещё не успели приблизиться на расстояние удара, а Король Мира уже прочитал все их движения и направления атак. Он лишь слегка отклонил своё тело в сторону, но этого оказалось достаточно, чтобы один кинжал всего лишь оцарапал ему ухо, а второй еле-еле чиркнул по щеке.

Король Мира отчётливо ощутил смертоносную остроту холодной стали.

Этот уникальный навык уклонения был создан на основе личного опыта Короля Мира, который не раз побывал на грани жизни и смерти во времена своей службы наемником. Ни один обычный человек не сможет поверить, что такие движения можно повторить в реальном мире.

Вражеская засада провалилась!

Воры Лютых Волков были ошеломлены и растеряны. Уклонившись от их ударов, Король Мира переместился за спину одного из Воров и поразил его горло под, казалось бы, совершенно немыслимым углом. Это был Удушающий Удар, выполненный обратным хватом!

Король Мира и его соперник считались топовыми экспертами своего класса, но их противостояние продлилось меньше секунды.

Следует помнить, что все стандартные навыки имеют определённый набор строго зафиксированных движений, и Удушающий Удар не является исключением. Из этого следует логический вывод, что выполнить Удушающий Удар под таким неудобным углом попросту невозможно. И, тем не менее, Король Мира действительно сделал это!

Поражённый рукоятью Вор застыл на месте, попав под эффект ошеломления.

Это был особый приём, освоенный Королём Мира после многодневной практики Удушающего Удара. Даже такие умелые игроки как Сан и Уан Страйк Вао неизбежно станут жертвами этой техники, если не узнают о ней заранее.

Король Мира всегда старался вырваться за рамки системы. Если какое-то движение существует за пределами общепринятого восприятия, оно почти наверняка окажется верным и полезным. Таким образом, даже если его противником окажется один из высших экспертов Conviction, результат всё равно останется неизменным!

Малейшая ошибка, и его Удушающий Удар мог превратиться в бессмысленный взмах рукой, но Король Мира всё-таки смог преодолеть ограничения системы.

Он немедленно продолжил атаку Ударом в Спину Обратным Хватом и Разрывом, а затем скрылся в Штормовом Шаге.

Здоровье парализованного Вора моментально упало до нуля, и он беспомощно свалился на землю.

Заметив на земле труп своего товарища, второй Вор невольно вздрогнул и посильнее стиснул рукоять кинжала. Оглядевшись вокруг, он не заметил даже намёка на вражеское присутствие, но всё равно не посмел снижать бдительность.

«Олд Севен, что у вас случилось?»

Рэйвен и остальные член команды бросились на помощь, но уже через пару секунд они ошарашенно разглядывали бездыханное тело своего товарища.

«Наша совместная атака провалилась, и Олд Эйч был убит», – с горькой улыбкой ответил Олд Севен.

Эта новость серьёзно обеспокоила Рэйвена и остальных членов группы. В глазах обычных игроков Олд Севен и Олд Эйч были просто умелыми экспертами, но элитные игроки из Лютых Волков знали о них гораздо больше.

В годы расцвета Темного Героя, Инвинсибл возглавлял элитный отряд из нескольких сотен лучших игроков гильдии. Под его руководством они покоряли один VR мир за другим, не потерпев ни одного поражения.

Олд Севен и Олд Эйч были основными членами этой элитной группы. Они играли только за персонажей Воровского класса и получили неофициальное прозвище Божественных Воров.

Шэдоу Киллер, Нирвана Флэйм, Сан и другие известные Воры обрели свою славу гораздо позже. Таким образом, Олд Севен и Олд Эйч практически не уступали им по уровню навыков.

«Это был Нирвана Флэйм?» – Cкорее для галочки спросил Рэйвен, поскольку был уверен, что только Не Ян способен совершить такой удивительный подвиг.

«Нет, этого Вора зовут Король Мира».

«Король Мира?»

Рэйвен на секунду растерялся, но затем всё-таки вспомнил этого игрока. В первые месяцы после запуска Conviction он никак себя не проявлял, но во время войны между Племенем и Кровожадными Клинками он приобрёл невероятную известность, уничтожив больше тысячи Кровожадных Клинков. После этого подвига он снова бесследно исчез. Кто бы мог подумать, что этот игрок присоединился к Племени Невероятных Людей?

Даже один Нирвана Флэйм уже создавал достаточно проблем. Затем, словно из-под земли вылез Сан, а теперь ещё и этот Король Мира? Воры Племени действительно могли утереть нос любой другой гильдии.

«Один паршивый Вор довёл вас до такого жалкого состояния, и вы ещё смеете называть себя Божественными Ворами?» – Недовольно заметил Кроу.

В ответ Олд Севен одарил Кроу яростным взглядом.

Рэйвен тоже недовольно взглянул на Кроу:

«Если ты думаешь, что мог бы справиться лучше, попробуй сразиться с Олд Севеном и Олд Эйчем, когда мы вернёмся назад. Посмотрим, сможешь ли ты победить хотя-бы их».

Кроу едва не вспылил от гнева, но быстро обдумав ситуацию, ответил только недовольным вздохом.

«Нам пора уходить отсюда. Нирвана Флэйм наверняка направляется сюда», – предложил Олд Севен.

Само собой, Король Мира никуда не убегал. Он по-прежнему внимательно наблюдал за вражеской группой, оставаясь совсем недалеко от убитого им Вора.

В этот момент Не Ян наконец-то начал проводить перекличку, а это значит, что подготовка к нападению завершена.

[ Все освободились? Хорошо. Мы собираемся нанести визит игрокам их Лютых Волков и отплатить им за их заботу. Кто со мной!? ] – Объявил Не Ян.

[ Я! ] – Первым выкрикнул Тан Яо.

[ Я тоже! ]

...

Блейдлайт, Се Яо и остальные элитные игроки тоже согласились.

У Короля Мира есть одно из двенадцати Колец Телепортации, поэтому остальные одиннадцать человек должны просто переместиться к нему.

[ Внимание, всем войскам! Разделитесь на десять отрядов, займите все замки и закончите эту битву! ] – приказал Не Ян в чате Гильдии.

Паладин Элегии тут же преступил к исполнению.

Оставив все организационные вопросы на Паладина Элегии, Не Ян отозвал своего Темнокрылого Дракона и активировал Кольцо Телепортации.

В укромном уголке леса вспыхнули яркие лучи света и вокруг Короля Мира материализовались лучшие игроки Племени во главе с Не Яном.

Все двенадцать игроков собрались вместе. С таким удивительным составом для них нет ничего невозможного!

«Где игроки из Лютых Волков?» – Сходу спросил Не Ян.

«Ушли на восток. Мы сможем догнать их примерно через две минуты», – ответил Король Мира.

«Отлично, давайте выдвигаться», – приказал Не Ян, и вся команда бросилась по следам убегающих игроков Лютых Волков.

...

Рэйвен и остальные члены отряда продолжали свой лесной вояж. К этой минуте почти вся армия Альянса была уничтожена, а горстка уцелевших игроков даже не думала покидать свои укрытия. В голосовом чате царила гробовая тишина, а без карты с точными координатами они могли лишь бесцельно бродить по карте.

«Только что пришёл приказ от босса. Он хочет, чтобы мы как можно дольше удерживали Племя Невероятных Людей в Царстве Смерти. Он решил сделать свой ход», – неожиданно сообщил Рэйвен.

Он только что получил сообщение от Цао Сю.

До недавнего времени стремительный рост Племени Невероятных Людей казался всего лишь досадной помехой, которая разрешиться сама собой, но последние события показали, что Племя начинает активно посягать на активы Финансовой Группы Век. Если Цао Сю не предпримет немедленных мер, Племя Невероятных Людей может вырасти в очень грозного и опасного противника.

Финансовая Группа Век решила преподать Племени очень болезненный урок. Они решили показать, что одной силы воли и высоких игровых навыков совершенно недостаточно, чтобы гильдия могла гарантировать своё дальнейшее существование.

«Прямо сейчас игроки Племени должны захватывать контрольные замки, но нас слишком мало, чтобы им помешать, – высказался один из игроков.

«Они разделили свою армию на десять замков, а это значит, что в каждом останется не больше двухсот игроков. Не идеально, но вполне осуществимо. Давайте просто делать то, что в наших силах. И ещё, постарайтесь не попадаться Нирване Флэйму», – с тяжёлым вздохом ответил Рэйвен.

Они не могли переломить ситуацию в свою пользу, но могли подороже продать свои жизни.

Пока они обсуждали свой план, из леса донёсся звук ломаемых веток. Через несколько секунд из-за деревьев начали выбегать игроки, уверенно окружая отряд Лютых Волков.

Заметив вдалеке узнаваемый силуэт Не Яна, Рэйвен ощутил, как его сердце, словно сброшенный в море якорь, с грохотом рухнуло в живот.

«Это Нирвана Флэйм... Мы окружены!»

Они не ожидали, что Племя Невероятных Людей сможет так быстро организовать полноценное окружение. Откуда такая нечеловеческая скорость!?

Не Ян внимательно осмотрел вражеских игроков. У Лютых Волков было всего семь человек, тогда как у Племени – двенадцать. Их сторона имела подавляющее численное преимущество. Что же до личной силы этих Лютых Волков – никто из Племени не располагал точной информацией.

И всё же кое-что Не Ян знал наверняка: во всей Империи Виридиан наберётся не больше десятка игроков, которые способны на равных противостоять его группе.

Кроу поднял над головой золотой двуручный меч. Даже ему, со всем своим высокомерием и гордостью, пришлось признать, что на этих игроков нельзя смотреть свысока. Он очистил свой разум и сконцентрировался на грядущем сражении.

«Нирвана Флэйм. Признаться честно, я не ожидал, что мы всё-таки встретимся на этом поле боя», – спокойно поздоровался Рэйвен.

«Божественный Волшебник Рэйвен. Прославленный игрок пяти VR игр, дважды получивший титул сильнейшего Мага. Я тоже не ожидал встретить здесь такую легендарную личность», – ответил Не Ян.

Он продолжал осматривать группу вражеских игроков. В прошлом, каждый из них считался легендарной фигурой в индустрии VR игр, но после обретения славы и признания они все бесследно исчезли. Кто бы мог подумать, что они присоединились к Финансовой Группе Век.

Помимо Рэйвена и Кроу, в организацию Лютых Волков входили трое из пяти высших экспертов Тёмного Героя. Что же до остальных, в прошлой жизни Не Ян посмотрел множество роликов с их участием и читал описание их достижений на форумах других игр. Каждый из них был известным экспертом игрового мира.

Игроки перед Не Яном были живой демонстрацией чудовищного влияния Финансовой Группы Век.

«Каждый человек сражается за своего хозяина. Давай не будем тратить время на пустые слова!» – Заявил Рэйвен, решительно вскинув посох, на вершине которого уже разгоралось ослепительное сияние.

Остальные Лютые Волки тоже приготовились к бою.

«Моя цель – Нирвана Флэйм! Никому не вмешиваться!» – Выкрикнул Кроу.

«Предлагаю закончить бой за три минуты. Снаружи нас ждёт ещё одно сражение, поэтому нам некогда играть в эти детские игры», – небрежно заявил Смоук Стаб, одарив светловолосого Кроу презрительным взглядом.

Эта наглая мартышка посмела бросить вызов Безумному Вору! Что этот придурок о себе возомнил!? Он не достоин!

Не Ян и остальные игроки Племени двинулись на противника. Между двумя группами осталось не больше пятидесяти метров, а воздух буквально гудел от напряжения. Сражение могло начаться в любую секунду!

Небрежные слова Смоук Стаба моментально взбесили Лютых Волков. Куда бы они не пошли, и с кем бы они не сражались – все игроки содрогались при одном только упоминании Лютых Волков! Этот Смоук Стаб слишком высокомерен!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 547 – Поражение Альянса Магов.**

Кроу не смог сохранить ясность мыслей и первым бросился в бой.

«Нирвана Флэйм, сразись со мной!» – выкрикнул он, активируя Рывок.

Защищённый массивным золотым доспехом, он напоминал настоящий танк, сметающий всё на своем пути. Его высокомерие взлетело до небес. Даже зная о силе врага, Кроу никогда не считал Не Яна достойным противником.

«Ярость Бога Войны!»

Мышцы Смоук Стаба разбухли от чудовищной силы, а сам игрок моментально сорвался вперёд, чтобы перехватить Кроу.

Навык Ярости Бога Войны был на одну ступень выше Варварской Силы. После его активации вены Смоук Стаба вздулись от напряжения, а тело наполнилось неудержимой разрушительной силой, которую, казалось, невозможно остановить.

«Сопляк! Ты и правда веришь, что у тебя есть право бросить вызов Нирвана Флэйму? Ты не достоин! Сперва тебе придётся перешагнуть через мой труп!» – Проревел Смоук Стаб.

\*Дзынь!\*

Когда два Воина столкнулись друг с другом, Кроу пришлось отступить на несколько шагов.

Лицо Кроу исказилось в отвратительной гримасе. Подавляющая сила Смоук Стаба заставила его переключить внимание на нового противника, не оставив другого выбора. Он просто не осмелился игнорировать такого могучего врага.

Когда Кроу бросился вперёд, Рейвен и остальные тоже вступили в бой, причём каждый игрок выбрал себе отдельного соперника.

Тан Яо, Се Яо и остальные Маги вскинули свои посохи, обрушив на группу Лютых Волков настоящий дождь из разнообразных заклинаний.

Помимо того, что игроки Племени обладали значительным численным преимуществом – двенадцать против семи – они имели ещё и ощутимое превосходство в качестве снаряжения. У группы Лютых Волков не было ни единого шанса. Их сопротивление было всего лишь попыткой отсрочить неизбежное.

Для Рейвена и остальных это было самое тяжёлое сражение с момента их появления в мире Conviction. Будучи элитой Лютых Волков, каждый из них имел собственную гордость и немалую уверенность в своих силах. К сожалению, вспоминая эти вещи сейчас, они наконец-то осознали всю нелепость своих убеждений. Гордость? Уверенность? Это просто смешно!

Не Ян, Король Мира, Пэйнтед Муслин и ещё несколько игроков оставались в стороне, не предпринимая никаких действий. Всем своим видом они словно сообщали, что враг будет уничтожен даже без их вмешательства. Элита Лютых Волков? Смоук Стаба, Тан Яо и остальных будет более чем достаточно, чтобы разобраться с этими парнями.

Тан Яо непрерывно размахивал посохом, стреляя заклинаниями словно настоящий пулемёт. Скорость его атаки достигла пугающих значений, а пауза между заклинаниями практически не прослеживалась. И словно этого было мало – уровень его маны никогда не снижался!

Имея постоянную поддержку Аркан Феи, Тан Яо мог беспрерывно использовать заклинания с высоким уроном и не менее высоким потреблением маны. Его чистая огневая мощь не имела себе равных!

Основной удар магических атак Тан Яо обрушился на одного из Воинов Лютых Волков. Когда его здоровье стремительно полетело вниз, он немедленно выпил Зелье Здоровья. Более того, за его спиной расположился Жрец, который непрерывно кастовал на него исцеления. Но даже так, Воин не смог удержать свою позицию и очень скоро его бездыханное тело отправилось в полёт. Урон Тан Яо был слишком велик. Он смог подавить даже поддержку Жреца!

У погибшего Воина было шесть тысяч пунктов защиты и восемь тысяч очков здоровья. Эти характеристики были дополнены поддержкой Жреца, но даже этого оказалось мало, чтобы сохранить жизнь Воина. Тан Яо был слишком подавляющим!

Лицо Рейвена скривилось от досады. Он, как и Тан Яо, играл классом Аркан Мага, однако разница между их способностями напоминала разницу между небом и землёй.

Тот факт, что Йонг Спэрроухоук до сих пор возглавляет список самых высокоуровневых игроков, и более того, ни разу не уступал своего лидерства, имел за собой очень прочную основу.

Противником Рейвена стала Се Яо. Стоит отметить, что Рейвен уже очень давно состоит в организации Лютых Волков, но сегодня он впервые встретил равного соперника. Более того, этим соперником оказалась девушка. Этот факт с большим трудом укладывался в голове игрока.

После обмена несколькими атаками разница между игроками стала ясна как день. Столкнувшись с высшей элитой Племени Невероятных Людей, даже бесконечно высокомерные игроки Лютых Волков превратились в обыкновенных мальчиков для битья.

Смоук Стаб, Тан Яо и остальные полностью подавили команду Лютых Волков. Они оказались беспомощны даже в противостоянии один на один, но что самое унизительное – Не Яну даже не пришлось вступать в бой!

Рейвен ощутил глубокое разочарование. Ему казалось, что Нирвана Флэйм даже не рассматривает их как достойных противников!

Изучив видеоролики с главными битвами Племени, Рейвен и его товарищи получили только общее представление о силе своего противника. Только столкнувшись с элитой Племени лицом к лицу, игроки Лютых Волков смогли лично испытать их подавляющую силу. Силу, которая не оставила им ни единого шанса на победу и спасение.

Каким бы талантом не обладал отдельный игрок, ему будет очень сложно приблизиться к уровню элиты Племени Невероятных Людей, а о создании такой же подавляющей элитной команды никто даже не мечтал. Как Нирвана Флэйм смог создать такую удивительную группу?

Вот только Не Ян отличался от остальных. Он был перерождён в новой жизни. Прежде чем Блейдлайт и остальные раскрыли миру свои истинные таланты, он уже собрал их вместе, позволив этим великим экспертам учиться друг у друга и поделившись с ними своим бесценным десятилетним опытом. В результате, их текущее развитие на несколько порядков превзошло ожидания и возможности обычных игроков.

Предыдущие слова Смоук Стаба были сказаны вовсе не из высокомерия, а из уверенности в Племени Невероятных Людей!

Раздался приглушённый стук и ещё один Лютый Волк беспомощно свалился на землю. Даже умирая, они никак не могли понять, почему их так легко подавили.

Кроу и Смоук Стаб уже разменялись нескольким десятками ударов. Оба игрока были могущественными и умелыми Воинами, но даже с его невероятным талантом, навыки Кроу оказались на ступеньку ниже, чем навыки Смоук Стаба. Вскоре после начала поединка разница между игроками стала прослеживаться даже невооружённым глазом.

Также, помимо разницы в навыках, Кроу заметно отставал от соперника по уровню снаряжения. Не Ян собрал для Смоук Стаба полный комплект снаряжения 100-го уровня, тогда как снаряжение Кроу было примерно на одном уровне с предыдущим комплектом Смоук Стаба. Что же до комплекта самого Смоук Стаба – он уже давно был передан Колд Пик Абсолют Блейду.

Кроу лупили и в хвост, и в гриву. Он не ожидал, что Смоук Стаб окажется таким подавляющим. Сейчас он выглядел на порядок сильнее, чем в последних видеороликах!

Кроу не знал, что в течении последнего месяца Смоук Стаб и остальные практически непрерывно оттачивали свои навыки. В то же время, легенды о Кроу, Рейвене и других великих игроках из числа Лютых Волков постепенно становились частью истории.

Лицо Кроу покраснело от гнева. Ему казалось, что каждый удар Смоук Стаба обрушивался на него с весом горы Тай. Нападение? Да под этим давлением невозможно даже дышать!

Кроу ощущал жгучую смесь упрямства и отчаяния. Неужели он действительно так легко проиграет Смоук Стабу и другим игрокам Племени? Неужели его былая слава и достижения испарились, словно клубы дыма? Неужели они будут смыты беспощадной рекой времени?

Кроу яростно взревел. Он резко прыгнул в воздух, а его двуручный меч, окутанный бушующим пламенем, обрушился на голову Смоук Стаба.

«Наглец!» – Фыркнул Смоук Стаб.

Блокируя Огненный Разрез противника, он нанёс одновременный удар локтем. Массивный налокотник доспеха безжалостно впился в живот Лютого Волка. Ощутив острую боль, Кроу потерял контроль над своим телом и моментально согнулся пополам, напоминая варёную креветку.

\*Бум!\*

За ударом локтем последовал Сейсмический Хлопок и Кроу был подброшен в воздух. Смоук Стаб немедленно бросился вперёд и нанёс финальный удар, срезав последние крохи вражеского здоровья.

Когда Рейвен огляделся вокруг, от его команды уже ничего осталось, а трупы Кроу и ещё пяти Лютых Волков валялись на земле. Он был единственным, кто до сих пор оставался в живых, но от этого его отчаяние только усилилось.

Не Ян заглянул в глаза Рейвена:

«Передай сообщение своему боссу. С Альянсом Магов покончено. Божественные Защитники будут следующими. Скажи ему побыстрее сворачиваться и валить из Виридианской Империи, иначе все его инвестиции обратятся в прах. Само собой, если Финансовая Группа Век верит, что у них есть все деньги мира, вы можете и дальше пускать их на ветер…»

Рейвен услышал слова Не Яна, но у него не было возможности ответить, потому что заклинание Се Яо отправило его бездыханное тело в полёт.

Скользнув взглядом по лежащим на земле трупам, Не Ян слегка улыбнулся:

«Кажется здесь мы разобрались. Соберите снаряжение. Мы уходим».

…

Очень скоро результаты сражения в Царстве Смерти были раскрыты для общественности. Ни Альянс Магов, ни Племя Невероятных Людей не стали выкладывать в сеть видеоролики с записями битв, но статистика сражения всё же была опубликована. Три тысячи игроков, которые выступили на стороне Альянса Магов, были полностью истреблены, в то время как племя потеряло только триста девяносто двух игроков.

Многие ожидали, что Племя Невероятных Людей одержит победу, но, когда игроки увидели разницу в потерях, все были полностью ошеломлены. Что там произошло? Как Племя могло потерять меньше четырёх сотен человек? Это же просто безумие!

Тот факт, что Альянс Магов нанял множество экспертов из крупных игровых организаций был открытым секретом, поэтому игроки рассматривали две армии либо как равных, либо отдавали небольшое преимущество Альянсу Магов.

Потерпеть поражение? Возможно, но почему это поражение оказалось настолько разгромным? Потерять трёхтысячную армию, не убив даже четыре сотни игроков Племени… Этот результат слишком шокировал!

Все игроки Империи Виридиан горячо обсуждали результаты битвы. Очень скоро часть информации о ходе битвы все-таки просочилась в общий доступ. Не стоит забывать, что на стороне Альянса Магов сражалось множество игровых организаций. Слив информации был всего лишь вопросом времени. Видео-хостинги платили большие деньги, чтобы получить кадры значимых битв. Посмотрев запись сражения, все наконец-то поняли, что именно произошло в Царстве Смерти.

Что же до тактики Племени Невероятных Людей… Сказать, что все были удивлены, значит не сказать ничего. Некоторые игроки начали доказывать, что Нирвана Флэйм действовал слишком подло, прибегая к таким грязным и низким уловкам. Они утверждали, что победа Племени была несправедливой, поэтому её нельзя засчитывать.

Другие игроки выступали на стороне Племени. Неужели для почётной победы нужно почётно отправлять своих людей на убой?

Победитель получает всё, а проигравший остается с пустыми руками. Альянс Магов проиграл, причем их поражение было абсолютным. Что еще здесь нужно доказывать!?

Независимо от того, что думали и говорили представители общественности, игроки Племени Невероятных Людей испытывали только глубокую благодарность. Доброжелательность Не Яна была глубоко запечатлена в их сердцах. Если в этом не будет самой крайней необходимости, он никогда не отправлял своих подчинённых на верную смерть.

Во время сражения в Царстве Смерти, даже будучи тем, кто бросил этот вызов, Не Ян сделал всё возможное, чтобы не допустить лишних потерь в своей армии. Для большинства игроков, наличие такого добродетельного гильдмастера было настоящим благословением.

Не успели стихнуть споры вокруг минувшего сражения, как на форумах взорвалась очередная новость. Армия Племени Невероятных Людей покинула территорию Калора и направляется к Городу Лунного Света. Неужели Племя собирается завоевать такой крупный город?

Обитатели Города Лунного Света моментально ударились в панику.

Не Ян немедленно потребовал свою награду и выбрал пять крепостей Альянса Магов. Эти цитадели формировали своеобразное заграждение вокруг главной цитадели Альянса Магов – Крепости Эдгартон.

Само собой, Крейзи Мэджик не хотел исполнять условия договора, но под давлением игровой системы, ему пришлось смириться и выполнить свои обязательства, передав пять крепостей в собственность Племени.

Эти опорные пункты станут плацдармом Племени Невероятных Людей и позволят беспрепятственно вести наступление на территорию Альянса Магов. Все наконец-то осознали, что война неизбежна!

В течении следующего месяца Альянсу Магов запрещено атаковать пять отданных крепостей. Сможет ли крепость Эдгартон выстоять в таких неблагоприятных условиях?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 548 – Война Начинается.**

Вскоре после того, как силы Альянса Магов ушли из пяти крепостей, около 150 000 игроков из пяти отраслевых гильдий под управлением Племени Невероятных Людей уничтожили их. Они отвечали за оборону крепостей до тех пор, пока не прибыла главная армия Племени.

Согласно пари, Альянсу Магов не разрешалось атаковать эти крепости в течение месяца. Однако это не относилось к Божественным Защитникам!

Около 200 000 игроков из Божественных Защитников поспешили в Город Лунного Света.

Как гласит старая пословица, без губ зубы будут чувствовать холод. Хотя Холи Флэйм и Крэйзи Мэджик казались дружественными, эти двое были жестокими конкурентами, никогда не желающими кланяться друг другу. Однако Холи Флэйм понимал, что если Альянс Магов рухнет, то следующими будут Божественные Защитники. Когда Крэйзи Мэджик обратился к нему за помощью, хотя он не хотел ввязываться в этот беспорядок, он все же решил оказать свою помощь, отправив 200 000 игроков.

После столь долгой работы в Городе Лунного Света Альянс Магов создал более дюжины отраслевых гильдий, составив почти 600 000 игроков. В сочетании с 200 000 от Божественных Защитников, это было в общей сложности 800 000 игроков.

С такой большой армией обороны Город Лунного Света был практически непроницаем. Не Яну будет нелегко победить. Даже при том, что высшие элиты Альянс Магов были намного ниже Племени, их гильдия была более чем в несколько раз больше. Кроме того, Город Лунного Света был родиной Альянса Магов. А Племя Невероятных Людей являлся захватчиком. Какой бы престижной ни была их репутация, они неизбежно вызовут презрение местных игроков.

Даже сильный дракон не может подавить местную змею!

Единственным преимуществом Племени было 15 бронированных ледяных катапульт. Между тем, у Альянса Магов было всего 5 катапульт.

Ранее Кровожадные Изверги чуть не поставили Племя на колени всего тремя катапультами. Нетрудно представить, чего можно достичь с помощью 15 бронированных ледяных катапульт. С точки зрения военной мощи, Племя Невероятных Людей намного сильнее, чем Альянс Магов и Божественные Защитники.

Главная армия Племени все еще продвигалась к Городу Лунного Света. Собрав свою добычу от победы в пари против Альянса Магов, Не Ян немедленно приступил к работе, переместив всех инженеров гильдии, чародеев и других ремесленников в пять крепостей, заставив их работать круглосуточно, строя катапульты. Кроме того, строилась еще одна мощная военная машина, специализировавшаяся на осаде крепостей – требушет!

Максимальная дальность действия требушетов составляла 1 500 метров, что значительно превышало дальность действия катапульт. Они также наносят дополнительный урон укрепленным стенам, что сделало их чрезвычайно эффективными для осад.

Помимо главной армии Племени, Священная Империя, Сапфировый Храм, Сияющее Священное Пламя и другие, также направили свои собственные армии, чтобы обеспечить поддержку. Не Ян сложил все силы вместе. Общая численность его армии составляла более 300 000 человек. Эти игроки были в среднем сильнее, чем те из Альянса Магов и Божественных Защитников. Альянс Магов и Божественные Защитники были в большинстве только потому, что их требования к набору были гораздо слабее по сравнению с Племенем и другими гильдиями.

Альянс Магов и Божественные Защитники несколько раз пытался перехватить силы Племени на полпути, но их снова и снова отбивали бронированные ледяные катапульты.

Устрашающая разрушительная мощь бронированных ледяных катапульт была глубоко запечатлена в сердцах игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников.

Каждый снаряд, выпущенный из бронированной ледяной катапульты, оставлял всех игроков в радиусе 50 метров замороженными. Если бы их сопротивление льду не было достаточно высоким, они бы разлетались на куски. Бронированные ледяные катапульты могут выпустить сразу пять снарядов. Как только снаряды падали, трупы усеивали землю.

После нескольких неудач Альянс Магов и Божественные Защитники не имели другого выбора, кроме как сдаться. Они могли только беспомощно наблюдать, как эти бронированные ледяные катапульты медленно продвигались к Городу Лунного Света. Они уже были готовы к долгой и изнурительной осадной обороне.

Влияние Племени Невероятных Людей уже давно затмило Альянс Магов и Божественных Защитников. Большинство дискуссий на форумах также были в пользу Племени.

Когда катапульты Племени прибудут в Город Лунного Света в течении двух-трех дней, это будет началом кошмара для Альянса Магов и Божественных Защитников!

За это время Племя Невероятных Людей продали примерно половину своих драгоценных камней и получили около 15 000 000 золота, из которых Не Ян потратил 5 000 000 золота на битву в Царстве Смерти, покупку земли в крепости Хилтон и так далее. Половину из оставшихся 10 000 000 золота он отложил в качестве военных средств против Альянса Магов. Другая половина была использована в различных инвестициях. У Племени определенно имелись ресурсы, чтобы выжить в долгой и затянувшейся войне.

Альянс Магов и Божественные Защитники, вероятно, могут рассчитывать на то, что финансовая группа Век получит некоторое финансирование. Приобретая драгоценные камни на заднем плане Не Яна, они также заработали довольно много денег. Божественные Защитники, вероятно, смогли заработать 2 000 000 золотых. Что касается Альянса Магов, то они оказались в гораздо более тяжелом положении, потому что потратили почти 3 миллиона золотых на битву в Царстве Смерти. Практически без гроша в кармане, они могли рассчитывать только на помощь финансовой группы Век.

За это время количество игроков Племени Невероятных Людей, работающих в Городе Лунного Света, заметно увеличилось. Они походили на уроженцев города, гуляющих по большим улицам и магазинам. Время от времени между ними вспыхивали споры, а игроки Альянса Магов и Божественные Защитники повышали уровень в различных местах за пределами города, что приводило к небольшим стычкам. Спокойствие Города Лунного Света было нарушено. В конфликт были втянуты и многие рядовые игроки. Несмотря на то, что они были крайне недовольны, они понимали, что нет никакого способа остановить эту финальную схватку между двумя крупными державами.

Изначально игроки Племени Невероятных Людей часто терпели потери из-за того, что их было меньше. Однако позже, когда в Город Лунного Света прибыло больше игроков Племени, чем чаще они сражались, тем храбрее они становились, пока в конце концов они не начали повсюду уничтожать игроков Альянса Магов и Божественных Защитников.

Альянс и Защитники были подавлены до такой степени, что не могли дышать. Они могли только отвести свои войска, приняв оборонительную позицию, заставляя своих игроков избегать конфликта с Племенем. Как только этот приказ был отдан, боевой дух Альянса Магов и Божественных Защитников получил заметный удар.

Не Ян собирал информацию отовсюду, руководя армией. Чтобы предотвратить любые неприятности, он не мог уйти. Он мог только иногда выскользнуть на мгновение, чтобы размолоть несколько мобов. Он получил сообщение, что Империя Сатрин была втянута в войну. Ангельский Корпус был не в состоянии оказать Альянсу Магов и Божественным Защитникам какую-либо помощь. Это была отличная новость для Племени Невероятных Людей.

Еще один момент, который заставлял Не Яна чувствовать себя неловко. Это был тот факт, что Ангельский Корпус был первой гильдией, которая исследовала леса грифонов. Их урожаи были вполне достаточны, получив в общей сложности семь Ветряных Змей. Ветряные змеи хоть и являлись самыми низшими существами в лесах грифонов, а также их добычей, но тем не менее, они все еще считались удивительными существами на текущем этапе игры.

Согласно отчету Гу Хуая, Ангельский Корпус имел, по крайней мере, 12 летающих маунтов, и это число все еще росло. Темнокрылый Дракон Не Яна мог быть сколько угодно раз могущественным, но он не мог справляться со всем в одиночку. Будет неприятно, если Ангельский Корпус обретет превосходство в небе.

У Не Яна не было другого выбора, кроме как учесть возможность того, что Ангельский Корпус может послать летающих маунтов, чтобы помочь Альянсу Магов.

К счастью, Не Ян ранее отправил людей, чтобы получить все Свитки Рассеивания Тумана. В противном случае, если Ангельский Корпус доберется до них, их урожай станет еще больше.

У Не Яна был Блэдлайт, а остальные сформировали экспедиционную команду из 3 000 человек. Это был почти тот же состав, который участвовал в битве в Царстве Смерти. Взяв с собой несколько Свитков Рассеивания Тумана, они отправились в леса Грифона. Он надеялся, что у них будет хороший урожай и несколько летающих маунтов. Таким образом, воздушная мощь Племени Невероятных Людей не будет слишком сильно отставать от Ангельского Корпуса.

Со Свитками Рассеивания Тумана Блэдлайт и другие определенно будут жить намного лучше, чем Ангельский Корпус.

В этот момент, когда Племя Невероятных Людей и Альянс Магов с тревогой готовились к войне, в Центральном Соборе Колифис Города Лунного Света появился неожиданный гость. Это был мужчина средних лет в матерчатой мантии. Он почти не привлекал внимания, лишь изредка раскрывая характер выдающейся фигуры, заставляя рядовых игроков в шоке поднимать брови.

Никто бы никогда не подумал, что он был магнатом, который управлял финансовой группой Век через различные игры виртуальной реальности, Цао Сю!

Как только имя Цао Сю было произнесено, в сознании человека возникало несколько описаний: Хозяин положения, Теневая рука за бесчисленными гильдиями, Повелитель игр виртуальной реальности. Одно его слово может повлиять на весь баланс сил в игре виртуальной реальности. Такое описание вовсе не являлось преувеличением.

Он вошел в конференц-зал Центрального собора Колифис. Внутри уже собралось много людей, включая лидеров гильдий Альянса Магов и Божественных Защитников, Рейвен, Кроу и других экспертов, и лидеров гильдий из империй Виридиан и Сатрин.

Весь конференц-зал вмещал 300 человек. Было довольно шумно. Однако, как только Цао Сю вошел в дверь, все успокоились. Рейвен подошел к Цао Сю. Внимательно следя за выражением его лица, он передал слова Не Яна.

«Босс, Нирвана Флэйм явно провоцирует вас!» – С возмущением сказал Рейвен.

Как и ожидалось, после того, как Рейвен передал сообщение, Цао Сю пришел в ярость.

«Безумный Вор Нирвана Флэйм, он действительно достоин своего прозвища. Его высокомерие не знает границ. Он действительно считает, что я ничего не могу сделать с Племенем Невероятных Людей?».

С точки зрения руководства гильдией, он может быть и не ровня Не Яну. Однако, с точки зрения управления капиталом, Не Ян был не более чем щенком. Даже если финансовая группа Век потерпит поражение, Племя будет вынуждено заплатить высокую цену. Он заставит Не Яна пожалеть о своих словах!

Цао Сю больше ничего не рассказывал Рейвену. Игроки Лютых Волков не могли понять, о чем думает их босс.

Крэйзи Мэджик и Холи Флэйм также подошли, чтобы поприветствовать Цао Сю.

«Босс!» – В уважительном тоне проговорили эти двое.

Цао Сю приветствовал их легким кивком.

В этом конференц-зале началась встреча, посвященная выяснению отношений между Племенем Невероятных Людей и Альянсом Магов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 549 – Ожерелье Двойника.**

Только через час после окончания встречи Не Ян получил сообщение от Гу Хуая, что Цао Сю прибыл в Город Лунного Света. Финансовая группа Век предоставила Альянсу Магов и Божественным Защитникам более 5 000 000 золотых в военных фондах, разделенных на три отдельных месторождения. Не Ян не мог не вздохнуть. Финансовая группа Век действительно оправдала свою репутацию, выложив сразу такую большую сумму. Похоже, он все еще недооценивал их финансовые ресурсы.

Многие инвестиции финансовой группы Век были скрыты от общественности. Возможно, единственным человеком, который знал, сколько магазинов и объектов недвижимости принадлежит финансовой группе Век в империях Виридиан и Сатрин, был сам Цао Сю.

Помимо этой информации, Гу Хуай также узнал, что около сотни доверенных лиц Цао Сю тайно проникли в Калор. Хотя то, что они собирались делать, остается загадкой.

След беспокойства пророс в сердце Не Яна. Он немедленно приказал Гу Хуаю выяснить цель доверенных лиц Цао Сю!

Калор является базой Племени Невероятных Людей. Нельзя было допустить, чтобы они учинили проблемы!

Не Ян также получил известие, что Шэдоу Киллер появился в крепости Эдгартон.

«Стоит ли мне совершить небольшую поездку в крепость Эдгартон и нанести ему визит?» – Задумался Не Ян, вспоминая предыдущее пари, которое он заключил с Шэдоу Киллером.

Жизнь Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма была слишком спокойна и легка в последние дни. Этим двоим не помешало бы немного больше волнения и опасности.

Во всем Племени Невероятных Людей, возможно, только пять человек могут проникнуть в крепость Эдгартон незамеченными: Сан, Король Мира, Уан Страйк Вао, Хаплесс Фрог и, конечно же, Не Ян.

Не Ян задумался на мгновение. Должен ли он привести Короля Мира, Сана, а также двух других? С большим количеством людей, можно большего достигнуть. Подумав об этом, он связался с остальными четырьмя.

[ Ребята, хотите поехать со мной в крепость Эдгартон? ]

Сан сразу же воодушевился. Не Ян собирается принять меры против Альянса Магов. Как он может упустить такую возможность?

[ Большой Брат, рассчитывай на меня! ]

Король мира был более хладнокровен. Крепость Эдгартон полностью отличалась от крепостей Победоносного Возвращения, в которые они проникли в прошлом. Помимо жесткой безопасности, более 200 000 игроков проходили через крепость каждый день. Уклониться от такого количества глаз будет нелегко.

[ Я считаю, что не все должны пойти. Слишком много людей облегчат наше обнаружение, ] – высказал свои опасения Король Мира.

[ Нас будет только пятеро, ] – ответил Не Ян.

[ Я не думаю, что для нас будет проблемой проникнуть в крепость Эдгартон. Даже если нас обнаружат, предполагая, что нам не так уж и повезет и мы будем закованы кандалами борьбы, мы всегда можем сбежать, воспользовавшись Свитками Неизвестной Телепортации. ]

[ Кто твоя цель? ] – спросил Король Мира.

Он предположил, что Не Ян хочет кого-то убить.

[ Шэдоу Киллер, Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм. Любой из них подойдет. ]

Независимо от того, кто будет убит, это станет взрывоопасной новостью.

Шэдоу Киллер, Крэйзи Мэджик или Дивайн Флэйм – все они представляли собой далеко не простые мишени. Однако у Не Яна был план. Эту операцию будет трудно осуществить, полагаясь на обычные средства, но он был мастером нестандартного мышления!

В конце концов, Не Ян когда-то сам был убийцей! Некоторые реальные методы убийства также могут быть реализованы с помощью инструментов внутри игры.

[ Поскольку у тебя уже есть цель, рассчитывай и на меня, ] – согласился Король Мира.

В любом случае, он не мог отсутствовать на миссии такого рода. Он все еще телохранитель Не Яна, даже если его хозяин не нуждается в его защите внутри игры.

Вскоре после этого Уан Страйк Вао и Хаплесс Фрог также согласились участвовать.

Не Ян попросил Гу Хуая достать несколько специальных инструментов, особенно редких. Но для него получение такого рода предметов было довольно простым. В конце концов, у Племени было так много игроков. Никто не станет возражать, если он их одолжит.

Через некоторое время Гу Хуай вошел в комнату для гостей, где находились Не Ян и остальные четверо.

«Я принес вещи, которые ты просил: два Кольца Шелка, позаимствованные у Йонг Спэрроухоука и Лофти Шэдоу, одно Кольцо Молнии, одно Кольцо Левитации, одно Ожерелье Двойника...» – Гу Хуай вынимал один предмет за другим, подробно объясняя использование каждого из них.

Большинство этих специальных предметов были позаимствованы у их товарищей по гильдии. Остальные пылились в казне.

Не Ян повернулся к Королю Мира и остальным.

«Возьмите по несколько штук. Эти предметы пригодятся во время миссии».

Король мира, Сан и другие взяли до шести специальных предметов. Так как у Не Яна их уже было довольно много, он выбрал только Ожерелье Двойника и Кольцо Молнии.

Ожерелье Двойника предоставляет пользователю возможность имитировать внешний вид другого игрока с точностью 98%, а также скрывать информацию о своем персонаже. Оно имеет продолжительность 15 минут и время восстановления два часа.

Кольцо Молнии вызывает молниеносный меч. Любой удар будет нанесен с дебаффом паралича. У него была перезарядка в один час.

Эти два пункта окажутся весьма полезными при правильном использовании.

Гу Хуай также предоставил Не Яну и другим четырем продвинутые зелья здоровья/маны и другие расходные материалы. Не Ян также заранее подготовил несколько продвинутых боевых повязок.

«Я отвечаю за убийство Шэдоу Киллера. Король Мира будет нести ответственность за убийство Крэйзи Мэджика. Сан будет ответственен за убийство Дивайн Флэйма».

Не Ян повернулся к Уан Страйк Вао и Хаплесс Фрогу.

«Вы двое будете оказывать поддержку. Мы все движемся отдельно».

Не имеет значение, как выйдут они из Города Лунного Света или проникнут в крепость Эдгартон, двигаться вместе слишком заметно.

«Хорошо», – кивнула Уан Страйк Вао.

Хаплесс Фрог также не высказал никаких возражений. После столь долгого пребывания в Племени Невероятных Людей, это было его первое участие в такой важной миссии. Его позвали сюда сегодня не только из-за его навыков, но и потому что Не Ян доверял ему. Он был глубоко тронут. Большинству профессиональных игроков, вступивших в гильдии, трудно стать основным членом. В конце концов, они были людьми, которые преследовали деньги и выгоду. Лидеры гильдий обычно не доверяют им безоговорочно. Но Не Ян был другим!

После доставки специальных предметов Гу Хуай вернулся к своим другим обязанностям. У него все еще было много дел, о которых нужно позаботиться, таких как руководство движениями Племени, продажа драгоценных камней и многое другое.

Не Ян и остальные четверо отправились в разные стороны. Избегая обнаружения Альянса Магов и Божественных Защитников, они тихо покинули Город Лунного Света и направились к крепости Эдгартон.

Крэйзи Мэджик, Дивайн Флэйм и Шэдоу Киллер, известие о том, что кто-то из них будет убит в стенах крепости Эдгартон, потрясет всю империю Виридиан и создаст огромный переполох. Мощь и престиж Альянса Магов и Божественных Защитников примут смертельный удар! Таким образом, эта поездка в крепость Эдгартон определенно будет стоящей для Племени Невероятных Людей.

Покинув Город Лунного Света, активировав Штормовой Шаг, Не Ян побежал к Крепости Эдгартон. Он убедился, что ни один игрок не заметил его. Что бы ни случилось, он не мог раскрыть свое местонахождение. В конце концов, он не допустит Альянсу Магов и Божественным Защитникам выяснить, что он задумал.

По пути, Не Ян столкнулся с игроками Альянса Магов, преследующих некоторых из его товарищей по гильдии. Хотя он действительно хотел помочь им, он сдержался и продолжил идти вперед.

Примерно через 20 минут перед глазами Не Яна появилась огромная крепость. Крепость Эдгартон была точно такой же, как крепость Криппс. Обе среднего ранга. В пределах границ территории Города Лунного Света существовал только одна такая крепость. Она была расположена в довольно хорошем месте. Транспорт был удобен, а также поблизости имелось много карт 60-70 и 80-90 уровней.

Альянс Магов превратил крепость Эдгартон в подобие железной крепости, укрепив 30-метровые стены, построив по периметру пятиметровый ров, воздвигнув большое количество башен лучников. Несмотря на то, что они все еще не получили в свои руки чертежи магических пушек, они подготовили пушечные отверстия для будущего использования.

Эта возвышающаяся крепость казалась непроницаемой. Разрушение стен крепости Эдгартон с помощью одних только катапульт казалось довольно сложной задачей.

Поскольку Альянс Магов был непобедим в Городе Лунного Света, все карты вокруг крепости Эдгартон содержали только своих игроков или игроков союзных гильдий. Другие игроки редко приезжали сюда. Альянс Магов был слишком деспотичным. Даже из-за небольших споров Альянс был уверен, что другая сторона проиграет. Никто не осмеливался соревноваться с игроками Альянса Магов из-за монстров. Эта близость принадлежала исключительно им.

Почти все игроки, с которыми Не Ян столкнулся на дороге, принадлежали к Альянсу Магов. Под таким пристальным взглядом взобраться на стены крепости Эдгартон и проникнуть внутрь будет так же трудно, как взобраться на небеса. Его единственным выходом было пройти через главные ворота незамеченным!

Не Ян направился к главному входу крепости Эдгартон. Он был всего в сотне метров от него.

Совсем недавно из-за столкновений с Племенем на других картах, игроки из Альянса работали вокруг крепости Эдгартон, поэтому они могли охотиться на монстров безопасно и мирно. В результате, крепость стала гораздо более оживленной, чем обычно, с 50% увеличением активности игроков.

В крепость Эдгартон был только один вход. Игроки постоянно входили и выходили из ворот.

Видя эту ситуацию, Не Ян нахмурил брови. С таким количеством игроков, толпящихся у входа, у него не было возможности прокрасться незаметно. Он должен был на кого-то наткнуться.

Не Ян задумался на мгновение, прежде чем в его голове появилась идея. Почему бы ему не украсть чью-нибудь внешность? Оснастив ожерелье, навык Двойника появился в его списке навыков.

Не Ян посмотрел вдаль. Просматривая толпу игроков Альянса Магов, он наткнулся на вора примерно того же телосложения, что и он. Его глаза загорелись от возбуждения.

«Прекрасно!»

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 550 – Видимые Цели.**

Вор, на которого положил глаз Не Ян, случайно проходил близко по пути в пустыню.

Увидев, что фигура вора исчезает вдали, Не Ян активировал Ожерелье Двойника. Его внешность начала быстро меняться, нос стал более плоским, на лице появились оспины, а щеки несколько обвисли. Он выглядел почти так же, как вор, за исключением некоторых незначительных деталей.

Ожерелье Двойника имело роковой недостаток. Если вы встретите кого-то знакомого с какой-нибудь целью, шансы высоки, что уловка будет замечена.

Не Ян планировал использовать ожерелье двойника для проникновения внутрь. Что касается того, как Король Мира и другие войдут, он не знал. Но такая проблема не должна быть слишком сложной для них. В худшем случае они могут просто подождать, пока количество людей вокруг ворот несколько уменьшится.

После кражи внешности этого вора, Не Ян надел черный плащ, чтобы скрыть свое снаряжение.

Закончив приготовления, Не Ян вышел на открытое место и направился к воротам.

Игроки входили и выходили из ворот. Они просто посмотрели на Не Яна, прежде чем продолжить свои дела. Никто не поднялся ему навстречу.

Оказалось, что социальный статус вора не так уж и велик. Однако, это сработало в пользу Не Яна. Будет лучше, если все его проигнорируют.

Не Ян прошел мимо группы игроков. Заметив, что их разговор был о Племени Невероятных Людей, он остановился и подслушал.

«Племя находится прямо у нашего порога. Как вы думаете, кто победит, мы или они?»

«Я думаю, мы победим. У нас есть около 800 000 игроков в общей сложности. У Племени только около 400 000, верно? Не говоря уже о том, что Город Лунного Света – это наша территория», – сказал Элементалист.

Он был верным сторонником Альянса Магов.

«Боюсь, мы проиграем. Просто оглянитесь на осаду крепости Криппс. Племя было все еще довольно слабым в то время. Кровожадные Клинки, Альянс Магов, Божественные Защитники и Ангельский Корпус – все потеряли свою элиту. У нас даже были катапульты, а у Племени – нет. Все говорили, что Кровожадные Клинки одержат победу. И все же, каков был результат? Нам даже не нужно заглядывать так далеко в прошлое. Как насчет совсем недавней битвы в Царстве Смерти? Сколько мы потратили, чтобы нанять всех этих экспертов? Тем не менее, нам едва удалось уничтожить десятую часть вражеских сил, в то время, как наша сторона была полностью уничтожена. Я уверен, что мы ничуть не слабее. Я действительно не знаю, о чем думает начальство», – сказал воин.

Он казался несколько недовольным руководством гильдии.

«Тише, я думаю, лучше не говорить об этом в открытую. Давай поторопимся и уйдем».

Группа игроков удалилась.

Не Ян прошел мимо многих игроков из Альянса Магов. Посмотрев на другую сторону ворот, он был встречен процветающим городом. По обеим сторонам улицы выстроились магазины. Здесь было еще более шумно, чем в крепости Криппс. У него не было выбора, кроме как признать навыки Крэйзи Мэджика в обогащении экономики этого места.

«Интересно, как отреагирует Крэйзи Мэджик, если он узнает, что я здесь…?» – пробормотал Не Ян себе под нос.

Внезапно сзади раздался голос:

«Покмарк, подожди!»

Сердце Не Яна дрогнуло.

«Покмарк, разве ты только что не ушел с командой? Почему ты вернулся?» – спросил крепкий на вид воин.

Не Ян посмотрел на озадаченное выражение лица воина, затем спокойно ответил:

«Я забыл взять кое-какие расходники, поэтому я поспешил назад, чтобы забрать их».

После этого, Не Ян больше не обращал никакого внимания на воина и продолжал идти внутрь.

Глядя на спину Не Яна, воин подозрительно пробормотал себе под нос:

«Странно, он обычно очень злится, когда я называю его Покмарк. Плюс, почему он ведет себя так холодно, как будто мы незнакомы? Что с ним сегодня?»

Воин как раз собирался позвать Не Яна. Но когда он поднял голову, Не Яна нигде не было видно.

«Какого черта…? Неужели я только что видел привидение?» – В оцепенении пробормотал воин.

«Забудь, я просто спрошу его об этом, когда увижу в следующий раз».

Он повернулся и направился к воротам. Кроме того, что их разговор был кратким, воин также не смотрел внимательно. Таким образом, он не смог увидеть сквозь маскировку Не Яна.

Не Ян нырнул в темный угол. Увидев, что воин уходит, он с облегчением вздохнул. Он не был уверен в эффективности Ожерелья Двойника. К счастью, его не узнали, иначе эта операция была бы провальной.

Прибыв в переулок, Не Ян вошел в скрытность и начал пробираться к центру Крепости Эдгартон. Его первой задачей было выяснить местонахождение штаб-квартиры Альянса Магов!

Хотя крепость Эдгартон казалась процветающей на поверхности, ощущение мрачности пронизывало атмосферу. Некоторые магазины вывесили на своих витринах объявления о продаже, причем по довольно низким ценам. С войной, нависшей над горизонтом, многие владельцы бизнеса были обеспокоены будущим крепости. Если бои дойдут до крепости, их магазины наверняка сгорят в огне. Эта неопределенность заставляла их с нетерпением продавать свои магазины. Часто чем больше кто-то стремился продать, тем меньше люди были склонны покупать. Никто не был готов купить магазин перед лицом войны и рисковать своими инвестициями, идущими в канализацию. Лучше было подождать несколько дней и посмотреть, как будет развиваться ситуация.

Примерно через десять минут перед глазами Не Яна появилось великолепное здание.

Это было, без сомнения, самое заметное здание во всей крепости Эдгартон. Оно было похоже на большой собор с четырьмя высокими колоннами, которые возвышались более чем на 20 метров, и всевозможными статуями, возведенными с другой стороны. Коридоры и дорожки были щедро украшены яркими цветами. Перед входом был расстелен большой красный ковер.

Не Ян не смог сдержать эмоционального вздоха. Альянс Магов был действительно готов расстаться со своими деньгами. Оценка постройки такого здания, вероятно, была, по крайней мере, 1 000 000 золотых. Племя нигде не было таким показушным.

Многие игроки верили, что штаб-квартира была лицом гильдии, и поэтому не жалели усилий, чтобы сделать ее как можно более грандиозной. Однако, Не Ян думал иначе. Вместо того чтобы тратить все это золото на штаб, будет лучше использовать его для укрепления стен. Именно поэтому штаб-квартира Племени Невероятных Людей была весьма некрасива.

Не Ян получил подтверждение от Гу Хуая. Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм были внутри штаб-квартиры гильдии. В настоящее время они находились на встрече с Шэдоу Киллером и другими.

Не Ян бродил по периметру штаб-квартиры Гильдии Альянса Магов около 20 минут, запоминая все пути в своем окружении. Он сделал грубую мысленную карту местности.

[ Большой Брат, я внутри, ] – сообщил Сан.

Он использовал Ползущее Кольцо, чтобы взобраться на вершину стены.

Вскоре Не Ян также получил уведомление от Короля Мира, Уан Страйк Вао и Хаплесс Фрога. Некоторые использовали свои специальные предметы, чтобы войти. Другие ждали, пока у главного входа станет меньше людей, чтобы прокрасться внутрь. Все они заняли немного времени, но все четверо проникли в крепость Эдгартон без сучка и задоринки.

[ Соберитесь в штаб-квартире гильдии Альянса Магов. Оставайтесь на связи! ] – приказал Не Ян.

Он посмотрел на штаб-квартиру гильдии. Это здание, построенное из белого камня, было трехэтажным. На втором этаже было открыто окно.

Не Ян надел свое Ползущее Кольцо. Активировав его способность, он прижался к стене и начал взбираться по зданию.

Никто и представить себе не мог, что кто-то настолько безрассуден, чтобы напрямую проникнуть в штаб-квартиру вражеской гильдии. Это было совершенно неслыханно. Таким образом, безопасность крепости Эдгартон была грозной снаружи, но слабой внутри. Внешние стены были заполнены наблюдателями, в то время как внутренняя Защита крепости была минимальна.

Не Ян легко поднялся на второй этаж. Он выпрыгнул в открытое окно и легко приземлился на пол.

Внутри был длинный извилистый коридор, с бронзовыми статуями воинов, расположенными на расстоянии пяти метров друг от друга. Это было почти так же, как если бы они были здесь охранниками. На стенах висело множество старинных классических картин.

«Интересно, где находится центральный конференц-зал…» – Не Ян вошел в скрытность и начал идти по коридору.

Коридор был спокойным, прошло несколько человек. Время от времени он слышал голоса людей, болтающих вдалеке.

Пройдя еще 200 метров, Не Ян, наконец, столкнулся с признаками другого игрока.

Сердце Не Яна сжалось. Звук шагов доносился издалека, казалось, становясь все ближе и ближе. Кто-то шел к нему. Он быстро нырнул за статую и затаил дыхание.

Воин, одетый в темно-золотые доспехи, появился из-за угла и направился в сторону Не Яна.

Увидев лицо этого человека, глаза Не Яна расширились от удивления. Он не ожидал встретить здесь столь знакомое лицо. Этот человек был бывшим лидером гильдии ныне распущенных Кровожадных Клинков, Безумный Кровожадный Клинок!

После того, как Кровожадные Клинки распались, Безумный Клинок привел свой народ к Альянсу Магов?

Это определенно было возможно. Даже несмотря на то, что Безумный Клинок не носил эмблему гильдии Альянса Магов, когда началась война, Не Ян не сомневался, что он встретит старых соперников на поле боя. Он активировал навык, который увеличивал его скрытность. Если он сейчас будет сражаться с Безумным Клинком, то тот факт, что он пробрался сюда, будет раскрыт!

В сердце Безумного Клинка возникло тревожное чувство. Судя по его опыту, это означало, что поблизости был вор. Когда он огляделся вокруг, это чувство исчезло. Он усмехнулся про себя. Возможно, это просто разыгралось его воображение. Это была штаб-квартира Альянса Магов. Никто не будет настолько глуп, чтобы проникнуть сюда!

Безумный Клинок продолжил свой путь, скрывшись за углом.

Не Ян вздохнул с облегчением. Безумный Клинок приблизился к нему на расстояние трех метров. Однако он все еще не был обнаружен.

Не Ян задумался на мгновение. Он боялся не только Безумного Клинка, но и игроков из других гильдий Племени Невероятных Людей, побежденных в прошлом, таких как Победоносное Возвращение и Беспрепятственные, которые также присоединились к Альянсу Магов. Врага нельзя недооценивать!

После этой короткой встречи с Безумным Клинком, Не Ян продолжил идти по коридору. Пройдя через два зала, он оказался в главном холле.

Несколько человек сидели в холле, о чем-то болтая. Взгляд Не Яна мгновенно остановился на двоих из них, Крэйзи Мэджик и Шэдоу Киллер!

«Я наконец-то нашел вас двоих…» – пробормотал Не Ян, подсознательно начав играть с рукоятью меча Зеннарда, висящего у него на поясе. Это был его ритуал перед убийством.

Игра начинается!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 551 – Безупречное Убийство!**

Не Ян медленно приближался к Крэйзи Мэджику, Шэдоу Киллеру и другим. Еще в 50 метрах от них он остановился.

После просмотра общения Крэйзи Мэджика, Шэдоу Киллера и других в течение часа, Не Ян не мог больше ждать. Активировав Исчезновение, он подошел поближе, чтобы послушать их разговор. В течение целых 15 минут они говорили о вопросах, связанных с Племенем Невероятных Людей.

«Босс отдал приказ. Поскольку ты не соперрник Нирвана Флэйму, ты можешь переключить цели на других членов Племени, таких как Ундаинг Скоундрел, Пэинтид Муслин и т. д.» – сказал Крэйзи Мэджик.

На лице Не Яна мелькнуло удивление. Он переключил свое внимание на Шэдоу Киллера, задаваясь вопросом, как этот гордый убийца отреагирует. Судя по его пониманию характера Шэдоу Киллера, он определенно не обрадуется, если кто-то скажет, что он не в форме. Слова Крэйзи Мэджика, несомненно, задели за живое.

Лицо Шэдоу Киллера было закрыто плащом. Никто не видел выражения его лица.

«Пока я не убью Нирвану Флэйма, я не пойду ни за одним из тех мелких рыбешек из Племени», – ответил Шэдоу Киллер, его голос содержал следы гнева.

«Ты думаешь, что можешь убить Нирвану Флэйма? Что случилось в последние два раза, когда ты пытался убить его? Ты забыл?» – Крэйзи Мэджик холодно хмыкнул.

Он был недоволен тем, что Шэдоу Киллер снова заговорил с ним. В любом случае, он лидер гильдии, в то время как Шэдоу Киллер является не более чем скромным наемником.

«Либо я убью Нирвану Флэйма, либо он убьет меня. Что касается остальных, то они не квалифицированы», – резко ответил Шэдоу Киллер.

«Т-ты смеешь идти против приказа босса!?» – Гневно закричал Крэйзи Мэджик.

«Я никогда не слушал ничьих приказов, в том числе и Цао Сю! Будет лучше, если мы пойдем разными путями», – сказал Шэдоу Киллер.

Он встал и вышел.

Крэйзи Мэджик усмехнулся. Какой неблагодарный ублюдок!

Шэдоу Киллер вышел из главного холла.

Наблюдая, как фигура Шэдоу Киллера исчезает в коридоре, Не Ян погрузился в глубокую задумчивость. Оказалось, что партнерство между Шэдоу Киллером и финансовой группой Век не было столь гармоничным. Это его возможность! Если Шэдоу Киллер достойно проиграет, он может попытаться заманить его в Племя, после его убийства. Даже если ему это не удастся, он все равно сможет нанять Шэдоу Киллера. Но если Шэдоу Киллер проиграет достойно, то он, по крайней мере, может заставить его выполнить их пари и убить за него трех человек. Он поставит людей, таких как Ангу Тианши, в качестве цели, заставив Шэдоу Киллера поссориться с финансовой группой Век и Ангельским Корпусом. В то время, даже если он не предпримет никаких действий против Шэдоу Киллера, финансовая группа Век и Ангельский Корпус сделают это.

Не Ян следовал за Шэдоу Киллером с безопасного расстояния, покидая главный вестибюль.

Король мира, Сан и другие уже были здесь. Оставить для них Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма – это прекрасно. Учитывая их силу, никаких проблем не возникнет.

Целью Не Яна был Шэдоу Киллер!

Выйдя из вестибюля, Шэдоу Киллер направился по коридору в сторону сада.

[ Ты нашел Нирвана Флэйма? ] – спросил Шэдоу Киллер в голосовом чате своей организации.

[ Босс, Нирвана Флэйм исчез. Никто не знает, где он, ] – ответил игрок по имени Хосс.

[ Я предполагаю, что он, вероятно, отправился выполнять какой-нибудь квест. Вот почему никто не может его найти, ] – вмешался другой игрок Шоу Хэнд.

[ Продолжай искать, пока не найдешь его, ] – сказал Шэдоу Киллер.

Вспомнив предыдущие слова Крэйзи Мэджика, он сжал кулаки так, что побелели костяшки пальцев, показывая гнев в своем сердце. Впервые кто-то смотрел на него так свысока. Он чувствовал, что его достоинство было растоптано.

Вдоль коридора стояли толстые, прочные и крепкие колонны. Крыша была сделана из серебристо-белого дерева, украшенного резными узорами, которые изображали всевозможные красивые образы.

Шэдоу Киллер, казалось, был погружен в свои мысли, пока шел по коридору. Он отказался присягнуть на верность кому-либо, и уж тем более Цао Сю. Он был убийцей со своими собственными принципами. Но в то же время он был также лидером игровой организации Темный Бессмертный, сотрудники, которые зависели от него, зарабатывая на жизнь. Если он также упрямо будет одержим Не Яном и откажется слушать приказы Цао Сю, то скорее всего потеряет инвестиции финансовой группы Век. Если это произойдет, Темный Бессмертный понесет огромный финансовый кризис.

Шэдоу Киллер верил, что он прав. Он всегда придерживался своей гордости, как убийца. В Племени Невероятных Людей, кроме Не Яна, было возможно несколько других людей, которые были достойны его внимания. Но сейчас его единственной целью был Не Ян!

Проследив за Шэдоу Киллером около ста метров, Не Ян заметил, что они вошли в довольно уединенное место. Сейчас было самое подходящее время для совершения убийства!

Наблюдая за перепалкой между Шэдоу Киллером и Крэйзи Мэджиком несколько мгновений назад, Не Ян рассудил, что Шэдоу вряд ли сразу сообщит Альянсу Магов, если Не Ян преуспеет в его убийстве. Никто не хочет предавать огласке нечто столь унизительное, как их поражение, особенно после того, как кто-то назвал вас слабым.

Не Ян был свободен, чтобы принять меры здесь!

Это место станет могилой Шэдоу Киллера!

Не Ян осмотрелся вокруг. Коридор был довольно просторным. Если начнется сражение, он все еще сможет свободно передвигаться.

Однако, помимо прямой конфронтации, Не Ян задавался вопросом, есть ли другой путь.

Учитывая силу Шэдоу Киллера, убить его будет трудно. Единственное, чего не хватало ворам, так это навыков побега. Он должен помешать Шэдоу Киллеру использовать любой из них!

Подняв голову, Не Ян заметил балку над собой. Он находился примерно в пяти метрах от Земли. В его голове появилась идея.

«Есть способ!»

Не Ян бросился через садовую дорожку, чтобы догнать Шэдоу Киллера. Он активировал Ползущее Кольцо и взобрался на одну из колонн, затем прыгнул на балку.

Не Ян двигался осторожно и грациозно.

В коридоре было тихо. Обычно, если не было какой-то важной встречи, здесь не было людей, гуляющих вокруг.

Видя, что Шэдоу Киллер приближается шаг за шагом, Не Ян выгнулся дугой, как охотник, прячущийся в темноте. Он внимательно следил за каждым движением Шэдоу Киллера. Когда Шэдоу оказался в шести метрах от него, он активировал несколько навыков, которые увеличили его маскировку.

Пока Шэдоу Киллер шел, он нахмурил брови. Он остановился и осмотрелся вокруг, но ему не удалось ничего обнаружить. Он сделал еще несколько шагов, но это неприятное чувство все еще не проходило.

В этот момент Шэдоу Киллер стоял прямо под балкой, на которой сидел Не Ян. Он чувствовал лишь легкое беспокойство, но не мог понять, откуда оно исходит.

«Глаз Кровавой Тени!»

Глаза Шэдоу Киллера вспыхнули алым светом. Оглядевшись вокруг, он не нашел ничего необычного.

«Я становлюсь слишком параноидальным», – горько усмехнулся Шэдоу Киллер.

Изучив свое окружение с помощью Глаза Кровавой Тени, Шэдоу Киллер расслабился. Добавьте это к тому, что здесь никогда никого не было, и он находится в самом уязвимом состоянии.

Шэдоу Киллер сделал шаг вперед.

Видя это, губы Не Яна изогнулись в холодной улыбке. Сейчас или никогда!

Когда Шэдоу Киллер сделал еще один шаг вперед, Не Ян протянул свою левую руку и выстрелил паутиной.

Несмотря на то, что Шэдоу Киллер почувствовал что-то, идущее позади него, он определил, что это не было чем-то опасным, как кинжал.

Как только он собрался повернуться, паутина прилипла к его талии, прочно прикрепившись к кожаной броне.

Не Ян встал на балку, затем сделал мощный рывок.

Прежде чем он смог понять, что происходит, Шэдоу Киллер почувствовал, как грозная сила тянет его за талию. Его подняли с ног.

Повернув голову, Шэдоу Киллер заметил паутину. Его сердце сжалось. Он быстро рубанул ее кинжалом. Но к его сожалению, она не разорвалась, только осталась небольшая зазубрина.

Когда Шэдоу Киллер повис в воздухе, он заметил фигуру на балке. Его сердце дрогнуло. Это был Нирвана Флэйм!

«Что он здесь делает?»

Холодная улыбка Не Яна пронзила глаза Шэдоу Киллера, заставляя холодную дрожь пробежать по его спине. Он понял это в одно мгновение. Он попал в засаду!

Находясь в подвешенном состоянии в воздухе, Шэдоу Киллер не мог использовать какой-либо навык побега. Кроме того, его тело непроизвольно раскачивалось и раскачивалось. Он никак не мог определить свое направление.

«Сотрясающий Удар!»

Не Ян ударил в лоб Шэдоу Киллера Кольцом Молнии.

Шэдоу Киллер только собирался поднять свой кинжал, чтобы блокировать удар. Однако электрический разряд поразил его тело, вызвав у него паралич.

«Черт!» – Выругался Шэдоу Киллер.

В этот момент, Сотрясающий удар Не Яна приземлился, ошеломив Шэдоу Киллера.

Не Ян провел мечом Зеннарда по горлу Шэдоу Киллера, и брызнула кровь.

Не Ян оборвал паутину. Он приземлился в то же самое время, когда труп Шэдоу Киллера ударился о землю.

Шэдоу Киллер, вероятно, понятия не имел, как Не Ян убил его. Если бы они сражались нормально, Не Ян определенно не смог бы убить его так легко. Независимо от того, насколько сильным был Не Ян, он все еще мог сбежать с помощью любого из своих навыков побега. Однако, техника убийства Не Яна была слишком необычной. Прежде чем он смог оказать какое-либо сопротивление, его уже убили.

Не Ян сначала использовал паутину, чтобы поднять Шэдоу Киллера в воздух, на мгновение дезориентировав его, а затем ударил его с помощью Кольца Молнии. Навыки побега не могли быть активированы, находясь вне Земли, и у Шэдоу Киллера не было никаких мощных навыков, наподобие Судьи Господня. Он никак не мог удержаться от паралича, который позволил Сотрясающему удару приземлиться так метко.

Все было сделано в быстрой последовательности. Шэдоу Киллер вообще не успел среагировать!

В течение нескольких секунд, Шэдоу Киллер потерял свою жизнь от меча Не Яна.

Увидев труп Шэдоу Киллера, лежащий на земле, Не Ян удовлетворенно улыбнулся. Убрав меч Зеннарда, он наклонился и поднял часть снаряжения, которая осталась от Шэдоу Киллера. Это были наплечники легендарного класса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 552 – Безжалостно!**

Не Ян изучил свойства наплечников. Это была часть воровского снаряжения, которая улучшала маскировку.

Наплечники Фантома Эрли (Суб Легендарные)

Описание: Наплечники, используемые Фантомом Эрли. Содержат следы души Эрли.

Требования: 620 Ловкость

Свойства: Ловкость +50, Скорость + 50, Скрытность + 20, Маскировка +10, Рефлекс +10.

Фантомная форма (ранг 7): Увеличивает скрытность и маскировку на 60 и скорость на 50. В течение первых 10 секунд пользователь не может быть увиден глазами или навыками освещения. Вы не можете атаковать, находясь в этом состоянии.

Продолжительность: 30 секунд.

Вес: 2 фунта

Ограничения: Вор

Увидев статистику наплечников Фантома Эрли, Не Ян понял, что фантомная форма была навыком, которую ранее использовал Шэдоу Киллер, чтобы убежать от него! Этот навык был вполне приличным на вершине редкости.

Не Ян надел наплечники Фантома Эрли. Глядя на его окно персонажа, он был в основном полностью украшен Легендарным и Суб Легендарным снаряжением.

В этот момент Шэдоу Киллер уже ожил на кладбище. На его лице все еще было ошеломленное выражение. Это был первый раз, когда он испытал вкус поражения, пав от руки Нирвана Флэйма. Даже если Не Ян использовал уловку, проигрыш все равно был проигрышем. Это факт.

Шэдоу Киллер должен признать, что методы убийства Не Яна превосходили его собственные. Когда он совершал убийство, он часто сражался непосредственно только с целью, полагаясь на свои навыки ради обеспечения победы. Между тем, Не Ян использовал все, от специальных предметов до объектов в окружающей среде. Никто не мог предсказать, когда, где и как он будет действовать, что делало практически невозможной его защиту.

[ Наше пари, ты ведь не забыл, правда? ] – Не Ян написал Шэдоу Киллеру через голосовой чат. Он был победителем.

[ Я признаю свое поражение… Как мы и договаривались, я убью для тебя трех человек. Просто назови мне имена, кого ты хочешь, чтобы я убил? ] – Несколько мрачным тоном ответил Шэдоу Киллер.

Он был человеком слова и не откажется от своей части пари. У него было предчувствие, что Не Ян не отпустит его так легко.

Подумав немного, Не Ян почувствовал, что сейчас не самое подходящее время, чтобы заманивать Шэдоу Киллера на свою сторону. Сначала он должен заставить Шэдоу Киллера поссориться с финансовой группой Век и Ангельским Корпусом!

Не Ян изначально планировал, что Шэдоу Киллер убьет Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма. Однако Король Мира и Сан уже были на этом задании. Шэдоу Киллер больше не нужен.

[ Твоя первая цель – лидер гильдии Ангельского Корпуса, Ангу Тианши. Вот и все на данный момент. Я скажу тебе следующую цель, как только ты совершишь первое убийство, ] – сказал Не Ян.

До тех пор, пока Шэдоу Киллер будет пытаться убить Ангу Тианши, независимо от успеха или неудачи, он станет врагом Ангельского Корпуса и финансовой группы Век.

Шэдоу Киллер сжал кулаки. Не Ян сталкивал его с края обрыва. Если он попытается убить Ангу Тианши, он получит гнев финансовой группы Век и Ангельского Корпуса. Если бы он был только один, это было бы прекрасно. Однако у него был долг перед людьми в Темном Бессмертном. Если он выполнит просьбу Не Яна, то игровую организацию настигнет ужасное состояние. Если он откажется, то, несомненно, повернется спиной к своей гордости, а также ко всему, что он отстаивал.

С момента, как он погиб от клинка Не Яна, судьба Шэдоу Киллера была решена.

[ Ну… если ты думаешь, что моя просьба слишком трудна для выполнения, или что ты слишком слаб, чтобы выполнить ее, забудь об этом. Мы можем вести себя так, как будто пари никогда не было. Я думаю, это все, чего стоит имя Шэдоу Киллера, ] – сказал Не Ян тоном, пронизанным насмешкой, заметив неуверенность Шэдоу Киллера.

Его слова были резкими, безжалостно попирая достоинство Шэдоу Киллера.

[ Дай мне немного времени. Я обязательно дам тебе ответ…! ] – стиснув зубы, ответил Шэдоу Киллер.

Он не мог принять решение так сразу.

Не Ян издал безразличный смешок.

[ Тогда я буду ждать. ]

Шэдоу Киллер оказался в тупике с двумя вариантами, доступными ему: убить Ангу Тианши и поссориться с Ангельским Корпусом и финансовой группой Век, или отказаться от своей гордости и стать посмешищем для всех.

Закончив разговор с Не Яном, Шэдоу Киллер прервал разговор. Он начал бесцельно ходить с безразличным выражением лица. Он застыл в нерешительности. Темный Бессмертный был его жизненнью. Он не хотел, чтобы все рухнуло только из-за него. Если бы это был только он, даже если бы за ним охотились, как за собакой, Ангельский Корпус и финансовая группа Век, он бы не боялся. Однако, как лидер Темного Бессмертного, он, естественно, имел другие обязательства. Он не мог свободно делать то, что ему нравилось.

Просьба Не Яна была довольно безжалостной. Но как лидер гильдии, он должен научиться не проявлять милосердия к своим врагам.

Шэдоу Киллер все еще является врагом Не Яна. Если его нельзя завербовать, то лучше полностью уничтожить!

Пока Шэдоу Киллер размышлял над тем, какой выбор сделать, члены Темного Бессмертного были в середине гринда мобов и повышения уровня. Среди них были Хосс и Шоу Хэнд. Команда из 20 человек пересекла горный хребет и отправилась на охоту за элитой 80-го уровня.

«Мы вот так предаем босса, как ты думаешь…»

У Хосса был нерешительный и встревоженный вид. Он все еще чувствовал себя немного виноватым за то, что они сделали за спиной Шэдоу Киллера.

«Если ты действительно был так предан ему, то с самого начала не должен был предавать его. Поскольку мы уже пересекли точку невозврата, мы можем только идти до самого конца! В любом случае, у нас нет особого выбора, или ты говоришь мне, что хочешь выступить против финансовой группы Век? Шэдоу Киллер сам виноват в том, что завел нас в этот тупик. У нас есть свои цели в жизни, о которых нужно думать», – холодно ответил Шоу Хэнд.

Эти двое, казалось, не испытывали никаких опасений, обсуждая эту тему в открытую. Их товарищи по команде тоже не выглядели слишком обеспокоенными.

«Босс выходит на связь с нами». – Раздался голосовой чат Шоу Хэнда.

Увидев, что это был Цао Сю, он быстро принял вызов.

[ Были ли какие-нибудь задания от Шэдоу Киллера? ] – на другом конце звонка раздался низкий голос.

[ Шэдоу Киллер приказал нам отследить местонахождение Нирваны Флэйма, ] – почтительно ответил Шоу Хэнд.

[ Понятно… тогда пусть он продолжает играть в свою маленькую игру, ] – сказал Цао Сю.

Шэдоу Киллер был похож на отхожий камень, грязный и твердый.

Шоу Хэнд вдруг заметил, что Шэдоу Киллер опустился на уровень ниже.

[ Шэдоу Киллер мертв! ]

[ Что случилось? ] – Цао Сю нахмурил брови.

[ Не представляю, ] – Шоу Хэнд покачал головой. Он только узнал.

[ Узнай! ] – Приказал Цао Сю.

[ Понял! ]

После того как Цао Сю повесил трубку, Шоу Хэнд вытер пот со лба. Разговор с такой шишкой, как Цао Сю, действовал на нервы. Еще когда Шэдоу Киллер впервые проиграл Не Яну, Цао Сю уже переманил Шоу Хэнда, Хосса и всех остальных из Темного Бессмертного на свою сторону. Все они принадлежали финансовой группе Век. Авторитет Шэдоу Киллера был давно подорван. Он неоднократно отказывался от попыток Цао Сю приобрести Темного Бессмертного, но он не знал, что организация, которую он основал, уже не была его, став вассалом финансовой группы Век. Шоу Хэнд, Хосс и другие всегда сообщали о передвижениях Шэдоу Киллера, даже доходя до подробного описания его планов. Цао Сю был в курсе всего происходящего за кулисами. Это был самый пугающий аспект Цао Сю. Капитал финансовой группы Век был безграничен.

Цао Сю, вероятно, догадался, что Шэдоу Киллер был убит Не Яном. Кроме Не Яна, никто не мог убить его. В лучшем случае, такие игроки, как Сан и Король Мира, могли заставить его сыграть вничью.

Через некоторое время, Цао Сю получил известие от Шоу Хэнда о поражении Шэдоу Киллера Не Яну. Он также узнал об их пари.

[ Как ты думаешь, какое решение примет Шэдоу Киллер? ] – спросил Цао Сю.

[ После стольких лет знакомства с ним я думаю, что он определенно пойдет на это пари. Он не откажется от своих принципов, ] – осторожно ответил Шоу Хэнд, пытаясь оценить реакцию Цао Сю.

[ Я понимаю… Так ты говоришь, что Шэдоу Киллер согласится на просьбу Не Яна убить трех человек? ] – Глаза Цао Сю сверкнули ледяным убийственным намерением.

Шэдоу Киллер всегда был горд и труден в приручении, как дикий жеребец. Добавив это к его ставке с Не Яном, он стал человеком, который больше не полезен. От таких людей избавляются!

[ Верно, ] – кивнул Шоу Хэнд.

Цао Сю задумался на мгновение, прежде чем передать приказ своим подчиненным. По его договоренности, заговор с целью навечного устранения Шэдоу Киллера принял форму.

…

Обратно в город Лунного Света. Король мира, Сан и двое других уже проникли в штаб-квартиру гильдии Альянса Магов. Они внимательно наблюдали за Крэйзи Мэджиком и Дивайн Флэймом. Сейчас в вестибюле находилось более 20 человек. Они не могли найти подходящей возможности принять меры. Они могли только терпеливо ждать.

Не Ян торопился, планируя объединиться с остальными четырьмя. Шэдоу Киллер уже пал, если они смогут успешно убить Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма, а затем загрузят видео в интернете, какой переполох это вызовет?

Если лидер гильдии будет убит врагом в стенах их собственной крепости, это, несомненно, станет позором, который никогда не будет стерт. Это будет серьезный, если не смертельный удар по моральному духу Альянса Магов.

Не Ян украдкой пробрался в главный вестибюль. Он уже собирался войти, когда ему позвонил Гу Хуай.

Для Гу Хуая связаться с ним в этот момент, вероятно, означало, что дело было срочным.

[ Что случилось? ] – спросил Не Ян.

[ Блэйдлайт только что связался со мной. К нему обратились люди из финансовой группы Век. Они предложили ему 20 миллионов юаней в год, пятилетний контракт. Они обещали ему самые лучшие блага, которые только можно предложить, если он присоединится к ним. Блэдлайт отклонил их предложение, а затем переслал мне содержание контракта. Вот, ты тоже посмотри. Он также оказался не единственным, к кому они подошли. ]

Не Ян взглянул на контракт. Перечисленные условия намного превосходили все, что могло предложить Племя Невероятных Людей на данный момент. Такой контракт, как этот, возможно, финансовая группа Век была единственной, которая могла выставлять напоказ свое богатство до такой степени.

Выражение лица Не Яна потемнело. Наконец-то случилось то, чего он больше всего боялся! Такая давняя сила, как финансовая группа Век естественно, не захочет быть вытесненной из Империи Виридиан, и уж тем более кучкой выскочек. Это был только вопрос времени, когда они предпримут ответные действия, и их самым мощным инструментом будет их огромное богатство! В прошлой жизни некогда непревзойденное Племя Богов Войны медленно разрушалось изнутри вмешательством финансовой группы Век. Не Ян не мог не задаться вопросом, суждено ли Племени Невероятных Людей пойти по тому же пути.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 553 – Реальная Угроза.**

Кроме Блэйдлайта, никто больше ничего не сообщал Не Яну. К кому еще в Племени Невероятных Людей обратилась финансовая группа Век? Сколько из них приняли или рассматривали возможность принять их предложение?

Это не имело смысла для финансовой группы Век, чтобы приблизиться только к Блэйдлайту и никому другому.

Финансовая группа Век, вероятно, уже подкупила многих членов Племени Невероятных Людей.

Не Ян понятия не имел, насколько глубоко распространилось влияние финансовой группы Век.

Что-то пошло не так в решающий момент в войне против Альянса Магов, вероятно, это будет означать катастрофу для Племени Невероятных Людей. Вся их предыдущая тяжелая работа пойдет насмарку.

[ Кто-нибудь еще связывался с вами по поводу приближающейся к ним финансовой группы Век, ] – cпросил Не Ян.

[ Также Смоук Стаб, Сан. Кроме них, больше никого, ] – ответил Гу Хуай, сочувствуя тому, что Не Ян чувствовал на данный момент.

Кто бы не сомневался в такой ситуации? Не Ян беспокоился, что были и другие, кто связался с финансовой группой Век, но решил не раскрывать это — либо они уже взвешивали свои варианты, либо уже действовали как кроты.

Даже к Смоук Стабу и Сану приблизились. А скольким людям финансовая группа Век предлагала контракты? Не Ян почувствовал головную боль.

Не Ян не мог помешать этому вопросу, грызть его на задворках разума. Насколько славным было Племя Богов Войны в прошлой жизни, в какой-то момент даже превзойдя Победоносное Возвращение? Тем не менее, они все же были погребены неизмеримым богатством финансовой группы Век. Он боялся, что история, в конце концов, повторится.

Думая об этом, Не Ян становился беспокойным и нервным. Он не мог перестать подозревать некоторых людей. Это была просто человеческая природа. Он был уверен, что имена, плавающие в его голове, также получили предложения от финансовой группы Век.

[ Ничто не делается просто так. Финансовая группа Век не остановится. Лучшее, что мы можем сделать – это безоговорочно верить в наших товарищей по гильдии, ] – утешил Гу Хуай.

Он знал, что паранойя только оттолкнет еще больше людей, включая тех, кто изначально был на их стороне, и приведет к дальнейшему отчуждению.

Не Ян задумался на мгновение. Гу Хуай был прав. Поскольку финансовая группа Век предлагала такие выгодные и привлекательные контракты, некоторые игроки будут вынуждены уйти. Это было совершенно невозможно предотвратить. Так что же он мог сделать? Оставалось только сделать так, чтобы никто в гильдии не чувствовал себя отчужденным или оттесненным в сторону, полностью доверяя им. Только тогда они почувствуют свою принадлежность.

В прошлой жизни самоуправление Племени Богов Войны всегда являлось проблемой. По мере того как уходило все больше людей, количество внутренних споров только увеличивалось. С недоверием, всегда присутствующим между членами, этот клин только еще больше ускорял крах гильдии. Основанное на мешанине различных игровых организаций, Племя Богов Войны никогда не было объединено, и некоторые фракции часто вызывали конфликт. Не говоря уже о том, что все игровые организации работали по модели прибыли в первую очередь. Дезертирства можно только ожидать. Однако Племя Невероятных Людей являлось более сплоченным. Даже если некоторые люди уйдут, пока Не Ян не совершит никаких ошибок, финансовой группе Век будет невероятно трудно уничтожить их изнутри.

Не Ян придумал некоторые контрмеры, такие как повышение преимуществ всех игроков в Племени Невероятных Людей. Это обеспечит безопасность сердец игроков. В то же время у тех, кто подумывал о дезертирстве, не будет иного выбора, кроме как пересмотреть свое решение, если финансовая группа Век не увеличит свое предложение на соответствующую сумму. После просмотра финансов гильдии, Не Ян поднял все преимущества на 30%. Таким образом, финансовая группа Век, должна будет, по крайней мере, утроить эту сумму. Для некоторых игроков Племени Невероятных Людей, чтобы даже рассмотреть вопрос о переводе, финансовая группа Век должна будет предложить намного больше.

Приложи все усилия, а остальное предоставь судьбе. Все, что можно сделать, Не Ян уже сделал. Он знал, что этот день неизбежен. Финансовая группа Век ранее полагалась только на своих подчиненных. Теперь, когда они предпринимали прямые действия, они будут использовать все средства, как грязные, так и честные. У него не было выбора, кроме как повысить бдительность.

[ Обрати пристальное внимание на движения финансовой группы Век. Если что-то случится, немедленно сообщи мне, ] – сказал Не Ян.

Он отнесся к этому вопросу со всей серьезностью. Быть в курсе событий в каждый момент крайне важно. Малейшая оплошность может привести к разрушению!

[ Не волнуйся, если финансовая группа Век сделает хоть малейшее движение, я немедленно сообщу тебе об этом! ] – ответил Гу Хуай.

Закончив разговор с Гу Хуаем, Не Ян вошел в главный вестибюль.

В главном вестибюле собралась группа людей. Оглядевшись, Не Ян насчитал в общей сложности 26 человек. Кроме Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма, здесь находилось шесть Воров, пять Паладинов, семь Магов, три Священника и три Воина. Все их снаряжение было превосходно. Со средним уровнем в районе 70, они, несомненно, были высшей элитой Альянса Магов.

«Финансовая группа Век сделала шаг в сторону Племени Невероятных Людей. Надеюсь, скоро мы услышим хорошие новости», – сказал Крэйзи Мэджик.

Он только что получил эту информацию.

«Пять Бронированных Ледяных Катапульт уже пересекли границы Пламенного Города и прибудут в Город Лунного Света через восемь часов. Я предлагаю тебе сначала подумать, как с ними справиться», – сказал Дивайн Флэйм, выливая ушат холодной воды на энтузиазм Крэйзи Мэджика.

Эффективность методов финансовой группы Век все еще оставалась неясной.

«Что, так быстро? Как же так!?» – Сдвинув брови, возмутился Крэйзи Мэджик.

Скорость продвижения Племени Невероятных Людей превзошла его ожидания.

«Племя Невероятных Людей прикрепили конные повозки к своим Бронированным Ледяным Катапультам».

«Конные повозки?»

Крэйзи Мэджик внезапно вспомнил о такой вещи. Правда, конные повозки могут увеличить скорость боевых машин. Однако исследование этой технологии стоило свыше 600 000 золотых. Затраты на производство также были значительными. У Племени действительно было слишком много золота на руках. Он не мог не задаться вопросом, откуда все это взялось. Активы Не Яна были чем-то, что он никогда не сможет себе представить в своих самых смелых мечтах.

Племя Невероятных Людей прямо на его пороге, Крэйзи Мэджик почувствовал давление.

Мало того, Крэйзи Мэджик и компания не знали, что несколько пар глаз наблюдали за ними, пока они обсуждали это.

[ Сообщите свои координаты. ]

[ Я в 23.85.28 ] – ответил Король Мира.

Не Ян посмотрел на угол к востоку от него. Король Мира прятался там за колонной.

[ Я в 32.28.29 ] – ответил Сан.

Вскоре Не Ян подтвердил позиции остальных четырех. Оценивая 26 человек в главном вестибюле, он заметил много знакомых лиц, трое из которых были довольно известны в его прошлой жизни. Их звали Сода Вотер, Соур Чиз и Мапл Скай. Они играли за Воина, Паладина и Священника соответственно. Все трое были лучшими игроками мастер-класса в прошлой жизни и занимали влиятельные позиции в Альянсе Магов.

Столкнувшись с таким количеством игроков, только пятеро из них представляли собой некую проблему.

[ Большой Брат, мы идем внутрь? ] – спросил Сан.

Если пятеро из них будут работать вместе, чтобы убить Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма, они определенно преуспеют. Даже без действий Не Яна, четверо из них все еще смогут сделать это. Однако все это было основано на том, что сначала у них будет надежный план.

Не Ян долго размышлял, прежде чем, наконец, ледяным тоном ответил:

[ Мы убьем всех до единого! ]

«Хм, разве это не всего лишь 26 игроков!?»

Убийственное намерение Не Яна потрясло сердца Сана, Короля Мира, и двух других. Они собирались убить всех до единого в этой комнате?

Сан на мгновение задумался.

[ Я последую твоему примеру, Большой Брат. ]

[ Какой у тебя план? ] – спросил Король Мира.

[ Сан и Уан Страйк Вао будут иметь дело с Крэйзи Мэджиком. Ты и Хаплесс Фрог – с Дивайн Флэймом. Остальное предоставьте мне. Я сделаю первый шаг и открою вам путь, ребята, ] – сказал Не Ян.

Он планировал использовать Золотого Дракончика.

После того, как Не Ян объяснил свой план, Сан и все остальные почувствовали, что это осуществимо. Конечно, это было основано только на предположении, что он сможет отвлекать всех достаточно долго. Однако, с Золотым Дракончиком это не будет проблемой.

«Хорошо, я пошел», – сказал Не Ян, прежде чем прокрасться в угол вестибюля и спрятаться за колонной.

В этот момент Сан, Король Мира, и другие постепенно приближались к Крэйзи Мэджику и Дивайн Флэйму. Если бы это была дикая местность, они смогли бы легко убить Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма. С двумя на каждого человека, это будет очень просто. Пока другие не вмешаются, все будет кончено в одно мгновение.

После того, как Сан, Король Мира, Уан Страйк Вао и Хаплесс Фрог прибыли на место, Не Ян закричал:

[ Время убивать! ]

Сан, Король Мира, и двое других выгнулись дугой, готовые в любой момент броситься вперед.

Не Ян произнес заклинание. Со вспышкой золотистого света массивная фигура Золотого Дракончика появилась в вестибюле.

Крэйзи Мэджик, Дивайн Флэйм и другие болтали, когда позади них вспыхнул свет. Один из их подчиненных крикнул:

«Это Золотой Дракон Нирвана Флэйма! Осторожно!»

Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм потрясенно оглянулись назад. В поле их зрения появился гигантский Золотой Дракон.

Какого черта Нирвана Флэйм приперся сюда!?

«Берегитесь засады Нирвана Флэйма!» – предупредил Крэйзи Мэджик глубоким голосом.

Первой мыслью, которая пришла ему в голову, было то, что Нирвана Флэйм здесь по его душу.

Как только прозвучало его предупреждение, Золотой Дракончик открыл пасть и извергнул обжигающе горячее пламя.

Эти лучшие игроки из Альянса Магов сразу же разбежались, укрывшись от дыхания дракона.

С громким стуком Дыхание дракона ударилось о землю, заставив пламя вспыхнуть повсюду.

«В атаку!» – Воин по имени Сода Вотер бросился к Золотому Дракончику.

С громким лязгом он врезался в Золотого Дракончика, заставив его отступить на шаг. В то же время он также вызвал Взрывную Контратаку Золотого Дракончика!

– 3 673

– 3 421

Два значения урона плавали над головой Сода Вотера, оставив ему только кусочек здоровья.

Нежное сияние окутало Сода Вотера, восстанавливая его здоровье до стабильного уровня.

Когда все в комнате сосредоточили свое внимание на Золотом Дракончике, Не Ян вышел из укрытия. Со вспышкой холодного света он одним ударом убил мага, а затем снова исчез с помощью Штормового Шага.

«Это Нирвана Флэйм! Он там!»

«Не дайте ему сбежать!»

Мапл Скай поднял свой посох. В воздух взлетел шар света.

Все игроки Альянса Магов переключили свое внимание на Не Яна. Ради безопасности, Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм расположились в дальнем конце группы. В этот момент в углу всего в нескольких метрах от них, из тени выскочили четыре силуэта и бросились к ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 554 – Реки крови.**

Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм не ожидали, что появятся другие. Они верили, что Не Ян добрался сюда только с помощью некоторых специальных методов. С сотнями тысяч игроков, бродящих по улицам крепости Эдгартон вместе с ее жесткой безопасностью, прокрасться, не будучи обнаруженным, должно быть невозможно. Однако многие воры сделали это прямо у них на глазах. Разве это не означает, что оборона крепости Эдгартон не была так хороша?

Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм отреагировали довольно быстро. Заметив засаду, они тут же активировали свои различные защитные навыки. К их шоку, их противниками были четыре вора, широко известные своими превосходными навыками!

Крэйзи Мэджик поднял свой посох, готовясь пройти в Пространственную Дверь, чтобы убежать. Примерно на полпути к двухсекундному времени каста, Сан прервал его, используя Блокировку.

Приблизившись, Сан обрушил удар в сторону Крэйзи Мэджика.

Взмахнув посохом, Крэйзи Мэджик быстро образовал пред собой толстую ледяную стену.

\*Бах!\*

Сан ударился ногой о нее.

Ледяная стена могла продержаться только две секунды, прежде чем рассеяться.

Сан снова бросился вперед.

Крэйзи Мэджик развернулся в попытке бежать. Размахивая посохом, он скастовал Огненные Путы, планируя обездвижить Сана. Однако, как только он закончил произносить заклинание, рядом с ним вспыхнул резкий свет.

«Черт!»

Сердце Крэйзи Мэджика дрогнуло. Попадание в засаду во время произнесения заклинания может стать фатальным для мага.

Крэйзи Мэджик попытался переключиться на другое заклинание, но почувствовал резкую боль в затылке. В глазах потемнело прежде, чем он потерял сознание.

За Крэйзи Мэджиком возник силуэт. Это была Уан Страйк Вао. Когда вид Крэйзи Мэджика покрылся ледяной стеной, она использовала Скрытность и обошла вокруг, чтобы организовать скрытую атаку.

Сан уклонился от Огненных Пут, пронзив горло Крэйзи Мэджика Прокалыванием. В то же время, Уан Страйк Вао нанесла Удар в спину.

Крэйзи Мэджик с громким стуком рухнул на землю.

Когда Сан и Уан Страйк Вао обернулись, они обнаружили, что Король Мира и Хаплесс Фрог уже убили Дивайн Флэйма.

Несмотря на то, что и Крэйзи Мэджик, и Дивайн Флэйм являлись искусными игроками, они все еще не могли сравниться с Саном, Королем мира и другими. Они даже не выиграют в нормальной ситуации один против одного, не говоря уже о том, что в этот раз было двое против одного. У них не было шансов выжить.

«Босс умер!»

Видя трупы Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма на земле, у игроков Альянса Магов опустели взгляды. Оба лидера гильдии были мертвы. Что они собираются делать? Должны ли они просто бежать или продолжать сражаться?

В то время как игроки Альянса магов все еще приходили в себя от шока, Золотой Дракончик выплюнул полный рот Драконьего дыхания в их сторону. Раскаленное пламя мгновенно превратило трех игроков в пепел.

«Бегите!»

«Черт возьми! Золотой Дракон слишком силен!»

Игроки Альянса Магов рассеялись, как испуганные крысы. В этот момент Не Ян появился позади одного из убегающих игроков и мгновенно срубил его взмахом своего меча.

Золотой Дракончик прорубил себе путь вперед, в то время как Не Ян убил нескольких игроков, разбегавшихся в стороны. Оставив за собой след из трупов, более 15 игроков погибли.

Сан, Король Мира, Уан Страйк Вао и Хаплесс Фрог сразу же набросилась на Мапл Ская и других.

Видя, что ситуация развернулась, игроки Альянса Магов начали убегать с помощью Свитков Неизвестной Телепортации. У некоторых даже не было возможности активировать свои свитки, прежде чем они были прирезаны там, где стояли.

Несколько минут спустя, кроме большой кучи трупов, в вестибюле остались только группа Не Яна из пяти человек и Золотой Дракончик.

Они собрали упавшее на землю снаряжение.

«Большой Брат, мы возвращаемся сейчас?» – Спросил Сан.

Взглянув на трупы на земле, сумасшедшая идея пришла в голову Не Яна.

«Нет. Так как мы потратили время, чтобы проделать весь этот путь, мы должны использовать его по максимуму. Давайте убьем всех на выходе и заставим крепость Эдгартон покраснеть от крови!»

«Мне нравится эта идея», – слабо улыбнулся Король Мира.

«Вы, ребята, идите и развлекайтесь. Я убью всех на своем пути с помощью Золотого Дракончика!» – Сказал Не Ян.

Воры не очень хорошо умели прорываться через вражескую линию, но они превосходили их в скрытности и засадах. Он бы перевернул эту идею с ног на голову.

«Мы сделаем, как вы скажете, босс! Даже если нам придется пройти через огонь и воду, мы не услышим ни одной жалобы!» – С энтузиазмом закричал Хаплесс Фрог, захваченный жаром момента.

Уан Страйк Вао скрестив руки на груди, беспомощно покачала головой. Мужчины действительно слишком легко заводились. Поскольку все остальные уже решили, она последует за ними.

«Вот и хорошо! Тогда слушайте мои приказы», – сказал Не Ян.

У него в голове был грандиозный план. Вызвать огромный переполох в крепости Эдгартон будет крайне важно для его проведения. Убить Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма было недостаточно!

…

В этот момент Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм возродились на кладбище.

«Этот гребаный ублюдок Нирвана Флэйм!» – Проклинал Крэйзи Мэджик.

У них не было ни малейшего шанса спастись от топовых воров, таких как Сан и Король мира.

«Как ты думаешь, они все еще в крепости Эдгартон?» – Спросил Дивайн Флэйм.

К этому моменту молоко уже было пролито. Племя Невероятных Людей наверняка выпустят видео сегодняшних событий в интернете, и их репутация упадет на дно. Убитые в стенах собственной крепости, в собственной штаб-квартире гильдии, это будет одной из самых унизительных вещей, которые они смогут вынести!

«Они, наверное, уже ушли», – сухо ответил Крэйзи Мэджик.

Так как Не Ян и компания достигли своей цели, у них не будет причин оставаться здесь больше. В конце концов, это все еще сердце вражеского лагеря, заполненного сотнями тысяч игроков. Если он запрет крепость, независимо от того, насколько небожительная группа Не Яна, у них не нет никаких шансов сбежать.

Зазвенел голосовой чат Крэйзи Мэджика. После того, как он ответил на звонок и услышал, что происходит, его лицо исказилось от смеси шока и ярости.

«Что случилось?» – Спросил Дивайн Флэйм.

«Этот сукин сын все еще в штаб-квартире нашей гильдии! Он действительно смотрит на нас сверху вниз!» – выругался Крэйзи Мэджик.

Он сразу же отдал приказ в гильд чате и начал мобилизацию игроков Альянса Магов.

Дивайн Флэйм погрузился в глубокую задумчивость. Оказалось, что Не Ян не удовлетворен окончанием всего этого. Насколько большой переполох он хочет создать в крепости Эдгартон?

Крэйзи Мэджик повернулся к Дивайн Флэйму.

«Пойдем посмотрим вместе».

Дивайн Флэйм кивнул. Это уже стало проблемой не только одной гильдии. Если Альянс Магов падет, Божественные Защитники вскоре последуют за ним!

Они вдвоем бросились к штаб-квартире гильдии.

…

В этот момент крепость Эдгартон уже погрузилась в состояние хаоса. Сан, Король Мира, и другие нападали на игроков слева и справа. Это выглядело почти так же, как если бы вокруг бегал Бугимен. Они бесшумно выходили из укрытия, убивали одного или двух игроков, а затем исчезали, как будто их никогда там и не было. Некоторые игроки даже не знали, что их убило.

Многие игроки в шоке наблюдали, как их товарищей по гильдии уничтожали на их глазах. К тому времени, как они отреагировали, эти товарищи по гильдии лежали уже холодными трупами на земле, а преступники давно исчезли из виду.

Потери Альянса Магов быстро накапливались, прорываясь через отметку 100 и приближаясь к 200.

За пределами штаб-квартиры гильдии, Золотой Дракончик появился на улице перед игроками Альянса Магов. Это был первоклассный питомец. В сочетании с тем, что его уровень намного превышал уровень обычных игроков, Золотой Дракончик сразу же начал месиво.

Не Ян поднялся на вершину ближайшей башни на улице. Он вытащил свой кавалерийский арбалет и начал стрелять по игрокам внизу, стреляя залп за залпом, контролируя Золотого Дракончика.

Игроки Альянса Магов на улице все еще не понимали, что происходит.

«Это Золотой Дракон Нирвана Флэйма!»

«Почему именно здесь??»

Игроки на улице впали в панику. Поскольку там было слишком людно, они толпились, толкая друг друга, чтобы убежать.

Золотой Дракончик извергнул свое Драконье дыхание в самую плотную часть толпы. Несколько десятков игроков Альянса магов тут же превратились в лучи света.

«Всем рассредоточиться!»

Тем не менее, с такой переполненной улицей, как они могут рассредоточиться?

«Прекратите бежать! С таким количеством, мы определенно можем убить этого Золотого Дракона!»

«Убейте Золотого Дракона! Воины, быстро окружите его!»

Не Ян посмотрел вниз. Несколько сотен игроков собирались, чтобы иметь дело с Золотым Дракончиком. Он издал холодный смешок, затем передал приказ Золотому Дракончику.

Золотой Дракончик пропел несколько слогов на драконьем языке, затем широко раскрыв пасть, издал глубокий рев.

Пылающие огненные элементы начали сливаться поразительной скоростью. Вскоре в небе появился гигантский метеор, и упал вниз. С громким треском он врезался в землю, превратив все в радиусе 30 метров в море пламени.

Крики агонии раздались в воздухе, когда несколько сотен игроков были уничтожены в одно мгновение. Тех, кто выдержал атаку, можно было пересчитать по пальцам одной руки.

Лица окружающих игроков побледнели от испуга. Они изо всех сил бросились бежать. Как они могли набраться храбрости, чтобы сражаться после того, как стали свидетелями такого ужаса?

Не Ян уничтожал игроков Альянса Магов без ограничений.

Видя, как вдали беснуется Золотой Дракончик, Король Мира не мог не вздохнуть.

«Похоже, что в конце концов мы все еще не можем сравниться с домашним животным Не Яна. После стольких лет, четверо из нас вместе, возможно, убили 30 игроков. Он мгновенно убил несколько сотен всего одним заклинанием AoE»

«Согласен», – сказал Хаплесс Фрог.

В этот момент все эксперты в крепости Эдгартон стали сходиться к Не Яну и остальным. Группа из 1 000 игроков появилась на востоке. Король мира взобрался на вершину высокого здания и увидел, как они пробираются к нему. Ведущими игроками оказались Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм.

[ Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм привели сюда свои войска. Будьте осторожны, ] – предупредил Король мира в голосовом чате.

Каким бы сильным не являлся Золотой Дракончик, он не сможет противостоять тысяче игроков одновременно.

[ Заметил, ] – кивнул Не Ян.

Крэйзи Мэджик и Дивайн Флэйм обрушились на более чем 1 000 игроков. Видя, как Золотой Дракончик буйствуют на расстояние, Крэйзи Мэджик взорвался от ярости. Нирвана Флэйм совсем необузданный! Это уже слишком!

Увидев Крэйзи Мэджика и Дивайн Флэйма, Не Ян спрыгнул с башни. Он целился по-крупному!

«Сода Вотер, возьми войска, и окружите Золотого Дракона, маги, также займите позиции!» – Закричал Крэйзи Мэджик.

Этот фарс продолжался достаточно долго!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 555 – Темнокрылый Дракон выходит на сцену.**

Даже если Золотой Дракончик был могущественным, он не мог отбиться от стольких Воинов, не говоря уже о том, что маги посылали в него нескончаемый поток заклятии из тыла.

Независимо от того, насколько силен Дракончик, он не мог бросить вызов небесам.

Золотой Дракончик изверг Дыхание Дракона, превращая шесть Воинов в пепел.

С громким стуком более 10 Воинов врезались в Дракончика.

«Взрывная контратака!»

Вихрь силы разразился вокруг Дракончика, сметая Воинов.

«Не отступать!» – кричал Сода Вотер.

\*Бам!\*

Он отбросил Дракончика на несколько метров назад с помощью Удара Щита.

Им слишком не хватало людей в штаб-квартире гильдии. Он был не ровней Дракончику и сбежал с несколькими другими. Теперь, когда за ним стояло столько его товарищей, он не боялся встать лицом к лицу с Дракончиком.

Сода Вотер и другие воины нацелились на Дракончика и, наконец, взяли ситуацию под контроль. Им понадобится всего пара минут, чтобы убить его.

«Все, рассредоточится и искать! Даже если нам придется заглянуть под каждый камень, я хочу, чтобы вы нашли этих ублюдков!» – Кричал Крейзи Мэджик, его лицо исказилось от ярости.

К настоящему времени его ненависть уже просочилась в его нутро, он не желал ничего кроме как втоптать Не Яна в пыль.

Как только Крейзи Мэджик отдал эту команду, десятки тысяч игроков Альянса Магов оцепили область и начали осматривать каждое здание.

Место просто кишило игроками Альянса Магов. Не Ян уклонился от их обнаружения и поднялся на 30-метровую башню рядом с площадью.

Вскоре новости о нападении на Крепость Эдгартон распространились как лесной пожар. Форумы были заполнены обсуждениями этого события.

[ А у Нирвана Флейма есть яйца, раз он осмелился сунуться в Эдгартон. Это основная база Альянса Магов! Интересно, как проходит битва? ]

[ Я слышал, что на стороне Племени всего пять человек. Они уже убили более 600 игроков. Это безумие! ]

Кто-то выложил в онлайн-магазине Крепости Эдгартон видео того, как Золотой Дракончик втаптывает в грязь игроков. Все, кто посмотрел его, остались в оцепенении. Золотые Драконы действительно могущественны! Питомцы перестали быть редкостью, и исследования в них постепенно прогрессировали. Многие игроки получили довольно мощных питомцев. Некоторые питомцы танкового типа доросли уже даже до 10 000 единиц здоровья. Тем не менее, ни один из этих питомцев не ровня Золотому Дракончику. Он такой же страшный, как и его хозяин!

После того, как слава Дракончика взлетела до небес, лидер гильдии

Клинок Бога-Палача искал повсюду и потратил много сил и ресурсов, чтобы получить малыша Золотого Дракона. Однако, несмотря на его тщательную осторожность в выращивании, он не смог вырасти настолько мощным, как Золотой Дракончик. Неравенство было настолько велико, что он начал сомневаться, действительно ли домашнее животное Не Яна – Золотой Дракон. Это так разозлило его, что он почувствовал желание забить своего мелкого Золотого Дракона до смерти. Эта бесполезная вещь стоила ему жизни 6 000 игроков!

Хаос в Эдгартоне привлек внимание многих игроков. Все они подключились на прямые трансляции, стремясь посмотреть, как закончится битва.

[ Золотой Дракон не протянет долго. Я думаю, что скоро конец. ]

Многие игроки глубоко вздохнули.

Дракончик может быть чрезвычайно мощным, но он не может противостоять натиску стольких игроков.

Улицы Крепости Эдгартон уже наполнились трупами, разбросанными повсюду.

Воины под предводительством Сода Вотера нападали на Дракончика один за другим, заставляя его все дальше и дальше отступать. На место тех, кого убило Взрывной контратакой, немедленно встали другие. Постоянные бомбардировки с тыла тоже никогда не утихали. Здоровье Дракончика упало до чуть более 10 000. Он мог продержаться немного дольше, но он уже был близок к своему пределу.

[ Большой брат, Дракончик скоро умрет, если мы ничего не сделаем! ] – Тревожно воскликнул Сан.

[ Не волнуйся. У меня все под контролем, ] – усмехнулся Не Ян.

С вершины башни он мог видеть все поле битвы.

Посчитав, что время пришло, Не Ян распевал заклинание, чтобы вызвать Темнокрылого дракона.

Когда здоровье Дракончика стало красным, игроки Альянса Магов были взволнованы.

«Все по плану!»

«Он почти мертв!»

«Умри!» – кричал Сода Вотер.

Он снова и снова размахивал своим двуручным мечом на Дракончика.

Промах!

Промах!

Уклонение Дракончика было слишком высоким. Сода Вотер продолжал терпеть неудачу в своих атаках, несколько раз его прерывала Взрывная контратака. Боевая сила Дракончика была слишком пугающей, особенно Взрывная контратака, которая доставляла ему бесконечную головную боль. Она была слишком сильной, активировалась почти непрерывно и наносила невероятный урон.

Чего не удалось понять Сода Вотеру и остальным, так это того, что у Контратаки имелся только определенный шанс на активацию. Обычно она не была такой сильной, поскольку скорость её активации была слишком низкой. Однако, когда так много Воинов из Альянса Магов окружали и атаковали Дракончика одновременно, именно тогда навык действительно начал проявлять свою мощь. Более 300 воинов погибли только от Взрывной контратаки.

Лучшая стратегия борьбы с Дракончиком состояла в том, чтобы Воины просто защищались и позволяли Магам в тылу бомбардировать его тёмной магией.

Сода Вотер и другие слишком мало знали о Дракончике. Вот почему их потери были так велики.

Когда все думали, что Дракончик вот-вот падет, глубокий крик дракона потряс всю крепость Эдгартон.

Большая тень затмила небо, окутав всех завесой тьмы.

«Что, черт побери, происходит?»

Ударил сильный ветер, почти сбивший многих игроков с ног. Когда они посмотрели на небо, в их глаза вошел гигантский крылатый дракон.

«Это Тёмнокрылый Дракон!»

Большинство игроков из Альянса Магов уже смотрели видеоролики битвы в Царстве Смерти и знали о внушающей благоговение мощи Тёмнокрылого Дракона. Однако, в конце концов, видео — это просто видео. На этот раз они наконец-то воочию узрели Темнокрылого Дракона. С размахом крыльев более 10 метров, как только он расправит крылья, он погасит солнце. Здания в крепости стояли слишком близко друг к другу, поэтому его подвижность оказалась немного ограничена. Он задел крылом соседнюю башню, в результате чего верхняя половина рухнула. Камни упали на толпу и мгновенно раздавили несколько десятков игроков до смерти.

Дракон некоторое время парил в небе, словно ястреб, разыскивающий свою добычу, прежде чем упасть на землю.

«Бежим!»

«Занимайте стрелковые башни! Используйте осадные арбалеты, чтобы сбить его!»

Игроки ниже рассеялись в панике, отказавшись от любого намерения дать отпор. Дракон был слишком силен. Неравенство оказалось слишком велико. Любое сопротивление бесполезно. Только осадное оружие могло нанести реальный урон через его броню божественного типа!

Темнокрылый Дракон влетел в толпу, мгновенно убивая большое количество игроков.

Резня начиналась. Еще 600 игроков Альянса Магов были разорваны в клочья когтями дракона. Некоторым игрокам удалось выжить, сбежав в узкие переулки.

Ситуация вышла из-под контроля. Внезапная атака Дракона заставила Альянс Магов погрузиться в хаос. У них не было эффективного способа дать отпор.

«Да твою же ж мать!»

Крейзи Мэджик не мог не ругаться, увидев, что Темнокрылый Дракон сеет хаос в его рядах. Он быстро сбежал в безопасное место, одновременно отдавая команды. Внезапно две фигуры появились рядом с ним. Это оказались Сан и Король Мира.

Сан и Король Мира преследовали Крейзи Мэджика с тех пор, как он вернулся с кладбища. Они не общались друг с другом заранее, но оба выбрали один и тот же момент, чтобы принять меры.

Крейзи Мэджик увидел лишь силуэт, прежде чем почувствовал острую боль в передней и задней части головы, и у него потемнело в глазах. Движения Сана и Короля Мира были слишком быстрыми, не говоря уже о том, что это была сильная атака, не давшая ему времени на реакцию.

Крейзи Мэджик умер еще раз.

Заметив, что заклинания, бьющие по Золотому Дракону, внезапно прекратились, Воины во фронте начали паниковать. Темнокрылый Дракон заставил их заднюю линию рассеяться. На земле были разбросаны трупы более 100 магов. Остальные уже сбежали, опасаясь за свою жизнь.

Воины собирались отступить, когда Сода Вотер закричал:

«Не отступайте! Сначала убейте Золотого Дракона! Все вы, ублюдки, черт возьми, вернитесь сюда!»

Сода Вотер понимал, что, если они отступят сейчас, они просто станут убегающими целями. Все их предыдущие усилия пойдут впустую. У Золотого Дракона оставалось лишь немного здоровья. У них еще был шанс!

«Взрывная контратака!»

«Взрывная контратака!»

Золотой Дракончик сбил еще шесть воинов. Его тело было окружено грудами трупов.

Воины дрожали от страха. Эти контратаки были слишком пугающими. Без помощи магов их урон стал слишком низким. Здоровье Дракончика падало слишком медленно. Если бы они хотели убить его, пришлось бы пожертвовать еще 60 жизнями.

«Сода Вотер, давай просто отступим! Темнокрылый идет!» – Кричал Воин.

Они уже потеряли всю волю к борьбе. Количество урона, которое они наносили Дракончику, стало еще ниже.

Увидев, что Темнокрылый Дракон пикирует вниз, Не Ян спрыгнул с башни и приземлился на крышу. Попав в зону действия, он начал повторять заклинание, чтобы отозвать Дракончика, чье здоровье упало до критического уровня.

«Ты заслужил хороший отдых».

Игроки Альянса Магов укомплектовали стрелковые башни одну за другой, закрывая воздушное пространство вокруг Крепости Эдгартон. Однако радиус действия осадных арбалетов был ограничен. У них не имелось никакого способа поразить Золотого Дракончика или Темнокрылого Дракона.

[ Босс, быстро отзывай Дракончика и Темнокрылого Дракона. Альянс Магов вывел свои катапульты! ] – Предупредил Хаплесс Фрог.

Он действовал как наблюдатель.

В конце далекой улицы три бронированных катапульты медленно продвигались. Большая группа игроков сопровождала их.

После смерти Крейзи Мэджика он начал отдавать приказы из могилы. Он не успокоится до тех пор, пока не снесет Дракончика и Темнокрылого Дракона. Использовать бронированные катапульты внутри крепости было довольно опасно, потому что урон от их снарядов разрушит близлежащие здания. Однако, Крейзи Мэджик это не волновало. Он пылал от ярости.

«Чертов ублюдок! Ты думаешь, что твой Дракон так хорош? Сейчас посмотрим, как ты переживешь обстрел из катапульт!» – Истерически кричал Крейзи Мэджик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 556 – Прошёлся катком.**

Видя, как три Бронированные Катапульты постепенно приближались, Не Ян стал беспокоиться. Такие осадные орудия были заклятыми врагами питомцев в том числе и летающих.

Бронированные катапульты представляли большую угрозу Золотому Дракончику и Темнокрылому Дракону.

Не Ян завершил заклинание и отозвал Дракончика. Бронированные катапульты неуклонно приближались и теперь были в пределах досягаемости, чтобы стрелять в Темнокрылого Дракона.

«Огонь!» – Кричал Крейзи Мэджик.

Сразу 15 снарядов были выпущены в воздух, просвистев в сторону Дракона.

Не Ян поспешно приказал Дракону уклониться. С взмахом крыльев он увернулся в сторону.

С неба лился дождь из снарядов.

\*Бум! Бум! Бам!\*

Шесть снарядов попали в близлежащие здания. При ударе они разразились огненными столпами, превратив район в руины. Несколько других упали на улицы, вырезая из земли кратеры размером с человека.

Только три снаряда попали в Дракона и вспыхнули огненным пламенем. Дракон издал болезненный крик, когда его отшвырнуло назад, грудь и плечи обгорели черным от взрывов. Он получил легкие травмы. После, казалось, что он опасается Бронированных Катапульт.

Когда прибыли Бронированные Катапульты, игроки, находящиеся рядом с Драконом, быстро сбежали к ближайшим переулкам, чтобы избежать попадания в бомбардировку. Тем не менее, многие игроки по-прежнему были убиты уроном по области.

«Продолжайте натиск! Завалите этого Дракона! Все, в бой!» – Кричал Крейзи Мэджик, размахивая кулаком в воздухе.

Бронированные катапульты оказались эффективны против Темнокрылого дракона!

Если бы им удалось убить Дракона Не Яна, все страдания стоили бы того!

Бронированные катапульты устремились вперед, прежде чем запустить еще один поток снарядов в воздух.

Увидев 15 снарядов, несущихся к Дракону, Не Ян приблизился к нему, прыгнув на другую крышу и отдал команду. Дракон взмахнул крыльями и внезапно взлетел высоко в воздух.

С громким взрывом 15 снарядов упало на предыдущее место Дракона. Гигантский кратер шириной 30 метров появился на земле.

Это была пугающая разрушительная сила катапульт. Если бы Дракон оказался поражен всеми этими снарядами, даже если бы он не умер, у него осталось бы совсем мало здоровья.

Дракон специализировался на воздушных боях. Если он пикирует с воздуха, очень немногие игроки смогут пережить его атаки. Однако, оказавшись на земле, он не мог показать свою полную боевую силу и был особенно уязвим для артиллерии, такой как катапульты.

«Похоже, что Альянс Магов достал свои большие пушки. Я думаю, пришло время уходить…» – пробормотал Не Ян.

Было бы большой потерей, если бы что-то случилось с его Драконом.

Когда Дракон поднялся в небо, Не Ян спрыгнул с крыши на его спину. Затем он призвал его взлететь еще быстрее.

В этот момент несколько близлежащих сторожевых башен нацелились на Дракона. С неба посыпался град болтов. Многие из болтов оказались сбиты крыльями дракона.

Несколько дюжин ударов пришлись по Дракону, издавая звенящие звуки, когда они отскакивали от его чешуи, как дротики, ударяющие о металлическую пластину.

Расстояние было слишком велико. Эти болты уже потеряли всю свою убойную силу.

Не Ян посмотрел вниз. Крейзи Мэджик и остальные игроки Альянса Магов становились все меньше и меньше. Здесь, высоко в небе, очень немногие могут угрожать его Темнокрылому Дракону.

«Я бы хотел остаться подольше, но пора и честь знать!» – Улыбнулся Не Ян.

На этот раз Альянс Магов получил тяжелый удар. Как только он получил то, что хотел, он бежал. Это был его стиль.

Видя, что Дракон покидает пределы Бронированных Катапульт и исчезает за горизонтом,

Крейзи Мэджик настолько взбесился, что у него возникло желание задушить кого-то до смерти. Не Ян все равно сбежал в конце концов!

[ Сан, Король Мира, можете вернуться домой, ] – сказал Не Ян.

Пришло время отступить из Крепости Эдгартон.

После убийства еще нескольких игроков Альянса Магов, Сан, Король Мира,

Уан Страйк Вао и Хаплесс Фрог активировали свои Свитки неизвестной телепортации и исчезли прочь.

Каждый из них благополучно ушел, оставив позади следы хаоса.

В чате гильдии незамедлительно сообщалось о том, что Не Ян, Сан и другие благополучно спаслись из крепости Эдгартон. Только тогда игроки Племени вздохнули с облегчением.

Вскоре слух о резне в Крепости Эдгартон, а также о побеге группы Не Яна распространился по всем уголкам Империи Виридиан. Раздутые посты начали наводнять вершины форумов.

[ Спускается Бог Войны – Резня Нирваны Флейма! ]

[ Альянс Магов абсолютно разгромлен! ]

[ Величайшее унижение Альянса Магов – убиты в крепости Эдгартон! ]

…

Подобные посты стало возможно найти по всему интернету. Это был неистовый позор для Альянса Магов. Видео, ставшее вирусным, было трудно переносить. Они понесли более 1 300 жертв, лидер союзной гильдии оказался убит во время пребывания в качестве гостя, а их собственный лидер гильдии умер дважды! Если бы это произошло в диких землях, всем было бы плевать. Тем не менее, это произошло в Эдгартоне! Не Ян считай въехал в их наиболее укрепленную базу, как будто это его собственный дом. Кроме того, после того, как он убил так много их людей, он остался без единой царапины!

Видео являлись неопровержимым доказательством. Альянс Магов ничего не мог сделать, чтобы защитить себя.

Каждый мог видеть реальность вещей. Даже если у Альянса Магов имелось преимущество в количестве, их игроки не столь способны. С другой стороны, Племя состояло из редких талантов. Оставляя в стороне таких игроков, как

Блейдлайт, Смоук Стаб и Ундаинг Скоундрел, сосредоточив внимание только на пяти людях, которые появились сегодня, может ли Альянс Магов или Божественные Защитники найти хоть одного Вора, который бы соперничал хоть с кем-то из них?

Это была истинная разница. Любой эксперт без проблем может справиться с гораздо большей силой, например, как Король Мира убил более 1000 игроков Кровожадных Клинков. Никто не мог оценить истинную силу 60 000 игроков Племени. В то же время никто не мог сказать, сколько из 700 000 игроков из Альянса Магов и Божественных Защитников приходили просто, чтобы армия казалась массивней.

Игроки не могли не удивляться. Сила гильдии не может быть определена исключительно в числе.

Репутация Альянса Магов уже испорчена. Эдгартон стал символом репутации, который не забыть, поскольку каждый начинал сомневаться в их силе. Даже их собственные игроки становились пессимистичными. Мораль совсем упала.

Крейзи Мэджик стал раздражительным, узнав об этой ситуации. Однако он ничего не мог сделать, чтобы решить проблему.

Племя воспользовались возможностью обеими руками. Через день их силы прибыли за пределы Крепости Даннелс Альянса Магов. 60-тысячная армия двинулась вперед, бомбардируя внешние стены бронированными ледяными катапультами. 100 000 игроков Альянса Магов внутри приняли стратегию черепахи, боясь и шаг вступить наружу. Мощь 15 бронированных ледяных катапульт заставила их дрожать от страха. Этого несомненно хватит, чтобы сравнять с землей целый город. Они могли слышать, как стены трясутся и стонут под интенсивным огнем.

Альянс Магов оказался бесконечно раздосадован. Все, что они могли сделать, это пассивно защищаться, пока их крепость рушили. Они позволяли врагу наступать на них.

Силы Племени возглавлял Паладин Элегии. Он привык командовать армиями. Под его руководством стены Крепости Даннелс, наконец, рухнули через два часа.

Видя большой прорыв в стенах, Племя могло свободно атаковать. Тем не менее, Смоук Стаб не торопился. Бронированные ледяные катапульты постепенно продвигались вперед. Через несколько часов и стены, и башни упали на землю. Только тогда войска Племени вошли внутрь. Они полностью прошли через крепость, не давая игрокам Альянса Магов возможности дать отпор.

Этот вид артиллерийского обстрела дальнего действия был наиболее трудным для защиты. Альянс Магов понес тяжелую потерю.

Через семь часов Даннелс была стерта с лица земли, не оставив ничего, кроме руин. Ни один из магазинов или зданий не был сохранен, и одна четверть стен оказалась разрушена. Когда количество жертв превысило 10 000, оставшиеся игроки Альянса Магов сбежали через точку телепортации крепости.

Это оказалась потрясающая победа Племени. Помимо нескольких несчастных парней, которых убило случайным выстрелом, их сторона в основном не понесла потерь. Их жертвы не превышали двух цифр.

После уничтожения Даннелс игроки Племени стали еще сильнее. Они сопровождали 15 бронированных катапульт в следующую крепость.

Армия Племени походила на цунами, пронизывающее все на своем пути. Силы Альянса Магов и Божественных Защитников неоднократно предпринимали попытки перехватить их в середине пути, но они быстро отправлялись в мир иной Бронированными Ледяными Катапультами.

Все шло гладко. Не Ян внимательно следил за ситуацией на этой стороне, а также руководил всей войной. Он мобилизовал силы Священной Империи, Племени Богов Войны и других гильдий, чтобы оказать давление на несколько опорных пунктов Альянса Магов.

Альянс Магов имел в общей сложности 21 крепость, пять из которых были переданы Племени. Одну уничтожили. Еще три в настоящее время находились в осаде. Весь Город Лунного Света оказался втянут в войну.

Альянс Магов постепенно сдавал позиции. Несмотря на то, что Племя были в меньшинстве, они пронеслись по врагу как каток. В таких масштабных войнах мораль являлась всем.

[ Какое-либо движение от Альянса Магов? ] – спросил Не Ян.

Силы Племени уже стояли буквально у врага на пороге. Они не могли оставаться в обороне вечно. Они определенно планировали отомстить.

[ Альянс Магов отводит свои силы в Эдгартон. Похоже, именно там они планируют дать свой последний бой! ] – Ответил Гу Хуай.

Просматривая данные, он казался уверенным в своих шансах на победу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 557 – Первые ушедшие.**

Кампания в Городе Лунного Света протекала крайне успешно. Пока его подчинённые сражались с врагом, Не Ян использовал все возможные методы, чтобы раздобыть как можно больше золота. Он не хотел, чтобы во время войны Племя Невероятных Людей испытывало даже малейшую нужду.

Именно в этот момент Гу Хуай сообщил о том, что несколько игроков хотят покинуть гильдию. Порядок выхода из гильдии требовал, чтобы Не Ян закрепил расторжение контракта своей подписью; именно поэтому Гу Хуаю пришлось связаться с ним.

[ Кто хочет уйти? ] – встревоженно спросил Не Ян.

Это был первый раз, когда группа игроков Племени решила уйти из гильдии. Ситуация Смоук Стаба была особенной, поэтому её нельзя рассматривать под тем же углом.

[ Сесеми Кейк и ещё пять человек, ] – скрепя сердцем, ответил Гу Хуай.

Среди игроков второго состава они считались лучшими из лучших и были одними их первых, кто присоединился к Племени Невероятных Людей. Не будет преувеличением сказать, что эти пятеро выросли вместе с гильдией, поэтому принять их просьбу об уходе было особенно тяжело.

Не Ян был хорошо знаком с Сесеми Кейком, давним членом Племени. Когда-то он лично попросил Кейка позаботиться о своих школьных друзьях – Чжай Хао и других парнях.

[ Где они сейчас? ] – спросил Не Ян, уже догадавшись о сути происходящего.

Скорее всего, Сесеми Кейк и остальные игроки получили предложение от Финансовой Группы Век. Предложение, от которого очень сложно отказаться. Очарованные деньгами и другими материальными благами, ослеплённые жадностью люди, разумеется, будут думать об уходе.

Если Не Ян согласится подписать бланк ухода, они смогут спокойно покинуть гильдию. Если он откажется их отпускать, они все равно могут уйти. Во втором случае им просто придётся заплатить штраф за досрочное расторжение договора, но для такого монстра как Финансовая Группа Век, подобные суммы не стоят даже внимания.

[ Крепость Криппс, штаб-квартира гильдии, ] – ответил Гу Хуай.

Он всё ещё пытался переубедить их.

[ Я скоро буду, ] – ответил Не Ян.

Бросив все свои дела, он немедленно направился в Крепость Криппс.

Примерно через десять минут Не Ян приблизился к воротам штаб-квартиры. Пройдя на территорию штаба, он услышал, как впереди шумят люди. В главном холле собралась группа из тридцати игроков, в центре которой Гу Хуай разговаривал с Сесеми Кейком и другими желающими уйти.

«Сесеми Кейк, объясни мне. Вы уже давно состоите в нашей гильдии. Неужели мы когда-нибудь относились к вам несправедливо или поступали бесчестно? Если что-то подобное случалось, пожалуйста, расскажи мне, чтобы я мог это исправить», – сказал Гу Хуай.

«Зам главы, мы очень долго следовали за тобой и Нирвана Флэймом, но мы никогда не чувствовали, что с нами плохо обращаются. Проблема не в вас. Просто у каждого человека есть свои амбиции. Надеюсь, мы сможем мирно попрощаться», – слегка пристыженно ответил Сесеми Кейк.

«Сесеми Кейк, когда я только присоединился к Племен Невероятных Людей, именно ты стал моим наставником. Если бы не ты, я бы до сих пор оставался слабым и неумелым игроком. Я бы не стоял здесь, вместе с вами, моими братьями. Мы все братья, и мы все хотим, чтобы вы остались», – вмешался стоявший в стороне Чжай Хао.

Сесеми Кейк тяжело вздохнул:

«Брат, я очень ценю твои слова и уважаю нашу дружбу, но мы не можем оставаться в Племени Невероятных Людей. Ничто не длиться вечно. К тому же, даже если мы сейчас уйдем, мы всё равно останемся друзьями и братьями...» – произнося эти слава, Сесеми Кейк ощутил, как его сердце буквально разрывается от чувства вины.

На самом деле он уже подписал контракт с Финансовой Группой Век. Они сразу предложили ему в шесть раз больше, чем он получал в Племени Невероятных Людей. Сесеми Кейк всем сердцем не хотел покидать родную гильдию, но, чтобы обеспечить лучшее будущее для себя и своей семьи, он был вынужден принять это предложение. Прямо сейчас он по-настоящему нуждался в этих деньгах.

Остальные пятеро испытывали не меньший стыд, чем Сесеми Кейк, и тоже не могли смотреть в глаза своих бывших товарищей.

«Видимо эти парни уже позабыли, как часто босс и Блейдлайт помогали им в прошлом. Теперь они встали на ноги и сделали себя имя, а значит можно свалить из гильдии, верно? Так вы решили отплатить им!? Старина Ю, ты, неблагодарный ублюдок!»

К Вору из группы Сесеми Кейка подскочил один из Воинов и схватил его за воротник. Только через несколько секунд товарищи смогли оттащить его назад.

«Оставь его Ло Фэй. У каждого свой путь!» – успокоил Воина один из игроков.

Всё это время Вор молча глядел в пол. Наконец, Старина Ю покачал головой и еле слышно ответил:

«Нет, он говорит правду. Я подвел и босса, и Блейдлайта».

«Если ты сейчас прекратишь страдать ерундой и вернешься, я, Ло Фэй, по-прежнему буду считать тебя своим братом. Но если ты уйдешь из гильдии, не вини меня, если при следующей встрече и прикончу тебя на месте!»

Услышав проклятия Ло Фэя, Старина Ю снова опустил голову. Его сердце буквально разрывалось от вины и стыда.

Осознав, что Старина Ю не собирается ему отвечать, Ло Фэй фыркнул:

«Понятно, ты уже решил покинуть гильдию. Что ж, в будущем не вини меня за грубость!»

В холле снова разразился шум. Не Ян понимал, что Сесеми Кейк и остальные были только первой ласточкой. В будущем появится ещё множество желающих покинуть гильдию. Эти шестеро определённо не будут первыми и последними. В будущем такие сцены будут происходить гораздо чаще. Если он не сможет разрешить эту ситуацию мирно, она окажет губительное влияние на будущее развитие Племени.

«Эй, босс здесь!» – Закричал один из игроков.

«Босс!»

Заметив своего лидера, игроки немедленно отошли в сторону, позволив Не Яну подойти к группе Сесеми Кейка.

Увидев Не Яна, Сесеми Кейк пристыженно опустил голову. Его почтительное отношение к Нирвана Флэйму никуда не делось. Проявить неуважение? Даже мысль о подобной грубости казалась ему недопустимой. Прямо сейчас у Сесеми Кейка не было смелости даже посмотреть в глаза своего бывшего лидера. Он предал свою гильдию.

Сесеми Кейк приготовился выслушать поток ругательств и проклятий. Только это может хоть немного сгладить его вину и облегчить болезненный уход. Остальные пятеро думали примерно так же.

К сожалению, вопреки их ожиданиям, Не Ян не стал проклинать их. Вместо этого он лишь печально улыбнулся:

«Сесеми Кейк. Я помню, как ругал тебя за нерасторопность, когда ты только вступил в Племя Невероятных Людей. Сегодня ты уходишь. Надеюсь, ты не будешь обижаться на меня за те времена, хорошо?» – с усмешкой спросил Не Ян.

Сесеми Кейк резко покачал головой:

«Конечно нет!»

«Старина Ю, ты один из немногих, кто состоял в гильдии с момента основания. Я до сих пор помню, как нас впервые окружила армия Победоносного Возвращения. В том бою ты погиб больше десяти раз, но смог убить больше двадцати врагов», – сказал Не Ян, с ностальгией вспоминая первый бой гильдии.

Глаза Старины Ю наполнились слезами, и он молча кивнул головой.

Не Ян повернулся к оставшейся четверке:

«Мелон Сиид, Дайм, Старина Лин, Старина Лю. Вы, парни, тоже очень долго были рядом со мной. Похоже, я все-таки подвел вас. Если лидер гильдии оказался бесполезен, он может только извиниться за свои ошибки».

Не Ян тяжело вздохнул. Эти слова шли из глубин его сердца. Он понимал, что этим шестерым тоже приходиться несладко.

«Нет, босс! Это не так! Это мы доставили тебе... Нет, всей гильдии!»

«У вас наверняка есть веские причины уйти из гильдии. Я это понимаю. Вода бежит вниз по течению, но люди всегда стремятся вверх, в поисках лучшей судьбы. Я не собираюсь усложнять вам жизнь. Всё это время вы были частью Племени Невероятных Людей и всегда оставались моими братьями. Если вы действительно хотите уйти, я не стану вас останавливать. Жаль, что я не подготовил прощальные подарки... Точно! Вы можете отправиться в сокровищницу и взять себе несколько частей снаряжения. С этого дня мы пойдём разными путями. Мы больше не можем оставаться братьями. Все вы, берегите себя», – с этими словами Не Ян похлопал Сесеми Кейка по плечу.

Слушая слова Не Яна, Сесеми Кейк и остальные едва не задохнулись от слез.

«Босс... Прости меня!» – Сесеми Кейк вытер слезы и низко поклонился Не Яну.

«Сесеми Кейк, Старина Ю, берегите себя!» – Закричал стоявший в толпе Воин.

«Берегите себя!» – Закричали остальные игроки Племени.

Некоторые голоса звучали беспомощно, а другие просто тяжело вздыхали.

В конце концов, эти люди очень долго оставались их боевыми товарищами, с которыми они проходили сложнейшие подземелья и стояли плечом к плечу на поле боя. Все с грустью наблюдали за их уходом.

Сесеми Кейк поклонился остальным игрокам Племени. Его зрение уже размылось от непрерывно бегущих слез.

«Все, берегите себя!»

Только сейчас Сесеми Кейк до конца осознал, насколько глубокое чувство товарищества связывало его с игроками Племени Невероятных Людей. Он чувствовал, что совершает чудовищную ошибку, но сейчас было слишком поздно поворачивать назад. Остальные пятеро испытывали такие же болезненные чувства.

Не Ян подписал форму отказа и отпустил шестерых игроков. В этот момент их выход из гильдии был официально подтверждён.

Когда Сесеми Кейк и остальные отдавали свои гильдейские эмблемы, которые оставались с ними с момента их присоединения к Племени, игроки буквально содрогнулись от чувства бесконечной потери. В их сердцах будто вырезали огромную кровоточащую дыру.

Сесеми Кейк, Старина Ю, Мелон Сиид... Шесть игроков больше не имели никакого отношения к Племени Невероятных Людей.

В этот момент они невольно вспомнили последние слова Не Яна и осознали смысл поговорки, «встревожен, как бездомная собака». Покинув Племя Невероятных Людей, они потеряли не только своего покровителя, но и долго создаваемое доверие.

Они никогда не смогут вернуться назад. В этот момент Сесеми Кейк хотел забиться в самый тёмный угол, чтобы спрятаться и выплакать все свои слёзы. Лица остальной пятерки тоже были покрыты слезами.

Не Ян запечатлел горе в глубине своего сердца. Повернувшись к Чжай Хао, он сказал:

«Проводи их. Если они захотят, зайдите в сокровищницу и выберите несколько хороших предметов».

«Понял», – Чжай Хао кивнул и повернулся к игрокам.

«Сесеми Кейк, парни, я провожу вас».

«Брат, я...» – Сесеми Кейк хотел что-то сказать, но не смог выдавить из себя ни слова.

Чжай Хао мягко покачал головой:

«Хватит уже, идем. И в будущем больше не обращайся ко мне так».

Сесеми Кейк ощутил, как сердце кольнуло болью. С этого дня слово «брат» в его устах всегда будет звучать фальшиво и пусто. Вспомнив о контракте, который он подписал с Финансовой Группой Век, Сесеми Кейк снова ощутил приступ стыда и сожаления. Он действительно был глупцом. Пускай зарплата в Племени не может сравниться с предложением Века, она всё равно считается достаточно щедрой. Кроме того, Не Ян никогда не принижал своих подчинённых.

Провожая взглядом Чжай Хао и группу Сесеми Кейка, игроки были очень подавлены.

Не Ян повернулся к собравшейся толпе:

«Если они хотят уйти – пусть уходят. В нашей гильдии есть множество верных братьев. Всё, взбодритесь народ! После победы над Альянсом Магов и Божественными Защитниками, мы уничтожит Ангельский Корпус и Финансовую Группу Век! Наш путь к вершине только начался! И вообще, я не помню, чтобы девизом Племени Невероятных Людей было всеобщее уныние!»

«Босс прав! У нас ещё много братьев!»

Игроки ощутили, что их настроение немного улучшилось.

Не Ян повернулся к Гу Хуаю:

«Мы должны торопиться. С нашим текущим оппонентом нельзя справиться только силой оружия».

Финансовая Группа Век уже нанесла свой удар. Сейчас Племя Невероятных Людей должно придумать ответный ход.

Гу Хуай решительно кивнул. Сколько игроков Племени Невероятных Людей уже ведут переговоры с Веком? Неужели такие неприятные сцены вскоре станут нормой?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 558 – Заговор!**

Не Ян знал, что не сможет конкурировать с Финансовой Группой Век с точки зрения денег. Посоперничать с ними в богатстве? Это даже не смешно!

Учитывая финансовые возможности Племени Невероятных Людей, зарплата игроков второго состава, вроде Сесеми Кейка, составляла примерно 20 000 юаней в месяц. Если они хотя бы удвоят эту сумму, гильдия начнет разоряться.

С другой стороны, для Финансовой Группы Век шестикратное повышение зарплаты было просто попыткой задавить соперника количеством денег. Даже первоклассные игроки редко получали такую высокую оплату. Неужели Цао Сю всерьёз верит, что, вложив в Сесеми Кейка такие деньги, он сможет окупить свои инвестиции?

Ответ был очевиден. Финансовая Группа Век будет нести серьёзные убытки за каждого перекупленного игрока Племени.

Страшно представить, скольких экспертов смог бы привлечь на свою сторону Не Ян, если бы у него имелись такие колоссальные средства!

Финансовая Группа Век целенаправленно атаковала Племя Невероятных Людей таким необычным образом, прекрасно понимая, что они несут серьёзные убытки. К сожалению, им было глубоко плевать на финансовые потери. Единственное, в чем Век не испытывает никакой нужды, так это деньги!

«Финансовая Группа Век хочет раскопать наш фундамент? Хорошо, я позволю им копать, пока не надоест!»

Пробормотав эти слова, Не Ян снова обратился у Гу Хуаю:

«Опубликуй по всей территории Калора следующее сообщение: Племя Невероятных Людей открывает набор сорока тысяч игроков. Мы расширим численность гильдии с шестидесяти до ста тысяч человек! Подпиши объявление моим именем и снизь некоторые требования к набору новичков. Мы немедленно начнём отбор!»

Услышав приказ Не Яна, Гу Хуай на секунду задумался, а затем слабо улыбнулся:

«Хорошая идея. Если Финансовая Группа Век решила переманивать наших игроков, мы просто наберем новых. Мне интересно, как долго они смогут играть в эту игру».

Не Ян прекрасно понимал, что далеко не все новобранцы могут сравниться с ушедшими игроками Племени по таланту и уровню навыков. Тем не менее, среди тысяч новичков обязательно найдутся хорошие саженцы. Если они отделят эти зерна от плевел, гильдия сможет быстро восполнить утраченные таланты.

Попутно с этим объявлением, Не Ян решил увеличить зарплату своих подчинённых. Не стоит забывать, что пять новых крепостей, полученных от Альянса Магов, заметно увеличили прибыль Племени.

Когда Сесеми Кейк и остальные ушли, игроки в штаб-квартире быстро успокоились и снова приступили к работе.

…

Армия Племени Невероятных Людей, возглавляемая Паладином Элегии, уверенно продвигалась вперёд. Без труда уничтожив две крепости подряд, они немедленно взялись за третью.

Крейзи Мэджик мог лишь беспомощно наблюдать, как Племя Невероятных Людей стирает с лица земли крепости Альянса Магов. Ему пришлось отказаться от второстепенных крепостей, поэтому он собирал все свои силы в Крепости Эдгартон, чтобы дать финальный бой.

С другой стороны, Не Ян явно не торопился завершать эту войну. Армия Племени тратила довольно много времени, чтобы полностью сносить крепости Альянса Магов. В Городе Лунного Света располагались штаб-квартиры как минимум дюжины второсортных гильдий. Пока война касалась только Племени и Альянса Магов, они занимали выжидательную позицию и просто наблюдали за ситуацией. Тем не менее, если Племя Невероятных Людей продемонстрирует хотя бы малейшее намерение подчинить весь Город Лунного Света, небольшие гильдии немедленно объединяться, чтобы сразиться с захватчиком.

Прямо сейчас у Племени Невероятных Людей нет ни рабочей силы, ни ресурсов, ни материально-технической базы, чтобы захватить весь Город Лунного Света. Именно поэтому Не Ян приказал просто разрушать второстепенные крепости Альянса Магов. В будущем, когда Племя станет достаточно сильным, чтобы захватить город Лунного Света, они просто восстановят эти крепости.

Каждая крепость, которая оказывалась на пути Племени, превращалась в руины.

Война продолжалась, но с каждой битвой число Ледяных Катапульт в Армии Племени только увеличивалось. Если в начале войны у них было пятнадцать катапульт, то теперь их набралось уже девятнадцать. Кроме того, благодаря усердному труду Инженеров, ещё пять катапульт были уже на пути к армии.

Будущее Альянса Магов выглядело трагичным. С каждым сражением они всё сильнее уходили в оборону, но даже сражаясь от обороны, устраивать финальное сражение посреди открытого поля... Для Альянса Магов это было сравнимо с добровольным самоубийством.

У вражеской армии было девятнадцать Бронированных Ледяных Катапульт. Это очень серьёзная сила! Неважно, какую армию вы бросите в бой – она все равно превратиться в обыкновенное пушечное мясо.

Став свидетелями подавляющей военной мощи Племени Невероятных Людей, каждая гильдия в Империи Виридиан немедленно начала искать способы борьбы с Ледяными Катапультами и Альянс Магов не стал исключением. К сожалению, их действия больше напоминали действия утопающего, который отчаянно цепляется за соломинку.

Потребуется ещё два или три дня, чтобы разрушить оставшиеся крепости Альянса. Если за это время не случиться ничего неожиданного, победа Племени будет гарантирована. Не Ян даже нашел немного времени, чтобы прокачать уровень.

Финансовая Группа Век развернула активную деятельность на территории Калора. Они снова и снова связывались с игроками Племени, завлекая их обещаниями щедрых богатств.

Многие не смогли устоять перед соблазном огромных денег и тихо покидали ряды гильдии. На данный момент, число перекупленных игроков перевалило за сотню. К счастью, среди них не было высшей элиты Племени. На самом деле все ушедшие были примерно похожи – они не имели глубокой связи с гильдией, их звания в гильдейской иерархии были довольно низкими, а зарплаты – невысокими. Перейдя под руку Финансовой Группы Век, они действительно получат неплохую выгоду. У них просто не было причин отказываться от таких щедрых предложений.

Не Яна мало беспокоили эти никчёмные люди. Они не внесли особого вклада в развитие гильдии, так почему он должен грустить о них?

Само собой, Не Ян всеми силами старался скрыть эту информацию, чтобы не допустить ненужной паники. С другой стороны, Финансовая Группа Век постоянно хвасталась своими успехами. Большинство игроков Племени воспринимали подобные заявления довольно скептически, а на фоне молчаливого спокойствия руководителей гильдии, они и вовсе сочли эти заявления вражеской клеветой.

В какой-то момент Не Ян получил очередное сообщение от Гу Хая – Ли Руи вступил в контакт с людьми Финансовой Группы Век.

[ Я считаю, что Ли Руи ненадёжен. В прошлый раз, когда он хотел с тобой поговорить, я спросил у него в чем проблема, но он сразу свернул разговор. За последнее время он несколько раз встречался с людьми Века, ] – объяснил свои опасения Гу Хуай.

У него сложилось довольно скверное впечатление о Ли Руи.

Ли Руи, Чжай Хао и Лю Сюйчэнь одновременно стали членами Племени Невероятных Людей. Чжай Хао и Лю Сюйчэнь быстро поднялись по гильдейской иерархии, в то время как Ли Руи оставался младшим капитаном команды. Он определённо должен чувствовать некоторое недовольство своим положением в гильдии.

Выслушав объяснения Гу Хуая, Не Ян небрежно усмехнулся:

[ Я верю в Ли Руи. Он честный человек и никогда не предаст нашу гильдию. ]

Ли Руи был его братом на протяжении двух жизней, поэтому Не Ян прекрасно знал характер своего друга.

[ Если это так, он бы просто отказал вербовщикам Века. Почему он продолжает встречаться с их людьми? Кроме то... ]

[ Достаточно. Если Ли Руи действительно предал нас, то во всей гильдии не наберётся и десяти человек, которым мы можем по-настоящему доверять, ] – отрезал Не Ян.

[ Хорошо... Я могу лишь надеяться, что ты прав, ] – беспомощно ответил Гу Хуай.

...

В Таверне Энросс, на центральной площади Калора, можно найти множество частных кабинок, в которых игроки могут тайно переговорить друг с другом.

Ли Руи был одним из немногих игроков Племени, которым приказали остаться в Калоре. В Городе Лунного Света шла война, но его жизнь была совершенно спокойной. У него даже нашлось время сходить в таверну, чтобы поболтать и выпить. Да и о каком беспокойстве может идти речь, если в гильдии он был никем? Чжай Хао и Лю Сюйчэнь поднялись на высокие должности, пока он оставался внизу, бесцельно бродя по игре и проводя дни в бесконечной скуке.

Ли Руи вошел в Таверну Энросс и огляделся вокруг. Несколько игроков выпивали в общем зале, болтая друг с другом. Убедившись, что за ним никто не следит, он вошел в одну из частных кабинок.

«О, это ты! Добро пожаловать, проходи!» – Несколько игроков поднялись со своих мест и тепло поприветствовали Ли Руи.

Все они были людьми Финансовой Группы Век, но при виде их скромной одежды и отсутствия гильдейских эмблем, вряд ли кто-то заподозрит в них столь влиятельных людей.

«Привет», – нейтральным тоном ответил Ли Руи, пробежавшись взглядом по их лицам.

«Итак, ты обдумал наш предыдущий разговор? Если ты согласишься стать нашим информатором и будешь предоставлять информацию о Нирвана Флэйме, мы можем увеличить наше последнее предложение в десять раз. Если информация будет достаточно ценной, мы можем рассмотреть даже большие суммы», – сказал Маг в серых одеждах.

«Кроме того, мы ведь уже пару раз работали вместе, и ты получал от нас деньги. Мы просто предлагаем заключить официальный договор. Ты ведь не хочешь, чтобы эта история стала известна Племени, не так ли?» – Сказал Жрец с маленькой головой и крысиными глазками.

«Ты мне угрожаешь?» – Ли Руи пристально взглянул на Жреца.

Жрец небрежно усмехнулся:

«Просто шутка. Мы ни за что не продадим тебя. В любом случае, если ты официально станешь нашим информатором, все только выиграют. Мы получаем нужную информацию, а ты зарабатываешь хорошие деньги. Чего ещё можно желать?»

«Точно. Просто подумай об этом», – добавил Маг.

Ли Руи на секунду заколебался, после чего внимательно посмотрел на двух игроков:

«Вы можете гарантировать мою безопасность?»

Жрец и Маг переглянулись между собой и с улыбкой повернулись к Ли Руи:

«Конечно, можешь не беспокоиться! Если случится худшее, и тебя все-таки раскроют, просто выйди из Племени Невероятных Людей!»

При виде их фальшивых улыбок, Ли Руи мысленно фыркнул. Сейчас они обещают ему золотые горы, но как только он покинет Племя, Финансовая Группа Век без колебаний выкинет его на улицу, бросив как побитую собаку.

«Отлично. Но если я смогу раздобыть по-настоящему полезную информацию, вам придется доплачивать мне», – ответил Ли Руи.

«Конечно, конечно! Это не проблема!»

Ранее Ли Руи уже предоставил им полезную информацию, на основе которой агенты Века смогли переманить к себе Сесеми Кейка и ещё нескольких игроков. Вот почему они действительно доверяли ему.

Пробежавшись по условиям договора ещё несколько раз, он подписал с ними полноценный контракт. Поболтав ещё несколько минут, Ли Руи снова надел плащ и ушел из таверны. Люди из Финансовой Группы Век тоже спокойно ушли, словно и не было никакой тайной встречи.

Покинув Таверну Энросс, Ли Руи снова связался с Гу Хуаем.

[ В чем дело? ] – раздражённо спросил Гу Хуай.

Он только что получил сообщение о том, что Ли Руи снова встречался с людьми Века в Таверне Энросс.

[ Зам главы, Нирвана Флэйм сейчас свободен? Мне нужно с ним встретиться, ] – искренне спросил Ли Руи.

[ Он... ] – Гу Хуай хотел ответить, что Не Ян слишком занят, но в последний момент он внезапно передумал.

[ Он в Центральном Аукционном Доме Калора. Я попрошу его связаться с тобой. ]

[ Большое спасибо, зам главы, ] – с благодарностью в голосе ответил Ли Руи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 559 – Активы Финансовой Группы Век!**

Когда Гу Хуай сообщил Не Яну о том, что Ли Жуй снова хочет встретиться, юноша невольно напрягся. Кажется, Ли Жуй хочет сказать что-то по-настоящему важное. К сожалению, когда он искал встречи в прошлый раз, у Не Яна чисто физически не было на это времени.

Он тут же связался с Ли Жуем:

[ Где ты сейчас? Я подойду к тебе. ]

[ Я уверен, что за мной наблюдают. Думаю, нам лучше не встречаться, а просто поговорить в приватном чате. Лидер, у меня есть несколько важных вопросов, которые я хочу с тобой обсудить, ] – осторожно ответил Ли Жуй.

[ Эй, давай без этих формальностей. Мы же одноклассники! Зови меня Не Яном, как и всегда! ]

Не Ян всегда считал Ли Жуя своим близким другом. В прошлой жизни его судьба была очень тесно связана с Ли Жуем, Чжай Хао и Лю Сюйчэнем. Пускай сейчас их жизненные позиции были словно небо и земля, Не Ян всем сердцем желал возродить их старую дружбу.

[ Кое-что уже довольно давно не дает мне покоя, и я надеюсь, что ты сможешь рассеять мои сомнения. Благодаря тебе, у меня, Чжай Хао и Лю Сюйчэня появилась возможность присоединиться к Племени Невероятных Людей, и за это я искренне тебе благодарен. Однако я знаю, что у меня нет такого таланта, как у Чжай Хао и Лю Сюйчэня. Даже в самом лучшем случае я могу занимать только заурядную позицию младшего капитана, но это действительно мой потолок. Я не очень хорош в прохождении подземелий и слабо разбираюсь в PvP. Я знаю, что несколько человек, включая Заместителя Главы, относиться ко мне с недоверием. Это тоже не проблема. Что я действительно хочу узнать, так это... Кем меня видишь ты? ] – Наконец-то спросил Ли Жуй.

Именно ответ Не Яна определит его следующий шаг.

Не Ян просто слегка рассмеялся:

[ Conviction – это просто игра. У каждого человека есть что-то, в чём он хорош. Некоторые люди хороши в игре, а кто-то лучше справляется в реальности. Это норма. У Племени Невероятных Людей есть одно железное правило – всё привилегии нужно честно заслужить. Мы не можем продвигать людей только из-за личной симпатии. Я очень рад, что Чжай Хао и Лю Сюйчэнь смогли своими силами пробиться на вершину нашей гильдии. Я также понимаю, что ты не можешь этого сделать. Но это по-прежнему простая игра. В моих глазах вы трое совершенно равны. Вы мои одноклассники и одни из немногих, кого я могу назвать своими ближайшими друзьями. ]

Не Ян говорил уверенно. Он говорил от чистого сердца. Причина его непоколебимой веры в Ли Жуя заключалась в глубоком понимании его характера, а это понимание, в свою очередь, было основано на восьми годах близкой дружбы, которые они разделили в предыдущей жизни Не Яна. Именно поэтому, когда Гу Хуай сообщил о том, что Лю Жуй может оказаться предателем и шпионом Века, Не Ян даже не рассматривал подобную возможность. Скорее уж свиньи научаться летать!

[ Ха-ха... Услышав такие слова, я просто не могу жаловаться. Честно говоря, быть младшим капитаном тоже довольно неплохо, ] – со смехом ответил Ли Жуй.

Он был глубоко тронут совами друга.

[ У меня для тебя кое-что есть. ] – С этими словами от переслал Не Яну один документ.

[ Что это? ]

[ Это данные, которые я получил от Финансовой Группы Век. Мне кажется, они могут тебе помочь. И ещё, я должен попросить прощения. Сесеми Кейк и остальные... Они ушли из-за меня. Когда я выяснил, что они недовольны своей зарплатой в Племени Невероятных Людей, люди из Века приказали мне всеми силами убедить их уйти. Я хотел завоевать их доверие, поэтому у меня не было другого выбора. Я просто не ожидал, что наши игроки так быстро согласятся, ] – объяснил Ли Жуй.

[ Все в порядке. Тот, кто хочет уйти, всё равно рано или поздно это сделает. Ты ничего не мог с этим сделать. Так что не беспокойся, я и не думал тебя винить, ] – спокойно ответил Не Ян.

Взглянув на отправленный Ли Жуем документ, он был полностью ошеломлен. В нём содержалась крайне щекотливая информация, которую невозможно получить просто мимоходом. Не Ян даже не представлял, как Ли Жуй смог раздобыть что-то подобное.

[ Если ты так говоришь, я больше не буду об этом беспокоиться. Спасибо. ]

[ Слушай, где ты раскопал эту информацию? ] – удивлённо спросил Не Ян.

Чем дольше он просматривал файл, тем сильнее становился его шок.

[ Скажем так, у меня есть несколько знакомых, которые работают старшими руководителями в Финансовой Группе Век. Я получил эту информацию от них. Надеюсь она тебе поможет, ] – ответил Ли Жуй.

Услышав восторженный голос Не Яна, он был искренне рад тому, что его усилия не пропали даром.

Не Ян продолжал изучать документ и вскоре все его сомнения полностью развеялись. Даже в его предыдущей жизни, большая часть информации из этого документа так и осталась для него тайной. Более того, в документе была описана вся деятельность Века в отношении Племени Невероятных Людей.

До сих пор он знал о Финансовой Группе Век только то, что они сами ему показали. Всё остальное оставалось укрыто плотной завесой секретности. Не Ян знал, что его враги сильны, но до сих пор он мог только гадать, насколько велика их истинная сила. С этим документом ему больше не нужно строить догадки. Внутри была изложена вся внутренняя деятельность Финансовой Группы Век.

Документ был очень хорошо структурирован. Вся важная информация была разделена на отдельные пункты и выделена жирным шрифтом. С первого взгляда было ясно, что файл написан очень тщательно и с большим вниманием к деталям.

Не Ян не сомневался, что Ли Жуй станет настоящей находкой для разведывательного отдела. Похоже, этот парень очень неплохо разбирается в подобных вещах.

Из полученного документа Не Ян узнал, что помимо всякой мелочи, в распоряжении Финансовой Группы Век находятся одиннадцать аукционных домов, пятьдесят один объект недвижимости и двадцать крупных магазинов, разбросанных по разным городам, вроде Пламенного Города и Города Лунного Света. Точный доход этих предприятий был неизвестен.

Ни для кого не секрет, что Финансовая Группа Век контролирует Альянс Магов и Божественных Защитников. Однако теперь Не Ян знал, что помимо этих двух, Век взял под контроль ещё шестнадцать гильдий. Юноша снова убедился, что их боевую мощь нельзя недооценивать.

И, наконец, Веку принадлежат две золотодобывающие организации, каждая из которых насчитывает больше ста тысяч игроков, что позволяет им получать просто смехотворное количество золота в день.

И словно этого было мало – все вышеперечисленные операции Века относятся только к Империи Виридиан. А ведь ещё после победы над Победоносным Возвращением и неудавшегося приобретения Племени Невероятных Людей они начали направлять большую часть своих финансовых ресурсов в Империю Сатрин.

С того момента они взяли под контроль значительную часть Ангельского Корпуса, что позволяет им влиять на внутреннюю политику гильдии. Помимо Корпуса, под их влияние попали ещё тридцать больших и малых гильдий, но их общую численность невозможно даже оценить.

С другой стороны, количество их недвижимых активов в Империи Сатрин оказалось «относительно» небольшим – всего пять аукционных домов, двадцать объектов недвижимости и три золотодобывающих организации, с общей численностью в сто тысяч игроков.

Что же до золота, которое каждый день загребает в свой карман Финансовая Группа Век... Не Ян не мог даже представить эту цифру. Степень их истинной силы потрясла его до глубины души. Тот факт, что в прошлой жизни они смогли захватить всю Империю Виридиан... Не Ян больше не мог сваливать это на чистую удачу.

[ Эта информация меняет всё. Если честно, я даже не представляю как мне тебя отблагодарить, Ли Жуй, ] – растерянно сказал Не Ян.

[ Расслабься, это не проблема. Есть ещё кое-что, но это просто слух, поэтому я не могу подтвердить его достоверность. Я слышал, что недавно крупная финансовая группа из Южной Америки оказала серьёзное давление на Финансовую Группу Век. После интеграции в Conviction, они как сумасшедшие вербуют новых людей. На данный момент у них есть шесть золотодобывающих организации и довольно большое количество магазинов в обеих империях. Они очень быстро наращивают силы, но по-прежнему стараются держаться в тени. Из-за этого о них практически ничего неизвестно. Помимо группы из Южной Америки, есть ещё несколько крупных организаций, которые ведут довольно агрессивную игру на рынке Века. Я не уверен в их намерениях и не смог подтвердить эту информацию фактами. Сейчас это просто слухи, которые обсуждают люди из Века, ] – закончил Ли Жуй.

Его источники были не всесильны, поэтому не смог подтвердить эти слухи.

«Южная Америка?»

Не Ян озадаченно выгнул бровь. В этот момент ему внезапно вспомнился Цин Хан, предложивший тост во время выпускного вечера. Этот парень сказал, что собирается войти в Conviction. В игре появляется всё больше новых сил, которые стремительно наращивают свое влияние. Похоже, будущее двух империй будет очень неспокойным.

[ Чтобы завоевать доверие Века я предоставил им кое-какую информацию, но там нет ничего жизненно важного. За это я получил сто шестьдесят тысяч золотых и немного реальных денег. Я уже договорился, чтобы Чжай Хао поместил эти средства в сокровищницу, ] – добавил Ли Жуй.

Он даже не думал использовать средства, добытые таким нечестным путем.

[ Оставь деньги себе. Ты не знаешь, когда они могут пригодиться. Просто считай это бюджетом, их которого ты можешь финансировать сбор разведанных, ] – с улыбкой ответил Не Ян.

Ли Жуй определённо очень постарался, чтобы получить эту информацию, поэтому юноша не мог отплатить ему скупостью.

[ Эм, а это точно нормально? Если я возьму эти деньги себе, то действительно стану шпионом Века, ] – с усмешкой спросил Ли Жуй, тактично уклоняясь от такой сомнительной награды.

Не Ян усмехнулся. В прошлой жизни Ли Жуй был точно таким же. Что одна жизнь, что другая – его друг нисколько не изменился.

[ Тогда как тебе такое? С сегодняшнего дня ты будешь помогать Гу Хуаю в сборе разведанных для нашей гильдии. ]

[ Я не... Стоп, что!? Вот это точно не самая лучшая иде... ]

[ А как по мне, всё отлично. Итак, решено. Я сам свяжусь с Гу Хуаем. ]

Получив от Не Яна запрос о включении Ли Жуя в руководство разведывательного отдела гильдии, Гу Хуай высказал своё резкое неодобрение, но получив добытый Ли Жуем документ, он был полностью потрясен. Даже совместные усилия всей разведывательной сети Племени не позволили получить такую объемную и подробную информацию, а ведь речь шла не о какой-то мелкой гильдии, а о Финансовой Группе Век! Эта организация слишком хорошо хранит свои секреты, поэтому Не Ян и остальные располагали только самыми смутными сведениями... До сегодняшнего дня. Гу Хуай не ожидал, что Ли Жуй разом переплюнет весь разведотдел, и это, не говоря о том, что информация выглядела совершенно достоверной.

[ Ты уверен, что ему можно доверять? В конце концов, это может быть заговор Века, чтобы получить доступ в наш внутренний круг ценой этой информации, ] – Гу Хуай немедленно высказал сомнения, которые возникли в его сердце.

Он не мог в одну секунду забыть все подозрения в отношении Ли Жуя.

[ Я верю ему, ] – уверенно ответил Не Ян.

Сомнения Гу Хуая имели право на жизнь, но они построены на очень слабой основе. Раскрытие многих вещей, указанных в этом документе, было крайне невыгодно для Финансовой Группы Век, поскольку под удар может попасть сама основа этой организации. Даже проникновение Ли Жуя во внутренний круг Племени не стоит утечки такой важной информации. Им будет проще потратить немного денег и завербовать обычного шпиона.

[ Если ты так сильно ему доверяешь, я больше не буду поднимать этот вопрос. В конце концов, я тоже тебе верю. С этого момента я больше не буду в нём сомневаться. Отправь ему мои извинения. До сих пор у меня были некоторые предубеждения на его счет, поэтому моё отношение было довольно негативным, ] – сказал Гу Хуай.

Очень скоро Ли Жуй станет его непосредственным коллегой. Как говориться, «доверяй тем, с кем работаешь, и подозревай всех остальных». Если он и дальше будет подозревать Ли Жуя, можно сразу закрывать весь разведывательный отдел.

Не Ян сразу передал слова Гу Хуая и Ли Жуй любезно принял его извинения. Оба парня имели довольно открытый характер, поэтому Не Ян верил, что они быстро поладят. Сказав на прощание несколько слов, он оставил Ли Жуя на попечение Гу Хуая. Если между ними когда-нибудь возникнет недопонимание, он всегда сможет их рассудить.

Гу Хуай сразу выделил несколько полезных фрагментов из документа Ли Жуя. С сегодняшнего дня Племя Невероятных Людей начнёт контрнаступление против Финансовой Группы Век, начиная с препятствий для внутриигровой деятельности и заканчивая ударами по их основному бизнесу. Множество крупных планов и операций моментально пришли в движение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 560 – Ожерелье Желаний.**

У Финансовой Группы Век было множество источников дохода. Разнообразные игровые организации, магазины и аукционные дома, над которыми развивалось знамя Века, день за днем принося им огромную прибыль. Заработанное золото позволяло им увеличивать свои силы, подчиняя бесчисленные гильдии и превращая их в своих покорных лакеев.

Появление и стремительный рост Племени Невероятных Людей нарушили бизнес-план Века, почти полностью разрушив их тщательно продуманные операции в Империи Виридиан. Если бы не Племя, их текущая сила в мире Conviction стала бы подавляющей.

Но даже получив такой тяжелый удар, Финансовая Группа Век по-прежнему остается ужасающим монстром.

Век использует множество различных хитростей, будь то серые схемы финансирования или постоянные перепродажи активов, чтобы накопить колоссальные богатства. При поддержке практически безграничного капитала, они добиваются успеха во всех деловых начинаниях, обеспечивая себе огромную ежедневную прибыль. Однако совсем недавно их идеальный бизнес-план был подорван Племенем Невероятных Людей.

Ли Жуй подкупил двух высокопоставленных руководителей Финансовой Группы Век, получив большой объем полезной информации. Вооружившись этими данными, Гу Хуай начал оперировать пятью миллионами золотых из казны Племени Невероятных Людей, чтобы на шаг опережать и перекрывать все операции Финансовой Группы Век, до которых он сможет дотянуться. В результате, эти пять миллионов золотых очень быстро выросли до более чем шести миллионов.

Финансовая Группа Век имело примерно восемь миллионов золотых, которые обращались в операциях по всей Виридианской Империи. Рядовые инвесторы не представляли для них никакой угрозы, поэтому в империи очень трудно найти силу, которая сможет посоперничать с их активным капиталом. Большинство гильдий и финансовых групп попросту неспособны накопить такие чудовищные запасы золота.

Племя Невероятных Людей оказались первыми, кто осмелился вступить в открытый конфликт с Финансовой Группой Век. Помимо постоянного давления на текущие финансовые операции, Век получил ещё несколько слабых, но очень неприятных ударов. Прежде всего, это три магазина, которые были удачно выкуплены Племенем Невероятных Людей.

В результате постоянных нападок Племени, за последние несколько дней Финансовая Группа Век не получила никакой прибыли. Их фактические потери составили примерно шестьсот тысяч золотых, поэтому Век больше не мог разбрасываться золотом налево и направо.

Племя Невероятных Людей довольно умело заметало следы своей деятельности. Таким образом, Финансовая Группа Век так и не узнала, кто стоит за их внезапными неприятностями.

Само собой, появление таинственной финансовой группы, которая несколько раз подряд нарушала планы Века, привлекло внимание Цао Сю. Но когда он предпринял первые шаги, чтобы раскрыть своего таинственного недруга, тот моментально испарился.

Финансовый рынок на время успокоился, но подводные течения Империи Виридиан продолжали яростно бурлить. Многие крупные группировки ощутили беспокойство и начали активно бороться за свои интересы.

А в это время, Ледяные Бронированные Катапульты Племени Невероятных Людей неумолимо сметали одну крепость Альянса за другой. Их финальной целью была Крепость Эдгартон. Если Ледяные Катапульты доберутся до стен этой крепости, под угрозой окажется само существование Альянса Магов.

Финансовая Группа Век была слишком занята, пытаясь погасить пламя, которое распалили Гу Хуай и его команда. Они просто не могли уделять достаточно внимания Альянсу Магов, а в какой-то момент и вовсе урезали их финансирование. Эта ситуация позволила Племени усилить натиск своей армии.

Когда ситуация снова стабилизировалась, Не Ян с удивлением отметил, что его нагрузка заметно уменьшилась. В результате, он получил довольно много свободного времени, чтобы заняться своими личными делами.

Освободившись от дел, Не Ян наконец-то смог заняться собственным персонажем, убив на прокачку почти два дня. Потратив огромное количество Свитков Смертельной Волны, а также Средних и Продвинутых Магических Бомб, он наконец-то получил 97 уровень. Ещё несколько шагов и он достигнет 100 уровня!

Всё это время Не Ян продолжал прокачиваться на улицах Падшего Города в Ущелье Страха. Особенностью этой карты была довольно высокая плотность монстров механического класса – творения гоблинов, которые когда-то здесь жили.

Древний город был буквально завален грудами щебня и разбитой техники, а по широким улицам неустанно бродили механические големы. Несмотря на убогий вид ржавых корпусов, которые практически разваливались от времени, эти големы по-прежнему оставались монстрами 100 уровня. Все големы выглядели совершенно одинаково, за исключением их размера. Обладая огромной разрушительной силой и мощными навыками контроля, они представляли смертельную угрозу для маневренного Не Яна. Только умелый Воин с высокоуровневым щитом сможет противостоять им в прямом столкновении. Любой другой будет моментально ошеломлён и забит до смерти.

Не Ян использовал классический метод сбора и кайта. Привлекая агро монстров с помощью Кавалерийского Арбалета и собирая их в плотную толпу, он буквально засыпал их Магическими Бомбами темно-золотого ранга.

Прозвучала серия оглушительных взрывов, обжигающие языки пламени устремились в небо, а окружающие здания содрогнулись под ударами взрывных волн.

Мощь этих взрывов десятикратно превышала силу Малых Магических Бомб, а область поражения выросла в несколько раз. Серии взрывов выглядели так, словно кто-то решил подорвать пару тонн тротила. Любой, кто увидит силу этих бомб, определённо придёт в восторг!

Когда ударная волна в очередной раз накрыла улицу, над головами големов поднялись многочисленные значения урона, перевалив за отметку в десять тысяч единиц. Всего несколько Продвинутых Магических Бомб и части их механических тел разлетелись по всей округе.

Продвинутые Магические Бомбы были созданы Вайолет Мист, специально для Не Яна. Стоимость производства одной подобной бомбы превышает сто золотых. Всего было создано полторы тысячи таких бомб, и все они были использованы для прокачки Не Яна.

Если игрок попытается купить Продвинутую Магическую Бомбу в магазине NPC, цена за одну штуку будет как минимум в десять раз превышать стоимость производства. Кроме того, магазинный запас этих бомб обновляется только раз в десять дней. Таким образом, создание Продвинутых Магических Бомб собственными силами обходилось на порядок дешевле.

Не Ян уже давно потерял счет убитым големам, а добычу, которую он собрал с начала прокачки, можно продать почти за триста тысяч золотых.

Ему было очень сложно повышать уровень из-за безумного требования к опыту. Обычным игрокам требуется не меньше месяца, чтобы перейти с 96 на 97 уровень, однако Не Ян достиг этого меньше чем за день. Такая скорость прокачки вызовет инфаркт у любого игрока. Не будет преувеличением сказать, что Не Ян купил своё развитие с 95 до 97 уровня.

Рядовые игроки никогда не смогут повторить подобное. Даже если у них найдутся такие сумасшедшие деньги, они просто не смогут купить так много Продвинутых Магических Бомб на текущем этапе игры.

Уничтожив очередную группу из трёхсот големов, Не Ян снова начал собирать добычу. Копаясь в кучах искорёженного металла, шестерёнках и других деталях, он увидел отчётливый блеск выпавшего предмета. Если ему повезёт, он найдет несколько редких предметов.

До сих пор, большая часть выпавшего снаряжения относилась к Белому рангу, который был разбавлен небольшим количеством Бронзового ранга. Предметы Серебряного ранга и выше выпадали до смешного редко.

Он также нашёл несколько Энергетических Осколков. Собрав определённое количество этих осколков, он сможет соединить их в Энергетический Кристалл. Эти кристаллы имеют очень широкое применение в конструировании различных механизмов и машин.

Отбросив несколько обломков металла, Не Ян заметил в груде мусора сверкающий драгоценный камень. Размером с большой палец, он излучал ослепительный изумрудный свет.

«Этот камень выглядит очень редким. Готов поспорить, он стоит приличных денег», – пробормотал Не Ян.

Он каждый день собирал не меньше семидесяти различных самоцветов, поэтому его не особо заинтересовал очередной красивый камушек. Не Ян небрежно подобрал находку и уже собирался забросить её в сумку, но в последний момент его взгляд всё же скользнул по названию камня...

«Изумруд Жизни...?» – Дрожащим от волнения голосом прошептал Не Ян.

Он действительно нашел этот камень!

Потратив на поиски столько усилий и сдавшись от безысходности, от нашёл его в случайном монстре!

Не Ян немедленно зарылся в свой инвентарь и вытащил несколько предметов.

Объединить один Лазурный Сапфир Фантазии, один Пламенно Алый Рубин, Один Изумруд Жизни и одно Магическое Серебряное Ожерелье, не Ян сможет получить Ожерелье Желания. Два камня и Магическое Ожерелье уже давно валяются в его сумке, а теперь он наконец-то нашел последний необходимый предмет.

«Собрать все эти предметы было действительно нелегко...» – со вздохом пробормотал Не Ян.

Чтобы найти несколько драгоценных камней, ему пришлось задействовать всю мощь и влияние Племени Невероятных Людей, но даже со всеми ресурсами гильдии, им так и не удалось раздобыть Изумруд Жизни.

Однако теперь, зная, что на этой карте выпадают Изумруды Жизни, Не Ян решил привести сюда сильнейших игроков гильдии. Вполне возможно, что им удастся выбить ещё несколько изумрудов. В конце концов, Ожерелий Желания не может быть слишком много.

Три разноцветных камня ярко сияли на ладони Не Яна, сверкая в отражении собственного блеска.

Не Ян не знал, какой тип ожерелья он получит. Любое Ожерелье Желания повышает навык ремесленника на один уровень, но ремесленники имеют множество специальностей, я Ящик Пандоры создает предмет для случайной профессии.

Юноша вынул Ящик Пандоры и поместил внутрь три магических камня и Магическое Серебряное Ожерелье. Его охватило нешуточное волнение. Он наконец-то сможет создать собственное Ожерелье Желания!

Если создание предмета пройдет успешно, подобное ожерелье будет отличным подарком для Племени Невероятных Людей, независимо от целевой специальности. Если повезет, ожерелье увеличит навык Алхимий, Портного или Инженерного дела – трёх самых процветающих ремесленных специальностей в гильдии. У Племени было довольно много Продвинутых ремесленников. Если кто-то из них наденет Ожерелье Желания, они моментально достигнут уровня Мастера. Другими словами, получив Ожерелье Желания, Племя Невероятных Людей сможет начать производство товаров Мастерского ранга.

Достижение Мастерства считается очень серьёзным препятствием для любой ремесленной профессии. Достигнув этого ранга, их ценность и эффективность в качестве ремесленников возрастут практически по экспоненте. Один ремесленник Мастерского ранга вполне может сравниться с пятью мастерами Продвинутого ранга, а созданные ими предметы на порядок превосходят изделия Продвинутых мастеров. Кроме того, Мастера могут создавать товары высшего качества.

Взять, к примеру, Алхимию. В прошлой жизни Не Яна каждое зелье Мастерского уровня продавалось за несколько сотен, а иногда и несколько тысяч золотых. Ингредиенты для подобных зелий встречались очень редко, их эффекты были удивительны, а спрос – безумно высоким. Бесчисленные игроки устраивали настоящие сражения, чтобы заполучить хотя бы одно зелье Мастерского уровня.

Более того, Алхимики Мастерского ранга могут набрать до пяти учеников-Алхимиков, моментально повысив их до Промежуточного ранга. И словно этого было мало – Мастера могут передать ученикам часть известных им рецептов!

Если использовать его правильно, Ожерелье Желания может стать поистине бесценным сокровищем!

Не Ян ещё раз осмотрел Ящик Пандоры и убедился, что с ним все в порядке.

Вы действительно хотите создать новый предмет?

Не Ян глубоко вздохнул и нажал на кнопку согласия. Ящик Пандоры озарился ослепительным сиянием, на секунду превратившись в миниатюрное солнце. В этот момент юноша мог видеть только яркий белый свет.

Не Ян знал, что процент неудач при изготовлении новых предметов был довольно низок, но вспомнив редкость и ценность использованных предметов, он невольно занервничал. Он начал мысленно молиться.

«Пожалуйста, пусть будет успех!»

Ожерелье Желания было слишком важным предметом, а материалы, необходимые для его изготовления, были слишком редки. Ему с огромным трудом удалось собрать материалы даже для одного ожерелья. Если создание предмета действительно провалится, Не Ян наверняка захочет убиться об стену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 561 – Магистр**

Вслед за ослепительной вспышкой света раздался мелодичный звон и Не Ян тут же проверил свои уведомления.

Вы успешно создали Ожерелье Желания!

«Фух, я всё-таки сделал это...» – облегчённо выдохнул Не Ян, наконец-то избавившись от навалившегося напряжения.

Изучив характеристики ожерелья, Не Ян моментально пришёл в восторг – +1 к навыку Алхимии! Это был один из лучших результатов, на которые он мог надеяться. В сокровищнице гильдии уже храниться несколько рецептов Мастерского ранга. С этим ожерельем они наконец-то смогут использовать их по назначению!

Ожерелье Желания: Специальный Предмет

Свойства: Алхимия +1

Ограничения: Привязывается к пользователю. Владелец не сможет получать профессиональный опыт

Не Ян немедленно связался с Бёрдом.

Заметив звонок от гильдмастера, Бёрд бросил все свои дела и поспешил ответить:

[ Босс, тебе что-то нужно? ]

[ У кого из наших Продвинутых Алхимиков самый высокий процент успеха? ] – спросил Не Ян.

Ожерелье Желания должно достаться самому подходящему кандидату.

[ Самый высокий процент успеха? Хм... Думаю тебе нужен Квайт Наннан. Его показатель успеха составляет девяносто пять процентов. Следующим иду я, ] – ответил Бёрд.

Квайт Наннан имел наибольший процент успеха, в то время как Бёрд способен создавать более качественные зелья, получая за них дополнительный профессиональный опыт. Сравнив способности двух Алхимиков, Не Ян пришел к выводу, что Квайт Наннан гораздо лучше подходит для использования Ожерелья Желания.

[ Посмотри свойства этого ожерелья и выбери, кто из вас больше подходит для его использования, ] – сказал Не Ян, отправив Ожерелье Желания в свой почтовый ящик и указав Бёрда в качестве получателя.

Увидев характеристики ожерелья, Бёрд со свистом втянул в себя воздух. Будучи Алхимиком, он лучше всех понимал ценность этого удивительного предмета! Ремесленники вроде Бёрда много месяцев сидели в своих лабораториях и мастерских, чтобы достичь звания Продвинутого Алхимика. На текущем этапе игры многие ремесленники достигли границы Мастерского ранга, но в какой-то момент всем стало ясно, что преодолеть бутылочное горлышко между Продвинутым и Мастерским рангом будет невероятно сложно.

Без помощи какого-нибудь особенного рецепта Алхимики могут только бесцельно топтаться на месте. Таким образом, прорваться на уровень Мастера оказалось гораздо сложнее, чем казалось изначально.

И вот теперь перед глазами Бёрда появилось ожерелье, которое позволит Продвинутому Алхимику подняться на уровень Мастера, а Мастеру Алхимии – возвыситься до звания Грандмастера.

К сожалению, владелец ожерелья не будет получать профессиональный опыт. Фактически, Ожерелье Желания служит лишь усилителем для приготовления более сложных зелий. Кроме того, подобное ограничение было вполне уместным. Без него Ожерелье Желания может слишком сильно нарушить игровой баланс.

[ На мой взгляд, это ожерелье нужно передать Квайт Наннану. С ним он немедленно начнёт варить зелья Мастерского ранга. Кроме того, когда-нибудь он сможет переключиться на зелья уровня Грандмастера или даже Мудреца, ] – объяснил Бёрд.

Он по-прежнему работал управляющим Магазина Зелий Звездной Ночи и не мог тратить достаточно времени на изготовление новых зелий. Именно поэтому, будет выгоднее передать это ожерелье более свободному мастеру.

[ В сокровищнице гильдии есть Мастерские рецепты для Зелья Здоровья и Зелья Маны. Пусть Квайт Наннан выучит их и немедленно начинает производство первых зелий, ] – приказал Не Ян.

Даже в последние годы его предыдущей жизни зелья Мастеров продолжали считаться очень редким и дорогим товаром. Таким образом, на текущем этапе игры эти зелья вполне можно назвать читерскими.

Здоровье и мана высокоуровневых игроков, вроде Блейдлайта и Тан Яо, уже давно перевалила за отметку в несколько десятков тысяч единиц, поэтому Продвинутые Зелья больше не могли удовлетворить их потребности. С другой стороны, зелья Мастерского ранга могли мгновенно восстановить их здоровье и ману.

Имея при себе Мастерские Зелья Здоровья и Маны, игроки могут многократно увеличить свою боевую мощь. Таким образом, даже парочка Мастерских зелий может спасти рейдовую команду от вайпа в подземельях.

[ Я всё понял, ] – ответил Бёрд, немедленно отправившись решать этот вопрос.

После успешного создания Ожерелья Желания, настроение Не Яна заметно улучшилось. Какое-то время он продолжал истреблять механических големов, но ему так и не удалось найти ещё один Изумруд Жизни.

Перебрав свой инвентарь, Не Ян уже собирался возвращаться назад, когда очередной порыв ветра донёс до него запах моря.

«Эта область находиться рядом с морем...?»

Не Ян внимательно изучил карту, но ближайшее побережье располагалось в десяти минутах ходьбы на юг. Тот факт, что он смог почувствовать запах моря на таком солидном расстоянии, был крайне необычным.

«Море на юге... Эй, а разве это не Тихий Залив?»

Не Ян внезапно вспомнил, что один из его квестов связан с этой локацией. Покопавшись в журнале, он нашел нужный квест.

Ему нужно отправиться в Тихий Залив и найти девушку-дракона Вениту.

На данный момент, Не Ян практически не продвинулся в прохождении квеста «Легенда о Десяти Святых Паладинах», но тому есть вполне серьёзная причина – последний босс этого квеста слишком силён. Будь то предатель Брюин или адский пёс Цербер – оба монстра должны подождать, пока Не Ян не достигнет 100 уровня и не станет Танцором Теней. Только тогда у него появиться минимальный шанс на победу. Именно поэтому он продолжал откладывать прохождение этого квеста.

«Раз уж я всё равно здесь, можно поискать хотя бы квестовые подсказки», – пробормотал Не Ян.

Призвав Боевого Фолкнера, который наконец-то выздоровел, он отправился к южному побережью.

Ущелье Страха было окутано вечной тьмой. Вокруг Не Яна то и дело вздымались резкие порывы ветра, заставляя деревья качаться и шуметь пожухлой листвой.

Боевой Фолкнер, словно ураган, мчался через ущелье. В какой-то момент, вдалеке раздались звуки сражения, что вызвало неподдельный интерес Не Яна. Здесь есть игроки!

Где-то впереди с оглушительным грохотом взорвался шар элементальной энергии, озарив тёмную чащу леса всеми цветами радуги. Раздался ужасающий рёв. Судя по громкости звука, казалось, что кто-то решил схлестнуться с боссом этой области, Чёрным Медведем Берсерком класса Лорд!

«Неужели кто-то и правда рискнул сразиться с Чёрным Медведем? Он же Лорд девяностого уровня!» – Удивлённо пробормотал Не Ян.

Даже он не осмелиться бросить вызов этому монстру. На текущем этапе игры этот медведь был одним из самых мощных и пугающих Лордов!

Увидев вдалеке яркое радужное сияние, Не Ян невольно содрогнулся. Это было заклинание Элементальной Сферы!

На данный момент в игре невозможно найти человека, который знаком с этим заклинанием лучше, чем Не Ян. В конце концов, в его предыдущей жизни, все сражения с Элементалистами выше сотого уровня обязательно сопровождались этим заклинанием. Убийственная сила Элементальной Сферы очень высока, поэтому Элементалисты швырялись этим заклинанием налево и направо. Если его не подводила память, Элементальную Сферу можно выучить только на 110 уровне.

Неужели кто-то из игроков уже прорвался через барьер 100 уровня и поднялся гораздо выше? Или он, каким-то образом, смог выучить это заклинание на более раннем уровне?

Немного обдумав эти возможности, Не Ян отозвал Фолкнера, активировал скрытность и направился к источнику шума.

После десятиминутного путешествия по темному лесу, Не Ян нашел укромное место для наблюдения. Выглянув из кустов, он увидел тело гигантского медведя, рухнувшее на землю далеко впереди. Его шкура была усеяна чёрными подпалинами от магических взрывов.

Осмотрев поле боя, Не Ян пришёл к выводу, что за время сражения Чёрный Медведь ни разу не смог выбраться из маленькой десятиметровой зоны, что указывало на чудовищную способность контроля толпы!

Рядом с телом Чёрного Медведя стояли два человека. Один из них наклонился, чтобы собрать трофеи, затем сказал что-то второму и оба направились прочь.

Не Ян осмотрел их с помощью Непостижимого Озарения.

Красви (Лорд): Уровень 120

Титулы: Пламенный Судья, Магистр

Это был NPC! Сердце Не Яна затрепетало от шока. Что же до второй фигуры, это был игрок Элементалист.

Такая комбинация выглядела очень необычно.

Не Ян не смог увидеть уровень и имя Элементалиста. Видимо у этого игрока тоже есть предмет, который позволяет скрывать информацию персонажа.

В тот момент, когда Не Ян активировал Непостижимое Озарение, Магистр Красви резко остановился. Он обернулся и начал внимательно осматривать лес, пока не остановил взгляд на укрытии Вора.

«Проклятье, он меня засёк!»

Не Ян моментально задержал дыхание и замер на месте. Он прекрасно понимал, насколько ужасающей силой может обладать Магистр 120 уровня, а тем более Магистр NPC. Если он приблизиться к Магистру ближе чем на шестьдесят метров и тот решит напасть, у Не Яна практически не останется шансов на спасение.

Самым неприятным аспектом в бою с Магистром было то, что рядом с ними невозможно использовать Свитки Неизвестной Телепортации. Даже если игрок успеет активировать свиток, магия Магистра может моментально отследить и вытянуть беглеца назад.

В своей прошлой жизни Не Яну доводилось несколько раз сражаться с Магистрами. Уже тогда они могли сколько угодно играться со своим соперником, и тот будет бессилен им помешать.

Даже Великий Вор 180 уровня может потерпеть поражение от руки Магистра 120 уровня.

Такова была разница в классе.

Именно по этой причине все игроки стремились достичь Мастерского класса, вроде Теневого Танцора и Магистра.

«Сэр Красви? Что-то не так?» – Спросил игрок, идущий рядом с NPC.

Красви молча покачал головой, после чего развернулся и продолжил свой путь.

Вскоре обе фигуры растворились во мраке леса.

Восприятие Магистра Красви оказалось слишком высоким, поэтому Не Ян не рискнул следить за ними. Его сердце колебалось между тревогой и любопытством. Как этот игрок убедил NPC 120 уровня помочь ему с охотой на монстров?

Не Ян на секунду задумался. Учитывая механику Conviction, существует не так много вариантов.

Во-первых, это может быть слуга. Когда игроки выполняют определённые квесты, у них есть шанс сделать NPC своим слугой. В качестве примера можно взять квест Не Яна о «Десяти Святых Паладинах». Если он сможет победить Цербера и освободит пленённых паладинов, у него появится возможность сделать Карси своим слугой.

Во-вторых, этот игрок может выполнять какой-то квест. Иногда NPC поддерживают игроков во время выполнения квестов, вроде миссии сопровождения или совместного убийства особых монстров.

В-третьих, он мог временно нанять этого NPC в качестве своего помощника. Божественный Найм Не Яна действует по тому же принципу, позволяя нанимать могущественных паладинов и использовать их в бою.

Что же до связи Магистра Красви и этого загадочного Элементалиста... Не Ян мог только строить предположения. У него не было реальной возможности раскрыть этот секрет.

Встретившись с этим игроком, Не Ян осознал, что соперники наступают ему на пятки. В мире Conviction можно найти огромное количество скрытых экспертов и просто талантливых игроков. Если он не форсирует собственное развитие, есть вероятность, что очень скоро его сбросят с позиции сильнейшего. Сам Не Ян воспринимал это достаточно спокойно, но для Племени Невероятных Людей его падение станет настоящий катастрофой.

Он должен как можно быстрее стать Танцором Теней. Нет, обычный Танцор Теней не достаточно хорош... Он должен стать Блистательным Танцором!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 562 – Девушка Дракон Венита.**

Не Ян решил сделать крюк, чтобы избежать ненужных встреч. Снова вызвав Боевого Фолкнера, он отправился к Тихому Заливу.

Примерно через шесть минут Не Ян поднялся на вершину пологого холма. Впереди уже виднелся прекрасный вид залива, которым заканчивалось широкое ущелье.

Живописный пейзаж залива напоминал нежную и кроткую деву. Порывы мягкого бриза приятно обдували лицо, а невысокие волны монотонно разбивались о скалы, выбрасывая в воздух капли воды и белой пены. Гладь залива дополняли три обширных острова, укрытые пышной растительностью и деревьями.

Венита должна обитать на одном из этих островов, но Не Ян не знал на каком именно.

Отозвав Боевого Фолкнера, юноша побежал вниз по склону холма, в сторону далёкого залива.

Оказавшись на берегу, Не Ян на мгновение остановился, чтобы обдумать дальнейший путь. После недолгих раздумий он решил двигаться вплавь. В небе над Тихим Заливом довольно часто появляются крупные летающие существа. Иногда сюда залетают даже могущественные драконы, поэтому путь под водой был не в пример безопаснее полёта. В его предыдущей жизни игроки предпочитали морской путь на острова даже в поздние годы игры.

В то время до Не Яна доходили слухи, что в Тихом Заливе нашли два месторождения Фиолетовой Золотой Руды, однако юноша не знал, где именно они расположены. Если ему удастся найти эти месторождения, он может запросить у Гу Хуая команду добытчиков, которые немедленно начнут разработку полезного ресурса.

Инженерия и другие отрасли металлообработки развивались семимильными шагами, поэтому потребности Племени в редких металлах неуклонно росли. В результате, обнаружение новых месторождений металлической руды – особенно таких редких как Фиолетовое Золото – стало жизненно важным для будущего развития гильдии.

Не Ян нырнул в воду и немедленно устремился вперёд. Через несколько минут он активировал навыки подводного дыхания и углубился в толщу воды.

Очень скоро Не Ян погрузился в тёмный, но от того не менее чарующий подводный мир. Лучи солнечного света пробивались сквозь поверхность воды, озаряя подводные пейзажи своим озорным блеском. Время от времени мимо проплывали крупные косяки рыб. Климат Тихого Залива был тёплым и мягким, а мелководье гарантировало надежную защиту от крупных хищников. В результате, это место превратилось в настоящую идиллию для нейтральных морских существ.

В этом месте тоже появлялись монстры – Электрические Скаты 70 уровня. Они были довольно дружелюбными существами и свободно подпускали игроков на расстояние вытянутой руки, атакуя лишь тех. кто ударил первым.

Вокруг Не Яна вертелись целые стаи Электрических Скатов, но юноша даже не взглянул в их сторону. С его текущим уровнем, убийство этих монстров даст смехотворный опыт и будет пустой тратой времени.

Иногда он протягивал руку, чтобы прикоснуться к этим странным существам. Ощутив его касание, Электрические Скаты трясли своими длинными хвостами и проворно уплывали.

Ближайший остров располагался в восточном направлении, поэтому Не Ян немедленно отправился в ту сторону. Через десять минут он опустился на довольно большую глубину, а до морского дна осталось не больше ста метров.

Внезапно, где-то впереди промелькнула золотая вспышка, и сердце Не Яна пропустило несколько ударов. Что это было?

Большой шар золотого света плавно нарезал круги.

Не Ян моментально вспомнил Золотого Электрического Угря, которого он убил много уровней назад. Неужели это ещё одно золотое существо?

«Сперва нужно проверить...» – пробормотал Не Ян, выпустив несколько пузырей.

Обычно, золотые существа имеют нейтральный статус и не нападают на игрока, пока он сам их не атакует.

Не Ян немедленно направился к источнику золотого света, постепенно сокращая расстояние. Когда он наконец-то смог рассмотреть внешний вид этого существа, его глаза поражённо распахнулись. Этот монстр был просто огромным!

Скорее всего, это какая-то редкая рыба. Не меньше десяти в длину, она напоминала гигантского кита с золотыми чешуйками. Всё тело монстра было покрыто золотом и сверкало ослепительным сиянием, а мягкие и гибкие плавники размеренно толкали его вперёд.

Когда Не Ян пересёк шестидесятиметровый радиус вокруг монстра, тот моментально его заметил. Ловко развернувшись, он выпустил изо рта струю пузырьков и неспешно поплыл к человеку.

Не Ян попытался развернуться и сбежать, но с каждым движением его руки ноги становились всё тяжелее и топорнее. Нехорошо!

Мощное давление полностью окутало тело Не Яна, не позволяя ему даже сдвинуться с места. Юноша понял, что угодил в смертельную ловушку. Если это существо решит напасть, он превратиться в обыкновенную грушу для битья.

«Да чтоб тебя!» – Не Ян снова и снова пытался вырваться из невидимых пут, но все его усилия оказались тщетны.

Между тем, золотой монстр начал плавать вокруг Не Яна, внимательно наблюдая за его потугами. Через пару минут он явно растерял весь интерес, после чего развернулся и поплыл в сторону дна.

Когда чудовищное давление исчезло, Не Ян наконец-то смог восстановить контроль над своим телом. Как же хорошо, что золотые существа имеют нейтральный статус и не пытаются атаковать игроков. По крайней мере, большинство из них. В противном случае, Не Ян бы уже давно был мёртв.

Наблюдая за уплывающей рыбиной, Не Ян решил осмотреть её с помощью Непостижимого Озарения:

Золотая Рыба-Дракон: Уровень 120

Класс Монстра: Особый

Это было золотое существо 120 уровня! Неудивительно, что эта рыбина оказалась настолько сильна!

Золотое существо 120 уровня превосходит даже Элитных монстров 180 уровня. В своем текущем состоянии, Не Ян не сможет, даже пощекотать эту рыбину.

«Это действительно Золотая Рыба-Дракон!?»

В этот момент Не Ян вспомнил несколько вирусных видеороликов из своей предыдущей жизни. Все эти видео были связаны с Золотой Рыбой-Драконом. Этот монстр всегда обитал в водах Тихого Залива.

В то время средний уровень игроков как раз перевалил за сотый и игроки Сияющего Священного Пламени начали следить за этой рыбой. Вскоре, они организовали экспедицию из двух тысяч игроков 120 уровня, оснастив их лучшим снаряжением и предоставив лучшие расходные материалы, будь то зелья или средства для подводного дыхания. Они провели безупречную подготовку и были уверены, что смогут без труда прикончить единственного монстра 120 уровня, но... Они потерпели сокрушительное поражение. Из двух тысяч участников экспедиции спаслись только пятьдесят.

В те времена Не Ян тоже смотрел эти видео. Сила Золотой Рыбы-Дракона лишила игроков дара речи. Более двухсот хорошо оснащённых и полностью подготовленных Воинов были убиты всего за пять секунд. Вслед за ними, Золотая Рыба устроила бойню и остальным нападавшим.

После этого случая игроки ещё долго не решались бросить вызов Золотой Рыбе-Дракону.

Много месяцев спустя, Победоносное Возвращение, Сияющее Священное Пламя и Кровожадные Клинки мобилизовали пятерых Чемпионов, больше тридцати других Мастеров и три тысячи элитных игроков, чтобы снова бросить вызов Рыбе-Дракону.

После убийства этого монстра по сети пошли слухи, что его тело превратилось в Меч Рыбы-Дракона. «Мягко дрейфует в потоках воды, излучая удивительное золотое сияние». Согласно истории мира Conviction, Меч Рыбы-Дракона ничуть не уступал божественному оружию, вроде Меча Зеннарда. Его владельцем был лидер расы гигантов Кротх, который тоже когда-то вёл войну против расы драконов.

Установить стоимость этого божественного оружия попросту невозможно. Как и Меч Зеннарда, этот клинок навсегда привязывается к игроку, который первым его наденет.

В прошлом Меч Рыбы-Дракона достался Чемпиону Сияющего Священного Пламени под ником Виндблэйд. Это легендарное оружие было просто создано для убийства, нарезая людей, словно обыкновенные овощи. Ходили слухи, что после получения этого легендарного меча урон Виндблэйда вырос в два раза. С тех пор у него никогда не возникало проблем с удержанием агро.

В прошлой жизни Виндблейд был одним из самых известных Воинов Империи Виридиан, но сейчас, даже оставаясь влиятельной фигурой в гильдии Сияющего Священного Пламени, он давно оказался в тени Блейдлайта, Лофти Шэдоу и ещё нескольких игроков.

Когда Племя Невероятных Людей станет достаточно сильным, Не Ян планировал привести сюда собственную экспедицию, чтобы убить Золотую Рыбу-Дракона. Он не был настолько глуп, чтобы добровольно отказаться от возможности получить божественное оружие, вроде Меча Рыбы-Дракона.

Меч Рыбы-Дракона относился к типу коротких мечей, поэтому он идеально подходил для Воинов. Хорошее оружие Воина означает не только повышенный урон, но и хороший контроль над агро боссов. Таким образом, Воину будет гораздо проще обеспечивать безопасность своей команды. Если вы решите разместить Меч Рыбы-Дракона на аукционе, он, скорее всего, будет стоить гораздо дороже, чем Меч Зеннарда.

Проводив Рыбу-Дракона взглядом, Не Ян развернулся и отправился в нужном направлении. Он знал, что Рыба-Дракон всегда обитает в окрестностях Тихого Залива, поэтому ему не нужно волноваться о том, что монстр внезапно уплывет. Единственный минус заключался в том, что Тихий Залив был довольно большим. Из-за этого найти даже такого крупного монстра как Рыба-Дракон будет весьма непросто.

Ещё через несколько минут Не Ян наконец-то добрался до первого острова. Вынырнув на поверхность, он немедленно направился к пляжу. Заметив вдоль береговой линии множество гуманоидных фигур с растущими по всему телу острыми шипами, он немедленно активировал Скрытность.

Суша оказалась гораздо опаснее, чем вода. На острове обитали монстры – Железные Колючие Мурлоки 120 уровня. Эти твари были довольно сильны, но самой раздражающей особенностью была их полная невосприимчивость к физическому урону. Столкнувшись с таким неудобным противником, Не Ян мог лишь аккуратно их обходить.

Поплутав по лесу, юноша так и не смог найти Вениту. Вернувшись на берег, он направился к следующему острову. По пути он всё-таки обнаружил одно месторождение Фиолетового Золота. Ему повезло, что рудная жила располагалась ровно между двумя островами. Он немедленно записал координаты.

Протяженность этой жилы составляла не меньше четырёхсот метров. По всему рифу были разбросаны мерцающие самородки Фиолетового Золота. Большие и маленькие, яркие и тусклые – во мраке моря они напоминали настоящее звездное небо.

Все местные монстры были нейтральными, поэтому Шахтеры смогут работать, не опасаясь за свои жизни. В таком безопасном месте смог бы трудиться даже Шахтер первого уровня!

Не Ян немедленно связался с Гу Хуаем и приказал отправить рабочую бригаду, чтобы как можно быстрее начать разработку новой жилы.

Шахтерская команда Племени Невероятных Людей выросла с одной сотни, до более чем шести тысяч игроков, причём тысяча Шахтёров заключили с гильдией официальный контракт. Они постоянно перемещались между шахтами, отвечая за сбор руды для всех запросов гильдии.

С развитием игры количество высокоуровневых игроков продолжало расти, но вместе с ними находятся и те, кто оказывается слишком слаб в гринде мобов и PvP поединках. Не желая покидать игру, эти люди переключаются на Горное Дело и другие производственные профессии, которые не требуют особых навыков.

Шахтеры Племени действовали довольно продуктивно. Помимо удовлетворения всех потребностей гильдии, они собирали неплохие запасы руды для продажи; особенно легко уходила низкокачественная руда, которая почти не пользуется спросом у ремесленников Племени.

Когда рудную жилу находят впервые, её запасы всегда полны, но после нескольких дней или недель интенсивной разработки, эффективность добычи заметно снижается. У Племени Невероятных Людей не было проблем с рудой низкого и среднего ранга, но им очень не хватало высокоуровневых металлов, вроде Фиолетового Золота. Обнаружив эту жилу, Не Ян очень сильно помог своим товарищам в гильдии.

Гу Хуай немедленно отправил команду Шахтёров с отрядом сопровождения. Не Ян сразу подсчитал, что дорога до Тихого Залива займет у них довольно много времени, поскольку окружающие карты были заполнены высокоуровневыми монстрами. Тем не менее, добравшись до залива, команда добычи определённо здесь задержится. На разработку этой жилы уйдет не меньше пары недель. Всё это время Воры Племени будут переносить добытую руду в гильдию.

Не Ян знал, что поблизости есть ещё одна жила Фиолетового Золота, поэтому он сразу приказал Гу Хуаю отправить вторую группу, чтобы найти её.

Спустя какое-то время Не Ян добрался до второго острова. Выбравшись на пляж, он услышал приятный звук, мелодично расплывающийся над островом. Он звучал слабо и тревожно, но вместе с тем напоминал бойкую песню соловья, выражая бесконечное стремление к своей цели.

Скорее всего, это была песня леди Вениты. Она точно на этом острове!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 563 – Развитие Навыков.**

Не Ян наконец-то добрался до нужного острова. Следуя за чарующими звуками песни, он направился прямо к Вените.

Через пару минут юноша добрался до восточного пляжа и увидел перед собой фигуру, лицо которой было обращено к морю. С виду она ничем не отличалась от обычной человеческой девушки.

Она была одета в белый муслиновый сарафан, трепетавший на ветру вместе золотыми локонами её волос, кончики которых, подобно морским волнам, слегка закруглялись вверх.

На информационной странице официального сайта Венита была описана, как девушка неземной красоты. Пускай её реальный возраст уже давно перевалил за тысячу лет, лицо Вениты всегда оставалось красивым и юным. Кроме того, она в любой момент могла сменить форму между человеком и драконом.

Драконы мира Conviction были очень загадочными существами. На континенте живёт множество представителей этой расы, но они больше не воспринимаются всемогущими тиранами, какими были тысячи лет назад. На них либо охотились и загоняли до смерти, либо приручали и превращали в покорных питомцев.

Венита считалась редким исключением. Зная о её тёплых отношениях с Десятью Святыми Паладинами, армия Виридианской Империи не беспокоила её уединённую обитель.

Не Ян надел Медаль Десяти Святых Паладинов и приблизился к женской фигуре:

«Приветствую вас, Леди Венита».

Девушка обернулась и внимательно посмотрела на юношу.

Увидев её лицо, Не Ян невольно задержал дыхание. Наиболее точным описанием её красоты будет «светловолосая и голубоглазая дева, чей образ напоминают богиню из Греческой мифологии».

Когда девушка заметила медаль на груди Не Яна, в её глазах вспыхнул настоящий ураган эмоций.

«Нирвана Флэйм, сэр, могу я спросить, как вы получили эту медаль?»

Не Ян кивнул и подробно рассказал о том, как именно эта медаль попала ему в руки. Он рассказал ей абсолютно всё, начиная с освобождения души Паладина Кавана и заканчивая нападением Падшего Паладина Бревина, не забыв упомянуть про множество мелких деталей.

Когда Венита услышала о том, что Не Ян успешно сбежал от Бревина, на лице девушки отчётливо промелькнули удивление и шок.

«Сэр Кавана очень хороший человек. Много веков назад я заключила договор с человеческим императором Джебией. Если человек не атакует меня первым, я не тоже не стану на них нападать. Если бы не договор, я бы уже давно разорвала этого проклятого Бревина!» – Заявила Венита, не скрывая своей жгучей ненависти.

«Леди Венита, я хотел спросить, знаете ли вы, где находятся остальные восемь Паладинов?» – Уверенно спросил Не Ян.

В конце концов, этот разговор был просто переходом к следующей части квеста. Чтобы спасти Святых Паладинов, ему нужно узнать их местонахождение.

«Я помогу вам».

Венита утвердительно кивнула головой, после чего окинула Не Яна внимательным взглядом и внезапно добавила:

«Я могу сказать вам, где находится их тюрьма, но вы должны знать, что их охраняет Адский Пёс Цербер. С вашей текущей силой, вы не сможете их спасти».

«Вы можете не беспокоиться, Леди Венита. Я сделаю всё возможное, чтобы стать сильнее. Однажды моей силы будет достаточно, чтобы спасти их души от огненного ада!» – Решительно ответил Не Ян.

В глубине души он уже вовсю сгорал от стыда, но ради успешного выполнения квеста ему приходилось сжимать зубы и играть свою роль в этом героическом спектакле.

Венита внимательно смотрела в глаза Не Яна, но он не спешил отводить взгляд. Её глаза были подобны сапфирам – сверкающие и чистые, словно камни высшей пробы.

«Я восхищаюсь твоей решимостью, юноша. Я помогу тебе стать сильнее. Надеюсь, эта сила поможет тебе в твоем нелёгком путешествии».

Глаза Вениты озарились таинственным сиянием. Её взгляд наполнился неведомой силой, которая манила душу Не Яна, словно магнит, притягивающий железную скрепку. Юноша ощутил неожиданный приступ сонливости, а его веки внезапно потяжелели. Он снова и снова пытался побороть навалившуюся дремоту, но все попытки оказались тщетны.

«Это была магия разума!»

Вы хотите принять участие в испытании Вениты?

Увидев системное сообщения, Не Ян понял, что это очередная часть квеста. Он на минуту задумался. Прямо сейчас Племя Невероятных Людей ведёт важную войну против Альянса Магов. Может ли он уйти и оставить гильдию в такой ответственный момент? Юноша тщательно обдумал этот вопрос.

В Племени Невероятных Людей он являлся не столько руководителем, сколько духовным лидером и персонажем, который почти всегда действует за кулисами. Он с самого начала оставил командование войсками на Гу Хуая, Блейдлайта и ещё нескольких командиров. Таким образом, даже если его не будет на поле боя, ситуация на войне всё равно не изменится.

С другой стороны, отказавшись от задания Вениты, он может потерять единственный шанс пройти её уникальное испытание, а квест попадёт в категорию проваленных.

Квест Десяти Святых Паладинов считается очень сложным, но и награда была соответствующей. Когда игроки Племени достигнут сотого уровня, Не Ян сможет собрать команду и убить Цербера. Святые Паладины обретут свободу, а Карси станет его слугой. Выполнение этого квеста окажет очень серьёзное влияние на судьбу всей гильдии. Может статься, что лояльность Карси окажется гораздо важнее, чем победа в текущей войне.

Не стоит забывать, что Карси был Легендарным Магом!

Не Ян принял решение и уверенно нажал кнопку согласия.

Сонливость сразу стала невыносимой, и юноша моментально заснул.

...

Спустя неопределённое количество времени Не Ян постепенно пришёл в себя. Он ощущал прохладный ветерок, приятно обдувающий его лицо. Открыв глаза, юноша увидел однотонное серое небо. Оглядевшись вокруг, он понял, что лежит посреди бесконечной прерии, а бескрайнее море густой травы доходило примерно до колен.

Не Ян быстро поднялся на ноги и открыл карту. Её название оказалось весьма своеобразным.

Мир Грёз Вениты: Специальная Карта

Описание: Развития навыков ускорено в 50 раз

Выход с карты появляется один раз в день. Когда вы уйдёте, карта полностью исчезнет, и вы больше не сможете сюда вернуться

«Развитие навыков ускорено в пятьдесят раз!?» – Поражённо закричал Не Ян.

Прокачка навыков входит в топ вещей, которые игроки ненавидят больше всего. Даже самый обычный навык, вроде Удара в Спину, требует месяца непрерывной прокачки, чтобы поднять его до 7 уровня, и ещё пять месяцев, чтобы получить 10 уровень.

После достижения 5 уровня навыки уже считаются довольно мощными. Любой обычный навык, прокаченный до 7 уровня, становится чрезвычайно опасным, что позволяет игрокам стать сильнее, не затрачивая лишних усилий на поиски и прокачку сложных навыков.

Если вы сможете прокачать навык до 10 уровня, он станет немезидой для любого врага. Но даже это ещё не предел. Вершиной развития был 16 уровень. Чтобы достичь этого уровня игрок должен не меньше двух лет тренироваться в режиме нон-стоп. Если повезёт, конечно.

Большинство игроков не станут тратить долгие месяцы на прокачку своих навыков. Таким образом, развитие навыков происходит только во время сражений, а это значит, что навыки среднего игрока имеют довольно низкий уровень. Иметь хотя бы два или три навыка 5 уровня, это уже солидное достижение.

Если эта карта поможет Не Яну повысить свои навыки до 5 уровня и выше, это на порядок облегчит его будущие приключения.

Когда Не Ян узнал, что эта удивительная карта исчезнет после его ухода, настроение парня заметно ухудшилось. Племя Невероятных Людей ведёт войну с Альянсом Магов, поэтому он не может сидеть здесь столько, сколько пожелает. В конце концов, он всё равно волновался за свою гильдию. Не Ян немедленно использовал внешние средства связи, чтобы связаться с Гу Хуаем и объяснить ему свою ситуацию.

[ Всё в порядке, можешь спокойно заниматься своими навыками. Я буду регулярно отправлять отчёты о ходе войны. Блейдлайт, Смоук Стаб и другие отслеживают текущую ситуацию, поэтому проблем быть не должно. Кроме того, Паладин Элегии весьма неплохо справляется с ролью командира, ] – ответил Гу Хуай.

В масштабах текущей войны, когда обе армии насчитывают сотни тысяч игроков, личная сила Не Яна имеет практически нулевое значение. Ключевым фактором этой войны было умелое командование войсками и грамотное применение подавляющей мощи Бронированных Ледяных Катапульт.

[ Если случится что-то неожиданное, обязательно свяжитесь со мной, ] – приказал Не Ян.

Пока на его стороне остаются Блейдлайт, Смоук Стаб и остальные игроки из элитной команды, он может спокойно заниматься своими делами.

Не Ян в любом случае не сможет сидеть на этой карте вечно, поэтому он решил сосредоточиться на прокачке нескольких техник.

Развитие его навыков ускорится в пятьдесят раз. Разве он может упустить такую удивительную возможность? Не Ян увеличил панель навыков, на которой отображалось несколько десятков разноцветных иконок.

«Итак, что же мне выбрать? Хм... Думаю сперва мне нужно усилить навыки Великого Вора».

Не Ян так и не смог до конца освоить Свободные Навыки, которые он выучил ранее. В их число входят Удар в Спину Обратным Хватом, Фантомное Убийство, Встречный Удар, Быстрый Удар и Спинолом. Стоит отметить, что для любого обычного Вора пять Свободных Навыков будут явным перебором.

Обратный Удар в Спину и Фантомное Убийство были выучены раньше остальных, поэтому Не Ян без труда добивался 70% исполнения. С другой стороны, Встречный Удар, Быстрый Удар и Спинолом были выучены гораздо позднее, из-за чего Не Ян смог получить только 50% завершённости.

Если он сможет полностью освоить эти навыки и прокачает их хотя бы до 5 уровня, у него больше не будет проблем с убийством Элитных монстров равного уровня. Если повезёт, он сможет потягаться даже с Лордом того же уровня!

Не Ян прекрасно понимал, что мощные навыки могут многократно увеличить боевую мощь Вора.

Выбрав нужные техники, он разместил их в самых удобных слотах на панели навыков.

Закончив с подготовкой, Не Ян неспешно направился вперёд. Окинув взглядом бескрайнее море травы, он заметил, что на границе видимости появились многочисленные гуманоидные фигуры. Это были воины, облачённые в пепельно-серые доспехи. Их шлемы были закутаны в алые шарфы, которые величественно трепетали на ветру.

Каждый из этих воинов был на голову выше Не Яна, имел мускулистое тело и был вооружён широким топором.

Не Ян подкрался к одному из воинов и активировал Непостижимое Озарение.

Дикий Воин: Уровень 100

Здоровье: 800 000/800 000

Увидев характеристики монстра, Не Ян невольно нахмурился. Эти Дикие Воины не были Лордами или Элитой. Это самые обычные, рядовые монстры. Но тогда почему у них так много здоровья?

«Восемьсот тысяч ХР? Это слишком даже для монстра сотого уровня!»

Не Ян проскользнул за спину одного из Диких Воинов. Когда до монстра осталось всего три метра, он резко сорвался вперёд, словно спущенная с тетивы стрела.

Клинок Не Яна поразил позвоночник Дикого Воина. Раздался приглушённый звон металла, и огромный воин застыл на месте. Над его головой поднялось число 1 200 – настолько незначительным оказался урон.

«Что за безумная защита!»

Не Ян мельком проверил свои уведомления.

Удар в Спину Обратным Хватом успешно выполнен. Завершенность: 52%;

Урон: 80%. Вы получили 50 очков развития навыков

Даже невооружённым глазом было видно, что шкала Обратного Удара немного подросла. Удивительный результат! Для достижения такого прогресса на обычной карте игроку придётся отрабатывать навык не меньше двух часов!

Дикий Воин получил дебафф увечья и Не Ян продолжил атаку Быстрым Ударом.

Монстр медленно развернулся и замахнулся своим массивным топором, но Не Ян моментально разорвал дистанцию, чтобы избежать атаки. Заметив, что Дикий Воин имеет довольно низкую скорость атаки, юноша моментально пришёл в восторг. Это же просто идеальный враг для прокачки навыков! Видимо эти монстры были созданы специально для тренировки игрока.

Из-за низкой скорости атак, Не Ян мог без труда уклоняться от их ударов, а высокое здоровье монстров позволяло свободно составлять цепочки навыков. Эти Дикие Воины были прекрасными манекенами для боевой тренировки навыков!

Бросив взгляд на панель навыков, Не Ян обнаружил, что Обратный Удар в Спину и Быстрый Удар успели откатиться на 20%.

Ни для кого не секрет, что Свободные Навыки имеют довольно долгое время восстановления – иногда до нескольких минут. Так почему же сейчас их откат казался таким быстрым?

Может ли быть, что на этой карте не только ускорено развитие навыков, но и уменьшено время их отката? Осознав эту истину, Не Ян практически обезумел от восторга. 5 уровень? Да на этой удивительной карте можно совершить невозможное!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 564 – Тренировка Свободных Навыков.**

Когда Не Ян применил последний из свободных навыков, откат Спинолома как раз подошёл к концу. Юноша быстро уловил этот ритм и начал уверенно прокручивать серию навыков.

Дикий Воин снова и снова обрушивал на Не Яна свои могучие удары. Каждый взмах огромного топора таил в себе чудовищную силу и огромную убийственную мощь, но какой в этом смысл, если ни один из ударов так и не достиг своей цели?

Не Ян продолжал применять иллюзорный шаги Теневого Танцора, чтобы уклоняться от вражеских ударов и обрушивать на монстра шквал собственных навыков. Дикий Воин не мог угнаться за стремительным темпом боя и оказался совершенно беспомощен перед лицом маленького, но вёрткого противника. Разница в их скорости оказалась слишком подавляющей.

Топор Дикого Воина в очередной раз рассёк воздух. Не Ян без труда сместился в сторону и выполнил Фантомное Убийство, проткнув горло монстра Мечом Зеннарда.

Дикий Воин утробно захрипел и с громким грохотом свалился на землю.

Убийство первого Дикого Воина заняло примерно две минуты. Несмотря на видимую простоту, это был довольно утомительный поединок.

Фантомное Убийство достигло 3 уровня

Увидев это уведомление, Не Ян моментально пришёл в восторг. Всего две минуты боя, а скорость развития навыков уже взлетела до небес!

Фантомное Убийство 3 уровня повышает наносимый урон на 100% и дает 5% шанс мгновенного убийства цели. С каждым новым уровнем, урон от навыка будет увеличиваться ещё на 50% процентов, а вероятность моментального убийства – на 1%.

Другими словами, если Фантомное Убийство достигнет 7 уровня, урон от атаки вырастет на 300%, а шанс моментально прикончить врага составит уже 9%!

Дополните эти цифры до смешного высоким уроном Не Яна и этот навык станет поистине чудовищным!

На данный момент Удар в Спину Обратным Хватом достиг 4 уровня, Фантомное Убийство и Спинолом – 3 уровня, а Быстрый Удар только 2.

До этого дня у Не Яна практически не было свободного времени, чтобы отработать Свободные Навыки. Как результат, он довольно слабо изучил особенности этих техник, поэтому исполнение его ударов выглядело небрежным и топорным. Однако сейчас, полностью сосредоточившись на правильных движениях, он смог гораздо лучше уловить суть Свободных Навыков и без труда получал свыше 60% завершённости.

Максимальный уровень завершённости? Особые хитрости и уловки при исполнении Свободных Навыков? Чтобы раскрыть эти секреты, Не Яну предстоит пройти очень долгий и сложный путь.

Осмотрев тело Дикого Воина, Не Ян заметил, что рядом лежит какой-то предмет. Подняв и изучив свой трофей, юноша понял, что это книга навыков для Воина. Усиленный Разрыв Сухожилий – пассивный навык, который позволяет усилить эффект Разрыва Сухожилий на 30%. Эта книга считается довольно редкой, поэтому её нельзя найти в свободной продаже.

«Супер! Надеюсь Блейдлайт или Смоук Стаб смогут её использовать. Надо спросить у них, когда я вернусь назад», – с этими словами Не Ян забросил книгу навыков в свою сумку.

Убив всего одного монстра, Не Ян получил довольно ощутимую прибыль. Единственным недостатком этой карты было отсутствие опыта за убийство Диких Воинов. Пробиться через такой высокий уровень здоровья и защиты и не получить за это даже символического опыта? Скупость, как она есть! Это означает, что, продолжая тренировки в этом месте, Не Ян больше не сможет повышать свой уровень.

Юноша бросил взгляд на статус своего персонажа – 97 уровень. Проверив таблицу лидеров, он нашёл только двух игроков, которые смогли перевалить за 80 уровень. Не Ян знал, что с достижением 80 уровня прокачка персонажа становится заметно сложнее, поэтому остальные игроки догонят его не раньше, чем через месяц, а то и два. Что же до самых медленных, то они и через три месяца не смогут приблизиться к 90 уровню.

Таким образом, даже оставшись здесь на целый месяц, Не Яну не придётся беспокоиться о том, что другие игроки смогут его обогнать.

«Итак, сперва надо заняться своими навыками!» – С этими словами Не Ян направился к следующей цели.

Очень скоро он заметил очередного Дикого Воина, бродящего где-то вдали.

Юноша активировал Скрытность, проскользнул за спину Дикого Воина и начал осторожно приближаться к монстру, пока не оказался в пяти метрах от своей жертвы.

Спина врага была прямо перед ним – настолько близко, что Не Ян мог отчётливо разглядеть узор на броне Дикого Воина. Он без труда определил все слабые места монстра, будь то лопатки, сердце, живот или позвоночник.

Внезапно на Не Яна снизошло озарение. Свободнее Навыки... для чего вообще нужны эти особые техники? Тот же Спинолом почти идентичен обычному Удару в Спину – оба навыка нацелены на спину врага и просто отнимают здоровье.

До сих пор Не Ян был убеждён, что провести атаку в нужное место – в данном случае это спина противника – уже хороший результат. Вот только уровень завершенности, который не превышал 60%, а иногда проседал даже до 50%, наглядно говорил об обратном.

«Что же я упускаю?» – Пробормотал Не Ян.

Рассматривая спину Дикого Воина, Не Ян невольно задумался о том, что произойдёт, если он добавит в свои Свободные Навыки несколько боевых приёмов из реальной жизни.

Ни для кого не секрет, что многие навыки мира Conviction были основаны на реальных техниках. Возьмём тот же Пинок. Если вы ударите в голень или бедро, эффект атаки будет слабым, но точный удар по суставу может парализовать, а иногда даже оглушить игрока.

В голове Не Яна всплыли старые воспоминания. В прошлой жизни, примерно на 160 уровне, ему довелось сражаться против Теневого Танцора. Этот игрок не использовал сложные и броские навыки, ограничившись обычными техниками, вроде Пинка, Удара в Спину и Убийства. Но даже с таим ограниченным арсеналом он буквально размазал Не Яна. Единственный Пинок этого Вора парализовал ногу Не Яна на целых пять секунд! Как он вообще мог ему сопротивляться?

Отточенный Пинок Теневого Танцора был запредельным. Казалось, что в сапогах этого парня скрыты смертоносные клинки. Юноша вспомнил, что в том бою Танцор целился не ступни или колени, а в открытое место под коленной чашечкой. Единственный удар в эту точку полностью обездвижил Не Яна.

Обдумав эту ситуацию сейчас, Не Ян понял, что тот Теневой Танцор, скорее всего, использовал реальные боевые техники.

Когда эта мысль оформилась в его голове, юноша поражённо застыл на месте. Он изучил многие техники Теневых Танцоров. Можно сказать, что он уже был в одном шаге от становления Теневым Танцором. Так неужели парочка новых техник, это всё, что он может получить от перехода на новый уровень мастерства?

И почему все Теневые Танцоры из его прошлой жизни вели себя настолько скрытно, что на форумах практически не было информации об их способностях?

Этот вопрос требовал тщательного изучения.

Не Ян медленно приблизился к Дикому Воину. В этот момент он постарался забыть, что перед ним игровой монстр. Это игрок. Очень крепкий и живучий игрок.

Если бы Дикий Воин был живым человеком, какую технику он должен использовать, чтобы максимально быстро и эффективно вывести его из строя?

Не Ян кое-что придумал. Изменив позу, он направил все силы в талию и резко сорвался вперёд, разворачивая тело вокруг своей оси и выбросив перед собой руку с кинжалом.

Это был простейший боевой приём, который позволяет объединить силу удара с энергией от поворота руки и корпуса. Выполняя это движение, Не Ян ощутил, как его тело нагревается, а по коже словно забегали тысячи муравьев. Когда разворот корпуса завершился, его рука, заряженная дополнительной энергией, рыком устремилась вперёд.

«Какого хрена!?»

Не Ян едва не завопил от тревоги, но он не мог отменить навык в процессе исполнения.

Юноша взревел и вонзил кинжал в позвоночник монстра. Раздался громкий хлопок и Дикий Воин, поражённый могучей силой удара, просеменил на несколько шагов вперёд, после чего получил дебафф увечья, лишившись возможности двигаться.

Спинолом успешно выполнен. Завершённость: 73%;

Урон 150%; оглушение на 3 секунды. Вы получили 100 очков развития навыков

Не Ян ошарашенно смотрел на эти удивительные цифры. Потрясающая эффективность навыка! Более того, он получил вдвое больше очков развития, чем раньше!

«Значит это и есть настоящий Спинолом!»

Не Ян пребывал в восторге, ведь он только что приобрёл более глубокое понимание этого навыка. На самом деле он мог исполнить эту технику гораздо лучше, но из-за спешки его движения вышли слишком хаотичными. Теперь ему просто нужна практика.

И всё же нет никаких сомнений, что успешное исполнение Спинолома открыло перед Не Яном новую дверь. Перед ним протирался мир новых возможностей, мир, который ему только предстоит изучить.

Не Ян подтвердил, что игровые навыки имеют общую основу с боевыми приемами из реальной жизни. Соединив их вместе, он сможет создать новые боевые техники, которые многократно повысят убийственную силу его навыков!

Разгадав секрет Спинолома, Не Ян решил продолжить отработку этого навыка и как можно быстрее повысить его уровень. Что же до Обратного Удара в Спину и других Свободных Навыков, то тут он решил не спешить и заняться ими позже. Он был уверен, что после первого успеха, с остальными техниками тоже не возникнет проблем.

Не Ян продолжал уклоняться от яростных ударов Дикого Воина, полагаясь на филигранную работу ног. Вскоре Спинолом снова вышел из кулдауна.

Не Ян применил Встречный Удар и немедленно отскочил назад.

Дикий Воин издал яростный рёв. Бросившись вперёд, он взмахнул своим огромным топором и обрушил его на голову Не Яна.

Не Ян использовал Иллюзорные шаги, чтобы увернуться от удара и обойти монстра со спины. Опустив центр тяжести ниже к земле, он бросился вперёд и придал телу ещё большее вращение.

Он отчётливо ощутил, что сейчас его движения протекают гораздо мягче, а рука наполняется чудовищной силой. Раздался оглушительный удар, и лицо Дикого Воина пропахало землю.

Раздался мелодичный звон системного оповещения. Похоже Спинолом повысил уровень.

Не Ян был ошеломлён. Почему навык так быстро улучшился? Проверив уведомления, он убедился, что Спинолом развился до 4 ранга, но не найдя ответа на свой вопрос, он проверил результат самой атаки.

Спинолом успешно выполнен. Завершенность: 93%;

Урон: 270%; оглушение на 5 секунд. Вы получили 300 очков развития навыков

Не Ян уже устал удивляться. Он получил три сотни очков всего за одно применение навыка. Разве эта скорость не чудовищна? Большинству игроков придётся вкалывать целый день, чтобы получить триста очков развития.

Тренировка навыков на обычных картах дает всего одно очко развития за 60% завершённости, два за 70% и шесть за 90%. Однако здесь эти скромные цифры умножаются в пятьдесят раз. Вот почему Не Ян получил триста очков за выполнение последнего Спинолома. Эта щедрая награда позволила навыку моментально выйти на новый уровень.

Базовый урон Спинолома составляет 120% от силы атаки, но при завершенности в 93%, урон достиг 270%. При виде такого результата, Не Ян мог лишь глупо улыбаться.

В его прошлой жизни ходили слухи, что Теневой Танцор может в одиночку сражаться против Лорда, который превосходит его по уровню. В то время юноша был убеждён, что это просто чьи-то фантазии. Лорды выше 100 уровня, это не несчастные Чешуйчатые Лягушки, которых можно безнаказанно расстреливать.

Но обдумав эти слухи сейчас... Если игрок хорошо прокачает Свободные Навыки и достигнет высокого уровня завершённости, нанесённый урон может без труда пробить защиту и восстановление высокоуровневого монстра.

Убить Лорда 100 уровня и выше собственными силами? Сейчас эта идея уже не казалась ему такой абсурдной.

Если Не Ян прокачает Свободные Навыки до 6 или 7 уровня, он сможет как минимум удвоить, а то и утроить свою боевую мощь! Осознав эту возможность, юноша ощутил, как в его сердце разгорается жгучее пламя решимости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 565 – 8 уровень Спинолома!**

Осознав истинный потенциал Скрытых Навыков, и, раскрыв секрет Спинолома, Не Ян начал развивать этот навык ещё быстрее.

Завершён на 93%, завершён на 95%, завершён на 96%...

Полностью сосредоточившись на отработке Спинолома, Не Ян начал лучше понимать суть этого навыка и постепенно раскрывал все секреты его исполнения. Постоянно исправляя и корректируя свои движения, ему удалось добиться 98% завершённости, но для любого обычного игрока такой результат казался немыслимым! Получить 100% завершённость считается практически невозможным, но то же верно и для 98%.

Не Ян снова и снова применял Спинолом, поэтому освоение навыка росло с головокружительной скоростью. Очень скоро раздался очередной мелодичный звонок и навык достиг 5 уровня.

На данный момент, Не Ян, пожалуй, был единственным игроков Империи Виридиан, обладающим Свободным Навыком 5 уровня. А ведь эти навыки известны своей сложной прокачкой! Поднять до 5 уровня даже обычный навык уже считается солидным достижением, так что же говорить о Свободных?

Если Не Ян получит 90% завершённости Спинолома против обычного игрока, даже хорошо защищённый Воин потеряет большую часть здоровья, а в худшем случае просто погибнет. Добавьте к этому тот факт, что Спинолом вешает на цель оглушающий эффект, и любой противник гарантировано отправится на кладбище.

После целого дня упорных тренировок, Спинолом поднялся до 8 уровня. На этом ранге 90% завершённости навыка позволяют наносить 600% урона!

Не Ян в очередной раз лишился дара речи. До сих пор он даже не представлял, что Свободные Навыки могут наносить такой безумный урон. В прошлой жизни юноша так и не смог разгадать этот секрет... может именно поэтому он и оставался таким посредственным игроком?

Не Ян скользнул за спину очередного Дикого Воина и обрушил на него Спинолом.

– 7 538

Дикий Воин получил семисекундный паралич.

Прогнав через монстра весь цикл доступных навыков, юноша снова применил Спинолом.

Примерно через семьдесят секунд после начала схватки, тело Дикого Воина рухнуло на землю. Монстр обладал высокой защитой и регенерацией, но против взрывного урона Не Яна, он оказался совершенно бессилен.

Чтобы убить первого Дикого Воина ему понадобилось две минуты. Теперь он справлялся всего за семьдесят секунд. Ощущая стремительный рост своей боевой мощи, юноша невольно испытывал азартное волнение.

Его трофеи от истребления Диких Воинов оказались довольно внушающими. Судя по всему, эти монстры сбрасывают только книги навыков, поскольку ничего другого ему так и не попалось.

Он получил много редких навыков, а в трёх книгах нашлись даже Свободные Навыки. К сожалению, все эти техники подходили исключительно для Воинов и Паладинов.

Спинолом очень быстро поднялся до 8 уровня, поэтому Не Ян хотел продолжить развитие этого навыка. Однако не стоит забывать, что с ростом уровня растёт и требование к очкам развития навыка. Юноша быстро подсчитал, что прокачка Спинолома до 9 уровня займет не менее трёх дней.

В конце концов, он решил и дальше отрабатывать Спинолом, попутно вплетая в комбинацию атак остальные Свободные Навыки – Удар в Спину Обратным Хватом, Фантомное Убийство, Встречный Удар и Быстрый Удар. Используя обширный опыт и глубокое понимание Спинолома в качестве основы, он довольно легко раскрывал секреты остальных техник.

Обратный Удар в Спину, Встречный Удар и Спинолом оказались на удивление похожи – каждая техника требовала направить энергию тела в руку и выплеснуть её в момент удара. С другой стороны, Фантомное Убийство и Быстрый Удар требовали взрывного ускорения – разогнавшийся игрок вкладывает в удар вес своего тела и скорость, чтобы нанести максимальный урон.

За второй день тренировок Не Ян освоился со всеми Свободными Навыками. Он не смог отработать их так же тщательно, как Спинолом, но общий успех был явно налицо.

Очень скоро все Свободные Навыки Не Яна достигли 5 уровня. Пройдя через серию улучшений, эти техники стали представлять смертельную опасность для любого игрока, а эффективность самого парня заметно возросла – теперь на одного Дикого Воина уходило всего пятьдесят секунд.

Всё это время его собственный уровень оставался неизменным, но Не Ян отчётливо ощущал, что, освоив Свободные Навыки, он стал на порядок сильнее.

Варварская Сила 5 уровня и Ярость Бога Войны 6 уровня позволяют Блейдлайту и Смоук Стабу доминировать над всеми Воинами Виридианской Империи, но теперь у Не Ян есть пять Свободных Навыков 5 уровня и выше. По его оценке, ни Блейдлайт, ни Смоук Стаб не смогут выстоять против него даже минуты.

Не Ян проверил шкалу развития Спинолома. 8 уровень, 36%. Скорость его роста оказалась на удивление хороша.

...

Пока Не Ян увлечённо прокачивал свои навыки, война между Племенем Невероятных Людей и Альянсом Магов продолжала набирать обороты. Хотя, если говорить начистоту, Племя Невероятных Людей снова продемонстрировало миру свою подавляющую мощь.

Альянс Магов отправил двести тысяч игроков и шесть Бронированных Катапульт, чтобы перехватить армию Племени и не позволить пожару войны подступить к стенам Эдгартона. Но даже имея трёхкратное превосходство в живой силе, они потерпели сокрушительное поражение, потеряв треть армии и все шесть Бронированных Катапульт. С другой стороны, Племя Невероятных Людей потеряло всего две тысячи игроков.

Альянс Магов лихорадочно укреплял стены Эдгартона, превратив её в поистине неприступный бастион. Таким образом, если Племя Невероятных Людей действительно хочет устроить осаду, им придётся дождаться своих требушетов. Зная об этом факте, Блейдлайт и остальные генералы не спешили к стенам Эдгартона. Им вполне хватало небольших полевых стычек с мелкими отрядами Альянса.

Строительство требушетов шло по плану. Один из рабов Не Яна – Дельфина, имела особую способность, которая позволяла ей копировать чертежи. Примерно за неделю работы она создала две копии чертежа требушета. В результате, строительством осадных машин занялись сразу три инженерных команды, что заметно ускорило их производство. Не Ян был уверен, что первые требушеты выйдут на поле в самое ближайшее время.

Попутно с производством требушетов, Племя Невероятных Людей ни на секунду не прекращало сборку новых Ледяных Бронированных Катапульт. Одна за другой, грозные боевые машины покидали стены сборочного цеха, готовые сеять смерть в рядах врагов. Количество готовых катапульт уже достигло двадцати пяти, а бригады инженеров вовсю трудились над новыми.

Двадцать пять Ледяных Катапульт обладали абсолютной боевой мощью. Племя Невероятных Людей паровым катком прошлось по окрестностям Города Лунного Света, но Альянс Магов мог лишь стиснуть зубы и молча терпеть это унизительное избиение.

Основные силы гильдии продолжали прятаться в Крепости Эдгартон и ещё больше укрепляли стены цитадели. Каким-то образом, им всё же удалось заполучить большие баллисты и установить их на башни крепости. Кроме того, они затащили несколько Бронированных Катапульт прямо на стены крепости.

В результате, им удалось подготовить на удивление прочную оборону.

Крейзи Мэджику казалось, словно его заживо режут на части. Племя Невероятных Людей уже стёрло с лица земли шесть крепостей Альянса Магов. Он потратил огромные деньги, чтобы отстроить и развить эти цитадели, но сейчас все его вложения рассыпались грудой камней и пепла.

Если бы Племя просто захватило эти крепости, ситуация не была бы такой отчаянной, ведь любую крепость можно отбить обратно. Однако Нирвана Флэйм действовал совершенно безжалостно и полностью уничтожал вражеские цитадели. Даже если Альянс Магов вернётся на развалины своих крепостей, им придётся отстраивать их с нуля.

Разрушив шестую цитадель противника, армия Племени немедленно направилась к следующей цели. До начала войны Крейзи Мэджик фактически правил Городом Лунного Света. В окрестностях города было расположено двадцать крепостей Альянса Магов, но после уничтожения шести и передачи Племени ещё пяти крепостей, они потеряли больше половины своих опорных пунктов.

Если ситуация не изменится, то уже через несколько дней в распоряжении Альянса Магов останется только Эдгартон. Оказавшись в таком незавидном положении, Крейзи Мэджик вряд ли сможет сохранить хладнокровие, но покинув стены крепости, армия Альянса превратиться в подвижные мишени для Ледяных Катапульт Племени.

Все игроки двух империй обсуждали войну между Альянсом и Племенем. На данный момент, Племя Невероятных Людей полностью подавило Альянс Магов, и это при том, что они не задействовали даже половины своих игроков. Такой поворот событий ошеломил всех и каждого. Если Альянс Магов не получит серьёзную поддержку, под вопросом окажется само существование гильдии. Даже если Племени не удастся разрушить Эдгартон, потеря всех остальных крепостей всё равно приведёт к гибели Альянса – просто это случится на пару месяцев позже.

Война продолжалась...

...

Леса Грифонов. Карта, покрытая густым туманом. Иногда внимательные игроки замечали тени огромных существ, пролетающих над кронами деревьев.

Это место предназначено для добычи летающих маунтов.

Экспедиция из тысячи игроков пробиралась сквозь туман, внимательно изучая лес.

«Босс, в прошлый раз мы остановились примерно на этом месте. Может пора использовать Свиток Рассеивания Тумана?» – Спросил Маг.

Лидером этой экспедиции был не кто иной, как глава Ангельского Корпуса, Ангу Тианши.

«Наша разведка так и не узнала, откуда они берутся?» – Спросил Ангу Тианши.

Ранее, они уже использовали Свитки Рассеивания Тумана и лично убедились, что этот предмет значительно облегчает исследование Лесов Грифонов. Размер их добычи тоже заметно вырос.

И всё бы ничего, но цена даже одного подобного свитка была совершенно безумной. Игроки, перепродающие Свитки Рассеивания Тумана, соглашались продать два свитка за одного летающего питомца. Это условие было абсурдным, но, чтобы ускорить исследование Лесов Грифонов, Ангельскому Корпусу пришлось пойти на эту сделку.

Получив свитки, они добились заметных результатов в исследовании туманной карты, а количество ненужных потерь резко сократилось. Со стороны этот обмен казался довольно выгодным, но один летающий питомец за два свитка... Всё же этот чересчур! Кроме того, Ангу Тианши всерьёз опасался, что отданные питомцы могут попасть в руки вражеских гильдий.

«Среди игроков ходят слухи, что Свитки Рассеивания Тумана создает Великий Маг. Что же до деталей... Продавец отказался раскрывать свой источник», – ответил Воин, снаряжённый сверкающим золотым доспехом.

Полный комплект брони имел изысканный дизайн, лишённый острых углов и зазоров, а поверхность доспеха была украшены многочисленными рунами. Этот игрок был первым Берсерком Ангельского Корпуса – Роксплиттер.

Не Ян знал, что Ангельский Корпус исследует Леса Грифонов, но сейчас у Племени Невероятных Людей нет свободных сил, чтобы последовать их примеру. Для завершения войны против Альянса Магов нужно ещё как минимум несколько дней, но это не помешало Не Яну провести несколько тайных манипуляций.

Сперва он привлёк внимание Корпуса к Свиткам Рассеивания Тумана, а затем начал обменивать их на летающих питомцев. Узнав цену свитков, Ангу Тианши был готов разрыдаться, но всё же согласился на эту грабительскую сделку – ведь у него не было другого выбора. Прямо сейчас Не Ян был единственным, кто продавал Свитки Рассеивания Тумана.

Более того, Гу Хуай смог подкупить двух игроков из Ангельского Корпуса, чтобы те записали прохождение Леса Грифонов и отправили его Племени. Благодаря этой записи игроки Племени смогут избежать множества ненужных проблем, когда начнут сами исследовать эту карту.

К счастью, Ангу Тианши даже не догадывался, что покупает свитки у Не Яна. В конце концов, он действительно передавал летающих маунтов в руки врага. Кроме того, он так и не узнал про слитую запись с прохождением карты.

Если бы он узнал о таком страшном провале, то наверняка бы грохнулся в обморок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 566 – Элита 120 уровня.**

«Босс, мы только что получили сообщение. Альянс Магов больше не может сдерживать Племя. Мы будем отправлять подкрепления?» – Спросил Роксплиттер.

Чисто технически, Ангельский Корпус всё ещё остаётся союзником Альянса.

Ангу Тианши покачал головой и злорадно усмехнулся:

«В прошлый раз мы помогали им только по просьбе Финансовой Группы Век, поэтому сейчас ничего им не должны. Кроме того, у Альянса Магов нет шанса на победу. Даже если мы отправим подкрепление, это просто отсрочит неизбежное. Век слишком занят борьбой с другими финансовыми группами, чтобы тратить время на какой-то несчастный Альянс. Да и Племя... Они слишком далеки от полного господства над Виридианской Империей, а для нас они вообще не соперники. Даже победив Альянс Магов и Божественных Защитников, они добьются только локального успеха. Также я слышал, что в Виридианской Империи появилась новая сила, которая ничем не уступает Финансовой Группе Век. Они уже подчинили несколько десятков мелких гильдий и продолжают наращивать влияние. Пусть Племя радуется своим маленьким победам, потому что скоро у них будет мало причин для радости».

Ангу Тианши мало интересовала война в далёкой Империи Виридиан. Ледяные Катапульты Племени не смогут добраться до их владений в Империи Сатрин. Кроме того, Ангельский Корпус тоже занимается разработкой высокоуровневой осадной техники. Всего через несколько месяцев Ледяные Катапульты безнадёжно устареют.

Положение Корпуса в Империи Сатрин было поистине непоколебимо. С другой стороны, Племени Невероятных Людей предстоит проделать очень долгий и тернистый путь.

Когда Ангу Тианши закончил свою речь, элитные игроки и командиры Корпуса отбросили мысли об отправке подкреплений Альянсу Магов. Сейчас их первостепенной задачей является глубокое исследование Леса Грифонов и добыча летающих питомцев, чтобы сформировать мощный воздушный кулак! Установив полное господство в небе, им будет гораздо проще вмешиваться в конфликты других территорий.

Ангельский Корпус отказался помогать своим «союзникам», из-за чего Альянс Магов и Божественные Защитники оказались в поистине отчаянном положении.

Благодаря шпионам Племени, очень скоро эту информацию получил и Гу Хуай. Ангельский Корпус не станет отправлять подкрепления Альянсу Магов! Узнав ответ Ангу Тианши, юноша облегчённо вздохнул. Пока Корпус не вмешивается в этот конфликт, у Племени не должно возникнуть никаких проблем. Они могут медленно и основательно уничтожать силы Альянса.

С другой стороны, Крейзи Мэджик наверняка должен впасть с бешенство, узнав, что Ангельский Корпус отказался ему помогать.

Пока Ледяные Катапульты Племени продолжали сносить крепости Альянса, инженеры завершили строительство двух Требушетов. В этот момент, судьба Альянса Магов была предрешена. Племени Невероятных Людей осталось решить, как именно распорядится трофеями этой войны.

Гу Хуай подсчитал, что даже при минимальном темпе наступления, крепость Эдгартон превратится в руины всего через три дня.

Абсолютное доминирование над противником наполняло игроков Племени бесконечной уверенностью. Их атакующий импульс был неудержим.

...

Война протекала гладко, поэтому Не Ян отбросил все тревоги и полностью сосредоточился на тренировке навыков. В прошлой жизни даже Теневые Танцоры выше 100 уровня могли не иметь Свободных Навыков 8 уровня. Юноша понимал, что после этой тренировки, он может смело брать квест на повышение класса.

Перед Не Яном открылось поистине блистательное будущее.

Он с головой погрузился в тренировки, продолжая выслеживать Диких Воинов и исследуя эту необычную карту.

Мир Грёз Вениты оказался на удивление большим. Не Ян продолжал продвигаться вперёд, но перед ним открывалась всё та же бесконечная прерия.

Его общая добыча оказалась весьма солидной – больше пятидесяти книг навыков. На этой карте не выпадало ничего, кроме книг навыков, однако многие их этих книг были очень редкими и ценными, поэтому Не Ян не собирался жаловаться. Если он забросит эти книги в сокровищницу Племени, игроки гильдии обезумят от радости.

Он наконец-то получил несколько книг с навыками Вора, причём в одной из них был даже Свободный Навык. К сожалению, в арсенале Не Яна уже достаточно навыков, поэтому изучение ещё одной техники принесёт больше вреда, чем пользы. В результате, ему пришлось отложить эту книгу в сторону... По крайней мере, пока. Сперва ему нужно освоить свои текущие навыки.

Поднявшись на очередной холм, Не Ян окинул взглядом покрытую травой долину и сразу заметил Гигантского Дикого Воина. Огромный и массивный, словно медведь гризли, этот монстр на две головы превосходил обычных Диких Воинов. Его тело было защищено шипованным золотым доспехом, а в руках виднелся монструозный двуручный топор.

«Этот парень должен быть Элитой», – пробормотал Не Ян.

Обойдя монстра со спины, он осторожно сократил расстояние до тридцати метров и активировал Непостижимое Озарение.

Дикий Берсерк: Уровень 120

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 3 000 000 / 3 000 000

«Значит это и правда элита... Твою мать, почему у него такое абсурдное здоровье?»

Сердце Не Яна пропустило удар. Он знал, что справиться с Элитным монстром выше 100 уровня будет очень и очень непросто. За прошедшие дни Не Ян стал намного сильнее, но сейчас он этому монстру не соперник.

Немного подумав, юноша решил тихо уйти. Из всех доступных ему навыков, только Спинолом 8 уровня может нанести Дикому Берсерку по-настоящему серьёзный урон. К сожалению, одного мощного навыка недостаточно, чтобы уничтожить такого сильного монстра.

Не Ян как раз собирался уходить, когда в траве рядом с Берсерком что-то ярко сверкнуло. Чарующий свет переливался всеми цветами радуги, которые постоянно сменяли друг друга.

Сперва Не Ян подумал, что это отблеск от брони Дикого Берсерка, но затем увидел кое-что ещё.

«Это же сундук с сокровищами? Но такой яркий визуальный эффект... Он должен быть Сублегендарного, а может и Легендарного ранга!»

Не Ян начал подбираться ближе и сократил расстояние примерно на десять метров. В этот момент Дикий Берсерк внезапно пришёл в движение. Каждый шаг огромного монстра буквально встряхивал землю.

Заметив беспокойство Дикого Берсерка, Не Ян моментально затаил дыхание и активировал несколько навыков, которые усилили его сокрытие.

Не найдя ничего подозрительного, Дикий Берсерк вернулся к сундуку и начал бродить вокруг сокровища.

Не Ян понял, что у Дикого Берсерка довольно низкое Восприятие и снова двинулся вперёд. Наконец, когда до сундука осталось примерно семь метров, монстр снова что-то почувствовал и начал оглядываться вокруг.

Не Ян остановился и внимательно изучил небольшой участок травы, расположенный прямо перед его глазами. Он быстро разглядел небольшой сундучок из неизвестной породы металла. Сундук выглядел довольно крепким, а на крышке висел внушительный замок, размером с кулак.

Осмотрев сундук, Не Ян понял, что это был сундук Суб Легендарного ранга.

Он начал следить за Диким Берсерком. Монстр постоянно бродил вокруг сундука, но ни разу не отошёл от сокровища дальше, чем на пять метров.

Ему нужно увести Берсерка подальше от сундука! Он должен найти способ!

Одним из вариантов был призыв Огненного Дракончика, чтобы тот отвлёк монстра на себя, однако Не Ян не хотел, чтобы его питомец напрасно умирал. Немного обдумав ситуацию, он решил призвать Паладина из Божественного Найма. Даже если Паладин умрёт, ему просто придётся заплатить штраф.

Не Ян отступил назад и остановился примерно в тридцати метрах от Дикого Берсерка. Открыв окно Божественного Найма, он вызвал Паладина 10 ранга – Килвотера. Он был на порядок выше тех, кого Не Ян призывал ранее, особенно в плане скорости.

«Приветствую вас, господин Нирвана Флэйм. Я готов служить!» – Торжественно объявил Паладин.

Не Ян заставил Килвотера медленно подойти к Дикому Берсерку.

Когда расстояние сократилось до двадцати метров, Дикий Берсерк резко развернулся и уставился на Паладина. Тем не менее, он не сдвинулся с места и даже не попытался его атаковать.

Килвотер продолжал приближаться к монстру. Девятнадцать метров, восемнадцать метров... он продолжал искать предел Дикого Берсерка. Не Ян покрылся холодными потом. Навесив на Паладина несколько навыков ускорения, он приготовился к немедленному бегству.

Когда расстояние сократилось до тринадцати метров, Берсерк всё-таки не выдержал и приготовился атаковать незваного гостя.

«Сейчас или никогда!» – Напряжённо прошептал Не Ян, слыша биение собственного сердца.

Килвотер взмахнул мечом и наложил на Берсерка Очищение. Монстр немедленно бросился в атаку, а Паладин развернулся и начал убегать.

Топор Берсерка озарился ослепительным светом и с чудовищной скоростью устремился вниз, но за миг до удара Килвотер внезапно ускорился и моментально преодолел шесть метров.

С чудовищным грохотом огромный топор Берсерка рухнул на землю. Казалось, что на месте удара взорвалась целая гора – в небо устремились кучи грязи и щебня, а по земле поползли широкие трещины.

К счастью, Не Ян успел отдать нужные приказы, позволив Килвотеру выбраться из зоны поражения.

Однако нападение Дикого Берсерка ещё не закончилось. Монстр издал яростный рёв, и по округе распространилась мощная звуковая волна.

«Рёв Войны!»

Килвотер успел сделать всего несколько шагов, прежде чем звуковая волна достигла его спины. Паладина отшвырнуло вперёд и впечатало в землю, но Килвотер быстро вскочил на ноги и снова бросился бежать. Он сразу восстановил потерянное здоровье, наложив на себя несколько целебных эффектов.

И всё же Паладин оказался слишком медленным. Дикий Берсерк моментально настиг его с помощью Рывка и буквально смёл ударом огромного топора.

Зрачки Не Яна напряжённо уменьшились. У этого Берсерка просто безумная скорость атаки!

Обычные Дикие Воины атаковали медленно и неуклюже, но Дикий Берсерк оказался другим. Его стремительные удары невольно вызывали мысль – а можно ли его вообще победить?

С громким хлопком Килвотер отправился в полёт. Оглушённый и раненый, он был добит единственным ударом Берсерка.

Паладин Килвотер умер.

Берсерк выдохнул клубы белого пара. Потоптавшись вокруг мёртвого Паладина, он вернулся на исходную позицию рядом с сундуком.

Сила Дикого Берсерка оказалась подавляющей. У Не Яна не было шанса даже подобраться к сундуку. Что уж говорить о вскрытии...

Килвотер должен был увести Дикого Берсерка за собой, но теперь стало ясно, что план Не Яна был с самого начала обречён на провал.

Юноша бросил взгляд на панель навыков.

«Если я прокачаю Свободные Навыки до седьмого или восьмого уровня, у меня появится шанс на победу... наверное».

Сейчас он может только отступить. Потренировавшись ещё несколько дней, он обязательно вернётся и попробует ещё раз.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 567 – Посредственный вид.**

Ещё немного потренировав свои навыки, Не Ян взглянул на часы и обнаружил, что серверы скоро закроются.

Юноша проверил свой текущий прогресс: Удар в Спину Обратным Хватом – 6 уровень и 35% прогресса; Встречный Удар – 6 уровень и 12%; Быстрый Удар – 6 уровень и 67%; Фантомное Убийство – 6 уровень и 95%; и наконец, Спинолом – 8 уровень и 56%. Таким образом, все Свободные Навыки Не Яна достигли, как минимум 6 уровня.

Привычно осмотрев панель навыков, он невольно задержал взгляд на конкретном навыке.

«Интересно, можно ли на этой карте улучшить навык Кражи?»

Чем выше уровень навыка, тем выше вероятность успешной Кражы, но у большинства Воров этот навык не превышает 3 уровня, а порой – и того ниже. Если Не Ян сможет прокачать Кражу до 6 уровня, это принесёт огромную пользу! Навык Кражи был бонусом от одного из фрагментов тени Сульгата. Не Ян получил его в тот момент, когда фрагмент снаряжения привязался к его персонажу.

Если за каждую успешную Кражу будут давать 50-кратный опыт, будет очень глупо упускать такой идеальный шанс повысить уровень навыка.

Когда игровое время подошло к концу, Не Ян отключился от Conviction и вылез из игровой капсулы.

По случайному совпадению, Се Яо тоже вышла из своей капсулы – ей пришлось задержаться в игре до самого закрытия. На девушке была розовая ночная рубашка, украшенная кружевными оборками. Открытый наряд полностью обнажал нежные девичьи плечи, а обтягивающая ткань подчёркивала её безупречную фигуру и пышную, чувственную грудь, дополняя скромный образ девушки интимной сексуальностью.

«Не Ян... А разве сегодня не первый учебный день?!» – Внезапно вспомнила Се Яо, мило нахмурив брови.

Она едва не забыла про такое важное событие!

Не Ян отвёл взгляд от слишком привлекательной картины и кивнул:

«Да, это сегодня. Мы должны зарегистрироваться».

«У нас всего час! Мне надо скорее одеваться», – Се Яо схватила подготовленную одежду и побежала в ванную.

С другой стороны матового стекла раздалось характерное шуршание снимаемой одежды. Наблюдая за силуэтом девушки, Не Ян на мгновение поддался похотливым мыслям. Покачав головой, он улыбнулся и тоже пошёл одеваться.

Внутри ванной комнаты, полностью обнажённая девушка стояла на мягком коврике. Её стройные и подтянутые ноги напомнили изящную мраморную скульптуру.

Сняв ночную рубашку, Се Яо ощутила лёгкую нервозность. Что ей делать, если Не Ян вломиться в ванную комнату? Она не верила, что этот нахальный парень может вести себя порядочно и скромно! Приоткрыв дверь и выглянув в небольшую щелочку, она обнаружила, что Не Ян спокойно переодевается. Девушка облегчённо вздохнула, но в её сердце промелькнул слабый всполох разочарования.

В Высшей Военной Академии учится множество выдающихся красавиц. Подумав о том, что Не Ян может влюбиться в одну из них, Се Яо невольно поддалась тревожным мыслям.

Девушка придирчиво осмотрела своё тело. Может у неё и не такая идеальная фигурка как у Цзян Ин-Юй, но она не сильно от неё отстаёт! Совсем недавно она начала замечать, что некоторое области её тела стали заметно меняться и... развиваться. Её кожа словно сияла нефритовой белизной, а грудь казалась больше и чувственнее чем раньше.

При мысли о подобных вещах, лицо девушки моментально покраснело, но разве она может не задумываться об их совместном будущем? Её сердце уже принадлежит Не Яну. Вспомнив, как тяжело он работает ради их будущего, Се Яо приняла решение. Снова покраснев от смущения, девушка начала продумывать план сегодняшнего вечера.

Через несколько минут Се Яо вышла из ванной комнаты, переодевшись в лёгкую тунику и длинную юбку с узором из фиолетовых цветов.

Увидев наряд Се Яо, Не Ян не смог отвести от неё глаз. Неземная красота и нежное очарование любимой буквально ошеломили его.

Се Яо немного покрутилась вокруг, заставив юбку вспорхнуть и закружиться.

«Ну как?» – С улыбкой спросила девушка, бросив на парня выжидающий взгляд.

«Отлично!» – Ответил Не Ян, уверенно кивнув головой.

Умывшись и переодевшись, они быстро прикончили завтрак и отправились в академию. Недалеко от виллы располагалась автобусная остановка, где можно с комфортом дождаться своего автобуса.

Не Ян искренне любил такой простой образ жизни, а беды и горе его предыдущего бытия научили юношу ценить каждую секунду мира и покоя.

Пассажиры автобуса были немногочисленны, десяток или около того; большинство оказались учащимися Высшей Военной Академии. Они собрались на передних местах и время от времени поглядывали назад.

«Кто эта девушка? Она из нашей академии?»

«Да, думаю, она из первогодок. Я на днях видел её в университетском городке, она заполняла какие-то документы».

«Жаль, что у неё уже есть парень».

Студенты тихо шептались между собой, но к великому удивлению Не Яна, он отчётливо слышал каждое сказанное слово. Похоже, его слух заметно улучшился, но это было далеко не единственное, что его удивило. С тех пор, как он начал использовать игровую капсулу, его физическая сила тоже порядком возросла, хотя он и стал меньше тренироваться. К сожалению, он уже позабыл, когда в последний раз проверял свою физическую форму.

Между тем, беседа студентов постепенно перетекла в обсуждение Conviction.

«У меня уже семьдесят первый уровень. Думаю, у вас примерно такой же, верно? Кстати, а вы знали, что Лю Чэнь уже на семьдесят девятом!? Эх, хотел бы я играть так же как он», – стройный парень в клетчатой рубашке специально повышал голос.

На текущем этапе игры 71 уровень считается довольно впечатляющим достижением, но хвастаться этим перед игроком 97 уровня, это всё равно, что хвастаться своими ничтожными навыками фехтования перед Гуань Юйем.

Се Яо и Не Ян переглянулись и обменялись понимающими улыбками. Любой студент Высшей Военной Академии должен иметь, как минимум, 70 уровень. В конце концов, в этой академии учатся лучшие из лучших. Любой студент, застрявший ниже 70 уровня, будет слишком смущён, чтобы болтать об этом.

Размышляя о студентах и игре, Не Ян внезапно кое-что понял. В Высшей Военной Академии учится больше шестидесяти тысяч студентов, поэтому среди них наверняка найдутся члены Племен Невероятных Людей. Ему стало интересно, как они отреагируют, если встретится с ним вживую. Это будет забавное зрелище.

Не Ян слегка улыбнулся и повернулся к окну, чтобы насладиться безмятежным пейзажем. Мимо автобуса проносились ряды пышных деревьев, затенявших дорогу.

«Сегодня будет приветственное шоу. Я слышала, там будет выступать Цзян Ин-Юй», – как бы ненароком сказал Се Яо, краем глаза наблюдая за лицом Не Яна.

«О, понятно», – безразлично ответил Не Ян.

Выступление Цзян Ин-Юй его ни капли не интересовало.

Вскоре автобус остановился у ворот Высшей Военной Академии; Не Ян и Се Яо сошли вместе с остальными учащимися. Сегодня новички должны просто зарегистрироваться и посетить приветственную церемонию. Вокруг ворот академии уже суетились многочисленные студенты. К счастью, здесь не было традиции приходить на церемонию вместе с родителями, иначе на входе могла начаться натуральная давка!

Не Ян и Се Яо прошли через ворота и отметились в отделе регистрации. До звонка ещё осталось некоторое время, но сегодня занятий быть не должно – они просто получат расписание и познакомятся с одногруппниками.

«Я провожу тебя до кабинета», – сказал Не Ян.

К счастью, их аудитории располагались довольно близко друг к другу.

«Конечно», – бодро кивнула Се Яо.

Прогулявшись по тенистой дорожке, они вошли в учебный корпус. Планировка каждого здания была похожа общими удобствами, вроде тренажёрного зала и площадками для поединков. Федерация придавала огромное значение физическому развитию и здоровью всего населения. Практика боевых единоборств считалась важнейшим аспектом обучения и превосходила даже теоретические предметы.

Не Ян проводил Се Яо до её аудитории. Заглянув внутрь, он моментально насчитал тридцать студентов – двадцать шесть девушек и всего четверо парней. Юноша невольно причмокнул губами. Вот как выглядит настоящий рай!

Распрощавшись с любимой, Не Ян прошёл по коридору и добрался до своей аудитории.

Бросив взгляд на табличку с надписью Командный Факультет, он убедился, что это нужное место.

В аудитории набралось двадцать три студента. Включая Не Яна, здесь было пятнадцать парней. Средний возраст учащихся сильно различался – самые младшим было не больше двадцати, а самым старшим – почти двадцать шесть лет.

Не Ян окинул аудиторию внимательным взглядом. Командный Факультет собирал элиту со всего мира и растил из них армейских командиров. Ухоженный внешний вид и идеальное здоровье были одними из важнейших требований. Как результат, никого из присутствующих студентов нельзя было назвать откровенно страшным или уродливым.

Взгляд Не Яна скользнул по нескольким одногруппницам, и юноша убедился в своих размышлениях – все оказались на редкость привлекательны. Некоторые девушки выглядели более зрело, и были откровенно красивы, а чёрные наряды с изысканными узорами дополняли их красоту ноткой сексуальности.

Даже при виде таких красавиц, взгляд Не Яна нисколько не дрогнул. Его преданность Се Яо была абсолютной, но это не мешало ему получать эстетическое удовольствие, при виде красивых женщин. Тем не менее, его разум был чист от грязных мыслей, а вместе с разумом была чиста и его совесть.

Не Ян сел на своё место и взглянул на соседа – парня примерно двадцати лет. Стройный и подтянутый, он обладал довольно крепкой и мускулистой фигурой, что, впрочем, было неудивительно. Те, чья физическая подготовка оставляет желать лучшего, просто не смогут пройти отбор в Высшую Военную Академию.

«Приятно познакомиться. Меня зовут Сюй Янь», – с улыбкой представился парень. – «Мой ID в Conviction – Стрэнджер, Воин семьдесят пятого уровня. Состою в Племени Невероятных Людей. Что насчёт тебя?»

Не Ян был слегка ошеломлён. Ему было приятно, что этот парень оказался членом Племени, но почему он так спокойно сообщает об этом первому встречному? Он на одном дыхании раскрыл всю информацию о своём персонаже, будь то ник, уровень, класс и даже принадлежность к гильдии.

В этот момент сзади подошли ещё два парня.

«Рад знакомству. Я Фэй Чжэ. Мой ID – Мэджишен, Охотник на Демонов семьдесят первого уровня. Cостою в Наследии Кровавого Водопада из Сатринской Империи».

«Меня зовут Ся Тяньюй. Мой ID – Скайскрэйпер, Аркан Маг семьдесят восьмого уровня из гильдии Клинок Бога-Палача», – гордо заявил парень, узнав, что двое других заметно уступают ему по уровню.

Пока он не нашёл учеников, которые превосходят его по уровню.

Помимо высокого уровня, Его Аркан Маг был снаряжён полным комплектом Падшего Алого Пламени, поэтому он редко встречал игроков, которые могут посоперничать с ним.

Вскоре после запуска Conviction у студентов военной академии появился интересный обычай – при знакомстве они называли имя, ID персонажа, уровень, класс и принадлежность к гильдии.

«Я Не Ян», – ответил Не Ян, после секундного колебания.

«Пфф, если ты Нирвана Флэйм, то я – Респлендент Блейдлайт!» – Ся Тяньюй демонстративно закатил глаза, выражая своё явное недоверие.

Не Ян вырвал листок блокнота и написал иероглифы своего имени: 聂言.

«Ох, так это значит Не Ян! Я просто подумал, что ты называешь себя Нирвана Флэймом».

«Погоди-ка, Не Ян? Значит, это ты занял первое место в физическом тесте вступительного экзамена? Я видел твои результаты. Назвать их впечатляющими будет сильным приуменьшением».

Сюй Янь тоже был ошеломлён:

«Точно, ты тот самый Не Ян! Первое место в общем зачёте!»

Услышав это заявление, Ся Тяньюй заметно смягчил свой высокомерный тон. Он занял шестое место в общем рейтинге, отстав от пятого всего на несколько очков. Его результат тоже считается удивительным, но по сравнению с первым местом, они как земля и небо.

Не Ян составил первое впечатление о характере новых знакомых. Сюй Янь оказался довольно беззаботным и открытым человеком, без всяких скрытых мотивов. Фэй Чжэ держался немного сдержанно и застенчиво. Ся Тяньюй вёл себя немного высокомерно, но это была скорее благородная гордость, чем нахальное самомнение.

Эти трое были первыми людьми, с которыми он познакомился в Высшей Военной Академии.

«Ха-ха, мне просто повезло», – со смехом ответил Не Ян.

Он намеренно увёл разговор про Conviction и начал болтать о других вещах.

Ся Тяньюй бросил на Не Яна подозрительный взгляд. Может ли быть, что перед ними действительно Нирвана Флэйм? Через секунду он отбросил эту бредовую догадку и мысленно усмехнулся. Нирвана Флэйм был поистине божественным игроком. Парень с таким посредственным видом просто не может быть этой легендарной личностью!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 568 – Небесные Короли.**

На самом деле личность Не Яна давно перестал быть особым секретом. Многие представители крупного бизнеса уже знали, что он Нирвана Флэйм.

Тем не менее, чтобы избежать лишней головной боли, он старался вести себя максимально сдержанно. В конце концов, он лучше всех понимал, какой ажиотаж может вызвать имя Нирвана Флэйма.

Высшая Военная Академия была местом, где собрались лучшие и эти лучшие постоянно соревнуются между собой. Если студенты узнают, что он и есть легендарный Нирвана Флэйм, его студенческая жизнь превратиться в бесконечную череду вызовов и поединков.

«А вы знаете, что в нашей академии есть несколько известных клубов?» – спросил Сюй Янь, явно желая похвастаться своими знаниями.

«Что за клубы?» – С интересом спросил Не Ян.

Фэй Чжэ и Ся Тяньюй тоже выглядели заинтересованными.

«На самом деле, во время вступительного экзамена я и сам про них не знал. Я услышал про них гораздо позже от старшей сестрицы. Кстати говоря, эти клубы довольно известны в мире Conviction. Один из них в последнее время привлекает довольно много внимания. Он называется Синий Ветряной Колокольчик.

«Синий Ветряной Колокольчик?»

Не Ян едва не закашлялся. Он уже слышал об этом клубе. Довольно иронично, что его основателем была Пэйнтед Муслин из Племени Невероятных людей! Среди членов клуба было немало элитных игроков Племени, включая Ундаинг Сукондрела, Саммер Бага, Лофти Шэдоу и других. Всего в нём состоит шестьдесят игроков.

По слухам, требования для вступления в клуб были довольно суровыми. Все эти люди были знакомы в реальной жизни, поэтому правила клуба были очень строгими, а сами игроки держались на некотором расстоянии от остальных членов гильдии. Не Яну не нравилось, что внутри гильдии существует такой эксклюзивный клуб. Плюс, он создавал лишние проблемы для внутреннего управления гильдии.

В какой-то момент у Не Яна появилась мысль распустить этот клуб насильно, но вскоре они перестали набирать новых людей, и он отказался от своих планов. Пока они не создают ненужных проблем, он тоже не собирался их трогать. Кто бы мог подумать, что Синий Ветряной Колокольчик станет студенческим клубом Высшей Военной Академии!

Заметив, что новые знакомые внимательно его слушают, Сюй Янь улыбнулся и гордо заявил:

«И знаете что? Ваш покорный слуга тоже является участником этого клуба! Я присоединился к ним всего два дня назад. В клубе больше шестидесяти человек, и все они являются членами Племени Невероятных Людей. Клубом руководит наша старшая сестрица Пэйнтед Муслин. Кроме неё там есть и другие элитные эксперты, о которых вы наверняка слушали: Ундаинг Сукондрел, Саммер Баг, Лофти Шэдоу и Монохром».

Сюй Янь украдкой посмотрел на парней, чтобы оценить выражения их лиц. Фэй Чжэ и Ся Тяньюй не скрывали своей зависти. Ся Тяньюй имел 78 уровень и считался весьма умелым игроком, но по сравнению с элитой Племени Невероятных Людей, он был словно мотылёк, на фоне огромного костра. С другой стороны, присоединившись к Синему Ветряному Колокольчику, Сюй Янь получил поддержку и помощь этих знаменитых экспертов. В мире Conviction его определённо ждёт светлое будущее.

В отличии от двух парней, на лице Не Яна застыло задумчивое выражение, поэтому Сюй Янь так и не смог определить, что у него на уме.

«Кроме Синего Ветряного Колокольчика в академии есть ещё один клуб, о котором слышали почти все игроки Conviction. Их называют Кровавые Изверги. Пять сильнейших игроков этого клуба чуть не убили Нирвана Флэйма. Их лидер студент академии, а его заместитель – профессиональный игрок, с довольно мрачной репутацией в своём кругу. Думаю, не стоит говорить, что их главная пятёрка чертовски сильна. По понятным причинам Синий Ветряной Колокольчик и Кровавые Изверги враждуют между собой и часто вступают в конфликты. В битве один на один Изверги не сравнятся с элитой Ветряного Колокольчика, но эти пятеро почти всегда держатся вместе, поэтому ребята из Племени не могут с ними совладать», – объяснил Сюй Янь.

Для Не Яна его спокойные слова прозвучали словно гром среди ясного неба. Он не ожидал, что Кровавые Изверги – заклятые враги Племени Невероятных Людей – тоже нашли пристанище в Высшей Военной Академии. Как и ожидалось, в этом месте полно крадущихся тигров и затаившихся драконов.

«Есть ещё один знаменитый клуб, который называется Небесные Короли, но они ведут себя очень скрытно. Я всего лишь слышал о них от старшей сестрицы. Каждый, кому выпадет честь попасть в этот клуб, действительно возвысится до уровня небесного короля. Их требования к новичкам гораздо строже, чем у Синего Ветряного Колокольчика и Кровавых Извергов».

«Каждый год они набирают всего несколько человек. Все прославленные выпускники нашей академии вышли из этого клуба. Поэтому их совсем немного. Говорят, что от момента создания и до наших дней, среднее число участников клуба составляет примерно двадцать человек, но каждый из них является очень влиятельной фигурой. Будет большим достижением, если с нашего командного факультета или факультета боевых машин выберут одного или двух человек.

«И позвольте сказать кое-что ещё. Если они когда-нибудь пригласят вас к себе – соглашайтесь без раздумий! За каждым Небесным Королём стоит руководство крупной финансовой корпорации или очень авторитетная фигура. Я даже боюсь представить, каким богатством и связами они обладают. Если вас примут в этот клуб, вы станете победителем по жизни».

«Но как я уже сказал – Небесные Короли всегда остаются в тени. Мало кто знает участников этого клуба. Кое-кто даже считает, что этот клуб – просто байка старшекурсников».

Говоря о Небесных Королях, Сюй Янь не скрывал своего благоговения. Участники этого клуба были недостижимыми фигурами, с которыми ни за что нельзя ссориться.

«Кто-нибудь из Синего Ветряного Колокольчика присоединился к Небесным Королям?» – С интересом спросил Фэй Чжэ.

Он впервые услышал про такой удивительный клуб, поэтому его любопытство было вполне ожидаемо.

Сюй Янь покачал головой:

«Старшая Сестрица как-то сказала, что никто из них даже не приблизился к требованиям Небесных Королей».

Услышав ответ Сюй Яня, парни растерянно переглянулись. Его слова совсем не походили на шутку...

Не Ян невольно задался вопросом, что из себя представляет этот клуб Небесных Королей?

«Дальше... Ах да, в академии очень суровые дисциплинарные правила. Поединки, выходящие за пределы учебных тренировок и спортивных соревнований, строго запрещены, поэтому студенты разрешают свои споры через дуэли в Conviction».

«Помимо Синего Ветряного Колокольчика и Кровавых Извергов, в академии есть больше десятка других клубов, как больших, так и маленьких, причём даже малоизвестные клубы довольно сильны. Убедитесь, что не спровоцируете этих ребят».

«Несколько клубов принадлежат Империи Сатрин, но я не знаю насколько они сильны. Что до Империи Виридиан, иногда студенты создают виртуальную арену и проводят внутренний турнир. Парни говорят, если хорошо себя показать, на следующий день твой стол будет забит любовными письмами от милых студенток. Ну как, интересно?» – С довольной ухмылкой спросил Сюй Янь.

«Когда пройдёт следующий турнир?» – С энтузиазмом спросил Фэй Чжэ.

«Если не ошибаюсь, его проведут на следующей неделе», – ответил Сюй Янь, бросив взгляд на Не Яна и Ся Тяньюя.

Первый по-прежнему думал непонятно о чём, а вот второй слегка заинтересовался.

Чем чаще Сюй Янь смотрел на лицо Не Яна, тем отчётливее ему казалось, что он уже видел этого парня... Но он так и не посмел подтвердить свою догадку. Немного подумав, он подавил терзавшие его сомнения.

«Не Ян, ты будешь участвовать? Ох, ты ведь так и не сказал нам, какой у тебя класс и уровень», – внезапно спохватился Фэй Чжэ.

Пока Не Ян соображал, как избежать этого неудобного вопроса, в аудиторию вошла двадцативосьмилетняя фигуристая красотка. Благодаря плотному облегающему платью, все студенты сполна оценили её объемную грудь и упругие ягодицы.

«Инструктор здесь», – прошептал Сюй Янь.

При виде такого сногсшибательного преподавателя, он едва не подавился слюной.

«Наш инструктор действительно что-то с чем-то...» – сглотнул Фэй Чжэ.

Даже горделивый Ся Тяньюй полностью переключился на инструктора.

Эти трое были достаточно молоды, чтобы моментально поплыть от её зрелой и сексуальной красоты. Не Ян облегчённо выдохнул... Эти парни моментально забыли про свои расспросы.

«Доброе утро. Меня зовут Ли Жу...»

Женщина представилась, кратко рассказал историю Высшей Военной Академии и перечислила несколько моментов, которые обязаны знать все студены.

Не Ян почти не прислушивался к речи Ли Жу и рассеяно размышлял о том, стоит ли ему встречаться с Пэйнтед Муслин и другими членами гильдии. Немного обдумав этот вопрос, он решил отложить это на потом. Если они узнают, что их гильдмастер учится вместе с ними, это наверняка вызовет нешуточный переполох.

Он не хотел, чтобы его мирная повседневная жизнь превратилась в полнейший хаос.

Когда Ли Жу закончила свою речь, все студенты начали представляться. Не Ян занял первое место в рейтинге класса, поэтому и представлялся тоже первым. Его одногруппники были очень удивлены, когда узнали, что студент, занявший первое место на вступительных экзаменах, учится с ними на командном факультете.

Не Ян выдал несколько общих фраз, целенаправленно избегая вопросов о своём ID и других вещах, связанных с Conviction.

Среди тех, кто представлялся после него, некоторые сообщали свой игровой ID, а некоторые решили промолчать. Таким образом, Не Ян не оказался единственным, кто утаил свои данные.

Командный Факультет был полон талантливой молодёжи. Многие студенты, чей рейтинг был ниже, чем у него, уступали друг другу всего на пару тройку баллов.

Просматривая список первокурсников, Не Ян с удивлением отметил знакомое имя – Цин Хан. Этот парень тоже поступил сюда! Его общий балл всего на пять пунктов ниже, чем у Не Яна. Этот парень был первым на факультете Боевых Машин.

Не Ян отчётливо запомнил слова Цин Хана о том, что он войдёт в мир Conviction. Вскоре после его заявления в игру ворвалась Финансовая Группа Монэт. Они действовали очень скрытно, поэтому Не Ян даже не представлял, какой силой они обладают.

Среди других знакомых, Лю Жуй поступил на факультет финансов, Цзян Ин-Юй – на факультете искусств, а Се Яо – на факультет управления.

Не Ян познакомился со своими одногруппниками. Некоторые из них даже не скрывали своих враждебных взглядов. Его достижения на вступительном экзамене были слишком впечатляющими, поэтому многие талантливые студенты хотели сбросить его с этой позиции.

Вскоре Ли Жу раздала учебный план и студентов отпустили побродить по академии.

«Мы с парнями пойдём в VR комнату, чтобы сразиться в PvP. Ты с нами?» – спросил Сюй Янь, похлопав не Яна по плечу.

«Сегодня я немного занят, поэтому извините. Давайте в следующий раз», – вежливо отказал Не Ян.

«Эм, ну тогда ладно», – Сюй Янь выглядел слегка разочарованным.

Убедившись, что Сюй Янь и остальные ушли, Не Ян направил свои стопы прямиков в спортзал. Высшая Военная Академия была лучшей во всём, включая самые современные тренажёры и тестовые машины. В последний раз Не Ян проверял свои физические показатели во время вступительного экзамена, поэтому пришло время наверстать упущенное.

Начав использовать игровую капсулу, он с каждым днём ощущал себя всё крепче и сильнее. Однажды он спросил Се Яо, чувствует ли она то же самое, но девушка ответила, что не заметила никаких изменений, хотя она пользуется той же моделью игровой капсулы.

Может ли быть, что всё это ему просто кажется? Сейчас он это выяснит!

Через пару минут Не Ян добрался до спортзала. Внутри уже собралось множество студентов, причём не только с первого, но и со второго, и даже с третьего курса. Учащиеся четвёртого курса были здесь редкими гостями, потому что их аудитории располагались в другом здании.

Не Ян просканировал свой студенческий билет и с нетерпением вошёл внутрь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 569 – Физический тест!**

Не Ян запустил тестовую машину, которая проверяет общие физические показатели. В этот список входили приседание с весом, удар ногой, тяга на грудь, удар рукой и тому подобное.

Подойдя к машине для измерения силы удара ногой, Не Ян остановился и сделал глубокий вдох. С шипением выпустив воздух из лёгких, он резко выбросил ногу и обрушил на мешок с песком ужасающий удар. Раздался оглушительный хлопок, и мешок устремился в полёт, раскачиваясь взад-вперёд, словно маятник. Цепь, на которой был закреплён незамысловатый тренажёр, едва не лопнула от чудовищной нагрузки.

Цифры на мониторе начали быстро сменять друг друга, пока не выдали силу удара в 721,35 кг.

Сказать, что Не Ян был шокирован, значит не сказать ничего! Во время вступительного экзамена сила его удара ногой составила всего 563,23 кг. За такой короткий промежуток времени он увеличил этот показатель на добрые 150 кг! Это совершенно немыслимый результат!

«Может тренажёр сломался?»

Погоняв в голове эту мысль, Не Ян слегка покачал головой. Высшая Военная Академия, это не фитнес-центр из захолустного городка. Здесь собраны лучшие студенты и им предоставлена самая лучшая техника, которая регулярно проходит техобслуживание. Кроме того, компьютер измерил даже сотые килограмма... Таких скрупулёзных ошибок не бывает.

Юноша расслаблено тряхнул ногой. Увеличение силы удара, это ведь неплохо, верно? На следующем экзамене его оценка будет его выше.

Не Ян продолжил тестирование.

Приседание: 915,28 кг.

Тяга на грудь: 622,81 кг.

...

Вскоре стало ясно, что заметные улучшения произошли во всех областях. Осознав свои новые возможности, Не Ян буквально ощутил, как в его теле плещется сила.

Последним испытанием была сила удара рукой.

Юноша занял позицию перед тренажёром. Мышцы его тела напряглись, а нога резко ввинтилась в пол. Издав приглушённый крик, он выбросил руку вперёд.

\*БУМ!\*

Мешок с песком отлетел назад и начал резко дёргаться.

На мониторе отобразился результат в 569,12 кг. Результат оказался на порядок выше, чем во время вступительного экзамена, где он показал всего 511 кг.

У человеческого тела есть предел и чем ближе вы приближаетесь этому пределу, тем труднее улучшать свои показатели. В обычной ситуации, боец, повысивший силу своего удара на 10 кг в течение месяца, уже может гордиться подобным достижением. Вот только Не Ян улучшил свой результат на 50 кг! Если люди узнают об этом достижении, его наверняка сочтут мутантом...

И всё же это был удивительный результат. Пребывая в исключительной физической форме, ему будет гораздо проще отрабатывать боевые техники.

Вполне вероятно, что текущая статистика Не Яна может сравниться с лучшими бойцами на профессиональной арене.

Он решил задержаться в спортзале. После трёхчасовой тренировки Не Ян связался с Се Яо – девушка сообщила, что освободится через пятнадцать минут. Юноша собрал свои вещи и уже направился к выходу, но за несколько шагов от двери он внезапно остановился и снова посмотрел на тестовую машину.

В его голове промелькнула безумная идея. Немного подумав, он развернулся и снова занял позицию перед мешком с песком.

Он хотел проверить одну интересную теорию!

Бросившись вперёд и привычно скрутив своё тело, Не Ян сосредоточил всю и энергию в правом кулаке. Он внимательно следил за точностью своих движений, постоянно корректируя и исправляя мелкие огрехи.

Кулак Не Яна устремился вперёд. Всего лишь на мгновение, но он испытал то странное чувство, словно вся мощь его тела сосредоточилась в правой руке... И всё же этого недостаточно! Его движения были слишком топорными!

С громким хлопком Не Ян обрушил свой кулак на мешок с песком. Несмотря на грубые движения и огрехи, парень отчётливо ощущал, что этот удар был сильнейшим в его жизни. В обеих жизнях.

Монитор рядом с тренажёром быстро замерцал, прежде чем остановится на отметке в 821,28 кг.

Не Ян ошарашенно втянул в себя воздух. Исполняя этот приём, он даже не мечтал о подобном результате. Если он сможет выполнять такие техники последовательно и без ошибок, то вполне сможет конкурировать с бойцами на международной соревновательной арене.

«Этот игровой навык действительно основан на реальном движении?»

Сердце Не Яна наполнилось бесконечными сомнениями, но как бы усиленно он не размышлял, в ближайшее время ответа он не получит. В прошлой жизни он слышал, что VR шлемы и игровые капсулы улучшают фигуру человека через стимуляцию мышц, но... Глядя на результаты своего тестирования, он понял, что стройной фигурой дело явно не ограничится. Неудивительно, что федерация объявила VR шлем и игровую капсулу важнейшим изобретением этого столетия.

В любом случае, он стал сильнее и это неоспоримый факт!

Ранее, его движения были слишком скованными и угловатыми, но он всё равно выдал силу удара в 821,28 кг. Если он отточит эту технику до совершенства, какого результата он сможет достичь?

Не Ян выполнил технику ещё несколько раз и наконец-то разобрался в своих ощущениях. Когда он принимал определённую позу, каждая клетка его тела буквально взрывалась, наполняя руку чудовищной силой.

По залу разнёсся очередной «бум» и цифры на мониторе снова начали мелькать, пока не остановились на отметке в 1 021,35 кг.

Мысленно он был готов к подобному результату, но увидев число собственными глазами, Не Ян не смог сдержать своего возбуждения. По его оценке, даже профессиональный боксёр международного уровня не сможет выдать большую силу. Само собой, он даже не думал сравнивать себя с чемпионами мира.

Не Яну пришлось постараться, чтобы совладать со своим волнением...

...

Се Яо ждала Не Яна у ворот академии. Он заранее отправил ей сообщение и предупредил о том, что задержится на пятнадцать минут.

Девушка стояла рядом с широким цветником. В своей лёгкой тунике и фиолетовой юбке, которые были дополнены изящной сумочкой кофейного цвета, она словно усиливала красоту цветочного пейзажа.

Большинство проходящих мимо парней волей-неволей бросали на девушку восхищённые взгляды, а некоторым и вовсе стало любопытно, кого может ждать такая потрясающая красавица.

Несколько парней набрались смелости и подошли к ней, однако Се Яо сохраняла вежливую дистанцию и чётко давала понять, что не собирается с ними знакомиться. Опечаленные парни могли лишь уйти.

В этот момент к Се Яо подошёл Цин Хан. Кто знает, было ли это случайным совпадением или чем-то большим...

«Привет», – поздоровался Цин Хан, всем своим видом создавая образ идеального джентльмена.

«Здравствуй», – ответил Се Яо, бросая взгляд в сторону академии.

«Где потерялся этот Не Ян?»

«Не ожидал тебя здесь встретить. Может, выпьем по чашечки кофе? Я почти не ходил в школу, поэтому о многом хотел бы спросить», – с улыбкой предложил Цин Хан.

Он был предельно вежлив и создавал приятное впечатление.

«Извини, я сейчас занята», – вежливо ответила девушка, слегка покачав головой.

Её мало интересовал этот Цин Хан. За свою жизнь она встретила целую толпу таких слащавых джентльменов, но подавляющее большинство оказались просто отвратительными лицемерами.

«Ты кого-то ждёшь?» – Цин Хан заметил, что Се Яо постоянно оглядывается на здание академии, и в его сердце появилось неприятное предчувствие.

«Да», – коротко кивнув, Се Яо отступила от Цин Хана.

Она не хотела общаться с этим парнем, будь то поход в кафе или простой разговор. Девушка знала, что Цин Хан вошёл в Conviction и уже доставил Не Яну немало проблем. Она решила держаться от него как можно дальше.

«Хорошо, тогда не буду тебя беспокоить», – с улыбкой ответил Цин Хан.

Он понимал, что своей настойчивостью будет только раздражать Се Яо. Когда он отвернулся от девушки, его тёплый взгляд сменился пронзительным холодом.

Спина Цин Хана медленно отдалилась и вскоре исчезла в потоке идущих по домам студентов.

Примерно через пять минут на горизонте показался Не Ян. Добежав до ворот академии, он остановился перед Се Яо и начал переводить дыхание.

«Фух... Извини, что заставил ждать», – сказал юноша, с извиняющейся улыбкой.

Заметив его состояние, девушка поняла, что он задержался в спортзале. Се Яо покачала головой и нежно улыбнулась:

«Всё в порядке. Пошли уже».

Её очаровательная улыбка буквально ошеломила окружающих студентов. В прошлом Се Яо не часто позволяла себе искреннюю улыбку, но, когда она это делала, её образ становился поистине ангельским. Все парни с завистью уставились на Не Яна.

Не Ян и Се Яо вместе отправились домой.

«Проклятье... Этот парень выглядит так заурядно! Как он завоевал такую красивую девушку?»

«Её зовут Се Яо. Она поступила на факультет управления. Но кто это парень?»

«Он с командного факультета. Если не ошибаюсь, его зовут Не Ян. Он и Се Яо были одноклассниками в старшей школе и вместе поступили в академию. Я слышал, этот парень занял первое место на вступительных экзаменах этого года».

Услышав про командный факультет и первое место на вступительном экзамене, большинство завистников моментально заткнулись. На командном факультете были собраны лучшие из лучших – Асы Высшей Военной Академии. Каждый студент, окончивший этот факультет и поступивший на службу в армию, станет как минимум командиром батальона, не говоря уже о том, что их гарантированно ждёт стремительный взлёт по служебной лестнице.

Однако присутствующим было достаточно и того факта, что этот парень занял первое место на вступительных экзаменах. В конце концов, для большинства из них это уже было недостижимой мечтой.

Неподалёку от ворот академии, пара холодных глаз провожала взглядом Се Яо и Не Яна. Это был Цин Хан, который недавно «ушёл» по своим делам.

Цин Хан знал, что он на порядок превосходит Не Яна, будь то происхождение, влияние или ресурсы. Он первым положил глаз на Се Яо, но Не Ян украл у него эту девушку! Эта неудача оставила очень горькое послевкусие...

«Я таскался по академии весь день... Почему Небесные Короли ещё не связались со мной?» – Хмуро пробормотал Цин Хан.

Словно дожидаясь этих слов, на его телефон пришло новое сообщение, отправленное с неизвестного номера. Юноша проверил его содержание.

[ Ты и Не Ян с командного факультета – в этом году мы выберем только одного из вас. Нам не нужны неудачники.

— Небесные Короли ]

Лицо Цин Хана моментально похолодело, а рука до хруста сжала телефон. Этот ублюдок снова ему мешает!

Небесные Короли... Цин Хан много лет мечтал попасть в этот клуб. Если он получит поддержку гигантов, которые стоят в этой организации, он без труда сокрушит всех своих соперников и получит абсолютную власть в своей семье.

В отличие от большинства студентов, Цин Хан отчётливо понимал, что из себя представляет клуб Небесных Королей. Из двадцати шести членов клуба, шестеро были высокопоставленными чиновниками федерации, пятеро – не менее высокопоставленными чиновниками из правительства Китая, а все остальные – влиятельными магнатами крупных региональных компаний.

Сразу после зачисления в Высшую Военную Академию, Цин Хао немедленно связался со своим знакомым из числа Небесных Королей, чтобы тот рекомендовал его кандидатуру на вступление в клуб. Он был уверен, что этого будет достаточно... Кто же знал, что ему придётся пройти вступительное испытание?

...

Не Ян и Се Яо вернулись на свою виллу. После обеда Не Ян связался со своими родителями.

Когда тема разговора перешла к повседневной жизни в военной академии, отец Не Яна внезапно перешёл на очень серьёзный тон:

«Если ты получишь приглашение от Небесных Королей, будь предельно вежлив и без раздумий принимай предложение».

«Что они вообще из себя представляют?» – озадачено спросил Не Ян.

Сегодня в академии все только и болтали про этих Небесных Королей. Сперва он не придавал этим разговорам особого значения, но столкнувшись с серьёзным отношением отца, он наконец-то понял, что этот вопрос действительно очень важен.

«Сейчас это не имеет значения. Тебе просто нужно знать, что каждый участник Небесных Королей – недостижимая фигура. Присоединившись к ним, ты сразу всё поймёшь, но как по мне, ты всё ещё не привлёк их внимания. Нам остаётся лишь уповать на благосклонность небес», – с тяжёлым вздохом ответил мужчина.

По крайней мере, он сообщил сыну суть этой организации.

Выслушав ответ отца, Не Ян наконец-то получил грубое представление об этих Небесных Королях. На самом деле, в каждом престижном университете существует подобная организация. На протяжении многих лет самые выдающиеся студенты учебного заведения собираются вместе, образуя эксклюзивный студенческий клуб. Каждый член клуба делится своими ресурсами, позволяя остальным стать ещё сильнее.

Стоит отметить, что элитные клубы обычных университетов редко добиваются реального влияния за пределами ВУЗа. Вот только Не Ян поступил не в обычный университет, а в Высшую Военную Академию! Её славная история длится уже несколько столетий, и каждый год академия выпускает из своих стен всё новую и новую элиту общества.

Если Высшая Военная Академия «простудится», «кашлять» будет вся страна – настолько значительным было её влияние. Можно только гадать, каким влиянием обладает клуб, который десятилетиями впитывает в себя элиту этого учебного заведения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 570 – Кража 10 уровня!**

Присоединение Не Яна к Небесным Королям может оказать огромное влияние на будущее Всемирного Объединения. Если это случится, бизнес их компании получит практически безграничный потенциал к расширению, а вхождение в топ-10 финансовых групп поднебесной больше не будет казаться несбыточной мечтой.

К сожалению, строгие требования для новичков элитного клуба очень часто превращались в непреодолимую преграду. Из-за этого, каждый год к ним присоединяется не больше одного или двух человек. Высшая Военная Академия огромна и собирает в себе бессчётное множество гениев. Среди них определённо найдутся люди, которые ничем не уступают, а в чём-то даже превосходят Не Яна. Цин Хан был один из них.

Как и сказал отец Не, приглашение к Небесным Королям – это не то, что можно получить наглостью и силой. Им остаётся лишь надеется на судьбу и терпеливо ждать.

В прошлой жизни Не Ян так и не попал в Высшую Военную Академию, поэтому слабо представлял, в какой ситуации он сейчас находится. Когда это понадобится, он обратиться к Ундаинг Скоундрелу или другому игроку Племени, из числа тех, кто учится в военной академии.

Не Ян попросил отца помочь ему со сбором данных о Небесных Королях. Чем лучше он поймёт суть этой организации, тем лучше будет подготовлен к встрече с ними... Если этот момент когда-нибудь настанет.

...

Пока Не Ян и Се Яо возвращались на свою виллу, группа людей собралась в секретном конференц-зале Высшей Военной Академии.

За длинным прямоугольным столом двадцать шесть человек вели активную беседу. Их возраст очень сильно варьировался: самому старшему участнику этой компании было почти шестьдесят, а младшему – всего двадцать три.

Они собирались в этом зале в начале каждого учебного года, чтобы обсудить потенциальных новобранцев. Это уже давно стало традицией. Все собравшиеся были нынешними или бывшими студентами Высшей Военной Академии, однако сейчас большинство из присутствующих занимали недостижимые высоты в политическом, финансовом или военном мире.

«Не Ян и Цин Хан... Кто, по-вашему, больше нам подходит?» – спросил высокий мужчина средних лет, одетый в военную форму.

Он сидел во главе стола и создавал очень внушительное впечатление. Его погоны были украшены пятью звёздами. Он был высокопоставленным генералом.

«Цин Хан имеет серьёзное преимущество в семейном плане, что сулит нам неплохую выгоду. Финансовая Группа Монэт обладает огромным влиянием в Южной Америке. На их фоне Всемирное Объединение – просто местные выскочки. Даже если мы сами поставим их на ноги, они вряд ли добьются заметных результатов», – высказался немного полноватый и пожилой мужчина, что, впрочем, не мешало ему держаться на удивление бедро и уверенно.

Одетый в классическую суньятсеновку[1], он выглядел очень проницательным и умным человеком.

Среди собравшихся людей именно эти двое обладали наибольшим авторитетом и влиянием. Один принадлежал к верхушке армии, а второй занимал важную должность в правительстве. Обычно они не раскрывали своих имён, но, если эти двое посетят какое-нибудь крупное мероприятие, их появление вызовет настоящий ажиотаж.

«Сейчас это так, но в потенциале за Не Яном будет стоять не только Всемирное Объединение. У меня есть сведения, что маленькая принцесса Финансовой Группы Парящий Дракон и Финансовой Группы Слава сейчас живёт с этим юношей. Если бы Се Цзюн не одобрял кандидатуру Не Яна, он бы определённо не позволил своей дочери оставаться рядом с ним. Если вы добавите в уравнение Парящего Дракона и Славу, общая картина будет выглядеть совершенно иначе», – сказал юноша двадцати трёх лет.

При рассмотрении потенциальных новобранцев, Небесные Короли уделяли особое внимание их семейному влиянию, связям и личным способностям.

«Значит Сяо Юй одобряет кандидатуру Не Яна. И всё же я решительно не понимаю, почему мы продолжаем этот разговор? Мы уже знаем, что Не Ян и Цин Хан враждуют между собой. Почему бы нам просто не выбрать победителя?» – с усмешкой предложил генерал.

В настоящее время именно Сяо Юй отвечал за непосредственное управление Небесными Королями.

Не Ян и Цин Хан были выдвинуты в качестве кандидатов на вступление в клуб, но им нужно получить две трети голосов, чтобы стать его официальными членами. Таким образом, процесс отбора только начался.

«Пару часов назад я нашёл очень интересный аргумент. Вот, посмотрите сами», – сказал Сяо Юй, нажав несколько кнопок на экране рабочего терминала.

Через несколько секунд на большом экране в передней части зала появилась запись Не Яна и его тренировки в спортзале.

Все движения парня были запечатлены на видеокамеру.

«Маленький засранец... Ты установил камеры в спортзале?»

Несколько человек одарили Сяо Юя мрачными взглядами. Они были постоянными посетителями спортзала, причём некоторые из них, помимо обычных тренировок, устраивали более активные занятия вместе со своими подругами в кладовке спортинвентаря.

«Сяо Юй, после встречи нам нужно будет немного поболтать...»

Высокий мускулистый юноша хрустнул костяшками пальцев и бросил на парня убийственный взгляд.

По спине Сяо Юя пронеслось стадо мурашек, а волосы на теле моментально встали дыбом. Этот парень учился на четвертом курсе и был старше его на один год. Его звали Лэй Су – известный студент Высшей Военной Академии и наследник Международной Финансовой Группы Скай. Он три года подряд становился чемпионом академии по рукопашному бою и победителем турнира среди пилотов федеральных истребителей FG. Он завоевал множество престижных наград, чем вызывал бесконечное восхищение обычных людей и студентов.

Лэй Су обладал невероятным талантом и очень высоко ценил верность и честь. Не будет преувеличением сказать, что его единственным недостатком была чрезмерная страсть к сексу. Он довольно часто посещал спортзал и почти всегда – в компании своих любовниц. Больше всего Сяо Юя впечатлил случай, когда Лэй Су привёл с собой сразу пять девушек. То, что произошло дальше нельзя описать приличными словами.

Тем не менее, Сяо Юй с удовольствием смотрел эту откровенную и бесплатную порнографию. Установленные им камеры были не больше игольного ушка, но могли свободно изменять масштаб и направлять объектив почти в любую сторону.

Сяо Юй мысленно проклинал весь белый свет, прекрасно понимая, что позже ему изрядно достанется, но он не посмел утаивать важную информацию, когда решался такой важный вопрос:

«На этой записи Не Ян тестирует свои физические показатели. Запись сделана сегодня».

Генерал мельком просмотрел видео и снова обратился к Сяо Юю:

«Каковы его новые результаты?»

«Намного выше, чем на вступительном экзамене академии. Приседание – 915,28 кг, тяга на грудь – 622,81 кг, удар ногой – 721,35 кг, удар рукой – 1 036,28 кг». –

Закончив свой отчёт, Сяо Юй повернулся к Лэй Су:

«Думаю, тебе больше не придётся жаловаться на отсутствие достойного соперника».

«Какой свирепый малый... Сила его ударов даже выше чем у меня. Осталось только узнать, насколько он хорош в бою», – Лэй Су с предвкушением облизнул губы.

Когда он услышал про достойного соперника, его кровь моментально начала кипеть.

«Во время вступительного экзамена его результаты были на порядок ниже, и я вижу только два объяснения – либо он стал сильнее всего за несколько недель, либо он сдерживался во время экзамена».

Сяо Юй подвёл итог своей речи и бросил взгляд на несколько влиятельных людей. Заметив их задумчивые лица, он понял, что ему удалось привлечь их внимание.

«Если я не ошибаюсь, он уже близок к тому, чтобы стать Теневым Танцором в Conviction, верно?» – Спросил генерал.

Сяо Юй был изрядно озадачен. Почему их обсуждение внезапно свернуло к игре?

«Всемирное Объединение намеренно передало нам его данные. Не Ян уже на 97 уровне. Он действительно недалёк от становления Теневым Танцором», – Сяо Юй быстро пришёл в себя и выдал нужную информацию.

«Твою жеж… 97 уровень? Да он не человек!» – Несколько молодых людей в зале были крайне удивлены.

Они прекрасно понимали, как сложно повышать уровень в мире Conviction. Даже сильнейшие из присутствующих лишь недавно пробили планку восьмидесятого уровня.

«У этого ребёнка очень хорошее чутьё. Последний удар на записи является боевой техникой, которую изучают Асы боевых машин в армейских подразделениях», – заявил Мо Юньфэн, бросив взгляд на некоторых участников беседы.

Сяо Юй был полностью сбит с толку. Как эти вопросы связаны между собой? Он бросил взгляд на тех, к кому обращался генерал. Судя по их лицам, они прекрасно поняли, о чём говорил Мо Юньфэн.

«Внимательно наблюдайте за Не Яном», – распорядился Мо Юньфэн.

«Сделаю», – Сяо Юй кивнул головой.

Ему пришлось отложить свои вопросы и сомнения на потом. Расспрашивать Мо Юньфэна и других руководителей было не самой лучшей идеей.

Пока Не Ян искал возможность привлечь внимание Небесных Королей, эти влиятельные люди сами начали следить за ним. К концу беседы стало ясно, что некоторые их старших членов клуба одобряют его кандидатуру больше, чем Цин Хана.

...

Не Ян и Се Яо провели вторую половину дня в городе, наслаждаясь обществом друг друга. С наступлением вечера они оба вернулись в Conviction.

Не Ян продолжал тренировать свои навыки посреди бесконечных прерий. Сегодня, помимо пяти Свободных Навыков, он решил опробовать Кражу. Ему было интересно, сможет ли он получить 50-кратный бонус к этой технике.

Увидев вдалеке Дикого Воина, Не Ян медленно обошёл его сзади и атаковал Спиноломом.

Дикий Воин получил пятисекундное ошеломление и Не Ян моментально применил на него Кражу.

Успешная кража! Вы получили 76 серебра. Вы получили 50 очков развития навыков

Он был прав! Кража тоже получила 50-кратную прибавку к развитию!

Не Ян ощутил радостное волнение. Если он сможет развить навык Кражи, это будет невероятно полезно. На данный момент его Кража достигла 4 уровня, что считалось стандартным результатом для большинства Воров.

На 4 уровне показатель успеха заметно возрастал, но он всё равно оставался незначительным. Фактически, успех был гарантирован только в одном случае из множества попыток, причём основной добычей игрока оставались деньги. Шанс стянут предмет снаряжения или другой ценный предмет был до безобразия низким.

Однажды Не Ян услышал заявление одного Теневого Танцора. Он сказал, что навык Кражи 7 уровня и ниже практически бесполезен, но, если вы сможете поднять его до 8 уровня и выше, этот навык полностью преобразится. На 10 уровне Кража достигнет божественного уровня и станет достаточно мощной, чтобы разозлить врага до кровавой рвоты.

В предыдущей жизни он потратил на тренировку Кражи целый месяц, но смог поднять её только до 3 уровня. С каждым новым уровнем, развитие навыка становится всё труднее и требует всё больше времени. Тогда он не мог поверить, что кто-то прокачал Кражу до 8 уровня. Сколько времени это займёт? Только святому хватит терпения на подобную тренировку!

То, что он считал невозможным в своей предыдущей жизни, сейчас казалось вполне достижимым и реальным.

Не Ян был полон решимости улучшить Кражу до 10 уровня!

Его стремление оказалось на удивление сильным. Он хотел знать, на что способна кража 10 уровня. Что означали слова того Вора? Как можно разозлить врага до кровавой рвоты?

Откат Кражи был очень коротким, но это компенсировалось высокой частотой неудач. Кроме того, его противником были монстры 120 уровня. Не Яну очень повезёт, если Кража будет срабатывать хотя бы один раз из десяти.

Когда Дикие Войны получали оглушение Спинолома, Не Ян буквально спамил их Кражей. Через пять секунд оглушённые монстры приходили в себя, чтобы тут же попасть под Великое Запугивание и снова застыть на месте.

Не Ян снова и снова применял контролирующие навыки, не позволяя Дикому Воину сдвинуться с места.

Вы получили 50 очков развития навыков

Вы получили 50 очков развития навыков

…

Вскоре прозвучал мелодичный звонок системного уведомления.

Кража улучшена до 5 уровня

[1] Народная китайская одежда

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 571 – Соблазнение. (18+)**

Кража развивалась с головокружительной скоростью. После достижения 5 уровня, вероятность успеха увеличилась как минимум в два раза. Теперь Кража удавалась в трёх случаях из десяти, а качество украденных предметов заметно возросло.

Помимо улучшения самой Кражи, выросли и требования к её дальнейшему развитию – чтобы поднять навык до следующего уровня, нужно набрать в пять раз больше очков развития. Тем не менее, благодаря 50-кратному бонусу карты, скорость прокачки практически не изменилась.

Три часа спустя навык Кражи достиг 6 уровня.

Не Ян мысленно рассчитал эффективность своей тренировки. Если его скорость не изменится, он довольно быстро получит 10 уровень.

Помимо развития Кражи, Не Ян улучшал и другие навыки. Чтобы воровство было максимально эффективным и удачным, игрок должен полностью обездвижить свою цель. Как результат, Сотрясающий Удар, Удушающий Удар и другие контролирующие навыки Не Яна быстро улучшались. Очень скоро два названных навыка прокачались до 5 уровня.

Развитие навыков быстро повышалась. Не Ян без труда мог предсказать, что всего несколько дней тренировок в таком безумном темпе обязательно приведут к взрывному росту его силы.

Когда каждый из пяти Свободных Навыков Не Яна достигнет 10 уровня, он сможет смело принять бой, даже столкнувшись с Лордом. Добавьте к этому Кражу 10 уровня, и его прибыль от охоты на мобов увеличится как минимум в несколько раз.

Помимо пяти Свободных Навыков, навык Пинок тоже оказался довольно полезным. В результате, между сериями Краж, Не Ян то и дело отвешивал Диким Воинам несколько быстрых Пинков.

Он скользнул за спину очередного монстра, пронзил его Спиноломом и начал спамить Кражей.

Кража не удалась

Кража не удалась

Кража удалась! Вы получили книгу навыков. Вы получили 50 очков развития навыков

Не Ян не питал особых надежд на очередную книгу навыков. На данный момент его персонаж обладает коллекцией высококлассных навыков, оптимально подходящих для его игрового стиля. Кроме того, в его сумке скопилось сто шестьдесят книг навыков!

Уже убирая книгу в сумку, юноша бросил взгляд на её название и поражённо остановился – это же Продвинутая Блокировка!

Эффект Продвинутой Блокировки во многом напоминает Великое Запугивание, останавливая цель на две секунды.

Навыков подобного типа не может быть слишком много, ведь именно с их помощью Не Ян способен удерживать монстров на одном месте. Он без колебаний изучил Продвинутую Блокировку. Бросив взгляд на панель навыков, юноша отметил, что у него осталось всего три свободных слота. Похоже, что скоро ему придётся устроить небольшую «уборку» навыков.

Изучив Продвинутую Блокировку, Не Ян продолжал закидывать Диких Воинов навыками управления толпой. Вскоре очередной монстр лишился нескольких сотен тысяч здоровья и беспомощно свалился на землю. Смерть Дикого Воина оказалась быстрой и лёгкой, словно это был рядовой монстр с обычной карты.

Развитие навыков было монотонным и унылым занятием, испытывающим терпение и настойчивость любого игрока. За размеренной прокачкой навыков прошёл ещё один игровой день.

Не Ян вышел из Conviction и выбрался из игровой капсулы. Бросив взгляд в сторону, он заметил, что игровая капсула Се Яо уже пуста, а из ванной доносятся звуки бегущей воды. Стало ясно, что она принимает душ.

Когда Не Ян уловил эту мысль, его сердце слегка ускорилось, а в голове появилось несколько похотливых картин.

Юноша неспешно подошёл к ванной комнате, но в этот момент оттуда вышла Се Яо, завернувшись в широкое банное полотенце. Их глаза встретились и Не Ян издал неловкий смешок.

Се Яо бросила на парня укоризненный взгляд, который буквально кричал – Извращенец!

До сих пор Не Ян не заходил дальше прикосновений, хотя те и были весьма интимными.

Се Яо только что закончила принимать душ, поэтому её кожа заметно покраснела. Обёрнутое вокруг тела полотенце не скрывало нежных девичьих плеч и стройных ног, лишь едва прикрывая её подтянутые бёдра. Полуобнажённая и беззащитная фигура девушки наполнила разум парня всевозможными желаниями.

Не Ян уже собирался вытворить что-нибудь неприличное, но Се Яо ловко проскочила мимо и толкнула его в ванную:

«Иди и тоже прими душ, а я пока переоденусь».

«Хорошо».

Проводив девушку взглядом, Не Ян беспомощно улыбнулся и начал раздеваться. Она была такой соблазнительной, такой желанной... Но он не мог «съесть» её, даже если будет изнывать от желания. В сердце Не Яна появилось зудящее чувство досады. Пускай он дал Се Цзюну обещание, но как же сложно его сдержать! К сожалению, сейчас он мог лишь ждать, пока Всемирное Объединение станет достаточно могущественным. Только тогда он сможет сделать Се Яо действительно своей.

Он включил душ и подставил лицо струям тёплой воды.

Принимая душ, Не Ян снова задумался о ходе войны. Если ничего не изменится, то всего через три дня Альянс Магов испустит свой последний вздох. После этого в Империи Виридиан останется только один крупный союзник Цао Сю – Божественные Защитники.

Сразу после войны Племя Невероятных Людей должно укрепить свои позиции в Городе Лунного Света и начать медленное расширение, чтобы в будущем взять эту территорию под полный контроль. Получив множество новых Крепостей, Всемирное Объединение станет гораздо сильнее!

Услышав из ванной звуки воды, сидящая на кровати Се Яо начала заметно нервничать. Снова подумав о том, что она собирается сделать, девушка покраснела до кончиков ушей. После продолжительных колебаний она наконец-то убедила своё сердце. Девушка встала с кровати и скинула банное полотенце.

Широкое белое полотенце упало на пол, обнажив изысканную фигуру Се Яо. Её нежная красота была ослепительной. Освободившись от полотенца, две пышные округлости качнулись вниз и слегка задрожали. Девушка отказывалась верить, что Не Ян сможет устоять перед её очарованием.

Не Ян полностью погрузился свои мысли, когда в дверь неожиданно постучали.

Юноша быстро обернулся полотенцем и открыл дверь, увидев перед собой очаровательное лицо любимой. В этот момент красные щёки Се Яо покраснели ещё сильнее. Заметив эту странность, Не Ян невольно опустил взгляд и моментально ощутил, как в голову ударила кровь.

На Се Яо не было никакой одежды! Она полностью обнажена! Её совершенное тело буквально светилось незапятнанной красотой, а по воздуху поплыл головокружительный аромат. Её аромат.

В этот миг разум девушки покрылся какой-то туманной пеленой. Обжигающий взгляд Не Яна словно высасывал из неё все силы, заставляя чувствовать себя слабой и беззащитной. Скрепя сердце, Се Яо перешагнула порог и вошла в ванную.

Великолепное ощущение мягкости и тепла накрыло его кожу и Не Ян окончательно поплыл. Это был первый раз, когда Се Яо решила проявить инициативу.

Стройная и гибкая фигура Се Яо буквально пленила разум Не Яна. Несколько капель воды упали на её кожу, сверкая манящим нефритовым светом.

В голове парня царил полный хаос, но его руки быстро нащупали упругие ягодицы Се Яо. После секундного колебания он нежно ущипнул их.

Се Яо поднялась на кончики пальцев, укусила парня за краешек уха и томно прошептала:

«Не Ян... Ты же хочешь меня, верно? Сделай меня своей».

Её слова взорвались в голове Не Яна словно фейерверк, а сердце буквально задрожало от нахлынувших чувств. В прошлой жизни он провёл множество дней и ночей, сидя в одиноком тёмном углу и перебирая воспоминания, которые связывали его с этой девушкой. Просто чтобы убедиться, что он всё ещё жив. Даже когда его пуля пробила голову Цао Сю, последняя мысль, которая промелькнула в его голове, была связана с матерью, с отцом... и с ней.

Когда он узнал, что она вышла замуж за Лю Жуя, Не Ян взял кинжал и оставил глубокий порез на своём предплечье, чтобы вытравить её образ из головы. Но какой в этом смысл, если образ любимой был запечатлён в глубинах его сердца?

Только после перерождения эти горькие чувства наконец-то исчезли. Он наконец-то обрёл своё истинное счастье.

Не Ян хотел подождать, пока его сил и влияния окажется достаточно, чтобы семья Се Яо признала его достойным, но действия девушки пробудили настоящий вулкан эмоций, которые он так старательно сдерживал. Буквально задыхаясь от нахлынувших чувств, он крепко прижал её к себе.

Как он мог отказать Се Яо?

Парень и девушка ещё теснее прижались друг к другу. Очень скоро в ванной царил сущий бардак от их страстного занятия любовью. Под шквалом стремительных движений Не Яна, Се Яо издала громкий вопль наслаждения.

Девушка полностью открылась любимому и снова поманила его к себе.

Вскоре они перебрались в постель.

...

Не Ян проснулся через несколько часов. Бросив взгляд на часы, он горько улыбнулся – похоже, что сегодня им уже не нужно идти в академию. К счастью, студенты Высшей Военной Академии имели довольно свободный график посещения, а все пропущенные лекции и задания отправлялись по почте. Более того, в случае непредвиденных обстоятельств или серьёзных проблем, они могут без труда получить освобождение.

Не Ян тепло посмотрел на спящую рядом девушку. Сегодня они явно увлеклись, поэтому она должна быть измотана.

Се Яо проснулась и вышла из спальни только во второй половине дня.

Когда девушка спустилась в гостиную, Не Ян как раз закончил готовить обед. При виде этой картины, её сердце наполнилось бесконечным теплом.

Они сели за стол и тихо взялись за еду, но щёки Се Яо налились предательским румянцем. Её стеснение не могло исчезнуть всего за одну ночь, но так она выглядела ещё милее.

Се Яо надела лёгкое белое платье. Этот простой, но элегантный цвет идеально подходил её нежному образу. В этот момент она буквально сияла очарованием молодой замужней женщины. Да, сейчас она и правда стала женщиной.

Не Ян понимал, что сегодня он действительно не смог сдержаться, однако он ни капли не сожалел об этом. Что же до последствий, то здесь всё очень просто – ему нужно как можно быстрее стать сильнее и возвысить Всемирное Объединение. В данный момент он всё ещё не обладает достаточным влиянием, чтобы просить Финансовые Группы Парящего Дракона и Славы о браке с Се Яо. На фоне этих гигантов финансового мира, Всемирное Объединение по-прежнему считается жалким муравьем.

Он до сих пор не забыл презрение и насмешки, которые высказала тётя Се Яо, Се И. Кроме того, даже если его признает Се Цзюн, это ещё не значит, что его признает вся семья Се.

Если он будет претендовать на Се Яо, не имея за собой достаточно влияния и могущества, остальные члены семьи Се просто высмеют его, а Се Цзюн с дочерью подвергнутся постоянному давлению и не смогут поднять голову даже в собственном доме. В худшем случае, их могут даже отстранить от управления семейным бизнесом. Не Ян совершенно не желал подобного исхода.

Семья Се была могущественным домом с более чем вековой историей. В их глазах Всемирное Объединение было кучкой безродных выскочек. Не Яну будет очень трудно добиться признания с их стороны. Ситуация с Парящим Драконом обстояла немного проще – они уже сотрудничают в мире Conviction, а дедушка Се Яо – председатель финансовой группы – очень её любил.

Следует понимать, что, если Се Яо выйдет замуж за Не Яна, все её акции в группах Парящего Дракона и Славы попадут в руки постороннего человека. Поэтому вполне естественно, что причастные к бизнесу члены семьи выражают своё неодобрение.

«Не Ян... О чём ты задумался?» – Спросила Се Яо, увидев хмурое лицо парня.

«Мм? А, да ничего такого... Продолжай есть», – Не Ян покачал головой и с улыбкой погладил девушку по щеке.

«Не Ян, я же знаю, что моя семья очень сильно давит на тебя. Прости, я обязательно поговорю с ними», – тон девушки был извиняющимся, но в её глазах отчётливо пылал огонёк решимости.

Не Ян усмехнулся:

«Я обязан преодолеть это препятствие сам. И вообще, что я за мужчина, если не смогу добиться признания твоей семьи? Тебе не нужно извиняться. Просто дай мне немного времени. У меня всё получится».

Услышав уверенные слова Не Яна, Се Яо была по-настоящему тронута. Иногда она хотела родиться в обычной семье, а не в крупном аристократическом доме. В такой семье она могла сама выбирать свой путь и прожить эту жизнь так, как ей захочется.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 572 – Требушеты!**

На плечах Не Яна лежала очень тяжёлая ноша, но она лишь укрепила его стремление добиться своей цели. В течение дня он организовал множество различных операции для Племени Бога Войны, связавшись с офисом компании посредством видео звонка. Получив поддержку от Племени Невероятных Людей, Племя Бога Войны показало поистине взрывной рост. Они уже начали сотрудничать с двумя десятками других компаний для открытия виртуальных бизнес центров в двадцати трёх крепостях.

Благодаря этой операции Всемирное Объединение получило значительную прибыль и заметно расширило свой бизнес. На сегодняшний день они установили сотрудничество с семьюдесятью компаниями, заложив надёжный фундамент для своего будущего роста.

Между тем в игре, Не Ян продолжал тренировать свои навыки и удалённо руководил своей гильдией.

...

Требушеты были собраны и готовы к бою. Война между Племенем Невероятных Людей и Альянсом Магов наконец-то достигла своей кульминации.

Армия Племени подошла к стенам Эдгартона.

Общее командование взял на себя Блейдлайт, Смоук Стаб и Паладин Элегии выступили его заместителями. Армия в триста тысяч игроков разбила лагерь под стенами Эдгартона.

Оборона этой крепости действительно напоминала черепаший панцирь. На стенах были расставлены многочисленные отряды игроков и одиннадцать Бронированных Катапульт. Эти гигантские осадные машины оказывали очень серьёзное давление на мораль осаждающих. Сразу за стеной возвышался лес сторожевых башен, готовых обрушить на врага настоящий дождь из арбалетных болтов и стрел.

Пятьдесят элитных игроков Племени сидели на траве перед армией и вели непринуждённую беседу. Они были сильнейшими игроками гильдии и выступали её главным козырем.

«Сукины дети из Альянса Магов. Эти ничтожества просто забились в свою крепость и отказываются сражаться», – пробормотал Эджлэсс, лаская клинок своего меча.

Он уже давно не участвовал в крупных сражениях и сейчас отчаянно жаждал битвы.

За время затишья многие игроки стали гораздо сильнее и теперь жаждали битвы.

«Ха-ха, не волнуйся, скоро у нас будет достаточно мяса. Кстати, как насчёт небольшого соревнования? Давай поспорим, кто первым поднимется на стены крепости?» – Со смехом предложил Монохром.

«Хм... Спорим!» – Другие игроки тоже начали выказывать интерес.

В их глазах Альянс Магов был всего лишь маленьким ягненком, который вот-вот попадёт на бойню.

«Наши требушеты здесь?»

«Неа, эти штуки довольно медленные. Придётся немного подождать».

Их разговор выглядел довольно непринуждённым, но в голосах отчётливо звучало волнение. Ещё бы, ведь сегодня они наконец-то покончат с Альянсом Магов!

В этот момент Не Ян отслеживал ситуацию через прямой эфир. Несколько дней назад Сан, Король Мира и другие элитные Воры тщательно разведали оборону Эдгартона.

Изучив полученную информацию, Блейдлайт и остальные сделали вывод, что пробить стены крепости с помощью Ледяных Бронированных Катапульт будет практически невозможно, а обычный лобовой штурм гарантированно окончится катастрофой.

[ Наши Инженеры рассчитали дальность стрельбы вражеских катапульт с учётом стен? ] – спросил Не Ян.

[ Расчёты готовы и мы уже нарисовали диаграмму. Высота стен Эдгартона составляет примерно тридцать метров. С бонусом высоты, дальность стрельбы Бронированных Катапульт составит примерно тысячу шестьсот метров. Если выставить против них наши Ледяные Катапульты, мы должны расположить их как минимум в шестистах метрах от вражеских стен. С другой стороны, для требушетов достаточно и двух с половиной километров, ] – ответил Блейдлайт.

В данный момент, требушеты Племени уже были на подходе к Крепости Эдгартон. Если бы Альянс Магов узнал об их ужасающей мощи, они бы наверняка намочили штаны.

Когда дело касается дальности стрельбы, требушеты Племени обладают просто подавляющим превосходством. Им достаточно устроить непрерывную бомбардировку Эдгартона и вражеские катапульты рано или поздно будут уничтожены. Кроме того, если игроки Альянса устроят вылазку, то станут прекрасными мишенями для Ледяных Катапульт.

Не Ян отказывался верить, что Альянса Магов сможет найти выход из такой отчаянной ситуации. Даже если Ангельский Корпус всё же решится отправить подкрепление, общую картину это уже не изменит.

Ледяные Катапульты, одна за другой, выкатывались на поле боя. Всего их набралось тридцать семь штук – очень внушительная сила. Игроки Альянса испытали их разрушительную мощь на собственной шкуре, поэтому не могли сдержать дрожи при виде этой грозной сцены.

На открытом поле боя эти Ледяные Катапульты были абсолютным гегемоном сражений. Любой, кто осмелится войти в зону их поражения, моментально отправится на тот свет.

Помимо тридцати семи Ледяных Катапульт, к стенам Эдгартона направлялись шесть требушетов. Эти внушительные машины были очень медлительны, что объясняет их долгое перемещение. Кроме того, их массивная конструкция была идеальной целью для перехвата небольшими элитными отрядами. Именно поэтому Племя Невероятных Людей так старательно скрывало факт их существования.

Крейзи Мэджик и Дивайн Флэйм поднялись на стену и внимательно следили за ситуацией, но Армия Племени не демонстрировала никаких признаков движения. Территория в радиусе двух километров от Эдгартона была совершенно пуста, но сразу за пределами этой зоны раскинулось настоящее море из игроков, местами уходящее до самого горизонта. Армия из трёхсот тысяч игроков были поистине впечатляющим зрелищем, способным покрыть землю и сокрыть небеса.

Объединённые силы Альянса Магов и Божественных Защитников выделили сто тысяч человек в качестве гарнизона Крепости Эдгартон. Ещё шестьсот тысяч игроков были размещены в небольших городках и деревнях вокруг Города Лунного Света. Как только начнётся сражение за крепость, они немедленно хлынут к Эдгартону и окружат армию Племени со всех сторон.

Крейзи Мэджик понимал, что собирать семьсот тысяч игроков в стенах единственной крепости было глупо и бесполезно. Разместив основную часть армии за пределами крепости, он обеспечил себе большее пространства для манёвра.

Оборона Эдгартона была очень надёжной. Крейзи Мэджик со злорадством ждал, когда армия Племени попытается взять эти неприступные стены.

Ледяные Катапульты Племени выстроились в ряд и остановились в двух километрах от крепостных стен. Эти катапульты напоминали стаю злобных диких зверей и были главным кошмаром Крейзи Мэджика. Двух полных залпов этих катапульт будет более чем достаточно, чтобы пробить огромную брешь в стенах Эдгартона. Просто безумная разрушительная сила!

Альянс Магов использовал все доступные ресурсы, чтобы собрать одиннадцать Бронированных Катапульт. На высоких крепостных стенах у них есть солидное преимущество в дальности стрельбы. Таким образом, Ледяные Катапульты Племени попросту не смогут приблизиться на расстояние выстрела.

Обе стороны обменивались яростными взглядами, а воздух над полем боя буквально дрожал от враждебности. Финальная битва могла начаться в любой момент, поэтому напряжение игроков достигло предела.

Взволнованный Крейзи Мэджик ходил взад-вперёд по небольшому участку стены. Армия Племени стояла прямо на пороге крепости, но сейчас они просто сидели и отдыхали. Бездействующий враг пугал его гораздо сильнее, чем яростный приступ.

«Командиры Племени не дураки. Я уверен, они уже давно рассчитали эффективную дальность стрельбы наших Бронированных Катапульт. Если они пойдут в лобовую атаку, их потери будут чудовищными. Думаю, именно поэтому они не пересекают двухкилометровую зону. Но если они знают, что не смогут пробиться внутрь... Почему они ещё здесь? Чего они ждут?» – пробормотал Дивайн Флэйм.

Действия Племени выглядели очень странно. Неужели они просто ждут удачной возможности? Что планирует Племя Невероятных Людей? Крейзи Мэджик не мог этого понять.

Пока лидер Альянса Магов блуждал в своих мыслях, армия Племени внезапно разделилась на две части и пропустила вперёд шесть гигантских осадных машин. Огромные конструкции медленно двинулись вперёд и остановились в двух километрах от стен Эдгартона. Крейзи Мэджик и Дивайн Флэйм переглянулись. Эти внушительные машины были намного больше грозных Ледяных Катапульт. Их конструкция выглядела чрезвычайно сложной, а форма напоминала большую деревянную тележку.

«Что это такое?»

Игроки Альянса Магов были растеряны и сбиты с толку.

«Это требушеты!»

Крейзи Мэджик практически забыл, как дышать. Однажды он видел изображение требушетов на форуме, но не обратил на них особого внимания. В коне концов, на текущем этапе игры практически невозможно найти чертежи этих грозных осадных машин. Он даже не представлял, что Племя Невероятных Людей сможет выставить на поле боя сразу шесть требушетов!

Для Альянса Магов это было словно гром среди ясного неба!

«Нам конец...»

Сердца высших руководителей Альянса Магов моментально опустились в пучину отчаяния.

Дивайн Флэйм смирился с поражением союзника. На данный момент, у Племени Невероятных Людей было тридцать семь Ледяных Катапульт и шесть требушетов. На текущем этапе игры подобная огневая мощь просто не имеет себе равных! Столкнувшись с этим оружием массового поражения, игроки Альянса Магов заглянули в глаза собственной смерти.

Требушеты остановились. Игроки из отрядов сопровождения заблокировали колёса машин и начали присоединять несколько деталей, которые пришлось везти отдельно. Примерно через пятнадцать минут шесть огромных требушетов были полностью собраны. Эти гиганты в два раза превосходили размер Ледяных Бронированных Катапульт. В небеса поднялись толстые деревянные балки, примерно шести метров в длину.

Требушеты имеют колоссальную огневую мощь и совершенно незаменимы при осаде хорошо укреплённых крепостей. Снаряды этих машин представляют собой огромные трёхсоткилограммовые валуны. Когда эти огромные глыбы падают с неба, даже самые укреплённые стены рано или поздно рассыпаются в пыль.

Когда требушеты были подготовлены к стрельбе, шесть групп их трёх Воинов принесли огромные камни и загрузили их в пращевые сумки. Всё было готово к началу битвы, и дело оставалось за малым – получить приказ от командиров.

При виде этой сцены, глаза Не Яна азартно блеснули. Эти требушеты станут ночным кошмаром Альянса Магом!

Общий чат гильдии моментально забурлил от волнения.

[ Босс Блейдлайт, мы готовы выступать! ]

[ Давайте разнесём эту проклятую крепость! Город Лунного Света будет нашим! ]

[ Босс, скажи что-нибудь! ]

[ Братья! Мы непобедимы! Давайте проложим наш путь через руины Крепости Эдгартон! ]

Игроки Племени Невероятных Людей были готовы сорваться в бой. Их уверенность в победе зашкаливала, а мораль давно пробила небеса. Эта вера позволит им сокрушить любую гильдию, независимо от её силы и влияния!

Племя невероятных Людей застыло в ожидании приказа. Их конфликт с Альянсом Магов и Божественными Защитниками продолжался не один месяц. В начале вражды многие игроки Племени пострадали от преследования Альянса и Защитников, но теперь уже Племя истребляет врага десятками и сотнями тысяч.

Уровень этой вражды достиг абсолютного неприятия. Всем было ясно, что они никогда не смогут ужиться рядом друг с другом.

Сегодня Альянс Магов навсегда растворится в тишине!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 573 – Обстрел Крепости Эдгартон.**

Племя Невероятных Людей обнажило свой сильнейший клинок. При виде огромных требушетов, силы Альянса Магов моментально ударились в панику. Они впервые увидели осадные машины, которые полностью превосходят размеры Ледяных Бронированных Катапульт. При таких внушительных размерах, их разрушительная мощь просто не может быть слабее.

Ледяные Катапульты Племени уже причинили им множество страданий, а теперь к ним присоединились и эти проклятые требушеты... Неудивительно, что игроки Альянса чувствовали себя подавленно.

Столкнувшись с этими гигантскими машинами, толстые стены Эдгартона очень быстро станут их могильными плитами.

[ Босс, мы готовы! ]

[ Просто отдайте приказ, босс! ]

[ С тех пор как мы вошли в Город Лунного Света, эти трусливые ублюдки из Альянса Магов постоянно прятались в своих крепостях! Неужели они верят, что смогут спасти свои шкуры, забившись в этот черепаший панцирь? Ничтожная кучка идиотов! ]

[ Я очень рад, что нашим боссом оказался Нирвана Флэйм. В какой бы тяжёлой ситуации мы не оказались, он никогда не использует нас в качестве пушечного мяса. И уж точно не превратит нас в мишени для вражеских катапульт, как те идиоты, которые прячутся в этой крепости! ]

Убедившись, что все приготовления завершены, Не Ян немедленно связался с Блейдлайтом:

[ Ну всё народ, можете начинать. ]

[ Отлично! Я уже давно жду этих слов! ] – Блейдлайт решительно ответил Не Яну и переключился на групповой чат:

[ Братья! Пусть эта битва наконец-то начнётся! Сегодня мы уничтожим Крепость Эдгартон! Огонь! ]

[ Уничтожить Крепость Эдгартон! ] – Общий чат гильдии буквально взорвался воинственными криками.

Услышав о начале битвы, игроки Племени едва не задрожали от предвкушения.

Стоило Блейдлайту отдать приказ и шесть требушетов произвели одновременный выстрел. Шесть огромных валунов устремились небо, протянув за собой впечатляющие воздушные дуги. Оставив позади больше двух километров, массивные снаряды, один за другим, устремились к Эдгартону.

«Боже мой... Что за безумная дальность атаки!»

Увидев летящие в их сторону снаряды, игроки Альянса Магов моментально разразились бесконечными проклятиями.

«Дивайн Флэйм, что мы будем делать?» – с тревогой спросил Крейзи Мэджик.

Оставаться в крепости было равносильно медленному самоубийству, а выйти за стены и пойти в атаку – быстрому самоубийству. Какой бы путь они не выбрали, их всё равно ожидает смерть.

«Откуда, черт возьми, я должен это знать!? Могу спросить тебя о том же!» – голос Дивайн Флэйма звучал очень подавленно.

Огневая мощь осадных машин Племени оказалась слишком ужасающей. Если они выйдут из крепости и пойдут в лобовую атаку, на двух километрах нейтральной полосы поляжет 80% их армии. Когда они доберутся до позиций Племени, у них не останется сил для сражения!

В этот момент шесть снарядов достигли Эдгартона!

\*Бум! Бум! Бум!\*

Упав на территорию крепости, огромные камни продолжали катиться вперёд, разрушая бесчисленные дома и магазины. Несколько несчастных игроков оказались на их пути и превратились в плоские мясные котлеты.

Внутренняя зона Крепости Эдгартон буквально на глазах превращались в руины, а оставленные снарядами кратеры растянулись на много метров вокруг.

Рядом с требушетами вовсю трудились игроки Племени.

«Мы взяли слишком высокий прицел! Уменьшить силу выстрела на одну ступень! Откорректировать поворот шестого требушеты на двенадцать градусов к западу!» – приказал Смоук Стаб.

Они никогда не стреляли из подобных машин и были обеспокоены тем, что дальность эффективной стрельбы требушетов окажется слишком низкой, поэтому выставили максимальную мощность. Кто же мог знать, что эти машины окажутся такими мощными! Снаряды без труда достигли внутренней территории крепости Эдгартон, а ведь их целью были катапульты на стенах крепости. Как только вражеские машины будут уничтожены, собственные катапульты Племени смогут продвинуться вперёд и присоединиться к обстрелу. По приказу Смоук Стаба игроки обслуги скорректировали силу стрельбы.

Группы их трёх Воинов принесли очередную партию камней.

Вскоре снаряды были загружены и требушеты произвели второй залп. Шесть огромных валунов снова рассекли воздух и устремились прямо к стенам Эдгартона.

«Быстрее подносите снаряды! Третья команда, будьте внимательнее с настройкой траектории! Проверяйте прицел перед каждым выстрелом!» – Грозно закричал Смоук Стаб.

Под его пристальным надзором обслуга требушетов работала очень скрупулёзно, не смея пренебрегать даже незначительными мелочами.

Под огнём массивных снарядов стены Эдгартона начали разлетаться на куски.

Крейзи Мэджик оглянулся на внутренний двор крепости, но увидел перед собой только пламя и развалины. Он боялся даже подумать о понесённых убытках. Крейзи Мэджик вложил огромные деньги в строительство и развитие Эдгартона, но сейчас плоды его тяжёлой работы обращались в прах прямо на его глазах. Он практически чувствовал, как с каждым упавшим снарядом на его сердце появляется очередной шрам.

«У нас есть только два варианта», – мрачно сказал Дивайн Флэйм.

Как только эти слова покинули его рот, огромный валун буквально смёл ближайшую катапульту, превратив грозную машину в кучу бесполезных щепок.

До сих пор Бронированные Катапульты считались абсолютными королями любого сражения, но перед лицом требушетов они были похожи на соломенные мишени.

После нескольких залпов, на стенах Эдгартона осталось всего пять Бронированных Катапульт. Шесть машин были полностью уничтожены, а три из пяти уцелевших получили серьёзные повреждения.

Крейзи Мэджик пригнул голову, чтобы уклонится от летящих осколков.

«Что за варианты!?» – Выкрикнул он.

Обстрел из требушетов создавал слишком громкий шум, чтобы говорить в спокойно манере.

«Первый – мы оставляем Эдгартон и возвращаемся в Город Лунного Света. Там мы сможем прийти в себя и спокойно обдумать следующий шаг. Пока наша армия цела, у нас ещё есть шанс переломить ситуацию», – предложил Дивайн Флэйм.

«Никогда! Я никогда не оставлю Эдгартон!» – Крейзи Мэджик моментально отверг это предложение.

Как только Эдгартон попадёт в руки Племени, влияние Альянса Магов в Городе Лунного Света растает, словно дым на ветру. Потеряв последнюю и главную крепость, гильдия упадёт как минимум на два уровня, и большая часть Альянса Магов превратиться в стаю бездомных собак.

Сама по себе гильдия продолжит своё существование, но от их силы останется только бледная тень. После этого Цао Сю наверняка заставит их влиться в гильдию Божественных Защитников. Испытав такое унижение, они никогда не смогут вернуть себе лицо, чтобы снова поднять голову.

Дивайн Флэйм явно не удивился бурному отказу своего товарища.

«Что насчёт второго варианта?»

«Мы соберем все силы и устроим финальную битву с Племенем. Здесь, у стен крепости. Всё лучше, чем покорно сидеть и ждать смерти», – ответил Дивайн Флэйм.

Игроки Альянса Магов тоже были сыты по горло этой черепашьей тактикой. Чат гильдии буквально утонул в потоке жалоб и возмущений.

«Какого хрена!? Мы собираемся сражаться или нет? Если мы просто будем сидеть и ждать, пока нас раздавят эти проклятые камни, я уйду из гильдии!»

Несколько игроков уже покинули Альянс Магов.

«Трусливые ублюдки! Запишите имена всех, кто сбежал! А все, кто хотят уйти – не вините меня, если в будущем я приду за вашими головами!» – Взревел Крейзи Мэджик.

Недовольство в чате на время затихло, но Крейзи Мэджик понимал, что у него нет выбора. Он яростно стиснул зубы и прошипел:

«Отлично, если вы так хотите драться, я дам вам такую возможность!»

[ Все, слушайте внимательно! Альянс Магов оказался на грани жизни и смерти! Если мы выиграем эту битву, я полностью компенсирую потери погибших и выплачу сто золотых за каждого убитого игрока! Я, Крейзи Мэджик, готов ответить за свои слова! Что же до предателей – не вините меня, если в будущем я буду к вам жесток. Слушайте мой приказ! Прорубите путь к победе! ] – прокричал Крейзи Мэджик.

Он научился этому приёму от Не Яна. В критической ситуации нужно действовать отчаянно и смело. Сам Крейзи Мэджик был не готов идти на такие жертвы, но Альянс Магов буквально жаждал этого. Он знал, что в случае победы гильдия будет буквально разорена, но бедность лучше, чем забвение.

Слово Крейзи Мэджика было законом. Как только он отдал приказ, армия Альянса Магов немедленно начала мобилизацию.

Дивайн Флэйм приказал своим подчинённым всеми силами поддерживать игроков Альянса. Он понимал, что после падения Альянса Магов его Божественные Защитники станут следующими, поэтому бросил в бой всё, что у него есть.

Шесть требушетов Племени, залп за залпом, отправляли снаряды в сторону вражеской крепости. Рисуя в небе красивые воздушные дуги, они поражали огромную площадь. Некоторые падали на внутренний двор Эдгартона, другие – вспахивали землю перед крепостью. Самые точные снаряды били прямо по стенам, моментально сметая по несколько десятков игроков.

Игроки Племени не имели опыта стрельбы из требушетов, поэтому первые залпы уходили либо недолетом, либо перелётом, практически не попадая по стенам крепости. Тем не менее, каждый следующий залп снарядов ложился всё точнее, поскольку игроки постепенно привыкали к новым машинам. Их трудами, некогда грозная Крепость Эдгартон превратилась в жалкое подобие былой себя.

Грозная сила требушетов поразила игроков Племени не меньше, чем их врагов. Крепость Эдгартон продолжала дрожать и сотрясаться под непрерывным обстрелом.

Потери Альянса Магов быстро перевалили за шесть тысяч человек. С другой стороны, Племя Невероятных Людей до сих пор не понесло никаких потерь.

Требушеты оказались поистине удивительны – вы можете спокойно расстреливать врага, не боясь ответного обстрела.

В этот момент со всех сторон посыпались донесения разведчиков – Крейзи Мэджик начал стягивать силы к Эдгартону. Семьсот тысяч игроков Альянса Магов и Божественных Защитников наконец-то сделали свой ход!

Блейдлайт, Смоук Стаб и остальные командиры Племени тоже получили эту новость. Блейдлайт немедленно передал эту информацию нижестоящим командирам и приказал готовиться к битве.

Трёхсоттысячная армия Племени представляли собой дикую смесь из игроков Священной Империи, Сияющего Священного Пламени, Сапфирового Храма, Племени Бога Войны, Альянса Безумного Сражения и пяти филиалов Племени Невероятных Людей. И если основные силы Племени вели себя уверенно и невозмутимо, то силы остальных гильдий ощущали сильную тревогу.

У врага семьсот тысяч игроков! Это больше чем два к одному!

Все понимали, что их ждёт очень тяжёлая битва. Как только игроки обрушат друг на друга первые заклинания, у Племени Невероятных Людей останется только один козырь – Ледяные Бронированные Катапульты!

Отрадами других гильдий командовали их мастера – Слипи Фокс, Найтбрейк Трикстер, Фа Лан и другие. Каждый из них имеет богатый опыт командования, но их силы не смогут выдержать слишком долгий бой.

Очень скоро из-за холмов и горных хребтов показалась орда Альянса Магов и Божественных Защитников. Бесконечная масса игроков буквально растекалась по равнинам вокруг крепости, издавая могучий воинственный рёв. В этот момент ворота Эдгартона тоже начали открываться. Крейзи Мэджик и Дивайн Флэйм вывели несколько десятков тысяч игроков и направили их к силам Племени.

«Все! В атаку! Уничтожьте Племя Невероятных Людей!»

«У этих ребят наконец-то сдали нервы», – с усмешкой сказал Блейдлайт.

Они давно предсказали этот ход.

«Идите сюда, Альянс Магов! Давайте решим это раз и навсегда!»

«Силы Альянса приближаются. Всем командирам, сохраняйте спокойствие. Приготовить Ледяные Катапульты!» – приказал Блейдлайт.

В этот момент он казался настоящим генералом. Смоук Стаб, Паладин Элегии и остальные командиры отвечали за другие отряды. Армия Альянса быстро приготовилась к бою.

Тридцать семь Ледяных Катапульт были загружены и готовы к стрельбе.

«Не стрелять! Не стрелять! Подождите, пока эти ублюдки подойдут поближе!» – приказал Смоук Стаб, управляя командами Ледяных Катапульт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 574 – Маги, в атаку!**

Сотни тысяч игроков из Альянса Магов устремились к силам Племени Невероятных Людей, словно неудержимый горный поток. Первая линия их армии состояла из бесчисленных Воинов в металлической броне разнообразных форм и расцветок, напоминая огромного стального бегемота, который поглощает всё, что оказалось у него на пути.

Смоук Стаб постоянно отслеживал дистанцию до армии Альянса. Когда первый ряд вражеских Воинов пересёк отметку в тысячу метров, он немедленно отдал приказ:

«Огонь!»

Расчёты Ледяных Катапульт немедленно взялись за дело.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Когда контрольные рычаги были спущены, небо наполнилось десятками ледяных снарядов, со свистом улетевших в сторону вражеских отрядов.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Снаряды градом посыпались на землю, моментально окутывая территорию в радиусе ста метров от места падения плотным слоем морозной энергии.

Одновременный залп тридцати семи Ледяных Катапульт в мгновенье ока перемолол 90% отряда из двух тысяч Воинов. Лишь немногим счастливчикам повезло выжить в этой чудовищной бойне. При виде подобного зрелища, многие игроки начали обливаться холодным потом.

Уцелевшие воины начали испуганно оглядываться, но куда бы они ни смотрели, вокруг были только застывшие фигуры их товарищей. Все они были мертвы!

Продолжать атаку или отступать?

Залп за залпом, Ледяные Катапульты отправляли в полёт свои смертоносные снаряды. Огромные отряды Альянса Магов буквально сметались с поля боя. Из Крепости Эдгартон выступила мощная армия из восьмидесяти тысяч игроков, но число её потерь быстро перевалило за тридцать тысяч. Над полем боя то и дело раздавались отчаянные крики умирающих.

При виде этой сцены, боевой дух Племени взлетел до небес. Чего им боятся, когда за ними стоят грозные Ледяные Катапульты? Всего нескольких залпов был достаточно, чтобы из десяти вражеских игроков в живых остался только один. А тех, кто выжил, они без труда прикончат сами!

«Отправьте пять катапульт к западному отряду, чтобы помочь Священной Империи!» – Приказал Блейдлайт.

По всей округе вспыхивали беспорядочные столкновения, когда передовые линии враждующих отрядов сходились в ожесточённом противостоянии. Всего через несколько минут битва заполыхала в полную силу, а море людей простиралось везде, куда падал взгляд.

Пять Ледяных Бронированных Катапульт медленно покатились к западному полю боя.

Блейдлайт быстро анализировал общую ситуацию и немедленно отправлял Ледяные Катапульты на самые важные направления.

Битва только началась, но потери обеих сторон росли с головокружительной скоростью. Племя Невероятных Людей уже потеряло шесть тысяч игроков, однако Альянс Магов оказался в гораздо худшем положении, потеряв сорок пять тысяч человек.

Осадные орудия, вроде Ледяных Катапульт, демонстрировали свой максимальный потенциал именно в таких крупномасштабных сражениях. Шесть требушетов перестали обстреливать стены и начали запускать камни в скопления вражески игроков. Они без труда поражали самые дальние ряды вражеской армии, а цели для стрельбы были буквально со всех сторон.

Один за другим, огромные каменные валуны падали с неба. После удара о землю они продолжали катиться вперёд, прокладывая кровавые просеки в рядах вражеской армии. С каждым упавшим снарядом на земле появлялись огромная кровавая канава, словно по ней прошлись гигантским плугом.

Жестоко? Ужасно? Этих слов было недостаточно, чтобы описать происходящее. Трупы игроков Альянса буквально устилали поле боя. Некоторые их них обладали внушительной защитой и впечатляющим здоровьем, но одного попадания Ледяных Катапульт было достаточно, чтобы стереть их с лица земли.

...

На западном направлении Священная Империя столкнулась с отрядами Божественных Защитников, но у противника оказалось гораздо больше опытных экспертов. Как результат, отряды Священной Империи медленно, но верно оттеснялись назад.

С неба обрушилась очередная волна заклинаний и несколько игроков Священной Империи моментально отправились в полёт.

«Босс, мы больше не можем удерживать эту позицию!»

Несколько игроков Священной Империи с тревогой смотрели на Слипи Фокса, одетого в массивный чёрный доспех.

«Босс, уходи первым! Мы будем сдерживать их столько, сколько сможем!»

«Внимание! Божественные Защитники почти прорвались!»

«Проклятье! Держать позицию! Мне плевать как вы это сделаете, но не смейте отступать!» – Взревел Слипи Фокс.

«Наши братья из других гильдий тоже погибают, но они всеми силами сдерживают врага! Наша Священная Империя не может потерять лицо в этом сражении! Внимание! Пусть маги используют AoE заклинания!»

«Н-но мы же убьём наших собственных Воинов!»

«Хватит нести чушь! Используйте AoE магию! Все братья, погибшие от дружественного огня, получат двойную компенсацию! Я, Слипи Фокс, клянусь своим именем! Воины, вперёд! Прикройте наших Магов!» – Приказал Слипи Фокс.

«Босс, не нужно никакой компенсации! Просто скажи, и мы с радостью отдадим за тебя жизнь!»

«Рывок! Рывок!»

Воины Священной Империи перешли в контратаку и ворвались в переднюю линию Божественных Защитников, совершенно не заботясь о своих жизнях. Рядом с ними не было союзных Паладинов и Жрецов, поэтому подобный рывок выглядел чистым самоубийством.

Свирепая атака застала Божественных Защитников врасплох и сильно замедлила их наступательный порыв.

«Какого хрена! Эти парни совсем рехнулись!?»

Через несколько секунд окружающий воздух начал сильно дрожать.

«Дерьмо, это AoE заклинания! Всем назад!»

«Священная Империя совсем спятила!? Они же перебьют собственных Воинов!»

Воины Священной Империи полностью игнорировали колебания магия и продолжали сражаться так, словно над ними не сгущается настоящий магический ад.

Через несколько секунд с неба посыпались десятки AoE заклинаний. Лёд, молнии и пламя полностью окутали линию столкновения, а попавшие в этот магический хаос игроки моментально погибли. Будь то Божественные Защитники или Священная Империя – если они находились в зоне поражения, их смерть была неизбежна.

Это взаимное уничтожение!

Столкнувшись с таким безжалостным и смелым ходом, Божественные Защитники заметно растерялись. В их глазах Священная Империя была всего лишь маленькой второстепенной гильдией. Они контролируют всего пять крепостей, а число их игроков не превышает ста шестидесяти тысяч человек. Как они могут сравниться с Божественными Защитниками, которые контролируют более тридцати крепостей и включают в себя свыше семисот тысяч игроков! Эти гильдии находятся на совершенно разных уровнях! Более того, отправленные на поддержку Альянса Магов войска Божественных Защитников состоят из лучшей элиты гильдии!

Как не посмотри, но Божественные Защитники на порядок превосходят Священную Империю. Но даже при такой подавляющей разнице, потери обеих сторон оказались примерно равны.

Командиры Божественных Защитников быстро осознали, что их подчинённым не хватает боевого духа и готовности обменять свою жизнь на жизнь врага, тогда как у противника с этим всё в полном порядке.

Божественным Защитникам пришлось отступить назад, чтобы переждать магический шторм. И всё бы ничего, но, когда AoE заклинания наконец-то утихли, вторая волна Воинов Священной Империи снова бросилась на врага. Божественные Защитники испуганно попятились назад.

В этот момент кто-то закричал:

«Наши катапульты здесь! Вперёд, братья!»

Пять Бронированных Катапульт появились в тылу Священной Империи. Через несколько секунд в воздух поднялись больше двадцати снарядов цвета чёрного оникса.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Игроки Божественных Защитников отдавали свои жизни, свои пшеничные колосья под взмахами косы.

Свирепая бомбардировка буквально разорвала передовую линию Божественных Защитников, а игроки Священной Империи быстро добили выживших. Бронированные Катапульты медленно покатились вперёд, снова и снова выбрасывая грозди смертоносных снарядов. Боевой дух Священной Империи моментально взлетел до небес, и они яростно врубились в ряды вражеской армии.

Строй Божественных Защитников начал рассыпаться. Некоторые элитные игроки попытались прорваться прямо к Ледяным Катапультам, но были перехвачены отрядами Священной Империи. Ни одна из сторон не собиралась уступать другой, поэтому битва быстро зашла тупик, но Ледяные Катапульты продолжали сметать отряды Божественных Защитников.

Командиры Божественных Защитников снова и снова отдавали приказ – держаться. Они не могли позволить себе отступление. Сжав свои сердца и закалив тела, они могли лишь яростно удерживать позиции. Если они поддадутся панике и отступят, крепость Эдгартон немедленно падёт, а вместе с ней падёт и Альянс Магов. Связь двух гильдий была слишком глубока – если погибнет одна, вторая немедленно последует за ней.

Но как бы отчаянно они не сражались, Ледяные Катапульты были слишком мощными! За каждого убитого врага Божественные Защитники отдавали как минимум шесть жизней! Если ситуация не изменится, их поражение окажется неизбежным.

...

Крейзи Мэджик был на грани безумия. Он отчаянно пытался связаться с Цао Сю, чтобы попросить своего покровителя о помощи.

Однако Цао Сю не отвечал.

Тем не менее, Крейзи Мэджик до сих пор надеялся, что Финансовая Группа Век не бросит их в беде.

На участке основных сил Племени, армия Альянса Магов тоже подверглась плотному обстрелу Ледяных Катапульт и сейчас пребывала в крайне жалком состоянии.

Внезапно, все Ледяные Катапульты Племени прекратили огонь и отправились на поддержку других союзных гильдий.

«Настал момент нашей славы! Давайте прорубим путь в крепость Эдгартон!» – издав этот воинственный клич, Ундаинг Скоундрел бросил умоляющий взгляд на Смоук Стаба. Он рвался в битву.

Смоук Стаб улыбнулся и слегка кивнул головой.

«Братья! Убивайте!»

Отряды Племени разразились воинственным рёвом. Элитные игроки возглавили младших товарищей и врубились в ряды Альянса, словно острый кинжал в беззащитную плоть человека.

Монохром, Эджлэсс и другие элитные бойцы находились на острие атаки. Они просто неслись вперёд и размахивали своими огромными мечами, отправляя в полёт десятки вражеских игроков.

«Маленькие ублюдки! Попробуйте на вкус мою новую магию!» – Проревел Ундаинг Скоундрел.

Активировав очередное заклинание, он бросился прямо в толпу вражеских игроков.

«Убейте этого Мага!»

«Какого хрена? Этот чокнутый Маг возомнил себя Воином?»

Увидев бегущего на них Мага, игроки Альянса разразились грязными ругательствами и проклятиями. Шестёрка Воинов немедленно бросилась на перехват, но как только они вошли в тридцатиметровую зону вокруг Ундаинг Скоундрела, их моментально накрыла волна обжигающего жара. Секунду спустя в небе появилось несколько пламенных облаков.

«Что происходит!?»

Но прежде чем они осознали ответ, на их головы обрушился настоящий ливень из огненных шаров. Неважно как быстро они бежали или уклонялись, огненные шары продолжали падать прямо на их головы, словно самонаводящиеся ракеты. Урон отдельного шара был невелик, но их количество оказалось просто чудовищным. Пять или шесть попаданий этих небольших огненных шаров могли отправить на кладбище даже самого защищённого Воина.

Через несколько секунд шестёрка Воинов свалилась на землю, а Ундаинг Скоундрел бросился прямо в толпу врагов. Как только он выбирал новое направление, оттуда немедленно раздавались душераздирающие крики, а земля начинала чернеть и обугливаться.

Чем больше рядом врагов, тем эффективнее это заклинание.

Всякий раз, когда вражеские игроки пытались достать Ундаинг Скоундрела, огненные шары немедленно отправляли их на кладбище.

Саммер Баг и остальные Маги тоже использовали тактику малых AoE заклинаний, чтобы сеять смерть прямо в рядах противника. Они идеально контролировали тайминг и силу своих заклинаний, поэтому урон от дружественного огня отсутствовал как таковой.

Но даже среди элитных Магов Племени, Тан Яо и Се Яо выделялись своей ужасающей силой. Очень немногие игроки могли пережить даже единственный удар их заклинаний. Несколько игроков из высшей элиты Альянса Магов бросились в их сторону, но лишь ускорили свою неизбежную смерть.

Такова истинная разница в силе!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 575 – Противостояние.**

Шестьдесят тысяч игроков Племени полностью сокрушили отряды Альянса и вынудили последних отступить за прочные стены Эдгартона. Но за мнимой безопасностью стен они снова превратились в тренировочные мишени для шести требушетов.

После нескольких залпов один из повреждённых участков стены внезапно задрожал и окончательно развалился. Игроки Племени неудержимым потоком хлынули в крепость, и в проломе тут же развернулось ожесточённое сражение.

Основные силы Альянса Магов и Божественных Защитников были истерзаны огнём катапульт, поэтому их отряды отказались от самоубийственных атак и ушли в глухую оборону. В этот момент армия Племени начала полномасштабную атаку, быстро сминая вражеские отряды.

Под прикрытием отряда личной охраны, Крейзи Мэджик и Дивайн Флэйм отступили в цитадель Эдгартон. Каждый обмен атаками с Племенем Невероятных Людей вызывал у них чувство глубокого удушья. Было ясно, что отряды Племени вот-вот прорвут последнюю линию их обороны.

Сердце Крейзи Мэджика изнывало от глубокой печали. Он уже видел печальный конец гильдии, которую он построил буквально с нуля. У него не осталось способов переломить ход этой битвы.

Игроки Альянса Магов и Божественных Защитников уже поддались отчаянию, но в этот момент кто-то из их товарищей взволнованно закричал:

«Посмотрите в небо! Это летающие маунты!»

Игроки уже начали переводить взгляды в небо, когда над их головами пронеслась эскадрилья летающих питомцев. Тридцать один воздушный зверь!

Грозный отряд питомцев состоял из Громовых Ястребов, Грифонов и Ядовитых Стрекоз. На сегодняшний день, эта эскадрилья могла считаться крупнейшим воздушным отрядом на территории двух империй! Даже Темнокрылый Дракон Не Яна, окажись он на этом поле боя, будет немедленно окружён и убит.

«Это Ангельский Корпус! Финансовая Группа Век не бросила нас!» – восторженно закричал Крейзи Мэджик.

Тридцать один летающий питомец! Такая грозная сила имеет все шансы переломить ход с этой битвы!

В этот момент Крейзи Мэджик походил на тонущего человека, которому наконец-то бросили спасательный круг. Спасительный берег был очень далеко, он по-прежнему отказывался сдаваться.

Финансовая Группа Век мобилизовала все свои ресурсы для сбора этой эскадрильи. Двадцать питомцев принадлежали Ангельскому Корпусу, а остальные одиннадцать были надёрганы из других подчинённых гильдий.

Блейдлайт как раз отдавал очередной приказ, когда его взгляд скользнул по небу и остановился на летающих питомцах. Он немедленно связался с Не Яном:

[ Нирвана Флэйм, Альянс Магов только что получил подкрепление, тридцать один летающий зверь. Наши действия? ]

[ Просто не паникуйте. Летающие маунты очень сильны в небе, но увязнув в толпе игроков, они превращаются в лёгкие мишени. Честно говоря, эта кучка летающих зверей не представляет из себя ничего серьёзного. Соберите все Ледяные Катапульты вместе и когда они пойдут на заход, открывайте огонь. Одного залпа будет достаточно, чтобы эти ребята пожалели о своём появлении. Прикажи нашим игрокам отозвать своих маунтов и не вступать в воздушный бой. Разбирайтесь с ними, когда они будут опускаться к земле, ] – холодно приказал Не Ян.

Даже его Темнокрылый Дракон не смог бы выстоять против такой простой и эффективной тактики.

Получив приказ Не Яна, Блейдлайт решительно кивнул.

За исключением сбора Ледяных Катапульт в одном месте, действия Племени Невероятных Людей совершенно не изменилась – они всё также свирепо атаковали Эдгартон!

Отряд летающих маунтов неустанно кружил в небесах. Они были абсолютными властителями неба и высокомерно смотрели на копошащихся внизу игроков. Однако армия Племени, казалось, не обращала на них никакого внимания.

В это время тридцать семь Ледяных Катапульт Племени были собраны в одном месте и превратились в самую привлекательную цель на всём поле боя. Тем не менее, их пугающая мощь была серьёзным сдерживающим фактором, чтобы наездники летающих маунтов держались от них подальше.

Восторг Крейзи Мэджика быстро сменился глубоким разочарованием. Летающие звери не спустились вниз и не устроили бойню, как он того ожидал. Они явно колебались и не спешили атаковать отряды Племени.

«Да чтоб вас всех! Проклятые трусы! К тому моменту, когда они нас спасут, моя голова успеет поседеть!»

В этот момент Крейзи Мэджик осознал одно важное правило: неважно, сколько у тебя покровителей и союзников; в критической ситуации ты можешь рассчитывать только на собственные силы.

«Босс, нам нужно отступать! Силы Племени вот-вот будут здесь!»

«Отступай с моей задницей! Я пойду на дно вместе с этим кораблём!» – выругался мужчина.

В этот момент последняя группа защитников в точке прорыва была полностью уничтожена. Монохром, Эджлесс и другие элитные игроки ворвались на улицы Эдгартона, оставляя за собой след из окровавленных тел. Благодаря подавляющей силе Тан Яо, Се Яо и других элитных магов, спешащие на перехват игроки Альянса погибали, словно мелкие мошки. За это короткое время игроки Племени буквально наводнили брешь в стене.

Снаружи тоже шло ожесточённое сражение, но здесь Альянс Магов пребывал едва ли не в худшем положении. Их элитные отряды погибли под огнём Ледяных Катапульт. Кроме того, после многочисленных поражений в этой войне их боевой дух и без того был угрожающе низок, а теперь он и вовсе испарился. Племя Невероятных Людей устроило настоящую резню, а вся окружающая земля была устлана телами их павших товарищей.

В этот момент кружащие в небе всадники задавались вопросом, стоит ли им вообще спускаться вниз и пытаться помочь?

На спине Королевского Грифона сидел сам Ангу Тианши. В конце концов, Цао Сю всё же попросил его оказать помощь погибающей гильдии.

«Черт, почему этот Альянс Магов настолько слаб? Как мы можем им помочь, если они уже проиграли битву?» – Злобно прошипел Рок Сплиттер, сидящий на спине Громового Ястреба.

Отправляясь на помощь, они были уверены, что силы Племени и Альянса должны быть примерно равны. Таким образом, с их помощью, у Альянса Магов действительно был шанс одержать победу. Вот только равенством здесь и не пахло. На самом деле ситуация была ясна как день – Альянс Магов уже потерпел сокрушительное поражение. Да о каком переломе здесь можно говорить, если игроки Племени даже не обращают на них внимания?

Ангу Тианши на секунду задумался.

«Раз уж мы здесь, нам нельзя улетать с пустыми руками, иначе мы точно выставим себя на посмешище. Давайте уничтожим несколько катапульт».

«Сделаем Босс! Просто отдай приказ!» – Немедленно ответил Рок Сплиттер.

Ни один из всадников не высказала никаких возражений.

Он быстро составили план действий. Отряд из тридцати одного летающего зверя одновременно нырнул к земле. Их целью были тридцать семь Ледяных Катапульт.

Увидев заход воздушного отряда, Смоук Стаб начал напряжённо раздавать приказы:

«Приготовить все катапульты! Первый, второй, третий и пятый отряды, стрелять только по моей команде! Отрядам четыре и шесть перейти в режим ожидания. Ждите моего сигнала!»

Грифон с золотыми перьями быстро приближался к одной из Ледяных Катапульт.

Это был Королевский Грифон Ангу Тианши. Известный своей скоростью и высокой манёвренностью, он двигался намного быстрее, чем остальные летающие звери.

«Тридцать седьмой, попытайтесь сбить его!» – Приказал Смоук Стаб.

Этот Королевский Грифон пытался спровоцировать их на общий залп. Мужчина небрежно хмыкнул. Ангельский Корпус действительно смотрит на них свысока!

Смоук Стаб ещё не успел закончить свой последний приказ, а Ледяная Катапульта уже выпустила пять снарядов в сторону Королевского Грифона.

Королевский Грифон выполнил бочку и ловко уклонился от всех снарядов.

«Тридцать шестой, огонь!»

«Тридцать пятый, огонь!»

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

В воздух устремились ещё десять снарядов, напоминая грозди взорвавшегося фейерверка.

Королевский Грифон торопливо расправил крылья и прервал свой полёт. Выполнив два кувырка в сторону земли, он резко развернулся и снова выстрелил вверх. Снаряды один за другим проносились в сторону проворной птицы, но ни один из них так и не смог её поразить. Стало ясно, что наездник грифона обладает очень солидным опытом.

Несколько катапульт разрядили свои корзины, но у Племени Невероятных Людей было множество снарядов и достаточно времени для их перезарядки. Кроме того, двадцать пять Ледяных Катапульт были полностью готовы к стрельбе. Если они дадут одновременный залп, Королевский Грифон вряд ли сумеет уклониться, но Смоук Стаб продолжал держать их в запасе.

Ангу Тианши с большим трудом увернулся от всех вражеских снарядов, но Племя так и не заглотило предложенную наживку. Когда стало ясно, что его задумка провалилась, Ангу Тианши снова сорвался вниз и отдал приказ своим подчинённым:

«Убить их!»

Отряд летающих маунтов с головокружительной скоростью сорвался вниз.

Столкнувшись с масштабной атакой летающих зверей, люди, ответственные за расчёты Ледяных Катапульт начали нервничать. Они хотели, как можно быстрее дать залп, но Смоук Стаб продолжал их сдерживать.

«Спокойно! Стрелять только по моей команде! Ждите, пока они не окажутся в двадцати метрах от нас!» – Приказал Смоук Стаб.

Если катапульты выстрелят слишком рано, большинство зверей без труда увернутся от снарядов. Им нужно стиснуть зубы и ждать, пока враг не окажется прямо перед ними! На расстоянии двадцати метров скорость зверей и реакция всадников уже не играют никакой роли, а увернуться от всех снарядов можно только с помощью удачи. Кроме того, на таком расстоянии сила ледяных снарядов будет заметно выше.

30 метров, 25 метров, 20 метров...

Когда летающие звери вошли в оптимальный радиус атаки, Смоук Стаб оглушительно закричал:

«Огонь!»

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Град снарядов сорвался в воздух и со свистом обрушился на летающих зверей. Уклонение на такой экстремальной дистанции было сродни настоящему чуду. Небеса окрасились брызгами алой крови. Несколько летающих зверей издали предсмертные вопли и камнем рухнули вниз, а большинство уцелевших получили серьёзные ранения.

Несколько маунтов выдержали смертоносную бурю снарядов и обрушились на Ледяные Катапульты своими могучими когтями, разнося грозные орудия на множество осколков.

Увидев атаку Ледяных Катапульт, окружающие Маги Племени немедленно вскинули посохи и обрушили на зверей настоящий дождь из атакующих заклинаний.

На поле боя моментально воцарился хаос. Многие игроки не могли понять, в какой стороне находятся враги, а в какой союзники. Обе стороны понесли ощутимые потери.

Ангу Тианши окинул взглядом свою эскадрилью и недовольно поморщился. Шесть летающих зверей были убиты, а больше десяти получили средние и тяжёлые травмы. Он не ожидал, что они понесут такие серьёзные потери. Ангу Тианши явно недооценил огневую мощь Ледяных Катапульт. Его отряду удалось уничтожить шесть и повредить пять вражеских машин, но такой обмен его совершенно не устраивал.

«Внимание, мы отступаем!» – Приказал Ангу Тианши.

Уцелевшие звери начали быстро набирать высоту.

Это было первое противостояние между боевыми машинами и летающими питомцами, но потери Ангельского Корпуса оказались гораздо серьёзнее.

Всё сложилось именно так, как предсказал Не Ян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 576 – Военные трофеи.**

Столкнувшись с подавляющей мощью Ледяных Катапульт, даже могучие летающие маунты оказались в невыгодном положении. Они легко уклонялись от снарядов на большой дистанции, но на расстоянии двадцати метров даже самые могучие летающие звери погибали после шести-семи прямых попаданий.

Ангу Тианши бросил взгляд на вражеские позиции. По приказу Смоук Стаба повреждённые Ледяные Катапульты были полностью уничтожены, а оставшиеся машины снова были собраны вместе и уже приготовились к стрельбе.

Вспомнив недавний град снарядов, Рок Сплиттер и остальные всадники испытали запоздалый страх, который буквально пропитал из сердца. Всего за несколько секунд погибло шесть летающих маунтов... Что за безумная огневая мощь!

У них больше не было желания атаковать Ледяные Катапульты.

«Что делаем дальше, босс?»

Ангу Тианши снова осмотрел поле битвы. Поражение Альянса Магов было неминуемо. Племя Невероятных Людей медленно, но верно перемалывали огромную армию, оставив едва ли не треть от семисот тысяч игроков. Когда стало ясно, что сражение проиграно, многие игроки Альянса начали незаметно покидать поле боя.

Очень скоро бегство Альянса Магов стало массовым. У Крейзи Мэджика не было возможности преследовать и отомстить каждому из них. В этот момент те, кто подвергался притеснениям и унижениям с его стороны, также начали покидать гильдию. Беглецы понимали, что Альянс Магов падёт вместе с крепостью Эдгартон. Они не собирались сидеть в гильдии без будущего и спешили найти место в другой могущественной гильдии.

Проигранная война была тяжёлым ударом, но не более. Убитый игрок может возродиться, а потерянное оружие можно заменить. Пока люди остаются в гильдии, она сможет восстать даже из пепла. Но как только игроки начинают уходить, ситуация становится по-настоящему опасной. Когда фундамент гильдии превращается в песок, её падение становится просто вопросом времени.

Многие игроки Альянса уже утратили желание сражаться. Целые отряды покидали общее построение и бежали кто куда. Те, кто остался стоять до конца, не могли выстоять против организованной армии противника и были уничтожены атакующими силами Племени.

Бесчисленные игроки Племени поднялись на стены Эдгартона и сметали отряды защитников, словно огромной дорожный каток. В это же время, тридцать элитных Воинов возглавили прорыв к цитадели крепости. Сопротивление Альянса было отчаянным. В крепости собрались самые верные игроки, которым некуда было отступать. Словно дикие звери, они снова и снова бросались в бой, стремясь забрать с собой как можно больше вражеских игроков. В этом бою Племя Невероятных Людей понесло очень тяжёлые потери.

«Благословение Духовного Света!»

В небе появился блестящий свет. Он быстро опустился вниз и окутал более трёхсот игроков Племени, заметно усилив их способности. Будь то здоровье, мана или характеристики персонажей – всё получило заметный прирост.

«Ох бля... Мои статы выросли на семьдесят процентов!»

«Какое удивительно благословение!»

Осознав силу этого благословения, Игроков Племени моментально пришли в восторг.

В этот момент небо внезапно потемнело, а воздух задрожал от порывов холодного ветра.

«Дьявольское Проклятие!»

Примерно в десяти метрах от земли появился силуэт огромного демона. Он зловеще рассмеялся, но его смех быстро перерос в пронзительный вопль. Игроки Альянса Магов с тревогой уставились на этого демона.

Через десять секунд демон внезапно исчез, а игрокам Альянса показалось, словно всю их силу внезапно высосали.

Один из игроков проверил статус своего персонажа и ужаснулся. Их характеристики упали на семьдесят процентов!

«Всем Жрецам, быстро кастуйте Рассеивание!»

«Мы не можем! У этого проклятия слишком высокий уровень! Мы можем только ждать, пока его эффект закончится!»

Характеристики одной стороны выросли на семьдесят процентов, а вторая, наоборот, потеряла те же семьдесят процентов. Разница в силе моментально стала подавляющей. Воины Племени убивали каждого противника единственной атакой. Игроки Альянса ещё ни разу не попадали в такую ужасающую ситуацию.

«Обалдеть, как же это круто!»

Воины Племени яростно бросились в бой и устроили одностороннюю резню.

Впечатлённые этими могущественными заклинаниями, Маги и Жрецы Племени с восторгом уставились на двух игроков. Благословения и проклятия этих двоих достигли божественного уровня.

Этими двумя оказались Блэк Хевен и Блэк Хелл. Комбинация их навыков была поистине непревзойдённой.

Когда игроки Альянса были практически истреблены, Блэк Хелл опустил свой посох и обратился к Блэк Хевену:

«Давай немного осмотримся».

Они направились к ближайшей лестнице, и все игроки Племени тут же уступили им дорогу.

Вскоре последние игроки Альянса были убиты или изгнаны за стены крепости. Крейзи Мэджик и Дивайн Флэйм куда-то пропали.

В этот момент чат гильдии взорвался победными сообщениями – Крепость Эдгартон пала! Все игроки Племени разразились торжественным рёвом. После этой победы в Империи Виридиан осталась всего одна гильдия, которая может хоть что-то им противопоставить. Божественные Защитники остались одни.

Те игроки, что до самого конца сражались за Альянс Магов, понуро покидали поле боя.

Ангу Тианши и другие наездники сделали ещё несколько кругов над полем боя и скрылись в небесах.

Блейдлайт и остальные лидеры гильдии стояли на стене и смотрели вперёд. От стен Эдгартона и до линии горизонта протянулось бесконечное поле трупов. Команды Племени ходили между телами и собирали выпавшее снаряжение. Продав всё это добро в аукционных домах, они смогут заработать миллионы золотых.

[ Мы взяли Эдгартон. Что будем делать с этой крепостью? ] – Спросил Блейдлайт, снова связавшись с Не Яном.

У Племени Невероятных Людей было два пути. Первый – разрушить крепость Эдгартон, как и другие крепости Альянса, и немедленно вернуться в Калор. Второй путь – разместить часть своей армии в крепости и превратить Эдгартон в опорную базу Племени Невероятных Людей на территории Города Лунного Света.

Не Ян ненадолго задумался. Оставив часть войск на территории крепости, они распылят силы своей гильдии, но полностью разрушать Эдгартон было слишком накладно. В конце концов, это всё ещё Средняя Крепость. Если Всемирное Объединение сможет развить это место, они получат огромную прибыль. Это станет отличным подспорьем для будущего компании.

[ Восстановите крепость Эдгартон. Увеличьте высоту и прочность стен, разместите на них несколько Ледяных Катапульт и требушетов. После этого другие гильдии подумают дважды, перед тем как атаковать нас! ] – приказал Не Ян.

Взвесив все за и против, он решил не оставлять крепость Эдгартон. Племя Невероятных Людей обладает подавляющим технологическим превосходством, поэтому защита ещё одной средней крепости не должна вызвать проблем.

[ Боюсь, что даже этого будет мало. Нам придётся разместить здесь очень большой гарнизон. Гильдии Города Лунного Света не обрадуются, если мы решим оставить крепость за собой. Они определённо будут сопротивляться, ] – хмуро ответил Блейдлайт.

Он был согласен с предложением Не Яна, но ситуация всё равно оставалась сложной.

[ Распределите пять крепостей вокруг Эдгартона между Сияющим Священны Пламенем, Племенем Бога Войны, Священной Империей, Сапфировым Храмом и Альянсом Безумного Сражения. Пускай создают свои филиалы и начинают набирать новых людей. Что же до Эдгартона, разместите там несколько отрядов из основной гильдии и пяти основных ветвей. Не нужно оставлять слишком много – тридцати пяти тысяч должно быть более чем достаточно. Установите во всех крепостях точки телепортации и свяжите их между собой. Если на Эдгартон нападут, игроки из пяти крепостей смогут быстро прийти на помощь.]

Не Ян быстро обдумал ситуацию. На данный момент, Племя Невероятных Людей и его союзники могут удержать только шесть новых крепостей. Только создав надёжную базу и укрепив свои позиции в районе Города Лунного Света, они смогут продолжить своё расширение.

[ Хороший План, ] – одобрительно кивнул Блейдлайт.

Не Ян всё продумал, поэтому он не собирался ничего добавлять.

Через некоторое время в Эдгартон прибыл Гу Хуай. Он одобрил проекты инженерной команды, и процесс реконструкции немедленно начался. Стены были отремонтированы и укреплены, а магазины и остальные здания построены заново. Это был очень затратный проект, но Племя Невероятных Людей не испытывало проблем с деньгами.

Их первоначальный бюджет на войну составлял пять миллионов золотых. После завершения войны они выплатили компенсации и награды своим игрокам, потратив семь миллионов золотых, но получили больше пяти миллионов в виде снаряжения. Таким образом, их реальные потери составили всего два миллиона монет. У Племени осталось достаточно золота, чтобы восстановить и продолжить развитие Эдгартона.

Одно за другим, все разрушенные здания были быстро восстановлены, а сама крепость претерпела удивительную трансформацию. На вершине выросших стен расположились катапульты и грозные требушеты. Без более совершенных осадных машин, даже армия из нескольких миллионов игроков не сможет прорвать эту оборону.

Выполняя распоряжения Не Яна, Гу Хуай передал контроль над реальным деловым районом Эдгартона Ах Чену. Вскоре после завершения реконструкции некоторые торговцы вернулись в крепость. Многие магазины были разрушены во время войны, но, когда Племя Невероятных Людей взялось за их восстановление, торговцы немедленно начали переговоры о будущем сотрудничестве. Излишне говорить, что крепость Эдгартон была идеальным местом для видения бизнеса. Хотя их магазины были разрушены, торговцы успели заработать неплохие деньги, и не хотели бросать насиженное место.

Как владелец крепости, Племя Невероятных Людей могло ввести собственные налоги. Таким образом, все потраченные деньги очень скоро вернутся к ним сторицей.

Все игроки Племени получили солидные компенсации и награды, поэтому в гильдии царило приподнятое настроение. В этот момент многие члены Племени, которые всерьёз рассматривали предложения Финансовой Группы Век, начали пересматривать своё решение. Какое будущее может предложить им Век, если они не смогли спасти Альянс Магов?

Пускай Финансовая Группа Век предлагает им очень щедрые деньги – в несколько раз больше, чем им платят в Племени Невероятных Людей, плюс, множество разнообразных бонусов – но Племя показывает куда лучшие перспективы. Кроме того, после захвата крепости Эдгартон, Не Ян повысил зарплату всем своим подчинённым. Если Племя Невероятных Людей продолжит расти, в будущем они обязательно получат ещё больше наград.

Как результат, все волнения в Племени Невероятных Людей быстро сошли на нет. Цао Сю удалось переманить больше шестисот человек. Одновременный уход такой большой группы игроков мог стать серьёзным ударом для любой гильдии, но после битвы за Эдгартон дезертирство прекратилось.

Если Век хочет и дальше переманивать игроков Племени, им придется увеличить предложенные награды как минимум в пять раз, но сделав это, они просто выстрелят себе в ногу. Ни один завербованный игрок не сможет окупить такие затраты.

Таким образом, коварный план Цао Сю был сорван.

Убедившись, что Племени Невероятных Людей ничего не грозит, Не Ян наконец-то смог расслабиться и снова сосредоточился на развитии навыков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 577 – Подавляющие Навыки.**

В конечном итоге, Племя Невероятных Людей смогло избежать печальной участи, которая постигла Племя Бога Войны на прошлой временной линии – погибнуть под весом колоссального богатства Финансовой Группы Век. Однако это вовсе не значит, что теперь они могут расслабиться; лидерам гильдии всегда нужно следить за ситуацией, чтобы не допустить внутреннего раскола в будущем.

Подсчёт потерь также был завершён – альянс Племени Невероятных Людей потерял свыше девяноста тысяч игроков, из которых шесть тысяч были непосредственными членами Племени. С другой стороны, они истребили пятьсот десять тысяч вражеских игроков, а все остальные спаслись бегством.

Когда записи битвы добрались до форумов, игроки просто не знали, как это прокомментировать. Закончить такое масштабное сражение всего за пару часов? Племя Невероятных Людей поистине невероятно! А эта ошеломляющая разница в потерях? Просто удивительный результат! Как только крепость Эдгартон попала в руки Племени, Альянсу Магов пришёл конец.

Племя Невероятных Людей моментально оказалось в центре внимания. Очень скоро игроки начали сравнивать их с Ангельским Корпусом, который был неоспоримым гегемоном Сатринской Империи. Ни одна гильдии или организация в империи не могла оспорить их абсолютную власть! И теперь Племя Невероятных Людей замахнулось на такой же статус в Империи Виридиан.

Тем не менее, между ними по-прежнему оставалась огромная разница. Ангельский Корпус уже имеет свыше сотни больших и малых вассальных гильдий, организовав непобедимый альянс Империи Сатрин. С другой стороны, помимо ветвей собственной гильдии, у Племени Невероятных Людей есть только пять союзных гильдий. Им нужно пройти очень долгий путь, если они хотят сравниться с мощью Ангельского Корпуса.

На даже так, монолитный альянс Племени Невероятных Людей по-прежнему вызывал всеобщее восхищение.

Когда Племя Невероятных Людей окончательно закрепилось в крепости Эдгартон, пять побочных ветвей гильдии начали массовый набор новых игроков. Как только этот процесс будет завершён, элитные члены побочных ветвей смогут присоединиться к основной гильдии Племени.

Кроме того, Священная Империя, Сапфировый Храм и другие союзные гильдии тоже начали вербовать новых игроков. Учитывая размер и населённость Города Лунного Света, недостаток добровольцев им определённо не грозит.

Услышав о том, что Племя Невероятных Людей набирает новых игроков, весь Город Лунного Света буквально взорвался от волнения. Бесчисленные игроки наводнили несколько вербовочных пунктов Племени, которые были открыты в разных районах города. Стоит отметить, что среди добровольцев было множество игроков, которые ещё насколько дней назад сражались на стороне Альянса Магов. Нашлись даже те, кто приехал из других городов! Все новички мечтали попасть в основную ветвь Племени Невероятных Людей, и многие из них действительно были опытными экспертами!

Многие талантливые игроки рано или поздно достигают бутылочного горлышка и сталкиваются с непреодолимыми трудностями. Если они продолжат оставаться на месте, их постепенно настигнут, а затем и вовсе обойдут остальные игроки. Неудивительно, что эти люди хотели попасть в гильдию, которая практически полностью состоит из экспертов.

Но особенно сильно этого желали эксперты Воровского класса, ведь в Племени Невероятных Людей состояли такие мастера, как Нирвана Флэйм, Король Мира, Сан и множество других могущественных Воров. Рядом с этими легендами каждый из них сможет чему-нибудь научиться.

Поток добровольцев был подобен прорванной плотине, поэтому Племя Невероятных Людей быстро расширялось. Финансовая Группа Век была попросту бессильна им помешать. На самом деле они уже давно сосредоточили своё внимание на Империи Сатрин. Потеряв большую часть инвестиций в Империи Виридиан, Век больше не мог также активно сдерживать развитие Племени.

Цао Сю был хитрым и проницательным человеком. Он прекрасно понимал, какую угрозу будет представлять Племя Невероятных Людей, если дать им время на развитие. Именно поэтому он прикладывал столько сил, чтобы уничтожить эту угрозу в самом зародыше.

[ Нам следует немного передохнуть, прежде чем начинать войну с Божественными Защитниками, ] – распорядился Не Ян.

Они одержали блистательную победу, но общие потери Племени тоже оказались весьма ощутимыми.

[ Также, мы должны как можно быстрее начать исследование Лесов Грифонов, иначе воздушное превосходство Ангельского Корпуса станет слишком ощутимым. ]

[ Я передам это Блейдлайту. Они быстро подготовят экспедицию, ] – ответил Гу Хуай.

[ Есть ещё какие-нибудь важные новости? ] – спросил Не Ян.

В данный момент Племя Невероятных Людей обладает огромным влиянием и силой, но это не значит, что они могут игнорировать остальные гильдии и организации империи.

[ Ах да, у меня есть несколько хороших новостей. Племя Бога Войны уже разгромило несколько союзных гильдий Семьи Туоба и объединило весь Нисод. Альянс Безумного Сражения тоже справляется со своими проблемами. На данный момент осталась всего одна гильдия, которая продолжает им противостоять. Священная Империя, Сапфировый Храм и Сияющее Священное Пламя быстро растут. Поскольку в Калоре больше нет места для развития, я приказал им расширяться и открывать филиалы в других городах империи, ] – сообщил Гу Хуай.

Не Ян был рад этим новостям. Помимо полного контроля над Калором, Племя Невероятных Людей развивалось и в других городах, но особенно – в Крепости Хилтон. На данный момент им принадлежит свыше шестидесяти процентов элитной недвижимости в бизнес районе крепости. Недавно он приказал Гу Хуаю и Бёрду собрать общую торговую статистику и с удивлением обнаружил, что в настоящее время они получают более шестисот тысяч золотых в день, из которых триста тысяч распределяются между членами гильдии, двести тысяч тратятся на обновление сокровищницы, а всё остальное откладывается в казну на чёрный день.

Таким образом, финансовое положение Племени оказалось довольно надёжным.

[ Есть ещё несколько моментов, на которые нужно обратить внимание. Примерно десять гильдий из Города Лунного Света готовятся создать альянс, чтобы противостоять нашему расширению. Кроме того, Клинок Бога-Палача и Империя Пенубра по-прежнему быстро развиваются. Мне кажется, что скоро произойдёт очень большое потрясение, но я не смог узнать никаких деталей. В любом случае, сейчас в Империи Виридиан нет силы, которая может представлять для нас угрозу. Думаю, что вскоре мы сможем разобраться с Божественными Защитниками, ] – закончил Гу Хуай.

Услышав эти слова, Не Ян невольно нахмурился. Прямо сейчас Племя Невероятных Людей переживает настоящий расцвет. Им конечно нужно оставаться на чеку, но зачем превращаться в параноиков?

Днём Не Ян посещал занятия в академии, а вечером заходил в игру, чтобы отдать несколько приказов гильдии и продолжить тренировку навыков.

В таком ритме прошло ровно десять дней и навыки Не Яна заметно улучшились.

Юноша медленно скользнул за спину Дикого Воина и применил Спинолом.

Спинолом 11 уровня!

– 22 721

Его урон увеличился почти в три раза!

Восемь секунд оглушения!

Узнав о таком мощном эффекте контроля толпы, любой Воин содрогнётся от ужаса. Даже Воин в божественном снаряжении будет подавлен оглушением Не Яна. Возможно, только Воины Мастерского класса и Воины с Божественной бронёй смогут противостоять его ужасающему оглушению.

Если Не Ян высвободит весь свой урон, он сможет уничтожить Дикого Воина всего за двадцать секунд! И да, это по-прежнему были монстры 100 уровня! Обычно, если игроки сами не достигли 100 уровня, то даже в команде из пяти человек у них есть все шансы проиграть подобному монстру.

Со своей текущей силой Не Ян вполне может сразиться с игроками Мастерского класса, даже будучи обычным Вором, ведь он уже был не слабее, чем обычный Теневой Танцор.

Повесив на Дикого Воина оглушение, он начал спамить его Кражей.

Кража удалась! Вы получили 2 золотых и 23 серебряных монеты

Кража удалась! Вы получили 3 золотых и 12 серебряных монет

...

Уведомления выскакивали одно за другим, и вскоре раздался долгожданный мелодичный звон.

Не Ян быстро проверил панель навыков.

Навык Кража достиг 10 уровня

«Да! Я наконец-то прокачал её до десятого уровня! Фуух, это было тяжко...»

Не Ян моментально пришёл в восторг. Он убил почти пять дней, чтобы поднять Кражу с 9 до 10 уровня! После достижения 8 уровня вероятность успеха выросла до 50%, а после 9 – до 70%. Теперь, на 10 уровне, она достигла невероятной отметки в 90%, не говоря уже о том, что вероятность украсть снаряжение тоже заметно возросла.

Юноша наконец-то понял, почему Кража 10 уровня называлась божественной. Кого-то такой навык наверняка заставит рыдать от боли, ведь этот навык позволяет украсть даже снаряжение противника!

Проверив шкалу развития Кражи, Не Ян понял, что ему понадобится не меньше месяца, чтобы улучшить её до 11 уровня. Вот только у него вряд ли найдётся столько свободного времени.

Ему пришлось отложить прокачку Кражи в долгий ящик, да и 10 уровня было уже более чем достаточно.

Остальные навыки Не Яна тоже выглядели довольно впечатляюще: Спинолом 11 уровня, Удар в Спину Обратным Хватом 10 уровня, Встречный Удар 10 уровня, Фантомное Убийство 10 уровня, Быстрый Удар 10 уровня, Удар в Спину 7 уровня, Удушающий Удар 8 уровня, Сотрясающий Удар 9 уровня, Пинок 15 уровня...

Даже один из этих навыков может вызвать неслабый шок!

Для обычных игроков даже один навык выше 5 уровня уже считается отличным достижением, вот только Не Ян собрал с десяток высокоуровневых навыков... насколько безумным должен быть его урон?

Навыки Не Яна достигли ненормально высокого уровня, но даже среди них особенно сильно выделялся Пинок.

У Пинка практически отсутствует кулдаун, поэтому его прокачка протекала быстрее любого другого навыка. Тем не менее, после достижения 15 уровня его эффекты достигли небывалой силы. В описании было сказано, что удар по жизненно важной области может даже покалечить цель. Не Ян не знал какие области монстра считаются жизненно важными, но после серии экспериментов он выяснил, что удар по колену накладывает на цель онемение и снижает её скорость, а удар по голени или бедру оказывает более слабый эффект.

Хотя все навыки Не Яна повысили свой уровень, он до сих пор не мог утверждать, что полностью их освоил. Даже покинув эту карту, ему придётся и дальше оттачивать их исполнение.

Тем не менее, с текущими навыками у Не Яна не возникнет проблем с переходом на класс Теневого Танцора. Дополнив свой текущий рост бонусами от нового класса, он испытает огромный прирост силы и на порядок превзойдёт обычных Теневых Танцоров. Впрочем, это и не удивительно, ведь его отправная точка уже на порядок выше, чем у других игроков.

Не Ян вспомнил Дикого Берсерка с которым сталкивался ранее. Бросив взгляд на панель навыков, он решил, что пора убить этого монстра и открыть Легендарный сундук!

Добив Дикого Воина, Не Ян поднял очередную книгу навыков и направился к Дикому Берсерку.

«Интересно, что я вытяну с этого парня...»

Когда Кража достигла 10 уровня, Не Ян захотел испытать её на более сильном противнике и Дикий Берсерк был идеальной целью!

Через шесть минут Не Ян наконец-то заметил массивную фигуру Дикого Берсерка. Он тут же активировал скрытность и начал медленно продвигаться вперёд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 578 – Адская Казнь!!!**

Обдумав ситуацию, Не Ян решил не призывать Золотого Дракончика. Его массивная фигура привлечёт слишком много внимания и Дикий Берсерк просто забьёт его до смерти.

Кроме того, благодаря качеству своих навыков, Не Ян мог без труда убить Дикого Берсерка в одиночку. Ему не нужна помощь питомцев и призванных слуг.

Не Ян обошёл Дикого Берсека со спины и начал медленно сокращать дистанцию, однако монстр совершенно его не замечал. Очень скоро между ними осталось всего семь метров.

Нервы Не Яна были натянуты до предела, а губы изогнулись в предвкушающей усмешке. Ещё через несколько шагов Дикий Берсерк что-то заметил и резко обернулся, но было слишком поздно.

В этот момент Не Ян поразил монстра Великим Запугиванием 9 уровня!

Дикий Берсерк моментально застыл. Элитный монстр 120 уровня не мог даже сдвинуться с места!

«Быстрый Удар!»

Не Ян практически телепортировался к спине Дикого Берсерка и вонзил Меч Зеннарда в его спину. Достигнув 10 уровня, Быстрый Удар наносил более 500% от нормального урона.

– 12 839!

Дикий Берсерк на мгновение содрогнулся и эффект Великого Запугивания рассеялся. Монстр как раз собирался развернуться к противнику, когда Не Ян резко скрутил своё тело и выстрелил вперёд, сосредоточив всю силу в единственной руке. Он применил Спинолом!

– 14 376!

Дикий Берсерк был оглушён на шесть секунд!

Эффект контроля оказался довольно впечатляющим, учитывая, что соперником Не Яна был Элитный монстр 120 уровня.

Не Ян слегка улыбнулся. С его текущими навыками победить эту Элиту будет просто. Наложив первое оглушение, он может избивать Дикого Берсерка до самой смерти.

Однако Не Ян не спешил убивать монстра. Вместо этого он вытянул руку и активировал Кражу.

Кража удалась! Вы получили 5 золотых и 23 серебряных монеты

Это был первый раз, когда он ограбил Элитного монстра 120 уровня. Дикий Берсерк оказался на удивление толстым денежным мешком. Количество золота, которое он украл, как минимум в два раза превышало добычу с Диких Воинов.

Не Ян продолжал спамить Кражу и три раза подряд получил деньги. Его общая прибыль составила семнадцать золотых!

С четвёртой попытки он наконец-то смог украсть какой-то предмет. Бросив взгляд на добычу, он увидел Суб Легендарную книгу навыков.

Книга Навыков (Суб Легендарная): Ярость Берсерка

Свойства: Здоровье +10%; Сила +200%; Восстановление Магии +30%; Защита -30%.

Продолжительность: 30 секунд.

Восстановление: 20 минут.

Ограничения: Берсерк

Ярость Берсерка считается одним из редчайших навыков. Большинство Воинов сойдут с ума только из-за двухсотпроцентной прибавки к Силе. Если эту книгу выставить на аукцион, она уйдёт как минимум за пятьдесят тысяч, а если повезёт, то и за все девяносто.

«Думаю, стоит отдать этот навык Смоук Стабу. С ним его Берсерк станет ещё сильнее», – пробормотал Не Ян.

Когда эффект Спинолома рассеялся, Не Ян поразил Дикого Берсерка Удушающим Ударом, оглушив его ещё на две секунды.

Время шло, но Дикий Берсерк по-прежнему был заперт на месте. Цепочка контролирующих навыков Не Яна оказалась поистине пугающей.

За шестисекундной раной Спинолома последовали две секунды оглушения от Удушающего Удара, три секунды от Сотрясающего Удара, короткое прерывание от Пинка, две секунды неподвижности от Блокировки и так далее, до пятисекундной раны от Встречного Удара. Когда Не Ян применил последний контролирующий навык, Спинолом как раз успел выйти из кулдауна. Таким образом, он мог повторять этот цикл снова и снова, пока Дикий Берсерк не будет уничтожен.

Не Ян ещё несколько раз использовал Кражу, но у Дикого Берсерка просто не осталось золота, а единственным стоящим предметом оказалась книга с Яростью Берсерка. На самом деле Не Ян украл множество различных навыков, но ни один из них не привлёк его внимания. Тем не менее, они наверняка подойдут обычным игрокам Племени.

В конце концов Не Ян решил прикончить Дикого Берсерка и кинул Кражу в последний раз. Внезапно раздался звон уведомления. Он украл ещё один предмет.

Не Ян заглянул в сумку и обнаружил одинокий свиток пергамента. Он тут же изучил этот предмет.

Свиток Мира Грёз (Легендарный): Расходуемый предмет.

Описание: Погружает цель в иллюзию на 20 секунд, независимо от разницы в уровнях. Перемещение во время активации свитка отменяет заклинание. Время активации: 3 секунды.

Ограничения: 30 Энергии

Сердце Не Яна восторженно задрожало. Этот свиток бесполезен в обычном бою, но может стать спасительным в битве против высокоуровневых боссов. За двадцать секунд может случиться что угодно. Такой свиток может даже спасти команду от вайпа!

Не Ян получил ещё один хороший предмет. Он применил Кражу ещё несколько раз, желая поймать что-нибудь интересное, но навык продолжал терпеть неудачу. Дикий Берсерк остался с пустыми карманами.

Когда стало ясно, что воровать больше нечего, юноша разразился безумным уроном.

Первой атакой в комбинации Не Яна стало Абсолютное Вымирание. За ним последовал Удар в Спину Обратным Хватом и другие навыки с высоким уроном. Каждая атака наносила больше десяти тысяч урона, полностью подавив восстановление монстра. Всего через минуту, после начала этой яростной атаки здоровье Дикого Берсерка упало до семи процентов.

Однако монстр всё ещё не умер. Его могучая защита превзошла все ожидания Не Яна.

Оглушение на монстре почти закончилось, и юноша привычно использовал Спинолом...

\*Кланг!\*

Удар не прошёл! Дикий Берсерк начал двигаться и взмахнул своим огромным топором.

«Вихревой Разрез!»

В этот момент Не Ян вспомнил, что после трёх успешных применений контролирующего навыка босс получает сопротивление к его эффектам. В четвёртый раз навык окажется бесполезным!

Ощутив яростное давление ветра от приближающегося топора, Не Ян моментально активировал Штормовой Шаг и вышел из радиуса атаки.

Дикий Берсерк потерял игрока из виду и издал громоподобный рёв, который превратился в ударную волну и обрушился на Не Яна, скрывающегося всего в пяти метрах от монстра.

– 10

Фигура Не Яна была раскрыта.

Звуковые атаки не относятся к магическим или физическим навыкам, поэтому от них невозможно уклониться или защититься. Когда его настигла звуковая волна, Не Ян ощутил громкий звон в ушах... Он больше не мог использовать скрытность!

«Дерьмо!» – выругался парень.

Он не ожидал, что у Дикого Берсерка есть такая неприятная способность.

«Рывок!»

Дикий Берсерк мчался на него, словно грузовик на беззащитного пешехода.

Не Ян активировал Быстрое Отступление и немедленно отскочил назад.

Дикий Берсерк обладал чудовищной силой атаки. Всего одного удара будет достаточно, чтобы прихлопнуть Не Яна как муху.

Дыхание смерти звучало всё ближе и ближе.

Массивная фигура Дикого Берсерка, словно маленькая гора, быстро приблизилась к Не Яну. Когда его огромный топор устремился к голове парня, воздух вокруг лезвия буквально взвыл.

Сумасшедшая скорость атаки!

Не Ян оказался на грани жизни и смерти, но даже не думал паниковать. Его взгляд моментально устремился к определённому значку на панели навыков – Адская Казнь!

Он никогда не использовал этот навык раньше, потому что ни разу не встречал подходящей возможности. Это был один из бонусных навыков Меча Зеннарда, позволяющий моментально убить цель, если уровень её здоровья опустился ниже двадцати процентов.

Не Ян сосредоточился на движениях Дикого Берсерка. Он применил Иллюзорные Шаги, и его фигура начала мерцать из стороны в сторону, снова и снова уклоняясь от убийственных атак.

Выждав удачный момент, юноша сорвался вперёд, словно гепард, прыгнувший на свою добычу.

Не Ян активировал адскую казнь и на секунду ему показалось, словно его душа затягивается в Меч Зеннарда... это было очень пугающее ощущение. Однако пути назад уже не было!

Меч Зеннарда озарился алым светом, словно опалённый адским пламенем. Это сияние пугало до дрожи.

«Адская Казнь!»

Меч Зеннарда пронзил грудь Дикого Берсерка. В момент удара Не Яну показалось, словно он проткнул кусок тофу – прочнейший доспех монстра был просто разрезан, а тело пробито до самой рукояти. Воздух наполнился брызгами крови.

– 272 303!

Дикий Берсерк просеменил несколько шагов назад и с грохотом рухнул на землю.

Не Ян был полностью ошеломлён. Какой ужасный урон! Взглянув на Меч Зеннарда, он обнаружил, что кровь на лезвии быстро испарилась, превратившись в красный дым. Алое сияние медленно угасло, и лезвие вернулось к своему обычному чёрному цвету. Пламя меча тоже пришло в норму.

Секунды сменялись минутами, но страх в сердце Не Яна всё ещё не затих. Скорее всего, это был особый эффект Меча Зеннарда.

Юноша бросил взгляд на гигантское тело. Обычные игроки никогда не поверят, что босс может быть казнён атакой, которая нанесла двести семьдесят тысяч урона!

Адская Казнь оказалась удивительной техникой. Не Ян решил использовать её снова, когда будет охотиться на боссов.

Он осмотрел землю рядом с Диким Берсерком, но нашёл только шесть золотых монет. Похоже он украл всё, кроме брони на теле монстра!

Разобравшись с Диким Берсерком, Не Ян повернулся к лежащему в траве сундуку. Радужное сияние подтверждало его уникальность и редкость. Сундуки Суб Легендарного уровня и выше попадались так же редко, как перья феникса или рога цилиня.

В предыдущей жизни Не Ян очень редко слышал о том, чтобы кто-то находил подобный сундук. Только крупнейшие гильдии, исследующие карты высокого уровня, могли находить подобные сокровища. Что же до легендарных сундуков... их существование до сих пор не подтверждено.

Не Ян наклонился к сундуку и начал вскрывать замок.

К счастью, уровень его Взлома оказался достаточно высок.

Открытие сундука с сокровищами... Прогресс: 2%... 35%...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 579 – Книга Священного Суда.**

Через несколько минут раздался характерный щелчок, и сундук наконец-то открылся.

Яркое сияние ослепило Не Яна, и он поспешил прикрыть глаза. Через несколько секунд свет постепенно угас. Заглянув в сундук, юноша заметил небольшую книгу, лежащую на самом дне. На первый взгляд она напоминала обычную книгу навыков, но в отличие от остальных, эта книга источала сильную ауру света.

Не Ян достал книгу и медленно открыл её. Его тело моментально окутал белый свет.

«Так это не книга навыков», – пробормотал юноша, листая страницы книги.

Все слова были написаны на древнем языке человеческих империй. К счастью, Не Ян уже изучил этот язык. Вернувшись к обложке, он с трудом смог разобрать название – Книга Священного Суда.

Вы обнаружили древнюю книгу, которая хранит память прошлого. Слова на её страницах архаичны и сложны для понимания. «Что это за ерунда?» – бормочите вы. Пролистывая страницы книги, вы попадаете на последнюю главу, которая сразу бросается в глаза.

Святой Маг Биэрзи создал могущественное магическое формирование. Пять Великих Святых Магов объединили свои силы, чтобы переместить формирование и поймать Великого Графа Драконов Истера Брука, во имя Бога Света. Биэрзи превратил свою святую силу в меч высшего суда и пронзил грудь Истера, очистив его от тьмы.

Даже прочитав это описание, Не Ян так и не узнал, для чего предназначена эта книга. Он внимательно изучил сложную диаграмму на последней странице. Сама диаграмма была похожа на магическое формирование, а ниже было записано магическое песнопение в текстовой форме. Только опытный маг сможет разгадать эту загадку.

«Может ли эта книга быть ключом к квесту?»

Юноша вздохнул и уже собирался бросить книгу в сумку, когда пришло очередное уведомление.

Отнесите эту книгу опытному Святому Магу. Они ответят на ваши вопросы.

«Значит просто спросим у Се Яо», – с этими словами Не Ян убрал Книгу Священного Суда.

«Думаю хватит с меня тренировок. Пора возвращаться назад», – снова пробормотал юноша.

Он был всего в трёх уровнях от 100 уровня! Только достигнув 100 уровня, он сможет вернуться в Храм Света и взять квест на повышение класса до Блистательного Танцора.

Не Ян изучил рейтинг лидеров самых высокоуровневых игроков. Лидером Империи Виридиан, как и прежде оставался Тан Яо, на 88 уровне. Второе место неожиданно заняла Се Яо, на 87 уровне. Кроме того, многие игроки уже сумели перевалить за 80 уровень. Но даже спустя столько дней Не Ян по-прежнему обладал ярко выраженным преимуществом.

Не Ян знал, выполнение классового квеста Сияющего Танцора может занять очень много времени, поэтому он должен оставить себе приличный отрыв, чтобы не отстать от остальных игроков после повышения класса.

Выход из мира грёз откроется всего через два часа, поэтому Не Ян посвятил это время упорным тренировкам. Когда последние секунды таймера остались позади, он бросил взгляд на центр карты. Огромная дверь из яркого света быстро обрела форму.

Не Ян вошёл в этот свет, и перед ним появилось системное уведомление:

Вы хотите покинуть Мир Грёз Вениты?

«Да!»

Блеснула вспышка яркого света, зрение парня быстро потускнело, и он снова потерял сознание.

Неизвестно сколько времени спустя Не Ян наконец-то смог открыть глаза. Его волосы трепал мягкий океанский бриз, а в воздухе витал неуловимый аромат морской соли. Юноша поднялся на ноги и огляделся, но Венита куда-то пропала. Вокруг был только бескрайний океан.

«Сперва надо вернуться», – пробормотал Не Ян, раздавив Свиток Возврата.

С яркой вспышкой света он моментально переместился в Калор. Телепортировавшись в Крепость Криппс, он попросил Се Яо о встрече, чтобы девушка изучила Книгу Священного Суда.

Се Яо бросила все свои дела и поспешила вернуться в крепость.

Гу Хуай и остальные руководители гильдии находились в штабе и обсуждали будущее развитие Племени Невероятных Людей. Эта группа была мозгом гильдии и занималась планированием всех операций. От Не Яна требовалось только окончательное утверждение их планов.

Фактически, руководство Племени Невероятных Людей не требовало постоянного внимания со стороны гильдмастера. Их гильдия во многом напоминала финансовые компании – если генеральный директор будет решать все вопросы сам, он, вероятно, умрёт от переутомления.

Не Ян задавал только общее направление их будущего развития, а реализовать это развитие – уже задача подчинённых.

Увидев Не Яна, Гу Хуай и остальные подошли поприветствовать его.

«Ты наконец-то вернулся! Как всё прошло?» – Спросил Гу Хуай.

«Ха-ха, неплохо!» – Со смехом ответил юноша.

Гу Хуай хорошо понимал характер Не Яна. Этот парень всегда ведёт себя спокойно и беззаботно, но возвращаясь из очередного приключения, он постоянно приносит что-нибудь удивительное.

«Вот, передай эту книгу Смоук Стабу. Остальные положите в сокровищницу гильдии», – распорядился Не Ян, бросив в окно обмена с Гу Хуаем более пятисот книг с навыками.

«Откуда у тебя столько книг с навыками!? Проклятье, где ты таскался все эти дни!?» – Едва не завопил Гу Хуай.

«Я нашёл специальную карту для тренировки навыков. Там выпадали только книги навыков», – с горькой улыбкой ответил Не Ян.

Гу Хуай снова бросил взгляд на эту груду книг. Среди них было довольно много редких навыков. Общую стоимость этой «коллекции» было невозможно измерить золотом!

Через несколько минут в штаб-квартиру вошла Се Яо.

«Сколько у тебя предметов из набора Святой Кристины?» – спросил Не Ян.

Се Яо была окутана грозной аурой святого света. В окружении мощных эффектов она выглядела настоящей святой, а её красота становилась поистине неземной. Учитывая силу специальных эффектов, она определённо собрала большую часть набора.

«Пять предметов», – с милой улыбкой ответил девушка.

За прошедшие дни она достигла хорошего прогресса и вскоре соберёт весь набор.

Не Ян вынул Книгу Священного Суда из сумки и спросил:

«Можешь сказать мне, что это такое?»

Се Яо с самого начала играла Святым Магом, поэтому должна разбираться в святых предметах намного лучше Не Яна.

«Боже мой! Ты на самом деле нашёл Книгу Священного Суда!» – С восторженным вздохом прошептала девушка.

«Ты знаешь для чего она?»

«Книга Священного Суда создана во времена Тёмной Эпохи. Что же до назначения, то описания в книге говорят сами за себя – пять Великих Святых Магов использовали магическую формацию и связали Великого Графа Драконов. Песнопение в конце позволяет использовать эту формацию», – объяснила Се Яо.

«Как долго эта формация может удерживать цель?» – спросил Не Ян.

Эффекты Книги Священного Суда оказались довольно приятными.

«В нормальной ситуации цель будет связана ровно шестьдесят секунд, но, если она атакует формацию... сложно сказать наверняка. Кроме того, если связанная цель слишком сильна, эффект может уменьшиться вплоть до десяти секунд. Время восстановления заклинания составляет два дня», – объяснила Се Яо.

«Этого должно хватить», – ответил Не Ян.

В серьёзной битве десяти секунд было более чем достаточно, чтобы полностью переломить ситуацию.

«Тебе нужно собрать пять Великих Святых Магов, чтобы использовать это заклинание».

«Ты сможешь подобрать ещё четверых, которые, на твой взгляд, подходят для этого?» – спросил Не Ян.

Оставить Книгу Священного Суда в руках Се Яо казалось лучшим решением. Во всём Племени Невероятных Людей не было более подходящего кандидата.

«Конечно», – решительно кивнула Се Яо.

Не Ян доверил ей очень важную задачу, и девушка сразу ощутила огромный груз ответственности на своих плечах.

Закончив несколько мелких дел в штабе гильдии, Се Яо отправилась на поиски четырёх Святых Магов, чтобы сформировать полноценную команду. Во-первых, они должны быть опытными игроками. Во-вторых, они все должны быть девушками.

Этот странный запрос не представлял особых проблем, поскольку в Племени Невероятных Людей было много опытных игроков женского пола. На самом деле многие лидеры гильдии были именно девушками!

Разобравшись со своими обязанностями, Не Ян пополнил запасы Средних и Продвинутых Магических Бомб. За прошедшие пару недель Вайолет Мист успела наклепать много новых игрушек.

По расчётам Не Яна, ему потребуется ещё пять дней непрерывной прокачки, чтобы добраться до 100 уровня. Когда Магически Бомбы закончатся, он сможет рассчитывать только на свои собственные силы!

К счастью, он по-прежнему знал множество уникальных методов прокачки, которые были изобретены лучшими игроками из его прошлой жизни. Все эти методы выглядели довольно странно, но это не влияло на их высокую эффективность. Скорость его прокачки никогда не станет медленной.

Ходить на занятия днём и играть в Conviction ночью – такая жизнь была вполне комфортной. Племя Невероятных Людей быстро расширялось, и всё больше игроков начинали ощущать преимущества от членства в могущественной гильдии. Независимо от того, где они прокачивались, игроки из других гильдий спокойно уходили в другое место.

С другой стороны, дисциплина в Племени была очень строгой. Никто не принижал слабых игроков и не зазнавался, как Победоносное Возвращение и ещё четыре гильдии Цао Сю в предыдущей жизни.

Через три дня Не Ян вернулся со своей прокачки. Всё прошло как по маслу, и он снова принёс полную сумку хорошего снаряжения, забросив её в сокровищницу гильдии. Все предметы были тщательно отсортированы, различные артефакты блестели и сверкали.

Всего в сокровищнице был один миллион и ещё шестьсот тысяч частей снаряжения, однако качество этих артефактов было на удивление высоким – намного выше, чем в любой другой гильдии. По оценке Не Яна, даже сокровищница Ангельского Корпуса не сможет сравниться с их собственной, будь то количество или качество.

«Как дела у Блейдлайта и остальных в Лесу Грифонов?» – спросил Не Ян.

«Всё отлично, особенно в последние дни. Да данный момент у нашей гильдии уже девять летающих зверей», – ответил Гу Хуай.

На их фоне Ангельский Корпус буквально умылся кровью, чтобы исследовать небольшой уголок Лесов Грифонов. Проведя там целый месяц, их элитная команда получила только тридцать летающих питомцев. Просто для сравнения, потери Племени Невероятных людей оказались минимальными, а добыча – на удивление богатой.

«Ах да, Блейдайт и остальные взяли квест Леса Грифонов. Они должны отправиться в Ядовитую Долину и убить Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана. В награду можно получить Клетку для Грифонов, которая позволяет выращивать Цыплят Грифонов».

Не Ян как раз создавал Боевые Перевязки, но услышав слова Гу Хуая, он резко вскочил на ноги и серьёзно спросил:

«Что? Он пошли в Ядовитую Долину?»

«Эм, да... А что? Что-то не так?»

«Какой у них прогресс?»

«Они уже сражаются с боссом».

«Немедленно принесите несколько Мастерских Противоядий! Я лечу в Ядовитую Долину. Мы должны спешить!» – с тревогой приказал Не Ян.

Они уже напали на босса, поэтому у них нет пути назад.

«Понял, я немедленно этим займусь», – ответил Гу Хуай, моментально осознав всю серьёзность ситуации.

Он немедленно приказал своим подчинённым принести Мастерские Противоядия.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 580 – Ядовитая Долина.**

«Когда Блейдлайт и остальные уходили, они взяли с собой много Противоядий», – вспомнил Гу Хуай.

«Сколько у них Мастерских Противоядий?» – спросил Не Ян.

Обычные антидоты были бесполезны. Только Мастерские Противоядия смогут их защитить.

«Вроде бы два...»

С тех пор как он получил Ожерелье Желания, Квайт Наннан постоянно создавал зелья Мастерского ранга, среди которых было немало Мастерских Противоядий.

За пошедшие недели на складе образовался довольно неплохой запас Мастерских зелий, но Блейдлайт ограничился только двумя Мастерскими Противоядиями. Во-первых, эти зелья были слишком ценными, чтобы тратить их без ограничений. Во-вторых, в какой ситуации им может понадобиться такая куча мощных антидотов?

«Двух Мастерских Противоядий совершенно недостаточно...» – ответил Не Ян, резко покачав головой.

В прошлой жизни он на собственной шкуре испытал убийственную мощь Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана. Тогда он участвовал в экспедиции из тысячи игроков, однако их команда потерпела сокрушительное поражение. Лишь нескольким счастливчикам удалось сбежать и сохранить свои жизни.

Экспедиционная команда состояла из сотни игроков выше 100 уровня и девятисот игроков выше 90 уровня. Среди них не было игроков Мастерского класса, а самым сильным был Великий Берсерк 130 уровня. Они закупили целую кучу свитков и зелий и провели безупречную подготовку.

Если даже такая мощная команда была полностью стёрта с лица земли, то группа Блейдлайта оказалась в ещё большей опасности.

Чтобы победить Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана, Блейдлайт и остальные должны иметь как минимум 100 уровень!

«Сколько Мастерских Противоядий у нас есть?» – спросил Не Ян.

«По-моему девять штук...»

Девяти тоже было мало! Не Ян недовольно нахмурился:

«Собирайте все и несите к пункту телепортации!»

«Сделаем», – ответил Гу Хуай.

Когда его подчинённые забрали Противоядия из Магазина Зелий Звёздной Ночи, он приказал им бежать к пункту телепортации.

Не Ян уже ждал там. Убрав Мастерские Противоядия в свою сумку, он телепортировался в Город Теллак и немедленно отправился в путь верхом на Темнокрылом Драконе.

Чтобы попасть в Ядовитую Долину, большинству игроков придётся телепортироваться в Город Линк и совершить часовое путешествие по диким землям, однако Не Ян решил двигаться по самому короткому пути.

К северу от Города Теллак располагалась обширная горная цепь. Обычным игрокам потребуется как минимум несколько дней, чтобы пересечь эти горы и спуститься в Ядовитую Долину.

К счастью, пересечение гор не станет серьёзной проблемой, если вы можете путешествовать по воздуху!

С удивительной скоростью Темнокрылого Дракона Не Ян достигнет места назначения всего за несколько минут!

...

Пока не Ян мчался в Ядовитую Долину, Блейдлайт, Смоук Стаб и остальные сражались с гигантским скорпионом.

У Королевского Скорпиона был внушительный чёрный панцирь, переливающийся характерным металлическим блеском. Этот монстр всем своим видом напоминал огромный танк с парой чудовищных клешней и длинным хвостом с острым изогнутым жалом.

Это был Лорд 110 уровня с пятью миллионами здоровья!

Королевский Скорпион Ядовитого Тумана был слишком силён. Элитная команда Племени боролась на грани своих сил.

Блейдлайт и ещё двадцать Воинов сдерживали Королевского Скорпиона, вот только на земле уже валялось несколько десятков трупов. Во второй линии шестьсот Магов подняли свои посохи и обрушили на монстра град заклинаний, но каждый точный удар наносил всего 100-200 урона. Их урон был просто ничтожным! Если бы Блейдлайт не носил снаряжение 100 уровня, они бы давно погибли.

Примерно через пять минут здоровье Королевского Скорпиона опустилось ниже 25%.

«Всем приготовиться! Он собирается использовать навык!» – Приказал Блейдлайт.

Несколько Воров бросились вперёд и поразили скорпиона различными контролирующими навыками. Им удалось обездвижить его на три секунды, но монстр быстро пришёл в себя.

«Осторожнее!» – Закричал Блейдлайт.

«Он снова использует Ядовитый Туман!»

«Паладины, кастуйте Очищение! Быстрее!»

Королевский Скорпион открыл свою пасть и выплюнул струю чёрного тумана, который начал быстро расползаться по округе.

Воины вокруг монстра поспешили отступить, а Блейдлайт выпил Мастерское Противоядие. Его эффекты полностью отражали яд этого скорпиона. Что же до Продвинутых Противоядий – они применяли их в начале боя, но чёрный яд оказался намного сильнее.

Блейдлайт продолжал сдерживать Королевского Скорпиона, пока остальные Воины пятились от яда.

Ядовитый Туман окутал Королевского Скорпиона, полностью скрыв его от глаз игроков. Больше десяти Воинов и Воров попали в область чёрного тумана и быстро рухнули на землю.

Лучи святого света снова и снова опускались на туман, постепенно очищая его.

Через три минуты ядовитый туман наконец-то рассеялся, но когда игроки снова увидели монстра, его здоровье полностью восстановилось.

Здоровье Королевского Скорпиона не просто восстанавливалось в ядовитом тумане... оно восстанавливалось очень быстро!

«Твою мать!» – Выругался Блейдлайт.

Восстановив потерянное здоровье, Королевский Скорпион устроил настоящую резню. Взмахи его могучих клешней убивали одного Воина за другим, а грозный хвост внезапно обрушился на Блейдлайта.

Блейдлайт фыркнул и уверенно вскинул свой массивный щит. С громким звоном он заблокировал жало скорпиона.

В момент удара кожа Блейдлайта слегка позеленела, а здоровье быстро покатилось вниз, но за мгновение до смерти Янг Севен, Пэйнтед Муслин и остальные Священники полностью восстановили его здоровье.

Потери экспедиционной команды достигли пятидесяти человек. Каждый раз, когда здоровье Королевского Скорпиона опускалось ниже 25%, он восстанавливался с помощью навыка Ядовитый Туман.

«Нам нужно улучшить навыки контроля!» – Разочарованно сказал Блейдлайт.

Если бы их контролирующие навыки могли остановить скорпиона, когда тот собирается использовать Ядовитый Туман, они бы не столкнулись с такой проблемой!

«Проблема не в этом. Даже если у нас будут мощные навыки контроля, его сопротивление и уклонение слишком велики», – ответил Король Мира.

Они уже пробовали спамить скорпиона навыками контроля, но большая часть ударов уходила в промах, а четыре из пяти прошедших атак блокировались сопротивлением.

«Давай просто уйдём», – предложил Смоук Стаб.

«Такими темпами мы просто будем терять людей. Сейчас мы не можем его победить».

«Блейдайт, Скорпионы позади уже возродилась! Мы не можем уйти!» – закричал Маг из задней линии.

Оглянувшись на выход из логова босса, они увидели сотни Скорпионов. Если они попытаются отступить, то будут зажаты между молотом и наковальней.

«Значит мы вайпнемся», – тяжело вздохнул Блейдлайт.

Они проигрывали и раньше, но это всё равно не самый приятный опыт.

«Те, у кого есть Свитки Неизвестной Телепортации, уходите пока можете!»

Но из тысячи участников экспедиции только у тридцати игроков нашлись Свитки Неизвестной Телепортации. В конце концов, эти свитки не валяются за каждым кустом. Выдать их всем членам элитной команды попросту невозможно.

В этот момент Королевский Скорпион прорвал окружение Воинов и обрушился на вторую линию обороны, моментально прикончив больше тридцати Паладинов. Силы Племени постепенно таяли. Вайп был неизбежен.

«Все, снимайте своё снаряжение, чтобы уменьшить потери. Постарайтесь умереть где-нибудь подальше, чтобы безопасно возродиться и сразу телепортироваться на базу».

Блейдлайт, Смоук Стаб и остальные элитные игроки уже приготовились к смерти. Таким образом, они уменьшат свои потери как минимум вдвое.

Паладины продолжали погибать под ударами Королевского Скорпиона. Брызги крови заставили монстра впасть в состояние бешенства.

...

Не Ян рассекал небеса на своём Темнокрылом Драконе. Внизу раскинулось настоящее море облаков, над которым возвышалось несколько горных вершин.

Юноша снова и снова оглядывался вокруг, но не мог найти Ядовитую Долину. В какой-то момент его взгляд упал на скопление чёрных облаков, которые словно покрасили чернилами.

«Там! Я нашёл их!»

Он немедленно направил Темнокрылого Дракона к чёрным облакам, одновременно зачитывая заклинание. Через несколько секунд дракон оказался над местом битвы.

Юноша закончил читать заклинание, и Темнокрылый Дракон исчез, вернувшись в пространство для питомцев. Не Ян начал падать на землю.

Темнокрылый Дракон не умрёт от одного касания ядовитого тумана, но всё равно получит очень сильное отравление. Он решил не рисковать своим питомцем.

За миг до падения в ядовитый туман Не Ян выпил Мастерское Противоядие.

Пролетев сквозь облака ядовитого тумана, Не Ян отчётливо увидел картину боя. Экспедиционная команда Племени окружила Королевского Скорпиона, но земля была усеяна телами погибших игроков.

«Ватчфуйл Снайл передал, что Нирвана Флэйм уже на пути к нам!»

«К моменту его появления мы все давно умрём», – с тяжёлым вздохом ответил Блейдлайт.

«Эй, смотрите! В небе!»

Глаза всех игроков устремились вверх. С неба быстро падала чья-то фигура, стремительно приближаясь к земле.

«Это босс! Он здесь!»

Они уже отбросили все мысли о победе, но с появлением Не Яна в их сердцах снова загорелась надежда. Игроки Племени обладали непоколебимой верой в своего лидера! Если кто и может переломить ситуацию, то это он!

«Ах да, он ведь никогда не опаздывает... Все, внимание! Надевайте своё снаряжение! Мы попытаемся ещё раз!» – приказал Блейдлайт, бросившись в сторону скорпиона и обрушив на него могучий Удар Щитом.

С оглушительным звоном монстр был отброшен на несколько шагов назад. Янг Севен, Пэйнтед Муслин и остальные Жрецы быстро восполнили здоровье Воина.

Экспедиционная команда быстро перестроилась и снова начала бой против Королевского Скорпиона. На земле осталось больше двухсот убитых игроков, но потери команды ещё не стали фатальными. В передней линии осталось более сотни Воинов. У них было достаточно сил, чтобы предпринять одну или две атаки.

Маги вскинули свои посохи и обрушили шквал заклинаний.

Не Ян стремительно летел вниз. За миг до падения он активировал Украшение Парящего Пера и с громким ударом достиг земли.

– 2 133

Чтобы выиграть время, Не Ян активировал Украшение Парящего Пера в самый последний момент. Небольшой урон от падения можно исцелить, а вот потерянные секунды он уже не вернёт.

«Аркан Маги и Элементалисты, внимание! Используйте только огненную магию! Аркан Маги, не используйте огненные заклинания с атрибутом тьмы!» – приказал Не Ян.

«Да босс!» – В унисон ответили Маги.

Их слитный крик достиг небес. Присутствие Не Яна укрепило их боевой дух!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 581 – Бог Войны!**

Все немедленно последовали инструкциям Не Яна. Элементалисты и Аркан Маги сразу переключились на магию огня. Что же до Святых Магов, их священные заклинания оказались настоящим проклятием для монстров ядовитого типа, поэтому они продолжали свои обычные атаки.

Наносимый урон остался прежним, не изменившись ни на йоту, однако восстановление Королевского Скорпиона сильно замедлилось.

Новые атаки оказались эффективными!

Заметив, что здоровье Королевского Скорпиона убывает быстрее, чем раньше, игроки Племени начали сражаться с ещё большим усердием.

«Блейдлайт, Смоук Стаб, блокируйте!» – закричал Не Ян, бросив им несколько Мастерских Противоядий.

Только Противоядия Мастерского уровня и выше могли заблокировать яд Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана. Без хорошего противоядия даже самый защищённый Воин быстро свалится от отравления, однако теперь у них была надёжная защита от этого грозного монстра.

[ Ты уверен, что мы сможем убить эту тварь? ] – Блейдайт обратился к Не Яну в личном сообщении.

В этот момент он активировал насмешку и привлёк агро босса на себя.

[ Нет, я не уверен. По сравнению с другими Лордами того же уровня, у Королевского Скорпиона довольно низкое здоровье, но его мощный яд и быстрая регенерация делают его опаснее, чем монстр с десятикратным запасом здоровья. Чтобы гарантированно победить этого босса, вам понадобится экспедиционная команда уровня 100+ и главный танк с 320 единицами сопротивления яду, который сможет удерживать его агро на себе. Мы не выполнили ни одного требования. Большинство наших игроков не достигли даже 80 уровня. То, что вы продержались так долго, уже настоящее чудо. ]

Блейдлайт тяжело вздохнул. Разница между идеальной и реальной командой была слишком велика. Они поступили слишком самоуверенно и сильно недооценили Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана.

[ Сейчас мы может надеется только на удачу, ] – с беспомощной улыбкой ответил Не Ян.

Блейдлайт снова вздохнул:

[ Ну, не похоже, что у нас есть выбор... У тебя есть план? ]

[ Это не совсем план, но я хочу кое-что попробовать. Один к десяти, что у нас всё получится, ] – ответил Не Ян.

На самом деле он мало верил в победу над Королевским Скорпионом.

Участники экспедиции верили в Не Яна и выкладывались на полную. Если они услышат эти слова, то наверняка потеряют всякую надежду.

«Поздно сожалеть о содеянном! Давайте просто сделаем всё возможное!» – прорычал Блейдлайт.

Он активировал Варварскую Силу и его мышцы наполнились неукротимой энергией.

«Удар Щитом!»

\*Дзынь!\*

Король Скорпионов снова был отброшен на несколько шагов назад. Он моментально впал в ярость и обрушил на Блейдлайта свои огромные клешни.

«Все Воины кроме Блейдлайта и Смоук Стаба, отступайте!» – приказал Не Ян.

Воины немедленно бросились назад.

«Безумный Замах!»

Смоук Стаб взмахнул двуручным мечом и выпустил серповидную волну энергии. Через мгновение атака достигла Королевского Скорпиона и отправила его в недолгий полёт.

Королевский Скорпион начал выплёвывать мощную струю яда, заливая землю изумрудно-зелёной жидкостью.

Блейдлайт и Смоук Стаб были полностью облиты ядом и немедленно выпили Мастерские Противоядия.

Дорогое и редкое противоядие тратилось словно вода, но у них не было другого выбора.

Град заклинаний снова и снова обрушивался на панцирь Королевского Скорпиона, озаряя округу множеством красочных эффектов.

Монстр оказывал отчаянное сопротивление. Поскольку передняя линия состояла только из Блейдлайта и Смоук Стаба, сорок Жрецов и двадцать Паладинов сосредоточили всё своё внимание на двух бойцах, рассеивая бесчисленные дебаффы и излечивая любые ранения.

Вся экспедиционная команда сражалась как единое целое, но время от времени один или два игрока всё равно попадали под случайные брызги яда. У них не было не единого шанса на спасение.

Примерно через три минуты здоровье Королевского Скорпиона упало до 25%. Все игроки невольно начали нервничать.

«Остерегайтесь ядовитого тумана!»

«Блейдлайт, внимание!»

Королевский Скорпион снова открыл свою пасть. Его живот раздулся, и монстр приготовился распылить чёрный ядовитый туман.

Блейдлайт немедленно занял оборонительную позицию, чтобы сдерживать яростные атаки скорпиона.

«Смоук Стаб, активируй Ярость Берсерка!» – Приказал Не Ян.

«Хаа!» – Смоук Стаб взревел, а его тело озарилось красным светом.

Получив усиление, он использовал Сейсмический Хлопок 6 уровня. Земля под его ногами буквально лопнула, образовав паутину бесчисленных трещин. С оглушительным грохотом Королевский Скорпион снова был отброшен назад и на несколько мгновений впал в оцепенение.

Не Ян активировал скрытность и быстро проскользнул за спину Королевского Скорпиона. Убедившись, что Сейсмический Хлопок достиг цели, он бросился вперёд и применил Спинолом.

– 13 155

К всеобщему удивлению, на Королевском Скорпионе появился статус калечащего ранения.

Одна секунда, две секунды, три секунды, четыре секунды, пять секунд!

Этот статус продержался целых пять секунд!

«Какой мощный контроль!»

Сказать, что Блейдлайт и Смоук Стаб были поражены, значит не сказать ничего. Этот навык был слишком могущественным!

«Босс законтролен! Всем атаковать!»

Все Маги активировали самые разрушительные заклинания из своего арсенала.

Тан Яо зачитывал особенно длинное заклинание, а над головой скорпиона быстро расползались пламенно-красные облака. Через несколько мгновений на монстра посыпались огненные метеоры.

– 3 831

– 3 674

– 3 648

…

Семь пламенных метеоров, один за другим, поразили Королевского Скорпиона. По сравнению с пятью сотнями урона, который наносили остальные Маги, урон Тан Яо был поистине пугающим.

Всего за три коротких секунды Не Ян обрушил на скорпиона весь арсенал обычных навыков, вроде Удара в Спину, Потрошителя, Удара Погибели и других. Каждая атака наносила больше десяти тысяч урона. В этот момент у многих игроков едва не отвалились челюсти.

«Урон босса слишком страшный!»

«Его урон в пятьдесят раз больше моего...»

Чудовищный урон Не Яна повысил уверенность всех игроков. Они действительно могут победить!

Только Не Ян, Блейдлайт, Смоук Стаб и ещё несколько опытных игроков понимали, что сейчас они просто решили пойти ва-банк. Что же до результата этой битвы – они могут лишь надеяться на щедрость фортуны.

Когда Королевский Скорпион начал приходить в себя, Не Ян обрушил на него Удушающий Удар.

Промах!

«Твою мать!» – встревоженно выкрикнул Не Ян.

Живот Королевского Скорпиона снова раздулся. Он уже собирался выплюнуть свой ядовитый туман, когда рядом с ним появился ещё один силуэт. Сан обрушил свой кинжал на затылок монстра.

Телосложение скорпиона нельзя назвать обычным, поэтому игроки могли полагаться только на свою интуицию, чтобы найти его слабые места.

Когда очередной Удушающий Удар обрушился на цель, Королевский Скорпион был успешно оглушён. К счастью, Сан успел прикрыть неудачу Не Яна, иначе им всем пришёл бы конец.

Однако оглушение Сана длилось не дольше секунды. Когда Королевский Скорпион снова начал приходить в себя, на него обрушился Сотрясающий Удар Короля Мира.

Это оглушение также длилось одну секунду.

«Все, будьте внимательны! Каждый навык контроля действует на босса всего три раза! После этого они будут бесполезны!»

Король Скорпионов снова начал восстанавливаться, когда Не Ян приложил его вторым Сотрясающим Ударом. Оглушение длилось три секунды.

Это был тот же навык, что и у Короля Мира, но его эффективность оказалась на порядок выше.

«Больше не используйте Удушающий Удар и Сотрясающий Удар! Применяйте другие навыки контроля!»

В ходе этой битвы сопротивление Королевского Скорпиона к контролирующим навыкам постоянно росло, поэтому промахи будут случаться всё чаще и чаще. Даже объединив все свои умения, они смогли задержать босса всего на пятнадцать секунд. Вклад Не Яна оказался самым высоким и составил почти 90% от общего времени. Эффекты его навыков оказались необычайно сильны.

Под шквалом яростных атак здоровье Королевского Скорпиона просело до 12%.

«Адская Казнь!»

Меч Зеннарда полыхнул алым пламенем и Не Ян снова ударил босса.

Промах!

Адская Казнь провалилась!

«Адская Казнь!»

Не Ян снова и снова использовал Адскую Казнь, но каждый раз терпел неудачу. Воины вокруг скорпиона тоже спамили добивающими навыками, но их врагом был Лорд 110 уровня, поэтому шанс успешной казни не сильно отличался от нуля. Но если им всё-таки повезёт, они точно будут в шоколаде!

Когда оглушение закончилось, хвост Королевского Скорпиона разрубил пространство горизонтальной дугой, моментально убив больше десятка Воинов, а его живот снова начал раздуваться!

«У кого-нибудь остались навыки контроля?» – Нервно закричал Не Ян.

Если они не прервут навык Ядовитого Тумана, Королевский Скорпион снова восстановит своё здоровье!

Все понимали, что это решающий момент битвы!

«Адская Казнь!»

Промах!

Живот скорпиона надулся до предела!

Не Ян уже применил все доступные навыки с эффектом контроля. Если никто его не остановит, все их усилия окажутся напрасными!

«Проклятье! Мы ведь почти победили...» – с тяжелым вздохом прошептал Не Ян.

Как и ожидалось, они ещё слишком слабы, чтобы бросит вызов Королевскому Скорпиону Ядовитого Тумана на текущем этапе игры. Если бы их Маги были 100 уровня, то пятнадцати секунд контроля, которые выиграли Не Ян и остальные, было бы более чем достаточно, чтобы прикончить его.

К сожалению, большинство из них не достигли даже 80 уровня. Их урон был слишком низким.

Королевский Скорпион начал шипеть и приготовился распылить ядовитый туман.

«Это конец», – пробормотал Не Ян.

Но когда игроки уже отказались от своих надежд, Смоук Стаб издал яростный, едва ли не тигриный рёв! Его тело полыхнуло ярким сиянием и словно покрылось могучими золотыми доспехами, а позади игрока появился высокий трёхметровый призрак. Размахивая массивным двуручным мечом, он выглядел словно золотой бог войны, но через мгновение стало ясно, что его движения просто отражали жесты самого Смоук Стаба.

«Атака Бога Войны!»

Смоук Стаб бросился на Королевского Скорпиона. Каждый шаг игрока сотрясал землю так, словно раскачивался сам мир. Чудовищный импульс его рывка вызвал громоподобный грохот и полыхнул абсолютной разрушительной силой.

В этот короткий миг Смоук Стаб был воплощением бога войны!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 582 – Хроника Печатей.**

Смоук Стаб обрушил свой двуручный меч на монстра и придавил Королевского Скорпиона к земле. Ядовитый Туман снова был прерван!

Монстр издал яростный визг. Снова поднявшись на ноги, он обрушил на Смоук Стаба серию чудовищных ударов...

\*Бум! Бум! Бум!\*

Но Смоук Стаб был словно неподвижная скала перед грозными морскими волнами!

Своей внезапной атакой он смог выиграть ещё пять секунд. Королевскому Скорпиону пришлось заряжать Ядовитый Туман с нуля и его сдувшийся живот снова начал набухать.

Прошло ещё несколько секунд и здоровье монстра упало до 6%.

«Адская Казнь!»

Промах!

«Он почти сдох! Ну же, последний рывок!» – взволнованно крикнул Не Ян.

Они должны как можно быстрее добить этого монстра. Как только у них закончатся мощные навыки с эффектами контроля и прерывания, Королевский Скорпион использует Ядовитый Туман и полностью восстановить своё здоровье.

В этот момент они будут обречены!

У них больше нет права на ошибку!

Не Ян бросил взгляд на панель навыков, но большая часть его техник ещё не восстанавливалась. Не стоит забывать, что это обычная игровая карта, а не Мир Грёз Вениты. У всех навыков с эффектом контроля был довольно долгий откат. Всё, что он мог сейчас сделать, это наносить как можно больше урона стандартными атаками.

Когда Королевский Скорпион снова собирался распылить свой ядовитый туман, из массивного щита Блейдлайта хлынула могущественная аура и сформировала вокруг него грозную оболочку из чистой энергии.

«Пространственный Духовный Щит!»

\*Бум!\*

Блейдлайт бросился вперёд и ударил щитом прямо в челюсть Королевского Скорпиона, заставив монстра резко дёрнуть головой. Скорпион отшатнулся назад, а Ядовитый Туман был прерван.

Пространственный Духовный Щит относился к Продвинутым Навыкам, а время его восстановления составляет три дня. Со стороны он выглядит довольно посредственно, но этот простой навык может прервать любую технику противника. Это был главный козырь Блейдлайта, во время сражений с могущественными боссами.

«У меня больше ничего нет! Слабые навыки не действуют на этого жука переростка!» – С горькой улыбкой сообщил Блейдлайт.

Пространственный Духовный Щит задержал скорпиона ещё на три секунды.

Всё, что могло быть использовано, было использовано. Каждый игрок ощущал, что исчерпал весь свой арсенал. Даже сейчас никто не мог казнить этого проклятого скорпиона. Разница в уровнях оказалась подавляющей.

Здоровье монстра опустилось до 3%. От длинной шкалы осталась только маленькая, узкая полоска. В этот момент панцирь скорпиона озарился ярко-красным светом. Он по-прежнему находился под постоянной магической бомбардировкой, но теперь его здоровье медленно ползло вверх.

Такие ситуации происходят довольно часто, если общий урон команды становится слишком низким. Королевский Скорпион применил лечебный навык, и регенерация его здоровья превысила получаемый урон.

«Все, используйте AoE магию!»

«Но мы накроем своих!»

«Плевать, просто сделайте это!» – закричал Не Ян.

Воины передней линии могут воскреснуть после битвы, но если они не убьют Королевского Скорпиона, то на кладбище отправятся все!

Янг Севен внезапно поднял свой посох и выкрикнул какое-то заклинание. В тот же миг огромный столб света пронзил облака и ударил по Королевскому Скорпиону. Там, где свет касался тела монстра, его панцирь испускал густой белый дым.

– 10 500

– 10 500

– 10 500

...

Божественное Очищение Янг Севена было смертельным для злых существ.

Вскоре после первого удара, с неба обрушился настоящий шквал AoE заклинаний. Яростная магическая бомбардировка моментально уничтожила всех Воинов передней линии и прижала Королевского Скорпиона к земле.

Только Блейдлайт и Смоук Стаб успели выйти из зоны поражения.

«Быстрее, добейте его!»

«Все, продолжайте атаковать!»

Под чудовищным ливнем AoE заклинаний здоровье Королевского Скорпиона снова поползло вниз.

У него осталось всего 2% здоровья!

Град заклинаний очень сильно сковывал движения монстра, но Королевский Скорпион продолжал ползти к границе AoE атак.

«Воины, Паладины, вперёд! Не дайте ему выбраться!» – Приказал Не Ян.

Воины и Паладины смело бросились в бой, один за другим погибая от клешней скорпиона и союзной магии. Они пожертвовали своими жизнями, чтобы предотвратить побег босса из зоны AoE заклинаний. Блейдлайт и Смоук Стаб тоже побежали вперёд, без колебаний следуя по стопам своих младших товарищей.

В этот критический момент даже одна секунда могла стать залогом победы или поражения!

Когда здоровье Королевского Скорпиона приблизилось к нулю, он испустил волну чёрного тумана, которая быстро рассеялась. В этот момент его регенерация снова превысила получаемый урон, а здоровье начало быстро расти!

«Плохо!»

Сердце Не Яна содрогнулось от ужаса. Он снова бросил взгляд на панель навыков – Спинолом восстановился!

«Судья Господень!»

Золотой барьер окутал тело Не Яна. С помощью Быстрого Удара он моментально преодолел десятки метров и вошёл в область AoE заклинаний. Скользнув за спину Королевского Скорпиона, он атаковал его Спиноломом... Ядовитый Туман снова прерван!

Более того, Королевский Скорпион получил статус калечащего ранения!

К счастью, Королевский Скорпион успел выпустить только одну волну ядовитого тумана, которую почти сразу разогнали оставшиеся Паладины и Жрецы.

«Если мы не убьём его сейчас, этот ублюдок снова выкинет какой-нибудь трюк!» – прокричал Не Ян, обрушивая на монстра Фантомное Убийство и Удар в Спину Обратным Хватом.

– 11 863

– 12 146

Здоровье Королевского Скорпиона снова качнулось вниз.

Маги из задней линии не смели прекращать обстрел, поэтому их AoE заклинания продолжали накрывать цель. Не Ян видел перед собой только море бушующего огня и мог рассчитывать только на свою интуицию, чтобы снова и снова атаковать монстра.

Он уже не представлял, сколько здоровья осталось у Королевского Скорпиона. Сейчас он мог только рубить мечом и наносить удары кинжалом.

Тан Яо как раз закончил читать очередное заклинание, и с неба в тот же миг рухнуло миниатюрное солнце, размером с Королевского Скорпиона.

\*БУУУМ!\*

Это был взрыв огненного ада, который моментально охватил всю округу!

– 32 941

Над полем боя раздался перезвон мелодичных звоночков, и многие игроки Племени были окутаны белым светом. Они все повысили уровень.

«Мы убили эту тварь?» – С недоверием спросил один из игроков.

«Мы победили! Посмотрите на уведомления!»

Увидев сообщение о смерти Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана, многие игроки с облегчением рухнули на землю. Всё это время их нервы были натянуты до предела.

«Босс, Королевский Скорпион мёртв!»

Не Ян быстро покинул область AoE магии.

Только убедившись в смерти монстра. Маги наконец-то перестали атаковать. Ещё через несколько секунд шторм AoE заклинаний медленно сошёл на нет. Труп Королевского Скорпиона был обожжён дочерна.

Открывшаяся им картина напоминала кровавое побоище. Больше четырёхсот человеческих трупов были разбросаны вокруг гигантской туши Королевского Скорпиона. Все Воины погибли в бою и только несколько Паладинов да Воров смогли пережить эту ужасную бойню. Почти все отряды ближнего боя были полностью уничтожены. Если бы Король Скорпионов пережил волну AoE атак, их бы всех ожидала смерть. К счастью, они всё-таки смогли избежать самого худшего сценария.

Все разразились бурными аплодисментами и начали праздновать эту героическую победу.

Не Ян тоже вздохнул с облегчением. Он подошёл к трупу Королевского Скорпиона чтобы забрать добычу.

«Священники, воскресите погибших. Всем остальным отдыхать и восстанавливать здоровье», – приказал юноша.

Побродив рядом с телом скорпиона, он нашёл три части снаряжения, два самоцвета и два квестовых предмета. С него упало на удивление много вещей. Это была очень щедрая награда.

Не Ян с интересом осмотрел части снаряжения. Два предмета были выше 100 уровня. Одним из них оказался Тёмно-Золотой двуручный меч. Его ключевой характеристикой была сила атаки, которая превышала три тысячи единиц!

Если инкрустировать в этот меч подходящие самоцветы, он определённо превратиться в удивительное оружие.

Вторым предметом оказалась Тёмно-Золотая Мантия Мага, который заметно увеличивает магическую силу.

Третьим предметом снаряжения был специальный предмет, Барьерное Кольцо, которое может защитить владельца магическим щитом. Это был довольно полезный предмет, однако у Не Яна уже достаточно колец. Кроме того, Барьерное Кольцо куда лучше подойдёт Воину или Берсерку.

Ни один из этих предметов не привлёк внимания Не Яна, но взглянув на пару самоцветов, он невольно задрожал... Оба камня имели насыщенный изумрудный цвет!

Тщательно проверив оба камня, он подтвердил, что это действительно Изумруды Жизни!

С этими камнями он сможет сделать ещё два Ожерелья Желания!

Помимо обычной добычи, Не Ян нашёл сразу два квестовых предмета. Первый был чертежом клетки для грифонов, который искали Блейдлайт и остальные.

Вторым предметом оказался тонкий лист пергаментной бумаги, который выглядел особенно старинным. На нём были изображены разнообразные печати и символы, которые он совершенно не узнавал.

Если оставить этот листок в какой-нибудь лавке, большинство людей посчитают его обыкновенным мусором и даже не обратят на него внимания. Вот только этот пергамент выпал с Лорда 110 уровня, поэтому он просто обязан быть важным!

Вы получили Хронику Печатей Алексии

Этот предмет привязывался к игроку, который его подобрал. Не Ян не получил никаких квестовых подсказок, поэтому решил отложить пергамент до лучших времён. Когда у него появится свободное время, он сходит в Библиотеку Калора и изучит символы на этом документе.

Таким образом, Хроника Печатей Алексии и Изумруды Жизни перекочевали в сумку Не Яна. Что же до частей снаряжения, он оставит их для Блейдлайта и остальных, чтобы они сами выбрали владельцев.

Кроме того, Не Ян наградил каждого участника экспедиции очками вклада.

Маги уже сидели на земле и восстанавливали здоровье и ману. Жрецы отправились к погибшим товарищам и начали их воскрешать. Когда все убитые вернулись к жизни, игроки собрались вокруг Не Яна.

«Почему твой Удушающий Удар и остальные навыки стали такими мощными? И почему мне кажется, что твоя тренировка навыков была не совсем обычной тренировкой?» – спросил Блейдлайт.

Тот факт, что Не Ян мог так долго сдерживать Лорда 110 уровня был поистине удивительным.

Сан, Король Мира и остальные Воры с ожиданием смотрели на Не Яна. Они тоже хотели узнать, почему его Удушающий и Сотрясающий Удары были намного сильнее их собственных.

«Мой Удушающий Удар восьмого уровня», – с улыбкой ответил Не Ян.

У него не было причин скрывать правду от близких товарищей.

Блейдлайт и остальные словно глотнули холодного воздуха. Они все были экспертами и прекрасно понимали, на что способен навык 8 уровня. Но ещё они знали о том, что прокачать Удушающий Удар до 8 уровня можно примерно за год и уж точно никак не быстрее!

Поражённые игроки начали переглядываться между собой. 8 уровень Удушающего Удара! Неудивительно, что он оказался настолько мощным!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 583 – Дуэль с Лордом.**

Удушающего Удара 8 уровня уже было достаточно, чтобы полностью ошеломить Блейдлайта и остальных игроков. А что случится, если Не Ян покажет им все свои навыки? Он мог только представить их реакцию, но вряд ли они ограничатся обычным шоком...

«Хорошо, а что с другими навыками? Я видел не только Удушающий Удар», – вспомнил Блейдлайт.

«Я использовал Спинолом одиннадцатого уровня, Сотрясающий Удар девятого уровня...» – Не Ян перечислил все свои навыки, один за другим.

К концу списка все игроки просто молча выпучили глаза. Навыки Не Яна были просто невообразимы!

На самом деле, они легко могли принять один мощный навык. Пускай это всё равно шокирует, но при должной удаче и сноровке развить одну способность вполне возможно. Но у него было девятнадцать навыков уровня 8+, а Пинок и вовсе достиг 15 уровня!

Они просто не могли подобрать слов, чтобы описать свои впечатления – настолько это поразительно! С таким количеством мощных навыков Не Ян вполне мог сразиться с Лордом равного уровня.

Если его противником не станет особое существо, вроде Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана, он может бросить вызов даже Лорду выше 100 уровня!

Спинолом 11 уровня, Удар в Спину Обратным Хватом 10 уровня, Встречный Удар 10 уровня, Фантомное Убийство 10 уровня, Быстрый Удар 10 уровня, Удар в Спину 7 уровня, Удушающий Удар 8 уровня, Сотрясающий Удар 9 уровня, Пинок 15 уровня...

Даже одного из этих навыков будет достаточно, чтобы обычные игроки обезумели от зависти. Более того, все Свободные Навыки Не Яна достигли как минимум 10 уровня! На их фоне его обычные навыки, вроде Удушающего и Сотрясающего Ударов, уже не выглядят так грозно.

Но было ясно наверняка – если у вас нет особого метода тренировок, развитие навыков до такого уровня займёт у вас годы, если не десятки лет!

«Брат, я тоже хочу прокачать свои навыки на этой карте!» – Завистливо сказал Блейдлайт, и остальные игроки были с ним полностью согласны.

Жаль, что Мир Грёз Вениты была исключительно квестовой картой и относилась к Легенде о Десяти Святых Паладинах.

«Карта для тренировки навыков, хм...»

В этот момент Не Яну вспомнилась одну карту с NPC, которая помогает игрокам тренировать их навыки. На этой карте они смогут гораздо быстрее тренировать свои навыки!

«Когда ваш средний уровень достигнет сто двадцатого, я отведу вас на похожую карту. Там вы сможете получать в три раза больше очков развития. Если очень постараетесь, сможет получить даже восьмикратный бонус или выше, но это уже зависит от вашего опыта».

Пускай это не Мир Грёз Вениты, но скорость развития навыков там всё равно довольно хороша.

Само собой, расположение этого NPC очень хорошо спрятано. В прошлой жизни одному из игроков повезло наткнуться на этого NPC, однако настоящие проблемы начались в тот момент, когда о нём стало известно широкой общественности. Этот NPC выдавал квест только пятьсот раз в день, поэтому вокруг него развернулось просто бесконечное количество конфликтов и споров.

Однажды Победоносное Возвращение попыталось монополизировать эту карту только для себя и подверглось яростным атакам со стороны всех остальных гильдий. Через какое-то время их всё же пришлось уступить. В конце концов, это не их гильдия обнаружила эту карту. Разве у них есть право просто прийти и забрать её себе?

Если Племя Невероятных Людей сможет тайком монополизировать эту карту, они выиграют настоящий джек-пот! Улучшив свои навыки, игроки гильдии будут быстрее повышать уровень, что только укрепит превосходство Племени над остальными гильдиями.

Что же до претензий со стороны других гильдий... Если эту карту обнаружат игроки Племени, они имеют полное право распоряжаться ей по своему усмотрению. Это было неофициальное правило всего игрового сообщества.

Услышав ответ Не Яна, Блейдлайт и остальные выказали сильный интерес. Они всегда чувствовали, что сила их навыков оставляет желать лучшего, что особенно заметно во время долгой и нудной прокачки. Эта проблема сильно сказывалась на их развитии.

Многие игроки пытались тренировать свои навыки на обычных картах, но процесс шёл крайне медленно и занимал слишком много времени. Если им удастся «срезать путь», это определённо избавит их от множества проблем.

Осознав силу Не Яна, все участники экспедиции ощутили острое желание улучшить свои навыки. Не стоит забывать, что эти люди были лучшими игроками Виридианской Империи. Если они сосредоточатся на конкретной цели, то обязательно достигнут поразительных результатов!

Когда все дела были закончены, а игроки восстановили ману и здоровье, экспедиционная команда решила продолжить изучение Леса Грифонов. В конце концов, на текущем этапе игры летающие питомцы имели едва ли не ключевое значение. Если они смогут построить Клетку Грифонов в Крепости Криппс, воздушные силы Племени Невероятных людей получат огромное преимущество.

На данный момент Не Ян имел 97 уровень и 87% опыта. До 100 уже рукой подать. Он буквально чувствовал, как приближается к титулу Теневого Танцора!

Вскоре команда Блейдлайта продолжила свой путь, и Не Ян вернулся к прокачке.

Когда игрок приближается к 100 уровню, прокачка персонажа становилась заметно сложнее. Истребление обычных мобов было медленным и неэффективным, но в этот момент юноша вспомнил про одну подходящую цель!

Учитывая его текущие навыки, схватка с обычным Лордом 100+ уровня не должна вызвать особых проблем.

Телепортировавшись обратно в Калор с помощью Свитка Возврата, Не Ян оседлал Темнокрылого Дракона и устремился к северным горам.

Как жаль, что игрок не мог получать опыт за монстров, которых убивают его питомцы. Если бы он мог воспользоваться их выдающимися характеристиками, то уже бы давно достиг 100 уровня.

Примерно через двадцать минут Не Ян добрался до лесистой горной цепи.

Медленно кружа по небу, он внимательно огляделся вокруг. Это место называлось Горой Солуд и было частью горной цепи Короу. Вскоре Не Ян заметил широкую поляну, которая раскинулась на полпути к вершине горы. В округе не было ни одной живой души, кроме огромного существа, бродящего по краю поляны.

«Я нашёл его!»

Не Ян отозвал темнокрылого Дракона и упал на крону дерева.

Полевым боссом этой области был монстр под названием Вендиго. Его размер не сильно уступает размеру Бегемота. Кроме того, этот босс имел высокую силу атаки, хорошую защиту и приличное здоровье. Тем не менее, в этом и заключается его главная слабость – Вендиго специализируется на физических атаках, поэтому у него мало особых навыков. Но что ещё важнее – этот монстр довольно медлителен и неуклюж, что делает его идеальной целью для проворного Вора.

И всё бы ничего, да вот только Вендиго был лордом 110 уровня!

В прошлой жизни Не Ян охотился на Вендиго с командой игроков, поэтому хорошо знал сильные и слабые стороны этого босса.

Вендиго очень ревностно охраняют свою территорию. Монстры этого типа съедают всю окружающую растительность и выкапывают себе нору. Если вы увидели участок бесплодной земли рядом с горой Солуд, можете быть уверены, что там обитает Вендиго.

Сегодня Не Ян впервые устроит дуэль с Лордом выше 100 уровня. Стоит отметить, что по сравнению с другими Лордами 110 уровня, Вендиго довольно слабый противник. Он лишь немногим превосходит Элиту 100 уровня и выделяется только большим запасом здоровья.

Не Ян тихо и мягко спрыгнул на землю. Оглядевшись вокруг, он начал петлять между деревьями, постепенно приближаясь к краю поляны.

Добравшись до места, он спрятался за маленьким деревцем. Бросив взгляд на центр поляны, он, как и ожидалось, обнаружил там Вендиго.

Вендиго был похож на гигантского белого медведя с густым и чистым мехом. Его круглая туша весила не меньше тонны, из-за чего даже обычный разворот вокруг своей оси вызывал у зверя сильную отдышку.

Однако Не Ян даже не думал недооценивать Вендиго и начал снова проверять свою сумку. Перед боем он приготовил несколько предметов первой необходимости, вроде Продвинутого Зелья Ловкости, Зелья Силы и Зелья Скорости. Помимо зелий для повышения характеристик, он взял с собой множество Продвинутых Боевых Перевязок и Мастерских Зелий Здоровья, которые можно использовать даже посреди битвы.

Не Ян нашёл укромное место и обнажил Меч Зеннарда. Покопавшись в сумке, он вытащил прозрачный пузырёк, наполненный яркой изумрудной жидкостью, которая весело переливалась под тёплыми солнечными лучами.

Обычные игроки будут полностью очарованы этим необыкновенным зельем... пока не узнают, что это смертельный яд!

Этот яд был приготовлен Квайт Наннаном специально для Не Яна.

Все игровые яды делятся на две категории. К первой относились смертельные яды, из-за которых цель постоянно теряет здоровье. Вторую составляют специальные яды, которые могут сильно замедлить движения цели, а иногда и полностью вывести её из строя.

Флакон в руках Не Яна принадлежал к первой категории. Этот яд может наносить пятьсот единиц урона в секунду, в течении пяти минут. Чтобы полностью избавится от его эффекта, требуется как минимум Мастерское Противоядие.

На текущем этапе игры яд с пятиминутным сроком действия считается большой редкостью... что неудивительно, ведь в этом маленьком пузырьке запечатано сто пятьдесят тысяч единиц урона!

Не Ян осторожно нанёс яд на клинок Меча Зеннарда, придав металлу насыщенный изумрудный блеск.

Закончив все приготовления, он поднялся на ноги и активировал скрытность. Очень скоро он был уже за спиной Вендиго.

Всё это время над поляной разносились громкие хрустящие звуки. Вендиго сидел на земле и грыз какие-то жёсткие древесные корни, но его коренные зубы были достаточно сильны, чтобы превратить их в питательную мякоть. Он ел довольно небрежно, поэтому половина «еды» падала на землю и уже образовала довольно большую кучу.

Не Ян медленно приближался к спине Вендиго. Он был всего в пяти метрах от монстра, но тот до сих пор не заметил его присутствия. Всё вышло так же, как и в прошлой жизни – у этого монстра довольно низкое Восприятие.

Не Ян ощутил тепло, исходящее от массивного тела Вендиго.

«Непостижимое Озарение!»

Вендиго: Уровень 110

Класс Монстра: Лорд

Здоровье: 7 000 000 / 7 000 000

Его здоровье оказалось даже выше, чем у Королевского Скорпиона Ядовитого Тумана.

«Штормовая Засада!»

Заряженный взрывной скоростью, Не Ян буквально подлетел к монстру, словно живое воплощение ветра.

«Спинолом!»

Меч Зеннарда с характерным звуком вонзился прямо в позвоночник Вендиго. В воздух брызнули капли алой крови.

«Получилось!»

Вендиго был покалечен на три секунды.

«Всего три секунды...» – Не Ян недовольно нахмурился.

Когда он использовал Спинолом на Королевском Скорпионе, эффект оглушения длился не меньше пяти секунд. Похоже у Вендиго очень высокое сопротивление к контролирующим эффектам.

«Это будет непросто...»

Не Ян моментально перебрал в голове все возможные варианты. Вендиго был довольно медленным монстром. Всё будет в порядке, пока он успевает реагировать на все атаки босса и не допускает никаких ошибок.

Шерсть Вендиго слегка позеленела. Он был отравлен!

– 500

– 500

– 500

…

«Абсолютное Вымирание!»

Не Ян ослабил Вендиго пятью проклятиями, и защита монстра немедленно рухнула. Его первые атаки практически не нанесли Вендиго урона, но теперь обычные удары причиняли больше тысячи урона, а навыки – свыше шести тысяч. Таким образом, его текущий урон намного превышал естественную регенерацию босса.

«Удар в Спину! Потрошение!»

Не Ян снова и снова применял мощные атакующие навыки, из-за чего общий урон быстро накапливался.

Здоровье Вендиго постепенно уменьшалось.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 584 – Жертвенный Гамбит.**

К тому моменту, когда Не Ян применил последний навык с эффектом контроля, он нанёс всего триста тысяч единиц урона. Поимо атак самого игрока, объединённые эффекты отравления и кровотечения наносили больше тысячи урона каждую секунду!

Вендиго наконец-то пришёл в себя и издал яростный рёв. Его чудовищные лапы взмыли в воздух и обрушились в сторону Не Яна.

Атаки монстра оказались исключительно могучими, а острые когти буквально сияли кровавым светом.

Возможно у Не Яна есть шанс выдержать один удар монстра, но от второго он обязательно погибнет.

Не Ян активировал Теневые Шаги и за ним выстроилась целая вереница остаточных изображений. Каждый раз, когда казалось, что очередной удар Вендиго прихлопнет парня, ему удавалось проскочить буквально на волоске от смерти.

\*БУМ! БУМ! БУМ!\*

С каждым ударом Вендиго на земле оставались глубокие воронки, а воздух наполнялся облаками пыли и кусками пролетающей грязи.

От начала и до конца, Вендиго так и не удалось нанести ни одного точного удара. Его атаки таили в себе сокрушительную силу бурного прилива, но какой от этого прок, если он не может попасть по Не Яну? Издав разъярённый рёв, монстр стал нападать ещё свирепее.

Увернувшись от очередной серии ударов с помощью Иллюзорных Шагов, Не Ян внезапно применил Пинок и буквально вдавил ногу в живот Вендиго.

Монстр глухо заскулил и отшатнулся на несколько шагов назад.

Не Ян бросился вперёд и нанёс быстрый удар Мечом Зеннарда, прочертив кровавую линию через горло Вендиго.

\*ПШШШ!\*

В воздух брызнул настоящий фонтан крови!

Даже перед лицом такого чудовищного противника, Не Ян сохранял абсолютное спокойствие. Его темп был ровным и устойчивым, а движения – точны и стремительны. Не Ян понимал, что такие удивительные навыки нельзя приобрести, полагаясь только на десятилетний игровой опыт из своей предыдущей жизни. С тех пор как он вернулся в прошлое, он очень сильно вырос и стал совершенно другим человеком. Он больше не был посредственным Вором из прошлой жизни. Теперь он Безумный Вор Нирвана Флэйм!

Решимость Не Яна была абсолютной. В этой жизни, ждёт ли его всемирная слава или смерть от руки злейшего врага, он никогда не позволит себе вернуться к такой посредственной жизни!

В течении десяти минут Не Ян методично снижал здоровье Вендиго, и его шкала постепенно опустилась ниже 50%.

Если не случится ничего неожиданного, смерть это Лорда станет просто вопросом времени.

...

Пока Не Ян сражался с Вендиго, в лесу у подножия горы быстро мелькал человеческий силуэт.

Вор в броне из серебряной кожи активировал навык для повышения скорости. В данный момент, он старательно уклонялся от атак Элитного Дикого Лютоволка 110 уровня. Монстр двигался намного быстрее игрока, но Вор успешно уклонялся от его атак, благодаря умелым движениям и точному расчёту. Используя окружающие камни, деревья и другие препятствия, он постепенно отдалялся от Лютоволка.

Когда отрыв оказался достаточно большим, Вор активировал Штормовой Шаг и растворился в скрытности. Дикий Лотоволк огляделся вокруг и наконец-то потерял его из виду.

Вор посмотрел на свёрток в своей руке. Внутри лежало Тёмно-Золотое ожерелье 110 уровня. В ожерелье уже был инкрустирован драгоценный камень, понижающий требования к уровню игрока. Это был довольно приличный предмет снаряжения. Чтобы открыть тот сундук, Вору пришлось столкнуться с огромной опасностью, но результат определённо того стоил!

На текущем этапе игры только настоящие мастера решаются исследовать карты высокого уровня, поэтому здесь часто можно найти редкие сундуки с сокровищами. Предметы, которые Вор находил в этих сундуках, почти всегда оказывались настоящими сокровищами. Это была исключительная возможность, которая только и ждала, когда ей воспользуются. И Вор не стал не неё отказываться! Он планировал собрать для себя несколько предметов 100 уровня, чтобы подготовится к будущим изменениям.

Он был только на 81 уровне. Любой монстр на этой карте мог единственным ударом убить его, поэтому Вор очень рисковал, даже просто оставаясь в этом месте.

Он уже собирался продолжить своё путешествие и поискать ещё парочку сундуков, но внезапно почувствовал, как под ногами дрожит земля. Повернувшись к источнику вибраций, он заметил широкую поляну, на полпути к вершине горы. Там шла битва. Маленькая человеческая фигурка словно танцевала вокруг большого и грозного монстра. К сожалению, поляна находилась слишком далеко, поэтому Вор не смог рассмотреть деталей.

«Ещё один игрок? Здесь...?» – Игрок на секунду растерялся.

«Он в одиночку сражается с этим гигантским монстром? Да быть не может...»

Немного подумав, он всё же решил взглянуть поближе.

...

Битва между Не Яном и Вендиго продолжала накаляться. Атаки монстра с каждой секундой становились всё быстрее и свирепее. Не Яну становилось всё труднее укорачиваться от всех ударов, несмотря на безупречную работу ног. Всякий раз, когда Вендиго загонял его в угол, парню приходилось использовать навыки побега, вроде Штормового Шага и других спасительных техник.

Однако и Вендиго приходилось непросто. У него осталось всего 30% здоровья!

Не Ян бросил взгляд на панель навыков. Встречный Удар как раз вышел из кулдауна. Проследив за очередной атакой Вендиго, юноша ловко сместился в сторону и безжалостно ударил локтем в грудину монстра, на мгновение оглушив могучего босса.

Не Ян тут же продолжил атаку ударом в горло.

«Фантомное Убийство!»

– 11 150

– 10 881

В этот момент, на другом конце поляны, неизвестный Вор наблюдал за Не Яном из-за дерева.

Мистэйкен Смайл совершенно не ожидал увидеть здесь такое шокирующее зрелище. В первые секунды он вообще не мог поверить своим глазам. Это настоящее безумие!

До сегодняшнего дня, если бы кто-то сказал ему, что Вор может устроить дуэль с Лордом 110 уровня, он бы рассмеялся этому человеку в лицо. Сражаться с подобным монстром, не достигнув даже 100 уровня? Это не смелость и не отвага, а обыкновенное самоубийство!

И всё бы ничего, да вот только игрок перед ним сейчас как раз этим и занимался!

Его взгляд моментально зацепился за пылающий чёрный клинок в руках Вора...

«Меч Зеннарда! Это же Нирвана Флэйм!»

Мистэйкен Смайл много раз слышал имя Нирвана Флэйма. Этот игрок был живой легендой, кумиром, которого почитают многие Воры.

Было время, когда Мистэйкен Смайл смотрел на этого парня свысока. В конце концов, в мире есть множество людей, которые пробились на вершину с помощью лжи и обмана. По слухам, он был невероятно силён, но никто не мог утверждать этого наверняка. Видео в сети? Пф, современные технологии позволяют слепить что угодно.

Мистэйкен Смайл очень редко взаимодействовал с другими игроками. Каждый день он гриндил мобов, тренировался, искал сундуки и очень редко возвращался в город, чтобы обменять свой улов на кредиты. Он был опытным соло игроком, поэтому его навыков было достаточно, чтобы обеспечить себе достойную жизнь, а основным направлением его развития было расширение собственных возможностей.

Он всегда вёл себя очень сдержанно и редко совершал что-то значительное, поэтому почти никогда не оказывался в центре внимания. В прошлой жизни Мистэйкен Смайл прославился только потому, что получил уникальное звание Блистательного Танцора, однако сейчас большинство игроков ещё ничего о нём не слышали. Он был простым, безымянным одиночкой... Вот только количество превосходящих его Воров можно пересчитать буквально по пальцам.

Однако сейчас этот талантливый одиночка был полностью потрясён и не смог удержать восхищённого вздоха. Нирвана Флэйм. Этот парень определённо был единственным, кто осмелился бросить вызов Лорду 110 уровня.

Даже стоя лицом к лицу с грозным Вендиго, Нирвана Флэйм выглядел совершенно расслабленным и ловко уклонялся от яростных атак монстра, словно вышел на обычную прогулку по парку. От начала и до конца босс не смог даже коснуться этого удивительного игрока. Время от времени, когда казалось, что атака вот-вот достигнет цели, он уклонялся совершенно немыслимым образом, используя непередаваемую работу ног. И сразу бил врага в ответ. Бросившись вперёд, он использовал навык Встречного Удара и оглушил монстра на три секунды.

«Что за безумный навык...!» – Мистэйкен Смайл ошарашенно сглотнул.

Осмотрев Вендиго, он обнаружил, что у босса осталось всего 10% здоровья. С другой стороны, Нирвана Флэйм был по-прежнему цел и невредим.

В этот момент Мистэйкен Смайл испытывал искренне восхищение способностями Нирвана Флэйма. Этот удивительный игрок действительно стоял на вершине всех Воров!

Мистэйкен Смайл не вносил своё имя в игровые рейтинги, но всегда гордился своими навыками. В его глазах многие знаменитые Воры едва-едва тянули на средний уровень. Однако теперь, увидев способности легендарного Безумного Вора собственными глазами, он утратил всякое высокомерие и начал всерьёз пересматривать свою позицию среди Воров.

«Нирвана Флэйм, я обязательно догоню тебя...»

Мистэйкен Смайл крепко сжал кулаки. Он чувствовал, что их разделяет настоящая пропасть. Если бы он столкнулся с Вендиго в бою, то у него было бы только два пути – либо сбежать и спасти свою жизнь, либо умереть. Победа? Это даже не смешно.

В прошлом, когда люди называли Племя Невероятных Людей «Меккой для экспертов», Мистэйкен Смайл только смеялся, но теперь его мнение полностью изменилось.

Один человек способен на многое, но он не может добиться всего. Кроме того, даже талантливый одиночка может быстро скатиться до посредственности. Если он и дальше будет играть в одиночку, кто знает, как долго ему придётся добиваться своей цели?

Если верить слухам, в Племени Невероятных Людей есть несколько Воров, которые уступают только Нирвана Флэйму. Только глупец поверит, что множество высших Воров собрались вокруг одного лидера по чистой случайности. Мистэйкен Смайл принял важное решение.

Не Ян продолжал свои методичные атаки и здоровье монстра быстро достигло критической отметки. Вендиго издал оглушительный рёв и его белоснежный мех моментально покраснел. Он впал в состояние берсерка.

Вендиго снова начал атаковать. Увернувшись от парочки ударов, юноша понял, что его предыдущие атаки были просто нежными и аккуратными поглаживаниями. Он словно выпустил настоящее торнадо!

Не Яну приходилось очень несладко. Атаки Вендиго оказались даже сильнее, чем он ожидал. Ему пришлось использовать все доступные навыки побега, будь то Штормовой Шаг или Танец Тени, чтобы просто уклоняться от этих ударов.

Вендиго мчался вперёд, словно бульдозер без тормозов. Осознав, что у него нет возможности уклониться от удара, Не Ян защитился Барьером Тёмного Света.

\*БУМ!\*

Вендиго протаранил его сбоку. Барьер Тёмного Света разбился, словно обыкновенная стекляшка, и Не Ян отправился в полёт.

Юноша прямо на лету выпил Мастерское Зелье Здоровье, полностью исцелив своего персонажа. Приземлившись на землю, он ощутил неприятное жжение, которое медленно расползалось по всему телу. Кажется, атаки Вендиго имеют эффект коррозии. Осознав этот факт, он тут же выпил Зелье Устойчивости к Коррозии.

Когда Вендиго побежал к нему, Не Ян ловко ушёл в сторону и применил Фантомное Убийство, вонзив Меч Зеннарда в шею монстра.

После сражения с Королевским Скорпионом, Не Ян решил не полагаться на Адскую Казнь и продолжал использовать свои мощные навыки, чтобы наносить максимальный урон. Кроме того, яд и кровотечение продолжали сокращать здоровье Вендиго.

Монстр снова помчался вперёд, но в этот раз Не Ян просто отступил назад. Заметив, что у Вендиго остался всего 1% здоровья, он решил закончить этот бой.

«Жертвенный Гамбит!»

Не Ян получил этот навык вместе с Главой Свободы, которая стала частью Проблеска Тьмы. Он позволял пожертвовать 30% от общего здоровья, чтобы применить мощную взрывную атаку.

Раздался оглушительный хлопок и кинжал Не Яна вонзился глубоко в грудь Виндиго.

– 52 091!

В небо ударил настоящий фонтан крови.

Вендиго протяжно заскулил и с грохотом рухнул на землю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 585 – Имперская Библиотека.**

Не Ян всё-таки смог убить Вендиго. Окутанный ярким сиянием, он сразу проскочил на 98 уровень.

Обычно, чтобы победить монстра класса Лорд вроде Вендиго, требуется большая экспедиционная команда. Но даже когда монстра убивают сотни игроков, опыт, получаемый каждым членом команды, всё равно остаётся довольно приличным. Сейчас же, Не Ян и вовсе получил весь этот опыт в одиночку.

Он подошёл к трупу Вендиго и поднял с земли добычу. С монстра выпали два предмета снаряжения 110 уровня и несколько самоцветов. Для обычных игроков такие роскошные трофеи покажутся настоящим сокровищем, но для Не Яна это был самый обыденный опыт.

Юноша закинул трофеи в свою сумку и призвал Темнокрылого Дракона. Питомец покорно опустился на землю и прижался к хозяину.

Не Ян потрепал дракона по голове и скормил ему внушительный кусок мяса. Он решил отправиться на поиски Лордов 100 уровня. В другой ситуации он бы пошёл пешком, но за-за Вендиго в радиусе нескольких километров вокруг горы не было ни одного Лорда.

Не Ян уже собирался забраться на спину дракона, когда внезапно что-то почувствовал и бросил взгляд на ближайшую кромку поляны. Внимательно осмотрев деревья, он ничего не обнаружил и с улыбкой покачал головой. Откуда тут взяться другим игрокам? Юноша подпрыгнул и забрался на спину питомца.

Темнокрылый Дракон расправил крылья, медленно поднялся в воздух и тут же сорвался в полёт, скрывшись где-то вдали.

Убедившись, что Темнокрылый Дракон исчез за линией горизонта, Мистэйкен Смайл облегчённо вздохнул и вышел из-за дерева. Заметив пристальный взгляд Не Яна, он моментально спрятался за ближайшим деревом и затаился. Если бы его обнаружили, он бы не смог объясниться даже с десятком ртов.

Оглядевшись вокруг, он оценил примерное расстояние до Не Яна и невольно содрогнулся. Между ними было как минимум десять метров, но его всё равно почти обнаружили!

«Какое мощное Восприятие!»

Мистэйкен Смайл ещё раз осознал какая пропасть их разделяет. Недавно он слышал, что Племя Невероятных Людей набирает новых игроков в Городе Лунного Света. Учитывая строгие требования Племени, если он сможет пробиться в элиту гильдии, его зарплата будет выше, чем у некоторых профессиональных игроков! Немного подумав, он достал Свиток Возврата.

...

Не Ян обыскивал карты со спины Темнокрылого Дракона и убивал каждого подходящего Лорда. Таким образом, уже к полудню он достиг 99 уровня. Долгожданный 100 уровень уже прямо перед ним! Сегодня он вряд ли успеет закончить прокачку, но завтра у него будет целый день.

Истребляя Лордов, он нашёл ещё один Изумруд Жизни. В последнее время ему явно сопутствует удача!

Скорее всего, это связано с разницей в уровнях – убивая Лордов выше своего уровня, Не Ян получает повышенный шанс на выпадение редких предметов. За время своей охоты он собрал множество отменных предметов, многие из которых считаются едва ли не раритетным дропом.

С двумя Изумрудами Жизни Не Ян сможет собрать ещё два Ожерелья Желания. Ему нужно только вернуться в Калор.

Немного подумав, Не Ян решил поскорее заняться Ожерельями Желаний. Чем быстрее он их создаст, тем быстрее ремесленники Племени смогут приступить к созданию мастерских предметов.

Раздавив Свиток Возврата, он телепортировался в Калор. Оказавшись в городе, он сразу посетил своё личное хранилище и забрал материалы для крафта ожерелий.

В этот момент с ним неожиданно связался Гу Хуай:

[ Один Вор хочет присоединиться к гильдии, но он сразу запросил статус элиты. Я сказал, что соглашусь, если он победит Паладина Элегии, Лофти Шэдоу и Саммер Бага... ] – мрачно сообщил Гу Хуай.

[ И...? ] – с любопытством спросил Не Ян.

Этот парень хочет сразу присоединиться к элите Племени? Он либо самонадеянный дурак, либо настоящий мастер.

[ Паладин Элегии уже проиграл. Сейчас этот парень сражается с Лофти Шэдоу, и последний явно не в лучшей ситуации. Должен признать, что его требования вполне обоснованы, но... Я опасаюсь брать этого парня в гильдию. Такие скрытные ребята всегда доставляют проблем. Кроме того, я не смог получить информацию о его прошлом, ] – объяснил Гу Хуай.

Не Ян усмехнулся:

[ Я конечно понимаю твои опасения, но... Давай представим, что ты лидер гильдии. Стал бы ты так открыто проталкивать своего человека во вражескую гильдию? ]

[ Хмм... ] – Гу Хуай серьёзно задумался.

[ Что до меня, я бы отправил своих людей под видом обычных членов гильдии и приказал бы им не привлекать к себе лишнего внимания. Они будут постепенно раскрывать свои силы и медленно подниматься по служебной лестнице. Чем дольше они остаются в гильдии, тем больше доверия и уважения успеют заслужить. И я точно не прикажу им демонстрировать все свои таланты и пробиваться в элиту гильдии. Кроме того, тот, кто хочет получить доступ к информации, будет стремиться в администрацию, а не в боевой отряд. Раз ты элита, другого места тебе не видать. Все обязаны соблюдать условия контракта и не смогут подняться выше, не поменяв условия договора, ] – рассудил Не Ян.

Ни один гильдмастер не станет засылать шпиона таким глупым методом.

[ В общем, ты хочешь сказать, что мы можем ему доверять? Если это так, но он определённо имеет право присоединиться к нашей элите. На мой взгляд, он вполне может сравниться с Королём Мира и Саном. И да, Лофти Шэдоу только что проиграл, ] – ответил Гу Хуай.

Элитные игроки Племени всегда славились своей силой и мастерством. В двух империях найдётся не так много игроков, которые могут их победить.

[ Как зовут этого Вора? ] – спросил Не Ян.

Он был весьма заинтригован этим необычным новичком.

[ Мистэйкен Смайл. ]

«Так это и правда он...» – прошептал Не Ян.

С точки зрения мастерства, Мистэйкен Смайл занимал первое место даже среди Танцоров Теней, если говорить о предыдущей жизни. Просто этот игрок всегда вёл себя очень сдержанно и скрытно. Найти о нём информацию было сложнее, чем отыскать Легендарный сундук.

Во время поиска талантливых игроков Не Ян лично пытался завербовывать его в Племя, но обнаружил, что этот парень заблокировал все способы связи. Его нельзя было найти, ему нельзя позвонить или оставить сообщение... Не Ян чувствовал себя совершенно беспомощным. Кто бы мог подумать, что он сам заявится на их порог?

[ Предложи ему контракт. Если у него будут дополнительные условия, соглашайся на всё, пока он не переходит грань... Ну ты и сам всё знаешь, ] – распорядился Не Ян.

Он всё ещё чувствовал некоторые сомнения, поэтому тут же добавил:

[ Пока это будет в твоих силах, не дай ему уйти! ]

[ Я понял, ] – Гу Хуай, решительно кивнул головой.

Он заметил, что Не Ян очень высоко оценивает Мистэйкен Смайла.

И он не ошибся. Узнав о желании Мистэйкен Смайла присоединиться к его гильдии, Не Ян моментально пришёл в восторг. Со временем Племя Невероятных Людей расширит своё влияние, и вся элита Виридианской Империи соберётся под его знаменем.

В голове Не Яна уже давно появилась мечта... Его гильдия продолжит развиваться, с каждым днём становясь сильнее, чем была вчера. И в один прекрасный день они превратятся в бессмертную легенду мира Conviction.

Завершив разговор, Не Ян забрал из хранилища материалы, необходимые для создания Ожерелий Желания. Положив первую партию в Ящик Пандоры, он нажал на кнопку подтверждения.

Сейчас он уже не испытывал такого напряжения, как в прошлый раз. С яркой вспышкой света в Ящике Пандоры появилось ожерелье.

Не Ян тут же его исследовал – +1 к Зачарованию. Остальные свойства не отличались от предыдущего ожерелья.

Создание второго Ожерелья Желания также прошло успешно. +1 к Рукоделию.

Каждое из этих ожерелий было ценнее, чем снаряжение Суб Легендарного ранга. Очень скоро Племя Невероятных Людей получит репутацию гильдии, которая производит лучшие ремесленные товары Мастерского класса.

Он распорядился, чтобы оба ожерелья были переданы Бёрду.

Разобравшись с делами гильдии, Не Ян решил отправиться в библиотеку. В его сумке до сих пор лежит Хроника Печатей, добытая с трупа Королевского Скорпиона. Ему нужно выяснить, для чего предназначен этот предмет.

Имперская Библиотека Империи Виридиан.

Это была самая большая и самая старая библиотека во всей Виридианской Империи, с самой полной и разнообразной коллекцией книг.

Обычно, игроки почти не посещают это удивительное место. Ни у кого не было времени, чтобы сидеть в библиотеке и читать книжки. Одна только прокачка отнимает почти всё свободное время. Кроме того, когда стоит выбор между острыми ощущениями от яростной битвы и унылым чтением книг, кто в здравом уме выберет второе?

Тем не менее, Не Ян знал, что изучение здешних книг может оказаться весьма полезным. К сожалению, он тоже испытывал нехватку времени и очень редко успевал посетить это место.

Поднимаясь по лестнице, он прошёл мимо множества NPC. Все они либо тоже шли в библиотеку, либо уходили с несколькими книгами в руках. Одетые в роскошные наряды, все эти NPC принадлежали к дворянскому сословию Калора.

Не Ян вошёл в библиотеку. Оставив позади длинный и узкий коридор, он оказался в огромном книжном зале. Оглядываясь вокруг, юноша не сдержал восхищённого вздоха.

«Такая грандиозная библиотека!»

А зале было несколько десятков этажей, каждый из которых был заставлен длинными рядами книжных полок. Все полки были забиты толстыми и тяжёлыми фолиантами. Это был настоящий праздник для глаз! Количество книг в этой библиотеке просто ошеломляло. Каждый том был необычайно красив и изготовлен из самых дорогих материалов.

Все книги были организованы в строгом порядке, в соответствии со своей тематикой. Не Ян начал бродить по этажам и через несколько минут нашёл раздел языков.

Бесконечные ряды книжных полок и каждая на отдельном языке! Не Ян был слегка ошеломлён. В таком разнообразии будет очень непросто найти язык, на котором была написана Хроника Печатей. Здесь были десятки тысяч книг, так или иначе связанных с языками, и более трёхсот, которые посвящены конкретным языкам.

Немного побродив между полок, Не Ян вспомнил, что в секции языков должен сидеть NPC. Если игрок хочет выучить язык, он должен поговорить с этим NPC.

В прошлой жизни Не Ян однажды обращался к этому NPC, но быстро ушёл отсюда. Изучение даже базовых языков двух империй обойдётся игроку в несколько золотых монет. Что же до более редких и уж тем более древних языков... Они могут стоить десятки тысяч золотых.

Не Ян огляделся вокруг и обнаружил старика, сидящего в углу секции. Этот NPC был одет в рваную заплатанную одежду и выглядел таким грязным, словно не мылся несколько недель или даже месяцев.

Этот старик был именно тем NPC, которого искал Не Ян. Мастер Языков Эдминсон, выучивший более двухсот различных языков. Он тоже считался легендарной фигурой Империи Виридиан.

К сожалению, Эдминсон всегда был известен своим неприглядным внешним видом. Игроки, которым приходилось пользоваться его услугами, часто жаловались на неприятный запах.

Обычно, изучение языка у Мастера Эдминсона заключается только в уплате золота и коротком диалоге. Этот NPC не выдавал никаких заданий и не торговал полезными предметами, поэтому никогда не пользовался популярностью среди игроков. В результате, большинство игроков либо полностью его игнорировали, либо откровенно насмехались над несуразным NPC.

Эдминсон задремал. Он выглядел очень болезненным и измученным, что только подчёркивало его глубокую старость.

Одной ногой в могиле – идеальное описание Мастера Эдминсона.

В прошлой жизни этот старик всегда сидел в углу и читал какую-то книгу, лишь изредка поднимая голову, когда игроки проходили рядом с ним.

«Стоит ли его будить?» – с сомнением пробормотал Не Ян.

Он беспокоился, что резкое пробуждение разозлит старика. В конце концов, только Эдминсон обладает нужной ему информацией.

Обдумав ситуацию, Не Ян решил подождать, пока Эдминсон не проснётся. Всё-таки сейчас у него достаточно свободного времени. Он остановился рядом с NPC и стал терпеливо ждать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 586 – Седьмое Свойство Персонажа.**

Эдминсон тихо всхрапнул. Похоже, этот старик спит очень крепко.

Не Ян слегка заволновался. Он ведь даже не представлял, сколько времени собирается проспать этот старик.

Ему что, придётся стоять рядом с ним целый день?

Прошло ещё несколько минут и Не Ян всерьёз забеспокоился. Пускай у него есть свободное время, но это время очень драгоценно. К этому моменту он бы смог получить ещё немного опыта и приблизиться к 100 уровню.

«Мне просто надо разбудить его...» – пробормотал юноша.

Он шагнул вперёд, но в этот момент в его нос ударил резкий запах. Не Ян тут же отшатнулся назад, заметно нахмурившись. Пахло грязными носками... Давно не стиранными, грязными носками.

Неудивительно, что большинство игроков насмехаются над этим странным NPC.

Мастер Эдминон выглядел как бездомный нищий. Удивительно, как Имперская библиотека наняла этого NPC на должность смотрителя.

Не Ян скривился. Он повидал очень многое, но даже для него это зловоние было невыносимым.

«Я просто закончу свои дела и побыстрее свалю из этого места...»

Он уже собирался толкнуть Мастера Эдминсона, но в последний момент о чём-то подумал и резко отступил назад.

Каждый NPC в мире Conviction имел своё уникальное происхождение. Очень неразумно судить книгу по её обложке. Не стоит забывать, что Мастер Эдминсон владеет двумя сотнями языков. С такими знаниями, его статус в Империи Виридиан может оказаться даже выше, чем у самого Не Яна. Если он помешают сну такой влиятельно фигуры, это может привести к непредвиденным последствиям.

Не Ян колебался. Он слишком мало знал о Мастере Эдминсоне, чтобы так рисковать.

Юноша начал размышлять. Никто не смеет грубить NPC в мире Conviction – каждый элитный игрок твёрдо придерживался этого правила. Любой NPC, независимо от своей силы или слабости, может открыть доступ к удивительным квестам и выдавать невероятные награды. Много замечательных возможностей может быть упущено просто из-за вашей грубости или безразличия.

Не Ян вернулся на своё место и продолжил терпеливо ждать, однако теперь его душевное состояние было куда спокойнее, чем в первые минуты ожидания.

Секунды сменялись минутами, но нетерпение Не Яна полностью исчезло. Парень мысленно посмеялся над собой. Даже переродившись, он так и не научился ждать.

Часы медленно отсчитывали время... Десять минут... Пятнадцать минут...

Когда Не Ян решил просто уйти и вернуться в библиотеку через час, Мастер Эдминсон открыл заспанные глаза. Он небрежно потянулся, сдобрив свою позу ленивым зевком. Повертев головой, он случайно заметил Не Яна и тут же вскочил на ноги.

«С-с-сэр Нирвана Флэйм! Чем я могу вам помочь?» – Голос Эдминсона звучал тревожно, а тело слегка дрожало, выдавая нервозность и панику старика.

Статус Не Яна отличался от его собственного, словно небо и земля. Не Ян был Великим Учёным, Убийцей Дьяволов и много кем другим. С другой стороны, Эдминсон был обычным смотрителем Императорской Библиотеки. У него нет благородного титула, поэтому даже обычный гражданин империи может смотреть на него свысока.

Эдминсон не посмел проявить к Не Яну даже толику неуважения.

Увидев реакцию NPC, Не Ян убедился, что Эдминсон не имеет никакого статуса в Империи Виридиан.

«Здравствуйте, я очень рад познакомится с вами, Мастер Языков Эдминсон. Не беспокойтесь, я просто хочу задать несколько вопросов», – ответил юноша.

Пускай Эдминсон не обладал высоким статусом, Не Ян всё равно решил говорить вежливо. В конце концов, с него не убудет.

«К-ко-конечно сэр! Но прежде всего, позвольте мне выразить мои глубочайшие извинения. Вы ждали довольно долго, не так ли? Если вам и впредь понадобятся мои услуги, я сделаю всё возможное, чтобы удовлетворить любой ваш запрос», – выпалил Эдминсон.

Он тщательно подбирал слова и ничем не отличался от обычного гражданина империи, который боится оскорбить благородного дворянина.

Большинство игроков вряд ли воспримут такую робость и трусость по-доброму, однако Не Ян даже не думал проявлять презрение или высокомерие. Он мягко улыбнулся и ответил:

«Мастер Языка Эдминсон, вы не могли бы помочь с опознанием этого предмета».

Порывшись в сумке, Не Ян вытащил Хронику Печатей. Весь пергамент был списан множеством загадочных символов, которые напоминали маленьких головастиков.

Вежливость Не Яна тронула Эдминсона. С тех пор, как он занял должность смотрителя языковой секции Императорской Библиотеки, никто не обращался с ним так вежливо. На самом деле, большинство игроков относились к нему так, словно он был их рабом. Спустя столько времени он научился жить в постоянном унижении, однако Не Ян отнёсся к нему с необычайным уважением. Глаза старика покраснели, и он взял Хронику Печатей в свои трясущиеся руки.

«Нирвана Флэйм, сэр, этот текст написан на Эльвине. Это язык очень древнего племени с Плато Холодного Опустошения. Одним из самых известных творений этого племени считается Ящик Пандоры. На самом деле, эта Хроника Печатей является рецептом для крафта», – объяснил Эдминсон.

«Это рецепт?» – Взволнованно переспросил Не Ян.

«Совершенно верно. Позвольте мне найти справочные материалы по Эльвину, чтобы помочь вам с его расшифровкой. Я скоро вернусь».

«Конечно мастер. Большое спасибо», – Не Ян вежливо кивнул.

Эдминсон ответил Не Яну благодарным взглядом и скрылся среди книжных полок. Покопавшись там и здесь, он достал несколько книг.

Ещё раз обдумав реакцию и поведение Эдминсона, Не Ян принял твёрдое решение. В будущем, если ему снова попадутся NPC с отталкивающим внешним видом, он обязательно будет вести себя спокойно и вежливо. Учитывая его текущий статус, разве эти NPC не сделают всю возможное, чтобы помочь вежливому и доброму дворянину империи?

В этот момент Не Ян вспомнил про ещё одну странность. Он открыл статус своего персонажа и обнаружил новое свойство – Смиренный.

Смиренный будет справедлив даже к тем, чей статус ниже его собственного.

Не Ян был совершенно поражён. Он не ожидал, что обычная вежливость подарит ему такую награду.

Он просмотрел все свойства своего персонажа. На данный момент их было семь: Справедливый, Храбрый, Доброжелательный, Искренний, Самоотверженный, Непоколебимый и Смиренный.

Не Яну снова стало любопытно, сколько ещё черт ему нужно собрать и какую награду он за это получит.

Он действительно ничего не знал. Эти свойства персонажа были очень необычны, но сейчас от них не было никакой пользы. Не Ян совершенно не представлял, что ждёт его впереди. Он всегда получал их случайно, сам того не подозревая. Кто знает, что ещё ему придётся сделать, чтобы получить следующее? В этой ситуации он мог только на прихоть судьбы.

Когда Не Ян почти потерялся в своих мыслях, Эдминсон вернулся назад, таща с собой стопку толстых и тяжёлых фолиантов. Он положил Хронику Печатей на свой рабочий стол и начал переводить, подбирая символы из книг.

Получив новое свойство персонажа, Не Ян заметно повеселел. Он даже испытывал некоторую благодарность по отношению к этому старому NPC. Если бы не Мастер Эдминсон, он бы мог долго не встретить такую замечательную возможность. Его терпение полностью окупилось.

Эдминсон переводил Хронику Печатей посимвольно. Пока старик занимался переводом, Не Ян то и дело бросал взгляд на переведённую часть... Это действительно рецепт крафта!

Собрав определённую комбинацию из ста тридцати редких драгоценных камней, включая Яркий Берилл, Небесный Самоцвет и дополнив их Хроникой Печатей, можно создать Магический Шар, также известный как Шар Печатей.

Это была инструкция для создания Магического Шара!

Не Ян с трудом смог подавить своё волнение. Он был уверен, что на текущем этапе игры никто даже не слышал про Магические Шары. В прошлой жизни эти предметы начали появляться в игре, только после того, как первые игроки достигли 150 уровня.

Для большинства игроков Магически Шары существовали только в слухах и лишь немногим уступали Божественным и Легендарным предметам по части своей редкости.

Магический Шар является специальный снаряжением Магистров, причём Магистр может иметь только один подобный артефакт. В сочетании с хорошим Посохом, Магический Шар может продемонстрировать ужасающую разрушительную мощь.

Некоторые Магически Шары могут хранить в себе мощные заклинания. Другие – резко увеличивают магическую силу пользователя. Если Магистр получит хороший Магический Шар, его боевая мощь увеличится как минимум в несколько раз. В прошлой жизни владельцев Магических Шаров можно было пересчитать по пальцам рук.

«Нирвана Флэйм, сэр! Вот полный перевод документа», – Эдминсон с уважением вручил ему перевод и оригинальную Хронику Печатей.

«Благодарю вас, Мастер Эдминсон. Вы мне очень помогли», – сказал Не Ян.

«Вы уважаемый человек. Возможность помочь вам, уже честь для меня», – искренне ответил Эдминсон.

Не Ян улыбнулся и начал изучать список драгоценных камней, указанных в переведённом документе. Он решил, как можно быстрее собрать эти камни, чтобы лично удостоверится в легендарной силе Магического Шара.

Поиски камней ещё даже не начались, но он уже с нетерпением ждал этого дня.

Даже самые простые Магические Шары обладают огромной разрушительной силой. Для игроков из прошлой временной линии это была святая истина.

Не Яну не пришлось изучать новый язык, чтобы перевести Хронику Печатей. Благодаря помощи Мастера Эдминсона он смог сэкономить приличную сумму. Изучение такого сложного и редкого языка наверняка потребует много времени и золота, а ведь это может быть единственный раз, когда Не Яну понадобилось знание этого языка. Оно просто того не стоит.

Юноша попрощался с Мастером Эдминсоном и покинул Императорскую Библиотеку. Проверив время, он обнаружил, что пора выходить из игры.

Не Ян приказал Гу Хуаю начать сбор драгоценных камней, необходимых для Хроники Печатей. Кроме того, он разместил аналогичный запрос на доске объявлений Союза Ассассинов.

Если Не Яну нужно найти какой-то редкий предмет, он обязательно обратиться в Союз Ассассинов. На данный момент, в эту организацию входит сто десять тысяч профессиональных игроков, среди которых было множество известных экспертов. С помощью таких мастеров поиски любого предмета становятся всего лишь делом времени. Главное предложить правильную цену!

Бёрд тоже был частым посетителем Союза Ассассинов. Редкие материалы для зелий, которые он здесь приобретает, играют огромную роль в развитии Магазина Зелий Звёздной Ночи.

В умелых руках Союз Ассассинов был чрезвычайно мощным и полезным инструментом, поэтому Не Ян всегда искал более эффективные способы его применения.

Он как раз собирался выйти из системы, когда с ним связался Гу Хуай. Он сообщил, что Ангу Тианши был убит Шэдоу Киллером. Сказать, что Ангельский Корпус был потрясён, значит не сказать ничего. И они, и Финансовая Группа Век разослали тысячи шпионов по всей империи, чтобы выследить убийцу.

Кроме того, игровая организация Тёмный Бессмертный в полном составе перешла на сторону Цао Сю. Шэдоу Киллер превратился в бездомного пса.

Не Ян совершенно не удивился успеху Шэдоу Киллера, ведь этот парень ничем не уступал Королю Мира и Сану. Добавьте к этому тот факт, что игроки Ангельского Корпуса совершенно не ожидали его нападения, и смерть Ангу Тианши станет просто вопросом времени.

Убийство Ангу Тианши означало, что Шэдоу Киллер разорвал все связи с Финансовой Группой Век. С их ресурсами и влиянием, обратить Тёмного Бессмертного против своего лидера было совершенно плёвым делом.

Тем не менее, Шэдоу Киллер выполнил своё обещание и убил первую из трёх целей, чем вызвал искреннее восхищение Не Яна. Он действительно был человеком, который держит своё слово!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 587 – Встреча. (18+)**

Шэдоу Киллер оказался на краю обрыва, брошенный его друзьями, союзниками и даже самой организацией, которую он основал. Не Ян планировал протянуть ему оливковую ветвь. Если он согласится, еще один отличный Вор присоединится к уже непобедимому составу Племени Невероятных Людей.

Но согласится ли Шэдоу Киллер? В конце концов, не Ян был первым, кто поставил его в такую ситуацию. Вероятно, он сильно обижался на Не Яна. Заставить его присоединиться к Племени сейчас будет сложно. Убедить его будет не просто.

«Давай подождем, пока он сначала свяжется со мной», – пробормотал Не Ян.

Закончив первое убийство, Шэдоу Киллер, вероятно, скоро свяжется с ним и попросит вторую цель.

Пришло время выйти из системы. Не Ян вышел из игры. Рядом с ним пустовала игровая капсула, и запах пищи доносился с кухни. Похоже, Се Яо рано вышла из системы и приготовила им завтрак.

Двое сели за стол. Не Ян смотрел на Се Яо. У нее не было времени расчесывать волосы. Она выглядела немного неряшливо, но это ни в коей мере не уменьшало ее красоту. Наоборот, она казалась несколько раскованной.

«Вчера люди из студенческого совета приходили искать меня. Они попросили меня быть их руководителем по связям с общественностью. Когда я отказалась, они попросили нескольких одноклассников попытаться убедить меня от их имени. Так раздражает», – проворчала Се Яо.

Не Ян оказался немного сбит с толку. Вступление в студенческий совет должно быть добровольным. Теперь они заставляли людей становиться его членами?

«Если они продолжат беспокоить тебя, позвони мне», – сказал Не Ян.

Учитывая их настойчивость, он подозревал, что у них имелись скрытые мотивы.

«Хорошо», – улыбнулась Се Яо.

Они болтали о школьной жизни. Се Яо с энтузиазмом рассказала о своих одноклассниках. Двое из них довольно быстро приспособились к жизни здесь, уже завели новых друзей. Единственное, что оставляло у них некоторые сомнения, – это множество разных клубов. Групповой менталитет весьма распространен здесь. Хотя это имело смысл.

В Высшей военной академии было много людей с необыкновенным опытом. Все они соревновались друг с другом, привлекая других талантливых людей к своим делам и продвигая свои собственные амбиции. Естественно, многие группы и фракции возникли из этого. Они вели себя довольно сдержанно на школьной территории, но часто действовали друг против друга в тени.

Несколько первогодок принадлежали влиятельным клубам, хотя это было иначе для второго, третьего и четвертого года. Некоторые из наиболее известных учеников принадлежали к более чем дюжине клубов. Они либо выходцы из неординарных семей, либо имели удивительные таланты. Однако Не Ян не произвел на них благоприятного впечатления. Большинство были невыносимо высокомерны.

Се Яо рассказала обо всех интересных вещах, которые она слышала. Увидев ее веселую внешность, Не Ян мягко улыбнулся.

Се Яо казалась еще красивее, чем раньше. Попробовав запретный плод, они не могли разлучиться даже на один день. Они были практически приклеены друг к другу.

Завершив завтрак, Се Яо пошла мыть посуду. Увидев, что она занята перед раковиной, сердце Не Яна заволновалось от эмоций. Со стороны казалось, что они уже муж и жена.

Се Яо была в обтягивающей ночной рубашке, которая подчеркивала все ее красивые изгибы. Ее бедра особенно манили.

Не Ян внезапно набросился на Се Яо сзади, когда его извращенные руки оказались под её ночной рубашкой. У нее все еще не было времени надеть бюстгальтер. Свободный от каких-либо препятствий, он нащупал пару мягких барханов. Он начал мягко их щупать.

«Ммм... Не Ян! Хватит играться». – Се Яо ущипнула его.

Она не ожидала, что Не Ян внезапно появится сзади. Он застал ее врасплох. Эта неловкая поза наполнила ее смущением. Пока она боролась с его поддразниванием, она чувствовала, как его руки ласкают ее грудь. Ее лицо мгновенно налилось красным.

Вспоминая интимные сцены прошлого времени, взгляд Не Яна стал горячим.

«Се Яо, пока оставь посуду».

Се Яо почувствовала электрический ток, проходящий через ее тело, истощающий ее все силы. Ее щеки покраснели. Она не могла не выпустить приятного стона.

Не Ян был пленен гибкостью тела Се Яо. Когда он опустил руки вниз, он обнаружил, что этот конкретный регион уже мокрый.

После глубокого наслаждения обществом друг друга в эти последние дни тело Се Яо стало еще более восприимчивым.

Почувствовав тело Се Яо и услышав ее манящие звуки удовольствия, Не Ян больше не мог сдерживаться. Его плотские желания взяли верх.

Они поцеловались и прижались друг к другу в бредовом ступоре.

«Не Ян. Ммм... Не здесь. Люди могут увидеть», – сказала Се Яо.

Свет, сияющий через окна, заставил ее нервничать.

«Не волнуйся. Никто не может видеть нас», – заверил Не Ян.

Он поднял Се Яо. Стекла были прозрачными только с одной стороны.

Се Яо успокоилась. Однако то, что произошло дальше, потрясло сердце девы.

Не Ян ласкал безупречную фигуру Се Яо. Каждый сантиметр ее тела напоминал изящно вырезанную скульптуру из драгоценных камней. Ее стройные, нефритово-белые ноги, которые тренировались в течение многих лет через тхэквондо, были особенно гибкими. Влюбленный, он провел рукой по ее бедрам, пока не достиг ее ягодиц. Потискав их, он почувствовал несравненно твердое, но податливое ощущение. Он наклонился под углом и толкнул вверх.

Се Яо издала глубокий стон. Ее ногти глубоко впились в спину Не Яна.

Двое погрузились в удовольствие, делая беспорядок из кухонного и обеденного столов, прежде чем перейти в гостиную.

Не Ян откинулся на диване, Се Яо взобралась на него. Ее хорошо развитые груди подпрыгивали вверх и вниз. Она пыталась укрыться, на ее лице были следы застенчивости, но она не могла предотвратить приход весны. Не Ян стиснул её грудь. На публике она действовала с изяществом и элегантностью, как богиня, спустившаяся на землю. Теперь она была исполнена любовного желания. Ее алые красные щеки были как персиковые цветы. Время от времени раздавался её стон. Они наполнились неописуемым очарованием.

Неизвестно сколько времени спустя, Не Ян издал боевой клич, прозвучавший по всей вилле.

Они долго были в объятиях.

С шумным звуком Се Яо оделась под взглядом Не Яна.

Се Яо надела длинное белое платье и розовый свитер-шарф. Она выглядела как стройная и элегантная молодая леди. Краснота на ее щеках все еще не исчезла, только добавила ей очарования.

«Не Ян, пойдем в школу, иначе мы опоздаем», – сказала Се Яо.

Она не могла скрыть стыдливость в своем голосе. Перед ее глазами вспыхнула интимная сцена. Она никогда не думала, что они будут так нагло на кухне и в гостиной. Она бросила на Не Яна упрекающий взгляд.

«Хорошо». – Озорно улыбнулся Не Ян.

Се Яо становилась все более очаровательной и красивой. Ее молодое и опытное я, наконец, перешло в зрелую красоту. Размышляя об этом, он почувствовал желание пойти на второй раунд.

Не Ян и Се Яо покинули дом и прибыли в Высшую военную академию не намного позже.

«Я пойду в класс», – сказала Се Яо.

«Хорошо, поторопись. Вперед».

Они уже опоздали. К счастью, это было приемлемо, пока это не заняло больше нескольких минут.

Се Яо поспешила в класс. Не Ян поступил в командный класс факультета. Учитель уже начала лекцию. Он сел за свой назначенный стол.

«Эй, ты здесь. Почему опаздываем?» – Прошептал Сюй Янь.

«Пробка», – ответил Не Ян случайным оправданием.

Сюй Янь закатил глаза.

«Пффф, если ты проспал, просто признай это. А то пробка пробка. Кто поверит в это?»

Не Ян с улыбкой пожал плечами, не удосужившись объяснить. Помимо того, что Сюй Янь был немного болтлив и любил посплетничать, он был довольно приличным парнем. Он не стал спорить.

«Люди из студенческого совета только что заходили за тобой», – сказал Сюй Янь.

«О, меня искали? Почему?» – спросил Не Ян.

«Президент студенческого совета в этом году выглядит довольно амбициозным. Все выдающиеся первогодки получили приглашения», – сказал Сюй Янь.

Он не мог не чувствовать зависть к Не Яну. Он только что поступил в Высшую военную академию, но его уже просили вступить в студенческий совет.

Не Ян слегка улыбнулся. По его мнению, члены студенческого совета были не чем иным, как незрелыми парнями, пытающимися подражать взрослой политике. У него не было времени на такие детские игры.

«Кто президент студенческого совета?» – спросил Не Ян.

Именно на это он должен обратить внимание.

«Вроде Фан Рюджи. Не говори мне, что ты никогда не слышал о нем?»

«Нет», – сказал Не Ян.

Он действительно никогда не слышал об этом Фан Рюджи. У него не было желания узнавать о таких вещах.

Сюй Янь закатил глаза.

«Ты даже не знаешь его? Как и ты, он занял первое место в общем зачете, но среди третьего года. Он способный боец. По слухам, он второй после Лэй Су, четвертый год. Он занял третье место в общенациональном университетском турнире по борьбе, и он является капитаном баскетбольной команды. Он определенно не простой паренек. Интересно, кто сильнее из вас двоих?»

Не Ян лениво вытянул ноги. У него не возникло ни малейшего интереса к этому Рюджи. Он и Се Яо не планировали вступать в студенческий совет. Он надеялся, что парень перестанет их беспокоить.

«Он оставил мне номер телефона, чтобы ты мог связаться с ним», – сказал Сюй Янь.

Он передал визитку Не Яну.

«Помоги мне дать ему ответ. Скажи ему, что мне это не интересно», – ответил Не Ян.

Затем он обратил свое внимание на лекцию.

«Э-э… конечно», – сказал Сюй Янь.

Многочисленные люди хотели вступить в студенческий союз, но Не Ян прямо отказался, и глазом не моргнув.

«Не Ян, у класса встреча в Conviction. Заинтересован?» – Ся Тяньюй подошел сзади и похлопал Не Яна по плечу.

«Наш прекрасный президент класса организует это».

«Я думаю, что пропущу. Вы, ребята, идете вперед без меня», – сказал Не Ян.

Он вспомнил личность президента своего класса. Она была красавицей по имени Чжао Шию. У нее была высокая стройная фигура, и она часто носила сексуально провокационную одежду. Несмотря на то, что от её красоты парни в классе теряли самообладание, она не очень по сравнению с Се Яо. Даже Цзян Иню полностью игнорировала ее. Она неоднократно пыталась подойти к нему, оправдываясь тем, что хотела получить помощь по какому-либо вопросу, но он каждый раз отвергал ее попытки.

«Понятно… это разочаровывает. Без тебя такая встреча будет намного менее оживленной», – с сожалением сказал Ся Тяньюй.

«Ха-ха, я уверен, что по мне не будут так сильно скучать. Ладно, народ, всех благ вам», – улыбнулся Не Ян.

Даже при том, что он также хотел узнать своих сокурсников, раскрытие его личности в Conviction вызвало бы слишком много шума. Еще до того, как день закончится, все в Высшей военной академии узнают, что он Нирвана Флэйм. Он хотел остаться сдержанным, если это возможно.

Сюй Янь прищурился. Нежелание Не Яна раскрыть свою личность в Conviction делало его все более и более подозрительным.

«Я должен присоединиться к ним в следующий раз. Скорее всего, меня не узнают в плаще».

Не Ян не мог не заинтересоваться тем, что будет делать класс во время тусовки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 588 – Прекрасный президент класса.**

После посещения нескольких уроков, Не Ян обнаружил, что их содержание было довольно простым. Многие из теорий, которые он не мог понять в прошлой жизни, теперь легко разрешимы. Возможно, это было связано с изменением его менталитета или тем, что он был более зрелым, но его способность к пониманию, казалось, значительно улучшилась.

Сюй Ян указал на ученика, сидящего в середине второго ряда.

«Видишь этого парня? Это Дан Ян. Он начал приходить в класс только несколько дней назад. Он, вероятно, твой самый сильный конкурент. Он на втором месте в классе».

Взгляд Не Яна следовал в направлении, указанном Сюй Янем. Дан Ян выглядел довольно симпатичным парнем, особенно с его светлой кожей и модной прической. Он был небрежно одет в брюки и футболку. Он напоминал тех знаменитостей по телевизору. Тем не менее, можно сказать, что его мышцы не просто для эстетики, а полны взрывной силы.

Не Ян улыбнулся. Он не беспокоился о Дан Яне. Его настоящими врагами были такие люди, как Цао Сю, Ангу Тианши и Цинь Хань, а не случайные студенты из Высшей военной академии. Сюй Янь, вероятно, не понимал этого. Они жили в разных мирах.

Дан Ян был не единственным, у кого имелись и мышцы, и мозг на факультете командования. Есть несколько других.

Звонок в конце класса прозвенел. Не Ян готовился встать и уйти, когда перед ним появилась фигура. Он почти столкнулся с ней.

Не Ян поднял голову. Перед ним стоял президент их класса Чжао Шию.

Не Ян смотрел на нее. На ней был розовый топ, подчёркивающий тонкие плечи, пара шорт, которые едва покрывали ее ягодицы, и черные гольфы, подчеркивающие ее стройные ноги. Учитывая ее внешность и модный вид, она красавица. Однако все относительно. Несмотря на то, что она выглядела немного сексуально привлекательной, она бледнела по сравнению с Се Яо. Это было похоже на натяжное тусклое свечение светлячка и луну. Вкус у всех тоже разный. Он лично не любил этих навязчивых женщин.

«Президент класса, чем я могу вам помочь?» – спросил Не Ян.

«Не Ян, у нашего класса сегодня вечером встреча в Conviction. Хочешь с нами?» – С манящей улыбкой спросила Чжао Шию.

Сюй Янь и несколько других учеников-парней рядом оказались очарованы.

«Прости. Я немного занят сегодня вечером. Я могу сделать это. Вы, ребята, продолжайте без меня. В любом случае, я на низком уровне», – вежливо отказался Не Ян.

В конце концов, они все состояли в одном классе. Необходимо было поддерживать чувство сердечности.

Брови Чжао Шию дернулись. Это ее первый раз, когда она организовывала такую классную встречу. Все остальные с энтузиазмом согласились. Не Ян был единственным, кто не дал ей никакого лица, отказавшись. С его первым местом рейтинга в общем зачете, его отказ на встречу мог повредить ее репутацию.

Она была уверена в своей внешности. Почему еще ученики в классе настаивали на том, чтобы она стала президентом класса? Тем не менее, Не Ян не уделил ей своего внимания.

«Все остальные идут. Ты единственный, кто нет. Разве ты не ведешь себя слишком напыщенно?» – Неприятным тоном произнесла Чжао Шию.

«Президент класса, я могу поручиться за него. Он действительно занят сегодня вечером. В следующий раз. Он обязательно будет там», – сказал Сюй Янь, пытаясь выступить посредником.

Чжао Шию холодно фыркнула.

«Если он не хочет приходить, пусть будет так. Никто скучать не будет».

Не Ян холодно посмотрел на Чжао Шию. Какая высокомерная женщина. Только потому, что она была избрана президентом класса, она верила, что сможет руководить всеми вокруг. Он на самом деле хотел прийти изначально. Однако оказалось, что в этом нет необходимости. В любом случае, ничего подобного не получится из такого рода встреч, по крайней мере, с ней в роли организатора.

Не Ян не мог потрудиться обращать внимание на такую женщину.

«Не Ян, красавица ищет тебя!» – Крикнул ученик у двери.

Все обратили свое внимание на дверь и впали в оцепенение. Неожиданным посетителем была Цзян Ин-Юй. Мальчики в классе оказались немедленно очарованы ее фигурой. Она была намного красивее Чжао Шию.

Глядя на Цзян Ин-Юй горячими глазами, многие ученики начали пускать слюни.

«Это Цзян Ин-Юй!»

«Почему она здесь? Она тоже ищет Не Яна! Интересно, каковы их отношения».

«Кто знает? Может они любовники?»

Цзян Ин-Юй сразу стала популярной после поступления в Высшую военную академию. Она была возведена в богиню в сердцах учеников-мужчин. Многие жаждали ее безупречной фигуры. Немногие парни могли устоять перед тем, чтобы в их сердцах не всплывали грязные мысли, увидев ее манящий танец. Однако сейчас эта богиня специально искала Не Яна.

Многие ученики в классе стреляли в Не Яна ревнивым взглядом.

Не Ян встал. Чжао Шию была шокирована и отошла в сторону. Увидев, что Цзян Ин-Юй стоит в дверях, она сразу же почувствовала, что ее собственный блеск тускнеет, ее охватило чувство неполноценности.

Цзян Ин-Юй стояла беспокойно, ее сердце сильно билось в груди. Думая о неловкости встречи с Не Яном, она хотела развернуться и убежать.

Не Ян подошел к дверям. Он посмотрел на Цзян Ин-Юй и спросил безвкусным тоном:

«Что-то нужно?»

«Хм… это так. У меня будет шоу через два дня, и мне бы очень понравилось, если бы ты мог прийти и посмотреть. Вот несколько билетов. Можешь пригласить нескольких своих друзей», – сказала Цзян Ин-Юй, собравшись с духом.

Она в ожидании смотрела на Не Яна.

«Я подумаю об этом, но у меня, вероятно, не будет времени. Если не возражаешь, можешь дать мне эти билеты? Многие ребята из моего класса, вероятно, заинтересованы в твоем шоу», – сказал Не Ян, немного подумав.

От начала и до конца его не интересовала Цзян Ин-Юй. Если они будут просто друзьями, он на самом деле не возражал. В конце концов, они оба вышли из Хуахай. У них все еще была какая-то связь.

«Хорошо, спасибо!»

Цзян Ин-Юй энергично кивнула. Видя, что Не Ян не отверг ее, она была в восторге, когда на ее лице расцвела веселая улыбка.

Не Ян был ошеломлен. Кто кого благодарил? Он принял билеты от Цзян Ин-Юй. Всего их было пять. Она подготовила немало.

После передачи билетов Цзян Ин-Юй попрощалась с ним.

Не Ян вернулся в класс, и его встретила комната, полная яркого света; их глаза наполнились обнаженной завистью.

Не Ян горько улыбнулся. Вероятно, возникло огромное недоразумение. Однако в такой ситуации он не мог объясниться, даже если у него было бы 10 ртов. Забудем. Его совесть чиста.

Чжао Шию отступила в поражении. Она чувствовала себя полностью омраченной в тот момент, когда появилась Цзян Ин-Юй. Отказ Не Яна заставил ее чувствовать, что она потеряла все лицо. Семя обиды выросло в ее сердце.

«Итак, расскажи нам. Почему Цзян Ин-Юй пришла искать тебя?»

Сюй Янь подошел, как домохозяйка, которая поняла какую-то сочную драму и обнял Не Яна за шею.

«Она моя старая одноклассница. Она дала мне несколько билетов на ее выступление. Если вы, ребята, хотите, я могу дать их вам». – Не Ян передал билеты Сюй Яню и остальным.

«Стоп, правда?! Круто! Ты находка! Я пытался достать один, но я нигде не мог найти их для продажи! Но пять из них просто упали в твою руку вот так!» – Воскликнул Ся Тяньюй.

«Один на человека, не драться!» – Крикнул Сюй Янь.

Несколько человек в окрестностях сразу же устроили безумную схватку за билет. К счастью, его руки были быстрыми. Он также получил себе один.

Даже такой сдержанный парень, как Ся Тяньюй, боролся за билет, как будто одержимый.

Каждый человек, которому удалось поймать билет, был чрезвычайно взволнован.

Не Ян не знал, что и сказать. Его не интересовали такие выступления.

«Не Ян, если в будущем у тебя будет больше билетов, обязательно запомни этого брата здесь». – Ся Тяньюй с сердечной улыбкой погладил спину Не Яна.

«Меня тоже!» – Добавил Сюй Янь.

«Эй, скажи нам правду. Вы и Цзян Ин-Юй не просто одноклассники, верно? Не думай, что никто не видел, как она была взволнована и счастлива, когда ты принял эти билеты. Увидев ее такой, я подумал, что увидел ангела, спустившегося на землю», – сказал Ся Тяньюй.

«Угу!» – Сюй Янь твердо кивнул в знак согласия.

Цзян Ин-Юй вскоре стала горячей темой для всех в классе. Все это время Чжао Шию сидела в стороне, борясь с желанием ударить головой по столу.

Еще 20 минут до следующего занятия. Не Ян планировал пойти в спортзал для быстрого упражнения. Когда он покинул свой стол, кто-то окликнул его.

«Привет, меня зовут Чжэн Сюй». – Студент протянул руку.

Не Ян оценил Чжэн Сюя. Они были примерно одинакового роста. Он выглядел довольно мускулистым. Хотя его нельзя назвать красавцем, он выглядел на уровне. Что еще более важно, Не Ян мог четко обнаружить след враждебности в его глазах. Этот парень пришел со злыми намерениями.

Не Ян не знал, почему его чувства стали намного острее, чем раньше. Он мог обнаружить даже малейшие изменения в чьем-то выражении лица.

Не Ян помнил, что Чжэн Сюй занял третье место в классе. Он довольно силен. Его оценка на экзамене по фитнесу была не столь далека от оценки Не Яна. Разницу в 100–200 кг в силе удара и т.д. можно легко восполнить в бою умением. Однако со времен вступительных экзаменов в Высшую военную академию он значительно вырос. Если бы эти двое соревновались сейчас, Чжэн Сюй спустился бы с небес на землю.

«Наверное, так. Недавно я наткнулся на ступор в моих тренировках. Я искал кого-то, чтобы дать мне несколько советов, и я думал о тебе. Ты не против немного поспаринговаться со мной? Вероятно, мы можем узнать что-то друг у друга», – сказал Чжэн Сюй.

Его тон был довольно вежливым, но уголки его губ вспыхнули слабой усмешкой.

Не Ян чувствовал, что у этого парня спрятан кинжал в улыбке. Так как Чжэн Сюй просто просил урока, он мог спокойно относиться к этому парню. Если он переборщит в спарринге, это станет предметом насмешек. Однако, если он позволит Чжэн Сюю воспользоваться преимуществом, этот коварный парень определенно не постесняется нанести серьезные травмы.

Не Ян бросил взгляд на Чжао Шию. Она вела себя так, будто это не имеет к ней никакого отношения, и спокойно читала книгу.

Не Ян внутренне ухмыльнулся. Подобные детские трюки не могли не попасться ему на глаза.

«Хорошо. Давай встретимся в спортзале». – Кивнул Не Ян.

Глаза Чжэн Сюй вспыхнули от следа возбуждения.

«Конечно!»

Он уже начал пробираться к спортзалу.

Сюй Янь подошел и прошептал:

«Не Ян, не ссорься с этим парнем. Он определенно не шутит. Не попадайся в его ловушку».

«Да! Этот парень чертовски хитрожоп», – добавил Ся Тяньюй.

«Не Ян, я верю в тебя! Преподай ему урок!» – сказал Фэй Чжэ с поднятым кулаком.

Видя их взволнованные выражения, Не Ян был тронут. Он мог сказать, что их чувства были искренними.

«Не волнуйтесь. Со мной все будет в порядке». – Не Ян уверенно улыбнулся.

Прошло много времени с тех пор, как он хорошенько разминался. Он надеялся, что Чжэн Сюй не упадет слишком легко.

Никто не знал, кто распространял новости, но весь класс вскоре узнал о матче. Кто хотел бы пропустить что-то настолько интересное? Все ввалились в зал. Это был первый поединок учебного года. Им всем любопытно. Кто сильнее Не Ян или Чжэн Сюй? Неужели Не Ян действительно оправдает свою репутацию первого места в общем зачете?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 589 – Мошенник.**

Спортзал командного факультета.

Спортзал Высшей военной академии были первоклассными. Вокруг стояли различные виды фитнес-тестов и тренажеров. Площадь 2 000 квадратных метров может вместить более 300 человек, и при этом еще останется.

Толпа собралась в центре зала. Все они были студентами командного факультета. Почти все в классе пришли, чтобы посмотреть.

Чжэн Сюй и Не Ян стояли в пяти метрах друг от друга. Оба приняли боевую стойку.

«Сегодня, кто бы ни выиграл или проиграл, это просто спарринг. Если я получу травму, мне некого винить, кроме себя», – сказал Чжэн Сюй.

Он немедленно поставил себя в положение проигравшего. Его слова ясны. Если Не Ян получит травмы, он мог только смириться с этим. Если он выиграл, это было естественно, так как он занял первое место в общем рейтинге.

«Я буду сдерживаться, не волнуйся». – Не Ян холодно посмотрел на Чжэн Сюя.

Он смотрел свысока на таких людей.

Услышав эти слова, выражение лица Чжэн Сюй стало ужасным. Он внутренне ухмыльнулся:

«Поглядим каким дерзким ты будешь, когда я втоптаю тебя в грязь!»

«Как вы думаете, кто победит, Не Ян или Чжэн Сюй?»

«Не Ян, наверное. Но кто знает? Их сила не так уж далеко друг от друга. 100–200 кг могут быть легко компенсированы боевым мастерством».

Соседние студенты оживленно обсуждали происходящее. Все высказывали разные мнения.

Чего они не знали, так это того, что Чжэн Сюй и Не Ян не были даже на одном уровне с точки зрения боевого опыта. В конце концов, Не Ян являлся опытным убийцей. Его методы были безжалостными и эффективными, а не броскими и непрактичными, как те, кто боролся только за спорт.

«Я сделаю первый шаг», – сказал Чжэн Сюй.

«Давай!» – ответил Не Ян.

Студенты с энтузиазмом приветствовали. Они сделали несколько шагов назад, чтобы дать бойцам больше места.

Чжэн Сюй издал крик. Он бросился вперед и яростно ударил сверху вниз.

Не Ян быстро отреагировал, подняв руку, чтобы заблокировать.

\*Бум!\*

Он толкнул Чжэн Сюя в грудь. Его движения были молниеносными.

Чжэн Сюй не мог увернуться. С хрипом он бросил удар коленом. Он стремился к взаимному уничтожению.

Не Ян увернулся в сторону. Отступив на несколько шагов назад, он нанес удар ногой с разворота назад в голову Чжэн Сюю.

Чжэн Сюй быстро поднял руку, чтобы заблокировать.

\*Бум!\*

Он отшатнулся назад, пошатываясь.

Не Ян и Чжэн Сюй в одно мгновение обменялись несколькими ходами. Они в основном обменивали удар на удар. Зрители почувствовали, как бьются их сердца. Каждый удар, локоть, колено разносились по спортзалу. Если они получат такие сильные удары, их кости сломаются.

Чжэнь Сюй получил несколько ударов в лоб. Он внутренне плакал от боли. Несмотря на то, что он добавил специальную защиту к своим суставам и другим областям, атаки Не Яна по-прежнему очень сильно болели. Все его тело болело, когда он чувствовал, как кровь сжимается от каждого удара. Какие мощные атаки! Если бы он не сделал некоторые приготовления заранее, он, вероятно, не продержался бы больше двух ходов!

Не Ян был слишком силен. Его боевой стиль был властным и угнетающим. Чжэн Сюй даже не мог собрать силы для сопротивления.

Даже Не Ян оказался ошеломлен. Его руки, его ноги, все его тело болело. Казалось, что он бил несравненно твердую стальную пластину. Отдача заставила его руки и ноги онеметь. После первого удара локтем он не ожидал, что Чжэн Сюй с готовностью примет следующий. Учитывая силу, стоящую за ним, у Чжэн Сюя, по крайней мере, должны были сломаться несколько ребер. Тем не менее, этот человек выдержал. Наконец он понял, что происходит. Чжэн Сюй обманывал!

С учетом того, сколько науки и техники развивалось в наши дни, пока у вас были деньги, стало возможным приобретать нанокомпозитные биометаллические добавки, которые значительно повышали устойчивость и долговечность человека.

Если бы Не Ян разоблачил его здесь и сейчас, Чжэн Сюй не смог бы избежать дисциплинарных мер со стороны Высшей военной академии. Обязательным было заранее информировать оппонента об этом типе усиления, иначе, если смерть произошла во время матча, это будет расценено как убийство первой степени.

С точки зрения силы или мастерства, Чжэн Сюй просто не соперник Не Яну. Он продержится только два или три хода. Даже с био-доспехом он мог только пассивно защищаться, не имея возможности отомстить.

Не Ян смотрел на Чжэн Сюя холодными глазами. Он внутренне усмехнулся. Этот парень хотел унизить его с био-доспехами. Он собирался преподать Чжэн Сюю мучительный урок.

«Чжэн Сюй, ты действительно слишком принижал себя раньше. Я не ожидал, что ты такой стойкий. Ты даже пережил мой локоть в грудь и отмахнулся как ни в чем не бывало. Похоже, ты все еще сдерживаешься. Я думаю, что выложусь на полную. Пожалуйста, научи меня», – сказал Не Ян.

Он немедленно прервал путь отступления Чжэн Сюя. Он также дал себе хороший повод быть жестким.

«Что!?»

Чжэн Сюй расширил глаза в тревоге. Обмен ударами только что оставил его в мире боли. На самом деле он хотел избежать удара локтя Не Яна, но слишком медленно реагировал. У него не было никакого способа не отставать. Услышав слова Не Яна, его щеки сгорели от смущения. Он задавался вопросом, понял ли Не Ян, что он носит био-доспехи.

Не важно. Ему нечего было бояться, так как он одет в био-доспехи. Он просто продолжит обменивать удар на удар. Он отказывался верить, что Не Ян мог терпеть. Пока он защищает свою голову, он будет в безопасности.

«Я хотел бы сказать то же самое. Ты даже сильнее, чем я думал», – продолжал симулировать невежество Чжэн Сюй.

С таким количеством девушек, наблюдающих за ним, он не мог потерять лицо. Чжэн Сюй бросился вперед и нанес удар. Не Ян увернулся от атаки, нацеленной на его грудь.

Чжэн Сюй быстро последовал, ударив по ноге Не Яна.

«Идиот!» – Хмыкнул Не Ян.

Уклоняясь от удара, его левая рука схватилась за лодыжку Чжэн Сюя, как тиски.

Чжэн Сюй отчаянно боролся, но не мог отвести ногу назад. Он почувствовал острую боль в лодыжке. Казалось, что его кости были раздавлены.

Эта сила захвата ужасала!

Не Ян поднял правую ногу, затем безжалостно нанес удар в грудь Чжэн Сюя.

\*Бум!\*

Он почувствовал сильное воздействие на грудь. Даже при том, что большая часть силы смягчена его био-доспехами, он все еще чувствовал себя так, будто в него влетел грузовик.

Чжэн Сюй пролетел шесть метров через спортзал, прежде чем врезаться в землю и перекатиться еще на несколько метров.

Зрители потеряли дар речи. Этот удар был слишком страшен. Этого было достаточно, чтобы отправить взрослого в полет на шесть метров. Какая сила нужна для этого?

Даже если бы ты не умер от такого удара, ты все равно едва бы цеплялся за жизнь.

С Чжэн Сюем было покончено. Все были в этом уверены.

Чжао Шию побледнела от испуга. Хотя она знала, что Чжэн Сюй одет в био-доспехи, она не могла не бояться за его жизнь. Она не ожидала, что Не Ян будет таким сильным. Чжэн Сюй вообще не имел возможности дать отпор. Разрыв в силе между ними был очевиден для всех. Несмотря на то, что он одет в био-доспехи, он все еще не ровня Не Яну.

Не Ян оказался намного сильнее, чем все ожидали.

«Я думаю, что единственный, кто годится Не Яну во всей Высшей военной академии в соперники, это Лэй Су», – сказал зритель в холодном поту.

Это был первый раз, когда Чжэн Сюй подвергся такому унижению. Он не хотел отступать, тем более, что Чжао Шию обещала ему, что она станет его девушкой, если он победит. Думая об этом, он заставил себя встать на ноги. Благодаря био-доспехам, ни одна из его травм не была слишком серьезной. Просто все ужасно болело.

Чжэн Сюй действительно может еще стоять? Зрители сразу же взревели.

«НЕВОЗМОЖНО! Чье-то тело не может быть таким стойким! Он мошенничает! Он определенно врёт!»

«Чжэн Сюй обманывает!» – толпа закричала в праведном негодовании.

Обман в честном матче был одной из самых отвратительных вещей, которые вы могли сделать!

Чжэн Сюй осознал свою ошибку после того, как встал. Он должен был просто продолжать лежать на земле. В этот момент любой человек с половиной мозга мог сказать, что он носит био-доспехи. Его охватила ярость. С ревом он набросился на Не Яна.

«Я ждал этого момента!» – Усмехнулся Не Ян.

Не Ян отступил, ловко уклоняясь от его атаки. Его левая рука выскочила и схватилась за запястье Чжэн Сюя. Он повернул свое тело в сторону. Оттолкнувшись, он сосредоточил всю свою силу в правой руке и ударил кулаком.

\*БАХ!\*

Кулак Не Яна ударил Чжэн Сюя в грудь, из-за чего тот выплюнул кровь.

Не Ян еще не закончил. Если он легко отпустит такого парня, как Чжэн Сюй, он вернется, чтобы укусить его в будущем. Он хотел убедиться, что Чжэн Сюй останется прикованным к постели хотя бы на несколько месяцев. Он хотел запечатлеть это воспоминание глубоко в душе Чжан Сюя, чтобы в следующий раз, когда они встретились, Чжэн Сюй оставался далеко!

Не Ян бросил удар с разворота, безжалостно ударив Чжэн Сюя в лицо. Он издал жалкий крик и рухнул на землю.

Несмотря на то, что тело Чжэн Сюй было защищено био-доспехами, лица это не касалось.

Не Ян остановился. Чжэн Сюй свернулся калачиком на земле. При таком повреждении ему понадобится как минимум несколько месяцев, чтобы восстановиться. Даже после выздоровления он, вероятно, больше никогда не будет связываться с Не Яном.

Чжэн Сюй первым нарушил правила. Несмотря на то, что Не Ян действовал грубо, школа все равно возложила бы вину на Чжэн Сюя. Возможно, его даже накажут, а с Не Яном ничего не случится. Все, что делал Не Ян, было в рамках правил. Травмы часто возникали во время матчей. Пока никто не умер, все было хорошо.

Чжао Шию быстро нашла медицинский персонал школы. Вскоре Чжэн Сюй был доставлен в медицинский центр.

Студенты в классе смотрели на Не Яна в шоке. Матч только что оставил неизгладимое впечатление в их умах. Не Ян не тот, кого стоит провоцировать!

Сюй Ян, Фэй Чжэ и Ся Тяньюй были ошеломлены. Они не ожидали, что Не Ян будет доминировать в борьбе так односторонне. Чжэн Сюй был одет в био-доспехи, и он все еще не мог продержаться ни минуты против Не Яна! Не Ян просто псих!

«Ты слишком удивительный! Я решил. Отныне ты мой босс!» – Взволнованно сказал Сюй Янь.

От матча его кровь вскипела.

«Эй, ты думаешь, что сможешь научить нас некоторым своим движениям?» – С яркой улыбкой спросил Фэй Чжэ.

Он действительно восхищался навыками Не Яна. Если бы он мог передать им часть этого, это определенно было бы полезно.

«Конечно». – Рассмеялся Не Ян.

Он без проблем поделится несколькими трюками. Ся Тяньюй ранее все еще хотел соревноваться с Не Яном. Однако после просмотра боя эти мысли исчезли. Он отпустил свою гордость. Борьба с таким психом, как Не Ян, просто самоубийство.

Четверо поболтали, возвращаясь в класс.

Чжао Шию смотрела на уходящую фигуру Не Яна со сложным выражением лица. После просмотра сокрушительного поражения Чжэн Сюя, у нее больше не хватало смелости провоцировать Не Яна. Если она действительно разозлит его, то навлечет на себя бедствие.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 590 – Еще одна часть сета Тирана Абака?**

Ся Тяньюй, Фэй Чжэ и Сюй Янь держались близко к Не Яну. Несмотря на то, что все относились друг к другу одинаково как к друзьям, его слова стали более влиятельными и авторитетными в группе.

После боя все вернулись в класс. Школа отправила людей на расследование инцидента. Не Ян не попал в неприятности, в то время как Чжэн Сюй определенно должен был получить дисциплинарное взыскание.

Хотя в классе пропал один человек, никто не чувствовал, что что-то не так. Все прошло как обычно. Единственная разница заключалась в том, что люди теперь дважды подумают, прежде чем провоцировать Не Яна.

...

Сяо Юй сидел в конференц-зале в Высшей военной академии. Он получил видео от одного из своих контактов на командном факультете.

Небесные Короли состояли только из 26 членов, но они имели бесчисленные контакты снаружи. Их влияние достигло каждого уголка Высшей военной академии. Ничто не могло продолжаться здесь без их ведома.

После просмотра видео на своем смартфоне Сяо Юй разразился холодным потом. Не Ян был намного сильнее, чем он предполагал. В прошлый раз он просто показал, что у него есть прочная основа с его высокими физическими характеристиками. Это не обязательно означает, что он был сильным бойцом. Боевые навыки можно оттачивать только на основе боевого опыта. Первый и второй год в основном направлены на улучшение своего телосложения. Только на третьем или четвертом году, они начнут оттачивать свои боевые навыки. После года интенсивных тренировок все начнут видеть результаты. Люди с такими высокими характеристиками, как, например, Не Ян, вырастут в несколько раз сильнее.

Сяо Юй изначально полагал, что боевые навыки Не Яна не могут быть такими хорошими, так как он всего лишь первогодка. Однако после просмотра видео это понятие упало, словно кирпич, сквозь тонкий лед. Не Ян продемонстрировал мастерство опытного бойца. Его атаки были безжалостными и решительными. Это напоминало стиль преподавания в армии. По оценкам Сяо Юя, у Лэй Су было бы меньше 30% шансов на победу над Не Яном, если бы они сражались.

Псих, как Не Ян, это просто уникум. Если он обладает такой силой в первый год, насколько сильнее он станет в будущем?

«Лей Су определенно будет заинтересован в этом видео». – Слабо улыбнулся Сяо Юй.

Ему нравилась мысль о том, чтобы кто-то даст Лэй Су попробовать его собственное лекарство.

В этот момент дверь в конференц-зал распахнулась. Лей Су вошел, разминая кулаки. Он смотрел на Сяо Юя как на запертую крысу.

«Сяо Юй, ты знаешь, для чего я здесь, верно?» – Холодно фыркнул Лэй Су.

«Лей Су, вспомни дьявола, а вот и он! У меня есть для тебя кое-что. Тебе определенно будет интересно», – неуклюже усмехнулся Сяо Юй.

«Не увиливай. Мне все равно, что ты там хочешь показать. Сдай эти записи, или ... хе-хе, ты знаешь последствия».

«Да не вопрос. Я передам все записи позже. Во-первых, смотри». – Сяо Юй бросил смартфон Лэй Су.

Лэй Су протянул руку и поймал смартфон. На самом деле ему стало любопытно, что Сяо Юй так сильно хотел показать ему. Когда видео начало проигрываться, он не мог отвести взгляд.

«Ох ты ж! Ты исследовал его прошлое? Он убийца, может быть наемник?»

«Да, я уже исследовал его прошлое. Данные говорят, что у него нет такого опыта. Его отец – ветеран и, вероятно, передал ему несколько приемчиков. Однако его старик даже не сдал минимальные требования для поступления в Высшую военную академию. О, еще одна вещь. Вокруг него несколько опасных людей. Ты когда-нибудь слышали о Байонете?»

«Байонет?!» – Лэй Су пришел в шок.

Байонет одна из самых известных фигур в мире наемников. Лэй Су очень восхищался этими людьми, которые жили на острие ножа.

«Байонет – его телохранитель. Этот ребёнок Не Ян действительно потрясающий. Ему даже удалось нанять кого-то подобного», – сказал Сяо Юй.

После более глубокого изучения прошлого Не Яна, его любопытство только росло. Каким человеком был Не Ян?

Закончив видео, Лэй Су глубоко вздохнул.

«Итак, насколько ты уверен в своей победе над ним?» – Спросил Сяо Юй.

«Менее 30%», – ответил Лэй Су.

В настоящей схватке может оказаться и ещё ниже.

«Это тоже соответствует моим оценкам».

«Этот парень слишком чокнутый. Его атаки такие жесткие. Я почти уверен, что он все еще сдерживается. Если бы он действительно работал изо всех сил, бездыханная тушка Чжэн Сюя валялась бы на земле уже спустя 10 секунд. Он не обучен бою, он обучен убивать. Техника борьбы, которую мы изучаем, более показушная и предназначена для спорта», – заметил Лэй Су.

Многие техники убийства могут быть изучены только в армии, наемниках или организациях убийц.

«Давайте отправим это видео Генералу Юньтяню. Я уверен, что старейшины быстро примут решение о том, кого выбрать между Не Яном и Цинь Ханом».

«Когда мы официально пригласим его присоединиться к Небесным Королям?» – Спросил Лэй Су.

«Нам придется ждать вестей от старейшин. Конфликт между Не Яном и Цинь Ханом рано или поздно должен будет разрешиться», – сказал Сяо Юй.

До тех пор, пока не произойдет ничего неожиданного, будет выбран Не Ян. Судьба – злодейка. Цинь Хан все еще ломал голову, пытаясь найти способ присоединиться к Небесным Королям. Тем временем Небесные Короли уже определились с Не Яном. Цинь Хан суждено было стать ступенькой.

...

Не Ян и Се Яо вместе обедали в столовой. Во второй половине дня был только один урок, введение в борьбу. В три часа школьный день, наконец, закончился.

«Не Ян, где ты живешь? Пойдем вместе», – сказал Сюй Янь.

«Да, пойдем вместе!» – Ся Тяньюй вступил в диалог.

Фэй Чжэ ничего не сказал. Но если бы Сюй Янь и Ся Тяньюй следовали за Не Яном, он, естественно, тоже следовал бы за ними.

«Извините, ребята. Я немного занят. В следующий раз», – сказал Не Ян, находя случайное оправдание.

Он собирался пойти домой с Се Яо. Не Ян попрощался с Сюй Янем и другими. Его фигура исчезла за углом.

«Этот парень действительно бессердечный, взял, да и ушел сам», – сетовал Ся Тяньюй.

Их троице осталось только пойти вместе.

«Держу пари, он будет искать свою девушку. Вероятно, это Цзян Ин-Юй, как считаете? Ах, какой предатель! Бросил братанов ради девушки», – сказал Сюй Янь.

«Должны ли мы следовать за ним и сами убедиться?» – Ухмыльнулся Ся Тяньюй.

«Там определенно что-то подозрительное происходит!»

После небольшого обсуждения эти трое догнали Не Яна. Через несколько минут они увидели, что он встречается с девушкой. Вместе, они направились к школьным воротам.

Сюй Янь в шоке посмотрел на Фэй Чжэ и Ся Тянью.

«Эй! Это не Цзян Ин-Юй!»

«Ещё подружка? Может быть, он в полигамных отношениях!» – Сказал Ся Тяньюй.

«Я думаю, что это Се Яо!» – Ответил Сюй Янь.

«Се Яо? Цветок факультета менеджмента?» – Шокировано воскликнул Ся Тяньюй.

Среди первогодок было несколько знаменитых красавиц. Се Яо одна из них. Многие даже поместили ее выше Цзян Ин-Юй. Однако из-за того, что Се Яо была довольно сдержанной и у нее уже был парень, о ней говорили меньше людей.

«Ах, этот ублюдок! Что он делал в своей прошлой жизни, чтобы быть таким успешным среди девушек!? У него Се Яо в одной руке и Цзян Ин-Юй в другой! Чертяка, оставь немного для нас!»

«Может быть, мы неправильно поняли. Я думаю, что Се Яо – девушка Не Яна, а не Цзян Ин– Юй», – сказал Фэй Чжэ, увидев, что Не Ян и Се Яо очень близки.

Если это действительно так, как сказал Фэй Чжэ, Не Ян не был так откровенен с Се Яо.

«Не Ян, этот малец. Весь такой милый с Се Яо, в то время как Цзян Ин-Юй смотрит на него, как какой-то влюбленный щенок. Вот гад! Почему у меня не может быть такой хорошей жизни?» – Проворчал Сюй Янь.

Фэй Чжэ пожал плечами.

«Я думаю, что Не Ян и Се Яо выглядят как хорошая пара. Если ты такой ревнивый, как насчет того, чтобы попытаться побить его?»

Сюй Янь закатил глаза. Драться с Не Яном? Нет, спасибо! У него все еще были планы на жизнь!

«Нужно выпытать из него, как он поймал красавицу, такую как Се Яо. Может быть, он научит нас своим путям, и мы избежим чисто пацанской жизни», – вздохнул Ся Тяньюй.

«Правильно, мы обязательно должны спросить!» – Сюй Янь энергично кивнул.

Пока они болтали, Не Ян и Се Яо уже покинули школу.

«Я слышал, что завтра будет общешкольное собрание. Дату перенесли. Многие люди придут, в том числе члены Племя Невероятных Людей. Интересно?» – спросила Се Яо.

«Ага. Если у меня будет время, я пойду посмотрю», – ответил Не Ян.

Он хотел посмотреть, что это за собрание. Он просто был бы наблюдателем. Многие люди с сильным прошлым уже знали, что он Нирвана Флэйм; они просто не раскрывали это на публике. Если он мог оставаться под покровом тайны, то он так и сделает. Не Ян не хотел попадаться на глаза каждому ученику и учителю Высшей военной академии. Имя Нирвана Флэйма было просто слишком известным. Он не хотел такого внимания.

После окончания школы Не Ян и Се Яо сели в автобус. Они гуляли по городу и провели следующие несколько часов на улице, прежде чем вернуться домой.

Глядя на время, серверы Conviction собирались подключиться к сети.

Двое быстро закончили ужин, затем вошли в игру.

Не Ян был в Калоре. Если он вложит все силы в прокачку, то сегодня добьётся 100 уровня. Затем он мог подготовиться к выполнению задания по продвижению класса до Блистательного Танцора.

Запасшись расходными материалами, Не Ян отправился на своем Темнокрылом Драконе к горам вдалеке. Он планировал продолжить с того места, на котором остановился вчера, и возобновить охоту на лордов, чтобы прокачаться.

Большинство лордов, которых он убил вчера, уже возродились. Не Ян вернулся в точку появления Вендиго.

Благодаря знаниям и опыту, полученным накануне, Не Ян, казалось, чувствовал себя намного более комфортно, когда снова сражался с этими Лордами.

После прокачки в течение пяти часов, Не Ян достиг уровня 99, 62%. Это оказалось быстрее, чем он предсказывал.

Во время полета на Драконе Не Ян посмотрел вниз и увидел горы, окутанные огромным морем тумана. Туман двигался и закручивался вместе с ветром. В этом районе должен быть Лорд по имени Вождь Племени. Это следующая цель Не Яна.

Когда Не Ян пролетел мимо этого белого моря, он обнаружил что в инвентаре

Священный камень, излучает слабое свечение.

«Здесь есть часть Сета Тирана Абака?» – Вздрогнул Не Ян.

Некоторое время Не Ян парил на Драконе, прежде чем решиться спуститься и посмотреть. Сет Тирана Абака, вероятно, будет его последним комплектом снаряжения. Потратить немного времени, чтобы получить другой кусок, стоило того.

Дракон медленно спустился в море тумана и приготовился приземлиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 591 – Паладин Лафус.**

Не Ян активировал навык Поиска его Священного Камня. Вскоре на его карте появился маленький маркер. Несомненно, поблизости находилась часть Сета Тирана Абака!

Взглянув в сумку, он уже собрал Перчатки Печати Абака,

Кровавый Кинжал Абака, Плащ Погибели Абака. Он прошел три восьмых пути до завершения Сета.

Не Ян уже мог представить, как надевает набор Тирана Абака, когда достигнет 180 уровня. Его характеристики поднимутся до божественного уровня. Обладая способностью преодолевать все препятствия на своем пути, он мог смотреть сверху вниз с облаков.

«Осталось еще 81 уровень. Хм... Интересно, какая часть Сета Тирана Абака спрятана здесь».

Дракон спустился у подножья оврага, поднимая вихри песка с каждым ударом его крыльев. Не Ян спрыгнул и осмотрел свое окружение.

Вокруг были высокие горы, без дорог и путей, о которых можно было бы говорить.

«Это должно быть где-то к югу отсюда», – пробормотал Не Ян.

Все, что он видел в этом направлении, камни да валуны странной формы, скрытые плотным занавесом тумана.

Не Ян отозвал Дракона.

Он направился к маркеру, преодолевая валуны и другие препятствия словно не замечая их.

Ветер вил у горных пиков, Не Ян двигался к месту назначения. Дойдя до половины горы, он достиг каменного леса. Выглядел лес загадочно. На нескольких камнях были обнаружены следы пребывания человека, на камнях вырезали очаровательных красавиц в разных кокетливых позах. Вездесущий туман бесцельно блуждал туда-сюда, и порой дул холодный ветер. Вместо ощущения красоты, жуткое чувство наполняло атмосферу здесь.

Не Ян шатался взад-вперед по каменному лесу. Обыскав всюду, он все-таки вышел с пустыми руками.

«Странно. Маркер четко указывает сюда, почему я ничего не могу найти? Плевать. Я здесь. Я мог бы также продолжать искать. Вещь, вероятно, спрятана в каком-то углу».

Не Ян возобновил свои поиски. Когда он вышел из расщелины, зажатой между двумя стенами утеса, он заметил вход в пещеру впереди. У входа стояли демонические статуи женщин с острыми зубами и страшными гримасами.

«Я думаю, мне сюда».

Не Ян направился внутрь. Пещера была влажной и слабо освещенной.

Он мог едва различить путь впереди и то благодаря его высокому Ночному Видению. Он двинулся вперед. Чистый капающий звук вошел в его уши. Похоже, он идет из глубины.

В этой пещере длиной около 300 метров не было никаких монстров. Её узкие и извилистые туннели вели в какое-то отдаленное место.

Не Ян прислонил руку к стене и пошел вперед. Его ладонь внезапно соприкоснулась с чем-то грубым и жестким. Темно-серые камни здесь были сделаны из какого-то металла. Он столкнулся с рудным месторождением.

Ударив стену Мечом Зеннарда, кусок размером с самородок упал в ладонь Не Яна.

После тщательного изучения цвета, блеска и состава, Не Ян подтвердил, что это Хабо Платина.

Хабо Платина крафт-материал высшего качества. Из него может быть выкована экипировка 100 уровня темного золота. Чем выше чистота, тем лучше характеристики производимого снаряжения. Из-за редкости этого металла самородок Хабо Платины (5) можно продать за 600 золотых – это невероятно высокая цена за одну руду.

Не Ян послал сообщение Гу Хуаю. Он попросил Тан Яо и других всадников на летающих маунтах сопровождать продвинутых шахтеров гильдии и немедленно начать раскопки.

Поскольку здесь не было монстров, шахтерам не пришлось бы беспокоиться о нападении.

Устроив все, Не Ян продолжал исследовать. Чем дальше он проходил, тем более просторной становилась пещера. Наконец, он достиг гигантской каменной двери с мерцающими огнями внутри. Это была огромная подземная гробница.

Пока Не Ян был шокирован этим открытием, выскочило уведомление.

Вы обнаружили гробницу фараона Фарнаса

Не Ян вспомнил такую фигуру в истории Conviction. Фарнас был могущественным колдуном, который возглавлял племя поклонявшиеся злому богу. Из-за их склонности к насилию и побоищам племя было провозглашено Святой церковью еретиками. Против них была начата карательная кампания, и Фарнас оказался схвачен и казнен. Поворот в истории произошел позже, когда его труп загадочным образом исчез. Это стало неразрешимой загадкой.

Не Ян провел много времени, изучая историю Conviction в своей прошлой жизни. После ознакомления с этими текстами знания подчеркнутые из них часто бывали полезными. По крайней мере, он не был озадачен каждый раз, когда сталкивался с чем-то с небольшой историей.

Войдя в гробницу, вокруг показались тени монстров, бродящих по области. Не Ян вошел в скрытность. Он шагнул ближе и осмотрел одного из монстров с помощью Непостижимого Озарения.

Темная Дева: Уровень 110

Здоровье: 120 000 /120 000

Темные Девы являлись обычными монстрами. Их покрывали черные плащи. То, что это женщины, можно было сказать по тому, как ткани текли по их фигурам.

«Так много Темных Дев!»

Не Ян посмотрел вдаль. Каждая секция зала была занята, по крайней мере, несколькими сотнями Темных Дев. Прокрасться будет почти невозможно. Он мог только медленно расчистить путь вперед.

Подумав немного, Не Ян отступил в угол. Он вызвал Золотого Дракончика и приготовился прорваться вперед. Мощные атаки Золотого Дракона пронеслись сквозь этих Темных Дев. Пока не появлялись элиты или лорды, беспокоиться было нечего.

«Хм, эти Темные Девы пользователи темных атрибутов. Я могу вызвать паладина!»

Не Ян открыл Божественный найм. Он посмотрел вниз по списку нанимаемых паладинов, прежде чем остановиться на последнем – паладине Лафусе.

Лафус был могущественным капитаном паладинов, обладавшим передовой священной магией, священным сиянием. Его плата составляла 20 000 золотых/час.

Это астрономическая сумма для обычных игроков. Мало кто осмелится потратить столько золота.

Даже Не Ян не решался потратить такие деньги. 20 000 золота достаточно, чтобы экипировать пятерых игроков Племени полным комплектом Темно золотой экипировки 70 уровня.

И все же эта сумма позволяла нанять Паладина Лафуса только на час.

С тех пор, как он изучил Божественный найм, Не Ян никогда не вызывал Паладина самого высокого ранга. Интересно, насколько силен Паладин Лафус?

Даже несмотря на то, что Не Ян не слишком хотел расставаться с 20 000 золотых, это все еще в приемлемых пределах.

«Давай посмотрим, насколько ты силен».

Не Ян решил призвать Паладина Лафуса.

Вы уверены, что хотите вызвать паладина Лафуса?

«Да!»

С яркой вспышкой перед Не Яном появился высокий Паладин в сияющих серебристо-белых доспехах. Он был похож на мужчину за 40 с бакенбардами и торжественным выражением лица. Из него исходила мощная священная аура, окутывающая его тело прекрасным сиянием.

Не Ян мог сразу сказать, что Лафус намного сильнее Паладинов, которых он ранее вызывал.

«Сэр Нирвана Флейм, я готов служить», – с уважением сказал Лафус.

Не Ян проверил характеристики Лафуса. В описании Божественного Найма говорится, что у Лафуса будет 300% от его собственных характеристик.

Характеристики Не Ян были уже пугающе высокими. Если это умножит на три, можно было бы только представить эффекты.

Не Ян вспыхнул в холодном поту после просмотра характеристик Лафуса, 200 000 здоровья, 20 000 силы атаки и 10 000 защиты. Он также обладал всеми навыками паладина, а также продвинутой священной магией – священным сиянием.

Что потрясло Не Ян больше всего, так это не базовые характеристики Лафуса, а его навыки!

Уровни навыков Лафуса основывались на игроке, который его вызвал. Все навыки Не Яна были на уровне 8+, а некоторые – на уровне 10 или 11.

Лафус оказался еще сильнее: Неукротимая Воля 11 ранга, Сияющее Исцеление 15 ранга, Рассеивание Магии 15 ранга, Святая Кара 15 ранга, Святой Удар 11 ранга,

«Какой впечатляющий состав навыков! На текущем этапе игры такой паладин непобедим».

Хотя защитные способности паладинов были слабее, чем у воинов, самым пугающим аспектом в них являлась их мощная целительная способность. Их устойчивость была определенно самой высокой среди юнитов ближнего боя. Малое Сияющее Исцеление обычно восстанавливает только 20-30% здоровья. Однако из-за ненормально высокого уровня квалификации Лафуса он мог легко восстановить свое здоровье до полного с помощью Малого Сияющего Исцеления. Добавьте это к тому факту, что у него около 200 000 единиц здоровья, если его запас маны не истощен, у него никогда не кончится здоровье. Это был лучший танк, о котором вы могли только мечтать!

Увидев характеристики Лафуса, уверенность Не Яна выросла. С таким мощным союзником на его стороне ему нечего бояться!

Не Ян раздал приказы.

«Сияющий Барьер!»

«Неукротимая воля!»

«Святое Благословление!»

…

Укрывшись и защитив себя, Лафус бросился к Темным Девам.

Святой свет, исходящий от Лафуса, сразу привлек к себе внимание Темных Дев. Как создания тьмы, они испытывали врожденную ненависть ко всему святому.

Пока Лафус стоял в авангарде, Темные Девы не стали бы атаковать Не Яна.

Темные Девы наколдовали шары черного пламени на своих ладонях. Бесчисленные огненные шары бомбардировали Лафуса.

\*Бум! Бум! Бам!\*

Значения урона в диапазоне от 2 000 до 3 000 парили над головой Лафуса. Тем не менее, это был только 1% от его запаса здоровья. Ему все нипочем!

Лафус наложил на себя Малое Сияющее Исцеление, полностью восстанавливая здоровье. Затем он добрался до Темной Девы.

«Божественный удар!»

«Сияющее Очищение!»

− 43 799

− 35 000

− 35 000

…

Темная дева рухнула на землю.

Лафус начал убивать Темных Дев с каждым своим шагом.

Видя доблестную демонстрацию мощи Лафуса, Не Ян не мог не вздохнуть с восхищением.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 592 – Печать Святого Духа.**

Не Ян и Золотой Дракончик следовали за Паладином Лафусом. Когда Золотой Дракончик изверг палящее Дыхание Дракона, Темные Девы умирали толпами.

Раздалось уведомление о повышении уровня.

Золотой Дракончик достиг 89 уровня!

Благодаря мощному врожденному навыку Золотой Дракончика, чем выше его уровень, тем экспоненциально он становится сильнее. Прирост его характеристик будет в несколько раз выше по сравнению с обычными питомцами. Это преимуществом высоких темпов роста.

По всей округе валялись трупы. Даже Не Ян потерял дар речи, когда увидел, как Лафус отмахнулся от атак нескольких десятков Темных Дев, как будто они были ничем. Лафус двигался вперед, в то время как Дракончик оказывал дальнюю поддержку сзади. Они без проблем работали вместе. Не было никакой необходимости делать что-либо. Темных Дев срезали как колоски.

Когда Не Ян шел вперед, трупы вокруг него были окутаны белым светом и превратились в пепел, прежде чем исчезнуть.

Очищающая аура Не Яна может очистить трупы Темных Дев. Очистив достаточно злых существ, он получит Сердце Святого Духа. Только тогда он сможет безопасно снять печати с Меча Зеннарда.

Это был самый важный квест в списке заданий Не Яна. Естественно, он этого не забудет. Проверяя успехи, он уже очистил более 110 000 злых существ. Так много накопилось благодаря регулярному гринду монстров.

Лафус влетел во врага. Из-за большого беспокойства, которое он создавал, все больше и больше Темных Дев собирались к нему. Когда собралось несколько сотен, Дракончик произнес заклинание и вызвал пылающий метеор на самую большую толпу.

С мощным взрывом все в радиусе 30 метров было охвачено бушующим пламенем.

Темные Девы испустили жалкие вопли и рухнули на землю.

Внезапно белый свет окутал Не Яна. Чувствуя своеобразное ощущение на своей руке, он посмотрел вниз и обнаружил отпечаток Святого Духа. Это было похоже на древний тотем, изрисованный различными символами и узорами. Выглядело это довольно загадочно.

Вы получили Печать Святого Духа…

Не Ян не знал, что он делал, но он догадывался, что Печать Святого Духа каким-то образом связана с поиском Сердца Святого Духа.

Не Ян проверил статус своего персонажа. Он обнаружил, что его титул «Убийца дьяволов» перешел от младшего к среднему.

С этим Не Ян получил новый навык под названием Радар Дьяволов. Это позволяло ему обнаруживать демонических существ в окрестностях и удвоить урон по ним.

Многие из навыков и снаряжения Не Яна специализированы против демонических существ. Таким образом, урон, который он им наносил, был в несколько раз больше, чем по обычным монстрам.

«С этого момента я, вероятно, должен охотиться только на демонических существ. Таким образом, я получу опыт быстрее».

Несмотря на то, что его титул «Убийца дьяволов» поднялся в ранге, Не Ян начал задумываться о том, на что это будет похоже, когда он будет развиваться еще дальше.

Не Ян продолжал свой путь. Темные Девы растянулись так далеко, как мог видеть глаз. Это определенно было бы страшным зрелищем для обычных игроков. Однако все, что он видел, – бесконечное количество опыта. Это идеальное место для прокачки!

После убийства примерно 900 Темных Дев, Лафус начал терять ману. Не Ян заставил его поменяться с Золотым Дракончиком и сделать небольшой перерыв.

Золотой Дракончик также был удивительно вынослив. Окруженный и атакованный ордой Темных Дев, он бросил несколько Взрывных контратак.

Всякий раз, когда здоровье Золотого Дракончика падало, Лафус полностью восстанавливал его.

Паладины потрясающи. Они могли танковать, лечить и усиливать. Несмотря на то, что они не преуспели ни в одном аспекте, их гибкость определенно была самой высокой среди всех классов.

Прокачка здесь происходила довольно быстро. Не Ян получил около 10% опыта после часа гринда и достиг 72% 99 уровня.

Темные Девы также сбросили немного хорошего лута. Он получил более десятка редких драгоценных камней и 20 000 золота в экипировке.

По мере того как Не Ян углублялся в подземную гробницу, число Темных Дев, с которыми он столкнулся, постепенно уменьшалось. Пройдя по длинному коридору, он в итоге наткнулся на две двери. Он не знал, какую выбрать.

Отдав Дракончику и Лафусу приказ продолжать гриндить мобов, Не Ян подошел к одной из каменных дверей. Как только он открыл ее, он услышал свистящий звук стрел. Почувствовав опасность, он активировал Штормовой шаг и уклонился.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Несколько дюжин стрел поразили землю там, где ранее стоял Не Ян. Эти стрелы были изготовлены из металла, а кончики были смазаны прозрачной зеленой жидкостью.

Воры часто сталкиваются с ловушками. Поэтому, независимо от времени и места, их реакция должна быть достаточно быстрой, иначе они умрут, даже не зная, что их убило. У них был довольно высокий показатель рефлексов, поэтому их выживаемость после срабатывания ловушки была намного выше, чем у других классов. Тем не менее, бесчисленные воры умирали в ловушках каждый день, и зачастую самым ужасным образом.

К счастью, Не Ян отреагировал вовремя. Он содрогнулся при мысли о том, что его поразят эти стрелы. Даже если он не умрет сразу, он все равно будет едва цепляться за жизнь.

Убедившись, что ловушка не сработает вновь, Не Ян вернулся к двери. Он заглянул внутрь и увидел каменную комнату размером три на три метра с саркофагом в центре. Кроме этого больше ничего не было.

Этот саркофаг был прямоугольной формы и построен довольно грубо. На нем виднелось несколько декоративных гравюр, но они не были очень подробными.

Рядом с саркофагом была кнопка. Вероятно, этот механизм служил, чтобы открыть саркофаг.

Из таких саркофагов вылазило разное и случайным образом. Иногда драгоценное сокровище. В других случаях – могущественный монстр или даже пугающее проклятие.

Не Ян немного помедлил, но затем подошел и нажал кнопку. Каменная комната дрожала, прежде чем крышка саркофага медленно открылась.

Не Ян осторожно сделал несколько шагов назад. Он крепко сжал Меч Зеннарда, готовый справиться с любым монстром, который мог выпрыгнуть на него.

После того, как саркофаг полностью раскрылся, ничего не произошло. Комната оставалась неподвижной.

Не Ян подошел к саркофагу. Заглянув внутрь, он увидел мумифицированный труп женщины. Она уже распалась на кожу и кости. Рядом с ней лежали три синих камня.

Протянув руку внутрь, Не Ян собрал три драгоценных камня и осмотрел их.

Сапфир Водной Ряби: Инкрустируемый

Свойства: Снижает требования к уровню предмета снаряжения на 10.

Драгоценный камень, снижающий требования уровня на 10, был крайне редким Не Ян не ожидал получить сразу три таких.

«Какая удачная находка!»

Не Ян спрятал в своей сумке три Сапфира Водной Ряби. Убедившись, что в комнате больше ничего нет, он ушел.

Не Ян подошел к другой двери и осторожно открыл ее. На этот раз ловушек не было. Комната выглядела так же, как и раньше. Даже расположение саркофага было таким же.

Как и прежде, Не Ян нажал кнопку. Когда саркофаг постепенно раскрылся, сильный запах пороха проник в воздух.

«Твою мать!» – Вскрикнул в тревоге Не Ян.

Он почувствовал большую опасность. Активировав Танец Тени, он выбежал из комнаты.

С грохотом, комнату сотряс взрыв. Мощная ударная волна прокатилась и послала Не Яна в полет.

Вся подземная гробница дрогнула.

Не Ян пролетел шесть метров в воздухе, прежде чем упасть в землю. Он закашлял кровью, когда цифры над его головой достигли 6 000 единиц урона. К счастью, его здоровье и защита были достаточно высокими. Обычный вор умер бы на месте.

Поднявшись на ноги, Не Ян повернул обратно в комнату с пепельным лицом. Все оказалось полностью разрушено взрывом. Дверь и саркофаг превратились в груды камня.

К счастью, Не Ян вовремя отреагировал. Промедли он на секунду и его разорвало бы взрывом.

Пыль и дым от взрыва постепенно оседали.

Все снова стало спокойно.

Не Ян сидел в углу, чтобы восстановить здоровье. Впереди стояли еще двери, по крайней мере, пара дюжин. Он не мог не колебаться после этого тревожного звонка. Он задавался вопросом, стоит ли продолжать исследовать.

Размышляя об этом, Не Ян задумался о том сколько сокровищ покоилось в каменных комнатах. Просто отказаться от них он не мог.

«Кто не рискует тот не пьет шампанского…» – Не Ян стиснул зубы.

Не Ян продолжал открывать двери. Когда ему везло, он находил драгоценные камни, свитки или другие редкие предметы. С другой стороны, его чуть не прикончило проклятие. К счастью, Лафус успел развеять его. Кроме того, он также столкнулся с Темной Девой класса Элита. Однако с помощью Лафуса и Дракончика с ней быстро разобрались.

В общем, несмотря на множество опасностей, он собрал обильный урожай.

Продвигаясь вперед, Не Ян встретил две золотые двери, одну слева и одну справа. Эти двери были более роскошными, чем раньше. Превосходно сделанные, покрытые всевозможными деталями резьбы.

Скорее всего, за дверьми также саркофаги. Не Ян колебался.

«Мне войти? Опасно ли там?»

Не Ян предположил, что сокровища за этими двумя дверьми будут лучше, чем что-либо еще, что он нашел до сих пор. Однако это также означало, что ловушки, с которыми он столкнётся, будут самыми опасными. Страх взрыва и проклятия все еще оставался в его уме. Он играл со смертью дважды!

В конце концов, текущий уровень Не Яна был просто слишком низким. Одна ошибка может означать мгновенную смерть на этой карте высокого уровня.

«Я подумаю над этим немного позже. Сначала соберем всю добычу и очистим трупы на земле», – пробормотал Не Ян.

Он пошел перегруппироваться с Золотым Дракончиком и Лафусом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 593 – Фараон Бранниган.**

После глубокого размышления, Не Ян, наконец, принял решение.

«К черту все!»

Ничто в жизни не бесплатно. Если я чего-то хочу, мне придется рискнуть. Я в одиночку убивал Лордов 100+ уровня раньше. Так чего тут собственно бояться?

Не Ян подошел к золотой двери справа и сильно толкнул ее.

Золотая дверь медленно со скрипом открылась. Комната была намного больше, чем предыдущие. Шесть на шесть метров в размерах. В центре покоился большой золотой саркофаг. Пять метров в длину и покрытый декоративной и роскошной резьбой. Человек, захороненный внутри, считался, вероятно, прославленной фигурой.

«Интересно, какие сокровища находятся внутри…»

Не Ян был полон глубокого любопытства. Его сердце не могло не биться сильней, в предвкушении. Он подошел к саркофагу и нажал кнопку, затем быстро отступил к дверному проему. Он был относительно узким, поэтому там удобно прятаться за стеной на случай, если что-то случится.

У него все еще были страхи от предыдущего взрыва и проклятия.

\*Скрип... Скрип...\*

Саркофаг медленно раскрылся, и расцвело блестящее сияние. Не Ян мог видеть гигантский силуэт. В воздухе ясно чувствовалось напряжение.

Внутри саркофага лежал трехметровый труп. Он был покрыт с ног до головы золотом и носил торжественное выражение.

Не Ян терпеливо ждал. Он хотел убедиться, что этот парень не вернется к жизни.

Этот труп, неподвижно лежащий в саркофаге, выглядел жутко.

Внезапно его глаза открылись и расцвели ярким светом. Он медленно сел.

«Ну и чудище!»

Не Ян осмотрел NPC с помощью Непостижимого Озарения.

Фараон Бранниган (Магистр смерти): Уровень 110

Класс Монстра: Лорд

Здоровье: 3 000 000/3 000 000

«Дерьмо, это магистр!»

Если бы это был только лорд 110 уровня, то, вероятно, мог бы справиться и Не Ян. Однако этот парень Магистр Смерти. Это целая ступень над обычными лордами.

В такой ситуации бегство было одной из самых глупых вещей, которые вы могли сделать. Не Ян посмотрел на свое окружение, а затем сразу же приказал Дракончику и Лафусу перегородить дверь. Браннигану нельзя покидать эту комнату, иначе его станет невозможно убить. Даже Теневой Танцор не посмел бы бросить вызов Магистру на широком открытом пространстве.

«Вы нарушили мой покой. Жалкий червяк, я разорву тебя на части!» – Фараон Бранниган объявил голосом, полным гнева.

Бранниган вылез из своего золотого саркофага. В его руке материализовался длинный скипетр.

Не Ян смотрел на Браннигана. Наподобие золотой статуи, все его тело сияло золотым сиянием. Его двухметровый скипетр был изготовлен из таинственного металла, наконечник которого украшен большим сапфиром, излучающим лазурное сияние.

Бранниган казался ограниченным. Его саркофаг занимал большую часть комнаты, поэтому ему не оставалось много места для перемещения.

Не Ян тут же заметил это. К счастью, у него уже был Золотой Дракончик, блокирующий дверной проем. Бранниган не мог быть выпущен из этой комнаты, иначе они трупы.

«Мы самая древняя раса. Все, кто осмелится помешать нам, превратятся в прах. Исчезни, грязный зверь».

Бранниган повернул свой скипетр в сторону Дракончика.

Не Ян поспешно убрал Дракончика с дороги.

\*Бам!!!\*

Скипетр Браннигана ударил в дверной проход. Он сильно дрожал, но не разрушался. Дверь, выкованная из твердого металла, не так легко сломать.

Эта комната была слишком тесной. Бранниган не мог эффективно атаковать. Он пытался выйти через дверь, но Дракончик наотрез отказывался его пропускать. Дыханием Дракона он взорвал Браннигана горячим огнем.

\*БАХ!\*

Бранниган отступил на шаг. Значение урона в 5 000 поднялось над его головой.

Золотой Дракончик удалось нанести приличный урон. Бранниган был заклинателем, поэтому его защита была невысокой.

Бранниган пришел в ярость. Он поднял свой посох и послал разряд молнии в сторону Дракончика.

\*Вжух!\*

Электрический ток пронзил тело Дракончика.

– 61 491

Золотой Дракончик мгновенно потерял треть своего здоровья.

Какой пугающий урон! Не Ян с трудом представлял себе воина, способного выдержать такую мощную атаку. Тут явно понадобился бы Чемпион.

Лафус поспешно восстановил здоровье Дракончика. Сияющее Исцеление 15 ранга было чрезвычайно полезно в этой ситуации.

Не Ян велел Дракончику продолжать блокировать дверной проем. В этом небольшом пространстве Бранниган не мог даже продемонстрировать треть своей силы. Вокруг него были помехи. Иногда, когда он поднимал свой посох, он врезался в потолок.

«Неплохое место…» – ухмыльнулся Не Ян.

Он достал свой кавалерийский арбалет Даллахана и выстрелил.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов полетели в сторону Браннигана.

\*Вшух! Вшух! Вшух\*

Удары поразили его тело, нанося по несколько сотен урона каждый.

Не Ян не осмелился войти в комнату, опасаясь быть убитым Лордом в тот момент, когда он шагнет внутрь. Он мог только стрелять из арбалета снаружи.

Бранниган издал яростный рев. Однако он не мог покинуть комнату. Дракончик стоял как неподвижный валун.

Магия бомбардировала тело Дракончика. Но поскольку никакое заклинание не могло мгновенно убить его, все они были бесполезны. Лечение Лафуса было слишком сильным. До тех пор, пока у Дракончика оставалось хоть немного здоровья, он мог быть полностью исцелен. У Золотого Дракончика было так много здоровья. Для Браннигана было бы невероятно трудно мгновенно убить его!

Если Магистр не мог скастовать свои самые страшные заклинания, он ничем не отличался от обычных Магов.

Видя, что его стратегия работает, Не Ян позволил Лафусу сесть и отдохнуть. Он мог делать ход только тогда, когда Дракончику требовалось исцеление. Пока у Лафуса есть мана, проблем не будет. Не Ян был немного раздражен собой. Почему он не принес с собой несколько мастер зелий маны, прежде чем отправиться в путь? Таким образом, Лафус мог использовать их.

С запасом маны и скоростью восстановления маны у Лафуса не было бы проблем.

«Взрывная контратака!»

«Взрывная контратака!»

...

Золотой Дракончик бросил несколько взрывных контратак подряд, срезая 200 000 единиц здоровья Браннигана. У Взрывной контратаки был только определенный шанс на активацию. Если вам повезет, он будет активирован несколько раз подряд. Если вы не из везунчиков, то ждите хоть целую вечность, она не активируется.

Бранниган яростно взмахнул скипетром. Его заклинания были прерваны несколько раз Золотым Дракончиком. В этом тесном пространстве Магистр оказался в невыгодном положении.

Золотой Дракончик вызвал шар бушующего пламени, превратив комнату в пылающий адский котел.

Примерно через 15 минут здоровье Браннигана упало до 20%.

«Это так просто!» – Радостно заметил Не Ян.

Ранее он считал, что Бранниган наверняка убьет его. К счастью, местность играла ему на руку. Иногда от этого зависит всё.

С его здоровьем, упавшим ниже 20%, Бранниган начал беспокоиться и поднял свой посох.

\*Вшух!\*

Волна мороза обрушилась на Дракончика, покрыв его толстым слоем льда.

Бранниган бросился на Золотого Дракончика с натиском атак, заставляя его отступать на шаг назад. Похоже, Бранниган наконец-то вырвется из этой тюрьмы.

Видя, как ситуация начала резко меняться, Не Ян заставил Лафуса прийти на помощь.

«Неукротимая воля!»

«Сияющий Барьер!»

…

Лафус бросился к Браннигану.

Один человек и один дракон остановили продвижение Браннигана. Бранниган поднял скипетр и махнул им.

\*Хлоп!\*

Лафус отступил на несколько шагов назад, потеряв треть здоровья. Сияющий барьер, защищавший его, яростно дрожал, но не разрушился. В конце концов, Сияющий барьер 11 ранга был чрезвычайно прочным.

Лафус применил Святое Тепло к Золотому Дракончику, постепенно растопив весь лед с его тела. После полного выздоровления Дракончик заставил Браннигана вернуться в комнату.

Бранниган пошатнулся назад шаг за шагом, пока не вернулся в исходное положение. Он поднял свой посох и вызвал трех воинов-скелетов. Они были трехметрового роста, одетые в металлические доспехи и имели большие боевые топоры. Лишь взглянув на них становилось ясно, что это не слабые скелетики. К сожалению, это сделало и без того маленькую комнату еще более тесной! Они не могли двигаться, не мешая друг другу.

В конце концов Бранниган являлся монстром с низким искусственным интеллектом. Он неспособен мыслить стратегически. Призыв миньонов совершенно бесполезен здесь. Три Скелетных Воина сзади не могли добраться до Дракончика и Лафуса.

Бранниган пришел в бешенство, так как его здоровье упало ниже 5%. Его тело излучало кроваво-красное сияние, и черные черепа плавали вокруг него.

Сердце Не Яна трепетало. Бранниган использовал свое лучшее заклятие!

Лафус отступил назад и произнес заклинание.

«Святой Сияющий Свет!»

Мощный столб святого света спустился сверху и ударил Браннигана. Везде, где свет касался, его тело издавало шипящие звуки и выпускало серый дым. Он издал болезненный крик. Его медленно изгонял святой свет.

Святой Сияющий Свет имел шанс мгновенно очистить всех существ в радиусе 15 метров. Если существо не может быть очищено, оно все равно получит огромный урон.

«Ааааарх!!!» – Бранниган внезапно издал рев.

Он выдержал Святой Сияющий Свет и большими шагами бросился к Дракончику.Святой

«Возмездие Тьмы!»

\*БАХ!\*

Темная ударная волна взорвалась и ударила Дракончика в грудь, и он вылетел прямо из комнаты и врезался в противоположную стену.

Бранниган наклонил голову под дверью и вышел из комнаты.

«Ты, мерзкий паладин. Я пожертвую твою душу нашему злому богу и использую твой труп, чтобы укрепить мою армию нежити!»

Он замахнулся скипетром в голову Лафуса.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 594 – Книга навыков Теневого Танцора.**

Огромное тело Браннигана закрывало дверной проем. Никто не мог пройти, включая его трех Воинов Скелетов. В маленькой комнате почти не было места для заклинаний, не говоря уже о том, что их легко было прервать. Ему оставалось только бить врага скипетром.

После продвижения к Магистрам, Маги могли усиливать свои способности в ближнем бою. Тем не менее, это усиление всего лишь на одну десятую их магии.

Фактически, способность сражаться в ближнем бою была относительно важной для магов. В случаях, когда у вас закончилась мана, а у врага оставалось лишь немного здоровья, иногда оставался единственный выбор – хорошенько треснуть посохом по голове.

Бранниган был довольно силен в ближнем бою, особенно с этим гигантским скипетром в руке.

\*Бам!!!\*

Скипетр Браннигана ударил Лафуса в грудь и отправил его в полет.

Видя, как дела идут хуже и хуже, Не Ян бросился на Браннигана.

Бранниган махнул скипетром, вызвав метеор на Не Яна.

«Штормовой шаг!»

Не Ян ловко уклонился. За ним раздался взрыв. Без паузы он ударил Браннигана в голову.

Навыки управления толпой Не Яна были довольно мощными. Если бы он мог заблокировать Браннигана, этот бой был бы намного легче.

Бранниган презрительно посмотрел на Не Яна. Он взмахнул своим скипетром, и мощная отталкивающая сила вырвалась наружу.

Не Ян неожиданно столкнулся с волной силы в середине своего пути. Его тело было отправлено обратно.

«Какое мощное Отражение!»

Большинство видов Отражения отталкивало врага на метров 5. Было ясно, что Бранниган на другом уровне.

«Освобождение от смерти!»

Не Ян стал невосприимчивым к контролю толпы и набрал 10% скорости движения за две секунды. С отражающей силой, уже не действующей на его тело, он восстановил равновесие и упал на землю.

Не Ян использовал Теневые Шаги, оставив после себя след остаточных изображений.

Бранниган пребывал в ярости. Он неоднократно махал своим скипетром.

\*БАХ! БАХ! БАХ!\*

Повсюду разлетелись обломки, и на земле растянулись трещины. Однако ни одна из его атак не приземлилась на Не Яна.

Под очищающими лучами Святого Сияющего Света здоровье Браннигана упало до 3%.

Хотя Не Ян не смог подобраться достаточно близко к Браннигану, он все же выиграл время. Дракончик и Лафус поднялись на ноги. Лафус поднял меч, над ним и Дракончиком упал белый свет. После чего они оба бросились к Браннигану.

Выйдя из комнаты, Бранниган стал невероятно могущественным. Он полностью подавлял Дракончика и Лафуса своей непревзойденной огневой мощью. Если бы не исцеление от Лафуса, они бы давно умерли.

Не Ян приподнял брови. Бранниган слишком силен. Похоже, Дракончик и Лафус долго не протянут.

«Я должен что-то сделать...»

Когда Не Ян передал свой приказ, Дракончик яростно атаковал Браннигана.

Бранниган махнул своим посохом и послал поток огненных шаров в Дракончика.

\*БАХ! БАХ! БАХ!\*

Золотой Дракончик мгновенно потерял более половины своего здоровья. Лафус быстро поднял свой меч, и нежные лучи света упали на Дракончика, полностью восстанавливая его здоровье. Золотой Дракончик окончательно приблизился к Браннигану. Ударяя когтями, он прервал его в середине заклинания.

«Дыхание Дракона!»

\*БУМ!\*

Взорванный палящим огнем, Бранниган отступил на несколько шагов назад.

«Ты грязный зверь!» – Он яростно атаковал Золотого Дракончика.

Все время Не Ян активировал «Исчезновение» и пробирался к Браннигану. Он медленно приближался.

Золотой Дракончик успешно действовал как отвлечение. Бранниган не обращал внимания на подход Не Яна.

Бранниган поднял свой скипетр, и энергия ледяной стихии начала сходиться на кончике скипетра. Он пульсировал волнами мороза.

Магическая энергия в атмосфере сильно колебалась, когда окружающая температура резко падала.

Золотой Дракончик набросился, активировав Раздирание.

– 4 857

Бранниган отступил на шаг, прежде чем возобновить свое пение. Его магия не была прервана в середине каста.

Когда последние слоги сорвались из уст Браннигана, Не Ян начал действовать.

«Штормовая Засада! Спинолом!»

Скорость Не Яна резко возросла, он бросился вперед и вонзил Меч Зеннарда в спину Браннигана.

Бранниган читал заклинание. Он был не в состоянии увернуться.

\*Хрусь!\*

Звуки переломов костей прозвучали, когда Бранниган был искалечен. Элементальная энергия льда, собранная вокруг кончика его скипетра, рассеялась.

«Удача!» – Не Ян пришел в восторг.

Он мог держать Браннигана под замком не менее восьми секунд.

Этого более чем достаточно!

Золотой Дракончик и Лафус ринулись в бой, используя все свои самые разрушительные навыки. Не Ян тоже не сдержался и нанес страшный натиск атак. Поскольку «Апокалиптическое вымирание» не сработало на Браннигане, он решил использовать свой убийственный ход.

«Адская Казнь!»

Меч Зеннарда излучал багровое сияние. Не Ян обрушился на спину Браннигана, его острый клинок легко прорезал плоть, кости и все остальное. Здоровье Брэннигана, наконец, достигло дна. С глухим стуком он рухнул на землю.

\*Дин дон!\*

Раздался мелодичный звон и белый свет окутал Не Яна. 100 Уровень! Наконец-то он был на 100 уровне! Бранниган дал ему гораздо больше опыта, чем он ожидал.

«После того, как я найду этот кусок Сета Тирана Абака здесь, я пойду выполню задание по продвижению класса до Блистательного Танцора».

Золотой Дракончик также стал сильней и достиг 90 уровня. Он выучил новое AoE-заклинание Шторм Инферно.

Читая описание Шторма Инферно, Не Ян пришел в шок.

«Этот навык довольно мощный. Жду не дождусь увидеть его в действии».

Порывшись в трупе Браннигана, Не Ян ничего не смог найти. Он вернулся в комнату и тоже огляделся, но там было пусто.

«Нечестно… совершенно бесстыдно! Как может такой высокоуровневый Лорд быть таким скупым и ничего не уронить ?!»

Когда Не Ян вышел из комнаты, труп Браннигана превратился в кучу пепла. Пятно белого света поднялось из кучи и влетело в Печать Святого Духа на его руке.

Печать Святого Духа похоже собирала души очищенных монстров. Не Ян сейчас не обращал на это никакого внимания.

Труп Браннигана был очищен. Не Ян посмотрел на титут Продвинутого Убийцы Дьяволов. Он уже на 35% пути к повышению.

Не Ян все еще был разочарован тем, что Бранниган давал только опыт.

Не Ян сел и съел немного хлеба, чтобы восполнить здоровье. Золотой Дракончик и Лафус также отдыхали до тех пор, пока их здоровье и мана не восстановились полностью.

«Хм… я должен открыть другую золотую дверь?» – задумался Не Ян.

«А почему бы и нет? Даже если появится другой фараон, я справлюсь с ним, как с Бранниганом».

Не Ян подошел и толкнул другую золотую дверь. Комната была идентична последней с большим золотым саркофагом в центре. Он нажал кнопку рядом.

Не Ян встал в боевую стойку. Он ожидал, что появится такой сильный босс, как Бранниган. К его удивлению, однако, саркофаг был практически пуст. Там не было даже трупа внутри. Вместо этого в центре лежал маленький золотой сундук.

«Это Суб Легендарный класс!» – Радовался Не Ян.

Если бы он решил раньше, что это слишком рискованно, он бы упустил этот сундук.

Две золотые двери, одна была наказанием, а другая – наградой. Не Ян не повезло первой открыть дверь к Браннигану. Если бы не помощь Дракончика и Лафуса, он бы наверняка встретил трагическую судьбу. Если бы обычная экспедиционная команда столкнулась с такой же ситуацией без Чемпиона, они наверняка погибли бы.

Даже если этой экспедиции удалось бы победить Браннигана. Все, что они получат за свою тяжелую работу, будет опытом, и ничего больше. После такого мучительного опыта они, вероятно, не посмеют открыть другую золотую дверь.

Не Ян был определенно аномалией. Даже после встречи с таким могущественным Лордом, как Бранниган, он все же осмелился встретиться со вторым.

Не Ян наклонился и начал открывать сундук.

Открытие сундука с сокровищами ... Прогресс: 12% ... 35%

\*Щелчек!\*

Крышка сундука открылась. Не Ян порылся внутри и вытащил книгу навыков.

Эта книга навыков была непохожа на ту, что он видел раньше. Она толщиной с палец и изготовлена из какого-то особенного материала. Края обшиты золотым шелком. Мастерство было деликатным. Каждое украшение было безупречным, без каких-либо недочетов.

Основываясь на одном только внешнем виде, эта книга навыков выглядела гораздо ценнее, чем любая другая, что Не Ян когда-либо видел.

«Это книга навыков Мастер уровня!» – Шокировано вскрикнул Не Ян.

«Я надеюсь, что она для Вора ...»

Не Ян нетерпеливо открыл книгу навыков. Слова были написаны на древнем общем языке. То, что привлекло его внимание, было несколько слов на первой странице: «Навык Теневого Танцора – Режим: Освобождение».

Это книга навыков Теневого Танцора!

Сердце Не Яна начало бешено биться. Это был навык, который можно изучить только после продвижения к Теневому Танцору. Он только в слухах слышал о книгах навыков для Теневых Танцоров, хотя сам никогда не видел их. В прошлой жизни, некто, как он, просто не был квалифицирован, чтобы приобрести предмет такого высокого уровня.

Навыки Теневого Танцора чрезвычайно редки. Даже у большинства Теневых Танцоров такого не было. Тем не менее, те, кто получил и освоил их до совершенства, станет невероятно могущественными!

«Давайте посмотрим, что делает этот навык...»

Не Ян успокоился, затем начал листать страницы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 595 – Новая встреча с призрачной принцессой Иной.**

При переходе в мастер-класс концепция навыков переворачивается с ног на голову.

Это было совершенно новое царство, мир, с которым Не Ян никогда не контактировал в прошлой жизни. Он посмотрел на описание Режима: Освобождение.

Режим: Освобождение

Описание: Развивает все активные навыки пользователя в свободные навыки. Все ограничения на навыки движения сняты. Обладает наступательными свойствами.

Длительность: 20 минут

Перезарядка: 1 день

«Развитие всех активных навыков в свободные…» – поперхнулся Не Ян.

«Это безумно! Но что означает «ограничения на навыки движения сняты. Обладает наступательными свойствами»?»

Не Ян на некоторое время задумался. Его разум был полон неуверенности. Похоже, ему придется проверить эффекты Режима: Освобождение. Сейчас можно только гадать.

«Я выучу это после того, как достигну Блистательного Танцора».

Не Ян убрал книгу «Режим: Освобождение» в свою сумку. Он прошел через большие опасности, чтобы приобрести этот навык, и все это того стоило.

Не найдя ничего другого, Не Ян покинул комнату. Он повел Лафуса и Дракончика в подземную гробницу.

Чем дальше они путешествовали, убивая многочисленных Темных Дев по пути, тем больше Не Ян осознавал необъятность этого места. Извилистые проходы напоминали лабиринт. Дойдя до конца еще одного коридора, впереди появилась большая каменная дверь. Рядом со входом стояла большая демоническая статуя с злобным выражением лица.

Дверь была слегка приоткрыта, оставляя достаточно места, чтобы один человек проскользнул в нее. Не Ян заглянул внутрь и увидел более 20 человекоподобных монстров в кроваво-красных одеждах, бродящих вокруг. Это явно не Темные Девы. Он не посмел ворваться внутрь. Дракончик и Лафус оставались в режиме ожидания, затем украдкой приблизились.

Не Ян осмотрел одного из человекоподобных монстров.

«Непостижимое Озарение!»

Жертвенная Кровавая Дева: Уровень 120

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 500 000/500 000

Это элита! Всего их более 20. Не Ян не мог справиться с таким количеством монстров.

Жертвенные Кровавые Девы отличались от Темных Дев. Если более 20 элит 120 уровня набросятся вместе, тот от Дракончика и Лафуса и мокрого места не останется.

Жертвенные Кровавые Девы охраняли вход. Хотя они патрулировали вокруг, они никогда не оказывались на расстоянии более двух метров друг от друга.

Дракончик и Лафус не могли пройти. Однако вот Не Ян...

Подумав немного, Не Ян отозвал Золотого Дракончика и расторг контракт с Лафусом. Лафуса уже итак ходил с ним три часа с лишним. Поскольку плата была рассчитана на основе округления к ближайшему часу, ему пришлось заплатить 80 000 золотых. Это была пугающая сумма.

После распродажи всей обычной добычи, Не Ян мог вернуть только около 60 000 золота. Тем не менее, он не возражал против такой потери, так как получил Режим: Освобождение. Книги навыков Теневого Танцора были бесценны. Это не то, что можно найти на рынке!

Вызов Лафуса стоил того. Такой мощный Паладин определенно стоил своей цены.

В голове у Не Яна мелькнула злая мысль.

«Хехе, может вызвать Лафуса во время войны с Божественными Защитниками? Я могу только представить выражения их лиц...»

Лафус был непревзойденным паладином.

Осмотрев сумку, Не Ян заметил, что у него ещё есть 5

свитков неизвестной телепортации. Если он столкнется с опасностью, ему не придется беспокоиться о побеге.

Даже при том, что свитки неизвестной телепортации в Племени были в дефиците, большинству игроков приходилось обходиться без них, Гу Хуай всегда откладывал часть для эксклюзивного использования Не Яном. Ведь он был костяком гильдии.

Не Ян экипировал Ползущее Кольцо, активировал его способность и начал подниматься по стене. Добравшись до верха двери, он пробрался сквозь щель.

Ползущее Кольцо всегда полезно для обхода монстров. Это был проверенный временем метод.

Пробравшись внутрь, Не Ян огляделся. Широкий и просторный зал появился перед его глазами. В центре стояла золотая статуя высотой шесть метров, похожая на фараона Браннигана. Его руки были протянуты. Над его ладонями парил серебристо-серый кожаный нагрудник. Он был изготовлен из неизвестного материала и излучал серебряное сияние при свете ближайших факелов.

Перед этим нагрудником Святой камень в инвентаре Не Яна сиял еще ярче.

«Я нашел его! Это нагрудник из Сета Тирана Абака!»

Каменные обелиски стояли по обеим сторонам зала. Свечи были прикреплены к стенам, а колонны простирались вдаль. Мерцающие огни и тени вызывали загадочную атмосферу.

«Странно, я не вижу здесь монстров. Неужели тут нет охраны?» – Не Ян оказался сбит с толку.

Эта ситуация была слишком подозрительной. Он не смел спуститься. Он двинулся вперед вдоль стены.

Через некоторое время из-за колонны вышел человекообразный монстр в черном платье. Он обошел красную ковровую дорожку в центре зала, время от времени останавливаясь.

Разум Не Яна дрожал от этой знакомой фигуры. Это была Призрачная Принцесса Ина!

Призрачная принцесса Ина возродится через 30 дней после смерти. Она будет становиться сильнее при каждом пробуждении и гоняться за Перчатками Печати Абака во владении Не Яна.

Подсчитав время, прошло уже 30 дней с тех пор, как экспедиция в последний раз убила Призрачную Принцессу Ину.

Не Ян задавался вопросом, насколько сильнее она стала.

Быть преследуемой Призрачной Принцессой Иной было немного хлопотно. После получения нагрудника из набора Тирана Абака он телепортируется Неизвестным Свитком Телепортации.

Не Ян на некоторое время задумался. У него в голове сформировался план, чтобы получить нагрудник без предупреждения Призрачной Принцессы Ины о его присутствии.

Статуя находилась примерно в 10 метрах от ближайшей стены.

Как ящерица, Не Ян пополз в этом направлении.

Призрачная принцесса Ина, казалось, что-то почувствовала и посмотрела в сторону Не Яна.

Не Ян сразу застыл на месте, не осмеливаясь сдвинуться ни на дюйм. Он активировал несколько навыков, которые увеличили его маскировку и скрытность.

Призрачная принцесса Ина несколько раз перевела взгляд на тело Не Яна, но ей не удалось обнаружить что-то неуместное. Она отвернулась и вернулась в свободное состояние.

Не Ян продолжал двигаться вперед, медленно приближаясь к нагруднику. Примерно в 10 метрах он плотно прижал правую руку и ноги к стене. Затем он вытянул левую руку и тщательно прицелился, прежде чем выстрелить из своего Кольца Шелка.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 596 – Побег.**

Паутина Не Яна пролетела по воздуху и прилипла к нагруднику. С жестким рывком он притянул его к себе.

Наблюдая за летящим к нему нагрудником, нервы Не Яна оказались натянуты до предела. Он протянул руку и схватил его. Не удосужившись его осмотреть, он сразу сунул его в свою сумку.

В этот момент Призрачная Принцесса Ина услышала шум. Она сразу же уставилась на Не Яна.

Злобное выражение исказило ее лицо. Ее глаза покраснели от ярости.

Призрачная принцесса Ина скандировала заклинание на давно потерянном языке нежити. Волной ее посоха над Не Яном появилась большая сеть черной энергии.

«Понял. Пора уходить».

Не Ян попытался активировать свой Свиток неизвестной телепортации, но потерпел неудачу Он взглянул на свою строку состояния. Он был под новым статусным эффектом – Блокировка Души!

Блокировка души – проклятие Призрачной Принцессы Ины. Оно мешало цели использовать любые предметы телепортации.

«Черт побери!»

Видя, как черная энергетическая сеть собирается его поймать, Не Ян отскочил в сторону. Он скрылся Штормовым Шагом отступая к выходу.

Поскольку Не Ян не мог использовать предметы телепортации, у него не осталось другого выбора, кроме как сбежать из подземной гробницы пешком.

Призрачная принцесса Ина подняла свой посох. Черная энергетическая сфера взлетела в воздух. Найдя местонахождение Не Яна, она опустила свой посох. Немедленно черные огненные шары начали свистеть к нему.

\*БАХ! БАХ! БАХ!\*

Огонь разлетелся повсюду.

Ни один из огненных шаров не приземлился прямо на Не Яна. Тем не менее, он все еще был поражен всплеском урона. Значение в 700 урона появилось над его головой.

Не Ян быстро выпил Мастерское зелье скорости, в результате чего скорость его движения мгновенно превысила 1 000. Убегая со всех ног, он быстро осмотрел Призрачную Принцессу Ину.

Призрачная Принцесса Ина: Уровень 100

Класс Монстра: Вариант Лорд

Здоровье: 8 000 000/8 000 000

«Твою мать! Теперь она Вариант Лорд 100 уровня!»

Не Ян не смел медлить. Он воспользовался эффектами зелья, чтобы выскочить из зала.

Когда Не Ян приблизился к большой каменной двери, он потревожил Жертвенных Кровавых Дев. Они вызвали в своих ладонях красные шары света и открыли огонь по нему.

Не имея возможности уклониться от такого количества снарядов, Не Ян активировал Танец Тени. Он прошел мимо Дев и скрылся за дверью.

Призрачная принцесса Ина выбежала из каменной двери. В следующий момент она исчезла из своего первоначального положения и снова появилась перед Не Яном. Волной ее посоха тени в окрестностях взлетели, словно извивающиеся щупальца, и обвились вокруг него.

«Тц, с ней действительно трудно иметь дело».

Не Ян проигнорировал Теневую привязь с помощью Освобождения от смерти и бросился прямо на Призрачную Принцессу Ину.

Видя, что Не Ян приближается к ней, Призрачная Принцесса Ина открыла рот и издала пронзительный вопль.

«Вой ужаса!»

Не Ян ожидал этого шага. Он мгновенно активировал Барьер Разума.

Резкий крик пронесся мимо Не Яна. В ушах стоял такой звон будто в них играл духовой оркестр.

К счастью, он вовремя активировал Барьер Разума. Если бы страх от Воя Ужаса наложился на него, у него не осталось бы надежды сбежать живым.

«Сотрясающий Удар!»

Не Ян нанес удар рукоятью кинжала в лоб Призрачной Принцессы Ины, из-за чего она взвизгнула от боли.

Призрачная принцесса Ина имела довольно высокое уклонение. Если бы не тот факт, что она была уязвима во время Воя Ужаса, Не Ян бы с трудом оглушил ее.

Не Ян кружил позади Призрачной Принцессы Ины. Наклонившись в сторону, он оттолкнулся от своей талии и направил всю свою силу в свою руку.

«Спинолом!»

\*ХРУСТ!\*

Меч Зеннарда вонзился прямо в позвоночник Призрачной Принцессы Ины.

Спинолом лучше всего работал против гуманоидных монстров. Призрачная принцесса Ина была искалечена на пять секунд.

Попытка убить Призрачную Принцессу Ину глупая затея. Видя, что Спинолом успешно с ней справился, Не Ян не осмелился задержаться и убежал наружу. Он был удивительно быстр на максимальной скорости, но все равно чувствовал, что скорости всё ещё не хватает. Повернув за угол, он заметил горизонтальный луч под потолком впереди. Он прицелился и выстрелил паутиной.

Как только паутина коснулась луча, Не Ян сильно дернул и взлетел в воздух, как ракета. Он мгновенно преодолел 10 метров, его силуэт, казалось, оставлял позади остаточные изображения из-за его чистой скорости. Темные Девы, которые уже возродились, даже не имели возможности среагировать, прежде чем он покинул их зону атаки. В итоге они сгруппировались в хаотичную кучу.

Спустя пять секунд Призрачная Принцесса Ина наконец-то оправилась от травм. Осмотревшись, она не нашла Не Яна. Он давно убежал, кто знал, куда. Она немедленно отправилась в погоню, но обнаружила, что Темные Девы заблокировали коридор. Не имея возможности преследовать его, она могла лишь кричать в гневе.

Вскоре Не Ян выбрался из подземной гробницы. Он вызвал своего Темнокрылого Дракона и забрался на его спину.

С мощным взмахом крыльев Дракон поднялся в воздух. Он улетел вдаль и быстро скрылся за облаками.

Не Ян посмотрел на свою строку состояния. Блокировка Души все еще не исчезла, поэтому он не мог использовать Свитки Возврата или

Свиток неизвестной телепортации.

«Ох, это будет хлопотно ... Вероятно, ее нужно убить, чтобы эта Блокировка души исчезла. Если я ничего с этим не сделаю, неужели она будет преследовать меня вечно? Ну может всё-таки нет, а...?»

Не зная, что нужно делать, Не Ян знал, что он не ровня Вариант Лорду 100 уровня.

«Хмм... Если я вернусь в Калор, она точно не пойдет за мной. Только самые сильные монстры будут атаковать большой город. Может быть, я мог бы заманить ее в маленький город или деревню и заставить NPC убить ее, как я это сделал со Стражем порядка?»

Вариант Лорды 100 уровня не приближались к большим городам, но случаи их нападения на маленькие города и деревни были довольно распространенным явлением.

Не Ян сразу подумал об идеальном месте.

«Я приведу ее к Крассусу!»

Крассус – маленький городок, который посещали немногие игроки. Тем не менее, NPC там довольно сильны. Все они 90 уровня или выше. В городе более 300 NPC. Этой силы, вероятно, достаточно чтобы справиться с Призрачной Принцессой Иной.

«Если я смогу привести ее к Крассусу, будет весело», – ухмыльнулся Не Ян.

Таким образом, он мог просто скинуть большую часть работы на других. Разборка 1 на 1 с Иной, несомненно, самоубийство.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 597 – Крэнстон.**

Не Ян летел на север на своем Драконе. Через 10 минут постепенно появился маленький город.

Крассус, лучше описать как огромную усадьбу нежели город. Окруженный укрепленными деревянными стенами и многочисленными арбалетными башнями, защита здесь на уровне.

Часто осаждаемые крупными монстрами класса лорд, жители Крассуса были довольно сильны. Самыми слабыми были элиты 90 уровня, а мэр являлся лордом 100 уровня.

Главным образом по этой причине Не Ян решил привести сюда Призрачную Принцессу Ину.

У городов ниже 100 уровня редко имелась такая сильная защита. Что касается городов 100 уровня и выше, то было сомнительно, что призрачная принцесса Ина пойдет туда за Не Яном.

Не Ян приземлился на окраине Крассуса. Отозвав дракона, он направился в город.

Надев черный плащ, Не Ян прошел через главные ворота. Он видел магазины, разбросанные тут и там по обе стороны улицы. Похоже тут нет крупного бизнеса, они продавали только самые основные расходные материалы, оружие и доспехи. Он иногда пересекался с игроками. Все они были не ниже 70 уровня, поскольку карты в окрестностях довольно высокого уровня. Игроки обычно приходят в Крассус, только если это связано с каким-то квестом. Очарование изучения новых земель это нечто иное.

Не Ян наблюдал за NPC в городе.

«Не знаю, сколько времени понадобится Призрачной Принцессе Ине. Я думаю, мне просто придется ждать до тех пор. Хм, чем бы заняться, чтобы убить время?»

Прогуливаясь по главной улице, Не Ян в конце концов прибыл в центр города, где его внимание привлекла церковь, возвышающаяся над всеми другими зданиями.

Эта церковь была построена из белого камня и выглядела довольно обыденно по сравнению с массивными церквями и храмами в Калоре. Тем не менее, это все еще самое великое здание в Крассусе.

Не Ян раньше уже бывал в этом месте. Тогда, кроме типичного убранства церкви, не было ничего и никого.

«Что ж, подождем внутри».

Не Ян прошел через двери. Внутри зала стояло около десятка рядов скамей. Вокруг не было ни одного NPC. Место пустовало. Вверху стояла статуя богини. Она была в плохом состоянии, возможно, из-за месяцев или даже лет пренебрежения, и покрыта толстым слоем пыли.

«Ну, думаю, лучше вариантов нет ...»

Не Ян сел на одну из скамей и терпеливо ждал. Он не мог уйти до прибытия Призрачной Принцессы Ины.

Не Ян понимал, что он приносит бедствие в этот маленький город. Он молился, чтобы NPC тут же справились с Призрачной Принцессой Иной.

Минут через 20 пожилой мужчина с тростью вошел в церковь. Он бросил взгляд на Не Яна, а затем направился к статуе. Он сжал в руках старую священную книгу.

Этого пожилого человека можно даже назвать древним. Его лицо было сухим, как чернослив, а волосы седые, как пепел. Его ноги дрожали с каждым шагом, как будто легкий ветерок мог сбить его на землю.

Глаза Не Яна расширились от удивления. В прошлой жизни, он часто посещал Крассус, чуть ли не тысячу раз. Всякий раз, убивая время в ожидании команды, он бродил по городу или иногда ждал в церкви. За те несколько десятков раз, что он был здесь, он ни разу не сталкивался с этим пожилым человеком. Он понятия не имел, откуда взялся этот NPC. Думая долго и упорно, он подтвердил, что он никогда раньше не встречался с ним.

Не Ян мог ясно ощущать, что этот пожилой человек не был заурядным NPC.

«Интересно, смогу ли я получить скрытый квест или что-то от него…»

Не Ян проверил его Непостижимым Озарением.

Старожил Крэнстон: Уровень 180

Класс: Элита

Титул: Убийца драконов

«Боже!»

Даже Не Ян был ошеломлен. Он никогда не ожидал, что у этого скромного старика будет такой удивительный титул.

Не Ян проверил здоровье Крэнстона. Около 100 000.

Характеристики Крэнстона явно не соответствовали его титулу и уровню. Не Ян наконец понял, что такое герой после своего расцвета. В Conviction, если NPC чуть ли не бессмертный как Карси или Келовитц, то он умрет с ходом времени.

Даже непревзойденные герои вернутся в прах, их эпохи славы будут погребены в реке истории.

«Сэр Крэнстон, приветствую».

Не Ян не знал, выдаст ли эта элита 180 уровня квест.

Крэнстон посмотрел на Не Яна, прежде чем снова сосредоточиться на своей книге.

Не Ян стоял там с неловким выражением лица. Это был первый раз, когда он встретил NPC, который даже не удосужился признать его существование.

Несмотря на неудачу, решимость Не Яна только усилилась. Он отказывался верить, что этот орешек нельзя открыть. Он подошел и внимательно выслушал слова, которые бормотал Крэнстон.

Крэнстон читал слова из своей священной книги.

«С доброжелательным сердцем относитесь к каждому человеку с добротой и искренностью. Стремитесь быть подобными Источнику Святого Духа на горе Корунс, обеспечивая жизнь каждому дереву и никогда не высыхая…»

Крэнстон говорил на Древнем Общем. Его мягкий, но сильный голос нес в себе некое подобие ритма, расслаблявшего душу.

Не Ян свободно говорил на Древнем Общем. Эти мистические стихи постепенно успокоили его сердце.

Это был первый раз, когда Не Ян понял, что эти тексты могут иметь такое глубокое значение. Каждый стих оставил глубокое впечатление в его голове.

Чем больше Не Ян слушал, тем больше он был очарован. Он больше не беспокоил Крэнстона и просто слушал. Текст рассказывал об одной древней сказке за другой.

Секунды и минуты шли мимо. Бесполезные заботы и чувства Не Яна смылись. Он чувствовал себя обновленным.

Не Ян не торопился. Ему некуда спешить, и нет ничего срочного, требующего его внимания. В прослушивании не было никакого вреда.

Минут через 20 Крэнстон, наконец, добрался до последней страницы. Он спокойно и неторопливо прочитал последний стих перед тем, как закрыть свою книгу. Обернувшись, его мутные глаза, наконец, сосредоточились на Не Яне.

«Путешествующий авантюрист, чего бы ты хотел купить?»

Услышав слова Крэнстона, рот Не Ян раскрылся, как у рыбы. Ему потребовалось много времени, чтобы прийти в себя.

«Какого черта?! Этот старик просто купец!»

Крэнстон игнорировал Не Яна раньше, потому что у него плохое зрение. Только теперь он наконец-то разглядел Не Яна!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 598 – Городская Резня!**

Не Ян думал, что Крэнстон это какой-нибудь таинственный NPC со скрытым квестом. Оказалось, на самом деле он простой торговец! Не Ян чувствовал себя немного подавленным, когда думал о том, сколько времени он потратил впустую. Крэнстон начал обращать на него внимание только после того, как прочитал свою книгу!

Если бы это была настоящая жизнь, любой торговец, который осмелился так обращаться со своими клиентами, наверняка умер бы от голода!

Однако, подумав, Не Ян понял, что это, вероятно, триггер. Игрок должен отсидеть всю проповедь Крэнстона, прежде чем он мог что-то купить у него.

Не Ян нашел странным, что он никогда не слышал о таком NPC в своей прошлой жизни.

Экран магазина появился перед Не Яном. У Крэнстона было только три предмета на продажу. Его глаза расширились от шока.

«Черт! Кто-то на самом деле продает эти предметы?»

Первым предметом, выставленным на продажу, был черный кристалл. Он походил на кусок угля, без малейшего блеска. Тем не менее, сердце Не Яна трепетало, когда он прочитал название. Кристалл Воскрешения!

Кристалл Воскрешения: Оживляет погибшего питомца. Расходуется при использовании.

Цена: 200 000 золотых

Два других предмета тоже удивили.

Мистический Самоцвет (Инкрустируемый): Увеличивает урон от Аркан магии на 30%.

Цена: 200 000 золотых

Таинственное черное яйцо: Найдено Крэнстоном во времена его молодости. Сильное существо дремлет внутри.

Цена: 500 000 золота

Ни один из этих предметов не был тем, что могли себе позволить обычные игроки, и это после скидки, которую Не Ян получил от своего титула Великого Ученого.

«Еще молодым, я убил дракона. Это вещи, которые я получил от него...» – Крэнстон начал рассказывать истории своей юности.

Не Ян больше не хотел слушать Крэнстона. Он быстро заставил Гу Хуая передать ему золото. Он не мог упустить эту возможность, несмотря ни на что!

Вскоре Не Ян купил все три предмета у Крэнстона за 900 000 золотых. Тратить так много за один раз было немного больно. Однако это определенно стоило того. Если вы поместите эти три предмета в аукционный дом, даже 1 500 000 золота не обязательно будет достаточно, чтобы купить их все.

Крэнстон продолжил:

«После того, как я победил дракона, отец этой маленькой церкви предложил мне кое-что. Он хотел, чтобы я встал на путь героя и стал легендой. К сожалению, я не смог оправдать его ожидания. Когда он скончался много лет спустя, я занял его должность и с тех пор присматриваю за этим местом. Шли дни, и прежде чем я это осознал, я стал дряхлым. Мне очень стыдно просто думать об этом. Юноша, хочешь ли ты исполнить желание этого старика?

Сердце Не Яна трепетало. Это был квест.

«Конечно, сэр Крэнстон. Что вы хотите сделать?»

«Это браслет, который мне подарил отец. Он поможет тебе. Пожалуйста, если решишь принять это, будь морально готов к испытанию».

Крэнстон достал простой серебристо-белый браслет и цепочку.

Вы примете запрос Крэнстона?

До тех пор, пока это был квест, независимо от сложности, Не Ян мог принять его. С его нынешней силой, для него нет невыполнимого квеста! Если он не мог этого сделать, никто не мог! Тогда какой смысл иметь такой квест в игре?

Не Ян без малейшего колебани согласился. Когда он осторожно принял браслет от Крэнстона, появилось уведомление.

Вы получили квест Сердце Героя.

Не Ян вздрогнул. Был ли этот квест «Сердце героя» связан с Сердцем Святого Духа?

Не Ян был полон сомнений. Однако, подумав, он решил больше не беспокоиться об этом. Будь то Сердце Героя прямо сейчас или Сердце Святого Духа, необходимое для спасения варвара Келовица, все они были окутаны завесой тайны. У него все еще не было реального понимания того, чем они были.

Не Ян носил цепочку и браслет на левой руке, оборачивая его вокруг среднего пальца. У него вообще не было никаких характеристик. Многие классы ближнего боя имели такой тип аксессуаров. По слухам, некоторые редкие браслеты станут страшным проклятым предметом после поглощения большого количества крови.

Когда браслет был надет, Не Ян почувствовал ледяной холод в руке.

После передачи квеста Не Яну, Крэнстон, казалось, состарился более чем на 10 лет. Слабым тоном он произнес:

«Носи этот браслет, когда идешь по пути героя. Он наделит тебя чудесной силой. Что ж, я желаю успехов в твоем путешествии. Я передам это золото своим детям. Однажды, как отец этой церкви ... Земля к земле, прах к праху. Мир – это я, а я – мир. Почему я не хотел бы уходить?»

Крэнстон попрощался с Не Яном, а затем исчез за церковью.

Казалось, что причиной того, что Не Ян никогда не сталкивался с Крэнстоном прежде, было то, что он исчез после того, как отдал свой квест. Вероятно, поэтому, когда бы он ни входил в церковь в прошлой жизни, она была совершенно пустой.

Видя, как фигура Крэнстона исчезает за церковью, Не Ян отвел взгляд. Он понятия не имел, что ему нужно сделать, чтобы вызвать следующую подсказку в квесте. Прочитав описание квеста, он решил пока отложить его. Квестов, которые он еще даже не начал или застрял на полпути, более чем хватало. Он мог разрешить их только по одному за раз. Это был не первый и не последний.

Прождав некоторое время в церкви, Не Ян услышал звук битвы, исходящий от входа в город. Он быстро встал. Призрачная принцесса Ина здесь!

Не Ян вышел из церкви. Активировав Ползущее Кольцо, он быстро поднялся на крышу. Когда он посмотрел, чтобы увидеть, что происходит у входа, его глаза дрожали от шока.

Все шло не так, как он ожидал. Он думал, что жителей и защиты Крассуса достаточно, чтобы иметь дело с Призрачной Принцессой Иной. Однако она вызвала гигантского стального голема. Пять метров в высоту и покрытый острыми шипами. Он действовал как телохранитель и стоял прямо перед ней. Каждый шаг, который он делал, сильно сотрясал землю.

Женщины в Крассусе издали крики ужаса. Мужчины схватили свое оружие. Некоторые люди укомплектовали арбалетные башни и прицелились в Гигантского Стального Голема.

Однако их атаки не дали эффекта. Гигантский стальной голем врезался кулаком в стену.

\*БУМ!\*

Он мгновенно разрушил часть стены. Несколько жителей издали жалкие крики и рухнули на землю.

Гигантский стальной голем разрушил оборону города, убивая жителей налево и направо.

Призрачная принцесса Ина подняла свой посох, реанимируя павших жителей в свою армию нежити. Число Призрачных Кукол под ее контролем росло с каждой секундой. Они начали бойню.

У некоторых игроков не было возможности сбежать, их быстро настигли Призрачные Куклы.

Лицо Не Яна стало пепельным. Вариант Лорд 100 уровня оказался намного сильнее, чем он мог себе представить.

Уведомление: На Крассус напали. Игроки, помогите пожалуйста!

Уведомление: На Крассус напали. Игроки, помогите пожалуйста! ...

Это ярко-красное уведомление появилось у всех в Калоре.

Не Ян не ожидал, что этот вопрос привлечет столько внимания. Он не знал, как эта битва в Крассусе теперь закончится.

Игроки в Калоре вспыхнули в оживленной дискуссии. Некоторые решили смотреть со стороны. Другие немедленно бросились к Крассусу, опасаясь пропустить добычу. Помимо Племени, Священной империи, Сапфирового храма и Сияющего священного пламени, в Калоре было более 50 других гильдий, больших и малых. Хотя они являлись второстепенными силами, как только появлялись уведомления, они начали рассылать свои экспедиционные команды одну за другой. Исходя из их опыта, такого рода событие было прекрасной возможностью выловить легкие выгоды.

Точка телепорта Крассуса загорелась, когда группы игроков телепортировались туда. Пришли даже игроки из других городов. Пока они выполняли квесты в Калоре, они тоже получили уведомление.

Эти игроки устремились ко входу в город, после чего началась хаотическая битва. Объединенную силу нескольких тысяч игроков, собранных вместе, не следует воспринимать легкомысленно.

Видя постоянный поток игроков, выходящих из точки телепортации, челюсть Не Яна чуть не отвалилась. Орда игроков напала на Гигантского Стального Голема и Призрачную Принцессу Ину.

Гу Хуай тоже получил эту новость. Он немедленно связался с Не Яном,

[ Крассус был атакован монстром-боссом. Должны ли мы отправлять людей сражаться за Честь? ]

Похоже, этот вопрос тоже заинтересовал Гу Хуая. Не Ян горько улыбнулся. Никто не знал, что человеком, ответственным за весь этот хаос в Крассусе, был он!

[ Задержись на минуту. Я сейчас в Крассусе. Я дам тебе знать, если это необходимо, ] – сказал Не Ян.

Убить Призрачную Принцессу Ину было бы нелегко для игроков на этом этапе игры. В конце концов, она была Вариант Лордом 100 уровня.

[ Ха, как, ты уже там ?? ]

[ Потому что я тот, кто вызвал весь этот беспорядок ... ] – Не Ян рассказал все с самого начала.

[ Понятно... Ну, я слышал, что в Крассусе сейчас весьма оживленно. Все там, включая некоторых наших старых врагов, таких как Кровавые Изверги и Ангельский Корпус. Клинок Бога-Палача и Империя Пенумбры участвуют, ] – сказал Гу Хуай.

Это была настоящая фиеста. Поскольку междугородние поездки теперь были довольно легкими, многие игроки из других крупных гильдий приезжали в Калор для получения уровня и выполнения квестов. Игроки Племени Невероятных Людей были такими же, часто путешествуя в другие города. Тот факт, что посторонние присоединялись к веселью, вовсе не был странным.

[ Я передам им привет. Скажи Блейдлайту и другим, чтобы они продолжали исследовать Леса Грифонов. Не беспокойся за то, что творится здесь, ] – заключил Не Ян.

Даже если бы Племя послали команду, они, вероятно, не смогли бы извлечь какие-либо заметные выгоды. Это просто не стоило их времени. Его одного достаточно.

В этот момент из Точки Телепортации вышла экспедиционная команда из 1 000 игроков и поспешила ко входу в город.

Не Ян посмотрел на группу и заметил несколько знакомых лиц: Воры из Кровавых Извергов! Они собрались в кучу и обсудили что-то, прежде чем скрыться.

Будучи вором, Не Ян более или менее знал, что они замышляют. Такие события абсолютно не могли пройти мимо них. Они не будут участвовать в защите города. Однако после смерти Призрачной Принцессы Ины они определенно станут частью группы, сражающейся за добычу. У воров было врожденное преимущество, когда дело доходило до добычи.

Большая толпа собралась за пределами Крассуса. Некоторые игроки окружили Призрачную Принцессу Ину, в то время как другие имели дело с Гигантским Стальным Големом и Призрачными Куклами. Хотя битва выглядела напряженной, все сыграли свою роль.

Всегда есть Честь, которую нужно заработать, участвуя в защите города. Итак, эти игроки были весьма мотивированы. Даже самые слабые среди них были как минимум 70 уровня. Те, кто уровнем пониже, не посмели бы прийти на место высокого уровня, как Крассус.

В воздухе раздавались различные взрывы. Игроки умирали тут и там. Однако им удалось убить несколько Кукол, которые сбросили высококачественное снаряжение и драгоценные камни. Они немедленно начали безумную схватку за добычу.

«Йохуууу! Я поймал темно золотой меч!»

«Я получил Пламенный Самоцвет!»

...

Взволнованные крики некоторых игроков только добавили безумия.

«Все, убейте Гигантского Стального Голема и Призрачную Принцессу Ину! Могу поспорить, что они уронят Суб Легендарный или даже предмет Легендарного класса!»

Волнение толпы кипело до предела, когда полчища Воинов устремились вперед. Призрачная принцесса Ина взмахнула своим посохом, посылая волну мороза и покрывая ей все в радиусе 50 метров. Воины немедленно оказались остановлены.

«Черт, я замерз! Не могу пошевелиться!»

«Маги, не сдавайтесь! Священники и паладины, быстро наложите Святое тепло!»

Среди толпы Воин, одетый в серебряные доспехи, возглавлял 2 000 других в нападении на Призрачную Принцессу Ину. Увидев эту фигуру, брови Не Яна удивленно подскочили. Он не ожидал встретить здесь старого знакомого. Это был Сплендид Стар, лидер гильдии Храм Великолепия.

Не Ян встретил Сплендид Стара еще тогда, когда Страж Порядка напал на Город Линк.

Казалось, что такое живое событие, как битва за босса, не могло обойтись без него!

Когда они впервые встретились, Не Ян все еще был безымянным сольным игроком. Теперь он стал лидером гильдии Племени Невероятных Людей, Нирвана Флэймом, существом, которое управляло Калором. Даже сам Сплендид Стар вздохнул бы, как все обернулось.

Несмотря на то, что Великолепный Храм испытал заметный рост, их можно было считать только гильдией среднего звена в Калоре. Они не могли стать ровней перед таким колоссом, как Племя. Благодаря дружбе Сплендид Стара с Не Яном и Слипи Фоксом они всегда поддерживали теплые отношения с Племенем и Священной Империей.

«Пришло время присоединиться к веселью ... Попробуем слегка окупить эту затею и пообщаемся со старым другом».

Не Ян спрыгнул с вершины церкви.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 599 – Око за око, зуб за зуб.**

Призрачная принцесса Ина помахала своим посохом и призвала сверкающий метеор.

\*БУМ!\*

Огненный взрыв разразился и мгновенно охватил всех, кто находился поблизости.

Тысяча игроков были мгновенно убиты. Тем не менее, еще больше устремились вперед, чтобы заполнить пробел.

Они планировали медленно снижать здоровье Призрачной Принцессы Ины. Даже более могущественный босс в конечном итоге сдастся такому множеству людей. Время шло.

Никто никогда не мог предположить, что Призрачная Принцесса Ина будет такой могущественной. Потери быстро накапливались.

Через полчаса у Призрачной Принцессы Ины осталась треть здоровья. Оно медленно падало. Только тогда игроки поняли могущество Вариант Лорда 100 Уровня. Она совершенно отличалась от других боссов, которые умрут в течение пяти или шести минут после того, как на них навалятся несколько тысяч игроков.

Храм Великолепия понес большие потери. Их жертвы уже превысили 200 человек.

«Танки, прервите ее каст! Маги, уменьшите ваш урон! Вы создаете слишком много агро!» – приказал Сплендид Стар.

При таком положении дел, даже если они урвут хороший кусок снаряжения, это не стоило бы того.

Помимо Храма Великолепия, Призрачная Принцесса Ина до сих пор убила около 10 000 игроков. В это время прибыли еще три гильдии с командами из 1 000 человек.

Привлеченные в город, 7 000 игроков окружили гигантского стального голема. Тот обрушивал кулак за кулаком, убивая несколько десятков игроков с каждой атакой. Независимо от того, сколько упало, все больше игроков продолжали атаковать, казалось бы, не боясь смерти.

Все эти игроки мечтали сорвать куш. Стоимость большей части снаряжения на их телах варьировалась от нескольких десятков до нескольких сотен золотых, возможно, до тысячи для самых богатых из них. Между тем, боссы, такие как Гигантский стальной голем и Призрачная принцесса Ина, сбрасывали снаряжение на десятки тысяч золота как минимум! Пока им повезло урвать хоть крохи добычи, количество золота, которое они заработали бы, продав одну или две вещицы лидеру крупной гильдии или игровой организации, было достаточно, чтобы заменить их текущий комплект снаряжения чем-то пятью или шестью уровнями выше!

Подобные случаи происходили и раньше, с бесчисленными примерами обогащения игроков за одну ночь. Доходило до такой степени, что некоторые люди становились профессиональными сборщиками добычи. Всякий раз, когда замечали босса, они начинали шевелиться.

Итак, когда распространились новости о том, что Призрачная Принцесса Ина напала на Крассус, все эти добытчики помчались туда.

Даже слон мог быть искусан насмерть достаточным количеством муравьев. Независимо от того, насколько могущественной была Призрачная Принцесса Ина и ее слуги, она не могла блокировать этот бесконечный поток игроков! Каждый маленький урон накапливался, унося здоровье.

«Вой ужаса!»

Призрачная принцесса Ина испустила пронзительный вопль, заставив всех игроков в радиусе 50 метров застыть на месте, прежде чем бежать, как куры без головы.

Хаос и растерянность опустились на поле битвы. Маги далеко в тылу шагнули вперед и раскрыли свою магию.

Не Ян не смел связываться с Призрачной Принцессой Иной. Он украдкой приблизился в 20 метрах от гигантского стального голема. Изучив его с помощью Непостижимого Озарения, он обнаружил, что у него осталось только 9% здоровья. Он скоро падет.

Гигантский стальной голем пришел в бешенство и вытащил двуручный топор со спины. Он ударил топором горизонтально, выпустив серповидный луч шириной 10 метров в сторону толпы.

\*БУМ!\*

Сотня игроков в одно мгновение была уничтожена, превратившись в лучи света.

«Твою! Он пришел в бешенство!»

«Все, бегите! Подождите, пока таймер берсерка пройдет!»

«Черт побери. Вы все еще пытаетесь бороться за добычу в этой ситуации? Быстро, валим!»

Гигантский стальной голем безумно преследовал убегающих игроков. Он пронесся через все на своем пути.

Не Ян спрятался среди толпы. Увидев, что Гигантский стальной голем готовится к очередному удару, он увернулся Штормовым Шагом. Когда лезвие упало вниз, он услышал позади себя жалкие крики.

Оглядываясь назад, около ста трупов лежали на земле.

Слабые могли служить только пушечным мясом.

Гигантский стальной голем оставлял за собой след кровавой бойни и разрушения, где бы он ни проходил.

Не Ян кружил позади Гигантского Стального Голема. Он стоял в 10 метрах. Он пристально смотрел в спину врага.

Когда здоровье Гигантского Стального Голема упало до 3%, все с нетерпением ожидали нанесения последнего удара. Тем не менее, никто не смел рвануть вперед. Это было просто слишком опасно. Любой, кто приблизится, был бы немедленно расколот пополам.

Заклинания безжалостно бомбардировали Гигантского Стального Голема. Непрерывная цепочка значений урона всплыла над его головой.

Здоровье Гигантского Стального Голема окончательно упало ниже 1%.

«Он почти мертв! Мы справимся!»

«Я рассчитываю на вас, ребята, прикройте меня пока собираю лут!»

Несколько групп сформировали оборонительные линии, не позволяя игрокам позади них пройти. Воры, собравшиеся впереди, начали расхаживать взад-вперед, готовясь прыгнуть вперед в любой момент. Они будут делать все, что угодно, чтобы выиграть схватку за добычу. Пойманные дальше игроки пытались силой протиснуться, предвкушая скорую добычу с Голема. Те, кто впереди, хотели собрать все для себя. Конечно, они не захотят делиться.

Здоровье Гигантского Стального Голема продолжало падать, 0,7% ... 0,5%. 0,3%

«Быстрый Удар!»

Фигура Не Яна размылась в движении, мгновенно прибывая за Гигантским Стальным Големом.

«Спинолом!»

Он оттолкнулся от своей талии, направив всю свою силу в одну руку, и вонзил Меч Зеннарда в спину.

− 9 324

\*БУМ!\*

Гигантский стальной голем врезался в землю.

«Хорошо, я нанес смертельный удар».

Не Ян посмотрел на панель уведомлений. Он получил более 2 000 чести.

Не Ян собирался наклониться и поднять добычу, когда Воины и Воры позади него бросились вперед.

«Гигантский стальной голем умер! Быстро, хватаем добычу!»

«Остановите этого вора!»

Пылающие красные облака застыли в небе. Огненные шары начали падать, как ливень.

«Черт возьми! Какой кретин скастовал AoE-заклинание?»

Некоторые воры и воины не могли вовремя уйти, и их охватил поток огненных шаров. В небо поднялось облако значений урона.

«Черт! Эти парни не дурачатся!»

Не Ян избежал бомбардировки Штормовым шагом. Пройдя 30 метров, он оглянулся на ад. На земле среди бушующего пламени лежали обугленные трупы.

Ливень магии становился еще более интенсивным. Маги так усердно работали, чтобы убить Гигантского Стального Голема, но Воины не позволили им пройти. Видя, что добычу уводят из-под носа, они сразу же пришли в ярость.

«Не нам так никому!»

«Твою мать! Мочите любого, кто использует магию AoE!» – В ярости выругался командир экспедиции.

Все в радиусе 30 метров от останков Гигантского Стального Голема было охвачено пламенем, молнией и льдом.

«Забудь об этом, не стоит рисковать жизнью». – Не Ян покачал головой.

«Я получил Честь за убийство босса, и в любом случае у нас хватает снаряжения».

Не Ян смотрел на Призрачную Принцессу Ину на расстоянии.

«Давайте посмотрим, как у них там дела…»

Не Ян пробился к другому полю битвы.

Ситуация здесь была намного более беспокойной, чем с Гигантским Стальным Големом. Несколько главных сил облизывались на Призрачную Принцессу Ину. Среди них был Храм Великолепия, который мобилизовал около 2 000 игроков. Также были Клинок Бога-Палача, Небесный Асура, Зимняя Тьма, и несколько других гильдий. Каждая собрала, по крайней мере, 1 000 игроков. Они были в состоянии повышенной готовности, готовясь к схватке за добычу.

После Племени, Священной Империи, Сапфирового Храма и Сияющего Священного Пламени следующими наиболее могущественными гильдиями в Калоре были Сошествие Смерти, Храм Великолепия, Небесные Лоботрясы и Зимняя Тьма. Они либо уже зарекомендовали себя в предыдущих популярных VRMMO, либо недавно пришли к власти. Поскольку ни один из них не контролировал какие-либо крепости, их доходы были не такими высокими. Однако на них нельзя было смотреть свысока. В каждой гильдии присутствовало около 60 000 игроков с приличным соотношением элит.

Несмотря на то, что Племя Невероятных Людей было влиятельно, они всегда бдительно следили за этими небольшими гильдиями. Если они станут могущественными, их первыми целями станут Крепости, занятые Племенем и его союзниками. Для них эти гильдии представляли серьезную угрозу. Им нечего было терять. Так как они не контролировали никаких опорных пунктов, не имело значения, были ли они побеждены Племенем. Единственное, что могли сделать с ними Племя, это выследить их и нанести им некоторый урон. Если станет хуже, они могли бы просто раствориться и перезапуститься в другом месте со своими основными членами.

Племени есть что терять, но вот им, им нечего терять, выгода будет в любом случае.

Таким образом, в целях безопасности Племени, таким гильдиям нельзя позволять разрастаться. При первых признаках чего-либо неблагоприятного они будут задушены в зародыше.

Лидеры этих четырех гильдий были на линии фронта, командуя своими войсками. Не Ян огляделся и заметил силуэты пяти воров из Кровавых Извергов. Они задержались на расстоянии 20 метров от Призрачной Принцессы Ины. Ходили слухи, что Кровавые Изверги являлись студенческим клубом Высшей военной академии. Двое из участников были студентами, в то время как другие трое уже отучились. Их звали Дарк, Ардэнт, Шэдоу, Найт и Сиал. Люди под ними тоже были ворами.

Поскольку Не Ян собирался учиться в Высшей военной академии в течение следующих четырех лет, они рано или поздно столкнулись бы друг с другом.

«В прошлый раз я чуть не погиб в вашей засаде. Теперь моя очередь вернуть должок!» – Глаза Не Яна сверкали холодным светом.

Не Ян стал намного сильнее после их последней встречи. Основная пятерка от Кровавых Извергов была действительно умелой. Нет ничего странного в том, что они продвинулись к Теневым Танцорам в прошлой жизни. Впрочем, его нынешнего можно было назвать читером.

Не Ян поиграл кинжалом в руке, прежде чем направиться к ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 600 – Заговор.**

В середине поля битвы несколько гильдий следили друг за другом. Все они смотрели друг на друга с враждебностью. Однако никто из них не сделал ход. Призрачная принцесса Ина была еще жива, и у них не было никакой выгоды сражаться друг с другом. Не говоря уже о том, что они все были примерно равны по силе. Если начнется драка, каждый понесет тяжелые потери.

Лидером гильдии Зимняя Тьма был Элементалист по имени Айс Эйдж. Это мужчина лет тридцати с тонким телосложением и средними чертами лица, который легко слился бы с толпой. Однако его лазурные одеяния были далеко не обычными. На его теле было три части снаряжения Легендарного уровня, а остальные Темно Золота. Он экипирован гораздо лучше, чем большинство его коллег.

«Войны! Ни шагу назад! Не позволяйте Призрачной Принцессе Ине двинуться в нашу сторону!» – Кричал Айс Эйдж.

Воины Зимней Тьмы установили свои большие щиты в землю и образовали стену щитов.

Было ясно, что Айс Эйдж правильно обучил игроков под ним.

Айс Эйдж открыл свой чат. Он создал частную группу с лидерами гильдии Сошествие Смерти и Небесных Лоботрясов – Рипер Брэфом и Скайнетом.

[ Скайнет, Рипер, вы, парни, подумали над этим? Мы делаем это или что? Ответьте. Простого да или нет достаточно. ]

Рипер стиснул зубы.

[ Черт возьми! Хорошо, я за. Скажи мне, что ты хочешь, чтобы мы делали. ]

[ Хорошо, это я и хотел услышать. Мы все пострадали от Храма Великолепия. Недавно они похитили две шахты, найденные моими людьми. Вы, парни, наверное, сталкивались с подобными ситуациями раньше, нет? Я помню, как несколько дней назад силы Храма уничтожили две экспедиции по 100 человек из Небесных Лоботрясов. В любом случае, я знаю, что они имеют небольшую связь с Племенем Невероятных Людей, но это просто потому, что они немного сильнее нас. Я уверен, что как только мы уберем их, Племя отбросит их в сторону, как грязную тряпку. Итак, Скайнет, мы можем на тебя рассчитывать? ]

[ Хорошо, я за ... ] – ответил Скайнет, подумав.

Незаметно для Сплендид Стара, в то время, как его силы были сосредоточены на борьбе с Иной и готовились схватить добычу, Зимняя Тьма, Сошествие Смерти, и Небесные Лоботрясы сговаривались против него.

[ Я также нанял Кровавых Извергов. С 30 ведущими ворами, действующими вместе, ни один из Священником Храма может и не думать о выживании! ] – усмехнулся Айс Эйдж.

[ Как вам удалось пригласить Кровавых Извергов? ] – удивился Рипер.

Второсортные гильдии, подобные им, не могли позволить себе астрономические сборы, взимаемые Кровавыми Извергами.

Доход второсортных гильдий весьма ограничен. Помимо членских взносов, их единственными источниками дохода являлись охота на боссов, гринд мобов и шахты. Так как они не были достаточно сильны, чтобы монополизировать карты более высокого уровня, они могли собирать только остатки после более мощных гильдий. Ни одна финансовая группа не желала инвестировать в них, и лидеры гильдий не могли продолжать платить из собственных карманов. Таким образом, финансирование деятельности гильдии было довольно напряженным.

[ Я нашел покровителя. Он готов инвестировать в Зимнюю Тьму. Кровавые Изверги также находятся под его контролем. Благодаря дополнительному финансированию мы можем, наконец, начать набирать больше людей, ] – злорадно сказал Айс Эйдж.

[ Кто хотел бы инвестировать во второсортные гильдии, такие как мы. Ты шутишь, не так ли? ] – Горько улыбнулся Рипер.

Он не мог не чувствовать себя беспомощным в их нынешнем положении.

[ Я согласен. Только слепой человек или кто-то, у кого нет ничего лучше, потрудится инвестировать в бесперспективные гильдии, подобные нашей, ] – вмешался Скайнет.

[ А вот тут вы не правы. Конечно, Племя может быть сильным. Но они не непобедимы. У нас есть более 20 второсортных гильдий, 40 третьесортных гильдий и еще более мелкие гильдии, имеющие не менее 10 000 членов в Калоре. Если собрать их вместе, представьте насколько это мощная сила. Это бы превзошло численность Племя как минимум шесть к одному! ] – Сказал Айс Эйдж.

[ Это правда, но эти гильдии похожи на песчинки, плавающие на ветру. Кто мог собрать их всех вместе? Бросать вызов Племени в Калоре, это смешно. Даже по всей Империи Виридиан нет гильдии, которая могла бы им соответствовать! ]

Видя, что Рипер и Скайнет не были убеждены, Айс продолжал:

[ Неважно, парни, верите вы мне или нет. Вы узнаете достаточно скоро. Финансовая группа Век недавно заключила сделку с другой финансовой группой и согласилась перевести все свои активы из Империи Виридиан. Что касается названия этой финансовой группы, я не скажу. Они работают в тени в настоящее время. Все бывшие элиты ныне несуществующего Победоносного возвращения, Кровожадных Клинков и Альянса Магов были завербованы ими. Божественные Защитники, Клинок Палача Бога, Империя Пенумбра и 50 других гильдий, больших и малых, также находятся под их контролем; Естественно, Зимняя Тьма тоже. Я полагаю, скоро их люди свяжутся с вами, парни. ]

Айс Эйдж казался самодовольным от того, что он получил такую информацию раньше этих двух. Положение Зимнец Тьмы в альянсе, безусловно, будет выше, чем у Сошествия Смерти и Небесных Лоботрясов…

Слова Айса звенели как раскаты грома в ушах Рипера и Скайнета.

[ Боже мой! Какая финансовая группа имеет столько денег? ] – Шокировано воскликнул Рипер.

Если то, что говорил Айс Эйдж, правда, в балансе сил Империи Виридиан произойдёт еще одна огромная перестановка.

[ Финансовая группа Век уже оставила Альянс Магов и Божественных Защитников? Почему мы не слышали об этом? ] – Спросил Скайнет.

[ Было бы странно, если бы слышали. Просто подождите, через несколько месяцев Калор больше не будет принадлежать Племени! ] – Добавил Айс Эйдж.

[ Правда…? ]

Рипер и Скайнет были полны сомнений. Если бы финансовая группа действительно собрала такую большую силу, было бы трудно сказать, сможет ли Племя сохранить свое господство. Однако, почему они ничего не слышали до сих пор? Айс не пытался обмануть их, верно?

…

Дарк, Ардэнт, Шэдоу, Найт и Сиал болтали, стараясь избегать атак Призрачной Принцессы Ины.

«У призрачной принцессы Ины осталось немного здоровья. Приготовьтесь к схватке за добычу!» – Напомнил Дарк.

Он был самым старшим в группе, и поэтому его слова имеют больший вес.

«Остерегайтесь игроков, использующих AoE магию», – предупредил Ардэнт.

«Не волнуйтесь. У меня есть кое-что, что защитит меня. Когда придет время, оставь все мне», – сказал Дарк.

Недавно он получил продвинутый навык, который делает его невосприимчивым к магии на пять секунд, что более чем достаточно для того, чтобы выхватить добычу и быстро убежать.

Все приготовления были завершены. Когда Призрачная Принцесса Ина умерла, они начали действовать.

В этот момент Дарк получил сообщение. Он повернулся к Ардэнту и другим:

«Зимняя Тьма хочет принять меры против Храма».

«Что сказал босс?»

«Босс одобрил это?»

Поскольку босс одобрил, у них не осталось выбора, кроме как выполнить запрос.

Заговор против Храма начал воплощаться в жизнь.

…

Не Ян медленно приблизился к Дарку и остальным. Эти пять воров были по-настоящему неразлучны. Между ними оставалось не более двух метров, что не оставляло возможности устроить засаду. Глядя в другом месте, он заметил, как Зимняя Тьма, Сошествие Смерти и Небесные Лоботрясы медленно, но верно приближается к Храму Великолепия. Он сразу почувствовал, что-то не так.

«Все по плану! У Призрачной Принцессы Ины осталось только 2% здоровья. Имп, ты идешь за добычей. Мы прикроем тебя!» – Кричал Сплендид Стар.

«Босс, Зимняя Тьма атакует нас!»

«Босс, Сошествие Смерти напали на нас!»

«Босс, Небесные Лоботрясы идут на нас! Атаковать?»

«Что!?» – Сплендид Стар вскрикнул в тревоге.

Оглядываясь назад, он увидел, как в небе образуются красные облака. Вскоре огненные шары начали литься вниз, в массовом порядке уничтожая его игроков.

Несколько дюжин воров пробрались на заднюю линию и начали резню Священников.

«Босс, их воры слишком сильны. Мы уже потеряли 30 священников!»

«Айс, Рипер, Скайнет, вы коварные сукины дети! Я запомню это! Просто подождите, и я заставлю вас засранцев заплатить за это!»

Сплендид Стар кипел от ярости. Его игроков убивали тут и там.

«Босс, что нам делать?

«Бросаем Ину! Отступление! Черт, ублюдки, если они хотят драться, мы дадим им бой! Воины, в бой!» – Взревел Сплендид Стар.

Он повел несколько десятков Воинов к силам Зимняя Тьма.

Храм атаковали со всех сторон. Они потеряли около 600 игроков, более четверти своей первоначальной силы. Похоже, они потерпели катастрофическое поражение.

Зимняя Тьма, Сошествие Смерти и Небесные Лоботрясы сговорились вместе, чтобы разобраться с Храмом. Они превосходили Храм два к одному. Благодаря засаде они захватили инициативу и диктовали ход битвы. Более того, благодаря вмешательству Воров из Кровавых Извергов, Храм Великолепия мгновенно потерял поддержку от своих Священников в тылу. Их потери быстро росли.

«Эти ублюдки!» – Проклинал Сплендид Стар.

Обычно он был дружелюбным, редко, когда случались такие вспышки гнева.

«Если бы не эта засада, мы бы точно не понесли такого количества жертв!»

Сплендид Стар и его несколько десятков Воинов столкнулись с линией фронта Зимней Тьмы. Однако, не имея поддержки со стороны своих священников в тылу, они оказались в явно невыгодном положении. Они вели тяжелую битву.

Не Ян приподнял брови. Он все еще поддерживал дружбу со Сплендид Старом. Их две гильдии также сотрудничали. Видя, как Храм Великолепия понес такие большие потери, он не мог сидеть сложа руки.

«Хмм... Тёмнокрылый Дракон слишком выделяется. Они сразу узнают, что это я. Лучше просто вызвать Лафуса».

Не Ян открыл окно для Божественного найма.

Вы хотите вызвать паладина Лафуса?

«Да!»

Со вспышкой света, Паладин Лафус появился на поле битвы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 601 – Благословения Божьи.**

Силы Зимней Тьмы, Сошествия Смерти и Небесных Лоботрясов обладали абсолютным преимуществом. Несмотря на то, что они встретили ожесточенное сопротивление от Сплендид Стара, они медленно, но верно шли вперед. У Храма Великолепия осталось только 500 игроков из первоначальных 2 000. Между тем общие вражеские потери едва превысили 200 человек.

Сплендид Стар и его войска корчились в предсмертной агонии.

Дарк, Ардент и трое других Воров из Кровавых Извергов окружили шестерых Священников и расправились с ними.

30 воров из Извергов двигались, как стая волков. Действуя группами по три или четыре, они выпадали из ниоткуда, оставляя после себя кучу трупов, прежде чем исчезнуть без следа.

Эта тактика оказалась эффективной. Более половины Священников Храма погибли от рук этих Воров.

«Сдохни сукин сын!» – Взревел Сплендид, когда он напал на Айс Эйдж.

Айс Эйдж усмехнулся:

«Ну давай давай, нападай, коль не побоишься! Мы уже убили более половины твоей элиты. Я хотел бы видеть, как Храм восстановится после такого. Вы не приятели с Племенем? Где они? Почему они еще не пришли, чтобы спасти тебя?»

Айс Эйдж продолжал бросать оскорбления и насмешки, даже перед лицом атаки Сплендида, отступая назад. Несколько десятков Воинов вышли из-за его спины. Они бросились вперёд, чтобы перехватить его.

«Рывок! Перехват!»

Воины заблокировали наступление Сплендид Стара.

Группа Сплендид Стара оказалась полностью окружена. Из дюжины Воинов, вступивших с ним в бой, остались только двое. Это были Битер Кофи и Лоун Фоллин Лиф.

Два Воина стояли перед Сплендид Старом.

«Босс, быстро используй Свиток неизвестной телепортации! Мы прикроем тебя!» – С тревогой кричал Кофи.

«Да пошло оно! Я прирежу Айса, даже если это будет стоить мне жизни!» – Проклинал Сплендид Стар.

«Варварская Сила!»

«Сейсмический Хлопок!»

«Ааааа!»

Сплендид врезал в землю своим двуручным мечом и отправил в полет трех вражеских воинов. Затем он напал на Айса.

«Босс!»

«Защити босса!» – Закричал Фоллин Лиф, увидев, что он не может отговорить Сплендида.

«Рывок!»

Он бросился вперед, чтобы оказать поддержку.

«Это плохо! Мы не продержимся без какого-либо исцеления!» – С тревогой кричал Кофи.

Теневые жрецы остановили Сплендида, Кофи, и Лифа Оковами Раздора. Телепортироваться стало невозможным.

Поток заклинаний обрушился с неба и бомбардировал Кофи. Его планка здоровья достигла дна, и он рухнул на землю.

Вор появился из невидимости и поднял снаряжение, которое сбросил Кофи.

«Черт, у этого парня довольно хорошие шмотки».

Несколько Воинов сошлись на Лифе. После ожесточенной борьбы его тоже вырубили.

Видя, как умирают двое его ближайших подчиненных, глаза Сплендида покраснели от ярости. Вихревым Разрезом, он убрал последнего из Воинов между ним и Айсом.

«Айс, сразись со мной как мужчина, если у тебя есть яйца!»

Пропитанный кровью Сплендид Стар напоминал бога резни. Айс почувствовал страх. Он с тревогой отступил, одновременно притворяясь храбрецом и крича:

«Маги, убейте его! Он всего лишь человек!»

Сплендид несся вперед и отбросил в сторону двух Воров, пытающихся перехватить его. 10 метров... 7 метров ... 3 метра ... он быстро приближался к Айсу.

Айс Эйдж – Маг. Как только Сплендид Стар навяжет ближний бой, он наверняка умрет. Махнув хвостом, он побежал.

«У него осталось только 30% здоровья. Прикончите его!»

Заклинания вспыхнули в воздухе и обрушились на Сплендида.

Сплендид Стар быстро выпил Продвинутое Зелье Здоровья.

«Вы думаете, это остановит меня!? Возвращайся сюда, трус!»

Он выдержал поток заклинаний, сосредоточившись только на Айсе.

«Твою мать! Да сдохни ты уже!» – Вскрикнул Айс.

Сплендид Стар быстро догнал Айса и обрушил свой меч.

«Умри!» – взревел он налитыми кровью глазами.

Ярость Сплендида была действительно пугающей. Когда его клинок собирался приземлиться, Айс защитил себя Ледяным барьером. Белая оболочка окутала его тело.

\*Хырц!\*

Атака Сплендида разрушила Ледяной барьер и врезалась в грудь Айса, отбросив его на несколько метров назад.

– 1 637

Айс испугался до безумия! Если бы он вовремя не применил Ледяной барьер, лежал бы сейчас холодным трупом на земле!

Поднявшись на ноги, Айс побежал со всех ног. Сплендид Стар немедленно бросился в погоню. Игроки Зимней Тьмы оказались потрясены. Они никогда не встречали такого бесстрашного и неумолимого человека перед лицом смерти.

«Спасите босса!»

«Маги, не прекращайте стрелять. Воины, перехватите его!»

Айс показал жалкое зрелище, когда он ползал и откатывался от атак Сплендида. Его преследовали, как собаку.

Неважно, сколько у него заклинаний. Сплендид Стар гнал его, и у Айса просто не было времени, чтобы скастовать ни одного из них.

«Огненный Разрез!»

Меч Сплендид Стара вспыхнул бушующим пламенем, когда он рубанул. Это выглядело как конец дороги для Айса.

«В атаку! Перехват!»

Пять Воинов из Зимней Тьмы прибыли как раз вовремя.

Сплендид Стар ударил своим мечом и отправил в полет одного из Воинов. Он наблюдал, как Айс убегал все дальше и дальше.

«Да твою же! ДА ГРОХНИТЕ ВЫ ЕГО МАТЬ ВАШУ!» – В приступе гнева проклинал Айс. Он сильно опозорился, убегая от Сплендид Стара.

Несколько Воинов рванули вперед. У Сплендида осталось только 10% здоровья. Это был конец пути. Уже невозможно переломить ситуацию.

«Айс Эйдж! Око за око, зуб за зуб. Сегодня ты убил 2 000 моих людей. Я не забуду этого. Может быть, не сегодня, может быть, не завтра, но однажды я найду тебя и отплачу сполна!» – Объявил Сплендид Стар.

Густой поток заклинаний пронесся по небу и обрушился на него.

Он закрыл глаза, смирившись. В это время белый свет внезапно обрушился на него и мгновенно восстановил его здоровье на полную.

\*БАХ! БАХ! БАХ!\*

После того, как пыль и дым рассеялись, Сплендид Стар удивился, обнаружив, что он все еще жив. Его здоровье также было полностью восстановлено. То, что произошло потом, наполнило его гораздо большим шоком. После исцеления на него упало еще несколько лучей света.

Барьер святого света окутал его. Он чувствовал, как энергия проникает в него, в каждый мускул его тела. Он был полон сил!

Когда Сплендид Стар опустил голову, чтобы взглянуть на свои характеристики, его челюсть упала от шока. Его сила возросла с 1 600 до 5 300. Его защита выросла с 5 100 до 19 000. Его ловкость удвоилась, сила атаки и уклонение утроились, а здоровье увеличилось в пять раз!

Эти характеристики могут быть описаны только как читы! Сплендид Стар знал, что нет ни одного Воина, способного соперничать с ним прямо сейчас.

«Черт. Моя защита даже выше, чем у Воина со щитом!» – Ахнул он.

Дюжина Воинов окружила Сплендида. Чем больше они рубили его, тем больше они были сбиты с толку. Раньше они наносили около 500 урона за удар, иногда даже до 800 урона за удар. Теперь они приложили все усилия, чтобы нанести 10 урона.

Его защита слишком высокая!

Взглянув на здоровье Сплендид Стара снова и увидев, что оно почти 70 000, они чуть не потеряли сознание от шока.

Заклинания непрерывно падали на него. Строка значений урона поднялась из его головы.

Однако здоровье Сплендида едва ли упало.

Сплендид Стар, наконец, пришел в себя. Он поднял свой меч и рубанул, мгновенно убив Воина с 5 000 здоровья.

Один удар за другим, он срубил 10 воинов подряд, как будто он нарезал овощи. Ему даже не нужно было полагаться ни на какие приемы. Чувство несравненного блаженства нахлынуло на него!

«Мои атаки такие мощные! Что, черт побери, происходит?»

Когда он огляделся в поисках ответа, то увидел, что Паладин пронесся сквозь силы Зимней Тьмы, убивая игроков. Он был примерно на голову выше среднего человека и одет в серебристо-белые доспехи.

«Ха, NPC спас меня?» – В оцепенении заметил Сплендид.

«А-а, ну, ладно... Все, что имеет значение, это то, что я все еще жив!»

Глаза Сплендида вспыхнули холодным светом, когда он остановился на определенной фигуре на расстоянии.

«Айс, беги. Тебе кранты!»

Увидев, что Сплендид Стар набирает силу, лицо Айса побледнело от испуга. Махнув хвостом, он побежал. Со Сплендидом оказалось трудно разобраться ещё раньше. Теперь, когда его характеристики так усилили, он стал супер читером!

Айс не мог понять, как всё пришло к этому. Почему NPC вообще пришел на помощь Сплендид Стару? Он появился из ниоткуда и все испортил. Боевой порядок Зимней Тьмы пришел в хаос.

Этим NPC был Паладин Лафус. Не Ян спрятался на некотором расстоянии и отдал приказу Лафусу помочь Сплендид Стару. Все благословения Лафуса были 10 ранга или выше. Их эффекты, само собой, поражали. После усиления, Сплендид превратился в машину смерти. Он непобедим!

После уничтожения сил Зимней Тьмы, Паладин Лафус израсходовал только 30% своей маны, а его здоровье еще было полным.

Лафус скандировал заклинание. Занавес света упал на выживших 200 игроков из Храма Великолепия. После нескольких AoE-благословений они сразу почувствовали себя бодрыми и наполнились силой.

«Ух ты-ы! Моя сила утроилась!»

«Мое здоровье увеличилось в пять раз! Это безумие!»

«Это наше возвращение! Все, давайте нарежем Сошествие Смерти! Гаси ублюдков!»

Они издавали громовые боевые крики, нападая на силы Сошествия и Лоботрясов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 602 – Приманка.**

Благословение, которое могло как минимум удвоить показатели, считалось игроками экстраординарным.

Если бы Паладин или Священник выучили такое благословение, их ценность возросла бы в пять или шесть раз. Использование этого вида благословения в критический момент в подземелье часто имеет необычайные последствия.

Вот почему Стражи и Архиепископы так высоко ценились в прошлой жизни. Их невероятные благословения оказывали огромное влияние на любую команду.

У Паладина Лафуса как минимум восемь таких навыков. Эти благословения изначально являлись обычными навыками. Однако из-за того, что их ранг столь высок, 10 или даже выше, они стали внушающими страх навыками.

Дарк, Ардент и другие Воры из Кровавых Извергов также были поражены. Они быстро теряли контроль над ситуацией.

«Что происходит? Откуда появился этот Паладин Лафус? Почему этот NPC вдруг помогает Храму?» – Пробормотал Дарк.

После получения благословений с игроками Храма стало чрезвычайно трудно иметь дело. У них не было выбора, кроме как отступить. Дарк был внутренне напуган. Изменение в силе игроков Храма очевидны. Подобные различия до и после позволили им еще лучше понять мощь Паладина Лафуса.

«Не знаю. Этот NPC только что появился из ниоткуда».

Ардент был сбит с толку. Обычно NPC не помогают игрокам справиться с врагом. Было только несколько исключений. Мог ли Сплендид Стар вызвать Лафуса? Ардент немедленно отбросил эту мысль. Если это правда, почему он с самого начала не вызвал Лафуса?

Ситуация выходила из-под контроля. Зимняя Тьма, Сошествие Смерти и

Небесные Лоботрясы отошли на задний план. Призрачная принцесса Ина, которая еще не умерла, сметала игроков в окрестностях. Из-за того, что урон был недостаточным, она медленно восстанавливала свое здоровье. Беспорядки на стороне Зимней Тьмы, Сошествия и Лоботрясов привлекли ее внимание, и бедствие поразило их. Получив от нее три раунда заклинаний, они понесли тяжелые потери.

Не Ян наблюдал, как Призрачная Принцесса Ина сеет хаос на расстоянии. Несмотря на то, что убить ее будет сложно, это все же выполнимо. Он отложил это в сторону и сосредоточился на убийстве игроков Извергов. Он понятия не имел, куда ушли Дарк, Ардент и остальные трое.

Не Ян подошел к месту, где он их видел в последний раз.

«Глаз правды!»

Его глаза сверкнули ярким светом. Когда он обыскал окрестности, вскоре он заметил многочисленные силуэты. Все они были ворами Извергов. Похоже, они не собирались бежать.

«Должен ли я убить несколько из них сам?» – Задавался вопросом Не Ян.

Немного подумав, Не Ян посмотрел на Лафуса на расстоянии.

«Лучше, если ими займётся Лафус».

По приказу Не Яна Лафус быстро помчался. Он был всего в 30 метрах от воров Извергов.

«Этот NPC приближается. Уходим?» – Спросил Сиал.

С их силой победить Лафуса было бы непросто. Зимняя Тьма, Сошествие и Лоботрясы пребывали в настоящее время в невыгодном положении. Если они проявят себя в этот критический момент, возможно, они смогут вернуть баланс битвы обратно в свою пользу.

«Я сомневаюсь, что он может обнаружить нас. Будем продолжать ждать. Он просто NPC. Он, вероятно, не так умён», – сказал Дарк.

После взаимодействия со многими Лордами и NPC он понял, что их самая большая слабость – их плохой ИИ. Пока вы постигали определенные уловки, с ними было легко иметь дело.

Дарку и остальным не удалось понять, что Паладин Лафус контролируется игроком. Таким образом, его боевые чувства были не хуже, чем у игрока.

Лафус убил игроков из Лоботрясов, приближаясь к Дарку и остальным. Он, казалось, совершенно не замечал их.

Дарк и остальные тщательно прощупали Лафуса. Обнаружив, что он все еще не заметил их, даже приблизившись к нему на пять метров, они стали смелее. Они продолжали пытаться выяснить его дальность обнаружения.

Взгляд Не Яна упал на навыки в панели навыков Лафуса. С таким огромным количеством способностей убить одного или двух воров не может быть проще.

Дарк и другие не знали, что попали в ловушку Не Яна.

«Внимательность этого NPC действительно низкая. Дарк, как насчет того, чтобы попытаться убить его?» – Спросил Ардент. Он начинал беспокоиться.

Они выяснили, что дальность обнаружения Паладина Лафуса всего три метра. На таком расстоянии они могли легко устроить засаду. Таким образом, пятеро из них могли убить его.

«Кто собирается взять на себя инициативу?» – Спросил Дарк.

«Я сделаю это», – ответил Сиал. Он был самым молодым из всех.

«Хорошо, берёшь на себя инициативу и выманиваешь этого NPC. Когда он будет ошеломлен, мы все набросимся на него!» – Согласился Дарк.

Помимо сильных благословений и высокого здоровья, другие характеристики Лафуса не были такими уж хорошими.

Сиал начал приближаться к Лафусу сзади.

Видя силуэт, постепенно приближающийся к Лафусу, Не Ян ухмыльнулся. Наконец, началось.

Оказавшись в трех метрах от Лафуса, Сиал бросился к его спине.

В этот момент Лафус защитил себя Священным Обрядом, который сделал его невосприимчивым к контролю толпы.

\*Клац!\*

Сиал ударил Лафуса в спину.

Навык контроля толпы не имел никакого эффекта. Сиал был ошарашен. Он не ожидал, что у Лафуса будут такие острые чувства. Лафус активировал Священный Обряд в тот же момент, когда он бросился вперед. Чувство страха нахлынуло на него.

«Божественный Взгляд!»

Глаза Лафуса внезапно засияли золотым светом. Он сразу же нацелился на Сиала, Ардента, Дарка и других.

Все воры в окрестностях предстали перед ним.

Еще до того, как ноги Сиала успели дотронуться до земли, Лафус произнес Святые Оковы, заперев всех воров.

«Святой удар!»

Лафус рубанул тело Сиала. Его клинок легко прорезал доспехи Сиала. Это было мгновенное убийство!

«Дерьмо, нас подловили!»

Боевые чувства Лафуса были намного острее, чем они могли себе представить.

«Все, бегите!» – С тревогой кричал Дарк.

Они активировали такие навыки, как Штормовой Шаг, чтобы убежать. Видя, что Дарк и другие убегают, глаза Не Яна вспыхнули холодным светом.

«Значит бежим? Это будет не так просто!»

«Неукротимая воля!»

Скорость Лафуса резко возросла в несколько раз. Он несся к Дарку и остальным, как танк на полном газу.

Несмотря на то, что Дарк и другие были довольно быстры с помощью баффа скорости от Штормового Шага, они двигались со скоростью улитки по сравнению с Лафусом. Даже Не Ян не мог надеяться обогнать его, не говоря уже о них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 603 – Полный разворот.**

«Да твою ж мать! Этот NPC слишком силен! Используйте свои Свитки Неизвестной Телепортации! Отходим!»

Воры Извергов разбежались в разные стороны. Лафус немедленно отправился в погоню.

Дарк вытащил Свиток, но Лафус немедленно заставил его замолчать. Его лицо побледнело.

«Черт возьми, что это за боевой искусственный интеллект? Этот NPC более пугающий, чем игрок высшего ранга!»

«Святой Суд!»

Лафус высоко поднял меч. Луч святого света спустился с неба и ударил Дарка.

\*БУМ!\*

Его отправили в полет.

Будучи не в состоянии использовать какие-либо свитки или навыки, Дарк был совершенно беспомощен. Без малейшего шанса на спасение трагедия – его судьба.

Убив Дарка, Лафус огляделся. Ардент и остальные уже убежали. Не зная, куда они пошли, он мог только бросить преследование.

Не Ян подобрал экипировку, которую сбросил Дарк, кожаный нагрудник 100 уровня темного золота и поножи 100 темного золота. Обе части были наполнены драгоценными камнями, которые снижали уровень требований. Как бы ни были сильны эта пятерка Извергов, их экипировка, естественно, не уступала по качеству.

«Довольно прилично. Жаль, что они хуже, чем у меня сейчас. Хм, может пригодятся кому в гильдии».

Не Ян убрал вещи в свою сумку. Это просто закуска. Не Ян планировал заставить их заплатить за смелость устроить засаду на него и других членов Племени. Поскольку Изверги был клубом Высшей военной академии, у него появилось гораздо больше возможностей для мести. Раньше не было такой нужды.

Ардент, Шэдоу и Дарк перегруппировались в лесу. Глядя с расстояния на Лафуса, убивающего игроков Зимней Тьмы, Сошествия и Лоботрясов, они чувствовали страх, продолжающийся в их сердцах.

«Этот Паладин Лафус слишком силен. Если бы мы быстро не убежали, все мы были бы мертвы прямо сейчас», – сказал Ардент мрачным тоном.

Это был первый раз, когда они потерпели такую большую неудачу, причем от рук NPC!

«Этот NPC умнее, чем большинство игроков. Кто-то должен контролировать его. Это единственное объяснение, которое имеет какой-либо смысл!» – Сказал Шэдоу.

«Я тоже так думаю», – согласился Найт.

Он задавался вопросом, кому хватило ума наброситься на Тьму, Сошествие и Лоботрясов.

Вскоре Дарк и Сиал воскресли на кладбище. Ардент, Найт и Шэдоу скрылись в невидимости и покинули поле битвы.

Они были полны решимости выяснить личность владельца Лафуса.

После ухода Кровавых Извергов силы Зимней Тьмы, Сошествия и Лоботрясов оказались в ещё более невыгодном положении. Их трупы валялись на земле. Айс Эйдж погиб от рук Сплендид Стара, в то время как другие элиты пали от атак Лафуса и Храма. Лишь нескольким мелким сошкам удалось бежать.

Храм излил свой гнев. За игрой наблюдали тысячи игроков, на их глазах уничтожили три крупные соперничающие гильдии.

Праздные зрители с благоговением наблюдали за Лафусом. Любой с половиной мозга мог сказать, что он невероятно силен. Опасаясь, что он все еще не удовлетворил свою жажду крови и повернет свой клинок к ним, они отступили еще дальше. Никто не смел приближаться в пределах 200 метров.

Сплендид Стар также осторожничал с Лафусом. Он расслабился только после того, как Лафус не проявил к ним враждебности. Несмотря на это, он не смел играть с судьбой.

Игроки Храма собрали экипировку, которую сбросили силы трёх гильдий.

Здоровье Призрачной Принцессы Ины восстановилось до 7%. Она была окружена группой воинов.

Не Ян огляделся. Из нескольких сил, присутствующих на поле битвы, Храм стал самым сильным. Игроки, которые погибли в битве, вернулись к своим трупам и благополучно восстановились. При этом значительная часть их потерь была смягчена. Они сидели на земле, восстанавливая свое здоровье и ману, ожидая, пока ослабнет эффект ослабления.

Не Ян немного подумал, а затем отправил Сплендиду:

[ Сделай одолжение. Помоги мне убить Призрачную Принцессу Ину. ]

Готовясь снова противостоять Призрачной Принцессе Ине, зазвонил чат Сплендид Стара. Он был удивлен, обнаружив, что отправителем был Нирвана Флейм. Прочитав сообщение, он сразу всё понял. С тех пор, как Паладин Лафус появился на поле битвы, он всегда чувствовал, что кто-то тайно протягивает руку помощи. В конце концов, NPC, особенно такой могущественный, не станет вмешиваться в битву между игроками. Он ждал. Однако таинственный эксперт никак не раскрывал себя. Он, наконец, понял, что Не Ян был единственным, кто помогал им все это время!

Сплендид Стар был глубоко тронут. Ему было трудно успокоиться. Если бы не помощь Паладина Лафуса, Храм понес бы катастрофические потери, погибли бы все 2 000 их игроков, потеряв хотя бы один уровень и часть снаряжения. От такого не восстановиться за короткое время. Не говоря уже о гильдиях, таких как Зимняя Тьма, Сошествие и Лоботрясы, готовых пнуть кого-то, кто уже был в упадке. Храма ждало будущее, полное неопределенности.

Появление Лафуса полностью изменило ситуацию. Он спас более 300 игроков Храма от надвигающейся гибели и помог им убить свыше 3 000 врагов. Все 1 700 игроков, которые погибли во время битвы, восстановились, сбежав к своим трупам или с помощью священников. Таким образом, их штрафы за смерть снизились до 20% опыта. Храму также удалось собрать более 2 000 единиц снаряжения. В общем, они вышли из этого немного в плюс.

[ Я действительно не могу достаточно отблагодарить тебя за произошедшее. Если бы не ты, мы бы понесли катастрофические потери. В будущем, если тебе что-то понадобится, просто скажи слово. Неважно что случится, я обязательно поспешу помочь, ] – искренне поблагодарил Сплендид Стар.

Он был человеком, который всегда отблагодарит за услугу.

Не Ян улыбнулся. Он никогда не принимал такие обещания близко к сердцу. Настроя Сплендида ему хватит.

Сплендид взглянул на отчет после битвы.

[ Всего мы собрали 2 058 единиц снаряжения. После того, как мы убьем Призрачную Принцессу Ину, я немедленно отправлю людей доставить все это в штаб-квартиру Племени. ]

Он чувствовал, что они уже получили большую услугу, будучи спасённые Лафусом. Было только правильно, что снаряжение пойдет к Не Яну. Он был принципиальным человеком.

[ Все нормально. Вы, ребята, собрали снаряжение, так что оно ваше. Просто помоги мне убить Призрачную Принцессу Ину, и ты можешь считать, что одолжение отплачено, ] – ответил Не Ян.

Он просто хотел, чтобы Призрачная Принцесса Ина умерла. Только тогда его сердце успокоится.

[ Ты уверен…? Ладно. ] – Кивнул Сплендид Стар.

Он чувствовал, что помогать Не Яну убить Призрачную Принцессу Ину, едва ли считается отплатой за услугу.

[ Что касается всего, что связано с Паладином Лафусом, я верю, что вы будете держать это в секрете. ]

Не Ян не хотел раскрывать свои карты без необходимости, особенно туз, такой как Паладин Лафус.

[ Конечно, ] – ответил Сплендид Стар.

Вспоминая силу Лафуса, он не мог не погрузиться в глубокие мысли. Почему Нирвана Флейм ни разу не умер от рук игроков? Потому что никто не мог измерить его истинную силу! Кроме Паладина Лафуса, сколько еще козырей он спрятал в рукаве? Единственный, кто знает, сам Нирвана Флейм.

После разговора Сплендид Стар закричал:

«Все, мы собираемся убить Призрачную Принцессу Ину! Воины 1 взвода, вперед! Паладины, кидайте свои благословения! Маги, священники, будьте готовы!»

По приказу Сплендида силы Храма немедленно мобилизовались в бой. Группа из 60 воинов напала на Призрачную Принцессу Ину.

Паладины следовали за ними сзади. Каждому назначили Воина. Они обеспечивали исцеление, усиление и рассеивание магии. Маги и Священники подняли свои посохи и начали петь заклинания.

Вскоре, силы Храма набросились на Ину. В этот момент Лафус поднял меч в небо. Лучи света обрушились на игроков из Храма. Их характеристики выросли в несколько раз.

«Черт! Эти благословения потрясающие!»

«Босс, Паладин Лафус – наемник, которого вы наняли или что-то в этом роде? Вот почему он исцеляет нас?» – Спросил игрок.

«Это секрет гильдии. Сосредоточьтесь на убийстве Призрачной Принцессы Ины. Не задавайте слишком много вопросов», – ответил Сплендид Стар.

Его неоднозначный ответ только подогрел любопытство игроков Храма. Несколько игроков со скрытыми мотивами не смогли получить какую-либо информацию от него. Они могли только сдаться или рискнуть вызвать подозрение.

Когда Воины захватили агро Призрачной Принцессы Ины, заклинатели выпустили свою магию Бесчисленные заклинания просвистели в воздухе и обстреляли ее тело.

\*БАХ! БАХ! БАХ!\*

Строка значений урона в диапазоне от 700 до 800 всплыла над ее головой.

Эти заклинатели наносили в три раза больше урона после того, как были благословлены Лафусом.

Под интенсивным нападением здоровье Призрачной Принцессы Ины снова начало падать, причем гораздо быстрее, чем раньше.

Все были поражены мощным эффектом благословений Лафуса.

Вскоре здоровье Призрачной Принцессы Ины упало ниже 3%. Она издала яростный крик и выпустила стену магии. Воины вокруг нее были мгновенно уничтожены.

«Команда Воинов 2, вперед!» – Кричал Сплендид Стар.

Вторая команда едва продержалась 30 секунд, прежде чем пасть.

«Команда Воинов 3, в атаку!»

Группа за группой Воинов бесстрашно атаковала Призрачную Принцессу Ину, жертвуя своими жизнями, чтобы удержать ее взаперти.

Под интенсивным потоком заклинаний здоровье Призрачной Принцессы Ины в конце концов упало до нуля. Она испустила скорбный вопль и рухнула на землю.

Призрачная принцесса Ина, наконец, умерла.

Игроки на обочине сразу же вступили в бой.

«Все, вырвать добычу!»

«Хватайте быстрей!»

Бесчисленные игроки бросились вперед. Никто не мог устоять перед очарованием снаряжения, сброшенного Вариант Лордом 100 уровня!

Маги позади использовали массовые заклинания. Бесконечный поток огненных шаров посыпался с неба. Многие из Воинов из Храма не смогли вовремя уйти и превратились в лучи света.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 604 – Борьба за лут!**

После того, как несколько десятков его людей были убиты, Сплендид Стар без промедления приказал нанести ответный удар. Густой дождь магии пролился с небес. Посторонние игроки падали группами.

Все устроили безумную схватку за добычу.

«Убейте любого, кто осмелится приблизиться к трупу Призрачной Принцессы Ины! Любой, кто попытается захватить снаряжение, станет заклятым врагом Храма. Бей без пощады!» – Объявил Сплендид.

Он верил, что Не Ян хочет лут Призрачной Принцессы Ины себе. Почему еще Не Ян попросил его убить ее? Он человек слова. Ему было все равно, сколько мостов он должен сжечь. Даже если бы это означало убить всех здесь сегодня, он получил бы эти вещи!

После получения приказа силы Храма начали убивать посторонних. Их трупы валялись на земле. Они были слишком слабы, чтобы оказать какое-либо сопротивление.

Любой игрок, проявляющий малейший признак жадности к добыче, был уничтожен множеством заклинаний.

«Черт! Храм слишком властный. Это всего лишь несколько единиц снаряжения! С какого они всех мочат?!»

Независимые игроки сильно обиделись. Несколько небольших гильдий объединились, чтобы разобраться с Храмом. Началась хаотическая битва.

Пятеро воров попытались проверить свою удачу, но их обнаружили Священники из Храма. Сплендид Стар ринулся вперед, поразив каждого Вора одним ударом. Он напоминал пропитанного кровью бога резни.

«Похоже, они все еще не сдаются. Бомбардируйте их магией областного действия!» – Кричал он.

Огненные шары начали обрушиваться на независимых игроков. Раздались крики умирающих людей.

Эта мелочевка не ровня Храму. После отражения волны за волной игроков, борющихся за добычу, они в конечном итоге получили полный контроль над территорией вокруг трупа Призрачной Принцессы Ины.

Сплендид Стар подошел к трупу Призрачной Принцессы Ины и поднял предметы, которые она сбросила.

Видя, что все более или менее решено, Не Ян вспомнил Паладина Лафуса. Он обернулся и приготовился уйти. Он не надеялся получить добычу.

В этот момент Сплендид связался с Не Яном.

[ К счастью, я не разочаровал. Я всё добыл. Призрачная принцесса Ина бросила три предмета. Два – предметы 100 уровня Легендарного ранга. Если тебе неудобно раскрывать себя, я пришлю кого-нибудь, чтобы доставить их. ]

Не Ян недоумевал. Он просто думал, что Сплендид Стар действительно хочет себе добычу Призрачной Принцессы Ины. Но, услышав эти слова, он понял, что он вырвал добычу ради него. Вот почему он осмелился действовать так властно, даже перед лицом резкого осуждения. Если бы он отвергнет этот жест доброй воли, то получится, что Сплендид Стар нажил себе столько врагов зря!

[ Спасибо тебе. Если тебе что-нибудь понадобится в будущем, просто шепни мне, ] – поблагодарил Не Ян.

Будучи лидером гильдии Племя Невероятных Людей, его обещание могло изменить судьбу гильдии, такой как Храм Великолепия.

[ Не нужно. Ты уже так много сделал для нас. Я просто поступаю правильно, ] -ответил Сплендид Стар.

Он был глубоко тронут. Слова Не Яна были гораздо более ценными, чем эти три капли добычи.

Видя, что добыча Призрачной Принцессы Ины уже попали в руки Сплендида, независимые игроки могли только уйти в унынии. Нет смысла оставаться здесь дольше. Они постепенно рассеялись.

Это событие наконец-то завершилось. Все, что осталось, – бесплодное поле битвы, заваленное трупами.

[ Тогда я пойду. Свяжись со мной, если что-нибудь произойдет, ] – сказал Не Ян.

Он попрощался со Сплендид Старом и исчез в деревьях.

После смерти Призрачной Принцессы Ины у Не Ян стало меньше проблем. Он получил 100 уровень. После нескольких приготовлений он может отправиться в Храм Света и выполнить свой квест на продвижение в классе до Блистательного Танцора.

Путешествуя по лесу, Не Ян вспоминал, что у него в сумке лежало легендарное снаряжение 100 уровня, которое он, наконец, мог оборудовать.

Защитные Перчатки Игриса (Легендарные) Требования: Уровень 100

Описание: Часть снаряжения, созданного Игрисом, кузнецом Крепости Хилтон. Они обладают отличной защитой и могут защитить пользователя от получения любого урона.

Свойства: Защита 720 – 768, Коэффициент Блокировки +20%, Все ранги Навыков Контроля +1, Все Свободные Навыки +2,

Ограничения: Вор

Не Ян поменял свою текущую пару перчаток на Игриса. Он был весьма доволен свойствами этой частью снаряжения легендарного класса. Ранги всех навыков Контроля +1 таких, как Сотрясающий Удар и Удушающий удар, повысились на один уровень Свободные навыки также возросли. Например, Спинолом поднялся с 11 до 13 ранга. Фантомное Убийство и его три других Свободных навыка увеличились с 10 до 12 ранга.

Спинолом считается и Свободным, и навыком Контроля. Однако эти усиления, +2 и +1 не складываются. Вот почему он вырос только до 13 ранга.

Спинолом, итак, уже довольно мощный. Теперь он ещё более читерский. Не Ян посмотрел на его эффекты. Длительность травмы увеличилась до 12 секунд. Даже Лорд окажется под травмой, по крайней мере, на восемь секунд. Что касается Фантомного Убийства и других Свободных навыков, их базовый урон также резко увеличился.

«Хмм... Когда я вернусь в Калор, я должен поставить на эти Перчатки несколько драгоценных камней. У меня все еще есть те редкие самоцветы в моем личном хранилище. Они должны повысить мою Ловкость, Уклонение и другие характеристики на приличную величину», – пробормотал про себя Не Ян.

Перчатки Игриса были идеальной экипировкой, и пригодятся, пока он не достигнет 180 уровня. Было бы совершенно бесполезно ставить в них драгоценные камни для снижения требований к уровню, по крайней мере, Не Яну так казалось. Вот почему он терпеливо ждал 100 уровня, и хранил их.

Не Ян вытащил Свиток Возвращения и начал петь. С вспышкой света он вернулся в Калор.

Не Ян изготовил несколько усовершенствованных боевых повязок и направился в Магазин Зелий Звездной ночи. Он взял 20 Мастерских зелий здоровья и маны, а также запас антидотов, антикоррозийных зелий и других расходных материалов. После чего он пошел и инкрустировал камнями Перчатки Игриса. На этом все его приготовления были завершены.

Как только Не Ян собирался отправиться в путь, появилось уведомление.

Игрок Рамшакал поместил три предмета в ваше личное хранилище

«Вау, они уже здесь. Сплендид Стар, конечно, быстро сработал».

Сердце Не Яна трепетало.

«Добыча с Вариант Лорда 100 Уровня… Интересно, смогу ли я использовать хоть что-то?»

Размышляя над этим, Не Ян направился к своему личному хранилищу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 605 – Легендарные Наручи.**

Не Ян проверил три предмета, которые Сплендид Стар оставил в личном хранилище.

Там было два предмета легендарной экипировки и квестовый предмет в виде сломанного посоха. Се Яо уже приняла квестовую линию для

Сета Святой Кристины. Так что этот посох не будет ей полезен. Не Ян на некоторое время задумался. Он решил дать его Ундаинг Скоундрелу.

Одна из вещей была для Берсеркера. Не Ян мог бы отдать её Смоук Стабу, Монохрому или Эджлэссу. Другой на самом деле оказался для Вора – Наручи Орфея.

Не Ян осмотрел предмет.

Наручи Орфея (Легендарный) Требования: Уровень 100

Описание: Наручи, которые носил Теневой Танцор Орфей. Они покрыты шрамами его прошлых сражений.

Свойства: Защита 820 – 838, Сопротивление магии +20%, Ранг защиты +2, здоровье +10%

Ограничения: Вор

Эти наручи были довольно удивительны. Высокая защита, сопротивление магии, и особенно ранг защиты +2 значительно уменьшат урон, нанесенный владельцу. Чем выше ранг защиты, тем сложнее было пробить вашу защиту. Защита Не Яна в настоящее время была на 7 ранге. Большинство игроков были только на 1 или 2. Любой, у кого атака ниже 4 ранга, не сможет пробить его броню. Даже если он встанет как вкопанный и ничего не сделает, он все равно будет в порядке. Ранги атаки и защиты, как правило, было очень трудно поднять.

Перчатки Игриса и Наручи Орфея сделали старое снаряжение Не Яна похожим на мусор.

«Это хорошие обновки».

Не Ян надел Наручи. Его здоровье и защита резко возросли. С его характеристиками он мог легко пережить пять или шесть попаданий от Лорда 100 уровня.

На Не Яне было два предмета легендарной экипировки. До 180 уровня он хотел получить себе хотя бы полный комплект, чтобы привязать к себе. Конечно, конечной целью был Сет Тирана Абака.

Не Ян посмотрел на свои ботинки.

«Нужна ещё одна часть…»

После завершения Тени Сульгаты у него будет три предмета легендарного ранга. Ранее он был слишком занят, чтобы пойти и собрать последний фрагмент. Он знал место. Однако это путь, по которому пройдёт он один. Даже если он отправит Сана или Короля Мира, это будет бесполезно.

Для завершения Тени Сульгаты требовались Сапоги Сульгаты, Перо Сульгаты и Руническая Ткань Сульгаты. Ему все еще не хватало пера. В прошлой жизни Перо нашёл Теневой Танцор.

Получение Пера Сульгаты займет не менее двух-трех дней.

Не Ян на некоторое время задумался. Он уже вырвался далеко впереди обычных игроков по уровню. Не было никакого вреда в задержке себя на пару дней. Каждая небольшая модернизация его экипировки в приоритете. Это могло повысить его шансы на прохождение квеста про продвижение до класса Блистательного Танцора.

После принятия решения, Не Ян заставил Гу Хуая искать редкие драгоценные камни. Он планировал вставить их в Наручи Орфея и Тень Сульгаты. Он начал готовиться к поиску Пера Сульгаты.

Перо Сульгаты было расположено в ледяной тундре к северу от Империи Виридиан. Найти его на самом деле довольно просто, займёт не более пары часов. Тем не менее, требование для поездки в этот регион было чрезвычайно высоким – минимум 260 Сопротивление льду. У Не Яна только 120. Так что у него впереди много работы. Поднять его сопротивление льду до 260 было невероятно трудной задачей.

Не Ян думал о различных методах повышения сопротивления льду, в том числе о приобретении книг навыков, снаряжения и так далее. Всего он потратил около 200 000 золота.

«Фух... Это последний. Теперь у меня есть навык Пылающее Тело».

Не Ян посмотрел на свое сопротивление льду. После всей этой работы, стало только 180, все еще далеко от необходимых 260. Он не мог не чувствовать себя немного беспомощным.

«Этого мало. Мне нужно найти вещи лучшего качества...»

Не Ян пролистал свой инвентарь.

В то время как Не Ян ломал голову над тем, чтобы найти решение, Се Яо послала ему сообщение:

[ Студенты Высшей военной академии проводят закрытое мероприятие на Центральной арене Калора. Нам навестить их? ]

Не Ян на некоторое время задумался. Он связался с Гу Хуаем, чтобы помочь ему найти предметы для сопротивления льду. Тем временем он сделал небольшой перерыв и проверил, чем занимались его одноклассники.

[ Хорошо, пойдем вместе. Где ты сейчас? ]

[ Я в зоомагазине. ]

[ Хорошо, встречу тебя там. ]

Не Ян надел Плащ Теневого Странника. Прикрыв лицо капюшоном, он направился к зоомагазину.

Вскоре они встретились у входа в зоомагазин. Се Яо была в светло-сером плаще, что также скрывал ее внешность и информацию. Они были слишком известны, не только в Калоре, но и по всей Империи Виридиан. Если бы они не скрывали себя, это привлекло бы много нежелательного внимания.

Не Ян все еще мог видеть слабый контур великолепной фигуры Се Яо через ее плащ. Знакомый запах ее простых и элегантных духов расслабил его разум.

[ Пойдем. ]

Не Ян схватил Се Яо за руку, и они вместе пошли к Центральной Арене.

Два охранника в золотых доспехах стояли у входа. Не Ян и Се Яо показали свои студенческие удостоверения и были впущены внутрь.

Не Ян и Се Яо оглянулись. Стенды зрителей были переполнены. Это было довольно оживленное зрелище. Всего около 6 000 человек, и это ещё не все. Многие люди были слишком заняты прокачкой и квестами, чтобы прийти.

Игроки Высшей военной академии регулярно организовывали подобные сборы. Одной из причин было помочь студентам пообщаться и, возможно, найти подходящую команду. Другой целью было позволить различным клубам в школе сводить счеты и решать споры.

Не Ян огляделся. Игроки, поступившие в Высшую военную академию, весьма неплохи. Все они как минимум на 70 уровне. Те, кто был на слишком низком уровне, обычно не участвовали в подобных мероприятиях, так как им было стыдно за себя.

«Посмотри туда, это Муслин, Скаундрел и другие».

Се Яо указала на другую секцию на трибунах. Не Ян оглянулся. Он увидел группу Пэйнтед Муслин и Ундаинг Скоундрела. В другом месте он видел людей из Кровавых Извергов и многих других знакомых лиц, включая Лю Жуя.

«Какая вечеринка…» – заметил Не Ян.

Не Ян и Се Яо сели в углу в задней части отделения командного факультета. Так как игра изменила внешний вид каждого, он никого не узнал. Эти игроки общались и представлялись. Поскольку все они принадлежали к одному и тому же факультету, они наверняка познакомились бы друг с другом понемногу.

Не Ян только пришел сюда, чтобы посмотреть. Таким образом, он не разглагольствовал. Он тихо разговаривал с Се Яо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 606 – Остракизм.**

Не Ян задавался вопросом, что будут делать соперничающие клубы, когда они столкнутся друг с другом в Conviction. Будут ли они убивать друг друга...?

Муслин, Скоундрел и несколько других были зачислены в Высшую военную академию. Значит, он был не один. Зная, что он может положиться на близких товарищей по гильдии, он слабо улыбнулся.

«Хммм... Столкновение между элитами Высшей военной академии определенно стоит посмотреть. Может быть, люди из Небесных Королей тоже здесь?» – Не Ян сканировал толпу.

«Должны ли мы пойти встретиться с Муслин и Скаундрелом? Я уверен, что они будут удивлены, узнав, что мы также являемся студентами Высшей военной академии». – Се Яо повернулась к Не Яну, моргая.

Не Ян покачал головой.

«Может, в другой раз у нас будет много шансов в будущем».

Сейчас неподходящий момент, чтобы проявить себя, по крайней мере, там, где так много глаз. Если ученики Высшей военной академии узнают, что Нирвана Флейм поступил к ним, поднимется суматоха.

«Хорошо». – Кивнула Се Яо.

Моргнув глазами, она смотрела на Не Яна. Он всегда так себя вел, любил оставаться сдержанным, насколько это возможно.

Двое поболтали. Не Ян рассказал несколько забавных анекдотов о различных вещах, которые произошли с некоторыми игроками в Conviction, заставляя Се Яо улыбаться и хихикать вслух. В этот момент голоса некоторых студентов впереди вошли в их уши.

«Президент класса, люди самого высокого уровня в нашем классе пришли сюда. Давайте сформируем команду и запустим несколько подземелий», – сказала девушка.

Не Ян оглянулся. Президент класса, на которого она ссылалась, была женщина-маг в лазурных одеждах. У нее была приличная фигура и лицо, просто она была слишком кричащей на вид. Было ясно, что она уделяет особое внимание своей внешности.

Не Ян не ожидал увидеть ее здесь. Эта женщина была не кем иной, как Чжао Шию, тем же президентом класса, который пытался подставить его в прошлый раз.

C Чжао Шию было еще пять человек, две девушки и три парня. Двое являлись Воинами, один Аркан Маг, один Паладин и один Священник. Довольно стандартная команда. Не Ян осмотрел группу с помощью Непостижимого Озарения. Они варьировались между 75-77 уровнями. Сама Чжао Шию была 77 уровня. Она довольно высокого уровня среди обычных игроков. Тем не менее, такие игроки, как она, считай что рядовые игроки Племени. Она не могла сравниться с Ундаинг Скоундрелом и Пэйнтед Муслин, не говоря уже о Не Яне и Се Яо.

«Будет сложно собрать 20 игроков. Должны ли мы пригласить несколько человек с факультета боевых мехов? Я знаю там некоторых экспертов», – предложил один из парней.

«Нет, не надо. Давайте придерживаться людей из нашего класса».

Чжао Шию сразу же отбросила идею. Если бы люди из боевого факультета мехов были вызваны, она, скорее всего, потеряла бы свою должность капитана команды. Они не обязательно будут слушать ее приказы.

На этот раз заговорил Паладин 77 уровня, одетый в серебристо-белые доспехи.

«А как же Ся Тяньюй? Он также 77 уровня».

«Он близок с Не Яном. Он, вероятно, не придет, даже если мы спросим». – Нахмурилась Чжао Шию.

«Черт, Чжэн Сюй действительно нарвался не на того человека. Кто бы мог подумать, что Не Ян будет так хорош в бою? Интересно, насколько он силен внутри игры. С его навыками, держу пари, он действительно высокого уровня!» – сказал Паладин.

Услышав похвалу Паладина, выражение лица Чжао Шию потемнело.

«Возможно, что нет. Многие сильные бойцы – довольно плохи внутри игры. Он даже сказал, что он низкого уровня. Он даже не посмел прийти на нашу тусовку в прошлый раз. Я уверена, что это потому, что он не хотел позориться», – быстро вмешался воин 77 уровня.

Похоже, он не особо думал о Не Яне, он пристально смотрел на Чжао Шию.

После этого у Чжао Шию было хорошее настроение.

«Я определенно не позволю грязи, как Не Ян, войти в мою команду. Бай Цзюнь, ты спросил Ся Тянью? Он идет или нет?» – Спросила Чжао Шию.

Не Ян сфокусировал взгляд на паладине по имени Бай Цзюнь. Он вдруг вспомнил, что в их классе был такой ученик. Он член спортивного комитета. Его физические характеристики довольно хорошими. Он занял второе место в классе.

Эти люди всегда следовали за Чжао Шию. Не Ян не уважал их.

«Ся Тяньюй отказался. Сказал, что он уже сформировал команду с Фэй Чжэ, Сюй Яном и другими», – ответил Бай Цзюнь.

«Фэй Чжэ и Сюй Ян – мусор низкого уровня. Ся Тяньюй в конечном итоге потянет себя вниз, объединившись с ними. Если он не придет, пусть будет так. Или он ожидает, что мы придем просить и унижаться у его ног?» – Хмыкнул Воин.

«Фу Гуантао, у тебя есть кого пригласить?»

Чжао Шию повернулась к Воину, и натянула на лицо мину несчастного щеночка.

Фу Гуантао почувствовал, как его тело обмякло, слушая мягкий и бархатистый голос Чжао Шию. Он сразу же постучал в грудь.

«Оставь всё на меня!»

«Хорошо, найди 20 человек. Сегодня вечером мы пробежимся по подземельям», – сказала Чжао Шию.

Она улыбалась от уха до уха. Она все еще считала себя капитаном команды.

Несколько человек были недовольны властным отношением Чжао Шию. Однако другие студенты были здесь, поэтому они ничего не сказали.

«Нам нужно ещё немного. Если мы пригласим Не Яна, Ся Тянью и их, я думаю, у нас будет достаточно людей», – сказал студент.

Он скорее восхищался Не Яном. Итак, он высказался.

«Нет. Эти парни слишком напыщенные, особенно Не Ян, ведя себя так, будто он слишком хорош для нас или что-то в этом роде. Тоже мне! Мы пригласили его на встречу несколько дней назад, и он даже не удосужился прийти», – возразил Фу Гуантао, не колеблясь, чтобы выдвинуть необоснованные обвинения.

Он хотел направить своих одноклассников против Не Яна.

После слов Фу Гуантао у всех сложилось впечатление, что Не Ян был действительно дерзким и высокомерным человеком. Студент, который высказался сейчас, хотел опровергнуть. Однако он не мог ничего сказать. Это правда, что Не Ян не пришел. Это неоспоримый факт.

«Я думаю, это потому, что он слишком боится унижать себя своим низким уровнем», – сказал другой студент.

Услышав, как эти студенты ругали Не Яна, Се Яо была полна праведного негодования.

«Как они могут говорить о тебе так ?!»

Се Яо встала и уже хотела разобраться с этими людьми. Не Ян схватил Се Яо за рукав. Не Ян покачал головой с нежной улыбкой.

«Просто группа самонадеянных идиотов. Игнорируй их. Это было бы пустой тратой твоего времени. Выносливость лошади проверяет пройденный путь. Время раскрывает истинную природу человека».

Он понимал, что объясняться с ними бессмысленно. В будущем эти студенты, естественно, увидят правду.

Не Ян посадил Се Яо назад. Он не стал бы беспокоиться об этих людях. Он посмотрел на Ся Тянью, Сюй Яня и Фэй Чжэ, которые сидели в углу. Места вокруг них были совершенно пусты. Оказалось, что они подвергались остракизму со стороны остальной части класса.

Чувство вины вспыхнуло в его сердце. Если бы не он, то к ним не относились бы так.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 607 – Бог Войны Лэй Су!**

У подножия трибун Синий Ветряной Колокольчик, Кровавые Изверги и другие клубы академии набирали новых членов. Помимо известных и крупных организаций, там собрались зазывалы из десятков небольших клубов.

У Синего Ветряного Колокольчика было только одно вступительное требование – принадлежать к конкретной гильдии. Все посторонние игроки неизменно получали отказ. Если вы хотите присоединиться к этому клубу, сперва станьте членом Племени Невероятных Людей – и никак иначе.

Требования Кровавых Извергов были не менее оригинальны. Эти ребята принимали только Воров. Если вы сможете победить любого члена организации ниже 20 ранга – добро пожаловать в клуб. Ни для кого не секрет, что Дарк, Ардэнт, Найт, Шэдоу и Сиал устроили засаду на Нирвана Флэйма и практически сумели его прикончить, поэтому для тех Воров, которые не смогли присоединиться к Синему Ветряному Колокольчику, Кровавые Изверги оставались очень неплохим вариантом.

Небольшие клубы тоже смогли привлечь немало новых членов.

Пока все занимались своими делами, на центр арены направился один из Воинов. Его мужественное лицо выделялось необычайно красивыми чертами. Неудивительно, что такой красивый парень собрал на себе взгляды многих девушек.

«Смотрите! Это президент студенческого совета, Фан Рюджи!»

«Вау! Какой красавчик!»

…

Не Ян услышал возбуждённые голоса нескольких девушек. Все они были студентками с факультета танцев.

«Хм, значит это и есть президент студсовета…»

Не Ян слегка прищурился. Он старался вести себя сдержанно, но ему всё равно нужно обращать внимание на самых влиятельных людей академии.

Се Яо нахмурила брови. Она уже столкнулась с чрезмерной настойчивостью студенческого совета и относилась к ним довольно прохладно.

«Великий Воин восемьдесят пятого уровня! Это удивительно! В битве один на один он может легко разобраться с ребятами из Синего Ветряного Колокольчика и Кровавых Извергов! Кстати, разве его уровень не самый высокий во всей академии?»

«Не совсем. Я слышал, что в нашей академии есть студент восемьдесят седьмого уровня… Цин Хан… Цин Хан… В общем, как-то так. Но тот парень Маг, поэтому они примерно равны. Не забывай, что прокачивать Воина сложнее чем Мага».

«Посмотри туда… Видишь того парня? Это и есть Цин Хан».

«Ух ты! Да этот красавчик даст фору, даже Фан Рюджи!»

Не Ян проследил за рукой студента и увидел Мага в чёрных одеждах, который как раз подошёл к Фан Рюджи и теперь что-то с ним обсуждал, причём последний вёл на себя на редкость почтительно.

«Эти двое работают вместе?»

Не Ян удивлённо вскинул брови.

Вскоре эти двое пришли к какому-то соглашению и их разговор закончился. Фан Рюджи позвал своих подчинённых и начал вербовать новых людей.

На самом деле Не Ян уже расспросил Сюй Яня об этом человеке. Фан Рюджи был официальным вербовщиком Клинка Бога-Палача – одной из двух гильдий Империи Виридиан, которые совсем недавно продемонстрировали удивительный рост. Второй гильдией была Империя Пенубра. На данный момент они занимают третью ступень в иерархии гильдий, следуя сразу за Племенем Невероятных Людей, Божественными Защитниками, Священной Империей, Сапфировым Храмом, Сияющим Священным Пламенем, Племенем Бога Войны и Альянсом Безумного Сражения.

«Цин Хан уже купил Клинок Бога-Палача? Почему я ничего не слышал об этом?»

Не Ян начал обдумывать ситуацию. Он уже знал, что Финансовая Группа Монэт заключила ряд крупных сделок в Империи Виридиан, включая покупку нескольких магазинов и других предприятий Финансовой Группы Век. Но он даже не представлял, что Монэт уже начала скупать гильдии! Теперь он знает про Клинок Бога-Палача, но ведь это ещё не всё… Сколько гильдий они успели подчинить?

С точки зрения финансовых возможностей, Монэт лишь немногим уступает Веку. Они являются одной из крупнейших финансовых организаций Южной Америки и имеют обширное влияние на политическую жизнь этого региона. Для такой крупной и богатой силы не сложно войти в мир Conviction, даже на позднем этапе игры.

«Теперь понятно, почему в последнее время появилось так много игроков из Южной Америки. Этот бурный рост должен быть связан с Финансовой Группой Монэт…» – подумал Не Ян.

Волна новых игроков, подключившихся из Южной Америки, серьёзно повлияла на внутренние дела Империи Виридиан. Тем не менее, благодаря функции автоматического перевода Conviction, игроки из разных регионов могут без труда общаться между собой. Помимо мелких отличий во внешнем виде, они практически не отличались от остальных игроков империи и смогли плавно интегрироваться в игровое сообщество. Даже в Племени Невероятных Людей появились игроки из Южной Америки!

Само собой, Не Ян проявлял особую осторожность в отношении этих игроков. На первый взгляд, они пользовались обычным доверием, как и любой участник гильдии, но в тени за их действиями постоянно следили шпионы Племени.

Новость о том, что Финансовая Группы Монэт приобрела Клинок Бога-Палача стала для Не Яна настоящим громом среди ясного неба. В сердце юноши появилось зловещее предчувствие.

«Так долго скрывать свои действия… Хорошая работа, Цин Хан. Мне тоже надо подготовиться, иначе в будущем этот парень может доставить немало проблем».

Не Ян немедленно связался с Гу Хуаем и приказал тщательно изучить всю активность Финансовой Группы Монэт и Клинка Бога-Палача.

Услышав о наборе в Клинок Бога-Палача, студенты военной академии моментально пришли в восторг. После Племени Невероятных Людей и Божественных Защитников, следующими по силе гильдиями были именно Клинок Бога-Палача и Империя Пенубра. Таким образом, те, кто чувствовал себя недостаточно умелым для присоединения к Племени, решили попытать счастье в Клинке Бога-Палача.

Что же до тех, кто не сомневается в своих навыках – их первым выбором по-прежнему остаётся Племя Невероятных Людей. Они начнут рассматривать другие варианты, только если им не удастся попасть в Мекку Экспертов.

Вербовка новичков протекала очень шумно. Многие студенты военной академии хотели присоединиться к Племени Невероятных Людей, поэтому Синий Ветряной Колокольчик принял немало новых людей.

«Муслин, в этом году у нас неплохое пополнение. Мы уже приняли шестнадцать новичков», – сказал Ундаинг Скоундрел.

Их ряды пополнились свежей кровью. В настоящее время, Синий Ветряной Колокольчик практически не имел достойных соперников в Высшей Военной Академии.

Их главным конкурентом были и остаются Кровавые Изверги, но Ундаинг Скоундрел всегда смотрел на этих ребят свысока. В поединках один на один Кровавые Изверги были совершено беспомощны. Эти трусы только и знают, как нападать толпой на одного. Но больше всего Ундаинг Скоундрел презирал тактику волчьей стаи, которой прославилась Кровавые Изверги. Эти люди умели побеждать, только задавив противника превосходящим числом.

«Ты прав, Ластбой и Натурал Финд тоже присоединились. Такие молодые и милые мальчики, хи-хи», – усмехнулась Муслин.

Скоундрел покрылся холодным потом и мог лишь помолиться за несчастных товарищей. Скорее всего, старшие сестры очень быстро «съедят» этих ребят. В прошлом, он и сам стал жертвой этого горького опыта.

Пока Скоундрел и Муслин болтали между собой, к ним приблизилась высокая фигура. Чтобы описать этого человека, лучше всего подойдут два слова – железная башня. Его мускулы были наполнены взрывной силой, но они не выглядели перекаченными и не сковывали движений. Его массивные доспехи отливались тёмно-золотым блеском, в центре груди располагался большой и грозный череп, а из-за спины выглядывали рукояти двух больших мечей. Окружённый визуальными эффектами снаряжения, он выглядел стальным титаном, способным подавить любого врага своей ужасающей силой.

Муслин, Скоундрел и остальные игроки сразу обратили внимание на этого человека.

«Это же Бог Войны Лэй Су!»

«Твою мать, почему этот парень здесь? Он же никогда не участвовал в таких собраниях!»

На арене моментально поднялись шум и суета. Даже появление Фан Рюджи и Цин Хана не вызвало таких бурных обсуждений и не привлекло столько внимания.

Бог Войны Лэй Су. В стенах Высшей Военной Академии он считается поистине легендарной фигурой. Учебный год только начался, поэтому крупные соревнования ещё не проводились. Это означает, что рейтинг сильнейших учеников ещё нужно подтвердить, но в глазах студентов военной академии Бог Войны Лэй Су уже стал человеком, который возвышается над всеми остальными.

Не Ян тоже не мог не заметить Бога Войны Лэй Су.

«Проклятье… Это же Сет Костяной Брони Бройса! Кто-то действительно смог получить этот комплект Суб-Легендарного ранга!»

Но услышав слова окружающих игроков, Не Ян не мог сдержать своего волнения. Он даже не представлял, что Бог Войны Лэй Су может оказаться студентом Высшей Военной Академии! Эта была ещё одна шокирующая новость!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 608 – Запрос на вступление.**

Бог Войны. Такое прозвище дали ему игроки. Оно выражает высшую честь и славу.

В прошлой жизни Бог Войны Лэй Су стал первым игроком, который смог продвинуться к рангу Мастера Мечей. Он три года подряд занимал первую строчку в рейтинге Берсерков и никогда не покидал первую тройку. В те времена Смоук Стаб уступал ему на несколько порядков, однако в этой жизни он имеет полное право стоять на одной ступени с Богом Войны.

Лэй Су был поистине легендарной фигурой. Не Ян до сих пор не забыл видео, в котором этот мастер в одиночку побеждает Мёртвого Короля – Лорда 260 уровня, который был частью демонической армии во время вторжения в Крепость Хилтон. В то время Лэй Су был вооружён Двуручными Двойными Мечами Бога Войны Кело и снаряжён полным набором Бога Войны. Его сила находилась за пределами человеческого понимания.

Когда Не Ян убил Цао Сю, Лэй Су находился на пике своей славы. Во всём мире Conviction было всего несколько игроков, которые могли представлять для него угрозу.

«Лэй Су…» – Не Ян удивлённо вскинул брови.

Он вспомнил, что Сюй Янь уже упоминал этого человека. Лэй Су был кем-то вроде абсолютного боевого чемпиона Высшей Военной Академии и вообще считается удивительной и очень влиятельной фигурой. В то время Не Ян не придавал особого значения этим словам. Он никогда бы не подумал, что Лэй Су из Высшей Военной Академии и Лэй Су из мира Conviction – это один и тот же человек!

Для студентов академии Лэй Су уже стал живым воплощением Бога Войны. В конце концов, именно там он и получил своё легендарное прозвище.

Не Ян внимательно наблюдал за площадкой перед трибунами.

«Он идёт к Муслин и Скоундрелу… Что этот парень задумал?»

Заметив приближение Лэй Су, Пэйнтед Муслин, Ундаинг Скоундрел и остальные студенты моментально переключили на него своё внимание. Человек вроде Лэй Су редко показывал себя на таких публичных мероприятиях и никогда не приходил на встречи в Conviction. Если такой человек внезапно направился к Синему Ветряному Колокольчику… Игроки не могли не опасаться его намерений.

«Лэй Су, какой сюрприз! Что привело тебя сегодня? Ты никогда не приходишь на наши собрания», – поздоровалась Муслин.

Даже она чувствовала небольшое давление, когда разговаривала с этим человеком, но как элита Племени Невероятных Людей, девушка не могла опозорить себя проявлением слабости.

Скоундрел только что разговаривал с Муслин и стоял прямо рядом с ней. Натурал Финд и Ластбой стояли в нескольких шагах позади – они случайно оказались рядом и тоже о чём-то болтали. Заметив напряжённую ситуацию, они моментально переключили своё внимание на Лэй Су.

Ощутив враждебность игроков Племени, Лэй Су лишь небрежно усмехнулся:

«Где ваш босс? Скажите ему прийти. Он мне нужен».

«Наш босс? Нирвана Флэйм?» – Ундаинг Скоундрел был искренне удивлён этим вопросом.

«Если тебе нужен Нирвана Флэйм, лучше зайди в офис нашей гильдии в Калоре и спроси там», – ответила Муслин.

Девушка тоже была порядком озадачена. Почему Лэй Су пришёл искать их босса именно сюда?

«Ха? Разве этот парень не сказал, что он тоже стал студентом Высшей Военной Академии?» – Не менее удивлённо выпалил Лэй Су.

«Чего!?» – Ошарашенный Скоундрел выпучил глаза и выдавил из себя единственной слово.

Натурал Финд и Ластбой тоже были поражены и растерянно застыли на месте.

«Муслин, это правда? Босс действительно поступил в нашу академию? Почему мы ничего не слышали?»

«Так вот оно что… Значит ты и правда не любишь привлекать лишнее внимание».

Лэй Су моментально разобрался в ситуации.

«Если вы не знаете где этот парень, то давайте просто забудем об этом. Когда увидите его в следующий раз, скажите ему, что я хочу присоединиться к вашей гильдии. Спросите его, примет ли он мою кандидатуру», – с усмешкой сказал Лэй Су.

Будь то Муслин, Скоундрел или любой другой игрок Синего Ветряного Колокольчика – все были потрясены до глубины души.

Лэй Су хочет присоединиться к Племени Невероятных Людей!?

Учитывая его божественные навыки, он определённо станет одним из сильнейших экспертов всей гильдии! Они не могли избавиться от ощущения, что этот парень решил просто поиздеваться над ними…

«Конечно, мы передадим боссу твои слова», – ответил Скоундрел.

Отказать? Принять? У него и Муслин нет права принимать решения относительно такого человека как Бог Войны Лэй Су.

«Отлично», – Лэй Су тепло улыбнулся. – «Тогда я пошёл».

Лэй Су попрощался и сразу покинул арену.

Все присутствующие на арене игроки провожали его растерянным взглядом. Лэй Су проделал такой путь ради короткого разговора?

«Муслин… Как ты думаешь, Лэй Су действительно хочет присоединиться к нашей гильдии? Или это какой-то трюк?» – Спросил Скоундрел.

«Я не думаю, что он солгал. Лэй Су их тех людей, кто всегда отвечает за свои слова. Кроме того, учитывая его статус и славу, ему просто незачем нам врать», – ответила Муслин.

Пускай совсем немного, но она всё же понимала характер этого человека.

«Ты хочешь сказать, что Бог Войны Лэй Су на самом деле собирается присоединиться к Племени Невероятных Людей? Это же круто! У нашей гильдии появится ещё одна легендарная фигура!»

«Спокойно, у нас ещё нет причин для радости. У меня такое ощущение, что в этой ситуации не всё так просто. Лэй Су не врёт, но он не станет вступать в гильдию без всяких условий», – добавила Муслин, когда немного обдумала ситуацию.

Почти все известные гильдии – в том числе и Племя Невероятных Людей – уже приглашали Лэй Су к себе, но он отвергал все предложения. И вот теперь он внезапно захотел присоединиться? Нет, здесь явно что-то не так…

«Муслин, Лэй Су сказал, что босс тоже поступил в Высшую Военную Академию. Это правда?» – спросил Натурал Финд.

Натурал Финд и Ластбой не заботились о том, что Лэй Су вдруг захотел присоединиться к Племени Невероятных Людей, потому что не представляли, насколько этот парень силён. Их куда больше заинтересовал тот факт, что легендарный Нирвана Флэйм поступил в Высшую Военную Академию!

«Я ничего не слышала об этом, но Лэй Су вряд ли будет так шутить. Вы же знаете характер босса. Он наверняка не связался с нами, потому что не хочет привлекать к себе слишком много внимания. Если все студенты в академии узнают, что с ними учится Нирвана Флэйм, спокойная студенческая жизнь станет для него несбыточной мечтой», – ответила Муслин, тщательно обдумав этот вопрос. На месте их босса она бы определённо поступила также.

Зрители даже не представляли, о чём Бог Войны Лэй Су говорил с Пэйнтед Муслин и Ундаинг Скоундрелом. Эта сцена моментально стала предметом бесчисленных теорий и жарких споров.

«Как вы думаете, Лэй Су пытается разжечь конфликт с Синим Ветряным Колокольчиком?»

«Вот уж точно! Если Бог Войны возьмётся за дело всерьёз, у Ветряного Колокольчика начнутся очень непростые времена. В конце концов, Лэй Су обладает значительной поддержкой и влиянием».

«Совсем не обязательно. Не забывайте, что Синий Ветряной Колокольчик, это практически филиал Племени Невероятных Людей».

…

Если бы все присутствующие знали, что знаменитый Бог Войны Лэй Су обратился к Пэйнтед Муслин с просьбой принять его в Племя Невероятных Людей… Можно только представить какое волнение вызовет эта неожиданная новость. Если эта информация просочится, вся Высшая Военная Академия будет потрясена до основания.

Кроме Не Яна и Се Яо все члены Племени Невероятных Людей вступили в Синий Ветряной Колокольчик. Чтобы отпраздновать это событие Муслин, Скоундрел и другие опытные игроки решили устроить рейд в подземелье. Благодаря командной работе все участники клуба смогут познакомиться друг с другом и найти новых друзей.

Разобравшись с новичками, Ундаинг Скоундрел посмотрел на шумную толпу вокруг студенческого совета.

«Фан Рюджи наверняка очень доволен собой. Судя по этой толпе, он заманил в Клинок Бога-Палача не меньше тысячи студентов академии. Если бы босс немного ослабил требования для новичков, все эти люди наверняка бы вступили в Племя Невероятных Людей».

«Ну не знаю… В этом вопросе я полностью поддерживаю нашего босса: главное качество, а не количество. Верный и опытный эксперт, полностью преданный своей гильдии, это намного лучше, чем десять новичков. Сколько из этих ребят присоединились к Богу-Палачу просто ради выгоды? И сколько из них согласятся рискнуть всем, что у них есть, ради своей гильдии?» – С улыбкой ответила Муслин. Она и не думала завидовать этим людям.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 609 – Сведение счетов на арене.**

«Нам обязательно нужно связаться с Ватчфул Снайлом! Узнаем у него настоящее имя босса и спросим про факультет, на который он поступил… Нет, давайте сразу свяжемся с боссом и спросим у него напрямую!»

«Точно, так и сделаем!»

Натурал Финд и Ластбой с восторгом решили, как им поступить.

«Спокойно парни, не надо никого беспокоить. У Ватчфул Снайла и без вас дел хватает, на нём висит всё управление гильдией. А босс вообще может быть занят выполнением важного квеста… Хотите ему помешать?» – Спросил Скоундрел.

«Ты прав, мы просто спросим их при следующей встрече», – Натурал Финд и Ластбой дружно закивали головой.

Когда вербовка новичков в клубы академии подошла к концу, начался второй этап игровой встречи – PvP сражения. В центре арены были расположены двадцать отдельных площадок для проведения боёв и поединков, в которых может принять участие любой студент академии. Учебные группы разных факультетов будут сталкиваться друг с другом, чтобы определить сильнейших. Каждая группа посылала трёх представителей для участия в командном бою.

Атмосфера на арене моментально распалилась. Особенно сильно выделялись враждующие между собой клубы, вроде Синего Ветряного Колокольчика и Кровавых Извергов. Будь то Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд, Ластбой или остальные – все жаждали битвы.

Дарк, Ардэнт и другие члены Кровавых Извергов решили первыми выйти на сцену.

«Во время прошлых PvP соревнований против Кровавых Извергов, мы выиграли девять дуэлей, проиграли шесть, и потерпели поражение в командном сражении. Другими словами, обе стороны показали примерно одинаковую силу. Но на этот раз, с помощью Финда и Ластбоя, мы обязательно раздавим этих ублюдков!» – Заявил Скоундрел, доставая из инвентаря свой магический посох.

На предыдущем собрании качество его снаряжения оставляло желать лучшего. Кроме того, в то время ему было трудно повышать уровень своего персонажа, потому что Племя Невероятных Людей находилось в разгаре ожесточённой войны.

Однако сейчас всё было иначе. Получив шанс заняться собственным персонажем, Скоундрел прокачался до 85 уровня и теперь мог посоперничать с любым Вором из Кровавых Извергов. Более того, его снаряжение претерпело настоящую трансформацию – пять предметов Суб Легендарного ранга, а всё остальное не ниже Тёмно-золотого ранга.

Как не посмотри, но это был по-настоящему удивительный результат! Этого более чем достаточно, чтобы одолеть любого игрока из Кровавых Извергов.

Среди игроков Ветряного Колокольчика выделялся не только Скоундрел; Натурал Финд и Ластбой тоже носили снаряжение высокого качества. На самом деле Не Ян уже давно рассказал им о локациях, где можно получить снаряжение Суб Легендарного и даже Легендарного ранга. В результате, каждый из них имел как минимум три части подобного снаряжения.

Добавьте к этому тот факт, что элитные эксперты гильдии получили от Не Яна целую кучу снаряжения 100 уровня с пониженными требованиями к уровню, и станет ясно, что ни одна гильдия в игре попросту не сможет превзойти Племя по оснащению своей элиты.

Навыки и способности? О подобном не стоит даже упоминать. Если эксперту недостаёт навыков, он просто не сможет оставаться в элите Племени Невероятных Людей.

Пэйнтед Муслин была ещё удивительнее. Не каждый день можно встретить Священника, который способен хорошо поддерживать товарищей и сражаться в PvP поединках.

«Почему Лофти Шэдоу и Монохром ещё не вернулись? С ними мы можем уничтожить Кровавых Извергов даже в командном сражении!» – Удивлённо спросил Скоундрел. Он буквально сгорал от нетерпения.

«Лофти Шэдоу и Монохром сейчас проходят подземелье. Они должны закончить черед несколько минут», – ответила Муслин.

Эти двое уже связались с ней и сообщили, что почти закончили.

«Очень хорошо. Тогда я пойду первым и немного поиграю с этими ребятами», – ответил Скоундрел.

Он больше не мог и не хотел сдерживаться.

«Хорошо», – с горькой улыбкой ответила Муслин.

Ундаинг Скоундрел всегда вёл себя воинственно и дерзко. Если он решил пойти в бой, она при всём своём желании не сможет его остановить. Кроме того, Муслин не сомневалась, что этот парень одержит победу.

Скоундрел запрыгнул на арену. Гордо задрав голову и придав лицу надменное выражение, он указал пальцев на Кровавых Извергов.

«Эй, куски дерьма! Я стою прямо перед вами! У кого из вас есть яйца, чтобы подняться сюда и сразиться со мной!?»

Высокомерное поведение Скоундрела взбесило Кровавых Извергов куда сильнее, чем его оскорбления. Дарк, Ардэнт и остальные трое из пятёрки лидеров проигнорировали эту провокацию, но рядовые члены клуба едва сдерживали свою ярость. В этот момент они мечтали только об одном – превратить дерзкое лицо Ундаинг Скоундрела в кровавое месиво.

«Чёрт, сегодня этот парень словно взбесился. Небось получил хорошее снаряжение и сразу поверил в свои силы», – сказал Сиал, осматривая вещи Скоундрела с плохо скрываемой завистью.

«Что будем делать, Дарк? Принимаем вызов?» – Спросил Ардэнт.

«Отправим нескольких парней из нашего клуба, чтобы проверить его навыки. Давайте посмотрим, насколько он вырос, чтобы вести себя так высокомерно», – ответил Дарк.

Он не испытывал особого беспокойства. Никто из лидеров клуба не стал подниматься на площадку. Если кто-то из их подчинённых пойдёт в бой и проиграет, это не вызовет никаких проблем. С другой стороны, будет очень неприятно, если лидеры клуба полезут в бой, не получив чёткого представления о силе противника. Если они не проявят осторожность и потерпят унизительное поражение на глазах у стольких студентов академии, Кровавые Изверги полностью утратят свою репутацию.

Один из Кровавых Извергов немедленно запрыгнул на площадку. Он как раз собирался открыть рот и вывалить на противника несколько оскорблений, когда Ундаинг Скоундрел взмахнул своим посохом. На арене появилась морозная дымка, которая моментально заморозила Вора и всю окружающую площадку. Незадачливый Вор попытался активировать Штормовой Шаг, но за миг до побега в него прилетел огненный шар.

\*БУМ!\*

Его выбросило за пределы площадки.

«Какого хрена! Это грязная игра! Что за бесстыдный ублюдок!» – Столкнувшись с неожиданной атакой, игроки Кровавых Извергов начали дружно хвататься за оружие.

«Вы всё время атакуете людей исподтишка и ещё чем-то недовольны? Попробуйте на вкус собственное лекарство, ребятки. Почти победили нашего босса? А как бы справились вы сами, если бы на вас устроили засаду сразу пять Воров? Хотя о чём это я, вы ведь даже его не убили, но всё равно продолжаете хвастаться своей неудачей, будто совершили какой-то невиданный подвиг. Называете меня бесстыдным? Ха! За свою жизнь я не встречал более бесстыдных людей, чем вы!» – С усмешкой заявил Скоундрел.

Его слова попали точно в цель. Лица Дарка, Ардэнта и остальных моментально исказились гневом.

Услышав заявление Ундаинг Скоундрела, студенты академии невольно задумались. Почему Кровавые Изверги получили такую широкую известность? Разве не потому, что им почти удалось убить Нирвана Флэйма? Но если подумать, Скоундрел сказал верно – они впятером устроили засаду на одного противника, даже не смогли убить его, но при этом претендуют на какую-то славу?

Если посмотреть на ситуацию объективно, то эти пятеро не были какими-то невиданными мастерами… Просто Нирвана Флэйм был слишком знаменит!

Скоундрел окинул Дарка и остальную четвёрку презрительным взглядом и небрежно хмыкнул:

«Хватит посылать своих шестёрок, если только вы не собираетесь утомить меня до смерти. Считаете, что я не прав? Хотите заткнуть меня? Подойдите и сделайте это! Хватит сидеть в своих панцирях как трусливые черепахи!»

Все зрители моментально сосредоточили своё внимание на главной пятёрке Кровавых Извергов. В этот момент у них не осталось другого выбора – они должны подняться на арену и принять этот вызов.

«Черт, я просто пойду и преподам урок этому ублюдку!» – Выругался Шэдоу.

Не дожидаясь ответа своих товарищей, он тут же запрыгнул на площадку.

Скоундрел уже разогрелся и двое игроков немедленно начали бой. В это время Натурал Финд и Ластбой вышли на другие площадки и тоже начали сражаться с Ворами Кровавых Извергов.

Вражда между Племенем Невероятных Людей и Кровавыми Извергами уже давно перешла точку невозврата. Заключить мир? Договориться? Такие варианты даже не рассматривались. Кровавые Изверги не смогли убить Не Яна, но от их рук погибло множество игроков Племени. Никто не вёл точного подсчёта, но на данный момент число их жертв уже перевалило за три сотни. Как рядовые члены гильдии могут сравниться с лучшими Ворами Извергов?

Неудивительно, что Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой хотели им отомстить.

Обменявшись несколькими ходами с противником, Шэдоу ощутил, как его сердце охватывает тревога. Во время их последнего сражения он и Скоундрел были примерно равны. С того боя прошло всего несколько недель, но сейчас разница между ними казалась совершенно подавляющей!

С первой секунды боя Шэдоу практически утонул в бесконечном потоке заклинаний. Он мог лишь снова и снова уклоняться от магии, не имея возможности даже приблизиться к своему противнику.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 610 – Выпустить пар.**

Ундаинг Скоундрел взмахнул посохом и выпустил очередную волну заклинаний.

Несколько недель? За это время может многое измениться. Скоундрел получил огромную выгоду от совместной игры с Блейдлайтом, Смоук Стабом и другими лидерами гильдии. Теперь он был намного опытнее, когда дело касалось PvP поединков. Его боевой темп был стабилен и приятен для глаз. Кроме того, качество его нынешнего снаряжения глупо даже сравнивать с предыдущим ширпотребом.

Оба игрока стали сильнее с момента их последнего поединка, но сейчас даже слепому было ясно, что успехи Скоундрела на порядок превосходят любые достижения Шэдоу.

«Штормовой Шаг!»

Неясный силуэт проворно уклонился от россыпи огненных шаров и в мгновение ока приблизился к Скоундрелу.

Его кинжал мерцал холодным стальным светом.

Ундаинг Скоундрел отступил назад.

«Обострённое Чутьё!»

Повысив своё Восприятие, он моментально определили позицию Шэдоу и взмахнул магическим посохом.

«Ледяной Шип!»

\*ВШУХ! ВШУХ! ВШУХ!\*

Бессчётные ледяные шипы начали вырываться из-под земли прямо у ног Шэдоу. Ещё мгновение, и он должен был превратиться в кусок швейцарского сыра, однако Шэдоу вовремя среагировал на угрозу и его силуэт проворно отскочил в сторону. Но прежде, чем его ноги коснулись земли, там, где он собирался приземлиться, вырос ещё один лес ледяных шипов.

Что за безумная скорость каста!

Не имея возможности увернуться от атаки, Шэдоу немедленно раздавил Свиток Сопротивления Льду. Уклоняясь от предыдущих атак, он потратил все спасительные навыки и оказался в безвыходном положении.

\*ПФФ! ПФФ! ПФФ!\*

Шэдоу напоролся на ледяные шипы и воздух наполнился брызгами алой крови. Через мгновение тело Вора покрылось толстым слоем белого инея. Скорость его персонажа заметно просела.

«Да блин! Откуда у него такой урон морозом! От Свитка Сопротивления Льду почти никакого толку!» – Мысленно проклял Шэдоу.

Но прежде, чем он успел сделать следующий шаг, с неба снова начали сыпаться огненные шары. Участок площадки с радиусом в десять метров превратился в смертельную огненную ловушку. Адское пламя буквально спалило оставшиеся крохи его здоровья, и Шэдоу беспомощно рухнул на землю.

«Да вашу мать, разве это не перебор!? Этому парню обязательно надо использовать AoE заклинания?»

После атаки ледяными шипами, Скоундрел мог без труда добить Шэдоу с помощью единственной Пламенной Вспышки. Тем не менее, он решил действовать максимально беспощадно и вместо точечного заклинания использовал AoE атаку. Пламя на арене постепенно рассеялось, обнажая обугленный труп Шэдоу.

Через пару минут Натурал Финд и Ластбой тоже завершили свои поединки. Оба игрока одержали сокрушительную победу.

«По отдельности вы всего лишь беспомощный мусор! Будете и дальше хвастаться тем, что почти убили нашего босса? Мечтайте дальше! В том бою он не призывал своего Золотого Дракона и не использовал ни одного продвинутого навыка, а вы так и не смогли до него добраться!» – Со смехом заявил Натурал Финд.

Самой уважаемой фигурой в глазах Натурал Финда был именно Нирвана Флэйм. Сильнейшая пятёрка Кровавых Извергов даже не смогла его убить, но они всё равно посмели использовать его имя, чтобы повысить свою популярность. С какой стати он должен вести себя вежливо с этими ублюдками?

«Эй, а ты не много о себе возомнил? Не думай, что можешь нести тут всякую чушь, потому что выиграл всего один бой!»

Сперва над ними насмехался Скоундрел, а теперь и Натурал Финд! Дарк, Ардэнт, Шэдоу, Найт и Сиал едва не спятили от злости. Каждый из них по очереди поднимался на арену, но был полностью разгромлен Скоундрелом, Натурал Финдом и Ластбоем. Все трое одержали безупречные победы, наглядно демонстрируя зрителям истинное мастерство экспертов!

Игроки Синего Ветряного Колокольчика пребывали в полном восторге и издали победный клич.

«Ундаинг Скоундрел непобедим!»

«Натурал Финд непобедим!»

«Ластбой непобедим!»

…

Арена потонула в оглушительном шуме. Это был совершенно ошеломляющий результат! Все игроки Кровавых Извергов пристыженно опустили головы, словно это они потерпели поражение. Правда была неприятной, но от этого она не перестала быть правдой – их лидеры уступают Скоундрелу, Натурал Финду и Ластбою. Преодолеть такую пропасть в индивидуальных навыках совершенно невозможно.

С другой стороны, игроки из Племени Невероятных Людей наконец-то ощутили, что их попранная честь была восстановлена.

Не Ян с тёплой улыбкой наблюдал за поединками своих товарищей.

«Эти парни… Они стали намного сильнее, чем я ожидал», – сказал юноша.

Он был приятно удивлён их стремительным прогрессом.

«Просто они все талантливые ребята, только и всего. Таким людям нужно лишь немного помочь, и они начинают демонстрировать удивительные результаты», – с улыбкой ответила Се Яо.

«Ты права», – Не Ян кивнул головой, искренне соглашаясь с оценкой Се Яо.

Племя Невероятных Людей было уникальной гильдией. В ней собралось множество топовых экспертов и все они могут учиться друг у друга. В результате, они развиваются намного быстрее, чем те отшельники, которые отказывается взаимодействовать с другими игроками из чувства собственной гордости.

Между тем, остальные студенты Высшей Военной Академии могли лишь поражённо обсуждать результаты боёв. До начала поединков все были уверены, что Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой примерно равны сильнейшей пятёрке Кровавых Извергов. Никто не ожидал, что разница в их навыках окажется настолько подавляющей. Стороны провели уже пять боёв, но Кровавые Изверги не смогли одержать ни одной победы.

«Кажется Кровавые Изверги не так уж и хороши», – внезапно сказал один из игроков.

«Точно, эти ребята слишком много о себе думают. Их лидеры всё время хвастались тем, какие они эксперты, но их наконец-то поставили на место. Сан, Кроль Мира, Уан Страйк Вао, Хаплесс Фрог, Тиранникал… Если подумать, то почти все лучшие Воры империи состоят в Племени Невероятных Людей. Вот они точно настоящие эксперты. А Кровавые Изверги… Просто высокомерный мусор».

Получив тяжёлый удар от элиты Синего Ветряного Колокольчика, завеса тайны вокруг Кровавых Извергов моментально рассеялась. Все наконец-то поняли, что эти ребята были всего лишь кучкой второсортных Воров.

Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой признавали, что игроки Кровавых Извергов имеют определённый талант, но им не хватает хорошего лидера и наставника. Дарк, Ардэнт и остальные лидеры организации ещё не освоили истинных секретов PvP. Если они продолжат развиваться самостоятельно и будут игнорировать других экспертов, им потребуется не меньше двух лет чтобы сократить разрыв и дать достойный бой своим нынешним соперникам.

Лидеры Кровавых Извергов с силой сжимали кулаки, вонзая ногти в собственные ладони. Глаза игроков налились кровью, а ощущение собственного бессилия буквально разрывало их сердца. В поединках один на один они не могли даже сравниться с элитными игроками Племени Невероятных Людей.

«Синий Ветряной Колокольчик, вы осмелитесь сразиться с нами в командном сражении?» – Злобно прошипел Дарк, метая в Скоундрела и его товарищей убийственные взгляды.

«Хмф, почему мы должны бояться командного боя? Вперёд! Если уж играть, то до самого конца!» – Уверенно крикнул Скоундрел.

Он не сомневался в навыках своей группы и не боялся вызова от Кровавых Извергов!

Фан Рюджи и Цин Хан стояли неподалёку от арены и с интересом наблюдали за развернувшимся противостоянием. Они не ожидали, что грозные Кровавые Изверги так бездарно проиграют Синему Ветряному Колокольчику. Эти двое прекрасно понимали какой силой обладают Дарк, Ардэнт и остальных члены главной пятёрки Извергов.

Что же до их противников… Если верить слухам, то среди многочисленных экспертов Племени, Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой располагаются примерно в середине общего рейтинга. Но если эти слухи не врут, то насколько же сильны их топовые эксперты!?

«Как этот парень смог собрать так много талантливых игроков», – хмуро пробормотал Цин Хан.

Он глубоко завидовал успеху Не Яна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 611 – 5 vs 5**

Состав топовых игроков Племени Невероятных Людей действительно вызывал восхищение и зависть. Цин Хан и Цао Сю использовали все доступные методы, чтобы переманить их к себе – включая банальный подкуп за безумные суммы денег – но каждый раз получали отворот-поворот. Их преданность Нирвана Флэйму и гильдии была слишком глубока, поэтому Цин Хан и Цао Сю могли лишь беспомощно отступить. С такими преданными игроками Племя Невероятных Людей никогда не будет сокрушено.

Кроме того, многие из топовых игроков Племени были элитой не только в игре, но и в реальной жизни. Деньги? Их уже давно не интересуют подобные пустяки. Эти люди вошли в игру, чтобы разнообразить свою повседневную жизнь новыми ощущениями.

Неудивительно, что они испытывали глубокое чувство привязанности к Племени Невероятных Людей. Найдя «свою» гильдию, такие люди очень редко уходят в другое место.

В результате, Цин Хану и Цао Сю удалось переманить только группу игроков из второго состава, многие из которых испытывали серьёзные финансовые трудности и пришли в игру исключительно ради денег.

Дарк, Ардэнт и ещё трое игроков уже поднялась на арену. Сильнейшая пятёрка Кровавых Извергов была опасным и хорошо отлаженным боевым механизмом. Их индивидуальные навыки не дотягивает до уровня топовых игроков, но, когда эти пятеро работают вместе, их боевое мастерство выходит на совершенно новый уровень. Синий Ветряной Колокольчик ни разу не смог победить Кровавых Извергов в групповом бою.

«Почему Лофти Шэдоу и Монохром ещё не пришли?» – Хмуро спросил Скоундрел.

«Они уже в пути», – ответила Муслин.

Без Монохрома и Лофти, единственными игроками, которые могут подняться на арену и дать достойный бой Кровавым Извергам, были она, Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой. Четыре Мага против пяти Воров… С таким составом игроки Ветряного Колокольчика с самого начала окажутся в невыгодном положении. Они определённо проиграют этот бой.

«Давай просто подождём их», – предложил Скоундрел.

Он понимал, что четыре Мага не смогут выстоять против пяти Воров. Кроме того, даже если позицию пятого игрока займёт Воин из числа новичков, топовая пятёрка Кровавых Извергов прикончит его за несколько секунд.

Дарк и остальные продолжали ждать, но игроки Ветряного Колокольчика так и не сдвинулись с места.

«Только не говорите мне, что вы вдруг испугались? Да вы просто свора трусливых куриц!»

«Тц, видимо эти ребята из Ветряного Колокольчика умеют только лаять, но бояться укусить».

Проиграв столько матчей подряд, Кровавые Изверги опозорились на всю академию. Неудивительно, что они хотели восстановить свою честь, победив в командном сражении.

«Сукины дети!» – Возмущённо ответил Скоундрел. – «Их проклятые самодовольные ухмылки просто бесят меня!»

«Почему Лофти Шэдоу и Монохром до сих пор не пришли?» – Мрачно пробормотал Натурал Финд.

«Наверное наткнулись на какой-то побочный квест… Секунду… Им пришлось отправиться в Кародию, чтобы завершить задание, иначе время квеста истечёт. Мы можем только ждать», – объяснила Муслин, получив сообщение от Лофти Шэдоу и Монохрома.

«Эй, мы будем сражаться или нет!? Вы тратите время всех присутствующих! Если испугались, то так и скажите!»

«Хе-хе, теперь вам не так весело, а, Ветряной Колокольчик? Куда делась вся ваша надменность?»

…

Игроки Кровавых Извергов продолжали осыпать соперников насмешками и оскорблениями, с наслаждением глядя на взбешённых игроков Племени.

«Да к черту всё! Мы и вчетвером сможем размазать этих ублюдков!» – Натурал Финд выхватил свой посох и уверенно шагнул к арене.

Вот только Пэйнтед Муслин и Ундаинг Скоундрел намного лучше понимали силу Дарка и остальных членов вражеской группы. Они понимали, что вчетвером у них нет ни единого шанса на победу.

И словно этого было мало, вокруг собралось слишком много людей! Игнорируя оскорбления Кровавых Извергов, они сделают Синий Ветряной Колокольчик предметом всеобщих насмешек. Если Лофти Шэдоу и Монохром не появятся в ближайшее время, их клуб определённо заклеймят сборищем трусов.

«Давайте просто примем бой», – стиснув зубы, прошипел Ластбой.

Он больше не мог держать себя в руках и вышел на арену. Се Яо с тревогой наблюдала за происходящим. Она дёрнула Не Яна за рукав и тихо спросила:

«У них не хватает одного человека. Им не выиграть этот бой. Что нам делать?»

«Если всё станет слишком плохо, мне придётся раскрыть себя», – пробормотал Не Ян.

Он знал, что с его появлением на арене пятёрка Кровавых Извергов будет обречена, ведь с момента их последнего столкновения он стал на порядок сильнее. Скорее всего, сейчас он сможет прикончить их даже в одиночку, а если его будут прикрывать Ундаинг Скоундрел, Ластбой и другие топовые Маги Племени… Это будет обыкновенное избиение. И всё бы ничего, но с его участием это командное сражение потеряет всякий смысл.

Не Ян уже поднялся на ноги и приготовился раскрыть себя, когда зритель из соседнего сектора внезапно спрыгнул с трибуны. Он мягко приземлился на землю и направился к группе Ветряного Колокольчика.

Не Ян спокойно сел на место. Похоже, что сегодня всё разрешится без его вмешательства.

Вышедшим на арену игроком оказался Мистэйкен Смайл – новичок, совсем недавно присоединившийся к Племени Невероятных Людей. Подписав контракт меньше недели назад, он только на днях вошёл в основной состав гильдии и ещё не успел блеснуть своими способностями. Фактически, никто из присутствующих не знал его имени.

Вспоминая о Ворах Племени Невероятных Людей, в первую очередь на ум приходят такие игроки как Нирвана Флэйм, Сан, Король Мира и Уан Страйк Вао. Если кто-то упомянет Мистэйкен Смайла, его ждут лишь снисходительные и насмешливые взгляды. Кто это вообще такой?

Сложно поверить, что этот парень был на одном уровне с Саном и Королём Мира. Пускай его навыки не отличаются особой мощью, а снаряжение явно не дотягивает до топового уровня – обе проблемы можно с лёгкостью решить.

Не Ян окончательно успокоился. Если Мистэйкен Смайл, Пэйнтед Муслин, Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой объединятся в одну команду, даже ему будет непросто совладать с этой пятёркой. Что уж говорить про каких-то Кровавых Извергов…

«Вы не против, если я присоединюсь?» – С улыбкой спросил Смайл.

Он был выпускником Высшей Военной Академии, окончив учёбу шесть лет назад. На самом деле Смайл случайно заметил уведомление о собрании студентов академии, когда проходил мимо арены. Немного подумав, он решил заглянуть на встречу и неожиданно встретил Мулин, Скоундрела и других игроков Племени. Увидев, что им не хватает одного человека, он решил помочь своим новым товарищам.

«Конечно, будем только рады. Мы как раз не можем заполнить одно место», – с ослепительной улыбкой ответила Муслин.

Элитные игроки Племени часто соревновались и обменивались опытом, поэтому Муслин и остальные прекрасно понимали истинную силу Мистэйкен Смайла.

«Ха-ха, со Смайлом это будет просто избиение! Кровавые Изверги? Давайте вытрем пол этими ублюдками!»

«Эй, пусть сперва вступит в наш клуб! Тогда люди не скажут о том, что мы сжульничали, попросив о помощи у постороннего эксперта».

«Конечно», – Смайл кивнул головой и принял приглашение в Ветряной Колокольчик.

«Отлично, в нашем клубе появился ещё один замечательный мастер!»

Пятёрка Племени запрыгнула на арену, которая имела форму расчерченной квадратной сетки, площадью сто на сто метров. Это была идеальная площадка для небольших командных сражений.

Появление Мистэйкен Смайла моментально привлекло внимание зрителей.

«Этот Вор тоже из Племени? Хм, почему я никогда его не видел?»

«Лофти Шэдоу и Монохром до сих пор не пришли. Я думаю, они просто добавили случайного игрока, чтобы заполнить состав команды».

…

Толпа горячо обсуждала нового игрока. До сих пор Мистэйкен Смайл вёл себя очень сдержано и проводил большую часть игрового времени в одиночестве, поэтому никто не знал его имени и способностей. Всем было любопытно. Судя по его общению с товарищами по команде, они были как минимум хорошими знакомыми. Более того, с появлением Смайла, группа Муслин стала вести себя очень беззаботно. Неужели этот Вор был настоящим экспертом?

«Сильнейшие Воры Племени, это Сан, Король Мира, Уан Страйк Вао, Хаплесс Фрог и Тиранникал. Насколько я знаю, у них больше нет Воров, способных справиться с основной пятёркой Кровавых Извергов, верно?»

«Пускай Кровавых Извергов и разгромили в одиночных матчах, но ты должен признать, что они, в первую очередь, известны своей командной работой. Без Монохрома и Лофти Шэдоу Ветряному Колокольчику пришлось выставить случайного игрока. С таким составом у них нет шансов на победу».

Обе стороны уже поднялись на площадку командной арены. Пятёрка Кровавых Извергов даже не скрывала своего презрения к Мистэйкен Смайлу. Синий Ветряной Колокольчик смотрит на них свысока, если думает победить, взяв в команду случайного игрока из толпы!

Основная пятёрка Кровавых Извергов была очень гордой. Они верили, что среди всех Воров Племени их внимания достойны только Нирвана Флэйм, Сан, Король Мира и ещё пара-тройка человек.

До начала битвы осталось всего несколько секунд, когда на арене наконец-то появились Лофти Шэдоу и Монохром, вместе с остальными членами своей команды.

Эти двое были одеты в роскошные доспехи, которые моментально привлекали внимание всей толпы.

«Это Лофти Шэдоу и Монохром! Они наконец-то пришли!»

«Готов поспорить, Ветряной Колокольчик попросит поменять состав команды».

Лофти Шэдоу обратился к Муслин с извиняющейся улыбкой на лице:

«Прости за опоздание».

Когда его взгляд упал на Мистэйкен Смайла, он на мгновение растерялся, но затем спокойно кивнул и с улыбкой сказал:

«Не ожидал встретить тебя здесь».

«Раз вы двое пришли, я могу уйти», – ответил Смайл.

Он собирался спуститься с арены, но Лофти Шэдоу лишь небрежно махнул рукой.

«Да всё в порядке. Ты ведь уже поднялся на арену, так зачем теперь спускаться? Мы с Монохромом просто отойдём и насладимся отличным шоу».

Когда стало ясно, что Синий Ветряной Колокольчик не собирается менять участника, зрители слегка растерялись. В этот момент многие начали пересматривать своё мнение относительно Мистэйкен Смайла.

Элитная пятёрка Кровавых Извергов тоже насторожилась.

Всё внимание зрителей сосредоточилось на центральной площадке арены.

«Этот Вор… Кто он такой и откуда взялся?» – Спросил Цин Хан.

«Не представляю. Я никогда не видел его раньше. Скорее всего, он выпускник, окончивший академию несколько лет назад. В любом случае, сегодня он впервые пришёл на игровое собрание», – ответил Фан Рюджи.

Мистэйкен Смайл был очень сдержанным. Большинство его бывших сокурсников даже не знали, что он играет в эту игру.

Не Ян вёл себя сдержанно, чтобы не привлекать внимание и не ввязываться в лишние неприятности, но Мистэйкен Смайл был другим – сдержанность была неотъемлемой частью его характера. Если бы Синий Ветряной Колокольчик не оказался в затруднительной ситуации, он бы никогда не раскрыл себя. В прошлой жизни он стал известен только после продвижения к рангу Блистательного Танцора.

Можно только гадать, насколько закрытым был этот человек.

Однако сейчас зрители ничего не знали о Мистэйкен Смайле. Они лишь видели, что он получил одобрение топовых игроков Племени, что только добавляло ему загадочности.

Под взглядами бесчисленных зрителей, битва наконец-то началась.

Пятёрка Кровавых Извергов моментально исчезла в сокрытии. Глаза Смайла озарились багровым светом, и он тоже активировал невидимость.

Пэйнтед Муслин, Ундаинг Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой. У каждого из них были свои способы справиться с Ворами.

Муслин взмахнула своим посохом. Шар света устремился в небо, озаряя арену ослепительным сиянием. Спустя мгновение на площадке проявилось несколько силуэтов. Три Вора стремительно приближались к Муслин.

«Сдохни!» – Прошипел Дарк, выплёскивая своё убийственное намерение.

Он провернулся вокруг своей оси и его кинжал, прочертив широкую дугу, устремился к затылку Муслин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 612 – Потрясающий Удар.**

Тройка Воров атаковала Муслин со всех сторон. Их синхронные и слаженные движения напоминали стаю волков – отрезать все пути к отступлению и молниеносным ударом уничтожающих свою добычу, полагаясь на своё численное преимущество. Добивших успеха, они немедленно отступят назад и сосредоточатся на следующей цели, терпеливо ожидая удачной возможности для нового броска.

«Отражение!»

«Уклонение!»

«Пламенная Вспышка!»

…

Игроки обеих команд обрушили друг на друга настоящий ураган навыков. В командном бою Воры обладают естественным классовым преимуществом. Если один из них попадёт в окружение, он может немедленно сбежать, применив спасительный навык вроде Штормового Шага. В то же время, основная часть их команды может сосредоточить нападение на одной конкретной цели.

Неудивительно, что многие группы Воров предпочитали использовать именно тактику волчьей стаи, но только Кровавые Изверги довели эту тактику до абсолютного совершенства.

Наиболее эффективной защитой от тактики волчьей стаи могли похвастаться команды, состоящие только из Воинов или Паладинов. Вот только Муслин, Скоундрел, Натурал Финд и Ластбой – все четверо были магами. В их команде был только один игрок ближнего боя, но и тот играл Вором.

Заметив, как три фигуры неясные фигуры окружают и атакуют Пэйнтед Муслин, Скоундрел и остальные взмахнули своими посохами и выпустили целую россыпь огненных шаров, в отчаянной попытке спасти своего товарища.

\*Бум! Бум! Бум!\*

Тем не менее, Воры воспользовались короткой неуязвимостью, полученной от различных навыков вроде Штормового Шага, чтобы избежать магического урона. Спустя мгновение они бесстрашно прорвались через завесу дыма и огня.

Пэйнтед Муслин моментально ощутила нарастающее давление. Взмахнув своим посохом, девушка укрыла себя Сияющим Барьером.

Дарк материализовался рядом с Муслин, а его кинжал уже приближался к её телу. Когда его атака почти прошла сквозь щит, девушка открыла рот и издала пронзительный визг.

«Вой Ужаса!»

«Хмф! Дешёвые фокусы!» – Надменно заявил Дарк.

Он активировал Молчание Разума и прервал каст Муслин.

В этот момент к голове Жреца устремились ещё два кинжала.

В обычной дуэли Муслин может без труда одолеть любого члена элитной пятёрки Кровавых Извергов, но столкнувшись сразу с тремя, даже если она остановит одного из них, у неё всё равно останется ещё два противника.

Когда всем показалось, что шансов на спасение больше нет, прямо перед Муслин появился ещё один силуэт с кинжалом.

\*Дзынь!\*

Атака Дарка была парирована.

Спасителем Муслин оказался Мистэйкен Смайл. Остановив атаку Дарка, он молниеносно вытянул ногу и поставил подножку другому Вору.

Шэдоу уже начал наносить удар и просто не мог остановить свои движения. Сперва он ощутил, как его нога за что-то зацепилась, а затем он и вовсе потерял равновесие и врезался лицом в землю. Зажимая ушибленный нос, он по инерции покатился дальше.

Мгновенно оценив ситуацию, Муслин активировала Страх и повесила его на третьего Вора, заставив Сиала развернуться и броситься в бесконтрольное бегство.

Грозная атака Дарка, Шэдоу и Сиала была успешно остановлена. Мистэйкен Смайл только вступил в бой, но уже продемонстрировал свои удивительные навыки: он почти одновременно использовал кинжал, чтобы парировать вражескую атаку, и выставил ногу, чтобы остановить второго противника. Оба движения были совершенно безупречны, будь то время или точность исполнения.

Все зрители моментально сосредоточились на Мистэйкен Смайле, а картина его изумительного появления никак не хотела покидать их разум.

Ещё один Вор, навыки которого могут сравниться с Саном и Королём Мира!

Появился ещё один топовый эксперт! Но как это возможно? Где Племя Невероятных Людей берёт таких невероятных Воров?

Игроки уже давно терзались этим вопросом. Сперва был только Нирвана Флэйм, затем появился Сан, а за ним и Король Мира. И вот теперь перед ними стоит Мистэйкен Смайл. Племя Невероятных Людей не перестаёт удивлять!

Зрители вели мысленный расчёт. Все знали, что пять верхних позиций в списке лучших Воров Империи Виридан принадлежат членам Племени, но теперь в этом раскладе появился Мистэйкен Смайл. Прямо сейчас все задавались вопросом, какое место займёт этот парень.

Но в одном все были солидарны – эта проклятая гильдия превратилась в настоящее логово Воров!

Обменявшись несколькими ударами, Смайл заставил Дарка отступить.

Их схватка продолжалась всего пару секунд, но этого хватило, чтобы Дарка охватил ужас. Он испытывал огромное давление, обмениваясь ударами с этим проклятым Смайлом. Его атаки были стремительными и подавляющими. Единственный человек, который вызывал у него схожее чувство, был сам Нирвана Флэйм.

Мистэйкен Смайл разрушил их комбинированную тройную атаку и начал неустанно преследовать Дарка. Последний несколько раз пытался выйти из боя и отступить, но Смайл впился в него, словно настоящий клещ.

Заметив багровое сияние в глаза своего противника, Дарк ощутил лишь бесконечное отчаяние. Это был зрительный навык! Неудивительно, что его сокрытие оказалось бесполезным.

Мистэйкен Смайл внезапно ускорился и молнией сорвался вперёд. Дарк без раздумий вскинул кинжал к лицу, чтобы защититься от вражеского удара, но, когда кинжал Смайла был всего в нескольких сантиметрах от его лица, клинок последнего внезапно замерцал и дымкой растаял в воздухе. Широко распахнув глаза, Дарк опустил свой взгляд на кинжал, который уже пронзил его грудь.

Это была убийственная техника Мистэйкен Смайла, его скрытый козырь. Даже игрок уровня Дарка не сможет избежать этого удара.

Дарк ощутил пронзительную боль, а тело двигалось так, словно он внезапно очутился под водой.

«Замедленный яд!»

Дарк осознал причину своего необычного состояния, но прежде, чем он успел среагировать, Мистэйкен Смайл приложил его Сотрясающим Ударом. Глаза Дарка словно остекленели.

Заметив тяжёлое положение своего товарища, Ардэнт и Сиал решили спасти Дарка, но успели сделать всего несколько шагов, когда мимо них просвистели два заклинания.

\*Бум! Бум!\*

Тело Дарка вылетело за пределы арены.

Когда Мистэйкен Смайл обернулся и огляделся вокруг, Муслин и Натурал Финд как раз закончили добивать Шэдоу.

Командная битва пять на пять неожиданно превратилась в пять на три. Поражение Кровавых Извергов стало неизбежным.

Ундаинг Сукоундрел, Натурал Финд и Ластбой без труда прикончили оставшихся врагов.

Разница в мастерстве двух команд оказалась слишком велика. Матч не преподнёс особых сюрпризов и закончился без всяких торжеств. Только эксперты на зрительских трибунах смогли отметить, что в случае нужды Мистэйкен Смайл мог взять на себя не меньше трёх вражеских Воров. С поддержкой Ундаинг Скоундрела, Пэйнтед Муслин и других товарищей команде, было бы странно, если бы Кровавые Изверги вообще смогли оказать им сопротивление.

Мистэйкен Смайл одолел Дарка всего за несколько движений, чем обеспечил победу своей команды, а его последний призрачный удар запал в сердца многих игроков. Множество будущих Воров наверняка сделают эту технику своей путеводной звездой, но сейчас всех интересовал только один вопрос – как он это сделал?

Игроки понимали, что для любого быстрого движения нужно иметь острый глаз и точную руку, но последнюю технику Смайла невозможно повторить только с помощью быстрой реакцией и хорошо подобранного тайминга. Всем было ясно, что эта удивительная техника оттачивалась в бесчисленных сражениях.

Ожившие Кровавые Изверги могли лишь гневно стискивать зубы. Низко опустив головы, они поспешили покинуть встречу. В конце концов, они стали посмешищем для всех студентов Высшей Военной Академии. Некоторые Воры, планирующие присоединиться к Кровавым Извергам, тайно изменили своё решение. Теперь их единственной целью стало Племя Невероятных Людей.

Лучшие Воры Империи состоят в Племени Невероятных Людей. Только второсортные игроки, не имеющие реального таланта, могут присоединиться к клубам и гильдиям, вроде Кровавых Извергов и Клинка Бога-Палача. Сегодня эта истина получила ещё одно подтверждение.

Племя Невероятных Людей превратилось в священное место, к которому стремились все умелые игроки. Число собравшихся там экспертов уже на несколько порядков превосходило элитные отряды других гильдий.

Фан Рюджи и Цин Хан хотели подавить Синий Ветряной Колокольчик, чтобы поднять престиж Клинка Бога-Палача в Высшей Военной Академии, но увидев силу Мистэйкен Смайла, Ундаинг Скоундрела и других топовых игроков клуба, они быстро отказались от этой затеи. В конце концов, они совершенно не хотели разделить печальную судьбу Кровавых Извергов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 613 – Сердце Зимы.**

Помимо клубов, между собой соревновались и различные факультеты Высшей Военной Академии. В конце встречи вышел общий рейтинг. Командный факультет занял второе место, потерпев поражение от команды факультета боевых машин, однако Не Ян не испытывал интереса к подобным соревнованиям.

«Эх, это моя вина, ребята. Если бы я был внимательнее, мы бы наверняка победили факультет боевых машин», – заявил Фу Гуантао, посмотрев на своих одногруппников и товарищей по команде с высокомерным блеском в глазах.

«Команда с факультета боевых машин лишь немного сильнее нас. Если мы повысим наш общий уровень и получим несколько частей хорошего снаряжения, то наверняка сможем победить их. Эх, если бы с нами был Ся Тяньюй, у этих парней не было бы шансов. Какая жалость», – наигранно посетовал Бай Цзюнь.

«Хмф! И что бы он смог изменить? И вообще, от одного поражения Земля не остановится. Давайте просто постараемся в следующий раз. Приложив все силы, мы определённо победим этих ребят!» – заявила Чжао Шию.

На самом деле, она была довольна своей лидерской позицией и не особо думала о победе.

Надменно кивнув головой, Фу Гуантао начал хвастаться тем, как обнаружил слабости нескольких игроков с факультета боевых машин.

Некоторые члены команды были недовольны отношением этой троицы, но они могли лишь молча слушали их надменные речи.

Слушая так называемые стратегии, которые непрерывным потоком извергал из себя Фу Гуантао, Не Ян мог лишь мысленно усмехнуться. Они были слишком расплывчатыми и напоминали скорее обобщённые советы, чем конкретные решения. Применять эти стратегии на практике? Проще идти в бой вообще без плана – так хотя бы не запутаешься.

Столкнись он даже с десятками «гениальных стратегов» вроде Фу Гуантао, Не Ян бы не напрягаясь размазал их по арене.

«Пфф, да вы хоть сами-то верите в собственный бред? Ребята с факультета боевых машин даже не напрягались. Или вы всерьёз думаете, что мы могли их победить? Ха-ха! Я ещё никогда не видел таких надменных идиотов», – с саркастической улыбкой заявил Ся Тяньюй.

Ему надоело слушать, как Фу Гуантао тешит своё самолюбие.

Лицо Фу Гуантао покраснело от смущения и стыда:

«Ся Тяньюй, ты ублюдок! Осмелишься повторить это ещё раз!?»

«Хочешь услышать это ещё раз? Да пожалуйста! Запустите повтор матча! И зачем останавливаться на двух? Если надо, я повторю это тысячу и даже десять тысяч раз!» – Насмешливо ответил Ся Тяньюй.

Услышав такой резкий ответ, Се Яо хихикнула и повернулась к Не Яну:

«У тебя очень интересные друзья».

Не Ян небрежно пожал плечами. На самом деле он и сам не ожидал, что у Ся Тяньюя окажется такой острый язык.

«Иди к черту!» – Проревел Фу Гуантао, бросаясь вперёд, словно бешеный зверь.

Прямо сейчас он хотел лишь размазать Ся Тяньюя по этой арене, но его остановили Бай Цзюнь и остальные.

«Да брось ты! Не надо злиться из-за такой ерунды! Мы ведь все с командного факультета, верно?»

Получив утешение от товарищей по команде и других одногруппников, Фу Гуантао наконец-то взял себя в руки. Кинув на Ся Тяньюя презрительный взгляд, он фыркнул и ушёл с арены.

Встреча студентов Высшей Военной Академии наконец-то подошла к концу. Крупнейшую победу в этих соревнованиях одержал Синий Ветряной Колокольчик. Многие студенты, желающие получить рекомендацию на вступление в Племя Невероятных Людей или хотя бы возможность пройти вступительные испытания гильдии, использовали свои связи, чтобы обратиться к Ундаинг Скоундрелу и другим членам клуба. Кроме них, Клинок Бога-Палача также приобрёл немало новых членов.

Не Ян холодным взглядом проводил Фан Рюджи и Цин Хана, уводящих за собой толпу новичков. Когда они покинули арену, Не Ян немедленно связался с Гу Хуаем и приказал ему усилить наблюдение за Клинком Бога-Палача.

Разобравшись с этим вопросом, Не Ян и Се Яо вместе покинули арену.

Се Яо отправилась на поиски снаряжения из набора Святой Кристины, попутно пытаясь узнать, как ей вывести феникса, яйцо которого подарил ей Не Ян.

К этому моменту Гу Хуай сделал всё возможное, чтобы собрать предметы, повышающие сопротивление льду. В конце концов, Не Ян бы не попросил об этом просто ради шутки.

Попрощавшись с девушкой, он отправился по своим делам.

Проверив своё личное хранилище, не Ян нашёл две книги с пассивными навыками, которые повышают сопротивление льду, и предмет под названием Сердце Зимы; это была ослепительно белая сфера, размером с кулак.

Не Ян изучил свойства предмета.

Сердце Зимы (Специальный Предмет)

Свойства: Сопротивление льду +50, Ледяная Магия +20%

Дух Зимы: Призовите силу Сердца Зимы, чтобы стать невосприимчивым к ледяному урону и любому холоду в течение 30 секунд.

Восстановление: 20 минут

Ограничения: Праведная Фракция

Увидев свойства Сердца Зимы, Не Ян вспомнил про собственное Сердце Обжигающего Огня. Вынув его из сумки, он сравнил два сердца между собой.

Сердце Обжигающего Огня (Специальный Предмет)

Свойства: Сопротивление Огню +50, Усиление Огненной Магии +20%

Обжигающий Огонь: Позволяет игроку овладеть силой Обжигающего Огня, делая его невосприимчивым к любому огненному урону на 30 секунд.

Игрок может находиться в лаве.

Перезарядка: 20 минут

Ограничения: Праведная Фракция

Сердце Обжигающего Огня и Сердце Зимы оказались идентичны, даже по размеру и оба были специальными предметами.

Сердце Обжигающего Огня было ярко-красным и излучало пламенную энергию. Оно напоминало шар изначального пламени. Сердце Зимы было ослепительно белым и словно закуталось в морозную ауру. Оно было похоже на шар, сделанный из самого чистого льда.

Один красный, другой белый – два необычных предмета ярко сияли в руках Не Яна.

Артефакты вроде Сердца Обжигающего Огня были необычайно редкими. Сам Не Ян узнал об этом предмете в предыдущей жизни, да и то по чистой случайности.

«Сердце Обжигающего Огня и Сердце Зимы… Неужели где-то можно найти и другие подобные предметы?»

Не Ян на мгновение задумался и пробормотал:

«Нужно, чтобы Гу Хуай начал поиски других подобных предметов. Если мы соберём их все, может случиться что-нибудь интересное».

Изучив два пассивных навыка, Не Ян проверил своё сопротивление льду. Оно достигло 260 пунктов и наконец-то соответствовало минимальным требованиям для исследования ледяной пустоши, расположенной на крайнем севере Империи Виридиан. Кроме того, он уже купил несколько Мастерских Зелий Сопротивления Льду в магазине Зелий Звёздной Ночи.

Убедившись, что ничего не оставил и не забыл, Не Ян наконец-то приготовился отправиться в путь.

«Достав Перо Сульгата и завершив Тень Сульгата, я без труда выполню задание на продвижение к классу Блистательного Танцора», – пробормотал Не Ян, буквально сияя восторженным взглядом.

Он вышел на окраину Калора и призвал Темнокрылого Дракона. Запрыгнув на спину питомца, он ветром помчался на север.

Темнокрылый Дракон быстро набрал высоту. В ушах Не Яна свистел оглушительный ветер, а далеко внизу буквально пролетали горы и реки. В этот момент он ещё раз осознал какой пугающей скоростью обладает его грозный питомец.

Примерно через четверть часа разнообразный пейзаж сменился бесконечной ледяной пустошью. Когда вокруг начали завывать полярные ветра, Не Ян почувствовал, как холодеют щёки, а вскоре его кожа и вовсе покрылась лёгкой изморосью. Продолжая этот полёт, он определённо превратится в огромное человеческое эскимо! Темнокрылому Дракону тоже приходилось несладко – из-за наледи на крыльях его скорость заметно снизилась.

Не Ян понял, что пора приземляться и направил питомца вниз. Скоростные полёты на таком ужасном холоде были всего лишь извращённой формой самоубийства.

Темнокрылый Дракон начал нарезать широкие круги и медленно опускался к земле, а Не Ян усиленно крутил головой и осматривал территорию. Бескрайнее белое пространство протянулось до самого горизонта, покрывая всё, за что мог зацепиться человеческий глаз. В некоторых местах из снега выступали отдельные скалы и булыжники, а где-то вдалеке маячила неясная громадина горного хребта.

Изобразив идеальную спираль, Темнокрылый Дракон опустился на землю и Не Ян спрыгнул с его спины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 614 – Книга Забытой Истории.**

Когда Не Ян приземлился на землю, его ноги почти по колено утонули в снегу. Ледяные порывы ветра буквально впивались в его лицо, заставляя парня бесконтрольно дрожать.

Не Ян вернул Темнокрылого Дракона в пространство для питомцев. Прорываясь сквозь холодные ветра, он шаг за шагом продирался через снег.

Монстрами этой зоны были Полярные Медведи 60 уровня. Время от времени, некоторые из них приближались к Не Яну, утаптывая снег своей неуклюжей развалистой походкой. Тем не менее, стоило им только учуять его запах, и медведи немедленно бросались наутёк. Их острые чувства буквально вопили о том, что с ним лучше не связываться.

Не Ян тоже их игнорировал. Охота на монстров 60 уровня не принесёт ему и крупицы опыта, поэтому он даже не пытался их преследовать и двигался прямо к своей цели.

Время от времени Не Ян замечал одиноких Элементалистов, прокачивающихся в этой области. Один из специальных классовых навыков позволял им игнорировать сильный холод. Не Ян не хотел тратить время на этих ребят, поэтому просто активировал скрытность и проходил мимо.

Примерно через двадцать минут Не Ян добрался до озера, бассейн которого располагался у подножия горы. Вода незамерзающего озера была кристально чистой и безмятежной, без малейшей ряби или колебаний, а редкие лучи солнечного света даже не достигали дна водоёма, что говорило о его непостижимой глубине.

Не Ян проверил координаты на своей карте.

«Вот то самое место!»

Это ледяное озеро излучало пугающе-холодную ауру.

В прошлой жизни Перо Сульгата было найдено именно в этом месте.

Не Ян выпил Мастерское Зелье Сопротивления Холоду и нырнул в воду. Обжигающий холод немедленно пронзил тело парня, и его снова бросило в дрожь.

Если бы его сопротивление холоду было ниже 200 пунктов, он бы моментально превратился в глыбу льда.

Не Ян активировал Жемчужину Водной Антипатии и поплыл вниз, ко дну озера. В какой-то момент вокруг осталась только непроглядная тьма, но благодаря высокому уровню Ночного Зрения, Не Ян мог различить неясные очертания окружающего пространства.

Вокруг возвышались огромные, десятиметровые стебли озерных растений, мерно раскачивающихся в такт подводным течениям.

Не Ян углубился в этот подводный лес, продолжая поиски своей цели. Этот подводный мир выглядел совершенно чуждым для земных обитателей. Время от времени он сталкивался с косяками рыб и другой безобидной фауной.

Примерно через десять минут Не Ян наконец-то нашёл то, что искал – Перо Сульгата!

Перо Сульгата полностью соответствовало своему названию – это было белое перо пятнадцатисантиметровой длины, излучающее яркий священный свет. Расположенное в центре мощного подводного течения, оно словно парило над дном озера, оставаясь совершенно неподвижным.

Неподалёку от Пера Сульгата Не Ян заметил трёх русалок, вооружённых характерными трезубцами. Эти гуманоидные монстры с женским туловищем и рыбьим хвостом были поистине пугающими существами. Их несравненная красота может поразить сердце даже самого стойкого воина, в то время как их трезубцы то и дело озарялись убийственным блеском.

Не Ян укрылся за коралловым рифом и осмотрел одного из монстров с помощью Непостижимого Озарения.

Сирена Велина: Уровень 120

Класс Монстра: Усиленная Элита

Здоровье 2 850 000 / 2 850 000

Усиленная Элита всего на ступень ниже Лордов!

Три Сирены тщательно патрулировали округу, никогда не оставляя Перу Сульгата без присмотра.

Увидев характеристики Сирен, Не Ян нахмурился.

«Странно… Почему здесь появилась Усиленная Элита сто двадцатого уровня? Но если подумать, я ведь никогда не слышал о монстрах, охранявших Перо Сульгата. Я думал, что тот Теневой Танцор просто нырнул и забрал его».

На самом деле, информация Не Яна была получена из обычных слухов и не подтверждена им лично, поэтому появление подобных сюрпризов вполне ожидаемо. Передаваясь от человека к человеку, слухи имеют свойство постоянно искажаться, пока не превращаются во что-то, совершенно далёкое от первоначальной истории. Тот факт, что он нашёл хотя бы само Перо Сульгата, уже можно считать огромной удачей.

«Да чтоб тебя! И как мне сражаться с тремя Усиленными Элитами сто двадцатого уровня? Пройти мимо них я точно не смогу, а эти подводные течения только всё усложняют и ограничивают меня…» – пробормотал Не Ян.

Осматривая окрестности и исследуя другие варианты, Не Ян обнаружил, что в этом месте не может использовать предметы со способностью телепортации, что лишь сильнее усложняет захват пера. Даже если он сможет захватить Перо Сульгата, Сирены прикончат его раньше, чем он успеет задуматься о побеге.

Не Ян долго плавал вокруг пера и Сирен, но так и не смог найти решения. Кроме того, у него с самого начала было не так уж много времени. Жемчужина Водной Антипатии действует всего полчаса. Дополнив её Пилюлей Подводного Дыхания, можно растянуть это время до часа, но не более того.

Он уже потратил двадцать минут, так и не приблизившись к своей цели. На счету была каждая секунда. Он должен выбраться из зоны ограниченной телепортации и использовать Свиток Возврата, прежде чем истечёт отведённый час, иначе он просто утонет.

«Тц… Если я вернусь в Калор с пустыми руками, вся подготовка окажется напрасной!»

Не Ян на мгновение задумался.

«Интересно, смогу ли я незаметно проскользнуть мимо них и просто украсть Перо Сульгата?»

Большинство морских существ имеют довольно низкое Восприятие.

«Исчезновение!»

Не Ян слился с окружающим пространством и начал медленно подбираться к цели.

В конце концов, когда юноша оказался в шести метрах от Пера Сульгата, Сирены что-то почувствовали. Повернув головы в сторону Не Яна, они начали внимательно вглядываться в пространство, после чего медленно поплыли вперёд, чтобы лично изучить подозрительное место.

Не рискнув тревожить сразу трёх Сирен, Не Ян мог лишь медленно отступить назад. Он снова укрылся за коралловым рифом, примерно в десяти метрах от Пера Сульгата.

Три Сирены тщательно осматривали округу. Не найдя ничего подозрительного, они вернулись к пассивному патрулированию.

«Так близко, но так далеко…» – подавленно пробормотал Не Ян.

Окружающие подводные течения были слишком сильны и непредсказуемы. Если он использует обычный метод кражи с помощью Кольца Щёлка, нить паутины будет просто сметена потоками воды. В текущей ситуации, этот способ явно не сработает.

«Кольцо Щёлка, паутина, подводные течения…» – казалось, что на Не Яна вот-вот снизойдёт озарение, но спасительная идея так и не закрепилась в его голове.

«Я знаю, что способ есть…» – успокоил себя Не Ян.

Ему нужно лишь тщательно обдумать этот вопрос и решение обязательно найдётся, но опасное окружение слишком сильно отвлекает внимание.

«Надо пока осмотреться вокруг и очистить голову. Кроме того, здесь могут быть спрятаны и другие сокровища, помимо Пера Сульгата…»

Не Ян продолжал исследовать морское дно. Через десять минут Жемчужина Водной Антипатии ушла в откат и ему пришлось использовать Пилюлю Подводного Дыхания, чтобы получить ещё полчаса.

«Может стоит просто вернуться назад?» – растерянно пробормотал Не Ян.

Немного поколебавшись, он решительно покачал головой. Сначала ему нужно кое-что проверить. Если всё получится, он сможет заполучить Перо Сульгата, а если станет слишком опасно – уплывёт и телепортируется в город. В конце концов, никто не мешает ему попробовать ещё раз.

Продолжая исследовать водоём, Не Ян внезапно обнаружил, что его затягивает в сильное подводное течение. К счастью, его Сила и Выносливость оказались достаточно высоки, чтобы контролировать своё тело и двигаться против потока, пускай и с большим трудом.

Прорываясь через течение, Не Ян заметил какой-то блеск и его глаза моментально загорелись:

«Это сундук с сокровищами?»

Позаимствовав силу одного из течений, он поплыл к источнику света.

Оставив позади примерно тридцать метров, Не Ян остановился перед большим коралловым рифом. Приглядевшись к источнику света, он обнаружил серебристо-белый сундук, укрытый в расщелине между двумя кораллами. Судя по внешнему виду этого сундука, он имеет отношение к Тёмной Эпохе.

К сожалению, большая часть узоров и дизайнерских особенностей пострадали от воздействия воды и времени, что затрудняет их идентификацию.

«Это действительно сундук с сокровищами! Замок явно сломан, хотя…»

Не Ян не смог вытащить сундук из расщелины. Обдумав несколько вариантов, он обнажил Меч Зеннарда. Чем не ключ от сломанного замка?

Не Ян вставил лезвие под крышку сундука и уверенным движением повернул рукоять меча. Раздался характерный щелчок, и крышка сундука откинулась вверх. В сундуке лежала одинокая древняя книга. Удивительно, что, пробыв под водой неизвестно сколько лет – а может быть и столетий – она оставалась в абсолютно идеальном состоянии.

Толстая и тяжёлая книга выглядела так, словно сделана из наспех содранных кусков тёмной кожи какого-то неизвестного животного. На обложку были нанесены тёмно-золотые символы, написанные на драконьем языке.

«Книга Забытой Истории…» – пробормотал Не Ян, пробегая пальцами по красивым золотым буквам.

Он невольно задумался о значении книги, когда в его ушах прозвучал сигнал системного уведомления.

Вы обнаружили Книгу Забытой Истории, затерянную на дне глубинного озера, в ледяной пустоши на северной границе Империи Виридиан. За её потрёпанными страницами – долгая и древняя история. Вы хотите восстановить славу прошлого? Вы готовы пройти по следам забытой истории?

Не Ян снова задумался.

«Похоже на начала квестовой линии… А в прочем всё равно. Квестом меньше, квестом больше – какая разница? Рано или поздно и всё равно до него доберусь».

Приняв окончательное решение, он без колебаний нажал кнопку «Подтвердить».

Книга Забытой Истории озарилась ярким сиянием, которое полностью окутало Не Яна, пока некая тёмная сила проникала в его тело. Ощутив эту силу, в пространстве для питомцев начал шевелиться обеспокоенный Темнокрылый Дракон и Не Ян поспешил успокоить своего летающего зверя.

Спустя какое-то время Темнокрылый Дракон наконец-то затих.

Не Ян был изрядно удивлён этой странной ситуацией. Какая пугающая тёмная сила!

В этот момент Книга Забытой Истории открылась на первой странице, где и начиналась сама история.

Глава Первая – Клинок Зла

Описание: Одинокий рыцарь бродил по тёмным пустошам, чтобы найти и уничтожить Клинок Зла, но, когда древние оружие было найдено, решимость рыцаря дрогнула, и он поддался одержимости. Из его спины выросла пара чёрных крыльев, а он сам превратился в жестокого демона

Цели:

☐ Убейте Демона Джессапа

☐ Используйте Книгу Забытой Истории, чтобы уничтожить Клинок Зла

☐ Получите Перо Демона

Догадка Не Яна оказалась верной – это действительно начало новой квестовой линии. К сожалению, у него нет времени, чтобы заниматься этим прямо сейчас, да и сам квест выглядит очень непростым. Не случится ничего страшного, если он отложит его до лучших времён. С этими мыслями, Не Ян убрал Книгу Забытой Истории в свою сумку и выбросил её из головы. Прямо сейчас у него есть только одна цель – заполучить Перо Сульгата.

Не Ян развернулся и снова поплыл в ту область, где располагалось Перо Сульгата. По пути он внимательно осматривал стебли растений, тянущихся со дна озера. Покачиваясь из стороны в сторону, они двигались вместе с потоками воды.

Не Яну приходилось следить за направлениями течений и собственного движения, чтобы не угодить в стремительные подводные потоки. Эти течения были слишком сильны и непредсказуемы! Даже просто плавать между ними – уже непростая задача.

Но Ян всё также бесцельно грёб вперёд, но бросив очередной взгляд на покачивающиеся растения, он внезапно прозрел. Есть решение! Он может достать Перо Сульгата, даже не потревожив Сирен!

Юноша был не на шутку взволнован и хотел поскорее проверить свою теорию.

Не Ян поспешил к отдалённому скоплению кораллов, за которым уже виднелись силуэты трёх Сирен, используя водоросли и коралловые рифы в качестве укрытий.

Добравшись до намеченной цели, Не Ян остановился в семи метрах от Пера Сульгата, а ближайшая из трёх Сирен находилась в шести мерах от юноши. Дождавшись, когда она отвернётся от пера, он немедленно сделал свой ход.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 615 – Перо Сульгата.**

Не Ян медленно сместился в поток течения и ощутил, как его тело подхватывает вода.

Зафиксировав своё положение, он вынул Кольцо Шёлка и начал медленно выпускать паутину, которая уверенно потянулась вперёд, подхваченная мощным потоком воды.

Тонкая нить паутины напоминала очередное подводное растение, стебель которого устремился вслед за течением.

Не Ян осторожно направлял паутину вперёд и внимательно следил за каждым её движением, но чем дальше удалялась нить, тем сложнее было её контролировать.

Один метр, два метра, три метра… К счастью, течение вокруг пера не было слишком запутанным и представляло собой практически прямой поток воды.

Вскоре паутина растянулась на шесть метров и была уже недалеко от Пера Сульгата, но, когда Не Ян решил предпринять первую попытку кражи, Сирены словно ощутили незримую угрозу и дружно посмотрели в его сторону.

Не Ян моментально задержал дыхание и совершенно перестал шевелиться.

Осмотревшись вокруг, Сирены заметили только длинную тонкую паутину, дрейфующую через течение, но их скудного искусственного интеллекта оказалось недостаточно, чтобы определить её истинное назначение. Бросив на нить несколько безразличных взглядов, монстры снова вернулись к пассивному патрулированию.

Убедившись, что все три Сирены повернули назад, Не Ян облегченно вздохнул. Ему повезло, что они не поплыли вперёд, чтобы осмотреть территорию.

Не Ян снова начал удлинять паутину. Растянувшись примерно на десять метров, она оказалась достаточно длинной, чтобы зацепиться за перо. К сожалению, на таком расстоянии он уже не мог контролировать движения нити. Ему оставалось лишь аккуратно травить паутину и отчаянно молиться, чтобы удача оказалась на его стороне.

Нить качалась из стороны в сторону и несколько раз почти коснулась Пера Сульгата, но в последнюю секунду её снова и снова отбрасывал неровный поток воды.

Не Ян предпринял ещё несколько попыток, но его постоянно преследовала неудача.

Выпустив очередную паутину, юноша снова направил её к перу, но в этот раз он уже не прикладывал особых усилий. Не Ян знал, что сможет оставаться под водой не дольше десяти минут и даже если ему удастся подцепить перо, не стоит забывать про трёх Сирен, на побег от которых тоже нужно время.

«Я больше не могу тратить время!» – подумал Не Ян, отчаянно стиснув зубы.

Сделав глубокий вдох, он снова сосредоточился на своей цели. Уделяя пристальное внимание даже самым небольшим потокам подводного течения, он использовал все свои навыки, чтобы направить нить по нужному пути. С почти неслышным звуком, нить наконец-то прилипла к Перу Сульгата.

Ощутив натяжение паутины, Не Ян моментально обмотал её вокруг пальца и слегка дёрнул запястьем. На другой стороне нить слегка подпрыгнула вверх и опустилась прямо вокруг Пера Сульгата, всё плотнее и плотнее окружая долгожданную добычу.

Не Ян медленно отвёл руку назад и начал осторожно сматывать паутину, тянущую на буксире Перо Сульгата.

В этот момент Сирены наконец-то заметили аномалию и издали пронзительный крик. Резкий звук ощутимо ударил по ушам, а перед глазами Не Яна поплыли неясные галлюцинации.

«Барьер Разума!»

Юноша моментально вырвался из оцепенения, но его сердце буквально заходилось от страха. Он почти потерял сознание! Ещё одно мгновение и он бы определённо не избежал смерти!

Докрутив последние метры паутины, Не Ян схватил Перо Сульгата и крепко сжал его в кулаке. Убрать в сумку? У него нет на это времени!

Одна из Сирен стрелой сорвалась вперёд и нанесла могучий удар, направив свой острый трезубец прямо на голову вора. Не Ян не собирался проверять свою голову на прочность и за миг до удара активировал Кольцо Пигмеев, мгновенно уменьшившись до трети от своего обычного размера.

Трезубец пронёсся мима и с грохотом врезался в коралловый риф.

\*БУМ!\*

Бесчисленные обломки коралла и камней буквально усеяли воду.

При виде этого зрелища Не Ян невольно побледнел. Заметив, что другие Сирены тоже бросились в атаку и уже взяли его в клещи, он оттолкнулся от ближайшего обломка и скрылся в расщелине между кораллами. Благодаря небольшому размеру тела, он без труда протиснулся туда, куда обычно и не подумал бы залазить.

Уменьшившись в размерах, Не Ян мог свободно путешествовать по узким проходам, которые пронизывали весь коралловый риф.

Заметив, что Не Яна вот-вот сбежит, Сирены начали громить кораллы своими трезубцами.

\*БУМ! БУМ! БУМ!\*

Их свирепые атаки буквально стирали массивный коралловый риф. Расслабившийся было Не Ян начал отчаянно метаться по проходам, чтобы спасти свою жизнь.

Это напоминало игру в кошки-мышки. Сирены резво рассеялись по округе, пытаясь найти следы Не Яна, но даже замечая его присутствие, они не могли достать его своими атаками – слишком ловко он использовал преимущества маленького роста, слишком быстро прятался в тоннелях и расщелинах.

Найти одного маленького человечка в этом массивном коралловом рифе было практически невозможно.

Не Ян проверил свой статус и обнаружил, что Пилюля Подводного Дыхания перестанет действовать через шесть минут. А ведь Сирены до сих пор отчаянно кружат вокруг! Он должен ускорить свой побег!

Не Ян активировал Танец Тени и набросил на себя ещё несколько способностей, повышающих значение Скрытности. Его силуэт медленно растаял в тени кораллового рифа.

Сирены отчаянно осматривались вокруг, но вора словно и след простыл! Они не ощущали даже отголоска его присутствия. Покружив над рифом ещё пару минут, они могли лишь беспомощно вернуться назад.

Выждав пять минут, Не Ян также покинул коралловый риф и поспешно заглянул в свой инвентарь. Предметы вроде Свитка Неизвестной Телепортации и Свитка Возврата больше не отображались серым цветом. Он наконец-то выбрался из зоны ограниченной телепортации!

Когда время подводного дыхания отсчитывало последние секунды, он вынул и раздавил Свиток Возврата. Свиток озарился привычным сиянием, а часы продолжали отсчитывать время. Одна секунда, две секунды, три секунды…

Не Ян моментально ощутил нехватку воздуха и поспешил задержать дыхание. Мощное сила уже обрушилось на его тело, буквально выжимая из лёгких небогатый запас воздуха – давление воды на дне озера оказалось весьма ощутимым. Через пару секунд он уже начал задыхаться, а его зрение быстро размывалось.

«Проклятье, я что, так и подохну здесь? Что за дерьмовая удача!»

Но в этот момент долгожданная вспышка света наконец-то ударила по его глазам. Свиток Возврата активировался.

У него словно гора свалилась с плеч. Открыв глаза, Не Ян обнаружил себя в точке телепортации Калора. Из-за резкой смены давления, его мышцы буквально изнывали от жгучей боли. К счастью, он всё-таки смог выбраться оттуда живым.

Немного отдышавшись, Не Ян наконец-то смог прийти в себя. Взглянув на свою руку, он обнаружил Перо Сульгата, всё так же стиснутое в кулаке и обвитое тонкой паутиной.

Он медленно распутал паутину, оторвал её от пера и проверил свойства предмета.

Перо Сульгата (Легендарный, Фрагмент)

Описание: Фрагмент Тени Сульгата. Это перо наполнено таинственной магической силой

Свойства: Сила +80, Ловкость +120

Не Ян убрал перо в сумку, после чего снял Тканевые Сапоги Сульгата и положил их в соседнюю ячейку. Вспыхнул ослепительный свет и два предмета медленно слились воедино.

Через несколько секунд свет рассеялся.

Перед глазами Не Яна появилась пара изысканных и роскошных сапог. Чёрные как ночь, они были обиты нежнейшим шёлком и имели кричащий дизайн, усиленный гладким и лощёным видом. Края обивки были покрыты таинственными цепочками рун в стиле Тёмной Эпохи. Эти руны словно рассказывали древнюю историю Легендарного артефакта.

Он сделал это! Он действительно собрал Тень Сульгата!

Не Ян был искренне тронут. Потратив так много времени и сил, он наконец-то заполучил эти Легендарные сапоги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 616 – Теневые Сапоги Сульгата.**

Не Ян проверил свойства новых сапог.

Теневые Сапоги Сульгата (Легендарный): Духовный Предмет

Требования: 1 900 Ловкости, 600 Силы

Описание: Уничтожены и потеряны во время Войны Сульгата. Все три фрагмента – Сапоги Сульгата, Руническая Ткань Сульгата и Перо Сульгата – были снова соединены в единое целое. Легендарная пара сапог снова войдёт в историю! Олицетворяют собой вершину тени и наполнены загадочной силой

Свойства: Защита: 1 028 – 1 201, Уклонение: +10%, Ловкость: +200, Скорость: +120, Прыжок: +110, Скрытность: +120, Маскировка: +120, Реакция: +120

Кража (16 уровень): Попытка украсть золото или предмет у выбранной цели

Танец Тени (16 уровень): Скрытность: +120, Маскировка: +120, Скорость: +150, 8 секунд неуязвимости; находясь в состоянии скрытности, пользователь не может быть обнаружен в течении 20 секунд

Ограничения: Нирвана Флэйм

Теневые Сапоги Сульгата наконец-то получили достойную Защиту, повысив этот параметр до тысячи единиц – совершенно неслыханное значение для обуви Воровского класса. Теперь их защита была намного лучше, чем у Защитных Перчаток Игриса или Наручей Орфея.

Но особенно сильно Не Ян удивился уровню Кражи и Танца Тени. Он впервые увидел два навыка максимального, 16 уровня.

Теневые Сапоги Сульгата были Духовным Предметом – это означает, что сапоги получили возможность расти и улучшаться, когда Не Ян будет повышать свой уровень.

Другими словами, будущий рост Теневых Сапог напрямую зависит от собственных усилий Не Яна.

Если бы Теневые Сапоги можно было выставить на продажу… Не Ян боялся даже представить их возможную стоимость, но был уверен, что характеристики этих сапог заставят любого игрока сходить с ума от зависти.

По оценке Не Яна, текущие характеристики Теневых Сапог уже соответствуют обычному легендарному предмету 150 уровня.

Кроме того, он уже выполнил требования в 1 900 Ловкости и 600 Силы.

На самом деле, его нынешняя Ловкость достигла пугающей отметки в 2 300 единиц, а сила перевалила за 1 000.

Не Ян надел Теневые Сапоги Сульгата и принялся их разглядывать. Сапоги плотно облегали ноги и были необычайно удобными. На самом деле, он не чувствовал даже намёка на лишний вес, словно вообще не надевал этих сапог.

«Ха-ха! Теперь это действительно Легендарный предмет!» – восхищённо пробормотал Не Ян.

В этих сапогах он мог пересекать огромные расстояния, двигаясь обыкновенным прогулочным шагом.

Не Ян проверил показатели своей защиты и убедился, что она преодолела отметку в 10 000 единиц. На текущем этапе игры только очень немногие Воины могут похвастаться более высокой защитой.

Большинство Воров носили лёгкую кожаную броню, защита которой не может сравниться с латными доспехами Воинов. Именно поэтому защита Не Яна казалось настолько удивительной. Добавьте к этому пассивную способность Защиты 7 уровня, и атаки обычных игроков вообще не смогут пробиться через его броню.

Не Ян с сияющими от восторга глазами осматривал третью часть Легендарного снаряжения. Он был уверен, что на данном этапе игры не найдётся ни одного игрока, который сможет превзойти его в битве один на один.

Когда Не Ян привык к Теневым Сапогам, Гу Хуай прислал ему несколько самоцветов, чтобы инкрустировать их в новый предмет снаряжения. Усилив сапоги драгоценными камнями, Не Ян получил ещё один заметный прирост к своим характеристикам.

К этому дню темпы развития Племени Невероятных Людей достигли поистине безумных значений. Обеспечив себе прочную опору в Городе Лунного Света и превратив его в свою вторую базу, Племя основало филиалы гильдии в ещё пяти городах. Чтобы поддержать темпы развития, они расширили штатную численность гильдии до 150 000 игроков и объявили очередную волну набора.

Магазин Зелий Звёздной Ночи развивался вместе с гильдией, открывая свои филиалы во всех городах империи. Их доходы заметно увеличились и приносили Племени больше 300 000 золотых чистой прибыли в день.

Не менее стремительно росло и общее количество крепостей, находящихся под контролем Всемирного Объединения – начав с нескольких цитаделей в момент создания, они уже перевалили за отметку в тридцать опорных пунктов.

Когда финансовые районы крепостей организовали постоянную торговлю реальными товарами, выручка Всемирного Объединения от индустрии VR развлечений выросла в несколько раз. Они зарабатывали колоссальные суммы денег, которые отец Не направлял в перспективные бизнес-проекты. С момента организации Всемирного Объединения, доля компании на отечественном рынке выросла более чем на 3 000%! Вполне ожидаемо, что с ростом прибыли росло и их экономические влияние. Множество национальных финансовых групп начали замечать Всемирное Объединение. Кто-то пытался наладить отношения для дальнейшего сотрудничества, а кто-то рассматривал их как серьёзных конкурентов и уже придумывал контрмеры. Но как бы к ним не относились другие, факт оставался фактом – расцвет Всемирного Объединения был всего лишь вопросом времени.

Кто бы мог представить, что главной целью Не Яна было не просто усилить семейную компанию, а сделать её сильнее и богаче чем Финансовая Группа Век.

Во время войны против Альянса Магов, Цао Сю использовал своё чудовищное богатство, чтобы переманить многих игроков из Племени Невероятных Людей. По сравнению с его капиталом, финансовые ресурсы Всемирного Объединения даже стыдно называть деньгами, однако Не Ян уже решил, что однажды он позволит этому человеку вкусить вкус собственного лекарства.

Когда-нибудь он воспользуется капиталом Всемирного Объединения, чтобы вступить в прямое противостояние с Финансовой Группой Век и выяснить, кто из них выйдет победителем из этого судьбоносного противостояния!

Набранный Племенем Невероятных Людей импульс казался совершенно неудержимым. В пределах Империи Виридиан не осталось реальной силы, способной оказать им серьёзное сопротивление.

Меч Бога-Палача, Империя Пенумбра и другие гильдии были слишком слабы, чтобы вызвать серьёзную смуту. Даже если Не Ян не будет сражаться лично, другие лидеры Племени смогут без труда с ними разобраться. До тех пор, пока Гу Хуай уделяет пристальное внимание всем движениям Финансовой Группы Монэт, у Племени не возникнет серьёзных проблем.

Альянс из Племени Невероятных Людей, Племени Бога Войны, Священной Империи и других союзных гильдий уверенно шёл к абсолютному господству в Империи Виридиан. Даже если Не Ян на какое-то время отойдёт от дел гильдии, это не повлияет на общее положение дел. Таким образом, он мог со спокойной душой заниматься своими делами.

Не Ян знал, что, если он станет Блистательным Танцором, никто и ничто в этом мире не сможет его остановить! С горящими от решимости глазами он направился в Храм Света.

Как и в прошлый раз, прогулявшись по большому залу храма, не Ян нашёл Отца Анисена. NPC совершенно не изменился, а его добродетельное лицо было всё таким же приятным и располагающим.

«Вы вернулись? Готовы вы ли пройти испытание?» – С тёплой улыбкой спросил Анисен, словно встретив старого доброго друга.

«Я готов, Отец Анисен. Я хочу войти в Древний Мир, пройти по следам Бога и получить его божественное наследие!»

Анисен с довольной улыбкой кивнул головой:

«Достойный верующий, пусть свет всегда будет с тобой. Следуй за мной», – с этими словами он развернулся и направился куда-то вглубь храма.

Анисен привёл Не Яна к магическому формированию, рядом с которым они разговаривали в прошлый раз.

«Древний Мир хранит наследие, оставленное самим Богом. Достигнув уровня Блистательного Танцора, вы обретёте невиданную силу. Но помните, что Древний Мир таит в себе не только великие сокровища, но и бесконечные опасности. Если вы потерпите неудачу и погибните, вы навсегда потеряете право стать Блистательным Танцором. Я спрошу ещё раз. Вы готовы пройти испытание?» – Спросил Анисен с серьёзным выражением лица.

«Я готов!» – Ответил Не Ян, решительно кивнув головой.

Анисен прочёл таинственное заклинание и взмахнул своим посохом. Гигантский столб света озарил магическое формирование и оставил после себя сияющий круг ярко белого портала.

«Ступай. Этот портал приведёт тебя в Древний Мир».

Не Ян глубоко вздохнул и вошёл в портал. Свет мягко окутал его тело и вытянул юношу из этого мира. Спустя пару секунд портал начал медленно таять и вскоре окончательно исчез.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 617 – Древний Мир.**

Пройдя через портал, Не Ян был заброшен в реку времени и перед его глазами промелькнули бесчисленные сцены из истории мира Conviction. Огромное количество информации неудержимым потоком проникало в его разум.

Наблюдая за бесконечной чередой великих событий, Не Ян ощутил себя по-настоящему высшим существом, которое созерцает судьбу целого мира с высоты бесконечного космоса.

До тех пор, пока сознание человека способно без ущерба воспринимать происходящее, система может передавать информацию прямо в мозг, полностью минуя органы восприятия. Это была одна из самых передовых технологий виртуального мира Conviction.

Совершенно утратив чувство времени, Не Ян медленно пришёл в себя. Когда он смог оглядеться вокруг, открывшаяся ему картина заставила парня поражённо раскрыть рот.

Не Ян очутился на склоне высокой горы. Когда он посмотрел вперёд, его взору открылся пейзаж бескрайнего леса, уходящего далеко за линию горизонта. Вид этой картины вызывал ощущение, словно его перенесли в мир гигантов. Высота самых маленьких деревьев достигала шестидесяти метров, а их массивные стволы могли обхватить разве что десять взявшихся за руки взрослых мужчин. Их пышные и плотные кроны полностью блокировали солнечный свет и не позволяли его согревающим лучам даже касаться поверхности и земли.

Небо этого мира служило домом для всевозможных летающих существ, большая часть которых относились к различным подвидам драконов.

Каждый из этих крылатых монстров был во много раз больше Темнокрылого Дракона Не Яна, который скрывался в пространстве для питомцев.

«Значит это и есть Древний Мир!» – подумал Не Ян с сияющими от любопытства глазами.

«Хмм… Интересно, куда мне надо пойти, чтобы начать квест на продвижение к классу Блистательного Танцора».

С этой мыслью Не Ян внимательно осмотрел окружающий его пейзаж.

«Я должен получить квестовую подсказку, если выполню какое-то скрытое условие…»

Изучая себя и своё окружение, Не Ян обнаружил несколько важных правил, продиктованных этим необычным миром. Для примера, он не мог призвать Золотого Дракончика. На попытку призыва система выдала сообщение о том, что уровень его питомца слишком низок, чтобы войти в Древний Мир.

Он по-прежнему может вызвать Темнокрылого Дракона, но в текущей ситуации это вызовет больше проблем, чем пользы. Летающие существа этого мира обладали просто подавляющей силой. В глазах этих чудовищных зверей его Темнокрылый Дракон не тянул даже на хорошую закуску.

Хуже того, все Свитки Неизвестной Телепортации и Свитки Возврата, в огромно количестве лежащие в его сумке, стали совершенно бесполезны. Изображённые на них руны постепенно растворялись, пока в них не осталось даже следа магической энергии.

Не Ян чувствовал, как его сердце пронзает боль. Огромное количество спасительных свитков превратилось в обыкновенную макулатуру! Ему было плевать на Свитки Возврата, которые практически ничего не стоили, но Свитки Неизвестной Телепортации… Он не смог сдержать тяжёлого вздоха. Не Ян опасался, что может застрять в Древнем Мире на очень долгое время и запас больше двадцати спасительных свитков. Целое состояние было спущено в трубу.

Любой другой на его месте лишился бы сознания от шока и ярости, но для Не Яна это было всё равно, что принять горькую пилюлю. Очень горькую пилюлю.

Осмотрев другие вещи, Не Ян обнаружил, что многие магические предметы стали совершенно бесполезны и не могут быть использованы в Древнем Мире. Но особенно тяжёлый урон понесли запасы его свитков. Он мог лишь верить и молиться, что после возвращения в обычный мир, все его сокровища снова обретут утраченную силу.

Не Ян не ожидал, что у этого мира могут быть такие строгие правила, но факт оставался фактом – ни один предмет, выходящий за рамки этих правил, не может быть использован.

Но даже при всех своих ограничениях, это был новый и совершенно неисследованный мир!

Не Ян с азартом выхватил свой кинжал. Если хочешь что-то сделать, делай это лучше всех! Это был главный девиз его новой жизни. Как человек, вернувшийся в собственное прошлое, если он не сможет достичь абсолютной вершины, ему останется лишь признать себя неудачником.

Не Ян активировал скрытность и направился вглубь леса.

Вокруг виднелись только бесчисленные стволы колоссальных деревьев. Плотный навес листвы напоминал бесконечный зонт, полностью закрывающий землю от солнечного света, а сама земля была покрыта пышным ковром зелёной травы. Из-за своих монструозных размеров, этот лес выглядел необычайно широким и просторным. После нескольких минут непрерывного бега, Не Ян почувствовал, как дрожит земля под его ногами.

Лицо Не Яна побледнело от испуга. Судя по тряске, к нему приближался очень крупный монстр. Не став дожидаться собственной погибели, он быстро нырнул за ближайшее дерево.

Вызывая хаос и суматоху, из-за дальних деревьев появился гигантский бескрылый дракон, напоминающий огромную земляную ящерицу. Холка зверя достигала двухметровой высоты, а длинна покрытого пепельно-серой чешуёй туловища превышала восемь метров. Каждый шаг этого гиганта сотрясал землю и стволы исполинских деревьев.

«Только не говорите, что все монстры Древнего Мира похожи на эту тварь…» – в ужасе подумал Не Ян.

«Непостижимое Озарение!»

Пылающий Земляной Дракон: 5 Ранг

Здоровье: 72 000 / 72 000

«Пятый ранг? Это же система уровней, используемая для летающих маунтов!» – Мысленно возмутился Не Ян.

Пылающий Земляной Дракон может иметь всего 72 000 единиц здоровья, но судя по металлическому блеску, которым отливалась его чешуя, защита этого зверя была на удивление высокой.

Не Ян долго раздумывал, стоит ли ему атаковать этого монстра, но затем молча покачал головой.

«Лучше перестраховаться, чем потом сожалеть. Сперва надо найти более слабого противника и проверить на нём свои силы. Здесь обязательно должны быть другие монстры. В этом Древнем Мире у меня не будет второго шанса. Если я поспешу и случайно погибну, мне больше не дадут возможности стать Блистательным Танцором. Нужно вести себя осторожно… Кроме того, я больше не могу полагаться на большую часть своих свитков», – спокойно размышлял Не Ян.

Его Темнокрылый Дракон был зверем 6 ранга и обладал пугающими боевыми способностями, но будь то здоровье, атака или защита – все его характеристики были лишь немногим выше таковых у Пылающего Земляного Дракона. Не Ян ещё раз напомнил себе, что не стоит судить о силе местных монстров, полагаясь на опыт обычного мира Conviction.

Он обошёл Земляного Дракона по широкой дуге и снова погрузился в лес.

После десятиминутного путешествия, Не Ян добрался до широкой прогалины между деревьями. Он как раз собирался направиться дальше, когда ему на глаза попались необычные растения, растущие у ствола одного из деревьев. Три ярко алых цветка напоминали небольшие язычки пламени.

«Трава Красного Дракона!» – мысленно воскликнул Не Ян.

Он даже не представлял, что сможет найти эти драгоценные растения в подобном месте.

Не Ян имел только самые базовые знания об этом алхимическом ингредиенте. Это было невероятно редкое и очень ценное растение. Большинство игроков, даже работая всю свою жизнь, не смогут позволить себе покупку этого цветка.

Когда он достиг 160 уровня в своей предыдущей жизни, на игровых форумах ходили слухи, что какая-то удачливая команда смогла получить два цветка Травы Красного Дракона и обменяла их на пять Зелий Алого Пламени, созданных Грандмастером Алхимии. Эти редчайшие зелья на порядок повышали урон от огненной магии и продавались за астрономическую сумму в 60 000 золотых, но большинство игроков предпочитали обменивать, а не продавать подобные сокровища.

Траву Красного Дракона можно использовать для создания самых опаснейших ядов. Этот цветок считается одним их лучших алхимических материалов и позволяет повышать профессиональный навык даже Алхимикам Грандмастерского уровня. Стоит отметить, что получить хотя бы несколько очков профессионального навыка для Грандмастера было также сложно, как вознестись к небесам.

И такая драгоценная Трава Красного Дракона растёт прямо здесь, словно обычный, никому не нужный сорняк!

Не Ян знал, что его навык Сбора был слишком низким, но он просто отказывался принять реальность. Он подошёл к одному из цветков Красного Дракона, наклонился к земле и попытался сорвать его.

Ваш навык Сбора недостаточно высок. Сбор не удался…

«Ха-ха-ха… Ну, я хотя бы попробовал», – раздражённо пробормотал Не Ян.

Зачем пихать сюда эти цветы, если вы знаете, что никто не сможет их собрать!

Не имея возможности собрать Траву Красного Дракона, Не Ян резко развернулся и недовольно отправился в лес.

За следующие пятнадцать минут своего путешествия он наткнулся на множество редчайших трав и материалов, включая огромное месторождение Кристаллов Алого Пламени и шесть Деревьев Чёрной Змеи, чья древесина считается лучшим материалом для изготовления магических посохов.

Эти материалы могут свести с ума даже самые богатые гильдии двух империй, но они просто валяются здесь, посреди бескрайнего леса в закрытом от игроков мире.

Не Ян чувствовал, как его сердце обливается кровью. Если бы он знал, что столкнётся с таким изобилием, он бы обязательно прокачал все добывающие навыки, прежде чем идти в этот мир!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 618 – Квест на продвижение к классу Блистательного Танцора.**

Окружённый горами невиданных сокровищ, Не Ян чувствовал себя так, словно пошёл в поход, надев только купальные плавки и тапочки.

Осмотревшись вокруг, Не Ян пришёл к выводу, что в этой части леса обитают только монстры 5 ранга, вроде Пламенных Земляных Драконов и Элементальных Гигантов. Тщательно избегая столкновений с этими могучими противниками, он продолжал исследовать всё новые и новые участки леса. Прокравшись через зону монстров 5 и 3 ранга, он, в конце концов, добрался до зоны монстров 1 ранга.

Взгляд Не Яна упал на массивную фигуру Тёмного Мамонта. Этот монстр выглядел как обыкновенный слон, за исключением густого чёрного меха и заметно большего размера. Мамонт был «вооружён» солидными двухметровыми бивнями, выгнутыми вперёд, словно бычьи рога.

Обогнув монстра по широкой дуге, Не Ян подкрался к Мамонту со спины.

«Непостижимое Озарение!»

Тёмный Мамонт: 1 Ранг

Здоровье: 32 000 / 32 000

Не Ян решил испытать свои силы и сразиться с этим Мамонтом. Если он не сможет победить даже монстра 1 ранга, ему можно смело паковать чемоданы и отправляться в основной мир Conviction. Но что делать с его размером? Навыки вроде Спинолома вряд ли сработают против такой огромной туши.

Обдумав несколько вариантов, Не Ян решил просто действовать по ситуации. Если всё станет совсем плохо, он может просто увернуться от атаки с помощью Теневого Шага.

Тёмный Мамонт мирно пасся между деревьями, срывая хоботом пучки разнообразных лесных трав и отправляя их в свою пасть.

Не Ян приготовил Кавалерийский Арбалет. Загрузив в него болты, он прицелился и спустил тетиву.

\*Вшух! Вшух! Вшух!\*

Пять болтов просвистели в сторону Тёмного Мамонта.

\*Пам! Пам! Пам!\*

– 286

– 310

– 266

…

Над головой монстра начали подниматься строки со значениями урона.

Получив первые ранения, Тёмный Мамонт издал свирепый трубный рёв. Моментально обнаружив позицию Не Яна, монстр бросился в сторону обидчика. Потрясая землю и стволы деревьев, мамонт мчался вперёд, словно огромный тяжёлый танк. Вздёрнув свои массивные бивни, он направил их прямо на человека.

Не Ян не раздумывая отпрыгнул в сторону и, пролетев почти четыре метра, уклонился от таранной атаки. Как только его ноги коснулись земли, он моментально развернулся назад и бросился к огромной туше Мамонта, занеся над головой Меч Зеннарда. Вспышка стального света озарила лесной полумрак.

\*Вшух!\*

Капли крови брызнули в воздух, а на боку Тёмного Мамонта появилась глубокая резаная рана. Его жёсткая шкура и густой мех оказались совершенно беззащитны перед остротой Легендарного клинка.

\*РООООАР!\*

Тёмный Мамонт резко повернул голову и взмахнул своим массивным хоботом, но Не Ян вовремя отскочил назад и увернулся от внезапной атаки.

Монстр сразу развернулся и немедленно бросился в погоню. Не Ян использовал все доступные методы, чтобы снова и снова уклоняться от смертоносных атак, но с каждой секундой битвы, его сердце охватывал всё больший шок.

Юноша обнаружил, что его движения практически не ограничиваются системой, и он может использовать свои навыки как сам того пожелает.

«Это и есть состояние Теневого Танцора?» – С горящими от волнения глазами подумал Не Ян.

Пускай он ещё не продвинулся к следующему классу, но его боевой стиль уже был близок к стилю Теневых Танцоров.

Тёмный Мамонт внезапно топнул передними ногами, но Не Ян успел уклониться от атаки с помощью Теневых Шагов и выставил локоть правой руки перед головой монстра.

\*Бам!\*

Локоть Не Яна обрушился на висок Мамонта и монстр начал медленно пятиться назад, неуверенно покачивая головой – это был общеизвестный визуальный эффект оглушения.

«Обычный Удар локтем может оглушать?» – Ошеломлённо подумал Не Ян.

Он наконец-то понял, что, продвигаясь к классу Теневого Танцора, игроки получают доступ к совершенно новой системе боя, благодаря которой даже самые обычные пинки, тычки и удары могут стать очень опасным оружием.

Стоит отметить, что по сравнению с могучими Воинами, атаки Воров не отличаются особой силой, но эта слабость сполна компенсируется их скоростью и точностью.

Тёмный Мамонт столкнулся с настоящей трагедией. Он свирепо бросался вперёд и отчаянно размахивал хоботом и бивнями, но не смог достать даже тени своего обидчика. С другой стороны, каждая атака Не Яна была точна и наполнена пугающей силой. Он снова и снова бил по жизненно важным точкам монстра, заставляя огромного Мамонта непрерывно дрожать и шататься.

Очень скоро здоровье монстра упало ниже 3 000 единиц. Зверь снова издал свирепый рёв и бездумно бросился на Не Яна.

Наблюдая за приближающимся Мамонтом, Не Ян сделал несколько шагов назад и, набрав достаточный импульс, нанёс размашистый круговой удар. Высвободив всю силу своего тела, Не Ян обрушил ногу на голову монстра.

Тёмный Мамонт неуверенно зашатался и грузно рухнул на землю, а Не Ян немедленно подпрыгнул в воздух. Выставив перед собой Меч Зеннарда, он камнем свалился на беззащитного монстра.

\*Пшшш!\*

Холодная сталь клинка вонзилась в шею зверя.

Тёмный Мамонт издал скорбный рёв и бессильно распластался по земле, чтобы никогда не подняться вновь.

Не Ян сразу проверил свой уровень и обнаружил, что не получил опыта за убийство Мамонта. Тем не менее, это совершенно его не расстроило, ведь за эту короткую битву он открыл для себя совершенно новую сферу боя.

Осмотрев труп зверя, Не Ян с грустью отметил, что с него не выпало никаких предметов.

«Тц, этот мир слишком скуп. Я не могу собирать ремесленные материалы, а монстры не дают опыта и трофеев», – недовольно подумал юноша.

Через несколько секунд после убийства Тёмного Мамонта перед Не Яном появилось системное уведомление:

Путь Блистательного Танцора 1:

☐ Убейте 500 монстров 1 ранга или выше. (1/500)

«Я наконец-то запустил первую часть квеста, но пятьсот монстров первого ранга и выше, хех… Это будет непросто, но если задание есть, оно должно быть выполнимо», – подумал Не Ян, и его глаза озарились светом решимости.

Отвернувшись от трупа Мамонта, Не Ян снова начал исследовать лес, но через несколько минут он вспомнил кое-что важное и бросился назад к месту битвы. Добравшись до тела зверя, Не Ян вскрыл его череп Мечом Зеннарда. Пошарив рукой внутри раны, он вытащил круглый бирюзовый кристалл.

«Да! Я угадал! У него есть Ядро Жизни первого ранга!»

Ядра Жизни были гораздо ценнее, чем обычный дроп с монстров, ведь их можно использовать для усиления летающих питомцев!

Не Ян решил собрать ещё несколько ядер и поскорее накормить своего Темнокрылого Дракона.

После удаления Ядра Жизни, тело мамонта быстро исчезло, очищенное Печатью Святого Духа. Тёмный Мамонт оказался созданием тьмы!

Убедившись, что он ничего не пропустил и не забыл, Не Ян отправился дальше.

Он решил собрать как можно больше Ядер Жизни, ведь такой замечательный шанс выпадает далеко не каждый день! Само собой, Не Ян не собирался пренебрегать ядрами 2 и 3 ранга; в конце концов, чем выше ранг, тем лучше качество. В будущем его Темнокрылому Дракону потребуется огромное количество Ядер Жизни и этот Древний Мир – лучшее место для их приобретения!

В настоящее время его Темнокрылый Дракон имел только 6 ранг, но среди других летающих питомцев он уже считался богоподобным существом. Если Не Ян сможет развить его до 7, 8 или более высокого ранга, он станет поистине неуязвимым!

«Так, спокойно, не всё сразу. Сейчас мне нужно сосредоточиться на классовом квесте», – напомнил себе Не Ян.

Оценив свой бой с Тёмным Мамонтом, он подсчитал, что ему потребуется как минимум неделя, чтобы убить 500 монстров 1 ранга, и полторы недели, если делать всё вдумчиво и не торопясь.

Не Ян начал безнаказанно истреблять монстров 1 ранга, собирая всё больше и больше Ядер Жизни. Примерно через шесть часов в его сумке лежало уже больше тридцати ядер.

Убедившись в своей способности побеждать монстров 1 ранга, Не Ян начал испытывать себя в сражениях против зверей 2 ранга.

Время в Древнем Мире текло очень быстро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 619 – Трава Красного Дракона.**

Сражаясь с монстрами Древнего Мира, Не Ян продолжал осваивать новый стиль боя, а его движения становились всё точнее и смертоноснее. К этому моменту он мог без труда истреблять зверей 1 ранга и даже не использовал спасительные навыки, чтобы уклоняться от их атак.

Прикончив очередного Тёмного Мамонта, Не Ян отработанным движением начал вырезать ядро, когда его озарила внезапная догадка. Что если использовать Кражу на этих монстрах?

Юноша бросил взгляд на панель навыков. Вероятность успеха Кражи 16 уровня составляла 96%, а штраф за попытку кражи у превосходящего по уровню существа был значительно снижен. Более того, теперь он мог украсть сразу несколько предметов за одно применение навыка.

«Если я смогу использовать Кражу на монстрах 1 ранга, одной успешной попытки будет достаточно, чтобы забрать всё, что у них есть», – заключил Не Ян и снова бросился исследовать округу.

Очень скоро он наткнулся на очередного Тёмного Мамонта, точившего бивни о твёрдую древесную кору. Обойдя монстра со спины, Не Ян начал медленно продвигаться вперёд, тщательно вымеряя каждый шаг, чтобы не выдать своего присутствия. Когда Мамонт оказался в пределах действия навыка, юноша медленно вытянул руку перед собой.

«Кража!»

Успешная Кража! Вы получили 30 золотых монет и книгу навыка

«Да! Это сработало!» – Лицо не Яна буквально сияло от радости.

Но прежде, чем он успел проверить свою сумку, Тёмный Мамонт издал яростный рёв и попытался смести вора своими бивнями, но Не Ян проворно отскочил назад и без труда уклонился от атаки. Приземлившись на землю, он рывком сорвался вперёд и нанёс уже отработанный удар локтем.

\*Бам!\*

Тёмный Мамонт был моментально оглушён. Стоило монстру оказаться под эффектом контроля, и его судьбы была окончательно предрешена.

Не Ян разразился шквалом яростных атак и быстро опустил здоровье Мамонта до нуля. Вырезав ядро, он наконец-то проверил свою сумку на предмет добычи. В угловой ячейке появилась книга навыков.

Книга Навыков: Мастер Сбора

Описание: Получайте дополнительный опыт при сборе лекарственных растений. Уменьшает требования к сбору на один ранг

С помощью этой книги Сборщик может очень быстро повысить свой профессиональный уровень. Эта книга считается довольно ценной, однако для Не Яна она оказалась совершенно бесполезной. Проблема заключается в том, что даже изучив этот навык, он всё равно не сможет собирать Траву Красного Дракона из-за слишком низкого уровня Сбора.

Не Ян на мгновение задумался.

«Пускай мне она не поможет, но Сборщики гильдии будут очень рады такому подарку», – заключил Не Ян.

Вернув книгу в сумку, он немедленно вернулся к охоте, однако теперь, прежде чем убить монстра 1 ранга, Не Ян использовал на нём навык Кражи и забирал всё, что можно было забрать.

Большая часть монстров имела при себе только золото, но время от времен ему везло, и Не Ян получал книги навыков. Мастер Сбора, Шахтёрское Мастерство, Портняжное Мастерство, Мастерство Изобретения… одна из его сумок была буквально забита книгами по ремесленному мастерству. В этом Закрытом Мире редчайшие ремесленные книги попадались чаще, чем сорная трава!

Потратив целый день на гриндинг мобов, Не Ян получил три книги Мастера Сбора, Пять книг Шахтёрского Мастерства, три книги Портняжного Мастерства и две книги Мастерства Изобретения. Получив такую добычу, он больше не жаловался на скупость Древнего Мира. Более того, он смог получить две потрясающие сумки на 120 слотов!

Стоит отметить, что на текущем этапе игры, обычные сумки на 50-60 слотов уже считаются одними из самых больших. Таким образом, получив две сумки на 120 слотов, у Не Яна появилось гораздо больше возможностей для сбора добычи.

Жизненный ритм Не Яна вошёл в размеренную колею. Днём он посещал занятия в Высшей Военной Академии, а ночью продолжал выполнять классовое задание Блистательного Танцора в Древнем Мире.

Неделю спустя Не Ян убил пятисотого монстра «1 класса и выше» и получил второе задание квестовой линии Блистательного Танцора – убить 500 монстров 2 ранга и выше.

Существа 2 ранга были намного сильнее, чем их младшие собратья, но привыкший к новому миру и новой боевой системе Не Ян истреблял их без особого труда.

Исследуя всё больше и больше территорий, Не Ян постепенно знакомился с жизнью Древнего Мира. Тем не менее, большую часть времени он просто искал признаки нужных монстров.

Изобилие драгоценных лекарственных растений и редчайших руд, которые буквально усеивали этот лес, заставят любого игрока сойти с ума от жадности и Не Ян не был исключением из правил. Если бы его Сбор и Горное Дело были хоть прокачены, он бы тащил в сумку всё, что плохо лежит. Не Ян понимал, что, упустив эту возможность сейчас, он уже не сможет вернуться в этот мир.

В главном мире Conviction любой материал из Древнего Мира будет считаться редчайшим сокровищем, потому что все эти руды и растения могут быть получены только в подземельях выше 100 уровня и с очень небольшой вероятностью. Получив в своё распоряжение подобные материалы, Племя Невероятных Людей сможет взрастить целую армию Кузнецов и Алхимиков Мастерского ранга!

Оставив позади длинный и плотный участок леса, Не Ян вышел на очередную прогалину и смог насладиться видом на целое поля из алхимических растений. Но когда он смог определить вид этих растений, его сердце задрожало от волнения.

«Золотые Орхидеи!»

Эти цветы считаются весьма распространённым алхимическим ингредиентом и являются основным материалом, используемым для приготовления Средних Зелий Маны. Тем не менее, поскольку на текущем этапе игры Средние Зелья Маны являются самым ходовым товаром среди зелий данного типа – лучше начальных, но дешевле продвинутых – рыночное предложение Золотых Орхидей не может полностью удовлетворить спрос Алхимиков. Именно поэтому, цена этих цветов достигает пяти золотых за штуку.

Не Ян не отрываясь смотрел на огромное поле Золотых Орхидей, словно поддавшись какому-то гипнозу.

Для игрока его уровня материальная ценность Золотых Орхидей была вторичной. Даже собрав десять тысяч этих цветов, он получит всего 50 000 монет. Но если он выучит Мастерство Сбора и соберёт все эти Орхидеи… Учитывая их количество, он должен получить достаточно профессионального опыта, чтобы поднять навык Сбора до Продвинутого уровня. При таких удобных условиях, на это потребуется всего несколько дней.

Достигнув Продвинутого уровня Сбора и прибавив к нему эффект от книги навыка, снижающий требования к сбору редких растений на один уровень… Пусть и едва-едва, но он сможет собирать Траву Красного Дракона! Тем не менее, сама возможность сбора ещё не гарантирует успешный результат.

Один цветок Травы Красного Дракона стоит не меньше 70 000 золотых. Учитывая изобилие этих цветов в Древнем Мире, после нескольких дней непрерывного сбора Не Ян гарантированно получит несколько сотен драгоценных цветов, даже с учётом возможных неудач.

Стоит отметить, что продать такие дорогие растения бывает невероятно трудно, а в таком безумном количестве – и подавно. Выставив на продажу такие запасы, можно обвалить весь рынок редких растений, однако Не Ян даже не думал о таких вещах, поскольку собирался использовать эти растения исключительно для собственных нужд и прокачать Алхимиков из Магазина Зелий Звёздной Ночи.

Разумеется он понимал, что для получения Травы Красного Дракона, ему придётся провести несколько лишних дней в Древнем Мире, чтобы прокачать навык Сбора.

Размышляя над этой ситуацией, Не Ян невольно отметил, что в прошлой жизни рынок редких трав никогда не видел таких сокровищ. Видимо Мистэйкен Смайл проигнорировал Траву Красного Дракона и полностью сосредоточился на классовом квесте Блистательного Танцора.

Отбросив эту мимолётную мысль, Не Ян продолжал обдумывать ситуацию. Это была поистине уникальная возможность. Вернувшись в основной мир, ему понадобиться несколько месяцев, чтобы прокачать свой навык Сбора до Продвинутого уровня, а о звании Мастера не приходится даже мечтать.

У лидера Племени Невероятных Людей очень мало свободного времени и он не станет тратить его на подобные глупости, даже если у него будет такая возможность.

Приняв окончательно решение, Не Ян вынул книгу Мастера Сбора и изучил её.

Книга Навыка превратилась в луч света и Не Ян сразу проверил панель навыков. Базовое умение «Сбор» сменилось навыком «Мастер Сбора».

В отличие от обычных игровых карт, где игрокам приходится часами искать единственное растение, на этой лесной поляне росло множество Золотых Орхидей.

По правде говоря, сама прокачка Сбора происходит довольно просто. Проблема в том, что большую часть времени игрокам приходится тратить не на сам сбор, а на поиски подходящих растений. Именно этот неприятный факт делал прокачку добывающих навыков таким скучным и долгим занятием.

Именно поэтому, занимающиеся сбором трав игроки, скорее всего удавились бы от зависти, при виде такого количества Золотых Орхидей.

Не Ян наклонился к земле и начал тренировать навык Сбора.

Он осторожно обрывал Золотые Орхидеи, используя при этом все известные ему методы, позволяющие увеличить эффективность сбора. Когда очередное растение было добыто, он убирал его в сумку.

Большая часть попыток завершалась успешно, но иногда случались и досадные неудачи. Если Сбор не удавался, растение моментально засыхало и умирало. Тем не менее, в окружении такого изобилия Не Ян мог полностью игнорировать эти мелкие неудачи.

Одна за одной, успешно собранные Золотые Орхидеи отправлялись в сумку Не Яна. 20 цветов считались полным стеком. Шесть часов спустя, собрав свой 30 стек, Не Ян услышал характерный мелодичный звон и проверил навык Мастера Сбора… он достиг Среднего Уровня!

Тем не менее, даже повысив уровень навыка, Не Ян по-прежнему мог получать опыт от сбора Золотых Орхидей. Немного подумав, он решил остаться на этом удобном поле.

Выполняя такую монотонную работу, многие обычные игроки очень быстро начнут изнывать от скуки. Однако Не Ян терпел. Проживая вторую жизнь, он как никто другой закалил своё сердце и обрёл необычайную уверенность в себе.

Час за часом, день за днём… Не Ян превратился в настоящего отшельника. Застряв в этом уединённом мире, он занимался только собственным развитием и полностью забыл про дела мира внешнего.

Он прекрасно понимал, что прокаченный навык Сбора поможет ему не только здесь, но и в основном мире Conviction. Благодаря этой скучной и монотонной работе, ему больше никогда не придётся отказываться от редких алхимических растений, из-за слишком низкого навыка Сбора.

Время шло, но в Империи Виридиан по-прежнему царили покой и порядок. Не Ян смог полностью сосредоточиться на сборе растений, не беспокоясь о делах своей гильдии.

В реальном мире, Не Ян и Се Яо постепенно втянулись в учебные будни Высшей Военной Академии. Время от времени они сталкивалась с некоторыми сложностями, но подобные мелочи не заслуживают даже упоминания.

Пять дней спустя раздался очередной мелодичный звонок, и Мастер Сбора достиг Продвинутого уровня. Не Ян наконец-то сможет собирать Траву Красного Дракона, хотя и не мог гарантировать успешного результата.

Не Ян посмотрел на карту и вспомнил ближайший район, где видел Траву Красного Дракона. Пройдя мимо вновь появившихся монстров, он нашёл среди деревьев несколько цветов Красного Дракона. Это было ярко-красное и очень привлекательное растение, напоминающее небольшие языки пламени.

Не Ян подошёл к ближайшему и цветку и медленно склонился над растением. Положив руки на землю, он осторожно отодвинул окружающую стебель почву, обнажив корневую систему.

Он должен действовать очень осторожно и не повредить не единого корешка, иначе всё растение моментально засохнет и погибнет.

Сбор Травы Красного Дракона считается необычайно сложной задачей. Существует огромное множество мелких особенностей, на которые игрок просто обязан обратить внимание.

В какой-то момент ноготь Не Яна случайно зацепил крошечный корешок…

Раздался характерный «пууф» и драгоценный цветок Красного Дракона моментально превратился в сухую шелуху, лишившись всех признаков жизни.

«Да чтоб тебя!» – Сквозь зубы процедил Не Ян.

Поднявшись на ноги, он отправился к следующему цветку Красного Дракона.

Во внешнем мире, если сборщик растений допустит ошибку и случайно уничтожит столь ценный цветок, товарищи по команде наверняка порвут его на части. Эти растения слишком редки, чтобы кто-то мог позволить себе ошибку, но именно сочетание редкости, сложности и эффективности делают их настолько дорогими. К счастью для Не Яна, в этом Древнем Мире Трава Красного Дракона встречалась не реже, чем обычные полевые цветы.

Даже уничтожив несколько цветков, он может без всяких сожалений перейти к следующему.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 620 – Удаление второй печати Меча Зеннарда.**

Совершив больше десяти неудачных попыток подряд, Не Ян наконец-то смог собрать Траву Красного Дракона. Тщательно упаковав все корни, он осторожно убрал растение в сумку.

Успешный Сбор! Вы получили Траву Красного Дракона х 1. Опыт навыка: +32

Опыт навыка, получаемый за успешный сбор растения, зависит от ряда особых факторов, будь то качество растения и сложность его сбора. Несложно догадаться, что Трава Красного Дракона занимает одно из первых мест по всем возможным условиям. Собирая эти цветы, Не Ян не только получал редчайший алхимический ингредиент, но и быстро прокачивал навык сбора.

Часы сменялись часами, но Не Ян всё также рыскал по округе и собирал материалы. Помимо Травы Красного Дракона, в этом лесу росло множество других редких растений, и в тот момент, когда уровень его сбора достиг Продвинутого ранга, все эти драгоценные алхимические ингредиенты оказались в его полном распоряжении.

Вскоре Не Ян выработал определённый порядок действий – сперва он убивал монстра 2 ранга, а затем собирал все редкие лекарственные растения в зоне его обитания. Радость, которую он испытывал от богатого урожая редких трав, заметно компенсировала унылую однообразность охоты.

День за днём, он медленно, но верно выполнял свой классовый квест.

Тем не менее, квест Блистательного Танцора занял у Не Яна гораздо больше времени, чем он планировал изначально. Полмесяца упорной работы пролетели в мгновение ока.

«Похоже я здесь надолго», –пробормотал Не Ян, проверяя таблицы лидеров.

Тан Яо сохранял своё доминирование и уже достиг 90 уровня, пока все остальные медленно пробивались через вторую половину 80-х. Увидев эти цифры, Не Ян заметно приободрился – у него ещё достаточно времени, прежде чем основная масса игроков начнёт его догонять.

После достижения 90 уровня, каждое последующее повышение требует в несколько раз больше опыта, чем предыдущее. Благодаря этому знанию Не Ян мог не беспокоиться о том, что кто-то станет Теневым Танцором раньше чем он.

Продолжая исследовать всё новые и новые участки леса, он внезапно заметил гуманоидное существо с характерными волчьими чертами, которое неспешно прогуливалось между деревьями.

«Оборотень!»

Зрачки Не Яна сузились от напряжения. Оборотни оказались одними из самых свирепых монстров 2 ранга, с которыми он сталкивался в Древнем Мире. Его первая встреча с Оборотнем закончилась отчаянным бегством ради спасения собственной жизни. С тех пор он всегда обходил этих тварей дальней дорогой, но сегодня у Не Яна появилось неудержимое желание сразиться с этим грозным противником.

Стерев все признаки своего присутствия, Не Ян затаил дыхание и начал медленно приближаться к Оборотню, старясь оставаться за спиной монстра.

Оборотень совершенно не замечал надвигающейся угрозы и продолжал бесцельно бродить между деревьями.

Подобравшись достаточно быстро, Не Ян стрелой сорвался вперёд и вонзил Меч Зеннарда в позвоночник зверя.

«Спинолом!»

Но когда Не Ян только начинал бежать вперёд, Оборотень почувствовал что-то странное и инстинктивно отпрыгнул в сторону, тем самым уклонившись от внезапной атаки. Приземлившись на землю, монстр издал пронзительный вой и бросился на Не Яна, обрушив на него свою когтистую лапу.

Когти Оборотня напоминали настоящие изогнутые кинжалы, мерцающие характерным металлическим блеском.

Молниеносная реакция Оборотня шокировала даже опытного и умелого Не Яна. Он немедленно отскочил назад и попытался избежать смертоносных когтей, но Оборотень оказался не только ловчее, но и гораздо быстрее, чем рассчитывал юноша.

Будь то скорость бега или сам удар когтями – он смог разглядеть только неясный и размытый силуэт.

\*Пшшш!\*

Воздух наполнился каплями крови, а на груди Не Яна появилась глубокая рваная рана в форме звериных когтей.

– 3 320

Над его головой появилось характерное значение урона.

«Твою мать! Такими темпами, он просто порвёт меня на части!» – Мысленно выругался Не Ян.

В результате неудачной засады, Не Яну пришлось уйти в глухую оборону, но вскоре он пропустил ещё один удар, и его здоровье опустилось до 30%. Понимаю, что следующий удар может оказаться последним, он немедленно выпил Продвинутое Зелье Здоровье, которое полностью восстановило его хиты.

Оборотень двигался с чудовищной скоростью и даже оставлял после себя остаточные изображения, но наблюдая за шагами и движениями этого зверя, Не Ян невольно начал копировать его боевой стиль. Перенимая вражеские движения и манеру боя, он всё лучше и лучше подстраивался под стремительный темп этой битвы.

Примерно через минуту ожесточённого боя здоровье Оборотня опустилось ниже 15%. Монстр отчаянно завыл и снова бросился вперёд.

Когда убийственные когти зверя в очередной раз приблизились к его телу, у Не Яна появилась неожиданная идея. Он представил, словно ведёт бой в реальном мире, а оборотень – такой же реальный противник.

Перестроив систему мышления, Не Ян инстинктивно уклонился от атаки, повалившись боком в сторону земли. Остановив падение выставленной рукой, он резко скрутил бёдра и провёл мощный удар ногой, очень сильно напоминающий движение из капоэйры.

\*Бам!\*

Его нога обрушилась прямо на шею оборотня.

\*ККРРААКК!\*

Не Ян услышал отчётливый хруст ломающихся костей.

Он и сам не ожидал, что его удар будет наполнен такой подавляющей разрушительной силой.

Оборотень взвизгнул от чудовищной боли. Из его пасти потоком брызнула кровь, а сам монстр, пролетев добрые шесть метров, с размаху врезался в дерево.

– 7 323!

Это был критический удар!

Бездыханное тело Оборотня свалилось на землю. Его скорость и рефлексы имели просто безумное значение, но это сполна компенсировалось хрупкой защитой и низким уровнем здоровья – в конце концов, он не выдержал даже одного удара Не Яна.

Ошарашенный Не Ян безмолвно застыл на месте. Он даже не представлял, что его импровизированный удар ногой может нанести такой чудовищный урон!

Он просто пошёл на поводу у своей фантазии, а не пытался нанести смертельный удар. Кроме того, использованный им удар был реальным боевым приёмом, но его безупречное исполнение позволило нанести урон, сравнимый с мощнейшими игровыми навыками!

В этот момент Не Ян снова осознал, какой длинный путь ему ещё предстоит пройти. То, что он знает и умеет сейчас, было только верхушкой огромного айсберга. Он даже не представлял, что до сегодняшнего дня успел коснуться только поверхности в понимании Теневого Танцора – это было откровение, потрясшее его до глубины души.

«Кажется мне ещё много нужно научиться…» – пробормотал Не Ян, вырезая Ядро Жизни из головы Оборотня. Когда священный свет очистил тело монстра, Меч Зеннарда издал неожиданный и очень сильный гул. Чёрное пламя окутало клинок, резко повысив окружающую температуру.

Не Ян почувствовал подавляющую силу, исходящую от Меча Зеннарда. Посмотрев на окно системных сообщений, он обнаружил, что вторая печать была разрушена.

Запечатанный Меч Зеннарда (Легендарный Божественный)

Кошмарное Проклятие Смерти: Снижает характеристики игрока на 20%. (Эффект уменьшен вдвое благодаря «Благословению варвара Келовица»)

Описание: Божественное оружие, созданное кузнецом Калландером и пропитанное темной магической силой Короля Драконов Зеннарда. Неспособность подавить злую энергию меча приведёт к смертельной отдаче. Шесть Божественных Печатей были помещены на этот меч Богом Войны Кело. (Печать: 4/6)

Свойства: Атака 1 530 – 1 823, Критический Урон +150, 30% шанс нанести 600% Критического Урона, Игнорирования Уровня +25, Игнорирование Брони.

Адская Казнь: Существует шанс мгновенно казнить врага, если его здоровье опустилось ниже 20%. Вероятность успеха определяется разницей в уровне и защитой цели.

Стоимость энергии: 50.

Перезарядка: 3 секунды.

Абсолютное Вымирание (Продвинутое): Наносит противнику 5 видов проклятий: Ослабление 8 ранга, Калека 8 ранга, Болезнь 8 ранга, Страх 8 ранга и Коррозия 8 ранга.

Продолжительность: 10 минут.

Перезарядка: 1 час.

Ограничения: Нет

Создатель: Калландер

С открытием второй печати Меч Зеннарда получил ещё один значительный прирост к силе и уже мог сравниться с Легендарным оружием 120 уровня.

Этот клинок обладал поистине запредельным могуществом, особенно теперь, когда Абсолютное Вымирание поднялось с Начального до Продвинутого ранга. Пять проклятий 8 ранга нанесут серьёзный ущерб даже Лордам выше 100 уровня, не говоря уже про обычных игроков.

Окружающее меч чёрное пламя стало гореть ещё яростнее. Когда Не Ян для пробы взмахнул клинком, в воздухе остался тёмный пламенный след, от которого исходили волны обжигающего жара.

Не Ян искренне удивился этому внезапному прорыву, поскольку был уверен, что до снятия следующей печати должно пройти ещё очень много времени. Единственным объяснением этой ситуации были монстры Древнего Мира, которые находились на более высоком уровне развития, по сравнению с обычными игровыми монстрами. Именно поэтому очередная печать была взломана так быстро.

Сила атаки Меча Зеннарда уже перевалила за 1 5000 единиц, что на порядок превышает урон обычного кинжала или короткого меча 100 уровня.

В глазах Не Яна загорелся огонёк предвкушения. Если меч обладает такой подавляющей силой только с двумя снятыми печатями… Он с нетерпением ждал момента, когда сможет увидеть силу меча после снятия шестой печати!

С наступлением игрового вечера Не Ян проверил прогресс квеста. Второй этап Пути Блистательного Танцора был завершён на 55%. Довольно неплохой прогресс.

Вскоре пришло время выходить из системы. Не Ян выбрался из капсулы и сделал глубокий вздох. Унылая охота на мобов и сбор растений в Древнем Мире, час за часом, день за днём. Это был очень утомительный процесс.

Не Ян и Се Яо занялись привычной утренней рутиной. Чистка зубов, умывание, завтрак, путь до автобуса и поездка до академии – всё как всегда.

К этому моменту практически все студенты Высшей Военной Академии знали, что Се Яо – девушка Не Яна. Сложно подумать иное, когда они вместе приходят на занятия и также вместе уходят из академии.

Вполне естественно, что многие студенты мужского пола испытывали жгучую ревность к этому Не Яну. В их сердцах Се Яо была идеальной возлюбленной, и тот факт, что она уже занята, вызывал у них бесконечное раздражение.

Войдя в аудиторию командного факультета, Не Ян услышал, как его одногруппники что-то азартно обсуждают.

Он спокойно сел на своё место и повернулся Сюй Яню, Ся Тяньюю и Фэй Чжэ:

«О чём они говорят?»

«О подземелье Таинственная Пещера. Чжао Шию и её мусорная команда до сих пор не смогли его пройти. И ладно бы только это, но они нахваливают себя так, словно могут пробежать его с закрытыми глазами», – ответил Ся Тяньюй.

Команда командного факультета была сформирована всего две недели назад. Тот факт, что за такое короткое время они смогли добраться до Таинственной Пещеры, выглядел весьма впечатляющим, но по сравнению с тем, где сейчас сражается элита Племени, их достижения не стоят и выведенного яйца.

«Кстати, Не Ян, слушай! Прошлой ночью я получил Великолепный Нагрудник восемьдесят пятого уровня и у него больше восьми сотен защиты! Удивительно, правда? Правда же?!» – С гордой улыбкой заявил Сюй Янь.

«Что? У тебя уже снаряжение восемьдесят пятого уровня?! Чёрт, как же я хочу одолжить твою удачу», – с завистью сказал Фэй Чжэ, ведь сам Сюй Янь имел только 81 уровень.

«Где ты его получил?» – С интересом спросил Ся Тяньюй.

Его персонаж достиг 86 уровня, но у него был всего один предмет 85, а остальное снаряжение – и вовсе 80 уровня.

«В рейде по подземелью. Он выпал с Гиганта, которого убила наша команда. На самом деле этот нагрудник должен был достаться нашему основному танку, но его доспех был лучше выпавшего, поэтому он перешёл ко мне», – с лёгкой улыбкой ответил Сюй Янь.

«Эй, ты серьёзно? Какое снаряжение у вашего основного танка? Я не могу поверить, что он отказался от такого редкого нагрудника!»

«Его персонаж на восемьдесят третьем уровне, но он одет в Сет Сияющего Солнца девяностого уровня».

«Да какого чёрта! Сияющее Солнце? Ты что, издеваешься?!» – Выдав несколько возмущённых фраз, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ окончательно лишились дара речи.

Они знали, что основной танк в команде Сюй Яня не считается даже второсортным экспертом Племени Невероятных Людей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 621 – Даже святые не станут терпеть вечно.**

Взлетевшее на вершину славы вскоре после выхода Conviction, Племя Невероятных Людей стало настоящей легендой среди обычных игроков. Они собирали только самых выдающихся экспертов и имели лучшее снаряжение среди всех топовых гильдий.

Став владельцем набора Сияющего Солнца, более-менее умелый Воин сможет занять одну из высших позиций в любой обычной гильдии, но в Племени Невероятных Людей он вряд ли сможет считаться даже второстепенным игроком. Третьесортным? Может быть.

На лице Сюй Яня отразилась неподдельная гордость. Большинство игроков Племени чувствовали очень глубокую привязанность к своей гильдии. Она была настолько сильна, что даже бывшие члены Племени, ушедшие ради более высоких зарплат, чуть ли не каждый день вспоминали о своих замечательных днях в этой гильдии. Быть частью грозного и монолитного братства, стоять плечом к плечу в победе и поражении… От этих чувств не так-то легко избавиться.

Взять того же Тёмного Героя. Эта гильдия уже давно превратилась в пустую оболочку от былой себя, но многие бывшие члены Героя до сих пор вспоминают дни своей минувшей славы.

Верность тоже была своего рода убеждением. (П.П: Conviction – убеждение)

Слушая азартный рассказ Сюй Яня о своём снаряжении, Не Ян мог лишь криво улыбнуться. Зная характер этого парня, он не сомневался, что Сюй Янь будет мусолить эту тему весь день напролёт.

И всё же Не Ян прекрасно понимал Сюй Яня. В предыдущей жизни он точно так же волновался и радовался, когда приобретал снаряжение Золотого или Тёмно-золотого ранга. На самом деле его по-прежнему радовало редкое и уникальное снаряжение, просто сегодня даже Легендарные предметы не вызывают у него особого трепета.

Видя счастливую и беззаботную радость Сюй Яня, Не Ян невольно погрузился в воспоминания своей прошлой жизни.

«Столько громких слов из-за какого-то несчастного нагрудника восемьдесят пятого уровня? Хех, чего ещё можно ожидать от мусора?» – Небрежно бросил проходящий мимо Фу Гуантао.

Не Ян нахмурился. Обычно ему было плевать на подобное тявканье, но сейчас ему действительно не понравился тон этого парня.

Ся Тяньюй, Сюй Янь и Фэй Чжэ лишь небрежно фыркнули, полностью игнорируя слова Фу Гуантао.

Сюй Янь как-то рассказывал Не Яну о том, что Фу Гуантао нашёл в игре богатого покровителя и получил от него полный Сет Приверженца – комплект Тёмно-золотого снаряжения 80 уровня. Во всей группе только Бай Цзюнь мог похвастаться более качественным снаряжением. Именно поэтому Фу Гуантао продолжал вести себя так надменно.

Не дождавшись ответа от трёх друзей, Фу Гуантао посмотрел на Не Яна и их взгляды пересеклись.

«Не Ян, какой у тебя уровень? Если подумать, то я ни разу не слышал, чтобы ты вообще обсуждал игру. Что ж, если ты вдруг освободишься от своих очень важных дел, то всегда можешь присоединиться к нашей команде и пройти с нами парочку подземелий. Мы уже достигли восьмидесятого уровня и проходим Таинственную Пещеру. И можешь не волноваться. Если твой уровень слишком низкий, мы всегда можем потаскать тебя на прицепе», – с усмешкой предложил Фу Гуантао, но его голос буквально сочился ядом.

За последние несколько недель многие люди не раз спрашивали Не Яна об его уровне, классе персонажа и других подобных вещах, но он всегда избегал ответа и менял тему разговора, чем вызывал бесконечные насмешки со стороны одногруппников. Они были уверены, что он просто стыдиться обсуждать игру, потому что был низкоуровневым неумехой с дерьмовым снаряжением.

Так или иначе, но его игровой персонаж по-прежнему оставался секретом для всех окружающих.

«Я сейчас занят квестом и буду отсутствовать целый месяц, если даже не два. Но вообще, почему бы и нет? Не вижу никаких проблем, если мы вместе пробежимся по парочке подземелий, ребята», – с небрежной улыбкой ответил Не Ян.

«Тц, какой квест может занимать два месяца? Знаешь, даже пятилетний ребёнок смог бы придумать оправдание получше…» – Фу Гуантао бормотал себе под нос, но сделал это так, чтобы Не Ян и остальные его услышали.

«Этот сраный…» – Ся Тяньюй, Сюй Янь и Фэй Чжэ моментально вскочили на ноги, даже не скрывая гнева в своих глазах.

Фу Гуантао поспешил закрыть рот, прекрасно понимая, что не стоит заходить слишком далеко. Смерив Не Яна и компанию презрительным взглядом, он гордо ушёл к своему месту. Если бы у Не Яна было хоть какое-то влияние в игре, он бы уже давно отомстил за все провокации и насмешки. Фу Гуантао отказывался верить, что у человека может быть такое железное самообладание, поэтому Чжао Шию и остальные были убеждены, что он просто низкоуровневый мусор, который стыдиться играть вместе с ними.

Фу Гуантао знал, что он не противник Не Яну и его товарищам, но правила Высшей Военной Академии строго запрещают неофициальные драки. Любой студент, пойманный за нарушением этого правила, будет сурово наказан. Именно поэтому Фу Гуантао не беспокоился, что эти четверо могут напасть на него.

В настоящее время первокурсники командного факультета был разделены на несколько групп. Одну из них возглавляли Чжао Шию, Фу Гуантао и Бай Цзюнь. Их компания насчитывала около дюжины человек и составляла примерно половину от всех студентов группы.

Второй группой были Ся Тяньюй, Сюй Янь и Фэй Чжэ и Не Ян, который часто становились целью для насмешек со стороны первых.

Все остальные студенты группы – то есть около десяти человек – держались сами по себе. Им не нравилось высокомерное отношение Чжао Шию и её дружков, но становиться жертвами насмешек вместе с компанией Не Яна они тоже не хотели.

Чжао Шию и её клика откровенно боялись силы Не Яна, поэтому не хотели провоцировать его на открытое столкновение. Тем не менее, они нашли множество других способов испортить ему жизнь. Например, во время спортивных занятий и соревнований, они не брали его в футбольную, баскетбольную или боевую команду. Они не учли лишь того, что сам Не Ян совершенно не возражал против такого остракизма – ему не хотелось оказаться в центре всеобщего внимания, после демонстрации своих навыков.

«Твою мать… Как же я хочу выбить зубы этому ублюдку!» – Сквозь зубы прошипел Сюй Янь, впившись взглядом в спину Фу Гуантао и раздражённо стискивая кулаки.

«Не ты один! Его самодовольная морда всегда меня бесит», – искренне добавил Ся Тяньюй.

«Забудьте об этом. И не надо делать того, о чём потом пожалеете», – спокойно вмешался Фэй Чжэ.

Сюй Янь глубоко вздохнул и постепенно умерил свой гнев:

«Я знаю…»

Но даже взяв себя в руки, парни так и не смогли найти выхода для своего недовольства и раздражения. Из-за правил Высшей Военной Академии они не могли тронуть Фу Гуантао на территории кампуса и были слишком слабы, чтобы наказать его и его прихлебателей в мире Conviction.

Не Ян небрежно отвёл взгляд, но в его глазах промелькнул холодный огонёк. Раньше он не собирался иметь дело с Фу Гуантао, Чжао Шию и их компанией, но эти ребята продолжали задевать его за живое. Даже святые не станут терпеть вечно!

Не Ян повернулся к своим новым друзьям и спросил:

«Какого вы сейчас уровня, парни?»

«Эмм, у меня восьмидесятый… А что?» – Спросил Сюй Янь, смерив Не Яна удивлённым взглядом.

«Восемьдесят третий», – спокойно ответил Ся Тяньюй.

«Восемьдесят первый», – Фэй Чжэ тоже был изрядно удивлён, ведь до сих пор Не Ян не проявлял интереса к игре. Почему он решил задать этот вопрос именно сейчас?

Все трое имели достаточно высокий уровень, но поручив их прокачку Скоундрелу и другим элитным игрокам, он окажет парням медвежью услугу. Если они не будут развивать собственные таланты, то очень быстро превратятся в мёртвый груз. Не Ян на секунду задумался. Пускай он не может помочь им с прокачкой, но он может снабдить их приличным снаряжением.

Сокровищница Племени Невероятных Людей буквально ломилась от высококлассного снаряжения. Одолжить парням несколько хороших комплектов будет совершенно плёвым делом. Один волосок с тела Не Яна подарит им удачу на целую жизнь. Даже если они не смогут стать элитными экспертами, этого будет более чем достаточно, чтобы парни смогли на равных выступить против Фу Гуантао.

«Я сейчас действительно занят квестом, но я попрошу друга доставить вам кое-какое снаряжение. Когда закончите прокачивать персонажей, можете просто вернуть его мне», – сказал Не Ян.

Услышав это заявление, парни посмотрели на Не Яна как на какого-то чудика.

«Да всё в порядке, Не Ян. Не принимай слова Фу Гуантао так близко к сердцу. Это просто игра. Забудь об этом. Не надо ссориться с ними просто ради ссоры», – примирительно сказал Фэй Чжэ.

Он тоже не верил, что Не Ян выполняет двухмесячный квест. Если у него просто низкий уровень, нет смысла так отчаянно это скрывать.

«Точно! Кого вообще волнует, что говорит Фу Гуантао и остальные? Самовлюблённые придурки! Всего на несколько уровней выше нас, а возомнили себя королями небес! Мы будем усердно работать и быстро оставим их позади!» – пылко заявил Ся Тяньюй.

«Парни верно говорят. Просто игнорируй этого засранца. И чтоб ты знал, низкий уровень игрового персонажа не изменит моего восхищения тобой. Если бы ты не учил нас боевым техникам последние несколько недель, мы бы никогда не стали так сильны. В моих глазах ты уже стал и всегда будешь нашим боссом!» – Искренне добавил Сюй Янь.

Ся Тяньюй и Фэй Чжэ серьёзно кивнули.

Сюй Янь иногда называл его боссом, но Не Ян не обращал на это внимания, воспринимая слова друга как шутку. Но сейчас он был по-настоящему тронут.

«Раз уж вы сами признали меня своим боссом, то нет ничего странного, если я буду присматривать за вами. И не нужно обо мне беспокоиться. Меня совершенно не волнует мусор, вроде Фу Гуантао и ему подобных. Когда сегодня войдёте в игру, отправляйтесь в зону личных складов. Я отправлю к вам человека, и он сам свяжется с вами», – с улыбкой ответил Не Ян, похлопав Сюй Яня по плечу.

Заметив серьёзное настроение Не Яна, парни могли лишь растерянно переглядываться между собой.

«Хорошо, сегодня вечером мы сразу подойдём в зону личных складов», – после недолгих раздумий ответил Фэй Чжэ.

В конце концов, он всё же решил поверить Не Яну.

Помимо учебных лекций, Не Ян не забывал про тренировки в спортзале. Он по-прежнему чувствовал, что его сила растёт едва ли не с каждым днём. Вскоре наступил вечер. Он вошёл в Conviction и снова взялся за квест Блистательного Танцора.

…

Калор, зона личных складов.

Это был очень шумный и оживлённый район. Вокруг пестрели вывески многочисленных магазинов, а люди непрерывным потоком пересекали центральную площадь складкой зоны.

Ся Тяньюй, Сюй Янь и Фэй Чжэ приглядывались к проходящим мимо игрокам. Они ждали человека, которого обещал прислать Не Ян.

Вот только в их сердцах по-прежнему теплился огонёк сомнений. И дело вовсе не в том, что они не верили в искренность Не Яна. Парни просто волновались о том, что он может взять на себя непосильную ношу. Если он действительно низкоуровневый игрок, нет никакого смысла так отчаянно рвать жилы.

«Давайте ещё раз скажем Не Яну забыть про это. Я не хочу опускаться до уровня Фу Гуантао», – предложил Фэй Чжэ с обеспокоенным выражением лица.

«Ты конечно прав, но как нам его убедить? Я не думаю, что мы сможет победить Чжао Шию и её дружков, но этот парень… Эх…» – с тяжёлым вздохом ответил Сюй Янь.

«Не Ян попросил нас прийти, и мы уже пришли. Давайте просо подождём и посмотрим, что именно он хочет нам передать», – сказал Ся Тяньюй.

Он с самого начала испытывал необъяснимое уважение к Не Яну и никак не мог это объяснить.

Пока парни переговаривались между собой, Сюй Янь получил звонок в личный чат. С ним связался игрок под ником Нелегальный Иммигрант. Парень с подозрением ответил на звонок.

[ Здравствуйте, меня прислал Не Ян. Могу я узнать, где именно вы сейчас находитесь? А лучше скажите мне свои координаты. Это место слишком многолюдно. ]

[ Мы на центральной площади. Координаты: 385,285,28, ] – ответил Сюй Янь.

[ Хорошо, я вас вижу. ]

Парни начали оглядываться вокруг и увидели машущего рукой игрока, который бежал в их сторону. Это был мужчина примерно 25-27 лет. Он носил непримечательную одежду и обладал несколько мальчишеской внешностью.

Лица парней моментально помрачнели. Они надеялись увидеть высокоуровневого эксперта или хотя бы умелого игрока, но этот Нелегальный Иммигрант выглядел хуже любого нуба. Что вообще можно ожидать от такого игрока?

«Простите за опоздание! В этом районе ужасное пешеходное движение, ха-ха», – Нелегальный Иммигрант виновато улыбнулся, стараясь хоть немного отдышаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 622 – Взрыв Мозга.**

Нелегальный Иммигрант был подчинённым Гу Хуая. В настоящее время он работал на Всемирное Объединение и выполнял множество различных поручений, вроде поездок в аукционные дома для покупки снаряжения, расходных материалов и других необходимых товаров, доставки и получения посылок, и другой мелкой, но важной работы. Кроме того, будучи одним из друзей Гу Хуая, он был лично знаком с Не Яном.

Обычно, такие важные вопросы как помощь друзьям, можно поручить только другим друзьям.

«Не Ян попросил меня передать вам кое-какое снаряжение. Он также надеется, что вы все уважите его желание держать это дело в секрете», – сказал Нелегальный Иммигрант.

Парни озадаченно переглянулись. Он же просто отправил им снаряжение, верно? Почему это нужно держать в секрете?

Но видя серьёзное лицо Нелегального Иммигранта, они могли лишь послушно кивнуть головой.

«Конечно, мы клянёмся, что никому об этом не расскажем».

Сюй Янь с подозрением рассматривал Нелегального Иммигранта. Он был уверен, что уже где-то видел этого игрока, но никак не мог вспомнить, где именно.

«Хорошо, тогда давайте начинать. Сперва мне нужно, чтобы вы подписали эту квитанцию, потому что мне надо будет отчитаться по возвращению», – сказал Нелегальный Иммигрант, уже погрузившись в меню торговли.

Нелегальный Иммигрант запрашивает разрешение на торговлю. Принять?

Так и не отбросив своих подозрений, Сюй Янь нерешительно нажал «Да». Перед ним открылось торговое окно, которое тут же начало заполняться разнообразным снаряжением.

[ Итак, это полный Сет Золотого Потока девяностого уровня, который можно снарядить на восьмидесятом уровне. Комплект состоит из латных рукавиц, нагрудника, защиты для ног, латных сапог, двуручного меча, плаща и наплечников. Пожалуйста, проверь и подтверди, что всё на месте, ] – сказал Нелегальный Иммигрант, переключившись на закрытый торговый чат.

При виде появившихся в торговом окне предметов, каждый из которых имел изысканный дизайн и буквально лучился золотым сиянием, глаза Сюй Яня едва не вылезли из орбит.

«Я что, сплю…?» – Словно в оцепенении пробормотал парень.

Он чувствовал, как неистово колотится его сердце, когда он проверял полученные предметы.

«Чёрт, что за безумные свойства! Рукавицы с восемью сотнями защиты! Боже мой! Это же полный набор Тёмно-золотого ранга! Откуда у него такие сокровища?»

«Это… это… Это же просто невероятно!» – Едва не прокричал Сюй Янь, невольно задумавшись о личности Не Яна в мире Conviction.

Сюй Янь мог по пальцам одной руки пересчитать всех экспертов Виридианской Империи, которые обладают достаточным богатством, чтобы так свободно раздавать высокоуровневое снаряжение топового уровня. В его сознании появилась одна, конкретная фигура.

«Подождите, только не говорите мне… Да нет, этого не может быть… Н-неужели это и правда он? Чёрт, я должен обязательно поговорить с Ундаинг Скоундрелом!»

Увидев пустой взгляд Сюй Яня, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ немного встревожились.

Фэй Чжэ толкнул друга локтём:

«Эй, ты в порядке? Скажи хоть что-нибудь!»

Парни буквально изнывали от нетерпения и хотели поскорее узнать, какое снаряжение Нелегальный Иммигрант мог передать Сюй Яню.

«Точно, расскажи нам! Что ты получил?» – Взволнованно спросил Ся Тяньюй.

«Не задавайте так много вопросов. Вы скоро сами всё увидите. Но я уверен, что это будет самый большой шок в вашей жизни», – с глупой ухмылкой ответил Сюй Янь, наконец-то взяв себя в руки и снова включив своё остроумие.

Даже в своих самых смелых фантазиях. он не смел мечтать о том, что однажды сможет надеть такое удивительное снаряжение. Ему казалось, что сегодня даже солнце светит ярче.

Ся Тяньюй и Фэй Чжэ были ошеломлены словами друга.

«Кхм. Пожалуйста, подтвердите обмен и подпишите для меня квитанцию», – напомнил Нелегальный Иммигрант.

«Конечно, конечно! Большое спасибо», – Сюй Янь оставил свою подпись.

«Хорошо, теперь перейдём к следующему», – с лёгкий улыбкой ответил Иммигрант.

Он повернулся к Фэй Чжэ, отправил запрос на обмен и снова переключился на торговый чат:

[ Достать снаряжение для Охотника на Демонов гораздо труднее. Комплект, который отправили наши контакты из Империи Сатрин не самого высокого качества, но его должно быть более чем достаточно, чтобы удовлетворить ваши нужды. Это полный Тёмно-золотой Сет Сумрачного Странника восемьдесят пятого уровня, который можно экипировать на восьмидесятом… ]

Фэй Чжэ играл Охотником на Демонов и изначально принадлежал к Империи Сатрин. Когда он подружился с Сюй Янем и Ся Тяньюем, они вместе собрали несколько сотен золотых монет, чтобы оплатить телепортацию в Империю Виридиан, где он присоединился к ним в выполнении квестов и прокачке.

Когда Фэй Чжэ увидел снаряжение, которое Нелегальный Иммигрант разместил в торговом окне, его реакция мало чем отличалась от реакции Сюй Яня.

Несмотря на свои ограниченные знания, Фэй Чжэ понимал, что снаряжение такого качества практически невозможно найти на рынке. Только самые крупные и мощные гильдии имеют достаточно ресурсов и рабочей силы, чтобы собрать полные комплекты такого снаряжения, после чего они гарантированно будут использованы для усиления элитных членов гильдии.

Выставить такие вещи на продажу в аукционном доме? Сама мысль об этом казалась абсурдной. Подобная глупость может произойти только в одном случае – если гильдия оказалась в очень тяжёлом положении и срочно нуждается в деньгах.

Обычному игроку понадобиться целая вечность, чтобы просто собрать этот Тёмно-золотой комплект, не говоря уже об его улучшении…

«Вы действительно отдаёте их нам?» – Недоверчиво спросил Фэй Чжэ.

«Нет, это просто одолжение, но вы можете не беспокоиться. Просто верните его мне, когда достигнете достаточно высокого уровня, и мы подберём что-нибудь получше», – ответил Нелегальный Иммигрант.

«Понятно», – Фэй Чжэ кивнул головой.

Даже если это просто одолжение, он всё равно был благодарен за такую возможность. Глупо даже упоминать, что этот Тёмно-золотой комплект может полностью изменить его жизнь.

После Фэй Чжэ настала очередь Ся Тяньюя, который получил Тёмно-золотой Сет Мистического Искателя 90 уровня.

«Итак, поскольку моя работа окончена, я должен уйти, чтобы отчитаться перед боссом», – сказал Нелегальный Иммигрант, разобравшись с последним набором снаряжения.

«Спасибо! Правда, большое спасибо!» – Парни были искренне тронуты такой щедрой помощью.

«Вы благодарите не того человека. Я просто мальчик на побегушках», – с улыбкой ответил Нелегальный Иммигрант.

Попрощавшись с парнями, он отправился по своим делам.

Три человека молча наблюдали, как фигура Нелегального Иммигранта растворяется в толпе. Отведя взгляды от потока прохожих, они могли лишь ошарашенно переглядываться друг с другом.

«Да уж… Сюй Янь, как ты думаешь, кто такой Не Ян?» – Спросил Фэй Чжэ, с трудом сдерживая свои эмоции.

«Держу пари, что он на самом деле Нирвана Фдэйм, но я не уверен на все сто процентов. Мне надо поговорить с Ундаинг Скоундрелом и подтвердить это. В любом случае, не забывайте, что мы не должны болтать о том, что сегодня случилось», – напомнил Сюй Янь.

«Разумеется. Мы ведь уже дали слово Нелегальному Иммигранту. Но я действительно удивляюсь терпению Не Яна. Я не могу даже сосчитать, сколько раз Фу Гуантао пытался спровоцировать нас. На месте Не Яна я бы давно преподал урок этому самодовольному ублюдку!» – Удивлённо заметил Ся Тяньюй.

«Я думаю дело в том, что на уровне Не Яна человек может не утруждать себя разборками с такими ничтожествами, как Фу Гуантао, Чжао Шию и им подобными», – после недолгих раздумий ответил Фэй Чжэ.

«Ладно, это сейчас не важно. И мы всё ещё должны поблагодарить Не Яна. Снаряжение которое он дал нам сегодня… Оно изменит всё!» – Уверенно заявил Ся Тяньюй.

Парни до сих пор не могли успокоиться и взять себя в руки.

Сюй Янь надел Сет Золотого Потока. Великолепная золотая броня озаряла округу своим ослепительным сиянием. Одетый в этот доспех, Сюй Янь выглядел как гордый небесный страж, источающий незримое властное давление.

Доспехи Золотого Потока напоминали непробиваемый панцирь, а все стыки и слабые места были защищены таинственными руническими печатями, делая броню совершенно непроницаемой.

«Чёрт, это просто потрясающе…» – прошептал Сюй Янь, чувствуя, как по его телу разливается невиданная сила. Ему казалось, словно ничто в этом мире не сможет его остановить.

Остальные тоже переоделись в новое снаряжение.

Фэй Чжэ вооружился массивным арбалетом и лазурными кожаными доспехами. По сравнению с его предыдущим разномастным снаряжением… Они различались, словно небо и земля.

«Ух ты…» – удивлённо вздохнул юноша, проводя пальцами по лазурным рунам на своих перчатках.

Тёмно-серые одеяния Ся Тяньюя излучали ауру загадочности и незримой опасности.

Стоило парням надеть своё новое снаряжение, и они моментально оказались в центре внимания окружающих игроков, которые начали оживлённо переговариваться между собой.

Парни высоко подняли головы и вздохнули полной грудью. Они просто не могут опозорить своё новое снаряжение!

В этот момент к ним подошла девушка Вор 70 уровня. Обладательница стройной и пышной фигуры гипнотически покачивала своими бёдрами, каждым шагом вызывая плотские желания в сердцах окружающих мужчин. Её внешность тоже была красива, будь то яркие глаза или нежные черты лица.

«Эй, вы трое! Такие большие и сильные парни наверняка смогут взять меня с собой, верно? Вы же не позволите такой маленькой и невинной девочке как я путешествовать в одиночку?» – Кокетливо спросила девушка, используя всю свою женственность и очарование.

«Извините мисс, но мы заняты квестом. Может быть в следующий раз», – Ся Тяньюй решительно отверг её предложение.

Сейчас не время цеплять девчонок. На первом месте должна быть прокачка и только прокачка. У них наконец-то появилась возможность воспарить и стать драконами среди мужчин! Упустив такую возможность, они будут сожалеть до конца своих дней. Они просто обязаны воспользоваться своей удачей!

Покидая площадь складского района, парни буквально окупались в завистливых взглядах других игроков.

«Пойдёмте прокачиваться! Пять дней! Я клянусь, что нам хватит пяти дней, чтобы превзойти Фу Гуантао, Бай Цзюня, и их дружков!» – Заявил Сюй Янь, воинственно потрясая кулаком.

Всего час назад он не осмелился сделать такое громкое заявление, но помощь Не Яна подарила ему эту уверенность.

Каждый из парней был довольно умелым игроком. Они прикладывали все силы, чтобы повышать свой уровень, но Фу Гуантао и компания имели преимущество в качестве снаряжения и получали поддержку от богатого покровителя, который снабжал их лучшими из доступных на рынке ресурсов.

Поэтому как бы отчаянно они не старались, им не удавалось сократить разрыв. Парни слишком долго не могли выплеснуть своё разочарование, их решимость пошатнулась, а перспективы казались скудными и мрачными.

Но теперь всё было иначе. У них появилось снаряжение, которое на порядок превосходит вещи Фу Гуантао и членов его команды. Если они не смогут сократить разрыв даже с таким удивительным снаряжением, будет проще сразу пойти и убиться об стену.

«Пять дней? Кто знает, мы можем управиться даже быстрее. С таким топововым снаряжением мы сможем прокачиваться как минимум в десять раз быстрее, чем раньше! Я уже хочу посмотреть, какие лица будут у Фу Гуантао, Бай Цзюня и Чжао Шию, когда мы встретимся в следующий раз!» – Азартно заявил Ся Тяньюй.

Даже если он сразиться с Фу Гуантао прямо сейчас, у него будут очень хорошие шансы на победу.

«Давайте узнаем мнение Не Яна, прежде чем бросать вызов Фу Гуантао и его дружкам», – предложил Фэй Чжэ, опасаясь, что своим безрассудным поведением они могут вызвать недовольство Не Яна.

«Я не думаю, что Не Ян будет против. Он явно не собирается иметь дело с этой компанией, поэтому мы можем сами ими заняться. Но мы точно не должны его разочаровать!» – Ответил Сюй Янь.

Он уже давно хотел преподать урок этим засранцам. Преисполненные надежд и устремлений, они отправились прокачивать персонажей.

…

Вернувшись в Древний Мир, Не Ян получил сообщение от Гу Хуая о том, что снаряжение было доставлено.

Поскольку этот вопрос был решён, Не Ян мог больше не беспокоиться о своих друзьях. Он верил, что Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ были прекрасными ростками, которые достойны его заботы. Хорошее снаряжение поможет им стать сильнее, но только от их собственных усилий зависит, смогут ли они вступить в ряды первоклассных игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 623 – 6-ти ударное комбо.**

Из-за того, что Не Ян целыми днями собирал редкие растения, уровень его Сбора стремительно улучшался. Очень скоро он достигнет уровня Мастера.

Стоит отметить, что помимо Мастера, существуют уровни Грандмастера и Мудреца. Тем не менее, до тех пор, пока игрок не обнаружит какое-то мифическое растение, которое встречается только в легендах игрового мира, Сбор Мастерского уровня сможет удовлетворять все его потребности.

Не Ян посмотрел на одну из сумок, которая была до краёв забита разнообразными лекарственными растениями. Он собрал несколько десятков редких видов растений, набрав как минимум по два стека каждого. Трава Красного Дракона, Трава Огненной Змеи, Черепаший Корень… У каждого растения было своё уникальное применение. Некоторые использовались для создания мощнейших Противоядий, другие – для Зелья Огнестойкости. Единственное, что их действительно объединяло, это высокая цена и не менее высокое качество готового зелья.

Распродав все эти растения с аукциона, можно заработать целое состояние.

Кроме того, Не Ян собрал множество книг с ремесленными навыками. В его сумке хранился полный стек Мастера Сбора и как минимум по несколько копий всех производственных и добывающих профессий.

Одна из кипы добытых книг всё же привлекла внимание Не Яна – Мастер Алхимии. Изучивший эту книгу игрок получает вдвое больше профессиональных очков, а все созданные им зелья имеют шанс получить более высокий ранг. Само собой, такие удивительные бонусы влекут за собой и очень серьёзное ограничение. Недостаток этого навыка заключался в том, что созданные игроком зелья действуют только на него самого и не влияют на всех остальных.

И всё же Не Ян считал этот навык удивительным. Будь то прошлая или нынешняя жизнь, он ещё ни разу не встречал подобных ремесленных навыков.

Впервые увидев книгу Мастера Алхимии, Не Ян серьёзно задумался.

По мере выполнения классового квеста Блистательного Танцора, ему приходилось убивать всё более и более сильных монстров Древнего Мира. Таким образом, возможность создавать зелья высокого уровня была бы очень кстати.

Однажды он слышал о том, что Вор с навыком Алхимии может обратиться к Мастеру Алхимии Иветту, чтобы стать Специалистом по Яду.

Алхимия этих Воров подвергается некоторым изменениям. С одной стороны, они будут развиваться гораздо быстрее и им не придётся тратить много времени, чтобы достичь уровня Мастера или Грандмастера. С другой стороны, приготовленные ими зелья могут быть использованы только самим создателем. Но даже несмотря на очевидный недостаток, это была очень желанная возможность.

Способность создавать Яды высокого уровня практически на коленке может значительно повысить боевую эффективность Вора. Если подумать, то многие Маги часто изучают Алхимию, чтобы создавать собственные Зелья Маны.

Представив все перспективы и возможности, которые откроет перед ним Алхимия, Не Ян снова испытал соблазн выучить Мастера Алхимии.

Он не мог отрицать, что Алхимия – довольно полезный дополнительный навык, который может сильно помочь во время прокачки.

Ещё раз обдумав этот вопрос, Не Ян всё-таки не выдержал и изучил Мастера Алхимии.

С этого момента, помимо охоты на монстров и сбора редких растений, Не Ян начал уделять время навыку Алхимии.

Мастер Алхимия был довольно специфичным вариантом обычного навыка. В частности, тренировать его оказалось очень легко – для повышения уровня Мастера Алхимии требовалось менее десятой части от профессионального опыта обычной Алхимии. Смешав несколько десятков базовых зелий, Не Ян без труда достиг Среднего уровня, а несколько часов спустя он преодолел треть пути до Продвинутого уровня.

Не Ян знал, что, достигнув уровня Мастера, он сможет готовить самые различные зелья, которые будут очень полезны в бою с местными монстрами.

Не Ян развивал свои навыки день за днём, но чем больше он учился, тем лучше осознавал, насколько мало он на самом деле знает. Теневые Танцоры действуют совершенно не так, как он представлял. Это был совершенно новый мир, в котором боевое мастерство игрока нельзя определить только по характеристикам. Даже дополнительные навыки, вроде Сбора и Алхимии, могут очень серьёзно повлиять на итоговый результат этого сложнейшего уравнения.

В прошлой жизни у Не Яна никогда не было друзей, которые могли бы достичь подобного уровня. Таким образом, единственным виновником его поверхностного понимания Теневых Танцоров и очень ограниченных знаний был только он сам.

Даже сейчас сама концепция Теневого Танцора казалась ему размытой и туманной. Он уже освоил несколько внешних техник, но ему до сих пор не хватает глубинного понимания всех процессов.

Занимаясь монотонной рутиной в Древнем Мире, Не Ян постепенно обрёл спокойствие. Он больше не чувствовал волнения за гильдию или тревоги из-за действий его врагов.

Не Ян как и прежде охотился на монстров 2 ранга, которые появлялись вокруг него. Проводя всё игровое время в Древнем Мире, он постепенно открывал всё больше и больше небольших секретов.

Например, простейший навык Пинка может выполняться самыми разными способами, будь то удар сбоку, удар с разворота или удар на лету, полностью отражая боевые техники реального мира, а сверхчеловеческие тела игровых персонажей гарантировали, что все эти удары будут проведены с гораздо большей скоростью, убойностью и точностью.

Мир Conviction взял основу из реального мира и расширил её во всех возможных направлениях, полностью превзойдя привычную обыденность.

Путешествуя через гигантский лес, Не Ян заметил крупного монстра, грациозно идущего между деревьями. Покрытое золотым мехом мощное тело и величественная алая грива – он был истинным царём зверей.

Не Ян изменил свой маршрут и начал медленно подбираться к спине монстра, мысленно напевая песенку:

«Где-то в джунглях, дремучих джунглях…»

«Непостижимое Озарение!»

Золотогривый Король Лев: 2 Ранг

Класс Монстра: Элита

Здоровье: 130 000 / 130 000

Не Ян впервые столкнулся с Элитным монстром Древнего Мира. Даже с такого большого расстояния он уже почувствовал тираническое давление, исходящее от этого льва, и невольно начал колебаться. Сможет ли он победить такого грозного противника?

В этот момент Король Лев внезапно почувствовал угрозу и посмотрел прямо туда, где скрывался человек. В глазах зверя промелькнул убийственный блеск.

Сердце Не Яна пропустило удар и он быстро активировал несколько навыков, которые многократно усилили его скрытность. В этот момент его было практически невозможно обнаружить.

Не Ян уже уверился в своей безопасности, когда Король Лев открыл свою пасть и издал громоподобный рёв, распространив по лесу мощную ударную волну.

Звуковая атака болезненно резанула по ушам и едва не разорвала барабанные перепонки Не Яна.

– 103

Над его головой появилось значение урона, а усиленная скрытность полностью рассеялась.

Свирепый взгляд льва моментально сосредоточился на человеке.

\*ГРРООААРР!\*

Зверь грациозно выгнул спину и вспахал когтями землю, после чего молнией бросился в атаку. Он двигался словно призрак и в мгновение ока добрался до Не Яна.

Когда когти льва обрушились на его тело, юноша резко нырнул вбок и успел откатиться в сторону.

\*КРРААКК!\*

Огромное дерево, которое росло за спиной Не Яна, было разрублено пополам и с грохотом рухнуло на землю.

Ощутив подавляющую мощь монстра, Не Ян без раздумий бросился бежать, отчаянно спасая свою жизнь. Само собой, лев и не думал отпускать свою добычу и немедленно бросился в погоню. Это была игра в кошки-мышки.

Несмотря на отчаянное положение, Не Ян постоянно следил за картой и старался не углубляться в лес, чтобы не столкнуться с более сильными монстрами.

Во время погони он несколько раз оказался на грани смерти. Теневые и Иллюзорные шаги были довольно полезны, но они позволяют увернуться только от одной или двух атак, а интеллект льва оказался на удивление высок. Этот проклятый зверь очень быстро запоминал все уловки и не попадался на них два раза подряд.

Не Ян понимал, что не переживёт даже одного точного удара от Короля Льва. Элитный зверь оказался намного сильнее, чем обычные монстры 2 ранга.

Не Ян снова и снова расходился со смертью, буквально на ходу придумывая новые трюки и методы бегства, вроде бега по ломаной линии, использование элементов местности и резкая смена направления за миг до смертельного удара.

За несколько коротких минут Не Ян использовал все известные тактики, уловки и трюки, медленно но верно отрываясь от монстра. В какой-то момент он поверил, что наконец-то сбежал от этого проклятого зверя, но лес снова содрогнулся от оглушительного рёва и Король Лев грациозно вышел из-за ближайших деревьев.

Когда огромный зверь приблизился к своей маленькой добыче, Не Ян злобно прищурился и резко подпрыгнул в воздух, обрушив на горло монстра воздушный пинок.

\*БАМ!\*

Он смог повредить трахею монстра.

– 2 048

\*ГРРАКХХКК!\*

Король Лев издал болезненный хрип. Выгнувшись от мощного удара, его тело отправилось в недолгий полёт и грузно свалилось на землю.

«Сейчас или никогда!»

Не Ян вытянул руку с Кольцом Шёлка и выпустил паутину в толстую древесную ветку над головой упавшего монстра. Резко дёрнув за нить, он буквально выдернул своё тело в воздух, и покрепче стиснул рукоять Меча Зеннарда, оставляющего за собой чёрную огненную полосу. Добравшись до зверя, он использовал импульс полёта, чтобы нанести максимально сильный удар.

\*ПШШФФТ!\*

Из горла Короля Льва брызнул настоящий фонтан крови.

– 5 311

Отпустив паутину, Не Ян оттолкнулся от ветки дерева и камнем рухнул вниз.

«Спинолом!»

Пропустив два удара подряд, Король Лев наконец-то смог подняться на ноги, но прежде, чем он успел сдвинуться с места, на его шею обрушился ещё один чудовищный удар.

\*БАМ!\*

Тело монстра снова распласталось по земле.

– 10 127

«Если этот кот-переросток поднимется на ноги, мне снова придётся бегать от него по всему лесу!»

Не Ян болезненно стиснул зубы, резко крутанул своё тело и яростно топнул ногой, вложив в удар весь свой вес и набранный испульс.

\*БАМ!\*

Нога Не Яна ударила несчастного льва по затылку и буквально впечатала взвывшего зверя в землю.

– 21 933

Не Ян не собирался останавливаться. Спрыгнув со спины монстра, он прямо в полёте закрутил своё тело и резко выкинул локоть в сторону оглушённого зверя.

\*БУМ!\*

Локоть человека обрушился прямо на живот льва, заставив последнего откатиться в сторону.

– 36 444

Когда его ноги коснулись земли, Не Ян сделал несколько тяжёлых шагов, поднял ногу практически над головой и обрушил её вниз, словно смертоносное лезвие топора. Ещё один чудовищный удар пришёлся по избитой спине Короля Льва.

\*КР-РРААК!\*

По лесу разнёсся жуткий треск ломаемых костей.

– 59 648

\*ГРРААааххх…\*

Король Лев издал приглушённый рык и обессилено рухнул на землю.

«Какого чёрта…»

Даже сам Не Ян был ошарашен своим пугающим уроном, а последний удар ногой срезал почти половину здоровья Короля Льва.

В этот момент раздался мелодичный звонок системного уведомления.

6-ти ударное комбо! Воздушный Пинок → Горлорез → Спинолом → Удар с Разворота → Круговой Удар Локтём → Удар «Топором»

Не Ян удивлённо и даже с некоторым страхом смотрел на системное уведомление. Оказавшись в безвыходном положении, он просто от отчаяния использовал свои реальные боевые навыки и совершенно случайно составил из них какое-то подобие комбинации. Тем не менее, система смогла прочесть эту комбинацию и даже определила каждый нанесённый удар!

Обдумывая эту ситуацию, Не Ян отметил, что именно первый удар определил потенциальный урон комбинации, потому что каждая последующая атака наносила примерно вдвое больше урона, чем предыдущая.

Вполне естественно, что сила удара рукой не может сравниться с ударом ноги, поэтому начинать подобные комбинации следует именно с навыка Пинка.

Это внезапное открытие потрясло Не Яна до глубины души. Если он сможет регулярно применять такие комбинации в бою, его боевое мастерство достигнет поистине ужасающего уровня.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 624 – Продвинутый Убийца Дьяволов.**

Оказавшись в Древнем Мире и открыв для себя совершенно новый стиль боя, Не Ян с каждым днём чувствовал себя всё лучше и лучше. Кроме того, чем сильнее росло его понимание новой системы, тем глубже становился его шок.

В данный момент, он испытывал бесконечное чувство признательности и благоговения перед людьми, которые не только создали этот удивительный мир, но и разработали многочисленные внутренние системы, объединённые в единое целое и беспрепятственно работающие в рамках Conviction.

Открыв для себя систему комбо, Не Ян начал отрабатывать комбо-атаки на монстрах 2 ранга, которые и были целью его нынешнего квеста. Как и ожидалось от новой системы, он в разы увеличил эффективность и скорость своего моббинга. К концу дня Не Ян выполнил 56% от 2 этапа пути Блистательного Танцора. Оценив возросшую скорость прокачки, он подсчитал, что закончит этот квест не позже, чем через две с половиной недели.

Во время бесконечного гринда мобов раздался мелодичный звонок и Не Ян проверил системные уведомления. Один из его титулов вышел на новый уровень!

После убийства многочисленных демонических существ и нежити, Средний Убийца Дьяволов Не Яна наконец-то достиг Продвинутого уровня!

Титул Придвинутый Убийца Дьяволов увеличил здоровье Не Яна ещё на десять процентов. Кроме того, лазурный заголовок титула изменил свой цвет на алый.

Стоит отметить, что алые титулы относятся к очень высокому рангу. Статус Продвинутого Убийцы Дьяволов уже может сравниться с Великим Учёным.

«Хм… Кажется это не предел его развития», – мысленно отметил Не Ян, увидев под заголовком опустевшую шкалу выполнения.

В этот момент ему очень захотелось узнать, какой титул следует за Придвинутым Убийцей Дьяволов. Это наверняка будет что-то особенное.

Ещё один игровой день остался позади.

Завершив привычные утренние процедуры, Не Ян и Се Яо вместе отправились в академию.

В аудитории командного факультета, Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ с нетерпением ждали прибытия Не Яна. Они постоянно бросали взгляды на дверь и едва не подпрыгивали со своих мест, когда кто-то входил в аудиторию.

«Почему он до сих пор не пришёл?»

Когда парни начали всерьёз волноваться, в аудиторию наконец-то вошла знакомая фигура.

Не Ян не спеша прошёл на своё место и спокойно повернулся к трём друзьям:

«Ну что парни, вам понравилось ваше новое снаряжение?»

«Это просто потрясающе! Мы даже не мечтали о чём-то подобном! Спасибо тебе, Не Ян!» – Горячо ответил Фэй Чжэ.

«Я ещё никогда не видел Тёмно-Золотых наборов снаряжения с такими невероятными характеристиками! Я выкашиваю монстров 90 уровня, словно сорную траву!» – Воскликнул Сюй Янь.

Лицо парня даже покраснело от возбуждения.

«Не Ян, мы хотели спросить… Твой ник в Conviction, это…» – серьёзно начал Ся Тяньюй.

«Нирвана Флэйм?» – Закончил вопрос Сюй Янь и его глаза буквально засверкали от ожидания.

«Что ж, кажется вы уже сами обо всём догадались, парни. Я только надеюсь, что вы сохраните это в секрете. Это избавит меня от ненужной головной боли», – с неуверенной улыбкой попросил Не Ян.

«Наши рты на замке», – ответил Фэй Чжэ, решительно кивнув головой.

Сюй Янь и Ся Тяньюй обменялись понимающими взглядами и тоже кивнули.

«Не волнуйся, об этом не узнает ни одна живая душа! Мы будем надёжно хранить твой секрет».

Парни уже догадались, что Не Ян – это Нирвана Флэйм, но у них с самого начала не было намерения кому-то об этом рассказывать. На самом деле, одного знания этого секрета уже более чем достаточно.

Из всех троих, самым взволнованным оказался Сюй Янь. Во всём мире Conviction только один человек заслужил его глубочайшее уважение и почтение – Нирвана Флэйм. Но даже в самых смелых мечтах он не смел вообразить, что его сосед по парте, с которым он болтал на протяжении последних нескольких недель, может оказаться тем самым человеком, воплоти! Как он мог не испытывать восторга?

«Слушай, Не Ян. Я уже давно думаю о том, чтобы оставить Клинок Бога-Палача. У меня совершенно нет ощущения гильдейской принадлежности и меня никогда не берут с собой в рейды по подземельям. Могу ли я присоединиться к Племени Невероятных Людей? Я думаю, моих способностей вполне достаточно, чтобы без труда пройти вступительные испытания. Все остальные требования тоже в порядке», – попросил Ся Тяньюй.

До тех пор, пока у него будет согласие Не Яна, вступление в Племя Невероятных Людей не составит никаких проблем.

Одноклассник и друг, чья история и преданность были уже известны и испытаны. Разве может найтись более надёжный человек? Не Ян без колебаний позволил Ся Тяньюю присоединиться к своей гильдии, но в этот момент у него появилась более удачная идея.

«Слушай, а как давно ты состоишь в Клинке Бога-Палача?» – Спросил он.

«Ну, в первое время Клинок Бога-Палача был сетевой игровой организацией. На них работают многие профессиональные игроки со всех концов страны. Единственное, чем они напоминают настоящие игровые организации, это схожие правила и нормы поведения. Поступив в старшую школу, я начал иногда подрабатывать у них. Проще говоря, я присоединился к ним ещё до того, как они начали действовать в мире Conviction. Если подумать, то прошло уже примерно три года? Но даже так, я всё равно там никто. Даже в лучшем случае, меня можно отнести к игрокам второго состава. Их элита слишком сильно занята самолюбованием и смотрит на простых игроков как на мусор. Собственно, именно поэтому я больше не хочу оставаться в этой гильдии», – откровенно рассказал Ся Тяньюй.

Он был уверен, что этим расспросом Не Ян проверяет его квалификацию на вступление в Племя Невероятных Людей.

«Хм, тогда позволь узнать ещё кое-что. Они знают твою реальную личность?» – снова спросил Не Ян.

Этот момент был особенно важен.

«Нет, никто ничего не знает. Мы не обязаны сообщать информацию о наших реальных личностях. Как по мне, это одно из главных преимуществ Клинка Бога-Палача. Правда из-за этого гильдия наполнена самыми разными людьми, как хорошими, так и не очень. Я даже знаю некоторых парней с богатым криминальным прошлым. Вполне естественно, что такие люди не хотят разглашать свои личные данные», – ответил Ся Тяньюй.

Вопрос Не Яна показался ему весьма странным.

В глазах Не Яна промелькнул таинственный блеск, а задуманный им план приобрёл более чёткие очертания. Если он хочет получить информацию о Клинке Бога-Палача, Ся Тяньюй был самым подходящим кандидатом в шпионы.

«Ты мой друг и товарищ по учёбе, поэтому я полностью тебе доверяю. Я был бы счастлив видеть тебя в рядах нашей гильдии, но я хочу поручить тебе более важную задачу», – тихо сказал Не Ян и незаметно огляделся вокруг, чтобы убедиться, что рядом нет посторонних ушей.

«О чём речь? Я сделаю всё возможное, чтобы выполнить это задание!» – решительно ответил Ся Тяньюй.

Он был счастлив услышать о том, что Не Ян готов принять его в гильдию.

«Очень хорошо. Не уходи из Клинка Бога-Палача», – сказал Не Ян.

«А? Почему?» – Удивлённо спросил Ся Тяньюй. Парень был явно растерян.

Не Ян внимательно посмотрел в глаза друга.

«Ты действительно готов покинуть Клинок Бога-Палача и присоединиться к Племени Невероятных Людей?»

«Конечно», – Ся Тяньюй решительно кивнул головой. – «Как я уже сказал, у меня нет никакой привязанности к этой гильдии. Всё, что они делают, это собирают гильдейские взносы и используют меня как бесплатную рабочую силу, ничего не давая взамен. Я уже давно об этом размышляю. Если бы я нашёл вариант получше, то уже бы давно свалил оттуда».

Ся Тяньюй был слегка огорчён. Он на самом деле собирался уйти из Клинка Бога-Палача и не мог не задаться вопросом, почему Не Ян просит его остаться. Ни для кого не секрет, что Племя Невероятных Людей и Клинок Бога-Палача враждуют друг с другом.

«Если ты действительно хочешь следовать за мной – помоги мне. Я прошу, чтобы ты остался в Клинке Бога-Палача. Мои люди будут регулярно передавать тебе золото и снаряжение. Ты должен собрать как можно больше сторонников, подняться на вершину гильдии и стать одним из её лидеров. И ещё кое-что. Сейчас это не проблема, но в будущем ты и Сюй Янь больше не должны контактировать в игре, чтобы не вызвать лишних подозрений», – сообщил Не Ян, наконец-то поделившись своим планом.

Ся Тяньюй состоял в Клинке Бога-Палача ещё до запуска Conviction, поэтому его вряд ли кто-то заподозрит.

«Я понял!» – Воскликнул Ся Тяньюй, но тут же спохватился и понизил голос. – «Кхм… Хорошо, думаю я смогу это провернуть. Ты можешь мне довериться!»

Если Не Ян хочет протолкнуть своего человека в сердце Клинка Бога-Палача, Ся Тяньюй действительно был самым подходящим кандидатом. В конце концов, как давний член гильдии, он не вызовет особых подозрений.

Лучший способ уничтожить гильдию – развалить её изнутри! Пускай Клинок Бога-Палача не может стать достойным соперником для Племени Невероятных Людей, Не Ян отчётливо чувствовал тревожные течения, бурлящие под гладью внешнего спокойствия. Если он не хочет лишних неприятностей, готовиться нужно уже сейчас!

«А что насчёт меня? Я могу тебе чем-нибудь помочь?» – Азартно спросил Фэй Чжэ.

Он не хотел остаться не удел, но будучи гражданином Империи Сатрин, он не мог присоединиться к Племени Невероятных Людей.

«Хмм… Было бы отлично, если бы ты смог проникнуть в Ангельский Корпус, но я не буду винить тебя, если ничего не получится», – ответил Не Ян.

Для Племени будет полезно иметь в Корпусе надёжного человека, однако Не Ян понимал всю сложность этой задачи.

«Хех, не думаю, что проникновение станет проблемой. Я слышал, что в Ангельском Корпусе довольно небрежная политика набора новичков. Кроме того, я лично знаю нескольких вербовщиков. Если я предложу им что-нибудь стоящее, чтобы немного «смазать колёса», они без проблем меня примут», – объяснил Фэй Чжэ.

Не Ян ненадолго задумался.

«Хорошо, у меня есть несколько человек в Сатрине. Сегодня они свяжутся с тобой в игре. В будущем, если тебе что-то понадобится, можешь сразу обращаться к ним».

Гу Хуай внедрил в Ангельский Корпус множество шпионов, но никто из них не достиг особого успеха. Если Фэй Чжэ сможет добиться высокого положения, Племя Невероятных Людей предоставит ему любые ресурсы, чтобы поддержать его деятельность.

Не Ян напомнил Ся Тяньюю и Фэй Чжэ о нескольких важных моментах, на которые следует обратить внимание.

Закончив договариваться с парнями, он позвонил Гу Хуаю и перепоручил этот вопрос ему. Кроме того, Не Ян напрямую приказал предоставить парням все необходимые ресурсы. Если Ся Тяньюй и Фэй Чжэ преуспеют в своём внедрении, выигрыш от их успеха окупит любые затраты.

Единственным, кто не получил никаких заданий, оказался Сюй Янь. Он уже был членом Племени, поэтому у Не Яна не было для него особой работы.

«Кстати, завтра же будет собрание первогодок. Не Ян, мы хотели преподать урок Фу Гуантао и Чжао Шию. Это же не проблема, верно?» – Сюй Янь надеялся, что Не Ян одобрит их затею.

«Ха-ха-ха, вам не нужно моего разрешения для подобных вещей. Поступайте как знаете», – со смехом ответил Не Ян.

На самом деле он тоже устал от постоянных подколок и провокаций со стороны этой компании. Если Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ смогут их осадить, эти жужжащие мухи должны наконец-то заткнуться.

Получив одобрение Не Яна, Сюй Янь сжал кулаки и стиснул зубы, а его глаза загорелись от предвкушения:

«Наконец-то я смогу стереть эту самодовольную ухмылку с рожи Фу Гуантао. О, я определённо преподам этому засранцу урок, который он никогда не забудет!»

Очередной учебный день пролетел в мгновение ока. Многие лекции могли показаться однообразными и унылыми, Не Ян серьёзно относился к учёбе. Он не хотел снова испытывать трудности прошлой жизни, когда ему приходилось день за днём влачить жалкое существование. Начав новую жизнь, он твёрдо решил никогда не упускать возможностей стать лучше, и учёба тоже входила в список этих возможностей.

Во второй половине дня прошёл очередной пробный тест и Не Ян легко занял первое место, опередив второго студента почти на 20%.

Завидуя его достижениям, Фу Гуантао, Чжао Шию и другие члены их компании начали тайно распускать слухи о том, что Не Ян был чокнутым ботаником, который не знает ничего, кроме борьбы и учёбы. Эти слухи идеально дополнили прежний слух о том, что он был низкоуровневым мусором в мире Conviction.

Они боялись задевать Не Яна открыто, поэтому могли лишь болтать гадости за его спиной. Впрочем, всё равно нашлись те, кто верил в подобные сплетни.

Некоторые одноклассники рассказали друзьям Не Яна об этих слухах и парни окончательно вышли из себя. Они встали со своих мест и подошли к группе Фу Гуантао.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 625 – Раскол.**

После общего собрания Высшей Военной Академии в Conviction, Чжао Шию и её дружкам удалось набрать достаточно людей, чтобы организовать полноценную команду. И, разумеется, именно она стала капитаном.

Команда регулярно ходила в рейды по подземельям и получала довольно приличное снаряжение, но время шло, и небольшие проблемы перерастали в серьёзные внутренние конфликты – ещё ни одна встреча команды не прошла без яростных споров и возмущений.

Основная проблема заключалась в несправедливом распределении добычи. Чжао Шию была уверена, что именно те, кто создал эту команду – то есть она сама и ещё несколько человек – заслужили большую часть добычи. Вполне естественно, что такой подход не устраивал остальных участников команды. В результате, делёж добычи стал предметом непрерывных споров и обсуждений.

Очень скоро в команде зародилось взаимное недоверие, а сейчас они и вовсе были близки к расколу.

Чжао Шию лично поговорила с частью недовольных и смогла на время замять эту тему. Не то чтобы она была таким отменным оратором – просто тем, кто подвергался плохому обращению, было совершенно некуда пойти. Именно поэтому им приходилось умалчивать свои обиды и скрепя сердце оставаться в команде. Однако глубокое семя обиды уже давно укоренилось в их сердцах.

Однако из-за своего высокомерия Чжао Шию почти ничего не замечала. Она, Фу Гуантао и Бай Цзюнь мнили себя настоящими гениями, устраивая свои маленькие уловки и тайком забирая себе лучшее снаряжение. Но ведь не зря говорят, что всё тайное становится явным. Не выдержав подобного отношения, несколько членов команды начали активно искать возможность уйти от своих вероломных товарищей.

В данный момент Чжао Шию и семнадцать членов её команды собрались в задней части аудитории, чтобы обсудить стратегию рейда по очередному подземелью. Один из столов был завален кучей листов с различными схемами и расчётами, но это вовсе не значит, что они были какими-то первооткрывателями.

Подземелье, которое они собирались пройти, уже давно было зачищено и исследовано, а элитные команды крупных гильдий прошли его бессчётное количество раз. Неудивительно, что в интернете нашлось огромное количество полезных советов и гайдов, которые они и собрали в одном месте. Завершив ещё несколько приготовлений внутри игры, они будут готовы отправиться в рейд.

Чжао Шию и её сторонники не отличались особыми навыками и не могли считаться топовой или хотя бы элитной командой, но среди игроков среднего уровня их команда вполне могла рассматриваться как одна из лучших.

Кроме того, они не были настолько глупы, чтобы вслепую бросаться на сложных боссов. На самом деле их команда всегда проводила всестороннюю подготовку и тщательно изучала цель очередного рейда. Однако сегодня несколько несогласных всё же решились высказать своё мнение.

«Я по-прежнему не думаю, что мы готовы пройти Бездну Арахнидов. Наша команда просто не осилит такое сложное подземелье. Нам нужно больше DPS[1]! Я предлагаю ещё раз двадцать пробежать Таинственную Пещеру, чтобы улучшить снаряжение наших Магов. Как по мне, только после этого мы сможем замахнуться на такое высокоуровневое подземелье как Бездна Арахнидов!» – сказал слегка полноватый студент.

Из-за непрерывных споров его лицо и уши заметно покраснели.

Этого парня звали Чу Чэнхао. Он играл за класс Паладина и лишь немногим уступал Чжао Шию, Фу Гуантао и Бай Цзюню.

Чу Чэнхао почти всегда вёл себя любезно и был сторонником честного и открытого раздела добычи, поэтому большинство членом команды относились к нему с большой долей симпатии.

«Какой в этом смысл? Наш урон уже достаточно высок. Кроме того, если мы сможем пройти Бездну Арахнидов, наше снаряжение моментально поднимется на новый уровень. Снова гриндить Таинственную Пещеру? Это просто глупость и пустая трата времени!» – Недовольно возразил Фу Гуантао.

«Вы, ребята, думаете только о себе. Я уверен, что все здесь понимают – если мы сейчас полезем в Бездну Арахнидов, нас ждёт только вайп. И вообще, если команда постоянно пытается угнаться за кучкой сильнейших членов, она просто обречена. Вы вообще когда-нибудь слышали про такую забавную штуку, как командная работа? Если мы сейчас пойдём в Бездну Арахнидов, для выживания нам всем понадобятся специальные предметы, верно? Хм, давайте посмотрим… Ожерелья Ядовитого Укуса, Кольца Жизни из Слоновой Кости, Пламенные Самоцветы… Мне продолжать? Как вы думаете, кто в нашей команде – кроме вас, разумеется – может позволить себе все эти вещи? Почему мы должны лезть в Бездну Арахнидов и рисковать своей жизнью из-за мизерного шанса на успех? Повторяю ещё раз – нам нужно сосредоточиться на Таинственной Пещере, чтобы самые слабые члены команды смогли заменить своё снаряжение и оружие более новым. Таким образом, сильнее станет вся команда, а не только вы».

Услышав эти слова, многие из слабейших членов команды невольно задумались. Ожерелье Ядовитого Укуса и Кольцо Жизни из Слоновой Кости… Эти предметы нельзя назвать дешёвыми. Большинство из них просто не смогут позволить себе такие дорогие покупки. Кроме того, даже если они пройдут Бездну Арахнидов, самую ценную добычу всё равно заберут сильнейшие члены команды, вроде Чжао Шию, Фу Гуантао и Бай Цзюня. Что же до них самих… Даже работая на износ, им достанутся только объедки со стола этой троицы.

Осознав, что Чу Чэнхао отстаивает именно их интересы, ребята были глубоко тронуты его заботой.

Слова Чу Чэнхао угодили точно в цель. Заметив сомнения одногруппников, Фу Гуантао мысленно проклял слишком болтливого «товарища» и попытался соблазнить слабых членов команды возможными выгодами:

«Весь дроп, выпадающий в Таинственной Пещере – самый настоящий мусор. Вы можете найти эти вещи в любой рыночной лавке. Но если мы сможем пройти Бездну Арахнидов, наша команда получит гораздо лучшее снаряжение!»

«Ты прав. Мы можем найти оружие и снаряжение из Таинственной Пещеры в любом аукционном доме. Вот только кто за него заплатит? Ты? Потому что мы, по какой-то причине, не можем себе этого позволить. Но если вы так сильно хотите пойти в Бездну Арахнидов, то не стоит ли нам выбить ещё одно Ожерелье Ядовитого Укуса и продать его на аукционе, а вырученные деньги потратить на покупку снаряжения для более слабых членов команды. Как вам такая идея? Хватит уже. Здесь все понимают, что вы, ребята, заботитесь только о себе и о своём собственном снаряжении. Я не хочу постоянно рисковать своей жизнью и опытом, чтобы удовлетворять ваши эгоистичные прихоти. Любой, кто хочет уйти, может последовать за мной, но лично я сваливаю из этой команды», – внезапно заявил Чу Чэнхао.

Он был сыт по горло таким отношением.

«Тц, ты только и твердишь – мы не сможем то, мы не должны сделать это. А ты часом не забыл, что именно из-за тебя мы вайпнулись в Ущелье Белой Птицы? А ведь это довольно лёгкое подземелье. Из-за тебя мы потратили слишком много времени на эту проклятую Таинственную Пещеру! Если бы вы сразу согласились с моим предложением и молча пошли в Бездну Арахнидов, моё снаряжение было бы в миллион раз лучше, чем сейчас и я бы смог помочь команде! Да что ты вообще о себе возомнил, ублюдок?! Я уже устал от бесконечного дерьма, которое льётся из твоего вонючего рта! Ты думаешь, я не осмелюсь разукрасить твою морду?!» – Проревел Фу Гуантао, смерив Чу Чэнхао бешеным взглядом.

«О, ну давай! Я хочу посмотреть, как ты это сделаешь! Думаешь, я тебя боюсь?» – Чу Чэнхао жёстко ответил на провокацию одногруппника.

Как и ожидалось, Фу Гуантао не осмелился распускать руки на территории академии.

«Чу Чэнхао, кажется ты и правда слишком много о себе возомнил. Думаешь, моя команда не сможет обойтись без кого-то вроде тебя? Я знаю кучу людей с факультета менеджмента и легко могу найти Паладина, навыки которого на порядок превосходят твои. Если понадобится, он заменит тебя в любой момент. Уходи если хочешь. Никто не будет по тебе скучать», – холодно заявила Чжао Шию, смерив Чу Чэнхао презрительным взглядом.

«Кхм. У меня сегодня вечером будут дела, поэтому я не смогу пойти в Бездну Арахнидов вместе с вами, ребята. Извините», – внезапно сказал худощавый студент.

Он играл за Аркан Мага. У него не хватило смелости сжечь все мосты с Чжао Шию и её командой, поэтому он использовал эту возможность, чтобы тактично уйти.

«Думаю я тоже не смогу прийти. Мои родители попросили помочь им сегодня».

«Я тоже».

…

Все, кто решил высказаться, относились к слабейшим членам команды. С момента её создания они постоянно подвергались несправедливому обращению со стороны так называемых лидеров. Неудивительно, что они встали на сторону Чу Чэнхао.

Получив поддержку такого количества людей, Чу Чэнхао был искренне тронут. Переполненный нахлынувшими эмоциями, он сделал глубокий вдох, чтобы успокоиться и взять себя в руки. Как гласит пословица: тот, на чьей стороне справедливость, пользуется широкой поддержкой, а тот, кто совершает несправедливость, лишает себя поддержки. Именно это сейчас и произошло.

Чжао Шию и её прихлебатели пересекли грань дозволенного. Они превратили команду в инструмент собственной выгоды, и совершенно не собирались помогать более слабым товарищам.

Никто не ожидал, что половина команды встанет на сторону Чу Чэнхао, чтобы выразить свой протест. Чжао Шию ощутила беспокойство. Бросив на одного из студентов щенячий взгляд, она со слезами в голосе спросила:

«Чэнь Мо, ты тоже не придёшь?»

Чжао Шию хотела лично переубедить несколько человек. Одной из её целей стал Чэнь Мо, который, как она знала, был тайно в неё влюблён.

Однако Чэнь Мо просто промолчал.

Когда стало ясно, что команде может не хватить людей, чтобы просто войти в Бездну Арахнидов, Бай Цзюнь решил вмешаться. Юноша тепло улыбнулся и сказал:

«Ребята, давайте не будем так торопиться. Я уверен, что мы сможем решить все проблемы, если сядем и спокойно всё обсудим. Кроме того, даже если не сможем прийти к соглашению, мы всегда можем разработать другой план».

Чу Чэнхао холодно фыркнул:

«Хватит строить из себя доброго посредника. Я уже знаю, что вы трое в сговоре. Мы играем в одной команде уже много недель, но вы ещё ни разу не помогли никому, кроме самих себя. Боюсь, что мы никогда не сможем поладить. Я ухожу. Удачи в поиске замены».

Именно в этот момент к ним подошли Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ.

«Чу Чэнхао, мы планируем создать собственную команду. Ты хочешь присоединиться?» – Прямо спросил Сюй Янь.

«Сколько людей у вас уже есть?» – спросил Чу Чэнхао.

Они не часто общались между собой, однако Чэнхао знал, что Сюй Янь не из тех людей, кто будет вести себя как Фу Гуантао и ему подобные.

«Прямо сейчас в команде только я, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ, но мы уже начали набирать новых людей. Не Ян сказал, что присоединится к нам, когда у него появится свободное время. Кроме того, несколько моих друзей из Синего Ветряного Колокольчика уже согласились присоединиться. Я думаю, нам понадобится не больше двух дней, чтобы набрать полноценную команду».

Услышав эти слова, все окружающие студенты удивлённо вскинули брови. Сюй Янь смог завербовать людей из Синего Ветряного Колокольчика?

Все присутствующие слышали, что он присоединился к этому клубу в начале учебного года, но тогда первокурсники ещё не знали об их силе. Только увидев выступление клуба во время внутриигровой встречи Высшей Военной Академии, все наконец-то поняли, что из себя представляет Синий Ветряной Колокольчик.

Чу Чэнхао раздумывал не дольше секунды и почти сразу кивнул головой:

«Конечно, почему бы и нет? Сейчас мне всё равно некуда пойти. Но я бы хотел оставить за собой право свободно уйти из команды, если я почувствую, что мне что-то не нравится».

«Разумеется, это обязательное условие для вступления. Добро пожаловать в команду!» – С улыбкой ответил Сюй Янь.

«Сюй Янь, могу я тоже присоединиться к вашей команде?» – Внезапно спросил Чэнь Мо.

«Конечно!»

«Ох, а что насчёт меня? Я тоже хочу к вам!»

Никто не ожидал, что больше десяти человек одновременно захотят покинуть команду Чжао Шию. Им уже давно надоела эта троица, поэтому, когда у них появилась возможность уйти в другую команду, они без колебаний пошли на это. Этих студентов не остановило даже то, что они почти не знали Сюй Яня и его друзей.

Увидев такое количество «беглецов», Чжао Шию и её приятели всерьёз забеспокоились.

«Какого хрена ты творишь, Сюй Янь?! Думаешь, ты можешь просто прийти и переманивать людей из нашей команды?! Вы всерьёз верите, что этот мусор сможет собрать собственную команду? И даже если ты это сделаешь, куда вы пойдёте? На Гоблинские Болота?» – Заявил Фу Гуантао, одарив Сюй Яня насмешливым взглядом.

«Конечно, если будет нужно, мы можем начать даже с Гоблинских Болот. По крайней мере, мы не будем вести себя как некоторые игроки, которые только и знают, как присваивать себе лучшую добычу. И кстати о мусоре – мы ведь ещё не выясняли, кто из нас настоящий мусор, верно?» – Спокойно ответил Сюй Янь.

«Я тоже не против начать с самого лёгкого подземелья», – согласился Чу Чэнхао, после чего повернулся к лидерам своей бывшей команды.

«С этого момента вы можете идти своим путём, а мы пойдём своим, даже если он будет труднее вашего».

В этот момент командный факультет окончательно раскололся на две части.

«Отлично, катитесь отсюда! Кому вы вообще сдались? Мусор вроде вас всегда тянется к такому же мусору! И лучше убедитесь, что я не встречу вас в игре!» – Сквозь зубы прошипел Фу Гуантао.

Услышав эти слова, трое друзей окончательно вышли из себя. Этот Фу Гуантао действительно мнит себя богом среди людей! Они не боялись его раньше, когда у них не было снаряжения Не Яна, а сейчас этот парень им и вовсе не соперник!

Фу Гуантао наконец-то отбросил все притворства. При виде такого отношения, лица Чу Чэнхао и остальных беглецов скривились от ненависти и отвращения.

«Осмелишься сразиться с нами сегодня вечером? Или ты только болтать умеешь?» – Заявил Ся Тяньюй, смерив соперника пренебрежительным взглядом.

«Всегда пожалуйста. Хотя нет, есть одна проблема… вы же наверняка сбежите», – с усмешкой ответил Фу Гуантао.

Повисшее в воздухе напряжение стало почти осязаемым. Обе стороны пронзали друг друга убийственными взглядами и явно не собирались уступать.

Сюй Янь пересчитал всех новичков и с удивлением отметил, что в их команду перешло тринадцать человек. Включая Ся Тяньюя, Фэй Чжэ и его самого, у них уже шестнадцать игроков. Если он позовёт ещё четверых ребят из Синего Ветряного Колокольчика, у них наберётся полная команда.

Все остальные были верными последователями Чжао Шию и её дружков. Даже если они сами захотят перейти в их команду, Сюй Янь не станет их принимать.

Чтобы завоевать доверие Чу Чэнхао и остальных новичков, он должен обращаться с ними щедро и справедливо. В этот момент Сюй Янь невольно вспомнил о том, как Не Ян управляет Племенем Невероятных Людей. Если он хочет сделать свою команду единым целым, ему нужно проделать очень серьёзную работу.

Сюй Янь и остальные перешли на другую сторону аудитории и начали представляться друг другу, рассказывая о своих уровнях, персонажах и характеристиках. Они полностью игнорировали злобные взгляды, которыми их одаривала Чжао Шию и остальные члены её команды.

[1] П.П: DPS – от англ. Damage per second – урон в секунду

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 626 – Мастер на все руки!**

«Сюй Янь, какая у тебя защита?» – Спросил Чу Чэнхао. – «Поскольку ты самый высокоуровневый воин нашей команды, будет разумно сделать тебя нашим основным танком».

Сюй Янь посмотрел на Ся Тяньюя и Фэй Чжэ и парни одобрительно кивнули в ответ. Они всё равно будут частью одной команды, поэтому нет никакого смысла скрывать свои характеристики.

Получив одобрение товарищей, Сюй Янь уверенно ответил:

«Я совсем недавно обновил своё снаряжение. Сейчас у меня больше семи тысяч защиты».

«Какого хрена? Семь тысяч?!» – Чу Чэнхао удивлённо вскочил на ноги. – «У тебя действительно больше семи тысяч защиты? Ты уверен, что не перепутал цифры?»

Другие студенты тоже были шокированы. Учитывая текущий уровень Сюй Яня, для него совершенно ненормально иметь такую чудовищную защиту!

Убедившись, что Сюй Янь не собирается забирать свои слова, Чу Чэнхао ошарашенно втянул воздух и пробормотал:

«Семь тысяч защиты… С тобой мы легко сможем зачистить Бездну Арахнидов. Да что там бездна, мы можем пойти даже в Каньон Тёмной Ночи!»

«С такой высокой защитой ты можешь стать главным танком в некоторых крупных гильдиях».

«Я всегда знал, что в Племени Невероятных Людей одни психи. У Воина такая высокая защита, а он не может стать главным танком даже в обычной гильдейской команде!»

Все пришли к ошибочному выводу, что защита Сюй Яня была настолько высокой из-за хорошего снаряжения, которое он получил в качестве члена Племени Невероятных Людей. Имея в авангарде такого танка, вся команда сможет обновить своё снаряжение за четыре-пять дней.

«С такой высокой защитой Фу Гуантао для тебя всё равно что мешок для битья», – сказал Чу Чэнхао и не сдержал восхищённого вздоха. – «На твоём месте я бы уже давно надрал ему задницу».

Следующими стали Ся Тяньюй и Фэй Чжэ, но, когда эти двое озвучили свои характеристики, Чу Чэнхао и остальные окончательно выпали в осадок.

Чу Чэнхао мог объяснить ненормально высокую защиту Сюй Яня, но ведь эти двое не состоят в Племени Невероятных Людей! Откуда у них такие высокие характеристики? Да на всём командном факультете нет ни одного игрока, который сможет сравниться с этой троицей.

Ся Тяньюй и Фэй Чжэ украдкой посмотрели на Не Яна, который одиноко сидел на своём месте. Слегка улыбнувшись, парни проигнорировали все вопросы.

«Что ж, с этого момента мы будем полагаться на вас троих. Вы, наверное, уже знаете, но мы все довольно опытные игроки. Просто нам пока не удалось найти по-настоящему хорошую команду. Более того, я уверен, что мы очень скоро превзойдём Чжао Шию и её дружков. И если мы решили стать командой, нам нужно выбрать лидера. Учитывая ваши характеристики, думаю, это должен кто-то из вас троих», – подвёл итог Чу Чэнхао.

Узнав о силе этой троицы, он окончательно отбросил все сомнения и больше не волновался о том, кто именно станет капитаном команды.

«Пусть Сюй Янь станет капитаном, а Чу Чэнхао – его заместителем», – предложил Ся Тяньюй.

«Я не возражаю», – согласился Сюй Янь.

«Я тоже не против», – Фэй Чжэ слегка кивнул головой.

Чу Чэнхао не ожидал, что его тоже выдвинут на должность:

«Чего? Я? Не, не, не, у меня нет нужных навыков!»

«Ой, да не волнуйся ты так. И вообще, всё уже решено!» – Весело сказал Сюй Янь.

«Мы в тебя верим!» – Бодро добавил Ся Тяньюй.

Все остальные тоже поддержали это решение, поэтому Чу Чэнхао больше не мог возражать и согласился стать заместителем капитана.

Таким образом, командная структура команды была окончательно установлена.

Увидев, что его друзья смогли перетянуть Чу Чэнхао и остальных ребят на свою сторону, Не Ян еле заметно улыбнулся. В будущем эти студенты командного факультета превратятся в элиту общества, и каждый из них будет обладать огромным влиянием в своей сфере деятельности. Собрать их в одну команду и завязать дружеские отношения сейчас, это всё равно, что сделать вклад в собственное будущее.

Пройдя через жизнь, смерть и возрождение, Не Ян приобрёл богатый жизненный опыт. Он понимал, что все люди создают и использую личные связи. Пару дней назад он помог парням обновить снаряжение, а сегодня они согласились стать его шпионами. Теперь он должен наладить отношения с членами их команды и укрепить своё положение в группе.

Главная цель Не Яна – стать лидером этих людей и по возможности завербовать их на свою сторону.

Дождавшись, когда они решат все организационные вопросы, Не Ян присоединился к своим друзьям и новым членам их команды, беседуя с ними на самые различные темы. Все присутствующие знали, что будь то учёба или боевые искусства, Не Ян был лучшим студентом их группы, если не всего курса. Именно его недостижимость стала барьером, из-за которого они не решались к нему приближаться, но увидев его дружелюбие и открытость, они, естественно, не стали упускать возможность познакомиться с таким человеком.

Таким образом, Не Ян провёл остаток дня, общаясь со своими одногруппниками с командного факультета.

Когда наступил вечер, он снова вернулся в мир Conviction.

Когда Не Ян открыл глаза, ему открылся уже привычный пейзаж Древнего Мира. Он стоял посреди густого леса. Подняв голову, он увидел, как редкие лучи утреннего солнца пробиваются через густые кроны деревьев и покрывают землю сетью пятнистых теней.

Прежде чем снова начинать охоту, Не Ян решил рассортировать всю добычу, которую он собрал за последние несколько дней. На данный момент, в его сумках хранилось 180 книг с навыками ремесленных профессий, в том числе и несколько особенно редких, но из-за слишком интенсивной охоты Не Ян ещё не успел изучить их содержимое.

Помимо книг, ему удалось найти ещё несколько сумок на сто двадцать слотов. Заменив свои старые сумки, он увеличил инвентарь до семисот двадцати слотов – этого более чем достаточно для любой игровой ситуации.

С другой стороны, его запас лекарственных трав начал истощаться. Не Ян постоянно использовал их для приготовления различных зелий, чтобы прокачать свой алхимический навык. В конце концов, низкоуровневые лекарственные растения уже не позволяли эффективно развивать навык. Из-за этого Не Яну пришлось вернуться назад и снова заняться сбором Золотых Орхидей.

Собрав несколько полных стеков, он уже по привычке начал изготавливать зелья. Пускай его знакомство с Алхимией началось только в Древнем Мире, но занимаясь этим процессом в течение многих дней, Не Ян быстро усвоил все основные тонкости. В результате, он создавал Зелья Маны со скоростью механического конвейера, после чего немедленно их… выбрасывал.

Следует помнить, что созданные Не Яном зелья может использовать только он сам, однако Ворам вообще не нужна мана. Проще говоря, эти зелья немногим отличались от мусора. Чем занимать место в сумке, лучше просто выкинуть их.

Таким образом, Не Ян мог единолично выполнять всю цепочку производства, начиная со сбора материалов и заканчивая изготовлением готового продукта. В игре довольно редко можно встретить игроков с такой уникальной системой профессий.

Постигая секреты ремесла, Не Ян постепенно осознал, насколько могущественным может стать сочетание боевого класса и ремесленных профессий.

Освоив полную цепочку ремесленного производства, игрок может добиться почти полной самодостаточности.

Взять те же зелья – потратив все расходные материалы, игроки должны каждые несколько дней возвращаться в город и тратить деньги на покупку новых.

Но если игрок изучит навыки Сбора и Алхимии, он сможет сам собирать лекарственные растения и изготавливать из них нужные зелья. Если такой игрок найдёт место, где растёт достаточное количество алхимических ингредиентов, ему вообще не придётся возвращаться в город, и он сможет прокачиваться столько, сколько пожелает.

Разобравшись с лекарственными растениями, Не Ян начал просматривать собранные книги. Ему удалось украсть ещё несколько книг с особыми ремесленными навыками, вроде Мастера Создания Свитков, Мастерства Инженерии и тому подобного. Все книги с подобными навыками имели одно общее ограничение – все созданные игроком предметы может использовать только он сам.

Глядя на эти книги, в голове Не Яна появилась странная идея. Если он изучит все эти навыки, созданные им предметы могут принести огромную пользу.

Древний Мир был необычайно богат на разнообразные ремесленные материалы. Если он будет собирать их все, прокачка мастерства ремесленных навыков не займёт много времени. Приложив достаточно усилий, он вполне может достичь уровня Мастера или даже Грандмастера!

Вор с неограниченной возможностью выживания в диком мире… Это звучит как какая-то сказка, но для Не Яна эта возможность стала вполне реальной! Более того, без этой возможности ему будет очень непросто пройти квест на повышение класса.

Определившись с планом действий, Не Ян проанализировал различные ремесленные навыки, разделив их на добывающие и производственные.

Сбор и Алхимия были частью одной ветви. Не Ян уже мог использовать собранные растения для производства собственных зелий.

Изготовление и Начертание Свитков – это тоже части одного производства. После убийства монстров игроки получают рулоны кожи и другие схожие материалы, которые можно использовать для изготовления пустых свитков, а Мастер Начертаний может превратить их в различные виды магических свитков.

Кроме того, есть ещё навыки Шахтера, Металлургии, Кузнечного Дела и Инженерии, которые тоже являются частями одной производственной ветки. Игроки собирают и переплавляют руду, пуская её либо на изготовление оружия, либо на создание механических деталей, из которых инженеры собирают свои машины.

Кроме того, существуют и другие ремесленные навыки, вроде Разложения, Зачаровывания, Изобретательства и тому подобного.

Если бы Не Ян смог выучить все ремесленные навыки и прокачать их хотя-бы до Продвинутого уровня, он бы действительно стал мастером на все руки! Кроме того, освоив такое количество вспомогательных профессий, он на несколько порядков повысит своё боевое мастерство.

Путешествуя по лесу и собирая Золотые Орхидеи, Не Ян достиг небольшого ручья с каменистыми берегами. Бросив взгляд на другую сторону ручья, он увидел широкий луг, на котором росли цветы другого лекарственного растения.

Когда на них падали редкие солнечные лучи, эти растения выглядели так, словно были вырезаны из цельного изумруда. Полупрозрачные и нежно-зелёные, они напоминали элегантные украшения из драгоценных камней.

Глаза Не Яна моментально загорелись от жадности. Это же Нефритовые Золотые Орхидеи! Эти цветы на один уровень выше, чем Золотые Орхидеи, и могут быть использованы для изготовления Продвинутых и Мастерских зелий Здоровья и Маны. Кроме того, Нефритовые Золотые Орхидеи считаются важным ингредиентом для множества Продвинутых Зелий.

Собрав достаточное количество этих цветов, Не Ян уже сегодня сможет улучшить своё Мастера Алхимии до Продвинутого уровня!

И это даже не проблема, ведь этот луг был буквально усеян Нефритовыми Золотыми Орхидями!

Единственным мрачным пятном на это прекрасной картине был обитавший на лугу призрак. Он парил в воздухе и бесцельно слонялся по округе, время от времени выпуская потоки морозной энергии, которая покрывала все ближайшие растения тонким слоем льда.

Не Ян ещё ни разу не встречал такого монстра. Он немедленно активировал сокрытие и начал аккуратно приближаться к призраку, пока между ними не осталось ровно тридцать метров.

«Непостижимое Озарение!»

Ледяной Призрак: 3 ранг

Здоровье: 520 000/520 000

Не Ян слегка нахмурился. Он не знал, в чём заключается сила этого призрака, а ведь у него ещё и 3 ранг… Сможет ли он его победить? До сих пор сильнейшим противником Не Яна был Золотогривый Король Лев, Элита 2 ранга. Тот зверь уже был на порядок сильнее обычных монстров 2 ранга, вот только он явно не сможет сравниться с этим призраком.

Немного подумав, Не Ян всё же решил сражаться. В конце концов, ему всё равно придётся иметь дело с монстрами 3 ранга. Так почему бы не испытать их силу сейчас?

Ледяной Призрак. Уже по названию было ясно, что он относится к монстрам ледяного типа. Чтобы победить противника этого типа, игрок должен иметь высокое сопротивление холоду.

К счастью, как раз перед путешествием в Древний Мир, Не Ян специально изучал навыки сопротивления холоду, чтобы слетать на север и достать Перо Сульгата. Кроме того, у него до сих пор сохранилось Сердце Зимы.

Другими словами, у Не Яна достаточно высокое сопротивление к холоду, поэтому единственный ледяной монстр не должен доставить особых проблем. И наконец, в случае если всё станет совсем плохо, у него в сумке есть несколько Мастерских зелий Сопротивления Холоду. Как не посмотри, но он был полностью готов к этой битве.

Не Ян начал приближаться к Ледяному Призраку, стараясь постоянно оставаться за его спиной и ожидая удачного момента для атаки.

Безжизненные глаза Ледяного Призрака внимательно изучали округу.

Расстояние до призрака оставалось довольно большим, но сделав очередной шаг к цели, Не Ян ощутил, как окружающая температура упала почти на десять градусов по Цельсию. Юноша начал дрожать, а скорость его движений немного снизилась. В сражениях с ледяными монстрами самой раздражающей проблемой был именно их замедляющий эффект.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 627 – Ледяной Призрак.**

Не Ян устроил засаду за небольшим кустом. Дождавшись, когда призрак пролетит мимо и подставит свою спину, юноша без колебаний бросился вперёд, а кинжал в его руке озарился холодным светом.

Но когда клинок практически достиг своей цели, Ледяной Призрак внезапно растворился в воздухе.

Кинжал Не Яна разрезал лишь воздух, а его сердце внезапно пропустило удар. В следующий миг Ледяной Призрак появился справа от юноши, вот только сейчас его безжизненные глаза буквально пылали кровавым светом.

\*Хшшш!\*

Ледяной Призрак изверг поток ледяного тумана, который тут же устремился на Не Яна.

Всё, что попадало в этот туман, покрывалась толстым слоем льда, а окружающая температура моментально упала ниже нуля.

Не Ян не раздумывая отскочил назад, стараясь оказаться как можно дальше от этого проклятого тумана, но в этот момент Ледяной Призрак снова исчез и появился прямо за спиной у парня, выпустив очередную волну убийственного холода.

Боевой стиль Ледяного Призрака отличался от всех монстров, с которыми когда-либо сражался Не Ян. Его движения были совершенно непредсказуемы, атаки и уклонения – быстры и точны, но самым страшным открытием стало то, что Ледяной Призрак имеет необычайно мощную невосприимчивость к оглушающим и другим пассивным эффектам.

Этот монстр оказался поистине грозным противником, поэтому Не Ян ни на секунду не смел ослабить концентрацию.

Оставаясь в непрерывном движении, Не Ян постоянно корректировал свой боевой стиль и продолжал наращивать скорость, чтобы просто поспевать за безумной скоростью призрака.

Увернувшись от очередного смертельного выпада, Не Ян внезапно обнаружил себя прямо за спиной призрака. На его лице появилось решительное выражение, и юноша стрелой сорвался вперёд.

Не Ян не ожидал, что в этот момент он будет двигаться намного быстрее, чем когда-либо прежде. Сосредоточив всю свою силу в одной ноге, он буквально выстрелил коленом в спину призрака.

\*Бам!\*

Ледяной Призрак отшатнулся на несколько шагов вперёд.

Не Ян не собирался упускать такую прекрасную возможность для атаки. Сократив разрыв молниеносным рывком вперёд, он безжалостно ударил локтем левой руки по спине монстра. Используя импульс нанесённого удара и довернув правую половину тела вперёд, Не Ян активировал Спинолом и вонзил Меч Зеннарда в позвоночник Ледяного Призрака.

Клинок вошёл в монстра по самую граду, но Не Ян покрепче ухватился за рукоять и резко дёрнул меч в сторону.

«Разрыв!»

Ледяной Призрак издал страдальческий вопль.

Не Ян попытался провести ещё одну атаку, но монстр внезапно исчез и Меч Зеннарда снова рассёк воздух.

Не Ян проверил системные уведомления. Он только что провёл комбинацию из трёх ударов и нанёс чуть больше 50 000 урона. А это значит, что Ледяного Призрака вполне возможно одолеть.

Ощутив позади дуновение ледяного ветра, Не Ян немедленно отвлёкся от размышлений и активировал спасительный навык…

«Штормовой Шаг!»

Воздух снова наполнился потоками морозного тумана, который моментально покрыл землю толстым слоем льда, а множество Нефритовых Золотых Орхидей превратились в изящные ледяные скульптуры. К счастью, Не Ян успел уйти из зоны поражения, иначе он бы и сам превратился в очень неплохую скульптуру.

Кроме того, Не Яну очень повезло, что на этом лугу растёт огромное количество Нефритовых Золотых Орхидей. Если бы не этот факт, он бы просто не вынес гибели стольких редких цветов.

Два стремительных силуэта продолжали обмениваться чудовищными атаками, но с каждой секундой боя, Не Ян включал в свою технику всё больше и больше движений из реальных боевых искусств. Опробовав несколько случайных приёмов, он с удивлением и даже шоком отметил их идеальную совместимость с игровой системой.

Как бы сильно он не ускорялся, скорость его атак всё равно не могла сравниться с движениями Ледяного Призрака. В результате, Не Ян мог полагаться только на свою отточенную технику, чтобы хоть что-то противопоставить этому ужасающему монстру.

Это была очень долгая и изматывающая битва, с постоянными погонями, контратаками и другими хитроумными уловками. В отличии он обычного монотонного сражения, когда игроки просто забрасывают монстра навыками, Не Ян двигался размеренно и плавно, словно текущая по руслу вода. Отказавшись от применения игровых навыков, он обрёл почти безграничную свободу действий.

Не Ян ещё никогда не чувствовал такой удивительной свободы в мире Conviction.

В середине этого напряжённого противостояния, юноша внезапно ощутил, что эта свобода позволяет ему улучшать не только игровые, но и реальные боевые навыки.

К счастью для Не Яна, Ледяной Призрак не знал что такое страх и отступление, поэтому он продолжал медленно истощать монстра, пока у того не осталось всего 5% здоровья.

В этот момент Ледяной Призрак издал скорбный рев, и волна морозного тумана моментально затопила всю округу. Как и ожидалось, у Не Яна просто физически не было возможности уклониться от этой атаки.

Соприкоснувшись с морозным туманом, тело Не Яна моментально покрылось толстой коркой льда. Его скорость ощутимо просела, а все движения стали медленными и тягучими.

К счастью, Не Ян ещё в момент атаки успел вытащить Мастерское Зелье Сопротивления Холоду и смог почти сразу его выпить. Поток раскалённого тепла пробежал по горлу, опустился в район груди и обжигающей волной проник во все конечности. В этот момент сковывающий его лёд внезапно растаял и Не Ян снова обрёл прежнюю скорость.

Заметив, что Ледяной Призрак впал в состояние берсерка, юноша без раздумий прыгнул вперёд и прямо на лету пнул монстра в живот. Когда ноги коснулись земли, Не Ян вскинул правую руку и провёл Мечом Зеннарда по горлу призрака.

«Горлорез!»

На шее Ледяного Призрака появилась тонкая линия чёрного пламени.

\*ААААРРРРР!!!\*

Руки Ледяного Призрака внезапно превратились в гротескные пятипалые конечности с огромными и острыми как кинжалы когтями. Сила его атак достигла совершенно безумного уровня, но что ещё хуже – эта тварь стала двигаться ещё быстрее!

Ледяной Призрак снова и снова бросался вперёд, желая разорвать проклятого человека на части. Не Ян ещё никогда не испытывал такого давления и уклонялся буквально на пределе своих возможностей.

Когда когти Ледяного Призрака в очередной раз обрушились вниз и пронеслись всего в нескольких миллиметрах от лица Не Яна, юноша внезапно исчез.

Ледяной Призрак в замешательстве огляделся вокруг и попытался найти убежавшую добычу, но присутствие человека полностью исчезло, словно он растворился и превратился в воздух.

Этот монстр мог ощутить присутствие Не Яна через обычные навыки, вроде Штормового Шага и Исчезновения, но его способности к обнаружению оказались совершенно бессильны против Танца Тени 16 уровня!

«Великое Запугивание!»

Ледяной Призрак словно напоролся на стену и внезапно застыл на месте, а Не Ян появился прямо за его спиной.

«Адская Казнь!»

Окутанный чёрным пламенем Меч Зеннарда озарился кровавым светом. Не Ян нанёс идеальный вертикальный удар и разрубил Ледяного Призрака пополам.

Адская Казнь удалась!

Холодная как лёд кровь фонтаном окропила землю. Ледяной Призрак издал скорбный рёв, и его тело превратилось в облако морозной энергии, которая медленно рассеялась в воздухе.

«Да! Получилось!» – Не Ян облегчённо вздохнул и обессилено повалился на траву.

«Этот ледяной засранец оказался чертовски сложным противником!»

Приведя себя в порядок, и немного отдышавшись, Не Ян поднялся на ноги и снова огляделся вокруг. Всё, до чего мог достать его взгляд, было усеяно морем Нефритовых Золотых Орхидей, которые мерно покачивались на ветру.

Во время битвы с Ледяным Призраком они уничтожили множество этих драгоценных цветов, но окружающего моря цветов было более чем достаточно, чтобы удовлетворить любые запросы Не Яна.

Даже если он забудет обо всём на свете и будет десять дней подряд собирать Нефритовые Золотые Орхидеи, ему вряд ли удастся очистить весь этот луг.

Не Ян наклонился к земле и начал собирать первые растения. Через пару секунд раздался характерный звук системного уведомления.

Успешный Сбор! Вы получили Нефритовую Золотую Орхидею х 1

Успешный Сбор! Вы получили Нефритовую Золотую Орхидею х 1

Уведомления сыпались бесконечным перезвоном мелодичных звуков. Очень скоро первый стек Нефритовых Золотых Орхидей уже покоился в сумке Не Яна.

Завершив сбор шестого стека, Не Ян решил сделать перерыв и начал готовить Продвинутые Зелья Здоровья. Навык Мастера Алхимии позволяет игроку создавать базовые зелья, не изучая необходимых рецептов. В их число входит большинство зелий Начального, Среднего и Продвинутого уровня, любые Зелья Здоровья и Маны, несколько стандартных Антидотов, Ядов и тому подобное.

Не Ян достал Нефритовую Золотую Орхидею, приготовил необходимые инструменты и приступил к созданию зелья.

Продвинутое Зелье Здоровья практически лилось рекой. Каждая успешно созданная порция давала Не Яну три очка профессионального навыка. Создав полный стек из двадцати зелий, он убирал его в дальний угол сумки и снова брался за дело.

Не Ян словно машина повторял эту простую, но до ужаса монотонную работу. К счастью, Мастер Алхимии требует гораздо меньше опыта, чем обычный навык Алхимии, поэтому прокачка продвигалась достаточно быстро…

…

Пока Не Ян штурмовал уровень Мастера Алхимии, Чу Чэнхао и остальные «беглецы» собрались у входа в Центральный Аукционный Дом Калора. Они договорились пойти на прокачку вместе с Сюй Янем и его друзьями, чтобы получше узнать способности друг друга. После этого они собирались отправиться в первое подземелье.

Группа Чу Чэнхао состояла их тринадцати человек, включая его самого. Двое отправились по магазинам, чтобы купить расходные материалы, но они вот-вот должны были вернуться.

«Сюй Янь и остальные подойдут через несколько минут».

«Он сказал, что зайдёт в штаб Племен Невероятных Людей и договорится о том, чтобы мы могли пройти вступительные испытания. Они должны ответить через пару дней».

Пока ребята болтали между собой, в их сторону направилась группа из шести человек.

«Эй, это Чжао Шию и Фу Гуантао!»

«Интересно, почему с ними нет Бай Цзюня?»

Судя по их лицам, эти шестеро явно не планируют ничего хорошего. Вся группа моментально насторожилась и собралась за спиной Чу Чэнхао, недовольно глядя на своих бывших товарищей.

Чжао Шию посмотрела на каждого члена команды и начала говорить со скорбным выражением лица:

«Я пришла сюда, чтобы попросить вас вернуться назад. Я признаю, что мы вели себя неправильно. С момента формирования команды у нас случались некоторые конфликты, но ведь были и хорошие времена, верно? Неужели нам обязательно нужно идти разными путями?»

«Чу Чэнхао, я признаю, что сегодня в академии я был слишком резок. Я вышел из себя и прошу прощения за своё недостойное поведение. Возвращайтесь к нам, ребята. Неужели вы всерьёз верите, что у вас будет хоть какое-то будущее, если вы присоединитесь к мусору вроде Сюй Яня и его дружков? Разве они смогут организовать хорошую команду с их уровнем и снаряжением?» – Даже принеся извинения, Фу Гуантао оставался таким же высокомерным.

«Хорошие времена, да? Ты серьёзно? Даже слепой может увидеть правду. Не надо давить на жалость, Чжао Шию. Мы все прекрасно знаем, что вы двое из себя представляете. Эти разговоры не имеют смысла. Как я уже сказал, вы можете и дальше идти прежним путём, а мы собираемся выбрать новый путь», – решительно ответил Чу Чэнхао.

Он даже не думал уступать их уговорам.

«Да чтоб…» – Фу Гуантао хотел разразиться гневной тирадой, но сделал глубокий вдох, он смог успокоиться и взять себя в руки.

«Просто вернитесь и дайте нам ещё один шанс. Не хотите идти в Бездну Арахнидов? Не проблема, мы продолжим зачищать Таинственную Пещеру до тех пор, пока вы не обновите своё снаряжение. Мы пойдём в Бездну Арахнидов, только когда все будут готовы».

Чу Чэнхао и все остальные остались стоять на месте. Никто их ребят не питал иллюзий по поводу возвращения в старую команду.

«Вы можете говорить что угодно, но это всё равно ничего не изменит. Просто уходите. Вы ведь сами сегодня сказали, что нас можно заменить в любой момент», – презрительно сказал парень из группы Чу Чэнхао.

Он уже давно понял, что из себя представляют Фу Гуантао и его дружки.

«Хорошо. Это ваши слова, не мои. Я вежливо просил вас вернуться, но вы отказались принять мою доброту. Отныне вам лучше следить за своими спинами, когда будете ходить в подземелья. Потому что, увидев вашу команду в следующий раз, я, Фу Гуантао, убью каждого из вас! Я буду убивать вас до тех пор, пока вы не забудете дорогу из города! И вы знаете, что я смогу это сделать», – свирепо заявил Фу Гуантао, полностью раскрывая свою жестокую натуру.

Кроме того, у него действительно были кое-какие связи внутри игры.

«Убьёшь нас? Сначала докажи, у тебя хватит на это сил! Если хочешь, мы с радостью составим тебе компанию! Давай посмотрим, кто из нас будет смеяться последним!» – Ответил Чу Чэнхао и его глаза озарились холодным светом.

Он не позволит так легко себя запугать.

«Ха-ха-ха, какой ты смелый! Неужели вы думаете, что мусор вроде Сюй Яня и его дружков сможет вас защитить?» – Со смехом спросил Фу Гуантао.

«А кто сказал, что мы не сможем? Я очень хочу посмотреть, как ты не дашь нам выйти из города…» – в этот момент Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ наконец-то подошли к аукционному дому.

Услышав эти слова, Фу Гуантао резко повернул голову, чтобы разразиться потоком грязных ругательств, но когда его взгляд упал на снаряжение Сюй Яня и его товарищей, все ругательства внезапно застряли в его глотке, а лицо побледнело так, словно он увидел настоящего призрака.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 628 – Накормить Темнокрылого Дракона!**

Сюй Янь был одет в полный комплект массивной золотой брони, которая буквально озаряла округу своим ослепительным сиянием. Его оружие выглядело очень грозно, да и сам доспех больше напоминал оружие. Будь то кулаки, локти, плечи или колени – все ключевые части тела были прикрыты массивными и хорошо заточенными шипами.

Это был полностью завершённый комплект снаряжения, причём комплект Тёмно-золотого ранга! Фу Гуантао даже не представлял, как может называться этот набор, но он отчётливо видел, что это не какое-то низкоуровневое старьё. Хуже того, этот комплект явно намного лучше, чем тот, что надет на нём.

Взглянув на Ся Тяньюя и Фэй Чжэ, он убедился, что эти двое тоже носили высокоуровневые наборы Тёмно-золотого ранга.

В этот момент у Фу Гуантао слегка закружилась голова. С каких пор комплекты Тёмно-золотого ранга превратились в повседневную одежду?

Осознав сложившуюся ситуацию, Чжао Шию тоже ощутила растерянность. Она не ожидала, что эти трое могут устроить такое эффектное появление, а при виде их снаряжения, она невольно ощутила стыд за собственную неполноценность. Даже Фу Гуантао, который имел лучшее снаряжение в их группе, был всего лишь бледной тенью на фоне этой троицы.

Если подумать, насколько же нелепо выглядел Фу Гуантао, когда называл Сюй Яня, Ся Тяньюя и Фэй Чжэ мусором? Да по сравнению с этими тремя они и есть настоящий мусор!

[ Вашу мать! Откуда у этой троицы такое редкое снаряжение? ] – Подавленно спросил Фу Гуантао в приватном чате.

[ Я не знаю! Ещё несколько дней назад они носили настоящее старьё! Когда они стали настолько сильными? ] – Ошарашенно пробормотала Чжао Шию.

Она до сих пор не мог поверить, что всё это реально.

С текущим снаряжением этих троих, любая попытка Фу Гуантао спровоцировать конфликт, обернётся его полным разгромом.

Фу Гуантао никогда не относился к храбрым или упорным людям. Столкнувшись с абсолютной силой, он моментально сжался в комок и проглотил все ругательства, которые собирался вывалить на Сюй Яня.

«Эй, разве ты не сказал, что нам лучше следить за нашими спинами, когда мы будем ходить в подземелья? Что ты убьёшь нас, как только увидишь? Что мы забудем про дорогу из города? Ну давай. Если у тебя есть силы сделать это, я очень хочу, чтобы ты попробовал», – с издёвкой сказал Сюй Янь.

В последнее время он довольно неплохо улучшил свои навыки, а дополнив их снаряжением Не Яна, он буквально ощущал, как его переполняет уверенность. Он больше не собирался молча терпеть издёвки этих ребят.

«Если вы хотите решить всё поединком, назовите время и место. Мы в любой момент готовы принять ваш вызов!» – Заявил Ся Тяньюй, смерив Фу Гуантао холодным взглядом.

Он не боялся этого парня ещё до того, как получил новое снаряжение. Чего же он должен бояться теперь?

Будь то Фу Гуантао, Чжао Шию или остальные четверо – никто не решался возразить или даже просто ответить. Эти ребята с самого начала относились к той породе людей, которые любят издеваться над слабыми и не могут ответить сильным.

Раньше Сюй Янь и его друзья носили довольно скверное снаряжение, поэтому Фу Гуантао и его приятели всегда могли задавить их толпой. Однако теперь они отчётливо понимали, что не смогут победить эту троицу даже со всей своей командой.

Кроме того, с их текущим снаряжением, Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ смогут без труда водить команду через подземелья высокого уровня. Оставшись с этими тремя, Чу Чэнхао и все остальные смогут получить куда больше, чем в команде Чжао Шию, даже если она начнёт честно делить добычу.

Это был неоспоримый факт.

«Ну и что? Куда делись ваши громкие речи, которые я слышал ещё минуту назад? Я думал, что вы суровые и крутые ребята. Почему вы вдруг затихли? Языки проглотили?» – Сказал маг из группы Чу Чэнхао, а остальные поддержали его презрительными взглядами.

«Хм, я думаю они просто напуганы. Я думаю, это и есть их истинная сущность. Серьёзно, почему эти засранцы становятся такими тихими, когда появляется кто-то сильный?»

…

Товарищи Чу Чэнхао слишком долго сдерживали пламя своего гнева, но увидев беспомощность своих обидчиков, они внезапно распалились и начали безжалостно их высмеивать.

Фу Гуантао и Чжао Шию не знали, куда спрятать глаза. Если они будут и дальше настаивать на своём, то лишь окончательно потеряют лицо.

Чжао Шию бросила на троицу друзей злобный взгляд, после чего холодно фыркнула и резко отвернулась.

Фу Гуантао больше нечего было сказать, и он молча последовал примеру девушки.

Наблюдая, как тоскливые фигуры этих двоих медленно исчезают в толпе, все присутствующие испытывали глубокое чувство удовлетворения. Сюй Янь крепко стиснул кулаки, решив стать ещё сильнее. Очень скоро настанет день, когда клоуны вроде Чжао Шию, Фу Гуантао и Бай Цзюня не посмеют даже взглянуть в его сторону!

«Давайте пойдём прокачиваться», – сказал Сюй Янь, повернувшись к Чу Чэнхао и остальным членам команды.

«Конечно!» – С улыбкой ответил Чу Чэнхао.

Когда команда отправилась в путь, Сюй Янь написал Ся Тяньюю в приватном чате:

[ Ты уверен, что тебе стоит идти с нами? Если ты будешь в одной команде с игроком Племени, Клинок Бога-Палача может заподозрить тебя в измене… Разве Не Ян не предупреждал нас об этом? ]

[ Всё в порядке, я знаю что делаю. Я уже составил план, который позволит мне подняться в элиту гильдии, ] – спокойно ответил Ся Тяньюй.

[ Хорошо, тогда я больше не буду поднимать этот вопрос, ] – ответил Сюй Янь и еле заметно кивнул головой.

Отряд из шестнадцати игроков отправился на прокачку…

…

Не Ян провёл в Древнем Мире тридцать шесть дней. За это время он завершил задание Путь Блистательного Танцора 2 и на 60% закончил Путь Блистательного Танцора 3, который требовал убить 500 монстров 3 ранга или выше. Кроме того, его Мастер Алхимии уже достиг 92% Продвинутого уровня. Ещё немного и он наконец-то достигнет уровня мастера! Кроме того, он также начал осваивать и другие ремесленные навыки, вроде Кузнечного Дела, Создания Свитков, Инженерии, Изобретательства и тому подобного.

Ремесленные навыки были отделены от боевых, поэтому Не Ян мог изучать их столько, сколько захочет, не беспокоясь о том, что у него закончатся свободные слоты.

Путешествуя по Древнему Миру, Не Ян собрал огромное количество самых разнообразных материалов. Иногда, когда у него было подходящее настроение или хотелось отдохнуть от непрерывной охоты, он тренировал свои ремесленные навыки. Все они достигли как минимум Среднего уровня, а Изобретательство и вовсе выросло до Продвинутого.

Выполнение подобных работ было необычайно трудоёмким и утомительным процессом. Достичь подобных результатов за тридцать шесть дней – это уже очень впечатляющее достижение. Более того, Не Ян даже не думал тратить время на отдых. Всякий раз, когда он не охотился на монстров, он обязательно тренировал ремесленные навыки.

Его добыча тоже была весьма приличной. Убив очередного монстра 3 ранга, Не Ян, как и сотни раз до этого, вытащил Ядро Жизни. Оно оказалось полностью чёрным и выглядело как большая отполированная жемчужина.

Количество ядер в его сумке продолжало расти и уже перевалило за тысячу штук. В процессе их сбора. Не Ян обнаружил, что все Ядра Жизни делятся на различные элементы: огонь, лёд, тьма, свет и так далее. Среди них, реже всего встречались тёмные и светлые ядра – на данный момент, Не Ян собрал всего сотню таких.

Добыв очередное тёмное ядро, Не Ян невольно задумался. Его Темнокрылый Дракон тоже имеет атрибут тьмы. Будет ли лучше кормить ядрами только с тем же атрибутом?

Это была просто случайная догадка. В конце концов, в своей предыдущей жизни Не Ян даже не мечтал получить что-то настолько редкое, как летающий питомец или Ядро Жизни.

Его сумки были практически заполнены, поэтому Не Ян решил скормить Тёмные Ядра Жизни Темнокрылому Дракону, чтобы освободить немного места.

Осмотревшись вокруг, Не Ян убедился, что поблизости нет никаких монстров. Это было достаточно безопасное место. Он призвал Темнокрылого Дракона, и огромный крылатый зверь цвета чёрного оникса предстал перед ним во всём своём величии.

Темнокрылый Дракон взмахнул крыльями и поднял небольшой шторм, обрушивший несколько ближайших деревьев. Размяв крылья, он подогнул лапы и уткнулся носом в грудь Не Яна.

Не Ян похлопал дракона по голове и с радостью отметил, что его питомец заметно подрос, а на его теле уже начали прорастать маленькие чёрные чешуйки.

Этот дракон был ещё молод, но он уже сделал первые шаги к взрослой форме.

Не Ян уже давно задавался вопросом, насколько сильным может стать Темнокрылый Дракон, достигнув своей пиковой формы. Желая поскорее увидеть этот момент, он достал из сумки тёмное Ядро Жизни 1 ранга.

Ядро мерцало глубоким чёрным блеском и излучало чистую энергию тьмы. Глаза Темнокрылого Дракона моментально сфокусировались на угощении в руках юноши. Не Ян несколько отводил ядро назад, но зверь не сводил с него умоляющего взгляда и даже начал пускать слюни.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 629 – Сердце Мира.**

Проверив свою догадку, Не Ян вытащил из сумки огненной Ядро Жизни 3 ранга. Темнокрылый Дракон краем глаза взглянул на красный пульсирующий камень и демонстративно отвернул голову. Он явно не выглядел слишком заинтересованным.

Не Ян знал, что, если он отдаст прямой приказ, дракону всё равно придётся съесть ядро. Вот только вряд ли от этого будет много пользы – как и ожидалось, питомцы с определённым элементом предпочитают соответствующие им ядра.

«Не ожидал, что ты такой гурман», – с улыбкой сказал Не Ян.

«Видимо теперь мне придётся кормить тебя только тёмными ядрами».

С этими словами Не Ян подбросил тёмное Ядро Жизни в воздух.

Темнокрылый Дракон резко повернул голову назад, молниеносным движением схватил Ядро Жизни и радостно его проглотил.

Это было очень смутное ощущение, но Не Ян почувствовал, как его летающий питомец стал немного сильнее. Единственная проблема заключалась в том, что он даже не представлял, когда этот обжора наконец-то повысит свой уровень.

Съев Ядро Жизни, дракон снова уставился на Не Яна своими жёлтыми сверкающими глазами. Эй, да этот парень явно хочет добавки!

Не Ян достал ещё одно тёмное ядро и точно также скормил его питомцу.

Затем ещё, и ещё, и ещё… Одно за другим, Темнокрылый Дракон продолжал глотать Ядра Жизни. Будучи существом 6 ранга, он получал мало пользы от тёмных ядер 1 ранга, но их количество позволило сполна компенсировать разницу в качестве.

Скормив очередное ядро, Не Ян почувствовал мощную ауру тьмы, исходящую от Темнокрылого Дракона. Она оказалась необычайно агрессивной – все растения в радиусе трёх метров от зверя моментально завяли и погибли.

Темнокрылый Дракон сыто отрыгнул – его живот был полон и даже немного округлился. Проверив сумку с Ядрами Жизни, Не Ян горестно вздохнул – этот обжора проглотил десять тёмных ядер!

Съев большое количество еды, Темнокрылый Дракон, как и все остальные питомцы, моментально стал сонным, поэтому Не Яну пришлось вернуть его в пространство для питомцев.

Заглянув внутрь, юноша заметил, что Темнокрылый Дракон уже нашёл себе угол, свернулся калачиком и даже заснул. Плотное марево из тёмной энергии полностью окутало его тело, укрыв на манер огромного пушистого одеяла.

Темнокрылый Дракон погрузился в спячку, но Не Ян ясно ощущал могучую энергию, бурлящую в теле зверя. Он мог лишь гадать, как сильно изменится его питомец после пробуждения.

Не Ян вышел из багажного пространства и снова отправился в путь. Каждая секунда его времени была посвящена либо улучшению ремесленных навыков, либо охоте на монстров 3 ранга в рамках квеста Блистательного Танцора.

Прикончив очередного монстра, он продолжил двигаться вглубь леса и внезапно заметил странное сооружение, парящее над пологом гигантских деревьев у самой линии горизонта.

Это был огромный, парящий в небесах замок; у него не было фундамента или какой-то опоры. И пускай это скорее опалённые войной руины, чем полноценный замок – упавшие башни, обвалившиеся участки стен и другие разрушения выглядели очень характерно – но он по-прежнему вызывал ощущение чего-то величественного и совершенно недостижимого.

Своим видом он очень сильно напоминал плавающий в небе Калор.

Вы обнаружили Сердце Мира

«Ч-чего? Сердце Мира?!»

Сказать, что Не Ян был ошеломлён, значит не сказать ничего.

Если верить Древней Книге Кёртиса, Сердце Мира было настоящим центром мира Conviction! Это настоящая обитель богов, которая плавала над землями континента Атланты. К сожалению, после Третьей Войны Богов, Сердце Мира бесследно исчезло и больше никогда не появлялось вновь.

Древние книги и учебники истории давали лишь общее описание Сердца Мира, поэтому игроки считали его фикцией, обыкновенным игровым мифом.

Интуиция Не Яна буквально кричала о том, что Сердце Мира напрямую связано с его классовым квестом Блистательного Танцора, поэтому юноша без колебаний направился в сторону легендарной конструкций.

По мере приближения к Сердцу Мира, Не Яну начали попадаться всё более и более сильные монстры. Ему даже пришлось замедлиться, чтобы не нарваться на слишком сильного противника. Бросив взгляд на небо, он увидел множество чёрных точек, которые кружили вокруг Сердца Мира. Это были летающие звери.

Оставаясь на земле, Не Ян не мог рассмотреть их внешний вид, но зато смог оценить их чудовищные размеры. Юноша ясно понимал, что эти звери имеют очень высокий ранг и должны быть гораздо могущественнее, чем его Темнокрылый Дракон.

В мгновение ока прошло ещё десять дней. Именно в этот день Не Ян наконец-то завершил Путь Блистательного Танцора 3. Появилось новое квестовое уведомление:

Путь Блистательного Танцора 4:

☐ Проникнуть в Сердце Мира

☐ Вернуть утраченное наследие

Наконец-то ему поручили что-то новое! Если бы ему снова пришлось охотиться на монстров, Не Ян бы точно спятил от скуки!

Кроме того, даже со всей его силой, монстры 3 ранга всё равно оставались довольно грозными противниками. Но 4 ранг? 5?! Он боялся даже подумать о таком безумии.

И всё бы ничего, да только новый квест может оказаться куда сложнее, чем битва с сильным монстром. Проникнуть в Сердце Мира, да? По сравнению с этой задачей все предыдущие этапы были всё равно, что прогулка по парку!

Глядя на парящий в небесах замок, решение напрашивалось само собой – ему нужно использовать летающего зверя. Не Ян проверил пространство для питомцев, однако Темнокрылый Дракон до сих пор не проснулся.

Впрочем, это не проблема. Он может просто подождать, пока дракон не выйдет из своей спячки. С этой мыслью Не Ян снова начал собирать материалы и тренировать ремесленные навыки.

Проверив свой прогресс, он не без удовольствия отметил, что его Инженерия, Кузнечное Дело и Начертание уже достигли Продвинутого уровня и довольно скоро перейдут на уровень Мастера. Более того, Мастер Алхимии уже на 52% продвинулось к уровню Грандмастера! Теперь он мог придумать и смешивать ещё больше разнообразных зелий.

Вполне естественно, что, приобретая всё новые и новые ремесленные навыки, Не Ян постоянно углублял свои знания в области крафта. Именно поэтому, во время очередной тренировки навыков, в его голове появилась неожиданная идея.

Можно ли в этой игре создать собственное и уникальное оружие?

С этой мыслью Не Ян достал из сумки очищенный с помощью Металлургии металл. Активировав Кузнечной Дело, он создал из него несколько игл длинной в десять сантиметров и толщиной в половину большого пальца. Одна из игл была сделана особенно острой – такой, чтобы она могла пробивать любую броню.

Затем, с помощью Мастера Алхимии, Не Ян создал яд и нанёс блестящую лазурную жидкость на поверхность иглы.

«Неплохо… Они определённо будут полезны, если я столкнусь с чем-то неожиданным».

Немного подумав, Не Ян понял, что может сделать эти иглы ещё лучше.

Используя навык Инженерии, он добавил в них специальное свойство: как только игла проникнет под кожу, должен сработать внутренний механизм, который выпустит зазубренные крючки. Если жертва попытается просто выдернуть такую иглу, она лишится солидного куска собственной плоти.

Это была довольно оригинальная идея, реализованная Не Яном практически на коленке, но пока он удивлялся собственной изобретательности, перед ним выскочило системное уведомление.

Вы изобрели новое оружие

Оценка силы атаки: Сила х 5 + 5 000

Оценка специальных свойств: Кровотечение – наносит 20% урона каждую секунду в течении 10 секунд

Шанс наложить на цель ослабляющий статус Калека

Пожалуйста, назовите это оружие

Не Ян изучил свойства игл. Он не ожидал, что они будут обладать такой высокой эффективностью, но особенно пугала сила их атаки. Более того, появились даже такие дополнительные эффекты как Кровотечение и Калека!

Сила его персонажа составляла примерно 6 000 единиц. Если он атакует врага одной из этих игл, его урон составит 35 000 единиц, плюс 70 000 урона от кровотечения.

Не Ян невольно задумался… Какое название подойдёт такому необычному оружию?

Через пару минут он всё же подобрал подходящие название.

«Пожиратель Плоти».

Название присвоено!

Вы успешно изобрели и создали Пожиратель Плоти. +500 к навыкам Кузнечного Дела и Инженерии

Два луча света окутали тело Не Яна… Такие эффекты не появляются просто так! Он быстро проверил список ремесленных навыков и оказался прав – Кузнечное Дело и Инженерия продвинулись до уровня Мастера. Кто бы мог подумать, что за несколько минут работы можно получить такую удивительную награду!

«Поразительное улучшение навыков! А что если…»

Не Ян бросился создавать ещё один Пожиратель Плоти, но в этот раз ему дали всего пять очков Кузнечного дела и Инженерии. Видимо только изобретение чего-то нового позволяет получить столь щедрую награду.

Тем не менее, даже простое создание Пожирателей Плоти даёт гораздо больше опыта, чем создание обычного системного оружия. И это, не говоря уже о том, что, создавая эти иглы, он прокачивает сразу два ремесленных навыка. Фактически, это всё равно, что убить двух птиц одним камнем!

Не Ян внезапно осознал, что изучение всех ремесленных навыков может оказаться даже полезнее, чем он мог вообразить.

Большинство игроков изучают только один ремесленный навык, но даже достигнув высоко уровня, им всё равно приходится искать новые рецепты и чертежи, чтобы создать что-то стоящее. В отличие от них, Не Ян может самостоятельно заниматься исследованиями и создавать совершенно уникальные предметы высокого ранга.

В целом, любой высокоуровневый предмет создаётся с помощью двух, а то и трёх ремесленных профессий. Например, Грандмастер Алхимии не сможет создать высшее зелье в одиночку. Ему по-прежнему нужна помощь других ремесленников, которые создадут для него специальные высокоуровневые сосуды и другие Алхимические инструменты.

Пожиратели Плоти полностью превзошли ожидания Не Яна. В будущем, они станут мощным дополнением к его основному оружию. Кроме того, через несколько дней его ремесленные навыки наконец-то достигнут Мастерского уровня и он сможет придумать ещё больше уникальных изобретений, которые сделают его намного, намного сильнее!

Погрузившись в свои фантазии, Не Ян не сразу почувствовал мощные колебания энергии тьмы, которая сочилась из пространства питомцев.

Что же это такое? Ощущая лёгкое волнение и предвкушение, Не Ян заглянул внутрь пространства, но увидел только мощную чёрную энергию, источаемую телом Темнокрылого Дракона.

Дракон пробудился ото сна и медленно поднялся на ноги. Он стал намного крупнее, чем раньше. Плотный слой чёрно-серой чешуи, излучающей тёмный кристаллический блеск, полностью покрыл тело дракона и распространился даже на его крылья. В будущем эта чешуя обязательно превратится в грозную и непроницаемую броню.

Крылья дракона тоже заметно подросли и укрепились – одного взмаха оказалось достаточно, чтобы создать пару небольших торнадо, которые посеяли настоящий хаос в пространстве для питомцев.

Не Ян проверил статус Темнокрылого Дракона. Как и ожидалось, все характеристики выросли как минимум на 30%. Похоже, его летающий питомец уже достиг границ следующего ранга.

Если Не Ян скормит ему ещё несколько ядер с элементом тьмы, Темнокрылый Дракон почти наверняка достигнет 7 ранга. Если это случится, его сила увеличится как минимум в несколько раз!

В настоящее время, самые сильные летающие маунты – за исключением его дракона – имеют только 4 ранг. Достигнув превосходства в три ранга, Темнокрылый Дракон сможет без труда истреблять других зверей!

И всё бы ничего, но прямо сейчас у Не Яна не было времени кормить его ядрами жизни и ждать следующей эволюции. С этой мыслью, юноша поднял голову и посмотрел на Сердце Мира… Ему надо попасть туда!

Не Ян решил провести некоторые приготовления, создав больше пятидесяти Пожирателей Плоти, большое количество Мастерских Зелий Здоровья и несколько Продвинутых Боевых Перевязок. Закончив с подготовкой, он произнёс заклинание и призвал Темнокрылого Дракона.

Появившись в реальном мире, дракон снова выпустил волну тёмной энергии, но в этот раз она погубила все растения в радиусе десяти метров.

Не Ян с восхищением отметил, что рост дракона приблизился к пяти метрам, но особенно грозно выглядела плотная чешуя, полностью защищавшая его тело. В этот момент Темнокрылый Дракон казался практически непобедимым.

Не Ян запрыгнул на спину своего питомца. Получив команду, Темнокрылый Дракон резко взмахнул крыльями и буквально выстрелил в небо, моментально оставив позади несколько десятков метров.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 630 – Ядро Дракона!**

Оседлав Темнокрылого Дракона, Не Ян летел прямо к Сердцу Мира, но учитывая огромных летающих монстров, которые кружили по местному небу, ему приходилось постоянно оставаться на чеку.

С каждой секундой полёта они приближались к Сердцу Мира и очертания огромного замка медленно раскрывались перед взором Не Яна. Чем больше он смотрел на это удивительное место, тем сильнее становился его шок от бесконечного величия этого парящего замка. Он напоминал огромный космический корабль, бороздящий просторы космоса.

Сердце Мира было сложено их гигантских каменных блоков, которые были опутаны бесконечной сетью виноградных лоз. Оплетая руины стен, растения делали этот древний, переживший эпохи замок, ещё более ветхим.

Согласно древним записям мира Conviction, последняя война богов произошла примерно сто тысяч лет назад, и Сердце Миро было пережитком той давней эпохи.

Оказавшись в ста метрах от замка, Не Ян приказал дракону лететь вдоль стен, чтобы найти проход внутрь. Кроме того, приходилось постоянно смотреть по сторонам, чтобы не столкнуться с летающими монстрами, населяющими местное небо.

Но им не могло везти вечно. У очередного участка стены Не Ян заметил гигантского беркута, который величественно размахивал крыльями и двигался в сторону Темнокрылого Дракона.

Увидев этого монстра, Не Ян немедленно направил дракона к ближайшей стене Сердца Мира. Зацепившись за виноградные лозы своими массивными когтями, Темнокрылый Дракон сложил крылья и застыл без единого движения.

Золотой Беркут был в десятки раз больше Темнокрылого Дракона и вполне мог сравниться с огромным транспортным кораблём. В глазах этого чудовища питомец Не Яна выглядел не серьёзнее новорождённого птенца. Он кружил по округе, затмевая солнце своим колоссальным телом, а каждый взмах его крыльев создавал ужасающие шторма, которые едва не сдували Темнокрылого Дракона.

Это существо 9 ранга!

Наблюдая за этим удивительным созданием, Не Ян мог лишь завистливо вздохнуть. Его питомец не сравнится даже с тенью этого чудовища!

Однако Темнокрылый Дракон тоже может расти. Если он когда-нибудь вырастит таким же могущественным, это будет поистине божественное существо. Даже тысяча летающих питомцев 3 и 4 ранга не смогут сравниться с его Темнокрылым Драконом!

Не Ян тепло посмотрел на своего питомца. Когда-нибудь он обязательно исполнит свою мечту и сделает его сильнейшим летающим зверем. Родившись питомцем 5 ранга, он определённо имеет потенциал для развития!

Золотой Беркут продолжал кружить поблизости.

Не Ян успокоил дыхание и полностью скрыл своё присутствие, а Темнокрылый Дракон продолжал изображать статую.

Золотой Беркут сделал ещё несколько кругов, после чего резко взмахнул крыльями и моментально скрылся из виду. К счастью для Не Яна, его Темнокрылый Дракон оказался слишком мелкой добычей, чтобы беркут всерьёз занялся его поисками.

Когда беркут исчез из виду, Не Ян вздохнул с облегчением. Оглядевшись вокруг и не заметив других монстров, он приказал Темнокрылому Дракону отцепиться от лозы и продолжил поиски входа.

Небеса вокруг Сердца Мира были полны опасностей, а Темнокрылый Дракон оказался под постоянной угрозой превратиться в очередную закуску одного из гигантских летающих монстров.

Убедившись в безопасности очередного участка, Не Ян немедленно отправлял дракона туда и начинал осматривать стены. Через несколько минут он всё-таки заметил вход в Сердце Мира, однако внутри было слишком темно и юноша не смог рассмотреть, куда именно ведёт этот проход.

Не Ян приказал Темнокрылому Дракону ускориться и направил его прямо к проходу, но, когда до цели осталось всего несколько сотен метров, из-за выступающего валуна вылетел ещё один дракон и с явной враждебностью полетел им на встречу.

Не Ян немедленно приказал питомцу свалиться в свободное падение, после чего резко вывернул его в сторону, с большим трудом уклонившись от внезапной атаки.

Оглянувшись назад, Не Ян обнаружил, что напавший на них дракон был покрыт золотой чешуёй и оказался чуть крупнее Темнокрылого Дракона. Это был монстр 7 ранга!

Пускай их размеры почти не отличаются, но дракон на пике 6 ранга всё равно заметно слабее 7 ранга.

Несмотря на провал первой атаки, золотой дракон явно не собирался сдаваться. Развернувшись вокруг, он резко ускорился и бросился в погоню за слишком проворной добычей. Оказавшись в такой ситуации, Не Ян снова и снова заставлял Темнокрылого Дракона выполнять различные манёвры уклонения, чтобы спасти жизнь своего питомца.

Разница в один ранг может показаться ничтожной, но это был совершенно непреодолимый разрыв. Если два дракона сойдутся в открытом бою, Темнокрылый Дракон будет просто разорван на части.

Из-за превосходящей скорости золотого дракона, почти все уклонения происходили на волоске, и несколько раз Темнокрылый Дракон буквально разминулся со смертью. К счастью, Не Ян стал достаточно опытным наездником, чтобы вовремя и правильно реагировать на все угрозы.

Они как раз выполняли очередной манёвр уклонения, когда золотой дракон внезапно довернул своё тело и нанёс чудовищный удар своей когтистой лапой.

Не Ян сразу понял, что дело дрянь и его сердце сжалось от ужаса… Он точно не успеет увернуться!

\*ПШШШШ!\*

Когти разорвали чешую и плоть, оставив на груди Темнокрылого Дракона широкую окровавленную рану.

Как и ожидалось, Темнокрылый Дракон просто не мог соперничать с противником превосходящего ранга. Издав болезненный рёв, он начал падать вниз и сердце Не Яна снова пропустило удар. Они летели прямо на острые камни, которыми был усеян вал у стен замка! Даже пережив падение с такой высоты, Темнокрылый Дракон всё равно будет серьёзно ранен!

Не Ян снова и снова приказывал питомцу лететь наверх, одновременно стараясь стабилизировать направление полёта. За несколько секунд до удара Темнокрылый Дракон всё-таки смог прийти в себя и резким рывком ушёл от столкновения и камнями.

Увидев спасение своей жертвы, золотой дракон издал свирепый рёв и снова бросился в погоню. Не Ян понимал, что, если ничего не сделать, рано или поздно его питомец всё равно попадётся и будет убит!

Не Ян едва не задыхался от напряжения. Заметив, как золотой дракон резко ныряет вниз, он заставил Темнокрылого Дракона броситься вверх, чтобы пропустить противника мимо себя.

Всё произошло в мгновение ока – атака прошла в считаных метрах, а спины двух драконов почти соприкоснулись друг с другом.

Потеряв из вида свою добычу, золотой дракон резко остановился и попытался развернуться, но на секунду его оспина оказалась прямо под головой Не Яна. Ухватившись за единственный путь к спасению, юноша без колебаний спрыгнул вниз и оказался на спине дракона.

Ощутив на спине что-то посторонние, золотой дракон начал бешено кружиться в воздухе, чтобы скинуть с себя эту назойливую блоху.

Ощутив первый рывок, Не Ян немедленно активировал Ползущее Кольцо и его ладони прилипли к чешуе дракона.

Однако золотой дракон даже не думал уступать. Он снова и снова сотрясал своё огромное тело, из-за чего Не Яну казалось, словно его руки вот-вот разлетаться на части. Его взгляд бездумно блуждал по спине монстра, пока не зацепился за большую застарелую рану. Судя по внешнему виду, эта рана уже давно заросла, но на ней до сих пор не выросла новая чешуя.

Не Ян не раздумывая достал Пожиратель Плоти и вонзил в кожу дракона.

\*ПФШШШШ!\*

В воздух ударил настоящий фонтан крови, а Не Ян выглядел так, словно вообще в ней искупался.

Не Ян активировал внутренний механизм иглы, и острые крючки впились в плоть золотого дракона. Зверь издал пронзительный рёв и начал яростно изгибать своё тело, но чем отчаяннее он боролся, тем сильнее крючки терзали его плоть, превращая и без того пугающую рану в настоящее кровавое месиво.

Пожиратель Плоти оказался весьма удачной задумкой!

Пока золотой дракон пытался избавиться от терзавшей его букашки, Темнокрылый Дракон окончательно пришёл в себя. Получив мысленный приказ Не Яна, он резко спикировал вниз и его острые когти вонзились в шею золотого дракона, оставив после себя две огромные раны. Этот удар был фатальным!

Золотой дракон издал болезненный вой и попытался дотянуться до шеи Темнокрылого Дракона, но Не Ян не позволил этого сделать – вынув ещё один Пожиратель Плоти, он вонзил иглу в одну из ран на его шее.

\*ПФШШШШ!\*

Пройдя сквозь толстый покров мышц, игла вонзилась в трахею дракону.

Получив такие повреждения, золотой дракон больше не мог реветь и издал лишь слабый предсмертный хрип.

Всего два Пожиратели Плоти нанесли столько вреда грозному золотому дракону. Они не столько ранили, сколько калечили и ослабляли.

Пока Темнокрылый Дракон держал золотого дракона за шею, Не Ян перелез к его голове и вскрыл череп Мечом Зеннарда. Покопавшись внутри, он вытащил Ядро Жизни размером с собственный кулак.

Оно имело насыщенный янтарный цвет и излучало тусклое золотое свечение. Как не посмотри, но оно явно отличается от обычных Ядер Жизни.

Это было ядро высокоуровневого дракона!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 631 – Блистательный Танцор!**

Не Ян впервые смог заполучит ядро 7 ранга. До сих пор, самым ценным трофеем его охоты было жалкое ядро 4 ранга. Более того, ядро золотого дракона не имело определённого элемента, а это значит, что его можно скормить любому летающему маунту!

Лишившись своего ядра, золотой дракон наконец-то умер.

Не Ян протянул левую руку и выпустил паутину, которая прилипла к телу его питомца. В этот момент Темнокрылый Дракон ослабил хватку, позволив висящему на его когтях трупу сорваться вниз и рухнуть на кроны гигантских деревьев. Не Ян использовал ускорение от падения, чтобы резко качнуться вперёд и буквально залететь на спину своего дракона.

Дождавшись, когда хозяин устроится на его спине, Темнокрылый Дракон снова сорвался ко входу в Сердце Мира – и подальше от этого поля боя.

Когда ветер разнёс запах крови, несколько крупных летающих монстров решили поучаствовать в дележке добычи. Одним из них оказался золотой беркут 9 ранга, которого ранее видел Не Ян. Заметив их приближение, он снова ощутил тревогу. Для каждого из этих чудовищ его Темнокрылый Дракон был всего лишь небольшой закуской.

Не найдя другого выхода, Не Ян быстро произнёс заклинание и вернул Темнокрылого Дракона в пространство питомцев, а сам зацепился за одну из стен замка. Летающие монстры какое-то время покружили вокруг, но заметив, что их добыча спряталась в зарослях виноградной лозы, они начали опускаться к трупу золотого дракона, который упал в лес под парящим замком.

Только убедившись, что в небе не осталось ни одного монстра, Не Ян почувствовал себя немного спокойнее и осмелился выбраться из своего укрытия за виноградной лозой. Облегчённо вздохнув. Он начал пробираться к проходу в Сердце Мира.

Не Ян словно геккон ползал по стенам замка и примерно через две минуты он всё-таки добрался до прохода.

Спрыгнув со стены, он наконец-то вернулся на твёрдую поверхность и оказался прямо перед огромным проходом. Заглянув во мрак, Не Ян обнаружил, что интерьер замка выглядел совершенно монструозным – высота одних лишь потолков достигала шестидесяти метров. Он чувствовал себя мелкой букашкой, которая случайно заползла в древний храм богов. Глубоко вздохнув, он решительно пошёл вперёд.

Внутри совершенно не было света, но Не Ян знал, что ему нужно войти в это место. Внутри было настолько темно и тихо, что даже падение иголки могло показаться громовым раскатом. Единственным звуком, который нарушал покой этого места, было эхо его шагов, но даже оно пропадало в глубинах этой бесконечной тьмы.

Благодаря высокому показателю Ночного Зрения, Не Ян мог видеть пространство в радиусе пятидесяти метров, вот только это пространство было совершенно пустым.

Примерно через полчаса, когда Не Ян уже начал сомневаться в выбранном пути, впереди наконец-то появился свет. Присмотревшись получше, юноша понял, что свет исходит от огромного хрустального шара, расположенного где-то вдали.

Парящий на высоте пяти метров, этот гигантский шар мог сравниться с небольшой скалой и излучал белое, обжигающее сияние. Если присмотреться, этот шар больше напоминал миниатюрное солнце, испускающее свою энергию в окружающий мир.

Это и есть легендарное Сердце Мира.

В древних книгах было сказано, что все магические элементы и даже сама божественная сила берут своё начало именно отсюда!

Подойдя немного ближе, Не Ян почувствовал тёплое, уютное ощущение, окутавшее его со всех сторон. Казалось, словно он окунулся в божественный свет и вошёл в совершенно другое пространство. Таинственный голос манил его к себе и Не Ян невольно шёл к Сердцу Мира.

В этот момент раздался громкий системный звонок.

Вы прибыли в замок богов и обнаружили Сердце Древнего Мира. Оставленное здесь на протяжении эпох, оно существует дольше самой жизни. Почувствуйте его силу и испытайте зов Бога.

Не Яну казалось, словно его сознание покинуло тело и пронеслось через всю вселенную, преодолевая пространство и время. Бесчисленные сцены проносись перед его глазами, пока не сменились бесконечной пустотой. В этот момент в его голове раздался голос. Не Ян не понимал, о чём он говорит, но чувствовал сокрытое в нём тепло и бесконечную силу. Мягко и уверенно, этот голос изгнал все сомнения, терзавшие его сердце.

Не Ян не знал, сколько прошло времени. Он пришёл в себя, только когда услышал очередное системное уведомление.

Готовы ли вы принять наставления Бога и переродиться Блистательным Танцором, чтобы следовать Его воле и очистить весь мир от греха?

Сердце Не Яна подпрыгнуло от восторга. И это всё? Он уже может стать Блистательным Танцором?

Он не ожидал, что это будет настолько просто! На лице парня промелькнул настоящий восторг, и он без колебаний нажал «Да».

Его тело озарилось ослепительным белом светом, однако теперь он исходил изнутри. Через несколько секунд всё сияние сконцентрировалось над левым плечом Не Яна и медленно слилось воедино.

«Какого чёрта здесь происходит?» – Удивлённо пробормотал Не Ян.

Он был уверен, что в глубине этого света рождается нечто живое.

Мгновение спустя из света показалась маленькая человеческая фигура, размером с ладонь. Не Ян пристально осмотрел пришельца. Ну да, сомнений быть не может. Это крошечный ангел.

Она была очень красива и выглядела настоящей святой, с большими и ясными глазами. Её светлая и нежная кожа буквально сияла, а на спине росла пара крохотных крылышек, которые мягко трепетали, позволяя ангелу парить над плечом Не Яна.

Ангел с любопытством разглядывала Не Яна своими яркими глазами, а её лицо было таким живым и выразительным, словно ей вообще не нужны слова.

«Блистательный Танцор Нирвана Флэйм, с этого момента Каленна будет вашим ангелом-хранителем», – сказала ангел, переместившись немного в сторону и зависнув прямо перед его лицом.

Её голос был очень приятен на слух и напоминал журчание весеннего ручейка.

«Э-э, вот как. Приятно познакомиться, Каленна…», – Не Ян на автомате поздоровался с ангелом, изо всех сил пытаясь понять, что именно здесь происходит. Её появление и внешний вид действительно застали его врасплох.

Немного подумав, Не Ян наконец-то вспомнил, что в прошлой жизни у Мистэйкен Смайла действительно был какой-то ангел-хранитель, но он совершенно не представлял, для чего она нужна.

Не Ян проверил статус своего персонажа. Его основной титул Великого Вора уже сменился на Блистательного Танцора. Кроме того, он получил сразу три мощных навыка, два их которых были пассивными.

Святая Исцеляющая Аура: Повышает регенерацию здоровья всех ближайших союзников и самого игрока на 300%.

Смерть и Воскрешение: В случае смерти игрок может мгновенно воскреснуть.

Восстановление: 2 дня.

Блистательное Уклонение (1 уровень): 20% шанс увернуться от входящей атаки.

Может быть улучшено.

Каждый из этих навыков обладает потрясающими эффектами, а Блистательное Уклонение вообще напоминает читерство. Даже если не учитывать собственное Уклонение Не Яна, две из десяти нанесённых атак всё равно будут уходить в никуда! И что самое поразительное – Блистательное Уклонение можно улучшить до 50%!

Помимо новых навыков, титул Блистательного Танцора увеличил все характеристики Не Яна на 30%. Кроме того, будучи первым игроком, который перешёл в класс Теневых Танцоров, он сможет получить дополнительную награду от Ассоциации Воров.

И наконец, Не Ян обнаружил, что его классовое задание ещё не закончено. Более того, до этого ещё очень, очень далеко. На данный момент он открыл только 30% силы Блистательного Танцора. Когда Не Ян обнаружил этот факт, перед ним появилось очередное системное сообщение.

Путь Блистательного Танцора 5: В глубинах Подземного Мира орды нежити и демонов снова пришли в движение. Проклятые мертвецы и демонические отродья никогда не оставляли мысли уничтожить человечество. Найдите Архангела Таллорда.

Прочитав описание квеста, Не Ян едва не подавился от шока. Ему действительно придётся искать Архангела?

В Империи Виридиан Архангел Таллорд считается почти богоподобным существом. Кажется, следующее задание Блистательного Танцора уже не будет таким тривиальным. В описании упоминаются нежить и демоны Подземного Мира… Неужели это задание может повлиять на основной сюжет игры?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 632 – Повышение Ранга Темнокрылого Дракона!**

Стать Блистательным Танцором? Оказывается, это только первый шаг. Его ждёт ещё очень много работы.

Не Ян также выучил Режим: Освобождения Теневого Танцора – навык, способный ощутимо увеличить его боевую мощь.

Размяв конечности и пробежавшись вокруг Сердца Мира, Не Ян почувствовал, что его тело ощущается гораздо легче, чем раньше.

Испытав ловкость, он решил проверить свою силу. Кулак Не Яна с молниеносной скоростью устремился вперёд, напоминая настоящий хлыст – раздался характерный щелчок и удар практически расколол воздух. Как и ожидалось от продвинутого класса – разница между Великим Вором и Теневым Танцором была колоссальной!

Это было совершенно новое. Уникальное царство силы и возможностей. Даже самые простейшие навыки Теневых Танцоров – включая Блистательного Танцора – обладают удивительной убийственной силой. Более того, они могут свободно изменять свои навыки, чтобы выстроить собственный боевой стиль.

Кроме того, достигнув определённого уровня понимания, они, словно настоящие мастера боевых искусств, смогут создавать даже собственные навыки.

Титул Блистательного Танцора уважался даже больше, чем Великий Учёный или Продвинутый Убийца Дьяволов, твёрдо возглавив титульный список Не Яна. Что же до конкретного положения Блистательного Танцора на территории Империи Виридиан – он просто не знал таких деталей.

Рассудив до этого момента, юноша невольно задумался – чем обычный Теневой Танцор отличается от Блистательного? Какие особенности у этого уникального титула?

Для Не Яна это была совершенно неизведанная территория. В конце концов, он ещё никогда не заходил так далеко и не знал никого, кто добился бы подобного ни в этой, ни в предыдущей жизни.

Несмотря на успешное продвижение в классе, Не Ян по-прежнему должен был понять, как именно раскрыть истинную силу Блистательного Танцора.

Взглянув на парящего над плечом ангела, Не Ян с удивлением обнаружил, что все характеристики Каленны скрыты от его взора. Он даже не представлял, насколько она может быть сильна, но отчётливо чувствовал мощную святую энергию, исходящую от её крошечного тела.

Тем не менее, эта энергия была необычайно нежной и не обладала агрессивными свойствами. Она резко контрастировала с гнетущей тёмной энергией, исходящей от Темнокрылого Дракона, однако эти двое спокойно уживались рядом друг с другом. Это было весьма своеобразное ощущение.

Обдумав всё произошедшее, Не Ян не сдержал тяжёлого вздоха. Как же много ему ещё предстоит узнать? Сколько трудностей его ждёт? Только одно было ясно наверняка – если он хочет раскрыть истинный потенциал своего нового класса, ему придётся делать это медленно и основательно, по одному шагу за один раз.

Класс Блистательного Танцора действительно напоминает огромную сокровищницу, таящую в себе бесконечный потенциал.

Не Ян решил на какое-то время задержаться в Древнем Мире, чтобы ознакомиться со всеми изменениями, которые произошли с ним во время повышения класса.

Изучив содержимое своих сумок, Не Ян обратил внимание на одинокое драконье ядро, лежащее в угловом слоте. Возможно, Темнокрылому Дракону пора наконец-то продвинуться в уровне?

Не Ян призвал своего летающего питомца. Темнокрылый Дракон сразу заметил парящее в воздухе Сердце Мира и с дрожью опустился на пол, не смея даже сдвинуться с места.

Не Ян вытащил драконье яйцо и подбросил его в воздух, как делал это раньше с Ядрами Жизни.

Темнокрылый Дракон моментально пришёл в себя, ловко поймал драконье ядро и проглотил его, даже не разжёвывая. Закрыв глаза, он снова улёгся на пол, чтобы переварить столь редкий деликатес.

Прошло больше пяти минут, но Темнокрылый Дракон не демонстрировал никакой реакции. Неужели ядро совершенно не подействовало?

Не Ян уже собирался отозвать его в пространство для питомцев и понаблюдать за ним там, когда из тела дракона, бушующей приливной волной, вырвалась совершенно безумная аура.

«Такая сила!» – Мысленно восхитился Не Ян.

Темнокрылый Дракон почти моментально вырос до шести метров в высоту, всем своим телом излучая чудовищное давление. А слегка сероватая чешуя приобрела более глубокий, практический чёрный цвет. Хотя их блеск по-прежнему не внушал абсолютного трепета, каждая чешуйка стала заметно толще и больше. Кажется, его защита тоже заметно возросла.

Неужели он наконец-то повысил свой ранг? Изучив статус Темнокрылого Дракона, Не Ян обнаружил, что его характеристики резко увеличились. Мощная энергия, сосредоточенная в ядре дракона, позволила его питомцу прорваться через барьер 6 ранга и стать летающим зверем 7 ранга.

Прорыв Темнокрылого Дракона на новый уровень, это определённо радостное событие. Учитывая тот факт, что на текущем этапе игры летающие звери других игроков достигли только 4, а один или два – 5 ранга, его Темнокрылый Дракон обладает достаточной силой, чтобы стать настоящим повелителем небес. Даже если он попадёт в окружение зверей 3 и 4 рангов – как это случилось в прошлый раз – Темнокрылый Дракон без труда вырвется из их ловушки.

Не Ян отозвал своего питомца и уже собирался покинуть Сердце Мира, но внезапно почувствовал лёгкую тревогу...

За его спиной внезапно вспыхнул свет. Мгновение – и кинжал со скоростью молнии несётся к его затылку.

«Штормовой Шаг!»

За миг до удара Не Ян всё-таки успел ускориться и прыгнул на несколько метров вперёд. Обернувшись назад, чтобы взглянуть на нападающего, он увидел Вора. Нет, если говорить точнее, он увидел самого себя. Начиная от внешнего вида брони, и заканчивая Мечом Зеннарда в его руке – всё было совершенно идентично.

«Зеркальное отражение», – прошептал Не Ян, удивлённо разглядывая столь неожиданного противника.

При виде этого существа, его сердце пропустило пару ударов. Зеркальные отражения считались по-настоящему серьёзными противниками. В лучшем случае, они были полностью идентичны игроку, а в худшем – могли оказаться заметно сильнее. Победить подобное существо было необычайно трудно, поэтому они попадались только в специальных квестах.

Однако опасности всегда идут рядом с возможностями – награды за победу над собственным зеркальным отражением всегда были удивительными.

Глаза отражения сияли багровым светом. Просканировав округу, он почти моментально обнаружил Не Яна, который передвигался в режиме скрытности.

Это был Глаз Правды!

Зеркальные отражения без раздумий бросилось вперёд, направляясь прямо к оригиналу. Сердце Не Яна содрогнулось – скорость этой копии превышала его собственную почти на тридцать процентов!

Он быстро вскинул свой кинжал и парировал атаку отражения. Когда два клинка столкнулись друг с другом, металлический скрежет эхом покатился по пустому залу.

Не Ян и его копия почти моментально обменялись серией сокрушительных ударов, но чем дольше они сражались, тем сильнее росла тревога юноши. Его противни был слишком силён – такими темпами он просто задавит Не Яна голыми цифрами.

Его зеркальное отражение имело совершенно идентичные навыки, но его характеристики на 30% превышали возможности оригинала. Хуже того, эта копия на удивление хорошо знала его привычки и боевой стиль. Каждый раз, когда Не Ян собирался использовать какую-то уловку или комбинацию, копия реагировала заранее, словно читала его мысли. Время от времени она прерывала его даже посреди атаки!

«Проклятье! Кто этот крутой ублюдок?!» – Мысленно выругался Не Ян, вытаскивая иглу Пожирателя Плоти... только чтобы увидеть, как его копия дёрнула запястьем и сделала то же самое.

Отражение не стало раздумывать и моментально ударило тонкой длинной иглой в живот оригинала.

«Ох, да ладно! У него есть даже пожиратели?!» – Не Ян хотел закатить глаза, но вовремя остановился, вспомнив кто его противник.

Как создатель этого оружия, он прекрасно понимал, чем может закончиться «укус» Пожирателя Плоти. Он втянул живот и резко сместился в сторону, но даже тогда игла прошла в считанных миллиметрах от его тела.

Не Ян не раздумывая ударил Мечом Зеннарда, и Пожиратель Плоти с тихим звоном развалился на части.

Зеркальное отражение использовало этот момент, чтобы атаковать лоб Не Яна собственным Мечом Зеннарда.

«Танец Тени!»

Фигура Не Яна размылась от скорости и он успешно избежал атаки, снова разорвав дистанцию с противником.

Зеркальное отражение изучило округу с помощью Глаза Правды, но не обнаружило никаких признаков Не Яна. На лице копии промелькнула явная растерянность.

Копия просто не могла понять, что Глаз Правды не способен пробиться через Танец Тени 16 уровня!

Заметив, как зеркальное отражение настороженно оглядывается вокруг, Не Ян глубоко задумался. Эта копия обладает более высокими характеристиками и даже знакома с его уникальным боевым стилем. Он не сможет убить это отражение как обычного монстра. Ему нужно что-то особенное...

Не Ян раздражённо нахмурился. Столкновение с таким противником было огромной головной болью.

Кроме того, зеркальное отражение не могло появиться в этом месте просто так. Оно наверняка связано с классовым квестом Блистательного Танцора. Осознав этот факт, Не Ян принял решение. Прежде чем покинуть Древний Мир, он обязательно должен убить эту копию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 633 – Разрушенная Божественность.**

Смог ли Мистэйкен Смайл в прошлой жизни победить своё зеркальное отражение? И если да, то как он это сделал? Не Ян не мог не задуматься над этим вопросом.

Секунды утекали как вода сквозь песок. Невидимость Танца Тени не продержится слишком долго.

Не Ян бросил взгляд на пространство питомцев, но ему попросту не хватит времени, чтобы призвать Темнокрылого Дракона.

Что же ещё ему остаётся? Как победить такого сильного... В этот момент Не Ян неожиданно подумал о Кольце Шёлка, Кольце Прыгуна и других специальных предметах... Точно! Зеркальные отражения могут быть сильнее игрока, но ни они почти никогда не используют специальные предметы! В конце концов, этими копиями управляет искусственный интеллект, который не может сравниться со способностями настоящего игрока.

У Не Яна появилась странная идея и он напряжённо стиснул зубы. Попытка не пытка. В конце концов, он уже продвинулся до класса Блистательного Танцора. Даже если он погибнет, система вряд ли попытается отнять у него титул...

Не Ян воспользовался непроницаемой скрытностью Танца Тени, чтобы приблизиться к зеркальному отражению. Шаг за шагом, он медленно приближался к спине своей копии.

Через несколько секунд их разделяло всего пять метров, но в этот момент отражение внезапно почувствовало опасность и резко оглянулось за спину, словно предугадав нынешнюю позицию оригинала.

Не Ян моментально задержал дыхание и затаился. Когда он остаётся совершенно неподвижным, его скрытность улучшается почти на 300% и достигает 1 200 единиц – в таком состоянии его практически невозможно обнаружить.

Не обнаружив присутствия оригинала, копия отвернулась и застыла на месте.

В этот момент Не Ян стрелой сорвался вперёд и направил Меч Зеннарда в спину отражения, но когда клинок почти достиг цели, копия внезапно обернулась и взмахнула собственным Мечом Зеннарда.

\*Кланг!\*

Отражение заблокировало атаку Не Яна.

Но это был только первый шаг! Не Ян продолжил двигаться вперёд и ударил локтем в грудь копии.

Зеркальное отражение резко наклонилось в сторону, чтобы пропустить Не Яна мимо себя, после чего изогнуло своё тело назад и попыталось достать его Обратным Ударом в Спину.

В мгновение ока две одинаковые фигуры обменялись целым шквалом различных навыков и ударов. Не Ян уступал копии в характеристиках, но мог сдерживать её натиск в коротком размене ударами.

После очередного обмена, зеркальное отражение неожиданно бросилось вперёд и снова обрушило Меч Зеннарда на лоб оригинала.

«Быстрое Отступление!»

Скорость Не Яна резко возросла и он почти моментально сместился на несколько шагов назад. Атаки копии прошла мимо, но юноша не собирался ждать следующего удара. Используя секундное замешательство противника, он вытянул руку и выстрелил паутиной в зеркальное отражение.

Ощутив на руке что-то постороннее, копия попыталась перерубить паутину кинжалом, но Не Ян успел дёрнуть запястьем и заставил противника слегка пошатнулся. Используя эту возможность, он перепрыгнул через голову зеркального отражения с помощью Кольца Прыгуна, из-за чего связанная рука копии оказалась у неё за спиной.

Отражение попыталось развернуться, чтобы избавиться от досаждающей нити, но было слишком поздно. Не Ян начал кружить вокруг своей копии, заворачивая её в паутину и превращая в настоящий человеческий кокон. Она успела разрезать несколько колец, но Не Ян оказался намного быстрее и бегал до тех пор, пока полностью не обездвижил противника.

Убедившись, что зеркальное отражение абсолютно беспомощно, Не Ян подбежал к его спине и начал атаку с помощью Спинолома!

Копия получила статус «Искалечен».

«Удар Локтем!»

«Удар с Разворота!»

«Удар в Спину Обратным Хватом!»

Не Ян привычно объединил атаки в комбинацию, нанеся чудовищный урон и моментально лишив копию всех очков здоровья.

Зеркальное Отражение свалилось на пол и медленно исчезло, оставив после себя сверкающий изумрудным светом и покрытый многочисленными трещинами кристалл, размером с большой палец.

Не Ян подобрал кристалл и проверил его свойства.

Разрушенная Божественность (Легендарный Божественный)

Количество: 1/5

Он тщательно осмотрел кристалл со всех сторон, но мог лишь сказать, что внутри этого камня сокрыта грозная сила. К сожалению, он не нашёл ничего конкретного.

«Но это название... Божественность?»

Не Ян слегка нахмурился. Однажды он читал древнюю книгу по истории мира Conviction и нашёл там описание божественности. Эти вещи содержат в себе силу богов. Чем могущественнее божественность, тем сильнее должно быть божество, которому она принадлежит.

Божественность чем-то похожа на Ядра Жизни из монстров вроде Темнокрылого Дракона. Единственное исключение заключается в уровне этих сущностей – божественность была несравненно выше звериных ядер.

Но как можно использовать эту разрушенную божественность? Не Ян никогда не сталкивался с такими вещами и даже не представлял, где искать ответ. Он знал лишь о том, что эта божественность должна быть связана с каким-то квестом.

Кроме того, предмет Легендарного Божественного ранга просто не может быть бесполезен. Немного подумав, Не Ян убрал божественность в сумку. Возможно, он когда-нибудь найдёт её применение, но сейчас есть дела поважнее.

Помимо Разрушенной Божественности, на панели навыков Не Яна появилась новая способность.

Теневой Клон: Позволяет призвать теневого клона, характеристики которого на 30% выше характеристик игрока.

Время действия: 2 часа

Время восстановления: 5 дней

Этот теневой клон... это же зеркальное отражение, которое он только что убил!

Он обладает всеми навыками Не Яна, а его характеристики на 30% превышают силу оригинала. Единственный недостаток заключается в том, что это создание требует постоянного контроля, поэтому его манёвренность и подвижность не могут сравниться с возможностями оригинала.

Но даже с учётом этого недостатка, теневой клон Не Яна имеет потрясающую боевую мощь, на которую ни в коем случае нельзя смотреть свысока. Кроме того, двух часов призыва более чем достаточно, чтобы Не Ян успел завершить любое важное дело.

С такой козырной картой он сможет переломить ход практически любого сражения! Более того, когда он будет изучать новые навыки, клон тоже будет получать эти способности.

К сожалению, у теневого клона было всего десять слотов инвентаря. Это очень маленький объём даже для начинающего игрока, но Не Ян не расстроился – в конце концов, он не собирался превращать грозную боевую единицу в грузового мула.

Проверив все свои трофеи, Не Ян углубился в сердце мира, чтобы получше изучить это место. Внутренние стены замка были покрыты удивительными рельефами, рассказывающими историю Войны Богов.

Боги обладали множеством недостатков – в этом отношении они мало чем отличались от смертных. Они постоянно спорили из-за территорий и верующих, пока однажды пламя войны не охватило весь континент. В битве таких могущественных сущностей был только один возможный исход – полное и тотальное уничтожение.

В итоге, в живых осталось всего несколько богов, вроде Короля Драконов Зеннарда и Бога Войны Кело, которые продолжали править миром до тех пор, пока тоже не потерпели поражение. Большинство богов навсегда покинули этот мир и отправились в царство великого жнеца, но начатая ими война так и не закончилась. Последователи этих богов до сих пор нещадно истребляют друг друга, во имя самых разнообразных причини и целей.

Изучая древние истории, рассказанные в этих рельефах, Не Ян понял, что божественность павших богов была разбита на фрагменты и рассеялась по всему миру.

В этот момент Не Яну ещё сильнее захотелось узнать, для чего нужна эта божественность. К сожалению, на рельефах не было информации об её назначении. Значит ли это, что он сам должен восстановить божественность, чтобы запустить связанный с ней квест?

Прямо сейчас Не Ян мог лишь гадать о назначении божественности. Скорее всего, он сможет лучше изучить этот вопрос, когда покинет Древний Мир.

Дважды убедившись в том, что он ничего не забыл и не пропустил, Не Ян направился к выходу из замка. Выбравшись наружу, он просто спрыгнул с Сердца Мира и после пятиминутного полёта активировал Украшение Парящего Пера, которое замедлило его падение до плавного спуска.

Продвинувшись до Блистательного Танцора, Не Ян почувствовал себя совершенно другим человеком. Ему казалось, словно каждая клеточка его тела буквально дрожит от переполняющей её силы.

Не Ян был уверен, что теперь сможет без труда справиться с монстром 4 ранга и немедленно начал исследовать округу, чтобы проверить своё убеждение на практике.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 634 – Кардинал!**

Не Ян начал обыскивать лес. Примерно через тридцать минут он наконец-то нашёл монстра 4 ранга.

Это был Волк Серебряной Крови – крупный зверь с серебристо-белым мехом и красными, как кровь, глазами. Он бродил между деревьями, внимательно осматривая округу.

Не Ян медленно приближался к спине Волка, пока расстояние между ними не сократилось до пяти метров, однако грозный монстр по-прежнему не замечал его присутствия.

Сократив расстояние, Не Ян внезапно бросился вперёд и атаковал зверя могучим ударом клинка. Он был изящен, словно порыв ветра.

Клинок Меча Зеннарда озарился ярким и даже ослепительным светом, оставив в воздухе почти иллюзорный след от удара.

Ощутив приближение угрозы, Волк Серебряной Крови резко отпрыгнул в сторону. Уклонившись от атаки, он развернулся и набросился на Не Яна.

Как и ожидалось от монстра 4 ранга. Его рефлексы и реакция были молниеносными, а движения – стремительными и точными.

С другой стороны, Не Ян ещё не привык к резко выросшим характеристикам Блистательного Танцора. Именно поэтому его движения были немного дёрганными и неуклюжими.

Столкнувшись с грозным врагом, Не Ян ощутил очень необычное чувство, которое накрыло его с головой. Каждый сустав, каждая мышца и сухожилие в его теле наполнились взрывной силой, а движения Волка замедлились до почти черепашьей скорости – казалось, будто Не Ян смотрит замедленное кино и может без труда обнаружить все слабости монстра. Более того, с каждой секундой это ощущение становилось всё яснее и отчётливее. Не Ян моментально осознал, как именно нужно бороться с этим противником.

Он резко наклонился в сторону и буквально на миллиметр избежал удара смертоносных когтей. Когда передние лапы Волка пролетели мимо его плеч, Не Ян скрутил своё тело и ударил локтем прямо по лбу монстра.

\*Бам!\*

Монстр болезненно заскулил, и его могучее тело камнем отлетело назад.

«Значит это и есть Блистательный Танцор... Это удивительно! Я ещё никогда в жизни не чувствовал себя так свободно!» – Подумал Не Ян, буквально задыхаясь от восторга.

Во время битвы с зеркальным отражением он не чувствовал ничего подобного, но в этом нет ничего удивительного – в конце концов, копия была на порядок сильнее чем он сам. Однако сейчас, столкнувшись с более подходящим противником, и сполна оценив собственные возможности, он наконец-то ощутил ту силу, которая перешла к нему вместе с титулом Блистательного Танцора.

Одна только скорость Не Яна была уже на порядок выше, чем у Волка Серебряной Крови 4 ранга. Это была вовсе не иллюзия – по сравнению с ним, Волк действительно двигался не быстрее черепахи.

Не Ян полностью доминировал в этой битве.

Врезавшись в землю, Волк Серебряной Крови тут же вскочил на ноги. Издав пронзительный вой, он начал кружить вокруг Не Яна, выжидая подходящий момент для атаки.

Монстр не понимал, что благодаря обострившимся чувствам, Не Ян полностью контролирует окружающую местность. В его глазах Волк Серебряной Крови практически ползал по земле.

Когда Волк наконец-то бросился в атаку, Не Ян поднял ногу к плечу и резко опустил её вниз.

\*БУМ!\*

Грохот напоминал ярость бога громовержца. Он нанёс безжалостный удар «топором» и буквально воткнул голову Волка в землю, устроив последнему настоящее сотрясение мозга.

Будь то время удара или точность исполнения – всё было безупречно.

Это было могущество Теневого Танцора во всей своей красе!

Когда характеристики игрока достигают определённого уровня, монстры низкого ранга – вроде Волка Серебряной Крови – перестают представлять опасность!

Волк Серебряной Крови продолжал подниматься на ноги, снова и снова пытаясь наброситься на Не Яна. Но сколько бы попыток он не предпринимал, и под каким бы углом не атаковал, все его броски полностью подавлялись и напарывались на могучие контратаки.

Примерно через тридцать секунд его здоровье упало до нуля, и монстр рухнул на землю.

«Значит это и есть Теневой Танцор?» – Пробормотал Не Ян.

Неудивительно, что тот Теневой Танцор 120 уровня буквально раздавил его на 160 уровне.

Прикончив Волка Серебряной Крови, Не Ян решил найти более грозных противников. Он без труда уничтожал монстров 6 ранга и ниже, а звери 7 ранга, хоть и могли дать достойный отпор, но всё равно не представляли для него серьёзной угрозы. Даже столкнись он с монстром 8 ранга, он как минимум сможет сбежать и сохранить свою жизнь.

Не Ян продолжал исследовать Древний Мир, собирая редкие материалы и тренируя ремесленные навыки. Это занятие может показаться утомительным и скучным, но он понимал, что больше никогда не получит такого удивительного шанса. Кроме того, когда он вернётся во внешний мир, результаты его трудов по-настоящему воссияют.

Таким образом, прошло ещё полмесяца.

Не Ян каждый день боролся с грозными противниками, буквально устилая свой путь трупами высокоранговых зверей. Неудивительно, что с каждой битвой его боевые техники становились всё точнее и смертоноснее.

Бросив взгляд на свой инвентарь, он обнаружил целые ряды из зелий, лекарственных растений, редких руд и других вещей – всего несколько сотен различных материалов и предметов. Двадцать предметов составляют полный стек, но у Не Яна накопилось 560 стеков, которые полностью заполнили все сумки.

Ценность этих ресурсов сложно оценить в денежном эквиваленте. Кроме того, большая часть собранных Не Яном материалов вообще не может быть продана из-за низкого рыночного спроса. Вот только он и не собирался их продавать – эти ресурсы пригодятся для развития его собственной гильдии.

Все ремесленные навыки Не Яна достигли уровня Мастера, а Алхимия, Изобретательство и Инженерия уже прорвались на уровень Грандмастера. Это довольно закономерный результат, ведь три последних навыка имеют довольно обширное применение в реальном бою.

Оценив материалы и навыки, Не Ян проверил таблицу лидеров по уровню персонажа. Кажется, он действительно задержался в Древнем Мире... Всё больше и больше игроков пробивались через барьер 100 уровня. Кроме того, он получил сообщение Гу Хуая о том, что Сан, Король Мира, Се Яо, Тан Яо и ещё тридцать два элитных игрока из Племени Невероятных Людей уже приступили к выполнению своих классовых квестов, но на это уйдёт не меньше месяца.

Кроме того, более умелые игроки, вроде Сана, Короля Мира и Се Яо приступили к своим заданиям пару недель назад, тогда как все остальные только начали выполнять свои квесты.

Всё это время мир не стоял на месте – подводные течения в Империи Виридиан продолжали набирать силу, а многие крупные организации начали предпринимать тревожные шаги. Именно поэтому Гу Хуай призвал Не Яна поскорее вернуться назад и взять ситуацию под личный контроль.

Пока лучшие игроки гильдии выполняют свои классовые квесты, Не Ян должен лично возглавить оборону Племени, иначе любое серьёзное происшествие может обернуться многочисленными проблемами.

На данный момент, Племя Невероятных Людей полностью изменилось – гильдия выросла как минимум в три раза и прочно закрепилась в роли гегемона Империи Виридиан – но это вовсе не значит, что в империи не осталось сил, которое могут представлять для них угрозу.

Тщательно обдумав ситуацию, Не Ян признал правоту Гу Хуая. Поднявшись в Сердце Мира, он вошёл в расположенный там телепорт.

Перед ним снова начали проноситься многочисленные пейзажи и картины.

Через несколько секунд Не Ян открыл глаза и обнаружил себя в храме света.

Внутреннее убранство храма вызвало у него чувство близости и уюта, а у входа в зал стоял уже знакомый Отец Анисен. Он наконец-то вернулся к цивилизации.

Анисен подошёл к Не Яну и глубоко поклонился:

«Ваша Светлость, Боевой Ангел Каленна, вы благословили нас своим присутствием», – сказав эти слова, Анисен повернулся к Не Яну и тепло улыбнулся.

«С возвращением!»

Не Ян не ожидал такого приветствия и был весьма ошеломлён поведением NPC. Даже в масштабах всего Калора, Анисен по-прежнему считался очень важной фигурой, а его статус мог сравниться с титулом Великого Герцога. Для персонажа такого уровня было немыслимо опускаться до приветствия простого игрока.

В Империи Виридиан поддерживается очень строгая иерархия. Все игроки обязаны обращать внимание на разницу в статусе и положении. Если игрок попытается выступить против кого-то с более высоким статусом, его ждёт очень серьёзное наказание. Именно поэтому персонаж вроде Анисена никогда не выступал с инициативой поприветствовать игрока в пределах Калора.

Не Ян невольно испытал любопытство. Как сильно Анисен уважает титул Блистательного танцора, если ведёт себя так приветливо? Неужели он может быть даже выше Великого Герцога?

Обдумывая этот вопрос, Не Ян с любопытством посмотрел на Калену. Он знал, что боевые ангелы занимают довольно высокое положение во всей иерархии ангелов.

Каленна одарила Анисена небрежным взглядом. Слегка взмахнув крыльями, она уселась на плечо Не Яна и вернулась к своей игре с небольшим шаром света.

После продвижения в классе, Не Ян посетил игровой форум и нашёл краткое описание Блистательного Танцора. В светском мире Блистательный Танцор ничем не отличается от остальных Теневых Танцоров, а его статус эквивалентен титулу Графа. Однако последователи Храма Света относятся к нему с бо́льшим уважением и приравнивают к уровню Кардинала.

Иерархия Храма Света имеет собственную, уникальную структуру. Низший ранг занимают Дьяконы, который делятся на три класса. Над ними стоят Священники, Епископы, Архиепископы, Кардиналы, Архикардиналы и наконец, Верховный Понтифик. Поскольку место Верховного Понтифика сейчас пустует, духовенство империи контролируется тремя Архикардиналами и сотней Кардиналов.

Тройка Архикардиналов практически никогда не появляется на публике и даже те, кто получает должность Кардинала, стараются держаться подальше от людских глаз. Например, Храмом Света в Калоре управляет Анисен, имеющий титул Архиепископа.

Изучив всю доступную информацию на официальном сайте игры, Не Ян примерно понял свою текущую позицию в общей иерархии.

Кардинал имеет право свободно командовать отрядом из тридцати Паладинов храма и отдавать им практически любые приказы. Кроме того, помимо других Кардиналов и Архикардиналов, все остальные члены духовенства должны выказывать ему своё уважение.

Такой уровень привилегий казался весьма удивительным.

«Здравствуйте, отец Анисен», – Не Ян по-прежнему проявлял вежливость.

«Вы наконец-то добились успеха! Поздравляю с продвижением в Блистательные Танцоры. Да прибудет с вами слава Бога», – Анисен положил правую руку на грудь и уважительно отдал честь.

«Слава Бога, да...»

Не Ян не знал, что на это ответить. Поскольку почти все боги перебили друг друга, он сильно сомневался, что Бог Света, которому поклоняется этот храм, до сих пор жив.

Немного подумав, он решил воздержаться от кощунственных замечаний – особенно сейчас, когда он тоже стал частью духовенства империи.

«Благодарю за ваше благословение, Отец Анисен».

Анисен решил сопроводить его к дверям храма. Пока они шли по извилистым коридорам, Архиепископ начал рассказывать историю Храма Света и сообщил Не Яну о его новом статусе и влиянии.

Не Ян внимательно слушал слова Анисена и сравнивал эту информацию с тем, что уже отложилось в его памяти. В целом, всё сказанное Архиепископом полностью совпадало с официальной информацией, которую он нашёл на игровом форуме, однако Анисен озвучил ещё несколько правил Храма Света.

Например, если Не Ян столкнётся с попавшим в беду гражданином империи, он обязан ему помочь. То же касается и больных – встретив таких персонажей, Не Ян обязан их вылечить. Само собой, персонаж Воровского класса не может сделать этого сам, но для Каленны такие вопросы были совершенно тривиальны.

Ещё немного пообщавшись с Анисеном, Не Ян попрощался с NPC и вышел из Храма Света. Солнечные лучи дневного солнца наполнили его сердце теплом.

Оглядевшись вокруг, он увидел привычные улицы Калора, заполненные бесконечными потоками снующих туда-сюда игроков. Это была шумная и хаотичная картина.

Не Ян не удержался и глубоко вздохнул. Оставаясь несколько месяцев в Древнем Мире и не контактируя с другими людьми, он чувствовал себя так, словно вот-вот сойдёт с ума. Как же хорошо вернуться к людям.

В данный момент, будь то Империи Виридиан или Империя Сатрин, Нежить или Демоны – он был первым игроком, перешедшим в мастерский класс. С этого момента его будущее будет поистине безграничным!

Он был рыбой, которая может плавать в любом океане! Он стал птицей, которая может свободно летать в небесах! В мире Conviction больше нет места, куда он не сможет попасть!

«Ох, точно! Я же первый игрок, который перешёл в класс Теневых Танцоров. Теперь я могу получить дополнительную награду от Ассоциации Воров. Интересно, что они могут мне предложить», – подумал Не Ян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 635 – Медаль Теневого Танцора.**

Не Ян направился в Ассоциацию Воров, укрывшись тёмным плащом. Он, не торопясь, бродил по улицам Калора, позволяя взгляду свободно блуждать по округе. Глядя на суету многочисленных игроков, обсуждающих последние новости и торгующихся с продавцами в уличных лавках – привычная жизнь, которая кипит в любом большом городе, – он испытывал невероятное чувство уюта и близости. Он наконец-то вернулся домой!

Не Ян скрывал свою личность под тёмным плащом, но парящая над его плечом Каленна привлекала внимание всех окружающих игроков. В этот момент юноша почувствовал себя беспомощным. С присутствием этого ангела он вряд ли сможет и дальше вести себя незаметно.

Однако Не Ян быстро отбросил подобные мысли. В данный момент, он был единственным игроком мастерского класса во всем мире Conviction. Более того, всего через несколько недель в Племени Невероятных Людей появятся ещё несколько десятков мастеров! Когда это случится, они действительно окажутся на вершине.

Не Ян нетерпеливо стискивал кулаки, а его глаза буквально пылали пламенем амбиций. Как только Сан, Король Мира, Се Яо и остальная элита Племени продвинутся в классе, он начнёт полномасштабную кампанию по завоеванию и объединению всей Империи Виридиан, за которой последует и Империя Сатрин!

В этот момент все окружающие игроки поглядывали в сторону Не Яна и обсуждали сидящую на его плече Каленну.

Проигнорировав все взгляды, он уверенно вошёл в Ассоциацию Воров. Сидящая в приёмной девушка была NPC примерно двадцати лет по имени Ниа. Облачённая в кожаные доспехи, она имела очень привлекательную и пышную фигуру, которая буквально обжигала женским очарованием.

Подняв голову и увидев Не Яна, девушка застыла с ошеломлённым выражением лица. Через несколько секунд она наконец-то вырвалась из оцепенения и уважительно поприветствовала юношу:

«Нирвана Флэйм, сэр, добро пожаловать в Ассоциацию Воров! Старейшина Фэллон уже ждёт вас. Пожалуйста, следуйте за мной».

«Конечно», – ответил Не Ян, слегка кивнув головой.

Он не ожидал, что Ассоциация Воров сама начнёт его искать. Это избавило его от множества хлопот.

Не Ян последовал за девушкой NPC, которая привела его в отдельный конференц-зал. В центре помещения находился большой прямоугольный стол, окружённый множеством стульев.

«Мы внесём ваше имя в наши списки. Вы шестьдесят седьмой Теневой Танцор Ассоциации Воров и первый среди игроков. Старейшина Фэллон скоро придёт сюда, чтобы выдать вам награду», – с этими словами Ниа достала небольшую книгу и записала туда имя Не Яна.

Он тоже заглянул внутрь. В книги были записаны имена всех Теневых Танцоров, которые когда-либо состояли в Ассоциации Воров. За исключением Не Яна, все они были NPC. Таким образом, его имя оказалось в самом низу списка.

«Как Теневой Танцор Ассоциации Воров, вы получите доступ к ряду особых привилегий. Кроме того, ваше имя будет объявлено всем Ворам, состоящим в нашей Ассоциации…» – сказала Ниа, передавая Не Яну серебристо-белый буклет с различными правилами.

Он был написан на современном языке империи.

Не Ян изучил содержание буклета. Титул Теневого Танцора Ассоциации Воров не накладывал на игрока особых ограничений и требовал соблюдения только самых основных правил. Например, он должен оказать помощь, если Ассоциация Воров окажется на грани уничтожения.

Плюсы нового титула намного перевешивали минусы. Он будет получать три тысячи золотых в день, сможет пользоваться лучшим обслуживанием в любом филиале Ассоциации Воров и, что самое важное, получит право нанимать наёмников из ассоциации. Среди этих наёмников были даже Теневые Танцоры из числа NPC!

Само собой, их было совсем немного, и располагались они очень далеко друг от друга. Кроме того, найти этих NPC – настоящий подвиг.

Основная масса наёмников ассоциации имела класс Великого Вора.

Не Ян проверил панель системных уведомлений. Он знал, что это уведомление получили все воры ассоциации.

Нирвана Флэйм стал первым игроком, получившим титул Теневого Танцора.

Уведомление выглядело коротким и простым, но оно напоминало настоящую бомбу, сброшенную на всё игровое сообщество. Новость о том, что Нирвана Флэйм стал Теневым Танцором, распространялась со скоростью лесного пожара, вызвав огромный шум во всём мире Conviction.

Игроки Племени Невероятных Людей тоже получили эту новость, и их гильдейский чат буквально взорвался:

[Босс стал Теневым Танцором? Это правда?!]

[Наш босс непобедим!]

[Удивительно! Он стал первым игроком мастер-класса во всей игре!]

…

Все страстно обсуждали неожиданную новость. Членам Племени не терпелось увидеть навыки Теневого Танцора, поэтому многие надеялись, что Не Ян придёт и продемонстрирует им своё боевое мастерство. Вот только Нирвана Флэйм очень редко показывался в гильдии, поэтому игроки могли лишь терпеливо ждать его возвращения.

Увидев чат гильдии, Не Ян не сдержал лёгкой улыбки. Его продвижение в класс Блистательного Танцора стало настоящим праздником для игроков Племени.

Своим достижением он снова доказал, что Племя Невероятных Людей всегда будут стоять на самой вершине.

Не Ян терпеливо ждал в конференц-зале и несколько минут спустя туда вошёл NPC – это был старейшина Фэллон из Ассоциации Воров. У мужчины были седые волосы и характерный стариковский вид, но его глаза пылали боевым духом.

«Приветствую вас, сэр Нирвана Флэйм. Я старейшина Фэллон. Поздравляю вас с обретением титула Теневого Танцора. Позвольте вручить вам эту медаль в качестве награды. Прошу вас принять её», – с этими словами Фэллон передал Не Яну хрустальную медаль янтарного цвета.

Сверкающая и полупрозрачная, она была окантована фиолетовым золотом и покрыта сложной витиеватой гравировкой.

Не Ян принял эту медаль.

Почётная Медаль Теневого Танцора (Легендарный)

Свойства: Ловкость +50%, Скорость Передвижения +200%, Уровень Штормового Шага +5, Улучшенный эффект сокрытия

Фантом (Пассивный): Запутайте своих врагов фантомной копией, которая имеет 70% шанс уклониться от вражеской атаки

Ограничения: Нирвана Флэйм

Примечания: Предмет не может быть выброшен, уничтожен или продан

«Ха? Свойства этой медали намного лучше, чем я ожидал!» – Удивлённо подумал Не Ян.

В предыдущей жизни один из Теневых Танцоров поделился свойствами своей медали на общем форуме. Она давала +30% к Ловкости, +100 к Скорости Передвижения, а Фантом имел только 50% шанс уклониться от атаки. Кроме того, та медаль имела только Суб Легендарный ранг.

Когда Не Ян увидел свойства этой медали в прошлой жизни, он едва не свихнулся от зависти, и был уверен, что такие бонусы слишком завышены даже для предмета Суб Легендарного ранга. В тот момент он загорелся идеей стать Теневым Танцором и получить такую же медаль.

К сожалению, в то время он не соответствовал необходимым требованиям, чтобы пройти отбор, и эта слабость стала сожалением всей его жизни.

Именно поэтому Не Ян не ожидал, что в этой жизни его медаль Теневого Танцора будет даже лучше, чем та, свойства которой он видел в предыдущей жизни. Как не посмотри, это был довольно приятный сюрприз.

Скорее всего, такую медаль может получить только первый игрок, заслуживший титул Теневого Танцора.

Недаром медаль Не Яна называлась Почётной. Благодаря полученным бонусам, его Ловкость и Скорость передвижения резко возросли, уровень Штормового Шага поднялся до 13. Благодаря такому значительному приросту, эффекты этого навыка стали по-настоящему удивительными, и уступали только Танцу Тени 16 уровня.

Вручив медаль, старейшина Фэллон рассказал Не Яну историю Ассоциации Воров. С момента её основания, к ассоциации присоединились практически все воры империи, многие из которых достигли царства Теневых Танцоров. Сейчас у них было больше трёхсот филиалов в империях Виридиан и Сатрин. Кроме того, именно Ассоциация Воров стала местом, где родились такие легенды как история о Поющих в Терновнике.

Закончив с разговор с Фэллоном, Не Ян сохранил запись из диалога. В будущем эта информация может ему очень пригодиться.

Не Ян попрощался со старейшиной и вышел из Ассоциации Воров. Оказавшись посреди улицы, он решил кое-что проверить.

«Штормовой Шаг!»

Его силуэт расплылся от скорости и меньше чем за секунду преодолел пятьсот метров, пробежав прямо через толпу игроков.

Игроки, мимо которых пробежал Не Ян, почувствовали только неожиданный порыв ветра. С удивлением оглядевшись вокруг и не заметив ничего подозрительного, они просто продолжали свой путь.

Будь то люди или здания – всё сливалось в единый неразличимый силуэт. Ощущение подобной скорости было поистине неописуемым.

Не Ян напряг мышцы ног, разгоняясь ещё быстрее. Это и есть Теневой Танцор – настоящее воплощение скорости!

В этот момент он наконец-то понял, почему Магистры так сильно боялись Теневых Танцоров. Всё дело в их ужасающей скорости! Иногда эти великие Маги умирали, даже не успев среагировать на нападение!

Среди всех мастер-классов, Магистры воплощают в себе непревзойдённую разрушительную силу и самые широкомасштабные атаки; Чемпионы и Святые Меча соответствуют предельной защите и атаке; Теневые Танцоры достигли вершины скорости; Хранители обладают идеальным балансом и всеобъемлющей силой; Архиепископы не имеют себе равных в исцелении.

Именно из-за своей скорости Теневые Танцоры считаются заклятыми врагами всех заклинателей.

«Я могу привыкнуть к этому удивительному чувству», – подумал Не Ян, нарезая круги по улицам Калора.

Только через две минуты Не Ян наконец-то остановился перед зданием Племени Невероятных Людей и телепортировался к крепость Криппс.

За время его отсутствия это место стало ещё оживлённее. Влияние Племени Невероятных Людей непрерывно росло, поэтому всё больше и больше предприятий открывали свои магазины на территории их крепостей, что привело к настоящему торговому буму. Многочисленные потоки игроков буквально затопили улицы крепости.

Не Ян снял тёмный плащ и направился к штабу гильдии.

Многие игроки Племени были ошарашены, увидев Не Яна среди прохожих. Протерев глаза и убедившись, что перед ними действительно их лидер, они немедленно собрались вокруг, чтобы поприветствовать его. Крики «Босс ты здесь!» и тому подобное звучали буквально со всех сторон.

Не Ян слегка улыбнулся и кивал всем, кто окликал его.

Игроки на улице выстроились вдоль зданий, открывая путь к штабу гильдии. Всего за несколько минут вокруг Не Яна собралась целая толпа, напоминающая два бушующих потока, которые сходились за его спиной.

Весть о возвращении Не Яна быстро распространилась вокруг, вызвав огромный переполох во всей крепости.

«Босс здесь!»

«Он выполнил свой квест и наконец-то вернулся!»

Слух распространялся со скоростью лесного пожара. Услышав о его возвращении, игроки в штабе немедленно вышли наружу, чтобы встретить своего гильдмастера.

Не Ян с интересом смотрел на окружающих игроков. Племя Невероятных Людей быстро развивалось и всего за несколько месяцев почти утроило число своих членов. Неудивительно, что вокруг появилось так много новых лиц.

Большинство из этих игроков никогда не встречали Не Яна лично, но узнав о его возвращении, они были взволнованы не меньше чем старые члены гильдии.

В Империи Виридиан было множество легенд и историй, но нет никаких сомнений, что титул самого легендарного игрока удерживает именно Нирвана Флэйм. Будь то его боевые подвиги или титул первого Теневого Танцора – каждый шаг этого человека был наполнен славой и величием.

Глядя на снаряжение Не Яна, игроки чувствовали, как у них начинает кружиться голова. Он носил четыре предмета Легендарного ранга, а его худшее снаряжение имело как минимум Суб Легендарный ранг! Но как бы не выделялась его экипировка, самым привлекательным предметом оставался пылающий Меч Зеннарда.

И словно этого было мало, над его плечом парил боевой ангел, а в качестве питомцев имелись Золотой и Темнокрылый Драконы!

Обычные игроки не смели даже мечтать о таком снаряжении. Все присутствующие понимали, что любой предмет на теле Не Яна стоит в несколько раз больше, чем всё их имущество!

Заметив, что вокруг собирается всё больше и больше игроков, Не Ян не сдержал кривой ухмылки. Он не ожидал, что вызовет такой шум, просто прогулявшись по улицам родной крепости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 636 – Вершина Скорости!**

Несмотря на собравшуюся толпу, игроки старались уступать Не Яну дорогу. В конце концов, они бесконечно уважали этого человека. Престиж Нирвана Флэйма в Племени Невероятных Людей, это не то, что можно объяснить словами.

Его можно охарактеризовать как абсолютную опору Племени Невероятных Людей. Не будет преувеличением сказать, что только благодаря ему эта гильдия вообще существует.

Пока Не Ян пробирался по улице, из толпы выходило множество знакомых игроков, чтобы обменяться приветствиями и задать ему пару вопросов.

«Босс, получил что-нибудь хорошее во время задания?»

«Конечно», – с улыбкой ответил Не Ян.

«Босс, ты же теперь Теневой Танцор! Покажи какую-нибудь классную технику!»

«Да, покажи!»

«Пожалуйста, босс!»

Крики становились всё громче и настойчивее. Для большинства обычных Воров титул Теневого Танцора навсегда останется недостижимой мечтой. Неудивительно, что они так страстно желали увидеть вершину Воровского класса.

Столкнувшись с такими настойчивыми просьбами, Не Ян просто не смог отказаться. Немного подумав, он наконец-то сдался и ответил:

«Хорошо, хорошо! Смотрите внимательно, я сделаю это только один раз. Надеюсь, это поможет некоторым из вас однажды стать Теневыми Танцорами».

Когда игроки собирались что-то ответить, силуэт Не Яна превратился в размытое пятно и меньше чем за мгновение преодолел несколько десятков метров. В этот момент он был словно живое воплощение молнии! Сердца игроков содрогнулись от ужаса. И это скорость Теневого Танцора? Слишком страшно!

Скорость Не Яна была слишком ошеломляющей! Неудивительно, что вся толпа затаила дыхание.

В этот момент заклинатели почувствовали, как стынет их кровь. Если они столкнуться с таким вором в PvP бою, у них не будет ни малейшего шанса на победу. Они не успеют даже поднять свои посохи, прежде чем клинок Не Яна перережет им горло.

Теневой Танцор! Это действительно Теневой Танцор! Сказать, что Воры были потрясены, значит не сказать ничего. Слава этого титула моментально отпечаталась в их сердцах, и все присутствующие Воры приняли молчаливое решение. С этого момента они тоже будут стремиться к этой абсолютной силе!

Они не знали, что Не Ян продемонстрировал только малую часть своей истинной скорости. Он не собирался показывать слишком много, потому что знал, что в собравшейся толпе наверняка есть парочка вражеских шпионов.

Закончив развлекать окружающих игроков, Не Ян наконец-то вошёл в штаб гильдии.

…

Новость о том, что Не Ян наконец-то показался в крепости Криппс, моментально привлекла внимание других крупных сил.

Штаб-квартира Клинка Бога-Палача.

Большая группа игроков собралась в главном конференц-зале гильдии и заняла места за широким совещательным столом, во главе которого сидел сам Цин Хан.

Внешность его игрового персонажа заметно отличалась от реального образа. Прямо сейчас, одетый в пепельно-серую мантию, он демонстрировал очень неприглядное выражение лица. Причина такого настроения заключалась в небольшом «выступлении» Не Яна, трансляцию которого увидели все присутствующие. Продемонстрированная им скорость заставила Цин Хана ощутить лёгкий холодок, пробежавший по его шее. Если он и Не Ян сойдутся в поединке, последний прикончит его меньше чем за секунду.

Если говорить только про индивидуальные навыки, он не сможет сравниться даже с тенью этого Не Яна.

«Цин Хан, Нирвана Флэйм вернулся. Мы действительно будем исполнять этот план?» – Спросил лидер гильдии.

Одно только имя Безумного Вора наполняло его сердце страхом и тревогой.

В конференц-зале собралось не меньше ста тридцати игроков, каждый из которых был лидером отдельной гильдии Империи Виридиан. Среди них присутствовали представители таких гигантов, как Божественные Защитники, Империя Пенубра и Клинок Бога-Палача. Сложно даже представить, сколько нужно ресурсов, чтобы объединить всех этих людей.

Этернал Син, лидер Империи Пенумбра, сидел в углу помещения. Слегка прищурившись, он с незаметным блеском в глазах осматривал всех присутствующих игроков. Цин Хан оказался по-настоящему могущественным человеком. Собрать под своей рукой больше половины всех гильдий в Империи Виридиан… Он действительно способен бороться с Альянсом Племени Невероятных Людей.

Из-за сложившихся обстоятельств Этернал Сину тоже пришлось встать на сторону Цин Хана. Именно поэтому он присутствовал на этой встрече и присоединился к общему наступлению против Племени Невероятных Людей и их союзников.

Вот только он, в отличие от всех остальных, не испытывал особого желания одержать победу. На самом деле он просто хотел понаблюдать за будущим конфликтом и узнать, кто выйдет победителем из этой схватки.

В конференц-зале стояла гробовая тишина – в этот момент даже падение иголки могло показаться громовом раскатом. Все ждали ответа Цин Хана.

«Мы будем выполнять наш план! Сперва мы уничтожим Альянс Безумного Сражения, а затем и Племя Бога Войны», – уверенно заявил Цин Хан.

Разделяй и властвуй! Альянс Безумного Сражения и Племя Бога Войны располагались очень далеко от Калора, а это значит, что другие гильдии просто не успеют прийти им на помощь!

Решительный голос Цин Хана накрыл всё помещение, и присутствующие игроки начали одобрительно кивать головами. Цин Хан был их спонсором и покровителем, поэтому никто из числа собравшихся не осмелился пойти против его слова.

Получив приказ Цин Хана, они немедленно приступили к подготовке.

До удара осталось не больше шести дней.

…

Добравшись до штаб-квартиры Племени, Не Ян наконец-то смог встретиться с Гу Хуаем.

«Какие новости? Есть какие-нибудь подозрительные движения, о которых я должен знать?» – Сходу спросил Не Ян.

Тренируясь в Древнем Мире, он получал очень мало информации о мире внешнем и всего пару раз созванивался с Гу Хуаем. Таким образом, его текущее представление о ситуации было довольно ограниченным.

«Клинок Бога-Палача, Божественные Защитники и Империя Пенумбра – каждая из этих гильдий совершала множество небольших, но подозрительных движений. Кроме того, некоторые гильдии из Гувеста, Кольта, Беннидона и других городов империи объединились друг с другом и создали один большой альянс. В последнее время их лидеры очень часто ведут тайные переговоры. Я уверен, что они планируют что-то большое», – сообщил Гу Хуай.

В прошлом у Племени Невероятных Людей не было собственной разведывательной сети, поэтому гильдия очень часто встречало нападения врага практически со спущенными штанами. Получив несколько болезненных уроков, Гу Хуай усердно работал над расширением собственной шпионской сети, размещая своих агентов почти во всех крупных гильдиях и подкупая их элитных игроков солидными суммами золота. В результате, надёжность и эффективность их разведки росла прямо на глазах.

Столь точная информация о последних приготовлениях противника служила наглядным доказательством того, что усилия Гу Хуая не ушли впустую.

«Как ты думаешь, когда они сделают свой ход?»

«Им понадобится ещё несколько дней, чтобы завершить последние приготовления. Перед твоим приходом я как раз получил новое сообщение из Империи Пенумбра. Они сделают свой ход до конца этой недели. Их первой целью станет Альянс Безумного Сражения, а затем – Племя Бога Войны. Они планируют ослабить нас, разгромив самых отдалённых членов нашего Альянса. Их лидер уверен, что из-за большого расстояния мы не сможем отправить к ним серьёзное подкрепление».

«Какая точная информация… Ты уверен, что мы можем ей доверять?» – Спросил Не Ян, слегка нахмурив брови.

Он опасался, что это сообщение может оказаться вражеской дезинформацией.

«Сама информация заслуживает доверия. Она полностью совпадает с отчётами, которые я получил от других агентов. Однако её источник – Этернал Син – действительно ведёт себя подозрительно. В конце концов, он просто слил нам весь план своих союзников», – сказал Гу Хуай.

Не Ян снова нахмурился. Этернал Син относится к той категории людей, которых очень сложно прочитать. Зачем он отправил это сообщение? Пытается выразить свою добрую волю? Или это ловушка?

«Итак, мне нужно твоё решение. Что нам делать дальше?» – Спросил Гу Хуай.

«Нужно ковать железо пока горячо. Мы ударим первыми и полностью захватим инициативу. С момента последней войны прошло достаточно времени. Наши люди успели отдохнуть и стать сильнее, поэтому нам не нужно сдерживаться. Мы сокрушим любого, кто посмеет бросить нам вызов! Если кто-то откажется признавать нашу власть в империи Виридиан, мы будем убивать их до тех пор, пока он не сдадутся или не распустят гильдию!» – Решительно ответил Не Ян.

В глазах Гу Хуая вспыхнуло волнение. В прошлом, когда у Племени Невероятных Людей ещё не было такой прочной основы и грозной силы, им приходилось рассчитывать каждый шаг, чтобы не спровоцировать слишком грозного врага.

Во время предыдущих конфликтов Племя Невероятных Людей почти ни разу не наносило первый удар, но пережив множество штормов, они наконец-то обрели силу и решимость, чтобы сразиться за всю Империю Виридиан.

Вспомнив о том, каким тяжёлым был проделанный путь, и сколько неожиданных поворотов им пришлось преодолеть, Гу Хуай не сдержал эмоционального вздоха.

«Мы имеем сто семьдесят тысяч игроков в основной гильдии и ещё триста тысяч в побочных ответвлениях. Если добавить к ним силы Священной Империи, Сапфирового Храма, Сияющего Священного Пламени и других союзников… Просто отдай приказ, и мы покорим всю империю. Клинок Бога-Палача, Божественные Защитники, Империя Пенумбры… Мы сокрушим их всех!» – Воинственно заявил Гу Хуай.

В этот момент его глаза буквально пылали боевым духом. Гу Хуай собственными глазами наблюдал, как растёт Племя Невероятных Людей. Из маленького и слабого выскочки они превратились в могучего гегемона, претендующего на власть во всей Империи Виридиан. Никаких слов не хватит на то, чтобы описать его гордость.

«Поскольку у нас есть пять дней, мы должны хорошо подготовиться к этой войне. Послезавтра мы отправимся в путь, а нашей первой целью будет Кольт!» – Приказал Не Ян.

Город Кольт располагался между Нисодом и Калором. Если Племя Невероятных Людей сможет взять его под свой контроль, все их города будут связаны между собой и переброска тяжёлых осадных машин, вроде катапульт и требушетов, будет проходить намного быстрее и удобнее.

«Хорошо, я немедленно отдам распоряжения!» – Согласился Гу Хуай.

«Сколько у нас осадных машин?» – Внезапно спросил Не Ян. Он почти забыл про этот важнейший вопрос.

«На данный момент, у нас есть три сотни Бронированных Ледяных Катапульт и сотня Требушетов. Кроме того, все наши крепости защищены Магическими Гоблинскими Пушками», – доложил Гу Хуай.

Экономика Племени Невероятных Людей процветала, поэтому гильдия каждый день зарабатывала огромные суммы золота. Не ограниченные в деньгах и материалах, Инженеры, Изобретатели, Чародеи и другие ремесленники гильдии демонстрировали необычайный рост, а их общая производительность взлетела буквально до небес. Таким образом, пока Не Ян тренировался в Древнем Мире, количество осадных машин Племени росло в геометрической прогрессии.

«Так много?» – Спросил Не Ян, не сдержав удивлённого вздоха.

Он не ожидал, что у них окажется так много катапульт и требушетов. Хотя… Если вспомнить о том, что он провёл в Древнем Мире больше двух месяцев… Это действительно имеет смысл.

В прошлой жизни Не Ян лично видел, как больше сотни требушетов дают одновременный залп. В тот раз град падающих снарядов буквально разорвал небеса и полностью стёр укреплённые стены города.

Вспомнив этот эпизод, Не Ян почувствовал, как участился его пульс, а сердце буквально задрожало от предвкушения. С таким количеством осадных машин они смогут брать вражеские крепости, просто проходя мимо!

«У тебя есть информация о том, сколько осадных орудий у врага?» – Спросил Не Ян.

Познай своего врага, как знаешь самого себя, и ты одержишь победу в сотнях битв.

«Общие силы Божественных Защитников, Клинка Бога-Палача и Империи Пенубра составляют примерно двести обычных катапульт и около двадцати требушетов, которые разбросаны по крепостям трёх гильдий. Если они окажутся достаточно глупы, чтобы сразиться с нами в открытом сражении, мы без труда их сокрушим. Кроме того, они вряд ли догадываются о нашей реальной силе. Мне удалось тайно захватить крепость в районе Города Лунного Света и спрятать там почти все наши катапульты и требушеты. Только самые доверенные члены гильдии знают о том, что эта крепость принадлежит нам, поэтому вероятность утечки минимальна», – сообщил Гу Хуай.

Он прекрасно справился с этим вопросом. Скрыв большую часть своих осадных машин, Племя Невероятных Людей сможет застать врага врасплох, когда начнётся полномасштабная война.

У вражеских гильдий тоже должно быть припрятано несколько козырей, но Не Ян уже придумал план действий. В ближайшие два дня многим членам Племени придётся проделать очень серьёзные работу.

«Кстати о запасах, я принёс много вещей из Древнего Мира. Попроси подходящих людей разобрать их», – с этими словами Не Ян начал вываливать из сумок многочисленные книги навыков.

Всего он собрал больше двухсот книг с довольно редкими ремесленными навыками.

При виде такого зрелища, Гу Хуай мог лишь ошарашенно выпучить глаза:

«С-столько навыков… Ты нашёл их на специальной карте?»

Не Ян просто кивнул и продолжил:

«Распредели их между ремесленниками нашей гильдии. И да, я принёс кучу разных материалов».

В этот момент он начал выбрасывать их сумки руду, лекарственные растения и другие собранные материалы.

«Боже мой! Это же Трава Красного Дракона! А это… это Золотой Оникс!? Стой… Так много!!!» – Гу Хуай начал задыхаться, а его глаза почти остекленели от шока.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 637 – Тёмный Демонический Голем.**

Не Ян принёс из Древнего Мира только самые редкие и дорогие материалы. Если выставить их на продажу, большая часть этих материалов просто не найдёт своего покупателя – настолько безумной была их цена. Кроме того, их общее количество во много раз превышало рыночный спрос. Таким образом, большая часть этих материалов может быть использована только для собственных нужд гильдии.

Гу Хуай немедленно взялся за инвентаризацию. Собранные Не Яном материалы и книги ремесленного мастерства позволят воспитать множество высокоранговых ремесленников! Этот прорыв станет настоящим благословением для Племени Невероятных Людей!

Не будет преувеличением сказать, что Не Ян принёс настоящую сокровищницу. Ценность собранных им вещей была поистине неисчислима!

«Передай эти материалы самым талантливым ремесленникам нашей гильдии, а книги со специальными навыками поместите в сокровищницу. Их может взять любой, кто заинтересован в подобных навыках», – распорядился Не Ян.

К этому моменту он выложил из своих сумок всё, кроме Ядер Жизни, для которых у него найдётся особое применение.

«Конечно, я всё сделаю», – ответил Гу Хуай.

Ценность ремесленников невозможно переоценить. Эти люди были живым топливом, которое поддерживает игроков передней линии. Одна из причин, по которой Племя Невероятных Людей обладает такой удивительной силой, заключается в том, что их гильдию поддерживает множество талантливых ремесленников.

Кроме того, число этих людей до сих пор продолжает расти. Взять хотя бы Магазин Зелий Звёздной Ночи – контролируя 60% рынка зелий в Империи Виридиан, они не только получают баснословные прибыли, но и могут предложить более выгодные условия, чем любой другой магазин или гильдия. Вполне естественно, что такое место превратилось в настоящую Мекку для опытных Алхимиков.

В результате, Племя Невероятных Людей никогда не испытывало дефицита зелий, а Магазин Зелий Звёздной Ночи можно назвать одним из столпов, на которых было основано нынешнее величие гильдии. Не менее важную роль сыграли и остальные ремесленники, будь то Инженеры, Изобретатели, Чародеи, Кузнецы, и многие другие.

Именно поэтому, добытые Не Яном ремесленные книги станут ещё одним шагом к усилению всей гильдии.

Не будет преувеличением сказать, что Не Ян собственными руками взрастил Племя Невероятных Людей. Он использовал все доступные способы – будь то вложение больших сумм золота, передача собранного снаряжения или привлечение неизвестных экспертов со всего мира – чтобы превратить гильдии в то, чем она стала сейчас. В будущем, никто и ничто не сможет остановить их подъём на вершину мира Conviction.

Пришло время собрать все старые долги и получить причитающиеся проценты! Ангельский Корпус, Финансовая Группа Век, а с недавнего времени и Финансовая Группа Монэт – каждый из них станет его целью!

«Сколько у нас летающих зверей?» – Спросил Не Ян.

Какой бы сильной не была их гильдия, пренебрегать воздушными силами тоже нельзя.

«Ох, а вот здесь мы серьёзно отстаём. На данный момент, у нас всего около тридцати летающих маунтов. Раньше их было больше, но недавно мы столкнулись с Ангельским Корпусом в Лесах Грифонов и потеряли примерно половину наших зверей.

Кроме того, Корпус с самого начала получил ощутимое преимущество, потому что они первыми начали исследовать Леса Грифонов. Плюс, Ангу Тианши вкладывает почти все силы в развитие своей воздушной армии. Он постоянно посылает экспедиции из ста тысяч игроков, чтобы снова и снова исследовать каждый уголок Леса Грифонов. Из-за этого наши команды много раз попадали в окружение.

Думаю, не ошибусь, если скажу, что у Корпуса есть от ста до двухсот летающих зверей… А может и ещё больше. Кроме того, не стоит забывать и про другие гильдии – они тоже наращивают свои воздушные силы и имеют немало летающих зверей», – сообщил Гу Хуай.

Летающие маунты стали единственной областью, в которой Племя Невероятных Людей безнадёжно отстало от своих противников. Они не только поздно начали, но и не вкладывали в этот вопрос слишком много сил.

«Где сейчас наша элитная команда?» – Спросил Не Ян.

Если они и дальше будут отставать по количеству воздушных зверей, это может вылиться в очень серьёзные проблемы. Ледяные Катапульты действительно могут уничтожать летающих маунтов, но это не значит, что они могут защищать всю армию. Осадные машины довольно громоздки и неповоротливы, поэтому дальность их действия сильно ограничена – в отличие от летающих маунтов, которые обладают почти бесконечной подвижностью. Опытный всадник может без труда наносить удары по вражеским силам, просто избегать осадных машин.

«Сейчас они в Лесах Грифонов. В команде примерно пять тысяч человек, но около шестидесяти основных игроков уже достигли сотого уровня и сейчас выполняют квест на повышение класса. Таким образом, сейчас элитную команду возглавляет Паладин Элегии», – объяснил Гу Хуай.

Добыча Племени Невероятных Людей в Лесах Грифонов была довольно скудной и лишь изредка превышала средний результат. К сожалению, эта карта не позволяет достичь хорошего результата с помощью грубой силы.

В Лесах Грифонов куда большую роль играет удача. В плохой день вы можете выложиться на полную и не получить ничего, но, если вам действительно повезёт, вы найдёте нескольких летающих маунтов, просто побродив по округе.

Что же до Племени Невероятных Людей… Они получили большую часть своих летающих зверей только благодаря Свиткам Рассеивания Тумана.

Не Ян на мгновение задумался. Он действительно знал способ, который позволит быстро получить новых воздушных зверей.

«Я тоже отправлюсь в Леса Грифонов», – сказал Не Ян.

Если Племя Невероятных Людей успеет получить ещё нескольких летающих питомцев, это наверняка поможет им в грядущей войне.

Не Ян попрощался с Гу Хуаем и покинул крепость Криппс. Ему нужно провести небольшие приготовления, прежде чем отправляться в Леса Грифонов. Вернувшись в Калор и пополнив запасы расходных материалов, он оседлал Темнокрылого Дракона и немедленно отправился в путь. Его целью была Крепость Големов.

Во время полёта он проверил таблицы лидеров. Многие игроки уже преодолели барьер 100 уровня, а самые лучшие уже достигли 105. Пробыв в Древнем Мире больше двух месяцев, Не Ян просто не мог сохранить своё лидерство, вот только даже самые высокоуровневые игроки не смогут оказать ему достойного сопротивления. Когда игрок стандартного класса встречается с противником мастер-класса, даже преимущество в 60-70 уровней не имеет никакого значения; он всё равно будет полностью раздавлен. Это был абсолютный разрыв, разница между низшей и высшей сферой. Игроки мастер-класса олицетворяют абсолютную вершину и уже давно превзошли ограничения стандартных классов.

Примерно через пять минут посреди равнины показались очертания внушительной крепости. Крепость Големов была одной из немногочисленных карт 100 уровня, расположенных в окрестностях Калора. Из-за силы местных монстров очень немногие игроки решались посетить эту область…

По крайней мере, до недавнего времени. Осмотрев карту со спины Темнокрылого Дракона, Не Ян заметил огромные отряды игроков и удивлённо вскинул брови. Почему здесь так много людей? Их присутствие может сильно повлиять на его планы.

Темнокрылый Дракон начал быстро опускаться вниз. На высоте семидесяти метров Не Ян зачитал заклинание и отозвал питомца в специальное пространство, фактически спрыгнув с его спины.

Лишившись опоры, он начал стремительно падать на землю.

Бросив беглый взгляд на статус персонажа, Не Ян рассчитал, что падение с семидесятиметровой высоты не должно нанести ему особого вреда. В последний момент он всё-таки активировал Украшение Парящего Пера и с грохотом приземлился на землю.

– 60

Оказавшись на земле, Не Ян активировал сокрытие и немедленно помчался к Крепости Големов. По дороге он постоянно натыкался на осколки Каменных Големов, которые буквально усеяли территорию вокруг крепости.

Оказавшись внутри, Не Ян увидел команду из более чем двух тысяч игроков, собравшихся на главной площади внутреннего двора. Скорее всего, они уже начали сражение с боссом.

Одним из областных боссов Крепости Големов был Тёмный демонический Голем. Не Ян хотел заполучить конкретный предмет, выпадающий из этого босса. Обнаружив, что босс уже занят другой командой, юноша почувствовал себя немного подавленно.

Несколько игроков внимательно наблюдали за входом в крепость, но Не Ян спокойно прошёл мимо них, бросив взгляд на их гильдейские эмблемы:

«Храм Великолепия… это будет проще, чем я думал».

…

Только отдав приказ об атаке и обменявшись первыми ударами с Тёмным Демоническим Големом, Сплендид Стар осознал, насколько наивными были его мысли. Этот Мутировавший Лорд 100 уровня оказался намного сильнее, чем они ожидали. Да что там сильнее… Его сила была просто абсурдной! Этот монстр снова и снова отбрасывал их команду назад.

Проведя здесь почти полчаса и потеряв больше шестисот человек, они практически не уменьшили здоровье этого проклятого голема.

«Воины, отступите назад и избегайте урона. Жрецы, немедленно исцелите их!» – Поспешил приказать Сплендид Стар, увидев, как Демонический Голем несётся вперёд, словно паровой каток.

Тело Демонического Голема – высота которого превышала пять метров – состояло из прочного чёрного камня. Каждый шаг этого монстра сотрясал стены и землю, но его боевая мощь пугала ещё сильнее. Очередной удар каменного гиганта отправил в полёт сразу трёх Воинов, после чего он продолжил истреблять игроков Храма.

«Босс, мы больше не можем его сдерживать! Атаки этого монстра слишком сильны!» – Закричал отступающий Воин.

«Да чтоб его… Всем внимание! Мы отступаем!» – Приказал Сплендид Стар, мысленно проклиная всё и вся.

Преследуемые Тёмным Големом, игроки Храма Великолепия моментально разрушили строй и просто пытались добраться до безопасного места. Из-за беспорядочного бегства за убегающей командой осталась настоящая просека из трупов; лишь горстка счастливчиков успела добежать до края площади.

Команда Храма Великолепия наконец-то добралась до безопасного места. Уцелевшие игроки немедленно рухнули на землю и начали отчаянно восстанавливать дыхание. Бросив взгляд на центр площади, они обнаружили, что здоровье Тёмного Голема полностью восстановилось, и он вернулся к пассивному патрулированию.

«Босс, этот Тёмный Демонический Голем слишком силён. Мы не сможем его победить».

«Босс… Что мы будем делать?»

«А что мы можем? Возвращаемся назад», – ответил Сплендид Стар, отчаянно стиснув зубы.

«А что насчёт погибших братьев?»

«Сейчас мы можем только избегать новых потерь. Я отправлю нескольких Воров, чтобы собрать их снаряжение», – с этими словами Сплендид Стар начал выбирать самых умелых Воров в своей команде.

Им придётся войти в логово тигра, и отняли у него добычу.

В этот момент поблизости мелькнул силуэт и перед Сплендид Старом появился человек.

«Вор!» – только и успел подумать игрок.

Он инстинктивно вскинул оружие, чтобы защититься от атаки, однако атаки не последовало. Более того, лицо этого Вора оказалось на удивление знакомым… Подождите… Это же Нирвана Флэйм!

«Кажется мы снова встретились», – с улыбкой поздоровался Не Ян.

«Ха?! А, т-точно! Я тоже рад тебя видеть… Что ты здесь делаешь?» – Удивлённо спросил Сплендид Стар.

Оглядевшись вокруг, он убедился, что вся округа буквально забита его людьми, и всё же Не Ян подкрался к нему совершенно незамеченным, словно самый настоящий призрак. Его сокрытие действительно ужасает. Если бы он захотел его убить, Сплендид Стар уже бы давно превратился в бездыханный труп.

«У меня есть одно важное дело. Можете помочь мне с убийством Тёмного Демонического Голема?» – Спросил Не Ян.

Он хотел получить только один конкретный предмет и не собирался претендовать на всю добычу.

«Эмм, конечно… Кстати, я слышал о том, что ты стал Теневым Танцором… Это правда?» – Спросил Сплендид Стар.

«Да», – Не Ян с улыбкой кивнул головой.

«Хорошо, мы будем выполнять твои приказы. Если тебе что-то понадобится, просто скажи об этом», – согласился Сплендид Стар.

Он действительно восхищался бесконечной уверенностью Не Яна. Кроме того, в прошлый раз он тоже спас их команду от уничтожения. Поэтому теперь, услышав просьбу этого человека, Сплендид Стар с радостью согласился помочь.

«Мне просто нужен один предмет, выпадающий с этого босса. Следуйте за мной», – распорядился Не Ян, прежде чем развернуться и побежать прямо к центру площади.

«Всем следовать за ним!» – Приказал Сплендид Стар, поспешно поднимая своих людей.

Всего через несколько секунд Не Ян уже остановился за спиной босса.

«Непостижимое Озарение!»

Тёмный Демонический Голем: 100 уровень

Класс Монстра: Мутировавший Лорд

Здоровье: 3 000 000 / 3 000 000

Будучи Мутировавшим Лордом, Тёмный Голем имел очень высокую регенерацию здоровья. Если Не Ян будет сражаться с ним в одиночку, ему потребуется не меньше часа, чтобы прикончить этого босса, но с помощью Сплендид Стара и его команды он сможет управиться значительно быстрее.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 638 – Техники Теневого Танцора.**

Команда Храма Великолепия ещё даже не добралась до босса, а размытый силуэт Не Яна уже начал первую атаку. Приблизившись к спине Тёмного Голема, он резко подпрыгнул в воздух и выполнил вихревой удар.

Не Ян двигался с совершенно немыслимой скоростью, оставляя после длинный размытый силуэт, а скорость его удара могла сравниться с настоящей молнией – от него также невозможно уклониться, и он также наполнен безграничной разрушительной силой.

\*БАМ!\*

Нога Не Яна обрушилась на затылок Тёмного Голема.

– 5 838

Монстр сделал несколько неуверенных шагов вперёд. Издав яростный рёв, он быстро обернулся назад и обрушил свой огромный кулак на нахального Вора.

Однако Не Ян не превратился в мясную котлету – за миг до удара его фигура размылась от скорости и он буквально растворился в воздухе. Тёмный Голем упустил свою цель и нанёс удар прямо по земле, оставив после себя широкий кратер. Оторвав руку от земли, он на мгновение застыл – внезапное исчезновение противника явно его озадачило.

В этот момент невидимый Не Ян снова проскользнул за спину голема и использовал Спинолом.

\*КРАААК!\*

Меч Зеннарда успешно пронзил спину монстра!

– 6 354

«Твою мать! У этого здоровяка действительно высокая защита!» – мысленно проворчал Не Ян, слегка удивившись столь низкому урону.

Однако это не значит, что он собирался прекратить свои атаки.

Тёмный Голем постоянно крутился и размахивал руками, но всё это было совершенно бесполезно – он не мог задеть даже волоса на голове Не Яна. Скорость Теневого Танцора оказалась подавляющей.

Не Ян довольно быстро вошёл в ритм боя. С его точки зрения, атаки этого Тёмного Голема не могли сравниться даже с самой ленивой черепахой. Уклониться от удара и нанести урон с помощью контратаки? Даже детские игры бывают сложнее.

Тёмный Голем обрушил на Не Яна всю свою ярость. Он постоянно рычал, наносил совершенно безумные удары и непрерывно топал по земле. Вот он снова замечает присутствие человека и готовится прикончить эту надоедливую муху, но Не Ян опять растворяется в воздухе, словно его никогда и не было.

В битве один на один, Мутировавший Лорд 100 уровня оказался совершенно беспомощен против единственного Вора.

В этот момент Сплендид Стар и его команда наконец-то прибыли на поле боя, но при виде открывшейся картины, глаза игроков расширились от шока. Нирвана Флэйм не просто сражался с Тёмным Демоническим Големом, но и полностью его подавлял! Как такое вообще возможно?!

Собравшиеся игроки просто не успевали следить за движениями Не Яна. Они видели только размытое пятно, кружащее вокруг огромного монстра, словно огонёк на неоновой вывеске. Это зрелище казалось необыкновенно притягательным.

Не Ян кружил вокруг Тёмного Голема, словно исполняя прекрасный и элегантный танец.

«Э-это и есть Теневой Танцор?»

Сказать, что игроки из Храма Великолепия были потрясены, значит не сказать ничего. Своим сражением Не Ян наглядно демонстрировал причину, по которой его класс называется Теневым Танцором.

«Я даже не представлял, что атаки могут быть такими красивыми…»

В этот момент все присутствующие игроки – будь то Сплендид Стар или обычные члены команды – испытывали глубочайшее почтение к этому удивительному человеку. Безумный Вор действительно соответствовал своей легендарной славе.

Даже сражаясь один на один, Не Ян без труда мог одолеть Тёмного Демонического Голема. Это и есть абсолютная сила мастерского класса!

Сердце Сплендид Стара наполнилось заманчивым предвкушением. Если даже мастерский класс Воров обладает такой удивительной силой, то на что же способен мастерский класс Воинов?

[Эй, хватит стоять без дела. Пусть ваши Маги начнут наносить урон. И передай Воинам, чтобы они не лезли в бой,] – сказал Не Ян, обратившись к Сплендид Стару через личный чат.

Услышав эти слова, Сплендид Стар наконец-то вырвался из оцепенения. Они же должны помочь Нирвана Флэйму с боссом, а не любоваться его битвой. Он немедленно приказал Магам занять позицию и начать атаку.

Подчинённые Сплендид Стара довольно быстро осознали, что именно от них требуется. Маги проворно разбрелись по всей площади и окружили Тёмного Голема. Завершив построение, они взмахнули своими посохами и выпустили в монстра целый град разрушительных заклинаний, которые безжалостно обрушились на его тело.

\*БУМ! БУМ! БУМ!\*

Большинство Магов наносили примерно пятьсот единиц урона, а самые сильные – вплоть до тысячи.

С другой стороны, любая атака Не Яна наносила не меньше пяти-шести тысяч урона, а критические удары без труда переваливали за двадцать тысяч. Их эффективность различалась как небо и земля.

При виде такой чудовищной разницы, Сплендид Стар окончательно лишился дара речи. В этот момент у них не было танкующего Воина, но Маги всё равно могли вволю атаковать босса, не опасаясь, что его агро внезапно перекинется на них.

Битва шла в размеренном ритме и примерно через две минуты здоровье Тёмного Голема упало ниже 60%.

С этого момента босс войдёт в новое состояние и начнёт использовать Раскол Земли – AoE навык, который способен ошеломить всех игроков в радиусе десяти метров от босса на целых девять секунд.

Команда Храма Великолепия понесла такие потери именно из-за этого проклятого навыка. Оглушение на девять секунд? Его эффекты слишком сильны!

[Будь осторожнее с особым навыком босса!] – Предупредил Сплендид Стар.

Он беспокоился о том, что Не Ян может попасть под эффект Раскола, однако то, что случилось дальше, окончательно его ошарашило.

Рука Тёмного Голема озарилась красным сиянием. Монстр занёс её над головой, чтобы обрушить вниз и активировать Раскол Земли, но в этот момент Не Ян снова подпрыгнул в воздух и просто пнул монстра по шее.

\*Бам!\*

Могучий удар отбросил голема на несколько шагов назад и прервал активацию Раскола.

«Какого хрена?!» – Сплендид Стар практически задыхался от шока.

«Что это за атака такая? Какой-то навык? Он прервал навык Лорда сотого уровня! Твою мать, этот парень слишком силён!»

После этого случая Тёмный Голем неоднократно пытался активировать Раскол Земли, однако Не Ян постоянно использовал своё преимущество в скорости, чтобы нанести хороший удар и прервать каст навыка.

В какой бы ситуации это не происходило, тайминг Не Яна оставался абсолютно безупречным.

Окружающие игроки могли лишь ошеломлённо смотреть на это зрелище. Всего за несколько минут Не Ян полностью развеял их предвзятое представление о слабости Воров.

На протяжении восьми минут Маги буквально заливали голема ураганом заклинаний. В сочетании с чудовищным уроном Не Яна, они наконец-то опустили здоровье босса до нуля.

\*БУМ!\*

Тёмный Демонический Голем рухнул на землю и превратился в огромную кучу щебня. От начала и до конца, он так и не смог использовать Раскол Земли.

Останки Тёмного Голема лежали прямо перед ними, но игроки из Храма Великолепия до сих пор не могли поверить своим глазам. Этот могущественный босс совсем недавно полностью раздавил их команду… Почему же сейчас он казался таким слабым?

Нынешнее сражение слишком сильно отличалось от предыдущего, чтобы просто поверить в произошедшее. Когда их команда боролась с големом собственными силами, даже заблокировав его множеством Воинов, маги команды всё равно не решались атаковать в полную силу, чтобы не перетянуть на себя агро.

В результате, даже после продолжительного сражения, они с колоссальным трудом опустили здоровье босса ниже 60%. После чего голем активировал Раскол Земли и уничтожил большую часть танкующих Воинов. С разрушением передовой линии, Маги больше не могли поддерживать урон, и команде пришлось отступать.

В отличие от прошлой битвы, сейчас агро босса удерживал только один Вор, однако Маги могли не опасаться за срыв монстра. Как бы яростно и часто они не атаковали, Тёмный Голем просто не обращал на них внимания, из-за совершенно безумного урона Не Яна – он как минимум в десять раз превышал урон любого из них.

Кроме того, место и время его атак было рассчитано поистине безупречно – каждым ударом Не Ян гарантированно прерывал каст босса, не давая голему использовать Раскол Земли. Обычные игроки вряд ли смогут продемонстрировать такой идеальный контроль.

Не Ян может оказаться единственным, кто способен возвысить класс Вора до такой недосягаемой высоты.

Он взял на себя самую сложную задачу и уверенно закончил этот бой.

Сложно поверить, что Тёмный Демонический Голем умер так, словно вообще не был боссом.

Разобравшись с монстром, Не Ян тут же начал осматривать выпавшую добычу. Среди нескольких предметов его внимание привлекло только одно конкретное кольцо – это был особый предмет, ради которого он и пришёл в это место!

Не Ян подобрал кольцо и внимательно его осмотрел. Оно имело мягкий серебристо-белый цвет, и было покрыто характерной сетчатой гравировкой.

Кольцо Паутины (Бронза): Специальный Предмет

Описание: Выпускает широкую сеть, которая обездвиживает цель на две минуты.

Восстановление: 30 минут.

Ограничения: нет.

Сеть из этого кольца была практически идентична Свитку Паутины. Она тоже может обездвижить цель, но связанный противник сохранит способность атаковать и использовать магию.

Как и другие специальные предметы, Кольцо Паутины тоже может быть улучшено, а значит улучшатся и его свойства. Особенно важным фактором была упругость паутины – повышение этого параметра укрепит всю сеть. Именно в этом заключалась главная цель Не Яна – получить супер прочную сеть, которая сможет поймать и удержать нужную цель!

Поимо Кольца Паутины, Демонический Голем оставил ещё несколько предметов 100 уровня Тёмно-золотого ранга. Однако в глазах Не Яна это снаряжение уже давно не представляло особой ценности – особенно на фоне невиданных богатств, которые хранились в сокровищнице Племени.

Но это не значит, что все остальные думали также. Для игроков из Храма Великолепия эти предметы казались невероятно ценной добычей. Немного подумав, Не Ян решил оставить эти вещи им. В конце концов, они действительно помогли ему сэкономить время, поэтому он не мог забрать у них всё. Кроме того, зачем портить хорошие отношения ради нескольких частей снаряжения?

«Я возьму только это Кольцо Паутины. Можете пока передохнуть и восстановить силы», – сообщил Не Ян.

Сплендид Стар хотел отказаться от предложенной добычи – в конце концов, убив Тёмного Голема, Не Ян позволил им возродить павших товарищей и вернуть всё потерянное снаряжение. Он даже не надеялся получить больше и не собирался спорить из-за добычи с босса, однако Не Ян твёрдо настоял на своём и Сплендид Стар всё-таки принял этот жест доброй воли.

«У меня есть важные дела, поэтому я вас покину», – Не Ян попрощался со своими временными союзниками и немедленно умчался из крепости.

Когда силуэт Не Яна скрылся за пределами крепости, Сплендид Стар принял твёрдое решение. Когда они вернутся из Крепости Големов, он должен влить Храм Великолепия в состав Племени Невероятных Людей.

Сплендид Стар всегда умел разбираться в людях и был уверен, что человек вроде Не Яна не станет плохо с ними обращаться. Кроме того, в составе Племени Невероятных Людей их определённо ждёт светлое будущее.

Быть частью великой и грозной силы намного лучше, чем оставаться маленькой независимой гильдией.

Всего за несколько секунд Не Ян пробежал больше полукилометра. Он даже не представлял, о чём сейчас думает гильдмастер Храма Великолепия.

Раздобыв Кольцо Паутины, Не Ян вернулся в Калор и посетил Ювелира Паджета, который улучшил его до Тёмно-золотого ранга. Теперь сеть из кольца стала намного прочнее, чем сети из обычных Свитков Паутины. С его помощью он сможет ловить даже летающих маунтов!

Не Ян закончил подготовку и уже собирался отправиться в Леса Грифонов, когда пришло сообщение от Гу Хуая – команда Сюй Яня попала в засаду недалеко от Калора.

Прочитав это сообщение, Не Ян моментально понял, кто был организатором этой ловушки. Кому кроме Чжао Шию, Фу Гуантаю и Бай Цзюня могла помешать команда его друзей и сокурсников?

[Если нужно, я могу сейчас же отправить к ним подкрепление.] – предложил Гу Хуай.

Он знал, что Сюй Янь был сокурсником Не Яна. Именно поэтому он связался с ним сразу, после получения этой информации.

Не Ян на секунду задумался. А затем слегка покачал головой:

[Не нужно, я сам с этим разберусь. Рано или поздно это всё равно должно было случиться.]

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 639 – Теневой Танцор.**

Собрав шестнадцать человек из числа первокурсников командного факультета, Сюй Янь пригласил своих друзей из Племени Невероятных Людей, чтобы заполнить четыре оставшихся места. Они уже прошли несколько подземелий, и пока всё шло на удивление гладко, а снаряжение всей команды быстро улучшалось. Кроме того, несколько членов команды смогли продемонстрировать своё мастерство и прошли вступительные испытания в Племя Невероятных Людей.

Популярность Сюй Яня, Фэй Чжэ и Ся Тяньюя возросла не только в игре, но и в группе командного факультета. Что же до Чжао Шию, Фу Гуантао и остальных членов их компании – они внезапно оказались в настоящей изоляции. Само собой, они не хотели мириться с такой ситуацией, поэтому противостояние двух групп быстро достигло своего апогея.

«Может сходим на Болото Преисподней и спустимся в Шахты Скелетов?» – предложил Чу Чэнхао, обсуждая с Сюй Янем следующую цель для рейда.

В прошлом он бы даже не подумал соваться в подземелье 90 уровня, но сейчас он вполне уверенно предлагал этот вариант.

За два месяца снаряжение их команды полностью обновилось и вполне соответствовало уровню игроков.

«Очень хорошо, сегодня мы пойдём в Шахты Скелетов!» – После недолгих размышлений согласился Сой Янь.

Подобные рейды происходили каждый день, поэтом порядок действий был полностью отлажен. Закупив расходные материалы и другие необходимые предметы, они покинули Калор и отправились на север. По пути они часто проходили мимо одиночных игроков и небольших отрядов охотников, но добравшись до леса, члены команды начали замечать, что в их сторону движется слишком много игроков. В какой-то момент их стало не меньше сотни!

Заметив такую толпу, Сюй Янь сразу заподозрил неладное и приказал:

«Народ, давайте возвращаться назад. Мы…»

«Эй, смотрите! Это Фу Гуантао и остальные ублюдки из нашей бывшей команды!»

Посмотрев в указанном направлении, они сразу заметили Чжао Шию, Фу Гуантао и Бай Цзюня – кажется, именно они возглавляли этот отряд из ста человек.

«О, ну давайте! Я хочу посмотреть, как вы собираетесь вернуться назад! Вы полностью окружены, ребятки. Я же говорил, что не успокоюсь, пока не прикончу каждого из вас. Особенно вы трое – Сюй Янь, Фэй Чжэ и Ся Тяньюй. Не думайте, что я побоюсь вас тронуть только потому, что вы нашли себе богатого покровителя!» – Заявил Фу Гуантао, даже не скрывая зловещей ухмылки.

Они довольно долго следили за группой Сюй Яня и наконец-то нашли возможность устроить засаду.

Чжао Шию скрестила руки на груди и презрительно скривила лицо:

«Зачем ты тратишь время на разговоры с этим мусором? Просто убейте их уже. Нам ведь тоже надо идти в подземелье».

«Кстати говоря, у этих троих довольно неплохое снаряжение. Поделим его между собой, когда прикончим их команду».

Сюй Янь, Фэй Чжэ и Ся Тяньюй переглянулись между собой. Ситуация выглядела довольно скверно. Возможно, они и сильнее обычных игроков, но у противника слишком много людей. Если ничего не сделать, их просто задавят числом.

«Все, следуйте за мной! Мы пробьём наш путь силой!» – крикнул Сюй Янь.

Вести команду за собой – это то, что можно освоить только с опытом. Проведя два месяца на должности капитана, он наконец-то почувствовал себя настоящим лидером.

«Рывок!»

Сюй Янь бросился к самому слабому участку вражеского окружения, а остальные члены команды без раздумий последовали за ним.

«К-какого хрена?! Остановите их!» – Немного растерянно закричал Фу Гуантао.

Он не ожидал, что Сюй Янь решит первым начать сражение.

Игроки из окружения немедленно бросились на команду Сюй Яня. В небе начали вспыхивать заклинания, а воздух задрожал от звуков боя. Команда Сюй Яня была в явном меньшинстве, но они не собирались сдаваться без боя. Убив трёх врагов и потеряв пятерых товарищей, они всё-таки прорвали окружение и бросились на юг.

«Не дайте им уйти!» – Раздался истеричный крик Чжао Шию.

…

Не Ян сидел на спине Темнокрылого Дракона и внимательно осматривал округу. В какой-то момент он заметил довольно ожесточённый бой, кипящий у кромки лесного массива. Повсюду летали заклинания и гремели взрывы, озаряя небо ослепительными вспышками.

«Хм, а этот фейерверк намного облегчает поиск. Видимо они там», – с этой мыслью Не Ян снова спрыгнул вниз и с грохотом приземлился на землю.

К этому моменту Сюй Янь, Фэй Чжэ и Ся Тяньюй уже едва стояли на ногах, а члены их команды погибали один за другим. К этому моменту от их отряда осталось всего семь человек.

Несмотря на тяжёлую ситуацию, им удалось убить семнадцать игроков противника, но их всё равно было слишком много. Казалось, что врагам просто нет числа!

После короткого и яростного боя они снова попали в окружение.

«Остановите этих троих! Я хочу, чтобы они умерли!» – Закричал Фу Гуантао.

Около восьми десятков игроков снова окружили Сюй Яня и его друзей. Как бы отчаянно они не сражались, у них больше не было шансов на спасение.

Вражеское окружение становилось всё плотнее, а вместе с ним затягивалась и петля на шее уцелевших – с каждой секундой они чувствовали всё большее давление. Их надежды на спасение угасали вместе с исчезающим здоровьем.

«Фэй Чжэ, Тяньюй… Кажется, сегодня мы им всё-таки проиграем», – с горькой улыбкой сказал Сюй Янь.

«Всё в порядке. Народ, давайте заберём с собой как можно больше этих ублюдков!» – Решительно ответил Ся Тяньюй.

Активировав Чародейский Сброс, он почти моментально выпустил три Пламенных Вспышки и полностью снял здоровье ближайшего вражеского Воина. Не стоит забывать, что текущее снаряжение Ся Тяньюя было намного лучше, чем у обычных игроков – именно поэтому он смог прикончить хорошо защищённого Воина всего тремя обычными атаками.

«У меня тут кое-что завалялось. Пусть один из вас возьмёт его себе и сбежит от этих ублюдков!» – Предложил Чу Чэнхао, вынимая из сумки Свиток Неизвестной Телепортации.

«Используй его сам! Ты всё ещё можешь уйти, а мы прикроем тебя!» – Приказал Сюй Янь.

Свитки Неизвестной Телепортации считались довольно редким и дорогим предметом даже на текущем этапе игры.

Чу Чэнхао решительно мотнул головой:

«Моё снаряжение гораздо хуже вашего, поэтому моя смерть не станет большой потерей. Пусть кто-нибудь из вас берёт свиток и спасается, живо!»

Трое друзей были тронуты этими словами. Сюй Янь похлопал Чу Чэнхао по плечу и серьёзно ответил:

«Спасибо тебе, но мы не станем убегать. Вместо этого, мы умрём, сражаясь плечом к плечу! Кроме того, если уж придётся умирать, я хочу прихватить с собой этого ублюдка Фу Гуантао!»

Никто из друзей так и не принял Свиток Неизвестной Телепортации.

«Давайте будем устраивать драму после возрождения. А сейчас, мы убьём их!» – Издав свирепый клич, Сюй Янь бросился вперёд и отправил ближайшего Воина в далёкий полёт.

Фэй Чжэ не растерялся и выпустил вдогонку пару арбалетных болтов, которые пронзили грудь Воина и срезали остатки его здоровья. Даже окружённые и уставшие, они не собирались опускать руки.

Когда мимо него пролетел труп Воина, Фу Гуантао не удержался и снова начал кричать:

«Чёртовы ублюдки! Делайте что хотите, вы всё равно сдохните! Воины, Рывок!»

Получив приказ, больше десяти Воинов бросились в сторону Сюй Яня и остатков его команды.

Сюй Янь и его друзья не смогли бы отразить эту атаку, даже имей они по шесть рук и по три головы. При виде этой сцены, в глазах Фу Гуантао загорелся огонёк предвкушения.

Но когда смерть Сюй Яня и шести членов его команды стала казаться неизбежной, через окружение проскочил размытый силуэт и меньше чем за секунду прикончил сразу трёх атакующих воинов.

«К-какого чёрта?!» – Фу Гуантао ощутил, как его сердце пропустило удар.

Он даже не понял, что именно сейчас произошло, а в командном чате уже появились новые уведомления.

Член вашей команды Флэши Флэш умер

Член вашей команды Драй Барк умер

Член вашей команды Фатти Бэйкон умер

Не Ян убивал с абсолютно чистым сердцем, словно его противниками были не люди, а самые обыкновенные монстры. Он пожинал жизни словно коса, убирающая пшеничное поле. Эти враги… Они были не опаснее тренировочных манекенов. Разве может их ничтожное здоровье выдержать хотя бы один удар его клинков? Неудивительно, что проложенный им путь был буквально завален трупами.

Заметив приближение силуэта, один из Воинов отчаянно взмахнул мечом, но Не Ян словно предвидел этот удар. Он резко подпрыгнул и ударил Воина Воздушным Пинком, раздавив ему трахею и отправив бездыханное тело в затяжной полёт.

Оттолкнувшись от земли рукой, Не Ян словно стрела подлетел к ближайшему Паладину и прямо на лету выполнил Удар В Спину Обратным Хватом.

Ощутив приближающуюся атаку, Паладин запаниковал и попытался отступить, но прежде, чем он успел сдвинуться с места, Меч Зеннарда уже пронзил его спину.

\*Бам!\*

Очередное тело рухнуло на землю.

Где бы не появлялся силуэт Не Яна, головы игроков сыпались на землю. Всего за несколько секунд команда Фу Гуантао потеряла больше двадцати человек – в основном тех, кто окружал Сюй Яня и его товарищей.

Вот только спасённые были шокированы не меньше, чем атакованные. Они уже смирились со своим поражением и просто не ожидали такого драматичного поворота. Пытаясь разглядеть своего спасителя, они видели только размытое пятно, мелькающее по всему полю боя и истребляющее вражеских игроков, словно беспомощных насекомых.

При виде такой чудовищной резни, даже Сюй Янь и его друзья почувствовали, как по их спинам пробегает холодок смерти. Кто же эта таинственная фигура? Его сила просто ужасает! К счастью, этот эксперт убивает только вражеских игроков…

«Дерьмо! Что это за ублюдок?! Убейте его, живо!» – Взревел Фу Гуантао.

Потеряв несколько десятков человек и даже не узнав, кто именно их атакует, он почувствовал, как в его сердце проникает липкий и тошнотворный страх.

Град заклинаний озарил небеса, но прежде, чем они успели поразить свою цель, силуэт противника внезапно исчез.

Меньше чем через секунду по опушке леса прокатились очередные предсмертные крики, и ещё несколько игроков рухнули на землю.

Это была настоящая резня, и никто не сможет её остановить!

Примерно за полминуты отряд из почти сотни игроков уменьшился до двадцати человек, среди которых осталось семь студентов с командного факультета.

«Да чтоб ты провалился! Кто ты, мать твою, такой?! Покажи своё лицо, ублюдок!» – Снова проревел Фу Гуантао.

Оглядевшись вокруг, он не заметил никаких признаков противника, словно всё произошедшее было обыкновенным ночным кошмаром. Несколько Священников из тыла запустили в небо шары Озарения и осветили территорию в радиусе тридцати метров, но так и не нашли никаких следов Не Яна.

И без того гнетущая атмосфера быстро стала удушающей. Игроки знали, что этот эксперт по-прежнему рядом и скрывается где-то в тени. Жизни всех присутствующих были в его руках, и те, кого он выберет своей целью, очень скоро их лишатся. Никто из команды Фу Гуантао уже не надеялся избежать его абсолютного клинка.

В конце концов, сейчас их судьбы принадлежат именно этому эксперту.

«К-кто ты такой?! Ты убил почти сто человек, но даже не назовёшь своё имя?!» – Закричала Чжао Шию.

Она ещё никогда не сталкивалась с такой ужасающей ситуацией. В воздухе словно повеяло запахом крови, и лицо девушки побледнело от страха. Всё это время она выживала только благодаря Фу Гуантао. В конце концов, Чжао Шию была просто привлекательной девушкой, без особых боевых способностей.

Только Бай Цзюнь смог сохранить относительно спокойствие. Он активировал Божественный Взгляд и начал украдкой оглядываться вокруг, но как бы тщательно он не искал, ему так и не удалось заметить противника.

«Он укрылся даже от Божественного Взгляда…» – удивлённо пробормотал юноша.

Он просто не понимал, что после превращения в Блистательного Танцора, все воровские способности Не Яна вышли на совершенно новый уровень. Низкоуровневый зрительный навык вроде Божественного Взгляда совершенно бесполезен против его сокрытия.

На поле боя царила поистине гробовая тишина, а воздух буквально звенел от напряжения. В следующий миг раздались очередные предсмертные крики и два игрока, стоявшие рядом с Фу Гуантао и Бай Цзюнем, были моментально убиты.

Сокрытый во тьме, Не Ян напоминал настоящего бога смерти. Никто не сможет уйти от клинка незримого жнеца.

Столкнувшись с его абсолютной скоростью, эти игроки напоминали попавших на бойню ягнят. Значит вот как ощущается радость от абсолютного доминирования на поле боя?

Эта короткая стычка позволила Не Яну ещё лучше осознать силу Теневого Танцора, и только углубила шок в его сердце. Каждое движение его тела – каким бы медленным оно не казалось самому Не Яну – было неразличимым для любого обычного игрока.

Если он атакует врага из засады, и они не успеют угнаться за его скоростью, их смерть будет гарантирована.

Это и есть танцующий среди теней.

Это – Теневой Танцор!

«Разве вы не хотели узнать мой уровень? Что ж, сегодня я подарю вам право увидеть лицо того, кто вас убил!» – С этими словами Не Ян отключил своё сокрытие и материализовался на глазах у всех присутствующих.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 640 – Гора, что возвышается над всеми.**

Рассеяв своё сокрытие, Не Ян появился перед Фу Гуантао и остальными сокурсниками с холодной улыбкой на лице. Он очень хотел посмотреть, как изменятся их лица, когда они поймут, что он и есть Нирвана Флэйм.

Все присутствующие внимательно смотрели на Не Яна и его внешность действительно казалось им знакомой. Если честно, даже слишком знакомой.

Этот человек приложил свою руку ко всем крупнейшим событиям, которые произошли в Империи Виридиан. Они даже не могли сосчитать, сколько раз они пересматривали видео с его подвигами и битвами.

«Безумный Вор Нирвана Флэйм!»

«Н-не может быть! Это действительно он!»

…

Фу Гуантао и остальные члены его команды могли лишь растерянно затаить дыхание, а Сюй Янь и его друзья были просто ошарашены. Они даже не представляли, что из всех возможных мест, Нирвана Флэйм может появиться именно здесь. Разве это не чудо? Но если подумать… В Империи Виридиан есть только один Вор, способный устроить подобную резню, и этим Вором управляет именно Не Ян. И почему они сразу не догадались?

Непонятно почему, но в этот момент настоящее лицо Не Яна и внешность Нирвана Флэйма были на удивление похожи друг на друга. Кроме того, он смотрел на Фу Гуантао так, словно ещё никогда в жизни не видел большего клоуна и даже не скрывал своей откровенной насмешки.

«Нирвана Флэйм… Не Ян… Н-нет! Это невозможно!»

Лицо Фу Гуантао непрерывно меняло цвет, окрашиваясь в самые разные оттенки красного и фиолетового. Это было довольно необычное зрелище. Даже в самых страшных кошмарах он не мог вообразить, что спровоцирует единственного человека во всей Империи Виридиан, которого никто и никогда не должен провоцировать. От осознания этого факта его сердце наполнилось невыносимой горечью.

«Значит, Безумный Вор – это Не Ян…» – отчаянно пробормотал Фу Гуантао.

«П-подожди! Что? Что ты сейчас сказал?!»

Услышав эти слова, окружающие студенты командного факультета могли лишь ошарашенно выпучить глаза.

«Фу Гуантао… Ты же сейчас шутишь, верно?» – Дрожащим голосом спросила Чжао Шию.

Она заподозрила это ещё в тот момент, когда Не Ян… Нет, когда Нирвана Флэйм только раскрыл своё лицо и сказал о своём уровне, но она просто боялась это признавать.

«Я не шучу. Это наш однокурсник, Не Ян».

Лица Чжао Шию и остальных членов их компании моментально стали пепельными.

В этот момент с небес ударил порыв холодного ветра, и огромная тень затмила дневное солнце. Игроки рефлекторно подняли головы и увидели, как огромный дракон медленно опускается вниз.

Оказавшись у земли, Темнокрылый Дракон величественно взмахнул крыльями и грузно опустился за спиной Не Яна, послав по округе несколько мощных вихрей. Его огромное шестимерное тело и тёмная, тускло блестящая чешуя, напоминали ужасающего зверя из древней эпохи. Ощутив его подавляющую ауру, любое живое существо должно немедленно склониться и покорно принять свою судьбу.

При виде Темнокрылого Дракона, Фу Гуантао утратила желание даже просто сопротивляться. Они окончательно лишились надежды и молча ждали суда Не Яна.

Увидев в их глазах только страх, смятение и бесконечное отчаяние, Не Ян лишь слегка усмехнулся. Им придётся дорого заплатить за собственную глупость.

В воздухе снова повисла гробовая тишина. Никто из игроков не решался пошевелиться, и даже их дыхание стало почти неслышным. В этот момент все испытывали бесконечное, удушающее давление.

Имя Безумного Вора даже само по себе было абсолютным сдерживающим фактором. Добавьте к нему огромного Темнокрылого Дракона, который сейчас возвышался за его спиной, и даже самый высокомерный придурок не посмеет выступить против его авторитета.

[ Н-Не Ян, это Безумный Вор? Он Нирвана Флэйм? ]

Чу Чэнхао краем глаза взглянул на Сюй Яня, опасаясь, что даже приватный чат не станет секретом для этой легендарной фигуры. Он напряжённо ждал ответа.

Через пару секунд Сюй Янь еле заметно кивнул головой.

Ошарашенный Чу Чэнхао мог лишь открывать и закрывать рот, словно выброшенная на берег рыба. Он попросту не знал, что тут можно сказать, но на его лице отчётливо читалось недоверие пополам с шоком. Даже в самых смелых мечтах он не мог вообразить, что легендарный Нирвана Флэйм окажется его однокурсником! Это новость была слишком удивительной, чтобы просто в неё поверить!

[ Похоже у Не Яна действительно была причина скрывать своего персонажа. А ваше новое снаряжение… Он вам помог, верно? ] – Заметно смелее спросил Чу Чэнхао.

[ Да. ] – Кратко ответил Фэй Чжэ.

[ Понятно… Теперь это действительно похоже на правду. Кто ещё, кроме Безумного Вора, мог выдать вам такие удивительные комплекты снаряжения. ] – Пробормотал Чу Чэнхао с довольно сложным выражением лица.

Так долго хранить в секрете свою личность… Не Ян действительно был очень сдержанным человеком. Вспоминая о том, как Фу Гуантао постоянно его высмеивал и корчил презрительное лицо… Само собой, такой надменный человек не потрудился даже сравнить свой уровень и оснащение с таким «обыкновенным» парнем. Но что самое смешное, Фу Гуантао не успокаивался до самого конца, снова и снова напоминая Не Яну о прежних обидах и оскорблениях.

В этот момент Фу Гуантао, Чжао Шию и Бай Цзюнь чувствовали себя так, словно их сбросили в самую глубокую бездну отчаяния. Если бы их врагом оказался кто-то другой, они всё равно могли сохранить надежду на будущее, просто забившись в один из уголков этого мира.

Однако они умудрились оскорбить самого могущественного человека во всей Империи Виридиан. Человека, который может собирать облака левой ладонью, и проливать дожди с правой. Если бы они действительно захотели с ним сразиться, ему даже не пришлось обращать на это внимания. Всего одно слово – и их жизнь моментально превратиться в бесконечный ад.

«Вы ведь сами хотели, чтобы я назвал вам своё имя. Другие жалобы будут?» – Холодно спросил Не Ян.

Услышав этот вопрос, Фу Гуантао побледнел как полотно.

Чжао Шию, Бай Цзюнь и остальные члены их группы хотели что-нибудь ответить, но всё же предпочли промолчать, чтобы не раздражать Не Яна ещё сильнее. Если он отдаст приказ, Племя Невероятных Людей без труда загонит их на нулевой уровень. Если это случится, все их усилия и средства, вложенные в развитие собственных персонажей, растают как снег под лучами солнца. Опасаясь подобной участи, они могли лишь молча дрожать от страха и ждать окончательного приговора.

Не Ян одарил их компанию пронзительным взглядом. Он не собирался тратить время на разговоры с этими людьми. Безумный Вор растворился в сокрытии и отправил их всех на кладбище.

Земля у опушки леса была завалена трупами. На месте бойни остался только сам Не Ян и уцелевшие игроки из команды Сюй Яня.

Один из Жрецов пережил эту битву и начал возрождать погибших товарищей.

«Босс!» – Бодро поздоровался Сюй Янь.

Внутри игры это обращение звучало гораздо привычнее, чем настоящие имена.

«Эмм… Привет? Я не знал, что ты – Нирвана Флэйм», – неловко пробормотал Чу Чэнхао.

Он совершенно не представлял, как ему следует обращаться к Не Яну. В конце концов, это была его первая встреча с легендарным Безумным Вором внутри игры. Сказать, что он нервничал, значит не сказать ничего.

«Ха-ха, да расслабься ты. Мы ведь все однокурсники, верно? Не будьте такими зажатыми», – с тёплой улыбкой ответил Не Ян.

Сейчас он казался спокойным и любезным человеком, а от его холодного и властного образа не осталось и следа.

Чу Чэнхао поскрёб затылок и глупо улыбнулся:

«Я не умею красиво говорить, но… в общем, спасибо. Если бы ты не пришёл, нас бы всех перебили».

При виде смущённого Чу Чэнхао, Не Ян лишь улыбнулся. Он знал, что этот парень довольно прямолинейный и честный человек, но сейчас он казался на удивление робким.

«Соберите пока их снаряжение. Будет обидно, если столько вещей просто пропадёт», – сказал Не Ян.

На поле боя осталось больше сотни трупов, и каждый из них уронил хотя бы один предмет снаряжения.

«Я понял», – Сюй Янь кивнул головой.

«Вернувшись в город, мы доставим всё снаряжение в сокровищницу гильдии».

«Не нужно. Если какие-то предметы вас заинтересуют, просто заберите их себе. Что же до остального… Точно! Можете обменять их на очки заслуг и обновить снаряжение остальных членов команды. Мы же не можем допустить, чтобы наш командный факультет и дальше уступал боевому факультету, верно?» – С улыбкой ответил Не Ян.

Для него это снаряжение не имеет никакой ценности, но для Чу Чэнхао и его товарищей, оно может открыть дорогу в совершенно новый мир.

Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ взволнованно болтали с Не Яном. Они снова и снова просили его показать своё снаряжение, пока он, наконец-то, не согласился. Но увидев столь желанную информацию, они были полностью ошеломлены. Четыре предмета Легендарного ранга… А всё остальное Суб Легендарного? Это просто безумие…

«Босс, что ты собираешься делать с Фу Гуантао и остальными?» – Спросил Сюй Янь.

«Прикажешь убивать их до тех пор, пока они не вернутся на нулевой уровень?» – Уточнил Фэй Чжэ.

Не Ян улыбнулся и покачал головой:

«Я не собираюсь тратить на них своё время. Пусть несколько дней помучаются неизвестностью, после чего я сделаю им последнее предупреждение. Я уверен, что им хватит мозгов, чтобы больше меня не провоцировать».

Люди вроде Фу Гуантао и Чжао Шию не представляют для него реальной угрозы. Ему просто не нужно тратить на них своё время и силы.

Заметив, что Сюй Янь, Ся Тяньюй и Фэй Чжэ разговаривают с Не Яном как обычные знакомые, остальное тоже осмелились подойти и сказать несколько слов. Выдавив из себя несколько неловких шуток, ребята обнаружили, что их грозный однокурсник оказался самым обычным парнем и быстро втянулись в разговор.

«Здорово! Я даже не представлял, что ты – Нирвана Флэйм! Теперь понятно, почему твоё реальное имя казалось таким знакомым…»

«Ты мой кумир!»

…

Каждый пытался сказать несколько слов. Все они искренне восхищались Не Яном, ведь далеко не каждый может построить собственную империю в мире Conviction. Кроме того, личный разговор с легендарным Безумным Вором оказался для них совершенно незабываемым опытом. Ребята были искренне тронуты его тёплым и дружеским отношением.

По просьбе Не Яна, все члены команды пообещали не разглашать его личность в мире Conviction. Если это позволит ему хотя бы на пару дней продлить свою мирную студенческую жизнь, оно определённо того стоит.

Если вся академия узнает о том, что Нирвана Флэйм учится вместе с ними, спокойные деньки Не Яна навсегда останутся в прошлом. Что же до Фу Гуантао и его приятелей… Они вряд ли когда-нибудь осмелятся болтать о сегодняшнем дне. Кроме того, эти люди должны понимать, что для них же будет лучше держать язык за зубами.

«Ну, мне пора идти. У меня есть кое-какие дела», – сказал Не Ян.

В конце концов, у него действительно мало свободного времени. Он тепло попрощался со своими однокурсниками.

Сюй Янь и остальные понимали, что даже просто придя к ним на помощь, Не Ян уже сделал для них очень многое. Люди с подобным статусом почти всегда заняты и вряд ли имеют много свободного времени.

Не Ян запрыгнул на спину Темнокрылого Дракона и последний немедленно начал взлетать, почти моментально преодолев расстояние в несколько десятков метров. Набрав высоту, Темнокрылый Дракон величественно взмахнул крыльями и стрелой сорвался вперёд. Через несколько секунд его силуэт окончательно исчез за горизонтом.

«У босса просто удивительное снаряжение, а этот Темнокрылый Дракон вообще что-то с чем-то!»

«Да уж, Темнокрылый Дракон действительно потрясающий… Интересно, когда мы сможем получить таких же летающих питомцев?» – Мечтательно спросил Воин, глядя на линию горизонта.

«Точно! Было бы круто, если бы смогли получить такого же мощного зверя!»

«Пфф, проще сразу залезть на Эверест. Большинство обычных игроков не могут получить даже обычного летающего маунта, а о монстрах вроде Темнокрылого Дракона я вообще молчу. Лучше откажитесь от подобных мыслей», – холодно заявил Сюй Янь, вылив на их мечты ушат ледяной воды.

Иметь цель – это конечно хорошо, но эта цель должна соответствовать вашим силам.

Остальные члены команды печально вздохнули. Чтобы достать даже обычного летающего маунта, нужно собрать экспедицию из нескольких тысяч человек и целый день исследовать Леса Грифонов. Учитывая все условия, только лидеры могущественных гильдий имеют достаточно сил и средств, чтобы получить высокорангового летающего зверя, вроде Темнокрылого Дракона.

Когда они смотрели на улетающего Не Яна, казалось, что они смотрят на гору, что возвышается на всеми остальными.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Vozrozhdenie-izvestnogo-na-vsyu-podnebesnuyu-vora/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**